



Games  
for Windows®



# CRYSIS

## WARHEAD®



CRYTEK

## **Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen**

### **Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)**

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Ansehens von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie die Videospiele verwenden.

# INHALT

<b>INSTALLATION DES SPIELS</b>	<b>3</b>
<b>SPIELSTART</b>	<b>3</b>
<b>KOMPLETTE STEUERUNG</b>	<b>4</b>
<b>SPIELVORBEREITUNGEN</b>	<b>8</b>
<b>MISSIONSINFORMATIONEN</b>	<b>8</b>
<b>DEINE FELDAUSRÜSTUNG</b>	<b>9</b>
<b>FAHRZEUGE</b>	<b>20</b>
<b>SPEICHERN UND LADEN</b>	<b>21</b>
<b>OPTIONEN</b>	<b>22</b>
<b>CRYSIS WARS</b>	<b>23</b>
<b>TIPPS ZUR LEISTUNG</b>	<b>28</b>
<b>KUNDEN-SUPPORT</b>	<b>29</b>
<b>ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT</b>	<b>30</b>
<b>GEWÄHRLEISTUNG</b>	<b>31</b>

# PILEPSIE-WARNUNG

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene bzw. Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern Symptome einer Epilepsie (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

## VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten eingelegt werden.



# INSTALLATION DES SPIELS

**Hinweis:** Die Systemvoraussetzungen findest du unter **electronic-arts.de**.

## Installation (DVD-Version):

Lege die DVD in dein DVD-Laufwerk ein und folge den Bildschirmanweisungen. Sobald das Spiel installiert ist, kannst du es über sein AutoRun-Menü oder den entsprechenden Ordner im START-Menü starten.

Unter Windows Vista™ findest du Spiele unter **Start > Spiele**, unter älteren Windows™-Versionen unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**).

## Installation (EA Store-Version):

**Hinweis:** Weitere Informationen zum Kauf direkter Downloads von EA findest du unter **electronic-arts.de** im Bereich EA STORE.

Klicke nach dem Download des Spiels durch den EA Download Manager auf das nun erscheinende Installationssymbol und folge den Bildschirmanweisungen.

Starte das Spiel nach der Installation direkt über den EA Download Manager.

**Hinweis:** Wenn du einen Titel bereits erworben hast und diesen auf einem anderen PC installieren möchtest, installiere zunächst den EA Download Manager auf dem anderen PC, starte diesen und melde dich mit deinem EA Online-Konto an. Wähle den gewünschten Titel aus der nun erscheinenden Liste und klicke auf den Start-Button, um das Spiel herunterzuladen.

## Installation (Versionen von anderen Online-Anbietern):

Kontaktiere bitte den Online-Händler, bei dem du dieses Spiel gekauft hast, um Anleitungen zu erhalten, wie du das Spiels installierst oder eine weitere Version herunterlädst und diese neu installierst.

# SPIELSTART

## Spielstart:

Unter Windows Vista™ findest du Spiele unter **Start > Spiele**, unter älteren Windows™-Versionen unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**). (EA Store-Benutzer müssen den EA Download Manager ausführen.)

Willkommen bei *Crysis Warhead*®, der neuen Version des PC-Spiels des Jahres 2007. Schlüpfe in die Rolle von Sergeant 'Psycho' Sykes und mache Jagd auf Colonel Ji-Sung Lee, einen skrupellosen Politoffizier der koreanischen Volksarmee und dessen geheimnisvolle Fracht. Freu dich auf neue Waffen und Fahrzeuge und eine exklusive Multiplayer-DVD. In *Crysis Wars* erfährst du hautnah, wie gefährlich das Leben auf der anderen Seite der Insel tatsächlich ist.

**Hinweis:** Du musst *Crysis* nicht installieren, um *Crysis Warhead* spielen zu können. Auch die Eingabe einer Seriennummer ist nicht erforderlich. Die Seriennummer wird erst benötigt, wenn du mit der *Crysis Wars*-DVD ein Online-Spiel startest. Die Installation von *Crysis Warhead* und *Crysis Wars* erfolgt über die jeweilige Spiel-DVD.

## KOMPLETTE STEUERUNG

*Crysis Warhead* kann mit Tastatur und Maus bzw. einem Xbox 360 Controller gespielt werden.

## MAUS- & TASTATUR-SETUP

### SCHAUEN/BEWEGEN

Vorwärts/Rückwärts	W/S
Seitschritt links/rechts	A/D
*Nach links/rechts lehnen	Q/E
Aufstehen/Springen	LEERTASTE
Sprinten	SHIFT links
Ducken	STRG links
Hinlegen	Z

\*Nur Einzelspieler

## WAFFEN

Schießen	Maustaste 1
Waffen-Nahkampfgriff	T (E im Multiplayer-Modus)
Feuern-Modus	X
Nachladen	R
Waffe ablegen	J
Fernglas	B
Zoomen/Sekundärmodus/ Sichtmodus	Maustaste 2
Modifikationsmenü	C
Nächste/vorherige Waffe	Mausrad oben/unten
Granate werfen	G
Nachtsicht	I
Kurzstreckenwaffe auswählen	1
Sturmwaffe auswählen	2
Sprengstoff auswählen	3
Anzugmodi durchschalten	4
Hilfsmittel durchschalten	5
Granaten wechseln	H (Q im Multiplayer-Modus)

## INTERAKTION

Interagieren/Betreten/Verlassen	F
Schnell speichern	F5
Schnell laden	F8
Letzten Spielstand laden	F9
Anzug-Menü	V
Anzug-Schnellmenü	Mausrad klicken
Karte öffnen/schließen	M
Einsatzziele	TABULATOR

# FAHRZEUGE

## ALLG. FAHRZEUGTASTEN

Auf Fahrersitz wechseln	<b>1</b>
Auf Schützenposition wechseln	<b>2</b>
Passagiersitze umschalten	<b>3</b>
3. Person-Perspektive ein/aus	<b>F1</b>
Heran-/Wegzoomen	Mausrad oben/unten
Hupen	<b>H</b>
Licht	<b>L</b>

## LAND-/SEEFahrzeuge

Beschleunigen/Vorwärts	<b>W</b>
Bremsen/Rückwärts	<b>S</b>
Nach links/rechts drehen	<b>A/D</b>
Bremsen	<b>LEERTASTE</b>
Turbo	<b>SHIFT</b> links

## HELIKOPTER

Maschine hochfahren/drosseln	<b>W/S</b>
Links/Rechts rollen	<b>A/D</b>
Drehen/Steigen	Maus
Nachbrenner	<b>SHIFT</b> links

## SENKRECHTSTARTER

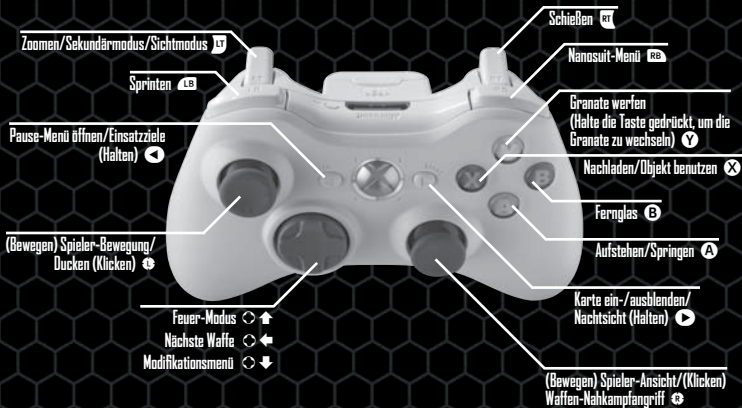
Beschleunigen/Vorwärts	<b>W</b>
Bremsen/Rückwärts	<b>S</b>
Lenken	Maus
Seitschritt links/rechts	<b>A/D</b>
Links/Rechts rollen	<b>Q/E</b>
Hoch/runter bewegen	<b>Leertaste/Strg</b> links
Nachbrenner	<b>SHIFT</b> links



# XBOX 360® CONTROLLER FÜR WINDOWS

**Hinweis:** Wenn du mit einem Xbox 360 Controller spielen möchtest, musst du die Xbox 360 Controller-Software für Windows installieren. Weitere Informationen dazu findest du auf der Website [support.microsoft.com/kb/906347](http://support.microsoft.com/kb/906347).

## SPIELER-STEUERUNG



- Möchtest du die Force Feedback-Funktion ein-/ausschalten oder die Kamerasteuerung spiegeln, wähle im Haupt- oder Pause-Menü **OPTIONEN > GAMEPAD-SETUP** und klicke auf die entsprechenden Kontrollkästchen.

## FAHRZEUGSTEUERUNG



# SPIELVORBEREITUNGEN

Möchtest du die Kampagne von *Crysis Warhead* starten, wähle im Hauptmenü die Option NEUES SPIEL. Entscheide dich für einen Schwierigkeitsgrad (LEICHT, NORMAL, SCHWER oder DELTA) und wähle SPIEL STARTEN. Wenn du nicht weißt, welchen Schwierigkeitsgrad du wählen sollst, lies die Kurzbeschreibungen unter den verschiedenen Optionen.

- Möchtest du ein gespeichertes Spiel fortsetzen, wähle SPIEL LADEN.

## BENUTZERPROFIL

Erstelle ein Benutzerprofil, um deine Fortschritte zu speichern. Wähle dazu PROFIL und anschließend NEUES PROFIL. Gib deinen Benutzernamen ein und klicke auf PROFIL SPEICHERN.

- Möchtest du ein Profil laden, wähle PROFIL LADEN und klicke auf den Benutzernamen des gewünschten Profils. Wähle LADEN, um das Profil zu laden und zum Hauptmenü zurückzukehren.

# MISSIONSINFORMATIONEN

## EINSATZZIELE

Im Laufe deiner Mission werden deine Befehle und Einsatzziele aktualisiert. Drücke **TAB**, wenn du zwischen der Einsatzziel-Anzeige und der strategischen Karte umschalten möchtest, um einen Blick auf den aktuellen Lagebericht und die Zielinformationen zu werfen.

## STRATEGISCHE KARTE

Drücke M, um die strategische Karte deines HUDs einzublenden. Ändere mit dem Mausrad Oben/Unten den Zoomfaktor und klicke und halte die rechte Maustaste, um die Karte zu bewegen. Neben einer Reliefkarte der Umgebung werden wichtige Missionsziele (grüne Punkte), ihre Position (ein orangefarbener Pfeil), verbündete Einheiten (blaue Pfeile), sowie feindliche Truppen (rote Pfeile bzw. Fahrzeugsymbole) eingeblendet.

# DEINE FELDAUSRÜSTUNG

## NANOSUIT



## HEADS-UP DISPLAY

Der ultramoderne Nanosuit ist die Geheimwaffe der US Special Forces, da er die Möglichkeiten der Feldagenten deutlich erweitert. Der Anzug verfügt über ein integriertes Heads-up Display (HUD) für die Anzeige satellitengestützter, taktischer Informationen.



Fadenkreuz

Aktive Waffe

Munition für  
aktuelle Waffe

Munition im aktuellen  
Magazin

Granaten

Taktisches Radar  
und Gefahrenanzeigen

Nanosuit-Statusinformationen



## TAKTISCHES RADAR UND GEFAHRENANZEIGE

Eine perfekte Tarnung ist für den erfolgreichen Abschluss einer Infiltrationsmission entscheidend. Behalte dein Umfeld und den Gefahrenstatus daher permanent im Auge.



Auf dem taktischen Radar werden Einsatzziele und Einheiten in deiner unmittelbaren Umgebung markiert.

- Einsatzziele erscheinen als grüne (Primärziele), bzw. gelbe (Sekundärziele) Punkte.
- Personen werden durch Pfeile markiert. Letztere zeigen die aktuelle Blickrichtung der jeweiligen Einheit an. Verbündete Einheiten erscheinen als blaue, Gegner als rote Punkte, sobald du sie mit deinem Fernglas anvisiert hast.

**Tipp:** Alarmierte oder kämpfende Gegner erscheinen auf dem Radar automatisch als gelbe, bzw. rot blinkende Pfeile. Du musst sie also nicht anvisieren, um sie zu identifizieren. Anvisierte Fahrzeuge werden mit weißen Rändern markiert.

## GEFAHRENANALYSE

Auf deinem HUD werden zwei Werte angezeigt: die aktuelle Entdeckungsgefahr und die Gegner-Aufmerksamkeit.

- An einem Ausrufezeichen kannst du die aktuelle Entdeckungsgefahr ablesen. Wenn das Ausrufezeichen größer wird und sich von grün über gelb nach rot färbt, steigt die Gefahr, von feindlichen Truppen entdeckt zu werden.
- Steigt die Aufmerksamkeitsanzeige deiner Gegner, solltest du deine Tarnung umgehend verbessern oder deine aktuelle Position verlassen.

## TREFFERANALYSE

Die sofortige Analyse der Flugbahn von Projektilen durch den Nanosuit ermöglicht dir die präzise Ortung eines Gegners und die Einleitung entsprechender Gegenmaßnahmen. Achte auf deinem HUD auf rote Balken, da diese die Richtung eines Angriffs anzeigen.

## FERNGLAS

Benutze dein Fernglas, um feindliche Einheiten zu orten und auf dem taktischen Radar und deiner strategischen Karte anzuzeigen. Aktiviere dein Fernglas mit **B** und bestimme mit dem Mausrad den Zoomfaktor. Die Positionen aller sichtbaren feindlichen Einheiten in einem Radius von 100 Metern werden automatisch durch Umrisse in deinem Gesichtsfeld angezeigt.

- Ein Umriss in der Farbe des HUDs (standardmäßig Grün) weist auf einen Gegner hin, der nichts von deiner Gegenwart ahnt.
- Erscheint ein gelber Umriss, hat dein Gegner Verdacht geschöpft und geht diesem nach.
- Alarmierte oder kämpfende Gegner sind rot markiert.

Möchtest du auf der strategischen Karte oder dem taktischen Radar einen Gegner markieren, visiere diesen mit deinem Fernglas an. Achte darauf, dass du freies Sichtfeld auf die gewünschte Einheit hast, und wähle diese mit dem Fadenkreuz aus. Der Umriss beginnt nun weiß zu blinken und die Einheit wird in Echtzeit erfasst. Fahrzeuge werden auf dieselbe Weise markiert, zeigen aber keinen Aufmerksamkeitsstatus an! Alle Einheiten bleiben markiert, bis sie deaktiviert oder zerstört werden.

**Tipp:** Im leichten und normalen Schwierigkeitsgrad werden Einheiten automatisch markiert, wenn sie ihre Umgebung erkunden, alarmiert sind oder ihre Waffe abfeuern.

- Blaue Pfeile zeigen die Positionen verbündeter Einheiten an.
- Die Richtung deines nächsten Einsatzziels wird durch einen weißen Pfeil angezeigt. Das aktuelle Einsatzziel erscheint als grüner Diamant mit einem gelben Kreis. Bewege das Fadenkreuz des Fernglases über das Symbol, um den Namen und die Entfernung des Einsatzziels einzublenden.

# NANOSUIT-KONFIGURATION



Durch die Umleitung der Energie des Nanosuits auf den Tempo-, Stärke-, Panzer- oder Tarnmodus kannst du deine Fähigkeiten optimieren und gezielt auf unterschiedliche Situationen reagieren. Die verbrauchte Nanosuit-Energie wird im Laufe der Zeit automatisch wiederhergestellt. Der Energiebedarf und die Regenerationsgeschwindigkeit sind vom gewählten Modus und der aktuellen Situation abhängig.

## GESCHWINDIGKEIT

Eine intravenöse Nanobot-Injektion verdoppelt deine maximale Bewegungsgeschwindigkeit. Während sich die Erhöhung der Gehgeschwindigkeit nicht auf die Energiereserven des Nanosuits auswirkt, kosten Sprints (mit gedrückter linker **SHIFT**-Taste) sehr viel Energie und sind daher zeitlich begrenzt.

## STÄRKE

Wählst du diesen Modus, verdoppelt sich deine Stärke. Durch die Aktivierung des muskulären Exoskeletts deines Nanosuits kannst du größere Objekte heben oder werfen. Darüber hinaus springst du höher, verursachst im Nahkampf mehr Schaden und kannst den Rückstoß deiner Waffen besser ausgleichen, um auf diese Weise deine Treffsicherheit zu erhöhen. Allerdings wirken sich die genannten Fähigkeiten auf die Energiereserven des Nanosuits aus.

## PANZER

Leitest du die Energie auf die Defensivsysteme des Nanosuits um, bist du deutlich besser vor Angriffen geschützt. Dadurch verlierst du nach jedem Treffer (anstelle deiner Gesundheit) Anzugenergie. Erst wenn diese verbraucht ist, bist du wieder verwundbar. Aktiviere den Panzermodus daher in Notsituationen, wie Stürzen aus großen Höhen oder unerwartetem Feindbeschuss.

## TARNUNG

Nach der Aktivierung des Tarnfeldes deines Nanosuits bist du nahezu unsichtbar. Aufgrund des hohen Energiebedarfs des Tarnfeldes solltest du dieses allerdings nicht über einen längeren Zeitraum aktivieren. Hältst du das Tarnfeld aufrecht, während du dich bewegst, erhöht sich der Energieverlust des Nanosuits drastisch.

**Warnung:** Feuerst du im Tarnmodus eine Waffe ab, sinkt die Anzugenergie auf null und du wirst sofort sichtbar.

## MODUSWECHSEL



Es gibt mehrere Möglichkeiten, einen Modus auszuwählen:

- Drücke **V** oder klicke und halte das Mausrad, um die Nanosuit-Anzeige einzublenden. Bewege die Maus anschließend in eine Richtung, um die gewünschte Option auszuwählen.
- Mit **4** schaltest du durch die verfügbaren Modi, ohne das Nanosuit-Menü einzublenden.
- Hast du die Anzug-Schnellasten (über **OPTIONEN > MAUS & TASTATUR-SETUP > SCHAUEN/BEWEGEN > ANZUG-SCHNELLTASTEN**) aktiviert, drücke zweimal eine der folgenden Tasten, um den Anzugmodus zu wechseln: Sprinten (**SHIFT** links) — Tempomodus; Rückwärts bewegen (**S**) — Panzermodus; Nahkampf (**T**) — Stärkemode; Ducken (**STRG** links) — Tarnmodus.

## WEITERE FUNKTIONEN

Einige Funktionen sind jederzeit verfügbar: Der Nanosuit verfügt über ein integriertes Atemsystem für zeitlich begrenzte Unterwassereinsätze. Darüber hinaus kann mit **I** der Nachtsichtmodus ein- bzw. ausgeschaltet werden. Dieser wird über eine unabhängige Energiequelle gespeist. Die Nachtsicht-Anzeige in der rechten oberen Ecke des HUDs zeigt deine Energiereserven an.



# WAFFEN UND AUSRÜSTUNG

Möchtest du deine Effektivität erhöhen, musst du stets die optimale Waffe und die in der jeweiligen Situation optimale Munition auswählen. Besorge dir im Laufe deiner Mission zusätzliche Waffen (siehe unten) oder suche nach Teilen, mit denen du deine Waffen modifizieren kannst.

- Scrolle mit dem Musrad durch die Liste der verfügbaren Waffen oder wähle die gewünschte Waffe mit der entsprechenden Schnelltaste aus. (Weitere Informationen dazu findest du unter Waffen im Abschnitt Komplette Steuerung). Drücke H, wenn du die verfügbaren Granaten durchschalten möchtest.
- Einige Waffen werden ausschließlich von KVA-Einheiten eingesetzt. Schalte feindliche Soldaten aus, um in den Besitz ihrer Waffen zu gelangen oder plündere unerkannt einen feindlichen Stützpunkt.
- Feuerst du mit zwei Waffen eines Typs gleichzeitig, erhöht sich deine Durchschlagskraft beträchtlich. Dies ist allerdings nicht mit allen Waffen möglich. Hast du zwei Waffen ausgewählt, drücke die Maustaste 1, um mit der linken Waffe zu feuern. Möchtest du mit der Waffe in deiner rechten Hand feuern, drücke die Maustaste 2.

## NEU AY69



Das AY69 ist ein Mikro-MG mit geringer Reichweite, aber hoher Kadenz. Nicht zuletzt deshalb ist das AY69 eine perfekte Seitenwaffe, zumal es mit allen Standard-Pistoleaufsätzen erweitert werden kann. Feuerst du mit zwei AY69-MGs gleichzeitig, verursachst im Nahkampf verheerende Schäden.

**Magazingröße:** 40

## NEU FGL40

Dieser Granatwerfer wird von der KVA meist als Unterstützungs- und Abwehrwaffe eingesetzt. Er feuert Splitter- und EMP-Granaten ab und kann im Sekundärmodus als Fernzünder eingesetzt werden, um die manuelle Zündung der abgefeuerten Sprenggranaten zu ermöglichen.

**Magazingröße:** 6



## PISTOLE



Die modernste derzeit erhältliche Pistole. Aufgrund des geringen Gewichts und der einfachen Handhabung kannst du mit zwei Pistolen gleichzeitig feuern, um deine Durchschlagskraft zu verdoppeln.

**Magazingröße:** 20

## MASCHINENPISTOLE



Diese MP hat eine geringe Reichweite, aber eine beeindruckende Feuerkraft. Darüber hinaus kann sie modifiziert und auf diese Weise deutlich verbessert werden.

**Magazingröße:** 50

## SCHROTFLINTE

Die relativ leichte Schrotflinte hat auf kurze Entfernungen eine enorme Durchschlagskraft. Der Pump-Action-Mechanismus und die moderne Rückstoßregulierung ermöglichen eine schnelle, einfache und präzise Handhabung.

**Patronen:** 8



## SCAR

Dieses Hybrid-Sturmgewehr ist die modernste Special Forces-Waffe der Welt.

Es hat trotz seines geringen Gewichts eine enorme Feuerkraft und ist dank der zahlreichen Modifikationsmöglichkeiten eine außergewöhnlich vielseitige Waffe.

**Magazingröße:** 40



## FY71

Dieses Sturmgewehr ist die Standardwaffe der KVA. Es kombiniert eine einfache Handhabung mit mittlerer Feuerkraft und hohem Modifikationspotenzial. Trotz der höheren Effektivität des SCAR ist das FY71 bei Einsätzen in KVA-kontrolliertem Gelände aufgrund des gesicherten Munitionsnachschubes eine zuverlässige Waffe.

**Magazingröße:** 30



## PRÄZISIONSGEWehr



Dieses effektive Scharfschützengewehr kann mit verschiedenen Zielsystemen aufgerüstet werden, die in allen Entfernungsbereichen präzise Angriffe ermöglichen. Das laute und markante Schussgeräusch der Waffe kann nicht gedämpft werden. Eine geschützte Position und ein sicherer Fluchtweg sind für einen Scharfschützen daher von entscheidender Bedeutung.

**Magazingröße:** 10

## MINIGUN

Eine schwere Waffe im wahrsten Sinne des Wortes. Immerhin wäre der Einsatz einer Minigun ohne das Stärke-Upgrade des Nanosuits so gut wie unmöglich. Aufgrund ihrer außergewöhnlich hohen Kadenz eignet sich die Minigun hervorragend für die Räumung von Gebieten mit hoher Feindkonzentration. Aktiviere den Stärkemodus deines Nanosuits, um deine Geschwindigkeit zu erhöhen und den Rückstoß der Waffe zu verringern.

**Magazingröße:** 500



## GAUSSGEWEHR

Diese Waffe hyperbeschleunigt Geschosse mithilfe der Schwerkraft auf nahezu Lichtgeschwindigkeit. Als ultimative Scharfschützenwaffe eignet sich das Gaussgewehr perfekt für die Neutralisierung weit entfernter Ziele.

**Magazingröße:** 5

## RAKETENWERFER

Der schultergestützte Raketenwerfer verfügt über ein Leitsystem der nächsten Generation und eignet sich hervorragend für die Neutralisierung von Panzern, Helikoptern und anderen Fahrzeugen. Sein enormes Gewicht erschwert die Handhabung deutlich, zumal er nicht liegend abgefeuert werden kann. Eine sichere Schussposition ist also sehr wichtig. Raketenwerfer werden werkseitig mit drei Raketen bestückt. Hast du diese abgefeuert, entsorge den Raketenwerfer und suche dir einen neuen.

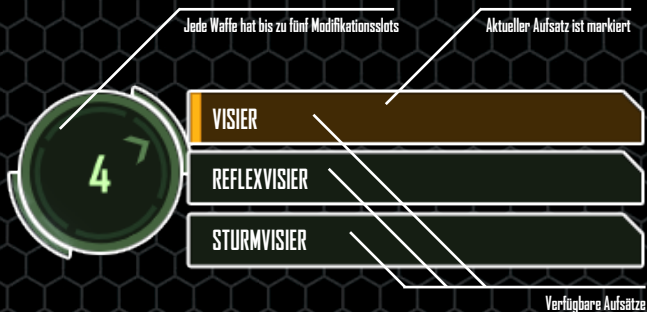
**Raketenkapazität:** 3



## WAFFENMODIFIKATION

Modifiziere deine Waffen mit verschiedenen Aufsätzen, um deine Gegner außer Gefecht zu setzen. Schalldämpfer und Zielfernrohre gehören zu deiner Standardausrüstung. Darüber hinaus findest du im Laufe deiner Mission zusätzliche Waffen und Aufsätze. Das Modifikationspotenzial ist von Waffe zu Waffe verschieden. Das SCAR-Gewehr zählt zu den vielseitigsten Waffen des Spiels.

- Drücke **C** oder wähle das Waffensymbol der Nanosuit-Anzeige, um dieses Menü zu öffnen. Möchtest du das Menü verlassen, drücke erneut **C**.



Möchtest du durch die verfügbaren Aufsätze der einzelnen Slots scrollen, drücke die Zahl des gewünschten Slots. Du kannst auch auf den Namen eines Aufsatzes klicken, um diesen zu aktivieren. Alle Aufsätze sind (sofern nicht anders angegeben) für Gewehre vorgesehen.

<b>Reflexvisier</b>	Geeignet für bewegliche Ziele in geringer und mittlerer Entfernung, da der holografische rote Punkt Waffenbewegungen kompensiert.
<b>Sturmvisier</b>	Ein einfaches Visier mit Fadenkreuz und begrenztem Zoom – ideal für Sturmgewehre.
<b>Präzisionszielfernrohr</b>	Ein modernes Visier für große Entfernungen mit zwei Zoomstufen und Distanzanzeige.
<b>Taschenlampe</b>	Dieser Aufsatz beleuchtet das Ziel, gibt aber gleichzeitig deinen Standort preis.
<b>Laservisier</b>	Das Laservisier erleichtert die Zielerfassung, gleichzeitig aber auch die Ortung des Schützen.
<b>Granatwerfer-Aufsatz</b>	Rüstet Sturmgewehre mit einem Granatwerfer auf.



### **Taktischer Aufsatz**

Feuert taktische Munition ab, die feindliche Einheiten 60 Sekunden lang außer Gefecht setzt.

### **Schalldämpfer**

(Gewehr oder Pistole) Unterdrückt das Schussgeräusch und das Mündungsfeuer. Für Pistolen und Gewehre stehen verschiedene Schalldämpfer zur Verfügung.

**Tipp:** Schalldämpfer eignen sich aufgrund der gesenkten Projektilgeschwindigkeit primär für Nahkampfangriffe.

### **Laser-/Licht-Modul**

**(Nur Pistole)** Dieses Modul ist eine Kombination aus Taschenlampe und Laservisier.

## **MUNITION**

Frische Munition bekommst du (wie Waffen) von besiegten Gegnern und in Stützpunkten. Hebe Waffen auf, um deine Munitionsreserven aufzustocken. Für unterschiedliche Waffen sind unterschiedliche Munitionstypen erforderlich. Gehe also sparsam mit deiner Munition um und wechsele gegebenenfalls die Waffe.

**Tipp:** In einigen KVA-Lagern finden sich Brandgeschosse für das FY71.

## **ANDERE WAFFEN**

### **Splittergranaten**

Splittergranaten eignen sich hervorragend für Angriffe auf feindliche Soldaten.

### **Rauchgranaten**

Setze Rauchgranaten ein, um deinen Gegnern die Sicht zu nehmen oder feindliche Stellungen auszurauchern.

### **Flashbang-Granaten**

Der Lichtblitz einer Flashbang-Granate macht feindliche Soldaten vorübergehend kampfunfähig.

### **Sprengstoff**

Militärischer Plastiksprengstoff. Wähle den Sprengstoff aus und deponiere ihn mit der linken Maustaste. Rechtsklicke, um den Zünder auszuwählen, und zünde den Sprengstoff per Linksklick.

### **EMP-Granaten**

Das von EMP-Granaten erzeugte elektromagnetische Feld stört jedes Nanosystem nachhaltig. Ferner deaktiviert es vorübergehend die elektronischen Steuersysteme außerirdischer Drohnen. Zündest du mehrere EMP-Granaten, werden die Flugsysteme der außerirdischen Spähfahrzeuge überladen.

**Warnung:** Halte dich von EMP-Explosionen fern, da das elektromagnetische Feld auch deinen Anzug deaktiviert.

**Hinweis:** Halte **G** gedrückt und lasse die Taste los, um eine Granate zu werfen. Möchtest du die Reichweite anpassen, bewege die Maus nach oben/unten, um den Wurfwinkel zu ändern. Wechsle in den Stärkemode, um die Reichweite zu erhöhen. Möchtest du einen anderen Granatentyp auswählen, drücke **H**.

# FAHRZEUGE

Fahrzeuge werden als Transport- und Angriffseinheiten eingesetzt und schützen dich vor feindlichen Angriffen. Nicht zuletzt deshalb bieten dir Fahrzeuge oft einen entscheidenden taktischen Vorteil. Verfügt ein Fahrzeug über ein integriertes HUD, wird dieses automatisch mit dem HUD deines Nanosuits synchronisiert.

- Möchtest du in ein Fahrzeug steigen, nähere dich einer Tür und drücke **F**.
- Steuere das Fahrzeug mit den Bewegungstasten (**W, A, S, D**).
- Mit **F1** wechselst du die Fahrzeug-Ansicht.

Sitzt du in einem Fahrzeug, erscheinen auf deinem HUD drei zusätzliche Anzeigen:

## Positionsanzeige

Der weiße Punkt zeigt die verschiedenen Sitzplätze des Fahrzeugs an. Deine aktuelle Position wird durch einen grünen Punkt markiert. Drücke die entsprechende Zifferntaste, wenn du die Position wechseln möchtest. Mit **1** wechselst du auf den Fahrersitz. Drücke **2**, um die Position des Bordschützen einzunehmen.

## Geschwindigkeit

Zeigt die Geschwindigkeit in Meilen pro Stunde, bzw. Knoten (bei Wasserfahrzeugen) an.

## Schaden

Der Schaden des Fahrzeugs in Prozent.

## NEUE FAHRZEUGE



### HOVERCRAFT

Die Hovercrafts der KVA können an Land und im Wasser eingesetzt werden und sind äußerst vielseitige, aber vergleichsweise verwundbare Fahrzeuge. Da sie über keinerlei Waffensysteme verfügen, werden Hovercrafts meist als schnelle Transporteinheiten eingesetzt, die nicht direkt in den Kampf eingreifen.



### ASV ARMORED SCOUT VEHICLE

Da das ASV über eine robuste Panzerung gegen Schrapnelle und mittelschwere Angriffe verfügt, kann es vergleichsweise gefahrlos Truppen in das Kampfgebiet transportieren.

## FAHRZEUGWAFFEN

Gehe in Position, um eine der verfügbaren Waffen zu benutzen. Bewege die Maus nach oben/unten, um zu zielen, und linksklicke, um deine Primärwaffe abzufeuern. Mit der rechten Maustastefeuerst du (sofern verfügbar) die Sekundärwaffe ab. Viele Fahrzeugwaffen verfügen über unbegrenzt Munition, überhitzen im Dauerbetrieb allerdings. Ist dies der Fall, muss die Waffe abkühlen, bevor sie erneut eingesetzt werden kann.

### Leichtes taktisches Fahrzeug

Linksklicke, um mit dem MG dieser Fahrzeuge zu feuern. Im Schwierigkeitsgrad „Leicht“ oder „Normal“ kannst du auf dem Fahrersitz feuern, Spielst du im Schwierigkeitsgrad „Schwer“ oder „Delta“, kannst du das MG nur auf der Position des Bordschützen benutzen.

## SPEICHERN UND LADEN

Erreichst du einen Kontrollpunkt, werden deine Fortschritte automatisch gespeichert. Darüber hinaus gibt es zwei Möglichkeiten, das Spiel manuell zu speichern:

- Drücke **F5**, wenn du das Spiel schnell speichern möchtest. Drückst du die Taste später erneut, wird der ältere Spielstand überschrieben.
- Rufe mit **ESC** das Pause-Menü auf, wähle LADEN/SPEICHERN und anschließend SPIEL SPEICHERN. Markiere einen Speicherplatz, gib einen Namen für deinen Spielstand ein und wähle SPEICHERN.
- Wenn du in einer Mission fällst, wird automatisch der zuletzt gespeicherte Spielstand geladen. Du kannst den zuletzt gespeicherten Spielstand mit **F9** manuell laden oder die letzte Schnellspeicherdatei mit der Taste „Schnell laden“ (standardmäßig **F8**) laden.
- Möchtest du während des Spiels einen Spielstand laden, blende mit **ESC** das Pause-Menü ein, klicke im nun erscheinenden Bildschirm auf LADEN/SPEICHERN > SPIEL LADEN und wähle den gewünschten Spielstand aus. Natürlich kannst du einen Spielstand auch über das Hauptmenü laden. Wähle dazu LADEN/SPEICHERN und führe die oben beschriebenen Schritte aus.

**Hinweis:** Du kannst nur Spielstände laden, die mit dem aktuellen Profil erstellt wurden.

# OPTIONEN

Wähle im Haupt- bzw. Pause-Menü **OPTIONEN** und passe die **SPIEL-** und **SYSTEMEINSTELLUNGEN** nach deinen Vorstellungen an. Wähle **MAUS- & TASTATUR-SETUP** bzw. **GAMEPAD-SETUP**, um die Steuerung des Spiels zu bearbeiten. Die meisten Optionen sind selbsterklärend. Die übrigen Optionen werden im Folgenden vorgestellt.

## SPIELEINSTELLUNGEN

### Waffentragheit

Bewege den Regler nach links/rechts, um die Bewegung der Waffe zu verstärken oder zu verringern. Ein höherer Wert wirkt realistischer.

### MAUS- UND TASTATUR-SETUP

#### Schauen/Bewegen >

#### Maus glätten

Markiere das Kontrollkästchen, um die Funktion „Maus glätten“ zu aktivieren. Ruckartige Mausbewegungen werden dadurch ausgeglichen. Dies kann allerdings zu minimalen Bildschirm-Lags führen.

### SYSTEMEINSTELLUNGEN

#### Grafik > Optimale Einstellungen

Die einfachste Methode, **Crysis Warhead** auf deinem PC perfekt auszuführen, da die optimalen Einstellungen für deinen Computer in diesem Fall automatisch ermittelt werden.

**Hinweis:** Du kannst die Grafikeinstellungen auch manuell anpassen. Wähle dazu **SYSTEMEINSTELLUNGEN > ERWEITERT** und bearbeite die Einstellungen in den entsprechenden Menüs.



# CRYSIS WARS

ZUM SPIELEN SIND INTERNETVERBINDUNG, ONLINE-AUTHENTIFIZIERUNG UND AKZEPTIEREN DER ENDBENUTZER-LIZENZVEREINBARUNG ERFORDERLICH. GAMESPY-REGISTRIERUNG ERFORDERLICH, UM ZUGANG ZU DEN ONLINE-FEATURES ZU ERHALTEN. ONLINE-NUTZUNGSBEDINGUNGEN UNTER [WWW.GAMESPY.COM](http://WWW.GAMESPY.COM) FÜR DIE REGISTRIERUNG BEI EA ONLINE MUSST DU MINDESTENS 14 JAHRE ALT SEIN.

EA KANN DIE ONLINE-FUNKTIONEN MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN NACH BEKANNTGABE AUF [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM) EINSTELLEN.

Möchtest du online (siehe Seite 26) oder in einem lokalen Netzwerk (siehe Seite 26) gegen andere Spieler antreten, installiere *Crysis Wars* von der beiliegenden DVD, da es sich hierbei um ein eigenständiges (von *Crysis Warhead* unabhängiges) Spiel handelt. Stürze dich in ein Instant-Action-Deathmatch (siehe Seite 25), beweisen in einem Power-Struggle-Match (siehe Seite 24) dein strategisches Geschick oder kämpfe im brandneuen Team-Instant-Action-Modus von *Crysis Wars* gegen deine Freunde.

**Hinweis:** Über die Option SCHNELLES SPIEL kannst du einem Online-Match beitreten. In diesem Fall wirst du automatisch mit einem Instant Action-Server verbunden. Im Haupt- bzw. Pause-Menü kannst du deine Auswahloptionen für schnelle Spiele anpassen. Wähle dazu OPTIONEN > SPIELEINSTELLUNGEN > SCHNELLES SPIEL-OPTIONEN.

## EXKLUSIVE MULTIPLAYER-FEATURES

Einige Waffen und Ausrüstungsgegenstände sind nur im Multiplayer-Modus verfügbar. Setze modernste menschliche und außerirdische Technologien zu deinem Vorteil ein.

**Hinweis:** Der taktische Aufsatz und die Brandgeschosse für das FY-71 sind im Multiplayer-Modus nicht mehr verfügbar.

### TAC-Werfer

Diese ultimative Zerstörungswaffe feuert einen winzigen Nuklearsprengkopf ab, der in einem begrenzten Zielgebiet verheerende Schäden verursacht. Wird in Power-Struggle-Spielen benötigt, um das feindliche HQ zu zerstören und das Spiel zu gewinnen.

### Molekular- beschleuniger (MOAC)

Wandelt die Luftfeuchtigkeit in Eissplitter um, die mit hoher Geschwindigkeit abgefeuert werden.

### MOAR-Aufsatz

Hast du den MOAR-Aufsatz montiert, verwandelt deine Waffe jedes Ziel in einen Eiswürfel.

### Elektronischer Dietrich

Du kannst feindliche Fahrzeuge erst benutzen, nachdem du ihr Schloss geknackt hast. Dieses Werkzeug hilft dir dabei.

### Tragbares Radar

Setze dieses Gerät ein, um kurzzeitig die Positionen aller feindlichen Einheiten innerhalb eines begrenzten Gebietes auf dem taktischen Radar einzublenden.

### Schweißbrenner

Repariert beschädigte Fahrzeuge. Du musst das Fahrzeug allerdings verlassen, um den Schweißbrenner zu benutzen.

Darüber hinaus stehen in Multiplayer-Spielen in einigen Fahrzeugen zusätzliche Waffen zur Verfügung.

## POWER STRUGGLE

In diesem einzigartigen Modus sind strategische Überlegungen und deine geballte Feuerkraft entscheidend. Ziehe auf Seiten der USA oder der KVA in die Schlacht und zerstöre das feindliche Hauptquartier.

- Gelingt dir dies, hast du das Spiel automatisch gewonnen. Darüber hinaus kannst du ein Abschuss- oder Zeitlimit bestimmen. In diesem Fall gewinnt das Team, das zuerst die vorgegebene Zahl von Abschüssen erreicht oder am Ende der Spielzeit die meiste Alien-Energie gesammelt hat.

Erobere eine Prototypen-Fabrik und sichere Alien-Absturzstellen, um die Fabrik zu betreiben und moderne Waffensysteme zu entwickeln. Sichere dir durch die Eroberung von Fahrzeugfabriken, Waffenfabriken oder Flugzeugwerften den Zugriff auf verschiedene Fahrzeuge und nutze strategische Bunker als befestigte Stützpunkte. Hier kannst du darüber hinaus Munition und Waffen kaufen.

- Durch die Neutralisierung feindlicher Einheiten und die Eroberung von Gebäuden erhöht sich dein Prestige. Letzteres kannst du in Kaufzonen in besseres Equipment investieren.

**Tipp:** Nur zwei Waffen können das feindliche Hauptquartier zerstören: der TAC-Panzer und der TAC-Werfer. Darüber hinaus ist in jedem Level nur eine Waffe verfügbar.

Der Power-Struggle-Modus verfügt nun über ein verbessertes HUD, auf dem zusätzliche Informationen eingeblendet werden, um deine Effektivität weiter zu erhöhen.



# INSTANT ACTION

Stürze dich mit den US-Truppen in einem klassischen Deathmatch mit bis zu 32 Spielern in die Action. Wähle diesen Modus, wenn du auf taktische Überlegungen keinen Wert legst und dich kopfüber in die Schlacht stürzen möchtest.

**NEU**

## TEAM-INSTANT-ACTION

Dieser brandneue Modus kombiniert die strategischen Teamelemente des Power-Struggle-Modus mit der Rasanz eines Instant-Action-Spiels. Stürze dich mit bis zu 32 Spielern in riesige, punktbasierte Schlachten. Schließe dich dem amerikanischen oder nordkoreanischen Team an und sammle innerhalb der erlaubten Zeit die meisten Punkte oder erreiche das Punktelimit vor deinen Gegnern. Im Falle eines Unentschiedens gibt es eine dreiminütige Verlängerung. Alle bisherigen Instant-Action-Karten stehen auch im Team-Instant-Action-Modus zur Verfügung. Darüber hinaus können sechs der sieben neuen Karten (Battleground, Treehouse, Coast, Peak, Graveyard und Stranded) ebenfalls in beiden Modi gespielt werden. Die neue Tarmac-Karte ist allerdings nur im Power-Struggle-Modus verfügbar.

### SPIELWERTUNG

In jeder Schlacht gibt es einen Team- und einen Spieler-Score. Ersterer erhöht sich nur, wenn ein feindlicher Spieler neutralisiert wird. Der Spieler-Score ist von den Umständen eines Abschusses abhängig. Hier eine kleine Übersicht.

<b>Spieler neutralisiert Gegner</b>	+3 Team-Score, +3 Spieler-Score
<b>Spieler neutralisiert Teamkollegen</b>	+0 Team-Score, -3 Spieler-Score
<b>Spieler neutralisiert sich selbst</b>	+0 Team-Score, -1 Spieler-Score
<b>Spieler wird neutralisiert</b>	+0 Team-Score, -1 Spieler-Score



**Tipp:** Möchtest du während einer Schlacht das Team wechseln, drücke **M** und wähle anschließend (unter der Übersichtskarte) **TEAM WECHSELN**.



# INTERNET-SPIEL

Wähle im Multiplayer-Menü die Option INTERNET-SPIEL und miss dich online mit Crysis Wars-Spielern aus aller Welt. Hast du ein Konto erstellt (siehe Kontoerstellung auf Seite 26), folge den Anweisungen im Abschnitt „Lobby“ auf Seite 26, um einem Internet-Spiel beizutreten oder ein neues Internet-Spiel zu erstellen.

**Hinweis:** Wenn du zum ersten Mal ein Online-Spiel startest, wirst du aufgefordert, die Seriennummer auf der Rückseite des Handbuchs einzugeben. Dies gilt nicht für LAN-Spiele.

## KONTOERSTELLUNG

Um online spielen zu können, musst du ein Konto erstellen, damit das Spiel ein GameSpy-Konto für dich einrichten kann. Wähle im Anmeldungsbildschirm die Option NEUES KONTO, gib die nötigen Informationen ein und klicke auf ERSTELLEN, um ein neues Konto zu erstellen.

- Hast du bereits ein GameSpy-Konto erstellt, gib deinen Benutzernamen und dein Passwort ein, wenn du dazu aufgefordert wirst. Solltest du dein Passwort vergessen haben, klicke auf PASSWORT VERGESSEN und folge den Anweisungen, um ein neues Passwort zu erhalten.

# LOKALES NETZWERK-SPIEL

Fordere andere Spieler zu einem Multiplayer-Spiel in einem lokalen Netzwerk heraus. Möchtest du einem LAN-Spiel beitreten oder ein LAN-Spiel erstellen, folge den Anweisungen im Abschnitt „Lobby“. Weitere Informationen dazu findest du auf Seite 26.

## LOBBY

Die Serverliste enthält verschiedene Informationen über alle verfügbaren Server. Die Spalten auf der linken Seite zeigen (von links nach rechts) den Status eines Servers an (Gesperrt, Ranglisten-Server, auf deiner Favoritenliste oder Punkbuster-Server). Markiere einen Server, um unter „Server-Info“ auf der rechten Seite weitere Informationen anzuzeigen. Möchtest du die Zahl der angezeigten Server verringern, wähle FILTER oder klicke (in einem Internet-Spiel) auf die Reiter, um ALLE SERVER, deine FAVORITEN-SERVER (Auswahl mit Klick auf SERVER ZU FAVORITEN HINZUFÜGEN) oder ZULETZT GESPIELTE Server anzuzeigen.

- In einem Internet-Spiel kannst du über die Option CHAT den Lobby-Chat lesen oder diesem beitreten.

Möchtest du einem Spiel beitreten, markiere in der Liste einen Server und klicke auf SERVER BEITRETEN. Wähle alternativ dazu MIT IP VERBINDEN und gib die gewünschte IP-Adresse, den Port und das Passwort ein.

Möchtest du ein neues Spiel erstellen, wähle SPIEL ERSTELLEN und passe die Optionen für das neue Spiel nach deinen Vorstellungen an:

- Wähle den Modus INSTANT ACTION, TEAM-INSTANT-ACTION oder POWER STRUGGLE, markiere einen Kartennamen und klicke auf ZU ROTATION HINZUFÜGEN, um die Kartenrotation festzulegen. Markiere in der Rotationsliste eine Karte, um die Karteneinstellungen zu betrachten bzw. zu bearbeiten.

Hast du die übrigen Optionen angepasst, klicke auf SPIEL STARTEN, um dich in das Spiel zu stürzen.



# INTERNET-PROBLEME

Um Leistungsprobleme bei Internetspielen zu vermeiden, solltest du alle Filesharing-, Streaming Audio- und Chat-Programme vor dem Start des Spiels schließen. Die genannten Anwendungen beanspruchen Bandbreite und können Lags oder unerwünschte Effekte verursachen.

Crysis Wars benutzt folgende TCP- und UDP-Ports für Internetspiele:

## CLIENT

Art	Lokal	Remote
UDP	Beliebig	Spiel*(Zielserver)
TCP	Beliebig	28910
TCP	Beliebig	29901
TCP	Beliebig	29900
TCP	Beliebig	6667

## SERVER

Art	Lokal	Remote
UDP	Beliebig	27900
UDP	Spiel	27901
UDP	Spiel	Spiel*(anderes Spiel)
UDP	Spiel	27900
UDP	Spiel	Beliebig
UDP	Spiel	29910
TCP	Beliebig	443
TCP	Beliebig	80

Der Standardwert für 'Spiel' ist 64100 (anpassbar). Für eingehenden UDP-Traffic muss nur der Port 'Spiel' offen sein.

Weitere Informationen über spielbedingten Traffic und die Freigabe von Ports findest du im Handbuch deines Routers bzw. deiner Firewall. Möchtest du über die Internetverbindung eines Unternehmens spielen, wende dich bitte an deinen Netzwerkadministrator.

# TIPPS ZUR LEISTUNG

## PROBLEME BEI DER AUSFÜHRUNG DES SPIELS

- Vergewissere dich, dass dein System die Mindestvoraussetzungen des Spiels erfüllt und du aktuelle Grafik- und Soundtreiber installiert hast. Hast du eine NVIDIA-Grafikkarte, findest du aktuelle Treiber auf der Website **[www.nvidia.de](http://www.nvidia.de)**. Aktuelle Treiber für ATI-Grafikkarten kannst du von der Website **[www.ati.de](http://www.ati.de)** herunterladen.
- Spielst du die DVD-Version des Spiels, installiere DirectX von der DVD. Du findest die ausführbare Datei im DirectX-Ordner im Stammverzeichnis der DVD. Wenn du über einen Internetzugang verfügst, kannst du die aktuelle Version von DirectX von der Website **[www.microsoft.de](http://www.microsoft.de)** herunterladen.

## ALLGEMEINE TIPPS ZUR FEHLERBEHEBUNG

- Wird der AutoPlay-Bildschirm nach dem Einlegen der DVD nicht automatisch eingeblendet, rechtsklicke im Arbeitsplatz-Fenster (oder Computer-Fenster unter Windows Vista™) auf dein DVD-Laufwerk und wähle im nun erscheinenden Menü „AutoPlay“ (oder „Automatische Wiedergabe öffnen ...“ unter Windows Vista™).
- Läuft das Spiel langsam, verringere im Optionen-Menü die Qualität einiger Sound- und Grafikeinstellungen. Die Verringerung der Bildschirmauflösung kann sich ebenfalls positiv auf die Spielleistung auswirken.
- Um die Leistung zu optimieren, solltest du im Hintergrund ausgeführte Programme (mit Ausnahme des EADMs, sofern vorhanden) schließen.

# KUNDEN-SUPPORT

Treten mit diesem Spiel Probleme auf, wende dich an den Kunden-Support von EA. Die Datei *EA-Hilfe* enthält Lösungen und Antworten auf typische Probleme bei der Ausführung des Spiels.

## Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel bereits installiert):

Klicke als Benutzer von Windows Vista™ bitte unter **Start > Spiele** das Spielsymbol mit der rechten Maustaste an und wähle aus dem Dropdown-Menü den entsprechenden Support-Link.

Verwendest du eine frühere Version von Windows™, klicke bitte unter **Start > Programme** (oder Alle Programme) im Menü des Spiels auf Kundendienst.

## Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel nicht installiert):

1. Lege die Spiel-DVD in dein DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Doppelklicke auf das Arbeitsplatz-Symbol (oder Computer-Symbol unter Windows Vista™) auf deinem Desktop. (Unter Windows XP musst du möglicherweise zunächst auf **Start** und dann auf „Arbeitsplatz“ klicken).
3. Rechtsklicke auf das DVD-ROM-Laufwerk und wähle **ÖFFNEN**.
4. Öffne die Datei **Support > EA Help > Electronic Arts Technical Support.htm**.

Treten weiterhin Probleme auf, wende dich an den Technischen Support von EA:

## EA-SUPPORT IM INTERNET

Wenn du über einen Internetzugang verfügst, erreichst du den Technischen Support von EA auf folgender Website:

**[www.electronic-arts.de](http://www.electronic-arts.de) (Support > Direkthilfecenter)**

Hier findest du Informationen über DirectX, Controller, Modems und Netzwerke sowie Hinweise zur Leistung und regelmäßigen Systemwartung. Unsere Website enthält aktuelle Informationen zu häufig auftretenden Problemen, spielspezifische Informationen und häufig gestellte Fragen (FAQs). Dieselben Informationen verwenden unsere Support-Techniker bei der Behebung auftretender Leistungsprobleme. Die Support-Website wird täglich aktualisiert. Suche also immer zuerst auf der Website nach Antworten auf dringende Fragen.

## KONTAKTINFORMATIONEN

Wenn du keinen Internetzugang hast oder lieber persönlich mit einem Techniker sprechen möchtest, steht dir unser Kundendienstteam zur Verfügung.

# ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT

## DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS DEUTSCHLAND:

**09001 – 20 25 20**

(0,25 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

**09001 – 30 25 30**

(1,25 € pro Minute aus dem deutschen  
Festnetz, ggf. abweichende Preise aus  
dem Mobilfunk)

für spielerische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr  
und Sa. 11.00–20.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

## DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS ÖSTERREICH:

**0900 – 160 651**

(0,45 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

**0900 – 37 37 62**

(1,08 € pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr  
und Sa. 11.00–20.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

## DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS DER SCHWEIZ:

**0900 – 900 998**

(1,19 CHF pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

**0900 – 77 66 77**

(2,00 CHF pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr  
und Sa. 11.00–20.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für  
0190er-Nummern aktiviert ist.

**Bitte erstelle, bevor du uns anrufst, einen DirectX-Diagnosebericht  
deines PCs, um uns die Problemdiagnose zu erleichtern:**

Klicke dazu auf **Start > Ausführen...** und gib „dxdiag“ ein. Klicke auf OK und  
nach der Erstellung des Berichtes auf **ALLE INFORMATIONEN SPEICHERN...** und  
lege den Bericht auf deinem Windows-Desktop ab.



# GEWÄHRLEISTUNG

**Hinweis:** Die folgenden Gewährleistungen beziehen sich lediglich auf Einzelhandelsprodukte. Diese Gewährleistungen gelten nicht für Produkte, die über EA Store oder Drittanbieter erworben wurden.

## GARANTIE

Electronic Arts übernimmt für die von ihr vertriebenen Produkte eine Garantie von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon).

Innerhalb der Garantiezeit beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehler des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

© 2008 Crytek GmbH. Crytek, Crysis, Crysis Wars, Crysis Warhead and CryENGINE are trademarks or registered trademarks of Crytek GmbH in the U.S and/or other countries. All Rights Reserved. Electronic Arts, EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. NVIDIA, the NVIDIA logo, and The Way It's Meant To Be Played are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation. All rights reserved. CRIWARE, and the CRI Middleware logo are © 2001, 2007 CRI Middleware Co., LTD. All rights reserved. This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2007 GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. Sound and music system by Firelight Technologies Pty. Ltd. All other trademarks are the property of their respective owners.

The logo for CryENGINE 2, featuring the word "CRYENGINE" in a stylized, blocky font with a diamond-shaped icon above the "Y", followed by a large "2".