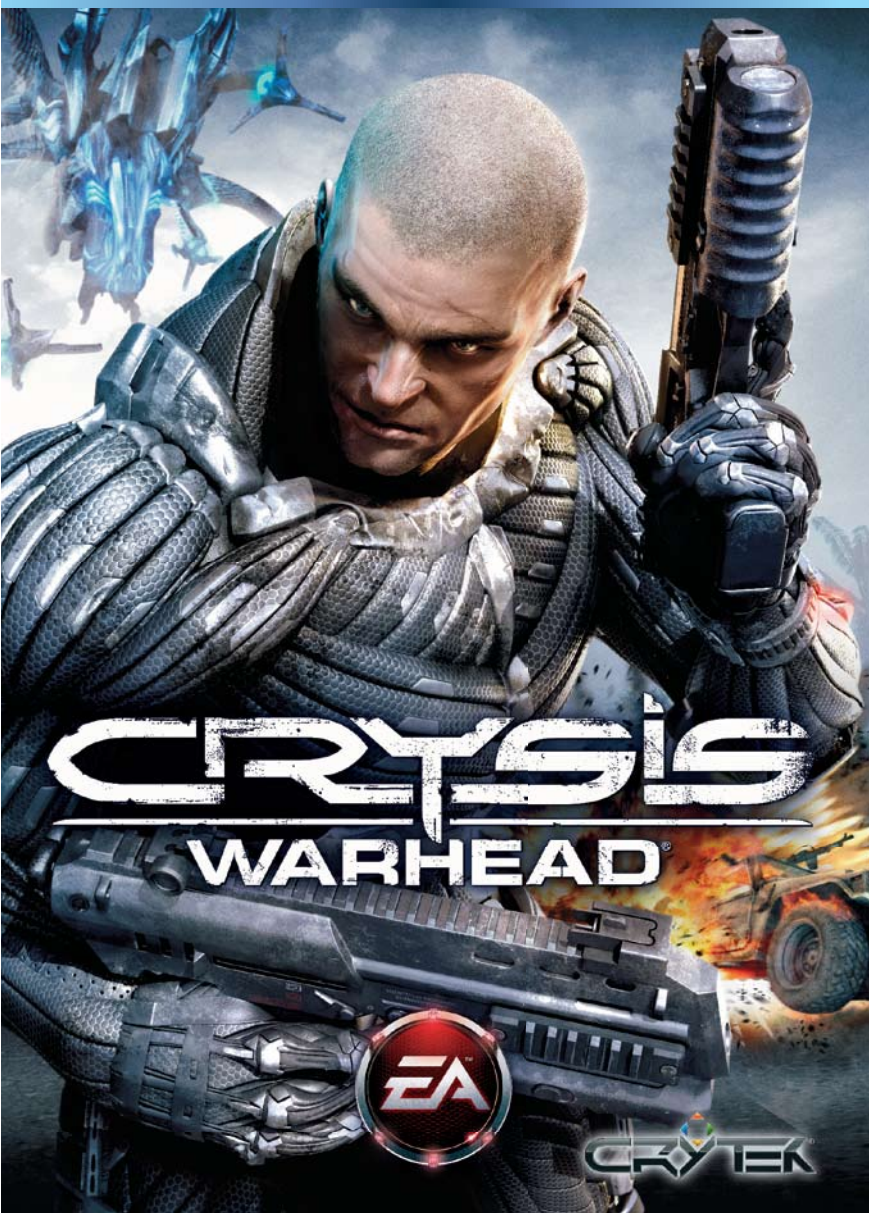




Games
for Windows®



Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames

Lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuipreukingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen: verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

Wat is het PEGI-classificatiesysteem?

Het PEGI-classificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen games die niet geschikt zijn voor een bepaalde leeftijd. **OPMERKING** dit systeem geeft geen informatie over de moeilijkheidsgraad van games. Het PEGI-systeem bestaat uit twee delen, die ouders en anderen die games kopen voor kinderen helpen bij het kiezen van een game die geschikt is voor de leeftijd van de speler. Het eerste deel is een leeftijdscategorie:



Het tweede deel bestaat uit pictogrammen die een indicatie geven van het type game-content. Afhankelijk van de game kan er een aantal verschillende pictogrammen worden gebruikt. De leeftijdscategorie heeft betrekking op de intensiteit van de game-content. De pictogrammen zijn:



GEWELD



ONGEWENST
TAALGEBRUIK



ANGST



SEXUELE
INHOUD



DRUGS



DISCRIMINATIE



GOKKEN



pegionline.eu

Ga naar <http://www.pegi.info/> en pegionline.eu voor meer informatie.

INHOUD

DE GAME INSTALLEREN	3
DE GAME STARTEN	3
VOLLEDIGE BESTURING	4
HET SPEL INSTELLEN	8
MISSIEGEGEVENS	8
INSTRUCTIES VOOR VELDUITRUSTING	9
VOER- EN VAARTUIGEN	20
OPSLAAN EN LADEN	21
OPTIONS (OPTIES)	21
CRYSIS WARS	22
TIPS OM DE SPELPRESTATIE TE VERBETEREN	27
CUSTOMER SUPPORT	28
GARANTIE	30

EPILEPSIEWAARSCHUWING

Lees deze informatie voordat jij of je kind een game speelt.

Bij sommige mensen kunnen flinkerende lichten of lichtpatronen een epilepsieaanval of verlies van bewustzijn veroorzaken. Een dergelijke aanval kan ook optreden tijdens het kijken naar televisiebeelden of het spelen van bepaalde games. Mensen die nooit eerder last hebben gehad van een epileptische aandoening of aanval lopen ook risico. Als jij of een van je familieleden in het verleden tijdens blootstelling aan flinkerende lichten symptomen hebt ondervonden die aan epilepsie zijn verwant, zoals aanvallen of verlies van bewustzijn, dan raden wij je aan om vóór het spelen van een game een arts te raadplegen.

Wij adviseren ouders om hun kinderen tijdens het spelen van games in de gaten te houden. Stop ONMIDDELIJK met spelen en raadpleeg de huisarts wanneer bij jou of je kind tijdens het spelen van een game een of meer van de volgende symptomen optreden: duizeligheid, verminderd gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, bewustzijnsverlies, desoriëntatie, willekeurige reflexen of stuipen.

VOORZORGSMAATREGELEN TIJDENS HET SPELEN

- Houd afstand tot het scherm. Neem op flinke afstand van het televisiescherm plaats, zover als de lengte van de kabel het toestaat.
- Speel de game bij voorkeur op een klein televisiescherm.
- Speel de game niet bij vermoeidheid of slaapgebrek.
- Speel de game in een goed verlichte omgeving.
- Neem tijdens het spelen van een game elk uur minimaal 10 tot 15 minuten rust.

DE GAME INSTALLEREN

Opmerking: kijk op www.electronicarts.nl of www.electronicarts.be voor systeemvereisten.

Installeren (disc):

Plaats de disc in je speler en volg de instructies op het scherm.

Na de installatie start je de game via het START-menu of het automatische opstartmenu van de game.

In Windows Vista™ vind je de game onder **Start > Ontspanning**. Bij vroegere versies van Windows™ kijk je onder **Start > Programma's** (of **Alle Programma's**).

Installeren (EA Store):

Opmerking: voor meer informatie over de direct downloads van EA, ga je naar www.eastore.ea.com en klik je op MOREABOUT DIRECT DOWNLOADS (meer over direct downloads).

Zodra de game door de EA Download Manager is gedownload, klik je op het installatie-icoontje en volg je de instructies op het scherm.

Start de game (zodra het is geïnstalleerd) direct vanuit de EA Download Manager.

Opmerking: als je een eerder aangeschafte titel wilt installeren op een andere pc, moet je eerst de EA Download Manager op de andere pc installeren. Start vervolgens de applicatie en log in met je EA-account. Selecteer de juiste titel in de lijst en klik op start om de game te downloaden.

Installeren (online gebruikers derde partij):

Neem contact op met de digitale verkoper van wie je deze game hebt gekocht voor instructies over hoe je de game kunt installeren, of hoe je een nieuw exemplaar kunt downloaden en opnieuw kunt installeren.

DE GAME STARTEN

Start de game als volgt:

In Windows Vista™ vind je de game onder **Start > Ontspanning**. Bij vroegere versies van Windows™ kijk je onder **Start > Programma's** (of **Alle Programma's**). (Gebruikers van EA Store moeten de EA Download Manager laten draaien.)

Welkom bij *Crysis Warhead*®, de opvolger van de PC Game van 2007. Speel als Sergeant 'Psycho' Sykes en open de jacht op Kolonel Ji-Sung Lee, een meedogenloze legerofficier uit de Democratische Volksrepubliek Korea, en zijn mysterieuze lading. Het spel bevat nieuwe wapens en voertuigen, en *Crysis Wars*, een exclusieve Multiplayer-disc, en laat je het gevaarlijke leven aan de andere kant van het eiland ervaren.

Opmerking: je hebt geen installatie van *Crysis* nodig om *Crysis Warhead* te kunnen spelen. Je hoeft ook geen cd-code in te voeren. Je hebt alleen een cd-code nodig als je een online spel start met de disc van *Crysis Wars*. Je moet *Crysis Warhead* en *Crysis Wars* afzonderlijk installeren met behulp van de bijbehorende discs.

VOLLEDIGE BESTURING

Crysis Warhead kan worden gespeeld met toetsenbord en muis of met een Xbox 360 Controller.

MOUSE & KEYBOARD SETUP (MUIS- EN TOETSENBORDINSTELLINGEN)

KIJKEN/BEWEGEN

Vooruit/Achteruit	W/S
Naar links/rechts opzij stappen	A/D
*Naar links/rechts leunen	Q/E
Opstaan/Springen	Spatiebalk
Sprinten	SHIFT links
Hurken	SHIFT links
Liggen	Z

*alleen voor één speler

WAPENS

Schieten	Muisknop 1
Wapen voor handgemeen	T (E in multiplayer)
Vuur-stand	X
Herladen	R
Wapen laten vallen	J
Verrekijker	B
In-/uitzoomen/Alternatief wapen	Muisknop 2
Menu Customization (aanpassen)	C
Volgende/vorige wapen	Muiswiel omhoog/omlaag
Granaat werpen	G
Night Vision (nachtnachtvisie)	I
Korte-afstandswapen kiezen	1
Aanvalswapen kiezen	2
Explosieven kiezen	3
Andere nanosuit-stand	4
Ander gereedschap	5
Ander granaattype	H (Q in multiplayer)

INTERACTIE

Interactie/Binnengaan/Verlaten	F
Snel opslaan	F5
Snel laden	F8
Laatst opgeslagen spel laden	F9
Menu Nanosuit	V
Snelmenu Nanosuit	Klikken op muiswiel
Kaart openen/sluiten	M
Missiedoelen	TAB

VOERTUIGEN

ALGEMENE BESTURING VOERTUIGEN

Naar de bestuurdersplaats schakelen	1
Naar de schuttersplaats schakelen	2
Andere passagierplaats	3
Ander derde-persoonsperspectief	F1
In- en uitzoomen	Muiswiel omhoog/omlaag
Claxon	H
Lichten	L

VOER- EN VAARTUIGEN

Gas geven/Vooruit	W
Afremmen/Achteruit	S
Naar links/rechts	A/D
Remmen	Spatiebalk
Boost	SHIFT links

HELIKOPTER

Motor inschakelen/uitschakelen	W/S
Naar links/rechts rollen	A/D
Bocht maken/hellen	Muis
Naverbrander	SHIFT links

VTOL

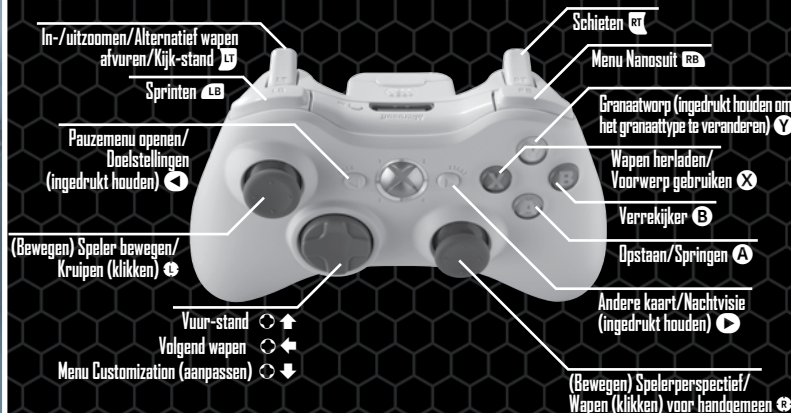
Gas geven/Vooruit	W
Afremmen/Achteruit	S
Sturen	Muis
Naar links/rechts opzij stappen left/right	A/D
Naar links/rechts rollen	Q/E
Omhoog/omlaag bewegen	Spatiebalk/CTRL links
Naverbrander	SHIFT links

XBOX 360®-CONTROLLER VOOR WINDOWS

Opmerking: om te kunnen spelen met een Xbox 360 Controller, moet je Xbox 360 Controller for Windows-software installeren.

Zie <http://support.microsoft.com/kb/906347> voor meer informatie.

SPELER BESTUREN



- Selecteer OPTIONS > GAMEPAD SETUP (gamepadinstellingen) in het hoofdmenu/pauzemenue om Force Feedback of Invert View Controls (omgekeerde besturing voor rondkijken) in of uit te schakelen.

VOERTUIGEN BESTUREN



HET SPEL INSTELLEN

Selecteer NEW GAME (nieuw spel) in het hoofdmenu om de *Crysis Warhead*-campagne te beginnen. Kies een moeilijkheidsgraad (EASY, NORMAL, HARD of DELTA) en selecteer START GAME (spel beginnen). Lees de korte beschrijving bij elke moeilijkheidsgraad als je niet weet welke je moet selecteren.

- Selecteer LOAD GAME (spel laden) om verder te gaan met een eerder opgeslagen spel.

GEBRUIKERSPROFIEL

Maak een gebruikersprofiel om je spelgegevens op te slaan. Selecteer PROFILE (profiel) en daarna NEW PROFILE (nieuw profiel). Voer een gebruikersnaam (User Name) in en klik daarna op SAVE PROFILE (profiel opslaan).

- Selecteer LOAD PROFILE (profiel laden) om een bestaand profiel te laden en klik op de gebruikersnaam van het profiel. Selecteer LOAD (laden) om het profiel te laden en terug te keren naar het hoofdmenu.

MISSIEGEGEVENEN

MISSIEDOELEN

Naarmate je missie vordert, worden je instructies en doelstellingen bijgewerkt. Druk op **TAB** om de weergave van doelstellingen en de strategische plattegrond te wijzigen en de laatste situatierapportage en taakgegevens te bekijken.

STRATEGISCHE PLATTEGROND

Druk op **M** om de strategische plattegrond in de HUD te openen of te sluiten. Beweeg het muiswiel omhoog of omlaag om in of uit te zoomen en houd de rechtermuisknop ingedrukt om de plattegrond te verschuiven. De strategische plattegrond fungeert niet alleen als reliëfplattegrond van het lokale terrein, maar geeft ook de positie aan van missielocaties (groene stippen), jezelf (oranje pijl), bevriende eenheden (blauwe pijlen) en vijandelijke eenheden (rode pijlen/voertuigsymbolen).

INSTRUCTIES VOOR VELDUITRUSTING

NANOSUIT



HEADS-UP DISPLAY (SCHERMINFID)

Het ultra-hightech nanosuit is het geheime wapen van de US Special Forces en is uitgerust met verschillende geavanceerde functies. Het pak is voorzien van een integrale Heads-Up Display (HUD), die via een satellietverbinding essentiële tactische gegevens meteen weergeeft.



TACTISCHE RADAR EN DREIGINGSMETERS

Behoedzame Stealth-tactieken zijn van essentieel belang voor een succesvolle infiltratiemissie. Houd de gegevens over de situatie en de dreigingsstatus goed in de gaten en blijft zo lang mogelijk onopgemerkt.



De tactische radar geeft de positie van nabije doelstellingen of eenheden aan:

- Een hoofddoelstelling wordt weergegeven als een groene stip, een subdoelstelling als een gele stip.
- Alle troepen worden aangegeven met pijlen, die tonen in welke richting er wordt gekeken. Beviende soldaten worden weergegeven in het blauw en vijandelijke soldaten in het rood, als ze eenmaal zijn gescand met de verrekijker.

Tip: vijanden die zijn gealarmeerd (gele pijlen) of vechten (knipperende, rode pijlen) worden ook op de tactische radar weergegeven, zelfs als je ze nog niet hebt gescand. Gescande voertuigen worden met een witte omlijning weergegeven.

DREIGINGSANALYSE

Je HUD geeft twee variabelen weer: je huidige risico op ontdekking en de alarmstatus van je vijand.

- Je risico op ontdekking wordt weergegeven met een uitroepteken. Als het groter wordt en van groen, via geel, in rood verandert, neemt je zichtbaarheid toe. Het risico dat je wordt ontdekt neemt dan ook toe.
- Als de alarmstatusbalk van de vijand vol begint te lopen, moet je snel handelen om je zichtbaarheid te minimaliseren of je huidige positie verlaten.

INSLAGDETECTIE

Je nanosuit analyseert alle binnenkomende projectielen om de locatie van je aanvallende vijand te achterhalen, zodat je de tegenaanval nauwkeurig kunt inzetten. De rode balk in de HUD geeft de richting van het aanvallende vuur aan.

VERREKIJKER

Gebruik de verrekijker om vijandelijke eenheden te lokaliseren. Volg ze via de tactische radar en de strategische plattegrond. Druk op **B** om je verrekijker te gebruiken. Pas het zoomniveau aan met het muiswiel. De posities van alle zichtbare vijandelijke troepen binnen een straal van 100 meter worden automatisch weergegeven met een donkere omlijning.

- Een vijand met een omlijning in de kleur van de HUD (standaard is dat groen) is zich niet bewust van je aanwezigheid.
- Een geel omlijnde vijand heeft een verhoogde alarmstatus en onderzoekt de omgeving.
- Een rood omlijnde vijand is volledig gealarmeerd of in gevecht.

Als je vijanden wilt volgen op de strategische plattegrond of de tactische radar, moet je ze eerst scannen met de verrekijker. Zorg dat je vrij zicht hebt op een eenheid en centreer het richtkruis om de positie van de eenheid vast te leggen. De omlijning knippert wit en de bewegingen van deze eenheid worden voortdurend bijgehouden. Voer- en vaartuigen kun je op dezelfde manier scannen, maar deze worden niet met alarmkleuren weergegeven. Alle eenheden blijven gescand tot ze zijn ingezet of vernietigd.

Tip: als eenheden op onderzoek uit zijn, gealarmeerd zijn of hun wapen afvuren, worden ze in de makkelijke en normale moeilijkheidsgraad automatisch gescand.

- De posities van vriendelijke eenheden worden met blauwe pijlen weergegeven.
- De richting van je volgende doelstelling wordt weergegeven met een witte pijl. De huidige doelstelling wordt weergegeven in de vorm van een groene diamant met een gele cirkel. Beweeg het richtkruis van de verrekijker over de markering om de naam van de doelstelling en je afstand tot dit punt te bekijken.

NANOSUIT AANPASSEN



Stel het energieverbruik van je nanosuit in op één van de vier standen: Speed (snelheid), Strength (kracht), Armor (pantser) of Cloak (vermomming). Je beschikt dan over meer capaciteiten waarmee je een veranderde gevechtssituatie beter aan kunt. Je verbruikt hiermee wel nanosuit-energie. Deze energie wordt na verloop van tijd vanzelf weer aangevuld. De tijd waarin de energie wordt opgebruikt en weer aangevuld, is afhankelijk van de stand die je hebt gekozen en je situatie.

SPEED (SNELHEID)

Na een nanobot-injectie kun je tot twee keer zo snel lopen als normaal. Je loopsnelheid wordt zonder extra energieverbruik verhoogd, maar rennen (**SHIFT** links ingedrukt houden) kost veel energie. Je kunt dus maar een beperkte tijd sprinten.

STRENGTH (KRACHT)

Deze instelling zorgt voor dubbele kracht. Het musculaire exoskelet van je nanosuit wordt geactiveerd. Je kunt grotere objecten optillen en weggooien, hoger springen en meer schade veroorzaken bij een handgemeen. Je kunt ook wapens met een vastere hand hanteren, zodat je minder last hebt van terugslag en stabielere kunt richten. Al deze functies kosten de nodige nanosuit-energie.

ARMOR (PANTSER)

Deze instelling leidt energie naar de defensiestructuur van je nanosuit en verhoogt het beschermingsniveau van je pantser. Iedere vorm van schade die je oploopt gaat ten koste van je nanosuit-energie en niet van je gezondheid. Pas als je nanosuit-energie helemaal op is, ben je kwetsbaar voor schade aan je gezondheid. Voor maximale veiligheid moet je de Armor-stand kiezen in noodsituaties. Bijvoorbeeld wanneer je van grote hoogte naar beneden valt of wanneer je wilt ontsnappen aan onverwachte vuurgevechten.

CLOAK (VERMOMMING)

In de Cloak-stand ben je nagenoeg onzichtbaar door een bijzonder effectief vermommingschild. Het Cloak-systeem verbruikt veel nanosuit-energie. Je kunt het dus maar beperkte tijd inschakelen. Als je beweegt in de Cloak-stand, is er nog meer energie nodig om vermomd te blijven.

Waarschuwing: als je in Cloak-stand een wapen afvuurt, is je nanosuit-energie in één klap op en word je direct zichtbaar.

ANDERE STAND ACTIVEREN



Je kunt op verschillende manieren een stand activeren:

- Druk op **V** of houd het muiswiel ingedrukt om het menu Nanosuit weer te geven en kies daarna een instelling door de muis omhoog, omlaag, naar rechts of naar links te bewegen.
- Druk op **4** om door de standen te bladeren zonder het menu Nanosuit te openen.
- Als de nanosuit-sneltoetsen (Suit Shortcuts) zijn ingeschakeld (OPTIONS > MOUSE & KEYBOARD SETUP > LOOK/MOVE (kijken/bewegen) > SUIT SHORTCUTS), kun je een andere stand activeren door tweemaal de volgende toetsen te drukken: Sprint-stand (**SHIFT** links) – Speed-stand; achteruit bewegen (**S**) – Armor-stand; handgemeen (**T**) – Strength-stand; hurken (**CTRL** links) – Cloak-stand.

EXTRA FUNCTIES

Bepaalde ondersteunende functies zijn altijd beschikbaar. Je nanosuit is uitgerust met een aqualong die onder water automatisch wordt ingeschakeld; je kunt dus beperkte tijd onder water ademen. Je nanosuit beschikt ook over een nachtvisie-stand. Je kunt deze stand met **I** in- of uitschakelen. Deze stand werkt op een onafhankelijke energiebron, die snel op raakt. Rechtsboven in je HUD geeft de energiemeter van je nachtvisie aan hoeveel energie/gebruikstijd je nog hebt.

WAPENS EN UITRUSTING

Kies voor een maximaal effect het beste wapen voor de klus, de juiste configuratie en geschikte munitie. Probeer tijdens de missie zoveel mogelijk extra wapens te bemachtigen die je kunt gebruiken (zie hieronder). Je kunt ook onderdelen van wapens gebruiken om andere wapens aan te passen (zie pag. 18).

- Blader door de beschikbare wapens door het muiswiel omhoog of omlaag te draaien of gebruik de sneltoetsen op het toetsenbord (zie *Wapens* onder *Volledige besturing*). Blader met **H** door de beschikbare granaten.
- Sommige wapens behoren alleen tot de uitrusting van KPA-soldaten. Om ze te bemachtigen moet je dus of een vijandelijke soldaat verslaan of een vijandelijke basis binnendringen.
- Soms kun je twee dezelfde vuurwapens tegelijk hanteren. Dat komt goed van pas als je extra vuurkracht nodig hebt. Als je over twee wapens beschikt, klik je op muisknop 1 om met het linkerwapen te vuren en op muisknop 2 om met het rechterwapen te vuren.

NIEUW

AY69



Dit micro-machinegeweer voor op korte afstand beschikt over een erg hoge vuursnelheid en is een perfect handwapen. Alle standaard pistoolaccessoires passen erop, je kunt er twee tegelijk hanteren, en op korte afstand is niets er tegen bestand.

Capaciteit magazijn: 40

NIEUW

FGL40

Dit KPA-wapen is een automatische granaatwerper die wordt gebruikt voor algemene ondersteuning en verdediging. Je kunt de FGL40 gebruiken voor fragmentatie- en EMP-granaten, maar het wapen ook instellen als secundair wapen en het op afstand gebruiken als ontsteker. De granaat ontploft pas, als je deze handmatig ontsteekt.

Capaciteit magazijn: 6



PISTOOL



Dit is het meest geavanceerde pistool in je uitrusting. Dankzij het kleine gewicht en grote gebruikersgemak kun je er twee van hanteren en zo je vuurkracht verdubbelen.

Capaciteit magazijn: 20

SUBMACHINE GUN (SUBMACHINEGEWEER)



Een standaard machinegeweer voor korte afstand met een indrukwekkende vuurkracht. Je kunt dit machinegeweer op veel manieren aanpassen en in allerlei gevechtssituaties gebruiken.

Capaciteit magazijn: 50

SHOTGUN (JACHTGEWEER)

Een lichtgewicht wapen met een vernietigende vuurkracht op korte afstand. Dankzij het pompmechanisme en het geavanceerde terugslagsysteem kun je hier snel, soepel en nauwkeurig mee schieten.

Patronencapaciteit: 8



SCAR

Dit hybride aanvalsgeweer is het meest geavanceerde Special Forces-wapen ter wereld.

De grote hoeveelheid accessoires van dit krachtige lichtgewicht geweer maken het tot een zeer veelzijdig wapen.

Capaciteit magazijn: 40



FY71

Dit makkelijk te hanteren aanvalsgeweer maakt deel uit van de standaarduitrusting van KPA-soldaten. Het levert een gemiddelde vuurkracht en biedt veel aanpassingsmogelijkheden. De FY71 is minder effectief dan de SCAR, maar de ruime beschikbaarheid van munitie maken dit wapen tot een verstandige keuze tijdens een missie.

Capaciteit magazijn: 30



PRECISION RIFLE (SLUIPSCHUTTERSGEWEER)

Een zeer effectief geweer dat kan worden uitgerust met verschillende vizieren. Je kunt voor elke afstand een optimaal vizier gebruiken. Het typische geluid dat dit geweer maakt, is niet te dempen. Een veilige schietpositie en onsnappingsroute zijn dus van levensbelang.

Capaciteit magazijn: 10



MINIGUN (MINIGEWEE)

Werkelijk in alle opzichten een zwaar wapen: zonder de krachtversterkende functies van je nanosuit, kun je dit wapen niet hanteren. De dodelijke vuursnelheid van dit wapen maakt het de perfecte keuze voor het veiligstellen van een gebied. Stel je nanosuit in op de Strength-stand voor een hogere bewegingssnelheid en minder terugslag.

Capaciteit magazijn: 500



GAUSS RIFLE (GAUSS-GEWEER)

Maakt gebruik van elektromagneten om projectielen extreem te versnellen tot een snelheid die grenst aan de lichtsnelheid. Dit geweer is een perfect sluipschuttersgeweer waarmee je vijandelijke eenheden vanaf grote afstand kunt uitschakelen.

Capaciteit magazijn: 5



MISSILE LAUNCHER (RAKETWERPER)

Dit wapen wordt op de schouder gedragen en beschikt over een geavanceerd geleidingssysteem. Je kunt er tanks, helikopters en andere vijandelijke voertuigen mee uitschakelen. Door het gewicht kun je met dit wapen moeilijk manoeuvreren. Je kunt het niet liggend of gehurkt gebruiken. Een veilige vuurpositie is dus essentieel. Raketwerpers zijn standaard uitgerust met drie raketten. Als je ze alle drie hebt afgevuurd, moet je op zoek naar een nieuwe raketwerper.

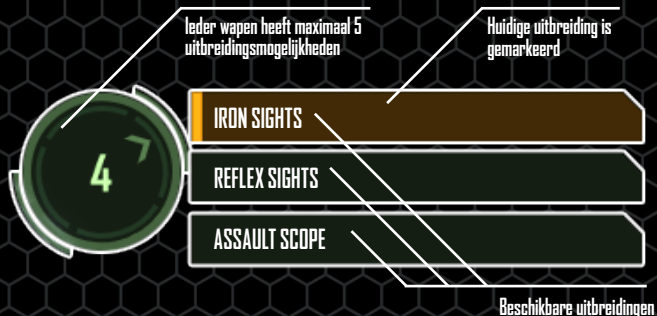
Raketcapaciteit: 3



WAPENS AANPASSEN

Pas je wapens aan met verschillende uitbreidingsopties, zodat je in elke situatie over het perfecte wapen beschikt. Je uitrusting bevat basisaccessoires zoals dempers en monteerbare vizieren. Daarnaast bieden de wapens die je tijdens een missie bemachtigt vele mogelijkheden om je wapens aan te passen. Het ene wapen leent zich meer voor aanpassingen dan het andere: het SCAR-geweer is uitermate geschikt voor verschillende aanpassingen.

- Druk op **C** of kies het wapensymbool in het menu Nanosuit om dit menu te openen. Druk nogmaals op **C** om het te sluiten.



Druk op het nummer van de uitbreidingsmogelijkheid om door de lijst met beschikbare uitbreidingsopties te bladeren. Je kunt ook op de naam van een uitbreidingsoptie klikken om deze op je wapen te monteren. Alle uitbreidingen zijn voor geweren, tenzij anders wordt vermeld.

Reflex Sight (reflex)	Dit vizier is geschikt voor korte- tot middellange-afstandsdoelen, vooral wanneer je beweegt: de holografische rode stip compenseert de bewegingen van het geweer.
Assault Scope (aanval)	Dit eenvoudige vizier met richtkruis en beperkte zoommogelijkheden is ideaal voor aanvalsgeweren.
Sniper Scope (sluipschutter)	Een geavanceerder lange-afstandsvizier met twee zoomniveaus en een afstandsmeter.
Flashlight Module (zaklamp)	Een monteerbare zaklamp voor de verlichting van doelen (geeft ook de locatie van de gebruiker prijs).
Laser Pointer Module (laseraanwijzer)	Projecteert een rode laser voor het vinden van doelen. Voor deze module geldt, net als voor de zaklamp, dat je zelf ook makkelijker te lokaliseren bent.
Grenade Launcher Attachment (granaatwerper)	Met deze uitbreiding rust je aanvalsgeweren uit met een granaatwerper.

Tactical Attachment (tactische uitbreiding)

Onbeperkte hoeveelheid tactische munitie waarmee je vijandelijke troepen 60 seconden lang verzwakt.

Silencer (demper)

Hiermee demp je het lawaai en de vuurflitsen van je wapen. Er zijn verschillende dempers beschikbaar voor pistolen en geweren.

Tip: dempers zijn ideaal voor korte-afstandsaanvallen. Bij gebruik op lange afstand wordt de schietkracht aanzienlijk verminderd.

Laser/Light Module (laser/licht)

Deze accessoire (alleen voor pistolen) bestaat uit een geïntegreerde zaklamp en laseraanwijzer.

MUNITIE

Je kunt munitie op dezelfde manier bemachtigen als wapens: door vijanden te verslaan of hun bases binnen te dringen. Pak achtergelaten wapens op om resterende munitie te verzamelen. Voor elk wapen heb je weer andere munitie nodig, dus wees zuinig met je kogels en kies zonodig een ander wapen.

Tip: in sommige KPA-kampen kun je ontvlambare munitie vinden voor de FY71.

ANDERE WAPENS

Fragmentation Grenades (fragmentatiegranaten)

Spatten uiteen in dodelijke scherven: de beste keuze voor aanvallen op infanterie.

Smoke Grenades (rookgranaten)

Geven dekking en kunnen worden gebruikt om vijanden te verjagen.

Flashbangs

Zorgen voor een verblindend licht dat verwarring zaait bij de vijandelijke troepen.

Explosives (explosieven)

Standaard plastic explosief, voor verschillende doeleinden geschikt. Kies het explosief en klik met de linkermuisknop om het te plaatsen. Klik met de rechtermuisknop om naar de detonator te schakelen en klik met de linkermuisknop om de detonator te gebruiken.

EMP-granaten

De krachtige elektromagnetische schokgolf die uitgaat van dit apparaat schakelt elk nanosuit-systeem uit. Je kunt er ook kleinere elektronische besturingssystemen tijdelijk mee uitschakelen. Je kunt er Alien-drones mee verdoven of met meerdere schoten de vliegsystemen van Alien-verkenningsvaartuigen overbelasten.

Waarschuwing: blijf uit de buurt van EMP-stoten. Je schakelt er namelijk ook je eigen nanosuit mee uit.

Opmerking: houd **G** ingedrukt en laat deze daarna los om een granaat te werpen. Om de afstand te veranderen, pas je de werphoek aan door de muis omhoog of omlaag te bewegen. Schakel over naar Strength-stand om de afstand te vergroten. Druk op **H** om een ander granaatype te kiezen.

VOER- EN VAARTUIGEN

Een voer- of vaartuig kan je een tactisch voordeel geven: ze bieden naast vervoer en aanvalskracht ook in zekere mate bescherming tegen vijandelijk vuur. Als een voer-/vaartuig over een ingebouwde Heads-Up display beschikt, wordt je nanosuit gesynchroniseerd voor een perfecte besturing.

- Om het te gebruiken, moet je bij een van de deuren gaan staan en op **F** drukken.
- Gebruik de richtingstoetsen **W**, **A**, **S** en **D** om te sturen.
- Verander het camerastandpunt met de **F1-toets**.

Als je in een voer-/vaartuig zit, worden er drie extra meters aan de HUD toegevoegd:

Positie-indicator

De witte stippen geven de beschikbare zitplaatsen aan. Je huidige positie wordt aangegeven met een groene stip. Verander van positie door op de betreffende nummertoes te drukken. Meestal is 1 de positie van de bestuurder en 2 de zitplaats van de schutter.

Snelheid

Geeft de snelheid van een voertuig weer in mijlen per uur en van een vaartuig in knopen.

Schade

Geeft de schade aan het voer-/vaartuig weer met een percentage.

NIEUWE VOER- EN VAARTUIGEN



HOVERCRAFT

De KPA Hovercraft is een veelzijdig maar kwetsbaar voertuig waarmee je je over land en water kunt verplaatsen. De Hovercraft heeft geen wapentuig aan boord. Je kunt het dus beter gebruiken voor snelle transporten dan in gevechtssituaties.



ASV ARMORED SCOUT VEHICLE (BEWAPEND VERKENNINGSVOERTUIG)

De ASV is uitgerust met een zwaar pantser dat granaatscherven en andere gemiddelde aanvallen kan weerstaan, en is zeer geschikt om troepen heelhuids naar het slagveld te transporteren.

WAPENS IN VOER- EN VAARTUIGEN

Kruip achter de wapens die tot je beschikking staan. Beweeg de muis omhoog, omlaag, naar links of naar rechts om het wapen te richten en klik met de linkermuisknop om het primaire wapen af te vuren. Met de rechtermuisknop kun je eventueel een secundair wapen afvuren. Veel wapens in voer- en vaartuigen beschikken over een onbeperkte munitievoorraad. Als je ze veel gebruikt, raken ze oververhit en kun je ze pas weer gebruiken als ze zijn afgekoeld.

Light Tactical Vehicle/Boat (licht tactisch voer-/vaartuig)

Klik met de rechtermuisknop om met het machinegeweer te vuren. In de makkelijke en normale moeilijkheidsgraden kun je schieten vanaf de bestuurdersstoel. In de moeilijkeheidsgraden Hard (moeilijk) en Delta, moet je op de schuttersplek zitten om het machinegeweer te kunnen gebruiken.

OPSLAAN EN LADEN

Je voortgang wordt automatisch opgeslagen als je tijdens het missie een controlepunt bereikt. Je kunt je voortgang ook op twee manieren handmatig opslaan:

- Druk op **F5** om je spel snel op te slaan (Quick Save). Je kunt maar één Quick Save-bestand maken, dus met elke Quick Save overschrijf je de vorige.
- Open het pauzemen menu met **ESC**, selecteer LOAD/SAVE (laden/opslaan) en selecteer daarna SAVE GAME (spel opslaan). Kies een opslagbestand en voer eventueel een naam in. Selecteer daarna SAVE (opslaan).
- Als je tijdens de missie sterft, wordt automatisch het laatst opgeslagen bestand geladen. Druk op **F9** om het laatste opslagbestand te laden of op de Quick Load-toets (standaard is dat **F8**) om wanneer je maar wilt het laatste Quick Save-bestand te laden.
- Open het pauzemen menu met **ESC** en selecteer LOAD/SAVE > LOAD GAME (spel laden) als je tijdens het spel een bestand wilt laden. Kies daarna het bestand dat je wilt laden. Je kunt ook eerst het hoofdmenu openen en daarin LOAD/SAVE selecteren.

Opmerking: je kunt alleen bestanden laden die zijn opgeslagen met het huidige profiel.

OPTIONS (OPTIES)

Selecteer OPTIONS en in het hoofdmenu/pauzemen menu. Pas daarna de GAME SETTINGS (spelinstellingen) en SYSTEM SETTINGS (systeeminstellingen) aan of selecteer MOUSE & KEYBOARD SETUP/GAMEPAD SETUP om de besturingsinstellingen te bekijken of aan te passen. De meeste opties spreken voor zich. De opties die nadere uitleg nodig hebben, worden hieronder besproken.

GAME SETTINGS (SPELINSTELLINGEN)

WEAPON INERTIA (traagheid van wapen)

Verplaats de schuifregelaar naar links/rechts om de mate van beweging van wapens op het scherm te verkleinen/vergroten. Een grotere vertraging kan realistischer lijken.

MOUSE AND KEYBOARD SETUP (MUIS- EN TOETSENBORDINSTELLINGEN)

Look/Move (kijken/bewegen) > SMOOTH MOUSE (vloeiende muisbewegingen)

Schakel het selectievakje in om vloeiende muisbewegingen in te schakelen. Dit voorkomt schokkerige muisbewegingen, maar kan ook een lichte vertraging in de beeldweergave tot gevolg hebben.

SYSTEM SETTINGS (SYSTEEMINSTELLINGEN)

Graphics > Optimal Settings (beeld > optimale instellingen)

De eenvoudigste manier om de beste *Crysis Warhead*-ervaring uit je pc te krijgen. De optimale beeldinstellingen worden automatisch gedetecteerd.

Opmerking: je kunt de grafische instellingen ook handmatig aanpassen. Selecteer SYSTEM SETTINGS > ADVANCED (geavanceerd) en pas de instellingen aan via de keuzemenu's.

CRYSIS WARS

INTERNETVERBINDING, ONLINE VERIFICATIE EN ACCEPTATIE VAN DE LICENTIEOVEREENKOMST VOOR EINDGEBRUIKERS ZIJN VEREIST OM TE SPELEN. GAMESPY-REGISTRATIE VEREIST VOOR TOEGANG TOT ONLINE FUNCTIES. ONLINE VOORWAARDEN ZIJN BESCHIKBAAR OP WWW.GAMESPY.COM. JE MOET 16 JAAR OF OUDER ZIJN OM JE ONLINE TE REGISTREREN.

EA BEHOUDT ZICH HET RECHT VOOR ONLINE FUNCTIES VOOR DIT PRODUCT TE BEËINDIGEN NA EEN OPZEGTERMIJN VAN 30 DAGEN OP WWW.EA.COM.

Om het online (zie [pag. 25](#)) of via een lokaal netwerk (zie [pag. 25](#)) tegen andere spelers op te nemen, moet je beschikken over een geïnstalleerde versie van *Crysis Wars* en de originele disc hebben. Dit is namelijk niet hetzelfde spel als *Crysis Warhead*. Doe mee aan een Instant Action-game in deathmatch-stijl of maak er zelf een (zie [pag. 24](#)), een strategische Power Struggle-wedstrijd (zie [pag. 23](#)), of neem het met je vrienden in teams tegen elkaar op in het nieuwe speltype Team Instant Action van *Crysis Wars*.

Opmerking: selecteer QUICK GAME (snel spel) om meteen mee te doen aan een online spel. Je wordt dan automatisch aangemeld bij een Instant Action-server. Selecteer in het hoofdmenu/pauzemenue OPTIONS > GAME SETTINGS > QUICK GAME OPTIONS om de instellingen voor het kiezen van een Quick Game aan te passen.

EXCLUSIEF IN MULTIPLAYER

Bepaalde wapens en soorten uitrusting zijn alleen beschikbaar in Multiplayer-speltypen: gebruik de geavanceerde menselijke en Alien-technologie in je voordeel.

Opmerking: In Multiplayer beschikt de FY-71 niet langer over een tactische uitbreiding en onvlambare munitie.

TAC Launcher (TAC-werper)

Het ultieme massavernietigingswapen. Je vuurt hiermee een mini-atoombom af waarmee je werkelijk alles vernietigt. In Power Struggle-wedstrijden hebt je dit wapen nodig om het hoofdkwartier (HQ) van de vijand te vernietigen en de wedstrijd te winnen.

Molecular Accelerator (moleculaire versneller, MOAC)

Verandert vocht in de lucht in ijscherven die op hoge snelheid worden afgevuurd om het doel te doorboren.

Molecular Arrestor (MOAR) Attachment (moleculaire afremmer-uitbreiding)

Upgrade voor de MOAC, waardoor het wapen een ijzige knal kan afschieten die alles en iedereen befrist waarmee het in aanraking komt.

Electronic Lockpick (elektronische loper)

Om vijandelijke voertuigen te gebruiken moet je eerst het slot openbreken: gebruik dit om onbemande voertuigen te stelen.

Portable Radar (draagbare radar)

Toont gedurende korte tijd de locatie van alle vijandelijke eenheden binnen een bepaalde straal op de tactische radar van jou en je team.

Repair Torch (reparatielamp)

Hiermee kun je beschadigde voertuigen herstellen. Je moet eerst uitstappen om dit gereedschap te gebruiken.

In Multiplayer-spellen zijn in bepaalde voertuigen ook extra wapens beschikbaar.

POWER STRUGGLE

Combineer strategische keuzes met vernietigende kogelregens in de unieke Power Struggle-stand. Meld je aan als een US- of KPA-rekruut en strijd mee met je team om het hoofdkwartier van de vijand met de grond gelijk te maken.

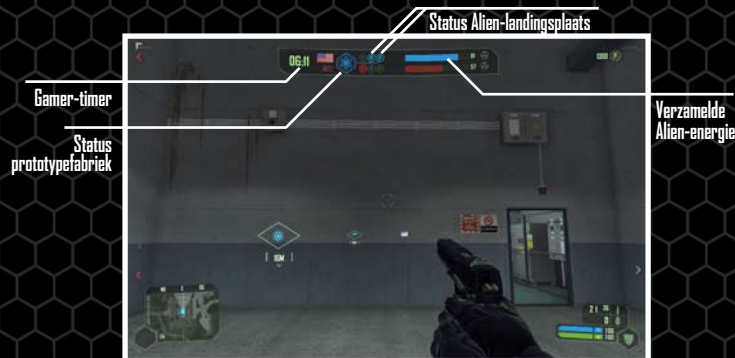
- Vernietiging van het hoofdkwartier (HQ) van de vijand levert je altijd de winst op. Je kunt ook een Kill Limit (kill-limiet) instellen. Het team dat als eerste het opgegeven aantal vijanden doodt, wint. Met een Time Limit (tijdslimiet) kun je de duur van het spel instellen. In dat geval gaat de winst naar het team dat de meeste Alien-energie heeft verzameld.

Verover een Prototype Laboratory (laboratorium) en Alien-landingsplaatsen, om het laboratorium van energie te voorzien en geavanceerde wapens te produceren. Dring binnen in landvoertuig-, oorlogs- en luchtvoertuigfabrieken om toegang te verkrijgen tot verschillende voertuigen die je van dienst kunnen zijn in de strijd. Verover Strategic Bunkers (strategische bunkers) om er defensieve opstellingen te realiseren. Je kunt er ook munitie en wapens kopen.

- Door vijanden te doden en veroveringspunten te winnen verdien je Prestige. Dit kun je uitgeven aan grotere en betere wapens en andere uitrusting in BuyZones (aanschafzones).

Tip: slechts twee wapens zijn krachtig genoeg om het vijandelijke hoofdkwartier te vernietigen: de TAC-tank en de TAC-werper. Op elk niveau is er maar een van deze twee wapens beschikbaar.

De bijgewerkte HUD van Power Struggle geeft nu meer informatie tegelijk weer, zodat je nog efficiënter het slagveld op kunt.



INSTANT ACTION (ONMIDDELLIJKE ACTIE)

Spring midden in de actie met de Amerikaanse strijdkrachten in een klassiek deathmatch-gevecht om de heerschappij, met maximaal 32 spelers. In Instant Action is er geen spawn-tijd en draait het eenvoudigweg om 'doden of gedood worden'. Dit is de beste keuze voor een pure gevechtservaring.

NIEUW TEAM INSTANT ACTION

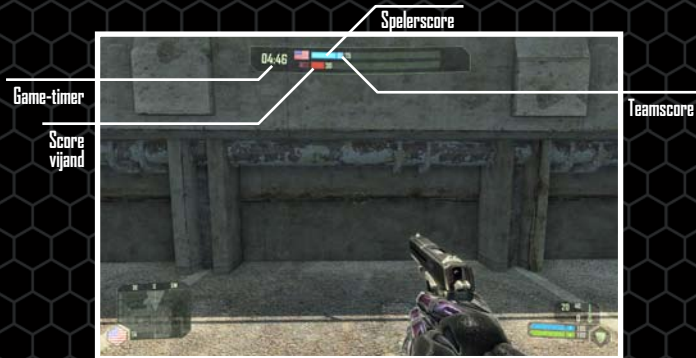
In het nieuwe speltype Team Instant Action vechten maximaal 32 spelers om de beste score in een strijd van episch formaat. Het speltype bevat de strategische teamelementen van Power Struggle en biedt net als Instant Action al snel voldoening. Sluit je aan bij de Amerikanen of Noord-Koreanen en overwin door zoveel mogelijk punten binnen de tijd te verdienen of door de vereiste score te halen. Als de stand gelijk staat, wordt de wedstrijd met drie minuten verlengd.

- Alle eerdere Instant Action-kaarten zijn beschikbaar in het speltype Team Instant Action. Daarnaast zijn ook zes of zeven nieuwe kaarten beschikbaar: Battleground, Treehouse, Coast, Peak, Graveyard en Stranded. Je kunt deze kaarten in beide speltypen spelen. De nieuwe Tarmac-kaart is alleen beschikbaar in Power Struggle.

PUNTENTELLING

Er worden tijdens een gevecht twee scores bijgehouden: een teamscore en een spelersscore. De teamscore groeit alleen maar. Elke gedode vijand levert je drie punten op. De spelersscore kan toenemen of afnemen, afhankelijk van de situatie. Dit zijn de mogelijk situaties en bijbehorende score:

Speler doodt vijand	+3 teamscore, +3 spelersscore
Speler doodt teamgenoot	+0 teamscore, -3 spelersscore
Speler doodt zichzelf	+0 teamscore, -1 spelersscore
Speler wordt gedood	+0 teamscore, -1 spelersscore



Tip: druk tijdens het gevecht op **M** en selecteer SWITCH TEAM (ander team) onder de minikaart om handmatig van team te wisselen.

INTERNET GAME

Selecteer INTERNET GAME in het menu Multiplayer, meld je aan bij een online spel en neem het op tegen *Crysis*-spelers van over de hele wereld. Maak een account (zie *Account maken* op p. 25), en volg de instructies op in het gedeelte *Lobbyscherm* op pag. 25 om een Internet Game te maken of om aan eenje mee te doen.

Opmerking: de eerste keer dat je een online spel start, wordt je gevraagd de code achter op de spelhandleiding in te voeren. Bij LAN-spellen is dit niet het geval.

ACCOUNT MAKEN

Voordat je online kunt spelen, moet je je eigen unieke Account Login maken. Dit zijn de gegevens waarmee je een GameSpy-account maakt. Selecteer NEW ACCOUNT (nieuwe account) in het menu Account Login, voer de vereiste gegevens in en selecteer CREATE om je nieuwe account te maken.

- Als je al een bestaand GameSpy-account hebt, voer je je inlognaam (Login Name) en wachtwoord (Password) in in het inlogvenster. Als je je wachtwoord niet meer kunt herinneren, klik je op FORGOT PASSWORD (wachtwoord vergeten) en volg je de instructies om een nieuwe te ontvangen.

LOCAL NETWORK GAME (LAN-GAME)

Daag spelers uit voor een Multiplayer-game via een LAN-verbinding. Om mee te doen aan een LAN-game of om er eenje te beginnen, volg je de instructies in het gedeelte *Lobbyscherm* (zie pag. 25).

LOBBYSCHERM

De serverlijst toont informatie over de beschikbare servers, zoals aangegeven door de kopteksten in beeld. De kolommen links geven (van links naar rechts) aan of servers gesloten zijn, een rangensysteem hanteren, op je favorietenlijst staan of gebruikmaken van Punkbuster. Als je een server selecteert, wordt rechts in het scherm in het veld Server Info meer informatie weergegeven. Met de FILTERS kun je het aantal servers dat wordt weergegeven, beperken. Bij een Internet Game kun je ook nog kiezen uit ALL SERVERS, FAVORITE SERVERS of RECENTLY PLAYED (recentelijk gespeelde). Je kunt favoriete servers toevoegen door op ADD SERVER TO FAVORITES te klikken.

- Tijdens een Internet Game, kun je het CHAT-tabblad kiezen om de lobbychat te bekijken of eraan mee te doen.

Om mee te doen aan een bestaand spel: selecteer de server in de lijst en klik op JOIN SERVER (aankomen bij server). Je kunt ook op CONNECT TO IP (verbinding maken met IP-adres) klikken en daarna het IP-adres (IP Address), poortnummer (Port number) en wachtwoord (Password) invoeren.

Om een nieuw spel te starten: selecteer CREATE GAME (spel maken) en pas de spelinstellingen aan.

- Stel de kaartrotatie in door voor INSTANT ACTION, TEAM INSTANT ACTION of POWER STRUGGLE te kiezen in het keuzemenu, een kaartnaam te selecteren en op ADD TO ROTATION te klikken. Selecteer een kaart op de rotatielijst om de instellingen te bekijken en aan te passen in het veld eronder.

Als je de resterende instellingen hebt aangepast, klik je op START GAME om het spel te beginnen.

PROBLEMEN BIJ HET SPELEN VIA INTERNET

Sluit, voordat je online gaat spelen, alle programma's af die gebruikmaken van file sharing, streaming audio of chatfunctionaliteit. Deze programma's gebruiken soms een groot deel van de bandbreedte van je verbinding, waardoor er vertraging of andere problemen kunnen optreden tijdens het spelen.

Crysis Wars gebruikt de volgende TCP- en UDP-poorten om via internet te spelen.

CLIENT

Type	Lokaal	Afstand
UDP	Willekeurig	spel*(doelserver)
TCP	Willekeurig	28910
TCP	Willekeurig	29901
TCP	Willekeurig	29900
TCP	Willekeurig	6667

SERVER

Type	Lokaal	Afstand
UDP	Willekeurig	27900
UDP	Spel	27901
UDP	Spel	spel*(ander spel)
UDP	Spel	27900
UDP	Spel	Willekeurig
UDP	Spel	29910
TCP	Willekeurig	443
TCP	Willekeurig	80

De standaardwaarde voor 'Spel' is 64100 (kan worden aangepast). Voor inkomend UDP-verkeer hoeft alleen de Spelpoort open te staan.

Raadpleeg de documentatie van je router of persoonlijke firewall voor meer informatie over het toestaan van gameverkeer op deze poorten. Neem contact op met je systeembeheerder als je wilt spelen via de internetverbinding van een bedrijf.

TIPS OM DE SPELPRESTATIE TE VERBETEREN

PROBLEMEN MET HET UITVOEREN VAN DE GAME

- Controleer of je systeem voldoet aan de minimale vereisten voor deze game en of je de meest recente stuurprogramma's (drivers) hebt voor je videokaart en je geluidskaart:

Voor NVIDIA-videokaarten kun je deze downloaden van www.nvidia.com.

Voor ATI-videokaarten kun je deze downloaden van www.ati.amd.com.

- Als je een cd/dvd-versie hebt van deze game, installeer dan DirectX opnieuw vanaf de cd/dvd. Meestal vind je dit programma in de map DirectX. Als je internettoegang hebt, kun je de meest recente versie van DirectX downloaden van www.microsoft.com.

ALGEMENE TIPS BIJ HET OPLOSSEN VAN PROBLEMEN

- Als je een cd/dvd-versie hebt van deze game, en het automatische startscherm voor het installeren of spelen niet wordt weergegeven, klik dan met de rechtermuisknop op het pictogram van het cd/dvd-station in Deze computer en selecteer Automatisch afspelen.
- Als de game traag reageert, kies dan lagere instellingen voor een aantal video- en geluidsopties. Dit doe je in het instellingenmenu van de game. Het verlagen van de resolutie leidt vaak tot betere prestaties.
- Voor betere prestaties is het ook aan te raden achtergrondtaken en antivirusprogramma's in Windows uit te schakelen. Vergeet niet je antivirusprogramma weer in te schakelen als je klaar bent met spelen.

CUSTOMER SUPPORT

Als je problemen hebt met deze game, kan de EA Customer Support hulp bieden. Het bestand *EA Help* biedt oplossingen en antwoorden voor de meest voorkomende problemen en meest gestelde vragen over het gebruik van dit product.

Het bestand EA Help openen (wanneer de game al geïnstalleerd is):

Gebruikers van Windows Vista: ga naar **Start > Games**, klik met de rechtermuisknop op het pictogram van de game en selecteer de gewenste supportlink uit het menu dat verschijnt.

Gebruikers van eerdere versies van Windows: klik op de link **Technische ondersteuning** in de directory van de game die zich in het volgende menu bevindt: **Start > Programma's** (of **Alle programma's**).

Het bestand EA Help openen (wanneer de game nog niet geïnstalleerd is):

1. Plaats de gamedisc in het dvd-romstation.
2. Dubbelklik op het pictogram Deze Computer op het bureaublad. (Voor Windows XP kan het nodig zijn om in het menu Start het pictogram Deze Computer te selecteren).
3. Klik met de rechtermuisknop op het dvd-romstation waar de gamedisc zich bevindt en selecteer vervolgens OPEN.
4. Open het bestand Support > Europese hulpbestanden > Electronic_Arts_Technical_Support.htm.

Als je nog steeds problemen hebt bij het installeren of uitvoeren van het spel, kun je ook www.electronicarts.nl bezoeken en klikken op Support. Deze website is altijd actueel en de oplossingen op deze site worden ook door Customer Support gebruikt.

EA CUSTOMER SUPPORT VIA INTERNET

Als je toegang hebt tot Internet, neem dan eens een kijkje op de website van EA Technische ondersteuning:

<http://eusupport.ea.com>

Hier kun je allerlei informatie vinden over DirectX, gamecontrollers, modems en netwerken, maar ook informatie over hoe je je systeem kunt onderhouden en prestaties. Onze website bevat recente informatie over de meest voorkomende problemen, specifieke hulp voor de game en veelgestelde vragen (FAQ's). De oplossingen op deze site worden ook door Customer Support gebruikt. We werken de supportwebsite iedere dag bij, dus neem hier eerst een kijkje om je problemen zo snel mogelijk op te lossen.

CONTACTINFORMATIE CUSTOMER SUPPORT

Onze Customer Support is ook telefonisch bereikbaar:

Vanuit Nederland	0900 1001666
Vanuit België	0900 10016

Let op: dit nummer kost € 0,45 per minuut.

De Customer Support is geopend:

Op werkdagen van 9.00 tot 22.00 uur

Op zaterdag van 12.00 tot 18.00 uur

Je kunt ons ook per e-mail bereiken. Stuur je e-mail naar:

nl.support@ea.com

Daarnaast kun je ons schriftelijk bereiken. Richt je brief aan:

**Electronic Arts Benelux
Customer Support
Postbus 75756
1118 ZX Schiphol-Tripport
Nederland**

Let op: de meeste problemen kunnen eenvoudiger en sneller worden opgelost als je gebruikmaakt van het online Support Centre. Customer Support verstrekt geen hints of tips over het spel.

GARANTIE

Opmerking: Electronic Arts behoudt zich het recht voor, te allen tijde en zonder kennisgeving, verbeteringen aan te brengen aan het product dat in deze handleiding wordt beschreven. Er berust copyright op deze handleiding en alle software beschreven in deze handleiding. Alle rechten voorbehouden. Deze handleiding en de daarin beschreven software mogen niet worden gekopieerd, gereproduceerd, vertaald of geschikt gemaakt voor welk elektronisch medium of in welke mechanisch leesbare vorm dan ook, zonder de expliciete schriftelijke toestemming van Electronic Arts Limited, Customer Services, P.O. Box 181, Chertsey, KT16 OYL, England, United Kingdom.

BEPERKTE GARANTIE

Electronic Arts garandeert de oorspronkelijke koper van dit softwareproduct dat het opslagmedium waarop de software is vastgelegd, vrij is van defecten in materiaal of werking, tot en met 90 dagen na datum van aanschaf. Gedurende deze periode zal het defecte medium worden vervangen, als het originele product (disc(s), verpakking en handleiding) wordt geretourneerd aan Electronic Arts op het adres dat onder Technische ondersteuning en contactgegevens staat vermeld, samen met een aankoopbewijs voorzien van een datum, een beschrijving van het probleem, het retouradres en een vijfdeurbiljet (voor verzend- en administratiekosten). Deze garantie is een aanvulling op en in het geheel niet in strijd met de grondwettelijke rechten van de consument. Deze garantie is niet van toepassing op het softwareprogramma zelf, dat wordt geleverd als bij aanschaf, noch op opslagmedia die onderhevig zijn geweest aan schade of verkeerd gebruik.

BLIJF OP DE HOOGTE VAN HET LAATSTE EA-NIEUWS

Als je op de hoogte wilt blijven van het laatste nieuws, reviews en exclusieve interviews van Electronic Arts, kun je je natuurlijk registreren. Je ontvangt dan de officiële EA-nieuwsbrief rechtstreeks in je postvak.

Bezoek onze Nederlandse website op www.eagames.nl en meld je vandaag nog aan!

© 2008 Crytek GmbH. Crytek, Crysis, Crysis Wars, Crysis Warhead en CryENGINE zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Crytek GmbH in de Verenigde Staten en/of andere landen. Alle rechten voorbehouden. Electronic Arts, EA en het EA-logo zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Electronic Arts Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen. NVIDIA, the NVIDIA logo, en The Way It's Meant To Be Played zijn handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van NVIDIA Corporation. Alle rechten voorbehouden. CRIWARE en het CRI Middleware-logo zijn © 2001, 2007 CRI Middleware Co., LTD. Alle rechten voorbehouden. Dit product bevat softwaretechnologie onder licentie van GameSpy Industries, Inc. © 1999-2008 GameSpy Industries, Inc. Alle rechten voorbehouden. Geluid- en muzieksysteem van Firelight Technologies Pty. Ltd. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaren.

The logo for CryENGINE 2, featuring the word "CRYENGINE" in a stylized, blocky font with a small diamond-shaped icon above the "Y", followed by a large "2".

70391

