

DEAD SPACE™





OBSAH

- 2 VAROVANIE PRED EPILEPSIOU
- 3 INŠTALÁCIA HRY
- 3 SPUSTENIE HRY
- 4 NAVÁDZACIA PRÍRUČKA USG ISHIMURA
- 4 ZÁKLADNÉ ČINNOSTI
- 11 OBCHOD USG ISHIMURA STORE & EXCHANGE
- 13 TIPY NA ZLEPŠENIE VÝKONU
- 14 PODPORA ZÁKAZNÍKOV
- 15 ZÁRUKA

VAROVANIE PRED EPILEPSIOU

Nasledujúce informácie si treba prečítať skôr, než začnete hru hrať alebo ju dovoľíte hrať deťom.

Záblesky svetla alebo blikajúce obrazy môžu u niektorých ľudí vyvolať epileptické záchvaty alebo stratu vedomia. K záchvatu môže u takýchto ľudí dôjsť i pri sledovaní televízneho obrazu alebo pri hraní určitých počítačových hier. Môže sa to stať i osobám, ktoré epilepsiu nemajú uvedené vo svojich lekárskech záznamoch a nikdy netrpeli epileptickými záchvatmi. V prípade, ak ste vy alebo niekto iný z vašej rodiny mali niekedy symptómy epilepsie (záchvaty alebo stratu vedomia) v dôsledku zábleskového svetla, poraďte sa predtým, ako začnete hru hrať, s lekárom.

Odporúčame rodičom, aby venovali pozornosť svojim deťom, ktoré hrajú počítačové hry. Ak máte vy sami alebo deti pri hraní hier akékoľvek z nasledujúcich príznakov – závrate, rozmazané videnie, mimovoľné pohyby očí alebo svalov, strata vedomia, strata orientácie; akýkoľvek mimovoľný pohyb alebo kŕč – treba hranie OKAMŽITE prerušiť a poradiť sa s lekárom.

PREVENTÍVNE OPATRENIA PRI HRANÍ

- Nesedzte pred obrazovkou príliš blízko. Sedzte v dostatočnej vzdialenosti tak, ako to dovoľuje dĺžka kábla.
- Pri hraní je lepšie používať malú obrazovku.
- Nehrajte, ak ste unavení alebo nevyspätí.
- Zaistite, aby bola miestnosť, v ktorej hráte, dobre osvetlená.
- Pri hraní počítačových hier si treba urobiť každú hodinu minimálne 10 – 15 minútovú prestávku.

INŠTALÁCIA HRY

Poznámka: Systémové požiadavky nájdete na adrese electron carts.co.uk

Inštalácia (ak máte herný disk):

Ak chcete hru nainštalovať, vložte disk do diskovej jednotky a postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Inštalácia (ak ste si hru stiahli zo stránok EA Store)

Poznámka: Ak si želáte viac informácií o získaní hry stiahnutím od spoločnosti EA, navštívte stránku www.eastore.ea a kliknite na MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS. Potom, ako sa hra stiahne pomocou aplikácie EA Download Manager, objaví sa ikona nábádajúca na inštaláciu hry. Kliknite na ikonu a postupujte podľa pokynov na obrazovke. Po dokončení inštalácie spustíte hru priamo z aplikácie EA Download Manager.

Poznámka: Ak ste si už hru stiahli a chcete ju nainštalovať do iného počítača, najprv si do tohto počítača musíte stiahnuť a nainštalovať aplikáciu EA Download Manager. Aplikáciu spustíte a prihlásite sa do svojho EA účtu. Zo zoznamu, ktorý uvidíte, vyberte príslušný názov, kliknite na tlačidlo Štart a hru stiahnite.

Inštalácia (ak ste si hru stiahli zo stránok tretích osôb):

Na získanie informácií o tom, ako hru nainštalovať, stiahnuť a preinštalovať vami zakúpenú hru, kontaktujte, prosím, internetového predajcu, u ktorého ste si hru zakúpili.

SPUSTENIE HRY

Hry v systéme Windows Vista™ sa nachádzajú v menu Štart > Hry menu a v skorších verziách programu Windows™ v menu Štart > Programy (alebo Všetky programy). (Ak ste užívateľia obchodu EA Store, musíte mať spustenú aplikáciu EA Download Manager.)

PRE HRANIE HRY JE POTREBA INTERNETOVÉ PRIPOJENIE, ONLINE OVERENIE A PRIJATIE ZMLUVNÝCH PODMIENOK.

NAVÁDZACIA PRÍRUČKA USG ISHIMURA

Táto navádzacia príručka obsahuje kľúčové body sprevádzania a poskytovania informácií pre vykonávanie údržby na komunikačných zariadeniach na palube lode USG Ishimura. Pred prístátím si prečítajte túto príručku, aby ste sa mohli správne orientovať v možnostiach vybavenia svojho obleku CEC, v nástrojoch, činnostiach a funkciách dostupných na lodi Ishimura.

ZÁKLADNÉ ČINNOSTI

Dopredu/dozadu	W/S
Úkrok vľavo/vpravo	A/D
Spustiť	SHIFT (podržať)
Režim zaciľovania	Pravé tlačidlo na myši
Prepnutie cieľa	CAPS LOCK
Strelba	Pravé tlačidlo na myši + ľavé tlačidlo na myši
Sekundárna strelba	Pravé tlačidlo na myši + MEDZERNÍK alebo pravé tlačidlo na myši + stredné tlačidlo na myši
Nabiť primárnu/sekundárnu zbraň	R /pravé tlačidlo na myši + R
Švihnutie zbraňou v bitke	Ľavé tlačidlo na myši
Odkopnutie v bitke	MEDZERNÍK
Modul Telekinesis	Pravé tlačidlo na myši + F , potom ľavé tlačidlo na myši pre odstránenie predmetu
Stážny modul	Pravé tlačidlo na myši + C
Lekárnička	Q
Aktivovať	E
Skákať (iba v nulovej gravitácii)	Pravé tlačidlo na myši + CTRL
Mapa	M
Palubná navigácia	B alebo CTRL
Inventár výstroje	TABULÁTOR
Menu Pauza (Pause)	ESC
Inventár	I
Úlohy	J
Záznam databázy	L
Zrušiť (záznamy/menu)	F /TABULÁTOR

MERAČE KRITICKÉHO STAVU OBLEKU



NASTAVENIE PARAMETROV OBLEKU

Pred začatím úlohy nastavte nasledujúce nastavenia obleku na pohodlnú úroveň. Ak ich potrebujete nastaviť počas úlohy, prerušte hru stlačením tlačidla ESC a zvolte MOŽNOSTI.

Vizuálne pomôcky Nastavte nastavenia výstupu videa

Audio Zvýšte a znížte úroveň audio hry.
Vypnite a zapnite titulky.

Ovládacie prvky Otočte osi X alebo Y. Opätovne naplánujte svoje ovládacie prvky.

PRESNÉ MIERENIE

Vložte režim zacielenia na ktorejkoľvek zbraň tak, že stlačíte a podržíte pravé tlačidlo na myši. Týka sa to používania stážneho a kinetického modulu, ako aj skokov v nulovej gravitácii. Zacielte zbraň hýbaním myšou.

PALUBNÁ NAVIGÁCIA

Aktivujte vbudovaný systém navigácie vo svojom obleku stlačením a podržaním **B/Ctrl**. Zobrazí sa holografická cesta, ktorá vás privedie k vášmu aktuálnemu cieľu. Za účelom poskytnutia presných výsledkov zameriavania sa obmedzujú všetky pohyby počas používania navigačného systému.

RIADIACE SYSTÉMY

Každý oblek CEC bol vytvorený veľmi efektívne a zahŕňa prístup k štyrom rôznym riadiacim systémom: inventár (I), ciele (J), záznamy o úlohe (L) a mapa (M). Ku každému zo systémov sa dostanete stlačením **TAB** a stlačením **1-4** pre zrolovanie k určenej obrazovke.

RIADENIE INVENTÁRA



Keď sú vaše priestory pre položky spočiatku obmedzené, zakúpenie vyššej výbavy obleku zvýši počet dostupných priestorov. Používanie položiek a pridelenie zbraní sa tiež uskutočňuje na obrazovke inventára.

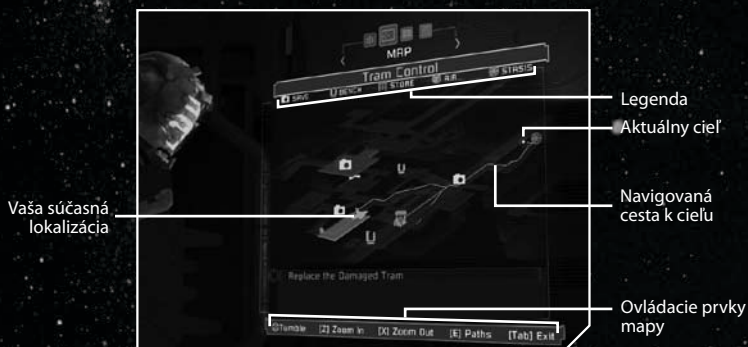
CIELE ÚLOHY

Jednoduchý systém farebného kódovania označuje aktívne ciele svetlomodrou farbou, uskutočnené ciele zelenou farbou a neaktívne ciele červenou farbou. Vyberte nejaký cieľ stlačením šípok, zobrazíte tak na ňom svoje osobné poznámky. Použitie v spojení so systémom palubnej navigácie minimalizuje možnosť stratiť sa na palube Ishimury.

ZÁZNAMY O ÚLOHE

Všetky video, audio a textové záznamy sa uchovávajú v organizovanej databáze rozdelené na kapitoly úlohy, s osobitnou záložkou pre tipy pri nacvičovaní. Prezrite si svoje záznamy predtým, ako budete kontaktovať svojich nadriadených.

OBRAZOVKA MAPY



Vaša súčasná lokalizácia, ďalšie ciele a všetky uložené, zakúpené lokalizácie, posty a vzduchové/stážne lokalizácie sa zobrazia na tejto holografickej mape. Zmeňte ciele a navigovanú cestu stlačením **E**. Stlačte šípky alebo premiestnite myš počas držania tlačidla **ALT** alebo stredného tlačidla na myši, aby ste naklonili a otočili mapu pre vhodnejší uhol zobrazenia. Pre zväčšenie a zmenšenie obrazovky mapy príslušne použite rolovacie koliesko alebo **Z** a **X**.

NÁSTROJE OBCHODOVANIA

Nezabudnite, že všetky zbrane uvedené nižšie majú primárny a sekundárny režim strielania — aktivujú sa najprv vložení režimu zacielenia, potom príslušne stlačením ľavého tlačidla na myši alebo **MEDZERNÍKA**/stredného tlačidla na myši. Pri testovaní narábania so zbraňou sa neponáhľajte a všimnite si, do akých situácií sa najviac hodia.

ZBRANE

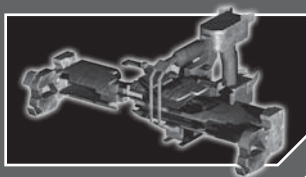
PLAZMOVÝ NŮŽ

- Primárne: Krátky, presný, dlhý energetický dosah.
- Sekundárne: Smerovanie čepele sa mení o 90 stupňov.



RADOVÁ PUŠKA

- Primárne: Široký, silný, dlhý energetický dosah.
- Sekundárne: Časovaná mína, radiálne poškodenie.



PULZNÁ PUŠKA

- Primárne: Rýchla, s dlhým dostreľom, presná.
- Sekundárne: Vrchný 360-stupňový oblúk.



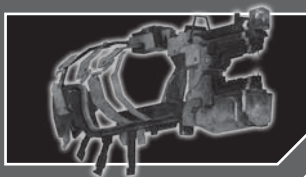
ROZPAROVAČ

- Primárne: Stredný dosah, čepeľ kotúčovej píly s diaľkovým ovládaním.
- Sekundárne: Jednotlivé priame zásahy čepeľou kotúčovej píly.



KONTAKTNÝ VÝŽAROVACÍ LÚČOV

- Primárne: Veľmi silné stupňovanie, jednotlivé energetické výstrely.
- Sekundárne: Krátky dosah, 360-stupňový energetický dosah od nôh.



TLAKOVÁ PUŠKA

- Primárne: Široký kónus, krátky dosah, vysoký spätný náraz/silný poškodzujúci účinok.
- Sekundárne: Časovaný/granát na blízko, výstrel s lúčovitým zásahom.



PLAMEŇOMET

- Primárne: úzky kónus, krátky dosah.
- Sekundárne: Napalmové balistické projektily s lúčovitým zásahom.



SCHOPNOSTI

Stážne a kinetické schopnosti vplyvajú na mechanické a organické materiály, buďte opatrní pri narábaní s nimi v blízkosti iných osôb.

STÁŽA

Stážny modul umožňuje vytvoriť bublinu "spomaleného času", aby vám to pomohlo pri vašich opravách. Vložte režim zacielenia a stlačte **C** pre vystrelenie projektilu, ktorý spomalí čas v rámci poľa. Efekt sa skončí po niekoľkých sekundách, konajte preto čo najrýchlejšie. Uvedomte si, že stážny modul sa musí dopĺňať prostredníctvom batérií alebo výmenných staníc, ktoré nachádzate na lodi.

KINETIKA

Vložte režim zacielenia a stlačte **F**, aby ste použili kinetiku pre "zачytenie" cieľov a pritiahnutie k sebe. Tieto ciele môžete uvoľniť súčasným režimom zacielenia alebo postrčiť vpred kliknutím na ľavé tlačidlo na myši. Slobodne experimentujte používaním kinetiky v rôznych situáciách, aby ste si vyskúšali väčšinu jeho jedinečných funkcií, keďže jeho výkon je neobmedzený a nevyžaduje dopĺňanie.

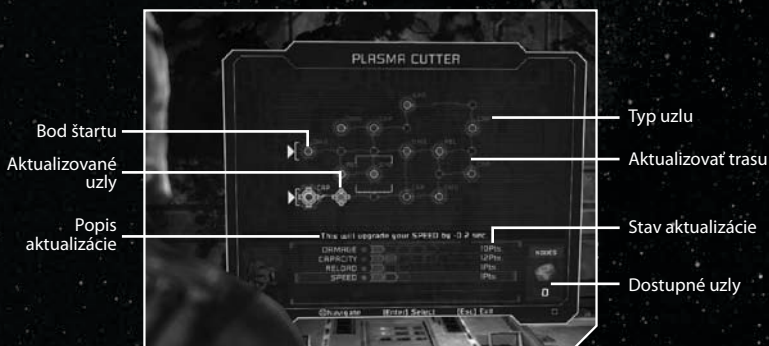
STÁZNE/KYSLÍKOVÉ STANICE

Váš oblek CEC môže obsahovať stážnu silu a kyslík iba v obmedzenom množstve a vyžaduje dopĺňanie počas úlohy. Stáža a kyslíkové stanice sú príhodne situované po celej lodi. Každá stanica sa môže využiť v neobmedzenom počte, hoci po každom použití sa vyskytuje počas nabíjania zdržanie.

GRAVITAČNÉ ČIŽMY

Ste vybavení gravitačnými čížmami, ktoré vás automaticky udržia na platných plochách lode pri nulovej gravitácii. Vložte režim zacieľovania a stlačte **CTRL**, aby ste preskočili z plochy na plochu.

POST: OPRAVA NANO-OBVODOV



Posty na zvýšenie stupňa sa nachádzajú po celej Ishimure a umožňujú vám zvýšiť stupeň vašej zbrane. Pre použitie postu sa požaduje záložná energetická výbava, ktorá sa musí umiestniť následne pozdĺž akejkoľvek dráhy so zvýšeným stupňom. Pre zvýšenie stupňa zbrane najprv vyberte zbraň stlačením šípok, potom prístupte k jej zdokonaleniu stlačením tlačidla **ENTER**. Záložnú výbavu potom vložte do nasledujúceho voľného priestoru.

OBCHOD USG ISHIMURA STORE & EXCHANGE



Takmer všetky položky, ktoré môžete počas svojej misie potrebovať, sa môžu zakúpiť v obchodoch USG Ishimura Store & Exchange. Tieto obchody sa príhodne nachádzajú po celej lodi a môžu sa použiť nielen na zakúpenie príslušenstva, ale aj na predaj a uskladňovanie položiek inventára.

OBCHOD

Pre zakúpenie nejakej položky ju vyberte použitím šípok a stlačte tlačidlo **ENTER**. Nezabudnite, že na zakúpenie položky musíte mať dostatočný kredit, ako aj voľný priestor v inventáry. Ak zistíte, že potrebujete extra miesta v inventáry a/alebo silnejšiu výzbroj, máte k dispozícii na zakúpenie novšie modely oblekov CEC, ako aj stiahnutie príslušnej schémy.

INVENTÁR

Pre predaj položky za extra kredity zvolte záložku inventára stlačením šípok. Potom vyberte položku, ktorú si želáte predaj, a to stlačením tlačidla **ENTER**. Ukončíte svoj predaj zvolením PREDAJ a opätovným stlačením tlačidla **ENTER**. Uvedomte si, že pri zbavovaní sa položiek sa ich cena sa znižuje a budú predané za nižšie ceny ako pri pôvodnom nákupe, pokiaľ sa vo vašom vlastníctve nezvýši ich stupeň.

TREZOR

Obchod USG Ishimura Store & Exchange poskytuje bezpečné uskladňovacie služby pre všetkých zamestnancov CEC. Uskladňovanie položiek a zbraní uvoľňuje priestory pre inventár bez toho, aby ste boli nútení ich prediť. Akúkoľvek položku uskladnenú v trezore možno vrátiť v akejkoľvek inej lokalizácii USG Store & Exchange bez poplatku. Keď chcete vložiť do trezoru nejakú položku, jednoducho konajte tak, akoby ste ju chceli prediť, ale vyberte možnosť PRESUNÚŤ, nie možnosť PREDIŤ, keď ukončujete svoju transakciu.

SCHÉMY

Pre zakúpenie novej výbavy z obchodu USG Ishimura Store & Exchange, musíte najprv nájsť jej schému na palube lode. Ste plne oprávnení preskúmať loď Ishimura, pokúste sa preto nájsť čo najviac schém. Keď nájdete schému, môžete ju previesť do obchodu a položku možno potom kúpiť v ktoromkoľvek obchode USG Ishimura Store & Exchange v záložke Obchod.

ULOŽIŤ/PRENIEST

Vaša úloha sa zakaždým zaznamená, môže sa v budúcnosti použiť na školenie personálu. Ste zodpovední za uloženie týchto údajov na naše servery v ktorejkoľvek stanici zaznamenávania videa, ktoré sa nachádzajú na lodi, keďže samopodnecovacia funkcia sa aktivuje iba pri dosiahnutí kľúčových míľnikov. Neváhajte čo najviac využívať stanice, aby ste znížili riziko straty cenných údajov.

TIPY NA ZLEPŠENIE VÝKONU

PROBLÉMY SO SPUSTENÍM HRY

- Uistite sa, že váš počítač spĺňa minimálne systémové požiadavky tejto hry a že máte nainštalované najnovšie ovládače svojej grafickej a zvukovej karty:

Pre grafické karty NVIDIA ich môžete nájsť a stiahnuť na stránke www.nvidia.com.

Pre grafické karty ATI ich môžete nájsť a stiahnuť na stránke www.ati.amd.com.

- Ak vlastníte diskovú verziu tejto hry, skúste z disku preinštalovať rozhranie DirectX. To obvykle nájdete v priečinku DirectX v koreňovom priečinku disku. Ak ste pripojení na internet, môžete navštíviť stránku <http://www.microsoft.com/>, kde si môžete stiahnuť najnovšiu verziu rozhrania DirectX.

VŠEOBECNÉ TIPY PRI RIEŠENÍ PROBLÉMOV

- Ak vlastníte disk tejto hry a po jeho vložení sa automaticky neobjaví obrazovka automatického spustenia, kliknite pravým tlačidlom myši na ikonu diskovej jednotky, ktorú nájdete pod položkou Tento počítač, a vyberte Prehrať automaticky.
- Ak hra beží pomaly, skúste znížiť kvalitu pri niektorých nastaveniach grafiky a zvuku v menu herných možností. Často pomôže zvýšiť výkon zníženie rozlíšenia obrazovky.
- Na dosiahnutie optimálneho výkonu tejto hry odporúčame ukončiť aplikácie na pozadí (okrem aplikácie EADM, ak je k dispozícii), ktoré sú spustené v rámci systému Windows.

PODPORA ZÁKAZNÍKOV

Ak máte s hrou nejaké problémy, Customer Support (Podpora zákazníkov) vám pomôže. Súbor EA Help vám poskytne riešenia najbežnejších problémov a odpovede na to, ako tento produkt správne používať.

Spustenie súboru technickej podpory v prípade, ak ste si hru už nainštalovali
Ak ste používateľom programu Windows Vista, kliknite na tlačidlo Štart a vyhľadajte v menu možnosť > Hry. Pravým tlačidlom myši kliknite na ikonu hry a vyberte príslušný odkaz podpory.

Ak ste používateľom staršej verzie programu Windows, kliknite na odkaz Technická podpora v adresári hry, ktorý sa nachádza v menu Štart > Programy (alebo Všetky programy).

Ak ste hru doteraz nenainštalovali, postupujte podľa nasledujúcich pokynov

1. Vložte do diskovej jednotky disk s hrou.
2. Dvakrát kliknite na ikonu Tento počítač, ktorú vidíte na obrazovke. (V programe Windows XP možno budete musieť kliknúť na tlačidlo Štart a potom na ikonu Tento počítač). na tlačidlo Štart a vyberte príkaz Spustiť...
3. Pravým tlačidlom vyberte diskovú jednotku, v ktorej sa nachádza disk s hrou, a zvolte možnosť Otvoriť.
4. Otvorte súbor D:\Support\European Help Files\EA_Help_Select.htm.

Jestliže se stále potýkáte s problémy i přes použití informací ze souboru EA Help, můžete kontaktovat technickou podporu EA.

ZÁKAZNÍCKA PODPORA EA NA INTERNETE

Ak máte internetové pripojenie, pozrite si webové stránky technickej podpory EA na adrese: <http://podpora.electronicarts.cz>

Nájdete na nich množstvo informácií o rozhraní DirectX, ovládačoch hry, modemoch a sieťach, ako aj informácie o bežnej údržbe a výkone systému. Na našej webovej stránke sa nachádzajú informácie o najčastejších problémoch, pomocník hry a často kladené otázky (FAQ). Informácie uvedené na stránke sú rovnaké ako tie, ktoré používajú technici oddelenia podpory zákazníkov pri riešení vašich problémov s výkonom. Naše webové stránky aktualizujeme každý deň, tak sa pozrite najprv na ne, či nenájdete riešenie bez čakania.

KONTAKTNÉ ÚDAJE CENTRA PODPORY ZÁKAZNÍKOV

Máte problém s našou hrou? Zákaznícka podpora je tu pre vás!

(V pracovných dňoch od 9:00 do 17:00.)

E-mail: podporaSK@ea.com

Telefónne číslo: (02) 20 602 905

Upozornenie: Pracovníci zákazníckej podpory vám nie sú schopní poskytnúť herné rady ani tipy.

Hovory sú spoplatňované podľa národných taríf. Bližšie informácie vám poskytne vaša telekomunikačná spoločnosť.

Aby ste nám pomohli zistiť problém, skôr, ako nám zavoláte, vytvorte prosím diagnostickú správu rozhrania DirectX svojho PC:

Kliknite na Štart > Spustiť... a napíšte dxdiag. Kliknite na OK a potom, čo sa správa dokončí, kliknite na Uložiť všetky informácie... a uložte správu na plochu svojho systému Windows.

ZÁRUKA

Upozornenie: Nasledujúce záruky sa týkajú len produktov predaných v rámci maloobchodu. Tieto záruky sa netýkajú produktov predaných on-line prostredníctvom stránok EA Store.

OBMEDZENÁ ZÁRUKA

Spoločnosť Electronic Arts zaručuje pôvodnému kupujúcemu tohto softvérového produktu, že nosiče, na ktorých je softvér nahraný, budú z hľadiska materiálu i vyhotovenia bez väd po dobu 12 mesiacov odo dňa zakúpenia produktu. Počas tejto doby bude možné chybné nosiče vymeniť za predpokladu, že pôvodný bude produkt vrátený spolu s dokladom o kúpe, označeným dátumom, opisom chyby, chybným nosičom a vašou spätočnou adresou na adresu spoločnosti Electronic Arts Czech Republic, s. r. o. Táto záruka je doplnkom vašich zákonných práv a na tieto práva nemá žiadny vplyv. Táto záruka sa nevzťahuje na samotný softvér, ktorý sa dodáva „v aktuálnom stave“, ani na nosiče, ktoré sa používali nesprávnym spôsobom, boli poškodené alebo sú nadmerne opotrebované.



© 2008 Electronic Arts Inc. EA, logo EA a The Sims sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Electronic Arts Inc. v USA a/alebo iných krajinách. Všetky práva vyhradené. Technológia kódujúca audio MPEG Layer-3 s licenciou Fraunhofer IIS a multimédiami THOMSON RenderWare je obchodná značka alebo registrovaná obchodná značka spoločnosti Criterion Software Ltd. Časti tohto softvéru sú vyrobené v rokoch 1998-2007 spoločnosťou Criterion Software Ltd. a jej poskytovateľmi licencií. Všetky ďalšie obchodné značky sú majetkom ich príslušných majiteľov.