

The background of the cover features a character in a dark, heavily detailed space suit with glowing blue accents on the helmet and chest. The character is holding a large, rusted, and mechanical-looking weapon. The setting is a bright, icy, and desolate landscape with a large, cratered planet or moon in the sky.

# DEAD SPACE™ 3

VISCERAL  
GAMES™



## TARTALOM

BEVEZETÉS .....	1	JÁTÉKMENET .....	6
VEZÉRLÉS .....	2	RESOURCE INTEGRATION GEAR	
AZ ELSŐ LÉPÉSEK .....	3	(NYERSANYAG-INTEGRÁLÓ	
MAIN MENU (FŐMENÜ) .....	4	VÉDŐRUHA) .....	7
		BENCH (MUNKAPAD) .....	8

## BEVEZETÉS

Isaac Clarke – oldalán a könyörtelen katonával, John Carverrel – visszatér, hogy végrehajtsa a nekromorfok megfékezésének kockázatos tervét. Clarke és Carver együtt deríti fel a Tau Volantis fagyos világát, hogy rábukkanjon a titokra, mely egyszer s mindenkorra véget vethet a nekromorf ragálynak. Útjukat gleccserek és síkos jégfalak mellett a helyi vadvilág is nehezíti. Az ellenfelek minden eddiginél fejlettebbek, a környezet az összes korábnál könyörtelenebb, a furcsa párosnak mégis együtt kell működnie – csak így mentheti meg az emberiséget a biztos pusztulástól.

## VEZÉRLÉS

### ALAPVETŐ IRÁNYÍTÁS

Mozgás	W/S/A/D
Zero-G Launch (Rugaszkodás)	ALT
Nézés	Egér
Guggolás	X
Locator (Lokátor)	B (hosszan)
Futás	SHIFT (hosszan)
Gördülés	CTRL
Célzás	Kattintás jobb gombbal
Kézitusa	Kattintás bal gombbal
Elsődleges tüzelés	Kattintás jobb gombbal (célzás közben)
Taposás	<b>SZÓKÖZ</b>
Alternatív tüzelési mód	Görgetőgomb (célzás közben)
Fegyverválasztás	1/2/3 vagy görgetőgomb
Cselekvés/Nyitás	E
Újratöltés	R
Elsősegély	Q
Kinesis (Kinézis)	F (célzás közben)
Löket	F (ha kinézis használat után elérhető)
Stasis recharge (Sztázis feltöltése)	C
Stasis (Sztázis)	C (célzás közben)
Inventory/RIG (Eszköztár/RIG)	TAB
Szünet	ESC



## AZ ELSŐ LÉPÉSEK



### KIJELZŐVEL KAPCSOLATOS TUDNIVALÓK

A nyersanyag-integráló védőruha (RIG) harc közben látómezőbe vetíti Isaac egészségi állapotának és sztázismezejének adatait. A kijelzőn mindig láthatod, mennyi lőszered maradt, nem kell a menüt megnyitnod hozzá. A minimalista kijelző jövőtől a környezetre és az ellenfelekre koncentrálnak statisztikáid helyett, de egy-egy pillantással felmérheted azt is, hogy áll a szénád.

Amikor célzol fegyvereddel, mellette automatikusan megjelenik, hány lövést adhatsz még le újratöltés nélkül. Ha fegyverednek felső és alsó eszköze is van, két számot látsz majd – a felső az elsődleges, az alsó a másodlagos tüzelési módra vonatkozik. Az újratöltés mindkét eszközt feltölti.

### PAUSE (SZÜNET) MENÜ

Nyisd meg a Szünet menüt, hogy visszaléphess a legutóbbi ellenőrzőpontra, meghívhasd a játékba egy barátodat, módosítsd a beállításokat, megtekintsd az eredményeidet, előmeneteledet és megszerzett tárgyaidat. Ki is léphetsz a játékból, ha akarsz.

#### Checkpoint Restart

Az utolsó ellenőrzőponttól folytatod a játékot. Ez annyit tesz, hogy mindaz, amit az elhagyása óta szereztél, elvesz.

#### (Újraindítás ellenőrzőponttól)

#### Invite Friend (Barát meghívása)

Hívj meg egy barátodat egy játékba.

#### Settings (Beállítások)

Hang-, kép- és játékbeállítások, nehézségi szint és egyéb változók.

#### Achievements (Eredmények)

Játékban elért eredményeid áttekintése.

#### Progress and Unlocks

Itt láthatod, mely nehézségi szinteket teljesítettél, mi mindent gyűjtöttél, milyen opcionális feladatokat teljesítettél, milyen naplórészleteket és fegyveralkatrészeket találtál.

#### (Előmenetel és

#### megszerzett tárgyak)

Elementi eszköztáradat, és visszavisz a főmenübe.

#### Save and Quit

#### (Mentés és kilépés)

## MENTÉS ÉS BETÖLTÉS

Az automatikus mentés az ellenőrzőpontokon menti előmeneteledet és eszköztárad tartalmát. A legutóbbi ellenőrzőpont betöltése az **ESC** megnyomásával, majd a CHECKPOINT RESTART (ÚJRAINDÍTÁS ELLENŐRZŐPONTTÓL) opció kiválasztásával lehetséges.

## MAIN MENU (FŐMENÜ)

A játék megkezdése előtt látható. Innen érheted el a Solo Campaign (Szóló hadjárat), Co-Op Campaign (Koop hadjárat), Game Modes (Játmódok), Settings (Beállítások), Downloadable Content (Letölthető tartalom) és Extras (Extrák) almenüket.

## SOLO CAMPAIGN (SZÓLÓ HADJÁRAT)

Kiválasztásával új szóló játékot kezdhetsz, folytathatsz a jelenlegi a legutóbbi ellenőrzőponttól, vagy újrajátszhatod annak korábbi fejezeteit.

#### Continue from Last Save

A legutóbbi ellenőrzőponthoz visz.

#### (Folytatás az utolsó mentett állástól)

#### Continue Story (Történet folytatása)

A történet legutóbbi fejezetével folytathatsz a játékot.

#### Chapter Select (Fejezetválasztás)

Egy korábbi fejezet választott ellenőrzőpontjától játszhatod újra a játékot.

## CO-OP CAMPAIGN (KOOB HADJÁRAT)

Kiválasztásával csatlakozhatsz bármely nyilvános koop játszmahoz, játékban lévő barátaidhoz, indíthatsz privát játékot barátainak, vagy nyilvános bárkinak, aki csatlakozni szeretne. A kooperatív játékhoz be kell jelentkezned az Origin rendszerébe.

#### Quick Match (Gyors párosítás)

Csatlakozás egy folyamatban lévő nyilvános játszmahoz.

#### Find Friends' Games (Baráti játékok keresése)

Megjeleníti barátaid folyamatban lévő nyilvános *Dead Space™ 3* játszmáit.

#### Create Private Game (Privát játék indítása)

Koop hadjáratot indít, melyhez csak meghívottak csatlakozhatnak.

#### Create Public Game (Nyilvános játék indítása)

Koop hadjáratot indít, melyhez bárki csatlakozhat.

## NEW GAME+ MODES (ÚJ JÁTÉK+ MÓDOK)

Játszd a *Dead Space 3* játékot a normál hadjáratnál eltérő módon! Ezek a módok a játék bármely nehézségi szinten történő végigjátszása után válnak elérhetővé.

#### New Game+ (Új játék)

Ez a játékmód csak az első végigjátszás után válik elérhetővé. Előmeneteled az újrakezdéskor elvesz, eszköztárad és fegyverzed azonban megmarad.

#### Classic (Klasszikus)

Ez a játékmód az eredeti *Dead Space™* élményt nyújtja.

#### Pure Survival (Pusztá túlélés)

Ez a játékmód az erőforrások beosztására helyezi a hangsúlyt.

#### Hardcore (Hidegélős)

Ez a játékmód még a Hard (Nehéz) és az Impossible (Kíméletlen) módoknál is komolyabb kihívást jelent.



## SETTINGS (BEÁLLÍTÁSOK)

A Beállítások menüben állíthatod be a felbontást és a játék változóit, választhatsz a kontrollersémák közül, és megtekintheted a gyári kontrollerkiosztást.

### A/V Settings (Hang- és képbeállítások)

Fény- és hangerő-beállítás, felirat ki- és bekapcsolása.

### Game Settings (Játékbeállítások)

Co-op Partner Locator (Koop társkereső) és oktató mód ki-bekapcsolása, rezgésbeállítás és célzásrészegítés finomhangolása.

### Controller Settings (Kontroller beállítások)

X- és y-tengely átfordítása, kontroller érzékenysége finomhangolása.

### Controller Map (Kontroller gombkiosztása)

Alapértelmezett és alternatív gombkiosztások megtekintése.

## DOWNLOADABLE CONTENT (LETÖLTHETŐ TARTALOM)

Itt megtekintheted a megvásárolható tartalmak, ruhák, fegyverek, nyersanyagok, fegyvercsomagok, robotkutász-fejlesztések és új epizódok választékát.

## EXTRAS (EXTRÁK)

E menüpont alatt áttekintheted előmeneteledet, átfuthatod a *Dead Space* háttértörténetét és megtekintheted a játék stáblistáját.

### Progress and Unlocks (Előmenetel és megszerzett tárgyak)

Megtekintheted a játékban való előmenetelt nehézségi szintre és fejezetekre bontva, illetve a megszerzett ereklyéket és egyéb holmikat.

### Previously On (Előzmények)

Megtekinthetsz egy kisfilmet, amely összefoglalja a *Dead Space* háttértörténetét és alapismereteit.

### Credits (Stáblista)

A *Dead Space 3* játék készítőinek névsora.

## JÁTÉKMENET

## INVENTORY (ESZKÖZTÁR)

A siker zálogát az eszköztárban talált holmik (például az elsősegélycsomagok) jelentik. Az utadba kerülő konténerek és ládák tartalmához rátehetsz (SZÖKÖZ) vagy szétűtőssel (bal egérgomb) férhetsz hozzá. A talált tárgyat az **E** megnyomásával helyezhetsz el az eszköztárban. Az **I** megnyomásával válik lehetővé az eszköztár kijelző aktiválása, a tárgyait megtekintése, az elsősegélycsomag használata, a fegyverek bekészítése – hogy csak a legnyilvánvalóbbakat említsük.

## LADDERS (LÉTRÁK)

Az utadba akadó kékrudas létrákat megmászhatsz. Az **E** megnyomásával kezdheted meg a mászást, és a mozgást vezérlő gombokkal ereszkedhetsz, illetve emelkedhetsz.

## RAPPELLING (SZÖKELLÉS)

Szírtalon való leereszkedéskor a mozgást vezérlő gombokkal szökellhetsz, és az **L** megnyomásával ugorhatsz. Az ereszkedésre és oldalazásra, valamint az aláhulló kövek elkerülésére is lehetőség nyílik. Előfordulhat, hogy megszűszol; a szökellést csak azután folytathatod, ha sikerült visszanyerned egyensúlyodat.

## STASIS (SZTÁZIS)

Célzás közben a **C** megnyomásával tüzelhetsz a sztázissal. A sztázis lelassítja és sebezhetővé teszi ellenfeleidet. Barangolás közben azonban más célokra is használható. Lelassíthatod vele például a rotorlapátokat és a többi gyorsan mozgó akadályt.

## KINESIS (KINÉZIS)

Kinézissel megragadhatod az utadba eső tárgyakat, hogy félredobd vagy az ellenségre hajítsd őket. Ha olyan tárgyba botlasz, amit elmozdítanál vagy elhajítanál, a jobb egérgombbal megcélozhatsz, az **F** megnyomásával pedig megragadhatod és odébb teheted. Elejtés: **F** felengedése; kívánt helyre dobás célzással: bal egérgomb. Az ajtókat és zárat kinézissel fel is feszítheted az **F** ismételt megnyomásával a közelükben.

## RESOURCES (NYERSANYAGOK)

A nyersanyagokból fegyvereket és más tárgyakat készíthetsz a munkapadon. Használj robotkutászokat a rejtett nyersanyagforrások felkutatására! Ha a robotkutászok sikerrel járnak, a begyűjtött nyersanyagokat a legközelebbi munkapadon találod. A felesleges tárgyak munkapadon való eladásakor az előállításukhoz használt nyersanyagok felét visszakapod. A nyersanyagok az eszköztár képernyő jobb oldalán láthatók.



## SCAVENGER BOTS (ROBOTKUTÁSZOK)

A robotkutászok önvezérelt nyersanyagkereső és begyűjtő szondák. A nyersanyagforrások közelségére hangjelzés figyelmeztet. Tanuld meg elkülöníteni a neszekről, hogy tudd, mikor kell bevetned a robotkutászt.

Robotkutász bevetése a **K** megnyomásával lehetséges.

Tartsd nyomva a jobb egérgombot a robotkutással való célzásához, és keresd a nyersanyagforrásait! A robotkutász képernyő egyfajta iránytűként működik; a nyersanyagforrás helyét a felső vagy alsó szintek felé mutató nyilak jelzik. A radar segít megtalálni és tartani a helyes irányt.

A nyersanyagforrás közelségére a robotkutász kijelző villogással és hangjelzéssel figyelmeztet. A bal egérgomb megnyomásával bocsáthatod ki a robotkutászatot a nyersanyagforrás felkutatására.

A következő munkapadon automatikusan hozzáférsz mindahhoz, amit talált. Ha a robotkutász elvétí a célt, a nyersanyagnak csak egy részét tudja begyűjteni.

A robotkutászok állapotának felméréséhez nyisd meg a RIG kijelzőt, majd a robotkutász képernyőt.

## RESOURCE INTEGRATION GEAR (NYERSANYAG-INTEGRÁLÓ VÉDŐRUHA)

A nyersanyag-integrátor (RIG) egészségi állapotodról és sztázistartalékokról tájékoztat.

## ERŐNLÉT

A gerincoszlopi kijelzőn általános erőnléted alakulását követheted nyomon. Míg teljes hosszában világít, nincs baj. Ha sérülés ér, a fényoszlop rövidülni kezd, és színe is megváltozik. A sárga annyit tesz, hogy életerőd felét elveszítetted. A vörös annyit, hogy életerőd háromnegyede odavan, egészségi állapotod pedig kritikusra fordult. Ilyen alkalmakkor használd elsősegélycsomagot! Ha meghalsz, a játékot a legutóbbi ellenőrzőponttól folytathatod.

## STASIS (SZTÁZIS)

A sztázismező telítettségét az Isaac gerincoszlopától jobbra látható félkör mutatja. Telített állapotban a félkör hiánytalan és kéken világít. Ahogy sztázismeződ gyengül, mérete csökken, és színe is megváltozik. Sztázis feltöltése/cikk elfogyasztása: **C**.

## INVENTORY/RIG DISPLAY (ESZKÖZTÁR/RIG KIJELZŐ)

Az eszköztár/RIG kijelző fegyvereidet, kulcsfontosságú tárgyaidat és nyersanyagaidat mutatja. Az **I** megnyomásával megnyitható az eszköztár. A küldetés részfeladatai, az adatbázis és a robotkutászok között a számbillentyűkkel váltogathatsz.

A RIG kijelző aktiválása nem szünetelteti a játékot. Isaac az áttetsző kijelzőn át is látható és irányítható. A kijelző deaktiválása az **F** megnyomásával történik. A jobb egérgombbal végrehajtott célzás is deaktiválja a kijelzőt.

## INVENTORY (ESZKÖZTÁR)

Az eszköztár képernyőn az elsősegélycsomagok és lőszerek középen, a fegyverek és kulcsfontosságú tárgyak a bal, a nyersanyagok a jobb oldalon kaptak helyet. Válaszd ki bármelyik tárgyat, majd a **MOVE** (MOZGATÁS) vagy **DROP** (ELENGETÉS) opciót az áthelyezéshez/eltávolításhoz a tárolókapacitás növelése érdekében! Ha egészségedet elsősegélycsomaggal akarod helyreállítani, jelöld ki, majd válaszd a **USE** (HASZNÁLAT) opciót! Koop játékmódban tárgyaidat a **GIVE** (ÁTADÁS) opcióval társadra is rábízhatsz.

## MISSION (KÜLDETÉS)

A küldetés képernyő bal oldalán az elsődleges célok, a jobban a választható feladatok láthatók. A képernyő alsó részén találsz saját feljegyzéseidet, melyek a történet szempontjából létfontosságú tudnivalók mellett további teendőidet – pl. lokátor használata a következő RIG megtalálásához – is tartalmaznak. Válaszd ki valamelyik részfeladatot, hogy a lokátor megmutassa a hozzá vezető utat!

## DATABASE (ADATBÁZIS)

Az adatbázis a naplótöredékek és az ereklyék gyűjtőhelye. Tájékozhat arról, hol tartasz az egyes fejezetekben, és eligazít, mi a soron következő teendő. Az oktatóanyagokat a jobb oldalon keresd.

## SCAVENGER BOTS (ROBOTKUTÁSZOK)

Robotkutászaid tevékenységét a robotkutász képernyőn tudod nyomon követni.

A rendelkezésedre álló robotkutászok türelmesen várnak a bevetésre. Ha egyet útnak indítasz, megjelenik egy számláló is, visszatérése várható idejével. A sikeres bevetést követően a kutász a következő munkapadon újra felvehető.

## BENCH (MUNKAPAD)

A munkapad az a hely, ahol alkatrészekből vagy tervrajzok alapján fegyvereket készítesz, áramkörök hozzáadásával továbbfejlesztheted a meglévőket, tárgyakat (például sztáziscsomagokat) készíthetsz, és áttekintheted eszköztáradat. Biztonságos eszköztáradat is csak a munkapadról értheted el.

**Weapon Crafting (Fegyverkészítés)** Módosíthatod és fejlesztheted meglévő fegyvereidet, vagy újakat készíthetsz.

**Blueprints (Tervrajzok)**

Válassz egy gyári vagy egyedi tervrajzot új fegyver létrehozásához a meglévő alkatrészekből.

**Weapon Upgrades  
(Fegyverfejlesztés)**

Meglévő fegyver továbbfejlesztése áramkörök hozzáadásával.

**Craft Items (Tárgykészítés)**

Tölténytarak, elsősegély- és sztáziscsomagok, illetve wolfram rudak előállítására harcérték növelése céljából.

**Safe (Széf)**

A RIG eszköztár és a biztonsági eszköztár tartalmának áttekintése.



## BUILDING A WEAPON (FEGYVER KÉSZÍTÉSE)

Móddoban áll saját, harcmódorodhoz illő fegyvereket tervezni és készíteni. Válaszd a WEAPON CRAFTING (FEGYVERKÉSZÍTÉS) opciót a munkapadon egyedi fegyver tervezéséhez a rendelkezésre álló nyersanyagokból és alkatrészekből, vagy a BLUEPRINTS (TERVRAJZOK) opciót valamely ismert fegyver legyártásához.

## SELECTING A FRAME (VÁZVÁLASZTÁS)

Egyedi fegyver létrehozásához válaszd a CRAFT NEW WEAPON (ÚJ FEGYVER KÉSZÍTÉSE) opciót a munkapad Weapon Crafting menüjében! Mikor megjelennek az elérhető vázak, válassz közülük! Kompakt vázra kézfegyver, nehézsre kétkézes fegyver építhető.

## TOOLS (ESZKÖZÖK)

Minden fegyvernek van felső és alsó szerelése, így kétféle módon is használható. Ez sokoldalúbbá tesz a harcban, és lehetővé teszi, hogy távolról és közelről is hatékonyan ritkítsd az ellenséget.

A váz meghatározása után válassz egy felső eszközt az új menüből. Ez lesz az elsődleges tüzelési mód. A következő képernyő további testreszabást tesz lehetővé. Válaszd a felső eszköz alatti LOWER TOOL (ALSÓ ESZKÖZ) opciót, hogy meghatározd az alternatív tüzelési módot. Választhatsz közelharc eszközt is, hogy kézitusában is megálld a helyed.

## TIPS (TOLDATOK)

A toldatok a fegyver tűzmódjainak eszközfüggő sajátságait módosítják, ezért csak azok kiválasztása után válnak elérhetővé. Ha például a felső szerelék egy plazmatekercs, a felső toldattól függően pusztíthat mozgási energiával, de kisüléssel is.

A fegyver sebzése, tárhatalma és tűzgyorsasága toldatfüggő – az értékek változásait a képernyő jobb alsó sarkában tudod nyomon követni. A toldatok befolyásolják a lőtávolságot és a találati pontosságot is, így minden fegyvert harcmódorod sajátságaihoz igazíthatsz.

## ATTACHMENTS (SZERELÉKEK)

A szerelések különféle bónuszokkal növelik a fegyverek értékeit és hatásfokát. Fegyverenként legfeljebb két szerelék alkalmazható. Harcmódorod erősségeinek és gyengéinek ismeretében választhatsz olyan szereléseket, melyek kismértékben növelik az adott fegyver tűz- vagy stáztiszebzését, olyat, mely növeli saját és társad tárhatalmát, automatikusan újratölti a fegyvert, vagy társad egészségét növeli az általa használt elsősegélycsomaggal.

## CIRCUITS (ÁRAMKÖRÖK)

Az áramkör bónuszok fegyvered újratöltési sebességét, tűzgyorsaságát vagy tárhatalmát növelik. Áramkör hozzáadásához válassz egy üres áramkör-helyet, majd a fenti opciók valamelyikét a megjelenő menüből. Ezután helyezd el a kívánt áramkört a CONSTRUCT NEW CIRCUIT (ÚJ ÁRAMKÖR BEÉPÍTÉSE) opcióval.

Minden váz adott számú áramkör helyet rendelkezik. Ha fegyvered nyolcnál kevesebb áramkör helyet kínál, használhatsz wolframot, hogy újabbakhoz juss.

Bizonyos áramkörök csak egyféle bónuszt (pl. +2 sebzés) adnak, mások kettőt (+1 újratöltés, +1 tűzgyorsaság) adnak. A képernyő jobb oldalán látható leírás szerint enyhén sérült áramkörök kisebb hatásfokáért többnyire valamilyen egyedi bónusz kárpótol. Példa: +2 tűzgyorsaság, -1 sebzés; kisebbet üt, de az átlagnál gyorsabban teszi.

## COMPLETING CONSTRUCTION (ELŐÁLLÍTÁS)

Ha elégedett vagy egyedi tervezésű fegyvereddel, létrehozhatod a tervrajzot (melyet kooperatív módban barátokkal is megoszthatsz), vagy egyszerűen elkészítheted a fegyvert. saját használatra.

## MODIFYING A WEAPON (FEGYVER TESTRESZABÁSA)

A munkapadon válaszd a WEAPON CRAFTING (FEGYVERKÉSZÍTÉS) opciót, majd a módosítani vagy fejleszteni kívánt fegyvert. A fegyverkészítő menübe kerülve szabadon változtathatsz az eszközökön, a toldatokon, a szereléseken és az áramkörökön. Ha áramkörökkel akarod fejleszteni a fegyvert, válaszd a WEAPON UPGRADES (FEGYVERFEJLESZTÉS) opciót a Modify Weapons (Fegyvermódosítás) menüből, így a teljes fegyverkészítési menüt átlagorhatod.

## CRAFTING ITEMS (TÁRGYKÉSZÍTÉS)

A nyersanyagokból készített tárgyak kincset érnek, ha a konténerekben nem találsz belőlük eleget. Készíthetsz lőszert, elsősegély- és stáztiszebzsomagokat, illetve wolfram rudakat. A lista elemei mellett jobbra látható a rendelkezésre álló darabszám.

Minden, amit készítesz, helyet foglal eszköztáradban – csak wolfram rudakból cipelhetsz végtelen mennyiséget, melyek megférnek egyetlen rubrikában. Tárgy nyersanyagra váltásához válaszd ki azt, amire nincs szükséged, majd a T megnyomásával indítsd el a tranzakciót. Ne feledd: az így visszanyert nyersanyagmennyiség rendszerint csak a fele annak, amit az adott tárgy létrehozására fordítottál. Kooperatív játékokban tárgyaidat az R megnyomásával tudod megosztani.

## SAFE INVENTORY (BIZTONSÁGI ESZKÖZTÁR)

A munkapadról éred el biztonsági eszköztáradat, hogy tárgyakat helyezz át belőle a RIG eszköztárba, vagy épp fordítva. Az eszköztár munkapadról való megtekintéséhez válaszd a Bench (Munkapad) menü SAFE (SZÉF) opcióját. Valamely tárgy RIG eszköztárból a biztonsági eszköztárba való áthelyezéséhez válaszd ki a tárgyat. A biztonsági eszköztáradba helyezett tárgyakhoz csak a munkapadon keresztül férsz hozzá. Tárgy eladásá a T segítségével lehetséges.