

AWARD  
WINNING

# COMPLETE BATTLEFIELD COLLECTION



INCLUDES BATTLEFIELD 2™, BATTLEFIELD 2: SPECIAL FORCES™,  
BATTLEFIELD 2: EURO FORCE™ AND BATTLEFIELD 2: ARMORED FURY™



REGISTRATION VIA INTERNET REQUIRED FOR  
EURO FORCE & ARMORED FURY CONTENT\*\*



# FIGYELMEZTETÉS A KIVETÍTŐS TELEVÍZIÓKÉSZÜLÉK TULAJDONOSOKNAK

Az álló/mozgó képek részleges vagy teljes sérüléseket okozhatnak a képernyőn vagy a kivetítő foszforrétegén. Kérjük fokozott óvatossággal használja a videojátékokat a nagyképernyős, valamint a kivetítő televíziókon.

## EPILEPSZIA VESZÉLY!

**Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a részt, mielőtt Ön vagy gyermekei játszani kezdenének a termékkel!**

Néhány ember a mindennapi életben hajlamos epilepsziás rohamokra, vagy eszméletvesztésre, mikor hirtelen fényvillanásokkal, fényeffektusokkal kerül szembe. Hasonlóképpen ezekhez, a televízió-nézés, illetve a videojátékok is okozhatnak ilyesfajta rohamokat. Ez a veszély akkor is fennáll, ha az illető eddig még nem produkált ilyen rohamokat, esetleg még hajlomot sem mutatott rá. Ha az Ön családjában bárkinek valaha is volt valamilyen epilepsziás tünete (pl. roham, eszméletvesztés) a villanó fényektől, kérjük, forduljon kezelőorvoshoz a program további használatát illetően.

Kérjük a szülőket, hogy fokozott figyelemmel kísérjék gyermekeiknek a videojátékokkal való időtöltését. Ha Ön, vagy gyermeke észreveszi magán az alább felsorolt tünetek valamelyikét a játékkal töltött idő alatt, AZONNAL függessze fel a tevékenységet és forduljon orvoshoz! Ilyen tünetek például: szédülés, homályos látás, szem vagy izomgyengeség, eszméletvesztés, helytelen tájékozódás, önkéntelen mozgás vagy izomrángás.

## ÓVINTÉZKEDÉSEK:

- ✦ Ne üljön túl közel a képernyőhöz! Tartsa meg a megfelelő távolságot, legalább annyira, amennyire a vezetékek ezt lehetővé teszik!
- ✦ Inkább kisebb méretű képernyőt használjon!
- ✦ Kialvatlanság vagy fáradtság esetén ne üljön le játszani!
- ✦ Bizonyosodjon meg róla, hogy a szoba, ahol játszik, elég világos!
- ✦ Tartson szünetet a játék közben, óránként legalább 10-15 percet!

## RENDSZERKÖVETELMÉNYEK

Elengedhetetlen, hogy a PC-d megfeleljen a játék csomagolásán feltüntetett minimális rendszerkövetelményeknek. Ha a teljesítmény elégtelen, ellenőrizd, hogy rendszer hardvered megfeleljen ezeknek a követelményeknek és rendelkezzen a megfelelő video- illetve hangkártya illesztőprogramokkal (lásd még *Hibaelhárítás* fejezetet a 28. oldalon).

**Megjegyzés:** A laptop rendszerek videokártya chipkészletei működhetnek ezzel a játékkal, de ezekhez az *Electronic Arts* nem nyújt technikai támogatást.

# A JÁTÉK TELEPÍTÉSE ÉS ELTÁVOLÍTÁSA

AA *Battlefield 2™: Complete Collection* lemez tartalmazza a *Battlefield 2™* alapjátékot, valamint a *Battlefield 2: Special Forces™* küldetés-csomagot és a *Battlefield 2: Euro Force™* és a *Battlefield 2: Armored Fury™* kiegészítőket. A *Battlefield 2: Complete Collection* lemezen található telepítő szoftver mindezeket egymás után a gépre telepíti.

Ha installálni kívánod a *Battlefield 2: Complete Collection*-t, helyezd a lemezt a lemezmeghajtóba és várj az automatikus futtatás menü megjelenéséig. Miután kiválasztottad a telepítési nyelvet, kattints a **NEXT (TÖVÁBB)** gombra, majd kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat.

**Megjegyzés:** Amennyiben a telepítés során újra kell indítani a gépet (manuálisan vagy utasításra), a *Battlefield 2: Special Forces*, a *Battlefield 2: Euro Force* és a *Battlefield 2: Armored Fury* telepítéséhez ismét az AutoRun menü INSTALL (TELEPÍTÉS) opcióját kell előhívni. **Javasoljuk azonban, hogy a teljes telepítési folyamatot az első alkalommal fejezd be. Ha a Battlefield 2: Complete Collection teljes anyagát egyszerre telepíted, a gépet csak egyszer kell újraindítani, miután mindent installáltál.**

## FONTOS: SZÉRIASZÁMOK ÉS REGISZTRÁCIÓS KÓD

A kézikönyv hátlapján három szám látható, ezeket be kell írnod a *Battlefield 2: Complete Collection* telepítéséhez. Az első két számot a telepítő az installálás egy-egy pontján kéri fogja, a harmadik számra pedig akkor lesz szükség, amikor regisztrárod a kiegészítő csomagokat (további részleteket az alábbi megjegyzésben és a 8. oldalon találsz).

- ✦ Amikor felkérést kapsz a *Battlefield 2* szériaszámának beírására, írd be az első, „Battlefield 2 szériaszám” elnevezésű számot.
- ✦ Amikor a telepítő a *Battlefield 2: Special Forces* szériaszámát kéri, gépeld be a második, „Battlefield 2: Special Forces szériaszám” elnevezésű kódot.

**Megjegyzés:** A *Battlefield 2: Euro Force* és a *Battlefield 2: Armored Fury* kiegészítő regisztrálásához *Battlefield 2: Complete Collection* hozzáférést kell létrehoznod a játékban – részleteket a *Hozzáférés létrehozása* fejezetben, a 8. oldalon találsz.

**Megjegyzés:** Ha az automatikus futtatás menü nem jelenik meg magától, kattints duplán az Asztal Sajátgép ikonjára, majd duplán arra a meghajtóra, amelyikbe a játék lemezét helyezted. Kattints duplán a „setup.exe” fájlra a játék telepítéséhez.

Ha problémák merülnek fel, vagy a játék telepítése nem sikerült, azt javasoljuk, hogy távolítsd el a játékot, majd telepítsd fel újra. A játék eltávolításához kattints a Windows START gombjára, válaszd a Programok menüpontot, keresd meg a játék mappáját (általában **EA GAMES™** vagy **EA SPORTS™**), és válaszd az Uninstall (Eltávolítás) menüt az eltávolításhoz.

- ✦ Telepítés során lehetőség nyílik installálni a GameSpy Arcade szoftvert. Ez nem kötelező telepítési elem, és nem szükséges a *Battlefield 2™: Complete Collection* futtatásához. A GameSpy Arcade egy olyan kellék, amely segít internetes játékokat és ellenfeleket keresni. A funkciói között megtalálható a párosítás, a csevegés, fórumok és ingyenesen letölthető demók.

**INTERNETCSATLAKOZÁS SZÜKSÉGES. AZ EURO FORCE ÉS ARMORED FURY HASZNÁLATÁHOZ INTERNETES REGISZTRÁCIÓ SZÜKSÉGES. A Battlefield 2 ÉS A SPECIAL FORCES KÜLDÉTESLEMEZ ONLINE SZOLGÁLTATÁSAINAK ELÉRÉSÉHEZ REGISZTRÁCIÓ SZÜKSÉGES. LEGALÁBB 13 ÉVESNEK KELL LENNEN AZ ONLINE REGISZTRÁCIÓHOZ. AZ ONLINE FUNKCIÓKAT A GAMESPY BIZTOSÍTJA. TÖVÁBBI**

INFORMÁCIÓKÉRT LÁSD AZ <http://gamespyarcade.com/legal.shtml> ÉS A [battlefield2.ea.com](http://battlefield2.ea.com) OLDALAKAT.

AZ EA A [www.ea.com](http://www.ea.com) HONLAPON 30 NAPPAL KORÁBBAN KÖZZÉTETT FIGYELMEZTETÉST KÖVETŐEN VISSZAVONHATJA AZ ONLINE SZOLGÁLTATÁSOKAT.

- ☛ A *Battlefield 2: Complete Collection* Voice over Internet protokollt (VoIP) használ hanggal történő kommunikációhoz, amely mikrofonnal és fejhallgatóval működik (a mikrofon és fejhallgató nem tartozéka a játéknak). Tanácsos csatlakoztatni a mikrofont és fülhallgatót, mielőtt megkezdénéd a játék telepítését. A *Battlefield 2: Special Forces* telepítési folyamat során lehetőség nyílik beállítani a mikrofont és a fejhallgatót az optimális teljesítmény érdekében.

## A JÁTÉK INDÍTÁSA

1. Zárj be minden programot és háttéralkalmazást, beleértve a víruskeresőket is. (lásd *Hibaelhárítás* fejezetet a 28. oldalon.)
2. Helyezd a lemezt a meghajtóba. Az automatikus futtatás menü megjelenik. Válaszd a Play (Játék) utasítást a játék megkezdéséhez.

**Megjegyzés:** Ha a játék nem indul el automatikusan, miután behelyezted a lemezt a lemezmeghajtóba, kattints a Windows **Start** gombjára, majd válaszd a **Programok** (vagy **Minden Program**) menüpontot, ez után keresd meg a játék fő mappáját (általában **EA GAMES** vagy **EA SPORTS**), keresd meg a játék saját mappáját, és kattints a játék nevére. A bemutatkozó képernyő megjelenik, és a játék elkezdődik.

## TARTALOM

RENDSZERKÖVETELMÉNYEK	1
A JÁTÉK TELEPÍTÉSE ÉS ELTÁVOLÍTÁSA	2
A JÁTÉK INDÍTÁSA	3
TELJES IRÁNYÍTÁS	4
JÁTÉKBEÁLLÍTÁSOK	7
PARANCSNOKI MÓD	14
ONLINE BEÁLLÍTÁSOK	15
EGYJÁTÉKOS ÜZEMMÓD	17
TIPPEK ÉS TRÜKKÖK	17
BATTLEFIELD 2: SPECIAL FORCES	18
BATTLEFIELD 2: EURO FORCE	21
BATTLEFIELD 2: ARMORED FURY	25
VEVŐSZOLGÁLAT	32



# TELJES IRÁNYÍTÁS

Ütközz meg az ellenséggel a világ legforróbb veszélyzónáiban! A túlélés érdekében a legmodernebb arzenált kell bevetned, többek között irányított rakétákat, műholdas megfigyelést és sok egyebet. Mielőtt harcba szállsz, készülj fel a küzdelemre az irányítás elsajátításával.

**Megjegyzés:** Egyes irányítási beállítások csak bizonyos kiegészítő csomagok esetében működnek.

## ÁLTALÁNOS JÁTÉKMENET ÉS KOMMUNIKÁCIÓ

AKCIÓ	PARANCS
Beszállás/kiszállás (v. <b>katapultálás</b> ) <b>járműből</b>	<b>E</b>
Beszéd/Csevegés <b>mindenkivel</b>	<b>J</b>
Beszéd/Csevegés a csapattal	<b>K</b>
Beszéd/Csevegés az osztaggal	<b>L</b>
Harci parancsnoki csatorna (VoIP, lásd 17. oldal)	<b>V</b> (Parancsnok)/ <b>B</b> (Osztag)
Konzol	<b>~</b>
Igennel szavazás/Elfogadás	<b>PAGE UP</b>
Nemmel szavazás/Visszautasítás	<b>PAGE DOWN</b>
Osztag képernyő	<b>HOME</b> v. <b>CAPS LOCK</b>
Osztag létrehozás	<b>INS</b>
Eredményjelző	<b>TAB</b>
Felélédes képernyő	<b>ENTER</b>
Képernyőfotó	<b>PRINT SCREEN</b>

## NAVIGÁCIÓ

AKCIÓ	PARANCS
Térkép <b>mutatás/elrejtés</b>	<b>M</b>
Térkép nagyítás	<b>N</b>
Gyorsüzenő (lásd 12. old.)	<b>Q</b> (Csapat)/ <b>T</b> (Osztag)
3D térkép	<b>BAL ALT</b>
Belső nézet	<b>F9</b>

Követő hátsó nézet/elülső nézet	<b>F10/F11</b>
Madártávlat	<b>F12</b>
Kameranézetek váltogatása	<b>C</b>

## GYALOGSÁG

<b>AKCIÓ</b>	<b>PARANCSS</b>
Előre/Hátra	W/S
Oldalazás balra/jobbra	A/D
Elsődleges tűz	Bal egérgomb
Nagyítás/Alternatív tüzelési mód	Jobb egérgomb
Ugrás	SZÓKÖZ
Futás/Gyors úszás	BAL SHIFT v. W duplán
Készlet felszedése	G
Elsődleges fegyver tüzelési mód váltás	3 v. egér görgő a 3-as fegyver helyre és bal kattintás
Újratöltés	R
Fegyverek váltogatása	F v. egér görgő fel/le
1–8. fegyver	1-8
Guggolás	BAL CTRL
Hasalás	Z

- ✦ A futás kifáraszt, ezért csak módjával használd. Futás közben lőni sem tudsz.
- ✦ Az ugrás levon az ugrósávodból, de tudsz ugrani teljesen lemerült futás sávval is.
- ✦ Csak néhány elsődleges fegyvernek van egynél több tüzelési módja. Különleges alakulatosként például átállíthatod a rohamkarabélyodat egyeslövésről sorozatra.

## SZÁRAZFÖLDI/VÍZI JÁRMŰVEK

AKCIÓ	PARANCSS
Gyorsítás	W
Fékezés/Tolatás	S
Kormányzás balra/jobbra	A/D
Lövegtorony mozgatása	Egér
Elsődleges tűz	SZÓKÖZ v. bal egérgomb
Alternatív tűz	Numerikus 0 v. jobb egérgomb
Füst (néhány szárazföldi járműnél)	X
Nyit/Zár (csak bizonyos vízi járműveknél)	↑/↓
Szabad nézet	Egér
Lebukás a lövegtoronyban	BAL CTRL
*Átugrás máshová a járműben	F1-F8 (a jármű típusától függően)]

☛ Az elérhető helyek szám a járműtől függ.

## REPÜLŐGÉP

AKCIÓ	PARANCSS
Gyorsítás/Fékezés	W/S
Kormányzás balra/jobbra	A/D
Döntés előre/hátra	Nyílombok ↑/↓ vagy egér ↑/↓
Döntés balra/jobbra	Kurzor ⇐/⇒ vagy egér ⇐/⇒
*Utánégető	BAL SHIFT v. W duplán
Ejtőernyő	9
Lebegés (csak F35 repülőgépnél)	S
Elsődleges tűz	SZÓKÖZ v. bal egérgomb
Alternatív tűz	Numerikus 0 v. jobb egérgomb
Rakéták	1
Bombák	2
Rakéták/bombák váltása	F
Rakétacsali	X
Szabad nézet	BAL CTRL + Egér
Átugrás máshová a járműben	F1-F8 (a jármű típusától függően)

- ☛ Az utánégetőt csak rövid ideig használhatod, mert hamar túlmelegszik.

## HARCTÉRI PARANCSNOK

Akció	Parancs
Parancsnoki képernyő	CAPS LOCK
1-9 szakasz kiválasztás	1-9
Több szakasz kiválasztása	BAL CTRL
Léptetés minden irányba	W/S/A/D
Kijelölés	Bal egérgomb
Parancsnoki menü	Jobb egérgomb
Térkép nagyítás	Egér görgő fel/le ↕

## JÁTÉKBEÁLLÍTÁSOK

A *Battlefield 2: Complete Collection* játékélménye testre szabható, a játékmódoktól kezdve az egyenruhán át a játék megjelenítéséig.

Ez a rész a *Battlefield 2* alapjátékról tartalmaz információkat. A kiegészítőkben található extrákról e kézikönyvben a *Battlefield: Special Forces* (18. o.), a *Battlefield: Euro Force* (21. o.) és a *Battlefield: Armored Fury* (25. o.) fejezetekben találhatsz információkat a továbbiakban.

## HOZZÁFÉRÉS LÉTREHOZÁSA

A *Battlefield 2: Complete Collection* játék használatához egy hozzáférést kell létrehoznod. Hozzáféréseid felhasználásával regisztrálhatsz az *Euro Force* vagy *Armored Fury* kiegészítők tartalmát. Ezután játszhatasz ezeken a térképeken.

1. Válaszd ki a MULTIPLAYER (TÖBBJÁTÉKOS) módot, az ACCEPT (ELFOGADOM) kijelölése előtt olvasd el a *Battlefield 2*-re vonatkozó felhasználási feltételeket.
2. A menübe írd be katonád nevét – ez lesz felhasználóneved is.
3. Írd be e-mail címedet és jelszavadat, majd válaszd ki az országot. Katonád készen áll!

**Megjegyzés:** Ha elfelejtet a katonád nevét, kérésre megkaphatod azt e-mail címedre.

**Megjegyzés:** Kérjük, kezeld körültekintően hozzáféréseid adatait. A hozzáférés nem változtatható vagy szerkeszthető, ha egyszer létrehoztad. A hozzáférés jelszavát tartsd titokban!



## A KIEGÉSZÍTŐCSOMAG REGISZTRÁCIÓJA

### A HOZZÁFÉRÉS SEGÍTSÉGÉVEL

A következő lépéseket követve regisztrálhatod az *Euro Force* és az *Armored Fury* kiegészítő csomagokat is:

1. Látogass el az EA regisztrációs oldalára:  
**<https://account.ea.com/commerce/bf2cc/code-entry.jsp>**
2. Írd be azt a számot, amelyet a "Battlefield 2 kiegészítőcsomagok sorozatszáma" címszó alatt találsz a kézikönyv hátsó borítóján.
3. Írd be Battlefield 2: Complete Collection felhasználóneveket a két szövegdobozba, majd nyomj ENTER-t.

Regisztrációd elkészült, a *Battlefield 2: Complete Collection* teljes tartalma a rendelkezésedre áll.

## OPCIÓK KÉPERNYŐ

Beállításaidat és a játék opcióit sokféleképpen állíthatod be, így a lehető legtöbbet kihozhatod a *Battlefield 2* által nyújtott lehetőségekből.

<b>Játék</b>	A játékban szabadon beállítható a minitérkép nézete, a célkereszt színe, a HUD átlátszósága, a minitérkép terepviszonyai és ikonjai. Ha akarod, kiszűrheted a többi játékos játékra vonatkozó szavazatait.
<b>Kezelőszervek</b>	A vezérlők beállításait úgy állíthatod át, hogy rákattintasz az elsődleges vagy másodlagos vezérlőszerv ikonjára, majd lenyomod a használni kívánt gombot. A vezérlőszervek kategóriájuk szerint vannak csoportosítva: közös kezelőszervek, földi jármű kezelőszervei, valamint a repülőgépek, helikopterek és hajók kezelőszervei.
<b>Kép</b>	A videobeállításokkal változtatható a kijelzés módja, a minőség, a látótávolság és a játék megjelenésének számos részlete.
<b>Hang</b>	Változtatható többek között a hangerő, a hangminőség, a nyelv. Voice Over IP (VoIP) küldési és fogadási hangerőt is beállíthatsz itt, és mikrofonhangerő-küszöb tesztet is végrehajthatsz.
<b>Stáblista</b>	A játék alkotói.

## BFHQ KÉPERNYŐ

Hozzáférés a profilal, statisztikákkal a ranglistával és a kitüntetésekkel kapcsolatos információkhoz.

<b>Fegyvernem-információ</b>	Itt tekintheted meg profilodhoz tartozó információkat (hadsereg, fegyvernem, kép, stb.).
<b>Statisztikák</b>	Itt tekintheted meg teljesítményed adatait, például pontjaid, találateid, halálaid számát és azt, mennyire lőttél pontosan.
<b>Ranglista</b>	Hasonlítsd össze adataidat a többi játékoséival!
<b>Kitüntetések</b>	Itt csodálhatod meg a játék folyamán kiérdemelt érdemjeleidet.

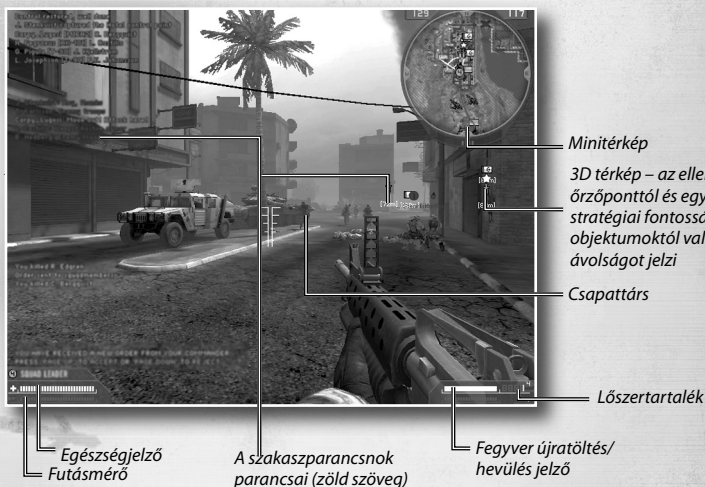
## A JÁTÉK INDÍTÁSA

Készülj fel rá, hogy igazi 21. századi csetepatéba csöppensz! Minden rendelkezésedre áll, hogy végrehajtsd a feladatot - páncélosok, vadászbombázók, repülőgép-hordozók és bármi, amit el tudsz képzelni. Ami pedig még fontosabb, sok betonkemény bajtársra lelsz, akik éppen annyira győzni akarnak, akár te. Életed azon múlhat, mennyire vagy képes velük együttműködni.

- Ha a szerverlista tanulmányozása nélkül akarsz egy szerverhez csatlakozni, válaszd a főmenü PLAY NOW (AZONNALI JÁTÉK) pontját. Hamarosan a csatamezőn találsz magad, egyenesen az öldöklő küzdelem közepén.

## A KÉPERNYŐ

A képernyőn nemcsak a játék eseményeit követheted, hanem itt találsz a képernyőre vetített kijelzőt (head-up display (HUD)) és a minitérképet is. Ha csapatod hasznos tagjává akarsz válni, pontosan értelmezned kell az információkat, majd ezek alapján gyorsan és hatékonyan kell cselekedned.



## A JÁRMŰVEK KÉPERNYŐRE VETÍTETT KIJELEZŐ

### (HEAD-UP DISPLAY (HUD))

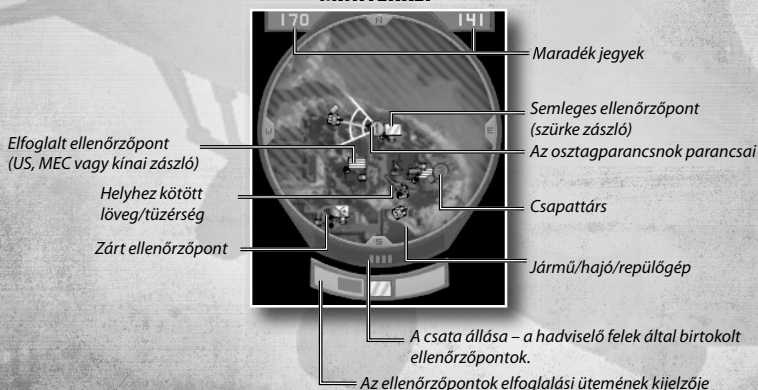
Minden jármű képernyőre vetített kijelzőjéről (head-up display (HUD)) leolvasható sérüléseinek mértéke. Ezt a te egészségszinted kijelzőjétől jobbra találod. Egyes járművek képernyőre vetített kijelzőjéről más adatok is leolvashatók. repülőgépek esetén például figyelmeztetést kapsz, ha egy ellenséges hőkövető rakéta üldöz, vagy ha egy másik pilóta célba vett. Miután az ellenséges gép rakétát lőtt rád, a figyelmeztető jelzés egyre hangsúlyosabb lesz, innen tudhatod, hogy ideje kidobnod az infracsalikat! Egyes tankok képek rá, hogy füstfelhőt kibocsátva megtevésszék az ellenséges rakétákat.

### A FEJLETTEBB HARCESZKÖZÖK KÉPERNYŐRE VETÍTETT KIJELEZŐI

A fejlettebb harceszközök képernyőre vetített kijelzői az eszköz tulajdonságaitól függően más funkciókat is elláthatnak.

- Hőkövető rakéták** Ha a célt jelölő ikont a hőforráson - valószínűleg egy ellenséges repülőgép az - tartod, hangjelzés mutatja, hogy sikeresen befogtad. Tűz!
- Huzal-vezérlésű páncéltörő rakéták** Akár helyhez kötött páncélelhárító fegyverből, akár kézi rakétavetőből, akár páncélozott csapatszállítóra telepített rakétavetőből lövöd ki, a huzalvezérlés miatt ezzel az eszközzel a becsapódás pillanatáig követheted a célpontot.
- TV kamerával irányított rakéták** Bizonyos helikopterek tűzvezérlői állásából a jobb egérgomb segítségével TV kamerával irányított rakétára válthatsz. Ilyenkor a képernyőre vetített kijelzőn a rakéta szemszögéből láthatod az eseményeket. A rakéta pályáját mindvégig megváltoztathatod a kurzor mozgatásával, majd a bal egérgomb lenyomásával.
- Lézervezérlésű rakéták** Csak felszíni célok ellen használhatóak. Tartsd a célpontot jelző ikont felszíni járművön, amíg a hangjelzés nem szólal meg, aztán tüzelj!

### MINITÉRKÉP



## EREDMÉNYJELZŐ

Ha a játék folyamán meg akarod nézni az eredményjelzőt, nyomd meg a **TAB** gombot. Az eredményjelzőn belüli egeret a jobb gomb lenyomásával aktiválhatod. Így szavazhatsz a legördülő menüben vagy a táblázatok között váltva. (például arra, hogy térkép-váltás történjen).

**Táblázatok a játékosok és csapatok adatairól** Itt tekintheted meg a pontszámot (trófea ikon), a csapatmunkáért kapott pontot (kits ikon), az ölések számát (célkereszt ikon), azt, hányszor haltál meg (halálfej ikon) és a pingeket (számítógép ikon) mindezt csapatok vagy szakaszok szerint lebontva..

**Irányítás táblázat** Itt némithatod el egy másik játékos VoIP üzeneteit (a többiek azonban továbbra is hallhatják) vagy itt indíthatsz szavazást arról, hogy kirúgjatok-e valakit a játékból.

- ✦ A teljes pontszám azt jelzi, mennyi jutalmat nyertél el bonuszokkal és nyitásokkal. Ebbe beleszámít az ölések, halálok mennyisége és a csapatmunka által szerzett pontok is. Csapatmunkáért akkor kapsz pontot, ha fegyvernemednek megfelelően látod el feladatait. (A csapatmunkáért kapott pontokkal kapcsolatban lásd még *Fegyvernemek* 12. oldal)

## SAKASZOK

A *Battlefield 2* egyik legnagyobb és legérdekesebb újítása a szakaszok rendszere. Ez által most könnyebben érhetisz el öléseket barátaiddal együtt, mint eddig bármikor.

Ha csatlakozol egy szakaszhoz, automatikusan létrejön a VoIP összeköttetés közted és bajtársaid között. Ha van egy megfelelő mikrofonod, már készen is állsz! A kommunikáció döntő fontossággal bír, különösen, ha te vagy a szakasz parancsnoka. Ha parancsnok utasítást ad, alaposan figyelj rá, mert a te érdekes is, hogy életben maradjon. Amíg ő él, legalább egy ellenőrzőpont marad csapatod kezében, így a szakasz tagjai a parancsnok mellett állandó újjáéledési pontot kapnak.

A másik jó ok arra, hogy vezetőtöket megoltalmazták az, hogy egyedül az ő számára hozzáférhetőek a főhadiszállás által biztosított információk.

## SAKASZOK SZERVEZÉSE

Szakaszodat az **INS** megnyomásával vagy a Szakasz képernyő elérése után szervezheted meg. (Nyomj **HOME** vagy **CAPS LOCK** gombot) és kattints a SZAKASZ TESTRESZABÁSA (CUSTOM SQUAD) feliratra. Az **INS** gomb megnyomása után szakaszod automatikusan nevet kap. Ha a SZAKASZ TESTRESZABÁSA segítségével szervezed meg szakaszodat, add meg felhasználónevedet és jelszavadat, majd kattints a HOZZÁADÁS (APPLY) menüpontra.

- ✦ A szakaszt bármikor elhagyhatod ha a TÁVOZÁS (LEAVE) menüpontra kattintasz a szakasz képernyőn.

**Megjegyzés:** Ha elhagyod az általad alapított szakaszt, a rangban utánad következő ember veszi át a vezetését.

## SZAKASZOK SZERVEZÉSE

Másokat úgy hívhatsz meg szakaszodba, ha a SZAKASZOK SZERVEZÉSE (MANAGE SQUAD) menüpontra kattintasz a megfelelő képernyőn. A szakaszok szervezése közben ki i rúghatsz embereket alakulatodból.

**Megjegyzés:** Az alábbi opciókat csak akkor használhatod, ha te vezeted a szakaszt.



## GYORSÜZENŐ

A gyorsüzenő (Commo Rose) segítségével előre beállított üzeneteket küldhetsz csapattársaidnak és szakaszod tagjainak. Nyomd meg és tartsd lenyomva a **Q** gombot, hogy előhívd a Commo Rose parancsait csapatod számára, vagy a **T** gombot, ha szakaszod részére, majd kattints arra a mondatra, amelyet el akarsz küldeni. Csapatod minden tagja megkapja nekik szánt üzeneteket, a ha szakaszoddal kommunikálsz, csak szakaszod katonái kapják meg ezeket.

- ✦ Ha ellenséges jármű vagy katona helyét akarod tudatni csapattársaiddal, jelöld meg azt a célkereszttel, nyisd meg a gyorsüzenőt, majd válaszd ki a FELFEDEZVE (SPOTTED) menüpontot.

## A FEGYVERNEMEK

Különböző dolgokra specializált katonák együttműködése biztosítja a túlélést a *Battlefield 2* vad harcai közepette. Válaszd ki csapatodat. Lehetsz Amerikai tengerészgyalogos vagy a Népi Felszabadítási hadsereg harcosa, vagy a Közél-Keleti Koalíció katonája. Ha döntöttél, válaszd ki specializációd.

- ✦ A fel/le nyíl ikonja  a fegyver mellett, az újjászületés képernyőn azt mutatja, milyen fegyvereket választhatsz, ha specializálódsz. a lakat ikon  azt mutatja, hogy először hozzá kell férned a fegyverekhez
- ✦ Az alábbiakban arról olvashatsz, hogyan szerezhatsz pontot csapatmunkával, amelyekért rangokat és új fegyvereket kaphatsz.

## KÜLÖNLEGES ALAKULATOK

A különleges alakulatok fűrge és halálos harcosai hangtompítós pisztolyokkal vannak felszerelve, amelyek segítségével csendben iktathatják ki célpontjaikat. Ha azonban mégis hangoskodni akarsz, C4 robbanóanyaggal csaphatsz zajt. A C4 az ellenséges hidak és épületek elpusztítására szolgál.

- ✦ Miután a bal egérgombbal elhelyezted a C4-et, a jobb gombbal válthatsz a detonátorra, majd ismét a ballal robbanthatod fel.

## MESTERLÖVÉSZ

Terepszínű öltözéked lehetővé teszi, hogy megfelelő rejtékhelyről szedd le ellenfeleidet mesterlövész-puskáddal. Felszerelésedhez a mesterlövész-puskán kívül claymore-aknak is tartoznak. Ezek könnyen felrobbannak, ezért telepítés után gyorsan menj el a közelükből.



## GYALOGOS

A támadó egységek sok feladatra alkalmas katonája, aki komoly tüzerővel rendelkezik, ugyanakkor kellően mozgékony is. Gránátvetővel kiegészített gépfegyvered komoly ellenféllel tesz, füstgránátjaiddal pedig fedezheted a visszavonulást.

## HADTÁPOS

A *Battlefield 2*-ben kevesebb lőszerreládát találsz, mint a *Battlefield 1942*-ben.

Hadtáposként úgy szerezhetsz pontokat, hogy biztosítod a többi katona lőszerellátását.

- ✱ Hogy átadhasd a municiót csapattársadnak, állj közel hozzá, hogy elvehesse, vagy a bal egérgomb segítségével helyezd a földre, hogy felvehesse azt.
- ✱ Ha a hadtápos járművön utazik, automatikusan feltölti annak lőszertartalékait.

## MŰSZAKIS

Műszakisként úgy szerezhetsz pontot, ha teszel róla, hogy a járművek jó állapotban legyenek. Tartsd készenlétben a villáskulcsot! Használhatóvá teheted a csapatod számára fontos hidakat is. Pluszpontokat szerezhetsz, ha járműre pattansz, amely így automatikusan műszaki mentővé válik, megjavítva a közelében tartózkodó szövetséges járműveket.

A műszakisok jármű ellen használható aknákkal is fel vannak szerelve. Ezeket csak nagy tömegű objektumok robbantják fel, gyalog tehát bátran átsétálhatsz felettük.

- ✱ A műszakis villáskulcsa is kimerül, így „újra kell tölteni” néha, mintha fegyver lenne. Az ilyen feltöltés mértékét a képernyő jobb alsó sarkában látható kijelző mutatja. Ha úgy közelítesz meg egy járművet, hogy a villáskulcs a kiválasztott eszközöd, láthatóvá válik a jármű állapotmérője, így követheted, mennyit javítottál rajta.

A jármű állapotmérője



A villáskulcs töltöttségének kijelzője

A villáskulcs utántöltésének kijelzője

## SZANITÉC

Mivel képesek bajtársaik feltámasztására is, a szanitécek még fontosabb szerepet töltenek be a játékban, mint eddig. Szanitécként bajtársaid gyógyításával és feltámasztásával szerezhetsz pontokat, ha járműre szállsz, az automatikusan mentőjárművé válik, amely képes a közeli katonák automatikus gyógyítására.

- ✱ Ha komoly sérülés ér, rövid ideig feltámasztási módba kerülsz. Ez idő alatt a szanitéc még visszahozhat az életbe. Ha azonban a szanitéc nem ér hozzád időben, a csapatod bonuszt veszít.
- ✱ Szanitécként úgy gyógyíthatod bajtársaidat, hogy melléjük állsz az elsősegélycsomaggal, vagy a bal egérgomb segítségével helyezd a földre, hogy felvehesse azt.
- ✱ A szanitéc defibrillátora ugyanúgy képes ölni, mint gyógyítani. Ha tehát hátulról, észrevétlenül közelítesz meg egy ellenséges katonát, sokkoló élményben lehet része!

## PÁNCÉLELHÁRÍTÓ

A páncélelhárító rendelkezik a legkomolyabb tűzerejű kézi fegyverrel. Rakétáidat bizonyos mértékben irányítani is tudod. Miután kilőttél egy rakétát, célzókészüléked mozgatásával megváltoztathatod annak célpontját.

Gépfegyvered két tüzelés móddal rendelkezik. Az egyes lövések pontosabbak, a sorozat azonban célszerűbb választás közelharc esetén.

## SOFŐR

ALT a sofőr (mindegy, milyen egyéb beosztása van) akkor szerez pontot, ha utasai megölnék egy ellenséges katonát. Ha tehát helikopterpilóta vagy, manőverezz úgy, hogy utasaidnak alkalmuk legyen a Minigun megfelelő használatára!

## KITÜNTETÉSEK ÉS MEGSZEREZHETŐ FEGYVEREK

küzdj keményen, hogy érdemjeleket, kitüntetések és fegyvereket szerezhess! Közlegényből akár harctéri tisztí rangra is emelkedhetsz. A rendszer folyamatosan figyeli teljesítményedet, így láthatod, milyen helyet foglalsz el a nemzetközi mezőnyben.

## PARANCSNOKI MÓD

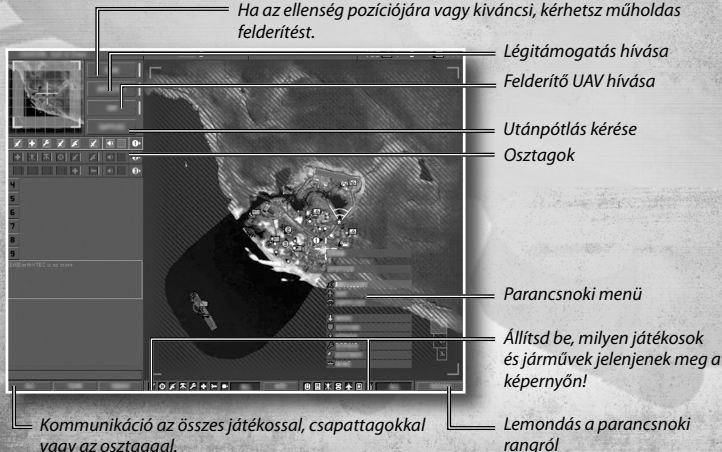
Vedd át az irányítást és vezesd csapatodat győzelemre, kihasználva az új játékmód által kínált lehetőségeket! Ha parancsnok akarsz lenni, meg kell pályáznod a pozíciót. Ha megkapod a rangot, katonáid parancsait követve támadnak, védekeznek és pusztítanak.

- ✪ Ha parancsnoki beosztásra pályázol, lépj a Szakaszképernyőre (nyomj **HOME** vagy **CAPS LOCK** gombot), majd kattints a képernyő tetején található **APPLY (JELENTKEZÉS)** gombra. Ha jelentkezésedet elfogadják (a magasabb rangú pályázók itt előnyt élveznek) nyomj **PAGE UP** gombot, ha vállalsz a feladatot, vagy **PAGE DOWN** gombot, ha mégsem.

## PARANCSNOKI MÓD KÉPERNYŐ

Itt nézheted meg a harc irányításához szükséges adatokat.

*Ha az ellenség pozíciójára vagy kíváncsi, kérhetsz műholdas felderítést.*



- ✱ Ha parancsot akarsz adni, válaszd ki a kívánt szakaszt vagy szakaszokat, majd a jobb egérgombbal jelöld ki egy pontot a térképen, válaszd ki a rá vonatkozó parancsot.
- ✱ ALT a műholdas képet csak a parancsnok láthatja, a szakaszok ilyen nem kérhetnek.

## TIPPEK A PARANCSNOKI MÓDHOZ.

A parancsnok felelőssége óriási. Ha győzni akarsz, kövesd az alábbi tanácsokat:

- ✱ Mielőtt tüzérségi támadást indítasz, nézd meg, nincsenek-e saját csapataid a célterületen!.
- ✱ Ne indíts feleslegesen tüzérségi támadást, mert időbe telik, amíg lövegeid ismét tüzérszerek lesznek, továbbá tevékenységük az ellenség ellencsapását válthatja ki. Próbáld tüzérségeddel megsemmisíteni az ellenséges tüzérséget!
- ✱ Tüzérséged megsemmisítheti az ellenséges lokátorokat és radarokat támaszpontjukon, de vigyázz, mert ezt ők is megtehetik a te radarjaiddal!
- ✱ Az utánpótlás csomagok korlátozott mértékben ugyan, de harctéri raktárakként működnek. Válaszd bölcsen, hová akarod ledobatni őket, mert az ellenség zsákmányul ejtheti!
- ✱ Legyen közvetlen VoIP csatornád szakaszaid parancsnokaihoz! Ha használni akarod ezt a szolgáltatást, mikrofonra van szükséged.
- ✱ Ha csapataid győznek, te is győzelmet aratsz! Parancsnokként csapated teljesítménye alapján kaphatsz pontokat.
- ✱ Ne hozz hát szégyent katonáidra! Ha rossza parancsnok vagy, csapataid fellázadhatnak és megfoszthatnak rangodtól.

## ONLINE BEÁLLÍTÁSOK

Csatlakozz egy online játékhoz vagy kezdj újat más *Battlefield 2* játékosokkal a Multiplayer képernyő használatával. A továbbfejlesztett szakasz-struktúra lehetővé teszi VoIP parancsok használatát, a végeredmény pedig befolyásolja következő csatádat. A térképek léptéke alkalmazkodik a játékosok számához, legyen bár számuk 16, 32 vagy 64.

- ✱ Helyi játékhoz LAN kapcsolat szükséges. Ha interneten kívánsz játszani, netes kapcsolatra van szükséged.
- ✱ Internetes beállítás folyamán kattints az SZERVER HOZZÁADÁSA (ADD SERVER) opcióra, ha új szervert akarsz a listához adni. Ehhez szükség van a kívánt szerver IP címére. Ha többjátékos játékhoz akarsz csatlakozni, kattints a CSATLAKOZÁS (JOIN) pontra, majd a HOZZÁADÁS-ra (ADD). Ezután térr vissza a szerverek listájához.

## AZONNALI JÁTÉK

Lendülj gyorsan akcióba az Azonnali játék (Play Now) opció használatával! Egyetlen kattintással automatikusan csatlakozol egy szerverhez és azonnal játszatsz is!

## CSATLAKOZÁS AZ INTERNETRE/ CSATLAKOZÁS HELYI HÁLÓZATHOZ

A Játék azonnali indítása opció mellett megtekintheted, hogy melyik LAN vagy internetes hálózatban folyik éppen számodra megfelelő játék. A Csatlakozás az internetre/csatlakozás helyi hálózathoz opciókat a Multiplayer (Többjátékos) menüben találod.

A Csatlakozás az internetre képernyő beállítható a megfelelő szűrőket (például a játékosok számát, Punkbuster engedélyezést, stb.), a mezőket pedig a szerverek neve és sebessége, valamint a térkép neve és a játékmódok szerint csoportosíthatod.

## JÁTÉK LÉTREHOZÁSA HELYI HÁLÓZATON

Kezdj játékot helyi hálózaton a többszemélyes játék (Multiplayer) menü Játék létrehozása helyi hálózaton (Create Local) menüpont használatával. A játék létrehozásának sok opcióját egyértelművé teszi az elnevezésük. A magyarázatra szorulóak listája az alábbiakban olvasható.

<b>Feléledési idő</b>	Itt állítható be, hány másodperc után születik újjá a halott játékos.
<b>Jegyek aránya(i)</b>	A jegyek azok a pontok, amelyeket a csapat veszít, ha az egyik tagja meghal.
<b>Automatikus egyensúly</b>	Ha ez az opció ki van választva, a játékosok automatikusan vannak elosztva a csapatok között úgy, hogy fennmaradjon az egyensúly.

## KIJELÖLT SZERVER

Állítsd be a számítógépet úgy, hogy a LAN játék kijelölt szervere legyen! Ezen a gépen nem játszatsz ugyan, de a játékmenetet jelentősen meg fogja gyorsítani.

- ✱ Kijelölt szerver indításához kattints a Windows START gombjára a Windows menüjében, majd válaszd az **Összes program > EA GAMES > Battlefield 2 > Launch BF2 Standalone Server** opciókat.

Kijelölt szerver indításakor a térkép forgatását a MapList pont segítségével állíthatod be. A Szerverbeállítások menüben (Server Settings) állíthatod még be többek között az olyan opciókat is, mint a VoIP, az automatikus egyensúly.

- ✱ Az opciók leírása megjeleni a megfelelő szövegablakban, miután rájuk kattintasz.
- ✱ Az opciók megváltoztatásához először a kék + gombra kell kattintanod, majd új konfigurációs fájlt kell hozzáadnod, amelynek nevet is adtál.

## KÖZÖSSÉG

A Közösség képernyő két táblázatból áll A Csatorőgzítő (Battle Recorder) lehetővé teszi, hogy letölthesd és visszajátszhasd régi csatáidat. Ehhez lehetővé kell tenned a szerver opciót. Jelöld ki a Menet vége (End Of Round) képernyőt, hogy a legutóbb játszott csata megjelenjen a Battlereorderen, majd válaszd ki a Battle Recorder képernyőt, hogy megnézd magad akció közben. A Testreszabott játékok (Custom Games) táblázat lehetővé teszi, hogy aktiválj egy általad vagy más játékos által elkészített játékot.

## VOIP

A Voice Over Internet Protocol (VoIP) lehetővé teszi, hogy a játékosok fülhallgató és mikrofon segítségével kommunikálhassanak egymással. A VOIP használatához nem szükséges más szerver telepítése. Elegendő, ha csatlakozol egy VOIP használatára képes szerverhez, - vagy létrehozol egyet - majd azonnal csatlakozhatsz egy szakaszhoz vagy parancsnoksághoz alá vonhatod őket.

- ✱ A VoIP aktiválása egy gombbal történik. Ha szakaszod minden tagjához szólni akarsz, nyomj **B** gombot. Szakaszod parancsnokaként nyomj **V** gombot, hogy a főparancsnokkal beszélhess.

## EGYJÁTÉKOS ÜZEMMÓD

Teljesítsd küldetésedet számítógéped által irányított bajtársaidal! Ezen a módon értékes harci tapasztalatokat szerezhetsz, anélkül, hogy emberi ellenfelek előtt kellene égetned magad.

Az Egyjátékos üzemmódban 16 beállítás és 10 különböző térkép közül választhatsz. Mesterséges intelligenciával ellátott ellenfeleid ügyességét háromfokozatú skáláról választhatod ki.

## TIPPEK ÉS TRÜKKÖK

- ✱ Harckocsi lövése vagy és attól tartasz, mesterlövész áldozata leszel? Ne feledd, a tűzharc folyamán fedezék mögé tudsz bujni.
- ✱ Azt hiszed, hogy az ellenséges tank tüze ellen megvéd a vékony bádogkerítés? Tévedsz. A legtöbb nagy kaliberű fegyver lövedékei áthatolnak az üvegen, kisebb kerítéseken.
- ✱ Nem akarsz, hogy az ellenség átkeljen egy hídon? Robbantsd fel! A legtöbb híd elpusztítható, de ugyanakkor helyre is lehet őket állítani.
- ✱ Óvatosan tüzeld az ellenséges tankokra. A tankoknak páncélzatáról lepattanhatnak a nem megfelelő szögből leadott lövések, így magadat vagy csapattársadat sebesítheted meg.
- ✱ A légi harcokat izgalmasabbá teheted, ha földi telepítésű légvédelmi eszközökkel is küzdesz az ellenséges repülőgépek ellen.

## PILÓTAISKOLA

- ✱ Repülőgéped hajtóművének beindításához nyomd le a tolóerő gombját, amikor pedig már mozgásban vagy, érd el a megfelelő sebességet, mielőtt felemeled géped orrát. Ha helikoptert vezetsz, bizonyosodj meg róla, hogy elég magasan vagy, mielőtt lenyomod a gép orrát az előrehaladáshoz.
- ✱ Repülőgépedet klaviatúra és egér segítségével is vezetheted (lásd *Repülőgépek* 6. oldal). Egered beállításait az EGÉR MEGFORDÍTÁSA (INVERT MOUSE) opció kijelölésével fordíthatod meg. Ezt a Repülőgép képernyőn az Opciók menü irányítás almenüjében találod. Kísérletezz ki, melyik stílus fekszik neked a legjobban!



- ✱ Ne hagyj, hogy a fedélzeti lövész municiója elfogyjon! Repülőgépedet újra felfegyverezheted és sérüléseit is kijavíthatod, ha alacsonyan elrepülsz - vagy helikopter esetében, ha alacsonyan lebegsz - saját légibázisod felett.
- ✱ Figyelj a felszíni célpontokra és idejében fordulj rájuk, hogy fedélzeti lövészed ALT jól célzhasson.
- ✱ A mesterpilóták arra kényszerítik az ellenséges pilótákat, hogy hamar kivessék infracsapdáikat, ők azonban csak a megfelelő pillanatban vetik be a magukéit.

## BATTLEFIELD 2: SPECIAL FORCES

A világ stratégiai helyszíneinek megszerzésében a különleges alakulatok játsszák a legnagyobb szerepet. Csatlakozz a világ legelítettebb és leghalásosabb alakulataihoz: Navy Seal, SAS, orosz Szpechnaz, MEC különleges alakulatok, felkelők, lázadók, mind saját arzenállal és taktikával. Foglald el a főbb taktikai pontokat, és használd az új indító (trigger) funkciót, amellyel stratégiai fontosságú kapukat, ajtókat és egyebeket nyithatsz, vagy zárhatsz. A *Battlefield 2: Special Forces* bevezet a teljes körű modern hadviselés kulisszái mögé, azokba az ütközetekbe, amiket nem látsz a híradóban.

## FEGYVEREK

Hiteles lőfegyverekkel, a legmodernebb szerkezetek arzenáljával és az éjszakai harcmodor kellékeivel és taktikájával felszerelve a titkos seregek még több fegyvert adnak a kezébe az új világrendért vívott harcban. Az új rohamkarabélyok, gépfegyverek és egyéb lőfegyverek mellett az új hadseregek az alábbi, különleges alakulatoknak szánt kellékekkel szerelheted fel magad.

### CSÁKLYA (GRAPPLING HOOK)

Gyakorlatilag nincs olyan tető, ami ne válna elérhetővé számodra ezzel a hordozható létrával. Célozz be egy párkányt és bal kattintással hajítsd el a csáklót, majd az **E** gombbal mássz fel rajta. A csáklya hordozható – csak fordulj szembe vele, és a **G** gombbal felveheted és magaddal viheted.

- ✱ A bal egérgombbal a csáklya teljes erővel hajítható el. A bal egérgombbal kattintva teljes erővel elhajíthatod a kampót, vagy a jobb egérgombot nyomva tartva beállíthatod a dobás erejét, és felengedheted az egérgombot a dobáshoz.
- ✱ A csáklya a *Battlefield 2: Special Forces* Assault (rohamkatona) és Anti-Tank (tankelhárító) készletében található meg.
- ✱ Le is ereszthetsz kötelet a tetőről, amin mások felmászhatnak melléd. Kattints a jobb egérgombbal bármelyi tető peremének közelében, hogy leengedd a kötelet.

### KÖTÉLPÁLYA (ZIPLINE)

A tetőn állodogálva könnyű célpontot is nyújthatsz. Használd a kötélpályát, hogy gyorsan lejuss a biztonságos talajra, és fedezéket keress. (Ha a célkereszted X alakú lesz egy körben, a célpont túl messze van.) Az **E** gombbal gyorsan leereszkeszheted a kötélen. A csáklyához hasonlóan a **G** gomb megnyomásával felszedheted a kötelet, hogy később újra használhasd.

- ✱ A kötélpályát a *Battlefield 2: Special Forces* Sniper (mesterlövész) és Special Forces (különleges alakulat) készletében található meg.

## VILLANÓGRÁNÁT (FLASH BANG GRENADE)

Bénítsd le az ellenfelet ezzel a sokkoló gránáttal. A gránát vakító fényvillanásának hatótávjában tartózkodó ellenség egy ideig csak fehéret fog látni, ami elég idő arra, hogy leszedd őket. A villanógránátok különösen éjjellátót viselő ellenfelek ellen hatásosak.

- ✱ A villanógránát a *Battlefield 2: Special Forces Assault* (rohamkatoná) készletében található meg.

## KÖNNYGÁZ (TEAR GAS)

Könnygázgránátot lőhetsz az ellenség katonái közé, hogy összezavard őket (hacsak nem viselnek gázmaszkot!). Köhögni kezdenek, látásuk elhomályosul és képtelenek lesznek szaladni. A hatások csak ideiglenesek, bány el hát velük gyorsan! Könnygázt a könnygázvetővel vethetsz be (6)

- ✱ A könnygáz a *Battlefield 2: Special Forces Support* (támogató egység) készletében érhető el.

## ÉJJELLÁTÓ SZEMÜVEG (NIGHT VISION GOGGLES)

Láthatsz a sötétben. A *Battlefield 2: Special Forces* minden készlete fel van szerelve éjjellátóval. A szemüveg bekapcsolásához nyomd meg a **7** gombot. A világ zöldbe vált, és az ellenséges katonákat rögtön elárulja a hőképe.

- ✱ Az éjjellátók csak korlátozott ideig működnek, aztán újra kell tölteni az akkumulátorukat.

## GÁZMASZK

Ha az ellenség könnygázt lő a soraitokba, gyorsan nyomd meg a **8** gombot, hogy feltedd a gázmaszkot. A maszkkal nem tudsz szaladni, úgyhogy csak akkor hordd, ha feltétlenül szükséges.

## JÁRMŰVEK

Vezesd a legmodernebb szárazföldi, vízi- és légi járműveket a csatatéren.

## TÁMADÓ HELIKOPTEREK

Két új harci helikopter – egy amerikai és egy orosz – bővíti a légierőt. Mindkettő erős, páncélt is átütő rakétával van felszerelve. Az amerikai Longbow harci helikopter kiváló fegyver közelharc helyzetben, az orosz Hind pedig méltó ellenfele lehet.

## ATV

Az ATV egy alábecsült, de változatos harctéri jármű. Ennek a kis, egyszemélyes, négykerék-meghajtásos járműnek a kompakt mérete lehetővé teszi, hogy olyan terepakadályok között manőverezzen, az nagyobb járműveknek már gondot okozna.

### BMP3

Ez az orosz páncélozott csapatszállító 100 mm-es, kis tankelhárító lövedékeket képes kilőni ágyújából, és kis gépfegyverrel is fel van szerelve a gyalogság ellen. Kételtű jármű, vagyis változatos terepen képes gyorsan közlekedni.

### CIVIL AUTÓ

Ne elégedj meg a gyalogolással. Siess az akcióba egy civil autó megszerzésével. Bizonyos törvények háború esetén megszeghetők...

### KISTEHERAUTÓ

Minden modern felszerelésed és járműved ellenére előfordulhat, hogy egy civil, platós teherautó a legjobb esélyed, hogy kimenekülj egy szorult helyzetből.

### HOMOKFUTÓ

Ez a könnyű, négykerék-meghajtású jármű ideális sivatagi felderítésre, megfigyelésre és kíséretnek. Rögzített géppuskájával azonban már számottevő támadóerőt is képviselhet.

### HMMVW TOW-VAL

Ez a négykerék-meghajtású terepjáró tetőgéppuska helyett TOW (drótvezérlésű páncéltörő rakéta) indítóval van felszerelve. Erős motorjával a meredek lejtőktől a mély homokig szinte bármilyen tereppel megbirkózik.

### JETSKI

Száguldj át a vízen, egyik forró helyzetből a másikba ezen az egyszemélyes vízi járművön. Sebessége és manőverező képessége tökéletesen alkalmassá teszi a villámgyors rajtaütések és gyors menekülések lebonyolításához.

## TÉRKÉPEK

Vesd bele magad a titkos akciókba a nyolc új, egy- és többszemélyes térkép valamelyikén.

#### DEVIL'S PERCH

A haditengerészeti Navy Seals alakulat megpróbálja kiűzni a felkelőket a Libanon-közi szigeti bázisukról.

#### GHOST TOWN

A Szpechnaz és az és az SAS csapatai ütköznek meg egymással egy kihalt Kaszpi-tengeri olajlelőhelyen.

#### IRON GATOR

A MEC különleges alakulatai rajtaütnek egy amerikai repülőgép-hordozón, amin hemzsegnek a Navy Seals katonák.

#### LEVIATHAN

A Közel-Keleti Szövetség különleges alakulatai rajtaütnek egy amerikai tengerészeti bázison a Perzsa-öbölben, és megküzdenek a Navy Seals katonáival.

**Megjegyzés:** Az Iron Gator és Leviathan pályák csak online többszemélyes játékban elérhetők.

#### MASS DESTRUCTION

A Szpechnaz egyik alakulatát bevetik egy felkelő vegyi üzem ellen, Dél-Oroszországban.

#### NIGHT FIGHT

Az SAS-eknek egy kegyetlen, éjszakai ütközetben meg kell állítania a MEC katonáit, hogy működésbe hozzanak egy elhagyott szír repülőteret.

## **SURGE**

A Szpecnaz katonái megpróbálnak szabotálni egy felkelő rakétakilövőt Kazahsztánban.

## **WARLORD**

Lázadók és SAS alakulatok néznek farkasszemet egymással az aganisztáni Fallúdzsában, egy hadúr birtokán.

# **BATTLEFIELD 2: EURO FORCE**

Az új európai hadsereg a *Battlefield 2: Euro Force* kiegészítő csomag segítségével új fegyverekkel és járművekkel indulhat harcba, vadonatúj térképeken.

## **ÚJ TÉRKÉPEK**

**Megjegyzés:** A *Battlefield 2: Euro Force* kiegészítő csomag térképei nem támogatják 64 játékos játékát.

## **SMOKE SCREEN HADMŰVELET**

Tovább folyik a háború az értékes közel-keleti olajkincsért. Az EU szövetségesei segítségére siet, így összetűzésbe kerül a MEC csapataival. A háború legkegyetlenebb csatáit vívják itt meg. A folyamatos támadások miatt a megtizedelt hadseregek visszavonultak a bázisaikra, magukra hagyva a lerombolt olajmezőket. Habár az olajtartalékok megsemmisültek, az üveggé olvadt sivatagi homok alatt elég tartalék maradt, hogy megérje háborúzni érte.

## **A TARABA OLAJMEZŐ**

Az EU erői útban vannak, hogy segítséget nyújtsanak egy bekerített amerikai hadosztálynak. A MEC meg akarja akadályozni őket ebben, így a hadseregek a Taraba olajmezőnél fognak találkozni, ahol a Taraba folyó egyetlen gázlója található a Kaszpi-tengertől délre. Ha a MEC erői meg tudják tartani a folyó egyik partját, az amerikaiakat végleg bekerítik. Az EU erőinek mindenképpen át kell törniük, mielőtt ez megtörténik.

## **NAGY FAL**

Az Oroszországgal újonnan megkötött béke lehetővé tette, hogy az EU erői északról támadják meg Kínát. Az EU erői abban reménykednek, hogy rést üthetnek a Nagy Falon, majd hídfőállást alakíthatnak ki, ahonnan tovább haladhatnak a part mentén dél felé, mielőtt utánpótlási vonalaik menthetetlenül elvékonyodnának. Ha azonban a kínaiak megállítják és elegendő ideig feltartják őket, az EU erőinek nem lesz más választásuk, minthogy visszavonuljanak Oroszország területére. Létfonosságú tehát, hogy találkozhassanak a part felől támadó amerikaiakkal, különben a Kína elleni támadás kivitelezése lehetetlenné válik.

# ÚJ JÁRMŰVEK

## NÉMET HARCKOCSI (L2A6)

Ez a harckocsi az 1963 óta gyártott sorozat legújabb tagja. A harckocsi teste három részre oszlik. Az első a vezetőkabín, a második a lövegtorony, a harmadikban pedig a motor helyezkedik el. Egy 120 mm-es simacsövű löveggel van felszerelve, amely nemcsak az előző típus lövedékét képes kilőni, hanem az új, nagy átütőerejű lövedéket is. Az újítások nem merülnek ki az 55-ös löveg alkalmazásában, (az előző típusban 44-es volt) hanem az aknák elleni páncélzat, valamint a légkondicionáló rendszer is megújult. A harckocsinak harmadik generációs kompozitpáncélzat védi, így növelve hatékonyságát.

## BRIT HARCKOCSI (CHALLENGER 2)

A brit hadsereg első megrendelését 1968-ban adta le. A 61 tonnás harci gép az iraki Freedom keretében, valamint Koszovóban és Boszniában vett részt éles bevetésben. Második generációs páncélzata a NATO második legvédelettebb harckocsijává teszi. 122 milliméteres, 30-as kaliberű lövegének stabilizáló rendszere és tűzvezető-rendszere teljesen elektronikus. Az extra tüzerőt egy, a főlöveggel párhuzamos 7.62-es géppuska biztosítja. A harckocsin elődjéhez képest 150 módosítást hajtottak végre. Lövegtornya például teljesen új, de egyéb módosításokat is végrehajtottak rajta, amelyek hatékonyabbá teszik a harcmezőn.

## EURÓPAI VADÁSZGÉP (EUROFIGHTER TYPHOON)

Európa többfeladatú vadászbombázóját 2005-ben, hét évnyi fejlesztés után mutatták be. A gyors és fürgé együléses, ikerhajtóműves vadászgép sokoldalúan vethető be, egyaránt hatásosan légi és felszíni célok ellen, valamint felderítő szerepkörben is. A vadászgép egy beépített, 27 milliméteres gépágyúval van felszerelve. Négy nagy és két kis hatósugarú levegő-levegő rakétát hordoz. Földi célpontok ellen páncéltörő fegyvereket vethet be. Ezek közül hármat-hármat szárnyai, egyet pedig törzse alá szerelnek fel. Képes lézerirányítású eszközök célba juttatására is.

## FRANCIA CSATAHELIKOPTER (TIGER HAP)

A francia csatahelikopter légi és földi célpontok ellen is bevethető. Éjjel és nappal egyaránt képes tevékenykedni személyzete pedig védett a biológiai, vegyi vagy nukleáris fegyverek hatásaitól. A többcélú helikopter fegyverzete egy 30 milliméteres gépágyúból, 68 milliméteres rakétákból valamint levegő-levegő rakétákból áll. A célzóberendezés a törzs felső részén található, de a helikopter felszerelésébe tartozik egy lézeres távmérő, egy infravörös kamera és egy közvetlen optikai irányzék is, amelyek hatásos célzást és tűzvezetést tesznek lehetővé. A helikopter teste sokkal kevésbé veri vissza a radarhullámokat, mint elődeié, így személyzete nagyobb biztonságban van az ellenséges tüztől.



## ÚJ FEGYVEREK



### GÉPKARABÉLY A KÜLÖNLEGES ALAKULATOK SZÁMÁRA (HK53A3)

Az új, kompakt gépkarabély behajtott válltámasszal mindössze 590 milliméter hosszú. Tárába 40 lőszer fér, képes rövid és hosszú sorozatok leadására is. A fegyvert Németországban fejlesztették ki, de más fegyveres erők részére is szállították.

**Típus:** Automata/félautomata

**Sebzés:** Közepes/Magas

**Pontosság:** Közepes/magas



### GRÁNÁTVETŐVEL ELLÁTOTT GÉPKARABÉLY (L85A2)

A széles körben rendszeresített gépkarabélyhoz gránátvető is tartozik. A fegyver kompakt építésű, tára a markolat mögött helyezkedik el. A szabványos 5,56 mm NATO lőszerrel tüzel. Képes sorozatlövésre és egyes lövések leadására. Tára 30 lőszer fogad be.

**Típus:** Automata/félautomata

**Sebzés:** Közepes

**Pontosság:** Közepes/magas



### TÁMOGATÓ GÉPPUSKA (HK21)

Ez az általános célú géppuska a szabvány 7,62-es NATO lőszerrel töltött hevederből tüzel, elméleti tűzgyorsasága 800 lövés percenként. A fegyver 1961-es bemutatása óta több változtatáson is átvett.

**Típus:** Automata

**Sebzés:** Közepes/Magas

**Pontosság:** Közepes



## SZANITÉC GÉPKARABÉLY (FAMAS)

Ez a francia gépkarabély nyújt védelmet a szanitéceknek csata közben. A fejlesztés a '60-as években kezdődött. A fegyvert széleskörűen alkalmazzák a francia fegyveres erők. Tára a markolata előtt van és a szabványos 5,56 mm-es NATO lőszerrel tüzel. Sebzése ugyan mindössze alacsony/közepes, de tűzgyorsága nagy.

**Típus:** Automata/félautomata

**Sebzés:** Közepes/Alacsony

**Pontosság:** Magas



## MŰSZAKIS GÉPKARABÉLY (M4)

Ez a fegyver egy simacsövű, félautomata, gázdugattyús gépkarabély, lőszerutánpótlása tárból történik. Csatlakoztatható rá lézeres célzóberendezés, éjjellátó és távcső.

Módosítás nélkül is felhasználható hozzá többféle lőszer. Nem pontos fegyver, de átütőereje nagy..

**Típus:** Félautomata

**Sebzés:** Magas

**Pontosság:** Alacsony



## PÁNCÉLOS-FEDÉLZETI GÉPPISZTOLY (P90)

Ez a belga géppisztoly a páncélosok légénységének önvédelmi fegyvere. Méretéhez képest hatékony fegyver. SS190 kőszerekkel tüzel. Képes egyes lövések és sorozatok leadására is. Tusa polimerből készült, az 50-es tárból kapott tözszerék hüvelyeit alul veti ki.

**Típus:** Automata/félautomata

**Sebzés:** Közepes/Alacsony

**Pontosság:** Közepes/alacsony



## MESTERLÖVÉSZPUSKA (L96A1)

Ez az egyedi lövések leadására képes szépség a világ egyik legjobb mesterlövész-puskája. A brit hadsereg szabványos mesterlövész-fegyvere. Tára 5 lőszer befogadására képes. Csőve 25 hüvelyk hosszú, hatásos lőtávja pedig 1000 yard.

**Típus:** Egyes lövés

**Sebzés:** Magas

**Pontosság:** Magas

## BATTLEFIELD 2: ARMORED FURY

A 21. századi hadászat új hadszíntere az Amerikai Egyesült Államok. A statisztikák követésén fejlesztettünk, így teljesítményedet az új pályákon és új járművekben is figyelemmel követheted, ezenkívül az amerikai hadszíntéren tanúsított hősiességért külön szalagot nyerhetsz.

Az alapjáték 1.3-as javítócsomagja a kooperatív játék lehetőségét adja minden egyszemélyes játékmódú Battlefield 2 pályához (beleértve a küldetéslemez és a kiegészítőcsomag pályáit is), és a parancsnokok ezután ejtőernyővel ledobott járműveket is kérhetnek. Lásd el katonáidat páncéloserővel, ott és akkor, ahol és amikor szükségük van rá.

### ÚJ PÁLYÁK

#### MIDNIGHT SUN

A kínaiak partra szálltak amerikai földön, elfoglalva az alaszakai Valdez kikötőt, és rátették a kezüket az alaszakai vezetékek olajára. A győzelem hamar jött, mivel az amerikai erők nagy része délen, az Egyesült Arab Koalíció hadserege ellen volt lekötve. A kínaiak megindultak felfelé a folyó mentén, csatározva a kis létszámú, de elszánt amerikai erőkkel, melyek eltökélték, hogy megfizettetnek a kínaiakkal minden egyes centiméter amerikai földet. Az amerikai erősítés érkezésével megkezdődhet az éjféli nap országáért vívott igazi küzdelem.

#### OPERATION ROAD RAGE

A MEC csapatai partraszálltak az Egyesült Államok keleti partvidékén, és a szárazföld belsejébe mért csapásra készülődnek. A meglepett amerikai tengerészgyalogság a közelben rendeződik, sietősen kiépítve egy hadműveleti bázist, hogy megállítsák a MEC előrenyomulását. Mindkét hadsereg célja egy országúti elágazás elfoglalása a harcmező közepén – ez a stratégiai pont lehetőséget ad a térség szinte összes katonai célpontjának elérésére. Aki ezt az átjárót ellenőrzi, befolyásolhatja az egész keleti partvidéket!

#### OPERATION HARVEST

A Második MEC Páncélosadosztály Delaware-öbölbeli hídfőállásától egészen Pennsylvania-e térségéig, Lancaster megye holland farmvidékéig küzdötte át magát. Ez a bátor csapás azzal fenyegeti a dél felé haladó amerikai erőket, hogy elvágja őket Egyesült Arab Koalíció által ostromolt Washington D.C.-től. A buja mezőgazdasági táj hamarosan harcmezővé válik, ahogy a harcedzett amerikai páncélos egységek minden erejüket bevetik a Második MEC Páncélosadosztály előretörő csapataival szemben.

## ÚJ JÁRMŰVEK

Hat új légi járműben uralhatod az eget, két új polgári szárazföldi járműben száguldhatsz a terepen. Az új Littlebird és EC-625 felderítő helikopterek radarral felszerelve érkeznek. Tartsd szemmel a radar képernyőjét, és megpillanthatod az ellenséges lövészeket és járműveket.



### FANTAN Q-5

Ezt a kínai sugárhajtású vadászbombázót földi célpontok elleni kis magasságú bevetésekre fejlesztették ki. A gép fejlesztése 11 évig tartott. Bár fő feladata a földi erők közeli légitámogatása, ellenséges vadászokkal is felveheti a harcot. A Q-5 a szovjet MiG-19 tervein alapszik, a Népi Felszabadító Hadsereg egyik kedvenc légieszköze, középső felfüggesztésű szárnyakkal, melyek egy-egy 20 mm-es gépágyút hordoznak. Az együléses repülőgép szárnyfeszítávja 9,8 m, és utánégetővel felszerelt ikerhajtómű gyorsítja szuperszonikus sebességre. Szolgálati csúcsmagassága majdnem 16 000 méter, hatótávolsága 600 km.



### A-10

A szívós sárkányszerkezet, rőfögő gépágyúuk és furcsa külső, melyek miatt a "[Varascos disznó]" becenevet kapta, az amerikai légierő egyik legnépszerűbb gépévé teszik ezt a vadászbombázót. Feladata földi erők támogatása. Az együléses, két turbóhajtóművel felszerelt gépet széles, egyenes szárnyai jól irányíthatóvá teszik kis sebességgel, kis magasságon is. Ha ellenfeled egy-egy szerencsés lövése el is talál, a Warthog különleges titániumpáncélzata képes ellenállni robbanó- vagy páncéltörő lövedékek közvetlen találatának is. Fő fegyvere egy kivételesen erős, 30 mm-es, percenként 4 200 lövés tűzgyorsaságú gépágyú, melynek különös, rőfögő hangja van.



### SU-39

Ez az orosz Szu-25 vadászbombázó legújabb változata. A gép könnyen repülhető, olcsón előállítható és igen hatékony földi, tengeri és légi célpontok ellen. Szárnyfeszítávja 14,36 m, két sugárhajtóművével végsebessége 975 km/h. Szolgálati csúcsmagassága 10 000 méter. A régi Szu-25 „Frogfoot”-hoz képest a gép szívósabb, manőverezhetőbb, és pontosabb fegyvereket hordoz. A 30 mm-es gépágyú és a levegő-föld fegyverek remek légi támogató- és tankelhárító eszközzé teszik.



### **EC-635**

Amikor az európai erőknek könnyű helikopterre van szüksége, hogy felderítse az ellenséges vonalakat, majd visszaszánguldjon a jelentéssel, az EC-635-öt vetik be. Ikerhajtóművei lehetővé teszik, hogy a pilóta elképesztő gyorsasággal repüljön be ellenséges területre, felmérje a helyzetet, és meglépjen. A szokásos üzemanyagtankkal az EC-635 hatótávolsága 620 km. A sokoldalú, könnyű és csendes helikopter egyaránt megfelel kiképzési, segéd-, szállítási és kutató-mentő feladatok ellátására, valamint felderítésre. A felfegyverzett, páncélozott gép képes megvédeni magát az ellenséges támadással szemben.



### **WZ-11**

Ez a kínai Z-11 pehelysúlyú kisegítőhelikopter harci változata. Akár az EC-635, a Z-11 felderítésre, kiképzésre és kutató-mentő feladatok ellátására készült. Nem sokat tudni e sokoldalú helikopter katonai verziójáról, mert fejlesztését a Népi Felszabadító Hadsereg titokban tartotta. Annyi bizonyos, hogy az első WZ-11 2004 decemberében repült. Háromlapátos főrotorral és egyetlen turbóhajtóművel rendelkezik. Mivel egy többcélú polgári helikopterből fejlesztették ki, a WZ-11 vélhetően alulteljesít korunk harci helikoptereihez képest.



### **LITTLE BIRD**

Az OH-6A Kismadár felderítő bevetéseket teljesített a vietnami háború kezdetétől. Mivel szükség volt egy megbízható, könnyű harci helikopterre, az amerikai hadsereg géppuskával látta el a helikoptert, így jött létre a Little Bird. A helikopter mintegy 250 tengeri mérföld hatótávolságon belül nyújt légítámogatást a Különleges Erőknek. Az évek során a Little Bird egyetlen turbinás hajtóművén és főrotorán végzett fejlesztések nagyobb teljesítményhez és manőverezhetőséghez vezettek. Az a hír járja, hogy a helikoptert ismét módosítják, még erősebb hajtóművet és hatlapátos rotort kap.





### **IZOMAUTÓ (MUSCLE CAR)**

Nincs stílusosabb, mint egy 1970-es években gyártott amerikai izomautóval tépni a csatamezőn! Ugorj be egybe, és ezen száguldhatsz a harcba, vagy így szökhatsz el a forró helyzetekből, de elkötheted egy kis sétakocsikázásra is. Ami békeidőben lopás, azt háborúban rekvirálásnak nevezik...



### **KAMION (SEMI TRUCK)**

Az izomautó stílusos eszköz, ha sietsz valahová, de ha valamivel nagyobb védelem és áttörőerő kell, inkább rekvirálj egy kamiont helyette. Talán nem állja meg a helyét egy harckocsival szemben, de a legtöbb szállítóeszközzel felveszi a versenyt.

## **HIBAEELHÁRÍTÁS**

### **VIDEO- ÉS HANGKÁRTYA ILLESZTŐPROGRAMOK**

Az elavult video- és hangkártya illesztőprogramok lassú és szaggatott játékmenetet eredményezhetnek, bizonyos esetben akár a játék futását is megakadályozhatják. A lehető legjobb játékelmény érdekében gondoskodj a legfrissebb illesztőprogramok telepítéséről. Ezeket az illesztőprogramokat általában megtalálhatod a gyártó honlapján. Ha bizonytalan vagy a video- és hangkártyád típusát illetően, olvasd át a hozzá tartozó kézikönyvet. További segítséget találhatsz a játéklemez technikai támogatást nyújtó fájljában. (Lásd még a *Vevőszolgálat* c. fejezetet a 32. oldalon)

### **PROBLÉMÁK A JÁTÉK TELEPÍTÉSEKOR/ LEMEZ BEOLVASÁSÁKOR**

Ez a játék olyan másolásvédelmi technológiát tartalmaz, amely problémát okozhat bizonyos CD-RW, DVD-ROM és DVD-RW lemezmeghajtók esetén a lemez olvasásánál. Ha a játék telepítése nem sikerül, vagy a meghajtó nem tudja beolvasni a lemezt, próbáld a lemezmeghajtó firmware programját frissíteni, melyet rendszered vagy hardvered gyártójának honlapjáról tölthetsz le. Ha nem vagy biztos enne, hogy milyen típusú meghajtód van, vagy nem tudod, hogyan frissítsd a firmware-t, olvasd át a lemez-meghajtóhoz, vagy a rendszerhez tartozó kézikönyvet.

**Figyelem:** Az Electronic Arts azt javasolja, hogy a Firmware frissítését gyakorlott PC felhasználó végezze, mert a hibás telepítés veszélyezteti a meghajtó működését. Ha bizonytalan vagy a frissítést illetően, további segítségért kérjük, lépj kapcsolatba a rendszer vagy lemez meghajtó gyártójával.

## HÁTTÉRALKALMAZÁSOK ÉS VÍRUSKERESŐ PROGRAMOK

Az optimális teljesítmény érdekében javasoljuk, hogy játék előtt állítsd le az összes felesleges háttéralkalmazást. Bizonyos esetekben a háttéralkalmazások bezárása megoldhatja lefagyási vagy leállási problémákat is. További információkat találhatsz a játéklemez technikai támogatás (Techical support) fájljában az *Ending Background Tasks* menüpont alatt.

Ha a rendszer víruskereső szoftvert futtat, azt ajánljuk, hogy ezt is zárd be, vagy iktasd ki a játék futtatása előtt. Kattints a Windows tálcáján található víruskereső alkalmazás ikonjára **jobb egérgombbal** és válaszd a CLOSE (BEZÁRÁS), DISABLE (KIIKTATÁS) vagy egyéb, értelemeszerű utasítást.

## INTERNET TELJESÍTMÉNY KÉRDÉSEK

Az internetes játék folyamán észlelhető elégtelen teljesítmény elkerülésének érdekében ellenőrizd, hogy a játék futtatása közben ne működjön fájlmegosztó, élő hang-adás vagy csevegő program. Ezek az alkalmazások lefoglalhatják a sávszélességet, szaggatást vagy egyéb kellemetlenségeket okozva.

Kérjük, olvasd át a router vagy tűzfal kézikönyveit arról, hogyan engedélyezd a játékkal kapcsolatos forgalmat a következő TCP és UDP portokon. Ha vállalati internet kapcsolaton keresztül kívánsz játszani, vedd fel a kapcsolatot a rendszergazdával.

Az internetes játék során a játékhoz a következő port információkra van szükség:

Típus	Helyi	Távoli	Kliens/Szerver	Megjegyzés
UDP	bármelyik	27900	Kliens/Szerver	
UDP	bármelyik	29900	Kliens/Szerver	Standard Port (29910)
TCP	bármelyik	80	Kliens/Szerver	Standard Port a GameSpy-hoz
TCP	bármelyik	29900	Kliens/Szerver	
TCP	bármelyik	29901	Kliens	Még nincs használatban
TCP	bármelyik	29900	Szerver	Standard Port (29920)
TCP	bármelyik	29900	Szerver	Standard Port (29920)
UDP	bármelyik	27901	Be kell kapcsolni a serversettings.con fájlban	
UDP	bármelyik	27901	Be kell kapcsolni a serversettings.con fájlban	
UDP	bármelyik	27900	Szerver	
TCP	bármelyik	28910	Kliens	
TCP	4711	4711	Server	

UDP	bármelyik	55123	Szerver
UDP	bármelyik	55124	Szerver
UDP	bármelyik	55125	Szerver
UDP	bármelyik	1500-4999	Kliens/Szerver
UDP	bármelyik	16567	Szerver
UDP/ TCP	bármelyik	1024-1124	Kliens/Server

## MEGJEGYZÉS

Az Electronic Arts fenntartja a jogot hogy bármikor és külön értesítés nélkül változtasson jelen leírásban szereplő termékén. Jelen leírás, valamint a leírásban szereplő software termék jogvédelem alatt áll. A jogok magukban foglalják, hogy sem a leírt software, sem a leírás egészében vagy részeikben nem másolhatóak, reprodukálhatóak, más nyelvre nem lefordíthatóak semmilyen elektronikus vagy gépi olvasásra alkalmas formában. Ez alól csak akkor van kivétel, ha erre (ezekre) a folyamatokra az Electronic Arts Ltd (EA Swiss Sàrl, Place du Molard 8, 1204 Geneva, Switzerland) előzetesen és írásban engedélyt adott.

## JÓTÁLLÁS

### KORLÁTOLT GARANCIA

Az Electronic Arts az eredeti vásárló számára garantálja, hogy ez a PC software termék, a média, amin ez a software található és rögzített, mentes a gyártási, előállítási és anyaghibáktól. A garancia a vételi időponttól számított 12 hónapig érvényes. Ez alatt az idő alatt, az Electronic Arts az esetleges hibás termékeket kicseréli, amennyiben a hibás médiát a reklamáló elküldi ennek a feltüntetett postacímre a vételi számlával, a hiba leírásával és a válasz cím feltüntetésével. A garancia adalék a törvényes vásárlói jogokhoz, és nem befolyásolja azt. A garancia nem érvényes magára a software-re, amely „úgy van, ahogy van”, és nem érvényes azon médiákra, amelyek hibái a túl-használatból, a célnak nem megfelelő használatból, vagy fizikai sérülés okozta sérülésekből fakadnak.

## TERMÉKTÁMOGATÁS – TECHNIKAI SEGÍTSÉG!

A játék tartalmaz egy technikai támogatás fájlt, mely segít az esetleges problémák megoldásában. Megoldást nyújt a telepítés és játék közben általánosan felmerülő legtöbb kérdésre. A játék telepítése után kattints a Windows START menüjére és keresd meg a játékot a **Programok> (Minden Program>) EA GAMES>** (vagy **EA SPORTS>**) könyvtárban. A technikai támogatás (Technical Support) fájl a játék mappájában található. Kérjük, tekintsd át ezt a fájlt, mielőtt az EA vevőszolgálatához fordulnál. Ha még nem telepítetted a játékot, akkor kövesd a következő utasításokat:

### A technikai támogatás fájl futtatásához (játék telepítése nélkül):

1. Kattints a **START** menüre és válaszd a Run... (Futtatás...) utasítást.
2. A futtatás ablakba írd be a következőket: D:\Support\European Help Files\EA\_Help\_Select.htm majd kattints az OK-ra (helyettesítsd a „D”-t a lemezmeghajtó megfelelő betűjével, ha eltér ettől)

A problémák megoldásában segít, ha ellenőrzöd, hogy rendszered megfelel-e a játék csomagolásán található minimális rendszerkövetelményeknek. Ehhez egy **dxdiag** elnevezésű alkalmazást kell futtatnod, mely érzékeli a hardverek típusát és egy részletes jelentésben rendszerezi ezt az információt. Ez a jelentés segíthet az EA vevőszolgálatának a probléma gyorsabb megoldásában.

A rendszerinformációkhoz

1. Kattints a **START**-ra, válaszd a Run... (Futtatás...) utasítást és írd be a megjelenő ablakba: dxdiag majd kattints az OK-ra.
2. Kattints a **SAVE ALL INFORMATION...** feliratra a jelentés elmentéséhez, esetleges kinyomtatásához. Kérjük, ezt a másolat legyen nálad, amikor felkeresed az EA vevőszolgálatát.

## KÉRDEZZ MINKET

Látogasd meg a **www.electronicarts.hu** oldalt, ahol Magyarország vevőszolgálati oldalához kattints a TERMÉKTÁMOGATÁS hivatkozásra. Adatbázisunkban valószínűleg megoldást találsz a problémádra – ha többet akarsz tudni, kattints a SEGÍTSÉG hivatkozásra. Ügyfélszolgálatunk ugyanezzel az információs bázissal dolgozik, ezért biztos lehetsz benne, hogy mindig pontos és a legfrissebb információkkal rendelkezik. Ahhoz, hogy biztosan választ találj a kérdésekre, kérjük gondosan válaszd ki a játék típusát és címét, valamint a platformot, amin használod.

Ha nem találsz a választ a kérdésekre, kattints a KÉRDEZZ AZ EA-T hivatkozásra és küldd el kérdésedet valamelyik ügyfélszolgálati technikusunknak. Amint csak lehet, válaszolunk kérdésekre.

**www.electronicarts.hu**

## VEVŐSZOLGÁLAT

Amennyiben bármilyen kérdésed merülne fel a termékkel kapcsolatban, fordulj az Electronic Arts hazai képviselőjének vevőszolgálatához:

**Electronic Arts Magyarország Kft**

**Technikai támogatás: +36 (70) 385 1111**

**1367 Budapest, Postafiók 100, Hungary**

Vevőszolgálatunk fejlesztése érdekében a megadott adatokat egy biztonsági adatbázisban rögzítjük, ezért a hívás kezdetekor a kezelő néhány adatot kérdez majd (név, születési idő, stb.). A kapott információt titkosan kezeljük, nem kerül ki cégünkötől, valamint marketing célokra sem kerül felhasználásra az érintett beleegyezése nélkül. Ne feledd, hogy a PC-s játékok futtatásakor felmerülő legtöbb problémára, természeténél fogva az on-line vevőszolgálat képes a leggyorsabban és legpontosabban válaszolni.

## TARTS LÉPÉST A LEGFRISSEBB EA HÍREKKEL!

Ha lépést akarsz tartani a legújabb hírekkel, kritikákkal, pletykákkal kapcsolatban, közvetlenül az Electronic Arts-tól, regisztráltasd magad a hivatalos EA hírlevélre, ami egyenesen az e-mail címedre továbbítja a híreket és információkat.

**Látogasd meg honlapunkat a <http://www.electronicarts.hu> címen és regisztráld magad!**

Magyar nyelvű híreket, információkat és letölthető kiegészítéseket, javításokat az Electronic Arts magyarországi képviselőjének honlapján találsz. A hazai aktualitások mellett akciókkal, exkluzív ajánlatokkal várunk, továbbá itt is kapcsolatba léphetsz a hazai technikai támogatást biztosító szakemberekkel. Az oldal címe: **[www.electronicarts.hu](http://www.electronicarts.hu)**  
Keress fel minket már ma!

© 2007, 2006, 2005 EA Digital Illusions CE AB. Minden jog fenntartva. A Battlefield 2, a Battlefield 2: Special Forces, a Battlefield 2: Euro Force és a Battlefield 2: Armored Fury az EA Digital Illusions CE AB védjegyei. Az Electronic Arts, az EA, az EA embléma az Electronic Arts Inc. védjegye vagy bejegyzett védjegye az Egyesült Államokban és/vagy más országokban. A Sound Blaster a Creative Technology Ltd. bejegyzett védjegye az Egyesült Államokban és/vagy más országokban. A „GameSpy” és a „Powered by GameSpy” design a GameSpy Industries, Inc. védjegyei. Minden más védjegy a hozzá tartozó birtokos tulajdonát képezi.  
Az EA™ az Electronic Arts™ márkaneve.

**DGHG7705633MT**