



MERCENARIES 2

WORLD IN FLAMES



ÍNDICE

CONFIDENCIAL

MANUAL DEL MERCENARIO



- 03 CÓMO INSTALAR EL JUEGO
- 03 INICIO DEL JUEGO
- 04 CONTROLES COMPLETOS
- 06 JUGAR UNA PARTIDA
- 14 JUGAR ONLINE
- 15 ¡CONSEJOS PROFESIONALES!
- 16 CONSEJOS SOBRE EL RENDIMIENTO
- 17 ATENCIÓN AL CLIENTE
- 18 GARANTÍA



WWW.EA.COM

ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA

Lea esta advertencia antes de utilizar este videojuego o permitir que sus hijos lo utilicen.

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces destellantes en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos. Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida del conocimiento) al exponerse a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

Recomendamos que los padres supervisen a sus hijos mientras utilizan los videojuegos. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida del conocimiento, desorientación, movimientos involuntarios o convulsiones, mientras utiliza un juego de videojuego, deje INMEDIATAMENTE de utilizar el sistema y consulte a su médico.

PRECAUCIONES QUE DEBEN TOMARSE DURANTE LA UTILIZACIÓN

- No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla del televisor, tan lejos como lo permita la longitud del cable.
- Utilice el juego con una pantalla de televisión lo más pequeña posible.
- Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido suficiente.
- Asegúrese de que la habitación donde está jugando esté bien iluminada.
- Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos por cada hora que juegue a un videojuego.

CÓMO INSTALAR EL JUEGO

NOTA: Para consultar los requisitos del sistema, visita electronicarts.co.uk.

Para instalar (usuarios de disco):

Coloca el disco en la unidad y sigue las indicaciones que aparecen en pantalla.

Una vez el juego haya sido instalado, debes localizarlo mediante el menú de reproducción automática o el menú INICIO para poder iniciarlo.

En Windows Vista™ los juegos se encuentran en el menú **Inicio > Juegos** y en anteriores versiones de Windows™ en el menú **Inicio > Programas (o Todos los programas)**.

Para instalar (usuarios de EA Store):

NOTA: Si quieres obtener más información sobre las compras por descarga directa de EA, visita www.eastore.ea.com y haz clic en MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (MÁS SOBRE LAS DESCARGAS DIRECTAS).

Una vez descargado el juego con el Gestor de descargas de EA, haz clic en el icono de instalación que verás y sigue las indicaciones de pantalla.

Cuando se haya instalado, ejecuta el juego directamente desde el Gestor de descargas de EA.

NOTA: Si ya has comprado un juego y te gustaría instalarlo en otro ordenador, descarga e instala en primer lugar el Gestor de descargas de EA en el otro ordenador, a continuación ejecuta dicha aplicación e inicia sesión con tu cuenta de EA. Selecciona tu juego entre los que aparecen en la lista y haz clic en el botón Iniciar para descargarlo.

Para instalar (usuarios de terceras partes):

Contacta con el distribuidor digital desde el que adquiriste este juego para obtener instrucciones de descarga o instalación de otra copia.

INICIO DEL JUEGO

Para iniciar el juego:

En Windows Vista™ los juegos se encuentran en el menú **Inicio > Juegos** y en anteriores versiones de Windows™ en el menú **Inicio > Programas (o Todos los programas)**. (Los usuarios de EA Store deben estar ejecutando el EA Download Manager.)

CONTROLES COMPLETOS CONTROLES A PIE

ACCIÓN	CONTROL
Moverse	W/A/S/D
Mirar/apuntar	ratón, I/K/J/L
Disparar arma principal	botón izquierdo del ratón
Cambiar arma principal	TABULADOR
Saltar	BARRA ESPACIADORA
Golpe cuerpo a cuerpo	F
Recargar	R
Acción (robar, hablar, etc.)	E
Menú de apoyo	Flecha arriba
Lanzar/detonar explosivo	botón derecho del ratón
Cambiar explosivo	V
Esprintar	MAYÚS IZQUIERDA
Andar	CTRL IZQUIERDA
Agacharse/zoom	C
Prismáticos	B
Zoom de prismáticos	Rueda del ratón
Juego en pausa	ESC
Acceder al PDA	F1

CONTROLES DE VEHÍCULOS TODOS LOS VEHÍCULOS

ACCIÓN	CONTROL
Mirar/apuntar	ratón, I/K/J/L
Disparar arma del vehículo	botón izquierdo del ratón
Cambiar arma del vehículo	TABULADOR
Salir de vehículo	E
Claxon (llamar a aliados)	F o rueda del ratón
Mostrar dinero/combustible	Flecha abajo
Restablecer cámara	B (pulsar)

NOTA: con el claxon se solicitan soldados de facciones amistosas para que suban al vehículo y manejen el arma de a bordo.

CONTROLES DE COCHE/BARCO/ MOTOCICLETA ADICIONALES

ACCIÓN	CONTROL
Freno de mano	Barra espaciadora (para barcos no)
Acelerar	W
Frenar/marcha atrás	S
Modo de cámara	4
Cámara inversa	B (mantener)

CONTROLES ADICIONALES DE TANQUE

ACCIÓN	CONTROL
Girar	A/D
Acelerar	W
Frenar/marcha atrás	S
Restablecer la cámara a su posición predeterminada	BARRA ESPACIADORA o B

NOTA: si aceleras pulsando W también se restablece la cámara a su posición determinada.

CONTROLES ADICIONALES DE HELICÓPTERO

ACCIÓN	CONTROL
Ascender	BARRA ESPACIADORA
Descender	R o C
Control de cabrestante	Flecha izquierda

JUGAR UNA PARTIDA

Has sido contratado por Ramón Solano, el hombre más rico de Venezuela, para combatir en una isla en la que el líder el ejército venezolano, el general Carmona está cautivo contra su voluntad. Una vez liberado, une sus fuerzas a las de Solano y juntos conspiran para derrocar el gobierno, pero no antes de intentar matarte.

Que intenten matarte es una de las consecuencias de este trabajo, pero Solano ha decidido no pagarte. Él se autodeclara Presidente, y tú juras cobrar tu dinero aunque para ello tengas que volar el país entero.

INICIO DEL JUEGO

Para iniciar una nueva partida, selecciona **NUEVA PARTIDA** en el menú principal.

NOTA: De forma predeterminada se te preguntará si quieres 'Jugar Online' cuando empieces una nueva partida. Si seleccionas primero **UNIRSE A LA PARTIDA** e inicias sesión, la partida será online de manera automática y un amigo puede unirse en modo cooperativo a tu partida en cualquier momento. Para obtener más información consulta *Jugar Online* en la pág. 14.

Para continuar tu última partida guardada, selecciona **CONTINUAR** en el menú principal. Continuarás justo donde lo dejaste. Si guardaste la partida durante una misión, comenzarás de nuevo en esa misión, incluidos los puntos de control. Si has guardado entre una misión y otra, comenzarás en la Compañía Militar Privada.

NOTA: si prefieres cargar una partida guardada concreta, puedes hacerlo en **OPCIONES > GESTIONAR PARTIDAS GUARDADAS**.

GUARDAR Y CARGAR

El juego guarda de forma predeterminada cuando hagas progresos considerables. Si prefieres gestionar tus partidas guardadas de forma manual, puedes desactivar la función de autoguardado en **OPCIONES > JUEGO** o en el menú de pausa.

PANTALLA DEL JUEGO



CONOCE A LOS MERCENARIOS

Antes de iniciar tus operaciones en Venezuela, debes elegir con qué mercenario quieres jugar. Hay tres mercenarios a tu elección y cada uno de ellos tiene sus características especiales, así que elige el que mejor se adapte a tu estilo de juego.

MATTIAS NILSSON

Habilidad especial: recupera su salud más rápido

A Mattias el caos le carga las pilas. Le encanta ver como se derriban gobiernos y que las cosas se pongan feas. Odia la autoridad y no se preocupa por nadie, pero de vez en cuando se muestra blando con aquellos pobres que intenta sacarse las castañas del fuego. No se preocupa por su propia seguridad; le da igual si vive o muere. Sólo le gusta pasarlo bien.

CHRIS JACOBS

Habilidad especial: lleva más munición

Chris es un personaje bonachón, pero imponente. Ha presenciado todos los horrores que sólo la humanidad podría llevar a cabo, por lo que siempre reacciona con una sonrisa irónica y un comentario ingenioso. Nunca espera lo mejor. Su único problema es distinguir a los malos... ¡No solía ser muy complicado! Ahora no está tan seguro...

JENNIFER MUI

Habilidad especial: corre más rápido

Mui ("Jen" sólo para sus amigos) es la mercenaria más cara de la tierra. Si da la impresión de que única y exclusivamente le importa el dinero, es porque única y exclusivamente le importa el dinero. Le sorprende mucho que haya gente tan idiota como para pensar que algo importa más que el dinero en el mundo.

LA COMPAÑÍA MILITAR PRIVADA

Ahora que ya has elegido a un mercenario, tienes que establecer una ubicación. Montarás la Compañía Militar Privada cuando operes en Venezuela. Durante el juego, la Compañía Militar Privada se utiliza para hacer referencia tanto a la base de operaciones (la ubicación en la que has establecido la compañía), como a los componentes de esa compañía. Pasemos ahora a ese punto:

RECLUTAS

Los reclutas son mercenarios de alquiler de Venezuela a los que puedes convencer para que se unan a tu Compañía Militar Privada, siempre y cuando los ayudes antes. Los reclutas ofrecen todo tipo de apoyo operativo, como:

- Entregar suministros en el campo de batalla.
- Apoyo de ataque aéreo.
- Vehículos personalizados.
- Evacuación de recursos valiosos del campo de batalla (dinero, combustible e incluso munición de ataque aéreo).
- Transporte entre dos lugares.
- Y mucho más...

Los reclutas también te ofrecerán buenos consejos cuando operes en Venezuela. Ve a hablar con ellos cuando los hayas reclutado.

FIONA TAYLOR

Comienzas el juego con una mercenaria ya reclutada: Fiona Taylor. Fiona colabora lealmente contigo como socia desde tus misiones en Corea del Norte y te proporciona un apoyo logístico inigualable. Entre las funciones de Fiona se encuentran:

- Establecer contactos y obtener trabajo entre las facciones de Venezuela.
- Ayuda en combate con los objetivos de misiones.
- Cobertura por satélite adicional por todo el país.
- Recomendaciones de apoyo en base a la evaluación táctica de los términos de la misión.

Y lo que es más importante, Fiona tiene un control exhaustivo de tus objetivos a largo plazo. Si alguna vez te pierdes y no sabes qué hacer, habla con Fiona en la Compañía Militar Privada y ella te indicará la dirección correcta.

ARSENAL

La ubicación de la Compañía Militar Privada es también el lugar en el que se encuentra el arsenal: una gran cámara de armas, vehículos, munición de ataques aéreos y otros suministros. En breve hablaremos sobre cómo adquirir y utilizar el material del arsenal.

COMBUSTIBLE

¿Recuerdas esas fantásticas funciones de los reclutas de las que hablamos? Bueno, pues la mayoría exigen combustible. El combustible es la divisa real de Venezuela, y sin ella tendrás que depender de disparar el rifle de asalto en vez de solicitar bombas de racimo.

Puedes conseguir combustible de dos formas: destruyendo vehículos, o *robándolo*.

El primer método, el de destruir vehículos, es bastante descriptivo: apunta, dispara, destruye, y ¡voilà! En ese mismo lugar aparecerá un tanque lleno con una pequeña cantidad de ese material tan valioso.

Robar combustible requiere más trabajo, pero conseguirás una mayor cantidad. Lo primero, hablamos de *grandes* tanques de combustible, así que si no has reclutado un piloto de helicóptero, no tienes nada que hacer. Si tienes un piloto en tu plantilla, lo que tienes que hacer es acercarte al tanque más próximo, marcarlo y llamar a tu piloto para que se lo lleve. Un aviso: estás «robando» el combustible, así que si te ven lo considerarán una acción hostil.

El combustible se almacena en la Compañía Militar Privada. Al principio no tendrás mucha capacidad de almacenamiento, pero podrás comprar más a las facciones con las que hagas negocios en Venezuela.

PDA

El mercenario lleva una PDA que contiene una gran cantidad de información vital. Puedes seleccionar la PDA en cualquier momento pulsando **F1**.

La PDA tiene tres modos que puedes intercambiar haciendo clic en las pestañas.

MODO DE MAPA

La PDA se abre en el modo de mapa de forma predeterminada.

- Para desplazarte por el mapa, haz clic en las flechas, haz clic en el mapa mismo o usa las teclas de flechas.
- Haz clic en un objeto para obtener información detallada sobre él.
- Pasa con el cursor sobre un icono en el mapa para obtener información detallada sobre el trabajo disponible.
- Si estás en medio de una misión, selecciona NAVEGADOR para obtener más información sobre ella.
- Si no, al seleccionar NAVEGADOR se abrirá una lista de todas las facciones con las que has establecido contacto.
- Haz clic en cualquier lugar del mapa y después haz clic en BALIZA para colocar/eliminar una baliza de GPS en tu destino. A continuación podrás seguir la ruta del GPS indicada en el radar.

NOTA: no olvides comprobar las recomendaciones de Fiona antes de aceptar una misión. Normalmente te dará buenos consejos sobre el tipo de apoyo que necesitas (como vehículos y armamento específicos o ataques aéreos). No tienes por qué seguir su consejo, pero si no lo haces puede que lo lamentos.

MODO DE ARSENAL

El modo de arsenal enumera todos los artículos que has comprado o recogido hasta ese momento. Para utilizar objetos del arsenal debes colocarlos antes en el menú de apoyo.

Para colocar un objeto en el menú de apoyo, selecciona una ranura vacía en la que quieras poner el objeto, o pon el objeto en alguna ranura que esté ocupada para sustituir el objeto actual.

MODO DE INFORMACIÓN

Utiliza este modo de información para comprobar:

Facciones	Verás de inmediato tu disposición frente a las facciones comprobando sus indicadores.
Registro	Contiene un registro constante de tus conversaciones y notificaciones. Si has olvidado algo de lo que te ha dicho Fiona, comprueba el registro.
Personas	Contiene la biografía de los personajes más importantes que has conocido.
Puntuación	Muestra la información de tus progresos en el juego.

APOYO

Piensa en el apoyo como juguetes de ataque caros para mercenarios. En cuestión de un segundo puedes hacer que uno de tus reclutas te traslade por todo el país, te suministre justo donde estás un deportivo personalizado con un lanzacohetes montado, o que lance una bomba Daisy Cutter que arrase con todo lo que rodea a tus incautos enemigos. ¿Por qué usar un rifle de asalto cuando puedes utilizar la devastación de un arma de toneladas?

Vayamos paso a paso:

UTILIZAR EL MENÚ DE APOYO

El menú de apoyo tiene varias opciones de apoyo que puedes equipar desde tu arsenal. Abre y desplázate por el menú de apoyo pulsando las flechas arriba y abajo y selecciona la opción que quieres usar pulsando **BARRA ESPACIADORA**.

Todos los objetos del menú muestran la siguiente información:

- Un icono que representa el tipo de objeto de apoyo de que se trata (p.ej. un reactor para un ataque aéreo, un tanque para una entrega de tanque, etc.).
- La cantidad de unidades de ese objeto que hay en el arsenal (no aparece nada si no hay ninguna cantidad).
- La cantidad de combustible necesario para solicitar el objeto.
- El tipo de indicación que se usa para solicitar el objeto. Hablaremos de ello en un minuto.

Si alguna de esta información aparece en rojo, significa que hay algún problema que te impide solicitar el apoyo:

- Si el icono del menú está oscurecido por un misil tierra-aire o un diamante de interferencias, significa que hay un misil tierra-aire o un vehículo de interferencias cerca. Debes destruirlos para poder solicitar el apoyo.
- Si el icono del menú está oscurecido por un XO rojo, significa que has agotado las reservas del arsenal de ese objeto y tienes que conseguir más.
- Si el gotero de combustible está vacío, significa que no tienes en esos momentos combustible suficiente para solicitar el apoyo.

TIPOS DE APOYO

ATAQUES AÉREOS

¡El padre de todas las opciones de apoyo ofensivo! Los ataques aéreos son de lo más variado. Desde ataque que arrasan un área entera con cohetes, a bombardeos que destruyen todas las naves enemigas en un radio de gran alcance. En el modo de arsenal del PDA puedes ver la variedad de ataques aéreos de que dispones y sus funciones específicas.

CÓMO CONSEGUIR ATAQUES AÉREOS

Hay varias maneras de adquirir ataques aéreos para tu arsenal:

- Puedes comprarlos en las tiendas y bases de las facciones. Explicaremos estas tiendas en la siguiente sección, *Facciones*.
- Recibirlos como recompensa de una facción. Las facciones de vez en cuando te conceden ataques aéreos gratuitos después de completar un trabajo para ellos.
- «Robarlas». Puedes robar la munición que encuentres en el mundo, al igual que el combustible, pero no permitas que nadie te vea. ¡También puedes «disparar» a las municiones para crear un ataque aéreo improvisado en el campo de batalla!

¡En ciertas ocasiones, las facciones pueden proporcionarte ataques aéreos gratuitos que van a *cuenta de su arsenal*, no del tuyo! En estos casos, la palabra "Libre" y la cantidad de ataques gratuitos disponible se indica bajo el ataque correspondiente en el menú de apoyo.

CÓMO INDICAR ATAQUES AÉREOS

Dependiendo del ataque que elijas debes indicar dónde quieres lanzarlo. Hay cuatro formas de indicación:

Satélite	Puedes utilizar una cámara por satélite para hacer una panorámica de la región geográfica y designar el objetivo desde la distancia.
Láser	Apunta el láser a un objetivo, mantenlo firme y espera a que llegue el regalito.
Baliza	Lanza inmediatamente una baliza adhesiva contra el objetivo que tienes delante como dispositivo de guía para el ataque.
Humo	El indicador más sencillo... ¡Lánzalo al suelo y corre como alma que lleva el diablo!

ENTREGA DE VEHÍCULOS Y SUMINISTROS

Además de los ataques aéreos puedes adquirir vehículos (coches, transportes blindados, tanques, barcos e incluso helicópteros) y suministros (armas, salud y explosivo C4) que se puede almacenar en la Compañía Militar Privada y entregar en el campo de batalla cuando lo necesites. No hay nada mejor que hacer que te entreguen un tanque en tu posición exacta para desequilibrar la balanza a tu favor.

ADQUIRIR Y SOLICITAR VEHÍCULOS Y SUMINISTROS

Adquirir y entregar vehículos y suministros (como salud, rifles y C4) es un proceso más sencillo que el de los ataques aéreos: puedes obtenerlos de las facciones (bien comprándoselos o recibidos como recompensas), y siempre indicas dónde quieres la entrega con humo.

TRANSPORTE

Si reclutas a un piloto de helicóptero podrá llevarte a diferentes lugares por todo Venezuela en un abrir y cerrar de ojos. A excepción de la Compañía Militar Privada, la mayoría de estos lugares no están disponibles inmediatamente, y son necesarias un par de acciones para utilizarlos para el transporte:

- Visitar por primera vez al contacto de una facción.
- Capturar la base para una facción.

Todos los transportes tienen un determinado coste de combustible.

FACCIONES

En Venezuela coexisten varias facciones que luchan por controlar los corazones, las mentes, y lo que es más importante, los recursos del país. Establecer contacto con estas facciones y trabajar para ellos no es sólo la mejor manera de obtener información vital sobre qué hacer a continuación, sino también la mejor forma de conseguir dinero, armas, vehículos, suministros y ataques aéreos.

Fiona siempre está en busca de nuevas facciones con las que establecer contacto. Vuelve a la Compañía Militar Privada con frecuencia para hablar con ella y ver si hay alguna facción disponible con la que negociar con ella.

MISIONES

Todas las facciones ofrecen misiones. Las misiones que puedes aceptar de las facciones te proporcionan información valiosa, y también te suponen una importante remuneración económica. Además, finalizar con éxito misiones para una facción los convierte en aliados tuyos. Hablaremos de eso pronto.

Para aceptar una misión puedes visitar el cuartel general o la base de la facción que ofrece la misión. Si en este momento no tienes ninguna misión activa, abre la PDA y haz clic en DETALLES para obtener la información sobre las misiones disponibles de todas las facciones conocidas.

- Selecciona NAVEGADOR para abrir una lista de todas las facciones con las que has establecido contacto.

RECOMPENSAS

Cuando completes un trabajo para una facción, ésta te ofrecerá una recompensa. Las recompensas son objetivos que puedes completar en cualquier momento en el mundo, tanto si estás en una misión como si no. Si completas recompensas consigues dinero, buena disposición (relación) con la facción, y con frecuencia, objetos gratis para el arsenal y desbloques de apoyo que te permiten comprar nuevos objetos en las tiendas de la facción.

Estas son algunas de las recompensas que ofrecen las facciones:

Recompensas en activo	Cada facción tiene una oferta destacada por eliminar a miembros de la facción rival. Es la forma más sencilla de recuperar la simpatía de una facción a la que has cabreado.
Destruir objetivos	Todas las facciones tienen una serie de objetivos que quieren reducir a escombros. ¿Qué más se puede pedir?
Objetivos prioritarios	Todas las facciones tienen una serie de objetivos prioritarios y te pagarán por capturarlos o matarlos. ¡Ten presente que si matas al objetivo prioritario obtendrás sólo la mitad de la recompensa fijada! (Sabrás el importe de la recompensa después de que captures o mates al objetivo prioritario.)

BASES

Para ampliar sus operaciones en Venezuela, las facciones tienen que conseguir bases.. Todas las facciones te ofrecerán misiones especiales de bases, que consisten en ayudarles a capturar bases enemigas. Capturar bases para la facción tiene los siguientes beneficios.

- A partir de ese momento la base la ocupa un contacto de la facción que puede ofrecerte trabajo de vez en cuando, y venderte apoyo siempre.
- Aparecerá una zona de aterrizaje cerca de la base a la que te puedes trasladar para desplazarte con rapidez por todo el país.

DISPOSICIÓN

Todas las facciones pueden declararse como amistosas, neutrales y hostiles hacia ti (ja excepción del VZ, que *siempre* es hostil!). Estas disposiciones tienen varios beneficios y penalizaciones:

AMISTOSA

Disfrutarás de importantes descuentos en los objetos de las tiendas de la facción.

Si estás en un vehículo sin puertas de asientos, presiona **F** o la rueda del ratón para tocar el claxon y llamar a miembros de la facción para que suban a los asientos libres. Estos soldados te ayudarán a combatir contra las facciones rivales.

Hay misiones que sólo están disponibles cuando una facción es amistosa.

NEUTRAL

La facción te ofrece trabajo.

HOSTIL

- La facción te dispara en cuanto te ve.
- La facción te prohíbe pasar por sus zonas de aterrizaje y entrar en sus bases y cuarteles generales.
- Si te detectan y dan la alarma cuando la disposición de la facción es hostil, pedirán refuerzos. Hablaremos sobre "dar la alarma" enseguida.

Si completas misiones y recompensas para una facción puedes recuperar la disposición amistosa. La única forma de perder la disposición de una facción, es que den la alarma por ti.

DAR LA ALARMA

Esto ocurre cuando las unidades de una facción te descubren matando a sus compañeros o destruyendo sus edificios. Si una unidad decide dar la alarma por ti, se indicará en el radar con una señal parpadeante y comenzará la cuenta atrás de la alarma. Si matas a esa unidad antes de que finalice la cuenta atrás impedirás que dé la alarma. Si no lo consigues, conseguirá dar el aviso y la disposición de la facción se verá negativamente afectada.

Además, si dan la alarma cuando la disposición de la facción es hostil, o disminuye a hostil, la facción pedirá refuerzos. Estos llegan abordo de transportes blindados de tropas o helicópteros enemigos.

JUGAR ONLINE

PARA JUGAR SE NECESITA UNA CONEXIÓN A INTERNET, UNA AUTENTICACIÓN ONLINE Y LA ACEPTACIÓN DEL ACUERDO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL. PARA ACCEDER A LAS CARACTERÍSTICAS ONLINE, NECESITAS REGISTRARTE ONLINE CON EL NÚMERO DE SERIE INCLUIDO. POR CADA JUEGO SÓLO HAY UN REGISTRO DISPONIBLE. EL ACUERDO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL, LAS CONDICIONES DEL SERVICIO DE EA ONLINE Y LAS ACTUALIZACIONES DE LAS CARACTERÍSTICAS SE ENCUENTRAN EN WWW.EA.COM. PARA REGISTRARTE EN EA ONLINE DEBES SER MAYOR DE 16 AÑOS. INCLUYE UN SOFTWARE QUE RECOGE INFORMACIÓN NECESARIA PARA PROPORCIONAR ANUNCIOS ONLINE DENTRO DEL JUEGO.

EA PODRÁ RETIRAR LAS CARACTERÍSTICAS ONLINE TRAS ANUNCIARLO CON 30 DÍAS DE ANTELACIÓN EN WWW.EA.COM.

JUEGO COOPERATIVO

En *Mercenaries 2: World in Flames™* puedes jugar con un amigo para derrotar a Ramón Solano. Si te unes a una partida en curso puedes conservar el dinero y el combustible que consigas. ¡Si inicias una partida, contar con un amigo es muy útil, además de divertido!

INICIAR UNA PARTIDA COOPERATIVA

Mercenaries 2: World in Flames™ incluye un juego cooperativo en el que puedes jugar en cualquier momento. No se requiere ninguna acción especial para empezar una partida multijugador. Siempre que juegues una partida de un solo jugador, cualquier invitado que cumpla con la configuración de privacidad puede unirse automáticamente.

UNIRTE A UNA PARTIDA COOPERATIVA

Unirse a una partida cooperativa es sencillo. Después de seleccionar la opción UNIRSE A PARTIDA en el menú principal, dispones de tres opciones para elegir una partida disponible:

Partida rápida Te unes a cualquier partida disponible. Es una buena forma de conocer a nuevos jugadores.

Partida personalizada Te ayuda a encontrar una partida según un determinado criterio de búsqueda establecido.

Buscar amigos Busca a tus amigos (por su nombre) para unirte a su partida ya empezada.

NOTA: cuando te unes a la partida de un amigo puedes conservar el dinero que consigues. Echa un vistazo a la pantalla de resultados de búsqueda para obtener más información.

El juego cooperativo online solo es posible contra jugadores que tengan la misma versión del juego. Para más información sobre tipos de versión del juego y compatibilidad entre regiones consulta esta tabla.

Región	Versión del juego/idiomas incluidos en el juego	Solamente puede jugar online con:
Norteamérica	Inglés	Norteamérica (Inglés)
Europa 1	Inglés, francés y ruso	Europa 1 (inglés, francés y ruso)
Europa 2	Español e italiano	Europa 2 (español e italiano)
Europa 3	Inglés y alemán	Europa 3 (inglés y alemán)

NOTA: si tienes problemas para conectarte con otros jugadores que tengan la misma versión del juego, asegúrate de que ambos tenéis instalados los últimos Service Packs para el sistema operativo desde Microsoft.com, de que tienes instalados los controladores de sonido y de gráficos más recientes y de que no tienes restricciones de NAT/Firewall en los puertos de red que utiliza este juego. Para obtener más información consulta la sección de resolución de problemas en la página 16 de este manual y el archivo de texto Readme.txt (que puedes consultar desde la pantalla de Reproducción automática).

¡CONSEJOS PROFESIONALES!

- Para robar helicópteros necesitas un garfio de enganche.
- Para poder robar un tanque tienes que eliminar antes a los artilleros de las torretas.
- Presiona **B** para entrar en el modo de precisión con un rifle de francotirador.
- Utiliza un vehículo camuflado para acceder a áreas de una facción. Cuidado, las acciones hostiles invalidarán el camuflaje.
- Los tanques tienen puntos débiles (¡Busca el humo del escape!).
- Intenta destruir los depósitos de munición de ataque aéreo en vez de intentar extraerlos. ¡Es como pedir un ataque aéreo, pero sin gasto de combustible!
- Si vas a pie y un objeto te bloquea el paso, puedes pulsar **F** para sacarlo a golpes de tu camino.
- Explora el mundo. Hay toneladas de dinero, combustible, repuestos y munición de ataque aéreo desperdigadas por ahí.
- Si consigues repuestos desbloquearás vehículos especiales que tu mecánico puede construir.
- Las alarmas “despiertan” a los edificios enemigos cercanos. Procura evitar que los enemigos activen las alarmas o destrúyelas. Si no, tendrás que destruir los edificios cercanos para que no te ataquen.
- Algunas acciones pueden tener consecuencias permanentes. Algunas decisiones que tomes durante el juego pueden hacer que no obtengas el 100% en las estadísticas de misiones completadas. Si quieres completar el 100% en las misiones, piensa bien antes de actuar.

CONSEJOS SOBRE EL RENDIMIENTO PROBLEMAS AL EJECUTAR EL JUEGO EN PC

- Comprueba que cumples los requisitos mínimos de sistema para el juego y que tienes instalados los controladores actualizados de la tarjeta de vídeo y de sonido:

Si tienes una tarjeta de vídeo NVIDIA, búscalos y descárgalos en www.nvidia.com.

Si tienes una tarjeta de vídeo ATI, búscalos y descárgalos en www.ati.amd.com.

- Para usuarios de PC, si estás ejecutando el juego con la versión de disco, prueba a reinstalar DirectX desde éste. Normalmente se encuentra en la carpeta DirectX del directorio raíz del disco. Si tienes acceso a Internet, visita la página www.microsoft.com y descárgate la última versión de DirectX.

CONSEJOS GENERALES PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

- Para usuarios de PC, si tienes la versión de disco del juego y no aparece la pantalla de Reproducción automática para instalar o jugar, pulsa el botón derecho sobre el icono de la unidad de disco en Mi PC y selecciona Reproducción automática.
- Si el juego va muy lento, prueba a reducir la calidad de algunos ajustes de sonido y vídeo en el menú de opciones del juego. El rendimiento suele mejorar al disminuir la resolución de pantalla.
- Para obtener un rendimiento óptimo del juego, es posible que tengas que desactivar algunos procesos que se ejecutan bajo Windows (exceptuando la aplicación EADM, si estuviera en ejecución).

PROBLEMAS DE RENDIMIENTO EN INTERNET

Para evitar un rendimiento insuficiente durante el juego en Internet, asegúrate de cerrar todos los archivos que estés compartiendo, las transmisiones de sonido bajo descarga directa o programas de chat antes de empezar a jugar. Estas aplicaciones podrían acaparar el ancho de banda de tu conexión y provocar retardos u otros efectos no deseados.

Este juego usa los siguientes puertos TCP y UDP para partidas en Internet:

Game ports: iBeaconPort: 8123 (UDP)
iGamePort: 9000 (UDP)
VOIP: 55123 (UDP)

Plasma ports: FESL(Plasma): 18710 (TCP)
GameBrowser: 18715 (TCP+UDP)
Messenger(Prod): 13505 (TCP)

Consulta la documentación del router o firewall para más información relacionada con el tráfico a través de estos puertos. Si juegas desde una conexión a Internet corporativa, ponte en contacto con el administrador de la red.

ATENCIÓN AL CLIENTE

Si tienes algún problema con este juego, el servicio de atención al cliente de EA puede ayudarte. El archivo *EA Help* incluye soluciones y respuestas a las preguntas y problemas más habituales en cuanto a la utilización correcta de este producto.

Para acceder al archivo EA Help (habiendo instalado previamente el juego):

Para usuarios de Windows Vista, dirígete a **Inicio > Juegos**, haz clic derecho sobre el icono y elige el acceso apropiado de soporte en el menú desplegable.

Para usuarios de versiones anteriores de Windows, haz clic en el enlace **Soporte técnico** del directorio del juego que encontrarás en el menú **Inicio > Programas** (o **Todos los programas**).

Para acceder al archivo EA Help (habiendo instalado previamente el juego):

1. Inserta el disco de juego en tu unidad de DVD-ROM.
2. Haz doble clic en el icono de Mi PC del Escritorio. (Para Windows XP, es posible que tengas que hacer clic en el botón Inicio y después hacer clic en el botón Mi PC).
3. Haz clic derecho en la unidad de DVD-ROM que tiene el disco del juego y selecciona ABRIR.
4. Abre el fichero Soporte > Ficheros de ayuda europeos > Electronic_Arts_Technical_Support.htm.

Si sigues teniendo problemas después de ver la información del archivo EA Help, contacta con el Servicio Técnico de EA.

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE DE EA EN INTERNET

Si tienes acceso a Internet, visita nuestra página web de servicio técnico:

<http://eusupport.ea.com>

En ella se incluye una gran cantidad de información sobre DirectX, mandos de juego, módems y redes, además de información acerca del rendimiento y mantenimiento regular de tu sistema. En nuestra web encontrarás información actualizada sobre los problemas más habituales, ayuda precisa sobre los juegos y las preguntas más frecuentes o FAQ. Se trata de la misma información que nuestros técnicos emplean para resolver los problemas de rendimiento. Esta página web de servicio técnico se actualiza todos los días, así que puedes buscar en ella soluciones sin tener que esperar.

INFORMACIÓN DE CONTACTO DEL CENTRO DE ATENCIÓN

Si necesitas más ayuda y prefieres hablar con un técnico, llama por teléfono a nuestro servicio de atención al cliente (de 10:00 a 14:00 y 16:00 a 19:00 de lunes a viernes):

Teléfono: 902 234 111

Electronic Arts Software, S.L. Servicio de Atención al Usuario
C/ Vía de los Poblados, Parque Empresarial Cristalia 3 - Edificio 3
28033 Madrid - España

ATENCIÓN: El centro de atención al cliente no proporciona códigos o trucos.

NOTA: El coste de la llamada será el equivalente a una llamada provincial (dentro de la misma provincia). Las llamadas realizadas desde fuera de España se cobrarán en función de las tarifas internacionales.

Para ayudarnos a diagnosticar el problema, genera un informe de diagnóstico de DirectX en tu PC antes de llamarnos:

Haz clic en **Inicio > Ejecutar...** y teclea dxdiag. Haz clic en Aceptar y, cuando el informe se haya completado, haz clic en GUARDAR LA INFORMACIÓN... para guardar el informe en el escritorio de Windows.

GARANTÍA

NOTA: Esta garantía se aplica a juegos que no hayan sido comprados online en EA Store™ sino en establecimientos de venta al por menor.

GARANTÍA LIMITADA

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto de software de ordenador que el soporte en donde se encuentran registrados los programas estará libre de defectos de material y fabricación durante 24 meses a partir de la fecha de su adquisición. Durante este período se cambiará el soporte defectuoso siempre que el producto original se devuelva a Electronic Arts en la dirección que figura anteriormente, acompañado de la prueba de fecha de la compra, unas líneas con la descripción de los defectos, el soporte que ha fallado y una dirección de remite. Esta garantía se suma a sus derechos estatutarios y no afecta de ningún modo a los mismos. Esta garantía no se aplica a los programas de software en sí, los que se suministran "tal cual", ni a los soportes que hayan sido sometidos a una mala utilización, daño o desgaste excesivo.



© 2008 Electronic Arts Inc. EA, el logotipo de EA, Pandemic, el logotipo de Pandemic, Mercenaries y Mercenaries 2: World in Flames son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en EE UU o en otros países. Todos los derechos reservados. Todas las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

Este juego incluye la tecnología de servicio de publicidad dinámica que ofrece Massive Inc., y que activa que la publicidad se cargue de forma temporal en el juego de tu PC o consola y se sustituya cuando juegues online. Massive solo registra información necesaria para cuantificar la presentación y el servicio de la publicidad en la región geográfica correspondiente y en la ubicación correcta dentro del juego. Los datos registrados pueden incluir la dirección IP o el gamer tag, la ubicación en el juego, la cantidad de tiempo que un anuncio fue visible, el tamaño de los anuncios y el ángulo de visión. Esta información se puede utilizar para calcular la cantidad de vistas únicas y repetidas de los anuncios dinámicos en el juego. La información registrada no se utiliza para identificarte personalmente. Esta tecnología de servicio de publicidad está integrada en el juego; si no quieres utilizar esta tecnología, no juegues si estás conectado a Internet. Para obtener más información, consulta la política de confidencialidad de EA en privacy.ea.com o visita <http://www.massiveincorporated.com/>

ESTE JUEGO HA SIDO MEJORADO VISUALMENTE POR LA TECNOLOGÍA DSEI.BIZ SDLIMAGE
© COPYRIGHT 1994-2008 DSE INTERACTIVE/STEPHANE DE LUCA - TODOS LOS DERECHOS
RESERVADOS - VISÍTANOS AHORA EN [HTTP://SDLIMAGE.COM](http://SDLIMAGE.COM)

Kaela Font © Harold's Fonts www.haroldsfonts.com

EAS07705820MT