



Games
for Windows®





Dôležité zdravotné upozornenia o hraní videohier

(Epileptické) záchvaty

Veľmi malé percento osôb môže postihnúť záchvat, keď sú vystavené určitým optickým obrazcom, vrátane blikajúcich svetiel alebo vzorov, ktoré sa môžu objavovať vo videohrách. Dokonca aj osoby, ktoré nezažili záchvat alebo epileptický záchvat, môžu mať nediagnostikované predpoklady, ktoré môžu mať počas sledovania videohier za následok „fotosenzitívny epileptický záchvat“.

Tieto záchvaty sa môžu prejavovať rôznymi symptómami, vrátane stavu na omdlenie, zmeneného vnímania, trasu očí alebo tváre, trhaním alebo škľabaním rúk alebo nôh, dezorientácie, zmätenosti, alebo momentálnej straty vedomia. Záchvaty môžu spôsobiť stratu vedomia alebo kŕče, ktoré môžu viesť k poraneniu v dôsledku pádu alebo nárazu do okolitých predmetov.

Ľhneď prestaňte hrať a informujte lekára, ak spozorujete ktorýkoľvek z týchto príznakov.

Rodičia by mali sledovať a spýtať sa detí na tieto príznaky – malé a dospievajúce deti sú na tieto záchvaty náchylnejšie viac než dospelí. Riziko fotosenzitívnych epileptických záchvatov môže byť znížené dodržovaním nasledujúcich opatrení: sedávajte ďalej od obrazovky; používajte menšiu obrazovku; hrajte v dobre osvetlenej miestnosti; nehrajte, ak ste ospalí alebo unavení.

Ak ste vy alebo vaši príbuzní v minulosti zaznamenali záchvaty alebo epilepsiu, konzultujte pred hraním svojho lekára.

Čo je PEGI systém?

PEGI systém na hodnotenie veku ochraňuje maloletých pred hrami, nevhodnými pre ich vekovú skupinu. POZOR, toto nie je ohodnotenie obtiažnosti hry. PEGI pozostáva z dvoch častí a umožňuje rodičom a iným, ktorí kupujú hry pre deti, aby získali správne informácie pre výber hry, vhodnej pre vek hráča, ktorému je určená. Prvá časť je vekové hodnotenie:-



Druhá časť pozostáva zo symbolov, označujúcich typ obsahu hry. Každá hra môže obsahovať viaceré z týchto symbolov. Vekové ohodnotenie hry odráža intenzitu tohto obsahu. Symboly sú:-



NÁSILIE



NEVHODNÉ
VÝRAZY



STRACH



SEXUÁLNY
OBSAH



DROGY



DISKRIMINÁCIA



HAZARDNÉ
HRY



pegionline.eu

Pre ďalšie informácie navštívte <http://www.pegi.info> a pegionline.eu

OBSAH

INŠTALÁCIA HRY	3
SPUSTENIE HRY	3
ÚPLNÉ OVLÁDANIE	4
NASTAVENIE HRY	8
INFORMÁCIE O MISII	8
INFORMÁCIE O POLNÉM VYBAVENIU	9
DOPRAVNÉ PROSTRIEDKY	20
UKLADANIE A NAHRÁVANIE	21
MOŽNOSTI	22
CRYSIS WARS	23
TIPY NA ZLEPŠENIE VÝKONU	28
PODPORA ZÁKAZNÍKOV	29
ZÁRUKA	31

VAROVANIE PRED EPILEPSIOU

Nasledujúce informácie si treba prečítať skôr, než začnete hru hrať alebo ju dovolíte hrať deťom.

Záblesky svetla alebo blikajúce obrazy môžu u niektorých ľudí vyvolať epileptické záchvaty alebo stratu vedomia. K záchvatu môže u takýchto ľudí dôjsť i pri sledovaní televízneho obrazu alebo pri hraní určitých počítačových hier. Môže sa to stať i osobám, ktoré epilepsiu nemajú uvedenú vo svojich lekárskych záznamoch a nikdy netrpeli epileptickými záchvatmi. V prípade, ak ste vy alebo niekto iný z vašej rodiny mali niekedy symptómy epilepsie (záchvaty alebo stratu vedomia) v dôsledku zábleskového svetla, poraďte sa predtým, ako začnete hru hrať, s lekárom.

Odporúčame rodičom, aby venovali pozornosť svojim deťom, ktoré hrajú počítačové hry. Ak máte vy sami alebo deti pri hraní hier akékoľvek z nasledujúcich príznakov – závrate, rozmazané videnie, mimovoľné pohyby očí alebo svalov, strata vedomia, strata orientácie, akýkoľvek mimovoľný pohyb alebo kŕč – treba hranie OKAMŽITE prerušiť a poradiť sa s lekárom.

PREVENTÍVNE OPATRENIA PRI HRANÍ

- Nesedzte pred obrazovkou príliš blízko. Sedzte v dostatočnej vzdialenosti tak, ako to dovoľuje dĺžka kábla.
- Pri hraní je lepšie používať malú obrazovku.
- Nehrajte, ak ste unavení alebo nevyspatí.
- Zaistite, aby bola miestnosť, v ktorej hráte, dobre osvetlená.
- Pri hraní počítačových hier si treba urobiť každú hodinu minimálne 10 – 15 minútovú prestávku.

INŠTALÁCIA HRY

Poznámka: Systémové požiadavky nájdete na adrese electronicarts.co.uk

Inštalácia (ak máte herný disk):

Ak chcete hru nainštalovať, vložte disk do diskovej jednotky a postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Potom, ako sa hra nainštaluje, môžete ju spustiť pomocou menu automatického spustenia alebo ju nájdete v menu ŠTART.

V systéme Windows Vista™ sú hry umiestnené v menu **ŠTART > HRY** a v skorších verziách systému Windows™ v menu **ŠTART > PROGRAMY** (alebo **VŠETKY PROGRAMY**).

Inštalácia (ak ste si hru stiahli zo stránok EA Store)

Poznámka: Ak si želáte viac informácií o získaní hry stiahnutím od spoločnosti EA, navštívte stránku www.eastore.ea a kliknite na MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS.

Potom, ako sa hra stiahne pomocou aplikácie EA Download Manager, objaví sa ikona nabádajúca na inštaláciu hry. Kliknite na ikonu a postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Po dokončení inštalácie spustíte hru priamo z aplikácie EA Download Manager.

Poznámka: Ak ste si už hru stiahli a chcete ju nainštalovať do iného počítača, najprv si do tohto počítača musíte stiahnuť a nainštalovať aplikáciu EA Download Manager. Aplikáciu spustíte a prihláste sa do svojho EA účtu. Zo zoznamu, ktorý uvidíte, vyberte príslušný názov, kliknite na tlačidlo Štart a hru stiahnite.

Inštalácia (ak ste si hru stiahli zo stránok tretích osôb):

Na získanie informácií o tom, ako hru nainštalovať, stiahnuť a preinštalovať vami zakúpenú hru, kontaktujte, prosím, internetového predajcu, u ktorého ste si hru zakúpili.

SPUSTENIE HRY

Hry v systéme Windows Vista™ sa nachádzajú v menu **Štart > Hry** menu a v skorších verziách programu Windows™ v menu **Štart > Programy** (alebo **Všetky programy**). (Ak ste užívateľia obchodu EA Store, musíte mať spustenú aplikáciu EA Download Manager.)

Vitajte v hre *Crysis Warhead*®, najnovšej časti najlepšej hry pre PC roku 2007. Hrajte ako seržant „Psycho“ Sykes a chyt'ťe kolonela Ji-Sung Lee, nemilosrdného politického funkcionára armády Kórejskej ľudovodemokratickej republiky a jeho mysteriózny náklad. Vyskúšajte hru *Crysis Wars* s novými zbraňami a vozidlami, ako aj exkluzívnym diskom pre viacerých hráčov a zistíte aký je nebezpečný život na druhej strane ostrova.

Poznámka: Na to, aby ste si mohli zahrať hru *Crysis Warhead*, nemusíte mať nainštalovanú hru *Crysis*, ani nemusíte zadať heslo k CD. Heslo k CD budete potrebovať len pri spustení on-line hry pomocou disku *Crysis Wars*. Pre hru *Crysis Warhead* ako aj hru *Crysis Wars* potrebujete samostatné inštalácie z príslušných diskov.

ÚPLNÉ OVLÁDANIE

Hru *Crysis Warhead* môžete hrať pomocou klávesnice a myši alebo ovládača Xbox 360.

NASTAVENIE MYŠI A KLÁVESNICE

POHĽAD/POHYB

Dopredu/dozadu	W/S
Úkrok vľavo/vpravo	A/D
*Náklon doľava/doprava	Q/E
Postavenie/Výskok	MEDZERNÍK
Šprint	Ľavý kláves SHIFT
Podrep	Ľavý kláves CTRL
Lahnutie	Y

*len pre jedného hráča

ZBRANE

Strel'ba	Tlačidlo myši 1
Útok zbraňou na blízko	T (E v režime multiplayer)
Režim strel'by	X
Nabítie	R
Odhodenie zbrane	J
Ďalekohľad	B
Priblíženie/Alternatívna strel'ba/ režim pohľadu	Tlačidlo myši 2
Menu prispôsobenia	C
Ďalšia/Predchádzajúca zbraň	Koliesko myši hore/dole
Odhodenie granátu	G
Nočné videnie	I
Prepnutie na zbraň na blízko	1
Prepnutie na útočnú zbraň	2
Prepnutie na výbušniny	3
Prepnutie režimov oblečenia	4
Prepnutie nástrojov	5
Prepnutie typu granátu	H (Q v hre multiplayer)

INTERAKCIA

Interagovať/Vstup/Výstup	F
Rýchle uloženie	F5
Rýchle nahratie	F8
Nahrat' poslednú uloženú hru	F9
Menu oblečenia	V
Rýchle menu oblečenia	Kliknutie kolieska myši
Otvoriť/Zatvoriť mapu	M
Ciele	TABULÁTOR

VOZIDLÁ

VŠEOBECNÉ KLÁVESY VOZIDIEL

Prepnutie na sedadlo vodiča	1
Prepnutie na sedadlo strelca	2
Prepnutie na sedadlá spolujazdcov	3
Prepnutie na pohľad tretej osoby	F1
Priblíženie/Oddialenie	Koliesko myši hore/dole
Zatrúbenie	H
Svetlá	L

POZEMNÉ/VODNÉ VOZIDLÁ

Pridať plyn/Dopredu	W
Ubrať plyn/Dozadu	S
Otočiť doľava/doprava	A/D
Brzda	MEDZERNÍK
Zosilnenie	Ľavý kláves SHIFT

HELIKOPTÉRA

Zvýšenie/zníženie výkonu motora	W/S
Naklonenie doľava/doprava	A/D
Otočenie/Náklon	Myš
Forsáž	Ľavý kláves SHIFT

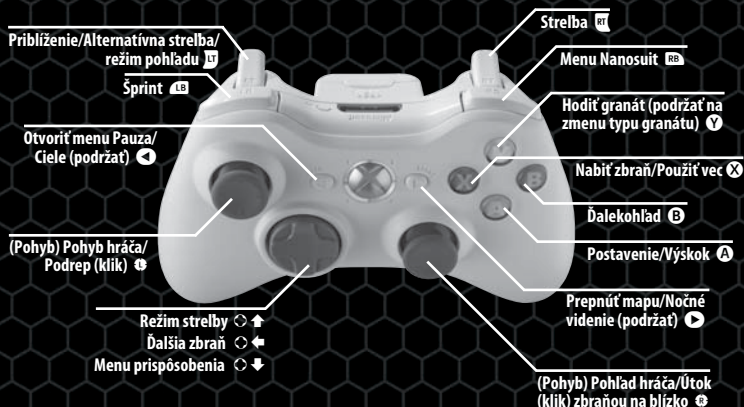
VTOL

Pridať plyn/Dopredu	W
Ubrať plyn/Dozadu	S
Zatáčanie	Myš
Úkrok vľavo/vpravo	A/D
Naklonenie doľava/doprava	Q/E
Pohyb hore/dole	MEDZERNÍK/Ľavý kláves CTRL
Forsáž	Ľavý kláves SHIFT

OVLÁDAČ XBOX 360® PRE WINDOWS

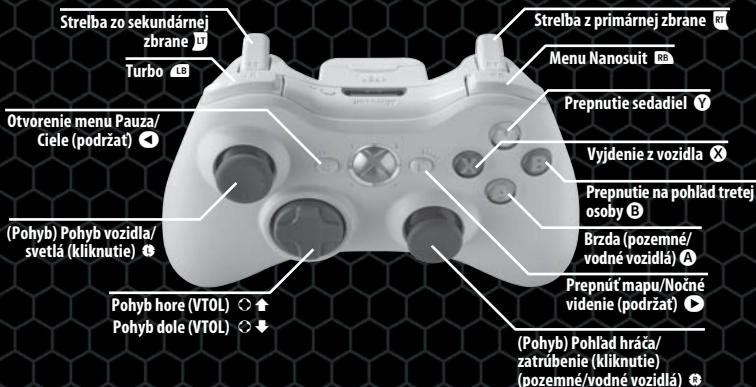
Poznámka: Ak chcete hrať pomocou ovládača Xbox 360, musíte pre softvér Windows nainštalovať ovládač Xbox 360. Pre ďalšie informácie si pozrite stránky <http://support.microsoft.com/kb/906347>

OVLÁDANIE HRÁČA



- Na prepnutie Force Feedback alebo zapnutie/vypnutie ovládania s invertovaným zobrazením vyberte z hlavného menu/menu Pauza voľbu OPTIONS > GAMEPAD SETUP (MOŽNOSTI > NASTAVENIE GAMEPADU) a kliknite na začiarňavacie okienka.

OVLÁDANIE VOZIDLA



NASTAVENIE HRY

Ak chcete začať výpravu *Crysis Warhead*, vyberte v hlavnom menu voľbu NEW GAME (NOVÁ HRA). Vyberte požadovaný stupeň obtiažnosti – z možností EASY, NORMAL, HARD alebo DELTA (MIERNA, NORMÁLNA, ŤAŽKÁ alebo DELTA) – a potom na spustenie vyberte voľbu START GAME (ZAČAŤ HRU). Ak neviete, akú obtiažnosť by ste si mali vybrať, prečítajte si krátky opis pod príslušným nastavením a získajte tak prehľad, ako sa jednotlivé obtiažnosti od seba líšia. Na pokračovanie hrania uloženej hry vyberte voľbu LOAD GAME (NAHRAŤ HRU).

PROFIL UŽÍVATEĽA

Vytvorte si profil užívateľa na uloženie svojich herných dát. Vyberte voľbu PROFILE (PROFIL) a potom vyberte voľbu NEW PROFILE (NOVÝ PROFIL). Zadaťte svoje Užívateľské meno a potom kliknite na voľbu SAVE PROFILE (ULOŽIŤ PROFIL).

- Na nahranie existujúceho profilu vyberte voľbu LOAD PROFILE (NAHRAŤ PROFIL) a potom kliknite na užívateľské meno profilu, ktorý chcete nahráť. Vyberte voľbu LOAD (NAHRAŤ) na nahranie profilu a vráťte sa do hlavného menu.

INFORMÁCIE O MISII

CIELE

Ako sa vaša misia postupne vyvíja, aktualizujú sa vaše informácie a ciele. Stlačte kláves TAB na prepnutie zobrazenia cieľov a strategickej mapy. Pozrite si najnovšiu správu o situácii a informácie o úlohe.

STRATEGICKÁ MAPA

Stlačte kláves M na prepnutie zobrazenia strategickej mapy v HUD. Pootočte kolieskom myši smerom hore alebo dole na priblíženie alebo oddialenie mapy a kliknite a podržte pravé tlačidlo myši na presun mapy. Okrem poskytnutia reliéfnej mapy miestneho terénu vyznačuje dôležité miesta misie (zelené body), vašu polohu (oranžová šípka), priateľské jednotky (modré šípky) a nepriateľské jednotky (červené šípky/ikony vozidiel).

INFORMÁCIE O POLNÉM VYBAVENIU

NANOSUIT



ZOBRAZENIE PRÍSTROJOV NA ČELOM SKLE (HUD)

Špičkový oblek Nanosuit je tajnou zbraňou špeciálnej jednotky USA a poskytuje jej členom množstvo vylepšených schopností. Oblek má integrované HUD, ktoré využíva satelitné pripojenie na zobrazenie dôležitých taktických informácií.

Muška zbrane

Vybraná zbraň



Ostávajúci
počet nábojov v
súčasnnej zbrani

Ostávajúci
počet nábojov
v aktuálnom
zásobníku

Počet granátov

Taktický radar
a meradlá ohrozenia

Informácie o stave
obleku Nanosuit

TAKTICKÝ RADAR A MERADLÁ OHROZENIA

Kradmá taktika vedie k úspešnému dokončeniu infiltračnej misie. Monitorujte údaje o situácii a stave ohrozenia, aby ste zostali v utajení.



Taktický radar vyznačuje pozíciu ľubovoľného z okolitých cieľových bodov alebo jednotiek:

- Ciele sa zobrazia zelenými (primárne ciele) alebo žltými (sekundárne ciele) bodmi.
- Všetky osoby sú označené šípkami a ukazujú smer, ktorým smerujú. Priatelia sú označení modrou a nepriateľskí vojaci sú označení červenou — po ich označení pomocou ďalekohľadu.

Tip: Nepriatelia v stave pohotovosti (žlté šípky) alebo pri boji (blikajúce červené šípky) sa na taktickom radare zobrazia aj keď ste ich neoznačili. Vozidlá sa po ich označení zobrazujú ako biele čiary.

ANALÝZA OHROZENIA

Vaše HUD zobrazuje dve premenné: vaše aktuálne riziko odhalenia a stav pohotovosti nepriateľa.

- Vaše riziko odhalenia je indikované zobrazením výkričníka — ak sa jeho veľkosť zväčší a jeho farba sa zmení od zelenej cez žltú po červenú, zvyšuje sa tak vaša viditeľnosť a teda aj riziko odhalenia.
- Ak sa meradlo stavu pohotovosti nepriateľa začne zväčšovať, konajte rýchlo a minimalizujte svoju viditeľnosť alebo sa presuňte preč zo súčasnej pozície.

DETEKCIA ZRANENIA

Okamžitá analýza prilietajúcich projektílov umožňuje vášmu obleku Nanosuit zistiť pozíciu každého nepriateľa, ktorý vás zranil a tak môžete adekvátne opätovať paľbu. Pozorne vnímajte červený pruh v HUD označujúci smer prichádzajúcej paľby.

ĎALEKOHĽAD

Na zistenie pozície nepriateľských jednotiek použite ďalekohľad — a sledujte ich na taktickom radare, ako aj na strategickej mape. Na použitie ďalekohľadu stlačte kláves **B** a pomocou kolieska myši nastavte priblíženie. Pozície všetkých viditeľných nepriateľských jednotiek alebo osôb vo vzdialenosti menej ako 100 metrov sa vo vašom zornom poli automaticky označia pomocou tieňovaných čiar.

- Čiara s farbou HUD (štandardne zelená) označuje nepriateľa, ktorý o vašej prítomnosti nevie.
- Žltá čiara naznačuje, že sa ich stav pohotovosti zvýšil a preskúmajú oblasť.
- Červená čiara indikuje, že je nepriateľ v plnej pohotovosti — alebo zapojený v boji.

Na sledovanie nepriateľov na strategickej mape a taktickom radare môžete na ich označenie použiť ďalekohľad. Získajte zreteľný výhľad na jednotku a zamerajte na ňu mušku, aby ste zafixovali jej pozíciu — tieňovanie čiary zabliká bielou farbou a potom budete jednotku v reálnom čase sledovať. Vozidlá môžete označiť rovnakým spôsobom, ale nezobrazia sa výstražné farby. Všetky jednotky budú označené tak dlho, kým neodídu alebo sú zničené.

Tip: Jednotky sú v režimoch obtiažnosti Easy (Mierna) a Normal (Normálna) označované automaticky (ak preskúmajú, sú v stave pohotovosti, alebo strieľajú).

- Modré šípky označujú pozície priateľských jednotiek.
- Smer vášho nasledujúceho cieľového bodu je označený bielou šípkou. Súčasný cieľový bod sa zobrazuje ako modrý kosoštvorec so žltým kruhom v strede — presuňte na tento bod mušku ďalekohľadu a zobrazíte tak názov a vzdialenosť cieľového bodu.

ÚPRAVA OBLEKU NANOSUIT



Prepnite tok energie obleku Nanosuit na jeden zo štyroch režimov – Speed, Strength, Armor alebo Cloak (Rýchlosť, Sila, Brnenie alebo Neviditeľnosť) – na rozšírenie svojich schopností a na prispôbenie meniacej sa situácii na bojovom poli. Energia obleku Nanosuit sa minula, ale časom sa doplní. Rýchlosti spotreby a dopĺňania energie sa menia v závislosti od vybraného režimu a vašej situácii.

RÝCHLOSŤ

Vďaka stretnutiu nanobotov do vášho krvného obehu sa budete pohybovať až do dvojnásobne veľkej rýchlosti oproti normálu. Rýchlosť chodenia sa vylepší bez straty energie obleku, ale beh (stlačenie a podržanie ľavého klávesu **SHIFT**) veľmi spotrebuje energiu a obmedzuje tak množstvo času, počas ktorého môžete bežať.

SILA

Pomocou tohto nastavenia zdvojnásobíte svoju silu. Aktivuje sa muskulárny exoskelet obleku Nanosuit a umožní vám zdvíhať a hádzať väčšie predmety, vyšší výskok, spôsobiť väčšie zranenie v boji na blízko a stabilizovať zbrane, aby ste zredukovali spätný náraz a mali presnú mušku. Na všetky tieto funkcie sa však spotrebovávajú energia obleku.

BRNENIE

Toto nastavenie smeruje energiu obleku Nanosuit do obrannej štruktúry a vylepšuje tak ochranu brnenia. Oblek absorbuje všetko poškodenie a vaše zdravie zostane nepoškodené – ale keď sa energia minie, stanete sa opäť zraniteľní. Pre čo najväčšiu bezpečnosť vyberte režim Armor (Brnenie) v núdzových situáciách, ako napríklad, keď padáte z výšok alebo unikáte z neočakávaných prestreliek.

NEVIDITEĽNOSŤ

Pomocou režimu Cloak (Neviditeľnosť) vytvoríte veľmi efektívne pole, vďaka ktorému budete prakticky neviditeľní. Vysoké energetické požiadavky systému na zneviditeľnenie bohužiaľ spotrebúvajú energiu obleku, takže ho môžete použiť len obmedzenú dobu. Ďalšia energia potrebná na udržanie efektívneho zneviditeľnenia počas pohybu urýchľuje spotrebu energie.

Výstraha: Strelaním počas toho, ako ste v režime zneviditeľnenia úplne spotrebujete energiu obleku a okamžite sa zviditeľníte.

PREPÍNANIE MEDZI REŽIMAMI



Režim môžete vybrať viacerými spôsobmi.

- Na otvorenie displeja obleku Nanosuit stlačte kláves **V** alebo kliknite a podržte koliesko myši. Potom pohybom myši vyberte nastavenie.
- Na prepnutie medzi režimami bez otvorenia menu Nanosuit stlačte kláves **4**.
- Keď máte zapnuté klávesové skratky obleku (OPTIONS > MOUSE & KEYBOARD SETUP > LOOK/MOVE > SUIT SHORTCUTS (MOŽNOSTI > NASTAVENIE MYŠI A KLÁVESNICE > POHĽAD/POHYB > KLÁVESOVÉ SKRATKY OBLEKU)), môžete režimy prepínať dvojitém stlačením týchto klávesových príkazov: šprint (ľavý kláves **SHIFT**)—režim Rýchlosť; pohyb späť (**S**)—režim Brnenie; bitka (**T**)—režim Sila; podrep (ľavý kláves **CTRL**)—režim Neviditeľnosť.

DOPLNKOVÉ FUNKCIE

Niektoré podporné funkcie sú dostupné vždy: oblek Nanosuit obsahuje dýchací prístroj, ktorý sa pri potopení hneď zapne a umožní tak svojmu nositeľovi určitý čas dýchať pod vodou. Je tiež vybavený režimom nočného videnia (na zapnutie alebo vypnutie stlačte kláves **I**). Ten spotrebuje nezávislý zdroj energie, ktorý sa rýchlo minie. Meradlo energie nočného videnia sa nachádza v pravej hornej časti HUD a oznamuje, ako dlho ešte môžete nočné videnie používať.

ZBRANE A VYBAVENIE

Na maximalizáciu vašej efektivity v boji si vyberte tú najvhodnejšiu zbraň so správnym nastavením a najlepším strelivom. Sortiment dostupných zbraní rozšírite počas misie získaním špeciálnych zbraní (pozrite si zoznam nižšie) — tie môžete rozložiť na časti, ktoré môžete použiť pri modifikácii zbraní.

- Dostupnými zbraňami prechádzajte posúvaním kolieska myši smerom hore a dole, alebo použite klávesové skratky (pozrite si časť Zbrane v časti Úplné ovládanie). Medzi granátmi prechádzajte stláčaním klávesu **H**.
- Niektoré zbrane môžu mať len príslušníci KPA — môžete ich získať porazením nepriateľov, získať ich však môžete aj prikradnutím sa k základni nepriateľa.
- Pri niektorých zbraňach môžete využiť dvojité ovládanie. To môžete využiť, keď budete potrebovať väčšiu palebnú silu. Keď máte dve zbrane, strieľajte ľavou zbraňou pomocou tlačidla myši 1 a pravou zbraňou pomocou tlačidla myši 2.

NOVINKA AY69



Malý guľomet na krátku vzdialenosť AY69 s veľmi rýchlou strelbou je výborná bočná zbraň. Jej schopnosť zapojiť ľubovoľné štandardné príslušenstvo pištole a možnosť duálneho ovládania z nej robia pri boji na krátku vzdialenosť mimoriadne ničivú zbraň.

Kapacita zásobníka: 40

NOVINKA FGL40

V tejto zbrani síl KPA je automatický granátomet a používa sa typicky na celkovú podporu a obrannú strelbu. Okrem strieľania triestivých striel a elektromagnetických pulzov (EMP) môžete FGL40 použiť v režime sekundárnej strelby aj ako diaľkový detonátor, ktorý oddiali výbuch granátu, kým ho odpálite manuálne.

Kapacita zásobníka: 6



PIŠTOĽ

Toto je tá najlepšia dostupná pištoľ. Má malú hmotnosť a ľahko sa používa. Vďaka tomu si môžete zobrať jednu do každej ruky a zdvojnásobiť tak svoju palebnú silu.

Kapacita zásobníka: 20

SAMOPAL

Štandardný samopal na krátku vzdialenosť, ktorý má pôsobivú palebnú silu. Jeho modifikačný potenciál zvyšuje jeho schopnosti.

Kapacita zásobníka: 50



GULOVNICA

Napriek svojej nízkej hmotnosti má na krátku vzdialenosť ničivú palebnú silu. Hydraulický mechanizmus a pokročilý systém regulácie spätného nárazu zaručujú rýchlu a presnú strelbu.

Kapacita zásobníka: 8



SCAR

Táto hybridná útočná puška je tá najpokročilejšia zbraň špeciálnych síl na celom svete. Je ľahká, ale výkonná. Jej hlavnou výhodou je množstvo dostupných doplnkov, vďaka čomu je veľmi všestrannou zbraňou.

Kapacita zásobníka: 40



FY71

Toto je štandardné vybavenie síl KPA. Táto útočná puška je jednoducho ovládateľná, má priemernú palebnú silu a vysoký modifikačný potenciál. Aj keď zbraň FY71 nie je taká účinná ako SCAR, počas misie je vďaka vysokej dostupnosti vhodného streliva v teritóriu KPA veľmi vhodná.

Kapacita zásobníka: 30



PRESNÁ PUŠKA

Veľmi efektívna ostreľovačská puška, ktorá má množstvo priblížení. Vďaka tomu môžete strieľať presne aj v rôznych vzdialenostiach. Výraznú hlasitosť strelby však nemožno stíšiť, preto pri jej použití musíte byť v zabezpečenej pozícii a musíte mať bezpečnú únikovú cestu.

Kapacita zásobníka: 10



MINIGUN

Vo všetkých smeroch veľmi ťažká zbraň: nemôžete ju používať bez vylepšenia sily oblekom Nanosuit. Má smrtiacu palebnú silu a tak je to hrozivá voľba pri vyčistení oblasti. Pre rýchlejší pohyb a zmenšenie spätného nárazu nastavte oblek Nanosuit na režim Sila.

Kapacita zásobníka: 500



GAUSSOVA PUŠKA

Používa elektro-magnety na zrýchlenie projektílov na obrovskú rýchlosť. Je to mimoriadna ostreľovačská zbraň. Pomocou gaussovej pušky môžete zneškodniť nepriateľské jednotky z veľkých vzdialeností.

Kapacita zásobníka: 5



RAKETOMET

Oprite si ho o rameno a pomocou najnovšieho navigačného systému zneškodníte tanky, helikoptéry alebo iné nepriateľské vozidlá, ktoré vám stoja v ceste. Kvôli jeho váhe sa s ním ťažšie manévrovuje a nemožno ho použiť na šikmých plochách, takže potrebujete bezpečný palebný bod. Všetky raketomety sú už nabité — keď vystrelíte všetky tri rakety, odhodte ho a nájdite si nový.

Kapacita zásobníka: 3



MODIFIKÁCIA ZBRANÍ

Upravte svoje zbrane pomocou množstva doplnkov, aby ste sa mohli postaviť ľubovoľnému protivníkovi. Vaša sada obsahuje základné vybavenie, ako sú tlmíče a vymeniteľné mieridlá, ale zbrane získané počas misie môžu poskytovať množstvo doplnkov, ktoré rozšíria váš výber. Množstvo dostupnej modifikácie sa medzi jednotlivými zbraňami líši — puška SCAR sa dá prispôsobiť najviac.

- Toto menu otvoríte stlačením klávesu **C** alebo výberom ikony zbrane z displeja Nanosuit. Na zatvorenie stlačte opäť kláves **C**.



Na prechádzanie uvedenými doplnkovými možnosťami jednotlivých slotov stlačte tlačidlo, ktoré prislúcha číslu slotu. Môžete tiež kliknúť na názov doplnku, ktorý chcete použiť. Všetky doplnky sú pre pušky (pokiaľ to nie je uvedené inak).

Reflex Sight (Reflexný pohľad)

Vhodný pre blízke a stredne vzdialené ciele – najmä ak ste v pohybe. Holografický červený bod kompenzuje pohyb zbrane.

Assault Scope (Útočný ďalekohľad)

Jednoduchý ďalekohľad s muškou a obmedzeným priblížením – je ideálny pre útočné pušky.

Sniper Scope (Ostreľovačský ďalekohľad)

Pokročilejší ďalekohľad na väčšie vzdialenosti ponúka dva režimy priblíženia a meranie vzdialenosti.

Flashlight Module (Baterka)

Upevnená baterka – osvetľuje ciele, ale tiež upozorňuje na pozíciu jej používateľa.

Laser Pointer Module (Laserový zameriavač)

Vrhá na cieľ červený laser. Podobne ako pri baterke je vďaka jeho viditeľnosti jednoduchšie nájsť jeho používateľa.

Grenade Launcher Attachment (Doplnok Granátomet)

Doplníte ním na útočnú pušku granátomet.

**Tactical Attachment
(Taktický doplnok)**

Poskytne vám po dobu 60 sekúnd neobmedzené množstvo streliva.

Silencer (Tlmič)

(puška alebo pištoľ) Potlačí palebný hluk a záblesk. Pre pištole a pušky sú dostupné rôzne tlmiče.

Tip: Tlmiče sú vhodnejšie na útoky na blízko, keďže veľmi znižujú palebnú silu, a to najmä na veľké vzdialenosti.

**Laser/Light Module
(Laserový/
svetelný modul)**

(len pre pištole) Kombinovaná jednotka, ktorá v jednom doplnku obsahuje baterku a laserový lúč.

STRELIVO

Strelivo môžete získať rovnako ako zbrane: od zneškodnených protivníkov a z ich základní. Zoberte odhodnené zbrane a zbierajte tak strelivo. Do rôznych zbraní musíte samozrejme dať rôzne strelivo, takže šetrite a pripravte sa na zmenu zbraní.

Tip: Zápalné strelivo pre FY71 môžete nájsť v niektorých táboroch KPA.

OSTATNÉ ZBRANE

**Fragmentation
Grenades
(Trieštivé granáty)**

Roztriešti sa do smrteľných úlomkov — je to najlepšia voľba pri útokoch proti osobám.

**Smoke Grenades
(Dymové granáty)**

Poskytujú krytie a môžete ich použiť na vyplašenie nepriateľov.

**Flashbangs
(Bleskové granáty)**

Vytvoria oslepujúce svetlo a dezorientujú nepriateľské osoby.

**Explosives
(Výbušniny)**

Štandardná mnohoúčelová plastická výbušnina. Vyzbrojte sa ňou a umiestnite ju pomocou ľavého tlačidla myši. Pravým tlačidlom myši prepnete na detonátor a potom kliknite ľavým tlačidlom myši na použitie detonátora.

**EMP Grenades
(EMP granáty)**

Silná elektromagnetická vlna vytvorená týmto prístrojom dokáže prerušiť prevádzku ľubovoľného systému obleku Nanosuit. Môžete nimi na určitú dobu aj vypnúť menšiu radiacu elektroniku, efektívne utíšiť robotické stroje a viacerými spusteniami preťažiť letové systémy prieskumných prostriedkov.

Výstraha: Nebuďte blízko výbuchov vln EMP, keďže môžu vypnúť aj váš oblek.

Poznámka: Granát môžete hodiť stlačením a pustením klávesu **G**. Ak chcete nastaviť dosah, meňte posunom myši hore a dole uhol hod. Ak chcete zvýšiť dosah, prepnete na režim Sila. Medzi jednotlivými typmi granátov môžete prepínať klávesom **H**.

DOPRAVNÉ PROSTRIEDKY

Keďže sa nimi môžete prepravovať, môžete nimi útočiť a tiež poskytujú určitú obranu pred nepriateľskou palbou, môžete mať pri riadení ľubovoľného dopravného prostriedku taktickú výhodu. V dopravných prostriedkoch, ktoré majú vstavané zobrazenie prístrojov na čelom skle, sa na bezproblémové ovládanie váš HUD obleku Nanosuit zosynchronizuje.

- Ak chcete použiť dopravný prostriedok, prejdite k jeho dverám a stlačte kláves **F**.
- Na riadenie použite klávesy pre pohyb (**W**, **A**, **S**, **D**).
- Pohľad vo vozidle sa mení stlačením klávesu **F1**.

Keď ste v dopravnom prostriedku, pridajú sa k HUD tri ďalšie meradlá:

Position indicator (Indikátor polohy)

Biele body reprezentujú v dopravnom prostriedku dostupné miesta na sedenie. Vaša aktuálna pozícia je označená zeleným bodom. Zmeňte pozíciu stlačením príslušného číselného klávesu. Obvykle je **1** pozícia vodiča a **2** patrí k sedadlu strelca.

Speed (Rýchlosť)

Zobrazuje rýchlosť dopravného prostriedku v míľach za hodinu (pri vodných dopravných prostriedkoch v uzloch).

Damage (Poškodenie)

Zobrazuje percentuálne poškodenie vozidla.

NOVÉ DOPRAVNÉ PROSTRIEDKY



HOVERCRAFT (VZNÁŠADLO)

Môžete sa prepravovať ponad súš aj vodu. Vznášadlo síl KPA je všestranný, ale zraniteľný dopravný prostriedok. Keďže nemá žiadnu zbrojnú techniku, je najlepšie na rýchly transport, nie však na vstup do boja.



ASV ARMORED SCOUT VEHICLE (OZBROJENÉ PRIESKUMNÍCKE VOZIDLO - ASV)

Vďaka dostatočnému brneniu na odolaniu šrapnelu a iným stredne silným útokom je ASV vhodné vozidlo na prepravu vojska na bojové pole bez toho, aby ste sa po ceste museli obávať zranení.

ZBRANE NA VOZIDLÁCH

Prejdite na pozíciu, z ktorej môžete ovládať ľubovoľnú dostupnú zbraň. Presuňte myš hore, dole, doľava alebo doprava na namierenie a ľavým tlačidlom myši vystreľte primárnu zbraň (pravým tlačidlom vypálite sekundárnu zbraň - ak je dostupná). Mnohé zbrane na vozidlách majú neobmedzené množstvo streliva, ale pri neustálom používaní sa prehrievajú — príslušné zbrane musíte pred pokračovaním v palbe nechať schladieť.

Light Tactical Vehicle (Ľahké taktické vozidlo)

Kliknite v týchto vozidlách ľavým tlačidlom myši pre strelbu z upevnenej zbrane. Pri režimoch obtiažnosti Mierna a Normálna môžete strieľať zo sedadla vodiča, ale v režimoch Ťažká a Delta musíte na použitie zbrane prejsť na pozíciu strelca.

UKLADANIE A NAHRÁVANIE

Vaša hra sa automaticky ukladá vždy keď v misii dosiahnete kontrolný bod. Hru môžete tiež uložiť manuálne jednou z dvoch metód:

- Na rýchle uloženie hry stlačte kláves **F5**. Súbor s rýchlym uložením hry je len jeden, takže ak použijete túto voľbu znovu, vaša uložená hra sa prepíše.
- Stlačením klávesu **ESC** otvoríte menu Pauza. Vyberte voľbu LOAD/SAVE (NAHRAŤ/ULOŽIŤ) a potom vyberte voľbu SAVE GAME (ULOŽIŤ HRU). Vyberte priečinok, kam chcete hru uložiť, zadajte názov uloženej hry a potom vyberte voľbu SAVE (ULOŽIŤ).
- Ak počas misie zahyniete, automaticky sa nahrá posledný uložený súbor. Posledný uložený súbor môžete tiež nahráť manuálne pomocou klávesu **F9** alebo môžete kedykoľvek nahráť posledné rýchle uloženie pomocou stlačenia klávesu rýchleho nahrania (štandardne **F8**).
- Ak chcete počas hry nahráť konkrétny súbor, stlačením klávesu **ESC** otvoríte menu Pauza a potom vyberte voľby LOAD/SAVE > LOAD GAME (NAHRAŤ/ULOŽIŤ > NAHRAŤ HRU) a potom vyberte uložený súbor, ktorý chcete nahráť. Alebo môžete v hlavnom menu vybrať voľbu LOAD/SAVE (NAHRAŤ/ULOŽIŤ) a potom postupovať podľa vyššie uvedených pokynov.

Poznámka: Nahráť môžete len uložené hry vytvorené v aktuálne vybranom profile.

MOŽNOSTI

Vyberte z hlavného menu alebo menu Pauza voľbu **OPTIONS (MOŽNOSTI)** a potom upravte **GAME SETTINGS (NASTAVENIA HRY)** a **SYSTEM SETTINGS (NASTAVENIA SYSTÉMU)**, alebo vyberte **MOUSE & KEYBOARD SETUP/GAMEPAD SETUP (NASTAVENIE MYŠI A KLÁVESNICE/NASTAVENIE GAMEPADU)** na zobrazenie alebo úpravu nastavení ovládania. Väčšina možností je zreteľná; tie, ktoré je potrebné vysvetliť, sú vysvetlené nižšie.

NASTAVENIA HRY

Weapon Inertia

(Zotrvačnosť zbraní)

Presuňte posuvnú lištu doľava/doprava na zníženie/zvýšenie veľkosti pohybu zbrane na obrazovke. Väčší pohyb sa môže zdať realistickejší.

NASTAVENIE MYŠI A KLÁVESNICE

Look/Move >

Smooth Mouse

(Pohľad/Pohyb >

Vyhľadanie myši)

Kliknite na začiatkavacie okno na zapnutie vyhľadania myši. Tak vyrovnáte trhavé pohyby myšou, ale váš pohyb sa na obrazovke môže trochu oneskoriť.

NASTAVENIA SYSTÉMU

Graphics > Optimal

Settings (Grafika >

Optimálne nastavenia)

Ten najjednoduchší spôsob, ako získať ten najlepší zážitok z hry *Crysis Warhead* z vášho PC: automaticky sa detekujú najvhodnejšie nastavenia grafiky pre váš stroj.

Poznámka: Možnosti grafiky môžete tiež zmeniť manuálne — vyberte voľbu **SYSTEM SETTINGS > ADVANCED (NASTAVENIA SYSTÉMU > POKROČILÉ)** a pomocou rozbaľovacích menu nastavte uvedené nastavenia.

CRYSIS WARS

NA HRANIE HRY JE POTREBNÉ PRIPOJENIE NA INTERNET, OVERENIE ON-LINE A PRIJATIE PODMIENOK ZMLUVY S KONCOVÝM UŽÍVATEĽOM. PRE PRÍSTUP K FUNKCIÁM ON-LINE JE POTREBNÁ REGISTRÁCIA GAMESPY. PODMIENKY ZMLUVY MÔŽETE NÁJSŤ ON-LINE NA STRÁNKE WWW.GAMESPY.COM.NA EA ON-LINE SA MÔŽU ZAREGISTROVAŤ LEN HRÁČI STARŠÍ AKO 13 ROKOV.

SPOLOČNOSŤ EA MÁ PRÁVO UKONČIŤ POSKYTOVANIE SLUŽBY ON-LINE PO 30 DŇOCH OD OZNÁMENIA NA STRÁNKE WWW.EA.COM.

Ak chcete hrať s ostatnými hráčmi on-line (pozrite si str. 26) alebo pomocou lokálnej siete (pozrite si str. 26), uistite sa, že ste nainštalovali hru *Crysis Wars* pomocou príslušného disku, keďže je to iná hra ako *Crysis Warhead*. Pridajte sa hre Instant Action (Okamžitá akcia) v štýle na život a na smrť (alebo ju vytvorte) (pozrite si str. 25), vyskúšajte strategickjší režim Power Struggle (Boj o moc) (pozrite si str. 24), alebo bojujte s priateľmi proti priateľom v režime hry *Crysis Wars* zvanom Team Instant Action (Tímová okamžitá akcia).

Poznámka: Prejdite priamo k hre on-line výberom voľby QUICK GAME (RÝCHLA HRA). Štandardne sa tak automaticky spojíte so serverom Instant Action (Okamžitá akcia). V hlavnom menu/menu Pauza môžete výberom voľby OPTIONS > GAME SETTINGS > QUICK GAME OPTIONS (MOŽNOSTI > NASTAVENIA HRY > MOŽNOSTI RÝCHLEJ HRY) nastaviť možnosti výberu režimu Quick Game (Rýchla hra).

VOĽBY DOSTUPNÉ LEN V REŽIME MULTIPLAYER

Niektoré zbrane a typy vybavenia sú dostupné len v režimoch Multiplayer — použite pokročilú zemskú a mimozemskú technológiu pre svoj prospech.

Poznámka: Taktický doplnok a zápalné strelivo pre FY-71 v režime multiplayer už nie sú dostupné.

TAC Launcher (Raketomet TAC)

To najničivejšie z technológie ľudí — vystrelí miniatúrnu nukleárnu bojovú hlavicu a zdevastuje okolie. Hodí sa v režime Power Struggle (Boj o moc) na zničenie nepriateľskej centrály a získanie víťazstva.

Molecular Accelerator (Molekuláry urýchľovač, skr. MOAC)

Mení vlhkosť vo vzduchu na kusy ľadu a tie vystrelí veľkou rýchlosťou na preniknutie cieľom.

Doplnok Molecular Arrestor (Molekulárny pútač, skr. MOAR)

Vylepšuje MOAC na zbraň vystreľujúcu ľadový prúd, ktorý zmrazí všetko, čoho sa dotkne.

Electronic Lockpick (Elektronický šperhák)

Nepriateľské dopravné prostriedky môžete použiť až keď odomknete ich zámky — použite ho na ukradnutie ľubovoľného dopravného prostriedku bez posádky.

Portable Radar (Prenosný radar)

Zobrazuje na taktickom radare na krátky čas pozíciu všetkých nepriateľských jednotiek v určitom okruhu, aby si to mohol pozrieť váš tím.

Repair Torch (Opravné svetlo)

Opravi poškodené vozidlá — ak ho chcete použiť, musíte vyjsť z vozidla.

Okrem toho sú v hrách Multiplayer v niektorých vozidlách dostupné ďalšie zbrane.

BOJ O MOC

Skombinujte v jedinečnom režime Power Struggle (Boj o moc) strategické možnosti s rýchlou strelbou. Prihláste sa ako regrút US alebo KPA a zapojte sa do boja o zničenie nepriateľskej centrály.

- Zničením nepriateľskej centrály si zaistíte víťazstvo. Prípadne môžete nastaviť Kill Limit (Limit zabitií) a určiť tak ako víťaza tím, ktorý zabije dané množstvo nepriateľov, alebo nastavte Time Limit (Časový limit) na obmedzenie dĺžky hry a víťazom sa stane tím, ktorý nazbiera najviac energie nepriateľa.

Zmocnite sa laboratória s prototypmi a potom získajte kontrolu nad miestami dopadov nepriateľov a využite ich na výrobu pokročilých zbraní. Podnikajte nájazdy na automobilky, vojenské a vzdušné továrne a majte prístup k rôznym dopravným prostriedkom na podporu vášho boja. Zmocnite sa strategických bunkrov pre lepšie obranné pozície. Tam si tiež môžete kúpiť strelivo a zbrane.

- Zabíjaním a získavaním bodov za zmocnenie získavate prestíž, ktorú môžete utrátiť na väčšie a lepšie vybavenie v BuyZones.

Tip: Na zničenie nepriateľskej centrály sú dostatočne silné len dve zbrane: Tank TAC a raketomet TAC. Navyše bude v ľubovoľnej individuálnej misii dostupná len jedna zbraň.

V režime Power Struggle (Boj o moc) bol zahrnutý aktualizovaný HUD, ktorý naraz zobrazuje viac informácií. Vďaka tomu je boj ešte efektívnejší.



OKAMŽITÁ AKCIA

Prejdite priamo k akcii so silami US v klasickom boji o nadvládu na život a na smrť s maximálnym množstvom 32 hráčov. Keďže na oživenie nemusíte čakať a len zabijate, alebo vás zabijú, je režim Instant Action (Okamžitá akcia) najlepšia voľba, ak chcete len bojovať.

NOVINKA

TÍMOVÁ OKAMŽITÁ AKCIA

Tento režim kombinuje strategické tímové prvky režimu Power Struggle (Boj o moc) s rýchlosťou režimu Instant Action (Okamžitá akcia). Nový režim Team Instant Action (Tímová okamžitá akcia) umožní bojovať 32 hráčom proti sebe v epickom boji založenom na skóre. Pridajte sa buď k tímu USA alebo Severnej Kórei a získajte víťazstvo nazbieraním čo najviac bodov v rámci časového limitu, alebo dosiahnutím bodového limitu. V prípade remízy dôjde k trojminútovému predĺženiu.

V režime Team Instant Action (Tímová okamžitá akcia) sú dostupné všetky predchádzajúce mapy režimu Instant Action (Okamžitá akcia). Okrem toho je dostupných ešte šesť zo siedmich nových máp — Battleground, Treehouse, Coast, Peak, Graveyard a Stranded (Bojisko, Dom v korunách stromov, Pobrežie, Vrch, Cintorín a Skrútené) — môžete ich hrať v obidvoch režimoch. Nová mapa Tarmac (Asfalt) je dostupná len v režime Power Struggle (Boj o moc).

SKÓRE

Pri každom boji sa sledujú dve skóre: tímové skóre a skóre hráča. Tímové skóre sa len zvyšuje (za každého zabitého nepriateľa sa zvýši o tri body). Skóre hráča sa môže zvyšovať alebo znižovať v závislosti od toho, koho hráč zabije. Tu je ukážka tímového skórovania.

Hráč zabije nepriateľa

+3 k tímovému skóre, +3 ku skóre hráča

Hráč zabije spoluhráča

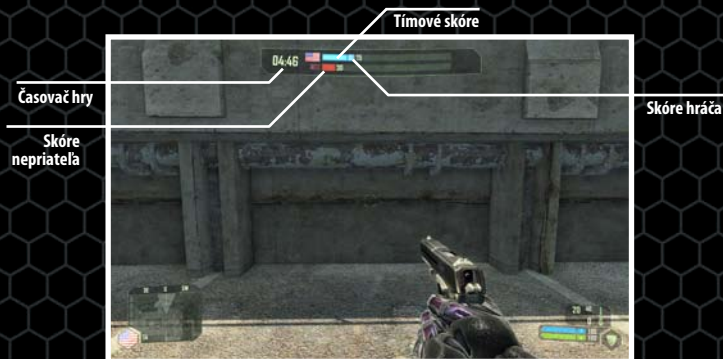
+0 k tímovému skóre, -3 ku skóre hráča

Hráč sa sám zabije

+0 k tímovému skóre, -1 ku skóre hráča

Hráča niekto zabije

+0 k tímovému skóre, -1 ku skóre hráča



Tip: Počas hry môžete tímy zameniť manuálne stlačením klávesu M a potom v minimape vyberte voľbu SWITCH TEAM (ZMENIŤ TÍM).

HRA CEZ INTERNET

Vyberte v menu Multiplayer voľbu INTERNET GAME (Hra cez Internet), pridajte sa k on-line hre a bojujte s hráčmi hry Crysis Wars z celého sveta. Keď si vytvoríte účet (pozrite si časť Vytvorenie účtu nižšie), postupujte podľa pokynov opísaných v časti Okno Hala nižšie na pridanie sa alebo vytvorenie hry cez Internet.

Poznámka: Keď hráte on-line hru prvýkrát, musíte zadať kód nachádzajúci sa na zadnej strane tohto návodu k hre. To sa netýka hier v lokálnej sieti LAN.

VYTvorenie účtu

Skôr, ako budete môcť hrať on-line, musíte vytvoriť svoje vlastné unikátne Account Login (Prihlásenie k účtu) — tak vytvoríte účet GameSpy. V okne Account Login (Prihlásenie k účtu) vyberte voľbu NEW ACCOUNT (NOVÝ ÚČET), zadajte požadované informácie a na vytvorenie nového účtu vyberte voľbu CREATE (VYTVORIŤ).

- Ak už máte účet GameSpy, zadajte svoje prihlasovacie meno a heslo (keď vás k tomu počítač vyzve). Ak si svoje heslo nepamätáte, kliknite na voľbu FORGOT PASSWORD (ZABUDNUTÉ HESLO) a postupujte podľa pokynov na získanie nového hesla.

HRA V LOKÁLNEJ SIETI

Vyzvite hráčov na hru Multiplayer cez pripojenie k lokálnej sieti LAN. Ak sa chcete pridať alebo vytvoriť hru v lokálnej sieti, postupujte podľa pokynov opísaných v časti Okno Hala (pozrite nižšie).

OKNO HALA

Zoznam serverov zobrazuje informácie o dostupných serveroch. Stĺpce na ľavej strane označujú (zľava doprava), či sú servery uzamknuté, hodnotené, či sú vo vašom zozname obľúbených serverov alebo či používajú program Punkbuster. Označte server na zobrazenie ďalších podrobností v okne Server Info (Informácie o serveri) na pravej strane. Ak chcete zúžiť výber serverov, použite voľbu FILTERS (FILTRE), alebo v hre cez Internet kliknite na príslušné karty na zobrazenie ALL SERVERS (VŠETKY SERVERY), FAVORITE SERVERS (vaše OBLÚBENÉ SERVERY, ktoré ste vybrali kliknutím na voľbu ADD SERVER TO FAVORITES (PRIDAŤ SERVER K OBLÚBENÝM)), alebo RECENTLY PLAYED (NAPOSLEDY HRANÉ).

- Pri hre cez Internet vyberte kartu CHAT (POKEC) na zobrazenie alebo pridanie sa ku konverzácii v hale.

Ak sa chcete pridať k už existujúcej hre, označte na zozname server a kliknite na voľbu JOIN SERVER (PRIDAŤ SA K SERVERU). Alebo kliknite na voľbu CONNECT TO IP (PRIPOJIŤ SA K IP) a potom zadajte IP adresu, číslo portu a heslo.

Ak chcete vytvoriť novú hru, vyberte voľbu CREATE GAME (VYTVORIŤ HRU) a potom nastavte možnosti nastavenia hry.

- Nastavte v rozbaľovacom zozname striedajúce sa mapy vybraním z volieb INSTANT ACTION, TEAM INSTANT ACTION, alebo POWER STRUGGLE (OKAMŽITÁ AKCIA, TÍMOVÁ OKAMŽITÁ AKCIA, alebo BOJ O MOC), označte názov mapy a kliknite na voľbu ADD TO ROTATION (PRIDAŤ DO ZOZNAMU NA STRIEDANIE). Označte mapu v zozname Rotation (Striedanie) na zobrazenie a úpravu jej nastavení v nižšie uvedenom okne.

Keď nastavíte zvyšné nastavenia, kliknite na voľbu START GAME (ZAČAŤ HRU) na spustenie akcie.

PROBLÉMY S INTERNETOVÝM PRIPOJENÍM

Aby ste zabránili slabému výkonu počas hrania cez Internet, nezabudnite pred vstupom do hry ukončiť zdieľanie súborov, prenos audia a komunikačné programy. Tieto aplikácie si môžu privlastniť celé internetové pripojenie a spôsobiť oneskorenie alebo iné nežiadúce efekty.

Hra *Crysis Wars* používa na hru cez Internet tieto porty TCP a UDP:

KLIENT

Typ	Miestna hra (Local)	Vzdialená hra (Remote)
UDP	Ľubovoľné	hra*(cieľový server)
TCP	Ľubovoľné	28910
TCP	Ľubovoľné	29901
TCP	Ľubovoľné	29900
TCP	Ľubovoľné	6667

SERVER

Typ	Miestna hra (Local)	Vzdialená hra (Remote)
UDP	Ľubovoľné	27900
UDP	Ľubovoľné	27901
UDP	Hra	hra*(iná hra)
UDP	Hra	27900
UDP	Hra	Ľubovoľné
UDP	Hra	29910
TCP	Ľubovoľné	443
TCP	Ľubovoľné	80

Štandardná hodnota pre „Hru“ je 64100 (dá sa nastaviť). Pre prichádzajúce dáta UDP musí byť otvorený len port „Hra“.

Pozrite si dokumentáciu k svojmu smerovaču alebo osobnému firewallu a získajte informácie o tom, ako na týchto portoch povoliť prenos dát súvisiacich s hrou. Ak chcete hrať na podnikovom pripojení na Internet, kontaktujte svojho správcu siete.

TIPY NA ZLEPŠENIE VÝKONU

PROBLÉMY SO SPUSTENÍM HRY

- Uistite sa, že váš počítač spĺňa minimálne systémové požiadavky tejto hry a že máte nainštalované najnovšie ovládače svojej grafickej a zvukovej karty:
Pre grafické karty NVIDIA ich môžete nájsť a stiahnuť na stránke **www.nvidia.com**.
Pre grafické karty ATI ich môžete nájsť a stiahnuť na stránke **www.ati.amd.com**.
- Ak vlastníte diskovú verziu tejto hry, skúste z disku preinštalovať rozhranie DirectX. To obvykle nájdete v priečinku DirectX v koreňovom priečinku disku. Ak ste pripojení na internet, môžete navštíviť stránku **<http://www.microsoft.com/>**, kde si môžete stiahnuť najnovšiu verziu rozhrania DirectX.

VŠEOBECNÉ TIPY PRI RIEŠENÍ PROBLÉMOV

- Ak vlastníte disk tejto hry a po jeho vložení sa automaticky neobjaví obrazovka automatického spustenia, kliknite pravým tlačidlom myši na ikonu diskovej jednotky, ktorú nájdete pod položkou Tento počítač, a vyberte Prehrať automaticky.
- Ak hra beží pomaly, skúste znížiť kvalitu pri niektorých nastaveniach grafiky a zvuku v menu herných možností. Často pomôže zvýšiť výkon zníženie rozlíšenia obrazovky.
- Na dosiahnutie optimálneho výkonu tejto hry odporúčame ukončiť aplikácie na pozadí (okrem aplikácie EADM, ak je k dispozícii), ktoré sú spustené v rámci systému Windows.

PODPORA ZÁKAZNÍKOV

Ak máte s hrou nejaké problémy, Customer Support (Podpora zákazníkov) vám pomôže.

Súbor *EA Help* vám poskytne riešenia najbežnejších problémov a odpovede na to, ako tento produkt správne používať.

Spustenie súboru technickej podpory v prípade, ak ste si hru už nainštalovali

Ak ste používateľom programu Windows Vista, kliknite na tlačidlo Štart a vyhľadajte v menu možnosť > **Hry**. Pravým tlačidlom myši kliknite na ikonu hry a vyberte príslušný odkaz podpory.

Ak ste používateľom staršej verzie programu Windows, kliknite na odkaz **Technická podpora** v adresári hry, ktorý sa nachádza v menu **Štart > Programy** (alebo **Všetky programy**).

Ak ste hru doteraz nenainštalovali, postupujte podľa nasledujúcich pokynov

1. Vložte do diskovej jednotky disk s hrou.
2. Dvakrát kliknite na ikonu Tento počítač, ktorú vidíte na obrazovke. (V programe Windows XP možno budete musieť kliknúť na tlačidlo **Štart** a potom na ikonu Tento počítač). na tlačidlo Štart a vyberte príkaz **Spustiť...** <
3. Pravým tlačidlom vyberte diskovú jednotku, v ktorej sa nachádza disk s hrou, a zvolte možnosť Otvoriť.
4. Otvorte súbor **D:\Support\European Help Files\EA_Help_Select.htm**.

Ak máte problémy aj po použití informácií zo súboru EA Help, môžete kontaktovať technickú podporu EA.

ZÁKAZNÍCKA PODPORA EA NA INTERNETE

Ak máte internetové pripojenie, pozrite si webové stránky technickej podpory EA na adrese:

<http://podpora.electronicarts.cz>

Nájdete na nich množstvo informácií o rozhraní DirectX, ovládačoch hry, modemoch a sieťach, ako aj informácie o bežnej údržbe a výkone systému. Na našej webovej stránke na nachádzajú informácie o najčastejších problémoch, pomocník hry a často kladené otázky (FAQ). Informácie uvedené na stránke sú rovnaké ako tie, ktoré používajú technici oddelenia podpory zákazníkov pri riešení vašich problémov s výkonom. Naše webové stránky aktualizujeme každý deň, tak sa pozrite najprv na ne, či nenájdete riešenie bez čakania.

KONTAKTNÉ ÚDAJE CENTRA PODPORY ZÁKAZNÍKOV

Máte problém s našou hrou? Zákaznícka podpora je tu pre vás!
(V pracovných dňoch od 9:00 do 17:00.)

E-mail: podporaSK@ea.com

Telefónne číslo: (02) 20 602 905

Upozornenie: Pracovníci zákaznickej podpory vám nie sú schopní poskytnúť herné rady ani tipy.

Hovory sú spoplatňované podľa národných taríf. Bližšie informácie vám poskytne vaša telekomunikačná spoločnosť.

Aby ste nám pomohli zistiť problém, skôr, ako nám zavoláte, vytvorte prosím diagnostickú správu rozhrania DirectX svojho PC:

Kliknite na **Štart > Spustiť...** a napíšte dxdiag. Kliknite na OK a potom, čo sa správa dokončí, kliknite na **Uložiť všetky informácie...** a uložte správu na plochu svojho systému Windows.

ZÁRUKA

Upozornenie: Nasledujúce záruky sa týkajú len produktov predaných v rámci maloobchodu. Tieto záruky sa netýkajú produktov predaných on-line prostredníctvom stránok EA Store.

OBMEDZENÁ ZÁRUKA

Spoločnosť Electronic Arts zaručuje pôvodnému kupujúcemu tohto softvérového produktu, že nosiče, na ktorých je softvér nahraný, budú z hľadiska materiálu i vyhotovenia bez väd po dobu 12 mesiacov odo dňa zakúpenia produktu. Počas tejto doby bude možné chybné nosiče vymeniť za predpokladu, že pôvodný bude produkt vrátený spolu s dokladom o kúpe, označeným dátumom, opisom chyby, chybným nosičom a vašou spätnou adresou na adresu spoločnosti Electronic Arts Czech Republic, s. r. o. Táto záruka je doplnkom vašich zákonných práv a na tieto práva nemá žiadny vplyv. Táto záruka sa nevzťahuje na samotný softvér, ktorý sa dodáva „v aktuálnom stave“, ani na nosiče, ktoré sa používali nesprávnym spôsobom, boli poškodené alebo sú nadmerne opotrebované.

© 2008 Crytek GmbH. Crytek, Crysis, Crysis Wars, Crysis Warhead a CryENGINE sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Crytek GmbH v USA a/alebo iných krajinách. Všetky práva vyhradené. Electronic Arts, EA a logo EA sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Electronic Arts Inc. v USA a iných krajinách. NVIDIA, logo NVIDIA a The Way It's Meant To Be Played sú ochranné známky a/alebo registrované ochranné známky spoločnosti NVIDIA Corporation. Všetky práva vyhradené. CRIWARE a logo CRI Middleware sú © 2001, 2007 CRI Middleware Co., LTD. Všetky práva vyhradené.

Tento produkt obsahuje softvérovú technológiu licencovanú spoločnosťou GameSpy Industries, Inc. (c) 1999-2006 GameSpy Industries, Inc. Všetky práva vyhradené. Zvuk a hudobný systém od spoločnosti Firelight Technologies Pty.

Všetky ďalšie ochranné známky sú majetkom vlastníkov týchto známk.

The logo for CryENGINE 2, featuring the word "CRYENGINE" in a stylized, blocky font with a small diamond-shaped icon above the "Y", followed by a large "2" with a degree symbol.

70391