

## 警告：給投影電視的使用者

靜止畫面或影像，可能會造成永久的映像管傷害，或使陰極射線管的發光體受損。避免在大尺寸投影電視上反覆或過度執行電玩遊戲。

## 癲癇警告

在使用本遊戲或讓您的孩童使用遊戲之前，請閱讀本文字。

某些人暴露在日常生活中的特定閃光或光跡下，會產生癲癇症狀或失去意識。這些人在觀看電視影像或玩特定電玩遊戲時，可能會誘發癲癇症狀。即使過去沒有癲癇症的病史，或從末有任何癲癇症狀，仍舊有可能會發生。如果您或家中的任何人，暴露在閃光下時曾經發生類似癲癇的症狀（發作或失去意識）；請在玩遊戲前先向您的醫師諮詢。我們建議父母應該留意孩童使用電玩的情況。如果您或您的在玩遊戲時孩童出現下列任何徵狀：暈眩、視線模糊、眼球或肌肉抽搐、失去意識、失去方向感、任何非自主性的動作或痙攣，立刻停止遊戲，並向您的醫師諮詢。

## 使用時的注意事項

- \*不要太靠近螢幕。和螢幕保持適當的距離，在連結線許可的情況下，越遠越好。
- \*盡量在小螢幕上玩遊戲。
- \*如果您感到疲勞或想睡，避免玩遊戲。
- \*確定玩遊戲的房間內有充足的照明。
- \*每玩1小時的電玩，休息10到15分鐘。





# 目錄

啟動遊戲 .....	1
完整操控方式 .....	1
設定遊戲 .....	6
任務情報 .....	6
戰地裝備簡報 .....	7
武器和裝備 .....	11
載具 .....	15
儲存與載入 .....	16
選項 .....	16
末日戰爭 .....	17
技術支援 .....	22
軟體著作權授權合約 .....	23

## 安裝遊戲

註: 系統需求請參見Readme檔案。

### 進行安裝 (光碟使用者):

將遊戲光碟放入你的光碟機中，依照畫面上的指示操作。

### 進行安裝 (EA STORE 使用者):

註: 如果你想進一步了解有關購買EA直接下載服務的資料，請造訪[www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com)，然後點選「更多關於直接下載服務的說明」。

遊戲透過「EA下載管理員」下載完畢之後，點選安裝圖示，然後依照畫面上的指示操作。

註: 如果你已經購買一款遊戲產品，並想要將它安裝到另一部電腦上，首先下載並安裝「EA下載管理員」至另一部電腦上。安裝「EA下載管理員」之後，啟動應用程式並利用你的EA帳號登入。「EA下載管理員」會列出你已購買的遊戲產品。選擇適當的遊戲產品，然後點選開始按鈕，開始下載遊戲。

### 進行安裝 (第三方線上使用者):

有關安裝遊戲以及下載及重新安裝遊戲的方式，請與你購買本遊戲的數位經銷商聯繫。

# 啓動遊戲

## 執行遊戲:

Windows Vista™作業系統上的遊戲位於「開始」>「遊戲」選單，早先版本的Windows™作業系統上的遊戲位於Windows™「開始」>「程式集」(或「所有程式」)選單。(EA Store使用者必須執行EA下載管理員。)

註: 若採用Windows Vista傳統開始選單，遊戲位於「開始」>「程式集」>「遊戲」>「遊樂場」選單下。

進行遊戲需要網際網路連線、線上認證以及接受使用者協議。使用線上功能，需註冊GAMESPY。線上條款可以在[WWW.GAMESPY.COM](http://WWW.GAMESPY.COM)找到。

感謝購買2007年度最佳PC遊戲最新力作《末日之戰：獵殺悍將》。扮演「Psycho」Skyes中士，獵殺北韓人民軍殘酷無情的政工Ji-Sung Lee上校以及他的神秘貨物。運用全新武器及載具，以及獨特的多人遊戲光碟「末日戰爭」，親身體驗島嶼另一頭的危險生活。

註: 你不需事先安裝《末日之戰》，或是輸入CD Key，即可執行《末日之戰：獵殺悍將》。只有在使用「末日戰爭」光碟開始線上遊戲時，才需要輸入CD Key。《末日之戰：獵殺悍將》和「末日戰爭」必須使用個別光碟獨立安裝。

## 完整操控方式

《末日之戰：獵殺悍將》可以使用鍵盤搭配滑鼠的操作方式，或是透過Xbox 360控制器進行遊戲。

## 鍵盤與滑鼠設定

### 查看/移動

前進/後退	W/S
左/右平移	A/D
*左/右傾身	Q/E
站立/跳躍	空白鍵
衝刺	左 SHIFT
蹲下	左 CTRL
臥倒	Z

\*限單人遊戲





## 武器

射擊	左滑鼠鍵
武器肉搏攻擊	T (多人遊戲為E)
開火模式	X
裝填彈藥	R
丟棄武器	J
望遠鏡	B
縮放/次要開火/視野模式	右滑鼠鍵
自訂選單	C
下一個/前一個武器	滑鼠滾輪上/下
投擲手榴彈	G
夜視鏡	I
切換近距離武器	1
切換突擊武器	2
切換爆裂物	3
切換生化裝模式	4
切換功用	5
切換手榴彈類型	H (多人遊戲為Q)

## 互動

動作/進入/離開	F
快速儲存	F5
快速載入	F8
載入前次儲存的遊戲	F9
生化裝選單	V
生化裝快速選單	點擊滑鼠滾輪
開啓/關閉地圖	M
目標	TAB

WWW.  .COM.TW

## 載具

### 一般載具操控

切換至駕駛座	1
切換至槍手座位	2
在成員座位間切換	3
切換第三人稱視角	F1
放大/縮小	滑鼠滾輪上/下
喇叭	H
燈光	L

### 地面/海面載具

加速/前進	W
減速/後退	S
左/右轉	A/D
煞車	空白鍵
推進器	左 SHIFT

### 直昇機

增加/降低發動機馬力	W/S
左/右滾翻	A/D
轉向/俯仰	滑鼠
後燃器	左 SHIFT

### 垂直起降飛機

加速/前進	W
減速/後退	S
方向控制	滑鼠
左/右平移	A/D
左/右滾翻	Q/E
上移/下移	E/左 CTRL
後燃器	左 SHIFT





## XBOX 360 控制器

註: 若想使用Xbox 360控制器進行遊戲, 你必須安裝Xbox 360 Controller for Windows軟體。相關資訊, 請參考<http://support.microsoft.com/kb/906347>

### 玩家控制



- 要開/關「力回饋」或「顛倒檢視控制」, 選擇主選單/暫停選單底下的「選項」>「手把設定」, 然後勾選對應的核選方塊。

## 載具控制





## 設定遊戲

若想展開《末日之戰：獵殺悍將》戰役，在主選單中選擇「新遊戲」。選擇你想採用的難度等級-「簡單」、「中等」、「困難」或「極難」-然後選擇「開始遊戲」展開遊戲。如果你不確定要選擇何種困難等級，閱讀每項設定底下的簡短說明，了解不同等級間的差異。

- 若想繼續先前儲存的遊戲，選擇「載入遊戲」。

## 使用者設定檔

建立一組「使用者設定檔」存放你的遊戲資料。選擇「設定檔」，然後選擇「新設定檔」。輸入你選擇的「使用者名稱」，然後點選「儲存設定檔」。

- 若想載入已有的設定檔，選擇「載入設定檔」，然後點選你想要載入的設定檔使用者名稱。選擇「載入」來載入設定檔並返回主選單。

## 任務情報

### 目標

隨著你在任務中推進，你的簡報和目標會更新。按下**TAB**切換「目標顯示」和「戰略地圖」，查看最新狀況報告和任務資訊。

### 戰略地圖

按下**M**在抬頭顯示器上開/關「戰略地圖」。上下滾動滑鼠滾輪進行縮放，然後按住右滑鼠鍵不放移動地圖。除了提供當地地形的粗略地圖外，還會精確地指出重要的任務位置（綠點）、你的位置（橙色箭頭）、友軍（藍色箭頭），以及敵方部隊（紅色箭頭/載具圖示）。



# 戰地裝備簡報

## 奈米生化裝



### 抬頭顯示器

超高科技的奈米生化裝是美軍特種部隊的秘密武器，賦予幹員各種增強的能力。生化裝配有一組抬頭顯示器（HUD），能透過衛星連線直接在幹員視野中顯示重要的戰術情報。

武器準星

選擇的武器



目前彈匣內剩  
餘子彈數

目前武器中剩  
餘子彈數

手榴彈數

戰術雷達和威脅指示器

生化裝狀態資訊





## 戰術雷達和威脅指示器

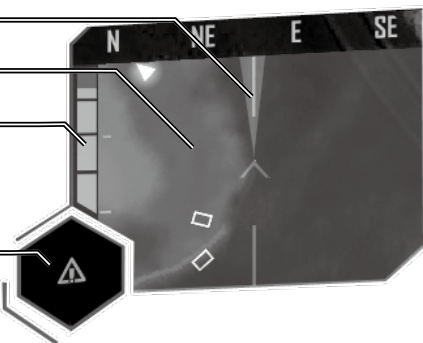
隱匿戰術是順利完成滲透任務的關鍵。監控周遭情勢以及威脅狀態，保持隱密。

目前所朝方向

鄰近地形的粗略地圖

敵人警戒狀態-長條棒會增長並從綠色(低)轉為紅色(高)

你被察覺的危險程度-警示三角形會從綠色(低)轉為紅色(高)，同時尺寸會增大



戰術雷達會標出任何附近的目標點或部隊位置：

- 目標會以綠點（主要）或黃點（次要）標示。
- 所有人員都以箭頭標示，顯示他們面朝的方向。友軍會以藍色標示，敵方士兵則以紅色標示 – 在使用望遠鏡標記後。

**提示：**處於警戒狀態（黃色箭頭）或戰鬥狀態（閃爍紅色箭頭）的敵人，即便你沒有標記他們，也會顯示在「戰術雷達」上。標記後的載具會以白色輪廓顯示。

## 威脅分析

你的抬頭顯示器會顯示兩種變化量：你被察覺的危險程度，以及敵人警戒狀態。

- 你被察覺的危險程度，是由一個驚嘆號標記來呈現 – 如果該記號的尺寸增大，且由綠色轉為黃色甚至紅色，代表你的能見度以及你被察覺的危險程度提升。
- 如果敵人警戒狀態指示器開始增長，迅速移動降低自己的能見度，或是離開你的目前所在位置。

## 來襲偵測

立即分析來襲彈道，使奈米生化裝能夠精準地判斷出任何發動攻擊的敵人位置，讓你能夠準確地還擊。留意抬頭顯示器中的紅色棒狀，那指示著攻擊砲火的方向。

## 望遠鏡

使用望遠鏡尋找敵人部隊 – 用利用「戰術雷達」和「戰略地圖」顯示器追蹤他們。按下**B**使用望遠鏡，並利用滑鼠滾輪調整放大倍率。100公尺內所有可見敵方部隊或人員的位置，都會自動以陰暗的輪廓呈現在你的視野中。

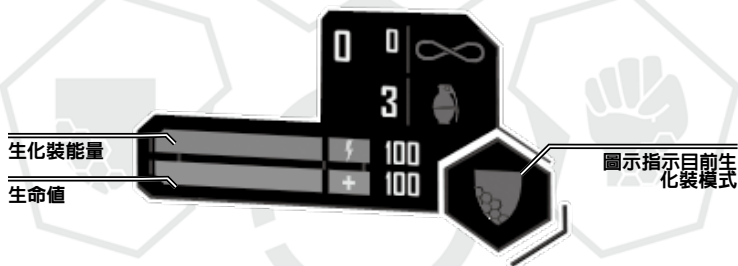
- 以抬頭顯示器顏色（預設為綠色）呈現的輪廓代表該敵人未察覺你的存在。
- 黃色輪廓代表他們開始起疑，並正在調查該區域。
- 紅色輪廓代表敵人已進入完全警戒狀態 – 或是處於戰鬥中。

若想在「戰術雷達」或「戰略地圖」上追蹤敵人，你可以使用望遠鏡標記他們。獲得敵方部隊的清楚影像，並將準星瞄準之，固定其位置 – 輪廓陰影會閃爍白色，而該部隊目前已處於被追蹤的狀態。載具能以同樣的方式標記，但不會顯示警戒顏色。所有部隊將保持標記狀態，直到被殺死或被摧毀。

**提示:** 在「簡單」和「中等」難度等級中，若敵方部隊開始調查、進入警戒狀態，或是發射他們的武器，將會自動被標記。

- 藍色箭頭指示著友軍部隊的位置。
- 你的下個目標點的方向，會以白色箭頭指示。實際的目標點，則會以中央有黃色圓圈的綠色菱形顯示 – 將望遠鏡的準星移至此記號上，查看目標點的名稱以及你和它之間的距離。

## 生化裝自訂



奈米生化裝的能量流，共有四種模式可以切換 – 「速度模式」、「力量模式」、「護甲模式」或「匿蹤模式」 – 可以提升你面對戰場上多變環境的能力。奈米生化裝的能量雖會消耗，但會隨著時間的經過而重新補充。根據所選模式和你目前的情況，能量消耗與補充的速度有所不同。

### 速度模式

注入你血液中的奈米機械人，讓你能以正常的兩倍速度移動。在無須耗損生化裝能量的情況下，行走速度就會加快，但奔跑（按住左**SHIFT**）卻會迅速消耗能量，因而限制了你能夠衝刺的時間。

### 力量模式

這組設定賦予你兩倍於常人的力量。奈米生化裝的肌肉外骨骼啓用之後，讓你能夠舉起並拋擲較大的物體、跳得更高、在肉搏戰鬥中造成更大的傷害，並可穩定武器降低後座力的影響因而更精準地瞄準。然而，這些能力都得消耗生化裝的能量。





## 護甲模式

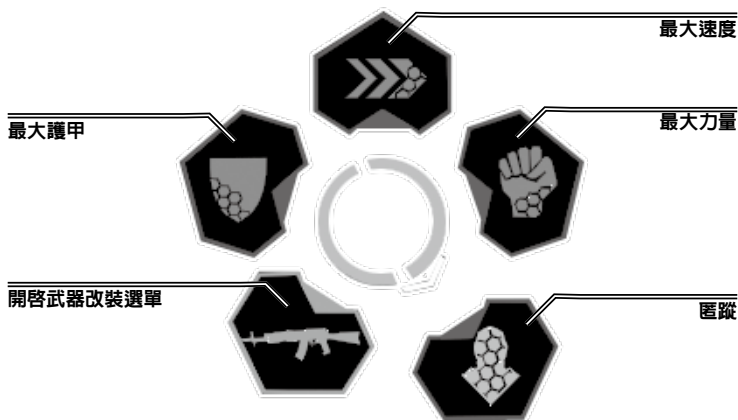
這組設定會將能量導入奈米生化裝的防禦系統，提升其護甲的保護能力。任何傷害都會透過消耗生化裝能量的方式被吸收，讓你的生命值不會減少—但一旦能量耗盡，你將變得十分脆弱，並且會造成肉體上的傷害。為了你的安全，只在緊急狀態下選擇「護甲模式」，例如從高處墜落或從意料之外的戰鬥中逃脫。

## 匿蹤模式

「匿蹤模式」可產生極為有效的隱形護盾，讓你看起來有如不存在一般。不幸的是，匿蹤系統必須消耗大量的生化裝能量，因而只能維持有限的時間。在移動之下若要維持匿蹤狀態，需耗費更多的能量，這會加速能量的耗損。

**警告：**在「匿蹤模式」下發射武器，會使生化裝的能量完全耗盡，讓你立刻現形。

## 切換模式



遊戲提供了多種選擇模式的方式：

- 按下 **V** 或按住滑鼠滾輪開啓生化裝選單，然後上、下、左、右移動滑鼠選擇一組設定。
- 按下 **4** 可在不開啓生化裝選單的情況下切換模式。
- 啓用「生化裝快捷鍵」時（「選項」>「滑鼠與鍵盤設定」>「查看/移動」>「生化裝快捷鍵」），你可以雙擊下列按鍵指令切換模式：衝刺（左 **SHIFT**）—速度模式、後退（**S**）—護甲模式、肉搏（**T**）—力量模式、蹲下（左 **CTRL**）—匿蹤模式。

## 其他功能

你可以隨時使用特定的支援功能：奈米生化裝提供了會在潛水時自動啓用的水肺，允許著裝者於有限時間內在水底呼吸。此外，生化裝也配備了「夜視鏡」模式（按I開/關此功能）。此功能採取獨立供電，且電力耗損得很快。「夜視鏡」能量指示計會顯示在你抬頭顯示器的右上角，指示剩餘的電力/可用時間。

## 武器與裝備

為了在戰鬥中發揮最大的破壞力，挑選最適合的武器，並搭配適當的設定和最速配的彈藥。在任務中，你可以取得額外的武器，賦予你更多的選擇（參見底下清單）- 你也可以拆解這些裝備的零件，用於武器改造上。

- 透過上下滾動滑鼠滾輪，循環切換可用的武器，或使用鍵盤熱鍵（參見「完整操控方式」底下的「武器」）。按下H循環切換不同類型的手榴彈。
- 某些武器只有北韓人民軍會攜帶 - 若想取得這些武器，你必須殲滅敵方士兵，但悄悄地突襲敵方基地，可以獲得更豐富的收穫。
- 某些武器可以雙手各持一把，在需要額外的火力時特別有用。一旦裝備兩把武器，按下左滑鼠鍵發射左手武器，按下右滑鼠鍵發射右手武器。

### **NEW** AY69



MY69這種近程微型機槍，擁有超高射速，是完美的隨身武器。它可以使用任何標準的手槍配件，也可以雙手各持一把，使它在近戰中極具破壞力。

彈匣容量: 40

### **NEW** FGL40



骨子裡是一把自動榴彈發射器，這種北韓人民軍武器通常用來支援與防禦。除了能夠發射破片榴彈和EMP榴彈外，FGL40也能以次要開火模式進行遙控引爆，以手動方式控制榴彈爆炸。

彈匣容量: 6





### 手槍

這可說是當前最先進的手槍。重量輕且容易使用，雙手各持一把可以讓你的火力倍增。

**彈匣容量:** 20



### 衝鋒槍

擁有驚人火力的標準短射距衝鋒槍。其的改裝潛力大大的提升了它的實用性。

**彈匣容量:** 50



### 散彈槍

雖然重量輕，但在近距離擁有毀滅性的火力。壓動式機制以及先進的後座力調節系統，使它能夠快速、流暢且精準地開火。

**彈藥容量:** 8



### SCAR

這種混血戰鬥突擊步槍是世上最先進的特種部隊武器。重量輕但火力強大，它的最大特色是能夠掛載許多的額外配件，使它成為一把用途多廣的武器。

**彈匣容量:** 40



### FY71

北韓人民軍的標準配槍，這種突擊步槍不但容易使用，同時擁有不錯的火力，更有高度的改裝潛力。雖然FY71比不上SCAR，但在北韓佔領地上容易取得的彈藥，讓它成為任務中的實用選擇。

**彈匣容量:** 30



### 精確步槍

這種非常好用的狙擊步槍，能夠掛載多種樣式的瞄準鏡，因而能從各種距離外精準地命中目標。然而它開火時發出的特殊聲響無法消音，因此務必尋找安全的狙擊位置，並事先規劃好安全的逃脫路線。

**彈匣容量:** 10





### 火神砲

這是一把不折不扣的重型武器：若沒有奈米生化裝賦予的增強力量，根本無法手持使用。擁有驚人的發射速率，是進行區域掃蕩的最佳選擇。若想獲得較快的移動速度並降低後座力的影響，將生化裝設定為「力量模式」。

彈匣容量：500



### 電磁能高斯步槍

運用電磁能將發射體加速至接近光速。電磁能高斯步槍可說是究極的狙擊武器，能夠在極遠距離外幹掉敵方部隊。

彈匣容量：5



### 飛彈發射器

可以肩架，並搭載了新世代的導引系統，這種武器能夠摧毀坦克、直昇機，或任何其他擋你去路的敵方載具。重量很重，因而操作不易，而且無法在臥倒姿態下使用，所以務必找尋安全的射擊位置。每具飛彈發射器都已預載彈藥 – 當三枚飛彈全數發射，即可拋棄它並尋找新的發射器。

飛彈容量：3

## 武器改裝

以各式各樣的配件改裝你的武器，對付你所遭遇的各種敵人。你能使用的基礎配件，包括滅音器和可替換瞄準鏡，但你在任務中取得的武器，也可帶來多樣化的配件，賦予你更多的選擇。每種武器能夠改裝的程度有所不同—

SCAR步槍是大幅改裝的最佳選擇。

- 按下**C**或從生化裝選單中挑選武器圖示，開啓這個選單。再次按下**C**即可將之關閉。

每把武器最多可有五個改裝欄位

目前標記的配件



一般式瞄準鏡

反射式瞄準鏡

突擊式瞄準鏡

可用的配件





若要循環切換每個改裝欄位列出的配件選項，按下對應該欄位號碼的按鍵。你也可以點選配件的名稱裝備之。除非有另行聲明，所有的配件都是供步槍武器使用。

### 反射式瞄準鏡

適合近至中距離目標-尤其是在行進間，全像紅點會抵銷槍身移動的誤差。

### 突擊瞄準鏡

擁有準星和有限放大倍率的簡易瞄準鏡-適合突擊步槍使用。

### 精確瞄準鏡

更先進的遠距瞄準鏡，提供兩種放大倍率以及測距儀。

### 手電筒模組

掛載式手電筒-可照明目標但也會暴露使用者的位置。

### 雷射瞄準模組

射出紅光雷射用以瞄準目標。和手電筒一樣，它的高度可見性很容易暴露使用者的位置。

### 附掛式榴彈發射器

可供突擊步槍類武器掛載的榴彈發射器。

### 戰術附掛

附有無限的戰術彈藥，可以使敵方人員動彈不得60秒。

### 減音器

(步槍或手槍) 這些裝置可以抑制開火噪音和火光。遊戲中有多種不同的減音器供手槍和步槍類型武器使用。

**提示:** 減音器最適合近距離攻擊使用，因為它們會大幅降低射擊力道，尤其是在遠距離外。

### 雷指器

(限手槍) 混合手電筒和雷射瞄準器功能於一身的裝置。

## 彈藥

彈藥的取得方式和武器相同：死去的敵人或敵方基地。拾起棄置的武器收集所有裝填的彈藥。不同的武器得使用不同的彈藥，所以節省彈藥的用量，並隨時準備切換武器。

**提示:** FY71的燃燒彈可以在某些北韓人民軍營地中找到。

## 其他武器

### 破片手榴彈

炸開散射出致命碎片 - 進行反人員攻擊時的最佳選擇。

### 煙霧彈

提供掩護並可用來把敵人轟出來。

### 震撼彈

產生令人目盲的光線，使敵方人員失去方向感。

### 炸藥

標準的多功能塑膠炸藥。拿出它之後，按下左鍵進行安置。按下右鍵切換至引爆器，然後按下左鍵使用引爆器。

### EMP手榴彈

這種手榴彈會產生強大的電磁波，能夠干擾任何奈米生化裝系統的運作。它也可以癱瘓小型控制電路一段時間，有效地讓外星機械人動彈不得。多次擊發可以讓外星偵察載具的飛行系統過載。

**警告:** 遠離EMP作用範圍，因為它們也會癱瘓你自身的生化裝。

**註:** 要投擲手榴彈，按住然後放開G。要調整距離，上下移動滑鼠改變投擲角度。切換至力量模式增加距離。要切換不同類型的手榴彈，按下H。



# 載具

由於它們提供了運輸功能、攻擊火力，以及某種程度的敵方火力遮蔽性，任何你強行奪取的載具都可為你帶來戰術優勢。搭乘內建抬頭顯示器的載具時，你的奈米生化裝抬頭顯示器會與之同步提供天衣無縫的操控能力。

- 要使用一輛載具，靠近門邊按下 **F**。
- 使用移動鍵(**W**、**A**、**S**、**D**)控制方向。
- 按下**F1**變更載具內視野。

當你搭乘載具時，抬頭顯示器上會多出三個指示器：

## 位置指示器

白點代表載具內可用的座位位置。你目前的位置會以綠點標示。按下對應的數字鍵變換位置。一般來說1是駕駛位置，2則對應槍手位置。

## 速度

以「MPH」（若搭乘水上載具，則是「節」）顯示載具速度。

## 損傷

顯示載具的損傷，以百分比呈現。

## 新載具

### 氣墊船



能夠在陸上及海上行駛，北韓人民軍的氣墊船是用途多廣但相當脆弱的載具。由於未搭載武器，氣墊船最適合用來快速運輸，而非投入戰爭。

### ASV裝甲載具



擁有厚實裝甲，足以抵禦砲彈碎片和其他中度攻擊，ASV裝甲偵察載具可以將部隊安然無恙地運輸至戰場上。

## 載具武器

進入位置操作任何可用的武器。上、下、左、右移動滑鼠瞄準武器，然後按左鍵發射主要武器（若有提供，按右鍵發射次要武器）。許多載具武器都沒有彈藥限制，但連續使用會造成過熱-過熱的武器必須冷卻之後才能繼續發射。

### 輕型戰術載具

按右鍵發射這些載具所附掛的機槍。在「簡單」和「中等」難度等級下，你可以從駕駛座直接發射，但在「困難」或「極難」難度等級下，你必須前往槍手位置才能使用機槍。





## 儲存與載入

當你抵達任務中的檢查點時，你的進度會自動儲存。你也可以選擇以下兩種方式之一，手動儲存遊戲進度：

- 若要「快速儲存」，按**F5**。你只能有一組「快速儲存」檔案，所以如果你再次使用「快速儲存」，你之前的「快速儲存」將會被覆蓋掉。
- 按下**ESC**開啟暫停選單，選擇「載入/儲存」，然後選擇「儲存遊戲」。挑選一個儲存欄位，輸入你想使用的存檔名稱，然後選擇「儲存」。
- 如果你在任務中陣亡，會自動載入上一個存檔。你也可以按下**F9**手動載入上次的存檔，或是在任何時候按下「快速載入」鍵（預設為**F8**）載入上次的「快速儲存」進度。
- 在遊戲中，若想載入之前的存檔，按下**ESC**開啟暫停選單，然後選擇「儲存/載入」>「載入遊戲」，接著選擇一個要載入的存檔。或者，在主選單中，選擇「儲存/載入」，然後依照畫面上的指示操作。

**註：**你只能載入目前所選設定檔的遊戲存檔。

## 選項

在主選單/暫停選單中選擇「選項」，然後調整「遊戲設定」和「系統設定」，或選擇「滑鼠與鍵盤設定/手把設定」檢視或調整控制器設定。大部分的選項一看就懂，底下只說明那些需要進一步解釋的項目。

### 遊戲設定

武器後座力

左/右移動滑桿，降低/增加武器在畫面上移動量。延遲越久，越為逼真。

### 滑鼠與鍵盤設定

查看/移動>平滑移動

點選核選方塊開啟「平滑移動」。這可以平穩不順暢的滑鼠移動，但可能會讓你在畫面上的動作有些微的延遲。

### 系統設定

畫面>最佳化設定

這是讓你能在電腦上獲得最佳《末日之戰：殲殺悍將》遊戲體驗的最簡單方式：程式將會自動偵測最適合你電腦的畫面設定。

**註：**你也可以手動變更畫面選項－選擇「系統設定」>「進階」，然後透過下拉式選單調整列出的設定。

# 末日戰爭

若想透過網際網路（參見第19頁）或區域網路（參見第20頁）與其他玩家同樂，必須先利用內附的光碟安裝「末日戰爭」。「末日戰爭」是獨立於《末日之戰：獵殺悍將》之外的遊戲。加入或主持死鬥風格的「Instant Action」（立即行動）遊戲（參見第18頁），或更講究戰略的「Power Struggle」（權力鬥爭）遊戲（參見底下說明），或是在全新「末日戰爭」模式「Team Instant Action」（團隊立即行動）下，與朋友對抗或協力作戰。

**註：**選擇「快速遊戲」可讓你立即投入線上遊戲中。在預設情況下，這會自動透過「Instant Action」伺服器為你進行配對。你可以在主選單/暫停選單下，選擇「選項」>「遊戲設定」>「快速遊戲選項」，調整「快速遊戲」的設定。

## 多人遊戲專屬內容

特定的武器和某些類型的裝備只會出現在「多人遊戲」模式中 – 運用尖端的人類和外星科技作為你的優勢。

**註：**FY-71的「戰術附掛」和「燃燒彈」於多人遊戲中不再提供。

### 戰術發射器

終極的毀滅性人類科技 – 會發射微型核彈頭，對局部地區造成毀滅性的破壞。在「Power Struggle」遊戲中需用它摧毀敵方總部贏得遊戲。

### 分子加速器 (MOAC)

將空氣中的水分轉換成冰凍碎片，並以高速發射貫穿目標。

### 分子捕捉器 (MOAR) 附掛

MOAC的升級版，能夠發射冰風暴，並凍結所有觸及的東西。

### 電子開鎖裝置

在你打開敵方載具的鎖之前，你將無法使用它們 – 利用這個裝置竊取任何無人駕駛的載具。

### 攜帶式雷達裝備

於短暫時間內，你的隊伍成員可在「戰術雷達」上看到有限範圍內的所有敵方部隊位置。

### 修復用噴燈

修理受損的載具 – 你必須離開載具才能使用此裝置。

此外，在「多人遊戲」中某些載具還掛載了其他的可用武器。

## POWER STRUGGLE (權力鬥爭)

獨特的「Power Struggle」模式，結合戰略抉擇和快節奏火力戰。加入「美軍」或「北韓人民軍」，為你的陣營而戰，殲滅敵人的總部。

- 摧毀敵方總部是獲得勝利的不二法門。此外，你可以設定「殺害數上限」，當隊伍的殺敵數達到該數字時即可獲得勝利。或者，你可以設定「時間上限」，限制遊戲的進行時間，當達到時限時，由收集最多外星能源的隊伍獲勝。





佔領「原型實驗室」，然後取得異形墜毀地點的控制權，供給實驗室電力並製造先進的武器。取得「載具工廠」、「兵工廠」和「航空工廠」的控制權，啓用不同的載具協助你進行作戰，然後奪下「戰術碉堡」作為可以防守的部署據點。你也可以在這些碉堡中購買彈藥和武器。

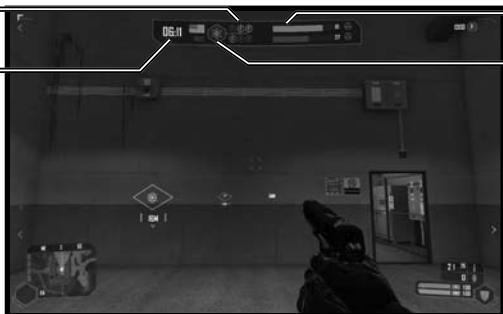
- 殺敵和佔領據點可讓你獲得「聲望」點數，你利用這些點數在「購買區」購得更大、更棒的裝備。

**提示:** 只有兩種玩意兒有足夠的火力摧毀敵方總部：戰術坦克，以及戰術發射器。此外，在任何個別關卡中，只會出現其中一種武器。

「Power Struggle」採用了改良過的抬頭顯示器，能夠同時顯示更多資訊，讓戰鬥比以往更有效率。

異形墜毀地點狀態

遊戲計時器



收集的外星能源

原型實驗室狀態

## INSTANT ACTION (立即行動)

和美軍部隊一起直接投入經典的死鬥戰鬥，爭取霸權。最多可有32名玩家參與。沒有重生時間，純粹殺敵或被殺的遊戲方式，「Instant Action」是喜好純粹殺戮的玩家的最佳選擇。

## **NEW** TEAM INSTANT ACTION (團隊立即行動)

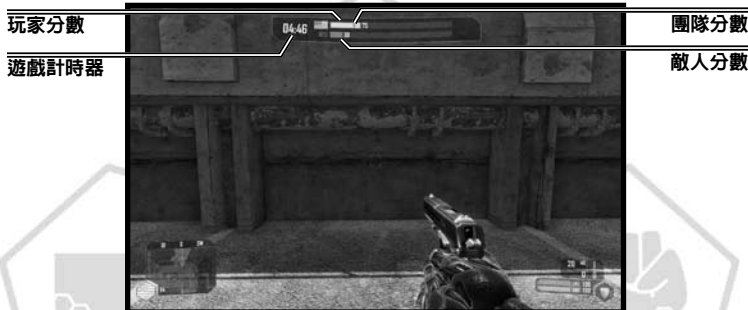
全新的「Team Instant Action」模式融合了「Power Struggle」的戰略團隊要素，以及「Instant Action」的殺戮快感，可讓至多32名玩家在史詩般的積分戰中互相殘殺。加入美軍或北韓人民軍，在時間限制內累積最高的分數獲得勝利，或是試圖達成積分限制。在平手的情況下，將會延長三分鐘的時間。

- 所有之前的「Instant Action」的地圖都可在「Team Instant Action」模式下使用。此外，七張新地圖中的六張—Battleground、Treehouse、Coast、Peak、Graveyard和Stranded—可以在兩種模式下使用。新的Tarmac地圖只能在「Power Struggle」模式下使用。

## 計分

在每場戰鬥中，會有兩組分數：團隊分數和玩家分數。團隊分數只會增加，每殺死一名敵人可獲得三分。玩家分數可以增加或減少，依據殺戮情況而定。以下是計分方式的詳細說明：

玩家殺死敵人	+3 團隊分數, +3 玩家分數
玩家殺死隊友	+0 團隊分數, -3 玩家分數
玩家殺死自己	+0 團隊分數, -1 玩家分數
玩家被殺死	+0 團隊分數, -1 玩家分數



提示：若要在戰鬥中手動變換團隊，可以按下**M**，然後在迷你地圖下選擇「切換陣營」。

## 網際網路遊戲

在「多人遊戲」選單下選擇「網際網路遊戲」，與來自世界各地的「末日戰爭」玩家一同參與線上戰爭。在你建立一組「帳號」之後（參見底下的「帳號建立」），依照第20頁「大廳畫面」一節中的詳細說明，加入或建立網際網路遊戲。

註：當你首次進行線上遊戲，遊戲將會提示你輸入本遊戲手冊背後所載的代碼。這組代碼不適用於區域網路遊戲。

### 建立帳號

在你可以進行線上遊戲之前，你必須先為自己建立一組獨一無二的帳號-這將為你建立一組GameSpy的帳號。在「帳號登入」(AccountLogin)畫面中，選擇「新帳號」(NEWACCOUNT)，填寫要求的資料，然後選擇「建立」(CREATE)即可取得你的新帳號。

- 如果你已經有一組GameSpy帳號，在出現提示時輸入你的「登入名稱」和「密碼」。如果你忘記密碼，點選「忘記密碼」(FORGET PASSWORD)，並遵照指示取得一組新密碼。





## 區域網路遊戲

透過區域網路連線，與其他玩家一同進行「多人遊戲」。若想加入或建立區域網路遊戲，請依照底下「大廳畫面」一節中的詳細說明。

## 大廳畫面

伺服器列表顯示了有關可連線伺服器的詳細資訊。左側的欄位指示著（由左至右）伺服器是否上鎖、是否排名、是否在你的最愛清單中，或是否執行 Punkbuster。標記一組伺服器，在右側的「伺服器資訊」方框中檢視進一步的資料。若要縮小伺服器的範圍，可以使用「過濾器」選項，或者，在「網際網路遊戲」中，點選標籤查看「所有伺服器」、「我的最愛伺服器」（透過點選「增加伺服器至我的最愛」加以選擇），或是「最近一次遊戲」伺服器。

- 在「網際網路遊戲」中，選擇「交談」標籤，檢視或加入大廳交談。

若要加入已存在的遊戲，在清單中標記一組伺服器，然後點選「加入伺服器」。  
或者，點選「連線至IP」，然後輸入IP位址、埠號，以及密碼。

若要建立新遊戲，選擇「建立遊戲」，然後調整選項設定遊戲。

- 若要設定地圖輪替，透過下拉式選單，選擇「INSTANT ACTION」、「TEAM INSTANT ACTION」或「POWER STRUGGLE」，標記一張地圖名稱，然後點選「新增至輪替清單」。在輪替清單中標記一張地圖，並於底下的方框中查看及調整相關設定。

一旦你調整好其餘的設定，點選「開始遊戲」即可展開戰鬥。

## 效能建議

## 執行遊戲的問題

- 確定你的電腦符合本遊戲的最低系統需求，同時你也已經安裝了最新的顯示卡及音效卡驅動程式：使用NVIDIA顯示卡，請造訪[www.nvidia.com](http://www.nvidia.com)取得並下載驅動程式。使用ATI顯示卡，請造訪[www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com)取得並下載驅動程式。
- 如果你執行的是光碟版的本遊戲，請試著從光碟上重新安裝DirectX。安裝程式通常可在光碟根目錄的DirectX資料夾中找到。如果你的電腦可以連接網際網路，請造訪[www.microsoft.com](http://www.microsoft.com)下載最新版本的DirectX。

## 一般問題解決建議

- 如果你擁有光碟版的本遊戲且並未自動出現安裝/執行遊戲用的「自動播放」畫面，在「我的電腦」裡的光碟機圖示上按右鍵，然後選擇「自動播放」。
- 如果遊戲執行速度緩慢，試著透過遊戲的選項選單降低一些顯示及音效設定。降低畫面解析度往往可以提升執行效能。
- 若想獲得最佳的遊戲執行效能，建議你關閉其他Windows執行的背景作業（EADM應用程式除外）。

## 網際網路效能問題

為了避免進行網際網路（Internet）遊戲時效能不佳，務必確認你在進入遊戲前已先關閉任何檔案共享、串流聲音或聊天程式。這些應用程式會壟斷你的頻寬，造成延遲或其他惱人的影響。

「末日戰爭」的網際網路遊戲採用下列TCP和UDP埠：

### 用戶端

類型	本機	遠端
UDP	任意	遊戲* (目標伺服器)
TCP	任意	28910
TCP	任意	29901
TCP	任意	29900
TCP	任意	6667

### SERVER

TYPE	LOCAL	REMOTE
UDP	任意	27900
UDP	遊戲	27901
UDP	遊戲	遊戲* (其他遊戲)
UDP	遊戲	27900
UDP	遊戲	遊戲
UDP	遊戲	29910
TCP	任意	443
TCP	任意	80

「遊戲」的預設值為64100（可以調整）。針對進來的UDP資訊，只需開啓「遊戲」埠號。

允許遊戲相關資料通過這些通訊埠的相關說明，請參照你的路由器或個人防火牆文件。如果你打算利用公司網際網路線路進行遊戲，請與你的網路管理員聯繫。





## 技術支援

如果你執行本遊戲時遭遇問題，EA技術支援可以提供協助。

EA Help檔案透過如何正確使用本產品的說明，提供了大部分困難及問題的解決方法和答案。

### 要開啓EA HELP檔案(遊戲已經安裝):

Windows Vista的使用者，前往「開始」>「遊戲」，右鍵點擊遊戲圖示，然後從下拉式選單中選擇適當的支援連結。

早先版本Windows的使用者，點選位於「開始」>「程式集(或「所有程式」)選單下的「技術支援」連結。

### 開啓EA HELP檔案(遊戲尚未安裝):

1. 將遊戲光碟放入你的DVD光碟機。
2. 在桌面上的「我的電腦」圖示上按兩下。(若在Windows XP環境下，你可能需要點選「開始」按鈕，然後點選「我的電腦」圖示。)
3. 在裝有遊戲光碟的DVD光碟機上按右鍵，然後選擇「開啓」。
4. 開啓「Support」>「EA Help」>「Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm」檔案。

如果運用EA Help檔提供的資訊仍舊無法解決你遭遇到的困難，你可以和EA技術支援部門聯繫。

### EA 透過網際網路提供的技術支援服務

如果你的電腦能夠連接網際網路，務必瀏覽EA技術支援網站：

<http://support.ea.com>

在這裡，你可以找到許多關於DirectX、遊戲控制器、數據機以及網路的有用資訊，以及定期系統維護和系統效能的情報。我們的網站包含針對大部分使用者遭遇的困難、遊戲相關說明和常見問答集(FAQ)的最新資訊。我們的支援技術人員也是使用這份資料解決你所遭遇問題。我們會每日更新支援網站內容，所以請先到這裡尋找立即的解決方案。



玩過遊戲之後，來一點音樂吧。  
可前往[www.ea.com/eatrax/](http://www.ea.com/eatrax/)  
購買遊戲配樂及鈴聲。



# 軟體著作權授權合約

本授權合約規定貴用戶於使用美商藝電股份有限公司(稱本公司)軟體相關產品(包括,但不僅限於套裝軟體中的電腦程式、其更改程式、相關媒介物。書面資料以及線上或電子文件)時應遵守之事項。貴用戶安裝,複製或以其他方式使用軟體產品,即表示同意接受本授權合約規定之拘束。

本軟體產品受中華民國著作權法、國際著作權條約以及其他智慧財產權之法律及國際間著作權相互保障條約之保護。本軟體產品僅系授權使用,而非販賣壟斷。有在本授權書中未明文授與使用者的權利,均歸本公司所有。

## 同意使用項目

1. 將軟體載入單人使用環境下的電腦。工作站中的隨機存取記憶體(RAM),或其代替記憶體,並使用本軟體。
2. 將本軟體載入永久儲存裝置,如硬碟。
3. 於法律許可範圍內經本公司以書面同意下,軟體產品與其任何複製之所有權,其中包括但不限於著作權,均屬本公司所有。

## 禁止使用項目

1. 除得依著作權法合法複製軟體產品外,禁止任何未經許可之複製。
2. 禁止於網路上多使用者環境下使用軟體產品。但已取得各終端機使用授權之多人使用版本不在此限。
3. 禁止未經本公司書面同意授權之出售、出租、出借、散佈及公開展示,或其他足以侵害本公司之行為。
4. 禁止就軟體產品進行還原工程(Rreverse Engineering)、解釋(Decompilation)反組譯(Disassemble)或任何更改原始程式或系統上的鎖定與解除鎖定之行為。
5. 禁止未經本公司授權同意就軟體產品做任何形式之複製,重製及翻譯。
6. 禁止刪除、更改、遮蓋、移動軟體產品及有複製上之任何著作權及商標展示。

## 產品責任範圍

1. 自本產品購買日起(憑發票或收據)七天的產品保固期內,本公司將免費維修在自然使用下發生的損壞。但因人為因素、天然災害之損壞則非為產品保固範圍,本公司亦不負因人為產生之損害賠償責任。
2. 於相關法律所允許的最大範圍內,本公司對於使用或不能使用本軟體產品所發生之特別、附隨、間接或衍生之損害(包括但不限於營業利潤之損失、業務中斷、商業資訊之損失或其他金錢損失)不負任何損害賠償責任。
3. 軟體產品和任何相關文件只以「現狀」提供,並不附帶任何明示或默許之保證,包括但不限於默許之保證或適售性。適合某一特定用途或不侵權之擔





保。使用或操作軟體產品所導致之所有風險，必須由使用者自行負擔。

## 客戶服務與技術支援

對於造成您遊戲經驗的不便我們致上最誠摯的歉意。遊戲手冊中若有部分譯名與實際操作有所出入，將以遊戲內容為主，請消費者見諒。

## 安裝過程中的常見問題

問:安裝到一半時發生錯誤該如何解決?

答:若您無法安裝，最便捷的方法是馬上到經銷處進行更換，或寫明詳細情況，直接將產品寄回本公司，憑七天內發票我們會免費為您更換。為方便作業，來信請務必寫清楚寄件者姓名、住址、聯絡電話。換片申請服務表格可至本公司網站 <http://www.ea.com.tw/> 「客戶服務」專區上下載。

## 解決問題III

若您可安裝過程一切順利，但執行時遭遇困難，下列方法可排除大部分的問題:

問:如果在執行遊戲會有當機的情況該如何處理及解決方法

答:若您不清楚您的電腦規格，請洽您電腦的經銷商，或自行以DirectX診斷工具查詢電腦硬體規格。

DirectX診斷報告的查詢方式: 可從 開始 -> 執行 -> 輸入「dxdiag」後按「確定」-> 按「儲存所有資訊」後選擇「存檔」，這個文字檔即為DirectX診斷報告。可能造成當機的原因可能為:

1. RAM不足 / 2. CPU效能太低 / 3. 顯示卡的MB太少 / 4. 遊戲檔案有部分損毀 / 5. 電腦中毒 / 6. 某些硬體的驅動程式和DirectX 有衝突 / 7. 你的作業系統或某些硬體的驅動程式和遊戲有衝突

問:如果在執行遊戲時會出現畫面上人物或者是文字模糊、畫面全黑、LAG、畫面閃動等狀況，該如何處理

答:1.首先您必須要先確認您的顯示卡是不是有符合遊戲的最低需求/ 2. 如果您的顯示卡都有符合遊戲的基本需求，但是還會發生這樣的問題的話，建議您可以到您顯示卡廠商的官方網站去下載安裝最新版本的驅動程式之後，再執行遊戲試試看。

問:已放入正確的遊戲片，為何出現請放入正確光碟? (Please insert the correct CD-ROM)

答:由於光碟片中已寫入最新保護裝置，請移除虛擬光碟(如 CloneCD / Daemon Tools等軟體)，如使用 Alcohol 120% 請將虛擬光碟機數量改成零。

## 其他的問題處理方法

1. 關掉不必要的常駐程式，如防毒等軟體程式。
2. 請試著關閉電腦，重新啟動再試看看。

3. 移除本遊戲再安裝，也許是因為不正常的安裝所引起的問題。
4. 請不要更改預設的目錄路徑。
5. 重整硬碟，也許剛好安裝的檔案放在壞軌上，因而啟動失敗。
6. 確定有放入遊戲光碟，並且稍待一會，等光碟放置妥當再執行遊戲。
7. 其他常見的問題可在本公司技術問答網頁上迅速的查詢到，請多利用以節省您寶貴的時間。

## 與我們聯絡

若上述方法您都試過仍無法排除問題，您可以利用下列方式與我們聯絡，建議您可以的話盡量以傳真或是電子郵件詳細描述您所發生的情形，如此我們才可以找尋相關技術支援資料庫以解決您的問題。

有關遊戲進行之任何提示、攻略、指導、作弊密碼、非本公司製作的修補檔，恕本公司無法提供。為方便問題的處理，來信或來電詢問時，請務必明列以下事項：

1. 執行遊戲的電腦配備：CPU、硬碟剩餘空間、記憶體、顯示卡記憶體及名稱、音效卡、光碟機的倍速、是否有一台以上的光碟機、是否有安裝虛擬光碟機。
2. 諮詢的遊戲名稱。
3. 詳述遊戲安裝或執行時所發生的狀況，若有錯誤訊息最好也抄下來給我們。(請務必詳細紀錄，如有任何錯誤訊息請一併抄錄，若只說遊戲無法執行，技術人員無法幫您判斷問題。)
4. 您的e-mail(可正確寄達的)或聯絡電話。
5. 如果是同一遊戲的第二次詢問，請保留前次回覆的內文或再次說明，好方便客服人員清楚了解你的狀況。

**特別注意：**如您不清楚您的電腦硬體狀況請洽詢您的電腦販賣公司或製造商。使用電腦硬體驅動程式發生問題，需要任何進一步服務時，請洽提供驅動程式的廠商或是您的電腦販售的公司，本公司無法為其他硬體廠商所提供的程式負責。

## 使用者換片、申請補發序號及遊戲手冊相關辦法

1. 購買的商品若發現瑕疵，導致無法正常安裝時，最便捷的方法是馬上到經銷處進行更換，或憑七天內發票(以郵戳為憑)寫明故障原因，直接將產品寄回本公司，我們將免費為您更換。
2. 因人為刮傷而須換片服務者，每片更換之費用為新台幣二百元整。請上本公司網站客戶服務專欄下載「換片服務表單」，將表格列印下來並填寫完畢。將光碟片用厚紙片妥善包裝好，並寫清楚故障原因，連同工本費與「換片服務表





單」一併以掛號方式寄回本公司客服部。

3. 安裝遊戲時，若發生光碟機刮片之情形，於購買七天內憑發票將光碟郵寄至本公司更換(以郵戳為憑)，本公司將免費為您換片，但一人以一次為限。請上本公司網站客戶服務專欄下載「換片服務表單」，將表格列印下來並填寫完畢。連同光碟片與「換片服務表單」一併以掛號方式寄回本公司客服部。
4. 遺失遊戲安裝序號者，申請補發序號之手續費用為新台幣二百元整，請上本公司網站客戶服務專欄下載「補發序號服務表單」，將表格列印下來並填寫完畢。需附上原版遊戲光碟以茲憑證，連同工本費與「補發序號服務表單」一併以掛號方式寄回本公司客服部。光碟片請用厚紙片妥善包裝好，以免郵寄過程損壞。
5. 遺失遊戲手冊者，申請補發手冊之手續費用為新台幣二百元整，且需附上原版遊戲光碟以茲憑證，將光碟片用厚紙片妥善包裝好，以掛號方式寄回本公司客服部。
6. 以上所有申請手續，當確定情況屬須付費更換時，未附足夠工本費，恕不受理。來信請務必註明您的身分証字號(查詢產品註冊用)、姓名、地址聯絡、電話、申請需求。收到您的來信後，經審核符合資格者，我們會在七個工作天內寄出。海外地區請連絡當地分公司，謝謝您的合作!

### ※「換片服務表單」與「補發序號服務表單」

下載處:<http://www.ea.com.tw/>

**特別注意:**部分遊戲光碟或序號、遊戲手冊因年代久遠，公司內已無存貨，因此您要換片或申請補發序號時請務必先以email或電話查詢是否有現貨供應玩家支付工本費更換遊戲光碟，以免耽誤您寶貴的時間。若您遺失光碟，恕不提供補發，請您妥善保管。

當您撥客服電話之前，為了節省您寶貴的時間，請您先執行檢查下列項目。

1. 您是否已經檢查您所有的系統配備是否達到遊戲需求呢? (詳細說明可參閱手冊

上的客戶技術支援章節)

2. 若遊戲出現畫面LAG、模糊或無法執行遊戲等情況，請先更新您的顯示卡驅動程式再試一次。(可參閱手冊的客戶技術支援，內有更新驅動程式步驟及支援之晶片型號)
3. 若您放入遊戲光碟後會出現【請放入正確的光碟片】(Please insert the correct CD-ROM)。請務必先移除您的虛擬光碟及會產生虛擬光碟的燒錄軟體(如CloneCD)。(詳細說明請參閱客戶技術支援的章節。)
4. 購買七日內若發現遊戲光碟有瑕疵或序號有問題，請憑七日內發票與客服人員聯絡。(更多資訊請參考官方網站的客戶服務及手冊上的客戶技術服務支援章節。)

## 美商藝電台灣分公司

地址: 臺北市信義區110松仁路97號8樓

中文首頁: <http://www.ea.com.tw>

技術服務電子郵件: [twsupport@ea.com](mailto:twsupport@ea.com) 技術諮詢電話: (02)2758-8188

(服務時間:週一至週五，早上十點至下午六點，假日除外)

技術諮詢傳真: (02)8788-2918

※特別注意:若您有攻略方面問題可至本公司網站討論區或到遊戲專屬網站上查詢，本公司技術諮詢專線和電子郵件信箱並不提供攻略方面的諮詢與討論，謝謝您的配合!

© 2008 Crytek GmbH. Crytek, Crysis, Crysis Wars, Crysis Warhead and CryENGINE are trademarks or registered trademarks of Crytek GmbH in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Electronic Arts, EA, and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. NVIDIA, the NVIDIA logo, and The Way It's Meant To Be Played are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation. All rights reserved. CRIWARE, and the CRI Middleware logo are © 2001, 2007 CRI Middleware Co., LTD. All rights reserved. This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2008 GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. Sound and music system by Firelight Technologies Pty, Ltd. All other trademarks are the property of their respective owners. © 2008 Crytek GmbH. Crytek, Crysis, Crysis Wars, Crysis Warhead and CryENGINE are trademarks or registered trademarks of Crytek GmbH in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Electronic Arts, EA, and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. NVIDIA, the NVIDIA logo, and The Way It's Meant To Be Played are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation. All rights reserved. CRIWARE, and the CRI Middleware logo are © 2001, 2007 CRI Middleware Co., LTD. All rights reserved. This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2008 GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. Sound and music system by Firelight Technologies Pty, Ltd. All other trademarks are the property of their respective owners.

CRYENGINE<sup>2</sup>

1577505

