

The background of the cover features a character in a dark, heavily detailed space suit with glowing blue accents on the helmet and chest. The character is holding a large, complex mechanical weapon. The setting is a bright, icy landscape with a large, cratered planet or moon in the background.

DEAD SPACE™ 3

VISCERAL
GAMES™



عناصر التحكم الافتراضية

W/S/A/D	الحركة
ALT	إطلاق بلا جاذبية (Zero-G Launch)
الماوس	النظر
X	جثوم
B (استمر بالضغط)	تحديد الموقع (Locator)
SHIFT (استمر بالضغط)	الركض
CTRL	الدحرجة
الزر الأيمن	تصويب الكرة
الزر الأيسر	وضعية الاشتباك المباشر
انقر بالزر الأيسر للماوس (عند التصويب)	السلاح الأساسي
مفتاح المسافة (SPACEBAR)	السير ببطء
عجلة التمرير (عند التصويب)	السلاح الثانوي
3/2/1 أو عجلة التمرير	اختيار السلاح
E	إجراء/فتح
R	إعادة ملء الذخيرة
Q	علاج سريع
F (أثناء التصويب)	قدرة الجذب والتحرك (Kinesis)
F (عند توفرها بعد استخدام قدرة الجذب والتحرك)	قدرة العزم
C	إعادة شحن قدرة إبطاء الحركة (Stasis recharge)
C (أثناء التصويب)	قدرة إبطاء الحركة (Stasis)
TAB مفتاح	قائمة الممتلكات/نظام تجميع المواد (Inventory/RIG)
ESC مفتاح	التوقف المؤقت

1..... المقدمة	6..... بدء اللعب
2..... مفاتيح التحكم	7..... نظام تجميع المواد
3..... التحضير للعب	8..... لوحة رفع المستوى
4..... القائمة الرئيسية	

المقدمة

عاد «إسحاق كلارك» من جديد، ومعه الجندي الذي لا يعرف الرحمة «جون كارفر» لتنفيذ الخطة الخطيرة التي ستوقف مخلوقات النيكرومورف أخيرًا. مهمة كلارك وكارفر معًا هي استكشاف كوكب «تاو فولانتس» المتجمد وتتبع السر الذي يأمل أن يكون بمثابة نهاية كارثة النيكرومورف للأبد، وكل ذلك بجانب التغلب على الكتل الثلجية الضخمة وجبال الجليد الخائنة الجاهزة للتسلق والبرية القاسية. مواجهة الأعداء الجدد الفتاكين والعناصر الوحشية يجب أن تكون بمشاركة الانثنين معًا لإنقاذ البشرية من الخطر الوشيك.

الحفظ والتحميل (SAVING AND LOADING)

تعمل وظيفة الحفظ التلقائي (Autosave) على حفظ مستوى تقدمك وقائمة ممتلكاتك عند نقاط الاستئناف، عند إعادة البدء من آخر نقطة استئناف وصلت إليها، اضغط على المفتاح **ESC** وحدد البدء من آخر نقطة استئناف (CHECKPOINT RESTART).

القائمة الرئيسية (MAIN MENU)

تظهر هذه القائمة قبل أن تبدأ دورة اللعب الحالية وتوفر لك إمكانية الوصول إلى الحملة الفردية (Solo Campaign)، والحملة التعاونية (Co-Op Campaign)، وأنماط اللعب (Game Modes)، والإعدادات (Settings)، والمحتوى القابل للتنزيل (Downloadable Content)، والإضافات (Extras).

الحملة الفردية (SOLO CAMPAIGN)

حدها لبدء لعبة فردية، أو المتابعة من آخر نقطة استئناف وصلت إليها، أو إعادة أجزاء من الحملة.

المتابعة بعد آخر حفظ
(Continue from Last Save)

متابعة اللعب من آخر نقطة استئناف وصلت إليها.

متابعة الحكاية
(Continue Story)

اختيار فصل
(Chapter Select)

تحديد فصل لعبته من قبل واختيار نقطة استئناف لإعادة جزء من اللعبة عندها.

الحملة التعاونية (CO-OP CAMPAIGN)

حدها للانضمام إلى لعبة تعاونية عامة، أو البحث عن أصدقاء موجودين حاليًا في اللعبة، أو إنشاء لعبة خاصة مع الأصدقاء، أو بدء لعبة عامة يمكن أن ينضم اللاعبون الآخرون إليها. يجب عليك تسجيل الدخول بحساب Origin لتتمكن من اللعب الجماعي.

منازلة سريعة (Quick Match)

الانضمام إلى لعبة عامة جارية حاليًا.

تحقق مما إذا كان الأصدقاء يلعبون حاليًا الألعاب العامة في *Dead Space™ 3*.

البحث عن ألعاب الأصدقاء
(Find Friends' Games)

إنشاء حملة تعاونية لا يمكن الانضمام إليها إلا بناءً على دعوة منك.

إنشاء لعبة خاصة
(Create Private Game)

إنشاء حملة تعاونية مفتوحة ويمكن للاعبين الآخرين الانضمام إليها.

إنشاء لعبة عامة
(Create Public Game)

أنماط لعبة جديدة+ (NEW GAME+ MODES)

العب 3 *Dead Space* بطريقة مختلفة عن الحملة العادية. أكمل اللعبة بأي مستوى صعوبة لفتح أنماط إضافية. يكون وضع اللعب هذا مقفولاً حتى تكمل اللعبة مرة واحدة. ورغم أنه ستم إعادة تعيين مستوى تقدم الفصل الذي لعبته، إلا أن قائمة ممتلكاتك وأسلحتك ستنتقل معك.

يتميز وضع اللعب هذا بالروح الأصلية للعبة *Dead Space™*.

يركز وضع اللعب هذا على إدارة المواد.

يوفر وضع اللعب هذا تحديًا يفوق مستوى صعوبة الوضعين «صعب» و«شديد الصعوبة».

كلاسيكي (Classic)
بقاء تام (Pure Survival)

فائق الصعوبة (Hardcore)

شاشة واجهة العرض (HUD)



أساسيات شاشة واجهة العرض

في حين يحافظ نظام تجميع الموارد (RIG) الخاص بإسحاق على عرض معلومات الصحة وقدرة إبطاء الحركة طوال الوقت أثناء القتال، تتيح لك شاشة واجهة العرض (HUD) الاطلاع على مقدار الذخيرة المتبقية لديك دون الحاجة للرجوع إلى قائمة. تعرض لك شاشة واجهة العرض أعداءك والبيئة التي حولك بدلاً من عرض إحصائياتك، ولكنها تسهل عليك فهم حالتك الحالية بنظرة واحدة.

عندما تصوّب بسلحك، تظهر شاشة بجوار السلاح تعرض عدد الطلقات المتبقية لديك قبل أن يتعين عليك إعادة تعبئة السلاح. إذا كان سلاحك يحتوي على أداة علوية وأداة سفلية، فستشاهد عددين؛ الأعلى منهما للسلاح الأساسي والأسفل للسلاح الثانوي. وتؤدي إعادة تعبئة الذخيرة إلى تعبئة كلتا الأداتين.

قائمة التوقف المؤقت

ادخل إلى قائمة التوقف المؤقت لإعادة البدء من آخر نقطة استئناف وصلت إليها، وقم بدعوة صديق للعب، واضبط الإعدادات، وشاهد الإنجازات ومستوى التقدم والعناصر التي نجحت في فتحها. كما يمكنك الخروج من اللعبة.

البدء من آخر نقطة استئناف
ابدأ من آخر نقطة استئناف وصلت إليها. وهذا يعني أنك ستفقد كل مستوى التقدم الذي حققته بعد آخر نقطة استئناف وصلت إليها.

(Checkpoint Restart)

دعوة صديق (Invite Friend)

قم بدعوة صديق للمشاركة في اللعبة.

الإعدادات (Settings)

اضبط إعدادات الصوت والصورة، وإعدادات اللعبة، ومستوى الصعوبة، والمزيد.

الإنجازات (Achievements)

شاهد إنجازاتك التي حققتها في اللعبة.

مستوى التقدم والعناصر المفتوحة (Progress and Unlocks)

شاهد مستويات الصعوبة التي أنهيتها، والحيل التي جمعتها، والمهام الاختيارية التي أنهيتها، والسجلات وأجزاء الأسلحة التي عثرت عليها.

الحفظ والخروج (Save and Quit)

احفظ قائمة ممتلكاتك وارجع إلى القائمة الرئيسية.

قائمة الممتلكات (INVENTORY)

إضافة العناصر المفيدة - مثل الحقائب الطبية - إلى قائمة ممتلكاتك هو مفتاح النجاح. عندما ترى حاوية أو صندوقًا، اضغط على مفتاح **SPACEBAR** للوقوف عليها، أو انقر بالزر الأيسر لشحن هجوم عليها وفتحها. اضغط على مفتاح **E** لإضافة العنصر إلى قائمة ممتلكاتك. اضغط على المفتاح **I** لفتح شاشة قائمة الممتلكات، ومشاهدة العناصر، ومنها الحقائب الطبية والأسلحة وغيرها.

السُلالم (LADDERS)

عندما ترى سلماً به درجات زرقاء، يمكنك استخدامه. اضغط على المفتاح **E** لبدء التسلسل وتحرك للصعود أو النزول.

الهبوط بالحبل من الجبال (RAPPELLING)

عند الهبوط باستخدام الحبل من على جانب جرف، تحرك للهبوط واضغط على مفتاح **SHIFT** للقفز. يمكنك النزول والتحريك من جانب إلى آخر، وتفاذي الصخور المتساقطة. ربما تفقد موضع قدميك في بعض الأحيان، ولكن يمكنك متابعة الهبوط بالحبل طالما حافظت على توازنك.

قدرة إبطاء الحركة (STASIS)

اضغط على مفتاح **C** أثناء التصويب لإطلاق قدرة إبطاء الحركة على هدفك. تعمل هذه القدرة على إبطاء حركة الأعداء، مما يسهل عليك مهاجمتهم. ويمكن أيضاً استخدام قدرة إبطاء الحركة بطرق أخرى أثناء الاستكشاف. استخدم هذه القدرة لإبطاء المرواح أو العوائق الأخرى سريعة الحركة.

قدرة الجذب والتحرك (KINESIS)

تتيح لك قدرة الجذب والتحرك إمكانية التقاط العناصر بالجذب وإلقائها بعيداً عن طريقك أو على الأعداء. عندما ترى عنصراً وتريد تحريكه أو إلقائه، استمر بالنقر على الزر الأيمن للتصويب عليه ثم استمر بالضغط على مفتاح **F** لالتقاطه وتحريكه. حرر المفتاح **F** لإسقاطه أو انقر بالزر الأيسر لإلقائه على أي هدف تصوب عليه. ويمكنك أيضاً لف الأبواب المفتوحة والعوائق باستخدام قدرة العزم عليها بواسطة عدة ضغوطات على مفتاح **F** أثناء تنشيط قدرة الجذب والتحرك.

الموارد (RESOURCES)

استخدم الموارد لإنشاء أسلحة وتصنيع عناصر في لوحة رفع المستوى. جهّز الروبوتات اللاقطة للعثور على المخابئ السرية للموارد. في حالة نجاح الروبوتات اللاقطة، تصبح الموارد متوفرة في المرة التالية التي تفتح فيها لوحة رفع المستوى. إذا اخترت بيع بعض العناصر المصنوعة في لوحة رفع المستوى، فستحصل على مقابل يساوي نصف الموارد اللازمة لتصنيع العناصر. يمكنك الاطلاع على الموارد في الجانب الأيمن من شاشة قائمة الممتلكات.

الإعدادات (SETTINGS)

ادخل إلى قائمة «الإعدادات» لضبط إعدادات الشاشة واللعبة وجهاز التحكم، أو مشاهدة مخطط جهاز التحكم. اضبط إعدادات الصوت والصورة اضبط إعدادات السطوع ومستوى الصوت، وقم بتنشغيل وظيفة الترجمة أو إيقافها. (A/V Settings)

إعدادات اللعبة (Game Settings) قم بتنشغيل أو إيقاف «تحديد موقع شريك اللعبة الجماعي»، واختيار تخطي العروض التعليمية أو لا، وتنشغيل إعدادات الاهتزاز أو إيقافها، وضبط التصويب.

إعدادات جهاز التحكم (Controller Settings) اعكس المحور س والمحور ص كما تريد، واضبط حساسية جهاز التحكم.

شاهد مفاتيح التحكم الافتراضية ومخططات التحكم الثانوي.

مخطط جهاز التحكم (Controller Map)

المحتوى القابل للتنزيل (DOWNLOADABLE CONTENT)

شاهد قائمة بالمميزات والعناصر المتوفرة للشراء، بما في ذلك البذلات والأسلحة وحزم الموارد والأسلحة، وعناصر رفع مستوى الروبوت اللاقط، والحلقات الجديدة.

أغراض إضافية (EXTRAS)

يمكنك الوصول إلى «الإضافات» لمشاهدة مستوى تقدمك، وتنشيط ذاكرتك بالأحداث السابقة من Dead Space، ومشاهدة بيانات فريق العمل.

مستوى التقدم والعناصر المفتوحة (Progress and Unlocks) تصفح مستوى تقدمك حسب مستوى الصعوبة في كل فصل، ومشاهدة عدد الحيل التي جمعتها، والمزيد.

الأحداث السابقة (Previously On) شاهد فيديو يعرض لك الأحداث السابقة في Dead Space.

فريق العمل (Credits) الاطلاع على فريق عمل Dead Space 3.

الروبوتات الإاقطة (SCAVENGER BOTS)

الروبوتات الإاقطة عبارة عن آلات مصممة لمساعدتك في تحديد موقع مخابئ الموارد. تصدر مخابئ الموارد صوتاً مسموعاً؛ فاستمع للأصوات المحيطة بك بعناية لمعرفة الوقت المناسب لتجهيز الروبوت اللاقط.

لتجهيز روبوت لاقط، ما عليك سوى الضغط على مفتاح **K**.

انقر مع الاستمرار على الزر الأيمن للماوس للتصويب باستخدام الروبوت اللاقط، والبحث عن الموارد. تعمل شاشة الروبوت اللاقط كبوصلة، بحيث تكون الأسهم التي تشير لأعلى أو لأسفل عبارة عن إشارة لضعود أو هبوط طوابق. ويحرك الرادار بما إذا كنت تسلك الاتجاه الصحيح أم لا. عندما تقترب من الموارد، يعرض الروبوت اللاقط إشارات ونبضات بصوت مسموع. انقر بالزر الأيسر لتحرير الروبوت اللاقط، ودعه يحدد لك موقع الموارد. ستوفر الموارد تلقائياً في المرة القادمة التي تفتح فيها لوحة رفع المستوى. وضع الروبوت اللاقط في موقع بعيد عن المنطقة المستهدفة يؤدي إلى العثور على كمية صغيرة من الموارد. للتحقق من حالة الروبوت اللاقط، افتح شاشة نظام تجميع الموارد (RIG) وحدد منها شاشة الروبوت اللاقط.

نظام تجميع الموارد

RESOURCE INTEGRATION GEAR

يساعدك نظام تجميع الموارد (RIG) في مراقبة حالة صحتك وإعادة شحن قدرة إبطاء الحركة.

الصحة

تتوجه الشاشة الشوكية لعرض مستوى صحتك الكلي، بحيث يشير الشريط الممتلئ إلى أن مستوى صحتك جيد. عندما يلحق بك الضرر، ينقص الشريط ويتغير لونه. اللون الأصفر يعني أن مستوى صحتك أقل من النصف. واللون الأحمر يعني أن مستوى صحتك أقل من الربع وأنت في حالة حرجة. استخدم الحقيبة الطبية لاستعادة صحتك. عندما تموت، تتم إعادة تحميل اللعبة تلقائياً من آخر نقطة استئناف وصلت إليها.

قدرة إبطاء الحركة (STASIS)

يمكنك معرفة مخزونك الحالي من قدرة إبطاء الحركة من خلال نصف الدائرة الموجود على ظهر إسحاق على يمين عموده الفقري. عندما يكون مخزونك كاملاً، يكون نصف الدائرة أزرق اللون ومملوءاً بالكامل. وعندما تستخدم القدرة، يقل حجم نصف الدائرة ويتغير لونه. اضغط على المفتاح **C** لإعادة شحن قدرتك على إبطاء الحركة، واستهلاك العناصر.

شاشة قائمة الممتلكات / نظام تجميع الموارد (INVENTORY/RIG DISPLAY)

تتيح لك شاشة قائمة الممتلكات/نظام تجميع الموارد مشاهدة أسلحتك وعناصرك الأساسية ومواردك. اضغط على المفتاح **I** لعرض قائمة ممتلكاتك، واستخدم مفاتيح الأرقام لمشاهدة أهداف المهمة (Mission objectives)، وقاعدة البيانات (Database)، والروبوتات الإاقطة (Scavenger Bots).

لاحظ أن فتح شاشة نظام تجميع الموارد لا يؤدي إلى إيقاف اللعبة مؤقتاً. إذ يمكنك متابعة تحريك إسحاق أثناء فتح هذه الشاشة الشفافة أو الضغط على مفتاح **F** للخروج من الشاشة. وكذلك يؤدي التصويب بالنقر على الزر الأيمن إلى إغلاق الشاشة.

قائمة الممتلكات (INVENTORY)

تعرض شاشة قائمة الممتلكات عناصر مثل الحقايب الطبية وشرائط الذخيرة في القسم المركزي بقائمة الممتلكات، بينما تظهر الأسلحة والعناصر الرئيسية بالجانب الأيسر، أما الموارد فتظهر في الجانب الأيمن. حدد أي عنصر واختر نقل (MOVE) أو إسقاط (DROP) لتوفير خانة جديدة له في قائمة ممتلكاتك أو التخلص منه وتوفير مساحة للمزيد من العناصر. إذا أردت استهلاك حقيبة طبية فوراً لزيادة صحتك، فحدها واختر استخدام (USE). ويمكنك أيضاً اختيار منح (GIVE) لإعطاء العناصر لشريكك في الألعاب التعاونية.

المهمة (MISSION)

تعرض شاشة المهمة الأهداف الرئيسية على اليسار والمهام الاختيارية على اليمين. ويعرض الجزء السفلي من القائمة الدفتر الشخصي الذي يسرد تفاصيل الحكاية ويذكرك بالتحرك المنطقي التالي، مثل استخدام وظيفة «تحديد الموقع» للعثور على الإحداثيات التالية لنظام تجميع الموارد. حدد أي هدف لجعله هدفاً نشطاً بالنسبة لوظيفة «تحديد الموقع».

قاعدة البيانات (DATABASE)

تتيح لك قاعدة البيانات عرض سجلات الدخول والحيل. وتساعدك هذه السجلات والحيل في تتبع مستوى تقدمك في كل فصل وتذكرك بما يجب عليك فعله لاحقاً. مرر لأقصى اليمين لمشاهدة العروض التعليمية.

الروبوتات الإاقطة (SCAVENGER BOTS)

تبقيك شاشة الروبوتات الإاقطة على اطلاع بما يفعله كل روبوت لاقط. وتكون الروبوتات الإاقطة الموجودة بحوزتك في انتظار تكليفها بمهام. وفور إطلاقه، يظهر الروبوت مع مؤقت يشير إلى موعد رجوعه. وبعد أن يعثر على الموارد، يمكن استرداده مرة أخرى في المرة التالية التي تفتح فيها لوحة رفع المستوى.

لوحة رفع المستوى (BENCH)

لوحة رفع المستوى عبارة عن مساحة عمل يمكنك من خلالها تصنيع الأسلحة باستخدام أجزاء أو مخططات، ورفع مستوى الأسلحة الموجودة باستخدام الدوائر الكهربائية، وتصنيع عناصر مثل حزم قدرة إبطاء الحركة، بجانب مشاهدة قائمة ممتلكاتك. كما أنها المكان الوحيد الذي يمكنك منه الوصول إلى قائمة ممتلكات الخزانة الخاصة بك.

تطوير الأسلحة (Weapon Crafting) تعديل سلاح موجود ورفع مستواه أو تصنيع سلاح جديد من الصفر.
المخططات (Blueprints) حدد مخططاً افتراضياً أو مخصصاً لتصنيع سلاح فوراً باستخدام الأجزاء الملتقطة المتوفرة.

إضافة دوائر كهربية لرفع مستوى سلاح موجود.

رفع مستوى الأسلحة (Weapon Upgrades)

تصنيع العناصر (Craft Items)

تطوير عناصر مثل أشرطة الذخيرة والحقايب الطبية وحزم قدرة إبطاء الحركة وقضبان العزم التنجستين حتى تتمكن بميزة في ميدان القتال وخارجه.

مشاهدة وإدارة المعدات في قائمة ممتلكات نظام تجميع الموارد وقائمة ممتلكات الخزانة.

الخزانة (Safe)

تصنيع سلاح (BUILDING A WEAPON)

صمم سلاحك ليتناسب مع أسلوبك القتالي. في لوحة رفع المستوى، حدد تطوير الأسلحة (WEAPON CRAFTING) لتصميم سلاح من الصفر باستخدام الموارد والأجزاء، أو حدد المخططات (BLUEPRINTS) لتجميع سلاح فوراً باستخدام مخطط موجود.

تحديد هيكل (SELECTING A FRAME)

لتصنيع سلاح مخصص، حدد تطوير سلاح جديد (CRAFT NEW WEAPON) من قائمة تطوير الأسلحة (Weapon Crafting) في لوحة رفع المستوى. عندما تظهر خيارات الهيكل، اختر النوع الذي تريده. باستخدام الهيكل الصغير يمكنك تصنيع سلاح خفيف يُستخدم باليد الواحدة، بينما باستخدام الهيكل الثقيل يمكنك تصنيع سلاح يُستخدم باليدين.

الأدوات (TOOLS)

في كل بندقية، توجد أداة علوية وأخرى سفلية، حتى يمكنك إلحاق نوعين مختلفين من الضرر بأعدائك. وهذا يزيد مرونتك القتالية ويجعلك جاهزاً لجميع المواقف والمجابهة الأعداء أينما وجدوا.

بعد تحديد هيكل، اختر أداة علوية من القائمة الجديدة. ويكون هذا أول سلاح أساسي لك. وتستخدم الشاشة التالية كقائمة تخصيص. ضمن الأداة العلوية، اختر أداة السفلية (LOWER TOOL) لاختيار السلاح الثانوي. ويمكنك أيضاً اختيار أداة اشتباك مباشر من هنا، إذا كان الأعداء قريبين جداً منك.

نصائح (TIPS)

تساعدك النصائح في تعديل خيارات الإطلاق بناءً على الأدوات التي تختارها لبندقيتك، بحيث لا تتوفر هذه الخيارات إلا عند تحديد أدواتك. على سبيل المثال، إذا كانت الأداة العلوية عبارة عن أداة بلازما، فإن خيارات نصائح الأداة العلوية ستتيح لك بالتحديد اختيار الطريقة التي تريد قتل الأعداء بها سواء باستخدام الطاقة الحركية أو المشحونة.

انتبه إلى التغييرات التي تطرأ على الأضرار وإعادة التعبئة وشريط الذخيرة والسرعة والتي تظهر على الجانب الأيمن للشاشة وتختلف باختلاف النصائح. في كل نصيحة، يوجد مدى وتقييم دقة لكي يمكنك تخصيص سلاحك بما يتوافق مع نقاط قوة القتال وضعفه.

الملحقات (ATTACHMENTS)

يعتبر الملحق إضافة كبيرة لإحصائيات أو إمكانيات سلاحك. ويمكنك دعم كل سلاح بملحقين. اعتماداً على متطلبات القتال، اختر ملحقاً يعزز الأضرار التي تتعامل معها بذكاء باستخدام ميزة جديدة، مثل الأضرار الناتجة عن الإطلاق أو قدرة إبطاء الحركة، أو حدد ملحقاً يزيد حجم شريط الذخيرة الخاص بك وبشريكتك أو يعيد ملء سلاحك تلقائياً أو يعالج شريكاً عندما تستهلك حقيبة طبية.

الدوائر الكهربائية (CIRCUITS)

تمنح الدوائر الكهربائية سلاحك إضافات لإعادة التعبئة أو معدل الإطلاق أو الضرر أو شريط الذخيرة. لبدء إضافة الدوائر الكهربائية، حدد خانة دائرة كهربية خالية وميزة واحدة من الميزات من القائمة التي تظهر، ثم أضف أية دائرة كهربية عثرت عليها، أو اصنع دائرة كهربية جديدة عن طريق تحديد تصنيع دائرة كهربية جديدة (CONSTRUCT NEW CIRCUIT).

لاحظ أن كل هيكل يكون مزوداً بعدد محدد من خانات الدوائر الكهربائية. إذا كان سلاحك به أقل من ثماني خانات للدوائر الكهربائية، يمكنك فتح المزيد باستخدام التنجستين.

تتمتع بعض الدوائر الكهربائية بنقطة دعم واحدة مثل «2+ ضرر»، بينما تتمتع الدوائر الأخرى بنقطة دعم مثل «1+ إعادة تعبئة 1+ معدل إطلاق». إذا وجدت دائرة كهربية بها عيوب تركيبية صغيرة ومدونة في الوصف الموجود على يمين الشاشة، فهذا يعني أن الدائرة الكهربائية تحتوي على إضافة على حساب ميزة أخرى. على سبيل المثال: تمنحك الميزة «2+ معدل إطلاق 1- ضرر» سرعة إطلاق أكبر على حساب قدرة التعامل مع الضرر.

إكمال التصنيع (COMPLETING CONSTRUCTION)

بعد الانتهاء من تصميم سلاحك، يكون لديك الخيار لإنشاء مخطط خاص به (لمشاركته مع أصدقائك في الألعاب التعاونية)، أو تصنيعه واستخدامه بنفسك.

تعديل سلاح (MODIFYING A WEAPON)

في لوحة رفع المستوى، اختر تطوير الأسلحة (WEAPON CRAFTING) واختر سلاحاً لتعديله أو رفع مستواه. وسينقلك هذا إلى قائمة تصنيع الأسلحة، حيث يمكنك تغيير أو إضافة الأدوات والنصائح والملحقات والدوائر الكهربائية إلى أسلحتك. إذا كنت ترغب فقط في رفع مستوى سلاح معين، فاختر رفع مستوى الأسلحة (WEAPON UPGRADES) من قائمة تعديل الأسلحة (Modify Weapons) لتخطي قائمة تصنيع الأسلحة بأكملها.

تصنيع العناصر (CRAFTING ITEMS)

تصنيع العناصر باستخدام الموارد يضيف عناصر قيمة إلى قائمة ممتلكاتك عندما لا تجد ما يكفيك في الحاويات. ومن العناصر التي يمكن تصنيعها: شريط الذخيرة والحقيبة الطبية وحزم قدرة إبطاء الحركة وقضبان العزم التنجستين. ويواجه كل عنصر في القائمة رقم على اليمين يوضح العدد المتوفر من هذا العنصر في قائمة ممتلكاتك.

وتحتل كل العناصر التي تصنعها مساحة في قائمة ممتلكاتك، ومع ذلك يمكنك إضافة عدد هائل من قضبان العزم التنجستين، لأنه يمكن تجميعها في خانة واحدة. لبيع عنصر والحصول على موارد نظيره، حده من القائمة واضغط على مفتاح T. تذكر أن الموارد التي تحصل عليها نظير بيع عنصر معين تساوي نصف الموارد اللازمة لتصنيع العنصر بالأساس. ويمكنك أيضاً مشاركة العناصر بالضغط على مفتاح R في الألعاب التعاونية.

قائمة ممتلكات الخزانة (SAFE INVENTORY)

تتيح لك لوحة رفع المستوى الوصول إلى قائمة ممتلكات الخزانة لكي يمكنك نقل العناصر من قائمة ممتلكاتك إلى قائمة ممتلكات نظام تجميع الموارد RIG لاستخدامها. للاطلاع على قائمة ممتلكاتك في لوحة رفع المستوى (Bench)، اختر الخزانة (Safe) من قائمة لوحة رفع المستوى. لنقل عنصر من قائمة ممتلكات نظام تجميع الموارد RIG إلى قائمة ممتلكات الخزانة (Safe Inventory) أو العكس، حدد العنصر. وبعد أن يوضع العنصر في قائمة ممتلكات الخزانة (Safe Inventory)، لا يمكنك الوصول إليه ما لم تفتح لوحة رفع المستوى. لبيع عنصر، اضغط على T.