

DEAD SPACE™





SOMMARIO

- 2 AVVERTIMENTO SULL'EPILESSIA
- 3 INSTALLARE IL GIOCO
- 3 AVVIARE IL GIOCO
- 4 MANUALE OPERATIVO DELLA USG ISHIMURA
- 4 OPERAZIONI DI BASE
- 11 NEGOZIO USG ISHIMURA
- 13 CONSIGLI SULLE PRESTAZIONI
- 14 ASSISTENZA TECNICA
- 15 GARANZIA

AVVERTIMENTO SULL'EPILESSIA

Leggi con attenzione prima di utilizzare questo gioco o di lasciarlo usare ai tuoi bambini.

Alcuni soggetti possono essere colti da attacchi epilettici o da perdita di coscienza quando sono esposti a particolari luci lampeggianti o a determinati schemi luminosi. Esiste la possibilità che questi soggetti siano colti da un attacco mentre guardano la televisione o usano alcuni videogiochi. Questo potrebbe accadere anche a individui senza precedenti medici legati a sintomi epilettici, o che non sono mai stati soggetti ad attacchi epilettici.

Se in passato tu o altri membri della tua famiglia avete manifestato dei sintomi riconducibili all'epilessia (attacchi o perdita di coscienza) dopo essere stati esposti a luci lampeggianti, consultate il medico prima di giocare.

Si consiglia ai genitori di sorvegliare sempre i loro bambini durante l'utilizzo di videogiochi. In caso di sintomi come vertigini, vista annebbiata, spasmi oculari o muscolari, perdita di coscienza, disorientamento e convulsioni, è indispensabile sospendere IMMEDIATAMENTE l'uso del prodotto e contattare il medico.

PRECAUZIONI DA SEGUIRE DURANTE IL GIOCO

- Non stare troppo vicino allo schermo: siediti distante dal monitor, tanto quanto te lo permette la lunghezza dei cavi di collegamento.
- Cerca di utilizzare i videogiochi su schermi di piccole dimensioni.
- Non giocare quando avverti stanchezza o dopo aver dormito poco.
- Gioca sempre in ambienti illuminati adeguatamente.
- Riposati un minimo di 10/15 minuti per ogni ora di gioco.

INSTALLARE IL GIOCO

Nota: per i requisiti di sistema, visita il sito all'indirizzo www.electronicarts.it.

Per installare (da supporto ottico):

Inserisci il supporto ottico nell'apposita unità e segui le istruzioni sullo schermo.

Per installare (da EA Store):

Nota: per maggiori informazioni sull'acquisto tramite download diretto da EA, visita il sito all'indirizzo www.eastore.it.

Una volta scaricato il gioco con EA Download Manager, clicca sull'icona d'installazione che appare e segui le istruzioni sullo schermo.

Avvia il gioco (dopo averlo installato) direttamente da EA Download Manager.

Nota: se hai già acquistato un titolo e desideri installarlo su un altro PC, per prima cosa scarica e installa EA Download Manager sul secondo PC, quindi avvia l'applicazione e collegati con il tuo account EA. Seleziona il titolo appropriato dall'elenco che compare, quindi clicca sul pulsante di avvio per scaricare il gioco.

Per installare (da servizi online di terze parti):

Contatta il rivenditore online dal quale hai acquistato il gioco per ricevere le istruzioni necessarie per l'installazione o per scaricare e installare di nuovo un'altra copia del gioco.

AVVIARE IL GIOCO

Per avviare il gioco:

Windows Vista™ consente di accedere ai giochi attraverso il menu **Start > Giochi**, mentre le versioni precedenti di Windows™ attraverso il menu **Start > Programmi** (o **Tutti i programmi**). Gli utenti di EA Store devono avere avviato EA Download Manager.

Nota: nel menu **Start** classico di Windows Vista, i giochi sono accessibili attraverso il percorso **Start > Programmi > Giochi**, con cui si fa apparire il relativo menu di esplorazione.

PER GIOCARE È RICHIESTA UNA CONNESSIONE A INTERNET, L'AUTENTICAZIONE ONLINE E L'ACCETTAZIONE DELLA LICENZA D'USO PER L'UTENTE FINALE.

MANUALE OPERATIVO DELLA USG ISHIMURA

Questo manuale operativo contiene informazioni basilari per portare a compimento la riparazione dei sistemi di comunicazione della USG Ishimura. Consulta questo manuale prima dell'attracco per utilizzare al meglio la tuta CEC, gli attrezzi in dotazione e le funzioni disponibili a bordo della Ishimura.

OPERAZIONI DI BASE

Avanti/Indietro	W/S
Spostati di lato a sinistra/a destra	A/D
Corri	MAIUSC (premuto)
Modalità di mira	Pulsante destro del mouse
Alterna mira	BLOC MAIUSC
Fuoco	Pulsante destro del mouse + pulsante sinistro del mouse
Fuoco secondario	Pulsante destro del mouse + BARRA SPAZIATRICE , o pulsante destro del mouse + pulsante centrale del mouse
Ricarica arma primaria/secondaria	R/pulsante destro del mouse + R
Colpo con l'arma ravvicinato	Pulsante sinistro del mouse
Colpo spezza-collo ravvicinato	BARRA SPAZIATRICE
Modulo cinetico	Pulsante destro del mouse + F , quindi pulsante sinistro del mouse per allontanare l'oggetto
Modulo di stasi	Pulsante destro del mouse + C
Pack energetico	Q
Attiva	E
Salto (solo a zero G)	Pulsante destro del mouse + CTRL
Mappa	M
Navigazione	B o CTRL
Inventario Rig	TAB
Menu di pausa	ESC
Inventario	I
Missioni	J
Database	L
Annulla (registri/menu)	F/TAB

INDICATORI PRIMARI DELLA TUTA



REGOLARE I PARAMETRI DELLA TUTA

Regola le impostazioni seguenti in modo che si adattino alle tue preferenze, prima della missione. Se decidi di modificarle nel corso dell'operazione, metti in pausa il gioco premendo **ESC**, quindi seleziona **OPZIONI**.

Audio Aumenta e riduci i livelli audio del gioco. Attiva o disattiva i sottotitoli.

Comandi Inverti l'asse X o l'asse Y. Riassegna i comandi.

Visuali Regola le impostazioni relative alle opzioni video.

PUNTAMENTO DI PRECISIONE

Per accedere alla modalità di mira delle armi, tieni premuto il pulsante destro del mouse. Questo vale anche per l'utilizzo del modulo di stasi, del modulo cinetico e dei salti a zero G. Prendi la mira con il reticolo di puntamento, muovendo il mouse.

SISTEMA DI NAVIGAZIONE

Attiva il sistema di navigazione integrato della tuta tenendo premuto **B/CTRL**. Comparirà così un percorso olografico, che ti guiderà fino all'obiettivo attuale. Per fornire risultati dalla precisione adeguata, i movimenti risultano limitati durante l'utilizzo del sistema di navigazione.

SISTEMI DI GESTIONE

Ogni tuta CEC è realizzata per consentire la massima efficienza operativa e offre l'accesso a quattro diversi sistemi di gestione: inventario (**I**), obiettivi (**J**), registri di missione (**L**) e mappa (**M**). Accedi a ogni sistema premendo **TAB**, quindi premi **1-4** per raggiungere la schermata che ti interessa.

GESTIONE DELL'INVENTARIO



Inizialmente gli slot a tua disposizione sono limitati, ma puoi ottenerne degli altri acquistando dei potenziamenti per la tuta. Anche l'utilizzo degli oggetti e l'assegnazione delle armi si svolgono nella schermata dell'inventario.

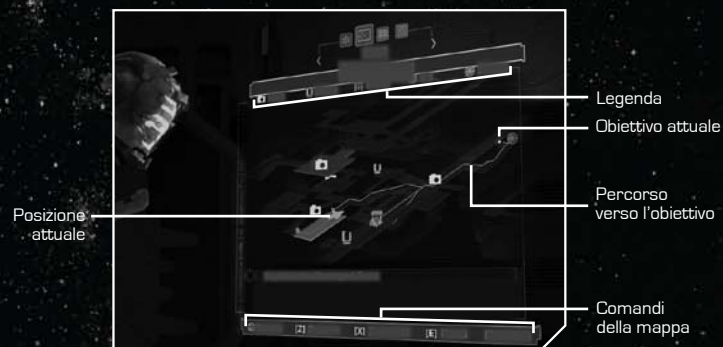
OBIETTIVI DI MISSIONE

Un sistema di codici legati al colore indica gli obiettivi attivi come blu chiari, quelli completati come verdi, quelli inattivi come rossi. Seleziona un obiettivo con i tasti freccia per visualizzare le tue note personali a riguardo. Utilizzando questi dati congiuntamente al sistema di navigazione, ridurrai al minimo il rischio di perderti a bordo della Ishimura.

REGISTRI DI MISSIONE

Tutti i registri video, audio e testuali (Videolog, Audiolog, Textlog) vengono conservati in un database organizzato, divisi per capitoli, con una scheda separata per le Note di addestramento. Prima di contattare un superiore, ricorda sempre di consultare il registro.

SCHEMATA DELLA MAPPA



La posizione attuale, il prossimo obiettivo e qualsiasi posizione di punti di salvataggio, negozi, terminali e ricariche di aria/stasi sono indicate sulla mappa olografica. Cambia obiettivo e, di conseguenza, percorso di navigazione premendo il tasto **E**. Premi i tasti freccia, oppure muovi il mouse mentre tieni premuto **ALT** o il pulsante centrale del mouse, per ruotare la mappa, in modo da ottenere la visuale ottimale. Per ingrandire e ridurre la mappa, usa la rotellina del mouse o, rispettivamente, i tasti **Z** e **X**.

ATTREZZI OPERATIVI

Ricorda che tutte le armi descritte di seguito dispongono di una modalità di fuoco primario e di una di fuoco secondario: per attivarle, accedi prima alla modalità di mira, quindi premi rispettivamente il pulsante sinistro del mouse o la BARRA SPAZIATRICE/pulsante centrale del mouse. Fai delle prove con ogni singola arma e prendi nota delle situazioni in cui ti potranno essere più utili.

ARMI

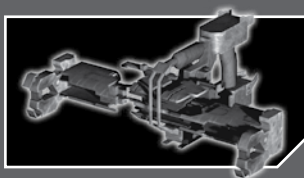
LAMA AL PLASMA

- Fuoco primario: colpo energetico breve, preciso, a lunga portata.
- Fuoco secondario: l'orientamento della lama cambia di 90 gradi.



PISTOLA MULTIRAGGIO

- Fuoco primario: colpo energetico ampio, potente, a lunga portata.
- Fuoco secondario: mina a tempo, danno radiale.



FUCILE A IMPULSI

- Fuoco primario: colpi energetici a fuoco rapido, precisi, a lunga portata.
- Fuoco secondario: serie di colpi alti a 360 gradi.



TAGLIATORE

- Fuoco primario: lama circolare con comando a distanza, a media portata.
- Fuoco secondario: colpo singolo e diretto con la sega circolare.



RAGGIO A CONTATTO

- Fuoco primario: colpo energetico singolo di grande potenza, potenziato.
- Fuoco secondario: colpo energetico basso, di breve portata, a 360 gradi.



PISTOLA A CAMPO DI FORZA

- Fuoco primario: colpo cinetico a breve portata, cono d'azione ampio, alto potenziale respingente e di danno.
- Fuoco secondario: granata a tempo/di prossimità, danno radiale.



LANCIAFIAMME

- Fuoco primario: danno da fuoco, cono d'azione ristretto, a breve portata.
- Fuoco secondario: proiettile al napalm, danno radiale prolungato.



ABILITÀ

Le abilità cinetica e di stasi sono in grado di influenzare materiali organici e macchinari, per cui fai sempre attenzione quando operi vicino ai tuoi colleghi.

STASI

Il modulo di stasi ti consente di creare una bolla di "tempo rallentato", per facilitare i lavori di riparazione. Accedi alla modalità di mira e premi **C** per sparare un proiettile in grado di rallentare il tempo all'interno della sfera d'effetto. La durata temporale è limitata ad alcuni secondi, perciò dovrai agire molto rapidamente. Ricorda che la stasi deve essere ricaricata utilizzando gli appositi pack di stasi, oppure alle postazioni di ricarica dell'astronave.

CINESI

Accedi alla modalità di mira e premi **F** per utilizzare la cinesi per "catturare" un oggetto e portarlo verso di te. L'oggetto potrà quindi essere deposto, semplicemente uscendo dalla modalità di mira, oppure lanciato premendo il pulsante sinistro del mouse. Fai delle prove con l'utilizzo della cinesi nelle diverse situazioni: così riuscirai a sfruttare al massimo questa funzione, molto utile dato che non consuma energia ed è sempre disponibile.

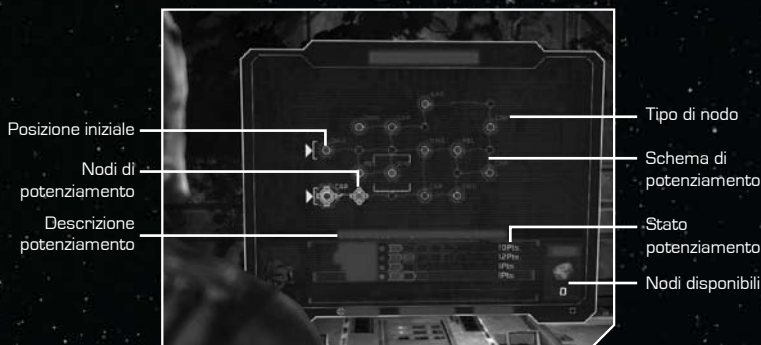
POSTAZIONI DI RICARICA DI STASI/OSSIGENO

La tuta CEC in dotazione contiene riserve limitate di energia di stasi e ossigeno, cosa che rende necessario procedere a ricariche. Sull'astronave ci sono delle postazioni di ricarica di stasi e ossigeno. Oghuna di esse può essere usata per un numero illimitato di volte, ma fra due utilizzi è necessario attendere un breve periodo di riattivazione.

STIVALI GRAVITAZIONALI

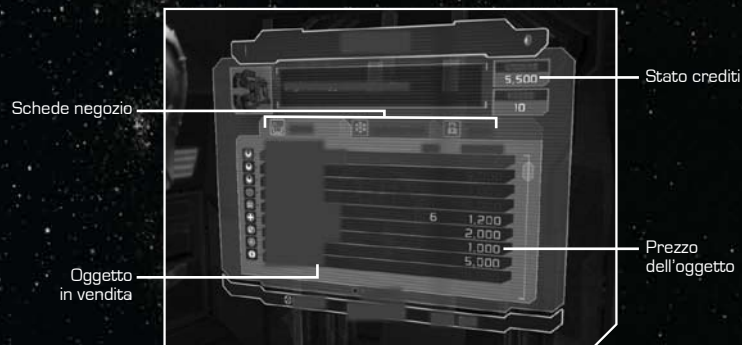
Sei equipaggiato con degli stivali gravitazionali, che negli ambienti a zero G sono in grado di mantenerti saldamente ancorato alle superfici della nave. Accedi alla modalità di mira e premi **CTRL** per saltare da una piattaforma gravitazionale all'altra.

TERMINALE: RIPARAZIONE NANO-CIRCUITO



A bordo della Ishimura sono disponibili diversi terminali, che puoi utilizzare per potenziare le tue armi. Per usare un terminale devi disporre di alcuni nodi energetici, che devono essere installati sequenzialmente in base a uno specifico schema di potenziamento. Per potenziare un'arma, inizia con il selezionarla usando i tasti freccia, quindi accedi alla funzione di potenziamento, premendo **INVIO**. A questo punto, posiziona un nodo libero nel prossimo slot disponibile.

NEGOZIO USG ISHIMURA



Nel negozio della USG Ishimura puoi acquistare virtualmente qualsiasi oggetto di cui tu possa avere bisogno. Esistono diversi negozi, situati in varie posizioni dell'astronave, che possono essere utilizzati non solo per acquistare rifornimenti, ma anche per vendere oggetti dell'inventario, o conservarli.

NEGOZIO

Per acquistare un oggetto, selezionalo con i tasti freccia e premi **INVIO**. Prima di procedere all'acquisto verifica che la disponibilità di crediti sia sufficiente e di avere uno slot libero nell'inventario. Se hai bisogno di slot aggiuntivi nell'inventario e/o di una corazza più robusta, puoi acquistare un modello di tuta CEC più recente, una volta reso disponibile lo schema necessario.

INVENTARIO

Per vendere un oggetto, e guadagnare crediti, seleziona la scheda inventario, premendo i tasti freccia. A questo punto, seleziona l'oggetto che vuoi vendere premendo **INVIO**. Completa la vendita selezionando **VENDI** e premendo **INVIO**. Ricorda che, quando vendi un oggetto, ottieni sempre un prezzo inferiore a quello versato per il suo acquisto, a meno che tu non lo abbia potenziato mentre era in tuo possesso.

CASSAFORTE

Il negozio della USG Ishimura mette a disposizione dei dipendenti CEC un servizio di deposito degli oggetti. Riponendo in cassaforte oggetti e armi, puoi liberare slot dell'inventario senza essere costretto a venderli. Tutti gli oggetti conservati nella cassaforte si possono recuperare presso qualsiasi negozio della USG, senza alcun costo. Per mettere un oggetto in cassaforte, segui lo stesso procedimento descritto per la vendita, selezionando però SPOSTA NELLA CASSAFORTE invece di VENDI, per completare l'operazione.

SCHEMI

Per acquistare dei nuovi equipaggiamenti nel negozio della USG Ishimura, devi prima trovare i suoi schemi a bordo della nave. Puoi esplorare liberamente tutti gli ambienti della Ishimura, per cui cerca sempre di recuperare quanti più schemi possibile. Quando hai trovato uno schema, puoi inserirlo nei sistemi del negozio: a quel punto, l'oggetto in questione potrà essere caricato presso qualsiasi negozio della USG Ishimura, nella scheda Negozio.

SALVARE/CARICARE

La tua missione viene registrata di continuo, in modo da renderla disponibile come dati di addestramento per il futuro. Sarà comunque tua responsabilità memorizzare questi dati presso una delle postazioni di registrazione video situate sull'astronave; in caso contrario, verranno eseguite solo delle memorizzazioni automatiche in determinati punti chiave della missione. Utilizza il più possibile le postazioni, in modo da ridurre il rischio di perdere dati importanti.

CONSIGLI SULLE PRESTAZIONI

PROBLEMI DI FUNZIONAMENTO DEL GIOCO

- Assicurati che il tuo computer soddisfi i requisiti minimi di sistema richiesti dal gioco e di avere installato i più recenti driver per la scheda video e la scheda audio. Per le schede video NVIDIA, visita www.nvidia.com per individuare e scaricare il driver. Per le schede video ATI, visita www.ati.amd.com per individuare e scaricare il driver.
- Se usi la versione su supporto ottico del gioco, prova a reinstallare DirectX dal supporto ottico. Solitamente si trova nella cartella "DirectX" all'interno della cartella principale del supporto. Se hai accesso a Internet, puoi visitare www.microsoft.com per scaricare la versione più recente di DirectX.

CONSIGLI GENERICI PER LA RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

- Se possiedi la versione su supporto ottico del gioco e la schermata di AutoPlay non appare automaticamente per installare/giocare, clicca con il destro sull'icona del lettore di supporti ottici che si trova all'interno della cartella "Risorse del computer" e seleziona AutoPlay.
- Se il gioco funziona lentamente, prova a ridurre la qualità di alcune delle impostazioni audio e video dal menu delle opzioni del gioco. Spesso ridurre la risoluzione dello schermo può migliorare le prestazioni.
- Per ottenere prestazioni ottimali durante il gioco, potrebbe essere utile disabilitare altri processi simultanei (tranne l'applicazione EADM, se applicabile) in esecuzione all'interno di Windows.

ASSISTENZA TECNICA

Puoi contattare l'assistenza clienti di Electronic Arts al numero telefonico

848.800.729

(dal lunedì al venerdì, dalle 9.00 alle 18.00), oppure collegarti al nostro sito

www.electronicarts.it

e consulta la sezione "Assistenza clienti".

È inoltre possibile raggiungerci via e-mail all'indirizzo

servizio-clienti@electronicarts.it

Dalla Svizzera chiama il numero telefonico 0900 900 998 (CHF 1,19/min).

N.B.: il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni sui nostri prodotti e NON fornisce soluzioni o trucchi per alcun gioco.

Nota: se hai acquistato il gioco attraverso EA Store, puoi accedere all'accordo di licenza con l'utente finale all'indirizzo <http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/it/eula.pdf>

GARANZIA

Nota: la seguente garanzia è valida solo per i prodotti venduti al dettaglio e non per quelli venduti online attraverso EA Store.

GARANZIA LIMITATA

Electronic Arts garantisce all'acquirente originario di questo prodotto che i supporti su cui sono registrati i programmi saranno esenti da difetti di materiale o di lavorazione per 90 giorni dalla data dell'acquisto. Durante tale periodo, sarà possibile sostituire i supporti riportando il prodotto originale presso il rivenditore ove è stato acquistato, corredato dalla relativa prova di acquisto, da una descrizione dei difetti, dai supporti difettosi e dall'indirizzo dell'acquirente stesso. Electronic Arts sostituirà i supporti danneggiati, scorte di magazzino permettendo.

Questa garanzia è supplementare e non influisce in alcun modo sui diritti legali dell'acquirente.

Questa garanzia non si applica ai programmi software, che sono forniti "così come sono", né ai supporti che siano stati soggetti a uso improprio, deterioramento eccessivo o danni.

In caso di malfunzionamento di qualunque genere, NON spedire il supporto elettronico a Electronic Arts, ma contattare il servizio di assistenza tecnica o il rivenditore presso il quale il prodotto è stato acquistato.



© 2008 Electronic Arts Inc. EA, il logo EA e Dead Space sono marchi o marchi registrati di Electronic Arts Inc. negli Stati Uniti e/o negli altri paesi. Tutti i diritti riservati. Tecnologia di codifica audio MPEG Layer-3 concessa in licenza da Fraunhofer IIS e THOMSON multimedia. RenderWare è un marchio o marchio registrato di Criterion Software Ltd. Parti del software sono tutelate da copyright 1998-2008 Criterion Software Ltd. e i suoi concessionari di licenza. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi detentori.