

목차

| | |
|-------------------|----|
| 게임 설치 | 1 |
| 게임 시작하기 | 2 |
| 인간 병기가 되어라 | 2 |
| 캠페인 조작방법 | 2 |
| 게임 플레이 | 4 |
| 메인 메뉴 | 7 |
| 온라인 플레이 | 8 |
| 성능 관련 팁 | 13 |
| 고객 지원 | 14 |
| EA KOREA 고객 지원 안내 | 15 |
| EA KOREA 고객 지원실 | 16 |



WWW.CRYSIS.EA.COM

게임 설치(INSTALLING THE GAME)

알림: 요구사항은 readme 파일을 참고하십시오.

설치 (디스크 사용자):

디스크를 디스크 드라이브에 넣고 화면 상의 지시에 따르십시오.

자동 실행 메뉴가 자동으로 표시되지 않는다면, Windows® 7, Windows Vista™, Windows® XP에서 **시작 > 실행**을 열고 상자에 **D:\AutoRun.exe**를 입력한 다음(CD/DVD-ROM 표시 문자가 'D:'가 아니라면 해당 문자를 수정해주시십시오), '확인'을 눌러 인스톨러를 수동으로 실행하십시오.

게임이 설치되면 게임의 자동실행 메뉴에서 직접 실행하거나, **시작** 메뉴에서 게임을 찾아 실행할 수 있습니다.

설치 (EA 스토어 사용자):

알림: EA 스토어를 방문하시면, EA의 PC 제품을 바로 구매하여 다운로드 받으실 수 있습니다. www.eastore.ea.com로 방문하시어, 다양한 EA의 PC 제품을 확인하시기 바랍니다.

EA 다운로드 매니저로 게임을 다운로드하면, 표시되는 설치 아이콘을 클릭하고 화면 상의 지시를 따르십시오.

알림: 게임을 이미 구매했고 다른 PC에 설치하고 싶다면, 먼저 EA 다운로드 매니저를 다른 PC에 다운로드하여 설치하십시오. 그다음 응용 프로그램을 실행하고 EA 계정으로 로그인합니다. 표시되는 목록에서 적절한 타이틀을 선택한 다음 시작 버튼을 클릭해 게임을 다운로드하십시오.

게임 시작하기

게임 시작 방법:

Windows Vista나 Windows 7에서 게임은 시작 > 게임 메뉴에 있으며, 구 버전 Windows에서는 시작 > 프로그램 (또는 모든 프로그램) 메뉴에 있습니다. (EA 스토어 사용자는 EA 다운로드 매니저를 실행해야 합니다.)

알림: Windows Vista 고전 시작 메뉴 스타일에서, 게임은 시작 > 프로그램 > 게임 > 게임 탐색 메뉴에 있습니다.

인간 병기가 되어라 (BE THE WEAPON)

뉴욕에 뭔가 끔찍한 일이 일어났습니다. 그리고 에볼라 바이러스가 엄청난 수의 사람들을 감염시키고 있다는 소문이 떠돕니다. 알카트라즈와 퍼스트 리콘의 생존자들은 바이러스를 처리하려 훈련된 전사들을 보내는 이유에 대해 조금 회의적입니다. 어찌 되었든, 뭔가 심각한 일이 발생한 것은 분명합니다. 그리고 그들은 좋은 싫든 그곳으로 가야 합니다.

캠페인 조작 방법 (CAMPAIGN CONTROLS)

일반 게임플레이(GENERAL GAMEPLAY)

뉴욕을 돌아다니며 역경을 헤쳐나가는 데 필요한 조작방법입니다.

서바이벌 팁: 마우스 조작

퀵 셀렉트(Quick Select)를 이용해 모든 슈트 모드와 무기 및 나노슈트 개조를 이용할 수 있습니다. 마우스 휠을 눌러 원형 메뉴를 호출하세요.

| 플레이어 조작방법(PLAYER CONTROLS) | |
|----------------------------|---|
| 이동 | W/A/S/D |
| 보기 | 마우스 |
| 전력질주 | 왼쪽 SHIFT |
| 파워 격투 | V (누르고 있기) |
| 격투 | V |
| 무기 조준기 | 마우스 오른쪽 버튼 계속 누르기 (왼쪽 SHIFT를 계속 누르면 고정 조준) |
| 무기 발사 | 마우스 왼쪽 버튼 |
| 아머 전환 | Q |
| 은폐물 전환 | E |

플레이어 조작방법 (계속)(PLAYER CONTROLS (CONT.))

| | |
|------------|--------------------------|
| 상호작용/잡기/줄기 | F |
| 점프 | SPACEBAR (누르고 있으면 파워 점프) |
| 재장전 | R |
| 웅크리기/일어서기 | C |
| 바이저 전환 | B |
| 나노비전 전환 | N |
| 수류탄 | G |
| 사격 모드 전환 | 2 |
| 무기 바꾸기 | 마우스 휠 스크롤/1 |
| 폭발물 바꾸기 | 3 |
| 무기/나노슈트 개조 | X/H |
| 일시정지 메뉴 | ESC |

서바이벌 팁: 은폐 상태를 유지하라

특정 지역으로 이동하거나 위험/열린 공간에 있다는 사실을 알게 되면, 나노슈트 스텔스 모드를 사용하세요. 적은 보이지 않는 대상은 사격하지 못합니다.

바이저 모드(VISOR MODE)

| | |
|---------|--------------------|
| 확대 | 마우스 오른쪽 버튼(누르고 있기) |
| 적 표시 | F |
| 나노비전 선택 | N |

서바이벌 팁: 전략 옵션

바이저 모드에서는 전장에 대한 인식과 전략적 우위를 강화하는 전략 옵션이 표시됩니다. 전략적 옵션에 집중해 모든 환경을 최대한으로 활용해 전투에서 유리한 고지를 점하세요.

이동수단 조작방법(VEHICLE CONTROLS)

| | |
|----------|------------|
| 운전 | A/D |
| 보기 | 마우스 |
| 가속 | W |
| 후진 | S |
| 기본 무기 발사 | 마우스 왼쪽 버튼 |
| 보조 무기 발사 | 마우스 오른쪽 버튼 |
| 하차 | F |
| 좌석 전환 | C |
| 핸드 브레이크 | SPACEBAR |
| 조명 | 1 |
| 일시정지 메뉴 | ESC |

게임 플레이(PLAYING THE GAME)

임무 정보(MISSION INFORMATION)

목표(OBJECTIVES)

임무가 진전되면 브리핑과 목표가 갱신되어 알카트라즈의 화면 표시기에 표시됩니다. 목표는 화면 위쪽에 간단하게 표시되며, 이동지점을 알려주는 목표 마커가 나타납니다.

야전 장비 브리핑(FIELD EQUIPMENT BRIEFING)

화면 표시기(HEADS-UP DISPLAY)

나노슈트 2.0은 미국 특수부대의 최신 비밀무기로, 대원들에게 다양한 능력 향상을 제공합니다. 슈트에는 위성 연결을 통해 중요한 전략적 정보를 바로 표시하는 화면 표시기(HUD)가 내장되어 있습니다.

게임 화면(GAME SCREEN)



전략 레이더와 스텔스 미터(TACTICAL RADAR AND STEALTH METER)

스텔스 전략은 뉴욕 거리에서 살아남기 위한 핵심 전략입니다. 긴장을 늦추지 말고 위험 상태 데이터를 확인해 은폐 상태를 유지하세요.



알림: 경계 상태에 있는 적(머리 위에 노란색 화살표)이나 전투 중인 적(머리 위에 점멸하는 빨간색 화살표)은 여러분이 태그하지 않더라도 전략 레이더에 표시됩니다. 한 번 태그한 이동수단에는 흰색 윤곽선이 표시됩니다.

위험 분석(THREAT ANALYSIS)

화면 표시기에는 여러분의 현재 감지 위험과 적의 경계 상태라는 두 가지 변수가 표시됩니다.

- ▶ 적의 경계 상태가 높아지기 시작하면, 재빨리 대처해 몸을 최대한 숨기거나 현재 위치에서 벗어나세요

공격 감지(HIT DETECTION)

나노슈트는 접근하는 발사물을 추적해서 분석해 공격하는 적의 위치를 정확하게 찾아내기 때문에, 해당 적을 반격할 수 있게 해줍니다. 접근하는 공격의 방향을 표시하는 조준선 주위의 다이얼을 주시하세요.

전략 바이저(TACTICAL VISOR)

바이저를 이용해 적을 발견하고, 전략 레이더와 화면 표시기를 보고 추적하세요. **B**를 누르면 두 장비를 사용할 수 있으며, 확대 수준을 조절하려면 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하세요. 전략 레이더와 화면 표시기 상의 적을 추적하려면, 바이저를 이용해 태그해야 합니다. 위치를 고정하려면 적을 확실하게 포착하고 가운데에 조준선을 맞추세요. **F**를 누르면 선택한 유닛을 추적하기 시작합니다. 이동수단도 같은 방법으로 태그하지만, 경계 색깔은 표시되지 않습니다. 태그한 적은 백으로 가로막혀 있거나 시야에서 벗어나 있더라도 확인할 수 있습니다. 태그한 유닛은 죽거나 파괴되지 않는 한 태그 상태가 계속 유지됩니다.

나노슈트 2.0 사용하기(USING THE NANOSUIT 2.0)

새로운 나노슈트는 어떤 전투 상황에도 신속하게 적응하도록 개선되었습니다. 전투 도중 전력이 일시적으로 공급되어 나노슈트의 아머나 스텔스 능력이 강화됩니다. 각 능력은 전장에서의 특정한 정신상태에 맞게 조절되며, 각 상황을 어떻게 해결할지는 여러분이 결정해야 합니다.

서바이벌 팁: 계속 움직여라

나노슈트의 능력을 이용해 속도를 높여 몸을 숨기세요. 여러분의 생명을 구할지도 모릅니다. 콘크리트벽 뒤로 몸을 날리면 적이 조준하기 어려워지니까요.

아머(ARMOR)

나노슈트의 아머 능력에 힘을 집중하면, 알카트라즈는 한층 강해지고 추가 업그레이드로 전투 능력을 더욱 강화할 수 있습니다. 나노슈트의 아머 능력은 정신 없는 총격전 속에서 대미지를 흡수하거나 치명상의 충격을 완화하는 역할을 합니다. 아머 능력을 활용하는 가장 좋은 방법은 과감한 행동을 통해 알카트라즈가 최대한 빨리 상황을 정리하도록 하는 것입니다.

스텔스(STEALTH)

전력을 나노슈트의 스텔스 기능에 분배하면, 알카트라즈는 주변과 동화될 수 있습니다. 위장 기능을 이용해 적에게 몰래 다가가 잠입 사살을 하거나, 들키지 않고 걸을 수 있다는 점을 활용해보세요.

모듈(MODULES)

업그레이드하면 나노슈트는 패시브 능력과 전략적 모듈을 장비할 수 있게 됩니다. 모듈은 추가 능력이 필요하지 않으며, 한번 설치하면 항상 액티브 상태가 됩니다.

나노슈트 2.0 업그레이드(UPGRADING THE NANOSUIT 2.0)

알카트라즈는 외계인의 시체에서 나노 카탈리스트(Nano Catalyst)를 모아 그들의 기술을 나노슈트에 적용할 수 있습니다. 나노 카탈리스트를 충분히 모으면, 나노슈트의 특정 모듈에 적용해 새로운 능력을 해제하세요. 활용 가능한 업그레이드는 나노슈트 모듈(Nanosuit Modules) 메뉴에서 확인하세요. 나노 카탈리스트는 아머(Armor), 파워(Power), 전략(Tactical), 스텔스(Stealth)라는 4가지 주요 능력 중 하나에 투자할 수 있습니다.

무기 부착물(WEAPON ATTACHMENTS)

알카트라즈의 전투 능력을 높이려면, 총격전에서 벌이기 전에 반드시 적절한 무기를 장비해야 합니다. 무기 부착물(Weapon Attachments) 메뉴에서 이제까지 수집한 부착물을 이용해 알카트라즈의 무기를 개조할 수 있습니다. 화면에 표시되는 단추를 눌러 부착물을 살펴보세요. 조준경을 달아 원거리에서 적을 사살하고, 소음기를 부착해 소리 없이 적을 쓰러뜨리고, 새로운 부착물을 찾아 훨씬 더 강력한 파괴력을 발휘해보세요.

서바이벌 팁: 저격 스코프

저격 스코프는 더욱 먼 거리를 볼 수 있게 해줍니다.

서바이벌 팁: 파워 슬라이드

전력질주 도중 웅크리기를 하면 파워 슬라이드를 합니다. 슬라이드 도중 사격을 하거나, 격투 도중 발차기를 하고, 장애물을 향해 슬라이딩해보세요.

이동수단(VEHICLES)

뉴욕에서 전투를 벌일 때, 알카트라즈는 다양한 이동수단을 탈취해 사용할 수 있습니다. 이동수단은 단순한 이동 역할도 하지만, 탑재된 무기를 이용해 화력을 지원하고 위험한 상황에서는 엄폐물이 되기도 합니다. 이동수단에 탑승하면 알카트라즈의 나노슈트 화면 표시기는 해당 차량에 탑재된 화면 표시기와 그대로 동기화됩니다.

메인 메뉴(MAIN MENU)

게임 계속하기(RESUME GAME)

싱글 플레이어 캠페인을 마지막으로 저장한 체크포인트에서 다시 시작하려면 게임 계속하기(RESUME GAME)를 선택하세요.

캠페인(CAMPAIGN)

메인 메뉴에서 캠페인을 선택해 새 싱글 플레이어를 시작하거나 완수한 임무를 다시 플레이하세요. 뉴욕을 구하는 임무는 바로 여기서 시작됩니다.

저장하기 & 불러오기(SAVING & LOADING)

크라이시스 2를 플레이할 때 게임 진행 상황은 다양한 중간 체크포인트에서 자동으로 저장됩니다. 알카트라즈가 죽으면 나노슈트가 재시동해 마지막으로 활성화된 체크포인트에서 부활합니다.

캠페인 메뉴(CAMPAIGN MENU)

새 캠페인(New Campaign)

새 캠페인을 시작합니다. 신병(RECRUIT), 전사(SOLDIER), 베테랑(VETERAN), 슈퍼솔저(SUPERSOLDIER) 난이도 중 하나를 선택하세요.

불러오기(Load)

저장된 게임을 불러옵니다.

임무 재도전(Replay Mission)

이전에 완수한 임무를 처음부터 다시 시작합니다.

기타(EXTRAS)

나노슈트 전시실
(Nanosuit Showroom)

나노슈트 전시실에서 나노슈트의 작동 방식을 자세히 살펴보세요.
나노슈트를 구성하는 스텔스, 아머, 파워 모듈과 전략 바이저
모듈을 확인할 수 있습니다.

복무 기록(Service Record)

복무 기록에는 여러분의 킬, 사망, 명중률, 헤드샷이 표시됩니다.
슈트 사용과 무기 및 탄약 관련 기록을 확인하세요.

수집품(Collectibles)

수집품 메뉴에서는 배경 정보와 게임 보상으로 주어지는 컨셉
아트를 확인할 수 있습니다.

해제 요소(Unlocks)

게임 도중 획득한 영상과 음악을 재생합니다.

제작진(Credits)

게임 제작진을 확인합니다.

설정(SETTINGS)

게임 도중 게임 설정을 바꾸고 조작방법을 확인하려면 메인 메뉴에서 설정을 선택하세요.

설정 메뉴(SETTINGS MENU)

| | |
|-------------------|--------------------------------|
| 게임(Game) | 자막, 진동, 조준 지원 같은 게임 옵션을 조절합니다. |
| 사운드(Sound) | 음악, 효과음, 대화 볼륨을 조절합니다. |
| 그래픽(Graphics) | 시각 옵션을 변경합니다. |
| 밝기(Brightness) | 게임 밝기를 조절합니다. |
| 3D 옵션(3D Options) | 3D 옵션을 조절합니다. |
| 조작방법(Controls) | 컨트롤러 옵션을 변경하거나 조작방법을 확인합니다. |

온라인 플레이(ONLINE PLAY)

플레이하려면 인터넷에 연결하고 최종 사용자 사용권 계약에 동의해야 합니다. 온라인 멀티플레이어와 다른 온라인 기능 및 서비스를 이용하려면 MYCRYSIS 계정(GAMESPY 제공) 및 MYCRYSIS 이용 약관(WWW.MYCRYSIS.COM/TERMS)과 MYCRYSIS 개인정보 보호정책(WWW.MYCRYSIS.COM/PRIVACY)에 대한 동의가 필요합니다. MYCRYSIS 계정을 등록하려면 만 18세 이상이어야 합니다. 온라인 기능은 WWW.MYCRYSIS.COM에 고지 후 30일 후에 중단될 수 있습니다. 본 게임은 SOLIDSHIELD 콘텐츠 보호 기술(WWW.SOLIDSHIELD.COM)을 이용합니다. 게임은 최대 5대의 컴퓨터에 설치할 수 있습니다. 사용자는 게임 플레이를 위해 어떤 컴퓨터를 인증하고 인증 해제할지 결정할 수 있습니다. 인증 해제에 대한 자세한 사항은 <http://activate.ea.com/deauthorize/>를 참고해주시고, 온라인 플레이는 일련번호 하나당 플레이어 한 명으로 제한됩니다.

게임 화면(GAME SCREEN)



멀티플레이어(MULTIPLAYER)

온라인에서 전 세계 플레이어들을 상대로 실력을 점검하려면 멀티플레이어(Multiplayer)를 선택하세요. 최대 12명의 전사가 다양한 게임 모드에서 전투를 벌입니다. 경험이 쌓이면 캐릭터가 성장해 더 많은 장비와 슈트 모듈을 사용할 수 있습니다. 해병대나 C.E.L.L.과 함께 무기를 들고 패권을 차지하세요. 뉴욕을 돌아다니며 역경을 헤쳐나가는 데 필요한 조작방법입니다.

플레이어 조작방법(PLAYER CONTROLS)

| | |
|-----------|--------------------------|
| 이동 | W/A/S/D |
| 보기 | 마우스 |
| 전력질주 | SHIFT |
| 격투 | V |
| 무기 조준기 | 마우스 오른쪽 버튼 |
| 무기 발사 | 마우스 왼쪽 버튼 |
| 아머 전환 | Q |
| 은폐물 전환 | E |
| 상호작용 | F |
| 점프 | SPACEBAR (누르고 있으면 파워 점프) |
| 재장전 | R |
| 웅크리기/일어서기 | C |
| 바이저 전환 | B |
| 나노비전 전환 | N |
| 사격 모드 전환 | 2 |
| 무기 바꾸기 | 마우스 휠 스크롤 |
| 폭발물 선택 | 3 |
| 총기 바꾸기 | 1 |
| 지원 보너스 사용 | 4 |

플레이어 조작방법 (계속)(PLAYER CONTROLS (CONT.))

| | |
|------------|-----|
| 문자 채팅 (팀) | U |
| 문자 채팅 (전원) | Y |
| 점수판 | TAB |
| 일시정지 메뉴 | ESC |

메인 멀티플레이어 메뉴(MAIN MULTIPLAYER MENU)

| | |
|----------------------------|---|
| 게임 참가(Join Match) | 현재 진행 중인 모든 게임을 표시합니다. 특정 서버 이름이나 IP 주소를 입력할 수 있습니다. |
| 대원 상태(Operative Status) | 복무 기록, 순위표, 인식표, 기술 평가, 멀티플레이어 캐릭터의 클랜 태그를 확인합니다. 또 이제까지 해제한 요소도 간단하게 확인할 수 있습니다. |
| 장비 개조(Customize Equipment) | 멀티플레이어 매치에서 사용할 장비 구성을 선택합니다. |
| 설정(Settings) | 게임 내 음향 볼륨을 조절하고, 컨트롤러 설정을 변경하는 등의 작업을 합니다. |
| 친구 목록(Friends List) | 친구를 검색하고 친구 목록에 추가합니다. |
| 다운로드 콘텐츠(Download Content) | 새로운 다운로드 콘텐츠를 확인합니다. |
| MyCrysis | 사용자 프로필에 연결하고 프로모션 코드를 입력해 새로운 기능을 체험합니다. |

게임 종류(GAME TYPES)

게임 종류에 따라 멀티플레이어 경기의 목표와 규칙이 달라집니다. 게임 종류는 *크라이시스 2* 서버에서 자동으로 업데이트될 수 있습니다.

| | |
|--------------------------------|---|
| 인스턴트 액션(Instant Action) | 기본 개인 데스 매치입니다. 점수를 얻으려면 모든 적을 죽여야 합니다. |
| 팀 인스턴트 액션(Team Instant Action) | 기본 팀 데스 매치입니다. 적을 죽여 포인트를 얻어야 하고, 기존 점수에 제일 먼저 도달한 팀이 승리합니다. |
| 크래시 사이트(Crash Site) | 쓰러뜨린 외계인 무리에서 에너지를 획득하고, 적 팀이 에너지를 탈취하지 못하게 방해해야 합니다. |
| 어설트(Assault) | 나노슈트 대원은 비밀 요원이 지키고 있는 터미널에서 데이터를 다운로드해야 합니다. 부활 기능이 없어 한 번 죽으면 끝입니다. |
| 캡처 더 릴레이(Capture the Relay) | 적의 릴레이를 획득해 자신의 기지로 가지고 오면 점수를 얻습니다. 가장 많은 릴레이를 획득한 팀이 승리합니다. |
| 익스트랙션(Extraction) | 적의 방어하는 지역에서 나노슈트를 강화하는 외계 물질을 추출해야 합니다. 모든 추출물을 획득해야 승리할 수 있습니다. |

MYCRYSIS

최초 로그인 시에 MyCrysis.com에 가입할지 여부를 묻게 됩니다. 온라인 기능을 이용하려면 MyCrysis 계정이 있어야 합니다. MyCrysis 커뮤니티의 회원이 되면 기록과 순위표를 확인하고, 자신의 게임플레이를 친구나 전 세계 플레이어와 비교해볼 수 있습니다. 또 MyCrysis.com에서 최신 뉴스와 영상 자료를 보고, 활발한 온라인 커뮤니티의 공식 포럼에서 정기적인 행사와 토론을 즐길 수도 있습니다.

경험(EXPERIENCE)

경기를 완수하면 경험치를 얻습니다. 경험치는 여러분의 발전 상황을 기록함과 동시에 새로운 고급 무기와 슈트 모듈을 해제하는 역할을 합니다. 획득한 경험치는 경기 점수, 경기 보너스, 그리고 해당 경기에서 다른 플레이어와 전투를 벌이거나 다양한 게임 목표를 달성해 획득한 경험치로 결정됩니다. 처음에는 신병 1(Recruit 1)로 시작하지만, 경험치를 얻으면 계급도 올라갑니다. 게임 모드에 따라 다른 방식으로 경험치를 얻게 되며, 다른 팀을 죽이는 데만 집착하는 것이 계급을 올리는 최고의 방법이 아닐 때도 있습니다. 다른 팀을 죽이는 동시에 게임 목표를 달성하는 데도 집중해야 합니다.

경기에서 획득한 경험치뿐만 아니라, 전투를 완수할 때 나노슈트를 사용한 방식에 따라 파워 경험치, 아머 경험치, 스텔스 경험치도 얻게 됩니다. 무기를 적극적으로 사용하고 경기에서 적을 죽여도, 특정 단계에 도달할 때마다 무기 레벨이 상승합니다.

슈트 모듈(SUIT MODULES)

슈트 모듈은 온라인에서 경쟁할 때 사용하는 나노슈트의 특정 요소를 개선하는 역할을 합니다. 아머, 스텔스, 파워라는 3가지 유형에서 하나의 모듈을 선택하세요. 자신의 장비품과 게임 종류에 맞는 적절한 모듈의 선택이 전장에서의 생사를 결정할지도 모릅니다. 슈트 모드를 많이 사용할수록 더 많은 경험치와 모듈, 힘을 얻을 수 있습니다.

슈트 모듈은 3가지 단계로 업그레이드할 수 있으며, 단계가 올라갈 때마다 새로운 능력이 해제됩니다.

아머 모듈(ARMOR MODULES)

| | |
|-------------------------|-----------------------------|
| 위협 추적기(Threat Tracer) | 접근하는 탄환의 경로를 표시합니다. |
| 근접 경보(Proximity Alarm) | 적이 근처에 있으면 자동으로 경보를 울립니다. |
| 나노 충전기(Nano Recharge) | 체력 회복이 빨라집니다. |
| 폭발 지연(Detonation Delay) | 근처에 있는 적 수류탄의 폭발을 늦춥니다. |
| 에어 스톰프(Air Stomp) | 공중에서 지상으로 강력한 공격을 가합니다. |
| 에너지 전송(Energy Transfer) | 킬을 할 때마다 에너지가 회복됩니다. |
| 아머 인핸스(Armor Enhance) | 아머 모드에서 에너지가 줄어드는 속도를 늦춥니다. |

스텔스 모듈(STEALTH MODULES)

| | |
|--------------------------|--------------------------------------|
| 블라인드 스팟(Blind Spot) | 맥시멈 레이더 보너스(지원 보너스 참고)의 영향을 받지 않습니다. |
| 스텔스 인핸스(Stealth Enhance) | 스텔스 모드를 더 빠르게 전환합니다. |
| 코버트 오퍼스(Covert Ops) | 발자국 소리를 숨깁니다. |
| 교란기(Jammer) | 10m 반경에 있는 적의 레이더를 교란합니다. |
| 추적기(Tracker) | 적의 이동 경로를 표시합니다. |
| 은폐 추적기(Cloak Tracker) | 스텔스 모드에 있는 적을 표시합니다. |
| 바이저 인핸스(Visor Enhance) | 무기 반경 내에 있는 적을 표시합니다. |

파워 모듈(POWER MODULES)

| | |
|---------------------------------|-------------------------------|
| 사이드 팩(Side Pack) | 기본 무기의 추가 탄창을 휴대할 수 있습니다. |
| 웨폰 프로(Weapon Pro) | 무기 재장전이 빨라집니다. |
| 로드아웃 프로(Loadout Pro) | 보조 무기 대신 기본 무기를 들고 다닐 수 있습니다. |
| 래피드 파이어(Rapid Fire) | 기본 무기 발사 속도가 증가합니다. |
| 포인트 파이어 인핸스(Point Fire Enhance) | 속사할 때 탄착점 반경이 좁아집니다. |

에임 인핸스(Aim Enhance) 조준경으로 조준하면 무기 반동이 감소합니다.
 모빌리티 인핸스(Mobility Enhance) 전력질주와 점프에 필요한 에너지가 줄어듭니다.
 리트리버(Retriever) 땅에 떨어진 적의 인식을 자동으로 수집합니다.

지원 보너스(SUPPORT BONUSES)

지원 보너스는 적을 성공적으로 물리치고 인식표를 수집할 때 제공됩니다. 지도마다 고유한 보너스가 있지만, 모든 보너스는 팀이 경기에서 이기는 데 도움을 줍니다. 하지만 조심하세요: 여러분이 사실당하면, 수집한 인식표 수가 0이 되기 때문에 부활하고 나서 다시 모아야 합니다. 사망하면 수집한 인식표는 잃게 되지만, 한번 획득한 보너스는 언제든지 사용할 수 있습니다.

전략 도구(STRATEGIC TOOLS)

| 이름(NAME) | 설명(DESCRIPTION) |
|----------------------------|--------------------------|
| 맥시멈 레이더(MAXIMUM RADAR) | 레이더에 적을 표시합니다. |
| 레이더 교란기(RADAR JAMMER) | 모든 적의 레이더를 교란합니다. |
| 궤도 공격(ORBITAL STRIKE) | 강력한 궤도 빔 공격을 가합니다. |
| 나노슈트 교란기(NANOSUIT JAMMER) | 나노슈트 교란 캡슐을 뿌립니다. |
| CEPH 공습(CEPH AIRSTRIKE) | Ceph 헬리콥터를 소환해 적을 폭격합니다. |
| 맥시멈 나노슈트(MAXIMUM NANOSUIT) | 나노슈트 아머를 과충전합니다. |

장비 메뉴(EQUIPMENT MENU)

무기와 폭발물은 경기에게 이기기 위한 핵심 요소입니다. 저격용 소총을 들고 최전선에서 전투를 벌이거나, 권총을 들고 후방 방어를 하는 것은 죽음을 재촉할 뿐입니다. 미리 설정된 장비품 구성을 선택하거나 직접 장비를 구성해, 전투에 돌입하기 전에 자신의 플레이 스타일에 맞는 적절한 무기를 준비하세요. 무기 사용과 기술 도전 과제를 달성하면 추가 경험치를 비롯한 다양한 보상을 얻을 수 있습니다.

서바이벌 팁: 작전 도구

무기는 저마다 다양한 특성이 있으며, 특정 상황에서 더 강력한 효과를 발휘하는 무기도 있습니다.

| | | |
|-------------|---------|---------------------|
| 돌격(Assault) | 기본 무기: | SCAR (돌격용 소총) |
| | 보조 무기: | Hammer (권총) |
| | 폭발물: | M17 Frag Grenades |
| | 아머 모듈: | 에어 스톱프 |
| | 스텔스 모듈: | 스텔스 인핸스 |
| 정찰(Scout) | 파워 모듈: | 사이드 팩 |
| | 기본 무기: | Jackal (반자동 산탄총) |
| | 보조 무기: | M12 Nova (권총) |
| | 폭발물: | Flash Bang Grenades |
| | 아머 모듈: | 에어 스톱프 |
| 저격(Sniper) | 스텔스 모듈: | 코버트 옴스 |
| | 파워 모듈: | 웨폰 프로 |
| | 기본 무기: | DSG-1 (저격용 소총) |
| | 보조 무기: | M12 Nova (권총) |
| | 폭발물: | Flash Bang Grenades |
| | 아머 모듈: | 근접 경보 |
| | 스텔스 모듈: | 스텔스 인핸스 |
| | 파워 모듈: | 사이드 팩 |

| | | |
|-------------|---------------------------------------|--------------------|
| 사수(Gunner) | 기본 무기: | Mk. 60 Mod 0 (기관총) |
| | 보조 무기: | Hammer (권총) |
| | 폭발물: | M17 Frag Grenade |
| | 아머 모듈: | 아머 인핸스 |
| | 스텔스 모듈: | 코버트 옴스 |
| 커스텀(Custom) | 파워 모듈: | 웨폰 프로 |
| | 무기, 폭발물, 모듈에 따른 능력 상승을 사용자가 직접 결정합니다. | |

일시정지 메뉴(PAUSE MENU)

| | |
|-------------------------|---------------------------------------|
| 게임 계속하기(Resume Game) | 게임으로 돌아갑니다. |
| 장비 변경(Change Equipment) | 장비 메뉴를 이용합니다. |
| 옵션(Options) | 게임 음악 볼륨, 컨트롤러 설정을 비롯한 다양한 옵션을 변경합니다. |
| 게임 종료(Leave Game) | 게임에서 나갑니다. |

성능 관련 팁

게임 실행 상의 문제

- ▶ 본 게임의 최소 요구 사항을 충족하고 있는지, 설치된 비디오 카드와 사운드 카드 드라이버가 최신 버전인지 확인하십시오.
 NVIDIA 비디오 카드의 경우 www.nvidia.com에서 드라이버를 다운로드할 수 있습니다.
 ATI 비디오 카드의 경우 www.ati.amd.com에서 드라이버를 다운로드할 수 있습니다.
- ▶ 본 게임의 디스크 버전을 실행하고 있다면, 디스크에서 DirectX를 재설치해 보십시오. 일반적으로 디스크 루트의 DirectX 폴더에서 발견할 수 있습니다. 인터넷에 접속할 수 있다면, www.microsoft.com에서 DirectX 최신 버전을 다운로드 하십시오.

일반 문제 해결 팁

- ▶ 본 게임의 디스크 버전에서 설치/플레이를 실행하는 자동실행 화면이 표시되지 않는다면, '내 컴퓨터'의 디스크 드라이브 아이콘을 우클릭한 다음 '자동실행'을 클릭하십시오.
- ▶ 게임 실행 속도가 느리다면, 게임 옵션 메뉴에서 일부 영상 및 음향 설정 수준을 낮춰보십시오. 화면 해상도를 줄이면 성능이 향상되는 경우가 많습니다.
- ▶ 게임 플레이 시 최상의 성능을 원하신다면, Windows에서 실행되는 다른 백그라운드 작업(EADM 프로그램 제외)을 해제하십시오.

인터넷 성능 문제

인터넷 플레이 도중 발생하는 성능 저하를 막으려면, 게임을 실행하기 전에 파일 공유나 오디오 재생, 채팅 프로그램을 종료했는지 확인하십시오. 이러한 프로그램은 인터넷 연결 대역폭을 독점해 액이나 다른 악영향을 유발할 수 있습니다.

본 게임은 인터넷 플레이를 위해 다음 네트워크 포트를 이용합니다:

TCP 포트: 80, 443, 64100, 6667, 29900, 2990, 2990, 28910

UDP 포트: 27900, 27901, 64100

이상의 포트에 게임 관련 트래픽을 허용하는 방법에 대해서는 라우터나 개인 방화벽 설명서를 참고해주시십시오. 특정 기업의 인터넷을 통해 플레이하려 한다면, 네트워크 관리자에 연락해보십시오.

고객 지원

게임에 문제가 있다면, EA 기술 지원팀이 도와드릴 수 있습니다.

EA 도움말에는 본 제품의 올바른 사용에 대한 가장 일반적인 문제와 질문의 해결책과 답변이 수록되어 있습니다.

EA 도움말 보기(게임 설치 시):

Windows Vista와 Window 7 사용자라면 **시작 > 게임**에서 게임 아이콘을 우클릭하고, 드롭다운 메뉴에서 적절한 지원 링크를 선택하십시오.

Windows 구 버전 사용자라면, **시작 > 프로그램**(또는 모든 **프로그램**) 메뉴에 있는 게임 디렉터리에서

기술 지원(Technical Support)을 클릭하십시오.

EA 도움말 보기(게임 미설치 시):

1. 게임 디스크를 DVD-ROM에 삽입합니다.
2. 바탕화면에 있는 내 컴퓨터 아이콘을 더블 클릭합니다. (바탕화면에 내 컴퓨터 아이콘이 없다면, 시작 버튼을 누르고 내 컴퓨터 아이콘을 클릭하세요.)
3. 게임 디스크가 있는 DVD-ROM을 우클릭하고 '열기'를 선택합니다.
4. **지원 > EA 도움말 > Electronic Arts Technical Support.htm** 파일을 엽니다.

EA 도움말 파일의 정보에 따라 조치를 취해도 어려움이 겪으신다면, EA 기술 지원 사이트를 이용하십시오.

인터넷을 통한 EA 기술 지원

인터넷에 접속할 수 있다면, EA 기술 지원 사이트인 <http://www.support.electronicarts.co.uk/>를 확인해보십시오.

이 사이트에는 DirectX, 게임 컨트롤러, 모뎀, 네트워크에 대한 정보 및 일반적인 시스템 관리 및 성능에 대한 방대한 정보가 수록되어 있습니다. 당사의 웹사이트는 가장 흔하게 발생하는 문제에 대한 정보, 게임 관련 도움말, FAQ를 포함하고 있습니다. 이러한 정보는 당사의 기술 지원팀이 여러분의 성능 문제를 해결할 때 쓰는 정보와 동일합니다. 당사는 매일 기술 지원 웹사이트를 점검하니, 문제를 바로 해결하고 싶다면 이 사이트를 확인해주십시오.



게임을 즐기셨다면 이번에는 음악도 감상해보세요.
EA 사운드 트랙을 [WWW.EA.COM/EA TRAX](http://WWW.EA.COM/EA_TRAX)에서
감상하실 수 있습니다.

EA KOREA 고객 지원 안내

■ 고객 지원 서비스 범위

EA Korea 고객 지원실은 아래 서비스를 제공합니다.

- 1) 소비자의 제품관련 문의/답변
- 2) 소비자의 불량 제품에 대한 A/S 교환

■ 제품 보증 기간

Electronic Arts는 소비자가 이 게임을 구입한 후 30일 동안 일반적인 사용환경에서 게임이 담긴 매체와 매뉴얼의 내용에 물리적, 기능적 결함이 없음을 보증합니다. 제품에 이상이 있을 경우 제품, 구입증명서(영수증원본), 이름, 연락처, 주소, 이-메일 주소와 함께 불만 사항을 적어서 구입 일로부터 30일 이내에 보내주시기 바랍니다. 문제 확인 시 신제품으로 교환해 드립니다.

■ A/S 가능한 품목

EA Korea 고객 지원실은 해당 플랫폼에 대하여 아래 기간동안 A/S 교환을 실시하고 있으며, 기간이 지난 이후에는 교환이 불가함을 알려 드립니다.

- 1) PC 게임: 제품 출시 후 2년 이내
 - 2) 콘솔 게임: 제품 출시 후 1년 이내
- ※ 제품 출시 기간이 지난 제품에 대한 A/S는 예외의 경우로 검증 후에 처리될 수 있습니다.

EA Korea 고객 지원실은 아래 교환 가능한 사유에 대하여 A/S 교환을 실시합니다.

- | | |
|-------------------------|-------------------------|
| 1) 디스크 손상 | 2) 디스크에 스크래치 |
| 3) 읽을 수 없는 디스크 | 4) 케이스 손상 |
| 5) 더러운 케이스 | 6) 타이틀 패킹 불량 |
| 7) 매뉴얼 불량 | 8) 케이스 속지 불량 |
| 9) EA의 광고 내용이 게임과 다를 경우 | 10) 공장에서 생산 중 발생한 모든 불량 |

■ 참고사항

A/S 교환 요청 시에는 아래 내용을 참고하시어 접수해 주시기 바랍니다.

- 제품 개봉 후 소비자 과실에 의한 불량에 대해서는 반품, 교환, 환불이 불가합니다.
- A/S 접수 시 먼저 EA 고객센터(080-578-8823 / 02-578-8823)로 연락을 취하여 주십시오.
- 반드시 구입 영수증과 불량을 증명할 수 있는 제품과 불량에 대한 설명을 첨부하여 EA KOREA 고객 지원실로 보내 주십시오.
- CD 분실은 제품 교환에서 제외됩니다.
- 제품 구입 일로부터 30일(소인유효) 까지 교환이 가능합니다.
- 접수된 제품은 테스트 후 이상이 있을 경우 교환이 가능합니다.
- 접수된 제품에 이상이 없는 경우 재발송 해드립니다.
- 제품제조상의 문제일 경우 소비자 보호법에 의거해 보상해 드립니다.
- 구입 후 제품 불량 발견 즉시 보내주시면 빠른 처리를 받으실 수 있습니다.
- 매장 진열 시 발생한 모든 A/S는 불가합니다.
- ※ 자세한 내용은 고객 지원실이나 홈페이지를 통해 확인해 주시기 바랍니다.

(<http://www.ea.co.kr> ▶ 고객 지원실에 문의)

EA KOREA 고객센터

주소: 서울시 강남구 삼성동 159-1 아셈타워 1302호 EA Korea (우)135-798

일반 상담전화: 02) 578-8823

무료 상담전화: 080) 578-8823

Web 고객센터: www.ea.co.kr ▶ 고객센터 ▶ 고객센터에 접속

Email: support@ea.co.kr

상담시간: 월요일 ~ 금요일 / AM 9:00 ~ PM 6:00 (토, 일요일, 공휴일은 휴무입니다)

홈페이지: <www.ea.co.kr>

NOTICE

© 2011 Crytek GmbH. All Rights Reserved. Crysis, Crytek and CryENGINE are trademarks of Crytek GmbH. EA and the EA logo are trademarks of Electronic Arts Inc. NVIDIA and the NVIDIA logo are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation in the United States and other countries. This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2006 GameSpy Industries, Inc. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.