

DEAD SPACE™





ÍNDICE

- 2 AVISO DE EPILEPSIA
- 3 INSTALAR O JOGO
- 3 COMEÇAR A JOGAR
- 4 MANUAL DE IMPLEMENTAÇÃO DO
USG ISHIMURA
- 4 OPERAÇÕES BÁSICAS
- 11 LOJA E ENTREPOSTO DO USG ISHIMURA
- 13 DICAS DE DESEMPENHO
- 14 APOIO AO CLIENTE
- 15 GARANTIA

AVISO DE EPILEPSIA

Leia antes de utilizar este jogo ou permitir a sua utilização por crianças.

Algumas pessoas são susceptíveis a ataques epiléticos ou perda de consciência quando expostas a certos padrões de luz ou luzes intermitentes no seu dia-a-dia. Estas pessoas podem sofrer um ataque enquanto vêem televisão ou jogam determinados jogos de vídeo. Isto pode acontecer mesmo que essa pessoa não possua qualquer historial médico de epilepsia ou nunca tenha sofrido ataques epiléticos. Se sofre destes sintomas ou existe alguém na sua família que demonstra alguns sintomas relacionados com a epilepsia (ataques ou perda de consciência) quando são expostos a luzes intermitentes, consulte o seu médico antes de jogar. Aconselhamos os pais a controlar a utilização de jogos de vídeo pelos seus filhos. Se sentir ou verificar que o seu filho demonstra qualquer dos seguintes sintomas: tonturas, visão alterada, espasmos visuais ou musculares, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento ou convulsão involuntários, ao jogar um jogo de vídeo, pare IMEDIATAMENTE de jogar e consulte o seu médico.

PRECAUÇÕES A TOMAR DURANTE A UTILIZAÇÃO

- Não fique demasiado perto do ecrã. Sente-se a uma boa distância do ecrã, tão longe quanto o comprimento do cabo o permitir.
- De preferência, jogue num ecrã pequeno.
- Evite jogar se estiver cansado ou não tiver dormido o suficiente.
- Certifique-se de que a sala em que está a jogar está bem iluminada.
- Descanse pelo menos 10 a 15 minutos por hora enquanto estiver a jogar jogos de vídeo.

INSTALAR O JOGO

Nota: Para saber os requisitos do sistema, consulte electronicarts.co.uk.

Para instalar (utilizadores com disco):

Para instalar o jogo, introduza o disco na sua unidade de disco e siga as instruções que aparecem no ecrã.

Para instalar (utilizadores Loja EA):

Nota: Se pretender obter mais informações sobre a compra de downloads directos da EA, visite a www.eastore.ea.com e faça clique MAIS SOBRE DOWNLOADS DIRECTOS.

Depois do jogo ter sido descarregado pelo EA Download Manager, faça clique sobre o ícone de instalação apresentado e siga as instruções do ecrã.

Execute o jogo (quando terminar a instalação) directamente através do EA Download Manager.

Nota: Se já tiver comprado um título e pretender instalá-lo num outro PC, primeiro descarregue e instale o EA Download Manager no outro PC e, em seguida, execute a aplicação e inicie a sessão com a sua conta EA. Seleccione o título pretendido da lista apresentada e faça clique sobre o botão início para descarregar o jogo.

Para instalar (Utilizadores online de terceiros):

Contacte o retalhista onde adquiriu este jogo, para obter informações sobre a instalação do jogo ou sobre como efectuar uma transferência e reinstalação de uma outra cópia.

COMEÇAR A JOGAR

Para iniciar o jogo:

Os jogos no Windows Vista™ estão localizados no Menu Início > Jogos e nas versões anteriores de Windows™ no menu **Início > Programas** (ou **Todos os Programas**) situado no canto inferior esquerdo do ecrã. (Os utilizadores da Loja EA precisam de ter o EA Download Manager a funcionar.)

Nota: No estilo de menu Iniciar Clássico do Windows Vista, os jogos encontram-se em **Iniciar > Programas > Jogos > Explorador de Jogos**.

LIGAÇÃO À INTERNET, AUTENTICAÇÃO ONLINE E ACEITAÇÃO DO ACORDO DE LICENÇA DE UTILIZADOR FINAL NECESSÁRIO PARA JOGAR.

MANUAL DE IMPLEMENTAÇÃO DO USG ISHIMURA

Este manual de implementação contém pontos de orientação e informações chave para a realização de reparações nas comunicações a bordo do USG Ishimura. Consulta este manual antes de aterrar e fica completamente familiarizado com as capacidades do teu fato CEC, das tuas ferramentas e das operações e funções disponíveis no Ishimura.

OPERAÇÕES BÁSICAS

Para a frente/para trás	W/S
Movimento lateral para a esquerda/direita	A/D
Correr	SHIFT (manter premido)
Modo de pontaria	Botão direito do rato
Alternar pontaria	CAPS LOCK
Disparar	Botão direito do rato + botão esquerdo do rato
Disparo secundário	Botão direito do rato + BARRA DE ESPAÇOS ou botão direito do rato + botão intermédio do rato
Recarregar arma principal/secundária	R/botão direito do rato + R
Oscilação de arma de Melee	Botão esquerdo do rato
Golpe Melee	BARRA DE ESPAÇOS
Módulo Kinesis	Botão direito do rato + F , em seguida, botão esquerdo do rato para lançar o objecto
Módulo Stasis	Botão direito do rato + C
Pacote de saúde	Q
Activar	E
Saltar (só no modo de gravidade zero)	Botão direito do rato + CTRL
Mapa	M
Navegação no convés	B ou CTRL
Inventário da plataforma	TAB
Menu pausa	ESC
Inventário	I
Missões	J
Base de dados de registos	L
Cancelar (registos/menus)	F/TAB

INDICADORES CRÍTICOS DO FATO



AJUSTAR OS PARÂMETROS DO FATO

Ajusta as seguintes definições do fato para atingires um nível confortável antes de iniciares a missão. Se precisares de ajustá-las durante a missão, pausa o jogo premindo o botão **ESC** e, em seguida selecciona, **OPTIONS** (Opções).

Audio (Áudio) Aumenta ou diminui os níveis de áudio do jogo. Activa/desactiva as legendas.

Controls (Controlos) Inverte os eixos X ou Y. Reconfigura os teus controlos.

Visuals (Visuais) Ajusta às tuas definições de saída de vídeo.

PONTARIA DE PRECISÃO

Acede ao modo de pontaria em qualquer arma, premindo e mantendo sob pressão o botão direito do rato. Também se aplica utilizando os Módulos Stasis e Kinesis e os saltos Zero-G. Aponta o retículo da mira movimentando o rato.

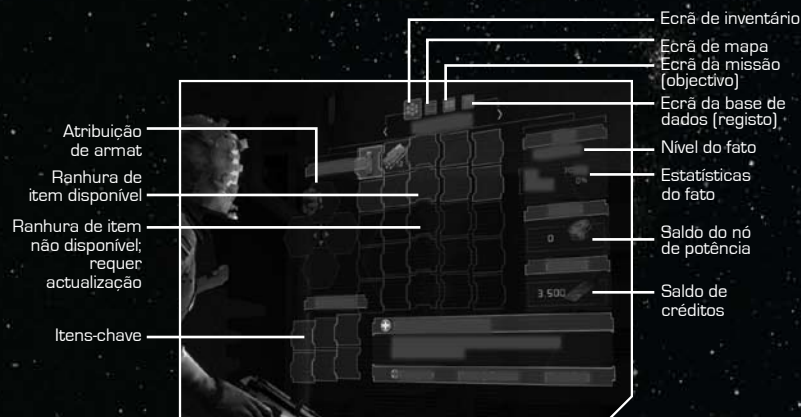
NAVEGAÇÃO NO CONVÉS

Activa o sistema de navegação incorporado no teu fato premindo e mantendo sob pressão **B/Ctrl**. Uma direcção holográfica aparece para te conduzir para o teu objectivo actual. Para fornecer resultados de triangulação precisos, todos os movimentos são restritos enquanto o sistema de navegação está a ser utilizado.

SISTEMAS DE GESTÃO

Cada fato CEC é construído com a eficácia em mente e inclui acesso a quatro sistemas de gestão diferentes: inventário (I), objectivos (J), registos da missão (L) e um mapa (M). Acede a cada sistema premindo **TAB** e **1-4** para percorreres o ecrã pretendido.

GESTÃO DO INVENTÁRIO



Embora de início as tuas ranhuras de itens estejam limitadas, comprar actualizações ao fato expande o número de ranhuras disponíveis. A utilização dos itens e a atribuição das armas também se realiza no ecrã do inventário.

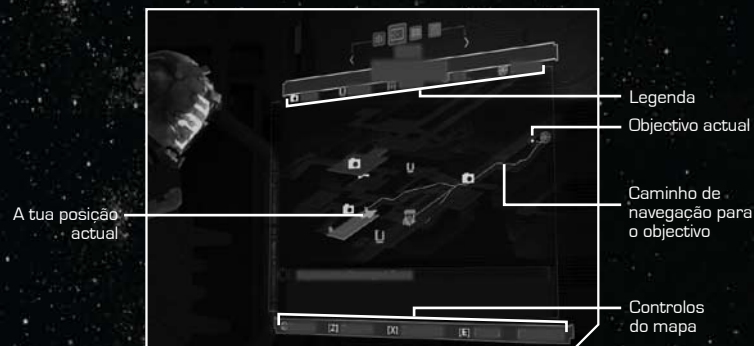
OBJECTIVOS DA MISSÃO

Um sistema de cores simples marca os objectivos activos a azul claro, os objectivos alcançados a verde e os objectivos inactivos a vermelho. Selecciona qualquer objectivo premindo as teclas de seta para veres as tuas notas pessoais acerca do mesmo. Podem ser utilizados em conjunto com o sistema de navegação no convés, pelo que as hipóteses de te perderes a bordo do Ishimura são minimizadas.

REGISTOS DA MISSÃO

Todos os registos de vídeo, áudio e texto são guardados numa base de dados organizada, dividida por capítulos da missão, com um separador distinto para as Sugestões de Treino. Revê os teus registos antes de contactares os teus superiores.

ECRÃ DO MAPA



A tua posição actual, o objectivo seguinte, bem como qualquer gravação, armazenamento, banco e posições de ar/estabilização são revelados neste mapa holográfico. Muda de objectivos e o teu caminho de navegação, premindo **E**. Prime as teclas de seta ou movimenta o rato mantendo **ALT** sob pressão ou utiliza o botão intermédio do rato para inclinares e rodar o mapa para conseguires um ângulo de visão mais confortável. Para aumentares e reduzires o zoom no ecrã do mapa, utiliza a roda do rato ou **Z** e **X**, respectivamente.

FERRAMENTAS DO OFÍCIO

Lembra-te de que todas as armas detalhadas em baixo têm um modo de disparo principal e secundário—activas entrando, primeiro, no modo de pontaria e, em seguida, premindo o botão esquerdo do rato ou a **BARRA DE ESPAÇOS** / botão intermédio do rato, respectivamente. Demora o teu tempo a experimentares cada arma e a anotares em que tipo de situações serão mais úteis.

ARMAS

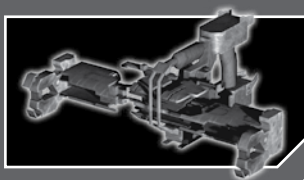
CORTADOR DE PLASMA

- Principal: Rebentamento de energia curto e preciso, longo alcance.
- Secundário: A orientação da lâmina muda a 90 graus.



ARMA DE LINHA

- Principal: Rebentamento de energia amplo, potente de longo alcance.
- Secundário: Mina temporizada, danos radiais.



ESPINGARDA DE IMPULSO

- Principal: fogo rápido, longo alcance, rebentamentos de energia certos.
- Secundário: Varrimento superior de 360 graus.



RIPPER

- Principal: Lâmina de serra circular controlada remotamente, médio alcance.
- Secundário: Disparo único e directo com a lâmina de serra circular.



FEIXE DE CONTACTO

- Principal: Rebentamento de energia acumulada, muito potente e de disparo único.
- Secundário: Rebentamento de energia de 360 graus, curto alcance a partir dos pés.



ARMA DE FORÇA

- Principal: Rebentamento de força de âmbito amplo e curto alcance, impacto / danos elevados.
- Secundário: Rebentamento de força radial temporizado / granada de proximidade.



LANÇA-CHAMAS

- Principal: Danos de fogo de âmbito estreito, curto alcance.
- Secundário: Projétil balístico de napalm com danos radiais ao longo do tempo.



CAPACIDADES

As habilidades Stasis (Estabilização) e Kinesis (Cinética) afectam a maquinaria e os materiais orgânicos, pelo que deve ser exercido todo o cuidado ao trabalhar perto de outros elementos.

STASIS (ESTABILIZAÇÃO)

O Módulo Stasis (Estabilização) permite que cries uma bolha de “tempo lento”, que te ajuda nas tuas reparações. Entra no modo de pontaria e prime o botão **C** para disparares um projétil que abranda o tempo dentro de uma esfera. O efeito passa após alguns segundos, por isso, age o mais depressa possível durante este tempo. Não te esqueças que a Stasis (Estabilização) tem de ser reabastecida através de baterias ou estações de recarga que podes encontrar na embarcação.

KINESIS (CINÉTICA)

Entra no modo de pontaria e prime o botão **F** para utilizares a Kinesis (Cinética), “capturares” objectos e transportá-los na tua direcção. Estes objectos podem ser libertados ao saíres do modo de pontaria ou impulsionados para a frente premindo o botão esquerdo do rato. Experimenta utilizar a Kinesis (Cinética) livremente em várias situações para aproveitares ao máximo as suas habilidades únicas, uma vez que o seu poder é ilimitado e não necessita de reabastecimento.

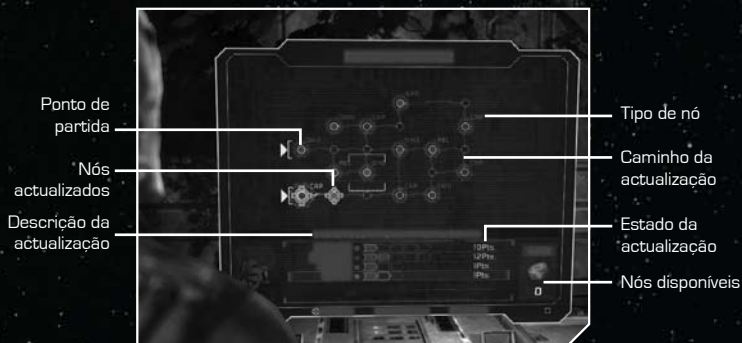
ESTAÇÕES DE ESTABILIZAÇÃO/OXIGÉNIO

O teu fato CEC pode conter potência Stasis (Estabilização) e oxigénio apenas em quantidades limitadas, pelo que tens de reabastecer durante as tuas missões. Convenientemente, as estações de Estabilização e oxigénio estão situadas ao longo da nave. Cada estação pode ser utilizada um número de vezes infinito, embora exista um atraso após cada utilização para fins de recarga.

BOTAS DE GRAVIDADE

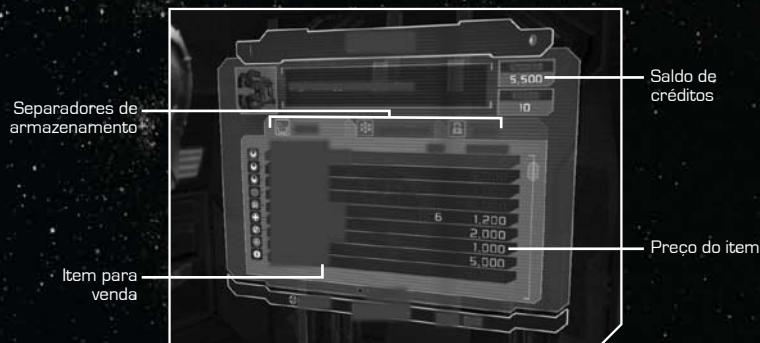
Estás equipado com botas de gravidade, que te mantêm automaticamente no caminho de superfícies da embarcação válidas na gravidade zero. Entra no modo de pontaria e prime o botão **CTRL** para saltares de placa para placa.

BANCO: REPARAÇÃO DOS NANO-CIRCUITOS



Os bancos de actualização estão situados ao longo do Ishimura para permitir que melhores as tuas armas. São necessários nós de potência sobressalentes para utilizares o banco e têm de ser instalados sequencialmente ao longo do caminho da actualização. Para actualizar uma arma, primeiro, selecciona a arma premindo os botões de direcção e, em seguida, acede à respectiva actualização premindo **ENTER**. Em seguida, coloca um nó sobressalente na ranhura disponível seguinte.

LOJA E ENTREPOSTO DO USG ISHIMURA



Quase todos os objectos de que precisas ao longo da missão podem ser comprados na Loja e Entrepasto do USG Ishimura. Estas lojas estão convenientemente situadas ao longo da embarcação e podem ser utilizadas não só para comprares abastecimentos, como para venderes e armazenares itens do inventário.

LOJA

Para comprares um objecto, selecciona-o utilizando as teclas de seta e prime **ENTER**. Lembra-te de que tens de ter créditos suficientes para comprares o item, bem como uma ranhura no inventário aberta. Se precisares de ranhuras do inventário adicionais e/ou uma armadura mais forte, existem modelos de fatos CEC mais recentes disponíveis para compra, bem como depois de carregares os esquemas adequados.

INVENTÁRIO

Para venderes um item e obteres créditos adicionais, selecciona o separador Inventory (Inventário), premindo as teclas de seta. Em seguida, selecciona o item que pretendes vender premindo **ENTER**. Conclui a tua venda, seleccionando **SELL** (Vender) e premindo **ENTER** novamente. Cuidado ao descarregar itens, uma vez que inflacionam e o preço de venda será inferior ao preço de compra, a menos que tenham sido actualizados enquanto estiveram na tua posse.

COFRE

A Loja e Entrepasto do USG Ishimura oferece um serviço de cofres para todos os funcionários da CEC. Armazenar itens e armas liberta ranhuras do inventário sem te forçar a vendê-los. Qualquer objecto guardado no cofre pode depois ser recuperado em qualquer local da Loja e Entrepasto do USG sem qualquer custo. Para colocares um objecto no cofre, basta agires como se estivesse a vendê-lo, mas escolhe MOVE (Mover) em vez de SELL (Vender) quando finalizares a tua transacção.

ESQUEMAS

Para comprares novos equipamentos para a Loja e Entrepasto do USG Ishimura, primeiro, tens de encontrar os seus esquemas a bordo da embarcação. Tens total autorização para explorares o Ishimura, por isso, encontra os esquemas o mais rapidamente possível. Depois de encontrados, os esquemas podem ser carregados na Loja e o item pode, então, ser comprado em qualquer Loja e Entrepasto do USG Ishimura no separador Shop (Loja).

GUARDAR/CARREGAR

A tua missão será registada constantemente, pelo que os registos poderão ser utilizados para treinar pessoal futuro. É da tua responsabilidade guardar estes dados nos nossos servidores em qualquer das estações de gravação de registos que podes encontrar na embarcação, uma vez que a função de comando automático só é activada depois de serem atingidos marcos-chave. Não hesites em utilizar as estações tanto quanto possível para reduzires o risco de perdeses dados valiosos.

DICAS DE DESEMPENHO

PROBLEMAS AO EXECUTAR O JOGO

- Certifique-se de que cumpre os requisitos mínimos do sistema para este jogo e de que instalou os controladores mais recentes para as placas de vídeo e de som que tem instaladas:

Para placas de vídeo NVIDIA, visite www.nvidia.com para os procurar e transferir.

Para placas de vídeo ATI, visite www.ati.amd.com para os procurar e transferir.

- Se está a executar a versão em disco deste jogo, tente reinstalar o DirectX directamente a partir do disco. Ele encontra-se tipicamente na pasta DirectX na raiz do disco. Se possui acesso à Internet, poderá visitar www.microsoft.com para transferir a versão mais recente do DirectX

DICAS GERAIS PARA RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

- Se possui a versão em disco deste jogo e o ecrã de Execução Automática não aparece imediatamente para instalação/jogar, clique com o botão direito no ícone da unidade que se encontra em My Computer (O Meu Computador) e seleccione AutoPlay (Execução Automática).
- Se o jogo estiver a ser executado com lentidão, tente reduzir a qualidade de algumas definições de vídeo e som no menu de opções do jogo. Reduzir a resolução do ecrã por vezes melhora o desempenho.
- Para um desempenho optimizado durante o jogo, poderá desactivar outras tarefas de segundo plano (excepto a aplicação EADM, se aplicável) que estão a ser executados no Windows.

APOIO AO CLIENTE

Se sentir problemas com este jogo o Apoio ao Cliente da EA pode ajudar. O ficheiro *EA Help* (Ajuda EA) fornece soluções e respostas às dificuldades e questões mais comuns sobre como utilizar este produto de forma adequada.

Para aceder ao ficheiro EA Help (Ajuda EA) (com o jogo já instalado):

Para utilizadores do Windows Vista, ir a **Iniciar > Jogos**, clicar com o botão do lado direito e seleccionar a ligação de suporte adequada, a partir do menu descendente. Para utilizadores com versões anteriores do Windows fazer clique sobre o link Technical Support (Suporte Técnico) no directório do jogo localizado em **Iniciar > Programas** (ou **Todos os Programas**).

Para aceder ao ficheiro EA Help (Ajuda EA) (sem o jogo instalado):

1. Coloque o disco do jogo na unidade DVD-ROM.
2. Faça duplo clique sobre o ícone My Computer (O Meu Computador) no Ambiente de Trabalho. (Para Windows XP, poderá ser necessário fazer clique sobre o botão **Start** (Iniciar) e, em seguida, faça clique sobre o ícone My Computer (O Meu Computador)).
3. Faça clique com o botão direito do rato sobre a unidade de DVD-ROM onde está o disco do jogo e selecciona OPEN (Abrir).
4. Abra o ficheiro **Support > Ficheiros europeus de ajuda > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Se continua a sentir dificuldades depois de utilizar a informação disponibilizada no ficheiro EA Help (Ajuda EA) pode contactar o Suporte Técnico EA.

APOIO AO CLIENTE EA NA INTERNET

Se tem acesso à Internet, certifique-se de que visita a nossa página de Suporte Técnico EA em:

<http://eusupport.ea.com>

Aqui vai poder encontrar bastante informação sobre o DirectX, controladores de jogo, modems e redes, assim como informação sobre manutenção regular do sistema e desempenho. A nossa página web contém informação actualizada sobre as dificuldades mais comuns, ajuda específica de jogo e perguntas mais frequentes (FAQs). Esta é a mesma informação que os nossos técnicos de suporte utilizam para resolver as vossas questões de desempenho. A página web de suporte é actualizada diariamente, por isso verifique aqui primeiro se estão disponíveis soluções imediatas para o seu problema.

INFORMAÇÃO DE CONTACTO DO CENTRO DE APOIO

Se tiver dúvidas acerca deste produto, o departamento de Apoio a Clientes da Electronic Arts pode ajudá-lo. Ligue de Segunda a Sexta-Feira entre as 9 e as 21 Horas:

Telefone: 707200712

Mail: suportept@ea.com

Nota: O Centro de Apoio não pode dar-lhe dicas ou pistas.

Fax: 0870 2413231

Nota: O custo da chamada será equivalente ao preço de uma chamada regional. As chamadas realizadas fora de Portugal serão pagas de acordo com os tarifários internacionais.

Para nos ajudar a diagnosticar o problema, crie um relatório de Diagnóstico DirectX do seu PC antes de nos contactar:

Faça clique em **Iniciar > Executar...** e escreva dxdiag. Faça clique em OK, depois do relatório ficar completo, clique em SAVE ALL INFORMATION... e guarde o relatório no Ambiente de Trabalho do Windows.

GARANTIA

Nota: A seguinte garantia é aplicável apenas aos produtos vendidos a retalho. Estas garantias não se aplicam aos produtos vendidos através do EA Store.

GARANTIA LIMITADA

A Electronic Arts garante ao comprador original deste produto de software informático que o suporte de gravação em que os programas de software foram gravados está isento de defeitos de material e de utilização por 24 meses após a data da compra. Durante este período, os suportes defeituosos serão substituídos se o produto original for devolvido à Electronic Arts para a morada indicada abaixo, juntamente com a prova de compra datada, uma descrição dos defeitos, o suporte defeituoso e o endereço do remetente. A presente garantia é em aditamento aos seus direitos estatutários e não os afecta. A presente garantia não se aplica aos programas de software em si, que são fornecidos "tal como estão", nem se aplica a suportes que tenham sido sujeitos a uma utilização incorrecta, deterioração ou desgaste excessivo.

DEVOLUÇÕES FORA DA GARANTIA

A Electronic Arts procederá à substituição de suportes danificados pelo utilizador, limitada aos stocks existentes, por devolução do suporte original juntamente com um Eurocheque ou vale postal no valor de 17,50 € por CD, à ordem de Electronic Arts Lda. Caso o suporte em questão seja Value Game, Classics ou Platinum, contacte o Serviço de Apoio a Clientes antes de proceder ao envio do Eurocheque ou vale postal. Tenha presente que deve incluir uma descrição detalhada do defeito, o seu nome, morada e, se possível, um número de telefone para onde o possamos contactar durante o dia.

Electronic Arts - Apoio a Clientes, Rua 3 da Matinha - Edifício Altejo - 6º Piso - Sala 609, 1900-823, Lisboa, Portugal.

A Electronic Arts exclui qualquer garantia relativa ao Produto se este for comprador em segunda mão e o consumidor não for o primeiro utilizador final do Produto.



© 2008 Electronic Arts Inc. EA, o logótipo EA e Dead Space são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Electronic Arts Inc. nos E.U.A. e/ou em outros países. Todos os direitos reservados. Tecnologia de codificação áudio MPEG Layer-3 sob licença da Fraunhofer IIS e THOMSON multimedia. RenderWare é uma marca comercial ou marca comercial registada da Criterion Software Ltd. Partes deste software são propriedade da Criterion Software Ltd. Copyright 1998-2008 e dos seus Licenciadores. Todas as outras marcas comerciais são propriedade dos respectivos detentores.