

MERCENARIES 2

WORLD IN FLAMES



MATTIAS



SPIS TREŚCI POUFNE

PODRĘCZNIK NAJEMNIKA



- 03** **INSTALACJA GRY**
- 03** **URUCHAMIANIE GRY**
- 04** **STEROWANIE**
- 06** **ROZGRYWKA**
- 14** **PLAY ONLINE**
 (GRA W TRYBIE ONLINE)
- 15** **WSKAZÓWKI DLA ZAWODOWCÓW!**
- 16** **PORADY DOTYCZĄCE WYDAJNOŚCI**
- 17** **CENTRUM POMOCY**
- 19** **GWARANCJA**



WWW.EA.PL

OSTRZEŻENIE PRZED EPILEPSJĄ (PADACZKĄ)

Prosimy przeczytać przed uruchomieniem gry lub pozwoleniem dziecku na jej uruchomienie.

Niektóre osoby narażone na działanie migającego światła lub pewnych jego naturalnych kombinacji mogą doznać ataku padaczkowego lub utraty przytomności. Powodem wystąpienia tego ataku lub utraty przytomności może być między innymi oglądanie telewizji lub użytkowanie niektórych gier komputerowych. Takie przypadłości mogą wystąpić również u osób, u których nigdy wcześniej nie rozpoznano padaczki, lub które nigdy wcześniej nie doznały ataków padaczkowych. Jeżeli u użytkownika (lub kogoś z jego rodziny) wystąpiły kiedykolwiek objawy padaczki (ataki padaczkowe lub nagłe utraty przytomności) spowodowane migotaniem światła, przed rozpoczęciem gry należy zasięgnąć porady lekarza.

Zaleca się, aby rodzice nadzorowali dzieci bawiące się grami komputerowymi. Gdyby u użytkownika lub jego dziecka wystąpiły podczas gry którekolwiek z następujących objawów: zawroty głowy, zaburzenia wzroku, skurcze mięśni oczu lub innych mięśni, utrata przytomności, zaburzenia błędnika, jakiegokolwiek mimowolne odruchy lub drgawki, należy NATYCHMIAST przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.

W CZASIE GRY NALEŻY ZACHOWAĆ NASTĘPUJĄCE ŚRODKI OSTROŻNOŚCI

- Nie siadaj zbyt blisko ekranu. Usiądź w takiej odległości, na jaką pozwala długość kabli.
- O ile to możliwe, graj na niezbyt dużym ekranie.
- Staraj się nie grać, jeśli odczuwasz zmęczenie lub senność.
- Upewnij się, że pomieszczenie, w którym grasz, jest dobrze oświetlone.
- Odpoczywaj co najmniej 10 do 15 minut na każdą godzinę gry.

INSTALACJA GRY

UWAGA: Informacje na temat wymagań systemowych można znaleźć w witrynie www.ea.pl.

Instalacja (wersja płytowa):

Aby zainstalować grę, umieść płytę w napędzie i postępuj zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na ekranie.

Kiedy gra zostanie zainstalowana, możesz ją uruchomić z menu autoodtwarzania lub wyszukując ją za pomocą menu **START**.

W Windows Vista™ należy wybrać menu **Start > Gry**, a w starszych wersjach Windows™ menu **Start > Programs** (lub **Wszystkie programy**).

Instalacja (gry zakupione przez EA Store)

UWAGA: Jeśli chcesz uzyskać więcej informacji na temat zakupu wersji cyfrowej gry EA, odwiedź stronę: www.eastore.pl i kliknij odnośnik do Centrum Pomocy.

Po pobraniu gry przez program EA Download Manager pojawi się ikona instalacji. Kliknij ją i postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.

Gdy proces instalacji zakończy się, uruchom grę bezpośrednio z programu EA Download Manager.

UWAGA: Jeśli po zakupieniu gry chcesz ją zainstalować na innym komputerze, najpierw pobierz i zainstaluj na nim program EA Download Manager, a następnie uruchom aplikację i zaloguj się na swoje konto EA. Wybierz tytuł gry na wyświetlonej liście i kliknij przycisk Start, aby pobrać grę

Instalacja (gry zakupione w sklepach internetowych firm trzecich):

Skontaktuj się z dystrybutorem cyfrowym, od którego kupiona została gra, aby uzyskać informacje na temat jej instalacji bądź pobrania oraz instalacji kolejnego egzemplarza.

URUCHAMIANIE GRY

Rozpoczęcie gry:

W Windows Vista™ należy wybrać menu **Start > Gry**, a w starszych wersjach Windows™ menu **Start > Programs** (lub **Wszystkie programy**). (Użytkownicy EA Store muszą uruchomić program EA Download Manager).

STEROWANIE

STEROWANIE PIESZO

| CZYNNOŚĆ | STEROWANIE |
|---|------------------------|
| Ruch | W/A/S/D |
| Rozglądanie się/Celowanie | myszka, I/K/J/L |
| Strzał z podstawowej broni | lewy przycisk myszki |
| Zamiana podstawowej broni | TAB |
| Skok | SPACJA |
| Cios wręcz | F |
| Przeładowanie | R |
| Akcja (porwanie pojazdu, rozmowa, itp.) | E |
| Menu wsparcia (Support menu) | Strzałka w górę |
| Rzuć/Zdetonuj ładunek wybuchowy | prawy przycisk myszy |
| Zmiana ładunku wybuchowego | V |
| Sprint | lewy SHIFT |
| Chodzenie | lewy CTRL |
| Przykucnięcie/Zbliżenie | C |
| Lornetka | B |
| Zbliżenie przez lornetkę | kółko myszki |
| Pauza | ESC |
| Otwórz PDA | F1 |

STEROWANIE POJAZDAMI

WSZYSTKIE POJAZDY

| CZYNNOŚĆ | STEROWANIE |
|--------------------------------|---------------------------|
| Rozglądanie się/Celowanie | myszka, I/K/J/L |
| Strzał z broni pojazdu | lewy przycisk myszki |
| Zmiana broni pojazdu | TAB |
| Wyjście z pojazdu | E |
| Klakson (wezwanie sojuszników) | F lub kółko myszki |
| Pokaż gotówkę/Paliwo | strzałka w dół |
| Domyślne ustawienie kamery | B (stuknięcie) |

UWAGA: Klakson przywołuje żołnierzy ze sprzymierzonej frakcji, którzy wsiadają do Twojego pojazdu i/lub obsadzają znajdującą się w nim broń.

DODATKOWE STEROWANIE SAMOCHODEM/ŁODZIĄ/MOTOCYKLEM

| CZYNNOŚĆ | STEROWANIE |
|-------------------|-------------------------------|
| Hamulec ręczny | Spacja (nie dla łodzi) |
| Przyspieszenie | W |
| Hamulec/wsteczny | S |
| Tryb kamery | 4 |
| Odwroćenie kamery | B (przytrzymaj) |

DODATKOWE FUNKCJE STEROWANIA CZOŁGIEM

| CZYNNOŚĆ | STEROWANIE |
|----------------------------|----------------------------|
| Sterowanie | A/D |
| Przyspieszenie | W |
| Hamulec/wsteczny | S |
| Domyślne ustawienie kamery | Spacja lub B |

UWAGA: Zwiększenie prędkości za pomocą klawisza **W** przywraca także domyślne ustawienie kamery.

DODATKOWE FUNKCJE STEROWANIA ŚMIGŁOWCEM

| CZYNNOŚĆ | STEROWANIE |
|----------------------|-----------------------|
| Wznoszenie | Spacja |
| Opadanie | R lub C |
| Sterowanie wciągarką | strzałka w lewo |

ROZGRYWKA

Zatrudnił Cię Ramon Solano, najbogatszy człowiek w Wenezueli. Twoim zadaniem było przedostanie się na wyspę, gdzie przetrzymywano w niewoli dowódcę armii wenezuelskiej, generała Carmona. Kiedy został uratowany, dołączył do Solano, po czym obaj zmówili się w celu obalenia rządu, wcześniej próbując jednak pozbyć się Ciebie.

Cały czas ktoś próbuje Cię zabić, to ryzyko zawodowe, ale Solano Ci nie zapłacił. Zaprzysiągł się na prezydenta, podczas gdy Ty poprzysięgasz odzyskać pieniądze lub się zemścić, nawet jeśli ma to oznaczać rozpętanie piekła w całym kraju.

URUCHAMIANIE GRY

Aby rozpocząć nową grę, wybierz NEW GAME na ekranie tytułowym.

UWAGA: Zgodnie z domyślnymi ustawieniami, po rozpoczęciu nowej gry pojawi się pytanie czy chcesz grać w sieci („Play Online”). Jeśli najpierw wybierzesz opcję JOIN GAME oraz się zalogujesz, sesja gry będzie automatycznie toczyć się w sieci i w każdej chwili będzie mógł dołączyć do niej znajomy, aby grać w trybie współpracy. Więcej informacji na ten temat znajdziesz w rozdziale poświęconym rozgrywce sieciowej na stronie 14.

Aby kontynuować grę od ostatniego zapisanego miejsca, wybierz w menu głównym opcję CONTINUE (KONTYNUUJ). Gra zostanie wznowiona od miejsca, w którym ją przerwano. Jeżeli ostatni stan gry został zapisany podczas wykonywania kontraktu, rozpocznieś w tym samym miejscu (wliczając w to punkty kontrolne). Jeżeli stan został zapisany pomiędzy kontraktami, gra zostanie wznowiona w PMC.

UWAGA: Określony stan gry można wczytać wybierając OPTIONS (OPCJE) > MANAGER SAVE GAMES (ZARZĄDZANIE STANAMI GRY)

ZAPISYWANIE I WCZYTYWANIE

Domyślnie stany gry jest zapisywany po każdym ważniejszym wydarzeniu. Aby samodzielnie zarządzać plikami zapisu, wyłącz funkcję automatycznego zapisu w menu OPTIONS (OPCJE) > GAME (GRA) lub w menu pauzy.

EKRAN GRY



POZNAJ NAJEMNIKÓW

Zanim zaczniesz operację w Wenezueli, musisz wybrać najemnika, którym będziesz kierować. Do wyboru jest trzech najemników, a każdy z nich ma specjalne umiejętności, wybierz więc takiego, który najlepiej pasuje do Twojego stylu gry.

MATTIAS NILSSON

Zdolność specjalna: szybciej regeneruje zdrowie

Żywiołem Mattiasa jest chaos. Uwielbia kiedy upadają rządy, a sytuacja wymyka się spod kontroli. Nienawidzi ludzi jako masy i gardzi nimi, ale czasem okazuje serce, gdy trzeba pomóc maluczkim. Nie dba o własne bezpieczeństwo, ani o to, czy będzie żył, czy zginie. Po prostu lubi się zabawić.

CHRIS JACOBS

Zdolność specjalna: niesie więcej amunicji

Chris to prawdziwie imponująca osoba. W obliczu największego zła ludzkości Chris reaguje ironicznym uśmiechem i ciętym komentarzem. I tak nie spodziewa się, że może być lepiej. Jego jedynym problemem jest ustalenie, kim są ci źli – kiedyś to było łatwe! Teraz nie jest już taki pewien.

JENNIFER MUI

Zdolność specjalna: szybciej biega

Mui (dla przyjaciół Jen) jest najdroższą najemniczką na świecie. Jeśli wydaje się, że chodzi jej tylko i wyłącznie o pieniądze, to jest tak dlatego, że rzeczywiście chodzi jej tylko i wyłącznie o pieniądze. Bawi ją głupota tych, którym się wydaje, że są rzeczy ważniejsze.

PMC

Po wybraniu najemnika pora przygotować miejsce pracy. PMC (Private Military Company – Prywatna Kompania Wojskowa) jest kompanią najemników, którą założysz podczas operacji w Wenezueli. W grze termin PMC jest wykorzystywany zarówno do określania bazy (miejsca, w którym stacjonuje kompania), jaki i ludzi, którzy wchodzi w skład organizacji. Omówmy teraz następujące zagadnienia:

REKRUCI

Rekruci są najemnikami szukającymi pracy w Wenezueli. Można ich przekonać, aby wstąpili do PMC – o ile im najpierw pomożesz! Rekruci zapewniają najróżniejsze formy wsparcia operacyjnego, takie jak:

- Transport zaopatrzenia na pole walki.
- Ofensywne wsparcie lotnicze.
- Zmodyfikowane pojazdy.
- Zdobywanie cennych surowców (gotówki, paliwa, a nawet amunicji do ataków lotniczych!).
- Transport pomiędzy odległymi miejscami.
- I wiele innych...

Rekruci dostarczają także cennych wskazówek w zakresie operacji prowadzonych w Wenezueli. Po dokonaniu werbunku wystarczy do nich podejść i nawiązać rozmowę.

FIONA TAYLOR

Grę rozpocznesz, mając już do dyspozycji pierwszego najemnika: Fionę Taylor. Fiona jest twoją lojalną współpracowniczką już od czasu kontraktów wykonywanych w Korei Północnej. Zapewnia doskonałe wsparcie logistyczne. Niektóre z zadań Fiony to:

- Pozyskiwanie kontraktów i zleceń od różnych frakcji w Wenezueli.
- Pomoc na polu walki przy określaniu wytycznych.
- Pozyskiwanie dodatkowego wsparcia satelitarnego na terenie całego kraju.
- Rekomendacje odnośnie wsparcia, oparte o taktyczną analizę warunków kontraktu.

Być może najważniejszą zdolnością Fiony jest śledzenie głównych wytycznych. Jeżeli kiedykolwiek nie będziesz wiedzieć, co dalej robić, porozmawiaj z nią w PMC. Dowiesz się, czym zająć się w następnej kolejności.

MAGAZYN

Baza PMC jest także miejscem przechowywania broni, pojazdów, amunicji lotniczej oraz innego ekwipunku. Za chwilę omówimy, jak pobierać i wykorzystywać sprzęt z magazynu.

PALIWO

Pamiętasz zdolności rekrutów, o których rozmawialiśmy wcześniej? Do korzystania z wielu z nich wymagane jest paliwo. Paliwo to prawdziwa waluta Wenezueli. Jeśli go nie masz, to zamiast wzywać wsparcie lotnicze, będziesz musiał polegać raczej na swoim karabinku szturmowym.

Paliwo można pozyskiwać na kilka różnych sposobów: niszcząc pojazdy oraz kradnąc! Metoda polegająca na niszczeniu pojazdów nie wymaga wyjaśnień: wyceluj, wystrzel, wysadź i gotowe! Pojawi się kanister z niewielką ilością cennego surowca, który można ze sobą zabrać.

Kradzież paliwa jest nieco bardziej pracochłonna, ale pozwala zdobywać znaczne jego ilości. Po pierwsze, mowa tu o wielkich zbiornikach z paliwem. Jeśli więc nie dysponujesz pilotem śmigłowca, nawet o tym nie myśl. Jeśli masz pilota w zespole, wystarczy, że zbliżysz się do cysterny, oznakujesz pojemnik i każesz go zabrać. Uważaj jednak: kradniesz paliwo, więc jeśli ktoś Cię zauważy, uzna to za wrogie działania!

Paliwo jest przechowywane w PMC. Początkowo nie będziesz mieć zbyt dużo miejsca na składowanie, ale możesz kupić dodatkową przestrzeń magazynową od frakcji, z którymi robisz interesy w Wenezueli.

PDA

Twój najemnik nosi ze sobą PDA, na którym znajduje się wiele ważnych informacji. PDA można otworzyć w dowolnym momencie, naciskając **F1**.

W PDA dostępne są trzy tryby, pomiędzy którymi można się przełączać, klikając zakładki.

TRYB MAPY (MAP MODE)

Domyślnie PDA otwiera się w trybie mapy.

- Aby przesuwać mapę, klikaj strzałki znajdujące się wokół niej lub użyj kursorów.
- Kliknij dowolny element, aby uzyskać szczegółowe informacje na jego temat.
- Umieść kursor myszki nad ikoną na mapie, aby uzyskać szczegółowe informacje o dostępnych zleceniach.
- Jeżeli jesteś w trakcie wykonywania kontraktu, wybierz pozycję BROWSER, aby wyświetlić jego szczegóły.
- W przeciwnym wypadku wybranie opcji BROWSER spowoduje wyświetlenie listy wszystkich frakcji, z którymi nawiązano kontakt.
- Kliknij miejsce na mapie, a następnie przycisk BEACON, aby nanieść lub usunąć znacznik GPS. Następnie możesz podążać za trasą wyznaczoną na radarze przez GPS.

UWAGA: Przed podjęciem zlecenia koniecznie zapoznaj się z zaleceniami Fiony. Zazwyczaj da Ci dobre rady odnośnie do rodzaju wsparcia, jakie będzie potrzebne do wykonania zadania (wskaże odpowiednie pojazdy, broń czy naloty z powietrza). Nie musisz się stosować do jej wskazówek, ale jeśli tego nie zrobisz, możesz pożałować!

TRYB SKŁADOWANIA (STOCKPILE MODE)

Tryb składowania zawiera listę zakupionego i zgromadzonego wyposażenia. Aby wykorzystać sprzęt z magazynu, musisz go najpierw przenieść do menu wsparcia (support menu).

Aby przenieść sprzęt do menu wsparcia, wybierz dla niego puste miejsce lub umieść go na miejscu innego przedmiotu.

TRYB INFORMACYJNY (INFO MODE)

Użyj trybu informacyjnego, aby sprawdzić:

- | | |
|---------------------------|---|
| Factions (Frakcje) | Za pomocą odpowiednich wskaźników ożna szybko sprawdzić stosunki łączące Cię z poszczególnymi frakcjami. |
| Log (Dziennik) | Zawiera dziennik dialogów i komunikatów. Jeżeli przeoczysz coś, co powiedziała Fiona, zajrzyj do dziennika. |
| People (Ludzie) | Zawiera biografie ważnych ludzi. |
| Score (Wynik) | Zawiera informacje o postępach w grze. |

WSPARCIE (SUPPORT)

Wsparcie najlepiej traktować jak drogie, ofensywne zabawki dla najemników. W przeciągu paru chwil możesz zakaż jednemu ze swych rekrutów przewieźć Cię przez cały kraj, dostarczyć wykonany na zamówienie samochód sportowy uzbrojony z wyrzutnią rakiet, czy też zrzucić na niczego nie spodziewających się wrogów bombę Daisy Cutter – po co strzelać z karabinu, skoro można komuś spuścić na głowę kilkutonowy ładunek?

Omówmy podstawy:

KORZYSTANIE Z MENU WSPARCIA (SUPPORT MENU)

W menu wsparcia znajdują się pozycje, które wybrano z magazynu. Wciśnij klawisze kursorów w górę/dół, aby otworzyć i przewijać elementy menu wsparcia. Wciśnij spację na pozycji, z której chcesz skorzystać.

Każda pozycja w menu zawiera następujące informacje:

- Ikonę reprezentującą typ elementu wsparcia (na przykład odrzutowiec w przypadku ataku z powietrza, czołg dla dostawy czołgu, itd.).
- Liczbę obiektów danego typu w magazynie (jeśli nie dotyczy to danego obiektu, nic nie będzie wyświetlone).
- Ilość paliwa niezbędna do wykorzystania danego obiektu.
- Rodzaj oznaczenia wykorzystywanego do wezwania danego obiektu – omówimy to za chwilę.

Jeżeli którakolwiek z tych informacji jest wyświetlona na czerwono, oznacza to, że coś uniemożliwia wezwanie wsparcia:

- Jeżeli ikona w menu jest zasłonięta przez czerwony romb SAM lub JAM, oznacza to, że w pobliżu znajduje się wyrzutnia pocisków ziemia – powietrze lub pojazd zagłuszania satelitarnego. Aby wezwać wsparcie, musisz go najpierw zniszczyć.
- Jeżeli ikona w menu jest zasłonięta przez czerwony symbol X0, oznacza to, że wykorzystano zapasy i trzeba je uzupełnić.
- Jeżeli kropka jest czerwona, oznacza to, że nie masz dość paliwa, aby wezwać wsparcie.

RODZAJE WSPARCIA

WSPARCIE LOTNICZE (AIR STRIKES)

Podstawowa opcja ofensywna! Wsparcie lotnicze występuje we wszelkich możliwych formach, poczynawszy od potężnych nalotów, które pokrywają cały obszar ogniem, aż po salwy rakietowe, niszczące wszystkie pojazdy latające wroga w dość sporym promieniu. Dostępne wsparcie lotnicze i konkretne ustawienia można przejrzeć w trybie magazynu PDA.

Pozyskiwanie wsparcia lotniczego

Istnieje cały szereg sposobów na pozyskanie wsparcia lotniczego:

- Można je zakupić w posterunkach poszczególnych frakcji. Omówimy je później w rozdziale pod tytułem Frakcje.
- Można je otrzymać w nagrodę od frakcji. Frakcje będą Cię czasami nagradzać darmowym wsparciem lotniczym, gdy wykonasz ich zlecenia.

- Można je ukraść. Znaną amunicję lotniczą można kraść, podobnie jak paliwo. Tylko nie daj się nikomu na tym złapać! Można także ostrzelać amunicję, aby wywołać efekt podobny do nalotu!

Czasami frakcje mogą udostępnić wsparcie lotnicze ze swojej puli, a nie Twojej! W takich przypadkach pod normalnymi nalotami w menu wsparcia pojawi się słowo „Free” oraz liczba darmowych nalotów.

Oznaczanie celów dla ataku z powietrza

W zależności od wybranego ataku z powietrza, musisz zdecydować, gdzie ma nastąpić. Istnieją cztery sposoby oznaczania celów:

- Satellite (Satelita)** Pozwala wykorzystać kamerę z satelity, aby oznakować cel z daleka.
- Laser** Wskaż cel, utrzymując na nim znacznik lasera, i poczekaj, aż spadnie pocisk.
- Beacon (Znacznik)** Rzuć samoprzylepny znacznik w obiekt znajdujący się przed sobą, aby oznaczyć go jako cel do nalotu.
- Smoke (Dym)** Najprostszy z możliwych systemów oznaczania celów... rzuć na ziemię i w nogi!

DOSTARCZANIE POJAZDÓW I ZAOPATRZENIA

Poza nalotami możesz także kupować pojazdy (samochody, transportery opancerzone, czołgi, łodzie, a nawet śmigłowce) oraz zaopatrzenie (broń, apteczki i ładunki C4), które można składować w PMC lub dostarczyć na pole walki, gdy są potrzebne. Kiedy ważą się losy zwycięstwa, nie ma nic lepszego niż zamówienie zrzutu czołgu na Twoją pozycję.

Zdobywanie i wzywanie pojazdów i zaopatrzenia

Zdobywanie i dostarczanie pojazdów oraz zaopatrzenia (apteczek, broni i C4) jest znacznie prostsze, niż w przypadku nalotów. Możesz je uzyskać od różnych frakcji (kupić lub otrzymać w nagrodę). Miejsce zrzutu zawsze wskazujesz za pomocą dymu.

TRANSPORT

Jeśli zwerbujesz pilota śmigłowca, będzie w stanie bardzo szybko zawieźć Cię w różne miejsca na terenie całej Wenezueli. Poza PMC większość miejsc nie jest dostępna od razu i wymaga spełnienia jednego z dwóch poniższych warunków, aby można było wykorzystywać je do transportu:

- Wizyta u osoby kontaktowej z danej frakcji.
- Przejęcie posterunku dla frakcji.

Każda podróż pochłania niewielką ilość paliwa.

FRAKCJE

W Wenezueli istnieje cały szereg różnych frakcji, które walczą o kontrolę nad sercami i umysłami mieszkańców, ale przede wszystkim - nad cennymi złożami surowców. Nawiązywanie kontaktów i współpraca z frakcjami nie tylko jest najlepszym sposobem na uzyskanie informacji, ale także najlepszym sposobem na zdobywanie gotówki, broni, pojazdów zaopatrzenia oraz wsparcia powietrznego.

Fiona zawsze szuka nowych frakcji, z którymi można nawiązać kontakt. Zaglądaj często do PMC, aby z nią porozmawiać i dowiedzieć się, czy pojawiły się nowe frakcje, z którymi można robić interesy.

KONTRAKTY

Wszystkie frakcje mają do zaoferowania kontrakty. Frakcje oferują misje, za których wykonanie nie tylko otrzymasz cenne informacje, ale także spory zastrzyk gotówki. Dodatkowo wypełnianie kontraktów dla frakcji poprawia relacje z nimi - ale więcej na ten temat za chwilę.

Kontrakty możesz przyjmować w kwaterze głównej lub w posterunkach frakcji. Jeśli nie pracujesz nad wypełnieniem żadnego kontraktu, otwórz PDA i kliknij przycisk DETAIL, aby zapoznać się z ofertą wszystkich znanych frakcji.

- Wybierz pozycję BROWSER, aby otworzyć listę wszystkich frakcji, z którymi nawiązano kontakt.

ZADANIA DODATKOWE (BOUNTIES)

Po wykonaniu kontraktu dla frakcji, możesz otrzymać od niej zadania dodatkowe. Zadania dodatkowe można wypełniać w dowolnym momencie, bez względu na to, czy akurat pracujesz nad realizacją kontraktu, czy nie. Wykonanie zadania dodatkowego wiąże się z otrzymaniem nagrody pieniężnej, poprawieniem relacji z daną frakcją, a bardzo często ze zdobyciem darmowego wyposażenia i odblokowaniem elementów wsparcia, które umożliwią kupowanie nowych rzeczy w sklepach frakcji.

Oto przykłady zadań dodatkowych oferowanych przez frakcje:

Standing Bounties (Nagrody stałe) Każda frakcja oferuje nagrodę za likwidację członków frakcji przeciwnej - to najprostszy sposób na poprawienie stosunków z kimś, kogo mocno wkurzyłeś!

Destroy Targets (Niszczenie celów) Każda frakcja posiada listę celów, które chce zniszczyć! Czego więcej można chcieć?

High Value Targets (Ważne cele) Wszystkie frakcje mają listę ważnych celów. Dobrze zapłacą za schwytanie lub zabicie każdego z nich. Nie wolno zapominać, że za zabicie ważnego celu otrzymasz tylko połowę oferowanej nagrody! (Wysokość nagrody poznasz po zabiciu lub pojmaniu celu.)

POSTERUNKI

Aby zwiększyć zasięg działania w Wenezueli, frakcje muszą zdobywać posterunki. Każda frakcja oferuje specjalne kontrakty, które wymagają od Ciebie udzielenia im pomocy przy zdobywaniu posterunków wroga. Zdobywanie posterunków dla frakcji ma następujące konsekwencje:

- Posterunek zostaje przejęty przez jednego z przedstawicieli frakcji, który może mieć dla Ciebie pracę i zawsze oferuje sprzedaż wsparcia.
- Udostępnione zostaje lądowisko w pobliżu posterunku, co ułatwia podróżowanie po kraju.

NASTAWIENIE

Każda frakcja może być względem ciebie nastawiona przyjaźnie, neutralnie lub wrogo (za wyjątkiem VZ - oni zawsze są do ciebie wrogo nastawieni!). Z nastawieniem wiązą się różne korzyści i nieprzyjemności:

NASTAWIENIE PRZYJAZNE

- Na wszystkie towary dostępne w sklepach frakcji otrzymasz duże zniżki.
- Podczas jazdy pojazdem, w którym są wolne miejsca, możesz nacisnąć F lub kółko myszki, aby zatrąbić i wezwać członków frakcji do ich zajęcia. Pomogą Ci w walce z przedstawicielami wrogich frakcji!
- Część kontraktów jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy frakcja jest do ciebie nastawiona przyjaźnie.

NASTAWIENIE NEUTRALNE

- Frakcja będzie zlecać Ci różne zadania.

NASTAWIENIE WROGIE

- Członkowie frakcji będą otwierać ogień już na Twój widok.
- Frakcja odmówi Ci dostępu do swych ładowisk, kwatery głównej i posterunków.
- Jeżeli zostanie na Ciebie złożony raport do wrogiej frakcji, jej członkowie wezwą wsparcie – więcej na ten temat za chwilę.

Przyjazne stosunki z daną frakcją można osiągnąć poprzez wykonywanie kontraktów i zadań dodatkowych. Jedynym sposobem na pogorszenie stosunków z frakcją jest pojawienie się w raporcie.

RAPORTOWANIE

Raporty pojawiają się, gdy jednostka należąca do danej frakcji zauważy, jak zabijasz ich towarzyszy lub niszczysz budynki. Jeśli taka jednostka postanowi złożyć na Ciebie raport, zostanie oznaczona na mapie migającym punktem, a dodatkowo rozpocznie się odliczanie. Jeżeli zniszczysz jednostkę przed upływem wyznaczonego czasu, raport nie zostanie wysłany. Jeśli Ci się to nie uda, raport zostanie przesłany, co znajdzie odbicie w nastawieniu frakcji.

Jeśli zostanie złożony na Ciebie raport w sytuacji, gdy frakcja jest wrogo nastawiona lub jej nastawienie spadnie do wrogiego, żołnierze wezwą wsparcie: transportery opancerzone wypełnione piechotą oraz śmigłowce!

PLAY ONLINE (GRA W TRYBIE ONLINE)

DO GRY NIEZBĘDNE JEST POŁĄCZENIE Z INTERNETEM, AUTORYZACJA DOSTĘPU DO USŁUG SIECIOWYCH ORAZ POTWIERDZENIE WARUNKÓW UMOWY UŻYTKOWNIKA. ABY UZYSKAĆ DOSTĘP DO FUNKCJI SIECIOWYCH GRY, MUSISZ ZAREJESTROWAĆ TĘ GRĘ Z UŻYCIEM ZAŁĄCZONEGO KODU REJESTRACYJNEGO. KAŻDY EGZEMPLARZ GRY MOŻNA ZAREJESTROWAĆ TYLKO JEDEN RAZ. UMOWĘ LICENCYJNĄ, REGULAMIN EA ORAZ AKTUALIZACJE MOŻNA ZNALEŹĆ NA STRONIE WWW.EA.PL. ABY ZAREJESTROWAĆ SIĘ W SIECI, MUSISZ MIEĆ SKOŃCZONE 16 LAT. GRA ZAWIERA OPROGRAMOWANIE, KTÓRE ZBIERA DANE NIEZBĘDNE DO WYŚWIETLANIA REKLAM W GRZE.

EA ZASTRZEGA SOBIE PRAWO DO ZAPRZESTANIA ŚWIADCZENIA USŁUG SIECIOWYCH DO NINIEJSZEJ GRY Z 30-DNIOWYM WYPOWIEDZENIEM OPUBLIKOWANYM NA STRONIE WWW.EA.PL.

TRYB WSPÓŁPRACY

W grze *Mercenaries 2: World in Flames* możesz wspólnie z kolegą walczyć o pokonanie Ramona Solano. Jeśli dołączysz do rozgrywki, zachowasz zdobyte w jej trakcie pieniądze i paliwo. Jeśli natomiast rozpoczynasz grę, pomoc przyjaciela ułatwia zadanie i jest źródłem doskonałej zabawy!

ROZPOCZĘCIE GRY W TRYBIE WSPÓŁPRACY

Gra *Mercenaries 2: World in Flames* pozwala na płynne dołączanie do rozgrywki i wychodzenie z niej w trybie współpracy. Nie ma specjalnych wymagań, które należy spełnić, aby rozpocząć grę w trybie dla wielu osób. W dowolnym momencie rozgrywki dla jednego gracza, mogą do niej dołączać inni użytkownicy, którzy odpowiadają wybranym ustawieniom prywatności.

DOŁĄCZANIE DO ROZGRYWKI W TRYBIE KOOPERACYJNYM

Dołączenie użytkownika do rozgrywki w trybie kooperacyjnym jest niezwykle proste. Gdy wybierzesz z głównego menu opcję JOIN GAME (DOŁĄCZ DO GRY), przedstawione zostaną trzy doskonałe sposoby na poznawanie nowych graczy.

Quick Match (Szybki mecz)

Ta opcja pozwala szybko znaleźć dostępną rozgrywkę i stanowi idealny sposób na poznawanie nowych graczy.

Custom Match (Własny mecz)

Pomaga w znalezieniu rozgrywki spełniającej określone kryteria.

Find a Friend (Znajdź znajomego)

Wyszukaj znajomego (po imieniu), aby dołączyć do jego rozgrywki.

UWAGA: Możesz zatrzymać gotówkę zarobioną po dołączeniu do rozgrywki znajomego. Zatrzyj na ekran wyników wyszukiwania, aby uzyskać szczegółowe informacje.

Rozgrywka w trybie współpracy obsługiwana jest jedynie dla graczy posiadających tę samą wersję gry. Podział wersji gry oraz kompatybilność pomiędzy regionami opisano w poniższej tabeli.

| Region | Wersja gry/Język w grze | Może łączyć się w sieci JEDYNI z: |
|------------------|---------------------------------|--|
| Ameryka Północna | angielski | Ameryka Północna (angielski) |
| Europa 1 | angielski, francuski i rosyjski | Europa 1 (angielski, francuski i rosyjski) |
| Europa 2 | hiszpański i włoski | Europa 2 (hiszpański i włoski) |
| Europa 3 | angielski i niemiecki | Europa 3 (angielski i niemiecki) |

UWAGA: Jeśli masz problemy z połączeniem z innymi graczami posiadającymi tę samą wersję gry, upewnij się, że masz zainstalowany najnowszy Service Pack dla swojego systemu operacyjnego, najnowsze sterowniki dla karty graficznej i dźwiękowej, oraz nie posiadasz ograniczeń zapory/NAT dla portów sieciowych wykorzystywanych w grze. Aby uzyskać więcej informacji, zajrzyj do rozdziału dotyczącego rozwiązywania problemów, na stronie 16 tej instrukcji, lub do pliku Przeczytaj.txt (dostępnego z ekranu autoodtworzenia).

WSKAZÓWKI DLA ZAWODOWCÓW!

- Do porywania śmigłowców niezbędna jest lina z hakiem.
- Aby porwać czołg, trzeba najpierw zlikwidować działonowych z wieżyczek.
- Aby skorzystać z celownika snajperskiego, wciśnij **B**.
- Aby dostać się do obszarów kontrolowanych przez frakcje, skorzystaj z ich pojazdów. Uważaj jednak – jakiegokolwiek agresywne działania zdradzą Twoją obecność!
- Czołgi mają słabe punkty (szukaj dymu z rury wydechowej!).
- Niszcz składowiska amunicji lotniczej, zamiast ją przejmować – efekt przypomina nalot – tyle, że nie musisz na niego zużywać paliwa!
- Jeśli poruszasz się pieszo, a coś blokuje ci drogę, możesz nacisnąć **F**, aby wykonać uderzenie i zepchnąć przeszkodę na bok.
- Zwiedzaj świat – możesz znaleźć mnóstwo gotówki, paliwa, części zapasowych i amunicji lotniczej!
- Zbierając części zamienne, można odblokować specjalne pojazdy, które zbuduje mechanik.
- Alarm „budzi” wrogów znajdujących się w pobliżu kontrolowanych przez nich budynków – staraj się nie dopuszczać do wzbudzenia alarmów lub je zniszcz, gdyż w przeciwnym razie trzeba będzie zburzyć pobliskie budynki, aby wrogowie przestali Cię atakować!
- Niektóre czyny mają trwałe konsekwencje. Część ścieżek w grze może uniemożliwić jej ukończenie w 100%. Jeśli chcesz zdobyć 100%, pomyśl zanim coś zrobisz!

PORADY DOTYCZĄCE WYDAJNOŚCI

PROBLEMY PODCZAS GRY

- Upewnij się, że Twój komputer spełnia minimalne wymagania systemowe gry, oraz że posiadasz zainstalowane najnowsze sterowniki karty graficznej i karty dźwiękowej: Jeśli posiadasz kartę graficzną NVIDIA, odwiedź www.nvidia.pl, aby pobrać sterowniki. Jeśli posiadasz kartę graficzną ATI, odwiedź www.ati.amd.com, aby pobrać sterowniki.
- Jeśli korzystasz z wersji płytowej gry, spróbuj zainstalować moduł DirectX z płyty. Zazwyczaj można go znaleźć w folderze DirectX w głównym katalogu. Jeśli posiadasz dostęp do Internetu, możesz odwiedzić stronę www.microsoft.com, aby pobrać najnowszą wersję modułu DirectX.

OGÓLNE WSKAZÓWKI PRZY ROZWIĄZYWANIU PROBLEMÓW

- Jeśli korzystasz z wersji płytowej niniejszej gry i ekran autoodtwarzania nie pojawia się samoczynnie po włożeniu płyty do napędu, kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę napędu w oknie „Mój komputer” i wybierz autoodtwarzanie.
- Jeśli gra działa powoli, spróbuj zmienić niektóre ustawienia dźwięku i grafiki w menu opcji gry. Zmniejszenie rozdzielczości ekranu umożliwia zwykle zwiększenie wydajności gry.
- W celu uzyskania optymalnej wydajności możesz wyłączyć inne aplikacje działające w tle bądź program antywirusowy w systemie Windows.

PROBLEMY Z WYDAJNOŚCIĄ PODCZAS GRY W INTERNECIE

Aby uniknąć braku płynności podczas gry w Internecie, wyłącz przed uruchomieniem gry wszelkie komunikatory oraz aplikacje do współużytkowania plików i strumieniowania audio. Tego typu aplikacje mogą zmonopolizować zasoby pasma połączenia, powodując opóźnienia lub inne niepożądane efekty w grze.

Gra wykorzystuje następujące porty TCP oraz UDP podczas gry w Internecie:

Game ports: iBeaconPort: 8123 (UDP)
iGamePort: 9000 (UDP)
VOIP: 55123 (UDP)

Plasma ports: FESL(Plasma): 18710 (TCP)
GameBrowser: 18715 (TCP+UDP)
Messenger(Prod): 13505 (TCP)

Zapoznaj się z dokumentacją swojego routera lub zapory internetowej, aby uzyskać informacje na temat udostępniania tych portów podczas gry. Jeśli chcesz grać w biurowej sieci internetowej, skontaktuj się ze swoim administratorem sieci.

CENTRUM POMOCY

W razie kłopotów z niniejszą grą skontaktuj się z Centrum Pomocy EA.

Ponadto, plik pomocy EA zawiera rozwiązania najczęstszych problemów i odpowiedzi na pytania dotyczące prawidłowego używania tego produktu.

Aby otworzyć plik pomocy EA (gdy gra jest już zainstalowana):

Użytkownicy systemu Windows Vista powinni wejść do menu **Start > Gry**, kliknąć ikonę gry prawym przyciskiem i wybrać odpowiedni odnośnik z menu rozwijanego.

Użytkownicy wcześniejszych wersji systemu Windows powinni kliknąć odnośnik **Pomoc techniczna** w katalogu gry, który znajduje się w menu **Start > Programy** (lub **Wszystkie programy**).

Aby otworzyć plik pomocy EA (gdy gra nie jest jeszcze zainstalowana):

1. Włóż płytę z grą do napędu DVD-ROM.
2. Kliknij dwukrotnie ikonę „Mój komputer” na pulpicie. (W przypadku systemu Windows XP, konieczne może być kliknięcie przycisku Start, a następnie ikony „Mój komputer”).
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy napęd DVD-ROM, w którym znajduje się płyta z grą, a następnie wybierz opcję „Otwórz”.
4. Otwórz plik Support > European Help Files> Electronic_Arts_Technical_Support.htm.

Jeśli pomimo informacji zawartych w pliku EA Help wciąż napotykasz problemy, skontaktuj się z Centrum Pomocy EA.

CENTRUM POMOCY EA W INTERNECIE

Jeśli masz dostęp do Internetu, odwiedź stronę Centrum Pomocy EA pod adresem:

<http://eapo-new.custhelp.com>

Znajdziesz tu wiele informacji na temat DirectX, kontrolerów gry, modemów i sieci, a także informacje o zwykłej konserwacji systemu oraz wydajności. Nasza strona zawiera aktualne informacje dotyczące najczęściej występujących problemów, pomoc związaną z daną grą oraz odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania (FAQ). Z tych samych informacji korzystają nasi technicy podczas rozwiązywania problemów z działaniem gry. Aktualizujemy naszą stronę pomocy codziennie, jeśli zatem szukasz szybkiego rozwiązania, zajrzyj najpierw tam.

KONTAKT Z CENTRUM POMOCY

Jeśli mimo to wciąż potrzebujesz pomocy, skontaktuj się z naszym zespołem telefonicznie (od poniedziałku do piątku w godzinach 9:00–17:00).

Telefon: +48 22 852 27 30

UWAGA: Centrum Pomocy nie oferuje informacji dotyczących kodów, sposobu przejścia danej gry, itp.

Fax: +48 22 843 62 69

Koszt połączenia naliczany jest zgodnie z obowiązującym cennikiem operatora telefonicznego.

Aby pomóc nam lepiej zdiagnozować dany problem, przed skontaktowaniem się z nami wygeneruj raport diagnostyczny DirectX Twojego komputera:

Kliknij **Start > Uruchom...** i wpisz dxdiag. Kliknij OK, następnie, gdy raport będzie już gotowy, kliknij ZAPISZ WSZYSTKIE INFORMACJE... i zapisz raport na pulpicie Windows.



GWARANCJA

UWAGA: Poniższe gwarancje mają zastosowanie jedynie do produktów w sprzedaży detalicznej. Nie odnoszą się do produktów sprzedawanych w sieci, za pośrednictwem EA Store lub firm trzecich.

OGRANICZONA GWARANCJA

Electronic Arts gwarantuje nabywcy oprogramowania, że nośnik, na którym oprogramowanie zostało zapisane, będzie wolny od wad mechanicznych i wykonania w okresie 12 miesięcy od daty zakupu. Przez ten czas uszkodzone nośniki będą wymieniane, pod warunkiem odesłania oryginalnego nośnika wraz z dowodem zakupu, opisem uszkodzenia i adresem zwrotnym do Electronic Arts Polska, ul. Łżecka 26, 02-135, Warszawa. Gwarancja jest dodatkiem i w żaden sposób nie ogranicza praw ustawowych. Gwarancja nie obejmuje samego oprogramowania, które jest dostarczane bez gwarancji, jak i nośnika, jeśli był używany niewłaściwie, został uszkodzony, bądź był nadmiernie eksploatowany.

Electronic Arts nie obejmuje gwarancją produktów zakupionych z drugiej ręki (gdy konsument nie jest pierwszym użytkownikiem produktu).

©2008 Electronic Arts Inc. EA, logo EA, Pandemic, logo Pandemic, Mercenaries oraz Mercenaries 2: World in Flames są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi Electronic Arts Inc. w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach. Wszystkie prawa zastrzeżone. Wszystkie pozostałe znaki towarowe należą do ich prawnych właścicieli.

W grze wykorzystano technologię dynamicznego wyświetlania reklam firmy Massie Inc, która umożliwia wysyłanie i rotację reklam w grze na komputerze lub konsoli w trybie online. Firma Massive rejestruje jedynie informacje potrzebne do wyświetlania reklam w poszczególnych regionach geograficznych i w odpowiednich miejscach w grze. Zarejestrowane dane mogą zawierać adres IP lub znacznik gracza (gamer tag), lokalizację w grze, czas wyświetlania reklamy, rozmiar reklam i kąt widzenia. Te informacje mogą służyć do obliczeń jednorazowych i powtarzalnych wyświetleń dynamicznych reklam w grze. Zarejestrowane dane nie są wykorzystywane do identyfikacji danych osobowych. Technologia wyświetlania reklam jest zintegrowana z grą; jeśli nie chcesz z niej korzystać, nie graj w grę w trybie online. Więcej informacji na temat zasad ochrony danych osobowych EA znajduje się w witrynie **privacy.ea.com** lub **http://www.massiveincorporated.com/**.

TA GRA ZOSTAŁA ULEPSZONA POD WZGLĘDEM WIZUALNYM DZIĘKI TECHNOLOGII DSEI.BIZ SDLIMAGE. © COPYRIGHT 1994–2008 DSE INTERACTIVE/STEPHANE DE LUCA – WSZYSTKIE PRAWA ZASTRZEŻONE – ODWIEDŹ NAS POD ADRESEM **HTTP://SDLIMAGE.COM**

Font Kaela © Harold's Fonts **www.haroldsfonts.com**

EAX01605820