

DEAD SPACE™





TABLE DES MATIERES

- 2 PREVENTION DES RISQUES D'EPILEPSIE
- 3 INSTALLATION DU JEU
- 3 DEMARRER LE JEU
- 4 INSTRUCTIONS DE DEPLOIEMENT SUR L'USG ISHIMURA
- 4 OPERATIONS DE BASE
- 11 STOCK & ECHANGES DE L'USG ISHIMURA
- 13 ASTUCES POUR LE BON FONCTIONNEMENT DU JEU
- 14 SERVICE CLIENTS
- 15 GARANTIE

PREVENTION DES RISQUES D'EPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant.

Chez certaines personnes, la stimulation visuelle par certains effets stroboscopiques ou motifs lumineux peut déclencher une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance, y compris dans la vie de tous les jours. Chez ces personnes, le simple fait de regarder la télévision ou de jouer à un jeu vidéo peut suffire à déclencher une crise. Les symptômes peuvent même se déclarer chez un individu sans antécédents médicaux ou n'ayant jamais souffert de crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise épileptique ou perte de connaissance) à la suite d'une exposition à des effets lumineux stroboscopiques, veuillez consulter votre médecin avant de commencer à jouer.

Nous conseillons vivement aux parents de prêter une attention soutenue à leurs enfants lorsqu'ils utilisent un jeu vidéo. Si vous ou votre enfant ressentez l'un des symptômes suivants en cours de jeu : vertiges, troubles de la vue, contractions oculaires ou musculaires incontrôlées, perte de connaissance, désorientation, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez cesser immédiatement la partie et consulter votre médecin.

REGLES A RESPECTER POUR JOUER DANS LES MEILLEURES CONDITIONS POSSIBLES

- Ne pas se tenir trop près de l'écran. S'installer à bonne distance de l'écran, aussi loin que le permet la longueur des câbles.
- Jouer de préférence sur un écran de petite taille.
- Eviter de jouer en cas de fatigue ou de manque de sommeil.
- Veiller à ce que la pièce soit bien éclairée.
- Observer des pauses de 10 à 15 minutes par heure de jeu.

INSTALLATION DU JEU

Remarque : pour toute considération technique, veuillez consulter le site www.electronicarts.fr.

Pour installer le jeu (en utilisant le disque) :

Insérez le disque dans votre lecteur et suivez les instructions à l'écran.

Installation (utilisateurs EA Store) :

Remarque : si vous souhaitez de plus amples informations à propos de l'achat en téléchargement direct des jeux EA, veuillez consulter le site www.eastore.fr et cliquer sur SERVICE CLIENTS.

Une fois que le téléchargement a été effectué par EA Download Manager, cliquez sur l'icône d'installation qui s'affiche et suivez les instructions à l'écran.

Lancez le jeu (une fois qu'il est installé) directement à partir du logiciel EA Download Manager.

Remarque : si vous avez déjà acquis un titre et que vous souhaitez l'installer sur un autre ordinateur, téléchargez et installez EA Download Manager sur un autre ordinateur, puis lancez l'application et enregistrez-vous avec votre compte EA. Sélectionnez le titre approprié dans la liste qui s'affiche à l'écran et cliquez sur le bouton start pour télécharger le jeu.

Pour installer le jeu (utilisateurs tiers en ligne):

Veuillez contacter le fabricant auquel vous avez acheté le jeu pour obtenir des instructions sur la procédure d'installation du jeu ou pour télécharger et réinstaller une copie.

DEMARRER LE JEU

Pour démarrer le jeu :

Pour lancer le jeu sous Windows Vista™, cliquez sur le menu **Démarrer > Jeux**. Sous les versions précédentes de Windows™, cliquez sur le menu **Démarrer > Programmes** (ou **Tous les programmes**). (Pour les utilisateurs d'EA Store, EA Download Manager doit être activé.)

Remarque : dans le mode classique de démarrage de Windows Vista, les jeux se trouvent dans **Démarrer > Tous les programmes > Jeux > menu Explorateur des jeux**.

POUR JOUER, VOUS DEVEZ VOUS CONNECTER A INTERNET, VOUS IDENTIFIER ET ACCEPTER LE CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR FINAL.

INSTRUCTIONS DE DEPLOIEMENT SUR L'USG ISHIMURA

Ces instructions vous serviront de repères à bord de l'USG Ishimura et vous assisteront dans votre mission de réparation. Merci de consulter ce guide avant l'embarquement. Il contient tous les renseignements nécessaires au sujet de vos équipements CEC et des services proposés par l'Ishimura.

OPERATIONS DE BASE

Avancer/Reculer	Z/S
Pas à gauche/droite	Q/D
Courir	MAJ (maintenir)
Mode de visée	Bouton droit de la souris
Changer de visée	VERR MAJ
Tirer	Bouton droit + bouton gauche de la souris
Tir alternatif	Bouton droit de la souris + ESPACE, ou bouton droit + bouton central de la souris
Recharge principale/ alternative	R /bouton droit de la souris + R
Dégagement armé	Bouton gauche de la souris
Dégagement	ESPACE
Module Macro-PK	Bouton droit de la souris + F , puis bouton gauche de la souris pour projeter l'objet
Module de stase	Bouton droit de la souris + C
Kit de soin	A
Activer	E
Saut [gravité zéro uniquement]	Bouton droit de la souris + CTRL
Carte	,
Orientation	B ou CTRL
Inventaire RIG	TAB
Menu pause	Echap
Inventaire	I
Missions	J
Messages	L
Annuler (messages/menus)	F/TAB

JAUGES DE LA TENUE



AJUSTEMENT DE LA TENUE

Ajustez votre tenue de façon à vous sentir le plus à l'aise possible dans votre mission. Pour ajuster un élément, mettez-vous en pause en appuyant sur la touche Échap puis sélectionnez **OPTIONS**.

- | | |
|-------------------|---|
| Audio | Augmentez ou diminuez le volume. Activez ou non les sous-titres. |
| Commandes | Inversez l'axe horizontal et/ou vertical. Reconfigurez les commandes. |
| Graphismes | Ajustez les paramètres d'affichage. |

VISEE DE PRECISION

Pour activer le mode de visée, appuyez sur le bouton droit de la souris et maintenez enfoncé. Cela s'applique également aux modules [stase et Macro-PK] ainsi qu'au saut en apesanteur. Visez avec le réticule en déplaçant la souris.

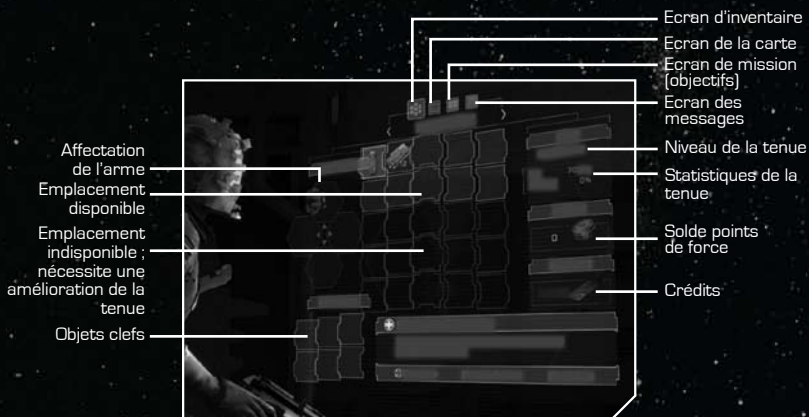
ORIENTATION

Activez votre système d'orientation intégré en appuyant sur **B/Ctrl** et maintenez enfoncé. Un tracé holographique vers votre objectif actuel apparaît. Pour un relevé des directions optimal, merci de ne pas bouger durant l'utilisation du système d'orientation.

SYSTEMES DE GESTION

Chaque tenue CEC est conçue avec un souci d'efficacité permanent et vous permet d'accéder à quatre systèmes de gestion : inventaire (I), objectifs (J), messages (L) et carte (C). Appuyez sur la touche **TAB**, puis sur les touches **1-4** pour accéder à l'écran désiré.

INVENTAIRE



Améliorez votre tenue pour augmenter le nombre d'emplacements de votre inventaire. L'utilisation des objets et l'affectation des armes passent également par l'écran d'inventaire.

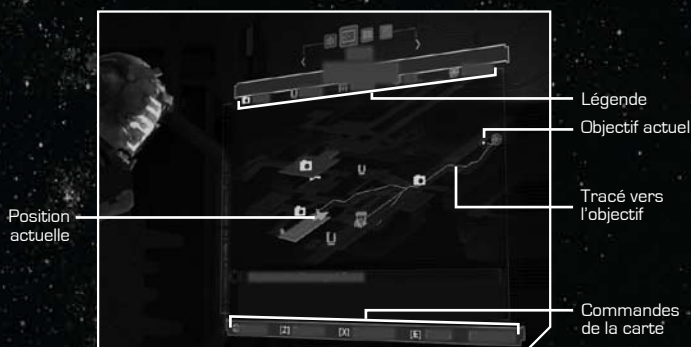
OBJECTIFS DE MISSION

Un code de couleur signale les objectifs actuels en bleu, les objectifs atteints en vert et les objectifs inactifs en rouge. Choisissez un objectif avec les touches directionnelles pour consulter vos notes personnelles. Entre vos notes et le système d'orientation, vous conviendrez qu'il est impossible de se perdre sur l'Ishimura.

MESSAGES

Les vidéos, transmissions et messages sont archivés dans une base de données divisée selon vos missions. Les conseils relatifs à votre formation sont consultables dans un écran à part. Veuillez consulter vos messages avant de contacter un supérieur.

LA CARTE



La carte holographique indique votre position, l'objectif actuel, les points de sauvegarde, de Stock, de stase ou d'oxygène et les plans d'amélioration. Changez d'objectif et de tracé en appuyant sur la touche **E**. Vous pouvez incliner la carte ou effectuer une rotation avec les touches directionnelles ou la souris (en maintenant la touche **ALT** ou le bouton central de la souris). Pour zoomer et dézoomer, utilisez la molette de la souris ou les touches **W** et **X**.

LES BONS OUTILS

Toutes les armes disposent d'un tir principal et d'un tir alternatif. Activez le mode de visée puis appuyez sur le bouton gauche ou la touche ESPACE (principal) ou sur le bouton central de la souris (alternatif). Prenez le temps d'essayer chaque arme pour déterminer les situations dans lesquelles elles seront les plus utiles.

ARMEMENT

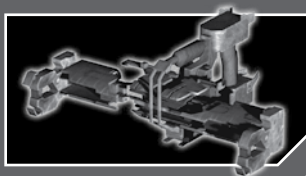
CUTTER PLASMA

- Principal : projection d'énergie modérée longue portée.
- Alternatif : orientation des lames modifiée de 90°.



TRANCHEUR

- Principal : projection d'énergie puissante longue portée.
- Alternatif : mine radiale synchronisée.



ARME D'ASSAUT

- Principal : projection d'énergie haut-débit longue portée.
- Alternatif : balayage élevé sur 360°.



DECOUPEUR

- Principal : scie circulaire manuelle, portée moyenne.
- Alternatif : tir unique de lame.



CHOC LASER

- Principal : projection d'énergie très puissante.
- Alternatif : projection basse d'énergie sur 360°, portée limitée.



MEGA-PK

- Principal : projection d'énergie amplifiée mais de courte portée.
- Alternatif : grenade radiale synchronisée.



LANCE-FLAMMES

- Principal : projection de flammes sur une courte portée.
- Alternatif : tir d'un projectile à base de napalm aux effets persistants.



COMPETENCES

Vos compétences en termes de stase et de télékinésie vous permettent d'influencer systèmes mécaniques et matières organiques. Manipuler avec prudence.

STASE

Le module de stase permet de définir un espace au temps ralenti afin de rendre les réparations plus aisées. Activez le mode de visée puis appuyez sur la touche C pour lancer une sphère de stase. L'effet ne dure que quelques secondes, ne perdez donc pas de temps. Trouvez des pompes à stase ou des recharges dans le vaisseau pour restaurer vos réserves.

TELEKINESIE

Activez le mode de visée et appuyez sur la touche F pour utiliser le module Macro-PK et saisir des objets à distance. Vous pouvez relâcher un objet en quittant le mode de visée ou le projeter en appuyant sur le bouton gauche de la souris. À l'inverse de la stase, la télékinésie est illimitée. Vous pouvez donc l'utiliser librement et tester ses capacités uniques dans différentes situations.

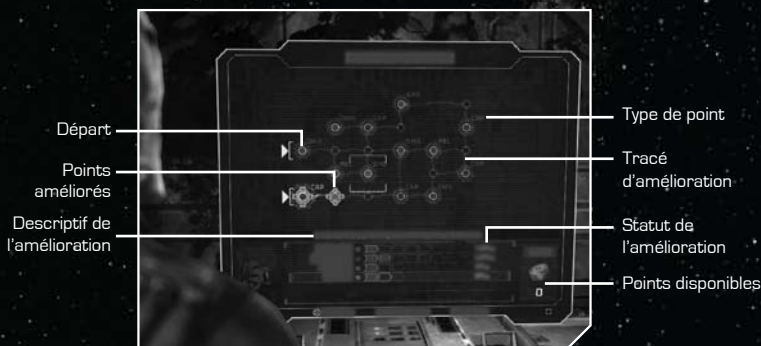
POMPES A AIR/STASE

Les réserves de stase et d'oxygène de votre tenue CEC sont limitées. Pensez donc bien à les recharger régulièrement. Des pompes à air et à stase sont situées à de nombreux endroits du vaisseau pour votre confort. Leur utilisation n'est pas limitée mais un temps de rechargement doit néanmoins être respecté.

BOTTES DE GRAVITE

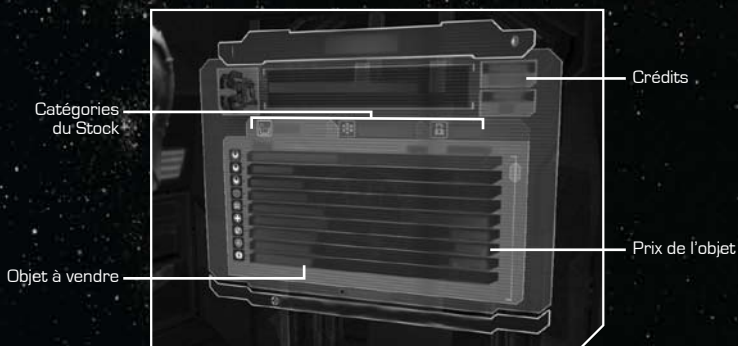
Les propriétés gravitationnelles de vos bottes se déclenchent automatiquement dans les zones sans gravité. Activez le mode de visée et appuyez sur la touche CTRL pour sauter d'une surface à l'autre.

PLAN D'AMELIORATION : NANO-REPARATIONS



Les plans d'amélioration de l'Ishimura vous permettent d'améliorer vos armes. L'utilisation d'un plan nécessite des points de force qui devront être installés correctement suivant un tracé d'amélioration. Pour améliorer une arme, sélectionnez-la avec les touches directionnelles puis appuyez sur la touche ENTREE pour accéder à son plan d'amélioration. Placez ensuite un point de force dans l'emplacement disponible suivant.

STOCK & ECHANGES DE L'USG ISHIMURA



Tout le matériel dont vous pourriez avoir besoin au cours de votre mission peut être acheté au Stock de l'USG Ishimura. Les points d'accès au Stock sont placés dans le vaisseau pour votre confort. Vous pouvez y faire des achats mais également vendre et stocker des objets.

ACHAT

Pour acheter un objet, choisissez-le avec les touches directionnelles et appuyez sur la touche **ENTREE**. Assurez-vous d'avoir suffisamment de crédits et un emplacement disponible dans votre inventaire. Si vous souhaitez augmenter la capacité de votre inventaire ou votre résistance aux chocs, de nouvelles tenues peuvent être achetées après transmission des schémas appropriés.

VENTE

Pour vendre un objet, sélectionnez la catégorie Inventaire à l'aide des touches directionnelles. Choisissez ensuite l'objet à vendre en appuyant sur la touche **ENTREE**. Sélectionnez **VENTE** puis appuyez sur la touche **ENTREE** pour valider. N'oubliez pas que les objets revendus valent moins que leurs prix d'origine, sauf si vous les avez améliorés depuis l'achat.

COFFRE

Tous les employés de la CEC bénéficient d'un coffre sécurisé. Vous pouvez ainsi conserver des objets tout en libérant de la place dans votre inventaire. Tous les objets placés dans le Coffre peuvent être récupérés à n'importe quel point d'accès au Stock sans commission supplémentaire. Pour placer un objet dans le Coffre, faites comme si vous alliez le vendre mais choisissez PLACER au lieu de VENTE au moment de valider.

SCHEMAS

Pour acheter de nouveaux équipements, vous devrez trouver des schémas à travers le vaisseau. Vous êtes autorisé à explorer l'intégralité de l'Ishimura, essayez donc de trouver le plus de schémas possible. Une fois trouvés, les schémas peuvent être transmis au Stock à partir d'un point d'accès. L'objet correspondant peut ensuite être acheté au Stock.

SAUVEGARDE/CHARGEMENT

Votre mission sera enregistrée afin de servir de formation pour nos futures recrues. L'enregistrement sur nos serveurs à partir des points de sauvegarde est de votre responsabilité. Des enregistrements ponctuels seront effectués par nos soins en fonction de vos résultats. N'hésitez pas à utiliser les points d'enregistrement aussi souvent que nécessaire afin de ne pas perdre de précieuses données.

ASTUCES POUR LE BON FONCTIONNEMENT DU JEU

PROBLEMES D'EXECUTION DU JEU

- Veuillez prendre le temps de vous assurer que votre système est conforme à la configuration minimum nécessaire et que vous avez installé les pilotes de carte vidéo et de carte son les plus récents :
Pour les pilotes de cartes vidéo NVIDIA, veuillez vous rendre sur <http://www.nvidia.fr> pour vous les procurer.
Pour les pilotes de cartes vidéo ATI, veuillez vous rendre sur <http://ati.amd.com/support/driver-fr.html> pour vous les procurer.
- Si vous utilisez la version disque de ce jeu, essayez de réinstaller DirectX à partir du disque. Ce logiciel est généralement situé dans un dossier DirectX placé à la racine du disque. Si vous disposez d'une connexion Internet, vous pouvez visiter le site www.microsoft.com (site en anglais) pour télécharger la dernière version de DirectX.

ASTUCES GENERALES DE DEPANNAGE

- Si vous possédez la version disque de ce jeu et que le menu de démarrage automatisé ne se lance pas pour l'installation ou l'exécution du jeu, faites un clic-droit sur l'icône du lecteur de disque dans le Poste de travail puis activez la fonctionnalité de «démarrage automatique».
- Si le jeu présente des ralentissements, essayez de réduire la qualité des paramètres vidéo et audio à partir du menu «options» du jeu. La réduction de la résolution de l'affichage permet souvent d'améliorer les performances.
- Pour obtenir des performances optimales, il est préférable de désactiver les tâches de fond (sauf l'application EA Download Manager, le cas échéant).

SERVICE CLIENTS

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation du jeu, vous pouvez vous tourner vers le Service Clients d'EA.

Le fichier d'aide EA propose des solutions et des réponses aux difficultés et questions les plus communes concernant la bonne utilisation de ce produit.

Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu est déjà installé) :

Pour les utilisateurs de Windows Vista, cliquez sur **Démarrer > Jeux**, faites un clic droit sur l'icône du jeu, puis sélectionnez le lien d'aide approprié dans le menu déroulant. Pour les utilisateurs des versions précédentes de Windows, cliquez sur le menu **Démarrer>Programmes** (ou **Tous les programmes**), puis cliquez sur le lien **Assistance technique** dans le dossier du jeu.

Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu n'est pas encore installé) :

1. Insérez le disque du jeu dans votre lecteur DVD.
2. Double-cliquez sur l'icône Poste de travail située sur le bureau. (Pour Windows XP, il se peut que vous deviez cliquer sur le bouton Démarrer puis sur l'icône Poste de travail.)
3. Faites un clic droit sur l'icône du lecteur DVD dans lequel vous avez inséré le jeu puis sélectionnez OUVRIIR.
4. Ouvrez le fichier Support > Fichiers d'aide européens > Assistance_Technique_Electronic_Arts.htm.

Si vous continuez à rencontrer des difficultés après consultation du fichier d'aide EA, veuillez contacter l'assistance technique EA.

SERVICE CLIENTS EN LIGNE D'EA

Si vous disposez d'un accès à Internet, veuillez consulter le site d'Assistance technique d'EA à l'adresse suivante :

<http://fr-techsupport.ea.com>

Vous y trouverez des informations sur DirectX, les manettes de jeu, les modems et les réseaux, ainsi que des informations sur les performances et la maintenance du système. Notre site contient également les informations et FAQ les plus récentes sur les difficultés les plus communes relatives aux jeux. Ces mêmes informations sont utilisées par nos techniciens pour résoudre vos problèmes de performance. Le site d'Assistance est mis à jour quotidiennement. Veuillez le consulter en priorité pour les solutions urgentes.

COMMENT CONTACTER LE SERVICE CLIENTS :

Afin de vous permettre d'obtenir un diagnostic des dysfonctionnements que vous rencontrez lors de l'utilisation d'un jeu PC, Electronic Arts vous suggère d'utiliser les outils mis à votre disposition sur le site <http://www.electronicarts.fr>, rubrique « Aide technique ».

Vous y trouverez les FAQ les plus récentes pour nos jeux en cliquant sur le lien situé dans la rubrique « Aide en ligne ». Si vous n'arrivez pas à résoudre votre problème, utilisez le Formulaire de Contact pour poser une question à un technicien de notre Service Clients qui vous répondra dans les plus brefs délais.

Si cela n'est pas suffisant pour résoudre votre problème ou si vous préférez parler à un technicien, vous pouvez joindre notre Service Clients pour la France métropolitaine au :

0890 560 560

(0,15 €/min depuis un poste fixe, hors surcoût éventuel selon opérateur)
du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Suisse au :

0900 900 998

[CHF 1,9/min]

du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

Remarque : le Service Clients ne propose pas de codes ou solutions de jeu

Afin de nous aider à diagnostiquer le problème de façon optimale, veuillez générer un diagnostic DirectX de votre PC avant de nous appeler.

Pour démarrer l'outil de diagnostic DirectX :

1. Cliquez sur le bouton Démarrer de Windows, puis sur « Exécuter... ». Dans la boîte de dialogue, tapez dxdiag et cliquez sur « OK ».
2. Cliquez sur « Enregistrer toutes les informations... » afin d'enregistrer une copie du rapport, que vous pourrez ensuite consulter et imprimer. Assurez-vous de disposer d'une copie de ce rapport lors de votre contact avec le Service Clients d'Electronic Arts.

Remarque : si vous avez acheté ce jeu sur EA Store, vous pouvez accéder au contrat de licence pour utilisateur final sur

http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/fr_FR/eula.pdf

GARANTIE

Remarque : Les garanties suivantes ne s'appliquent qu'aux produits vendus au détail. Ces garanties ne s'appliquent pas aux produits achetés en ligne via EA Store ou aux utilisateurs tiers.

GARANTIE LIMITEE

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique «Retour après la garantie», accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse. Cette garantie est complète et n'affecte pas vos droits statutaires. Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus «en l'état», ni dans le cas où le défaut résulte d'un usage impropre, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le «Retour après la garantie».

RETOUR APRES LA GARANTIE

Electronic Arts remplace tout support défectueux, dans la limite des stocks disponibles, s'il le logiciel original est retourné avec un chèque ou un mandat de 10 € par jeu au format PC, libellé à l'ordre d'Electronic Arts. Veuillez joindre à votre envoi une description détaillée du défaut, ainsi que vos noms, votre adresse et, si possible, un numéro de téléphone où nous pouvons vous contacter pendant la journée.

Service Clients Electronic Arts, TSA 30211 - 13859 Aix-en-Provence Cedex 3

Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels achetés «en l'état», ni si le consommateur n'est pas le premier utilisateur du produit.



© 2008 Electronic Arts Inc. EA, le logo EA et Dead Space sont des marques commerciales ou déposées d'Electronic Arts Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés. Technologie de codage MPEG Layer-3 sous licence de Fraunhofer IIS et THOMSON multimedia. RenderWare est une marque commerciale ou une marque déposée de Criterion Software Ltd. Certaines parties de ce logiciel sont sous Copyright 1998-2008 Criterion Software Ltd. et de ses bailleurs de licence. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.