



Games
for Windows®



⚠ Предупреждение о возможном вреде для здоровья при игре в видеоигры

Эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету

Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, например мерцающего света или изображений, которые могут появляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету.

Симптомы этих приступов могут быть различными. К ним относятся: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спутанность либо кратковременное помутнение сознания. Припадки также могут сопровождаться потерей сознания или конвульсиями, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму. Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом. Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким приступам, чем взрослые. Риск возникновения эпилептических припадков, связанных с повышенной чувствительностью к свету, можно снизить, если принять следующие меры: сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть в сонном или усталом состоянии. Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Рейтинговая система PEGI и руководство действуют исключительно в странах, в которых приняты соответствующие законы.

Что представляет собой система PEGI?

Рейтинговая система PEGI предназначена для классификации видеоигр, что позволяет защитить детей младшего возраста от непредназначенных для них игр. **ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ:** это не имеет ничего общего с уровнем сложности игр. Система PEGI состоит из двух элементов и позволяет родителям и покупателям детских видеоигр осознанно подходить к выбору игр, соответствующих возрасту детей. Первым элементом является возрастной рейтинг:



Вторым элементом являются значки, которые обозначают тип содержимого игры. Количество таких значков на упаковке зависит от игры. Возрастной рейтинг игры отражает степень данного содержимого. Существуют следующие значки:



СЦЕНЫ
НАСИЛИЯ



НЕНОРМАТИВНАЯ
ЛЕКСИКА



УСТРАШЕНИЕ



СОДЕРЖИМОЕ
СЕКСУАЛЬНОГО
ХАРАКТЕРА



УПОТРЕБЛЕНИЕ
НАРКОТИКОВ



ДИСКРИМИНАЦИЯ



ИЗОБРАЖЕНИЕ
АЗАРТНЫХ ИГР



pegionline.eu

Дополнительные сведения см. на веб-узле <http://www.pegi.info> и pegionline.eu

СОДЕРЖАНИЕ

УСТАНОВКА ИГРЫ	3
ЗАПУСК ИГРЫ	3
КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ	4
НАЧАЛО ИГРЫ	8
СВЕДЕНИЯ О ЗАДАНИИ	8
ОБЗОР ПОЛЕВОГО СНАРЯЖЕНИЯ	9
ВОЕННАЯ ТЕХНИКА	20
СОХРАНЕНИЕ И ЗАГРУЗКА	21
НАСТРОЙКА	22
CRYSIS WARS	23
РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ	28
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА	29
ГАРАНТИЯ	31

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ

Прежде чем вы или ваш ребенок приступите к игре, прочтите внимательно!

Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потере сознания под воздействием вспышек света или мелькающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или в ходе использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случалось ничего подобного и ему не ставили диагноза эпилепсии. Если у вас или ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы под воздействием вспышек света, то, прежде чем приступать к игре, обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно следить за состоянием ребенка во время игры. Если у вас или вашего ребенка в ходе игры замечен хотя бы один из следующих симптомов: головокружение, расплывчатое зрение, подергивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, любые непроизвольные движения или конвульсии, — НЕМЕДЛЕННО прекратите игру и обратитесь к врачу.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- Устройтесь настолько далеко от экрана, насколько позволяет длина кабеля.
- По возможности играйте на небольшом экране.
- Не стоит играть, если вы устали или не выспались.
- Играйте только в хорошо освещенном помещении.
- Делайте 10–15-минутные перерывы после каждого часа игры.

УСТАНОВКА ИГРЫ

Примечание: системные требования перечислены на веб-сайте electronicarts.ru

Установка на PC (для пользователей игр, поставляемых на дисках):

Поместите диск с игрой в дисковод и следуйте инструкциям, появляющимся на экране.

Установленную игру можно запустить из меню автозапуска или через меню «Пуск» (START).

В Windows Vista™ это меню **Start > Games**, в более ранних версиях Windows™ - меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP).

Установка на PC (для пользователей EA Store):

Примечание: дополнительная информация о приобретении загружаемых версий игр EA находится на веб-сайте www.eastore.ea.com. Щелкните на кнопке MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS.

После загрузки игры с помощью программы EA Download Manager на экране появится пиктограмма установки. Чтобы установить игру, щелкните на пиктограмме и следуйте инструкциям на экране.

Запустите игру (когда она будет установлена) из программы EA Download Manager.

Примечание: для установки приобретенной вами загружаемой версии игры на другой компьютер вначале установите на этот компьютер программу EA Download Manager, запустите ее и войдите в систему с использованием своей учетной записи EA. Выберите соответствующую игру в списке и щелкните на кнопке запуска, после чего начнется загрузка.

Установка для пользователей сторонних Интернет-ресурсов:

Получите инструкции по установке, загрузке и повторной установке игры у поставщика цифровой продукции, у которого вы приобрели данную игру.

ЗАПУСК ИГРЫ

Для запуска игры:

В Windows Vista™ игру можно запустить из меню **Start > Games**, в более ранних версиях Windows™ - меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP). Пользователи EA Store должны запустить программу EA Download Manager.

Представляем *Crysis Warhead*®, продолжение лучшей игры 2007 года! Вам, в роли сержанта Сайкса по прозвищу Псих, предстоит выследить безжалостного государственного чиновника - полковника Ли, и найти груз, который по его приказу доставили на остров. С новым оружием и военной техникой, а также с новым эксклюзивным диском для коллективной игры, *Crysis Wars*, вам предоставляется возможность испытать, насколько опасна жизнь на другом краю острова.

Примечание: вам не нужно устанавливать игру *Crysis*, чтобы играть в *Crysis Warhead*, вам также не нужно вводить регистрационный номер. Регистрационный номер нужен только в том случае, если вы начинаете сетевую игру, используя диск *Crysis Wars*. *Crysis Warhead* и *Crysis Wars* требуют отдельной установки с использованием дисков каждой игры.

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ

Управление в игре *Crysis* осуществляется с помощью мыши и клавиатуры; также можно использовать геймпад Xbox 360.

КОНФИГУРАЦИЯ УПРАВЛЕНИЯ

ОБЗОР/ПЕРЕМЕЩЕНИЕ

Перемещение вперед/назад	W/S
Шаг влево/вправо	A/D
*Наклон влево/вправо	Q/E
Положение стоя/Прыжок	ПРОБЕЛ
Бег	Левый SHIFT
Положение пригнувшись	Левый CTRL
Положение лежа	Z

*только для одного игрока

ОРУЖИЕ

Удар по воротам	Кнопка мыши 1
Атака с использованием оружия ближнего боя	T (E в коллективной игре)
Выбор режима стрельбы	X
Перезарядка	R
Бросить оружие	J
Бинокль	B
Масштабирование/Альт. режим стрельбы/Режим обзора	Кнопка мыши 2
Меню настройки	C
Следующее/предыдущее оружие	Прокрутка колесика мыши вверх/вниз
Бросок гранаты	G
ПНВ	I
Выбор оружия ближнего боя	1
Выбор штурмового оружия	2
Выбор взрывчатки	3
Режимы костюма	4
Спецсредства	5
Выбор типа гранаты	H (Q в коллективной игре)

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

Использование/Вход/Выход	F
Быстрое сохранение	F5
Быстрая загрузка	F8
Загрузить последнюю сохраненную игру	F9
Меню костюма	V
Меню быстрого доступа	Нажатие колеса прокрутки
Показ/скрытие карты	M
Задания	TAB

ВОЕННАЯ ТЕХНИКА

УПРАВЛЕНИЕ ТЕХНИКОЙ

Место водителя	1
Место стрелка	2
Места пассажиров	3
Вид от третьего лица	F1
Масштабирование	Прокрутка колесика мыши вверх/вниз
Гудок	H
Фары	L

НАЗЕМНЫЙ ТРАНСПОРТ/ПЛАВСРЕДСТВА

Увеличение тяги/Вперед	W
Уменьшение тяги/Назад	S
Поворот налево/направо	A/D
Тормоз	ПРОБЕЛ
Ускорение	Левый SHIFT

ВЕРТОЛЕТ

Завести/выключить двигатель	W/S
Крен влево/вправо	A/D
Поворот/Тангаж	Мышь
Ускорение	Левый SHIFT

ТРАНСПОРТНЫЙ ВЕРТОЛЕТ

Увеличение тяги/Вперед	W
Уменьшение тяги/Назад	S
Руление	Мышь
Шаг влево/вправо	A/D
Крен влево/вправо	Q/E
Движение вверх/вниз	ПРОБЕЛ/Левый CTRL
Ускорение	Левый SHIFT

ГЕЙМПАД XBOX 360® ДЛЯ WINDOWS

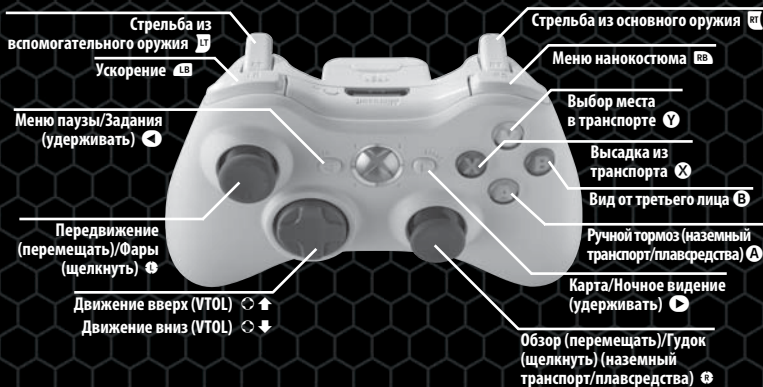
Примечание: для игры с геймпадом Xbox 360 необходимо установить соответствующее программное обеспечение. Дополнительные сведения см. на веб-сайте <http://support.microsoft.com/kb/906347>

УПРАВЛЕНИЕ ПЕРСОНАЖЕМ



- Чтобы инвертировать управление, а также включить или отключить функцию обратной связи, выберите пункт **OPTIONS>GAMEPAD SETUP** в главном меню или меню паузы.

УПРАВЛЕНИЕ ТЕХНИКОЙ



НАЧАЛО ИГРЫ

Чтобы начать кампанию *Crysis Warhead*, выберите в главном меню пункт "НОВАЯ ИГРА". Выберите уровень сложности, на котором вы собираетесь играть — КУРСАНТ, РЯДОВОЙ, ОФИЦЕР или СПЕЦНАЗ, — а затем выберите "НАЧАТЬ ИГРУ". Если вы не уверены в том, какой уровень сложности выбрать, прочтите приведенные ниже описания.

Чтобы продолжить сохраненную ранее игру, выберите пункт "ЗАГРУЗКА".

УЧЕТНАЯ ЗАПИСЬ

Данные пользователя хранятся в учетной записи. Выберите пункт "УЧЕТНАЯ ЗАПИСЬ", затем — "СОЗДАТЬ". Введите название и выберите пункт "СОХРАНИТЬ".

- Чтобы загрузить сохраненную ранее учетную запись, выберите пункт "ЗАГРУЗИТЬ" и щелкните на пиктограмме учетной записи. Выберите пункт "ЗАГРУЗИТЬ", чтобы загрузить учетную запись и вернуться в главное меню.

СВЕДЕНИЯ О ЗАДАНИИ

ЗАДАНИЯ

По мере выполнения боевой задачи цели и инструкции меняются.

Нажмите клавишу **TAB**, чтобы включить или отключить отображение целей и стратегический карты — с их помощью можно получить новые оперативные сводки и информацию о боевой задаче.

СТРАТЕГИЧЕСКАЯ КАРТА

Нажмите клавишу **M**, чтобы включить или отключить отображение стратегической карты. Масштаб регулируется колесиком мыши. Чтобы передвинуть карту, щелкните на ней правой кнопкой мыши и переташите в нужное место. Помимо ландшафта на карте отображаются важные объекты (зеленые точки), ваше местонахождение (оранжевая стрелка), дружественные боевые единицы (синие стрелки) и вражеские войска (красные стрелки или иконки техники).

ОБЗОР ПОЛЕВОГО СНАРЯЖЕНИЯ

НАНОКОСТЮМ



ЭКРАН ИГРЫ

Нанокостюм, созданный благодаря новейшим технологиям, — секретное оружие спецназа США, он наделяет оперативников особыми возможностями. В костюме встроен экран, на который с помощью спутниковой связи передается тактическая информация.

Метка прицела

Выбранное
оружие

Тактический радар
и индикаторы угрозы



Количество
патронов в
магазине
оружия

Количество
патронов в
магазине

Количество
гранат

Информация
о состоянии
нанокостюма

ТАКТИЧЕСКИЙ РАДАР И ИНДИКАТОРЫ УГРОЗЫ

При выполнении операций в тылу врага самое главное — скрытность. Внимательно следите за обстановкой и значением индикатора угрозы.



На тактическом радаре отображаются цели, вражеские войска и другие объекты:

- основные цели обозначены зелеными точками, дополнительные — желтыми;
- бойцы обозначены стрелками, указывающими направление взгляда; союзники выделены синим, а вражеские солдаты, отмеченные с помощью бинокля, — красным.

Совет: враги в состоянии боеготовности (желтые стрелки) или в бою (красные мигающие стрелки) обозначаются на тактическом радаре автоматически, без помощи бинокля. Техника обозначается белыми контурами (отмечается с помощью бинокля).

АНАЛИЗ УГРОЗЫ

На экране отображаются индикаторы опасности обнаружения и степени настороженности врага.

- Опасность обнаружения обозначается восклицательным знаком, который по мере повышения уровня опасности меняет цвет (низкий — зеленый, средний — желтый, высокий — красный).
- Постарайтесь скрыться, если этот индикатор заполняется.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ НАПРАВЛЕНИЯ СТРЕЛБЫ

Если вас ранили, то костюм мгновенно определяет, откуда был сделан выстрел. Направление выстрела обозначается на экране красной полосой.

БИНОКЛЬ

Используйте бинокль для обнаружения вражеских войск и следите за их перемещением с помощью тактического радар и стратегической карты. Нажмите клавишу В, чтобы выбрать бинокль; увеличить или уменьшить масштаб изображения можно с помощью колесика мыши. Вражеские войска на расстоянии не более 100 метров от вас автоматически обозначаются на экране затемненными контурами.

- Враг, который вас не замечает, обозначен контуром, совпадающим по цвету с элементами экрана (по умолчанию — зеленым).
- Желтый контур указывает, что враг что-то заподозрил и решил осмотреть окрестности.
- Красный контур означает, что враг вас заметил или уже вступил в бой.

Используйте бинокль, чтобы отметить врагов на стратегической карте и тактическом радаре. Наведите бинокль на врага, и соответствующий контур мигнет белым цветом — это означает, что перемещение врага теперь отслеживается в реальном времени. Техника отмечается таким же способом, но цвет, которым она обозначена, не меняется. Все боевые единицы отслеживаются до тех пор, пока не будут уничтожены.

Совет: при игре на уровнях сложности "Рядовой" или "Курсант" боевые единицы отмечаются автоматически, если они вас ищут или вступили в бой.

- Синими стрелками обозначены дружественные боевые единицы.
- Путь к следующей цели отмечается белой стрелкой, а сама цель — зеленым ромбом с желтым кружком в центре. Наведите бинокль на цель, чтобы узнать ее название и расстояние до нее.

НАСТРОЙКА НАНОКОСТЮМА



Нанокостюм может работать в одном из четырех режимов: “Скорость”, “Сила”, “Броня” или “Маскировка” — в зависимости от боевой обстановки. При этом расходуется энергия нанокостюма; со временем она восстанавливается. Скорость расходования и восстановления энергии зависит от выбранного режима.

СПИДОМЕТР

Инъекция наноботов позволяет бойцу двигаться в два раза быстрее. При беге в этом режиме затрачивается очень много энергии (нажмите и удерживайте левый SHIFT). При ходьбе персонаж также передвигается быстрее, но энергия не расходуется.

СИЛА

В этом режиме вы становитесь вдвое сильнее. Включенный экзоскелет нанокостюма позволяет поднимать и бросать крупные предметы, выше прыгать, наносить больше урона в рукопашном бою и крепче держать оружие, что уменьшает отдачу и сокращает время, необходимое для прицеливания. При этом, однако, довольно быстро расходуется энергия костюма.

БРОНЯ

Этот параметр позволяет переключить всю энергию на поддержание системы защиты нанокостюма, что обеспечивает вам большую безопасность. Полученный урон понижает запас энергии; если энергия заканчивается, урон понижает запас здоровья. Этот режим рекомендуется включать при падении с большой высоты или отступлении.

МАСКИРОВКА

При включении данного режима создается маскировочное поле; боец становится почти невидимым. К сожалению, при этом быстро расходуется энергия, особенно во время перемещения.

Важно: применение оружия отнимает всю оставшуюся энергию и отключает маскировочное поле.

ВЫБОР РЕЖИМА



Выбрать режим можно разными способами.

- Нажмите клавишу **V** или нажмите и удерживайте колесико мыши, чтобы открыть меню костюма, а затем выберите нужный режим, передвигая мышь.
- Нажмите клавишу **4**, чтобы выбрать режим, не открывая меню костюма.
- Если команды костюма включены (НАСТРОЙКА > КОНФИГУРАЦИЯ УПРАВЛЕНИЯ > ОБЗОР/ДВИЖЕНИЕ > КОМАНДЫ КОСТЮМА), то можно выбирать режим двойным нажатием одной из следующих клавиш: бег (левый **SHIFT**) — режим скорости; назад (**S**) — режим защиты; рукопашная атака (**T**) — режим силы; ползти (левый **CTRL**) — режим маскировки.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ФУНКЦИИ

Некоторые дополнительные функции доступны всегда; например, при каждом погружении нанокостюм включает встроенный акваланг, позволяющий некоторое время дышать под водой. Костюм также обладает функцией ПНВ. Чтобы включить или отключить ее, нажмите клавишу **I**. При включенном ПНВ используется отдельный источник энергии. Индикатор этой энергии расположен в правой верхней части экрана.

ОРУЖИЕ И СНАРЯЖЕНИЕ

Исход боя во многом зависит от выбора наиболее подходящего оружия. В ходе игры можно завладеть новыми видами оружия (см. приведенный ниже список), а также разобрать их на части для дальнейшей модификации.

- Прокрутка колесика мыши вверх и вниз позволяет вам просматривать доступные виды оружия; вы также можете использовать командные клавиши (см. "Команды управления" > "Оружие"). Для смены типа гранат служит клавиша **H**.
- Некоторые виды оружия используются только корейской армией; подобное оружие можно найти на вражеских военных базах или рядом с трупами врагов.
- Вы можете использовать два вида оружия одновременно, что бывает крайне полезным, когда вам нужна дополнительная огневая мощь. Вооружившись двумя видами оружия, вы можете использовать левое нажатием левой кнопки мыши, а правое — нажатием правой.

НОВИНКА AY69



AY69 — небольшой автомат с малой дальностью обстрела, но высокой скорострельностью. Весьма удачный выбор в качестве личного оружия. К этому мощному средству для ближнего боя подходят любые модификации, предназначенные для пистолетов. Кроме того, можно стрелять сразу из двух AY-69.

Емкость магазина: 40

НОВИНКА FGL40

Автоматический гранатомет обычно используется для создания огневого прикрытия и огневой поддержки. Из FGL40 можно стрелять и осколочными, и электромагнитными гранатами. В альтернативном режиме огня это оружие также служит для них детонатором.

Емкость магазина: 6



ПИСТОЛЕТ



Самый современный пистолет на вооружении спецназа. Очень легкий и удобный, что позволяет использовать два пистолета одновременно.

Емкость магазина: 20

ПИСТОЛЕТ-ПУЛЕМЕТ

Обычный пистолет-пулемет с впечатляющей убойной силой. Эффективен в ближнем бою. Есть множество способов его модификации.

Емкость магазина: 50



ДРОБОВИК

Несмотря на небольшой вес, обладает огромной убойной силой. Рекомендуется для ближнего боя. Благодаря помповому механизму и незначительной отдаче стреляет быстро и точно.

Емкость магазина: 8



SCAR

Штурмовая винтовка. Лучшее оружие спецназа во всем мире. Легкая, но мощная; благодаря большому выбору модификаций подходит почти для любой задачи.

Емкость магазина: 40



FY71

Штурмовая винтовка на вооружении Коре́йской народно́й армии. Может быть модифицирована; обладает средней убойной силой. Не так эффективна, как SCAR, но на оккупированной территории для нее всегда можно найти патроны.

Емкость магазина: 30



СНАЙПЕРСКАЯ ВИНТОВКА

Очень эффективная винтовка; может быть оснащена разными видами прицелов. Выстрел из снайперской винтовки невозможно заглушить, поэтому стоит выбрать наиболее безопасное убежище и заранее найти путь к отступлению.

Емкость магазина: 10



ПУЛЕМЕТ

Тяжелое оружие; его невозможно нести без использования нанокостюма. Скорострельность очень высокая, отлично подходит для зачистки местности. Чтобы увеличить скорость перемещения и уменьшить отдачу при использовании пулемета, переведите нанокостюм в режим "Сила".

Емкость магазина: 500



ВИНТОВКА ГАУССА

Благодаря электромагнитам разгоняет заряд почти до скорости света. Лучшее оружие для снайпера; может снять врага с очень большого расстояния.

Емкость магазина: 5



ГРАНАТОМЕТ

Оснащен современной системой наведения; используется против вертолетов, танков и любой другой вражеской техники. Очень тяжелый; применять его в положении лежа невозможно, поэтому найти безопасное место для стрельбы труднее. В каждом гранатомете три заряда - как только они закончатся, нужно искать новый.

Количество ракет: 3



МОДИФИКАЦИЯ ОРУЖИЯ

Оружие можно модифицировать различными способами. В стандартный набор входят глушители и прицелы, но в ходе игры можно найти различные модули для модификации и другие полезные предметы. Не все виды оружия можно модифицировать любым способом; больше всего модификаций подходит к винтовке SCAR.

- Чтобы открыть меню модификации, нажмите клавишу **С** или щелкните на пиктограмме оружия в меню нанокостюма. Чтобы закрыть меню, еще раз нажмите клавишу **С**.



Чтобы выбрать один из модулей модификации, нажмите клавишу, соответствующую нужной ячейке или щелкните на названии этого модуля левой кнопкой мыши. Большинство модулей устанавливается на винтовки.

Прожектор

Подходит для поражения целей на близком или среднем расстоянии от стрелка; удобен при использовании на ходу, поскольку отмечает цель красной точкой.

Штурмовой прицел

Обычный прицел с перекрестьем и ограниченной возможностью масштабирования; идеально подходит для штурмовых винтовок.

Снайперский прицел

Позволяет стрелять на максимальное расстояние; имеет два режима масштабирования и определитель расстояния до цели.

Фонарь

Освещает цели, но выдает положение игрока.

Целеуказатель (винтовочный)

Отмечает цель красной точкой. Как и фонарь, выдает ваше расположение.

Подствольный гранатомет

Подходит для штурмовых винтовок.

Игольник

Стреляет зарядами, обездвиживающими противника на 60 секунд; количество зарядов не ограничено.

Глушитель (винтовочный или пистолетный)

Заглушает звук выстрела и выполняет роль пламегасителя. К винтовкам и пистолетам подходят разные глушители.

Совет: глушители стоит использовать при атаке с близкого расстояния.

Целеуказатель (пистолетный)

Сочетает в себе функции фонаря и винтовочного целеуказателя.

БОЕПРИПАСЫ

Боеприпасы можно достать там же, где и оружие: на корейских базах и рядом с трупами врагов. Из оружия убитого врага можно извлечь заряды. Разумеется, от вида оружия зависит вид боеприпасов. Старайтесь не тратить их впустую и будьте готовы сменить оружие, если потребуется.

Совет: на некоторых корейских военных базах можно найти зажигательные патроны для FY71.

ДРУГИЕ ВИДЫ ОРУЖИЯ

Осколочные гранаты Разлетаются на множество смертоносных осколков; являются лучшим оружием против вражеской пехоты.

Дымовые гранаты Создают дымовую завесу и помогают “выкурить” врага.

Светошумовые гранаты Ослепляют противника яркой вспышкой.

Взрывчатка Пластичное взрывное средство для различных целей. Выберите его, а затем щелкните левой кнопкой мыши, чтобы разместить. Щелкните правой кнопкой мыши, чтобы выбрать детонатор, а затем левой кнопкой мыши, чтобы его использовать.

ЭМИ-граната Электромагнитная волна огромной силы, создаваемая взрывом этого устройства, способна вывести из строя любой нанокостюм. Она также может на некоторое время отключать небольшие электронные устройства управления, что позволяет нейтрализовать роботов и машины воздушной разведки противника.

Предупреждение: ЭМИ-граната также может вывести из строя ваш нанокостюм. Будьте осторожны!

Нажмите и удерживайте клавишу **G**, а затем отпустите ее, чтобы бросить гранату. Дальность броска регулируется движениями мыши вверх и вниз. Переключите нанокостюм в режим “Сила”, чтобы увеличить максимальную дальность броска. Для выбора типа гранат служит клавиша **H**.

ВОЕННАЯ ТЕХНИКА

Различные виды техники позволяют быстрее перемещаться, обеспечивают определенную защиту и доступ к более мощному оружию. На некоторых видах техники установлены экраны, с которыми автоматически синхронизируется нанокостюм.

- Подойдите к транспортному средству и нажмите клавишу **F**, чтобы сесть в него.
- Для руления используйте клавиши перемещения (**W**, **A**, **S**, **D**).
- Нажмите клавишу **F1**, чтобы выбрать режим обзора.

При использовании техники на экране отображаются три дополнительных индикатора:

Индикатор местонахождения

три белыми точками обозначаются доступные посадочные места в транспорте. Место, которое вы занимаете в данный момент, отмечено зеленой точкой. Нажмите соответствующую нужному месту клавишу, чтобы пересечь. Место водителя обычно выбирается клавишей **1**, а место стрелка - клавишей **2**.

Скорость

отображает скорость транспортного средства в милях в час (плавсредства - в узлах).

Повреждения

отображает полученные транспортным средством повреждения (в процентах).

НОВЫЕ БОЕВЫЕ МАШИНЫ



СУДНО НА ВОЗДУШНОЙ ПОДУШКЕ

Способное перемещаться как по суше, так и по воде, это судно обладает высокой мобильностью, но довольно уязвимо. Поскольку на борту этого судна нет оружия, его лучше всего использовать не в бою, а в целях быстрой переброски войск.



РАЗВЕДМАШИНА

Разведмашина снабжена достаточно мощной броней, которую не пробивает шрапнель; ее можно с успехом использовать для переброски войск к месту ведения боевых действий, не боясь понести потери в живой силе.

ОРУЖИЕ, УСТАНОВЛЕННОЕ НА ТРАНСПОРТНЫХ СРЕДСТВАХ

Находясь на месте стрелка, игрок может использовать различное оружие. Двигайте мышь вверх, вниз, вправо и влево чтобы прицелиться, используйте левую кнопку мыши для стрельбы из основного оружия и правую — для стрельбы из дополнительного оружия. Многие виды оружия, установленные на транспортных средствах, располагают неограниченным боезапасом, но со временем перегреваются — в этом случае нужно подождать, пока оружие не остынет.

Легкий джип/Катер

Оснащены станковыми пулеметами. При игре на уровне сложности "Курсант" или "Рядовой" можно стрелять из пулемета, находясь на месте водителя. На более высоких уровнях сложности нужно пересестись на место стрелка.

СОХРАНЕНИЕ И ЗАГРУЗКА

При прохождении каждой контрольной точки игра сохраняется автоматически. Есть еще два способа выполнить сохранение.

- Для быстрого сохранения игры нажмите **F5**. Предыдущий файл быстрого сохранения будет перезаписан.
- Нажмите клавишу **ESC**, чтобы открыть меню паузы, выберите пункт "ЗАГРУЗКА/СОХР.", затем - пункт "СОХРАНИТЬ". Выберите ячейку сохранения, введите название (по усмотрению) и выберите пункт "СОХРАНИТЬ".
- Когда ваш персонаж умирает, автоматически загружается последняя сохраненная игра. Вы также можете загрузить последний сохраненный файл вручную, нажав **F9**, или загрузить файл быстрого сохранения игры, нажав соответствующую клавишу (по умолчанию - **F8**).
- Нажмите клавишу **ESC**, чтобы открыть меню паузы, и выберите пункт "ЗАГРУЗКА/СОХРАНЕНИЕ" > "ЗАГРУЗИТЬ", чтобы загрузить сохраненную игру. Также можно загрузить игру, выбрав в главном меню пункт "ЗАГРУЗКА/СОХРАНЕНИЕ".

Примечание: невозможно загрузить сохраненную игру из другой учетной записи.

НАСТРОЙКА

Чтобы изменить параметры игры или команды управления, откройте главное меню или меню паузы, выберите пункт "НАСТРОЙКА", затем пункт "ПАРАМЕТРЫ ИГРЫ", "ПАРАМЕТРЫ СИСТЕМЫ" или "КОНФИГУРАЦИЯ УПРАВЛЕНИЯ". Ниже приведены параметры, требующие пояснений.

ПАРАМЕТРЫ ИГРЫ

ИНЕРЦИЯ ОРУЖИЯ Перемещая этот бегунок, вы можете установить, насколько подробно отображаются движения оружия. Более долгая задержка выглядит реалистичнее.

УСТАНОВКА МЫШИ И КЛАВИАТУРЫ

**ОБЗОР/
ПЕРЕМЕЩЕНИЕ >
СГЛАЖИВАНИЕ** Отметьте этот параметр, чтобы включить функцию сглаживания резких движений. Возможно, при этом ваш персонаж будет передвигаться медленнее.

ПАРАМЕТРЫ СИСТЕМЫ

**ИЗОБРАЖЕНИЕ >
ОПТИМАЛЬНАЯ
КОНФИГУРАЦИЯ** Выберите этот пункт для автоматического определения параметров, наиболее подходящих для игры *Crysis* в вашей системе.

Примечание: параметры изображения также можно изменить с помощью ниспадающих меню, выбрав пункт "ПАРАМЕТРЫ СИСТЕМЫ" > "ДОПОЛНИТЕЛЬНО".

CRYSIS WARS

ДЛЯ ИГРЫ ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ ТРЕБУЕТСЯ СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ, ПОДТВЕРЖДЕНИЕ ПОДЛИННОСТИ И ПРИНЯТИЕ ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ. ДЛЯ ДОСТУПА К СЕТЕВЫМ КОМПОНЕНТАМ ТРЕБУЕТСЯ РЕГИСТРАЦИЯ В СЛУЖБЕ GAMESPY. ЮРИДИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ НАХОДИТСЯ НА ВЕБ-САЙТЕ WWW.GAMESPY.COM. РЕГИСТРАЦИЮ МОГУТ ПРОЙТИ ТОЛЬКО ЛИЦА В ВОЗРАСТЕ 14 ЛЕТ И СТАРШЕ.

EA ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ПРЕКРАТИТЬ ПОДДЕРЖКУ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ ДЛЯ ДАННОГО ПРОДУКТА ЧЕРЕЗ 30 ДНЕЙ ПОСЛЕ ПУБЛИКАЦИИ СООТВЕТСТВУЮЩЕГО ОБЪЯВЛЕНИЯ НА ВЕБ-САЙТЕ WWW.EA.COM.

Чтобы играть через Интернет (см. стр. 26) или по локальной сети (см. стр. 26), удостоверьтесь, что вы установили *Crysis Wars*, используя соответствующий диск, как отдельную игру в дополнение к *Crysis Warhead*. Начните сами или присоединитесь к игре в режиме "Быстрая схватка" (см. стр. 25), "Выживание" (см. стр. 24) или в новом командном режиме *Crysis Wars* под названием "Командная схватка".

Примечание: вы можете сразу же приступить к игре, выбрав соответствующий пункт. По умолчанию вы присоединитесь к игре в режиме "Быстрая схватка". Чтобы изменить данный параметр, откройте главное меню или меню паузы и выберите пункт "НАСТРОЙКА" > "ПАРАМЕТРЫ ИГРЫ" > "ПАРАМЕТРЫ БЫСТРОЙ СХВАТКИ".

ТЕХНИКА И ОРУЖИЕ В КОЛЛЕКТИВНОЙ ИГРЕ

Некоторые виды оружия и техники - как земные, так и инопланетные - доступны только в коллективной игре.

Примечание: в коллективной игре недоступен тактический блок и зажигательные боеприпасы.

Тактическое ядерное оружие

Небольшая, но очень мощная ядерная боеголовка; самое страшное оружие земного происхождения в этой игре. Чтобы выиграть в режиме "Выживание", нужно с ее помощью уничтожить штаб противника.

Лучевое оружие пришельцев

Стреляет осколками льда, созданными из влаги, которая содержится в воздухе.

Стрелковый модуль пришельцев

Позволяет стрелять из лучевого оружия ледяными зарядами, замораживающими цель при попадании.

Электронная отмычка

С ее помощью можно завладеть вражеской техникой.

Портативный локатор

Указывает всем бойцам команды местонахождение всех соперников на определенном расстоянии.

Сварочный аппарат

Позволяет чинить поврежденную технику; перед починкой необходимо покинуть транспортное средство.

Кроме того, в коллективной игре вам доступны некоторые виды оружия, установленные на боевых машинах.

РЕЖИМ “ВЫЖИВАНИЕ”

При игре в этом режиме требуется и хорошо продуманная стратегия, и быстрая реакция. Выберите команду - войска США или Корейскую народную армию, — и

- уничтожьте штаб противника. Кроме того, можно установить определенное число убийств в качестве условия победы или ограничить игру по времени.

Захватите экспериментальный цех и место крушения корабля пришельцев, чтобы производить более мощное оружие. Чтобы получить доступ к новой технике, захватывайте авто-, авиа- и танковые заводы. Для защиты вам понадобятся бункеры; в них также можно приобрести оружие и боеприпасы.

- Убийство и захват территории прибавляют баллы престижа, которые можно потратить на лучшее снаряжение в зонах покупки.

Подсказка: только два вида оружия обладают достаточной мощностью, чтобы уничтожить вражеский штаб. Это атомный танк и ядерное орудие. Кроме того, на каждом отдельно взятом этапе доступен только один из этих видов оружия.

В режиме “Выживание” на экране отображается больше информации, так что вам будет проще ориентироваться во время боя.

Статус экспериментального цеха

Статус места крушения

Время

Накопленная энергия



БЫСТРАЯ СХВАТКА

В этом режиме игрок автоматически принимает сторону США; одновременно в игре могут участвовать до 32 человек. Бой ведется очень быстро; возрождение происходит почти без задержки.

НОВИНКА

КОМАНДНАЯ СХВАТКА

Командная схватка - это масштабное сражение с участием до 32 человек. В этом режиме есть и динамичность быстрой схватки, и командные элементы "Выживания". Выберите команду - войска США или Корейскую народную армию. Побеждает команда, заработавшая больше баллов за отведенное время или достигшая установленного максимального счета. Если схватка закончилась вничью, назначаются дополнительные три минуты.

В режиме "Командная схватка" можно выбрать любую карту, предназначенную для быстрых схваток. Кроме того, в этих режимах доступны шесть из семи новых карт: Battleground, Treehouse, Coast, Peak, Graveyard, и Stranded Карта Tarmac доступна только в режиме "Выживание".

СЧЕТ

Во время боя баллы зарабатывает и игрок, и команда. Счет команды может только расти: за каждого убитого противника прибавляется три балла. Игрок может и заработать, и потерять баллы. Счет изменяется по следующим правилам:

Игрок убивает противника	+3 балла команде, +3 балла игроку
Игрок убивает своего	+0 баллов команде, -3 балла игроку
Игрок убивает себя	+0 баллов команде, -1 балл игроку
Игрока убивают	+0 баллов команде, -1 балл игроку



Подсказка: чтобы перейти в другую команду, нажмите клавишу **М**, а затем выберите на мини-карте пункт "ДРУГАЯ КОМАНДА".

ИГРА ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ

Выберите в меню "КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА" пункт "ИНТЕРНЕТ", чтобы присоединиться к игрокам в *CrYSIS* со всего мира. Создав учетную запись (см. раздел Учетная запись на стр. 26), следуйте указаниям, приведенным в разделе "Конференция" на стр. 26, чтобы присоединиться к игре через Интернет или создать новую игру.

Примечание: когда вы впервые решите присоединиться к сетевой игре, вам будет предложено ввести код, который можно найти на обороте обложки данного мануала. Это не относится к играм по локальной сети.

УЧЕТНАЯ ЗАПИСЬ

Перед игрой через Интернет необходимо создать учетную запись GameSpy. Выберите в окне создания учетной записи пункт "НОВЫЙ УЧАСТНИК", введите необходимые сведения и выберите пункт "СОЗДАТЬ".

- Если у вас уже есть учетная запись GameSpy, введите имя пользователя и пароль. Если вы забыли пароль, выберите пункт "ВОССТАНОВЛЕНИЕ ПАРОЛЯ" и следуйте дальнейшим указаниям.

ИГРА ПО ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ

Чтобы присоединиться к игре по локальной сети или создать новую игру, следуйте указаниям, приведенным в разделе "Конференция" (стр. 26).

КОНФЕРЕНЦИЯ

На этом экране отображается список доступных серверов. Слева от названия сервера обозначены его параметры (рейтинговый, закрытый, включен в список "ИЗБРАННОЕ", используется система Punkbuster). Выберите сервер, чтобы просмотреть другие параметры. Для сокращения списка серверов служит функция "ФИЛЬТРЫ". При игре через Интернет можно выбрать списки "ВСЕ СЕРВЕРЫ", "ИЗБРАННОЕ" и "НЕДАВНИЕ ИГРЫ". Чтобы добавить сервер в список "ИЗБРАННОЕ", выберите пункт "ДОБАВИТЬ В ИЗБРАННОЕ".

- Для обмена сообщениями используются соответствующая служба конференции и вкладка "ОБЩЕНИЕ".

Чтобы присоединиться к игре, выберите сервер, затем выберите пункт "ПРИСОЕДИНИТЬСЯ". Также для того, чтобы начать игру, можно выбрать пункт "IP-АДРЕС", а затем ввести IP-адрес, номер порта и пароль.

Чтобы создать игру, выберите пункт "СОЗДАТЬ ИГРУ" и укажите ее параметры.

- Выберите в ниспадающем меню режим "Выживание" или "Быстрая схватка", затем выберите карты с помощью пункта "ДОБАВИТЬ В СПИСОК КАРТ". Выберите из списка нужную карту, чтобы просмотреть ее и установить связанные с ней параметры.

Определив нужные параметры, выберите пункт "НАЧАТЬ ИГРУ".

ИГРА ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ

Чтобы избежать снижения производительности при игре через Интернет, отключите программы обмена файлами и сообщениями, а также потокового воспроизведения звука. Подобные программы отрицательно сказываются на пропускной способности, вызывают задержки и т.д.

Crysis Wars использует следующие TCP и UDP порты для игры через Интернет:

КЛИЕНТ

Тип	Игра по локальной сети	Удаленный
UDP	Любой	game*(target server)
TCP	Любой	28910
TCP	Любой	29901
TCP	Любой	29900
TCP	Любой	6667

СЕРВЕР

Тип	Игра по локальной сети	Удаленный
UDP	Любой	27900
UDP	Игровой	27901
UDP	Игровой	игра*(другая игра)
UDP	Игровой	27900
UDP	Игровой	Любой
UDP	Игровой	29910
TCP	Любой	443
TCP	Любой	80

Значение параметра 'Игровой' по умолчанию 64100 (может быть изменено). Для входящего трафика UDP нужно открыть только порт "Игровой".

Сведения об открытии портов для приема игровых данных см.

в документации вашего маршрутизатора или брандмауэра. Перед игрой с помощью корпоративного соединения обратитесь к администратору сети.

РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ

ИЗВЕСТНЫЕ ПРОБЛЕМЫ

- Убедитесь, что ваш компьютер соответствует минимальным системным требованиям для данной игры и на нем установлены последние версии драйверов видео- и звуковой карт.
Драйверы для видеокарт NVIDIA можно загрузить с веб-сайта www.nvidia.ru.
Драйверы для видеокарт ATI можно загрузить с веб-сайта www.ati.amd.com/ru.
- При использовании на PC версии игры, **поставляемой на дисках**, попробуйте переустановить программу DirectX с диска с игрой. Обычно она находится в папке DirectX. При наличии доступа в Интернет вы можете загрузить последнюю версию DirectX с веб-сайта www.microsoft.com.

СОВЕТЫ

- Если при использовании на PC версии игры, **поставляемой на дисках**, меню автозапуска не появляется автоматически, выберите «Мой компьютер», щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме дисковод, в котором находится диск с игрой, и выберите «Автозапуск».
- При недостаточной производительности игры попробуйте понизить значения некоторых параметров звука и изображения в меню настройки игры или уменьшите разрешение экрана.
- Для повышения производительности игры рекомендуется завершить работу фоновых и антивирусных программ (кроме программы EADM, если применимо).

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

У вас есть проблемы или вопросы, связанные с нашими играми? Мы готовы вам помочь.

В интерактивном справочном файле *EA Help* содержатся ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы и информация о решении проблем, возникающих в процессе работы с программой.

Для доступа к файлу EA Help (когда игра установлена):

В Windows Vista выберите **Start > Games**, щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме игры и выберите в ниспадающем меню соответствующий пункт.

В более ранних версиях Windows щелкните на ссылке **Technical Support** в папке игры, расположенной в меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP).

Для доступа к файлу EA Help (когда игра не установлена):

1. Поместите диск с игрой в DVD-дисковод.
2. Дважды щелкните на пиктограмме «Мой компьютер» на Рабочем столе (в Windows XP щелкните на кнопке «Пуск» и выберите пиктограмму «Мой компьютер»).
3. Щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме DVD-дискового, в котором находится диск с игрой и выберите OPEN.
4. Откройте файл **Support > European Help Files > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Если информация, приведенная в файле EA Help, не помогла вам решить проблему, вы можете также обратиться к специалистам нашей службы технической поддержки.

СЛУЖБА ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ EA В ИНТЕРНЕТЕ

При наличии доступа в Интернет посетите веб-сайт Службы технической поддержки EA по адресу:

<http://www.electronicarts.ru/SupportCenter/>

Здесь вы найдете много полезных сведений о DirectX, контроллерах, модемах и сетях, а также об обслуживании и производительности систем. На нашем веб-сайте содержится наиболее полная и постоянно обновляющаяся информация о наиболее распространенных проблемах с разными играми и ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы (FAQ). Именно этой базой данных пользуются наши специалисты, помогая вам решить проблемы с игрой. Веб-сайт технической поддержки обновляется ежедневно.

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ ЦЕНТРА ПОДДЕРЖКИ

Вы можете обратиться в русскоязычную службу технической поддержки по телефону, набрав номер **+7 (495) 642 73 97**, а также вы можете написать на электронный адрес службы: **support_russia@ea.com**. Служба работает с понедельника по пятницу с 11:00 до 19:00, по московскому времени.

Примечание: служба технической поддержки не дает советов и подсказок по прохождению игры.

Прежде чем обратиться в службу поддержки, воспользуйтесь утилитой DirectX и получите отчет о конфигурации вашего компьютера:

Щелкните на кнопке «Пуск», выберите «Выполнить...», введите **dxdiag** и щелкните на кнопке ОК. Чтобы сохранить копию отчета для последующего просмотра и распечатки, выберите **SAVE ALL INFORMATION....**

ГАРАНТИЯ

Примечание: гарантия применима только к продуктам, приобретенным в магазинах розничной торговли. К продуктам, приобретенным через Интернет при помощи программы EA Store или иных программ, гарантия не применима.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ

Electronic Arts гарантирует вам, что оригинальный носитель, на котором записан данный программный продукт, не имеет материальных и технологических дефектов. Срок гарантии – 12 месяцев со дня покупки. В течение этого срока дефектный носитель подлежит замене в том случае, если он будет возвращен Electronic Arts по указанному ниже адресу, с приложением документа, подтверждающего покупку, описания дефектов и вашего обратного адреса. Эта гарантия является дополнением к вашим правам, установленным законом РФ «О защите прав потребителей», и ни в коей мере не затрагивает их. Эта гарантия не распространяется на сам программный продукт, предоставляемый «как таковой», а также на носитель, дефекты которого обусловлены небрежным обращением или чрезмерно интенсивным использованием.

© 2008 Crytek GmbH. Crytek, Crysis, Crysis Wars, Crysis Warhead и CryENGINE являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Crytek GmbH в США и/или других странах. Все права сохранены. Название Electronic Arts, название и логотип EA являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Electronic Arts Inc. в США и/или других странах. Название NVIDIA, логотип NVIDIA и название The Way It's Meant To Be Played являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками NVIDIA Corporation. Все права сохранены. Название CRIWARE и логотип CRI Middleware © 2001, 2007 CRI Middleware Co., LTD. Все права сохранены. Программное обеспечение содержит технологию, лицензированную GameSpy Industries, Inc. © 1999-2007 GameSpy Industries, Inc. Все права сохранены. Звуковое и музыкальное оформление - Firelight Technologies Pty. Все прочие товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев.

CRYENGINE²