



# CRYSIS 2

  
**CRYTEK**



# OSTRZEŻENIE PRZED EPILEPSJĄ (PADACZKĄ)

Prosimy przeczytać przed uruchomieniem gry lub pozwoleniem dziecku na jej uruchomienie.

Niektóre osoby narażone na działanie migającego światła lub pewnych jego naturalnych kombinacji mogą doznać ataku padaczkowego lub utraty przytomności. Powodem wystąpienia tego ataku lub utraty przytomności może być między innymi oglądanie telewizji lub użytkowanie niektórych gier komputerowych. Takie przypadłości mogą wystąpić również u osób, u których nigdy wcześniej nie rozpoznano padaczki, lub które nigdy wcześniej nie doznały ataków padaczkowych. Jeżeli u użytkownika (lub kogoś z jego rodziny) wystąpiły kiedykolwiek objawy padaczki (ataki padaczkowe lub nagłe utraty przytomności) spowodowane migotaniem światła, przed rozpoczęciem gry należy zasięgnąć porady lekarza.

Zaleca się, aby rodzice nadzorowali dzieci bawiące się grami komputerowymi. Gdyby u użytkownika lub jego dziecka wystąpiły podczas gry którekolwiek z następujących objawów: zawroty głowy, zaburzenia wzroku, skurcze mięśni oczu lub innych mięśni, utrata przytomności, zaburzenia błędnika, jakiegokolwiek mimowolne odruchy lub drgawki, należy NATYCHMIAST przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.

## W CZASIE GRY NALEŻY ZACHOWAĆ NASTĘPUJĄCE ŚRODKI OSTROŻNOŚCI

- ▶ Nie siadaj zbyt blisko ekranu. Usiądź w takiej odległości, na jaką pozwala długość kabli.
- ▶ O ile to możliwe, graj na niezbyt dużym ekranie.
- ▶ Staraj się nie grać, jeśli odczuwasz zmęczenie lub senność.
- ▶ Upewnij się, że pomieszczenie, w którym grasz, jest dobrze oświetlone.
- ▶ Odpoczywaj co najmniej 10 do 15 minut na każdą godzinę gry.

## SPIIS TREŚCI

INSTALACJA GRY	2
URUCHAMIANIE GRY	2
BĄDŹ ORĘŻEM	3
STEROWANIE – KAMPANIA	3
ROZGRYWKA	5
MENU GŁÓWNE	9
GRA W SIECI	10
PORADY DOTYCZĄCE WYDAJNOŚCI	18
CENTRUM POMOCY	19
GWARANCJA	20

**WWW.CRYSIS.EA.COM**



# INSTALACJA GRY

**UWAGA:** Informacje na temat wymagań systemowych można znaleźć w witrynie [www.ea.pl](http://www.ea.pl).

## Instalacja (wersja płytowa):

Aby zainstalować grę, umieść płytę w napędzie i postępuj zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na ekranie.

Jeśli menu automatycznego uruchamiania nie zostanie wyświetlone, należy uruchomić plik instalacyjny ręcznie. W systemach Windows® 7, Windows® XP oraz Windows Vista® należy kliknąć menu **Start**, wybrać opcję **Uruchom**, wpisać w wyświetlonym oknie **D:\AutoRun.exe** i kliknąć przycisk OK. Literę D: należy zastąpić literą przypisaną do napędu CD/DVD-ROM.

Po zainstalowaniu gry można ją uruchomić z menu automatycznego uruchamiania płyty lub z folderu umieszczonego w menu **Start**.

## Instalacja (gry zakupione przez EA Store):

**UWAGA:** Jeśli chcesz uzyskać więcej informacji na temat zakupu wersji cyfrowej gry EA, odwiedź stronę: [www.eastore.pl](http://www.eastore.pl) i kliknij odnośnik do Centrum Pomocy.

Po pobraniu gry przez program EA Download Manager pojawi się ikona instalacji. Kliknij ją i postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.

Gdy proces instalacji zakończy się, uruchom grę bezpośrednio z programu EA Download Manager.

**UWAGA:** Jeśli po zakupieniu gry chcesz ją zainstalować na innym komputerze, najpierw pobierz i zainstaluj na nim program EA Download Manager, a następnie uruchom aplikację i zaloguj się na swoje konto EA. Wybierz tytuł gry na wyświetlonej liście i kliknij przycisk Start, aby pobrać grę.

## Instalacja

### (gry zakupione w sklepach internetowych firm trzecich):

Skontaktuj się z dystrybutorem cyfrowym, od którego kupiona została gra, aby uzyskać informacje na temat jej instalacji bądź pobrania oraz instalacji kolejnego egzemplarza.

# URUCHAMIANIE GRY

## Rozpoczęcie gry:

W Windows Vista i Windows 7 należy wybrać menu **Start > Gry**, a w starszych wersjach Windows menu **Start > Programs** (lub **Wszystkie programy**). (Użytkownicy EA Store muszą uruchomić program EA Download Manager).

**UWAGA:** W klasycznym menu Start systemu Windows Vista gry znajdują się w menu **Start > Programy > Gry > Eksplorator gier**.

# BĄDŹ ORĘŻEM

W Nowym Jorku dzieje się coś niepokojącego. Plotka głosi, że doszło do wybuchu epidemii wirusa Ebola, co doprowadziło do kryzysu humanitarnego na ogromną skalę. Alcatraz oraz pozostali członkowie 1. Batalionu Zwiadowczego pozostają sceptyczni wobec pomysłu wysłania doskonale wyszkolonych żołnierzy do walki z wirusem. Cokolwiek się dzieje, sytuacja jest poważna, a oni – czy tego chcą, czy nie – wkraczają do akcji.

## STEROWANIE – KAMPANIA

### STEROWANIE OGÓLNE

Poniżej przedstawiono opcje sterowania, które pozwolą Ci poruszać się i walczyć na terenie Nowego Jorku.

#### **SZKOŁA PRZETRWANIA: sterowanie myszką**

Możesz korzystać ze wszystkich trybów kombinezonu, uzbrojenia i modyfikacji za pomocą opcji szybkiego wyboru. Wystarczy nacisnąć i przytrzymać kółko myszki, a pojawi się okrągłe menu.

KONFIGURACJA STEROWANIA	
Poruszanie się	W/A/S/D
Rozglądanie się	Mysz
Sprint	Lewy SHIFT
Mocne uderzenie	V (przytrzymaj)
Walka wręcz	V
Celownik broni	Kliknięcie i przytrzymanie prawego przycisku (przytrzymaj lewy <b>SHIFT</b> , aby ustabilizować celownik)
Strzał z broni	Kliknięcie lewym przyciskiem myszy
Wł./Wył. pancerza	Q
Wł./Wył. maskowania	E
Interakcja/Chwycenie/Podniesienie/ Upuszczenie	F
Skok	<b>SPACJA</b> (przytrzymaj, aby wykonać długi skok)
Przeładowanie/Chwyt/Podniesienie	R
Wł./Wył. kucania	C
Wł./Wył. wizjera	B

### KONFIGURACJA STEROWANIA

Wł./Wył. nanowizji	N
Granaty	G
Przełączanie trybów strzału	2
Przełączanie broni	Kółko myszki/1
Przełączanie materiałów wybuchowych	3
Modyfikacje uzbrojenia/nanokombinezonu	X/H
Menu pauzy	ESC

#### SZKOŁA PRZETRWANIA: pozostań niewidzialnym

Przechodząc na nową pozycję lub w sytuacji, gdy znajdziesz się na niebezpiecznym/otwartym terenie, skorzystaj z trybu maskowania nanokombinezonu. Wróg nie strzela do tego, czego nie widzi.

### TRYB WIZJERA

Zbliżenie	Kliknięcie prawym przyciskiem (przytrzymaj)
Zaznaczenie wroga	F
Przełączenie nanowizji	N

#### SZKOŁA PRZETRWANIA: opcje taktyczne

W trybie wizjera nanokombinezonu na ekranie wyświetlane są opcje taktyczne ułatwiające orientację w terenie i dające Ci przewagę strategiczną. Uważnie obserwuj, jakie możliwości oferuje najbliższe otoczenie, i zdobywaj dzięki temu przewagę podczas walki.

### STEROWANIE POJAZDAMI

Sterowanie	A/D
Rozglądanie się	Mysz
Przyspieszenie	W
Hamulec/Wsteczny	S
Strzał z podstawowej broni	Kliknięcie lewym przyciskiem myszy
Strzał z dodatkowej broni	Kliknięcie prawym przyciskiem myszy
Wyjście	F
Zmiana siedzenia	C
Hamulec ręczny	SPACJA
Światła	1
Menu pauzy	ESC



# ROZGRYWKA

## DANE MISJI

## WYTYCZNE

Wraz z rozwojem sytuacji na wyświetlaczu taktycznym Alcatraza pojawiają się uaktualnione informacje na temat misji oraz zadań do wykonania. Wytyczne pojawiają się na krótko u góry ekranu, a następnie jako punkt nawigacyjny wraz z odpowiednim znacznikiem.

## OPIS WYPOSAŻENIA POLOWEGO

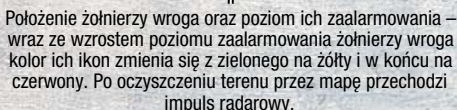
### WYŚWIETLACZ TAKTYCZNY (HUD)

Nanokombinezon 2.0 to najnowszej generacji sprzęt wykorzystywany przez amerykańskie jednostki specjalne, oferujący użytkownikowi dostęp do szeregu niezwykle przydatnych funkcji. Kombinezon jest wyposażony w zintegrowany wyświetlacz taktyczny (HUD), który za pośrednictwem łączy satelitarne dostarcza żołnierzowi kluczowych informacji.

### EKRAN GRY



Krycie się jest kluczem do przetrwania na pełnych niebezpieczeństw ulicach Nowego Jorku. Zachowaj czujność i monitoruj dane na temat potencjalnych zagrożeń, aby pozostać niezauważonym.



## ANALIZA ZAGROŻENIA

► Jeżeli wskaźnik zaalarmowania wroga zacznie się podnosić, musisz szybko się ukryć lub wycofać z zajmowanej pozycji.



## WYKRYWANIE TRAFIEŃ

Dzięki błyskawicznej analizie trajektorii nadlatujących pocisków, nanokombinezon jest w stanie zlokalizować każdego przeciwnika, który odda celny strzał. Dzięki temu można szybko i skutecznie odpowiedzieć. Uważnie obserwuj okrąg wokół celownika. Dzięki niemu zorientujesz się, skąd padają strzały.

## WIZJER TAKTYCZNY

Za pomocą wizjera możesz zlokalizować jednostki wroga – a następnie śledzić je na radarze taktycznym lub za pośrednictwem wyświetlacza taktycznego. Naciśnij **B**, aby skorzystać z tej opcji, a następnie przybliż obraz, klikając prawym przyciskiem. Aby śledzić jednostki wroga na radarze taktycznym oraz wyświetlaczu taktycznym, oznacz je za pomocą wizjera. Umieść celownik na jednostce wroga, a następnie naciśnij **F**, aby rozpocząć jej śledzenie.

Pojazdy oznacza się w ten sam sposób, tyle że w ich przypadku nie są wyświetlane poziomy zaalarmowania. Oznaczone jednostki wroga możesz obserwować przez ściany oraz gdy pozostają poza zasięgiem Twojego wzroku. Wszystkie jednostki pozostają oznakowane, aż zostaną wycofane z walki lub zniszczone.

## KORZYSTANIE Z NANOKOMBINEZONU 2.0

Nowy model nanokombinezonu zaprojektowano tak, aby szybko adaptował się do dowolnych warunków bojowych. Podczas walki energia jest tymczasowo przekierowywana w taki sposób, by wzmocnić pancerz lub zwiększyć skuteczność skradania. Każda z tych funkcji przydaje się na polu bitwy i tylko od Ciebie zależy, jakie rozwiązanie zdecydujesz się zastosować w danej sytuacji.

### **SZKOŁA PRZETRWANIA: pozostawaj w ruchu**

Korzystaj z funkcji nanokombinezonu, by szybciej dotrzeć w bezpieczne miejsce. Dzięki temu zachowasz życie. Trudno wziąć Cię na cel, jeśli poruszasz się tak szybko, że zostaje po Tobie tylko rozmyty ślad, podczas gdy Ty jesteś już bezpieczny za solidną, betonową ścianą.



## PANCERZ

Przekierowując moc na funkcje pancerza nanokombinezonu, Alcatraz może zwiększyć swoją siłę oraz – stosując dalsze ulepszenia – polepszyć zdolności postrzegania. Pancerz nanokombinezonu pochłania otrzymywane w walce obrażenia i pozwala wyjść cało z upadków, które w innych okolicznościach miałyby śmiertelne następstwa. Umiejętności związane z pancerzem najbardziej przydają się w sytuacjach, gdy na dyskreję jest już za późno i trzeba przystąpić do zdecydowanego działania.

## MASKOWANIE

Gdy moc nanokombinezonu zostanie przekierowana na jego funkcje maskujące, następuje aktywacja ulepszanego kamuflażu i Alcatraz może całkowicie wtopić się w otoczenie. Korzystaj z kamuflażu, aby podkraść się do żołnierzy wroga, zabijać ich z zaskoczenia lub po prostu przechodzić obok nich niezauważenie.

## MODUŁY

Poprzez instalowanie ulepszeń nanokombinezon można wyposażać w moce pasywne oraz moduły taktyczne. Takie moduły nie wymagają dodatkowego zasilania i po zamontowaniu pozostają cały czas aktywne.

## ULEPSZANIE NANOKOMBINEZONU 2.0

Alcatraz może zbierać nanokatalizator z ciał zabitych obcych i wykorzystywać ich technologię do ulepszania swego nanokombinezonu. Po zebraniu nanokatalizatora użyj go na wybranym module nanokombinezonu, aby uzyskać dostęp do nowych umiejętności. Otwórz menu modułów nanokombinezonu, aby obejrzeć dostępne ulepszenia. Nanokatalizator może być wykorzystywany do rozwijania umiejętności z czterech podstawowych grup: pancerza, mocy, taktycznych oraz maskowania.

## DODATKI DO BRONI

Aby zwiększyć skuteczność Alcatraza na polu walki, przed wejściem do akcji wybierz odpowiednie wyposażenie. Korzystając z menu dodatków do broni, Alcatraz może modyfikować swoją broń przy pomocy zdobytych wcześniej dodatków. Naciskaj znajdujące się na ekranie przyciski, aby przeglądać dostępne dodatki. Zamontuj lunety snajperskie, aby razić wroga z dystansu, oraz tłumiki, aby eliminować przeciwnika zachowując ciszę. Możesz także odkrywać inne dodatki, jeszcze bardziej zwiększające jego zdolności bojowe.

### **SZKOŁA PRZETRWANIA: luneta snajperska**

Dzięki lunecie snajperskiej możesz dodatkowo przybliżyć obraz. Aby to zrobić, naciśnij i przytrzymaj **V**.

### **SZKOŁA PRZETRWANIA: mocny wślizg**

Aby wykonać wślizg, kucnij podczas biegu. Jednocześnie możesz strzelać, kopać lub „wślizgnąć się” w miejsce osłonięte przed ostrzałem.

## POJAZDY

W Nowym Jorku Alcatraz natknie się na pojazdy, za pomocą których będzie mógł się przemieszczać. Są one nie tylko środkiem transportu, ale umożliwiają także prowadzenie ognia z karabinów maszynowych i zapewniają osłonę w trudnych sytuacjach. Po wejściu do pojazdu, wyświetlacz taktycznych kombinezonu Alcatraza zostaje zsynchronizowany z wyświetlaczem pokładowym, umożliwiając bezproblemowe sterowanie maszyną.

# MENU GŁÓWNE

## WZNÓW GRĘ

Wybierz opcję WZNÓW GRĘ, aby kontynuować rozgrywkę od ostatniego punktu kontrolnego.

## KAMPAANIA

Skorzystaj z menu kampanii, które dostępne jest z poziomu menu głównego, aby rozpocząć nową sesję w trybie dla jednego gracza lub wrócić do ukończonych wcześniej misji. Misja ratowania Nowego Jorku zaczyna się tu i teraz.

## ZAPISYWANIE I WCZYTYWANIE

Podczas gry *Crysis® 2* Twoje postępy są zapisywane automatycznie w wybranych punktach kontrolnych. Gdy zginiesz, następuje ponowne uruchomienie nanokombinezonu i Alcatraz odradza się w ostatnio aktywowanym punkcie kontrolnym.

## MENU KAMPAanii

### Nowa kampania

Rozpocznij nową kampanię. Wybierz poziom trudności gry. Dostępne poziomy to: REKRUT, ŻOŁNIERZ, WETERAN oraz SUPERŻOŁNIERZ.

### Wczytaj

Wczytaj zapisany stan gry.

### Powtórz misję

Rozegraj od początku ukończoną wcześniej misję.



## DODATKI

**Prezentacja nanokombinezonu**

Obejrzyj szczegółową prezentację możliwości nanokombinezonu. Zapoznaj się z modułami maskowania, pancerza, mocy oraz modułami wizjera taktycznego.

**Historia służby**

Tutaj znajdziesz informacje na temat zabitych, zgonów, celności oraz trafień w głowę. Przeglądaj statystyki dotyczące wykorzystania kombinezonu, broni oraz amunicji.

**Kolekcje**

W menu kolekcji zapoznasz się z odblokowanymi podczas gry informacjami oraz grafikami.

**Odblokowane elementy**

Odtwarzaj filmy i muzykę, które udało Ci się odblokować podczas gry.

**Autorzy**

Obejrzyj listę twórców gry.

## USTAWIENIA

Wybierz z głównego menu opcję USTAWIENIA, aby zmieniać ustawienia w grze lub przeglądać opcje sterowania.

## MENU USTAWIEŃ

**Gra**

Zmień ustawienia dotyczące napisów, wibracji oraz wspomagania celowania.

**Dźwięk**

Zmień głośność muzyki oraz efektów dźwiękowych.

**Grafika**

Zmień opcje graficzne.

**Jasność**

Zmień jasność obrazu.

**Opcje 3D**

Dostosuj ustawienia 3D.

## GRA W SIECI

### EDYCJA STANDARDOWA

DO GRY NIEZBĘDNE JEST POŁĄCZENIE Z INTERNETEM ORAZ POTWIERDZENIE WARUNKÓW UMOWY UŻYTKOWNIKA. ABY UZYSKAĆ DOSTĘP DO SIECIOWEGO TRYBU WIELOOSOBOWEGO I INNYCH FUNKCJI/USŁUG SIECIOWYCH, WYMAGANE JEST KONTO MYCRYSIS (UDOSTĘPNIANE PRZEZ GAMESPY), AKCEPTACJA REGULAMINU MYCRYSIS ([WWW.MYCRYSIS.COM/TERMS](http://WWW.MYCRYSIS.COM/TERMS)) ORAZ ZASAD OCHRONY DANYCH OSOBOWYCH MYCRYSIS ([WWW.MYCRYSIS.COM/PRIVACY](http://WWW.MYCRYSIS.COM/PRIVACY)). ABY ZAŁOŻYĆ KONTO MYCRYSIS, MUSISZ MIEĆ SKOŃCZONE 16 LAT. FUNKCJE SIECIOWE MOGĄ ZOSTAĆ WYŁĄCZONE W CIĄGU 30 DNI OD ZAMIESZCZENIA STOSOWNEGO OGŁOSZENIA NA STRONIE [WWW.MYCRYSIS.COM](http://WWW.MYCRYSIS.COM). GRA WYKORZYSTUJE TECHNOLOGIĘ ZABEZPIECZAJĄCĄ SOLIDSHIELD. ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://WWW.SOLIDSHIELD.COM)). GRA MOŻE ZOSTAĆ URUCHOMIONA NA MAKSYMALNIE PIĘCIU KOMPUTERACH; UŻYTKOWNICY DECYDUJĄ, KTÓRE KOMPUTERY POSIADAJĄ AUTORYZACJĘ DO JEJ URUCHOMIENIA. ODWIEDŹ STRONĘ [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/), ABY UZYSKAĆ WIĘCEJ INFORMACJI NA TEMAT USUWANIA AUTORYZACJI. ROZGRYWKĄ W SIECI JEST OGRANICZONA DO JEDNEGO GRACZA NA NUMER SERYJNY.



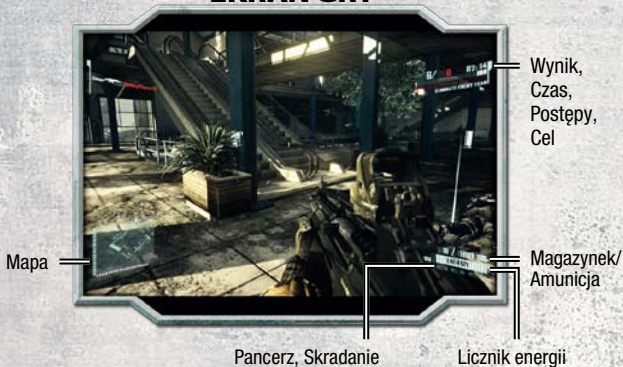
## EDYCJA LIMITOWANA

DO GRY NIEZBĘDNE JEST POŁĄCZENIE Z INTERNETEM ORAZ POTWIERDZENIE WARUNKÓW UMOWY UŻYTKOWNIKA. ABY UZYSKAĆ DOSTĘP DO SIECIOWEGO TRYBU WIELOOSOBOWEGO I INNYCH FUNKCJI/USŁUG SIECIOWYCH, WYMAGANE JEST KONTO MYCRYSIS (UDOSTĘPNIANE PRZEZ GAMESPY), AKCEPTACJA REGULAMINU MYCRYSIS ([WWW.MYCRYSIS.COM/TERMS](http://WWW.MYCRYSIS.COM/TERMS)) ORAZ ZASAD OCHRONY DANYCH OSOBOWYCH MYCRYSIS ([WWW.MYCRYSIS.COM/PRIVACY](http://WWW.MYCRYSIS.COM/PRIVACY)). REJESTRACJA EDYCJI LIMITOWANEJ OGRANICZONA JEST DO JEDNEGO KONTA MYCRYSIS NA KOD SERYJNY I PO UŻYCIU NIE PODLEGA PRZENIESIENIU NA INNĄ OSOBĘ. ABY ZAŁOŻYĆ KONTO MYCRYSIS, MUSISZ MIEĆ SKOŃCZONE 16 LAT. FUNKCJE SIECIOWE MOGĄ ZOSTAĆ WYŁĄCZONE W CIĄGU 30 DNI OD ZAMIESZCZENIA STOSOWNEGO OGŁOSZENIA NA STRONIE [WWW.MYCRYSIS.COM](http://WWW.MYCRYSIS.COM). GRA WYKORZYSTUJE TECHNOLOGIĘ ZABEZPIECZAJĄCĄ SOLIDSHIELD. ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://WWW.SOLIDSHIELD.COM)). GRA MOŻE ZOSTAĆ URUCHOMIONA NA MAKSYMALNIE PIĘCIU KOMPUTERACH; UŻYTKOWNICY DECYDUJĄ, KTÓRE KOMPUTERY POSIADAJĄ AUTORYZACJĘ DO JEJ URUCHOMIENIA. ODWIEDŹ STRONĘ [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/), ABY UZYSKAĆ WIĘCEJ INFORMACJI NA TEMAT USUWANIA AUTORYZACJI. ROZGRYWKA W SIECI JEST OGRANICZONA DO JEDNEGO GRACZA NA NUMER SERYJNY.

## EDYCJA NANO

DO GRY NIEZBĘDNE JEST POŁĄCZENIE Z INTERNETEM ORAZ POTWIERDZENIE WARUNKÓW UMOWY UŻYTKOWNIKA. ABY UZYSKAĆ DOSTĘP DO SIECIOWEGO TRYBU WIELOOSOBOWEGO I INNYCH FUNKCJI/USŁUG SIECIOWYCH, WYMAGANE JEST KONTO MYCRYSIS (UDOSTĘPNIANE PRZEZ GAMESPY), AKCEPTACJA REGULAMINU MYCRYSIS ([WWW.MYCRYSIS.COM/TERMS](http://WWW.MYCRYSIS.COM/TERMS)) ORAZ ZASAD OCHRONY DANYCH OSOBOWYCH MYCRYSIS ([WWW.MYCRYSIS.COM/PRIVACY](http://WWW.MYCRYSIS.COM/PRIVACY)). REJESTRACJA EDYCJI NANO OGRANICZONA JEST DO JEDNEGO KONTA MYCRYSIS NA KOD SERYJNY I PO UŻYCIU NIE PODLEGA PRZENIESIENIU NA INNĄ OSOBĘ. ABY ZAŁOŻYĆ KONTO MYCRYSIS, MUSISZ MIEĆ SKOŃCZONE 16 LAT. FUNKCJE SIECIOWE MOGĄ ZOSTAĆ WYŁĄCZONE W CIĄGU 30 DNI OD ZAMIESZCZENIA STOSOWNEGO OGŁOSZENIA NA STRONIE [WWW.MYCRYSIS.COM](http://WWW.MYCRYSIS.COM). GRA WYKORZYSTUJE TECHNOLOGIĘ ZABEZPIECZAJĄCĄ SOLIDSHIELD. ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://WWW.SOLIDSHIELD.COM)). GRA MOŻE ZOSTAĆ URUCHOMIONA NA MAKSYMALNIE PIĘCIU KOMPUTERACH; UŻYTKOWNICY DECYDUJĄ, KTÓRE KOMPUTERY POSIADAJĄ AUTORYZACJĘ DO JEJ URUCHOMIENIA. ODWIEDŹ STRONĘ [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/), ABY UZYSKAĆ WIĘCEJ INFORMACJI NA TEMAT USUWANIA AUTORYZACJI. ROZGRYWKA W SIECI JEST OGRANICZONA DO JEDNEGO GRACZA NA NUMER SERYJNY.

## EKRAN GRY



# GRA WIELOOSOBOWA

Wybierz GRĘ WIELOOSOBOWĄ, aby wejść do sieci i sprawdzić swoje umiejętności, walcząc z graczami z całego świata.

Maksymalnie 12 graczy staje do walki w szeregu różnorodnych trybów gry. Twoja postać zdobywa doświadczenie dające większą kontrolę nad dostępnym wyposażeniem oraz wyborem modułów kombinezonu. Stań po stronie Marines lub C.E.L.L. i walczcie o dominację.

Poniżej przedstawiono opcje sterowania, które pozwolą Ci poruszać się i walczyć na terenie Nowego Jorku.

STEROWANIE	
Poruszanie się	W/A/S/D
Rozglądanie się	Myszka
Sprint	SHIFT
Walka wręcz	V
Celownik	Kliknięcie prawym przyciskiem
Strzał z broni	Kliknięcie lewym przyciskiem
Wł./Wył. pancerza	Q
Wł./Wył. maskowania	E
Interakcja	F
Skok	SPACJA (przytrzymaj, aby wykonać długi skok)
Przeładowanie	R
Kucanie	C
Wł./Wył. wizjera	B
Wł./Wył. nanowizji	N
Przełączanie trybu strzału	2
Przełączanie broni	Kółko myszki
Materiały wybuchowe	3
Broń	1
Użycie premii wsparcia	4
Czat tekstowy (zespół)	U
Czat tekstowy (wszyscy)	Y
Tabela wyników	TAB
Menu pauzy	ESC

## GLÓWNE MENU GRY WIELOOSOBOWEJ

<b>Dołącz do meczu</b>	Wyświetla listę trwających właśnie rozgrywek, pozwalając wprowadzić określoną nazwę serwera lub adres IP.
<b>Gra prywatna</b>	Stwórz grę prywatną. Możesz wybrać tryb gry, zaprosić przyjaciół i dostosować inne ustawienia.
<b>Status agenta</b>	Przeglądaj historię służby, rankingi, nieśmiertelniki, oszacowania umiejętności oraz tag klanu Twojej postaci.
<b>Dostosuj wyposażenie</b>	Wybierz sprzęt, z którego chcesz korzystać podczas gry wieloosobowej.
<b>Opcje</b>	Dostosuj głośność dźwięku, ustawienia kontrolera oraz inne opcje.
<b>Lista znajomych</b>	Wyszukuj i dodawaj nowe osoby do listy znajomych.
<b>Pobierz zawartość</b>	Sprawdź, czy dostępne są nowe elementy do pobrania.
<b>MyCrysis</b>	Powiąż profil gracza i zrealizuj kody promocyjne, aby uzyskać dostęp do nowych funkcji.

## TRYBY GRY

Tryb gry decyduje o tym, jakie są cele oraz zasady rozgrywki wieloosobowej. Tryby gry mogą być automatycznie uaktualniane za pośrednictwem serwerów *Crysis 2*.

<b>Akcja błyskawiczna</b>	Podstawowy tryb, w którym każdy walczy z każdym. Zabijasz wrogów, zdobywając w ten sposób punkty.
<b>Zespołowa akcja błyskawiczna</b>	Podstawowy tryb zespołowy, w którym każdy walczy z każdym. Musisz zabijać wrogów, zdobywając w ten sposób punkty. Wygrywa pierwszy zespół, który osiągnie określony limit punktów.
<b>Miejsce katastrofy</b>	Zdobywasz energię z rozbitych kapsuł obcych, utrudniając czynienie tego samego przeciwnikowi.
<b>Szturm</b>	Agenci w nanokombinezonach muszą pobrać dane z terminali bronionych przez żołnierzy oddziałów specjalnych. To tryb rozgrywki, w którym każdy gracz dysponuje tylko jednym życiem.
<b>Zdobądź przekaźnik</b>	Zdobądź należący do wroga przekaźnik i zanieś go do swojej bazy, aby otrzymać punkty. Wygrywa drużyna, która zdobędzie więcej przekaźników.
<b>Ekstrakcja</b>	Wydostań z bronionych miejsc bio-kleszcze służące do ulepszania nanokombinezonów. Aby wygrać, musisz zdobyć wszystkie kleszcze.



# MYCRYSIS

Kiedy zalogujesz się po raz pierwszy, zostaniesz zapytany, czy chcesz dołączyć do **MyCrysis.com**. Do korzystania z funkcji sieciowej wymagane jest posiadanie konta **MyCrysis**. Ponadto, jako członek społeczności **MyCrysis**, otrzymasz dostęp do statystyk i rankingów, dzięki czemu będziesz mógł porównać swoje wyniki z wynikami osiąganymi przez Twoich przyjaciół oraz graczy z całego świata. Na stronie **MyCrysis.com** znajdziesz także najświeższe wieści, materiały multimedialne oraz aktywną społeczność sieciową, prowadzącą ożywione dyskusje na naszych oficjalnych forach internetowych.

## DOŚWIADCZENIE

Po zakończeniu meczu otrzymujesz punkty doświadczenia (XP), które umożliwią Ci śledzenie swoich postępów w grze i dadzą dostęp do nowej, ulepszonej broni oraz modułów kombinezonu. Uzyskane XP to połączenie wyniku w danym meczu, premii meczowej oraz doświadczenia otrzymanego za walkę z innymi graczami i wypełnianie różnego rodzaju zadań. Zaczynasz jako Rekrut I, by następnie, gromadząc XP, awansować na kolejne stopnie. Zależnie od trybu gry, XP zdobywasz w inny sposób, dlatego skupianie się na eliminacji członków drużyny przeciwnej nie zawsze jest najszybszym sposobem na otrzymanie awansu. Najlepsze rezultaty uzyskasz koncentrując się na wykonywaniu postawionych przed Tobą zadań i zabijaniu przy tym wrogich żołnierzy.

Oprócz XP z meczów, otrzymujesz także XP mocy, XP pancerza i XP maskowania, w liczbie zależnej od tego, jak wykorzystujesz podczas walki swój nanokombinezon. Zabijanie żołnierzy wroga podnosi także poziom wykorzystywanej do tego celu broni.

## MODUŁY KOMBINEZONU

Moduły kombinezonu umożliwiają jego ulepszanie w trybie gry wieloosobowej. Możesz wybierać spośród trzech typów modułów: pancerza, maskowania oraz mocy. Wybór modułów odpowiednich dla danego zestawu wyposażenia oraz trybu gry może uratować Ci życie. Im częściej korzystasz z trybu kombinezonu, tym więcej XP, modułów i mocy zdobywasz.

Moduły kombinezonu można ulepszać, odblokowując nowe możliwości.

## MODUŁ PANCERZA

<b>Śledzenie zagrożenia</b>	Zaznacza tor lotu wrogich pocisków.
<b>Alarm zbliżeniowy</b>	Ostrzega, gdy w pobliżu znajdzie się wrogi żołnierz.
<b>Nanodoładowanie</b>	Szybsze przywracania żywotności.
<b>Opóźnienie detonacji</b>	Opóźnia detonację granatów wroga.
<b>Uderzenie z powietrza</b>	Potężny atak z powietrza.
<b>Transfer energii</b>	Przywraca energię po zabiciu wroga.
<b>Ulepszenie pancerza</b>	Zmniejsza tempo poboru energii w trybie pancerza.

## MODUŁY MASKOWANIA

<b>Martwy punkt</b>	Zapewnia ochronę przed maksymalnym radarem wroga (patrz: <i>Premie wsparcia</i> ).
<b>Ulepszenie maskowania</b>	Pozwala na szybsze wejście i wyjście z trybu maskowania.
<b>Tajne operacje</b>	Tłumi odgłos kroków.
<b>Zakłócacz</b>	Zakłóca wrogie radary w promieniu 10 metrów.
<b>Śledzenie</b>	Zaznacza trasy wrogich żołnierzy.
<b>Śledzenie maskowania</b>	Wykrywa pobliskich wrogów wchodzących w tryb maskowania.
<b>Ulepszony wizjer</b>	Zaznacza wrogów przez celownik broni.

## MODUŁY MOCY

<b>Dodatkowy pakiet</b>	Pozwala przenosić dodatkowy magazynek amunicji do broni głównej.
<b>Specjalista od broni</b>	Szybsze przeładowanie broni.
<b>Wypożyczenie profesjonalne</b>	Pozwala nosić dwie bronie główne zamiast głównej i dodatkowej.
<b>Szybkostrzelność</b>	Większa szybkostrzelność broni głównej.
<b>Ulepszenie ognia punktowego</b>	Zmniejsza rozrzut broni głównej przy strzelaniu z biodra.
<b>Ulepszenie celności</b>	Zmniejsza odrzut broni przy korzystaniu z celownika.
<b>Ulepszenie mobilności</b>	Zmniejsza ubytek energii przy bieganiu i skakaniu.
<b>Aporter</b>	Automatyczne zbieranie nieśmiertelnych zabitych wrogów.



## PREMIE WSPARCIA

Premie wsparcia otrzymujesz za zbieranie nieśmiertelników zabitych wrogów. Każda mapa oferuje inny zestaw premii, ale wszystkie pomagają Twojemu zespołowi w odniesieniu zwycięstwa. Pamiętaj jednak o tym, że gdy zostaniesz zabity, liczba zebranych przez Ciebie nieśmiertelników zostaje wyzerowana i po odrodzeniu musisz gromadzić je od nowa. Chociaż po śmierci tracisz zebrane nieśmiertelniki, zdobyte wcześniej premie są dostępne do końca meczu.

## STRATEGICZNE NARZĘDZIA

NAZWA	OPIS
MAKSYMALNY RADAR	Podświetla żołnierzy wroga na radarze
ZAKŁÓCANIE RADARU	Zakłócanie radarów wszystkich wrogich żołnierzy
UDERZENIE ORBITALNE	Niszczące uderzenie z orbity
ZAGŁUSZACZ NANOKOMBINEZONU	Wystrzelenie kapsuły zakłócającej działanie nanokombinezonów
NALOT CEPIDÓW	Wezwanie statku szturmowego Cepidów
MAKSYMALNY NANOKOMBINEZON	Przeciążenie pancerza nanokombinezonu

## MENU WYPOSAŻENIA

Broń i materiały wybuchowe mają kluczowe znaczenie dla odniesienia zwycięstwa. Jeśli znajdziesz się na pierwszej linii z karabinem snajperskim w ręku albo zabierzesz się do osłaniania tyłów przy pomocy zwykłego pistoletu, czeka Cię pewna śmierć. Zanim wejdiesz do akcji, zdecyduj się na broń odpowiednią do sytuacji i Twojego stylu gry, wybierając spośród gotowych zestawów wyposażenia lub przygotowując swój własny zestaw. Za korzystanie z broni i wykonywanie związanych z nią wyzwań otrzymasz dodatkowe XP oraz dostęp do szeregu innych nagród.

### SZKOŁA PRZETRWANIA: narzędzia pracy

Każdy typ broni ma cechy sprawiające, że lepiej od innych nadaje się do wykorzystania w danej sytuacji.



<b>Atak</b>	<b>Broń główna:</b> SCAR (karabinek szturmowy) <b>Broń dodatkowa:</b> Hammer (pistolet) <b>Materiały wybuchowe:</b> Granaty odłamkowe M17 <b>Moduł pancerza:</b> Uderzenie z powietrza <b>Moduł maskowania:</b> Ulepszenie maskowania <b>Moduł mocy:</b> Dodatkowy pakiet
<b>Zwiadowca</b>	<b>Broń główna:</b> Jackal (strzelba półautomatyczna) <b>Broń dodatkowa:</b> M12 Nova (pistolet) <b>Materiały wybuchowe:</b> Granaty błyskowe <b>Moduł pancerza:</b> Uderzenie z powietrza <b>Moduł maskowania:</b> Tajne operacje <b>Moduł mocy:</b> Specjalista od broni
<b>Snajper</b>	<b>Broń główna:</b> DSG-1 (karabin snajperski) <b>Broń dodatkowa:</b> M12 Nova (pistolet) <b>Materiały wybuchowe:</b> Granaty błyskowe <b>Moduł pancerza:</b> Alarm zbliżeniowy <b>Moduł maskowania:</b> Ulepszenie maskowania <b>Moduł mocy:</b> Dodatkowy pakiet
<b>Strzelec</b>	<b>Broń główna:</b> Mk. 60 Mod0 (karabin maszynowy) <b>Broń dodatkowa:</b> Hammer (pistolet) <b>Materiały wybuchowe:</b> Granat odłamkowy M17 <b>Moduł pancerza:</b> Ulepszenie pancerza <b>Moduł maskowania:</b> Tajne operacje <b>Moduł mocy:</b> Specjalista od broni
<b>Klasa własna</b>	Uzbrojenie, materiały wybuchowe oraz ulepszenia modułów są wybierane przez użytkownika.

## MENU PAUZY

<b>Wznów grę</b>	Wróć do akcji.
<b>Zmień wyposażenie</b>	Otwórz menu wyposażenia.
<b>Opcje</b>	Dostosuj głośność dźwięku, ustawienia kontrolera oraz inne opcje.
<b>Wyjdź z gry</b>	Zrezygnuj z udziału w rozgrywce.

# PORADY DOTYCZĄCE WYDAJNOŚCI

## PROBLEMY PODCZAS GRY

- ▶ Upewnij się, że Twój komputer spełnia minimalne wymagania systemowe gry oraz że masz zainstalowane najnowsze sterowniki karty graficznej i karty dźwiękowej: Jeśli masz kartę graficzną NVIDIA, odwiedź stronę [www.nvidia.pl](http://www.nvidia.pl), aby pobrać sterowniki. Jeśli masz kartę graficzną ATI, odwiedź stronę [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com), aby pobrać sterowniki.
- ▶ Jeśli korzystasz z wersji płytowej gry, spróbuj zainstalować biblioteki DirectX z płyty. Zazwyczaj można je znaleźć w folderze DirectX w głównym katalogu na płycie. Jeśli masz dostęp do Internetu, możesz odwiedzić stronę [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) i pobrać najnowszą wersję bibliotek DirectX.

## OGÓLNE WSKAZÓWKI PRZY ROZWIĄZYWANIU PROBLEMÓW

- ▶ Jeśli korzystasz z wersji płytowej niniejszej gry i ekran autoodtwarzania nie pojawia się samoczynnie po włożeniu płyty do napędu, kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę napędu w oknie „Mój komputer“ i wybierz autoodtwarzanie.
- ▶ Jeśli gra działa powoli, spróbuj zmienić niektóre ustawienia dźwięku i grafiki w menu opcji gry. Zmniejszenie rozdzielczości ekranu umożliwia zwykle zwiększenie wydajności gry.
- ▶ W celu uzyskania optymalnej wydajności możesz wyłączyć inne aplikacje działające w tle (oprócz programu EA Download Manager, jeżeli jest on konieczny do uruchomienia gry), w tym również program antywirusowy (z zachowaniem odpowiednich środków ostrożności).

## PROBLEMY Z WYDAJNOŚCIĄ PODCZAS GRY W INTERNECIE

Aby zapewnić płynną grę w Internecie, wyłącz przed uruchomieniem gry wszystkie komunikatory oraz aplikacje do współużytkowania plików i strumieniowania audio/wideo. Tego typu aplikacje mogą wykorzystywać zbyt dużą część przepustowości łącza, co powoduje występowanie opóźnień lub innych niepożądanych efektów w grze.

Gra wykorzystuje następujące porty TCP oraz UDP podczas gry w Internecie:

**TCP:** 80, 443, 64100, 6667, 29900, 2990, 28910

**UDP:** 27900, 27901, 64100

Zapoznaj się z dokumentacją swojego routera lub zapory internetowej, aby uzyskać informacje na temat udostępniania tych portów podczas gry. Jeśli chcesz grać w biurowej sieci internetowej, skontaktuj się ze swoim administratorem sieci.



# CENTRUM POMOCY

W razie kłopotów z niniejszą grą skontaktuj się z Centrum Pomocy EA.

Ponadto w pliku *pomocy EA* znajdziesz rozwiązania najczęstszych problemów i odpowiedzi na pytania dotyczące prawidłowego używania tego produktu.

## **Aby otworzyć plik pomocy EA (gdy gra jest już zainstalowana):**

W przypadku systemu Windows Vista lub Windows 7: przejdź do menu **Start > Gry**, kliknij ikonę gry prawym przyciskiem myszy i wybierz odpowiednią pozycję w menu podręcznym.

W przypadku wcześniejszych wersji systemu Windows: kliknij pozycję **Pomoc techniczna** w grupie gry w menu **Start > Programy** (lub **Wszystkie programy**).

## **Aby otworzyć plik pomocy EA (gdy gra nie jest jeszcze zainstalowana):**

1. Włóż płytę z grą do napędu optycznego.
2. Kliknij dwukrotnie ikonę „Mój komputer“ na pulpicie (w przypadku systemu Windows XP konieczne może być kliknięcie przycisku **Start**, a następnie ikony „Mój komputer“).
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę napędu, w którym znajduje się płyta z grą, a następnie wybierz opcję „Otwórz“.
4. Otwórz plik **Support -> EA Help -> Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm**.

Jeśli pomimo informacji zawartych w pliku pomocy EA wciąż napotykasz problemy, skontaktuj się z Centrum Pomocy EA.

## **CENTRUM POMOCY EA W INTERNECIE**

Jeśli masz dostęp do Internetu, odwiedź stronę Centrum Pomocy EA pod adresem:

**<http://pomoc.ea.pl>**

Znajdziesz tu wiele informacji na temat DirectX, kontrolerów gry, modemów i sieci, a także informacje o bieżącej konserwacji systemu oraz wydajności. Nasza strona zawiera aktualne informacje dotyczące najczęściej występujących problemów, pomoc związaną z daną grą oraz odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania (FAQ). Z tych samych informacji korzystają nasi technicy podczas rozwiązywania problemów z działaniem gry. Aktualizujemy naszą stronę pomocy codziennie, jeśli zatem szukasz szybkiego rozwiązania, zajrzyj najpierw tam.

## **KONTAKT Z CENTRUM POMOCY**

Jeśli mimo to wciąż potrzebujesz pomocy, skontaktuj się z naszym zespołem (od poniedziałku do piątku w godzinach 9:00 – 17:00).

**E-mail: [pomoc\\_techiczna@ea.com](mailto:pomoc_techiczna@ea.com)**

**UWAGA:** Centrum Pomocy nie oferuje informacji dotyczących kodów, sposobu przejścia danej gry itp.

**Aby pomóc nam lepiej zdiagnozować dany problem, przed skontaktowaniem się z nami wygeneruj raport diagnostyczny DirectX Twojego komputera:**

Kliknij **Start > Uruchom...** i wpisz **dxdiag**. Kliknij OK, a następnie, gdy raport będzie już gotowy, kliknij **ZAPISZ WSZYSTKIE INFORMACJE...** i zapisz raport na pulpicie Windows.



# GWARANCJA

**UWAGA:** poniższe gwarancje mają zastosowanie jedynie do produktów w wersji pudełkowej. Nie odnoszą się do produktów sprzedawanych w sieci, za pośrednictwem EA Store lub firm trzecich.

## OGRANICZONA GWARANCJA

Electronic Arts gwarantuje nabywcy oprogramowania, że nośnik, na którym oprogramowanie zostało zapisane, będzie wolny od wad mechanicznych i wykonania przez 12 miesięcy od daty zakupu. Przez ten czas uszkodzone nośniki będą wymieniane pod warunkiem odesłania oryginalnego nośnika wraz z dowodem zakupu, opisem uszkodzenia i adresem zwrotnym do **Electronic Arts Polska, ul. Iłżecka 26, 02-135 Warszawa**. Niniejsza gwarancja jest dodatkowa i w żaden sposób nie ogranicza praw ustawowych. Niniejsza gwarancja nie obejmuje samego oprogramowania, które jest dostarczane bez gwarancji, jak i nośnika, jeśli był używany niewłaściwie, został uszkodzony, bądź był nadmiernie eksploatowany.

Electronic Arts nie obejmuje gwarancją produktów zakupionych z drugiej ręki (gdy konsument nie jest pierwszym użytkownikiem produktu).

© 2011 Crytek GmbH. Wszelkie prawa zastrzeżone. *Crysis*, Crytek oraz CryENGINE są znakami towarowymi firmy Crytek GmbH. EA oraz logo EA są zastrzeżonymi znakami towarowymi Electronic Arts Inc. NVIDIA oraz logo NVIDIA są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy NVIDIA Corporation w Stanach Zjednoczonych i innych krajach. Ten produkt zawiera technologię programową licencjonowaną od firmy GameSpy Industries, Inc. © 1999-2006 GameSpy Industries, Inc. GameSpy oraz projekt „Powered by GameSpy” są zastrzeżonymi znakami towarowymi GameSpy Industries, Inc. Wszystkie prawa zastrzeżone. Wszelkie pozostałe znaki towarowe należą do ich prawnych właścicieli.