

ERWEITERUNGSPACK

DRAGON AGE: TM ORIGINS AWAKENING



BiOWARE








EPILEPSIE-WARNUNG

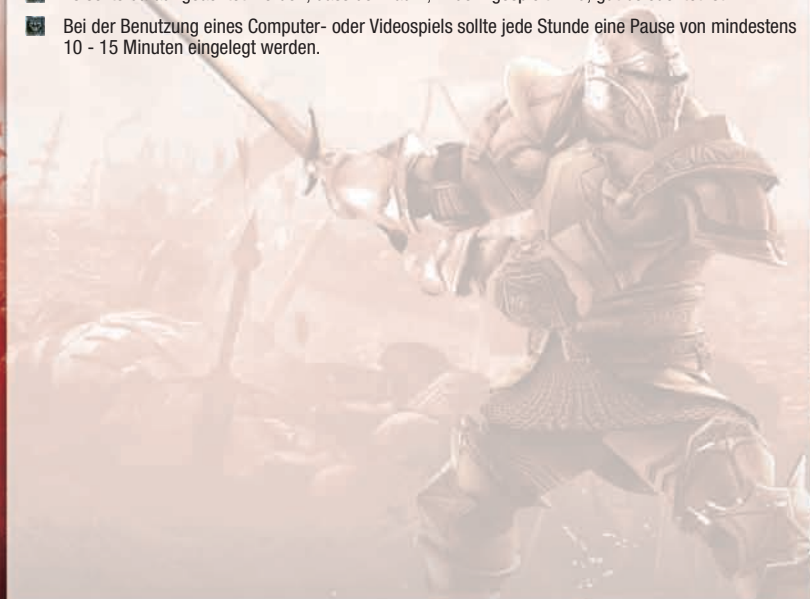
Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene bzw. Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern Symptome einer Epilepsie (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

-  Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten.
-  Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
-  Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
-  Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
-  Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten eingelegt werden.



INHALT

● EPILEPSIE-WARNUNG.....1	● SPEZIALISIERUNGEN.....8
● INSTALLATION DES SPIELS.....3	KRIEGER.....8
● SPIELSTART.....3	MAGIER.....8
● EINLEITUNG.....4	SCHURKE.....9
● VOLLSTÄNDIGE STEUERUNG.....4	SPEZIALISIERUNGSBONI.9
● INSTALLATION.....6	● GEGENSTÄNDE.....10
● SPIELVORBEREITUNGEN..6	MATERIALIEN.....10
● CHARAKTER ERSTELLEN/ IMPORTIEREN.....6	RUNEN.....10
● HERKUNFT.....7	SCHNELL VERWENDBARE OBJEKTE.....10
GRAUER WÄCHTER.....7	● CREDITS.....11
● FÄHIGKEITEN.....7	● TIPPS ZUR LEISTUNG.....14
RUNENHERSTELLUNG..7	● KUNDEN-SUPPORT.....14
VITALITÄT.....7	● HOTLINE.....15
KLARHEIT.....7	● GEWÄHRLEISTUNG.....16
● TALENTE/ZAUBER.....8	

BLEIB IM SPIEL UND REGISTRIERE DICH BEI EA!

Erstelle ein EA-Mitgliedskonto und registriere dieses Spiel, um kostenlose Cheat-Codes und Spielertipps und -tricks von EA zu erhalten. Die Erstellung eines EA-Mitgliedskontos und die Registrierung deines Spiels gehen schnell und einfach!

Besuche unsere Website ea.onlineregister.com und registriere dich noch heute!



WWW.DRAGONAGE.COM

INSTALLATION DES SPIELS

HINWEIS: Die Systemvoraussetzungen findest du unter **electronic-arts.de**.

Installation (DVD-Version):

Lege die DVD in dein DVD-Laufwerk ein und folge den Bildschirmanweisungen.

Installation (EA Store-Version):

HINWEIS: Weitere Informationen zum Kauf direkter Downloads von EA findest du unter **electronic-arts.de** im Bereich EA STORE.

Klicke nach dem Download des Spiels durch den EA Download Manager auf das nun erscheinende Installationssymbol und folge den Bildschirmanweisungen.

Starte das Spiel nach der Installation direkt über den EA Download Manager.

HINWEIS: Wenn du einen Titel bereits erworben hast und diesen auf einem anderen PC installieren möchtest, installiere zunächst den EA Download Manager auf dem anderen PC, starte diesen und melde dich mit deinem EA Online-Konto an. Wähle den gewünschten Titel aus der nun erscheinenden Liste und klicke auf den Start-Button, um das Spiel herunterzuladen.

Installation (Versionen von anderen Online-Anbietern):

Kontaktiere bitte den Online-Händler, bei dem du dieses Spiel gekauft hast, um Anleitungen zu erhalten, wie du das Spiels installierst oder eine weitere Version herunterlädst und diese neu installierst.

UM SPIELEN ZU KÖNNEN, MUSST DU DEN ENDBENUTZER-LIZENZVERTRAG AKZEPTIEREN. DEN ENDBENUTZER-LIZENZVERTRAG SOWIE FEATURE-UPDATES FINDEST DU UNTER WWW.EA.COM. EA STELLT GEGEBENENFALLS BESTIMMTE ZUSÄTZLICHE INHALTE BZW. UPDATES KOSTENLOS ZUR VERFÜGUNG, SOFERN DIESE VORHANDEN SIND. EA KANN DIE ONLINE-FEATURES MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN NACH BEKANNTGABE AUF WWW.EA.COM EINSTELLEN.

SPIELSTART

Spielstart:

Unter Windows Vista™ findest du Spiele unter **Start > Spiele**, unter älteren Windows™-Versionen unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**). (EA Store-Benutzer müssen den EA Download Manager ausführen.)

HINWEIS: Im klassischen Windows Vista-Startmenü befinden sich die Spiele unter **Start > Programme > Spiele > Spieleexplorer**.

EINLEITUNG

Dragon Age™: Origins - Awakening ist ein Erweiterungspack, das die epische Geschichte von *Dragon Age™: Origins* fortführt. Ebenso wie *Dragon Age: Origins* ist *Dragon Age: Origins - Awakening* ein episches Fantasy-Rollenspiel mit Heldengruppe, dichter Handlung und taktischen Kämpfen.

VOLLSTÄNDIGE STEUERUNG

Wenn du die auf Seite 6 beschriebene Charaktererstellung abgeschlossen hast und das Spiel beginnt, hast du die Kontrolle über die Kameraperspektive des Spiels. Du kannst heranzoomen, um in einer weiten Third-Person-Ansicht deines Charakters zu spielen (Schulterperspektive), oder herauszoomen und die Kamera dabei nach oben ziehen, um dir das gesamte Gebiet aus der Vogelperspektive anzusehen.

Drehe dein Mausrad, um zu zoomen. Wenn die Kamera voll herausgezoomt ist, kannst du sie über das Schlachtfeld bewegen, indem du entweder die Pfeiltasten verwendest, die Maus bei gedrücktem Mausrad bewegst oder mit dem Cursor an den Rand des Bildschirms stößt. Du kannst die Kamera in jeder Zoomstufe drehen, indem du die rechte Maustaste gedrückt hältst und die Maus bewegst.

Die meisten Aktionen des Spiels werden mit der rechten Maustaste ausgelöst. Sobald du einen Rechtsklick auf ein Objekt machst, führt der gewählte Charakter die entsprechende Aktion aus. Er greift beispielsweise einen Gegner an, spricht mit einem anderen Charakter, plündert einen gefallenen Gegner, öffnet eine Tür, bedient einen Hebel und so weiter. Wenn du deinen Charakter nicht mit der Tastatur steuern möchtest, kannst du diesem mit einem Rechtsklick auf den Boden außerdem den Befehl geben, zu dieser Position zu gehen.

Wenn du allerdings über deine Schnellleiste oder mit der entsprechenden Taste einen Zauber oder ein Talent ausgewählt hast, dessen Einsatz ein Ziel erfordert, musst du dieses mit der linken Maustaste anklicken. Ein Rechtsklick bricht den Einsatz des Zaubers oder Talents ab. Mit der linken Maustaste wählst du außerdem aus, welchen Charakter deiner Gruppe du direkt steuern möchtest. Möchtest du mehrere Charaktere auswählen, musst du einfach nur mit gedrückter linker Maustaste einen Kasten um diese ziehen.

ALLGEMEINE STEUERUNG

Schnell speichern	F5
Schnell laden	F9
Objekte hervorheben	TAB
Benutzeroberfläche ausblenden	V
Screenshot erstellen	DRUCK
Charakterbogen	C
Tagebuch	J
Inventar	I
Fähigkeiten	K
Zauber/Talente	P
Umgebungskarte	M
Weltkarte	N
Taktiken	\
Hauptmenü	ESC

BEWEGUNG/KAMERA

Vorwärts gehen	W
Kamera nach links drehen	A
Rückwärts gehen	S
Kamera nach rechts drehen	D
Nach links gehen	Q
Nach rechts gehen	E
Kamera nach oben	Pos1
Kamera nach unten	Ende
Heranzoomen	Bild runter
Herauszoomen	Bild hoch
Schwenken (herausgezoomt)	Pfeiltasten
Zwischen Rennen/Gehen umschalten	/ (Ziffernblock)

KAMPF

Pause	Leertaste
Fähigkeit aus der Schnellleiste einsetzen	1-0
Waffensets wechseln	/
Gruppe: Bewegung/Position halten	H
Gesamte Gruppe auswählen	=
Einzelnen Charakter auswählen	F1-F4
Mehrere Charaktere auswählen	SHIFT + F1-F4

NICHT-NORDAMERIKANISCHE TASTATUREN

Wenn du auf Englisch spielst, beziehen sich die im Spiel verwendeten Bezeichnungen der Tasten auf das Layout nordamerikanischer Tastaturen. Verwendest du keine nordamerikanische Tastatur, verweist das Spiel möglicherweise auf andere Tasten als angegeben. Auf einer britischen Tastatur ist die Standardtaste für die Kampfaktiken (die „\“-Taste in Nordamerika) beispielsweise die „#“-Taste, die sich links neben der „Enter“-Taste befindet.

INSTALLATION

Da *Dragon Age: Origins - Awakening* ein Erweiterungspack ist, muss *Dragon Age: Origins* installiert sein, bevor du *Dragon Age: Origins - Awakening* installieren kannst.

INSTALLATION DER DOWNLOAD-VERSION

Dragon Age: Origins - Awakening ist nicht über das „Inhalte zum Herunterladen“-Menü in *Dragon Age: Origins* verfügbar, sondern kann nur bei Online-Händlern oder im Einzelhandel erworben werden.

Bitte kontaktiere den Online-Händler, bei dem du die Download-Version dieses Spiels erworben hast, um Anweisungen zu erhalten, wie du das Spiel installierst oder es neu herunterladen und erneut installieren kannst.

HINWEIS: Weitere Informationen zu deinem Spiel sowie Tipps und Patches findest du unter www.electronic-arts.de oder www.eastore.de.

INSTALLATION DER DVD-VERSION

Lege die *Dragon Age: Origins - Awakening*-DVD in dein DVD-Laufwerk ein, um das Spiel zu installieren. Sollte die Installation nach dem Einlegen der DVD nicht automatisch starten, doppelklicke im Windows Explorer auf das Symbol des DVD-Laufwerks, in dem die *Dragon Age: Origins - Awakening*-DVD eingelegt ist, und dann auf die Datei „Setup.exe“. Folge anschließend den Bildschirmanweisungen.

SPIELVORBEREITUNGEN

Die *Dragon Age: Origins - Awakening*-DVD muss in deinem DVD-Laufwerk eingelegt sein, während du *Dragon Age: Origins - Awakening* spielst. Möchtest du wieder *Dragon Age: Origins* spielen, musst du stattdessen die *Dragon Age: Origins*-DVD einlegen.

Nach der Installation von *Dragon Age: Origins - Awakening* erscheint beim Start des Spiels das Hauptmenü von *Dragon Age: Origins*. Wähle hier NEUES SPIEL und klicke dann auf das Logo des Erweiterungspacks, um ein *Dragon Age: Origins - Awakening*-Spiel zu starten.

CHARAKTER ERSTELLEN/ IMPORTIEREN

Du kannst *Dragon Age: Origins - Awakening* entweder mit deinem Charakter aus *Dragon Age: Origins* oder mit einem neu erstellten, hochstufigen Charakter spielen.

Möchtest du einen Charakter importieren, wähle AUS EINEM ANDEREN MODUL IMPORTIEREN. Entscheide dich im nächsten Bildschirm für den Charakter, den du spielen möchtest, und wähle dann IMPORTIEREN. Wählst du einen Charakter, der während der Klimax von *Dragon Age: Origins* gestorben ist, spielst du *Dragon Age: Origins - Awakening* so, als hätte er überlebt. Sollte der Charakter noch nicht Stufe 18 erreicht haben, steigt er die fehlenden Stufen augenblicklich auf.

Entscheidest du dich stattdessen für NEUEN CHARAKTER ERSTELLEN, beginnst du das Spiel als Grauer Wächter aus Orlais. Da sämtliche neuen Charaktere auf Stufe 18 beginnen, stehen dir zahlreiche Spezialisierungs-, Attribut-, Fähigkeiten- und Talentpunkte zur Verfügung, die du nach deinen Wünschen verteilen kannst. Weitere Details zur Charaktererstellung findest du im Handbuch von *Dragon Age: Origins*.

HERKUNFT

Neu erstellte Charaktere schlüpfen in die Rolle eines Grauen Wächters aus Orlais, der entsandt wurde, um den Orden der Grauen Wächter in Ferelden wieder aufzubauen. Importierte Charaktere behalten ihre Herkunftsgeschichten aus *Dragon Age: Origins*.



GRAUER WÄCHTER

Die Grauen Wächter wurden einst nach einer Intrige gegen den damaligen König aus Ferelden verbannt. Erst vor 20 Jahren gestattete ihnen König Maric die Rückkehr. Die Grauen Wächter haben sich der Vernichtung der Dunklen Brut und dem Kampf gegen die Verderbnis verschrieben. Da die Grauen Wächter Fereldens während der letzten Verderbnis nahezu ausgelöscht wurden, hat der Erste Wächter in Weisshaupt nun einen erfahrenen Wächter aus Orlais entsandt, um die Kontrolle über den Orden in Ferelden zu übernehmen.

FÄHIGKEITEN

Dragon Age: Origins - Awakening enthält drei neue Fähigkeitenstränge, die verfügbar werden, sobald ein neuer oder importierter Charakter Stufe 20 erreicht.



RUNENHERSTELLUNG

Das Studium der Ikonografie sowie der Lyrium-Gravur befähigt einen Charakter dazu, Runen herzustellen, mit denen Waffen und Rüstungen verbessert werden können. Höhere Ränge in Runenherstellung erlauben es einem Charakter, mächtigere Runen zu erschaffen.



VITALITÄT

Charaktere mit dieser Fähigkeit sind in perfekter körperlicher Verfassung, wodurch sich ihre Zähigkeit und Widerstandsfähigkeit verbessern. Jeder Vitalitätsrang verleiht dem Charakter einen Gesundheitsbonus.



KLARHEIT

Charaktere, die diese Fähigkeit erlernt haben, beweisen enorme mentale Disziplin. Sie sind in der Lage, sich gegen jegliche Ablenkung abzuschotten und sich vollkommen auf ihre aktuellen Aufgaben zu konzentrieren. Jeder Rang in Klarheit verleiht dem Charakter einen Mana- oder Ausdauerbonus.

TALENTE/ZAUBER

Dragon Age: Origins - Awakening enthält 56 neue Talente und Zauber, die deine taktischen Möglichkeiten deutlich erweitern. Während einige dieser neuen Fähigkeiten auf Stufe 20 verfügbar werden, sind andere den sechs neuen Spezialisierungen zugeordnet, die nachfolgend beschrieben werden.

SPEZIALISIERUNGEN

Dragon Age: Origins - Awakening führt zwei neue Spezialisierungen pro Klasse ein und gewährt Charakteren auf Stufe 22 einen dritten Spezialisierungspunkt. Darüber hinaus stehen dir bei Spielbeginn zwei Punkte zur Verfügung, die du in die in *Dragon Age: Origins* freigeschalteten Spezialisierungen investieren kannst.

KRIEGER



GEISTKRIEGER

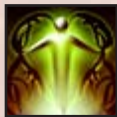
Obwohl Geistkrieger über magische Fähigkeiten verfügen, sind sie keine Magier. Sie bauen vielmehr eine Verbindung zu den Bewohnern des Nichts auf, die die Fähigkeiten der Sterblichen verstärken und dafür einen kleinen Einblick in deren Welt erhalten. Die Tempeler der Kirche machen jedoch kaum einen Unterschied zwischen Geistkriegern und Magiern.



BEHÜTER

Während viele Krieger der törichten Überzeugung sind, sie könnten eine Schlacht ganz allein entscheiden, ist sich ein Behüter bewusst, dass das Überleben eines Verbündeten ebenso wichtig ist wie der Tod seiner Feinde. Behüter bevorzugen es zwar, ihre Kampfgefährten beständig zu schützen, sind im Notfall aber auch zu persönlichen Opfern bereit, um ihnen das Leben zu retten.

MAGIER



HÜTER

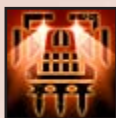
Jeder Clan der Dalish besitzt einen Hüter, einen weisen Ratgeber, der sich dem Erhalt des alten Wissens der Elfen verschrieben hat. Es kommt nur äußerst selten vor, dass ein Hüter einen Außenstehenden in das einzigartige Verständnis der Naturmagie einweiht, über das die Dalish verfügen. Diese Art der Magie konzentriert sich auf die Kontrolle über unterirdische Wurzeln.



KAMPFMAGIER

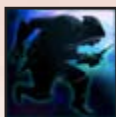
Während sich einige Magier auf Zauber spezialisieren, durch die sie aus der Distanz in den Kampf eingreifen können, stürzen sich Kampfmagier am liebsten an der Seite ihrer schwer gerüsteten Gefährten in die Schlacht. Sie genießen es, ihren Gegnern so nah zu sein, dass sie die Angst in ihren Augen sehen können. Die Zauber der Kampfmagier dienen sowohl ihrem persönlichen Schutz als auch der Kontrolle über die Elemente in ihrer unmittelbaren Umgebung.

SCHURKE



SPÄHER DER LEGION

Obwohl die meisten Legenden über die Legion der Toten vermutlich der Fantasie verschiedenster Barden entsprungen sind, beweisen die unzähligen Toten der Dunklen Brut doch, wie effektiv die Ausbildung dieser Zwergenkrieger ist. Die Späher der Legion bilden häufig eine Vorhut ihrer Armeen und sind für ihre außergewöhnliche Zähigkeit berühmt. Sie sind in der Lage, Kämpfe zu überleben, die jeden anderen Schurken das Leben kosten würden.



SCHATTEN

Es gibt weder einen Orden noch eine Organisation der Schatten - diese herausragenden Schurken haben sich ihr Können selbst angeeignet und sind auf diese Weise zu Meistern der Tarnung und Hinterhältigkeit geworden. Sie schlagen aus dem Dunkel zu und nutzen Trugbilder und halluzinogene Gifte, um ihre Gegner abzulenken, bevor sie ihnen ein Messer zwischen die Rippen stoßen.

SPEZIALISIERUNGSBONI

	GEISTKRIEGER	BEHÜTER	HÜTER
Attributbonus	+1 Konstitution	+1 Konstitution	+2 Magie
Sekundärbonus	+5 körperliche Widerstandskraft	+5 Naturreistenz	+3 mentale Widerstandskraft

	KAMPFMAGIER	SPÄHER DER LEGION	SCHATTEN
Attributbonus	+2 Magie	+2 Geschicklichkeit	+1 Geschicklichkeit
Sekundärbonus	Schwache Gesundheitsregeneration im Kampf	+1 Schaden/Treffer	+5 Angriff

GEGENSTÄNDE

Dragon Age: Origins - Awakening enthält über 500 neue Gegenstände, darunter auch extrem mächtige Waffen und legendäre Rüstungen.

MATERIALIEN

Waffen und Rüstungen aus Holz, Metall und Leder sind nun in neun verschiedenen Qualitätsstufen verfügbar. Ihre mächtigsten Ausführungen liegen somit zwei Stufen über der besten Ausrüstung in *Dragon Age: Origins*.

RUNEN

Dragon Age: Origins - Awakening führt mehrere neue Runenarten ein, darunter auch einige mit defensiven Effekten, die an Rüstungen angebracht werden können. Darüber hinaus wurden die Machtstufen der Runen von fünf auf sieben erweitert. Mit der Fähigkeit „Runenherstellung“ kannst du Runen nun außerdem selbst erschaffen oder verbessern – vorausgesetzt, du verfügst über die nötigen Materialien und eine Vorlage, die dir erläutert, wie du die Rune anbringst. Da die neuen Runen weder in Läden noch bei der Erkundung der Welt besonders häufig zu finden sind, wäre es äußerst ratsam, zumindest eines deiner Gruppenmitglieder die Kunst der Runenherstellung erlernen zu lassen.

SCHNELL VERWENDBARE OBJEKTE

In *Dragon Age: Origins - Awakening* gibt es verschiedene neue Arten von schnell verwendbaren Objekten. Dazu zählen auch mächtige neue Versionen der Verbrauchsgegenstände aus *Dragon Age: Origins*, die nun auch in den Qualitätsstufen Hervorragend, Meisterhaft und Ätherisch verfügbar sind.

AUSDAUERTRÄNKE

Ausdauertränke stellen umgehend einen Teil der Ausdauer eines Kriegers oder Schurken wieder her. Magier sind nicht in der Lage, Ausdauertränke zu verwenden.

BANN-BESCHICHTUNGEN, -SPRENGFEUER UND -FALLEN

Dragon Age: Origins - Awakening führt neue Waffenbeschichtungen, Sprengfeuer und Fallen ein, die gegnerische magische Effekte bannen können.

ELEMENT-BESCHICHTUNGEN, -SPRENGFEUER UND -FALLEN

Dragon Age: Origins - Awakening führt außerdem Waffenbeschichtungen, Sprengfeuer und Fallen ein, die gleichzeitig Schaden durch alle fünf Elementarten verursachen können.

WEITERE SCHNELL VERWENDBARE OBJEKTE

Du wirst auf deinen Reisen eine Vielzahl weiterer neuer Verbrauchsgegenstände finden. Vergiss aber nicht, dass es häufig sinnvoll ist, sie nach Anleitung eines Rezepts zu noch mächtigeren Gegenständen zu kombinieren.

CREDITS

BIOWARE

Dragon Age: Origins - Awakening Senior Leadership

Producer: Fernando Melo

Lead Designer: Ferret Baudoin

Project Manager: Adriana Lopez

Lead Programmer: Owen Borstad

Quality Assurance Lead: Jason Leong

ART AND ANIMATION

Cinematic Animator: Nathan Zufelt

In-Game Animators: Clove Roy (Lead), Julio Alas, Michael Milan, Cody Paulson, John Santos

Technical Animators: Charles Looker (Lead), Kevin Ng, Steve Runham

Character Artists: Shane Hawco (Lead), Ben Carriere, Leroy Chen, Jae Keum, Francis Lacuna

GUI Artists: Warren Heise (Lead), Tyler Lee

Level Artists: Andrew Farrell (Lead), Andre Santos, Lee Scheinbeim, Ian Stubbington

Technical Artist: Brian Chung

Visual Effects Artists: Alim Chaarani (Lead), Jacky Xuan

Additional Art: Joy Ang, Sung Kim, Steve Klit, Matt Rhodes, Nick Thornborrow

Directors of Art and Animation: Dean Andersen, Alistair McNally

Audio, Localization, and External Resources

Audio Director: Simon Pressey

Audio Designer: Matt Besler (Lead), Real Cardinal, Vance Dylan, Terry Fairfield, Jeremie Voillot

Voice-Over Producer / Director: Caroline Livingstone

External Producer: John Campbell

Assistant External Producer: Steve Lam

Localization Project Manager: Jason Barlow

Director of Audio, Localization, and External Resources: Shauna Perry

Design

Core Designers: Grant Mackay, David Sims, Josh Stiksma

Cinematic Designers: Ryan Ebenger (Lead), Jonathan Epp, Jonathan Perry, Michelle Pettit-Mee

Systems Designers: David Sitar, Peter Thomas

Technical Designers: Mark Barazzuol, Kaelin Lavallee, Antony Lynch, Cori May

Writers: David Gaider (Lead), Sheryl Chee

Editor: Dan Lazin

Platform Conversion: Rob Bartel (Lead), Craig Graff, Jason Hill

Additional Design: Bryan Derksen, John Ebenger, Carlo Lynch, Ian Morrison

Production

Associate Producer: Derek French

Associate Project Manager: Nadia Phillipchuk

Directors of Production: Benoit Houle, Duane Webb

Production Business Analyst: Daniel De Freitas

Programming

Programmers: Gavin Burt, John Fedorkiw, Sebastian Hanlon, Christopher Kerr, Jacques Lebrun, Nicolas NgManSun, Eric Paquette, Paul Roffel, Paul Schultz

Localization Programmers: Chris Christou, Andy Desplenter, Christopher Mihalick

Tools Programmers: James Goldman, James Redford, Sydney Tang, Mika Uusnakki

Additional Programming: Scott Meadows, Curtis Onuczko

Quality Assurance

Analysts: Vanessa Prinsen (Design Lead), William Brewer, Joshua Langley

Term Testers: Dave Berkes, Kristin Czarny, James Dang, Dale Furutani, Cole Hermanson, Patrick Irwin, Michael Lang, Terence Lui, Jackie Ostrem, Mark Shpuniarisky

Additional Quality Assurance: Zac Beaudoin, Michael Boyce, David Clifford, Andrew Gauthier, Robert Girardin, Alan Hildebrandt, Will Kuhn, James Leung, Michael Liaw, Catherine Lundgren, Cody Quimet, Richard Poulin, Mark Ramsden, Steven Rideout, Allan Schumacher, Matthew Villeneuve, Mike Wellman

Director of Quality Assurance and Information Systems: Ron Clement

Dragon Age Franchise Senior Leadership

Executive Producer and Project Director: Mark Darrah

Lead Designer: Mike Laidlaw

Art Director: Matthew Goldman

Lead Programmer: Ross Gardner

Project Manager: Benoit Houle

Quality Assurance Lead: Nathan Frederick

Marketing

Director of Marketing: Ric Williams

Senior Brand Manager: David S. Silverman

Assistant Brand Manager: Randall Bishop

Public Relations: Matt Atwood, Erik Einsiedel

Web: Isa Amistad, Jeff Marvin, Derek Larke,

Brett Ludwig, Jeff Rousell, Jesse Van Herk

Community: "Evil" Chris Priestly

Art: Colin Walmsley

Marketing Assistant: Michael Avery

Video: Neel Upadhye

BioWare Executive

Co-Founders: Ray Muzyka, Greg Zeschuk

Senior Director of Operations: Vince Waldon

Senior Director of Development Operations:

Aaryn Flynn

Executive Assistant: Greta Melinchuk

Administration

Office Manager: Keri Clark

Administration: Kris Donado, Amy Fraser, Rajkiran Grewal, Leah Hollands, Nils Kuhnert, Jeanne-Marie Owens, Barbara Schmid

Business Development

Director of Business Development:

Richard Iwaniuk

Executive Assistant: Teresa Meester

Finance

Director of Finance: Kevin Gunderman

Finance Manager: Vanessa Potter

Human Resources

Director of Human Resources: Mark Kluchky

Human Resources: Celia Arévalo, Holly Bierbaum, Tammy Johnson, Leanne Korotash, Christopher Pangrass

Information Systems

Manager of Information Systems: Lee Evanochko

Application Support: Chris Hoban, Julian Karst, Robert McKenna

Desktop Support: Dave McGruther (Lead), Jeff Mills, Brett Tollefson

Facilities: Mike Patterson (Manager), Kelly Wambold

Infrastructure: Craig Miller (Lead), Sam Decker, Wayne Mah

Special Thanks

Chris Corfe, Daniel Fedor, Yaron Jakobs, Luke Kristjanson, Bruce Venne, Keith Warner, Preston Watamaniuk, the rest of the BioWare teams in Edmonton, Austin, and Montreal, the rest of the team at EAGL and EA, and all our families for your support!

CAST

Anders: Tammo Kaulbarsch

Justice: Holger Löwenberg

Nathaniel Howe: Robin Brosch

Oghren: Ben Hecker

Sigrun: Kristina von Weltzien

The Architect: Wolfgang Jürgen

The Mother: Isabella Grothe

Varel: Bernd Stephan

Velanna: Djuwita Müller

Additional Voices: Nicolas König, Konstanze Ullmer, Marion Elskis, Robert Kotulla, Tim Kreuer, Jörg Gillner, Till Huster, Stephanie Kirchberger, Michael Bideller, Svenja Pages, Benjamin Morik, Kerstin Draeger, K.-H. Möller, Erik Schäffler, Martin Sabel, Tim Knauer, Eva Weissmann, Oliver Böttcher, Simona Pahl, Verena Wolfien, Mignon Remé, Frank Thomé, Martin Lohmann, Wolfgang Berger, Carla Becker, Frank Felicetti, Joschy Peters, Marie Biermann, Mia Diekow, Nadja Kruse, Rasmus Borowski, Roman Kretschmer, Sascha Draeger, Simon Lardon, Sven Dahlem, Uta Delbridge

EA

Corporate Leadership

Chief Executive Officer: John Riccitiello

President, Global Publishing and Chief Operating Officer: John Schappert

Executive Vice-President

and Chief Financial Officer: Eric Brown

Executive Vice-President,

Business and Legal Affairs: Joel Linzner

Executive Vice-President, Human Resources:

Gabrielle Toledano

Senior Vice-President

and Chief Accounting Officer:

Ken Barker

Senior Vice-President, General Counsel,

and Corporate Secretary:

Stephen G. Bene

Games Label Leadership

President: Frank Gibeau

Chief Financial Officer: Mike Williams

Chief Operations Officer: Bryan Neider

Chief Technical Officer: David O'Connor

Senior Vice-President, Marketing: Jeff Karp

Vice-President, Human Resources: Mala Singh

RPG/MMO Group

Senior Vice-President and Group General

Manager: Ray Muzyka

Vice-President and Group Creative Officer:

Greg Zeschuk

Vice-President and Group Marketing Vice-

President: Patrick Buechner

Vice-President and Group Operations Officer:

Rob Denton

Localization

International Project Manager: Claudia Serafim

Coordination: Nicolas Danière, Marcel Elsner,

Mária Nagy, Ana Ramirez Boix, Jan Staníček,

Anna Tomala, Leonid Vekshin

Engineering: Pedro Alfageme, Amos Blanco,

Alberto Abad, Juan Comesaña,

Danilo "Warrior" Guerrero, Daniel Gutierrez,

Jose Pablo Hernandez Cano, Ruben Martin

Quality Assurance: Chiara Magri (Project Manager),

Jesús Ojeda (Project Manager), Serena Cannizzaro

(Lead Tester), Giuliano Bettanin (Lead Tester),

Wojciech Baran, Paolo Giovenco, David Martinez,

Ákos Mikola, Jekaterina Panova, Steffen Paul,

Šárka Pechočáková, Caroline Sapt, Nacho Gaitan,

Jordi Gallopín, Dirk Kroll, Vasilij Mercalovs,

Daniele Pegoretti, Jaroslaw Radzio, Harald Raschen,

Baptiste Ratieuville, Ekaterina Samolyak,

Luis Sanchez, Miroslaw Staniak, Cecile Solkan,
Jiri Vystavel, Monika Göncz, Ségolène Goubin,
Maciej Oginski, Paolo Giunti, Lorenzo Confalonieri,
Aleksandra Zrebiec, Carmelo de las Heras

EXTERNAL PARTNERS

Art and Animation

Motion Capture:

EA Worldwide Motion Capture Studio

Audio and Localization

Dialogue Editing / Post-Production:

Wave Generation

Geopolitical Evaluation:

 Englobe, Inc.

Original Score:

 Inon Zur

Translation: Albion (Poland), Exequo (France),

András Gáspár, Fontoló Stúdió Ltd. (Hungary),

Vadim Poguliev, ITI Ltd. (Russia), PRESTO -

PŘEKLDATELSKÉ CENTRUM s.r.o. (Czech Republic),

Synthesis Iberia (Spain), Synthesis International (Italy),

Florian Vanino (Germany)

Voice-Over Direction (Los Angeles):

Ginny McSwain

Voice-Over Production Services:

Tikiman Productions, Inc.

Voice-Over Recording: Side UK (London),

Technicolor Interactive Services (Burbank),

Wolf Willow Sound (Edmonton), Igor Cherenkov,

ArcTV Ltd. (Russia), Exequo (France),

Start International Polska (Poland),

toneworx GmbH (Germany)

EA Canada

Testers: Dave „TH4 S4NDM4N“ Eriksen (Lead),

Tommy Hsu (Lead), Natalie Yarema (Senior),

Kristopher Buller, Craig Charlesworth, Byron Leung,

Sergio Marcelino, Robert Nickerson, Ashton Tower,

Kristin Warren

Globant

Testers: Matias Emiliano Salvatierra (Lead),

Alvaro Mañanes Tettamanti (Assistant Lead),

Luis Badano, Facundo „Mr Clapi“ Clapier,

Luciano Duca, Ernesto Frazoni, Gabriel „El Elfo“



Henriquez, Patricio „Pateeto“ Miner, Paola Parra,

Axel Xavier Rolon, Alejandro Spampinato,




Ramiro Zapata, Angel Zapiola

TIPPS ZUR LEISTUNG

PROBLEME BEI DER AUSFÜHRUNG DES SPIELS

-  Vergewissere dich, dass dein System die Mindestvoraussetzungen des Spiels erfüllt und du aktuelle Grafik- und Soundtreiber installiert hast.
Hast du eine NVIDIA-Grafikkarte, findest du aktuelle Treiber auf der Website www.nvidia.de. Aktuelle Treiber für ATI-Grafikkarten kannst du von der Website www.ati.amd.de herunterladen.
-  Spielst du die DVD-Version des Spiels, installiere DirectX von der DVD. Du findest die ausführbare Datei im DirectX-Ordner im Stammverzeichnis der DVD. Wenn du über einen Internetzugang verfügst, kannst du die aktuelle Version von DirectX von der Website www.microsoft.de herunterladen.

ALLGEMEINE TIPPS ZUR FEHLERBEHEBUNG

-  Wird der AutoPlay-Bildschirm nach dem Einlegen der DVD nicht automatisch eingeblendet, rechtsklicke im Arbeitsplatz-Fenster (oder Computer-Fenster unter Windows Vista™) auf dein DVD-Laufwerk und wähle im nun erscheinenden Menü „AutoPlay“ (oder „Automatische Wiedergabe öffnen ...“ unter Windows Vista™).
-  Läuft das Spiel langsam, verringere im Optionen-Menü die Qualität einiger Sound- und Grafikeinstellungen. Die Verringerung der Bildschirmauflösung kann sich ebenfalls positiv auf die Spieleistung auswirken.
-  Um die Leistung zu optimieren, solltest du im Hintergrund ausgeführte Programme (mit Ausnahme des EADMs, sofern vorhanden) schließen.

INTERNET-PROBLEME

Um Leistungsprobleme bei Internetspielen zu vermeiden, solltest du alle Filesharing-, Streaming Audio- und Chat-Programme vor dem Start des Spiels schließen. Diese Anwendungen können einen Großteil der Bandbreite beanspruchen und Lags oder unerwünschte Effekte verursachen.

Dieses Spiel verwendet folgende TCP- und UDP-Ports für Online-Spiele:

TCP: 8000 / **UDP:** 8001 / **Both:** 80

In den Dokumentationen zu deinem Router oder deiner Personal-Firewall findest du Informationen, wie du den Internetverkehr des Spiels über diese Ports zulässt. Möchtest du über die Internetverbindung eines Unternehmens spielen, wende dich bitte an deinen Netzwerkadministrator.

KUNDEN-SUPPORT

Treten mit diesem Spiel Probleme auf, wende dich an den Kunden-Support von EA.

Die Datei EA-Hilfe enthält Lösungen und Antworten auf typische Probleme bei der Ausführung des Spiels.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel bereits installiert):

Klicke als Benutzer von Windows Vista™ bitte unter **Start > Spiele** das Spielsymbol mit der rechten Maustaste an und wähle aus dem Dropdown-Menü den entsprechenden Support-Link.

Verwendest du eine frühere Version von Windows™, klicke bitte unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**) im Menü des Spiels auf Kundendienst.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel nicht installiert):

1. Lege die Spiel-DVD in dein DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Doppelklicke auf das Arbeitsplatz-Symbol (oder Computer-Symbol unter Windows Vista™) auf deinem Desktop. (Unter Windows XP musst du möglicherweise zunächst auf Start und dann auf „Arbeitsplatz“ klicken).

3. Rechtsklicke auf das DVD-ROM-Laufwerk und wähle **ÖFFNEN**.
4. Öffne die Datei **Support > EA Help > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Treten weiterhin Probleme auf, wende dich an den Technischen Support von EA:

EA-SUPPORT IM INTERNET

Wenn du über einen Internetzugang verfügst, erreichst du den Technischen Support von EA auf folgender Website:

www.electronic-arts.de (Support > Direkthilfecenter)

Hier findest du Informationen über DirectX, Controller, Modems und Netzwerke sowie Hinweise zur Leistung und regelmäßigen Systemwartung. Unsere Website enthält aktuelle Informationen zu häufig auftretenden Problemen, spielspezifische Informationen und häufig gestellte Fragen (FAQs). Dieselben Informationen verwenden unsere Support-Techniker bei der Behebung auftretender Leistungsprobleme. Die Support-Website wird täglich aktualisiert. Suche also immer zuerst auf der Website nach Antworten auf dringende Fragen.

KONTAKTINFORMATIONEN

Wenn du keinen Internetzugang hast oder lieber persönlich mit einem Techniker sprechen möchtest, steht dir unser Kundendienstteam zur Verfügung.

ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT

Die Servicrufnummern für Kunden aus Deutschland:

09001 – 20 25 20

(0,25 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten,
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

09001 – 30 25 30

(1,25 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz,
ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunk)
für spielerische Fragen zu EA Produkten,
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr und Sa.
11.00-20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

Die Servicrufnummern für Kunden aus Österreich:

0900 – 160 651

(0,45 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten,
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr mit
persönlicher Betreuung

0900 – 37 37 62

(1,08 € pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten,
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr und Sa.
11.00-20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

Die Servicrufnummern für Kunden aus der Schweiz:

0900 - 900 998

(1,19 CHF pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten,
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr mit
persönlicher Betreuung

0900 – 77 66 77

(2,00 CHF pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten,
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr und Sa.
11.00-20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

Bitte erstelle, bevor du uns anrufst, einen DirectX-Diagnosebericht deines PCs, um uns die Problem diagnose zu erleichtern:

Klicke dazu auf **Start > Ausführen...** und gib „**dxdia**g“ ein. Klicke auf OK und nach der Erstellung des Berichtes auf **ALLE INFORMATIONEN SPEICHERN...** und lege den Bericht auf deinem Windows-Desktop ab.

GEWÄHRLEISTUNG

HINWEIS: Die folgenden Gewährleistungen beziehen sich lediglich auf Einzelhandelsprodukte. Diese Gewährleistungen gelten nicht für Produkte, die über EA Store oder Drittanbieter erworben wurden.

GARANTIE

Innerhalb einer Garantiezeit von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon) beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehlern des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

Gesetzliche Rechte bleiben von dieser Garantie unberührt.

© 2010 Electronic Arts Inc. EA and EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. BioWare, BioWare logo, Dragon Age and Dragon Age logo are trademarks or registered trademarks of EA International (Studio and Publishing) Ltd. All other trademarks are the property of their respective owners.

Portions of this software are included under license © 2005 Scaleform Corporation. All rights reserved.

Portions of this software utilize SpeedTree®RT technology. (c) 2006 Interactive Data Visualization, Inc. SpeedTree® is a registered trademark of Interactive Data Visualization, Inc. All rights reserved.



Uses Bink Video. Copyright © 1997–2005 by RAD Game Tools, Inc.

EAX01607375MT