



Games  
for Windows®

# CRYSIS

## WARHEAD®

— クライシス ウォーヘッド —

プレイマニュアル



CRYTEK®

# CRYSIS

## WARHEAD®

-クライシス ウォーヘッド-

### CONTENTS

インストール	01
ディスクの準備	01
ゲームのインストール	02
ゲームのアンインストール	03
ゲームの起動	03
操作方法	04
視覚/移動	04
武器	04
インタラクション	06
車両	08
ヘリコプター	08
VTOL	08
Xbox 360 コントローラー	07
シングルプレイのメインメニュー	
(Warhead)	08
シングルプレイ	08
プロファイル	08
オプション	10
クレジット	12
終了	12

ゲームの進め方	13
ゲームの流れ	13
画面の見方	14
ポーズメニュー	15
全体マップ	15
目標の表示	15
基本アクション	18
戦闘アクション	18
ナノスーツの特殊能力	18
搭乗兵器	20
武器	22
マルチプレイのメインメニュー	
(Wars)	24
マルチプレイ	24
モードの概要	26
マルチプレイの要素	28
スコアボード	27

【はじめに】このたびは「クライシス ウォーヘッド」をお買い上げいただきありがとうございます。プレイする前にプレイマニアルをお読みいただき、より一層楽しく遊ぶことができます。正しい使用方法でご愛用ください。また、プレイマニアルは大切に保管してください。※本プレイマニアルに掲載されている画面写真は開発中のものです。

#### 光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

## インストール

### ディスクの準備

本ソフトをインストールする前に、スキャンディスク、デフラグ、ディスククリーンアップを行って、お使いのハードディスクが正しく動作することを確認しておきましょう。

### ※スキャンディスク

- ① 「マイコンピュータ」(Windows Vista®の場合は「コンピュータ」)を開きます。
- ② チェックしたいドライブ(例 C:)を右クリックします。
- ③ 「プロパティ」をクリックします。
- ④ 「ツール」のタブをクリックします。
- ⑤ 「チェックする」をクリックします。Windows Vista の場合は確認ウィンドウが表示されるので「続行」をクリックします。
- ⑥ 「開始」をクリックします。

※「不良セクタをスキャンし、回復する」にチェックマークを付けると、時間がかかる場合がありますが、より正確なチェックを行うことができます。

### ※デフラグ

- ① 「マイコンピュータ」(Windows Vista の場合は「コンピュータ」)を開きます。
- ② チェックしたいドライブ(例 C:)を右クリックします。
- ③ 「プロパティ」をクリックします。
- ④ 「ツール」のタブをクリックします。
- ⑤ 「最適化する」をクリックします。Windows Vista の場合は確認ウィンドウが表示されるので「続行」をクリックします。
- ⑥ 「ディスクデフラグツール」が起動するので「最適化」(Windows Vista の場合は「今すぐ最適化」)をクリックします。

### ※ディスククリーンアップ

- ① 「マイコンピュータ」(Windows Vista の場合は「コンピュータ」)を開きます。
- ② チェックしたいドライブ(例 C:)を右クリックします。
- ③ 「プロパティ」をクリックします。
- ④ 「全般」のタブをクリックします。
- ⑤ 「ディスクのクリーンアップ」をクリックします。Windows Vista の場合はオプションウィンドウが表示されるので「このコンピュータの全ユーザーのファイル」をクリックします。さらに確認ウィンドウが表示されるので「続行」をクリックします。
- ⑥ 「OK」をクリックすると、ディスククリーンアップが実行されます。
- ⑦ 操作を実行するかどうかのメッセージが表示される場合は「はい」(Windows Vista の場合は「ファイルの削除」)をクリックします。

## ゲームのインストール

以下の手順で本ソフトのインストールを行ってください。

### »インストール方法

- ① EA ダウンロードマネージャーが起動しているのを確認し、ログインしていない場合はログインしてください。
- ② 購入された製品がリスト内にあります。ダウンロードが終了していない場合はダウンロードを開始してください。
- ③ 「インストール」をクリックし、インストール画面の指示に従ってインストールを行ってください。
- ④ インストールが終了したら、プレイ可能となります。

## ゲームのアンインストール

ゲームの動作に問題が発生した場合は、一度アンインストールを行ってから、再度インストールすることをおすすめします。

### »アンインストール方法

タスクバーから「スタート」「コントロールパネル」「プログラムのアンインストール」を選択して、本ソフトの項目をクリックし、「削除」をクリックします。

### »再インストール方法

EA ダウンロードマネージャーにログインし、「インストール」をクリックします。

## ゲームの起動

インストールが終了したら、以下の方法でゲームを起動してください。

### »起動方法

EA ダウンロードマネージャーにログインし、「プレイ」をクリックします。

# 操作方法

ゲーム中の操作は、基本的にキーボードとマウスを使用して行います。  
各状況での操作方法是以下の通りです。

## 視覚／移動

## 移動・姿勢変更の操作

操作	アクション
W	前進
S	後退
A	左移動
D	右移動
Q	左に傾く（シングルプレイのみ）
E	右に傾く（シングルプレイのみ）
Space	立つ／ジャンプ
左 Shift	走る
左 Ctrl	しゃがむ
Z	伏せる

## 武器

## 武器・アイテム使用時の操作

操作	アクション
左クリック	攻撃
右クリック	ズーム／サブ攻撃／視点
X	弾薬／射撃モードの切替
R	リロード
J	武器を捨てる
B	双眼鏡の使用
C	武器カスタマイズ
マウスホイールUP	次の武器に切替
マウスホイールDown	前の武器に切替
T	接近戦攻撃（マルチプレイでは[E]）
G	手榴弾を投げる
I	ナイトビジョン
1	近接戦闘武器の装備／切替
2	突撃銃の装備／切替
3	爆発物の装備／切替
4	スーツモードの切替
5	ユーティリティの切替（マルチプレイのみ）
H	手榴弾タイプの切替（マルチプレイでは[O]）

## インタラクション

## その他の基本操作

### 》シングルプレイ操作

操作	アクション
F5	クイックセーブ
F8	クイックロード
F9	最後にセーブしたデータのロード
Tab（押し続ける）	目標の表示

### 》マルチプレイ操作

操作	アクション
Tab	スコアボードの表示
O	3D オブジェクトの表示切り替え
P	PDAを開く／閉じる
.	弾薬を購入する
[	直前の購入した弾薬を購入する
Alt	ボイスチャットのON／OFF
Y	チャット
U	チームチャット
F5	無線コマンド1
F6	無線コマンド2
F7	無線コマンド3
F8	無線コマンド4

### 》シングル／マルチプレイ共通操作

操作	アクション
F	搭乗する／降りる／開ける／閉める／使用する／拾う／投げる
V（押し続ける）または マウスホイール ボタン （押し続ける）	ナノスーツメニュー
M	マップを開く／閉じる

### 操作キーをカスタマイズする

キーボードやマウスに割り当てられた操作は、オプションの「マウス＆キーボード設定（→P.12）」で変更できます。自分の好みに合わせてカスタマイズしてください。

### Briefing Note





## 車両

## 車両・ポート搭乗時の操作

操作	アクション
[1]	ドライバーシートに移動
[2]	ガンナーシートに移動
[3]	パッセンジャーシートに移動
[F1]	視点の切替
マウスホイールUP	ズームイン
マウスホイールDOWN	ズームアウト
[H]	クラクションを鳴らす
[L]	ライトをつける／消す
[W]	アクセル
[S]	バック
[A]	左にハンドルを切る
[D]	右にハンドルを切る
[Space]	ブレーキ
左 [Shift]	ブースト

## ヘリコプター

## ヘリ搭乗時の操作 (マルチプレイのみ)

操作	アクション
[W]	エンジン出力の増加
[S]	エンジン出力の減少
[A]	左ロール
[D]	右ロール
左 [Shift]	アフターバーナー

## VTOL

## 垂直離着陸機搭乗時の操作 (マルチプレイのみ)

操作	アクション
[W]	加速
[S]	減速
[A]	左移動
[D]	右移動
[Q]	左ロール
[E]	右ロール
[Space]	上昇
左 [Ctrl]	下降
左 [Shift]	アフターバーナー

## Xbox 360® コントローラー

## コントローラーによる操作

ご利用のコンピュータにXbox 360 コントローラーを接続することで、コントローラーでプレイが可能になります。

Xbox 360 コントローラーを使用する場合は、Windows ソフトウェアをインストールする必要があります。くわしくは <http://support.microsoft.com/kb/906347> を参照してください。

## » コントローラーの操作

## Xbox 360 コントローラー



## » 搭乗兵器搭乗時の操作

## Xbox 360 コントローラー



# シングルプレイのメインメニュー

「クライシス ウォーヘッド」を起動するとメインメニューが表示され、シングルプレイの開始やゲーム設定の変更などを行うことができます。

※オンラインを利用した多人数プレイを行う場合は、ゲームを終了してから「クライシス ウォーズ (→P.24)」を起動してください。



## シングルプレイ

## ゲームを始める

1人用のモードです。プレイヤーはアメリカ軍の特殊部隊員となって、エイリアンテクノロジーを手に入れようと画策する北朝鮮のリー大佐を追跡します。



### »ニューゲーム

ゲームを最初から開始します。難易度は4種類あり、クリックすると下に特徴が表示されます。好みの難易度を選択したら「開始」をクリックしてゲームを開始してください。



### »ロードゲーム

ゲームを途中で再開します。セーブデータの一覧からロードしたいデータを選択し「ロード」をクリックしてください。また、セーブデータを選択した状態で「削除」をクリックすると、そのデータを削除できます。



## プロフィール

## プロフィールを設定

「プロフィール」では、プレイヤーが使用するアカウントの作成やロードを行います。なお、プロフィールの作成を行わない場合は「デフォルト」というプロフィール名のアカウントが使用されます。



### »作成

新しいプロフィールを作成します。「ユーザー名入力」欄にプロフィール名を入力し「プロフィールセーブ」をクリックしてください。



### »ロード

過去に作成したプロフィールをロードし、使用するプロフィールを切り替えます。リストに表示されたプロフィールデータから選択し「ロード」をクリックしてください。

### »削除

プロフィールデータを削除します。リストに表示されたプロフィールデータから選択し「削除」をクリックしてください。

## ゲームを始める前にプロフィールの設定を

シングルプレイのセーブデータや各種オプション設定は、プロフィールごとにセーブされます。ゲームをプレイする場合は、設定されているプロフィールを確認してから開始してください。

## Briefing Note



## オプション

## 各種設定を変更

グラフィックやサウンドなどの各種設定をカスタマイズできます。プレイヤーの好みに合わせ、快適なプレイ環境を設定してください。

## »ゲーム設定

ゲームの全般的な設定を変更できます。また「ウォーヘッド」と「ウォーズ」では、変更できる項目が異なります。

## ■WARHEADの場合のゲーム設定

ゲーム	
手の揺れ	武器を構えたときなどの手の揺れ具合を設定します
血の表現	敵を攻撃したときに表示される血の有無を設定します
字幕	画面に表示される字幕の有無を設定します
難易度	ゲームの難易度を4段階から設定します

## ■Warsの場合のゲーム設定

表示	
3Dオブジェクト	画面に目標アイコンを表示するか設定します
目標メッセージの表示	目標メッセージの有無を設定します
血の表現	敵を攻撃したときに表示される血の有無を設定します

ゲームプレイ	
手の揺れ	武器を構えたときなどの手の揺れ具合を設定します
PUNKBUSTER	チート対策機能の有効の有無を設定します ※この機能はサポート対象外です

コミュニケーション	
仲間のメッセージを通知	仲間が送信したメッセージの通知の有無を設定します
チャットの無視リストを表示	設定した無視リストの表示の有無を設定します

クイックゲーム設定	
ゲームモード	優先して検出するゲームモードを設定します
優先するマップ	優先して検出するマップを設定します
最低人数	参加しているプレイヤーの最低人数を設定します
LANサーバー優先	チェックを入れるとLANサーバーの検出を優先します
お気に入りサーバー優先	チェックを入れるとお気に入りサーバーの検出を優先します
自国のサーバー優先	チェックを入れると自国サーバーの検出を優先します

## »システム設定

サウンドやグラフィックなど、システム関連の設定を変更します。特にグラフィックは、設定を高くするとコンピュータに大きな負荷をかけるので、スペックに合わせて設定してください。



## ■サウンド

ゲーム中に流れるサウンド関連の設定を行います。

サウンド設定	
効果音	効果音の音量を設定します
ミュージック	BGMの音量を設定します
セリフの音量	キャラクターのセリフの音量を設定します
スーツボイス	ナノスーツボイスを「男性/女性/オフ」から設定します

VOIP	
音声ボリューム	※ Wars のみの設定項目です。 ボイスチャット時の音声ボリュームを設定します

## ■グラフィック

カラーの設定や解像度など、グラフィック関連の設定を行います。

カラー設定	
明るさ	画面の明るさを設定します
コントラスト	画面のコントラストを設定します
ガンマ	画面のガンマ値を設定します

画面設定	
解像度	ゲーム画面の解像度を設定します
アンチエイリアス品質	アンチエイリアス処理の度合いを選択できます。 倍率が高いほどポリゴンの輪郭がなめらかになります
VSYNC	画面の書き換えを垂直同期信号にあわせるかを設定します
フルスクリーン	チェックマークをつけると画面の表示がフルスクリーンになります

自動設定	
自動設定	環境に合わせて、最適な設定を自動的に検出します

## ■詳細

詳細なオプション設定を変更できます。12種類の項目があり、それぞれ4段階から設定できます。また「全ての設定を変更」を選択すれば、一括で変更することも可能です。



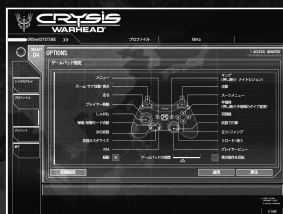
## マウス&キーボード設定

ゲーム中に使用するマウスやキーボードの操作を確認できます。また、各キー操作のカスタマイズも可能です。変更したキー設定は「初期設定」を選択することで初期状態に戻ります。



## ゲームパッド設定

接続しているXbox 360 コントローラーの操作を確認できます。Xbox 360 コントローラーを接続している場合のみ選択できます。



## 「自動設定」で最適な設定を自動検出

コンピュータのスペックを超えるグラフィック品質を設定すると、快適なプレイが困難になります。グラフィック設定は「自動設定」で検出された設定を参考にカスタマイズすることをおすすめします。

## Briefing Note

## クレジット

## クレジットを閲覧

スタッフクレジットを閲覧できます。

## 終了

## ゲームを終了

ゲームを終了できます。

# ゲームの進め方

オフラインでプレイする「クライシス ウォーヘッド」の進め方を説明します。

## ゲームの流れ

## 島内を探索してミッションを遂行

「クライシス ウォーヘッド」では、プレイヤーはアメリカ軍の特殊部隊員サイコ軍曹を操作し、世界のパワーバランスを崩壊させかねないエイリアンテクノロジーを入手しようと画策する北朝鮮のリー大佐を追跡します。ゲームの流れは以下のようになります。

### 1 ミッション内容の提示

ムービーや味方からの無線などが入り、ミッションが開始されます。ミッションの内容は、目的地への移動や施設の破壊などさまざまです。目的を達成するべく行動を開始してください。



### 2 目的地の搜索／敵の排除

ミニマップに表示される緑や黄色の光点が目的地です。これを頼りに島内を探索します。なお、島には北朝鮮軍の施設が点在し、多くの兵士が巡回しています。これらをやり過ごし、ときには排除しながら進んでください。



### 3 目的を達成

目的地へ到達、またはミッション内容をクリアすると、新たな状況が発生し、次のミッションが提示されます。仲間の言葉や無線の内容は聞き逃さないよう、注意しましょう。内容を確認できたら、再び探索を開始してください。



### END 次のステージへ

いくつかのミッションをクリアすると、ムービーやボスとの戦いなど、クライマックス的なイベントが開始されます。これをクリアするとステージは終了し、次のステージへと進みます。



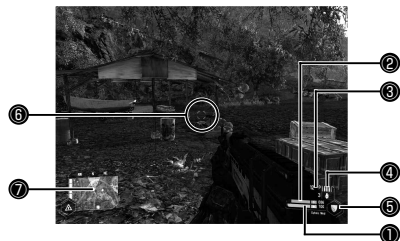


## 画面の見方

## 画面に表示される情報を確認する

画面に表示される情報を確認し、探索や敵との戦闘に役立ててください。

## メイン画面の見方



① **ライフゲージ**  
プレイヤーの体力です。ゲージがなくなると死亡となります。体力は時間が経過すると自然回復します。

② **スーツゲージ**  
ナノスーツのエネルギーゲージです。ナノスーツの特殊能力を使用すると減少します。時間の経過で自然回復します。

③ **弾薬**  
装備している武器の弾薬です。装弾数と所持数があり、装弾数が0になるとリロードするまで使用できません。

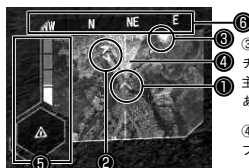
④ **弾薬／射撃モード**  
現在選択している弾薬や射撃モードです。

⑤ **ナノスーツモード**  
現在のスーツモードです。ナノスーツのアイコンや特殊能力についてはP.19を参照してください。

⑥ **照準**  
武器の照準です。攻撃時は、照準を目標に合わせて武器を使用してください。

⑦ **ミニマップ**  
敵の位置や目的地の方向など、プレイヤーの周辺情報を映し出します。くわしくは左記を参照してください。

## ミニマップの見方



① **自分の位置**  
プレイヤーの位置です。つねにミニマップの中央に表示されます。

② **敵兵士の位置**  
敵兵士の位置です。視認する場合は、視界内にアイコンが表示されるように方向を調節してください。

③ **目的地の方向**  
チェックポイントのある方向です。主目標のある方向は緑、副次目標がある方向は黄色で表示されます。

④ **視界**  
プレイヤーが視認している範囲です。

⑤ **アラートゲージ**  
敵の警戒度を表すゲージです。敵に発見された場合は、姿を隠すと敵をやり過ごすことができます。

⑥ **方向**  
プレイヤーが現在向いている方向を表示します。

## 双眼鏡使用時の画面

ⓑ キーで双眼鏡を使用することができます。双眼鏡使用時の画面では、戦闘状態にある兵士は赤い輪郭、警戒中の兵士は黄色の輪郭、無警戒の兵士はHUDの色で表示されます。また、双眼鏡の中央に敵を捉えたと位置を追跡することもでき、マーキングした敵は、常に位置がミニマップや全体マップに表示されるようになります。

## Briefing Note



## ポーズメニュー

## 各種コマンドの選択

ⓔ Esc キーを押すと、ポーズメニューが表示されます。ここでは、ゲームのセーブやロード、オプション設定などを行うことができます。また、ゲームを終了したい場合は「メニューに戻る」を選択し、メインメニューに戻ってから「終了」を選択してください。



## ポーズメニューの項目

ゲームに戻る	ゲームを再開します
マップリスタート	ステージの最初からやり直します
ロード／セーブ	セーブ／ロードを行います
オプション	オプションの設定を変更できます
クレジット	クレジットを閲覧できます
メニューに戻る	メインメニュー (→P.08) に戻ります

## 全体マップ

## ステージ全体のマップを確認

メイン画面で M キーを押すと、ステージの全体マップが表示されます。ミニマップより広い範囲の情報を確認できるので、ミッション遂行に役立ててください。マウスホイールを上下させることで、地図表示のズームイン／ズームアウトが可能です。



## 目標の表示

## ミッション内容を確認する

ⓔ Tab キーを押し続けると、現在のステージで提示されたミッションの内容を確認できる「目標」を表示することができます。ここに表示される情報は、ミッション内容が更新されるごとに増えていきます。



## 基本アクション

## 基本操作をマスター

潜入任務に必要なとなる、基本的なアクション操作をマスターしてください。

## 移動

W / S / A / D

4種類のキーで移動します。W キーで前進、S キーで後退です。A キーと D キーはそれぞれ正面を向いたまま左右に移動するので、方向を変えて移動する場合は、マウスの操作で向きを調節してください。



## 走る

移動+左 Shift

左 Shift キーを押しながら W / S / A / D キーを押すと、通常よりも速く移動することができます。敵との距離を一気に縮めたいときに活用してください。



## しゃがむ／伏せる

左 Ctrl / Z

敵から姿を隠したい場合は、しゃがんだり伏せたりして、体勢を低くとりましょう。小さな障害物でもその陰に入れば、敵の視界から外れることが可能です。また、銃撃戦時などに行くと、被弾率を下げることもできます。



## ジャンプ

Space

行動する島内は、平坦な舗装路ばかりではありません。行く手に障害物などがある場合は Space キーを押してジャンプで乗り越えてください。



## ナノスーツの能力で大ジャンプも可能

## Briefing Note

ナノスーツのモードを「ストレングスモード」にすると、通常より大きくジャンプすることができます。小さな崖を乗り越えたり、建物の上にかかる場合などに使用してください。

## オブジェクトの活用

島内にあるオブジェクトの多くは、持ち上げたり投げたりといったアクションが可能です。

## 拾う／捨てる

F / J

敵が所持していた武器や弾薬、手榴弾などは、近づいて照準を合わせ、F キーで拾うことができます。同様の操作で、ドラム缶などを持ち上げることも可能です。また J キーを押すと、使用している武器をその場に捨てることができます。



## 投げる

F

「拾う」で持ち上げたオブジェクトを前方に向かって投げます。敵に命中させれば、ダメージを与えることができます。



## 使用する

F

近づいて照準を合わせたときに「使う」と表示されるオブジェクトは F キーで使用できます。このアクションは、ドアを開けるときのや梯子を登るときなどにも使用します。



## 双眼鏡

B

倍率を上げることができ、遠方からの敵の識別や目的地の確認などに利用できます。画面に表示される情報については P.14 を参照してください。



## ナイトビジョン

I

ナノスーツの機能の1つで、赤外線センサーによって暗い場所でも視界を確保することができます。夜間や視界の悪い森林地帯での行動時に、いち早く敵を発見できるようになります。





## 戦闘アクション

### 戦闘時の操作をマスター

こちらの存在を発見した敵は、容赦なく攻撃してきます。武器やパンチを使用した、敵との戦闘方法を確認しておきましょう。

#### 武器の使用・パンチ 左クリック

武器を装備した状態で左クリックすると、武器を使用します。目標に照準を合わせて使用してください。素手の状態で左クリックした場合は、パンチになります。



#### ズーム 右クリック

武器の照準やスコープを覗き込み、命中精度を向上させます。この状態でも移動することはできますが、スピードはかなり遅くなるので注意が必要です。

#### リロード R

武器に弾薬を装填します。リロードは、装弾数が0になると自動的に行われますが、R キーを押せば弾切れになる前に行うことができます。

#### 武器の切り替え マウスホイール

装備している武器を持ち替えます。武器は、同時に数種類を所持することができますが、使用できるのは装備しているもののみです。状況に合わせて切り替えてください。



#### 手榴弾を投げる G

所持している手榴弾を投擲します。銃器類に比べると射程は短いですが、爆発による殺傷能力は強力です。



#### 射撃モードを使い分ける

武器の中には、セミオートとフルオートを切り替えることができるものがあります。射撃モードは X キーで切り替えできるので、状況に合わせて使用してください。

### Briefing Note

## ナノスーツの特殊能力

### 特殊能力を使いこなす

特殊部隊員は、最新のナノ技術を駆使して作られたナノスーツを着用しています。V キーまたはマウスホイールボタンを押している間に表示されるスーツメニューでモードを切り替えることにより、さまざまな能力を発揮できます。特殊能力の使用にはスーツゲージのエネルギーを消費します。



#### アーマーモード

ディフェンスに特化したモードです。攻撃を受けると、ライフゲージの代わりにスーツゲージが減少し、スーツゲージがなくなるまで使用者へのダメージを防ぎます。



#### スピードモード

通常の2倍の速度で移動できるモードです。歩行時はスーツエネルギーの減少はありませんが、走行時は激減します。エネルギーがなくなると移動速度は通常に戻ります。



#### ストレングスマード

筋力を大幅に強化するモードです。パンチの破壊力増加や物を投げたときの投擲距離を増加させます。また、通常より高くジャンプすることも可能です。



#### クロークモード

姿を透過させ、身を隠します。移動することもできますが、エネルギーの消費が激しいので長時間は使用できません。また、武器を使用するとモードは解除されます。

### その他のナノスーツの能力

ナノスーツには水中での行動をサポートする機能があり、水中に潜ってもある程度の時間は息継ぎなしでの行動が可能です。また、攻撃を受けた際には、その弾道から敵の居場所を割り出す機能もあり、判明した敵の位置はミニマップに表示されます。

### Briefing Note





## 搭乗兵器

### 多彩な搭乗兵器を活用

搭乗兵器は、移動手段として活用できる上に、強力な武器が搭載されているものが多く、敵との戦闘で活用すれば圧倒的に優位に立つことができます。



#### 搭乗時の画面の見方



##### ① 座席位置

プレイヤーの乗っている座席の位置です。座席によって、運転や武器の使用など、操作の役割が変わってきます。

##### ② ダメージゲージ

搭乗兵器の耐久度です。100%になると搭乗者を巻き込んで爆発するので、その前に脱出するようにしてください。

##### ③ スピード

搭乗兵器の移動スピードが時速で表示されます。

#### ≫ 搭乗兵器の操作方法

搭乗兵器に接近して[F]キーを押すと乗り込むことができます。運転は[W]キーがアクセル、[S]キーがバック、[A]キーと[D]キーでハンドルを切ります。カーブなどを曲がる時は[A]キーか[D]キーでカーブの方向にハンドルを切りながら[W]キーを押してください。



#### ≫ 座席の変更

搭乗兵器に乗り込むと、座席を切り替えることができます。①キーは運転席、②キーは射撃席、③キーはその他の席にそれぞれ移動します。座席によって操作の役割が違うので、状況に合わせて必要な座席に移ってください。



#### 視点を変更して操作する

搭乗中に[F1]キーを押すと、三人称視点に切り替えることができます。周囲の状況を確認しながら移動したいときなどに利用してください。また、三人称視点ではマウスホイールで視点のズームイン、ズームアウトが可能です。

#### Briefing Note



#### ≫ 各搭乗兵器の搭載武器

搭乗兵器には、さまざまな種類の武装が搭載されています。これらの武器には、基本的に弾薬の制限がありませんが、撃ち続けるとオーバーヒートしてしまい、冷却するまで発砲できなくなるので注意してください。



#### 装甲車両／ボート

右クリックすると搭載されている機関銃を発射します。難易度を「Easy」または「Normal」に設定している場合は運転席からも発砲可能ですが、「Realistic」または「Delta」に設定している場合には、射撃席でしか発砲できません。

#### 戦車

運転席から左クリックで主砲を発射、右クリックで機関銃を発射できます。遠距離に主砲を撃つ場合は、マウスを上に向けて砲身の角度を上げましょう。射撃席に座っているときは、左クリックで機関銃を撃つことができます。

#### ヘリコプター

パイロットシートからミサイルと機関砲の操作ができます。また、ガンナーシートからは機関銃の操作が可能です。

## 武器

## 使用可能な武器の種類

敵兵士を倒したり、敵の拠点を探索することでさまざまな武器を入手できます。装備を調べて敵との戦いに備えてください。



拳銃

装填弾数 20

サブマシンガン

装填弾数 50

ショットガン

装填弾数 8

最新式の拳銃です。軽くて扱いやすいのが特徴で、両手に装備すれば火力は2倍になります。

標準的なサブマシンガンです。射程は比較的短いですが装弾数が多く、対人火器としての威力はかならず高くなっています。

近距離で威力を発揮する散弾銃です。ポンプアクション構造と最新の反動抑制システムにより、迅速で正確な射撃ができます。



SCSR

装填弾数 40

FY71

装填弾数 30

スナイパーライフル

装填弾数 10

特殊部隊用のアサルトライフルです。軽量で強力、さらには各種アタッチメントに対応する汎用性の高さを持ちます。

北朝鮮軍が標準装備している火器です。北朝鮮軍の支配地域では弾薬の調達が可能であるという利点があります。

高い命中精度を誇る高性能スナイパーライフルです。スコープを使用することで、遠距離からの狙撃を可能にします。



ミニガン

装填弾数 500

ガウスライフル

装填弾数 5

ミサイルランチャー

装填弾数 3

高速で弾丸を連射する強力な重火器です。発射時の反動は凄まじく、ナノスーツの筋力強化機構がなければ扱えません。

磁力を利用して、弾丸を音速の数十倍の速度に加速させるスナイパーライフルです。超遠距離からの狙撃が可能になっています。

携行型のミサイルランチャーです。新世代の誘導システムを備え、たちはだかる戦車や車両などを排除することができます。



AY69 SMG

装填弾数 40



FGL 40

装填弾数 6

近距離を得意とするサブマシンガンです。中長距離では命中精度が低下しますが、近距離では圧倒的な破壊力で敵を粉砕します。

グレナード弾を射出するグレナードランチャーです。用途によってさまざまな弾種を使い分けられます。

## » その他の武器

銃器だけではなく、手榴弾や爆薬なども入手すれば使用することができます。これらの武器は扱いが難しいですが、使い方によっては大きな威力を発揮します。

## 破片手榴弾

爆発と同時に鋭い破片をまき散らす手榴弾です。対人攻撃時に大きな殺傷能力を発揮します。

## 煙幕手榴弾

投げると大量の煙を噴出する手榴弾です。敵中に投げ込めば、行動を阻害することができます。

## 閃光手榴弾

強力な光を発生させる手榴弾です。効果範囲内にいる敵の目をくらませることができます。

## 爆薬

汎用のプラスチック爆薬です。左クリックで仕掛けたら、右クリックで起爆装置に切り替わります。

## アタッチメントで武器をカスタマイズ

## Briefing Note

武器によっては、アタッチメントを装着することでさまざまな効果を付加できます。状況に合わせてカスタマイズし、最適な性能でミッションに臨んでください。

## ダットサイト

ホログラフを使って表示される赤い点が武器の動きを補正し、移動中のターゲットに対する命中確率を向上させます。

## アサルトスコープ

限定的なズーム機能を備えた照準器です。

## スナイパースコープ

高性能な長距離用照準器です。2段階のズームを切り替えることが可能で、距離計も備わっています。

## フラッシュライト

取り付け型の小型ライトです。武器を向けた方向にいるターゲットを、照らし出します。

## レーザーサイト

赤いレーザーを照射してターゲットを捕捉します。命中させやすくなる反面、使うと目立つという欠点があります。

## グレナードランチャー

アサルトライフルタイプの火器に取り付けることができる、グレナード弾発射装置です。

## 麻酔銃アタッチメント

装着させると、敵を60秒間だけ眠らせることができる戦術弾が無限に装填されます。

## サイレンサー

発砲時の音と閃光を抑制するアタッチメントです。ライフル用とハンドガン用の2種類があります。

## レーザーサイト/フラッシュライト

1つのアタッチメントで、レーザーサイトとフラッシュライトの機能を追加するコンビネーションユニットです。



# マルチプレイのメインメニュー

「クライシス ウォーズ」を起動するとメインメニューが表示され、マルチプレイの開始やゲーム設定の変更などを行うことができます。オプションの設定項目については、P.10を参照してください。

※オフラインでシングルプレイを行う場合は、ゲームを終了してから「クライシス ウォーヘッド (→P.08)」を起動してください。



## マルチプレイ

## マルチプレイを始める

メインメニューで「マルチプレイ」を選択すると、4つの項目が表示されます。マルチプレイを開始する場合は「イントロムービー」以外を選択してください。



### ※クイックゲーム

参加するサーバを自動的に検出し、ゲームを開始します。ログインサーバの選択や細かい設定をしないので、すぐにゲームを開始できます。

### ※インターネットゲーム

サーバを検索し、参加するゲームを選択して開始します。また、自分がホストとなってオリジナルのゲームを作成することもできます。

### ※LANゲーム

ローカルネットワークを使用して、接続している複数のプレイヤーと同じゲームをプレイします。参加するゲームを選択するか、新たにゲームを作成してください。

### ※イントロムービー

イントロムービーを表示できます。

### プレイにはアカウントの作成が必要

## Briefing Note

クイックゲームやインターネットゲームを行う場合は、アカウントへのログインが必要になります。アカウントを持っていない場合は、「アカウントの作成」からアカウントを登録してください（既存のGAMESPY IDを使用することも可能です）。また、初回のログイン時にはシリアルナンバー（CDキー）を登録する必要があります。シリアルナンバーは、ディスクケースの裏、プレイマニュアルの裏表紙、同梱されている別紙のいずれかに記載されています。

## ※インターネットゲーム、LANゲームの接続設定

ゲーム参加	
フィルタ	リストに表示するゲームを検索するときの、各種設定を行います
サーバリストアップデート	リストを最新の状態に更新します
リフレッシュ	リストから選択したゲームの表示を最新の状態に更新します
お気に入り追加	リストから選択したゲームを、お気に入りリストに追加します
IPをお気に入りに追加	IPアドレスをお気に入りにリストに追加します
ゲーム作成	
サーバ名	リストに表示されるゲームの名称です
パスワード	参加するために必要となるパスワードです
最大人数	ゲームに参加できる最大人数を設定します
フレンドリファイア有効	味方を攻撃した場合のダメージを設定します
チームキルキック	味方を攻撃した場合のペナルティを設定します
音声通信	ボイスチャットの有無を設定します
マップランダム	チェックするとマップのローテーションをランダムで設定します
PUNKBUSTER	チーム機能の有効の有無を設定します※この機能はサボット対象外です
デディケイテッド	ゲームの専用サーバ化の有無を設定します
ゲームパッドのみ	ゲームパッド以外の使用の許可不許可を設定します
DirectX 10 有効	DirectX 10の使用の有無を設定します
時刻有効	開始時刻とゲームの時間進行スピードを設定します
Battledust 有効	Battledustの有効無効を設定します
マップローテーション	マップのローテーションを設定します
ローテーションに追加	リストにマップを追加します
開始	ゲームを開始します

## モードの概要

## 各モードの特徴

マルチプレイで選択できるモードには、パワーストラグルとインスタントアクションの他に「チームインスタントアクション」が新たに加わりました。

### ※パワーストラグル

敵司令部を壊滅させることが勝利条件となります。ただし司令部の破壊には、TACランチャー、TAC戦車といった試作兵器が必要になるため、各種施設の占拠が不可欠です。

### ※インスタントアクション

戦術的な戦闘が主となるモードです。プレイヤーは、マップ上に配置されている武器を使用しながら、敵である他のプレイヤーキャラクターをすべて倒すことが目的となります。

### ※チームインスタントアクション

最大32人のプレイヤーが2つの陣営に分かれて行うチーム戦です。制限時間内により多くのスコア (→P.27) を獲得したチームが勝利となります。



## マルチプレイの要素

マルチプレイには、シングルプレイにはない要素が多数あります。勝敗に直接関係する重要なものもあるので、マルチプレイ独自の要素を確認して、対戦に臨んでください。

## 対戦時のみの特殊な要素



## 陣営の選択

マルチプレイでは、基本的にアメリカ軍か北朝鮮軍のどちらかに所属して戦うことになります。ゲーム開始時に所属する軍を選択し、マップに出撃してください。



## 武器・アイテムの入手

「パワーストラグル」では、敵陣営の兵士を倒したり、拠点を占拠するとブレステージポイントを獲得できます。ポイントを使用することで、各種装備の入手が可能です。自軍の拠点で [B] キーを押すと装備のリストが表示されるので、所持しているポイントの範囲内で、入手したい武器を選択してください。

## マルチプレイのみで使用可能な装備

TAC ランチャー	超小型の核弾頭を発射する、ミサイルランチャーです
MOAC	空気中の水分を氷の結晶に変え、高速で射出します
MOAR	分子加速器の強化版で、命中したものを凍りつかせます
レーザー／ライトモジュール	拳銃とライフル用のレーザー／ライトモジュールです
ビッキングキット	搭乗兵器を奪うために必要となる、電子ロック解除装置です
携帯型レーダーキット	使用すると、範囲内にいる敵の位置がチームメイト全員のミニマップに表示されます
リペアトーチ	破損した搭乗兵器を修理することができる装置です

## マップ上の施設

「パワーストラグル」のマップ上にはさまざまな施設が設置されています。これらを自軍のコントロール下におけば、戦闘を有利に進めることができます。施設を占拠するためには、施設内のコアターミナル付近に兵士を配置してください。ゲージが100%になれば、自軍の施設になります。



## 司令部

各軍の本部です。「パワーストラグル」では、これを破壊されると敗北になります。



## バンカー

リスポーンポイントです。占拠すると、ここから再出撃が可能になります。



## エネルギーサイト

エイリアンエネルギーを採取できる施設です。



## 試作工場

試作兵器を製造することができる兵器工場です。



## 兵器工場

戦車やヘリコプターなど、各種搭乗兵器を製造することができる兵器工場です。



## 試作兵器を製造するには

## Briefing Note

試作兵器は試作工場で製造しますが、生産にはエイリアンエネルギーが必要になります。そのため、必要なエネルギーを得るまでエネルギーサイトの占拠が必要不可欠です。

## スコアボード

## 個人、チームのスコアを確認する

「チームインスタントアクション」では [Tab] キーを押している则表示されるスコアボードで、チームやプレイヤーのスコアを確認できます。チームスコアは、敵を1人倒すと3点加算されます。プレイヤースコアの増減については右記を参照してください。

## プレイヤースコアの増減

プレイヤーが敵を倒す	プレイヤースコア+3、キルスコア+1
プレイヤーがチームメイトを倒す	プレイヤースコア-3、チームキルスコア+1
プレイヤーが自殺する	プレイヤースコア-1、デススコア+1
プレイヤーが倒される	プレイヤースコア-1、デススコア+1



- ① プレイヤースコア
- ② 味方チームスコア
- ③ 敵チームスコア
- ④ 制限時間



エレクトロニック・アーツ株式会社

カスタマーサポートについては弊社ホームページをご覧ください。

エレクトロニック・アーツ

検索



© 2008 Crytek GmbH. Crytek, Crysis, Crysis Wars, Crysis Warhead and CryENGINE are trademarks or registered trademarks of Crytek GmbH in the U.S and/or other countries. All Rights Reserved. Electronic Arts, EA, and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. NVIDIA, the NVIDIA logo, and The Way It's Meant To Be Played are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation. All rights reserved. CRIWARE, and the CRI Middleware logo are © 2001, 2007 CRI Middleware Co., LTD. All rights reserved. This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2008 GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. Sound and music system by Firelight Technologies Pty. Ltd. All other trademarks are the property of their respective owners.

Microsoft、Windows、Windows Vista、Windows Vista Start Button、Xbox 360 は、米国 Microsoft Corporation および／またはその関連会社の商標です。

'Games for Windows' と Windows Vista start button は Microsoft のライセンスを受けて使用しています。