



# CRYSIS 2

  
**CRYTEK**



# EPILEPSIEWAARSCHUWING

Lees deze informatie voordat jij of je kind een spel speelt.

Bij sommige mensen kunnen flinkerende lichten of lichtpatronen een epilepsieaanval of verlies van bewustzijn veroorzaken. Een dergelijke aanval kan ook optreden tijdens het kijken naar beelden of het spelen van bepaalde spellen. Mensen die nooit eerder last hebben gehad van één epileptische aandoening of aanval lopen ook risico. Als jij of een van je familieleden in het verleden tijdens blootstelling aan flinkerende lichten symptomen hebt ondervonden die aan epilepsie zijn verwant, zoals aanvallen of verlies van bewustzijn, dan raden wij je aan om vóór het spelen van een spel een arts te raadplegen.

Wij adviseren ouders om hun kinderen tijdens het spelen van spellen in de gaten te houden. Stop ONMIDDELIJK met spelen en raadpleeg de huisarts wanneer bij jou of je kind tijdens het spelen van een spel een of meer van de volgende symptomen optreden: duizeligheid, verminderd gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, bewustzijnsverlies, desoriëntatie, willekeurige reflexen of stuipen.

## VOORZORGSMAATREGELEN TIJDENS HET SPELEN

- ▶ Houd afstand tot het scherm. Ga op flinke afstand van het scherm zitten, zover als de lengte van de kabel het toestaat.
- ▶ Speel het spel bij voorkeur op een klein scherm.
- ▶ Speel het spel niet bij vermoeidheid of slaapgebrek.
- ▶ Speel het spel in een goed verlichte omgeving.
- ▶ Neem tijdens het spelen van een spel elk uur minimaal 10 tot 15 minuten rust.

## INHOUD

HET SPEL INSTALLEREN	2
HET SPEL STARTEN	2
JIJ BENT HET WAPEN	3
BESTURING CAMPAGNE	3
HET SPEL	5
HOOFDMENU	9
ONLINE SPELEN	10
TIPS OM DE SPELPRESTATIE TE VERBETEREN	17
CUSTOMER SUPPORT	18
GARANTIE	20

**WWW.CRYSIS.EA.COM**



# HET SPEL INSTALLEREN

**OPMERKING:** Kijk op [www.electronicarts.nl](http://www.electronicarts.nl) of [www.electronicarts.be](http://www.electronicarts.be) voor systeemvereisten.

## Installeren (disc):

Plaats de disc in je speler en volg de instructies op het scherm.

Als het menu 'Autorun' niet automatisch verschijnt, start je het installatieprogramma handmatig in Windows® 7, Windows® XP of Windows Vista® door **Start > Uitvoeren** te openen, **D:\AutoRun.exe** te typen in het tekstvak en daarna op 'OK' te klikken (vervang 'D:' door de juiste letter van het cd/dvd-romstation).

Zodra het spel is geïnstalleerd, kun je het starten vanuit het menu 'Autorun' van het spel of door het spel te zoeken via het menu **START**.

## Installeren (EA Store):

**OPMERKING:** Voor meer informatie over de direct downloads van EA, ga je naar [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) en klik je op MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (meer over direct downloads).

Zodra het spel door de EA Download Manager is gedownload, klik je op het installatie-icoontje en volg je de instructies op het scherm.

Start het spel (zodra het is geïnstalleerd) direct vanuit de EA Download Manager.

**OPMERKING:** Als je een eerder aangeschafte titel wilt installeren op een andere pc, moet je eerst de EA Download Manager op de andere pc installeren. Start vervolgens de applicatie en log in met je EA-account. Selecteer de juiste titel in de lijst en klik op start om het spel te downloaden.

## Installeren (online gebruikers derde partij):

Neem contact op met de digitale verkoper van wie je dit spel hebt gekocht voor instructies over hoe je het spel kunt installeren, of hoe je een nieuw exemplaar kunt downloaden en opnieuw kunt installeren.

# HET SPEL STARTEN

## Start het spel als volgt:

Spellen op Windows Vista of Windows 7 bevinden zich in het menu **Start > Spelverkenner** en op eerdere versies van Windows in het menu **Start > Programma's** (of **Alle programma's**).

**OPMERKING:** In Windows Vista met de klassieke START-menustijl vind je het spel in het menu **Start > Programma's > Spellen > Spelverkenner**.

# JIJ BENT HET WAPEN

Er is iets verschrikkelijk fout gegaan in New York City, en er gaan geruchten over een mogelijke uitbraak van het ebolavirus. Dit alles heeft tot een enorme humanitaire crisis geleid. Alcatraz en de andere leden van 1st Recon zijn ietwat sceptisch over de redenen achter de inzet van getrainde soldaten voor een virus. Maar wat er ook aan de hand is, het is ernstig. En of ze het nou leuk vinden of niet, ze moeten vertrekken.

## BESTURING CAMPAGNE

### ALGEMENE GAMEPLAY

Hieronder vind je de besturing die je nodig hebt om te navigeren en je vechtend een weg door New York te banen.

#### OVERLEVINGSTIP: muisbesturing

Ook via quick select kun je toegang krijgen tot alle pakmodi en wapen-/nanosuit-aanpassingen. Houd het muiswiel ingedrukt om de radiaalselectie weer te geven.

BESTURING SPELER	
Bewegen	W/A/S/D
Kijken	Muis
Sprinten	Linker <b>SHIFT</b>
Power melee	<b>V</b> (vasthouden)
Contactgevecht	<b>V</b>
Wapenvizier	Rechtsklikken en vasthouden (houd linker <b>SHIFT</b> ingedrukt om stabiel te richten)
Wapen vuren	Linksklikken
Pantser aan/uit	<b>Q</b>
Camouflage aan/uit	<b>E</b>
Interactie/grijpen/oprapen/weggooien	<b>F</b>
Springen	<b>SPATIEBALK</b> (ingedrukt houden voor power jump)
Herladen	<b>R</b>
Hurken aan/uit	<b>C</b>
Vizier aan/uit	<b>B</b>
Nanozicht aan/uit	<b>N</b>
Granaten	<b>G</b>
Andere vuurmodus	<b>2</b>
Door wapens navigeren	Muiswiel/1
Door explosieven navigeren	<b>3</b>
Wapen/Nanosuit aanpassen	<b>X/H</b>
Pausemenu	<b>ESC</b>

### OVERLEVINGSTIP: blijf ongezien

Als je naar een bepaalde positie manoeuvreert of door potentieel gevaarlijk/open gebied trekt, gebruik je de Stealth-modus van het Nanosuit. Tegenstanders kunnen niet schieten op iets wat ze niet zien.

#### VISOR-MODUS

In-/uitzoomen	Rechtsklikken (vasthouden)
Tegenstander markeren	F
Nanozicht aan/uit	N

### OVERLEVINGSTIP: tactische opties

De Visor-modus van de Nanosuit geeft tactische opties weer voor een beter overzicht van het strijdveld en andere strategische voordelen. Houd de tactische opties in de gaten om optimaal gebruik te maken van elke omgeving en tijdens gevechten de overhand te krijgen.

#### BESTURING VOERTUIGEN

Sturen	A/D
Kijken	Muis
Harder gaan	W
Remmen/achteruit	S
Primair wapen vuren	Linksklikken
Secundair wapen vuren	Rechtsklikken
Uitstappen	F
Andere stoel	C
Handrem	SPATIEBALK
Lampen	1
Pauzemenu	ESC



# HET SPEL

## MISSIEGEGEVENS

### DOELEN

Tijdens de missie worden de briefing en doelen bijgewerkt en weergegeven op de HUD van Alcatraz. Doelen worden boven in het scherm kort weergegeven en krijgen daarna een doelmarkering: een routemarkering die je kunt volgen.

## BRIEFING OVER VELDUITRUSTING HEADS-UP DISPLAY

De Nanosuit 2.0 is het nieuwste geheime wapen van de U.S. Special Forces, die agenten diverse extra mogelijkheden geeft. Het pak is voorzien van een integrale heads-up display (HUD) met een satellietverbinding die essentiële tactische gegevens direct weer kan geven.

### SPELSCHERM



# TACTISCHE RADAR EN STEALTHMETER

Stealthtactiek vormt de sleutel tot overleving op de straten van New York. Blijf alert en houd de gegevens over de dreigingsstatus in de gaten om niet gedetecteerd te worden.



Vijandelijke locaties en alarmstatus – groene vijandelijke symbolen worden achtereenvolgens geel en rood naarmate de tegenstander zich meer bewust wordt van je locatie. Nadat je een gebied hebt schoongeveegd, rimpelt er een radarpuls over de kaart.

**OPMERKING:** Gealarmeerde tegenstanders (gele pijlpunten) of vechtende tegenstanders (knipperende rode pijlpunten) worden ook op de tactische radar weergegeven als je ze niet hebt gemarkeerd. Na markering worden voertuigen weergegeven als witte omtrekken.

## DREIGINGSANALYSE

De HUD geeft twee variabelen weer: het huidige detectiegevaar en de alarmstatus van de vijand.

- ▶ Als de alarmstatus van de vijand hoger wordt, moet je snel te werk gaan om je zichtbaarheid te minimaliseren of je huidige positie te verlaten.



## TREFFERDETECTIE

Door vijandelijke projectielen direct te analyseren, kan het Nanosuit nauwkeurig de locatie bepalen van een tegenstander die raak heeft geschoten, zodat je gericht wraak kunt nemen. Let op een wijzer rond het draadkruis die de richting van vijandelijk vuur aangeeft.

## TACTISCH VIZIER

Gebruik het vizier om vijandelijke eenheden te vinden – en ze te volgen op zowel de tactische radarschermen als de HUD-schermen. Druk op **B** om de schermen te gebruiken en pas de zoomdiepte aan door te rechtsklikken. Om tegenstanders op de tactische radar en HUD te vinden, markeer je ze met het vizier. Zorg ervoor dat een eenheid duidelijk in beeld komt en centreer het draadkruis om de positie vast te leggen – druk op **F** om een eenheid te volgen die je hebt gemarkeerd.

Voertuigen worden op dezelfde manier gemarkeerd, maar geven de alarmkleuren niet weer. Je kunt gemarkeerde tegenstanders ook weergeven als ze zich achter muren of buiten het directe gezichtsveld bevinden. Alle eenheden blijven gemarkeerd totdat ze zijn gedood of vernietigd.

## GEBRUIK VAN DE NANOSUIT 2.0

De gloednieuwe Nanosuit is gestroomlijnd en kan snel worden afgestemd op elke gevechtssituatie. Tijdens gevechten wordt de voeding tijdelijk gekanaliseerd om de pantser- of stealthfunctie van de Nanosuit te verbeteren. Elke functie speelt in op een specifieke vechtmentaliteit, en het is aan jou om te beslissen hoe een bepaalde situatie moet worden afgehandeld.

### OVERLEVINGSTIP: blijf bewegen

Gebruik de functies van de Nanosuit om dat extra stukje snelheid te krijgen en dekking te zoeken. Het kan je leven redden. Het is moeilijk om iemand in het vizier te krijgen als je slechts een waas ziet die achter een betonnen muur duikt.

## PANTSER

Door de voeding te leiden naar de pantserfunctie van de Nanosuit, kan Alcatraz sterker worden en zijn gevechtskennis zelfs verbeteren met verdere upgrades. Het pantser van de Nanosuit absorbeert schade tijdens hectische vuurgevechten of dempt de schok van een val die anders fataal was geweest. Je kunt de pantserfunctie het best gebruiken als je alle discretie laat varen, zodat Alcatraz de situatie zo snel mogelijk kan neutraliseren.



## STEALTH

Als je de voeding naar de stealthfunctie van de Nanosuit leidt, wordt er een geavanceerde camouflage geactiveerd en kan Alcatraz verdwijnen in de omgeving. Gebruik camouflage om tegenstanders te naderen en onopvallend te doden, of profiteer van de situatie door onopgemerkt langs tegenstanders te lopen.

## MODULES

Via upgrades kan de Nanosuit ook worden uitgerust met passieve voeding en tactische modules. Deze modules hebben geen extra voeding nodig en zijn na installatie altijd actief.

## DE NANOSUIT 2.0 UPGRADEN

Alcatraz kan Nano Catalyst vinden op de lichamen van dode aliens en hun technologie toepassen op zijn Nanosuit. Zodra je genoeg Nano Catalyst hebt verzameld, pas je deze toe op specifieke Nanosuit-modules die toegang tot nieuwe functies bieden. Open het menu Nanosuit Modules om de beschikbare upgrades voor de Nanosuit weer te geven. Je kunt Nano Catalyst toekennen aan een van de vier hoofdfuncties van het pak: Armor, Power, Tactical en Stealth.

## WAPENUITBREIDINGEN

Om de efficiency van Alcatraz op het strijdveld te verbeteren, moet je altijd de juiste wapenuitrusting bij je hebben voordat je een vuurgevecht aangaat. Als je het menu Weapon Attachments opent, kun je de wapens van Alcatraz aanpassen met de beschikbare uitbreidingen die hij heeft verzameld. Druk op de corresponderende knoppen op het scherm om door de beschikbare uitbreidingen te navigeren. Gebruik scopes om tegenstanders in de verte te doden, koppel geluiddempers om tegenstanders in stilte uit te schakelen en ontdek nieuwe uitbreidingen om toegang te krijgen tot nog meer verwoestend potentieel.

### OVERLEVINGSTIP: scopes voor sluipschutters

De scope voor sluipschutters biedt een extra zoomniveau als je **V** ingedrukt houdt.

### OVERLEVINGSTIP: powerslide

Maak een powerslide door tijdens het sprinten te hurken. Op deze manier kun je glijdend je wapen vuren, trappen uitdelen in contactgevechten of glijdend dekking zoeken.

## VOERTUIGEN

Tijdens de gevechten in New York komt Alcatraz voertuigen tegen die hij kan invorderen en besturen. Voertuigen zijn niet alleen een transportmiddel: ze bieden ook vuurkracht via machinegeschut en geven dekking in moeilijke situaties. Als je in een voertuig stapt, wordt de Nanosuit HUD van Alcatraz gesynchroniseerd, zodat deze probleemloos kan worden bestuurd met de ingebouwde heads-up display van het voertuig.

# HOOFDMENU

## RESUME GAME

Selecteer RESUME GAME om de solocampagne voort te zetten vanaf het laatst opgeslagen checkpoint.

## CAMPAIGN

Ga vanuit het hoofdmenu naar het menu Campaign om een nieuw solospel te starten of volbrachte missies opnieuw te spelen. Hier begint de missie waarin je New York moet redden.

## OPSLAAN EN LADEN

Als je *Crysis® 2* speelt, worden je vorderingen automatisch opgeslagen via een aantal checkpoints in de missies. Als je doodgaat, wordt de Nanosuit opnieuw opgestart en keert Alcatraz terug naar het laatste geactiveerde checkpoint.

## HET MENU CAMPAIGN

- |                       |   |
|-----------------------|---|
| <b>New Campaign</b>   | Een nieuwe campagne beginnen. Kies om het spel te spelen op het niveau RECRUIT, SOLDIER, VETERAN of SUPERSOLDIER. |
| <b>Load</b>           | Een opgeslagen spel laden.  |
| <b>Replay Mission</b> | Start een eerder volbrachte missie vanaf het begin.   |

## EXTRAS

- |                          |   |
|--------------------------|---|
| <b>Nanosuit Showroom</b> | Bezoek de Nanosuit Showroom voor meer informatie over de werking van de Nanosuit. Bekijk modules voor stealth-, pantser- en krachtconfiguraties van de Nanosuit, en modules voor het tactisch vizier. |
| <b>Service Record</b>    | Het menu Service Record geeft je slachtoffers, verloren levens, precisie en headshots weer. Bekijk statistieken over het gebruik van het pak, de wapens en de munitie.                                |
| <b>Collectibles</b>      | In het menu Collectibles kun je achtergrondinformatie en conceptillustraties bekijken die zijn vrijgespeeld door spelbeloningen te verzamelen.  |
| <b>Unlocks</b>           | Speel video's en muziek af die tijdens het spel zijn vrijgespeeld.  |
| <b>Credits</b>           | De makers van het spel weergeven.   |



# SETTINGS

Selecteer SETTINGS in het hoofdmenu om de instellingen in het spel te wijzigen en de besturing weer te geven

## HET MENU SETTINGS

Game	Spelopties instellen, zoals ondertiteling, trilling, of richtassistentie.
Sound	Het volume van de muziek of geluidseffecten instellen.
Graphics	De visuele opties wijzigen.
Brightness	De helderheid van het spel instellen.
3D Options	De 3d-opties instellen.

# ONLINE SPELEN

### STANDARD EDITION

INTERNETVERBINDING EN ACCEPTATIE VAN LICENTIEOVEREENKOMST VOOR EINDGEBRUIKERS VEREIST OM TE SPELEN. JE HEBT EEN MYCRISIS-ACCOUNT (MOGELIJK GEMAAKT DOOR GAMESPY) NODIG EN MOET AKKOORD GAAN MET DE GEBRUIKSVOORWAARDEN VAN MYCRISIS ([WWW.MYCRISIS.COM/TERMS](http://WWW.MYCRISIS.COM/TERMS)) EN HET PRIVACYBELEID VAN MYCRISIS ([WWW.MYCRISIS.COM/PRIVACY](http://WWW.MYCRISIS.COM/PRIVACY)) OM TOEGANG TE KRIJGEN TOT ONLINE MULTIPLAYER EN ANDERE ONLINE FUNCTIES EN/OF DIENSTEN. JE MOET OUDER ZIJN DAN 16 JAAR OM JE TE REGISTREREN VOOR EEN MYCRISIS-ACCOUNT. ONLINE FUNCTIES KUNNEN WORDEN UITGESCHAKELD MITS 30 DAGEN VAN TEVOREN EEN BERICHT VAN DEZE STREKKING IS GEPLAATST OP [WWW.MYCRISIS.COM](http://WWW.MYCRISIS.COM). GAME MAAKT GEBRUIK VAN SOLIDSHIELD-TECHNOLOGIE VOOR CONTENTBEVEILIGING. ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://WWW.SOLIDSHIELD.COM)). GAME KAN OP MAXIMAAL VIJF COMPUTERS WORDEN GESPEELD; GEBRUIKERS KUNNEN INSTELLEN WELKE COMPUTERS GEMACHTIGD OF NIET GEMACHTIGD ZIJN OM GAME TE SPELEN. BEZOEK [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/) VOOR MEER INFORMATIE OVER HET INTREKKEN VAN MACHTIGINGEN. ONLINE SPELEN IS BEPERKT TOT ÉÉN ONLINE SPELER PER SERIECODE.

### LIMITED EDITION

INTERNETVERBINDING EN ACCEPTATIE VAN LICENTIEOVEREENKOMST VOOR EINDGEBRUIKERS VEREIST OM TE SPELEN. JE HEBT EEN MYCRISIS-ACCOUNT (MOGELIJK GEMAAKT DOOR GAMESPY) NODIG EN MOET AKKOORD GAAN MET DE GEBRUIKSVOORWAARDEN VAN MYCRISIS ([WWW.MYCRISIS.COM/TERMS](http://WWW.MYCRISIS.COM/TERMS)) EN HET PRIVACYBELEID VAN MYCRISIS ([WWW.MYCRISIS.COM/PRIVACY](http://WWW.MYCRISIS.COM/PRIVACY)) OM TOEGANG TE KRIJGEN TOT ONLINE MULTIPLAYER EN ANDERE ONLINE FUNCTIES EN/OF DIENSTEN. REGISTRATIE VOOR CONTENT VAN LIMITED EDITION IS BEPERKT TOT ÉÉN MYCRISIS-ACCOUNT PER SERIECODE EN KAN NA GEBRUIK NIET WORDEN OVERGEDRAGEN. JE MOET OUDER ZIJN DAN 16 JAAR OM JE TE REGISTREREN VOOR EEN MYCRISIS-ACCOUNT. ONLINE FUNCTIES KUNNEN WORDEN UITGESCHAKELD MITS 30 DAGEN VAN TEVOREN EEN BERICHT VAN DEZE STREKKING IS GEPLAATST OP [WWW.MYCRISIS.COM](http://WWW.MYCRISIS.COM). GAME MAAKT GEBRUIK VAN SOLIDSHIELD-TECHNOLOGIE VOOR CONTENTBEVEILIGING. ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://WWW.SOLIDSHIELD.COM)). GAME KAN OP MAXIMAAL VIJF COMPUTERS WORDEN GESPEELD; GEBRUIKERS KUNNEN INSTELLEN WELKE COMPUTERS GEMACHTIGD OF



NIET GEMACHTIGD ZIJN OM GAME TE SPELEN. BEZOEK [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://activate.ea.com/deauthorize/) VOOR MEER INFORMATIE OVER HET INTREKKEN VAN MACHTIGINGEN. ONLINE SPELEN IS BEPERKT TOT ÉÉN ONLINE SPELER PER SERIECODE.

### **NANO EDITION**

INTERNETVERBINDING EN ACCEPTATIE VAN LICENTIEOVEREENKOMST VOOR EINDGEBRUIKERS VEREIST OM TE SPELEN. JE HEBT EEN MYCRISIS-ACCOUNT (MOGELIJK GEMAAKT DOOR GAMESPY) NODIG EN MOET AKKOORD GAAN MET DE GEBRUIKSVORWAARDEN VAN MYCRISIS ([WWW.MYCRISIS.COM/TERMS](http://www.mycrisis.com/terms)) EN HET PRIVACYBELEID VAN MYCRISIS ([WWW.MYCRISIS.COM/PRIVACY](http://www.mycrisis.com/privacy)) OM TOEGANG TE KRIJGEN TOT ONLINE MULTIPLAYER EN ANDERE ONLINE FUNCTIES EN/OF DIENSTEN. REGISTRATIE VOOR CONTENT VAN NANO EDITION IS BEPERKT TOT ÉÉN MYCRISIS-ACCOUNT PER SERIECODE EN KAN NA GEBRUIK NIET WORDEN OVERGEDRAGEN. JE MOET OUDER ZIJN DAN 16 JAAR OM JE TE REGISTREREN VOOR EEN MYCRISIS-ACCOUNT. ONLINE FUNCTIES KUNNEN WORDEN UITGESCHAKELD MITS 30 DAGEN VAN TEVOREN EEN BERICHT VAN DEZE STREKKING IS GEPLAATST OP [WWW.MYCRISIS.COM](http://www.mycrisis.com). GAME MAAKT GEBRUIK VAN SOLIDSHIELD-TECHNOLOGIE VOOR CONTENTBEVEILIGING. ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://www.solidshield.com)). GAME KAN OP MAXIMAAL VIJF COMPUTERS WORDEN GESPEELD; GEBRUIKERS KUNNEN INSTELLEN WELKE COMPUTERS GEMACHTIGD OF NIET GEMACHTIGD ZIJN OM GAME TE SPELEN. BEZOEK [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://activate.ea.com/deauthorize/) VOOR MEER INFORMATIE OVER HET INTREKKEN VAN MACHTIGINGEN. ONLINE SPELEN IS BEPERKT TOT ÉÉN ONLINE SPELER PER SERIECODE.

## **SPELSCHERM**



# MULTIPLAYER

Selecteer MULTIPLAYER om online te gaan en tegen spelers uit de hele wereld te spelen.

Maximaal 12 strijders vechten het uit in diverse spelmodi. Naarmate je ervaring opdoet, groeit je personage, zodat je meer controle krijgt over de uitrusting en de moduleselectie voor het pak. Ga de strijd aan met de Marines of C.E.L.L. en vecht om de heerschappij.

Hieronder vind je de besturing die je nodig hebt om te navigeren en je vechtend een weg door New York te banen.

BESTURING SPELER	
Bewegen	W/A/S/D
Kijken	Muis
Sprinten	SHIFT
Contactgevecht	V
Wapenvizier	Rechtsklikken
Wapen vuren	Linksklikken
Pantser aan/uit	Q
Camouflage aan/uit	E
Interactie	F
Springen	SPATIEBALK (ingedrukt houden voor power jump)
Herladen	R
Hurken aan/uit	C
Vizier aan/uit	B
Nanozicht aan/uit	N
Andere vuurmodus	2
Door wapens navigeren	Muiswiel
Explosieven selecteren	3
Door vuurwapens navigeren	1
Ondersteunende bonus gebruiken	4
Tekstchat (team)	U
Tekstchat (allemaal)	Y
Scorebord	TAB
Pausemenu	ESC

## HOOFDMENU MULTIPLAYER

<b>Join Match</b>	Geeft een lijst met alle huidige spellen weer, zodat je de naam of het IP-adres van een specifieke server kunt invoeren.
<b>Operative Status</b>	Bekijk de staat van dienst, klasseringen, identiteitsplaatjes, technische evaluaties en clantags van je multiplayerpersonage. Je vindt hier ook een overzicht van de functies die je hebt vrijgespeeld.
<b>Customize Equipment</b>	Kies je uitrusting voor multiplayerwedstrijden.
<b>Options</b>	Het volume instellen van de audio in het spel, de controllerinstellingen veranderen en nog veel meer.
<b>Friends List</b>	Vrienden zoeken en toevoegen aan de vriendenlijst.
<b>Download Content</b>	Controleren op nieuwe downloadbare content.
<b>MyCrysis</b>	Koppel je profiel en verzilver promotiecodes om toegang tot nieuwe functies te krijgen.

## SPELTYPEN

Speltypen bepalen de doelen en regels voor elke multiplayerwedstrijd. Speltypen kunnen automatisch worden bijgewerkt vanaf de servers van *Crysis 2*.

<b>Instant Action</b>	Dit is de normale deathmatch zonder teams. Je moet tegenstanders doden om punten te scoren.
<b>Team Instant Action</b>	Dit is de normale deathmatch met teams. Je moet tegenstanders doden om punten te scoren. Het eerste team dat de scorelimiet bereikt, wint.
<b>Crash Site</b>	Absorbeer energie uit neergeschoten aliencapsules en voorkom dat het vijandelijke team hetzelfde doet.
<b>Assault</b>	Nanosuit-agenten moeten gegevens downloaden uit terminals die worden verdedigd door black-op soldaten. Dit is een modus met één leven. Als je doodgaat, keer je dus niet naar het spel terug.
<b>Capture the Relay</b>	In dit teamgevecht verover je het relaisstation van de tegenstander en breng je het station terug naar de basis om te scoren. Het team met het hoogste aantal veroveringen wint.
<b>Extraction</b>	Haal buitenaardse Nanosuit-versterkende bio-ticks uit verdedigde locaties. Verover alle ticks om te winnen.



# MYCRYSIS

Als je jezelf voor het eerst aanmeldt, wordt er gevraagd of je lid wilt worden van **MyCrisis.com**. Je hebt een **MyCrisis**-account nodig om toegang tot online functies te krijgen. Als lid van de **MyCrisis**-community krijg je toegang tot statistieken en klassementen, en kun je je spelprestaties vergelijken met die van je vrienden en de rest van de wereld. **MyCrisis.com** biedt tevens het laatste nieuws en de nieuwste media, plus een actieve online community met regelmatige en doorlopende discussies op officiële forums.

## ERVARING

Als je aan een match hebt meegedaan, krijg je XP. Met XP kun je je vorderingen volgen en nieuwe, verbeterde wapens en Nanosuit-modules vrijspelen. De verdiende XP is een combinatie van de wedstrijdscore, de wedstrijdbonus en de XP die je tijdens de wedstrijd hebt verdiend door tegen andere spelers te vechten en diverse missies in het spel te volbrengen. Je begint als een Recruit I. Als je XP verdient, krijg je hogere rangen. De verdiende XP is afhankelijk van de spelmodus, en het doden van het andere team is niet per se de beste manier om een hogere rang te krijgen. Richt je op het volbrengen van de missies in het spel én het doden van het andere team voor het beste resultaat.

Naast XP uit wedstrijden verdien je ook Power XP, Armor XP en Stealth XP, afhankelijk van de manier waarop je tijdens gevechten gebruik hebt gemaakt van de Nanosuit. Door actief gebruik te maken van wapens en door tegenstanders in wedstrijden te doden, verhoog je ook het niveau van wapens en bereik je bepaalde mijlpalen.

## NANOSUIT-MODULES

Met Nanosuit-modules kun je specifieke aspecten van de Nanosuit verbeteren of uitbreiden als je online speelt. Je kunt van elk moduletype (in totaal zijn er drie typen: Armor, Stealth en Power) één module kiezen. Het kiezen van de juiste modules voor de uitrusting en het speltype kan op het strijdveld het verschil maken tussen leven en dood. Hoe meer je een Nanosuit-modus gebruikt, des te meer XP, modules en krachten je krijgt.

Nanosuitmodules kunnen worden geüpgrade naar drie niveaus om toegang tot nieuwe mogelijkheden te krijgen.

## ARMOR-MODULES

<b>Threat Tracer</b>	Markeert het pad van vijandelijke kogels.
<b>Proximity Alarm</b>	Automatische waarschuwing als er een tegenstander in de buurt is.
<b>Nano Recharge</b>	Energie wordt sneller opgeladen.
<b>Detonation Delay</b>	Vertraagt de ontsteking van nabije vijandelijke granaten.
<b>Air Stomp</b>	Voert een krachtige neerwaartse aanval uit vanuit de lucht.
<b>Energy Transfer</b>	Herstelt energie bij elke gedode tegenstander.
<b>Armor Enhance</b>	Verlaagt de verbruikssnelheid van energie in Armor-modus.

## STEALTH-MODULES

<b>Blind Spot</b>	Biedt bescherming tegen de Maximum Radar-bonus (zie <i>Ondersteunende bonussen</i> ).
<b>Stealth Enhance</b>	Zorgt voor snellere overgang naar en vanuit Stealth-modus.
<b>Covert Ops</b>	Onderdrukt het geluid van voetstappen.
<b>Jammer</b>	Stoort de radar van tegenstanders binnen een bereik van 10 m.
<b>Tracker</b>	Markeert vijandelijke routes.
<b>Cloak Tracker</b>	Stelt vast wanneer tegenstanders naar Stealth-modus gaan.
<b>Visor Enhance</b>	Markeert tegenstanders in wapenscopes.

## POWER-MODULES

<b>Side Pack</b>	Je kunt een extra magazijn met primaire munitie meenemen.
<b>Weapon Pro</b>	Je kunt wapens sneller herladen.
<b>Loadout Pro</b>	Je kunt een extra primair wapen meenemen in plaats van een tweede wapen.
<b>Rapid Fire</b>	Hogere vuursnelheid met primaire wapens.
<b>Point Fire Enhance</b>	Vermindert de spreiding van primaire wapens als je vanuit de heup schiet.
<b>Aim Enhance</b>	Vermindert de terugslag van wapens als je via het vizier richt.
<b>Mobility Enhance</b>	Vermindert het energieverbruik als je sprint en springt.
<b>Retriever</b>	Verzamelt automatisch identiteitsplaatjes die tegenstanders laten vallen.

### ONDERSTEUNENDE BONUSSEN

Je krijgt ondersteunende bonussen door identiteitsplaatjes te verzamelen van uitgeschakelde tegenstanders. Elke kaart heeft een unieke selectie bonussen, maar alle bonussen helpen je team bij het winnen van de wedstrijd. Wees gewaarschuwd: als je wordt gedood, wordt het totale aantal identiteitsplaatjes teruggezet op nul. In dat geval moet je deze tijdens je volgende leven opnieuw verzamelen. Hoewel je het totale aantal identiteitsplaatjes kwijtraakt als je doodgaat, kun je eenmaal verdiende bonussen de hele wedstrijd gebruiken.

## STRATEGISCHE HULPMIDDELEN

NAAM	BESCHRIJVING
<b>MAXIMUM RADAR</b>	Tegenstanders op de radar markeren
<b>RADAR JAMMER</b>	De radar van alle tegenstanders storen
<b>ORBITAL STRIKE</b>	Een allesverwoestende orbitale straalaanval inzetten
<b>NANOSUIT JAMMER</b>	Een Nanosuit-stoorcapsule inzetten
<b>CEPH AIRSTRIKE</b>	Een Ceph Gunship oproepen om tegenstanders te bombarderen
<b>MAXIMUM NANOSUIT</b>	Het pantser van de Nanosuit overbelasten



# HET MENU EQUIPMENT

Wapens en explosieven vormen de sleutel tot het winnen van een wedstrijd. Als je met een sluipschuttergeweer naar de frontlinie gaat of met een pistool een achterpositie probeert te verdedigen, ben je ten dode opgeschreven. Voordat je de strijd aangaat, kies je het wapen dat bij de situatie en speelstijl past door een standaarduitrusting te selecteren of een eigen uitrusting aan te passen. Door wapens te gebruiken en hiermee bepaalde technische uitdagingen te volbrengen, krijg je extra XP en toegang tot andere beloningen.

## OVERLEVINGSTIPS: het juiste gereedschap

Wapens hebben verschillende kenmerken, en sommige problemen kun je beter met het ene dan met het andere wapen oplossen.

<b>Assault</b>	<b>Primair wapen:</b>	SCAR (aanvalsgeweer)
	<b>Secundair wapen:</b>	Hammer (pistool)
	<b>Explosieven:</b>	M17-fragmentatiegranaten
	<b>Armor-module:</b>	Air Stomp
	<b>Stealth-module:</b>	Stealth Enhance
<b>Scout</b>	<b>Power-module:</b>	Side Pack
	<b>Primair wapen:</b>	Jackal (halfautomatisch jachtgeweer)
	<b>Secundair wapen:</b>	M12 Nova (pistool)
	<b>Explosieven:</b>	Flashbang-granaten
	<b>Armor-module:</b>	Air Stomp
<b>Sniper</b>	<b>Stealth-module:</b>	Covert Ops
	<b>Power-module:</b>	Weapon Pro
	<b>Primair wapen:</b>	DSG-1 (sluipschuttergeweer)
	<b>Secundair wapen:</b>	M12 Nova (pistool)
	<b>Explosieven:</b>	Flashbang-granaten
<b>Gunner</b>	<b>Armor-module:</b>	Proximity Alarm
	<b>Stealth-module:</b>	Stealth Enhance
	<b>Power-module:</b>	Side Pack
	<b>Primair wapen:</b>	Mk. 60 Mod 0 (machinegeweer)
	<b>Secundair wapen:</b>	Hammer (pistool)
<b>Custom</b>	<b>Explosieven:</b>	M17-fragmentatiegranaat
	<b>Armor-module:</b>	Armor Enhance
	<b>Stealth-module:</b>	Covert Ops
	<b>Power-module:</b>	Weapon Pro
	Wapens, explosieven en modulespecifieke uitbreidingen worden door de gebruiker bepaald.	

# PAUZEMENU

<b>Resume Game</b>	Terug naar de actie.
<b>Change Equipment</b>	Het menu Equipment openen.
<b>Options</b>	Het volume instellen van de audio in het spel, de controllerinstellingen veranderen en andere opties wijzigen.
<b>Leave Game</b>	De match verlaten.



# TIPS OM DE SPELPRESTATIE TE VERBETEREN

## PROBLEMEN MET HET UITVOEREN VAN HET SPEL

- ▶ Controleer of je systeem voldoet aan de minimale vereisten voor dit spel en of je de meest recente stuurprogramma's (drivers) hebt voor je videokaart en je geluidskaart:  
Voor NVIDIA-videokaarten kun je deze downloaden van [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com).  
Voor ATI-videokaarten kun je deze downloaden van [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com).
- ▶ Als je een cd/dvd-versie hebt van dit spel, installeer dan DirectX opnieuw vanaf de cd/dvd. Meestal vind je dit programma in de map DirectX. Als je internettoegang hebt, kun je de meest recente versie van DirectX downloaden van [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com).

## ALGEMENE TIPS BIJ HET OPLOSSEN VAN PROBLEMEN

- ▶ Als je een cd/dvd-versie hebt van dit spel, en het automatische startscherm voor het installeren of spelen niet wordt weergegeven, klik dan met de rechtermuisknop op het pictogram van het cd/dvd-station in Deze computer en selecteer Automatisch afspelen.
- ▶ Als het spel traag reageert, kies dan lagere instellingen voor een aantal video- en geluidsopties. Dit doe je in het instellingenmenu van het spel. Het verlagen van de resolutie leidt vaak tot betere prestaties.
- ▶ Voor betere prestaties is het ook aan te raden achtergrondtaken en antivirusprogramma's in Windows uit te schakelen. Vergeet niet je antivirusprogramma weer in te schakelen als je klaar bent met spelen.

## PROBLEMEN BIJ HET SPELEN VIA INTERNET

Sluit, voordat je online gaat spelen, alle programma's af die gebruikmaken van file sharing, streaming audio of chatfunctionaliteit. Deze programma's gebruiken soms een groot deel van de bandbreedte van je verbinding, waardoor er vertraging of andere problemen kunnen optreden tijdens het spelen.

Dit spel gebruikt de volgende TCP- en UDP-poorten om via het internet te spelen.

**TCP-poorten:** 80, 443, 64100, 6667, 29900, 2990, 28910

**UDP-poorten:** 27900, 27901, 64100

Raadpleeg de documentatie van je router of persoonlijke firewall voor informatie over hoe je het spelverkeer via deze poorten kunt laten verlopen. Neem contact op met je systeembeheerder als je wilt spelen via een internetverbinding van een bedrijf.

# CUSTOMER SUPPORT

Als je problemen hebt met dit spel, kan de EA Customer Support hulp bieden.

Het bestand *EA Help* biedt oplossingen en antwoorden voor de meest voorkomende problemen en meest gestelde vragen over het gebruik van dit product.

## **Het bestand EA Help openen (wanneer het spel al is geïnstalleerd):**

Gebruikers van Windows Vista en Windows 7 gaan naar **Start > Spelverkenner**, rechtsklikken op het spelpictogram en selecteren de juiste supportlink in het vervolgkeuzemenu.

Gebruikers van eerdere versies van Windows: klik op de link **Technische ondersteuning** in de map van het spel die zich in het volgende menu bevindt: **Start > Programma's** (of **Alle programma's**).

## **Het bestand EA Help openen (wanneer het spel nog niet geïnstalleerd is):**

1. Plaats de gamedisc in het dvd-romstation.
2. Dubbelklik op het pictogram Deze Computer op het bureaublad. (Voor Windows XP kan het nodig zijn om in het menu **Start** het pictogram Deze Computer te selecteren).
3. Klik met de rechtermuisknop op het dvd-romstation met de gamedisc en selecteer vervolgens **OPENEN**.
4. Open het bestand  
**Support -> EA Help -> Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm.**

Als je nog steeds problemen hebt bij het installeren of uitvoeren van het spel, kun je ook [www.electronicarts.nl](http://www.electronicarts.nl) bezoeken en klikken op Support. Deze website is altijd actueel en de oplossingen op deze site worden ook door Customer Support gebruikt.

## **EA CUSTOMER SUPPORT VIA INTERNET**

Als je toegang hebt tot internet, neem dan eens een kijkje op de website van EA Technische ondersteuning:

**<http://www.electronicarts.nl/support>**

Hier kun je allerlei informatie vinden over DirectX, gamecontrollers, modems en netwerken, maar ook informatie over hoe je je systeem kunt onderhouden en prestaties. Onze website bevat recente informatie over de meest voorkomende problemen, specifieke hulp voor het spel en veelgestelde vragen (FAQ's). De oplossingen op deze site worden ook door Customer Support gebruikt. We werken de supportwebsite iedere dag bij, dus neem hier eerst een kijkje om je problemen zo snel mogelijk op te lossen.



## CONTACTINFORMATIE CUSTOMER SUPPORT

Onze Customer Support is ook telefonisch bereikbaar:

Vanuit Nederland	<b>0900 1001666</b>
Vanuit België	<b>0900 10016</b>

**LET OP:** dit nummer kost € 0,45 per minuut.

De Customer Support is geopend:

Op werkdagen van 9:00 tot 22:00 uur

Op zaterdag van 12:00 tot 18:00 uur

Je kunt ons ook per e-mail bereiken via de website

**<http://www.electronicarts.nl/support>**

Daarnaast kun je ons schriftelijk bereiken. Richt je brief aan:

**Electronic Arts Benelux  
Customer Support  
Postbus 75756  
1118 ZX Schiphol-Tripport  
Nederland**

**LET OP:** Customer Support verstrekt geen hints of tips over het spel.

Om ons te helpen bij het vaststellen van het probleem, maak je voordat je contact met ons opneemt een DirectX Diagnostic-rapport van je PC:

Klik **Start > Uitvoeren...** en typ dxdiag. Klik op Ja. Wanneer het rapport volledig is, klik je op **ALLE GEGEVENS OPSLAAN** en bewaar je het rapport op je bureaublad.



# GARANTIE

**OPMERKING:** Volgende garanties zijn enkel van toepassing op producten verkocht in de detailhandel. Deze garanties zijn niet van toepassing op online gekochte producten via EA Store of derde partijen.

## BEPERKTE GARANTIE

Electronic Arts garandeert de oorspronkelijke koper van dit softwareproduct dat het opslagmedium waarop de software is vastgelegd, vrij is van defecten in materiaal of werking, tot en met 90 dagen na datum van aanschaf. Gedurende deze periode zal het defecte medium worden vervangen, als het originele product (disc(s), verpakking en handleiding) wordt geretourneerd aan Electronic Arts op het adres dat onder Technische ondersteuning en contactgegevens staat vermeld, samen met een aankoopbewijs voorzien van een datum, een beschrijving van het probleem en het retouradres. Deze garantie is een aanvulling op en in het geheel niet in strijd met de grondwettelijke rechten van de consument. Deze garantie is niet van toepassing op het softwareprogramma zelf, dat wordt geleverd als bij aanschaf, noch op opslagmedia die onderhevig zijn geweest aan schade of verkeerd gebruik.

## RETOURGARANTIE

In het geval van een defecte disc of discs heeft de oorspronkelijke koper recht op vervanging van het product. Deze retourgarantie is geldig tot en met 90 dagen na datum van aanschaf. Ter vervanging dient het originele product (disc(s), verpakking en handleiding) samen met een aankoopbewijs voorzien van een datum worden geretourneerd aan de postbus van Electronic Arts Benelux.

Naast deze garantie heeft de consument de mogelijkheid tot vervanging van de handleiding. In dit geval dient het originele product (disc(s) en verpakking) te worden geretourneerd aan de postbus van Electronic Arts Benelux.

In beide bovengenoemde gevallen van verzending naar Electronic Arts Benelux dient 5 (vijf) euro te worden toegevoegd voor verzend- en administratiekosten. Aangetekend versturen wordt aangeraden. Verwachte retourdatum van producten is 2 weken.

**OPMERKING:** de consument is niet verplicht tot betaling van 5 (vijf) euro in geval het product defect is bij aankoop en de verkopende partij (de winkel) omruiling van het product weigert. Betaling wordt pas 1 (een) week na aankoop verplicht. In beide gevallen dient een aankoopbewijs voorzien van een datum toegevoegd te worden.

**Electronic Arts Benelux, Postbus 75756, 1118 ZX Schiphol-Tripport, Nederland**

© 2011 Crytek GmbH. All Rights Reserved. *Crysis*, Crytek and CryEngine are trademarks of Crytek GmbH. EA and the EA logo are trademarks of Electronic Arts Inc. NVIDIA and the NVIDIA logo are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation in the United States and other countries. This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2006 GameSpy Industries, Inc. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.