



Games  
for Windows®



## **▲ Fontos egészségügyi figyelmeztetés a videojátékokról**

### **Fotoszenzitív epilepsziás roham**

Az emberek nagyon kis százaléka hajlamos lehet fényvillanások, fényeffektusok kiváltotta epilepsziás roham megjelenésére. Még olyanok esetében is, akik korábban nem szenvedtek el ilyen rohamot, elképzelhető olyan nem diagnosztizált állapot, amelynek következtében a képernyő villanó fényei fotoszenzitív epilepsziás rohamot váltanak ki.

Ezek a rohamoknak különböző tünetekkel járhatnak: előfordulhat szédülés, látás változás, szem- vagy arcizom rángás, kezek-lábak görcse vagy rángása, dezorientáció, zavartság, pillanatnyi tudatvesztés. A rohamok eszméletvesztéshez vagy rángógörcshöz vezethetnek; ennek következménye lehet elesés, illetve az ezt követő tárgyakra ütközés okozta sérülés.

Azonnal hagyja abba a játékot és forduljon orvoshoz, ha ezeknek a tüneteknek bármelyikét tapasztalja. Szülőként gondoljon erre, és kérdezze meg gyermekeit a fent említett tünetek esetleges megjelenéséről – gyermekek és tinédzserek érzékenyebbek ezekre a rohamokra a felnőtteknél.

A fotoszenzitív epilepsziás rohamok kockázata tovább csökkenthető a következő óvintézkedésekkel: üljön messzebb a képernyőtől; inkább kisebb méretű képernyőt használjon; játsszon jól megvilágított szobában; ne játsszon, ha álmos vagy fáradt.

Ha Önnek vagy rokonának volt már epilepsziás roham, konzultáljon orvosával, mielőtt játszani kezd!

### **Mi az a PEGI-rendszer?**

A PEGI korcsoportrendszerének célja, hogy megóvja a fiatalabbakat a nem az ő korcsoportjukhoz illő játékoktól. **FELHÍVJUK A FIGYELMET**, hogy ez nem a játékok nehézségét osztályozó rendszer. A két részből álló PEGI lehetővé teszi a szülők és mindazok számára, akik gyermekeknek videojátékot vásárolnak, hogy a megcélzott játékos korának megfelelően választhassanak. Az első rész a kategóriát jelöli:



A második rész a játékban előforduló tartalom típusát jelzi. A játéktól függően akár több ilyen ikon is szerepelhet. A játék kategória besorolása a tartalom intenzitását jelzi. Az előforduló ikonok:



ERŐSZAK



DURVA  
NYELVEZET



FÉLELEMKELTŐ  
ELEMÉK



SEXUÁLIS  
TARTALOM



KÁBÍTÓSZER



DISZKRIMINÁCIÓ



SZERENCSEJÁTÉK



pegionline.eu

További információ: <http://www.pegi.info> és [pegionline.eu](http://pegionline.eu)

# TARTALOM

<b>A JÁTÉK TELEPÍTÉSE</b>	<b>3</b>
<b>JÁTÉKMENET</b>	<b>3</b>
<b>TELJES IRÁNYÍTÁS</b>	<b>4</b>
<b>A JÁTÉK INDÍTÁSA</b>	<b>8</b>
<b>KÜLDETÉS INFORMÁCIÓ</b>	<b>8</b>
<b>HARCI FELSZERELÉS BEMUTATÁSA</b>	<b>9</b>
<b>JÁRMŰVEK</b>	<b>20</b>
<b>MENTÉS ÉS BETÖLTÉS</b>	<b>21</b>
<b>BEÁLLÍTÁSOK</b>	<b>22</b>
<b>CRYSIS WARS</b>	<b>23</b>
<b>TELJESÍTMÉNYTIPPEK</b>	<b>28</b>
<b>TERMÉKTÁMOGATÁS</b>	<b>29</b>
<b>GARANCIA</b>	<b>31</b>

# PILEPSZIA VESZÉLY!

**Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a részt, mielőtt Ön vagy gyermekei játszani kezdenének a termékkel!**

Néhány ember a mindennapi életben hajlamos epilepsziás rohamokra, vagy eszméletvesztésre, mikor hirtelen fényvillanásokkal, fényeffektusokkal kerül szembe. Hasonlóképpen ezekhez, a televízió-nézés, illetve a videojátékok is okozhatnak ilyesfajta rohamokat. Ez a veszély akkor is fennáll, ha az illető eddig még nem produkált ilyen rohamokat, esetleg még hajlamot sem mutatott rá. Ha az Ön családjában bárkinek valaha is volt valamilyen epilepsziás tünete (pl. roham, eszméletvesztés) a villanó fényektől, kérjük, forduljon kezelőorvoshoz a program további használatát illetően.

Kérjük a szülőket, hogy fokozott figyelemmel kísérjék gyermekeiknek a videojátékokkal való időtöltését. Ha Ön, vagy gyermeke észreveszi magán az alább felsorolt tünetek valamelyikét a játékkal töltött idő alatt, **AZONNAL** függessze fel a tevékenységet és forduljon orvoshoz! Ilyen tünetek például: szédülés, homályos látás, szem vagy izomgyengeség, eszméletvesztés, helytelen tájékozódás, önkéntelen mozgás vagy izomrángás.

## ÓVINTÉZKEDÉSEK A HASZNÁLAT KÖZBEN:

- Ne üljön túl közel a képernyőhöz! Tartsa meg a megfelelő távolságot, legalább annyira, amennyire a vezetékek ezt lehetővé teszik!
- Inkább kisebb méretű képernyőt használjon!
- Kialvatlanság vagy fáradtság esetén ne üljön le játszani!
- Bizonyosodjon meg róla, hogy a szoba, ahol játszik, elég világos!
- Tartson szünetet a játék közben, óránként legalább 10-15 percet!



# A JÁTÉK TELEPÍTÉSE

**Megjegyzés:** Rendszerkövetelmények, lásd: [electronicarts.co.uk](http://electronicarts.co.uk)

## Telepítés (lemez használata esetén):

Helyezd a lemezt a meghajtóba és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat. A játék telepítése után a START menüből vagy az AutoRum menüből indíthatod el a játékot.

Windows Vista™ esetén a játékok a következő útvonalon érhetőek el: **Start > Games** (játékok) menü, a Windows™ korábbi változatai esetén ez **Start > Programs** (Programok) vagy **All Programs** (minden program) menü.

## Telepítés (EA Store használata esetén):

**Megjegyzés:** Ha a további információra van szükség a EA közvetlen letöltéseiről, látogass el a [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) honlapra és kattints a MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (további információk a közvetlen letöltésről) pontra.

Ha a játékot letöltötted az EA Download Manager segítségével, kattints a telepítés ikonjára és kövessd a képernyőn megjelenő utasításokat.

A játék (telepítés után) közvetlenül az EA Download Manager segítségével indítható el.

**Megjegyzés:** Ha már megvásároltál egy játékot és egy másik számítógépre kívánod telepíteni, töltsd le és telepítsd a másik gépre az EA Download Managert, majd miután elindítottad, jelentkezz be EA fiókjával. Válaszd ki a megfelelő címet a megjelenő listából és kattints a start gombra a letöltéshez.

## Telepítés (online viszonteladóktól származó termék esetén)

Ha információra van szükséged arról, hogyan telepítsd a játékot vagy hogyan szerezhetsz belőle másik példányt, lépj kapcsolatba a viszonteladótól, akitől a terméket vásároltad.

# JÁTÉKMENET

## A játék megkezdése:

Windows Vista™ esetén a játékok a következő útvonalon érhetőek el: **Start > Games** (játékok) menü, a Windows™ korábbi változatai esetén ez **Start > Programs** (Programok) vagy **All Programs** (minden program) menü. (Az EA felhasználóinak eközben futtatniuk kell az EA Download Managert.)

Üdvözlő a *Crysis Warhead*®, a 2007. Év PC Játékának legújabb epizódja. Bújj „Psycho” Sykes őrmester bőrébe, és kapd el Ji-Szung Li ezredest, a Koreai Néphadsereg könyörtelen politikai tisztjét, aki egy titokzatos szállítmánnyal próbál elmenekülni. Az új fegyvereket és járműveket felvonultató, exkluzív többjátékos lemezt is kínáló *Crysis Wars* megmutatja, milyen veszélyes tud lenni az élet a sziget túloldalán.

**Megjegyzés:** A *Crysis Warhead* indításához sem telepített *Crysis*, sem annak CD kulcsa nem szükséges. A CD kulcs csak akkor szükséges, ha online játékot kívánsz indítani a *Crysis Wars* lemezzel. A *Crysis Warhead* és a *Crysis Wars* is saját lemezéről, önállóan telepítendő.

## TELJES IRÁNYÍTÁS

A *Crysis Warhead* billentyűzettel, egérrel és Xbox 360 vezérlővel is irányítható.

### EGÉR ÉS BILLENTYŰZET BEÁLLÍTÁSA

#### NÉZÉS/MOZGÁS

Előre/Hátra	W/S
Lépés balra/jobbra	A/D
*Hajlás balra/jobbra	Q/E
Felállás/Ugrás	SZÓKÖZ
Sprint	Bal SHIFT
Guggolás	Bal CTRL
Fekvés	Z

\*csak egyszemélyes játékban

## FEGYVEREK

Lövés	1. egérgomb
Közelharc fegyverrel	T (többjátékos módban E)
Tűzválasztó	X
Újratöltés	R
Fegyver eldobása	J
Távcső	B
Közelítés/Altertativ tűz/Nézet	2. egérgomb
Egyéni beállítások	C
Következő/Előző fegyver	Egérgörgő fel/le
Gránátdobás	G
Éjjellátó	I
Kézifegyver váltás	1
Rohamfegyver váltás	2
Robbanószer váltás	3
Nanoruha mód váltás	4
Szerelék váltás	5
Gránát váltás	H (többjátékos módban Q)

## INTERAKCIÓ

Interakció/Beszállás/Kiszállás	F
Gyorsmentés	F5
Gyorstöltés	F8
Legutóbbi mentés betöltése	F9
Nanoruha menü	V
Nanoruha gyorsmenü	Egérgörgő megnyomása
Térkép nyitása/zárása	M
Feladatok	TAB

# JÁRMŰVEK

## ÁLTALÁNOS JÁRMŰ GOMBOK

Vezetőülés	<b>1</b>
Lövészülés	<b>2</b>
Utasülések	<b>3</b>
Külső nézet	<b>F1</b>
Közelítés/Távolítás	Egérgörgő fel/le
Kürt	<b>H</b>
Lámpák	<b>L</b>

## SZÁRAZFÖLDI/VÍZI JÁRMŰVEK

Gyorsítás/Előre	<b>W</b>
Lassítás/Hátra	<b>S</b>
Fordulás balra/jobbra	<b>A/D</b>
Fékezés	<b>SZÓKÖZ</b>
Nitro	Bal <b>SHIFT</b>

## HELIKOPTER

Motorteljesítmény fel/le	<b>W/S</b>
Döntés balra/jobbra	<b>A/D</b>
Billentés fel/le	Egér
Utánégető	Bal <b>SHIFT</b>

## VTOL

Gyorsítás/Előre	<b>W</b>
Lassítás/Hátra	<b>S</b>
Kormányzás	Egér
Lépés balra/jobbra	<b>A/D</b>
Döntés balra/jobbra	<b>Q/E</b>
Mozgás fel/le	<b>SZÓKÖZ/Bal CTRL</b>
Utánégető	Bal <b>SHIFT</b>



# WINDOWS-RENDSZERHEZ VALÓ XBOX 360® VEZÉRLŐ

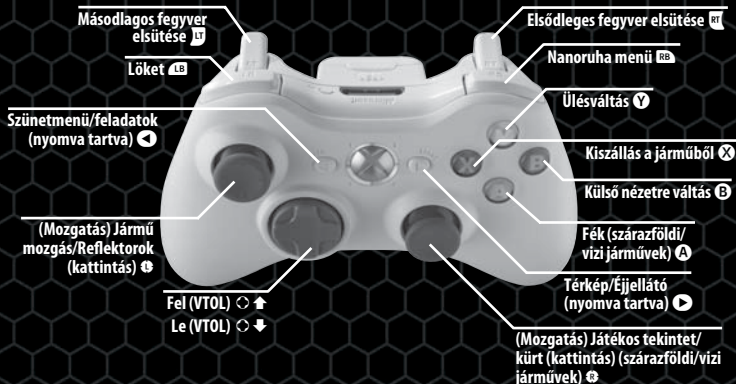
**Megjegyzés:** Az Xbox 360 vezérlő használatához telepítened kell az Xbox 360 vezérlő Windows illesztőprogramját. További információkért lásd: <http://support.microsoft.com/kb/906347>

## JÁTÉKOS IRÁNYÍTÁS



- Az erővisszacsatolás és a nézetátfordítás ki-bekapcsolása a főmenü/szünetmenü **BEÁLLÍTÁSOK > JÁTÉKVEZÉRLŐ BEÁLLÍTÁSOK** alpontjai alatt, a jelölőnégyzetek használatával lehetséges.

## JÁRMŰVEK IRÁNYÍTÁSA



# A JÁTÉK INDÍTÁSA

A Crysis Warhead hadjárat megkezdéséhez válaszd a főmenü ÚJ JÁTÉK pontját. Válaszd ki a nehézségi szintet – KÖNNYŰ, NORMAL, NEHÉZ vagy DELTA – majd a JÁTÉK INDÍTÁSA pontot a játék megkezdéséhez. Ha bizonytalan vagy, melyik nehézségi szintet válaszd, olvasd el a beállítások melletti rövid leírásokat, azok majd eligazítanak.

Korábban elmentett játékállás betöltéséhez válaszd a JÁTÉK BETÖLTÉSE pontot.

## FELHASZNÁLÓI PROFIL

Hozz létre Felhasználói Profilt játékosadataid tárolására. Válaszd a PROFILOK, majd az ÚJ PROFIL pontot. Írd be az általad választott felhasználónevet, majd kattints a PROFIL MENTÉSE pontra.

- Már létező Profil betöltéséhez válaszd a PROFIL BETÖLTÉSE pontot, majd válaszd ki a kívánt Profilhoz tartozó felhasználónevet. Válaszd a TÖLTÉS pontot a Profil betöltéséhez és a főmenübe való visszatéréshez.

## KÜLDETÉS INFORMÁCIÓ

### FELADATOK

Küldetésed előrehaladtával egyre újabb eligazításokat kapsz, és feladataid is változnak majd. A Feladatokat ill. a Stratégiai térképet, melyen a legfrissebb helyzetjelentést és a teendőkre vonatkozó információkat is megtekintheted, a **TAB** billentyűvel kapcsolhatod ki/be.

### STRATÉGIAI TÉRKÉP

A kijelzöd stratégiai térképét az M billentyűvel kapcsolhatod ki/be. Mozgasd le-fel az egérgörgőt a közellítéshez/távolításhoz, tartsd nyomva a jobb egérgombot a térkép mozgatásához. Ezen az alapvető domborzati adatok mellett a küldetés szempontjából fontos helyszínek (zöld pontok), saját pozíciód (narancssárga nyílhegy), valamint szövetségeseid (kék nyílhegyek) és ellenségeid (vörös nyílhegyek/járműikonok) is szerepelnek.

# HARCI FELSZERELÉS BEMUTATÁSA

## NANORUHA



## KIJELZŐ (HUD)

Az ultramodern technológiával készült nanoruha az Egyesült Államok különleges alakulatainak titkos fegyvere; jelentős mértékben javítja viselője fizikai adottságait. A nanoruhát látómezőbe vetített kijelzővel (HUD) szerelték fel, mely műholdkapcsolaton keresztül továbbítja viselője látómezejébe a kulcsfontosságú taktikai adatokat.

Fegyver  
célkereszt

Választott  
fegyver

Taktikai radar és  
veszélyjelző



Lövedékek száma  
a választott  
fegyverben

Lövedékek  
száma a tárban

Gránátok  
száma

Nanoruha állapotjelző



## TAKTIKAI RADAR ÉS VESZÉLYJELZŐ

A beszivárgó küldetések sikerének záloga a lopakodó taktika. Figyeld az eseményeket és a fenyegetettségjelzőt, hogy rejtve maradhass.



A taktikai radaron az összes kritikus helyszín és egység megtalálható:

- A feladatokhoz kötődő helyszíneket zöld (elsődleges) vagy sárga (másodlagos) pontok jelzik.
- A személyeket jelző nyilak hegye az illetők tekintetének irányába mutat. Miután távcsővel azonosításra kerültek, a szövetségeseiket kék, az ellenséget vörös szín jelzi.

**Tipp:** Az éber vagy harcban álló ellenség (sárga ill. villogó vörös nyílhegyek) akkor is láthatók a taktikai térképen, ha korábban nem azonosítottad őket. Az azonosított járműveket fehér körvonaluk jelzi.

## KOCKÁZATELEMZÉS

A HUD két változót jelenít meg: lelepleződésed veszélyének és az ellenség éberségének szintjét.

- Lelepleződésed veszélyére egy felkiáltójel megjelenése figyelmeztet. Ha nőni kezd, miközben színe zöldről sárgán át vörösre változik, láthatóságod, s ezzel lelepleződésed, kockázata is növekszik.
- Ha az ellenséges éberség mutatója növekvő értéket mutat, azonnal csökkentsd láthatóságodat, vagy próbálj hátrahúzódni jelenlegi pozíciódól.

## BECSAPÓDÁSERZÉKELÉS

A lövedékek pályadatainak elemzésével a nanoruha képes meghatározni a lövést leadó ellenség pozícióját, így lehetővé teszi, hogy sebészi pontossággal viszonyozd a tüzet. Figyeld a HUD vörös csíkját, mely az ellenséges tűz irányát mutatja.

## TÁVCSŐ

Használd a távcsövet az ellenséges egységek azonosítására - ha sikerrel jársz, a Taktikai radaron és a Stratégiai térképen is nyomon követheted őket.

A távcsövet a **B** billentyűvel hívhatod elő; a nagyítás mértékét az egérgörgővel szabályozhatod. A 100 méternél közelebbi ellenséges egységeket illetve személyzetet a HUD automatikusan, fénylő körvonallal jelzi.

- A gyanútlan ellenséget a HUD színével egyező (alapértelmezésben zöld) körvonal jelzi.
- A sárga körvonal gyanakvó, betolakodót kereső ellenséget jelöl.
- A vörös körvonalú ellenséges egységek harcra készek, vagy máris harcban állnak.

Hogy az ellenséges egységeket a Stratégiai térképen és a Taktikai radaron is nyomon követhesd, azonosítsd őket a távcsővel. Keress rálátást az egységre, és vidd rá a célkeresztet, hogy rögzítsd pozícióját. Ha a körvonal fehéren villog, az azonosítás sikerrel járt. Az ilyen módon azonosított járművek körvonalának színe sosem változik. Az azonosított egységeken azok leküzdéséig megmarad a jelölés.

**Tipp:** Könnyű és Normál fokozatban a játék automatikusan azonosítottként tekinti azokat az egységeket, melyek a nyomodat kutatják, radókészültségben vannak vagy tüzet nyitnak rád

- A kék nyílhegyek szövetséges egységeket jeleznek.
- A küldetés során következő helyszíne felé fehér nyíl mutat. Az aktuális célkitűzést a HUD sárga körbe foglalt zöld gyémántként jeleníti meg. A távcső célkeresztjét erre irányítva láthatóvá válik elnevezése és pillanatnyi távolsága is.

# NANORUHA BEÁLLÍTÁSOK



A Nanoruita energiáját tetszésed és szükségleteid szerint irányíthatod a Sebesség, az Erő, a Páncél és az Álcázás módba, hogy könnyebben megfelelj a harctéri kihívásoknak. A Nanoruita energiája a használat során kimerül, de idővel újra feltöltődik. Az energiafelhasználás mértéke a választott módtól és a helyzettől függően változik.

## SEBESSÉG

A véráramodba juttatott nanobotok jóvoltából szokásos sebességed kétszeresével haladhatsz. A gyaloglás nem fogyaszt ruhaenergiát, a sprintelés (bal **SHIFT** nyomva tartása) azonban hamar kimeríti a ruha tartalékait, így csak rövid vágtakra nyílik lehetőség.

## ERŐ

Ebben a módban egy átlagember erejének kétszeresével bírsz. A Nanoruita külső izomrétege működésbe lép, lehetővé téve, hogy nagyobb tárgyakat emelj meg és hajíts el, magasabbra ugorj, komolyabb sérüléseket okozz a közelharcban, és pontosabban célozz a komoly visszarúgású fegyverekkel is. Mindez persze alaposan igénybe veszi a ruha energiatartalékát.

## PÁNCÉL

Ez a beállítás minden energiát a nanoruita külső rétegébe összpontosít, és megsokszorozza páncélvédelességedet. A testedet erő behatások nem az életerődöt, hanem a ruha energiáját csökkentik; amint az energia kifogy, te sem érezheted magad biztonságban. Biztonságod érdekében csak végszükség esetén – nagy magasságból való leugrásnál, ellenséges túlerő elől való meneküléskor – alkalmazd ezt a beállítást.

## ÁLCÁZÁS

Ez a mód nagyhatású álcázópajzsot generál körülötted, és gyakorlatilag láthatatlanná tesz. Az álcázópajzs rendkívüli energiaigénye miatt ezt a beállítást sajnos csak korlátozott ideig használhatod. Ha álcázott állapotban mozogni próbálsz, az energiaszint még gyorsabban csökken.

**Vigyázat:** Ha Álcázás módban tüzet nyitasz, az energia azonnal kimerül, te pedig láthatóvá válsz.

# MÓDVÁLTÁS



A módok kiválasztása többféleképp történhet.

- Nyomd meg a **V** billentyűt vagy tartsd nyomva az egérgörgőt a nanoruha kijelzőjének előhívásához, majd az egér mozgásával válassz a beállítások közül.
- A ruhamódok menü előhívása nélküli váltogatásához nyomd meg a **4** számbillentyűt.
- Ha a ruhamódok gyorselérése be van kapcsolva (BEÁLLÍTÁSOK > EGÉR ÉS BILLENTYŰZET > NÉZÉS/MOZGÁS > RUHA GYORSELÉRÉS), az egyes módokat az alábbi billentyűparancsok kétszeri lenyomásával aktiválhatod: sprint (bal **SHIFT**) - sebesség mód; hátrálás (**S**) - Páncél mód; közelharc (**T**) - Erő mód; guggolás (bal **CTRL**) - Álcázás mód.

## TOVÁBBI FUNKCIÓK

Egyes támogató funkciók mindig elérhetők: a Nanoruha beépített légzőkészüléke víz alá merülve automatikusan bekapcsol, és egy ideig lehetővé teszi, hogy a ruha viselője levegőhöz jusson. A ruha Éjjellátó móddal is fel van szerelve (az **I** billentyűvel kapcsolható ki-be). Ez utóbbinak saját energiaforrása van, mely igen hamar kimerül. Az éjjellátó töltésjelzője a HUD jobb felső sarkában jelenik meg, és tájékoztat arról, mennyi ideig használható a berendezést.



# FEGYVERZET ÉS FELSZERELÉS

Hogy a lehető legeredményesebben szállhass szembe az ellenséggel, válassz mindig a megfelelő fegyvert, szerelékét és lőszertípust. Arzenálodat az útközben felvett fegyverekkel tovább bővítheted (lásd az alábbi listát). A talált fegyverekből szerelésekhez is juthatsz, melyekkel meglévő fegyvereid teljesítményét javíthatod.

- Fegyvert az egérgörgővel vagy a billentyűzet gyorsparancsai segítségével válthatsz (lásd a Teljes vezérlés Fegyverek alpontját). Gránátjaid között a **H** billentyű ismételt megnyomásával válogathatsz.
- Bizonyos fegyvereket csak a Koreai Néphadsereg katonái használnak. Ezekhez tulajdonosaik legyőzésével vagy az ellenséges támaszpontokra való beszivárgás során juthatsz hozzá.
- Bizonyos fegyverekből kettőt is használhatsz egyszerre, ha növelni akarsz tűzerődet. Ha mindkét kezeden fegyver van, a bal oldalt az 1. egérgombbal, a jobb oldalt a 2. egérgombbal sűtheted el.

## ÚJ AY69



A rövid lőtávú, nagy tűzgyorsaságú AY69 minigepízüstolya eszményi kézfegyver. Kompatibilis a pisztolyokhoz használatos összes szerelékkel, és mivel kettőt is használhatsz belőle egyszerre, rövidtávú tűzpárbajokban rendkívül hasznos lehet.

**Tárkapacitás:** 40

## ÚJ FGL40

A Koreai Néphadsereg automata gránátvetője; rendszerint tűztámogatási és védelmi feladatok során alkalmazzák. A repesz- és EMP gránátok kilövésére egyaránt alkalmas FGL40 másodlagos tüzmódban detonátorként is használható: a gránátot így a számodra megfelelő pillanatban robbanthatod fel.

**Tárkapacitás:** 6



## PISZTOLY

A létező legmodernebb maroklófegyver. Pehelysúlyának és könnyű kezelhetőségének hála mindkét kezeden lehet belőle egy.

**Tárkapacitás:** 20



## FÉLAUTOMATA GÉPPISZTOLY

Rövid lőtávú, ám tekintélyes tűzerejű félautomata géppisztoly. Szerelések hozzáadásával hasznossága jelentősen növelhető.

**Tárkapacitás:** 50



## SMASZERPUSKA

Rövid lőtávú és könnyen kezelhető, elsöprő tűzerejű fegyver. Felhúzó szerkezete és fejlett visszarúgásgátló rendszere gyors, hatékony és pontos tüzelést tesz lehetővé.

**Behelyezhető töltények:** 8



## SCAR

A különleges alakulatoknál rendszeresített hibrid gépkarabély a világ legfejlettebb rohamfegyvere. Pehelysúlyú de nagy tűzerejű fegyver; a kompatibilis szerelések széles választéka kiemelten sokoldalú harceszközzé teszi.

**Tárkapacitás:** 40



## FY71

A Koreai Néphadsereg rendszeresített rohamfegyvere, mely könnyű kezelhetősége mellett közepes tűzerejével és sokoldalúságával tűnik ki. Bár hatékonyság dolgában nem versenyezhet a SCAR-al, a küldetés folyamán különösen hasznossá teszi, hogy az ellenséges területen bőven találssz hozzá muníciót.

**Tárkapacitás:** 30



## MESTERLÖVÉSZPUSKA

Komoly tűzerejű, többféle célzóoptikát támogató mesterlövészpuska, mely nagy távolságból is pontos találatokat tesz lehetővé. Egyes lövéseinek jellegzetes dőrejét nem lehet tompítani, ezért alkalmazásának elengedheten feltétele a biztonságos löpőpozíció és az előre kiszemelt menekülési útvonal.

**Tárkapacitás:** 10



## GÉPÁGYÚ

Igazi nehézfegyver: a nanoruha fizikai erőt fokozó hatása nélkül te sem lennél képes támaszték nélkül tüzelni vele. Felülmúlhatatlan tűzgyorsasága miatt elsősorban nagyobb területek megtisztítására ajánlott. Hogy gyorsabban mozoghass és pontosabban lőhess vele, válaszd nanoruhád Erő módját.

**Tárkapacitás:** 500



## GAUSS PUSKA

Elektromágneses gyorsító, mely fényközel sebességgel veti ki a lövedékeket. Az ideális mesterlövészfegyver: extrém távolságból is képes az ellenséges célpontok leküzdésére.

**Tárkapacitás:** 5



## RAKÉTAVETŐ

Válltüzelésű, új generációs célkövetővel felszerelt rakétavető páncélosok, helikopterek és egyéb ellenséges harcjárművek leküzdésére. Súlya miatt körülményes, fekvő helyzetben egyenesen lehetetlen használni; alkalmazása előtt keress magadnak fedezett löpőpozíciót. A rakétavető nem tölthető újra. Ha mindhárom rakétáját kilőtted, keress másikat!

**Behelyezhető rakéták:** 3



# FEGYVERMÓDOSÍTÁSOK

A célpontok mielőbbi leküzdése érdekében fokozd fegyvereid hatékonyságát különféle szerelésekkel. Alapfelszerelésedben megtalálható a hangtompító és a cserélhető irányzék, de a küldetésed során zsákmányolt fegyverek révén további szerelésekhez is hozzájuthatsz. A testreszabhatóság mértéke fegyverenként különböző. Ha fontos számodra a sokoldalúság, válaszd a SCAR rohamfegyvert.

- Nyomd meg a C billentyűt vagy válaszd a fegyver ikont a nanoruha kijelzőjén, hogy hozzáférj a menühöz. A menü eltüntetéséhez nyomd meg ismét a C billentyűt.



Az egyes szerelék helyekre való szerelések listájában a szerelék helynek megfelelő számbillentyű lenyomásával navigálhatsz. A szerelék úgy is felhelyezhető, hogy a nevére kattintasz. A szerelések, egyes kivételektől eltekintve, hosszúcsövű fegyverekhez valók.

<b>Reflexirányzék</b>	Közele és közepesen távoli célpontok esetén ideális, különösen, ha mozgásban vannak: a holografikus vörös pont ellensúlyozza a fegyver holtjátékát.
<b>Rohamirányzék</b>	Egyszerű, rohamfegyverekre való optika célkereszttel és korlátozott nagyítással.
<b>Mesterlövészirányzék</b>	Hosszútávú optika két nagyítási szinttel és távolságmérővel.
<b>Lámpa szerelék</b>	Csőre erősíthető fényforrás. Megvilágítja a célt, de felfedi tulajdonosa pozícióját is.
<b>Lézerpont szerelék</b>	Vörös lézerpont kivetítésével segíti a célzást. Akár a csőre erősített fényforrás, ez is felfedi használója pozícióját.
<b>Gránátvető toldalék</b>	Gránátvető hozzáadásával növeli a rohamfegyverek tűzerjét.



### Taktikai szerelék

Végtelen mennyiségű taktikai lőszert biztosít, mely 60 másodpercre harcképtelenné teszi az ellenséget.

### Hangtompító

(Pisztolyhoz vagy karabélyhoz) Elnyomja a lövés hangját és a torkolattűzet. A pisztolyokhoz és karabélyokhoz különböző hangtompítók valók.

**Tipp:** Mivel a hangtompító jelentősen csökkenti a lövedék átütő erejét, használata hosszabb lőtáv esetén nem javasolt.

### Lézer/Lámpa szerelék

(Pisztolyhoz) Egybeépített fényforrás és lézerprojektor, kizárólag maroklőfegyverek számára.

## LŐSZER

A lőszert, a fegyverekhez hasonlóan, elesett ellenfeleidtől és az ellenséges támaszpontokról szerezheted meg. Szedd fel az elejtett fegyvereket, hogy kinyerd a bennük maradt lőszert. A különböző fegyverek értelemszerűen más-más lőszert igényelnek. Takarékoskodj a munícióval, és készülj fel rá, hogy esetleg fegyvert kell váltanod.

**Tipp:** Egyes koreai táborokban gyújtólövedékeket is találsz az FY71-es karabélyhoz.

## EGYÉB FEGYVEREK

### Repeszgránát

Gyilkos fémszilánkokat szór szét. Gyalogság ellen a lehatékonyabb.

### Füstgránát

Fedezéket biztosít, az ellenséget pedig kifüstöli búvóhelyéről.

### Villanógránát

Vakító villanással fosztja meg az ellenséget tájékozódóképességétől.

### Robbanótöltet

Többcélú plasztik robbanóanyag. Vedd kézbe, majd helyezd el a bal egérgomb lenyomásával. A jobb egérgomb lenyomásával válts detonátorra, melyet a bal egérgomb lenyomásával használhatsz.

### EMI gránátok

Robbanáskor erős elektromágneses impulzust generálnak, mely megzavarhatja a nanoruha működését. Emellett átmenetileg működéképtelenné teszi a kisebb áramköröket, így képes megbénítani az idegen robotrepülőket, ismételt találat esetén az idegen járógépeket is.

**Figyelmeztetés:** az elektromágneses kitörések nanoruhádat sem kínélik. Maradj távol tőlük!

**Megjegyzés:** Gránátdobáshoz tartsd lenyomva, majd engeddd fel a **G** billentyűt. A távolság meghatározásához módosíts a dobás szögén az egér fel-le mozgásával. Ha messzebbre akarsz dobni, használd az Erő módot. A rendelkezésedre álló gránáttípusok közt a **H** billentyűvel válogathatsz.

# JÁRMŰVEK

A járművek megkönnyítik a helyváltoztatást, növelik tűzerődet, és korlátozott védelmet nyújtanak az ellenséges tűzzel szemben, így taktikai előnyt jelentenek számodra. Azokat a járműveket, melyek HUD-dal vannak felszerelve, saját rendszered adaptív képessége jóvoltából még könnyebben irányíthatod.

- A járművekbe való beszálláshoz közelítsd meg valamelyik ajtót, és nyomd meg az **F** billentyűt.
- A jármű kormányzásához használd a mozgás (**W**, **A**, **S**, **D**) billentyűit.
- A járműben az **F1** billentyűvel váltogathatod a nézőpontokat.

Ha járművel utazol, a HUD három új változót jelenít meg:

## Ülőhelyek

Fehér pontokkal jelzi a járműben hozzáférhető ülőhelyeket. Az általad elfoglalt ülőhelyet zöld pont jelöli. Pozícióváltáshoz nyomd meg a kívánt ülőhelynek megfelelő számbillentyűt. Általában az **1** a vezető, a **2** pedig a lövész helye.

## Sebesség

Mérföld per órában (a tengeren csomóban) jeleníti meg a jármű sebességét.

## Rongálódás

A jármű épségének százalékos értékét mutatja.

## ÚJ JÁRMŰVEK



### LÉGPÁRNÁS

A Koreai Néphadsereg szárazföldön és vizen is boldoguló légpárnása sokoldalú, ám sebezhető jármű. Mivel fedélzeti fegyverekkel egyáltalán nem rendelkezik, inkább gyors helyváltoztatásra, semmint küzdelemre való.



### PFJ PÁNCÉLOZOTT FELDERÍTŐJÁRMŰ

Páncélzata elég vastag ahhoz, hogy megvédje utasait a szilánkoktól és a csekélyebb átütő erejű lövedékektől. A benne utazók biztosra vehetik, hogy épségben jutnak el a harcérintkezés színhelyére.

## JÁRMŰRE SZERELT FEGYVEREK

Míg a járműben tartózkodsz, bármely beépített fegyvert használhatod. A fegyvereket az egér mozgatásával irányíthatod a célra. A bal egérgombbal az elsődleges fegyvert, a jobb egérgombbal a másodlagos fegyvert (ha van ilyen) sütheted el. A legtöbb járműre szerelt fegyver végtelen mennyiségű lőszerrel rendelkezik, de túlhevülhet, ha folyamatosan használod. A túlhevült fegyvereknek le kell hűlniük, hogy ismét tüzelhess velük.

### Könnyű harcjármű

Fedélzeti gépfegyverét a bal egérgomb megnyomásával sütheted el. Könnyű és Normál fokozatban a vezetőülésből is tüzelhetsz, Nehéz és Delta fokozatban azonban át kell ülnöd a lövész helyére, hogy használhasd a gépfegyvert.

## MENTÉS ÉS BETÖLTÉS

A játékállás a történet fordulópontjain automatikusan mentésre kerül. A játékállást magad is bármikor elmentheted a következő módokon:

- Gyosmentéshez nyomd meg az **F5** billentyűt. Csak egy gyorsmentési hely áll rendelkezésedre, így ha újra használod a gyorsmentést, azzal felülírod a korábban elmentett játékállást.
- Nyomd meg az **ESC** billentyűt a szünetmenübe való belépéshez, és válaszd a MENTÉS/TÖLTÉS, majd a JÁTÉK MENTÉSE pontot. Válassz egy rubrikát, írd be az állás nevét, ha kívánod, majd válaszd a MENTÉS pontot.
- Ha a játék során elesel, a program a legutolsó mentett állást tölti be. A legutóbbi játékállást magad is betöltheted az **F9** megnyomásával. A legutóbbi gyorsmentést a gyorstöltés billentyű (alapértelmezésben **F8**) megnyomásával töltheted be.
- Mentett állás játék közbeni visszatöltéséhez nyomj ESC-et a szünetmenü előhívásához, válaszd a MENTÉS/TÖLTÉS, utána a JÁTÉK BETÖLTÉSE pontot, majd válaszd ki a betöltendő játékállást. Vagy válaszd a főmenü TÖLTÉS/MENTÉS pontját, és kövesd a fenti utasításokat.

**Megjegyzés:** Csak azokat a fájlokat tudod visszatölteni, amiket a választott profil alatt hoztál létre..

# BEÁLLÍTÁSOK

Válaszd a BEÁLLÍTÁSOK pontot a főmenüből/szünetmenüből, eszközölj változtatásokat a JÁTÉKBEÁLLÍTÁSOK pont alatt, vagy válaszd az EGÉR ÉS BILLENTYŰZET/JÁTÉKVEZÉRLŐ BEÁLLÍTÁSOK pontot a vezérlés testreszabásához. A legtöbb beállítás magától értetődő; alább csak azokról szólunk, melyek magyarázatot igényelnek.

## JÁTÉKBEÁLLÍTÁSOK

**Fegyver tehetetlenség** Mozgasd balra/jobbra a csuszkat, ha a fegyver elmozdulásának mértékét csökkenteni/növelni akarsz. A nagyobb késleltetés valószínűbb hatást kelt.

## EGÉR ÉS BILLENTYŰZET BEÁLLÍTÁSOK

**Nézet/Mozgás >  
Sima egérmozgás**

Bekapcsolásához helyezz pipát a négyzetbe. Simábbá teszi az egér mozgását, de késleltetést okozhat a képernyőn való helyváltoztatáskor.

## RENDSZERBEÁLLÍTÁSOK

**Grafika > Optimális beállítások**

A legegyszerűbb módja a Crysis Warhead élvezetének PC-den: a géped számára legmegfelelőbb értékeket a program automatikusan beállítja.

**Megjegyzés:** A grafikai opciók kézzel is módosíthatók. Válaszd a RENDSZERBEÁLLÍTÁSOK > HALADÓ pontot; a legördülő menük segítségével bármelyiket megváltoztathatsz.



# CRYSIS WARS

**A JÁTÉKHOZ INTERNETKAPCSOLAT, IDŐNKÉNTI ONLINE ÉRVÉNYESÍTÉS ÉS A VÉGFELHASZNÁLÓI FELTÉTELEK ELFOGADÁSA SZÜKSÉGES. AZ ONLINE FUNKCIÓK ELÉRÉSÉHEZ GAMESPY REGISZTRÁCIÓ SZÜKSÉGES. AZ ONLINE FELTÉTELEK MEGTALÁLHATÓK A WWW.GAMESPY.COM HONLAPON. LEGALÁBB 13 ÉVESNEK KELL LENNED A REGISZTRÁCIÓHOZ.**

**A WWW.EA.COM HONLAPON 30 NAPPAL KORÁBBAN KÖZZÉTETT TÁJÉKOZTATÁS UTÁN AZ EA VISSZAVONHATJA AZ ONLINE SZOLGÁLTATÁSOKAT.**

Ha online (lásd 26 old.) vagy helyi hálózaton (lásd 26. old.) kívánsz megmérkőzni más játékosokkal, telepítsd a *Crysis Wars*-t a mellékelt lemezről, mivel ez a *Crysis Warhead*-től különálló játék. Hozz létre deathmatch stílusú Azonnali küzdelem játékot, vagy szállj be mások játékába (lásd 25 old.), próbáld ki a fifikásabb Hatalmi harc módot (lásd 24 old.), vagy küzdj barátaid ellen a *Crysis Wars* vadonatúj Azonnali csapatküzdelem módjában.

**Megjegyzés:** A GYORSJÁTÉK pontot választva fejest ugorhatsz az online harc sűrűjébe. Ez az opció automatikusan összepárosít egy Azonnali küzdelem szerverrel. A Gyorsjáték opcióit a főmenü/szünetmenü BEÁLLÍTÁSOK > JÁTÉKBEÁLLÍTÁSOK > GYORSJÁTÉK BEÁLLÍTÁSOK pontjai alatt tudod módosítani.

## EXKLUZÍV TÖBBSZEMÉLYES JÁTÉK TARTALOM

Bizonyos fegyverek és felszerelési tárgyak csak a többszemélyes módokban érhetők el. Fedezd fel őket, hogy javadra fordíthasd a legfejlettebb emberi és idegen technológiákat is!

**Figyelem:** A taktikai szerelék és az FY-71-hez való gyújtólövedék a többjátékos módokban mostantól nem elérhető.

### TAC vető

Az emberi haditechnika csúcsteljesítménye: miniatűr nukleáris robbanófejet lő ki, mely a becsapódás környékén mindent és mindenkit elpusztít. Hatalmi harc módban az ellenséges bázis megsemmisítésének és a játszma megnyerésének egyetlen eszköze.

### Molekuláris gyorsító (MOAC)

A levegő nedvességét jégoszilánkokká dermeszti, és nagy sebességgel röpti a célpont felé.

### Molekuláris dermesztő (MOAR) szerelék

A MOAC jeges kilövellése megdermeszt mindent, ami az útjába kerül.

### Elektronikus zártörő

Az ellenséges járműveket csak úgy veheted használatba, ha elbánsz a rajtuk lévő zárrakkal. E hasznos eszköz segítségével minden gazdátlan járművet meglovasíthatsz.

### Hordozható radar

Korlátozott távon belül egész csapatod számára láthatóvá teszi a taktikai radaron az összes ellenséges egységet.

### Forrasztópáka

Sérült járművek kijavítására. Használatához ki kell szállnod a járműből.

A többjátékos módokban bizonyos járművek erősebb fegyverzettel rendelkeznek.

## HATALMI HARC

A Hatalmi harc mód stratégiai döntések és heves összecsapások sajátos elegyét kínálja. Szállj be az amerikai vagy észak-koreai hadsereg újoncaként, és pusztítsd el az ellenség bázisát!

- Az ellenséges bázis sikeres elpusztítása győzelmet jelent. A játékot úgy is be lehet állítani, hogy az a csapat nyerjen, amelyik előbb szed előre meghatározott számú áldozatot. Használd az időkorlátot a játék időtartamának megszabásához - ilyenkor az a csapat győz, amelyik a legtöbb idegen energiát gyűjti össze.

Foglald el a kísérleti laboratóriumot, hogy megszerezd az irányítást az idegen járművek roncsai felett, melyek üzembe helyezve szuperfegyvereket állítanak elő! Hatolj be a jármű- és repülőgépgyárakba, hogy különféle járművekkel bővítsd csapatod arzenálját; foglald el a stratégiai bunkereket, hogy jól védhető állásokhoz juss! Ez utóbbiakban lőszerhez és fegyverekhez is hozzáférhetsz.

- Szedj minél több áldozatot és foglald el minél több stratégiai pontot, hogy Presztízst szerezz, melyet a Hadtápszónákban ütősebb felszerelésekre válthatsz.

**Tipp:** Csak két eszköz áll rendelkezésedre az ellenséges bázis végleges elpusztításához: a TAC tank és a TAC vető. A pályákon e két fegyverből mindig csak egy található.

A Hatalmi harc mód továbbfejlesztett HUD-ja több információt tesz hozzáférhetővé, így tovább növeli hatékonyságodat a küzdelemben.



# AZONNALI AKCIÓ

Ugorj fejest egy klasszikus deathmatch mérkőzésbe az Egyesült Államok színeiben, ahol egyszerre akár 32 játékos is küzdhet egymással. Az azonnali feltámadást és öl-j-vagy-megölnek típusú játékménetet garantáló Azonnali küzdelem az adrenalinfüggők legjobb választása!

**ÚJ**

## AZONNALI CSAPATKÜZDELEM

Az új Hatalmi harc mód stratégiai elemeit az Azonnali küzdelem izgalmaival kombináló Azonnali csapatküzdelemben akár 32 játékos nézhet farkaaszemet egymással egy epikus, ám eredményorientált mérkőzésen. Szállj be az Egyesült Államok vagy Észak-Korea oldalán, és győzz úgy, hogy a megszabott idő alatt a legtöbb pontot gyűjtöd, vagy úgy, hogy elsőként éred el a győzelemhez megszabott ponthatárt. Döntetlen esetén háromperces hosszabbítás következik. A korábbi Azonnali küzdelem térképek Azonnali csapatküzdelem módban is játszhatók. A hét új térkép közül hat - a Csata tér, a Fakunyhó, a Part, a Csúcs, a Temető és a Számkivetett - mindkét módban használható. Az új Kifutópálya térkép csak Erőpróba módban érhető el.

## EREDMÉNYEK

A küzdelmek során kétféle eredmény kerül rögzítésre: a csapaté és a játékosé. A csapat eredményét csak hárompontonként, ellenséges játékosok megölésével lehet növelni. A játékos eredménye a körülmények függvényében csökkenhet vagy növekedhet. A csapat pontszerzési szabályzatát lásd alább.

<b>Játékos megöl egy ellenséget</b>	+3 a csapatnak, +3 a játékosnak
<b>Játékos megöli egy csapattársát</b>	+0 a csapatnak, -3 a játékosnak
<b>Játékos megöli magát</b>	+0 a csapatnak, -1 a játékosnak
<b>Játékos meghal</b>	+0 a csapatnak, -1 a játékosnak



**Tipp:** Játék közbeni csapatváltáshoz nyomd meg az M billentyűt, majd válaszd a CSAPATVÁLTÁS opciót a minitérkép alatt.



# INTERNETES JÁTÉK

Válaszd az INTERNETES JÁTÉK pontot a Többjátékos menüből, és szállj be az online csatába, melyben a világ bármely Crysis Wars játékosát lehentelheted! Miután létrehozta a Fiókot (lásd Fiók létrehozása, 26 old.), kövesd a Szalonképernyő (26 old.) kapcsán részletezett utasításokat, hogy internetes játékot indíts, vagy csatlakozz mások játékához.

**Megjegyzés:** Első online játékod megkezdése előtt a program felkér, hogy add meg azonosítókódodat, melyet e kézikönyv hátlapján találsz. LAN játékokra ez nem vonatkozik

## FIÓK LÉTREHOZÁSA

Mielőtt megkezdenéd az online játékot, létre kell hoznod saját Fiók bejelentkeződet, mellyel GameSpy fiókhoz juthatsz. A Fiók bejelentkező képernyőn válaszd az ÚJ FIÓK pontot, add meg a kért adatokat, majd válaszd a LÉTREHOZ pontot fiókod létrehozásához.

- Ha már van GameSpy fiókod, írd be felhasználónevedet és jelszavadat a megnyíló ablakba. Ha nem emlékszel jelszavadra, válaszd az ELFELEJTETT JELSZÓ pontot, és kövesd a megjelenő utasításokat, hogy újat kapj helyette.

## HELYI HÁLÓZAT JÁTÉK

Szállj be egy többjátékos mérkőzésbe LAN kapcsolaton keresztül. Helyi hálózati játék létrehozásához kövesd a Szalonképernyő kapcsán részletezett utasításokat (lásd 26 old.)

## SZALONKÉPERNYŐ

A szerverlista az összes elérhető szerverről adatokkal szolgál, melyeket külön infoboxban jelenít meg. A baloldali oszlopok (balról jobbra haladva) jelzik, ha a szerver zárt, rangsorolt, kedvenceid közé tartozik vagy Punkbustert futtat. Válassz ki egy szervert; a jobb oldali információs panel további részletekkel szolgál róla. A szerverek számának csökkentéséhez használd a SZŰRŐK opciót vagy, internetes játék esetén, kattints az ÖSSZES SZERVER, KEDVENC SZERVEREK (hozzáadáshoz: SZERVER HOZZÁADÁSA A KEDVENCEKHEZ) vagy LEGUTÓBB HASZNÁLT SZERVER fülekre.

- Internetes játék közben válaszd a CSEVEGÉS fület a csevely megtekintéséhez ill. a csatlakozáshoz.

Létező játékhoz való csatlakozáshoz válassz egy szervert a listáról, és kattints a CSATLAKOZÁS SZERVERHEZ pontra. Ha a CSATLAKOZÁS IP CÍMHEZ pontot választod, írd be az IP címet, a port számát, majd a jelszót.

Új játék létrehozásához válaszd a JÁTÉK LÉTREHOZÁSA opciót, és határozd meg a játék paramétereit.

- Határozd meg a térképlistát az AZONNALI KÜZDELEM, AZONNALI CSAPATKÜZDELEM vagy a HATALMI HARC legördülő menüből való kiválasztásával. A kívánt térkép kijelölése után kattints a HOZZÁADÁS pontra. Jelölj ki egy térképet a térképlistán, hogy az alatta megjelenő dobozban változtathass paraméterein.

A paraméterek beállítása után kattints a JÁTÉK INDÍTÁSA pontra a küzdelem megkezdéséhez.



# INTERNETES TELJESÍTMÉNYPROBLÉMÁK

Az Internetes játék közbeni problémák elkerülése érdekében kapcsolj ki minden fájlmegosztó alkalmazást, hangátvitelt és csevegőprogramot. Ezek az alkalmazások lefoglalhatják a sávszélességet, így a játék akadozhat, vagy más nemkívánatos hatások léphetnek fel.

A *Crisis Wars* a következő TCP és UDP port(okat) használja internetes játék során:

## KLIENS

Típus	Helyi	Külső
UDP	Bármely	játék*(célszerver)
TCP	Bármely	28910
TCP	Bármely	29901
TCP	Bármely	29900
TCP	Bármely	6667

## SZERVER

Típus	Helyi	Külső
UDP	Bármely	27900
UDP	Játék	27901
UDP	Játék	játék*(egyéb játék)
UDP	Játék	27900
UDP	Játék	Bármely
UDP	Játék	29910
TCP	Bármely	443
TCP	Bármely	80

A „Játék” port címzése alapértelmezésben 64100 (változtatható). A bejövő UDP forgalom előtt csak a „Játék” portot kell nyitva tartani.

Kérjük, tanulmányozd át routered vagy személyes tűzfalad dokumentációját, hogy megtudd, miképp engedélyezheted, hogy a játék adatforgalmat bonyolítsa ezen a portokon keresztül. Ha céges Internetkapcsolaton keresztül kívánsz játszani, lépj kapcsolatba a rendszergazdával.

# TELJESÍTMÉNYTIPPEK

## PROBLÉMÁK A JÁTÉK FUTTATÁSAKOR

- Bizonyosodj meg arról, hogy géped eleget tesz a játék futtatásához szükséges minimális követelményeknek, valamint arról, hogy telepítetted a legfrissebb illesztőprogramokat hangkártyádhoz és videokártyádhoz.  
NVIDIA videokártya használata esetén látogasd meg a **[www.nvidia.com](http://www.nvidia.com)** honlapot és töltsd le a megfelelőt.  
ATI videokártya használata esetén látogasd meg a **[www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com)** honlapot és töltsd le a megfelelőt.
- Ha a játék lemezes verzióját használod, próbáld meg újratelepíteni a DirectX programot a lemezről. Ez általában a lemez DirectX mappájában található.  
Ha rendelkezel internet-hozzáféréssel, látogasd meg a **[www.microsoft.com](http://www.microsoft.com)** programot és töltsd le a DirectX legújabb változatát.

## ÁLTALÁNOS HIBAEELHÁRÍTÁSI TIPPEK

- Ha a játék lemezes változatával rendelkezel és telepítéskor/játék közben nem jelenik meg automatikusan az AutoPlay képernyő, kattints az egér jobb gombjával a lemezmeghajtó ikonjára a My Computer (Sajátgép) mappában és válaszd az AutoPlay pontot.
- Ha a játék futása lassú, próbáld alacsonyabbra állítani a videó és hangbeállításokat az opciók menüjében. A képfelbontás csökkentése szintén javíthatja a teljesítményt.
- Ha játék közben az optimális teljesítmény elérésére törekszel, javasolt, hogy a Windows összes háttérben futó funkcióját kikapcsold (kivéve az EADM alkalmazást).

# TERMÉKTÁMOGATÁS

Ha problémák lépnek fel a játékkal kapcsolatban, az EA terméktámogatás lesz segítségére.

Az EA Help (Segítség) fájl a legtöbb, gyakran előforduló problémára megoldást kínál és tanácsokat tartalmaz a termék megfelelő használatával kapcsolatban.

## **Az EA Help (Segítség) fájl elérési útvonala: (a játék telepítése után):**

Windows Vista esetén nyisd meg a **Start > Games** (játékok) menüt, jobb kattintás a játék ikonján, majd válaszd a megfelelő support (támogatás) hivatkozást a lenyíló menüből!

A Windows régebbi váltotozatai esetén kattints a **Technical Support** (Technikai támogatás) linkre a játék mappájában. a következő menüben:

**Start > Programs (Programok)** (vagy minden program).

## **Az EA Help (Súgó) fájl elérési útvonala: (a játék telepítése után):**

1. Helyezd a lemezt a DVD-ROM meghajtóba.
2. Kattints kétszer a My Computer (Sajátgép) ikonra az asztalon. (Windows XP esetén kattints a **Start** gombra, majd a (Sajátgép) ikonra ).
3. Kattints az egér jobb gombjával a DVD-ROM meghajtóra, amely a játék lemezét tartalmazza, majd válaszd az OPEN (MEGNYITÁS) opciót.
4. Nyisd meg a **Support > EA Help > Electronic Arts Technical Support.htm** fájlt.

Ha az EA Help (Segítség) fájlban foglalt információk nem segítenek a probléma megoldásában, kapcsolatba léphetsz az EA technikai támogatásával.

## EA TERMÉKTÁMOGATÁS AZ INTERNETEN

Ha rendelkezel internet-hozzáféréssel, látogasd meg az EA technikai támogatásának honlapját a következő címen:

**<http://eusupport.ea.com>**

Itt sok információt találhatsz a DirectX alkalmazásról, a játék kontolleiről, a modemekről, a hálózatokról, valamint a rendszer karbantartásáról és a teljesítményről. Honlapunk naprakész információkat adhat a leggyakrabban fellépő problémákról, a segítséget nyújthat a játékmenettel kapcsolatos kérdések esetén és válaszokat ad a leggyakrabban feltett kérdésekre. Ezek megegyeznek azokkal az információkkal, amelyeket közönségszolgálatunk munkatársai adnak a teljesítménnyel kapcsolatos kérdésekre. Támogató honlapunkat rendszeresen frissítjük, így célszerűbb először odalátogatnod, ha gyors megoldásokat szeretnél.

## KAPCSOLAT, TÁMOGATÓKÖZPONT

Ha további segítségre van szükséged és egy munkatársunkkal kívánsz beszélni, hívd fel telefonon terméktámogatási csapatunkat hétköznap délelőtt 9 és délután 5 között.

**Telefon:** +36 1 50 595 50

**<http://termektamogatas.electronicarts.hu>**

**Email:** [termektamogatas@ea.com](mailto:termektamogatas@ea.com)

**Megjegyzés:** A támogatóközpont nem ad ki sem kódokat, sem tippeket. A telefon díjszabása megegyezik a szokásossal. Az árakról érdeklődj telefonszolgálatodnál.

**Hogy segíts nekünk a probléma megoldásában, hívás előtt készíts jelentést a gépeden a DirectX futásáról. Ezt a következőképpen teheted meg:**

Kattints a **Start > Run...** (Start > Futtatás...) pontokra, majd írd be a következőt: dxdiag. Kattints az OK gombra, majd ha a jelentés elkészült, a **SAVE ALL INFORMATION...** (ÖSSZES INFORMÁCIÓ MENTÉSE) pontra és mentsd a jelentést a Windows asztalára.



# GARANCIA

**Megjegyzés:** Az alábbi garancia csak viszonteladótól vásárolt termék esetén érvényes. Ez a garancia nem vonatkozik az EA boltjában vagy harmadik féltől vásárolt termékekre.

## KORLÁTOZOTT GARANCIA

Az Electronic Arts az eredeti termékek vásárlói számára garantálja, hogy ez a PC szoftver termék, a médiahordozó, amin ez a szoftver található és rögzített, mentes a gyártási, előállítási és anyaghibáktól. A garancia a vételi időponttól számított 12 hónapig érvényes. Ez alatt az idő alatt, az Electronic Arts az esetlegesen hibás termékeket kicseréli, amennyiben a hibás médiahordozót a reklamáló elküldi az alább található címre, a vételi számlával, a hiba leírásával és a visszaküldési cím feltüntetésével. A garancia ezeken túl semmilyen más formában nem befolyásolja az egyéb vásárlói jogokat. A garancia nem érvényes magára a szoftverre, amely önmagában került átadásra, és nem érvényes azon médiahordozókra, amelyek sérültek, elhasználódtak, avagy nem megfelelő módon voltak felhasználva.

## VISSZATÉRÍTÉSI GARANCIA

Az Electronic Arts kicseréli a sérült médiahordozót, amennyiben a jelenlegi árukészlet ezt lehetővé teszi. Amennyiben az eredeti médiahordozót visszaküldi az EA csomagoláson feltüntetett postacímére, Electronic Arts Magyarország Kft. 1072 Budapest, Rákóczi út 42. Magyarország, a vásárlást igazoló számlával.

A küldeményben tüntesse fel a hiba részleteit, nevét, címét, és amennyiben lehetséges, egy telefonszámot, amelyen munkaidőben felvehetjük a kapcsolatot Önnel.

Az Electronic Arts semmiféle garanciát nem vállal, ha a terméket a vásárló másodkézből vásárolta és nem az első végfelhasználó.

© 2008 Crytek GmbH. A Crytek, Crysis, Crysis Wars, Crysis Warhead és CryENGINE a Crytek GmbH védjegyei vagy bejegyzett védjegyei az Egyesült Államokban és/vagy más országokban. Minden jog fenntartva. Az Electronic Arts, az EA és az EA embléma Electronic Arts Inc. védjegyei vagy bejegyzett védjegyei az Egyesült Államokban és/vagy más országokban. Az NVIDIA, az NVIDIA logó és a The Way It's Meant To Be Played az NVIDIA Corporation védjegyei vagy bejegyzett védjegyei. Minden jog fenntartva. A CRIWARE és a CRI Middleware logó © 2001, 2007 CRI Middleware Co., LTD. Minden jog fenntartva. A termék a GameSpy Industries, Inc. által licenszelt szoftvertechnológiát tartalmaz.

© 1999-2007 GameSpy Industries, Inc. Minden jog fenntartva. Hang- és zenerendszer: Firelight Technologies Pty. Minden más védjegy bejegyzett birtokosának tulajdona.

The logo for CryENGINE 2, featuring the word "CRYENGINE" in a stylized, blocky font with a small diamond-shaped icon above the "Y", followed by a large "2".