



Games  
for Windows®



## **⚠ Důležitá zdravotní varování v souvislosti s hraním videoher**

### **Fotosenzitivní epileptické záchvaty**

Malé procento lidí může při sledování obrázků včetně blikajících světél nebo obrazců, které se mohou ve videohrách objevit, dostat epileptický záchvat. Dokonce i u lidí, kteří netrpí epilepsií nebo záchvaty, se může projevit doposud nediagnostikovaný stav, který způsobí „fotosenzitivní epileptické záchvaty“ při sledování videoher.

Záchvaty se mohou projevit několika různými příznaky, jako jsou například závratě, zdvojené vidění, třes víček nebo tváře, škrábání nebo třes končetin, dezorientace nebo chvilková ztráta vědomí. Záchvaty mohou rovněž způsobit ztrátu vědomí nebo křeče s následným zraněním v důsledku pádu nebo nárazu na okolní předměty.

Pokud se u vás projeví některý z uvedených příznaků, okamžitě přerušete hru a vyhledejte lékaře. Povinností rodičů je sledovat děti a zjistit, zda se u nich neprojeví některý z uvedených příznaků – výskyt epileptických záchvatů tohoto typu je u dětí a dospívajících pravděpodobnější než u dospělých. Riziko vzniku fotosenzitivních epileptických záchvatů lze snížit následujícími opatřeními: posadte se ve větší vzdálenosti od obrazovky; používejte menší obrazovku; místnost má být dobře osvětlená; nehrajte videohry, jste-li ospalí nebo unavení.

Pokud se u vás nebo u některého z vašich příbuzných vyskytly záchvaty nebo epilepsie, před hraním videoher se poraďte s lékařem.

### **Co je systém PEGI?**

Systém klasifikace podle věkových kategorií PEGI chrání nezletilé před hrami, které jsou nevhodné pro určitou věkovou skupinu. Vezměte na vědomí, že se nejedná o označení obtížnosti her. Systém PEGI se skládá ze dvou částí a umožňuje rodičům a osobám, které kupují hry pro děti, provádět erudovaný výběr podle věku hráče, kterému je hra určena. První částí je klasifikace vhodnosti pro věkové kategorie:



Druhou částí jsou ikony, které označují typ obsahu hry. V závislosti na hře může být uvedeno i více těchto ikon. Klasifikace vhodnosti hry pro věkové kategorie odpovídá míře tohoto obsahu. Ikony jsou:



NÁSILÍ



NEVHODNÉ  
VÝRAZY



STRACH



SEXUÁLNÍ  
OBSAH



DROGY



DISKRIMINACE



HAZARD



pegionline.eu

Další informace získáte na adrese <http://www.pegi.info> a [pegionline.eu](http://pegionline.eu)

# OBSAH

<b>INSTALACE HRY</b>	<b>3</b>
<b>SPUŠTĚNÍ HRY</b>	<b>3</b>
<b>ÚPLNÉ OVLÁDÁNÍ</b>	<b>4</b>
<b>NASTAVENÍ HRY</b>	<b>8</b>
<b>INFORMACE O MISI</b>	<b>8</b>
<b>INFORMACE O POLNÍ VÝBAVĚ</b>	<b>9</b>
<b>VOZIDLA</b>	<b>20</b>
<b>UKLÁDÁNÍ A NAČÍTÁNÍ</b>	<b>21</b>
<b>MOŽNOSTI</b>	<b>22</b>
<b>CRYSIS WARS®</b>	<b>23</b>
<b>TIPY PRO ZLEPŠENÍ VÝKONU</b>	<b>28</b>
<b>ZÁKAZNICKÁ PODPORA</b>	<b>29</b>
<b>ZÁRUKA</b>	<b>31</b>

# VAROVÁNÍ PŘED EPILEPSIÍ

**Následující informace si přečtěte dříve, než začnete hru používat anebo ji umožníte používat svým dětem.**

Záblesky světla a blikající obrazy mohou u některých lidí vyvolávat epileptické záchvaty nebo ztrátu vědomí. K záchvatu může u takových lidí dojít i při sledování televizního obrazu anebo při hraní určitých počítačových her. To se může stát i osobám, které ve svých lékařských záznamech nemají epilepsii uvedenou a nikdy epileptickými záchvaty netrpěly. V případě, že jste vy anebo někdo jiný z vaší rodiny měli někdy symptomy epilepsie (záchvaty nebo ztrátu vědomí) v důsledku zábleskového světla, je třeba se před začátkem hraní poradit s lékařem.

Doporučujeme rodičům, aby během hraní počítačových her věnovali svým dětem náležitou pozornost. Pokud máte vy sami anebo vaše děti při hraní her jakékoliv z následujících příznaků – závrať, rozmazané vidění, cukání očí nebo svalů, ztrátu vědomí, ztrátu orientace, jakýkoliv nechtěný pohyb anebo křeč – je třeba hraní OKAMŽITĚ přerušit a poradit se s lékařem.

## PREVENTIVNÍ OPATŘENÍ PŘI HRANÍ

- Nestůjte příliš blízko před obrazovkou. Sedněte v dostatečné vzdálenosti od obrazovky, jak to jen dovoluje délka kabelů.
- Při hraní je lepší používat malou obrazovku.
- Nehrajte, pokud jste unavení či nevyspalí.
- Zajistěte, aby místnost, v níž hrajete, byla dobře osvětlená.
- Při hraní počítačových her je třeba udělat každou hodinu přestávku v trvání nejméně 10–15 minut.



# INSTALACE HRY

**Poznámka:** Systémové požadavky naleznete na adrese [electronicarts.co.uk](http://electronicarts.co.uk).

## Instalace (pokud máte herní disk):

Vložte disk do diskové jednotky a následujte pokyny na obrazovce.

Poté, co se hra nainstaluje, můžete ji spustit pomocí nabídky automatického spuštění anebo ji naleznete v nabídce Start.

V systému Windows Vista™ jsou hry umístěny v nabídce **Start > Hry** a ve dřívějších verzích systému Windows™ v nabídce **Start > Programy** (nebo **Všechny programy**).

## Instalace (pokud jste si hru stáhli z obchodu EA Store):

**Poznámka:** Pokud máte zájem o další informace ohledně nákupu her EA ke stažení přímo z internetu, podívejte se na stránky [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) a klepněte na položku MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS.

Poté, co se hra pomocí aplikace EA Download Manager stáhne, klepněte na ikonu instalace a následujte pokyny na obrazovce.

Po instalaci hru spusťte přímo z aplikace EA Download Manager.

**Poznámka:** Pokud jste si hru již zakoupili a přejete si ji nainstalovat na jiný počítač, nejdříve si na druhý počítač stáhněte a nainstalujte aplikaci EA Download Manager, poté ji spusťte a přihlaste se pod svým účtem EA. Vyberte si příslušnou hru ze seznamu a pro stažení dané hry klepněte na tlačítko start.

## Instalace (pokud jste si hru stáhli ze stránek třetích osob):

Pro pokyny ohledně instalace, stažení a přeinstalování vámi zakoupené hry kontaktujte svého internetového prodejce.

# SPUŠTĚNÍ HRY

V systému Windows Vista™ jsou hry umístěny v nabídce **Start > Hry** a ve dřívějších verzích systému Windows™ v nabídce **Start > Programy** (nebo **Všechny programy**).

(Pokud jste uživateli obchodu EA Store, musíte mít spuštěnu aplikaci EA Download Manager.)

Vítejte ve hře *Crysis Warhead*<sup>®</sup>. Jedná se o nové pokračování hry roku 2007. Hrajte za seržanta „Psycho“ Sykese a pronásledujte plukovníka Ji-Sung Leea, nelitostného důstojníka korejské lidové armády, a záhadný náklad, který má s sebou. Čekají na vás nové zbraně, vozidla a také exkluzivní disk pro hru více hráčů, *Crysis Wars*. To vše vám umožní zakusit, jak nebezpečný život na ostrově opravdu je.

**Poznámka:** Ke hraní hry *Crysis Warhead* nepotřebujete mít nainstalovanou hru *Crysis* a nemusíte ani zadávat CD klíč. CD klíč budete potřebovat pouze v případě, že zahájíte hru on-line pomocí herního disku *Crysis Wars*. Hra *Crysis Warhead* i hra *Crysis Wars* potřebuje každá svoji vlastní instalaci ze svého vlastního disku.

## ÚPLNÉ OVLÁDÁNÍ

Hru *Crysis Warhead* můžete hrát pomocí klávesnice a myši nebo pomocí ovladače pro Xbox 360.

## NASTAVENÍ MYŠI A KLÁVESNICE

### ROZHLÍŽENÍ A POHYB

Dopředu/dozadu	W/S
Úkrok doleva/doprava	A/D
*Nahnutí vlevo/vpravo	Q, E
Postavit se/skočit	Mezerník
Sprintovat	Levý SHIFT
Přikrčit se	Levý CTRL
Plížit se	Y

\*pouze při hře jednoho hráče

## ZBRANĚ

<b>Střílet</b>	<b>Tlačítko myši 1</b>
<b>Útok zbraní na blízko</b>	<b>T</b> (ve hře více hráčů <b>E</b> )
<b>Režim střelby</b>	<b>X</b>
<b>Nabít zbraň</b>	<b>R</b>
<b>Odhodit zbraň</b>	<b>J</b>
<b>Dalekohled</b>	<b>B</b>
<b>Přiblížení/alternativní střelba/pohled</b>	<b>Tlačítko myši 2</b>
<b>Nabídka vlastních úprav</b>	<b>C</b>
<b>Následující/přechozí zbraň</b>	<b>Kolečkem myši nahoru/dolů</b>
<b>Hod granátem</b>	<b>G</b>
<b>Noční vidění</b>	<b>I</b>
<b>Přepínání zbraní s krátkým dosahem</b>	<b>1</b>
<b>Přepínání útočných zbraní</b>	<b>2</b>
<b>Přepínání výbušnin</b>	<b>3</b>
<b>Přepínání režimů obleku</b>	<b>4</b>
<b>Přepínání pomůcek</b>	<b>5</b>
<b>Přepínání typu granátu</b>	<b>H</b> (ve hře více hráčů <b>Q</b> )

## INTERAKCE

<b>Interakce/nastoupit/vystoupit</b>	<b>F</b>
<b>Rychlé uložení</b>	<b>F5</b>
<b>Rychlé načtení</b>	<b>F8</b>
<b>Načíst naposledy uloženou hru</b>	<b>F9</b>
<b>Nabídka obleku</b>	<b>V</b>
<b>Rychlá nabídka obleku</b>	<b>Klepnout na kolečko myši</b>
<b>Otevřít/zavřít mapu</b>	<b>M</b>
<b>Úkoly</b>	<b>TAB</b>

# VOZIDLA

## OBECNÉ OVLÁDÁNÍ VOZIDEL

Přepnout se do sedadla řidiče	<b>1</b>
Přepnout se do sedadla střelce	<b>2</b>
Přepnout se do sedadla pasažéra	<b>3</b>
Přepnout pohled třetí osoby	<b>F1</b>
Přiblížit/oddálit	Kolečkem myš nahoru/dolů
Klakson	<b>H</b>
Světla	<b>L</b>

## POZEMNÍ/VODNÍ VOZIDLA

Zrychlit/dopředu	<b>W</b>
Zpomalit/dozadu	<b>S</b>
Zatočit doleva/doprava	<b>A/D</b>
Brzda	<b>Mezerník</b>
Zrychlení	Levý <b>SHIFT</b>

## HELIKOPTÉRA

Nastartovat/vypnout motor	<b>W/S</b>
Rolování doleva/doprava	<b>A/D</b>
Zatočit/nahnout	Myš
Přídavné spalování	Levý <b>SHIFT</b>

## VTOL

Zrychlit/dopředu	<b>W</b>
Zpomalit/dozadu	<b>S</b>
Řízení vozu	Myš
Úkrok doleva/doprava	<b>A/D</b>
Rolování doleva/doprava	<b>Q/E</b>
Pohyb nahoru/dolů	<b>Mezerník/Levý Ctrl</b>
Přídavné spalování	Levý <b>SHIFT</b>



# OVLAĐAČ PRO XBOX 360® PRO SYSTÉM WINDOWS

**Poznámka:** Abyste mohli hrát pomocí ovladače pro Xbox 360, musíte si nejprve nainstalovat software ovladače pro Xbox 360 pro systém Windows. Více informací najdete na stránkách <http://support.microsoft.com/kb/906347>

## OVLAĐÁNÍ POSTAVY



- Pro zapnutí funkce force feedback nebo pro převrácení ovládání zvolte ve hlavní nabídce/nabídce pozastavení **MOŽNOSTI > NASTAVENÍ GAMEPADU** a klepněte na zaškrťovací pole.

## OVLAĐÁNÍ VOZIDEL



# NASTAVENÍ HRY

Chcete-li zahájit tažení hry *Crysis Warhead*, vyberte v hlavní nabídce možnost NOVÁ HRA. Zvolte si obtížnost, na kterou byste chtěli hrát – SNADNÁ, NORMÁLNÍ, OBTÍŽNÁ nebo DELTA. Poté vyberte možnost ZAČÍT HRU. Pokud si nejste jistí, jakou obtížnost zvolit, přečtěte si krátký popis umístěný pod každým nastavením, abyste se dozvěděli, v čem se jednotlivé úrovně obtížnosti liší. Chcete-li pokračovat ve dříve uložené hře, zvolte možnost NAČÍST HRU.

## PROFIL UŽIVATELE

Zvolte si profil uživatele, do kterého se budou ukládat vaše herní data. Zvolte možnost PROFIL a poté vyberte NOVÝ PROFIL. Zadejte zvolené jméno uživatele a poté klepněte na možnost ULOŽIT PROFIL.

- Chcete-li načíst existující profil, použijte volbu NAČÍST PROFIL a poté klepněte na jméno uživatele profilu, který chcete načíst. Vyberte možnost NAČÍST, která načte vybraný profil a navrátí vás do hlavní nabídky.

## INFORMACE O MISI

### ÚKOLY

V průběhu mise budou aktualizovány i informace o misi a úkoly. Stisknutím tlačítka TAB zobrazíte seznam úkolů a strategickou mapu. Na této obrazovce máte možnost zhodnotit aktuální vývoj situace a informace o úkolech.

### STRATEGICKÁ MAPA

Strategickou mapu na obrazovce zobrazíte stisknutím tlačítka M. Točením kolečka myši nahoru a dolů budete pohled přibližovat a oddalovat. Pro pohyb na mapě stiskněte a držte pravé tlačítko. Kromě zobrazení mapy terénu jsou označená i místa důležitá pro misi (zelené tečky), vaše pozice (oranžová šipka), spřátelené jednotky (bílé šipky) a nepřátelské jednotky (červené šipky/ikony vozidel).

# INFORMACE O POLNÍ VÝBAVĚ

## NANOOGLEK



## BOJOVÝ DISPLEJ

Ultravyspělý nanooblek je tajnou zbraní zvláštních jednotek americké armády, která dává vojákům v poli celou řadu výhod. Oblek má integrováno bojové rozhraní (HUD), které využívá satelitní připojení pro okamžité zobrazení taktických informací.



Zaměřovač  
zbraně

Vybraná zbraň

Taktický radar a měřidla  
hrozby

Zbývající kulky v  
aktuální zbraní

Zbývající kulky  
v aktuálním  
zásobníku

Počet granátů

Informace o stavu  
nanoobleku



## TAKTICKÝ RADAR A MĚŘIDLA HROZBY

Maskování a tichý přístup jsou klíčem k úspěšnému splnění infiltračních misí. Monitorujte situaci a stav okolních hrozeb, abyste zůstali neprozrazeni.



Taktický radar zachycuje pozici všech blízkých úkolů nebo jednotek:

- Úkoly jsou zaznačeny jako zelené (primární) nebo žluté (sekundární) tečky.
- Všechny osoby jsou označeny šipkami, ty jsou namířeny ve směru, kterým jsou osoby otočeny. Přátelé jsou označeni modře, nepřátelé se zobrazují červeně – poté, co je někdo označí pomocí dalekohledu.

**Rada:** Nepřátelé, kteří jsou v pohotovosti (žluté šipky) nebo bojují (blikající červené šipky) se na taktickém radaru zobrazují i v případě, že nebyli označeni. Označená vozidla se zobrazují jako bílé obrysy.

## ZHODNOCENÍ HROZBY

Vaše bojové rozhraní zobrazuje dvě proměnné: vaše aktuální riziko prozrazení a stav bdělosti nepřítelů.

- Vaše riziko prozrazení je označeno vykřičníkem. Pokud se vykřičník zvětší a jeho barva se změní ze zelené přes žlutou až na červenou, vaše viditelnost a tudíž riziko prozrazení roste.
- Pokud ukazatel bdělosti nepřátel začne stoupat, rychle snižte svoji viditelnost nebo se přesuňte na jiné místo.

## ANALÝZA ZÁSAHŮ

Okamžitá analýza palby nepřítele umožňuje nanoobletu určit pozici každého nepřítele, který vás zasáhne. Díky tomu se mu můžete přesně odvděčit. Dejte si pozor na červenou značku ve vašem bojovém rozhraní, který ukazuje směr přichodí palby.

## DALEKOHLED

Dalekohled se používá pro lokalizaci nepřátelských jednotek. Zaměřené jednotky můžete sledovat na taktickém radaru a strategické mapě. Dalekohled použijete stisknutím tlačítka B, přiblížení ovládáte pomocí kolečka myši. Umístění všech viditelných nepřátelských jednotek nebo osob do vzdálenosti 100 metrů jsou automaticky zobrazena pomocí stínovaných obrysů.

- Obrys v barvě bojového rozhraní (původně zelená) znamená, že nepřítel o vás neví.
- Žlutý obrys oznamuje, že nepřítel je bdělý a prozkoumává oblast.
- Červený obrys oznamuje, že nepřítel je v plné pohotovosti nebo dokonce přímo bojuje.

Chcete-li sledovat nepřítele na strategické mapě a taktickém radaru, musíte nejprve použít dalekohled k jejich označení. Dostaňte jednotku do středu zaměřovače. Jakmile se vám ji podaří zaměřit, zabliká okolní stínování bíle a jednotka bude v reálném čase sledována. Vozidla se dají označit stejným postupem. Nebude se však u nich barevně zobrazovat stav bdělosti. Všechny jednotky zůstanou označené, dokud z oblasti nezmizí nebo nejsou zničeny.

**Rada:** Ve snadném a normálním režimu jsou jednotky automaticky označeny v případě, že pátrají, jsou bdělé nebo střílí.

- Modré šipky ukazují umístění spřátelených jednotek.
- Směr k vašemu následujícímu úkolu je znázorněn bílou šipkou. Stávající cíl pro splnění úkolu se zobrazuje jako zelený kosočtverec se žlutým kruhem uprostřed. Pokud na něj namíříte zaměřovač dalekohledu, zobrazí se vám jeho název a vzdálenost.

# ÚPRAVY NANOOGLEKU



Přepněte nanooblek do jednoho ze čtyř režimů – rychlost, síla, zbroj, nebo maskování – a zlepšete tak své schopnosti, abyste se vyrovnali s neustále se měnící situací na bojišti. Energie nanoobleku se vyčerpává, ale postupně se také sama obnovuje. Rychlost vyčerpávání a obnovování energie obleku se liší v závislosti na vybraném režimu a vaší situaci.

## RYCHLOST

Injekce nanobotů do vašeho krevního oběhu vám umožní dvojnásobně rychlý pohyb. Rychlost chůze je vylepšena, aniž by došlo k čerpání energie, zato běh (stisknete a držíte levý SHIFT) energii vyčerpává a omezuje tak čas, po který dokážete sprintovat.

## SÍLA

Toto nastavení vám dodá dvojnásobnou sílu ve srovnání s běžným člověkem. Je aktivován silový exoskelet vašeho nanoobleku, která vám umožní zvedat a házet větší objekty, skákat výše, způsobovat více škod při útoku nablízko a lépe stabilizovat zbraně pro přesnější mušku. Všechna tato vylepšení však stojí energii.

## ZBROJ

Toto nastavení odvádí energii do obranné struktury nanoobleku, čímž zvyšuje poskytovanou ochranu. Každé poškození je zachyceno oblekem a nedojde tak k poškození zdraví uživatele. Jakmile je však energie obleku vyčerpána, bude uživatel opět zranitelný. Pro zajištění vašeho bezpečí doporučujeme, abyste si tento režim vybrali v nouzových situacích, jako jsou pády z výšek nebo útok z neočekávaných přestřelů.

## MASKOVÁNÍ

Maskování vytváří velmi efektivní maskovací štít, díky kterému se stanete prakticky neviditelnými. Vysoké energetické nároky maskování bohužel vyčerpávají energii obleku, a proto je maskování možné používat jen po omezenou dobu. Energie navíc potřebná pro udržení efektivního maskování v pohybu urychluje spotřebu energie.

**Upozornění:** Výstřel ze zbraně v maskovacím režimu okamžitě vyčerpá všechnu energii obleku, čímž se ihned stanete viditelnými.

# PŘEPÍNÁNÍ REŽIMŮ



Režim můžete zvolit několika způsoby.

- Nabídku nanoobleku zobrazíte stisknutím tlačítka **V** nebo stisknutím a podržením kolečka myši. Poté můžete pohybem myši nahoru, dolů, doprava a doleva vybírat nastavení.
- Pro přepnutí režimů nanoobleku bez vyvolání nabídky nanoobleku stiskněte tlačítko **4**.
- Pokud máte klávesové zkratky pro oblek zapnuty (MOŽNOSTI > NASTAVENÍ MYŠI A KLÁVESNICE > ROZHLÍŽENÍ/POHYB > KLÁVESOVÉ ZKRATKY PRO OBLEK), můžete jednotlivé režimy přepínat dvojitým stisknutím následujících kláves: běh (levý **SHIFT**) – režim rychlosti; pohyb dozadu (**S**) – režim zbroje; útok na blízko (**T**) – režim síly; přikrčit se (levý **CTRL**) – režim maskování.

## DALŠÍ FUNKCE

Některé podpůrné funkce nejsou dostupné neustále: pokud se například potopíte, nanooblek zapne funkci aquaplice, která uživateli po omezenou dobu umožní dýchat pod vodou. Oblek je také vybaven režimem nočního vidění (pro zapnutí nebo vypnutí tohoto režimu stiskněte **I**). Tato funkce je napájena z nezávislého zdroje energie, který se rychle vyčerpá. Měřic energie zobrazující, kolik energie/ času používání zbývá, je zobrazen v pravém horním rohu bojového rozhraní.



# VÝZBROJ A VÝSTROJ

Pro maximalizaci vaší bojové efektivity byste si vždy měli vybrat takovou zbraň, nastavení a munici, které nejlépe odpovídají vaší misi. Zbraně dostupné před misí jsou doplněny i zbraněmi, které získáte při misi (viz níže uvedený seznam) – z těch můžete získat také součástky pro modifikace zbraní.

- Dostupné zbraně můžete procházet točením kolečka myši nahoru a dolů, případně můžete použít i zkratky na klávesnici (viz Zbraně v části Úplné ovládání). Granáty se dají procházet pomocí tlačítka **H**.
- Některé zbraně mají k dispozici pouze jednotky KLA. Získat je můžete po likvidaci jejich vojáků nebo třeba pomocí infiltrace nepřátelské základny.
- Někdy můžete použít i dva exempláře téže zbraně současně. Tato volba je užitečná obzvlášť v případech, kdy potřebujete dodatečnou palebnou sílu. Když máte v ruce dvě zbraně, tlačítko myši 1 slouží pro střelbu ze zbraně v levé ruce a tlačítko 2 ke střelbě ze zbraně v ruce pravé.

## NOVINKA AY69



AY69 je mikrosamopal pro boj na krátkou vzdálenost s velmi vysokou kadencí, což z něj dělá dokonalou poboční zbraň. V uzavřených prostorách může být díky schopnosti využít běžné pistolové příslušenství a možnosti používat dvě tyto zbraně současně naprosto smrtící.

**Kapacita zásobníku: 40**

## NOVINKA FGL40

Jedná se o automatický granátomet jednotek KLA, který se obvykle používá k obecné podpoře a k defenzivní palbě. Kromě toho, že FGL40 může střílet tříštivou i EMP munici, dá se použít také jako vzdálený detonátor, který dokáže detonovat odpálené granáty pomocí ruční spouště.

**Kapacita zásobníku: 6**



## PISTOLE



Jedná se o nejvyspělejší dostupnou pistoli. Lehká a snadno použitelná zbraň, se kterou si můžete svoji palebnou sílu snadno zdvojnásobit tím, že si do každé ruky vezmete jednu.

**Kapacita zásobníku: 20**

## SAMOPAL

Standardní samopal na krátkou vzdálenost s nezanedbatelnou palebnou silou. Jeho užitečnost je zvyšována také vysokým potenciálem pro modifikace.

**Kapacita zásobníku: 50**



## BROKOVNICE

Na krátké vzdálenosti dokáže i přes svou nízkou váhu způsobit velké škody. Pumpovací mechanismus a pokročilý systém pro regulaci zpětného rázu umožňuje rychlou, bezproblémovou a přesnou palbu.

**Počet nábojů: 8**



## SCAR

Tato hybridní útočná puška je nejvyspělejší zbraní speciálních jednotek na světě. Jedná se o lehkou a účinnou zbraň, ke které je možné přidat celou řadu kusů příslušenství. Díky tomu je SCAR všestrannou zbraní.

**Kapacita zásobníku: 40**



## FY71

Tato útočná puška patří do standardní výzbroje jednotek KLA. Jedná se o snadno použitelnou a vysoce modifikovatelnou zbraň s průměrnou palebnou silou. Ačkoliv je puška FY71 méně efektivní než puška SCAR, je munice do ní na území KLA velmi dobře dostupná, a proto se vám během misí jistě bude hodit.

**Kapacita zásobníku: 30**



## PŘESNÁ PUŠKA



Velice efektivní ostřelovací puška, na kterou je možné přidat různá mířidla. Ta vám umožní přesnou střelbu na různé vzdálenosti. Velice hlasité výstřely z této zbraně se nedají nijak utlumit, a proto je důležité najít si bezpečnou palebnou pozici a mít připravenou únikovou cestu.

**Kapacita zásobníku: 10**

## MINIGUN

Skutečně těžká zbraň ve se vším všudy bez vylepšení síly, kterou nanooblek poskytuje, by bylo použití z ruky nemožné. Smrtonosná rychlost střelby činí z této zbraně dokonalou volbu pro vyčištění oblasti. Pro rychlejší pohyb a snížený zpětný ráz přepněte nanooblek do režimu síly.

**Kapacita zásobníku: 500**



## GAUSSOVA PUŠKA

Využívá elektromagnety k hyperakceleraci projektilů k rychlostech blízkým rychlosti světla. Gaussova puška je jedinečná ostřelovací zbraň, která vám umožňuje zlikvidovat nepřátele na velké vzdálenosti.

**Kapacita zásobníku: 5**

## RAKETOMET

Tento raketomet se odpaluje z ramene. Jeho rakety s novým naváděcím systémem nové generace jsou schopné vyřadit tanky, helikoptéry a libovolná další nepřátelská vozidla, která se vám postaví do cesty. Váha této zbraně vám práci s ní příliš neusnadní. Navíc se nedá použít při plížení. Při střelbě z ní je tedy nezbytné najít si bezpečnou pozici k palbě. Každý raketomet dostanete již nabitý. Jakmile vypálíte všechny rakety, raketomet zahodíte a najdete si jiný.

**Počet raket: 3**



## MODIFIKACE ZBRANÍ

Své zbraně můžete upravit pomocí celé řady modifikací tak, abyste si byli schopni poradit s jakýmkoliv nepřítelem, na kterého narazíte. Vaše sada zahrnuje základní hračky, jako jsou tlumiče a vyměnitelná mířidla. Spoustu zajímavých modifikací ale najdete i na zbraních, které získáte během misí. To, jak moc se dají zbraně modifikovat, se liší zbraň od zbraně. Například puška SCAR je pro úpravy velice vhodná.

- Tuto nabídku otevřete stisknutím tlačítka **C** nebo výběrem ikony zbraně v nabídce nanoobleku. Zavřete ji taktéž stisknutím tlačítka **C**.



Chcete-li procházet seznam modifikací pro každou z pozic, stiskněte tlačítko, které odpovídá číslu pozice. Pokud chcete určitou modifikaci použít, klepněte na její název. Všechny modifikace jsou určeny pro zbraně typu puška, pokud není řečeno jinak.

### Reflexní mířidla

Vhodné pro boj s pohyblivými cíli na krátkou až střední vzdálenost – červená holografická tečka kompenzuje pohyb zbraně.

### Útočný puškohled

Jednoduchý puškohled se zaměřovačem a omezeným přiblížením – ideální pro útočné pušky.

### Ostřelovací puškohled

Pokročilé hledí pro střelbu na dlouhou vzdálenost, které disponuje dvěma úrovněmi přiblížení a měřičem vzdálenosti.

### Modul s baterkou

Baterka na zbraní, která osvětluje cíle, ale také odhaluje pozici uživatele.

### Modul s laserovým zaměřovačem

Promítání červený laser, který slouží k zaměření cílů. Stejně jako u baterky je i při použití laserového zaměřovače uživatel snáze odhalen.

### Prívěsný granátomet

Vybaví zbraně typu puška granátometem.



- Taktické příslušenství** Dodá vám neomezené množství taktické munice, která protivníka na 60 vteřin vyřadí z boje.
- Tlumič** (pušky nebo pistole) Slouží k potlačení zvuku a světla při výstřelu. Pro pistole a pušky jsou k dispozici různé tlumiče.
- Rada:** Tlumiče velmi snižují sílu výstřelu (obzvláště na dlouhé vzdálenosti), a proto se lépe hodí pro útoky na krátkou vzdálenost.
- Modul se světlem/laserem** (pouze pro pistole) Kombinovaná jednotka, která nabízí funkcionality svítilny a laserového zaměřovače v jednom.

## MUNICE

Munice se dá získat podobně jako zbraně: od zlikvidovaných protivníků a z jejich základů. Seberte odhozené zbraně a získáte tak náboje, které byly ve zbraních založeny. Je zřejmé, že různé zbraně potřebují různou munici, proto kulkami šetřete a buďte připraveni změnit zbraň.

**Rada:** Zápalnou municí pro pušku FY71 můžete najít v některých korejských táborech.

## OSTATNÍ ZBRANĚ

- Tříštivé granáty** Při výbuchu se roztrhají na nebezpečné šrapnely – výborná volba proti pěšákům.
- Kouřové granáty** Zajišťují krytí a dají se použít i k vykouření nepřátel.
- Oslepovací granáty** Při výbuchu vytvoří oslepující světlo, které dezorientuje nepřítele.
- Výbušniny** Standardní víceúčelová plastická trhavina. Vezměte si je do ruky a poté je umístěte klepnutím levého tlačítka. Klepnutím pravého tlačítka se přepnete na detonátor, který levým tlačítkem použijete.
- EMP granáty** Tato zařízení dokážou vytvořit silnou elektromagnetickou vlnu, která může narušit funkčnost jakéhokoli nanooklebového systému. Elektromagnetická vlna také zvládne vypnout menší kusy ovládací elektroniky, a tak vyřadí mimozemské sondy. Více zásahů dokáže přetížít i letové systémy mimozemských průzkumných vozidel.

**Upozornění:** Od výbuchů EMP se držte raději dál, jsou schopné vyřadit i váš oblek.

**Poznámka:** Granát hodíte podržením a následně puštěním tlačítka **G**. Chcete-li upravit délku svého hodu, změňte jeho úhel pomocí pohybu myši nahoru a dolů. V režimu síly dohodíte dál. Různé typy granátů můžete přepínat pomocí klávesy **H**.

# VOZIDLA

Vozidla umožňují rychlejší transport, disponují výzbrojí a poskytují určitou ochranu před nepřátelskou palbou. Proto je jasné, že jakékoliv vozidlo vám dodá taktickou výhodu. Ve vozidle se bojové rozhraní vašeho obleku sesynchronizuje s vozidlem a umožní vám tak bezproblémové řízení.

- Pokud chcete použít vozidlo, jděte k jeho dveřím a stiskněte **F**.
- Zatačení se provádí klávesami pro pohyb (**W**, **A**, **S**, **D**).
- Pohled ve vozidle změníte stisknutím klávesy **F1**.

V době, kdy se nacházíte ve vozidle, máte k dispozici další tři měřiče (přibudou vám v bojovém rozhraní).

## Ukazatel pozice

Bílé tečky představují momentálně dostupné pozice k sezení ve vozidle. Vaše aktuální pozice je označena zelenou tečkou. Pozici změníte stisknutím odpovídající klávesy s číslicí. Obecně platí, že pozice **1** je určena pro řidiče a pozice **2** náleží střelci.

## Rychlost

Zobrazuje rychlost vozidla v milích za hodinu (nebo v uzlech – v případě vodních plavidel).

## Poškození

V procentech zobrazuje poškození vozidla.

## NOVÁ VOZIDLA



### VZNÁŠEDLO

Vznášedlo KLA je všestranným avšak zranitelným vozidlem schopným pohybu nad zemí i vodou. Na palubě nejsou umístěny žádné zbraně, a proto je vznášedlo určeno spíše k rychlé přepravě než k přímému boji.



### OPV (OBRNĚNÉ PRŮZKUMNÉ VOZIDLO)

Jedná se o stroj s pancéřováním dostatečně silným na to, aby odolal šrapnelům a jiným průměrným útokům. Díky tomu se OPV výborně hodí k bezpečnému transportu jednotek až na bojiště.

## VÝZBROJ VOZIDEL

Přesuňte se na pozici, ze které budete moci ovládat zbraň. Pohyb myši nahoru, dolů a do stran slouží k zamíření zbraně, zatímco klepnutí levým tlačítkem myši vystřelí z primární zbraně (klepnutí pravým tlačítkem střílí ze sekundární zbraně – je-li dostupná). Většina vozidel má neomezené množství munice, avšak jejich zbraně se při nepřerušovaném užití přehřejí – před dalším využitím je takto postižené zbraně nutné nechat vychladnout.

**Lehké taktické vozidlo** Klepnutím na levé tlačítko střílíte z kulometu namontovaném na tomto vozidle. Při výběru snadné nebo normální obtížnosti můžete střílet ze sedadla řidiče, zatímco při nastavení těžká nebo delta musíte pro střelbu z kulometu sedět na sedadle střelce.

## UKLÁDÁNÍ A NAČÍTÁNÍ

Váš postup se automaticky uloží při dosažení kontrolního bodu dané mise. Hru můžete také uložit ručně a to pomocí jedné z těchto dvou metod:

- Rychlé uložení hry provedete stisknutím tlačítka **F5**. Současně může existovat pouze jeden soubor s rychle uloženou hrou. Pokud tedy znovu použijete funkci rychlého uložení, bude váš dříve rychle uložený soubor přepsán.
- Nabídku pozastavení otevřete pomocí klávesy **ESC**. Poté vyberte možnost NAČÍST/ULOŽIT a pokračujte volbou ULOŽIT HRU. Vyberte si pozici pro uložení hry, zadejte jméno pro uložení (chcete-li) a potom klepněte na ULOŽIT.
- Pokud během mise zemřete, automaticky se načte poslední uložený soubor. Naposledy uloženou hru můžete ručně načíst stisknutím klávesy **F9**, poslední rychle uloženou hru načtete pomocí klávesy rychlého načtení (výchozí klávesa je **F8**).
- Pokud si ve hře chcete vybrat soubor pro načtení, stiskněte klávesu **ESC**, abyste otevřeli nabídku pozastavení, a zvolte možnost NAČÍST/ULOŽIT > NAČÍST HRU. Poté si vyberte soubor, které chcete načíst. Můžete také v hlavní nabídce vybrat možnost NAČÍST/ULOŽIT a dále pokračovat podle výše uvedeného postupu.

**Poznámka:** Načíst můžete pouze uložené soubory, které byly uloženy za použití momentálně vybraného profilu.

# MOŽNOSTI

V hlavní nabídce nebo v nabídce pozastavení vyberte MOŽNOSTI. Zde můžete provádět úpravy v NASTAVENÍ HRY, NASTAVENÍ SYSTÉMU nebo NASTAVENÍ MYŠI A KLÁVESNICE/GAMEPADU (úprava nastavení ovládání). Většina možností je jasná sama o sobě, níže uvádíme ty, které potřebují vysvětlení.

## HERNÍ NASTAVENÍ

### Pohyb zbraně

Poloha posuvníku snižuje nebo zvyšuje, jak moc se zbraň pohybuje po obrazovce. Větší zpoždění může vypadat realističtěji.

### NASTAVENÍ MYŠI A KLÁVESNICE

#### Pohled/pohyb >

#### Hladký pohyb myši

Pokud chcete tento režim zapnout, zaškrtněte pole. Tato volba vyrovná poskakování myši, ale zároveň může mít váš pohyb myši poněkud delší odezvu.

### NASTAVENÍ SYSTÉMU

#### Grafika > Optimální nastavení

Nejsnazší způsob, jak si hru *Crysis Warhead* na vašem počítači nejvíce užít: dojde k automatické detekci grafického nastavení, které bude pro váš stroj nejvhodnější.

**Poznámka:** Grafické nastavení můžete změnit i ručně – zvolte možnost NASTAVENÍ SYSTÉMU > POKROČILÉ a pomocí vyskakovacích nabídek upravte svá nastavení.



# CRYSIS WARS

**INTERNETOVÉ PŘIPOJENÍ, ON-LINE AUTENTIFIKACE A LICENČNÍ UJEDNÁNÍ S KONCOVÝM UŽIVATELEM NEZBYTNÉ PRO HRANÍ HRY. PRO PŘÍSTUP K ON-LINE FUNKCÍM JE TŘEBA SE REGISTRovat KE SLUŽBĚ GAMESPY. PODMÍNKY ON-LINE NALEZNETE NA ADRESE [WWW.GAMESPY.COM](http://WWW.GAMESPY.COM). KE SLUŽBĚ EA ONLINE SE MOHOU ZAREGISTROVAT POUZE HRÁČI STARŠÍ 13 LET.**

**SPOLEČNOST EA MŮŽE UKONČIT POSKYTOVÁNÍ FUNKCÍ ONLINE PO 30 DNECH OD OZNÁMENÍ NA STRÁNCE [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM).**

Pokud se chcete utkat s hráči on-line (viz str. 26) nebo pomocí místní sítě (viz str. 26), ujistěte se, že máte nainstalovánu hru *Crysis Wars* (instalace se provádí pomocí přiloženého disku), jelikož se jedná o hru, která není přímou součástí hry *Crysis Warhead*. Můžete se připojit nebo vytvořit hru typu deathmatch v režimu rychlé bitvy (viz str. 25), zkusit o něco strategičtější režim Souboj o energii (viz str. 24) nebo se pustit s přáteli proti přátelům v novém režimu hry *Crysis Wars* – rychlá týmová bitva.

**Poznámka:** Pokud se chcete rovnou pustit do hraní on-line, zvolte možnost RYCHLÁ HRA. Ve výchozím nastavení vás tato volba přihlásí na server, kde probíhá rychlá bitva. Nastavení rychlé hry můžete upravit tak, že v hlavní nabídce/nabídce pozastavení vyberete MOŽNOSTI > NASTAVENÍ HRY > NASTAVENÍ RYCHLÉ HRY.

## SPECIALITY HRY VÍCE HRÁČŮ

Některá zbraň a výstroj je dostupná pouze v režimu hry pro více hráčů – využijte vespolek pozemskou a i mimozemskou technologii ve svůj prospěch.

**Poznámka:** Taktické příslušenství a zápalná munice pro pušku FY-71 již nejsou při hře více hráčů dostupné.

### Raketomet TAC

Nejničivější lidská zbraň – vystřelí miniaturní jadernou hlavici, která je schopná lokalizovaného ničení. Tato zbraň je třeba v režimu souboj o energii ke zničení nepřátelského velitelství a vítězství ve hře.

### Molekulární akcelérátor (MOAK)

Mění vzdušnou vlhkost na ledové úlomky, které dokáže rychle vystřelit na cíl.

### Modifikace: molekulární upoutávač (MOUP)

Jedná se o vylepšení molekulárního akcelérátoru vystřelující ledové projektily, které zmrazí cokoliv, co zasáhnou.

### Elektronický paklíč

Nepřátelská vozidla nemůžete používat, dokud neodemknete jejich zámky – tento paklíč se dá použít ke krádeži libovolného neobsazeného vozidla.

### Přenosný radar

V rámci svého omezeného dosahu na chvíli zobrazí pozice všech nepřátelských jednotek na taktickém radaru.

### Hořák na opravy

Opravuje poškozená vozidla – pro zahájení opravy je třeba z vozidla vystoupit.

Některá vozidla mají ve hře více hráčů další zbraně.

## SOUBOJ O ENERGII

Režim kombinuje strategická rozhodnutí s rychlými a ničivými přestřelkami. Přijďte se k jednotkám USA nebo KLA a pusťte se do bitvy o velitelsví.

- Vítězství si zajistíte zničením nepřátelského velitelsví. Navíc můžete zvolit i limit počtu zabítí (vítězí tým, který zabije daný počet nepřátel) nebo časový limit, který omezuje délku hry (vítězí tým, který má více mimozemské energie).

Obsadte laboratoř prototypů a získáte kontrolu nad místy havárií mimozemšťanů, abyste mohli laboratoř napájet a vytvářet pokročilé zbraně. Zaútočte na továrny pro produkci válečného materiálu a získáte vozidla, která vám pomohou ve vašem boji. Případně obsadte i strategické bunkry, které vám poskytnou vhodnou obrannou pozici. V nich si můžete také zakoupit zbraně a munici.

- Likvidace protivníků a obsazování kontrolních bodů vám získává prestiž, kterou můžete v nákupních zónách utratit za lepší a vyspělejší výbavu.

**Rada:** Existují pouze dvě zbraně schopné zničit nepřátelské velitelsví: tank TAC a raketomet TAC. V každé z úrovní bude dostupná pouze jedna z těchto zbraní.

Do režimu soubor o energii bylo zahrnuto upravené bojové rozhraní, které nyní zobrazuje více informací současně, čímž umožňuje vyšší efektivitu v bitvách.



# RYCHLÁ BITVA

Pust'te se rovnou do akce spolu s jednotkami USA v klasické deathmatchové mapě o nadvládu – až pro 32 hráčů. Okamžité znovuzrození a prostý režim hry zabij-nebo-bud-zabit je dobrou volbou, pokud toužíte po čířém souboji.

**NOVINKA**

## RYCHLÁ TÝMOVÁ BITVA

Rychlá týmová hra je režim až pro 32 hráčů, který kombinuje týmovou strategii z režimu souboj o energii s čířým bojem, který nabízí režim rychlá hra. Pust'te se do epických bitev s počítáním bodů. Přidejte se buď k týmu USA nebo Severní Koreje a zajistěte svému týmu vítězství získkem nejvíce bodů v rámci časového limitu, nebo dosažením limitu bodů. V případě rovnosti bodů se odehraje třímínutové prodloužení.

Všechny předcházející mapy režimu rychlá bitva jsou dostupné v režimu rychlé týmové bitvy. Šest ze sedmi nových map – Bojiště, Dům na stromě, Pobřeží, Vrchol, Hřbitov a Opuštění – je navíc možné hrát v obou režimech. Nová mapa Rozjezdová dráha je dostupná pouze v režimu Souboj o energii.

## ZÍSKÁVÁNÍ BODŮ

V průběhu každé hry se počítají dva druhy bodů: body týmu a body hráče. Body týmu se dají pouze získat. Za každého zabitého soupeře získá tým jeden bod. Body hráče se dají získat i ztratit v závislosti na tom, kdo umřel. Zde najdete informace o počítání skóre.

**Hráč zabije nepřítele**

body týmu: +3, body hráče: +3

**Hráč zabije spoluhráče**

body týmu: +0, body hráče: -3

**Hráč zabije sám sebe**

body týmu: +0, body hráče: -1

**Hráč je zabit**

body týmu: +0, body hráče: -1



**Rada:** Během bitvy můžete ručně změnit svůj tým pomocí tlačítka **M** a následného výběru volby **ZMĚNIT TÝM**, která se nachází pod minimapou.



# HRA NA INTERNETU

V nabídce hry pro více hráčů zvolte INTERNETOVÁ HRA a utkejte se on-line s hráči *Crysis Wars* z celého světa. Poté, co si vytvoříte účet (viz Vytvoření účtu na str. 26), se můžete ke hře on-line připojit podle instrukcí, které jsou popsány v sekci Obrazovka místnosti na str. 26.

**Poznámka:** Při prvním přístupu ke hře on-line budete požádáni o zadání kódu, který se nachází na zadní straně herního manuálu. Při hrách na síti LAN poznámka neplatí.

## VYTVOŘENÍ ÚČTU

Dříve, než budete moci začít hrát on-line, si musíte vytvořit vlastní jedinečné uživatelské jméno k účtu – a vytvořit tak i účet v systému GameSpy. Na obrazovce přihlášení k účtu zvolte možnost NOVÝ ÚČET, zadejte požadované informace a zvolte VYTVOŘIT. Tím bude váš nový účet vytvořen.

- Pokud již máte účet v systému GameSpy, zadejte do uvedených polí své přihlašovací jméno a heslo. Pokud si nemůžete vzpomenout, jaké heslo jste si zvolili, vyberte možnost ZAPOMENUTÉ HESLO a postupujte podle instrukcí na obrazovce.

## HRA NA MÍSTNÍ SÍTI

Vyzvěte hráče ke hře více hráčů na místní síti LAN. Připojení a vytvoření hry na místní síti je podrobně popsáno v sekce obrazovka místnosti (viz níže).

## OBRAZOVKA MÍSTNOSTI

Seznam serverů obsahuje informace o dostupných serverech. Sloupcečky na levé straně ukazují (zleva doprava), zda jsou servery uzamčené, hodnocené, vámi oblíbené nebo pokud na nich běží systém Punkbuster. Více informací o serveru získáte, pokud ho vyberete – informace se objeví v oblasti informací o serveru vpravo. Pokud chcete seznam serverů zúžit, použijte FILTRY. V internetové hře můžete klepnout na záložky pro zobrazení VŠECH SERVERŮ, vámi OBLÍBENÝCH SERVERŮ (server mezi oblíbené přidáte klepnutím na PŘIDAT SERVER MEZI OBLÍBENÉ) nebo NEDÁVNO NAVŠTÍVENÝCH SERVERŮ.

- Při internetové hře můžete zvolit záložku s nápisem CHAT, pomocí které můžete nahlédnout nebo se přidat do místnosti s chatem.

Chcete-li se připojit k existující hře, vyberte server ze seznamu a zvolte možnost PŘIPOJIT K SERVERU. Stejného efektu docílíte, pokud zvolíte možnost PŘIPOJIT SE K IP a poté zadáte IP adresu, číslo portu a heslo.

Chcete-li vytvořit novou hru, vyberte možnost VYTVOŘIT HRU a potom nastavte možnosti nové hry.

- Zahajete sestavení seznamu hraných map výběrem režimu RYCHLÉ BITVY, RYCHLÉ TÝMOVÉ BITVY, nebo SOUBOJE O ENERGII z vyskakovací nabídky. Poté označte název mapy a klepněte na volbu PŘIDAT DO SEZNAMU. Mapu v seznamu hraných her můžete vybrat a tím i zobrazit a případně upravit její nastavení.

Jakmile upravíte všechna potřebná nastavení, zahajte hru volbou možnosti ZAČÍT HRU.



# POTÍŽE S RYCHLOSTÍ PŘIPOJENÍ K INTERNETU

Chcete-li zabránit nízké kvalitě spojení při hře prostřednictvím internetu, ukončete před spuštěním hry všechny programy pro sdílení souborů, přehrávání zvukových proudů a také komunikační programy. Tyto aplikace mohou obsadit celou šířku pásma připojení a způsobovat prodlevy nebo jiné nežádoucí efekty.

Hra *Crysis Wars* využívá pro hru na internetu následující porty TCP a UDP:

## KLIENT

Typ	Místní	Vzdálený
UDP	Libovolný	game*(cílový server)
TCP	Libovolný	28910
TCP	Libovolný	29901
TCP	Libovolný	29900
TCP	Libovolný	6667

## SERVER

Typ	Místní	Vzdálený
UDP	Libovolný	27900
UDP	Game	27901
UDP	Game	game*(jiná hra)
UDP	Game	27900
UDP	Game	Libovolný
UDP	Game	29910
TCP	Libovolný	443
TCP	Libovolný	80

Výchozí hodnota pro „Game“ je 64100 (je možné změnit). Pro přichodí provoz protokolu UDP je třeba otevřít pouze port „Game“.

Jak povolit provoz na těchto portech za účelem hraní se dozvíte v dokumentaci k vašemu směrovači nebo osobnímu firewallu. Chcete-li hrát pomocí firemního připojení k internetu, obraťte se na správce sítě.

# TIPY PRO ZLEPŠENÍ VÝKONU

## POTÍŽE SE SPUŠTĚNÍM HRY

- Ujistěte se, zda váš počítač splňuje minimální systémové požadavky této hry a zda máte nainstalovány nejnovější ovladače své grafické a zvukové karty: Pro karty NVIDIA jsou k nalezení a stažení na stránce [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com). Pro karty ATI jsou k nalezení a stažení na stránce [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com).
- Pokud vlastníte diskovou verzi této hry, zkuste z disku přenainstalovat rozhraní DirectX. To obvykle naleznete ve složce DirectX v kořenové složce disku. Pokud jste připojeni k internetu, můžete navštívit stránku [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com), kde je nejnovější verze rozhraní DirectX ke stažení.

## VŠEOBECNÉ TIPY PŘI ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

- Pokud vlastníte diskovou verzi této hry a po jeho vložení se automaticky neobjeví obrazovka automatického spuštění, klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu diskové jednotky, kterou naleznete pod položkou Tento počítač, a zvolte Přehrát automaticky.
- Pokud hra běží pomalu, zkuste snížit kvalitu u některých nastavení grafiky a zvuku v nabídce herních možností. Často lze zvýšit výkon snížením rozlišení obrazovky.
- Pro dosažení optimálního výkonu této hry doporučujeme ukončit aplikace na pozadí (mimo aplikace EADM, pokud se vás to týká) spuštěné v rámci systému Windows.

# ZÁKAZNICKÁ PODPORA

Máte-li se hrou potíže, pomoci vám může zákaznická podpora EA.

Soubor *EA Help* vám poskytuje řešení a odpovědi pro nejčastější potíže a otázky ohledně správného použití tohoto produktu.

## **Umístění souboru EA Help (pokud máte hru již nainstalovanou):**

Pokud jste uživateli systému Windows Vista, v nabídce **Start > Hry** klepněte pravým tlačítkem na ikonu hry a z nabídky zvolte odpovídající odkaz podpory. Pokud používáte dřívější verzi systému Windows, klepněte na odkaz **Technická podpora** v herní složce, kterou naleznete v nabídce **Start > Programy** (nebo **Všechny programy**).

## **Umístění souboru EA Help (bez toho, aby byla hra nainstalována):**

1. Vložte herní disk do jednotky DVD-ROM.
2. Na ploše poklepejte na ikonu Tento počítač. (V systému Windows XP budete možná muset klepnout na tlačítko **Start** a pak klepnout na ikonu Tento počítač).
3. Klepněte pravým tlačítkem na jednotku DVD-ROM, ve které je vložen herní disk a zvolte Otevřít.
4. Otevřete soubor **Support > European Help Files > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm**.

Jestliže se stále potýkáte s problémy i přes použití informací ze souboru EA Help, můžete kontaktovat technickou podporu EA.

## ZÁKAZNICKÁ PODPORA EA NA INTERNETU

Máte-li přístup k internetu, podívejte se na webové stránky technické podpory EA na adrese:

**<http://podpora.electronicarts.cz>**

Zde naleznete spoustu informací ohledně rozhraní DirectX, herních ovladačů, modemů a sítí, stejně tak informace o běžné údržbě a výkonu systému. Na naší webové stránce jsou aktuální informace o nejběžnějších obtížích, herní nápověda a často kladení otázky (FAQ). Informace zde uvedené jsou stejné, jaké používají technici zákaznické podpory při řešení vašich problémů s výkonem. Naše webové stránky denně aktualizujeme, tak se nejprve podívejte sem, kde naleznete řešení bez čekání.

## ZÁKAZNICKÁ PODPORA PRO ČESKOU REPUBLIKU

Máte problém s naší hrou? Zákaznická podpora je tu pro vás!

(V pracovní dny od 9:00 do 17:00.)

**E-mail: [podporaCZ@ea.com](mailto:podporaCZ@ea.com)**

**Telefon: 224 326 860**

**Poznámka:** Pracovníci zákaznické podpory vám nejsou schopni poskytovat herní rady a tipy.

Hovory jsou zpoplatněné dle národních tarifů. Bližší informace vám poskytne váš poskytovatel telekomunikačních služeb.

**Abyste nám pomohli zjistit příčinu problému, před tím, než nám zavoláte, vytvořte prosím diagnostickou zprávu rozhraní DirectX svého počítače:**

Klepněte na **Start > Spustit...** a do políčka Otevřít napište dxdiag. Klepněte na OK a poté, co se zpráva dokončí, klepněte na Uložit všechny informace... a zprávu uložte na plochu svého systému Windows.



# ZÁRUKA

**Poznámka:** Následující záruky se týkají pouze produktů prodaných v rámci maloobchodu. Tyto záruky se netýkají produktů prodaných on-line prostřednictvím stránek EA Store nebo třetích osob.

## OMEZENÁ ZÁRUKA

Společnost Electronic Arts zaručuje původnímu kupujícímu tohoto softwarového produktu, že nosiče, na nichž je software nahrán, budou z hlediska materiálu i provedení bez závad po dobu 24 měsíců ode dne zakoupení produktu. Během této doby bude možno vadné nosiče vyměnit za předpokladu, že bude původní produkt vrácen spolu s dokladem o nákupu označeným datem, popisem závady, vadným nosičem a vaší zpáteční adresou na adresu společnosti Electronic Arts Czech Republic s. r. o. uvedenou níže. Tato záruka je pouze doplňkem vašich práv vyplývajících ze zákona a na tato práva nemá jako taková žádný vliv. Tato záruka se nevztahuje na samotný software, který je dodáván „v aktuálním stavu“, ani na nosiče, jež byly nesprávným způsobem používány nebo nadměrně opotřebený.

© 2008 Crytek GmbH. Crytek, Crysis, Crysis Wars, Crysis Warhead a CryENGINE jsou ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami společnosti Crytek GmbH v USA a/nebo v jiných státech. Všechna práva vyhrazena. Electronic Arts, EA a logo EA jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Electronic Arts Inc. v USA a/nebo jiných zemích. NVIDIA, logo NVIDIA a The Way It's Meant To Be Played jsou ochrannými a/nebo registrovanými ochrannými známkami společnosti NVIDIA. Všechna práva vyhrazena. CRIWARE a logo CRI Middleware jsou © 2001, 2007 CRI Middleware Co., LTD. Všechna práva vyhrazena. Tento produkt obsahuje softwarovou technologii s licencí od GameSpy Industries, Inc. © 1999–2008 GameSpy Industries, Inc. Všechna práva vyhrazena. Zvukový a hudební systém poskytnut společností Firelight Technologies Pty. Ltd. Všechny další ochranné známky jsou majetkem příslušných vlastníků.

The logo for CryENGINE 2, featuring the word "CRYENGINE" in a stylized, blocky font with a small diamond-shaped icon above the "Y", followed by a large "2" with a degree symbol.

70391