

DEAD SPACE™





СОДЕРЖАНИЕ

- 2 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ
- 3 УСТАНОВКА ИГРЫ
- 3 ЗАПУСК ИГРЫ
- 4 USG "ИШИМУРА". ИНСТРУКЦИЯ ПО РАБОТЕ.
- 4 БАЗОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ
- 11 USG "ИШИМУРА" — ПРОДАЖА И ОБМЕН
- 13 РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ
- 14 ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА
- 15 ГАРАНТИЯ

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ

Прежде чем вы или ваш ребенок приступите к игре, прочтите внимательно! Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потёре сознания под воздействием вспышек света или мелькающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или в ходе использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случалось ничего подобного и ему не ставили диагноза эпилепсии. Если у вас или ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы под воздействием вспышек света, то, прежде чем приступать к игре, обязательно проконсультируйтесь с врачом. Мы советуем родителям внимательно следить за состоянием ребенка во время игры. Если у вас или вашего ребенка в ходе игры замечен хотя бы один из следующих симптомов: головокружение, расплывчатое зрение, подергивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, любые непроизвольные движения или конвульсии, - **НЕМЕДЛЕННО** прекратите игру и обратитесь к врачу.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- Устройтесь настолько далеко от экрана, насколько позволяет длина кабеля.
- По возможности играйте на небольшом экране.
- Не стоит играть, если вы устали или не выспались.
- Играйте только в хорошо освещенном помещении.
- Делайте 10–15-минутные перерывы после каждого часа игры

УСТАНОВКА ИГРЫ

Примечание: системные требования перечислены на веб-сайте electronicarts.ru

Установка на PC (для пользователей игр, поставляемых на дисках):

Поместите диск с игрой в дисковод и следуйте инструкциям, появляющимся на экране.

Установка на PC (для пользователей EA Store):

Примечание: дополнительная информация о приобретении загружаемых версий игр EA находится на веб-сайте www.eastore.ea.com. Щелкните на кнопке «Подробнее о прямой загрузке».

После загрузки игры с помощью программы EA Download Manager на экране появится пиктограмма установки. Чтобы установить игру, щелкните на пиктограмме и следуйте инструкциям на экране.

Запустите игру (когда она будет установлена) из программы EA Download Manager.

Примечание: для установки приобретенной вами загружаемой версии игры на другой компьютер вначале установите на этот компьютер программу EA Download Manager, запустите ее и войдите в систему с использованием своей учетной записи EA. Выберите соответствующую игру в списке и щелкните на кнопке запуска, после чего начнется загрузка.

Установка для пользователей сторонних Интернет-ресурсов:

Получите инструкции по установке, загрузке и повторной установке игры у поставщика цифровой продукции, у которого вы приобрели данную игру.

ЗАПУСК ИГРЫ

Для запуска игры:

В Windows Vista™ игру можно запустить из меню **Start > Games**, в более ранних версиях Windows™ - меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP). При запуске игры, приобретенной в магазине EA Store, требуется запустить программу EA Download Manager.

Примечание: в Windows Vista при выборе классического меню Start данные игры хранятся в папке Start > Programs > Games > Games Explorer.

Для игры требуется соединение с Интернетом, подтверждение подлинности и принятие лицензионного соглашения с конечным пользователем.

USG “ИШИМУРА”. ИНСТРУКЦИЯ ПО РАБОТЕ.

Эта инструкция содержит введение в рабочий процесс и указания по ремонту коммуникационного оборудования на USG “Ишимура”. Прочитайте эту инструкцию перед посадкой для ознакомления с возможностями костюма СЕС, ваших инструментов, а также с функциями, выполняемыми на “Ишимуре”.

БАЗОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

Перемещение вперед/назад	W/S
Шаг влево / вправо	A/D
Бег	SHIFT (удерживать)
Прицельная стрельба	Правая кнопка мыши
Режим прицельной стрельбы	CAPS LOCK
Стрельба	Правая кнопка мыши + левая кнопка мыши
Стрельба (альтернативный режим)	Правая кнопка мыши + ПРОБЕЛ , либо правая кнопка мыши + средняя кнопка мыши
Перезарядка основного/ альтернативного оружия	R /правая кнопка мыши + R
Замах оружием	Левая кнопка мыши
Рукопашный бой	ПРОБЕЛ
Кинезис-модуль	Правая кнопка мыши + F , после этого перенести объект левой кнопкой мыши
Стазис-модуль	Правая кнопка мыши + C
Аптечка	Q
Активировать	E
Прыжок (только в невесомости)	Правая кнопка мыши + CTRL
Карта	M
Навигация по отсеку	B или CTRL
ИКС снаряжение	TAB
Меню паузы	ESC
Рюкзак	I
Задания	J
Архив записей	L
Отмена (записи/меню)	F/TAB

ОСНОВНЫЕ ИНДИКАТОРЫ КОСТЮМА



РЕГУЛИРОВКА ПАРАМЕТРОВ КОСТЮМА

До начала миссии установите следующие параметры костюма так, как это удобно вам. Если вам необходимо отрегулировать их во время выполнения миссии, приостановите игру кнопкой **ESC**, после чего выберите пункт меню НАСТРОЙКИ.

Звук

Повысить или понизить громкость звука в игре.
Включить или выключить субтитры.

Управление

Инвертировать оси X или Y. Переназначить кнопки управления.

Графика

Отрегулировать настройки изображения.

ТОЧНОЕ ПРИЦЕЛИВАНИЕ

Чтобы включить режим прицельной стрельбы для любого оружия, нажмите и удерживайте правую кнопку мыши. Этот режим работает и для стазис- и кинезис-модулей, а также прыжков в невесомости. Наведите прицел на цель, передвигая мышь.

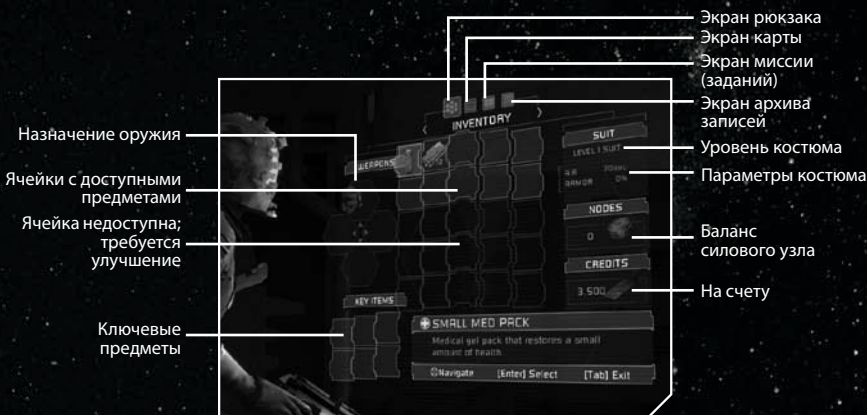
НАВИГАЦИЯ ПО ОТСЕКУ

Включите встроенную систему навигации нажатием и удержанием **B/Ctrl**. На экране появится голографический маршрут, ведущий вас к заданной цели. Для определения точного местоположения все движения ограничены во время работы навигационной системы.

СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

Каждый костюм СЕС создан для того, чтобы обеспечивать максимальную эффективность, и включает в себя доступ к четырем различным системам управления: рюкзаку (I), заданиям (J), архиву записей (L) и карте (M). Доступ к каждой системе производится кнопкой **TAB**, а переход к желаемому экрану — кнопками с 1 по 4.

УПРАВЛЕНИЕ РЮКЗАКОМ



Поначалу количество ячеек ограничено. Приобретая улучшения для костюма, вы можете увеличить количество доступных ячеек. Использование предметов и назначение оружия также производится через экран рюкзака.

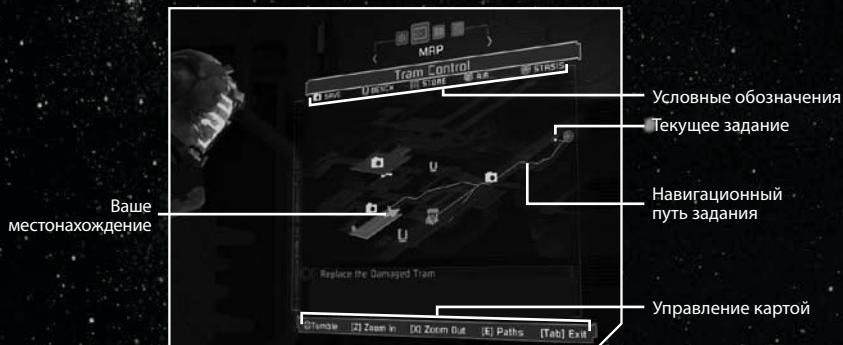
ЗАДАНИЯ МИССИЙ

Простая система цветовой маркировки обозначает активные задания голубым, выполненные — зеленым, а неактивные — красным цветом. Для просмотра личных заметок по каждому заданию выберите желаемое задание кнопками со стрелками. Использование этой системы вместе с навигационными функциями минимизирует шансы потеряться на «Ишимуре».

АРХИВ МИССИЙ

Все видео-, аудио- и текстовые материалы хранятся в специальной базе данных, организованной по главам миссий. Для заметок по обучению существует отдельная вкладка. Пожалуйста, прежде чем связываться с руководством, просмотрите архивы записей еще раз.

ЭКРАН КАРТЫ



Ваше местонахождение, следующее задание, а также файлы сохранения, магазин, сборочный верстак, станции перезарядки воздуха и стазиса находятся на голографической карте. Изменить задания и навигационный путь можно нажатием кнопки **Е**. Кнопками со стрелками, а также движением мыши с нажатым **ALT** либо средней кнопкой мыши можно поворачивать и наклонять карту. Чтобы приблизить или отдалить точку на карте, используйте либо колесо прокрутки, либо кнопки **Z** и **X** соответственно.

ОРУЖИЕ И ИНСТРУМЕНТЫ

Помните, что у всех перечисленных ниже образцов оружия есть основной и альтернативный режимы стрельбы. Для активации войдите в режим прицельной стрельбы, а после этого нажмите левую кнопку мыши для основного режима или **ПРОБЕЛ** либо среднюю кнопку мыши для альтернативного. Поэкспериментируйте с оружием и обратите внимание на то, в каких ситуациях каждое из них может вам пригодиться:

ОРУЖИЕ

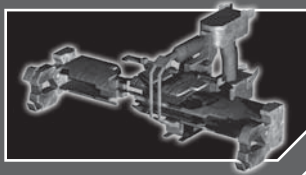
ПЛАЗМЕННЫЙ РЕЗАК

- Основной режим: короткий, точный, дальнобойный энерговзрыв.
- Альтернативный режим: направление лезвия меняется на 90 градусов.



ЛАЗЕРНЫЙ ПИСТОЛЕТ

- Основной режим: масштабный мощный дальнобойный энерговзрыв.
- Альтернативный режим: синхронизированные заряды, радиальное поражение.



ИМПУЛЬСНАЯ ВИНТОВКА

- Основной режим: сильный огонь, дальнобойные точные энерговзрывы.
- Альтернативный режим: стрельба над головой с охватом в 360 градусов.



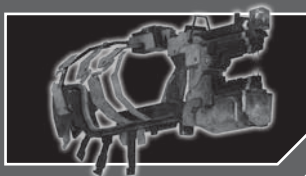
ТРУБОРЕЗ

- Основной режим: Циркулярная пила с дистанционным управлением, средней дальнобойности.
- Альтернативный режим: одиночный прямой удар циркулярным лезвием.



СИЛОВОЙ РЕЗАК

- Основной режим: сильная наращиваемая мощность, одиночные энерговзрывы.
- Альтернативный режим: круговой энерговзрыв на ближней дистанции.



СИЛОВОЙ ПИСТОЛЕТ

- Основной режим: широкий разброс, мощный удар и высокая степень поражения на ближней дистанции.
- Альтернативный режим: синхронизированная граната ближнего боя широкого радиуса действия.



ОГНЕМЕТ

- Основной режим: узконаправленное огневое поражение на короткой дистанции.
- Альтернативный режим: баллистический снаряд с напалмом широкого радиуса действия, оснащенный таймером.



НАВЫКИ

Навыки стазиса и кинезиса влияют как на органические, так и на механические субстанции. Соблюдайте осторожность при работе рядом с другими сотрудниками.

СТАЗИС

Стазис-модуль позволяет вам создавать очаг замедленного времени для починки механизмов. В режиме прицельной стрельбы нажмите кнопку **C** для запуска ракеты, замедляющей время в радиусе сферы. Эффект пропадет через несколько секунд после запуска, поэтому старайтесь действовать максимально быстро. Помните, для пополнения запаса стазисной энергии вам необходимы стазис-батареи или зарядные станции, расположенные по всему кораблю.

КИНЕЗИС

В режиме прицельной стрельбы нажмите кнопку **F** для использования кинезиса и притягивания объектов к себе. Объекты можно отпустить, выйдя из режима прицельной стрельбы, а также двигать их вперед левой кнопкой мыши.

Экспериментируйте с Кинезисом, используя его в нужное время в нужном месте, поскольку его сила безгранична и не требует пополнения, как стазисная энергия.

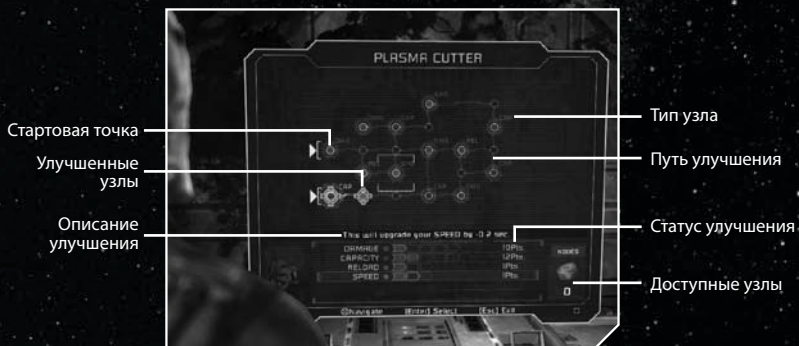
ПЕРЕЗАРЯДКА КИСЛОРОДА И СТАЗИСА

Ваш костюм СЕС обладает ограниченными запасами кислорода и стазисной энергии. Во время миссии вам, возможно, потребуется перезарядка. Стазисные и кислородные станции перезарядки расположены по всему кораблю. Объем энергии и кислорода в них не ограничен, однако после использования каждой станции необходимо дождаться ее перезарядки перед повторным использованием.

ГРАВИБОТИНКИ

Ваша экипировка включает в себя гравитотинки, позволяющие сохранять устойчивость в условиях невесомости. В режиме прицельной стрельбы нажмите кнопку **CTRL**, чтобы прыгать от плиты к плите.

СБОРОЧНЫЙ ВЕРСТАК: РЕМОНТ НАНО-ЦЕПИ



На USG "Ишимура" расположены сборочные верстаки, которые помогут вам расширить возможности своего вооружения. Для использования сборочного верстака необходимы дополнительные силовые узлы, которые нужно устанавливать в определенном порядке во время улучшения. Для улучшения оружия сначала выберите оружие, используя кнопки со стрелками, затем нажмите **ENTER** для входа в режим улучшения. Поместите узел в свободную ячейку.

USG “ИШИМУРА” — ПРОДАЖА И ОБМЕН



Практически любой необходимый во время миссии предмет можно купить в отделе продажи и обмена USG “Ишимура”. В магазинах, расположенных по всему кораблю, можно не только приобретать нужные товары, но и продавать предметы, а также помещать ненужные вещи в сейф.

МАГАЗИН

Для покупки предмета выберите его, используя кнопки со стрелками, и нажмите **ENTER**. Перед покупкой проверьте, достаточно ли кредитов на счету, и есть ли в рюкзаке свободная ячейка. Если вам нужны дополнительные ячейки в рюкзаке либо броня с большей защитной способностью, в наличии имеются новые модели костюмов SEC. Их можно приобрести если загрузить соответствующую схему.

РЮКЗАК

Для продажи предмета выберите вкладку «Рюкзак» используя стрелки. Далее, выберите предмет, который хотите продать, нажатием кнопки **ENTER**. Закончите сделку, выбрав ПРОДАТЬ и снова нажмите кнопку **ENTER**. Помните, что ваши предметы при продаже будут стоить меньше, чем при покупке в магазине, поскольку теряют в цене. В случае, если вы улучшали предметы, их цена повысится.

СЕЙФ

Отдел продажи и обмена USG "Ишимура" предоставляет всем работникам СЕС безопасную камеру хранения. Храните предметы и оружие для того, чтобы освободить ячейки в рюкзаке, не продавая оборудование. Все хранящиеся в сейфе вещи можно бесплатно забрать в любом другом филиале отдела продажи и обмена USG "Ишимура". Для того, чтобы поместить предмет в сейф, выполните те же шаги, что и для продажи, но в момент завершения сделки выберите не ПРОДАТЬ, а ПЕРЕМЕСТИТЬ.

СХЕМЫ

Для того, чтобы приобрести новое оборудование в USG "Ишимура", нужно сначала найти схему такого оборудования на корабле. У вас есть неограниченное разрешение на перемещения по "Ишимуре", поэтому постарайтесь найти как можно больше схем. Найденные схемы могут быть загружены в магазин, а предмет, полученный таким образом, можно купить в любом отделе продаж и обмена USG "Ишимура" на складе Магазин.

СОХРАНЕНИЕ/ЗАГРУЗКА

Выполнение вами миссии будет записываться с целью последующего обучения сотрудников. В ваши обязанности входит сохранение этих данных на нашем сервере в любом пункте записи видеосообщений на корабле, поскольку функция автосохранения активируется только после прохождения ключевых точек. Используйте пункты записи при первой возможности, чтобы предотвратить потерю ценных данных.

РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ

ИЗВЕСТНЫЕ ПРОБЛЕМЫ

- Убедитесь, что ваш компьютер соответствует минимальным системным требованиям для данной игры и на нем установлены последние версии драйверов видео- и звуковой карт.
Драйверы для видеокарт NVIDIA можно загрузить с веб-сайта www.nvidia.ru.
Драйверы для видеокарт ATI можно загрузить с веб-сайта www.ati.amd.com/ru.
- При использовании на PC версии игры, **поставляемой на дисках**, попробуйте переустановить программу DirectX с диска с игрой. Обычно она находится в папке DirectX. При наличии доступа в Интернет вы можете загрузить последнюю версию DirectX с веб-сайта www.microsoft.com.

СОВЕТЫ

- Если при использовании на PC версии игры, **поставляемой на дисках**, меню автозапуска не появляется автоматически, выберите «Мой компьютер», щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме дисковод, в котором находится диск с игрой, и выберите «Автозапуск».
- При недостаточной производительности игры попробуйте понизить значения некоторых параметров звука и изображения в меню настройки игры или уменьшите разрешение экрана.
- Для повышения производительности игры рекомендуется завершить работу фоновых и антивирусных программ (кроме программы EADM, если применимо).

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

У вас есть проблемы или вопросы, связанные с нашими играми? Мы готовы вам помочь. В интерактивном справочном файле EA Help содержатся ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы и информация о решении проблем, возникающих в процессе работы с программой.

Для доступа к файлу EA Help (когда игра установлена):

В Windows Vista выберите **Start > Games**, щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме игры и выберите в выпадающем меню соответствующий пункт. В более ранних версиях Windows щелкните на ссылке **Technical Support** в папке игры, расположенной в меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP).

Для доступа к файлу EA Help (когда игра не установлена):

1. Поместите диск с игрой в DVD-дисковод.
2. Дважды щелкните на пиктограмме «Мой компьютер» на Рабочем столе. (В Windows XP щелкните на кнопке «Пуск», затем на пиктограмме «Мой компьютер»).
3. Щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме DVD-дискового, в котором находится диск с игрой, и выберите OPEN.
4. Откройте файл **Support > European Help Files > Electronic Arts Technical Support.htm**.

Если информация, приведенная в файле EA Help, не помогла вам решить проблему, вы можете также обратиться к специалистам нашей службы технической поддержки.

СЛУЖБА ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ EA В ИНТЕРНЕТЕ

При наличии доступа в Интернет посетите веб-сайт Службы технической поддержки EA <http://www.electronicarts.ru/SupportCenter/>

Здесь вы найдете много полезных сведений о DirectX, контроллерах, модемах и сетях, а также о обслуживании и производительности систем. На нашем веб-сайте содержится наиболее полная и постоянно обновляющаяся информация о наиболее распространенных проблемах с разными играми и ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы (FAQ). Именно этой базой данных пользуются наши специалисты, помогая вам решить проблемы с игрой. Веб-сайт технической поддержки обновляется ежедневно.

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ ЦЕНТРА ПОДДЕРЖКИ

Вы можете обратиться в русскоязычную службу технической поддержки по телефону, набрав номер **+7 (495) 642 73 97**, а также вы можете написать на электронный адрес службы: **support_russia@ea.com**. Служба работает с понедельника по пятницу с 11:00 до 19:00, по московскому времени.

Примечание: служба технической поддержки не дает советов и подсказок по прохождению игры.

Прежде чем обратиться в службу поддержки, воспользуйтесь утилитой DirectX и получите отчет о конфигурации вашего компьютера:

Щелкните на кнопке «Пуск», выберите «Выполнить...», введите **dxdiag** и щелкните на кнопке OK. Чтобы сохранить копию отчета для последующего просмотра и распечатки, выберите SAVE ALL INFORMATION...

ГАРАНТИЯ

Примечание: гарантия применима только к продуктам, приобретенным в магазинах розничной торговли. К продуктам, приобретенным через Интернет при помощи программы EA Store или иных программ, гарантия не применима.

Ограниченная гарантия

Electronic Arts гарантирует вам, что оригинальный носитель, на котором записан данный программный продукт, не имеет материальных и технологических дефектов. Срок гарантии – 12 месяцев со дня покупки. В течение этого срока дефектный носитель подлежит замене в том случае, если он будет возвращен Electronic Arts по адресу, указанному ниже, с приложением документа, подтверждающего покупку, описания дефектов и вашего обратного адреса. Эта гарантия является дополнением к вашим правам, установленным законом РФ «О защите прав потребителей», и ни в коей мере не затрагивает их. Эта гарантия не распространяется на сам программный продукт, предоставляемый «как таковой», а также на носитель, дефекты которого обусловлены небрежным обращением или чрезмерно интенсивным использованием.

ВОЗВРАТ ПО ИСТЕЧЕНИИ ГАРАНТИЙНОГО СРОКА

Если повреждение произошло по вине пользователя, Electronic Arts заменит носитель в следующем случае: при наличии товара на складе, а также при возврате оригинального носителя с приложением Еврочeka или квитанции почтового перевода из расчета 7,5 фунтов стерлингов за компакт-диск с переводом денег на счет Electronic Arts Ltd. Не забудьте прислать полное описание дефекта, указать фамилию, адрес и, по возможности, телефон, по которому вам можно позвонить в течение рабочего дня.

Electronic Arts Customer Warranty, PO Box 1096, Guildford, GU1 9JN, United Kingdom.

Electronic Arts снимает с себя всю ответственность, связанную с гарантийной поддержкой, в случае, если данный продукт приобретен с рук и текущий владелец не является первым пользователем продукта.



© 2008 Electronic Arts Inc. Название EA, логотип (эмблема) EA, а также название Dead Space являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Electronic Arts Inc. в США и/или других странах. Все права сохранены. Технология кодирования звука MPEG Layer-3 используется по лицензии Fraunhofer IIS и THOMSON multimedia. Название RenderWare является товарным знаком или зарегистрированным товарным знаком компании Criterion Software Ltd. Авторские права на компоненты данного программного обеспечения принадлежат Criterion Software Ltd. (© 1998-2008) и ее лицензиарам. Все прочие товарные знаки являются собственностью их владельцев.