

AWARD
WINNING

COMPLETE BATTLEFIELD COLLECTION



INCLUDES BATTLEFIELD 2™, BATTLEFIELD 2: SPECIAL FORCES™,
BATTLEFIELD 2: EURO FORCE™ AND BATTLEFIELD 2: ARMORED FURY™



REGISTRATION VIA INTERNET REQUIRED FOR
EURO FORCE & ARMORED FURY CONTENT**



WAARSCHUWING BIJ GEBRUIK VAN PROJECTIETELEVISIE

Stilstaande beelden kunnen het beeldscherm onherstelbaar beschadigen of inbranden op de fosforlaag. Voorkom herhaaldelijk of langdurig gebruik van spellen op een groot televisiescherm.

EPILEPSIEWAARSCHUWING

Lees deze informatie voordat jij of je kind een spel speelt.

Bij sommige mensen kunnen flinterende lichten of lichtpatronen een epilepsieaanval of verlies van bewustzijn veroorzaken. Een dergelijke aanval kan ook optreden tijdens het kijken naar televisiebeelden of het spelen van bepaalde spellen. Mensen die nooit eerder last hebben gehad van een epileptische aandoening of aanval lopen ook risico. Als jij of een van je familieleden in het verleden tijdens blootstelling aan flinterende lichten symptomen hebt ondervonden die aan epilepsie zijn verwant, zoals aanvallen of verlies van bewustzijn, dan raden wij je aan om vóór het spelen van een spel een arts te raadplegen.

Wij adviseren ouders om hun kinderen tijdens het spelen van spellen in de gaten te houden. Stop ONMIDDELIJK met spelen en raadpleeg de huisarts wanneer bij jou of je kind tijdens het spelen van een spel een of meer van de volgende symptomen optreden: duizeligheid, verminderd gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, bewustzijnsverlies, desoriëntatie, willekeurige reflexen of stuipen.

VOORZORGSMAATREGELEN TIJDENS HET SPELEN

- ✱ Houd afstand tot het scherm. Neem op flinke afstand van het televisiescherm plaats, zover als de lengte van de kabel het toestaat.
- ✱ Speel het spel bij voorkeur op een klein televisiescherm.
- ✱ Speel het spel niet bij vermoeidheid of slaapgebrek.
- ✱ Speel het spel in een goed verlichte omgeving.
- ✱ Neem tijdens het spelen van een spel elk uur minimaal 10 tot 15 minuten rust.

SYSTEEMVEREISTEN

Controleer altijd of je computer voldoet aan de minimale configuratie die op de verpakking staat. Als het spel niet goed werkt, controleer je of de hardware van je systeem voldoet aan de vereisten en of je de meest recente stuurprogramma's (drivers) van de grafische kaart en geluidskaart hebt geïnstalleerd (zie *Problemen oplossen* op pag. 28).

Opmerking: je kunt dit spel spelen op een laptop, maar houd er rekening mee dat de chipsets van grafische kaarten in laptops *niet worden ondersteund door Electronic Arts*.

HET SPEL INSTALLEREN/VERWIJDEREN

De disc *Battlefield 2™: Complete Collection* bevat *Battlefield 2™*, plus het Expansion Pack *Battlefield 2: Special Forces™* en de Booster Packs *Battlefield 2: Euro Force™* en *Battlefield 2: Armored Fury™*. De installatiesoftware op je *Battlefield 2: Complete Collection*-disc installeert al deze titels een voor een. Om *Battlefield 2: Complete Collection* te installeren, plaats je de disc in het cd-/dvd-romstation en wacht je tot het automatisch opstartscherm verschijnt. Selecteer de gewenste taal en klik op **NEXT (volgende)**. Volg de instructies op het scherm om het spel te installeren.

Opmerking: als je de computer opnieuw moet opstarten tijdens het installatieproces (handmatig of als het wordt gevraagd), moet je de optie 'Installeren' van het automatisch opstartscherm opnieuw gebruiken om verder te gaan met de installatie van *Battlefield 2: Special Forces*, *Battlefield 2: Euro Force* en *Battlefield 2: Armored Fury*.

We raden je echter aan het installatieproces volledig te doorlopen bij de eerste installatie. Als je de volledige inhoud van Battlefield 2: Complete Collection installeert, hoef je de computer alleen opnieuw op te starten aan het einde van het totale installatieproces.

BELANGRIJK: SERIENUMMERS EN REGISTRATIECODE

Op de achterkant van deze handleiding staan drie nummers die je foutloos moet invoeren om *Battlefield 2: Complete Collection* te installeren. Tijdens de installatie wordt je gevraagd de eerste twee nummers in te voeren. Het derde nummer voer je in als je de Booster Packs registreert (zie de opmerking hieronder en pag. 8 voor meer informatie).

- ⊕ Als je wordt gevraagd het serienummer van *Battlefield 2* in te voeren, voer dan het eerste nummer in waarbij staat 'Battlefield 2 serienummer'.
- ⊕ Als wordt gevraagd om het serienummer van *Battlefield 2: Special Forces* in te voeren, voer je het tweede nummer in waarbij staat 'Battlefield 2: Special Forces serienummer'.

Opmerking: als je de Booster Packs *Battlefield 2: Euro Force* en *Battlefield 2: Armored Fury* wilt registreren, moet je in het spel een account voor *Battlefield 2: Complete Collection* aanmaken. Zie *Een account creëren* op pag. 8 voor meer informatie.

Opmerking: als het automatisch opstartscherm niet verschijnt, dubbelklik je op het pictogram **Deze Computer** op het bureaublad. Dubbelklik vervolgens op het cd-/dvd-romstation waarin je de disc hebt geplaatst. Dubbelklik ten slotte op het bestand Setup.exe om het spel te installeren.

Als het spel de eerste keer niet goed is geïnstalleerd of als je problemen ondervindt, raden we je aan het spel te verwijderen en het opnieuw te installeren. Om het spel te verwijderen, klik je op de knop **Start** van Windows en selecteer je **Programma's** (of **Alle Programma's**). Kies vervolgens de programmap van het spel (meestal staat deze onder **EA GAMES™** of **EA SPORTS™**). Selecteer ten slotte **Uninstall** (of **Verwijderen**) om het spel te verwijderen.

- ⊕ Tijdens het installeren wordt je gevraagd of je de software van GameSpy Arcade wilt installeren. Dit is niet verplicht en niet noodzakelijk om *Battlefield 2: Complete Collection* te spelen. GameSpy Arcade is een applicatie waarmee je online games en tegenstanders kunt zoeken. Je kunt het gebruiken om een passende tegenstander te vinden, te chatten, naar forums te gaan en gratis demo's te downloaden.

INTERNETVERBINDING VEREIST. REGISTRATIE VIA INTERNET IS VEREIST VOOR TOEGANG TOT DE INHOUD VAN EURO FORCE EN ARMORED FURY. REGISTRATIE IS VEREIST VOOR TOEGANG TOT ONLINE ONDERDELEN VAN BATTLEFIELD 2 EN HET EXPANSION PACK SPECIAL FORCES. JE MOET 16 JAAR OF OUDER ZIJN OM JE ONLINE TE REGISTREREN. ONLINE ONDERDELEN WORDEN VERZORGD DOOR GAMESPY. ZIE <http://gamespyarcade.com/legal.shtml> EN battlefield.ea.com VOOR MEER INFORMATIE.

EA KAN ONLINE SPELONDERDELEN OPHEFFEN NA EEN OPZEGTERMIJN VAN 30 DAGEN, AANGEKONDIGD OP www.electronicarts.nl OF www.electronicarts.be.

- ⊕ *Battlefield 2: Complete Collection* ondersteunt Voice over Internet Protocol (VoIP) via een microfoon en hoofdtelefoon (beide niet meegeleverd). We raden je aan je microfoon en hoofdtelefoon aan te sluiten voordat je met de installatie begint. Tijdens de installatie van *Battlefield 2: Complete Collection* kun je deze instellen voor optimale prestaties.

HET SPEL STARTEN

1. Sluit alle actieve programma's en achtergrondtaken, inclusief antivirussoftware (zie *Problemen oplossen* op pag. 28).
2. Plaats de disc in het cd-/dvd-romstation. Het automatisch opstartscherm verschijnt. Klik op **Play (spelen)** of een vergelijkbare optie om het spel te starten.

Opmerking: als het automatisch opstartscherm niet verschijnt wanneer je de disc in het cd-/dvd-romstation plaatst, klik je op de knop **Start** van Windows en selecteer je **Programma's** (of **Alle Programma's**). Kies vervolgens de programmap van het spel (meestal staat deze onder **EA GAMES** of **EA SPORTS**) en klik op de naam van het spel. De beginschermen verschijnen en het spel wordt gestart.

INHOUDSOPGAVE

SYSTEEMVEREISTEN.....	1
HET SPEL INSTALLEREN/VERWIJDEREN	1
HET SPEL STARTEN.....	3
BESTURING	4
HET SPEL AANPASSEN	7
HET SPEL SPELEN	9
BEVELHEBBER	14
ONLINE-INSTELLINGEN	15
SOLOSPEL.....	17
HINTS EN TIPS	17
BATTLEFIELD 2: SPECIAL FORCES	18
BATTLEFIELD 2: EURO FORCE	21
BATTLEFIELD 2: ARMORED FURY	25
PROBLEMEN OPLOSSEN.....	28
GARANTIE	30
TECHNISCHE ONDERSTEUNING/CONTACTGEGEVENS	30

BESTURING

Bestrijd de vijand in de gevaarlijkste brandhaarden ter wereld. Om te overleven, moet je vertrouwen op de vernietigende kracht van je hightech arsenaal, waaronder geleide raketten en surveillancesatellieten. Leer eerst de besturing, zodat je goed voorbereid het slagveld betreedt.

Opmerking: niet alle toetsen zijn van toepassing, dit hangt af van de geïnstalleerde Expansion Packs.

ALGEMENE SPELBESTURING & COMMUNICATIE

ACTIE	TOETS
Voertuig in-/uitstappen (of schietstoel)	E
Chat (algemeen)	J
Chat (team)	K
Chat (eenheid)	L
Com-kanaal (VoIP, zie pag. 17)	V (bevelhebber)/ B (eenheid)
Console	~
Ja stemmen/accepteren	Page Up
Nee stemmen/weigeren	Page Down
Eenheidscherm	Home of Caps Lock
Eenheid creëren	Insert
Scoreboard	Tab
Terugkeerkaart	Enter
Screenshot	Print Screen

NAVIGATIE

ACTIE	TOETS
Kaart tonen/verbergen	M
Zoomfunctie	N
Commo-roos (zie <i>Commo-roos</i> op pag. 12)	Q (team)/ T (eenheid)
3D-kaart	Alt links
Cockpit	F9

Camera voor/achter	F10/F11
Vogelvlucht	F12
Camera wisselen	C

INFANTERIE

ACTIE	TOETS
Vooruit/achteruit	W/S
Links/rechts opzij	A/D
Primair wapen	Linkermuisknop
Zoomen/secundair wapen	Rechtermuisknop
Springen	SPATIEBALK
Sprinten/snel zwemmen	Shift links of 2 keer W
Kit oppakken	G
Vuursnelheid primair wapen veranderen	3 of muiswiel naar wapenpositie 3 en linkermuisknop
Herladen	R
Wapen kiezen	F of muiswiel ⇅
Wapen 1-8	1-8
Hurken	Ctrl links
Liggen	Z

- ⚙ Van sprinten raak je uitgeput, dus gebruik deze functie niet te vaak. Bovendien kun je niet schieten terwijl je sprint.
- ⚙ Ook als je springt, loopt je sprintbalk leeg. Je kunt wel springen als je sprintbalk helemaal leeg is.
- ⚙ Alleen bepaalde primaire wapens hebben meerdere vuurstanden. Je kunt bijvoorbeeld voor je aanvalsgeweer kiezen tussen een enkel schot en een volautomatisch salvo.

LANDVOERTUIGEN EN ZEEVAARTUIGEN

ACTIE	TOETS
Versnellen	W
Afremmen/achteruit	S
Links/rechts sturen	A/D
Geschutskoepel draaien	Muis
Primair wapen	Spatiebalk of linkermuisknop
Secundair wapen	Numeriek toetsenblok 0 of rechtermuisknop
Rookgordijn leggen (alleen bepaalde landvoertuigen)	X
Openen/sluiten (alleen bepaalde zeevaartuigen)	⇧/⇩
Vrij rondkijken	Muis
In geschutskoepel wegduiken	Ctrl links
Van positie wisselen in voertuig*	F1-F8 (afhankelijk van het type voertuig)

* Het aantal beschikbare posities varieert, afhankelijk van het type voertuig.

IN DE LUCHT

ACTIE	TOETS
Versnellen/afremmen	W/S
Links/rechts sturen	A/D
Omhoog/omlaag	pijltoetsen ⇧/⇩ of muis ⇧/⇩
Naar links/rechts rollen	pijltoetsen ⇐/⇒ of muis ⇐/⇒
*Naverbrander	Shift links of 2 keer W
Parachute	9
Stilhangen (alleen F35)	S
Primair wapen	Spatiebalk of linkermuisknop
Secundair wapen	Numeriek toetsenblok 0 of rechtermuisknop
Raketten	1

Bommen	2
Omschakelen raketten/bommen	F
Flares	X
Vrij rondkijken	Ctrl links + muis
Overschakelen naar voertuigpositie 1-8	F1-F8 (afhankelijk van het type voertuig)

* Je kunt de naverbrander maar korte tijd gebruiken voordat hij oververhit raakt.

BEVELHEBBER

ACTIE	TOETS
Schermb Bevelhebber	Caps Lock
Eenheid 1-9 selecteren	1-9
Meerdere eenheden selecteren	Ctrl links
Navigeren	W/S/A/D
Selecteren	Linkermuisknop
Menu Bevelhebber	Rechtermuisknop
Zoomfunctie	Muiswiel ⇅

HET SPEL AANPASSEN

Pas *Battlefield 2: Complete Collection* helemaal naar eigen wens aan, van het type spel dat je wilt spelen en het uniform dat je wilt dragen, tot hoe het spel eruitziet.

Dit gedeelte bevat informatie over de basisgame *Battlefield 2*. Voor informatie over de extra's in de Expansion en Booster Packs *Battlefield: Special Forces* (pag. 18), *Battlefield: Euro Force* (pag. 21) en *Battlefield: Armored Fury* (pag. 25) verwijzen we je naar de desbetreffende gedeeltes verderop in deze handleiding.

EEN ACCOUNT CREËREN

Om *Battlefield 2: Complete Collection* te spelen, moet je een account aanmaken. Je kunt deze account gebruiken om *EuroForce* of *Armored Fury* te registreren, zodat je de kaarten van die Booster Packs kunt spelen.

1. Selecteer MULTIPLAYER en lees de voorwaarden en bepalingen voor *Battlefield 2* voordat je op 'Accepteren' klikt.
2. Voer in het menu een naam in voor je soldaat. Dit is tegelijk je accountnaam.
3. Voer je e-mailadres en een wachtwoord in en selecteer je land. Je account is nu gecreëerd!

Opmerking: het opgegeven e-mailadres kan worden gebruikt om de naam van je soldaat te zoeken.

Opmerking: ga zorgvuldig om met je accountgegevens. Deze account kun je niet bewerken of wijzigen als hij is gecreëerd. Vertel anderen het wachtwoord van je account niet.

JE ACCOUNT GEBRUIKEN OM EEN BOOSTER PACK TE REGISTREREN

Volg onderstaande stappen om je Booster Packs *EuroForce* en *Armored Fury* te registreren:

1. Ga naar de registratie-site van EA: <https://account.ea.com/commerce/bf2cc/code-entry.jsp>.
2. Voer het nummer in dat staat bij 'Battlefield 2 Booster Packs serienummer'. Dit vind je op de achterkant van de handleiding.
3. Voer je Battlefield 2: Complete Collection-accountnaam in de twee velden in.

De registratie is nu voltooid en je bent klaar om alle onderdelen van *Battlefield 2: Complete Collection* te spelen.

OPTIESCHERM

Wijzig allerlei instellingen en spelopties om het maximale uit *Battlefield 2* te halen.

Game	Wijzig spelopties, zoals de volgorde van de minikaarten, de kleur van je richtkruis en de transparantie van je HUD, minikaart-terrein en minimap-icoontjes. Je kunt ook besluiten om niet deel te nemen aan alle door andere spelers in het spel voorgestelde stemrondes.
Besturing	Verander de spelbesturing door eerst op een primair of secundair besturingscommando te klikken en daarna op de nieuwe toets. De besturingscommando's zijn gegroepeerd per categorie: algemene besturing, landvoertuigen, vliegtuigen, helikopters en vaartuigen.
Beeld	Tot de beeldopties behoren beeldinstellingen, algemene kwaliteit, zicht en de kwaliteit van diverse details tijdens het spel.
Geluid	Wijzig onder meer het volume, de geluidsdetails en de taal. Je kunt hier ook het volume instellen voor je verzonden en ontvangen stemberichten (VoIP) en het geluidsniveau van de microfoon testen.
Credits	De makers van het spel.

BFHQ-SCHERM

Open de schermen met je profiel, statistieken, klassementen en onderscheidingen.

Kit-info

Stel de spelinformatie in die is gekoppeld aan je account, zoals leger, kit, uiterlijk, enz.

Statistieken

Bekijk je prestaties, zoals score, vaardigheden, gedode tegenstanders, aantal keer gesneuveld en precisie.

Klassementen

Zie hoe je prestaties zich verhouden ten opzichte van die van andere spelers online.

Onderscheidingen

Bewonder de onderscheidingen die je door je uitstekende prestaties online hebt verdiend.

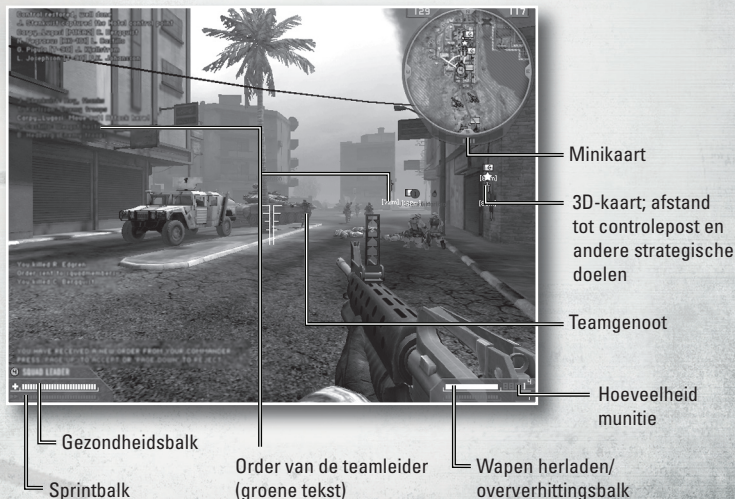
HET SPEL SPELEN

Maak je klaar voor een vuurgevecht in de 21^e eeuw! Je hebt alles wat je nodig hebt om de klus te klaren; zware tanks, tactische jagers, bestormingvoertuigen; je kunt het zo gek niet bedenken. Belangrijker is dat je deel uitmaakt van een team spijkerharde soldaten, die net zo graag willen winnen als jij. Werk goed samen met ze. Je leven kan ervan afhangen.

- ❖ Selecteer **NU SPELEN** in het hoofdmenu om verbinding te maken met een online-server zonder door de server-selectie te bladeren. Voor je het weet, sta je op het slagveld en bestorm je de vijandelijke linies.

SPELSCHERM

Je spelscherm bevat zowel het spelvenster als de informatie van de HUD en een minikaart. Om effectief te opereren als teamlid, moet je leren de aangeboden informatie te lezen en moet je voorbereid zijn om snel te handelen, zonder te aarzelen.



HUD VOOR VOERTUIG

Alle HUDs voor voertuigen bevatten een schadebalk. Deze zie je rechts naast je gezondheidsbalk. De HUD van sommige voertuigen toont waarschuwingssignalen, die aangeven dat je vliegtuig doelwit is van een hittezoekende raket of dat een andere piloot je toestel in het vizier heeft. Nadat een vijandelijke raket is afgevuurd, wordt dit waarschuwingssignaal opvallender. Op dat moment kun je beter flares afwerpen als ondersteuning voor je ontwijkende manoeuvres, of de schietstoel gebruiken! Sommige tanks kunnen rookgranaten afvuren om zich te beschermen tegen vijandelijke geleide raketten.

HUD VOOR GEAVANCEERDE WAPENS

De HUD's voor geavanceerde wapens bevatten verschillende functies, afhankelijk van het wapen.

Hittezoekende raketten

Als je de cursor lang genoeg op een warmtebron houdt, bijvoorbeeld een vijandelijk vlieg- of voertuig, dan klinkt een geluidssignaal om aan te geven dat je wapen op het doel is gefixeerd. Vuur!

Op afstand bestuurd raketten

Of je een op afstand bestuurd raket afvuurt vanaf vast geschut, een troepenvoertuig of een antitankwapen, je kunt de raket in zekere mate sturen door middel van het richt-icoontje.

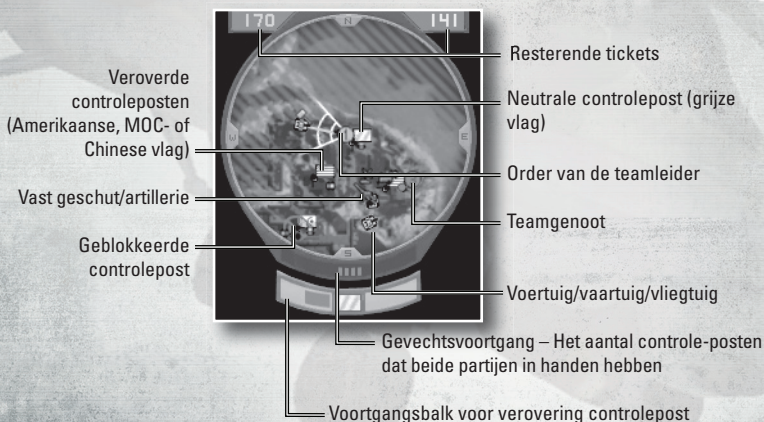
TV-geleide raketten

Als schutter in bepaalde helikopters kun je met de rechtermuisknop klikken om over te schakelen naar TV-geleide raketten. Je HUD toont dan het TV-beeld dat wordt ontvangen vanaf de camera in de raket. Je kunt de baan van de raket veranderen door de cursor te verplaatsen en met de linkermuisknop te klikken.

Laser-geleide raketten

Alleen bruikbaar tegen gronddoelen. Houd je richt-icoontje op een voertuig op de grond, tot je een geluidssignaal hoort, dat aangeeft dat je wapen op het doel is gefixeerd. Vuur dan de raket af!

MINIKAART



SCOREBORD

Druk tijdens het spelen op **Tab** om het scorebord op te roepen. Klik met de rechtermuisknop om het scorebord op te roepen en in het afrolmenu een stemming te vragen (bijvoorbeeld om een andere kaart te selecteren) of toegang te krijgen tot de verschillende tabbladen.

Tabbladen voor Spelers en Teams Bekijk per team of eenheid de totaalscore (onderscheidingen-icoontje), teamscore (kits-icoontje), aantal gedode tegenstanders (richtkruis-icoontje), aantal malen gesneuveld (doodshoofd-icoontje) en ping (computer-icoontje).

Tabblad Beheer Zet hier de VoIP van een speler uit (de speler is alleen bij jou uitgezet, andere spelers horen die speler nog wel) of vraag een stemming om een speler uit het spel te stemmen.

☛ Je totaalscore laat zien hoeveel punten je hebt verdiend voor onderscheidingen en bonussen. Hierbij wordt rekening gehouden met je vaardigheden, aantal gedode tegenstanders en de score voor teamwerk. Je verdient punten voor teamwerk, door taken uit te voeren die verband houden met je kit. Zie *Soldatenkits* op pag. 12 voor meer informatie.

TEAMS

Een van de belangrijkste en spannendste nieuwe onderdelen in *Battlefield 2* is het team-systeem. Het is nu eenvoudiger dan ooit om op de vuist te gaan met je vrienden!

Als je jezelf aansluit bij een team, dan maak je automatisch verbinding met je teamgenoten via een Voice Over Internet Protocol (VoIP)-kanaal. Als je een werkende microfoon hebt, ben je klaar voor actie! Communicatie is essentieel, vooral met je teamleider. Luister goed als hij een order geeft. Het is in je eigen belang om zijn leven te beschermen. Zolang hij leeft, en je team minstens één controlepost bezit, hebben jij en je teamleden toegang tot een speciaal terugkeerpunt op zijn positie.

Een andere reden om naar je teamleider te luisteren, is dat hij het enige teamlid is dat met de bevelhebber kan praten. Hierdoor kan hij informatie ontvangen die niet beschikbaar is voor de rest van de eenheid.

EENHEDEN AANMAKEN

Formeer je eigen eenheid met **Insert** of door het scherm 'Eenheid' te openen (**Home** of **Caps Lock**) en op **EENHEID CREËREN** te klikken. Als je **Insert** indrukt, krijgt de eenheid automatisch een naam. Als je een eenheid aanmaakt via de knop **EENHEID CREËREN**, kun je deze zelf een naam en een wachtwoord geven. Klik daarna op **TOEPASSEN**.

☛ Je kunt op elk gewenst moment uit een eenheid stappen door in het scherm 'Eenheid' te klikken op **VERLATEN**.

Opmerking: als je een eenheid verlaat die je zelf hebt gecreëerd, dan gaat het bevel over naar het eerst benoemde teamlid.

EENHEDEN BEHEREN

Nodig anderen uit om zich bij jouw eenheid aan te sluiten door in het scherm 'Eenheid' te klikken op 'EENHEID BEHEREN'. Met 'Eenheid beheren' kun je ook mensen uit je eenheid verwijderen.

Opmerking: deze opties zijn alleen beschikbaar voor de teamleider.



COMMO-ROOS

Gebruik de Commo-roos om vooraf bepaalde berichten te verzenden naar je team of teamleden. Hou **Q** ingedrukt om de Commo-roos voor teamcommando's op te roepen, of **T** voor commando's aan een eenheid. Klik daarna op het bericht dat je wilt verzenden. Alle leden van je team ontvangen je teamberichten, maar een bericht aan een eenheid wordt alleen ontvangen door de leden ervan.

- ✦ Om de positie van een vijandelijk voertuig of eenheid door te geven aan je teamgenoten, selecteer je de vijand met je richtkruis, open je de Commo-roos en kies je 'Ontdekt'.

SOLDATENKITS

Sluit je aan bij een eenheid soldaten met verschillende vaardigheden en werk samen om de hectische strijd in *Battlefield 2* te overleven. Kies je eenheid: het USMC, het Chinese Volksleger of de Midden-Oosten coalitie. Selecteer daarna de rol die je binnen het team wilt spelen.

- ✦ Het pijl-icoontje  naast een wapen in het terugkeerscherm betekent dat je verschillende wapens kunt selecteren voor die kit. Een slot-icoontje  geeft aan dat je de verschillende wapens als bonus kunt verdienen.
- ✦ Verderop kun je lezen hoe je punten voor teamwerk kunt verdienen, die meetellen voor klasseringen en bonussen.

ELITETROEPEN

Elitetroepen zijn snel en dodelijk. Ze zijn gewapend met gedempte pistolen, waardoor ze doelen kunnen uitschakelen zonder zelf ontdekt te worden. Maar als je toch wat herrie wilt maken, dan gaat er niets boven je C4 explosieven. Gebruik C4 om bruggen en vijandelijke sleutelposten op te blazen.

- ✦ Klik met de linkermuisknop om C4 explosieven te plaatsen. Klik vervolgens met de rechtermuisknop om de detonator te activeren en klik daarna nog een keer met de linkermuisknop om de C4 tot ontploffing te brengen.

SLUIPSCHUTTER

Camouflagekleding zorgt ervoor dat je onzichtbaar blijft in een goede schuilplaats. Hierdoor kun je vijanden vanaf grote afstand uitschakelen met je sluipschuttersgeweer. Behalve het sluipschuttersgeweer bevat deze kit ook claymore-mijnen. Het mechanisme van de claymore kan erg gevoelig zijn, dus maak dat je wekomt na het plaatsen van de mijn.

BESTORMING

Het werkpaard van ieder aanvalsteam is de bestormingssoldaat. Deze heeft een grote vuurkracht, maar is toch zeer mobiel. De combinatie machinegeweer/granaatwerper maakt je op elk slagveld tot een geduchte tegenstander. En je rookgranaten zorgen voor dekking tijdens je aftocht.

ONDERSTEUNING

In *Battlefield 2* vind je minder munitiekisten dan in *Battlefield 1942*. Als ondersteunings-soldaat verdien je punten door munitie te geven aan bevriende spelers.

- ✦ Vul de munitie van teamgenoten aan door naast ze te gaan staan met een munitietas in je handen, of door de munitietas te laten vallen (linkermuisknop) zodat ze deze kunnen oprapen.
- ✦ Als een ondersteunings-soldaat een voertuig bestuurt, dan vult hij de munitie daarvan automatisch aan.

GENIST

Genisten kunnen punten verdienen door voertuigen van geallieerden in bedrijf te houden. Dus houd die moersleutel maar in de aanslag. Je kunt ook bruggen herstellen, die belangrijk zijn voor de opmars van je team. Spring voor extra punten in bepaalde voertuigen en verander deze in mobiele 'reparatievoertuigen', die automatisch bevriende voertuigen in de omgeving repareren.

Genisten zijn ook uitgerust met mijnen voor het uitschakelen van voertuigen. Er is heel wat gewicht nodig om zo'n mijn te laten ontploffen, dus je hoeft je geen zorgen te maken als je er overheen loopt.

- ✱ De moersleutel van een genist raakt, net als een wapen, tijdens het gebruik 'leeg' en moet dan worden 'herladen'. De balkjes voor het leegmaken van de moersleutel en het herladen zie je rechtsonder in beeld. Als je in de buurt komt van een voertuig terwijl je de moersleutel hebt geselecteerd, dan verschijnt de schadebalk van dat voertuig. Hierdoor zie je hoever je reparaties aan het voertuig zijn gevorderd.



HOSPIK

Nu de hospik een nieuwe optie heeft om gesneuvelde teamgenoten te reanimeren, is zijn rol op het slagveld nog belangrijker geworden. Als hospik verdien je punten door je teamgenoten op te lappen en te reanimeren. Je kunt ook in bepaalde voertuigen springen en deze veranderen in ambulances om automatisch teamgenoten in de omgeving te genezen.

- ✱ Als je ernstig gewond bent, kun je korte tijd bewusteloos raken. Tijdens deze periode kan de hospik je leven redden. Als je niet op tijd wordt behandeld door een hospik, dan betekent dat een ticket minder voor je team.
- ✱ Als hospik kun je teamgenoten genezen door met de verbanddoos in je hand naast ze te staan of door de verbanddoos te laten vallen (linkermuisknop) zodat ze deze kunnen oprapen.
- ✱ De hospik kan zijn defibrillator ook gebruiken om te doden. Sluip naar een nietsvermoedende vijand en bezorg hem de schok van zijn leven!

ANTITANK

De antitankraket is het krachtigste draagbare wapen. De raketten zijn in zekere mate zelfs bestuurbaar. Na het afvuren van de raket kun je een ander doel kiezen, door het midden van je blikveld te verplaatsen.

Je machinepistool heeft twee vuursnelheden. In de enkelschotsstand is het wapen nauwkeurig genoeg om een doel op afstand uit te schakelen. De volautomatische stand geeft je een betere trefkans op korte afstand.

BESTUURDER

Een bestuurder verdient (ongeacht zijn kit) punten als zijn passagiers een vijand doden. Zo kun je als expert-helikopterpiloot je vliegkunsten aanwenden om je teamgenoten de mogelijkheid te geven te scoren met het boordgeschut.

KLASSEMENTEN EN BONUSSEN

Vecht online om medailles, lintjes, bonuswapens en andere voorwerpen te verdienen. Beklim de ladder en werk je op van soldaat tot officier. Het scoresysteem per personage houdt je prestaties bij, zodat je kunt zien hoe je het doet in vergelijking met spelers overal ter wereld.

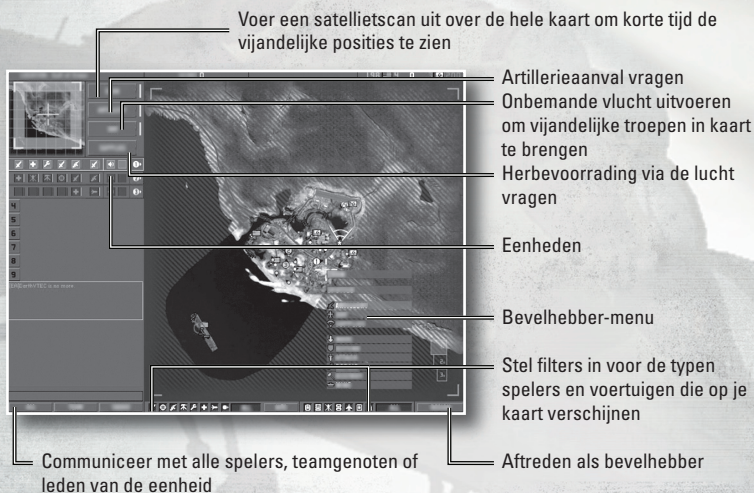
BEVELHEBBER

In deze gloednieuwe speloptie heb jij het voor het zeggen en voer je je team als bevelhebber naar de overwinning. Je kunt bevelhebber worden door naar deze functie te solliciteren. Als je wordt aangenomen, kun je bevelen aan je troepen geven, om ze te laten aanvallen, verdedigen en vernietigen.

- ✚ Je solliciteert door het 'Eenheid'-scherm te openen met **Home** of **Caps Lock** en daarna op **AANMELDEN** boven in beeld te klikken. Als je aanmelding wordt geaccepteerd (spelers met de hoogste rang genieten de voorkeur), druk dan op **Page Up** om bevelhebber te worden, of op **Page Down** om de benoeming te weigeren.

BEVELHEBBER-SCHERM

Hier zie je de informatie die je nodig hebt om strijd te leveren.



- ✚ Om orders te geven via het bevelhebber-scherm moet je een eenheid (of eenheden) selecteren. Klik daarna met de rechtermuisknop ergens op de kaart en selecteer het commando voor dat doel.
- ✚ Alleen de bevelhebber ziet het resultaat van een satelliet-scan. Het is geen commando dat kan worden gegeven aan of kan worden verzocht door eenheden.

TIPS VOOR DE BEVELHEBBER

Als bevelhebber drukt er een zware last op je schouders. Hier zijn nog een paar dingen die je moet weten om als bevelhebber de oorlog te winnen:

- ❖ Controleer voordat je de artillerie inzet op de minikaart waar je troepen zich bevinden, om te voorkomen dat ze door eigen vuur worden geraakt.
- ❖ Verspil geen artillerieaanvallen. Het duurt een tijdje voordat je een nieuwe artillerieaanval kunt uitvoeren. Bovendien wordt de locatie van de artillerie zichtbaar op de kaart, waardoor deze door de vijand kan worden uitgeschakeld. Probeer een artillerieaanval te gebruiken om de artillerie van de vijandelijke bevelhebber aan te vallen!
- ❖ Je kunt de onbemande toestellen van de vijand en daarmee zijn mogelijkheid om een scan te maken uitschakelen door de radarapparatuur op zijn thuisbasis te vernietigen. Pas op, want de vijand kan hetzelfde bij jou doen.
- ❖ Herbevoorrading via de lucht doet dienst als tijdelijk bevoorradingsstation. Zorg ervoor dat je de afwerppositie zorgvuldig kiest. Vijandelijke troepen kunnen deze voorraden ook veroveren!
- ❖ Open een direct VoIP-kanaal met alle aanvoerders van je eenheden. Denk eraan dat je een microfoon nodig hebt voor deze optie.
- ❖ Als je team wint, win jij! Als bevelhebber wordt je score berekend op basis van een formule die uitgaat van de score van je team.
- ❖ Maak je team niet te schande. Als je een slechte bevelhebber bent, dan kan je team de optie 'Mouterij' gebruiken om je van het commando te ontheffen.

ONLINE-INSTELLINGEN

Speel mee of creëer je eigen online spel en neem het in een multiplayerscherm op tegen *Battlefield 2*-spelers overal ter wereld. De verbeterde structuur voor de eenheden bevat nu ook VoIP-commando's en houdt rekening met teamstatistieken, die doorwerken op je volgende veldslag. De omvang van de kaarten wordt aangepast aan het aantal spelers (16, 32 of 64) zodat elk spel een spannende ervaring oplevert.

- ❖ Om een lokaal spel te spelen, moet je zijn aangesloten op een lokaal netwerk (LAN). Om een spel via internet te spelen, heb je een actieve internetverbinding nodig.
- ❖ Klik tijdens het opzetten van een internetverbinding op SERVER TOEVOEGEN, om een bepaalde server toe te voegen aan de lijst. Je moet het IP-adres weten van de server die je wilt toevoegen. Klik op MEEDOEN om aan een multiplayerspel mee te doen via deze bepaalde server, of klik op TOEVOEGEN om deze toe te voegen en terug te keren naar het overzicht met servers.

NU SPELEN

Stort je snel in de strijd met 'Nu spelen'. Je bent maar een muisklik verwijderd van een automatische verbinding met een server, waarna je direct de wapens kunt opnemen in het spel!

SPELEN VIA INTERNET/NETWERK

Behalve 'Nu spelen' kun je ook zoeken naar lokale netwerken (LAN) of internet servers om een spel te vinden dat geschikt is voor jou. Je kunt de tabbladen 'Spelen via internet' en 'Spelen via netwerk' bereiken via het scherm 'Multiplayer'.

In het scherm 'Meedoen via internet' kun je filters instellen (bijv. aantal spelers en Punkbuster inschakelen) en sorteren op velden als servernaam, ping (snelheid van de verbinding), kaartnaam en speltype.

LOKAAL NETWERK CREËREN

Je kunt een netwerkspel (LAN) opzetten via het tabblad 'Netwerk creëren' in het scherm 'Multiplayer'. De meeste opties voor het creëren van een spel spreken voor zich. De andere opties worden hieronder beschreven.

Terugkeertijd

Voer het aantal seconden in dat een gesneuvelde speler moet wachten, voordat hij weer kan meedoen aan de strijd.

Ticketbalans

Tickets zijn de punten die een team verliest als een teamlid sneuvelt.

Automatische balans

Als deze optie wordt aangevinkt, dan worden spelers automatisch toegewezen aan teams, zodat deze in evenwicht blijven.

TOEGEWEZEN SERVER

Gebruik een computer als toegewezen server voor netwerk (LAN)-spellen. Op deze computer kun je niet spelen, maar het spel loopt wel soepeler op de andere computers die ermee verbonden zijn.

- ☛ Om een toegewezen server te starten, klik je in de taakbalk van Windows op START en selecteer je **Alle Programma's** (of **Programma's**) > **EA GAMES** > **Battlefield 2** > **Toegewezen server**.

Als je een toegewezen server start, kun je de volgorde van de kaarten instellen in het tabblad 'Kaartenlijst'. Je kunt via het tabblad 'Serverinstellingen' ook een aantal opties instellen, waaronder VoIP, automatische demo-opname en het wijzigen van de teambalans.

- ☛ Klik op een optie om te zien wat deze doet en lees de beschrijving in het hulpvenster.
- ☛ Om opties aan te passen, moet je eerst op de blauwe +-knop klikken om een nieuw configuratiebestand toe te voegen. Geef het bestand dan een naam.

COMMUNITY

Het scherm Community bevat twee tabs. Via de tab 'BattleRecorder' kun je demo's bekijken die je tijdens het spelen hebt opgenomen. Hiervoor moet je de serveroptie hebben ingeschakeld. Controleer in het scherm 'Einde van de ronde' of het bericht 'De vorige ronde is als bladwijzer opgeslagen in je battlerecorder' is verschenen. Daarna kun je naar het scherm BattleRecorder gaan om je acties te bekijken. Via de tab 'Eigen spellen' kun je een spel activeren dat jij of een andere speler zelf heeft gemaakt.

VOIP

Met het Voice Over Internet Protocol (VoIP) kunnen spelers met elkaar praten via een hoofdtelefoon met microfoon. Er is geen extra software nodig om VoIP te gebruiken. Je moet jezelf alleen aanmelden bij een server of er zelf een opzetten en vervolgens lid worden van een eenheid of bevelhebber worden.

- ✚ VoIP werkt met een druk op de knop. Druk op **B** om met iedereen in je team te praten. Als teamleider kun je ook op **V** drukken om met de bevelhebber te praten.

SOLOSPEL

Neem deel aan een aantal missies met door de computer bestuurd teamgenoten en vijanden. Dit is een fantastische manier om wat gevechtservaring te krijgen, zonder jezelf voor de ogen van je medespelers voor schut te zetten.

In het speltype 'Solospel' kun je de configuratie voor 16 spelers kiezen op tien verschillende kaarten. Je kunt een van de drie moeilijkheidsgraden voor AI-tegenstanders kiezen.

HINTS EN TIPS

- ✚ Ben je bang dat je als kanonnier van een tank het slachtoffer wordt van een sluipschutter? Denk eraan dat je tijdens een vuurgevecht altijd kunt wegduiken om jezelf te verstoppen.
- ✚ Denk je dat je veilig bent voor een vijandelijke tank door je te verbergen achter die schutting? Dacht 't niet. De meeste zware wapens kunnen materialen en bouwwerken als schuttingen of bunkers met gemak doorboren.
- ✚ Wil je voorkomen dat de vijand die brug oversteeft? Blaas hem op! Veel bruggen kunnen worden opgeblazen... maar dat betekent niet dat ze niet kunnen worden gerepareerd.
- ✚ Wees voorzichtig als je op een vijandelijke tank schiet. Tanks bezitten tegenwoordig een weerskaatsend pantser. Dus als je onder de verkeerde hoek op een tank schiet, dan kan de afketsende kogel een teamgenoot in de buurt raken.
- ✚ Om wat meer leven in de brouwerij te brengen tijdens een luchtgevecht, kun je mobiele luchtafweersystemen inzetten om vijandelijke vliegtuigen te volgen en neer te halen.

VLIEGSCHOOL

- ✱ Om je toestel in beweging te krijgen, moet je eerst op 'Versnellen' drukken, tot je begint te bewegen. Als je een helikopter bestuurt, zorg er dan voor dat je voldoende hoogte hebt, voordat je de neus laat zakken om vooruit te vliegen.
- ✱ Er zijn twee manieren om vliegtuigen te besturen; met de muis of met het toetsenbord (zie *In de lucht* op pagina 6). Je kunt de muisbesturing omkeren door te klikken in het vakje MUIS OMKEREN in het scherm 'Vliegtuig'. Dit scherm kun je vinden onder 'Besturing' in het optiemenu. Experimenteer met beide mogelijkheden om te ontdekken welke besturing je het beste ligt.
- ✱ Zorg ervoor dat je kanonnier niet zonder munitie komt te zitten. Je kunt je vliegtuig herbewapenen en repareren door te landen op je vliegveld of door laag te vliegen of te blijven hangen boven je vliegveld/helikopterplatform.
- ✱ Houd je ogen open op zoek naar doelen en manoeuvreer zo, dat je kanonnier de kans krijgt nauwkeurig te schieten.
- ✱ Goede piloten kunnen hun vijand zover krijgen dat deze binnen een mum van tijd al zijn flares afwerpt, terwijl zij zelf munitie sparen om op het juiste moment toe te slaan!

BATTLEFIELD 2: SPECIAL FORCES

De elitetroepen nemen het voortouw in de geheime oorlog om de meest strategische posities op aarde. Sluit je aan bij 's werelds beste en dodelijkste troepen: Seals, SAS, Russische Spetsnaz, MOC-ELITETROEPEN, rebellen of betogers, allemaal met hun eigen wapens en tactieken. Verover tactisch belangrijke locaties en gebruik het nieuwe activeringssysteem voor het strategisch openen en sluiten van poorten, deuren en meer. *Battlefield 2: Special Forces* neemt je mee achter de schermen van de totale oorlog, met gevechten die het journaal van 8 uur nooit zullen halen.

WAPENS

De geheime legers geven je nog meer wapens in je strijd voor totale overheersing, met authentieke vuurwapens, een compleet arsenaal geavanceerde hulpmiddelen en sluip tactieken voor nachtgevechten. Behalve nieuwe aanvalsgeweren, machinegeweren en andere vuurwapens beschikken deze strijdkrachten over de volgende elitewapens:

GRIJPHAAK

Dankzij deze draagbare ladder is vrijwel geen dak onbereikbaar. Richt op een richel en gooi de haak op volle kracht door op de linkermuisknop te drukken. Druk vervolgens op **E** om te klimmen. De haak is bovendien draagbaar; ga ervoor staan en druk op **G** om hem op te pakken en mee te nemen.

- ✱ Druk op de linkermuisknop om de haak op volle kracht te gooien. Je kunt de worp ook opladen door de rechtermuisknop ingedrukt te houden. Laat de knop vervolgens los om te gooien.
- ✱ De grijphaak is beschikbaar in de aanvallers- en antitank-kits van *Battlefield 2: Special Forces*.
- ✱ Laat een touw vallen om andere spelers in staat te stellen naar je positie te klimmen. Druk op de rechtermuisknop in de buurt van een richel om het touw te laten vallen.

TOKKELTOUW

De daken kunnen gevaarlijk zijn als je wordt betrapt. Gebruik je tokkeltouw om snel naar lager gelegen gebied te glijden. Richt je kruisboog op de grond en druk op de linkermuisknop om de pijl weg te schieten (als je doelwit-icoontje verandert in een X binnen een cirkel, is je doelwit buiten bereik). Druk op **E** om naar beneden te glijden. Net als de griephaak kun je het tokkeltouw oppakken en meenemen door op **G** te drukken.

- ☒ Het tokkeltouw is beschikbaar in de sluipschutters- en elitetroepen-kits van *Battlefield 2: Special Forces*.

FLITSGRANAAT

Verblind je vijanden met deze granaat. Tegenstanders die zich in de buurt van de ontploffing bevinden, zien even niets meer waardoor je ze uit kunt schakelen. Flitsgranaten zijn uiterst effectief tegen vijanden die een nachtkijker dragen.

- ☒ Flitsgranaten zijn beschikbaar in de aanvallers-kit van *Battlefield 2: Special Forces*.

TRAANGAS

Schiet een traangasgranaat in een groepje vijanden om ze te verwarren en desoriënteren (behalve als ze gasmaskers dragen!). Ze hoesten, zien wazig en zijn niet in staat te sprinten. De effecten zijn tijdelijk, dus schakel ze snel uit! Schiet traangasgranaten af met de traangasgranaatwerper (**6**).

- ☒ Traangas is beschikbaar in de ondersteunings-kit van *Battlefield 2: Special Forces*.

NACHTKIJKERS

Zien in het donker. Alle kits in *Battlefield 2: Special Forces* bevatten nachtkijkers. Druk op **7** om de kijker te activeren. In het groene donker kun je de vijandelijke troepen herkennen aan hun lichaamswarmte.

- ☒ Je kunt de nachtkijker maar een bepaalde tijd gebruiken voordat je hem opnieuw moet opladen.

GASMASKER

Druk snel op **8** om je gasmasker op te zetten als een vijand een traangasgranaat naar je troepen schiet. Als je het gasmasker draagt, kun je niet sprinten. Zet het daarom af als je het niet nodig hebt.

VOERTUIGEN

Bestuur de meest geavanceerde voertuigen te land, ter zee en in de lucht.

AANVALSHELIKOPTERS

Twee nieuwe aanvalshelikopters - een Amerikaanse en een Russische - betreden het strijdperk. Beide beschikken over krachtige raketten om vijandelijke bepantsering uit te schakelen. De Amerikaanse Apache Longbow blinkt uit in kortaafstandsgevechten en de Russische MI-35 Hind is een waardige tegenstander.

TERREINWAGEN

De terreinwagen is een onderschatte maar veelzijdige verschijning op het slagveld. Dankzij zijn compacte afmeting kan dit vierwielangedreven eenpersoonsvoertuig obstakels omzeilen waar grotere voertuigen niet langs komen.

BMP 3

Deze gepantserde Russische troepentransportwagen beschikt over een kanon dat 100 millimeter antitankgranaten afvuurt en een kleine mitrailleur om troepen uit te schakelen. Dit amfibievoertuig kan snel verschillende terreinsoorten oversteken.

BURGERAUTO

Je gaat toch zeker niet lopen? Vorder een burgerauto om je snel in de actie te storten. In oorlogstijd gelden nu eenmaal andere regels.

OPEN BESTELWAGEN

Ondanks de aanwezigheid van al die geavanceerde militaire voertuigen is een open bestelwagen soms de beste manier om je uit een netelige situatie te redden.

AIL RAIDER (DESERT RAIDER)

Dit lichte 4x4 voertuig is perfect voor verkennings-, surveillance- en transportmissies in de woestijn. Dankzij meerdere vaste machinegeweren staat deze wagen ook tijdens het gevecht zijn mannetje.

HUMMER MET TOW

Dit vierwielaaangedreven voertuig verruult een op het dak bevestigde mitrailleur voor een TOW (tube launched, optically tracked, wire-guided)-raketwerper. Dankzij zijn krachtige motor overwint hij de moeilijkste terreinsoorten, van steile hellingen tot mul zand.

JETSKI

Scheer over het water van de ene netelige situatie naar de andere met dit snelle eenpersoonsvaartuig. Dankzij zijn snelheid en beweeglijkheid is de jetski uitermate geschikt voor snelle aanvallen en ontsnappingen.

KAARTEN

Neem deel aan geheime acties op acht nieuwe kaarten voor 1 of meer speler(s).

DEVIL'S PERCH

Seals proberen betogers te verjagen van hun basis op een eiland aan de Libanese kust.

GHOST TOWN

Spetsnaz-troepen nemen het op tegen de SAS in een verlaten oliestad aan de Kaspische Zee.

IRON GATOR

MOC-ELITETROEPEN voeren een aanval uit op een Amerikaans vliegdekship dat krioelt van de Seals.

LEVIATHAN

MOC-ELITETROEPEN vallen een Amerikaanse marinebasis in de Perzische Golf binnen waar ze te maken krijgen met Seals.

Opmerking: de kaarten Iron Gator en Leviathan zijn alleen beschikbaar voor online multiplayer spellen.

MASS DESTRUCTION NIGHT FIGHT

Spetsnaz-troepen moeten in Zuid-Rusland een door de rebellen gebruikte fabriek voor chemische wapens lamleggen.

De SAS moet voorkomen dat MOC-ELITETROEPEN een verlaten vliegveld in Syrië weer operationeel krijgen tijdens een nachtelijk gevecht op leven en dood.

SURGE

Spetsnaz-troepen komen in actie om een raketbasis van de rebellen in Kazachstan te saboteren.

WARLORD

Betogers en strijdkrachten van de SAS staan tegenover elkaar in de basis van een krijgsheer in Fallujah, Afghanistan.

BATTLEFIELD 2: EURO FORCE

Behalve het nieuwe Europese leger vind je in het *Battlefield 2: Euro Force Booster Pack* nieuwe kaarten met nieuwe voertuigen en wapens.

NIEUWE KAARTEN

Opmerking: de kaarten in het *Battlefield 2: Euro Force Booster Pack* zijn niet geschikt voor 64 spelers.

OPERATION SMOKE SCREEN

De oorlog om de kostbare olie woedt nog steeds in het Midden-Oosten. De EU is zijn bondgenoten te hulp gekomen en staat lijnrecht tegenover de MOC in een van de felste gevechten van de oorlog. Meerdere aanvallen aan beide fronten hebben de legers teruggedreven naar hun basissen. De kans op terughoudendheid is minimaal en het olieveld is een rokende puinhoop. Hoewel de olievoorraden zijn vernietigd, is de olie onder het verschroeiende woestijnzand nog altijd de moeite waard om voor te vechten.

TARABA QUARRY

De troepen van de EU rukken op om een Amerikaanse divisie te versterken die is afgesneden van het front. De MOC is onderweg om ze te onderscheppen. Beide legers zullen tegenover elkaar komen te staan bij de groeve van Taraba, de enige mogelijkheid om aan deze kant van de Kaspische Zee de Taraba over te steken. Als de MOC er in slaagt de rivieroever in handen te houden, zijn de Amerikanen volkomen afgesneden en omsingeld. De EU moet de vijandelijke linies doorbreken, voordat de Amerikanen onder de voet worden gelopen.

GREAT WALL

Dankzij de nieuwe vredesovereenkomst met Rusland kan de Europese Unie vanuit het noorden een aanval op China inzetten. De strijdmachten van de EU hopen de Chinese Muur te passeren, een basis voor toekomstige operaties op te zetten en vervolgens zuidwaarts richting kust te trekken. Maar de aanvoerroutes functioneren slecht. Als de Chinese troepen de aanval kunnen afslaan en de vijand lang genoeg weten af te weren, moet de EU zich wel terugtrekken naar Rusland. Ze moeten zich verenigen met de Amerikaanse troepen die vanaf de kust aanvallen, anders wordt een langdurige aanval op China onmogelijk!

NIEUWE VOERTUIGEN

L2A6 - DUITSE MAIN BATTLE TANK (BASIS-GEVECHTSTANK)

Deze basis-gevechtstank stamt uit een lijn die teruggaat tot 1963. De tank is opgebouwd uit drie compartimenten, met een bestuurdersgedeelte aan de voorzijde, een geschutskoepel in het midden en de motor achterin. Het 120 mm-geschut is nieuw en gladloops. Het gebruikt dezelfde munitie als zijn voorganger en nieuwe projectielen met een groot doordringend vermogen. Naast dit kaliber 55-wapen (was kaliber 44 op de tank van de vorige generatie) beschikt deze gevechtstank ook over een pantser dat meer bescherming biedt tegen mijnen en een airconditioner. De tank is goed beschermd dankzij het derde generatie-composietpantser, waardoor de effectiviteit op het slagveld wordt vergroot.

CHALLENGER 2 - BRITSE MAIN BATTLE TANK (BASIS-GEVECHTSTANK)

De Britse strijdkrachten namen de eerste nieuwe basis-gevechtstanks in 1998 in gebruik. Sindsdien is deze 61 ton wegende machine ingezet in Kosovo en Bosnië en tijdens operatie Iraqi Freedom. De tweede generatie-bepantseringsplaten maken van deze tank de meest weerbare tank van de NAVO. De compleet elektronische geschutsbediening en de stabilisatiesystemen zorgen voor een grotere nauwkeurigheid van het kaliber 30 120 mm-geschut. Daarnaast levert het 7.62 mm-wapen naast het hoofdgeschut wat extra vuurkracht op. De makers van de tank wisten meer dan 150 verbeteringen aan te brengen ten opzichte van zijn voorganger, waaronder een compleet nieuw ontwerp van de geschutskoepel en aanpassingen om de prestaties en de betrouwbaarheid te vergroten.

EUROPESE FIGHTER JET (EUROFIGHTER TYPHOON)

Dit veelzijdige Europese gevechtsvliegtuig debuteerde in 2005 na een ontwikkelperiode van zeven jaar. Dit snelle en wendbare eenpersoons, door twee motoren aangedreven toestel staat bekend vanwege zijn veelzijdigheid. Het wordt ingezet voor lucht-lucht- en lucht-grond-operaties en als tactische verkenners. Dit is mogelijk door de stealth-technologie. Het straaltvliegtuig heeft een intern 27 mm-boordkanon. Verder heeft het vier lucht-luchtraketten aan boord die zelfs doelwitten buiten de zichtafstand kunnen treffen en twee lucht-luchtraketten voor de korte afstand. Voor lucht-grond-operaties beschikt het toestel over pantservernietigende wapens - drie onder elke vleugel en één midden onder de romp - en lasergeleide wapens.

TIGER HAP - FRANSE AANVALSHELIKOPTER

Deze Franse helikopter wordt ingezet in lucht-lucht-gevechten en om ondersteuningsvuur te leveren. Hij is erop gebouwd de vijand zowel overdag als 's nachts aan te vallen onder de meest zware omstandigheden, waaronder nucleaire, biologische en chemische bedreigingen. Deze veelzijdige aanvalshelikopter beschikt over een 30 mm-kanon, 68 mm-raketten en lucht-luchtraketten. Bovendien is het uitgerust met een kijkerinstallatie op het dak, een infraroodcamera, een lasergestuurde afstandsmeter en een direct optisch vizier, waardoor het zeer efficiënt gebruikmaakt van de bewapening en de bijbehorende vuurcontrolesystemen. Ook zorgen nieuwe maatregelen en een vermindering van de radarreflecterende oppervlakken ervoor dat deze aanvalshelikopter veiliger is en minder snel wordt waargenomen dan oudere helikopters.

NIEUWE WAPENS



HK53A3 - AANVALSGEWEEER ELITETROEPEN

Dit compacte aanvalsgeweer heeft een verkorte lengte van 590 mm met ingetrokken kolf. Het heeft een magazijn voor 40 patronen en kan volautomatisch of in salvo's vuren. Het werd ontwikkeld in Duitsland en daarna ook ingezet door buitenlandse strijdkrachten.

Type: volautomatisch/semi-automatisch

Schade: gemiddeld/groot

Nauwkeurigheid: gemiddeld/groot



L85A2 - AANVALSGEWEER MET GRANAATWERPER

Het standaard aanvalsgeweer is nu uitgerust met een uitbreiding in de vorm van een granaatwerper. Het geweer is een bullpup-model met een magazijn aan de achterkant, achter de trekker. Het vuurt standaard 5.56 mm NAVO-ammunitie in een enkelschotsstand of volautomatisch. Het magazijn bevat 30 patronen.

Type: volautomatisch/semi-automatisch

Schade: gemiddeld

Nauwkeurigheid: gemiddeld/groot



HK21 - MACHINEGEWEER ONDERSTEUNING

Dit multifunctionele, grote machinegeweer maakt gebruik van 7.62 mm NAVO-ammunitie. Het vuurt 800 kogels per minuut af. Dit geweer wordt al sinds 1961 gefabriceerd, maar is in de loop der tijd verschillende keren aangepast.

Type: volautomatisch

Schade: gemiddeld/groot

Nauwkeurigheid: gemiddeld



FAMAS - AANVALSGEWEER HOSPIK

Dit aanvalsgeweer van Franse makelij biedt de hospik wat extra bescherming in het heetst van de strijd. De ontwikkeling ervan begon eind jaren '60. Het wordt tegenwoordig veel gebruikt in het Franse leger. Het is een bullpup-model dat standaard 5.56 mm NAVO-munitie gebruikt. Het richt weinig tot gemiddelde schade aan, maar heeft een hoge vuursnelheid.

Type: volautomatisch/semi-automatisch

Schade: gemiddeld/weinig

Nauwkeurigheid: groot



M4 – SHOTGUN GENIE

Dit is een semi-automatisch gladloopsgeweer met gasdruksysteem en een magazijn. Op de rail kunnen lampen, nacht- of standaardvizieren worden gemonteerd. Dankzij het flexibele model is het geschikt om meerdere soorten patronen af te vuren, zonder dat het hoeft te worden aangepast. De nauwkeurigheid laat te wensen over, maar het richt behoorlijk wat schade aan.

Type: semi-automatisch

Schade: groot

Nauwkeurigheid: laag



P90 - ANTITANK-MACHINEGEWEER

Dit Belgische machinegeweer is ontwikkeld als persoonlijk verdedigingswapen voor troepen in voertuigen, zoals tankbemanningen. Het is behoorlijk krachtig voor zijn formaat. Het vuurt SS190-munitie af in een volautomatische of enkelschots vuurstand en beschikt over een magazijn met 50 patronen. Het heeft een kolf van polymeer en de lege hulzen verlaten het wapen aan de onderzijde.

Type: volautomatisch/semi-automatisch

Schade: gemiddeld/weinig

Nauwkeurigheid: gemiddeld/laag



L96A1 - SLUIPSCHUTTERSGEWEER

Deze schoonheid met handmatig doorlaadmechanisme staat bekend als een van de beste sluipschuttersgeweren ter wereld. Het is het standaard sluipschuttersgeweer van het Britse leger. Dankzij het magazijn kun je 5 schoten lossen voordat je moet herladen. De loop is 25 inches lang en het effectieve bereik is 1000 meter.

Type: handmatige doorlader

Schade: groot

Nauwkeurigheid: groot

BATTLEFIELD 2: ARMORED FURY

De oorlogvoering van de 21e eeuw betreft een nieuw strijdtoneel: de Verenigde Staten van Amerika. Vecht op nieuwe kaarten en in nieuwe voertuigen en bekijk de statistieken van je prestaties. Verder kun je een nieuw lintje verdienen voor bewezen diensten op Amerikaanse grond.

Speel samen op kaarten van het solospel van *Battlefield 2* (en de kaarten van de Expansion en Booster Packs) met patch 1.3 van het basisspel. Bovendien kan de bevelhebber voertuigen laten droppen. Zorg dat je troepen het materiaal krijgen waar ze om vragen!

NIEUWE KAARTEN

MIDNIGHT SUN

De Chinezen zijn op Amerikaans grondgebied geland en hebben de haven Valdez in Alaska en de bijbehorende oliepijplijn ingenomen. Het was een snelle overwinning, omdat de meeste Amerikaanse troepen bezig waren met de MOC-troepen in het zuiden. De Chinezen zijn begonnen aan een opmars stroomopwaarts en voeren felle gevechten tegen de weinige soldaten die zijn achtergebleven. Deze soldaten zijn vastbesloten de Chinezen duur te laten betalen voor iedere vierkante centimeter Amerikaans grondgebied. De VS-versterkingen zijn nu aangekomen en de strijd om het land van de middernachtzon kan ieder moment losbarsten.

OPERATION ROAD RAGE

De MOC-troepen zijn geland aan de oostkust van de Verenigde Staten, en bereiden zich voor op de opmars landinwaarts. De Amerikaanse mariniers, die volledig zijn verrast, hebben in alle haast een operatiebasis in de buurt opgezet om de oprukkende MOC tegen te houden. Het belangrijkste doelwit voor beide legers is een knooppunt in het midden van het slagveld, dat leidt naar bijna ieder belangrijk militair doelwit in de regio. Wie dat knooppunt in handen heeft, beheerst het grootste deel van de oostkust!

OPERATION HARVEST

Eenheden van de Tweede Pantserdivisie van de MOC hebben zich een weg gebaand van hun landingsplaats op het strand van Delaware Bay naar landerijen van Lancaster County in Pennsylvania. Deze gewaagde opmars heeft als doel de Amerikaanse eenheden af te snijden die op weg zijn naar Washington DC, dat wordt aangevallen door MOC-troepen. Dit Amerikaanse agrarische gebied staat op het punt te veranderen in een slagveld wanneer de geharde eenheden van de Amerikaanse pantser- en cavaleriedivisie zich verzamelen om de opmars van de Tweede Pantserdivisie van de MOC te stuiten.

NIEUWE VOERTUIGEN

Kies het luchtruim met zes nieuwe vliegtuigen of doorkruis het land met twee nieuwe burgervoertuigen. De nieuwe Littlebird en EC-625 verkenningshelikopters beschikken over een radar. Hou deze goed in de gaten, zodat je precies weet waar de vijandelijke infanterie en voertuigen zich bevinden.



FANTAN Q-5

Dit Chinese straaltvliegtuig wordt ingezet bij lucht-grond-aanvallen en kan daarom (zeer) laag vliegen. Er is elf jaar aan dit vliegtuig gewerkt. Hoewel de Fantan is ontworpen om grondtroepen te ondersteunen, staat hij ook zijn mannetje in lucht-lucht-gevechten. De Q-5 is gebaseerd op de Russische MiG-19, de lieveling van de People's Liberation Army. Beide vleugels van het straaltvliegtuig beschikken over een 20 mm-kanon. De eenpersoonsjager heeft een spanwijdte van 9,8 meter en haalt supersonische snelheden dankzij twee turbojet-motoren met naverbranders. Het vliegtuig kan klimmen naar een hoogte van bijna 16 kilometer en heeft een gevechtsradius van 600 kilometer.



A-10

Zijn dikke huid, opvallende uiterlijk en 'knorrende' machinegeweren hebben dit aanvalsvliegtuig de bijnaam 'Wrattenzwijn' bezorgd. Het is één van de populairste vliegtuigen van de Amerikaanse luchtmacht. De A-10 wordt vooral gebruikt om grondtroepen te ondersteunen. Dit eenmansvliegtuig beschikt over twee turbofan-motoren en is dankzij de rechte en brede vleugels zeer wendbaar bij lage snelheden vlak boven de grond. Mocht je vijand je toch weten te raken, dan is er altijd nog het speciale titanium-pantser dat zware, pantserdoorborende explosieven kan weerstaan. Het voornaamste wapen is een extreem krachtig 30 mm-kanon dat 4200 schoten per minuut afvuurt en klinkt als het geknor van een varken.



SU-39

De laatste versie van het Russische Su-25 aanvalsvliegtuig is gemaakt voor grondaanvallen. Deze jager is eenvoudig te besturen, goedkoop te produceren en zeer effectief als het gaat om het aanvallen van doelen te land, ter zee en in de lucht. Het vliegtuig heeft een spanwijdte van 14,36 meter en zijn twee turbojet-motoren maken een topsnelheid van 975 kilometer per uur mogelijk. De Su-39 kan klimmen tot tien kilometer hoogte. Dankzij verbeteringen die zijn overgenomen van de Su-25 'Frogfoot' heeft het vliegtuig grotere overlevingskansen, betere navigatiemogelijkheden en nieuwe precisiewapens. De Su-39 beschikt over een 30 mm-kanon en diverse lucht-grond-wapens. Hierdoor is hij uitermate geschikt voor ondersteuningsvluchten en antitankmissies.



EC-635

Als het Europese leger een lichte helikopter nodig heeft voor snelle verkenningsvluchten achter vijandelijke linies, gebruikt het de EC-635. Dankzij zijn dubbele motoren kan de helikopter snel binnendringen in vijandelijk gebied, de situatie beoordelen en rapport uitbrengen. Op normale brandstoftanks kan de EC-635 vluchten maken van 620 kilometer. Vanwege zijn veelzijdigheid en lage gewicht is deze relatief stille helikopter behalve voor verkenningsvluchten uitermate geschikt voor trainings-, transport- en reddingsmissies. De EC-635 is bepantserd en bewapend, en daardoor prima in staat vijandelijke aanvallen af te slaan.



WZ-11

Dit is de offensieve variant van de Chinese Z-11, een lichtgewicht helikopter. De Z-11 werd net als de EC-635 ontworpen voor verkennings-, trainings- en reddingsmissies. Over de militaire variant van deze veelzijdige helikopter is weinig bekend. De ontwikkeling is angstvallig geheimgehouden door de People's Liberation Army. Volgens verslagen maakte de WZ-11 in december 2004 zijn eerste vlucht. De helikopter heeft een hoofdrotor met drie bladen en een turboshaft-motor. Omdat de WZ-11 is gemodelleerd naar een niet-militaire helikopter, kan hij zich niet meten met moderne aanvalshelikopters.



LITTLE BIRD

De OH-6A werd eerst ingezet voor verkenningsvluchten in de Vietnam-oorlog. Het Amerikaanse leger zag het nut in van een betrouwbare en lichte aanvalshelikopter en voegde er machinegeweren aan toe. Dit werd de Little Bird. Deze 'kleine vogel' ondersteunt militaire acties in de lucht en op de grond. Zonder bij te tanken kan de helikopter een afstand van 250 nautische zeemijlen (ruim 460 kilometer) afleggen. Aanpassingen aan de turbinemotor en hoofdrotor van de Little Bird resulteerden in extra kracht en meer wendbaarheid. Volgens de geruchten wordt de helikopter binnenkort uitgerust met een nog krachtigere motor en een rotor met zes bladen.



MUSCLE CAR

Er is geen stijlvollere manier om het slagveld te betreden dan in deze klassieke Amerikaanse muscle car uit de jaren '70. Steel er eentje om over het strijdtoneel te scheuren, je uit een benarde situatie te redden of gewoon lekker te joyriden. Wat in vrede stelen 'wordt' genoemd, heet tijdens een oorlog 'vorderen'.



SEMI-TRUCK

Rondscheuren met de muscle car is leuk, maar als je liever over wat meer bescherming en ramkracht beschikt, is de semi-truck de beste optie. Het heeft weinig zin om het op te nemen tegen een tank, maar de truck staat zijn mannetje tijdens confrontaties met de meeste transportvoertuigen.

PROBLEMEN OPLOSSEN

STUURPROGRAMMA'S VOOR GRAFISCHE KAARTEN EN GELUIDSKAARTEN

Een verouderd stuurprogramma (driver) voor je grafische kaart of geluidskaart kan leiden tot een traag en haperend spel. Soms doet een spel het zelfs helemaal niet. Voor de beste spelervaring moet je er altijd voor zorgen dat je de meest recente stuurprogramma's voor je grafische kaart en geluidskaart hebt geïnstalleerd. Meestal kun je stuurprogramma's downloaden van de website van de fabrikant van je systeem of hardware. Raadpleeg de documentatie bij je systeem of hardware als je niet zeker weet welke grafische kaart of geluidskaart je hebt of als je niet weet hoe je de stuurprogramma's kunt bijwerken. Raadpleeg voor meer informatie het gedeelte *Stuurprogramma van de videokaart/geluidskaart bijwerken* in het bestand voor technische ondersteuning op de disc (zie *Technische ondersteuning en contactgegevens* op pag. 30.)

PROBLEMEN BIJ INSTALLATIE EN DETECTIE

Dit spel bevat technologie die het kopiëren van de disc tegengaat. Deze technologie kan problemen veroorzaken in combinatie met sommige cd-rw-, dvd-rom- en dvd-rw-stations. Als het spel niet goed wordt geïnstalleerd of de disc niet wordt gedetecteerd, is het mogelijk dat je de firmware voor het station moet bijwerken. Meestal kun je firmware-updates downloaden van de website van de fabrikant van je systeem of hardware. Raadpleeg de documentatie bij je systeem of hardware als je niet zeker weet welk type station je hebt of hoe je de firmware kunt bijwerken.

Waarschuwing: Electronic Arts raadt je aan firmware-updates te laten uitvoeren door een ervaren computergebruiker aangezien het verkeerd bijwerken van de firmware je cd-/dvd-station kan beschadigen. Neem contact op met de fabrikant van je systeem of station als je niet zeker weet hoe je de firmware moet bijwerken.

ACHTERGROND TAKEN EN ANTIVIRUS SOFTWARE

Dit spel werkt het best als alle overbodige achtergrondtaken worden gesloten voordat je het spel start. In sommige gevallen kun je het vastlopen of crashen van het spel voorkomen door eerst achtergrondtaken te sluiten. Raadpleeg voor meer informatie het gedeelte *Toepassingen op de achtergrond sluiten* in het bestand voor technische ondersteuning op de disc.

Als er antivirussoftware is geïnstalleerd op je computer, kun je deze beter afsluiten of uitschakelen voordat je het spel start. Dit doe je door in de taakbalk van Windows met de *rechtermuisknop* te klikken op het pictogram van de antivirussoftware en vervolgens **Afsluiten, Uitschakelen** of een vergelijkbare optie te selecteren.

BANDBREEDTE EN POORTEN

Sluit, voordat je online gaat spelen, alle programma's af die gebruikmaken van file sharing, streaming audio of chatfunctionaliteit. Deze programma's gebruiken soms een groot deel van de bandbreedte van je verbinding, waardoor er vertraging of andere problemen kunnen optreden tijdens het spelen.

In dit spel worden de volgende TCP- en UDP-poorten gebruikt voor online spelen:

TYPE	LOKAAL	EXTERN	CLIENT/SERVER	OPMERKINGEN
UDP	willekeurig	27900	Client/Server	
UDP	willekeurig	29900	Client/Server	Standaardpoort (29910)
TCP	willekeurig	80	Client/Server	Standaardpoort voor GameSpy
TCP	willekeurig	29900	Client/Server	
TCP	willekeurig	29901	Client	Nog niet in gebruik
TCP	willekeurig	29900	Server	Standaardpoort (29920)
TCP	willekeurig	29900	Server	Standaardpoort (29920)
UDP	willekeurig	27901	Server	Moet zijn geactiveerd in serversettings.con
UDP	willekeurig	27901	Server	Moet zijn geactiveerd in serversettings.con
UDP	willekeurig	27900	Server	
TCP	willekeurig	28910	Client	
TCP	4711	4711	Server	
UDP	willekeurig	55123	Server	
UDP	willekeurig	55124	Server	
UDP	willekeurig	55125	Server	
UDP	willekeurig	1500 - 4999	Client/Server	
UDP	willekeurig	16567	Server	
UDP/TCP	willekeurig	1024-1124	Client/Server	

Raadpleeg de documentatie bij je router of firewall voor informatie over het openzetten van deze poorten. Neem contact op met de netwerkbeheerder als je online wilt spelen via de internetverbinding van een bedrijf.

MEDEDELING

Electronic Arts behoudt zich het recht voor, te allen tijde en zonder kennisgeving, verbeteringen aan te brengen aan het product dat in deze handleiding wordt beschreven. Er berust copyright op deze handleiding en alle software beschreven in deze handleiding. Alle rechten voorbehouden. Deze handleiding en de daarin beschreven software mogen niet worden gekopieerd, gereproduceerd, vertaald of geschikt gemaakt voor welk elektronisch medium of in welke mechanisch leesbare vorm dan ook, zonder de expliciete schriftelijke toestemming van EA Swiss Sàrl, Place du Molard 8, 1204 Geneva, Switzerland. Electronic Arts geeft geen garanties, voorwaarden of vergoedingen, rechtstreeks of impliciet, met betrekking tot deze handleiding, de kwaliteit ervan, de handelbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. Deze handleiding wordt geleverd 'as is'. Electronic Arts kent bepaalde beperkte garanties met betrekking tot de software en de media waarop deze is opgeslagen. In geen geval kan Electronic Arts verantwoordelijk worden gesteld voor enige directe of indirecte schade of schade voortvloeiend uit het gebruik. Deze termen en voorwaarden beïnvloeden de grondwettelijke rechten van de consument niet, zolang de koper een consument is die de goederen verwerft zonder verdere handelsdoeleinden.

GARANTIE BEPERKTE GARANTIE

Electronic Arts garandeert de oorspronkelijke koper van dit softwareproduct dat het opslagmedium waarop de software is vastgelegd, vrij is van defecten in materiaal of werking, tot en met 90 dagen na datum van aanschaf. Gedurende deze periode zal het defecte medium worden vervangen, als het originele product (disc(s), verpakking en handleiding) wordt geretourneerd aan Electronic Arts op het adres dat onder Technische ondersteuning en contactgegevens staat vermeld, samen met een aankoopbewijs voorzien van een datum, een beschrijving van het probleem, het retouradres en een vijfdeurbiljet (voor verzend- en administratiekosten). Deze garantie is een aanvulling op en in het geheel niet in strijd met de grondwettelijke rechten van de consument. Deze garantie is niet van toepassing op het softwareprogramma zelf, dat wordt geleverd als bij aanschaf, noch op opslagmedia die onderhevig zijn geweest aan schade of verkeerd gebruik.

TECHNISCHE ONDERSTEUNING EN CONTACTGEGEVENS

Dit spel bevat een helpbestand voor technische ondersteuning waarmee je eventuele problemen kunt oplossen. Het bestand bevat oplossingen voor de meestvoorkomende problemen tijdens het installeren of spelen van dit spel. Als je het spel al hebt geïnstalleerd, klik je op de knop Start van Windows en selecteer je **Programma's** (of **Alle Programma's**). Kies vervolgens de programmamap van het spel (onder **EA GAMES** of **EA SPORTS**). Het bestand voor technische ondersteuning staat in dezelfde map als het spel. Controleer altijd of je probleem in dit bestand staat beschreven voordat je contact opneemt met EA Customer Support.

Als je het spel nog moet installeren, volg je deze stappen:

Het helpbestand voor technische ondersteuning openen:

1. Plaats de disc in het cd-/dvd-romstation.
2. Klik op Start en selecteer **Uitvoeren**.

3. Typ in het dialoogvenster de tekst **D:\Support\European Help Files\EA_Help_Select.htm** (waarbij je 'D' indien nodig vervangt door de juiste letter van je cd-/dvd-romstation) en klik vervolgens op OK.

Als je wilt controleren of je computer voldoet aan de systeemvereisten die staan vermeld op de verpakking van het spel, kun je met het programma **dxdiag** een overzichtelijk rapport samenstellen van de hardware van je computer. Customer Support kan dit rapport ook gebruiken om je probleem sneller op te lossen.

De systeem informatie verzamelen:

1. Klik op Start en selecteer **Uitvoeren**. Typ **dxdiag** in het dialoogvenster Uitvoeren en klik op OK.
2. Klik op de knop Alle gegevens opslaan. Er wordt een rapport opgeslagen dat je eenvoudig kunt weergeven en afdrukken. Zorg ervoor dat je dit rapport bij de hand hebt wanneer je contact opneemt met EA Customer Support.

Als je nog steeds problemen hebt bij het installeren of uitvoeren van het spel, kun je ook **www.electronicarts.nl** bezoeken en klikken op Support. Deze website is altijd actueel en de oplossingen op deze site worden ook door Customer Support gebruikt.

Onze Customer Support is ook telefonisch bereikbaar:

Vanuit Nederland	0900 1001666
Vanuit België	0900 10016

Let op: dit nummer kost € 0,45 per minuut.

De Customer Support is geopend:

Op werkdagen van 9.00 tot 22.00 uur

Op zaterdag van 12.00 tot 18.00 uur

Je kunt ons ook per e-mail bereiken. Stuur je e-mail naar:

nl.support@ea.com

Daarnaast kun je ons schriftelijk bereiken. Richt je brief aan:

**Electronic Arts Benelux
Customer Support
Postbus 75756
1118 ZX Schiphol-Tripport
Nederland**

Let op: de meeste problemen kunnen eenvoudiger en sneller worden opgelost als je gebruikmaakt van het online Support Centre. Customer Support verstrekt geen hints of tips over het spel. Zie de achterzijde van deze handleiding voor de officiële Hintlijn.

BLIJF OP DE HOOGTE VAN HET LAATSTE EA-NIEUWS

Als je op de hoogte wilt blijven van het laatste nieuws, reviews en exclusieve interviews van Electronic Arts, kun je je natuurlijk registreren. Je ontvangt dan de officiële EA-nieuwsbrief rechtstreeks in je postvak.

Bezoek onze Nederlandse website op www.electronicarts.nl en meld je vandaag nog aan!

© 2007, 2006, 2005 EA Digital Illusions CE AB. Alle rechten voorbehouden. Battlefield 2, Battlefield 2: Special Forces, Battlefield 2: Euro Force en Battlefield 2: Armored Fury zijn handelsmerken van EA Digital Illusions CE AB. Electronic Arts, EA en het EA-logo zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Electronic Arts Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen. "GameSpy" en het "Powered by GameSpy"-ontwerp zijn handelsmerken van GameSpy Industries, Inc. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaren. EA™ is een merk van Electronic Arts™.

DGH07705633MT