

MERCENARIES 2

INFERNO DI FUOCO



SOMMARIO CONFIDENZIALE

MANUALE DEL MERCENARIO



- 03** INSTALLARE IL GIOCO
- 03** AVVIARE IL GIOCO
- 04** ELENCO COMPLETO DEI COMANDI
- 06** COME SI GIOCA
- 14** GIOCA ONLINE
- 15** CONSIGLI PER PROFESSIONISTI!
- 16** CONSIGLI SULLE PRESTAZIONI
- 17** ASSISTENZA TECNICA
- 18** GARANZIA



WWW.EA.COM

AVVERTIMENTO SULL'EPILESSIA

Leggi con attenzione prima di utilizzare questo gioco o di lasciarlo usare ai tuoi bambini.

Alcuni soggetti possono essere colpiti da attacchi epilettici o da perdita di coscienza quando sono esposti a particolari luci lampeggianti o a determinati schemi luminosi.

Esiste la possibilità che questi soggetti siano colpiti da un attacco mentre guardano la televisione o usano alcuni videogiochi. Questo potrebbe accadere anche a individui senza precedenti medici legati a sintomi epilettici, o che non sono mai stati soggetti ad attacchi epilettici.

Se in passato tu o altri membri della tua famiglia avete manifestato dei sintomi riconducibili all'epilessia (attacchi o perdita di coscienza) dopo essere stati esposti a luci lampeggianti, consultate il medico prima di giocare.

Si consiglia ai genitori di sorvegliare sempre i loro bambini durante l'utilizzo di videogiochi. In caso di sintomi come vertigini, vista annebbiata, spasmi oculari o muscolari, perdita di coscienza, disorientamento e convulsioni, è indispensabile sospendere IMMEDIATAMENTE l'uso del prodotto e contattare il medico.

PRECAUZIONI DA SEGUIRE DURANTE IL GIOCO

- Non stare troppo vicino allo schermo: siediti distante dal monitor, tanto quanto te lo permette la lunghezza dei cavi di collegamento.
- Cerca di utilizzare i videogiochi su schermi di piccole dimensioni.
- Non giocare quando avverti stanchezza o dopo aver dormito poco.
- Gioca sempre in ambienti illuminati adeguatamente.
- Riposati un minimo di 10/15 minuti per ogni ora di gioco.

INSTALLARE IL GIOCO

NOTA: per i requisiti di sistema, visita il sito all'indirizzo electronicarts.it.

Per installare (da supporto ottico):

Inserisci il supporto ottico nell'apposita unità e segui le istruzioni sullo schermo.

Dopo l'installazione del gioco, puoi avviarlo dal relativo menu di AutoPlay o individuandolo attraverso il menu **Start**.

Windows Vista™ consente di accedere ai giochi attraverso il menu **Start > Giochi**, mentre le versioni precedenti di Windows™ attraverso il menu **Start > Programmi** (o **Tutti i programmi**).

Per installare (da EA Store):

NOTA: per maggiori informazioni sull'acquisto tramite download diretto da EA, visita il sito all'indirizzo www.eastore.it.

Una volta scaricato il gioco con EA Download Manager, clicca sull'icona d'installazione che appare e segui le istruzioni sullo schermo.

Avvia il gioco (dopo averlo installato) direttamente da EA Download Manager.

NOTA: se hai già acquistato un titolo e desideri installarlo su un altro PC, per prima cosa scarica e installa EA Download Manager sul secondo PC, quindi avvia l'applicazione e collegati con il tuo account EA. Seleziona il titolo appropriato dall'elenco che compare, quindi clicca sul pulsante di avvio per scaricare il gioco.

Per installare (da servizi online di terze parti):

Contatta il rivenditore online dal quale hai acquistato il gioco per ricevere le istruzioni necessarie per l'installazione o per scaricare e installare di nuovo un'altra copia del gioco.

AVVIARE IL GIOCO

Per avviare il gioco:

Windows Vista™ consente di accedere ai giochi attraverso il menu **Start > Giochi**, mentre le versioni precedenti di Windows™ attraverso il menu **Start > Programmi** (o **Tutti i programmi**). Gli utenti di EA Store devono avere avviato EA Download Manager.

ELENCO COMPLETO DEI COMANDI COMANDI A PIEDI

AZIONE	COMANDO
Movimento	W/A/S/D
Guarda/Prendi la mira	mouse, I/K/J/L
Usa arma principale	Pulsante sinistro del mouse
Cambia arma principale	TAB
Salta	BARRA SPAZIATRICE
Attacco corpo a corpo	F
Ricarica	R
Azione (ruba, parla, ecc.)	E
Menu Supporto	Tasto freccia SU
Lancia/Fai detonare esplosivo	Pulsante destro del mouse
Cambia esplosivo	V
Scatto	MAIUSC sinistro
Cammina	CTRL sinistro
Accovacciati/Zoom	C
Binocolo	B
Zoom/Binocolo	Rotellina del mouse
Pausa	ESC
Apri il palmare	F1

COMANDI DEI VEICOLI TUTTI I VEICOLI

AZIONE	COMANDO
Guarda/Prendi la mira	mouse, I/K/J/L
Usa arma del veicolo	Pulsante sinistro del mouse
Cambia arma di bordo	TAB
Esci dal veicolo	E
Suona il clacson (chiama i compagni)	F o rotellina del mouse
Mostra denaro/carburante	Tasto freccia GIÙ
Ripristina visuale	B (premi una volta)

NOTA: il clacson esorta i soldati di una fazione amichevole a salire a bordo del veicolo e/o a controllare un'arma di bordo.

COMANDI AGGIUNTIVI AUTO/IMBARCAZIONE/ MOTOCICLETTA

AZIONE	COMANDO
Freno a mano	BARRA SPAZIATRICE (non valido per le imbarcazioni)
Accelera	W
Freno/Retromarcia	S
Modalità visuale	4
Inverti visuale	B (tieni premuto)

COMANDI AGGIUNTIVI CARRO ARMATO

AZIONE	COMANDO
Sterza	A/D
Accelera	W
Freno/Retromarcia	S
Ripristina visuale	BARRA SPAZIATRICE o B

NOTA: accelerare premendo W ti consente di ripristinare la visuale sulla posizione predefinita.

COMANDI AGGIUNTIVI ELICOTTERO

AZIONE	COMANDO
Sali	BARRA SPAZIATRICE
Scendi	R o C
Comandi verricello	Freccia sinistra

COME SI GIOCA

Sei stato assunto da Ramon Solano, l'uomo più ricco del Venezuela, per recarti su un'isola dove viene tenuto prigioniero il leader dell'esercito venezuelano, il generale Carmona. In seguito alla liberazione, costui si unisce a Solano in un tentativo di golpe e i due cercano persino di ucciderti. Non è insolito che qualcuno tenti di farti fuori, sono i rischi del mestiere, ma Solano non ti ha pagato. Mentre lui si proclama presidente, ti riprometti così di ottenere il tuo denaro o un'amara vendetta, anche se questo significasse far saltare in aria l'intera nazione.

AVVIO

Per iniziare una nuova partita, scegli **NUOVO GIOCO** dal menu principale.

NOTA: per impostazione predefinita, ti verrà chiesto se vuoi giocare online quando inizi una nuova partita. Se selezioni prima **PARTECIPA AL GIOCO** ed effettui l'accesso, la tua partita sarà automaticamente online e un amico potrà unirsi a te in qualsiasi momento in modalità cooperativa. Per ulteriori informazioni, consulta la sezione *Gioco online* alla pagina 14.

Per riprendere l'ultima partita salvata, scegli **CONTINUA** dal menu principale. Proseguirai dal punto in cui avevi interrotto. Se l'ultimo salvataggio è stato effettuato durante un contratto, riprenderai da quel contratto (inclusi i punti di controllo). Se salvi tra un contratto e l'altro, riprenderai dalla PMC.

NOTA: se preferisci caricare un salvataggio specifico, puoi accedervi da **OPZIONI > GESTIONE SALVATAGGI**.

SALVATAGGIO E CARICAMENTO

Per impostazione predefinita, la partita viene salvata ogni volta che compii progressi significativi. Se preferisci gestire manualmente i salvataggi, puoi disattivare la funzione di autosalvataggio da **OPZIONI > GIOCO** o dal menu di pausa.

SCHERMATA DI GIOCO



PRESENTAZIONE DEI MERCENARI

Prima di iniziare a lavorare in Venezuela, devi scegliere il mercenario da impersonare. Puoi scegliere fra tre personaggi, ognuno dotato di caratteristiche specifiche, così da optare per quello che più si addice al tuo stile di gioco.

MATTIAS NILSSON

Abilità speciale: la sua salute si rigenera più velocemente

Mattias si crogiola nel caos. Adora quando i governi crollano e la situazione va in malora. Odia l'autorità e se ne frega della gente in generale, ma occasionalmente mostra simpatia per i deboli che cercano di sopravvivere. Non si preoccupa della sua sicurezza, non gli importa di vivere o morire. L'importante è divertirsi.

CHRIS JACOBS

Abilità speciale: trasporta più munizioni

Chris è un personaggio sincero e disincantato. Di fronte al peggio, reagisce con un sorriso beffardo e una battuta sarcastica. Non si aspetta nulla di buono. Il suo unico problema è capire chi sono i cattivi: una volta era così facile! Adesso è più problematico.

JENNIFER MUI

Abilità speciale: corre più veloce

Mui ("Jen" solo per gli amici) è il mercenario più costoso sulla faccia della Terra. Pare che non le interessi altro che il denaro... E infatti è proprio così. Trova divertente che esista gente tanto stupida da pensare che ci sia qualcos'altro di importante.

LA PMC

Ora che hai scelto un mercenario, è ora di entrare in azione. La PMC (Private Military Company, compagnia militare privata) è la compagnia di mercenari che gestirai mentre operi in Venezuela. Nel gioco, la sigla PMC viene usata in riferimento sia alla tua base operativa (il luogo in cui stabilisci la compagnia), sia alle persone che compongono e collaborano con la PMC. Occupiamoci di questi personaggi.

RECLUTE

Le reclute sono mercenari che potrebbero decidere di unirsi alla tua PMC, se prima darai loro una mano! Le reclute forniscono supporto operativo di varia natura. Ad esempio:

- Consegna di rifornimenti sul campo.
- Supporto aereo offensivo.
- Veicoli personalizzati.
- Estrazione di risorse preziose sul campo (denaro, carburante e persino munizioni per attacchi aerei!).
- Trasporto da e verso luoghi distanti.
- E altro ancora...

Le reclute possono anche fornirti validi consigli su come operare in Venezuela. Dopo averli ingaggiati, vai a parlare con loro.

FIONA TAYLOR

All'inizio del gioco avrai già reclutato un mercenario: Fiona Taylor. Fiona è tua fedele compagna fin dai tempi dei contratti in Corea del Nord e fornisce un supporto logistico impareggiabile. Alcune delle funzioni di Fiona:

- Stipula di contratti e ricerca di lavoro dalle varie fazioni in Venezuela.
- Supporto sul campo con obiettivi dei contratti.
- Copertura satellitare aggiuntiva in tutta la nazione.
- Consigli di supporto basati sulla valutazione strategica dei termini dei contratti.

Ancora più importante, Fiona ha una visione globale degli obiettivi a lungo termine: se non sai come procedere, parla con lei alla PMC per farti indicare la giusta direzione.

SCORTA

La tua PMC include anche un magazzino in cui puoi conservare armi, veicoli, munizioni per attacchi aerei e altre scorte. In seguito ti spiegheremo come acquisire e usare gli oggetti di scorta.

CARBURANTE

Ricordi le fantastiche funzioni delle reclute di cui parlavamo prima? Ebbene, la maggior parte richiede carburante. Il carburante è la vera valuta in Venezuela, senza la quale dovrai contare praticamente solo sul tuo fucile d'assalto, rinunciando alle bombe!

Puoi ottenere carburante in due modi diversi: distruggendo i veicoli o *rubandolo*!

Il primo metodo si spiega da sé: mirare, puntare, fuoco et voilà, ecco apparire una tanica contenente una piccola quantità di carburante che potrai raccogliere.

Rubare carburante è più laborioso, ma garantisce quantità ben più ingenti. Prima di tutto, qui si parla di *grosse* cisterne di carburante, quindi, se non hai ingaggiato un pilota di elicotteri, puoi scordarti questo metodo. Se hai un pilota nel tuo staff, non ti resta che avvicinarti alla cisterna, contrassegnarla e chiamare il tuo pilota per poi issarla con il verricello. Ricorda tuttavia che *ruberai* questo carburante, quindi se qualcuno ti dovesse scoprire, la tua verrà considerata un'azione ostile! Il carburante viene immagazzinato nella PMC. Inizialmente, avrai una capacità di immagazzinamento limitata, ma potrai aumentarla acquistandola dalle fazioni con cui farai affari in Venezuela.

PALMARE

Il tuo mercenario è dotato di un palmare che contiene molte informazioni importanti. Puoi aprire il palmare premendo **F1** in qualunque momento.

Il palmare presenta tre modalità, che puoi cambiare facendo clic sulle etichette.

MODALITÀ MAPPA

La modalità predefinita del palmare è la mappa.

- Per scorrere la mappa fai clic sulle frecce, fai click sulla mappa o utilizza i tasti di direzione.
- Fai clic su un oggetto per ottenere informazioni dettagliate su di esso.
- Sposta il mouse su un'icona nella mappa per ottenere informazioni dettagliate sui lavori disponibili.
- Se hai un contratto in corso, seleziona BROWSER per visualizzare i dettagli del contratto.
- Altrimenti, selezionando BROWSER, apparirà un elenco di tutte le fazioni con cui hai stabilito un contatto.
- Fai clic su un punto sulla mappa, poi fai clic su SEGNALETORE per posizionare/rimuovere un segnalatore GPS. A quel punto non ti resterà che seguire la rotta GPS visualizzata sul radar.

NOTA: ricorda di leggere i consigli di Fiona prima di accettare un contratto. In genere ti fornirà utili indizi relativi al tipo di supporto necessario (per esempio, veicoli, armi o attacchi aerei specifici). Non sei costretto a seguire i suoi consigli, ma se non lo farai potresti pentirtene!

MODALITÀ SCORTA

In questa modalità sono elencati tutti i fantastici oggetti che hai acquistato o raccolto. Per usare gli oggetti del magazzino, devi prima equipaggiarli nel menu di supporto.

Per equipaggiare un oggetto nel menu di supporto, seleziona uno slot libero in cui salvarlo, o seleziona uno slot già occupato e sostituiscilo all'oggetto in uso presente.

MODALITÀ INFO

In modalità info hai accesso a dati relativi a:

Fazioni	Osserva le barre per avere subito sott'occhio la tua situazione rispetto a una particolare fazione.
Registro	Contiene un registro di conversazioni e notifiche. Se hai dimenticato qualche informazione comunicata da Fiona, consulta il registro.
Persone	Contiene la biografia dei personaggi importanti che hai incontrato.
Punteggio	Mostra informazioni sui tuoi progressi nel gioco.

SUPPORTO

Il supporto si può considerare una sorta di costoso giocattolo offensivo per mercenari. Con un minimo preavviso, puoi farti scarrozzare per il paese da una delle tue reclute, farti consegnare un'auto sportiva personalizzata con lanciarazzi o sganciare una bomba tagliamargherite sugli ignari nemici. Perché usare un fucile d'assalto quando puoi lanciare un ordigno di un paio di tonnellate sulla testa dell'avversario?

Vediamo come funziona:

UTILIZZO DEL MENU DI SUPPORTO

Nel menu di supporto trovi tutte le opzioni di supporto disponibili nel magazzino. Apri il menu di supporto e scorri le opzioni premendo i tasti freccia SU/GIÙ, quindi seleziona l'opzione desiderata premendo la BARRA SPAZIATRICE.

Per ogni voce del menu appariranno le seguenti informazioni:

- Un'icona che rappresenta il tipo di oggetto di supporto (per esempio, il jet per un attacco aereo, il carro armato per la consegna di un carro, ecc.).
- Il numero di unità di un oggetto presenti in magazzino (se non ne possiedi non apparirà nulla).
- La quantità di carburante necessario per la consegna dell'oggetto.
- Il tipo di designazione usata per richiedere l'oggetto, di cui ci occuperemo a breve.

Se una di queste informazioni appare in rosso, significa che un problema ti impedisce di richiedere il supporto:

- Se l'icona di menu è oscurata da un diamante rosso SAM o JAM, significa che c'è un missile terra-aria o un veicolo di disturbo satellitare nelle vicinanze: per richiedere il supporto devi prima distruggerlo.
- Se l'icona di menu è oscurata da un simbolo XO rosso, significa che hai esaurito le scorte di quell'oggetto e devi acquistarlo.
- Se l'indicatore del carburante è rosso, significa che al momento non hai carburante sufficiente per richiedere il supporto.

TIPI DI SUPPORTO

ATTACCHI AEREI

La madre di tutte le opzioni di supporto offensivo! Sono disponibili attacchi aerei per tutti i gusti, da bombardamenti a tappeto su un'intera area con i razzi a raffiche ad ampio raggio che distruggono tutti i velivoli nemici. Nella modalità scorta del palmare puoi vedere i tuoi attacchi aerei correnti e le loro funzioni specifiche.

ACQUISIZIONE DI ATTACCHI AEREI

Esistono diversi modi per acquisire attacchi aerei:

- Acquistarli ai negozi delle fazioni presso gli avamposti. Di questi negozi ci occuperemo nella sezione *Fazioni*.
- Ottenersi come ricompensa da una fazione. Talvolta, quando completerai dei lavori per loro, le fazioni ti offriranno attacchi aerei gratuiti.
- *Rubarli*. Puoi rubare le munizioni allo stesso modo del carburante, ma non farti scoprire! Puoi anche usare le munizioni per sferrare attacchi aerei improvvisati sul campo!

Talvolta le fazioni potrebbero offrirti attacchi aerei gratuiti, che verranno sottratti alle loro scorte invece che alle tue! In questi casi, il termine "Gratis" e il numero di attacchi gratuiti disponibili viene indicato sotto il tipo di attacco nel menu di supporto.

DESIGNAZIONE DI ATTACCHI AEREI

A seconda del tipo di attacco scelto, devi decidere dove vuoi che si abbatta. Esistono quattro tipi di designazione:

- Satellite** Permette di utilizzare una telecamera satellitare per scorrere l'area circostante e designare un obiettivo da lontano.
- Laser** Punta il laser verso l'obiettivo, tienilo fermo e attendi l'attacco.
- Segnalatore** Lancia un raggio che si attacca all'obiettivo e funge da dispositivo teleguidato per l'attacco.
- Fumogeno** Il designatore più rudimentale: piazzalo a terra e poi corri come il vento!

CONSEGNA DI VEICOLI E RIFORNIMENTI

Oltre agli attacchi aerei, puoi acquistare veicoli (auto, APC, carri armati, imbarcazioni e persino elicotteri) e rifornimenti (come armi, kit medici e C4) che saranno conservati nella PMC e ti verranno consegnati sul campo al momento del bisogno. Non c'è niente di meglio di un carro armato recapitato sul campo per volgere le sorti della battaglia a tuo favore!

ACQUISIZIONE E RICHIESTA DI VEICOLI E RIFORNIMENTI

L'acquisizione e la consegna di veicoli e rifornimenti (come kit medici, fucili e C4) è più semplice rispetto agli attacchi aerei: puoi ottenerli dalle fazioni (acquistandoli o ricevendoli come ricompensa) e l'unico metodo per indicare il punto di consegna è il fumogeno.

TRANSITO

Se recluti un pilota di elicotteri, potrai farti trasportare rapidamente in varie località del Venezuela. A differenza della PMC, la maggior parte di questi luoghi non è immediatamente disponibile e richiede il completamento di queste due fasi:

- Visitare per la prima volta il contatto di una fazione.
- Conquistare un avamposto per una fazione.

Ogni trasporto consuma una piccola quantità di carburante.

FAZIONI

Diverse fazioni sono in lotta per il controllo dei cuori, delle menti e, cosa più importante, delle preziose risorse presenti in Venezuela. Stabilire contatti con le fazioni e collaborare con loro è il modo migliore non solo per ricevere importanti informazioni, ma anche per ottenere denaro, armi, veicoli, rifornimenti e attacchi aerei.

Fiona è sempre alla ricerca di nuove fazioni con cui stabilire un contatto. Torna spesso alla PMC per parlare con lei e scoprire se ci sono nuove fazioni disponibili a fare affari con te.

CONTRATTI

Tutte le fazioni offrono dei contratti. Si tratta di missioni da svolgere in cambio di preziose informazioni e di molto denaro. Inoltre, il completamento di contratti per una fazione genera un atteggiamento positivo nei tuoi confronti, ma di questo ci occuperemo in seguito.

Puoi accettare un contratto visitando il QG o l'avamposto della fazione che te l'ha offerto. Se non hai ancora accettato nessun contratto, apri il palmare e fai clic su DETTAGLIO per visualizzare tutti i contratti disponibili da parte di ogni fazione.

- Seleziona BROWSER per visualizzare un elenco di tutte le fazioni con cui hai stabilito un contatto.

TAGLIE

Completati alcuni lavori per una fazione, essa inizierà a proporti delle taglie. Si tratta di obiettivi che puoi completare in qualsiasi momento, che tu stia lavorando a un contratto o meno. Le taglie danno diritto a denaro, generano un atteggiamento positivo da parte della fazione e, molto spesso, garantiscono oggetti gratuiti e la disponibilità di nuovi supporti che ti consentono di acquistare altri oggetti nei negozi della fazione.

Ecco alcune delle taglie offerte dalle fazioni:

Taglie in sospeso	Ogni fazione ha un'offerta costante di taglie per l'eliminazione di membri della fazione opposta. È il modo più semplice per accattivarti una fazione con cui non sei in rapporti idilliaci!
Disturghi obiettivi	Ogni fazione desidera che tu riduca in cenere determinati obiettivi! Non potresti chiedere di meglio!
(O.P.) Obiettivi prioritari	Tutte le fazioni ti pagheranno per la cattura o l'uccisione di O.P. Ricorda che un obiettivo prioritario ucciso vale la metà rispetto a un obiettivo catturato! (Scoprirai il valore della taglia solo dopo la cattura o l'uccisione dell'O.P.)

AVAMPOSTI

Per ampliare il proprio raggio d'azione in Venezuela, le fazioni devono acquisire degli avamposti. Ogni fazione ti offrirà speciali contratti per cui dovrai aiutarla a sottrarre un avamposto al nemico. La conquista di avamposti per la fazione apporta i seguenti benefici:

- L'avamposto viene occupato da un contatto che potrà offrirti lavoro e ti venderà oggetti di supporto.
- Nei pressi dell'avamposto diventerà disponibile una zona d'atterraggio che potrai usare per spostarti rapidamente da un luogo all'altro.

ATTEGGIAMENTO

Ogni fazione può avere un atteggiamento amichevole, neutrale oppure ostile nei tuoi confronti (a eccezione dei VZ, che sono *sempre* ostili!). Tali atteggiamenti apportano diversi benefici e svantaggi:

AMICHEVOLE

Otterrai consistenti sconti sugli oggetti disponibili nei negozi della fazione.

In un veicolo con posti disponibili, premi **F** o la rotellina del mouse per suonare il clacson e chiedere ai membri di quella fazione di salire a bordo. Questi compagni ti aiuteranno anche a combattere contro i membri delle fazioni nemiche!

Alcuni contratti sono disponibili solo quando sei in buoni rapporti con una fazione.

NEUTRALE

La fazione ti offre lavoro.

OSTILE

- La fazione ti spara a vista.
- La fazione ti nega l'accesso alle proprie zone di atterraggio, ai QG e agli avamposti.
- Se un membro di una fazione ostile segnala la tua presenza (di questo ci occuperemo tra poco), chiamerà i rinforzi.

Completa contratti e taglie offerti da una fazione per entrare in buoni rapporti. L'unico modo per rovinare la relazione con una fazione è essere segnalati.

SEGNALAZIONE

Puoi essere segnalato se le unità di una fazione ti vedono mentre uccidi i loro compagni o distruggi le loro strutture. Se un'unità decide di segnalarti, verrà indicata sul radar da un puntino lampeggiante e inizierà il conto alla rovescia. Se ucciderai l'unità entro il tempo limite, non verrai segnalato. In caso contrario, essa effettuerà la segnalazione e i tuoi rapporti con la fazione peggioreranno.

Inoltre, se vieni segnalato mentre sei in rapporti ostili con la fazione, o se il loro atteggiamento diventa ostile, essa chiamerà i rinforzi, che arriveranno sotto forma di elicotteri e APC per il trasporto delle truppe!

GIOCA ONLINE

CONNESSIONE A INTERNET, AUTENTICAZIONE ONLINE E LICENZA D'USO PER L'UTENTE FINALE SONO NECESSARI PER L'UTILIZZO DEL GIOCO. È NECESSARIO REGISTRARSI CON IL CODICE SERIALE ALLEGATO PER ACCEDERE ALLE FUNZIONI ONLINE. È CONSENTITA UNA SOLA REGISTRAZIONE PER OGNI COPIA DEL GIOCO. TERMINI, CONDIZIONI E AGGIORNAMENTI DELLE FUNZIONI SI POSSONO TROVARE ALL'INDIRIZZO WWW.EA.COM. DEVI AVERE ALMENO 16 ANNI PER REGISTRARTI. INCLUDE SOFTWARE PER LA RACCOLTA DI DATI NECESSARI A FORNIRE INFORMAZIONI PUBBLICITARIE DURANTE IL GIOCO ONLINE.

EA SI RISERVA IL DIRITTO DI RITIRARE LE FUNZIONALITÀ ONLINE DOPO UN PREAVVISO DI 30 GIORNI PUBBLICATO SU WWW.EA.IT.

MODALITÀ COOPERATIVA

In *Mercenaries™ 2: Inferno di fuoco* puoi collaborare con un amico per sconfiggere Ramon Solano. Se ti unisci a una partita in corso, potrai mantenere denaro e carburante. Se inizi una nuova partita, avere un amico al tuo fianco sarà utile e divertente!

AVVIO DI UNA PARTITA COOPERATIVA

Mercenaries™ 2: Inferno di fuoco offre una modalità cooperativa priva di interruzioni, da cui è possibile entrare e uscire in tempo reale. Non è necessario eseguire azioni particolari per avviare una partita multigiocatore. In qualsiasi momento, durante una partita per giocatore singolo, altri giocatori possono partecipare se soddisfano i criteri di privacy da te impostati.

ACCESSO A UNA PARTITA IN MODALITÀ COOPERATIVA

Unirsi a un altro giocatore per una sessione cooperativa è facile. Seleziona PARTECIPA dal menu principale per visualizzare i tre possibili modi per trovare una partita disponibile:

Partita veloce Verrai inserito in qualsiasi partita disponibile: è un ottimo modo per conoscere altri giocatori.

Partita personalizzata Ti aiuta a trovare una partita in base a criteri di ricerca prestabiliti.

Trova i tuoi amici Cerca il nome di un amico per accedere alla sua partita in corso.

NOTA: dopo aver partecipato alla partita di un amico, potrai tenere il denaro ottenuto. Per i dettagli, consulta la schermata dei risultati della ricerca.

Il gioco cooperativo online è supportato solo contro giocatori che utilizzano la stessa versione del gioco. Nella tabella sottostante sono dettagliate la suddivisione delle versioni del gioco e la compatibilità tra regioni:

Regione	Versione del gioco/supporto di gioco in lingua	Può connettersi online SOLO con:
America del Nord	Inglese	America del Nord (Inglese)
Europa 1	Inglese, francese e russo	Europa 1 (Inglese, francese e russo)
Europa 2	Spagnolo e italiano	Europa 2 (Spagnolo e italiano)
Europa 3	Inglese e tedesco	Europa 3 (Inglese e tedesco)

Nota: Se hai problemi a connetterti con altri giocatori che hanno la tua stessa versione del gioco, assicurati di avere installato sul sistema operativo i Service pack più aggiornati, disponibili da Microsoft.com, di avere installato le versioni più aggiornate dei driver per le schede audio e video e di non avere restrizioni NAT/Firewall sulle porte utilizzate dal gioco. Per maggiori informazioni puoi consultare anche la sezione Risoluzione dei problemi a pag. 16 del presente manuale e il file Leggimi.txt (accessibile dalla schermata di AutoPlay).

CONSIGLI PER PROFESSIONISTI!

- Per rubare gli elicotteri serve un rampino.
- Per rubare un carro armato devi prima eliminare il nemico che usa la torretta.
- Premi **B** per accedere al mirino di un fucile di precisione.
- Sfrutta il travestimento con i veicoli per accedere ad aree controllate da una fazione, ma fai attenzione: le azioni ostili ti faranno scoprire!
- I carri armati hanno dei punti deboli (cerca gli scarichi!).
- Prova a distruggere le munizioni per attacchi aerei invece di estrarle: in questo modo potrai attaccare senza consumare carburante!
- Se sei a piedi e un ostacolo ti intralcia il cammino, premi **F** per sbarazzartene con un attacco corpo a corpo.
- Esplora il mondo: ci sono tonnellate di denaro, carburante, pezzi di ricambio e munizioni per attacchi aerei da trovare!
- Raccogli i pezzi di ricambio per sbloccare veicoli speciali che verranno costruiti dal tuo meccanico.
- Se ti trovi vicino a edifici occupati dai nemici, questi potrebbero dare l'allarme; impedisci loro di farlo o distruggi gli allarmi, altrimenti dovrai distruggere l'intero edificio per fermare il loro attacco!
- Alcune mosse hanno conseguenze permanenti. Alcuni percorsi non ti permettono di raggiungere il 100% di completamento nelle statistiche di gioco. Se vuoi completare il gioco al 100% pensa bene prima di agire!

CONSIGLI SULLE PRESTAZIONI

PROBLEMI DI FUNZIONAMENTO DEL GIOCO

- Assicurati che il tuo computer soddisfi i requisiti minimi di sistema richiesti dal gioco e di avere installato i più recenti driver per la scheda video e la scheda audio.

Per le schede video NVIDIA, visita www.nvidia.com per individuare e scaricare il driver.

Per le schede video ATI, visita www.ati.amd.com per individuare e scaricare il driver.

- Se usi la versione su supporto ottico del gioco, prova a reinstallare DirectX dal supporto ottico. Solitamente si trova nella cartella "DirectX" all'interno della cartella principale del supporto. Se hai accesso a Internet, puoi visitare www.microsoft.com per scaricare la versione più recente di DirectX.

CONSIGLI GENERICI PER LA RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

- Se possiedi la versione su supporto ottico del gioco e la schermata di AutoPlay non appare automaticamente per installare/giocare, clicca con il destro sull'icona del lettore di supporti ottici che si trova all'interno della cartella "Risorse del computer" e seleziona AutoPlay.
- Se il gioco funziona lentamente, prova a ridurre la qualità di alcune delle impostazioni audio e video dal menu delle opzioni del gioco. Spesso ridurre la risoluzione dello schermo può migliorare le prestazioni.
- Per ottenere prestazioni ottimali durante il gioco, potrebbe essere utile disabilitare altri processi simultanei (tranne l'applicazione EADM, se applicabile) in esecuzione all'interno di Windows.

PROBLEMI DELLE PRESTAZIONI ONLINE

Per evitare prestazioni scadenti nel gioco online, ricorda di chiudere programmi di file sharing, audio streaming e chat, prima di iniziare a giocare. Queste applicazioni possono occupare l'intera banda disponibile, causando latenza e altri effetti indesiderati.

Il gioco usa le seguenti porte di rete TCP e UDP per le modalità online:

Game ports: iBeaconPort: 8123 (UDP)
iGamePort: 9000 (UDP)
VOIP: 55123 (UDP)

Plasma ports: FESL(Plasma): 18710 (TCP)
GameBrowser: 18715 (TCP+UDP)
Messenger(Prod): 13505 (TCP)

Consulta la documentazione del router o del firewall per sapere come consentire il traffico dei dati di gioco su queste porte. Se stai cercando di giocare tramite una rete aziendale, contatta l'amministratore della rete.

ASSISTENZA TECNICA

Puoi contattare l'assistenza clienti di Electronic Arts al numero telefonico

848.800.729

(dal lunedì al venerdì, dalle 9.00 alle 18.00), oppure collegarti al nostro sito

www.electronicarts.it

e consulta la sezione "Assistenza clienti".

È inoltre possibile raggiungerci via e-mail all'indirizzo

servizio-clienti@electronicarts.it

Dalla Svizzera chiama il numero telefonico 0900 900 998 (CHF 1,19/min).

N.B.: il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni sui nostri prodotti e NON fornisce soluzioni o trucchi per alcun gioco.

NOTA: se hai acquistato il gioco attraverso EA Store, puoi accedere all'accordo di licenza con l'utente finale all'indirizzo <http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/it/eula.pdf>

GARANZIA

NOTA: la seguente garanzia è valida solo per i prodotti venduti al dettaglio e non per quelli venduti online attraverso EA Store.

GARANZIA LIMITATA

Electronic Arts garantisce all'acquirente originario di questo prodotto che i supporti su cui sono registrati i programmi saranno esenti da difetti di materiale o di lavorazione per 90 giorni dalla data dell'acquisto. Durante tale periodo, sarà possibile sostituire i supporti riportando il prodotto originale presso il rivenditore ove è stato acquistato, corredato dalla relativa prova di acquisto, da una descrizione dei difetti, dai supporti difettosi e dall'indirizzo dell'acquirente stesso. Electronic Arts sostituirà i supporti danneggiati, scorte di magazzino permettendo.

Questa garanzia è supplementare e non influisce in alcun modo sui diritti legali dell'acquirente.

Questa garanzia non si applica ai programmi software, che sono forniti "così come sono", né ai supporti che siano stati soggetti a uso improprio, deterioramento eccessivo o danni.

In caso di malfunzionamento di qualunque genere, **NON** spedire il supporto elettronico a Electronic Arts, ma contattare il servizio di assistenza tecnica o il rivenditore presso il quale il prodotto è stato acquistato.



©2008 Electronic Arts Inc. EA, il logo EA, Pandemic, il logo Pandemic, Mercenaries e Mercenaries 2: Inferno di fuoco sono marchi o marchi registrati di Electronic Arts Inc. negli Stati Uniti e/o in altri Paesi. Tutti i diritti riservati. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi detentori.

Questo gioco include la tecnologia di pubblicità dinamica prodotta da Massive Inc., che permette di inviare degli spot pubblicitari temporanei durante le partite online su PC o su console. Massive raccoglie solo le informazioni necessarie per offrire pubblicità adeguate all'area geografica e allo scenario di gioco attuali. I dati raccolti includono indirizzo IP o tag giocatore, scenario di gioco, tempo di esposizione della pubblicità, dimensioni degli annunci e tipo di inquadratura. Tali informazioni vengono usate per calcolare il numero di passaggi unici e ripetuti delle pubblicità dinamiche durante il gioco. Le informazioni raccolte non vengono usate per identificare l'utente. La tecnologia alla base del servizio pubblicitario offerto è integrata nel gioco. Se non vuoi che venga usata, evita di giocare quando sei connesso a Internet. Per ulteriori informazioni riguardo alla politica sulla privacy di EA, visita <http://www.massiveincorporated.com/>

QUESTO GIOCO È STATO POTENZIATO GRAFICAMENTE CON LA TECNOLOGIA DSEI.BIZ SDLIMAGE ©
COPYRIGHT 1994-2008 DSE INTERACTIVE/STEPHANE DE LUCA - TUTTI I DIRITTI RISERVATI - VISITA
IL NOSTRO SITO INTERNET: [HTTP://SDLIMAGE.COM](http://SDLIMAGE.COM)

Kaela Font © Harold's Fonts www.haroldsfonts.com

EA107705820MT