

COMMAND & CONQUER™

RED ALERT 3™



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΓΙΑ ΕΠΙΛΗΨΙΑ

Παρακαλούμε διαβάστε το παρακάτω κείμενο, προτού χρησιμοποιήσετε αυτό το παιχνίδι ή επιτρέψετε στα παιδιά σας να παίξουν με αυτό.

Μερικοί άνθρωποι είναι επιρρεπείς σε επιληπτικές κρίσεις ή σε απώλεια των αισθήσεών τους εάν εκτεθούν σε συγκεκριμένες εκπομπές φωτός στην καθημερινή τους ζωή. Αυτά τα άτομα μπορεί να πάθουν ξαφνική κρίση ενώ παρακολουθούν τηλεόραση ή παίζουν συγκεκριμένα βιντεοπαιχνίδια. Αυτό μπορεί να συμβεί ακόμα και αν το άτομο δεν έχει ιατρικό ιστορικό επιληψίας ή δεν έχει υποστεί ποτέ επιληπτική κρίση. Εάν εσείς ή κάποιο μέλος της οικογένειάς σας είχατε ποτέ συμπτώματα επιληψίας (επιληπτικές κρίσεις ή απώλεια των αισθήσεων) κατά την έκθεση σε φώτα που αναβοσβήνουν, συμβουλευθείτε το γιατρό σας προτού παίξετε το παιχνίδι.

Συμβουλευόμαστε τους γονείς να παρακολουθούν τη χρήση βιντεοπαιχνιδιών από τα παιδιά τους. Εάν εσείς ή το παιδί σας παρουσιάσετε κατά τη διάρκεια του βιντεοπαιχνιδιού κάποιο από τα ακόλουθα συμπτώματα: ζαλάδα, μειωμένη όραση, μυϊκούς ή οφθαλμικούς σπασμούς, απώλεια των αισθήσεων ή απώλεια προσανατολισμού, οποιαδήποτε ακούσια κίνηση ή σπασμό, σταματήστε ΑΜΕΣΩΣ το παιχνίδι και συμβουλευθείτε το γιατρό σας.

ΠΡΟΦΥΛΑΞΕΙΣ ΚΑΤΑ ΤΗ ΧΡΗΣΗ

- * Μην κάθεστε πολύ κοντά στην οθόνη. Καθίστε σε αρκετή απόσταση από την οθόνη, όσο πιο μακριά σας επιτρέπει το καλώδιο.
- * Είναι προτιμότερο να παίζετε το παιχνίδι σε μικρή οθόνη.
- * Αποφεύγετε τα παιχνίδια όταν είστε κουρασμένοι ή άπνοιοι.
- * Φροντίστε ο χώρος όπου βρίσκεστε να φωτίζεται επαρκώς.
- * Κάνετε διαλείμματα των 10-15 λεπτών κάθε ώρα όταν παίζετε.

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΓΙΑ ΕΠΙΛΗΨΙΑ	1
ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ	2
ΠΛΗΡΗΣ ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ ΠΛΗΚΤΡΩΝ ΕΛΕΓΧΟΥ	3
ΤΕΛΟΣ ΧΡΟΝΟΥ	5
ΦΑΤΡΙΕΣ	5
ΠΩΣ ΠΑΙΖΕΤΑΙ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ	5
ΒΑΣΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ	8
ΣΥΝΔΙΟΙΚΗΤΕΣ (CO-COMMANDERS)	11
ΑΦΙΜΑΧΙΕΣ (SKIRMISH)	12
ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΓΙΑ ΠΟΛΛΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ (MULTIPLAYER)	12
ΜΟΝΑΔΕΣ (UNITS)	13
ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΗΝ ΑΠΟΔΟΣΗ	25
ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΠΕΛΑΤΩΝ	26
ΤΜΗΜΑ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ ΠΕΛΑΤΩΝ ΤΗΣ ΕΑ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ	27
ΕΓΓΥΗΣΗ	28

ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Για τις απαιτήσεις του συστήματος, επισκεφθείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία www.electronicarts.co.uk

Τρόπος εγκατάστασης (για χρήστες του δίσκου):

Τοποθετήστε το δίσκο στη μονάδα δίσκου και ακολουθήστε τις οδηγίες επί της οθόνης.

Τρόπος εγκατάστασης (για χρήστες του EA Store™):

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Εάν θέλετε περισσότερες πληροφορίες σχετικά με την αγορά αρχείων για άμεση λήψη από την ΕΑ, επισκεφτείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία www.eastore.ea.com και κάντε κλικ στο MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (ΜΑΘΕΤΕ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΑ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΑ ΑΡΧΕΙΑ ΓΙΑ ΑΜΕΣΗ ΛΗΨΗ).

Αφού ολοκληρώσετε τη λήψη του παιχνιδιού από τη Διαχείριση λήψεων ΕΑ (EA Download Manager), κάντε κλικ στο εικονίδιο εγκατάστασης που θα εμφανιστεί και ακολουθήστε τις οδηγίες επί της οθόνης.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Εάν έχετε ήδη αγοράσει έναν τίτλο και θέλετε να τον εγκαταστήσετε σε άλλον υπολογιστή, κάντε πρώτα λήψη και εγκατάσταση της Διαχείρισης λήψεων ΕΑ στον άλλο υπολογιστή και στη συνέχεια, εκκινήστε την εφαρμογή και συνδεθείτε στο λογαριασμό σας στην ΕΑ. Επιλέξτε τον κατάλληλο τίτλο από τον κατάλογο που θα εμφανιστεί και κάντε κλικ στο κουμπί start για να κάνετε λήψη του παιχνιδιού.

Τρόπος εγκατάστασης (για άλλους διαδικτυακούς χρήστες):

Για οδηγίες σχετικά με την εγκατάσταση του παιχνιδιού ή τον τρόπο λήψης και επανεγκατάστασης άλλου αντιγράφου του παιχνιδιού, επικοινωνήστε με το κατάστημα ψηφιακών πωλήσεων από το οποίο προμηθευτήκατε αυτό το παιχνίδι.

ΕΚΚΙΝΗΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Πο να ξεκινήσετε το παιχνίδι:

Τα παιχνίδια στα Windows Vista™ βρίσκονται στο μενού **Start > Games** ('Εναρξη > Παιχνίδια) και για παλαιότερες εκδόσεις των Windows™ στο μενού **Start > Programs** (ή **All Programs**) [**Εναρξη > Προγράμματα** (ή **Όλα τα προγράμματα**)]. (Οι χρήστες του EA Store πρέπει να φροντίζουν να εκτελείται το πρόγραμμα EA Download Manager.)

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Στην διαμόρφωση μενού 'Εναρξης Windows Vista Classic, τα παιχνίδια βρίσκονται στο μενού **Start > Programs > Games > Games Explorer**.

ΠΛΗΡΗΣ ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ ΠΛΗΚΤΡΩΝ ΕΛΕΓΧΟΥ

Απομνημονεύστε τις παρακάτω εντολές και οδηγήστε τα στρατεύματά σας στη νίκη! Κάντε κλικ στην καρτέλα Βασικά πλήκτρα στο μενού Ρυθμίσεις (Settings) για να προσαρμόσετε τα χειριστήριά σας.

ΓΕΝΙΚΟΣ ΤΡΟΠΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΓΕΝΙΚΑ ΠΛΗΚΤΡΑ ΕΛΕΓΧΟΥ

Μετακίνηση κάμερας	Πλήκτρα κατεύθυνσης
Γρήγορη περιήγηση	Δεξί κλικ και σύρετε
Περιστροφή κάμερας αριστερά/δεξιά	Πλήκτρα 4/6 ή σύρετε κάνοντας κλικ και κρατώντας πατημένο τον τροχό κύλισης
Κοντινά/μακρινά πλάνο κάμερας	Πλήκτρα 8/2 ή χρησιμοποιήστε τον τροχό κύλισης του ποντικιού
Επαναφορά κάμερας	Πλήκτρο 5 ή διπλό κλικ με τον τροχό κύλισης του ποντικιού
Μετάβαση στη Βάση	Πλήκτρο H
Δημιουργία ομάδας ελέγχου	CTRL + αριθμητικό πλήκτρο
Μετάβαση στην ομάδα ελέγχου	Διπλό σύντομο πάτημα στο αριθμητικό πλήκτρο
Μενού παύσης/σπάστων	Πλήκτρο ESC
Μετάβαση στο Γεγονός ραντάρ	SPACE
Λειτουργία Σημείο πορείας	ALT
Λειτουργία Πώληση	Πλήκτρο Z
Λειτουργία Επισκευές	Πλήκτρο C
Καρτέλα Παραγωγική υποδομή	Πλήκτρο E
Καρτέλα Βοηθητική υποδομή	Πλήκτρο R
Καρτέλα Πεζικά	Πλήκτρο T
Καρτέλα Τεθωρακισμένα	Πλήκτρο Y
Καρτέλα Αεροσκάφη	Πλήκτρο U
Καρτέλα Ναυτικά	Πλήκτρο I
Περιήγηση στην Υπο-ομάδα μονάδας	TAB
Περιήγηση στην προηγούμενη Υπο-ομάδα μονάδας	SHIFT + TAB
Λειτουργία Κατάστροφη σχεδίων	CTRL-Z

ΕΝΤΟΛΕΣ ΟΜΑΔΑΣ

Επιλογή μονάδας/υποδομής/άνοιγμα μενού	Κάντε αριστερό κλικ σε μία μεμονωμένη μονάδα ή κάντε κλικ και σύρετε ένα πλαίσιο γύρω από μία ομάδα μονάδων.
Επιλογή ολόκληρου του στρατού	Πλήκτρο Q
Επιλογή τύπου μονάδας επί της οθόνης	Πλήκτρο W ή διπλό κλικ στη μονάδα
Επιλογή τύπου μονάδας στο πεδίο της μάχης	Διπλό σύντομο πάτημα στο πλήκτρο W
Προσθήκη μεμονωμένων μονάδων στην ομάδα	Shift -κλικ
Περιήγηση στους Συλλήκτες μεταλλευμάτων	Πλήκτρο N
Αποεπιλογή μεμονωμένης μονάδας	Shift -κλικ στο πεδίο της μάχης ή δεξί κλικ στο παράθυρο ομάδας.

ΕΝΤΟΛΕΣ ΜΟΝΑΔΑΣ

Μετακίνηση μονάδων	Δεξί κλικ στον προορισμό
Επίθεση	Πλήκτρο A , δεξί κλικ στον προορισμό
Αναστροφή πορείας	Πλήκτρο D , δεξί κλικ
Σχηματισμός	Κλικ στο αριστερό και το δεξί κουμπί του ποντικιού και σύρετε για να τοποθετήσετε το σχηματισμό
Ενέληση	Πλήκτρο G
Ενέληση	CTRL -κλικ
Διασπορά	X
Χρήση ειδικής ικανότητας μονάδας	Πλήκτρο F
Σταμάτημα μονάδων	Πλήκτρο S
Επιθετική στάση	ALT-A
Αμυντική στάση	ALT-S
Διατήρηση θέσης	ALT-D
Παύση κυρτός	ALT-G

ΔΙΑΦΟΡΕΣ ΕΝΤΟΛΕΣ

Ορισμός σημείου ανασύνταξης	Επιλογή υποδομής και δεξί κλικ
Ορισμός σελιδοδείκτη κάμερας	CTRL-J, K, L, ;
Περιήγηση στους σελιδοδείκτες κάμερας	J, K, L, ;
Εναλλαγή HUD (Ενδείξεις επί της οθόνης)	END
Άνοιγμα μενού αποθήκευσης	SHIFT-S
Άνοιγμα μενού φόρτωσης	SHIFT-L
Στιγμιότυπο	F12

ΕΝΤΟΛΕΣ ΓΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΜΕ ΠΟΛΛΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ

Φάρος	Πλήκτρο B
Γρήγορη επανόληψη	Πλήκτρο >
Φωνητική συνομιλία	Πλήκτρο V
Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση φωνητικής συνομιλίας	CTRL-V
Σύντομη συνομιλία	Πλήκτρο M
Συνομιλία με συμμάχους	Πλήκτρο BACKSPACE
Συνομιλία με όλους	ENTER
Διαγραφή σχεδίων Telestrator	DELETE
Επιλογή ηλίκτου γραμμής Telestrator	INSERT
Επιλογή επόμενου χρώματος Telestrator	P6UP
Επιλογή προηγούμενου χρώματος Telestrator	P6DN



WWW.REDALERT3.COM

ΤΕΛΟΣ ΧΡΟΝΟΥ

Το παντοδύναμο σοβιετικό «Θηρίο» έχει καταρρεύσει. Καθώς οι συμμαχικές δυνάμεις εισβάλλουν στο Κρεμλίνο, ο Στρατηγός Κρυκον και ο Συνταγματάρχης Cherdenko, εν μέσω πανικού, στρέφονται σε ένα μυστικό όπλο που δεν έχει δοκιμαστεί: τη σοβιετική χρονομηχανή.

Στο λεπτό, ξαναγράφουν την ιστορία για να φέρουν τους Συμμάχους στο χείλος της καταστροφής υπό το Γενικό πρόσταγμα του Αρχιστράτηγου Cherdenko. Ωστόσο, οι πολλαπλές απώλειές τους κατά την καταστολή των δυτικών δυνάμεων επέτρεψε στην Αυτοκρατορία του Ανατέλλοντος Ηλίου να επεκταθεί ανεξέλεγκτα και ο Αυτοκράτορας Yoshiro επέλεξε αυτή τη στιγμή για να επιτεθεί.

Καθώς τα αυτοκρατορικά στρατεύματά του απειλούν να εξαφανίσουν τόσο τις συμμαχικές όσο και τις σοβιετικές δυνάμεις από το χάρτη, ο Κρυκον και ο Cherdenko αρχίζουν να αναρωτιούνται σχετικά με την ορθότητα των πράξεών τους...

ΦΑΤΡΙΕΣ

ΣΥΜΜΑΧΟΙ

Μια συμμαχία δυτικών χωρών, με κοινό σκοπό την υπεράσπιση των ελεύθερων λαών στον κόσμο, πέρασαν πολλά χρόνια αντιμετωπίζοντας τη σοβιετική επιθετικότητα, συχνά κυριαρχώντας λόγω της αποφασιστικότητάς τους.

ΣΟΒΙΕΤΙΚΟΙ

Απολυταρχικό καθεστώς του οποίου οι ραδιούργοι ηγέτες προωθούν συνεχώς ένα ηθικολογικό πρόγραμμα που επικεντρώνεται στην επίτευξη ενός παγκόσμιου κομμουνιστικού καθεστώτος, κυρίως με το να εξαπολύουν ατέλειωτες στρατιές κληρωτών και ανεκπαίδευστων πεζικάριων.

ΑΥΤΟΚΡΑΤΟΡΙΑ ΤΟΥ ΑΝΑΤΕΛΛΟΝΤΟΣ ΗΛΙΟΥ

Αρχαία χώρα με αυστηρή παράδοση και φουτουριστικές τεχνολογίες, της οποίας ο λαοφιλής Αυτοκράτορας Yoshiro αποφάσισε πως πλέον έφτασε η ώρα να δώσει στον κόσμο μερικά μαθήματα «ευγένειας»... μέσω της ανώτερης ισχύος πυρός.

ΠΩΣ ΠΑΙΖΕΤΑΙ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Είστε ένας νέος διοικητής που αναλαμβάνετε ευπεσυσμένα υπηρεσία σε αυτή την κρίσιμη καμπή. Εναπόκειται σε εσάς η διαχείριση πόρων, η δημιουργία και ο εξοπλισμός των στρατευμάτων σας, καθώς και η διεκπεραίωση των στόχων που σας έχουν αναθέσει οι ανώτεροί σας.

ΕΠΙΠΕΔΑ ΔΥΣΚΟΛΙΑΣ

Εύκολο (Easy)

Μια απλή εξάσκηση για αρχάριους.

Μέτριο (Medium)

Ο κλασικός τρόπος για τους περισσότερους παίκτες.

Δύσκολο (Hard)

Επιπλέον προσπάθεια και δυσκολία για παίκτες που θέλουν να δοκιμάσουν τις δυνάμεις τους.

Σκληρό (μόνο για Αψιμαχίες)

Ο εχθρός είναι αλάθητος, ατρόμητος και διαθέτει καλύτερους πόρους.

(Brutal (Skirmish only))

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΜΑΘΗΜΑ (TUTORIAL)

Πρόσω ολοταξώς σε κάθε πτυχή του παιχνιδιού, από τα βασικά έως τα προηγμένα πλήκτρα ελέγχου σε μια αναλυτική εκπαιδευτική συνεδρία.

ΕΚΣΤΡΑΤΕΙΑ (CAMPAIGN)

Επιλέξτε τη φατρία στο πλευρό της οποίας θέλετε να πολεμήσετε και ξεκινήστε την μακριά και επίπονη πορεία προς την τελική νίκη! Ως σημείο εκκίνησης συνιστάται η σοβιετική εκστρατεία.

ΟΘΟΝΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ



1	Παράθυρο μάχης (Battle window)
2	Μίνι χάρτης (Mini-map)
3	Μετρητής απειλής (Threat meter)
4	Πόροι/Πόνοι (Resources/Credits)
5	Αριθμός σημείου εντολής (Command Point number)
6	Καρτέλες κατασκευής Μονάδας/Υποδομής (Unit/Structure Build tabs)
7	Επιλεγμένη μονάδα/δευτερεύουσα ικανότητα (Selected unit/secondary ability)
8	Μενού εντολών (Command Menu)
9	Οθόνη Συνδιοικητή/διαταγών (Co-Commander monitor/orders)
10	Μενού άκρας απόρρητων πρωτοκόλλων (Top Secret Protocols menu)
11	Δείκτης σημείου πορείας (Waypoint marker)

ΠΑΡΑΒΥΡΟ ΜΑΧΗΣ (BATTLE WINDOW)

Κατασκευάστε και τοποθετήστε υποδομές, διατάξτε τις μονάδες σας να κινηθούν και να επιτεθούν, χρησιμοποιήστε ειδικές δυνάμεις και άλλα πολλά. Το Παράθυρο μάχης προβάλλει μόνο ένα μέρος του συνολικού χάρτη κάθε φορά.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Κατά τη διάρκεια αποστολών Εκστρατείας (Campaign), οι δείκτες σημείων πορείας εμφανίζονται πάντα στην οθόνη για να σας κατευθύνουν προς τους στόχους.

* Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα κατεύθυνσης για να μετατοπίσετε το Παράθυρο μάχης.

Η ΚΑΤΑΧΝΙΑ ΤΟΥ ΠΟΛΕΜΟΥ (THE FOG OF WAR)

Κάθε μονάδα έχει διαφορετική ακτίνα όρασης και, επομένως, αυτό που βλέπετε στο Παράθυρο μάχης αντιστοιχεί στη συνολική όραση από όλες τις μονάδες σας. Οι περιοχές πέρα από αυτή την ακτίνα όρασης καλύπτονται από ομίχλη που κρύβει τις εχθρικές μονάδες και υποδομές, αποκαλύπτοντας μόνο εδάφη και κτίρια αμάχων. Η Καταχνιά του πολέμου διαλύεται μόνο όταν οι μονάδες σας επιστρέψουν στην περιοχή.

MINI ΧΑΡΤΗΣ PANTAP (RADAR MINI-MAP)

Στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης βρίσκεται ο μίνι χάρτης. Συχνά φανερώνει τις κινήσεις των εχθρικών στρατευμάτων προτού τα εντοπίσετε στο Παράθυρο μάχης, ωστόσο μερικοί εχθροί μπορούν να απενεργοποιήσουν το ραντάρ σας και να γίνουν «αόρατοι».

1	Ανεξερεύνητα εδάφη
2	Τρέχουσα ακτίνα όρασης στο Παράθυρο μάχης
3	Εχθρική μονάδα ή υποδομή
4	Δική σας μονάδα ή υποδομή



ΣΤΟΧΟΙ ΑΠΟΣΤΟΛΗΣ (MISSION OBJECTIVES) (ΜΟΝΟ ΣΤΗΝ ΕΚΣΤΡΑΤΕΙΑ [CAMPAIGN])

Πατήστε το πλήκτρο ESC για να ανοίξετε το μενού αποστολών (Mission) και να δείτε ξανά τους στόχους σας. Πρέπει να ολοκληρώσετε όλους τους κύριους στόχους σας για να ολοκληρώσετε μια αποστολή. Να έχετε υπ' όψιν πως οι στόχοι σας ενδέχεται να αλλάξουν στην πορεία της μάχης. Η ολοκλήρωση στόχων μόνον είναι προαιρετική, ωστόσο σας επιφέρει επιπλέον πόρους ή άλλα βραβεία.

ΣΥΜΒΟΥΛΗ: Όταν έχετε ολοκληρώσει όλους τους κύριους στόχους, η αποστολή εκπληρώνεται αυτομάτως με νίκη. Εάν σκοπεύετε να ολοκληρώσετε στόχους μόνον, κάντε το προτού ολοκληρώσετε το βασικό κύριο στόχο.

ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΚΑΙ ΦΟΡΤΩΣΗ

Το *Command & Conquer Red Alert 3* διαθέτει λειτουργία αυτόματης αποθήκευσης για την αυτόματη αποθήκευση της πρόοδου του παιχνιδιού και των ρυθμίσεων, αντικαθιστώντας αποθηκευμένα παιχνίδια χωρίς επιβεβαίωση. Μπορείτε επίσης να αποθηκεύετε με μη αυτόματο τρόπο παιχνίδια για έναν παίκτη και παιχνίδια συνεργασίας μέσω δικτύου.

Για να φορτώσετε ένα ήδη αποθηκευμένο παιχνίδι ή μια Αψιμαχία (Skirmish), πατήστε **Shift-L** και, στη συνέχεια, επιλέξτε το παιχνίδι που θέλετε να συνεχίσετε. Μπορείτε επίσης να φορτώσετε παιχνίδια από το κεντρικό μενού.

ΒΑΣΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Η επιτυχία εξαρτάται από τη δημιουργία μιας ισχυρής βάσης υποστήριξης, τη συνετή διαχείριση των πόρων σας και την τακτική ανάπτυξη των δυνάμεών σας έτσι ώστε να υπερνικήσετε κάθε αντίσταση.

ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΥΠΟΔΟΜΩΝ

Θα χρειαστείτε διάφορες υποδομές για την εξόρυξη μεταλλευμάτων, την εκπαίδευση στρατιωτών, την κατασκευή οχημάτων και άλλα πολλά. Δεν είναι ασυνήθιστο να ξεκινήσετε μια αποστολή με μόνον ένα Εργοτάξιο (Construction Yard). Αρχίστε αμέσως να κατασκευάζετε τα υπόλοιπα κτίρια της βάσης σας.

Για να κατασκευάσετε μια υποδομή, επιλέξτε το Εργοτάξιο σας (Construction Yard) και, στη συνέχεια, επιλέξτε το εικονίδιο της υποδομής που θέλετε να κατασκευάσετε από τα μενού κατασκευής στη δεξιά πλευρά της οθόνης σας. Ένα γκρι χρονόμετρο εμφανίζεται πάνω από το εικονίδιο και καθώς ο χρόνος μειώνεται, οι πόντοι που απαιτούνται για την κατασκευή της υποδομής ελαττώνονται. Όταν το χρονόμετρο φτάνει, η υποδομή είναι έτοιμη προς τοποθέτηση.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Εάν ένα εικονίδιο εμφανίζεται με γκρι χρώμα, σημαίνει ότι είτε δεν επαρκούν τα μέσα που έχετε για να το αγοράσετε είτε δεν έχετε αποκτήσει τις κατάλληλες τεχνολογίες.

- * Αντιθέτως, οι Σοβιετικοί τοποθετούν υποδομές τις οποίες κατασκευάζουν από το μηδέν.
- * Η Αυτοκρατορία του Ανατέλλοντος Ηλίου παράτάσει υποδομές Νανोकόρ (Nanocore), οι οποίες αναπτύσσονται με τη βοήθεια της δευτερεύουσας ικανότητάς τους.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Εάν οι πόντοι σας εξαντληθούν κατά την κατασκευή, η κατασκευή παραμένει ημιτελής έως ότου αποκτήσετε νέους πόντους. Μόλις αποκτήσετε νέους πόντους, η κατασκευή συνεχίζεται αυτόματα.

ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ ΤΩΝ ΜΟΝΑΔΩΝ (TRAINING UNITS)

Όταν κατασκευάζετε υποδομές όπως Στρατώνες (Barracks) ή Πολεμικά Εργοστάσια (War Factory), μπορείτε να τα χρησιμοποιείτε για να εκπαιδεύετε τις στρατιωτικές μονάδες.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Για να μπορείτε να δημιουργήσετε μονάδες, πρέπει πρώτα να κατασκευάσετε Στρατόπεδο νεοσυλλεκτών (Σύμμαχοι) (Boot Camp (Allies)), Στρατώνες (Σοβιετικοί) (Barracks (Soviets)) ή Ντότζο έκτακτης ανάγκης (Αυτοκρατορία) (Instant Dojo (Empire)). Για τους σκοπούς αυτού του βιβλίου οδηγιών, θα χρησιμοποιούμε τον όρο **Στρατώνες (Barracks)** και για τις τρεις φατρίες.

Για την εκπαίδευση μονάδων, μπορείτε είτε να επιλέξετε την κατάλληλη υποδομή είτε να μεταβείτε άμεσα στο μενού κατασκευής. Οι διαθέσιμες μονάδες εμφανίζονται ως εικονίδια. Επιλέξτε το εικονίδιο της μονάδας που θέλετε να εκπαιδεύσετε. Ένα γκρι χρονόμετρο υποδεικνύει πόσο χρόνο απαιτείται για να δημιουργήσετε τη μονάδα.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Για να ξεκινήσετε τη γραμμή παραγωγής, κάντε κλικ επανειλημμένα στο εικονίδιο των μονάδων που θέλετε να κατασκευάσετε. Εμφανίζεται ένας αριθμός στο εικονίδιο που υποδηλώνει πόσες μονάδες παραγγέλвате.

Όταν η εκπαίδευση της μονάδας ολοκληρωθεί, βγαίνει από το κτίριο και παρουσιάζεται για υπηρεσία.

ΤΡΟΦΟΔΟΤΗΣΗ ΤΗΣ ΒΑΣΗΣ ΣΑΣ ΜΕ ΕΝΕΡΓΕΙΑ

Η βάση σας χρειάζεται ενέργεια για την ομαλή λειτουργία της. Καθώς προσθέτετε νέες υποδομές στη βάση σας, χρειάζεστε επιπλέον ενέργεια. Βάσεις χωρίς αρκετή ενέργεια αντιμετωπίζουν προβλήματα στη λειτουργία της άμυνάς τους, ενώ καθυστερούν σημαντικά η εκπαίδευση πολεμικών μονάδων και η παραγωγή. Το Εργοτάξιο σας (Construction Yard) παράγει ορισμένη ποσότητα ενέργειας, ωστόσο πρέπει να κατασκευάσετε Μονάδες Παραγωγής Ενέργειας (Power Plants) (Αντιδραστήρες (Reactors) για τους Σοβιετικούς, Γεννήτριες έκτακτης ανάγκης (Instant Generators) για την Αυτοκρατορία) για να αυξήσετε την παραγωγή. Όταν κατασκευάσετε μια Μονάδα Παραγωγής Ενέργειας (Power Plant), ο μετρητής Ενέργειας (Power Meter) αυξάνεται.

- * Για να προσδιορίσετε πόση ενέργεια έχετε στη διάθεσή σας και πόση ενέργεια καταναλώνετε τη δεδομένη χρονική στιγμή, ελέγξτε τον Μετρητή Ενέργειας (Power Meter).

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ο σοβιετικός σούπερ αντιδραστήρας παράγει απίστευτη ποσότητα ενέργειας και ξεκλειδώνει ένα νέο τεχνολογικό επίπεδο, όμως εάν καταστραφεί, η έκρηξη πιθανότατα θα καταστρέψει όλες τις μονάδες και τις υποδομές της περιοχής.

ΠΟΡΟΙ (RESOURCES)

Η δημιουργία μονάδων και η κατασκευή υποδομών, καθώς και η έρευνα για αναβαθμίσεις: όλα κοστίζουν πόντους. Όταν επιλέξετε ένα αντικείμενο ή κάποια ενέργεια που απαιτεί πόντους, τα χρήματα αφαιρούνται από το λογαριασμό σας έως ότου καταβληθεί όλο το ποσό.

- * Αρχίζετε ένα κανονικό παιχνίδι με αρκετούς πόντους που θα χρησιμοποιήσετε για τη δημιουργία βασικών μονάδων και υποδομών. Για να ολοκληρώσετε τη μάχη, πρέπει να αποκτήσετε περισσότερους πόντους.
- * Εάν επιλέξετε να εκτελέσετε μια εργασία που απαιτεί πόντους αλλά αποδειχθεί ότι δεν έχετε αρκετούς, η εργασία παραμένει ημιτελής έως ότου κερδίσετε κι άλλους πόντους.
- * Για να αποκτήσετε περισσότερους πόντους, εντοπίστε ένα ορυχείο μεταλλευμάτων (Ore Mine) και κατασκευάστε στην περιοχή ένα

εργοστάσιο επεξεργασίας μεταλλευμάτων. Τα εργοστάσια επεξεργασίας συνοδεύονται από ένα όχημα-συλλέκτη (Collector) το οποίο αυτόματα αναζητά και μαζεύει μεταλλεύματα, τα οποία μετατρέπονται σε πόнтους. Όσο πιο κοντά είναι το εργοστάσιο επεξεργασίας (Refinery) σας στο ορυχείο μεταλλευμάτων (Ore Mine) σας, τόσο γρηγορότερα θα συλλέγετε πόρους. Μια περιοχή τονισμένη με πράσινο χρώμα υποδεικνύει τη βέλτιστη περιοχή τοποθέτησης.

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΕΣ ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΕΙΣ

Πολλές μονάδες έχουν την δυνατότητα αναβάθμισης με ποικίλες τεχνολογίες, όπως προηγμένα όπλα και ικανότητες. Τα υψηλότερα τεχνολογικά επίπεδα ξεκλειδώνουν ισχυρότερες μονάδες, όμως κάθε φατρία λειτουργεί με διαφορετικό τρόπο σε ό,τι αφορά την τεχνολογία.

ΣΥΜΜΑΧΟΙ (ALLIES)

Οι Σύμμαχοι αναβαθμίζουν αμέσως τα πάντα σε ένα συγκεκριμένο Εργοτάξιο (Construction Yard) ή Κέντρο Διοίκησης (Command Hub), ενώ η αγορά ενός Γραφείου Άμυνας (Defense Bureau) ενισχύει το σύνολο της αμυντικής ικανότητας της βάσης σας. Αγοράστε μια «Ανώτερη Άδεια» (Heightened Clearance) από το Εργοτάξιο (Construction Yard) ή το Κέντρο Διοίκησης (Command Hub) και όλες οι υποδομές δημιουργίας μονάδων εντός της κατασκευαστικής ακτίνας της (και οι μονάδες που παράγουν) θα αναβαθμιστούν. Στη συνέχεια, αγοράστε το μέγιστο αριθμό Αδειών (Clearances) για να προσπελάσετε τα πλέον ισχυρά όπλα. Μην ξεχνάτε τις βάσεις επέκτασης (Construction Yard) σας... αυξάνοντας την τεχνολογία σας στο κύριο εργοτάξιο σας δεν θα βοηθήσει τις ανά τον χάρτη υποδομές σας.

ΣΟΒΙΕΤΙΚΟΙ (SOVIET)

Η επιλογή του πιο ευθύ δρόμου είναι υπόθεση του ρωσικού πραγματισμού. Το μόνο που έχουν να κάνουν οι Σοβιετικοί για να ξεκινήσουν τις διαδικασίες αναβάθμισης είναι να κατασκευάσουν υποδομές παραγωγής νεότερων και καλύτερων τεχνολογιών. Η προσθήκη ενός Σούπερ Αντιδραστήρα (Super Reactor) δεν εξασφαλίζει μόνο περισσότερη ενέργεια σε σχέση με τους συμβατικούς αντιδραστήρες, αλλά ξεκλειδώνει το δεύτερο τεχνολογικό σας επίπεδο. Από εδώ, μπορείτε να κατασκευάσετε ένα Πολεμικό Εργαστήριο (Battle Lab) για να ανοίξετε τις πιο εξελιγμένες μονάδες σας.

ΑΥΤΟΚΡΑΤΟΡΙΑ ΤΟΥ ΑΝΑΤΕΛΛΟΝΤΟΣ ΗΛΙΟΥ (EMPIRE OF THE RISING SUN)

Κάπου μεταξύ των μεθόδων Συμμάχων και Σοβιετικών, η Αυτοκρατορία εξελίσσεται τεχνολογικά υποδομή προς υποδομή. Οι υποδομές παραγωγής μονάδων αναβαθμίζονται μεμονωμένα μόλις διερευνηθούν οι σχετικές με την υποδομή αναβαθμίσεις. Αυτό καθιστά πιο οικονομική την κατασκευή ενός αρχικού στρατού, απαιτεί όμως λίγη σκέψη προτού επιλέξετε ποιες δυνάμεις θα επεξεργαστείτε. Η πρόσβαση σε αναβαθμίσεις κορυφαίου επιπέδου σημαίνει πως πρώτα πρέπει να έχετε κατασκευάσει ένα Κεντρικό Σύστημα Νάνοτεκ (Nanotech Mainframe) το οποίο δεν είναι φθινό.

ΕΙΔΙΚΕΣ ΙΚΑΝΟΤΗΤΕΣ ΚΑΙ ΕΠΙΘΕΣΕΙΣ ΚΑΤΑ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ (SPECIAL ABILITIES AND CONTEXTUAL ATTACKS)

Όλα τα στρατεύματα και τα οχήματα υπό τις διαταγές σας διαθέτουν ειδικές κινήσεις για κάθε μονάδα, οι οποίες περιλαμβάνουν εναλλακτικά όπλα, την προσβολή εχθρών με αποτέλεσμα την εξουθένωσή τους έως και τη μεταμόρφωση σε μια εντελώς διαφορετική μονάδα.

Γενικά, οι μονάδες έχουν μία πρωταρχική και μία ειδική ικανότητα, η οποία επιφέρει ένα στιγμιαίο αποτέλεσμα έναντι των εχθρών-στόχων όταν ενεργοποιηθεί, ή έχουν την δυνατότητα να εναλλάσσουν τις πρωταρχικές και τις ειδικές ικανότητες. Η χρήση των περισσότερων ειδικών ικανότητες δεν έχει κόστος σε πόρους (αν και ορισμένες έχουν), όλες όμως απαιτούν να μεσολαβήσει μια περίοδος ηρεμίας, προτού μπορέσετε να τις χρησιμοποιήσετε και πάλι.

★ Για να χρησιμοποιήσετε την ειδική ικανότητα μιας μονάδας, επιλέξτε τη συγκεκριμένη μονάδα και πατήστε το πλήκτρο F ή απλάς κάντε κλικ στο εικονίδιο ειδικής ικανότητας στο παράθυρο της μονάδας σας, στο κάτω δεξί μέρος του Παραθύρου μάχης (Battle Window).

Μερικές μονάδες μπορούν επίσης να αλλάξουν αυτόματα τον τρόπο επίθεσής τους ανάλογα με την περίπτωση ή τον τύπο του εχθρού που αντιμετωπίζουν. Οι Επίθεσεις Κατά Περίπτωση (Contextual Attacks) υποδεικνύονται όταν ο δρομέας μιας κανονικής επίθεσης μετατρέπεται σε διαφορετικό σύμβολο.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τις Ειδικές Ικανότητες (Special Abilities) και τις Επίθεσεις Κατά Περίπτωση (Contextual Attacks), επισκεφθείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία commandandconquer.com.

ΕΠΙΣΚΕΥΕΣ (REPAIRS)

Όταν οι υποδομές σας δεχθούν πλήγμα από τον εχθρό, πρέπει να τις επαναφέρετε σε κατάσταση πλήρους λειτουργίας. Οι επισκευές κοστίζουν, όχι όμως όσο κοστίζει η αντικατάσταση μιας κατεστραμμένης υποδομής.

Για να επισκευάσετε μια υποδομή, επιλέξτε την και πατήστε το πλήκτρο C.

ΕΛΕΓΧΟΣ ΤΩΝ ΔΥΝΑΜΕΩΝ ΣΑΣ

Ένας καλός διοικητής γνωρίζει πότε πρέπει να διατάξει τα στρατεύματά του να αναλάβουν δράση, πότε να διατηρήσει μια θέση και πότε να προβεί σε στρατηγική υποχώρηση. Ένας σπουδαίος διοικητής μπορεί να δώσει αυτές τις διαταγές με ταχύτητα και σαφήνεια.

ΠΛΗΚΤΡΑ ΕΛΕΓΧΟΥ ΓΙΑ ΤΙΣ ΒΑΣΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ

Κίνηση (Movement)	Επιλέξετε τη(τις) μονάδα(ες) που θέλετε να μετακινήσετε. Στη συνέχεια μετακινώστε το δείκτη σας στο Παράθυρο μάχης (Battle Window) στο σημείο που θέλετε να πάνε και κάντε δεξί κλικ ακριβώς εκεί.
Επίθεση (Attack)	Επιλέξετε τη(τις) μονάδα(ες) και, στη συνέχεια, τοποθετήστε το δείκτη σας επάνω στην εχθρική μονάδα στην οποία θέλετε να επιτεθείτε. Θα δείτε το δείκτη να μετατρέπεται σε εικονίδιο στόχου. Κάντε δεξί κλικ στο στόχο.
Σημεία ανασύνταξης (Rally Points)	Για να προσδιορίσετε ένα σημείο ανασύνταξης για όλες τις μονάδες που προέρχονται από την ίδια υποδομή, επιλέξτε αυτή την υποδομή και, στη συνέχεια, κάντε δεξί κλικ στην τοποθεσία του πεδίου της μάχης στην οποία θέλετε να ανασυνταχθούν αυτές οι μονάδες.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Όταν ορίσετε ένα σημείο ανασύνταξης, οι μονάδες που μόλις ολοκλήρωσαν την εκπαίδευσή τους θα βγουν από το Στρατώνι (Barracks) και θα κατευθυνθούν αμέσως στο συγκεκριμένο σημείο ανασύνταξης.

ΣΤΑΣΕΙΣ ΜΑΧΗΣ (STANCES)

Η επιλογή της στάσης που θα κρατήσουν οι μονάδες σας προσδιορίζει τους κανόνες με τους οποίους μάχονται. Για να αλλάξετε στάσεις, επιλέξτε τη μονάδα ή την ομάδα και εισάγετε την κατάλληλη εντολή πλήκτρο.

Επιθετική (Aggressive)	ALT-A. Οι μονάδες σας προσεγγίζουν, επιτίθενται και καταδιώκουν όλες τις εχθρικές μονάδες ή υποδομές που θα βρεθούν εντός του οπτικού τους πεδίου.
Αμυντική (προεπιλεγμένη) (Guard (default))	ALT-S. Οι μονάδες σας προσεγγίζουν και επιτίθενται σε όσους εχθρούς βρεθούν εντός του οπτικού τους πεδίου. Όταν οι εχθροί εξουδετερωθούν ή υποχωρήσουν, οι μονάδες σας επιστρέφουν στις αρχικές θέσεις τους.
Διατήρηση θέσης (Hold Ground)	ALT-D. Οι μονάδες σας παραμένουν ακινητοποιημένες, αλλά βάλλουν κατά των εχθρών που θα βρεθούν εντός της ακτίνας δράσης τους. Αυτή η στάση είναι χρήσιμη σε αμυντικές στρατηγικές ή για μονάδες πυροβολικού.
Παύση πυρός (Hold Fire)	ALT-G. Οι μονάδες σε αυτή τη στάση δεν ανταποδίδουν τα πυρά και δεν καταδιώκουν εχθρικές δυνάμεις. Αυτή η στάση είναι χρήσιμη για μονάδες σε κάλυψη.

ΠΟΛΕΜΙΚΗ ΠΕΙΡΑ ΜΟΝΑΔΑΣ (UNIT VETERANCY)

Καθώς οι μονάδες σας επιτίθενται σε εχθρικές μονάδες και υποδομές, αποκτούν μεγαλύτερη πολεμική πείρα. Όταν κάποια μονάδα αποκτήσει αρκετή πείρα, προβιβάζεται σε υψηλότερο επίπεδο πολεμικής πείρας. Ένα ειδικό εικονίδιο στο Παράθυρο Μάχης (Battle Window) υποδεικνύει τις μονάδες με πλούσια πολεμική πείρα (βετεράνοι). Οι μονάδες βετεράνων διαθέτουν βελτιωμένες δυνατότητες απόδοσης.

Βετεράνοι (Veteran)	Προκαλούν μεγαλύτερες ζημιές και είναι πιο ανθεκτικοί στα εχθρικά πυρά από τις συμβατικές μονάδες.
Επίλεκτοι (Elite)	Προκαλούν μεγαλύτερες ζημιές και είναι πιο ανθεκτικοί στα εχθρικά πυρά από τις μονάδες βετεράνων.
Ήρωες (Heroic)	Προκαλούν μεγαλύτερες ζημιές από τις μονάδες επίλεκτων, επιτίθενται πιο γρήγορα, είναι ακόμα πιο ανθεκτικοί στα εχθρικά πυρά και αυτοθεραπεύονται αυτόματα όταν δεν πολεμούν.

ΜΕΤΡΗΤΗΣ ΑΠΕΙΛΗΣ (THREAT METER)

Ο μετρητής απειλής (Threat Meter) μετρά τον τρόπο που βιώνετε ανά πάσα στιγμή. Τα υψηλά επίπεδα απειλής θα κάνουν τις μονάδες σας που έχουν επιβιώσει να αποκτήσουν πιο γρήγορα πολεμική πείρα και να γίνουν βετεράνοι της μάχης. Αυξάνει επίσης την ταχύτητα με την οποία κερδίζετε βαθμούς ασφάλειας (Security Points) για να αγοράσετε άκρας απόρρητα πρωτόκολλα (Top-Secret Protocols). Το μειονέκτημα του υψηλού επιπέδου απειλής είναι πως πιθανότατα θα σας πλήξουν εχθρικά πυρά.

ΣΧΗΜΑΤΙΣΜΟΣ (FORMATION MOVE)

Όταν συγκεντρώσετε ικανό στρατό, μια καλή ιδέα θα ήταν να οργανώσετε τις μονάδες σας σε σχηματισμούς. Η δυνατότητα προεπισκόπησης του σχηματισμού σας επιτρέπει να οργανώσετε τα στρατεύματά σας χωρίς να έχετε αμφιβολίες για το αποτέλεσμα, αφού διευθετούνται αυτόματα. Οι σχηματισμοί κινούνται με την ταχύτητα της πιο αργής μονάδας.

* Για να χρησιμοποιήσετε την κίνηση σχηματισμού, κάντε κλικ στο αριστερό και το δεξί κουμπί του ποντικιού και σύρετέ το κατά μήκος των μονάδων σας για να αλλάξετε τη διαμόρφωσή τους. Τα στρατεύματά σας κινούνται πλέον αυτόματα προς τον προορισμό που επιλέξατε και οργανώνονται σύμφωνα με την προεπισκόπηση του σχηματισμού.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Δοκιμάστε να χρησιμοποιήσετε τους σχηματισμούς σε συνδυασμό με τη στάση Διατήρηση θέσης (Hold Ground) για να σχηματίσετε μια γραμμή άμυνας. Μπορείτε επίσης να συνδυάσετε μία διαταγή κίνησης με την προεπισκόπηση σχηματισμού.

ΕΠΙΘΕΣΗ (ATTACK MOVE)

Όταν λάβουν διαταγή για επίθεση, οι επιλεγμένες μονάδες σταματούν για να επιτεθούν σε τυχόν αντίπαλες μονάδες ή αμυντικά συστήματα βάσεων που θα συναντήσουν καθ' οδόν προς τον τελικό προορισμό τους. Είναι ένας αποτελεσματικός τρόπος για να βρεθείτε στο δρόμο εχθρικών δυνάμεων ή να καταλάβετε μια εχθρική βάση.

- * Για να διατάξετε μια επίθεση, επιλέξτε τις μονάδες στις οποίες θέλετε να δώσετε τη διαταγή και, στη συνέχεια, πατήστε το πλήκτρο **A** και κάντε δεξιά κλικ στην περιοχή ή στην ουδέτερη υποδομή όπου θέλετε να μεταβούν.

ΜΟΝΑΔΕΣ ΠΕΖΙΚΟΥ ΦΡΟΥΡΗΣΗΣ



Αρκετά πολιτικά κτίρια και ορισμένες άλλες υποδομές μπορούν επίσης να χρησιμεύσουν ως κάλυψη ή ενισχυμένες θέσεις για το πεζικό σας. Οι μονάδες πεζικού φρούρησης προστατεύουν τις υποδομές και κερδίζουν μια επέκταση της ακτίνας δράσης των επιθέσεών τους. Οι εχθροί που επιτίθενται σε δυνάμεις φρούρησης πρέπει πρώτα να καταφέρουν σοβαρά πλήγματα στο φρουρούμενο κτίριο, ώστε να οδηγήσουν τις δυνάμεις φρούρησης σε αυτόματη έξοδο.

- * Για να φρουρήσετε κάποια υποδομή, επιλέξτε τις μονάδες πεζικού που θέλετε και, στη συνέχεια, κάντε δεξιά κλικ σε ένα άδαιο κτίριο. Δεν μπορούν όλες οι μονάδες πεζικού (όπως οι Σκύλοι Επίθεσης (Attack Dogs), οι Πολεμικές αρκούδες (War Bears) και οι Οπλίτες τέσσα (Tesla Troopers)) να φρουρούνται.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ορισμένες μονάδες διαθέτουν ικανότητες επίθεσης που εξουδετερώνουν τις εχθρικές μονάδες στο εσωτερικό φρουρούμενων υποδομών.

ΚΙΒΩΤΙΑ



Τα κιβώτια είναι ό,τι καλύτερο μπορεί να σας τύχει. Σπάστε και ανοίξτε ένα και μπορεί να βρείτε κάτι χρήσιμο: από επιπλέον πόντους έως ενισχυτικά υγείας και προβιβάσεις σε επίπεδο πολεμικής πείρας.

- * Για να αποκτήσετε ένα κιβώτιο, διατάξτε τις μονάδες να κινηθούν προς τη θέση του.

ΣΥΝΔΙΟΙΚΗΤΕΣ (CO-COMMANDERS)

Κανείς δεν πάει στη μάχη μόνος του. Κατά τη διάρκεια όλης της εκστρατείας θα έχετε πρόσβαση σε έναν Συνδιοικητή (Co-Commander), ο οποίος μπορεί να φέρει πρόσθετες δυνάμεις που θα τεθούν στη διάθεσή σας και θα ελέγχονται είτε από έναν φίλο, είτε από έναν χαρακτήρα T.N.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Για πληροφορίες σχετικά με τον τρόπο λειτουργίας Πραγματικός Συνδιοικητής (Live Co-Commander mode), ανατρέξτε στην ενότητα Πολλοί παίκτες (Multiplayer).

ΣΥΝΔΙΟΙΚΗΤΕΣ T.N. (A.I. CO-COMMANDERS)

Το πορτραίτο των Συνδιοικητών σας εμφανίζεται στο επάνω αριστερό τμήμα του Παραθύρου μάχης σας, μαζί με το σχέδιο ελέγχου τους. Μάθετε να χρησιμοποιείτε προς όφελός σας τις προσωπικότητες του καθενός και το στυλ διοίκησής τους.

Για να δώσετε εντολές στον Συνδιοικητή σας, κάντε κλικ στα εικονίδια δίπλα στην εικόνα του.

Σχεδιασμός επίθεσης (Plan Attack)



Διατάξτε τον Συνδιοικητή σας να σχηματίσει μια αξιόλογη δύναμη που θα χρησιμοποιήσει εναντίον οποιωνδήποτε εχθρικών δυνάμεων στην περιοχή-στόχο.

Προσβολή στόχου (Strike Target)



Επιλέξτε ένα στόχο και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στο εικονίδιο προσβολής στόχου (Strike Target) για να διατάξετε τον Συνδιοικητή σας να στείλει άμεσα διαθέσιμες μονάδες και να τον καταστρέψει.

Κατάληψη θέσης (Take Position)



Βάλτε τον Συνδιοικητή σας να καταλάβει την περιοχή που επιλέξατε. Μπορείτε επίσης να συνδέσετε τις μονάδες του Συνδιοικητή σας με τις δικές σας, επιλέγοντας τις μονάδες σας.

Πράξη κατά βούληση (Keep Command)



Αφίστε τον Συνδιοικητή σας να πράξει όπως νομίζει. Πρόκειται για προεπιλεγμένη ρύθμιση και χρησιμοποιείται επίσης για την ακύρωση άλλων εντολών.

ΣΥΜΒΟΥΛΗ: Καλέστε τις δυνάμεις του Συνδιοικητή (Co-Commander) σας για τη δημιουργία αντιπερισπασμού, επιτεθείτε σε δευτερεύοντα στόχο ή υπερφαλαγγίστε τις μονάδες τις οποίες πολεμάτε αυτή τη στιγμή.

ΚΡΟΥΣΕΙΣ ΣΥΝΔΙΟΙΚΗΤΗ (CO-COMMANDER STRIKES)

Ορισμένες αποστολές δίνουν τη δυνατότητα περιστασιακών τακτικών, από τις οποίες μπορείτε να επωφεληθεί ο Συνδιοικητής (Co-Commander) σας. Οι Κρούσεις Συνδιοικητή (Co-Commander Strikes) είναι χρυσές ευκαιρίες, οι οποίες από τη μία στιγμή στην άλλη δημιουργούν ρήγματα στις εχθρικές γραμμές ή καταστρέφουν υποδομές.

Όταν εμφανιστεί ένα εικονίδιο κρούσης (Strike), κάντε κλικ επάνω του. Θα λάβετε επεξήγηση του είδους της κρούσης (Strike), ενώ μπορείτε να την εξαπολύσετε κάνοντας κλικ στο κουμπί Εκτέλεση (Execute).

Οι κρούσεις Συνδιοικητή (Co-Commander Strikes) μπορούν να εμφανιστούν οποιαδήποτε στιγμή, γι' αυτό να είστε έτοιμοι.

ΑΚΡΩΣ ΑΠΟΡΡΗΤΑ ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΑ

Κάθε πατρία διαθέτει ένα εκτεταμένο σύνολο ειδικών δυνάμεων υποστήριξης, το οποίο μπορεί να αγοράσει και να χρησιμοποιήσει για να αναστρέψει ακαριαία την έκβαση μιας μάχης. Τα άκρως απόρρητα πρωτόκολλα (Top-Secret Protocols) μπορεί να είναι επιθετικής ή αμυντικής φύσης (ή και τα δύο), ωστόσο είναι πάντοτε θεαματικά. Μπορείτε να αγοράσετε τα πρωτόκολλα χρησιμοποιώντας Βαθμούς Ασφαλείας (Security Points) που κερδίζετε στη μάχη και μπορείτε να τα χρησιμοποιείτε όποτε θέλετε... παρότι όλα χρειάζονται μια περίοδο ηρεμίας μετά από κάθε χρήση.

Για να χρησιμοποιήσετε ένα πρωτόκολλο (Protocol), κάντε κλικ στο μενού άκρως απόρρητων πρωτοκόλλων (Top Secret Protocol) στην κάτω αριστερή γωνία του Παραθύρου μάχης (Battle Window) και, στη συνέχεια, επιλέξτε το πρωτόκολλο (Protocol) που θέλετε να χρησιμοποιήσετε.

* Κατά τη διάρκεια της κανονικής ροής της μάχης, θα κερδίζετε σταδιακά Βαθμούς Ασφαλείας (Security Points). Μπορείτε να τους χρησιμοποιήσετε για να ξεκλειδώσετε πρωτόκολλα. Μπορείτε να ελέγχετε την πρόδο σας ως προς την κατάκτηση ακόμα ενός Βαθμού Ασφαλείας (Security Point), μέσω του μετρητή κάτω από το ραντάρ σας.

* Τα πρωτόκολλα (Protocols) κατατάσσονται ανάλογα με το επίπεδο. Πρέπει να ξεκλειδώνετε πρωτόκολλα χαμηλότερου επιπέδου για να κερδίζετε πρόσβαση στις πιο προηγμένες δυνάμεις.

* Κάθε φορά που χρησιμοποιείτε ένα πρωτόκολλο (Protocol), μεσολαβεί μια περίοδος ηρεμίας προτού μπορέσετε να το ξαναχρησιμοποιήσετε.

ΥΠΕΡΟΠΛΑ ΚΑΙ ΥΠΕΡΤΑΤΑ ΟΠΛΑ

Ορισμένες συγκρούσεις κλιμακώνονται με την ανταλλαγή πυρών όπλων μαζικής καταστροφής (WMDs), τα οποία εξαφανίζουν ολόκληρες στρατίες με μια ομοβροντία.

Τα υπερόπλα είναι κυρίως αμυντικής φύσης, και δημιουργούν αδιapέραστες ασπίδες οι οποίες προστατεύουν προσωρινά τις δυνάμεις σας από κάθε εισερχόμενη επίθεση. Τα υπέρτατα όπλα (Ultimate Weapons) έχουν καταστροφικό αποτέλεσμα στην περιοχή-στόχο και, γενικά, εξολοθρεύουν τα πάντα στο πέρασμά τους. Τα υπέρτατα όπλα (Ultimate Weapons) είναι ιδανικά όταν ο εχθρός σας είναι καλά οχυρωμένος, ή όταν καταλήγεται σε αδιέξοδο.

Αμφότερα κατασκευάζονται από τη δευτερεύουσα σειρά αναμονής κατασκευών σας και χρειάζονται μια περίοδο ηρεμίας.

ΣΥΜΒΟΥΛΗ: Τα υπέρτατα όπλα (Ultimate Weapons) είναι πανάκριχα, ωστόσο η χρήση τους δεν εγγυάται το τέλος του παιχνιδιού. Κρατήστε κάποιες δυνάμεις σε ετοιμότητα για να καθαρίσετε τυχόν επιζήσαντες.

ΑΨΙΜΑΧΙΕΣ (SKIRMISH)

Οι Αψιμαχίες (Skirmishes) είναι μάχες για έναν παίκτη οι οποίες σας φέρνουν αντιμέτωπους με έναν ή περισσότερους Συνδιοικητές από διάφορες πατρίες. Καθénas θα σας επιτεθεί με το προσωπικό στυλ και τις τακτικές του, γι' αυτό να προβλέπετε τις επιθέσεις τους και να εκμεταλλεύεστε τις αδυναμίες τους.

* Επιλέξτε ΑΨΙΜΑΧΙΑ (SKIRMISH) από την καρτέλα ΑΝΑΜΕΤΡΗΣΗ (VERSUS) για να μπειτε στο μενού Αψιμαχίας (Skirmish Lobby). Από εδώ, διαλέγετε τις επιλογές που θέλετε από τα μενού οι οποίες περιλαμβάνουν τον αριθμό των αντιπάλων, τους χάρτες, τη δυσκολία και τους πόρους και, στη συνέχεια, επιλέξτε τη πατρία και το χρώμα σας. Κάντε κλικ στο κουμπί Έναρξη (Begin) για ν' αρχίσει το μακελειό.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Για να φορτώσετε μια αψιμαχία που έχετε αποθηκεύσει παλαιότερα, επιλέξτε διαδοχικά ΑΨΙΜΑΧΙΑ (SKIRMISH), ΦΟΡΤΩΣΗ (LOAD) και, στη συνέχεια, το παιχνίδι που θέλετε να συνεχίσετε.

ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΓΙΑ ΠΟΛΛΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ (MULTIPLAYER)

ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ ΣΥΝΔΕΣΗ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ, ΠΙΣΤΟΠΟΙΗΣΗ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ ΚΑΙ ΑΠΟΔΟΧΗ ΤΩΝ ΟΡΩΝ ΧΡΗΣΗΣ ΤΕΛΙΚΟΥ ΧΡΗΣΤΗ ΓΙΑ ΝΑ ΜΠΟΡΕΣΕΤΕ ΝΑ ΠΑΙΞΕΤΕ. ΓΙΑ ΝΑ ΑΠΟΚΤΗΣΕΤΕ ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΣΤΑ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΕΓΓΡΑΦΕΙΤΕ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ ΜΕ ΤΟΝ ΕΞΩΚΛΕΙΣΤΟ ΣΕΙΡΙΑΚΟ ΚΩΔΙΚΟ. ΜΟΝΟ ΜΙΑ ΕΓΓΡΑΦΗ ΕΙΝΑΙ ΔΙΑΘΕΣΙΜΗ ΑΝΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙ. Η ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΤΕΛΙΚΟΥ ΧΡΗΣΤΗ, ΟΙ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΟΙ ΟΡΟΙ ΚΑΙ ΣΥΝΘΗΚΕΣ ΤΗΣ ΕΑ ΚΑΙ ΟΙ ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΕΙΣ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΩΝ ΕΙΝΑΙ ΔΙΑΘΕΣΙΜΕΣ ΣΤΟ www.ea.com. ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΕΙΣΤΕ ΑΝΩ ΤΩΝ 13 ΕΤΩΝ ΓΙΑ ΝΑ ΕΓΓΡΑΦΕΙΤΕ ΣΤΗΝ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΥΠΗΡΕΣΙΑ ΤΗΣ ΕΑ. Η ΕΑ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΑΠΟΣΥΡΕΙ ΤΑ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ 30 ΗΜΕΡΩΝ ΠΟΥ ΘΑ ΑΝΑΚΟΙΝΩΘΕΙ ΣΤΟ www.ea.com.

Έως έξι παίκτες ή ομάδες (ή αντίπαλοι που ελέγχει ο υπολογιστής) συμμετέχουν σε ένα ελεύθερο παιχνίδι στο οποίο μόνον ένας θα επιβιώσει.

Για να ξεκινήσετε ένα παιχνίδι για πολλούς παίκτες, συνδεθείτε χρησιμοποιώντας το εικονίδιο με το σπέρνι comlink στην επάνω δεξιά γωνία. Εάν δεν έχετε λογαριασμό ΕΑ, θα σας ζητηθεί να πραγματοποιήσετε εγγραφή. Από εδώ, θα έχετε πρόσβαση στο λόμπι συνομιλίας, σε λίστες φίλων και στις προσκλήσεις που έχετε λάβει.

Κλείστε το comlink και κάντε κλικ στην επιλογή Για πολλούς παίκτες - Εντός δικτύου (Multiplayer - Online) για να βρείτε ή να δημιουργήσετε ένα παιχνίδι για πολλούς παίκτες. Επιλέξτε από τη λίστα των επιλογών παιχνιδιού και, στη συνέχεια, επιλέξτε τον αριθμό, τη φαστρία και το χρώμα της ομάδας σας. Μην ξεχάσετε να κάνετε κλικ στο κουμπί Έτοιμος (Ready) μόλις εισέλθετε σε ένα παιχνίδι.

Έναρξη παιχνιδιού (Play Game) Η αυτόματη αντιστοίχιση παικτών σας θέτει άμεσα εναντίον τυχαίων αντιπάλων ίδιου επιπέδου δυσκολίας με εσάς.

Διοργάνωση παιχνιδιού (Join Game) Περιηγηθείτε σε προσαρμοσμένους αγώνες και λάβετε μέρος σε αυτόν που θέλετε κάνοντας διπλό κλικ.

Διοργάνωση παιχνιδιού (Host Game) Καθορίστε τον χάρτη, τους κανόνες και τον αριθμό των παικτών και, στη συνέχεια, διαπιστώστε αν μπορούν να σας νικήσουν στο δικό σας παιχνίδι.

Καταγραφή ρεκόρ (Track Record) Προβάλλετε όλα τα στατιστικά στοιχεία των παικτών σας.

ΣΥΝΟΜΙΛΙΑ (CHAT)

Πατήστε το πλήκτρο **V** για να ανοίξετε τη φωνητική συνομιλία και να εμφανίσετε τις εντολές κειμένου, όπως τα πειράγματα. Για να επικοινωνήσετε μόνο με τους συμμάχους σας, πατήστε το πλήκτρο Backspace. Το πλήκτρο Enter ανοίγει τη συνομιλία σε όλους τους παίκτες. Μπορείτε επίσης να στείλετε ένα μήνυμα σύντομης συνομιλίας (Quick Chat), πατώντας το πλήκτρο **M**. Κάντε κλικ στο μήνυμα που θέλετε να στείλετε από τη λίστα.

ΦΑΡΟΙ (BEACONS)

Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο **B** που είναι ένας φάρος κειμένου για να αφήσετε μηνύματα που μπορούν να δουν μόνο οι σύμμαχοί σας. Κάντε κλικ στο χάρτη και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στο φάρο για να προσθέσετε κείμενο.

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΙ ΣΥΝΔΙΟΙΚΗΤΕΣ (LIVE CO-COMMANDERS)

Ενώστε τις δυνάμεις σας με ένα φίλο για να λάβετε μέρος μαζί σε μία αποστολή της εκστρατείας.

Επιλέξτε απλώς την αποστολή της εκστρατείας που θέλετε και, στη συνέχεια, επιλέξτε να παίξετε στον τρόπο λειτουργίας συνεργασίας. Βρείτε τον φίλο σας στα λόμπι ή στην καρτέλα Φίλοι (Friends), επιλέξτε το όνομά του και κάντε κλικ στο κουμπί Πρόσκληση (Invite). Μόλις αποδεχτεί την πρόσκληση, θα ξεκινήσει η ενημέρωση.

Και οι δύο παίκτες πρέπει να συνδεθούν και να ξεκινήσουν το παιχνίδι για να παίξουν ως Συνδιοικητές.

ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ BATTLECAST

Μπορείτε επίσης να διοργανώσετε ένα παιχνίδι για πολλούς παίκτες ως σχολιαστής ή να φορτώσετε ένα αρχείο επανάληψης παλιού παιχνιδιού έχοντας επιλέξει το πεδίο Πρόσθετος σχολιασμός (Add Commentary) και να προσθέσετε σχόλια εντός παιχνιδιού σχετικά με τις κινήσεις και τις τακτικές των Διοικητών, με τη βοήθεια του πλαισίου telestrator, στο επάνω μέρος της οθόνης. Απλώς επιλέξτε χρώμα και πλάτος για τις γραμμές telestrator και, στη συνέχεια, ξεκινήστε να σχεδιάζετε στο χάρτη.

ΕΠΑΝΑΛΗΨΕΙΣ (REPLAYS)

Τα παιχνίδια Battlecast (και οι ενδείξεις telestrator) αποθηκεύονται στο αρχείο επανάληψης και αποστέλλονται στη διαδικτυακή τοποθεσία commandandconquer.com, απ' όπου διατίθενται στο κοινό για εκπαιδευτικούς λόγους.

★ Για να αποθηκεύσετε μια επανάληψη (Replay), επιλέξτε Οθόνη επαναλήψεων (Replay Theater) από το Μενού προφίλ (Profile).

ΜΟΝΑΔΕΣ (UNITS)

Θα έχετε υπό τις διαταγές σας πλήθος δυνάμεων, που η καθεμία εκπληρώνει συγκεκριμένα καθήκοντα και διαθέτει τις δικές της ειδικές ικανότητες. Το κλειδί για τη νίκη είναι να γνωρίζετε πότε, πού και κυρίως πώς να σχεδιάσετε την ανάπτυξή τους.

ΣΥΜΜΑΧΟΙ (ALLIES)




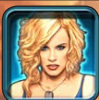
ΠΕΖΙΚΟ (INFANTRY)




Σκύλο επίθεσης (Attack Dog): Ειδικά εκπαιδευμένοι Γερμανικοί Ποιμενικοί (German Shepherds), τα Σκυλιά Επίθεσης (Attack Dogs) είναι εξαιρετικά στο να ξεριζώνουν ενέδρες κατά τη διάρκεια αποστολών αναγνώρισης, να φρουρούν σημαντικές τοποθεσίες και να συμμετέχουν σε ελαφριές μάχες. Οι τεχνολογίες ήχου των συμμάχων έχουν ενισχύσει το γάβγισμά τους, έτσι ώστε να τρομοκρατούν τους στρατιώτες του εχθρού.



Μηχανικοί (Engineer): Οι μηχανικοί μοιάζουν άοπλοι, ωστόσο οι βαλίτσες τους είναι γεμάτες μικροσυσκευές που είναι ιδανικές για την επιδιόρθωση ή την επίταξη διάφορων τεχνολογιών, καθώς και την κατασκευή πρόχειρων ιατρείων για την περίθαλψη τραυματισμένων στρατιωτών. Οι κορυφαίοι μηχανικοί μπορούν να καταλάβουν μόνοι τους μέσα σε δευτερόλεπτα ένα εχθρικό εργοστάσιο, ωστόσο σπάνια μπορούν να φτάσουν μακριά χωρίς ένοπλη συνοδεία.

	Ειρηνοποιοί (Peacekeeper): Στρατιώτες πρώτης γραμμής του στρατού των Συμμάχων, οι ειρηνοποιοί (Peacekeepers) πρωτίστως είναι εξοπλισμένοι για αμυντικούς σκοπούς, είναι όμως εκπαιδευμένοι και για επιθετικές κινήσεις. Ο συνδυασμός καραμπίνων και ασπίδων συχνά αποδεικνύεται καθοριστικός στη μάχη.
	Ακοντιστές (Javelin Soldier): Στρατεύματα βαρέας υποστήριξης που χειρίζονται ειδικά σχεδιασμένα πυραυλικά συστήματα, κατάλληλα για αντιαεροπορική και αντιαρματική χρήση. Με δεδομένη την καταστροφικότητα των όπλων τους, οι Ακοντιστές (Javelin Soldiers) μπορούν να «μαρκάρουν» τους εχθρικούς στόχους προκαλώντας ακόμα μεγαλύτερες καταστροφές.
	Κατάσκοποι (Spy): Οι κατάσκοποι είναι καλοντυμένοι «μιάστροι» των μεταμφιέσεων, οι οποίοι μπορούν να καμουφλάρονται σαν τον εχθρό και να διεισδύουν με ευκολία στις βάσεις επιχειρήσεών τους. Οι κατάσκοποι κυκλοφορούν άοπλοι, ωστόσο οι ικανότητές τους να υποκλέπτουν πληροφορίες του εχθρού, να σασπιτάρουν βάσεις και να δωροδοκούν εχθρικά στρατεύματα έτσι ώστε να αυτομολούν είναι ανεκτίμητες.
	Tanya: Όταν κάτι πρέπει να καταστραφεί πάση θυσία, οι Σύμμαχοι στέλνουν την Tanya. Η καταπληκτική επιδεξιότητά της στη χρήση αυτόματων πιστολιών και εκρηκτικών C4 τη φέρνει σε θέση ισχύος απέναντι σχεδόν σε οποιονδήποτε αντίπαλο σε ξηρά, θάλασσα και αέρα, ενώ μια ζώνη χρόνου της επιτρέπει να κάνει άλματα 10 δευτερολέπτων πίσω στο χρόνο... σε περίπτωση ατυχημάτων.

ΟΧΗΜΑΤΑ

	Riptide ACV (Θωρακισμένο πολεμικό όχημα Ρίπταϊντ): Μικρό και ευέλικτο κόβερκραφτ, ιδανικό για μεταφορά προσωπικού και πυρά υποστήριξης, χάρη στο ενσωματωμένο πολυβόλο και τους διδymους τορπιλοσωλήνες του.
	Multigunner IFV (Όχημα μεταφοράς πεζικού μάχης Μούλτιγκανερ): Το Όχημα μεταφοράς προσωπικού μάχης είναι ένα ισχυρό πολεμικό όχημα που διαθέτει διάφορα όπλα, και ο τυπικός εκτοξευτής ρουκετών του προσαρμόζεται σε οποιονδήποτε οπλισμό φέρουν οι επιβάτες του.
	Guardian Tank (Άρμα Γκάρντιαν): Η ραχοκοκαλιά των συμμαχικών ενόπλων δυνάμεων. Εάν το πυροβόλο των 90 κλστ. που διαθέτει δεν μπορεί να λύσει ένα πρόβλημα, το άρμα Γκάρντιαν μπορεί εύκολα να εντοπίσει στόχους που θα καταστραφούν από μεγαλύτερα οπλικά συστήματα των Συμμάχων.
	Mirage Tank (Άρμα Μιράζ): Ως αιχμή του «δόρατος» του Γκάρντιαν, το άρμα Μιράζ είναι ένα άρμα μάχης τεχνολογίας στέλθ με κανόνι διασποράς διπλού φάσματος που μπορεί να λιώσει ακόμα και μέταλλα. Το ενεργό καμουφλάζ του μπορεί να αναπροσαρμοστεί έτσι ώστε να καλύψει κοντινά στρατεύματα.
	Athena Cannon (Κανόνι Αθηνά): Καθώς συνδέεται με δορυφόρους λείζερ σε τροχιά, το κανόνι Αθηνά μπορεί να «μαρκάρει» στόχους και να εξαπολύσει πυρά με εντυπωσιακά και καταστροφικά αποτελέσματα. Οι δορυφόροι μπορούν επίσης να προστατεύσουν προσωρινά το κανόνι Αθηνά από επιθέσεις.
	Prospector (Μεταλλευτής): Αυτό το απλό όχημα που δεν φέρει όπλα εξασφαλίζει τη λειτουργία των συμμαχικών δυνάμεων. Οι Μεταλλευτές συλλέγουν μεταλλεύματα ακατάπαυστα και τα παραδίδουν προς επεξεργασία. Μπορούν επίσης να λειτουργήσουν ως αυτόρρη φυλάκια επέκτασης βάσης.



Mobile Construction Vehicle (Κινητό όχημα κατασκευών): Σκληροτράχηλα, αμφίβια και ευέλικτα, τα MCV είναι ζωτικής σημασίας για την κατασκευή προκεχωρημένων βάσεων, τη συλλογή πόρων, την κατασκευή σκαφών υποστήριξης και την εκπαίδευση των συμμαχικών δυνάμεων. Η προστασία των MCV πάντα αποτελεί άμεση προτεραιότητα κάθε διοικητή.

ΑΕΡΟΣΚΑΦΗ



Vindicator (Υπερασπιστής): Βομβαρδιστικά μέσου βεληγεκούς που ειδικεύονται σε τακτικά χτυπήματα κατά επίγειων δυνάμεων, χρησιμοποιώντας δύο βόμβες κατευθυνόμενες από λέιζερ.



Cryocopter (Κρυοκόπτερο): Πειραματικό ελαφρύ ελικόπτερο εξοπλισμένο με το πλέον σύγχρονο, μη θανατηφόρο εξοπλισμό: την ακτίνα παγώματος ως πρωταρχική του επιλογή και μια εξαιρετικά εντυπωσιακή ακτίνα συρρίκνωσης για ειδικές περιπτώσεις.



Apollo Fighter (Μαχητικό Απόλλο): Προηγμένο μαχητικό αέρος-αέρος εξοπλισμένο με όπλο δέσμης, ικανότητες Mach-3, το οποίο μπορούν να χειριστούν μόνον οι κορυφαίοι πιλότοι των κρατών της Συμμαχίας.



Century Bomber (Βομβαρδιστικό Σέντσουρι): Κατασκευασμένα στις Η.Π.Α., αυτά τα ρωμάλια αεροπλάνα μπορούν να κάνουν σκόνη θωρακισμένες εχθρικές κατασκευές και, στη συνέχεια, να εξαπολύσουν αλεξιπτωτιστές για να σωρwsουν ό,τι έχει απομείνει.

ΝΑΥΤΙΚΟ



Δελφίνι (Dolphin): Εκπαιδευμένα δελφίνια που φέρουν οπλισμό, ικανά να εντοπίζουν ομάδες εχθρικών σκαφών ή να προκαλούν ηχητικές παρεμβολές σε αυτά.



Υδρόπτερο (Hydrofoil): Ελαφριά λέμβος επιτήρησης και άμυνας, η οποία φέρει δύο φοβερά και τρομερά «εργαλεία»: ένα κανόνι Icarus των 20 κλστ. και ένα σύστημα παρεμβολής όπλων.







Αντιτοπιλικό (Assault Destroyer): Το φοβερό αμφίβιο πολεμικό σκάφος των Συμμάχων διαθέτει ένα ισχυρό κανόνι gauss, βόμβες βυθού και μαγνητική θωράκιση, για να προσελκύει τα εχθρικά πυρά που πλήττουν ακάλυπτα φιλικά στρατεύματα.



Αεροπλανοφόρο (Aircraft Carrier): Πλωτό φρούριο το οποίο εξαπολύει μοίρες τηλεκατευθυνόμενων μαχητικών μικρού βεληγεκούς Sky Knight και καταστροφικούς πυραύλους Blackout που «ψήνουν» κάθε ηλεκτρικό σύστημα εντός της ακτίνας έκρηξής τους.

ΥΠΟΔΟΜΕΣ

	Εργοτάξιο (Construction Yard): Το Εργοτάξιο είναι η βάση για όλες τις επιχειρήσεις των Συμμάχων και κατασκευάζει υποδομές για την εκπαίδευση στρατευμάτων αλλά και οχήματα, και, στη συνέχεια, εκδίδει άδειες για την αναβάθμιση των διαθέσιμων τεχνολογιών.
	Στρατόπεδο νεοσύλλεκτων (Boot Camp): Εξαιρετικό κέντρο εκπαίδευσης για το πεζικό, τα ζώα, τους κατασκόπους και τις ειδικές δυνάμεις των Συμμάχων.
	Μονάδα παραγωγής ενέργειας (Power Plant): Οι μονάδες παραγωγής ενέργειας εξασφαλίζουν τη λειτουργία όλων των υποδομών και των αμυντικών βάσεων. Χωρίς αρκετή ενέργεια για την τροφοδότηση μιας βάσης, η παραγωγή σταματά.
	Εγκαταστάσεις κατασκευής θωρακισμένων οχημάτων (Armor Facility): Όλα τα οχήματα ξηράς των Συμμάχων, από τα εξοπλισμένα αυτοκίνητα έως τα τεθωρακισμένα Μιράζ, συναρμολογούνται στις Εγκαταστάσεις κατασκευής θωρακισμένων οχημάτων.
	Λιμάνια (Seaport): Τα λιμάνια έχουν επιφορτιστεί με τη δημιουργία μιας ναυτικής δύναμης που θα κυριαρχήσει στις θάλασσες.
	Αεροπορική βάση (Airbase): Η αεροπορική βάση, καθώς αποτελεί το πρώτο βήμα για την εξασφάλιση αεροπορικής υπεροχής, έχει την ευθύνη για την κατασκευή αντικειμένων που πετάνε ... και πυροβολούν και βομβαρδίζουν.
	Εργοστάσιο επεξεργασίας μεταλλεύματος (Ore Refinery): Τα Εργοστάσια επεξεργασίας μεταλλεύματος, καθώς αποτελούν το κέντρο της οικονομίας των Συμμάχων, μετατρέπουν σε πόντους τα μεταλλεύματα που φέρνουν οι Μεταλλευτές. Κάθε Εργοστάσιο επεξεργασίας συνοδεύεται από έναν συλλέκτη.
	Κέντρο διοίκησης (Command Hub): Τα Κέντρα διοίκησης είναι απομακρυσμένες βάσεις, εκτός του Εργοταξίου, οι οποίες βοηθούν την επέκταση των περιοχών ελέγχου και μπορούν να χρησιμοποιηθούν για την κατασκευή μονάδων στην περιοχή τους.
	Γραφείο άμυνας (Defense Bureau): Τα υπερόπλη και τα προηγμένα αμυντικά μέσα αποτελούν αρμοδιότητα του Γραφείου άμυνας (Defense Bureau), από τη στιγμή που έχει ξεκλειδωθεί το τεχνολογικό επίπεδο που απαιτείται για την κατασκευή τους.
	Πυργίσκος Μούλτικανερ (Multigunner Turret): Πρόκειται για στοιχειώδεις αμυντικές διατάξεις βάσης όπου το πεζικό φρούρησης αλλάζει τον οπλισμό σύμφωνα με τον οπλισμό των αντιπάλων.

	Πύργος φάσματος (Spectrum Tower): Προηγμένες αμυντικές διατάξεις βάσης που διαθέτουν κανόνι διασποράς φάσματος παρόμοιου με των τεθωρακισμένων Μιράζ.
	Χρονόσφαιρα (Chronosphere): Η χρονόσφαιρα έχει τη δυνατότητα άμεσης τηλεμεταφοράς μονάδων οπουδήποτε στο πεδίο της μάχης, προσφέροντάς τους τεράστιο τακτικό πλεονέκτημα. Μπορεί επίσης να μεταφέρει μονάδες σε εχθρικά περιβάλλοντα και η διαδικασία τηλεμεταφοράς να αποβεί μοιραία για το πεζικό.
	Επιταχυντής πρωτονίων (Proton Collider): Ο Επιταχυντής πρωτονίων είναι «εξολοθρευτής» βάσεων και όπλο έκτακτης ανάγκης των Συμμάχων...καθώς και ο ύστατος τρόπος «επίλυσης» των διαφορών.
	Τείχη φρουρίου (Fortress Wall): Η πιο βασική μορφή άμυνας. Με κάθε αγορά δημιουργείται ένα τμήμα τείχους. Τοποθετήστε δύο τμήματα μέσα σε μερικά πλέγματα σε ευθεία γραμμή και θα συνδεθούν αυτόματα.

ΣΟΒΙΕΤΙΚΟΙ

ΠΕΖΙΚΟ

	Πολεμικές αρκούδες (War Bear): Γεννημένη σε αιχμαλωσία και εκπαιδευμένη για τη μάχη και αποστολές ελαφριάς αναγνώρισης, πολλοί εχθροί έπεσαν θύματα των κοφτερών της νυχιών και των τεχνολογικά ενισχυμένων βρυχηθμών της σοβιετικής Πολεμικής αρκούδας.
	Μηχανικοί μάχης (Combat Engineer): Οι καλύτεροι και οι ευφυέστεροι υπηρετών ως Μηχανικοί μάχης, αναλαμβάνοντας την ηλεκτρονική παρείσφρηση σε υπολογιστές, τα σαμποτάζ, τον επαναπρογραμματισμό εχθρικών μονάδων και το σκάψιμο οχυρωματικών θέσεων για τους άνδρες των μονάδων φρούρησης. Φέρουν μόνον ένα απλό πιστόλι για αυτοάμυνα, ο Θεός να την κάνει...
	Κληρωτοί (Conscript): Ελλιπώς εκπαιδευμένοι, αλλά με υψηλό φρόνημα λόγω πνευματικής κατάστασης και υγιούς προπαγάνδας, οι Κληρωτοί ρίχνονται στη μάχη πυροβολώντας με τα τουφέκια επίθεσης και εκτοξεύοντας βόμβες μολότοφ επιδεικνύοντας τυφλή υποταγή στο Καθεστώς.
	Οπλίτες αντιαεροπορικού πυροβολικού (Flak Trooper): Ελεύθεροι πλέον μετά από χρόνια εγκλεισμού σε γκούλαγκ, οι κτηνώδεις Οπλίτες αντιαεροπορικού πυροβολικού (Flak Troopers) υπηρετούν τη Μητέρα Ρωσία σηκώνοντας το βάρος τεράστιων αντιαεροπορικών κανονιών και τοποθετώντας νάρκες σε εχθρικά τεθωρακισμένα. Τα κανόνια τους είναι ακόμα πιο εντυπωσιακά όταν χρησιμοποιούνται επί επίγειων στόχων.
	Οπλίτες τέσλα (Tesla Trooper): Οι εχθροί της Σοβιετικής Ένωσης τρέμουν αυτούς τους επίλεκτους μηχανοποιημένους πατριώτες και τα θανατηφόρα κανόνια τέσλα που κουβαλούν. Το μοναδικό αδύνατο σημείο τους είναι όταν εξαπολύουν μια καταστροφική ηλεκτρομαγνητική επίθεση, γεγονός που καθιστά προσωρινά αβοήθητους τόσο τους εχθρούς τους όσο και τους ίδιους.



Natasha: Προϊόν των προηγμένων σοβιετικών εκπαιδευτικών προγραμμάτων, η Natasha είναι ηρωίδα της Σοβιετικής Ένωσης και έχει την ικανότητα να ανατρέπει την έκβαση μιας μάχης, μόνο με το αξιόπιστο τουφέκι Korshunov και την μνημειώδη σκληρότητά της. Μπορεί να ζητήσει αεροπορική υποστήριξη για να καταστρέψει μεγαλύτερους στόχους, ή να στήσει ενέδρα σε πιλότους για να επιτάξει τα οχήματά τους για λογαριασμό της Μητέρας Ρωσίας. Ότι βρεθεί στο στόχαστρο της Natasha, πεθαίνει.

ΟΧΗΜΑΤΑ



Terror Drone (Τηλεκατευθυνόμενο όχημα τρόμου): Ένα φοβερό, αραχνοειδές ρομπότ που επιτίθεται με τον ίδιο μοχθηρό ζήλο σε πεζικάριους και οχήματα. Προτιμάει να διεισδύει και να αποσυναρμολογεί τους στόχους από μέσα προς τα έξω, μπορεί όμως να αχρηστεύει οχήματα και με την στατική του ακτίνα.



Sickle (Δρεπάνι): Αρχικά σχεδιασμένος για την καταστολή εξεγέρσεων, αυτός ο κινούμενος πυργίσκος όπλου εξακολουθεί να θεωρείται εξαιρετικός για τον έλεγχο των μαζών και μπορεί να υπερπηδάει εμπόδια προκειμένου να φτάσει στο στόχο του.



Hammer Tank (Τεθωρακισμένο Χάμπερ): Μέγιστο σύμβολο ισχύος της Σοβιετικής Ένωσης, το λείο κανόνι 85 χλστ. που κουβαλάει αυτό το μεγαθήριο εξαπολύει πανίσχυρα χτυπήματα, ενώ η Δέσμη Διήθησης (Leach Beam) απομυζά την υγεία των εχθρών και την ισχύ των όπλων τους ενισχύοντας τους καταστροφικούς σκοπούς του Χάμπερ.



Apocalypse Tank (Άρμα Αποκάλυψη): Ο σοβιετικός αγγελιαφόρος του θανάτου. Η τεράστια (και αργοκίνητη) «Αποκάλυψη» θα δικαιώνει την ονομασία της χάρη στα δύο κανόνια της των 125 χλστ. και μόνο, όμως της πρόσθεσαν μια μαγνητική λαβή για να αρπάζει ταχύτερους αντιπάλους και να τους λιώνει κάτω από τις ερπύστριές της.



V4 Rocket Launcher (Εκτοξευτής ρουκετών V4): Ο V4 είναι κινούμενος εκτοξευτής ρουκετών που εκτοξεύει τεράστιους βαλλιστικούς πυραύλους μεγάλου βεληγεκούς, οι οποίοι μπορούν να καταστρέψουν σχεδόν οποιονδήποτε στόχο ή μπορούν να χωριστούν σε πολλαπλές οβίδες για να καταστρέψουν μια ολόκληρη περιοχή. Ο V4 πρέπει να είναι ακίνητος κατά την εκτόξευση, γεγονός που υπογραμμίζει την ανεπάρκεια του ως όπλο πρώτης γραμμής.



Sputnik (Σπούνικ): Το Σπούνικ, η μικρότερη και οικονομικότερη απάντηση στο όχημα MCV, είναι το αποτέλεσμα ενός αποτυχημένου πιλοτικού ερευνητικού προγράμματος. Πλέον ειδικεύεται στην ανάπτυξη σταθμών ακρόασης οι οποίοι μπορούν να αναβαθμιστούν σε κανονικές προκεχωρημένες βάσεις.






Ore Collector (Συλλέκτης μεταλλευμάτων): Μεγαθήρια με ισχυρή θωράκιση, οι Συλλέκτες μεταλλευμάτων μπορεί να μη γεμίζουν το μάτι όσον αφορά την εύρεση και τη μεταφορά μεταλλευμάτων προς επεξεργασία, αλλά τη δουλειά τους την κάνουν.






Mobile Construction Vehicle (Κινητό όχημα κατασκευών): Το σοβιετικό MCV έπαιξε καθοριστικό ρόλο στην προώθηση των κομμουνιστικών δυνάμεων σε νέα εδάφη κάτω από διάφορα προσχήματα. Δεν προκαλεί εντύπωση το γεγονός πως οι οξυδερκείς διοικητές στέλνουν πάντα ισχυρές στρατιωτικές συνοδείες για τη «φύλαξή» τους. Πίσω από κάθε σοβιετική επίθεση κρύβεται ένα MCV που πυροδοτεί τις εξελίξεις.



ΑΕΡΟΣΚΑΦΗ

	Twinblade (Τουίνμπλεϊντ): Ελικόπτερο με διπλή έλικα που συχνά χρησιμοποιείται για να θερίσει πεζικάριους του εχθρού ή Σοβιετικούς λιποτάκτες... μερικές φορές και τους δύο. Εξοπλισμένο με δύο τετραδύμους εκτοξευτές ρουκετών και δίδυμα πολυβόλα, είναι ό,τι πρέπει για τη συγκεκριμένη αποστολή και παράλληλα χρησιμοποιείται για τη μεταφορά πεζικού ή τεθωρακισμένων.
	Μαχητικό MiG (MiG Fighter): Συνώνυμο της σοβιετικής εναέριας ισχύος, το MiG είναι ένα γρήγορο μαχητικό αέρος-αέρος που χαρακτηρίζεται από αξιοσημείωτο ποσοστό επιβίωσης, γεγονός που οφείλεται κυρίως στον εξοπλισμό του με πυραύλους τύπου M. Τα MiG απέκτησαν τη φήμη των κυρίαρχων των αιθέρων.
	Kirov Airship (Αερόπλοιο Κίροφ): Το καμάρι του Σοβιετικού στρατού, αυτά τα πολεμικά ζέπελιν μπορούν να μεταφέρουν εκατοντάδες τεράστιες βόμβες σε οποιονδήποτε στόχο ανά τον κόσμο και να τον εξαφανίσουν από προσώπου γης. Τα Κίροφ είναι αργά, μπορούν όμως να πετύχουν μια γρήγορη έκρηξη ταχύτητας καταπονώντας όμως τη συνοχή της στράτας τους.

ΝΑΥΤΙΚΟ

	Stingray (Στίνγκρεϊ): Συνδυάζοντας το σκάφος ακαριαίας επίθεσης με σοβιετικό οπλισμό τέσλα (Soviet Tesla) (και πληρώματα τα οποία αγνοούν την επικινδυνότητα αυτού του συνδυασμού), το Στίνγκρεϊ είναι προϊόν νοσηρής εφευρετικότητας καθώς έχει τη δυνατότητα να εξαπολύει υποβρύχια πυρά που προκαλούν ηλεκτροπληξία σε ό,τι βρίσκεται εντός της ακτίνας δράσης του.
	Bullfrog (Βοίδοβάτραχος): Αμφίβια μεταγωγικά με ασυνήθιστο σύστημα ανάπτυξης στρεψομάτων: οι πεζικάριοι εκτοξεύονται από ένα αρκετά ακριβές κανόνι εκτόξευσης ανθρώπων, το οποίο δίνει τη δυνατότητα ταχείας και στρατηγικής εμπλοκής με τον εχθρό και υποστήριξης από το αντιαεροπορικό όπλο του σκάφους.
	Akula Sub (Υποβρύχιο Ακούλα): Το αξιοθαύμαστο υποβρύχιο επίθεσης κυνηγός-δολοφόνος ειδικεύεται στον εντοπισμό και την καταστροφή εχθρικών πλοίων προτού εξαφανιστεί στα βάθη της θάλασσας. Τα υποβρύχια Ακούλα διαθέτουν πολλές τορπίλες που μπορούν να χρησιμοποιήσουν σε μια πληθώρα στόχων.
	Dreadnought (Θωρηκτό): Τα θωρηκτά έχουν κατασκευαστεί ειδικά για τη μεταφορά και την εξαπόλυση ατέλειωτων μπαράζ ρουκετών Molot V4 επί επίγειων ή θαλάσσιων στόχων και είναι ευάλωτα από κοντινή απόσταση, ωστόσο λίγο πράγματα στον κόσμο μπορούν να αντέξουν για πολύ αυτό το είδος βομβαρδισμού.

ΥΠΟΔΟΜΕΣ





	Εργοτάξιο (Construction Yard): Το ένδοξο Σοβιετικό εργοτάξιο κατασκευάζει πολλές και καλές υποδομές, οι οποίες συντηρούν και εξαπλώνουν τις Ρωσικές δυνάμεις στο πεδίο της μάχης.
	Στρατώνας (Barracks): Τα σκληρά προγράμματα εκπαίδευσης των στρατώνων μετατρέπουν πλήθη άχρηστων υποτακτικών και εγκληματιών σε φοβερούς και ανάλωσιμους πεζικάριους.




	Αντιδραστήρας (Reactor): Είναι η «καρδιά» της σοβιετικής βάσης και εξασφαλίζει την ενέργεια που είναι απαραίτητη για όλες τις υποδομές και παραγωγές.
	Πολεμικό εργοστάσιο (War Factory): Αυτοκινούμενα όπλα, εκτοξευτές πυραύλων, τηλεκατευθυνόμενα οχήματα τρόμου και τεθωρακισμένα, όλα προέρχονται από τις γραμμές παραγωγής των Πολεμικών εργοστασίων.
	Ναυπηγείο (Naval Yard): Από τα Σοβιετικά ναυπηγεία και από τα χέρια αφοσιωμένων εργατών, βγαίνουν μόνο τα καλύτερα και πιο αξιόπιστα πλοία.
	Αεροδρόμιο (Airfield): Οι Ρώσοι πιλότοι είναι κυρίαρχοι των ουρανών καθώς έχουν στη διάθεσή τους ισχυρά αεροπλάνα που κατασκευάζονται στα Αεροδρόμια σε ποσότητες ικανές να κρύψουν και τον ήλιο.
	Εργοστάσιο Επεξεργασίας Μεταλλεύματος (Ore Refinery): Τα εργοστάσια επεξεργασίας μεταλλεύματος μετατρέπουν τις απλές πέτρες σε πλούτη που μια μέρα θα μοιραστούν όλοι οι πολίτες και οι οποίες προέρχονται από έναν Συλλέκτη μεταλλευμάτων (Ore Collector).
	Φυλάκιο (Outpost): Η Σοβιετική επέκταση ενισχύεται από τη χρήση φυλακίων.
	Σούπερ αντιδραστήρας (Super Reactor): Ο σούπερ αντιδραστήρας είναι μια απίστευτη πηγή ενέργειας που τροφοδοτεί πολλές υποδομές και ξεκλειδώνει νέες τεχνολογίες, αλλά και που είναι ιδιαίτερα ασταθής. Λίγοι γλιτώνουν από την καταστροφική μανία του.
	Πολεμικό Εργαστήριο (Battle Lab): Τα πολεμικά εργαστήρια αποτελούν την αιχμή της Ρωσικής εφευρετικότητας και κατασκευάζουν υπέρτατα όπλα και αμυντικά συστήματα, τα οποία κυριολεκτικά εξασφαλίζουν μια ένδοξη Σοβιετική νίκη.
	Γερανός σύνθλιψης (Crusher Crane): Ο Γερανός σύνθλιψης αποτελεί ένα από τα πολλά Σοβιετικά πλεονεκτήματα και επιτρέπει στους διοικητές να διπλασιάζουν την ταχύτητα παραγωγής τους, να επισκευάζουν κατεστραμμένες μονάδες και να κάνουν παλιοσιδερα παλιές, άχρηστες μονάδες με αντάλλαγμα πόντους.
	Αντιαεροπορικό κανόνι (Flak Cannon): Τυπικά αντιαεροπορικά συστήματα βάσης, τα αντιαεροπορικά κανόνια προστατεύουν τους Σοβιετικούς ουρανούς.

	Πυροβόλο άμυνας (Sentry Gun): Ενώ τα αντιαεροπορικά κανόνια προστατεύουν τους ουρανούς, τα Πυροβόλα άμυνας ξεκαθαρίζουν το έδαφος από Συμμαχικά και Αυτοκρατορικά «ακουπίδια».
	Πηγίο Τέσλα (Tesla Coil): Προηγμένα αμυντικά συστήματα βάσης με θανατηφόρο ηλεκτρικό εξοπλισμό. Οι οπλίτες Τέσλα μπορούν να υπερφορτίσουν τα πηγία Τέσλα έτσι ώστε να γίνουν ακόμα πιο καταστροφικά.
	Σιδηρούν παραπέτασμα (Iron Curtain): Αυτό το υπερόπλο προστατεύει τους πολίτες καθιστώντας τους προσωρινά άτρωτους στα ελαφρά εκθρικά όπλα.
	Ρουφήχτρα συντριβής (Vacuum Imploser): Το απλότο Σοβιετικό όπλο. Ότι βρεθεί στην περιοχή του στόχου απορροφάται και κατακρουγείται... άνθρωποι, οχήματα ακόμη και ολόκληρες βάσεις.
	Τείχος φρουρίου (Fortress Wall): Το τείχος αποτελεί θάυμα του υψηλού σχεδιασμού και μπορείτε να το αγοράσετε κομμάτι-κομμάτι, για να διαχωρίζετε τα παρακμαϊκά στοιχεία από το προλεταριάτο.

ΑΥΤΟΚΡΑΤΟΡΙΑ ΤΟΥ ΑΝΑΤΕΛΛΟΝΤΟΣ ΗΛΙΟΥ

ΠΕΖΙΚΟ

	Τηλεκατευθυνόμενοι εκρηκτικοί μηχανισμοί (Burst Drone): Μικροσκοπικές ρομποτικές λιβελλούλες που είναι διατεθειμένες να πεθάνουν στο πρόσταγμα του αυτοκράτορα Yoshiko. Οι Τηλεκατευθυνόμενοι εκρηκτικοί μηχανισμοί εντοπίζουν τον εχθρό, προσκολλώνται σε αργά οχήματα ή απλώς αυτοπυροδοτούνται με έναν ηλεκτρομαγνητικό παλμό.
	Μηχανικοί (Engineer): Προικισμένοι τεχνικοί στα πεδία της μάχης και σαμποτέρ, οι Μηχανικοί είναι πανούργοι μισθοφόροι τους οποίους κανείς δεν ξεπερνά σε ότι αφορά την «τέχνη» τους, ενώ επιτελούν σημαντικό έργο στην εξάπλωση της Αυτοκρατορίας. Εάν χρειαστεί, μπορούν να τρέξουν μικρές αποστάσεις χωρίς να σκοντάψουν, αν και κάτι τέτοιο μπορεί να αποδειχθεί εξουθενωτικό.
	Αυτοκρατορικοί πολεμιστές (Imperial Warrior): Σαμουράι του καιρού μας, κραδαίνει το ιερό κατάνα μαζί με ένα ισχυρό ενεργειακό τουφέκι. Φέρει με τιμή ελαφριά θωράκιση, ωστόσο ο θάνατος, ως επίδειξη πλήρους υπακοής προς τον Αυτοκράτορά του, αποτελεί το πεπρωμένο και το καθήκον κάθε Αυτοκρατορικού πολεμιστή.
	Καταστροφείς τεθωρακισμένων (Tankbuster): Άντρες οι οποίοι είναι αποφασισμένοι και εξοπλισμένοι για να επιτίθενται πεζή σε τεθωρακισμένα οχήματα. Οι Καταστροφείς τεθωρακισμένων κρύβονται σε αυτοσχεδιασμένα λαγούμια και, στη συνέχεια, εκτοξεύονται για να καταστρέψουν τα εκθρικά τεθωρακισμένα με τα σχεδόν ασήκωτα κανόνια κυματικής ισχύος. Αποτελούν μεγάλο φόβητρο.

	Σινόμπι (Shinobi): Ικανότατοι εκτελεστές και κατάσκοποι, οι Σινόμπι είναι θρυλικοί για την ικανότητά τους να σκοτώνουν αθόρυβα και να εξαφανίζονται. Η δολοφονική ελίτ του Αυτοκράτορα έχει μείνει προσκολλημένη στις παραδοσιακές τεχνικές: το σουρίκεν, τη βόμβα καπνού και το ξίφος.
	Αγγελο-ρουκέτες (Rocket Angel): Οι γυναίκες δεν δικαιούνται την τιμή της μάχης. Εκτός αν πρόκειται για υπερ-κορίτσια με υπερσύγχρονες στολές μάχης, εξοπλισμένα με μαστίγια παράλυσης που εκτοξεύουν ομοβροντίες πυραύλων καταστρέφοντας τα πάντα στο πέρασμά τους. Αυτές είναι οι Αγγελο-ρουκέτες.
	Yuriko Omega: Κανείς δεν ξέρει πώς δημιουργήθηκε η Yuriko Omega. Αυτό που έχει σημασία είναι ότι το μυαλό της καταστρέφει ολοκληρωτικά και δίκως έλεος τους εχθρούς της. Μην σας ξεγελά η αθώα εμφάνιση μαθήτριας. Η Yuriko είναι ένα ασυγκράτητο τέρας που χρησιμοποιεί τις τρομακτικές υπερφυσικές δυνάμεις της εις το όνομα του Αυτοκράτορα.

ΟΧΗΜΑΤΑ

	Ρομπότ Τένγκου (Mecha Tengu): Όχημα αναχαίτισης διπλού ρόλου, το ρομπότ Τένγκου μπορεί εύκολα να μετατραπεί σε σεριωθώμενο Τένγκου και το αντίστροφο, δίνοντας τη δυνατότητα στους πιλότους να αντιμετωπίζουν αποτελεσματικά εναέριες ή χερσαίες μονάδες με το αυτόματο κανόνι των 20 χλστ.
	Ταχυμεταφορά (Sudden Transport): Για τη γρήγορη και ασφαλή μεταφορά των αριθμητικά περιορισμένων δυνάμεών τους, οι αυτοκρατορικοί επιστήμονες ανέπτυξαν αυτό το αμφίβιο μέσο μεταφοράς, το οποίο μπορεί να παίρνει τη μορφή άλλων αντικειμένων ή εχθρικών οχημάτων.
	Tsunami Tank (Τεθωρακισμένα Τσουνάμι): Τα Τσουνάμι, βασικά τεθωρακισμένα του Αυτοκράτορα, μετατρέπονται σε αμφίβιες μονάδες αν χρειαστεί. Το διατηρητικό τους κανόνι είναι ασθενέστερο συγκριτικά με των άλλων τεθωρακισμένων, ωστόσο οι ναυοεκτροπείς μπορούν να εξουδετερώσουν τις περισσότερες επιθέσεις που δέχεται.
	Στράικερ-VX (Striker-VX): Κάτι αντίστοιχο με το Τένγκου, το VX εναλλάσσει αποτελεσματικά τους ρόλους αντιαεροπορικού ρομπότ και ελικοπτέρου εναντίον στόχων εδάφους, και εξαπολύει σμήνη ρουκετών για να καταστρέψουν τους εχθρούς του Αυτοκράτορα.
	King Oni (Βασιλιάς Όνι): Λίγοι γλιτώνουν από τις πανίσχυρες ακτίνες του Βασιλιά Όνι, του γιγαντιαίου φύλακα-ρομπότ του Αυτοκράτορα. Είτε διαλύει τεθωρακισμένα με τα τεράστια όπλα του, είτε εξαυλώνει στρατιές ολόκληρες, ο Βασιλιάς Όνι δικαιώνει στο έπακρο το δαιμονικό όνομά του.
	Wave-Force Artillery (Πυροβολικό κυματικής ισχύος): Αυτή η κινητή μονάδα πυροβολικού εκτοξεύει αντί για βολιδοβόλες οβίδες μια καταστροφική δέσμη σωματιδίων, η οποία μπορεί να διαλύσει ολόκληρα φρούρια με μερικές εύστοχες βολές. Θα χρειαστεί ακόμα λιγότερες βολές εάν αφήσετε πρώτα να φτάσει σε πλήρη ισχύ.
	Ore Collector (Συλλέκτης μεταλλευμάτων): Εξοπλισμένο όχημα περισυλλογής, το οποίο έχει ως αποστολή τη γρήγορη συγκέντρωση των πόρων που είναι απαραίτητοι για την παραγωγή των κορυφαίων δυνάμεων της Αυτοκρατορίας. Για λόγους επιπλέον προφύλαξης, έχει εξοπλιστεί με ένα μικρό αλλά αποτελεσματικό αναδιπλούμενο κανόνι.



Mobile Construction Vehicle (Κινητό όχημα κατασκευών): Προϊόντα αντίστροφης μηχανικής των συμμαχικών και σοβιετικών MCV, η αυτοκρατορική παραλλαγή τους λειτουργεί σχεδόν με τον ίδιο τρόπο, δημιουργώντας προκεχωρημένες βάσεις και προετοιμάζοντας κέντρα για την επέκταση της επιρροής του Αυτοκράτορα.



Nanocore (Νάνοκορ): Θαύμα της σύγχρονης τεχνολογίας, τα Νάνοκορ είναι συσκευές παντός εδάφους σε σχήμα φορτηγού που μέσα σε δευτερόλεπτα ξεδιπλώνονται για να γίνουν τερστές στρατιωτικές υποδομές. Αυτό επιτρέπει τη γρήγορη και αποτελεσματική κίνηση των αυτοκρατορικών δυνάμεων σε νέα εδάφη.

ΝΑΥΤΙΚΟ



Yari Minisub (Μίνι υποβρύχιο Γιάρι): Ελαφριά υποβρύχια δύο ατόμων για αψιμαχίες και αποστολές αναγνώρισης, τα Γιάρι φέρουν торпилес, όμως το καλύτερό τους όπλο είναι η αποφασιστικότητα των πληρωμάτων τους να πραγματοποιούν επιθέσεις *καμικάζι* ενάντια σε εχθρικά πλοία.



Sea-Wing (Θαλασσοπούλι): Γρήγορο και ευέλικτο, το Θαλασσοπούλι είναι ένα ιπτάμενο βομβαρδιστικό το οποίο μετατρέπεται σε υποβρύχιο επίθεσης. Οι πύραυλοι αέρος/θαλάσσης Aozora εκπληρώνουν επίσης διπλό ρόλο, καθώς καταστρέφουν εχθρικά σκάφη τόσο από ψηλά όσο και από τα βαθιά.



Naginata Cruiser (Καταδρομικό Ναγκινάτα): Τα πλοία-κυνηγοί του Αυτοκρατορικού Ναυτικού, τα Ναγκινάτα πλησιάζουν συνήθως το θύμα τους με απίστευτη ταχύτητα και εξαπολύουν μια «βεντάλια» από торпилес που εξουδετερώνουν πολλαπλούς στόχους, πριν καταφέρουν να αντιδράσουν.



Shogun Battleship (Θωρηκτό Σογκούν): Η μεγαλοπρεπής αυτοκρατορική ναυαρχίδα, η οποία αποτελεί στολίδι αλλά και φόβητρο, είναι ένα όπλο μαζικής καταστροφής καθώς βομβαρδίζει τις ακτές με όπλα που δεν αφήνουν τίποτα όρθιο. Διαθέτοντας πανίαχυρα αμυντικά συστήματα, τα Σογκούν ποτέ δεν χρειάστηκαν ούτε καν μικροεπισκευές μετά τη μάχη.

ΥΠΟΔΟΜΕΣ



Εργοτάξιο (Construction Yard): Η απάντηση της Αυτοκρατορίας στο Εργοτάξιο της Δύσης χαρακτηρίζεται από μια μοναδική ιδιαιτερότητα: την ικανότητα δημιουργίας Νάνοκορ για την ταχεία επέκταση σε νέα εδάφη.



Ντότζο έκτακτης ανάγκης (Instant Dojo): Οι πρόθυμοι υπήκοοι του Yoshiro περνούν αυστηρή εκπαίδευση στο Ντότζο έκτακτης ανάγκης και αναδεικνύονται σε στρόμητους πολεμιστές.



Γεννήτρια έκτακτης ανάγκης (Instant Generator): Η προηγμένη τεχνολογία απαιτεί και προηγμένη ισχύ. Αυτή είναι η λειτουργία που καλούνται να επιτελέσουν οι Γεννήτριες έκτακτης ανάγκης.

	Θάλαμοι ρομπότ (Mecha Bay): Οι ένδοξοι τεχνικοί των θαλάμων ρομπότ παράγουν στόλους πολεμικών μηχανών, πολλές από τις οποίες μεταμορφώνονται επίσης σε μαχητές των αιθέρων.
	Αυτοκρατορικά ναυπηγεία (Imperial Docks): Η κυριαρχία των θαλασσών ξεκινάει από τα αυτοκρατορικά ναυπηγεία, τα οποία παράγουν εντυπωσιακά σκάφη που κυριαρχούν στη θάλασσα (και στον ουρανό).
	Εργοστάσιο Επεξεργασίας Μεταλλεύματος (Ore Refinery): Τα εργοστάσια επεξεργασίας μεταλλεύματος επεξεργάζονται ταπεινά την πληθώρα των πόρων που απαιτούνται για τη δημιουργία και τη συντήρηση των Αυτοκρατορικών στρατευμάτων.
	Κεντρικό σύστημα Νάνοτεκ (Nanotech Mainframe): Το κεντρικό σύστημα Νάνοτεκ αποτελεί την απόλυτη έκφραση της τεχνολογικής υπεροχής της Αυτοκρατορίας και καθιστά εφικτή την αναβάθμιση μονάδων και οπλισμού στον ανώτερο βαθμό.
	Υπερασπιστής-VX (Defender-VX): Διάφορα αμυντικά συστήματα βάσης τα οποία μετατρέπονται, ανάλογα με τις περιστάσεις, από όπλα εναντίων εναέριων στόχων σε όπλα εναντίων χερσαίων στόχων.
	Πύργος κυματικής ισχύος (Wave-Force Tower): Οι ακτίνες σωματιδίων που εξαπολύουν οι Πύργοι κυματικής ισχύος κάνουν κομμάτι κάθε εχθρό που έχει την απερισκεψία να επιτεθεί στις προκεχωρημένες βάσεις του Αυτοκράτορα.
	Κυψέλη νανοσμήνους (Nanoswarm Hive): Καμία επίθεση δεν μπορεί να διαπεράσει την ασπίδα που δημιουργεί η Κυψέλη νανοσμήνους... και δεν υπάρχει σωτηρία για στιδήποτε βρεθεί μέσα της.
	Υπερφυσικός καταστροφέας (Psionic Decimator): Ο Υπερφυσικός καταστροφέας βρίσκεται στην υπηρεσία του Αυτοκράτορα και εξαπολύεται στους εχθρούς του για την ολοκληρωτική καταστροφή αυτών, των οχημάτων και των βάσεων τους.
	Τείχος φρουρίου (Fortress Wall): Συνδυασμός καταπληκτικής αρχιτεκτονικής και ισχυρής άμυνας, η κατασκευή των τειχών πρέπει γίνεται κομμάτι-κομμάτι και να είναι σε αρμονία με το φυσικό περιβάλλον.

ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΗΝ ΑΠΟΔΟΣΗ

ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΑ ΚΑΤΑ ΤΗΝ ΕΚΤΕΛΕΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

- ★ Βεβαιωθείτε ότι το σύστημά σας πληροί τις ελάχιστες προϋποθέσεις συστήματος για αυτό το παιχνίδι και ότι έχετε εγκαταστήσει τα πιο πρόσφατα προγράμματα οδήγησης για την κάρτα γραφικών και κάρτα ήχου που χρησιμοποιείτε:
Σχετικά με τις κάρτες γραφικών NVIDIA, επισκεφθείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία www.nvidia.com για να τις εντοπίσετε και να κάνετε λήψη. Σχετικά με τις κάρτες γραφικών ATI, επισκεφθείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία www.ati.com για να τις εντοπίσετε και να κάνετε λήψη.
- ★ Εάν το παιχνίδι αυτό εκτελείται μέσω της έκδοσης δίσκου, προσπαθήστε να εγκαταστήσετε ξανά το DirectX από το δίσκο. Συνήθως το αρχείο αυτό βρίσκεται στο φάκελο DirectX στη ρίζα του δίσκου. Εάν έχετε πρόσβαση στο Διαδίκτυο, μπορείτε να επισκεφθείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία www.microsoft.com για να κάνετε λήψη της πιο πρόσφατης έκδοσης του DirectX.

ΓΕΝΙΚΕΣ ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗΣ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ

- ★ Εάν χρησιμοποιείτε την έκδοση δίσκου αυτού του παιχνιδιού και η οθόνη αυτόματης αναπαραγωγής δεν εμφανίζεται αυτόματα για να εκτελέσετε την εγκατάσταση ή να παίξετε το παιχνίδι, κάντε δεξί κλικ στο εικονίδιο της μονάδας δίσκου που βρίσκεται στο My Computer (Ο Υπολογιστής μου) και επιλέξτε AutoPlay (Αυτόματη αναπαραγωγή).
- ★ Εάν το παιχνίδι λειτουργεί αργά, δοκιμάστε να επιλέξετε ρυθμίσεις γραφικών και ήχου χαμηλότερης ποιότητας από το μενού επιλογών του παιχνιδιού. Η μείωση της ανάλυσης της οθόνης βελτιώνει συνήθως την απόδοση.
- ★ Για βέλτιστη απόδοση κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, συνιστάται η απενεργοποίηση όλων των εργασιών παρασκηνίου (εκτός της εφαρμογής EADM, εάν υπάρχει) που βρίσκονται σε εξέλιξη στα Windows.

ΘΕΜΑΤΑ ΑΠΟΔΟΣΗΣ ΤΗΣ ΣΥΝΔΕΣΗΣ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ

Για να αποφύγετε την κακή απόδοση κατά τη διάρκεια παιχνιδιών στο Διαδίκτυο, βεβαιωθείτε ότι έχετε κλείσει τα προγράμματα κοινής χρήσης αρχείων, συνεχούς ροής ήχου ή συνομιλίας πριν ξεκινήσετε το παιχνίδι. Αυτές οι εφαρμογές ενδέχεται να μονοπωλήσουν το εύρος ζώνης της σύνδεσής σας και να προκαλέσουν καθυστέρηση ή άλλες ανεπιθύμητες συνέπειες.

Αυτό το παιχνίδι χρησιμοποιεί την (τις) ακόλουθη(-ες) θύρα(-ες) TCP και UDP για παιχνίδι Διαδικτύου:

ΘΥΡΕΣ TCP:

Patching (TCP 80)
IRC Chat (TCP 6660 – 6669)
Mangler Servers (TCP 4321)
Voice Chat Port (TCP 3783)
Master Server List Request (TCP 28900)
GP Connection Manager (TCP 29900)
GP Search Manager (TCP 29901)

UDP PORTS:

Master Server UDP Heartbeat (UDP 27900)
Custom UDP Pings (UDP 13139)
Dplay UDP (UDP 6515)
Query Port (UDP 6500)

Συμβουλευτείτε την τεκμηρίωση του δρομολογητή ή του τείχους προστασίας (firewall) που χρησιμοποιείτε, για πληροφορίες σχετικά με την απαραίτητη διαδικασία για να επιτρέψετε τη μεταφορά δεδομένων του παιχνιδιού σε αυτές τις θύρες. Εάν επικειρήσετε να παίξετε σε εταιρική σύνδεση Διαδικτύου, επικοινωνήστε με το διαχειριστή δικτύου.

ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΠΕΛΑΤΩΝ

Εάν αντιμετωπίζετε προβλήματα με αυτό το παιχνίδι, το Τμήμα εξυπηρέτησης πελατών της EA μπορεί να σας βοηθήσει.

Το **αρχείο Βοήθειας της EA** προσφέρει λύσεις και απαντήσεις στα πιο κοινά προβλήματα και απορίες σχετικά με την ορθή χρήση αυτού του προϊόντος.

Για να προσπελάσετε το αρχείο Βοήθειας της EA (ενώ έχετε ήδη εγκαταστήσει το παιχνίδι):

Για τους χρήστες Windows Vista: Μεταβείτε στο **Start (Έναρξη) > Games (Παιχνίδια)**, κάντε δεξί κλικ στο εικονίδιο του παιχνιδιού και επιλέξτε την κατάλληλη σύνδεση υποστήριξης από το αναπτυσσόμενο μενού.

Για χρήστες παλαιότερων εκδόσεων Windows: Κάντε κλικ στη σύνδεση **Technical Support** (Τεχνική υποστήριξη) στον κατάλογο παιχνιδιού που βρίσκεται στο μενού **Start (Έναρξη) > Programs (Προγράμματα)** (ή **All Programs (Όλα τα προγράμματα)**).

Για να προσπελάσετε το αρχείο Βοήθειας της EA (ενώ έχετε ήδη εγκαταστήσει το παιχνίδι):

1. Τοποθετήστε το δίσκο του παιχνιδιού στη μονάδα DVD-ROM.
2. Κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο **My Computer** (Ο Υπολογιστής μου) στην επιφάνεια εργασίας. (Στα Windows XP, ενδεχομένως να χρειαστεί να πατήσετε το κουμπί **Start (Έναρξη)** και, στη συνέχεια, να κάνετε κλικ στο εικονίδιο **My Computer** (Ο Υπολογιστής μου)).
3. Κάντε δεξί κλικ στη μονάδα DVD-ROM με τον δίσκο του παιχνιδιού και, στη συνέχεια, επιλέξτε **OPEN** (Άνοιγμα).
4. Ανοίξτε το αρχείο **Support (Υποστήριξη) > European Help Files (Αρχεία υποστήριξης για την Ευρώπη) > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Εάν αφού ακολουθήσετε τις πληροφορίες που βρήκατε στο αρχείο Βοήθειας της EA εξακολουθείτε να αντιμετωπίζετε προβλήματα, επικοινωνήστε με την Τεχνική Υποστήριξη της EA.

ΤΜΗΜΑ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ ΠΕΛΑΤΩΝ ΤΗΣ ΕΑ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ

Εάν έχετε πρόσβαση στο Διαδίκτυο, φροντίστε να επισκεφθείτε την τοποθεσία Τεχνικής υποστήριξης της ΕΑ στη διαδικτυακή τοποθεσία: <http://eusupport.ea.com>

Εδώ θα βρείτε πληθώρα πληροφοριών σχετικά με το DirectX, τα χειριστήρια του παιχνιδιού, τα μόντεμ και τα δίκτυα καθώς και πληροφορίες για την τακτική συντήρηση και απόδοση του συστήματος. Η διαδικτυακή τοποθεσία μας περιέχει τις τελευταίες πληροφορίες σχετικά με τα πιο κοινά προβλήματα, βοήθεια συγκεκριμένα για το παιχνίδι και συνήθειες ερωτήσεις (FAQ). Είναι οι ίδιες πληροφορίες που οι τεχνικοί μας χρησιμοποιούν για την επίλυση των δικών σας προβλημάτων απόδοσης. Ενημερώνουμε σε καθημερινή βάση τη διαδικτυακή τοποθεσία υποστήριξης, γι' αυτό ελέγξτε πρώτα εδώ για άμεση επίλυση προβλημάτων.

ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΚΕΝΤΡΟΥ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗΣ

Εάν χρειάζεστε περαιτέρω βοήθεια και προτιμάτε να μιλήσετε με τεχνικό, επικοινωνήστε τηλεφωνικά με το Τμήμα εξυπηρέτησης πελατών (9 π.μ.-9 μ.μ., Δευτέρα έως Παρασκευή):

Τηλέφωνο: 0870 243 2435

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Το Κέντρο υποστήριξης δεν προσφέρει υποδείξεις και κωδικούς.

Fax: 0870 2413231

Τα τηλεφωνήματα χρεώνονται με βάση τις εθνικές τηλεφωνικές χρεώσεις. Για περισσότερες πληροφορίες επικοινωνήστε με τον πάροχο τηλεπικοινωνιών σας. Οι πληροφορίες παρέχονται στην Αγγλική γλώσσα.

Για να μας βοηθήσετε να διαγνώσουμε το πρόβλημα, προτού επικοινωνήσετε μαζί μας, δημιουργήστε στον υπολογιστή σας μια Διαγνωστική αναφορά του DirectX:

Κάντε κλικ στο **Start (Έναρξη) > Run... (Εκτέλεση...)** και πληκτρολογήστε **dxdiag**. Κάντε κλικ στο **OK** και όταν η αναφορά είναι έτοιμη, κάντε κλικ στο **SAVE ALL INFORMATION...** (Αποθήκευση όλων των στοιχείων) και αποθηκεύστε την αναφορά στην επιφάνεια εργασίας των Windows.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Οι παρακάτω εγγυήσεις ισχύουν μόνο για τα προϊόντα λιανικής πώλησης. Αυτές οι εγγυήσεις δεν ισχύουν για προϊόντα που πωλούνται στο Διαδίκτυο μέσω του EA Store ή από τρίτα μέρη.

ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΗ ΕΓΓΥΗΣΗ

Η Electronic Arts εγγυάται στον αρχικό αγοραστή του παρόντος λογισμικού προϊόντος ηλεκτρονικών υπολογιστών ότι το μέσο εγγραφής όπου είναι εγγεγραμμένα τα προγράμματα του λογισμικού δεν θα παρουσιάσει ελαττώματα του υλικού και της κατασκευής για 12 μήνες από την ημερομηνία αγοράς. Εντός αυτής της περιόδου, τα ελαττωματικά μέσα θα αντικατασταθούν, εάν το αρχικό προϊόν επιστραφεί στην Electronic Arts στην παρακάτω διεύθυνση, μαζί με χρονολογημένη απόδειξη της αγοράς, μια δήλωση περιγραφής των ελαττωμάτων, το ελαττωματικό μέσο και τη διεύθυνσή σας. Η παρούσα εγγύηση είναι επιπρόσθετη και δεν επηρεάζει με κανέναν τρόπο τα συνταγματικά σας δικαιώματα. Η παρούσα εγγύηση δεν ισχύει για τα προγράμματα λογισμικού, τα οποία παρέχονται «ως έχουν», ούτε για τα μέσα που υπέστησαν κακή χρήση, βλάβη ή υπερβολική φθορά.

Electronic Arts Customer Warranty, PO Box 1096, Guildford, GU1 9JN, United Kingdom.

Η εγγύηση της Electronic Arts δεν καλύπτει μεταχειρισμένα προϊόντα, ο χρήστης των οποίων δεν είναι ο πρώτος τελικός χρήστης του προϊόντος.

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Command & Conquer and Red Alert are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved.

MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and THOMSON multimedia.

RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2008 Criterion Software Ltd. and its Licensors. All other trademarks are the property of their respective owners.