

DEAD SPACE™ 2

VISCERAL
GAMES™



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ

Прежде чем вы или ваш ребенок приступите к игре, прочтите внимательно!

Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потере сознания под воздействием вспышек света или мелькающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или в ходе использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случилось ничего подобного и ему не ставили диагноза эпилепсии. Если у вас или ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы под воздействием вспышек света, то, прежде чем приступать к игре, обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно следить за состоянием ребенка во время игры. Если у вас или вашего ребенка в ходе игры замечен хотя бы один из следующих симптомов: головокружение, расплывчатое зрение, подергивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, любые непроизвольные движения или конвульсии, — **НЕМЕДЛЕННО** прекратите игру и обратитесь к врачу.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- > Устройтесь настолько далеко от экрана, насколько позволяет длина кабеля.
- > По возможности играйте на небольшом экране.
- > Не стоит играть, если вы устали или не выспались.
- > Играйте только в хорошо освещенном помещении.
- > Делайте 10–15-минутные перерывы после каждого часа игры.

СОДЕРЖАНИЕ

ЗАПУСК ИГРЫ	3
КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ	4
О <i>DEAD SPACE 2</i>	4
ОРУЖИЕ	8
КОСТЮМЫ	9
ИГРА ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ	10
РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ	13
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА	14

УСТАНОВКА ИГРЫ

ПРИМЕЧАНИЕ: системные требования перечислены на веб-сайте electronicarts.ru.

Для пользователей игр, поставляемых на дисках:

Поместите диск с игрой в дисковод и следуйте инструкциям, появляющимся на экране.

Если меню автозапуска не появляется автоматически, запустите программу установки самостоятельно. В Windows® 7, Windows® XP или Windows Vista® откройте **Пуск > Выполнить**, введите **D:\AutoRun.exe** в окне для ввода текста и щелкните на кнопке **ОК** (используйте вместо D: букву, обозначающую ваш CD/DVD-ROM дисковод).

После установки игры ее можно запустить из меню автозапуска или из меню **ПУСК**.

WWW.DEADSPACEGAME.COM

Для пользователей EA Store:

ПРИМЕЧАНИЕ: дополнительная информация о приобретении загружаемых версий игр EA находится на веб-сайте www.eastore.ea.com. Щелкните на кнопке «Подробнее о прямой загрузке».

После загрузки игры с помощью программы EA Download Manager на экране появится пиктограмма установки. Чтобы установить игру, щелкните на пиктограмме и следуйте инструкциям на экране.

Запустите игру (когда она будет установлена) из программы EA Download Manager.

ПРИМЕЧАНИЕ: для установки приобретенной вами загружаемой версии игры на другой компьютер вначале установите на этот компьютер программу EA Download Manager, запустите ее и войдите в систему с использованием своей учетной записи EA. Выберите соответствующую игру в списке и щелкните на кнопке запуска, после чего начнется загрузка.

Для пользователей сторонних интернет-ресурсов:

Получите инструкции по установке, загрузке и повторной установке игры у поставщика цифровой продукции, у которого вы приобрели данную игру.

ЗАПУСК ИГРЫ

Для запуска игры:

В Windows Vista или Windows 7 игру можно запустить из меню **Пуск > Игры**, в более ранних версиях Windows — меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP). При запуске игры, приобретенной в магазине EA Store, требуется запустить программу EA Download Manager.

ПРИМЕЧАНИЕ: в Windows Vista при выборе классического меню **Пуск** данные игры хранятся в папке **Пуск > Программы > Игры > Список игр**.

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ

ОДНОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКАЯ ИГРА

Перемещение	W/A/S/D
Невесомость	ALT
Смотреть / Целиться	Мышь
Локатор	B
Перезарядка	R
Действие / Подтвердить	E
Быстрое лечение	Q
Телекинез	F (во время прицеливания)
Перезарядить стазис	C
Стазис	C (во время прицеливания)
Бег	Левый Shift/Правый Shift
Топтать	Пробел
Прицеливание	Щелчок ПКМ/Caps Lock (переключение)
Рукопашный бой	Щелчок ЛКМ
Огонь	Щелчок ПКМ (во время прицеливания)
Альтернативный огонь	Пробел/СКМ
Выбор оружия	1, 2, 3, 4
Меню паузы	ESC
ИКС	TAB

О DEAD SPACE 2

АЙЗЕК

Игра *Dead Space™ 2* продолжает историю Айзека Кларка - инженера из первой части *Dead Space*, который очнулся через три года после трагических событий на борту "Ишимуры". "Ишимура" - гигантский корабль класса "планетарный потрошитель", кишачий восставшими из мертвых членами команды, или "некроморфами". Айзек нашел нечто, называемое Обелиском - и очутился в Мегалополисе, огромной космической станции на орбите Сатурна. Айзеку, потерявшему память, преследуемому своей погибшей подругой, которая является в видениях, предстоит вновь пережить леденящее душу нашествие некроморфов и бороться за свою жизнь в надежде найти ответ, который положит конец этому хаосу раз и навсегда.

ИНТЕРФЕЙС

В *Dead Space 2* отсутствуют типичные показатели здоровья и боеприпасов. Вместо этого вся необходимая информация появляется на экране в процессе игры.

Самый важный индикатор - это ИКС Айзека. ИКС - часть костюма Айзека. С помощью некоторых сигналов костюм отображает текущие показатели жизнедеятельности. Если все светодиоды на спине Айзека светятся голубым, значит, Айзек в отличной форме. Изменение цвета индикаторов на желтый или красный означает ухудшение показателей здоровья. Это может привести к гибели персонажа. Чтобы не допустить окончания игры, необходимо использовать аптечку. На правом плече Айзека расположен индикатор заряда стазиса. С использованием стазиса уровень заряда снижается. Заряд можно пополнить с помощью стазисных батарей. Кроме того, заряд стазиса со временем восстанавливается.

Количество боеприпасов показано в виде индикатора, который появляется на оружии в режиме прицеливания. Оранжевый цвет означает, что оружие желательно перезарядить. Красный цвет говорит о том, что магазин оружия пуст. Айзек перезарядит оружие автоматически, если у него в рюкзаке есть запасной магазин. Красные индикаторы, одновременно светящиеся наверху и под прицелом означают, что у вас больше нет запасных магазинов.

ИКС

Активируйте голографический интерфейс ИКС, чтобы узнать подробную информацию об игровом прогрессе и текущем статусе. Благодаря меню ИКС вы можете получить доступ к содержимому рюкзака, описанию миссий и базе данных.

БАГАЖ

В рюкзаке хранятся оружие и ключевые предметы. Вы можете узнать информацию о состоянии костюма, количестве имеющихся силовых узлов и сумме имеющихся кредитов. Меню рюкзака позволяет использовать или выбрасывать предметы. В этом случае они появятся в игровом окружении, и вы сможете вновь подобрать их, если это необходимо.

ЗАДАНИЕ

Просматривайте ваши текущие задачи и личный дневник. Выполненные задачи подсвечены зеленым, в то время как незавершенные остаются синими. Выделите задачу, чтобы посмотреть о ней детальную информацию, если таковая имеется.

БАЗА ДАННЫХ

Прослушайте видео- и аудиозаписи, найденные в процессе игры. Все записи отсортированы по главам.

РУКОВОДСТВА

Пройдите курс обучения, чтобы познакомиться с важными аспектами игровой механики.

НЕВЕСОМОСТЬ

Время от времени вам будут встречаться участки, на которых сила тяжести полностью отсутствует. В подобных зонах вы будете находиться в состоянии невесомости и сможете передвигаться во всех направлениях. Движение вперед, назад и в стороны осуществляется так же, как в условиях стандартного притяжения. Кроме того, вы можете лететь вверх или вниз. Используйте это преимущество в бою, чтобы выбрать лучшую позицию для нападения на некроморфов. Встроенный в костюм ускоритель позволит двигаться намного быстрее, если это необходимо.

ЭКРАН ИГРЫ



ГЛАВНОЕ МЕНЮ

- Однопользовательская игра** Продолжить сохраненную ранее игру, начать новую, запустить "Новую игру +" или прочитать краткое изложение первой части *Dead Space*.
- Многопользовательская игра** Подключиться к сетевому серверу, чтобы расчлнять своих друзей.
- Настройки** Изменить звуковые и визуальные настройки, клавиши управления или сложность игры.
- Дополнительно** Изучить расположение клавиш управления, ввести коды доступа к дополнительному контенту или просмотреть титры.
- Выйти из игры** Выход и возврат в главное меню.

МЕНЮ ПАУЗЫ

- Возврат к точке сохранения** Начать игру с последней точки сохранения. Все несохраненные достижения после точки сохранения будут потеряны.
- Настройки** Изменить звуковые и визуальные настройки, клавиши управления или сложность игры.
- Обучение** Показать обучающие материалы.
- Выйти** Выход и возврат в главное меню.

НАСТРОЙКА

Звук

Изменить громкость музыки, диалогов или звуковых эффектов. Изменить настройки вывода звука, ВКЛЮЧИТЬ или ВЫКЛЮЧИТЬ субтитры.

Видео

Настроить яркость, разрешение, частоту вывода кадров, настройки полноэкранного просмотра и качество картинки.

Команды управления

Инвертировать оси x- или y, ВКЛЮЧИТЬ или ВЫКЛЮЧИТЬ вибрацию, настроить чувствительность и тип прицела, ВКЛЮЧИТЬ или ВЫКЛЮЧИТЬ помощь в прицеливании, или изменить кнопки управления.

Сложность

Выберите Легкий, Нормальный, Тяжелый, Нереальный либо Невозможный уровень сложности. Невозможный уровень будет открыт после полного прохождения *Dead Space 2*.

Во время первой загрузки игры вам будет предложено настроить уровень яркости. Изменить эти параметры можно также в разделе настроек звука и видео.

МАГАЗИН

Просмотрите количество кредитов и силовых узлов, купите новое оружие и боеприпасы или улучшите имеющиеся, просмотрите содержимое рюкзака или переложите предметы в сейф.

МАЛЫЙ МАГАЗИН

Расширяйте свой арсенал, загрузив схемы оружия, или покупайте аптечки, боеприпасы и улучшения для костюма.

БАГАЖ

Позволяет просматривать и продавать вещи из рюкзака.

СЕЙФ

Храните предметы в сейфе, чтобы освободить место в рюкзаке. Доступ к вещам в сейфе можно получить из любого магазина.

ВЕРСТАК

Верстак позволяет модернизировать костюмы и оружие. Вы можете увеличить параметры здоровья, емкость стазисного модуля, мощность выстрела и открыть новые функции оружия. Для этого вам понадобятся силовые узлы, которые обычно спрятаны в коробках.

ОРУЖИЕ

Чтобы выжить в *Dead Space 2*, вам потребуется регулярно расчленять своих противников. Для этого в вашем распоряжении имеется арсенал эффективного оружия.

ПЛАЗМЕННЫЙ РЕЗАК

Этот инструмент для резки минеральных пород - первое, оно же самое надежное оружие, которое встречается в игре. В режиме альтернативного огня резак меняет направление луча. Таким образом, резак можно работать вертикально или горизонтально. Благодаря смене режимов резак превращается в эффективный хирургический инструмент.

ЛАЗЕРНЫЙ ПИСТОЛЕТ

Широкий луч этого оружия способен творить настоящие чудеса. Медленно летящий энергетический пучок способен поражать нескольких врагов, находящихся на одной линии. В альтернативном режиме пистолет стреляет миной, которая взрывается с задержкой в несколько секунд, уничтожая все в радиусе поражения.

ИМПУЛЬСНАЯ ВИНТОВКА

Эта штурмовая винтовка армейского образца может похвастать невероятно высоким темпом стрельбы. Отменное оружие против группы противников! При развитом навыке стрельбы винтовка способна за считанные секунды очистить коридор от врагов. В альтернативном режиме винтовка используется как гранатомет.

ДРОТИКОМЕТ

Дротикомет использует стальные дротики для взятия глубинных проб. Дротик способен проткнуть врага и пригвоздить его к стене, а альтернативный огонь генерирует мощный электрический разряд в последнем выпущенном дротике.

ОГНЕМЕТ

Хотя гидразиновая промышленная горелка практически не используется в добывающих операциях, она является отличным оружием. Альтернативный огонь позволяет запустить в сторону врага зажженный баллон с топливом, который через некоторое время взрывается. Благодаря новым технологиям огнемет работает даже в безвоздушном пространстве.

СНАЙПЕРСКАЯ ВИНТОВКА

Снайперская винтовка была разработана для подавления бунтов и способна аккуратно снять выбранную цель на большом расстоянии. Обладая мощным и точным выстрелом, винтовка требует время на перезарядку. В альтернативном режиме к функционалу винтовки добавляется оптический прицел, увеличивая ее огневую мощь.

КОНТАКТНЫЕ МИНЫ

Контактная мина снабжена датчиком движения и срабатывает при появлении в радиусе действия движущегося объекта. Мина может быть установлена на любой поверхности. Альтернативный огонь позволяет разрядить ее, чтобы потом безопасно забрать.

СИЛОВОЙ ПИСТОЛЕТ

Силовой пистолет - это кинетический "фен", созданный для очистки поверхностей от пыли и обломков породы в условиях безвоздушного пространства. Используйте альтернативный режим, чтобы выпустить в сторону цели сфокусированный пучок энергии, которому мало что сможет противостоять.

СИЛОВОЙ РЕЗАК

Индустриальный импульсный силовой резак предназначен для работ по дроблению породы, когда необходим мощный, сфокусированный импульс энергии. Альтернативный режим создает сферическую взрывную волну вокруг оператора.

ТРУБОРЕЗ

При помощи встроенного модуля телекинеза труборез удерживает циркулярную пилу из титана, вращающуюся с огромной скоростью. Идеально подходит как для точной резки, так и для грубой, но быстрой работы. В альтернативном режиме труборез выпускает лезвия по прямой для резки удаленных объектов.

КОСТЮМЫ

Основное предназначение всех костюмов - защитить человека во время работы в космосе, поэтому они обладают системой, которая позволяет выжить некоторое время даже в полном вакууме. Для работ в условиях невесомости костюмы снабжены маневровыми двигателями и запасом воздуха минимум на 120 секунд. Модели костюмов отличаются вместимостью рюкзака, способностью поглощать определенный процент повреждений и определенными свойствами. При ношении некоторых костюмов владелец получает определенные преимущества.

КОСТЮМ ИНЖЕНЕРА СЕС

Этот базовый костюм отвечает всем требованиям для работающих в космосе инженеров. Его пластинчатая броня поглощает 5% повреждений и позволяет переносить 10 предметов.

КОСТЮМ ОХРАННИКА КОМИТЕТА

Данный костюм сделан из сверхлегкой, но невероятно устойчивой к проколам и разрывам брони. Он поглощает 10% повреждений и позволяет переносить 15 предметов. Мощность выстрела импульсной винтовки также увеличивается на 5%.

КЛАССИЧЕСКИЙ КОСТЮМ СЕС

От классического костюма веет ностальгией - временами, когда в почете была толщина защитного материала, а не технологическое преимущество. Классический костюм крепче многих современных костюмов. Он поглощает 15% повреждений и позволяет переносить 20 предметов. Владельцу такого костюма гарантирована скидка в 10% на все товары магазина.

ПРОТОТИП БОЕВОГО КОСТЮМА

Прототип боевого костюма создан по секретной технологии и предназначен для элитных подразделений, которым приходится попадать в самые жесткие условия. Он поглощает 20% повреждений и позволяет переносить 25 предметов. Стазисный модуль этого костюма перезаряжается на 10% быстрее.

ИГРА ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ

ДЛЯ МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЙ ИГРЫ ТРЕБУЕТСЯ СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ, ПОДТВЕРЖДЕНИЕ ПОДЛИННОСТИ И ПРИНЯТИЕ КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ. ДЛЯ ДОСТУПА К СЕТЕВЫМ СЕРВИСАМ И (ИЛИ) ВОЗМОЖНОСТЯМ ТРЕБУЕТСЯ УЧЕТНАЯ ЗАПИСЬ EA, А ТАКЖЕ РЕГИСТРАЦИЯ ИГРЫ ПРИ ПОМОЩИ ПРИЛОЖЕННОГО К ИГРЕ ОДНОРАЗОВОГО РЕГИСТРАЦИОННОГО СЕРИЙНОГО НОМЕРА. РЕГИСТРАЦИОННЫЙ НОМЕР ПРИМЕНЯЕТСЯ ТОЛЬКО ДЛЯ ОДНОЙ РЕГИСТРАЦИИ С ОДНОЙ УЧЕТНОЙ ЗАПИСЬЮ EA И НЕ ПОДЛЕЖИТ ПЕРЕДАЧЕ ПОСЛЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ. ПОЛИТИКУ КОНФИДЕНЦИАЛЬНОСТИ И УСЛОВИЯ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ УСЛУГ EA ONLINE МОЖНО НАЙТИ НА САЙТЕ WWW.EA.COM. РЕГИСТРАЦИЮ МОГУТ ПРОЙТИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ В ВОЗРАСТЕ 13 ЛЕТ И СТАРШЕ. ИГРА ИСПОЛЬЗУЕТ ТЕХНОЛОГИЮ ЗАЩИТЫ SOLIDSHIELD. (WWW.SOLIDSHIELD.COM). ИГРА МОЖЕТ БЫТЬ ИСПОЛЬЗОВАНА ОДНОВРЕМЕННО НА ПЯТИ КОМПЬЮТЕРАХ. ПОЛЬЗОВАТЕЛИ МОГУТ САМОСТОЯТЕЛЬНО ВКЛЮЧАТЬ ИЛИ ВЫКЛЮЧАТЬ АВТОРИЗАЦИЮ НА КОМПЬЮТЕРАХ, ГДЕ УСТАНОВЛЕНА ИГРА. ПОСЕТИТЕ HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ИНФОРМАЦИИ ОБ ОТКЛЮЧЕНИИ АВТОРИЗАЦИИ. EA ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ПРЕДОСТАВЛЯТЬ ПОДДЕРЖКУ И/ИЛИ ОБНОВЛЕНИЕ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ БЕЗ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОПЛАТЫ ПРИ УСЛОВИИ ИХ НАЛИЧИЯ.

EA ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ПРЕКРАТИТЬ ПОДДЕРЖКУ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ ДЛЯ ДАННОГО ПРОДУКТА ЧЕРЕЗ 30 ДНЕЙ ПОСЛЕ ПУБЛИКАЦИИ СООТВЕТСТВУЮЩЕГО ОБЪЯВЛЕНИЯ НА ВЕБ-САЙТЕ WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES.

О DEAD SPACE 2 В РЕЖИМЕ МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЙ ИГРЫ

Быстрая схватка

Примите участие в многопользовательской схватке вместе со своими друзьями или незнакомцами.

Настройки персонажа

Настройте оружие и костюм.

Доска почета

Узнайте о лучших игроках *Dead Space 2*.

Список друзей

Просмотрите список ваших друзей в *Dead Space 2* и пригласите друзей принять участие в игре.

Создание игровой группы

Соберите отряд, насчитывающий до четырех человек.

УПРАВЛЕНИЕ ЧЕЛОВЕКОМ

Перемещение	W/A/S/D
Смотреть / Целиться	Мышь
Локаатор	B
Перезарядка	R
Действие / Подтвердить	E
Быстрое лечение	Q
Телекинез	F (во время прицеливания)
Стазис	C (во время прицеливания)
Бег	Левый Shift/Правый Shift
Топтать	ПРОБЕЛ
Прицеливание	Щелчок ПКМ(удерживать)/Caps Lock (переключение)
Рукопашный бой	Щелчок ЛКМ
Огонь	Щелчок ПКМ (во время прицеливания)
Альтернативный огонь	СКМ/Пробел (во время прицеливания)
Выбор оружия	1,2,3,4
Сетевое меню	ESC
Достижения	TAB

УПРАВЛЕНИЕ НЕКРОМОРФОМ

Перемещение	W/A/S/D
Смотреть / Целиться	Мышь
Прыжок /Бег	ПРОБЕЛ
Вкл./Выкл. бег по стене	F (только Люркер)
Бег	Левый Shift/Правый Shift
Прицеливание	Щелчок ПКМ/Caps Lock (переключение)
Рукопашный бой	Щелчок ЛКМ
Борьба	E
Огонь (Fire)	Щелчок ПКМ (во время прицеливания)
Сетевое меню	ESC
Достижения	TAB

СОЗДАНИЕ И РАЗВИТИЕ ПЕРСОНАЖА

Играя в сетевую версию *Dead Space 2*, вы зарабатываете очки опыта. По мере их накопления вы повышаете уровень персонажа. Это позволяет открывать новые образцы оружия или возможности. Развивайте своего персонажа так, чтобы он максимально соответствовал вашему стилю игры.

ИГРОВЫЕ ГРУППЫ

Игровая группа - это частная группа игроков. Игровые группы делятся на команды, в состав которых могут войти ваши друзья. Игровая группа позволяет сформировать компанию единомышленников, с которыми интереснее проходить уровни многопользовательской игры.

КАРТЫ

Каждая карта обладает своей уникальной атмосферой и типом игры. Для каждой предусмотрена своя история и сюжет, будь то побег от общей опасности или подготовка к нападению.

СОЛНЕЧНЫЙ КОЛЛЕКТОР

Тейдманн приказал команде людей установить координаты стрельбы для солнечного коллектора. Только с помощью солнечного коллектора у людей есть шанс остановить распространение некроморфов.

ТОПЛИВНОЕ ЯДРО

Команда людей пытается уничтожить некроморфов, подорвав топливное ядро станции.

ЛАБОРАТОРИЯ ОБЕЛИСКА

Ученые Комитета изучали Обелиски и влияние, которое те оказывают на людей. Но эксперимент вышел из-под контроля. Команде людей предстоит уничтожить опытные образцы, чтобы они не попали в руки злоумышленников.

ШАХТЫ ТИТАНА

Спецподразделение Тейдманна попало в ловушку в Шахтах Титана. Окруженные некроморфами, члены команды пытаются остановить вспышку эпидемии при помощи сейсмобиомбы. Некроморфы, кишасшие в шахтах, должны помешать этому и уничтожить людей.

ПОБЕГ

Неподалеку от Мегалополиса группа людей застряла на зараженном корабле и теперь пытается сбежать, воспользовавшись спасательными капсулами. Однако между ними и спасением стоят некроморфы, которые не намерены отпускать свою добычу живой. Путь к спасению пройдет через трупы врагов.

РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ

ИЗВЕСТНЫЕ ПРОБЛЕМЫ

- Убедитесь, что ваш компьютер соответствует минимальным системным требованиям для данной игры и на нем установлены последние версии драйверов видео- и звуковой карт. Драйверы для видеокарт NVIDIA можно загрузить с веб-сайта www.nvidia.ru. Драйверы для видеокарт ATI можно загрузить с веб-сайта www.ati.amd.com/ru.
- При использовании на PC версии игры, **поставляемой на дисках**, попробуйте переустановить программу DirectX с диска с игрой. Обычно она находится в папке DirectX. При наличии доступа в Интернет вы можете загрузить последнюю версию DirectX с веб-сайта www.microsoft.com.

ДЛЯ ИГРЫ ТРЕБУЕТСЯ СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ, ПОДТВЕРЖДЕНИЕ ПОДЛИННОСТИ И ПРИНЯТИЕ ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ.

СОВЕТЫ

- Если при использовании на PC версии игры, **поставляемой на дисках**, меню автозапуска не появляется автоматически, выберите «Мой компьютер», щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме дисковод, в котором находится диск с игрой, и выберите «Автозапуск».
- При недостаточной производительности игры попробуйте понизить значения некоторых параметров звука и изображения в меню настройки игры или уменьшите разрешение экрана.
- Для повышения производительности игры рекомендуется завершить работу фоновых и антивирусных программ (кроме программы EADM, если применимо).

СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ

Чтобы повысить надежность соединения с Интернетом, перед началом игры завершите работу всех программ файлового обмена, обмена сообщениями и интернет-вещания. Такие программы могут создавать значительную нагрузку на соединение и вызывать задержки сигнала.

Игра использует следующие порты TCP и UDP:

TCP: 80, 443, 9988

UDP: 9570, 3659, 6000

Для игры через Интернет необходимо открыть указанные порты TCP и UDP. Узнать о том, как это сделать, вы можете в документации своего маршрутизатора или брандмауэра. Если вы используете корпоративную сеть, обратитесь к ее администратору.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

У вас есть проблемы или вопросы, связанные с нашими играми? Мы готовы вам помочь.

В интерактивном справочном файле *EA Help* содержатся ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы и информация о решении проблем, возникающих в процессе работы с программой.

Для доступа к файлу EA Help (когда игра установлена):

В Windows Vista или Windows 7 выберите **Пуск > Игры**, щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме игры и выберите в выпадающем меню соответствующий пункт.

В более ранних версиях Windows щелкните на ссылке **Техническая поддержка** в папке игры, расположенной в меню **«Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP)**.

Для доступа к файлу EA Help (когда игра не установлена):

1. Поместите диск с игрой в DVD дисковод.
2. Дважды щелкните на пиктограмме «Мой компьютер» на Рабочем столе (в Windows XP щелкните на кнопке **«Пуск»** и выберите пиктограмму «Мой компьютер»).
3. Щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме DVD дисковод, в котором находится диск с игрой, и выберите **ОТКРЫТЬ**.
4. Откройте файл **Support > European Help Files > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Если информация, приведенная в файле EA Help, не помогла вам решить проблему, вы можете также обратиться к специалистам нашей службы технической поддержки.

СЛУЖБА ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ EA В ИНТЕРНЕТЕ

При наличии доступа в Интернет посетите веб-сайт службы технической поддержки EA по адресу:

<http://www.electronicarts.ru/SupportCenter/>

Здесь вы найдете много полезных сведений о DirectX, контроллерах, модемах и сетях, а также об обслуживании и производительности систем. На нашем веб-сайте содержится наиболее полная и постоянно обновляющаяся информация о самых распространенных проблемах с разными играми и ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы (FAQ). Именно этой базой данных пользуются наши специалисты, помогая вам решить проблемы с игрой. Веб-сайт технической поддержки обновляется ежедневно.

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ ЦЕНТРА ПОДДЕРЖКИ

Вы можете обратиться в русскоязычную службу технической поддержки по телефону **+7 (495) 642 73 97**, а также вы можете написать на электронный адрес службы: **support_russia@ea.com**. Служба работает с понедельника по пятницу с 11:00 до 19:00 по московскому времени.

ПРИМЕЧАНИЕ: служба технической поддержки не дает советов и подсказок по прохождению игры.

Прежде чем обратиться в службу поддержки, воспользуйтесь утилитой DirectX и получите отчет о конфигурации вашего компьютера.

Щелкните на кнопке «**Пуск**», выберите «**Выполнить...**», введите dxdiag и щелкните на кнопке **ДА**. Чтобы сохранить копию отчета для последующего просмотра и распечатки, выберите «**Сохраните все сведения...**» и сохраните отчет на Рабочем столе вашего компьютера.



© 2010 Electronic Arts Inc. EA, логотип EA, Visceral Games и Dead Space являются торговыми марками Electronic Arts Inc. Все иные торговые марки принадлежат их законным владельцам.

EAR07708083MT