



Games
for Windows®



⚠ Tärkeä videopelien pelaamista koskeva terveysvaroit

Tietoja valoyliherkkyyden aiheuttamista epileptisistä kohtauksista

Hyvin harvat ihmiset voivat saada epileptisen kohtauksen tiettytyypisistä visuaalisista kokemuksista. Tällaisia kokemuksia voivat olla esimerkiksi vilkkuvat valot tai videopeleissä esiintyvät kuviot. Jopa henkilöillä, joilla ei aiemmin ole ollut kouristuskohtauksia tai epileptisiä kohtauksia, saattaa olla taipumus "valoyliherkkyyden aiheuttamiin kouristuskohtauksiin" videopelien pelatessaan.

Kohtauksilla voi olla useita eri oireita, kuten huimaus, näkökentän muuttuminen, silmien tai kasvojen nykiminen, käsien tai jalkojen nykiminen tai vapina, keskittymiskyvyn puute, sekavuus tai hetkellinen tajunnan menetys. Kohtaukset saattavat aiheuttaa tajunnan menetyksen tai kouristuksia, jotka voivat johtaa loukkaantumiseen esimerkiksi kaatumisen tai esineisiin törmäämisen seurauksena.

Lopeta pelaaminen heti ja hakeudu lääkärin hoitoon, jos sinulla on joitakin näistä oireista. Vanhempien on tarkkailtava lapsiaan näiden oireiden varalta ja kysyttävä lapsilta oireiden ilmaantumisesta. Lapsilla ja teini-ikäisillä on aikuisia suurempi todennäköisyys saada epileptinen kohtaus. Voit vähentää epileptisten kohtauksen vaaraa toimimalla seuraavasti. Istu kauempana näytöstä, käytä pienempää näyttöä, pelaa hyvin valaistussa huoneessa äläkä pelaa väsyneenä tai rasittuneena. Jos sinulla tai sukulaisillasi on ollut aiemmin tällaisia kohtauksia tai epilepsiaa, neuvottele lääkärin kanssa ennen pelaamista.

Tietoja PEGI-järjestelmästä

PEGI-ikärajajärjestelmä estää alaikäisiä pelaamasta pelejä, jotka eivät sovi heidän ikäisilleen. HUOMAA, että nämä suositukset eivät perustu pelien vaikeuteen. Kahdesta osasta koostuva PEGI auttaa vanhempia ja pelien ostajia valitsemaan pelit tietoisesti pelaajan iän mukaan. Ensimmäinen osa on ikäluokitus:



Toinen kuvake kertoo pelin sisällön tyypistä. Näitä kuvakkeita voi olla useita pelin luonteen mukaan. Pelin ikäluokitus perustuu sisältöön. Kuvakkeet:



VÄKIVALTA



KIROILU



KAUHU



SEKSI



HUUMEET



SYRJINTÄ



UHKAPELI



pegionline.eu

Lisätietoja on osoitteessa <http://www.pegi.info> sekä pegionline.eu

SISÄLTÖ

PELIN ASENTAMINEN	3
PELAAMISEN ALOITTAMINEN	3
KAIKKI PELIKOMENNOT	4
ALKUTOIMET	8
TEHTÄVÄTIEDOT	8
AJONEUVOT	20
TALLENTAMINEN JA LATAAMINEN	21
ASETUKSET	21
CRYSIS WARS	22
VIKATILANTEET	27
ONGELMAT VERKKOYHTEYDESSÄ	28
TAKUU	29

PILEPSIAVAROITUS

Lue tämä varoitus huolellisesti ennen kuin aloitat pelaamiseen tai annat lapsesi pelata.

Altistuminen tietynlaisille, arkielämän tilanteissakin tavanomaisille välkkyville valoille tai kuviolle voi laukaista joissakin ihmisissä epileptisen kohtauksen ja aiheuttaa jopa tajuttomuuden. Kuvaruudun katselu tai pelin pelaaminen saattaa laukaista tällaisen kohtauksen, vaikka henkilöllä ei olisi aiemmin todettu epilepsiaa eikä hän olisi koskaan aiemmin saanut epileptistä kohtausta. Jos sinulla tai jollakin perheenjäsenelläsi on joskus ollut epilepsiaan viittaavia oireita, kuten vilkkuvien valojen aiheuttamia lyhyitä kohtauksia tai tajunnan hämärtymistä, neuvottele lääkärin kanssa ennen pelaamista.

Aikuisten tulee aina valvoa lasten pelaamista. Jos huomaat sinulla tai lapsellasi pelaamisen aikana epilepsian oireita, kuten huimausta, näön hämärtymistä, silmälihasten tai muiden lihasten nykimistä, tajuttomuutta, epätietoisuutta ajasta ja paikasta, pakkoliikkeitä tai kouristuksia, keskeytä pelaaminen **VÄLITTÖMÄSTI** ja ota yhteyttä lääkäriin.

VAROTOIMET

- Älä istu liian lähellä kuvaruutua. Istu mieluiten niin kaukana kuvaruudusta kuin laitteiston johdot sallivat.
- Pyri pelaamaan mahdollisimman pienellä kuvaruudulla.
- Vältä pelaamista väsyneenä tai huonosti nukutun yön jälkeen.
- Varmista, että pelitila on hyvin valaistu.
- Pidä jokaisen pelitunnin aikana 10–15 minuutin tauko.

PELIN ASENTAMINEN

Huomautus: Laitteistovaatimukset ovat nähtävissä osoitteessa electronicarts.co.uk.

Asentaminen (pelilevyn käyttäjät):

Aseta pelilevy levyasemaan ja noudata ruudulle tulevia ohjeita.

Asennuksen jälkeen voit käynnistää pelin automaattisen käynnistyksen valikosta tai Käynnistä-valikosta.

Pelit sijaitsevat Windows Vista™ -käyttöjärjestelmässä valikossa **Käynnistä > Pelit** ja aiemmissa Windows™-versioissa valikossa **Käynnistä > Ohjelmat** (tai **Kaikki ohjelmat**).

Asentaminen (EA Storen asiakkaat):

Huomautus: Lisätietoja suoraladattavista peleistä ja ohjelmista ja niiden ostamisesta on osoitteessa www.eastore.ea.com.

Kun EA Download Manager on ladannut pelin, napsauta asennuskuvaketta ja noudata ruudulle tulevia ohjeita.

Asennuksen jälkeen voit käynnistää pelin suoraan EA Download Managerista.

Huomautus: Jos haluat asentaa ostamasi pelin toiseen tietokoneeseen, asenna tietokoneeseen EA Download Manager, käynnistä se ja kirjaudu sisään EA-tilisi avulla. Valitse sitten esiin tulevasta luettelosta haluamasi peli ja napsauta lopuksi aloituspainiketta, niin pelin lataus alkaa.

Asentaminen (verkkokauppojen asiakkaat):

Saat pelin myyjältä ohjeet, kuinka asennat pelin tai lataat sen uudelleen ja asennat toiseen tietokoneeseen.

PELAAMISEN ALOITTAMINEN

Pelin käynnistäminen:

Napsauta pelin kuvaketta, joka sijaitsee Windows Vista™ -käyttöjärjestelmässä valikossa **Käynnistä > Pelit** ja aiemmissa Windows™-versioissa valikossa **Käynnistä > Ohjelmat** (tai **Kaikki ohjelmat**). EA Storen käyttäjillä täytyy peliä käynnistettäessä olla käynnissä EA Download Manager.

Huomautus: Windows Vistan perinteisessä Käynnistä-valikossa pelit ovat hakemistopolussa **Käynnistä > Kaikki ohjelmat > Pelit > Peliselain**.

Tervetuloa *Crysis Warheadiin*®, vuoden 2007 parhaaksi PC-peliksi valitun pelin jatko-osaan. Lähde kersantti Psycho-Sykesin saappaissa huippusalaiselle tehtävälle jäljittämään häikäilemätöntä pohjoiskorealaista eversti Ji-Sung Leetä ja tämän hallussa olevaa arvoituksellista lastia. Luvassa on lisää aseita ja ajoneuvoja sekä *Crysis Warsin* tarjoama uusi, ainutlaatuinen moninpeli. Älä siis hukkaa aikaa, vaan lähde kokemaan saaren toisen puolen vaarat!

Huomaa: Crysis Warheadin pelaamiseen ei vaadita asennettua Crysis-peliä tai pelin rekisteröintitunnusta. Rekisteröintitunnus vaaditaan ainoastaan silloin, kun haluat pelata Crysis Warsia verkossa. Sekä Crysis Warhead että Crysis Wars on asennettava omilta asennuslevyiltään.

KAIKKI PELIKOMENNOT

Voit pelata *Crysis Warheadia* sekä hiirellä ja näppäimistöllä että Xbox 360 -ohjaimella.

HIIRI JA NÄPPÄIMISTÖ

LIKKUMINEN

Liiku eteen / taakse

Liiku sivuttain vasemmalle / oikealle

*Nojaa vasemmalle / oikealle

Nouse ylös tai hyppää

Juokse

Kyyristy

Käy makuulle

W/S

A/D

Q/E

VÄLILYÖNTI

Vasen **SHIFT**

Vasen **CTRL**

Z

*vain yksinpelissä

ASEIDEN KÄYTTÖ

Ammu	Hiiren vasen painike
Lyö aseella	T (moninpelissä E)
Vaihda tulilajia	X
Lataa ase	R
Pudota ase	J
Käytä kiikareita	B
Tarkenna / Vaihda tulitustilaa /	Hiiren oikea painike
Vaihda kuvakulmaa	
Avaa varusteluvalikko	C
Vaihda asetta	Hiiren rulla
Heitä kranaatti	G
Kytke yönäkö	I
Vaihda lähiasetta	1
Vaihda rynnäkköasetta	2
Vaihda räjähdettä	3
Vaihda nanopuvun toimintoa	4
Vaihda tarviketta	5
Vaihda kranaattityyppiä	H (moninpelissä Q)

MUUT TOIMINNOT

Käytä / Mene sisään / Poistu	F
Tallenna pikatallennus	F5
Lataa pikatallennus	F8
Lataa viimeisin tallennus	F9
Avaa nanopuvun valikko	V
Avaa nanopuvun pikavalikko	Napsauta hiiren rullaa
Avaa ja sulje kartta	M
Tarkastele tavoitteita	SARKAIN

AJONEUVOJEN KÄYTTÖ

YLEISET KOMENNOT

Siirry kuljettajan paikalle	1
Siirry ampujan paikalle	2
Vaihda matkustajan paikkaa	3
Siirry ulkoiseen kuvakulmaan	F1
Lähennä ja loitonna	Hiiren rulla
Soita torvea	H
Kytke valot	L

MAA- JA VESIAJONEUVOT

Kiihdytä	W
Jarruta ja peruuta	S
Käännä	A/D
Vedä käsijarrusta	VÄLILYÖNTI
Käytä boostia	Vasen SHIFT

HELIKOPTERI

Lisää / vähennä tehoa	W/S
Käännä	A/D
Kallista	Hiiri
Käytä jälkipoltinta	Vasen SHIFT

VTOL-KONE

Kiihdytä	W
Hidasta ja peruuta	S
Ohjaa	Hiiri
Liiku sivuttain	A/D
Kallista	Q/E
Nosta / laske korkeutta	VÄLILYÖNTI / vasen CTRL
Käytä jälkipoltinta	Vasen SHIFT

XBOX 360 -OHJAIN WINDOWSIA VARTEN

Huomaa: Jos haluat käyttää Xbox 360 -ohjainta, sinun on ensin asennettava Xbox 360 Controller for Windows (Xbox 360 -ohjain Windowsia varten) -ohjelmisto. Katso lisätietoja osoitteesta <http://support.microsoft.com/kb/906347>.

PELIKOMENNOT



- Jos haluat kytkeä Force Feedback -tehosteet tai käänteisen kuvakulman hallinnan (Invert View Controls) päälle tai pois, valitse pää- tai pysäytysvalikosta **OPTIONS > GAMEPAD SETUP** ja napsauta haluamaasi kohtaa.

AJONEUVOILLA AJAMINEN



ALKUTOIMET

Aloita uusi *Crysis Warheadin* kampanja valitsemalla päävalikosta NEW GAME. Valitse sitten haluamasi vaikeusaste vaihtoehdoista helppo (EASY), tavallinen (NORMAL), vaikea (HARD) tai huippuvaikea (DELTA). Aloita peli napsauttamalla START GAME. Jos et ole varma sinulle sopivasta vaikeusasteesta, voit lukea vaikeusasteiden kuvaukset niiden alapuolelta.

- Jos haluat jatkaa aiemmin aloittamaasi peliä, lataa peli valitsemalla LOAD GAME.

PELAAJAPROFIILI

Ennen pelin aloittamista sinun on luotava pelaajaprofiili, jotta pelitietosi voidaan tallentaa. Valitse siis PROFILE ja NEW PROFILE. Anna sitten nimesi ja tallenna profiili napsauttamalla SAVE PROFILE.

- Jos haluat ladata aiemmin luomasi profiilin, valitse LOAD PROFILE ja napsauta haluamaasi profiilia. Lataa profiili napsauttamalla LOAD. Peli palaa tämän jälkeen päävalikkoon.

TEHTÄVÄTIEDOT

TAVOITTEET

Tehtävän edetessä käskysi ja tavoitteesi muuttuvat. Voit tarkastella tuoreimpia tilannetietoja ja tarkistaa etenemisesi tehtävässä, kun avaat tavoitenäytön ja strategisen kartan painamalla **SARKAIN**-näppäintä.

STRATEGINEN KARTTA

Avaa strateginen kartta heijastusnäytölle painamalla **M**. Liikuta hiiren rullaa ylös ja alas lähentääksesi ja loitontaaksesi karttaa. Siirrä karttaa pitämällä hiiren oikea painike painettuna ja liikuttamalla hiirtä. Kartasta näet lähialueen maastonmuotojen lisäksi tehtävän kannalta tärkeät kohteet (vihreät täplät), oman sijaintisi (oranssi nuoli), liittolaiset (siniset nuolet) ja viholliset (punaiset täplät ja ajoneuvojen kuvakkeet).

TAISTELUVARUSTEET

NANOPIKU



HEIJASTUSNÄYTTÖ

Nanopuku on Yhdysvaltain erikoisjoukkojen salainen ase, joka antaa käyttäjälleen lukuisia kehittyneitä kykyjä. Nanopukuun kuuluu satelliittiyhteyttä hyödyntävä heijastusnäyttö (HUD), jonka ansiosta kaikki taktisesti tärkeät tiedot ovat kaiken aikaa helposti nähtävissä.

Aseen tähtäin

Valittu ase

Jäljellä olevat
lippaat

Ammukset lippaassa

Kranaattien
määrä

Tutka ja vaaran ilmaisimet

Nanopuvun tila



TUTKA JA VAARAN ILMAISIMET

Huomaamaton eteneminen on hyvin tärkeää, mikäli haluat onnistua soluttautumisessa. Pysy huomaamattomana tarkkailemalla tilannetta ja havaitsemalla mahdolliset uhat ajoissa.



Tutkasta näet kaikkien lähettyvillä olevien tavoitepisteiden ja yksiköiden sijainnin.

- Päätaivoitteet on merkitty tutkaan vihreällä ja toissijaiset tavoitteet keltaisella.
- Jalan liikkuvat kohteet näkyvät tutkassa nuolina. Nuolen suunnasta näet kohteen kulkusuunnan. Liittolaiset näkyvät tutkassa sinisinä ja viholliset punaisina, mikäli ne on merkitty kiikareiden avulla.

Vinkki: Valppaat (keltaiset nuolet) tai taistelevat (välkkyvät punaiset nuolet) viholliset näkyvät tutkassa, vaikka et olisikaan merkinnyt heitä kiikareilla. Ajoneuvot näkyvät tutkassa valkoisina ääriviivoina, kun olet merkinnyt ne.

UHKIEN ARVIOINTI

Heijastusnäytössä on kaksi ilmaisinta: paljastumisvaara ja vihollisten valmiustila.

- Näet paljastumisvaarasi ruudulla näkyvästä huutomerkistä. Vaara lisääntyy, kun huutomerkkin koko kasvaa ja sen väri muuttuu vihreästä keltaiseen ja edelleen punaiseen.
- Mikäli vihollisen valmiustilan osoitin alkaa nousta, sinun kannattaa mahdollisimman pian kätkeytyä tai siirtyä toiseen paikkaan.

TULISUUNNAN TUNNISTUS

Nanopuku laskee sinua kohti ammuttujen laukausten lentoradan perusteella vihollisen suunnan, minkä ansiosta voit käydä välittömästi tehokkaaseen vastahyökkäykseen. Näet vihollisen suunnan heijastusnäytössä olevasta punaisesta osoittimesta

KIIKAREIDEN KÄYTTÖ

Kiikareiden avulla voit merkitä viholliset, minkä jälkeen voit seurata heidän liikkeitään tutkalla ja kartalla. Käytä kiikareita painamalla **B**. Voit loitontaa ja lähentää näkymää hiiren rullalla. Näköpiirissäsi tai enintään sadan metrin etäisyydellä olevien kohteiden sijainti näkyy automaattisesti heijastusnäytössäsi.

- Jos kohteella on heijastusnäytön värinen (oletuksena vihreä) ääriviiva, kohde ei ole huomannut sinua.
- Jos kohteen ääriviiva on keltainen, kohde on havainnut jotakin ja tutkii aluetta.
- Jos ääriviiva on punainen, kohde on tietoinen sinusta tai taistelee.

Jos merkitset kohteen kiikareilla, voit seurata kohdetta tutkalla ja kartalla.

Merkitseminen onnistuu viemällä tähtäin kohteen päälle, kun kohde on selvästi näkyvissä. Kohteen ääriviiva välhtää tällöin valkoisena sen merkiksi, että kohde on merkitty. Voit merkitä ajoneuvotkin, mutta et näe niiden tilaa. Merkitsemäsi kohde pysyy merkittynä, kunnes se kuolee tai tuhoutuu.

Vinkki: Jos vaikeusasteeksi on valittu helppo tai tavallinen, kohde merkitään automaattisesti, jos se tutkii aluetta, on varuillaan tai laukaisee aseensa.

- Sinisistä nuolista näet liittolaistesi sijainnin.
- Valkoisesta nuolesta näet seuraavan tavoitepisteen suunnan. Varsinainen tavoitepiste näkyy vihreänä vinoneliönä, jonka keskusta on keltainen. Vie kiikareiden tähtäin vinoneliön päälle, niin näet tavoitepisteen nimen ja etäisyyden.

NANOPUVUN TOIMINNOT



Voit valita nanopuvun toiminnon neljästä eri vaihtoehdosta: nopeutus (Speed), vahvistus (Strength), suojaus (Armor) ja häivytyks (Cloak). Tämän ansiosta voit muuttaa kykysi kulloiseenkin tilanteeseen sopivaksi. Nanopuvun varaus laskee pukua käytettäessä, mutta kaikeksi onneksi se palautuu ajan myötä. Varauksen lasku- ja palautumisnopeus vaihtelee tilanteen ja käytetyn toiminnon mukaan.

NOPEUTUS

Vereen ruiskutettavien pienten nanobottien ansiosta pystyt liikkumaan kaksinkertaisella nopeudella. Toiminto nopeuttaa kävelyvauhtiasi puvun varausta kuluttamatta. Juokseminen (pidä vasen **SHIFT** painettuna) kuitenkin kuluttaa varauksen nopeasti loppuun, mikä rajoittaa matkaa, jonka voit juosta.

VAHVISTUS

Tämä toiminto antaa sinulle tavalliseen ihmiseen verrattuna kaksinkertaiset voimat. Toiminto käynnistää nanopuvun keinotekoisista lihaksista koostuvan tukirangan, minkä ansiosta voit nostaa ja heittää painavia esineitä sekä hypätä tavanomaista korkeammalle. Lisäksi se vahvistaa lyöntejäsi ja vaimentaa aseiden rekyyliä. Kaikki nämä ominaisuudet kuitenkin kuluttavat puvun varausta.

SUOJAUS

Tämä toiminto siirtää kaiken tehon nanopuvun panssariin, mikä antaa sinulle tehokkaan suojan. Saamasi osumat kuluttavat kuntosi sijasta puvun varausta. Muista kuitenkin, että varauksen loputtua olet haavoittuvainen. Sinun kannattaa suojaautua kytkemällä suojaus päälle varsinkin silloin, kun pudottaudut korkealta tai pakenet vihollisen väijytyksestä.

HÄIVYTYS

Tämä toiminto luo ympärillesi hyvin tehokkaan häiveen, joka tekee sinusta käytännössä näkymättömän. Häivytyks kuitenkin kuluttaa huomattavan nopeasti puvun varauksen, joten voit käyttää sitä vain lyhyitä hetkiä kerrallaan. Häiveen käyttö liikkeessä kuluttaa varauksen loppuun vielä tavanomaistakin nopeammin.

Varoitus: Aseen laukaisu häiveen ollessa kytkettynä tyhjentää puvun varauksen, mikä tekee sinusta välittömästi näkyvän.

TOIMINNON VAIHTO



Voit valita haluamasi puvun toiminnon usealla tavalla:

- Avaa nanopuvun näyttö painamalla **V** tai napsauttamalla ja pitämällä painettuna hiiren rullaa. Valitse sen jälkeen haluamasi toiminto liikuttamalla hiirtä ylös, alas, oikealle tai vasemmalle.
- Painamalla **4** voit vaihtaa nanopuvun toiminnosta toiseen puvun näyttöä avaamatta.
- Kun nanopuvun pikanäppäimet ovat päällä (valikon kohta **OPTIONS > MOUSE & KEYBOARD SETUP > LOOK/MOVE > SUIT SHORTCUTS**), voit vaihtaa toiminnosta toiseen painamalla seuraavia näppäimiä kahdesti: juoksu (vasen **SHIFT**) – nopeutus; liikkuminen taaksepäin (**S**) – suojaus; lyönti (**T**) – vahvistus; kyyristyminen (vasen **CTRL**) – häivytyt.

MUUT TOIMINNOT

Perustoimintojen lisäksi nanopuvussa on tiettyjä lisätoimintoja, jotka ovat kaiken aikaa toiminnassa. Puvussa on sukellustoiminto, joka kytkeytyy päälle automaattisesti, kun olet veden alla. Toiminnon ansiosta voit hengittää jonkin aikaa veden alla. Lisäksi nanopuku tarjoaa käyttöösi yönäön, jonka voit kytkeä päälle ja pois painamalla **I**. Yönäkö toimii oman pienen virtälähteen turvin, joten virtaa on vain hetkeksi. Yönäytön varausmittari on heijastusnäytön oikeassa yläkulmassa. Mittarista näet jäljellä olevan varauksen ja käyttöajan.

ASEET JA VARUSTEET

Varmista tehokkuutesi taistelussa valitsemalla kulloiseenkin tilanteeseen sopivin ase sopivine ammuksineen. Voit kasvattaa käytössäsi olevien aseiden valikoimaa keräämällä mukaasi tehtävien aikana löytämiäsi aseita (katso lisätietoja alla olevasta luettelosta). Voit myös napata vihollisten aseista talteen osat, joita voi käyttää aseiden varusteluun.

- Selaa valittavissa olevia aseita liikuttamalla hiiren rullaa tai käyttämällä pikanäppäimiä (katso lisätietoja kohdasta **Kaikki pelikomennot > Aseiden käyttö**). Haluamasi kranaattityypin voit valita painamalla **H**.
- Jotkin aseista ovat vain Korean kansanarmeijan joukkojen käytössä. Näitä aseita voit hankkia käyttöösi nappaamalla niitä taistelussa kaatuneilta vihollisilta tai varastamalla vihollisen tukikohdista.
- Joitakin aseita voit pitää käsissä kaksin kappalein yhtä aikaa. Se on erityisen hyödyllistä silloin, kun tarvitset enemmän tulivoimaa. Kun käytät kahta asetta yhtä aikaa, voit ampua vasemmassa kädessä olevalla aseella painamalla hiiren vasenta painiketta ja oikeassa kädessä olevalla aseella painamalla hiiren oikeaa painiketta.

UUSI AY99

AY96 on pienen kokonsa ja suuren tulinopeutensa ansiosta ihanteellinen valinta kakkosaseeksi. Se on erityisen tehokas lähitaistelussa, koska siihen sopivat kaikki pistoolin varusteet ja kahta AY 96:a voi käyttää samanaikaisesti.

Lippaan koko: 40



UUSI FGL40

Korean kansanarmeijan varustukseen kuuluva FGL40 on periaatteessa kranaatinheitin, jota käytetään tavallisesti suojatulen antamiseen. Sirpale- ja EMP-kranaattien lisäksi aseella voidaan toissijaisessa tulimuodossa ampua etäältä räjäytettäviä kranaatteja.

Lippaan koko: 6



PISTOOLI

Pistooli (Pistol) edustaa nykyisten pienten käsiaseiden ehdotonta kärkeä. Pistoolin keveyden ja pienen koon ansiosta voit kaksinkertaistaa tulivoimasi pitämällä yhtä kummassakin kädessä.

Lippaan koko: 20



KONEPISTOOLI



Konepistooli (Submachine Gun) sopii erityisesti lähitaisteluun, jossa sen tulivoima herättää kunnioitusta. Konepistoolin varustelumahdollisuudet kohentavat sen käyttökelpoisuutta entisestään.

Lippaan koko: 50

HAULIKKO

Haulikko (Shotgun) on keveydestään huolimatta lähietäisyydellä musertavan tehokas. Pumpputoiminen latausmekanismi ja kehittynyt rekyylinvaimennus mahdollistavat nopean ja tarkan ampumisen.

Makasiinin koko: 8



SCAR

Tämä rynnäkkökivääri on maailman kehittynein erikoisjoukkojen ase. SCAR on keveydestään huolimatta hyvin tehokas. Lisäksi siihen on mahdollista kiinnittää erilaisia lisävarusteita, minkä ansiosta se sopii hyvin vaihteleviin käyttötilanteisiin.

Lippaan koko: 40

FY71

Tämä on Korean kansanarmeijan tavanomaisin palvelusase, joka on helppokäyttöinen, varsin tehokas ja hyvin monipuolisesti varusteltavissa. Vaikka FY71 ei ole yhtä tehokas kuin SCAR, se on oivallinen valinta aseeksi, sillä yleisyytensä vuoksi sen ammuksia on helposti saatavilla.

Lippaan koko: 30



TARKKUUSKIVÄÄRI



Tarkkuuskivääri (Precision Rifle) on tarkka-ampujan ase, johon on mahdollista kiinnittää useita erilaisia kiikaritähtäimiä. Tämä mahdollistaa kiväärin käytön vaihtelevien etäisyyksien päästä. Tarkkuuskiväärin voimakasta laukaisuääntä ei voi vaimentaa, joten asetta käytettäessä on syytä varmistaa turvallinen ampumapaikka ja nopea pakoreitti.

Lippaan koko: 10

KONETYKKI

Konetykki (Minigun) on kirjaimellisesti raskas ase, jolla ei edes voisi ampua käsivaralta ilman nanopuvun apua. Konetykin tulinopeus on kunnioitusta herättävä, joten se on hyvä valinta aukeiden alueiden puhdistamiseen vihollisista. Konetykkiä käytettäessä nanopuku kannattaa kytkeä vahvistukselle, jotta pystyt liikkumaan ja hillitset rekyylin.

Lippaan koko: 500



PULSSIKIVÄÄRI



Pulssikivääri (Gauss Rifle) ampuu hiukkasia, jotka kiihdytetään melkein valonnopeuteen. Se on tarkka-ampujan toivease, jolla on mahdollista tehdä vihollinen vaarattomaksi hyvin kaukaa.

Lippaan koko: 5

RAKETINHEITIN

Raketinheitin (Missile Launcher) on varustettu seuraavan sukupolven maalinhakujärjestelmällä. Sen avulla on helppo tehdä selvää panssarivaunuista, helikoptereista tai muista etenemistäsi haittaavista vihollisen ajoneuvoista. Raskautensa vuoksi raketinheittimen hallinta on hankalaa, ja sitä ei voi laukaista makuulta, joten ampumapaikan turvallisuus on hyvin tärkeää varmistaa ennen käyttöä. Raketinheitintä ei voi ladata, joten ammuksien loppuessa joudut etsimään uuden.

Ammukset: 3



ASEIDEN VARUSTELU

Voit kiinnittää aseisiin koko joukon lisävarusteita, jotta varmistat niiden tehokkuuden vihollista kuin vihollista vastaan. Mukanasi on aina erikoisjoukkojen perusvarusteet, kuten äänenvaimennin ja erilaisia tähtäimiä. Voit kasvattaa varustevalikoimaa irrottamalla varusteita tehtävien aikana löytämistäsi aseista. Käytettävissä olevat varusteet vaihtelevat aseesta toiseen, mutta SCAR on kaikkein monipuolisin.

- Avaa tämä valikko painamalla **C** tai valitsemalla aseiden kuvake nanopuvun valikosta. Voit sulkea valikon painamalla uudelleen **C**.



Voit selata kunkin varustepaikan varusteita painamalla paikan numeroa vastaavaa näppäintä. Voit kiinnittää varusteen myös napsauttamalla sen nimeä. Ellei toisin ole mainittu, kaikki varusteet on tarkoitettu kiväärimallisiin aseisiin.

Refleksitähtäin

Refleksitähtäin (Reflex Sight) on käyttökelpoinen lyhyen ja keskipitkän etäisyyden päässä olevia liikkuvia vihollisia vastaan, sillä sen punainen pistetähtäin ottaa huomioon aseiden liikkeen.

Rynnäkkötähtäin

Rynnäkkötähtäimessä (Assault Scope) on hiusristikko ja yksitoiminen tarkennus. Se on erinomainen lisä rynnäkkökivääriin.

Kiikaritähtäin

Kiikaritähtäin (Sniper Scope) on varustettu kahdella tarkennusetäisyydellä ja etäisyydenäytöllä.

Valaisin

Valaisin (Flashlight Module) valaisee kohteen, mutta paljastaa samalla käyttäjänsä.

Lasertähtäin

Lasertähtäin (Laser Pointer Module) helpottaa kohteen paikantamista punaisen lasersäteiden avulla. Valaisimen tavoin lasertähtäinkin paljastaa käyttäjänsä.

Kranaatinheitin

Kranaatinheittimen (Grenade Launcher Attachment) voi kiinnittää rynnäkkökivääriin.

Taktinen lisäke

Taktinen lisäke (Tactical Attachment) lamauttaa vihollisen minuutin ajaksi. Se ei tarvitse ammuksia.

Äänenvaimennin

(Kivääriin tai pistooliin) Äänenvaimennin (Silencer) vaimentaa asean äänen ja pienentää suuliekkiä. Pistooleihin ja kivääreihin on saatavilla joukko erilaisia äänenvaimentimia.

Vinkki: Äänenvaimennin sopii lähinnä lähitaisteluun, sillä se heikentää huomattavasti asean kantamaa.

Lasertähtäin ja valaisin (Vain pistooliin) Tämä on pistooliin tarkoitettu lisävaruste, jossa on samassa paketissa valaisin ja lasertähtäin.

AMMUKSET

Voit hankkia ammuksia samalla tavoin kuin aseitakin, eli ottaa kaatuneilta vihollisilta tai varastaa vihollisen tukikohdista. Voit kerätä maassa olevan asean ammuksia poimimalla aseita. Erilaisiin aseisiin sopivat erilaiset ammuksia, joten säästele ammuksiasi ja ole valmiina tarvittaessa vaihtamaan asetta.

Vinkki: FY71:n napalmilla ladattuja ammuksia voi löytää joistakin Korean kansanarmeijan tukikohdista.

MUU ASEISTUS

Sirpalekranaatti

Sirpalekranaatti (Fragmentation Grenade) levittää räjähtäessään ympäristöönsä tappavia sirpaleita. Se on hyvä valinta ihmismaaleja vastaan.

Savuheite

Savuheitteellä (Smoke Grenade) voi luoda suojaa tai savustaa vihollisen piilostaan.

Sokaisukranaatti

Sokaisukranaatti (Flashbang) luo sokaisevan välähdyksen, joka lamauttaa vihollisen.

Räjähde

Räjähde (Explosive) on tavanomainen, monikäyttöinen muoviräjähde. Voit viritellä sen ottamalla sen käyttöön ja napsauttamalla hiiren vasenta painiketta. Voit laukaista räjähteen ottamalla ensin sytyttimen esiin hiiren oikeaa painiketta napsauttamalla ja napsauttamalla sitten hiiren vasenta painiketta.

EMP-kranaatti

EMP-kranaatin (EMP Grenade) räjähdyksessä syntyvä voimakas sähkömagneettinen pulssi estää nanopuvun toiminnan. Lisäksi pulssi sammuttaa pienemmät elektroniset laitteet joksikin aikaa, joten kranaatilla voi esimerkiksi lamauttaa muukalaisdroidit. Useammalla kranaatilla voi ylikuormittaa muukalaisten tiedustelualusten ohjausjärjestelmät.

Varoitus: pysy etäällä EMP-kranaatin räjähtäessä, sillä sähkömagneettinen pulssi sammuttaa omankin pukusi.

Huomaa: Heitä kranaatti painamalla G pohjaan ja päästämällä se. Voit vaikuttaa heiton pituuteen liikuttamalla hiirtä ylös ja alas. Kytkemällä päälle nanopuvun vahvistuksen voit lisätä heiton pituutta. Voit vaihtaa kranaattityypistä toiseen painamalla H.

AJONEUVOT

Ajoneuvo saattaa antaa sinulle huomattavan taktisen edun, sillä sen avulla voit liikkua nopeasti paikasta toiseen ja sen suojista on turvallista hyökätä vihollisen kimppuun. Jos ajoneuvossa on heijastusnäyttö, nanopukusi heijastusnäyttö toimii saumattomasti sen rinnalla.

- Voit hypätä ajoneuvoon painamalla **F**, kun olet ajoneuvon oven lähellä.
- Ohjaaminen onnistuu liikkumisnäppäimillä (**W**, **A**, **S** ja **D**).
- Halutessasi voit vaihtaa kuvakulmaa painamalla **F1**.

Ajoneuvossa ollessasi heijastusnäyttöösi ilmestyy kolme uutta mittaria:

Istuimet

Valkoiset pisteet kuvaavat ajoneuvon istuimia. Nykyisen istuimesi kohdalla on vihreä piste. Voit vaihtaa istuinta painamalla haluamasi istuimen numeronäppäintä. Normaalisti **1** on kuljettajan paikka ja **2** ampujan paikka.

Nopeus

Näyttää ajoneuvon nopeuden mailleina (vesiajoneuvon nopeus näkyy solmuina).

Vauriot

Näyttää ajoneuvon kärsimät vauriot prosentteina.

UUDET AJONEUVOT

ILMATYNNYALUS



Niin maalla kuin vedessäkin kulkeva Korean kansanarmeijan ilmatyynyaluksella pääsee vaikeakulkuisiin paikkoihin, mutta se on varsin suojaaton. Ilmatyynyaluksessa ei ole lainkaan aseistusta, joten sitä kannattaa käyttää taistelun sijasta nopeaan liikkumiseen paikasta toiseen.

PANSSAROITU TIEDUSTELUAJONEUVO



Panssaroidun tiedusteluajoneuvon (ASV Armored Scout Vehicle) panssarointi suojaa sirpalekranaateilta ja muilta kohtuullisen voimakkailta iskuilta, joten sen turvin on hyvä siirtyä taistelukentälle ilman pelkoa haavoittumisesta matkalla.

AJONEUVOJEN ASEISTUS

Voit käyttää mitä tahansa ajoneuvossa olevaa asetta. Tähtää liikuttamalla hiirtä ja ammu hiiren vasemmalla painikkeella. Mikäli aseessa on toissijainen tulimuoto, voit käyttää sitä hiiren oikealla painiketta. Monien ajoneuvojen aseet on varustettu loppumattomilla ammuksilla, mutta aseet kuumenevat käytössä. Ylikuumentuneen aseiden on annettava jäähtyä, ennen kuin sitä voidaan jälleen käyttää.

Keyeyt ajoneuvot

Voit ampuja konekiväärillä painamalla hiiren oikeaa painiketta. Jos vaikeustasoksi on valittu helppo tai normaali, konekiväärillä voi ampuja kuljettajan paikalta. Jos vaikeustasoksi on valittu vaikea tai huippuvaikea, konekiväärillä voi ampuja vain ampujan paikalta.

TALLENTAMINEN JA LATAAMINEN

Pelitilanteesi tallennetaan aina, kun saavutat tehtävän tarkistuspisteen. Halutessasi voit lisäksi tallentaa itse pelisi jommallakummalla seuraavista menetelmistä:

- Voit pikatallentaa pelin painamalla **F5**. Käytössäsi on vain yksi pikatallennuspaikka, joten uusi pikatallennus korvaa aina edellisen.
- Voit tallentaa pelin, kun avaat pysäytysvalikon painamalla **ESC** ja valitset LOAD/SAVE ja SAVE GAME. Valitse sitten haluamasi tallennuspaikka, anna tallennuksellesi nimi ja napsauta SAVE-painiketta.
- Jos kuolet tehtävän aikana, viimeisin tallennus ladataan automaattisesti. Voit milloin tahansa ladata viimeisimmän tallennuksen painamalla **F9** tai pikatallennuksen painamalla pikalatauksen näppäintä (oletusarvoisesti **F8**).
- Jos haluat ladata pelitilanteen kesken tehtävän, avaa pysäytysvalikko painamalla **ESC**, valitse LOAD/SAVE > LOAD GAME ja haluamasi tallennus. Halutessasi voit ladata pelin päävalikosta käsin valitsemalla ensin LOAD/SAVE ja seuraamalla sitten yllä olevia ohjeita.

Huomaa: Voit ladata pelitilanteen vain sillä profiililla, jolla pelitilanne on tallennettu.

ASETUKSET

Asetuksiin pääset käsiksi valitsemalla päävalikosta tai pysäytysvalikosta OPTIONS. Asetuksissa voit muuttaa peliasetuksia (GAME SETTINGS), järjestelmäasetuksia (SYSTEM SETTINGS) ja ohjausasetuksia (MOUSE & KEYBOARD SETUP / GAMEPAD SETUP). Suurin osa asetuksista on helppokäyttöisiä. Seuraavassa on kerrottu tarkemmin niistä, jotka vaativat selitystä.

PELIASETUKSET

Weapon Inertia

Liukusäädintä liikuttamalla voit vaikuttaa siihen, kuinka laaja ruudulla olevan aseennäköalueen liike on. Suuri asetus saattaa lisätä realismia.

HIIREN JA NÄPPÄIMISTÖN ASETUKSET

Look/Move > Smooth Mouse

Napsauttamalla valintaruutua voit kytkeä sulavaliikkeisen hiiren päälle. Asetus vähentää osoittimen tahmaamista, mutta se saattaa hiukan kasvattaa hiiren vastetta.

JÄRJESTELMÄASETUKSET

Graphics > Optimal Settings

Tämä on helpoin tapa varmistaa, että *Crysis Warhead* toimii järjestelmässäsi parhaalla mahdollisella tavalla. Kun valitset tämän kohdan, peli säätää asetukset automaattisesti ihanteellisiksi järjestelmällesi.

Huomaa: Halutessasi voit muuttaa näyttöasetuksia itsekin valitsemalla SYSTEM SETTINGS > ADVANCED ja säätämällä pudotusvalikoista löytyvät asetukset haluamaksesi.

CRYSIS WARS

PELAAMISEEN VAADITAAN INTERNET-YHTEYS, VERKKOVARMENNUS JA KÄYTTÖOIKEUSSOPIMUKSEN HYVÄKSYMINEN. VERKKO-OMINAISUUKSIEN KÄYTTÖ EDellyttää PELIN REKISTERÖIMISTÄ VERKOSSA PELIN MUKANA TOIMITETUN REKISTERÖINTITUNNUKSEN AVULLA. PELIN VOI REKISTERÖIDÄ VAIN KERRAN. EA:N SÄÄNNÖT JA EHDOT SEKÄ PELIN TOIMINTOPÄIVITYKSET OVAT OSOITTEESSA WWW.EA.COM. VAIN YLI 15-VUOTIAAT VOIVAT REKISTERÖITYÄ EA ONLINEEN. EA VOI LOPETTAA VERKKOTOIMINNOT 30 PÄIVÄÄ SEN JÄLKEEN, KUN ASIASTA ON ILMOITETTU OSOITTEESSA WWW.EA.COM.

Ennen kuin pääset ottamaan muista pelaajista mittaa Internetissä (ks. s. 25) tai lähiverkossa (ks. s. 25), sinun on asennettava *Crysis Wars* erilliseltä asennuslevyltä, sillä se on täysin itsenäinen peli, joka ei vaadi *Crysis Warheadia*. Asennuksen jälkeen voit rynnistää deathmatch-tyyliseen Pikatoimintaan (Instant Action) (ks. s. 24), kokeilla enemmän harkintaa vaativaa Valtataistelua (Power Struggle) (ks. s. 23) tai taistella ystäväsi rinnalla *Crysis Warsin* uudessa pelimuodossa, Joukkuepikatoiminnassa (Team Instant Action).

Huomaa: Voit syöksyä suoraan Internet-pelin taistelun sykkeeseen valitsemalla QUICK GAME. Oletusarvoisesti tämä toiminta yhdistää sinut Pikatoiminta-palvelimeen. Voit muuttaa toiminnon asetuksia valitsemalla päävalikosta OPTIONS > GAME SETTINGS > QUICK GAME OPTIONS.

MONINPELIN ERIKOISUUDET

Moninpelissä on käytössä muutama yksinpelistä poikkeava ase. Varmista voitoksi käyttämällä taistelussa sekä ihmiskunnan että muukalaisten aseita!

Huomaa: Taktinen lisäke ja FY-71-aseen napalmiammukset eivät ole enää käytössä moninpeleissä.

TAC-heitin

TAC-heitin (TAC Launcher) on ihmiskunnan kehittämistä aseista kaikkein tuhoisin. Se ampuu pienikokoisia ydinkärkiä, jotka aiheuttavat täydellistä tuhoa tarkasti rajatulla alueella. TAC-heitin on tarpeen Valtataistelussa, koska ainoastaan sen avulla voi tuhota vihollisen päämajan ja voittaa.

Molekyylikiikihdytin

Molekyylikiikihdytin (Molecular Accelerator (MOAC)) muuttaa ilmankosteuden jääsirpaleiksi, jotka laukaistaan suurella nopeudella kohteeseen.

Molekyylijähmetin

Molekyylijähmetin (Molecular Arrestor (MOAR) Attachment) on molekyylikiikihdyttimen lisävaruste, jonka asennuksen jälkeen molekyylikiikihdytin ampuu jäisen purkauksen, joka jäädyttää kaiken tielleen osuvan.

Elektroninen tiirikka

Elektronisella tiirikalla (Electronic Lockpick) voit tiirikoida vihollisen ajoneuvon lukon ja ottaa ajoneuvon parempaan käyttöön.

Siirrettävä tutka

Siirrettävä tutka (Portable Radar) on näppärä pikkututka, joka paljastaa hetkeksi lähialueella olevien vihollisten sijainnin joukkueesi iloksi.

Korjauspilli

Korjauspillillä (Repair Torch) voit korjata ajoneuvoja. Muista kuitenkin ensin poistua ajoneuvosta.

Lisäksi joissakin moninpelien ajoneuvoissa on lisäaseita.

VALTATAISTELU

Yhdistä ovela taktikointi kivenkovaan toimintaan ainutlaatuisessa Valtataistelu-pelimuodossa. Liity taisteluun Yhdysvaltojen tai Korean kansanarmeijan joukoissa ja yritä tuhota vihollisen päämaja.

- Vihollisen päämajan tuhoaminen varmistaa aina voiton. Halutessasi voit lisäksi asettaa tapporajan (Kill Limit), jolloin pelin voittaa se joukkue, joka on ensin surmannut tarvittavan määrän vihollisia, tai aikarajan (Time Limit), jolloin pelin voittaa se joukkue, joka on aikarajan umpeutuessa kerännyt eniten muukalaisenergiaa.

Voit valmistaa tehokkaita aseita valtaamalla prototyypilaboratorion (Prototype Laboratory) ja ottamalla hallintaasi muukalaisalusten putoamisalueet. Saat käyttöösi erilaisia ajoneuvoja, kun tunkeudut ajoneuvotehtaisiin (Vehicle Factory), sotatehtaisiin (War Factory) ja lentokoneitehtaisiin (Air Factory). Toimivan puolustuksen puolestaan varmistat valtaamalla bunkkereita (Strategic Bunkers). Edellä mainituista paikoista voit lisäksi ostaa ammuksia.

- Vihollisten tuhoaminen ja valtauspisteiden valtaaminen palkitaan maineella (Prestige), jonka avulla voit ostaa ostosalueilla (Buy Zone) parempia taisteluvälineitä.

Vinkki: Vihollisen päämajan tuhoaminen onnistuu vain kahdella taisteluvälineellä: TAC-tankilla (TAC Tank) tai TAC-heittimellä. Kullakin kartalla on käytössä vain jompikumpi näistä taisteluvälineistä.

Valtataistelussa on nyt käytössä paranneltu, enemmän tietoja näyttävä heijastusnäyttö, mikä tekee taistelemisesta entistä tehokkaampaa.



PIKATOIMINTA

Liity Yhdysvaltojen joukkoihin ja hyppää suoraan toimintaan perinteikkäässä deathmatch-tyylisessä kamppailussa, johon voi osallistua samanaikaisesti jopa 32 pelaajaa. Jos janoat raakaa toimintaa, Pikatoiminta on oikea valinta. Pikatoiminnassa tapetaan tai tullaan tapetuksi, ja niin taisteluverit kuin vihollisetkin palaavat taistelukentälle ilman turhaa odottelua.

UUSI JOUKKUEPIKATOIMINTA

Tämä uusi pelimuoto yhdistää Valtataistelun taktisen joukkuepelin piirteet ja Pikatoiminnan räjähtävän toiminnan yhteen armottomaan pakettiin. Joukkuepikatoiminnassa jopa 32 pelaajaa pääsee ottamaan mittaa toisistaan eepiset mittasuhteet saavuttavissa taisteluissa, joissa pisteet ratkaisevat joukkueiden paremmuuden. Liity joko Yhdysvaltain tai Pohjois-Korean joukkueeseen ja varmista voitto keräämällä eniten pisteitä annetussa ajassa tai saavuttamalla tavoitepisteet. Tasapelin sattuessa pelataan kolmen minuutin jatkoaika.

- Kaikki vanhat Pikatoiminnan kartat ovat käytettävissä Joukkuepikatoiminnassa. Lisäksi kuutta seitsemästä uudesta kartasta – Battleground, Treehouse, Coast, Peak, Graveyard ja Stranded – voidaan pelata kummassakin pelimuodossa. Uusi Tarmac-kartta on käytettävissä vain Valtataistelu-pelimuodossa.

PISTEYTYS

Taistelun aikana pidetään kirjaa sekä joukkueiden että pelaajien pisteistä. Joukkueiden pisteet voivat ainoastaan nousta, eivät laskea. Vihollisen tappaminen palkitaan kolmella pisteellä. Pelaajien pisteet voivat nousta tai laskea riippuen siitä, kuka tappaa kenet ja miten. Seuraavassa on yhteenveto pistelaskutavasta:

Pelaaja tappaa vihollisen	+3 pistettä joukkueelle, +3 pistettä pelaajalle
Pelaaja tappaa toverinsa	+0 pistettä joukkueelle, -3 pistettä pelaajalle
Pelaaja tappaa itsensä	+0 pistettä joukkueelle, -1 pistettä pelaajalle
Pelaaja tapetaan	+0 pistettä joukkueelle, -1 pistettä pelaajalle

Pelaajan pisteet



Pelaaja

Vihollisen
pisteet

Joukkueen pisteet

Vinkki: Voit vaihtaa joukkuetta kesken taistelun painamalla M ja napsauttamalla sitten pikkukartan alapuolella olevaa painiketta SWITCH TEAM.

PELAAMINEN INTERNETISSÄ

Valitsemalla moninpelivalikosta INTERNET GAME pääset taistelemaan muita *Crysis Warsin* pelaajia vastaan Internetissä. Kun olet luonut tilin (katso kohta *Tilin luonti*, s. 25), seuraa sivulla 25 olevan Peliaula-kappaleen ohjeita ja liity Internet-peliin tai luo oma pelisi.

Huomaa: Kun osallistut ensimmäistä kertaa Internet-peliin, sinua pyydetään antamaan tämän ohjekirjan takakannessa oleva rekisteröintikoodi.

Rekisteröintikoodia ei vaadita lähiverkkopeliin.

TILIN LUONTI

Ennen kuin voit pelata verkossa, sinun täytyy luoda oma GameSpy-tilisi. Valitse kirjautumisruudussa NEW ACCOUNT, anna pyydetty tiedot ja napsauta CREATE, niin sinulle luodaan tili.

- Jos sinulla on jo GameSpy-tili, kirjoita tunnuksesi kenttään Login Name ja salasanasasi kenttään Password. Jos salasanasasi on päässyt unohtumaan, napsauta FORGOT PASSWORD ja seuraa ohjeita, niin sinulle lähetetään uusi salasana.

PELAAMINEN LÄHIVERKOSSA

Haasta ystäväsi moninpeliin lähiverkossa. Jos haluat liittyä lähiverkkopeliin tai luoda oman pelisi, seuraa Peliaula-kappaleen ohjeita (katso s. 25).

PELIAULA

Palvelinluettelo sisältää tietoja kustakin palvelimesta. Tiedoista näet, onko palvelin suljettu, pelataanko palvelimella arvopelejä, kuuluuko palvelin suosikkeihisi ja käytetäänkö palvelimella PunkBuster-ohjelmistoa (tiedot vasemmalta oikealle). Kun valitset palvelimen, ruudun oikeaan reunaan tulee siitä lisätietoja. Voit halutessasi etsiä tietyt ehdot täyttäviä palvelimia suodattimien (FILTERS) avulla. Jos olet liittymässä Internet-peliin, voit valita, haluatko tarkastella kaikkia palvelimia (ALL SERVERS), suosikkipalvelimiasi (FAVORITE SERVERS) vai palvelimia, joilla olet pelannut hiljattain (RECENTLY PLAYED). Voit lisätä palvelimen suosikkeihisi napsauttamalla ADD SERVER TO FAVORITES.

- Jos olet liittymässä Internet-peliin, voit liittyä aulakeskusteluun napsauttamalla CHAT.

Jos haluat liittyä käynnissä olevaan peliin, valitse haluamasi palvelin ja napsauta JOIN SERVER. Halutessasi voit luoda yhteyden IP-osoitteeseen napsauttamalla CONNECT TO IP ja antamalla sitten IP-osoitteen, portin ja salasanan.

Jos haluat luoda uuden pelin, napsauta CREATE GAME ja valitse haluamasi asetukset.

- Voit valita peliin haluamasi kartat valitsemalla ensin pudotusvalikosta haluamasi pelimuodon (INSTANT ACTION, TEAM INSTANT ACTION tai POWER STRUGGLE), valitsemalla sitten haluamasi kartan ja napsauttamalla lopuksi ADD TO ROTATION. Voit muuttaa pelattavien karttojen luettelossa olevan kartan asetuksia napsauttamalla sen nimeä.

Kun olet valinnut haluamasi asetukset, voit syöksyä toimintaan napsauttamalla START GAME.

VERKKO-ONGELMAT

Voit varmistaa verkkoyhteyden sujuvan toiminnan sulkemalla tiedostojenkakoon, musiikkivirran kuunteluun ja pikaviestintään käytetyt ohjelmat ennen pelaamisen aloittamista. Nämä ohjelmat saattavat varata käyttöönsä valtaosan verkkoyhteyden tiedonsiirtokaistasta, mikä voi aiheuttaa viivettä ja muita ongelmia.

Crysis Wars käyttää verkkotoimintoihin seuraavia tietoliikenneporteja:

ASIAKAS

Protokolla	Paikallinen kone	Etäkone
UDP	Mikä tahansa	Pelin portti* (kohdepalvelin)
TCP	Mikä tahansa	28910
TCP	Mikä tahansa	29901
TCP	Mikä tahansa	29900
TCP	Mikä tahansa	6667

PALVELIN

Protokolla	Paikallinen kone	Etäkone
UDP	Mikä tahansa	27900
UDP	Pelin portti	27901
UDP	Pelin portti	Pelin portti* (toinen)
UDP	Pelin portti	27900
UDP	Pelin portti	Mikä tahansa
UDP	Pelin portti	29910
TCP	Mikä tahansa	443
TCP	Mikä tahansa	80

Pelin portiksi on oletusarvoisesti määritetty 64100, mutta sitä voidaan tarvittaessa muuttaa pelistä käsin. Tuleva UDP-liikenne vaatii toimiakseen ainoastaan, että pelin portti on avattu.

Katso reitittimen tai palomuurin käyttöoppaasta, kuinka voit sallia pelin tietoliikenteen tarvittavissa porteissa. Jos aiot käyttää pelaamiseen jonkin yrityksen verkkoyhteyttä, ota yhteyttä verkon ylläpitäjään.

VIKATILANTEET

JOS PELI EI KÄYNNISTY

- Varmista, että tietokoneesi vastaa pelin vähimmäisvaatimuksia ja että siihen on asennettu uusimmat näytönohjaimen ja äänikortin ajurit:

NVIDIA-näytönohjainten uusimmat ajurit voit ladata osoitteesta **www.nvidia.com** ja ATI-näytönohjainten osoitteesta **www.ati.amd.com**.

- Jos käytät pelilevyä, kokeile asentaa DirectX-sovellus uudelleen levyltä. Asennustiedosto on yleensä pelilevyn DirectX-kansiossa. Jos käytössäsi on Internet-yhteys, voit myös ladata uusimman DirectX-version osoitteesta **www.microsoft.com**.

MUITA VINKKEJÄ

- Jos käytät pelilevyä ja automaattisen käynnistyksen ikkuna ei avaudu automaattisesti kun asetat levyn levyasemaan, avaa Oma tietokone, napsauta hiiren oikealla painikkeella levyaseman kuvaketta ja valitse Automaattinen käynnistys.
- Jos peli toimii hitaasti, kokeile heikentää kuvan ja äänten laatua pelin asetuksista käsin. Kuvan tarkkuuden laskeminen parantaa usein suorituskykyä.
- Voit varmistaa parhaan mahdollisen suorituskyvyn sulkemalla kaikki ohjelmat, joita et tarvitse. Älä kuitenkaan sulje EA Download Manageria.

ONGELMAT VERKKOYHTEYDESSÄ

Varmista verkkoyhteyden sujuva toiminta sulkemalla tiedostojenjakoon, musiikin suoratoistoon ja pikaviestintään käytetyt ohjelmat ennen pelaamisen aloittamista. Nämä ohjelmat saattavat varata käyttöönsä valtaosan verkkoyhteyden tiedonsiirtokaistasta, mikä voi aiheuttaa viivettä ja muita ongelmia.

Katso reitittimen tai palomuurin käyttöohjeista, kuinka voit sallia pelin tietoliikenteen näissä porteissa. Jos aiot käyttää pelaamiseen yrityksen verkkoyhteyttä, ota yhteyttä verkon ylläpitäjään.

ASIAKASPALVELUSTA SAAT APUA

Peliin kuuluu aputiedosto, josta saat neuvoja mahdollisissa ongelmatapauksissa. Tiedostossa on ratkaisut useimpiin ongelmiin, joita peliä asennettaessa tai pelattaessa voi ilmetä. Jos olet jo asentanut pelin, napsauta Windowsin tehtäväpalkin Käynnistä-painiketta ja valitse **Ohjelmat > (tai Kaikki ohjelmat >) EA GAMES > (tai EA SPORTS >)**. Aputiedosto on samassa kansiossa kuin pelikin. Kokeile tiedostossa ehdotettuja ratkaisukeinoja ennen kuin otat yhteyttä EA:n asiakastukeen.

Jos et ole vielä asentanut peliä, noudata alla olevia ohjeita:

Näin käytät aputiedostoa, vaikka et olisi asentanut peliä:

1. Aseta pelilevy tietokoneesi levyasemaan.
2. Napsauta Käynnistä-painiketta ja valitse **Suorita...**
3. Kirjoita valintaikkunaan **D:\Support\European Help Files\EA_Help_Select.htm** ja napsauta OK-painiketta.

Jos levyasemasi kirjaintunnus on jokin muu kuin D:, korvaa tunnus oikealla.

Jos haluat tarkistaa, että tietokoneesi vastaa pelin pakkauksessa mainittuja vähimmäisvaatimuksia, voit tehdä sen **dxdiag**-sovelluksella. Sovellus tarkistaa laitteistosi kokoonpanon ja järjestää tiedot yksityiskohtaiseksi raportiksi. Tämä raportti auttaa EA:n asiakaspalvelua ratkaisemaan ongelmiasi nopeammin.

Näin löydät tarvittavat tiedot:

1. Napsauta tehtäväpalkin Käynnistä-painiketta, valitse **Suorita...** ja kirjoita valintaikkunaan **dxdiag**. Napsauta sitten OK-painiketta.
2. Tallenna järjestelmätiedot napsauttamalla painiketta TALLENN A KAIKKI TIEDOT. Näin raporttia on helppo tarkistella ja se voidaan tulostaa. Varmista, että raportti on saatavilla, ennen kuin otat yhteyttä EA:n tekniseen tukeen.

Käy samalla myös EA:n Suomen nettisivuilla osoitteessa <http://www.suomi.ea.com>, josta löytyy uutisia ja perusteellisempia tietoja.

Electronic Arts -yhtiön asiakaspalveluosasto on valmiina auttamaan maanantaista perjantaihin klo 14.00–18.00 numerossa 09 231 943 56. Sähköposti: tekninentuki@europe.ea.com

Useimmat PC-pelien käytössä esiintyvät ongelmat on helpompi ja nopeampi ratkaista itse käyttämällä asiakaspalvelun Internet-tietopankkia. Asiakaspalvelusta et saa pelivinkejä tai muita neuvoja.

Jos latsit tämän pelin EA Storen kautta, voit ladata englanninkielisen loppukäyttäjän käyttö- oikeussopimuksen täältä: http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/en_US/eula.pdf

TAKUU

Huom: Seuraavat takuut koskevat vain kaupassa myytäviä ohjelmistoversioita. Takuu ei koske EA Storen kautta verkossa myytäviä versioita

RAJOITETTU TAKUU

Electronic Arts takaa tämän tietokoneohjelmiston alkuperäiselle ostajalle, että tallennusväline, jolle ohjelmisto on tallennettu, on materiaalin ja työn osalta virheetön. Tämä takuu on voimassa 90 päivää ostopäivästä lukien. Takuuajana viallinen tuote vaihdetaan uuteen, mikäli alkuperäinen tuote palautetaan Electronic Artsille alla mainittuun osoitteeseen. Palautettavan tuotteen mukaan tulee liittää päivämäärällä varustettu todiste ostotapahtumasta, kuvaus viasta, viallinen tallennusväline sekä asiakkaan osoite. Tämä takuu myönnetään kuluttajalle hänen laillisten oikeuksien lisäksi ja se ei heikennä niitä millään tavalla. Takuu ei koske itse tietokoneohjelmistoa, joka toimitetaan sellaisenaan, eikä tallennusvälinettä, jota on käytetty väärin, joka on vahingoittunut, tai joka kulunut liiallisessa käytössä.

TAKUUAJAN JÄLKEISET PALAUTUKSET

Electronic Arts vaihtaa käyttäjän vahingoittaman ohjelmiston sen saatavuudesta riippuen, jos alkuperäisohjelmisto palautetaan. Liittääkää lähetykseen täydellinen selvitys viasta, oma nimenne ja osoitteenne sekä, jos mahdollista, puhelinnumero, josta teidät saa kiinni päiväsaikaan.

Electronic Artsin asiakaspalvelu vastaa tuotetta koskeviin kysymyksiin maanantaista perjantaihin klo 14.00–18.00 numerossa 09 231 943 56.

Sähköposti: tekninentuki@europe.ea.com

Electronic Arts ei myönnä tuotteelle minkäänlaista takuuta, mikäli tuote on ostettu käytettynä ja ostaja ei ole tuotteen ensimmäinen käyttäjä.





© 2008 Crytek GmbH. Crytek, Crysis, Crysis Wars, Crysis Warhead ja CryENGINE ovat tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä, jotka omistaa Crytek GmbH Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa. Kaikki oikeudet pidätetään. Electronic Arts, EA ja EA-tunnus ovat tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä, jotka omistaa Electronic Arts Inc. Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa. NVIDIA, NVIDIA-tunnus ja The Way It's Meant To Be Played -tunnuslause ovat tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä, jotka omistaa NVIDIA Corporation. Kaikki oikeudet pidätetään. CRIWARE ja CRI Middleware -tunnus © 2001, 2007 CRI Middleware Co., LTD. Kaikki oikeudet pidätetään. Tämä tuote sisältää ohjelmistotekniikkaa, jonka on lisensoinut GameSpy Industries Inc. © 1999 – 2008 GameSpy Industries, Inc. Kaikki oikeudet pidätetään. Ääni- ja musiikkijärjestelmän on kehittänyt Firelight Technologies Pty. Ltd. Kaikki muut tavaramerkit ovat omistajiensa omaisuutta.

The logo for CryENGINE 2, featuring the word "CRYENGINE" in a stylized, blocky font with a small diamond-shaped icon above the "Y", followed by a large "2".

70391