



CRYSIS 2

ークライシス2ー

プレイマニュアル

CRYTEK



CRYSIS[®] 2

—クライシス2—

CONTENTS

インストール.....	02
基本操作方法.....	04
バトルシステム.....	06
メインメニュー.....	14
キャンペーン.....	15
マルチプレイヤー.....	18
エクストラ.....	21
オプション.....	22

【はじめに】

このたびは「クライシス2」をお買い上げいただきありがとうございます。プレイする前にプレイマニュアルをお読みいただきますと、より一層楽しく遊ぶことができます。正しい使用法でご利用ください。
※本プレイマニュアルに掲載されている画面写真は開発中のものです。

インストール

【 ディスクの準備 】

本ソフトをインストールする前に、スキャンディスク、デフラグ、ディスククリーンアップを行って、お使いのハードディスクが正しく動作することを確認しておきましょう。

スキャンディスク

- ① 「マイ コンピュータ」(7の場合は「コンピューター」、Vistaの場合は「コンピュータ」)を開きます。
- ② チェックしたいドライブ(例 C:)を右クリックします。
- ③ 「プロパティ」をクリックします。
- ④ 「ツール」のタブをクリックします。
- ⑤ 「チェックする」をクリックします。7/Vistaの場合に確認ウィンドウが表示されたら「続行」または「はい」をクリックします。
- ⑥ 「開始」をクリックします。

※「不良セクタをスキャンし、回復する」にチェックマークを付けると、時間がかかる場合がありますが、より正確なチェックを行うことができます。

デフラグ

- ① 「マイ コンピュータ」(7の場合は「コンピューター」、Vistaの場合は「コンピュータ」)を開きます。
- ② チェックしたいドライブ(例 C:)を右クリックします。
- ③ 「プロパティ」をクリックします。
- ④ 「ツール」のタブをクリックします。
- ⑤ 「最適化する」をクリックします。Vistaの場合に確認ウィンドウが表示されたら「続行」をクリックします。
- ⑥ 「ディスク デフラグ ツール」が起動するので、もう一度「最適化」(7の場合は「ディスクの最適化」、Vistaの場合は「今すぐ最適化」)をクリックします。7の場合に確認ウィンドウが表示されたら「はい」をクリックします。

ディスククリーンアップ

- ① 「マイ コンピュータ」(7の場合は「コンピューター」、Vistaの場合は「コンピュータ」)を開きます。
- ② チェックしたいドライブ(例 C:)を右クリックします。
- ③ 「プロパティ」をクリックします。
- ④ 「全般」のタブをクリックします。
- ⑤ 「ディスクのクリーンアップ」をクリックします。Vistaの場合はオプションウィンドウが表示されるので「このコンピュータの全ユーザーのファイル」をクリックします。さらに確認ウィンドウが表示されるので「続行」をクリックします。
- ⑥ 「削除するファイル」の欄にある「一時ファイル」のボックスをクリックして、チェックマークを付けます。他のボックスにチェックマークが付いているときは、ボックスをクリックしてチェックをはずします。
- ⑦ 「OK」をクリックすると、ディスククリーンアップが実行されます。
- ⑧ 操作を実行するかどうかのメッセージが表示される場合は「はい」(7/Vistaの場合は「ファイルの削除」)をクリックします。

【 ゲームのインストール 】

以下の手順で本ソフトのインストールを行ってください。

インストール方法

- ① EA ダウンロードマネージャーが起動しているのを確認し、ログインしていない場合はログインしてください。
- ② 購入された製品がリスト内にあります。ダウンロードが終了していない場合はダウンロードを開始してください。
- ③ 「インストール」をクリックし、インストール画面の指示に従ってインストールを行ってください。
- ④ インストールが終了したら、プレイ可能となります。

【 ゲームのアンインストール 】

ゲームの動作に問題が発生した場合は、一度アンインストールを行ってから、再度インストールすることをおすすめします。

アンインストール方法

タスクバーから「スタート」「コントロールパネル」「プログラムのアンインストール」を選択して、本ソフトの項目をクリックし、「削除」をクリックします。

再インストール方法

EA ダウンロードマネージャーにログインし、「インストール」をクリックします。

【 ゲームの起動 】

インストールが終了したら、以下の方法でゲームを起動してください。

起動方法

EA ダウンロードマネージャーにログインし、「プレイ」をクリックします。



基本操作方法

フィールド上で行えるさまざまなアクションや、画面に表示されている情報の見方などを覚えておきましょう。

メニュー画面での操作

メニュー画面での操作方法です。メニュー画面の下部におもな操作方法が表示されるのでそちらも参考にしてください。

操作方法	アクション
[↑↓←→]	項目の選択／項目の切り替え
[Enter]	項目の決定／次の画面へ進む
[Esc]	画面のキャンセル／前の画面に戻る

フィールド画面での操作

フィールド上でキャラクターを動かすときの操作方法です。

操作方法	アクション
[W][S][A][D]	移動
マウス	視点操作
[C]	屈む
[Space]	ジャンプ
[R] / [F]	リロード／つかむ
[1]	武器の切り替え
右クリック	狙う
[Q]	アーマー切り替え
左 [Shift]	ダッシュ
左クリック	射撃
[E]	クローク切り替え
[V]	格闘
[B]	バイザー切り替え
[N]	ナノビジョン切り替え
[2]	武器モードの切り替え
[3]	爆発物切り替え
[X] / [H]	武器のカスタマイズ／スーツのカスタマイズ画面の表示
[Esc]	ポーズメニューの表示

Xbox 360[®] コントローラー

ご利用のコンピュータにXbox 360コントローラーを接続することで、コントローラーでプレイが可能です。

《 Xbox 360 コントローラー 》



操作方法	アクション
左スティック	移動
右スティック	視点操作
B ボタン	屈む
A ボタン	ジャンプ
X ボタン	リロード／つかむ
Y ボタン	武器の切り替え
左トリガー	狙う
LB	アーマー切り替え
左スティック ボタン	ダッシュ
右トリガー	射撃
RB	クローク切り替え
右スティック ボタン	格闘
方向パッド ↑	バイザー切り替え
方向パッド ↓	ナノビジョン切り替え
方向パッド ←	武器モードの切り替え
方向パッド →	爆発物切り替え
BACK ボタン	武器のカスタマイズ／スーツのカスタマイズ画面の表示
START ボタン	ポーズメニューの表示

バトルシステム

フィールド上で行えるさまざまなアクションや、画面に表示されている情報の見方などを覚えておきましょう。

基本的なアクション

視点操作やキャラクターの移動、射撃や格闘といった攻撃など、基本的なアクションの操作方法を覚えましょう。プレイマニュアルに表記している操作は、デフォルト設定の場合です。

* 視点操作 ※ マウス

マウスを動かした方向にカメラが移動します。狙う(→P.07)アクションの最中には、マウスで照準を移動させることができます。

* 移動 ※ W[S][A][D]

前:W、後:S、左:A、右:Dを押した方向にキャラクターが移動します。移動しながらほかのアクションを行うこともできるので、敵的にならないよう、戦闘中も常に移動を心がけておくとういでしょう。

* ダッシュ ※ W+左[Shift]

Wを押しながら、左[Shift]を押している間は、エネルギーゲージ(→P.012)を消費して、通常よりも速く移動できます。また、ダッシュ中にCを押すと、スライディングを行うことができ、特定の敵に当てて転倒させることも可能です。



* ジャンプ ※ [Space]

[Space]を押すと、ジャンプを行って障害物を跳び越えることができます。また、[Space]を長押しすると、エネルギーゲージを消費して、パワージャンプができます、通常のジャンプよりも高い位置まで跳び上がることができます。



* 屈む ※ C

Cを押すと、屈んで低い体勢をとることができます。屈んだ状態で移動や射撃をすることもできます。もう1度Cを押すと立ち上がりします。



* 格闘 ※ V

Vを押すと格闘攻撃を行います。また、Vを長押しすることで、通常よりも強力な一撃を放つことができます。ただし、その際にはエネルギーゲージ(→P.12)を大量に消費してしまうので注意が必要です。



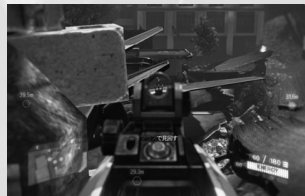
* 射撃 ※ 左クリック

装備している武器で射撃します。狙う(下記参照)ことで、より正確な射撃が可能になります。武器の種類によっては、2で武器モードの切り替えを行い、1度の射撃で発射される弾数を変更することが可能です。



* 狙う ※ 右クリックし続ける

右クリックし続けている間は、照準をズームして命中精度を向上させることができます。武器の種類によってズームできる距離は変わります。また、フィールド上でマウス2(右クリック)ののぞき込む表示が出る場所では、物陰に隠れつつ敵を狙うことができます。



* リロード ※ [R]

弾倉に弾薬を補充します。射撃中に弾倉が空になった場合は、自動的にリロードが行われます。また、フィールド上に落ちている弾薬の前で[E]を押して弾薬を拾い、武器の弾を補充することもできます。



* 武器の切り替え ※ [1]

装備中の武器を切り替えます。装備できる武器は2つまでとなっています。なお、落ちている武器に近づいて[E]を押して、新しい武器を拾うことで、現在装備している武器と交換することも可能です。



* 敵を投げる ※ [F]を押してから左クリック

敵に近づいて[F]を押すと、敵をつかんで拘束することができます。その状態で左クリックすれば、敵を放り投げるすることができます。なお、敵をつかんだまましていると、エネルギーゲージ(→P.12)を消費してしまいます。



* 爆発物切り替え ※ [3]

M17フラググレナードやM34フラッシュバンなどの爆発物を所持している場合のみ、[3]で武器を爆発物に切り替えられます。その後、左クリックで爆発物を投げるができます。



* バイザー切り替え ※ [B]

バイザーを使用すると画面上にさまざまな情報が表示されるようになります。バイザー使用時の画面の見方はP.13を参照してください。なお、バイザー使用中は「つかむ」「使用する」などの一部アクションが行えなくなるので注意が必要です。



* ナノビジョン切り替え ※ [N]

ナノビジョンモード起動中は、赤外線センサーによって暗い場所でも視界を確保できるようになります。夜間や地下道など、視界の悪い場所での行動時に、いち早く敵を発見できるようになります。



* アーマー切り替え ※ [Q]

アーマーモードを起動します。アーマー起動中は、敵から受けるダメージが軽減されますが、常にエネルギーゲージ(→P.12)の消費を伴います。また、攻撃を受けるたびに大幅にエネルギーゲージを消費します。



* クローク切り替え ※ [E]

自らの姿を透過させ、敵から身を隠せます。この状態で敵の背後に近づけば、[V]で暗殺ができます。なお、クローク起動中はエネルギーゲージの消費を伴い、さらに移動中はエネルギーゲージの消費スピードが早まります。



オブジェクトに対するアクション

フィールド上のオブジェクトの中には、つかんだり投げたりできるものが存在します。プレイマニュアルに表記している操作は、デフォルト設定の場合です。

* つかむ ※ [F]

近づく、「つかむ」と表示されるオブジェクトは、[F]を押すとつかむことができます。つかんだオブジェクトは左クリックで投げることができ、敵に命中させればダメージを与えられます。



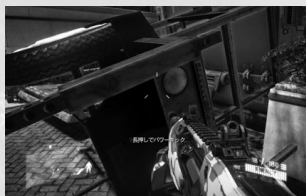
* 使用する ※ [F]

近づく、「使用する」と表示されるオブジェクトは、[F]を押すと使用することができます。なお、ゲーム中では[F]を押すと、装置の起動スイッチを入れたり、ドアを開けるなどのアクションも実行できます。



* キック ※ [V]

近づく、「パワーキック」と表示されるオブジェクトは、[V]を押すとキックして位置を動かします。また、[V]を長押ししてパワーキックを行い、オブジェクトを前方に吹き飛ばすこともできます。ただし、エネルギーゲージを大量に消費してしまうので、使いどころを見極めるようにしましょう。



搭乗兵器の活用

フィールド上では、[F]を押して乗り込むことが可能な搭乗兵器を見つけることがあります。搭乗兵器は移動手段としても活用できる上に、強力な火器が搭載されているので、敵との戦闘で優位に立つことができます。なお、搭乗兵器は一定のダメージを受けると破壊され爆発してしまいます。爆発に巻き込まれると死亡してしまうので、その前に脱出するようにしてください。



* 搭乗兵器の操作

フィールド上で搭乗兵器を動かすときの操作方法です。

キーボード&マウス	Xbox 360 コントローラー	アクション
[A/D]	左スティック	ハンドル
マウス	右スティック	視点操作
[C]	B ボタン	座席を移動
[Space]	A ボタン	ハンドブレーキ
[F]	X ボタン	乗り込む／降りる
右クリック	LB	副武器発射
[S]	左トリガー	リバース
左クリック	RB	主武器発射
[W]	右トリガー	加速
[I]	方向パッド ↑	ライト
[N]	方向パッド ↓	ナビビジョン切り替え
[Esc]	START ボタン	ポーズメニューの表示

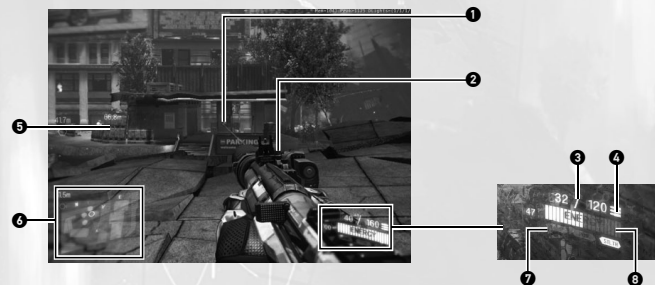
* 座席移動時の操作

[C]を押すと運転席から機関銃の射撃席へと座席を移動できます。射撃席では通常時のキャラクター操作と同様に、マウスで視点(照準)移動、左クリックで射撃を行います。搭乗兵器での移動ができなくなるので注意が必要です。なお、射撃席で[V]を押すと、機関銃を取り外して装備し、弾薬がなくなるまでは装備武器として使用することもできます。



画面の見方

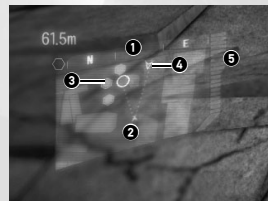
戦場で生き残るにはすばい状況判断が必要となります。画面に表示されている残弾数やエネルギーゲージ残量などの情報をこまめに確認しましょう。



- ① 照準
武器の照準です
- ② 武器
現在装備している武器です
- ③ 弾数
現在装備している武器の残弾数です。左が武器に装填している弾数、右が所持している弾数です
- ④ 武器モード
現在の武器モードです (→P.07)
- ⑤ 目的地
目的地までの距離と方向です
- ⑥ ミニマップ
敵の位置や目的地の方向など、プレイヤーの周辺情報を映し出します (下記参照)
- ⑦ ナノスーツモード
使用中のナノスーツのモード名が点灯します
- ⑧ エネルギーゲージ
ナノスーツのエネルギーゲージです。ナノスーツの機能を使用している間はゲージが減少します。時間の経過で自然回復します

ミニマップの見方

ミニマップには探索中のフィールドにおけるプレイヤーの周辺情報が表示されています。敵や目的地の位置をしっかりと確認しておきましょう。



- ① 方向
プレイヤーが現在向いている方向です
- ② 自分の位置と視界
プレイヤーの位置と視界している範囲です
- ③ 目的地の位置
現在向かうべき目的地の位置です
- ④ 敵の位置
敵の位置です。通常表示は白ですが、こちらを発見している敵は赤、警戒中の敵は黄色で表示されます
- ⑤ アラートゲージ
敵の警戒度を表すゲージです

バイザー画面の見方

バイザーを使用している間は、通常画面では確認できない情報が表示されるようになります。なお、バイザー使用時は右クリックで画面のズームが可能です。



- ① 中心カーソル
バイザー画面の中心カーソルと中心にとらえている場所までの距離です
- ② 武器／弾薬の位置アイコン
武器や弾薬の位置を示すアイコンです。アイコンに中心カーソルを合わせると、画面右側に概要が表示されます
- ③ 詳細データ
敵や武器など、特定の対象物を中心カーソルにとらえている状態で[F]を押すと、対象物の詳細なデータが表示されます。

体力の回復とゲームオーバー

敵の攻撃などでプレイヤーの体力が著しく減ってしまうと、画面に「ライフレベル危険」と表示されます。体力を回復させるには、身を隠してしばらく敵の攻撃を受けずにいるしかありません。体力が回復してくれば表示も消えますが、そのまま攻撃を受け続けると、プレイヤーは死亡してしまい、ゲームオーバーとなります。ゲームオーバー後は最後に通過したチェックポイントから再スタートできます。



メインメニュー

タイトル画面で **[Enter]** を押すと、ログイン情報の入力画面が表示されます。アカウントがある場合は、ニックネームとパスワードを入力してログインしてください。アカウントがない場合は「アカウントを作成」をクリックしてアカウントを作りましょう。アカウントの入力が終了すると、メインメニューが表示されます。メインメニューからは下記の各種モードを選択できます。ゲームはオートセーブとなっており、新しいチェックポイントに到達したときや設定を変更したときに自動的にセーブが行われます。



ゲームに戻る

前回のプレイで最後に通過したチェックポイントからゲームを再開します。

キャンペーン ※ P.15

ストーリーに沿って目的を達成していく1人用のモードです。最新軍事テクノロジーを結集した最新型ナノスーツを駆使して、人類滅亡をもくろむエイリアンを掃討していきましょう。

マルチプレイヤー ※ P.18

オンラインに接続してほかのプレイヤーとの協力プレイや対戦プレイを楽しむモードです。最大12人での複数プレイが可能です。

プロフィール

プロフィールの新規作成や選択、削除を行います。プロフィールごとにキル数やプレイ時間を管理できます。

エクストラ ※ P.21

キャンペーンモードでのプレイ状況を確認したり、ゲーム中のムービーを再生したりすることができます。

オプション ※ P.22

ゲームの各種設定を変更できます。

キャンペーン ※ 1人でストーリーをプレイする

キャンペーンでは、ストーリーモードをプレイできます。新しくゲームを始める場合は「新規キャンペーン」を選択してください。難易度の選択後、ストーリーが始まります。また「ロード」では、セーブデータをロードします。「ミッションのリプレイ」では、ストーリーでクリア済みのステージの最初からゲームを開始することができます。

ストーリーモードの進め方

ストーリーモードは以下の流れで進行していきます。

STEP 1 …… ミッション内容の提示

ムービーや味方からの通信などが入り、ミッションが開始されます。ミッションの内容は、目的地への移動や対象物の破壊などさまざまです。ミッションを達成するべく行動を開始します。



STEP 2 …… 目的地までの移動／敵の排除

ミニマップ（→P.12）に表示される青いマーカーが目的地となります。これを目指してフィールドを探索していきます。フィールド上には多くの敵が巡回しており、プレイヤーの行く手を阻みます。これらを排除、ときにはやりすごしながら目的地まで進んでいきましょう。



STEP 3 …… 目的の達成

ミッション内容をクリアすると、新たな通信が入ったり、イベントが発生し、次のミッションの内容が提示されます。



STEP 4 …… 次のステージへ

いくつかのミッションをクリアすると、ムービーや通常の敵より強力なボスの戦いなど、クライマックス的なイベントが発生します。これらをクリアするとステージは終了となり、次のステージへと進みます。



ポーズメニューの表示

ゲーム中に[Esc]を押すと、ポーズメニューが表示されます。また、画面右側にはミッションクリアのための「目標」が表示されるので、ミッションの詳細を確認したいときは、こちらを参照してください。

■ ポーズメニュー項目

ゲームに戻る	ゲームに戻ります
難易度の変更	ゲームの難易度を変更できます
オプション	ゲームの設定を変更できます (→P.22)
終了	プレイ中のステージを終了し、メインメニューに戻ります

武器のカスタマイズ

武器のカスタマイズを行い、武器にさまざまなアタッチメントを装着することができます。フィールド上で[X]を押すと、武器カスタマイズ画面が表示されます。「銃身」「銃身下部」「スコープ」の中からカスタマイズしたい部分に対応したキー(下記参照)を押していき使用したいアタッチメントを選択してください。なお、武器によってカスタマイズできない部分もあります。



■ カスタマイズできる部分と対応キー

銃身 (①)	銃身にサイレンサー系のアタッチメントを装着できます
銃身下部 (②)	銃身下部に拡張弾倉やグレネードランチャーなどのアタッチメントを装着できます
スコープ (③)	スコープをリフレックスサイトやレーザーサイトなどに変更できます

POINT エイリアンを倒してナノカタリストを獲得する

エイリアンを倒して、死体に近づくことでエイリアンの細胞「ナノカタリスト」を獲得できます。ナノカタリストはナノスーツカスタマイズ (→P.17) で新たなナノスーツのモジュールをアンロックするために必要なポイントです。なお、獲得できるナノカタリストは倒したエイリアンの種類によって異なります。



ナノスーツカスタマイズ

ナノカタリスト (→P.16) を消費することで、ナノスーツのカスタマイズを行い、さまざまなモジュール(機能)を使用することができるようになります。フィールド上で[H]を押すと右の写真のようなカスタマイズ画面が表示されますので、以下の手順でカスタマイズを行ってください。



STEP 1 …… カスタマイズしたい項目を選択する

「TAC」「ARMR」「POW」「STLTH」の各項目の中から、カスタマイズしたい項目をクリックしてください。なお、各項目で選択できるモジュールの詳細は「ナノスーツ・ショールーム (→P.21)」を参照してください。

■ カスタマイズできる項目と対応キー

TAC (①)	敵の弾道が見えやすくなる「脅威探知機」など、戦闘を有利に進めるための機能が選択できます
ARMR (②)	アーマーモード時のエネルギーゲージの消費を抑える「アーマー強化」など、防御に関する機能が選択できます
POW (③)	落下中の機動性が向上する「エアフリクション」など、身体能力を向上させる機能が選択できます
STLTH (④)	自らの足音を軽減する「隠密作戦」など、隠密行動向きの機能が選択できます

STEP 2 …… 使用したいモジュールを選択する

項目の選択に引き続き、対応キーを押して選択カーソルを動かし、使用したいモジュールを選択してください。ロックされているモジュールは、モジュール名の右側に表示されている数のナノカタリスト(P.16参照)を消費してモジュールを購入すれば、ロックが解除されます。

STEP 3 …… モジュールをセットする

モジュールを選択すると、画面右側にモジュールの詳細内容が表示されます。内容を確認後、[Enter]を押してセットを行って初めてフィールド上で効果を発揮できるようになります。なお、セットできるモジュールは各項目からそれぞれ1つずつとなっています。



マルチプレイヤー ※ほかのプレイヤーとの複数プレイを楽しむ

最大12人のプレイヤーで協力したり、対戦できるモードです。

ポーズメニューの表示

マルチプレイヤーでは、ポーズメニューで「クラス変更」の項目が選択できます。「クラス変更」「セッションから退出」以外の項目はキャンペーンでのポーズメニュー(→P.16)と同様です。

■ ポーズメニュー項目

クラス変更	いずれかのクラスを選択しておく、リスポーン(復活)時にクラスを変更できます
セッションから退出	プレイ中のセッションを終了し、メインメニュー画面に戻ります

POINT マッチ開始前にクラスを選択する

マルチプレイヤーではマッチ(対戦)を開始し、戦場に降り立つ直前に「アサルト」や「スナイパー」などのクラスを選択する必要があります。クラスはあらかじめ使用できる武器やナノスーツモジュールの組み合わせが固定されています。なお、ロックされているクラスはオンラインプレイで勝利し、経験値を稼いでプレイヤーのランクを上げていくことでロックが解除され、選択できるようになります。また、ランクを上げていくとクラスのカスタマイズ(→P.20)も行えるようになります。

マルチプレイヤーで選択できる項目

マルチプレイヤーでは「クイックマッチ」「セッションに参加」「ステータス」「装備のカスタマイズ」「オプション」「フレンドリスト」「コンテンツのダウンロード」「MYCRYISIS」「シングルプレイヤー」の9つの項目を選択することができます。

【クイックマッチ】

ゲームタイプとゲームMODを設定して、条件に合うマッチを検索して参加します。参加プレイヤーが集まり次第、対戦が開始されます。

STEP 1 …… ゲームタイプを選択する

ゲームタイプをクリックして選択してください。各ゲームタイプの詳しい内容は下記を参照してください。

■ ゲームタイプ一覧

チーム インスタントアクション	敵を倒してポイントを獲得していき、設定されているポイントまで最初に到達したチームの勝利となります
インスタントアクション	個人同士のデスマッチです。制限時間内により多くの敵を倒して、最も多くのポイントを獲得したプレイヤーの勝利となります

墜落現場	フィールド上のどこかに落ちてくるエイリアンボットの周辺にいる間はポイントが徐々に加算されていきます。制限時間内に多くのポイントを獲得したチームの勝利となります
リレイ奪取	敵基地からリレイ(継電器)を奪い、制限時間内に基地へ持ち帰ればポイントとなります。なお、最低2ラウンドを行い、すべてのラウンドが終了した時点で、ポイントを多く獲得したチームの勝利となります
アサルト	制限時間内にA～E地点に置かれた敵のターミナルから情報をアップロードすることが目的となります。ラウンドごとにアップロード、防衛の役割は入れ替わり、すべてのラウンドが終了した時点で、多くの地点から情報をアップロードしていたチームの勝利となります
回収	対する2つのチームがチック(虫)の回収と防衛に徹します。回収チームは、制限時間内にチックをヘリの元へと運ぶと勝利です。ラウンドごとに回収、防衛の役割は入れ替わり、すべてのラウンドが終了した時点で、勝利数の多いチームの勝利となります

STEP 2 …… ゲームMODを設定する

マッチに参加するプレイヤーのランクに制限をかけたり、マッチの時間を短縮するなどの条件を追加することができます(下記参照)。なお、STEP1で選んだゲームタイプによっては、表示されない項目もあります。ゲームMOD設定後、条件にあったマッチを検索します。

■ ゲームMOD項目

新兵	ランク10以下のプレイヤーのみ参加できます
スタンダード	特に条件を設定せずにマッチを行います
ブロ	1撃のダメージが致命傷となり、画面上に表示される情報も最低限のみとなります
ソロ	分隊が不可となり、個人戦となります
クラシック	ナノスーツの機能が使えなくなります
高速ラウンド	マッチの時間が通常より短くなります
シングルライフ	各ラウンドにつき、ライフ数が1となります

STEP 3 …… 参加プレイヤーを待つ対戦をスタート

セッション画面で参加プレイヤーを待ち、プレイヤーが集まり次第、マッチがスタートします。

【 セッションに参加 】

オンライン対戦が行われているサーバーを確認できます。タブをクリックすると「全てのサーバー／お気に入り／最新」に表示が切り替ります。「サーバー検索」や「カスタムフィルタ」を使用して、表示するサーバーを絞ることができます。

【 ステータス 】

マルチプレイヤーモードにおけるゲームの進行状況や統計データなどのプレイ状況を確認できます。閲覧したい項目をクリックで選択してください。

【 装備のカスタマイズ 】

装備内容を自由にカスタマイズして自分だけの装備を作ることができます。なお、装備のカスタマイズを行うには、オンラインプレイで経験値を積み、自身のランクを上げてロックを解除する必要があります。

【 オプション 】

ゲームの各種設定を変更できます。行える内容はP.22の「オプション」と同様です。

【 フレンドリスト 】

オンライン中のフレンドを確認したりメッセージを送ったりできます。また右下の「プレイヤーを探す」をクリックすると、名前で検索して新しいフレンドを追加できます。なお、フレンドリストはオンラインメニュー中に左上の「フレンド」をクリックしても表示されます。

【 コンテンツのダウンロード 】

オンラインに接続して、ゲーム中に使用できるさまざまなコンテンツをダウンロードすることができます。

【 MYCRYSIS 】

クライシス2のオンラインステータスや最新ニュースが確認できるオンラインポータルサービス「MYCRYSIS」に登録できます。詳しい情報はwww.mycrysis.comを参照してください。

【 シングルプレイヤー 】

シングルプレイヤーメニューに戻ります。

エクストラ ※ ゲームの進行状況やアンロックした項目を確認する

ナノスーツの機能の詳しい解説や、キャンペーンモードでのプレイ状況を確認したり、アンロックしたムービーを再生したりすることができます。

「エクストラ」で選択できる項目

エクストラでは「ナノスーツ・ショールーム」「戦績」「収集アイテム」「アンロック」「CREDITS」の5つの項目を選択することができます。

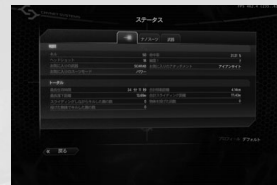
【 ナノスーツ・ショールーム 】

キャンペーンモードで利用できるナノスーツモジュールの詳細と、マルチプレイヤーモードのみで利用できるナノスーツと武器のモジュールの詳細を確認できます。キャンペーンとマルチプレイヤーのタブを左クリックで切り替えて、詳細を確認したいモジュールを選択してください。



【 戦績 】

キャンペーンモードで倒した敵の数、武器の使用率や命中率などのプレイ状況を確認できます。「一般」「ナノスーツ」「武器」のタブをクリックすると、表示の切り替えができます。



【 収集アイテム 】

キャンペーンモードをプレイ中に入手した、さまざまなアイテムを閲覧することができます。

【 アンロック 】

キャンペーンモードですで見たとのことのあるムービーやゲーム中のBGMなどを再生することができます。ロックされている項目はゲームを進めていくことでロックが解除されます。

【 CREDITS 】

スタッフクレジットが確認できます。

オプション ※ ゲームの各種設定を変更する

ゲームの各種設定を変更できます。設定変更時は「適用」をクリックしてください。



「オプション」で選択できる項目

設定では下記6つの項目を選択することができます。

【 ゲーム 】

字幕や照準の表示／非表示、アシスト機能などの設定を変更できます。

字幕	「はい」にすると、字幕が表示されるようになります
照準	「無効」にすると、武器の照準が表示されなくなります
照準アシスト	「無効」にすると、照準を狙いやすくしてくれるアシスト機能が解除されます
Y軸反転	「はい」にすると、マウスでの視点操作の上下が反転します
HUDの揺れ	プレイヤーの移動に合わせて上下するHUDの揺れ幅を調整できます。数値が大きくなるほど、揺れ幅が大きくなります

【 サウンド 】

ゲーム中のBGMや効果音、ボイスなどの音量を調整できます。



BGM音量	BGMの音量を設定できます
SE音量	効果音の音量を設定できます
ボイス音声	キャラクターの会話の音量を設定できます
VOIP有効	音声通信を有効にします
VOIPしきい値	音声通信時の送信感度を設定します

【 グラフィック 】

ゲーム中の画質に関する設定を行います。

解像度	ゲーム画面の解像度を設定できます
フルスクリーン	「はい」にすると、フルスクリーン表示になります
V-SYNC	V-SYNC (垂直同期) を有効にします
画質	画質を変更できます

【 明るさ 】

ゲーム中の画面の明るさを調整できます。画面右側に表示される「CRYSIS 2」の文字がはっきり見える明るさが、ゲームプレイに適した明るさです。



【 3Dオプション 】

3D対応モニターでゲームをプレイするときの画面設定を変更できます。

【 操作方法 】

ゲーム中のキーボード操作／マウス操作／ゲームパッド操作の設定を変更できます。





エレクトロニック・アーツ株式会社

カスタマーサポートについては弊社ホームページをご覧ください。

エレクトロニック・アーツ

検索



© 2011 Crytek GmbH. All Rights Reserved. Crysis, Crytek and CryENGINE are trademarks of Crytek GmbH. EA and the EA logo are trademarks of Electronic Arts Inc. NVIDIA and the NVIDIA logo are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation in the United States and other countries. This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2006 GameSpy Industries, Inc. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

本ソフトは DynaFont を使用しています。DynaFont は、DynaComware Taiwan Inc. の登録商標です。

Microsoft, Windows, Windows Vista, Windows Vista Start Button は、米国 Microsoft Corporation および／またはその関連会社の商標です。
'Games for Windows' と Windows Vista start button は Microsoft のライセンスを受けて使用しています。