

# DEAD SPACE™

# 2



VISCERAL  
GAMES™



# EPILEPSZIA VESZÉLY!

**Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a részt, mielőtt Ön vagy gyermekei játszani kezdenének a termékkel!**

Néhány ember a mindennapi életben hajlamos epilepsziás rohamokra, vagy eszméletvesztésre, mikor hirtelen fényvillanásokkal, fényeffektusokkal kerül szembe. Hasonlóképpen ezekhez, a televíziózás, illetve a videojátékok is okozhatnak ilyesfajta rohamokat. Ez a veszély akkor is fennáll, ha az illető eddig még nem produkált ilyen rohamokat, esetleg még hajlamot sem mutatott rá. Ha az Ön családjában bárkinek valaha is volt valamilyen epilepsziás tünete (pl. roham, eszméletvesztés) a villanó fényektől, kérjük, forduljon kezelőorvoshoz a program további használatát illetően.

Kérjük a szülőket, hogy fokozott figyelemmel kísérjék gyermekeiknek a videojátékokkal való időtöltését. Ha Ön, vagy gyermeke észreveszi magán az alább felsorolt tünetek valamelyikét a játékkal töltött idő alatt, AZONNAL függessze fel a tevékenységet és forduljon orvoshoz! Ilyen tünetek például: szédülés, homályos látás, szem vagy izomgyengeség, eszméletvesztés, helytelen tájékozódás, önkéntelen mozgás vagy izomrángás.

## ÓVINTÉZKEDÉSEK A HASZNÁLAT KÖZBEN:

- Ne üljön túl közel a képernyőhöz! Tartsa meg a megfelelő távolságot, legalább annyira, amennyire a vezetékek ezt lehetővé teszik!
- Inkább kisebb méretű képernyőt használjon!
- Kialvatlanság vagy fáradtság esetén ne üljön le játszani!
- Bizonyosodjon meg róla, hogy a szoba, ahol játszik, elég világos!
- Tartson szünetet a játék közben, óránként legalább 10 – 15 percet!

# TARTALOM

A JÁTÉK INDÍTÁSA .....	3
TELJES IRÁNYÍTÁS .....	4
A DEAD SPACE 2 JÁTÉK MENETE .....	4
FEGYVEREK (WEAPONS) .....	8
VÉDŐRUHÁK (SUITS) .....	9
ONLINE JÁTÉK .....	10
TELJESÍTMÉNYTIPPEK .....	13
TERMÉKTÁMOGATÁS .....	14
GARANCIA .....	16

## A JÁTÉK TELEPÍTÉSE

**MEGJEGYZÉS:** Rendszerkövetelmények, lásd: [www.electronicarts.hu](http://www.electronicarts.hu).

### Telepítés (lemez használata esetén):

Helyezd a lemezt a meghajtóba és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat!

Ha nem jelenik meg automatikusan az Automatikus futtatás menü, manuálisan is elindíthatod a telepítést Windows® 7, Windows® XP vagy Windows Vista® alatt, ha megnyitod a **Start > Futtatás** programot, a szövegdobozba beírod a **D:\AutoRun.exe** parancsot, majd az OK gombra kattintasz. (Ha nem a „D:” a CD/DVD-ROM meghajtód, értelemszerűen a helyes betűt kell megadnod.)

A telepítést követően a játék Autorun menüjéből, illetve a **START** menüből indíthatod el az alkalmazást.

**WWW.DEADSPACEGAME.COM**



## Telepítés (EA Store használata esetén):

**MEGJEGYZÉS:** Ha további információra van szükséged a EA közvetlen letöltéseiről, látogass el a [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) honlapra és kattints a MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (további információk a közvetlen letöltésről) pontra.

Ha a játékot letöltötted az EA Download Manager segítségével, kattints a telepítés ikonjára és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat.

A játék (telepítés után) közvetlenül az EA Download Manager segítségével indítható el.

**MEGJEGYZÉS:** Ha már megvásároltál egy játékot és egy másik számítógépre kívánod telepíteni, töltsd le és telepítsd a másik gépre az EA Download Managert, majd miután elindítottad, jelentkezz be az EA fiókkal. Válaszd ki a megfelelő címet a megjelenő listából és kattints a start gombra a letöltéshez.

## Telepítés (online viszonteladóktól származó termék esetén):

Ha információra van szükséged arról, hogyan telepítsd a játékot vagy hogyan szerezhetsz belőle másik példányt, lépj kapcsolatba a viszonteladóval, akitől a terméket vásároltad.

# A JÁTÉK INDÍTÁSA

## A játék megkezdése:

Windows Vista vagy Windows 7 esetén a játékok a következő útvonalon érhetők el:

**Start > Games** (Játékok) menü, a Windows korábbi változatai esetén ez **Start > Programs** (Programok) vagy **All Programs** (Minden program) menü. (Az EA felhasználóinak eközben futtatniuk kell az EA Download Managert.)

**MEGJEGYZÉS:** Klasszikus Start menüvel használt Windows Vista esetén a játékok helye:

**Start > Programok > Játékok > Játéktallózó menü.**

# TELJES IRÁNYÍTÁS

## EGYSZEMÉLYES JÁTÉK (SINGLE PLAYER GAMEPLAY)

Mozgás	W/A/S/D
Súlytalanság (Zero-G) aktiválása	ALT
Körbenézés/Célzás	Egér
Lokátor (Locator)	B
Újratöltés	R
Cselekvés/Megerősítés	E
Gyógyítás	Q
Telekinézis	F (célzás közben)
Sztázis (Stasis) feltöltése	C
Sztázis (Stasis)	C (célzás közben)
Futás	Bal Shift/jobb Shift
Taposás	SZÓKÖZ
Célzás	Jobb egérgomb/Caps Lock (váltás)
Kézitusa	Bal egérgomb
Tüzelés	Bal egérgomb (célzás közben)
Alternatív tüzelés	SZÓKÖZ/3. EGÉRGOMB
Fegyverváltás	1/2/3/4
Pause (szünet) menü	ESC
RIG	TAB

## A DEAD SPACE 2 JÁTÉK MENETE

### ISAAC

A *Dead Space*™ 2 játékban ismét Isaac Clarke-ot, a *Dead Space* fedélzeti mérnökét alakítod, aki az USG Ishimurán történt rettenet után három évvel eszmél fel a kómából. Az Ishimura Planetcracker osztályú csillaghajót saját élőhalott személyzete – az úgynevezett „nekromorfok” – vette birtokba. A Markernek nevezett különös tárgy előkerülése után Isaac a Szaturnusz körül keringő gigantikus űrváros, a Sprawl fedélzetén találja magát. Nem emlékszik, hogy került ide, visszatérő víziók gyöttrik halott barátnőjéről, Nicole-ról – így kell túlélnie az újabb nekromorf támadást és megtalálnia a válaszokat, melyek véget vethetnek az elméjén eluralkodott káosznak.

## KIJELZŐK (HUD)

A *Dead Space 2* nem használ hagyományos, látómezőbe vetített kijelzőket a létfontosságú információk megjelenítésére. A fontosabb adatokat életerőcsík és lőszer mennyiség-számláló helyett játékba integrált indikátorok közlik a játékoskal.

A legfontosabb ilyen indikátor Isaac RIG-je. A RIG Isaac öltözkékének része, és a legfontosabb adatokról tájékoztat. Ha Isaac hátán minden fény kéken világít, az egészsége megfelelő. Ha a fények színe sárgára, majd vörösre változik, az egészségi állapota romlik, és az élete veszélyben forog. Ilyenkor mielőbb elsősegélycsomagot kell találnod számára. Isaac jobb vállán látható a sztázismező feltöltöttségi állapota. A sztázis használatával a töltés mennyisége csökken. A teljes feltöltöttség állapota sztáziscsomagok (Stasis Packs) segítségével érhető el ismét. A sztázismező használaton kívül lassanként magától is feltöltődik.

A lőszer mennyisége célzás közben olvasható le az épp használt fegyver kijelzőjéről. Ha a kijelző narancsszínű, fogytán a lőszer, és ideje újratölteni. Ha a kijelző színe vörösre vált, a tár kiürült, és elkerülhetetlen az újratöltés. Isaac ezt magától is megteszi, ha van lőszere az adott fegyverhez. A vörös csíkok a kijelző alsó és felső részén azt jelentik, hogy az adott lőszertípusból több nem áll rendelkezésre.

## RIG

Aktiváld a RIG holotechnológiás eszközkezelő rendszert (RIG Holotech Inventory System) előrehaladásod és pillanatnyi státuszod áttekintéséhez! A RIG almenüiből elérheted eszköztáradat, valamint küldetésnaplódát és adatbázisodat.

## ESZKÖZTÁR (INVENTORY)

Fegyvereid, kulcsfontosságú tárgyaid, védőruha-adataid, moduljaid és kreditjeid gyűjtőhelye. E menüpont alól használhatod az elérhető eszközöket, és ki is dobhatod őket, ha akarod. Az eszköztárból eltávolított tárgyak a világban jelennek meg, és tetszés szerint újra felvehetők.

## KÜLDETÉSNAPLÓ (MISSION)

Aktuális célkitűzéseid és naplóbejegyzéseid gyűjtőhelye. A teljesített célkitűzések zöld, a teljesítetlenek kék színben jelennek meg. Az egyes célkitűzések kiválasztásával további információkat kaphatsz (amennyiben rendelkezésre állnak).

## ADATBÁZIS (DATABASE)

Itt hallgathatod/tekintheted meg a játék egyes fejezetei során birtokodba került hang- és videóüzeneteket.

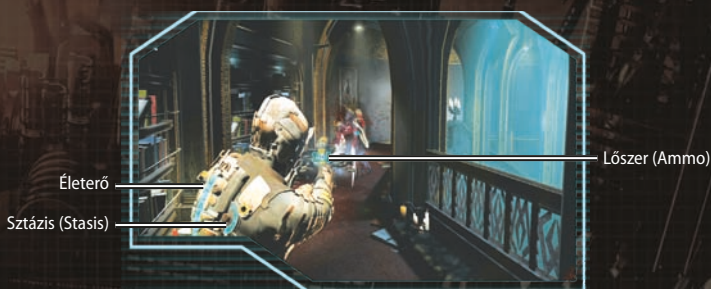
## OKTATÓFILMEK (TUTORIALS)

Itt tekintheted meg az oktatófilmeket, melyek megismertetik veled a játékmekanika alapjait.

# SÚLYTALANSÁG (ZERO-G)

Alkalmanként a súlytalanság állapotában kell végrehajtani bizonyos feladatokat. Ilyen helyzetekben a talaj felett lebegsz, és bármilyen irányba elmozdulhatsz. Az előre, hátra, jobbra és balra történő mozgás ugyanúgy működik, mint földi nehézkedés mellett, de a választott irányba „szállni”, azaz sodródni fogsz. Harci helyzetekben használhatod mozgékonyaságodat arra, hogy viszonylag biztos helyeket találj, ahonnan egyenként leszedheted a nekromorfokat. Használhatod a tolórakétát (Boost) is, hogy gyorsan, de nehezen irányítható módon menekülj ki a szorult helyzetekből.

## A JÁTÉKKÉPERNYŐ



# FŐMENÜ (MAIN MENU)

**Egyszemélyes mód**  
(Single Player)

Korábban elmentett játékállás betöltése, új játék indítása, új kiegészítő indítása, a *Dead Space* összefoglalójának megtekintése.

**Többszemélyes mód**  
(Multiplayer)

Online játék indítása, barátok stratégiai felszecsckázása.

**Beállítások** (Settings)

Hang- és képbeállítások, vezérlési beállítások.

**Extrák** (Extras)

Kódok beváltása játékbeli tartalmakra, stáblista megtekintése.

**Kilépés a játékból**  
(Exit game)

Kilépés a játékból és visszatérés az Asztalra.

# SZÜNET MENÜ (PAUSE MENU)

**Újrakezdés**  
**ellenőrzőponttól**  
(Checkpoint Restart)

Folytatás az utolsó ellenőrzőponttól. Az ellenőrzőpont előtti összes mentetlen változás elvész.

**Beállítások** (Settings)

Hang- és képbeállítások, vezérlési beállítások, nehézségi szint kiválasztása.

**Oktató mód**  
(Tutorials)

Oktatás megtekintése.

**Kilépés** (Quit)

Kilépés a játékból és visszatérés a főmenübe.



# BEÁLLÍTÁSOK (SETTINGS)

## Hang (Audio)

A kísérőzene, a beszédhangok és az effektek hangerejének módosítása. Hangfalbeállítások módosítása, feliratok be- (ON) és kikapcsolása (OFF).

## Látványelemek (Visuals)

Fényerősség, felbontás, v-sync, teljes képernyős futtatás és grafikai minőség beállításai.

## Vezérlés (Controls)

Az x- és y-tengely felcserélése, a rezgőfunkció be- (ON) és kikapcsolása (OFF), a vezérlő érzékenységeinek módosítása, a célzásmód finomhangolása, a célzásrészegítés be- és kikapcsolása, a vezérlés testreszabása.

## Nehézségi szint (Difficulty)

Választható: CASUAL (KÖNNYŰ), NORMAL, SURVIVALIST (TÚLÉLŐ), ZEALOT (MEGSZÁLLOTT) és HARD CORE (IRTÓ DURVA) Az utóbbi csak a *Dead Space 2* első sikeres végigjátszása után válik elérhetővé.

A játék első indításakor be kell állítanod az ideális fényerőt. Ha később módosítani akarsz rajta, a Settings (Beállítások) menü A/V settings (Kép- és hangbeállítások) almenüjében bármikor megteheted.

# BOLT (STORE)

Tekintsd meg kreditjeidet és moduljaidat, vásárolj új fegyvereket, lőszert és fejlesztéseket; tekintsd át eszköztárad tartalmát; helyezz át tárgyakat széfedbe!

# VÁSÁRLÁS (SHOP)

Fegyver tervrajzok feltöltése arzenálad továbbfejlesztéséhez, illetve segélycsomagok, lőszer és védőruha fejlesztések megvásárlása.

# ESZKÖZTÁR (INVENTORY)

Itt tudod megtekinteni és értékesíteni összegyűjtött tárgyaidat.

# SZÉF (SAFE)

Ha tárgyaidat az eszköztárból a széfbe teszed át, helyet szabadíthatsz fel. A széfbe helyezett tárgyakat bármelyik Bolt helyszínről elérheted.

# MUNKAPAD (BENCH)

A munkapadon továbbfejlesztheted védőruhádát és fegyvereidet. Növelheted életerőpontjaid számát, sztázis-kapacitásodat és tüzerődet, de akár különleges képességekkel is felruházhatod eszközeidet. A továbbfejlesztéshez energia pontokra (Node) van szükséged – keresd őket a tárolókban!



# FEGYVEREK (WEAPONS)

Hogy a *Dead Space 2* játékban boldogulhass, meg kell tanulnod stratégiai módon csonkolni ellenfeleidet. Ehhez igencsak kapóra jönnek az alábbi fegyverek.

## PLAZMAFÁKLYA (PLASMA CUTTER)

Ez a nagyhatású ásványfejtő arzenálad első és legmegbízhatóbb fegyvere. Alternatív tüzelési módjának aktiválása befolyásolja a kiáramló plazma szögét, így vízszintesen és függőlegesen is lőhetsz vele. Az irányszög változtatásával egyes végtagok precíziós csonkolására is lehetőség nyílik.

## DARABOLÓ (LINE GUN)

Ez a széles sugarú vágó ideális eszköz végtagok leválasztására. Lassú, egyenes vonalú haladása során átjárja célpontjait, és sebzi a mögöttük lévőket is. Alternatív tűzmódja időzített aknát lő ki a földre. Néhány pillanat múlva villogni kezd, majd felrobban, és mindent megsemmisít maga körül.

## IMPULZUSVETŐ (PULSE RIFLE)

Nagy tűzgyorsaságú, katonaság által is alkalmazott gépkarabély, több célpont egyidejű leküzdésére. Tüzerejének megfelelő irányítása esetén pillanatok alatt képes megtisztítani egy egész folyosószakaszt. Alternatív tűzmódjában gránátvető.

## SZIGONYVETŐ (JAVELIN GUN)

Szenzorokkal ellátott szigonyok célba juttatására készült. A lövedékei felnyársalják a célpontokat, alternatív tűzmódja pedig az utolsó lövedék kiröpítését követően az összeset elektrosztatikus töltéssel telíti.

## LÁNGSZÓRÓ (FLAMETHROWER)

Ez a hidrazin alapú ipari gázfáklya mindennapi munkára már nem használatos, de lángszóróként roppant hatékony. Alternatív tűzmódja időzített bombaként röpti ki üzemanyagtartályai egyikét, mely rövid késleltetés után felrobban. A technológia legújabb vívmányaként vákuumban is használható.

## BÉKÉLTETŐ (SEEKER RIFLE)

Tömegoszlató eszköz, mely hosszú távon is nagy találati pontosságot garantál. Jelentős megállítóerővel bír, de körülményes újratölteni. Alternatív tűzmódjában a találati pontosságot távcsöves irányzék fokozza.

## TÁVIRÁNYÍTÁSÚ AKNÁK (DETONATOR MINES)

Szenzorokkal ellátott, távvezérelt bányászati töltetek, melyek bármely felületen megtapadnak. Az alternatív tűzmód deaktiválja őket, így nyugodtan eltávolíthatók, és a későbbiekben újra felhasználhatók.

## KINETIKUS CSISZOLÓ (FORCE GUN)

Kimondottan rövid hatótávú, kinetikus energiával működő szerszám vákuumnak kitett felületek por- és törmelékmentesítésére. Alternatív tűzmódja fókuszált energianyaláb, mely minden elképzelhető fajzat végtagjait képes leszakítani.

## DEZINTEGRÁTOR (CONTACT BEAM)

Nagy energiájú impulzusvető; mindennapi használatban ipari létesítmények elbontásakor, helyszűke esetén jut szerephez. Alternatív tűzmódja körkörös energiakitöréssel nyit mozgásteret a felhasználó körül.

## HIDEGVÁGÓ (RIPPER)

A beépített TK modul által magas fordulatszámon pörgetett titán vágókorongok majd' mindent képesek szétdarabolni. Alternatív tűzmódjában kilövi a vágókorongokat távolsági daraboláshoz.

## VÉDŐRUHÁK (SUITS)

A védőruhák az űrben végzett munka kockázatát hivatottak csökkenteni, és lehetővé teszik viselőjük számára, hogy hosszabb-rövidebb ideig vákuumban is életben maradjon. Manőverezőűvókákkal vannak felszerelve a súlytalanságban való helyváltoztatáshoz, és legalább 120 másodpercre elegendő levegő tárolására képesek. Terhelhetőségük, sebzsézfelfogó képességük és egyedi tulajdonságaik tekintetében szélsőségesen különböznek; némelyik még bónuszokat is ad viselőjének.

## CEC MUNKARUHA (CEC ENGINEERING SUIT)

Ez a belépő szintű védőruha a fedélzeti mérnökök összes alapvető igényét kielégíti. Bordázott páncélburkolatának sebzsézfelfogó képessége 5 százalék, 10 tárgy tárolását teszi lehetővé.

## EARTHGOV BIZTONSÁGI EGYENRUHA (EARTHGOV SECURITY FORCES SUIT)

Ezt a védőruhát a legkorszerűbb, majdhogynem súlytalan páncélborítással látták el; a tompa erőbehatások és a nyíróerők ellen egyforma hatékonysággal véd. Sebzsézfelfogó képessége 10 százalék, 15 tárgy tárolását teszi lehetővé. Viselője az impulzusvető, a békéltető és aknák használata esetén 5 százalék sebzsébónuszt kap.

## KLASSZIKUS CEC VÉDŐRUHA (CEC VINTAGE SUIT)

Ez az elavultnak számító öltözkészlet abban az időben készült, mikor a védelem hatékonysága a felhasznált anyagok mennyiségétől függött azok minősége helyett. Jóval masszívabb a modern holmikkal: sebészelfogó képessége 15 százalék, 20 tárgy tárolását teszi lehetővé. Viselője 10 százalékos kedvezményt vásárolhatja meg a Bolt összes termékét.

## KÍSÉRLETI PROTOTÍPUS (ADVANCED PROTOTYPE SUIT)

Ez a prototípus szigorúan titkos technológiát használ, mely a legveszedelmesebb körülmények közt dolgozó elitegységek tagjainak védelmét szolgálja. Sebészelfogó képessége 20 százalék, és 25 tárgy befogadására alkalmas. Bónusz: sztázismezeje 10 százalékkal gyorsabban töltődik fel.

## ONLINE JÁTÉK

A JÁTÉKHOZ INTERNETKAPCSOLAT, ONLINE ÉRVÉNYESÍTÉS ÉS A VÉGFELHASZNÁLÓI LICENCFELTÉTELEK ELFOGADÁSA SZÜKSÉGES. EGYES ONLINE SZOLGÁLTATÁSOK ELÉRÉSÉHEZ A JÁTÉKOT A VIZIONTELADÓI CSOMAG EGYSZER HASZNÁLATOS SZÉRIASZÁMÁVAL REGISZTRÁLNI KELL. A REGISZTRÁCIÓ FIÓKNÉKENT EGY SOROZATSZÁMMAL LEHETSÉGES, MELY FELHASZNÁLÁS UTÁN ÁT NEM RUHÁZHATÓ. AZ EA ONLINE ADATVÉDELMI ELVEI ÉS FELHASZNÁLÁSI FELTÉTELEI MEGTALÁLHATÓK AZ ALÁBBI CÍMEN: [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM). AZ EA FIÓK REGISZTRÁCIÓJÁNAK FELTÉTELE A BETÖLTÖTT 13. ÉLETÉV. A JÁTÉK SOLIDSHIELD TARTALOMVÉDELMI TECHNOLÓGIÁT HASZNÁL. ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://WWW.SOLIDSHIELD.COM)). A JÁTÉK EGYSZERRE AKÁR ÖT SZÁMÍTÓGÉPEN IS JÁTSZHATÓ; A FELHASZNÁLÓK MAGUK DÖNTHETNEK A JOGOSULTSÁG KIADÁSÁRÓL ÉS VISSZAVONÁSÁRÓL. JOGOSULTSÁG VISSZAVONÁSÁRA VONATKOZÓ TOVÁBBI INFORMÁCIÓ: [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/). AZ EA TOVÁBBI TARTALMAKAT ÉS/VAGY FRISSÍTÉSEKET BOCSÁTHAT A FELHASZNÁLÓK RENDELKEZÉSÉRE INGYENESEN, AMENNYIBEN ÉS AMIKOR AZOK ELÉRHETŐVÉ VÁLNAK. AZ EA FENNTARTJA A JOGOT AZ ON-LINE SZOLGÁLTATÁSOK VISSZAVONÁSÁRA 30 NAPPA. A [WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES](http://WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES) CÍMEN KÖZZÉTETT FIGYELMEZTETÉS MEGJELENÉSÉT KÖVETŐEN.

## ONLINE DEAD SPACE 2 JÁTÉK

**Gyorsmeccs**  
(Quick Match)

Többszemélyes játék megkezdése ismerősök vagy ismeretlenek oldalán.

**Karakteralkotás**  
(Character Setup)

Fegyverek és védőruhák kiválasztása.

**Tabella** (Leaderboard)

A *Dead Space 2* legeredményesebb játékosai.

**Barátlista**  
(Friends List)

Tekintsd meg *Dead Space 2* barátaid listáját, és hívd meg őket a játékba.

**Játékcsoport létrehozása**  
(Create Playgroup)

Maximum 4 fős baráti társaság meghatározása.



**EMBER IRÁNYÍTÁS**

Mozgás	W/A/S/D
Körbenézés/Célzás	Egér
Lokátor (Locator)	B
Újratöltés	R
Cselekvés/Megerősítés	E
Gyógyítás	Q
Telekinézis	F (célzás közben)
Sztázis (Stasis)	C (célzás közben)
Futás	Bal Shift/Jobb Shift
Taposás	SZÓKÖZ
Célzás	Jobb egérgomb (lenyomva tartva)/ Caps Lock (váltás)
Kézitusa	Bal egérgomb
Tüzelés	Bal egérgomb (célzás közben)
Alternatív tüzelés	EGÉRGOMB/SZÓKÖZ (célzás közben)
Fegyverváltás	1/2/3/4
Online menü	ESC
Tabella	TAB

**NEKROMORF IRÁNYÍTÁS**

Mozgás	W/A/S/D
Körbenézés/Célzás	Egér
Ugrás/Sprint	SZÓKÖZ
Leugrás/Faljárás ki-be	F (csak sunnyogóként (Lurker))
Futás	Bal Shift/Jobb Shift
Célzás	Jobb egérgomb (hosszan)/Caps Lock (váltás)
Kézitusa	Bal egérgomb
Dulakodás	E
Tűz	Bal egérgomb (célzás közben)
Online menü	ESC
Tabella	TAB

## KARAKTERALKOTÁS ÉS -FEJLŐDÉS (CHARACTER SETUP AND PROGRESSION)

A *Dead Space 2* online játékmódjában tapasztalati pontokhoz (experience point) jutsz. Bizonyos ponthatárokat elérve szintet lépsz, amivel egyre hatékonyabb fegyverekre és képességekre tehetsz szert. Állítsd össze a játéksztulusodnak leginkább megfelelő felszerelést, és kezdődjön a mézárálás!

## JÁTÉKCSOPORTOK (PLAYGROUPS)

Játékcsoport alatt privát játékos társaság értendő. Ha csatlakozol egy ilyen társasághoz, alapértelmezésben annak tagjaival kerülsz egy csapatba. Ez lehetővé teszi, hogy a többszemélyes játékmód pályáin ismerőseid és barátaid oldalán küzdhesz.

## PÁLYÁK (MAPS)

Minden pálya hangulata és jellege különböző. A hozzájuk tartozó történet játék közben bontakozik ki – a lényeg esetenként a menekülés, máskor a védekezés vagy a kárenyhítés.

## NAPLÖVEG (SOLAR ARRAY)

Tiedemann utasítására az emberi különítménynek a naplövöveghez kell juttatnia a célkoordinátákat. A naplövöveg képes végleg elpusztítani a nekromorfokat.

## ÜZEMANYAGBLOKK (FUEL CORE)

Az emberi különítmény feladata a nekromorfok elpusztítása az üzemanyagblokk felrobbantásával.

## MARKER LABOR (MARKER LAB)

A kormányzati szektor laboratóriumának tudósai a markerek által okozott romlással kísérleteztek. Ezeknek a kísérleteknek véget kell vetni! Az emberi különítmény feladata megsemmisíteni a kutatási eredményeket, mielőtt azok illetéktelen kezekbe kerülnek.

## A TITÁN BÁNYÁI (THE TITAN MINES)

A Szaturnusz Titán nevű holdjának bányáit előzönlötték a nekromorfok. Tiedemann biztonsági erőinek egy rezonanciaakna segítségével kell gátat vetniük tombolásuknak. A bányát megszálló nekromorfok feladata a biztonsági erők megállításása és megsemmisítése.

## MENEKÜLÉS (ESCAPE)

Egy, a Sprawl közelében dokkolt hajóról néhány ember mentőkabinnal akar elmenekülni, de gyilkos szándékú nekromorfok állják útjukat. Hogy életben maradhassanak, az embereknek végezniük kell a nekromorfokkal.

# TELJESÍTMÉNYTIPPEK

## PROBLÉMÁK A JÁTÉK FUTTATÁSÁKOR

- Bizonyosodj meg arról, hogy a géped eleget tesz a játék futtatásához szükséges minimális követelményeknek, valamint arról, hogy telepítetted a legfrissebb illesztőprogramokat hangkártyádhoz és videokártyádhoz.  
NVIDIA videokártya használata esetén látogasd meg a [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com) honlapot és töltsd le a megfelelőt.  
ATI videokártya használata esetén látogasd meg a [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com) honlapot és töltsd le a megfelelőt.
- Ha a játék lemezes verzióját használod, próbáld meg újratelepíteni a DirectX programot a lemezről. Ez általában a lemez DirectX mappájában található. Ha rendelkezel internet-hozzáféréssel, látogasd meg a [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) programot és töltsd le a DirectX legújabb változatát.

## ÁLTALÁNOS HIBAEELHÁRÍTÁSI TIPPEK

- Ha a játék lemezes változatával rendelkezel és telepítéskor / játék közben nem jelenik meg automatikusan az Automatikus lejátszás képernyő, kattints az egér jobb gombjával a lemezmeghajtó ikonjára a My Computer (Sajátgép) mappában és válaszd az Automatikus lejátszás pontot.
- Ha a játék futása lassú, próbáld alacsonyabbra állítani a videó és hangbeállításokat az opciók menüjében. A képfelbontás csökkentése szintén javíthatja a teljesítményt.
- Ha játék közben az optimális teljesítmény elérésére törekszel, javasolt, hogy a Windows összes háttérben futó funkcióját kikapcsold (kivéve az EADM alkalmazást).

## AZ INTERNETES ALKALMAZÁSOK ESETLEGES PROBLÉMÁI

Ha internetes játék közben problémák lépnek fel a teljesítménnyel, kapcsolj ki minden fájlmegosztó alkalmazást, internetes audió és csevegőprogramot. Ezek az alkalmazások foglalják sávszélességedet, így a játék akadózhat vagy más, nem kívánatos hatások léphetnek fel.

A játék a következő internetes TCP és UDP portokat használja:

**TCP portok:** 80, 443, 9988

**UDP portok:** 9570, 3659, 6000

Ha szeretnéd tudni, hogy engedélyezhetnéd ezeken a portokon a játék által megkívánt adatforgalmat, tanulmányozd routered vagy tűzfalad dokumentációját. Ha céges internetkapcsolaton keresztül kívánsz játszani, lépj kapcsolatba a hálózat adminisztrátorával.



# TERMÉKTÁMOGATÁS

Ha problémák lépnek fel a játékkal kapcsolatban, az EA terméktámogatás lesz segítségére.

Az *EA Help* (Súgó) fájl a legtöbb, gyakran előforduló problémára megoldást kínál és tanácsokat tartalmaz a termék megfelelő használatával kapcsolatban.

## Az EA Help (súgó) fájl elérési útvonala: (a játék telepítése után):

Windows Vista vagy Windows 7 esetén nyisd meg a **Start > Games** (Játékok) menüt, kattints jobb egérgombbal a játék ikonjára, majd válaszd a megfelelő support (támogatás) hivatkozást a lenyíló menüből!

A Windows régebbi változatai esetén kattints a **Technical Support** (Technikai támogatás) linkre a játék mappájában, a következő menüben: **Start > Programs** (Programok) (vagy **Minden program**).

## Az EA Help (súgó) fájl elérési útvonala: (a játék telepítése után):

1. Helyezd a lemezt a DVD-ROM meghajtóba.
2. Kattints kétszer a My Computer (Sajátgép) ikonra az asztalon.  
(Windows XP esetén kattints a Start gombra, majd a (Sajátgép) ikonra).
3. Kattints az egér jobb gombjával a DVD-ROM meghajtóra, amely a játék lemezét tartalmazza, majd válaszd az OPEN (MEGNYITÁS) opciót.
4. Nyisd meg a **Support > EA Help > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm** fájlt.

Ha az EA Help (Súgó) fájlban foglalt információk nem segítenek a probléma megoldásában, kapcsolatba léphetsz az EA technikai támogatásával.

## EA TERMÉKTÁMOGATÁS AZ INTERNETEN

Ha rendelkezel internet hozzáféréssel, látogasd meg az EA technikai támogatásának honlapját a következő címen:

<http://electronicarts.hu/termeaktamogatas>

Itt sok információt találhatsz a DirectX alkalmazásról, a játék kontolleiről, a modemekről, a hálózatokról, valamint a rendszer karbantartásáról és a teljesítményről. Honlapunk naprakész információkat adhat a leggyakrabban fellépő problémákról, segítséget nyújthat a játékmennettel kapcsolatos kérdések esetén és válaszokat ad a leggyakrabban feltett kérdésekre. Ezek megegyeznek azokkal az információkkal, amelyeket közönségszolgálatunk munkatársai adnak a teljesítménnyel kapcsolatos kérdésekre. Támogató honlapunkat rendszeresen frissítjük, így célszerűbb először odalátogatnod, ha gyors megoldásokat szeretnél.

## TERMÉKTÁMOGATÁS MAGYARORSZÁGON

Problémák akadtak a játékunkkal? Lépj kapcsolatba a terméktámogatással  
(minden munkanap 9:00 – 17:00 óra között)

Email: [termektamogatas@ea.com](mailto:termektamogatas@ea.com)

**MEGJEGYZÉS:** A támogatóközpont nem ad ki sem kódokat, sem tippeket.

**Hogy segíts nekünk a probléma megoldásában, mielőtt kapcsolatba lépnél a terméktámogatással, készíts jelentést a gépeden a DirectX futásáról. Ezt a következőképpen teheted meg:**

Kattints a **Start > Run... (Start > Futtatás...)** pontokra, majd írd be a következőt: dxdiag. Kattints az OK gombra, majd ha a jelentés elkészült, a **SAVE ALL INFORMATION...** (MINDEN ADAT MENTÉSE) pontra és mentsd a jelentést a Windows asztalára.

# GARANCIA

**MEGJEGYZÉS:** Az alábbi garancia csak viszonteladótól vásárolt termék esetén érvényes. Ez a garancia nem vonatkozik az EA boltjában vagy harmadik féltől vásárolt termékekre.

## KORLÁTOZOTT GARANCIA

Az Electronic Arts az eredeti termékek vásárlói számára garantálja, hogy ez a PC szoftver termék, a médiahordozó, amin ez a szoftver található és rögzített, mentes a gyártási, előállítási és anyaghibáktól. A garancia a vételi időponttól számított 12 hónapig érvényes. Ez alatt az idő alatt, az Electronic Arts az esetlegesen hibás termékeket kicseréli, amennyiben a hibás médiahordozót a reklamáló elküldi az alább található címre, a vételi számlával, a hiba leírásával és a visszaküldési cím feltüntetésével. A garancia ezeken túl semmilyen más formában nem befolyásolja az egyéb vásárlói jogokat. A garancia nem érvényes magára a szoftverre, amely önmagában került átadásra, és nem érvényes azon médiahordozókra, amelyek sérültek, elhasználódtak, avagy nem megfelelő módon voltak felhasználva.

## VISSZATÉRÍTÉSI GARANCIA

Az Electronic Arts kicseréli a sérült médiahordozót, amennyiben a jelenlegi árukészlet ezt lehetővé teszi és amennyiben az eredeti médiahordozót visszaküldi az EA csomagoláson feltüntetett postacímre, **Electronic Arts s.r.o. Gemini building, Na Pankráci, 1683/127, Prága 4, 140 00,** Csehország vásárlást igazoló számlával. A küldeményben tüntesse fel a hiba részleteit, Az Ön nevét, címét, és amennyiben lehetséges, egy telefonszámot, amelyen munkaidőben felvehetjük a kapcsolatot Önnel. Az Electronic Arts semmiféle garanciát nem vállal, ha a terméket a vásárló másodkézből vásárolta és nem az első végfelhasználó.

© 2011 Electronic Arts Inc. Az EA, az EA logó és a *Dead Space* az Electronic Arts Inc. védjegyei. Minden más védjegy a bejegyzett jogbirtokosok kizárólagos tulajdonát képezi.