

DEAD SPACE™





ÍNDICE

- 2 ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA
- 3 CÓMO INSTALAR EL JUEGO
- 3 INICIO DEL JUEGO
- 4 MANUAL DE DESPLIEGUE DEL USG ISHIMURA
- 4 MANEJO BÁSICO
- 11 ALMACÉN E INTERCAMBIO DEL USG ISHIMURA
- 13 CONSEJOS SOBRE EL RENDIMIENTO
- 14 ATENCIÓN AL CLIENTE
- 15 GARANTÍA

ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA

Lea esta advertencia antes de utilizar este videojuego o permitir que sus hijos lo utilicen.

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces destellantes en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos. Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida del conocimiento) al exponerse a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

Recomendamos que los padres supervisen a sus hijos mientras utilizan los videojuegos. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida del conocimiento, desorientación, movimientos involuntarios o convulsiones, mientras utiliza un juego de videojuego, deje INMEDIATAMENTE de utilizar el sistema y consulte a su médico.

PRECAUCIONES QUE DEBEN TOMARSE DURANTE LA UTILIZACIÓN

- No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla del televisor, tan lejos como lo permita la longitud del cable.
- Utilice el juego con una pantalla de televisión lo más pequeña posible.
- Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido suficiente.
- Asegúrese de que la habitación donde está jugando esté bien iluminada.
- Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos por cada hora que juegue a un videojuego.

CÓMO INSTALAR EL JUEGO

Nota: Para consultar los requisitos del sistema, visita electronicarts.co.uk.

Para instalar (usuarios de disco):

Coloca el disco en la unidad y sigue las indicaciones que aparecen en pantalla.

Para instalar (usuarios de EA Store):

Nota: Si quieres obtener más información sobre las compras por descarga directa de EA, visita www.eastore.ea.com y haz clic en MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (MÁS SOBRE LAS DESCARGAS DIRECTAS).

Una vez descargado el juego con el Gestor de descargas de EA, haz clic en el icono de instalación que verás y sigue las indicaciones de pantalla.

Cuando se haya instalado, ejecuta el juego directamente desde el Gestor de descargas de EA.

Nota: Si ya has comprado un juego y te gustaría instalarlo en otro ordenador, descarga e instala en primer lugar el Gestor de descargas de EA en el otro ordenador, a continuación ejecuta dicha aplicación e inicia sesión con tu cuenta de EA. Selecciona tu juego entre los que aparecen en la lista y haz clic en el botón Iniciar para descargarlo.

Para instalar (usuarios de terceras partes):

Contacta con el distribuidor digital desde el que adquiriste este juego para obtener instrucciones de descarga o instalación de otra copia.

INICIO DEL JUEGO

Para iniciar el juego:

En Windows Vista™ los juegos se encuentran en el menú Inicio > Juegos y en anteriores versiones de Windows™ en el menú Inicio > Programas (o Todos los programas). (Los usuarios de EA Store deben estar ejecutando el EA Download Manager.)

Nota: En Windows Vista Classic, los juegos se encuentran en el menú Inicio > Programas > Juegos > Menú explorador de juegos.

SE NECESITA DISPONER DE CONEXIÓN A INTERNET, AUTENTIFICACIÓN ONLINE Y ACEPTAR EL EULA PARA PODER JUGAR.

MANUAL DE DESPLIEGUE DEL USG ISHIMURA

Este manual de despliegue contiene indicaciones e información clave para realizar las reparaciones de comunicación del USG Ishimura. Lee esta guía antes de aterrizar para estar completamente informado de las características de tu traje de CEC, tus herramientas y las funciones y operaciones disponibles en el Ishimura.

MANEJO BÁSICO

Avanzar/Retroceder	W/S
Desplazamiento lateral a izquierda/derecha	A/D
Correr	MAYÚS (mantener pulsado)
Modo de apuntar	Botón derecho del ratón
Activar apuntar	BLOQ MAYÚS
Fuego	Botón derecho del ratón + botón izquierdo del ratón
Disparo secundario	Botón derecho del ratón + BARRA ESPACIADORA , o botón derecho del ratón + botón central del ratón
Recargar arma principal/secundaria	R/botón derecho del ratón + R
Lucha cuerpo a cuerpo: golpear con el arma	Botón izquierdo del ratón
Lucha cuerpo a cuerpo: patear contra el suelo	BARRA ESPACIADORA
Módulo cinético	Botón derecho del ratón + F y a continuación botón izquierdo del ratón para propulsar un objeto
Módulo de estabilización	Botón derecho del ratón + C
Botiquín	Q
Activar	E
Saltar (solo en gravedad cero)	Botón derecho del ratón + CTRL
Mapa	M
Cubierta de navegación	B o CTRL
Equipar inventario	TABULADOR
Menú de pausa	ESC
Inventario	I
Misiones	J
Base de datos de registros	L
Cancelar (registros/menús)	F/TABULADOR

INDICADORES VITALES DEL TRAJE



AJUSTAR PARÁMETROS DEL TRAJE

Ajusta los siguientes parámetros del traje como te sea más cómodo antes de una misión. Si tienes que ajustarlos durante la misión, detén el juego pulsando el botón **ESC** y selecciona **OPCIONES**.

Sonido Aumenta o reduce los niveles de sonido del juego. Activa o desactiva los subtítulos.

Controles Invierte el eje X o el eje Y. Reasigna los controles.

Objetos visuales Ajusta la configuración de la salida de vídeo.

APUNTAR CON PRECISIÓN

Para entrar en el modo de apuntar con cualquier arma, mantén pulsado el botón derecho del ratón. Esto se aplica durante los módulos cinético y de estabilización y en los saltos en gravedad cero. Dirige la mira moviendo el ratón.

CUBIERTA DE NAVEGACIÓN

Activa el sistema de navegación integrado del traje pulsando y manteniendo pulsado **B/Ctrl**. Aparecerá una ruta holográfica que te conducirá al objetivo actual. Para disponer de resultados de triangulación precisos, el movimiento se restringe cuando los sistemas de navegación están en uso.

SISTEMAS DE GESTIÓN

Todos los trajes de CEC están diseñados para obtener la mayor eficacia e incluyen acceso a cuatro sistemas de gestión diferentes: inventario (I), objetivos (J), registros de misión (L), y un mapa (M). Para acceder a cada sistema, pulsa **TAB**, y pulsa **1-4** para desplazarte a la pantalla correspondiente.

GESTIÓN DE INVENTARIO



Al principio las ranuras de objetos son limitadas, pero al comprar mejoras del traje aumenta la cantidad de ranuras disponibles. La utilización de objetos y la asignación de armas se lleva a cabo en la pantalla de inventario.

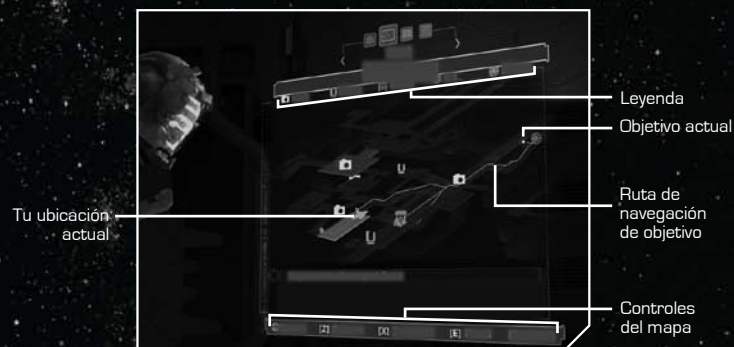
OBJETIVOS DE MISIÓN

Un sistema con código de colores indica los objetivos activos en azul claro, los objetivos logrados en verde y los inactivos en rojo. Para seleccionar cualquier objetivo pulsa las teclas cursor para ver tus notas personales sobre él. Si se utiliza en combinación con el sistema de cubierta de navegación, las probabilidades de perderse a bordo del Ishimura disminuyen.

REGISTROS DE MISIÓN

Todos los registros de texto, sonido y vídeo se guardan en una base de datos organizada, dividida por capítulos de misión con una pestaña separada para consejos de instrucción. Revisa los registros antes de ponerte en contacto con tus superiores.

PANTALLA DEL MAPA



En este mapa holográfico se muestra tu ubicación actual, el siguiente objetivo y cualquier ubicación de guardado, almacén, banco y ventilación o estabilización. Puedes cambiar los objetivos y la ruta de navegación si pulsas **E**. Pula las teclas cursor o desplaza el ratón con el botón **ALT** o el botón central del ratón pulsado para girar el mapa a un ángulo de visión más cómodo. Para acercar o alejar la pantalla de mapa, utiliza la rueda del ratón o **Z** y **X** respectivamente.

HERRAMIENTAS DE LA PROFESIÓN

Recuerda que todas las armas que se describen a continuación tienen un modo de disparo principal y uno secundario, que se activa entrando en el modo de apuntar y pulsando el botón izquierdo del ratón o **BARRA ESPACIADORA**/botón central del ratón respectivamente. Tómate tu tiempo para experimentar con cada arma y recuerda en qué tipo de situación será más útil cada una de ellas.

ARMAS

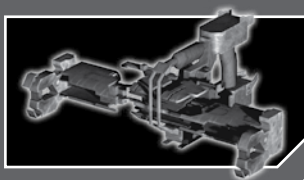
CORTADORA DE PLASMA

- Principal: descarga de energía de largo alcance corta y precisa.
- Secundario: la orientación de la hoja cambia 90 grados.



CAÑÓN LINEAL

- Principal: descarga de energía de largo alcance ancha y potente.
- Secundario: mina temporizada con daño radial.



RIFLE DE IMPULSO

- Principal: descargas de energía precisas de largo alcance y disparo rápido.
- Secundario: barrido elevado de 360 grados.



SIERRA TRITURADORA

- Principal: hoja de sierra circular de medio alcance con control remoto.
- Secundario: un solo disparo recto con una hoja de sierra circular.



RAYO DE CONTACTO

- Principal: descarga de energía de único disparo integrada muy potente.
- Secundario: descarga de energía a nivel del suelo de corto alcance y en un radio de 360 grados.



CAÑÓN DE ENERGÍA

- Principal: descarga de energía de radio amplio, corto alcance y gran daño infligido.
- Secundario: granada de proximidad con temporizador con una descarga de energía radial.



LANZALLAMAS

- Principal: daño por disparo de cono estrecho y corto alcance.
- Secundario: proyectil balístico de napalm con daño radial progresivo.



HABILIDADES

Las habilidades cinéticas y de estabilización afectan tanto a la maquinaria como a los materiales orgánicos, así que actúa con cautela cuando trabajas en las cercanías de otra persona.

ESTABILIZACIÓN

El módulo de estabilización te permite crear una burbuja de "tiempo ralentizado" que te será muy útil durante las reparaciones. Entra en el modo de apuntar y pulsa **C** para disparar un proyectil que ralentizará el paso del tiempo en un espacio esférico. El efecto dura unos cuantos segundos, así que actúa lo más rápido posible durante ese tiempo. No olvides que debes recargar el módulo de estabilización por medio de baterías o en las estaciones de recarga que se encuentran en la nave.

CINÉTICA

Entra en el modo de apuntar y pulsa **F** para utilizar la cinética y "capturar" objetos y atraerlos hacia ti. Puedes lanzar estos objetos si sales del modo apuntar, o propulsarlos hacia delante haciendo clic en el botón izquierdo del ratón. Experimenta con libertad la cinética en diferentes situaciones para aprovecharla al máximo, ya que su energía es ilimitada y no necesita recarga.

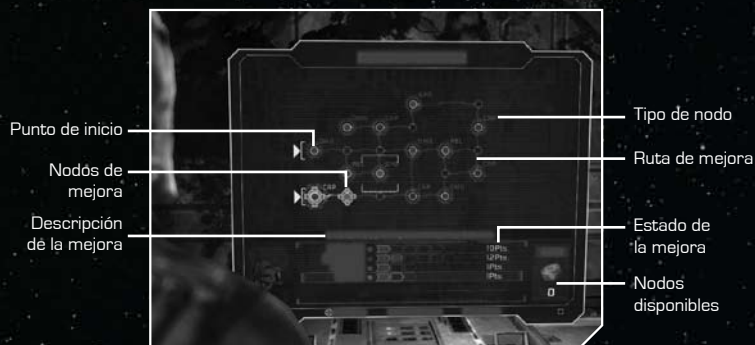
ESTACIONES DE ESTABILIZACIÓN/OXÍGENO

El traje de CEC puede almacenar energía de estabilización y oxígeno en cantidades limitadas, lo que te obliga a recargar durante tus misiones. Hay estaciones de estabilización y oxígeno estratégicamente situadas por toda la nave. Puedes utilizar todas esas estaciones siempre que quieras, aunque debes esperar un tiempo de recarga para reutilizarla.

BOTAS MAGNÉTICAS

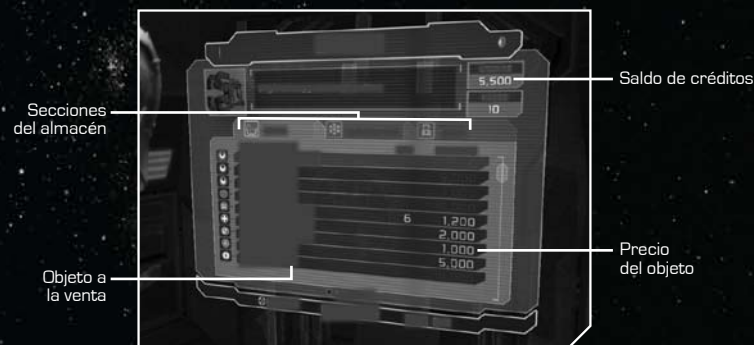
En tu equipo tienes botas magnéticas que te mantienen automáticamente anclado a las superficies de la nave con gravedad cero. Entra en el modo de apuntar y pulsa **CTRL** para saltar de placa a placa.

BANCO: REPARACIÓN DE NANOCIRCUITO



Por todo el Ishimura hay bancos de mejora en los que podrás mejorar tus armas. Necesitas nodos de energía auxiliares para utilizar un banco, y debes instalarlos uno tras otro a lo largo de una ruta de mejora. Para mejorar un arma, selecciónala pulsando las teclas cursor y a continuación accede a su mejora pulsando **ENTER**. A continuación coloca un nodo auxiliar en la siguiente ranura disponible.

ALMACÉN E INTERCAMBIO DEL USG ISHIMURA



Puedes comprar casi cualquier objeto que necesites en el almacén e intercambio del USG Ishimura. Estas tiendas se encuentran estratégicamente situadas en la nave y se pueden utilizar no solo para comprar mercancía, sino también para vender y almacenar objetos del inventario.

IR DE COMPRAS

Para comprar un objeto, selecciónalo con las teclas cursor y pulsa **ENTER**. No olvides asegurarte de que tienes suficientes créditos para comprar el objeto, además de una ranura de inventario abierta. Si en algún momento necesitas ranuras de inventario adicionales o un blindaje más potente, puedes comprar modelos más modernos de los trajes de CEC cargando los diagramas correspondientes.

INVENTARIO

Para vender un objeto y conseguir más créditos, seleccionar la pestaña de inventario y pulsa las teclas cursor. A continuación selecciona el objeto que quieres vender y pulsa **ENTER**. Para finalizar la venta, selecciona **VENDER** y pulsa de nuevo **ENTER**. Cuando descargues objetos, ten en cuenta que se depreciarán y se venderán por un valor inferior al original a menos que las hayas mejorado mientras estaban en tu posesión.

CAJA FUERTE

El almacén e intercambio del USG Ishimura ofrece un almacén de almacenamiento a los empleados de CEC. Si almacenas objetos y armas se liberarán ranuras de inventario sin que tengas necesidad de vender. Los objetos almacenados en la caja fuerte se pueden recuperar en cualquier otra ubicación de un almacén e intercambio del USG Ishimura sin coste alguno. Para colocar un objeto en la caja fuerte, haz como si fueras a venderlo pero en vez de elegir VENDER, elige MOVER al finalizar la transacción.

DIAGRAMAS

Para comprar nuevo equipo en el almacén e intercambio del USG Ishimura, debes antes encontrar su diagrama en la nave. Puedes investigar el Ishimura en su totalidad, así que procura encontrar todos los diagramas que puedas. En cuanto los encuentres puedes cargarlos al almacén, y a partir de ese momento estará disponible para que lo puedas comprar en la pestaña almacén e intercambio del USG Ishimura.

GUARDAR/CARGAR

Tu misión se guardará en todo momento para que puedas utilizarla para instruir a más personal en el futuro. Es tu responsabilidad guardar esos datos en nuestros servidores en cualquiera de las estaciones de grabación de registro visual que se encuentran en la nave, ya que la función de mensaje automático solo se activará después de completar una serie de misiones clave. No dudes en utilizar las estaciones todo lo que puedas para reducir el riesgo de pérdida de datos valiosos.

CONSEJOS SOBRE EL RENDIMIENTO

PROBLEMAS AL EJECUTAR EL JUEGO EN PC

- Comprueba que cumples los requisitos mínimos de sistema para el juego y que tienes instalados los controladores actualizados de la tarjeta de vídeo y de sonido. Si tienes una tarjeta de vídeo NVIDIA, búscalos y descárgalos en www.nvidia.com. Si tienes una tarjeta de vídeo ATI, búscalos y descárgalos en www.ati.amd.com.
- Para usuarios de PC, si estás ejecutando el juego con la versión de disco, prueba a reinstalar DirectX desde éste. Normalmente se encuentra en la carpeta DirectX del directorio raíz del disco. Si tienes acceso a Internet, visita la página www.microsoft.com y descárgate la última versión de DirectX.

CONSEJOS GENERALES PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

- Para usuarios de PC, si tienes la versión de disco del juego y no aparece la pantalla de Reproducción automática para instalar o jugar, pulsa el botón derecho sobre el icono de la unidad de disco en Mi PC y selecciona Reproducción automática.
- Si el juego va muy lento, prueba a reducir la calidad de algunos ajustes de sonido y vídeo en el menú de opciones del juego. El rendimiento suele mejorar al disminuir la resolución de pantalla.
- Para obtener un rendimiento óptimo del juego, es posible que tengas que desactivar algunos procesos que se ejecutan bajo Windows (exceptuando la aplicación EADM, si estuviera en ejecución).

ATENCIÓN AL CLIENTE

Si tienes algún problema con este juego, el servicio de atención al cliente de EA puede ayudarte.

El archivo *EA Help* incluye soluciones y respuestas a las preguntas y problemas más habituales en cuanto a la utilización correcta de este producto.

Para acceder al archivo EA Help (habiendo instalado previamente el juego):

Para usuarios de Windows Vista, dirígete a **Inicio > Juegos**, haz clic derecho sobre el icono y elige el acceso apropiado de soporte en el menú desplegable.

Para usuarios de versiones anteriores de Windows, haz clic en el enlace **Soporte técnico** del directorio del juego que encontrarás en el menú **Inicio > Programas (o Todos los programas)**.

Para acceder al archivo EA Help (habiendo instalado previamente el juego):

1. Inserta el disco de juego en tu unidad de DVD-ROM.
2. Haz doble clic en el icono de Mi PC del Escritorio. (Para Windows XP, es posible que tengas que hacer clic en el botón **Inicio** y después hacer clic en el botón Mi PC).
3. Haz clic derecho en la unidad de DVD-ROM que tiene el disco del juego y selecciona **ABRIR**.
4. Abre el fichero **Soporte > Ficheros de ayuda europeos > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Si sigues teniendo problemas después de ver la información del archivo EA Help, contacta con el Servicio Técnico de EA.

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE DE EA EN INTERNET

Si tienes acceso a Internet, visita nuestra página web de servicio técnico:

<http://eusupport.ea.com>

En ella se incluye una gran cantidad de información sobre DirectX, mandos de juego, módems y redes, además de información acerca del rendimiento y mantenimiento regular de tu sistema. En nuestra web encontrarás información actualizada sobre los problemas más habituales, ayuda precisa sobre los juegos y las preguntas más frecuentes o FAQ. Se trata de la misma información que nuestros técnicos emplean para resolver los problemas de rendimiento. Esta página web de servicio técnico se actualiza todos los días, así que puedes buscar en ella soluciones sin tener que esperar.

INFORMACIÓN DE CONTACTO DEL CENTRO DE ATENCIÓN

Si necesitas más ayuda y prefieres hablar con un técnico, llama por teléfono a nuestro servicio de atención al cliente (de 10:00 a 14:00 y 15:00 a 19:00 de lunes a viernes): Electronic Arts Software, S.L. Servicio de Atención al Usuario Aptdo. de correos 50810, Madrid 28080.

Teléfono: 902 234 111

Atención: El centro de atención al cliente no proporciona códigos o trucos.

Fax: 0870 2413231

Nota: El coste de la llamada será el equivalente a una llamada provincial (dentro de la misma provincia). Las llamadas realizadas desde fuera de España se cobrarán en función de las tarifas internacionales.

Para ayudarnos a diagnosticar el problema, genera un informe de diagnóstico de DirectX en tu PC antes de llamarnos:

Haz clic en **Inicio > Ejecutar...** y teclea dxdiag. Haz clic en **Aceptar** y, cuando el informe se haya completado, haz clic en **GUARDAR LA INFORMACIÓN...** para guardar el informe en el escritorio de Windows.

GARANTÍA

Nota: Esta garantía se aplica a juegos que no hayan sido comprados online en EA Store™ sino en establecimientos de venta al por menor.

GARANTÍA LIMITADA

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto de software de ordenador que el soporte donde se encuentran registrados los programas estará libre de defectos de material y fabricación durante 24 meses a partir de la fecha de su adquisición. Durante este período se cambiará el soporte defectuoso siempre que el producto original se devuelva a Electronic Arts en la dirección que figura anteriormente, acompañado de la prueba de fecha de la compra, unas líneas con la descripción de los defectos, el soporte que ha fallado y una dirección de remite. Esta garantía no afecta de ningún modo a sus derechos estatutarios. Esta garantía no se aplica a los programas de software en sí (que se suministran "tal cual"), ni a los soportes que hayan sido sometidos a una mala utilización, daño o desgaste excesivo.

DEVOLUCIÓN TRAS EL PERIODO DE GARANTÍA

Electronic Arts cambiará soportes dañados por el usuario, siempre que haya en stock. Recuerda explicar con detalle el problema, dar tu nombre, dirección y, si es posible, un número de teléfono en el que se te pueda localizar durante el día. Electronic Arts Software, S.L. Servicio de Atención al Usuario Aptdo. de correos 50810, Madrid 28080

Electronic Arts no acepta ninguna responsabilidad si el producto ha sido adquirido de segunda mano y el usuario no es el primer usuario final del producto.



© 2008 Electronic Arts Inc. EA, el logotipo de EA y Dead Space son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en EE. UU. o en otros países. Todos los derechos reservados. Tecnología de codificación de audio MPEG Layer-3 con licencia de Fraunhofer IIS y THOMSON multimedia. RenderWare es una marca comercial o una marca comercial registrada de Criterion Software Ltd. Partes de este software tienen Copyright 1998-2008 de Criterion Software Ltd. y sus licenciadores. El resto de marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.