

AWARD  
WINNING

# COMPLETE BATTLEFIELD COLLECTION



INCLUDES BATTLEFIELD 2™, BATTLEFIELD 2: SPECIAL FORCES™,  
BATTLEFIELD 2: EURO FORCE™ AND BATTLEFIELD 2: ARMORED FURY™



REGISTRATION VIA INTERNET REQUIRED FOR  
EURO FORCE & ARMORED FURY CONTENT\*\*



## ВНИМАНИЮ ВЛАДЕЛЬЦЕВ ПРОЕКЦИОННЫХ ТЕЛЕВИЗОРОВ

Демонстрация статичных видеоизображений может привести к серьезным повреждениям электронно-лучевой трубки или выгоранию люминофорного покрытия вашего проекционного телевизора. Воздержитесь от частого и продолжительного использования видеоигр на подобных устройствах.

## ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ

**Прежде чем приступать к этой игре, прочтите внимательно!**

Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потере сознания под воздействием вспышек света или мелькающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или в ходе использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случилось ничего подобного и ему не ставили диагноза эпилепсии. Если у вас или ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы под воздействием вспышек света, то, прежде чем приступать к игре, обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно следить за состоянием ребенка во время игры. Если у вас или вашего ребенка в ходе игры замечен хотя бы один из следующих симптомов: головокружение, расплывчатое зрение, подергивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, любые непроизвольные движения или конвульсии, – НЕМЕДЛЕННО прекратите игру и обратитесь к врачу.

## МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- ✦ Устройтесь настолько далеко от экрана, насколько позволяет длина кабеля.
- ✦ По возможности играйте на небольшом экране.
- ✦ Не стоит играть, если вы устали или не выспались.
- ✦ Играйте только в хорошо освещенном помещении.
- ✦ Делайте 10-15-минутные перерывы после каждого часа игры.

## СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Перед установкой игры убедитесь, что ваш компьютер соответствует минимальным системным требованиям, указанным на упаковке с игрой. Если это так, но игра работает с недостаточной производительностью, убедитесь, что в вашей системе установлены самые последние версии драйверов видео- и звуковой карт (см. раздел «Решение проблем», стр. 28).

**Примечание:** видеокарты портативных компьютеров не поддерживаются.

## УСТАНОВКА И УДАЛЕНИЕ ИГРЫ

На диске *Battlefield 2™: Complete Collection* содержится игра *Battlefield 2™*, а также дополнения *Battlefield 2: Special Forces™*, *Battlefield 2: Euro Force™* и *Battlefield 2: Armored Fury™*. С диска *Battlefield 2: Complete Collection* установятся игра и все дополнения.

Для установки *Battlefield 2: Complete Collection* поместите диск с игрой в дисковод и дождитесь появления меню автозапуска. Выберите язык установки, затем щелкните на кнопке **NEXT** и следуйте указаниям на экране.

**Примечание:** если во время установки игры вам понадобится перезагрузить компьютер, для продолжения процесса установки после перезагрузки снова воспользуйтесь функцией INSTALL меню автозапуска. Однако рекомендуется провести установку всего комплекта *Battlefield 2: Complete Collection* полностью – в таком случае перезагрузка компьютера потребует только по окончании процесса установки.

## ВАЖНО: СЕРИЙНЫЙ НОМЕР И РЕГИСТРАЦИОННЫЙ КОД

На обороте обложки данного Руководства находятся три числа, необходимые для установки *Battlefield 2: Complete Collection*. Первые два числа нужно ввести в ходе установки игры, третье число необходимо для регистрации дополнений через Интернет (подробнее см. на стр. 8).

- ✪ Когда вам будет предложено ввести серийный номер *Battlefield 2*, введите первое число, обозначенное как «Серийный номер Battlefield 2».
- ✪ Когда вам будет предложено ввести серийный номер *Battlefield 2: Special Forces*, введите второе число, обозначенное как «Серийный номер Battlefield 2: Special Forces».

**Примечание:** для регистрации дополнений *Battlefield 2: Euro Force* и *Battlefield 2: Armored Fury* необходимо создать во время игры учетную запись *Battlefield 2: Complete Collection* – см. раздел «Создание учетной записи» на стр. 8.

**Примечание:** если меню автозапуска не появляется автоматически, дважды щелкните на ярлыке «Мой компьютер» на Рабочем столе, затем – дважды на пиктограмме дисководов, содержащего диск с игрой. Дважды щелкните на пиктограмме файла **setup.exe**.

Если игра была установлена неправильно или функционирует с ошибками, рекомендуется удалить ее и установить заново. Для этого щелкните на кнопке «Пуск», выберите «Программы» (или «Все программы»), найдите папку игры (обычно **EA GAMES™** или **EA SPORTS™**), откройте ее и щелкните на пиктограмме **Uninstall**.

- ✪ В ходе установки игры вам будет предложено установить программное обеспечение GameSpy Arcade. Установка данного компонента не является обязательной – игра будет корректно запускаться и без него. Программное обеспечение GameSpy Arcade предназначено для организации коллективных игр через Интернет. Оно содержит программу для создания игр, программу доступа к системе общения между игроками и к форуму, а также позволяет загружать бесплатные ознакомительные видеоролики.

**ТРЕБУЕТСЯ СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ. ДЛЯ ДОСТУПА К ДОПОЛНЕНИЯМ EURO FORCE И ARMORED FURY, А ТАКЖЕ К СЕТЕВЫМ КОМПОНЕНТАМ ИГРЫ BATTLEFIELD 2 И ДОПОЛНЕНИЯ SPECIAL FORCES ТРЕБУЕТСЯ РЕГИСТРАЦИЯ ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ. РЕГИСТРАЦИЮ МОГУТ ПРОЙТИ ТОЛЬКО ЛИЦА В ВОЗРАСТЕ 13 ЛЕТ И СТАРШЕ. СЕТЕВЫЕ КОМПОНЕНТЫ ПРЕДОСТАВЛЕННЫ GAMESPY. ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ НАХОДИТСЯ НА ВЕБ-САЙТАХ ПО АДРЕСУ <http://gamespyarcade.com/legal.shtml> и [battlefield.ea.com](http://battlefield.ea.com).**

**EA ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ПРЕКРАТИТЬ ПОДДЕРЖКУ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ ДЛЯ ДАННОГО ПРОДУКТА ЧЕРЕЗ 30 ДНЕЙ ПОСЛЕ ПУБЛИКАЦИИ СООТВЕТСТВУЮЩЕГО ОБЪЯВЛЕНИЯ НА ВЕБ-САЙТЕ ПО АДРЕСУ [www.ea.com](http://www.ea.com).**

- ✪ *Battlefield 2: Complete Collection* поддерживает обмен голосовыми сообщениями при помощи микрофона и гарнитуры (в комплект поставки не входят) через Voice Over Internet Protocol (VoIP). Рекомендуется подключить микрофон и гарнитуру к компьютеру во время установки игры. При установке *Battlefield 2: Complete Collection* будет также установлена утилита, позволяющая настроить оптимальную производительность игры.

## ЗАПУСК ИГРЫ

1. Завершите работу всех программ, в том числе работающих в фоновом режиме, включая антивирусные программы (см. раздел «Решение проблем» на стр. 28).
2. Поместите диск с игрой в дисковод и щелкните на кнопке **Play** в меню автозапуска.

**Примечание:** если меню автозапуска не появляется автоматически, щелкните на кнопке «**Пуск**», выберите пункт меню «**Программы**» (или «**Все программы**»), найдите папку игры (обычно **EA GAMES** или **EA SPORTS**) и щелкните на пиктограмме игры. Появится вступительный экран, и игра начнется.

## СОДЕРЖАНИЕ

<b>СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ.....</b>	<b>1</b>
<b>УСТАНОВКА И УДАЛЕНИЕ ИГРЫ.....</b>	<b>1</b>
<b>ЗАПУСК ИГРЫ.....</b>	<b>3</b>
<b>КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ .....</b>	<b>4</b>
<b>НАЧАЛО ИГРЫ.....</b>	<b>7</b>
<b>ОПИСАНИЕ ИГРЫ.....</b>	<b>9</b>
<b>КОМАНДОВАНИЕ ОТРЯДОМ .....</b>	<b>14</b>
<b>КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА.....</b>	<b>15</b>
<b>ИНДИВИДУАЛЬНАЯ ИГРА.....</b>	<b>17</b>
<b>СОВЕТЫ И ПОДСКАЗКИ.....</b>	<b>17</b>
<b>BATTLEFIELD: SPECIAL FORCES™ .....</b>	<b>18</b>
<b>BATTLEFIELD: EURO FORCE™ .....</b>	<b>21</b>
<b>BATTLEFIELD: ARMORED FURY™ .....</b>	<b>25</b>
<b>РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ .....</b>	<b>28</b>
<b>ГАРАНТИЯ.....</b>	<b>30</b>
<b>ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА.....</b>	<b>31</b>



# КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ

Вам предстоит столкнуться с врагами в самых опасных горячих точках мира. Чтобы выжить, понадобится весь арсенал высокотехнологичного оружия: ракеты с самонаводящимися боеголовками, спутники видеонаблюдения и многое другое. Прежде чем отправляться на поле боя, внимательно изучите приведенный ниже список команд.

**Примечание:** в зависимости от того, какое дополнение установлено, некоторые команды могут оказаться недоступными.

## ОСНОВНЫЕ КОМАНДЫ

ДЕЙСТВИЕ	КЛАВИША
Посадка / Высадка (транспортное средство)	E
Сообщение всем игрокам	J
Сообщение своей команде	K
Сообщение своему отряду	L
Подключение к боевому каналу связи (голосовое соединение, см. стр. 17)	V (командир)/B (отряд)
Вызов консоли	~
Согласие/голосование «за»	PAGE UP
Несогласие/голосование «против»	PAGE DOWN
Вызов экрана отряда	HOME или CAPS LOCK
Создание отряда	INS
Вызов экрана счета	TAB
Вызов экрана входа в игру	ENTER
Снимок экрана	PRINT SCREEN

## ОБЗОР И КАРТЫ

ДЕЙСТВИЕ	КЛАВИША
Вызов/скрытие карты	M
Масштабирование карты	N
Коммуникатор (см. раздел «Коммуникатор» на стр. 12)	Q (команда)/T (отряд)
Вызов трехмерной карты	Левый ALT
Обзор из кабины	F9

Задний/передний обзор	<b>F10/F11</b>
Обзор с высоты птичьего полета	<b>F12</b>
Смена угла обзора	<b>C</b>

## ПЕХОТА

ДЕЙСТВИЕ	КЛАВИША
Перемещение вперед/назад	<b>W/S</b>
Шаг влево/вправо	<b>A/D</b>
Стрельба (основной режим)	<b>ЛКМ</b>
Обзор через прицел / Альтернативный режим стрельбы	<b>ПКМ</b>
Прыжок	<b>ПРОБЕЛ</b>
Бег / Быстрое плавание	Левый <b>SHIFT</b> или двойное быстрое нажатие <b>W</b>
Подбор аптечки	<b>G</b>
Выбор основного режима стрельбы	<b>3</b> или колесиком мыши выбрать третью ячейку и щелкнуть левой кнопкой
Перезарядка	<b>R</b>
Смена оружия	<b>F</b> или колесиком мыши ↕
Выбор оружия 1-8	<b>1-8</b>
Приседание	<b>Левый CTRL</b>
Положение лежа	<b>Z</b>

- ☛ При долгом беге солдат выдыхается, так что эту функцию следует использовать только в случае необходимости. На бегу невозможно вести стрельбу.
- ☛ Силы расходуются и при прыжках. Однако, даже полностью истощив силы, солдат способен совершать прыжки.
- ☛ Некоторые виды оружия имеют несколько режимов стрельбы. Например, автомат может стрелять одиночными выстрелами и очередями.

## НАЗЕМНАЯ И МОРСКАЯ ТЕХНИКА

ДЕЙСТВИЕ	КЛАВИША
Газ	<b>W</b>
Торможение / Задний ход	<b>S</b>
Поворот налево/направо	<b>A/D</b>
Управление турелью	Перемещение мыши
Стрельба (основной режим)	<b>ПРОБЕЛ</b> или <b>ЛКМ</b>
Стрельба (альтернативный режим)	<b>0</b> (цифр.) или <b>ПКМ</b>
Дымовая завеса (для наземной техники)	<b>X</b>
Открытие / Раскрывание (для морской техники)	⇧/⇩
Свободный обзор	Перемещение мыши
Укрытие у турели	Левый <b>CTRL</b>
Обмен местами в транспорте	<b>F1-F8</b> (в зависимости от вида транспорта)

\* Количество мест в транспорте зависит от его типа.

## АВИАЦИЯ

ДЕЙСТВИЕ	КЛАВИША
Увеличение/уменьшение скорости	<b>W/S</b>
Поворот налево/направо	<b>A/D</b>
Тангаж вниз/вверх	Клавиши ⇧/⇩ или мышь ⇧/⇩
Крен влево/вправо	Клавиши ⇐/⇒ или мышь ⇐/⇒
Форсаж*	Левый <b>SHIFT</b> или двойное быстрое нажатие <b>W</b>
Парашют	<b>9</b>
Планирование (только для самолета F35)	<b>S</b>
Стрельба (основной режим)	<b>ПРОБЕЛ</b> или <b>ЛКМ</b>
Стрельба (альтернативный режим)	<b>0</b> (цифр.) или <b>ПКМ</b>
Ракеты	<b>1</b>
Бомбы	<b>2</b>

Выбор бомб/ракет	<b>F</b>
Сигнальные ракеты	<b>X</b>
Свободный обзор	Левый <b>CTRL</b> + перемещение мыши
Обмен местами в транспорте 1-8	<b>F1-F8</b> (в зависимости от вида транспорта)

\* Применение форсажа может привести к перегреву двигателя.

## КОМАНДИР

ДЕЙСТВИЕ	КЛАВИША
Вызов экрана командования	<b>CAPS LOCK</b>
Выбор отрядов 1-9	<b>1-9</b>
Выбор нескольких отрядов	Левый <b>CTRL</b>
Прокрутка экрана	<b>W/S/A/D</b>
Выбор	<b>ЛКМ</b>
Вызов меню приказов	<b>ПКМ</b>
Масштабирование карты	Колесико мыши ⇅

## НАЧАЛО ИГРЫ

В *Battlefield 2: Complete Collection* вы можете выбрать режим игры, униформу для своего персонажа, способ отображения экрана игры и многое другое.

В этом разделе представлено описание игры *Battlefield 2*. Сведения о дополнениях находятся в разделах *Battlefield: Special Forces* (стр. 18), *Battlefield: Euro Force* (стр. 21) и *Battlefield: Armored Fury* (стр. 25).



## СОЗДАНИЕ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ

Для *Battlefield 2: Complete Collection* необходимо создать учетную запись. Учетная запись понадобится для регистрации дополнений *Euro Force* или *Armored Fury*, после чего вы сможете использовать эти дополнения.

1. Выберите **PLAYER MULTIPLAYER** и ознакомьтесь с условиями лицензионного соглашения для игры *Battlefield 2*, затем выберите **ACCEPT**.
2. Введите псевдоним своего персонажа – таким же будет название вашей учетной записи.
3. Введите свой адрес электронной почты и пароль, затем выберите страну пребывания. Все, учетная запись создана!

**Примечание:** адрес вашей электронной почты может понадобиться для восстановления названия учетной записи.

**Примечание:** данные созданной учетной записи нельзя будет изменить или отредактировать. Не сообщайте никому свой пароль.

## ИСПОЛЬЗОВАНИЕ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ ДЛЯ РЕГИСТРАЦИИ ДОПОЛНЕНИЙ

Для регистрации дополнений *Euro Force* и *Armored Fury* сделайте следующее:

1. Посетите веб-сайт EA для регистрации по адресу:  
**<https://account.ea.com/commerce/bf2cc/code-entry.jsp>**.
2. Введите число, обозначенное как «Серийный номер дополнений Battlefield 2» и расположенное на последней странице обложки Руководства пользователя.
3. Введите название вашей учетной записи *Battlefield 2: Complete Collection* в двух диалоговых окнах, затем выберите **ENTER**.

После завершения регистрации вы сможете использовать все материалы *Battlefield 2: Complete Collection*.

## МЕНЮ НАСТРОЙКИ

Меню Options позволяет изменить значения параметров игры.

<b>Game</b>	В этом разделе можно изменить вид мини-карты и прицела, указать степень прозрачности индикаторов основного экрана, а также отметок на мини-карте. Здесь же можно включить запрет на участие в голосованиях, проводимых другими игроками.
<b>Controls</b>	В этом разделе можно внести изменения в команды управления. Для этого следует щелкнуть на нужной команде и нажать новую соответствующую ей клавишу. Команды управления разделены на несколько категорий: Common controls (общие команды), Land Vehicle (наземная техника), Aircraft (авиация), Helicopter (вертолеты) и Boat (суда).
<b>Video</b>	В этом разделе можно внести изменения в параметры изображения: Display Mode (соотношение сторон экрана), Overall Quality (общее качество графики), View Distance (дальность обзора), а также настроить множество других параметров.
<b>Audio</b>	В этом разделе можно внести изменения в параметры звука: отрегулировать громкость, качество, указать язык игровых сообщений и т.п. Здесь же настраивается громкость приема и передачи голосовых сообщений (VoIP). Существует возможность проверки чувствительности микрофона.
<b>Credits</b>	Список создателей игры.

## СТАТИСТИКА

На экране статистики (BFHQ) можно просмотреть личные данные, рейтинговые таблицы и награды.

### Kit Info

Просмотр всех данных, связанных с вашей учетной записью.

### Stats

Просмотр статистики ваших успехов – счета, количества убитых врагов, числа смертей, точности попаданий и т.п.

### Leaderboards

Просмотр рейтинговых таблиц.

### Awards

Просмотр заслуженных вами наград.

## ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Будьте готовы вступить в бой! В вашем распоряжении любая боевая техника: тяжелые танки, тактические бомбардировщики, штурмовики – все что угодно. А главное, у вас есть команда крепких парней – закаленных в боях солдат. Только согласованные действия всей команды приведут вас к победе.

- ✪ Чтобы начать игру через Интернет, не выбирая сервер для подключения, выберите в главном меню пункт PLAY NOW. Вы сразу же сможете вступить в бой.

## ОСНОВНОЙ ЭКРАН ИГРЫ

Основной экран представляет собой непосредственное отображение игровых событий и ряда служебных индикаторов (в том числе мини-карты). Настоящий солдат должен уметь оценить поступающую информацию за долю секунды.



## ИНДИКАТОРЫ ЭКРАНА (ТЕХНИКА)

Когда вы находитесь внутри транспортного средства, на экране появляется его индикатор запаса прочности (справа от индикатора здоровья). Некоторая техника снабжена дополнительными индикаторами. Например, находясь за штурвалом самолета, вы будете видеть момент, когда враг возьмет вас на прицел. После того как по вам выпустят ракету, индикатор станет более заметным. Используйте противоракетные ловушки (это облегчит маневрирование или бегство с поля боя). С помощью танков в подобных ситуациях можно устроить дымовую завесу.

## ИНДИКАТОРЫ ЭКРАНА (ОРУЖИЕ)

При использовании некоторых видов оружия на экране появляются дополнительные индикаторы.

### Ракеты с тепловым самонаведением

Если вы сможете достаточно долго удерживать вражеский самолет в перекрестье прицела, раздастся звуковой сигнал, обозначающий, что системе наведения удалось захватить цель. После этого можно смело выпускать ракету!

### Ракеты с дистанционной системой наведения

Таковыми ракетами могут быть оборудованы, к примеру, стационарные противотанковые огневые точки и бронетранспортеры. После запуска подобной ракеты направлением ее полета можно управлять вручную, перемещая метку прицела.

### Ракеты с ТВ-системой

Занимая позицию стрелка на ряде моделей вертолетов, вы можете нажать правую кнопку мыши и переключиться на запуск таких ракет. На экране появится вид из камеры, расположенной на корпусе ракеты. Изменить траекторию полета ракеты можно, переместив курсор в нужную точку и щелкнув левой кнопкой мыши.

### Ракеты с лазерной системой наведения

Используются только для ведения огня по наземным целям. Наведите перекрестье прицела на вражескую наземную технику и удерживайте ее в прицеле, пока не услышите звуковой сигнал, обозначающий, что системе наведения удалось захватить цель. После этого можно пускать ракету в полет!

## МИНИ-КАРТА



## ЭКРАН СЧЕТА

Для вызова экрана счета нажмите клавишу **TAB**. Щелкнув правой кнопкой мыши, вы сможете перейти к выпадающему меню и устроить голосование (например, по вопросу смены текущей карты) или же перейти на одну из следующих закладок.

**Players and Squads Tabs** Здесь можно увидеть общий счет (пиктограмма кубка), счет по очкам командного взаимодействия (пиктограммы родов войск), число убитых (пиктограмма прицела), число погибших (пиктограмма черепа), а также оценить скорость прохождения сигнала от вас к товарищам по отряду или команде (пиктограмма компьютеров).

**Manage Tab** Здесь можно отключить возможность голосовой связи с любым участником игры (слышать его перестанете только вы) или начать голосование по вопросу об удалении игрока.

- ☛ Под общим счетом понимается суммарное количество заработанных вами очков. Очки командного взаимодействия (teamwork) вы зарабатываете, выполняя задания, относящиеся к выбранному вами роду войск. (Более подробно об этом см. в разделе «Рода войск» на стр. 12.)

## ОТРЯДЫ

Одна из наиболее важных особенностей игры *Battlefield 2* – новая система командного взаимодействия, система отрядов.

Если вы вошли в состав какого-либо отряда, для взаимодействия с другими бойцами выделяется отдельный голосовой канал. Это актуально для пользователей, имеющих возможность подключить к своей системе гарнитуру. Переговоры очень упрощают процесс командного взаимодействия, в особенности переговоры с командиром отряда. Получая приказ, старайтесь не упустить ни слова. В ваших интересах обеспечивать безопасность командира: пока он жив, а у вашей команды имеется хотя бы один КП, погибшие бойцы отряда могут возрождаться.

Еще одна причина внимательно относиться к командиру отряда: он – единственный, кто может взаимодействовать с командованием, то есть только он способен получить сведения, недоступные для рядовых солдат.

## ФОРМИРОВАНИЕ ОТРЯДОВ

Сформировать отряд можно, нажав клавишу **INSERT** или перейдя на экран отряда (**HOME** или **CAPS LOCK**), а после этого щелкнув на кнопке **CUSTOM SQUAD**. При нажатии клавиши **INSERT** название отряда создается автоматически. При формировании отряда через меню **CUSTOM SQUAD** вы должны самостоятельно придумать его название и пароль, а затем щелкнуть на кнопке **APPLY**.

- ☛ Покинуть отряд можно в любой момент, щелкнув на кнопке **LEAVE** на экране отряда.

**Примечание:** при выходе из сформированного вами отряда командование им принимает первый солдат, вошедший в его состав.

## УПРАВЛЕНИЕ ОТРЯДАМИ

Пригласить в свой отряд других бойцов можно, щелкнув на кнопке **MANAGE SQUAD** на экране отряда. Эта же функция позволяет исключать бойцов из отряда.

**Примечание:** управление отрядом доступно только его командиру.



## КОММУНИКАТОР

Коммуникатор служит для быстрого обмена сообщениями между товарищами по команде или отряду. Нажмите и удерживайте клавишу **Q**, чтобы вызвать командный коммуникатор, или клавишу **T**, чтобы вызвать отрядный коммуникатор. Затем щелкните на тексте сообщения, которое хотите отправить.

- ❖ Чтобы все члены вашей команды смогли узнать о месте нахождения вражеской техники или бойца противника, наведите курсор на эту боевую единицу, вызовите коммуникатор и щелкните на кнопке **SPOTTED**.

## РОДА ВОЙСК

Без специализации в условиях современной войны выжить невозможно, так что вам придется выбрать род войск, в котором вы хотите нести службу в *Battlefield 2*. В первую очередь следует выбрать одну из армий — США, Китая или Ближневосточной коалиции. Затем выберите роль, которую вы желаете играть в команде.

- ❖ Пиктограмма стрелки вверх или вниз , расположенная на экране возрождения рядом с оружием, означает, что для этого рода войск доступны разные виды вооружения. Пиктограмма замка  означает, что к определенным видам оружия доступа у вас нет.
- ❖ О том, как заработать очки командного взаимодействия (teamwork), рассказано ниже.

## БОЕЦ СПЕЦНАЗА

Личное оружие спецназовца — пистолет с глушителем, позволяющий ликвидировать противника без лишнего шума. Кроме того, этот солдат может разрушать мосты и вражеские сооружения с помощью взрывчатки.

- ❖ Чтобы заложить взрывчатку, щелкните мышью. Затем щелкните правой кнопкой мыши, чтобы выбрать детонатор. Для подрыва еще раз щелкните левой кнопкой мыши.

## СНАЙПЕР

Правильно выбрав позицию, снайпер может нанести немалый урон вражескому отряду. Камуфляжная форма помогает ему оставаться незамеченным. Дополнительное снаряжение снайпера — противопехотные мины. Детонатор такой мины срабатывает при приближении человека.

## ШТУРМОВИК

Этот боец несет тяжелое вооружение: гранатомет и ручной пулемет. Также в комплект его снаряжения входят дымовые шашки, которые используются при отступлении в целях маскировки.

## ПОДНОСЧИК БОЕПРИПАСОВ

В игре *Battlefield 2* раздобыть боеприпасы не так легко, как в *Battlefield 1942*. Подносчик боеприпасов обеспечивает патронами своих собратьев по оружию.

- ❖ Чтобы передать патроны другому солдату, выберите боеприпас и встаньте рядом. Чтобы бросить патроны на землю, щелкните мышью. Их сможет подобрать любой желающий.
- ❖ Когда подносчик садится в транспортное средство, боекомплект последнего автоматически пополняется.



## ИНЖЕНЕР

Инженеры поддерживают работоспособность боевой техники и ремонтируют мосты. Кроме того, они могут использовать некоторые виды транспортных средств в качестве мобильных установок для автоматической починки техники, находящейся поблизости.

Дополнительное вооружение инженера – противотранспортные мины. Это оружие не эффективно против пехоты.

- ✪ Гавный ключ инженера изнашивается во время ремонта, но восстанавливается в периоды бездействия. Индикатор состояния ключа расположен в правом нижнем углу экрана. Чтобы отремонтировать транспортное средство, выберите ключ в углу экрана. Чтобы починки отображается на индикаторе запаса прочности.

Запас прочности  
машины



Степень износа ключа

Индикатор  
восстановления ключа

## ВОЕННЫЙ ВРАЧ

Врачи оказывают помощь при легких и тяжелых ранениях. Кроме того, врач может использовать некоторые транспортные средства в качестве мобильного полевого госпиталя для автоматического оказания первой помощи бойцам, находящимся поблизости.

- ✪ Тяжелораненый боец нуждается в немедленной помощи. Если врач не успевает помочь, боец погибает, а команда лишается одной карточки.
- ✪ Чтобы оказать помощь бойцу, выберите аптечку и встаньте рядом. Чтобы бросить аптечку на землю, щелкните мышью. Ее сможет подобрать любой желающий.
- ✪ Врач может атаковать противника в ближнем бою при помощи дефибриллятора.

## ГРАНАТОМЕТЧИК

Противотанковый гранатомет – самое мощное ручное оружие в игре. После выстрела им можно управлять, глядя в видеоискатель.

Боец также вооружен автоматом, имеющим два режима стрельбы. Как правило, одиночные выстрелы точнее, чем очередь. Автоматическая стрельба более эффективна в ближнем бою.

## ВОДИТЕЛЬ/ПИЛОТ

Пилотировать боевую технику могут бойцы любых родов войск. За врагов, уничтоженных пассажирами транспортного средства, водитель или пилот получает призовые очки. Старайтесь управлять техникой так, чтобы пассажиры могли целиться и вести огонь.

## РЕЙТИНГИ И НАГРАДЫ

Глобальная рейтинговая система учитывает результаты каждой игры через Интернет. По мере повышения рейтинга вы получаете новые звания, медали, знаки отличия, трофейное оружие и т.д.

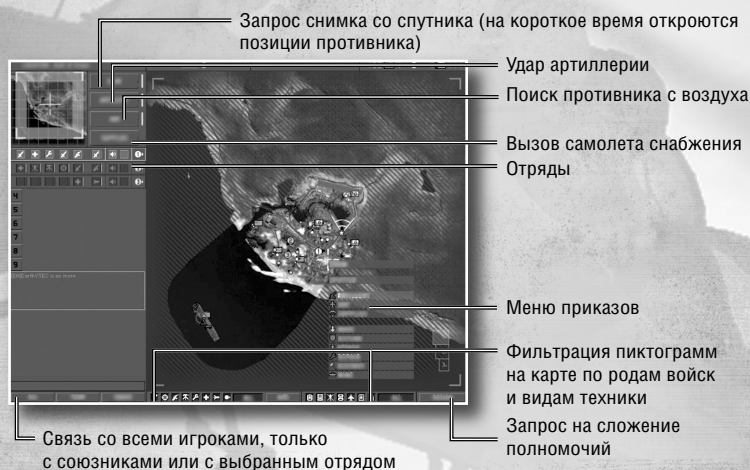
## КОМАНДОВАНИЕ ОТРЯДОМ

Наиболее опытные бойцы могут быть избраны на роль командира. Командир отдает подразделениям приказы наступать, отступать или атаковать цель. Игрок, который хочет стать командиром, должен подать заявку.

- ✪ Чтобы отправить заявку, вызовите меню отряда (нажатием клавиши **HOME** или **CAPS LOCK**), а затем щелкните на кнопке **APPLY** в верхней части экрана. Если ваша заявка одобрена, вы можете перейти в режим командования, нажав **PAGE UP**, или остаться в обычном режиме, нажав **PAGE DOWN**. Приоритет имеют игроки с более высоким рейтингом.

## ЭКРАН КОМАНДИРА

На этом экране показана карта района боевых действий.



- ✪ Чтобы отдать приказ выбранному отряду, щелкните правой кнопкой мыши на карте, а затем выберите тип приказа.
- ✪ Спутниковый снимок видит только командир. Запрос снимка не является приказом и не затрагивает какие-либо подразделения.

## СОВЕТЫ

Командиру отряда приходится выполнять дополнительные обязанности. Эти советы помогут вам с ними справиться.

- ✦ Прежде чем запрашивать поддержку артиллерии, убедитесь, что под удар не попадут союзники.
- ✦ Не следует слишком часто использовать артиллерийские удары: во время залпа противник видит расположение вашей батареи. Кроме того, на перезарядку артиллерийских установок уходит много времени. Постарайтесь как можно раньше уничтожить вражескую артиллерию залпом своей батареи.
- ✦ Если уничтожить радар на базе противника, враг не сможет получать информацию ни со спутника, ни с разведывательных летательных аппаратов.
- ✦ Тщательно выбирайте место для сброса грузов с самолетов снабжения – противник, как и вы, заинтересован в пополнении боезапаса!
- ✦ Установите связь с командиром каждого подразделения (для голосового общения требуется гарнитура).
- ✦ Победа ваших бойцов – это и ваша победа! Количество очков, которое получает командир, зависит от итогового счета.
- ✦ Недовольные подчиненные могут сместить командира с его поста.

## КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА

Чтобы создать новую игру или присоединиться к уже идущей битве, выберите пункт меню Online Setup. Поддерживается голосовая связь с использованием гарнитуры. Статистика достижений вашей команды влияет на последующие сражения. Размеры карт варьируются в зависимости от количества игроков.

- ✦ Для коллективной игры ваш компьютер должен быть подключен к локальной сети или к Интернету.
- ✦ На экране параметров сетевой игры можно добавить в список новый сервер. Для этого щелкните на кнопке **ADD SERVER**. Вы должны знать IP-адрес сервера, который хотите добавить. Щелкните на кнопке **JOIN**, чтобы начать игру на указанном сервере, или на кнопке **ADD**, чтобы добавить сервер и вернуться к списку серверов.

## БЫСТРЫЙ СТАРТ

Чтобы немедленно приступить к игре, щелкните на кнопке **Play Now**. После этого начнется подключение к серверу.

## ИНТЕРНЕТ / ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ

На закладках Join Internet (игра через Интернет) и Join Local (игра по локальной сети) можно выбрать игру, которая вас устраивает.

Список игр можно отфильтровать по различным критериям (количеству игроков, использованию технологии Punkbuster и т.д.), а также упорядочить по названию сервера, качеству соединения (ping), названию карты или режиму игры.

## ИГРА ПО ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ

Большинство параметров игры на закладке Create Local не требует пояснений.

Описания прочих параметров приведены ниже.

<b>Spawn Time</b>	Время, на которое убитый участник выбывает из игры (в секундах).
<b>Ticket Ratio(s)</b>	Количество карточек, которое команда теряет в случае гибели бойца.
<b>Auto Balance</b>	Если этот параметр включен, игроки распределяются по командам автоматически.

## ВЫДЕЛЕННЫЙ СЕРВЕР

Компьютер, работающий выделенным сервером, обеспечивает более высокую производительность сетевой игры, однако во время работы выделенного сервера играть на компьютере нельзя.

- ☛ Чтобы запустить выделенный сервер, выберите в меню **«Пуск»** следующие пункты: **«Программы»** (или **«Все программы»**) > EA GAMES > Battlefield 2 > Launch BF2 Standalone Server.

После запуска вы сможете выбрать карты для игры (закладка MapList), настроить параметры голосовой связи, записи видеороликов и командной игры (закладка ServerSettings).

- ☛ Чтобы узнать назначение какого-либо параметра, щелкните на нем. На экране появится окно с описанием.
- ☛ Прежде чем изменять какой-либо параметр, щелкните на синей кнопке с пиктограммой «+», чтобы создать новую конфигурацию.

## ПРОЧИЕ ВОЗМОЖНОСТИ

Экран Community содержит две закладки. Первая закладка, BattleRecorder, позволяет загрузить видеозаписи других сражений и просмотреть их. При просмотре ваш компьютер должен использоваться в качестве сервера. Если на экране End Of Round выбрать пункт Previous Round Has Been Bookmarked To Your BattleRecorder, вы сможете просмотреть видеозапись сражения с вашим участием. Вторая закладка (Custom Games) позволяет создать игру по особым правилам или участвовать в игре, созданной другим пользователем.

## ГОЛОСОВАЯ СВЯЗЬ

Протокол Voice Over Internet Protocol (VoIP) позволяет игрокам общаться друг с другом голосом – посредством головных гарнитур с микрофонами. При этом не требуется устанавливать какие-либо дополнительные программы – просто подключитесь к серверу, поддерживающему технологию VoIP, или создайте такой сервер, а затем присоединитесь к отряду или станьте командиром.

- ✦ Связь осуществляется по принципу «нажмите – говорите». Чтобы передать сообщение своему отряду, нажмите клавишу **В**. Чтобы обратиться к командиру, нажмите **V**.

## ИНДИВИДУАЛЬНАЯ ИГРА

Управляемые компьютером бойцы помогут вам набрать боевой опыт. В этом режиме доступны 10 карт, предназначенные для 16 игроков. Вы можете выбрать один из трех уровней мастерства компьютерных бойцов.

## СОВЕТЫ И ПОДСКАЗКИ

- ✦ Чтобы стать менее уязвимым для вражеского снайпера, пригибайтесь к земле в моменты особо ожесточенных перестрелок.
- ✦ Тщательно выбирайте место для укрытия: тонкие стены, стекло и т.д. не преграда для крупнокалиберных снарядов.
- ✦ Взрывайте мосты, если это способно нарушить планы противника! Но помните: любой мост можно отремонтировать.
- ✦ Будьте осторожны при стрельбе по танкам. Современная бронетехника использует динамическую защиту: при попадании в активный элемент под неверным углом направленный взрыв может нанести урон вашим союзникам.
- ✦ Чтобы успешнее атаковать вражескую авиацию, используйте специальные площадки для зенитной стрельбы.



## ОСНОВЫ ЛЕТНОГО ОБУЧЕНИЯ

- ✦ Чтобы поднять в воздух самолет, удерживайте клавишу набора мощности двигателя. Прежде чем начать подъем, убедитесь, что самолет набрал достаточную скорость. Чтобы избежать удара о землю при взлете вертолета, не наклоняйте его нос вперед слишком рано, не набрав достаточной высоты.
- ✦ Управлять авиатехникой можно с помощью мыши или клавиатуры (см. раздел «Авиация» на стр. 6). Чтобы инвертировать вертикальную ось мыши, выберите параметр INVERT MOUSE на экране Aircraft (вкладка Controls в меню настройки). Выберите тот вариант, который вам более удобен.
- ✦ Не допускайте того, чтобы ваш стрелок остался без боеприпасов. Чтобы пополнить боезапас и отремонтировать машину, приземлитесь или зависните на вертолете над посадочной площадкой союзников.
- ✦ Подлетая к наземной цели, постарайтесь обеспечить стрелку достаточно времени на прицеливание.
- ✦ Пилоты-асы ловко маневрируют, провоцируя противника израсходовать все патроны, а затем переходят в атаку.

## BATTLEFIELD 2: SPECIAL FORCES

Части особого назначения – передовой отряд в войне за контроль над стратегически важными районами мира. Вам предстоит выбрать между самими эффективными элитными войсками: коммандос (спецназ военно-морских сил США), SAS (специальная авиационная служба), спецназ Вооруженных Сил России, спецназ МЕС (Ближневосточной коалиции), боевики или повстанцы. У каждого подразделения свое вооружение и своя тактика. Захватите ключевые позиции, а затем воспользуйтесь обновленной системой переключателей, чтобы оперативно открывать и закрывать ворота, двери и прочее. *Battlefield 2: Special Forces* перенесет вас за кулисы современных военных операций, о которых не станут сообщать в вечерних новостях.

## ВООРУЖЕНИЕ

Помимо особых огневых средств частей специального назначения, полного набора усовершенствованного снаряжения и тактики скрытного ночного боя секретная армия может использовать множество других видов вооружения. Кроме новых штурмовых винтовок, пулеметов и других огневых средств новые армии вооружены следующими техническими средствами.

### АБОРДАЖНЫЙ КРЮК

Чтобы забраться на крышу, почти всегда необходима веревочная лестница. Нацельтесь на какой-нибудь выступ и щелкните левой кнопкой мыши, чтобы забросить крюк. Затем нажмите клавишу **E**, чтобы забраться наверх. При этом крюк остается в вашем распоряжении – просто повернитесь лицом к нему и нажмите клавишу **G**, чтобы забрать его с собой.

- ✦ Чтобы бросить крюк в полную силу, щелкните левой кнопкой мыши. Вы можете нажать правую кнопку мыши, чтобы размахнуться, и отпустить ее, чтобы забросить крюк.
- ✦ Абордажный крюк имеется в штурмовом и противотанковом комплектах *Battlefield 2: Special Forces*.
- ✦ Также веревку можно сбросить сверху, чтобы другие бойцы могли взобраться к вам наверх. Подойдите к краю крыши и щелкните правой кнопкой мыши, чтобы сбросить веревку.

## УСТРОЙСТВО ЭКСТРЕННОГО СПУСКА

Пребывание на крыше может быть опасным. Устройство экстренного спуска позволит вам быстро спуститься на землю и добраться до укрытия. Наведите арбалет на землю и щелкните левой кнопкой мыши, чтобы выпустить стрелу (если метка прицела приобретает форму **X**, значит, выбранная вами цель слишком далека). Нажмите клавишу **E**, чтобы спуститься по тросу. После этого можно нажать клавишу **G**, чтобы подобрать устройство экстренного спуска для использования в дальнейшем.

- ☛ Устройство экстренного спуска входит в снаряжение снайпера и бойца спецназа *Battlefield 2: Special Forces*.

## СВЕТОШУМОВАЯ ГРАНАТА

Такой гранатой можно временно вывести из строя противника. Враги, попавшие в зону действия гранаты, ничего не видят достаточно долго, и вы можете их уничтожить. Световые гранаты особенно эффективны против бойцов, использующих приборы ночного видения.

- ☛ Световые гранаты входят в снаряжение штурмовика *Battlefield 2: Special Forces*.

## СЛЕЗОТОЧИВЫЙ ГАЗ

Выстрелите емкостью со слезоточивым газом в группу противников, чтобы сбить их с толку и дезориентировать (но только если на них нет противогазов!). Для использования слезоточивого газа необходим специальный распылитель (ему соответствует клавиша **B**).

- ☛ Слезоточивый газ входит в снаряжение подносчика боеприпасов *Battlefield 2: Special Forces*.

## ПРИБОР НОЧНОГО ВИДЕНИЯ

Прибор ночного видения входит в снаряжение всех родов войск *Battlefield 2: Special Forces*. Чтобы воспользоваться прибором, нажмите клавишу **7**. Окружающие вас предметы будут подсвечены зеленым, а бойцы вражеских отрядов будут отчетливо заметны, поскольку тепловое излучение их тел, улавливаемое прибором ночного видения, будет значительно интенсивнее, чем у окружающих предметов.

- ☛ Прибор ночного видения можно использовать в течение ограниченного времени, после чего требуется перезарядка.

## ПРОТИВОГАЗ

Если противник использует слезоточивый газ, быстро нажмите клавишу **8**, чтобы надеть противогаз. Имейте в виду, что в противогазе нельзя бегать.

## ТРАНСПОРТНЫЕ СРЕДСТВА

В вашем распоряжении самые совершенные средства передвижения по земле, воде и воздуху.

### БОЕВЫЕ ВЕРТОЛЕТЫ

В игре представлены две модели боевых вертолетов – один американский и один российский. Каждый из них оснащен мощными ракетами, способными пробить броню противника. Российский MI-35 «Акула» превосходит в ближнем бою, но и американский Apache Longbow ему не уступает.

### ВЕЗДЕХОД

Несколько устаревшая, но достаточно универсальная боевая машина. Небольшие размеры этого одноместного четырехколесного полноприводного транспортного средства позволяют ему объезжать препятствия, непреодолимые для более крупных машин.

## **БМП-3**

Российская боевая машина пехоты. Вооружение — 100-мм противотанковая пушка и небольшой пулемет. БМП-3 способна форсировать водные препятствия, что позволяет ей быстро передвигаться по местности с самым различным рельефом.

## **ЛЕГКОВОЙ АВТОМОБИЛЬ**

Вы можете передвигаться на легковом автомобиле, реквизированном у местного населения. В военное время правила дорожного движения соблюдать не обязательно.

## **ГРУЗОВИК**

У грузовика нет брони и вооружения, но в некоторых случаях он пригодится вам, чтобы быстро покинуть место событий.

## **ВНЕДОРОЖНИК**

Легкий полноприводный внедорожник идеален для рекогносцировки, патрулирования и конвоирования в условиях пустыни. Он оснащен несколькими станковыми пулеметами и может выступать также в качестве атакующей боевой единицы.

## **БРОНЕТРАНСПОРТЕР**

Четырехколесный бронетранспортер оснащен установкой для запуска ПТУР (противотанковой управляемой ракеты), которая установлена на крыше вместо пулемета. Мощный двигатель позволяет ему передвигаться практически по любой местности — от крутого склона до зыбучих песков.

## **ГИДРОЦИКЛ**

Высокая скорость и маневренность делают это одноместное транспортное средство удобным для молниеносной атаки и быстрого отступления.

# **КАРТЫ**

Вам предстоит участвовать в секретных операциях на восьми новых картах для индивидуальной и коллективной игры.

### **ЧЕРТОВА ВЫСОТА (DEVIL'S PERCH)**

Коммандос пытаются выбить повстанцев с их базы на острове вблизи побережья Ливана.

### **ГОРОД-ПРИЗРАК (GHOST TOWN)**

Российский спецназ вступает в бой с частями SAS в поселке нефтяников, расположенном в пустыне вблизи Каспийского моря.

### **СТАЛЬНОЙ ХИЩНИК (IRON GATOR)**

Бойцы Экспедиционного корпуса МЕС предпринимают атаку на американский авианосец, обороняемый коммандос.

### **ЛЕВИАФАН (LEVIATHAN)**

Экспедиционный корпус МЕС совершает налет на базу американских ВМС в Персидском заливе и вступает в бой с коммандос.

**Примечание:** карты «Стальной хищник» и «Левиафан» доступны только для коллективной игры через Интернет.

### **ОМП (MASS DESTRUCTION)**

Войскам российского спецназа дано задание уничтожить принадлежащую боевикам лабораторию по производству химического оружия.

### **НОЧНОЙ БОЙ (NIGHT FIGHT)**

В жестокой ночной схватке SAS должен помешать силам МЕС восстановить заброшенный сирийский аэропорт.

### **БРОСОК (SURGE)**

Российский спецназ пытается уничтожить ракетную установку боевиков в Казахстане.

### **ЛИДЕРСТВО (WARLORD)**

Повстанцы и SAS сражаются за спорную территорию в Фаллудже (Афганистан).

# BATTLEFIELD 2: EURO FORCE

Дополнение *Battlefield 2: Euro Force* позволяет вам взять под командование вооруженные силы Европы. Вы также получите доступ к новым картам и видам оружия.

## НОВЫЕ КАРТЫ

**Примечание:** на картах дополнения *Battlefield 2: Euro Force* коллективная игра с участием 64 игроков не поддерживается.

### ОПЕРАЦИЯ «ДЫМОВАЯ ЗАВЕСА» (OPERATION SMOKE SCREEN)

На Ближнем Востоке продолжается война за нефть. Евросоюз выступил против МЕС в самой жестокой и масштабной битве этой войны. После тяжелых и продолжительных боев обе стороны были вынуждены отвести войска на базы. Теперь две армии разделяет полоса выжженной земли. Запасы нефти уничтожены, но таящиеся в недрах земли богатства стоят того, чтобы продолжить битву.

### БИТВА НА РЕКЕ ТАРАБА (TARABA QUARRY)

Силы Евросоюза направляются на помощь американским войскам, отрезанным от передовых частей. Силы МЕС движутся им наперехват. Обе армии должны встретиться в районе единственной переправы через реку Тараба. Если армия МЕС сможет удержать свой берег реки, американцы попадут в окружение и сдадутся. Силы Евросоюза должны прорваться через вражеские позиции прежде, чем американцы будут вынуждены сдаться!

### ВЕЛИКАЯ СТЕНА (GREAT WALL)

Мирный договор с Россией позволил силам Евросоюза атаковать Китай с севера. Войска Евросоюза должны преодолеть Великую Китайскую стену и основать базу для будущих операций. После этого они смогут продвинуться дальше на юг – но их путям снабжения угрожает большая опасность. Если китайцам удастся достаточно надолго задержать армию Евросоюза, ей придется отступить на территорию России. Быстрое и эффективное наступление на Китай возможно только при взаимодействии сил Евросоюза с американским спецназом, который начнет атаку на побережье.

## НОВЫЕ БОЕВЫЕ МАШИНЫ

### ОСНОВНОЙ БОЕВОЙ ТАНК ГЕРМАНИИ (L2A6)

Этот танк является последним в серии, выпуск которой был начат в 1963 году. Танк разделен на три отсека: трансмиссия спереди, башня в центре, моторный отсек сзади. Его новая 120-миллиметровая пушка может использовать как боеприпасы предыдущих поколений, так и новые боеприпасы с высокой проникающей способностью. В дополнение к замене пулемета на 55-й калибр (в противовес к пулемету 44-го калибра у предыдущих моделей) у него усовершенствовано бронирование, обеспечивающее улучшенную защиту от мин, а также улучшена система вентиляции танка. Танк оснащен высокоэффективной композитной броней третьего поколения, что заметно повышает его эффективность на поле боя.

## ОСНОВНОЙ БОЕВОЙ ТАНК АНГЛИИ (CHALLENGER 2)

Первая партия танков «Челленджер-2» поступила на вооружение британской армии в 1998 году. С тех пор эти машины весом в 61 тонну участвовали в боевых действиях в Косово и Боснии, а также принимали участие в операции по освобождению Ирака. Броня второго поколения делает эту машину лучшим штатным танком НАТО. Электронная система наведения и стрельбы для орудия калибра 120 мм обеспечивает точность попадания, а установленный наряду с основным орудием пулемет калибра 7,62 мм — дополнительную огневую поддержку. Создатели танка внесли в оригинальную конструкцию более 150 усовершенствований, включая принципиально новый дизайн башни, а также другие изменения, повышающие эффективность и надежность машины.

## ЕВРОПЕЙСКИЙ РЕАКТИВНЫЙ ИСТРЕБИТЕЛЬ (EUROFIGHTER TYphoon)

Этот многоцелевой истребитель разрабатывался в течение семи лет и был запущен в производство в 2005 году. Быстрый и маневренный одноместный самолет со сдвоенными двигателями, созданный с применением технологии «Стелс», используется в разведывательных операциях, а также в боевых действиях класса «воздух — воздух» и «воздух — земля». Истребитель оснащен авиационной пушкой калибра 27 мм, четырьмя ракетами класса «воздух — воздух» для поражения целей за пределами прямой видимости, а также двумя ракетами ближнего действия класса «воздух — воздух». В боевых операциях «воздух — земля» истребитель использует противотанковые орудия — по три под каждым крылом и одно под фюзеляжем, а также орудия с лазерным прицелом.

## ФРАНЦУЗСКИЙ ВЕРТОЛЕТ ОГНЕВОЙ ПОДДЕРЖКИ (TIGER HAP)

Этот вертолет, используемый в воздушных боях, а также для огневой поддержки с воздуха, может вести бой как днем, так и ночью, в любых условиях, включая условия ядерного, химического и биологического заражения. Маневренный вертолет оснащен пулеметной турелью калибра 30 мм, ракетами калибра 68 мм и ракетами класса «воздух — воздух». На крыше вертолета установлена оптикоэлектронная система прицеливания; вертолет оборудован инфракрасной камерой, лазерным дальномером и системой прямого визуального наведения. Новая система защиты и уменьшение поверхности, отражающей сигналы радара, делают вертолет менее уязвимым; его также сложнее обнаружить, чем вертолеты более ранних поколений.

## НОВОЕ ОРУЖИЕ



### ШТУРМОВАЯ ВИНТОВКА СПЕЦНАЗА (HK53A3)

Компактная штурмовая винтовка длиной 590 мм со сложенным прикладом, магазином на 40 патронов; полуавтоматическая стрельба и стрельба очередями. Винтовка разработана в Германии и поставляется армиям других стран.

**Тип:** автоматическое / полуавтоматическое оружие

**Урон:** средний / высокий

**Точность:** средняя / высокая





### **ШТУРМОВАЯ ВИНТОВКА С ГРАНАТОМЕТОМ (L85A2)**

Штурмовая винтовка, укомплектованная гранатометом. Винтовка выполнена по схеме «булл-пап»; магазин на 30 стандартных патронов калибра 5,56 мм примыкается к прикладу. Возможность вести огонь как очередями, так и одиночными выстрелами.

**Тип:** автоматическое / полуавтоматическое оружие

**Урон:** средний

**Точность:** средняя / высокая



### **ПУЛЕМЕТ ОГНЕВОЙ ПОДДЕРЖКИ (HK21)**

Большой пулемет с ленточной подачей патронов, стреляет патронами калибра 7,62 натовского образца со скоростью 800 выстрелов в минуту. Пулемет производится с 1961 года, но за прошедшее время был неоднократно усовершенствован.

**Тип:** автоматическое оружие

**Урон:** средний / высокий

**Точность:** средняя



### **ШТУРМОВАЯ ВИНТОВКА ВОЕННОГО МЕДИКА (FAMAS)**

Созданная во Франции штурмовая винтовка позволяет военным медикам обороняться на поле боя. Разработка этой винтовки началась в 60-х годах; в настоящее время она находится на вооружении французской армии. Винтовка выполнена по схеме «булл-пап» и стреляет стандартными патронами калибра 5,56 мм. Наносит небольшой урон противнику, однако обладает высокой скорострельностью.

**Тип:** автоматическое / полуавтоматическое оружие

**Урон:** средний / низкий

**Точность:** высокая



### **КАРАБИН ИНЖЕНЕРА (M4)**

Гладкоствольный полуавтоматический карабин с газоотводной автоматикой и магазинной подачей патронов. Возможна установка оптического прицела, лазерного прицела или приборов ночного видения. Благодаря особенностям дизайна заряжать карабин можно патронами различного калибра (при замене ствола и части автоматики). Точность стрельбы невелика, однако этот недостаток компенсируется большой убойной силой и кучностью попадания.

**Тип:** полуавтоматическое оружие

**Урон:** высокий

**Точность:** низкая



### **ПИСТОЛЕТ-ПУЛЕМЕТ (P90)**

Бельгийский пистолет-пулемет был специально разработан как средство личной защиты для водителей транспортных средств, например, танков. При небольшом размере он наносит существенный урон противнику. Дает возможность стрелять как очередями, так и одиночными выстрелами; снабжен 50-зарядным магазином, заряжается патронами SS190. Гильзы изготовлены из полимеров. Экстракция отработанных гильз производится вниз.

**Тип:** автоматическое / полуавтоматическое оружие

**Урон:** средний / низкий

**Точность:** средняя / низкая



### **СНАЙПЕРСКАЯ ВИНТОВКА (L96A1)**

Эта винтовка с продольно-скользящим затвором — одна из лучших снайперских винтовок мира. Состоит на вооружении армии Великобритании в качестве стандартной снайперской винтовки. Магазин позволяет совершить до 5 выстрелов. Имеет 25-дюймовый ствол и максимальную эффективную дистанцию стрельбы в 1000 ярдов.

**Тип:** ручная перезарядка

**Урон:** высокий

**Точность:** высокая

# BATTLEFIELD 2: ARMORED FURY

В двадцать первом веке театр военных действий развернулся на новой территории – в США. Командование предоставляет вам полную информацию о новых картах и единицах боевой техники. Используйте эти данные с умом, и вы заработаете не одну медаль за заслуги перед отечеством на полях сражений!

Пакет обновлений версии 1.3 добавляет возможность коллективной игры для всех индивидуальных карт *Battlefield 2* (включая карты всех дополнений). Кроме того, командиры теперь могут вызывать десант военной техники непосредственно на поле боя. Обеспечьте свои войска огневой поддержкой – там и тогда, когда это действительно необходимо!

## НОВЫЕ КАРТЫ

### ПОЛУНОЧНОЕ СОЛНЦЕ (MIDNIGHT SUN)

Китайцы высадились в Америке и захватили порт Вальдез и нефтепровод, по которому нефть поступает с Аляски. Победа далась им легко, потому что основные силы Армии США задействованы на юге, в боях с войсками МЕС. Китайцы начали форсировать реку, вступая в бои с малочисленными, но не сдающими свои позиции отрядами американских солдат, намеренных заставить оккупантов кровью платить за каждый дюйм захваченной земли. И теперь, с прибытием подкреплений Армии США, битва за землю полуночного солнца только начинается.

### ДОРОЖНАЯ РАЗВЯЗКА (OPERATION ROAD RAGE)

Силы МЕС высадились на Восточном побережье США и готовятся к продвижению вглубь материка. Застигнутые врасплох, морские пехотинцы в экстренном порядке развертывают и укрепляют опорные пункты, предотвращая наступление войск МЕС. Главная задача обеих армий – захватить и удержать дорожную развязку, расположенную в самом центре поля боя. Захват этой позиции откроет доступ ко всем ключевым военным объектам в регионе. Тот, кто контролирует развязку, контролирует все побережье!

### ОПЕРАЦИЯ «УРОЖАЙ» (OPERATION HARVEST)

Подразделения Второй бронетанковой дивизии МЕС высадились в заливе Делавер и к настоящему моменту дошли до округа Ланкастер, штат Пенсильвания. Этот дерзкий бросок может помешать американцам перебросить подкрепления к осажденному войсками МЕС Вашингтону. Во что превратится эта плодородная земля, когда соединенные бронетанковые и аэромобильные дивизии Армии США столкнутся в жарком бою с войсками МЕС?

## НОВЫЕ БОЕВЫЕ МАШИНЫ

Вам предоставляется шесть новых воздушных машин и два наземных транспортных средства. Разведывательные вертолеты Littlebird и EC-625 оснащены радаром. Следите за экраном радара, чтобы вовремя заметить перемещение пехоты и боевой техники противника.



### FANTAN Q-5

Этот китайский реактивный истребитель-бомбардировщик разработан для действий на низких и сверхнизких высотах. Разработка самолета продолжалась в течение 11 лет. Несмотря на то что его основное назначение – поддержка наземных сил, он так же может эффективно противостоять вражеским истребителям. Q-5 разработан на основе советского МиГ-19, любимого самолета китайской армии. Его расположенные в середине фюзеляжа крылья несут по 20-миллиметровой пушке каждое. Размах крыльев этого одноместного самолета составляет 9,8 м, сдвоенные турбореактивные двигатели в форсированном режиме способны разогнать его до сверхзвуковых скоростей. Потолок для него составляет 16 000 м, а радиус действия – 600 км.



### A-10

Истребитель A-10 оснащен турбовентиляторными двигателями; эта одноместная машина, осуществляющая ближнюю поддержку наземных сил, весьма популярна в армии США. Широкие прямые крылья делают A-10 очень маневренным на низких скоростях и высотах. Титановая броня способна выдержать попадание бронебойных и разрывных снарядов. Исключительно мощная 30-миллиметровая основная пушка скорострельностью в 4200 выстрелов в минуту издает звук, напоминающий порсящее хрюканье, за что самолет и получил прозвище «Бородавочник» (Warthog).



### SU-39

Этот самолет является модернизированной версией российского штурмовика СУ-25. Легко управляем, недорог в производстве, предназначен для решения задач по уничтожению морских и наземных целей, а также транспортных самолетов и авиации сухопутных войск. При размахе крыльев 14,36 метра оснащен двумя турбореактивными двигателями; максимальная скорость у земли составляет 975 км/ч. Практический потолок 10 000 метров. В отличие от СУ-25 самолет получил дополнительные системы боевой живучести, усовершенствованную систему навигации и новое высокоточное оружие. Самолет оснащен 30-миллиметровой пушкой и комплексом ракет класса «воздух – земля», что делает его особенно эффективным в качестве самолета огневой поддержки и в действиях против танков противника.



## EC-635

Когда армии Евросоюза необходим легкий многоцелевой вертолет, способный быстро и эффективно произвести разведку, вызывают EC-635. Сдвоенные двигатели этого вертолета позволяют быстро проникнуть на вражескую территорию, оценить и доложить ситуацию. Стандартные топливные баки дают EC-635 радиус действия в 620 километров. Многоцелевой, легкий и малозумный вертолет может использоваться не только для разведки, но и для доставки боеприпасов, обучения и транспортировки личного состава, а также в заданиях по поиску и доставке в свое расположение войск с вражеских территорий. EC-635 оснащен броней и вооружением, позволяющим дать отпор противнику в случае атаки.



## WZ-11

Атакующий вариант китайского легкого многоцелевого вертолета Z-11. Как и EC-635, он предназначен для разведки, обучения, рекогносцировки и поисковых миссий. О военном варианте этого многоцелевого вертолета известно немного, его разработки проводились в атмосфере высокой секретности. Известно только, что первый WZ-11 поднялся в воздух в декабре 2004. Он имеет трехлопастной основной винт и один турбовальный двигатель. Поскольку WZ-11 разрабатывался на основе гражданского вертолета, скорее всего, он будет проигрывать в сравнении с атакующими вертолетами того же класса.



## LITTLE BIRD

OH-6A выполнял рекогносцировки еще во время войны во Вьетнаме. Нуждаясь в надежном легком атакующем вертолете, армия США добавила этому вертолету вооружения и создала «Маленькую Птичку». Этот вертолет обеспечивает воздушную и наземную поддержку спецназу в радиусе 250 морских миль без дозаправки. Многократные модификации единого турбовального двигателя и основного ротора на протяжении многих лет привели к повышению мощности и маневренности вертолета. Ходят слухи, что этот вертолет недавно опять был модифицирован и получил еще более мощный двигатель и улучшенный шестилопастный винт.





## MUSCLE CAR

Нет ничего более стильного, чем вступить в бой на классическом американском «Хаммере». На такой машине можно с ветерком прокатиться по полю боя, атаковать противника или уйти от преследования. Приятно заполнить такую машину! Конечно, в мирное время это называется «угоном», зато во время войны – «реквизицией».



## SEMI TRUCK

«Хаммер» – отличная машина для быстрых перемещений, однако если вам нужна хорошая защита и большая мощность, подумайте о том, чтобы обзавестись полугусеничным тягачом. Он не сможет противостоять танку, однако эффективен против большинства транспортных машин.

# РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ

## ДРАЙВЕРЫ ВИДЕО- И ЗВУКОВЫХ КАРТ

Использование устаревших драйверов видео- и звуковой карт может стать причиной нестабильного и медленного функционирования игры вплоть до ее полной неработоспособности. Чтобы добиться оптимальной производительности игры, установите последние версии драйверов видео- и звуковой карт, доступные на веб-сайтах изготовителей этих устройств. За дополнительной информацией обращайтесь к документации своего компьютера.

## ПРОБЛЕМЫ С УСТАНОВКОЙ ИГРЫ И РАСПОЗНАВАНИЕМ ДИСКА

Данный диск защищен специальной технологией, предотвращающей несанкционированное копирование. Эта защита может конфликтовать с некоторыми дисководы CD-RW, DVD-ROM и DVD-RW. Если игра устанавливается некорректно или ваш дисковод не может распознать диск, возможно, вам потребуется обновить прошивку (системное программное обеспечение) дисковода. Необходимые для этого файлы обычно можно получить на веб-сайте изготовителя дисковода. За подробностями обращайтесь к документации устройства (см. раздел «Техническая поддержка» на стр. 31).

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** Electronic Arts рекомендует производить обновление прошивки только опытным компьютерным пользователям. Неправильное обновление может вывести дисковод из строя. Если вы не осведомлены, как именно производится обновление, пожалуйста, обратитесь к изготовителю вашего компьютера или дисковода.

## ФОНОВЫЕ ПРОГРАММЫ И АНТИВИРУСЫ

Чтобы достичь максимальной производительности игры и избежать возможных проблем, мы рекомендуем перед ее запуском завершить работу всех фоновых программ. Для получения дополнительной информации обратитесь к файлу технической поддержки на диске с игрой. Фоновым программам посвящен раздел *Ending Background Tasks*.

Если на вашем компьютере работает антивирусная программа, рекомендуется отключить ее на время игры. Чтобы сделать это, найдите значок данной программы на Панели задач Windows, щелкните на нем правой кнопкой мыши и выберите пункт **CLOSE, DISABLE** и т. п.

## СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ

Чтобы повысить надежность соединения с Интернетом, перед началом игры завершите работу всех программ файлового обмена, обмена сообщениями и интернет-вещания. Такие программы могут создавать значительную нагрузку на соединение и вызывать задержки сигнала.

Для игры через Интернет необходимо открыть определенные порты. Узнать о том, как это сделать, вы можете в документации своего маршрутизатора или брандмауэра. Если вы используете корпоративную сеть, обратитесь к ее администратору.

Игра использует следующие порты:

ТИП	ЛОКАЛЬНЫЙ	УДАЛЕННЫЙ	КЛИЕНТ/СЕРВЕР	КОММЕНТАРИИ
UDP	любой	27900	Клиент/Сервер	
UDP	любой	29900	Клиент/Сервер	Стандартный порт (29910)
TCP	любой	80	Клиент/Сервер	Стандартный порт для GameSpy
TCP	любой	29900	Клиент/Сервер	
TCP	любой	29901	Клиент	Не используется
TCP	любой	29900	Сервер	Стандартный порт (29920)
TCP	любой	29900	Сервер	Стандартный порт (29920)
UDP	любой	27901	Сервер	Должен быть включен в serversettings.con
UDP	любой	27901	Сервер	Должен быть включен в serversettings.con
UDP	любой	27900	Сервер	
TCP	любой	28910	Клиент	
TCP	4711	4711	Сервер	
UDP	любой	55123	Сервер	
UDP	любой	55124	Сервер	
UDP	любой	55125	Сервер	
UDP	любой	1500 - 4999	Клиент/Сервер	
UDP	любой	16567	Сервер	
UDP/ TCP	любой	1024-1124	Клиент/Сервер	

## ВНИМАНИЕ

Компания Electronic Arts оставляет за собой право в любое время и без предварительного уведомления вносить улучшения в продукт, описанный в настоящем Руководстве. Данное Руководство и описываемое в нем программное обеспечение являются объектами авторских и смежных прав. Все права сохранены. Данное Руководство и программное обеспечение, а также любые их части запрещается копировать, воспроизводить, переводить на другие языки, переносить на электронные носители или же преобразовывать в любые формы, пригодные для автоматической обработки информации, без предварительного письменного разрешения компании EA Swiss Sàrl, Place du Molard 8, 1204 Geneva, Switzerland.

Компания Electronic Arts отказывается от любых гарантий, условий или обязательств, прямых или связанных, по отношению к данному Руководству, его качеству, покупательной способности или соответствию его каким-либо другим особым целям. Данное Руководство предоставляется по принципу «как таковое». Компания Electronic Arts предоставляет определенную ограниченную гарантию на программу и носитель. Компания Electronic Arts не несет никакой ответственности в случае реального, косвенного или непредумышленного ущерба.

Данные формулировки и условия ни в коем случае не ограничивают законных прав покупателя, за исключением, быть может, случая покупки в коммерческих целях.

## ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ

Electronic Arts гарантирует вам, что оригинальный носитель, на котором записан данный программный продукт, не имеет материальных и технологических дефектов. Срок гарантии – 12 месяцев со дня покупки. В течение этого срока дефектный носитель подлежит замене в том случае, если он будет возвращен Electronic Arts по адресу: Electronic Arts Customer Warranty, PO Box 181, Chertsey, KT16 0YL, United Kingdom, с приложением документа, подтверждающего покупку, описания дефектов и вашего обратного адреса.

Эта гарантия является дополнением к вашим правам, установленным законом РФ «О защите прав потребителей», и ни в коей мере не затрагивает их. Эта гарантия не распространяется на сам программный продукт, предоставляемый «как таковой», а также на носитель, дефекты которого обусловлены небрежным обращением или чрезмерно интенсивным использованием.

# ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

У вас есть проблемы или вопросы, связанные с нашими играми?  
Мы готовы вам помочь.

Если вы хотите получить техническую поддержку по сети Интернет, посетите веб-сайт **www.electronicarts.ru** и перейдите на закладку «**ЦЕНТР ПОДДЕРЖКИ**». Скорее всего, в нашей базе данных содержится подходящий способ решения вашей проблемы — для доступа к этой базе щелкните на кнопке «**ПОМОЩЬ**». Инструкции, представленные в базе данных, полностью идентичны тем, что обычно предлагают сотрудники службы технической поддержки. Чтобы получить верный ответ, правильно укажите жанр и название игры, а также используемую вами платформу.

Если вы не нашли ответа на свой вопрос, щелкните на кнопке «**ЗАПРОС ЕА**» и отправьте сообщение сотруднику службы технической поддержки. Мы ответим вам со всей возможной оперативностью.

Служба технической поддержки не дает советов и подсказок по прохождению игры. Если вам необходим такой совет, позвоните по номеру официальной линии игровых консультаций.

## ФАЙЛ ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ

В комплект поставки игры входит интерактивный справочный файл технической поддержки, содержащий информацию о решении проблем, возникающих в процессе работы с программой.

Если игра уже установлена, вы найдете справочный файл в той же папке, где находится игра. Прежде, чем обращаться к нашим специалистам, убедитесь, что файл не содержит решения вашей проблемы.

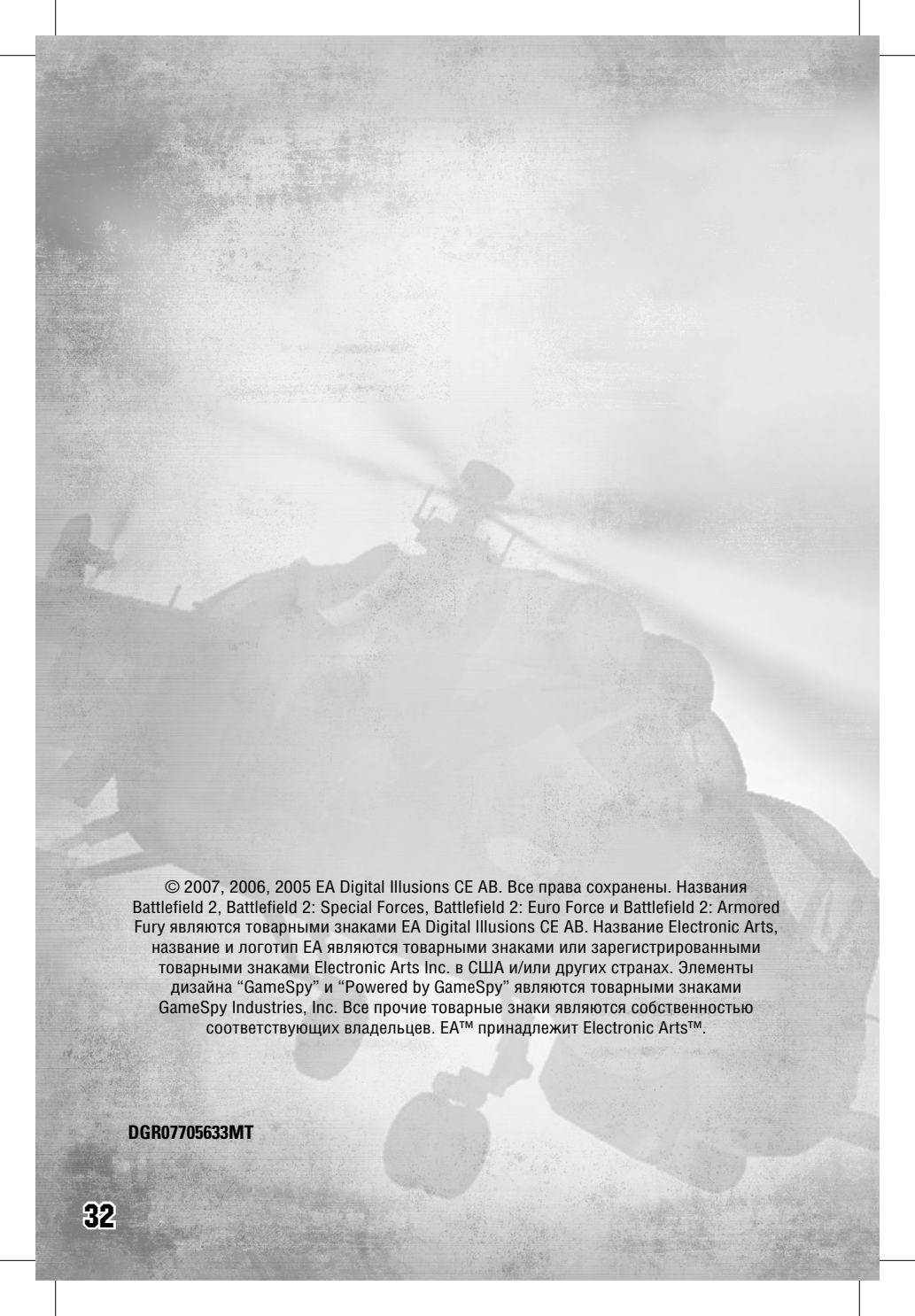
Если игра еще не установлена на вашем компьютере, для открытия справочного файла выполните следующие действия:

1. Поместите диск с игрой в дисковод.
2. Щелкните на кнопке «**Пуск**» и выберите «**Выполнить...**».
3. В диалоговом окне введите **D:\Support\European Help Files\EA\_Help\_File.htm**, затем выберите **OK** (если диск с игрой находится в другом дисковом, поставьте вместо «**D:**» его буквенное обозначение).

Для проверки соответствия вашего компьютера минимальным системным требованиям воспользуйтесь утилитой **dxdiag**, которая определяет конфигурацию компьютера и предоставляет информацию в виде подробного отчета. Этот отчет поможет службе технической поддержки ЕА решить ваши проблемы.

Для получения сведений о системе:

1. Щелкните на кнопке «**Пуск**», выберите «**Выполнить...**» и введите **dxdiag** в появившемся диалоговом окне, затем выберите **OK**.
2. Чтобы сохранить копию отчета для последующего просмотра и распечатки, выберите **SAVE ALL INFORMATION....** При обращении в службу технической поддержки ЕА у вас должна быть копия такого отчета.



© 2007, 2006, 2005 EA Digital Illusions CE AB. Все права сохранены. Названия Battlefield 2, Battlefield 2: Special Forces, Battlefield 2: Euro Force и Battlefield 2: Armored Fury являются товарными знаками EA Digital Illusions CE AB. Название Electronic Arts, название и логотип EA являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Electronic Arts Inc. в США и/или других странах. Элементы дизайна "GameSpy" и "Powered by GameSpy" являются товарными знаками GameSpy Industries, Inc. Все прочие товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев. EA™ принадлежит Electronic Arts™.

DGR07705633MT