

DEAD SPACE™

2



VISCERAL
GAMES™



OSTRZEŻENIE PRZED EPILEPSJĄ (PADACZKĄ)

Prosimy przeczytać przed uruchomieniem gry lub pozwoleniem dziecku na jej uruchomienie.

Niektóre osoby narażone na działanie migającego światła lub pewnych jego naturalnych kombinacji mogą doznać ataku padaczkowego lub utraty przytomności. Powodem wystąpienia tego ataku lub utraty przytomności może być między innymi oglądanie telewizji lub użytkowanie niektórych gier komputerowych. Takie przypadłości mogą wystąpić również u osób, u których nigdy wcześniej nie rozpoznano padaczki, lub które nigdy wcześniej nie doznały ataków padaczkowych. Jeżeli u użytkownika (lub kogoś z jego rodziny) wystąpiły kiedykolwiek objawy padaczki (ataki padaczkowe lub nagłe utraty przytomności) spowodowane migotaniem światła, przed rozpoczęciem gry należy zasięgnąć porady lekarza.

Zaleca się, aby rodzice nadzorowali dzieci bawiące się grami komputerowymi. Gdyby u użytkownika lub jego dziecka wystąpiły podczas gry którekolwiek z następujących objawów: zawroty głowy, zaburzenia wzroku, skurcze mięśni oczu lub innych mięśni, utrata przytomności, zaburzenia błędnika, jakiegokolwiek mimowolne odruchy lub drgawki, należy NATYCHMIAST przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.

W CZASIE GRY NALEŻY ZACHOWAĆ NASTĘPUJĄCE ŚRODKI OSTROŻNOŚCI

- Nie siadaj zbyt blisko ekranu. Usiądź w takiej odległości, na jaką pozwala długość kabli.
- O ile to możliwe, graj na niezbyt dużym ekranie.
- Staraj się nie grać, jeśli odczuwasz zmęczenie lub senność.
- Upewnij się, że pomieszczenie, w którym grasz, jest dobrze oświetlone.
- Odpoczywaj co najmniej 10 do 15 minut na każdą godzinę gry.

SPIS TREŚCI

URUCHAMIANIE GRY	3
STEROWANIE	4
GRA W <i>DEAD SPACE 2</i>	4
UZBROJENIE	8
KOMBINEZONY	9
GRA W SIECI	10
PORADY DOTYCZĄCE WYDAJNOŚCI	13
CENTRUM POMOCY	14
GWARANCJA	16

INSTALACJA GRY

UWAGA: Informacje na temat wymagań systemowych można znaleźć w witrynie www.ea.pl.

Instalacja (wersja płytowa):

Aby zainstalować grę, umieść płytę w napędzie i postępuj zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na ekranie.

Jeśli menu automatycznego uruchamiania nie zostanie wyświetlone, należy uruchomić plik instalacyjny ręcznie. W systemach Windows® 7, Windows® XP oraz Windows Vista® należy kliknąć menu **Start**, wybrać opcję **Uruchom**, wpisać w wyświetlonym oknie **D:\AutoRun.exe** i kliknąć przycisk OK. Literę D: należy zastąpić literą przypisaną do napędu CD/DVD-ROM.

Po zainstalowaniu gry można ją uruchomić z menu automatycznego uruchamiania płyty lub z folderu umieszczonego w menu **Start**.

WWW.DEADSPACEGAME.COM

Instalacja (gry zakupione przez EA Store)

UWAGA: Jeśli chcesz uzyskać więcej informacji na temat zakupu wersji cyfrowej gry EA, odwiedź stronę: www.eastore.pl i kliknij odnośnik do Centrum Pomocy.

Po pobraniu gry przez program EA Download Manager pojawi się ikona instalacji. Kliknij ją i postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.

Gdy proces instalacji zakończy się, uruchom grę bezpośrednio z programu EA Download Manager.

UWAGA: Jeśli po zakupieniu gry chcesz ją zainstalować na innym komputerze, najpierw pobierz i zainstaluj na nim program EA Download Manager, a następnie uruchom aplikację i zaloguj się na swoje konto EA. Wybierz tytuł gry na wyświetlonej liście i kliknij przycisk Start, aby pobrać grę.

Instalacja

(gry zakupione w sklepach internetowych firm trzecich):

Skontaktuj się z dystrybutorem cyfrowym, od którego kupiona została gra, aby uzyskać informacje na temat jej instalacji bądź pobrania oraz instalacji kolejnego egzemplarza.

URUCHAMIANIE GRY

Rozpoczęcie gry:

W Windows Vista i Windows 7 należy wybrać menu **Start > Gry**, a w starszych wersjach Windows menu **Start > Programs** (lub **Wszystkie programy**). (Użytkownicy EA Store muszą uruchomić program EA Download Manager).

UWAGA: W klasycznym menu Start systemu Windows Vista gry znajdują się w menu **Start > Programy > Gry > Eksplorator gier**.

STEROWANIE

ROZGRYWKA DLA JEDNEGO GRACZA

Poruszanie się	W/A/S/D
Aktywacja nieważkości	ALT
Rozglądanie się/Celowanie	Mysz
Lokalizator	B
Przeładowanie	R
Akcja/Potwierdzenie	E
Szybkie leczenie	Q
Telekineza	F (podczas celowania)
Doładowanie Zastoj	C
Zastój	C (podczas celowania)
Bieg	Lewy Shift/Prawy Shift
Zdeptanie	SPACJA
Celowanie	Kliknięcie prawym przyciskiem/ Caps Lock (przełącz)
Walka wręcz	Kliknięcie lewym przyciskiem
Strzał z broni	Kliknięcie lewym przyciskiem (podczas celowania)
Strzał alternatywny	SPACJA/MYSZKA3
Wybór broni	1/2/3/4
Menu pauzy	ESC
RIG	TAB

GRA W DEAD SPACE 2

ISAAC

W grze *Dead Space™ 2*, dołączasz do Isaaca Clarka, inżyniera systemowego znanego z pierwszej części *Dead Space*, który budzi się trzy lata po przerażających wydarzeniach, jakie miały miejsce na pokładzie USG Ishimura. Ishimura był statkiem kosmicznym klasy „planetolamacz”, opanowanym przez groteskowo zniekształcone, ożywione zwłoki jego załogi, znane jako „nekromorfy”. Po odkryciu dziwnego artefaktu określanego mianem Znaku, Isaac dociera do olbrzymiej stacji kosmicznej Spraw, znajdującej się na orbicie Saturna. Nie jest w stanie przypomnieć sobie, jak się tam dostał i gnębą go psychotyczne wizje jego nieżyjącej dziewczyny Nicole. Mimo to, musi przetrwać kolejny atak koszmarnych nekromorfów i poszukać odpowiedzi, które – jak ma nadzieję – położą kres temu chaosowi.

WYŚWIETLACZ

Dead Space 2 nie wykorzystuje tradycyjnego sposobu wyświetlania ważnych informacji na ekranie. Zamiast znaczników życia lub pozostałej amunicji, wszystkie potrzebne informacje wyświetlane są na ekranie za pomocą zintegrowanych wskaźników.

Głównym z nich jest RIG Isaaca. RIG jest częścią kombinezonu Isaaca i udostępnia cenne dane za pomocą kilku rodzajów sygnałów. Kiedy wszystkie światła na plecach Isaaca mają niebieski kolor, jesteś w dobrym stanie zdrowia. Kiedy kolor zmienia się na żółty, a następnie na czerwony, oznacza to utratę zdrowia i bliskość śmierci. Postaraj się znaleźć zestaw medyczny i wylecz się, zanim będzie za późno. Na prawym ramieniu Isaaca widać aktualny ładunek Zastoju. Wraz z jego używaniem, zapas się zmniejsza. Możesz go doładować dzięki pakietom Zastoju. Zastój odnawia się także powoli wraz z upływem czasu.

Twoja amunicja wyświetlona jest nad aktualnie używaną bronią podczas celowania. Kiedy licznik robi się pomarańczowy, amunicja zaczyna się kończyć i powinieneś przeładować broń. Kiedy licznik robi się czerwony, magazynek jest pusty i konieczne jest przeładowanie. Isaac sam automatycznie przeładuje broń jeśli posiada do niej odpowiedni magazynek. Kiedy u góry i dołu znacznika widoczne są czerwone paski, oznacza to, że nie masz więcej magazynków w ekwipunku.

RIG

Uaktywnij holograficzny system ekwipunku, aby obejrzeć dokładny raport opisujący Twoje postępy oraz aktualny stan. RIG pozwala Ci na dostęp do menu ekwipunku, misji oraz bazy danych.

WYPOSAŻENIE

W ekwipunku możesz obejrzeć swoją broń, kluczowe przedmioty, stan kombinezonu, liczbę węzłów oraz dostępne kredyty. Menu to pozwala także na używanie przedmiotów (jeśli istnieje taka możliwość) lub ich upuszczanie. Upuszczone przedmioty pojawią się w świecie gry i będzie można podnieść je ponownie, jeśli nadejdzie taka potrzeba.

MISJA

Możesz tu obejrzeć swoje aktualne cele oraz dziennik. Wykonane zadania są zaznaczone na zielono, a zadania niewykonane – na niebiesko. Wybierz jakieś zadanie, aby obejrzeć dodatkowe informacje na jego temat.

BAZA DANYCH (DATABASE)

Sprawdź posortowane według rozdziałów transmisje dźwiękowe i wideo, które zostały podniesione podczas gry.

SZKOLENIA (TUTORIALS)

Możesz obejrzeć filmy szkoleniowe, aby zapoznać się z mechaniką gry.

STAN NIEWAŻKOŚCI (ZERO-G)

Od czasu do czasu konieczne będzie wykonanie jakiegoś zadania w stanie nieważkości. Znajdując się w stanie nieważkości, będziesz unosić się nad ziemią mając możliwość przemieszczania się we wszystkich kierunkach. Poruszanie się do przodu, do tyłu oraz na boki wygląda tak samo jak w przypadku normalnej grawitacji, ale teraz możesz także „latać” w górę i w dół. Wykorzystaj dodatkową mobilność podczas walki, ustawiając się w miejscach, które pozwolą Ci zaatakować nekromorfy z bezpiecznej pozycji. Jeśli wymaga tego sytuacja, możesz także użyć dopalacza, aby przemieszczać się szybciej.

EKRAN GRY



MENU GŁÓWNE

Single Player

(Jeden gracz)

Kontynuuj poprzednio zapisaną grę, rozpocznij nową, zacznij nową grę+ lub obejrzyj podsumowanie pierwszej części Dead Space.

Multiplayer

(Gra wieloosobowa)

Wejdź do sieci i zacznij rozczłonkować swoich przyjaciół.

Settings (Ustawienia)

Zmień ustawienia dźwięku, obrazu oraz sterowania.

Extras (Dodatki)

Wprowadź kody na realizację zawartości dodatkowej lub obejrzyj listę autorów.

Exit Game

(Wyjście z gry)

Zakończ grę i wyjdź na pulpit.

MENU PAUZY

Checkpoint Restart

(Rozpoczęcie od punktu kontrolnego)

Pozwala wrócić do ostatnio osiągniętego punktu kontrolnego. Wszystkie niezapisane po nim postępy zostaną utracone.

Settings (Ustawienia)

Zmień ustawienia dźwięku, obrazu, sterowania oraz poziomu trudności.

Tutorials (Szkolenia)

Obejrzyj filmy szkoleniowe.

Quit (Wyjście)

Zakończ grę i wróć do głównego menu.

USTAWIENIA

- Audio** (Dźwięk) Zmień głośność muzyki, dialogów i efektów dźwiękowych. Zmień ustawienia głośników oraz WŁĄCZ lub WYŁĄCZ napisy.
- Visuals** (Obraz) Zmień ustawiania jasności, rozdzielczość, synchronizację pionową oraz jakość wyświetlania grafiki.
- Controls** (Sterowanie) Odwróć oś x lub y kontrolera, WŁĄCZ lub WYŁĄCZ wibracje, dostosuj czułość sterowania, zmień styl celowania, WŁĄCZ lub WYŁĄCZ pomoc przy celowaniu oraz dostosuj sterowanie do własnych potrzeb.
- Difficulty** (Poziom trudności) Wybierz CASUAL (niski), NORMAL (normalny), SURVIVALIST (wysoki), ZEALOT (bardzo wysoki) lub HARD CORE (ekstremalny). Tryb Hard Core zostanie odblokowany po jednorazowym przejściu gry *Dead Space 2*.

Po pierwszym uruchomieniu gry pojawi się prośba o ustawienie odpowiedniej jasności ekranu. Aby zrobić to później, trzeba będzie przejść do opcji dźwięku/grafiki w menu ustawień.

SKLEP

Obejrzyj aktualną liczbę kredytów oraz węzłów, kupuj nowe rodzaje broni, amunicję oraz ulepszenia, przeglądaj swój ekwipunek lub przekładaj przedmioty do sejfów.

SKLEP

Wyślij schematy broni, aby powiększyć swój arsenał, lub kupuj tlen, zestawy medyczne, amunicję oraz ulepszenia kombinezonu.

WYPOSAŻENIE

Obejrzyj i sprzedaj przedmioty, które masz w ekwipunku.

SEJF

Przełóż rzeczy z ekwipunku do sejfu, aby zaoszczędzić miejsca. Dostęp do przedmiotów z sejfu możesz uzyskać w każdym magazynie.

WARSZTAT

Użyj warsztatu, aby ulepszyć swój kombinezon oraz uzbrojenie. Możesz zwiększyć swoją wytrzymałość, wydłużyć działanie Zastoju, wzmocnić siłę ognia, a nawet odblokować specjalne możliwości swojej broni. Do wykonania ulepszenia niezbędne są węzły, staraj się więc je odszukać.

UZBROJENIE

Aby przetrwać w świecie *Dead Space 2*, najskuteczniejszym rozwiązaniem jest rozczłonkowanie Twoich przeciwników. Pomogą Ci w tym różne rodzaje broni.

PIŁA PLAZMOWA

Ta energetyczna piła do cięcia minerałów jest pierwszą bronią jaką znajdziesz i pozostaje jednym z najbardziej użytecznych narzędzi. Po aktywacji strzału alternatywnego zmienia się kąt wystrzeliwanej energii, pozwalając Ci wykonywać cięcia zarówno w płaszczyźnie poziomej jak i pionowej. Użyj alternatywnego strzału, aby skutecznie odcinać określone części ciała przeciwników.

PISTOLET LINOWY

To szerokopasmowe narzędzie tnące doskonale nadaje się do rozczłonkowania wrogów. Po wystrzeleniu, powoli leci po linii prostej i może przebijać wrogów, trafiając przeciwników stojących za nimi. Tryb alternatywny pozwala wystrzelić minę z zapalnikiem czasowym. Po krótkiej chwili mina zaczyna pulsować i eksploduje, niszcząc wszystko w okolicy.

KARABIN PULSACYJNY

To wojskowy karabinek szturmowy o dużej szybkostrzelności. Użyj tej broni, kiedy masz przed sobą kilku przeciwników. Przy odpowiednim użyciu, karabin ten pozwoli na oczyszczenie całego korytarza w ciągu ledwie kilku sekund. Strzał alternatywny pozwala na używanie granatnika.

OSZCZEPNICA

Oszczepnica to narzędzie miotające oszczepami wykorzystywanymi do prac mierniczych. Oszczepy te mogą także przebijać wrogów, a użycie strzału alternatywnego pozwala na wyzwolenie impulsu elektrycznego z ostatnio wystrzelonego oszczepu.

MIOTACZ OGNI

Ten przemysłowy palnik hydrazynowy nie jest już wykorzystywany do normalnej pracy, ale doskonale spisuje się podczas walki z nekromorfami. Strzał alternatywny wystrzeliwuje zapalony zbiornik paliwa, który wybucha po krótkiej chwili. Nowa technologia górnicza pozwala na używanie go w miejscach pozbawionych powietrza.

POSZUKIWACZ

Karabin ten jest wykorzystywany podczas zamieszek, a jego główną zaletą jest wysoka celność na daleki zasięg. Zadaje duże obrażenia, ale przeładowanie trwa dość długo. Użyj strzału alternatywnego, aby skorzystać z lunety i zadać jeszcze większe obrażenia.

MINY DETONUJĄCE

Miny detonujące to ładunki wybuchowe aktywowane za pomocą sensorów. Można je przyczepić do dowolnej powierzchni. Strzał alternatywny powoduje wyłączenie sensorów, pozwalając na bezpieczne zabranie min w celu późniejszego wykorzystania.

STRZELBA ENERGETYCZNA

Strzelba energetyczna to urządzenie wywołujące podmuch energii na niewielką odległość. Pierwotnie wykorzystywano ją w próżni do oczyszczania powierzchni z pyłu i różnorakich szczątków. Użyj strzału alternatywnego, aby włączyć skupioną wiązkę, która może rozerwać niemal każdego przeciwnika.

LASER STYKOWY

Przystosowane do trudnych warunków pracy narzędzie pulsacyjne. Laser stykowy wykorzystywany jest podczas prac saperskich, kiedy konieczne jest wywołanie skupionej, a zarazem silnej eksplozji. Strzał alternatywny powoduje niszczącą eksplozję wokół użytkownika.

ROZPRUWACZ

Rozpruwacz wykorzystuje wbudowany moduł telekinetyczny, który utrzymuje przed użytkownikiem wirującą, tytanową piłę tarczową, przydatną podczas cięcia wszelkich materiałów. Strzał alternatywny powoduje wyrzucenie piłę w linii prostej.

KOMBINEZONY

Wszystkie kombinezony zaprojektowano tak, aby ograniczały zagrożenia związane z pracą w przestrzeni kosmicznej i pozwalały użytkownikowi przetrwać określony czas w próżni. Każdy kombinezon wyposażony jest w silniki manewrowe, które pozwalają na poruszanie się w stanie nieważkości, oraz posiada zbiorniki tlenu na co najmniej 120 sekund. Kombinezony różnią się pod względem pojemności ekwipunku, ochrony przed obrażeniami oraz właściwościami specjalnych. Niektóre kombinezony udostępniają także specjalne premie.

KOMBINEZON INŻYNIERA CEC

Podstawowy kombinezon spełniający wszelkie wymagania kosmicznego inżyniera. Żebrowany pancerz zapewnia 5% ochrony przed obrażeniami i pozwala nieść 10 przedmiotów.

KOMBINEZON RZĄDOWYCH JEDNOSTEK BEZPIECZEŃSTWA

Ten kombinezon wyposażony jest w najnowocześniejszy pancerz ochronny, który jest odporny na przecięcia i rozerwania. Zapewnia 10% ochrony przed obrażeniami i pozwala nieść 15 przedmiotów. Dodatkowo, Twój karabin pulsacyjny zadaje 5% więcej obrażeń.

KLASYCZNY KOMBINEZON CEC

Ten klasyczny kombinezon stanowi sentymentalny powrót do czasów, kiedy pojęcie ochrony wiązało się raczej ze zwiększeniem masy materiału niż jego technologią. Kombinezon ten jest bardziej wytrzymały niż współczesne modele, zapewnia 15% ochrony przed obrażeniami i pozwala nieść 20 przedmiotów. Dodatkowo otrzymujesz zniżkę 10% na wszystkie zakupy w sklepie.

ZAAWANSOWANY KOMBINEZON PROTOTYPOWY

Zaawansowany kombinezon wykorzystuje tajną technologię i przeznaczony jest dla elitarnych jednostek, pracujących w najbardziej niebezpiecznych i niesprzyjających warunkach. Zapewnia 20% ochrony przed obrażeniami i pozwala nieść 25 przedmiotów. Dodatkowo czas odnowienia Zastoju jest skrócony o 10%.

GRA W SIECI

IDO GRY NIEZBĘDNE JEST POŁĄCZENIE Z INTERNETEM, AUTORYZACJA DOSTĘPU DO USŁUG SIECIOWYCH ORAZ POTWIERDZENIE WARUNKÓW UMOWY UŻYTKOWNIKA. DOSTĘP DO USŁUG I FUNKCJI SIECIOWYCH WYMAGA POSIADANIA KONTA EA ORAZ REJESTRACJI GRY Z WYKORZYSTANIEM ZAŁĄCZONEGO, JEDNORAZOWEGO KODU SERYJNEGO. REJESTRACJA JEST OGRANICZONA DO JEDNEGO KONTA EA NA KOD SERYJNY I NIE PODLEGA PRZENIESIENIU. REGULAMIN SERWISU EA ORAZ INFORMACJE O OCHRONIE DANYCH OSOBOWYCH MOŻNA ZNALEŹĆ NA STRONIE WWW.EA.COM. ABY ZAŁOŻYĆ KONTO EA, MUSISZ MIEĆ SKOŃCZONE 16 LAT. GRA WYKORZYSTUJE TECHNOLOGIĘ ZABEZPIECZAJĄCĄ SOLIDSHIELD. (WWW.SOLIDSHIELD.COM). GRA MOŻE BYĆ JEDNOCZEŚNIE URUCHOMIONA NA MAKSYMALNIE PIĘCIU KOMPUTERACH; UŻYTKOWNICY MOGĄ SAMODZIELNIE AUTORYZOWAĆ LUB USUWAĆ AUTORYZACJĘ Z KOMPUTERÓW. ODWIEDŹ STRONĘ [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/), ABY DOWIEDZIEĆ SIĘ WIĘCEJ NA TEMAT USUWANIA AUTORYZACJI. EA MOŻE DOSTARCZAĆ OKREŚLONE MATERIAŁY DODATKOWE I (LUB) AKTUALIZACJE BEZ DODATKOWEJ OPŁATY, JEŚLI I KIEDY BĘDĄ DOSTĘPNE.

EA MOŻE ZAPRZESTAĆ UDOSTĘPNIANIA FUNKCJI SIECIOWYCH PO UPŁYŃNIĘCIU 30 DNI OD UMIESZCZENIA STOSOWNEGO OGŁOSZENIA NA STRONIE WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES.

SIECIOWA ROZGRYWKAW DEAD SPACE 2

Quick Match
(Szybki mecz)

Wejdź do rozgrywki wieloosobowej z przyjaciółmi lub nieznanymi.

Character Setup
(Przygotowanie postaci)

Dostosuj swoją broń oraz kombinezon.

Leaderboards (Rankingi)

Sprawdź, kto jest najlepszym graczem w *Dead Space 2*.

Friends List
(Lista znajomych)

Obejrzyj listę Twoich znajomych w *Dead Space 2* i zaprosz ich do gry.

Create Playgroup
(Stwórz drużynę)

Dołącz do drużyny składającej się z maksymalnie czterech graczy.

STEROWANIE LUDŹMI

Poruszanie się	W/A/S/D
Rozglądanie się / Celowanie	Mysz
Lokalizator	B
Przeładowanie	R
Akcja / Potwierdzenie	E
Szybkie leczenie	Q
Telekineza	F (podczas celowania)
Zastój	C (podczas celowania)
Bieg	Lewy Shift/Prawy Shift
Zdeptanie	SPACJA
Celowanie	Kliknięcie prawym przyciskiem (przytrzymaj)/ Caps Lock (przełącz)
Walka wręcz	Kliknięcie lewym przyciskiem
Strzał z broni	Kliknięcie lewym przyciskiem (podczas celowania)
Strzał alternatywny	MYSZKA3/SPACJA (podczas celowania)
Wybór broni	1/2/3/4
Menu sieciowe	ESC
Tablica wyników	TAB

STEROWANIE NEKROMORFAMI

Poruszanie się	W/A/S/D
Rozglądanie się / Celowanie	Mysz
Skok/Sprint	SPACJA
Zeskoczenie / Chodzenie po ścianach	F (tylko Lurker)
Bieg	Lewy Shift/Prawy Shift
Celowanie	Kliknięcie prawym przyciskiem (przytrzymaj)/ Caps Lock (przełącz)
Walka wręcz	Kliknięcie lewym przyciskiem
Chwyt	E
Strzał	Kliknięcie lewym przyciskiem (podczas celowania)
Menu sieciowe	ESC
Tablica wyników	TAB

PRZYGOTOWANIE ORAZ ROZWÓJ POSTACI

Podczas sieciowych rozgrywek w *Dead Space 2*, będziesz zdobywać punkty doświadczenia. Kiedy zgromadzisz odpowiednią liczbę punktów, awansujesz na kolejne poziomy i odblokujesz nowe, udoskonalone rodzaje broni lub zdolności. Stwórz postać, która najlepiej pasuje do Twojego stylu gry i ruszaj do akcji.

DRUŻYNY

Mianem drużyny określamy prywatną grupę graczy. Kiedy dołączysz do drużyny, w miarę możliwości zostaniesz przypisany do zespołów wraz z Twoimi kolegami. Drużyny umożliwiają stworzenie małej grupy znajomych i sojuszników, którzy będą trzymać się razem podczas rozgrywek wieloosobowych.

MAPY

Każda mapa charakteryzuje się odmiennym klimatem i typem rozgrywki. Mapy mają także powiązany z nimi scenariusz, w którym gracze mogą być na przykład zmuszeni do ucieczki przed zagrożeniem lub mają za zadanie przygotować się do nadciągającego ataku.

SOLAR ARRAY (PANEL SŁONECZNY)

Drużyna ludzi otrzymała rozkaz od Tiedemanna i musi dostarczyć współrzędne ostrzału do panelu słonecznego. Panel słoneczny pozwoli ludziom na całkowite zniszczenie nekromorfów.

FUEL CORE (RDZEŃ PALIWOWY)

Drużyna ludzi ma za zadanie zlikwidowanie nekromorfów poprzez wysadzenie rdzenia paliwowego.

MARKER LAB (LABORATORIUM ZNAKU)

Naukowcy przeprowadzali eksperymenty ze Znakami w rządowych laboratoriach. Trzeba przerwać te badania. Drużyna ludzi musi zniszczyć wyniki eksperymentów, aby nie wpadły w niepowołane ręce.

TITAN MINES (KOPALNIE TYTANU)

Zespół bezpieczeństwa Tiedemanna jest uwięziony w kopalniach tytanu i otoczony przez nekromorfy. Ludzie muszą spróbować wydostać się z tej pułapki, konstruując bombę uderzeniową. Nekromorfy muszą powstrzymać jednostki bezpieczeństwa, a następnie je zniszczyć.

ESCAPE (UCIECZKA)

Na tym opanowanym przez nekromorfy statku, zadokowanym w pobliżu Spraw, znajduje się kilku ludzi, którzy muszą uciec w kapsułach ratunkowych. Jednak ludzi dzieli od ocalenia armia nekromorfów, które myślą jedynie o zabijaniu. Jeśli chcą przeżyć, ludzie muszą likwidować nekromorfy oraz unikać zagrożeń.

PORADY DOTYCZĄCE WYDAJNOŚCI

PROBLEMY PODCZAS GRY

- > Upewnij się, że Twój komputer spełnia minimalne wymagania systemowe gry oraz że masz zainstalowane najnowsze sterowniki karty graficznej i karty dźwiękowej. Jeśli masz kartę graficzną NVIDIA, odwiedź stronę www.nvidia.pl, aby pobrać sterowniki. Jeśli masz kartę graficzną ATI, odwiedź stronę www.ati.amd.com, aby pobrać sterowniki.
- > Jeśli korzystasz z wersji płytowej gry, spróbuj zainstalować biblioteki DirectX z płyty. Zazwyczaj można je znaleźć w folderze DirectX w głównym katalogu na płycie. Jeśli masz dostęp do Internetu, możesz odwiedzić stronę www.microsoft.com i pobrać najnowszą wersję bibliotek DirectX.

OGÓLNE WSKAZÓWKI PRZY ROZWIĄZYWANIU PROBLEMÓW

- > Jeśli korzystasz z wersji płytowej niniejszej gry i ekran autoodtwarzania nie pojawia się samoczynnie po włożeniu płyty do napędu, kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę napędu w oknie „Mój komputer” i wybierz autoodtwarzanie.
- > Jeśli gra działa powoli, spróbuj zmienić niektóre ustawienia dźwięku i grafiki w menu opcji gry. Zmniejszenie rozdzielczości ekranu umożliwia zwykle zwiększenie wydajności gry.
- > W celu uzyskania optymalnej wydajności możesz wyłączyć inne aplikacje działające w tle (oprócz programu EA Download Manager, jeżeli jest on konieczny do uruchomienia gry), w tym również program antywirusowy (z zachowaniem odpowiednich środków ostrożności).

PROBLEMY Z WYDAJNOŚCIĄ PODCZAS GRY W INTERNECIE

Aby zapewnić płynną grę w Internecie, wyłącz przed uruchomieniem gry wszystkie komunikatory oraz aplikacje do współużytkowania plików i strumieniowania audio/wideo. Tego typu aplikacje mogą wykorzystywać zbyt dużą część przepustowości łącza, co powoduje występowanie opóźnień lub innych niepożądanych efektów w grze.

Gra wykorzystuje następujące porty TCP oraz UDP podczas gry w Internecie:

Porty TCP: 80, 443, 9988

Porty UDP: 9570, 3659, 6000

Zapoznaj się z dokumentacją swojego routera lub zapory internetowej, aby uzyskać informacje na temat udostępniania tych portów podczas gry. Jeśli chcesz grać w biurowej sieci internetowej, skontaktuj się ze swoim administratorem sieci.

CENTRUM POMOCY

W razie kłopotów z niniejszą grą skontaktuj się z Centrum Pomocy EA.

Ponadto w pliku pomocy EA znajdziesz rozwiązania najczęstszych problemów i odpowiedzi na pytania dotyczące prawidłowego używania tego produktu.

Aby otworzyć plik pomocy EA (gdy gra jest już zainstalowana):

W przypadku systemu Windows Vista lub Windows 7: przejdź do menu **Start > Gry**, kliknij ikonę gry prawym przyciskiem myszy i wybierz odpowiednią pozycję w menu podręcznym.

W przypadku wcześniejszych wersji systemu Windows: kliknij pozycję **Pomoc techniczna** w grupie gry w menu **Start > Programy** (lub **Wszystkie programy**).

Aby otworzyć plik pomocy EA (gdy gra nie jest jeszcze zainstalowana):

1. Włóż płytę z grą do napędu optycznego.
2. Kliknij dwukrotnie ikonę „Mój komputer” na pulpicie (w przypadku systemu Windows XP konieczne może być kliknięcie przycisku Start, a następnie ikony „Mój komputer”).
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę napędu, w którym znajduje się płyta z grą, a następnie wybierz opcję „Otwórz”.
4. Otwórz plik **Support > European Help Files > Electronic Arts Technical Support.htm**.

Jeśli pomimo informacji zawartych w pliku pomocy EA wciąż napotykasz problemy, skontaktuj się z Centrum Pomocy EA.

CENTRUM POMOCY EA W INTERNECIE

Jeśli masz dostęp do Internetu, odwiedź stronę Centrum Pomocy EA pod adresem:

<http://pomoc.ea.pl>

Znajdziesz tu wiele informacji na temat DirectX, kontrolerów gry, modemów i sieci, a także informacje o bieżącej konserwacji systemu oraz wydajności. Nasza strona zawiera aktualne informacje dotyczące najczęściej występujących problemów, pomoc związaną z daną grą oraz odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania (FAQ). Z tych samych informacji korzystają nasi technicy podczas rozwiązywania problemów z działaniem gry. Aktualizujemy naszą stronę pomocy codziennie, jeśli zatem szukasz szybkiego rozwiązania, zajrzyj najpierw tam.

KONTAKT Z CENTRUM POMOCY

Jeśli mimo to wciąż potrzebujesz pomocy, skontaktuj się z naszym zespołem (od poniedziałku do piątku w godzinach 9:00 – 17:00).

E-mail: pomoc_tekniczna@ea.com

UWAGA: Centrum Pomocy nie oferuje informacji dotyczących kodów, sposobu przejścia danej gry itp.

Aby pomóc nam lepiej zdiagnozować dany problem, przed skontaktowaniem się z nami wygeneruj raport diagnostyczny DirectX Twojego komputera:

Kliknij **Start > Uruchom...** i wpisz dxdiag. Kliknij OK, a następnie, gdy raport będzie już gotowy, kliknij **ZAPISZ WSZYSTKIE INFORMACJE...** i zapisz raport na pulpicie Windows.

GWARANCJA

UWAGA: poniższe gwarancje mają zastosowanie jedynie do produktów w wersji pudełkowej. Nie odnoszą się do produktów sprzedawanych w sieci, za pośrednictwem EA Store lub firm trzecich.

OGRANICZONA GWARANCJA

Electronic Arts gwarantuje nabywcy oprogramowania, że nośnik, na którym oprogramowanie zostało zapisane, będzie wolny od wad mechanicznych i wykonania przez 12 miesięcy od daty zakupu. Przez ten czas uszkodzone nośniki będą wymieniane pod warunkiem odesłania oryginalnego nośnika wraz z dowodem zakupu, opisem uszkodzenia i adresem zwrotnym do Electronic Arts Polska, ul. Łlżecka 26, 02-135 Warszawa. Niniejsza gwarancja jest dodatkowa i w żaden sposób nie ogranicza praw ustawowych. Niniejsza gwarancja nie obejmuje samego oprogramowania, które jest dostarczane bez gwarancji, jak i nośnika, jeśli był używany niewłaściwie, został uszkodzony, bądź był nadmiernie eksploatowany.

Electronic Arts nie obejmuje gwarancją produktów zakupionych z drugiej ręki (gdy konsument nie jest pierwszym użytkownikiem produktu).

© 2011 Electronic Arts Inc. EA, logo EA oraz *Dead Space* są znakami towarowymi firmy Electronic Arts Inc. Wszystkie pozostałe znaki towarowe należą do ich prawnych właścicieli.