

The background of the cover art features a character in a dark, heavily detailed space suit with glowing blue accents on the helmet and chest. The character is holding a large, rusted, and mechanical-looking weapon. The setting is a desolate, icy landscape with a large, cratered planet or moon in the background.

# DEAD SPACE™ 3

VISCERAL  
GAMES™



## ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

ΕΙΣΑΓΩΓΗ .....	1	ΠΩΣ ΠΑΙΖΕΤΑΙ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ .....	6
ΠΛΗΚΤΡΑ ΕΛΕΓΧΟΥ .....	2	RESOURCE INTEGRATION GEAR	
ΠΩΣ ΝΑ ΞΕΚΙΝΗΣΕΤΕ .....	3	(ΜΗΧΑΝΙΣΜΟΣ	
ΚΥΡΙΟ ΜΕΝΟΥ .....	4	ΕΝΣΩΜΑΤΩΣΗΣ ΠΟΡΩΝ) .....	7
		BENCH («ΠΑΓΚΟΣ») .....	8

## ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Ο Isaac Clarke επιστρέφει, παρά με τον αμείλικτο στρατιώτη John Carver, για να βάλει σε εφαρμογή ένα παράτολμο σχέδιο με σκοπό να σταματήσει επιτέλους τους Necromorph. Μαζί, οι Clarke και Carver, πρέπει να εξερευνήσουν τον παγωμένο πλανήτη Tau Volantis και να ανακαλύψουν το μυστικό που θα δώσει ένα τέλος στη μάστιγα των Necromorph, μια για πάντα. Κι όλα αυτά ενώ προσπαθούν να επιβιώσουν σε μια άγρια, παγωμένη ερημιά, αποφεύγοντας επίσης επικίνδυνες χιονοστιβάδες και επιχειρώντας δύσκολες αναρριχήσεις στον πάγο. Αυτό το αταίριαστο ζευγάρι, θα πρέπει να συνεργαστεί για να αντιμετωπίσει ακόμα πιο εξελιγμένους και θανατηφόρους εχθρούς και να τα βγάλει πέρα με τα απάνθρωπα στοιχεία της φύσης, προκειμένου να σώσει την ανθρωπότητα από την επικείμενη αποκάλυψη.

## ΠΛΗΚΤΡΑ ΕΛΕΓΧΟΥ

### ΠΡΟΕΠΙΛΕΓΜΕΝΑ ΠΛΗΚΤΡΑ ΕΛΕΓΧΟΥ

Κίνηση	W/S/A/D
Εκτόξευση σε Zero-G (μηδενική βαρύτητα)	ALT
Οπτικό πεδίο (κοίταγμα)	Ποντίκι
Οκλαδόν (βαθύ κάθισμα)	X
Πλοήγος	B (κρατήστε πατημένο)
Τρέξιμο	SHIFT (κρατήστε πατημένο)
Κύλισμα	CTRL
Στόχευση	Δεξί κλικ
Συμπλοκή σώμα με σώμα	Αριστερό κλικ
Πυρ με το βασικό όπλο	Αριστερό κλικ (κατά τη στόχευση)
Ποδοπάτημα	ΠΛΗΚΤΡΟ ΔΙΑΣΤΗΜΑΤΟΣ
Πυρ με το εναλλακτικό όπλο	Τροχός κύλισης (κατά τη στόχευση)
Επιλογή όπλου	1/2/3 ή Τροχός κύλισης
Ενέργεια/Άνοιγμα	E
Ανεφοδιασμός	R
Γρήγορη επούλωση	Q
Kinesis	F (κατά τη στόχευση)
Torque	F (όταν διατίθεται μετά τη χρήση Kinesis)
Επαναφόρτιση Stasis	C
Stasis	C (κατά τη στόχευση)
Εξοπλισμός/RIG	TAB
Παύση	ESC



## ΠΩΣ ΝΑ ΞΕΚΙΝΗΣΕΤΕ



### ΒΑΣΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ HUD

Ενώ ο εξοπλισμός Resource Integration Gear (RIG) της στολής του Issac διατηρεί τις πληροφορίες της κατάστασης υγείας και Stasis ορατές ανά πάσα στιγμή κατά τη διάρκεια της μάχης, οι ενδείξεις επί της οθόνης (Head-Up-Display/ HUD) εμφανίζουν τα διαθέσιμα πυρομαχικά που απομένουν χωρίς να χρειάζεται κάποιο μενού. Ο περιορισμένος αριθμός των ενδείξεων HUD σας βοηθά να έχετε διαρκώς το νου σας στους εχθρούς σας και το περιβάλλον αντί για τα διάφορα στατιστικά σας, ενώ παράλληλα σας διευκολύνει να αντιλαμβάνεστε με μια ματιά την τρέχουσα κατάστασή σας.

Όταν στοχεύετε με το όπλο σας, εμφανίζεται δίπλα του μια ένδειξη με τον αριθμό των διαθέσιμων βολών που απομένουν προτού χρειαστεί να ξαναγεμίσετε. Εάν το όπλο σας διαθέτει προσαρτήματα πάνω και κάτω, θα εμφανίζονται δύο αριθμοί—ο επάνω θα αφορά το βασικό όπλο σας και ο κάτω το εναλλακτικό. Η λειτουργία του ανεφοδιασμού ξαναγεμίζει και τα δύο προσαρτήματα.

### ΜΕΝΟΥ ΠΑΥΣΗ

Χρησιμοποιήστε το μενού παύσης για να αρχίσετε πάλι από το τελευταίο σημείο ελέγχου, να προσκαλέσετε έναν φίλο στο παιχνίδι, να αλλάξετε τις ρυθμίσεις, καθώς και για να προβάλετε τα επιτεύγματα, την πρόδοό σας και τυχόν αντικείμενα που ξεκλειδώνονται (unlocks). Μπορείτε επίσης να επιλέξετε έξοδο από το παιχνίδι.

#### Checkpoint Restart

Επανεκκίνηση από το τελευταίο σημείο ελέγχου. Αυτό σημαίνει ότι θα χάσετε όλη σας την πρόοδο από το τελευταίο σημείο ελέγχου και μετά.

#### Invite Friend

Πρόσκληση ενός φίλου στο παιχνίδι σας.

#### Settings

Ρυθμίσεις γραφικών και ήχου, ρυθμίσεις παιχνιδιού, επίπεδο δυσκολίας κ.λπ..

#### Achievements

Προβολή των επιτευγμάτων σας στο παιχνίδι μέχρι την εκάστοτε δεδομένη στιγμή.

#### Progress and Unlocks

Προβολή των επιπέδων δυσκολίας που ολοκληρώσατε, τεχνουργήματα που συλλέξατε, προαιρετικές αποστολές που ολοκληρώσατε, καθώς και τμήματα ημερολογίου και εξαρτήματα όπλων που ανακαλύψατε.

#### Save and Quit

Αποθήκευση του εξοπλισμού σας και επιστροφή στο κεντρικό μενού.

## ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΚΑΙ ΦΟΡΤΩΣΗ

Η δυνατότητα Autosave (Αυτόματη αποθήκευση) αποθηκεύει την πρόδοό σας, καθώς και τον εξοπλισμό σας, σε σημεία ελέγχου. Για φόρτωση από το τελευταίο σημείο ελέγχου, πατήστε το πλήκτρο **ESC** και επιλέξτε CHECKPOINT RESTART.

## ΚΥΡΙΟ ΜΕΝΟΥ

Αυτό το μενού εμφανίζεται προτού αρχίσετε το τρέχον παιχνίδι σας και παρέχει πρόσβαση σε campaign για έναν παίκτη (Solo), campaign για πολλούς παίκτες (Co-Op), στους διάφορους τρόπους παιχνιδιού (Game Modes), σε περιεχόμενο προς λήψη (Downloadable Content) και σε επιπλέον δυνατότητες (Extras).

### SOLO CAMPAIGN (CAMPAIGN ΓΙΑ ΕΝΑΝ ΠΑΙΚΤΗ)

Επιλέξτε για να εκκινήσετε ένα παιχνίδι για έναν παίκτη, να συνεχίσετε από το τελευταίο σημείο ελέγχου ή να ξαναπαίξετε μέρος του campaign.

**Continue from Last Save (Συνέχεια από το τελευταίο σημείο αποθήκευσης)**

Παίξτε από το τελευταίο σημείο αποθήκευσης.

**Continue Story (Συνέχεια της ιστορίας)**

Παίξτε από το πιο πρόσφατο σημείο της ιστορίας στο οποίο έχετε φτάσει.

**Chapter Select (Επιλογή κεφαλαίου)**

Επιλέξτε ένα κεφάλαιο που έχετε ήδη παίξει προηγουμένως και επιλέξτε ένα σημείο ελέγχου για να ξαναπαίξετε μέρος του παιχνιδιού.

### CO-OP CAMPAIGN (CAMPAIGN ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΑΣ ΜΕ ΠΟΛΛΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ)

Επιλέξτε για να συμμετάσχετε σε ένα δημόσιο παιχνίδι τύπου co-op, βρείτε φίλους που παίζουν ήδη στο παιχνίδι, δημιουργήστε το δικό σας ιδιωτικό παιχνίδι για τους φίλους σας ή δημιουργήστε το δικό σας δημόσιο παιχνίδι όπου μπορούν να συμμετάσχουν και άλλοι παίκτες. Για να παίξετε παιχνίδια τύπου co-op θα πρέπει να έχετε συνδεθεί στο λογαριασμό σας στο Origin.

**Quick Match (Γρήγορη αναμέτρηση)**

Συμμετάσχετε σε ένα δημόσιο παιχνίδι που βρίσκεται ήδη σε εξέλιξη.

**Find Friends' Games (Εύρεση παιχνιδιών φίλων)**

Δείτε εάν κάποιοι φίλοι σας παίζουν σε κάποιο δημόσιο παιχνίδι του *Dead Space™ 3*.

**Create Private Game (Δημιουργία ιδιωτικού παιχνιδιού)**

Δημιουργήστε ένα co-op campaign στο οποίο οι παίκτες θα συμμετέχουν μόνον κατόπιν πρόσκλησης.

**Create Public Game (Δημιουργία δημόσιου παιχνιδιού)**

Δημιουργήστε ένα παιχνίδι co-op το οποίο είναι ανοιχτό για συμμετοχή από οποιονδήποτε παίκτη.

### ΤΡΟΠΟΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ «NEW GAME+»

Παίξτε το *Dead Space 3* με διαφορετικό τρόπο από το κανονικό campaign. Ολοκληρώστε το παιχνίδι σε οποιοδήποτε επίπεδο δυσκολίας για να «ξεκλειδώσετε» αυτούς τους πρόσθετους τρόπους παιχνιδιού.

**New Game+ (Νέο παιχνίδι+)**

Αυτός ο τρόπος παιχνιδιού παραμένει κλειδωμένος έως ότου ολοκληρώσετε το παιχνίδι μία φορά. Αν και ο εξοπλισμός και τα όπλα σας θα μεταφερθούν όπως έχουν στο νέο παιχνίδι, η πρόδοός σας θα χαθεί (θα γίνει επαναφορά της).

**Classic (Κλασσικό)**

Αυτός ο τρόπος παιχνιδιού είναι στο πνεύμα του αρχικού *Dead Space™*.



Pure Survival (Επιβίωση και μόνο)

Hardcore (Σκληροπονητικό)

## SETTINGS (ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ)

Προσπελάστε το μενού Settings για να διαμορφώσετε τις ρυθμίσεις απεικόνισης, παιχνιδιού και χειριστηρίου ή για να ρίξετε μια ματιά στο τρέχον σύστημα χειρισμού.

**A/V Settings**  
(Ρυθμίσεις απεικόνισης και ήχου)

Προσαρμόστε τη φωτεινότητα της απεικόνισης και την ένταση του ήχου και ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε τους υποτίτλους.

**Game Settings** (Ρυθμίσεις παιχνιδιού)

Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το σύστημα εντοπισμού της θέσης του συνεργάτη σας (Co-op Partner Locator), επιλέξτε παράλειψη ή όχι των εκπαιδευτικών μαθημάτων για το πώς παίζεται το παιχνίδι, αλλάξτε τις ρυθμίσεις δόνησης και προσαρμόστε τον τρόπο που γίνεται η σκόπευση.

**Controller Settings**  
(Ρυθμίσεις χειριστηρίου)

Αντιστρέψτε τον οριζόντιο (x) και τον κατακόρυφο (y) άξονα, σύμφωνα με τις προτιμήσεις σας και ρυθμίστε την ευαισθησία του χειριστηρίου.

**Controller Map** (Σύστημα χειρισμού)

Δείτε τα προεπιλεγμένα πλήκτρα ελέγχου και κάντε εναλλαγή των συνδυασμών πλήκτρων ελέγχου (συστημάτων χειρισμού).

## DOWNLOADABLE CONTENT (ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ ΠΡΟΣ ΛΗΨΗ)

Προβάλετε μια λίστα των δυνατοτήτων και των αντικειμένων που διατίθενται προς αγορά, περιλαμβανομένων στολών, όπλων, πακέτων όπλων και άλλων πόρων, αναβαθμίσεων του Scavenger Bot, καθώς και νέων επεισοδίων.

## EXTRAS (ΠΡΟΣΘΕΤΕΣ ΕΠΙΛΟΓΕΣ)

Προσπελάστε το μενού Extras για να προβάλετε την πρόδοό σας, να θυμηθείτε στιγμές από το ιστορικό του *Dead Space*, καθώς και να προβάλετε τη λίστα συντελεστών του παιχνιδιού.

**Progress and Unlocks**  
(Πρόοδος και «Ξεκλειδώματα»)

Περιηγηθείτε στην πρόδοό σας στο παιχνίδι ανά επίπεδο δυσκολίας σε κάθε κεφάλαιο, προβάλετε τον αριθμό των τεχνουργημάτων που έχετε ανακτήσει και πολλά ακόμα.

**Previously On** (Στιγμές από το παρελθόν)

Δείτε ένα βίντεο που σας βοηθά να θυμηθείτε την ιστορία του *Dead Space*.

**Credits** (Συντελεστές)

Προβάλετε τη λίστα των συντελεστών του *Dead Space 3*.

Σε αυτόν τον τρόπο παιχνιδιού δίνεται ιδιαίτερη έμφαση στη διαχείριση των πόρων σας.

Αυτός ο τρόπος παιχνιδιού αποτελεί πρόκληση που ξεπερνά ακόμα και τα επίπεδα δυσκολίας «Hard» (Δύσκολο) και «Impossible» (Αδύνατο).

## ΠΩΣ ΠΑΙΖΕΤΑΙ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

### INVENTORY (ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ)

Η προσθήκη χρήσιμων αντικειμένων, όπως πακέτα πρώτων βοηθειών (Med Packs), στον εξοπλισμό σας είναι ζωτικής σημασίας για την επιτυχία σας. Όποτε βλέπετε κάποιο κιβώτιο ή κουτί, πατήστε το **ΠΛΗΚΤΡΟ ΔΙΑΣΤΗΜΑΤΟΣ** για να το ποδοπατήσετε ή κάντε [αριστερό] κλικ για να το ανοίξετε. Πατήστε το **E** για να προσθέσετε στον εξοπλισμό σας το αντικείμενο που ίσως βρήκατε. Πατήστε το **I** για να ανοίξετε την οθόνη απεικόνισης του εξοπλισμού σας για να προβάλετε τα αντικείμενα που έχετε στη διάθεσή σας, να χρησιμοποιήσετε πακέτα πρώτων βοηθειών και να εξοπλιστείτε με όπλα, μεταξύ άλλων.

### ΣΚΑΛΕΣ

Όποτε βλέπετε μια σκάλα με κουπαστή, μπορείτε να την ανεβείτε. Πατήστε το **E** για να αρχίσετε την ανάβαση και χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα κίνησης για ανάβαση ή κατάβαση.

### ΚΑΤΑΒΑΣΗ ΡΑΠΕΛ

Όταν κάνετε κατάβαση σε στυλ ραπέλ από κάποια πλαγιά, χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα κίνησης για ραπέλ και πατήστε το **SHIFT** για να ηγηθείτε. Μπορείτε να κατεβείτε, να μετακινηθείτε από πλευρά σε πλευρά και για να αποφύγετε με ελιγμούς τους βράχους που πέφτουν. Ίσως κάποιες στιγμές να χάσετε το πάτημά σας, αλλά μπορείτε να συνεχίσετε το ραπέλ, αφού ανακτήσετε την ισορροπία σας.

### STASIS («ΣΤΑΣΗ»)

Πατήστε το **C** κατά τη στόχευση για να πλήξετε με Stasis το στόχο σας. Το σύστημα Stasis κάνει τους εχθρούς σας να επιβραδύνουν, καθιστώντας τους ευάλωτους στις επιθέσεις. Το Stasis μπορεί να χρησιμοποιηθεί και με άλλους τρόπους επίσης, κατά τις εξερευνήσεις σας. Χρησιμοποιήστε το για να επιβραδύνετε έλικες εξερισμού ή άλλα εμπόδια που κινούνται με μεγάλη ταχύτητα.

### KINESIS («ΚΙΝΗΣΗ»)

Το σύστημα Kinesis σας επιτρέπει να σηκώνετε αντικείμενα και να τα πετάτε μακριά σας—ή εναντίον των εχθρών σας. Όταν βλέπετε κάποιο αντικείμενο που θέλετε να μετακινήσετε ή να πετάξετε, κάντε παραπεταμένο δεξί κλικ για να στοχεύσετε σε αυτό και πατήστε παραπεταμένα το **F** για να το πιάσετε και να το μετακινήσετε. Αφήστε το **F** για να αφήσετε το αντικείμενο να πέσει ή κάντε [αριστερό] κλικ για να το εκτοξεύσετε προς την κατεύθυνση που στοχεύετε. Μπορείτε επίσης να ανοίξετε πόρτες και κλειδαριές χρησιμοποιώντας ροπή (torque) σε αυτές με πολλαπλά πατήματα στο πλήκτρο **F** όσο έχετε ενεργοποιημένο το σύστημα Kinesis.

### ΠΟΡΟΙ

Χρησιμοποιήστε πόρους για να δημιουργήσετε όπλα και να κατασκευάσετε αντικείμενα σε κάποιο Bench («πάγκο» εργαστηρίου). Εξοπλίστε Scavenger Bot για να εντοπίσετε κρυμμένα αποθέματα πόρων. Όταν τα Scavenger Bot πετυχαίνουν, οι πόροι γίνονται διαθέσιμοι την επόμενη φορά που θα βρεθείτε σε κάποιο Bench. Εάν επιλέξετε να πουλήσετε ορισμένα αντικείμενα που κατασκευάσατε στο Bench, θα λάβετε ως αποζημίωση τους μισούς από τους πόρους που χρειάστηκαν για την κατασκευή των αντικειμένων. Οι πόροι προβάλλονται στη δεξιά πλευρά της οθόνης του εξοπλισμού σας.



## SCAVENGER BOTS

Τα Scavenger Bot είναι συσκευές που έχουν σχεδιαστεί για να σας βοηθούν να εντοπίζετε αποθέματα πόρων. Τα αποθέματα πόρων εκπέμπουν έναν χαρακτηριστικό ήχο «ring». Ακούστε προσεκτικά τους ήχους στο περιβάλλον γύρω σας για να ξέρετε πότε να εξοπλίσετε το Scavenger Bot.

Για να εξοπλίσετε ένα Scavenger Bot, απλά πατήστε το **K**.

Κάντε παραπεταμένο δεξί κλικ για να στοχεύσετε με το Scavenger Bot και να αρχίσετε την αναζήτηση πόρων. Η οθόνη Scavenger Bot λειτουργεί ως κάποιου είδους πυξίδα, οπότε τα βέλη που δείχνουν προς τα επάνω ή προς τα κάτω υποδεικνύουν εάν πρέπει να κινηθείτε προς τα πάνω ή προς τα κάτω, κινούμενοι μεταξύ των ορόφων. Το ραντάρ σας ενημερώνει για το αν κινείστε προς τη σωστή κατεύθυνση. Όποτε βρίσκεστε κοντά σε πόρους, η οθόνη του Scavenger Bot πάλλεται και εκπέμπει ηχητικό σήμα. Κάντε [αριστερό] κλικ για να εξαπολύσετε το Scavenger Bot και να του επιτρέψετε να εντοπίσει τους πόρους για λογαριασμό σας. Οι πόροι θα γίνουν αυτόματα διαθέσιμοι την επόμενη φορά που θα βρεθείτε σε κάποιο Bench. Εάν τοποθετήσετε ένα Scavenger Bot μακριά από την περιοχή του στόχου, περιορίζετε την ποσότητα των πόρων που μπορούν να ανακτηθούν.

Για να ελέγξετε την κατάσταση ενός Scavenger Bot, ανοίξτε την οθόνη του RIG και επιλέξτε την οθόνη για το Scavenger Bot.

## RESOURCE INTEGRATION GEAR (ΜΗΧΑΝΙΣΜΟΣ ΕΝΣΩΜΑΤΩΣΗΣ ΠΟΡΩΝ)

Το σύστημα Resource Integration Gear (RIG) σας βοηθά να ελέγχετε την κατάσταση της υγείας σας και της στάθμης φόρτισης του συστήματος Stasis.

## ΥΓΕΙΑ

Η συνολική σας υγεία αποτυπώνεται στη «σπονδυλική στήλη» σας που λάμπει. Μια πλήρης γραμμή σπονδύλων υποδεικνύει καλή υγεία. Καθώς τραυματίζεστε, η γραμμή μικραίνει και αλλάζει χρώμα. Το κίτρινο χρώμα υποδεικνύει ότι έχετε διαθέσιμη λιγότερη από τη μισή σας υγεία. Το κόκκινο χρώμα υποδεικνύει ότι έχετε διαθέσιμο λιγότερο από το ένα τέταρτο της υγείας σας και βρίσκεστε σε κρίσιμη κατάσταση. Χρησιμοποιήστε ένα Med Pack (πακέτο πρώτων βοηθειών) για να αποκαταστήσετε μέρος της υγείας σας. Εάν πεθάνετε, το παιχνίδι φορτώνει αυτόματα στο τελευταίο σημείο ελέγχου που είχε αποθηκευτεί.

## STASIS

Το τρέχον απόθεμα του συστήματος Stasis υποδεικνύεται από το ημικύκλιο στην πλάτη του Isaac, στα δεξιά της σπονδυλικής του στήλης. Όταν είναι πλήρες, το ημικύκλιο έχει μπλε χρώμα και είναι όλο γεμάτο. Καθώς κάνετε χρήση του Stasis, το μέγεδός του μειώνεται και αλλάζει χρώμα. Πατήστε **C** για επαναφόρτιση του συστήματος Stasis και χρήση ενός αντικειμένου.

## ΟΘΟΝΗ ΑΠΕΙΚΟΝΙΣΗΣ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΥ/RIG

Η οθόνη απεικόνισης Εξοπλισμού/RIG σας επιτρέπει να προβάλλετε τα όπλα σας, τα αντικείμενα ζωτικής σημασίας και τους πόρους σας. Πατήστε **I** για να προβάλετε τον εξοπλισμό σας και χρησιμοποιήστε το αριθμητικό πληκτρολόγιο για να δείτε τους αντικειμενικούς στόχους της αποστολής σας, τη βάση δεδομένων και τα Scavenger Bot.

Το άνοιγμα της οθόνης απεικόνισης του RIG δεν διακόπτει το παιχνίδι. Μπορείτε να συνεχίσετε να κινείτε τον Isaac έχοντας ανοιχτή αυτή τη διαφανή οθόνη ή μπορείτε να πατήσετε το **F** για να την κλείσετε. Η οθόνη απεικόνισης μπορεί, επίσης, να κλείσει εάν στοχεύσετε με δεξί κλικ.

## INVENTORY (ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ)

Στην οθόνη εξοπλισμού απεικονίζονται αντικείμενα όπως Med Pack και γεμιστήρες πυρομαχικών, στο κεντρικό μέρος της οθόνης, ενώ τα όπλα και τα αντικείμενα ζωτικής σημασίας εμφανίζονται στα αριστερά και οι πόροι σας στα δεξιά. Επιλέξτε ένα αντικείμενο και επιλέξτε MOVE (μετακίνηση) ή DROP (απόρριψη), αναλόγως του αν θέλετε να το μετακινήσετε σε άλλο σημείο του εξοπλισμού σας ή εάν θέλετε να το απορρίψετε για να δημιουργήσετε χώρο για άλλα αντικείμενα. Εάν θέλετε να χρησιμοποιήσετε άμεσα κάποιο Med Pack για να αυξήσετε την υγεία σας, επιλέξτε το και επιλέξτε USE (χρήση). Μπορείτε, επίσης, να επιλέξετε GIVE (παραχώρηση) για να δώσετε τα αντικείμενά σας στο συνεργάτη σας, στην περίπτωση των παιχνιδιών co-op για πολλούς παίκτες.

## MISSION (ΑΠΟΣΤΟΛΗ)

Η οθόνη απεικόνισης της τρέχουσας αποστολής σας, εμφανίζει στα αριστερά τους βασικούς σας αντικειμενικούς στόχους και στα δεξιά τυχόν προαιρετικές αποστολές που μπορείτε να αναλάβετε. Στο κάτω τμήμα της οθόνης εμφανίζεται το προσωπικό σας ημερολόγιο, το οποίο αφηγείται αναλυτικά την ιστορία και σας υπενθυμίζει το επόμενο λογικό βήμα που καλείστε να κάνετε, όπως να χρησιμοποιήσετε τον πλοηγό για να βρείτε τις επόμενες συντεταγμένες του RIG. Επιλέξτε οποιονδήποτε αντικειμενικό στόχο για να τον ενεργοποιήσετε στον πλοηγό σας.

## DATABASE (ΒΑΣΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ)

Η βάση δεδομένων σας επιτρέπει να προβάλλετε τα αρχεία με τις καταχωρήσεις, καθώς και τα τεχνουργήματά σας (artifacts). Αυτά σας βοηθούν να παρακολουθείτε την πρόοδό σας σε κάθε κεφάλαιο, ενώ σας υπενθυμίζουν και τι πρέπει να κάνετε στη συνέχεια. Κάντε κύλιση τέρμα δεξιά για να προβάλετε τα Εκπαιδευτικά μαθήματα για το πώς παίζεται το παιχνίδι.

## SCAVENGER BOTS

Η οθόνη των Scavenger Bot σας ενημερώνει για το τι κάνει το κάθε σας Scavenger Bots τη δεδομένη στιγμή. Τα Scavenger Bot που είναι ακόμα στην κατοχή σας, βρίσκονται σε αναμονή προς ανάπτυξη. Αφού τα εξαπολύσετε, κάθε bot εμφανίζεται με ένα χρονομετρητή που υποδεικνύει τον αναμενόμενο χρόνο επιστροφής. Μετά τον εντοπισμό των πόρων, μπορείτε να ανακτήσετε το εκκώστε bot από το επόμενο Bench που θα επισκεφτείτε.

## BENCH («ΠΑΓΚΟΣ»)

Κάθε Bench δεν είναι παρά ένας χώρος εργασίας όπου μπορείτε να κατασκευάσετε όπλα από διάφορα εξαρτήματα ή βάσει σχεδιαγραμμάτων, να αναβαθμίσετε τα υπάρχοντα όπλα σας μέσω κυκλωμάτων (Circuits), να κατασκευάσετε αντικείμενα όπως Stasis Packs, καθώς και να προβάλετε τον διαθέσιμο εξοπλισμό σας. Αυτός είναι και ο μοναδικός χώρος από όπου μπορείτε να προσπελάσετε την ασφαλή θυρίδα εξοπλισμού σας (Safe Inventory).

### Weapon Crafting (Κατασκευή όπλων)

Τροποποιήστε και αναβαθμίστε ένα υπάρχον όπλο ή κατασκευάστε ένα νέο όπλο από το μηδέν.

### Blueprints (Σχεδιαγράμματα)

Επιλέξτε ένα προεπιλεγμένο ή ένα προσαρμοσμένο σχεδιάγραμμα για να κατασκευάσετε ένα όπλο χρησιμοποιώντας διάφορα εξαρτήματα που έχετε στη διάθεσή σας.

### Weapon Upgrades (Αναβαθμίσεις όπλων)

Προσθέστε κυκλώματα (Circuits) για να αναβαθμίσετε ένα υπάρχον όπλο.

### Craft Items (Κατασκευή αντικειμένων)

Δημιουργήστε αντικείμενα όπως γεμιστήρες πυρομαχικών, Med Packs, Stasis packs και ανεστραμμένες ράβδους βολφραμίου (Tungsten Torque Bars) για να έχετε πάντα το πλεονέκτημα εντός και εκτός μάχης.

### Safe (Ασφαλής θυρίδα εξοπλισμού)

Προβάλετε και διαχειριστείτε τον εξοπλισμό στο RIG Inventory και το Safe Inventory.



## ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΟΠΛΟΥ

Σχεδιάστε τα δικά σας όπλα για να προσαρμόσετε τον τρόπο που μάχεστε. Στο Bench, επιλέξτε WEAPON CRAFTING (κατασκευή όπλου) για να σχεδιάσετε ένα όπλο από το μηδέν χρησιμοποιώντας πόρους και εξαρτήματα ή επιλέξτε BLUEPRINTS (σχεδιαγράμματα) για να συναρμολογήσετε ένα όπλο από ένα υπάρχον σχεδιάγραμμα.

### ΕΠΙΛΟΓΗ ΜΟΡΦΗΣ ΠΛΑΙΣΙΟΥ

Για να δημιουργήσετε ένα όπλο στα μέτρα σας, επιλέξτε CRAFT NEW WEAPON (κατασκευή νέου όπλου) από το μενού κατασκευής όπλου στο Bench. Όταν εμφανιστούν οι επιλογές που αφορούν τη μορφή του πλαισίου (frame) του όπλου, επιλέξτε τον τύπο που θέλετε. Ένα συμπαγές πλαίσιο (Compact frame) δημιουργεί ένα όπλο που μπορείτε να χειρίζεστε με το ένα χέρι ενώ ένα βαρύ πλαίσιο (Heavy Frame) δημιουργεί ένα όπλο που απαιτεί χειρισμό και με τα δύο χέρια.

### ΕΡΓΑΛΕΙΑ

Κάθε όπλο διαθέτει δύο εργαλεία ως προσαρτήματα, ένα άνω (Upper Tool) και ένα κάτω (Lower Tool), ώστε να μπορεί να επιφέρει δύο ειδών βλάβη. Αυτό σας καθιστά πιο ευέλικτο στη μάχη, καθώς θα έχετε την ετοιμότητα να αντιμετωπίσετε κάθε περίπτωση αντιπάλων σε οποιοδήποτε βεληνεκές.

Αφού επιλέξετε ένα πλαίσιο, επιλέξτε ένα Upper Tool από το νέο μενού. Αυτό είναι το βασικό σας όπλο. Η επόμενη οθόνη που θα δείτε είναι ένα μενού προσαρμογής. Κάτω από το Upper Tool, επιλέξτε LOWER TOOL για να επιλέξετε το εναλλακτικό σας όπλο. Από εδώ μπορείτε να επιλέξετε κι ένα προσάρτημα για συμπλοκή σε μάχη σώμα-με-σώμα, σε περίπτωση που οι εχθροί πλησιάσουν υπερβολικά κοντά.

### ΚΕΦΑΛΕΣ

Οι κεφαλές (Tips) τροποποιούν τις βολές σας βάσει των προσαρτημάτων που επιλέγετε για το όπλο σας, οπότε αυτές οι επιλογές δεν είναι διαθέσιμες έως ότου επιλέξετε τα προσαρτήματά σας. Για παράδειγμα, εάν το Upper Tool σας είναι ένα Plasma Core, οι επιλογές σας για το Upper Tip σας επιτρέπουν να επιλέξετε τον ακριβή τρόπο με τον οποίο μπορείτε να ανατινάξετε τους εχθρούς σας, με κινητική ή ηλεκτρομαγνητική ενέργεια.

Να είστε προσεκτικοί για τυχόν αλλαγές στο επίπεδο καταστροφικής ισχύος, στο ρυθμό επαναφόρτωσης, στο γεμιστήρα, καθώς και στο ρυθμό βολών, όπως εμφανίζονται κάτω δεξιά στην οθόνη και τα οποία ποικίλουν αναλόγως Tip. Κάθε Tip χαρακτηρίζεται επίσης από διαφορετικές επιδόσεις στον τομέα της εμβέλειας και της ακρίβειας, οπότε μπορείτε να προσαρμόζετε τα όπλα σας ανάλογα με τα αδύνατα σημεία σας στη μάχη.

### ΠΡΟΣΘΕΤΑ ΕΞΑΡΤΗΜΑΤΑ

Ένα πρόσθετο εξάρτημα (attachment) παρέχει πρόσθετη ισχύ ή δυνατότητες για το όπλο σας. Μπορείτε να προσαρμόσετε έως και δύο εξαρτήματα σε κάθε όπλο. Ανάλογα με τις ανάγκες σας στη μάχη, επιλέξτε ένα πρόσθετο εξάρτημα που συνδυάζει μια ήπια ενίσχυση στο επίπεδο βλάβης που επιφέρει το όπλο σας, μαζί με κάποια νέα δυνατότητα όπως φλογόβολο ή Stasis ή επιλέξτε κάποιο πρόσθετο εξάρτημα που αυξάνει τη χωρητικότητα του γεμιστήρα σας και αυτού του συνεργάτη σας, ξαναγεμίζει αυτόματα το όπλο σας ή επουλώνει τα τραύματα του συνεργάτη σας όταν χρησιμοποιείτε εσείς κάποιο Med Pack.

## ΚΥΚΛΩΜΑΤΑ

Τα κυκλώματα (Circuits) βελτιώνουν το όπλο σας από άποψη ρυθμού επαναφόρτωσης, ρυθμού βολών, ισχύος πυρός ή χωρητικότητας γεμιστήρων. Για να αρχίσετε να προσθέτετε κυκλώματα, επιλέξτε μια κενή υποδοχή κυκλώματος (Circuit slot) και επιλέξτε μια από τις δυνατότητες στο μενού που εμφανίζεται, κατόπιν, προσθέστε κάποιο από τα κυκλώματα που έχετε βρει ή κατασκευάστε ένα καινούριο, επιλέγοντας CONSTRUCT NEW CIRCUIT.

Κάθε πλαίσιο (Frame) διαθέτει συγκεκριμένο αριθμό υποδοχών για κυκλώματα. Εάν το όπλο σας διαθέτει λιγότερες από οκτώ υποδοχές για κυκλώματα, μπορείτε να “ξεκλειδώσετε” περισσότερες με βολφράμιο (Tungsten).

Μερικά κυκλώματα παρέχουν μια μεμονωμένη ενίσχυση, όπως +2 Damage, ενώ άλλα διαθέτουν δύο, όπως +1 Reload +1 Rate of Fire. Εάν δείτε κάποιο κύκλωμα με μικρά ελαττώματα κατασκευής, όπως σημειώνεται στην περιγραφή στα δεξιά της οθόνης, αυτό σημαίνει ότι το κύκλωμα παρέχει μεν κάποια επιπλέον δυνατότητα, αλλά εις βάρος κάποιας άλλης δυνατότητας. Για παράδειγμα, μια διαμόρφωση της μορφής «+2 Rate of Fire», «-1 Damage» σας δίνει μεν μεγαλύτερο ρυθμό βολών εις βάρος της ισχύος του όπλου από την άποψη της βλάβης που επιφέρει.

### ΟΛΟΚΛΗΡΩΣΗ ΤΗΣ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ

Όταν ολοκληρώσετε το σχεδιασμό του όπλου σας, έχετε την επιλογή να δημιουργήσετε ένα σχεδιάγραμμα για αυτό (για να το μοιραστείτε με τους φίλους σας σε παιχνίδια co-op) ή απλώς να το κατασκευάσετε και να το χρησιμοποιήσετε ο ίδιος.

## ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΣΗ ΕΝΟΣ ΟΠΛΟΥ

Στο Bench, επιλέξτε WEAPON CRAFTING (κατασκευή όπλου) και επιλέξτε ένα όπλο για να το τροποποιήσετε ή να το αναβαθμίσετε. Αυτό σας φέρνει στο μενού κατασκευής όπλων, όπου μπορείτε να αλλάξετε ή να προσθέσετε εργαλεία (Tools) ως προσαρτήματα, κεφαλές (Tips), πρόσθετα εξαρτήματα (Attachments) καθώς και κυκλώματα (Circuits) στα όπλα σας. Εάν το μόνο που θέλετε είναι να αναβαθμίσετε το όπλο σας με τη χρήση κυκλωμάτων, επιλέξτε WEAPON UPGRADES (αναβαθμίσεις όπλου) από το μενού Modify Weapons (τροποποίηση όπλων) για να παραλείψετε το πλήρες μενού κατασκευής όπλου.

## ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΩΝ

Η κατασκευή αντικειμένων χρησιμοποιώντας πόρους, προσθέτει αξία στον εξοπλισμό σας όταν δεν μπορείτε να βρείτε αρκετά από αυτά μέσα σε κιβώτια. Στα αντικείμενα που μπορείτε να κατασκευάσετε συγκαταλέγονται γεμιστήρες πυρομαχικών, Med Packs και Stasis packs, καθώς και αναστραμμένες ράβδοι βολφραμίου (Tungsten Torque Bars). Στα δεξιά κάθε αντικείμενου στη λίστα διακρίνεται ένας αριθμός που σας υποδεικνύει την εκάστοτε διαθέσιμη ποσότητα στον εξοπλισμό σας.

Όλα τα αντικείμενα που κατασκευάζετε καταλαμβάνουν χώρο στον εξοπλισμό σας—αν και μπορείτε να προσθέσετε απεριόριστο αριθμό αναστραμμένων ράβδων βολφραμίου γιατί στοιβάζονται σε μία μόνο υποδοχή. Για να πουλήσετε ένα αντικείμενο, ώστε να κερδίσετε πόρους ως πληρωμή, επιλέξτε το από τη λίστα και πατήστε το πλήκτρο T. Να έχετε υπόψη σας, ωστόσο, ότι οι πόροι που λαμβάνετε από την πώληση ενός αντικείμενου συνήθως αναλογούν περίπου στο μισό όσων απαιτούνται για την κατασκευή του αντικείμενου. Σε παιχνίδια τύπου co-op με άλλους παίκτες, έχετε επίσης τη δυνατότητα να μοιράζεστε τα αντικείμενα, πατώντας το πλήκτρο R.

## ΑΣΦΑΛΗΣ ΘΥΡΙΔΑ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΥ (SAFE INVENTORY)

Το Bench σας παρέχει πρόσβαση στον εξοπλισμό ασφαλείας σας, ώστε να έχετε τη δυνατότητα να μετακινείτε αντικείμενα από το Safe Inventory στο RIG Inventory, προκειμένου να τα χρησιμοποιήσετε. Για να προβάλετε τον εξοπλισμό σας στο Bench, επιλέξτε SAFE από το μενού του Bench. Για να μετακινήσετε ένα αντικείμενο από το RIG Inventory στο Safe Inventory (ή το αντίστροφο), επιλέξτε το αντικείμενο που θέλετε. Όταν κάποιο αντικείμενο βρίσκεται στο Safe Inventory, δεν μπορείτε να το προσπελάσετε έως ότου βρεθείτε σε κάποιο Bench. Για να πουλήσετε ένα αντικείμενο, πατήστε το πλήκτρο T.