



Games
for Windows®



⚠ Video Oyunlarını Oynarken Dikkat Edilmesi Gereken Önemli Sağlık Uyarıları

Işığa Duyarlılık Nöbetleri

İnsanların çok az sayıdaki bir kısmı, video oyunlarında görülebilecek parlak ışıklar veya ışık desenleri gibi belli görsel öğelere maruz kaldığında nöbet geçirebilir. Kişinin sağlık geçmişinde hiç sara (epilepsi) hastalığı yaşamamasına veya sara (epilepsi) nöbeti geçirmemiş olmasına rağmen, teşhis edilmemiş bir durum, video oyunlarını oynarken “ışığa duyarlılık sara (epilepsi) nöbetlerine” neden olabilir.

Bu nöbetler baş dönmesi, görüş bulanıklığı, göz veya yüz seğirmeleri, kol veya bacaklarda kasılma, zaman ve yer bilincinin kaybı, şaşkınlık veya anlık bilinç kaybı gibi çeşitli belirtiler gösterebilir. Nöbetler, yere düşmeye veya yakındaki nesnelere çarpmaya neden olabilecek bilinç kaybına veya istemsiz kasılmalara da neden olabilir.

Bu belirtilerden herhangi birisini yaşarsanız derhal oynamayı bırakın ve bir doktora danışın. Anne ve babalar, çocuklarını bu belirtilere karşı izlemeli veya çocuklarına bu belirtilerle ilgili sorular sormalıdır. Çocuk ve gençler, yetişkinlere kıyasla bu nöbetleri yaşamaya daha yatkındır. Aşağıdaki önlemler alınarak, ışığa karşı duyarlılık sara (epilepsi) nöbeti riski azaltılabilir: Ekrandan daha uzak durun; daha küçük bir ekran kullanın; iyi aydınlatılmış bir odada oynayın ve yorgunsanız veya yeterince uyku alamadıysanız oynamayın.

Eğer siz veya ailenizdeki herhangi birisi, nöbet veya sara (epilepsi) hastalığına bağlı belirtiler yaşıyorsa, oyunu oynamadan önce bir doktora danışın.

PEGI sınıflandırma ve rehberliği sadece PEGI satış noktalarında uygulanır.

PEGI sistemi nedir?

PEGI yaş sınıflandırma sistemi, küçük yaştakileri kendi yaş gruplarına göre uygun olmayan oyunlardan korur. PEGI'nin, oyun zorluğunu belirtmediğine LÜTFEN DİKKAT EDİN. İki kısımdan oluşan PEGI sistemi, ebeveynleri ve çocuklar için oyun satın alanları bilgilendirerek, oynayacak olan oyuncunun yaşına uygun bir seçim yapmalarını sağlar. İlk kısım yaş sınıflandırmasıdır:



İkinci kısım ise, oyunun içerik çeşidini gösteren simgelerdir. Oyuna bağlı olarak, bu simgelerden birkaç tane olabilir. Oyunun yaş sınıflandırması, bu içeriğin yoğunluğunu yansıtır. Bu simgeler şunlardır:



ŞİDDET



ARGO DİL



KORKU



CİNSEL
İÇERİK



UYUŞTURUCULAR



AYRIMCILIK



KUMAR



pegionline.eu

Daha fazla bilgi için <http://www.pegi.info> ve pegionline.eu adreslerini ziyaret edin.

İÇİNDEKİLER

OYUN KURULUMU	3
OYUNUN BAŞLATILMASI	3
TÜM KONTROLLER	4
OYUNU AYARLAMA	8
GÖREV BİLGİSİ	8
SAHA TEÇHİZAT BRİFİNGİ	9
TAŞITLAR	20
KAYDETME VE YÜKLEME	21
SEÇENEKLER	21
CRYSIS WARS	22
PERFORMANS TAVSİYELERİ	27
MÜŞTERİ DESTEK	28
GARANTİ	29

SARA (EPİLEPSİ) UYARISI

Bu oyunu oynamadan veya çocuğunuzun oynamasına izin vermeden önce bu bilgileri okuyun.

Bazı kişilerin, günlük yaşamdaki bazı parlak ışıklara veya ışık desenlerine maruz kaldıklarında, sara nöbetlerine veya bilinç kaybına yatkınlığı vardır. Bu kişiler, televizyondaki görüntüleri izlerken veya bazı video oyunlarını oynarken nöbet geçirebilirler. Kişinin sağlık geçmişinde hiç sara hastalığı yaşamamasına veya sara nöbeti geçirmemiş olmasına rağmen bu olabilir. Eğer siz veya ailenizdeki herhangi birisi, parlak ışıklara maruz kaldığında, sara hastalığına bağlı belirtiler (nöbetler veya bilinç kaybı) yaşıyorsa, oyunu oynamadan önce doktorunuza danışın.

Çocuklar video oyunlarını oynarken, ebeveynlerinin çocuklarının yanında, onları kontrol etmesini tavsiye ederiz. Siz veya çocuğunuz, bir video oyunu oynarken şu belirtilerden birisini yaşıyorsa: baş dönmesi, görüş bulanıklığı, göz veya kas seğirmeleri, bilinç kaybı, zaman ve yer bilincinin kaybı ve istemsiz hareketler veya kasılmalar; DERHAL oyunu oynamayı bırakın ve doktorunuza danışın.

OYUNU OYNAMA ESNASINDA ALINACAK ÖNLEMLER

- Ekranı çok yakın durmayın. Kablo uzunluğunun izin verdiği ölçüde, ekrandan uygun bir mesafede uzak oturun.
- Oyunu küçük bir ekranda oynamayı tercih edin.
- Yorgunsanız veya yeterince uyku uyumadıysanız, oyunu oynamaktan kaçınin.
- Oyunu oynadığınız odanın yeterince aydınlık olduğundan emin olun.
- Bir video oyununu oynarken, her saat başı en az 10 – 15 dakika dinlenin.

OYUN KURULUMU

Not: Sistem gereksinimleri için electronicarts.co.uk adresine gidin.

Kurulum (disk kullanıcıları):

Diski, disk sürücünüze yerleştirin ve ekrandaki yönlendirmeleri takip edin.

Kurulum (EA Store (EA Mağazası) kullanıcıları):

Not: EA internet mağazasından oyunları hemen satın alarak bilgisayarınıza indirmek hakkında daha fazla bilgi edinmek istiyorsanız www.eastore.ea.com adresine gidin ve MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (HEMEN İNDİRME HAKKINDA DAHA FAZLA BİLGİ) bağlantısına tıklayın.

EA Download Manager (EA İndirme Yöneticisi) ile oyunu bilgisayarınıza indirdikten sonra ekrandaki kurulum (install) simgesine tıklayın ve yönlendirmeleri takip edin. Oyunu direkt EA Download Manager (EA İndirme Yöneticisi) programını kullanarak çalıştırın (oyunu kurduktan sonra).

Not: Eğer satın aldığınız ürünü diğer bir PC bilgisayara kurmak istiyorsanız, öncelikle EA Download Manager (EA İndirme Yöneticisi) programını, bu diğer PC bilgisayara indirip kurun. Sonra, bu uygulamayı çalıştırın ve EA hesabınızla giriş yapın. Beliren listedeki ilgili ürünü seçin ve oyunu indirmek için start (başlat) düğmesine tıklayın.

Kurulum (üçüncü şahıs internet kullanıcıları):

Oyunun nasıl kurulacağı veya indirileceği ve diğer bir kopyanın nasıl tekrar kurulacağı hakkında bilgi almak için lütfen oyunu satın aldığınız dijital bayi ile iletişim kurun.

OYUNUN BAŞLATILMASI

Oyunu başlatmak için:

Windows Vista™ işletim sistemindeki oyunlar Start (Başlat) > Games (Oyunlar) menüsündedir. Daha önceki Windows™ sürümlerinde ise Start (Başlat) > Programs (Programlar) (veya All Programs (Tüm Programlar)) menüsündedir. (EA Store (EA Mağazası) kullanıcıları için EA Download Manager (EA İndirme Yöneticisi) programı çalışıyor olmalıdır.)

Not: Windows Vista Klasik Başlat menü stilinde oyunlar, **Start** (Başlat) > **Programs** (Programlar) > **Games** (Oyunlar) > **Games Explorer** (Oyun Gezgini) menüsündedir.

2007'nin En İyi Bilgisayar Oyununun Yeni Bölümüne Hoş Geldiniz: *Crysis Warhead*® 'Çılgın' Çavuş Sykes karakterini canlandırarak oynayın ve Kore Halk Ordusu'nun acımasız devlet subayı Albay Ji-Sung Lee ve onun gizemli kargosunun peşine düşün. Yeni taşıtlar, silahlar ve tabi ki özel *Crysis Wars* çok oyunculu diski ile adanın diğer tarafında, hayatın gerçekte ne kadar tehlikeli olduğunu bizzat yaşayın.

Not: *Crysis Warhead* oyununu oynamak için *Crysis*'i yüklemenize veya bir CD şifresi girmenize gerek yoktur. CD şifresi sadece, *Crysis Wars* diski ile çevrim içi oyun oynamaya başlarken gereklidir. *Crysis Warhead* ve *Crysis Wars* oyunlarının her ikisi de kendi diskleri kullanılarak gerçekleştirilen ayrı kurulumlar gerektirir.

TÜM KONTROLLER

Crysis Warhead, klavye fare veya bir Xbox 360 Kumandası kullanılarak oynanabilir.

FARE VE KLAVYE AYARLARI

BAKIŞ/HAREKET

İleri/Geri	W/S
Sola/Sağa ateş aç	A/D
*Sola/Sağa eğil	Q/E
Ayağa kalk/Zıpla	BOŞLUK TUŞU
Depar at	Sol SHIFT tuşu
Çömel	Sol CTRL tuşu
Yüz üstü yat	Z

*sadece tek kişilik oyun içindir

SİLAHLAR

Ateş et	Fare tuşu 1
Silahla düello saldırısı	T (çok oyunculu oyunda E)
Ateş modu	X
Şarjör Doldur	R
Silahı at	J
Dürbün	B
Yakınlaştır/Alternatif ateş/Görüş modu	Fare tuşu 2
Özelleştirme menüsü	C
Sonraki/Önceki silah	Fare topu ileri/geri
El bombası at	G
Gece görüşü	I
Kısa menzilli silaha geçme/bırakma	1
Saldırı silahına geçme/bırakma	2
Patlayıcılara geçme/bırakma	3
Giysi modları arası geçiş yapma	4
Gereçler arası geçiş yapma	5
El bombası tipleri arası geçiş yapma	H (çok oyunculu oyunda Q)

KULLANMAK

Kullanmak/Giriş/Çıkış	F
Hızlı kayıt	F5
Hızlı yükleme	F8
En son kaydedilen oyunu yükle	F9
Giysi menüsü	V
Giysi hızlı menüsü	Fare topuna tıklayın
Haritayı Aç/Kapa	M
Hedefler	TAB

TAŞITLAR

GENEL TAŞIT TUŞLARI

Sürücü koltuğuna geç/ayrıl	1
Silah koltuğuna geç/ayrıl	2
Yolcu koltuklarına geç/ayrıl	3
Üçüncü kişinin görüşüne geç/ayrıl	F1
Yakınlaştır/uzaklaştır	Fare topu ileri/geri
Korna	H
Işıklar	L

KARA/DENİZ TAŞITLARI

Hızlan/İleri	W
Yavaşla/Geri	S
Sola/sağa dön	A/D
Fren	BOŞLUK TUŞU
Süper hız	Sol SHIFT tuşu

HELİKOPTER

Motora güç ver/güçten kes	W/S
Sağa/sola hareket et	A/D
Dön/alçal	Fare
Art yakıcı	Sol SHIFT tuşu

DİKEY KALKIŞ VE KONMA

Hızlan/İleri	W
Yavaşla/Geri	S
Yönlendir	Fare
Sola/Sağa ateş aç	A/D
Sola/sağa hareket et	Q/E
Yukarı/aşağı hareket et	BOŞLUK TUŞU / SOL CTRL tuşu
Art yakıcı	Sol SHIFT tuşu

WINDOWS İÇİN XBOX 360 KUMANDASI

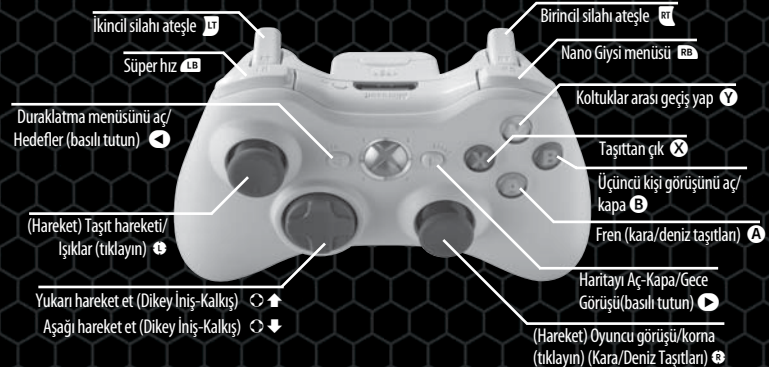
Not: Xbox 360 Kumandası kullanarak oyunu oynamak için, Windows yazılımı. Xbox 360 Kumandasını kurmalısınız. Daha fazla bilgi için, bk. <http://support.microsoft.com/kb/906347>

OYUNCU KONTROL TUŞLARI



- Force Feedback (Oyundaki hareketi titreşim olarak kumandaya ileten sistem) veya Ters Görüş Kontrollerini açmak veya kapatmak için, ana menü/duraklatma menüsünden SEÇENEKLER > KUMANDA AYARLARI bölümünü açın ve onay kutularını işaretleyin.

TAŞIT KONTROLLERİ



OYUNU AYARLAMA

Crysis Warhead savaşına başlamak için, ana menüden YENİ OYUN seçeneğini seçin. Oynamak istediğiniz zorluk derecesini seçin—KOLAY, NORMAL, ZOR veya DELTA—ve başlamak için OYUNU BAŞLAT'a basın. Hangi zorluk derecesini seçeceğinizi bilmiyorsanız, zorluk derecelerinin bir birinden farkını öğrenmek için her bir ayarın altındaki kısa açıklamayı okuyun.

- Önceden kaydedilmiş bir oyuna devam etmek için, OYUN YÜKLE'yi seçin.

KULLANICI PROFİLİ

Oyun verilerinizi saklamak için bir Kullanıcı Profili yaratın. PROFİL'i seçin, ardından YENİ PROFİL'i seçin. Seçtiğiniz Kullanıcı Adını girin ve sonra PROFİLİ KAYDET'i tıklayın.

- Mevcut bir Profili yüklemek için, PROFİL YÜKLE'yi seçin, ardından yüklemek istediğiniz Profilinin Kullanıcı Adını tıklayın. Profili yüklemek için YÜKLE'yi seçin ve ana menüye geri dönün.

GÖREV BİLGİSİ

HEDEFLER

Göreviniz aşama kaydettikçe, brifinginiz ve hedefleriniz güncellenir. Hedefler ekranını ve Stratejik Haritayı açıp-kapatıp son durumu ve görev bilgisini değerlendirmek için TAB tuşuna basın.

STRATEJİK HARİTA

Oyuncu görüntü panelinde stratejik haritayı açıp-kapatmak için M tuşuna basın. Harita üzerinde yakınlaştırmak/uzaklaştırmak için fare topunu ileri-geri hareket ettirin; haritayı hareket ettirmek için sağ fare tuşunu basılı tutun. Arazinin yükselti haritası ile beraber, harita üzerinde önemli görev yerlerinin (yeşil noktalar), sizin konumunuzun (turuncu ok ucu), dost birimlerin (mavi ok uçları) ve düşman birimlerin (kırmızı ok uçları/taşıtlar) tam yerleri de gösterilir.

SAHA TEÇHİZAT BRİFİNGİ

NANO GİYSİ



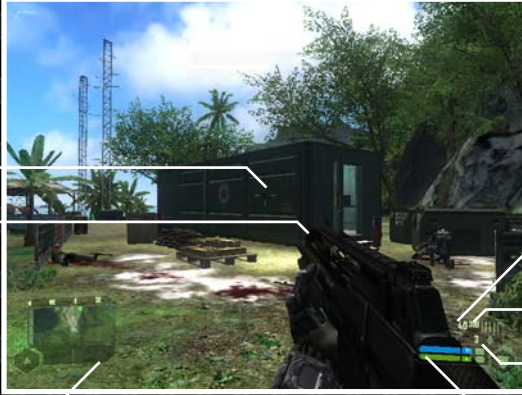
OYUNCU GÖRÜNTÜ PANELİ

Ultra yüksek teknolojiye Nano Giysi, ABD Özel Kuvvetlerinin gizli silahıdır; ajanlara bir dizi ileri kabiliyet kazandırır. Giysinin, uydu bağlantısı kurarak, gerekli taktik bilgisini doğrudan ekrana veren entegre bir baş görüntü paneli özelliği vardır.

Silah nişangahı

Seçilen Silah

Taktik radar ve tehlike sayacı



Mevcut silahta
kalan kurşun

Mevcut şarjörde
kalan kurşun

El bombası sayısı

Nano Giysi durum bilgisi

TAKTİK RADARI VE TEHLİKE SAYAÇLARI

Gizlilik taktikleri bir sızma görevini başarıyla tamamlamanın anahtarıdır. Saklı kalmak için durumu ve tehlike durumunu gözetleyin.



Taktik radarı yakındaki herhangi bir görev noktasının veya ünitesinin konumunu renk kullanarak belirtir:

- Hedefler yeşil (birincil) veya sarı (ikincil) noktalar olarak belirir.
- Tüm personelin yüzünü döndüğü yön, ok uçları ile belirtilerek işaretlenir. Dürbün kullanarak bir kere imlendiklerinde, dostlar mavi ile işaretlenirken, düşman askerleri kırmızı olarak belirirler.

İpucu: Onları imlemesenez bile, alarm durumda olan (sarı ok uçları) veya savaş halindeki düşman askerleri Taktik Radarında belirirler. Bir kere imlendikten sonra, taşıtlar dış çizgileri beyaz olacak şekilde belirirler.

TEHDİT ANALİZİ

Oyuncu görüntü panelinin iki değişkeni gösterir: Mevcut tespit edilme riskiniz ve düşmanın alarm durumu.

- Tespit edilme riskiniz bir ünlem işaretinin belirmesi ile ifade edilir—ünlem işaretinin boyutu büyür ve yeşilden kırmızıya doğru rengi değişirse, görünebilirliğiniz ve dolayısıyla fark edilme riskiniz artıyordur.
- Düşman alarm durum sayacı yükselmeye başlarsa, görünebilirliğinizi azaltmak için hızla harekete geçin veya mevcut konumunuzdan ayrılın.

İSABET ALMA TESPİTİ

Gelen mermilerin hızlı analizi, Nano Giysi'nin, ateş eden herhangi bir düşmanın tam yerini saptamasına olanak tanır ve sizin isabetli bir şekilde karşılık vermenize fırsat verir. Saldırı ateşinin yönünü belirten, oyuncu görüntü panelindeki kırmızı bir çubuk için hazır bekleyin.

DÜRBÜN

Düşman birimlerinin yerini saptamak için dürbünü kullanın - ve düşman birimlerini hem Taktik Radarında hem de Stratejik Haritada takip edin. Dürbünü kullanmak için B tuşuna basın ve yakınlaştırma seviyesini fare topuyla ayarlayın. 100 metre içindeki görünebilir tüm düşman birimlerinin veya personelin yerleri saha görüşünüzde gölgeli dış hat çizgileri şeklinde otomatik olarak belirtilir.

- Oyuncu görüntü paneli rengindeki (varsayılan renk yeşildir) dış hat çizgileri, sizin varlığınızı fark etmeyen bir düşmana işaret eder.
- Sarı dış hat çizgisi, düşmanın alarm durumunun kuşkuluya yükseldiğini ve bölgeyi araştırmakta olduklarına işaret eder.
- Kırmızı dış hat çizgisi düşmanın tam alarmda olduğuna veya savaşmakta olduğuna işaret eder.

Düşmanları Taktik Radarında ve Stratejik Haritada takip etmek için, onları imlemek amacıyla dürbün kullanabilirsiniz. Bir birimi açık biçimde görüğe alın ve nişangah konumunu tespit etmek için birimin üzerine ortalayın - gölgeli dış hat çizgileri beyaz olarak yanıp söner ve birim artık gerçek zamanlı takiptedir. Taşıtlar da aynı şekilde imlenebilir, ancak taşıtlar alarm renkleri sergilemezler. Tüm birimler, yok edilmeye veya bölgeden ayrılıncaya kadar imli kalırlar.

İpucu: Düşmanlar, arama tarama yapıyorlarsa, alarmdaysa veya silahlarını ateşliyorlarsa, Kolay ve Normal zorluk derecelerinde otomatik olarak imlenirler.

- Mavi oklar dost birimlerin yerlerini belirtir.
- Sonraki hedef noktanızın yönü beyaz bir okla gösterilir. O anki hedef noktanız içinde sarı dairesel yeşil bir elmasla belirir - dürbününüzün nişangahını hedef noktasının adını ve ondan uzaklığınızı görmek için elmasın üzerine getirin.

NANO GIYSİ'NİN ÖZELLEŞTİRİLMESİ



Nano Giysi enerji akışını, kabiliyetlerinizi artırmak ve sahanın değişen koşullarına uyum sağlamak için şu dört moddan birisine alın - Hız, Kuvvet, Zırh veya Pelerin. Nano Giysi enerjisi tükenir, ancak zamanla enerji yenilenecektir. Durumunuza ve tercih edilen moda bağlı olarak, tükenme ve yenilenme hızı farklılık gösterir.

HIZ

Nanobotların kan akışınıza enjeksiyonu, normal hızın iki katına kadar hızlı hareket etmenize olanak sağlar. Giysi enerjisi azalmadan yürüme hızı artar, ancak koşma (sol SHIFT tuşunu basılı tutun) enerjiyi çok fazla tüketerek, deparatabileceğiniz zamanı kısıtlar.

KUVVET

Bu ayar, geliştirilmemiş bir insanın kuvvetinin iki katını sağlar. Nano Giysi'nin kaslı dış iskeleti etkinleştirilmesi, daha büyük nesneleri kaldırmanıza ve atmanıza, daha yükseğe zıplamanıza, düello saldırılarında daha fazla hasar vermenize ve düşük geri tepmeli, daha sağlam, hedefini bulan atışlar yapmanıza olanak sağlar. Bununla birlikte, bütün bu özellikler giysi enerjisini tüketir.

ZIRH

Bu ayar, giysinin zırhının sağladığı korunma seviyesini yükseltmek için, Nano Giysi'nin savunma yapılarına enerji aktarır. Alınan herhangi bir hasar sağlıktan çok, giysinin enerjisini düşürür - ancak bir kere enerji tükenince, sağlığınıza zarar gelmesine açık hale gelirsiniz. Azami güvenlik için Zırh modunu, yüksekte düşerken veya beklenmedik silahlı çatışmalar gibi acil durumlarda seçin.

PELERİN

Pelerin sizi hemen hemen görünmez yapan, yüksek derecede etkili bir gizlilik kalkanı yaratır. Maalesef, Pelerin sisteminin yüksek enerji gereksinimi giysinin enerjisini bitirir, bu nedenle sadece kısıtlı bir süre için kullanılabilir. Hareket halindeyken pelerin etkinliğini sürdürmek için gereken ilave enerji, bu güç kaybını hızlandırır.

Uyarı: Pelerin modundayken bir silahı ateşlemek, sizi anında görünür yaparak tüm giysi enerjisini tüketir.

MODLAR ARASI GEÇİŞ



Bir mod seçmek için çeşitli yollar vardır:

- V tuşuna basın veya Nano Giysi ekranını açmak için fare topunu basılı tutun, ardından fareyi aşağı, yukarı, sağa ve sola oynatarak bir ayar seçin.
- Nano Giysi menüsünü açmadan modlar arasında geçiş yapmak için 4 tuşuna basın.
- Nano Giysi Kısayolları açıkken (SEÇENEKLER > FARE VE KLAVYE AYARLARI > BAKIŞ/HAREKET > GİYSİ KISAYOLLARI), takip eden tuş komutlarına iki kere basarak modlar arasında geçiş yapabilirsiniz: depar (sol SHIFT)—Hız modu; geri git (S)—Zırh modu; düello saldırısı (T)—Kuvvet modu; çömel (sol CTRL)—Pelerin modu.

İLAVE FONKSİYONLAR

Belli destek fonksiyonları her zaman kullanılabilir: Nano Giysi, suya dalışta otomatik olarak devreye giren, giysiyi giyene kısa süre boyunca su altında nefes almasına olanak veren bir dalgıç tüpü özelliğine sahiptir. Ayrıca, bir Gece Görüşü modu ile donatılmıştır (bunu açıp kapatmak için I tuşuna basın). Gece görüşü çabucak boşalan bağımsız bir güç kaynağı ile çalışır. Gece görüşü enerji metresi görüntü panelinizin sağ üst köşesinde belirir, ne kadar güç/kullanım zamanı olduğunu ifade eder.

SİLAHLAR VE TEÇHİZAT

Savaş halindeyken etkinliğinizi azamileştirmek için doğru ayar ve en uygun cephane ile birlikte görev için en iyi silahı seçin. Göreviniz sırasında ilave silahlar edinerek mümkün olan silah çeşitlerini tamamlayın (aşağıdaki listeye bakın)—silah modifikasyonunda kullanılabilen parçaları elde etmek için de baskınlar düzenlenebilir.

- Klavye kısa yollarını kullanarak veya fare topunu aşağı ve yukarı hareket ettirerek mevcut silahlar arasında geçiş yapın (Tüm Kontroller altındaki Silahlar kısmına bakın). H tuşuna basarak el bombaları arasında geçiş yapın.
- Bazı silahlar sadece Kore Halk Ordusu güçlerince taşınır—düşman savaşçıları yenmek bu silahları elde etmek için bir yoldur, ancak düşman üssüne gizli bir baskın da aynı şekilde verimli olabilir.
- Her iki elde de silah tutmak bazı silahlar için mümkündür ve özellikle ilave ateş gücü gerekliken yararlıdır. Her iki elde de silah tutarken, sol eldeki silahı birinci fare tuşuyla, sağ eldeki silahı ikinci fare tuşuyla ateşleyin.

YENİ AY69



Çok yüksek atış sayılı, kısa menzilli, mikro makineli tüfek; AY69 mükemmel bir destek silahıdır. Çift silah kullanırken, herhangi bir standart tabanca aksesuarının da kolayca kullanabilmesi, yakın mesafe savaşlarında, AY69'u özellikle tahrip edici yapar.

Şarjör kapasitesi: 40

YENİ FGL40

Ortasında otomatik bir el bombası atar bulunur, bu Kore Halk Ordusu silahı tipik olarak genel destek ve savunma ateşinde kullanılır. Hem parça tesirli bomba hem de elektromanyetik mermi atmasına ek olarak FGL40 ayrıca, ikincil ateş modunda elle tetiklenene kadar el bombası patlamasını durduran, uzaktan fünye tetikleyicisi olarak da kullanılabilir.

Şarjör Kapasitesi: 6



TABANCA

Mevcut en gelişmiş tabancadır. Hafifliği ve kullanım kolaylığı sayesinde, her iki elinize de birer tane olarak atış gücünüzü ikiye katlamanıza olanak verir.

Şarjör Kapasitesi: 20



HAFİF MAKİNELİ TÜFEK



Etkileyici atış gücü sağlayan standart bir kısa menzilli hafif makineli tüfek. Modifikasyon potansiyeli kabiliyetlerini artırır.

Şarjör Kapasitesi: 50

ÇİFTE

Düşük ağırlığına rağmen, kısa mesafede tahrip edici ateş gücü sağlar. Pompalı mekanizması ve ileri geri tepme ayarlaması hızlı, pürüzsüz ve isabetli ateşlemeyi garanti eder.

Fişek Kapasitesi: 8



SCAR



Bu hibrit saldırı savaş tüfeği dünyadaki en gelişmiş Özel Kuvvetler silahıdır. Hafif ama güçlüdür, anahtar özelliği mevcut ek parçalarının çeşitliliğidir. Bu özellik silahın çok yönlü kullanılmasını sağlar.

Şarjör Kapasitesi: 40

FY71

Kore halk ordusu standart silahı, bu saldırı silahı orta karar ateş gücü ve yüksek modifikasyon potansiyeli ile beraber katlanarak kullanım kolaylığı sağlar. FY71'nin SCAR'dan daha etkili olmasına rağmen, Kore Halk Ordusu arazisinde bol cephanesinin bulunması, silahı görev esnasında kullanışlı yapar.

Şarjör Kapasitesi: 30



KESKİN NİŞANCI TÜFEĞİ



Bir dizi dürbün takılabilen, yüksek etkili keskin nişancı tüfeği, çeşitli mesafelerden isabetli atışlar yapmaya olanak sağlar. Tek bir atışının ayırt edici yüksek sesi susturulamaz; bu nedenle güvenli bir ateşleme konumu ve emniyetli bir kaçış rotası hayati önemdedir.

Şarjör Kapasitesi: 10

TARAMALI TÜFEK

Her bakımdan gerçek bir ağır silah: Nano Giysi'nin sunduğu kuvvet artırıcı olmadan, elde kullanımı imkansızdır. Ölümcül atış sayısı kabiliyeti ile bölge temizliğinde müthiş bir tercihtir. Daha yüksek hareket hızı ve düşük geri tepme için, Nano Giysi'yi Kuvvet moduna alın.

Şarjör Kapasitesi: 500



GAUSS TÜFEĞİ



Mermileri ışık hızına yakın hızlara kadar süper hızlandırmak için elektro mıknatıslar kullanır. En gelişmiş keskin nişancı tüfeği olan Gauss tüfeği, çok uzak mesafelerden düşman birimlerini vurma kabiliyetine sahiptir.

Şarjör Kapasitesi: 5

FÜZEATAR

Yeni nesil güdüm sistemli omuza asılır bu silah, yolunuzun üstünde duran tanklar, helikopterler veya diğer herhangi bir düşman taşıtını temizler. Ağırlığı manevrayı zorlaştırır ve yüz üstü yatarken ateşlenemez, bu nedenle güvenli bir ateşleme noktası gerekir. Her füzeatar önceden dolu olarak gelir - üç füzenin hepsini de ateşledikten sonra, füzeatarı yere atın ve yenisini bulun.

Füze Kapasitesi: 3



SİLAH MODİFİKASYONU

Karşılaşacağınız hangi düşman olursa olsun başa çıkmak için, silahlarınıza ek parça çeşitleri ile modifikasyon yapın. Takım çantanız, susturucular ve değiştirilebilir nişangahlar gibi temel parçaları içerir, ancak göreviniz sırasında elde ettiğiniz silah, size daha fazla seçenek sunacak şekilde bir dizi ek parça sağlayabilir. Mevcut modifikasyon seviyesi, silahtan silaha farklılık gösterir—SCAR tüfeği yüksek derecede özelleştirilebilir bir seçenektir.

- Bu menüyü açmak için C tuşuna basın veya Nano Giysi ekranından silah simgesini seçin. Kapatmak için tekrar C tuşuna basın.



Her yuva için listelenmiş ek parça seçenekleri arasında geçiş yapmak için, yuva numarasına karşılık gelen tuşa basın. Ek parçayı takmak için parça adını da tıklayabilirsiniz. Aksi belirtilmedikçe, bütün ek parçalar tüfek tipi silahlar içindir.

Yansımali Nişangah

Yakın ile orta menzilli hedefler için uygundur—özellikle hareket halindeyken, holografik kırmızı nokta silah hareketine karşılık gelir.

Saldırı Nişan Dürbünü

Sınırlı yakınlaştırma ve nişangahlı basit bir nişan dürbünü—saldırı tüfekleri için idealdir.

Keskin Nişancı Dürbünü

Bir mesafe ölçer ve iki yakınlaştırma seviyesi sunan daha gelişmiş bir uzak mesafe dürbünüdür.

İşaret Fişeği Modülü

Hazır bir işaret fişeği—hedefleri aydınlatır fakat aynı zamanda kullanıcının tam yerini de gösterir.

Lazer İşaretleyici Modülü

Hedefi belirlemek için kırmızı bir lazer ışını yansıtır. İşaret fişğinde olduğu gibi, yüksek görünürlüğü nedeniyle kullanıcının yerinin kolayca saptanmasına yol açar.

El Bombası Atar Ek Parçası

Saldırı tüfeği tipi silahları, bir el bombası atar ile donatır.

Taktik Ek Parçası

Düşman personelini 60 saniye boyunca güçten düşüren, sınırsız taktik cephanesi ile donatır.

Susturucu

(Tüfek veya Tabanca) Ateş sesini ve parlamayı önler. Tabanca ve tüfek tipi silahlar için farklı susturucular mevcuttur.

İpucu: Susturucular, atış gücünü yüksek derecede düşürdükleri için, uzun mesafelerden çok, kısa menzilli saldırılar için daha uygundur.

Lazer/Işık Modülü

(Sadece tabanca için) İşaret fişeği ve lazer işaretleyicinin işlevini tek parçada içeren birleşik bir birim.

CEPHANE

Cephane de silahlarda olduğu gibi aynı yolla elde edilebilir: Yenilen düşmanlardan ve onların üstlerinden. Dolu cephaneyi almak için atılmış silahları yerden alın. Doğal olarak farklı silahlar farklı cephaneler gerektirir; bu yüzden kurşunları muhafaza edin ve silahları değiştirmek için hazırlıklı olun.

İpucu: FY71 için Yangın Çıkarıcı Cephane, bazı Kore Halk Ordusu kamplarında bulunabilir.

DiĞER SİLAHLAR

Parça Tesirli El Bombaları

Ölümcül parçalara ayrılır— personel karşıtı saldırılar için en iyi seçimdir.

Sis El Bombası

Koruma sağlar ve düşmanları saklandıkları yerden çıkarmak için kullanılabilir.

Işık Bombaları

Düşman personelinin yönünü şaşırtmak için kör edici bir ışık yaratır.

Patlayıcılar

Standart çok amaçlı plastik patlayıcı. Alın ve ardından yerleştirmek için sol fare tuşuna tıklayın. Fünmeye geçmek için sağ tıklayın, ardından fünüyeyi kullanmak için sol tıklayın.

EMP El Bombaları

Bu cihaz tarafından yaratılan elektromanyetik şok dalgaları her Nano Giysi sistemin faaliyetini bozma yeteneğindedir. Ayrıca ufak elektronik kontrol aygıtlarını bir süreliğine kapatabilir, etkili bir biçimde insansız uzaylı uçaklarını yavaşlatır ve birden fazla atışla uzaylı keşif taşıtlarının uçuş sistemlerinde aşırı yüklenmeye neden olur.

Uyarı: EMP patlamalarından uzak durun, çünkü kendi giysinizi de etkisiz hale getirir.

Not: Bir el bombası atmak için, **G** tuşunu basılı tutun sonra serbest bırakın.

Mesafeyi ayarlamak için, fareyi yukarı ve aşağı oynatarak fırlatma açısını değiştirin.

Mesafeyi artırmak için Kuvvet moduna geçin. Farklı tipteki el bombaları arasında geçiş yapmak için **H** tuşuna basın.

TAŞITLAR

Taşıtlar sevkıyat, saldırı gücü ve bir dereceye kadar düşman ateşine kalkan oldukları için, el koyduğunuz herhangi bir araç size taktik bir avantaj sağlayabilir. İçinde görüntü paneli olan taşıtlarda, Nano Giysi'nizin görüntü paneli kesintisiz kontrol için senkronize edilir.

- Bir taşıtı kullanmak için, kapılarından birisine yaklaşın ve **F** tuşuna basın.
- Araca yön vermek için, hareket tuşlarını (**W**, **A**, **S**, **D**) kullanın.
- **F1** tuşuna basarak taşıt içi görüşünü değiştirin.

Bir taşıtın içindeyken, görüntü panelinize üç ilave sayaç eklenir:

Konum göstergesi

Beyaz noktalar taşıttaki mevcut oturma konumlarını temsil eder. Mevcut konumunuz bir yeşil nokta ile gösterilir. Konumunuzu, ilgili numara tuşuna basarak değiştirin. Genelde **1**, sürücü konumuna ve **2**, silah kullananın koltuğuna denk gelir.

Hız

Taşıttın hızını MPH (Saat başı mil) türünden gösterir (veya deniz araçları için deniz mili).

Hasar

Taşıttın aldığı hasarı yüzde olarak gösterir.

YENİ TAŞITLAR



HOVERKRAFT

Kara ve su üzerinde gidebilir, Kore Halk Ordusu Hoverkraftı çok yönlü fakat yine de savunmasız bir taşıttır. Araçta silah olmadığı için, hoverkraft savaşa girmekten daha çok, en iyi şekilde, hızlı sevkıyat için kullanılır.



ASV ZIRHLI KEŞİF TAŞITI

Şarapnelleri ve orta şiddetli saldırıları püskürtecek yeterlilikteki kalın zırhı ile ASV Zırhlı Keşif Taşıtı, yol boyunca yaralanma korkusu olmadan birlikleri savaş alanına sevk edebilir.

TAŞIT SİLAHLARI

Mevcut herhangi bir silahın başına geçmek için pozisyon alın. Silahla nişan almak için fareyi yukarı, aşağı, sağa ve sola hareket ettirin ve birincil silahı ateşlemek için sol tıklayın (mümkün olan durumlarda, ikincil silahı ateşlemek için sağ tıklayın). Çoğu taşıt silahının sınırsız cephanesi vardır, ancak sürekli kullanımda aşırı ısınır—ateş etmeye devam etmeden önce aşırı ısınmış silahlar soğutulmalıdır.

Hafif Taktik Taşıt

Bu taşıtların herhangi birisinin üzerine monte edilmiş makineli tüfekle ateş etmek için sol tıklayın. Kolay veya Normal zorluk derecesi seçiliyken, sürücü koltuğundan ateş açabilirsiniz, ancak Zor veya Delta seviyesinde makineli tüfeği kullanabilmek için silah koltuğunda olmalısınız.

KAYDETME VE YÜKLEME

Görevde bir kontrol noktasına ulaştığınızda, oyundaki ilerlemeniz otomatik olarak kaydedilir. Şu iki yöntemden birisi ile kendiniz de oyunu kaydedebilirsiniz:

- Bir oyunu Hızlı Kaydetmek için **F5** tuşuna basın. Sadece bir Hızlı Kayıt dosyanız olabilir, bu nedenle tekrar Hızlı Kaydet'i kullanırsanız, önceki Hızlı Kaydınızın üzerine yazılacaktır.
- Duraklatma menüsünü açmak için **ESC** tuşuna basın, YÜKLE/KAYDET'i seçin ve sonra OYUNU KAYDET'i seçin. Bir kayıt yuvası seçin, isterseniz kaydınız için bir isim girin, sonra KAYDET'i seçin.
- Göreviniz sırasında ölürseniz, yaratılan son kayıt dosyanız otomatik olarak yüklenir. Ayrıca **F9** tuşuna basarak kendiniz de son kayıt dosyasını yükleyebilirsiniz veya Hızlı Kayıt tuşuna (varsayılan **F8** tuşu) herhangi bir zamanda basarak en son Hızlı Kaydedilmiş oyunu yükleyebilirsiniz.
- Oyundayken bir dosyayı yüklemek için, duraklatma menüsünü açmak için **ESC** tuşuna basın ve YÜKLE/KAYDET > OYUN YÜKLE'yi seçin, sonra yüklemek için bir dosya seçin. Alternatif olarak, ana menüden YÜKLE/KAYDET'i seçin, sonra üstteki talimatları izleyin.

Not: Sadece mevcut profilde yaratılmış kayıt dosyalarını yükleyebilirsiniz.

SEÇENEKLER

Ana menü/duraklatma menüsünden SEÇENEKLER'i seçin, sonra OYUN AYARLARI ve SİSTEM AYARLARI'nı düzenleyin veya kontrol ayarlarını düzenlemek veya görüntülemek için FARE ve KLAVYE AYARLARI/KUMANDA AYARLARI'nı seçin. Çoğu seçenek kendiliğinden açıklmalıdır; açıklık kazandırılması gerekenler aşağıda detaylı bir biçimde anlatılmıştır.

OYUN AYARLARI

Silah İvmesi

Ekran üzerinde silahın hareket hızını artırmak/azaltmak için kayacı sola/sağa hareket ettirin. Daha fazla gecikme süresi daha gerçekçi görünebilir.

FARE VE KLAVYE AYARLARI

Bakış/Hareket > Hassas Fare

Hassas Fare özelliğini açmak için onay kutusunu seçin. Bu, kesintili fare hareketlerini düzeltir ancak sonuç olarak, ekrandaki fare hareketlerini az da olsa geciktirebilir.

SİSTEM AYARLARI

Grafikler > Optimum Ayarlar

Bilgisayarınızla en iyi Crysis Warhead deneyimini yaşamamanın en kolay yoludur: Bilgisayarınız için en uygun grafik ayarları otomatik olarak tespit edilecektir.

Not: Siz kendiniz de grafik seçeneklerini değiştirebilirsiniz— SİSTEM AYARLARI > GELİŞMİŞ'i seçin ve açılır liste menülerindeki sıralanmış ayarları seçin.

CRYSIS WARS

OYNAMAK İÇİN, İNTERNET BAĞLANTISI, ÇEVİRİM İÇİ KİMLİK DENETİMİ VE SON KULLANICI LİNSANS SÖZLEŞMESİNİN KABUL EDİLMESİ GEREKLİDİR. ÇEVİRİM İÇİ ÖZELLİKLERE ERİŞMEK İÇİN GAMESPY KAYDI GEREKLİDİR. ÇEVİRİM İÇİ ŞARTLARI WWW.GAMESPY.COM ADRESİNDE BULUNABİLİR. EA ONLINE İLE KAYIT OLABİLMEK İÇİN 13 YAŞINDAN BÜYÜK OLMALISINIZ. EA, WWW.EA.COM SİTESİ ÜZERİNDEKİ BİLDİRİYİ TAKİBEN 30 GÜN SONRA ÇEVİRİM İÇİ ÖZELLİKLERİNİ KALDIRABİLİR.

Diğer oyuncular ile çevrim içi (bk. s. 25) veya bir yerel ağ üzerinden (bk. s. 25) karşılıklı oynamak için birlikte gelen diski kullanarak, Crysis Wars oyununu yüklediğinizden emin olun, çünkü bu, Crysis Warhead oyunundan farklı bir oyundur. Yeni Crysis Wars modu olan Hızlı Takım Aksiyonu'nda ölümüne savaş türü Hızlı Aksiyon (bk. s. 24) oyununa katılın veya oyuna ev sahipliği yapın, daha stratejik olan Güç Savaşı (bk. s. 23) oyununu deneyin veya arkadaşlarınıza karşı oynayın.

Not: HIZLI OYUN'nu seçerek çevrim içi bir oyuna doğrudan dalın. Varsayılan şekilde, bu sizi otomatik olarak bir Hızlı Aksiyon sunucusu ile eşleştirir. Ana menü/duraklatma menüsünden SEÇENEKLER > OYUN AYARLARI > HIZLI OYUN SEÇENEKLERİ'ni seçerek HIZLI OYUN tercih seçeneklerini ayarlayabilirsiniz.

ÇOK OYUNCULU OYUN ÖZELLİKLERİ

Belirli silahlar ve teçhizat tipleri sadece çok oyunculu oyun modlarında mevcuttur— gelişmiş insan ve uzaylı teknolojisini kendi yararınıza kullanın.

Not: Taktik Ek Parça ve FY-71 için Yangın Çıkarıcı Cephane çok oyunculu oyunda artık mevcut değildir.

TAC Fırlatıcısı

En yeni, insan yok edici teknolojisi—yerel ölçekte yıkıma neden olmak için minyatür bir nükleer savaş başlığını ateşler. Güç Savaşı karşılaşmalarında, düşman merkez üslerini yok edip, karşılaşmayı kazanmak için gereklidir.

Moleküler Hızlandırıcı (MOHI)

Havadaki nemi buz parçalarına dönüştürür, hedefi delip geçmek için buz parçaları yüksek hızda atılır.

Moleküler Tutucu Ek Parçası (MOTU)

MOAC silahının vurduğu her şeyi donduran bir buz patlatma silahına dönüştürür.

Elektronik Maymuncuk

Kapı kilitlerini açmadan düşman taşıtlarını kullanamazsınız—içinde insan olmayan herhangi bir aracı çalmak için bunu kullanın.

Taşınabilir Radar

Takımınızın görmesi için, Taktik Radarında kısa bir süreliğine, küçük bir çaptaki tüm düşman birimlerinin yerini gösterir.

Tamir Feneri

Hasarlı taşıtları onarır—bunu kullanabilmek için taşıttan çıkmalısınız.

Ayrıca, çok oyunculu oyunlarda bazı taşıtların üzerinde ekstra silahlar vardır.

GÜÇ SAVAŞI

Eşsiz Güç Savaşı modunda, stratejik seçimleri, hızlı ateş yıkıcılığı ile birleştirin. Bir ABD veya Kore Halk Ordusu askeri olarak kaydolun ve düşmanın merkez üssünü imha etmek için kendi tarafınızın savaşına katılın.

- Düşman merkez üssünü yok etmek zaferi garanti eder. Ayrıca, bir Öldürme Limiti koyarak, bu sayıdaki düşmanı öldüren takımı zaferle ödüllendirebilir veya bir Zaman Limiti ile oyun süresini kısıtlayabilir ve zaferi en fazla uzaylı enerjisini toplayan takıma verebilirsiniz.

Bir Prototip Laboratuvarını ele geçirin; sonra, laboratuvarı çalıştırmak ve gelişmiş silahlar üretmek için uzaylı kaza alanlarının kontrolünü ele geçirin. Savaşınızda size yardımcı olacak farklı taşıtlara erişmek için Taşıt, Savaş ve Hava fabrikalarına baskınlar düzenleyin ve savunulabilir mevzilenme pozisyonları için Stratejik Yer Altı Sığınıklarını ele geçirin. Buralarda ayrıca cephane ve silah satın alabilirsiniz.

- Öldürme ve ele geçirme puanları kazanmak Prestij kazandırır; kazanılan Prestiji, Satın Alma Alanı'nda daha iyi ve daha büyük teçhizat almakta harcamabilirsiniz.

İpucu: Sadece iki silah düşman merkez üssünü yok etmeye yetecek kadar güçlüdür: TAC Tankı ve TAC Fırlatıcısı. Ayrıca, her bir bağımsız bölümde sadece bir silah mevcut olacaktır.

Güç Savaşı'na, tek seferde daha fazla bilgi gösteren, savaşları daha önce olmadığı kadar etkili yapan, güncelleştirilmiş bir oyuncu görüntü paneli dahil edilmiştir.

Uzaylı kaza alanı durumu

Oyuncu kronometresi

Prototip fabrika durumu

Toplanan uzaylı enerjisi



HIZLI AKSİYON

En fazla 32 oyuncuyla birlikte, ABD güçleriyle, üstünlük için yarışılan klasik ölümüne savaş türü mücadele heyecanına dalın. Dirilme süresi olmaksızın ve doğrudan öldür-veya-öl oyunu Hızlı Aksiyon, saf bir savaş dozu için en iyi seçimdir.

YENİ

HIZLI TAKIM AKSİYONU

Güç Savaşı modunun stratejik unsurlarını, Hızlı Aksiyon modunun hızlı-dozundan alınan doyum ile birleştiren, yeni Hızlı Takım Aksiyonu modu, kahramanlık puanlı bir savaşta, 32'ye kadar çok oyuncunun birbirine karşı oynamasına olanak verir. ABD veya Kuzey Kore takımlarından birisine katılın ve süre sınırı içerisinde en fazla puanı toplayıp veya puan limitine ulaşip zaferi kazanın. Beraberlik halinde, üç dakikalık uzatma süresi başlayacaktır. Önceki tüm Hızlı Aksiyon haritaları, Hızlı Takım Aksiyonu modunda da mevcuttur. Ayrıca, yedi yeni haritanın altısı—Savaş Alanı, Ağaç Ev, Sahil, Tepe, Mezarlık ve Karaya Oturmuş—her iki modda da oynanabilir. Yeni Tarmac haritası sadece Güç Savaşı'nda mevcuttur.

PUANLAMA

Her bir savaşta iki ayrı puan hesaplanır: takım puanı ve oyuncu puanı. Takım puanı sadece yükselir; her düşman öldürüldüğünde üç puan verilir. Ölüm şekline bağlı olarak oyuncu puanı artıp azalabilir. Aşağıda takım puanlamasının bir dökümü vardır.

Oyuncu düşman öldürünce	+3 takım puanı, +3 oyuncu puanı
Oyuncu takım arkadaşını öldürünce	+0 takım puanı, -3 oyuncu puanı
Oyuncu kendisini öldürünce	+0 takım puanı, -1 oyuncu puanı
Oyuncu öldürülünce	+0 takım puanı, -1 oyuncu puanı



İpucu: M tuşuna basarak ve ardından mini-haritada TAKIM DEĞİŞTİR'i seçerek, savaş sırasında kendiniz de takımları değiştirebilirsiniz.

İNTERNET OYUNU

Çok oyunculu oyun menüsünden İNTERNET OYUNU'nu seçin ve dünyanın dört bir yanındaki *Crysis Wars* oyuncularını ile savaşmak için bir çevrim içi oyuna katılın. Bir kez Hesap oluşturduktan sonra (bk. *Hesap Oluşturma* s. 25), bir İnternet Oyununa katılmak veya başlatmak için s. 25 sayfasındaki Lobi Ekranı'nda detaylı açıklanmış talimatları takip edin.

Not: Bir çevrim içi oyuna ilk başladığınızda, bu oyun kılavuzunun arka kısmında bulunan kodu girmeniz istenecektir. Bu, yerel ağ oyunları (LAN) için geçerli değildir.

HESAP OLUŞTURMA

Çevrim içi oyun oynamadan önce, kendinize ait özel bir Hesap Adı oluşturmalısınız —bu, sizin için bir GameSpy hesabı oluşturacaktır. Hesap Açma ekranında, YENİ HESAP'ı seçin, istenen bilgiyi girin ve yeni hesabınızı oluşturmak için OLUŞTUR'u tıklayın.

- Önceden bir GameSpy hesabınız varsa, istendiğinde Oturum Açma Adınızı ve Şifrenizi girin. Şifrenizi hatırlamıyorsanız, ŞİFREİMİ UNUTTUM'u tıklayın ve yeni bir şifre almak için talimatları takip edin.

YEREL AĞ OYUNU

Bir yerel ağ bağlantısı (LAN) üzerinden çok oyunculu oyunda, oyuncuları mücadeleye çağırın. Bir Yerel Ağ Oyunu oluşturmak veya Oyuna bağlanmak için, Lobi Ekranı bölümünde (bk. s. 25) detaylı açıklanmış talimatları takip edin.

LOBİ EKRANI

Sunucu listesi, ekran üzerindeki başlıklarda açıklandığı gibi, mevcut sunucularla ilgili bilgileri gösterir. Soldaki sütunlar (soldan sağa doğru) sunucuların kilitli olup olmadığını, sıralanıp sıralanmadığını, sizin favori listenizde olup olmadığını veya Punkbuster çalıştırıp çalıştırmadıklarını gösterirler. Sağdaki Sunucu Bilgi kutusunda, daha fazla detay görmek için bir sunucuyu seçerek işaretleyin. Sunucu sayısını azaltmak için, FİLTRELER seçeneğini kullanın veya İnternet Oyununda, BÜTÜN SUNUCULAR'ı, FAVORİ SUNUCULAR'ınızı (SUNUCUYU FAVORİLERİME EKLE tıklayarak seçilir) veya ÖNCEDEN OYNANMIŞ SUNUCULAR'ı görmek için sekmeleri tıklayın.

- Bir İnternet Oyununda, lobideki sohbete katılmak veya sohbeti görüntülemek için SOHBET sekmesini seçin.

Mevcut bir oyuna katılmak için, listeden bir sunucuyu seçerek işaretleyin ve SUNUCUYA KATIL'ı tıklayın. Alternatif olarak, IP'YE BAĞLAN'ı tıklayın ve IP adresini, Bağlantı noktasını ve Şifreyi girin.

Yeni bir oyun başlatmak için, OYUNU BAŞLAT'ı seçin ve oyunu kurmak için seçenekleri düzenleyin.

- Açılır menüden Hızlı Aksiyon, Hızlı Takım Aksiyonu veya Güç Savaşı'nı seçerek, bir harita adı işaretleyin ve ROTASYONA EKLE'yi tıklayarak harita Rotasyonunu ayarlayın. Altındaki kutuda haritanın ayarlarını yapmak ve görüntülemek için Rotasyon listesinden bir haritayı seçerek işaretleyin.

Kalan ayarları da yaptıktan sonra, aksiyona dalmak için OYUNU BAŞLAT'ı tıklayın.

İTERNET HIZI SORUNLARI

İnternet üzerinden oyun oynarken düşük hızlı bağlantıları önlemek için, oynamaya başlamadan önce dosya paylaşımı, internetten yapılan canlı ses yayınlarını veya sohbet uygulamalarının hepsini kapattığınızdan emin olun. Bu uygulamalar, bağlantınızın bant genişliğini sadece kendileri kullanarak, yavaşlamaya veya diğer istenmeyen etkilere neden olabilir.

Bu oyun, internet üzerinden oynanmak için şu TCP ve UDP bağlantı noktalarını kullanır:

İSTEMCİ

Tip	Yerel	Uzaktan
UDP	Herhangi biri	oyun*(hedef sunucu)
TCP	Herhangi biri	28910
TCP	Herhangi biri	29901
TCP	Herhangi biri	29900
TCP	Herhangi biri	6667

SUNUCU

Tip	Yerel	Uzaktan
UDP	Herhangi biri	27900
UDP	Oyun	27901
UDP	Oyun	oyun*(diğer oyun)
UDP	Oyun	27900
UDP	Oyun	Herhangi biri
UDP	Oyun	29910
TCP	Herhangi biri	443
TCP	Herhangi biri	80

'Oyun' için varsayılan değer 64100'dür (ayarlanabilir). Gelen UDP trafiği için, sadece 'Oyun' bağlantı noktasının açık olması gerekir.

Bu bağlantı noktaları üzerinden oyunun internete bağlanmasına nasıl izin verildiğini öğrenmek için, lütfen modeminizin veya kişisel koruma programınızın açıklamalarına başvurun. Paylaşımlı bir internet bağlantısı üzerinden oynamaya çalışıyorsanız, ağ yöneticisiyle görüşün.

PERFORMANS TAVSİYELERİ

OYUNU ÇALIŞTIRIRKEN YAŞANAN SORUNLAR

- Bu oyun için minimum sistem gereksinimine sahip olduğunuzdan, ekran ve ses kartınızın en yeni sürücüsünün kurulu olduğundan emin olun:
NVIDIA ekran kartlarının sürücüsünü bulmak ve indirmek için www.nvidia.com adresine gidin.
ATI ekran kartlarının sürücüsünü bulmak ve indirmek için www.ati.amd.com adresine gidin.
- Bu oyunun disk sürümünü kullanıyorsanız, diskte bulunan DirectX programını tekrar kurmayı deneyin. Bu dosya genellikle diskin içindeki DirectX dosyasında bulunur. İnternet bağlantınız varsa, DirectX programının en yeni sürümünü indirmek için www.microsoft.com adresine gidebilirsiniz.

GENEL SORUN GİDERME TAVSİYELERİ

- Bu oyunun disk sürümüne sahipseniz ve kurulum veya oynatmak için AutoPlay (Otomatik Kullan) ekranı otomatik olarak ekrana gelmiyorsa, My Computer (Bilgisayarım) ana dizinini içindeki disk sürücü simgesini sağ tuşla tıklayın ve AutoPlay (Otomatik Kullan) seçeneğini seçin.
- Eğer oyun yavaş çalışıyorsa, oyunun options (seçenekler) menüsünden bazı video (görüntü) ve sound (ses) ayarlarının kalitesini düşürmeyi deneyin. Ekran çözünürlüğünü azaltmak genellikle performansı artırır.
- Oyunu oynarken, en iyi performansı elde edebilmek için Windows işletim sisteminde arka planda çalışan diğer programları (mümkünse EADM uygulaması hariç) kapatabilirsiniz.

MÜŞTERİ DESTEK

Bu oyunla ilgili sorun yaşarsanız, EA Müşteri Destek size yardımcı olabilir.

EA Help (Yardım) dosyası, bu ürünün kullanılması ile ilgili en sık karşılaşılan sorun ve sorulara, çözüm ve cevaplar verir.

EA Help (Yardım) dosyasına erişmek için (oyun zaten kuruluyken):

Windows Vista kullanıcıları, **Start** (Başlat) > **Games** (Oyunlar) menüsüne gidin, oyunun simgesini sağ tuşla tıklayın ve açılan menüden ilgili destek bağlantısını seçin.

Daha önceki Windows sürümü kullanıcıları, **Start** (Başlat) > **Programs** (Programlar) (veya **All Programs** (Tüm Programlar)) menüsünde bulunan, oyunun klasöründeki **Technical Support** (Teknik Destek) bağlantısına tıklayın.

EA Help (Yardım) dosyasına erişmek için (oyun daha kurulmamışken):

1. Diski DVD-ROM sürücünüze yerleştirin.
2. Desktop'ta (Masaüstü) bulunan My Computer (Bilgisayarım) simgesini çift tıklayın. (Windows XP kullanıcılarının, **Start** (Başlat) düğmesine ve sonra My Computer (Bilgisayarım) simgesine tıklamaları gerekebilir).
3. İçinde oyunun diski bulunan DVD-ROM sürücünüze sağ tuşla tıklayın ve sonra OPEN (AÇ) seçeneğini seçin.
4. **Support > European Help Files** adresindeki **Electronic Arts Technical Support.htm** dosyasını açın.

EA Help (Yardım) dosyasındaki bilgilerden faydalandıktan sonra da sorun yaşamaya devam ediyorsanız, EA Technical Support (EA Teknik Destek) ile iletişime geçebilirsiniz.

İNTERNET ÜZERİNDEN EA MÜŞTERİ DESTEĞİ

İnternet bağlantınız varsa, aşağıdaki adresteki EA Technical Support (EA Teknik Destek) hizmetimizden faydalanabilirsiniz:

<http://eusupport.ea.com>

Burada DirectX, oyun denetleyicileri, modemler ve ağlar hakkında bol bilgi bulacağınız gibi, normal sistem bakımı ve performans hakkında da bilgi bulacaksınız. İnternet sitemiz, en sık karşılaşılan sorunlar, belli bir oyuna yardım ve sıkça sorulan sorular (FAQs (SSS)) hakkında güncel bilgiler içerir. Performans sorunlarınızı çözmek için teknik destek ekibimiz, bu bilgilerin aynısını kullanır. Her gün İnternet destek sitemizi güncelleriz, yani sorunlarınıza beklemeden çözüm bulmak için öncelikle burayı kontrol edin.

DESTEK MERKEZİ İLETİŞİM BİLGİSİ

Daha fazla yardıma ihtiyacınız olursa ve bir teknik uzmanla konuşmayı tercih ederseniz, Müşteri Destek ekibimizin telefonu (09.00 – 21.00, Pazartesi – Cuma arası):

Telefon: 0870 243 2435

Not: Destek Merkezinde oyun ipuçları veya oyun kodları bulunmaz.

Faks: 0870 2413231

Aramalar için uluslararası arama tarifeleri uygulanır; ayrıntılar için lütfen telefon şirketinize başvurun.

Sorunu teşhis etmemize yardımcı olmak için, lütfen bizi aramadan önce bir DirectX Diagnostic (Teşhis) raporu oluşturun:

Start (Başlat) > **Run...** (Çalıştır...) menüsüne tıklayın ve dxdiag yazın. OK (TAMAM) düğmesine tıklayın, sonra rapor tamamlandığında, SAVE ALL INFORMATION... (TÜM BİLGİLERİ KAYDET...) düğmesini tıklayın ve raporu Windows Desktop (Masaüstü) üzerine kaydedin.

GARANTİ

Not: Aşağıdaki garantiler sadece perakende olarak satılan ürünler için geçerlidir. Bu garantiler, EA Store (EA Mağazası) aracılığıyla internet üzerinden veya üçüncü kişiler tarafından satılan ürünler için geçerli değildir.

SINIRLI GARANTİ

Electronic Arts, satın alma tarihinden itibaren 12 ay süresince, bu bilgisayar yazılımı ürününün bulunduğu, yazılım programlarının kaydedildiği, kayıtlı medyadaki malzeme kusurları ve işçilik hatalarına karşı, asıl müşteriyi garanti kapsamına alır. Bu süre boyunca orijinal ürün, tarihli bir fatura, kusuru açıklayan bir ifade, hatalı medya ve iade adresiniz ile birlikte aşağıdaki Electronic Arts adresine gönderilirse, kusurlu olan medya yenisiyle değiştirilecektir. Bu garanti yasal haklarınızı hiçbir şekilde etkilemez ve ayrıca ilave haklar sağlar. Bu garanti, "olduğu haliyle" sağlanmış olan yazılım programının kendisini ya da hatalı kullanıma, hasara veya aşırı yıpranmaya maruz kalmış medyayı kapsamaz.

GARANTİ SONRASI İADELER

Orijinal medya, her disk için Electronic Arts Ltd. adına yazılmış £7.50 tutarında, karşılıklı bir çek veya posta havalesi ile iade edilirse, Electronic Arts, mevcut stokların izin verdiği ölçüde, kullanıcının hasar verdiği medyayı yenisiyle değiştirecektir. Lütfen kusur hakkında tam detaylı bir bilgiyi, isminizi, adresinizi ve mümkünse gün içinde size ulaşabileceğimiz telefon numaranızı eklemeyi unutmayın.

Electronic Arts Customer Warranty, PO Box 1096, Guildford, GU1 9JN, United Kingdom.

Electronic Arts; Ürün ikinci el olarak satın alındıysa ve tüketici Ürünün ilk son kullanıcısı değilse, Ürünle ilgili tüm garantileri kapsam dışında tutar.





© 2008 Crytek GmbH. Crytek, Crysis, Crysis Wars, Crysis Warhead ve CryENGINE, ABD'de ve/veya diğer ülkelerde Crytek GmbH şirketinin ticari markası veya tescilli ticari markasıdır. Her Hakkı Saklıdır. Electronic Arts, EA ve EA logosu ABD'de ve/veya başka ülkelerde Electronic Arts Inc. şirketinin ticari markası veya tescilli ticari markasıdır.

NVIDIA, NVIDIA logosu ve The Way It's Meant To Be Played, NVIDIA Corporation şirketinin ticari markası ve/veya tescilli ticari markasıdır. Her Hakkı Saklıdır. CRIWARE ve CRI Middleware logosunun telif hakkı © 2001, 2007 CRI Middleware Co., LTD şirketine aittir. Her hakkı saklıdır. Bu ürün, GameSpy Industries, Inc. © 1999-2008 GameSpy Industries, Inc lisanslı yazılım teknolojisi içerir. Her hakkı saklıdır. Ses ve müzik sistemi, Firelight Technologies Pty. Ltd. tarafından yapılmıştır. Bütün diğer ticari markalar ilgili sahiplerinin mülkiyetindedir.

CRYENGINE²