

AWARD
WINNING

COMPLETE BATTLEFIELD COLLECTION



INCLUDES BATTLEFIELD 2™, BATTLEFIELD 2: SPECIAL FORCES™,
BATTLEFIELD 2: EURO FORCE™ AND BATTLEFIELD 2: ARMORED FURY™



REGISTRATION VIA INTERNET REQUIRED FOR
EURO FORCE & ARMORED FURY CONTENT**



AVVERTIMENTO PER I PROPRIETARI DI TELEVISORI A PROIEZIONE

La grafica o le immagini statiche possono danneggiare permanentemente il cinescopio oppure marchiare i fosfori del tubo catodico. Evita l'uso ripetuto o prolungato di videogiochi su televisori a proiezione a grande schermo.

AVVERTIMENTO SULL'EPILESSIA

Leggi con attenzione prima di utilizzare questo gioco o di lasciarlo usare ai tuoi bambini.

Alcuni soggetti possono essere colti da attacchi epilettici o da perdita di coscienza quando sono esposti a particolari luci lampeggianti o a determinati schemi luminosi. Esiste la possibilità che questi soggetti siano colti da un attacco mentre guardano la televisione o usano alcuni videogiochi. Questo potrebbe accadere anche a individui senza precedenti medici legati a sintomi epilettici, o che non sono mai stati soggetti ad attacchi epilettici. Se in passato tu o altri membri della tua famiglia avete manifestato dei sintomi riconducibili all'epilessia (attacchi o perdita di coscienza) dopo essere stati esposti a luci lampeggianti, consultate il medico prima di giocare.

Si consiglia ai genitori di sorvegliare sempre i loro bambini durante l'utilizzo di videogiochi. In caso di sintomi come vertigini, vista annebbiata, spasmi oculari o muscolari, perdita di coscienza, disorientamento e convulsioni, è indispensabile sospendere IMMEDIATAMENTE l'uso del prodotto e contattare il medico.

PRECAUZIONI DA SEGUIRE DURANTE IL GIOCO

- Non stare troppo vicino allo schermo: siediti distante dal monitor, tanto quanto te lo permette la lunghezza dei cavi di collegamento.
- Cerca di utilizzare i videogiochi su schermi di piccole dimensioni.
- Non giocare quando sei stanco o dopo aver dormito poco.
- Gioca sempre in ambienti illuminati adeguatamente.
- Riposati un minimo di 10/15 minuti per ogni ora di gioco.

REQUISITI DI SISTEMA

È essenziale che il tuo PC soddisfi i requisiti minimi riportati sulla confezione del gioco. Se le prestazioni dovessero essere insoddisfacenti, assicurati che il sistema soddisfi tali requisiti e che i driver delle schede audio e video siano aggiornati (consulta la sezione *Risoluzione di problemi* a pagina 29).

Nota: i chipset di scheda video dei sistemi portatili potrebbero funzionare con il gioco, ma non sono supportati da Electronic Arts.

INSTALLARE/RIMUOVERE IL GIOCO

Il supporto ottico di *Battlefield 2™: Complete Collection* contiene *Battlefield 2™*, l'Expansion Pack *Battlefield 2: Special Forces™* e i Booster Pack *Battlefield 2: Euro Force™* e *Battlefield 2: Armored Fury™*. Il software di installazione sul supporto ottico di *Battlefield 2: Complete Collection* installerà tutti questi titoli in sequenza.

Per installare *Battlefield 2: Complete Collection*, inserisci il supporto ottico nell'apposita unità e attendi che appaia il menu di AutoPlay. Dopo aver scelto la lingua dell'installazione, clicca su **"Avanti"** e segui le istruzioni sullo schermo per installare il gioco.

Nota: durante la procedura di installazione, nell'eventualità che tu debba riavviare il computer (manualmente o in caso di richiesta), dovrai servirti di nuovo dell'opzione **INSTALLA** del menu di **AutoPlay** per continuare con l'installazione di *Battlefield 2: Special Forces*, *Battlefield 2: Euro Force* e *Battlefield 2: Armored Fury*. **Tuttavia, si consiglia che la procedura di installazione sia completata nella sua interezza durante la prima installazione. Se installerai tutto il materiale di gioco incluso in *Battlefield 2: Complete Collection*, dovrai riavviare il computer solo alla fine della procedura di installazione completa.**

IMPORTANTE: NUMERI DI SERIE E CODICE DI REGISTRAZIONE

Sono riportati tre numeri sulla quarta di copertina di questo manuale, che devi inserire correttamente per installare *Battlefield 2: Complete Collection*. Ti sarà chiesto di inserire i primi due numeri in momenti diversi dell'installazione e il terzo numero al momento della richiesta di registrare i **Booster Pack** (consulta la nota seguente e pagina 8 per ulteriori informazioni).

- Quando ti sarà chiesto di inserire il numero di serie di *Battlefield 2*, digita il primo numero denominato "Numero di serie di *Battlefield 2*".
- Successivamente, quando ti sarà chiesto di inserire il numero di serie di *Battlefield 2: Special Forces*, digita il secondo numero denominato "Numero di serie di *Battlefield 2: Special Forces*".

Nota: per registrare i **Booster Pack** *Battlefield 2: Euro Force* e *Battlefield 2: Armored Fury*, devi creare un account di *Battlefield 2: Complete Collection* all'interno del gioco; consulta la sezione *Creare un account* a pagina 8 per i dettagli.

Nota: se il menu di **AutoPlay** non appare automaticamente, clicca due volte sull'icona **Risorse del computer** sul desktop, quindi clicca due volte sull'icona dell'unità in cui è inserito il supporto ottico del gioco. Clicca due volte sul file "setup.exe" per installare il gioco.

Nel caso si verificassero dei problemi o l'installazione di gioco non avvenisse correttamente la prima volta, sarebbe consigliabile effettuare la reinstallazione. Per rimuovere il gioco, clicca sul pulsante **Start** di Windows, seleziona **Programmi** (o **Tutti i programmi**), cerca la cartella che contiene quella del gioco (solitamente **EA GAMES™** o **EA SPORTS™**), individua la cartella del gioco e clicca su **Uninstall (Rimuovi)** per rimuoverlo.

- ❧ Durante l'installazione, ti verrà chiesto se vuoi installare il software **GameSpy Arcade**. Si tratta di un componente facoltativo, che non è necessario per eseguire *Battlefield 2: Complete Collection*. **GameSpy Arcade** è un software di utilità che ti permette di trovare partite e avversari online. Offre servizi di ricerca degli avversari, chat, forum e perfino delle demo scaricabili gratuitamente.

È RICHIEDUTA UNA CONNESSIONE INTERNET. È NECESSARIO REGISTRARSI VIA INTERNET PER USARE LE RISORSE DI *EURO FORCE* E *ARMORED FURY*. È NECESSARIO REGISTRARSI PER ACCEDERE ALLE FUNZIONI ONLINE DI *BATTLEFIELD 2* E DELL'EXPANSION PACK *SPECIAL FORCES*. DEVI AVERE ALMENO 16 ANNI PER REGISTRARTI. FUNZIONI ONLINE FORNITE DA GAMESPY. VISITA <http://gamespyarcade.com/legal.shtml> E battlefield2.ea.com PER ULTERIORI INFORMAZIONI.

EA SI RISERVA IL DIRITTO DI REVOCARE LA FRUIBILITÀ DELLE FUNZIONI ONLINE DOPO UN PREAVVISO DI 30 GIORNI, PUBBLICATO ALL'INDIRIZZO www.ea.com

- ❧ *Battlefield 2: Complete Collection* supporta la comunicazione attraverso il protocollo VoIP (Voice over Internet Protocol). Sono richiesti un microfono e una cuffia (non inclusi nella confezione del gioco). È opportuno che microfono e cuffia siano collegati durante l'installazione. La procedura di installazione di *Battlefield 2: Complete Collection* include un programma di utilità per aiutarti a configurarli in modo da ottenere le migliori prestazioni.

AVVIARE IL GIOCO

1. Chiudi tutti i programmi e i processi in esecuzione, inclusi i software antivirus (consulta la sezione *Risoluzione di problemi* a pagina 29).
2. Inserisci il supporto ottico nell'apposita unità. Apparirà il menu di AutoPlay. Clicca su **Play (Gioca)** per avviare il gioco.

Nota: se il gioco non si avvia automaticamente dopo l'inserimento del supporto ottico nell'unità, clicca sul pulsante **Start** di Windows, seleziona **Programmi** (o **Tutti i programmi**), cerca la cartella che contiene quella del gioco (solitamente **EA GAMES** o **EA SPORTS**) e clicca sul nome del gioco. Apparirà la schermata introduttiva e potrai cominciare a giocare.

SOMMARIO

REQUISITI DI SISTEMA	1
INSTALLARE/RIMUOVERE IL GIOCO	1
AVVIARE IL GIOCO	3
ELENCO DEI COMANDI	4
PREPARAZIONE DEL GIOCO	7
COME GIOCARE	9
MODALITÀ COMANDANTE	14
CONFIGURAZIONE ONLINE	15
GIOCATORE SINGOLO	17
CONSIGLI E TRUCCHI	17
BATTLEFIELD 2: SPECIAL FORCES	18
BATTLEFIELD 2: EURO FORCE	21
BATTLEFIELD 2: ARMORED FURY	25
RISOLUZIONE DI PROBLEMI	29
GARANZIA	31
ASSISTENZA TECNICA	31

ELENCO DEI COMANDI

Attacca il nemico nei teatri più pericolosi del mondo. Per sopravvivere, dovrai scatenare la furia devastante del tuo arsenale ad alta tecnologia, che comprende missili guidati, sistemi di sorveglianza satellitare e altro ancora. Prima di raggiungere il campo di battaglia, preparati a combattere imparando questi comandi.

Nota: alcuni comandi potrebbero non essere utilizzabili, a seconda degli Expansion Pack installati.

GIOCO IN GENERE E COMUNICAZIONI

AZIONE	COMANDO
Entra/Esci (o lanciati) da un mezzo	E
Parla/Chatta con tutti	J
Parla/Chatta con la fazione	K
Parla/Chatta con la squadra	L
Canale di comando in battaglia (consulta la sezione <i>VoIP</i> a pagina 17)	V (comandante)/B (squadra)
Console	\
Vota "Sì"/Accetta	PAG SU
Vota "No"/Rifiuta	PAG GIÙ
Schermata della squadra	HOME o BLOC MAIUSC
Crea una squadra	INS
Tabella dei punti	TAB
Schermata di rientro	INVIO
Cattura una schermata	STAMP

MOVIMENTO

AZIONE	COMANDO
Mostra/Nascondi la mappa	M
Zoom della mappa	N
Menu degli ordini (consulta la sezione <i>Menu degli ordini</i> a pagina 12)	Q (fazione)/T (squadra)
Mappa 3D	ALT sinistro
Visuale interna	F9

Visuale da dietro/da davanti	F10/F11
Visuale di passaggio	F12
Cambia visuale	C

FANTERIA

AZIONE	COMANDO
Avanti/Indietro	W/S
Di lato a sinistra/destra	A/D
Fuoco primario	Clic sinistro
Zoom/Fuoco secondario	Clic destro
Salta	SPAZIO
Scatta/Nuota velocemente	MAIUSC sinistro o premi due volte W
Raccogli un kit	G
Cambia la modalità di fuoco dell'arma primaria	3 o rotellina del mouse per selezionare lo spazio dell'arma n. 3, quindi clic sinistro
Ricarica	R
Scorri le armi	F o rotellina del mouse ⇅
Arma 1-8	1-8
Abbassati	CTRL sinistro
Sdraiati prono	Z

- ✦ Scattare è faticoso, quindi fallo con moderazione. Ricorda inoltre che durante lo scatto non puoi usare l'arma.
- ✦ Saltare accorcia la tua barra di scatto. Anche se quest'ultima è esaurita, puoi ugualmente saltare.
- ✦ Solo certe armi primarie hanno più modalità di fuoco. Per esempio, puoi selezionare la modalità semiautomatica e quella automatica per il fucile d'assalto.

MEZZI TERRESTRI/MARINI

AZIONE	COMANDO
Accelera	W
Decelera/Retrocedi	S
Vira a sinistra/destra	A/D
Muovi la torretta	Mouse
Fuoco primario	SPAZIO o clic sinistro
Fuoco secondario	0 TastNum o clic destro
Genera fumo (solo su certi mezzi terrestri)	X
Apri/Chiudi (solo su certi mezzi marini)	↑/↓
Visuale libera	Mouse
Abbassati nella torretta	CTRL sinistro
*Passa a un'altra posizione del mezzo	F1-F8 (a seconda del tipo di mezzo)

*Il numero di posizioni disponibili varia a seconda del tipo di mezzo.

AEROMOBILI

AZIONE	COMANDO
Accelera/Decelera	W/S
Vira a sinistra/destra	A/D
Beccheggia in giù/su	Tasti freccia ↑/↓ o mouse ↑/↓
Rolla a sinistra/destra	Tasti freccia ⇐/⇒ o mouse ⇐/⇒
*Postbruciatore	MAIUSC sinistro o premi due volte W
Paracadute	9
Librati (solo per l'aereo F35)	S
Fuoco primario	SPAZIO o clic sinistro
Fuoco secondario	0 TastNum o clic destro
Missili	1
Bombe	2
Seleziona i missili/le bombe	F

Esche termiche	X
Visuale libera	CTRL sinistro + mouse
Passa alla posizione 1-8 del mezzo	F1-F8 (a seconda del tipo di mezzo)

*Il postbruciatore si può usare solo per breve tempo, prima che provochi il surriscaldamento.

COMANDANTE DI BATTLEFIELD

AZIONE	COMANDO
Schermata del comandante	BLOC MAIUSC
Seleziona la squadra 1-9	1-9
Seleziona più squadre	CTRL sinistro
Scorri in tutte le direzioni	W/S/A/D
Seleziona	Clic sinistro
Menu degli ordini	Clic destro
Zoom della mappa	Rotellina del mouse ↕

PREPARAZIONE DEL GIOCO

Personalizza tutta la tua esperienza di *Battlefield 2: Complete Collection*, dal tipo di partita a cui preferisci giocare, all'uniforme che vuoi indossare fino alla presentazione grafica del gioco.

Questa sezione contiene informazioni sul gioco principale *Battlefield 2*. Per informazioni sugli extra inclusi nelle espansioni, consulta le sezioni su *Battlefield: Special Forces* (pagina 18), *Battlefield: Euro Force* (pagina 21) e *Battlefield: Armored Fury* (pagina 25) nel prosieguo di questo manuale.

CREARE UN ACCOUNT

Per giocare a *Battlefield 2: Complete Collection*, devi creare un account. Puoi quindi usare tale account per registrare il materiale dei Booster Pack *Euro Force* e *Armored Fury*, che ti assicura il diritto di giocare sulle relative mappe.

1. Seleziona MULTIGIOCATORE, quindi esamina i termini e le condizioni di *Battlefield 2* prima di selezionare ACCETTA.
2. Quando appare il menu, inserisci il nome del tuo soldato; questo sarà anche il nome del tuo account.
3. Inserisci il tuo indirizzo e-mail e una password, quindi seleziona il tuo paese. L'account viene così creato!

Nota: l'indirizzo e-mail inserito può essere usato per recuperare il nome del tuo soldato.

Note: fai attenzione ai parametri del tuo account, che non può essere modificato né alterato dopo la sua creazione. Non condividere la password del tuo account con nessuno.

USARE IL PROPRIO ACCOUNT PER REGISTRARE MATERIALE DEI BOOSTER PACK

Segui questa procedura per registrare il materiale dei Booster Pack *Euro Force* e *Armored Fury*.

1. Visita il sito di registrazione di EA <https://account.ea.com/commerce/bf2cc/code-entry.jsp>
2. Inserisci il numero denominato "Numero di serie della raccolta dei Booster Pack di Battlefield 2", riportato sulla quarta di copertina del manuale.
3. Inserisci il nome del tuo account di *Battlefield 2: Complete Collection* nei due riquadri come indicato, quindi seleziona INSERISCI.

La registrazione viene così completata e sei pronto per giocare a *Battlefield 2: Complete Collection* senza limitazioni.

SCHERMATA DELLE OPZIONI

Modifica varie opzioni di configurazione e di gioco per ottenere il massimo dalla tua esperienza di *Battlefield 2*.

Gioco

Modifica opzioni di gioco come la rotazione della mini-mappa, il colore del mirino e la trasparenza dei dati sul video, del terreno e le icone della minimappa. Puoi anche scegliere l'astensione da tutte le votazioni chieste dagli altri giocatori durante la partita.

Comandi

Cambia i comandi di gioco cliccando su un comando primario o secondario e poi premendo il nuovo tasto che vuoi usare. I comandi sono raggruppati per categoria: "Comandi comuni", "Mezzo terrestre", "Aereo", "Elicottero" e "Imbarcazione".

Video

Le opzioni video comprendono la modalità video, la qualità globale e le impostazioni di qualità di vari dettagli visibili nel gioco.

Audio

Modifica il volume, il dettaglio audio, la lingua e altro ancora. Qui puoi anche impostare il volume di trasmissione e ricezione VoIP (Voice over Internet Protocol) ed effettuare la prova della soglia di volume del microfono.

Riconoscimenti

Le persone che hanno realizzato il gioco.

SCHERMATA DEL BFHQ

Qui puoi richiamare le schermate delle informazioni sul kit, delle statistiche, dei tabelloni e dei premi.

Informazioni sul kit

Consulta le informazioni di gioco associate al tuo account fra cui l'esercito, il kit, l'immagine e altro ancora.

Statistiche

Scopri il tuo rendimento di gioco, il tuo punteggio, le uccisioni, le morti, la precisione di tiro e altro ancora.

Tabelloni

Confronta il tuo rendimento di gioco con quello di altri giocatori online.

Premi

Ammira i premi che hai guadagnato giocando online con molta abilità.

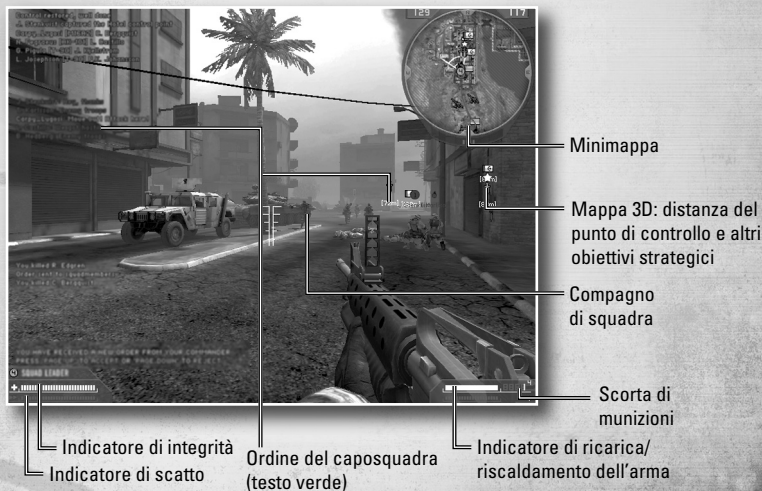
COME GIOCARE

Preparati a trovarti nel bel mezzo di uno scontro a fuoco del XXI secolo! Hai tutto ciò che serve per completare la tua missione: carri armati pesanti, caccia tattici, mezzi da sbarco e così via. Ma soprattutto, ti unirai a una squadra di soldati fortissimi e decisi a vincere come te. Cerca di lavorare scrupolosamente con loro: ne può dipendere la tua vita.

- ✱ Per collegarti a un server online senza consultare alcun elenco di server, seleziona GIOCA SUBITO nel menu principale. Ti troverai in un attimo sul campo di battaglia, pronto a eliminare i nemici.

SCHERMATA DI GIOCO

La schermata di gioco è composta da una zona principale di visualizzazione, una serie di dati sul video e una minimappa. Per essere un efficace membro della tua squadra, devi imparare a leggere le informazioni che ti vengono presentate ed essere pronto a reagire velocemente e con decisione.



DATI SUL VIDEO PER I MEZZI

I dati sul video per tutti i mezzi comprendono un indicatore dei danni subiti, che appare a sinistra dell'indicatore di integrità. Su alcuni mezzi appare un segnalatore che ti comunica se il tuo aeromobile è stato acquisito da un missile a ricerca termica nemico, ovvero se un altro pilota ha agganciato un missile su di esso. Dopo il lancio del missile, il segnalatore diventerà più evidente e, a quel punto, dovrai scegliere se lanciare esche termiche o tentare manovre evasive, se non addirittura lanciarti fuori! Inoltre, alcuni carri amati possono generare fumo per confondere i missili guidati nemici.

DATI SUL VIDEO PER LE ARMI AVANZATE

I dati sul video per le armi avanzate assumono funzioni diverse a seconda dell'arma.

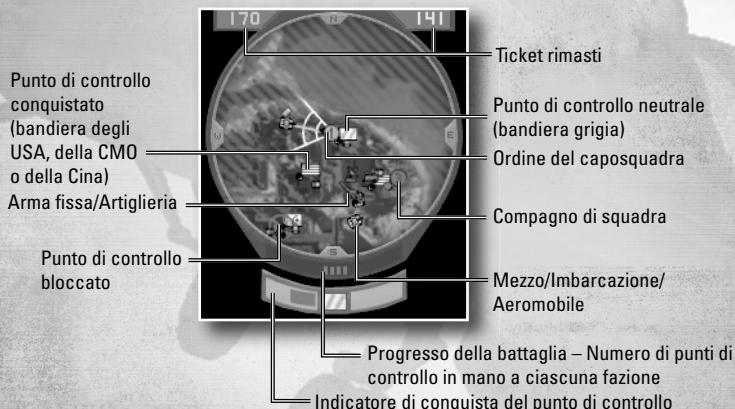
Missili a ricerca termica Se manterrai sufficientemente a lungo l'icona di puntamento su una sorgente di calore (nel caso specifico, un aeromobile nemico), un segnale acustico ti comunicherà che hai agganciato il nemico. Lancia subito!

Missili con guida a filo Qualunque sia la piattaforma di tiro (un lanciamissili anticarro fisso, un APC o il kit anticarro), puoi guidare il missile in modo limitato spostando l'icona di puntamento.

Missili con guida TV Quando ti trovi nella posizione di mitragliere su certi elicotteri, clicca con il pulsante destro per attivare i missili con guida TV. Vedrai apparire il monitor della telecamera del missile. Per cambiare la traiettoria durante il volo, sposta il cursore e clicca con il pulsante sinistro.

Missili con guida laser Si possono usare solo contro i bersagli terrestri. Mantieni l'icona di puntamento sopra un mezzo terrestre fino a quando non senti il segnale acustico che conferma l'aggancio, poi lancia il missile!

MINIMAPPA



TABELLONE

Premi **TAB** durante la partita per richiamare il tabellone. Premendo il pulsante destro del mouse, puoi attivare quest'ultimo nel tabellone. Sarai così in grado di chiedere una votazione (ad esempio, per cambiare mappa) selezionandola nell'elenco a discesa, oppure di accedere ad altre schede.

Schede dei giocatori e delle squadre

Esamina il punteggio globale (icona del trofeo), quello di collaborazione (icona dei kit), il numero di uccisioni (icona del mirino), quello di morti (icona del teschio) e il ping (icona dei computer) di ogni fazione o per squadra.

Scheda "Gestisci"

Silenzia le comunicazioni VoIP di un giocatore (vale solo per te; gli altri giocatori potranno continuare a sentirle), oppure chiedi una votazione di espulsione contro un giocatore.

- ❖ Il punteggio globale rappresenta il numero di punti guadagnati attraverso i premi e gli sblocchi. Tiene conto anche delle uccisioni, dei morti e del punteggio di collaborazione. I punti di collaborazione si guadagnano eseguendo compiti correlati al tuo kit (per ulteriori informazioni sui punti di collaborazione, consulta la sezione *Kit dei soldati* a pagina 12).

SQUADRE

Una delle novità più eclatanti ed esaltanti di *Battlefield 2* è il sistema di squadre. Uccidere in compagnia è diventato più facile che mai!

Entrando in una squadra, ti collegherai automaticamente ai tuoi compagni sfruttando un canale VoIP (Voice over Internet Protocol). Se disponi di un microfono, non ti serve altro! La comunicazione è essenziale, soprattutto con il caposquadra. Prestagli ascolto quando invia un ordine, perché mantenerlo in vita è nel tuo interesse. Finché resta vivo e la tua squadra possiede almeno un punto di controllo, tu e i tuoi compagni potete accedere a uno speciale punto di rientro che coincide con la sua posizione.

Un'altra ragione per ascoltare il caposquadra è che lui è l'unico membro in grado di parlare con il comandante, quindi può ricevere informazioni che non sono accessibili per il resto della squadra.

CREARE SQUADRE

Crea la tua squadra premendo **INS** o accedendo alla schermata della squadra (premi **HOME** o **BLOC MAIUSC**) e cliccando su **SQUADRA PERSONAL**. Se premerai **INS**, alla squadra verrà assegnato automaticamente un nome. Se cliccherai sul pulsante **SQUADRA PERSONAL**, dovrai specificarne il nome, la password e poi cliccare su **APPLICA**.

- ❖ Puoi uscire da una squadra in qualsiasi momento cliccando su **LASCIA** nella relativa schermata.

Nota: quando lasci una squadra che hai creato, il primo membro della squadra assegnato ne assume il comando.

GESTIRE SQUADRE

Invita altri giocatori nella tua squadra cliccando su **GESTISCI LA SQUADRA** nella relativa schermata. Questa funzione ti permette anche di espellere dei giocatori.

Nota: queste opzioni sono disponibili solo se sei il caposquadra.



MENU DEGLI ORDINI

Usa il menu degli ordini per inviare velocemente dei messaggi predefiniti alla tua fazione o ai compagni di squadra. Premi senza rilasciare **Q** per richiamare il menu degli ordini di fazione, oppure **T** per quello degli ordini di squadra, quindi clicca sull'ordine che vuoi inviare. Le trasmissioni di fazione verranno ricevute da tutti i membri della tua fazione, mentre le trasmissioni di squadra saranno ricevute solo dai tuoi compagni di squadra.

- ❖ Per rivelare la posizione di un mezzo o soldato nemico, inquadralo nel mirino, apri il menu degli ordini e seleziona **IN VISTA**.

KIT DEI SOLDATI

Entra in una squadra di soldati dalle specializzazioni diversificate e lavora insieme a loro per sopravvivere ai frenetici combattimenti ravvicinati di *Battlefield 2*. Seleziona la tua fazione (i marine USA, l'Esercito di Liberazione Popolare oppure la Coalizione del Medio Oriente), poi scegli il ruolo che vuoi assumere.

- ❖ L'icona della freccia in su/giù  vicino a un'arma nella schermata di rientro significa che puoi selezionare altre armi per lo stesso kit. L'icona del lucchetto  indica che devi sbloccare le altre armi.
- ❖ Leggi oltre per scoprire come guadagnare punti di collaborazione grazie ai gradi e agli sbocchi.

FORZE SPECIALI

I soldati delle Forze speciali sono veloci e letali. Sono armati di pistole con silenziatore, che ti permettono di eliminare i bersagli con la massima discrezione, mentre quando devi fare rumore puoi ricorrere all'esplosivo C4, che ti permetterà di distruggere ponti e importanti strutture nemiche.

- ❖ Dopo aver cliccato con il pulsante sinistro per piazzare l'esplosivo C4, clicca con il pulsante destro per selezionare il detonatore e clicca nuovamente con il pulsante sinistro per far saltare l'esplosivo.

TIRATORE

La tua uniforme mimetica ti permette di restare nascosto nei punti strategici per eliminare i nemici a distanza con il tuo fucile di precisione. Il tuo kit comprende anche le mine Claymore, che hanno un innesco piuttosto sensibile. Dopo averle piazzate, ti conviene allontanarti in fretta.

ASSALTO

I soldati d'assalto sono la spina dorsale di qualsiasi squadra d'attacco, grazie alla loro grande potenza di fuoco e alla notevole mobilità. Essendo armato di mitragliatrice e lanciagranate, sei una forza offensiva impossibile da ignorare in campo, mentre le granate fumogene ti permettono di ritirarti senza che nessuno ti veda.

SUPPORTO

In *Battlefield 2*, le casse di munizioni non sono una risorsa abbondante come in *Battlefield 1942*. Come soldato di supporto, potrai accumulare punti rifornendo di munizioni i giocatori alleati.

- ❖ Per rifornire di munizioni un compagno, tieni in mano una borsa di munizioni e avvicinati a lui, oppure lasciala cadere (clic sinistro) a terra in modo che possa raccoglierla.
- ❖ Quando si trova su un mezzo, il soldato di supporto effettua automaticamente il rifornimento di munizioni.

GENIERE

I genieri possono guadagnare punti mantenendo sempre efficienti i mezzi occupati dai soldati alleati, quindi tieni sempre pronta la tua chiave inglese. Potrai anche riparare ponti che sono essenziali alla campagna della tua fazione. Per guadagnare punti aggiuntivi, sali su certi mezzi e trasformati in piattaforme mobili di riparazione, in grado di riassetare automaticamente i veicoli alleati vicini.

I genieri sono dotati anche di mine speciali per attaccare i mezzi. Poiché occorre una pressione elevatissima per farle esplodere, non preoccuparti se ci passi sopra quando sei a piedi.

- ✦ Come le armi, anche la chiave inglese dei genieri si “esaurisce” durante l’uso e deve essere “ricaricata”. Gli indicatori di esaurimento e ricarica appaiono in basso a destra. Quando ti avvicini a un mezzo con la chiave inglese selezionata, appare l’indicatore di integrità del veicolo per consentirti di seguire il progresso della riparazione.

Indicatore di integrità
del mezzo



Indicatore di esaurimento
della chiave inglese

Indicatore di ricarica della
chiave inglese

MEDICO

Essendo diventati capaci anche di rianimare, i medici hanno acquisito un ruolo ancora più importante sul campo. Come medico, guadagnerai punti curando e rianimando i compagni. Potrai anche salire su certi mezzi per trasformatli in “ambulanze” che curino automaticamente i compagni vicini.

- ✦ Dopo aver subito una grave ferita, finirai in modalità di rianimazione per un certo intervallo di tempo, durante il quale un medico potrà salvarti la vita. Se nessun medico riesce a raggiungerti in tempo, la tua fazione perde un ticket.
- ✦ Come medico, puoi curare un compagno tenendo in mano il tuo kit medico e avvicinandoti al ferito, oppure lasciandolo cadere (clic sinistro) in modo che possa raccogliarlo.
- ✦ Il defibrillatore del medico può essere usato sia per rianimare, sia per uccidere. Portati di soppiatto alle spalle di un nemico ignaro e fulminalo con una potentissima scossa!

ANTICARRO

Il missile anticarro è l’arma portatile più potente in assoluto. Puoi perfino guidarlo in modo limitato durante il volo. Dopo averlo lanciato, fagli cambiare rotta spostando il centro del mirino.

La tua pistola mitragliatrice ha due modalità di fuoco. In modalità semiautomatica, è precisa quanto basta per eliminare bersagli lontani, mentre in modalità automatica è più efficace per colpire più nemici vicini.

PILOTA

Il pilota (indipendentemente dal kit che usa) guadagna punti quando i suoi passeggeri uccidono un nemico. Per esempio, se sei un pilota di elicotteri, sfrutta la tua abilità di volo per consentire al tuo compagno di accumulare punti con l’arma di bordo.

GRADI E SBLOCCHI

Combatti online per guadagnare medaglie, nastri, armi sbloccabili e altri oggetti. Sali continuamente di grado, partendo da quello di soldato semplice fino a entrare nella ristretta rosa degli ufficiali di Battlefield. Il sistema di punteggio persistente dei personaggi memorizza le tue prestazioni per permetterti di scoprire quanto vali rispetto agli altri giocatori di tutto il mondo.

MODALITÀ COMANDANTE

In questa nuovissima modalità, assumerai il controllo dell'azione e guiderai la tua fazione alla vittoria nel ruolo di comandante dell'esercito. Per diventare comandante, devi candidarti a questa posizione. Se la tua candidatura verrà accettata, potrai inviare alle truppe degli ordini di vario tipo, come quelli di attacco, difesa e distruzione.

- ❖ Per candidarti come comandante di Battlefield, accedi alla schermata della squadra (premi **HOME** o **BLOC MAIUSC**) e poi clicca sul pulsante **APPLICA**, in alto. Se la tua candidatura verrà accettata (i giocatori di grado più alto avranno la precedenza), ti verrà chiesto di premere **PAG SU** per diventare comandante o **PAG GIÙ** per rifiutare.

SCHERMATA DELLA MODALITÀ COMANDANTE

Consulta le informazioni di cui avrai bisogno per dirigere la guerra.



- ❖ Per inviare ordini presenti nel menu degli ordini, seleziona una o più squadre, clicca con il pulsante destro su un punto della mappa e seleziona l'ordine per quell'obiettivo.
- ❖ La scansione satellitare può essere esaminata soltanto dal comandante e non può essere richiesta – né ordinata – alle squadre.

CONSIGLI PER LA MODALITÀ COMANDANTE

Come comandante, avrai numerose responsabilità. Ecco alcune informazioni che devi possedere per aiutare la tua fazione a vincere la guerra:

- ✦ Prima di ordinare un attacco di artiglieria, controlla la posizione delle tue truppe sulla minimappa per impedire il fuoco amico.
- ✦ Non sprecare gli attacchi di artiglieria: per ricaricare i grossi calibri occorre tempo e la loro posizione verrà visualizzata sulla mappa, quindi potranno essere visti e distrutti dal nemico. Prova a usare la tua artiglieria per attaccare quella di un comandante nemico!
- ✦ Puoi impedire a un nemico di usare il suo UAV distruggendo il relativo equipaggiamento presso la sua base, ma ricorda che anche il tuo avversario può fare lo stesso.
- ✦ Gli sganci di rifornimenti creano delle postazioni di rifornimento di durata limitata. Scegli con attenzione la posizione dello sgancio, perché anche i nemici possono sfruttare i tuoi rifornimenti!
- ✦ Apri un canale VoIP diretto con tutti i tuoi capisquadra. Non dimenticare che, per usare questa funzione, avrai bisogno di un microfono.
- ✦ Quando la tua fazione vince, vinci anche tu! Il tuo punteggio di comandante viene calcolato usando una formula che considera il punteggio della fazione.
- ✦ Non deludere la tua fazione. Se sei un cattivo comandante, i tuoi uomini possono ammutinarsi contro di te e destituirti dal comando.

CONFIGURAZIONE ONLINE

Nella schermata della modalità Multigiocatore, potrai creare le tue partite online o partecipare a quelle esistenti affrontando altri giocatori di *Battlefield 2* di tutto il mondo. L'avanzata struttura a squadre del gioco comprende i comandi VoIP e un sistema di registrazione delle statistiche di fazione che influenza le battaglie successive. Le mappe vengono adattate al numero di giocatori che partecipano alla battaglia (16, 32 o 64) per offrire sempre un'intensa esperienza di combattimento.

- ✦ Per giocare una partita locale, devi essere collegato a una LAN. Per giocare una partita via Internet, devi avere una connessione Internet attiva.
- ✦ Durante la configurazione Internet, clicca su ADD SERVER per aggiungere all'elenco uno specifico server. Dovrai conoscere l'indirizzo IP del server da aggiungere. Clicca su PARTECIPA per iniziare una partita multigiocatore sul server, oppure clicca su ADD per aggiungerlo e tornare all'elenco dei server.

GIOCA SUBITO

Entra immediatamente in azione selezionando "Gioca subito". Ti basterà un clic del mouse per collegarti automaticamente a un server ed entrare in una partita già pronta!

PARTECIPA INTERNET/PARTECIPA IN LOCALE

Oltre a "Gioca subito", puoi cercare una partita adatta a te nei server disponibili sulla LAN o su Internet. Le schede "Partecipa Internet" e "Partecipa in locale" sono accessibili dalla schermata della modalità Multigiocatore.

La schermata "Partecipa Internet" ti permette di impostare dei filtri (numero di giocatori, PunkBuster attivo e così via) e di ordinare l'elenco in base al nome del server, della mappa o della partita, oppure al ping (la velocità di connessione).

CREA IN LOCALE

Per creare una partita da giocare su LAN, accedi alla scheda "Crea in locale" nella schermata della modalità Multigiocatore. Molte delle opzioni presenti non richiedono spiegazioni. Quelle che le richiedono sono elencate di seguito.

Tempo rientro	Imposta la durata in secondi dell'attesa per rientrare in battaglia quando un giocatore viene ucciso.
Rapp. ticket	I ticket sono i punti che una fazione perde quando muore un suo membro.
Uniforma	Se questa opzione è attiva, i giocatori vengono assegnati alle fazioni in modo automatico per mantenerle uniformi.

SERVER DEDICATO

Configura un computer come server dedicato per le partite via LAN. Anche se non potrà essere usato per giocare, la partita risulterà più fluida sui computer dei partecipanti.

- ✦ Per avviare un server dedicato, clicca sul pulsante **Start** di Windows nella barra delle applicazioni e seleziona **Programmi (o Tutti i programmi) > EA GAMES > Battlefield 2 > Avvia un server autonomo di BF2**.

Quando avvii un server dedicato, puoi impostare la rotazione delle mappe nella scheda "MapList". Nella scheda "Impostazioni del server", puoi anche impostare diverse opzioni fra cui quelle di VoIP, la registrazione automatica di demo e l'uniformazione delle fazioni.

- ✦ Per scoprire la funzione di un'opzione, cliccaci sopra e leggi la descrizione nella finestra della guida.
- ✦ Per modificare le opzioni, devi prima cliccare sul pulsante blu "+" per aggiungere un nuovo file di configurazione, quindi assegnare un nome a quest'ultimo.

COMUNITÀ

La schermata della comunità contiene due schede. "BattleRecorder" ti permette di scaricare e visualizzare le battaglie combattute in passato. Questo è possibile a condizione che il relativo server sia attivo. Se vuoi vederti in azione, controlla se nella schermata di fine turno appare il messaggio "Il turno precedente è stato contrassegnato in BattleRecorder", quindi raggiungi la schermata di BattleRecorder. La scheda "Partite personalizz." ti permette di attivare una partita personalizzata creata da te o da un altro giocatore.

VOIP

VoIP (Voice over Internet Protocol) permette ai giocatori di parlarsi usando delle cuffie con microfono. Non è necessario alcun software aggiuntivo per usare VoIP durante il gioco: è sufficiente accedere a un server su cui VoIP è attivo ed entrare in una squadra o diventare comandante.

- ✦ Per parlare con VoIP, bisogna premere un tasto. Premi **B** per parlare a tutti i membri della tua squadra. Se sei il caposquadra, puoi premere **V** per parlare al comandante.

GIOCATORE SINGOLO

Affronta delle missioni con compagni di squadra e nemici controllati dalla CPU. È un ottimo sistema per accumulare esperienza di combattimento senza fare brutte figure davanti a persone in carne e ossa.

La modalità Giocatore singolo ti permette di selezionare la configurazione a 16 giocatori di 10 mappe diverse. Potrai scegliere fra 3 diversi livelli di abilità per gli avversari controllati dall'IA.

CONSIGLI E TRUCCHI

- ✦ Sei il mitragliere di un carro armato e hai paura dei tiratori nemici? Ricordati che puoi abbassarti nella torretta per nasconderti durante uno scontro a fuoco.
- ✦ Credi di essere al sicuro da un carro armato nemico nascondendoti dietro un recinto metallico? Non contarci troppo: molte armi di grosso calibro possono perforare numerosi materiali e strutture come recinti, vetri e così via.
- ✦ Non vuoi che il nemico attraversi un ponte? Fallo saltare! Molti ponti possono essere distrutti... anche se ciò non vuol dire che siano irreparabili.
- ✦ Stai attento quando spari a un carro armato nemico. Ora i carri sono dotati di corazze reattive, quindi un proiettile sparato con l'angolazione sbagliata potrebbe rimbalzare e colpire un compagno vicino.
- ✦ Per movimentare un combattimento aereo, usa piattaforme contraeree terrestri in modo da agganciare e abbattere gli aeromobili nemici.

SCUOLA DI VOLO

- ✦ Per iniziare a volare con un aeromobile, tieni premuto il tasto della manetta fino a quando non inizia a muoversi. Su un aereo, aspetta di aver accumulato velocità sufficiente prima di sollevare il muso per decollare; su un elicottero, aspetta invece di aver raggiunto un'altezza sufficiente prima di abbassare il muso per avanzare.
- ✦ Esistono due modi di controllare gli aeromobili: il mouse o la tastiera (consulta la sezione *Aeromobili* a pagina 6). Puoi invertire la direzione di beccheggio del mouse cliccando sulla casella INVERTI IL MOUSE nella schermata "Aereo" della scheda "Comandi", raggiungibile dal menu delle opzioni. Prova entrambe le configurazioni per scoprire quale preferisci.
- ✦ Non lasciare che il tuo mitragliere esaurisca le munizioni. Puoi riarmare e riparare il tuo aeromobile atterrando alla tua base aerea o al tuo eliporto, oppure sorvolandoli a bassa quota o librandoti sopra di essi.
- ✦ Tieni d'occhio i bersagli terrestri. Quando ne scorgi uno, vira nella sua direzione per permettere al tuo mitragliere di colpirlo.
- ✦ I migliori piloti sono capaci di far consumare al nemico tutte le esche termiche in poco tempo, conservando le proprie per colpire al momento giusto!

BATTLEFIELD 2: SPECIAL FORCES

Le Forze Speciali sono state la punta di diamante della guerra segreta per controllare i luoghi più strategici del mondo. Entra a combattere nei corpi d'élite più letali: i Navy SEAL, il SAS inglese, le Spetsnaz russe, le Forze Speciali della CMO, i Ribelli e gli Insorti, tutti con i propri arsenali e repertori di tattiche. Conquista importanti punti chiave e usa il nuovo sistema di eventi per aprire o chiudere strategicamente porte, cancelli e altro ancora. *Battlefield 2: Special Forces* ti porterà dietro le quinte della guerra totale moderna, per affrontare le battaglie di cui nei notiziari non si parla.

ARMI

Le nuove fazioni combattenti, grazie all'arsenale delle Forze Speciali e a un completo repertorio di accessori tecnologicamente avanzati e di tattiche furtive per il combattimento notturno, ti forniscono nuovi modi per combattere e preservare l'ordine del mondo. Oltre ai nuovi fucili d'assalto, alle mitragliatrici e ad altre armi da fuoco, potrai contare anche su queste armi delle Forze Speciali:

ARPIONE

Grazie a questa scala portatile, praticamente tutti i tetti diventeranno accessibili. Prendi di mira una sporgenza e clicca con il pulsante sinistro per lanciare l'arpione con tutta la forza disponibile, poi premi **E** per salire. L'arpione può anche essere asportato: è sufficiente rivolgersi verso di esso e premere **G** per raccoglierlo e portarlo via.

- ✦ Cliccando con il pulsante sinistro, lanci l'arpione con tutta la forza disponibile. In alternativa, puoi tener premuto il pulsante destro per caricare il tiro, rilasciandolo quando vuoi lanciare.
- ✦ L'arpione è presente nei kit di assalto e anticarro di *Battlefield 2: Special Forces*.
- ✦ Puoi anche lasciar cadere una corda da un punto sopraelevato per consentire ad altri giocatori di salire per raggiungere la tua posizione. Clicca con il pulsante destro del mouse quando sei vicino all'orlo di un tetto per lasciar cadere la corda.

CORDA DA DISCESA

Restare esposti su un tetto può essere pericoloso. Usa la corda da discesa per scendere a terra e trovare in fretta un riparo. Mira con la balestra verso un punto del terreno e clicca con il pulsante sinistro per lanciare il dardo (se l'icona di mira diventa una X cerchiata, significa che l'obiettivo è fuori portata). Premi **E** per scendere lungo la corda. Come avviene per l'arpione, puoi premere **G** per raccogliere la corda da discesa.

- ✱ La corda da discesa è presente nei kit delle Forze Speciali e di tiratore di *Battlefield 2: Special Forces*.

GRANATA FLASHBANG

Stordisci il nemico con questa granata a concussione. Qualsiasi nemico nel suo raggio di accecamento sarà incapace di vedere per un tempo sufficiente a consentirti di metterlo fuori combattimento. Le granate flashbang sono particolarmente efficaci contro i nemici dotati di sistemi di visione notturna.

- ✱ Le granate flashbang sono presenti nel kit di assalto di *Battlefield 2: Special Forces*.

GAS LACRIMOGENO

Lancia una cartuccia di gas lacrimogeno in un gruppo di nemici per confonderli e disorientarli (sempre che non indossino le maschere antigas!). Il gas li costringerà a tossire, gli annerirà la vista e gli impedirà di scattare. I suoi effetti sono temporanei, quindi dovrai essere veloce a occuparti di loro! Le cartucce di gas si lanciano con l'apposito lanciatore (**6**).

- ✱ Il gas lacrimogeno è presente nel kit di supporto di *Battlefield 2: Special Forces*.

SISTEMA DI VISIONE NOTTURNA

Ti permette di vedere al buio. Tutti i kit di *Battlefield 2: Special Forces* comprendono il visore notturno. Per attivarlo, premi **7**. Lo scenario diventerà verde e i soldati nemici nel buio diventeranno visibili grazie alla loro traccia termica.

- ✱ Il sistema di visione notturna può restare operativo solo per poco tempo, prima di dover essere ricaricato.

MASCHERA ANTIGAS

Se il nemico lancia una cartuccia di gas lacrimogeno verso la tua formazione, premi subito **8** per indossare la maschera antigas. Quando la indossi non puoi scattare, quindi ricordati di toglierla se non ti serve più.

MEZZI

Assumi il controllo dei più moderni e avanzati mezzi terrestri, aerei e marini.

ELICOTTERI D'ATTACCO

Due nuovi elicotteri d'attacco, uno americano e uno russo, si uniscono alla lotta. Entrambi dispongono di potenti razzi per attaccare i mezzi corazzati nemici. L'Apache Longbow americano è eccellente nei combattimenti ravvicinati, mentre il Mi-35 "Hind" russo è un suo degno avversario.

QUAD

Il quad è un mezzo sottovalutato ma versatile. Si tratta di un quadriciclo compatto che può trasportare una sola persona, permettendole di superare ostacoli che fermerebbero mezzi più grandi.

BMP 3

Questo trasporto truppe corazzato russo dispone di un cannone principale che spara proiettili anticarro da 100 mm e di una piccola mitragliatrice indicata per decimare le truppe. È anfibia e può attraversare velocemente diversi tipi di terreno.

AUTO CIVILE

Non rassegnarti a camminare. Se devi raggiungere velocemente l'azione, puoi requisire un'auto civile. Durante la guerra, è inevitabile che venga violata qualche legge.

CAMION PICK-UP

Nonostante la vasta scelta di mezzi militari avanzati a tua disposizione, usare un camion pick-up civile potrebbe rivelarsi il modo migliore per sfuggire a una brutta situazione.

AIL RAIDER

Questo leggero mezzo a trazione integrale è l'ideale per effettuare ricognizioni nel deserto, per la sorveglianza e per le missioni di scorta. Grazie alle mitragliatrici fisse di cui dispone, è anche una forza offensiva da non sottovalutare.

HMMV CON TOW

Questo mezzo a trazione integrale monta un lanciarazzi TOW (i razzi sono lanciati da tubi, controllati otticamente e filoguidati) al posto della mitragliatrice sul tetto. Il potente motore gli permette di superare molti tipi diversi di terreno, come pendii ripidi e fosse di sabbia.

MOTO D'ACQUA

Sfreccia sull'acqua da un punto critico all'altro con questo mezzo individuale di trasporto marittimo. Grazie alla sua velocità e manovrabilità, la moto d'acqua è ideale per lanciare rapidissimi attacchi "mordi e fuggi".

MAPPE

Affronta missioni segrete su otto nuove mappe per uno o più giocatori.

DEVIL'S PERCH (GRUCIA DEL DIAVOLO)

I Navy SEAL cercano di scacciare gli Insorti dalla loro base su un'isola al largo della costa libanese.

GHOST TOWN (CITTÀ FANTASMA)

Le Spetsnaz si scontrano con il SAS in una città deserta del Mar Caspio.

IRON GATOR (ALLIGATORE DI FERRO)

Le Forze Speciali della CMO lanciano un attacco a una portaerei statunitense gremita di soldati dei Navy SEAL.

LEVIATHAN (LEVIATANO)

Le Forze Speciali della CMO attaccano una base navale statunitense nel Golfo Persico e devono affrontare i Navy SEAL.

Nota: le mappe "Iron Gator" e "Leviathan" sono disponibili solo per le partite multigiocatore online.

MASS DESTRUCTION (DISTRUZIONE DI MASSA)

Le Spetsnaz sono state inviate per neutralizzare una fabbrica di armi chimiche dei Ribelli nella Russia meridionale.

NIGHT FIGHT (SCONTRO NOTTURNO)

Il SAS deve fermare le Forze Speciali della CMO, decise a ripristinare un aeroporto siriano abbandonato, in una micidiale battaglia notturna.

SURGE (LANCIO)

Le Spetsnaz cercano di sabotare una base lanciamissili dei Ribelli nel Kazakistan.

WARLORD (DITTATORE LOCALE)

Le forze degli Insorti e del SAS si affrontano presso il complesso di un dittatore locale a Fallujah, in Afghanistan.

BATTLEFIELD 2: EURO FORCE

Oltre al nuovo esercito europeo, *Battlefield 2: Euro Force* ti consente di entrare in battaglia su nuove mappe con armi e mezzi all'avanguardia.

NUOVE MAPPE

Nota: le mappe di *Battlefield 2: Euro Force* non supportano 64 giocatori.

OPERAZIONE CORTINA FUMOGENA

In Medio Oriente continua a infuriare la guerra per il petrolio. L'UE è intervenuta per aiutare i suoi alleati, affrontando direttamente la CMO in una delle battaglie più violente dell'intera guerra. Dopo numerosi assalti su entrambi i fronti, le forze belligeranti sono state respinte alle loro basi, la regione di territorio fra di esse è stata devastata e il campo petrolifero è un ammasso di rovine fumanti. Anche se le riserve di petrolio sono state distrutte, vale ancora la pena di combattere per ciò che resta sotto le sabbie infuocate del deserto.

CAVA DI TARABA

Le forze dell'UE si stanno muovendo per rinforzare una divisione statunitense che è rimasta isolata dal fronte. La CMO si è messa in movimento per intercettarla ed entrambe le armate stanno per incontrarsi presso la cava di Taraba, l'unico snodo in cui è possibile guardare il fiume Taraba lungo la riva del Mar Caspio. Se la CMO riuscirà a difendere la sua riva del fiume, gli statunitensi verranno tagliati fuori e circondati. L'UE deve sfondare le linee nemiche prima che gli statunitensi vengano travolti!

LA GRANDE MURAGLIA

Una pace da poco negoziata con la Russia ha permesso all'Unione Europea di lanciare un attacco alla madrepatria cinese da nord. Le forze dell'UE sperano di superare la Grande Muraglia Cinese e di creare una base per future operazioni prima di proseguire verso sud, in direzione della costa, ma le loro linee di rifornimento sono pericolosamente sparpagliate. Se le forze cinesi riusciranno a sventare l'assalto e a trattenere quelle dell'UE sufficientemente a lungo, queste ultime saranno costrette a ritirarsi in Russia. Per loro è essenziale riunirsi con le forze statunitensi che stanno attaccando dalla costa, altrimenti diventerà impossibile sferrare un attacco protratto alla Cina!

NUOVI MEZZI

CARRO ARMATO TEDESCO (L2A6)

Questo carro armato è l'ultimo modello di una serie che risale al 1963. Utilizza una struttura a tre compartimenti, con la cabina di guida davanti, la torretta al centro e il motore dietro. Monta il nuovo cannone calibro 55 da 120 mm ad anima liscia, capace di usare le stesse munizioni del suo predecessore (dotato del vecchio cannone calibro 44) e i nuovi proiettili ad alta penetrazione. Questo carro vanta anche un sistema di corazza che offre una migliore protezione dalle mine e un impianto di aria condizionata. Nel complesso, il carro è molto ben protetto dalla sua corazza composita di terza generazione, che aumenta la sua efficacia sul campo di battaglia.

CARRO ARMATO INGLESE (CHALLENGER 2)

L'esercito inglese ha ricevuto il primo esemplare del suo nuovo carro armato nel 1998. Da allora, questo colosso da 61 tonnellate è stato usato in Kosovo, in Bosnia e perfino nell'Operazione Libertà Irachena. Grazie alla sua corazza di seconda generazione, è il carro armato meglio difeso della NATO. Il suo cannone da 120 mm calibro 30 dispone di un sistema di controllo e stabilizzazione totalmente elettrico che ne aumenta la precisione. La mitragliatrice da 7,62 mm montata accanto al cannone fornisce potenza di fuoco aggiuntiva. La casa produttrice ha inserito in questo carro oltre 150 miglioramenti rispetto al predecessore, fra cui una torretta totalmente riprogettata e altre modifiche che migliorano l'efficacia e l'affidabilità.

CACCIA A REAZIONE EUROPEO (EUROCACCIA TYPHOON)

Il caccia a reazione bimotore europeo ha debuttato nel 2005 dopo sette anni di sviluppo. Si tratta di un aereo bimotore monoposto veloce, maneggevole, ben noto per la sua versatilità. Viene usato nei ruoli aria-aria, aria-terra e di ricognizione tattica, quest'ultimo reso possibile dalla tecnologia "stealth". Il caccia dispone di una mitragliatrice interna da 27 mm e può montare quattro missili aria-aria a lungo raggio e due a corto raggio. Per le missioni aria-terra, il caccia trasporta armi anticarro (tre sotto ogni ala e una sotto la fusoliera centrale) e a guida laser.

ELICOTTERO D'ATTACCO FRANCESE (TIGER HAP)

Questo elicottero francese da combattimento aria-aria e da supporto ravvicinato è costruito per attaccare il nemico in conflitti diurni e notturni, affrontando condizioni fra le più ostili, come gli ambienti NBC (nucleari, biologici e chimici). È un mezzo versatile che dispone di una mitragliatrice su torretta da 30 mm, razzi da 68 mm e missili aria-aria. È dotato anche di un sistema di puntamento montato sul tetto, una telecamera a infrarossi, un telemetro laser e un puntatore ottico diretto. Questi sensori, associati alle armi di bordo e al sistema di controllo del fuoco, ne fanno una macchina bellica assai efficiente. Grazie alle nuove contromisure e alla riduzione delle superfici che riflettono i segnali radar, questo elicottero d'attacco è più sicuro e meno rilevabile di quelli delle generazioni precedenti.

NUOVE ARMI



FUCILE D'ASSALTO PER FORZE SPECIALI (HK53A3)

Questo compatto fucile d'assalto ha una lunghezza di soli 590 mm con il calcio rientrato. Usa caricatori da 40 proiettili e può sparare in modalità automatica e a raffica. È stato sviluppato in Germania ed esportato per altre forze armate.

Tipo: automatico/semiautomatico

Efficacia: media/alta

Precisione: media/alta



FUCILE D'ASSALTO CON LANCIAGRANATE (L85A2)

Il fucile d'ordinanza fornito con il kit di assalto ora dispone di un attacco per lanciagranate. L'arma usa una configurazione bullpup con il caricatore sul retro e spara normali proiettili NATO da 5,56 mm nelle modalità a colpo singolo e automatica. Il suo caricatore contiene 30 proiettili.

Tipo: automatico/semiautomatico

Efficacia: media

Precisione: media/alta



MITRAGLIATRICE PER SOLDATI DI SUPPORTO (HK21)

Questa grossa mitragliatrice per usi generici con caricamento a nastro può sparare 800 proiettili NATO da 7,62 mm al minuto. È rimasta in produzione fin dal 1961, ma ha ricevuto parecchi aggiornamenti nel corso degli anni.

Tipo: automatico

Efficacia: media/alta

Precisione: media



FUCILE D'ASSALTO PER MEDICI (FAMAS)

Questo fucile d'assalto di produzione francese offre ai medici una protezione aggiuntiva nel cuore delle battaglie. Il suo sviluppo è iniziato alla fine degli anni '60. L'arma è tuttora molto usata dalle forze militari francesi. Utilizza una configurazione bullpup e spara normali proiettili NATO da 5,56 mm. La sua efficacia è bassa o media, ma in compenso la cadenza di fuoco è alta.

Tipo: automatico/semiautomatico

Efficacia: bassa/media

Precisione: alta



FUCILE A POMPA PER GENIERI (M4)

È un fucile a pompa con caricamento a recupero di gas, canne ad anima liscia, alimentazione a caricatori e meccanismo di fuoco semiautomatico. Dispone di una slitta su cui si possono montare illuminatori laser e sistemi di visione notturna o mirini telescopici. È un'arma flessibile, capace di usare una grande varietà di cartucce senza alcuna modifica o regolazione. I suoi colpi sono poco precisi, ma molto efficaci.

Tipo: semiautomatico

Efficacia: alta

Precisione: bassa



PISTOLA MITRAGLIATRICE PER SOLDATI ANTICARRO (P90)

Questa pistola mitragliatrice è stata sviluppata come arma compatta per l'equipaggio dei mezzi, ad esempio per i piloti di carri armati. Considerando le dimensioni ridotte, ha una notevole potenza di fuoco. Spara proiettili SS190 immagazzinati in caricatori da 50, nelle modalità a tiro singolo e automatica. Il calcio è fatto di materiali polimerici e i bossoli vengono espulsi verso il basso.

Tipo: automatico/semiautomatico

Efficacia: bassa/media

Precisione: bassa/media



FUCILE DI PRECISIONE PER TIRATORI (L96A1)

Questo gioiello di arma con otturatore girevole scorrevole è considerato uno dei migliori fucili di precisione del mondo. Fa parte della dotazione tipica dei tiratori dell'esercito inglese. I suoi caricatori permettono di sparare 5 colpi prima di dover ricaricare. Ha una canna lunga 63,5 centimetri e una portata massima effettiva di 915 metri.

Tipo: otturatore girevole scorrevole

Efficacia: alta

Precisione: alta

BATTLEFIELD 2: ARMORED FURY

La guerra del ventesimo secolo fa il suo ingresso in un nuovo teatro delle operazioni: gli Stati Uniti d'America. Il sistema di raccolta delle statistiche è stato aggiornato in modo da mantenere le informazioni sulle tue prestazioni all'interno delle nuove mappe e dei nuovi mezzi. Puoi inoltre essere premiato con un nuovo nastro per servizio meritorio prestato nel teatro americano.

La patch 1.3 per il gioco principale rende possibile il gioco cooperativo in tutte le mappe a giocatore singolo di *Battlefield 2* (incluse quelle degli Expansion Pack e dei Booster Pack); inoltre, i comandanti hanno facoltà di chiedere l'avvolgimento di mezzi. Fornisci alle tue truppe i mezzi blindati di cui hanno bisogno, quando e dove vogliono!

NUOVE MAPPE

SOLE DI MEZZANOTTE

I cinesi sono sbarcati sul suolo americano, conquistando il porto di Valdez in Alaska e il petrolio che giunge dall'oleodotto statale. La loro vittoria è stata rapida, dato che le forze statunitensi erano preoccupate soprattutto della CMO a sud. I cinesi hanno iniziato a risalire il fiume impegnandosi in varie scaramucce con i soldati degli USA, che sono pochi ma decisi a fargli pagare caro ogni metro di suolo conquistato. Con l'arrivo dei rinforzi statunitensi, la battaglia per la terra del sole di mezzanotte sta per iniziare.

OPERAZIONE FURIA STRADALE

Le forze della CMO sono sbarcate sulla costa orientale degli Stati Uniti e si stanno preparando a muoversi verso l'entroterra. Colti di sorpresa, i marine degli USA si stanno schierando nella zona e stanno allestendo in fretta una base operativa per fermare l'avanzata della CMO. L'obiettivo primario di entrambe le fazioni è il controllo di un raccordo autostradale al centro del campo di battaglia; questo punto strategico fornisce l'accesso a quasi tutti i bersagli militari di rilievo della zona. Chi domina il sovrappasso controlla buona parte del settore marittimo orientale!

OPERAZIONE MIETITURA

Partendo da una testa di ponte nella baia del Delaware, le unità del Secondo Corpo d'Armata della CMO sono riuscite a raggiungere questa zona agricola olandese nella contea di Lancaster, in Pennsylvania. Il loro audace piano minaccia di tagliare fuori le unità statunitensi che stanno avanzando verso sud per rinforzare Washington, assediata dalle forze della CMO. Questa ricca zona agricola degli Stati Uniti sta per esplodere, mentre le unità veterane delle divisioni corazzate e di cavalleria statunitensi raccolgono tutte le forze per prepararsi a uno scontro diretto con il Secondo Corpo d'Armata della CMO.

NUOVI MEZZI

Vola nei cieli all'interno di sei nuovi aeromobili o attraversa il territorio in due nuovi mezzi civili. Gli elicotteri da esplorazione Little Bird ed EC-625 sono dotati di funzionalità radar. Tieni d'occhio la scansione del dispositivo per individuare con precisione mezzi e fanteria del nemico.



FANTAN Q-5

Questo jet cinese per gli attacchi di terra è stato sviluppato per ottenere prestazioni superiori in combattimento ad altitudini basse e molto basse. Lo sviluppo del cacciabombardiere è durato 11 anni. Se da un lato il suo ruolo principale consiste nel fornire supporto aereo ravvicinato per le truppe che attaccano obiettivi di terra, l'aereo può anche impegnare i caccia a reazione nemici. Il Q-5 si basa sul MiG-19 sovietico, è uno dei preferiti dell'Esercito di Liberazione Popolare e dispone di ali posizionate a metà che montano un cannone da 20 mm ciascuna. Questo velivolo a posto singolo ha un'apertura alare di 9,8 metri e due motori a turbogetto con postbruciatore in grado di consentire velocità supersoniche. La sua quota di tangenza è di quasi 16.000 metri e ha un raggio di combattimento di 600 km.



A-10

La struttura robusta, le mitragliatrici "grugnenti" e l'aspetto originale che hanno guadagnato a questo caccia a reazione il soprannome di "Warthog" lo hanno reso uno degli aerei più popolari della U.S. Air Force. Il ruolo principale dell'A-10 consiste nel fornire supporto aereo ravvicinato per le truppe di terra. Questo velivolo a posto singolo con due motori a turboventola presenta ali larghe e dritte che lo rendono molto manovrabile a basse velocità e altitudini. Se al nemico dovesse capitare un colpo fortunato, la speciale corazza di titanio del Warthog potrebbe resistere all'impatto diretto di proiettili perforanti e altamente esplosivi. La sua arma principale è un potentissimo cannone da 30 mm e 4.200 colpi al minuto che emette un suono simile al grugnito di un maiale.



SU-39

Questa è la versione più recente del jet russo per gli attacchi di terra Su-25. L'aereo è noto per essere maneggevole in volo, economico da produrre e molto efficace contro gli obiettivi terrestri, marittimi e aerei. Ha un'apertura alare di 14,36 metri e può raggiungere i 975 km/h grazie alla potenza dei suoi due motori a turbogetto. La sua quota di tangenza è di 10.000 metri. I progressi rispetto all'aereo Su-25 "Frogfoot" includono una migliore capacità di protezione, ottimizzazioni di navigazione e la possibilità di trasportare nuove armi a guida di precisione. Il velivolo è armato di un cannone da 30 mm e di una varietà di armi aria-terra, che lo rendono efficace nelle missioni di supporto aereo ravvicinato come in quelle anticarro.



EC-635

Quando le forze europee hanno bisogno di un LUH per effettuare l'esplorazione delle linee nemiche e tornare a fare rapporto in fretta, fanno appello all'EC-635. I suoi due motori consentono ai piloti di penetrare alla svelta nel territorio ostile, valutare la situazione e fare rapporto. I normali serbatoi di carburante permettono all'EC-635 un'autonomia di volo di 620 km. La versatilità dell'elicottero, il peso leggero e il funzionamento silenzioso lo rendono adatto a missioni di addestramento, servizio nonché trasporto, ricerca e salvataggio (SAR) oltre a ricognizione. L'EC-635 è corazzato e armato, quindi in grado di proteggersi quando diventa il bersaglio di un attacco nemico.



WZ-11

Questa è la variante d'attacco del LUH cinese Z-11. Come l'EC-635, lo Z-11 è stato progettato per missioni di ricognizione, addestramento, esplorazione e SAR. Si sa poco della versione militare di questo versatile elicottero, dal momento che il suo sviluppo è stato tenuto segreto dall'Esercito di Liberazione Popolare. Ciò che si sa (o che quantomeno è stato segnalato) è che il primo WZ-11 volò nel dicembre del 2004. Ha un rotore principale a tre pale e un solo motore a turboalbero. Poiché è stato sviluppato basandosi sul progetto di un elicottero di servizio civile, si dice che le prestazioni del WZ-11 non siano paragonabili a quelle degli elicotteri d'attacco contemporanei.



LITTLE BIRD

L'OH-6A ha servito in missioni di esplorazione a partire dalla guerra del Vietnam. Riconoscendo la necessità di un mezzo d'attacco leggero e affidabile, l'esercito degli Stati Uniti prevede un cannone per questo elicottero, creando così il Little Bird. L'elicottero fornisce supporto aereo e terrestre alle forze delle operazioni speciali con un'autonomia di volo di 250 miglia nautiche senza rifornimento. Nel corso degli anni, le modifiche al rotore principale e al motore a turbina del Little Bird hanno permesso di migliorarne la potenza e la maneggevolezza. Corre voce che siano in programma nuove modifiche per l'elicottero, tra le quali l'introduzione di un motore più potente e di un rotore a sei pale.



MUSCLE CAR

Non esiste modo più elegante di tuffarsi nel cuore della battaglia del farlo a bordo di una classica Muscle Car americana degli anni '70. Mettine in moto una senza chiave e usala per correre a tutta velocità o per sfuggire a una situazione scomoda, oppure semplicemente per farti un giro. Ciò che si definisce "rubare" in tempo di pace è chiamato "requisire" in tempo di guerra.



AUTOCARRO ARTICOLATO

La Muscle Car è un ottimo mezzo per muoversi alla svelta, ma se cerchi un po' più protezione e potere speronante, requisire un autocarro potrebbe essere più conveniente. Potrà non essere in grado di affrontare un carro armato, ma darà del filo da torcere alla gran parte dei mezzi da trasporto.

RISOLUZIONE DI PROBLEMI

DRIVER DELLE SCHEDE AUDIO E VIDEO

Un driver di scheda audio o video obsoleto può essere causa del funzionamento discontinuo o rallentato del gioco e, in alcuni casi, può comprometterne l'esecuzione. Per assicurarsi un'esperienza di gioco divertente, è necessario aver installato i driver più recenti delle schede audio e video. Normalmente tali driver sono scaricabili dal sito web del produttore del proprio hardware o sistema. Se non sei sicuro del tipo di scheda audio o video posseduta o non sai come aggiornare i driver del tuo sistema, consulta la documentazione di accompagnamento al sistema o alla periferica. Per ulteriori chiarimenti, fai riferimento alla sezione *Update Your Video/Sound Driver (Aggiorna il driver audio/video)* nel file di assistenza tecnica sul supporto ottico del gioco.

PROBLEMI DI INSTALLAZIONE DEL GIOCO E DI RILEVAMENTO DEL SUPPORTO OTTICO

Il gioco contiene tecnologia per impedirne la copia, che potrebbe risultare incompatibile con alcune unità CD-RW, DVD-ROM e DVD-RW. Se l'installazione del gioco non dovesse avvenire correttamente, o se l'unità non riuscisse a rilevare il supporto ottico, potrebbe essere necessario aggiornarne il firmware. Normalmente, tali aggiornamenti sono scaricabili dal sito web del produttore del proprio hardware o sistema. Se non sei sicuro del tipo di unità posseduta o non sai come aggiornare il firmware, consulta la documentazione di accompagnamento al sistema o all'unità.

Attenzione: Electronic Arts consiglia di far eseguire gli aggiornamenti di firmware a un utente esperto di PC, poiché un'installazione scorretta può danneggiare l'unità. Se non sei sicuro di come aggiornare il firmware, contatta il produttore del tuo sistema o unità per ulteriori chiarimenti.

APPLICAZIONI IN BACKGROUND E SOFTWARE ANTIVIRUS

Per ottenere prestazioni ottimali durante l'esecuzione del gioco, si consiglia di chiudere tutte le applicazioni in background non necessarie prima di giocare. In alcuni casi, la chiusura di tali applicazioni può aiutare a risolvere eventuali problemi di crash o di blocco del sistema. Per ulteriori chiarimenti, consulta la sezione *Ending Background Tasks (Terminare i processi in background)* nel file di assistenza tecnica sul supporto ottico del gioco.

Se è in esecuzione del software antivirus, è consigliabile chiuderlo o disabilitarlo prima di avviare il gioco. A questo scopo, cerca l'icona corrispondente nell'area di stato di Windows. **Clicca con il destro** sull'icona e seleziona "Chiudi", "Disabilita" o l'opzione appropriata.

PROBLEMI DI PRESTAZIONI SU INTERNET

Per evitare prestazioni insoddisfacenti durante il gioco via Internet, chiudi tutti i programmi di chat, riproduzione audio o condivisione di risorse prima di iniziare a giocare. Tali applicazioni possono monopolizzare la larghezza di banda della connessione, causando ritardi o altri effetti indesiderati.

Consulta la documentazione del tuo router o firewall personale per sapere come consentire il traffico di gioco sulle porte TCP e UDP riportate di seguito. Se hai intenzione di giocare servendoti di una connessione a Internet aziendale, contatta il tuo amministratore di rete.

Per il gioco via Internet, sono necessarie le seguenti informazioni sulle porte:

TIPO	LOCALE	REMOTE	CLIENT/SERVER	COMMENTI
UDP	Tutte	27900	Client/Server	
UDP	Tutte	29900	Client/Server	Porta standard (29910)
TCP	Tutte	80	Client/Server	Porta standard per GameSpy
TCP	Tutte	29900	Client/Server	
TCP	Tutte	29901	Client	Non ancora usata
TCP	Tutte	29900	Server	Porta standard (29920)
UDP	Tutte	27901	Server	Deve essere attivata in serversettings.com
UDP	Tutte	27900	Server	
TCP	Tutte	28910	Client	
TCP	4711	4711	Server	
UDP	Tutte	55123	Server	
UDP	Tutte	55124	Server	
UDP	Tutte	55125	Server	
UDP	Tutte	1500 - 4999	Client/Server	
UDP	Tutte	16567	Server	
UDP/ TCP	Tutte	1024-1124	Client/Server	

Avviso

Electronic Arts si riserva il diritto di apportare modifiche al prodotto descritto in questo manuale in qualunque momento e senza preavviso.

Questo manuale e il software in esso descritto sono soggetti a copyright. Tutti i diritti sono riservati. Nessuna parte di questo manuale o del suddetto software può essere copiata, riprodotta, tradotta o ridotta a qualsiasi forma elettronica o di lettura meccanizzata senza il previo consenso scritto di EA Swiss Sàrl, Place du Molard 8, 1204 Geneva, Svizzera.

Electronic Arts non rilascia garanzie, condizioni o dichiarazioni esplicite o implicite riguardo a questo manuale e alla sua qualità, commerciabilità o idoneità a usi particolari. Questo manuale è fornito "così com'è". Electronic Arts rilascia alcune garanzie limitate relativamente al software e al suo supporto. In nessun caso Electronic Arts potrà essere chiamata in causa per danni particolari, indiretti o consequenziali.

Questi termini e condizioni non inficiano né pregiudicano i diritti legali dell'acquirente in tutti i casi in cui l'acquirente sia un consumatore che acquista beni al di fuori di qualsiasi rapporto commerciale.

Garanzia

Garanzia limitata

Electronic Arts garantisce all'acquirente originale di questo prodotto che i supporti su cui sono registrati i programmi saranno esenti da difetti di materiale o di lavorazione per 90 giorni dalla data dell'acquisto. Durante tale periodo, sarà possibile sostituire i supporti riportando il prodotto originale presso il rivenditore ove è stato acquistato, insieme a una prova di acquisto datata, a una descrizione dei difetti, ai supporti difettosi e all'indirizzo dell'acquirente stesso. Electronic Arts sostituirà i supporti danneggiati, scorte di magazzino permettendo.

Questa garanzia è supplementare e non influisce in alcun modo sui diritti legali dell'acquirente.

Questa garanzia non si applica ai programmi di software stessi, che sono forniti "così come sono", né ai supporti che siano stati soggetti a uso improprio, deterioramento eccessivo o danni.

In caso di malfunzionamento di qualunque genere NON spedire il supporto elettronico ad Electronic Arts ma contatta il servizio di assistenza tecnica o il rivenditore presso il quale hai acquistato il prodotto.

Assistenza tecnica

Puoi contattare l'assistenza clienti di Electronic Arts al numero telefonico

848.800.729

(dal lunedì al venerdì, dalle 9.00 alle 18.00), oppure collegati al nostro sito

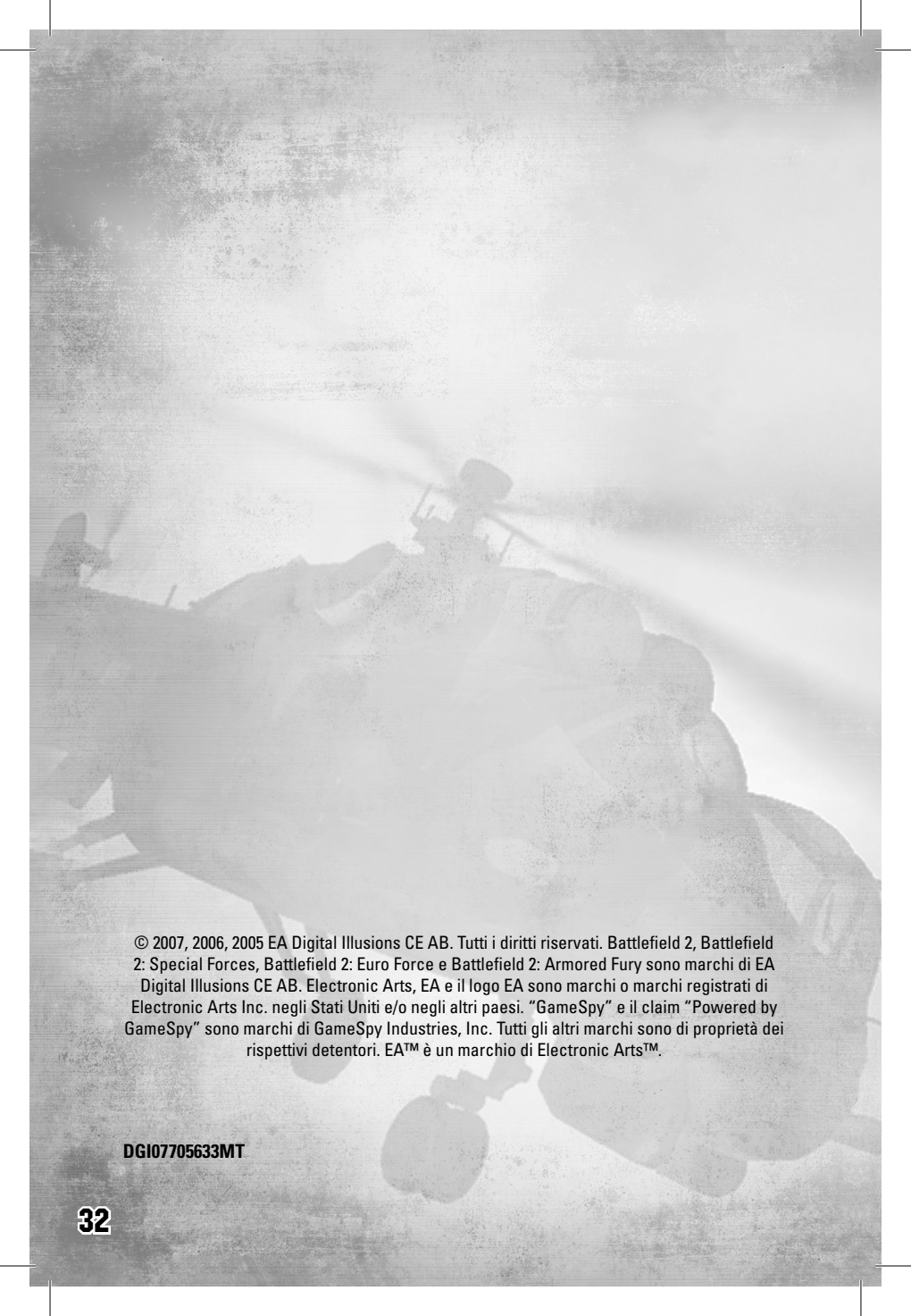
www.electronicarts.it

e consulta la sezione assistenza clienti.

È inoltre possibile raggiungerci via email all'indirizzo

servizio-clienti@electronicarts.it

N.B.: Il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni sui nostri prodotti e NON fornisce soluzioni o trucchi per alcun gioco.



© 2007, 2006, 2005 EA Digital Illusions CE AB. Tutti i diritti riservati. Battlefield 2, Battlefield 2: Special Forces, Battlefield 2: Euro Force e Battlefield 2: Armored Fury sono marchi di EA Digital Illusions CE AB. Electronic Arts, EA e il logo EA sono marchi o marchi registrati di Electronic Arts Inc. negli Stati Uniti e/o negli altri paesi. "GameSpy" e il claim "Powered by GameSpy" sono marchi di GameSpy Industries, Inc. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi detentori. EA™ è un marchio di Electronic Arts™.

DGI07705633MT