



# CRYSIS 2

  
**CRYTEK**



# EPILEPSIE-WARNUNG

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene bzw. Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern Symptome einer Epilepsie (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

## VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- ▶ Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- ▶ Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- ▶ Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- ▶ Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- ▶ Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10–15 Minuten eingelegt werden.

## INHALT

INSTALLATION DES SPIELS	2
SPIELSTART	2
SEI DIE WAFFE	3
KAMPAGNEN-STEUERUNG	3
SO WIRD GESPIELT	5
HAUPTMENÜ	9
ONLINE-SPIEL	10
TIPPS ZUR LEISTUNG	17
KUNDEN-SUPPORT	18
GEWÄHRLEISTUNG	20

**WWW.CRYSIS.EA.COM**



# INSTALLATION DES SPIELS

**HINWEIS:** Die Systemvoraussetzungen findest du unter [www.electronic-arts.de](http://www.electronic-arts.de).

## Installation (DVD-Version):

Lege die DVD in dein DVD-Laufwerk ein und folge den Bildschirmanweisungen.

Falls das Autostart-Menü nicht automatisch erscheint, kannst du das Installationsprogramm unter Windows® 7, Windows® XP oder Windows Vista® manuell aufrufen, indem du **Start > Ausführen** auswählst, **D:\AutoRun.exe** in das Eingabefeld eintippst und anschließend auf OK klickst (ersetze „D:“ bitte durch den Laufwerksbuchstaben deines CD-/DVD-Laufwerks, falls dieser nicht „D:“ sein sollte).

Nach der Installation des Spiels kannst du es entweder über dessen Autostart-Menü oder über den entsprechenden Eintrag im **START**-Menü starten.

## Installation (EA Store-Version):

**HINWEIS:** Weitere Informationen zum Kauf direkter Downloads von EA findest du unter [electronic-arts.de](http://electronic-arts.de) im Bereich EA STORE.

Klicke nach dem Download des Spiels durch den EA Download Manager auf das nun erscheinende Installationssymbol und folge den Bildschirmanweisungen.

Starte das Spiel nach der Installation direkt über den EA Download Manager.

**HINWEIS:** Wenn du einen Titel bereits erworben hast und diesen auf einem anderen PC installieren möchtest, installiere zunächst den EA Download Manager auf dem anderen PC, starte diesen und melde dich mit deinem EA Online-Konto an. Wähle den gewünschten Titel aus der nun erscheinenden Liste und klicke auf den Start-Button, um das Spiel herunterzuladen.

## Installation (Versionen von anderen Online-Anbietern):

Kontaktiere bitte den Online-Händler, bei dem du dieses Spiel gekauft hast, um Anleitungen zu erhalten, wie du das Spiel installierst oder eine weitere Version herunterlädst und diese neu installierst.

# SPIELSTART

## Spielstart:

Unter Windows Vista und Windows 7 findest du Spiele unter **Start > Spiele**, unter älteren Windows-Versionen unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**). (EA Store-Benutzer müssen den EA Download Manager ausführen.)

**HINWEIS:** Im klassischen Windows Vista-Startmenü befinden sich die Spiele unter **Start > Programme > Spiele > Spiele Explorer**.

# SEI DIE WAFFE

Etwas Schreckliches ist in New York City geschehen, und es gibt Gerüchte über einen möglichen Ausbruch des Ebola-Virus, der eine gewaltige humanitäre Krise auslösen könnte. Alcatraz und der Rest der 1. Aufklärungseinheit haben ihre Zweifel an den Gründen dafür, ausgebildete Soldaten zur Bekämpfung eines Virus zu schicken. Aber was dort auch vorgeht, es ist ernst – und ob sie es wollen oder nicht, sie werden reingehen.

## KAMPAGNEN- STEUERUNG

### ALLGEMEINE SPIELWEISE

Mit der folgenden Steuerung kannst du dich in New York orientieren, bewegen und kämpfen.

#### ÜBERLEBENSTIPP: Maussteuerung

Du kannst auch über die Schnellauswahl auf alle Anzugmodi sowie auf die Waffen – und Nanosuit-Modifikation zugreifen. Halte dazu das Mausrad gedrückt, um die Kreisauswahl aufzurufen.

SPIELERSTEUERUNG	
Bewegen	W/A/S/D
Umsehen	Maus
Sprinten	SHIFT links
Mega-Nahkampf	V (halten)
Nahkampf	V
Zoom	Rechtsklick und halten (SHIFT links halten, um das Zielen zu stabilisieren)
Schießen	Linksklick
Panzermodus ein/aus	Q
Stealth-Modus ein/aus	E
Interagieren/Greifen/ Aufheben/Fallen lassen	F
Springen	LEERTASTE (halten für Mega-Sprung)
Nachladen/Greifen/Aufheben	R
Ducken ein/aus	C
Visor ein/aus	B
Nanovision ein/aus	N

### SPIELERSTEUERUNG

Granaten	G
Feuermodus auswählen	2
Waffen auswählen	Mausrad/1
Sprengstoff auswählen	3
Waffe/Nanosuit anpassen	X/H
Pause-Menü	ESC

#### ÜBERLEBENSTIPP: Unentdeckt bleiben!

Wenn du dich auf eine neue Position oder in ein potenziell gefährliches/offenes Gebiet begibst, solltest du den Stealth-Modus des Nanosuits aktivieren. Was der Feind nicht sieht, kann er nicht töten.

### VISOR-MODUS

Zoom	Rechtsklick (halten)
Feind markieren	F
Nanovision ein/aus	N

#### ÜBERLEBENSTIPP: Taktische Optionen

Der Visor-Modus des Nanosuits zeigt taktische Optionen an und gewährt dadurch eine verbesserte Schlachtfeldübersicht und einen strategischen Vorteil. Behalte deine taktischen Optionen im Auge, um jede Umgebung optimal auszunutzen und im Kampf die Oberhand zu behalten!

### FAHRZEUGSTEUERUNG

Lenken	A/D
Umsehen	Maus
Beschleunigen	W
Bremse/Rückwärts	S
Mit Primärwaffe feuern	Linksklick
Mit Sekundärwaffe feuern	Rechtsklick
Aussteigen	F
Platz wechseln	C
Handbremse	LEERTASTE
Lichter ein/aus	1
Pause-Menü	ESC



# SO WIRD GESPIELT

## MISSIONSINFORMATIONEN

### EINSATZZIELE

Im Laufe deiner Mission werden deine Befehle und Einsatzziele auf dem HUD von Alcatraz aktualisiert und angezeigt. Einsatzziele werden kurz oben auf dem Bildschirm eingeblendet und erhalten dann eine Markierung als Wegpunkt, den du ansteuern kannst.

## DEINE FELDAUSRÜSTUNG

### HEADS-UP DISPLAY

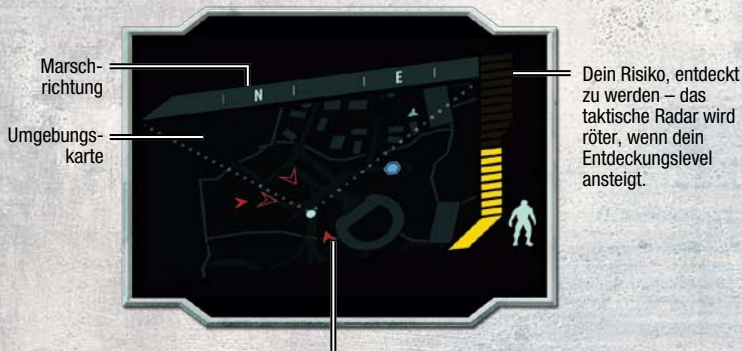
Der Nanosuit 2.0 ist die modernste Geheimwaffe der U.S. Special Forces und erweitert die Möglichkeiten der Agenten beträchtlich. Der Anzug verfügt über ein integriertes Heads-up Display (HUD), das über Satellit wichtige taktische Informationen direkt anzeigt.

### SPIELBILDSCHIRM



# TAKTISCHES RADAR UND STEALTH-ANZEIGE

Stealth-Taktik ist entscheidend für das Überleben in den Straßen von New York. Sei wachsam und behalte die Gefahrenstatus-Daten permanent im Auge, um unentdeckt zu bleiben!



Feindliche Positionen und Aufmerksamkeit – Feindsymbole wechseln von grün über gelb zu rot, je mehr die Gegner auf deine Position aufmerksam werden. Nachdem du ein Gebiet geräumt hast, wird auf der Karte ein Radarimpuls angezeigt.

**HINWEIS:** Alarmierte oder kämpfende Gegner erscheinen auf dem taktischen Radar automatisch als gelbe bzw. rot blinkende Pfeile, auch wenn du sie nicht markiert hast. Anvisierte Fahrzeuge werden mit weißen Rändern markiert.

## GEFAHRENANALYSE

Auf deinem HUD werden zwei Werte angezeigt: die aktuelle Entdeckungsgefahr und die Gegner-Aufmerksamkeit.

- Steigt die Gegner-Aufmerksamkeit, solltest du deine Tarnung umgehend verbessern oder deine aktuelle Position verlassen.



## TREFFERANALYSE

Die sofortige Analyse der Flugbahn von Projektilen durch den Nanosuit ermöglicht dir die präzise Ortung eines Gegners und die Einleitung entsprechender Gegenmaßnahmen. Achte auf eine Skala-Anzeige rund um dein Fadenkreuz, da diese die Richtung des Angriffs anzeigt!

## TAKTISCHER VISOR

Benutze den Visor, um feindliche Einheiten zu orten und auf dem taktischen Radar und dem HUD anzuzeigen! Drücke **B**, um sie zu benutzen, und stelle mit Rechtsklicks die Zoomstufe ein! Möchtest du auf dem taktischen Radar oder dem HUD Gegner verfolgen, setze den Visor ein, um sie zu markieren! Sorge für freies Sichtfeld auf eine Einheit und nimm sie ins Fadenkreuz, um ihre Position zu erfassen – mit **F** verfolgst du die Einheit, die du ausgewählt hast!

Fahrzeuge werden auf dieselbe Weise markiert, zeigen aber keinen Aufmerksamkeitsstatus an. Du kannst markierte Gegner auch durch Wände sehen, oder wenn du keinen direkten Sichtkontakt mehr hast. Alle Einheiten bleiben markiert, bis sie deaktiviert oder zerstört werden.

## EINSATZ DES NANOSUIT 2.0

Der brandneue Nanosuit ist darauf ausgerichtet, sich rasch an jede Kampfsituation anzupassen. Im Kampf wird die Energie vorübergehend umgeleitet, um die Panzerung oder die Stealth-Fähigkeiten des Nanosuits zu verstärken. Jede dieser Fähigkeiten unterstützt ein bestimmtes Vorgehen auf dem Schlachtfeld, und die Entscheidung, wie du jede Situation angehst, liegt ganz bei dir.

### ÜBERLEBENSTIPP: In Bewegung bleiben!

Setze die Fähigkeiten deines Nanosuits ein, um eine höhere Geschwindigkeit zu erreichen und rechtzeitig in Deckung zu kommen! Es könnte dein Leben retten. Man kann dich nur schwer ins Visier nehmen, wenn du wie ein Schatten hinter einer Betonmauer entlang gleitest.

## PANZERUNG

Wenn du die Energie des Nanosuits auf die Panzerungsfähigkeiten konzentrierst, unterstützt das Alcatraz' Stärke und kann mit weiteren Upgrades sogar seine Kampfübersicht verbessern. Die Panzerungsfähigkeiten des Nanosuits absorbieren bei hektischen Schusswechseln Schaden oder dämpfen den Aufprall nach einem andernfalls tödlichen Sturz. Die Panzerungsfähigkeiten sind dann am nützlichsten, wenn es nicht mehr darum geht, dass Alcatraz nicht bemerkt wird, sondern darum, den Feind so schnell wie möglich zu neutralisieren.



## STEALTH

Wenn du die Energie in die Stealth-Funktion des Nanosuits leitest, wird die erweiterte Tarnung aktiviert, und Alcatraz kann mit seiner Umgebung verschmelzen. Setze die Tarnung ein, um dich an Feinde anzuschleichen und Stealth-Kills auszuführen, oder nutze ganz einfach den Vorteil, unbemerkt vorbeizugehen!

## MODULE

Durch Upgrades kann der Nanosuit auch mit passiven Fähigkeiten und taktischen Modulen ausgestattet werden. Diese Module verbrauchen keine zusätzliche Energie und sind nach der Installation immer aktiv.

## UPGRADES FÜR DEN NANOSUIT 2.0

Alcatraz kann Nano-Katalysatoren toter Aliens einsammeln und ihre Technologie bei seinem Nanosuit anwenden. Sobald genügend Nano-Katalysatoren gesammelt wurden, kannst du sie auf bestimmte Nanosuit-Module anwenden und dadurch neue Fähigkeiten freischalten. Im Menü „Nanosuit-Module“ kannst du dir die verfügbaren Upgrades für den Nanosuit ansehen. Nano-Katalysatoren können für die vier Hauptbereiche des Anzugs verwendet werden: Panzer, Energie, Taktik und Stealth.

## WAFFENAUFsätze

Um die Effektivität von Alcatraz auf dem Schlachtfeld zu steigern, solltest du vor jedem Gefecht das passende Waffen-Loadout ausrüsten. Im Menü „Waffenaufsätze“ kannst du die Waffen, die Alcatraz gesammelt hat, mit den verfügbaren Aufsätzen ausstatten. Drücke die entsprechenden Buttons auf dem Bildschirm, um die verfügbaren Aufsätze durchzuschalten! Mit Visieren kannst du über große Entfernungen präzise schießen, mit Schalldämpfern Gegner geräuschlos ausschalten. Finde weitere Aufsätze, um ein noch verheerenderes Zerstörungspotenzial freizuschalten!

### ÜBERLEBENSTIPP: Scharfschützenvisionier

Das Scharfschützenvisionier bietet eine zusätzliche Zoomstufe.

### ÜBERLEBENSTIPP: Mega-Gleiten

Ducke dich beim Sprinten, um ein Mega-Gleiten auszuführen! Dadurch kannst du deine Waffe abfeuern, während du gleitest, beim Nahkampf treten oder in Deckung gleiten.

## FAHRZEUGE

Während Alcatraz sich durch New York kämpft, stößt er auf Fahrzeuge, die er steuern und fahren kann. Fahrzeuge sind nicht nur Transportmittel, sondern bieten durch montierte MGs auch Feuerkraft oder – wenn's mal schlecht läuft – Deckung. Nach dem Einsteigen in ein Fahrzeug wird das HUD von Alcatraz' Nanosuit synchronisiert, um eine problemlose Steuerung über das eingebaute HUD des Fahrzeugs zu gewährleisten.

# HAUPTMENÜ

## SPIEL FORTSETZEN

Wähle SPIEL FORTSETZEN, um deine Einzelspieler-Kampagne am letzten gespeicherten Kontrollpunkt fortzusetzen.

## KAMPAGNE

Rufe im Hauptmenü das Menü „Kampagne“ auf, um ein neues Einzelspieler-Spiel zu starten oder abgeschlossene Missionen erneut zu spielen. Die Mission zur Rettung von New York beginnt hier.

## SPEICHERN & LADEN

Dein Fortschritt wird beim Spielen von *Crysis 2* im Verlauf der Missionen automatisch an mehreren Kontrollpunkten gespeichert. Wenn du stirbst, wird der Nanosuit neu gestartet, und Alcatraz respawnt beim letzten aktivierten Kontrollpunkt.

## MENÜ „KAMPAGNE“

### Neue Kampagne

Startet eine neue Kampagne. Du kannst unter den Schwierigkeitsgraden REKRUT, SOLDAT, VETERAN oder SUPERSOLDAT wählen.

### Laden

Lädt ein gespeichertes Spiel.

### Mission wiederholen

Startet eine bereits abgeschlossene Mission von Anfang an.

## EXTRAS

### Nanosuit-Showroom

Besuche den Nanosuit-Showroom, um Details über seine Funktionsweise zu erfahren! Sieh dir Module für Stealth-, Panzer- und Energiekonfigurationen des Nanosuits sowie Module für den taktischen Visor an.

### Agentenakte

Im Menü „Agentenakte“ werden deine Kills und Tode, deine Präzisionsquote und deine Kopfschüsse angezeigt. Du findest hier Statistiken über den Einsatz von Anzug, Waffen und Munition.

### Sammlerstücke

Im Menü „Sammlerstücke“ kannst du dir Hintergrundinformationen und Designstudien ansehen, die durch Sammeln von Belohnungen im Spiel freigeschaltet werden.

### Freischaltungen

Spiele Videos und Musik ab, die du beim Spielen freigeschaltet hast!

### Mitwirkende

Wirf einen Blick auf die Liste der Mitwirkenden!



# EINSTELLUNGEN

Wähle im Hauptmenü EINSTELLUNGEN, um die Spieleinstellungen zu ändern und dir die Steuerung anzusehen!

## MENÜ „EINSTELLUNGEN“

<b>Spiel</b>	Spielooptionen wie Untertitel, Vibration oder Zielunterstützung anpassen.
<b>Sound</b>	Lautstärke von Musik oder Sound-FX anpassen.
<b>Grafik</b>	Grafikoptionen anpassen.
<b>Helligkeit</b>	Helligkeit des Spiels anpassen.
<b>3D-Optionen</b>	3D-Optionen anpassen.

# ONLINE-SPIEL

## STANDARD EDITION

ZUM SPIELEN SIND INTERNETVERBINDUNG UND AKZEPTIEREN DER ENDBENUTZER-LIZENZVEREINBARUNG ERFORDERLICH. UM ZUGANG ZUM ONLINE-MULTIPLAYER UND ANDEREN ONLINE-FEATURES UND/ODER -DIENSTEN ZU ERHALTEN, IST EIN MYCRYSIS-KONTO (BETRIEBEN DURCH GAMESPY) ERFORDERLICH. AUSSERDEM MÜSSEN DIE NUTZUNGSBEDINGUNGEN VON MYCRYSIS [WWW.MYCRYSIS.COM/TERMS](http://WWW.MYCRYSIS.COM/TERMS) UND DIE DATENSCHUTZRICHTLINIE VON MYCRYSIS [WWW.MYCRYSIS.COM/PRIVACY](http://WWW.MYCRYSIS.COM/PRIVACY) AKZEPTIERT WERDEN. DU MUSST MINDESTENS 16 JAHRE ALT SEIN, UM DICH FÜR EIN MYCRYSIS-KONTO ZU REGISTRIEREN. DIE ONLINE-FUNKTIONEN KÖNNEN MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN NACH BEKANNTGABE AUF [WWW.MYCRYSIS.COM](http://WWW.MYCRYSIS.COM) EINGESTELLT WERDEN. DAS SPIEL VERWENDET SOLIDSHIELD-TECHNOLOGIE ZUM SCHUTZ VON INHALTEN ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://WWW.SOLIDSHIELD.COM)). DAS SPIEL KANN AUF BIS ZU FÜNF COMPUTERN GLEICHZEITIG GESPIELT WERDEN; DIE BENUTZER KÖNNEN FESTLEGEN, WELCHE COMPUTER FÜR DAS SPIEL AUTORISIERT SIND. WEITERE INFORMATIONEN ZUR DEAUTHORISIERUNG UNTER [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE). DAS ONLINE-SPIEL IST AUF EINEN ONLINE-SPIELER PRO SERIEN-CODE BEGRENZT.

## LIMITED EDITION

ZUM SPIELEN SIND INTERNETVERBINDUNG UND AKZEPTIEREN DER ENDBENUTZER-LIZENZVEREINBARUNG ERFORDERLICH. UM ZUGANG ZUM ONLINE-MULTIPLAYER UND ANDEREN ONLINE-FEATURES UND/ODER -DIENSTEN ZU ERHALTEN, IST EIN MYCRYSIS-KONTO (BETRIEBEN DURCH GAMESPY) ERFORDERLICH. AUSSERDEM MÜSSEN DIE NUTZUNGSBEDINGUNGEN VON MYCRYSIS ([WWW.MYCRYSIS.COM/TERMS](http://WWW.MYCRYSIS.COM/TERMS)) UND DIE DATENSCHUTZRICHTLINIE VON MYCRYSIS ([WWW.MYCRYSIS.COM/PRIVACY](http://WWW.MYCRYSIS.COM/PRIVACY)) AKZEPTIERT WERDEN. DIE REGISTRIERUNG FÜR DEN INHALT DER LIMITED EDITION IST AUF EIN MYCRYSIS-KONTO PRO SERIEN-CODE BESCHRÄNKT UND NACH DEM VERWENDEN NICHT ÜBERTRAGBAR. DU MUSST MINDESTENS 16 JAHRE ALT SEIN, UM DICH FÜR EIN MYCRYSIS-KONTO ZU REGISTRIEREN.



DIE ONLINE-FUNKTIONEN KÖNNEN MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN NACH BEKANNTGABE AUF [WWW.MYCRYSIS.COM](http://WWW.MYCRYSIS.COM) EINGESTELLT WERDEN. DAS SPIEL VERWENDET SOLIDSHIELD-TECHNOLOGIE ZUM SCHUTZ VON INHALTEN ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://WWW.SOLIDSHIELD.COM)). DAS SPIEL KANN AUF BIS ZU FÜNF COMPUTERN GLEICHZEITIG GESPIELT WERDEN; DIE BENUTZER KÖNNEN FESTLEGEN, WELCHE COMPUTER FÜR DAS SPIEL AUTORISIERT SIND. WEITERE INFORMATIONEN ZUR DEAUTHORISIERUNG UNTER [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE). DAS ONLINE-SPIEL IST AUF EINEN ONLINE-SPIELER PRO SERIEN-CODE BEGRENZT.

### NANO EDITION

ZUM SPIELEN SIND INTERNETVERBINDUNG UND AKZEPTIEREN DER ENDBENUTZER-LIZENZVEREINBARUNG ERFORDERLICH. UM ZUGANG ZUM ONLINE-MULTIPLAYER UND ANDEREN ONLINE-FEATURES UND/ODER -DIENSTEN ZU ERHALTEN, IST EIN MYCRYSIS-KONTO (BETRIEBEN DURCH GAMESPY) ERFORDERLICH. AUSSERDEM MÜSSEN DIE NUTZUNGSBEDINGUNGEN VON MYCRYSIS ([WWW.MYCRYSIS.COM/TERMS](http://WWW.MYCRYSIS.COM/TERMS)) UND DIE DATENSCHUTZRICHTLINIE VON MYCRYSIS ([WWW.MYCRYSIS.COM/PRIVACY](http://WWW.MYCRYSIS.COM/PRIVACY)) AKZEPTIERT WERDEN. DIE REGISTRIERUNG FÜR DEN INHALT DER NANO EDITION IST AUF EIN MYCRYSIS-KONTO PRO SERIEN-CODE BESCHRÄNKT UND NACH DEM VERWENDEN NICHT ÜBERTRAGBAR. DU MUSST MINDESTENS 16 JAHRE ALT SEIN, UM DICH FÜR EIN MYCRYSIS-KONTO ZU REGISTRIEREN. DIE ONLINE-FUNKTIONEN KÖNNEN MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN NACH BEKANNTGABE AUF [WWW.MYCRYSIS.COM](http://WWW.MYCRYSIS.COM) EINGESTELLT WERDEN. DAS SPIEL VERWENDET SOLIDSHIELD-TECHNOLOGIE ZUM SCHUTZ VON INHALTEN ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://WWW.SOLIDSHIELD.COM)). DAS SPIEL KANN AUF BIS ZU FÜNF COMPUTERN GLEICHZEITIG GESPIELT WERDEN; DIE BENUTZER KÖNNEN FESTLEGEN, WELCHE COMPUTER FÜR DAS SPIEL AUTORISIERT SIND. WEITERE INFORMATIONEN ZUR DEAUTHORISIERUNG UNTER [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE). DAS ONLINE-SPIEL IST AUF EINEN ONLINE-SPIELER PRO SERIEN-CODE BEGRENZT.

## SPIELBILDSCHIRM



# MULTIPLAYER

Wähle MULTIPLAYER aus, um dich online mit Spielern aus der ganzen Welt zu messen!

Bis zu 12 Kämpfer treten in verschiedenen Spielmodi gegeneinander an. Durch Erfahrung lernst du dein Charakter dazu, und du bekommst mehr Kontrolle über dein Ausrüstungsloadout und die Auswahl deiner Anzugmodule. Ziehe für die Marines oder für C.E.L.L. in die Schlacht und kämpfe um die Vorherrschaft!

Mit der folgenden Steuerung kannst du dich in New York orientieren, bewegen und kämpfen.

SPIELERSTEUERUNG	
Bewegen	W/A/S/D
Umsehen	Maus
Sprinten	SHIFT
Nahkampf	V
Visier	Rechtsklick
Schießen	Linksklick
Panzerung ein/aus	Q
Tarnfeld ein/aus	E
Interagieren	F
Springen	LEERTASTE (halten für Mega-Sprung)
Nachladen	R
Ducken ein/aus	C
Visor ein/aus	B
Nanovision ein/aus	N
Feuermodi durchschalten	2
Waffen durchschalten	Mausrad
Sprengstoffe durchschalten	3
Waffen durchschalten	1
Unterstützungsbonus einsetzen	4
Text-Chat (Team)	U
Text-Chat (alle)	Y
Tabelle	TAB
Pause-Menü	ESC

# MULTIPLAYER-HAUPTMENÜ

<b>Spiel beitreten</b>	Zeigt eine Liste aller im Moment aktiven Spiele an. Du kannst einen speziellen Server-Namen oder eine IP-Adresse eingeben.
<b>Agentenstatus</b>	Nimm Einsicht in die Agentenakte, die Bestenlisten, die Erkennungsmarken, die Fähigkeitenbewertungen und den Clan-Tag deines Multiplayer-Charakters! Du kannst dir außerdem eine Zusammenfassung deiner bisher erhaltenen Freischaltungen ansehen.
<b>Ausrüstung anpassen</b>	Wähle dein Ausrüstungsloadout für Multiplayer-Spieler aus!
<b>Optionen</b>	Passe die Lautstärke des Sounds im Spiel an, ändere Controller-Einstellungen und mehr!
<b>Freundesliste</b>	Suche nach Freunden und füge deiner Freundesliste neue Freunde hinzu.
<b>Inhalte zum Herunterladen</b>	Prüfe, ob neue Inhalte zum Herunterladen vorliegen!
<b>My-Crysis</b>	Verlinke dein Profil und löse Promo-Codes für neue Funktionen ein!

## SPIELTYPEN

Die Spieltypen bestimmen die Einsatzziele und Regeln aller Multiplayer-Spiele. Spieltypen können von den *Crysis 2*-Servern automatisch aktualisiert werden.

<b>Instant-Action</b>	Dabei handelt es sich um ein einfaches Deathmatch ohne Teams. Du musst Feinde ausschalten, um Punkte zu erzielen.
<b>Team-Sofortaktion</b>	Hierbei handelt es sich um ein einfaches team-basiertes Deathmatch. Du musst Feinde ausschalten, um Punkte zu erzielen. Das Team, das die festgelegte Punktzahl zuerst erreicht, gewinnt.
<b>Absturzstelle</b>	Sammle Energie aus abgestürzten Alien-Schoten und hindere gleichzeitig das gegnerische Team daran, dasselbe zu tun!
<b>Angriff</b>	Nanosuit-Agenten müssen Daten von Terminals herunterladen, die von Soldaten der Black Ops verteidigt werden. Bei diesem Modus hat jeder nur ein Leben, es gibt keinen Respawn.
<b>Erohere das Relais</b>	Erohere das feindliche Relais und bringe es in deine Basis, um Punkte zu erzielen! Das Team mit den meisten Eroberungen gewinnt.
<b>Exfiltration</b>	Exfiltriere Alien-Bioticks, die den Nanosuit verbessern, aus verteidigten Positionen! Beschaffe alle Ticks, um zu gewinnen!



# MY-CRYSIS

Wenn du dich das erste Mal anmeldest, wirst du gefragt, ob du **MyCrisis.com** beitreten möchtest. Ein **MyCrisis**-Konto ist erforderlich, um auf Online-Funktionen zugreifen zu können. Außerdem erhältst du als Mitglied der **MyCrisis**-Community Zugriff auf Statistiken und Bestenlisten und kannst deine Leistung im Spiel mit der deiner Freunde und dem Rest der Welt vergleichen. **MyCrisis.com** bietet außerdem die aktuellsten Neuigkeiten und Medien sowie eine aktive Online-Community mit ständigen Diskussionen in unseren offiziellen Foren.

## ERFAHRUNG

Nach einem Spiel erhältst du XP. Damit wird zum einen dein Fortschritt festgehalten, und zum anderen schaltest du damit neue und verbesserte Waffen und Anzugmodule frei. Die erhaltenen XP setzen sich zusammen aus Spielpunkten, Spielbonus und durch Kämpfe gegen andere Spieler und das Erreichen verschiedener Einsatzziele im Spiel vergebenen XP. Du beginnst als Rekrut I. Wenn du XP erhältst, steigst du im Rang auf. Die Vergabe der XP ist in jedem Spielmodus verschieden, und sich immer nur darauf zu konzentrieren, andere Spieler auszuschalten, ist nicht der schnellste Weg zu einem hohen Rang. Das beste Ergebnis erzielst du, wenn du dich auf das Erreichen der Spielziele konzentrierst – das andere Team muss natürlich auch ausgeschaltet werden ...

Neben den XP aus den Spielen erhältst du auch Energie-XP, Panzer-XP und Stealth-XP, je nachdem, wie du in der Schlacht den Nanosuit eingesetzt hast. Wenn du deine Waffen häufig einsetzt und damit Kills in Spielen erzielst, erreichst du bestimmte Meilensteine, durch die wiederum die jeweiligen Waffen verbessert werden.

## ANZUGMODULE

Mit Anzugmodulen kannst du bestimmte Aspekte deines Nanosuits verbessern, während du dich online mit anderen misst. Du kannst jeweils ein Modul aus den folgenden drei Typen auswählen: Panzer, Stealth und Energie. Die richtigen Module im Loadout für einzelne Spieltypen können auf dem Schlachtfeld den Unterschied zwischen Leben und Tod bedeuten. Je öfter du einen Anzugmodus einsetzt, desto mehr XP, Module und Fähigkeiten erhältst du dafür.

Für Anzugmodule gibt es außerdem Upgrades in drei Stufen, wodurch neue Fähigkeiten freigeschaltet werden.

## PANZERMODULE

<b>Bedrohungssucher</b>	Markiert Flugbahnen sich nähernder Projektile.
<b>Annäherungsalarm</b>	Automatische Warnung, wenn ein Feind in der Nähe ist.
<b>Nano-Aufladung</b>	Schnellere Wiederaufladung der Gesundheit.
<b>Detonationsverzögerung</b>	Verzögert die Detonation von feindlichen Granaten in der Nähe.
<b>Luft-Tritt</b>	Führt in der Luft einen mächtigen Angriff nach unten durch.
<b>Energietransfer</b>	Regeneriert mit jedem Kill Energie.
<b>Panzerverbesserung</b>	Reduziert die Geschwindigkeit des Energieverbrauchs im Panzermodus.

## STEALTH-MODULE

<b>Toter Winkel</b>	Liefert Schutz vor dem Bonus „Maximal-Radar“ (siehe <i>Unterstützungsboni</i> ).
<b>Stealth-Verbesserung</b>	Schnellerer Wechsel aus und in den Stealth-Modus.
<b>Verdeckter Einsatz</b>	Unterdrückt das Geräusch von Schritten.
<b>Störsender</b>	Stören das feindliche Radar im Umkreis von 10 m.
<b>Fährtsucher</b>	Markiert Wege des Feindes.
<b>Tarnfeld-Sucher</b>	Meldet Gegner, die den Stealth-Modus aktivieren.
<b>Visor-Verbesserung</b>	Markiert Feinde im Visier der Waffen.

## ENERGIEMODULE

<b>Zusatzpack</b>	Ermöglicht das Tragen eines zusätzlichen Magazins Primärmunition.
<b>Waffenprofi</b>	Schnelleres Nachladen der Waffe.
<b>Loadout-Profi</b>	Erlaubt das Tragen einer weiteren Primärwaffe statt einer Sekundärwaffe.
<b>Schnellfeuer</b>	Höhere Feuerrate für Primärwaffen.
<b>Punktfeuer-Verbesserung</b>	Reduziert die Streuung von Primärwaffen beim Schießen aus der Hüfte.
<b>Zielverbesserung</b>	Verringert Rückstoß der Waffe beim Zielen durch Visiere.
<b>Mobilitätsverbesserung</b>	Reduziert den Energieverbrauch beim Sprinten und Springen.
<b>Wiederbeschaffer</b>	Sammelt automatisch fallen gelassene, feindliche Erkennungsmarken.

### UNTERSTÜTZUNGSBONI

Unterstützungsboni werden vergeben, wenn du nach dem Ausschalten eines Gegners seine Erkennungsmarke einsammelst. Für jede Karte gibt es eine eigene Auswahl von Boni, die deinem Team dabei helfen, das Spiel zu gewinnen. Aber Achtung! Wenn du selbst fällst, wird dein Erkennungsmarkenzähler zurückgesetzt, und du musst nach dem Respawn mit dem Sammeln wieder bei Null beginnen. Allerdings bleiben bereits errungene Boni bis zum Ende des Spiels einsetzbar.

## STRATEGISCHE WERKZEUGE

NAME	BESCHREIBUNG
<b>MAXIMAL-RADAR</b>	Feinde auf dem Radar hervorheben
<b>RADARSTÖRSENDER</b>	Das Radar aller Feinde stören
<b>ORBITALSCHLAG</b>	Vernichtender Strahlenangriff aus dem Orbit
<b>NANOSUIT-STÖRSENDER</b>	Eine Nanosuit-Störkapsel einsetzen
<b>CEPH-LUFTANGRIFF</b>	Ein Ceph-Kampfschiff anfordern, das den Feind bombardiert
<b>MAXIMAL-NANOSUIT</b>	Deine Nanosuit-Panzerung überlasten



# MENÜ „AUSRÜSTUNG“

Waffen und Sprengstoff sind der Schlüssel zum Sieg. Wenn du mit einem Scharfschützengewehr an vorderster Front kämpfst oder versuchst, eine Nachhutstellung mit einer Handfeuerwaffe zu halten, ist dein Schicksal schon so gut wie besiegelt. Nimm die zur Lage und deiner Spielweise passende Waffe mit, indem du vor der Schlacht ein voreingestelltes Loadout auswählst oder ein eigenes erstellst. Durch den Einsatz von Waffen und das Abschließen von Fähigkeiten-Herausforderungen mit ihnen erhältst du zusätzliche XP und Zugriff auf weitere Belohnungen.

## ÜBERLEBENSTIPP: Richtiges Handwerkszeug

Waffen haben verschiedene Eigenschaften, und jede ist für bestimmte Situationen besser geeignet als für andere.

<b>Angriff</b>	<b>Primärwaffe:</b>	SCAR (Sturmgewehr)
	<b>Sekundärwaffe:</b>	Hammer (Pistole)
	<b>Sprengstoff:</b>	M17-Splittergranaten
	<b>Panzermodul:</b>	Luft-Tritt
	<b>Stealth-Modul:</b>	Stealth-Verbesserung
	<b>Energiemodul:</b>	Zusatzpack
<b>Späher</b>	<b>Primärwaffe:</b>	Jackal (halbautomatische Schrotflinte)
	<b>Sekundärwaffe:</b>	M12 Nova (Pistole)
	<b>Sprengstoff:</b>	Flashbang-Granaten
	<b>Panzermodul:</b>	Luft-Tritt
	<b>Stealth-Modul:</b>	Verdeckter Einsatz
	<b>Energiemodul:</b>	Waffenprofi
<b>Scharfschütze</b>	<b>Primärwaffe:</b>	DSG-1 (Scharfschützengewehr)
	<b>Sekundärwaffe:</b>	M12 Nova (Pistole)
	<b>Sprengstoff:</b>	Flashbang-Granaten
	<b>Panzermodul:</b>	Annäherungsalarm
	<b>Stealth-Modul:</b>	Stealth-Verbesserung
	<b>Energiemodul:</b>	Zusatzpack
<b>Schütze</b>	<b>Primärwaffe:</b>	Mk.60 Mod 0 (Maschinengewehr)
	<b>Sekundärwaffe:</b>	Hammer (Pistole)
	<b>Sprengstoff:</b>	M17-Splittergranate
	<b>Panzermodul:</b>	Panzerverbesserung
	<b>Stealth-Modul:</b>	Verdeckter Einsatz
	<b>Energiemodul:</b>	Waffenprofi
<b>Eigen</b>	Waffen-, Sprengstoff- und Modulverbesserungen werden vom Benutzer festgelegt.	

# PAUSE-MENÜ

<b>Spiel fortsetzen</b>	Zurück zur Action!
<b>Ausrüstung wechseln</b>	Menü „Ausrüstung“ aufrufen.
<b>Einstellungen</b>	Passe die Lautstärke des Sounds im Spiel an, ändere Controller-Einstellungen und andere Optionen!
<b>Sitzung verlassen</b>	Du verlässt das Spiel.



# TIPPS ZUR LEISTUNG

## PROBLEME BEI DER AUSFÜHRUNG DES SPIELS

- ▶ Vergewissere dich, dass dein System die Mindestvoraussetzungen des Spiels erfüllt und du aktuelle Grafik- und Soundtreiber installiert hast.  
Hast du eine NVIDIA-Grafikkarte, findest du aktuelle Treiber auf der Website **www.nvidia.de**. Aktuelle Treiber für ATI-Grafikkarten kannst du von der Website **www.ati.amd.de** herunterladen.
- ▶ Spielst du die DVD-Version des Spiels, installiere DirectX von der DVD. Du findest die ausführbare Datei im DirectX-Ordner im Stammverzeichnis der DVD. Wenn du über einen Internetzugang verfügst, kannst du die aktuelle Version von DirectX von der Website **www.microsoft.de** herunterladen.

## ALLGEMEINE TIPPS ZUR FEHLERBEHEBUNG

- ▶ Wird der AutoPlay-Bildschirm nach dem Einlegen der DVD nicht automatisch eingeblendet, rechtsklicke im Arbeitsplatz-Fenster (oder Computer-Fenster unter Windows Vista™) auf dein DVD-Laufwerk und wähle im nun erscheinenden Menü „AutoPlay“ (oder „Automatische Wiedergabe öffnen ...“ unter Windows Vista™).
- ▶ Läuft das Spiel langsam, verringere im Optionen-Menü die Qualität einiger Sound- und Grafikeinstellungen. Die Verringerung der Bildschirmauflösung kann sich ebenfalls positiv auf die Spieleistung auswirken.
- ▶ Um die Leistung zu optimieren, solltest du im Hintergrund ausgeführte Programme (mit Ausnahme des EADMs, sofern vorhanden) schließen.

## INTERNET-PROBLEME

Um Leistungsprobleme bei Internetspielen zu vermeiden, solltest du alle Filesharing-, Streaming Audio- und Chat-Programme vor dem Start des Spiels schließen. Diese Anwendungen können einen Großteil der Bandbreite beanspruchen und Lags oder unerwünschte Effekte verursachen.

Dieses Spiel verwendet folgende TCP- und UDP-Ports für Online-Spiele:

**TCP-Ports:** 80, 443, 64100, 6667, 29900, 2990, 28910

**UDP-Ports:** 27900, 27901, 64100

In den Dokumentationen zu deinem Router oder deiner Personal Firewall findest du Informationen, wie du den Internetverkehr des Spiels über diese Ports zulässt. Möchtest du über die Internetverbindung eines Unternehmens spielen, wende dich bitte an deinen Netzwerkadministrator.

# KUNDEN-SUPPORT

Treten mit diesem Spiel Probleme auf, wende dich an den Kunden-Support von EA.

Die Datei *EA-Hilfe* enthält Lösungen und Antworten auf typische Probleme bei der Ausführung des Spiels.

## Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel bereits installiert):

Klicke als Benutzer von Windows Vista™ oder Windows 7 bitte unter **Start > Spiele** das Spielsymbol mit der rechten Maustaste an und wähle aus dem Dropdown-Menü den entsprechenden Support-Link.

Verwendest du eine frühere Version von Windows™, klicke bitte unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**) im Menü des Spiels auf **Kundendienst**.

## Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel nicht installiert):

1. Lege die Spiel-DVD in dein DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Doppelklicke auf das Arbeitsplatz-Symbol (oder Computer-Symbol unter Windows Vista™) auf deinem Desktop. (Unter Windows XP musst du möglicherweise zunächst auf **Start** und dann auf „Arbeitsplatz“ klicken).
3. Rechtsklicke auf das DVD-ROM-Laufwerk und wähle **ÖFFNEN**.
4. Öffne die Datei **Support > EA Help > Electronic Arts Technical Support.htm**.

Treten weiterhin Probleme auf, wende dich an den Technischen Support von EA:

## EA-SUPPORT IM INTERNET

Wenn du über einen Internetzugang verfügst, erreichst du den Technischen Support von EA auf folgender Website:

**[www.electronic-arts.de](http://www.electronic-arts.de)** (Support > Direkthilfecenter)

Hier findest du Informationen über DirectX, Controller, Modems und Netzwerke sowie Hinweise zur Leistung und regelmäßigen Systemwartung. Unsere Website enthält aktuelle Informationen zu häufig auftretenden Problemen, spielspezifische Informationen und häufig gestellte Fragen (FAQs). Dieselben Informationen verwenden unsere Support-Techniker bei der Behebung auftretender Leistungsprobleme. Die Support-Website wird täglich aktualisiert. Suche also immer zuerst auf der Website nach Antworten auf dringende Fragen.

## KONTAKTINFORMATIONEN

Wenn du keinen Internetzugang hast oder lieber persönlich mit einem Techniker sprechen möchtest, steht dir unser Kundendienstteam zur Verfügung.



# ELECTRONIC ARTS HOTLINE

## ÜBERSICHT

### DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS DEUTSCHLAND:

**09001 – 20 25 20** (0,25 € pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

**09001 – 30 25 30** (1,25 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunk) für spielerische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

### DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS ÖSTERREICH:

**0900 – 160 651** (0,45 € pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

**0900 – 37 37 62** (1,08 € pro Minute) für spielerische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

### DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS DER SCHWEIZ:

**0900 – 900 998** (1,19 CHF pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

**0900 – 77 66 77** (2,00 CHF pro Minute) für spielerische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

**Bitte erstelle, bevor du uns anrufst, einen DirectX-Diagnosebericht deines PCs, um uns die Problemdiagnose zu erleichtern:**

Klicke dazu auf **Start > Ausführen ...** und gib „dxdiag“ ein. Klicke auf OK und nach der Erstellung des Berichtes auf **ALLE INFORMATIONEN SPEICHERN ...** und lege den Bericht auf deinem Windows-Desktop ab.



# GEWÄHRLEISTUNG

**HINWEIS:** Die folgenden Gewährleistungen beziehen sich lediglich auf Einzelhandelsprodukte. Diese Gewährleistungen gelten nicht für Produkte, die über EA Store oder Drittanbieter erworben wurden.

## GARANTIE

Innerhalb einer Garantiezeit von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon) beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehlern des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

Gesetzliche Rechte bleiben von dieser Garantie unberührt.

© 2011 Crytek GmbH. All Rights Reserved. *Crysis*, Crytek and CryENGINE are trademarks of Crytek GmbH. EA and the EA logo are trademarks of Electronic Arts Inc. NVIDIA and the NVIDIA logo are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation in the United States and other countries. This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2006 GameSpy Industries, Inc. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

**EAD07707576MT**