

Definimos a
Guerra
Online

KleanupGuy

BATTLEFIELD

BAD COMPANY 2

Demize99

Bazajaytee

eGvDn

LTwin

DICE



AVISO DE EPILEPSIA

Leia antes de utilizar este jogo ou permitir a sua utilização por crianças.

Algumas pessoas são susceptíveis a ataques epiléticos ou perda de consciência quando expostas a certos padrões de luz ou luzes intermitentes no seu dia-a-dia. Estas pessoas podem sofrer um ataque enquanto vêem televisão ou jogam determinados videojogos. Isto pode acontecer mesmo que essa pessoa não possua qualquer historial médico de epilepsia ou nunca tenha sofrido ataques epiléticos. Se sofre destes sintomas ou existe alguém na sua família que demonstra alguns sintomas relacionados com a epilepsia (ataques ou perda de consciência) quando são expostos a luzes intermitentes, consulte o seu médico antes de jogar.

Aconselhamos os pais a controlar a utilização de videojogos pelos seus filhos. Se sentir ou verificar que o seu filho demonstra qualquer dos seguintes sintomas: tonturas, visão alterada, espasmos visuais ou musculares, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento ou convulsão involuntários, ao jogar um videojogo, pare IMEDIATAMENTE de jogar e consulte o seu médico.

PRECAUÇÕES A TOMAR DURANTE A UTILIZAÇÃO

- ▶ Não fique demasiado perto do ecrã. Sente-se a uma boa distância do ecrã, tão longe quanto o comprimento do cabo o permitir.
- ▶ De preferência, jogue num ecrã pequeno.
- ▶ Evite jogar se estiver cansado ou não tiver dormido o suficiente.
- ▶ Certifique-se de que a sala em que está a jogar está bem iluminada.
- ▶ Descanse pelo menos 10 a 15 minutos por hora enquanto estiver a jogar videojogos.

ÍNDICE

AVISO DE EPILEPSIA	1
INSTALAR O JOGO	3
COMEÇAR A JOGAR	3
CONTROLOS COMPLETOS	4
CONFIGURAR O JOGO	6
INSTALAÇÃO	6
GUARDAR E CARREGAR JOGOS	6
OPÇÕES	6
COMO JOGAR	7
VEÍCULOS	8
DESTRUIÇÃO TOTAL	8
UM JOGADOR	8
A UNIDADE: BRAVO DOIS	9
MULTIJOGADOR	10
MODOS DE JOGO	11
MAPAS	11
KITS	11
DESBLOQUEÁVEIS	12
DICAS DE DESEMPENHO	13
APOIO AO CLIENTE	14
GARANTIA	15

O JOGO NÃO TERMINA AQUI! REGISTE-SE NA EA!

Crie uma Conta de membro EA e registe este jogo para receber dicas e truques grátis da EA. Criar uma Conta de membro EA e registar-se é rápido e fácil!

Visite o nosso website em ea.onlineregister.com e registe-se hoje!



[WWW.BATTLEFIELD.COM/
BADCOMPANY2](http://WWW.BATTLEFIELD.COM/BADCOMPANY2)

INSTALAR O JOGO

NOTA: para saber os requisitos do sistema, consulte www.portugal.ea.com.

Para instalar (utilizadores com disco):

Para instalar o jogo, introduza o disco na sua unidade de disco e siga as instruções que aparecem no ecrã.

Para instalar (utilizadores Loja EA):

NOTA: se pretender obter mais informações sobre a compra de downloads directos da EA, visite a www.eastore.ea.com e faça clique em MAIS SOBRE DOWNLOADS DIRECTOS.

Depois do jogo ter sido descarregado pelo EA Download Manager, faça clique sobre o ícone de instalação apresentado e siga as instruções do ecrã.

Execute o jogo (quando terminar a instalação) directamente através do EA Download Manager.

NOTA: se já tiver comprado um título e pretender instalá-lo num outro PC, primeiro descarregue e instale o EA Download Manager no outro PC e, em seguida, execute a aplicação e inicie a sessão com a sua conta EA. Seleccione o título pretendido da lista apresentada e faça clique sobre o botão início para descarregar o jogo.

Para instalar (Utilizadores online de terceiros):

Contacte o retalhista onde adquiriu este jogo, para obter informações sobre a instalação do jogo ou sobre como efectuar uma transferência e reinstalação de uma outra cópia.

COMEÇAR A JOGAR

Para iniciar o jogo:

Os jogos no Windows Vista™ estão localizados no Menu **Iniciar > Jogos** e nas versões anteriores de Windows™ no menu **Iniciar > Programas** (ou **Todos os Programas**) situado no canto inferior esquerdo do ecrã. (Os utilizadores da Loja EA precisam de ter o EA Download Manager a funcionar.)

NOTA: no estilo de menu Iniciar Clássico do Windows Vista, os jogos encontram-se em **Iniciar > Programas > Jogos > Explorador de Jogos**.

PARA JOGAR DEVE ACEITAR O CONTRATO DE LICENÇA DE UTILIZADOR FINAL. O ACESSO A FUNÇÕES E/OU SERVIÇOS ONLINE REQUER UMA CONTA EA E RESPECTIVO REGISTO COM O CÓDIGO DE SÉRIE FORNECIDO. O REGISTO PARA FUNÇÕES ONLINE ESTÁ LIMITADO A UMA CONTA EA POR CÓDIGO DE SÉRIE E NÃO É TRANSMISSÍVEL. DEVE TER MAIS DE 13 ANOS PARA REGISTAR UMA CONTA EA. A EA PODERÁ FACULTAR CERTO CONTEÚDO ADICIONAL E/OU ACTUALIZAÇÕES SEM OUTROS CUSTOS, CASO E QUANDO ESTEJAM DISPONÍVEIS. A EA PODERÁ RETIRAR AS FUNCIONALIDADES ONLINE APÓS UM AVISO PRÉVIO DE 30 DIAS AFIXADO EM www.ea.com. O JOGO USA TECNOLOGIA DE PROTECÇÃO DE CONTEÚDOS SONY SECURUM (WWW.SECURUM.COM). INFORMAÇÃO ACERCA DOS TERMOS E CONDIÇÕES DA EA ONLINE, BEM COMO ACTUALIZAÇÕES, PODEM SER CONSULTADAS EM www.ea.com.

CONTROLOS COMPLETOS

Estas são as predefinições do controlador. Para alterar o esquema do controlador ou ajustar a sensibilidade, seleccione Options (Opções) no menu principal, e em seguida, seleccione SETTINGS (Definições).

Siga *Battlefield Bad Company 2* na conta oficial do Twitter, para obter novas actualizações e notícias exclusivas, em www.twitter.com/OfficialBFBC2.

COMUM

ESC	Menu Pausa
E	Entrar no Veículo/Sair do Veículo/Interagir
M	Multijogador: Mapa
Q	Multijogador: Dar Ordem/Comunicar/Localizar
TAB	Multijogador: Tabela de pontuação
J,K,L	Multijogador: Conversar (Todos, Equipa, Unidade)
ALT Esquerdo	Multijogador: Premir para falar

A PÉ

W,A,S,D	Andar/Inclinar
SHIFT Esquerdo	Correr
CONTROL Esquerdo	Agachar
Barra de espaços	Saltar/Pára-quedas
Clique esquerdo	Disparar/Usar
Clique direito	Aproximar/Colocar C4
Botão do meio do Rato	Ataque corpo-a-corpo
Roda do rato	Alternar objectos
1	Seleccionar pistola
2	Seleccionar espingarda
3	Seleccionar equipamento 1
4	Seleccionar equipamento 2
5	Seleccionar laser
R	Recarregar
F	Lançar granada
0	Item seguinte
9	Item anterior

NO VEÍCULO

W	Acelerar
S	Travar/Marcha-atrás
A	Virar para a esquerda
D	Virar para a direita
Clique esquerdo	Disparar
Clique direito	Aproximar/Especialização do veículo
Rato	Apontar/Olhar para a esquerda/direita e para cima/baixo
F1 - F5	Seleccionar lugar
C	Alterar câmara
V	Vista traseira

COMO PILOTO

W	Subir
S	Descer
A, D	Ziguezaguear
Eixo X do rato	Virar
Eixo Y do rato	De cabeça
Clique esquerdo	Disparar
Clique direito	Especialização do veículo
CONTROL Esquerdo	Vista livre
Rato	Em vista livre
F1 - F5	Seleccionar lugar
C	Alterar câmara
V	Vista traseira
R	Subida do UAV
F	Descida do UAV

CONFIGURAR O JOGO

INSTALAÇÃO

NOTA: *Battlefield: Bad Company™ 2* só pode ser instalado e executado em computadores com Windows XP (SP3), Windows Vista (SP2) ou Windows 7.

Para instalação a partir do DVD *Battlefield: Bad Company™ 2*:

1. Iniciar o computador e aguardar o carregamento do sistema operativo Windows XP / Vista / Windows 7.
2. Colocar o DVD *Battlefield: Bad Company™ 2* na unidade de DVD.
3. O Windows irá detectar automaticamente o DVD e iniciar as opções de execução automática, a partir das quais o utilizador pode proceder à selecção para iniciar a instalação. Seguir as instruções do ecrã para instalar o *Battlefield: Bad Company™ 2*. Se necessário, o DirectX 9.0c será instalado ou actualizado durante a instalação do jogo.
4. A instalação do Punkbuster é opcional. Para jogar online, recomendamos vivamente a instalação do Punkbuster, pois é necessário para se juntar a servidores com Punkbuster activado. Apenas os servidores com Punkbuster activado podem registar as suas estatísticas; assim, para progredir na classificação, receber desbloqueadores e subir nas estatísticas, terá de ter o Punkbuster instalado e jogar em servidores com Punkbuster activado.
5. Para utilizadores de XP, o programa de instalação adiciona o grupo de programas Electronic Arts/ Battlefield Bad Company 2 ao seu menu Iniciar/Programas e um atalho ao seu ambiente de trabalho (opcional). Faça clique neste atalho ou, em alternativa, faça clique na barra de tarefas do Windows. Em Programas/Electronic Arts/Battlefield Bad Company 2 seleccionar **BATTLEFIELD BAD COMPANY 2** para jogar. Para utilizadores de Vista/Win 7, o título será adicionado ao Explorador de Jogos. No menu Iniciar, ir a Todos os Programas/Jogos e executar o Explorador de Jogos.

NOTA: Caso a opção Notificação de inserir automaticamente tenha sido desactivada ou caso o DVD não seja reconhecido, execute AutoRun.exe no directório de raiz do DVD para iniciar o programa de instalação. Para mais detalhes, consultar o ficheiro Leiamos, em AutoRun.exe

GUARDAR E CARREGAR JOGOS

Battlefield: Bad Company 2 guarda automaticamente o seu progresso em alguns pontos de controlo. Seleccionar **NEW CAMPAIGN** (Nova Campanha) para iniciar um novo jogo para apenas um jogador, ou seleccione **RESUME CAMPAIGN** (Retomar Campanha) para retomar no último ponto guardado.

OPÇÕES

- | | |
|--------------------------------|--|
| Settings (Definições) | Rever ou alterar as suas definições de jogo |
| On Foot (A Pé) | Alterar os controlos do rato e do teclado. |
| In Vehicle (No Veículo) | Alterar os controlos para veículos terrestres e marítimos. |
| As Pilot (Como Piloto) | Alterar os controlos para veículos aéreos. |

DEFINIR SOM

Personalize o som do seu jogo para aproveitar ao máximo o ambiente. Seleccionar **YOUR SOUND SYSTEM** (Sistema de Som) do menu Audio Options (Opções de Áudio) e accionar a execução da Master Unit (Unidade Principal), para optimizar a mistura nas suas definições de áudio.

Home Cinema

Mistura com amplitude dinâmica total, para o máximo volume em colunas de grandes dimensões.

Hi-Fi (por defeito)

A definição por defeito com a amplitude dinâmica convencional, para colunas de médias dimensões.

Small speakers

(Colunas pequenas)

Optimizado para volume suave em colunas de pequenas dimensões, com amplitude dinâmica reduzida.

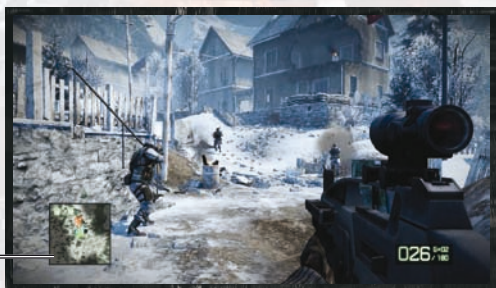
War Tapes (Gravações de Guerra)

A definição mais extrema, para uma experiência áudio intensa.

Headphones (Auscultadores)

Especialmente afinada para audição com auscultadores.

COMO JOGAR



Mini-mapa



Depósito de munições



Soldados aliados
(azul)



O seu jogador
(verde)



▲ Objectivo

inimigo (vermelho)



Granadas

Munições

COMBATER

Neutralize o inimigo premindo o botão esquerdo do rato para disparar. Prima o botão direito do rato para apontar com precisão; agache-se (premir **CONTROL Esquerdo**) para estabilizar o alvo e dificultar que os inimigos o atinjam. Troque de armas premindo o teclado numérico ou rodando a roda do rato. Use a sua faca (botão do meio do rato) para matar de forma furtiva ou em luta corpo-a-corpo.

Abrigue-se onde puder e continue a avançar, antes que o seu disfarce vá pelos ares – juntamente consigo. Pode também tentar flanquear e apanhar de surpresa os inimigos, enquanto os seus camaradas os distraem.

SAÚDE

Se for atingido algumas vezes em determinadas zonas críticas, é o seu fim. Quando vir o seu sangue começar a escorrer, abrigue-se até regenerar a sua saúde.

EQUIPAMENTO

Vários itens ajudam-no a manter os veículos e os seus camaradas em bom estado ... ou ajudam-no a destruir alvos de missão. Prima **3** para activar o seu equipamento primário ou **4** para o equipamento secundário. Use o equipamento activo fazendo clique com o botão esquerdo do rato.

DICA ÚTIL: Depois de o inimigo encher o seu veículo de buracos, num jogo Multijogador, certifique-se de que repara os danos, para manter o veículo em óptimo estado. Como Engenheiro, equipe a sua ferramenta, em seguida, prima o botão direito do rato e mantenha-o premido, até concluir a reparação.

VEÍCULOS

Se o vir, pode conduzi-lo. Prima a tecla **E** para entrar em qualquer veículo e usá-lo no campo de batalha.

- Heavy** (Pesados) Tanques para Grandes Batalhas, Veículos de Combate de Infantaria e veículos Anti-Aéreos
- Light** (Ligeiros) 4X4 Blindados e Moto 4
- Air** (Aéreos) Helicópteros de Ataque, Helicópteros de Transporte e Veículos Aéreos Não Pilotados
- Water** (Aquáticos) Botes Pessoais e Barcos de Patrulha
- Stationary** (Fixos) Armas fixas, Anti-aéreas e Anti-tanque, bem como Metralhadoras Pesadas montadas

DESTRUIÇÃO TOTAL

Nenhum lugar é seguro. Todos os edifícios e a maioria dos objectos cobertos podem ser estilhaçados ou totalmente destruídos caso sejam alvo de fogo de artilharia em quantidade suficiente. Quem for apanhado dentro de um edifício que seja alvo de destruição é enterrado vivo.

UM JOGADOR

Conduza a sua unidade para o centro do território inimigo, numa altura em que uma escalada no conflito E.U.A/Rússia ameaça transformar a América num cemitério. Apodere-se de qualquer veículo que veja, derrube quaisquer obstáculos no seu caminho e tente desvendar um plano russo que poderia virar o curso da guerra numa única acção devastadora. As hipóteses de sobrevivência são poucas. É por isso que o enviam a si.

DICA ÚTIL: Para visualizar os seus objectos, prima **ESC** para aceder ao menu Pause (Pausa) em qualquer momento.

DEPÓSITOS DE ARMAS

Pode recolher todas as armas que encontra, mas só pode transportar duas armas ao mesmo tempo. Troque as suas armas actuais encontrando um Depósito de Armas. Depois de contactar com o Depósito, pode seleccionar qualquer arma que tenha desbloqueado.

DICA ÚTIL: Complete o seu arsenal e ganhe Troféus, encontrando todas as armas que pode recolher e que se encontram espalhadas ao longo dos níveis. Algumas armas só se encontram disponíveis em alguns níveis

A UNIDADE: BRAVO DOIS

PRESTON MARLOWE (O JOGADOR)

Com experiência em duas gerações bélicas, o Soldado Marlowe ingressou na Bad Company para adquirir experiência de combate. Agora, como último "recruta" da Bad Company, não falta ação a Marlowe. Talvez até de mais.



SARGE (LÍDER DA UNIDADE)

O Sargento Samuel D. Redford é o único soldado que realmente pediu transferência para a Bad Company. Alguns apelidam essa decisão de loucura ou suicídio, mas o Sargento tem os seus motivos. Ele costumava alinhar em tudo o que respeitava à vida militar, encontros, convívios, tudo. Já não. Sobre tudo após Sadiz.

SWEETWATER (ESPECIALISTA TÉCNICO E EM COMUNICAÇÕES)

O soldado Terrence Sweetwater é demasiado esperto para seu próprio bem. Concorreu à bolsa universitária que o recrutador lhe ofereceu, imaginando que a sua inteligência o manteria afastado dos conflitos. E talvez assim fosse, se ele não tivesse "acidentalmente" carregado um vírus numa rede militar segura a que nunca deveria sequer ter acedido.



HAGGARD (ESPECIALISTA EM EXPLOSIVOS)

O soldado George Gordon Haggard, Jr. gosta realmente de estar na Bad Company. As suas melhores características são a impulsividade, a falta de higiene e um conhecimento enciclopédico de explosivos. A vantagem é que Haggard é um excelente soldado. É talvez... pouco convencional. E barulhento.

MULTIJOGADOR

Conquiste o mundo em jogos multijogador por objectivos. Até 32 jogadores aliam-se para defender objectos e posições-chave ou apenas para eliminarem do mapa os opositores. Escolha o equipamento que mais favoreça o seu combate de infantaria ou de veículos e veja quanto tempo consegue sobreviver.



À medida que a sua pontuação aumenta, vai desbloqueando mais equipamento e armas para levar para combate. Consiga pontos de bónus defendendo unidades M-COM, desactivando explosivos colocados pelo inimigo e ajudando os outros no campo de batalha.

Visite www.battlefield.com/badcompany2 para ver as suas estatísticas de jogo completas.

DICA ÚTIL: Destruir unidades M-COM (no modo Multijogador) ou recuperar informações inimigas dessas unidades (no modo Um Jogador) dá-lhe Troféus.

JOGAR ENTRE UNIDADES

Equipas de dezasseis homens são divididas em unidades de quatro jogadores, e alguns modos de jogo reduzem as coisas a um confronto Unidade contra Unidade. Em qualquer caso, o soldado inteligente fica junto da sua unidade. Uma boa unidade pode reanimar camaradas abatidos, manter os veículos em bom estado e proteger-se mutuamente, mesmo nas piores situações. Trabalhem em conjunto para vencer.

Quando o matam, pode optar por uma regeneração junto do local onde estão os seus camaradas.

DICA ÚTIL: Os nomes da sua unidade aparecem no lado direito do mapa; os nomes em verde correspondem aos respectivos marcadores no seu mapa. Outros soldados aliados aparecem em azul e os inimigos aparecem em vermelho.

MODOS DE JOGO

Rush (Rápido)

Defenda ou destrua pares de estações M-COM enquanto os reforços se aguentarem. Uma estação M-COM pode também ser destruída quando um edifício desaba sobre ela.

Conquest (Conquista)

Capture e mantenha o controle das bandeiras o máximo de tempo possível, contra tudo e todos. À medida que os pontos de controle vão sendo tomados, vão-se desbloqueando veículos. Infligir baixas entre os adversários dá-lhe pontos de bônus.

Squad Rush (Rápido Entre Unidades)

Jogo rápido ainda mais apertado, com duas unidades frente a frente no ataque a duas estações M-COM. Para ganhar, faça explodir as estações ou soterre todos os reforços inimigos.

Squad Deathmatch (Deathmatch de Unidades)

Quatro unidades e um Veículo de Combate de Infantaria percorrem o terreno. Apanhe as outras unidades, antes que elas o apanhem a si. A primeira unidade a conseguir cinquenta mortes, vence.

MAPAS

Utilize as táticas de batalha recomendadas para dominar os seus inimigos nos oito ambientes exclusivos.

NOME DA OPERAÇÃO	CARACTERÍSTICAS DE JOGO	AMBIENTE
Panama Canal	Infantaria/Veículo	Industrial
Valparaíso	Infantaria	Selva
Isla Inocentes	Infantaria/Veículo	Arquipélago
Atacama Desert	Veículo	Deserto
Arica Harbor	Infantaria/Veículo	Urbano
White Pass	Infantaria	Urbano
Laguna Presa	Infantaria	Selva
Port Valdez	Veículo	Industrial

MAPAS VIP INICIAIS

NOME DA OPERAÇÃO	CARACTERÍSTICAS DE JOGO	AMBIENTE
Laguna Alta	Infantaria/Veículo	Bosque
Nelson Bay	Infantaria	Floresta, Noite

KITS

Os kits contêm a sua arma e equipamento para o campo de batalha. Seleccione o kit que se adapte aos problemas que terá de enfrentar ... ou aos problemas que poderá provocar. Escolha sabiamente e arrase com o inimigo.

- | | |
|---------------------------------|--|
| Assault
(Assalto) | Verdadeiras lanças em qualquer ofensiva, os soldados do kit Assalto transportam normalmente espingardas de combate e lança-granadas, para abrir rapidamente caminho. |
| Engineer
(Engenheiro) | Mecânicos de combate que gostam igualmente de reparar veículos aliados e de destruir veículos inimigos. Os engenheiros transportam SMG para alvos humanos. |
| Medic
(Médico) | O Juramento de Hipócrates sofre um revés com estes médicos de campanha, que levam com eles comprimidos e desfibriladores para os aliados e metralhadoras para todos os outros. |
| Recon
(Batedor) | Mestres do furtivo, os Batedores são especialistas em ataques sniper, sabotar veículos com C4 ou detectar ataques letais graças aos binóculos especiais. |

DESBLOQUEÁVEIS

Ganhar pontos em jogos Multijogador desbloqueia equipamento especial e armas superiores; seleccione-os quando se equipar, na selecção do kit. Todos os objectos desbloqueados estão disponíveis da próxima vez que se juntar a um jogo ou se regenerar.

A página de Pontuação de Fim de ronda mostra o seu progresso e ajuda-o a planear a sua carreira.

NOTA: Para subir na estatística, tem de executar o Punkbuster e tem de jogar em servidores com Punkbuster activado.

Vá ao site de *Battlefield: Bad Company 2*, em <http://battlefield.com/badcompany2>, para aumentar a sua experiência de jogo! Veja os seus perfis de jogo detalhados e dos seus amigos, consulte as tabelas de classificação, para ver a sua posição em relação aos melhores jogadores do mundo e partilhe os seus comentários nos fóruns. O site é também o local de eleição para saber as últimas notícias, consultar entradas de blogs e informações directamente de Dice.

DICAS DE DESEMPENHO

PROBLEMAS AO EXECUTAR O JOGO

- ▶ Certifique-se de que cumpre os requisitos mínimos do sistema para este jogo e de que instalou os controladores mais recentes para as placas de vídeo e de som que tem instaladas:
Para placas de vídeo NVIDIA, visite www.nvidia.com para os procurar e transferir.
Para placas de vídeo ATI, visite www.ati.amd.com para os procurar e transferir.
- ▶ Se está a executar a versão em disco deste jogo, tente reinstalar o DirectX directamente a partir do disco. Ele encontra-se normalmente na pasta DirectX na raiz do disco. Se possui acesso à Internet, poderá visitar www.microsoft.com para transferir a versão mais recente do DirectX.

DICAS GERAIS PARA RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

- ▶ Se possui a versão em disco deste jogo e o ecrã de Execução Automática não aparece imediatamente para instalação/jogar, clique com o botão direito no ícone da unidade que se encontra em My Computer (O Meu Computador) e seleccione AutoPlay (Execução Automática).
- ▶ Se o jogo estiver a ser executado com lentidão, tente reduzir a qualidade de algumas definições de vídeo e som no menu de opções do jogo. Reduzir a resolução do ecrã por vezes melhora o desempenho.
- ▶ Para um desempenho optimizado durante o jogo, poderá desactivar outras tarefas de segundo plano (excepto a aplicação EADM, se aplicável) que estão a ser executados no Windows.

QUESTÕES DE DESEMPENHO DA INTERNET

Para evitar um desempenho menos eficaz enquanto joga na Internet, certifique-se de que fecha todos os programas de partilha de ficheiros, de transmissões em sequência de áudio ou de conversação antes de entrar no jogo. Este tipo de aplicações pode monopolizar a largura de banda da sua ligação, provocando atrasos ou outros efeitos indesejados.

APOIO AO CLIENTE

Se tiver problemas com este jogo o Apoio ao Cliente da EA pode ajudar.

O ficheiro *EA Help* (Ajuda EA) fornece soluções e respostas às dificuldades e questões mais comuns sobre como utilizar este produto de forma adequada.

Para aceder ao ficheiro EA Help (Ajuda EA) (com o jogo já instalado):

Para utilizadores do Windows Vista, ir a **Iniciar > Jogos**, clicar com o botão direito do rato e seleccionar a ligação de suporte adequada, a partir do menu descendente.

Para utilizadores com versões anteriores do Windows fazer clique sobre o link *Technical Support* (Suporte Técnico) no directório do jogo localizado em **Iniciar > Programas** (ou **Todos os Programas**).

Para aceder ao ficheiro EA Help (Ajuda EA) (sem o jogo instalado):

1. Coloque o disco do jogo na unidade DVD-ROM.
2. Faça duplo clique sobre o ícone My Computer (O Meu Computador) no Ambiente de Trabalho. (Para Windows XP, poderá ser necessário fazer clique sobre o botão **Start** (Iniciar) e, em seguida faça clique sobre o ícone My Computer (O Meu Computador)).
3. Faça clique com o botão direito do rato sobre a unidade de DVD-ROM onde está o disco do jogo e selecciona **OPEN** (Abrir).
4. Abra o ficheiro **Support > European Help Files> Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Se continuar a ter dificuldades depois de utilizar a informação disponibilizada no ficheiro EA Help (Ajuda EA) pode contactar o Suporte Técnico EA.

APOIO AO CLIENTE EA NA INTERNET

Se tem acesso à Internet, certifique-se de que visita a nossa página de Suporte Técnico EA em:

<http://eusupport.ea.com>

Aqui vai poder encontrar muita informação sobre o DirectX, controladores de jogo, modems e redes, assim como informação sobre manutenção regular do sistema e desempenho. A nossa página web contém informação actualizada sobre as dificuldades mais comuns, ajuda específica de jogo e perguntas mais frequentes (FAQs). Esta é a mesma informação que os nossos técnicos de suporte utilizam para resolver as vossas questões de desempenho. A página web de suporte é actualizada diariamente, por isso verifique aqui primeiro se estão disponíveis soluções imediatas para o seu problema.

INFORMAÇÃO DE CONTACTO DO CENTRO DE APOIO

Se tiver dúvidas acerca deste produto, o departamento de Apoio a Clientes da Electronic Arts pode ajudá-lo. Ligue de Segunda a Sexta-Feira entre as 17 e as 21 Horas:

Telefone: 707200712

Mail: suportept@ea.com

NOTA: O Centro de Apoio não pode dar-lhe dicas ou pistas.

NOTA: O custo da chamada será equivalente ao preço de uma chamada regional. As chamadas realizadas fora de Portugal serão pagas de acordo com os tarifários internacionais.

Para nos ajudar a diagnosticar o problema, crie um relatório de Diagnóstico DirectX do seu PC antes de nos contactar:

Faça clique em **Iniciar > executar...** e escreva **dxdiag**. Faça clique em **OK**, depois do relatório ficar completo, clique em **SAVE ALL INFORMATION (GUARDAR TODA A INFORMAÇÃO...** e guarde o relatório no Ambiente de Trabalho do Windows.

GARANTIA

NOTA: a seguinte garantia é aplicável apenas aos produtos vendidos a retalho. Estas garantias não se aplicam aos produtos vendidos através da EA Store.

GARANTIA LIMITADA

A Electronic Arts garante ao comprador original deste produto de software informático que o suporte de gravação em que os programas de software foram gravados está isento de defeitos de material e de utilização por 24 meses após a data da compra. Durante este período, os suportes defeituosos serão substituídos se o produto original for devolvido à Electronic Arts para a morada indicada abaixo, juntamente com a prova de compra datada, uma descrição dos defeitos, o suporte defeituoso e o endereço do remetente. A presente garantia é em aditamento aos seus direitos estatutários e não os afecta. A presente garantia não se aplica aos programas de software em si, que são fornecidos "tal como estão", nem se aplica a suportes que tenham sido sujeitos a uma utilização incorrecta, deterioração ou desgaste excessivo.

DEVOLUÇÕES FORA DA GARANTIA

A Electronic Arts procederá à substituição de suportes danificados pelo utilizador, limitada aos stocks existentes, por devolução do suporte original juntamente com um Eurocheque ou vale postal no valor de 17,50 € por CD, à ordem de Electronic Arts Lda. Caso o suporte em questão seja Value Game, Classics ou Platinum, contacte o Serviço de Apoio a Clientes antes de proceder ao envio do Eurocheque ou vale postal. Tenha presente que deve incluir uma descrição detalhada do defeito, o seu nome, morada e, se possível, um número de telefone para onde o possamos contactar durante o dia.

Electronic Arts - Apoio a Clientes,

Rua 3 da Matinha - Edifício Altejo - 6º Piso - Sala 609, 1900-823, Lisboa, Portugal.

A Electronic Arts exclui qualquer garantia relativa ao Produto se este for comprador em segunda mão e o consumidor não for o primeiro utilizador final do Produto.

© 2010 EA Digital Illusions CE AB. Battlefield Bad Company, Frostbite e o logótipo DICE são marcas comerciais da EA Digital Illusions CE AB. A EA e o logótipo da EA são marcas comerciais da Electronic Arts Inc. Todas as outras marcas comerciais são propriedade dos respectivos detentores.

Tecnologia de codificação áudio MPEG Layer-3 sob licença da Fraunhofer IIS e THOMSON multimedia.

Utiliza Bink Video Technology Copyright © 1997-2008 pela RAD Game Tools, Inc.



Utiliza Granny Animation. Copyright © 1999-2010 pela RAD Game Tools, Inc.

Havok™, ©Copyright 1999-2010 Havok.com Inc. (e seus Licenciadores). Todos os direitos reservados. Visite www.havok.com para obter mais detalhes.

DGX01606752MT