

DEAD SPACE™

2



VISCERAL
GAMES™



EPILEPSIE-WARNUNG

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene bzw. Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern Symptome einer Epilepsie (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10–15 Minuten eingelegt werden.

INHALT

SPIELSTART	3
AUSFÜHRLICHE STEUERUNG	4
DEADSPACE 2 SPIELEN	4
WAFFEN	8
ANZÜGE	9
ONLINE-SPIELE	10
TIPPS ZUR LEISTUNG	13
KUNDEN-SUPPORT	14
GEWÄHRLEISTUNG	16

INSTALLATION DES SPIELS

HINWEIS: Die Systemvoraussetzungen findest du unter www.electronic-arts.de.

Installation (DVD-Version):

Lege die DVD in dein DVD-Laufwerk ein und folge den Bildschirmanweisungen.

Falls das Autostart-Menü nicht automatisch erscheint, kannst du das Installationsprogramm unter Windows® 7, Windows® XP oder Windows Vista® manuell aufrufen, indem du **Start > Ausführen** auswählst, **D:\AutoRun.exe** in das Eingabefeld eintippst und anschließend auf OK klickst (ersetze „D:“ bitte durch den Laufwerksbuchstaben deines CD-/DVD-Laufwerks, falls dieser nicht „D:“ sein sollte).

Nach der Installation des Spiels kannst du es entweder über dessen Autostart-Menü oder über den entsprechenden Eintrag im **START**-Menü starten.

WWW.DEADSPACEGAME.COM

Installation (EA Store-Version):

HINWEIS: Weitere Informationen zum Kauf direkter Downloads von EA findest du unter electronic-arts.de im Bereich EA STORE.

Klicke nach dem Download des Spiels durch den EA Download Manager auf das nun erscheinende Installationssymbol und folge den Bildschirmanweisungen.

Starte das Spiel nach der Installation direkt über den EA Download Manager.

HINWEIS: Wenn du einen Titel bereits erworben hast und diesen auf einem anderen PC installieren möchtest, installiere zunächst den EA Download Manager auf dem anderen PC, starte diesen und melde dich mit deinem EA Online-Konto an. Wähle den gewünschten Titel aus der nun erscheinenden Liste und klicke auf den Start-Button, um das Spiel herunterzuladen.

Installation (Versionen von anderen Online-Anbietern):

Kontaktiere bitte den Online-Händler, bei dem du dieses Spiel gekauft hast, um Anleitungen zu erhalten, wie du das Spiels installierst oder eine weitere Version herunterlädst und diese neu installierst.

SPIELSTART

Spielstart:

Unter Windows Vista und Windows 7 findest du Spiele unter **Start > Spiele**, unter älteren Windows-Versionen unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**). (EA Store-Benutzer müssen den EA Download Manager ausführen.)

HINWEIS: Im klassischen Windows Vista-Startmenü befinden sich die Spiele unter **Start > Programme > Spiele > Spiele Explorer**.

AUSFÜHRLICHE STEUERUNG

EINZELSPIELER

Bewegen	W/A/S/D
Zero-G aktivieren	ALT
Umsehen / Zielen	Maus
Ortungssender	B
Nachladen	R
Aktion / Bestätigen	E
Schnelle Heilung	Q
Telekinese	F (beim Zielen)
Stase aufladen	C
Stase	C (beim Zielen)
Rennen	SHIFT links/rechts
Zertreten	LEERTASTE
Zielen	Rechtsklick/FESTSTELLTASTE (umschalten)
Nahkampf	Linksklick
Schießen	Linksklick (beim Zielen)
Sekundärfeuer	LEERTASTE/MAUS3
Waffe wählen	1/2/3/4
Pause-Menü	ESC
RIG	TAB

DEAD SPACE 2 SPIELEN

ISAAC

In *Dead Space™ 2* übernimmst du die Rolle von Isaac Clarke, dem Systemtechniker aus *Dead Space*, der drei Jahre nach den schaurigen Ereignissen auf der USG Ishimura erwacht. Die Ishimura war ein Abbauschiß, das von grotesken Reanimationen seiner toten Crew, den so genannten „Nekromorphs“, heimgesucht wurde. Nach der Bergung eines seltsamen Artefakts namens Marker findet Isaac sich auf der Sprawl wieder, einer riesigen Raumstation, die den Saturn umkreist. Obwohl er sich nicht erinnern kann, wie er dort hingekommen ist, und von verrückten Visionen seiner toten Freundin Nicole geplagt wird, muss er einen weiteren grauenhaften Nekromorph-Ausbruch überleben und nach der Antwort suchen, die diesen Albtraum hoffentlich beendet.

HUD

Zur Anzeige wichtiger Informationen wird bei *Dead Space 2* kein traditionelles Heads-up-Display genutzt. Statt einer Lebens- und Munitionsanzeige werden alle Informationen, die du wissen musst, über eine Reihe Indikatoren auf dem Bildschirm eingeblendet.

Der wichtigste dieser Indikatoren ist Isaacs RIG. Die RIG ist Teil von Isaacs Anzug und liefert über diverse Signale wertvolle Daten. Wenn alle Lichter auf Isaacs Rücken blau leuchten, bedeutet das, dass du gesund bist. Wenn die Lichter gelb und dann rot werden, verlierst du Gesundheit und stehst kurz vor dem Exitus. Finde und benutze Medipacks, um dich zu heilen, bevor es zu spät ist. Auf Isaacs rechter Schulter befindet sich deine aktuelle Stase-Ladung. Wenn du Stase einsetzt, verringert sich diese Ladung. Lade sie dann mit Stase-Packs wieder auf. Deine Stase lädt sich außerdem nach und nach automatisch wieder auf.

Deine Munition wird während des Zielens oberhalb deiner derzeit ausgerüsteten Waffe angezeigt. Wenn diese Anzeige orange wird, geht dir die Munition aus und du solltest nachladen. Wenn die Anzeige rot wird, ist dein Magazin leer und du musst nachladen. Isaac wird automatisch nachladen, wenn er ein weiteres Magazin für diese Waffe zur Verfügung hat. Wenn du rote Balken ober- und unterhalb der Anzeige siehst, bedeutet das, dass du kein Magazin mehr in deinem Inventar hast.

RIG

Aktiviere das RIG-Holotech-Inventarsystem, um dir einen detaillierten Bericht zu deinem Fortschritt und Status anzusehen. Über die RIG hast du Zugriff auf die Untermenüs „Inventar“, „Mission“ und „Datenbank“.

INVENTAR

Im Inventar kannst du dir deine Waffen, wichtige Objekte, den Status deines Anzugs, die Anzahl deiner Knoten und Credits ansehen. Du kannst über dieses Menü außerdem Objekte nutzen (wenn verfügbar) oder ablegen. Abgelegte Objekte sind in der Spielwelt weiterhin zu sehen und können, wenn gewünscht, wieder aufgehoben werden.

MISSION

Hier kannst du dir deine aktuellen Aufgaben und dein persönliches Logbuch ansehen. Abgeschlossene Aufgaben werden grün markiert, offene Aufgaben bleiben blau. Markiere eine Aufgabe, um dir weitere Details (wenn verfügbar) anzusehen.

DATENBANK

Hier findest du nach Kapiteln sortiert die Audio- und Video-Übertragungen, die du im Verlauf des Spiels eingesammelt hast.

TUTORIALS

Hier kannst du dir Tutorials ansehen, um dich mit wichtigen Spielfunktionen vertraut zu machen.

ZERO-G

Hin und wieder musst du Aktionen in der Schwerelosigkeit ausführen. In der Schwerelosigkeit schwebst du über dem Boden und kannst in alle Richtungen manövrieren. Vorwärts-, Rückwärts- und Seitwärts-Bewegungen funktionieren wie in der normalen Schwerkraft, allerdings hast du jetzt die Möglichkeit, nach oben oder unten zu „fliegen“. In Kampfsituationen solltest du dir diese Mobilität zunutze machen, indem du dir neue Aussichtspunkte suchst, von denen aus du die Nekromorphen relativ sicher bekämpfen kannst. Du kannst außerdem die Boost-Funktion einsetzen, um dich in Situationen, in denen Geschwindigkeit von Vorteil ist, schnell zu bewegen.

SPIELBILDSCHIRM



HAUPTMENÜ

Einzelspieler

Hier kannst du ein zuvor gespeichertes Spiel fortführen, ein neues Spiel beginnen, ein neues Spiel+ starten oder dir eine Zusammenfassung des Originalspiels *Dead Space* ansehen.

Multiplayer

Hier kannst du online gehen und deine Freunde strategisch zerstückeln.

Einstellungen

Hier kannst du Audio- und Grafik-Einstellungen und die Steuerung anpassen.

Extras

Hier kannst du die Codes zum Einlösen von Inhalten eingeben oder dir die Credits ansehen.

Beenden

Hier kannst du das Spiel verlassen und zu deinem Desktop zurückkehren.

PAUSE-MENÜ

Neustart ab Kontrollpunkt

Mit dieser Option kehrst du zum zuletzt erreichten Kontrollpunkt zurück. Ungespeicherter Fortschritt nach diesem Kontrollpunkt geht dabei verloren.

Einstellungen

Hier kannst du Audio- und Grafik-Einstellungen, die Steuerung und den Schwierigkeitsgrad anpassen.

Tutorials

Hier kannst du dir die Tutorials zum Gameplay ansehen.

Beenden

Mit dieser Option kehrst du zum Hauptmenü zurück.

EINSTELLUNGEN

Audio	Hier kannst du die Lautstärke der Musik, Sprachausgabe und Soundeffekte anpassen, die Lautsprecher-Einstellungen ändern und Untertitel ein-/ausschalten.
Grafik	Hier kannst du Helligkeit, Auflösung, V-Sync, Vollbild und Grafikqualität anpassen.
Steuerung	Hier kannst du die X- oder Y-Achse invertieren, die Vibration und Zielhilfe ein-/ausschalten, die Empfindlichkeit ändern sowie Ziel-Stil und Steuerung anpassen.
Schwierigkeit	Hier kannst du wählen zwischen EINFACH, NORMAL, SCHWER, FANATIKER oder HARDCORE. Hardcore wird erst freigeschaltet, wenn du <i>Dead Space 2</i> einmal durchgespielt hast.

Wenn du das Spiel zum ersten Mal lädst, wirst du aufgefordert, deine Helligkeitseinstellungen anzupassen. Wenn du die Helligkeit zu einem späteren Zeitpunkt ändern möchtest, findest du die entsprechenden Optionen im Menü „Einstellungen“.

SHOP

Hier kannst du dir deine aktuellen Credits und Knoten ansehen, neue Waffen, Munition und Upgrades kaufen, dein Inventar ansehen oder Gegenstände in deinem Safe ablegen.

EINKAUFEN

Hier kannst du Waffenpläne hochladen, um dein Arsenal zu verbessern, sowie Medipacks, Munition und Upgrades für deinen Anzug kaufen.

INVENTAR

Hier kannst du dir die Gegenstände in deinem Inventar ansehen und sie verkaufen.

SAFE

Im Safe kannst du Gegenstände aus deinem Inventar ablegen, um Platz zu schaffen. Über die Shops kannst du auf die Gegenstände in deinem Safe zugreifen.

BANK

Nutze die Bank, um deinen Anzug und deine Waffen zu verbessern. Du kannst deine Trefferpunkte steigern, deine Stase-Kapazität erhöhen, die Feuerkraft deiner Waffen verbessern oder Spezialfähigkeiten deiner Waffen freischalten. Zum Upgraden brauchst du Energieknoten, weshalb du die Augen nach Kisten offen halten solltest, in denen Energieknoten hin und wieder versteckt sind.

WAFFEN

Die effektivste Methode, um in *Dead Space 2* zu überleben, ist die strategische Zerstückelung deiner Gegner. Nutze hierfür die folgenden Waffen:

PLASMACUTTER

Diese Hochleistungsfräse für Mineralien ist die erste Waffe, die du finden wirst, und zudem auch eine der verlässlichsten. Wenn du Sekundärfeuer aktivierst, ändert sich der Winkel der abgefeuerten Energie, sodass du horizontal oder vertikal schießen kannst. Setze das Sekundärfeuer dann ein, um bestimmte Gliedmaßen deiner Gegner gezielt abzutrennen.

STRAHLENKANONE

Dieser Slicer mit breitem Strahl ist perfekt geeignet, um Gliedmaßen abzutrennen. Der abgefeuerte Strahl kann Gegner durchdringen, um auch hinter dem Ziel stehende Feinde zu treffen. Im Sekundärfeuer-Modus kann eine zeitgesteuerte Mine abgefeuert werden. Einige Momente nach dem Abfeuern blinkt die Mine, explodiert und zerstört alles in ihrer Nähe.

IMPULSGEWEHR

Dieses militärisches Sturmgewehr verfügt über eine hohe Feuerrate. Setze diese Waffe ein, wenn du dich mehreren Gegnern auf einmal gegenüberstehst. Bei sorgfältiger Dosierung der Feuerkraft kann diese Waffe jeden Gang in Sekunden freiräumen. Im Sekundärfeuer-Modus hast du einen Granatwerfer zur Verfügung.

HARPUNENGWEHR

Mit diesem Gewehr kannst du Harpunenspeere zur penetrativen Erkundung abfeuern. Diese Speere können Gegner durchbohren und aufspießen, und im Sekundärfeuer-Modus kannst du einen vom zuletzt abgefeuerten Speer ausgehenden Elektroschock aktivieren.

FLAMMENWERFER

Der kommerzielle Einsatz dieses Hydrazin-Industriebrenners ist ein wenig auf der Strecke geblieben, dafür ist der Flammenwerfer extrem effizient gegen Feinde. Im Sekundärfeuer-Modus kannst du einen brennenden Benzinkanister über eine kurze Distanz verschießen, der nach einer kurzen Verzögerung explodiert. Dank der neuesten Abbautechnik kann dieses Projektil auch im luftleeren Raum eingesetzt werden.

SUCHERGEWEHR

Das Suchergewehr wird eingesetzt, um Aufstände aus der Distanz unter Kontrolle zu halten. Es hat eine immense Feuerkraft, benötigt zum Nachladen aber etwas Zeit. Nutze den Sekundärfeuer-Modus, um mit dem Zielfernrohr zu zoomen und noch größere Schäden anzurichten.

DETONATOR-MINEN

Detonator-Minen sind Sprengladungen für den Abbaubetrieb, die auf jeder Oberfläche angebracht werden können und durch Bewegungen ausgelöst werden. Im Sekundärfeuer-Modus können die Ladungen entschärft und zur späteren Nutzung wieder eingesammelt werden.

ENERGIEKANONE

Die Energiekanone ist ein Kinesebooster für kurze Distanzen, der ursprünglich eingesetzt wurde, um Oberflächen im Vakuum des Weltraums von Staub und Trümmern zu befreien. Im Sekundärfeuer-Modus kannst du einen konzentrierten Energiestrahler aktivieren, der die Gliedmaßen fast aller Gegner abreißt.

LASERKANONE

Die Laserkanone ist ein Hochleistungswerkzeug, das beim kommerziellen Abriss eingesetzt wird, wo leistungsfähige, aber konzentrierte Sprengkraft vonnöten ist. Im Sekundärfeuer-Modus wird eine Ladung freigesetzt, die den Boden um den Benutzer freiräumt.

RIPPER

Der Ripper nutzt ein eingebautes TK-Modul, um ein kreisrundes Sägeblatt aus Titan, das mit hoher Drehzahl vor dem Benutzer rotiert und Materie zerschneidet, zu projizieren und zu halten. Im Sekundärfeuer-Modus werden die Sägeblätter in einer geraden Linie abgefeuert, sodass Objekte auch aus der Distanz zerschnitten werden können.

ANZÜGE

Alle Anzüge wurden designt, um die Gefahren bei Arbeiten im All zu mindern und es dem Benutzer zu ermöglichen, eine gewisse Zeit im Vakuum zu überleben. Alle Anzüge sind mit Manövrierungsdüsen ausgestattet, die in der Schwerelosigkeit eingesetzt werden können, und verfügen über einen Atemluftvorrat von mindestens 120 Sekunden. Die Anzüge haben verschiedene Kapazitäten für Inventargegenstände, bieten unterschiedlichen Schutz vor Schäden und spezielle Eigenschaften. Einige Anzüge verfügen darüber hinaus über Boni.

MECHANIKER-ANZUG

Dieser Basisanzug deckt alle Bedürfnisse von Technikern ab. Seine Rippenpanzerung bietet 5% Schutz vor Schäden und hat Platz für 10 Objekte.

SICHERHEITSANZUG (EARTHGOV)

Dieser Anzug verfügt über eine leichte, hochmoderne Schutzpanzerung, die resistent ist gegen Schäden durch Erschütterungen und Fleischwunden. Er bietet 15% Schutz vor Schäden und hat Platz für 15 Objekte. Detonator, Suchergewehr und Impulsgewehr erhalten einen Schadensbonus von 5%.

KLASSISCHER ANZUG

Der klassische Anzug ist sozusagen eine Rückkehr in die Zeiten, als bei Schutzmaßnahmen eher auf Masse als auf Technologie vertraut wurde. Er ist robuster als moderne Anzüge und bietet 15% Schutz vor Schäden und hat Platz für 20 Objekte. Als Bonus erhältst du einen Rabatt von 10% auf alle Gegenstände im Shop.

ERWEITERTER ANZUG

Der erweiterte Anzug beruht auf geheimen Technologien und ist für Eliteneinheiten in Gefahrensituationen und rauesten Umgebungen vorgesehen. Er bietet 20% Schutz vor Schäden und hat Platz für 25 Objekte. Als Bonus wird die Nachladezeit deiner Stase um 50% gesenkt.

ONLINE-SPIELE

ZUM SPIELEN WERDEN EINE INTERNETVERBINDUNG, EINE ONLINE-AUTHENTIFIZIERUNG UND DIE ZUSTIMMUNG ZU EINER LIZENZVEREINBARUNG BENÖTIGT. DER ZUGRIFF AUF ONLINE-DIENSTE UND/ ODER -FUNKTIONEN ERFORDERT EIN EA-KONTO UND DIE REGISTRIERUNG MIT DEM BEILIEGENDEN, EINMALIG NUTZBAREN SERIENCODE. DIE REGISTRIERUNG BESCHRÄNKT SICH AUF EIN EA-KONTO PRO SERIENCODE. SERIENCODES SIND NACH DEM EINLÖSEN NICHT ÜBERTRAGBAR. DIE EA ONLINE-DATENSCHUTZRICHTLINIEN UND -NUTZUNGSBEDINGUNGEN FINDEST DU UNTER [WWW.EA.COM](http://www.ea.com). DU MUSST MINDESTENS 14 JAHRE ALT SEIN, UM DICH FÜR EIN EA-KONTO ZU REGISTRIEREN. DAS SPIEL VERWENDET DIE INHALTSSCHUTZ-TECHNOLOGIE SOLIDSHIELD. ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://www.solidshield.com)). DAS SPIEL KANN AUF BIS ZU 5 COMPUTERN GLEICHZEITIG GESPIELT WERDEN. BENUTZER KÖNNEN SELBST VERWALTEN, WELCHE COMPUTER ZUM SPIELEN DES SPIELS AUTORISIERT WERDEN. UNTER [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://activate.ea.com/deauthorize/) ERHÄLTST DU WEITERE INFORMATIONEN ZUR AUFHEBUNG VON AUTORISIERUNGEN. EA STELLT GEBEBENFALLS BESTIMMTE ZUSÄTZLICHE INHALTE BZW. UPDATES KOSTENLOS ZUR VERFÜGUNG, SOFERN DIESE VORHANDEN SIND. EA KANN DIE ONLINE-SERVICES MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN NACH BEKANNTGABE AUF [WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES](http://www.ea.com/2/service-updates) EINSTELLEN.

DEAD SPACE 2 ONLINE SPIELEN

- | | |
|------------------------------|--|
| Schnelles Spiel | Stürze dich mit Freunden oder Fremden in ein Multiplayer-Match. |
| Charakter-Setup | Hier kannst du deine Waffen und deinen Anzug anpassen. |
| Bestenliste | Hier kannst du dir ansehen, wer <i>Dead Space 2</i> am erfolgreichsten spielt. |
| Freundesliste | Hier kannst du dir deine <i>Dead Space 2</i> -Freundesliste ansehen und Freunde einladen, einem Spiel beizutreten. |
| Spielgruppe erstellen | Geselle dich zu einem Trupp aus bis zu vier Spielern. |

STEUERUNG DER MENSCHEN

Bewegen	W/A/S/D
Umsehen / Zielen	Maus
Ortungssender	B
Nachladen	R
Aktion / Bestätigen	E
Schnelle Heilung	Q
Telekinese	F (beim Zielen)
Stase	C (beim Zielen)
Rennen	SHIFT links/rechts
Zertreten	LEERTASTE
Zielen	Rechtsklick (festhalten)/ FESTSTELLTASTE (umschalten)
Nahkampf	Linksklick
Schießen	Linksklick (beim Zielen)
Sekundärfeuer	MAUS3/LEERTASTE (beim Zielen)
Waffe wählen	1/2/3/4
Online-Menü	ESC
Rangliste	TAB

STEUERUNG DER NEKROMORPHS

Bewegen	W/A/S/D
Umsehen / Zielen	Maus
Springen / Sprinten	LEERTASTE
Fallenlassen / Wandlauf umschalten	F (nur Lurker)
Rennen	SHIFT links/rechts
Zielen	Rechtsklick (festhalten)/ FESTSTELLTASTE (umschalten)
Nahkampf	Linksklick
Klammern	E
Schießen	Linksklick (beim Zielen)
Online-Menü	ESC
Rangliste	TAB

CHARAKTER-SETUP UND FORTSCHRITT

Wenn du *Dead Space 2* online spielst, sammelst du Erfahrungspunkte. Je mehr Punkte du hast, desto höher steigst du in den Erfahrungsstufen, wo du neue und verbesserte Waffen und Fähigkeiten freischalten kannst. Stelle dir eine Ausrüstung zusammen, die deinem Spielstil am nächsten kommt, und stürze dich ins Gefecht!

SPIELGRUPPEN

Eine Spielgruppe ist eine private Gruppe aus Spielern. Sobald du dich einer Spielgruppe angeschlossen hast, wirst du (wenn möglich) mit deinen Kameraden in Teams eingeteilt. Spielgruppen ermöglichen es dir, eine kleine Gruppe aus Freunden und Verbündeten zu haben, die im Verlauf deiner Multiplayer-Sitzung an deiner Seite bleiben.

KARTEN

Jede Karte hat eine ganz eigene Atmosphäre und verkörpert einen eigenen Spieltyp. Beim Spielen der Karte entfaltet sich eine Story, in dessen Verlauf die Spieler vor der Vernichtung fliehen oder sich auf einen bevorstehenden Angriff vorbereiten müssen.

SOLARANLAGE

Das Team der Menschen hat Befehle von Tiedemann, die Abschusskoordinaten zur Solaranlage zu bringen. Mithilfe der Solaranlage können die Menschen die Nekromorphs ein für alle Mal vernichten.

BRENNSTOFFKERN

Das Team der Menschen ist auf einer Mission, die Nekromorphs durch die Detonation des Brennstoffkerns auszulöschen.

MARKER-LABOR

Die Wissenschaftler führen in den Laboren des Regierungssektors Experimente mit Markern und Wucherungen durch. Diese Experimente dürfen nicht fortgeführt werden. Das Team der Menschen muss die Marker-Experimente zerstören, damit sie nicht in die falschen Hände geraten.

TITAN-MINEN

Tiedemanns Sicherheitsleute, in den Titan-Minen gefangen und von Nekromorphs umzingelt, müssen versuchen, den Ausbruch aufzuhalten, indem sie eine Shock-Mine konstruieren. Die Nekromorphs, die überall in den Minen unterwegs sind, müssen die Sicherheitsleute aufhalten und sie vernichten.

FLUCHT

Auf diesem infizierten Schiff, das in der Nähe der Sprawl andockt, befinden sich mehrere Menschen, die mit Rettungskapseln fliehen müssen. Zwischen den Menschen und ihrer Rettung stehen allerdings die Nekromorphs, deren Verstand von Blutdurst getrieben wird. Wenn sie überleben wollen, müssen die Menschen entkommen und die Nekromorphs eliminieren.

TIPPS ZUR LEISTUNG

PROBLEME BEI DER AUSFÜHRUNG DES SPIELS

- > Vergewissere dich, dass dein System die Mindestvoraussetzungen des Spiels erfüllt und du aktuelle Grafik- und Soundtreiber installiert hast.
Hast du eine NVIDIA-Grafikkarte, findest du aktuelle Treiber auf der Website www.nvidia.de. Aktuelle Treiber für ATI-Grafikkarten kannst du von der Website www.ati.amd.de herunterladen.
- > Spielst du die DVD-Version des Spiels, installiere DirectX von der DVD. Du findest die ausführbare Datei im DirectX-Ordner im Stammverzeichnis der DVD. Wenn du über einen Internetzugang verfügst, kannst du die aktuelle Version von DirectX von der Website www.microsoft.de herunterladen.

ALLGEMEINE TIPPS ZUR FEHLERBEHEBUNG

- > Wird der AutoPlay-Bildschirm nach dem Einlegen der DVD nicht automatisch eingeblendet, rechtsklicke im Arbeitsplatz-Fenster (oder Computer-Fenster unter Windows Vista™) auf dein DVD-Laufwerk und wähle im nun erscheinenden Menü „AutoPlay“ (oder „Automatische Wiedergabe öffnen ...“ unter Windows Vista™).
- > Läuft das Spiel langsam, verringere im Optionen-Menü die Qualität einiger Sound- und Grafikeinstellungen. Die Verringerung der Bildschirmauflösung kann sich ebenfalls positiv auf die Spielleistung auswirken.
- > Um die Leistung zu optimieren, solltest du im Hintergrund ausgeführte Programme (mit Ausnahme des EADMs, sofern vorhanden) schließen.

INTERNET-PROBLEME

Um Leistungsprobleme bei Internetspielen zu vermeiden, solltest du alle Filesharing-, Streaming Audio- und Chat-Programme vor dem Start des Spiels schließen. Diese Anwendungen können einen Großteil der Bandbreite beanspruchen und Lags oder unerwünschte Effekte verursachen.

Dieses Spiel verwendet folgende TCP- und UDP-Ports für Online-Spiele:

TCP ports: 80, 443, 9988

UDP ports: 9570, 3659, 6000

In den Dokumentationen zu deinem Router oder deiner Personal Firewall findest du Informationen, wie du den Internetverkehr des Spiels über diese Ports zulässt. Möchtest du über die Internetverbindung eines Unternehmens spielen, wende dich bitte an deinen Netzwerkadministrator.

KUNDEN-SUPPORT

Treten mit diesem Spiel Probleme auf, wende dich an den Kunden-Support von EA.

Die Datei *EA-Hilfe* enthält Lösungen und Antworten auf typische Probleme bei der Ausführung des Spiels.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel bereits installiert):

Klicke als Benutzer von Windows Vista™ oder Windows 7 bitte unter **Start > Spiele** das Spielsymbol mit der rechten Maustaste an und wähle aus dem Dropdown-Menü den entsprechenden Support-Link.

Verwendest du eine frühere Version von Windows™, klicke bitte unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**) im Menü des Spiels auf **Kundendienst**.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel nicht installiert):

1. Lege die Spiel-DVD in dein DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Doppelklicke auf das Arbeitsplatz-Symbol (oder Computer-Symbol unter Windows Vista™) auf deinem Desktop. (Unter Windows XP musst du möglicherweise zunächst auf **Start** und dann auf „Arbeitsplatz“ klicken).
3. Rechtsklicke auf das DVD-ROM-Laufwerk und wähle **ÖFFNEN**.
4. Öffne die Datei **Support > EA Help > Electronic Arts Technical Support.htm**.

Treten weiterhin Probleme auf, wende dich an den Technischen Support von EA.

EA-SUPPORT IM INTERNET

Wenn du über einen Internetzugang verfügst, erreichst du den Technischen Support von EA auf folgender Website:

www.electronic-arts.de (Support > Direkthilfecenter)

Hier findest du Informationen über DirectX, Controller, Modems und Netzwerke sowie Hinweise zur Leistung und regelmäßigen Systemwartung. Unsere Website enthält aktuelle Informationen zu häufig auftretenden Problemen, spielspezifische Informationen und häufig gestellte Fragen (FAQs). Dieselben Informationen verwenden unsere Support-Techniker bei der Behebung auftretender Leistungsprobleme. Die Support-Website wird täglich aktualisiert. Suche also immer zuerst auf der Website nach Antworten auf dringende Fragen.

KONTAKTINFORMATIONEN

Wenn du keinen Internetzugang hast oder lieber persönlich mit einem Techniker sprechen möchtest, steht dir unser Kundendienstteam zur Verfügung:

ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT

Die Servicerrufnummern für Kunden aus Deutschland:

09001 – 20 25 20 (0,25 € pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten erreichbar
Mo.–Fr. 14:00–19:00 Uhr mit persönlicher Betreuung

09001 – 30 25 30 (1,25 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz,
ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunk) für spielerische Fragen zu EA Produkten erreichbar
Mo.–Fr. 11:00–20:00 Uhr und Sa. 11:00–20:00 Uhr mit persönlicher Betreuung

Die Servicerrufnummern für Kunden aus Österreich:

0900 – 160 651 (0,45 € pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten erreichbar
Mo.–Fr. 14:00–19:00 Uhr mit persönlicher Betreuung

0900 – 37 37 62 (1,08 € pro Minute) für spielerische Fragen zu EA Produkten erreichbar
Mo.–Fr. 11:00–20:00 Uhr und Sa. 11:00–20:00 Uhr mit persönlicher Betreuung

Die Servicerrufnummern für Kunden aus der Schweiz:

0900 – 900 998 (1,19 CHF pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten erreichbar
Mo.–Fr. 14:00–19:00 Uhr mit persönlicher Betreuung

0900 – 77 66 77 (2,00 CHF pro Minute) für spielerische Fragen zu EA Produkten erreichbar
Mo.–Fr. 11:00–20:00 Uhr und Sa. 11:00–20:00 Uhr mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

**Bitte erstelle, bevor du uns anrufst, einen DirectX-Diagnosebericht deines PCs,
um uns die Problemdiagnose zu erleichtern:**

Klicke dazu auf **Start > Ausführen ...** und gib „dxdiag“ ein. Klicke auf OK und nach der Erstellung des Berichtes auf **ALLE INFORMATIONEN SPEICHERN ...** und lege den Bericht auf deinem Windows-Desktop ab.

GEWÄHRLEISTUNG

HINWEIS: Die folgenden Gewährleistungen beziehen sich lediglich auf Einzelhandelsprodukte. Diese Gewährleistungen gelten nicht für Produkte, die über EA Store oder Drittanbieter erworben wurden.

GARANTIE

Innerhalb einer Garantiezeit von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon) beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehlern des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

Gesetzliche Rechte bleiben von dieser Garantie unberührt.

© 2011 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo and *Dead Space* are trademarks of Electronic Arts Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.