

# DEAD SPACE™





# SPIS TREŚCI

- 2 OSTRZEŻENIE PRZED EPILEPSJĄ (PADACZKĄ)
- 3 INSTALACJA GRY
- 3 URUCHAMIANIE GRY
- 4 INSTRUKCJA ROZŁOKOWANIA NA USG ISHIMURA
- 4 STEROWANIE
- 11 ZAOPATRZENIE I WYMIANA NA STATKU USG ISHIMURA
- 13 PORADY DOTYCZĄCE WYDAJNOŚCI
- 14 CENTRUM POMOCY
- 15 GWARANCJA

# OSTRZEŻENIE PRZED EPILEPSJĄ (PADACZKĄ)

**Prosimy przeczytać przed uruchomieniem gry lub pozwoleniem dziecku na jej uruchomienie.**

Niektóre osoby narażone na działanie migającego światła lub pewnych jego naturalnych kombinacji mogą doznać ataku padaczkowego lub utraty przytomności. Powodem wystąpienia tego ataku lub utraty przytomności może być między innymi oglądanie telewizji lub użytkowanie niektórych gier komputerowych. Takie przypadłości mogą wystąpić również u osób, u których nigdy wcześniej nie rozpoznano padaczki, lub które nigdy wcześniej nie doznały ataków padaczkowych. Jeżeli u użytkownika (lub kogoś z jego rodziny) wystąpiły kiedykolwiek objawy padaczki (ataki padaczkowe lub nagłe utraty przytomności) spowodowane migotaniem światła, przed rozpoczęciem gry należy zasięgnąć porady lekarza.

Zaleca się, aby rodzice nadzorowali dzieci bawiące się grami komputerowymi. Gdyby u użytkownika lub jego dziecka wystąpiły podczas gry którekolwiek z następujących objawów: zawroty głowy, zaburzenia wzroku, skurcze mięśni oczu lub innych mięśni, utrata przytomności, zaburzenia błędnika, jakiegokolwiek mimowolne odruchy lub drgawki, należy NATYCHMIAST przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.

## W CZASIE GRY NALEŻY ZACHOWAĆ NASTĘPUJĄCE ŚRODKI OSTROŻNOŚCI

- Nie siadaj zbyt blisko ekranu. Usiądź w takiej odległości, na jaką pozwala długość kabli.
- O ile to możliwe, graj na niezbyt dużym ekranie.
- Staraj się nie grać, jeśli odczuwasz zmęczenie lub senność.
- Upewnij się, że pomieszczenie, w którym grasz, jest dobrze oświetlone.
- Odpoczywaj co najmniej 10 do 15 minut na każdą godzinę gry.



# INSTALACJA GRY

**Uwaga:** Informacje na temat wymagań systemowych można znaleźć w witrynie [www.ea.pl](http://www.ea.pl).

## **Instalacja (wersja płytowa):**

Aby zainstalować grę, umieść płytę w napędzie i postępuj zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na ekranie.

## **Instalacja (gry zakupione przez EA Store)**

**Uwaga:** Jeśli chcesz uzyskać więcej informacji na temat zakupu wersji cyfrowej gry EA, odwiedź stronę: [www.eastore.pl](http://www.eastore.pl) i kliknij odnośnik do Centrum Pomocy.

Po pobraniu gry przez program EA Download Manager pojawi się ikona instalacji. Kliknij ją i postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.

Gdy proces instalacji zakończy się, uruchom grę bezpośrednio z programu EA Download Manager.

**Uwaga:** Jeśli po zakupieniu gry chcesz ją zainstalować na innym komputerze, najpierw pobierz i zainstaluj na nim program EA Download Manager, a następnie uruchom aplikację i zaloguj się na swoje konto EA. Wybierz tytuł gry na wyświetlonej liście i kliknij przycisk Start, aby pobrać grę.

## **Instalacja (gry zakupione w sklepach internetowych firm trzecich):**

Skontaktuj się z dystrybutorem cyfrowym, od którego kupiona została gra, aby uzyskać informacje na temat jej instalacji bądź pobrania oraz instalacji kolejnego egzemplarza.

# URUCHAMIANIE GRY

Rozpoczęcie gry:

W Windows Vista™ należy wybrać menu Start > Gry, a w starszych wersjach Windows™ menu Start > Programs (lub Wszystkie programy). (Użytkownicy EA Store muszą uruchomić program EA Download Manager).

**Uwaga:** W klasycznym menu Start systemu Windows Vista gry znajdują się w menu Start > Programy > Gry > Eksplorator gier.

**DO GRY WYMAGANE JEST ŁĄCZE INTERNETOWE, AUTORYZACJA GRY W INTERNECIE I ZAAKCEPTOWANIE UMOWY LICENCYJNEJ.**

# INSTRUKCJA ROZŁOKOWANIA NA USG ISHIMURA

Niniejsza instrukcja zawiera kluczowe porady i informacje dotyczące napraw sprzętu komunikacyjnego na pokładzie statku USG Ishimura. Przeczytaj ten poradnik przed lądowaniem, aby w pełni orientować się w możliwościach swojego kombinezonu CEC, swoich narzędzi, działań i funkcji dostępnych na pokładzie USG Ishimura.

## STEROWANIE

<b>Ruch do przodu/do tyłu</b>	<b>W/S</b>
<b>Ruch w lewo/w prawo</b>	<b>A/D</b>
<b>Bieg</b>	<b>SHIFT</b> (przytrzymanie)
<b>Tryb celowania</b>	Prawy przycisk myszy
<b>Przełączenie celowania</b>	<b>CAPS LOCK</b>
<b>Strzał</b>	Prawy przycisk myszy + lewy przycisk myszy
<b>Ogień drugorzędny</b>	Prawy przycisk myszy + <b>SPACJA</b> , lub prawy przycisk myszy + środkowy przycisk myszy
<b>Przeładowanie broni głównej/ drugorzędnej</b>	R/prawy przycisk myszy + <b>R</b>
<b>Zamach bronią do walki wręcz</b>	Lewy przycisk myszy
<b>Atak leżącego nogą</b>	<b>SPACJA</b>
<b>Moduł kinezy</b>	Prawy przycisk myszy + <b>F</b> , następnie lewy przycisk myszy, aby odepchnąć obiekt
<b>Moduł stazy</b>	Prawy przycisk myszy + <b>C</b>
<b>Apteczka</b>	<b>Q</b>
<b>Uruchomienie</b>	<b>E</b>
<b>Skok</b> (tylko w zerowej grawitacji)	Prawy przycisk myszy + <b>CTRL</b>
<b>Mapa</b>	<b>M</b>
<b>Pokład nawigacyjny</b>	<b>B</b> lub <b>CTRL</b>
<b>Ekwipunek Rig</b>	<b>TAB</b>
<b>Menu pauzy</b>	<b>ESC</b>
<b>Ekwipunek</b>	<b>I</b>
<b>Misje</b>	<b>J</b>
<b>Baza danych dziennika</b>	<b>L</b>
<b>Anulowanie</b> (dziennik/menu)	<b>F/TAB</b>

# WAŻNE WSKAŹNIKI KOMBINEZONU



## DOSTOSOWANIE PARAMETRÓW KOMBINEZONU

Przed rozpoczęciem misji dobierz wedle uznania następujące ustawienia kombinezonu. Jeśli zajdzie potrzeba zmiany tych ustawień w trakcie misji, zatrzymaj grę, naciskając klawisz ESC, a następnie wybierz polecenie OPCJE.

- |                   |  |
|-------------------|--|
| <b>Dźwięk</b>     | Zwiększ lub zmniejsz poziom głośności.<br>Włącz/wyłącz napisy. |
| <b>Sterowanie</b> | Odwrócenie osi X lub Y. Zmiana ustawień sterowania.            |
| <b>Grafika</b>    | Dostosuj ustawienia swojej karty graficznej.                   |

## PRECYZYJNE NAMIERZANIE CELU

Przejdź do trybu celowania dowolnej broni, naciskając prawy przycisk myszy. Dotyczy to również modułów stazy i kinezy oraz skoków w zerowej grawitacji. Siatkę celownika nakieruj przy pomocy myszki.

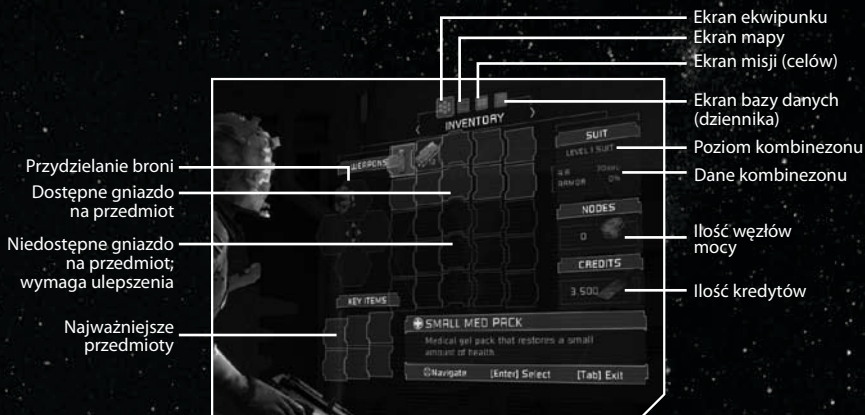
## PORUSZANIE SIĘ PO POKŁADACH

Włącz system nawigacji wbudowany w Twój kombinezon, naciskając i przytrzymując **B/Ctrl**. Pojawi się holograficzny obraz trasy prowadzącej do Twojego aktualnego celu. Podczas używania systemu, nawigacyjnego poruszanie się jest ograniczone, aby pomiar był dokładniejszy.

# EKRANY ZARZĄDZANIA

Każdy kombinezon CEC tworzony jest z myślą o wydajnym użytkowaniu. Umożliwia dostęp do czterech ekranów zarządzania: ekwipunku (I), celów (J), dziennika misji (L) i mapy (M). Dostęp do każdego z tych ekranów możliwy jest po naciśnięciu klawisza **TAB**, a następnie klawiszy **1-4**.

## ZARZĄDZANIE EKWIPUNKIEM



Na początku gry masz tylko kilka gniazd na przedmioty, jednak kupno ulepszeń do kombinezonu zwiększa ich liczbę. Na ekranie ekwipunku można również używać przedmiotów i przydzielać broń.

## CELE MISJI

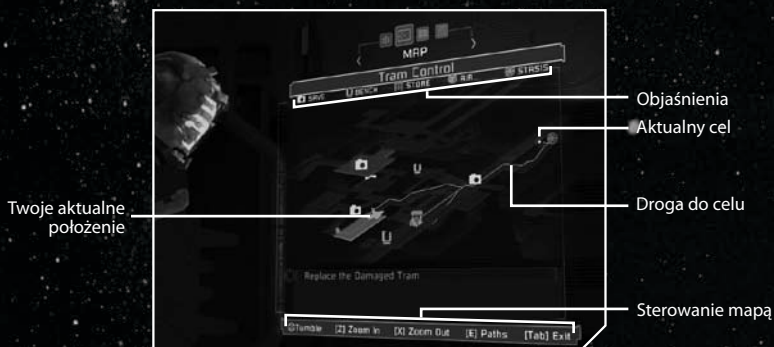
Aktywne cele oznaczone są kolorem jasnoniebieskim, zrealizowane - kolorem zielonym; a nieaktywne - kolorem czerwonym. Wybierz dowolny cel, naciskając klawisze kierunku, by obejrzeć sporządzone przez siebie notatki na jego temat. W połączeniu z systemem poruszania się po pokładach, minimalizuje to prawdopodobieństwo zgubienia się na statku.

## DZIENNIK MISJI

Wszystkie filmowe, dźwiękowe i tekstowe wpisy przechowywane są w uporządkowanej bazie danych, podzielonej według rozdziałów, z osobnymi zakładkami na wskazówki szkoleniowe. Przed rozmową z przełożonym przejrzyj swój dziennik.



## EKRAN MAPY



Twoja aktualna pozycja, następny cel, jak również wszystkie miejsca umożliwiające zapis stanu gry, magazyny, warsztaty i miejsca, gdzie znajduje się powietrze/staza, ukazane są na tej holograficznej mapie. Aby zmienić cel i ukazaną drogę, naciśnij **E**. Użyj kursorów lub przesunij mysz, przytrzymując wciśnięty klawisz **ALT** lub środkowy przycisk myszy, aby pochylać i obracać mapę w celu uzyskania lepszego kąta wyświetlania obrazu. Aby powiększyć lub zmniejszyć ekran mapy, użyj pokrętła myszy lub klawiszy **Z** i **X**.



# NARZĘDZIA

Pamiętaj, że wszystkie wymienione poniżej bronie mają dwa tryby strzelania: główny i drugorzędny. Aktywuje się je poprzez przejście do trybu celowania, a następnie naciśnięcie lewego przycisku myszy lub odpowiednio **SPACJI**/środkowego przycisku myszy. Wypróbuj każdą broń, zwracając uwagę na to, w jakich sytuacjach może się przydać najbardziej.

## UZBROJENIE

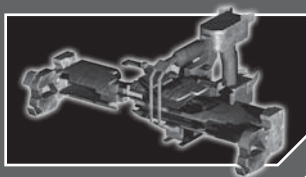
### PIŁA PLAZMOWA

- Główny: krótki, dokładny, mający duży zasięg wystrzał energii.
- Drugorzędny: zmiana położenia ostrzy o 90 stopni.



### PISTOLET LINOWY

- Główny: szeroki, silny, mający duży zasięg wystrzał energii.
- Drugorzędny: miny czasowe, obrażenia o szerokim polu rażenia.



### KARABIN PULSACYJNY

- Główny: szybkostrzelność, duży zasięg i dużej celności.
- Drugorzędny: ostrzał nad głowę w promieniu 360 stopni.



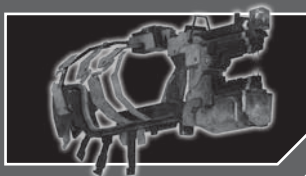
### ROZPRUWACZ

- Główny: zdalnie sterowana piła tarczowa średniego zasięgu.
- Drugorzędny: pojedynczy strzał na wprost piłą tarczową.



### LASER STYKOWY

- Główny: potężny, pojedynczy wystrzał energii.
- Drugorzędny: wystrzał energii z poziomu stóp, działający na niewielką odległość w promieniu 360 stopni.



### STRZELBA ENERGETYCZNA

- Główny: podmuch energii w formie szerokiego stożka o dużej sile rażenia, działający na niewielką odległość.
- Drugorzędny: granat czasowy/zbliżeniowy, podmuch energii o szerokim polu rażenia.



### MIOTACZ OGNI

- Główny: płomień w kształcie wąskiego stożka o niewielkim zasięgu oddziaływania.
- Drugorzędny: pocisk balistyczny wypełniony napalmem.



## ZDOLNOŚCI

Staza i kineza działa zarówno na urządzenia mechaniczne, jak i materię organiczną. Uważaj więc, gdy pracujesz w sąsiedztwie innych osób.

### STAZA

Moduł stazy umożliwia tworzenie bąbli „spowolnienia czasu”, które pomagają w prowadzeniu napraw. Wejdź do trybu celowania i naciśnij **C**, aby wystrzelić pocisk, który tworzy strefę o spowolnionym upływie czasu. Efekt zanika po kilku sekundach, więc w tym czasie musisz działać jak najszybciej. Pamiętaj, że stazę trzeba będzie odnawiać poprzez użycie zestawów baterii lub stanowisk ładowania umieszczonych w różnych częściach statku.

### KINEZA

Wejdź do trybu celowania i naciśnij **F**, aby użyć kinezy do pochwycenia przedmiotu i przysunięcia go do siebie. Obiekty te można zwolnić, wychodząc z trybu celowania, lub wypchnąć naprzód, klikając lewy przycisk myszy. Sprawdź działanie kinezy w różnych sytuacjach, aby móc w pełni wykorzystać jej unikalne możliwości. Jej moc jest nieograniczona i nie wymaga odnawiania.

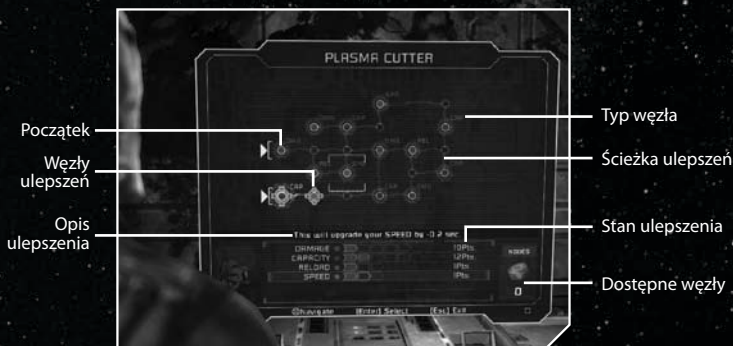
## STANOWISKA STAZY/TLENU

Twój kombinezon CEC może zgromadzić jedynie ograniczoną ilość stazy i powietrza, co wymaga odnawiania tych zapasów w trakcie gry. Stanowiska stazy i powietrza rozmieszczone są w różnych częściach statku. Każdego z nich można używać nieograniczoną liczbę razy, choć po każdym użyciu muszą one uzupełnić swoje zapasy, co wymaga czasu.

## BUTY GRAWITACYJNE

W swoim wyposażeniu masz buty grawitacyjne, które automatycznie przytwierdzają Cię do stałych powierzchni statku w warunkach zerowej grawitacji. Wejść do trybu celowania i naciśnij **CTRL**, aby przeskoczyć z jednej podłogi na drugą.

## WARSZTAT: NAPRAWA NANOObWODU



Warsztaty ulepszeń rozmieszczone są w różnych miejscach Ishimury. Dzięki nim można rozbudować uzbrojenie. Do uruchomienia warsztatu wymagane są zapasowe węzły mocy. Należy je instalować jeden po drugim według ścieżki ulepszania. Aby ulepszyć broń, wybierz ją, naciskając klawisze kursorów, a następnie pobierz jej ulepszenie, naciskając **ENTER**. Umieść zapasowy węzeł w następnym dostępnym gnieździe.

# ZAOPATRZENIE I WYMIANA NA STATKU USG ISHIMURA



Niemal każdy przedmiot, który będzie Ci potrzebny w trakcie misji, można zakupić w stacjach zaopatrzenia i wymiany. Są one rozmieszczone w różnych częściach statku. Można w nich nie tylko kupować zaopatrzenie, ale również sprzedawać przedmioty i przechowywać swój ekwipunek.

## SKLEP

Aby kupić przedmiot, wybierz go, używając kursorów i naciskając następnie **ENTER**. Sprawdź najpierw, czy masz wystarczającą liczbę kredytów i wolne gniazdo ekwipunku. Jeśli stwierdzisz, że potrzebujesz dodatkowych gniazd ekwipunku i/lub mocniejszego pancerza, to po wczytaniu odpowiedniego schematu uzyskasz dostęp do nowszych modeli kombinezonów CEC.

## WYPOSAŻENIE

Aby sprzedać dany przedmiot w celu uzyskania dodatkowych kredytów, wybierz zakładkę ekwipunku, używając kursorów. Następnie wybierz przedmiot, który chcesz sprzedać, naciskając **ENTER**. Zakończ sprzedaż, klikając **SPRZEDAŻ** i naciskając jeszcze raz **ENTER**. Przy pozbywaniu się przedmiotów pamiętaj o tym, że tracą one na wartości. W chwili sprzedaży kosztują mniej, niż wynosiła oryginalna cena ich zakupu, chyba że zostały przez Ciebie ulepszone.



## SEJF

Stacje zaopatrzenia i wymiany na statku USG Ishimura służą również wszystkim pracownikom CEC jako miejsce bezpiecznego przechowywania przedmiotów. Umieszczając przedmioty i broń w sejfie, zwalniaś gniazda ekwipunku bez potrzeby sprzedawania swoich rzeczy. Każdy przedmiot umieszczony w sejfie można za darmo pobrać w dowolnej stacji zaopatrzenia i wymiany. Aby umieścić przedmiot w sejfie, postępuj tak, jak w przypadku sprzedaży, tylko wybierz PRZENIEŚ zamiast **SPRZEDAJ** podczas kończenia operacji.

## SCHEMATY

Aby nabyć nowy ekwipunek w stacjach zaopatrzenia i wymiany na statku USG Ishimura, musisz najpierw znaleźć jego schemat, znajdujący się gdzieś na pokładzie okrętu. Masz pełne uprawnienia do penetrowania statku, więc staraj się znaleźć jak najwięcej schematów. Po odnalezieniu danego schematu możesz go wczytać do magazynu. Uzyskany w ten sposób przedmiot można kupić w dowolnej stacji zaopatrzeniowej na USG Ishimura w zakładce Sklep.

## ZAPISYWANIE/WCZYTYWANIE

Twoje misje będą przez cały czas zapisywane, by później mogły posłużyć do szkolenia nowego personelu. Na Tobie spoczywa odpowiedzialność zapisania tych danych na naszych serwerach w dowolnej ze stacji rejestrujących dane do wideodziennika. Funkcja automatycznego powiadamiania o zapisie włącza jest tylko po osiągnięciu kluczowych celów misji. Nie wahaj się korzystać z tych stacji tak często, jak to tylko możliwe, ponieważ pozwoli Ci to zmniejszyć ryzyko utraty cennych danych.

# PORADY DOTYCZĄCE WYDAJNOŚCI

## PROBLEMY PODCZAS GRY

- Upewnij się, że Twój komputer spełnia minimalne wymagania systemowe gry, oraz że posiadasz zainstalowane najnowsze sterowniki karty graficznej i karty dźwiękowej. Jeśli posiadasz kartę graficzną NVIDIA, odwiedź [www.nvidia.pl](http://www.nvidia.pl), aby pobrać sterowniki. Jeśli posiadasz kartę graficzną ATI, odwiedź [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com), aby pobrać sterowniki.
- Jeśli korzystasz z wersji płytowej gry, spróbuj zainstalować moduł DirectX z płyty. Zazwyczaj można go znaleźć w folderze DirectX w głównym katalogu. Jeśli posiadasz dostęp do Internetu, możesz odwiedzić stronę [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com), aby pobrać najnowszą wersję modułu DirectX.

## OGÓLNE WSKAZÓWKI PRZY ROZWIĄZYWANIU PROBLEMÓW

- Jeśli korzystasz z wersji płytowej niniejszej gry i ekran autoodtwarzania nie pojawia się samoczynnie po włożeniu płyty do napędu, kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę napędu w oknie „Mój komputer” i wybierz autoodtwarzanie.
- Jeśli gra działa powoli, spróbuj zmienić niektóre ustawienia dźwięku i grafiki w menu opcji gry. Zmniejszenie rozdzielczości ekranu umożliwia zwykle zwiększenie wydajności gry.
- W celu uzyskania optymalnej wydajności możesz wyłączyć inne aplikacje działające w tle bądź program antywirusowy w systemie Windows.

# CENTRUM POMOCY

W razie kłopotów z niniejszą grą skontaktuj się z Centrum Pomocy EA.

Ponadto, plik pomocy EA zawiera rozwiązania najczęstszych problemów i odpowiedzi na pytania dotyczące prawidłowego używania tego produktu.

Aby otworzyć plik pomocy EA (gdy gra jest już zainstalowana):

Użytkownicy systemu Windows Vista powinni wejść do menu Start > Gry, kliknąć ikonę gry prawym przyciskiem i wybrać odpowiedni odnośnik z menu rozwijanego.

Użytkownicy wcześniejszych wersji systemu Windows powinni kliknąć odnośnik Pomoc techniczna w katalogu gry, który znajduje się w menu Start > Programy (lub Wszystkie programy).

Aby otworzyć plik pomocy EA (gdy gra nie jest jeszcze zainstalowana):

1. Włóż płytę z grą do napędu DVD-ROM.
2. Kliknij dwukrotnie ikonę „Mój komputer” na pulpicie. (W przypadku systemu Windows XP, konieczne może być kliknięcie przycisku Start, a następnie ikony „Mój komputer”).
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy napęd DVD-ROM, w którym znajduje się płyta z grą, a następnie wybierz opcję „Otwórz”.
4. Otwórz plik Support > European Help Files > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm.

Jeśli pomimo informacji zawartych w pliku EA Help wciąż napotykasz problemy, skontaktuj się z Centrum Pomocy EA.

## CENTRUM POMOCY EA W INTERECIE

Jeśli masz dostęp do Internetu, odwiedź stronę Centrum Pomocy EA pod adresem:

**<http://eapo-new.custhelp.com>**

Znajdziesz tu wiele informacji na temat DirectX, kontrolerów gry, modemów i sieci, a także informacje o zwykłej konserwacji systemu oraz wydajności. Nasza strona zawiera aktualne informacje dotyczące najczęściej występujących problemów, pomoc związaną z daną grą oraz odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania (FAQ). Z tych samych informacji korzystają nasi technicy podczas rozwiązywania problemów z działaniem gry. Aktualizujemy naszą stronę pomocy codziennie, jeśli zatem szukasz szybkiego rozwiązania, zajrzyj najpierw tam.

## KONTAKT Z CENTRUM POMOCY

Jeśli mimo to wciąż potrzebujesz pomocy, skontaktuj się z naszym zespołem telefonicznie (od poniedziałku do piątku w godzinach 9:00 – 17:00).

Telefon: **+48 22 852 27 30**

**Uwaga:** Centrum Pomocy nie oferuje informacji dotyczących kodów, sposobu przejścia danej gry, itp.

Fax: **+48 22 843 62 69**

Koszt połączenia naliczany jest zgodnie z obowiązującym cennikiem operatora telefonicznego. Aby pomóc nam lepiej zdiagnozować dany problem, przed skontaktowaniem się z nami wygeneruj raport diagnostyczny DirectX Twojego komputera:

Kliknij Start > Uruchom... i wpisz dxdiag. Kliknij OK, następnie, gdy raport będzie już gotowy, kliknij ZAPISZ WSZYSTKIE INFORMACJE... i zapisz raport na pulpicie Windows.



# GWARANCJA

**Uwaga:** Poniższe gwarancje mają zastosowanie jedynie do produktów w sprzedaży detalicznej. Nie odnoszą się do produktów sprzedawanych w sieci, za pośrednictwem EA Store lub firm trzecich.

## OGRANICZONA GWARANCJA

Electronic Arts gwarantuje nabywcy oprogramowania, że nośnik, na którym oprogramowanie zostało zapisane, będzie wolny od wad mechanicznych i wykonania w okresie 12 miesięcy od daty zakupu. Przez ten czas uszkodzone nośniki będą wymieniane, pod warunkiem odesłania oryginalnego nośnika wraz z dowodem zakupu, opisem uszkodzenia i adresem zwrotnym do Electronic Arts Polska, ul. Iłżecka 26, 02-135, Warszawa. Gwarancja jest dodatkiem i w żaden sposób nie ogranicza praw ustawowych. Gwarancja nie obejmuje samego oprogramowania, które jest dostarczane bez gwarancji, jak i nośnika, jeśli był używany niewłaściwie, został uszkodzony, bądź był nadmiernie eksploatowany.

Electronic Arts nie obejmuje gwarancją produktów zakupionych z drugiej ręki (gdy konsument nie jest pierwszym użytkownikiem produktu).





© 2008 Electronic Arts Inc. EA, logo EA oraz Dead Space są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi Electronic Arts Inc. w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych państwach. Wszystkie prawa zastrzeżone. Technologia kodowania dźwięku MPEG Layer-3 została użyta na licencji Fraunhofer IIS oraz THOMSON multimedia. RenderWare jest znakiem towarowym lub zastrzeżonym znakiem towarowym Criterion Software Ltd. Elementy tego oprogramowania są chronione prawami autorskimi 1998-2008 Criterion Software Ltd. oraz jego licencjodawców. Wszystkie pozostałe znaki towarowe należą do ich prawowitych właścicieli.