

AWARD
WINNING

COMPLETE BATTLEFIELD COLLECTION



INCLUDES BATTLEFIELD 2™, BATTLEFIELD 2: SPECIAL FORCES™,
BATTLEFIELD 2: EURO FORCE™ AND BATTLEFIELD 2: ARMORED FURY™



REGISTRATION VIA INTERNET REQUIRED FOR
EURO FORCE & ARMORED FURY CONTENT**



AVISO A LOS POSEEDORES DE TELEVISORES DE PROYECCIÓN:

Los fotogramas o imágenes estáticas podrían causar daño permanente en el tubo de imagen o marcar el fósforo del tubo de rayos catódicos. Evite el uso repetido o prolongado de videojuegos en televisores de proyección de pantalla grande.

ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA

Lea esta advertencia antes de utilizar este videojuego o permitir que sus hijos lo utilicen.

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces destellantes en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos. Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida del conocimiento) al exponerse a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

Recomendamos que los padres supervisen a sus hijos mientras utilizan los videojuegos. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida del conocimiento, desorientación, movimientos involuntarios o convulsiones, mientras utiliza un juego de videojuego, deje INMEDIATAMENTE de utilizar el sistema y consulte a su médico.

PRECAUCIONES QUE DEBEN TOMARSE DURANTE LA UTILIZACIÓN

- ❖ No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla del televisor, tan lejos como lo permita la longitud del cable.
- ❖ Utilice el juego con una pantalla de televisión lo más pequeña posible.
- ❖ Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido suficientemente.
- ❖ Asegúrese de que la habitación donde está jugando esté bien iluminada.
- ❖ Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos por cada hora que juegue a un videojuego.

REQUISITOS DEL SISTEMA

Es fundamental que tu PC cumpla los Requisitos mínimos que se detallan en la caja del juego. Si el rendimiento no es bueno, comprueba que tu sistema es compatible con dicha configuración y que tienes los controladores de la tarjeta gráfica y de sonido más recientes (consulta la sección *Solución de problemas* en la pág. 27).

Nota: los conjuntos de chips de las tarjetas gráficas integradas en los ordenadores portátiles pueden funcionar con este juego, pero *Electronic Arts no los incluye como compatibles*.

INSTALAR/DESINSTALAR EL JUEGO

El disco de *Battlefield 2™: Complete Collection* incluye el juego *Battlefield 2™* además de el disco de expansión *Battlefield 2: Special Forces™* y las ampliaciones *Battlefield 2: Euro Force™* y *Battlefield 2: Armored Fury™*. El programa de instalación del disco *Battlefield 2: Complete Collection* instalará por orden todos estos títulos.

Para instalar *Battlefield 2: Complete Collection*, introduce el disco en la unidad de lectura y espera a que aparezca el menú de inicio automático. Después de seleccionar el idioma de la instalación, haz clic en **SIGUIENTE** y sigue las instrucciones que aparecen en pantalla para instalar el juego.

Nota: durante el proceso de instalación, en el momento de tener que reiniciar el ordenador (de forma manual o automática) tendrás que usar la opción de **INSTALAR** del menú de reproducción automática para continuar con la instalación de *Battlefield 2: Special Forces*, *Battlefield 2: Euro Force* y *Battlefield 2: Armored Fury*. **De todos modos, se recomienda completar el proceso de instalación en la primera ejecución. Si estás instalando todos los juegos del contenido de Battlefield 2: Complete Collection tendrás que reiniciar el ordenador al final de todo el proceso.**

AVISO IMPORTANTE SOBRE LOS NÚMEROS DE SERIE Y EL CÓDIGO DE REGISTRO

Deberás escribir correctamente los tres números que se encuentran en la cubierta posterior de este manual para instalar *Battlefield 2: Complete Collection*. En determinados momentos de la instalación se te pedirá que escribas los dos primeros números y el tercero cuando registres los Booster Packs (mira la nota más abajo en la pág. 8 para obtener más detalles).

- ❖ Cuando tengas que escribir el número de serie de *Battlefield 2*, escribe el primer número etiquetado como "Número de serie de Battlefield 2".
- ❖ Después, cuando pases a introducir el número de serie de *Battlefield 2: Special Forces*, escribe el segundo número etiquetado como "Número de serie de Battlefield 2: Special Forces".

Nota: para poder registrar las ampliaciones *Battlefield 2: Euro Force* y *Battlefield 2: Armored Fury*, tendrás que crear una cuenta en el mismo juego de *Battlefield 2: Complete Collection*. Para obtener más información, consulta *Cómo crear una cuenta* en la pág. 8.

Nota: si el menú de inicio automático no aparece, haz doble clic en el icono **Mi PC** del escritorio y, a continuación, doble clic en la unidad de disco donde se encuentre el disco del juego. Después, haz doble clic en el archivo 'setup.exe' para instalar el juego.

Si tienes problemas o el juego no se instaló correctamente la primera vez, te recomendamos que lo desinstales y vuelvas a instalarlo. Para desinstalar el juego, haz clic en el botón Inicio de Windows, selecciona **Programas** (o **Todos los programas**), busca la carpeta principal del juego (normalmente **EA GAMES™** o **EA SPORTS™**), localiza el juego y haz clic en **Desinstalar** para eliminarlo del sistema.

- ❖ Durante la instalación, tendrás la opción de instalar el programa GameSpy Arcade. Al tratarse de una instalación opcional no es necesaria para ejecutar *Battlefield 2 Complete Collection*. GameSpy Arcade es un programa de utilidad con el que encontrar partidas y rivales en línea. Incluye el emparejamiento, Chat, foros y hasta programas de demostración que se pueden descargar gratuitamente.

SE REQUIERE UNA CONEXIÓN A INTERNET. SE REQUIERE UN REGISTRO A TRAVÉS DE INTERNET PARA EURO FORCE Y ARMORED FURY. SE NECESITA UN REGISTRO PARA ACCEDER A LAS FUNCIONES ONLINE DE BATTLEFIELD 2 Y LA EXPANSIÓN SPECIAL FORCES. DEBES SER MAYOR DE 13 AÑOS PARA REGISTRARTE ONLINE. FUNCIONES ONLINE SUMINISTRADAS POR GAMESPY. MIRA <http://gamespyarcade.com/legal.shtml> Y battlefield.ea.com PARA MÁS INFORMACIÓN.

EA PUEDE RETIRAR LAS FUNCIONES ONLINE DESPUÉS DE AVISAR CON 30 DÍAS DE ANTELACIÓN EN www.ea.com

- ❖ *Battlefield 2: Complete Collection* permite la transmisión de Voz por IP (VoIP) mediante un micrófono y unos auriculares (no incluidos). Se recomienda tener conectados los auriculares y el micrófono durante la instalación. *Battlefield 2: Complete Collection* incluye una utilidad que te ayudará a configurarlo para obtener un rendimiento óptimo.

INICIAR EL JUEGO

1. Cierra todos los programas y tareas secundarias que se estén ejecutando, incluyendo los antivirus (consulta *Resolución de problemas* en la pág. 27).
2. Introduce el disco en la unidad de lectura. Aparecerá el menú de inicio automático. Haz clic en **Jugar** para iniciar el juego.

Nota: si el juego no se inicia automáticamente al introducir el disco en la unidad, haz clic en el botón **Inicio** de Windows, selecciona **Programas** (o **Todos los programas**), busca la carpeta principal del juego (normalmente **EA GAMES** o **EA SPORTS**), y haz clic en el nombre del juego. Aparecerá la pantalla de introducción y se iniciará el juego.

ÍNDICE

REQUISITOS DEL SISTEMA.....	1
INSTALAR/DESINSTALAR EL JUEGO	1
INICIAR EL JUEGO.....	3
CONTROLES COMPLETOS.....	4
CONFIGURACIÓN DE LA PARTIDA.....	7
COMIENZA EL JUEGO	9
MODO COMANDANTE.....	13
CONFIGURACIÓN EN LÍNEA.....	15
UN JUGADOR.....	16
CONSEJOS Y SUGERENCIAS.....	16
BATTLEFIELD 2: SPECIAL FORCES™	17
BATTLEFIELD 2: EURO FORCE™	20
BATTLEFIELD 2: ARMORED FURY™	24
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS	27
GARANTÍA	29

CONTROLES COMPLETOS

Enfrentate al enemigo en los escenarios bélicos más peligrosos del mundo. Para sobrevivir, deberás desencadenar la devastadora furia de tu arsenal de última generación, como misiles guiados, vigilancia por satélite y muchas otras armas. Antes de poner un pie en el campo de batalla, prepárate para el combate y aprende a manejar los siguientes controles.

Nota: el funcionamiento de algunos controles dependerá de los discos de expansión que tengas instalados.

CONTROLES GENERALES Y COMUNICACIONES

ACCIÓN	COMANDO
Entrar/Salir (o saltar) de un vehículo	E
Decir/Hablar con todos	J
Decir/Hablar con el equipo	K
Decir/Hablar con la patrulla	L
Canal del mando en Combate (VoIP, consulta la pág.16)	V (Comandante)/B (Patrulla)
Consola	~
Voto afirmativo/Aceptar	RE PÁG
Voto negativo/Rechazar	AV PÁG
Pantalla de la patrulla	INICIO o BLOQ. MAYÚS
Crear patrulla	INSERT
Puntuación	TAB
Pantalla de regeneración	INTRO
Capturar pantalla	IMP PANT

CONTROLES DE VISUALIZACIÓN

ACCIÓN	COMANDO
Ver/Ocultar mapa	M
Zoom del mapa	N
Rosa de comunicaciones (consulta <i>Rosa de comunicaciones</i> en la pág. 11)	Q (Equipo)/T (Patrulla)
Mapa en 3D	ALT izquierdo
Vista del interior	F9
Vista trasera de persecución/Vista frontal	F10/F11
Vista de sobrevuelo	F12
Seleccionar vista de cámara	C

INFANTERÍA

ACCIÓN	COMANDO
Avanzar/Retroceder	W/S
Inclinarse a la izquierda/derecha	A/D
Disparo principal	Clic izquierdo
Hacer zoom/disparo secundario	Clic derecho
Saltar	BARRA ESPACIADORA
Correr/Nadar deprisa	MAYÚS izquierdo o doble toque W
Recoger equipo	G
Cambiar al modo de disparo del arma principal	3 o mover rueda del ratón hasta la ranura nº 3 y clic izquierdo
Recargar	R
Seleccionar armas	F o rueda del ratón ⇅
Arma 1-8	1-8
Agacharse	CTRL izquierdo
Cuerpo a tierra	Z

- ⚙ Correr al esprint te agota, por eso hazlo con moderación. Además, mientras corres al esprint no puedes disparar
- ⚙ Saltar también disminuye la barra de esprint. Aunque puedes seguir saltando con la barra de esprint totalmente vacía.
- ⚙ Solo algunas armas principales cuentan con más de un modo de disparo. Por ejemplo, puedes pasar del modo de disparo uno a uno al automático con el fusil de asalto.

VEHÍCULOS TERRESTRES/ACUÁTICOS

ACCIÓN	COMANDO
Acelerar	W
Frenar/Marcha atrás	S
Timón a izquierda/derecha	A/D
Mover torreta	Ratón
Disparo principal	BARRA ESPACIADORA o clic izquierdo
Disparo secundario	Teclado numérico 0 o clic derecho
Soltar cortina de humo (solo algunos vehículos terrestres)	X

Abrir/Cerrar (solo algunos vehículos acuáticos)	⇧/⇩
Vista libre	Ratón
Ocultarse en la torreta	CTRL izquierdo
Cambiar de posición en el vehículo	F1-F8 (según la clase de vehículo)

* El número de posiciones disponibles varía dependiendo de la clase de vehículo.

VEHÍCULOS AÉREOS

ACCIÓN	COMANDO
Acelerar/Frenar	W/S
Timón a izquierda/derecha	A/D
Cabeceo hacia delante/atrás	Teclas de flecha ⇧/⇩ o ratón ⇧/⇩
Virar a izquierda/derecha	Teclas de flecha ⇐/⇒ o ratón ⇐/⇒
*Turbo auxiliar	MAYÚS izquierdo o doble toque W
Paracaídas	9
Mantenerse en el aire (solo avión F35)	S
Disparo principal	BARRA ESPACIADORA o clic izquierdo
Disparo secundario	Teclado numérico 0 o clic derecho
Misiles	1
Bombas	2
Seleccionar misiles/bombas	F
Bengalas	X
Vista libre	CTRL izquierdo + Ratón
Cambiar de posición en el vehículo 1-8	F1-F8 (según la clase de vehículo)

* Solo se puede usar el turbo auxiliar durante cierto tiempo antes de que se recaliente.

EL COMANDANTE EN EL CAMPO DE BATALLA

ACCIÓN	COMANDO
Pantalla del comandante	BLOQ. MAYÚS
Seleccionar patrulla 1-9	1-9
Seleccionar varias patrullas	CTRL izquierdo
Desplazarse en cualquier dirección	W/S/A/D
Seleccionar	Clic izquierdo
Menú de órdenes	Clic derecho
Zoom del mapa	Rueda del ratón ↕

CONFIGURACIÓN DE LA PARTIDA

Personaliza por completo la experiencia de juego de *Battlefield 2: Complete Collection*, desde el tipo de juego al que quieres jugar hasta el uniforme que te pongas o la forma en que verás la pantalla.

En esta sección se incluye información sobre el juego *Battlefield 2*. Para obtener información acerca de los extras incluidos en las expansiones, consulta las secciones *Battlefield: Special Forces* (pág. 17), *Battlefield: Euro Force* (pág. 20) y *Battlefield: Armored Fury* (pág. 24) de este manual.

CÓMO CREAR UNA CUENTA

Para poder jugar a *Battlefield 2: Complete Collection*, debes configurar un perfil. Además puedes utilizar este perfil para registrar el contenido de las ampliaciones *EuroForce* o *Armored Fury* y asegurarte de poder jugar a estos mapas.

1. Selecciona el JUGADOR MULTIJUGADOR y lee los términos y condiciones de *Battlefield 2* antes de seleccionar ACEPTAR.
2. Una vez dentro del menú, escribe el nombre de tu soldado, que también será el nombre de tu cuenta.
3. Escribe tu dirección de correo electrónico y una contraseña, después selecciona tu país. ¡Ya tienes soldado!

Nota: la dirección de correo electrónico sirve para recuperar el nombre del soldado.

Nota: ten cuidado con los detalles de tu cuenta. Esta cuenta no puede ser editada o alterada una vez sea creada. No compartas la contraseña de la cuenta con nadie.

CÓMO UTILIZAR TU CUENTA PARA REGISTRAR EL CONTENIDO DE LAS AMPLIACIONES

Sigue estos pasos para registrar el contenido de las ampliaciones *EuroForce* y *Armored Fury*.

1. Visita el sitio Web del registro de EA <https://account.ea.com/commerce/bf2cc/code-entry.jsp>
2. Escribe el número etiquetado como "Número de serie de la colección de ampliaciones de Battlefield 2", situado en la cubierta posterior del manual.
3. Escribe el nombre de tu cuenta *Battlefield 2: Complete Collection* en los dos cuadros que se indican y, después, selecciona INTRO.

Tu registro se ha completado y ya puedes jugar a todos los contenidos de *Battlefield 2: Complete Collection*.

PANTALLA OPCIONES

Modifica las distintas configuraciones y opciones del juego para sacarle el máximo partido a *Battlefield 2*.

Juego	Cambia las opciones del juego; como el movimiento giratorio del minimapa, el color del punto de mira, la transparencia del Tablero de Datos y el terreno o los iconos que aparecen en el minimapa. Decide también si no deseas participar en todas las votaciones del juego que inicien los demás jugadores.
Controles	Para asignar otros controles del juego, haz clic en el control principal o secundario y, a continuación, pulsa la tecla nueva. Los controles están agrupados en las siguientes categorías: Controles comunes, vehículos terrestres, aviones, helicópteros y embarcaciones.
Vídeo	Entre las opciones de vídeo se encuentran el modo de visualización, la calidad general, la distancia de visión y la configuración de la calidad de los distintos detalles del juego.
Sonido	Cambia el volumen, las particularidades del sonido, el idioma, etc. Además, podrás establecer el volumen de la transmisión y recepción de Voz por IP (VoIP) y probar el nivel del umbral de volumen.
Créditos	Los talentos que hay tras este juego.

PANTALLA BFHQ

Desde aquí podrás acceder a las pantallas Info. del equipamiento, Estadísticas, Tabla de clasificación y Premios.

Info. del equipamiento	Consulta la información del juego relacionada con tu cuenta, incluyendo el ejército, el equipamiento, la imagen, etc.
Estadísticas	Revisa toda tu actuación: puntuación, muertos, muertes, precisión.
Tabla de clasificación	Observa cómo se valora tu actuación respecto a los demás jugadores en línea.
Recompensas	Déjate impresionar por los premios conseguidos gracias a una excepcional actuación en línea.

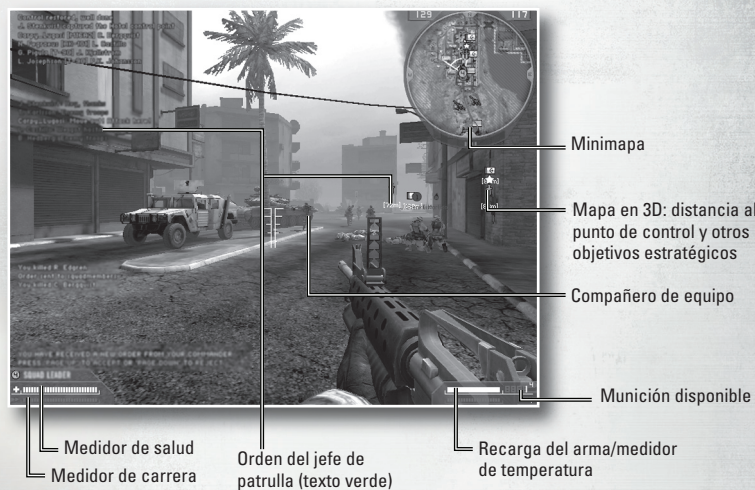
COMIENZA EL JUEGO

Prepárate porque vas a aparecer en medio de un conflicto armado en pleno siglo XXI. Tienes todo lo necesario para llevar a cabo tu misión: tanques pesados, cazas tácticos, transportes de asalto... como lo quieras llamar. Pero lo que importa es que te vas a unir a un equipo de aguerridos soldados tan comprometidos con la victoria como tú. Trabaja en estrecha colaboración con ellos... pues tu vida podría depender de esta colaboración.

- ✦ Para conectar a un servidor en línea sin buscar entre una selección de servidores, elige JUGAR AHORA en el menú Principal. En un abrir y cerrar de ojos estarás en el campo de batalla combatiendo entre las líneas enemigas.

PANTALLA DE JUEGO

En esta pantalla aparece la zona principal de juego, la información del tablero de datos y un minimapa. Para convertirte en un miembro de patrulla eficaz, deberás aprender a interpretar la información que te llega y estar preparado para actuar con rapidez y decisión.



TABLEROS DE DATOS DE LOS VEHÍCULOS

En todos los tableros de datos de los vehículos se incluye un medidor de daños del propio vehículo que se encuentra a la derecha del medidor de salud. Algunos de estos tableros poseen indicadores que te alertan en caso de que tu avión se encuentre en el punto de mira de un misil enemigo guiado por calor o que otro piloto haya fijado su misil en tu aeronave. Después de que un misil enemigo se haya disparado, este indicador de alerta se hace más notorio, en cuyo caso es recomendable que lances bengalas para cubrir tu maniobra de evasión (o bien que te lances en paracaídas). Algunos tanques pueden, asimismo, soltar cortinas de humo para contrarrestar la acción de los misiles guiados.

TABLEROS DE DATOS DE LAS ARMAS MODERNAS

Los tableros de datos de las armas modernas desempeñan distintas funciones según cada una de ellas.

Misiles guiados por calor

Si mantienes el icono de tu objetivo sobre una fuente de calor el tiempo suficiente, digamos que sobre un avión enemigo, oirás un tono claro indicándote que lo has fijado. ¡Misil fuera!

Misiles teledirigidos

Tanto si lo disparas desde un lanzamisiles antitanque fijo, desde un transporte blindado o con un arma antitanque, podrás guiar tu misil hasta cierta distancia fijando una y otra vez el icono del objetivo.

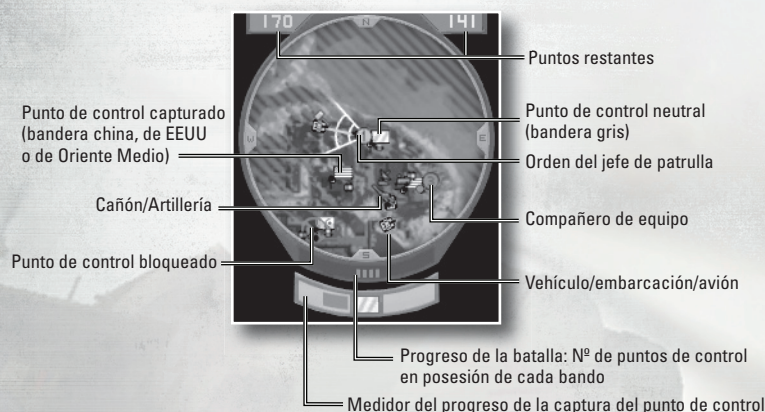
Misiles guiados por cámara de TV

Cuando te encuentres en la posición del artillero de algunos helicópteros, haz clic derecho para pasar a misiles guiados por cámara de televisión. El panel de datos se convertirá en el monitor de la cámara integrada en el misil. Puede variar la trayectoria del misil en vuelo fijando continuamente el cursor y haciendo clic izquierdo.

Misiles guiados por láser

Solo se puede usar contra objetivos terrestres. Mantén el icono del objetivo sobre un vehículo terrestre hasta que oigas un tono claro que indica que se ha fijado. ¡El misil hará el resto!

MINIMAPA



PUNTUACIÓN

Para que aparezca la puntuación en pantalla, pulsa **TAB** durante la partida. También se puede activar la puntuación haciendo clic derecho con el ratón, lo que te permite proponer una votación (para cambiar de mapa, por ejemplo) con el menú desplegable o bien acceder a las distintas pestañas.

Pestañas Patrullas y Jugadores

Consulta la puntuación general (icono de trofeo), la puntuación por trabajo en equipo (icono de equipamiento), número de muertos (icono de punto de mira), número de muertes (icono de calavera) y el ping (icono de ordenadores), tanto por equipo como por patrulla.

Pestaña Control

Silencia la transmisión de voz por IP de un jugador (solo para que tú no lo oigas pues los demás jugadores sí lo oirán) o propón una votación para expulsar a un jugador de la partida.

- ❖ La puntuación total se refiere al número de puntos que has conseguido por premios y objetos desbloqueados. La puntuación total se calcula en base a la puntuación por muertes, muertos y trabajo en equipo. Conseguirás puntos por trabajo en equipo si realizas tareas propias de tu equipamiento. (Para saber más acerca de los puntos por trabajo en equipo, consulta *Equipamiento de los soldados* en la Pág. 11.)

PATRULLAS

Una de las nuevas características más emocionantes y mejores de *Battlefield 2* es el sistema de patrullas. ¡Ahora te será más fácil ir machacando por ahí con tus colegas!

Al unirse a una patrulla estarás automáticamente en contacto con los compañeros de patrulla a través de un canal VoIP (Voz por IP). ¡Si tienes un micrófono que funcione, ya estás preparado! La comunicación es esencial, sobre todo con el jefe de patrulla. Cuando ordene algo, presta atención, pues te interesa que siga con vida. Mientras esté vivo y tu equipo mantenga, al menos, un punto de control, todos los miembros de la patrulla podréis acceder a un punto de regeneración especial ubicado donde se encuentre.

Otra razón para escuchar al jefe de patrulla es que es el único miembro que puede hablar con el comandante y, como tal, se encuentra en disposición de recibir informaciones restringidas al resto de la patrulla.

CÓMO CREAR PATRULLAS

Forma tu propia patrulla con solo pulsar **INSERT** o bien haz clic en **PERSONALIZAR PATRULLA** en la pantalla Patrulla (pulsando **INICIO** o **BLOQ.MAYÚS**). Si pulsas **INSERT**, la patrulla recibe un nombre de forma automática. Si creas una patrulla con el botón **PERSONALIZAR PATRULLA**, deberás darle tu propio nombre y contraseña, y después hacer clic en **APLICAR**.

✚ Para dejar a una patrulla en cualquier momento, haz clic en **DEJAR** en la pantalla Patrulla.

Nota: si dejas una patrulla que has creado, el primer miembro de la patrulla que fue nombrado tomará el mando de la misma.

CÓMO DIRIGIR LAS PATRULLAS

Para invitar a otros jugadores a que se unan a tu patrulla, haz clic en **DIRIGIR PATRULLA** en la pantalla Patrulla. Al dirigir una patrulla también podrás expulsar a los jugadores de la misma.

Nota: solo podrás disponer de estas opciones si eres el jefe de patrulla.



ROSA DE COMUNICACIONES

Utiliza la Rosa de comunicaciones para enviar mensajes preestablecidos a tu equipo o compañeros de patrulla sin perder tiempo. Mantén pulsado **Q** para que aparezca en pantalla la Rosa de comunicaciones para las órdenes al equipo o **T** para las órdenes a la patrulla, a continuación haz clic en el mensaje que quieras enviar. Todos los compañeros de equipo recibirán las transmisiones hechas al equipo mientras que solo los compañeros de patrulla recibirán las transmisiones de la patrulla.

✚ Para desvelar a tus compañeros la posición de un soldado o vehículo enemigo, fija al enemigo con el punto de mira, accede a la Rosa de comunicaciones y después selecciona **LOCALIZADO**.

EQUIPAMIENTO DE LOS SOLDADOS

Únete a un equipo de soldados con habilidades diferentes y trabaja junto a ellos para sobrevivir ante el delirante y encarnizado combate cuerpo a cuerpo de *Battlefield 2*. Elige a tu equipo (Marines de EEUU, Ejército de Liberación Popular o la Coalición de Oriente Medio) y, a continuación, el papel que quieras desempeñar en ese equipo.

✚ El icono de flecha arriba/abajo  que se encuentra junto a un arma en la pantalla Regeneración indica que puedes seleccionar varias armas para ese equipamiento. Un icono de candado  quiere decir que debes desbloquear las distintas armas.

✚ A continuación encontrarás las distintas formas de conseguir puntos por el trabajo en equipo para la clasificación y para desbloquear objetos.

FUERZAS ESPECIALES

Rápidos y letales, los soldados de las fuerzas especiales van armados con pistolas con silenciador para que puedas eliminar a los objetivos con total sigilo; pero si lo que quieres es hacer ruido, entonces los explosivos C4 harán el efecto deseado. Utiliza el C4 para volar puentes o instalaciones enemigas claves.

- ❖ Tras hacer clic izquierdo para colocar una carga de C4, haz clic derecho para coger el detonador y de nuevo clic izquierdo para detonar el explosivo.

FRANCOTIRADOR

Al llevar camuflaje podrás permanecer oculto en un buen escondite desde donde abatir al enemigo a distancia con el fusil de francotirador. Además del fusil de francotirador, también dispones de minas claymore. El detonador de estas minas puede ser muy delicado, por eso asegúrate de salir disparado de allí tras colocar la mina.

SOLDADO DE ASALTO

Este soldado, el caballo de tiro de cualquier equipo de asalto, combina una elevada potencia de fuego con una gran movilidad. El conjunto ametralladora-lanzagranadas te convierte en una fuerza a tener en cuenta en cualquier campo de batalla, al tiempo que las granadas de humo te proporcionan protección ante una cautelosa retirada.

SOLDADO DE APOYO

En *Battlefield 2*, las cajas de munición no abundan como en *Battlefield 1942*. Como soldado de apoyo, sumarás puntos cuando suministres munición a los jugadores amigos.

- ❖ Para reabastecer la munición de un compañero, coge tu paquete de municiones y ponte cerca de él, o bien arrójale un paquete de municiones (clic izquierdo) para que lo coja.
- ❖ Si vas en un vehículo, el soldado de apoyo reabastece automáticamente la munición de ese vehículo.

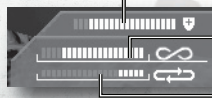
INGENIERO

Los ingenieros consiguen puntos manteniendo a punto y funcionando los vehículos ocupados por soldados amigos, así que prepara la llave inglesa. También podrás reparar puentes cruciales para los planes de tu bando. Para conseguir puntos adicionales, salta a ciertos vehículos y conviértelos en vehículos de "reparación" móviles que arreglan automáticamente los vehículos amigos más cercanos.

Los ingenieros también van equipados con minas antivehículos. Para detonar este tipo de minas hay que ejercer una gran presión, por eso no te preocupes si pasas por encima cuando vayas caminando.

- ❖ Al igual que las armas, la llave inglesa del ingeniero se "agota" por el uso y hay que "recargarla". El indicador que mide la carga o descarga de la llave inglesa se encuentra en la esquina inferior derecha de la pantalla. Si te aproximas a un vehículo mientras tienes seleccionada la llave inglesa, aparecerá el medidor de estado del vehículo para que veas cómo va la reparación del vehículo.

Medidor de estado
del vehículo



Medidor de descarga de la llave

Medidor de recarga de la llave

MÉDICO

Gracias a la novedosa función de reanimación, los médicos van a desempeñar un papel aún más importante en el campo de batalla. Como médico, conseguirás puntos por curar y reanimar a tus compañeros de equipo. También puedes saltar a ciertos vehículos y convertirlos en "ambulancias" y de este modo curar de forma automática a los compañeros más cercanos.

- ✚ Una herida grave te puede enviar al modo reanimación durante un tiempo, el tiempo que tiene un médico para salvarte la vida. Si el médico no llega a tiempo, tu equipo tendrá un punto menos.
- ✚ Si eres el médico, para curar a un compañero, coge tu botiquín y ponte cerca de él, o bien arrójale un botiquín (clic izquierdo) para que lo coja.
- ✚ El desfibrilador del médico se puede usar para curar o para matar. Acércate con sigilo a un despreocupado enemigo y... ponle las pilas.

SOLDADO ANTITANQUE

El misil antitanque produce el mayor impacto de todas las armas de mano. Incluso podrás guiar el misil hasta cierta distancia. Después de disparar el misil, cambia de objetivo volviendo a fijarlo en el centro de tu visor.

La metralleta que portas tiene dos modos de disparos: En el modo disparo único cuentas con la precisión para eliminar a un objetivo a cierta distancia, mientras que en el modo automático te ofrece mejores oportunidades a corta distancia.

CONDUCTOR

Un conductor (independientemente del equipamiento que lleve) consigue puntos si sus pasajeros eliminan a un enemigo. Si, por ejemplo, eres un experto piloto de helicópteros, aprovecha tus habilidades de vuelo para que un compañero aumente la puntuación con la mini-ametralladora.

CLASIFICACIÓN Y OBJETOS PARA DESBLOQUEAR

Lucha en línea sin piedad y consigue medallas, cintas, armas desbloqueables y otros objetos. Sube puestos en las clasificaciones en línea comenzando de soldado y ábrete camino hasta las misiones para los oficiales de campo. El sistema que puntúa a los jugadores de forma ininterrumpida registra tu rendimiento para que compruebes tu ascenso frente a otros jugadores de todo el mundo.

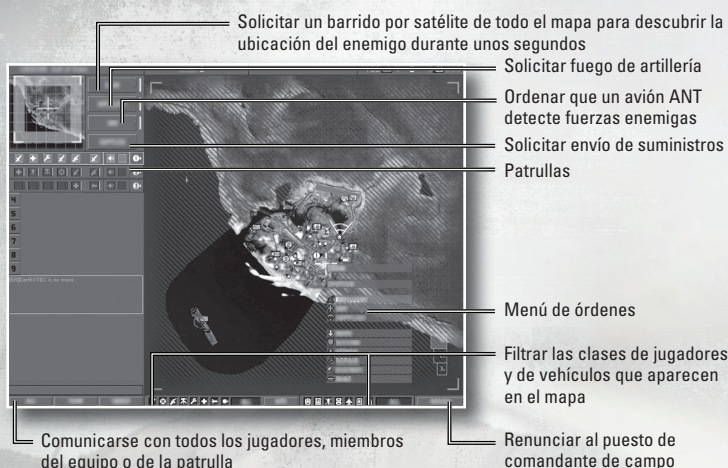
MODO COMANDANTE

Toma el mando de la acción y dirige a tu equipo hasta la victoria. En este recién estrenado modo de juego serás el comandante de un ejército. Para poder llegar a ser comandante, deberás solicitar el puesto. Si te aceptan, podrás ordenar a tus tropas que ataquen, defiendan o destruyan.

- ✚ Para solicitar el puesto de comandante, abre la ventana Patrulla (pulsando la tecla **INICIO** o **BLOQ. MAYÚS**), después haz clic en **SOLICITAR**. Si se acepta tu solicitud (los jugadores de mayor graduación tendrán prioridad), tendrás que pulsar **RE PÁG** para convertirte en comandante de campo o bien **AV PÁG** para rechazar el puesto.

PANTALLA MODO COMANDANTE

Estudia la información necesaria para tomar el mando en la guerra.



- ✦ Para utilizar el menú de órdenes, selecciona a una patrulla o patrullas, haz clic derecho sobre la ubicación del objetivo en el mapa y, a continuación, elige la orden que darás.
- ✦ El barrido por satélite solo es visible para el comandante y no se trata de ninguna orden que se pueda esperar o dar a una patrulla.

CONSEJOS PARA EL MODO COMANDANTE

Como comandante, tienes una gran responsabilidad sobre tu cabeza. A continuación verás algunas cosas que debes saber siendo comandante y que ayudarán a tu equipo a ganar la guerra:

- ✦ Antes de ordenar un ataque de artillería, comprueba la ubicación de tus tropas en el minimapa para no disparar sobre ellos.
- ✦ No malgastes los ataques de artillería, pues se tarda un tiempo en recargar y su ubicación se refleja en el mapa, lo que significa que puede ser detectada y destruida por el enemigo. ¡Intenta utilizar los ataques de artillería para acabar con la artillería del comandante enemigo!
- ✦ Para neutralizar la capacidad de exploración del radar y el ANT del rival, destruye la estación radar de su base principal (pero, cuidado, el contrario puede hacer lo mismo).
- ✦ Los envíos de suministros cumplen la función de una estación de reabastecimiento limitada. Asegúrate de elegir la ubicación a conciencia; ¡las tropas enemigas podrían beneficiarse de tus envíos!
- ✦ Abre un canal VoIP directo para cada uno de los jefes de patrulla. Recuerda que necesitas un micrófono para usar esta opción.
- ✦ ¡Si tu equipo gana, tú ganas! Al ser comandante, tu puntuación se calcula según una fórmula que cuenta la puntuación de tu equipo.
- ✦ ¡No deshonres a tu equipo! Si no vales como comandante, tu equipo podrá hacer valer su opción a rebelarse y privarte del mando.

CONFIGURACIÓN EN LÍNEA

Únete o crea tu propia partida en línea y enfréntate a los jugadores de *Battlefield 2* de todo el mundo en la pantalla Multijugador. La organización mejorada de la patrulla incluye órdenes de Voz por IP y seguimiento estadístico del equipo, lo que repercute en la siguiente batalla. Los mapas están a escala según el número de jugadores participantes en la batalla (16, 32 ó 64). Toda una experiencia cada vez que juegues.

- ✚ Para poder jugar una partida local, debes estar conectado a una red LAN. Para jugar a una partida en Internet, deberás contar con una conexión a Internet que funcione.
- ✚ Durante la configuración del juego en Internet, haz clic en **AÑADIR SERVIDOR** para agregar un servidor determinado a la lista. Debes conocer la dirección IP del servidor que quieres añadir. Haz clic en **UNIRSE** para empezar una partida multijugador en ese servidor o bien haz clic en **AÑADIR** para agregarlo y volver a la lista de servidores.

JUGAR AHORA

Entra en combate rápidamente con Jugar ahora. ¡Con solo un clic de ratón, te conectarás automáticamente a un servidor y empezarás a disparar!

PARTIDAS EN INTERNET O EN UNA RED LOCAL

Además de Jugar ahora, también puedes explorar los servidores LAN o de Internet y encontrar la partida que más te va. Accede a las pestañas Unirse a Internet y Unirse a Red Local desde la pantalla Multijugador.

En la pantalla Unirse a Internet se pueden colocar filtros (ej. Número de jugadores, Punkbuster activado, etc.) y ordenar la lista por campos como el nombre del servidor, la velocidad de conexión o ping, el nombre del mapa y el modo de juego.

CREAR UNA PARTIDA LOCAL

Configura una partida para jugar en red local (LAN) desde la pestaña Crear red local de la pantalla Multijugador. La mayoría de las opciones para crear la partida se entienden por sí mismas; Las que necesitan de una mayor explicación son las siguientes:

- | | |
|-------------------------------|--|
| Tiempo de Regeneración | Escoge el número de segundos que deberá esperar un jugador a que su personaje muerto se una de nuevo a la batalla. |
| Porcentaje de Puntos | Son los puntos que un equipo pierde cuando un miembro del equipo muere. |
| Autoequilibrio | Después de realizar una verificación, se asignan los equipos a los jugadores de forma automática de modo que los equipos estén equilibrados. |

SERVIDOR DEDICADO

Configura un ordenador como servidor dedicado para tus partidas en red local. No podrás usar el ordenador para jugar pero el juego irá mejor en los ordenadores que se conecten a tu partida.

- ✚ Para ejecutar un servidor dedicado, haz clic en el botón Inicio de Windows que se encuentra en la barra de tareas de Windows y selecciona **Todos los programas (o Programas) > EA GAMES > Battlefield 2 > Iniciar servidor dedicado BF2**.

Al iniciar un servidor dedicado, podrás escoger la rotación de mapas en la pestaña Lista de mapas. También podrás configurar distintas opciones en la pestaña Configurar servidor, como la transmisión de voz por IP, la grabación automática de la partida o inclinar la balanza hacia un equipo u otro.

- ✚ Para averiguar para qué sirve cada opción, haz clic en la opción y lee la descripción que aparece en la ventana de ayuda.
- ✚ Para cambiar las opciones, primero tendrás que hacer clic en el botón azul + para añadir un archivo de configuración nuevo y, a continuación, darle un nombre.

COMUNIDAD

La pantalla Comunidad consta de dos pestañas: La pestaña BattleRecorder te permite descargar y ver las batallas en las que hayas combatido en el pasado. Para ello tendrás que activar esta opción del servidor. Comprueba las rondas anteriores que se han añadido como favoritas a tu BattleRecorder (grabador de batallas) en la pantalla Fin de la ronda y, a continuación, ve a la pantalla BattleRecorder y te verás en plena acción. En la pestaña Personalizar partidas puedes jugar una partida personalizada creada por ti o por otro jugador.

TRANSMISIÓN DE VOZ POR IP

La transmisión de voz por IP permite a los jugadores hablar entre ellos a través de un auricular con micrófono. No se necesita ningún programa adicional para utilizarla, tan solo unirse o crear un servidor que tenga activada la opción VOIP, después alistarse en una patrulla o convertirse en comandante para poder usar la transmisión de voz durante la partida.

- ✚ Para usar la Voz por IP hay que pulsar para poder hablar. Pulsa la tecla **B** para hablar con todos los de tu patrulla. Si eres el jefe de la patrulla también puedes pulsar la tecla **V** para hablar con el comandante.

UN JUGADOR

Lleva a cabo misiones en las que compañeros y enemigos son controlados por el ordenador. Se trata de una gran oportunidad para coger experiencia de combate sin quedar en ridículo delante de tus semejantes.

El modo Un jugador te permite seleccionar una partida de 16 jugadores de entre diez mapas diferentes. También podrás elegir uno de los tres niveles de configuración para la inteligencia artificial del adversario.

CONSEJOS Y SUGERENCIAS

- ✚ ¿Te preocupa recibir el disparo de un francotirador mientras manejas la ametralladora de un tanque? Recuerda que puedes agachar la cabeza y ocultarte durante un tiroteo.
- ✚ ¿Crees que estarás a salvo del tanque enemigo escondiéndote tras esa valla metálica? Piénsatelo bien. La mayoría de las armas de gran calibre traspasan materiales y estructuras como vallas, cristales, etc.
- ✚ ¿Que no quieres que el enemigo cruce ese puente? ¡Pues vuélalo! La mayoría de los puentes son destructibles... aunque eso no significa que no se puedan reparar.
- ✚ Ten cuidado cuando dispires a un tanque enemigo. Los tanques cuentan con blindaje reflectante así que si disparas una ráfaga contra un tanque enemigo desde el ángulo equivocado, puede salir rebotada y alcanzar a un compañero próximo.
- ✚ Para añadirle chispa a un combate aéreo, utiliza las plataformas armadas antiaéreas para fijar y derribar a los aviones enemigos.

ESCUELA DE VUELO

- ✦ Para iniciarte en el vuelo con motor, mantén pulsada la tecla empuje hasta que te pongas en movimiento. Asegúrate de lograr suficiente velocidad antes de inclinar el morro hacia arriba para despegar. A bordo de un helicóptero, comprueba que has ganado suficiente altitud antes de inclinar el morro hacia abajo para volar hacia proa.
- ✦ Hay dos modos de pilotar un avión, con el ratón o con el teclado (consulta *Por aire* en la pág. 6). Puedes invertir los controles de cabeceo del ratón haciendo clic en la casilla de comprobación INVERTIR RATÓN, en la pantalla Avión, debajo de la pestaña Controles del menú Opciones. Prueba las dos formas y escoge el estilo que mejor se adapta a ti.
- ✦ ¡No dejes que tu artillero se quede sin munición! Puedes rearmarte y reparar tu avión al aterrizar. También si sobrevuelas tu aeródromo o bien te mantienes en el aire sobre una plataforma para helicópteros propia.
- ✦ No apartes la vista de los objetivos terrestres y asegúrate de alinearte a tiempo para proporcionar a tu artillero un buen disparo.
- ✦ Los pilotos expertos son maestros en lograr que el enemigo lance todas sus bengalas rápidamente mientras ellos conservan las suyas para atacar justo en el momento preciso.

BATTLEFIELD 2: SPECIAL FORCES

Special Forces es un ejemplo de la guerra encubierta librada para controlar los lugares del mundo con mayor interés estratégico. Únete a las fuerzas de élite más letales del mundo, como los Navy Seal, los SAS, los Spetsnaz rusos, las fuerzas especiales de Oriente Medio, los grupos de rebeldes o insurgentes, todos ellos con su propias armas y tácticas. Captura los puntos tácticos clave y aprovecha el nuevo sistema de activación de procesos para abrir y cerrar puertas y entradas siguiendo una estrategia. *Battlefield 2: Special Forces* te traslada a la guerra moderna y encubierta, a esas batallas que no salen en el informativo de la noche.

ARMAS

Gracias a las armas auténticas de las Fuerzas Especiales, a todo un arsenal de modernos artilugios tecnológicos y a las tácticas de sigilo y combate nocturno, los ejércitos encubiertos ofrecen aún más armas con las que luchar y establecer un nuevo orden mundial. Además de los nuevos fusiles de asalto, ametralladoras y otras armas de fuego, estos ejércitos cuentan con las siguientes armas propias de las Fuerzas Especiales.

GARFIO DE ARPEO

Prácticamente ningún tejado será inaccesible si posees esta “escalera portátil”. Elige un saliente y haz clic izquierdo para lanzar el garfio con gran potencia, después pulsa **E** para escalar. El garfio también es portátil, tan solo sitúate frente al garfio y pulsa **G** para recogerlo y llevártelo.

- ✦ Con el clic izquierdo se lanza el garfio a potencia máxima. También puedes mantener pulsado el botón derecho del ratón para preparar el lanzamiento y soltarlo para lanzar el garfio.
- ✦ Encontrarás el garfio de arpeo en los equipos de asalto y antitanque de *Battlefield 2: Special Forces*.
- ✦ Además, podrás soltar una cuerda desde lo alto para que otros jugadores puedan escalar hasta tu posición. Haz clic con el botón derecho del ratón al borde de un tejado para soltar la cuerda.

TIROLINA

Permanecer a la vista en un tejado puede resultar peligroso. Utiliza la tirolina para bajar a un lugar seguro y ponerte a cubierto rápidamente. Apunta con la ballesta al suelo y haz clic izquierdo para disparar la flecha (si el icono para apuntar se convierte en una X con un círculo, esto significará que el blanco está fuera de alcance). Pulsa **E** para descender por la tirolina. Al igual que el garfio de arpeo, pulsa **G** para recoger la tirolina y volver a usarla.

- ✚ Encontrarás la tirolina en los equipos de francotirador y de Fuerzas Especiales de *Battlefield 2: Special Forces*.

GRANADA CEGADORA

Aturde al enemigo causándole una conmoción con esta granada. Cualquier enemigo que se encuentre al alcance de la acción cegadora de la granada verá todo blanco el tiempo suficiente para que puedas eliminarlo. Las granadas cegadoras son especialmente efectivas contra los enemigos que llevan gafas de visión nocturna.

- ✚ Encontrarás las granadas cegadoras en los equipos de asalto de *Battlefield 2: Special Forces*.

GAS LACRIMÓGENO

Lanza una lata de gas lacrimógeno a un grupo de enemigos y dispárala para causar confusión y desorientarlos (siempre que no lleven puestas máscaras antigás). Toserán, se les nublará la vista y no podrán correr. ¡Los efectos son temporales así que ocúpate de ellos rápidamente! Los gases lacrimógenos se despliegan mediante el lanzador de gases lacrimógenos (6)

- ✚ Encontrarás los gases lacrimógenos en los equipos de apoyo de *Battlefield 2: Special Forces*.

GAFAS DE VISIÓN NOCTURNA

Te permiten ver en la oscuridad. Todos los equipos de *Battlefield 2: Special Forces* cuentan con gafas de visión nocturna. Para ponerte las gafas, pulsa **7**. Tu mundo se volverá de color verde y podrás ver a los soldados enemigos ocultos en la oscuridad gracias al calor que desprenden.

- ✚ Las gafas de visión nocturna solo funcionan durante un tiempo antes de que tengan que recargarse.

MÁSCARA ANTIGÁS

Si un enemigo hace explotar una lata de gas lacrimógeno entre tus filas, pulsa **8** rápidamente para ponerte la máscara antigás. No puedes correr mientras llevas puesta la máscara antigás, por ello asegúrate de quitártela cuando no la necesites.

VEHÍCULOS

Hazte con el control de los vehículos más modernos y novedosos para moverte por tierra, mar y aire.

HELICÓPTEROS DE ASALTO

Al fragor de la batalla se han incorporado dos nuevos helicópteros de asalto, uno norteamericano y otro ruso. Los dos están equipados con potentes cohetes con los que destruir el blindaje del enemigo. El helicóptero de asalto norteamericano Apache Longbow es ideal para las situaciones de combate a corta distancia mientras que el Hind MI-35 ruso es un digno rival.

ATV

Este vehículo todoterreno está infravalorado pero posee una gran versatilidad en el campo de batalla. El tamaño reducido de este cuatro ruedas para una sola persona permite superar obstáculos que detendrían a otros vehículos más grandes.

BMP 3

Este blindado ruso transporta tropas y cuenta con un cañón principal que dispara pequeños proyectiles de 100 mm. para tanques y con una pequeña ametralladora con la que eliminar a los soldados. Al tratarse de un vehículo anfibio puede atravesar distintos terrenos con rapidez.

COCHE CIVIL

No te conformes con caminar. Aprópiate de un coche civil y entra en acción sin perder tiempo. En tiempos de guerra uno se puede ver obligado a quebrantar la ley.

CAMIONETA

Aun con todos los modernos vehículos militares a tu disposición, es posible que esta camioneta civil sea tu mejor opción para salir de una zona comprometida.

AIL RAIDER (EL TODOTERRENO DEL DESIERTO)

Este 4x4 ligero es perfecto para las misiones de reconocimiento, vigilancia y escolta en el desierto. Además, gracias a sus ametralladoras montadas, se convierte en una fuerza ofensiva que no hay que olvidar.

HMMVW CON LANZAMISILES

Este vehículo de cuatro ruedas sustituye su ametralladora montada en el techo por un lanzamisiles teledirigido con seguimiento óptico. Gracias a su potente motor supera casi cualquier clase de terreno, desde pronunciadas pendientes hasta bancos de arena.

MOTO ACUÁTICA

Muévete a toda velocidad por el agua de una zona conflictiva a otra mediante este transporte marítimo unipersonal. Esta moto acuática de gran velocidad y maniobrabilidad es ideal para ataques relámpagos y huidas rápidas.

MAPAS

Sumérgete en la acción encubierta con estos ocho mapas nuevos tanto para un jugador como para multijugador.

EL RISCO DEL DIABLO

Los Navy Seals intentan llevar a los Insurgentes desde su base a una isla frente a la costa libanesa.

EL PUEBLO FANTASMA

Las fuerzas Spetsnaz se enfrentan a los SAS en un pueblo del mar Caspio rico en petróleo y ahora abandonado.

EL CAIMÁN DE HIERRO

Las Fuerzas Especiales de Oriente Medio lanzan un ataque contra un portaaviones norteamericano abarrotado de Navy Seals.

Nota: los mapas del Caimán de Hierro y del Leviatán solo están disponibles para partidas multijugador.

LEVIATÁN

Durante su asalto a una base naval norteamericana del Golfo Pérsico, las Fuerzas Especiales de Oriente Medio se enfrentan a los Navy Seals.

DESTRUCCIÓN MASIVA

Las tropas Spetsnaz han sido movilizadas para cerrar una fábrica de armas químicas que las fuerzas Rebeldes mantienen en el sur de Rusia.

COMBATE NOCTURNO

Los SAS deben impedir durante una mortífera batalla nocturna que las Fuerzas Especiales de Oriente Medio vuelvan a dejar operativo un aeropuerto sirio abandonado.

ALZAMIENTO

Las fuerzas Spetsnaz intentan sabotear unas instalaciones de Kazajistán para el lanzamiento de misiles rebeldes.

EL SEÑOR DE LA GUERRA

Las fuerzas Insurgentes y los SAS se preparan para atacar las instalaciones cerradas de un señor de la guerra en Fallujah (Afganistán).

BATTLEFIELD 2: EURO FORCE

Además del novedoso ejército europeo, el disco de ampliación *Battlefield 2: Euro Force* te llevará a un campo de batalla con nuevos vehículos y armas.

MAPAS NUEVOS

Nota: Los mapas de la ampliación *Battlefield 2: Euro Force* no se pueden utilizar en partidas para 64 jugadores.

OPERACIÓN CORTINA DE HUMO

Continúa el encarnizado conflicto por el valioso petróleo de Oriente Medio. La UE ha llegado en auxilio de sus aliados enfrentándose cara a cara a la coalición de Oriente Medio en una de las batallas más despiadadas de la guerra. Tras varios asaltos a ambos frentes, los ejércitos se han replegado hasta sus bases, diezmado el terreno neutral y convirtiendo el campo petrolífero en una humeante ruina. A pesar de que las reservas de petróleo han sido destruidas, lo que queda bajo el carbonizado desierto de arena hace que merezca la pena luchar por este campo de batalla.

LA CANTERA DE TARABA

Las fuerzas de la UE se han movilizado para reforzar una división norteamericana que ha sido establecida por las líneas del frente. La coalición de Oriente Medio se dispone a interceptarles y ambos ejércitos están a punto de encontrarse en la cantera de Taraba, el único cruce de caminos en el río Taraba a esta orilla del mar Caspio. Si Oriente Medio logra mantenerse en su lado del río, los estadounidenses quedarán divididos y rodeados. La UE debe atravesar las líneas enemigas antes de que los norteamericanos sean superados en número.

LA GRAN MURALLA

La paz con Rusia recientemente firmada ha permitido a la Unión Europea lanzar un ataque desde el norte hacia la China continental. Las fuerzas de la UE esperan abrir una brecha en la Gran Muralla China y establecer una base para operaciones futuras antes de continuar por el sur hasta la costa, pero sus líneas de abastecimiento están peligrosamente comprometidas. Si las fuerzas chinas logran impedir el asalto y retenerles el tiempo suficiente, la UE solo tendrá opción a retirarse hasta Rusia. Para ello es crucial unirse a las tropas norteamericanas que atacan desde la costa para que el asalto continuo a China sea posible.

VEHÍCULOS NUEVOS

PRINCIPAL TANQUE DE BATALLA ALEMÁN (L2A6)

Este tanque de batalla supone uno de los mayores avances si nos remontamos hasta 1963. Está estructurado en tres compartimentos: la parte para la conducción al frente, una torreta a la mitad y un motor en la parte trasera. Cuenta con un nuevo cañón sin estrías de 120 mm capaz de disparar la misma munición que el cañón que le precede así como los nuevos proyectiles de gran penetración. Además de este cañón del cal.55 (en comparación con el del cal.44 que montaba el tanque de la generación anterior), este tanque de batalla también hace gala de un blindaje que garantiza una mayor protección contra minas y de un sistema de aire acondicionado. Se encuentra perfectamente protegido gracias a un blindaje compuesto de tercera generación, lo que incrementa su eficacia como fuerza de combate.

PRINCIPAL TANQUE DE BATALLA BRITÁNICO (CHALLENGER 2)

En 1998, el ejército británico puso en servicio el primero de estos nuevos tanques de batalla. Desde entonces, esta máquina de 61 toneladas ha entrado en combate en Kosovo, Bosnia y fue desplegado durante la operación Libertad Iraquí. Su revestimiento blindado de segunda generación lo convierte en el tanque mejor protegido de la OTAN. Un sistema eléctrico de estabilización y control del cañón proporciona una mayor precisión a su cañón de 120 mm., calibre 30. La potencia de fuego adicional es una cortesía de su cañón automático de 7,62 mm montado junto al cañón principal. Los diseñadores del tanque incorporaron más de 150 elementos de mejora respecto a su predecesor, incluyendo una torreta con un diseño totalmente novedoso y otras modificaciones que mejoraban su rendimiento y fiabilidad.

CAZA EUROPEO (EUROFIGHTER TYPHOON)

El versátil caza europeo hizo su debut en 2005 después de siete años de desarrollo. Esta rápida y maniobrable aeronave con dos motores para un solo ocupante es famosa por su versatilidad y se utiliza en misiones aéreas, de tierra-aire y de reconocimiento táctico, siendo posible todo ello gracias a su silenciosa tecnología. El caza monta un cañón interno de 27 mm. Lleva además cuatro misiles aire-aire de gran alcance y dos misiles aire-aire de corto alcance. Para las misiones tierra-aire, el caza cuenta con armas antitanque (tres bajo cada ala y una por debajo del centro del fuselaje) además de armas guiadas por láser.

HELICÓPTERO DE ASALTO FRANCÉS (TIGER HAP)

Este helicóptero de apoyo al combate y asalto aéreo francés se construyó para combatir al enemigo tanto a la luz del día como de noche y bajo las más duras condiciones, como situaciones nucleares, químicas y biológicas. Esta versátil máquina de asalto cuenta con un cañón de torreta de 30 mm, cohetes de 68 mm y misiles aire-aire. También está equipado con un visor telemétrico montado en el techo con cámara infrarroja y óptica directa, convirtiéndolo en un helicóptero muy eficaz junto a sus sistemas de control del armamento y del tiro asociado. Las nuevas contramedidas y la disminución de las superficies reflectantes para la detección por radar hacen que este helicóptero de asalto sea más seguro y menos detectable que los helicópteros de generaciones anteriores.

ARMAS NUEVAS



FUSIL DE ASALTO DE LAS FUERZAS ESPECIALES (HK53A3)

Este compacto fusil de asalto con culata plegable solo mide 590 mm. Cuenta con un cargador de 40 cartuchos y dispara a ráfagas o de forma totalmente automática. El fusil fue desarrollado en Alemania y vendido posteriormente a otras fuerzas armadas.

Clase: Automático/Semiautomático

Daños: Medios/Elevados

Precisión: Media/Elevada



FUSIL DE ASALTO CON LANZAGRANADAS (L85A2)

Al fusil de asalto estándar se le ha incorporado un lanzagranadas. El fusil cuenta con un diseño tipo "bullpup" que desplaza el cargador hacia la parte trasera del arma y dispara munición de 5,56 mm OTAN en modo disparo único y automático. Su cargador almacena 30 proyectiles.

Clase: Automático/Semiautomático

Daños: Medios

Precisión: Media/Elevada



AMETRALLADORA PARA EL SOLDADO DE APOYO (HK21)

Esta ametralladora grande, versátil y con cargador de cinta dispara munición de 7,62 mm. OTAN con una cadencia de tiro de 800 disparos al minuto. Aunque se viene fabricando desde 1961, ha experimentado varias mejoras con los años.

Clase: Automática

Daños: Medios/Elevados

Precisión: Media



FUSIL DE ASALTO PARA EL MÉDICO (FAMAS)

Este fusil de asalto de fabricación francesa proporciona a los médicos una protección extra en el fragor de la batalla. Se empezó a desarrollar a finales de los 60. Hoy en día es un arma muy utilizada por el ejército francés. El cargador está desplazado hacia la parte trasera y dispara munición estándar de 5,56 mm OTAN. Causa daños medio o escasos aunque posee una gran cadencia de tiro.

Clase: Automático/Semiautomático

Daños: Medios/Escasos

Precisión: Elevada



ESCOPEA PARA EL INGENIERO (M4)

Se trata de una escopeta semiautomática, con cargador de munición y sin estrías en el cañón que funciona con gas. Se le pueden acoplar miras convencionales, con iluminadores láser o visión nocturna. Su diseño versátil permite disparar distintos tamaños de cartuchos sin realizar modificaciones ni ajustes. Tiene poca precisión pero asesta un potente golpe.

Clase: Semiautomática

Daños: Elevados

Precisión: Baja



AMETRALLADORA LIGERA PARA EL SOLDADO ANTITANQUE (P90)

Esta ametralladora belga fue diseñada principalmente como arma de defensa personal para las tripulaciones de los vehículos, como por ejemplo los conductores de tanques. Posee una gran potencia para el tamaño que tiene y dispara cartuchos de la SS190 con un cargador de 50 proyectiles de forma totalmente automática o de uno en uno. Destaca por su culata de polímeros con expulsión hacia abajo de los cargadores gastados.

Clase: Automática/Semiautomática

Daños: Medios/Escasos

Precisión: Media/Baja



FUSIL DE FRANCOOTIRADOR (L96A1)

Esta belleza accionada por cerrojo tiene fama de ser uno de los mejores fusiles de francotirador del mundo. Es el fusil de francotirador convencional del ejército británico. En su cargador entran 5 cartuchos que podrás disparar sin tener que recargar. Cuenta con un cañón de 635 mm y tiene un alcance efectivo máximo de 900 m.

Clase: De cerrojo

Daños: Elevados

Precisión: Elevada

BATTLEFIELD 2: ARMORED FURY

La guerra del s.XXI se desarrolla en un nuevo teatro de operaciones: Los Estados Unidos de América. Se ha actualizado el seguimiento estadístico para mantener un registro de tu rendimiento en los nuevos mapas y con los nuevos vehículos; ahora podrás condecorarte con la nueva cinta al servicio meritorio en el teatro de operaciones Norteamericano.

El parche 1.3 realizado para el juego original añade un modo de juego cooperativo en todos los mapas para un jugador de *Battlefield 2* (incluyendo los mapas del disco de expansión y del disco de ampliación), además de la posibilidad de que los comandantes soliciten el despliegue aéreo de vehículos. Proporciona a tus tropas el material bélico que precisan en el momento y lugar necesarios.

MAPAS NUEVOS

SOL DE MEDIANOCHÉ

Los chinos han pisado suelo norteamericano, asegurando el puerto de Valdez (Alaska) y el petróleo que llega a través de una canalización desde Alaska. La victoria se ha logrado con rapidez, pues la mayoría de las fuerzas estadounidenses ya habían sido capturadas por las fuerzas de Oriente Medio en el Sur. Los chinos han comenzado a avanzar río arriba y a soportar las escaramuzas de los denodados soldados norteamericanos superiores en número, con la intención de que los chinos paguen por cada centímetro de suelo. Los refuerzos estadounidenses han llegado y la batalla por la tierra del sol de medianoche está a punto de empezar.

OPERACIÓN CONDUCCIÓN TEMERARIA

Las fuerzas de Oriente Medio han desembarcado en la costa este de los Estados Unidos y preparan el avance hacia el interior. Cogidos por sorpresa, los marines estadounidenses se despliegan en los alrededores y levantan a toda prisa una base de operaciones para detener el avance de la coalición. El principal objetivo para ambos ejércitos es asegurar la bifurcación de una autopista en medio del campo de batalla que garantiza el acceso a casi todos los objetivos militares clave de la zona. Quien controle este viaducto controlará la mayor parte del litoral oriental.

OPERACIÓN COSECHA

Unidades de la Segunda División Acorazada de Oriente Medio se han abierto paso desde la cabeza de puente que se encuentra en la Bahía de Delaware hasta las tierras de cultivo de Pennsylvania Dutch en el condado de Lancaster. Este osado empuje supone una amenaza para impedir que las unidades norteamericanas se desplacen al sur para reforzar Washington D.C., una ciudad asediada por las fuerzas de Oriente Medio. Esta rica zona agraria está a punto de convulsionar mientras las unidades norteamericanas de las divisiones de caballería y acorazadas cortadas por la batalla aúnan esfuerzos para detener el avance frontal de la Segunda División Acorazada de Oriente Medio.

VEHÍCULOS NUEVOS

Surca el cielo a bordo de seis nuevos transportes aéreos o traga millas a toda velocidad conduciendo dos nuevos transportes civiles. Los nuevos helicópteros de reconocimiento Littlebird y EC-625 están equipados con función de radar. No quites la vista de tu pantalla de radar y localiza a los vehículos e infantería enemiga.



FANTAN Q-5

Este reactor chino de asalto terrestre fue diseñado para lograr un rendimiento de combate excepcional a baja o muy baja altitud. El desarrollo de este caza bombardero se llevó cabo en 11 años. Aunque su principal función es el apoyo aéreo conjunto a las tropas de asalto terrestres, también puede encargarse de los cazas enemigos. El Q-5 está basado en el MiG-19 soviético, el preferido por el Ejército de Liberación Popular, y en sus alas montadas en el centro del avión cuenta con sendos cañones de 20 mm. Este reactor monoplaza tiene una envergadura de 9,8 m. y cuenta con dos motores a turboreacción con turbo auxiliar que proporcionan empuje al avión a velocidades supersónicas. Su techo es de casi 16.000 metros y tiene un radio de combate de 600 Km.



A-10

Esa robusta coraza, sus ametralladoras “gruñonas” y ese raro aspecto le han valido a este caza el apodo del “Jabalí”, convirtiéndolo en uno de los aviones más populares de la Fuerza Aérea estadounidense. La principal función del A-10 es el apoyo aéreo conjunto a las fuerzas en tierra. Este avión monoplaza de dos motores de turbina y amplias alas rectilíneas consigue una gran maniobrabilidad a baja velocidad y altitud. Si el enemigo llegara a dispararte, el blindaje especial de titanio del Jabalí soportaría un impacto directo de proyectiles perforantes y explosivos. Su arma principal es un potente y poco común cañón de 30 mm. que dispara 4.200 proyectiles por minuto y producen un ruido como el gruñido de un cerdo.



SU-39

Esta es la última versión del caza ruso de asalto terrestre Su-25. Se sabe que este avión se pilota con facilidad, su producción es económica y resulta muy eficaz contra objetivos terrestres, aéreos y navales. Tiene una envergadura de 14,36 metros y alcanza los 975 Km/h propulsado por sus dos motores turbo reactores. Su techo de servicio es de 10.000 m. Se han realizado mejoras en el Su-25 o “Ancas de rana”, como su mayor durabilidad, navegación mejorada y la posibilidad de transportar nuevas armas de precisión guiadas. El avión está equipado con un cañón de 30 mm. y varias armas aire-tierra, lo que le hace ser eficaz en el apoyo aéreo conjunto y misiones antitanque.



EC-635

Si las fuerzas europeas necesitan un helicóptero de servicio ligero con el que explorar las líneas enemigas y regresar para informar a toda prisa, cuentan con el EC-635. Gracias a sus dos motores, los pilotos pueden infiltrarse en territorio enemigo rápidamente, evaluar la situación y regresar para informar. Sus tanques de combustible convencionales proporcionan al EC-635 una autonomía de 620 Km. Su versatilidad, bajo peso y funcionamiento silencioso lo capacitan para misiones de entrenamiento, servicio, transporte y búsqueda y rescate, además de las de reconocimiento. El EC-635 está blindado y armado, protegiéndose de este modo de los ataques enemigos.



WZ-11

Se trata del modelo de asalto del ligero helicóptero chino de servicio Z-11. Al igual que el EC-635, el Z-11 fue diseñado para realizar misiones de búsqueda y rescate, exploración, instrucción y reconocimiento. No se sabe mucho sobre la versión militar de este versátil helicóptero y el Ejército de Liberación Popular ha mantenido en secreto su desarrollo. Lo que sí se sabe, al menos hay informes, es que el WZ-11 realizó su primer vuelo en diciembre de 2004. Cuenta con un rotor principal de tres hélices y un solo motor turboeje. El WZ-11 ha sido desarrollado a partir de un helicóptero de servicio público y se cree que su rendimiento está por debajo en comparación con los helicópteros de asalto contemporáneos.



LITTLE BIRD

El OH-6A sirvió en misiones de reconocimiento al comienzo de la Guerra de Vietnam. Tras reconocer la necesidad de tener un vehículo de asalto ligero y fiable, el ejército estadounidense incorporó a este helicóptero la posibilidad de llevar ametralladoras, creando el Little Bird. El helicóptero proporciona apoyo terrestre y aéreo a las fuerzas de operaciones especiales con una autonomía de 250 millas náuticas sin repostar. Las modificaciones realizadas con los años en el rotor principal y motor de turbina del Little Bird han dado como resultado una mayor maniobrabilidad y potencia. Corre el rumor de que el helicóptero volverá a modificarse con un motor aún más potente y un rotor de seis hélices mejorado.



SUPERDEPORTIVO

La manera de irrumpir a lo grande en un combate es conduciendo un clásico superdeportivo americano de los 70. Haz el puente a uno de estos para entrar a toda velocidad en la batalla o bien salir de una situación comprometida, o sencillamente para darte un garbeo. Lo que se puede denominar "robar" en tiempos de paz, se conoce como "requisar" en tiempos de guerra.



CABINA DE CAMIÓN

El superdeportivo es una gran forma de salir del paso rápidamente pero si lo que buscas es algo más de protección y potencia bruta, no descartes requisar esta cabina. Quizá no sirva para enfrentarse a un tanque de batalla pero sí para defenderse de la mayoría de los vehículos de transportes.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

CONTROLADORES DE LA TARJETA GRÁFICA Y DE SONIDO

Si no tienes los últimos controladores de la tarjeta gráfica o de sonido, es posible que el juego vaya más lento, se presente de forma entrecortada o, en algunos casos, no se ejecute en su totalidad. Para que puedas disfrutar de una óptima experiencia de juego, comprueba que tienes instalados los controladores más recientes para la tarjeta gráfica y de sonido. Normalmente podrás descargarlos desde la página web del fabricante de tu sistema o hardware. Si no estás seguro del tipo de tarjeta gráfica o de sonido que tienes o no sabes cómo actualizar los controladores, consulta la documentación correspondiente a tu sistema o periféricos. Si necesitas más ayuda, consulta las secciones *Actualizar los controladores de vídeo/sonido* que encontrarás en el archivo Soporte técnico incluido en el disco del juego. (Consulta *Atención al cliente – Estamos para ayudarte* en la pág. 29).

PROBLEMAS PARA INSTALAR EL JUEGO/DETECTAR EL DISCO

Este juego contiene un tipo de tecnología diseñada para evitar la realización ilegal de copias que puede entrar en conflicto con algunas unidades de disco (CD-RW, DVD-ROM y DVD-RW). Si el juego no se instala correctamente o si la unidad no consigue detectar el disco, tendrás que actualizar el firmware de tu unidad de disco. Normalmente podrás descargarlos desde la página web del fabricante de tu sistema o hardware. Si no sabes a ciencia cierta qué tipo de unidad de disco tienes o no sabes cómo actualizar el firmware, consulta la documentación correspondiente al sistema o unidad de disco.

Aviso: Electronic Arts recomienda que un usuario de PC experto actualice el firmware, ya que si la instalación no se realiza correctamente, la unidad de disco podría resultar dañada. Si no sabes cómo actualizar el firmware, ponte en contacto con el fabricante de tu sistema o unidad.

APLICACIONES DE FONDO Y SOFTWARE ANTIVIRUS

Para conseguir un óptimo rendimiento al ejecutar este juego, te recomendamos que cierres todas las aplicaciones de fondo innecesarias antes de jugar. En algunos casos, al cerrar estas aplicaciones, se evitan algunos problemas de expulsiones o bloqueos. Si necesitas más ayuda, consulta la sección *Cerrar tareas de fondo* en el archivo Soporte técnico incluido con el disco del juego.

Si estás ejecutando un software antivirus, te recomendamos que lo cierres o desactives antes de arrancar el juego. Para hacerlo, busca el icono del software antivirus en la barra de tareas de Windows. Haz clic derecho sobre el icono y selecciona **CERRAR, DESACTIVAR** o la opción que corresponda.

PROBLEMAS DE RENDIMIENTO DE INTERNET

Para evitar un escaso rendimiento al jugar en Internet, cierra todos los programas para compartir archivos, de streaming de audio o chat antes de ponerte a jugar. Estas aplicaciones pueden monopolizar el ancho de banda de tu conexión, provocando retardos u otros efectos no deseados.

Consulta la documentación de tu router o firewall personal para obtener información sobre cómo permitir el tráfico relacionado con el juego en los siguientes puertos TCP y UDP. Si lo que quieres es utilizar una conexión a Internet corporativa, ponte en contacto con el administrador de tu red.

Este juego utiliza los siguientes puertos de información para las partidas en Internet:

TIPO	LOCAL	REMOTO	CLIENTE/ SERVIDOR	COMENTARIOS
UDP	todos	27900	Cliente/Servidor	
UDP	todos	29900	Cliente/Servidor	Puerto estándar (29910)
TCP	todos	80	Cliente/Servidor	Puerto estándar para GameSpy
TCP	todos	29900	Cliente/Servidor	
TCP	todos	29901	Cliente	De momento sin usar
TCP	todos	29900	Servidor	Puerto estándar (29920)
TCP	todos	29900	Servidor	Puerto estándar (29920)
UDP	todos	27901	Servidor	Debe estar conectado en serversettings.con
UDP	todos	27901	Servidor	Debe estar conectado en serversettings.con
UDP	todos	27900	Servidor	
TCP	todos	28910	Cliente	
TCP	4711	4711	Servidor	
UDP	todos	55123	Servidor	
UDP	todos	55124	Servidor	
UDP	todos	55125	Servidor	
UDP	todos	1500 - 4999	Cliente/Servidor	
UDP	todos	16567	Servidor	
UDP/ TCP	todos	1024-1124	Cliente/Servidor	

AVISO

Electronic Arts se reserva el derecho de hacer mejoras en este producto como se describe en este manual en cualquier momento y sin avisar. Este manual y el software descrito en él están protegidos por copyright. Reservados todos los derechos. Ninguna parte de este manual o del software descrito puede ser copiada, reproducida, traducida o reducida a cualquier medio electrónico o forma legible por máquina sin consentimiento previo por escrito de Electronic Arts Software, S.L., Edificio Loira, Ribera del Loira, 28. planta baja. 28042 Madrid, España. Electronic Arts no proporciona autorizaciones, condiciones o representaciones expresas o implícitas respecto a este manual, su calidad, capacidad de comercio, o adaptación para cualquier propósito particular. Este manual se facilita "tal cual". Electronic Arts proporciona determinadas autorizaciones limitadas respecto al software o el medio para el software. Bajo ninguna circunstancia, Electronic Arts será responsable del daño que pueda causar ya sea a consecuencia del mismo, indirecto o especial. Estos términos y condiciones no afectan o perjudican en ningún caso los derechos del comprador establecidos por la ley cuando este no haya adquirido los bienes de otra manera que de la forma habitual del comercio.

GARANTÍA

GARANTÍA LIMITADA

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto de software de ordenador que el soporte en donde se encuentran registrados los programas estará libre de defectos de material y fabricación durante 12 meses a partir de la fecha de su adquisición. Durante este período se cambiará el soporte defectuoso siempre que el producto original se devuelva a Electronic Arts en la dirección que figura a continuación, acompañado de la prueba de fecha de la compra, unas líneas con la descripción de los defectos, el soporte que ha fallado y una dirección de remite. Esta garantía se suma a sus derechos estatutarios y no afecta de ningún modo a los mismos. Esta garantía no se aplica a los programas de software en sí, los que se suministran "tal cual", ni a los soportes que hayan sido sometidos a una mala utilización, daño o desgaste excesivo.

ATENCIÓN AL CLIENTE - ¡ESTAMOS PARA AYUDARTE!

El juego incluye un archivo de Soporte técnico para ayudarte a solucionar cualquier problema que pueda surgirte. En él encontrarás las soluciones a las dudas más frecuentes que se te puedan plantear al instalar el juego o mientras juegas. Si ya has instalado el juego, haz clic en el botón de Inicio de Windows y busca el juego en **Programas>** (o **Todos los programas > EA GAMES>** (o **EA SPORTS>**). El archivo de Soporte técnico se encuentra en la misma carpeta que el juego. Te rogamos que consultes este archivo primero antes de contactar con el servicio de atención al cliente de EA.

Si aún no has instalado el juego, sigue estas instrucciones:

Para ejecutar el archivo de Soporte técnico (sin el juego instalado):

1. Inserta el disco del juego en la unidad de disco.
2. Haz clic en Inicio y selecciona **Ejecutar...**
3. En el cuadro de diálogo, teclea **D:\Support\European Help Files\EA_Help_Select.htm** y luego pulsa Aceptar (si tu unidad de disco no está en "D:" cambia esta letra por la correcta).

Para ver si cumples con los requisitos mínimos como se indica en la contraportada del juego, una utilidad llamada **dxdiag** detecta el hardware de tu sistema y organiza los datos en un informe detallado. Este informe también será de utilidad para que el servicio de atención al cliente de EA pueda resolver tu problema más rápidamente.

Para obtener la información de tu sistema:

1. Haz clic en **Inicio**, selecciona **Ejecutar...** y teclea **dxdiag** en el cuadro de diálogo. A continuación, pulsa **Aceptar**.
2. Haz clic en **Guardar toda la info...** para guardar una copia del informe si quieres leerlo o imprimirlo. Te rogamos que tengas el informe a mano cuando te pongas en contacto con el servicio técnico de EA.

Si quieres hablar con un técnico, llama a nuestro equipo de atención al cliente. Horario: de lunes a viernes de 10:00 a 14:00 y 16:00 a 19:00.

Teléfono: **902 234 111**

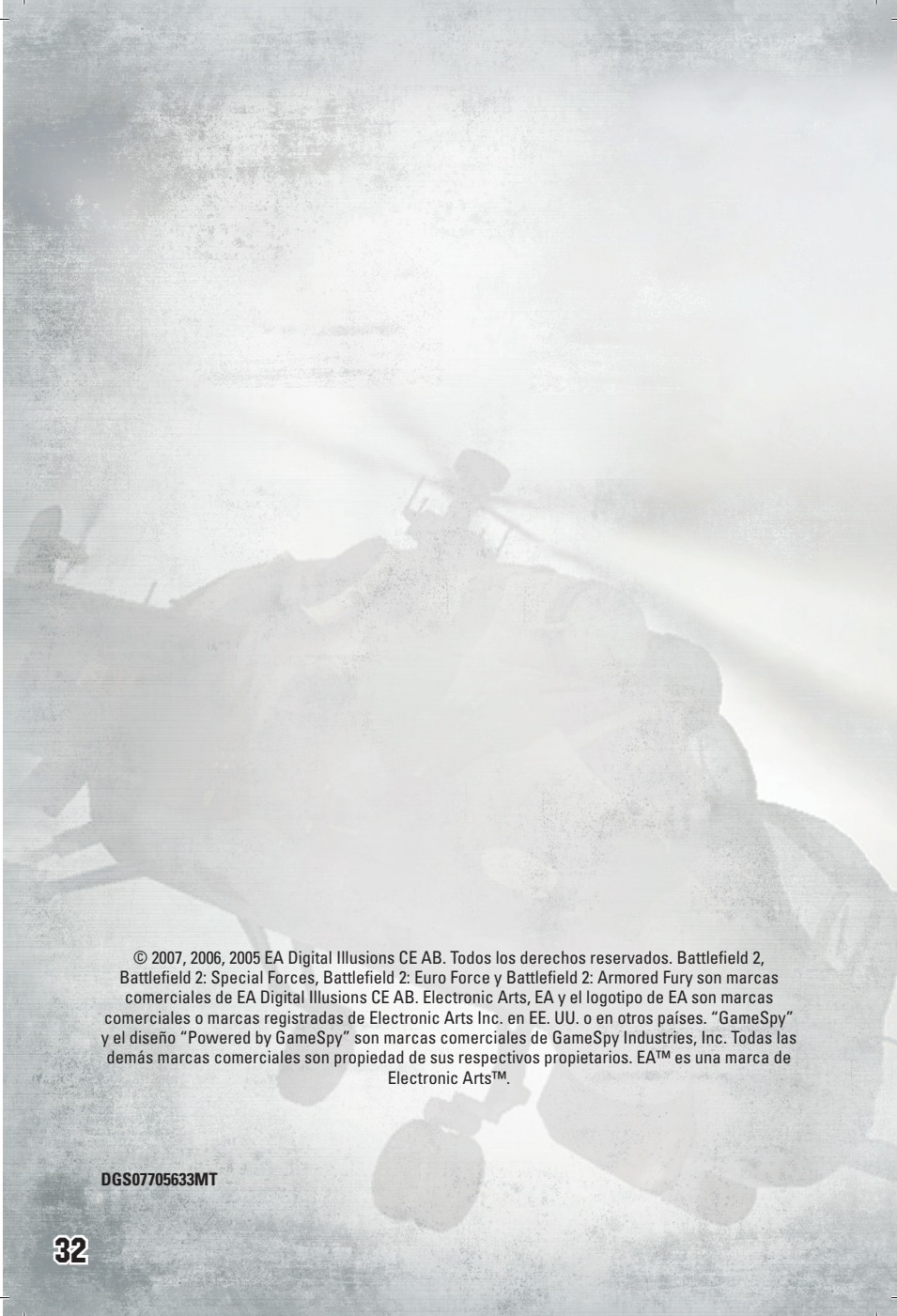
Nota: el coste de la llamada será el equivalente a una llamada provincial (dentro de una provincia). Las llamadas realizadas desde fuera del España se cobrarán en función de las tarifas internacionales.

NO TE PIERDAS LAS ÚLTIMAS NOVEDADES DE EA

Si quieres estar al tanto de todas las novedades de Electronic Arts no dudes en registrarte y recibirás el boletín de noticias oficial de EA.

Visita nuestra página web en www.es.ea.com.

NOTAS



© 2007, 2006, 2005 EA Digital Illusions CE AB. Todos los derechos reservados. Battlefield 2, Battlefield 2: Special Forces, Battlefield 2: Euro Force y Battlefield 2: Armored Fury son marcas comerciales de EA Digital Illusions CE AB. Electronic Arts, EA y el logotipo de EA son marcas comerciales o marcas registradas de Electronic Arts Inc. en EE. UU. o en otros países. "GameSpy" y el diseño "Powered by GameSpy" son marcas comerciales de GameSpy Industries, Inc. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos propietarios. EA™ es una marca de Electronic Arts™.

DGS07705633MT