KleanupGuy
L'essence
même du
multijoueur
BATTLEFIELD
BAD COMPANY 2
Demize99
Bazajaytee
oGvDo
LTwin
DICE
EA

# PRÉVENTION DES RISQUES D'ÉPILEPSIE

**A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant.**

Chez certaines personnes, la stimulation visuelle par certains effets stroboscopiques ou motifs lumineux peut déclencher une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance, y compris dans la vie de tous les jours. Chez ces personnes, le simple fait de regarder la télévision ou de jouer à un jeu vidéo peut suffire à déclencher une crise. Les symptômes peuvent même se déclarer chez un individu sans antécédents médicaux ou n'ayant jamais souffert de crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise épileptique ou perte de connaissance) à la suite d'une exposition à des effets lumineux stroboscopiques, veuillez consulter votre médecin avant de commencer à jouer.

Nous conseillons vivement aux parents de prêter une attention soutenue à leurs enfants lorsqu'ils utilisent un jeu vidéo. Si vous ou votre enfant ressentez l'un des symptômes suivants en cours de jeu : vertiges, troubles de la vue, contractions oculaires ou musculaires incontrôlées, perte de connaissance, désorientation, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez cesser immédiatement la partie et consulter votre médecin.

# RÈGLES À RESPECTER POUR JOUER DANS LES MEILLEURES CONDITIONS POSSIBLES

- Ne pas se tenir trop près de l'écran. S'installer à bonne distance de l'écran, aussi loin que le permet la longueur des câbles.
- Jouer de préférence sur un écran de petite taille.
- Eviter de jouer en cas de fatigue ou de manque de sommeil.
- Veiller à ce que la pièce soit bien éclairée.
- Observer des pauses de 10 à 15 minutes par heure de jeu.

# SOMMAIRE

PRÉVENTION DES RISQUES D'ÉPILEPSIE ..... 1
INSTALLATION DU JEU ..... 3
DÉMARRER LE JEU ..... 3
TOUTES LES COMMANDES ..... 4
CONFIGURATION D'UNE PARTIE ..... 6
- INSTALLATION ..... 6
- SAUVEGARDE ET CHARGEMENT ..... 6
- OPTIONS ..... 6

JOUER ..... 7
- VÉHICULES ..... 8
- DESTRUCTION TOTALE ..... 8

EN SOLO ..... 8
- L'ESCOUADE : BRAVO DEUX ..... 9

MULTIJOUEUR ..... 10
- MODES DE JEU ..... 11
- CARTES ..... 11
- ÉQUIPEMENTS ..... 11
- ÉLÉMENTS À DÉBLOQUER ..... 12

ASTUCES POUR LE BON FONCTIONNEMENT DU JEU ..... 13
SERVICE CLIENTS ..... 14
GARANTIE ..... 15

## RESTEZ DANS LA PARTIE ET CRÉEZ UN COMPTE EA !

Créez un compte de membre EA et enregistrez ce jeu pour recevoir des codes et des astuces de jeu. La création d'un compte de membre EA et l'enregistrement de ce jeu sont faciles et rapides !

**Rendez-vous sur ea.onlineregister.com et enregistrez-vous dès aujourd'hui !**

WWW.BATTLEFIELD.COM/
BADCOMPANY2

# INSTALLATION DU JEU

**REMARQUE :** pour toute considération technique, veuillez consulter le site **www.electronicarts.fr.**

**Pour installer le jeu (en utilisant le disque) :**

Insérez le disque dans votre lecteur et suivez les instructions à l'écran.

**Installation (utilisateurs EA Store) :**

**REMARQUE :** si vous souhaitez de plus amples informations à propos de l'achat en téléchargement direct des jeux EA, veuillez consultez le site **www.eastore.fr** et cliquer sur SERVICE CLIENTS.

Une fois que le téléchargement a été effectué par EA Download Manager, cliquez sur l'icône d'installation qui s'affiche et suivez les instructions à l'écran.

Lancez le jeu (une fois qu'il est installé) directement à partir du logiciel EA Download Manager.

**REMARQUE :** si vous avez déjà acquis un titre et que vous souhaitez l'installer sur un autre ordinateur, téléchargez et installez EA Download Manager sur un autre ordinateur, puis lancez l'application et enregistrez-vous avec votre compte EA. Sélectionnez le titre approprié dans la liste qui s'affiche à l'écran et cliquez sur le bouton start pour télécharger le jeu.

**Pour installer le jeu (utilisateurs tiers en ligne) :**

Veuillez contacter le fabricant auquel vous avez acheté le jeu pour obtenir des instructions sur la procédure d'installation du jeu ou pour télécharger et réinstaller une copie.

**Afin de pouvoir jouer à des parties en lignes classées et ainsi faire évoluer vos statistiques, vous devez installer le logiciel Punkbuster. Les utilisateurs possédant une version "boîte" peuvent trouver les fichiers d'installation dans le dossier Punkbuster qui se trouve sur le disque, ou se rendre sur le site http://www.battlefieldbadcompany2.com/fr/ pour obtenir des informations sur la procédure de téléchargement et d'installation de Punkbuster. Les utilisateurs EA Store ou les utilisateurs tiers peuvent se rendre sur le site http://www.battlefieldbadcompany2.com/fr/.**

# DÉMARRER LE JEU

**Pour démarrer le jeu :**

Pour lancer le jeu sous Windows Vista™, cliquez sur le menu **Démarrer > Jeux**. Sous les versions précédentes de Windows™, cliquez sur le menu **Démarrer > Programmes** (ou **Tous les programmes**). (Pour les utilisateurs d'EA Store, EA Download Manager doit être activé.)

**REMARQUE :** dans le mode classique de démarrage de Windows Vista, les jeux se trouvent dans **Démarrer > Tous les programmes > Jeux > menu Explorateur des jeux**.

**ACCEPTATION DU CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR FINAL REQUISE POUR JOUER. POUR ACCÉDER AUX FONCTIONNALITÉS ET/OU AUX SERVICES EN LIGNE, VOUS DEVEZ POSSÉDER UN COMPTE EA ET ENREGISTRER CE JEU À L'AIDE DU NUMÉRO DE SÉRIE FOURNI DANS L'EMBALLAGE. L'ENREGISTREMENT AUX FONCTIONS EN LIGNE EST NON CESSIBLE ET LIMITE A UN COMPTE EA PAR CODE. VOUS DEVEZ AVOIR AU MOINS 16 ANS POUR CRÉER UN COMPTE EA. EA PEUT ÉVENTUELLEMENT PROPOSER GRATUITEMENT DES MISES À JOUR ET/OU DU CONTENU ADDITIONNEL QUAND CES ÉLÉMENTS SERONT DISPONIBLES. EA SE RÉSERVE LE DROIT DE SUPPRIMER LES CARACTÉRISTIQUES EN LIGNE APRÈS PRÉAVIS DE 30 JOURS PUBLIÉ SUR WWW.ELECTRONICARTS.FR. CE LOGICIEL UTILISE LA TECHNOLOGIE DE PROTECTION DE CONTENU SONY SECUROM (WWW.SECUROM.COM) (site en anglais). INFORMATIONS À PROPOS D'EA EN LIGNE, CONDITIONS D'UTILISATION ET MISES À JOUR DISPONIBLES SUR LE SITE WWW.ELECTRONICARTS.FR.**

# TOUTES LES COMMANDES

Les commandes présentées dans ce manuel sont les commandes par défaut. Pour changer la configuration de votre manette ou ajuster la sensibilité, choisissez OPTIONS puis COMMANDES à partir du menu principal.

Suivez *Battlefield Bad Company 2* sur le compte Twitter officiel pour obtenir des infos et des scoops : **www.twitter.com/OfficialBFBC2 (site en anglais)**

| COMMANDES COMMUNES | |
|---|---|
| **Échap** | Menu Pause |
| **E** | Monter/descendre d'un véhicule/interagir |
| **M** | **Multijoueur :** carte |
| **A** | **Multijoueur :** donner un ordre/communiquer/repérer |
| **TAB** | **Multijoueur :** scores |
| **J,K,L** | **Multijoueur :** discussion (Tous, Équipe, Escouade) |
| **Alt gauche** | **Multijoueur :** touche pour parler |

| À PIED | |
|---|---|
| **Z,Q,S,D** | Se déplacer/pas latéral |
| **MAJ. gauche** | Courir |
| **CTRL gauche** | S'accroupir |
| **BARRE D'ESPACE** | Sauter/parachute |
| **Clic-gauche** | Tirer/utiliser |
| **Clic-droit** | Zoomer/poser du C4 |
| **Clic molette souris** | Attaque au corps à corps |
| **Molette souris** | Faire défiler les objets |
| **1** | Pistolet |
| **2** | Fusil |
| **3** | Gadget 1 |
| **4** | Gadget 2 |
| **5** | Laser |
| **R** | Recharger |
| **F** | Lancer une grenade |
| **0** | Objet suivant |
| **9** | Objet précédent |

| DANS UN VÉHICULE | |
|---|---|
| **Z** | Accélérer |
| **S** | Freins/marche arrière |
| **Q** | Tourner à gauche |
| **D** | Tourner à droite |
| **Clic-gauche** | Tirer |
| **Clic-droit** | Zoomer/spécialisation véhicule |
| **Souris** | Viser à la tourelle/regarder à gauche, droite, en haut, en bas |
| **F1 - F5** | Changer de place |
| **C** | Changer de caméra |
| **V** | Vue arrière |

| À BORD D'UN HÉLICOPTÈRE | |
|---|---|
| **Z** | Monter |
| **S** | Descendre |
| **Q, D** | Tonneau |
| **Souris axe X** | Déplacement latéral |
| **Souris axe Y** | Tangage |
| **Clic-gauche** | Tirer |
| **Clic-droit** | Spécialisation de véhicule |
| **CTRL gauche** | Vue libre |
| **Souris** | Vue libre intérieure |
| **F1 - F5** | Changer de place |
| **C** | Changer de caméra |
| **V** | Vue arrière |
| **R** | Drone : monter |
| **F** | Drone : descendre |

# CONFIGURATION D'UNE PARTIE

## INSTALLATION

**REMARQUE :** Battlefield: Bad Company™ 2 n'est compatible qu'avec les systèmes d'exploitation suivants : Windows XP (SP3), Windows Vista (SP2) et Windows 7.

Pour installer le jeu à partir du DVD de *Battlefield: Bad Company™ 2* :

1. Démarrez votre PC et attendez le chargement du système d'exploitation (Windows XP/Vista/Windows 7).
2. Insérez votre DVD de *Battlefield: Bad Company™ 2* dans le lecteur DVD du PC.
3. Windows doit automatiquement détecter le DVD et lancer la fonction d'exécution automatique. L'utilisateur doit choisir les options de son choix pour commencer l'installation. Suivez les instructions à l'écran pour installer *Battlefield: Bad Company™ 2*. Si nécessaire, DirectX 9.0c est installé ou mis à jour au cours de l'installation du jeu.
4. L'installation de Punkbuster est optionnelle. Pour le jeu en ligne, nous vous recommandons d'installer Punkbuster : ce programme est nécessaire pour rejoindre des serveurs compatibles Punkbuster. Seuls les serveurs compatibles Punkbuster vous permettent de conserver vos stats. Si vous souhaitez améliorer votre rang, vos statistiques et recevoir des éléments débloqués, vous devez installer Punkbuster.
5. Pour les utilisateurs de Windows XP, le programme d'installation ajoute le groupe de programme Electronic Arts/Battlefield Bad Company 2 à votre menu «démarrer/tous les programmes» ainsi qu'un raccourci optionnel sur votre bureau. Cliquez sur ce raccourci ou cliquez sur «démarrer» dans la barre des tâches Windows. Puis sélectionnez *BATTLEFIELD BAD COMPANY 2* dans Tous les programmes/Electronic Arts/Battlefield Bad Company 2 pour jouer. Pour les utilisateurs Vista/Windows 7, le jeu est ajouté à l'explorateur de jeux. À partir du menu «démarrer», rendez-vous dans «tous les programmes/Jeux» puis lancez l'explorateur de jeux.

   **REMARQUE :** si la fonction d'exécution automatique est désactivée ou si le DVD n'est pas reconnu, lancez le fichier AutoRun.exe dans le répertoire à la racine du DVD pour commencer l'installation. Pour plus d'informations, veuillez vous reporter au fichier LisezMoi qui se trouve dans AutoRun.exe.

## SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

*Battlefield: Bad Company 2* sauvegarde automatiquement votre progression à certains points de contrôle. Sélectionnez NOUVELLE CAMPAGNE pour commencer une nouvelle partie solo ou REPRENDRE CAMPAGNE pour reprendre la partie au dernier point de contrôle.

## OPTIONS

| | |
|---|---|
| **Paramètres** | Consultez ou modifiez les paramètres du jeu. |
| **À pied** | Modifiez les commandes souris/clavier. |
| **En véhicule** | Modifiez les commandes pour les véhicules terrestres et navals. |
| **En hélicoptère** | Modifiez les commandes pour les véhicules aériens. |

### CONFIGURATION DU SON

Personnalisez l'environnement sonore de votre partie pour profiter au mieux de la bande-son du jeu. Sélectionnez votre PÉRIPHÉRIQUE DE SORTIE AUDIO dans le menu Options audio et activez l'application Unité principale pour optimiser le mix audio de votre configuration.

| | |
|---|---|
| **Home Cinema** | Mixage réalisé avec une portée dynamique maximale. Idéal pour les gros haut-parleurs avec un volume poussé. |
| **Hi-fi (par défaut)** | Réglage par défaut. Portée dynamique normale pour des haut-parleurs moyens. |
| **Petits haut-parleurs** | Portée dynamique réduite. Configuration optimisée pour un volume faible sur de petits haut-parleurs. |
| **Archives de guerre** | Paramètres audio les plus élevés pour une expérience sonore des plus intenses. |
| **Casque** | Configuration particulièrement adaptée à une écoute sur écouteurs. |

# JOUER

## COMBATTRE

Appuyez sur le bouton gauche de la souris pour ouvrir le feu. Appuyez sur le bouton droit de la souris pour viser avec précision ; vous pouvez vous accroupir (touche **CTRL** gauche) pour stabiliser votre tir et vous mettre à couvert, ainsi vous évitez la plupart des tirs ennemis. Changez d'arme en choisissant les touches numérotées du clavier ou en utilisant la molette de la souris. Vous pouvez utiliser votre couteau de combat (bouton du milieu de la souris) lors d'attaques furtives ou de mêlée.

Mettez-vous à couvert dès que vous le pouvez, mais ne restez pas trop longtemps immobile : l'ennemi n'hésitera pas à détruire votre couverture. Vous pouvez également faire preuve de furtivité et tenter de prendre vos ennemis sur le flanc, pendant que vos coéquipiers font diversion.

## SANTÉ

Il suffit de quelques blessures pour passer l'arme à gauche. Lorsque vous commencez à vous vider de votre sang, mettez-vous à couvert le temps que votre santé se régénère.

## LES GADGETS

De nombreux éléments vous aident à maintenir vos véhicules en bon état et vos coéquipiers en bonne santé. Certains gadgets vous sont également utiles pour éliminer les cibles de vos missions. Appuyez sur 3 pour activer votre gadget principal ou sur 4 pour activer votre gadget secondaire. Pour utiliser le gadget actif, appuyez sur le bouton gauche de la souris.

**INFO DES RENSEIGNEMENTS :** dans une partie multijoueur, si votre véhicule se retrouve criblé de balles ennemies, faites les réparations qui s'imposent tout de suite pour le conserver en bon état. Lorsque vous êtes ingénieur, saisissez-vous de vos outils électriques, puis maintenez le bouton droit de la souris jusqu'à ce que votre véhicule soit réparé..

# VÉHICULES

Tous les véhicules du jeu peuvent être récupérés. Appuyez sur E pour monter dans le véhicule. Tirez parti des véhicules pour prendre l'avantage sur le champ de bataille.

| | |
|---|---|
| **Véhicule lourd** | Chars de combat, véhicules de combat d'infanterie et véhicules anti-aérien |
| **Véhicule léger** | 4x4 blindés et quad |
| **Véhicule aérien** | Hélicoptères d'attaque, hélicoptères de transport et véhicules aériens sans pilote |
| **Véhicule nautique** | Véhicules nautiques motorisés et vedettes |
| **Véhicule fixe** | Armes fixes, antiaériennes et antichar, ainsi que les mitrailleuses lourdes embarquées |

# DESTRUCTION TOTALE

Vous n'êtes en sécurité nulle part. Tous les bâtiments et la plupart de vos couvertures sont susceptibles de s'effondrer complètement et d'être réduits en miettes s'ils sont touchés assez violemment. Les joueurs présents dans le bâtiment lorsque celui-ci s'effondre meurent.

# EN SOLO

Emmenez votre escouade au cœur du territoire ennemi alors que l'escalade du conflit entre les États-Unis et la Russie se poursuit, menaçant de réduire le continent américain en cendres. Montez dans le premier véhicule que vous voyez et détruisez tout ce qui se dresse devant vous. Faites toute la lumière sur un complot russe qui pourrait précipiter le continent dans un éclair d'une puissance dévastatrice. Vous risquez d'y laisser votre peau. Et c'est bien pour ça qu'ils vous envoient.

**INFO DES RENSEIGNEMENTS :** vous pouvez accéder au menu Pause à tout moment en appuyant sur ÉCHAP. Vos objectifs apparaissent alors à l'écran.

## RÉSERVES D'ARMES

Vous pouvez ramasser toutes les armes que vous trouvez, mais vous ne pouvez en porter que deux à la fois. Localisez une réserve d'armes pour pouvoir changer de matériel. Vous y trouverez toutes les armes que vous avez déverrouillées.

**INFO DES RENSEIGNEMENTS :** en récupérant toutes les armes du jeu, dissimulées dans les différents niveaux, vous améliorez votre arsenal et vous remportez également des trophées. Certaines armes ne sont disponibles que dans certains niveaux.

# L'ESCOUADE : BRAVO DEUX

## PRESTON MARLOWE (VOUS)

Bercé depuis l'enfance par les récits de guerre de deux générations, Marlowe a décidé de rejoindre la Bad Company pour prendre du galon sur le terrain. Et en tant que petit nouveau de la Bad Company, il n'attend qu'une chose : un peu d'action. Il risque d'être servi.

## SERGENT (CHEF D'ESCOUADE)

Bad Le Sergent Samuel D. Redford est le seul soldat à avoir intégré la Company de son plein gré. Certains jugent sa décision irréfléchie voire complètement suicidaire, mais le Sergent a ses raisons. Autrefois, il croyait profondément en l'armée et ses valeurs. Plus maintenant. Et encore moins depuis l'assaut de Sadiz.

## SWEETWATER (TECHNICIEN ET EXPERT EN COMMUNICATIONS)

Le soldat Terrence Sweetwater est bien trop malin, c'est ça son problème. Il s'est engagé dans l'armée uniquement pour obtenir la bourse universitaire que son recruteur lui faisait miroiter, en pensant que son intelligence lui éviterait d'être envoyé au front. Et c'est probablement ce qui se serait passé, s'il n'avait pas «accidentellement» infecté un réseau militaire sécurisé, auquel il n'était même pas censé avoir accès.

## HAGGARD (EXPERT EN EXPLOSIFS)

Le soldat George Gordon Haggard Junior est dans la Bad Company comme un poisson dans l'eau. Ses traits de personnalité les plus notables sont des troubles compulsifs du comportement, un niveau d'hygiène lamentable et une connaissance encyclopédique des explosifs. Malgré cela, Haggard est un sacré bon soldat. C'est juste qu'il a des méthodes... étranges et bruyantes !

# MULTIJOUEUR

Partez à la conquête du monde dans des parties multijoueur avec objectifs. Jusqu'à 32 joueurs peuvent s'associer pour défendre des positions et des cibles stratégiques ou simplement pour éliminer l'adversaire. Choisissez le matériel qui favorise l'infanterie ou l'affrontement de véhicules et tentez de survivre le plus longtemps possible.

Plus votre score augmente, plus vous débloquez du matériel et des armes que vous pourrez ensuite utiliser lors des combats. Remportez des points bonus en protégeant les relais de communication, en désarmant les charges explosives ennemies et en venant en aide à d'autres unités sur le champ de bataille.

Rendez-vous à l'adresse suivante : **www.battlefield.com/badcompany2** (site en anglais) pour consulter toutes vos statistiques.

**INFO DES RENSEIGNEMENTS :** détruisez les relais de communication (en multijoueur) ou retirez-en des informations (en solo) pour remporter des trophées.

## ESCOUADE

Vous pouvez affronter des équipes de seize hommes répartis en escouades de quatre joueurs. Dans certains modes de jeu, l'affrontement est réduit à un simple face à face entre escouades. Dans tous les cas, les soldats doivent rester fidèles à leur escouade. Une bonne escouade ranime ses soldats tués, conserve ses véhicules en bon état et veille sur ses coéquipiers, même dans les situations les plus délicates. La clé du succès est toujours le travail d'équipe.

Si vous êtes tué au combat, vous pouvez choisir d'être renvoyé à l'endroit où se trouvent vos coéquipiers.

**INFO DES RENSEIGNEMENTS :** le nom des escouades apparaît à droite de la carte dans des couleurs correspondant à leurs marqueurs respectifs sur la carte. Les unités alliées apparaissent en bleu alors que les ennemis sont indiqués en rouge.

# MODES DE JEU

**Ruée** Protégez ou détruisez deux relais de communication jusqu'à ce que les renforts ne tiennent plus. Un relais de communication peut également être détruit lorsqu'un bâtiment s'effondre sur lui.

**Conquête** Vous devez vous emparer des drapeaux de l'équipe adverse et les protéger aussi longtemps que possible. Vous débloquez des véhicules aux points de contrôle que vous venez de capturer. Vous remportez des points bonus en infligeant de lourdes pertes à l'équipe adverse.

**Ruée en escouade** Version survoltée du mode ruée, dans ce mode de jeu, deux escouades s'affrontent autour de deux relais de communications. Détruisez les relais de communication ou éliminez tous les renforts ennemis pour remporter la manche.

**Match à mort en escouade** Quatre escouades et un véhicule de combat d'infanterie sillonnent la carte. Éliminez les escouades adverses avant qu'elles ne vous éliminent. La première escouade à totaliser 50 victimes l'emporte.

# CARTES

Employez les tactiques de combat recommandées pour dominer l'ennemi sur tous les terrains (huit environnements uniques).

| NOM DE L'OPÉRATION | PRÉFÉRENCE TACTIQUE | ENVIRONNEMENT |
|---|---|---|
| **Panama Canal** | Infanterie/véhicule | Industriel |
| **Valparaíso** | A pied | Jungle |
| **Isla Inocentes** | Infanterie/véhicule | Archipel |
| **Atacama Desert** | Véhicule | Désert |
| **Arica Harbor** | Infanterie/véhicule | Urbain |
| **White Pass** | A pied | Urbain |
| **Laguna Presa** | A pied | Jungle |
| **Port Valdez** | Véhicule | Industriel |

## CARTES VIP INITIALES

| NOM DE L'OPÉRATION | PRÉFÉRENCE TACTIQUE | ENVIRONNEMENT |
|---|---|---|
| **Laguna Alta** | Infanterie/véhicule | Forêts |
| **Nelson Bay** | À pied | Forêt, de nuit |

# ÉQUIPEMENTS

Vos armes et munitions constituent votre équipement sur le champ de bataille. Sélectionnez l'équipement approprié à la situation. Un choix judicieux vous permettra de mieux dominer l'ennemi.

**Soldat d'assaut** Fer de lance de l'offensive, les soldats d'assaut utilisent généralement des fusils d'assaut lourds et des lance-grenades pour nettoyer rapidement les zones.

**Ingénieur** Mécaniciens experts du combat, les ingénieurs sont adeptes aussi bien de la réparation des véhicules alliés que de la destruction des blindages ennemis. Ils utilisent les pistolets-mitrailleurs pour atteindre les cibles humaines.

**Médecin** Le serment d'Hippocrate est malmené avec ces médecins, qui se servent de médicaments et de défibrillateurs pour venir en aide aux alliés, mais qui préfèrent user du fusil-mitrailleur avec l'ennemi.

**Éclaireur** Maître de la furtivité, l'éclaireur est spécialisé dans l'élimination des ennemis, le sabotage au C4 des véhicules et le déclenchement de tirs de mortier avec ses jumelles spéciales.

# ÉLÉMENTS À DÉBLOQUER

En gagnant des points lors des parties multijoueur, vous débloquez du matériel spécial et des armes améliorées. Vous pouvez ensuite les sélectionner depuis l'écran de sélection de kit. Tous les objets que vous débloquez seront disponibles la prochaine fois que vous rejoindrez ou recommencerez une partie.

Sur la page des scores visible à la fin des manches, vous pouvez consulter votre progression et obtenir de l'aide pour définir votre plan de carrière.

**REMARQUE :** pour conserver vos stats, vous devez utiliser Punkbuster et jouer sur des serveurs compatibles Punkbuster.

# ÉLÉMENTS DÉBLOQUÉS DE L'ÉDITION LIMITÉE

Avec l'édition limitée de *Battlefield: Bad Company 2*, bénéficiez d'un accès immédiat à six objets dans le jeu, disponibles dans toutes vos parties multijoueur et ce dès le premier jour.

**REMARQUE :** pour obtenir les éléments débloqués, vous devez saisir le code de l'Édition limitée dans le menu principal, sous l'option MULTIJOUEUR. Cliquez sur UTILISER CODE.

## VÉHICULES DE GUERRE

**Blindage des véhicules amélioré** Un pack de blindage est monté sur tous les types de véhicules, réduisant les effets des explosifs et des ogives pénétrantes, ce qui améliore considérablement les chances de survie du véhicule.

**Puissance ultime des véhicules** Des armes supplémentaires contrôlées par le pilote sont ajoutées, ce qui améliore grandement le nombre de cibles que vous pouvez atteindre.

**Capteur de mouvements pour les véhicules** Un équipement électronique militaire spécialement conçu pour vous aider à localiser les unités ennemies proches avant même qu'elles ne vous repèrent.

**Pistolet à fléchettes traçantes** Ciblez facilement n'importe quel type de véhicule avec ces fléchettes magnétiques. Elles vous permettent de suivre votre cible, de la verrouiller efficacement et de la détruire au lance-roquette sans qu'elle soit dans votre champ de vision.

## ARMES CLASSIQUES DE BATTLEFIELD 1943™

**Pistolet-mitrailleur M1A1** Fiable mais lourde, cette arme classique se révèle extrêmement puissante dans les mains des vétérans de Battlefield.

**Pistolet M1911** Pistolet modifié, le M1911est surtout apprécié pour sa fiabilité et la puissance de ses munitions de calibre .45.

Rendez-vous sur le site de *Battlefield: Bad Company 2* à l'adresse suivante : **http://battlefield.com/badcompany2** (site en anglais) pour prolonger votre expérience de jeu ! Vous y retrouverez le détail de votre profil du joueur et celui de vos amis. Vous pourrez parcourir les classements et vous comparer aux joueurs du monde entier, mais aussi partager vos points de vue sur les forums. Arrêtez-vous sur le site pour découvrir les dernières mises à jour, les messages publiés sur le blog ainsi que les informations diffusées directement par Dice.

# ASTUCES POUR LE BON FONCTIONNEMENT DU JEU

## PROBLÈMES D'EXÉCUTION DU JEU

- Veuillez prendre le temps de vous assurer que votre système est conforme à la configuration minimum nécessaire et que vous avez installé les pilotes de carte vidéo et de carte son les plus récents :
  Pour les pilotes de cartes vidéo NVIDIA, veuillez vous rendre sur **http://www.nvidia.fr** pour vous les procurer.
  Pour les pilotes de cartes vidéo ATI, veuillez vous rendre sur **http://ati.amd.com/support/driver-fr.html** pour vous les procurer.
- Si vous utilisez la version disque de ce jeu, essayez de réinstaller DirectX à partir du disque. Ce logiciel est généralement situé dans un dossier DirectX placé à la racine du disque. Si vous disposez d'une connexion Internet, vous pouvez visiter le site **www.microsoft.com** (site en anglais) pour télécharger la dernière version de DirectX.

## ASTUCES GÉNÉRALES DE DÉPANNAGE

- Si vous possédez la version disque de ce jeu et que le menu de démarrage automatique ne se lance pas pour l'installation ou l'exécution du jeu, faites un clic-droit sur l'icône du lecteur de disque dans le Poste de travail puis activez la fonctionnalité de «démarrage automatique».
- Si le jeu présente des ralentissements, essayez de réduire la qualité des paramètres vidéo et audio à partir du menu «options» du jeu. La réduction de la résolution de l'affichage permet souvent d'améliorer les performances.
- Pour obtenir des performances optimales, il est préférable de désactiver les tâches de fond (sauf l'application EA Download Manager, le cas échéant).

## PROBLÈMES DE PERFORMANCE LIÉS À INTERNET

Pour éviter les problèmes de performance lors du jeu en ligne, assurez-vous d'avoir fermé toutes les applications d'échange de fichiers, de diffusion audio en ligne ou de chat avant de démarrer le jeu. Ces applications, qui occupent une partie de votre bande passante, risquent en effet de ralentir le jeu et d'en réduire les performances générales.

# SERVICE CLIENTS

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation du jeu, vous pouvez vous tourner vers le Service Clients d'EA.

Le fichier d'aide EA propose des solutions et des réponses aux difficultés et questions les plus communes concernant la bonne utilisation de ce produit.

**Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu est déjà installé) :**

Pour les utilisateurs de Windows Vista, cliquez sur **Démarrer > Jeux**, faites un clic droit sur l'icône du jeu, puis sélectionnez le lien d'aide approprié dans le menu déroulant.

Pour les utilisateurs des versions précédentes de Windows, cliquez sur le menu **Démarrer > Programmes** (ou **Tous les programmes**), puis cliquez sur le lien Assistance technique dans le dossier du jeu.

**Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu n'est pas encore installé) :**

1. Insérez le disque du jeu dans votre lecteur DVD.
2. Double-cliquez sur l'icône Poste de travail située sur le bureau. (Pour Windows XP, il se peut que vous deviez cliquer sur le bouton Démarrer puis sur l'icône Poste de travail.)
3. Faites un clic droit sur l'icône du lecteur DVD dans lequel vous avez inséré le jeu puis sélectionnez OUVRIR.
4. Ouvrez le fichier **Support > Fichiers d'aide européens > Assistance_Technique_Electronic_Arts.htm**.

Si vous continuez à rencontrer des difficultés après consultation du fichier d'aide EA, veuillez contacter l'assistance technique EA.

## SERVICE CLIENTS EN LIGNE D'EA

Si vous disposez d'un accès à Internet, veuillez consulter le site d'Assistance technique d'EA à l'adresse suivante :

**http://eusupport.ea.com**

Vous y trouverez des informations sur DirectX, les manettes de jeu, les modems et les réseaux, ainsi que des informations sur les performances et la maintenance du système. Notre site contient également les informations et FAQ les plus récentes sur les difficultés les plus communes relatives aux jeux. Ces mêmes informations sont utilisées par nos techniciens pour résoudre vos problèmes de performance. Le site d'Assistance est mis à jour quotidiennement. Veuillez le consulter en priorité pour les solutions urgentes.

## COMMENT CONTACTER LE SERVICE CLIENTS :

Afin de vous permettre d'obtenir un diagnostic des dysfonctionnements que vous rencontrez lors de l'utilisation d'un jeu PC, Electronic Arts vous suggère d'utiliser les outils mis à votre disposition sur le site **http://www.electronicarts.fr**, rubrique «Aide technique».

Vous y trouverez les FAQ les plus récentes pour nos jeux en cliquant sur le lien situé dans la rubrique «Aide en ligne». Si vous n'arrivez pas à résoudre votre problème, utilisez le Formulaire de Contact pour poser une question à un technicien de notre Service Clients qui vous répondra dans les plus brefs délais.

Si cela n'est pas suffisant pour résoudre votre problème ou si vous préférez parler à un technicien, vous pouvez joindre notre Service Clients pour la France métropolitaine au :

**04 88 71 10 01**

(numéro géographique non surtaxé)

**du lundi au samedi de 09h00 à 20h00**

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Suisse au :

**0900 900 998**
(CHF 1,9/min)
**du lundi au samedi de 09h00 à 20h00**

**REMARQUE :** le Service Clients ne propose pas de codes ou solutions de jeu.

Afin de nous aider à diagnostiquer le problème de façon optimale, veuillez générer un diagnostic DirectX de votre PC avant de nous appeler.

Pour démarrer l'outil de diagnostic DirectX :

1. Cliquez sur le bouton Démarrer de Windows, puis sur «Exécuter…». Dans la boîte de dialogue, tapez dxdiag et cliquez sur «OK».
2. Cliquez sur «Enregistrer toutes les informations…» afin d'enregistrer une copie du rapport, que vous pourrez ensuite consulter et imprimer. Assurez-vous de disposer d'une copie de ce rapport lors de votre contact avec le Service Clients d'Electronic Arts.

# GARANTIE

**REMARQUE :** Les garanties suivantes ne s'appliquent qu'aux produits vendus au détail. Ces garanties ne s'appliquent pas aux produits achetés en ligne via EA Store ou aux utilisateurs tiers.

## GARANTIE LIMITÉE

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique «Retour après la garantie», accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse. Cette garantie est complète et n'affecte pas vos droits statutaires. Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus «en l'état», ni dans le cas où le défaut résulte d'un usage impropre, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le «Retour après la garantie».

## RETOUR APRÈS LA GARANTIE

Electronic Arts remplace tout support défectueux, dans la limite des stocks disponibles, si le logiciel original est retourné avec un chèque ou un mandat de 10 € par jeu au format PC, libellé à l'ordre d'Electronic Arts. Veuillez joindre à votre envoi une description détaillée du défaut, ainsi que vos noms, votre adresse et, si possible, un numéro de téléphone où nous pouvons vous contacter pendant la journée.

**Service Clients Electronic Arts, TSA 30211 - 13859 Aix-en-Provence Cedex 3**

Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels achetés «en l'état», ni si le consommateur n'est pas le premier utilisateur du produit.

© 2010 EA Digital Illusions CE AB. Battlefield Bad Company, Frostbite et le logo DICE sont des marques commerciales d'EA Digital Illusions CE AB. EA et le logo EA sont des marques commerciales d'Electronic Arts Inc. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Technologie de codage MPEG Layer-3 sous licence de Fraunhofer IIS et THOMSON multimedia.

Utilise également la norme Bink Video Technology Copyright© 1997-2010 par RAD Game Tools, Inc.

Il utilise enfin l'animation Granny. Copyright © 1999-2010 par RAD Game Tools, Inc.

Havok™ ; © Copyright 1999-2010 Havok.com Inc. (et ses bailleurs de licence). Tous droits réservés. Consulter le site **www.havok.com** pour de plus amples détails.

DGX01607360MT