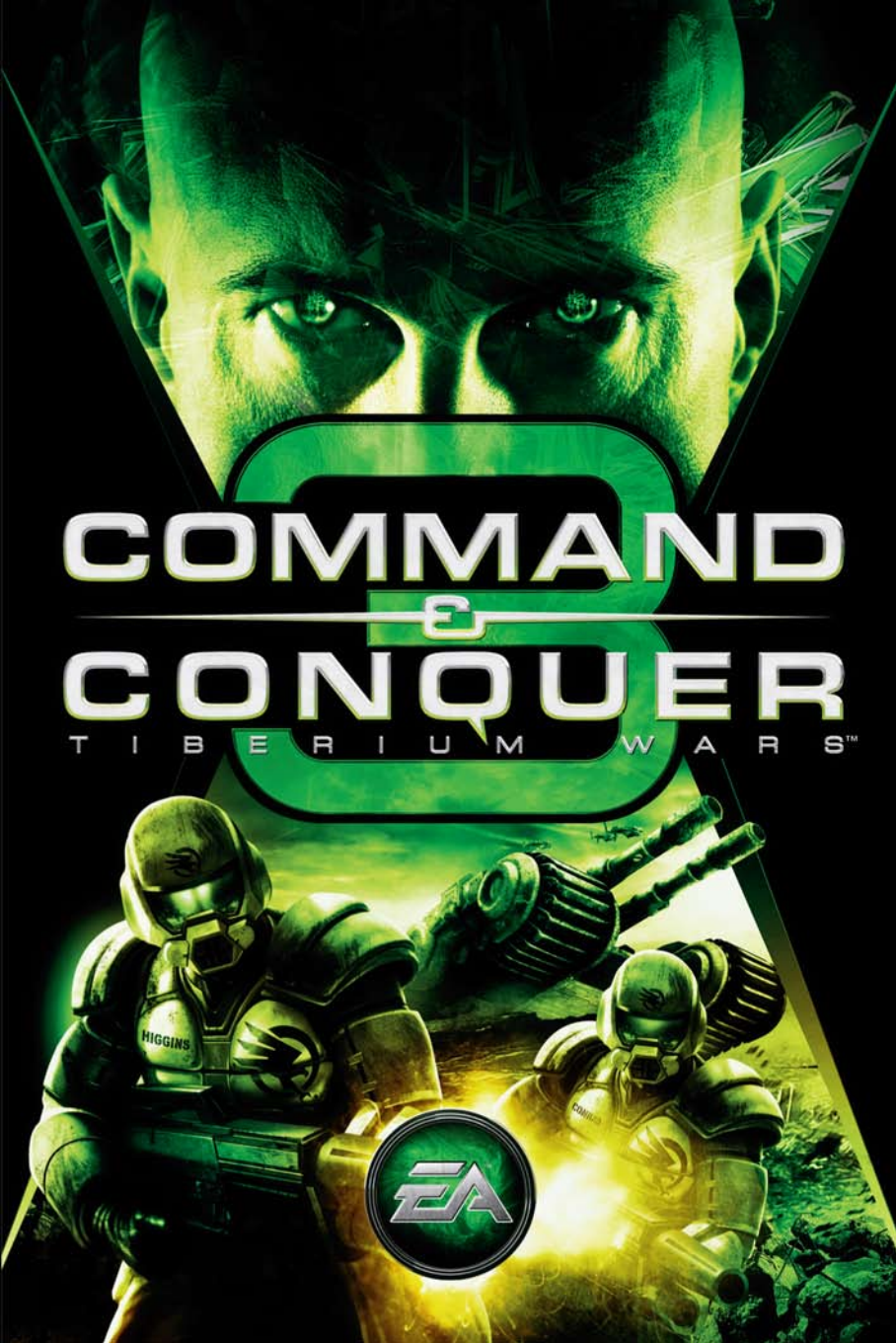
COMMAND & CONQUER 3

TIBERIUM WARS™



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΓΙΑ ΕΠΙΛΗΨΙΑ

Παρακαλούμε διαβάστε το παρακάτω κείμενο, προτού χρησιμοποιήσετε αυτό το παιχνίδι ή επιτρέψετε στα παιδιά σας να παίξουν με αυτό.

Μερικοί άνθρωποι είναι επιρρεπείς σε επιληπτικές κρίσεις ή απώλεια των αισθήσεων αν, στην καθημερινή τους ζωή, εκτεθούν σε συγκεκριμένες εκπομπές φωτός. Αυτά τα άτομα μπορεί να πάθουν ξαφνική κρίση ενώ παρακολουθούν τηλεόραση ή παίζουν συγκεκριμένα βιντεοπαιχνίδια. Αυτό μπορεί να συμβεί ακόμα και αν το άτομο δεν έχει ιατρικό ιστορικό επιληψίας ή δεν έχει υποστεί ποτέ επιληπτική κρίση. Εάν εσείς ή κάποιο μέλος της οικογένειάς σας είχατε ποτέ συμπτώματα επιληψίας (επιληπτικές κρίσεις ή απώλεια των αισθήσεων) κατά την έκθεση σε φώτα που αναβοσβήνουν, συμβουλευθείτε το γιατρό σας προτού παίξετε το παιχνίδι.

Συμβουλεύουμε τους γονείς να παρακολουθούν τη χρήση βιντεοπαιχνιδιών από τα παιδιά τους. Εάν εσείς ή κάποιο από τα παιδιά σας παρουσιάσετε κατά τη διάρκεια του βιντεοπαιχνιδιού κάποιο από τα παρακάτω συμπτώματα: ζαλάδα, μειωμένη όραση, μυϊκούς ή οφθαλμικούς σπασμούς, απώλεια των αισθήσεων ή απώλεια προσανατολισμού, οποιαδήποτε ακούσια κίνηση ή σπασμό, σταματήστε ΑΜΕΣΩΣ το παιχνίδι και συμβουλευθείτε το γιατρό σας.

ΠΡΟΦΥΛΑΞΕΙΣ ΚΑΤΑ ΤΗ ΧΡΗΣΗ

- Μην κάθεστε πολύ κοντά στην οθόνη. Καθίστε σε αρκετή απόσταση από την οθόνη, όσο πιο μακριά σάς επιτρέπει το καλώδιο.
- Είναι προτιμότερο να παίζετε το παιχνίδι σε μικρή οθόνη.
- Αποφεύγετε τα παιχνίδια όταν είστε κουρασμένος ή άυπνος.
- Φροντίστε ο χώρος όπου βρίσκεστε να φωτίζεται επαρκώς.
- Κάνετε διαλείμματα 10-15 λεπτών κάθε ώρα όταν παίζετε βιντεοπαιχνίδια.

ΕΓΚΑΘΙΣΤΩΝΤΑΣ ΚΑΙ ΠΑΙΖΟΝΤΑΣ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

ΓΙΑ ΧΡΗΣΤΕΣ ΔΙΣΚΩΝ

Για να εγκαταστήσετε το παιχνίδι, τοποθετήστε το δίσκο στον οδηγό δίσκου και ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη.

Όταν εγκατασταθεί το παιχνίδι μπορείτε να το τρέξετε από το μενού AutoRun του παιχνιδιού ή εντοπίστε το παιχνίδι μέσα από το μενού START > PROGRAMS (ή ALL PROGRAMS) που βρίσκεται στην κάτω αριστερή πλευρά της οθόνης.

ΓΙΑ ΧΡΗΣΤΕΣ ΤΟΥ EA LINK

Μπορείτε να δείτε τις οδηγίες εγκατάστασης/παιχνιδιού από το τμήμα Βοήθειας (Help) που βρίσκεται μέσα στο EA Link.

ΜΕΙΝΕΤΕ ΣΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΚΑΙ ΕΓΓΡΑΦΕΙΤΕ ΣΤΗΝ EA!

Εγγραφείτε τώρα για να αποκτήσετε έναν δωρεάν Λογαριασμό EA (EA Account) και ενημερωθείτε για νέες κυκλοφορίες, διαγωνισμούς και τα τελευταία νέα για όλα τα αγαπημένα σας EA παιχνίδια.

Επισκεφθείτε την ιστοσελίδα μας στην διεύθυνση **www.electronicarts.co.uk** και εγγραφείτε σήμερα!

Ο Λογαριασμός EA (EA Account) σας δίνει πρόσβαση στο EA Nation. Το EA Nation είναι το διαβατήριο σας για αποκλειστικές online εκδηλώσεις, διαγωνισμούς και βραβεία σχετικά με τα αγαπημένα σας EA παιχνίδια.

Μπορείτε να απολαύσετε τα πλούσια online χαρακτηριστικά που περιλαμβάνουν την Σελίδα Προσωπικής Καριέρας EA (Personal EA Career), τους Online Πίνακες (Online Leaderboards), τις αποκλειστικές Ενημερώσεις EA (EA Newsletters) και πολλά άλλα.

Συνδεθείτε στο EA Nation στην ιστοσελίδα **www.ea.com/nation.jsp**

Σημείωση: Αν είστε χρήστης του EA Link, έχετε ήδη έναν Λογαριασμό EA (EA Account) και πρόσβαση στο EA Nation.

Σημείωση: Ο EA Λογαριασμός (EA Account) σας είναι η πρόσβαση σας σε οποιοδήποτε παιχνίδι EA. Εγγράψτε αυτό το παιχνίδι στον Λογαριασμό EA κατά τη διάρκεια της διαδικασίας εγκατάστασης ή μέσα από την σύνδεση Ηλεκτρονικής Εγγραφής (Electronic Registration) που βρίσκεται στο μενού START του παιχνιδιού, για να αποθηκεύσετε ένα αντίγραφο του Σειριακού Αριθμού στις πληροφορίες του τμήματος "Ο Λογαριασμός μου".

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

ΕΓΚΑΘΙΣΤΩΝΤΑΣ ΚΑΙ ΠΑΙΖΟΝΤΑΣ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ	1
ΜΕΙΝΕΤΕ ΣΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΚΑΙ ΕΓΓΡΑΦΕΙΤΕ ΣΤΗΝ EA!	1
ΚΑΛΩΣΟΡΙΣΑΤΕ, ΚΥΡΙΕ ΔΙΟΙΚΗΤΑ	3
ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ	7
ΚΕΝΤΡΙΚΟ ΜΕΝΟΥ	8
ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ	8
ΟΘΟΝΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ	9
ΒΑΣΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ	12
ΤΑΚΤΙΚΕΣ ΜΕΣΑΙΟΥ ΕΠΙΠΕΔΟΥ	16
ΤΡΟΠΟΙ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ	20
ΜΟΝΑΔΕΣ, ΥΠΟΔΟΜΕΣ ΚΑΙ ΔΥΝΑΜΕΙΣ	27
ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΚΑΙ ΦΟΡΤΩΣΗ	53
ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΛΥΣΕΙΣ	53
ΤΕΧΝΙΚΗ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ	55
ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ	55
ΕΓΓΥΗΣΗ	56

Επισκεφθείτε την υπηρεσία EA™ online στη διαδικτυακή τοποθεσία **www.ea.com**

ΚΑΛΩΣΟΡΙΣΑΤΕ, ΚΥΡΙΕ ΔΙΟΙΚΗΤΑ

Ο Τρίτος Τιβεριανός Πόλεμος ζυγώνει.

Το έτος 2047, η μακροχρόνια λανθάνουσα διαμάχη ανάμεσα στο συνασπισμό κρατών της Παγκόσμιας Αμυντικής Πρωτοβουλίας (Global Defense Initiative, GDI) και τη σκοτεινή υπερδύναμη, γνωστή ως η Αδελφότητα των Nod, ξέσπασε σαν καταιγίδα που έπληξε όλο τον κόσμο. Και οι δύο φατρίες πολεμούν για το τιβέριο, έναν μυστηριώδη πράσινο κρύσταλλο εξωγήινης προέλευσης που αποτελεί την υπέρτατη πηγή ενέργειας και ταυτόχρονα προκαλεί τη μεγαλύτερη περιβαλλοντική καταστροφή όλων των εποχών. Τα πράγματα δεν θα μπορούσαν να είναι πιο κρίσιμα: όποιος ελέγχει το τιβέριο, αυτός έχει στα χέρια του τη μοίρα των ανθρώπων και της Γης. Αλλά αυτός ο βίαιος παγκόσμιος πόλεμος ανάμεσα στους GDI και τους Nod είναι μόνο η αρχή. Οι άνθρωποι πρόκειται να ανακαλύψουν ότι δεν είναι μόνοι τους στο σύμπαν... και ότι δεν είναι η μόνη φυλή που θα αγωνιστεί το τιβέριο.

ΣΗΜΕΙΩΜΑ ΑΠΟ ΤΟΝ ΕΚΤΕΛΕΣΤΙΚΟ ΔΙΕΥΘΥΝΤΗ MIKE VERDU

Αυτό το παιχνίδι δημιουργήθηκε με πολύ μεράκι από όλους εμάς που εργαστήκαμε γι' αυτό. Οι περισσότεροι από εμάς είμαστε φανατικοί οπαδοί του *Command & Conquer*™ και ήταν μεγάλη τιμή που είχαμε το προνόμιο να συμβάλλουμε στη νέα έκδοση του παιχνιδιού *Command & Conquer*, ιδιαίτερα αφού διαδραματίζεται στο σύμπαν του τιβερίου όπου άρχισαν όλα το 1995. Εργαστήκαμε πολύ σκληρά για να δημιουργήσουμε ένα παιχνίδι RTS με την τελευταία λέξη της τεχνολογίας, το οποίο παραμένει πιστό στην ουσία του *Command & Conquer* και είναι αντάξιο όλων των προηγούμενων εκδόσεων του παιχνιδιού.

Ευχαριστούμε που διαλέξατε να παίξετε το *Command & Conquer 3 Tiberium Wars*. Ελπίζω να διασκεδάσετε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού όσο διασκεδάσαμε εμείς κατά τη δημιουργία του.

-Mike Verdu, Executive Producer

Ο ΚΥΡΙΟΣ ΣΤΟΧΟΣ ΣΑΣ

Στο *Command & Conquer*™ *3 Tiberium Wars*, αναλαμβάνετε το ρόλο ενός διοικητή στο πεδίο της μάχης με στόχο να κατατροπώσετε τις στρατιές του εχθρού και να καταστρέψετε τις βάσεις του, ξεγελώντας, ξεγλιστρώντας και υπερνικώντας τις στρατιωτικές δυνάμεις του με το δικό σας στράτευμα. Σε μία συνηθισμένη μάχη, έχετε τον έλεγχο μίας από τις τρεις διαφορετικές φατρίες – GDI, Nod ή Scrin – για να κατασκευάσετε το δικό σας κέντρο επιχειρήσεων, να εκπαιδεύσετε μια σειρά από ισχυρές πολεμικές μονάδες και να τις αναπτύξετε βάσει στρατηγικού σχεδίου εναντίον των εχθρών. Για να το καταφέρετε, πρέπει να σκέφτεστε και να ενεργείτε ταχύτατα, καθώς και να χειρίζεστε με δεξιοτεχνία τα πλήκτρα ελέγχου στο πεδίο μάχης. Ο καλύτερος τρόπος για να τα μάθετε είναι να κάνετε κλικ στο πλήκτρο Εκπαιδευτικό μάθημα από το κεντρικό μενού, για να αποκτήσετε αμέσως εμπειρία από πρώτο χέρι. Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε σε αυτό το βιβλίο οδηγιών.

ΠΛΗΡΗΣ ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ ΠΛΗΚΤΡΩΝ ΕΛΕΓΧΟΥ

Δεν χρειάζεται να απομνημονεύσετε όλες τις εντολές που παρατίθενται παρακάτω για να παίξετε και να απολαύσετε το *Command & Conquer 3 Tiberium Wars*, αλλά εάν τις μάθετε όλες θα αποκτήσετε πλεονέκτημα.

- Μπορείτε να διαμορφώσετε τα περισσότερα από τα παρακάτω πλήκτρα ελέγχου, μεταβαίνοντας στην καρτέλα Πλήκτρα συντόμευσης (Hotkeys) του μενού Ρυθμίσεις (Settings).

  Σημείωση: Όλες οι αναφορές σε «κλικ» και «διπλό κλικ» αφορούν το αριστερό κουμπί του ποντικιού, εκτός εάν ορίζεται κάτι διαφορετικό.

ΕΝΤΟΛΕΣ ΕΠΙΛΟΓΗΣ

Δράση	Πληκτρολόγιο/Ποντίκι
Επιλογή μιας μονάδας	Κλικ
Προσθήκη μιας μονάδας στα επιλεγμένα	**SHIFT** + κλικ
Επιλογή μιας ομάδας μονάδων	Κλικ και σύρετε ένα πλαίσιο γύρω από τις μονάδες που θέλετε
Επιλογή όλων των στρατιωτικών μονάδων στο χάρτη	**Q**
Επιλογή όλων των μονάδων επί της οθόνης που ανήκουν στην ίδια κατηγορία	**W** ή διπλό κλικ πάνω στη μονάδα
Επιλογή όλων των μονάδων στο χάρτη που ανήκουν στην ίδια κατηγορία	Κλικ στη μονάδα και διπλό πάτημα στο **W**
Χαρακτηρισμός των επιλεγμένων μονάδων ως μία ομάδα	**CTRL** + **0-9**
Επιλογή αριθμημένης ομάδας	**0-9**
Επιλογή και μετάβαση σε αριθμημένη ομάδα	Διπλό πάτημα **0-9**
Ορισμός σημείου ανασύνταξης	Επιλογή κατασκευής και δεξί κλικ στην περιοχή
Μετάβαση στο τελευταίο γεγονός στον μίνι χάρτη	**SPACEBAR**
Επιλογή επόμενου οχήματος περισυλλογής (Harvester)	**N**
Προβολή όλων των Γραμμών Υγείας (Health Bars)	**CTRL** + ~
Λειτουργία πρόσω ολοταχώς (μόνο κατά τη διάρκεια των επαναλήψεων)	**>**

ΕΝΤΟΛΕΣ ΚΙΝΗΣΕΩΝ ΚΑΙ ΕΠΙΘΕΣΕΩΝ (ΜΕ ΤΙΣ ΕΠΙΛΕΓΜΕΝΕΣ ΜΟΝΑΔΕΣ)

Δράση	Πληκτρολόγιο/Ποντίκι
Μετακίνηση μονάδων ή επίθεση κατά στόχων	Δεξί κλικ
Κίνηση επίθεσης	**A** + δεξί κλικ
Κίνηση εφόδου	**F** + δεξί κλικ
Αναστροφή πορείας	**D** + δεξί κλικ
Κίνηση επέλασης	**G** + δεξί κλικ
Σχηματισμός	Κρατήστε πατημένα και τα δύο κουμπιά του ποντικιού
Σταμάτημα μονάδων	**S**
Επίθεση επέλασης	**CTRL** + δεξί κλικ
Διασπορά	**CTRL** + **X**
Λειτουργία Κατάστρωση πλάνων (Planning)	**CTRL** + **Z**
Λειτουργία Σημείο πορείας (Waypoint)	**ALT**
Επιθετική στάση (Aggressive stance)	**ALT** + **A**
Αμυντική στάση (Guard stance)	**ALT** + **S**
Διατήρηση θέσης (Hold Ground)	**ALT** + **D**
Παύση πυρός (Hold Fire)	**ALT** + **F**

ΕΝΤΟΛΕΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ ΚΑΙ ΠΛΑΪΝΗΣ ΓΡΑΜΜΗΣ

Δράση	Πληκτρολόγιο/Ποντίκι
Μετάβαση στο μενού Στόχοι (Objectives)	**O**
Βάση δεδομένων της υπηρεσίας πληροφοριών (Intel Database)	**I**
Λειτουργία Πώληση (Sell mode)	**Z**
Λειτουργία Ενέργεια (Power mode)	**X**
Λειτουργία Επισκευές (Repair mode)	**C**
Καρτέλα Γενικά (Contextual)	**`**
Καρτέλα Υποδομή (Structure)	**E**
Καρτέλα Βοηθητική υποδομή (Support structure)	**R**
Καρτέλα Πεζικό (Infantry)	**T**
Καρτέλα Τεθωρακισμένα (Vehicle)	**Y**
Καρτέλα Αεροσκάφη (Aircraft)	**U**
Επόμενη υποκαρτέλα/Προηγούμενη υποκαρτέλα	**TAB/CTRL** + **TAB**
Θέση στην πλαϊνή γραμμή 1-10	**F1-F10**
Πλήκτρα ικανοτήτων μονάδας (Unit ability)	**CTRL** + **A/S/D/F**
Βοηθητικές δυνάμεις	**CTRL** + **F1-F8**

ΠΛΗΚΤΡΑ ΕΛΕΓΧΟΥ ΟΘΟΝΗΣ ΚΑΙ ΚΑΜΕΡΑΣ

Δράση	Πληκτρολόγιο/Ποντίκι
Άνοιγμα μενού Παύση (Pause)	**ESC**
Περιήγηση στην οθόνη	Πλήκτρα κατεύθυνσης ή κινήστε το ποντίκι στα άκρα της οθόνης
Γρήγορη περιήγηση	Δεξί κλικ και σύρετε το ποντίκι
Μετάβαση στην κύρια βάση	**H**
Τοποθέτηση 1ου σελιδοδείκτη κάμερας	**CTRL + J**
Τοποθέτηση 2ου σελιδοδείκτη κάμερας	**CTRL + K**
Τοποθέτηση 3ου σελιδοδείκτη κάμερας	**CTRL + L**
Τοποθέτηση 4ου σελιδοδείκτη κάμερας	**CTRL + ;**
Μετάβαση στον 1ο σελιδοδείκτη	**J**
Μετάβαση στον 2ο σελιδοδείκτη	**K**
Μετάβαση στον 3ο σελιδοδείκτη	**L**
Μετάβαση στον 4ο σελιδοδείκτη	**;**
Περιστροφή κάμερας αριστερά/δεξιά	Αριθμητικό πληκτρολόγιο **4/6**, ή κρατήστε και σύρετε τον τροχό κύλισης του ποντικιού και σύρετε το ποντίκι αριστερά/δεξιά
Κοντινά/μακρινά πλάνα κάμερας	Αριθμητικό πληκτρολόγιο **8/2**, ή κρατήστε και σύρετε τον τροχό κύλισης του ποντικιού και σύρετε το ποντίκι πάνω/κάτω
Επαναφορά κάμερας στην προεπιλεγμένη θέση	Αριθμητικό πληκτρολόγιο **5** ή κάντε διπλό κλικ με τον τροχό κύλισης του ποντικιού
Ρύθμιση γραφικών του περιβάλλοντος χρήσης	**END**
Λήψη στιγμιοτύπου	**F12**

ΠΛΗΚΤΡΑ ΕΛΕΓΧΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΓΙΑ ΠΟΛΛΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ

Δράση	Πληκτρολόγιο/Ποντίκι
Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση φωνητικής συνομιλίας	**CTRL + V**
Φωνητική συνομιλία	**V**
Συνομιλία με συμμάχους	**BACKSPACE**
Συνομιλία με όλους	**ENTER**
Τοποθέτηση φάρου (beacon)	**B**
Διαγραφή φάρου (beacon)	**DEL**

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Κατά τη διάρκεια κάθε εκστρατείας στο *Command & Conquer 3 Tiberium Wars*, θα γνωρίσετε πολλούς κορυφαίους στρατιωτικούς από τους GDI και την Αδελφότητα των Nod. Ακολουθεί συνοπτική παρουσίαση για κάθε έναν.

GDI

Jack Granger
Τον υποδύεται ο Michael Ironside

Έμπειρος βετεράνος που ανέβηκε στα κλιμάκια της στρατιωτικής ιεραρχίας κυρίως χάρη στα πολεμικά του ανδραγαθήματα και λιγότερο χάρη στην πολιτική οξυδέρκειά του, ο Στρατηγός Jack Granger είναι ένας σκληροτράχηλος διοικητής που δεν σηκώνει μύγα στο σπαθί του. Οι εμπειρίες του από δύο πολέμους εναντίον των Nod τον εφοδίασαν με πολύτιμες γνώσεις σχετικά με κάθε πιθανή στρατιωτική κατάσταση, καθώς και με την πεποίθηση και το θάρρος να εφαρμόσει τη στρατηγική που θα οδηγήσει στη νίκη.

Redmond Boyle
Τον υποδύεται ο Billy Dee Williams

Άντρες με μικρότερα ψυχικά αποθέματα δεν θα είχαν αντέξει το βάρος των δύσκολων καιρών, αλλά όταν η μοίρα έστειλε τον Redmond Boyle στο πόστο του Διευθυντή επιχειρήσεων των GDI, δέχτηκε την πρόκληση. Χαρισματικός και ταυτόχρονα παράτολμος ηγέτης, ο Boyle είναι ο εκπρόσωπος των GDI και έχει σαφέστατο σκοπό να εξοντώσει την Αδελφότητα των Nod με οποιοδήποτε τίμημα.

Sandra Telfair
Την υποδύεται η Grace Park

Η Υπολοχαγός Sandra Telfair είναι ιδιαιτέρα βοηθός του Στρατηγού Granger στα κεντρικά. Με προϋπηρεσία στη στρατιωτική υπηρεσία πληροφοριών, η Telfair έχει αποδείξει ότι είναι ικανότατη αξιωματικός. Η οξυδερκής αξιολόγησή της όσον αφορά τις κινήσεις τακτικής των Nod μπορεί να σας φανεί χρήσιμη.

Kirce James
Την υποδύεται η Jennifer Morrison

Εξαιρετική επαγγελματίας και λαμπρή στρατιωτικός, η Υπολοχαγός Kirce James είναι ακριβώς ο τύπος στρατιώτη που κάθε διοικητής θα ήθελε στο πλευρό του. Η πρόσβαση της Υπολοχαγού James σε πολύτιμες πληροφορίες και στοιχεία, καθώς και στα πιο ισχυρά όπλα των GDI, θα αποδειχθεί συχνά ανεκτίμητη.

Η ΑΔΕΛΦΟΤΗΤΑ ΤΩΝ NOD

Kane
Τον υποδύεται ο Joe Kucan

Ο άνθρωπος που είναι γνωστός απλώς με το όνομα Kane είναι ο ανώτατος άρχων – ορισμένοι θα τον αποκαλούσαν *μεσσία* – της Αδελφότητας των Nod. Ο Kane αποτελεί την επιτομή της λεπτής γραμμής που χωρίζει τη μεγαλοφυΐα από την παράνοια, γι' αυτό δεν αποτελεί έκπληξη το γεγονός ότι ο κόσμος είναι χωρισμένος σε φανατικούς υποστηρικτές και εχθρούς του. Οι οπαδοί του πιστεύουν ότι προφήτεψε την ύπαρξη του τιβερίου, ωστόσο, οι πράξεις του φαίνεται να προδίδουν κρυφούς σκοπούς και εκρήξεις μεγαλομανίας.

Kilian Qatar
Την υποδύεται η Tricia Helfer

Η Στρατηγός Kilian Qatar είναι μια ιδιαίτερα χαρισματική και, όταν το απαιτούν οι καταστάσεις, απίστευτα αδίστακτη ηγέτιδα. Δεύτερη τη τάξει στρατιωτικός των Nod, η Qatar ανέβηκε τα κλιμάκια της στρατιωτικής ιεραρχίας τόσο για τα κατορθώματά της ως εξαιρετική ειδική σε θέματα στρατιωτικής τακτικής όσο και για την τυφλή αφοσίωσή της στον Kane.

Ajay
Τον υποδύεται ο Josh Holloway

Ο Ajay είναι ο ειδικός των Nod όσον αφορά την κατάστρωση στρατιωτικών επιχειρήσεων. Λαμπρός στρατιωτικός της υπηρεσίας πληροφοριών και πανούργος στα παιχνίδια τακτικής, ο Ajay έχει αποδείξει επανειλημμένα την ικανότητά του να καταστρώνει περίπλοκες, και ιδιαίτερα επιτυχείς, στρατιωτικές επιχειρήσεις. Πεπειραμένος στρατιώτης, ο Ajay δεν απέχει ποτέ πολύ από τη γραμμή του πυρός, όπου τα αδέρφια του αγωνίζονται να υλοποιήσουν τα σχέδιά του.

ΚΕΝΤΡΙΚΟ ΜΕΝΟΥ

Ξεκινήστε ένα παιχνίδι για έναν ή για πολλούς παίκτες, προσαρμόστε τις ρυθμίσεις, επιθεωρήστε τη βάση δεδομένων της υπηρεσίας πληροφοριών (Intel Database) και άλλα πολλά.

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΜΑΘΗΜΑ (TUTORIAL) Αποκτάτε τις βασικές δεξιότητες που χρειάζεστε για να παίξετε το *Command & Conquer 3 Tiberium Wars*.

ΕΚΣΤΡΑΤΕΙΑ (CAMPAIGN) Ξεκινάτε ή συνεχίζετε μια εκστρατεία στο πλευρό των GDI ή της Αδελφότητας των Nod. **Σημείωση:** Έχετε το νου σας για μια εκστρατεία μπόνους μόλις ολοκληρώσετε τις εκστρατείες GDI και Nod.

ΑΨΙΜΑΧΙΑ (SKIRMISH) Διοργανώνετε μία μάχη με έως επτά αντιπάλους που ελέγχει ο υπολογιστής.

ΓΙΑ ΠΟΛΛΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ (MULTIPLAYER) Παίζετε με έως επτά αντιπάλους μέσω δικτύου ή σύνδεσης στο Διαδίκτυο .

ΠΡΟΦΙΛ (PROFILES) Διαχειρίζεστε τα προφίλ των παικτών, βλέπετε τη βάση δεδομένων της υπηρεσίας πληροφοριών (Intel Database) ή παρακολουθείτε φιλμάκια από κλειδωμένες Εκστρατείες (Campaign).

ΕΠΙΛΟΓΕΣ (OPTIONS) Προσαρμόζετε τις ρυθμίσεις του ήχου, της οθόνης και των πλήκτρων ελέγχου ή βλέπετε τους συντελεστές.

ΕΞΟΔΟΣ (QUIT) Βγαίνετε από το παιχνίδι.

ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ

Για να προσαρμόσετε τις ρυθμίσεις της οθόνης, του ήχου και των πλήκτρων ελέγχου, επιλέξτε το ΕΠΙΛΟΓΕΣ (OPTIONS) από το κεντρικό μενού και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στο ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ (SETTINGS).

➤ Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, μπορείτε να προσαρμόσετε τις ρυθμίσεις πατώντας **ESC** για να ανοίξει

το μενού Παύση (Pause) και, στη συνέχεια, επιλέξτε ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ (SETTINGS). Ωστόσο, μπορείτε να προσαρμόσετε τις ρυθμίσεις των γραφικών μόνο εάν ανοίξετε το μενού Ρυθμίσεις (Settings) από το κεντρικό μενού. Δεν μπορείτε να τις αλλάξετε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

ΓΡΑΦΙΚΑ (GRAPHICS) Προσαρμόζετε μια σειρά από επιλογές γραφικών.

Σημείωση: Μπορείτε επίσης να επιλέξετε μία από τις πέντε προκαθορισμένες ρυθμίσεις γραφικών, οι οποίες ξεκινούν από ΠΟΛΥ ΧΑΜΗΛΗ (VERY LOW) και φτάνουν έως ΠΟΛΥ ΥΨΗΛΗ (VERY HIGH). Για να επιλέξτε μια προκαθορισμένη ρύθμιση, κάντε κλικ στην αντίστοιχη ρύθμιση του δρομέα, στο επάνω μέρος της οθόνης. Αυτές οι προκαθορισμένες ρυθμίσεις διαμορφώθηκαν αρχικά για εσάς από το παιχνίδι, με βάση την απόδοση του υπολογιστή σας. Παίξτε με αυτές τις ρυθμίσεις δρομέα έως ότου βρείτε τη ρύθμιση που σας ταιριάζει, ή απλά αφήστε τους δρομείς στη θέση που εντόπισε αυτόματα το παιχνίδι.

ΗΧΟΣ (AUDIO) Επιλέξτε την ένταση της μουσικής, των ηχητικών εφέ, των φωνών, των θορύβων στο περιβάλλον, καθώς και των εμβόλιμων σκηνών και ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε τη μετάδοση φωνής μέσω IP (VoiP).

ΠΛΗΚΤΡΑ ΣΥΝΤΟΜΕΥΣΗΣ (HOTKEYS) Διαμορφώστε τα δικά σας πλήκτρα συντόμευσης κάνοντας κλικ σε μια θέση του πλέγματος ή επιλέξτε μια εντολή για τα πλήκτρα από το αναπτυσσόμενο μενού.

Σημείωση: Μπορείτε να εκχωρήσετε μόνο ένα πλήκτρο τροποποίησης σε οποιονδήποτε συνδυασμό πλήκτρων: **SHIFT**, **CTRL** ή **ALT**.

ΔΙΚΤΥΟ (NETWORK) Επιλέξτε τη διεύθυνση IP που θα χρησιμοποιήσετε, ενεργοποιήστε/απενεργοποιήστε τη δυνατότητα Καθυστέρηση αποστολής (Send Delay), εισαγάγετε έναν αριθμό θύρας ή κάντε κλικ στο Ανανέωση NAT (Refresh NAT).

Σημείωση: Εάν έχετε κάνει αλλαγές στη διαμόρφωση του τείχους προστασίας από την τελευταία φορά που παίξατε το *Command & Conquer 3 Tiberium Wars* στο Διαδίκτυο και δυσκολεύεστε να συνδεθείτε, κάντε κλικ στο ΑΝΑΝΕΩΣΗ NAT (REFRESH NAT), το οποίο πιθανώς να αποκαταστήσει το πρόβλημα. (Παρακαλώ δείτε το αρχείο ReadMe.txt στον φάκελο εγκατάστασης για περισσότερες πληροφορίες.)

ΓΕΝΙΚΑ (GENERAL) Προσαρμόστε τις ταχύτητες του παιχνιδιού, διαμορφώστε την καθυστέρηση προβολής συμβουλών και την ταχύτητα κύλισης του ποντικιού, καθώς και τις επιλογές του πλαισίου πληροφοριών.

Σημείωση: Μπορείτε να ενεργοποιήσετε την προβολή διαφημίσεων κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού Command & Conquer 3 Tiberium Wars, κάνοντας κλικ στο πλαίσιο Προβολή διαφημίσεων (Show Ads).

- Για να επιβεβαιώσετε τις αλλαγές, κάντε κλικ στο ΑΠΟΔΟΧΗ (ACCEPT).
- Για να επαναφέρετε τις αρχικές ρυθμίσεις του παιχνιδιού, κάντε κλικ στο ΠΡΟΕΠΙΛΟΓΗ (DEFAULT).

ΟΘΟΝΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΠΑΡΑΘΥΡΟ ΜΑΧΗΣ (BATTLE WINDOW)

Στο Παράθυρο Μάχης μπορείτε να κατασκευάζετε και να τοποθετείτε έργα υποδομής, να διατάσσετε τις μονάδες σας για επέλαση ή επίθεση, να χρησιμοποιείτε ειδικές δυνάμεις και άλλα πολλά. Το Παράθυρο Μάχης προβάλλει μόνο ένα μέρος του συνολικού χάρτη κάθε φορά.

Σημείωση: Κατά τη διάρκεια αποστολών Εκστρατείας (Campaign), οι δείκτες στα σημεία πορείας εμφανίζονται πάντα στην οθόνη, για να σας κατευθύνουν προς τους στόχους.

- Για να περιηγηθείτε στο Παράθυρο Μάχης, κινήστε το ποντίκι στο άκρο της οθόνης προς την κατεύθυνση που θέλετε να κινηθείτε. Το Παράθυρο Μάχης αρχίζει να «μετατοπίζεται». Για να σταματήσετε την κίνηση, κινήστε το ποντίκι προς το κέντρο της οθόνης. Μπορείτε επίσης να περιηγηθείτε στο Παράθυρο Μάχης χρησιμοποιώντας τα πλήκτρα κατεύθυνσης.
- Για να επιταχύνετε την περιήγησή σας, κρατήστε πατημένο το δεξί κουμπί του ποντικιού ενώ κινείτε το ποντίκι.

Έλεγχος της κάμερας με τον τροχό κύλισης του ποντικιού: Για κοντινά ή μακρινά πλάνα χρησιμοποιώντας τον τροχό κύλισης του ποντικιού, κινήστε τον τροχό κύλισης προς τα εμπρός ή προς τα πίσω. Για να περιστρέψετε την κάμερα, κρατήστε πατημένο τον τροχό κύλισης και κινήστε το ποντίκι. Για να επαναφέρετε την κάμερα στην προεπιλεγμένη οπτική γωνία, κάντε διπλό κλικ στον τροχό κύλισης.

Η ΟΜΙΧΛΗ ΤΟΥ ΠΟΛΕΜΟΥ

Κάθε μονάδα έχει διαφορετική ακτίνα όρασης και, επομένως, αυτό που βλέπετε στο παράθυρο μάχης αντιστοιχεί στη συνολική ικανότητα όρασης όλων των μονάδων σας. Οι περιοχές στο χάρτη πέρα από αυτή την ακτίνα όρασης καλύπτονται από ημιδιάφανη ομίχλη που ονομάζεται **ομίχλη του πολέμου**. Η ομίχλη κρύβει τις εχθρικές μονάδες και υποδομές ενώ αποκαλύπτει μόνο εδάφη και πολιτικά κτίρια. Η ομίχλη του πολέμου διαλύεται μόνο όταν οι μονάδες σας επιστρέφουν στην περιοχή.

Σε ορισμένες αποστολές Εκστρατείας (Campaign), ένα πρόσθετο στρώμα –ένα μαύρο πυκνό **πέπλο**– καλύπτει τα ανεξερεύνητα εδάφη. Καθώς εξερευνείτε τον χάρτη, απομακρύνετε σταδιακά το πυκνό πέπλο για να αποκαλυφθούν τα εδάφη, οι υποδομές και οι μονάδες που κρύβει. Όταν το πυκνό πέπλο απομακρυνθεί εντελώς, δεν σχηματίζεται ξανά. Ωστόσο, οτιδήποτε βρίσκεται πιο μακριά από την ακτίνα όρασης της μονάδας σας καλύπτεται από την καταχνιά του πολέμου. Όπως στις συνηθισμένες αποστολές Εκστρατείας, η ομίχλη του πολέμου διαλύεται μόνο όταν βρεθείτε και πάλι εντός της ακτίνας.

ΣΕΛΙΔΟΔΕΙΚΤΕΣ ΚΑΜΕΡΑΣ

Οι σελιδοδείκτες κάμερας σας επιτρέπουν να σημειώνετε περιοχές στον χάρτη και να μεταβαίνετε αμέσως σε αυτές με το πάτημα ενός πλήκτρου.

- Για να τοποθετήσετε έναν σελιδοδείκτη κάμερας, πατήστε **CTRL + J, K, L** ή **;**.
- Για να μεταβείτε σε συγκεκριμένο σελιδοδείκτη κάμερας, πατήστε **J, K, L** ή **;**.
- Για να μεταβείτε στο δικό σας κέντρο ελέγχου, πατήστε **H**.

ΠΛΑΪΝΗ ΓΡΑΜΜΗ (SIDEBAR)

Χρησιμοποιήστε την πλαϊνή γραμμή για να διαχειριστείτε τη βάση και τις δυνάμεις σας. Ανεξάρτητα από το πού βρίσκεστε και τι βλέπετε στο Παράθυρο Μάχης, μπορείτε πάντα να δημιουργείτε νέες ομάδες και να κατασκευάζετε υποδομές στην πλαϊνή γραμμή. Δεν χειάζεται να βλέπετε τη βάση σας κάθε φορά που θέλετε να αρχίσετε μια κατασκευή.

- Η πλαϊνή γραμμή περιλαμβάνει ένα **παράθυρο Γενικών Πληροφοριών** (**Contextual Window)** που σας παρέχει πληροφορίες σχετικά με τις επιλεγμένες μονάδες, υποδομές και άλλα. Για να μάθετε περισσότερα σχετικά με οποιοδήποτε στοιχείο στην πλαϊνή γραμμή, κρατήστε το δρομέα του ποντικιού πάνω από το εικονίδιό του.
- Κατά τη διάρκεια αποστολών Εκστρατείας (Campaign), τα εικονίδια για να ανοίξετε τους στόχους σας, κύριους και μπόνους, καθώς και τη βάση δεδομένων της υπηρεσίας πληροφοριών (Intel Database), εμφανίζονται στην πλαϊνή γραμμή.

ΜΙΝΙ ΧΑΡΤΗΣ ΡΑΝΤΑΡ

Η πλαϊνή γραμμή περιλαμβάνει το ραντάρ για το πεδίο μάχης, γνωστό και ως μίνι χάρτης. Να παρακολουθείτε το ραντάρ σας, καθώς συχνά αποκαλύπτει τις κινήσεις εχθρικών στρατευμάτων, πριν τα εντοπίσετε στο Παράθυρο Μάχης. Προσέξτε όμως: Σε ορισμένες περιπτώσεις, το ραντάρ σας ενδέχεται να είναι απενεργοποιημένο.

ΣΤΟΧΟΙ (OBJECTIVES) (ΜΟΝΟ ΣΤΗΝ ΕΚΣΤΡΑΤΕΙΑ (CAMPAIGN))

Για να δείτε τους στόχους της αποστολής σας, κάντε κλικ στο εικονίδιο Στόχοι (Objectives). Πρέπει να ολοκληρώσετε όλους τους κύριους στόχους σας για να ολοκληρώσετε μια αποστολή. (Έχετε υπ' όψιν ότι οι κύριοι στόχοι σας ενδέχεται να αλλάξουν κατά την εξέλιξη της μάχης). Η ολοκλήρωση μπόνους στόχων είναι προαιρετική, αλλά σας χαρίζουν επιπλέον πόρους ή άλλα βραβεία.

ΒΑΣΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΤΗΣ ΥΠΗΡΕΣΙΑΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ (INTEL DATABASE) (ΜΟΝΟ ΣΤΗΝ ΕΚΣΤΡΑΤΕΙΑ (CAMPAIGN))

Η βάση δεδομένων της υπηρεσίας πληροφοριών (Intel Database) αποτελεί πολύτιμο εργαλείο αναφοράς που περιλαμβάνει μεγάλη γκάμα πληροφοριών σχετικά με τις ένοπλες δυνάμεις σας, καθώς και οποιαδήποτε μυστική πληροφορία ανακαλύπτετε κατά τη διάρκεια της Εκστρατείας (Campaign) σας.

- Για να προσπελάσετε τη βάση δεδομένων της υπηρεσίας πληροφοριών (Intel Database) κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, κάντε κλικ στο εικονίδιο βάσης δεδομένων της υπηρεσίας πληροφοριών (Intel Database), στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης.
- Για να προσπελάσετε τη βάση δεδομένων της υπηρεσίας πληροφοριών (Intel Database) από το κεντρικό μενού, επιλέξτε ΠΡΟΦΙΛ (PROFILES) και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στη ΒΑΣΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΥΠΗΡΕΣΙΑΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ (INTEL DATABASE).

  Συμβουλή: Όταν όλοι οι πρωταρχικοί στόχοι ολοκληρωθούν, η αποστολή τελειώνει αυτόματα με νίκη. Άν θέλετε να ολοκληρώσετε μπονους στόχους, βεβαιωθείτε ότι σας απομένει τουλάχιστον ένας πρωταρχικός στόχος όταν το επιχειρήσετε.

ΚΟΙΝΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΕΛΕΓΧΟΥ (COMMON CONTROL INTERFACE)

Το Κοινό Περιβάλλον Ελέγχου (Common Control Interface), βρίσκεται στο κάτω μέρος του Παράθυρου Μάχης και σας επιτρέπει να καθορίσετε τη συμπεριφορά των μονάδων και την τακτική μάχης. Παρότι υπάρχουν πλήκτρα συντόμευσης για όλες τις επιλογές, το Κοινό Περιβάλλον Ελέγχου (Common Control Interface) σας δίνει τη δυνατότητα εύκολης πρόσβασης με ένα κλικ του ποντικιού.

ΒΑΣΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Σκοπός της συνοπτικής παρουσίασης που ακολουθεί είναι να δώσει στους νέους παίκτες όλες τις πληροφορίες για το πώς να παίξουν το *Command & Conquer 3 Tiberium Wars*.

ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΥΠΟΔΟΜΩΝ (BUILDING STRUCTURES)

Δεν είναι ασυνήθιστο να ξεκινήσετε μια αποστολή με μόνο ένα Εργοτάξιο (Construction Yard.). Αρχίστε αμέσως να κατασκευάζετε τα υπόλοιπα κτίρια της βάσης.

Για να κατασκευάσετε μια υποδομή:

1. Επιλέξτε το Εργοτάξιό (Construction Yard). Οι υποδομές που μπορεί να κατασκευάσει προβάλλονται ως εικονίδια στο παράθυρο Γενικών Πληροφοριών της πλαϊνής γραμμής.

   Σημείωση: Εάν ένα εικονίδιο εμφανίζεται με γκρι χρώμα, σημαίνει ότι είτε δεν επαρκούν τα μέσα που έχετε για να το αγοράσετε είτε δεν αποκτήσατε τους κατάλληλους πόρους ή τεχνολογίες.
2. Κάντε κλικ στο εικονίδιο της υποδομής που θέλετε να κατασκευάσετε. Ένα γκρι χρονόμετρο εμφανίζεται πάνω από το εικονίδιο. Καθώς ο χρόνος μειώνεται, οι πόντοι που απαιτούνται για την κατασκευή της υποδομής ελαττώνονται. Όταν το χρονόμετρο τερματίσει, η υποδομή είναι έτοιμη προς τοποθέτηση και βλέπετε το εικονίδιό της να αναβοσβήνει.

   Σημείωση: Εάν οι πόντοι σας εξαντληθούν κατά την κατασκευή, η υποδομή παραμένει ημιτελής έως ότου αποκτήσετε νέους πόντους. Μόλις αποκτήσετε νέους πόντους, η κατασκευή συνεχίζεται αυτόματα.
3. Κινήστε το δρομέα του ποντικιού στο Παράθυρο Μάχης, στο σημείο που θέλετε να την κατασκευάσετε. (Θα προσέξετε ότι ο δρομέας αποκτά τη διάφανη μορφή του κτιρίου.) Για τις κατασκευές σας πρέπει να βρίσκεστε σε έδαφος εντός της ακτίνας ελέγχου της βάσης σας, η οποία καλύπτει μια κυκλική περιοχή από τις περισσότερες υποδομές σας. Εάν η υποδομή που θέλετε να κατασκευάσετε έχει κόκκινο χρώμα, δεν μπορείτε να την κατασκευάσετε στο συγκεκριμένο σημείο.

   Σημείωση: Για να περιστρέψετε την υποδομή πριν την τοποθετήσετε, κάντε κλικ και κρατήστε πατημένο το ποντίκι, κινήστε την αριστερά/δεξιά και, στη συνέχεια, αφήστε τη.
4. Όταν αποφασίσετε το σημείο ανέγερσης, κάντε κλικ για να αρχίσετε να κατασκευάζετε την υποδομή.

- Για να ακυρώσετε την κατασκευή της υποδομής, κάντε δεξί κλικ πάνω της μία φορά για να σταματήσει η κατασκευή (εάν βρίσκεται ακόμα σε εξέλιξη) και, στη συνέχεια, κάντε και πάλι δεξί κλικ για να ακυρώσετε την κατασκευή και να σας επιστραφούν τα χρήματα κατασκευής.

ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ ΤΩΝ ΜΟΝΑΔΩΝ (TRAINING UNITS)

Όταν κατασκευάζετε υποδομές όπως Στρατώνες (Barracks) και Πολεμικά Εργοστάσια (War Factories), μπορείτε να τα χρησιμοποιείτε για να εκπαιδεύετε τις στρατιωτικές μονάδες.

Σημείωση: Για να μπορέσετε να δημιουργήσετε μονάδες, πρέπει πρώτα να κατασκευάσετε έναν Στρατώνα (GDI), ένα Χέρι των Nod (Αδελφότητα των Nod) ή μια Πύλη (Scrin). Για τους σκοπούς αυτού του βιβλίου οδηγιών, θα χρησιμοποιούμε τον όρο **Στρατώνας (Barracks)** και για τις τρεις φατρίες.

Για να εκπαιδεύσετε μονάδες:

1. Κάντε κλικ στον Στρατώνα (Barracks) σας, ή κάντε κλικ στην υποκαρτέλα Πεζικό (Infantry) στη Γραμμή Εντολών (Command Bar), για να ανοίξετε το μενού Μονάδες (Units). Εμφανίζονται οι μονάδες που είναι διαθέσιμες να τις εκπαιδεύσετε.
2. Κάντε κλικ στο εικονίδιο της μονάδας που θέλετε να εκπαιδεύσετε Ένα γκρι χρονόμετρο υποδεικνύει πόσος χρόνος απαιτείται για να δημιουργήσετε τη μονάδα.

   Σημείωση: Για να ξεκινήσετε τη γραμμή παραγωγής, κάντε κλικ επανειλημμένα στο εικονίδιο των μονάδων που θέλετε να κατασκευάσετε. Εμφανίζεται ένας αριθμός στο εικονίδιο που υποδηλώνει πόσες μονάδες παραγγείλατε. Για να δημιουργήσετε έως πέντε μονάδες τη φορά, κρατήστε πατημένο το **SHIFT** ενώ κάνετε κλικ.
3. Όταν η εκπαίδευση της μονάδας ολοκληρωθεί, βγαίνει από το κτίριο και παρουσιάζεται για υπηρεσία.

- Για να ακυρώσετε την εκπαίδευση μονάδων, κάντε δεξί κλικ στο εικονίδιο Μονάδα μία φορά για να διακόψετε την εκπαίδευση και, στη συνέχεια, κάντε δεξί κλικ κα πάλι για να ακυρώσετε την εκπαίδευση και να σας επιστραφούν τα χρήματα που δώσατε.

ΤΡΟΦΟΔΟΤΗΣΗ ΤΗΣ ΒΑΣΗΣ ΣΑΣ ΜΕ ΕΝΕΡΓΕΙΑ

Η βάση σας χρειάζεται ενέργεια για την ομαλή λειτουργία της. Καθώς προσθέτετε νέες υποδομές στη βάση σας, χρειάζεστε επιπλέον ενέργεια. Εάν τα αποθέματα ενέργειας για τη βάση σας μειωθούν, θα υποστείτε τις επιπτώσεις: το ραντάρ σας τίθεται εκτός λειτουργίας, διακόπτεται η λειτουργία των αμυντικών συστημάτων στη βάση σας και περιορίζεται η ταχύτητα με την οποία μπορείτε να κατασκευάζετε νέες υποδομές και να εκπαιδεύετε νέες μονάδες. Μόλις εξασφαλίσετε ικανοποιητικά αποθέματα ενέργειας, όλες οι επιπτώσεις θα εξαφανιστούν. Το Εργοτάξιό (Construction Yard) σας παράγει μικρή ποσότητα ενέργειας, αλλά πρέπει να κατασκευάσετε μονάδες Παραγωγής Ενέργειας (Power Plants) για να αυξήσετε την παραγωγή. Όταν κατασκευάσετε μια μονάδα παραγωγής ενέργειας (Power Plants), ο Μετρητής Ενέργειας (Power Meter) αυξάνεται.

- Για να προσδιορίσετε πόση ενέργεια έχετε στη διάθεσή σας και πόση ενέργεια καταναλώνετε τη δεδομένη χρονική στιγμή, ελέγξτε τον Μετρητή Ενέργειας (Power Meter).
- Δίπλα στον Μετρητή Ενέργειας (Power Meter) υπάρχει μία μικρή ένδειξη που υποδεικνύει το ποσό ενέργειας που απαιτείται για τη βάση σας. Προσπαθήστε να διατηρήσετε τον μετρητή ενέργειας πάνω από τη συγκεκριμένη ένδειξη.

  Σημείωση: Εάν τα αποθέματα ενέργειας μειωθούν, μπορείτε να αποφασίσετε να θέσετε εκτός λειτουργίας μία ή περισσότερες από τις υποδομές σας, σε μια προσπάθεια εξοικονόμησης ενέργειας. Για να το κάνετε, κάντε κλικ στο εικονίδιο Εκτός Λειτουργίας (Power Down) από τη Γραμμή Εντολών (Command Bar) και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στην υποδομή. Προσέξτε, όμως, ότι τα κτίρια εκτός λειτουργίας είναι *εντελώς ανενεργά*. Αυτό σημαίνει, για παράδειγμα, ότι δεν θα μπορείτε πλέον να εκπαιδεύετε μονάδες σε ένα Πολεμικό Εργοστάσιο (War Factory) εκτός λειτουργίας. Τα κτίρια που πλήττονται από όπλα ηλεκτρομαγνητικού παλμού (EMP) θεωρούνται εκτός λειτουργίας.

ΠΟΡΟΙ (RESOURCES)

Η δημιουργία μονάδων και υποδομών, η έρευνα για αναβαθμίσεις και η κατανάλωση ενέργειας σάς κοστίζουν πόντους. Όταν επιλέξετε ένα αντικείμενο ή κάποια ενέργεια που απαιτεί πόντους, τα χρήματα αρχίζουν να αφαιρούνται από το λογαριασμό σας έως ότου καταβληθεί όλο το ποσό. (Οι Βοηθητικές Δυνάμεις (Support Powers) αφαιρούν πόντους ως εφάπαξ καταβολή.)

- Αρχίζετε ένα κανονικό παιχνίδι με αρκετούς πόντους που θα χρησιμοποιήσετε για τη δημιουργία βασικών μονάδων και υποδομών. Ωστόσο, για να ολοκληρώσετε τη μάχη, πρέπει να αποκτήσετε περισσότερους πόντους.
- Εάν επιλέξετε να εκτελέσετε μια εργασία που απαιτεί πόντους αλλά αποδειχθεί ότι δεν έχετε αρκετούς, η εργασία παραμένει ημιτελής έως ότου κερδίσετε κι άλλους πόντους.
- Για να αποκτήσετε περισσότερους πόντους, εντοπίστε κοιτάσματα τιβερίου και, στη συνέχεια, κατασκευάστε μια Μονάδα Επεξεργασίας (Refinery) σε κοντινή απόσταση. Μια μονάδα επεξεργασίας διαθέτει και ένα όχημα Περισυλλογής (Harvester) που αναζητά και περισυλλέγει αυτόματα Τιβέριο, το οποίο με τη σειρά του μετατρέπεται σε πόντους. Όταν κατασκευάζετε ένα εργοστάσιο επεξεργασίας κοντά σε Τιβέριο, τα οχήματα περισυλλογής χρειάζονται λογικά λιγότερο χρόνο για να συγκεντρώσουν πόρους.

Μπλε Τιβέριο

Πράσινο Τιβέριο

Συμβουλή: Έχετε το νου σας για το σπάνιο, μπλε Τιβέριο που έχει πολύ μεγαλύτερη αξία από το συνηθισμένο πράσινο Τιβέριο.

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΕΣ ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΕΙΣ (UPGRADING TECHNOLOGY)

Υποδομές, όπως το Κέντρο Τεχνολογιών (Tech Center), μπορούν να διεξάγουν έρευνες για νέες τεχνολογίες που θα ενισχύσουν τις μονάδες σας. Μόλις τις εφεύρετε, οι αναβαθμίσεις επηρεάζουν αμέσως όλες τις μονάδες της αντίστοιχης κατηγορίας, συμπεριλαμβανομένων των μονάδων που βρίσκονται ήδη στο πεδίο της μάχης.

- Για να αναπτύξετε μια αναβάθμιση, κάντε κλικ στην υποδομή και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στο εικονίδιο αναβάθμισης από το παράθυρο γενικών πληροφοριών. Η διαδικασία αναβάθμισης απαιτεί χρόνο και πόντους, όπως ακριβώς οι υποδομές και οι μονάδες.

ΈΛΕΓΧΟΣ ΤΩΝ ΔΥΝΑΜΕΩΝ ΣΑΣ

Ένας καλός διοικητής ξέρει πότε να διατάξει το στράτευμα να διατηρήσει τις θέσεις του, πότε να υποχωρήσει για θέματα στρατηγικής και πότε να ριχτεί με γενναιότητα στη μάχη. Μάθετε τι χρειάζεται για να οδηγήσετε τις δυνάμεις σας στη νίκη.

ΠΛΗΚΤΡΑ ΕΛΕΓΧΟΥ ΓΙΑ ΤΙΣ ΒΑΣΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ

Κίνηση Για να κινήσετε μια μονάδα, κάντε κλικ επάνω της για να την επιλέξετε στο Παράθυρο Μάχης και, στη συνέχεια, κάντε δεξί κλικ σε έναν προορισμό. Οι περισσότερες μονάδες βάλλουν αυτόματα κατά εχθρικών μονάδων εντός της ακτίνας δράσης τους, ενώ κατευθύνονται προς το συγκεκριμένο σημείο.

Επίθεση Για να επιτεθείτε στον εχθρό, επιλέξτε τις μονάδες σας και, στη συνέχεια, κάντε δεξί κλικ στον στόχο.

Σημεία ανασύνταξης (Rally Points) Για να προσδιορίσετε ένα σημείο ανασύνταξης για όλες τις μονάδες που προέρχονται από την ίδια υποδομή, είτε κάντε κλικ στην υποδομή και κάντε δεξί κλικ στο χάρτη ή κάντε κλικ, στην δεξιά καρτέλα παραγωγής, πατήστε **CTRL** + **R** και κάντε δεξί κλικ στο χάρτη.

Σημείωση: Όταν ορίσετε ένα σημείο ανασύνταξης, οι μονάδες που μόλις ολοκλήρωσαν την εκπαίδευσή τους βγαίνουν από τον στρατώνα και κατευθύνονται αμέσως στο συγκεκριμένο σημείο.

ΣΤΑΣΕΙΣ ΜΑΧΗΣ (STANCES)

Επιλέξτε τη στάση που θα κρατήσουν οι μονάδες σας για να προσδιορίσετε τους κανόνες μάχης. Μπορείτε να διαλέξετε από πολλές επιλογές.

- Για να αλλάξετε τη στάση μια ομάδας μονάδων, επιλέξτε την ομάδα και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στο πλήκτρο της κατάλληλης στάσης από το κοινό Περιβάλλον Ελέγχου (Custom Control Interface), ή πατήστε ένα από τα αντίστοιχα πλήκτρα συντόμευσης.

Επιθετική (Aggressive) Οι μονάδες σας προσεγγίζουν, επιτίθενται και καταδιώκουν όσους εχθρούς βρεθούν εντός του οπτικού τους πεδίου. (Πλήκτρο συντόμευσης: **Alt + A**.)

Αμυντική (Guard) (προεπιλεγμένη) Οι μονάδες σας προσεγγίζουν και επιτίθενται σε όσους εχθρούς βρεθούν εντός του οπτικού τους πεδίου. Όταν οι εχθροί εξουδετερωθούν ή υποχωρήσουν, οι μονάδες σας επιστρέφουν στις θέσεις τους. (Πλήκτρο συντόμευσης: **Alt + S**.)

Διατήρηση θέσης (Hold Ground) Οι μονάδες σας παραμένουν ακινητοποιημένες, αλλά βάλλουν κατά των εχθρών που θα βρεθούν εντός της ακτίνας δράσης τους.

Σημείωση: Αυτή η στάση είναι χρήσιμη σε αμυντικές στρατηγικές ή για μονάδες πυροβολικού. (Πλήκτρο συντόμευσης: **Alt + D**.)

Παύση πυρών (Hold Fire) Οι μονάδες σε αυτή τη στάση δεν ανταποδίδουν τα πυρά και δεν καταδιώκουν εχθρικές δυνάμεις. **Σημείωση:** Αυτή η στάση είναι χρήσιμη για μονάδες σε κάλυψη. (Πλήκτρο συντόμευσης: **ALT + F**.)

Συμβουλή: Επιχειρήστε να επιλέξετε τον Στρατώνα (Barracks) σας και να αλλάξετε τη στάση για το συγκεκριμένο κτίριο. Οι μονάδες που εκπαιδεύτηκαν σε αυτό το κτίριο περιέρχονται κατά προεπιλογή στην επιλεγμένη στάση.

ΠΟΛΕΜΙΚΗ ΠΕΙΡΑ ΜΟΝΑΔΑΣ

Καθώς οι μονάδες σας επιτίθενται σε εχθρικές μονάδες και υποδομές, αποκτούν μεγαλύτερη πολεμική πείρα. Όταν κάποια μονάδα αποκτήσει αρκετή πείρα, προβιβάζεται σε υψηλότερο επίπεδο πολεμικής πείρας. Ένα ειδικό εικονίδιο στο Παράθυρο Μάχης υποδεικνύει τις μονάδες με πλούσια πολεμική πείρα (βετεράνοι). Οι μονάδες βετεράνων διαθέτουν βελτιωμένες δυνατότητες απόδοσης.

- Οι μονάδες **Βετεράνοι (Veteran)** πυροβολούν ταχύτερα, καταφέρνουν σοβαρότερα πλήγματα και έχουν μεγαλύτερη αντοχή στους τραυματισμούς (σε σύγκριση με μονάδες μη βετεράνων)
- Οι **Επίλεκτες (Elite)** μονάδες πυροβολούν ταχύτερα, καταφέρνουν σοβαρότερα πλήγματα (και έχουν μεγαλύτερη αντοχή στους τραυματισμούς (σε σύγκριση με μονάδες βετεράνων)
- Οι μονάδες **Ήρωες (Heroic)** καταφέρνουν σοβαρότερα πλήγματα και έχουν μεγαλύτερη αντοχή στους τραυματισμούς (σε σύγκριση με τις επίλεκτες μονάδες). Επίσης επιτίθονται πιο γρήγορα, αυτοθεραπεύονται αυτόματα και πυροδοτούν κόκκινους τροχιοδείκτες.

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΚΑΤΑΣΤΡΩΣΗ ΠΛΑΝΩΝ (PLANNING MODE)

Η λειτουργία Κατάστρωση πλάνων (Planning mode) σας επιτρέπει να δίνετε διαδοχικά αλλεπάλληλες διαταγές στις μονάδες σας που εκτελούνται όταν δώσετε σήμα. Είναι χρήσιμη σε τακτικές αντιπερισπασμού και ελιγμούς πλευροκόπησης. Επιπλέον, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία Κατάστρωση πλάνων (Planning mode) για να εκτελούν περιπολίες οι μονάδες σας.

Για να δίνετε διαταγές στη λειτουργία Κατάστρωση πλάνων (planning mode):

1. Πατήστε **CTRL** + **Z** για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία Κατάστρωση πλάνων και κάντε δεξί κλικ για να εκδόσετε διαταγές όπως συνήθως. Οι αχνές γραμμές στο παράθυρο μάχης υποδηλώνουν διαταγές στη λειτουργία Κατάστρωση πλάνων. Εάν πρόκειται, για παράδειγμα, να δώσετε εντολή για επέλαση, μια κόκκινη γραμμή θα υποδείξει την πορεία των στρατευμάτων σας.
2. Για να διατάξετε τα στρατεύματά σας να εκτελέσουν τις διαταγές σας, πατήστε και πάλι **CTRL** + **Z** για να απενεργοποιήσετε τη λειτουργία Κατάστρωση πλάνων.

Για να οργανώσετε περιπολίες στη λειτουργία Κατάστρωση πλάνων (planning mode):

1. Πατήστε **CTRL+Z** για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία Κατάστρωση πλάνων.
2. Κάντε δεξί κλικ για να αντιστοιχίσετε ένα ή περισσότερα σημεία πορείας σε μία μονάδα, διασφαλίζοντας ότι το τελευταίο σημείο πορείας συνδέεται με το σημείο εκκίνησης. (Βλέπετε τους δείκτες των σημείων πορείας να αλλάζουν απόχρωση όταν το κάνετε σωστά.)
3. Πατήστε και πάλι **CTRL+Z** για να απενεργοποιήσετε τη λειτουργία Κατάστρωση πλάνων. Οι μονάδες σας αρχίζουν να εκτελούν περιπολίες.

- Για να ακυρώσετε μια περιπολία, απλώς δώστε στις περιπόλους μια νέα διαταγή.

ΠΡΟΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ ΣΧΗΜΑΤΙΣΜΟΥ (FORMATION PREVIEW)

Όταν συγκεντρώσετε ικανό στρατό, μπορεί αν θέλετε να βάλετε ορισμένες από τις μονάδες σας σε στρατιωτικό σχηματισμό. Η δυνατότητα προεπισκόπησης σχηματισμού σας επιτρέπει να οργανώσετε τα στρατεύματά σας χωρίς να έχετε αμφιβολίες για το αποτέλεσμα, αφού διευθετούνται αυτόματα.

Για να χρησιμοποιήσετε την προεπισκόπηση σχηματισμού:

1. Επιλέξτε μια ομάδα μονάδων.
2. Κινήστε τον δρομέα του ποντικιού στο σημείο του εδάφους όπου θέλετε οι μονάδες σας να οργανωθούν σε σχηματισμό.
3. Κάντε κλικ και κρατήστε πατημένα και τα δύο κουμπιά του ποντικιού ταυτόχρονα: εμφανίζεται η προεπισκόπηση του σχηματισμού.
4. Κινήστε το ποντίκι οριζοντίως, για να περιστρέψετε τον σχηματισμό σας ώστε να είναι στραμμένος προς την κατεύθυνση που θέλετε και, στη συνέχεια, κινήστε το ποντίκι καθέτως, για να αλλάξετε τη γραμμή της μάχης και να έχετε τον έλεγχο κατά πλάτος και κατά μήκος του σχηματισμού που δημιουργήθηκε.
5. Αφήστε τα κουμπιά του ποντικιού. Τα στρατεύματά σας κινούνται πλέον αυτόματα προς τον προορισμό που επιλέξατε και οργανώνονται σύμφωνα με την προεπισκόπηση του σχηματισμού.

- Δοκιμάστε να χρησιμοποιήσετε τους σχηματισμούς σε συνδιασμό με την στάση Διατήρηση Θέσης (Hold Ground) για να σχηματίσετε μια αμυντική γραμμή.

Συμβουλή: Μπορείτε να συνδυάσετε μία διαταγή κίνησης με την προεπισκόπηση σχηματισμού. Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στην ενότητα *Σχηματισμός (Formation Move)* στη σελ. 18.

ΜΟΝΑΔΕΣ ΠΕΖΙΚΟΥ ΦΡΟΥΡΗΣΗΣ (GARRISONING INFANTRY)

Υποδομές πολιτών καθώς και κάποιες άλλες υποδομές μπορούν να φρουρούνται από μονάδες πεζικού. Οι μονάδες πεζικού φρούρησης προστατεύουν τις υποδομές και κερδίζουν μια επέκταση της ακτίνας δράσης των επιθέσεών τους. Οι εχθροί που επιτίθενται σε δυνάμεις φρούρησης πρέπει πρώτα να καταφέρουν σοβαρά πλήγματα στο φρουρούμενο κτίριο, ώστε να οδηγήσουν τις δυνάμεις φρούρησης σε αυτόματη έξοδο.

- Για να φρουρήσετε κάποια υποδομή, κάντε κλικ στις μονάδες πεζικού που θέλετε και, στη συνέχεια, κάντε δεξί κλικ στην υποδομή που θέλετε να φρουρήσουν. Οι μονάδες κινούνται στην επιλεγμένη υποδομή, την καταλαμβάνουν και τότε εμφανίζεται η σημαία της φατρίας σας.
- Για να απομακρύνετε μονάδες από μια φρουρούμενη υποδομή, κάντε κλικ στην υποδομή. Εμφανίζεται ένα εικονίδιο των μονάδων που βρίσκονται στο εσωτερικό της. Κάντε κλικ στις μονάδες που θέλετε να απομακρύνετε. Βγαίνουν από το κτίριο και περιμένουν νέες διαταγές.

Σημείωση: Ορισμένες μονάδες, όπως το σώμα Πεζικού GDI (GDI Grenadier) με εξειδίκευση στη ρίψη χειροβομβίδων, διαθέτουν ικανότητες επίθεσης που εξουδετερώνουν ακαριαία τις εχθρικές μονάδες στο εσωτερικό φρουρούμενων υποδομών.

ΚΙΒΩΤΙΑ

Αυτά τα γκρίζα κλειδωμένα κιβώτια GDI-771g είναι ό,τι καλύτερο μπορεί να σας τύχει. Σπάστε και ανοίξτε ένα και μπορεί να βρείτε κάτι χρήσιμο: από επιπλέον πόντους έως ενισχυτικά υγείας και προβιβάσεις σε επίπεδο πολεμικής πείρας.

- Για να αποκτήσετε ένα κιβώτιο, δώστε εντολή στις μονάδες σας να πάνε σε αυτό.

ΒΑΡΕΛΙΑ

Δεν πρέπει να τα συγχέετε με τα κιβώτια, καθώς τα βαρέλια που κάποιες φορές βρίσκετε διάσπαρτα στο πεδίο της μάχης περιέχουν εξαιρετικά ασταθή χημικά που εκρήγνυνται εάν δεχθούν πυρά. Επιχειρήστε να πυροβολήσετε ένα όταν οι εχθροί σας βρίσκονται κοντά του.

ΤΑΚΤΙΚΕΣ ΜΕΣΑΙΟΥ ΕΠΙΠΕΔΟΥ

Έχετε ακόμα πολλά να μάθετε μόλις αποκτήσετε ευχέρεια με τα βασικά του *Command & Conquer 3 Tiberium Wars*. Δώστε προσοχή στις παρακάτω τακτικές για εξαιρετικά αποτελέσματα στη μάχη.

ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΜΟΝΑΔΩΝ ΚΑΤΑ ΟΜΑΔΕΣ

Παρότι μπορείτε να παίξετε το *Command & Conquer 3 Tiberium Wars* χρησιμοποιώντας μόνο το ποντίκι, το παιχνίδι σας μπορεί να γίνει πιο αποτελεσματικό με το ένα χέρι στο πληκτρολόγιο.

Ένας από τους χρησιμότερους συνδυασμούς πλήκτρων στο παιχνίδι αφορά την οργάνωση των μονάδων κατά ομάδες. Απλώς, επιλέξτε τις μονάδες που θέλετε και, στη συνέχεια, πατήστε και κρατήστε πατημένο το **CTRL** μαζί με οποιοδήποτε αριθμητικό πλήκτρο. Οι μονάδες που επιλέξατε έχουν πλέον εκχωρηθεί στο συγκεκριμένο αριθμητικό πλήκτρο. Για να τις επιλέξετε, πατήστε απλώς το συγκεκριμένο αριθμητικό πλήκτρο.

- Για να εστιάσετε στη συγκεκριμένη ομάδα, πατήστε δύο φορές το αριθμητικό πλήκτρο.
- Για να προσθέσετε μονάδες από τη συγκεκριμένη κατηγορία, κρατήστε πατημένο το **SHIFT** και κάντε κλικ στις πρόσθετες μονάδες.

  Συμβουλές: Η οργάνωση των μονάδων κατά ομάδες είναι ο ιδανικός τρόπος για να ρίξετε συντονισμένα στρατεύματα στο πεδίο της μάχης. Αρχικά, προσπαθήστε να οργανώσετε όλα τα αεροσκάφη σας σε μία ομάδα, όλα τα οχήματα σε άλλη κ.ο.κ. Πειραματιστείτε με ομάδες μονάδων για να ανακαλύψετε συνδυασμούς που είναι πιο αποτελεσματικοί για εσάς.

ΣΥΝΤΟΜΕΥΣΕΙΣ ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟΥ (HOTKEYS)

Εάν θέλετε να αποκτήσετε δεξιοτεχνία στο *Command & Conquer 3 Tiberium Wars*, είναι σημαντικό να μάθετε όλα τα βασικά πλήκτρα για το παιχνίδι. Τα προκαθορισμένα βασικά πλήκτρα έχουν σχεδιαστεί για να υποστηρίζουν τον ανταγωνιστικό τρόπο παιχνιδιού, ωστόσο, μπορείτε να τα διαμορφώσετε για να ταιριάζουν καλύτερα στο προσωπικό σας στυλ.

- Για να διαμορφώσετε τα βασικά πλήκτρα, διαλέξτε ΕΠΙΛΟΓΕΣ (OPTIONS) από το κεντρικό μενού, κάντε κλικ στο ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ (SETTINGS) και στη συνέχεια, επιλέξτε την καρτέλα Hotkeys.

ΤΑ ΒΑΣΙΚΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΤΗΣ ΒΑΣΗΣ

Στο *Command & Conquer 3 Tiberium Wars*, θα περνάτε τον περισσότερο χρόνο σας στο πεδίο της μάχης. Ενώ όμως οι τακτικές μάχης είναι πολύ σημαντικές, κάποιοι παίκτες μπορούν να κερδίσουν ορισμένες μάχες πριν καν αρχίσουν εάν κατασκευάσουν τη βάση τους βάσει στρατηγικού σχεδίου. Οι αποφάσεις που θα πάρετε στις αρχές μιας μάχης συχνά καθορίζουν την έκβασή της, γι' αυτό είναι σημαντικό να μάθετε πώς να κατασκευάζετε μια βάση γρήγορα και αποτελεσματικά.

ΓΡΗΓΟΡΕΣ ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ

- Προτιμήστε να κτίσετε έναν Γερανό (Crane) από τα πρώτα βήματα. Το βασικό πλεονέκτημα ενός Γερανού (Crane) είναι ότι με αυτόν μπορείτε να κατασκευάσετε το διπλάσιο αριθμό κτιρίων στον ίδιο χρόνο απ' ό,τι αν χρησιμοποιήσετε μόνο το Εργοτάξιό (Construction Yard) σας.
- Προσπαθήστε να επεκταθείτε νωρίς σε επιπλέον πόρους και πάντα να κατασκευάζετε τουλάχιστον ένα επιπλέον όχημα Περισυλλογής (Harvester) για κάθε μονάδα Επεξεργασίας (Refinery) που χτίζετε. Τα οχήματα Περισυλλογής (Harvester) σας εξασφαλίζουν τους απαραίτητους πόρους και, ως εκ τούτου, πρέπει να τα προστατεύετε με κάθε τίμημα.
- Κατασκευάστε αμυντικά συστήματα στη βάση, στα σημεία που μπορεί να αποδειχθούν ευάλωτα. Μπορεί να φαίνεται δελεαστικό να τοποθετήσετε τις απροστάτευτες μονάδες Παραγωγής Ενέργειας (Power Plants) κοντά στο πίσω μέρος της βάσης σας, αλλά ένας πολυμήχανος αντίπαλος θα το εκμεταλλευτεί.

ΠΑΡΟΠΛΙΣΜΕΝΑ ΚΤΙΡΙΑ

Είναι πολύ σημαντικό να συνειδητοποιήσετε ότι οποιοδήποτε πλεονέκτημα που διαθέτει ένα κτίριο (όπως η δυνατότητα κατασκευής μονάδων νέου τύπου) δεν θα είναι διαθέσιμο εάν το κτίριο είναι παροπλισμένο (όταν, για παράδειγμα, έχει τεθεί εκτός λειτουργίας).

- A building that has been hit with an EMP is considered a disabled building. Therefore, it is vital to keep your base protected from EMP attacks in particular whenever possible.
  Ένα κτίριο που έχει δεχτεί πλήγμα από όπλα Ηλεκτρομαγνητικού Παλμού (EMP) θεωρείται παροπλισμένο κτίριο. Ως εκ τούτου, είναι ζωτικής σημασίας να προστατεύετε κατά το δυνατόν τη βάση σας, κυρίως από επιθέσεις με όπλα Ηλεκτρομαγνητικού Παλμού (EMP).

  Συμβουλή: Ενώ έχετε εμπλακεί σε μια μάχη, μην ξεχνάτε τη βάση σας. Συνεχίστε να κατασκευάζετε έως ότου αποκτήσετε πρόσβαση σε όλες τις μονάδες, τις αναβαθμίσεις και τις βοηθητικές δυνάμεις που χρειάζεστε για να νικήσετε.

ΕΣΤΙΑΣΗ ΠΥΡΩΝ

Γενικά, είναι καλύτερο να εξουδετερώνετε τις εχθρικές δυνάμεις μία-μία παρά να πραγματοποιείτε επιθέσεις σε εκτεταμένα μέτωπα. Ακόμα και ένας σχεδόν εξουδετερωμένος εχθρός μπορεί να προκαλέσει μεγάλη ζημιά, γι' αυτό είναι φρόνιμο να εξολοθρεύετε τους εχθρούς σας διαδοχικά για να αποδεκατίσετε τις δυνάμεις τους και να προκαλέσετε χάος στα στρατεύματά τους. Προσπαθήστε να στραφείτε πρώτα στους στόχους που είναι πιο επικίνδυνοι ή πιο ευάλωτοι.

ΚΑΠΟΙΕΣ ΥΠΟΔΟΜΕΣ ΔΕΧΟΝΤΑΙ ΕΠΙΘΕΣΗ; ΠΟΥΛΗΣΤΕ ΤΙΣ

Εάν κάποιες υποδομές σας δεχθούν επίθεση και δεν υπάρχει ελπίδα σωτηρίας, σκεφτείτε να τις πουλήσετε πριν τις ρημάξουν. Ωστόσο, έχετε υπ' όψιν ότι οι πόντοι που θα πάρετε μειώνονται όσο σοβαρότερα πλήγματα δέχεται το κτίριο.

ΤΟ ΝΟΥ ΣΑΣ ΣΤΟΥΣ ΜΗΧΑΝΙΚΟΥΣ

Παρότι οι Μηχανικοί των GDI (GDI Engineers), οι Σαμποτέρ των Nod (Nod Saboteurs) και οι Προσομοιωτές των Scrin (Scrin Assimilators) είναι σχετικά αδύναμες μονάδες, έχουν όλοι έναν πολύ σημαντικό ρόλο: να καταλαμβάνουν τις υποδομές και τα τεχνολογικά κτίρια του εχθρού. Γι' αυτό, ένας διορατικός διοικητής ποτέ δεν υποτιμά τη δύναμή τους.

- Είναι ευκολότερο απ' ό,τι νομίζετε να στείλετε τον Μηχανικό (Engineer) σας σε εχθρικό έδαφος. Οι GDI και οι Nod μπορούν να χρησιμοποιήσουν τη δυνατότητα Αερομεταφοράς (Call for Transport) του πεζικού τους και να τους ρίξουν από αέρος σε εχθρικό έδαφος. Ο Προσομοιωτής των Scrin (Scrin Assimilator) είναι καμουφλαρισμένος – και γι' αυτό αόρατος - όταν δεν κινείται.

  Συμβουλή: Για να προκαλέσετε ακόμα μεγαλύτερες απώλειες στον εχθρό, πουλήστε τις υποδομές του εχθρού αμέσως αφού τις καταλάβετε ή οργανώστε τις γρήγορα για να κατασκευάζετε μονάδες για τον δικό σας στρατό.

ΔΙΑΤΑΓΕΣ ΓΙΑ ΠΡΟΧΩΡΗΜΕΝΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ

Οι μονάδες στο *Command & Conquer 3 Tiberium Wars* είναι αρκετά έξυπνες για να ξέρουν πώς να αντιδράσουν στις περισσότερες καταστάσεις όταν αφεθούν στην τύχη τους ή όταν λάβουν μια συνηθισμένη διαταγή με δεξί κλικ. Για παράδειγμα, επιτίθενται αυτόματα σε εχθρικές μονάδες που βρίσκονται εντός της ακτίνας δράσης τους. Ωστόσο, καθώς οι ικανότητές σας στο παιχνίδι βελτιώνονται, ίσως θέλετε να συμπεριλάβετε τις παρακάτω διαταγές για προχωρημένες κινήσεις στο ρεπερτόριό σας, προκειμένου να αποκτήσετε στρατηγικό πλεονέκτημα έναντι των εχθρών σας.

ΚΙΝΗΣΗ ΕΠΙΘΕΣΗΣ

Πλήκτρο συντόμευσης: **A**

Όταν λάβουν διαταγή για επίθεση, οι επιλεγμένες μονάδες σταματούν για να επιτεθούν σε τυχόν αντίπαλες μονάδες ή αμυντικά συστήματα βάσεων που συναντούν στο διάβα τους. Είναι ένας αποτελεσματικός τρόπος για να βρεθείτε στον δρόμο εχθρικών δυνάμεων ή να καταλάβετε μια εχθρική βάση.

ΈΦΟΔΟΣ

Πλήκτρο συντόμευσης: **F**

Αποτελεί παραλλαγή της επίθεσης και δίνει διαταγή στις επιλεγμένες μονάδες σας να επιτεθούν επιπλέον σε τυχόν εχθρικά κτίρια που συναντούν στο διάβα τους. Κανονικά, οι μονάδες δεν επιτίθενται αυτόματα σε εχθρικά κτίρια, γι' αυτό αυτή η διαταγή μπορεί να φανεί χρήσιμη εάν θέλετε να προκαλέσετε καίρια πλήγματα στις εχθρικές βάσεις.

ΑΝΑΣΤΡΟΦΗ ΠΟΡΕΙΑΣ

Πλήκτρο συντόμευσης: **D**

Κανονικά, οι μονάδες σας προελαύνουν προς την κατεύθυνση που διατάξατε. Η διαταγή για αναστροφή πορείας τις κάνει να υποχωρήσουν, κάτι για το οποίο μπορεί να χρειαστείτε λιγότερο χρόνο, σε ορισμένες περιπτώσεις, απ' ό,τι να τους διατάξετε να στρίψουν. Είναι ιδανική λύση για στρατηγικές υποχωρήσεις ή τακτικές ενέδρας.

> **Συμβουλή:** Μην ξεχνάτε ότι η θωράκιση στα περισσότερα οχήματα είναι πιο ισχυρή στο εμπρός απ' ό,τι στο πίσω μέρος. Η αναστροφή πορείας είναι το τέλειο δόλωμα για μια στρατηγική, και συνάμα ασφαλή, υποχώρηση.

ΚΙΝΗΣΗ ΕΠΕΛΑΣΗΣ

Πλήκτρο συντόμευσης: **G**

Η διαταγή για επέλαση κάνει τις επιλεγμένες μονάδες σας να κινηθούν προς ένα συγκεκριμένο σημείο, ακόμα κι αν πρέπει να περάσουν μέσα από εχθρικές μονάδες. Χρησιμοποιήστε αυτή τη διαταγή για να διατάξετε τα τεθωρακισμένα σας να περάσουν *πάνω* από το πεζικό αντί να βάλλουν εναντίον του. Ορισμένες από τις μεγαλύτερες μονάδες εδάφους μπορούν ακόμα και να περάσουν πάνω από άλλα οχήματα.

ΚΙΝΗΣΗ ΣΧΗΜΑΤΙΣΜΟΥ

Πλήκτρο συντόμευσης: N/A

Ο σχηματισμός σάς επιτρέπει να συνδυάσετε την καταλληλότητα μιας διαταγής για κίνηση με την απλότητα της προεπισκόπησης σχηματισμού.

Για να διατάξετε έναν σχηματισμό, πατήστε και κρατήστε πατημένα και τα δύο κουμπιά του ποντικιού προς την περιοχή που θέλετε να κατευθυνθούν οι επιλεγμένες μονάδες σας και, στη συνέχεια, κάντε κύκλους με το ποντίκι σας. Βλέπετε μια σειρά από διαφορετικούς σχηματισμούς που μπορείτε να διαλέξετε. Για να διαλέξετε κάποιον, αφήστε τα κουμπιά του ποντικιού. Οι επιλεγμένες μονάδες κατευθύνονται προς το συγκεκριμένο σημείο (με την ταχύτητα της πιο αργοκίνητης μονάδας στην ομάδα) και οργανώνονται σύμφωνα με τον καθορισμένο σχηματισμό. Αυτό είναι χρήσιμο προκειμένου οι ταχύτερες μονάδες να μην απομακρύνονται από τις πιο αργοκίνητες μονάδες όταν κατευθύνονται προς τη μάχη.

ΚΙΝΗΣΗ ΔΙΑΣΠΟΡΑΣ

Πλήκτρο συντόμευσης: **CTRL+X**

Εάν οι μονάδες σας κινδυνεύουν να ποδοπατηθούν ή να βομβαρδιστούν, μπορείτε να τα κάνετε να διασκορπιστούν χρησιμοποιώντας αυτή τη διαταγή.

ΟΡΙΣΜΟΣ ΣΗΜΕΙΟΥ ΑΝΑΣΥΝΤΑΞΗΣ (RALLY POINT)

Πλήκτρο συντόμευσης: **CTRL+R**

Αυτό το εύχρηστο πλήκτρο συντόμευσης σας επιτρέπει να ορίσετε ένα σημείο ανασύνταξης για τη γραμμή παραγωγής που έχετε επιλέξει τη δεδομένη χρονική στιγμή, χωρίς να πρέπει να επιλέξετε το αντίστοιχο κτίριο πίσω στη βάση. Είναι ο ιδανικός τρόπος για να στείλετε ενισχύσεις κατευθείαν στη γραμμή του πυρός, στο αποκορύφωμα της μάχης.

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΣΗΜΕΙΟ ΠΟΡΕΙΑΣ (WAYPOINT)

Πλήκτρο συντόμευσης: **ALT**

Πατήστε και κρατήστε το πλήκτρο Λειτουργία Σημείο Πορείας (Waypoint) για να δώσετε διαδοχικά αλλεπάλληλες διαταγές κάνοντας δεξί κλικ. Είναι ο ιδανικός τρόπος για να ιεραρχήσετε συντονισμένες επιθέσεις εναντίον εχθρών ή εχθρικών υποδομών, ή να σχεδιάσετε εναλλακτικές πορείες σε εχθρικό έδαφος.

ΠΡΟΤΑΞΗ ΘΩΡΑΚΙΣΗΣ

Τα τανκ και τα υπόλοιπα τεθωρακισμένα είναι πιο ανθεκτικά σε πλήγματα όταν πλήττονται από τα πλάγια παρά από τα νώτα τους. Αξιοποιήστε αυτές τις γνώσεις προς όφελός σας, για να προστατέψετε επαρκώς τις δυνάμεις σας.

Συμβουλή: Επιχειρήστε να χρησιμοποιήσετε τη διαταγή για αναστροφή πορείας, προκειμένου να μην πέσουν τα τεθωρακισμένα σας σε παγίδα.

ΚΑΤΑΣΤΟΛΗ ΠΕΖΙΚΟΥ

Όταν βάλλεται από πυρά, το πεζικό ενδέχεται να περιέλθει σε καταστολή. Όταν συμβεί αυτό, θα δείτε τα στρατεύματά σας να προχωρούν πρηνηδόν. Η ταχύτητα του πεζικού είναι πιο χαμηλή απ' ό,τι συνήθως όταν κινείται πρηνηδόν, αλλά αυξάνεται η αμυντική ικανότητά του χάρη στη μυστικότητα των κινήσεών του.

Συμβουλή: Γενικά, όσο ισχυρότερο είναι το όπλο, τόσο αποτελεσματικότερο είναι στην καταστολή του πεζικού. Να το θυμάστε αυτό όταν σκέφτεστε ποιος θα ήταν ο καλύτερος τρόπος να χρησιμοποιήσετε και να αποκρούσετε μονάδες πεζικού.

ΚΑΛΥΨΗ ΠΕΖΙΚΟΥ

Οι μονάδες πεζικού πέφτουν αυτόματα στα γόνατα πίσω από κάλυψη, όταν λάβουν διαταγή να κινηθούν κοντά σε πολιτικά κτίρια και άλλα μεγάλα εμπόδια στη γύρω περιοχή. Οι μονάδες με κάλυψη έχουν αυξημένη αμυντική ικανότητα και είναι σχεδόν αδύνατον να κατασταλούν.

Συμβουλή: Χρησιμοποιήστε τις γνώσεις σας σχετικά με τις τακτικές κάλυψης πεζικού, για να αποκτήσετε το «πάνω χέρι» εναντίον ισοδύναμων μονάδων κατά τη διάρκεια επιχειρήσεων σε αστικές περιοχές.

ΥΠΕΡΟΠΛΑ

Κάθε μία από τις τρεις συμμορίες στο *Command & Conquer 3 Tiberium Wars* διαθέτει τουλάχιστον ένα υπερόπλο: κάτι τόσο καταστροφικό που σχεδόν μπορεί να αφανίσει οποιονδήποτε αντίπαλο από τον χάρτη. Τα συγκεκριμένα υπερόπλα είναι ιδανικά για να τα χρησιμοποιήσετε σε αδιέξοδες καταστάσεις, όταν ο εχθρός έχει οχυρωθεί καλά. Προσέξτε, όμως, γιατί μόλις κατασκευάσετε ένα κτίριο υπερόπλου, εμφανίζεται ένα χρονόμετρο αντίστροφης μέτρησης που μπορείτε να δείτε τόσο εσείς όσο και οι αντίπαλοί σας. Μην εκπλαγείτε εάν ο εχθρός εντείνει τις προσπάθειές του για να σας εξολοθρεύσει πριν τελειώσει ο χρόνος.

Σημείωση: Η αντίστροφη μέτρηση σταματά προσωρινά εάν τα αποθέματα ενέργειας στη βάση σας μειωθούν.

Συμβουλή: Αν και τα υπερόπλα είναι πανίσχυρα, ενδέχεται να μην δώσουν τέλος στη μάχη. Έχετε πάντα σε επιφυλακή ορισμένες δυνάμεις, για να καθαρίσετε όσες δυνάμεις του εχθρού απομείνουν.

ΤΡΟΠΟΙ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΕΚΣΤΡΑΤΕΙΑ (CAMPAIGN)

Μάρτιος, 2047. Κατά τη διάρκεια της νύχτας, μία τεράστια ατομική πύρινη σφαίρα εκρήγνυται ψηλά στον ουρανό, καταστρέφοντας το διαστημικό στρατιωτικό κέντρο ελέγχου των GDI και σηματοδοτώντας την αρχή του Τρίτου Τιβεριανού Πολέμου.

Τιβέριο. Για τους GDI, είναι μια εξωγήινη ουσία που έχει ήδη μολύνει τη Γη, καθιστώντας αχανείς εκτάσεις μη κατοικήσιμες, ενώ εξαπλώνεται με επικίνδυνο ρυθμό. Για την Αδελφότητα των Nod, το τιβέριο κρατά τη μοίρα της ανθρωπότητας, μια ουσία που χαρίζει τεράστια δύναμη και την οποία προφήτεψε ο μυστηριώδης αρχηγός τους, Kane. Οι GDI δεν θέλουν τίποτα περισσότερο από το να εξαφανίσουν το τιβέριο από προσώπου γης, οι Nod δεν θέλουν τίποτα άλλο παρά να αποκτήσουν τον πλήρη έλεγχο του στοιχείου που πιστεύουν ότι είναι η πολυτιμότερη πηγή ενέργειας της Γης. Ο πόλεμος μαίνεται με έπαθλο το τιβέριο και η μοίρα όλου του πλανήτη κρέμεται από μια κλωστή. Σε αυτό το σημείο επεμβαίνετε εσείς, Διοικητά. Επιλέξτε πλευρά και ριχτείτε στη μάχη. Η έκβαση των Τιβεριανών Πολέμων βρίσκεται στα χέρια σας.

- Για να αρχίσετε μια Εκστρατεία (Campaign) σε οποιαδήποτε πλευρά, επιλέξτε ΕΚΣΤΡΑΤΕΙΑ (CAMPAIGN) από το κεντρικό μενού και, στη συνέχεια, επιλέξτε GDI ή NOD. (Για νέους παίκτες, συνιστούμε τους GDI.)
- Μετά την ολοκλήρωση κάθε αποστολής της Εκστρατείας (Campaign), κερδίζετε ένα μετάλλιο. Το μετάλλιο που κερδίζετε εξαρτάται από την απόδοσή σας στο πεδίο της μάχης. Τα σημαντικότερα μετάλλια απονέμονται για την ολοκλήρωση αποστολών σε υψηλότερα επίπεδα δυσκολίας. Ολοκληρώστε όλους τους μπονους στόχους σε μια αποστολή για να κερδίσετε την πρώτη κορδέλα. Ανακαλύψτε όλες τις καταχωρήσεις στη Βάση Δεδομένων της Υπηρεσίας Πληροφοριών (Intel Database) σε μια αποστολή για να κερδίσετε μια δεύτερη κορδέλα.
- Μεταξύ των αποστολών Εκστρατείας (Campaign), επιστρέφετε στην οθόνη Θέατρο Πολέμου (Theater of War) η οποία σας επιτρέπει να επιλέξετε την επόμενη σας αποστολή, να επιλέξετε ένα άλλο Θέατρο Πολέμου (Theater of War) (αν είναι διαθέσιμο) και να παίξετε αποστολές που έχετε ήδη ολοκληρώσει. Η οθόνη Θέατρο Πολέμου (Theater of War) δείχνει ποιά Μετάλλια (Medals) έχετε κερδίσει σε κάθε αποστολή.

ΑΨΙΜΑΧΙΕΣ (SKIRMISH)

Οι αψιμαχίες αφορούν μάχες για έναν παίκτη στις οποίες αναμετράστε εναντίον ενός ή περισσότερων αντιπάλων που ελέγχει ο υπολογιστής.

- Για να ξεκινήσετε μια αψιμαχία, επιλέξτε το ΑΨΙΜΑΧΙΑ (SKIRMISH) από το κεντρικό μενού και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στο ΝΕΑ ΑΨΙΜΑΧΙΑ (NEW SKIRMISH). Εμφανίζεται η οθόνη Δημιουργία αψιμαχίας.

ΟΘΟΝΗ ΑΨΙΜΑΧΙΑΣ (SKIRMISH)

Επιλέξτε έναν χάρτη από το αναπτυσσόμενο μενού

Επιλέξτε τον μέγιστο αριθμό παικτών που μπορούν να εμφανιστούν στον χάρτη

Επιλέξτε το σημείο εκκίνησης του στρατού σας, κάνοντας κλικ σε ένα από τα σημεία εδώ

Επιλέξτε το επίπεδο δυσκολίας της Τεχνιτής Νοημοσύνης του υπολογιστής

Προσαρμόστε το μειονέκτημά σας ή αυτό του αντιπάλου σας

- Μπορείτε να επιλέξετε το σημείο εκκίνησής σας στον χάρτη πριν αρχίσετε την Αψιμαχία (Skirmish). Για να το κάνετε, κάντε κλικ σε ένα από τα σημεία εκκίνησης στον προβαλλόμενο χάρτη.
- Στις Αψιμαχίες (Skirmishes) μπορούν να συμμετάσχουν έως οκτώ παίκτες. Οι παίκτες που δεν ελέγχετε εσείς ή ο υπολογιστής υποδεικνύονται με την ένδειξη ΚΛΕΙΣΤΟ (CLOSED). Δεν υποστηρίζουν όλοι οι χάρτες το μέγιστο αριθμό των οκτώ παικτών και δεν μπορείτε να υπερβείτε το μέγιστο αριθμό παικτών που καθορίζεται σε κάθε χάρτη.
- Για να διαμορφώσετε τους κανόνες της αψιμαχίας σας, κάντε κλικ στο ΚΑΝΟΝΕΣ (RULES) στην οθόνη Αψιμαχία (Skirmish). Μπορείτε να προσαρμόσετε την ταχύτητα και τους αρχικούς πόρους του παιχνιδιού, να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε τα σκόρπια κιβώτια κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού (για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στην ενότητα *Κιβώτια* στη σελ. 16).
- Το μειονέκτημα σας επιτρέπει να εξισορροπήσετε το παιχνίδι ανάμεσα σε δύο παίκτες που δεν είναι ισάξιοι, καθιστώντας τη μία ή την άλλη πλευρά εξ ορισμού ισχυρότερη. Ένα θετικό μειονέκτημα αυξάνει τις επιθέσεις και τη σοβαρότητα των πληγμάτων που υφίσταται ο αντίπαλός σας, καθώς και άλλους παράγοντες. Ένα αρνητικό μειονέκτημα περιορίζει τις επιθέσεις και τη σοβαρότητα των πληγμάτων.
- Όταν είστε έτοιμοι να αρχίσετε το παιχνίδι, κάντε κλικ στο ΠΑΙΧΝΙΔΙ (PLAY).

  Σημείωση: Για να φορτώσετε μια αψιμαχία που έχετε αποθηκεύσει παλαιότερα, επιλέξτε ΑΨΙΜΑΧΙΑ (SKIRMISH), κάντε κλικ στο ΦΟΡΤΩΣΗ (LOAD) και, στη συνέχεια, επιλέξτε το παιχνίδι που θέλετε να συνεχίσετε.

ΠΡΟΣΑΡΜΟΣΙΜΗ ΤΕΧΝΙΤΗ ΝΟΗΜΟΣΥΝΗ (CUSTOMISABLE AI)

Μπορείτε να διαμορφώσετε την συμπεριφορά της τεχνιτής νοημοσύνης του υπολογιστής τόσο στις Αψιμαχίες (Skirmish) όσο και στα παιχνίδια για Πολλούς Παίκτες (Multiplayer), επιλέγοντας ανάμεσα σε τρεις διαφορετικές ρυθμίσεις επιπέδου δυσκολίας και πέντε διαφορετικές προσωπικότητες. Αυτό σας επιτρέπει να διαμορφώσετε το παιχνίδι για να ταιριάζει στις προσωπικές σας προτιμήσεις και να ανταποκρίνεται στη δίψα σας για προκλήσεις.

ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΕΠΙΠΕΔΟΥ ΔΥΣΚΟΛΙΑΣ ΤΕΧΝΙΤΗΣ ΝΟΗΜΟΣΥΝΗΣ (AI DIFFICULTY)

Διαλέξτε ένα από τα τέσσερα διαφορετικά επίπεδα ικανοτήτων για κάθε έναν από τους παίκτες που ελέγχει ο υπολογιστής.

Εύκολο (Easy)	Συνιστάται για αρχάριους παίκτες RTS ή για όσους θέλουν να πειραματιστούν. Μην έχετε μεγάλες προσδοκίες για εντυπωσιακές μάχες.
Μεσαίο (Medium)	Συνιστάται για τους περισσότερους παίκτες. Θα πολεμήσετε μια δίκαιη μάχη.
Δύσκολο (Hard)	Συνιστάται για έμπειρους παίκτες που ψάχνουν προκλήσεις. Η τεχνινή νοημοσύνη του υπολογιστής παίζει όσο καλύτερα μπορεί, χωρίς να κλέβει.
Βίαιο (Brutal)	Συνιστάται για σκληρούς παίκτες που είναι έτοιμοι να τα παίξουν όλα για όλα για να κερδίσουν - αν τα καταφέρουν. Η τεχνιτή νοημοσύνη λαμβάνει διπλό εισόδημα.

ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΤΗΤΕΣ ΤΕΧΝΙΤΗΣ ΝΟΗΜΟΣΥΝΗΣ (AI PERSONALITIES)

Υπάρχουν πέντε διαφορετικές προσωπικότητες τεχνιτής νοημοσύνης του υπολογιστής, που καθορίζουν το είδος τακτικής που χρησιμοποιεί ο εκάστοτε αντίπαλός σας κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

Ισορροπημένος (Balanced)	Αυτός ο τύπος προσωπικότητας διαθέτει ανάμικτες δυνάμεις και ένα αμερόληπτο στυλ που δεν προτιμά την άμυνα αντί της επίθεσης.
Σίφουνας (Rusher)	Ετοιμαστείτε να υπερασπίσετε τον εαυτό σας γρήγορα από αυτόν τον τύπο προσωπικότητας, ο οποίος δεν θα χάσει λεπτό να σας επιτεθεί.
Χελώνα (Turtle)	Θα πρέπει να πολεμήσετε ανελέητα για να δημιουργήσετε ρήγματα στο κέλυφος αυτού του αμυντικογενούς τύπου προσωπικότητας, η οποία επικεντρώνεται στην συλλογή πόρων.
Αντάρτης (Guerilla)	Περιμένετε το αναπάντεχο από αυτόν τον τύπο προσωπικότητας, ο οποίος θα σας τυραννήσει με γρήγορες, κινήσεις αντιπερισπασμού.
Οδοστρωτήρας (Steamroller)	Αυτός ο τύπος προσωπικότητας προτιμά τη δημιουργία μιας ακατανίκητης δύναμης. Σκοπός του είναι να δημιουργήσει έναν πανίσχυρο στρατό για κατά μέτωπο επίθεση εναντίον σας.

ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΓΙΑ ΠΟΛΛΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ (MULTIPLAYER)

Αγωνίζεστε εναντίον φίλων σας για τον απόλυτο έλεγχο του Τιβερίου, με μια σειρά από επιλογές σε παιχνίδια για πολλούς παίκτες.

ONLINE

Τα παιχνίδια εκστρατείας και αψιμαχίας στο *Command & Conquer 3 Tiberium Wars* δεν είναι παρά μόνο η αρχή. Εάν θέλετε να εξασκήσετε τις ικανότητές σας και να αγγίξετε την τελειότητα, βιώστε τον πιο έντονο και συγκλονιστικό ανταγωνισμό και γίνετε μέλος μιας παγκόσμιας κοινότητας από ομοϊδεάτες του *Command & Conquer*, για να συμμετάσχετε σε παιχνίδια στο Διαδίκτυο για πολλούς παίκτες *Command & Conquer 3 Tiberium Wars*.

Τα παιχνίδια για πολλούς παίκτες στο Διαδίκτυο δεν σας δίνουν μόνο τη δυνατότητα εύκολης πρόσβασης ή δημιουργίας διαμορφωμένων παιχνιδιών με αντιπάλους άλλους παίκτες απ' όλο τον κόσμο, αλλά περιλαμβάνουν επίσης επαναστατικές δυνατότητες που ωθούν τα διαδικτυακά παιχνίδια στρατηγικής σε πραγματικό χρόνο στο επίπεδο των επαγγελματικών αθλητικών μεταδόσεων, αφού μπορείτε να αγωνιστείτε ή να απολαύσετε ως θεατής έναν αγώνα όσο ποτέ άλλοτε.

ΓΙΑ ΝΑ ΠΡΟΣΠΕΛΑΣΕΤΕ ΤΙΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΣΕ ΔΙΚΤΥΟ, ΘΑ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΕΓΓΡΑΨΕΤΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΜΕ ΤΟΝ ΜΟΝΑΔΙΚΟ ΚΩΔΙΚΟ ΕΓΓΡΑΦΗΣ ΧΡΗΣΤΗ ΠΟΥ ΕΣΩΚΛΕΙΕΤΑΙ. ΜΟΝΟΝ ΕΝΑΣ ΧΡΗΣΤΗΣ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΕΓΓΡΑΨΕΙ ΑΥΤΟ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ. ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ ΣΥΝΔΕΣΗ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ. ΟΙ ΟΡΟΙ ΚΑΙ ΠΡΟΫΠΟΘΕΣΕΙΣ, ΤΑ ΕΞΟΔΑ ΕΓΓΡΑΦΗΣ ΚΑΙ ΟΙ ΕΝΗΜΕΡΩΜΕΝΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΔΙΑΤΙΘΕΝΤΑΙ ΣΤΗ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ WWW.EA.COM. ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΕΙΣΤΕ ΑΝΩ ΤΩΝ 13 ΕΤΩΝ ΓΙΑ ΝΑ ΠΡΑΓΜΑΤΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΕΓΓΡΑΦΗ ΣΕ ΔΙΚΤΥΟ.

Η ΕΑ ΕΝΔΕΧΕΤΑΙ ΝΑ ΑΠΟΣΥΡΕΙ ΤΙΣ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΕΣ ΣΕ ΔΙΚΤΥΟ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ 30 ΗΜΕΡΩΝ, Η ΟΠΟΙΑ ΘΑ ΕΧΕΙ ΚΟΙΝΟΠΟΙΗΘΕΙ ΣΤΗ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ WWW.EA.COM.

- Για να ξεκινήσετε ένα παιχνίδι για πολλούς παίκτες στο Διαδίκτυο, επιλέξτε ΓΙΑ ΠΟΛΛΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ (MULTIPLAYER) κάντε κλικ στο ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ (ONLINE) από το κεντρικό μενού. Κατόπιν, εισαγάγετε το όνομα του δικού σας λογαριασμού EA, τον κωδικό πρόσβασης και το ηλεκτρονικό αναγνωριστικό ID.
- Για να δημιουργήσετε έναν νέο λογαριασμό Σε Σύνδεση, κάντε κλικ στο ΕΓΓΡΑΦΗ (REGISTER).
- Για να δείτε τους ηλεκτρονικούς Όρους Υπηρεσίας, κάντε κλικ στο ΟΡΟΙ ΤΗΣ ΥΠΗΡΕΣΙΑΣ (SERVICE TERMS).

  Σημείωση: Διαβάστε προσεχτικά τους ηλεκτρονικούς Όρους Υπηρεσίας. Η ΕΑ διατηρεί το δικαίωμα να διαγράψει τον λογαριασμό οποιουδήποτε που αποδεδειγμένα δε συμμορφώνεται με τους ηλεκτρονικούς Όρους Υπηρεσίας.

ΑΥΤΟΜΑΤΗ ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΙΣΗ ΠΑΙΚΤΩΝ (AUTOMATCH)

Η αυτόματη αντιστοίχιση παικτών επιχειρεί να βρει τον πιο ισάξιο αντίπαλο για εσάς, με βάση την πλησιέστερη ταχύτητα σύνδεσης και το επίπεδο ικανοτήτων. Μόνον οι μάχες κατάταξης 1 εναντίον 1 ή 2 εναντίον 2 είναι διαθέσιμες στη δυνατότητα Αυτόματης Αντιστοίχισης Παικτών (Automatch) και τα αποτελέσματα καταγράφονται στον πίνακα κατάταξης.

- Για να προετοιμαστείτε για την Αυτόματη Αντιστοίχισή (Automatch) σας, προσδιορίστε τον αριθμό των παικτών στο παιχνίδι, το χρώμα σας, σε ποιου το μέρος θέλετε να αγωνιστείτε και εάν θέλετε να μεταδοθεί το παιχνίδι σας. Στη συνέχεια, κάντε κλικ στο ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ ΣΕ ΠΑΙΧΝΙΔΙ (JOIN GAME).
- Για να επεκτείνετε την αναζήτησή σας εάν η Αυτόματη Αντιστοίχιση (Automatch) δεν καταφέρει να βρει έναν κατάλληλο αντίπαλο, κάντε κλικ στο ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΑΝΑΖΗΤΗΣΗΣ (WIDEN SEARCH). Με αυτόν τον τρόπο μειώνονται τα κριτήρια αναζήτησης, αυξάνοντας έτσι την πιθανότητα να βρείτε γρήγορα αντίπαλο.

ΠΡΟΣΑΡΜΟΣΜΕΝΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ (CUSTOM MATCH)

Δημιουργήστε ένα προσαρμοσμένο παιχνίδι ή λάβετε μέρος σε ένα παιχνίδι από την οθόνη Προσαρμοσμένη (Custom Match) μάχη.

Για να λάβετε μέρος σε ένα προσαρμοσμένο παιχνίδι:

1. Τονίστε μια μάχη από το λόμπι του παιχνιδιού και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στο ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ ΣΕ ΠΑΙΧΝΙΔΙ (JOIN GAME).
2. Επιλέξτε το χρώμα, την παράταξη και την ομάδα σας από την οθόνη Επιλογές Παιχνιδιού (Game Options).
3. Για να ενημερώσετε τους άλλους παίκτες ότι είστε έτοιμοι, κάντε κλικ στο πλαίσιο ΕΤΟΙΜΟΣ (READY).
4. Όταν ο διοργανωτής και όλοι οι παίκτες επιλέξουν ΕΤΟΙΜΟΣ (READY), το παιχνίδι ξεκινάει μετά από μια σύντομη αντίστροφη μέτρηση.

Για να δημιουργήσετε ένα προσαρμοσμένο παιχνίδι:

1. Επιλέξτε ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ (CREATE GAME).
2. Εισαγάγετε το όνομα του παιχνιδιού.
3. Εάν θέλετε να υπάρχει κωδικός πρόσβασης για το παιχνίδι, εισαγάγετέ τον στον προβλεπόμενο χώρο.
4. Επιλέξτε τον τρόπο λειτουργίας για πολλούς παίκτες που προτιμάτε. (Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στην ενότητα *Τρόποι λειτουργίας παιχνιδιών για πολλούς παίκτες* (*Multiplayer Game Mode Types*) στη σελ. 25.)
5. Επιλέξτε το χρώμα, την παράταξη και την ομάδα σας από την οθόνη Επιλογές Παιχνιδιού (Game Options).
6. Για να επιλέξετε διαφορετικό χάρτη, περιηγηθείτε στον κατάλογο με τους χάρτες και τονίστε τον χάρτη που θέλετε. Δίπλα στο όνομα κάθε χάρτη αναγράφεται ο μέγιστος αριθμός παικτών που μπορούν να παίξουν στον συγκεκριμένο χάρτη. Οι επίσημοι χάρτες υποδεικνύονται με ένα εικονίδιο ασπίδας.
7. Εάν θέλετε να μεταδοθεί το παιχνίδι σας, κάντε κλικ στο ΜΕΤΑΔΟΣΗ (BROADCAST) και επιλέξτε τις προτιμήσεις σας. (Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στο *Battlecast* στη σελίδα. 24.)
8. Για να ξεκινήσετε το παιχνίδι, κάντε κλικ στο ΕΝΑΡΞΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ (PLAY GAME). Όταν το χρονόμετρο αρχίσει την αντίστροφη μέτρηση, αρχίζετε το παιχνίδι.

   Σημείωση: Για να αξιολογήσετε ομότιμες συνδέσεις μεταξύ παικτών, κάντε κλικ στο ΣΥΝΔΕΣΕΙΣ (CONNECTIONS). Οι παίκτες με χαμηλές ταχύτητες ping μπορούν να επηρεάσουν αρνητικά τη ροή του παιχνιδιού.

ΠΑΡΑΤΗΡΩΝΤΑΣ ΕΝΑΝ ΑΓΩΝΑ

Μπορείτε να συμμετάσχετε σε ένα Προσαρμοσμένο Αγώνα (Custom Match) ως Παρατηρητής (Observer). Οι Παρατηρητές (Observers) δεν συμμετέχουν στον αγώνα, αλλά μπορούν να μετακινηθούν ελεύθερα στο πεδίο της μάχης και να δούν τι κάνουν οι αντίπαλοι παίκτες. Οι Παρατηρητές (Observers) δεν μπορούν να συνομιλήσουν με τους παίκτες.

ΤΡΟΠΟΙ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ ΠΟΛΛΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ (MULTIPLAYER)

Το *Command & Conquer 3 Tiberium Wars* περιλαμβάνει πέντε διαφορετικούς τρόπους λειτουργίας παιχνιδιών για πολλούς παίκτες.

Χωρίς κατάταξη (Unranked) Τα παιχνίδια χωρίς κατάταξη προσφέρουν το μεγαλύτερο βαθμό ευελιξίας, από την γκάμα των χαρτών έως τα επίπεδα των πόρων στην αρχή και τον αριθμό των παικτών που ελέγχει ο υπολογιστής. Αυτά τα παιχνίδια δεν αποτυπώνονται στον πίνακα κατάταξης.

Κατάταξη (Ranked) (1 vs. 1) Τα παιχνίδια κατάταξης σάς επιβάλλουν συγκεκριμένες ρυθμίσεις κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, περιορίζουν τη δυνατότητα επιλογής χάρτη μόνο σε επίσημους χάρτες που προορίζονται συγκεκριμένα για ανταγωνιστικά παιχνίδια σε λογικά πλαίσια και αποτυπώνονται στον πίνακα κατάταξης.

Κατάταξη (Ranked) (2 vs. 2) Ισχύουν τα ίδια όπως για τα παιχνίδια Κατάταξης (Ranked) (1 vs. 1), αλλά οι παίκτες είναι τέσσερις αντί για δύο. Δεν μπορείτε να παίξετε παιχνίδια κατάταξης με σύμμαχο ή αντίπαλο τον υπολογιστή. Ωστόσο, μπορείτε να επιλέξετε τον σύμμαχό σας και να προκαλέσετε συγκεκριμένους αντιπάλους, εάν παίξετε ένα Προσαρμόσιμο Παιχνίδι (Custom Match).

Φατρία (Clan) (1 vs. 1) Ισχύουν τα ίδια όπως για τα παιχνίδια Κατάταξης (Ranked) (1 vs. 1), μόνο που τα αποτελέσματα αποτυπώνονται σε συγκεκριμένο πίνακα κατάταξης φατριών. Δεν μπορείτε να λάβετε μέρος ή να δημιουργήσετε ένα παιχνίδι φατριών, εκτός εάν είστε μέλος κάποιας φατρίας. (Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τις φατρίες, ανατρέξτε στη σελ. 26.)

Φατρία (Clan) (2 vs. 2) Ισχύουν τα ίδια όπως για τα παιχνίδια Κατάταξης (Ranked) (2 vs. 2), μόνο που τα αποτελέσματα αποτυπώνονται σε συγκεκριμένο πίνακα κατάταξης φατριών. Κάθε διμελής ομάδα πρέπει να αποτελείται από παίκτες που ανήκουν στην ίδια φατρία.

ΣΥΝΟΜΙΛΙΑ (CHAT)

Έχετε τη δυνατότητα να συζητάτε με φιλαράκια σας από τον Κατάλογο Φίλων (Friends) σας ή με οποιονδήποτε από το Διαδικτυακό λόμπι (Online Lobby).

- Για να συζητάτε στο Διαδικτυακό λόμπι (Online Lobby) (όλοι μπορούν να διαβάσουν τα σχόλιά σας), πληκτρολογήστε το μήνυμά σας στο πλαίσιο κάτω από το παράθυρο συνομιλίας και κάντε κλικ στο ΑΠΟΣΤΟΛΗ (SEND).
- Για παίκτες με ενεργοποιημένη τη λειτουργία άμεσων μηνυμάτων από τον Κατάλογο Φίλων (Friends List) σας, κάντε κλικ στο εικονίδιο Φάκελος (Envelope) για να ανοίξετε τον πελάτη άμεσων μηνυμάτων. Ο Κατάλογος Φίλων (Your Friends List) σας εμφανίζεται στα αριστερά.
- Κάθε παίκτης έχει τρία εικονίδια δίπλα στο όνομά του. Κάντε κλικ στο ερωτηματικό για να δείτε τη θέση του στον πίνακα κατάταξης, στο θαυμαστικό για να καταχωρίσετε τον παίκτη στον Κατάλογο ατόμων που Αγνοείτε (Ignore), ή στο σύμβολο «συν» για να προσθέσετε τον συγκεκριμένο παίκτη στον Κατάλογο φίλων (Friends List) σας.

ΦΑΡΟΙ (BEACONS)

Στους αγώνες για πολλούς παίκτες, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε φάρους για να υποδεικνύετε σημεία ανασύνταξης, ευάλωτα σημεία στις θέσεις του εχθρού, καθώς και εφόδια για να τα συλλέξουν οι σύμμαχοί σας. Όταν τοποθετείτε έναν φάρο στον χάρτη, μόνον οι σύμμαχοί σας και οι θεατές του παιχνιδιού μπορούν να τον δουν.

- Για να τοποθετήσετε έναν φάρο, πατήστε **B** και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στο σημείο που θέλετε να τον τοποθετήσετε.

VOICE OVER IP (VOIP)

Η τεχνολογία Voice Over IP επιτρέπει στους παίκτες να επικοινωνούν φωνητικά σε παιχνίδια πολλών παικτών μέσω μικροφώνου συμβατού με υπολογιστή ή ακουστικώνμε ενσωματωμένο μικρόφωνο.

- Για να ενεργοποιήσετε το VOIP, επιλέξτε ΕΠΙΛΟΓΕΣ (OPTIONS) από το κεντρικό μενού, κάντε κλικ στο ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ (SETTINGS), και επιλέξτε το Ήχος (Audio). Κάντε κλικ είτε στο PUSH TO TALK (θα πρέπει να πατήσετε ένα πλήκτρο για να ενεργοποιήσετε την συνομιλία κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού) ή το VOICE ACTIVATED (το VOIP ενεργοποιείται όταν ανιχνευθεί η φωνή σας). Υπάρχει μια Ρύθμιση Φωνής (Voice Calibration) για να ρυθμίσετε το όριο, και μπορείτε επίσης να ρυθμίσετε την Ένταση Λήψης (Receive Volume) και Ένταση Αποστολής (Transmit Volume).
- Μπορείτε επίσης να ενεργοποιήσετε το VOIP για ορισμένα παιχνίδιαμέσω μιας λίστας που βρίσκεται στο λόμπι Ρύθμισης Παιχνιδιού (Game Setup) τόσο για τα παιχνίδια σε Σύνδεση (Online) και τα Δικτύου (Network).
- Κατα τη διάρκεια του παιχνιδιού, μπορείτε να ρυθμίσετε τις προτιμήσεις (συνομιλία με συμμάχους ή συνομιλία με όλους) κάνοντας κλικ στο πλήκτρο Λειτουργίας Voice Chat (Voice Chat Mode) που βρίσκεται στα αριστερά του μινι-χάρτη.
- Άν επιλέξατε το PUSH TO TALK στο μενού Ρυθμίσεις (Settings), εμφανίζεται ένα πλήκτρο ακριβώς κάτω από το πλήκτρο την Λειτουργίας Voice Chat (Voice Chat Mode) κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, το οποίο ονομάζεται Voice Chatting. Κάντε κλικ σε αυτό το πλήκτρο για να συνομιλήσετε.

  Σημείωση: Η συνομιλία VOIP είναι δυνατή μόνο με συνδεσεις internet broadband.

  Σημείωση: Οι Σχολιαστές (Commentators) χρησιμοποιούν το VOIP για να συνομιλήσουν με τους Παρατηρητές (Observers) ενός Αγώνα (Match). Όμως οι Παρατηρητές (Observers) δεν μπορούν να χρησιμοποιήσουν το VOIP. Για πληροφορίες δείτε το *Σχολιασμός (Commentary)* σελ. 25.

BATTLECAST:

Βιώστε την ολοκληρωμένη εμπειρία των διαδικτυακών παιχνιδιών *Command & Conquer 3 Tiberium Wars* μέσω της δυνατότητας BattleCast. Μεταδώστε τα παιχνίδια σας για να τα δει όλος ο κόσμος, στείλτε προκλήσεις σε αντίπαλους παίκτες, βελτιώστε τη φήμη σας με την απόδοσή σας στα παιχνίδια και κάνετε ακόμα και σχόλια σχετικά με τα παιχνίδια άλλων παικτών.

ΡΥΘΜΙΖΟΝΤΑΣ ΚΑΙ ΠΑΡΑΚΟΛΟΥΘΩΝΤΑΣ ΕΝΑ BATTLECAST

Όταν δημιουργείτε ένα διαδικτυακό παιχνίδι, μπορείτε να επιλέξετε να το μεταδώσετε μέσω της δυνατότητας BattleCast. Τα μεταδιδόμενα παιχνίδια μπορούν να προβληθούν οποιονδήποτε θέλει να τα παρακολουθήσει, ανεξάρτητα από το εάν έχει αγοράσει το παιχνίδι *Command & Conquer 3 Tiberium Wars*.

Για να δείτε ένα παιχνίδι BattleCast, πρέπει να έχετε ένα αντίγραφο του BattleCast Viewer. Το BattleCast Viewer συμπεριλαμβάνεται αυτόματα στο λογισμικό του παιχνιδιού σας *Command & Conquer 3 Tiberium Wars* ή μπορείτε να κάνετε δωρεάν λήψη από την επίσημη διαδικτυακή τοποθεσία.

Σημείωση: Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα παιχνίδια BattleCast, ή για να κάνετε δωρεάν λήψη του BattleCast Viewer, επισκεφθείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία **commandandconquer.com**

Οι θεατές μπορούν να επιλέξουν να παρακολουθήσουν ένα παιχνίδι BattleCast από διάφορες οπτικές γωνίες.

Μέσα από τα μάτια (Through the Eyes)	Παρακολουθείτε το παιχνίδι ακριβώς όπως το βλέπει οποιοσδήποτε από τους συμμετέχοντες. Μπορείτε να εναλλάσσετε διαφορετικούς παίκτες.
Σχολιαστής (Commentator)	Αναλαμβάνετε το ρόλο του σχολιαστή, αποκτάτε σφαιρική εικόνα και σχολιάζετε το παιχνίδι. Ο σχολιαστής μπορεί επίσης να χρησιμοποιεί τη δυνατότητα telestrator (οπτικά σχόλια), για να υποδεικνύει σημεία που παρουσιάζουν ενδιαφέρον για τους θεατές σε αυτό το κανάλι.
Ελεύθερη περιήγηση (Free Roam)	Βλέπετε οποιοδήποτε τμήμα του χάρτη ανά πάσα στιγμή χωρίς να σας εμποδίζει η ομίχλη του πολέμου ή τυχόν περιορισμοί όσον αφορά το οπτικό πεδίο των μονάδων.

ΤΥΠΟΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (MATCH TYPES)

Υπάρχουν δύο τύποι παιχνιδιών BattleCast. Τα παιχνίδια **Live!** αφορούν διαδικτυακές μάχες που οργανώθηκαν αυθόρμητα. Τα παιχνίδια **Upcoming** οργανώνονται από την επίσημη διαδικτυακή τοποθεσία σε συγκεκριμένες ώρες και με συγκεκριμένους συμμετέχοντες.

Για να προγραμματίσετε ένα παιχνίδι Upcoming:

1. Επισκεφθείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία **ommandandconquer.com** και κάντε κλικ στο BATTLECAST.
2. Κάντε κλικ στο ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ (MATCH SCHEDULING) και ακολουθήστε τις οδηγίες επί της οθόνης.

Για να μεταδώσετε ένα παιχνίδι Live!:

1. Ακολουθήστε τις οδηγίες για τη δημιουργία ενός Προσαρμοσμένου Παιχνιδιού (Custom Match) (ανατρέξτε στη σελ. 23).
2. Κάντε κλικ στην καρτέλα Μετάδοσης (Broadcast).
3. Κάντε κλικ στο πλαίσιο Μετάδοση Παιχνιδιού (Broadcast Game), προκειμένου να μπορέσετε να μεταδώσετε το παιχνίδι σας στο Διαδίκτυο. Εάν θέλετε, ονομάστε το παιχνίδι σας και παραθέστε σύντομη περιγραφή.
4. Επιλέξτε την ποσότητα που θέλετε όσον αφορά την Καθυστέρηση Μετάδοσης (Tape Delay).
5. Για να ενεργοποιήσετε το σχολιασμό, κάντε κλικ στην καρτέλα Κανόνες (Rules), και μετά κάντε κλικ στο κουτί Σχολιασμού (Commentary).
6. Κάντε κλικ στο OK για να αποθηκεύσετε τις προτιμήσεις σας και συνεχίστε με τη δημιουργία του Προσαρμοσμένου Παιχνιδιού (Custom Match).

ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΗ ΜΕΤΑΔΟΣΗΣ (TAPE DELAY)

Όταν δημιουργείτε ένα προσαρμοσμένο παιχνίδι τύπου BattleCast, μπορείτε να προσθέσετε Καθυστέρηση Μετάδοσης (Tape Delay), η οποία διασφαλίζει ότι οι θεατές δεν θα μπορούν να παρέμβουν στην έκβαση του παιχνιδιού.

- Μπορείτε να επιλέξετε να μην ισχύει καθυστέρηση μετάδοσης ή η καθυστέρηση μετάδοσης να ανέρχεται έως τα 120 λεπτά. Η προεπιλεγμένη τιμή είναι τα 10 λεπτά.

ΣΧΟΛΙΑΣΜΟΣ (COMMENTARY)

Ένα παιχνίδι BattleCast μπορεί επίσης να διαθέτει έναν σχολιαστή ο οποίος σχολιάζει τις εξελίξεις στο παιχνίδι για τους θεατές μέσω του VOIP (για περισσότερες πληροφορίες, δείτε το *Voice Over IP* σελ. 24). Χρησιμοποιώντας τη δυνατότητα telestrator κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, ο σχολιαστής μπορεί να επιστήσει την προσοχή των θεατών σε σημεία που παρουσιάζουν ενδιαφέρον, όπως ακριβώς θα συνέβαινε σε ένα άθλημα που μεταδίδεται τηλεοπτικά.

- Για να χρησιμοποιήσετε τον σχολιαστή (ενώ βρίσκεστε στην λειτουργία Σχολιασμού (Commentary mode) κατά τη διάρκεια αγώνα πολλών παικτών), επιλέξτε το Σχολιαστής (Telestrator) στην κορυφή του Παραθύρου Μάχης (Battle Window) και ξεκινήστε να εξερευνείτε την οθόνη..

ΤΟ ΠΡΟΦΙΛ ΣΑΣ (PROFILE) ΣΤΟ COMMAND & CONQUER 3

Το προφίλ σας στη διαδικτυακή τοποθεσία commandandconquer.com είναι το διαβατήριό σας στην παγκόσμια κοινότητα οπαδών του *Command & Conquer*. Τα προφίλ καταγράφουν το ιστορικό των παιχνιδιών, τις σταθερές θέσεις κατάταξης, τη φήμη του παίκτη και τα στατιστικά στοιχεία, ενώ παρέχουν έναν κατάλογο με παιχνίδια που πρόκειται να διεξαχθούν. Καθώς παίζετε σε διαδοχικά παιχνίδια του *Command & Conquer 3 Tiberium Wars*, η θέση του προφίλ σας στην κατάταξη βελτιώνεται αυτόματα. Συνεπώς, όταν επιχειρείτε την αυτόματη αντιστοίχιση παικτών στο Διαδίκτυο, το σύστημα αναζητά αυτόματα παίκτες με παρόμοια θέση στην κατάταξη, προκειμένου να διασφαλίσετε ένα καλό, δίκαιο παιχνίδι. Εάν θέλετε να αγωνιστείτε σε παιχνίδια για βελτίωση της θέσης κατάταξης, αναζητήστε αντιπάλους σε υψηλότερες θέσεις από εσάς.

- Για να δημιουργήσετε ένα προφίλ, επισκεφθείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία commandandconquer.com, επιλέξτε ΕΓΓΡΑΦΗ (REGISTER) και, στη συνέχεια, ακολουθήστε τις οδηγίες επί της οθόνης.
- Όσοι δεν έχουν αγοράσει το *Command & Conquer 3 Tiberium Wars* μπορούν επίσης να δημιουργήσουν προφίλ στη διαδικτυακή τοποθεσία **commandandconquer.com**

  Συμβουλή: Στη διαδικτυακή τοποθεσία **commandandconquer.com**, θα βρείτε έναν πίνακα με τα προγραμματισμένα παιχνίδια, συμπεριλαμβανομένων των παιχνιδιών που έχει προγραμματιστεί να συμμετάσχετε, καθώς και με τους τελικούς της διοργάνωσης ανάμεσα στους κορυφαίους παίκτες. Υπάρχει καλύτερος τρόπος να βελτιώσετε το παιχνίδι σας από το να παρακολουθήσετε τους επαγγελματίες;

ΦΑΤΡΙΕΣ (CLANS)

Καθώς προχωράτε στα διαδικτυακά παιχνίδια σας, ίσως θέλετε να γίνετε μέλος μιας φατρία. Οι φατρίες απαρτίζονται από παίκτες που αγωνίζονται μαζί σε διαδικτυακά παιχνίδια. Το *Command & Conquer 3 Tiberium Wars* διαθέτει χωριστούς διαγωνισμούς κατάταξης τόσο για έναν παίκτη όσο και για φατρίες.

- Για να δημιουργήσετε μια φατρία, επισκεφθείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία **commandandconquer.com**, κάντε κλικ στο ΦΑΤΡΙΕΣ (CLANS) και, στη συνέχεια, επιλέξτε ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ/ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΦΑΤΡΙΩΝ (CREATE/EDIT CLANS). Ακολουθήστε τις οδηγίες επί της οθόνης.
- Για να προσκαλέσετε άλλους παίκτες να γίνουν μέλη της φατρίας σας, επισκεφθείτε την επίσημη διαδικτυακή τοποθεσία, κάντε κλικ στο ΦΑΤΡΙΕΣ (CLANS) και, στη συνέχεια, επιλέξτε ΠΡΟΣΚΛΗΣΗ ΜΕΛΩΝ (INVITE MEMBERS).

  Σημείωση: Κατά τη διάρκεια συνομιλιών, μπροστά από το διαδικτυακό όνομα των παικτών που ανήκουν σε φατρίες αναγράφεται μέσα σε παρενθέσεις το όνομα της φατρίας τους.

ΔΙΚΤΥΟ (NETWORK)

Το *Command & Conquer 3 Tiberium Wars* σας δίνει τη δυνατότητα αντιστοίχισης της οξύνοιας και των στρατευμάτων σε ένα Τοπικό Δίκτυο (Local Area Network) (LAN).

- Για να ξεκινήσετε ένα παιχνίδι σε δίκτυο, επιλέξτε το ΓΙΑ ΠΟΛΛΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ (MULTIPLAYER) από το κεντρικό μενού και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στο ΔΙΚΤΥΟ (NETWORK).
- Για να οργανώσετε ένα παιχνίδι σε δίκτυο, ακολουθήστε την ίδια βασική διαδικασία, όπως όταν ξεκινάτε ένα διαδικτυακό παιχνίδι. Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στην ενότητα *Online* στη σελ. 22).

ΕΠΑΝΑΛΗΨΕΙΣ (REPLAYS)

Όταν ολοκληρώνετε ένα παιχνίδι αψιμαχίας ή για πολλούς παίκτες, μπορείτε να αποθηκεύσετε την επανάληψη της αποστολής στον σκληρό δίσκο σας.

- Μπορείτε να κατεβάσετε τις επαναλήψεις των άλλων παικτών ή να προσθέσετε έναν σχολιασμό σε μια επανάληψη. (Για περισσότερες πληροφορίες, δείτε το *Σχολιασμός (Commentary)* σελ. 25.)
- Για να αποθηκεύσετε μια επανάληψη, επιλέξτε το ΓΙΑ ΠΟΛΛΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ (MULTIPLAYER) από το κεντρικό μενού και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στο ΕΠΑΝΑΛΗΨΕΙΣ (REPLAYS).

ΜΟΝΑΔΕΣ, ΥΠΟΔΟΜΕΣ ΚΑΙ ΔΥΝΑΜΕΙΣ

Το να ξέρετε καλά ποια όπλα είναι διαθέσιμα στο οπλοστάσιό σας αποτελεί γνώρισμα ενός καλού διοικητή.

ΒΟΗΘΗΤΙΚΕΣ ΔΥΝΑΜΕΙΣ (SUPPORT POWERS)

Οι Βοηθητικές Δυνάμεις (Support Powers) αφορούν συγκεκριμένες ειδικές κινήσεις για κάθε φατρία για την οποία αγωνίζεστε. Εμφανίζονται ως εικονίδια στην αριστερή πλευρά του Παραθύρου Μάχης (Battle Window). Όταν χρησιμοποιείτε μια Βοηθητική Δύναμη (Support Power), σας κοστίζει.

- Κάθε φορά που χρησιμοποιείτε μια Βοηθητική Δύναμη (Support Power), μεσολαβεί μια περίοδος ηρεμίας, προτού μπορέσετε να τη χρησιμοποιήσετε και πάλι.
- Οι Βοηθητικές Δυνάμεις (Support Powers) ξεκλειδώνονται αυτόματα όταν κατασκευάσετε την απαιτούμενη υποδομή.

ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΕΙΣ (UPGRADES)

Πολλές μονάδες έχουν τη δυνατότητα αναβάθμισης με ποικίλες τεχνολογίες, όπως προηγμένα όπλα και νέες ικανότητες.

- Για να αναβαθμίσετε κάποια μονάδα, πρέπει πρώτα να διεξαγάγετε έρευνα για την αναβάθμιση σε μια συγκεκριμένη υποδομή της συμμορίας. Επιλέξτε την κατάλληλη υποδομή και κάντε κλικ στο εικονίδιο της αναβάθμισης. Το κόστος αφαιρείται από τους πόντους σας και διεξάγεται έρευνα για την αναβάθμιση.

  Σημείωση: Ακόμα και μετά την ολοκλήρωση της έρευνας για μια αναβάθμιση, η υποδομή στην οποία διεξάχθηκε η έρευνα πρέπει να παραμείνει σε λειτουργία, προκειμένου να αξιοποιήσετε τα προνόμια της αναβάθμισης. Εάν η υποδομή καταστραφεί, πρέπει να την κατασκευάσετε και πάλι για να ανακτήσετε τα προνόμια της αναβάθμισης.

ΙΚΑΝΟΤΗΤΕΣ (ABILITIES)

Οι ικανότητες είναι συγκεκριμένες ειδικές κινήσεις για κάθε ομάδα, τις οποίες ενεργοποιεί ο παίκτης. Αντίθετα με τις περισσότερες Βοηθητικές Δυνάμεις (Support Powers), οι περισσότερες Ικανότητες (Abilities) δεν σας κοστίζουν τίποτα για να τις χρησιμοποιήσετε (αν και όχι όλες). Ωστόσο, όπως και οι Βοηθητικές Δυνάμεις (Support Powers), συχνά πρέπει να μεσολαβήσει μια περίοδος ηρεμίας, προτού μπορέσετε να τις χρησιμοποιήσετε και πάλι. Για ορισμένες ικανότητες πρέπει να διεξαγάγετε έρευνα, πριν μπορέσετε να τις χρησιμοποιήσετε.

GDI

Οι δυνάμεις των GDI έχουν μία αποστολή: να σώσουν τον πλανήτη από την εξάπλωση του Τιβερίου. Στόχος τους είναι να εξαρθρώσουν την Αδελφότητα των Nod και να περιορίσουν τις επιπτώσεις του Τιβερίου στο οικοσύστημα, ώστε ο πλανήτης να επανέλθει σε κατοικήσιμη και βιώσιμη κατάσταση.

Με γνώρισμα την επινοητικότητα και την οργανωτικότητα οι πάνοπλες δυνάμεις των GDI δρουν άμεσα και αξιόπιστα. Μπορεί οι GDI να εμπλακούν στα γρανάζια της γραφειοκρατίας για να πετύχουν κάτι, αλλά όταν πάρουν φόρα, είναι ουσιαστικά ασταμάτητοι.

Γενικά, οι δυνάμεις των GDI προτιμούν παλιές και δοκιμασμένες παρά νέες και αμφιλεγόμενες τεχνολογίες. Ωστόσο, οι GDI αποτελούν μια αξιόλογη οργάνωση, σχεδιασμένη να είναι ανθεκτική στις επιθέσεις και να αντιδρά καλά σε απροσδόκητες έκτακτες καταστάσεις.

ΜΟΝΑΔΕΣ GDI (GDI UNITS)

ΠΕΖΙΚΟ (INFANTRY)

Όλες οι μονάδες πεζικού των GDI εκπαιδεύονται στον Στρατώνα (**Barrack**).

Εικονίδιο/Όνομα	Περιγραφή
Σώμα τυφεκιοφόρων (Rifleman Squad)	Τα Σώματα Τυφεκιοφόρων (Rifleman Squads) αποτελούν τον κορμό των δυνάμεων εδάφους των GDI, ικανοί να σκάβουν χαρακώματα για να προστατεύονται οι ίδιοι, καθώς και άλλα σώματα του πεζικού, όταν υπερασπίζονται τις θέσεις τους. ➤ **Ικανότητες:** Δημιουργία Χαρακωμάτων (Dig In), Αερομεταφορές (Call for Transport) ➤ **Αναβαθμίσεις:** Σύνθετη Θωράκιση (Composite Armor)
Σώμα ελαφρών συστημάτων βλήματος (Missile Squad)	Τα σώματα Ελαφρών Συστημάτων Βλήματος (Missile Squads) συμπληρώνουν ιδανικά τους Τυφεκιοφόρους (Riflemen) και παρέχουν σημαντική κάλυψη πυρών. Εξαιτίας των βαρέων αντιαρματικών όπλων τους προχωρούν πιο αργά από τους Τυφεκιοφόρους (Riflemen) και, συνεπώς, είναι πιο ευάλωτοι σε εχθρικές επιθέσεις. ➤ **Ικανότητες:** Αερομεταφορές (Call for Transport) ➤ **Αναβαθμίσεις:** Σύνθετη θωράκιση (Composite Armor)
Σώμα μηχανικών (Engineer)	Οι Μηχανικοί (Engineers) μπορούν να καταλάβουν εγκαταστάσεις του εχθρού, να επισκευάζουν υποδομές των GDI, κατεστραμμένες γέφυρες, καθώς και να επιτάσσουν εξουδετερωμένες κινούμενες μηχανές όπως τα Juggernaut. Ωστόσο, επειδή κινούνται αργά και είναι ευάλωτοι, δεν είναι κακή ιδέα να τους παρέχετε προστασία όποτε μπορείτε. ➤ **Ικανότητες:** Αερομεταφορές (Call for Transport)
Σώμα επιλέκτων για ρίψη χειροβομβίδων (Grenadier Squad)	Οι επίλεκτοι για ρίψη χειροβομβίδων (Grenadier Squads) είναι το σώμα πεζικού των GDI για κοντινές επιθέσεις. Είναι πολύ δύσκολη η καταστολή τους και μπορούν να εξολοθρεύσουν τις εχθρικές δυνάμεις σε φρουρούμενες υποδομές με τις πανίσχυρες, πυραυλοκίνητες χειροβομβίδες τους. ➤ **Προϋποθέσεις:** Σταθμός διοικήσεως (Command Post) ➤ **Ικανότητες:** Αερομεταφορές (Call for Transport), Εκκαθάριση Φρουρούμενων Υποδομών (Clear Garrisoned Structure) ➤ **Αναβαθμίσεις:** Σύνθετη Θωράκιση (Composite Armor)
Σώμα ελεύθερων σκοπευτών (Sniper Team)	Τα σώματα Ελεύθερων Σκοπευτών (Sniper Teams) μπορούν να σκοτώσουν στρατιώτες των περισσότερων σωμάτων πεζικού από μακρινή απόσταση με μία μόνο καλοζυγισμένη βολή και έχουν εκπαιδευτεί για επιχειρήσεις αναγνώρισης, όπως οι επιχειρήσεις με κάλυψη και ο εντοπισμός στόχων πυροβολικού. ➤ **Προϋποθέσεις:** Οπλοστάσιο (Armory) ➤ **Ικανότητες:** Αερομεταφορές (Call for Transport)
Κομάντο (Commando)	Χάρη στα διαρρηκτικά πρωτότυπα πυροβόλα τους, οι Κομάντο (Commandos) είναι ασυναγώνιστοι όταν μάχονται εναντίον σωμάτων πεζικού του εχθρού. Τα εκρηκτικά τους μπορούν να ισοπεδώσουν υποδομές, ακόμα και μεγάλες κινούμενες μηχανές όπως την πολεμική μηχανή Avatar Warmech. ➤ **Προϋποθέσεις:** Οπλοστάσιο (Armory) ➤ **Ικανότητες:** Αεριωθητές άλματος (Jump Jets), Αερομεταφορές (Call for Transport)
Οπλίτης ζώνης (Zone Trooper)	Ικανοί να επιβιώσουν σε μη κατοικήσιμα για άλλους περιβάλλοντα, οι Οπλίτες Ζώνης (Zone Troopers) διακρίνονται για την ευκινησία τους, την εξαιρετική θωράκισή τους και την άριστη εκπαίδευσή τους ώστε να εξολοθρεύουν εχθρικά σώματα πεζικού και οχήματα με τα βαρέα πυροβόλα τους. ➤ **Προϋποθέσεις:** Τεχνικό Κέντρο (Tech Center) ➤ **Ικανότητες:** Αεριωθητές άλματος (Jump Jets), Αερομεταφορά (Call for Transport) ➤ **Αναβαθμίσεις:** Κιτ Σάρωσης (Scanner Packs), Κιτ Ισχύος (Power Packs)

ΟΧΗΜΑΤΑ (VEHICLES)

Τα περισσότερα οχήματα GDI κατασκευάζονται στο **Πολεμικό Εργοστάσιο (War Factory)**.

Εικονίδιο/Όνομα	Περιγραφή
Πίτμπουλ (Pitbull)	Παρότι το Πίτμπουλ (Pitbull) –το κατεξοχήν όχημα ανίχνευσης των GDI– εκτοξεύει ρουκέτες που μπορούν να προκαλέσουν ζημιές σε οχήματα εδάφους και σε αεροσκάφη, διαθέτει πολύ ελαφρύ εξοπλισμό για να τα βγάλει πέρα σε συμπλοκές σώμα με σώμα. Τα πίτμπουλ μπορούν επίσης να ανιχνεύσουν μονάδες σε κάλυψη. **Αναβαθμίσεις:** Ολμοβόλο (Mortar)
Τεθωρακισμένο «Αρπακτικό» (Predator Tank)	Το Τεθωρακισμένο "Αρπακτικό" (Predator) είναι εξοπλισμένο με ένα διατρητικό κανόνι και είναι ανθεκτικό σε πυκνά πυρά χάρη στη βαριά θωράκισή του. Ωστόσο, δεν είναι αποτελεσμάτικο ενάντια στο πεζικό, είναι ευάλωτο σε εχθρικές επιδρομές από αέρος, εκτός εάν το καλύπτουν αντιαεροπορικά πυρά. **Αναβαθμίσεις:** Ενισχυτές πολυβόλων (Railgun Capacitors)
Όχημα APC (APC)	Το πεζικό των GDI βασίζεται στα οχήματα APC για να κινούνται με ασφάλεια σε εχθρικό έδαφος. Τα οχήματα APC μπορούν να βάλλουν κατά αεροσκαφών, σωμάτων πεζικού και ελαφρών οχημάτων και έχουν σχεδιαστεί για να μπορούν τα σώματα πεζικού να επιτίθενται από το εσωτερικό τους. **Ικανότητες:** Τοποθέτηση ναρκών (Mine Layer)
Όχημα περισυλλογής (Harvester)	Τα οχήματα Περισυλλογής (Harvesters) των GDI είναι αναγνωρίσιμα χάρη στο ελαφρύ πολυβόλο, το οποίο είναι τοποθετημένο πάνω από το διαμέρισμα του οδηγού και χρησιμοποιείται για να αποκρούει πλιατσικολόγους που πιθανώς θέλουν να κλέψουν το πολύτιμο φορτίο τους. **Προϋποθέσεις:** Μονάδα επεξεργασίας (Refinery)
Όχημα MCV (MCV)	Το κινητό όχημα καταστροφής (Mobile Construction Vehicle – MCV) επινοήθηκε για να παρέχει στους GDI ένα κινητό ορμητήριο ανά πάσα στιγμή. Μπορείτε να δείτε τα οχήματα MCV να πακετάρουν και να ξεπακετάρουν στα Εργοτάξια (Construction Yards).
Όχημα συνοδείας (Rig)	Το όχημα συνοδείας (Rig) είναι ένα βαρέως τύπου όχημα υποστήριξης, το οποίο έχει τη δυνατότητα να μετατραπεί σε πολυχρηστικό ορμητήριο στο πεδίο της μάχης (Battle Base) και συμβάλλει σημαντικά στην άμυνα με τα δύο ενσωματωμένα κανόνια φρούρησης (Guardian Cannons), τον εκτοξευτήρα πυραύλων, τους ανιχνευτές εχθρών σε κάλυψη και τα τηλεκατευθυνόμενα αυτόματων επισκευών. **Προϋποθέσεις:** Σταθμός διοικήσεως (Command Post)
Τεθωρακισμένο Μαμούθ (Mammoth Tank)	Εξοπλισμένο με δύο κανόνια και δύο εκτοξευτήρες πυραύλων, το Μαμούθ (Mammoth Tank) είναι το υπέρτατο άρμα μάχης στην κατηγορία των τεθωρακισμένων. Αν και αργό, το Μαμούθ είναι τόσο ισχυρό που μπορεί να συνθλίψει τα κατώτερα τεθωρακισμένα κάτω από τις ερπύστριές του. **Προϋποθέσεις:** Τεχνικό Κέντρο (Tech Center) **Αναβαθμίσεις:** Ενισχυτές πολυβόλων (Railgun Capacitors)
Juggernaut	Η κινητή πλατφόρμα πυροβολικού των GDI μπορεί είτε να υποστηρίξει επιχειρήσεις τεθωρακισμένων με τα κανόνια μεγάλης εμβέλειας που διαθέτει είτε να λειτουργήσει ως πολιορκητικός μηχανισμός όταν τοποθετηθεί έξω από μια βάση του εχθρού, είτε να πραγματοποιήσει βομβαρδισμούς με βοήθεια από τα σώματα Ελεύθερων Σκοπευτών (Sniper Teams). **Προϋποθέσεις:** Τεχνικό Κέντρο (Tech Center) **Ικανότητες:** Βομβαρδισμός στόχων (Bombard Target)

Όχημα χαρτογράφησης (Surveyor)	Το όχημα Χαρτογράφησης (Surveyor) μπορεί να εντοπίσει και να εξερευνήσει περιοχές με στρατηγική θέση για την κατασκευή βάσεων, προκειμένου να διευκολύνει τη διαδικασία της ανοικοδόμησης. Είναι εξαιρετικά χρήσιμο όταν βρίσκεται κοντά σε περιοχές Τιβερίου.

ΑΕΡΟΣΚΑΦΗ (AIRCRAFT)

Τα περισσότερα αεροσκάφη των GDI κατασκευάζονται στο Αεροδρόμιο (**Airfield**).

Εικονίδιο/Όνομα	Περιγραφή
Όρκα (Orca)	Η Όρκα (Orca) είναι αποτελεσματική σε μια σειρά από ρόλους, όπως η ανίχνευση, τα πυρά υποστήριξης για επιχειρήσεις εδάφους και σε άμεσες επιδρομές σε εχθρικές εγκαταστάσεις. Έχει δυνατότητα προσθήκης πρόσθετου εξοπλισμού για μεγαλύτερη αναγνωριστική ικανότητα. ⅄ **Ικανότητες:** Ρίψη Κάψουλας Αισθητήρα (Deploy Sensor Pod) ⅄ **Αναβαθμίσεις:** Αισθητήρας εκτοξεύσεων (Sensor Pods)
Firehawk	Τα Firehawk μπορούν να μεταφέρουν βαριές βόμβες Hellcat (Hellcat Firebombs) ή πυραύλους Rattlesnake για να διαλύσουν τα εχθρικά αεροσκάφη. Με την προσθήκη των Προωθητήρων Stratofighter (Stratofighter Boosters), τα Firehawk μπορούν να εκτελούν πτήσεις εκτός της ακτίνας δράσης των αντιαεροπορικών συστημάτων του εχθρού και, στη συνέχεια, να εκτελέσει επίθεση με εμπηκτικά πυρά. ⅄ **Προϋποθέσεις:** Τεχνικό Κέντρο (Tech Center) ⅄ **Αναβαθμίσεις**: Προωθητήρων Stratofighter (Stratofighter Booster)
Μεταγωγικό Ox V-35 (V-35 Ox Transport)	Το V-35 Ox –ένα μεταγωγικό της αεροπορίας που μπορεί να μεταφέρει όλα τα σώματα εκτός από τις στρατιωτικές μονάδες βαρέως τύπου– επιτρέπει στους GDI να πραγματοποιούν αιφνιδιαστικές επιθέσεις. Ωστόσο, τα μεταγωγικά V-35 Ox δεν είναι τόσο ανθεκτικά για να τα στείλετε σε εχθρικό έδαφος.

ΥΠΟΔΟΜΕΣ GDI

ΠΑΡΑΓΩΓΙΚΕΣ ΜΟΝΑΔΕΣ GDI (GDI PRODUCTION STRUCTURES)

Εικονίδιο/Όνομα	Περιγραφή
Εργοτάξιο (Construction Yard)	Το καλά θωρακισμένο Εργοτάξιο (Construction Yard)αποτελεί την προκεχωρημένη βάση των GDI. Μπορεί να μετατραπεί σε όχημα MCV, αποκτώντας μεγαλύτερη ευκινησία, αλλά πρέπει να το προστατέψετε με οποιοδήποτε τίμημα. Το Εργοτάξιο (Construction Yard) παρέχει κάλυψη με ραντάρ στις βάσεις των GDI.
Μονάδα παραγωγής ενέργειας (Power Plant)	Η μονάδα Παραγωγής Ενέργειας των GDI (GDI's Power Plant) παράγει οικολογική, αποτελεσματική ενέργεια στις προκεχωρημένες βάσεις τους που βρίσκονται στα πεδία της μάχης. ➢ **Αναβαθμίσεις:** Προηγμένες γεννήτριες (Advanced Turbines)
Γερανός (Crane)	Στις μεγαλύτερες βάσεις των GDI λειτουργούν Γερανοί (Cranes) για την επιτάχυνση των εργασιών κατασκευής. Ένας μόνο Γερανός (Crane) μπορεί να υποδιπλασιάσει τον απαιτούμενο χρόνο κατασκευής μιας προκεχωρημένης βάσης των GDI.
Μονάδα επεξεργασίας (Refinery)	Η μονάδα επεξεργασίας των GDI (GDI Refinery) είναι εξαιρετικά αποτελεσματική για τη μετατροπή του τιβερίου σε χρήσιμες μορφές ενέργειας. Η μονάδα επεξεργασίας διαθέτει ένα όχημα Περισυλλογής (Harvester) και είναι πολύ σημαντική για την οικονομική υποστήριξη των στρατιωτικών επιχειρήσεων των GDI.
Στρατώνας (Barracks)	Ο στρατώνας των GDI (GDI Barracks) αποτελεί ένα αυτόνομο κέντρο στρατολόγησης και εκπαίδευσης. Εδώ εξοπλίζονται τα σώματα πεζικού των GDI γρήγορα και αποτελεσματικά για τη μάχη. ➢ **Προϋποθέσεις:** Μονάδα παραγωγής ενέργειας (Power Plant)
Οπλοστάσιο (Armory)	Το Οπλοστάσιο (Armory) παρέχει πρόσβαση στους GDI για τους καλύτερα εκπαιδευμένους στρατιώτες τους. Περιλαμβάνει αναβαθμίσεις για την Πανίσχυρη Θωράκιση των Οπλιτών Ζώνης (Zone Trooper Power Armo), καθώς και νοσοκομείο για την θεραπεία τραυματισμένων στρατιωτών. ➢ **Προϋποθέσεις:** Στρατώνας (Barracks)
Πολεμικό εργοστάσιο (War Factory)	Το Πολεμικό Εργοστάσιο των GDI (GDI War Factory) κατασκευάζει τα συνηθισμένα οχήματα GDI και είναι εξοπλισμένο με τηλεκατευθυνόμενα που επισκευάζουν αυτόματα τα κατεστραμμένα οχήματα που καταφθάνουν. ➢ **Προϋποθέσεις:** Μονάδα παραγωγής ενέργειας (Power Plant), Μονάδα Επεξεργασίας (Refinery)
Σταθμός διοικήσεως (Command Post)	Ο Σταθμός Διοικήσεως (Command Post) αποτελεί σημαντικό μέρος μιας προχωρημένης βάσης των GDI. Μπορεί να σαρώνει μακρινές περιοχές και απαιτείται για την κατασκευή βασικών υποδομών. ➢ **Προϋποθέσεις:** Μονάδα παραγωγής ενέργειας (Power Plant), Μονάδα Επεξεργασίας (Refinery)

Κέντρο τεχνολογιών (Tech Center)	Τα Κέντρα Τεχνολογιών (Tech Center) παρέχουν υπερσύγχρονες τεχνολογικές στρατιωτικές λύσεις για τις δυνάμεις των GDI. Υπάρχουν αναβαθμίσεις για όλα τα Οχήματα (Vehicles), τα τεθωρακισμένα και τα αεροσκάφη. Επιπλέον, ένα Τεχνολογικό Κέντρο (Tech Center) παρέχει πρόσβαση σε ορισμένα από τα ισχυρότερα σώματα των GDI. ⅄ **Προϋποθέσεις:** Στρατώνας (Barracks), Σταθμός Διοικήσεως (Command Post)
Αεροδρόμιο (Airfield)	Τα αεροδρόμια των GDI (GDI Airfields) υποστηρίζουν τις επιχειρήσεις εδάφους σε εμπόλεμες ζώνες. Κάθε αεροδρόμιο διαθέτει έως τέσσερα αεροσκάφη. Από τα αεροδρόμια οργανώνονται επιδρομές με αεροσκάφη τύπου Όρκα (Orca Strikes), μεταφέρονται από αέρος μονάδες του πεζικού και οχημάτων, όπως επίσης αποτελούν χώρο συγκέντρωσης επίλεκτων ομάδων αναγνώρισης και εντοπισμού Bloodhound. ⅄ **Προϋποθέσεις:** Στρατώνας (Barracks), Σταθμός Διοικήσεως (Command Post)
Διαστημική σύνδεση ελέγχου (Space Command Uplink)	Αυτή η αυτόνομη εξέδρα εκτοξεύσεων επιτρέπει στους GDI να αναπτύσσουν υψηλής τεχνολογίας όπλα υποστήριξης και να αναπτύσσουν Οπλίτες Ζώνης (Zone Troopers) στο πεδίο της μάχης από τροχιά. Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε τα τροχιακά όπλα ηλεκτρομαγνητικού παλμού (EMP) που ονομάζονται Πυροβόλα Ωστικού Κύματος (Shockwave Artillery). ⅄ **Προϋποθέσεις:** Κέντρο Τεχνολογιών (Tech Center)

ΒΟΗΘΗΤΙΚΕΣ ΥΠΟΔΟΜΕΣ GDI (GDI SUPPORT STRUCTURES)

Εικονίδιο/Όνομα	Περιγραφή
Παρατηρητήριο (Watchtower)	⅄ Αυτές οι ψηλές κατασκευές με καλό οπτικό πεδίο και ικανοποιητική ταχυβολία, καθώς και αυτόματα πολυβόλα κατά πεζικού, διασφαλίζουν την ασφάλεια της βάσης κατά εχθρικών απειλών.
Κανόνια φρούρησης (Guardian Cannon)	Τα Κανόνια Φρούρησης (Guardian Cannons) –εξοπλισμένα με αυτόματο όπλο που μπορεί να διατηρήσει τη θωράκιση των τεθωρακισμένων αλλά είναι λιγότερο αποτελεσματικό κατά μονάδων του πεζικού– απαντώνται συχνά σε περιοχές που είναι ευάλωτες σε επιθέσεις με τεθωρακισμένα. ⅄ **Προϋποθέσεις:** Στρατώνας (Barracks)
Πυροβολαρχία AA (AA Battery)	Η πυροβολαρχία AA (AA Battery) περιλαμβάνει κανόνια που είναι ικανά να εξουδετερώσουν αεροσκάφη με θανάσιμη ευστοχία. Τα συστήματα στόχευσης και οι μοχλοί απελευθέρωσης στους πυργίσκους δε μπορούν να εντοπίσουν στόχους στο έδαφος, με αποτέλεσμα να μην έχουν καμία χρησιμότητα εναντίον μονάδων πεζικού ή τεθωρακισμένων. ⅄ **Προϋποθέσεις:** Σταθμός Διοικήσεως (Command Post)
Σιλό Τιβερίου (Tiberium Silo)	Το Σιλό Τιβερίου (Tiberium Silo), κατασκευασμένο από ειδικά υλικά που επιτρέπουν την αποθήκευση για παρατεταμένα χρονικά διαστήματα, αποτελεί ιδανικό αποθηκευτικό χώρο για το πλεονάζον Τιβέριο. ⅄ **Προϋποθέσεις:** Μονάδα Επεξεργασίας (Refinery)
Ηχητική συσκευή (Sonic Emitter)	Οι Ηχητικές Συσκευές (Sonic Emitters) κατασκευάστηκαν αρχικά για τη δημιουργία ιοντικών καταιγίδων και τη διάσπαση του τιβερίου, αλλά απόκτησαν φήμη ως πανίσχυρα αμυντικά όπλα της βάσης. ⅄ **Προϋποθέσεις:** Κέντρο Τεχνολογιών (Tech Center)

Σταθμός ελέγχου ιοντικών κανονιών (Ion Cannon Control)		Με την κατασκευή αυτής της υποδομής, αποκτάτε πρόσβαση στο πιο τρομερό όπλο των GDI, το Ιοντικό Κανόνι (Ion Cannon), που μπορεί να εξαερώσει σχεδόν οτιδήποτε εντός μιας σημαντικής ακτίνας έκρηξης. **Προϋποθέσεις:** Κέντρο Τεχνολογιών (Tech Center)

ΒΟΗΘΗΤΙΚΕΣ ΔΥΝΑΜΕΙΣ GDI (GDI SUPPORT POWERS)

Εικονίδιο/Όνομα		Περιγραφή
Σαρωτής ραντάρ (Radar Scan)		Ο Σαρωτής Ραντάρ (Radar Scan) καθιστά δυνατή τη λεπτομερή, εντοπισμένη αισθητηριακή σάρωση συγκεκριμένης περιοχής στο πεδίο της μάχης, μέσω της οποίας αποκαλύπτονται στιγμιαία κρυμμένοι εχθροί. **Σημείο ενεργοποίησης:** Σταθμός διοικήσεως (Command Post)
Αεραγήματα (GDI Airborne)		Οι μονάδες Αλεξιπτωτιστών (Paratroopers) βρίσκονται σε αναμονή για να αεραποβιβαστούν σε οποιοδήποτε ορατό σημείο στο πεδίο της μάχης, στο οποίο απαιτείται η ταχεία άφιξη ενισχύσεων. **Σημείο ενεργοποίησης:** Οπλοστάσιο (Armory)
Ομάδα σκοπευτών Ιης τάξεως (Sharpshooter Team)		Ο διοικητής των GDI πιθανώς να διατάξει αρκετές πολύπειρες ομάδες σκοπευτών Ιης τάξεως (Sharpshooter Teams) να πέσουν στις πίσω γραμμές του εχθρού. **Σημείο ενεργοποίησης:** Σταθμός διοικήσεως (Tech Center)
Επιδρομές Όρκα (Orca Strike)		Τα αεροσκάφη τύπου Όρκα (Orca) είναι πάντα σε αναμονή για να εκτοξεύσουν πλήθος κατευθυνόμενων από υπέρυθρες πυραύλων αέρος-εδάφους ακριβώς εκεί που χρειάζεται. **Σημείο ενεργοποίησης:** Αεροδρόμιο (Airfield)
Ομάδες αναγνώρισης και εντοπισμού Bloodhound (Bloodhounds)		Οι ομάδες αναγνώρισης και εντοπισμού Bloodhound αποτελούν αεροκίνητη μονάδα αναγνώρισης και ταχείας επίθεσης που απαρτίζονται από μπαρουτοκαπνισμένες μονάδες πίτμπουλ (Pitbulls) και οχημάτων APC, με δυνατότητα απόβασης σε οποιοδήποτε ορατό σημείο στο πεδίο της μάχης. **Σημείο ενεργοποίησης:** Αεροδρόμιο (Airfield)
Κάψουλες Ρίψης Οπλιτών Ζώνης (Zone Trooper Drop Pods)		Οι Οπλίτες Ζώνης (Zone Troopers) ειδικά εκπαιδευμένοι για κάθοδο στην ατμόσφαιρα, πέφτουν κατευθείαν μέσα στη μάχη με τα πανίσχυρα τους όπλα. **Σημείο ενεργοποίησης:** Διαστημική σύνδεση ελέγχου (Space Command Uplink)
Πυροβόλα ωστικού κύματος (Shockwave Artillery		Η τεχνολογία ηχητικών συσκευών των GDI τους δίνει τη δυνατότητα να αποδεκατίζουν οτιδήποτε βρεθεί εντός της ακτίνας δράσης τους, ενώ θέτει προσωρινά εκτός λειτουργίας τυχόν εγκαταστάσεις ή μηχανοκίνητες μονάδες εντός της περιμέτρου. **Σημείο ενεργοποίησης:** Διαστημική σύνδεση ελέγχου (Space Command Uplink)
Ιοντικό κανόνι (Ion Cannon)		Οι διοικητές GDI μπορούν να διατάξουν έναν τροχιακό πολεμικό σταθμό να βάλει με υπερφορτωμένες ιοντικές δέσμες που προκαλούν έκρηξη σε συγκεκριμένο σημείο και διαλύουν στόχους χωρίς να προκαλέσουν οικολογική καταστροφή. **Σημείο ενεργοποίησης:** Σταθμός ελέγχου ιοντικών κανονιών (Ion Cannon Control)

ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΕΙΣ GDI (GDI UPGRADES)

Εικονίδιο/Όνομα	Περιγραφή
Σύνθετη θωράκιση (Composite Armor)	Η Σύνθετη Θωράκιση (Composite Armor) προστατεύει τις πολύτιμες μονάδες πεζικού των GDI από τα μεγαλύτερα πλήγματα στο πεδίο της μάχης. ➤ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Ζώμα Τυφεκιοφόρων (Rifleman Squad,), Ζώμα Ελαφρών Συστημάτων Βλήματος (Missile Squad), Ζώμα Επιλέκτων για ρίψη Χειροβομβίδων (Grenadier Squad) ➤ **Σημείο ερευνών:** Οπλοστάσιο (Armory)
Κιτ σάρωσης (Scanner Packs)	Ενισχύοντας την πάνοπλη θωράκισή τους με κιτ σάρωσης, οι Οπλίτες Ζώνης (Zone Troopers) μπορούν δούν πιο μακριά και να εντοπίζουν κρυμμένους εχθρούς. ➤ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Οπλίτης Ζώνης (Zone Trooper) ➤ **Σημείο ερευνών:** Οπλοστάσιο (Armory)
Κιτ ισχύος (Power Packs)	Η Πάνοπλη θωράκιση (Powered armour) γίνεται εξαιρετικά ανθεκτική και περιλαμβάνει εξελιγμένα συστήματα θεραπείας που βοηθούν τους Οπλίτες Ζώνης (Zone Troopers) να ιαθούν από τα περισσότερα τραύματα. ➤ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Οπλίτης Ζώνης (Zone Trooper) ➤ **Σημείο ερευνών:** Οπλοστάσιο (Armory)
Ολμοβόλα (Mortars)	Μολονότι το Ρίτμπουλ (Pitbull) προορίζεται κυρίως για επιχειρήσεις ανίχνευσης και αντιαεροπορικών πυρών, η αναβάθμιση του συγκεκριμένου οχήματος με Ολμοβόλα (Mortars) το μετατρέπει σε μια μηχανή ελαφρού πυροβολικού. ➤ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Πίτμπουλ (Pitbull) ➤ **Σημείο ερευνών:** Κέντρο τεχνολογιών (Tech Center)
Ενισχυτές πολυβόλων (Railgun Capacitors)	Η τεχνολογία για μαγνητικά επιταχυνόμενα όπλα των GDI προσφέρει αναρίθμητα πλεονεκτήματα έναντι των συμβατικών βαλλιστικών συστημάτων. Κύριο γνώρισμά τους είναι η σαφώς ανώτερη ισχύς πυρός. ➤ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Τεθωρακισμένο Predator (Predator Tank) , τεθωρακισμένο Μαμούθ (Mammoth Tank) ➤ **Σημείο ερευνών:** Κέντρο τεχνολογιών (Tech Center)
Προωθητήρες Stratofighter (Stratofighter Boosters)	Όταν είναι εξοπλισμένα με Προωθητήρες Stratofighter (Stratofighter Boosters), τα Firehawk των GDI (GDI Firehawks) μπορούν να τηλεμεταφερθούν σχεδόν οπουδήποτε, παρακάμπτοντας με ασφάλεια τα περισσότερα συμβατικά αντιαεροπορικά αμυντικά συστήματα. ➤ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Firehawk ➤ **Σημείο ερευνών:** Κέντρο τεχνολογιών (Tech Center)
Αισθητήρες εκτοξεύσεων (Sensor Pods)	Οι αισθητήρες εκτοξεύσεων των GDI (GDI Sensor Pods) επιτρέπουν στο καταδρομικό Όρκα (Orca Fighter) να εντοπίσει με ακρίβεια κρυμμένα στρατεύματα. ➤ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Καταδρομικό Όρκα (Orca Fighter) ➤ **Σημείο ερευνών:** Κέντρο τεχνολογιών (Tech Center)
Προηγμένες γεννήτριες (Advanced Turbines)	Οι Προηγμένες Γεννήτριες (Advanced Turbines) παρέχουν στις παραπλήσιες μονάδες Παραγωγής Ενέργειας (Power Plants) έναν ισχυρότερο και αποτελεσματικότερο μηχανισμό παραγωγής οικολογικής ενέργειας με ταχύτερους ρυθμούς. ➤ **Σημείο ερευνών:** Μονάδα παραγωγής ενέργειας)Power Plant_ ➤ **Προϋποθέσεις:** Κέντρο τεχνολογιών (Tech Center)

ΙΚΑΝΟΤΗΤΕΣ GDI (GDI ABILITIES)

Εικονίδιο/Όνομα		Περιγραφή
Αερομεταφορές (Call for Transport)		Όλες οι μονάδες πεζικού και οχημάτων με αυτή την ικανότητα μπορούν να χρησιμοποιήσουν ένα μεταγωγικό Ox για να τους μεταφέρει οπουδήποτε πρέπει να πάνε. ➢ **Προϋποθέσεις:** Αεροδρόμιο (Airfield) ➢ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Σώμα Τυφεκιοφόρων (Rifleman Squad), Σώμα Ελαφρών Συστημάτων Βλήματος (Missile Squad), Σώμα Μηχανικών (Engineer), Σώμα Επιλέκτων για ρίψη χειροβομβίδων (Grenadier Squad), Σώμα Ελεύθερων Σκοπευτών (Sniper Team), Κομάντο (Commando), Οπλίτες Ζώνης (Zone Trooper), Πίτμπουλ (Pitbull), Όχημα APC (APC), Τεθωρακισμένο Predator (Predator Tank)
Δημιουργία χαρακωμάτων (Dig In)		Τα εκπαιδευμένα σώματα με αυτή την ικανότητα μπορούν να δημιουργήσουν χαρακώματα, κατασκευές από σακιά με άμμο για τις οποίες είναι δυνατή η φρούρησή τους. ➢ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Σώμα Τυφεκιοφόρων (Rifleman Squad)
Αεριωθητές άλματος (Jump Jets)		Οι Αεριωθητές Άλματος (Jump Jets) δίνουν τη δυνατότητα σε ειδικά εκπαιδευμένα σώματα να πετάξουν πάνω από το πεδίο της μάχης, καθώς και πάνω από ειδάλλως αδιάβατα εδάφη. ➢ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Οπλίτες Ζώνης (Zone Trooper), Κομάντο (Commando)
Τοποθέτηση ναρκών (Mine Layers)		Αυτή η ικανότητα επιτρέπει σε οποιοδήποτε όχημα APC να δημιουργήσει μικρά ναρκοπέδια στο πεδίο της μάχης. ➢ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Όχημα APC (APC) ➢ **Προϋποθέσεις:** Κέντρο τεχνολογιών (Tech Center)
Βομβαρδισμός στόχων (Bombard Target)		Τα Juggernaut μπορούν να βάλλουν με τα κανόνια τους σε πολύ μεγαλύτερη απόσταση απ' ό,τι συνήθως, στοχεύοντας οποιαδήποτε περιοχή βρίσκεται μέσα στη γραμμή πυρός του σώματος ελεύθερων σκοπευτών. ➢ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Juggernaut
Σάρωση ηλεκτρομαγνητικού παλμού (Pulse Scan		Χρησιμοποιήστε αυτή την ικανότητα για να σαρώσετε το πεδίο της μάχης και να αποκαλύψετε κρυμμένες μονάδες και υποδομές του εχθρού. ➢ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Καταδρομικό Όρκα (Orca)
Ρίψη Κάψουλας Αισθητήρα (Deploy Sensor Pod)		Τα Καταδρομικά Όρκα (Orca) χρησιμοποιούν αυτές τις κάψουλες για να ανιχνεύσουν εχθρικούς σχηματισμούς και να αποκαλύψουν κρυμμένες δυνάμεις. ➢ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Καταδρομικό Όρκα (Orca)

Η ΑΔΕΛΦΟΤΗΤΑ ΤΩΝ NOD

Οι οπαδοί της Αδελφότητας των Nod δεν θεωρούν ότι ανήκουν σε κάποιο στρατό, αλλά περισσότερο ότι είναι οπαδοί μιας θρησκείας. Πιστεύουν ότι ο ηγέτης τους Kane πρωτοστατεί σε ένα κίνημα που θα εξυψώσει το ανθρώπινο γένος. Η αφοσίωσή τους στον Kane είναι τυφλή και τα πιστεύω τους ακλόνητα. Είναι πρόθυμοι να θυσιάσουν τα πάντα προκειμένου να νικήσει η Αδελφότητα.

Οι δυνάμεις των Nod προκύπτουν από έναν σπάνιο συνδυασμό ανεπαρκώς εξοπλισμένων, τριτοκοσμικών πολιτοφυλακών με άριστα εκπαιδευμένους μισθοφόρους που είναι εξοπλισμένοι με ασυνήθιστα όπλα. Η νοοτροπία των Nod βασίζεται σε τακτική ανταρτοπόλεμου στο πεδίο της μάχης. Προτιμούν να επιτίθενται κινούμενοι ταχύτατα και, στη συνέχεια, να διαφεύγουν χωρίς ίχνος. Ο συνδυασμός υπερσύγχρονων εξοπλισμένων στρατιωτικών μονάδων με συστήματα ξεπερασμένης τεχνολογίας μπορεί να αποβεί εξαιρετικά φονικός, αλλά και απρόβλεπτος

ΜΟΝΑΔΕΣ NOD (NOD UNITS)

ΠΕΖΙΚΟ NOD (NOD INFANTRY)

Όλες οι μονάδες πεζικού των Nod εκπαιδεύονται στο **Χέρι των Nod (Hand of Nod)**.

Εικονίδιο/Όνομα	Περιγραφή
Αγωνιστές (Militant Squad)	Ανεπαρκώς εκπαιδευμένοι αλλά πολυάριθμοι, αυτοί οι κατώτεροι στρατιώτες των Nod είναι εξοπλισμένοι με πεπαλαιωμένα πολυβόλα του 20ού αιώνα. ➤ **Ικανότητες:** Αερομεταφορές (Call for Transport) ➤ **Αναβαθμίσεις:** Αφέψημα Τιβερίου (Tiberium Infusion), Ομολογητής (Confessor)
Σώμα αγωνιστών με ρουκέτες (Militant Rocket Squad)	Μολονότι είναι εξοπλισμένοι με εκτοξευτήρες ρουκετών που μπορούν να καταστρέψουν αεροσκάφη και τεθωρακισμένα, οι Αγωνιστές με Ρουκέτες (Rocket Militants) είναι εξαιρετικά ευάλωτοι στο πεδίο της μάχης. ➤ **Ικανότητες:** Αερομεταφορές (Call for Transport) ➤ **Αναβαθμίσεις:** Αφέψημα Τιβερίου (Tiberium Infusion), Ομολογητής (Confessor)
Σαμποτέρ (Saboteur)	Ο Σαμποτέρ (Saboteur) μπορεί να καταλάβει υποδομές του εχθρού και να επισκευάσει ακαριαία τις εγκαταστάσεις και τις γέφυρες των Nod. Επιπλέον, είναι εξοπλισμένος με εκρηκτικά που μπορεί να τοποθετήσει σε ουδέτερες υποδομές και να τις πυροδοτήσει όταν πλησιάσουν οι μονάδες του εχθρού. ➤ **Ικανότητες:** Αερομεταφορές (Call for Transport), Παγίδες με Εκρηκτικά (Booby Trap)
Σκληροπυρηνικοί (Fanatic)	Οι Σκληροπυρηνικοί των Nod (Nod Fanatics) είναι εξοπλισμένοι με ασταθείς εκρηκτικούς μηχανισμούς, τους οποίους πυροδοτούν όταν πλησιάσουν οι δυνάμεις του εχθρού. Δεν μπορείτε να καταστείλετε τους σκληροπυρηνικούς, ενώ πρέπει να τους εξουδετερώσετε πριν φτάσουν στον στόχο τους. ➤ **Ικανότητες:** Αερομεταφορές (Call for Transport) ➤ **Αναβαθμίσεις:** Αφέψημα Τιβερίου (Tiberium Infusion) ➤ **Προϋποθέσεις:** Κέντρο επιχειρήσεων (Operations Center)
Μαυροχέρηδες (Black Hand)	Άριστα εκπαιδευμένοι, πιστοί και εξαιρετικά σκληραγωγημένοι, οι επίλεκτοι των Μαυροχέρηδων (Black Hand) είναι εξοπλισμένοι με φλογοβόλα που μπορούν να εξαφανίσουν υποδομές και να εξαϋλώσουν εχθρικές ομάδες. ➤ **Ικανότητες:** Αερομεταφορές (Call for Transport) ➤ **Προϋποθέσεις:** Κέντρο επιχειρήσεων (Operations Center)

Σκιώδη Ομάδα (Shadow Team)

Αυτές οι μονάδες πεζικού μπορούν να χρησιμοποιούν κάλυψη, καθώς και τα αναδιπλούμενα ανεμόπτερά τους, προκειμένου να παρακάμψουν τα αμυντικά συστήματα και να εντοπίσουν τα ευάλωτα σημεία στη γραμμή των GDI. Όταν βρεθούν σε εχθρικό έδαφος, μπορούν να τοποθετήσουν εκρηκτικά σε υποδομές.

- **Ικανότητες:** Αερομεταφορές (Call for Transport), Κιτ Πτήσης (Glider Pack), Εκρηκτικά (Explosive Charge)
- **Αναβαθμίσεις:** Αφέψημα Τιβερίου (Tiberium Infusion), Ομολογητής (Confessor)
- **Προϋποθέσεις:** Μυστικός ιερός χώρος (Secret Shrine)

Κομάντο (Commando)

Οι κομάντο των Nod – οι καλύτεροι των καλύτερων στο πεζικό των Nod– μπορούν να ελίσσονται στο πεδίο της μάχης εξοπλισμένοι με ταχυβόλα όπλα λέιζερ, εκρηκτικές γομώσεις και φορητές γεννήτριες κάλυψης.

- **Ικανότητες:** Αερομεταφορές (Call for Transport)
- **Προϋποθέσεις:** Μυστικός ιερός χώρος (Secret Shrine), Τεχνολογικό Εργαστήριο (Tech Lab)

ΟΧΗΜΑΤΑ NOD (NOD VEHICLES)

Τα περισσότερα οχήματα των Nod κατασκευάζονται στο **Πολεμικό Εργοστάσιο (War Factory)**.

Εικονίδιο/Όνομα	Περιγραφή
Όχημα επιδρομών (Raider Buggy)	Εξοπλισμένο με διαρρηκτικά πολυβόλα που μπορούν να καταφέρουν γρήγορα χτυπήματα στο πεζικό και ελαφρά θωρακισμένους στόχους, το Όχημα Επιδρομών (Raider Buggy) είναι το πιο συνηθισμένο όχημα των Nod. - **Αναβαθμίσεις:** Διάρρηξη ηλεκτρομαγνητικού παλμού (EMP Burst,), Κανόνια Λέιζερ (Laser Capacitors)
Μοτοσακό επιθέσεων (Attack Bike)	Το Μοτοσακό Επιθέσεων (Attack Bike) – ταχύ, θωρακισμένο και εξοπλισμένο με προηγμένο πίνακα σάρωσης– αποτελεί το καλύτερο όχημα ανίχνευσης για τις δυνάμεις των Nod. Είναι επίσης αρκετά αξιόμαχο εναντίον των αεροσκαφών.
Τεθωρακισμένο Scorpion (Scorpion Tank)	Το τεθωρακισμένο Scorpion (Scorpion Tank) είναι η προστατευτική ασπίδα των Nod. Με καταπληκτικές δυνατότητες ελιγμών, το συνηθισμένο Scorpion είναι εξοπλισμένο με διατρητικό κανόνι 105 χιλιοστών και επαρκή θωράκιση, ανθεκτική σε άμεσα πυρά τουλάχιστον για λίγη ώρα. - **Αναβαθμίσεις:** Ενισχυτές Λέιζερ (Laser Capacitors), Λεπίδες παραζάλης (Dozer Blades)
Όχημα περισυλλογής (Harvester)	Τα οχήματα περισυλλογής των Nod (Nod Harvesters) διαθέτουν δυνατότητα κάλυψης, γεγονός που τους επιτρέπει να αποφεύγουν τον εντοπισμό τους τις περισσότερες φορές και να συλλέγουν το πολύτιμο τιβέριο χωρίς την παραμικρή αντίσταση. - **Προϋποθέσεις:** Μονάδα επεξεργασίας (Refinery)
Όχημα MCV (MCV)	Τα διαβόητα οχήματα MCV της Αδελφότητας είναι ικανά να περιηγηθούν σε οποιοδήποτε σχετικά «καθαρό» έδαφος και να μετατραπούν σε Εργοτάξιο (Construction Yard). - **Προϋποθέσεις:** Κέντρο επιχειρήσεων (Operations Center)
Τεθωρακισμένο με φλογοβόλα (Flame Tank)	Το τεθωρακισμένο με φλογοβόλα των Nod (Flame Tank) είναι εξοπλισμένο με δύο πανίσχυρα φλογοβόλα που είναι ικανά να προκαλέσουν την εκκένωση κτιρίων που έχουν καταληφθεί και να κατακάψουν υποδομές με μεγάλη ευκολία. - **Προϋποθέσεις:** Κέντρο επιχειρήσεων (Operations Center)

Τεθωρακισμένο στελθ (Stealth Tank)		Παρά την ελαφρά θωράκιση, το Τεθωρακισμένο Στελθ (Stealth Tank) είναι εξαιρετικό. Είναι αόρατο για τις περισσότερες εχθρικές δυνάμεις, εκτός από όταν σταματά για να βάλλει ομοβροντία θανάσιμων και εύστοχων ρουκετών. ⮝ **Προϋποθέσεις:** Κέντρο επιχειρήσεων (Operations Center)
Κανόνι δέσμης (Beam Cannon)		Αν και δεν προορίζεται για άμεσες επιθέσεις κατά της εχθρικής άμυνας, ομάδες από Κανόνια Δέσμης (Beam Cannons) μπορούν να καταφέρουν σημαντικό πλήγμα σε υποδομές μετά από αρκετό χρόνο. Οι δυνάμεις τους μπορούν επίσης να ενισχύσουν τους Οβελίσκους Φωτός (Obelisks of Light). ⮝ **Ικανότητες:** Επίθεση με ανακλαστήρες (Reflector Attack) ⮝ **Αναβαθμίσεις:** Τεχνολογικό εργαστήριο (Tech Lab)
Πολεμική μηχανή Avatar Warmech (Avatar Warmech)		Αυτή η πανίσχυρη, υπερσύγχρονη κινούμενη μηχανή είναι εξοπλισμένη με τη φορητή εκδοχή του Οβελίσκου Λέιζερ (Obelisk Laser). Οι πολεμικές μηχανές Avatar μπορούν να πολλαπλασιάσουν την τρομερή ισχύ τους ακόμα περισσότερο, διαλύοντας ουσιαστικά άλλα οχήματα των Nod και χρησιμοποιώντας τα εξαρτήματά τους. ⮝ **Ικανότητες:** Τεχνολογία επιτάξεων (Commandeer Technology) ⮝ **Αναβαθμίσεις:** Τεχνολογικό εργαστήριο (Tech Lab)
Όχημα αποστολών (Emissary)		Το Όχημα Αποστολών (Emissary) έχει σχεδιαστεί για να κατευθύνεται σε μακρινούς προορισμούς και να δημιουργεί έναν σταθμό των Nod, ανοίγοντας με αυτό τον τρόπο το δρόμο για τη δημιουργία πρόσθετων βάσεων των Nod.

ΑΕΡΟΣΚΑΦΗ NOD (NOD AIRCRAFT)

Τα περισσότερα αεροσκάφη των Nod κατασκευάζονται στον **Πύργο Ελέγχου Αέρος (Air Tower)**.

Εικονίδιο/Όνομα		Περιγραφή
Σκάφος περιπολίας με δηλητήριο (Venom Patrol Craft)		Το σκάφος Περιπολίας με Δηλητήριο (Venom Patrol Craft) φυλάσσει τα σημαντικά για τους Nod σημεία με ταχυβόλα πολυβόλα που είναι θανάσιμα εναντίον του αντίπαλου πεζικού και αρκετά αποτελεσματικό εναντίον αεροσκαφών, καθώς και ορισμένων οχημάτων. ⮝ **Ικανότητες:** Εντοπισμός στόχων (Signature Generator) ⮝ **Αναβαθμίσεις:** Ενισχυτές Λέιζερ (Laser Capacitors), Εντοπισμός στόχων (Signature Generators)
Βομβαρδιστικό Vertigo (Vertigo Bomber)		Χάρη στην ικανότητα κάλυψης, το βομβαρδιστικό Vertigo (Vertigo Bomber) εμφανίζεται από το πουθενά και εκτοξεύει πλήθος από βόμβες σφυροκοπήματος εδάφους, προτού οι δυνάμεις του αντιπάλου μπορέσουν να οργανώσουν την άμυνά τους. ⮝ **Απαιτήσεις:** Τεχνολογικό εργαστήριο (Tech Lab)
Μεταγωγικό (Carryall)		Το Μεταγωγικό (Carryall) μπορεί να μεταφέρει τις περισσότερες μονάδες των Nod σε νέους προορισμούς με ελάχιστο κόστος και μέγιστη ταχύτητα. Ωστόσο, υπολείπεται σε θωράκιση για να είναι πιο ευκίνητο.

ΥΠΟΔΟΜΕΣ NOD (NOD STRUCTURES)

ΠΑΡΑΓΩΓΙΚΕΣ ΥΠΟΔΟΜΕΣ NOD (NOD PRODUCTION STRUCTURES)

Εικονίδιο/Όνομα	Περιγραφή
Εργοτάξιο (Construction Yard)	Με βαριά θωράκιση αλλά και ζωτικής σημασίας για την αποστολή, τα Εργοτάξια (Construction Yards) είναι πολύ σημαντικά για τις πολεμικές επιχειρήσεις των Nod και συνήθως διαθέτουν καλά αμυντικά συστήματα γι' αυτό το λόγο. Παρέχουν επίσης κάλυψη με ραντάρ στις βάσεις των Nod.
Μονάδα παραγωγής ενέργειας (Power Plant)	Η μονάδα παραγωγής ενέργειας των Nod (Nod Power Plant) διαθέτει τη δυνατότητα παραγωγής απίστευτης ποσότητας ενέργειας από μια μικρή ποσότητα τιβερίου, προκαλώντας όμως σημαντική οικολογική καταστροφή στο περιβάλλον.
Γερανός (Crane)	Οι Γερανοί (Cranes) ενισχύουν την παραγωγικότητα στο εργοτάξιο των Nod (Nod Construction Yard). Ένας γερανός μπορεί να υποδιπλασιάσει τον απαιτούμενο χρόνο κατασκευής υποδομών των Nod.
Μονάδα επεξεργασίας (Refinery)	Η μονάδα Επεξεργασίας των Nod (Nod Refinery) μπορεί να μετατρέψει γρήγορα ακατέργαστο τιβέριο σε χρήσιμα υλικά. Κάθε μονάδα Επεξεργασίας (Refinery) διαθέτει ένα σχεδόν αόρατο όχημα Περισυλλογής (Harvester) των Nod.
Χέρι των Nod (Hand of Nod)	Το Χέρι των Nod (Hand of Nod) παρέχει καταφύγιο, προμήθειες και εκπαίδευση για τις λεγεώνες των αγωνιστών, των σκληροπυρηνικών και των επίλεκτων ομάδων πεζικού των Nod, καθώς μαίνεται ο πόλεμος εναντίον των GDI. ➢ **Προϋποθέσεις:** Μονάδα παραγωγής ενέργειας (Power Plant)
Πολεμικό εργοστάσιο (War Factory)	Αυτή η πολύ σημαντική μονάδα χρησιμοποιείται για την κατασκευή και την ανάπτυξη των εξαιρετικά εξειδικευμένων οχημάτων των Nod. Τα Πολεμικά Εργοστάσια των Nod (Nod War Factories) διαθέτουν επίσης αυτοματοποιημένα τηλεκατευθυνόμενα που επισκευάζουν γρήγορα τα κατεστραμμένα οχήματα κοντά τους. ➢ **Προϋποθέσεις:** Μονάδα παραγωγής ενέργειας (Power Plant), Μονάδα Επεξεργασίας (Refinery)
Κέντρο επιχειρήσεων (Operations Center)	Το Κέντρο Επιχειρήσεων (Operations Center) διαθέτει προηγμένους πίνακες επικοινωνιών που είναι απαραίτητοι για τις πιο δαπανηρές υποδομές των Nod, ενώ μπορούν επίσης να αναπτύξουν υπερσύγχρονη τεχνολογία αντικατασκοπείας, όπως ο πύραυλος δημιουργίας Παρεμβολών στα Ραντάρ (Radar Jamming Missile) και το Πεδίο Κάλυψης (Cloaking Field). ➢ **Προϋποθέσεις:** Μονάδα παραγωγής ενέργειας (Power Plant), Μονάδα Επεξεργασίας (Refinery)
Μυστικός ιερός χώρος (Secret Shrine)	Ο μυστικός ιερός χώρος των Nod (Nod's Secret Shrine) περιλαμβάνει τα ειδικά τελετουργικά εκπαίδευσης που είναι απαραίτητα για να αναπτύσσουν επίλεκτα σώματα πεζικού. Μπορεί επίσης να χρησιμοποιηθεί για έρευνες σχετικά με αναβαθμίσεις που θα βελτιώσουν σημαντικά την αποτελεσματικότητα των περισσότερων σωμάτων πεζικού των Nod. ➢ **Προϋποθέσεις:** Χέρι των Nod (Hand of Nod)

Τεχνολογικό εργαστήριο (Tech Lab)		Όταν υπάρχει κάποιο Τεχνολογικό Εργαστήριο (Tech Lab), η Αδελφότητα των Nod μπορεί να αναπτύξει υπερσύγχρονο στρατιωτικό εξοπλισμό,καθώς και να διεξάγει έρευνες σχετικά με αναβαθμίσεις για τα κατώτερης τεχνολογίας οχήματα. **Προϋποθέσεις:** Κέντρο επιχειρήσεων (Operations Center)
Πύργος ελέγχου αέρος (Air Tower)		Οι Πύργοι Ελέγχου Αέρος (Air Towers) καθιστούν δυνατή την υποστήριξη από αέρος για τις επιχειρήσεις των Nod και την κατασκευή αεροσκαφών. Κάθε Πύργος Ελέγχου Αέρος (Air Towers) διαθέτει αποβάθρες πρόσδεσης για έως τέσσερα βομβαρδιστικά Vertigo (Vertigo Bombers). **Προϋποθέσεις:** Κέντρο επιχειρήσεων (Operations Center)
Μονάδα χημικής επεξεργασίας τιβερίου (Tiberium Chemical Plant)		Η μονάδα Χημικής Επεξεργασίας Τιβερίου (Tiberium Chemical Plant) δίνει τη δυνατότητα στους διοικητές των Nod να αναπτύξουν προηγμένα όπλα τιβερίου στο πεδίο της μάχης εν ριπή οφθαλμού. **Προϋποθέσεις:** Τεχνολογικό εργαστήριο (Tech Lab)

ΒΟΗΘΗΤΙΚΕΣ ΥΠΟΔΟΜΕΣ NOD (NOD SUPPORT STRUCTURES)

Εικονίδιο/Όνομα		Περιγραφή
Σιλό Τιβέριου (Tiberium Silo)		Τα Σιλό Τιβερίου (Tiberium Silos) δίνουν τη δυνατότητα στις βάσεις των Nod να αποθηκεύουν όσο τιβέριο χρειάζονται για να οργανώσουν μια πολεμική εκστρατεία εναντίον των εχθρών τους. **Προϋποθέσεις:** Μονάδα επεξεργασίας (Refinery)
Πυργίσκος καταστροφών (Shredder Turret)		Οι Πυργίσκοι Καταστροφών (Shredder Turrets) λειτουργούν ως γιγάντιες καραμπίνες κατά προσωπικού, όταν προσεγγίζει το πεζικό του εχθρού. Μολονότι τα θραύσματά τους δεν προκαλούν μεγάλη ζημιά σε οχήματα με βαριά θωράκιση, είναι τρομακτικά αποτελεσματικά εναντίον ζωντανών στόχων.
Πυργίσκος με λέιζερ (Laser Turret)		Οι Πυργίσκοι με Λέιζερ (Laser Turrets) σμικρύνουν τον περιβόητο Οβελίσκο Φωτός (Obelisk of Light) των Nod σε ένα ευέλικτο αμυντικό σύστημα κατά οχημάτων. Τρεις Πυργίσκοι με Λέιζερ (Laser Turrets), οι οποίοι ελέγχονται από έναν κεντρικό αμυντικό κόμβο, μπορούν να εστιάσουν αστραπιαία τις δέσμες τους εναντίον θωρακισμένων στόχων εντός της ακτίνας δράσης τους. **Προϋποθέσεις:** Χέρι των Nod (Hand of Nod)
Πυργίσκος SAM (SAM Turret)		Οι πυργίσκοι SAM (SAM Turrets) εξοπλούνουν πυραύλους εδάφους-αέρος κατά κύματα εναντίον εχθρικών αεροσκαφών. Ένας μόνον πύραυλος SAM δεν προκαλεί μεγάλο πλήγμα, αλλά τα συντονισμένα πυρά από αυτά τα αμυντικά συστήματα μπορούν να καταρρίψουν αεροσκάφη. **Προϋποθέσεις:** Κέντρο επιχειρήσεων (Operations Center)
Πύργος αποδιοργάνωσης (Disruption Tower)		Οι Πύργοι Αποδιοργάνωσης (Disruption Towers) δημιουργούν μεγάλα πεδία κάλυψης. Τα κτίρια, το πεζικό και τα οχήματα των Nod που βρίσκονται κοντά τους είναι αόρατα για τους εχθρούς. Οι ίδιοι οι πύργοι αποδιοργάνωσης δεν μπορούν να καλυφθούν. **Προϋποθέσεις:** Μυστικός ιερός χώρος (Secret Shrine)

Οβελίσκος φωτός (Obelisk of Light)		Ο απίστευτα ισχυρός πύργος με λέιζερ των Nod παράγει μια δέσμη που μπορεί να καταστρέψει οχήματα και μονάδες πεζικού. Η εντυπωσιακή ακτίνα δράσης και ισχύς μπορεί επίσης να βελτιωθεί με τα νέα οχήματα των Nod που διαθέτουν Κανόνια Δέσμης (Beam Cannon). ➢ **Προϋποθέσεις:** Τεχνολογικό εργαστήριο (Tech Lab)
Ναός των Nod (Temple of Nod)		Ο ναός των Nod περιλαμβάνει εγκαταστάσεις εκτόξευσης που είναι απαραίτητες για μια τρομερή καταστροφική πυρηνική επίθεση, ενώ διαθέτει επίσης προηγμένους υπερυπολογιστές που είναι ικανοί να επαναφέρουν ολόκληρη τη βάση σε περίπτωση επίθεσης με όπλα ηλεκτρομαγνητικού παλμού (EMP). ➢ **Προϋποθέσεις:** Τεχνολογικό εργαστήριο (Tech Lab)

ΒΟΗΘΗΤΙΚΕΣ ΔΥΝΑΜΕΙΣ NOD (NOD SUPPORT POWERS)

Εικονίδιο/Όνομα		Περιγραφή
Πύραυλος δημιουργίας παρεμβολών στα ραντάρ (Radar Jamming Missile)		Οι πύραυλοι των Nod για τη δημιουργία Παρεμβολών στα Ραντάρ (Radar Jamming Missile) διαθέτουν κεφαλή που θέτει προσωρινά εκτός λειτουργίας τη δυνατότητα του εχθρού να βλέπει όλο το πεδίο της μάχης. ➢ **Σημείο ενεργοποίησης:** Κέντρο επιχειρήσεων (Operations Center)
Στρατός ενέδρας (Decoy Army)		Οι έρευνες των Nod σχετικά με την τεχνολογία κάλυψης οδήγησαν στην ανακάλυψη μεθόδων ενίσχυσης του φωτός, οι οποίες δημιουργούν είδωλα των μαχόμενων δυνάμεων. ➢ **Σημείο ενεργοποίησης:** Κέντρο επιχειρήσεων (Operations Center)
Πεδίο κάλυψης (Cloaking Field)		Τα πεδία κάλυψης των Nod μπορούν να κάνουν αόρατες δια γυμνού οφθαλμού μονάδες των Nod. Ορισμένες από τις πιο έμπειρες μονάδες των Nod τα χρησιμοποιούν για να εκτελέσουν αποτελεσματικές αιφνιδιαστικές επιθέσεις. ➢ **Σημείο ενεργοποίησης:** Κέντρο επιχειρήσεων (Operations Center)
Σκιώδης ομάδα κρούσης (Shadow Strike Team)		Οι Σκιώδεις Ομάδες Κρούσης (Shadow Strike Teams) εφορμούν κάθετα με τα ανεμόπτερά τους, δολοφονούν και καταστρέφουν με εκπληκτική ταχύτητα. ➢ **Σημείο ενεργοποίησης:** Μυστικός ιερός χώρος (Secret Shrine)
Ρίψη ναρκών (Mine Drop)		Οι νάρκες που ρίχνει ένα ταχύτατο αεροσκάφος καλύπτουν γρήγορα μια εκτεταμένη περιοχή και γίνονται σχεδόν αόρατες δια γυμνού οφθαλμού. ➢ **Σημείο ενεργοποίησης:** Πύργος ελέγχου αέρος (Air Tower)
Βόμβα εξαερωμένου τιβερίου (Tiberium Vapor Bomb)		Οι Nod ανακάλυψαν έναν τρόπο να μετατρέπουν το τιβέριο σε αέριο και να το χρησιμοποιούν για την κατασκευή μιας εξαιρετικά εκρηκτικής, τηλεκατευθυνόμενης με λέιζερ βόμβας. ➢ **Σημείο ενεργοποίησης:** Μονάδα Χημικής Επεξεργασίας Τιβερίου (Tiberium Chemical Plant)
Ψεκασμός με τιβέριο (Seed Tiberium)		Ο ψεκασμός του εδάφους με τιβέριο σε υγρή μορφή δεν επιταχύνει απλώς την εξάπλωση του τιβερίου σε όλο τον πλανήτη, αλλά παρέχει επίσης συγκεκριμένα πλεονεκτήματα τακτικής. ➢ **Σημείο ενεργοποίησης:** Μονάδα Χημικής Επεξεργασίας Τιβερίου (Tiberium Chemical Plant)

Πύραυλος-καταλύτης Catalyst Missile)		Οι δραματικές επιπτώσεις αυτής της μοναδικής κεφαλής μεγάλης εμβέλειας εντείνονται από την ύπαρξη τιβερίου κοντά στο σημείο έκρηξης. ➤ **Σημείο ενεργοποίησης:** Μονάδα Χημικής Επεξεργασίας Τιβερίου (Tiberium Chemical Plant)
Αντίμετρα κεντρικού υπολογιστή (Master Computer Countermeasures)		Οι ναοί των Nod διαθέτουν ισχυρές εφεδρικές γεννήτριες και συστήματα ελέγχου που αποκαθιστούν γρήγορα την παροχή ενέργειας σε μια βάση των Nod. ➤ **Σημείο ενεργοποίησης:** Ναός των Nod (Temple of Nod)
Πυρηνικός πύραυλος (Nuclear Missile)		Η έμφαση που έδωσαν οι GDI στο τιβέριο επέτρεψαν στους Nod να δημιουργήσουν σημαντικά αποθέματα ενός από τα πιο καταστροφικά όπλα του 20ού αιώνα: τους Πυρηνικούς Πυραύλους (Nuclear Missiles). ➤ **Σημείο ενεργοποίησης:** Ναός των Nod (Temple of Nod)

ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΕΙΣ NOD (NOD UPGRADES)

Εικονίδιο/Όνομα		Περιγραφή
Αφέψημα τιβερίου (Tiberium Infusion)		Αυτό το ελιξήριο τιβερίου ενισχύει τον μεταβολισμό του πεζικού και καθιστά τα στρατεύματα σχεδόν άτρωτα στις θανάσιμες επιπτώσεις του τιβερίου. ➤ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Σκληροπυρηνικοί (Fanatics), Αγωνιστές (Militant Squad), Σώμα Αγωνιστών με Ρουκέτες (Militant Rocket Squad) ➤ **Σημείο ερευνών:** Μυστικός ιερός χώρος (Secret Shrine)
Ομολογητής (Confessor)		Οι πολύπειροι αρχηγοί των Nod ονομάζονται Ομολογητές (Confessors) και αυξάνουν την αποτελεσματικότητα ορισμένων στρατευμάτων, ενώ μεταφέρουν παραισθησιογόνες χειροβομβίδες που μπορούν να υποκινήσουν φιλικά πυρά. ➤ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Αγωνιστές (Militant Squad), Σώμα Αγωνιστών με Ρουκέτες (Militant Rocket Squad) ➤ **Σημείο ερευνών:** Μυστικός ιερός χώρος (Secret Shrine)
Διάρρηξη ηλεκτρομαγνητικού παλμού (EMP Coils)		Αυτή η φορητή συσκευή ηλεκτρομαγνητικού παλμού (EMP) είναι ικανή να θέσει εκτός λειτουργίας οχήματα και υποδομές με ηλεκτρομαγνητικά εξαρτήματα. ➤ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Όχημα επιδρομών (Raider Buggy) ➤ **Σημείο ερευνών:** Τεχνολογικό εργαστήριο (Tech Lab)
Λεπίδα παραζάλης (Dozer Blade)		Οι Λεπίδες Παραζάλης (Dozer Blades) μπορούν να εξουδετερώσουν αμείλικτα βαριά εξοπλισμένες μονάδες πεζικού, όπως τους Οπλίτες Ζώνης (Zone Troopers) των GDI. Μπορούν επίσης να εκκαθαρίσουν ναρκοπέδια και να λειτουργήσουν ως μετωπική θωράκιση. ➤ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Τεθωρακισμένο Scorpion (Scorpion Tank) ➤ **Σημείο ερευνών:** Τεχνολογικό εργαστήριο (Tech Lab)
Ενισχυτές λέιζερ (Laser Capacitors)		Ο Οβελίσκος Φωτός (Obelisk of Light) της Αδελφότητας ενέπνευσε τους επιστήμονες να τελειοποιήσουν την τεχνολογία λέιζερ που διαθέτει στη φορητή εκδοχή του. ➤ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Όχημα Επιδρομών (Raider Buggy), Σκάφη περιπολίας με δηλητήριο (Venom Patrol Craft.), Τεθωρακισμένο Scorpion (Scorpion Tank) ➤ **Σημείο ερευνών:** Τεχνολογικό εργαστήριο (Tech Lab)
Πολλαπλασιαστής (Signature Generator)		Τα σκάφη περιπολίας με δηλητήριο (Venom Patrol Craft) μπορούν επιπροσθέτως να εξοπλιστούν με αυτή την τεχνολογία, η οποία καταστρέφει τα συστήματα ραντάρ του εχθρού και δημιουργεί την ψευδαίσθηση ότι το αεροσκάφος με το δηλητήριο αποτελεί αξιόλογη δύναμη. ➤ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Σκάφη περιπολίας με δηλητήριο (Venom Patrol Craft) ➤ **Σημείο ερευνών:** Τεχνολογικό εργαστήριο (Tech Lab)

Κύλινδρος υγρού τιβερίου (Liquid Tiberium Core)		Τα τεχνολογικά κέντρα των Nod παρέχουν τη δυνατότητα στις κοντινές μονάδες Παραγωγής Ενέργειας (Power Plants) να αυξήσουν την παραγωγή τους με τον Κύλινδρο Υγρού Τιβερίου (Liquid Tiberium Core). ➤ **Σημείο ερευνών:** Μονάδα Παραγωγής Ενέργειας (Power Plant) ➤ **Προϋποθέσεις:** Τεχνολογικό εργαστήριο (Tech Lab)

ΙΚΑΝΟΤΗΤΕΣ NOD (NOD ABILITIES)

Εικονίδιο/Όνομα		Περιγραφή
Αερομεταφορές (Call for Transport)		Αυτή η ικανότητα δίνει τη δυνατότητα στην Αδελφότητα των Nod να ζητήσουν την ταχεία μεταφορά προς και από το πεδίο της μάχης. ➤ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Αγωνιστές (Militant Squad), Αγωνιστές με Ρουκέτες (Rocket Militant Squad), Σαμποτέρ (Saboteur), Σκληροπυρηνικοί (Fanatics), Μαυροχέρηδες (Black Hand), Σκιώδης Ομάδα (Shadow Team), Κομάντο (Commando), Μοτοσακό Επίθεσης (Attack Bike), Όχημα Επιδρομών (Raider Buggy), Τεθωρακισμένο Scorpion (Scorpion Tank) ➤ **Προϋποθέσεις:** Πύργος ελέγχου αέρος (Air Tower).
Ηλεκτρομαγνητικός Παλμός (EMP Burst)		Οι διαβόητοι οδηγοί των Οχημάτων Επιδρομών (Raider Buggy) των Nod ενθαρρύνονται να πλησιάζουν τα εχθρικά οχήματα και να τα ακινητοποιούν με αυτήν την ικανότητα. ➤ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Όχημα Επιδρομών (Raider Buggy)
Εκρηκτικά (Explosive Charge)		Εκπαιδευμένες στην κατεδάφιση και την κατασκοπεία, οι Σκιώδεις Ομάδες (Shadow Teams) μπορούν να καταστρέφουν εχθρικές κατασκευές με τα εκρηκτικά που τοποθετούν. ➤ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Σκιώδη Ομάδα (Shadow Team)
Κιτ Πτήσης (Glider Pack)		Ειδικά εκπαιδευμένες Σκιώδεις Ομάδες (Shadow Teams) μπορούν να χρησιμοποιούν ανεμόπτερα για να κινούνται γρήγορα στο πεδίο της μάχης. ➤ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Σκιώδη Ομάδα (Shadow Team)
Παγίδες με εκρηκτικά (Booby Trap)		Με αυτή την ικανότητα παγιδεύετε με εκρηκτικά οποιαδήποτε φρουρούμενη υποδομή ή γέφυρα. ➤ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Σαμποτέρ (Saboteur)
Πολλαπλασιαστής (Signature Generator)		Με αυτήν την ικανότητα ένα σκάφος Venom εμφανίζεται ως ομάδα στα εχθρικά ραντάρ. ➤ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Σκάφος Περιπολίας με Δηλητήριο (Venom Patrol Craft)
Επίθεση με ανακλαστήρες (Reflector Attack)		Τα Κανόνια Δέσμης (Beam Cannons) μπορούν να αντανακλούν τις δέσμες τους πάνω στα Σκάφη Περιπολίας με Δηλητήριο (Venom Patrol Craft), προκειμένου να πλήξουν απρόσιτους με άλλον τρόπο στόχους. ➤ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Κανόνι δέσμης (Beam Cannon)
Τεχνολογία επιτάξεων (Commandeer Technology)		Η πολεμική μηχανή Avatar Warmech μπορεί να χρησιμοποιήσει αυτή την ικανότητα εναντίον του Μοτοσακού Επίθεσης (Attack Bik), του Τεθωρακισμένου με Φλογοβόλα (Flame Tank), του Τεθωρακισμένου Στελθ (Stealth Tank) ή του Κανονιού Δέσμης (Beam Cannon) για να επιτάξει την τεχνολογία τους. Αυτό καταστρέφει την επιταγμένη μονάδα. ➤ **Επηρεαζόμενες μονάδες:** Πολεμική μηχανή Avatar Warmech (Avatar Warmech)

SCRIN

Η απόδειξη ότι το ανθρώπινο γένος δεν είναι μόνο του στο σύμπαν ήρθε αιφνιδιαστικά, όταν εμφανίστηκαν οι Scrin στη Γη και εξαπέλυσαν επίθεση. Φαίνεται ότι το τιβέριο τους αναζωογονεί και, αντίθετα με εμάς, η ουσία μάλλον τους θεραπεύει παρά τους βλάπτει. Ο αριθμός των Scrin είναι άγνωστος και η τεχνολογία τους φαίνεται να είναι πολύ ανώτερη από τη δική μας. Αυτό που προκαλεί μεγαλύτερο ενδιαφέρον είναι το γεγονός ότι η τεχνολογία τους φαίνεται να τους έκανε αρκετά ανθεκτικούς στο ξένο περιβάλλον. Δεν έχουμε πολλές πληροφορίες σχετικά με το ποια είναι τα κίνητρά τους αλλά, εκτός εάν μας αποδείξουν κάτι άλλο, θα τους αντιμετωπίσουμε ως σοβαρή απειλή.

ΜΟΝΑΔΕΣ SCRIN (SCRIN UNITS)

ΠΕΖΙΚΟ SCRIN (SCRIN INFANTRY)

Όλες οι μονάδες πεζικού των Scrin μεταφέρονται μέσω της **Πύλης** (**Portal**).

Εικονίδιο/Ονομα	Περιγραφή
Βομβητές (Buzzers)	Οι τρομεροί Βομβητές (Buzzers) μοιάζουν με ένα σύννεφο ιπτάμενων ξυραφιών που μπορούν να διαμελίσουν σάρκες και να κόψουν την ελαφρά θωράκιση. Φαίνεται ότι διαθέτουν περιορισμένη ευαισθησία. ➢ **Ικανότητες:** Συνδιασμός με Οχήματα (Combine With Vehicles), Αφαίρεση Φρουρούμενων Κατασκευών (Clear Garrisoned Structures)
Αποσαθρωτές (Disintegrators)	Αυτά τα μεταλλικά κινούμενα πλάσματα αποδεκατίζουν τα οχήματα με την ισχυρή δέσμη τομών. Όταν συγκρουστούν, εκρήγνυνται και καταστρέφουν όσους εχθρούς βρίσκονται κοντά τους.
Προσομοιωτής (Assimilator)	Αυτός ο εξωγήινος, ο οποίος είναι εντελώς αόρατος όταν δεν κινείται, ειδικεύεται στην κατάληψη εχθρικών υποδομών. Οι Προσομοιωτές (Assimilators) μπορούν επίσης να επισκευάσουν υποδομές των Scrin και να αφομοιώνουν ηττημένους.
Στρατεύματα κρούσης (Shock Troopers)	Τα Στρατεύματα Κρούσης (Shock Troopers) οφείλουν το όνομά τους στις βίαιες επιθέσεις τους σε πυκνοκατοικημένες περιοχές. Είναι υπέρ το δέον ικανά να εξαπολύουν κατά μέτωπο επιθέσεις σε θωρακισμένα οχήματα. ➢ **Προϋποθέσεις:** Νευραλγικό Κέντρο (Nerve Center), Στατικός Θάλαμος (Stasis Chamber) ➢ **Αναβαθμίσεις:** Εκτοξευτήρες δίσκων Πλάσματος (Plasma Disc Launchers), Κιτ Διακτίνισης (Blink Pack)
Εγκέφαλος (Mastermind)	Ο σκοτεινός Εγκέφαλος (Mastermind) έχει την ικανότητα τηλεμεταφοράς και νοητικού ελέγχου. Εμφανίζεται στο κέντρο των εχθρικών δυνάμεων και αποκτά τον έλεγχο των οχημάτων, των κτιρίων και των μονάδων πεζικού. ➢ **Προϋποθέσεις:** Στατικός Θάλαμος (Stasis Chamber), Τεχνολογικό Κέντρο Συναρμολόγησης (Technology Assembler) ➢ **Ικανότητες:** Μονάδες Τηλεμεταφοράς (Teleport Units)

ΟΧΗΜΑΤΑ SCRIN (SCRIN VEHICLES)

Όλα τα οχήματα των Scrin μεταφέρονται μέσω της **Χρονοσφαίρας (Warp Sphere)**.

Εικονίδιο/Όνομα	Περιγραφή
Όχημα ανίχνευσης (Seeker)	Σχεδιασμένο για αποστολές ανίχνευσης, αυτό το ελαφρύ όχημα είναι εξοπλισμένο με υπερσύγχρονους σαρωτές καθώς και εκτοξευτήρες δίσκων πλάσματος.
Κινούμενη μηχανή πυροβόλων (Gun Walker)	Αυτά τα οχήματα με πόδια είναι εξοπλισμένα με ταχυβόλα ενεργειακά όπλα, ικανά να προκαλέσουν ρήγματα σε πεζικό και αεροσκάφη.
Όχημα περισυλλογής (Harvester)	Τα οχήματα Περισυλλογής (Harvesters) απορροφούν τιβέριο και το μεταφέρουν στους Συλλέκτες των Scrin (Scrin Extractors). Φαίνεται επίσης ότι αυτο-επισκευάζονται όταν υπάρχει τιβέριο.
Τεθωρακισμένο καταστροφών (Devourer Tank)	Το Τεθωρακισμένο Καταστροφών (Devourer Tank) είναι εξοπλισμένο με μεγάλης εμβέλειας κανόνι πρωτονίων, ενώ μπορεί επίσης να καταναλώσει τιβέριο για να υπερφορτώσει την δέσμη. ⅄ **Προϋποθέσεις:** Νευραλγικό Κέντρο (Nerve Center)
Όχημα δολιοφθορών (Corrupter)	Τα οχήματα Δολιοφθορών (Corrupters) ψεκάζουν με διαβρωτική λάσπη υποδομές και μονάδες πεζικού, η οποία έχει καταστροφικά αποτελέσματα για τους ανθρώπους ενώ, αντίθετα, διαθέτει θεραπευτικές ιδιότητες για τα δικά τους στρατεύματα. ⅄ **Προϋποθέσεις:** Νευραλγικό Κέντρο (Nerve Center)
Τρίποδο εξολόθρευσης (Annihilator Tripod)	Αυτό το ισοπεδωτικό κινούμενο τέρας, είναι εξοπλισμένο με τρία όπλα δέσμης τοποθετημένα σε ανεξαρτήτως κινούμενα μέλη και πόδια τόσο ισχυρά που μπορούν να συνθλίψουν μικρότερα οχήματα στο διάβα τους. ⅄ **Προϋποθέσεις:** Τεχνολογικό Κέντρο Συναρμολόγησης (Technology Assembler) ⅄ **Αναβαθμίσεις:** Γεννήτρια ενεργειακού πεδίου (Forcefield Generator)
Όχημα εξερεύνησης (Explorer)	Οι Scrin, τους οποίους φαίνεται να διακατέχει η εμμονή για το τιβέριο, συχνά στέλνουν οχήματα Εξερεύνησης (Explorers) για να δημιουργήσουν σταθμούς σε περιοχές πλούσιες σε τιβέριο, ώστε να αρχίσει η περισυλλογή.

ΑΕΡΟΣΚΑΦΗ SCRIN (SCRIN AIRCRAFT)

Όλα τα αεροσκάφη των Scrin μεταφέρονται μέσω του **Σταθεροποιητή Βαρύτητας (Gravity Stabilizer)**.

Εικονίδιο/Όνομα	Περιγραφή
Τηλεκατευθυνόμενο σκάφος (Drone Ship)	Αυτοί οι γιγάντιοι ιπτάμενοι πύργοι προσγειώνονται και αναπτύσσονται, προκειμένου να κατασκευάσουν μια βάση των Scrin. Η λειτουργία τους μοιάζει με αυτή των οχημάτων MCV.
Καταδρομικό Stormrider (Stormrider)	Τα καταδρομικά Stormrider (Stormriders) εκτελούν αστραπιαίες επιθέσεις και είναι εξοπλισμένα με ένα πολυβόλο πλάσματος, εξίσου αποτελεσματικό κατά χερσαίων και εναέριων δυνάμεων.
Καταστροφικό πολεμικό αεροσκάφος (Devastator Warship)	Τα Καταστροφικά Πολεμικά αεροσκάφη (Devastator Warship) μπορούν να καταφέρουν καίριο πλήγμα σε οτιδήποτε βρίσκεται από κάτω τους, με τις εξαιρετικά μεγάλης εμβέλειας συστοιχίες πυροβόλων Δίσκου Πλάσματος του Δία (Zeus Plasma Disc Batteries). ➤ **Προϋποθέσεις:** Τεχνολογικό Κέντρο Συναρμολόγησης (Technology Assembler) ➤ **Αναβαθμίσεις:** Γεννήτρια ενεργειακού πεδίου (Forcefield Generator)
Πλανητικό μεταγωγικό εφόδου (Planetary Assault Carrier)	Αυτό το βαρύ ιπτάμενο αστρόπλοιο είναι επανδρωμένο με μαχητές που είναι μοχθηροί όταν επιτίθενται σαν σμήνος σε χερσαίους στόχους. Το Πλανητικό Μεταγωγικό Εφόδου (Planetary Assault Carrier) είναι ακόμα πιο τρομερό όταν προκαλεί μια Ιοντική Καταιγίδα (Ion Storm). ➤ **Ικανότητες:** Ιοντική Καταιγίδα (Ion Storm) ➤ **Προϋποθέσεις:** Συσκευή Μετάδοσης Σήματος (Signal Transmitter) ➤ **Αναβαθμίσεις:** Γεννήτρια ενεργειακού πεδίου (Forcefield Generator)
Μητρικό αεροσκάφος (Mothership)	Το αργοκίνητο Μητρικό Αεροσκάφος (Scrin Mothership) των Scrin αποτελεί ένα υπερόπλο, το οποίο μπορεί να εκτοξεύει ενεργειακές μάζες που διαλύουν τον στόχο τους και προκαλούν αλυσιδωτές αντιδράσεις ικανές να ισοπεδώσουν ολόκληρες πόλεις. ➤ **Προϋποθέσεις:** Συσκευή Μετάδοσης Σήματος (Signal Transmitter)

ΥΠΟΔΟΜΕΣ SCRIN (SCRIN STRUCTURES)

ΠΑΡΑΓΩΓΙΚΕΣ ΥΠΟΔΟΜΕΣ SCRIN (SCRIN PRODUCTION STRUCTURES)

Εικονίδιο/Όνομα	Περιγραφή
Τηλεκατευθυνόμενη εξέδρα (Drone Platform)	Η Τηλεκατευθυνόμενη Εξέδρα (Drone Platform) μπορεί να κατασκευάσει άλλα κτίρια των Scrin για να σχηματιστεί μια βάση. Η Τηλεκατευθυνόμενη Εξέδρα (Drone Platform) παρέχει επίσης κάλυψη με ραντάρ.
Αντιδραστήρας (Reactor)	Βασική πηγή ενέργειας για τις βάσεις των Scrin, ο Αντιδραστήρας (Reactor) χρησιμοποιεί αποτελεσματικά τη ραδιενέργεια του τιβερίου, προκειμένου να τροφοδοτήσει με ενέργεια άλλες εξωγήινες υποδομές.

Συλλέκτης (Extractor)

Ο Συλλέκτης (Extractor) συγκεντρώνει και αποθηκεύει το τιβέριο που περισυνέλλεξαν τα εξωγήινα οχήματα Περισυλλογής (Harvester). Διαθέτει ένα όχημα Περισυλλογής (Harvester) και είναι πολύ σημαντικός για την παραγωγή του μέσου χρηματοδότησης που χρειάζονται οι Scrin, προκειμένου να οργανώσουν τις πολεμικές επιχειρήσεις τους.

Πύλη (Portal)

Το πεζικό των Scrin μεταφέρεται στο πεδίο της μάχης με μια Πύλη (Portal). Η Πύλη (Portal) δεν είναι αρκετά ισχυρή ώστε να αποτελέσει πέρασμα για μονάδες βαρέως οπλισμού.

- **Προϋποθέσεις:** Αντιδραστήρας (Reactor)

Χρονοσφαίρα (Warp Sphere)

Η Χρονοσφαίρα (Warp Sphere) δημιουργεί μια δίοδο που μπορεί να τηλεμεταφέρει τα οχήματα των Scrin. Διαθέτει τηλεκατευθυνόμενα που επισκευάζουν κατεστραμμένα οχήματα εντός της ακτίνας δράσης τους, ενώ μπορεί επίσης να αναπτύξει τηλεκατευθυνόμενα ανοικοδόμησης όταν είναι απαραίτητο.

- **Προϋποθέσεις:** Αντιδραστήρας (Reactor), Συλλέκτης (Extractor)

Νευραλγικό κέντρο (Nerve Center)

Απαιτείται για προηγμένες εξωγήινες βάσεις, το Νευραλγικό Κέντρο (Nerve Center) μπορεί να κάνει οτιδήποτε: από το να δημιουργήσει δίαυλο επικοινωνίας με μακρινές εξωγήινες δυνάμεις έως να ζητήσει τη βοήθεια μιας φωτεινής ράβδου για την υπεράσπιση μιας βάσης.

- **Προϋποθέσεις:** Αντιδραστήρας (Reactor), Συλλέκτης (Extractor)

Σταθεροποιητής βαρύτητας (Gravity Stabilizer)

Ο Σταθεροποιητής Βαρύτητας (Gravity Stabilizer) ελέγχει τις βαρυτικές μεταβολές στο πλανητικό σώμα πάνω στο οποίο έχει κατασκευαστεί, προκειμένου να δημιουργήσει έναν ασφαλή προορισμό τηλεμεταφοράς για το στόλο αστροπλοίων των Scrin.

- **Προϋποθέσεις:** Νευραλγικό Κέντρο (Nerve Center)

Στατικός θάλαμος (Stasis Chamber)

Ένας Στατικός Θάλαμος (Stasis Chamber) μπορεί να υποστηρίξει εξελιγμένες μονάδες του εξωγήινου πεζικού, όπως τα στρατεύματα κρούσης και οι εγκέφαλοι. Επιπλέον, ο Στατικός Θάλαμος (Stasis Chamber) μπορεί να προβάλλει μια στατική ασπίδα οπουδήποτε στο πεδίο της μάχης.

- **Προϋποθέσεις:** Νευραλγικό Κέντρο (Nerve Center), Πύλη (Portal)

Τεχνολογικό κέντρο συναρμολόγησης (Technology Assembler)

Το Τεχνολογικό Κέντρο Συναρμολόγησης (Technology Assembler) καθιστά δυνατή την παραγωγή των ισχυρότερων μονάδων των Scrin, εξοπλίζει τα στρατεύματα με αναβαθμίσεις και μπορεί να καταστήσει τις χερσαίες δυνάμεις απρόσβλητες σε οποιαδήποτε επίθεση για μικρό χρονικό διάστημα.

- **Προϋποθέσεις:** Νευραλγικό Κέντρο (Nerve Center), Πύλη (Portal)

Συσκευή μετάδοσης σήματος (Signal Transmitter)

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη Συσκευή Μετάδοσης Σήματος (Signal Transmitter) για να καλέσετε ένα υποβλητικό Μητρικό Αεροσκάφος (Scrin Mothership) των Scrin. Η συσκευή μπορεί να αλλάξει τη συχνότητά του, προκειμένου να ανοίξει Σκουληκότρυπες (Wormholes) κοντά του.

- **Προϋποθέσεις:** Τεχνολογικό κέντρο συναρμολόγησης (Technology Assembler)

Χυτήριο (Foundry)

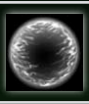
Το Χυτήριο (Foundry) εξυπηρετεί τους ίδιους σκοπούς όπως μια Τηλεκατευθυνόμενη Εξέδρα (Drone Platform) κατά την κατασκευή υποδομών, παρέχοντας με αυτό τον τρόπο τη δυνατότητα στους επιστάτες των Scrin να επισπεύσουν τις εργασίες κατασκευής βάσεων.

ΒΟΗΘΗΤΙΚΕΣ ΥΠΟΔΟΜΕΣ SCRIN (SCRIN SUPPORT STRUCTURES)

Εικονίδιο/Όνομα	Περιγραφή
Κυψέλες βομβητών (Buzzer Hives)	Οι Κυψέλες Βομβητών (Buzzer Hives) συγκεντρώνουν αναρίθμητους μοχθηρούς Βομβητές (Buzzers). Εάν οι Βομβητές (Buzzers) εξολοθρευτούν, η κυψέλη παράγει αστραπιαία νέους.
Επιταχυντής ανάπτυξης (Growth Accelerator)	Είναι γνωστό ότι οι Scrin κατασκευάζουν αυτούς τους μυστηριώδεις Επιταχυντές Ανάπτυξης (Growth Accelerators), προκειμένου να αυξήσουν την παραγωγικότητα των περιοχών τιβερίου. **Προϋποθέσεις:** Συλλέκτης (Extractor)
Στήλη καταιγίδας (Storm Column)	Η Στήλη Καταιγίδας (Storm Column) δημιουργεί μια τοπική Ιοντική Καταιγίδα (Ion Storm) που βοηθά τα εξωγήινα διαστημόπλοια. Μπορεί να συγκεντρώσει αυτή την καταιγίδα σε έναν κεραυνό που προκαλεί σοβαρές καταστροφές σε αεροσκάφη, οχήματα και πεζικό. **Προϋποθέσεις:** Τεχνολογικό Κέντρο Συναρμολόγησης (Technology Assembler)
Κανόνι φωτονίων (Photon Cannon)	Οι ρίψεις από το Κανόνι Φωτονίων (Photon Cannon) μπορούν να αποδεκατίσουν τα οχήματα εδάφους. Ωστόσο, οι στρατιώτες είναι αρκετά μικροί και μπορούν να αποφύγουν τα χτυπήματά του. **Προϋποθέσεις:** Πύλη (Portal)
Πυροβολαρχία πυραύλων πλάσματος (Plasma Missile Battery)	Η Πυροβολαρχία Πυραύλων Πλάσματος (Plasma Missile Battery) εξαπολύει καυτούς δίσκους που μπορούν να εξαϋλώσουν τα εχθρικά αεροσκάφη. **Προϋποθέσεις:** Νευραλγικό Κέντρο (Nerve Center)
Γεννήτρια ρηγμάτων (Rift Generator)	Οι Scrin χρησιμοποιούν αυτή την εξαιρετικά επικίνδυνη συσκευή, για να ανοίξουν ένα σημείο ανάφλεξης σε οποιοδήποτε σημείο στο πεδίο της μάχης, το οποίο στέλνει οτιδήποτε βρεθεί κοντά του στο μακρινό διάστημα. **Προϋποθέσεις:** Τεχνολογικό κέντρο συναρμολόγησης (Technology Assembler)

ΒΟΗΘΗΤΙΚΕΣ ΔΥΝΑΜΕΙΣ SCRIN (SCRIN SUPPORT POWERS)

Εικονίδιο/Όνομα	Περιγραφή
Τηλεκατευθυνόμενα ανοικοδόμησης (Reconstruction Drones)	Οι επιστάτες των Scrin έχουν εκπαιδευτεί να εξαπολύουν Τηλεκατευθυνόμενα Ανοικοδόμησης (Reconstruction Drones) οπουδήποτε τα στρατεύματά τους χρειάζονται επισκευές, ακόμα και στην καρδιά της μάχης. **Σημείο ενεργοποίησης:** Χρονοσφαίρα (Warp Sphere)
Φωτεινή ράβδος (Lightning Spike)	Οι Scrin ανέπτυξαν τις Φωτεινές Ράβδους (Lightning Spikes) σε αποτελεσματικό αμυντικό σύστημα εναντίον των περισσότερων κατηγοριών στρατιωτικών μονάδων. **Σημείο ενεργοποίησης:** Νευραλγικό κέντρο (Nerve Center)

Το σμήνος (The Swarm)		Επειδή σε ορισμένες περιπτώσεις χρειάζεται μεγαλύτερος από το αναμενόμενο αριθμός Βομβητών (Buzzers), οι επιστάτες των Scrin είναι σε ετοιμότητα για να στείλουν ένα ολόκληρο σμήνος σε οποιοδήποτε σημείο στο πεδίο της μάχης. ➢ **Σημείο ενεργοποίησης:** Νευραλγικό κέντρο (Nerve Center)
Σάρωση δόνησης (Vibration Scan)		Η ισχύς κατά τη Σάρωση Δόνησης (Vibration Scan) των Scrin αποκαλύπτει στιγμιαία περιοχές με τιβέριο καθώς και κοντινούς ζωντανούς οργανισμούς, υποδομές και οχήματα που τροφοδοτούνται με τιβέριο. ➢ **Σημείο ενεργοποίησης:** Νευραλγικό κέντρο (Nerve Center)
Στατική ασπίδα (Stasis Shield)		Οτιδήποτε βρεθεί εντός της Στατικής Ασπίδας (Stasis Shield) τίθεται προσωρινά εκτός λειτουργίας –σαν να «πάγωσε» ο χρόνος– και γίνεται απρόσβλητο από όλα τα γνωστά όπλα. ➢ **Σημείο ενεργοποίησης:** Στατικός θάλαμος (Stasis Chamber)
Πεδίο φάσεων (Phase Field)		Το Πεδίο Φάσεων (Phase Field) επηρεάζει τις μονάδες, οι οποίες επιτίθενται με δυσκολία και δεν είναι πλέον αξιόμαχες. Οι επιστάτες των Scrin χρησιμοποιούν αυτή τη δύναμη για να στείλουν στρατεύματα πίσω από τα συμβατικά αμυντικά συστήματα των βάσεων. ➢ **Σημείο ενεργοποίησης:** Τεχνολογικό Κέντρο Συναρμολόγησης (Technology Assembler)
Σκουληκότρυπα (Wormhole)		Η Σκουληκότρυπα (Wormhole) των Scrin δημιουργεί μια σήραγγα στο διάστημα, παρέχοντας τη δυνατότητα στις στρατιωτικές δυνάμεις να μεταφέρονται ακαριαία από το ένα άκρο στο άλλο. ➢ **Σημείο ενεργοποίησης:** Συσκευή μετάδοσης σήματος (Signal Transmitter)
Μητρικό Σκάφος (Mothership)		Ενώ πιθανώς δεν είναι το μοναδικό σκάφος που περιέχει την διοίκηση των Scrin, το Μητρικό Σκάφος (Mothership) είναι μια μεγάλη απειλή, και μπορεί να κληθή στην μάχη με αυτή την δύναμη. ➢ **Σημείο ενεργοποίησης:** Συσκευή μετάδοσης σήματος (Signal Transmitter)
Ρήγμα (Rift)		Το πιο δυνατό όπλο των Scrin κάνει μια τρύπα στην ύλη του διαστήματος η οποία απορροφάει οτιδήποτε υπάρχει στην γύρω περιοχή. ➢ **Σημείο ενεργοποίησης:** Γεννήτρια Ρηγμάτων (Rift Generator)

ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΕΙΣ SCRIN (SCRIN UPGRADES)

Εικονίδιο/Όνομα		Περιγραφή
Εκτοξευτήρες δίσκων πλάσματος (Plasma Disc Launchers)		Αν και κανονικά προορίζονται για τις μονάδες τεθωρακισμένων των Scrin, οι Εκτοξευτήρες Δίσκων Πλάσματος (Plasma Disc Launchers) –οι οποίοι εντοπίζουν και διαλύουν τα ταχύτατα αεροσκάφη– μπορούν επίσης να εξοπλίσουν τους στρατιώτες των Scrin με τα πιο δυνατά πόδια. ➢ **Σημείο ερευνών:** Τεχνολογικό κέντρο συναρμολόγησης (Technology Assembler) ➢ **Επηρεαζόμενη μονάδα:** Στρατεύματα κρούσης (Shock Troopers)
Κιτ διακτίνισης (Blink Packs)		Τα Επίλεκτα Στρατεύματα Κρούσης (Elite Shock Troopers) μπορούν να χρησιμοποιούν Κιτ Διακτίνισης (Blink Packs), για να μεταφέρονται ακαριαία σε άλλα σημεία στο πεδίο της μάχης, προς απογοήτευση των εχθρών τους. ➢ **Σημείο ερευνών:** Τεχνολογικό κέντρο συναρμολόγησης (Technology Assembler) ➢ **Επηρεαζόμενη μονάδα:** Στρατεύματα κρούσης (Shock Troopers)

Γεννήτριες ενεργειακού πεδίου (Forcefield Generators)		Οι Γεννήτριες Ενεργειακού Πεδίου (Forcefield Generators) δημιουργούν μια τοπική ενεργειακή ασπίδα που είναι ανθεκτική σε αρκετές επιθέσεις –ακόμα και μια διάρρηξη Ηλεκτρομαγνητικού Παλμού (EMP) – προτού καταρρεύσει. ➤ **Σημείο ερευνών:** Τεχνολογικό κέντρο συναρμολόγησης (Technology Assembler) ➤ **Επηρεαζόμενη μονάδα:** Annihilator Tripod (Τρίποδο εξολόθρευσης), Devastator Warship (Καταστροφικό Πολεμικό Αεροσκάφος), Planetary Assault Carrier (Πλανητικό Μεταγωγικό Εφόδου)
Πυρηνική σύντηξη (Fusion Core)		Το Τεχνολογικό Κέντρο Συναρμολόγησης (Technology Assembler) των Scrin προμηθεύει τους Αντιδραστήρες (Reactors) με τα απαραίτητα εξαρτήματα, προκειμένου να αυξηθεί σημαντικά η παραγόμενη ενέργεια, μέσω μιας πυρηνικής σύντηξης. ➤ **Σημείο ερευνών:** Αντιδραστήρας (Reactor) ➤ **Προϋποθέσεις:** Τεχνολογικό κέντρο συναρμολόγησης (Technology Assembler)

ΙΚΑΝΟΤΗΤΕΣ SCRIN (SCRIN ABILITIES)

Εικονίδιο/Όνομα		Περιγραφή
Τηλεμεταφορά μονάδων (Teleport Units)		Ο Εγκέφαλος (Mastermind) μπορεί να τηλεμεταφέρει όλες τις μονάδες σε μια περιοχή καταναλώνοντας το τιβέριο από τον περιβάλλοντα χώρο – είτε από μια περιοχή τιβερίου είτε από ένα σιλό του εχθρού. ➤ **Επηρεαζόμενη μονάδα:** Εγκέφαλος (Mastermind)
Δέσμη μετατροπής (Conversion Beam)		Τα Τεθωρακισμένα Καταστροφών (Devourer Tanks) μπορούν να διασπάσουν το τιβέριο, προκειμένου να υπερφορτώσουν τα κανόνια φωτονίων. Με αυτό τον τρόπο έχουν μεγαλύτερη ακτίνα δράσης και δύναμη ανάσχεσης. ➤ **Επηρεαζόμενη μονάδα:** Τεθωρακισμένο καταστροφών (Devourer Tank)
Ιοντική καταιγίδα (Ion Storm)		Τα Πλανητικά Μεταγωγικά Εφόδου (Planetary Assault Carriers) μπορούν να δημιουργήσουν μια τοπική ιοντική καταιγίδα, η οποία ενισχύει την άμυνα των περισσοτέρων αεροσκαφών των Scrin που βρίσκονται κοντά. ➤ **Επηρεαζόμενη μονάδα:** Πλανητικό μεταγωγικό εφόδου (Planetary Assault Carrier)
Συσκευή χειραγώγησης (Manipulator Device)		Η Συσκευή Χειραγώγησης (Manipulator Device) παρέχει στους Εγκεφάλους (Mastermind) των Scrin την καταπληκτική ικανότητα να αποκτούν τον πλήρη έλεγχο ενός στόχου, ανεξάρτητα από το εάν πρόκειται για τεθωρακισμένο, αεροσκάφος ή μια ολόκληρη μονάδα παραγωγής. ➤ **Επηρεαζόμενη μονάδα:** Εγκέφαλος (Mastermind)

ΟΥΔΕΤΕΡΕΣ ΜΟΝΑΔΕΣ ΚΑΙ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΑ ΚΤΙΡΙΑ

ΟΥΔΕΤΕΡΕΣ ΜΟΝΑΔΕΣ (NEUTRAL UNITS)

Εικονίδιο/Όνομα	Περιγραφή
Μεταλλαγμένος πλιατσικολόγος (Mutant Marauder)	Οι Μεταλλαγμένοι Πλιατσικολόγοι (Mutant Marauders) είναι πολύ δυνατοί, αρματωμένοι με πολυβόλα και κτηνώδεις που φαίνεται να αναζωογονούνται από το τιβέριο, αντίθετα με τους περισσότερους ζωντανούς οργανισμούς.
Φαυλάποδα (Visceroids)	Αυτά τα σιχαμερά, άμυαλα και επικίνδυνα δευτερεύοντα πλάσματα που σχηματίστηκαν κατά την έκθεση στο τιβέριο επιτίθενται σε οτιδήποτε κινείται και αναγεννώνται ακαριαία.

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΑ ΚΤΙΡΙΑ (TECH BUILDINGS)

Εικονίδιο/Όνομα	Περιγραφή
Ράβδος τιβερίου (Tiberium Spike)	Η κατάληψη αυτού του Τεχνολογικού Κτιρίου (Tech Building) παρέχει συνεχή τροφοδότηση με πρόσθετους πόρους.
Σημείο επέκτασης (Expansion Point)	Η κατάληψη αυτού του κτιρίου παρέχει εδαφικό έλεγχο σε οτιδήποτε βρίσκεται κοντά του. Ο εδαφικός έλεγχος καθιστά δυνατή την κατασκευή υποδομών.
Αποβάθρα ενισχύσεων (Reinforcement Bay)	Η κατάληψη αυτού του Τεχνολογικού Κτιρίου (Tech Building) παρέχει πρόσθετες μονάδες.
Κόμβος υπόγειων διαβάσεων (Subway Hub)	Η κατάληψη αυτού του Τεχνολογικού Κτιρίου (Tech Building) παρέχει πρόσβαση στις εισόδους σε Υπόγειες Διαβάσεις (Subway Entrances) στο πεδίο της μάχης.
Είσοδος σε υπόγειες διαβάσεις (Subway Entrance)	Η κατάληψη του Κόμβου Υπόγειων Διαβάσεων (Subway Hub) δίνει τη δυνατότητα μετακίνησης πολλών μονάδων μεταξύ όλων των εισόδων σε Υπόγειες Διαβάσεις (Subway Entrances) που βρίσκονται στον χαρτη.

Κέντρο ελέγχου επιθέσεων ηλεκτρομαγνητικού παλμού (EMP Control Center)		Η κατάληψη αυτού του Τεχνολογικού Κτιρίου (Tech Building) καθιστά δυνατή μια επίθεση ηλεκτρομαγνητικού παλμού (EMP).
Μεταλλαγμένη τρώγλη (Mutant Hovel)		Η κατάληψη αυτού του Τεχνολογικού Κτιρίου (Tech Building) καθιστά δυνατή τη στρατολόγηση Μεταλλαγμένων Πλιατσικολόγων (Mutant Marauders).
Αμυντικός πύργος (Defensive Tower)		Η κατάληψη αυτού του Τεχνολογικού Κτιρίου (Tech Building) παρέχει τη δυνατότητα χρήσης τους ως ακίνητο πύργο.
Σιλό τιβερίου (Tiberium Silo)		Η κατάληψη αυτού του Τεχνολογικού Κτιρίου (Tech Building) παρέχει εφάπαξ μπόνους με τη μορφή πρόσθετων πόρων.

ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΚΑΙ ΦΟΡΤΩΣΗ

Μπορείτε να φορτώσετε παιχνίδια από το κεντρικό μενού και να τα αποθηκεύσετε μέσω του μενού Παύση. Στην Εκστρατεία (Campaign), το παιχνίδι σας αποθηκεύεται αυτόματα μετά από την ολοκλήρωση κάθε αποστολής. (Ξεχωριστά αρχεία αυτόματης αποθήκευσης δημιουργούνται για κάθε εκστρατεία)

- Για να φορτώσετε ένα αποθηκευμένο παιχνίδι, κάντε κλικ στο ΕΚΣΤΡΑΤΕΙΑ (CAMPAIGN) από το κεντρικό μενού και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στο ΣΥΝΕΧΙΣΗ ΕΚΣΤΡΑΤΕΙΑΣ (CONTINUE CAMPAIGN). Επιλέξτε ένα αποθηκευμένο παιχνίδι από τον κατάλογο και κάντε κλικ στο ΦΟΡΤΩΣΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ (LOAD GAME).
- Για να αποθηκεύσετε ένα παιχνίδι σε εξέλιξη, πατήστε **ESC** για να ανοίξει το μενού Παύση και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στο ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ (SAVE). Επιλέξτε ένα αποθηκευμένο παιχνίδι από τον κατάλογο για να το αντικαταστήσετε και κάντε κλικ στο ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ (SAVE GAME).

ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΛΥΣΕΙΣ

ΚΕΝΤΡΟ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗΣ ΣΕ ΣΥΝΔΕΣΗ

Αν αντιμετωπίζετε πρόβλημα με την εγκατάσταση του παιχνιδιού παρακαλώ επισκεφθείτε το Κέντρο Υποστήριξης σε Σύνδεση στην διεύθυνση **http://support.electronicarts.co.uk** όπου μπορείτε να δείτε τις νεότερες Συχνές Ερωτήσεις & Απαντήσεις και να μας στείλετε τις δικές σας ερωτήσεις τεχνικής υποστήριξης. Για συμβουλές προβλημάτων του EA Link, βεβαιωθείτε ότι το πρόγραμμα EA Link είναι ενεργό και επιλέξτε το HELP που βρίσκεται στο επάνω μέρος του παραθύρου του EA Link για να επισκεφθείτε το τμήμα Βοήθειας.

ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΧΩΡΙΣ ΣΥΝΔΕΣΗ

Αυτό το παιχνίδι περιλαμβάνει ένα αρχείο Τεχνικής Υποστήριξης για να σας βοηθήσει να λύσετε το πρόβλημα σας. Μπορείτε να βρείτε το αρχείο Τεχνικής Υποστήριξης στο ίδιο φάκελο με το παιχνίδι σας. Μπορείτε επίσης να λάβετε υποστήριξη μέσω της ομάδας Τεχνικής Υποστήριξης (δείτε το τμήμα *Τεχνικής Υποστήριξης* παρακάτω).

ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΑ ΜΕ ΤΗΝ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

- Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής σας πληροί τις ελάχιστες απαιτήσεις για αυτό το παιχνίδι και ότι έχετε εγκατεστημένους τους νεότερους οδηγούς για την κάρτα γραφικών και ήχου:
  Για κάρτες γραφικών NVIDIA, επισκεφθείτε το **www.nvidia.com** για να τους εντοπίσετε και να τους κατεβάσετε.
  Για κάρτες γραφικών ATI, επισκεφθείτε το **www.ati.amd.com** για να τους εντοπίσετε και να τους κατεβάσετε.
- Αν εκτελείτε το **παιχνίδι από τον δίσκο**, προσπαθήστε να επανεγκαταστήσετε το DirectX από το δίσκο. Κανονικά μπορείτε να το βρείτε στον φάκελο του DirectX που βρίσκεται στο κεντρικό φάκελο του δίσκου. Αν έχετε πρόσβαση στο ιντερνέτ, μπορείτε να επισκεφθείτε το **www.micosoft.com/directx** για να κατεβάσετε την νεότερη έκδοση του DirectX.

ΓΕΝΙΚΕΣ ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ ΓΙΑ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΑ

- Αν έχετε το **παιχνίδι σε δίσκο** και η οθόνη AutoPlay (Αυτόματης Εκκίνησης) δεν εμφανίζεται αυτόματα για να ξεκινήσει η εγκατάσταση/το παιχνίδι, κάντε δεξί κλικ στο εικονίδιο του οδηγού δίσκου που βρίσκεται στο 'My Computer' (Ο Υπολογιστής μου) και επιλέξτε το AutoPlay.
- Αν το παιχνίδι τρέχει με χαμηλή ταχύτητα, δοκιμάστε να ελαττώσετε την ποιότητα σε μερικές ρυθμίσεις γραφικών και ήχου από το μενού επιλογών του παιχνιδιού. Η ελάττωση της ανάλυσης της οθόνης μπορεί να συμβάλει στην καλύτερη απόδοση του παιχνιδιού.
- Για μέγιστη απόδοση κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, καλό θα ήταν να απενεργοποιήσετε τις εργασίες παρασκηνίου ή τις εφαρμογές κατά των Ιών που τρέχουν στα Windows. Βεβαιωθείτε ότι θα επανεκκινήσετε τις εφαρμογές κατά των Ιών αφού τελειώσετε το παιχνίδι.

ΠΑΙΖΟΝΤΑΣ ΣΕ ΣΥΝΔΕΣΗ Η ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΕΝΑΝ ΔΡΟΜΟΛΟΓΗΤΗ (ROUTER) Η ΤΟΙΧΟΣ ΠΡΟΣΤΑΣΙΑΣ (FIREWALL)

Το παιχνίδι χρησιμοποιεί τις παρακάτω θύρες δικτύου για παιχνίδι σε Σύνδεση. Αν χρησιμοποιείτε τοίχος προστασίας (π.χ. το λογισμικό τοίχους προστασίας των Windows ή συσκευή τοίχους προστασίας)βεβαιωθείτε ότι είναι ρυθμισμένο να επιτρέπει στο παιχνίδι την επίκοινων μέσα από αυτές τις θύρες.

Είδος	Local	Remote
UDP	Οποιαδήποτε	27900
TCP	Οποιαδήποτε	29900
TCP	Οποιαδήποτε	29901
TCP	Οποιαδήποτε	6667
UDP	6500	27900
UDP	6500	Οποιαδήποτε
TCP	Οποιαδήποτε	28910
UDP	13139	13139
UDP	Οποιαδήποτε	27900
TCP	Οποιαδήποτε	28910

ΠΡΟΩΘΗΣΗ ΣΕ ΘΥΡΕΣ (PORT FORWARDING)

Αν έχετε συνδεθεί στο ίντερνετ μέσα από έναν δρομολογητή, η ρυθμίστε της επιλογής Προώθησης Θύρας (Port Forwarding) μπορεί να λύσει πολλά προβλήματα σχετικά με την σύνδεση στο δίκτυο. Οι δρομολογητές έχουν συγκεκριμένες μεθόδους ρύθμισης της Προώθησης Θύρας (Port Forwarding), αλλά οι ακόλουθες οδηγίες μπορεί να σας βοηθήσουν:

1. Μπείτε στην παλέτα ρυθμίσεων Admin του δρομολογητή σας. Οι περισσότεροι δρομολογητές έχουν μια προσπέλαση προγράμματος βασισμένη στο διαδίκτυο με την οποία μπορείτε να ρυθμίσετε την προώθηση θύρας. Οι ορισμένες ονομασίες είναι διαφορετικές για κάθε δρομολογητή, αλλά ψάξτε για οποιαδήποτε αναφορά στην Προώθηση Θύρας (Port Forwarding), Υπηρεσίες (Services), Εικονικούς Servers (Virtual Servers), Inbound Services, Εφαρμογές (Applications) ή Παιχνίδι (Gaming).
2. Μετά θα χρειαστεί να δημιουργήσετε νέους κανόνες για να προωθήσετε τους αριθμούς θύρας που αναγράφονται παραπάνω στην IP διεύθυνση του υπολογιστή σας. Μπορείτε να βρείτε την διεύθυνση IP του υπολογιστή σας μέσα από το μενού εκκίνησης (start) των Windows: Κάντε κλικ στο START > RUN… και πληκτρολογήστε **cmd**. Κάντε κλικ στο OK.
3. Στην οθόνη εντολών (command), πληκτρολογήστε **ipconfig** και πατήστε ENTER. Θα εμφανίσουν οι βασικές ρυθμίσεις του δικτύου σας καθώς και η διεύθυνση IP σας.

Μια τυπική ρύθμιση Προώθησης θύρας (Port Forwarding) έχει ως εξής:
Port – 3658, **Protocol** – UDP, **Traffic** – Incoming, **Forwarded to** – [η διεύθυνση IP σας – π.χ. 192.168.1.3]

DMZ

Οι δρομολογητές έχουν μερικές φορές την επιλογή να θέσουν του υπολογιστή σας σε DMZ (De-Militarised Zone (Αποστρατιωτικοποιημένη Ζώνη)). Σε απλούς όρους αυτό σημαίνει ότι όλες οι εισερχόμενες θύρες θα προωθούνται στον υπολογιστή σας. Αυτό πιθανώς να λύσει τα προβλήματα σύνδεσης, αλλά θα χάσετε

οποιαδήποτε προστασία σε θέματα ασφαλείας που σας παρείχε ο δρομολογητής.
Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το τοίχος προστασίας, την προώθηση θύρας και το DMZ, παρακαλώ δείτε τις συμβουλές που παρέχονται στο Κέντρο Υποστήριξης σε σύνδεση στην ιστοσελίδα **http://support.electronicarts.co.uk**

ΤΕΧΝΙΚΗ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ

Λόγω της φύσης των περισσότερων προβλημάτων που προκύπτουν κατά τη χρήση παιχνιδιών για PC, είναι πιο εύκολο – και συνήθως πιο γρήγορο – να τα επιλύσετε μέσω της online υπηρεσίας Κέντρου Υποστήριξης (Support Centre) που βρίσκεται στην ιστοσελίδα **http://support.electronicarts.co.uk**
Εδώ μπορείτε να δείτε τις νεότερες Συχνές Ερωτήσεις & Απαντήσεις για τα παιχνίδια μας ή να δείτε την βάση δεδομένων κάνοντας κλικ στο GET HELP. Αν δεν μπορέσετε να λύσετε το πρόβλημα, κάντε κλικ στο CONTACT US για να στείλετε την ερώτηση σας σε έναν Τεχνικό Τεχνικής Υποστήριξης που θα σας απαντήσει το συντομότερο δυνατόν.
Αν χρειάζεστε περαιτέρω βοήθεια και προτιμάτε να μιλήσετε με έναν τεχνικό, μπορείτε να καλέσετε την ομάδα Τεχνικής Υποστήριξης (9π.μ.-9μ.μ., Δευτέρα-Παρασκευή).
Τηλέφωνο: **0870 243 2435** Fax: **0870 2413231**
Οι κλήσεις υπόκεινται σε εθνική χρέωση σύμφωνα με το τιμολόγια της Αγγλία. Συμβουλευθείτε την εταιρία παροχής τηλεφωνίας για περισσότερες πληροφορίες. Οι κλήσεις από χώρες του εξωτερικού υπόκεινται σε χρεώσεις σύμφωνα με τα τιμολόγια του εξωτερικού.
Για να μας βοηθήσετε να διαγνώσουμε το πρόβλημα παρακαλώ ετοιμάστε μια αναφορά DirectX Diagnostic του υπολογιστή σας.

- Κάντε κλικ στο START > RUN… και πληκτρολογήστε **dxdiag**. Κάντε κλικ στο OK και όταν τελειώσει η αναφορά, κάντε κλικ στο SAVE ALL INFORMATION… και αποθηκεύστε την αναφορά στην επιφάνεια εργασίας των Windows.

Σημείωση: Η Τεχνική Υποστήριξη δεν παρέχει συμβουλές παιχνιδιού

Σημείωση: Αν χρειάζεστε συμβουλές παιχνιδιού, δείτε το πίσω μέρος του εγχειριδίου για λεπτομέρειες σχετικά με την επίσημη γραμμή συμβουλών της EA.

Σημείωση: Αν αγοράσατε αυτό το παιχνίδι μέσω του EA Link, μπορείτε να δείτε την Σύμβαση Παραχώρησης Άδειας Χρήσης Τελικού Χρήστη στην ιστοσελίδα **http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/en_US/eula.pdf**

ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ

Η Electronic Arts διατηρεί το δικαίωμα να προβεί σε βελτιώσεις του προϊόντος που περιγράφεται σε αυτό το εγχειρίδιο χρήσης οποιαδήποτε στιγμή και χωρίς προειδοποίηση. Αυτό το εγχειρίδιο χρήσης και το λογισμικό που περιγράφεται σε αυτό το εγχειρίδιο χρήσης, βρίσκονται κάτω από δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας. Όλα τα δικαιώματα είναι καταχωρημένα. Κανένα μέρος αυτού του εγχειριδίου χρήσης ή του περιγραφόμενου λογισμικού δεν μπορεί να αντιγραφεί, να αναπαραχθεί, να μεταφραστεί ή να μετατραπεί σε οποιοδήποτε ηλεκτρονικό μέσο ή μηχανικά αναγνώσιμη μορφή χωρίς την προγενέστερη γραπτή άδεια της Electronic Arts Ltd, Customer Services, PO Box 181, Chertsey, KT16 0YL, England, United Kingdom.

Η Electronic Arts δεν παρέχει εγγυήσεις, όρους ή αντιπροσωπεύσεις ρητές ή έμμεσες σχετικά με το παρόν εγχειρίδιο, την ποιότητα, την εμπορευσιμότητα ή την καταλληλότητα του για συγκεκριμένο σκοπό. Αυτό το εγχειρίδιο παρέχεται «ως έχει». Η Electronic Arts παρέχει ορισμένες περιορισμένες εγγυήσεις σχετικά με το λογισμικό και το μέσο του λογισμικού. Σε καμία περίπτωση δεν θεωρείται η Electronic Arts υπεύθυνη για όποιες ειδικές, έμμεσες ή συμπτωματικές βλάβες. Αυτοί οι όροι και συνθήκες δεν επηρεάζουν ή προκαταλαμβάνουν τα νομοθετημένα δικαιώματα του αγοραστή σε οποιαδήποτε περίπτωση ο αγοραστής είναι καταναλωτής που αποκτά το προϊόν για σκοπό μη σχετικό με εμπόριο.

ΕΓΓΥΗΣΗ

Σημείωση: Οι παρακάτω εγγυήσεις ισχύουν μόνο για προϊόντα που πωλούνται στην αγορά λιανικής. Αυτές οι εγγυήσεις δεν ισχύουν για προϊόντα που αγοράστηκαν μέσω διαδικτύου από το EA Link.

ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΗ ΕΓΓΥΗΣΗ

Η Electronic Arts εγγυάται στον αρχικό αγοραστή αυτού του προϊόντος λογισμικού για υπολογιστή ότι το μέσο εγγραφής στο οποίο τα προγράμματα λογισμικού έχουν εγγραφεί, δεν θα παρουσιάσει ελαττώματα υλικών ή εργασίας για 12 μήνες από την ημέρα αγοράς. Κατά τη διάρκεια αυτής της περιόδου, το ελαττωματικό μέσο θα αντικατασταθεί εάν το αρχικό προϊόν επιστραφεί στην Electronic Arts στη παρακάτω διεύθυνση μαζί με μία απόδειξη αγοράς που θα περιλαμβάνει ημερομηνία, μια δήλωση που θα περιγράφει τα ελαττώματα, το ελαττωματικό μέσο και τη διεύθυνση επιστροφής σας. Αυτή η εγγύηση είναι επιπρόσθετη και δεν επηρεάζει τα νομοθετημένα σας δικαιώματα με κανένα τρόπο. Αυτή η εγγύηση δεν ισχύει για το ίδιο το πρόγραμμα λογισμικού, το οποίο παρέχεται «ως Έχει», ούτε για μέσο που έχει υποστεί λανθασμένη χρήση ή υπερβολική φθορά.

Η Electronic Arts αποκλείει από την εγγύηση οτιδήποτε Προϊόν εάν αυτό έχει αγοραστεί μεταχειρισμένο και ο πελάτης δεν είναι ο πρώτος τελικός χρήστης του Προϊόντος.

© 2007 Electronic Arts Inc. Τα Electronic Arts, EA, το λογότυπο EA, τα Command & Conquer και Command & Conquer 3 Tiberium Wars είναι εμπορικά σήματα ή σήματα κατατεθέντα της Electronic Arts Inc. στις Η.Π.Α. και/ή σε άλλες χώρες. Με την επιφύλαξη παντός δικαιώματος. Αυτό το προϊόν περιέχει τεχνολογία λογισμικού που χρησιμοποιείται κατόπιν αδείας της GameSpy Industries, Inc. © 1999-2007 GameSpy Industries, Inc. Με την επιφύλαξη παντός δικαιώματος. Τα σχέδια GameSpy και «Powered by GameSpy» είναι εμπορικά σήματα της GameSpy Industries, Inc. Με την επιφύλαξη παντός δικαιώματος. Όλα τα υπόλοιπα εμπορικά σήματα αποτελούν ιδιοκτησία των αντίστοιχων κατόχων τους.

WWQ01605529MT