



# CRYSIS 2

  
**CRYTEK**



# ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA

**Lea esta advertencia antes de utilizar este videojuego o permitir que sus hijos lo utilicen.**

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces que destellen en su vida cotidiana.

Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos. Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida del conocimiento) al exponerse a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

Recomendamos que los padres supervisen a sus hijos mientras utilizan los videojuegos.

Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida del conocimiento, desorientación, movimientos involuntarios o convulsiones, mientras utiliza videojuegos, deje INMEDIATAMENTE de utilizar el sistema y consulte a su médico.

## PRECAUCIONES QUE DEBEN TOMARSE DURANTE LA UTILIZACIÓN

- ▶ No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla, tan lejos como lo permita la longitud del cable.
- ▶ Utilice el juego con una pantalla lo más pequeña posible.
- ▶ Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido suficiente.
- ▶ Asegúrese de que la habitación donde está jugando esté bien iluminada.
- ▶ Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos por cada hora que juegue a un videojuego.

## CONTENIDO

CÓMO INSTALAR EL JUEGO	2
INICIO DEL JUEGO	2
TÚ ERES EL ARMA	3
CONTROLES DE CAMPAÑA	3
JUGAR UNA PARTIDA	5
MENÚ PRINCIPAL	9
JUEGO ONLINE	10
CONSEJOS SOBRE EL RENDIMIENTO	17
ATENCIÓN AL CLIENTE	18
GARANTÍA	20

**WWW.CRYSIS.EA.COM**



# CÓMO INSTALAR EL JUEGO

**NOTA:** para consultar los requisitos del sistema, visita [www.es.ea.com](http://www.es.ea.com).

## Para instalar (usuarios de disco):

Coloca el disco en la unidad y sigue las indicaciones que aparecen en pantalla.

En caso de que el menú de autoarranque no se inicie automáticamente, para ejecutar manualmente el instalador en Windows® 7, Windows® XP o Windows Vista®, abre **Inicio > Ejecutar**, escribe **D:\AutoRun.exe** en el cuadro de diálogo y haz clic en Aceptar (si la inicial correspondiente a tu unidad de CD/DVD no es "D:", sustitúyela por la correspondiente). Después de instalar el juego, puedes ejecutarlo desde el menú de autoarranque o a través del menú de **INICIO**.

## Para instalar (usuarios de EA Store):

**NOTA:** si quieres obtener más información sobre las compras por descarga directa de EA, visita [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) y haz clic en Atención al usuario.

Una vez descargado el juego con el EA Download Manager, haz clic en el icono de instalación que verás y sigue las indicaciones de pantalla.

Cuando se haya instalado, ejecuta el juego directamente desde el EA Download Manager.

**NOTA:** si ya has comprado un juego y te gustaría instalarlo en otro ordenador, descarga e instala en primer lugar el EA Download Manager en el otro ordenador, a continuación ejecuta dicha aplicación e inicia sesión con tu cuenta de EA. Selecciona tu juego entre los que aparecen en la lista y haz clic en el botón Iniciar para descargarlo.

## Para instalar (usuarios de terceras partes):

Contacta con el distribuidor digital desde el que adquiriste este juego para obtener instrucciones de descarga o instalación de otra copia.

# INICIO DEL JUEGO

## Para iniciar el juego:

En Windows Vista o Windows 7, los juegos se encuentran en el menú **Inicio > Juegos** y en anteriores versiones de Windows en el menú **Inicio > Programas** (o **Todos los programas**). (Los usuarios de EA Store deben estar ejecutando el EA Download Manager.)

**NOTA:** en el estilo de menú de Inicio clásico de Windows Vista, los juegos se encuentran en el menú **Inicio > Programas > Juegos > Menú explorador de juegos**.

# TÚ ERES EL ARMA

Parece que algo ha salido muy mal en Nueva York y corren rumores de un posible brote de ébola que está provocando una catástrofe humanitaria masiva. Alcatraz y el resto de la 1ª unidad de reconocimiento son escépticos acerca de los motivos del envío de soldados entrenados a ocuparse de un virus. Sea lo que sea lo que ocurre, es grave, y les guste o no, tendrán que entrar en acción.

## CONTROLES DE CAMPAÑA

### EL JUEGO EN GENERAL

A continuación verás los controles que necesitarás para desplazarte y abrirte paso a tiros por Nueva York.

#### CONSEJO DE SUPERVIVENCIA: controles del ratón

También podrás acceder a todos los modos de traje y de arma y a la personalización del nanotraje a través de la selección rápida. Mantén pulsada la rueda del ratón para mostrar la selección radial.

#### CONTROLES DEL JUGADOR

<b>Moverse</b>	<b>W/A/S/D</b>
<b>Mirar/Apuntar</b>	Ratón
<b>Correr</b>	<b>MAYÚS izquierdo</b>
<b>Ataque potente</b>	<b>V</b> (mantener pulsado)
<b>Miras de arma</b>	Clic con el botón derecho y mantener (mantener pulsado MAYÚS izquierdo para estabilizar la puntería)
<b>Disparar</b>	Clic con el botón izquierdo
<b>Activar/desactivar blindaje</b>	<b>Q</b>
<b>Activar/desactivar camuflaje</b>	<b>E</b>
<b>Interaccionar/Agarrar/Recoger/Soltar</b>	<b>F</b>
<b>Saltar</b>	<b>BARRA ESPACIADORA</b> (mantener pulsado para realizar un salto potente)
<b>Recargar/Agarrar/Recoger</b>	<b>D</b>
<b>Activar/desactivar agacharse</b>	<b>C</b>
<b>Activar/desactivar visor</b>	<b>B</b>
<b>Activar/desactivar nanovisión</b>	<b>N</b>

### CONTROLES DEL JUGADOR

Granadas	G
Activar/desactivar modos de disparo	2
Cambiar arma	Rueda del ratón/1
Cambiar explosivos	3
Personalización de arma/nanotraje	X/H
Menú de pausa	ESC

#### CONSEJO DE SUPERVIVENCIA: procura que no te detecten

Cuando avanzas hacia una posición o te encuentras en una zona abierta o potencialmente peligrosa, utiliza el modo Camuflaje del nanotraje. Los enemigos no pueden disparar a lo que no ven.

### MODO VISOR

Zoom	Clic con el botón derecho (mantener)
Resaltar enemigos	F
Activar/desactivar nanovisión	N

#### CONSEJO DE SUPERVIVENCIA: opciones tácticas

El modo Visor del nanotraje muestra las opciones tácticas para tener una mayor percepción en el campo de batalla y disponer de una ventaja estratégica. Presta atención a tus opciones tácticas para aprovechar al máximo las posibilidades del entorno y tener ventaja en el combate.

### CONTROLES DE VEHÍCULOS

Conducir	A/D
Mirar	Ratón
Acelerar	W
Frenar/Marcha atrás	S
Disparar arma principal	Clic con el botón izquierdo
Disparar arma secundaria	Clic con el botón derecho
Salir	F
Cambiar asiento	C
Freno de mano	BARRA ESPACIADORA
Luces	1
Acceder al menú de pausa	ESC



# JUGAR UNA PARTIDA

## INFORMACIÓN DE LA MISIÓN

### OBJETIVOS

A medida que evoluciona la misión, se actualizan el informe y los objetivos y se muestran en el HUD de Alcatraz. Los objetivos aparecen brevemente en la parte superior de la pantalla, y a continuación se les asigna un marcador de objetivo o un punto de ruta para seguirlos.

## RESUMEN DEL EQUIPO DE COMBATE

### PANTALLA DE DATOS (HUD)

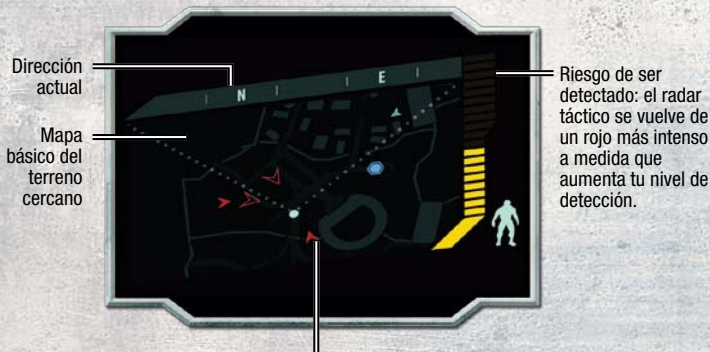
El nanotraje 2.0 es el arma secreta más moderna de las fuerzas especiales de EE.UU., que proporciona a los operativos una amplia variedad de habilidades mejoradas. El traje incluye una pantalla de datos (HUD) que se sirve de un enlace por satélite para mostrar información vital en la pantalla.

### PANTALLA DEL JUEGO



# RADAR TÁCTICO E INDICADOR DE CAMUFLAJE

Las tácticas de sigilo son fundamentales sobrevivir en las calles de Nueva York. Mantente alerta y controla el estado de la amenaza para mantenerte oculto.



Estado de alerta y ubicaciones de los enemigos: los iconos de los enemigos cambian de verde a amarillo y a rojo cuando aumenta su capacidad de detección de tu posición. Tras despejar una zona, las ondas de un pulso de radar cruzan el mapa.

**NOTA:** los enemigos en estado de alerta (puntas de flecha amarillas) o en combate (puntas de flecha rojas parpadeantes) aparecen en el radar táctico aunque no los hayas localizado. Los vehículos aparecen con el perfil en blanco cuando son localizados.

## ANÁLISIS DE AMENAZA

El HUD muestra dos variables: el riesgo de ser detectado actual y el estado de alerta enemigo.

- Si el estado de alerta enemigo comienza a crecer, actúa con rapidez para minimizar tu visibilidad o alejarte de tu posición actual.



## DETECCIÓN DE IMPACTO

El análisis instantáneo de los proyectiles disparados contra ti permite que el nanotraje señale la posición de cualquier enemigo que realiza un disparo, lo que permite contraatacar con precisión. Presta atención al marcador esférico alrededor de tu punto de mira que indica la dirección de la que proviene el ataque.

## VISOR TÁCTICO

Utiliza el visor para localizar a las unidades enemigas y rastrearlas tanto en la pantalla del radar táctico y del HUD. Pulsa **B** para usarlos y ajusta la profundidad del zoom haciendo clic con el botón derecho. Para rastrear a los enemigos en el radar táctico y el HUD, puedes utilizar el visor para marcarlos. Obtén una vista clara de una unidad y centra el punto de mira sobre él para fijar su posición; pulsa **F** para empezar a rastrear una unidad que has resaltado. Del mismo modo, los vehículos se pueden marcar, pero no mostrarán los colores de alerta. Puedes ver a los enemigos marcados a través de los muros o cuando fuera de tu campo visual. Todas las unidades permanecen localizadas hasta que son desplazadas o destruidas.

## UTILIZACIÓN DEL NANOTRAJE 2.0

El nuevo nanotraje ha sido aerodinamizado para adaptarse con rapidez a cualquier situación de combate. Durante el combate, la energía se canaliza temporalmente para potenciar las capacidades de blindaje o camuflaje del nanotraje. Cada una de esas habilidades sirve a una mentalidad específica del campo de batalla, y de ti depende la forma de afrontar cada situación.

### CONSEJO DE SUPERVIVENCIA: no te detengas

Utiliza las capacidades del nanotraje para recibir ese aumento adicional de velocidad y ponerte a cubierto. Puede que así salves la vida. Les resultará más difícil atacarte si no eres más que una sombra que se lanza tras un muro de hormigón.

## ARMADURA

Al concentrar la energía en las capacidades de blindaje del nanotraje, Alcatraz puede aumentar su fortaleza y mejorar su percepción en combate con otras mejoras. La capacidad de blindaje del nanotraje absorbe el daño durante el caos de los tiroteos y amortigua el impacto de una caída que podría ser fatal. Las capacidades de blindaje son más útiles cuando la discreción se deja de lado para que Alcatraz neutralice la situación lo antes posible.



## CAMUFLAJE

Cuando la energía se desvía a la característica de camuflaje del nanotraje, se activa el camuflaje avanzado y Alcatraz puede desaparecer en su entorno. Utiliza el camuflaje para acercarte con sigilo a los enemigos y matar sin ser detectado, o simplemente para pasar desapercibido.

## MÓDULOS

Por medio de las mejoras, el nanotraje también se puede equipar con energía pasiva y módulos tácticos. Estos módulos no necesitan energía adicional, y están siempre activos una vez instalados.

## MEJORAS DEL NANOTRAJE 2.0

Alcatraz puede recoger nanocatalizadores de los cadáveres alienígenas y aplicar su tecnología al nanotraje. Una vez recogidos suficientes nanocatalizadores, aplícalos a los módulos específicos del nanotraje para desbloquear nuevas capacidades. Accede al menú de módulos del nanotraje para ver las mejoras de nanotraje disponibles. Se pueden aplicar nanocatalizadores en una o más de las cuatro capacidades del traje: blindaje, potencia, táctica y camuflaje.

## DISPOSITIVOS DE ARMAS

Para mejorar la eficacia de Alcatraz en el campo de batalla, asegúrate de que te equipas siempre con la dotación de armas adecuada antes de entrar en un tiroteo. Puedes personalizar tus armas con los dispositivos disponibles que has recogido en el menú Dispositivos de armas. Pulsa los botones correspondientes de la pantalla para desplazarte por los dispositivos disponibles. Puedes equiparte con miras para abatir enemigos a larga distancia, silenciadores para matar en silencio, o descubrir nuevos dispositivos para desbloquear aún más potencial de destrucción.

### **CONSEJO DE SUPERVIVENCIA: mira de francotirador**

La mira de francotirador te proporciona un nivel de zoom adicional si mantienes pulsado **V**.

### **CONSEJO DE SUPERVIVENCIA: deslizamiento**

Agáchate para deslizarte mientras corres. De ese modo podrás disparar el arma mientras te deslizas, dar patadas con la acción de golpeo o derrapar para ponerte a cubierto.

## VEHÍCULOS

Al avanzar en su combate en pleno Nueva York, Alcatraz se encuentra con vehículos de los que se puede apoderar y conducir. Los vehículos no solo proporcionan transporte, sino también potencia de fuego con ametralladoras montadas o cobertura en situaciones desesperadas. Al entrar en un vehículo, el HUD del nanotraje de Alcatraz se sincroniza con la pantalla de datos del vehículo para tener un control perfecto.

# MENÚ PRINCIPAL

## CONTINUAR PARTIDA

Selecciona CONTINUAR PARTIDA para continuar con la campaña de un jugador desde el último punto de control guardado.

## CAMPAÑA

Accede al menú de campaña desde el menú principal para iniciar una nueva partida de un jugador o volver a jugar misiones completadas. Aquí comienza tu misión de salvar Nueva York.

## GUARDAR Y CARGAR

Cuando juegas a *Crysis 2*, tus progresos se guardan automáticamente cuando cruzas una serie de puntos de control en distintos momentos de la misión. Después de morir, el nanotraje se reinicia y Alcatraz se regenera en el último punto de control activado.

## MENÚ DE CAMPAÑA

<b>Nueva campaña</b>	Comienza una nueva campaña. Elige si quieres jugar en la dificultad RECLUTA, SOLDADO, VETERANO o SUPERSOLDADO.
<b>Cargar</b>	Cargar una partida guardada.
<b>Repetir misión</b>	Inicia una misión completada anteriormente desde el principio.

## EXTRAS

<b>Exposición de nanotrajes</b>	Visita la exposición de nanotrajes para examinar en detalle cómo funciona el nanotraje. Observa los módulos de configuración de camuflaje, blindaje y potencia del nanotraje y los módulos del visor táctico.
<b>Registro de servicio</b>	El registro de servicio muestra tus bajas, muertes, porcentaje de precisión y disparos a la cabeza. Consulta la utilización del traje y las estadísticas de armas y municiones.
<b>Objetos recogidos</b>	El menú Objetos recogidos permite ver la información básica y diseño conceptual desbloqueado al acumular recompensas del juego.
<b>Desbloqueables</b>	Reproduce los vídeos y la música desbloqueados durante el juego.
<b>Créditos</b>	Consulta los créditos del juego.



# CONFIGURACIÓN

Selecciona OPCIONES en el menú principal para cambiar ajustes dentro del juego y ver los controles.

## MENÚ DE OPCIONES

<b>Juego</b>	Ajusta las opciones de juego, como los subtítulos, la vibración y la ayuda de puntería.
<b>Sonido</b>	Ajusta el volumen de la música o el volumen de los efectos de sonido.
<b>Gráficos</b>	Varía las opciones visuales.
<b>Brillo</b>	Ajusta el brillo del juego.
<b>Opciones 3D</b>	Ajusta las opciones 3D.

# JUEGO ONLINE

### EDICIÓN ESTÁNDAR

PARA PODER JUGAR ES NECESARIO DISPONER DE CONEXIÓN A INTERNET Y ACEPTAR EL CONTRATO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL. PARA ACCEDER A LAS CARACTERÍSTICAS Y SERVICIOS ONLINE Y MULTIJUGADOR, SE REQUIERE UNA CUENTA DE MYCRYSIS (PROPORCIONADA POR GAMESPY), ACEPTAR LAS CONDICIONES DE SERVICIO DE MYCRYSIS [WWW.MYCRYSIS.COM/TERMS](http://WWW.MYCRYSIS.COM/TERMS) Y LA POLÍTICA DE PRIVACIDAD DE MYCRYSIS [WWW.MYCRYSIS.COM/PRIVACY](http://WWW.MYCRYSIS.COM/PRIVACY). EL REGISTRO PARA EL CONTENIDO DE LA EDICIÓN LIMITADA SE LIMITA A UNA CUENTA DE MYCRYSIS POR CÓDIGO DE SERIE Y NO ES TRANSFERIBLE. PARA REGISTRAR UNA CUENTA DE MYCRYSIS DEBES TENER 16 AÑOS O MÁS. LAS CARACTERÍSTICAS ONLINE SE PUEDEN INTERRUMPIR EN CUALQUIER MOMENTO CON UN PREAVISO DE 30 DÍAS EN [WWW.MYCRYSIS.COM](http://WWW.MYCRYSIS.COM). ESTE JUEGO UTILIZA TECNOLOGÍA DE PROTECCIÓN DE CONTENIDO DE SOLIDSHIELD ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://WWW.SOLIDSHIELD.COM)). PUEDES JUGAR AL JUEGO HASTA EN CINCO ORDENADORES A LA VEZ; LOS USUARIOS PUEDEN GESTIONAR QUÉ ORDENADORES ESTÁN O NO AUTORIZADOS PARA ELLO. VISITA [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/). PARA OBTENER MÁS INFORMACIÓN SOBRE LA DESAUTORIZACIÓN. EL JUEGO ONLINE ESTÁ LIMITADO A UN JUGADOR ONLINE POR CADA CÓDIGO DE SERIE.

### EDICIÓN LIMITADA

PARA PODER JUGAR ES NECESARIO DISPONER DE CONEXIÓN A INTERNET Y ACEPTAR EL CONTRATO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL. PARA ACCEDER AL MULTIJUGADOR ONLINE Y A OTRAS CARACTERÍSTICAS Y SERVICIOS ONLINE SE REQUIERE UNA CUENTA DE MYCRYSIS (PROPORCIONADA POR GAMESPY), ACEPTAR LAS CONDICIONES DE SERVICIO DE MYCRYSIS [WWW.MYCRYSIS.COM/TERMS](http://WWW.MYCRYSIS.COM/TERMS) Y LA POLÍTICA DE PRIVACIDAD DE MYCRYSIS [WWW.MYCRYSIS.COM/PRIVACY](http://WWW.MYCRYSIS.COM/PRIVACY). EL REGISTRO PARA EL CONTENIDO DE LA EDICIÓN LIMITADA SE LIMITA A UNA CUENTA DE MYCRYSIS POR CÓDIGO DE SERIE Y NO ES TRANSFERIBLE. PARA REGISTRAR UNA CUENTA DE MYCRYSIS DEBES TENER 16 AÑOS O MÁS. LAS CARACTERÍSTICAS ONLINE SE PUEDEN INTERRUMPIR EN CUALQUIER MOMENTO CON UN PREAVISO DE 30 DÍAS EN [WWW.MYCRYSIS.COM](http://WWW.MYCRYSIS.COM). ESTE JUEGO UTILIZA TECNOLOGÍA DE PROTECCIÓN DE CONTENIDO DE SOLIDSHIELD ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://WWW.SOLIDSHIELD.COM)). PUEDES JUGAR AL JUEGO HASTA EN CINCO ORDENADORES A LA VEZ; LOS USUARIOS PUEDEN GESTIONAR QUÉ ORDENADORES ESTÁN O NO



**AUTORIZADOS PARA ELLO. VISITA [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://activate.ea.com/deauthorize/). PARA OBTENER MÁS INFORMACIÓN SOBRE LA DESAUTORIZACIÓN. EL JUEGO ONLINE ESTÁ LIMITADO A UN JUGADOR ONLINE POR CADA CÓDIGO DE SERIE.**

### **EDICIÓN NANO**

**PARA PODER JUGAR ES NECESARIO DISPONER DE CONEXIÓN A INTERNET Y ACEPTAR EL CONTRATO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL. PARA ACCEDER AL MULTIJUGADOR ONLINE Y A OTRAS CARACTERÍSTICAS Y SERVICIOS ONLINE SE REQUIERE UNA CUENTA DE MYCRYSIS (PROPORCIONADA POR GAMESPY), ACEPTAR LAS CONDICIONES DE SERVICIO DE MYCRYSIS [WWW.MYCRYSIS.COM/TERMS](http://www.mycrYSIS.com/terms) Y LA POLÍTICA DE PRIVACIDAD DE MYCRYSIS [WWW.MYCRYSIS.COM/PRIVACY](http://www.mycrYSIS.com/privacy). EL REGISTRO PARA EL CONTENIDO DE LA EDICIÓN NANO SE LIMITA A UNA CUENTA DE MYCRYSIS POR CÓDIGO DE SERIE Y NO ES TRANSFERIBLE. PARA REGISTRAR UNA CUENTA DE MYCRYSIS DEBES TENER 16 AÑOS O MÁS. LAS CARACTERÍSTICAS ONLINE SE PUEDEN INTERRUMPIR EN CUALQUIER MOMENTO CON UN PREAVISO DE 30 DÍAS EN [WWW.MYCRYSIS.COM](http://www.mycrYSIS.com). ESTE JUEGO UTILIZA TECNOLOGÍA DE PROTECCIÓN DE CONTENIDO DE SOLIDSHIELD ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://www.solidshield.com)). PUEDES JUGAR A L JUEGO HASTA EN CINCO ORDENADORES A LA VEZ; LOS USUARIOS PUEDEN GESTIONAR QUÉ ORDENADORES ESTÁN O NO AUTORIZADOS PARA ELLO. VISITA [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://activate.ea.com/deauthorize/). PARA OBTENER MÁS INFORMACIÓN SOBRE LA DESAUTORIZACIÓN. EL JUEGO ONLINE ESTÁ LIMITADO A UN JUGADOR ONLINE POR CADA CÓDIGO DE SERIE.**

## **PANTALLA DEL JUEGO**



## **MULTIJUGADOR**

Selecciona MULTIJUGADOR para entrar online y poner a prueba tus habilidades contra jugadores de todo el mundo. Hasta un máximo de 12 combatientes pueden enfrentarse en diversos modos de juego. Tu personaje irá ganando experiencia, lo que te permite tener un mayor control sobre tu dotación de equipo y la selección de módulo de traje. Declara la guerra a los marines o a CELL y lucha por la supremacía.

A continuación verás los controles que necesitarás para desplazarte y abrirte paso a tiros por Nueva York.

### CONTROLES DEL JUGADOR

<b>Movimiento</b>	<b>W/A/S/D</b>
<b>Observación</b>	Ratón
<b>Correr</b>	<b>MAYÚS</b>
<b>Ataque</b>	<b>V</b>
<b>Miras de arma</b>	Clic con el botón derecho
<b>Disparar</b>	Clic con el botón izquierdo
<b>Activar/desactivar blindaje</b>	<b>Q</b>
<b>Activar/desactivar camuflaje</b>	<b>E</b>
<b>Interaccionar</b>	<b>F</b>
<b>Saltar</b>	<b>BARRA ESPACIADORA</b> (mantener pulsado para realizar un salto potente)
<b>Recargar</b>	<b>R</b>
<b>Activar/desactivar agacharse</b>	<b>C</b>
<b>Activar/desactivar visor</b>	<b>B</b>
<b>Activar/desactivar nanovisión</b>	<b>N</b>
<b>Activar/desactivar modos de disparo</b>	<b>2</b>
<b>Cambiar arma</b>	<b>Rueda del ratón</b>
<b>Seleccionar explosivos</b>	<b>3</b>
<b>Cambiar de arma</b>	<b>1</b>
<b>Usar bonificación de soporte</b>	<b>4</b>
<b>Charla de texto</b> (equipo)	<b>U</b>
<b>Charla de texto</b> (todo)	<b>Y</b>
<b>Puntuación</b>	<b>TABULADOR</b>
<b>Menú de pausa</b>	<b>ESC</b>

## MENÚ PRINCIPAL MULTIJUGADOR

<b>Unirse a partida</b>	Muestra una lista de las partidas en curso y te permite introducir un nombre de servidor específico o una dirección IP.
<b>Estado operativo</b>	Consulta el registro de servicio, los marcadores, las chapas de identificación y chapas de clan de tu personaje multijugador.
<b>Personalizar equipo</b>	Elige tu dotación de equipo para las partidas multijugador.
<b>Configuración</b>	Ajusta el volumen del sonido del juego, cambia la configuración del mando y otras opciones.
<b>Lista de amigos</b>	Busca y añade amigos a tu lista de amigos.
<b>Descargar contenido</b>	Comprueba las nuevas descargas de contenido.
<b>My Crysis</b>	Vincula tu perfil y canjea códigos promocionales para experimentar nuevas características.

## TIPOS DE JUEGOS

Los tipos de juego determinan los objetivos y reglas de las partidas multijugador. Los tipos de juego se pueden actualizar automáticamente desde los servidores de *Crysis 2*.

<b>Acción instantánea</b>	Deathmatch básico sin equipos. Debes matar enemigos para sumar puntos.
<b>Acción instantánea de equipo</b>	Deathmatch básico por equipos. Debes matar enemigos para sumar puntos, y ganará el primer equipo que alcance el límite de puntuación.
<b>Punto de impacto</b>	Captura energía en las cápsulas alienígenas caídas e impide que el equipo enemigo lo haga.
<b>Asalto</b>	Los soldados con nanotrajés deben descargar datos de los terminales defendidos por soldados de operaciones especiales. Es un modo de una vida sin posibilidad de regeneración.
<b>Captura el relé</b>	Captura el relé enemigo y llévalo hasta tu base para puntuar. El equipo con más capturas, gana.
<b>Extracción</b>	Extrae señales potenciadoras del nanotraje de las ubicaciones defendidas. Captura todas las señales para ganar.

## MY CRYSIS

Al iniciar sesión por primera vez recibirás un mensaje de consulta acerca de si quieres unirtiarte a **MyCrysis.com**. Se necesita una cuenta de **MyCrysis** para acceder a las características online. Como miembro de la comunidad **MyCrysis** podrás acceder a estadísticas y marcadores y podrás comparar tu rendimiento en el juego con tus amigos y con el resto del mundo. **MyCrysis.com** ofrece también las noticias y medios más recientes, además de una comunidad online activa con debates constantes en los foros oficiales.

## EXPERIENCIA

Al finalizar una partida, sumas XP. Los XP te sirven para registrar tus progresos y para desbloquear nuevas y mejoradas armas y módulos del traje. Los XP que acumulas son una combinación de tu puntuación de partida, tu bonificación de partida y los XP que consigues durante esa partida al combatir contra otros jugadores y completar los diversos objetivos del juego. Comienzas como recluta I, y a medida que acumulas XP asciendes de rango. Hay varias formas distintas de sumar XP en función del modo de juego, y liquidar al otro equipo no es necesariamente la mejor manera de subir de rango. Céntrate en completar los objetivos de juego, además de matar al otro equipo para obtener los mejores resultados.

Además de los XP que consigues en las partidas, también sumas XP de Potencia, XP de Blindaje y XP de Camuflaje en función de tu utilización del nanotraje durante un combate. Utiliza tus armas de forma activa y acumula bajas en partida para elevar el nivel de esas armas y cumplir y superar una serie de hitos.



# MÓDULOS DEL TRAJE

Los módulos del traje te permiten aumentar o mejorar aspectos específicos del nanotraje durante la competición online. Puedes seleccionar un módulo de estos tres tipos de módulos: Blindaje, Camuflaje y Potencia. Elegir los módulos adecuados para tu dotación y tipo de juego puede suponer la diferencia entre la vida y la muerte en el campo de batalla. Cuanto más utilices un modo de traje, más XP, módulos y potencia obtendrás.

Los módulos del traje se pueden mejorar hasta tres niveles, en los que se desbloquean nuevas habilidades.

## MÓDULOS DE BLINDAJE

<b>Rastreador de amenaza</b>	Resalta las trayectorias de las balas disparadas.
<b>Alarma de proximidad</b>	Aviso automático cuando hay un enemigo cercano.
<b>Nanorrecarga</b>	Recarga de salud más rápida.
<b>Retraso de detonación</b>	Retrasa la detonación de las granadas de enemigos cercanos.
<b>Golpe aéreo</b>	Permite realizar un poderoso ataque hacia abajo mientras se está en el aire.
<b>Transferencia de energía</b>	Restablece la energía con cada muerte.
<b>Mejora de blindaje</b>	Reduce la velocidad de consumo de energía en el modo Blindaje.

## MÓDULOS DE CAMUFLAJE

<b>Punto ciego</b>	Proporciona protección frente a la bonificación Radar máximo (consulta <i>Bonificaciones de apoyo</i> ).
<b>Mejora de camuflaje</b>	Proporciona una transición más rápida desde y al modo Camuflaje.
<b>Operaciones encubiertas</b>	Anula el sonido de los pasos.
<b>Transmisor de interferencias</b>	Interfiere el radar de los enemigos a un radio de 10 m.
<b>Rastreador</b>	Resalta las rutas del enemigo.
<b>Rastreador de camuflaje</b>	Identifica cuándo los enemigos entran en modo Camuflaje.
<b>Mejora de visor</b>	Resalta a los enemigos en las miras de las armas

## MÓDULOS DE POTENCIA

<b>Bandolera</b>	Permite llevar un cargador adicional de munición principal.
<b>Mercenario</b>	Recarga de arma más rápida.
<b>Dotación profesional</b>	Permite llevar un arma principal adicional en lugar de una secundaria.
<b>Fuego rápido</b>	Mayor cadencia de disparo en las armas principales.
<b>Mejora de punto de disparo</b>	Reduce la dispersión del arma principal al disparar desde la cadera.
<b>Mejora de puntería</b>	Reduce el retroceso del arma al apuntar con las miras.
<b>Mejora de movilidad</b>	Reduce el consumo de energía al correr y saltar.
<b>Imán de chapas</b>	Recoge automáticamente chapas de identificación caídas.

### BONIFICACIONES DE APOYO

Las bonificaciones de apoyo se conceden al recoger las chapas de identificación tras abatir a un rival. En todos los mapas existe una selección exclusiva de bonificaciones, y todas ellas sirven de ayuda para que tu equipo gane la partida. Atención: si mueres, tu recuento de chapas se reinicia a cero y tendrás que volver a empezar a recogerlas la siguiente vez que te regeneres. Aunque al morir pierdes todas tus chapas, las bonificaciones que logres las podrás utilizar durante toda la partida.

## HERRAMIENTAS ESTRATÉGICAS

NOMBRE	DESCRIPCIÓN
<b>RADAR MÁXIMO</b>	Resalta a los enemigos en el radar.
<b>TRANSMISOR DE INTERFERENCIAS DE RADAR [T.I. RADAR]</b>	Interfiere el radar de todos los enemigos.
<b>ATAQUE ORBITAL</b>	Libera un ataque de rayos orbital devastador.
<b>TRANSMISOR DE INTERFERENCIAS DEL NANOTRAJE [T.I. NANOTRAJE]</b>	Despliega una cápsula de desestabilización de nanotraje.
<b>ATAQUE AÉREO CEPH</b>	Convoca una cañonera ceph para bombardear a los enemigos.
<b>NANOTRAJE MÁXIMO</b>	Sobrecarga el blindaje del nanotraje.



# MENÚ DE EQUIPO

Las armas y los explosivos son vitales para ganar una partida. Si entras en combate en primera línea con un fusil de francotirador o intentas defender una posición de retaguardia con una pistola, sin duda firmarás tu sentencia de muerte. Elige el arma adecuada para cada situación y tu estilo de juego antes de entrar en combate seleccionando una dotación predeterminada o personaliza una de las tuyas. Utilizar armas y completar los desafíos de habilidad con ellas te permitirá sumar XP adicionales y acceder a otras recompensas.

## CONSEJO DE SUPERVIVENCIA: herramientas de trabajo

Las armas tienen atributos diferentes, y es mejor enfrentarse a determinadas situaciones con armas determinadas.

<b>Asalto</b>	<b>Arma principal:</b>	SCAR (fusil de asalto)
	<b>Arma secundaria:</b>	Hammer (pistola)
	<b>Explosivos:</b>	Granadas de fragmentación M17
	<b>Módulo de Blindaje:</b>	Golpe aéreo
	<b>Módulo de Camuflaje:</b>	Mejora de camuflaje
<b>Explorador</b>	<b>Módulo de Potencia:</b>	Bandolera
	<b>Arma principal:</b>	Jackal (escopeta semiautomática)
	<b>Arma secundaria:</b>	M12 Nova (pistola)
	<b>Explosivos:</b>	Granadas aturdidoras
	<b>Módulo de Blindaje:</b>	Golpe aéreo
<b>Francotirador</b>	<b>Módulo de Camuflaje:</b>	Operaciones encubiertas
	<b>Módulo de Potencia:</b>	Mercenario
	<b>Arma principal:</b>	DSG-1 (fusil de asalto)
	<b>Arma secundaria:</b>	M12 Nova (pistola)
	<b>Explosivos:</b>	Granadas aturdidoras
<b>Artillero</b>	<b>Módulo de Blindaje:</b>	Alarma de proximidad
	<b>Módulo de Camuflaje:</b>	Mejora de camuflaje
	<b>Módulo de Potencia:</b>	Bandolera
	<b>Arma principal:</b>	Mk. 60 Mod 0 (Ametralladora)
	<b>Arma secundaria:</b>	Hammer (pistola)
<b>Personalizado</b>	<b>Explosivos:</b>	Granada de fragmentación M17
	<b>Módulo de Blindaje:</b>	Mejora de blindaje
	<b>Módulo de Camuflaje:</b>	Operaciones encubiertas
	<b>Módulo de Potencia:</b>	Mercenario
	Las armas, explosivos y mejoras específicas de cada módulo están determinadas por el usuario.	



## MENÚ PAUSA

<b>Reanudar partida</b>	Vuelve a la acción.
<b>Cambiar equipo</b>	Accede al menú de equipo.
<b>Opciones</b>	Ajusta el volumen del sonido del juego, cambia la configuración del mando y cambia otras opciones.
<b>Salir de la partida</b>	Abandona el combate.

## CONSEJOS SOBRE EL RENDIMIENTO

### PROBLEMAS AL EJECUTAR EL JUEGO EN PC

- ▶ Comprueba que cumples los requisitos mínimos de sistema para el juego y que tienes instalados los controladores actualizados de la tarjeta de vídeo y de sonido:  
Si tienes una tarjeta de vídeo NVIDIA, búscalos y descárgalos en [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com).  
Si tienes una tarjeta de vídeo ATI, búscalos y descárgalos en [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com).
- ▶ Para usuarios de PC, si estás ejecutando el juego con la versión de disco, prueba a reinstalar DirectX desde éste. Normalmente se encuentra en la carpeta DirectX del directorio raíz del disco. Si tienes acceso a Internet, visita la página [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) y descárgate la última versión de DirectX.

### CONSEJOS GENERALES PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

- ▶ Para usuarios de PC, si tienes la versión de disco del juego y no aparece la pantalla de Reproducción automática para instalar o jugar, pulsa el botón derecho sobre el icono de la unidad de disco en Mi PC y selecciona Reproducción automática.
- ▶ Si el juego va muy lento, prueba a reducir la calidad de algunos ajustes de sonido y vídeo en el menú de opciones del juego. El rendimiento suele mejorar al disminuir la resolución de pantalla.
- ▶ Para obtener un rendimiento óptimo del juego, es posible que tengas que desactivar algunos procesos que se ejecutan bajo Windows (exceptuando la aplicación EADM, si estuviera en ejecución).

# PROBLEMAS DE RENDIMIENTO EN INTERNET

Para evitar un rendimiento insuficiente durante el juego en Internet, asegúrate de no estar compartiendo archivos y de cerrar las transmisiones de audio y los programas de chat antes de empezar a jugar. Estas aplicaciones podrían acaparar el ancho de banda de tu conexión y provocar retardos u otros efectos no deseados.

Este juego usa los siguientes puertos TCP y UDP para partidas en Internet:

**Puertos TCP:** 80, 443, 64100, 6667, 29900, 2990, 28910

**Puertos UDP:** 27900, 27901, 64100

Consulta la documentación del router o firewall para más información relacionada con el tráfico a través de estos puertos. Si juegas desde una conexión a Internet corporativa, ponte en contacto con el administrador de la red.

## ATENCIÓN AL CLIENTE

Si tienes algún problema con este juego, el servicio de atención al cliente de EA puede ayudarte. El archivo *EA Help* incluye soluciones y respuestas a las preguntas y problemas más habituales en cuanto a la utilización correcta de este producto.

### **Para acceder al archivo EA Help (habiendo instalado previamente el juego):**

Para usuarios de Windows Vista y Windows 7 dirígete a **Inicio > Juegos**, haz clic derecho sobre el icono y elige el acceso apropiado de soporte en el menú desplegable.

Para usuarios de versiones anteriores de Windows, haz clic en el enlace **Soporte técnico** del directorio del juego que encontrarás en el menú **Inicio > Programas** (o **Todos los programas**).

### **Para acceder al archivo EA Help (sin haber instalado previamente el juego):**

1. Inserta el disco de juego en tu unidad de DVD-ROM.
2. Haz doble clic en el icono de Mi PC del Escritorio. (Para Windows XP, es posible que tengas que hacer clic en el botón Inicio y después hacer clic en el botón Mi PC).
3. Haz clic derecho en la unidad de DVD-ROM que tiene el disco de juego y selecciona **ABRIR**.
4. Abre el archivo  
**Support -> EA Help -> Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm.**

Si sigues teniendo problemas después de ver la información del archivo EA Help, contacta con el Servicio Técnico de EA.



## SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE DE EA EN INTERNET

Si tienes acceso a Internet, visita nuestra página web de servicio técnico:

**<http://eusupport.ea.com>**

En ella se incluye una gran cantidad de información sobre DirectX, mandos de juego, módems y redes, además de información acerca del rendimiento y mantenimiento regular de tu sistema. En nuestra web encontrarás información actualizada sobre los problemas más habituales, ayuda precisa sobre los juegos y las preguntas más frecuentes o FAQ. Se trata de la misma información que nuestros técnicos emplean para resolver los problemas de rendimiento. Esta página web de servicio técnico se actualiza todos los días, así que puedes buscar en ella soluciones sin tener que esperar.

## INFORMACIÓN DE CONTACTO

Si necesitas más ayuda y prefieres hablar con un técnico, puedes ponerte en contacto con nosotros de lunes a viernes de 10:00 a 14:00 horas y de 15:00 a 19:00 horas, en el número 902.234.111 o por email a: **[stecnico@ea.com](mailto:stecnico@ea.com)**

Recuerda que todos los trucos, pistas, parches, así como los próximos lanzamientos, los puedes encontrar en **<http://www.electronicarts.es>**.

**NOTA:** el coste de la llamada será el equivalente a una llamada provincial (dentro de la misma provincia). Consulta con tu proveedor de telefonía para obtener más información. Las llamadas desde fuera de España se cobrarán en función de las tarifas internacionales.

**NOTA:** el servicio de atención al cliente no proporciona consejos ni trucos sobre el juego.

**NOTA:** no olvides registrar tu juego para estar al día con los últimos consejos y novedades. En la parte posterior de este manual encontrarás tu código de acceso.

**Para ayudarnos a diagnosticar el problema, genera un informe de diagnóstico de DirectX en tu PC antes de llamarnos:**

Haz clic en **Inicio > Ejecutar...** y teclea **dxdiag**. Haz clic en **Aceptar** y, cuando el informe se haya completado, haz clic en **GUARDAR LA INFORMACIÓN...** para guardar el informe en el escritorio de Windows.



# GARANTÍA

**AVISO:** Esta garantía aplica sólo a juegos físicos y no a juegos en formato de descarga digital que hayan sido comprados online. Consulta la garantía y condiciones de compra, en la página web de la tienda donde adquieras tu juego.

## **Garantía limitada**

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto, que el soporte de grabación en que se ha grabado el producto no sufrirá defecto alguno de materiales ni de fabricación, en un periodo de **90 días** a partir de la fecha de la compra original. Durante este periodo, los soportes de grabación defectuosos serán sustituidos siempre y cuando el producto original se devuelva a Electronic Arts\* junto con el justificante de compra, una descripción de los defectos por escrito, nombre, dirección y teléfono de contacto. Esta garantía es adicional y no afecta a ninguno de sus derechos estatutarios en modo alguno. Esta garantía no es aplicable a los programas informáticos en sí mismos, que se proporcionan "tal cual", ni tampoco es aplicable y se declarará nula si el defecto del soporte ha sido originado por abuso, uso indebido, negligencia, pérdida, daños o desgaste por uso.

## **Devolución tras el periodo de garantía**

Transcurrido el periodo de **90 días** de garantía, se sustituirá el soporte dañado, siempre y cuando haya existencias y si el soporte original se devuelve a Electronic Arts\* junto con el justificante de compra y el ingreso en cuenta o transferencia bancaria por valor de 15 € por cada disco a sustituir. Recuerde incluir una descripción completa del defecto, su nombre, dirección y un número de teléfono de contacto.

Para más información, dudas o preguntas sobre las sustituciones de garantía u otros temas técnicos, escribanos un correo electrónico a **stecnico@ea.com**.

\*En España, enviar a: Electronic Arts – Apartado de Correos 50810 28080 Madrid España

**NOTA:** Se recomienda el envío por correo certificado.

© 2011 Crytek GmbH. Todos los derechos reservados. Crytek, *Crysis* y CryENGINE son marcas comerciales de Crytek GmbH. EA y el logotipo de EA son marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. NVIDIA y el logotipo NVIDIA son marcas comerciales o marcas registradas de NVIDIA Corporation en los EE.UU. y en otros países. Este producto contiene tecnología de software con licencia de GameSpy Industries, Inc. © 1999-2006 GameSpy Industries, Inc. GameSpy y el diseño de "Powered by GameSpy" son marcas comerciales de GameSpy Industries, Inc. Todos los derechos reservados. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

