KleanupGuy

W rolach głównych:
CEZARY PAZURA
MIROSŁAW BAKA

BATTLEFIELD
BAD COMPANY 2

Demize99
Bazajaytee
oGvDo
LTwin

DICE

EA

OSTRZEŻENIE PRZED EPILEPSJĄ (PADACZKĄ)

Prosimy przeczytać przed uruchomieniem gry lub pozwoleniem dziecku na jej uruchomienie.

Niektóre osoby narażone na działanie migającego światła lub pewnych jego naturalnych kombinacji mogą doznać ataku padaczkowego lub utraty przytomności. Powodem wystąpienia tego ataku lub utraty przytomności może być między innymi oglądanie telewizji lub użytkowanie niektórych gier komputerowych. Takie przypadłości mogą wystąpić również u osób, u których nigdy wcześniej nie rozpoznano padaczki, lub które nigdy wcześniej nie doznały ataków padaczkowych. Jeżeli u użytkownika (lub kogoś z jego rodziny) wystąpiły kiedykolwiek objawy padaczki (ataki padaczkowe lub nagłe utraty przytomności) spowodowane migotaniem światła, przed rozpoczęciem gry należy zasięgnąć porady lekarza.

Zaleca się, aby rodzice nadzorowali dzieci bawiące się grami komputerowymi. Gdyby u użytkownika lub jego dziecka wystąpiły podczas gry którekolwiek z następujących objawów: zawroty głowy, zaburzenia wzroku, skurcze mięśni oczu lub innych mięśni, utrata przytomności, zaburzenia błędnika, jakiekolwiek mimowolne odruchy lub drgawki, należy NATYCHMIAST przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.

W CZASIE GRY NALEŻY ZACHOWAĆ NASTĘPUJĄCE ŚRODKI OSTROŻNOŚCI

- Nie siadaj zbyt blisko ekranu. Usiądź w takiej odległości, na jaką pozwala długość kabli.
- O ile to możliwe, graj na niezbyt dużym ekranie.
- Staraj się nie grać, jeśli odczuwasz zmęczenie lub senność.
- Upewnij się, że pomieszczenie, w którym grasz, jest dobrze oświetlone.
- Odpoczywaj co najmniej 10 do 15 minut na każdą godzinę gry.

SPIS TREŚCI

OSTRZEŻENIE PRZED EPILEPSJĄ (PADACZKĄ) 1
INSTALACJA GRY 3
URUCHAMIANIE GRY 3
STEROWANIE 4
PRZYGOTOWANIE GRY 6
- **INSTALACJA** 6
- **ZAPISYWANIE I WCZYTYWANIE GIER** 6
- **OPCJE** 6

ROZGRYWKA 7
- **POJAZDY** 8
- **TOTALNA DESTRUKCJA** 8

TRYB DLA JEDNEGO GRACZA 8
- **DRUŻYNA: BRAVO DWA** 9

GRA WIELOOSOBOWA 10
- **TRYBY GRY** 11
- **MAPY** 11
- **PAKIETY** 11
- **ELEMENTY DO ODBLOKOWANIA** 12

PORADY DOTYCZĄCE WYDAJNOŚCI 13
CENTRUM POMOCY 14
GWARANCJA 15

ZAREJESTRUJ SIĘ W EA™, ABY BYĆ NA BIEŻĄCO!

Załóż konto użytkownika EA i zarejestruj tę grę, aby otrzymać darmowe kody i podpowiedzi od EA. Założenie konta EA oraz rejestracja gry wymagają niewiele czasu i wysiłku.

Odwiedź naszą stronę pod adresem ea.onlineregister.com i zarejestruj grę już dziś!

WWW.BATTLEFIELD.COM/ BADCOMPANY2

INSTALACJA GRY

UWAGA: Informacje na temat wymagań systemowych można znaleźć w witrynie **www.ea.pl**.

Instalacja (wersja płytowa):

Aby zainstalować grę, umieść płytę w napędzie i postępuj zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na ekranie.

Instalacja (gry zakupione przez EA Store):

UWAGA: Jeśli chcesz uzyskać więcej informacji na temat zakupu wersji cyfrowej gry EA, odwiedź stronę: **www.eastore.pl** i kliknij odnośnik do Centrum Pomocy.

Po pobraniu gry przez program EA Download Manager pojawi się ikona instalacji. Kliknij ją i postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.

Gdy proces instalacji zakończy się, uruchom grę bezpośrednio z programu EA Download Manager.

UWAGA: Jeśli po zakupieniu gry chcesz ją zainstalować na innym komputerze, najpierw pobierz i zainstaluj na nim program EA Download Manager, a następnie uruchom aplikację i zaloguj się na swoje konto EA. Wybierz tytuł gry na wyświetlonej liście i kliknij przycisk Start, aby pobrać grę

Instalacja (gry zakupione w sklepach internetowych firm trzecich):

Skontaktuj się z dystrybutorem cyfrowym, od którego kupiona została gra, aby uzyskać informacje na temat jej instalacji bądź pobrania oraz instalacji kolejnego egzemplarza.

URUCHAMIANIE GRY

Rozpoczęcie gry:

W Windows Vista™ należy wybrać menu **Start > Gry**, a w starszych wersjach Windows™ menu **Start > Programs** (lub **Wszystkie programy**). (Użytkownicy EA Store muszą uruchomić program EA Download Manager).

UWAGA: W klasycznym menu Start systemu Windows Vista gry znajdują się w menu **Start > Programy > Gry > Eksplorator gier**.

DO GRY NIEZBĘDNE JEST ZATWIERDZENIE WARUNKÓW UMOWY UŻYTKOWNIKA. ABY UZYSKAĆ DOSTĘP DO FUNKCJI ORAZ/LUB USŁUG SIECIOWYCH, WYMAGANE JEST POSIADANIE KONTA SIECIOWEGO EA ORAZ REJESTRACJA GRY ZA POMOCĄ ZAŁĄCZONEGO NUMERU SERYJNEGO. REJESTRACJA JEST OGRANICZONA DO JEDNEGO KONTA EA NA KOD SERYJNY I NIE PODLEGA PRZENIESIENIU. ABY ZAŁOŻYĆ KONTO EA, MUSISZ MIEĆ SKOŃCZONE 16 LAT. EA MOŻE DOSTARCZAĆ OKREŚLONE MATERIAŁY DODATKOWE ORAZ/LUB AKTUALIZACJE BEZ DODATKOWEJ OPŁATY, JEŚLI I KIEDY BĘDĄ DOSTĘPNE. EA ZASTRZEGA SOBIE PRAWO DO ZAPRZESTANIA ŚWIADCZENIA USŁUG SIECIOWYCH DO NINIEJSZEJ GRY Z 30-DNIOWYM WYPOWIEDZENIEM OPUBLIKOWANYM NA STRONIE www.ea.com. GRA WYKORZYSTUJE TECHNOLOGIĘ ZABEZPIECZAJĄCĄ SONY SECUROM (WWW.SECUROM.COM). REGULAMIN EA ONLINE ORAZ AKTUALIZACJE ZNALEŹĆ MOŻNA NA STRONIE www.ea.com.

STEROWANIE

Oto domyślne ustawienia sterowania. W celu zmiany ustawień sterowania lub dostosowania czułości kontrolera, wybierz polecenie Opcje w głównym menu, a następnie wybierz STEROWANIE.

Jeśli chcesz uzyskać najświeższe informacje z samego źródła, obserwuj oficjalne konto *Battlefield Bad Company 2* na Twitterze, pod adresem **www.twitter.com/OfficialBFBC2**

OGÓLNE	
ESC	Menu pauzy
E	Wejście do pojazdu/wyjście z pojazdu/interakcja
M	**Rozgrywka wieloosobowa:** Mapa
Q	**Rozgrywka wieloosobowa:** Wydanie rozkazu/łączność/obserwacja
TAB	**Rozgrywka wieloosobowa:** Tabela wyników
J,K,L	**Rozgrywka wieloosobowa:** Rozmowa (wszyscy, zespół, drużyna)
Lewy ALT	**Rozgrywka wieloosobowa:** Naciśnij, aby rozmawiać

PIESZO	
W,A,S,D	Chodzenie/poruszanie się na boki
lewy klawisz SHIFT	Sprint
lewy klawisz ALT	Kucanie
SPACJA	Skok/spadochron
LPM	Strzał/Użycie przedmiotu
PPM	Zbliżenie obrazu/podłożenie C4
ŚPM	Atak wręcz
Kółko Myszy	Przeglądanie przedmiotów
1	Wybierz pistolet
2	Wybierz karabin
3	Wybierz gadżet 1
4	Wybierz gadżet 2
5	Wybierz laser
R	Przeładowanie
F	Rzut granatem
0	Następny przedmiot
9	Poprzedni przedmiot

W POJEŹDZIE	
W	Przyspieszenie
S	Hamulec/wsteczny
A	Skręt w lewo
D	Skręt w prawo
LPM	Strzał
PPM	Zbliżenie/Specjalizacja pojazdu
Mysz	Celowanie wieżyczką/rozglądanie się w lewo/prawo oraz góra/dół
F1 - F5	Wybór miejsca
C	Zmiana kamery
V	Widok do tyłu

JAKO PILOT	
W	Wznoszenie
S	Opadanie
A, D	Odchylenie
Mysz X	Przechył w bok
Mysz Y	Pochylenie
LPM	Strzał
PPM	Specjalizacja pojazdu
LEWY KLAWISZ CONTROL	Swobodny widok
Mysz	W swobodnym widoku
F1 - F5	Wybór miejsca
C	Zmiana kamery
V	Widok do tyłu
R	Wznoszenie samolotu bezzałogowego (UAV)
F	Opadanie samolotu bezzałogowego (UAV)

PRZYGOTOWANIE GRY

INSTALACJA

UWAGA: Gra *Battlefield: Bad Company™ 2* może być zainstalowana i uruchomiona jedynie na komputerach z systemem Windows XP (SP3), Windows Vista (SP2) lub Windows 7.

Aby zainstalować grę z DVD *Battlefield: Bad Company™ 2*:

1. Uruchom swój komputer i poczekaj na wczytanie systemu operacyjnego Windows XP/Vista/Windows 7.
2. Umieść DVD z grą *Battlefield: Bad Company™ 2* w napędzie DVD.
3. System Windows automatycznie wykryje DVD i wyświetli opcje automatycznego uruchamiania, z których użytkownik może wybrać rozpoczęcie instalacji. Postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie, aby zainstalować *Battlefield: Bad Company™ 2*. Jeśli będzie to konieczne, podczas instalacji gry zostanie także zainstalowany lub zaktualizowany DirectX 9.0c.
4. Instalacja programu Punkbuster jest opcjonalna. Jeśli jednak zamierzasz grać w sieci, gorąco zalecamy zainstalowanie Punkbustera, ponieważ jest wymagany do wejścia na obsługujące go serwery. Jedynie serwery zabezpieczone przez program Punkbuster będą raportować Twoje statystyki, więc jeśli chcesz awansować na kolejne stopnie, odblokowywać nowe elementy i poprawiać swoje statystyki, konieczne będzie uruchomienie Punkbustera i gra na obsługiwanych przez ten program serwerach.
5. W przypadku użytkowników systemu Windows XP, program instalacyjny dodaje grupę programów Electronic Arts/Battlefield Bad Company 2 do menu Start/Programy oraz skrót do gry na pulpicie (opcjonalnie). Kliknij ten skrót lub przycisk Start na pasku zadań Windows. W menu Programy/ Electronic Arts/Battlefield Bad Company 2 wybierz BATTLEFIELD BAD COMPANY 2, aby rozpocząć grę. W przypadku użytkowników systemu Vista/Win 7, gra zostanie dodana do eksploratora gier. Z menu Start wybierz Wszystkie programy/Gry i uruchom eksplorator gier.

UWAGA: Jeśli funkcja automatycznego powiadamiania o włożeniu płyty jest wyłączona lub DVD nie został rozpoznany, uruchom plik AutoRun.exe z głównego katalogu płyty DVD, aby rozpocząć instalację.
Aby uzyskać więcej informacji, zajrzyj do pliku Przeczytaj, który można znaleźć w menu automatycznego uruchamiania.

ZAPISYWANIE I WCZYTYWANIE GIER

Battlefield: Bad Company 2 automatycznie zapisuje stan gry w punktach kontrolnych. Wybierz opcję NOWA KAMPANIA, aby rozpocząć grę w trybie dla jednego gracza, albo opcję WZNÓW KAMPANIĘ, aby kontynuować rozgrywkę od ostatniego zapisu.

OPCJE

Ustawienia	Przejrzyj lub zmień swoje ustawienia gry
Pieszo	Zmień ustawienia sterowania dla myszki i klawiatury.
W pojeździe	Zmień sterowanie dla pojazdów lądowych i wodnych.
Jako pilot	Zmień sterowanie dla pojazdów latających.

USTAWIENIA DŹWIĘKOWE

Zmień ustawienia dźwięku w taki sposób, by jak najlepiej wykorzystać posiadany sprzęt. Wybierz pozycję TWÓJ SYSTEM DŹWIĘKOWY z menu opcji dźwiękowych i dostosuj ustawienia do posiadanego sprzętu.

Kino domowe	Dźwięk zmiksowany z myślą o odtwarzaniu za pośrednictwem głośników o dużej mocy.
Hi-Fi (domyślne)	Ustawienie domyślne, o standardowym zakresie dynamiki. Przeznaczone dla głośników o średniej mocy.
Małe głośniki	Dźwięk zoptymalizowany z myślą o odtwarzaniu za pośrednictwem głośników o niewielkiej mocy.
Taśmy wojenne	Ustawienie ekstremalne, zapewniające najintensywniejsze doznania.
Słuchawki	Ustawienie dostosowane do słuchawek.

ROZGRYWKA

Minimapa

Skład amunicji

Żołnierze wroga (czerwony)

Sojusznik (niebieski)

Twój gracz (zielony)

Granaty

Amunicja

WALKA

Naciśnij lewy przycisk myszki, aby otworzyć ogień i wyeliminować wroga. Naciśnij prawy przycisk myszki, aby dokładnie przycelować; kucnij (naciśnij lewy klawisz **CONTROL**), aby zwiększyć celność prowadzonego ognia i utrudnić trafienie Ciebie wrogim żołnierzom. Zmieniaj broń naciskając klawisze numeryczne lub przesuwając kółko myszki. Użyj noża (środkowy przycisk myszki), aby zabić przeciwnika, nie ujawniając przy tym swojej pozycji.

Pamiętaj, aby w miarę możliwości pozostawać w ukryciu i zmieniać pozycje, zanim zasłona, za którą się kryjesz, zostanie zmieciona z powierzchni ziemi. Możesz także próbować zajść z flanki wrogich żołnierzy, podczas gdy członkowie Twojej drużyny skupią na sobie ich uwagę.

ZDROWIE

Wystarczy kilka celnych trafień i będzie po tobie. Kiedy na krawędziach ekranu pojawią się krwawe plamy, ukryj się, aby odzyskać zdrowie.

GADŻETY

Różnego rodzaju przedmioty, do których uzyskasz dostęp podczas gry, pomogą Ci utrzymywać pojazdy oraz towarzyszy w dobrym stanie… albo zniszczyć cele misji. Naciśnij **3**, aby wyposażyć się w główny gadżet lub **4**, aby wyposażyć się w gadżet dodatkowy. Aby użyć aktywnego gadżetu kliknij lewym przyciskiem myszki.

WYWIAD RADZI: Gdy przeciwnik uszkodzi Twój pojazd w trybie rozgrywki wieloosobowej, postaraj się jak najszybciej przywrócić go do stanu początkowego. Będąc inżynierem wyposaż się w elektronarzędzie, a następnie naciśnij i przytrzymaj prawy przycisk myszki, aby naprawić pojazd.

POJAZDY

Możesz korzystać ze wszystkich pojazdów, na jakie natkniesz się podczas gry. Naciśnij **E**, aby wsiąść do pojazdu i przechylić szalę zwycięstwa na swoją stronę.

Ciężkie	czołgi podstawowe, bojowe wozy piechoty oraz samobieżne działa przeciwlotnicze
Lekkie	opancerzone samochody terenowe oraz quady
Powietrzne	śmigłowce szturmowe, śmigłowce transportowe oraz samoloty bezzałogowe (UAV)
Nawodne	skutery oraz łodzie patrolowe
Broń stacjonarna	stacjonarna broń przeciwlotnicza i przeciwpancerna, a także ciężkie stacjonarne karabiny maszynowe

TOTALNA DESTRUKCJA

Nigdzie nie jest bezpiecznie. Przy zastosowaniu odpowiedniej siły ognia można uszkodzić lub nawet zniszczyć każdy budynek oraz większość dostępnych podczas gry osłon. Każdy, kto będzie miał pecha przebywać w walącym się budynku, zostanie pogrzebany żywcem.

TRYB DLA JEDNEGO GRACZA

Wraz ze swoją drużyną wyruszasz daleko na tyły wroga, podczas gdy wokół szaleje konflikt amerykańsko-rosyjski, który może zamienić Stany Zjednoczone w jedno wielkie cmentarzysko. Skorzystaj z dowolnego pojazdu, zniszcz piętrzące się na drodze przeszkody, aby ujawnić plan, który w jednej chwili może odwrócić losy wojny na korzyść Rosjan. Szanse przeżycia są niewielkie. Dlatego na tę misję posyłają właśnie Ciebie.

WYWIAD RADZI: Aby zapoznać się z celami misji, przejdź do menu pauzy, naciskając **ESC**.

BROŃ ZE ZRZUTÓW

Możesz podnieść każdą broń, na jaką natkniesz się podczas gry, ale jednocześnie możesz przenosić tylko dwa jej rodzaje. Aby zmienić aktualnie przenoszoną broń, odszukaj skrzynię z zaopatrzeniem. Znajdziesz w niej wszystkie rodzaje broni, jakie udało Ci się dotąd znaleźć.

WYWIAD RADZI: Gromadź arsenał i zdobywaj trofea, zbierając broń podczas rozgrywki w trybie dla jednego gracza. Niektóre rodzaje broni znaleźć można tylko na konkretnych etapach.

DRUŻYNA: BRAVO DWA

PRESTON MARLOWE (TY)

Szeregowy Marlowe, wychowany w rodzinie od dwóch pokoleń związanej z armią, dołączył do Parszywej Kompanii, bo ktoś na górze uznał, że powinien zasmakować trochę akcji. No i Marlowe akcji zasmakował. Aż nadto.

SIERŻANT (DOWÓDCA DRUŻYNY)

Sierżant Samuel D. Redford to jedyny żołnierz, który sam poprosił o przydział do Parszywej Kompanii. Są tacy, którzy uważają, że oszalał albo ma myśli samobójcze, ale Sierżant dobrze wie, co robi. Kiedyś bardzo odpowiadało mu wojskowe życie. Teraz to już przeszłość. Szczególnie po tym, co stało się w Sadiz.

SWEETWATER
(TECHNIK I SPECJALISTA OD ŁĄCZNOŚCI)

Szeregowy Terrence Sweetwater jest jak na wojsko zbyt inteligentny i tylko przez to cierpi. Zaciągnął się, bo armia miała mu w zamian opłacić studia. Uznał, że jako facet z głową na karku, walkę przyjdzie mu oglądać co najwyżej w kantynie. I może by tak było, gdyby „przypadkowo" nie wprowadził wirusa do wojskowej sieci, do której zresztą nikt mu nie dał dostępu.

HAGGARD
(EKSPERT OD MATERIAŁÓW WYBUCHOWYCH)

Szeregowy George Gordon Haggard, Jr. chyba jako jedyny naprawdę lubi służbę w Parszywej Kompanii. Spośród cech, które go charakteryzują, warto wymienić nadpobudliwość, niski poziom higieny oraz encyklopedyczną wiedzę na temat materiałów wybuchowych. Oprócz tego jest Haggard niezrównanym żołnierzem. Tyle że odrobinę... nieortodoksyjnym. No i dosyć głośnym.

GRA WIELOOSOBOWA

Rzuć wyzwanie graczom z całego świata w trybie rozgrywki wieloosobowej. Do 32 graczy współpracuje ze sobą, broniąc kluczowych pozycji, albo po prostu dąży do eliminacji przeciwnika. Wybierz wyposażenie odpowiednie dla piechura lub żołnierza zmotoryzowanego i przekonaj się, jak długo zdołasz przetrwać na polu walki.

Gromadząc punkty, odblokowujesz nowy sprzęt oraz uzbrojenie. Zdobywaj premie za obronę stacji przekaźnikowych, rozbrajanie ładunków wybuchowych podłożonych przez wroga oraz za pomoc udzielaną innym żołnierzom.

Odwiedź witrynę **www.battlefield.com/badcompany2**, aby zapoznać się z pełnymi statystykami dotyczącymi gry.

WYWIAD RADZI: Niszcząc stacje przekaźnikowe (w trybie rozgrywki wieloosobowej) lub zbierając informacje wywiadowcze (w trybie dla jednego gracza), zdobędziesz trofea.

ROZGRYWKA DRUŻYNOWA

Szesnastoosobowe zespoły dzielą się na czteroosobowe drużyny. W niektórych trybach gry wszystkie drużyny walczą przeciwko sobie, każda na swoje konto. Sprytny żołnierz w każdej sytuacji trzyma się blisko członków swojej drużyny. Sprawnie funkcjonująca drużyna przywraca do życia poległych towarzyszy i utrzymuje pojazdy w dobrym stanie, a jej członkowie osłaniają sobie nawzajem plecy. Nawet wtedy, gdy sytuacja staje się niewesoła. Współpraca jest najprostszą drogą do sukcesu.

Kiedy zginiesz, możesz wybrać możliwość odrodzenia się w pobliżu członków swojej drużyny.

WYWIAD RADZI: Imiona członków Twojej drużyny widoczne są na prawo od mapy. Zielony kolor imion odpowiada ich znacznikom na mapie. Inne przyjazne drużyny oznaczone są kolorem niebieskim, zaś wrogowie – kolorem czerwonym.

TRYBY GRY

Gorączka Broń lub atakuj stacje przekaźnikowe. Stacja przekaźnikowa może także zostać zniszczona, kiedy zawali się na nią budynek.

Podbój Przejmuj i utrzymuj kontrolę nad flagami. Utrzymywanie kontroli nad flagami, odblokowuje dostęp do pojazdów. Dodatkowe punkty przyznawane są za zabijanie żołnierzy wroga.

Drużynowa gorączka Gorączka z udziałem tylko dwóch drużyn, walczących o dwie stacje przekaźnikowe. Wysadź stacje albo odpieraj ataki wroga do czasu, aż skończą mu się posiłki.

Drużynowy deathmatch Po mapie grasują cztery samodzielne drużyny, oprócz tego dostępny jest jeden wóz bojowy piechoty. Wyeliminuj wrogie drużyny, zanim one wyeliminują Ciebie. Pierwsza drużyna, która zabije pięćdziesięciu żołnierzy wroga, wygrywa.

MAPY

Korzystaj z zalecanych taktyk bojowych, aby pokonać wroga na każdym z ośmiu unikalnych terenów.

NAZWA OPERACJI	CHARAKTERYSTYKA ROZGRYWKI	RODZAJ TERENU
Kanał Panamski	Piechota/pojazdy	Teren przemysłowy
Valparaíso	Piechota	Dżungla
Isla Inocentes	Piechota/pojazdy	Archipelag
Pustynia Atakama	Pojazdy	Pustynia
Port Arica	Piechota/pojazdy	Teren miejski
Biała Przełęcz	Piechota	Teren miejski
Laguna Presa	Piechota	Dżungla
Port Valdez	Pojazdy	Teren przemysłowy

POCZĄTKOWE MAPY VIP

NAZWA OPERACJI	CHARAKTERYSTYKA ROZGRYWKI	RODZAJ TERENU
Laguna Alta	Piechota/pojazdy	Teren leśny
Zatoka Nelsona	Piechota	Las,noc

PAKIETY

Pakiety to wyposażenie, które zabierasz ze sobą do walki. Wybierz pakiet, który najlepiej sprawdzi się w sytuacji, jaką spodziewasz się zastać na polu walki... albo jaką sam planujesz wywołać. Dokonaj mądrego wyboru i zlikwiduj wroga.

Szturmowiec Kroczący w pierwszej linii szturmowcy, wyposażeni są zwykle w ciężkie karabiny bojowe oraz wyrzutnie granatów, którymi torują sobie drogę pośród wrogich jednostek.

Mechanik Mechanicy równie dobrze radzą sobie z naprawą pojazdów wykorzystywanych przez swych towarzyszy, jak i z niszczeniem tych, które należą do przeciwnika. Do eliminacji wrogich piechurów wykorzystują pistolety maszynowe.

Medyk W przypadku tych polowych medyków Przysięga Hipokratesa schodzi na plan dalszy, bo na pole walki zabierają nie tylko medykamenty i defibrylatory dla swych towarzyszy, ale także lekkie karabiny maszynowe dla tych, którzy zechcą im zagrozić.

Zwiad Zwiadowcy to mistrzowie kamuflażu. Specjalizują się w eliminacji celów z dużych odległości, sabotowaniu wrogich pojazdów z wykorzystaniem ładunków wybuchowych oraz wzywaniu ostrzału moździerzowego przy pomocy specjalnie do tego przeznaczonej lornetki.

ELEMENTY DO ODBLOKOWANIA

Punkty zdobywane podczas rozgrywki wieloosobowej służą do odblokowywania dodatkowego sprzętu oraz ulepszonego uzbrojenia. Możesz je wybrać podczas wyboru funkcji Odblokowane elementy stają się dostępne podczas następnego meczu lub po odrodzeniu.

Dzięki pojawiającej się na koniec każdej rundy tabeli wyników, możesz śledzić swoje postępy i planować dalszy przebieg kariery.

UWAGA: Aby poprawiać swoje statystyki, musisz mieć uruchomiony Punkbuster i grać na obsługujących go serwerach.

ELEMENTY DO ODBLOKOWANIA – EDYCJA LIMITOWANA

Edycja limitowana gry *Battlefield: Bad Company 2* zapewnia natychmiastowy dostęp do sześciu elementów, które możesz wykorzystać w trybie rozgrywki wieloosobowej.

UWAGA: Aby je otrzymać, musisz wprowadzić kod na elementy z edycji limitowanej w głównym menu gry, w ustawieniach ROZGRYWKI WIELOOSOBOWEJ. Kliknij ZREALIZUJ KOD.

POJAZDY BOJOWE

Wzmocniony pancerz Wzmocniony pancerz dla wszystkich typów pojazdów, ograniczający skuteczność wykorzystywanych przez wroga materiałów wybuchowych oraz głowic bojowych i zwiększający tym samym wytrzymałość pojazdu.

Zwiększona siła ognia Na pojeździe zamontowane zostaje dodatkowe uzbrojenie, zwiększające jego siłę ognia.

Czujnik ruchu Umożliwia użytkownikowi lokalizację znajdujących się w pobliżu jednostek wroga, zanim one dostrzegą jego.

Pistolet na strzałki naprowadzające Każdy pojazd możesz oznaczyć za pomocą magnetycznej strzałki, umożliwiając towarzyszom jego lokalizację, śledzenie oraz ostrzał - nawet z ukrycia i w sytuacji, gdy nie znajduje się na linii strzału.

KLASYCZNA BROŃ Z GRY BATTLEFIELD 1943™

Pistolet maszynowy M1A1 Ta niezawodna broń to potężne narzędzie w rękach każdego weterana serii Battlefield .

Pistolet M1911 Ulepszona wersja pistoletu M1911, cenionego za niezawodność oraz siłę rażenia pocisków kalibru .45, którymi jest zasilany.

Odwiedź witrynę *Battlefield: Bad Company 2*, znajdującą się pod adresem **http://battlefield.com/badcompany2**, aby pogłębić wrażenia z gry! Oglądaj swój profil oraz profile znajomych, przeglądaj listy najlepszych graczy, aby przekonać się, jak wypadasz na ich tle, a także dziel się swoimi przemyśleniami na forach. Oprócz tego znajdziesz tutaj najnowsze wieści prosto od Dice.

PORADY DOTYCZĄCE WYDAJNOŚCI

PROBLEMY PODCZAS GRY

- Upewnij się, że Twój komputer spełnia minimalne wymagania systemowe gry, oraz że masz zainstalowane najnowsze sterowniki karty graficznej i karty dźwiękowej: Jeśli masz kartę graficzną NVIDIA, odwiedź stronę **www.nvidia.pl**, aby pobrać sterowniki. Jeśli masz kartę graficzną ATI, odwiedź stronę **www.ati.amd.com**, aby pobrać sterowniki.
- Jeśli korzystasz z wersji płytowej gry, spróbuj zainstalować biblioteki DirectX z płyty. Zazwyczaj można je znaleźć w folderze DirectX w głównym katalogu na płycie. Jeśli masz dostęp do Internetu, możesz odwiedzić stronę **www.microsoft.com** i pobrać najnowszą wersję bibliotek DirectX.

OGÓLNE WSKAZÓWKI PRZY ROZWIĄZYWANIU PROBLEMÓW

- Jeśli korzystasz z wersji płytowej niniejszej gry i ekran autoodtwarzania nie pojawia się samoczynnie po włożeniu płyty do napędu, kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę napędu w oknie „Mój komputer" i wybierz autoodtwarzanie.
- Jeśli gra działa powoli, spróbuj zmienić niektóre ustawienia dźwięku i grafiki w menu opcji gry. Zmniejszenie rozdzielczości ekranu umożliwia zwykle zwiększenie wydajności gry.
- W celu uzyskania optymalnej wydajności możesz wyłączyć inne aplikacje działające w tle (oprócz programu EA Download Manager, jeżeli jest on konieczny do uruchomienia gry), w tym również program antywirusowy (z zachowaniem odpowiednich środków ostrożności).

PROBLEMY Z WYDAJNOŚCIĄ PODCZAS GRY W INTERNECIE

Aby zapewnić płynną grę w Internecie, wyłącz przed uruchomieniem gry wszystkie komunikatory oraz aplikacje do współużytkowania plików i strumieniowania audio/wideo. Tego typu aplikacje mogą wykorzystywać zbyt dużą część przepustowości łącza, co powoduje występowanie opóźnień lub innych niepożądanych efektów w grze.

CENTRUM POMOCY

W razie kłopotów z niniejszą grą skontaktuj się z Centrum Pomocy EA.

Ponadto w pliku pomocy EA znajdziesz rozwiązania najczęstszych problemów i odpowiedzi na pytania dotyczące prawidłowego używania tego produktu.

Aby otworzyć plik pomocy EA (gdy gra jest już zainstalowana):

W przypadku systemu Windows Vista: przejdź do menu **Start > Gry**, kliknij ikonę gry prawym przyciskiem myszy i wybierz odpowiednią pozycję w menu podręcznym.

W przypadku wcześniejszych wersji systemu Windows: kliknij pozycję **Pomoc techniczna** w grupie gry w menu **Start > Programy** (lub **Wszystkie programy**).

Aby otworzyć plik pomocy EA (gdy gra nie jest jeszcze zainstalowana):

1. Włóż płytę z grą do napędu optycznego.
2. Kliknij dwukrotnie ikonę „Mój komputer" na pulpicie (w przypadku systemu Windows XP, konieczne może być kliknięcie przycisku **Start**, a następnie ikony „Mój komputer").
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę napędu, w którym znajduje się płyta z grą, a następnie wybierz opcję „Otwórz".
4. Otwórz plik **Support > European Help Files> Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Jeśli pomimo informacji zawartych w pliku pomocy EA wciąż napotykasz problemy, skontaktuj się z Centrum Pomocy EA.

CENTRUM POMOCY EA W INTERNECIE

Jeśli masz dostęp do Internetu, odwiedź stronę Centrum Pomocy EA pod adresem:

http://pomoc.ea.pl

Znajdziesz tu wiele informacji na temat DirectX, kontrolerów gry, modemów i sieci, a także informacje o bieżącej konserwacji systemu oraz wydajności. Nasza strona zawiera aktualne informacje dotyczące najczęściej występujących problemów, pomoc związaną z daną grą oraz odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania (FAQ). Z tych samych informacji korzystają nasi technicy podczas rozwiązywania problemów z działaniem gry. Aktualizujemy naszą stronę pomocy codziennie, jeśli zatem szukasz szybkiego rozwiązania, zajrzyj najpierw tam.

KONTAKT Z CENTRUM POMOCY

Jeśli mimo to wciąż potrzebujesz pomocy, skontaktuj się z naszym zespołem (od poniedziałku do piątku w godzinach 9:00 – 17:00).

E-mail: pomoc_techniczna@ea.com

UWAGA: Centrum Pomocy nie oferuje informacji dotyczących kodów, sposobu przejścia danej gry itp.

Aby pomóc nam lepiej zdiagnozować dany problem, przed skontaktowaniem się z nami wygeneruj raport diagnostyczny DirectX Twojego komputera:

Kliknij **Start > Uruchom...** i wpisz dxdiag. Kliknij OK, a następnie, gdy raport będzie już gotowy, kliknij ZAPISZ WSZYSTKIE INFORMACJE… i zapisz raport na pulpicie Windows.

GWARANCJA

UWAGA: poniższe gwarancje mają zastosowanie jedynie do produktów w wersji pudełkowej. Nie odnoszą się do produktów sprzedawanych w sieci, za pośrednictwem EA Store lub firm trzecich.

OGRANICZONA GWARANCJA

Electronic Arts gwarantuje nabywcy oprogramowania, że nośnik, na którym oprogramowanie zostało zapisane, będzie wolny od wad mechanicznych i wykonania przez 12 miesięcy od daty zakupu. Przez ten czas uszkodzone nośniki będą wymieniane pod warunkiem odesłania oryginalnego nośnika wraz z dowodem zakupu, opisem uszkodzenia i adresem zwrotnym do Electronic Arts Polska, ul. Iłżecka 26, 02-135 Warszawa. Niniejsza gwarancja jest dodatkowa i w żaden sposób nie ogranicza praw ustawowych. Niniejsza gwarancja nie obejmuje samego oprogramowania, które jest dostarczane bez gwarancji, jak i nośnika, jeśli był używany niewłaściwie, został uszkodzony, bądź był nadmiernie eksploatowany.

Electronic Arts nie obejmuje gwarancją produktów zakupionych z drugiej ręki (gdy konsument nie jest pierwszym użytkownikiem produktu).

© 2010 EA Digital Illusions CE AB. Battlefield Bad Company, Frostbite oraz logo DICE są znakami towarowymi EA Digital Illusions CE AB. EA oraz logo EA są znakami towarowymi Electronic Arts Inc. Wszystkie inne znaki towarowe należą do ich prawnych właścicieli.

Technologia kodowania dźwięku MPEG Layer-3 została użyta na licencji Fraunhofer IIS oraz THOMSON multimedia.

Wykorzystuje Bink Video Technology. Copyright© 1997-2010 RAD Game Tools, Inc.

Wykorzystuje Granny Animation. Copyright © 1999-2010 RAD Game Tools, Inc.

Havok ™ © Copyright 1999-2010 Havok.com Inc. (i licencjodawcy). Wszystkie prawa zastrzeżone. Więcej informacji pod adresem **www.havok.com**.

DGX01607360MT