

DEAD SPACE™





INHOUD

- 2 EPILEPSIEWAARSCHUWING**
- 3 DE GAME INSTALLEREN**
- 3 DE GAME STARTEN**
- 4 BEDIENINGSHANDLEIDING
USG ISHIMURA**
- 4 BASISBESTURING**
- 11 USG ISHIMURA STORE & EXCHANGE**
- 13 TIPS OM DE SPELPRESTATIE TE
VERBETEREN**
- 14 CUSTOMER SUPPORT**
- 15 GARANTIE**

EPILEPSIEWAARSCHUWING

Lees deze informatie voordat jij of je kind een game speelt.

Bij sommige mensen kunnen flinterende lichten of lichtpatronen een epilepsieaanval of verlies van bewustzijn veroorzaken. Een dergelijke aanval kan ook optreden tijdens het kijken naar televisiebeelden of het spelen van bepaalde games. Mensen die nooit eerder last hebben gehad van een epileptische aandoening of aanval lopen ook risico. Als jij of een van je familieleden in het verleden tijdens blootstelling aan flinterende lichten symptomen hebt ondervonden die aan epilepsie zijn verwant, zoals aanvallen of verlies van bewustzijn, dan raden wij je aan om vóór het spelen van een game een arts te raadplegen.

Wij adviseren ouders om hun kinderen tijdens het spelen van games in de gaten te houden. Stop ONMIDDELIJK met spelen en raadpleeg de huisarts wanneer bij jou of je kind tijdens het spelen van een game een of meer van de volgende symptomen optreden: duizeligheid, verminderd gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, bewustzijnsverlies, desoriëntatie, willekeurige reflexen of stuipen.

VOORZORGSMAATREGELEN TIJDENS HET SPELEN

- Houd afstand tot het scherm. Neem op flinke afstand van het televisiescherm plaats, zover als de lengte van de kabel het toestaat.
- Speel de game bij voorkeur op een klein televisiescherm.
- Speel de game niet bij vermoeidheid of slaapgebrek.
- Speel de game in een goed verlichte omgeving.
- Neem tijdens het spelen van een game elk uur minimaal 10 tot 15 minuten rust.

DE GAME INSTALLEREN

Opmerking: kijk op www.electronicarts.nl of www.electronicarts.be voor systeemvereisten.

Installeren (disc):

Plaats de disc in je speler en volg de instructies op het scherm.

Installeren (EA Store):

Opmerking: voor meer informatie over de direct downloads van EA, ga je naar www.eastore.ea.com en klik je op MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (meer over direct downloads).

Zodra de game door de EA Download Manager is gedownload, klik je op het installatie-icoontje en volg je de instructies op het scherm.

Start de game (zodra het is geïnstalleerd) direct vanuit de EA Download Manager.

Opmerking: als je een eerder aangeschafte titel wilt installeren op een andere pc, moet je eerst de EA Download Manager op de andere pc installeren. Start vervolgens de applicatie en log in met je EA-account. Selecteer de juiste titel in de lijst en klik op start om de game te downloaden.

Installeren (online gebruikers derde partij):

Neem contact op met de digitale verkoper van wie je deze game hebt gekocht voor instructies over hoe je de game kunt installeren, of hoe je een nieuw exemplaar kunt downloaden en opnieuw kunt installeren.

DE GAME STARTEN

Start de game als volgt:

In Windows Vista™ vind je de game onder **Start > Ontspanning**. Bij vroegere versies van Windows™ kijk je onder **Start > Programma's** (of **Alle Programma's**). (Gebruikers van EA Store moeten de EA Download Manager laten draaien.)

Opmerking: in Windows Vista met de klassieke START-menustijl vind je de game in het menu **Start > Programma's > Spellen > Spelverkenner**

INTERNETVERBINDING, ONLINE VERIFICATIE EN ACCEPTATIE VAN DE LICENTIEOVEREENKOMST VOOR EINDGEBRUIKERS ZIJN VEREIST OM TE SPELEN.

BEDIENINGSHANDLEIDING USG ISHIMURA

Deze bedieningshandleiding bevat een beknopte leidraad en informatie voor het verrichten van reparaties aan communicatieapparatuur aan boord van de USG Ishimura. Lees vóór de landing deze handleiding om goed te leren omgaan met het CEC-pak, het gereedschap en de mogelijke werkzaamheden en functies aan boord van de Ishimura.

BASISBESTURING

| | |
|--|---|
| Vooruit/Achteruit | W/S |
| Naar links/rechts opzij stappen | A/D |
| Rennen | SHIFT (ingedrukt houden) |
| Richtstand | Rechtermuisknop |
| Andere richtstand | CAPS LOCK |
| Wapen afvuren | Rechtermuisknop + linkermuisknop |
| Tweede wapen afvuren | Rechtermuisknop + SPATIEBALK , of rechtermuisknop + middelste muisknop |
| Eerste/tweede wapen herladen | R/rechtermuisknop + R |
| Wapenstoot | Linkermuisknop |
| Curbstomp | SPATIEBALK |
| Kinesismodule | Rechtermuisknop + F, dan linkermuisknop om voorwerp te werpen |
| Stasismodule | Rechtermuisknop + C |
| Gezondheidspakket | Q |
| Activeren | E |
| Springen (alleen bij gewichtsloosheid) | Rechtermuisknop + CTRL |
| Kaart | M |
| Navigatie | B of CTRL |
| Uitrustung | Tab |
| Pauzemenue | ESC |
| Inventaris | I |
| Missies | J |
| Rapportendatabase | L |
| Annuleren (logs/menu's) | F/TAB |

METERS OP HET PAK



PAKPARAMETERS AANPASSEN

Stel vóór de missie de volgende instellingen van het pak in op een comfortabel niveau. Als je ze tijdens de missie moet aanpassen, druk dan op de **ESC** om het spel te pauzeren en selecteer **OPTIONS** (instellingen).

- | | |
|-----------------|--|
| Audio | De geluidsniveaus in het spel wijzigen. Ondertiteling in- of uitschakelen. |
| Controls | De X- of Y-as spiegelen. Andere besturingstoetsen instellen. |
| Visuals | Je instellingen voor video-uitvoer wijzigen. |

NAUWKEURIG RICHTEN

Houd de rechtermuisknop ingedrukt om voor elk wapen de richtstand te gebruiken. Dit is ook van toepassing op het gebruik van de Stasis- en Kinésismodules en gewichtsloze sprongen. Gebruik de muis om te richten met het richtkruis.

NAVIGATIE

Houd **B/CTRL** ingedrukt om het navigatiesysteem van je pak te activeren. Er verschijnt dan een holografische projectie van de route naar je bestemming. Om een nauwkeurige driehoeksmeting uit te voeren, kun je je niet bewegen terwijl het navigatiesysteem in gebruik is.

BEHEERSYSTEMEN

Elk CEC-pak is gebouwd op efficiënt gebruik en biedt toegang tot vier verschillende beheersystemen: inventaris (I), doelen (J), missierapporten (L) en een kaart (M). Druk op **TAB** om een van de systemen te openen en blader met **1-4** naar het gewenste scherm.

INVENTARISBEHEER



Het beperkte aantal voorwerpsleuven waarmee je start kun je uitbreiden door uitbreidingen voor het pak te kopen. Voorwerpgebruik en wapenkeuze worden ook in het inventarisscherm uitgevoerd.

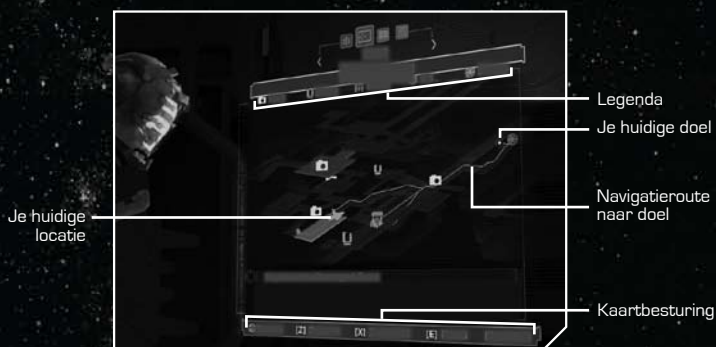
MISSIEDOELEN

Doelen hebben een eenvoudige kleurcode. Actieve doelen zijn lichtblauw, bereikte doelen groen en inactieve doelen rood. Selecteer een doel met de pijltoetsen om je eigen aantekeningen daarover te lezen. Met deze codering en het navigatiesysteem is de kans om aan boord van de Ishimura te verdwalen minimaal.

MISSIERAPPORTEN

Alle video-, audio- en tekstrapporten worden bewaard in een database, verdeeld in hoofdstukken, met een apart tabblad voor trainingstips. Lees eerst de rapporten voordat je contact opneemt met je superieuren.

DE KAART



Op deze holografische kaart staan je huidige locatie, je volgende doel en alle eventuele opslag-, voorraad-, bank- en Stasis-/luchtlocaties. Je kunt doelen en je navigatieroute wijzigen door te drukken op **E**. Druk op de pijltoetsen of verplaats de muisaanwijzer met **ALT** of de middelste muisknop ingedrukt om de kaart te draaien. Je kunt in- en uitzoomen op de kaart met het muiswiel of **Z** en **X**, respectievelijk.

GOED GEREEDSCHAP IS HET HALVE WERK

Alle hieronder vermelde wapens hebben primaire en secundaire munitie. Die kun je in de richtstand activeren door te drukken op respectievelijk de **SPATIEBALK**/middelste muisknop. Neem de tijd om met elk wapen te experimenteren en maak een notitie van de situaties waarin ze het beste van pas komen.

WAPENS

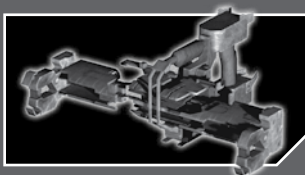
PLASMASNIJDER

- Primair: korte en nauwkeurige langeafstands-energiestoot.
- Secundair: klingstand draait 90 graden.



LINE GUN

- Primair: brede en krachtige langeafstands-energiestoot.
- Secundair: mijn met timer, radiale schade.



PULSGEWEER

- Primair: snelvurende en nauwkeurige langeafstands-energiestoten.
- Secundair: hoge zwaai in 360 graden.



RIPPER

- Primair: cirkelvormig zaagblad op afstandsbediening met middellang bereik.
- Secundair: één recht schot met cirkelvormig zaagblad.



CONTACTSTRAAL

- Primair: zeer krachtige opbouw voor één energiestoot.
- Secundair: korteaafstands-energiestoot in 360 graden vanaf de voeten.



FORCE GUN

- Primair: krachtige korteaafstands-stoot met brede kegel en zware terugslag/schade.
- Secundair: granaat met timer/bewegingsmelder, radiale krachtige stoot.



VLAMMENWERPER

- Primair: brandschade op korte afstand met smalle kegel.
- Secundair: ballistisch napalmprojectiel met radiale schade na verloop van tijd.



MOGELIJKHEDEN

Stasis en Kinesis zijn allebei van invloed op mechanische en organische materialen, dus wees voorzichtig als je bij anderen in de buurt bent.

STASIS

Aan boord van de Ishimura kan het soms nodig zijn om de tijd te vertragen om bepaalde apparaten te repareren. Druk in de richtstand op **C** om een projectiel af te vuren dat de tijd binnen een bol vertraagt. Het werkt maar enkele seconden, dus benut die tijd zo goed mogelijk. Vergeet niet dat Stasis moet worden aangevuld met batterijen of op oplaadstations die aan boord zijn te vinden.

KINESIS

Druk in de richtstand op **F** om met Kinesis voorwerpen te "pakken" en naar je toe te bewegen. Deze voorwerpen kun je loslaten door de richtstand te verlaten of naar voren werpen met de linkermuisknop. Experimenteer in verschillende situaties met de unieke mogelijkheden van Kinesis. De module heeft onbeperkte kracht en hoeft nooit te worden aangevuld.

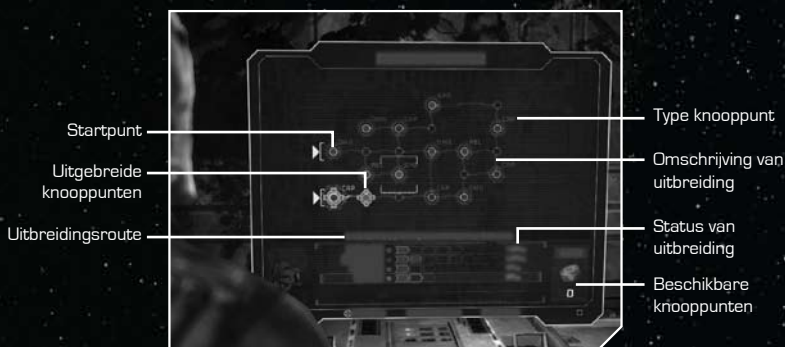
STASIS-/ZUURSTOFSTATIONS

In je CEC-pak kun je beperkte hoeveelheden Stasiskracht en zuurstof opslaan die je tijdens je missie moet aanvullen. Gelukkig zijn er overal aan boord Stasis- en zuurstofstations. Je kunt de stations onbeperkt gebruiken, maar als je er een gebruikt, duurt het even voordat je dat station opnieuw kunt gebruiken.

ZWAARTEKRACHTLAARZEN

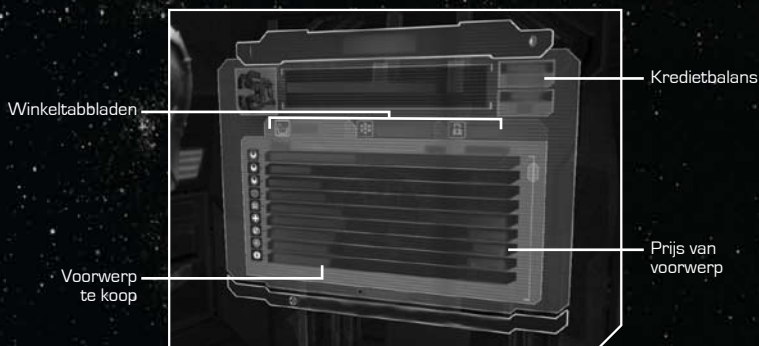
Je bent uitgerust met zwaartekrachtlaarzen die je in gewichtsloze toestand automatisch aan het schip geklonken houden. Druk in de richtstand op **CTRL** om van plaat naar plaat te springen.

BANK: REPARATIE NANO CIRCUIT



Overal aan boord van de Ishimura vind je uitbreidingsbanken waar je je wapens kunt verbeteren. Voor het gebruik van de bank zijn vrije energieknooppunten vereist die in volgorde langs een uitbreidingsroute moeten worden geïnstalleerd. Om een wapen te verbeteren, selecteer je het wapen met de richtingstoetsen. Druk vervolgens op **ENTER** om de uitbreiding toe te passen. Plaats dan een vrij knooppunt in de eerste vrije sleuf.

USG ISHIMURA STORE & EXCHANGE



Vrijwel alle voorwerpen die je tijdens je missie nodig hebt, zijn te koop in een USG Ishimura Store & Exchange. Deze winkels vind je overal op het schip, en je kunt er niet alleen voorraden kopen, maar ook voorwerpen uit je inventaris verkopen en opslaan.

WINKEL

Voorwerpen die je wilt kopen selecteer je met de pijltoetsen. Druk vervolgens op **ENTER**. Zorg ervoor dat je genoeg credits hebt om het voorwerp te kopen en dat je een vrije sleuf in je inventaris hebt. Als je extra inventarissleuven en/of een sterker pantser nodig hebt, dan zijn er ook nieuwere modellen van CEC-pakken te koop na het uploaden van de juiste schema's.

INVENTARIS

Als je een voorwerp wilt verkopen voor extra credits, selecteer je het tabblad Inventory (inventaris) met de pijltoetsen. Selecteer vervolgens het voorwerp dat je wilt verkopen met **ENTER**. Sluit de verkoop af door SELL (verkopen) te kiezen en nog een keer op **ENTER** te drukken. Gebruikte voorwerpen dalen in waarde en brengen dus minder op dan de oorspronkelijke aanschafprijs, tenzij je ze hebt uitgebreid.

KLUIS

De USG Ishimura Store & Exchange verzorgt voor alle medewerkers van CEC een veilige opslagservice. Door het opslaan van voorwerpen en wapens komen er inventarissleuven vrij zonder dat je iets hoeft te verkopen. Een in de kluis opgeslagen voorwerp kan gratis worden opgehaald in elke vestiging van de USG Store & Exchange. Om een voorwerp in de kluis te plaatsen doe je hetzelfde als wanneer je het verkoopt, maar kies je MOVE [verplaatsen] in plaats van SELL [verkopen] om de transactie af te sluiten.

SCHEMA'S

Om nieuwe uitrustingsstukken in de USG Ishimura Store & Exchange te kunnen kopen moet je eerst de schema's daarvan aan boord van het schip zien te vinden. Je hebt een volledige vergunning voor het hele schip, dus zorg ervoor dat je zoveel mogelijk op verkenning uitgaat om schema's te vinden. Een gevonden schema kun je uploaden naar de winkel, waarna je het voorwerp bij de USG Ishimura Store & Exchange kunt kopen op het tabblad Shop (winkel).

OPSLAAN/LADEN

Je missie wordt volledig opgenomen om te worden gebruikt als trainingsmateriaal voor toekomstig personeel. Het is jouw verantwoordelijkheid om deze gegevens op te slaan op onze servers bij een van de videostations aan boord van het schip, aangezien de automatische rapportagefunctie alleen wordt geactiveerd na het bereiken van bepaalde punten. Maak zo vaak gebruik van de stations als je wilt om te voorkomen dat er waardevolle gegevens verloren gaan.

TIPS OM DE SPELPRESTATIE TE VERBETEREN

PROBLEMEN MET HET UITVOEREN VAN DE GAME

- Controleer of je systeem voldoet aan de minimale vereisten voor deze game en of je de meest recente stuurprogramma's (drivers) hebt voor je videokaart en je geluidskaart:
Voor NVIDIA-videokaarten kun je deze downloaden van www.nvidia.com.
Voor ATI-videokaarten kun je deze downloaden van www.ati.amd.com.
- Als je een cd/dvd-versie hebt van deze game, installeer dan DirectX opnieuw vanaf de cd/dvd. Meestal vind je dit programma in de map DirectX. Als je internettoegang hebt, kun je de meest recente versie van DirectX downloaden van www.microsoft.com.

ALGEMENE TIPS BIJ HET OPLOSSEN VAN PROBLEMEN

- Als je een cd/dvd-versie hebt van deze game, en het automatische startscherm voor het installeren of spelen niet wordt weergegeven, klik dan met de rechtermuisknop op het pictogram van het cd/dvd-station in Deze computer en selecteer Automatisch afspelen.
- Als de game traag reageert, kies dan lagere instellingen voor één aantal video- en geluidsopties. Dit doe je in het instellingenmenu van de game. Het verlagen van de resolutie leidt vaak tot betere prestaties.
- Voor betere prestaties is het ook aan te raden achtergrondtaken en antivirusprogramma's in Windows uit te schakelen. Vergeet niet je antivirusprogramma weer in te schakelen als je klaar bent met spelen.

CUSTOMER SUPPORT

Als je problemen hebt met deze game, kan de EA Customer Support hulp bieden. Het bestand EA Help biedt oplossingen en antwoorden voor de meest voorkomende problemen en meest gestelde vragen over het gebruik van dit product.

Het bestand EA Help openen (wanneer de game al geïnstalleerd is):

Gebruikers van Windows Vista: ga naar **Start > Games**, klik met de rechtermuisknop op het pictogram van de game en selecteer de gewenste supportlink uit het menu dat verschijnt. Gebruikers van eerdere versies van Windows: klik op de link **Technische ondersteuning** in de directory van de game die zich in het volgende menu bevindt: **Start > Programma's** (of **Alle programma's**).

Het bestand EA Help openen (wanneer de game nog niet geïnstalleerd is):

1. Plaats de gamedisc in het dvd-romstation.
2. Dubbelklik op het pictogram Deze Computer op het bureaublad. (Voor Windows XP kan het nodig zijn om in het menu **Start** het pictogram Deze Computer te selecteren).
3. Klik met de rechtermuisknop op het dvd-romstation waar de gamedisc zich bevindt en selecteer vervolgens OPEN.
4. Open het bestand **Support > Europese hulpbestanden > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Als je nog steeds problemen hebt bij het installeren of uitvoeren van het spel, kun je ook **www.electronicarts.nl** bezoeken en klikken op Support. Deze website is altijd actueel en de oplossingen op deze site worden ook door Customer Support gebruikt.

EA CUSTOMER SUPPORT VIA INTERNET

Als je toegang hebt tot Internet, neem dan eens een kijkje op de website van EA Technische ondersteuning:

<http://eusupport.ea.com>

Hier kun je allerlei informatie vinden over DirectX, gamecontrollers, modems en netwerken, maar ook informatie over hoe je je systeem kunt onderhouden en prestaties. Onze website bevat recente informatie over de meest voorkomende problemen, specifieke hulp voor de game en veelgestelde vragen (FAQ's). De oplossingen op deze site worden ook door Customer Support gebruikt. We werken de supportwebsite iedere dag bij, dus neem hier eerst een kijkje om je problemen zo snel mogelijk op te lossen.

CONTACTINFORMATIE CUSTOMER SUPPORT

Onze Customer Support is ook telefonisch bereikbaar:

Vanuit Nederland **0900 1001666**

Vanuit België **0900 10016**

Let op: dit nummer kost € 0,45 per minuut.

De Customer Support is geopend:

Op werkdagen van 9.00 tot 22.00 uur

Op zaterdag van 12.00 tot 18.00 uur

Je kunt ons ook per e-mail bereiken. Stuur je e-mail naar:

nl.support@ea.com

Daarnaast kun je ons schriftelijk bereiken. Richt je brief aan:

Electronic Arts Benelux
Customer Support
Postbus 75756
1118 ZX Schiphol-Tripport
Nederland

Let op: de meeste problemen kunnen eenvoudiger en sneller worden opgelost als je gebruikmaakt van het online Support Centre. Customer Support verstrekt geen hints of tips over het spel.

GARANTIE

Opmerking: Electronic Arts behoudt zich het recht voor, te allen tijde en zonder kennisgeving, verbeteringen aan te brengen aan het product dat in deze handleiding wordt beschreven. Er berust copyright op deze handleiding en alle software beschreven in deze handleiding. Alle rechten voorbehouden. Deze handleiding en de daarin beschreven software mogen niet worden gekopieerd, gereproduceerd, vertaald of geschikt gemaakt voor welk elektronisch medium of in welke mechanisch leesbare vorm dan ook, zonder de expliciete schriftelijke toestemming van Electronic Arts Limited, Customer Services, P.O. Box 181, Chertsey, KT16 0YL, England, United Kingdom.

BEPERKTE GARANTIE

Electronic Arts garandeert de oorspronkelijke koper van dit softwareproduct dat het opslagmedium waarop de software is vastgelegd, vrij is van defecten in materiaal of werking, tot en met 90 dagen na datum van aanschaf. Gedurende deze periode zal het defecte medium worden vervangen, als het originele product (disc(s), verpakking en handleiding) wordt geretourneerd aan Electronic Arts op het adres dat onder Technische ondersteuning en contactgegevens staat vermeld, samen met een aankoopbewijs voorzien van een datum, een beschrijving van het probleem, het retouradres en een vijfdeurbiljet (voor verzend- en administratiekosten). Deze garantie is een aanvulling op en in het geheel niet in strijd met de grondwettelijke rechten van de consument. Deze garantie is niet van toepassing op het softwareprogramma zelf, dat wordt geleverd als bij aanschaf, noch op opslagmedia die onderhevig zijn geweest aan schade of verkeerd gebruik.

BLIJF OP DE HOOGTE VAN HET LAATSTE EA-NIEUWS

Als je op de hoogte wilt blijven van het laatste nieuws, reviews en exclusieve interviews van Electronic Arts, kun je je natuurlijk registreren. Je ontvangt dan de officiële EA-nieuwsbrief rechtstreeks in je postvak.

Bezoek onze Nederlandse website op www.eagames.nl en meld je vandaag nog aan!



© 2008 Electronic Arts Inc. EA, het EA-logo en Dead Space zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Electronic Arts Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen. Alle rechten voorbehouden. MPEG Layer-3 audiocoderingstechnologie onder licentie van Fraunhofer IIS en THOMSON multimedia. RenderWare is een handelsmerk of geregistreerd handelsmerk van Criterion Software Ltd. Delen van deze software vallen onder Copyright 1998-2008 Criterion Software Ltd. en haar licentieverleners. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaren.