

A promotional image for the video game Battlefield 4. It features a soldier in full combat gear, including a helmet, tactical vest, and knee pads, running forward. The soldier is holding a rifle in his right hand and a handgun in his left. The background is a chaotic battlefield scene with heavy rain, bright orange and yellow explosions, and blurred lights from vehicles or buildings. The title 'BATTLEFIELD 4' is overlaid in the center in a large, white, blocky font with a black outline. The number '4' is significantly larger than the word 'BATTLEFIELD'.

BATTLEFIELD 4

INHALT

SPIELÜBERSICHT	3
GRUNDLEGENDE INFANTERIESTEuerung	4
KAMPAGNE	7
MULTIPLAYER	14
TESTGELÄNDE	47
BATTLEFIELD 4-STORE	48
BATTLELOG	49
ORIGIN-KONTO	52
SUPPORT	53

SPIELÜBERSICHT

BATTLEFIELD 4

3

Battlefield 4™ ist der revolutionäre Action-Blockbuster, der die Grenzen zwischen Spiel und Realität verwischen lässt. Dank der Leistungsfähigkeit und Wiedergabetreue der Next-Generation-Engine Frostbite™ 3 liefert *Battlefield 4* unübertreffliche Dramatik und Spannung.

GRUNDLEGENDE INFANTERIESTEuerung

4

PC

Bewegen	W/A/S/D
Kamerasteuerung	Maus
Ducken	C
Ducken ein/aus	X
Bauchlage	Y
Springen	Leertaste
Battlelog	Backspace
Schießen	Linksklick
Zielen	Rechtsklick

GRUNDLEGENDE INFANTERIESTEUERUNG

5

PC

Nachladen	R
Objekt aufnehmen	R (halten)
Angriff (Kampagne), Sichten (Multiplayer)	Q
Taktisches Visier (Kampagne), CommoRose (Multiplayer)	Q (halten)
Waffenslots	1/2/3/4/5
Granate werfen	G
Messer verwenden	F
Interagieren	E
Feuermodus	V

GRUNDLEGENDE INFANTERIESTEuerung

6

PC

Lampe (wenn verfügbar)	T
Chat mit allen	J
Team-Chat	K
Squad-Chat	L
Punktestand	Tab
Spielmenü	Esc
Fahrzeugslots	F1-F6

HINWEIS: Wähle im Spielmenü bitte OPTIONEN, um eine vollständige Übersicht über die Steuerung zu erhalten oder deine bevorzugte Steuerungskonfiguration auszuwählen.

KAMPAGNE

SPIELBILDSCHIRM

7

Entdeckungsanzeige

Einsatzziel-Text

Einsatzziel-Richtung

Karte

Inventarzugriff-Tasten

Battlelog-Widget

Angriffsziel

Angriffsstatus

Munition (Magazin/gesamt)

Feuermodus

Gesundheit

Granaten



BATTLEFIELD 4

DICE

KAMPAGNE

STORY

8

China befindet sich in Aufruhr. Auf den Straßen von Schanghai kommt es zu Aufständen. Die Menschen sind voller Wut über die Ermordung von Jin Jié, einem fortschrittlichen Mann, der kurz davor stand, die Präsidentschaft zu übernehmen, und die Regierung zu Transparenz, Gerechtigkeit und Redefreiheit gedrängt hatte. Admiral Chang, der einen Großteil der chinesischen Truppen kontrolliert, macht die Vereinigten Staaten für den Mord verantwortlich.

Um ein Gleichgewicht herzustellen, geht die USS Valkyrie in den Gewässern vor Schanghai in Position. Zusätzlich wird Tombstone, das zuverlässigste Marine-Squad an Bord der Valkyrie, mit der heiklen Mission an Land entsandt, einige VIPs aus der brennenden Stadt zu holen.

KAMPAGNE

SCHWIERIGKEITSGRAD

9

- **Einfach** – Wähle "Einfach", wenn Ego-Shooter ungewohntes Terrain für dich sind. Feindliche Kugeln richten weniger Schaden an, und der Gegner ist leichter zu besiegen.
- **Normal** – Wähle "Normal", wenn du mit Ego-Shootern vertraut bist. Dich erwartet ein ausgewogenes Spielerlebnis, in dem deine Gegner einigermaßen präzise agieren und eine angenehme Herausforderung darstellen.
- **Schwer** – Wähle "Schwer", wenn du ein kampfgeprägter Veteran bist. Deine Gegner reagieren schneller und ihre Schüsse richten mehr Schaden an.

MISSIONEN

Nachdem du in der Kampagne eine Mission abgeschlossen hast, kannst du sie auf einem beliebigen Schwierigkeitsgrad wiederholen.

KAMPAGNE

GAMEPLAY

10

TAKTISCHES VISIER

Das Taktische Visier ist ein effektives Hilfsmittel zur Abwägung strategischer Optionen. Es sichtet Gegner in der Nähe der Bildschirmmitte automatisch. Gesichtete Gegner bleiben markiert, wenn du das Visier deaktivierst. Das Visier markiert außerdem wichtige Elemente in der Umgebung, wie Waffenkisten oder explosive Ölfässer.

ANGRIFFSBEFEHL

Befehl deinem Squad, sein Feuer auf eine Gruppe von Gegnern zu konzentrieren. Nutze diese Möglichkeit, um Gegner zu eliminieren, oder lenke sie ab, um sie zu umgehen oder dich zurückzuziehen.

HEIMLICHES VORGEHEN

An der Entdeckungsanzeige erkennst du, wie kurz du vor der Entdeckung durch einen Gegner stehst. Je heller die Entdeckungsanzeige ist, desto größer ist die Gefahr, dass dich der Gegner aufspürt. Halte dich außerhalb seines Sichtfeldes, bleib in Deckung und bewege dich langsam, um nicht entdeckt zu werden.

KAMPAGNE

GAMEPLAY

11

MISSIONSPUNKTE

Zusätzlich zu den Punkten, die dir jeder Kill einbringt, erhältst du Extrapunkte für besonders effektive Eliminierungen:

- **Nahkampf-Kill** – Eliminiere einen Gegner mit dem Messer.
- **Kopftreffer** – Eliminiere einen Gegner durch einen Kopftreffer.
- **Multi-Kill** – Eliminiere zwei oder mehr Gegner mit einer Aktion, z. B. einer Granate.
- **Adrenalin-Kill** – Eliminiere einen Gegner, während deine Gesundheit unter 31 % ist.
- **Kills in Folge** – Eliminiere zwei Gegner hintereinander. Zwischen den Kills dürfen maximal 3 Sekunden liegen.

Darüber hinaus erhältst du ebenfalls Punkte, wenn ein Squad-Kamerad einen Gegner ausschaltet. Geh online, um dein bestes Ergebnis in jeder Mission mit den Punkten deiner Freunde zu vergleichen. Schalte missionsspezifische Aufträge frei, um dir Waffen zu verdienen, die du in der Kampagne verwenden kannst. Du findest deine Waffen dann in den Waffenkisten. Deinen aktuellen Punktestand sowie die einzigartigen Aufträge der aktuellen Mission kannst du dir jederzeit im Spielmenü ansehen.

KAMPAGNE

GAMEPLAY

12

AUFTRÄGE

Schalte Aufträge frei, um dir Waffen für die Kampagne zu verdienen. Es gibt in der Kampagne drei Schwierigkeitsgrade der Aufträge: Bronze, Silber und Gold. In jeder Kampagnenmission gibt es drei einzigartige Waffen, die für die Verwendung in der Kampagne freigeschaltet werden können.

Sämtliche Aufträge, ihre Freischaltkriterien und Auszeichnungen kannst du dir im Spielmenü unter "Mein Soldat" ansehen.

KAMPAGNE

GAMEPLAY

13

WAFFENKISTEN

Nutze die Waffenkisten, um in der Kampagne auf deine stetig wachsende Waffensammlung zuzugreifen. Sobald eine Waffe freigeschaltet wurde, ist sie während einer Mission in jeder Waffenkiste verfügbar. Nimm Waffen von Feinden auf oder finde versteckte Waffen, um sie in den Kisten verfügbar zu machen. Schließe Missionsaufträge ab, um dein Arsenal noch zusätzlich zu erweitern. Sobald du eine Waffe einmal in der Hand hattest, steht sie dir immer in den Waffenkisten zur Verfügung. Wenn du auf eine Waffenkiste zugreifst, wird außerdem die Munition sämtlicher Waffen aufgefüllt, die du bislang erhalten hast.

GADGET-LAGER

Jedes während einer Mission gefundene Gadget-Lager enthält eine spezielle Auswahl an explosiven Gadgets, die du in der Kampagne verwenden kannst. Das Gadget-Lager füllt außerdem die Munition sämtlicher Gadgets auf, die du bereits erhalten hast.

MULTIPLAYER

SPIELBILDSCHIRM

14

Battlelog-Widget

Stützpunkte

Feldupgrade-Fortschritte

Karte

Inventarzugriff-Tasten

Munition (Magazin/gesamt)

Feuermodus

Gesundheit

Granaten



BATTLEFIELD 4

JICE

MULTIPLAYER

VERBINDUNGS-AUFBAU ZUM SERVER

15

Du kannst die Verbindung zum Multiplayer auf verschiedene Arten herstellen: über SCHNELLES SPIEL, in dem du zufällig mit anderen Spielern zusammengebracht wirst, über den SERVER-BROWSER auf battlelog.com, in dem du mehr Kontrolle über deine Einstellungen hast, oder, indem du eine Verbindung zu einem Freund herstellst, der bereits im Spiel ist.

Es gibt drei verschiedene Server-Typen für Battlefield 4:

- **Offizielle Server** - Offizielle Server haben strenge Standardeinstellungen, die auf neue Spieler zugeschnitten sind. Auf einem offiziellen Server, der ein Spiel im "Entschärfung"-Modus hostet, muss beispielsweise das "Max. Spieler"-Limit auf 10 Spieler festgelegt sein.
- **Ranglisten-Server** - Ranglisten-Server können Einstellungen verwenden, die sich leicht von denjenigen auf Standard-Servern unterscheiden. Auf einem Ranglisten-Server, der ein Spiel im "Entschärfung"-Modus hostet, kann das "Max. Spieler"-Limit beispielsweise auf 6 Spieler festgelegt werden.
- **Nicht-Ranglisten-Server** - Nicht-Ranglisten-Server verwenden Einstellungen, die die Art des Spiels drastisch verändern können. Aus diesem Grund erzielen Soldaten auf Nicht-Ranglisten-Servern auch keine Fortschritte. Auf einem Nicht-Ranglisten-Server, der ein Spiel im "Entschärfung"-Modus hostet, kann das "Max. Spieler"-Limit beispielsweise auf 16 Spieler festgelegt werden.

MULTIPLAYER

SQUAD

16

Wann immer du einer Multiplayer-Sitzung beitretest, wirst du automatisch einem Squad zugeordnet. Du kannst außerdem manuell einem Squad beitreten oder ein neues Squad erstellen. Ein Squad kann aus maximal fünf Spielern bestehen. Seine Mitglieder können den sogenannten "Squad-Beitritt" nutzen, um bei ihren Squad-Kameraden beizutreten.

PRIVATES SQUAD

Ein Squad kann auf "privat" gesetzt und somit gesperrt werden, damit ihm nur Freunde der Squad-Mitglieder beitreten können.

SQUAD-LEADER

Jedes Squad hat einen Squad-Leader, der durch einen Stern neben dem Spielernamen gekennzeichnet ist. Der Squad-Leader ist der Einzige, der dem Squad Befehle erteilen und beim Commander Befehle oder verschiedene Hilfsmittel anfordern kann.

MULTIPLAYER

FELDUPGRADES

17

Für die meisten Ereignisse, die Punkte bringen, gibt es auch eine Squad-Version, die dir mehr Punkte bringt als die normale Version. Während du für die Heilung eines Verbündeten beispielsweise 10 Punkte erhältst, wirst du für die Heilung eines Squad-Kameraden mit 15 Punkten belohnt.

Diese Squad-Ereignisse helfen dir, sogenannte Feldupgrades für deinen Soldaten freizuschalten. Dein Feldupgrade kannst du im Klassenanpassung-Bildschirm auswählen. Jedes Feldupgrade umfasst vier verschiedene Vorteile, die nacheinander freigeschaltet werden, wenn dein Squad genügend Punkte durch Squad-Ereignisse erzielt. Sind alle Mitglieder deines Squads gleichzeitig tot, verlierst du Fortschritte, die du für die nächste Feldupgrade-Freischaltung gemacht hast. Geh also in Deckung, wenn du das letzte überlebende Mitglied deines Squads bist, damit deine Kameraden bei dir beitreten können.

MULTIPLAYER

COMMOROSE

18

Das CommoRose besteht aus einer Reihe vorab ausgewählter Nachrichten, mit deren Hilfe du mit deinen Verbündeten kommunizieren kannst. Die CommoRose-Nachrichten werden von deinem Soldaten gesprochen und in einigen Fällen, wie beispielsweise bei Anfragen, auch als Symbole auf der Minikarte angezeigt.

Die CommoRose-Nachrichten sind unterschiedlich, je nachdem, ob du Mitglied eines Squads, ohne Squad oder ein Squad-Leader bist. Während ein Spieler ohne Squad beispielsweise keine Befehle anfordern kann, hat ein Mitglied eines Squads die Möglichkeit, Befehle bei seinem Squad-Leader anzufordern. Ein Squad-Leader wiederum kann beim Commander Befehle anfordern.

MULTIPLAYER

SPIELMODI

19

Es gibt in Battlefield 4 sieben Spielmodi:

- Vorherrschaft
- Team-Deathmatch (TDM)
- Vernichtung
- Rush
- Eroberung
- Squad-Deathmatch (SQDM)
- Entschärfung

HINWEIS: Falls Battlefield oder Ego-Shooter allgemein Neuland für dich sind, empfehlen wir dir, zunächst "Vorherrschaft" oder "Team-Deathmatch" zu spielen. Wenn du dich dann mit dem Spiel vertraut gemacht hast, wird es dir deutlich leichter fallen, komplexere Spielmodi wie "Eroberung" und "Entschärfung" in Angriff zu nehmen.

MULTIPLAYER

SPIELMODI

20

VORHERRSCHAFT

Ziel – Sorge dafür, dass das feindliche Team all seine Tickets verliert.

Umsetzung – Erobere Flaggen, indem du dich nahe bei ihnen aufhältst. Das Team mit den meisten Soldaten in der Nähe einer Flagge erobert sie. Wenn du die Mehrzahl der Flaggen kontrollierst, verliert das gegnerische Team Tickets. Je mehr Flaggen du kontrollierst, desto schneller verliert der Gegner Tickets. Du kannst außerdem Gegner eliminieren, damit sie Tickets verlieren.

In diesem Modus gibt es keine Fahrzeuge. Du kannst entweder zufällig oder bei einem Squad-Kameraden beitreten.

MULTIPLAYER

SPIELMODI

21

TEAM-DEATHMATCH

Ziel – Eliminiere Gegner.

Umsetzung – Sorge dafür, dass der Gegner höhere Verluste erleidet als dein Team. In TDM kannst du nur zufällig beitreten.

MULTIPLAYER

SPIELMODI

22

VERNICHTUNG

Ziel – Zerstöre die feindlichen Ziele mit der Bombe, bevor der Feind deine Ziele zerstört.

Umsetzung – Suche nach der Bombe, nimm sie auf, indem du dich über sie bewegst, und bringe sie zu einem feindlichen Ziel. Halte neben dem Ziel die Interaktionstaste gedrückt, um die Bombe scharf zu machen. Verhindere anschließend, dass das Ziel entschärft wird, und verteidige es, bis es durch die Explosion der Bombe zerstört wird. Verhindere außerdem, dass dasselbe mit deinem Ziel geschieht. Hat der Gegner dein Ziel scharf gemacht – entschärfe es! Ein Ziel wird entschärft, indem du dich neben es stellst und die Interaktionstaste gedrückt hältst. Bitte beachte, dass der Bombenträger durch das Gewicht der Bombe verlangsamt wird, wenn er zu Fuß unterwegs ist.

Du kannst entweder in deiner vorgeschobenen Basis oder in deinem Hauptquartier beitreten, in dem dir mittlere und schwere Fahrzeuge zur Verfügung stehen.

Bitte beachte, dass die Bombe bei der Explosion jeden tötet, der sich in ihrer Nähe befindet.

MULTIPLAYER

SPIELMODI

23

RUSH

Ziel – Als Angreifer solltest du die Funkstationen zerstören, bevor deinem Team die Tickets ausgehen oder die Zeit abläuft. Als Verteidiger solltest du die Funkstationen verteidigen und dafür sorgen, dass das angreifende Team all seine Tickets verliert.

Umsetzung – Mache als Angreifer eine Funkstation scharf, indem du dich neben sie stellst und die Interaktionstaste gedrückt hältst. Eliminiere anschließend sämtliche Verteidiger, bevor sie die Funkstation erreichen und entschärfen können. Als Verteidiger musst du verhindern, dass die Angreifer deine Funkstationen erreichen, und bereits scharf gemachte Funkstationen entschärfen. Eine Funkstation wird entschärft, indem du dich neben sie stellst und die Interaktionstaste gedrückt hältst. Eliminiere deine Gegner, bis sie keine Tickets mehr haben.

Während die Verteidiger eine unbegrenzte Anzahl von Tickets besitzen, sind die Tickets der Angreifer begrenzt. Das RUSH-Schlachtfeld besteht aus mehreren Funkstationssektoren, in denen es jeweils zwei Funkstationen gibt. Werden diese beiden Funkstationen zerstört, rücken die Basis und das Kampfgebiet der Verteidiger zurück, während das Kampfgebiet und die Basis der Angreifer vorrücken. Darüber hinaus werden die Tickets der Angreifer wieder auf die ursprüngliche Anzahl zurückgesetzt. Eine explodierende Funkstation fügt Soldaten in ihrer Nähe keinen Schaden zu.

MULTIPLAYER

SPIELMODI

24

ERBERUNG

Ziel – Sorge dafür, dass das feindliche Team all seine Tickets verliert.

Umsetzung – Erobere Flaggen, indem du dich nahe bei ihnen aufhältst. Das Team mit den meisten Soldaten in der Nähe einer Flagge erobert sie. Wenn du die Mehrzahl der Flaggen kontrollierst, verliert das gegnerische Team Tickets. Je mehr Flaggen du kontrollierst, desto schneller verliert der Gegner Tickets. Du kannst außerdem Gegner eliminieren, damit sie Tickets verlieren.

Du kannst bei Flaggen beitreten, die von deinem Team kontrolliert werden. Bei einigen Flaggen kommen außerdem Fahrzeuge zum Einsatz. Beide Teams besitzen Hauptquartiere, die nicht erobert werden können. In den Hauptquartieren der Teams sind auch Fahrzeuge verfügbar.

MULTIPLAYER

SPIELMODI

25

SQUAD-DEATHMATCH

Ziel – Eliminiere Gegner.

Umsetzung – Sorge dafür, dass die Gegner höhere Verluste erleiden als dein Squad. Achte außerdem darauf, dass du am Leben bleibst, wenn du das letzte Mitglied deines Squads bist, damit deine Squad-Kameraden bei dir beitreten können.

In SQDM kämpfen vier Squads gegeneinander. Auf einigen SQDM-Schlachtfeldern kommen Schützenpanzer zum Einsatz.

MULTIPLAYER

SPIELMODI

26

ENTSCHÄRFUNG

Ziel – Zerstöre als Angreifer eines der Ziele des gegnerischen Teams mit der Bombe, bevor dein Team keine Tickets mehr hat, und/oder eliminiere sämtliche Verteidiger. Als Verteidiger musst du die Ziele verteidigen und/oder sämtliche Angreifer eliminieren.

Umsetzung – Mache als Angreifer ein Ziel scharf, indem du dich neben es stellst und die Interaktionstaste gedrückt hältst. Eliminiere anschließend sämtliche Verteidiger, bevor sie das Ziel erreichen und entschärfen können. Als Verteidiger musst du verhindern, dass die Angreifer deine Ziele erreichen, und bereits scharf gemachte Ziele entschärfen. Ein Ziel wird entschärft, indem du dich neben es stellst und die Interaktionstaste gedrückt hältst.

Ein "Entschärfung"-Match besteht aus zwei Sätzen. Jeder Satz besteht aus mehreren Mini-Runden (MR).

Bitte beachte, dass die Bombe bei der Explosion jeden tötet, der sich in ihrer Nähe befindet.

MULTIPLAYER

SPIELMODI

27

ENTSCHÄRFUNG

MR

- Die Teammitglieder treten zu Beginn einer Mini-Runde in unmittelbarer Nähe ihrer Verbündeten an vorher festgelegten Positionen bei.
- Die Bombe erscheint zu Beginn einer Mini-Runde in der Nähe der Angreifer.
- Die Bombe kann immer nur von einem Spieler getragen werden.
- Nur der Bombenträger kann ein Ziel scharf machen.
- Das Team mit den meisten gewonnenen Mini-Runden gewinnt das Match.

SATZ

- Zwischen den Sätzen tauschen die Teams die Rollen. Angreifer werden zu Verteidigern und umgekehrt.
- Die Zerstörung wird zwischen den Runden zurückgesetzt.

MULTIPLAYER

SPIELMODI – REGELN

28

Die Spielmodi haben einige grundlegende Regeln gemeinsam.

RUNDEN-ZEITLIMIT

Sämtliche Spielmodi können ein Zeitlimit pro Runde haben, wobei das Standard-Zeitlimit je nach Spielmodus variiert. Je größer das Spiel ist, desto länger ist das Zeitlimit.

TEAMS

Sofern nichts anderes festgelegt ist, kämpfen immer zwei Teams gegeneinander.

SQUAD-BEITRITT

Falls nichts anderes angegeben ist, kannst du immer bei einem Squad-Kameraden beitreten.

MULTIPLAYER

SPIELMODI – REGELN

29

UNENTSCHIEDEN & SUDDEN DEATH

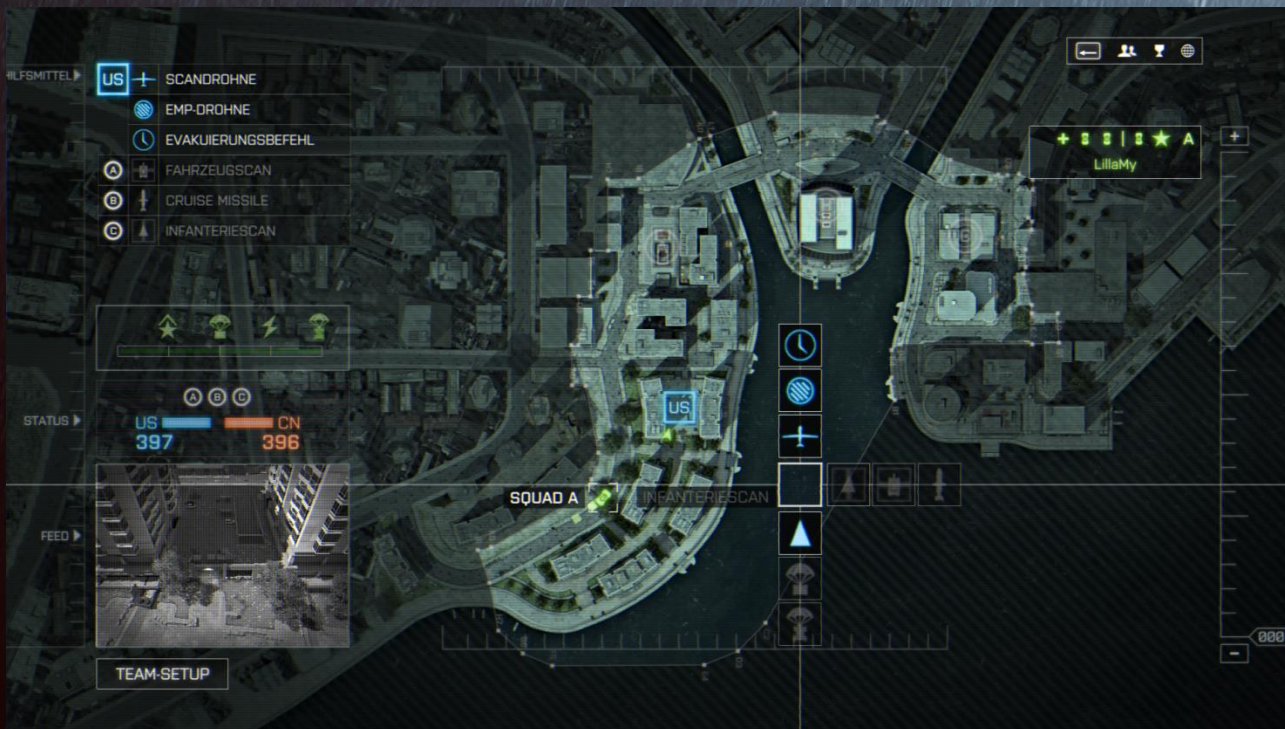
Die folgenden Spielmodi können unentschieden enden. Steht es in TDM und SQDM unentschieden, fällt die Entscheidung im Sudden Death:

- **Eroberung** und **Vorherrschaft** – Enden mit einem Unentschieden, wenn beide Teams bei Ablauf des Runden-Zeitlimits dieselbe Anzahl von Tickets besitzen.
- **Vernichtung** – Endet mit einem Unentschieden, wenn beide Teams dieselbe Anzahl von Zielen zerstört haben.
- **Team-Deathmatch** – Geht in den Sudden Death, wenn bei Ablauf der Zeit beide Teams dieselbe Anzahl von Kills erzielt haben. Das erste Team, das einen weiteren Kill erzielt, gewinnt.
- **Squad-Deathmatch** – Geht in den Sudden Death, wenn bei Ablauf der Zeit zwei oder mehr Squads dieselbe Anzahl von Kills erzielt haben. Das erste Squad, das einen weiteren Kill erzielt, gewinnt.

MULTIPLAYER

COMMANDER-MODUS – SPIELBILDSCHIRM

30



BATTLEFIELD 4

DICE

MULTIPLAYER

COMMANDER-MODUS

31

COMMANDER WERDEN

Du musst einen bestimmten Rang erreicht haben, um als Commander spielen zu können. Als Commander erfüllst du auf dem Schlachtfeld eine strategische Rolle, indem du deinen Soldaten Befehle erteilst und sie mit Ausrüstung und Informationen versorgst. Der Commander-Modus ist in den Spielmodi "Eroberung", "Vernichtung" und "Rush" verfügbar. Der Modus ist auf offiziellen Servern immer verfügbar. Auf Ranglisten- und Nicht-Ranglisten-Servern kann der Commander-Modus deaktiviert werden.

Du kannst einem Server als Commander über den SERVER-BROWSER-Bildschirm beitreten oder dich als Commander bewerben, indem du im Spiel "OPTIONEN > TEAM-SETUP > DAS KOMMANDO ÜBERNEHMEN" auswählst. Wer Commander wird, entscheidet sich danach, wer sich als Erster für den Posten beworben hat. Wenn du dich allerdings als Commander mit dem Server verbindest, hast du ein kurzes Zeitfenster, in dem du dich bewerben kannst, *bevor* sich jemand im Spiel bewirbt.

MULTIPLAYER

COMMANDER-MODUS

32

ROLLE DES COMMANDERS

Als Commander interagierst du sowohl mit deinen eigenen und den feindlichen Soldaten als auch mit dem gegnerischen Commander. Du befehlst deinen Soldaten, was sie angreifen oder verteidigen sollen. Du setzt Hilfsmittel ein, die deine Soldaten mit Ausrüstung und Informationen versorgen. Du eliminiert feindliche Soldaten, zerstört die Hilfsmittel ihres Commanders und verbirgst Informationen.

Das Spielmodus-Widget liefert dir Informationen über den Status der Runde. Wenn du die Live-Kamera auswählst, zeigt dir das Widget die Ansicht eines Gebiets. Wählst du einen Squad-Leader aus, erhältst du eine Ego-Perspektive. Wählst du ein Ziel aus, wird es dir gemeinsam mit seiner Umgebung in einer Draufsicht angezeigt. Die Cruise Missile zeigt dir eine Ansicht aus ihrer integrierten Frontkamera, während dir die Drohne und das Gunship eine Ansicht des Gebiets zeigen, über dem sie kreisen.

MULTIPLAYER

COMMANDER-MODUS

33

MEUTEREI

Wenn der Commander schlechte Arbeit leistet und du ein Squad-Leader bist, kannst du ihn im Bildschirm TEAM-SETUP ablehnen. Wähle dazu "OPTIONEN > TEAM-SETUP > BEWERTUNG ÄNDERN". Lehnt die Mehrheit der Squad-Leader den Commander ab, kommt es zu einer Meuterei.

Ist eine Meuterei im Gange, wird der Commander innerhalb kurzer Zeit vom Server ausgeschlossen, falls nicht die Mehrheit der Squad-Leader ihre Bewertung wieder auf "Akzeptieren" ändert. Gegen einen Spieler, der erst kürzlich Commander geworden ist, kann nicht gemeutert werden.

MULTIPLAYER

COMMANDER-MODUS

34

SQUAD-HILFSMITTEL-LEISTE

Wenn deine Squads zusammenarbeiten, werden sie mit Squad-Punkten belohnt. All deine Commander-Punkte erhöhen deine Squad-Hilfsmittel-Leiste, die es dir wiederum ermöglicht, deine Squads mit Hilfsmitteln zu belohnen. Wird ein Squad-Hilfsmittel eingesetzt, leert sich die Squad-Hilfsmittel-Leiste abhängig vom Wert des eingesetzten Hilfsmittels.

SQUAD-BEFEHLE

Wenn du als Commander einen Squad-Leader auswählst, werden seine Squad-Kameraden in Grün dargestellt. Bei der Auswahl eines Squad-Leaders werden außerdem sämtliche Befehle, die dem Squad erteilt wurden, als grüne Linie angezeigt. Gibst du dem Squad-Leader einen Befehl, wird dieser als gepunktete Linie angezeigt, die sich in eine durchgezogene Linie verwandelt, sobald dein Befehl akzeptiert wurde. Ein akzeptierter Befehl des Commanders ersetzt jegliche Befehle, die der Squad-Leader möglicherweise zuvor erteilt hat.

MULTIPLAYER

COMMANDER-MODUS

35

HILFSMITTEL

Den meisten Hilfsmitteln ist gemeinsam, dass es eine Abklingzeit gibt, bevor sie erneut genutzt werden können. Es gibt also eine kurze Verzögerung, bevor sie eingesetzt werden. Werden Hilfsmittel taktisch eingesetzt und vom Team genutzt, erhöhen sie die Punkte des Commanders.

Die Hilfsmittel-Übersicht zeigt dir sämtliche Hilfsmittel an, die in einer Mission verfügbar sind, und unterscheidet dabei zwischen denjenigen, auf die du momentan Zugriff hast, und denjenigen, auf die du noch Zugriff erhalten kannst. Sie zeigt außerdem an, wie lange du noch warten musst, bevor du ein Hilfsmittel einsetzen kannst.

MULTIPLAYER

COMMANDER-MODUS

36

HILFSMITTEL

Die Hilfsmittel sind in drei Kategorien unterteilt:

- **Standard** – Sie stehen dem Commander immer zur Verfügung und dienen dazu, Informationen zu beschaffen oder sie dem Gegner vorzuenthalten.
- **Squad** – Sie werden verfügbar, wenn der Commander Punkte erzielt. Squad-Hilfsmittel erlauben es dir, Squads mit Ausrüstung oder größeren Squad-Fortschritten zu belohnen.
- **Einsatzziel** – Diese mächtigen Hilfsmittel variieren von Mission zu Mission und erlauben es dir, Informationen zu beschaffen oder vorzuenthalten, dein Team mit Ausrüstung zu versorgen und das feindliche Team direkt anzugreifen.

MULTIPLAYER

COMMANDER-MODUS

37

STANDARD-HILFSMITTEL



Scandrohne

Setze eine Drohne ein, die Gegner in einem Gebiet sieht.



EMP-Drohne

Setze eine EMP-Drohne ein, die Aktivitäten in einem Gebiet vor dem feindlichen Commander verbirgt. Dieses Hilfsmittel beschädigt außerdem feindliche Cruise Missiles und Gunships.



Hochrangiges Ziel

Markiert einen Gegner, der viele Kills in Folge erzielt hat, als Hochrangiges Ziel. Der Gegner wird für verbündete Soldaten auf der Minikarte und in der 3D-Welt gesichtet.



Evakuierungsbefehl

Warne verbündete Soldaten in einem Gebiet vor einer drohenden Gefahr.



Befehl

Gib einem Squad-Leader den Befehl, ein Ziel entweder anzugreifen oder zu verteidigen.

MULTIPLAYER

COMMANDER-MODUS

38

SQUAD-HILFSMITTEL

	Squad befördern	Befördere dein Squad.
	Versorgungsabwurf	Setze per Fallschirm eine Kiste ab, die Soldaten in der Nähe automatisch heilt und mit Munition versorgt. Verbündete Soldaten können durch Interaktion mit der Kiste außerdem ihre Klasse ändern.
	Schneller Beitritt	Verkürzt die Einstiegszeit betroffener Squads.
	Fahrzeugabwurf	Kontextsensitiver Fahrzeugabwurf per Fallschirm – Wassermotorrad oder Quad.

MULTIPLAYER

COMMANDER-MODUS

39

EINSATZZIEL-HILFSMITTEL



Infanteriescan

Sichte alle feindlichen Soldaten auf der Minikarte.



Fahrzeugscan

Sichte alle feindlichen Fahrzeuge auf der Minikarte.



Cruise Missile

Feuere eine Cruise Missile ab, die sämtliche Gegner im Zielgebiet vernichtet.



Gunship

Wenn das Gunship eingesetzt wird, kreist es über der ihm zugewiesenen Basis. Dein Team kann im Gunship beitreten und per Fallschirm aus ihm abspringen. Das Gunship ist mit verschiedenen leistungstarken Waffen ausgestattet, die von Verbündeten verwendet werden können.

MULTIPLAYER

MEIN SOLDAT

40

STATISTIKEN & FORTSCHRITT

Battlefield 4 ermöglicht es dir, Fortschritte zu erzielen, während du online im Multiplayer-Modus spielst. Verschiedene Aktionen, Kills, Hilfen, Versorgungen, Aufträge und vieles mehr tragen zu deinem Fortschritt bei und bescheren dir im Laufe deiner Karriere Statistiken. Je besser deine Leistungen sind, desto schneller steigst du im Rang auf, wodurch du Zugriff auf neue Waffen und Gadgets erhältst.

HINWEIS: Eine komplette Übersicht über die Fortschritte findest du auf battlelog.com.

MULTIPLAYER

MEIN SOLDAT

41



ORDENSBÄNDER (RIBBONS)

Du erhältst ein Ordensband, sobald du im Spiel ein Ziel erfüllst, wie beispielsweise eine bestimmte Anzahl von Kill-Hilfen oder Kopftreffern. Ordensbänder sind in jedem Match neu verfügbar und können mehrmals verdient werden.



MEDAILLEN (MEDALS)

Sobald du eine bestimmte Anzahl von Ordensbändern desselben Typs gesammelt hast, wird dir eine Medaille verliehen. Medaillen stellen Meilensteine für gute Leistungen dar und können mehrmals verdient werden.

MULTIPLAYER

MEIN SOLDAT

42

ERKENNUNGSMARKEN



Jeder Spieler in Battlefield 4 besitzt einen Satz Erkennungsmarken. Auf der Standard-Erkennungsmarke steht dein Name. Die Erweiterte Erkennungsmarke ist mit einer Gravur sowie einer Statistik versehen, die beispielsweise die Zahl deiner Kopftreffer anzeigt. Durch Battlepacks kannst du außerdem die anpassbaren Erkennungsmarken freischalten. Die Erkennungsmarken anderer Spieler kannst du einsammeln, indem du diese mit dem Messer ausschaltest.



SERVICE STARS

Beim Abschluss eines Kampfeinsatzes wird dir für jede Waffe, jedes Kill-Gadget, jede Fahrzeug- und Soldatenklasse sowie jeden Spielmodus ein Service Star verliehen. Die Service Stars sind je nach Klasse und Schwierigkeitsgrad unterschiedlich. Du kannst jeden Service Star 100-mal erhalten.

MULTIPLAYER

MEIN SOLDAT

43



AUFTRÄGE

Es gibt im Multiplayer-Modus drei Schwierigkeitsgrade der Aufträge: Standard, Erweitert und Experte. Wenn du in verschiedenen Rängen Fortschritte erzielst, werden neue Aufträge freigeschaltet. Erfüllst du diese Aufträge, werden Erkennungsmarken, Waffenlackierungen und vieles mehr freigeschaltet.



EMBLEM

Das Emblem ist ein Feature, das dir eine zusätzliche Kennzeichnung deiner Identität ermöglicht. Es wird auf Fahrzeugen, Waffen und Charakteren angezeigt. Nutze den Emblem-Editor auf battlelog.com, um dein individuelles Emblem zu erstellen. Du kannst verschiedene Embleme kreieren und dann zwischen ihnen auswählen, bevor du auf einem Server einsteigst.

MULTIPLAYER

MEIN SOLDAT

44

BATTLEPACKS

Du erhältst im Laufe deiner Multiplayer-Karriere Battlepacks, die zufällige Kombinationen aus neuen Tarnungen, Erkennungsmarken, Messern, XP-Boosts und mehr enthalten! Diese Objekte dienen dazu, dir mehr Anpassungsmöglichkeiten für ein individuelleres Erlebnis auf dem Schlachtfeld zu bieten. Battlepacks erhältst du durch Fortschritte oder Beförderungen.

Es gibt vier Arten von Battlepacks:

- Waffenspezifisch
- Bronze
- Silber
- Gold

MULTIPLAYER

MEIN SOLDAT

45

ANPASSUNG

Wenn du online spielst, machst du entsprechend deiner Spielweise Fortschritte. Während dich jeder Punkt, den du erzielst, dem nächsten Aufstieg näher bringt, kannst du dich dabei durch deine Spielweise in bestimmten Bereichen spezialisieren. Wenn du beispielsweise regelmäßig ein bestimmtes Fahrzeug nutzt, erhältst du die Möglichkeit, Erweiterungen oder Zubehör für diesen Fahrzeugtyp freizuschalten. Bevorzugst du während des Spiels eine bestimmte Klasse, schaltest du die Möglichkeit frei, spezielle Waffen oder Gadgets für diese Klasse zu verwenden. Je konstanter du in deinen spielerischen Entscheidungen bist, desto mehr Möglichkeiten zur Anpassung erhältst du.

MULTIPLAYER

ZUSCHAUER-MODUS

46

Der Zuschauer-Modus ermöglicht es dir, all deine Battlefield-Erlebnisse aufzuzeichnen. Verbinde dich dafür über Battlelog als Zuschauer mit dem Server.

Beginne dein Erlebnis als Zuschauer, indem du die Maus bewegst und die W/A/S/D-Tasten verwendest. Drücke "C", um deine Zuschauer-Optionen anzupassen. Du hast die Möglichkeit, die Tooltips, das HUD ("V" drücken), die Spielerinfo (nur in der Third-Person-Perspektive sichtbar) und die Squad-Tafeln auszublenden. Du kannst außerdem "Tab" drücken und auf einen anderen Spieler klicken, um direkt in die First-Person-Perspektive dieser Person zu wechseln.

TESTGELÄNDE

TRAINING

47

Auf dem Offline-Testgelände kannst du deine Ziel- oder Fahrkünste trainieren. Du hast hier die Möglichkeit, dich mit allen Waffen und Gadgets vertraut zu machen, die du bislang im Multiplayer freigeschaltet hast, und kannst außerdem den Umgang mit sämtlichen Haupt-Fahrzeugtypen trainieren, die auf dem Schlachtfeld zu finden sind. Das Testgelände ist die ideale Umgebung, um deine bevorzugte Klassen- und Fahrzeug-Ausrüstung festzulegen. Es ist außerdem perfekt geeignet, um herauszufinden, welche Steuerung und Eingabe-Empfindlichkeit du sowohl für deinen Soldaten als auch die verschiedenen Fahrzeuge bevorzugst.

BATTLEFIELD 4-STORE

EXTRAS

48

Im Ingame-Store, steht dir eine große Auswahl an Optionen zur Verfügung. Du kannst dir die aktuellsten Informationen über verfügbare und kommende Battlefield 4-Inhalte ansehen, Codes für Spielinhalte einlösen und zusätzliche Inhalte zum Herunterladen kaufen.

BATTLELOG

BATTLELOG.COM

49

Battlelog.com erweitert dein Battlefield 4-Erlebnis, indem es deine Spielerfahrung bereichert, die Fortschritte in deiner Battlefield 4-Karriere festhält und dir die Möglichkeit gibt, dich mit Millionen von Battlefield-Spielern überall auf der Welt zu messen. Battlelog steht dir im Spiel, im Internet sowie über Tablet- und Smartphone-Apps zur Verfügung.

Battlelog kann all deine gespielten Runden, Freischaltungen, Statistiken, Auszeichnungen, Aufträge und vieles mehr aufzeichnen. Du kannst Missionen spielen und gegen deine Freunde antreten, um herauszufinden, wer der beste Panzerfahrer ist, oder die Geo-Bestenlisten nutzen, um dich mit anderen Spielern in deiner Stadt oder deinem Land zu messen.

Passe deine Ausrüstung an und suche im SERVER-BROWSER nach dem richtigen Server für dich.

BATTLELOG

MOBILE- & TABLET-ANWENDUNG

50

Battlelog ist für iPhone, iPad sowie Android-Smartphones und -Tablets mit Android 4.0 oder höher verfügbar. Die kostenlose Battlelog-App findest du im entsprechenden Store für dein Gerät und kannst sie dort auch herunterladen. Starte die App und melde dich mit deinem Origin-Konto, deiner E-Mail-Adresse oder dem QR-Code aus dem Ingame-Battlelog an.

Mit der Battlelog-App hast du auch unterwegs Zugriff auf die meisten Features, die auf battlelog.com verfügbar sind.

Darüber hinaus kann Battlelog auch als zusätzliches Erlebnis während des Spiels genutzt werden. Rufe den BattleScreen auf, um dir auf deinem Gerät eine Vollbild-Minikarte des Spiels anzeigen zu lassen (nur auf Tablets oder PC), oder passe deine Ausrüstung an und lasse sie direkt mit dem Spiel synchronisieren. Du kannst außerdem auf deinem Smartphone oder Tablet nach Freunden oder neuen Servern suchen und augenblicklich zu einem anderen Spielserver wechseln.

BATTLELOG

IM SPIEL

51

Du kannst jederzeit die SELECT-Taste drücken, um Battlelog im Spiel aufzurufen. Hier findest du nicht nur deine eigenen Statistiken und die deiner Freunde, sondern kannst auch deine vorgeschlagenen oder verfolgten Freischaltungen im Auge behalten, Missionen erstellen oder an ihnen teilnehmen, dir deine Platzierung in den Geo-Bestenlisten ansehen und vieles mehr.

Einen vollständigen Überblick über Battlefield 4 erhältst du auf battlelog.com.

ORIGIN-KONTO

ORIGIN

52

Origin ist sowohl bei dir zu Hause als auch unterwegs das Tor in dein gesamtes Spiele-Universum. Verwende dein Origin-Konto, um dich in EA-Spielen und -Apps sowie auf Websites von EA anzumelden. Solltest du kein Origin-Konto besitzen, kannst du dich in Battlefield 4 gratis registrieren.

Problem

Die Verbindung zu EA Online wurde unterbrochen.

Du wurdest vom Spiel ausgeschlossen, da es einen Premium-Zugang erfordert.

Auf dem Server werden Inhalte benötigt, die du nicht hast. Suche im Store nach zusätzlichen Inhalten oder vergewissere dich, dass all deine Inhalte installiert sind.

Erklärung

Es ist ein Problem aufgetreten, durch das deine Online-Verbindung zu den EA-Servern unterbrochen wurde. Stelle bitte sicher, dass du mit dem Internet verbunden bist und ein gültiges Origin-Konto (EA) besitzt. Falls das Problem weiterhin besteht, kontaktiere bitte das EA-Team für Kundenzufriedenheit auf help.ea.com/de.

Einige Inhalte in Battlefield 4 erfordern zusätzlich den Erwerb unseres Premium-Zugangs. Rufe bitte den Spiel-Store auf, um diese Inhalte zu kaufen. Falls du der Meinung bist, dass du diese Inhalte bereits besitzt, stelle bitte sicher, dass dein Spiel auf dem neuesten Stand ist, oder kontaktiere das EA-Team für Kundenzufriedenheit auf help.ea.com/de.

Mit der Veröffentlichung von Spiel-Updates werden neue Inhalte verfügbar. Solltest du diese neuen Inhalte nicht gekauft haben, kannst du nicht auf Servern beitreten, die diese verwenden. Falls du der Meinung bist, dass du diese Inhalte bereits besitzt, stelle bitte sicher, dass dein Spiel auf dem neuesten Stand ist, oder kontaktiere das EA-Team für Kundenzufriedenheit auf help.ea.com/de.

Problem

Du musst dem Server erneut beitreten.
Du wurdest ausgeschlossen, weil du zu lange inaktiv warst.

Du wurdest ausgeschlossen, da sich die Spieleranzahl auf dem Server geändert hat.

Erklärung

Battlefield 4 verwendet ein System, das verhindert, dass inaktive Spieler Platz auf Servern belegen, auf denen möglicherweise andere spielen möchten. Wurde während eines kurzen Zeitraums keine Taste gedrückt, wird deine Verbindung zum Server getrennt.

Die Anzahl der Spieler in den verschiedenen Spielmodi von Battlefield 4 ist unterschiedlich. Wenn du auf einem Server bist, der den Spielmodus ändert und die Anzahl der aktiven Spieler in einer Runde reduziert, wird deine Verbindung getrennt, sobald die maximale Spieleranzahl erreicht ist.

SUPPORT

HELP.EA.COM/DE

55

Hilfe und Support zu Battlefield 4 erhältst du unter help.ea.com/de.

BATTLEFIELD 4

DICE