

MERCENARIES 2

WORLD IN FLAMES



INHOUD

CONFIDENTIAL

MERCENARIES HANDBOOK



- 3 DE GAME INSTALLEREN**
- 3 DE GAME STARTEN**
- 4 VOLLEDIG BESTURINGSOVERZICHT**
- 6 HET SPEL SPELEN**
- 14 ONLINE SPELEN**
- 15 SUPERTIPS!**
- 16 TIPS OM DE SPELPRESTATIE TE VERBETEREN**
- 17 CUSTOMER SUPPORT**
- 18 GARANTIE**



WWW.EA.COM

EPILEPSIEWAARSCHUWING

Lees deze informatie voordat jij of je kind een game speelt.

Bij sommige mensen kunnen flinterende lichten of lichtpatronen een epilepsieaanval of verlies van bewustzijn veroorzaken. Een dergelijke aanval kan ook optreden tijdens het kijken naar televisiebeelden of het spelen van bepaalde games. Mensen die nooit eerder last hebben gehad van een epileptische aandoening of aanval lopen ook risico. Als jij of een van je familieleden in het verleden tijdens blootstelling aan flinterende lichten symptomen hebt ondervonden die aan epilepsie zijn verwant, zoals aanvallen of verlies van bewustzijn, dan raden wij je aan om vóór het spelen van een game een arts te raadplegen.

Wij adviseren ouders om hun kinderen tijdens het spelen van games in de gaten te houden. Stop ONMIDDELLIJK met spelen en raadpleeg de huisarts wanneer bij jou of je kind tijdens het spelen van een game een of meer van de volgende symptomen optreden: duizeligheid, verminderd gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, bewustzijnsverlies, desoriëntatie, willekeurige reflexen of stuipen.

VOORZORGSMAATREGELEN TIJDENS HET SPELEN

- Houd afstand tot het scherm. Neem op flinke afstand van het televisiescherm plaats, zover als de lengte van de kabel het toestaat.
- Speel de game bij voorkeur op een klein televisiescherm.
- Speel de game niet bij vermoeidheid of slaapgebrek.
- Speel de game in een goed verlichte omgeving.
- Neem tijdens het spelen van een game elk uur minimaal 10 tot 15 minuten rust.

DE GAME INSTALLEREN

OPMERKING: kijk op www.electronicarts.nl of www.electronicarts.be voor systeemvereisten.

Installeren (disc):

Plaats de disc in je speler en volg de instructies op het scherm.

Na de installatie start je de game via het START-menu of het automatische opstartmenu van de game.

In Windows Vista™ vind je de game onder **Start > Ontspanning**. Bij vroegere versies van Windows™ kijk je onder **Start > Programma's (of Alle Programma's)**.

Installeren (EA Store):

OPMERKING: voor meer informatie over de direct downloads van EA, ga je naar

www.eastore.ea.com en klik je op MOREABOUT DIRECT DOWNLOADS (meer over direct downloads).

Zodra de game door de EA Download Manager is gedownload, klik je op het installatie-icoontje en volg je de instructies op het scherm.

Start de game (zodra het is geïnstalleerd) direct vanuit de EA Download Manager.

OPMERKING: als je een eerder aangeschafte titel wilt installeren op een andere pc, moet je eerst de EA Download Manager op de andere pc installeren. Start vervolgens de applicatie en log in met je EA-account. Selecteer de juiste titel in de lijst en klik op start om de game te downloaden.

Installeren (online gebruikers derde partij):

Neem contact op met de digitale verkoper van wie je deze game hebt gekocht voor instructies over hoe je de game kunt installeren, of hoe je een nieuw exemplaar kunt downloaden en opnieuw kunt installeren.

DE GAME STARTEN

Start de game als volgt:

In Windows Vista™ vind je de game onder **Start > Ontspanning**. Bij vroegere versies van Windows™ kijk je onder **Start > Programma's (of Alle Programma's)**. (Gebruikers van EA Store moeten de EA Download Manager laten draaien.)

VOLLEDIG BESTURINGSOVERZICHT BESTURING TE VOET

ACTIE	BESTURING
Verplaatsen	W/A/S/D
Kijken/richten	muis, I/K/J/L
Hoofdwapen afvuren	linkermuisknop
Van hoofdwapen wisselen	TAB
Springen	SPATIEBALK
Slaan	F
Herladen	R
Handeling (kapen, praten, etc.)	E
Ondersteuningsmenu	Pijl omhoog
Explosieven werpen/ontsteken	rechtermuisknop
Van explosief wisselen	V
Sprinten	SHIFT links
Lopen	CTRL links
Kruipen/inzoomen	C
Verrekijker	B
Inzoomen verrekijker	muiswieltje
Spel pauzeren	ESC
Toegang tot PDA	F1

VOERTUIGBESTURING ALLE VOERTUIGEN

ACTIE	BESTURING
Kijken/richten	muis, I/K/J/L
Schieten met wapen op voertuig	linkermuisknop
Van wapen op voertuig wisselen	TAB
Uitstappen	E
Toeter (handlangers roepen)	F of muiswieltje
Geld/brandstof weergeven	Pijl naar beneden
Camera herstellen	B (tikken)

OPMERKING: Met de toeter kun je soldaten die aan jouw kant staan roepen, zodat ze in jouw voertuig stappen en/of een wapen op je voertuig gebruiken.

AANVULLENDE BESTURING VOOR AUTO/BOOT/MOTORFIETS

ACTIE	BESTURING
Handrem	SPATIEBALK (niet voor boten)
Versnellen	W
Remmen/Achteruit	S
Cameramodus	4
Camera omdraaien	B (ingedrukt houden)

AANVULLENDE BESTURING VOOR TANK

ACTIE	BESTURING
Sturen	A/D
Versnellen	W
Remmen/Achteruit	S
Camera herstellen naar de standaardpositie	SPATIEBALK of B

AANVULLENDE BESTURING VOOR HELIKOPTER

ACTIE	BESTURING
Stijgen	SPATIEBALK
Dalen	R of C
Besturing knuppel	Pijl naar links

HET SPEL SPELEN

Je bent ingehuurd door Ramon Solano, de rijkste man van Venezuela, om je een weg te banen naar een eiland waar de leider van het Venezolaanse leger, Generaal Carmona, tegen zijn wil wordt vastgehouden. Zo gauw hij bevrijd is, bundelt hij zijn krachten met Solano. Samen hebben ze het plan om de regering omver te werpen, maar eerst willen ze jou vermoorden.

Mensen proberen je voortdurend te vermoorden, dat is het risico van het vak, maar Solano heeft je niet betaald. Hij benoemt zichzelf tot President, terwijl jij je geld of wraak opeist, zelfs als dat betekent dat je het hele land op moet blazen.

HET SPEL STARTEN

Kies NEW GAME (nieuw spel) in het hoofdmenu om aan een nieuw spel te beginnen.

OPMERKING: Er zal standaard gevraagd worden of je online wilt spelen (Play Online) wanneer je aan een nieuw spel begint. Als je eerst JOIN GAME (deelnemen aan spel) kiest en inlogt, dan zal het spel automatisch online gespeeld worden. Ook kan een vriend of vriendin dan op ieder moment deelnemen aan het spel voor het co-op speltype. Kijk in het gedeelte **Online spelen op p. 14** voor gedetailleerde informatie.

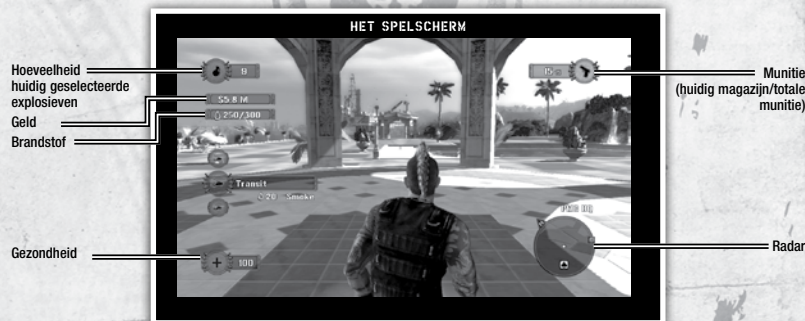
Kies CONTINUE (verdergaan) in het hoofdmenu, om verder te gaan met je laatst opgeslagen spel. Je zult verdergaan waar je was gebleven. Als je het spel voor het laatst hebt opgeslagen tijdens een contract, zul je onder dat contract verder spelen (inclusief eventuele checkpoints). Als je het spel tussen contracten door hebt opgeslagen, dan zul je bij het PMC beginnen.

OPMERKING: Als je liever een bepaald opgeslagen spel wilt laden, dan kun je dit doen via OPTIONS > MANAGE SAVE GAMES (opties > opgeslagen spelbestanden beheren).

OPSLAAN EN LADEN

Je spel wordt automatisch opgeslagen wanneer je belangrijke voortgang maakt tijdens het spel. Je kunt de automatische opslagfunctie uitschakelen in OPTIONS > GAME (opties > spel) of via het pauzemenue, als je het spel liever handmatig opslaat.

HET SPELSCHERM



KENNISMAKING MET DE HUURLINGEN

Voordat je aan de operaties in Venezuela kunt beginnen, moet je een huurling als jouw personage uitkiezen. Je kunt uit drie verschillende huurlingen kiezen en ze hebben ieder hun speciale karakteristieke eigenschappen. Kies de huurling die het best bij jouw speelstijl past.

MATTIAS NILSSON

Speciale vaardigheid: Herstelt gezondheid sneller

Mattias is dol op chaos. Hij houdt van in elkaar stortende overheden en totale anarchie. Hij is erg haatdragend en heeft een hekel aan mensen in het algemeen, maar hij heeft af en toe mededogen voor de kleine man, die maar net de eindjes aan elkaar kan knopen. Hij geeft helemaal niets om zijn persoonlijke veiligheid en het kan hem niets schelen of hij overleeft, of dat hij dood gaat. Hij wil gewoon lol maken.

CHRIS JACOBS

Speciale vaardigheid: Draagt meer munitie met zich mee

Chris is een hartelijke man, die groots en meeslepend leeft. Wanneer Chris geconfronteerd wordt met de gruwelijkste daden van de mensheid, zal hij reageren met een wrange glimlach en een bijdehante opmerking. Hij verwacht niet dat het ooit beter zal worden. Hij heeft er alleen moeite mee om er achter te komen wie nou eigenlijk de slechteriken zijn; dat was vroeger veel eenvoudiger! Nu is hij er niet meer zo zeker van.

JENNIFER MUI

Speciale vaardigheid: Rent sneller

Mui (Jen voor vrienden) is de duurste huurling ter wereld. Het lijkt alsof ze alleen maar gebrand is op geld en dat komt doordat ze inderdaad alleen maar op geld gebrand is. Ze vindt het grappig dat er mensen zijn die dom genoeg zijn om te geloven dat er ook andere belangrijke zaken zijn.

DE PMC

Nu je een huurling uitgekozen hebt, is het tijd om jezelf te organiseren. De PMC (Private Military Company) is het bedrijf voor huurlingen dat je zult opzetten tijdens je operaties in Venezuela. De term PMC wordt in het spel meestal gebruikt om de basis van je operaties aan te duiden (de locatie waar je het bedrijf neerzet) en de mensen en onderdelen die deel uitmaken van de PMC. Hier is een overzicht van deze mensen en onderdelen:

RECRUITS (REKRUTEN)

Rekruten zijn huurlingen die je in Venezuela kunt inhuren. Je kunt hen overhalen om zich bij jouw PMC te voegen; als je tenminste bereid bent om hen eerst te helpen! Rekruten kunnen je op allerlei manieren ondersteunen tijdens operaties, zoals:

- Voorraden leveren terwijl je op pad bent.
- Ondersteuning door middel van luchtaanvallen.
- Speciaal aangepaste voertuigen.
- Waardevolle materialen verzamelen wanneer je op pad bent (geld, brandstof en zelfs munitie voor luchtaanvallen!).
- Ze kunnen zich tussen ver uiteenliggende locaties verplaatsen.
- En meer...

Rekruten kunnen je ook goede adviezen geven tijdens operaties in Venezuela. Ga naar de rekruten toe en praat met hen, nadat je ze aangenomen hebt.

FIONA TAYLOR

Aan het begin van het spel heb je al een huurling gerekruteerd: Fiona Taylor. Fiona is een loyale partner, die al met je werkt sinds je contracten in Noord-Korea. Ze biedt ongeëvenaarde logistieke ondersteuning. Dit zijn enkele functies van Fiona:

- Contact leggen met en werk binnenhalen van facties in Venezuela.
- Hulp bieden onderweg met contractdoelen.
- Zorgen voor aanvullende satellietdekking door het hele land.
- Aanbevelingen ondersteunen, die gebaseerd zijn op de tactische evaluatie van contractvoorwaarden.

De beste eigenschap van Fiona is waarschijnlijk dat ze een goed beeld heeft van je doelen op langere termijn: als je de weg kwijt bent en niet weet wat je moet doen, dan doe je er goed aan om met Fiona bij de PMC te praten, zodat zij je weer op weg kan helpen.

STOCKPILE (MAGAZIJN)

Je PMC is ook de plek waar je stockpile (magazijn) zich bevindt. Hier liggen al je wapens, voertuigen, munitie voor luchtaanvallen en andere voorraden veilig opgeborgen. Verderop wordt uitgelegd hoe je de materialen uit je stockpile (magazijn) op kunt halen en kunt gebruiken.

BRANDSTOF

Herinner je je die coole functies van de rekruten nog die eerder aan de orde kwamen? Voor veel van die functies heb je brandstof nodig. Brandstof vormt de echte valuta van Venezuela. Zonder brandstof kun je enkel op je geweer vertrouwen, want je hebt dan niet de mogelijkheid om bijvoorbeeld clusterbommen te gebruiken.

Je kunt op een paar verschillende manieren aan brandstof komen: door voertuigen te vernietigen en door het te *stelen*!

De methode waarbij je voertuigen moet vernietigen, wijst zich eigenlijk vanzelf: richt, schiet, breng het voertuig tot ontploffing, en klaar is kees! Een brandstoftank met een kleine hoeveelheid van het waardevolle goede zal te voorschijn komen, zodat je het ter plekke kunt meenemen.

Het stelen van brandstof is wat meer werk, maar je kunt dan wel in één keer een grotere hoeveelheid bemachtigen. Ten eerste hebben we het hier over *grote* brandstoftanks. Dus als je geen helikopterpiloot gerekruteerd hebt, dan hoef je hier niet eens aan te beginnen. Als je een piloot tussen je personeel hebt zitten, dan hoef je alleen maar naar de tank toe te gaan, deze te markeren en de piloot te bellen, zodat die de tank op kan pikken. Wees gewaarschuwd: je *steelt* deze brandstof, dus als iemand je in de smiezen krijgt, dan wordt dit gezien als een vijandelijke onderneming!

Brandstof wordt bij de PMC opgeslagen. In het begin zul je niet zoveel opslagcapaciteit hebben, maar je kunt meer capaciteit kopen van de facties waarmee je zaken doet in Venezuela.

PDA

Je huurling draagt een PDA met zich mee, die een hoop belangrijke informatie bevat. Je kunt de PDA op elk gewenst moment openen, door op **F1** te drukken.

De PDA is opgedeeld in drie modi. Hier kun je tussen wisselen door op de tabbladen te klikken.

KAARTMODUS

De PDA opent standaard in de kaartmodus.

- Klik op de pijlen die om de kaart heen staan om over de kaart heen te navigeren. Je kunt ook op de kaart zelf klikken, of de pijltoetsen gebruiken.
- Klik op een voorwerp om gedetailleerde informatie over dat voorwerp te bekijken.
- Beweeg met het muispijlje over een icoontje op de kaart heen om gedetailleerde informatie over beschikbare werkzaamheden te bekijken.
- Als je bezig bent met een contract, dan kun je de contractdetails bekijken door de BROWSER te selecteren.
- Anders kun je de BROWSER selecteren om een lijst te openen met alle facties waarmee je contact hebt gelegd.
- Klik op een plek op de kaart en klik vervolgens op BEACON (baken) om het GPS-baken op de gewenste bestemming te plaatsen of weg te halen. Je kunt vervolgens de GPS-route volgen die op je radar wordt weergegeven.

OPMERKING: Zorg ervoor dat je de aanbevelingen van Fiona bekijkt, voordat je een contract accepteert. Ze heeft meestal goede adviezen over de ondersteuning die je nodig zult hebben (zoals specifieke voertuigen, wapens, of luchtaanvallen). Je hoeft haar advies niet op te volgen, maar je zou er wel eens spijt van kunnen krijgen als je het niet doet!

STOCKPILE MODE (MAGAZIJNMODUS)

In deze modus kun je alle coole spullen zien die je tot nu toe gekocht of verzameld hebt. Je moet voorwerpen eerst toevoegen aan je support menu (ondersteuningsmenu), voordat je ze kunt gebruiken. Om een voorwerp toe te voegen aan je support menu (ondersteuningsmenu) moet je een leeg vlak voor het voorwerp selecteren, of de voorwerpen in vlakken plaatsen die op dat moment in gebruik zijn om de voorwerpen te vervangen.

INFO MODE (INFOMODUS)

Gebruik deze modus om de volgende zaken te bekijken:

Factions (facties)	Je kunt snel zien wat jouw positie ten opzichte van een factie is, door de factiemeters te bekijken.
Log (logboek)	Hier kun je een overzicht van gesprekken en mededelingen bekijken. Als je bent vergeten wat Fiona zojuist gezegd heeft, kijk dan hier.
People (mensen)	Hier kun je biografieën vinden van belangrijke mensen die je ontmoet hebt.
Score	Hier kun je zien wat je huidige voortgang in het spel is.

ONDERSTEUNING

Je kunt support (ondersteuning) het beste zien als duur aanvalsspeelgoed voor huurlingen. Op ieder moment kun je een van je rekruten oproepen om jou door het land te vervoeren, een aangepaste sportwagen uitgerust met een raketwerper voor je neus laten afleveren en een Daisy Cutter-bom op nietsvermoedende vijanden in de buurt neer laten gooien, waarmee hele bossen in lichterlaaie gezet kunnen worden. Waarom zou je genoeg nemen met een geweer, als je ook de mogelijkheid hebt om een paar tonnen geschut op iemands kop te gooien?

Laten we door de basis heen lopen:

HET SUPPORT MENU (ONDERSTEUNINGSMENU) GEBRUIKEN

In het menu kun je ondersteuningsopties vinden waarmee je jezelf hebt uitgerust door middel van de stockpile (magazijn). Open het support menu (ondersteuningsmenu) door op de pijlen omhoog/omlaag te drukken. Selecteer vervolgens de gewenste optie door op de **SPATIEBALK** te drukken.

Ieder onderdeel in het menu bevat de volgende belangrijke informatie:

- Een icoontje geeft aan om wat voor ondersteuningsvoorwerp het gaat (bijv. een vliegtuig voor een luchtaanval, een tank voor een tanklevering, enz.).
- Het aantal voorwerpen in je stockpile (magazijn) (hier wordt niets weergegeven als je geen van deze voorwerpen in je bezit hebt).
- De hoeveelheid brandstof die nodig is om het voorwerp op te roepen.
- Het doelwit bepalen om het voorwerp op te roepen; dit komt verderop aan de orde.
- Als onderdelen van deze informatie in rood worden weergegeven, dan betekent dat dat er een probleem is, waardoor je de ondersteuning niet op kunt roepen.
- Als het icoontje van het menu verborgen is onder een rode SAM- of JAM-diamant, dan wil dat zeggen dat er een surface-to-air missile (raket) of een voertuig dat de satelliet verstoort in de buurt is. Je moet het voertuig vernietigen als je de ondersteuning op wilt kunnen roepen.
- Als het icoontje van het menu verborgen is onder een rode XO, dan betekent dit dat je je reserves van dit voorwerp in je stockpile (magazijn) allemaal hebt verbruikt en dat je meer van dit soort voorwerpen in je bezit moet zien te krijgen.
- Als de brandstofdruppel rood is, dan wil dat zeggen dat je op dat moment niet genoeg brandstof hebt om de ondersteuning op te roepen.

SOORTEN ONDERSTEUNING

AIR STRIKES (LUCHTAANVALLEN)

De koning van alle aanvalsondersteuningsopties! Er zijn veel verschillende luchtaanvallen mogelijk, van aanvallen die een volledig gebied weg kunnen vagen met raketten, tot salvo's die een vijandig vliegtuig binnen een flinke radius kunnen vernietigen. Je huidige set luchtaanvallen en specifieke functies kun je bekijken in de stockpile mode (magazijnmodus) van de PDA.

LUCHTAANVALLEN IN JE BEZIT KRIJGEN

Er zijn een aantal manieren om luchtaanvallen voor je stockpile (magazijn) te verzamelen:

- Koop ze in factiewinkels bij buitenposten. Deze winkels komen uitgebreid aan de orde in het gedeelte Facties verderop in deze handleiding.
- Ontvang ze van een factie als beloning. Facties geven je af en toe gratis luchtaanvallen voor je stockpile (magazijn), nadat je werk voor hen voltooid hebt.
- Steel ze. Je kunt munitie die je in de wereld tegenkomt net zoals brandstoftanks stelen. Maar zorg ervoor dat niemand je ziet! Je kunt ook op munitie schieten en zo een luchtaanval op de grond veroorzaken!

Af en toe zullen facties gratis luchtaanvallen beschikbaar stellen uit hun stockpile (magazijn) en niet uit dat van jou! In dat geval worden het woord "Free" (gratis) en het aantal gratis aanvallen aangegeven onder de luchtaanval in het support menu (ondersteuningsmenu).

DOELWITTEN BEPALEN VOOR LUCHTAANVALLEN

Je moet een doelwit bepalen voor de luchtaanvallen. De wijze waarop je dit kunt doen, is afhankelijk van de luchtaanval die je kiest. Je kunt op vier manieren het doelwit bepalen.

Satelliet	Hiermee kun je een satellietcamera gebruiken, om een luchtaanzicht van je omgeving te krijgen en zo het doelwit van een afstand te bepalen.
Laser	Richt de laser op een doelwit, houd dit vast en wacht tot de aanval ingezet wordt.
Baken	Gooi onmiddellijk een klevend baken tegen het voorwerp voor je aan. Dit baken zal als doelwit van de luchtaanval gebruikt worden.
Rook	De eenvoudigste manier om je doelwit aan te duiden... gooi het op de grond en ren alsof je leven er vanaf hangt!

LEVERING VAN VOERTUIGEN EN VOORRADEN

Behalve luchtaanvallen, kun je ook voertuigen (auto's, APC's tanks, boten en zelfs helikopters) en voorraden (zoals wapens, gezondheid en C4-explosieven) kopen. Deze kun je opslaan in je stockpile (magazijn) bij de PMC, tot je ze laat bezorgen wanneer je ze nodig hebt als je op pad bent. Zet de strijd naar jouw hand door bijvoorbeeld een tank op je huidige locatie te laten droppen!

VOERTUIGEN EN VOORRADEN IN JE BEZIT KRIJGEN EN OPROEPEN

Voertuigen en voorraden in je bezit krijgen en laten bezorgen (zoals gezondheid, wapens en C4) is eenvoudiger dan het uitvoeren van luchtaanvallen: je kunt ze krijgen via facties (door ze te kopen of te verdienen als beloningen) en je kunt altijd aangeven waar je ze wilt laten afleveren door middel van rook.

VERVOER

Als je een helikopterpiloot rekruteert, zal hij je op een snelle manier naar verschillende locaties in Venezuela kunnen vervoeren. Met uitzondering van de PMC zijn de meeste locaties nog niet meteen beschikbaar. Je moet een van de volgende twee stappen uitvoeren om ze beschikbaar te maken:

- Bezoek een contactpersoon van een factie voor de eerste keer.
- Neem een buitenpost van een factie over.

Iedere keer dat je vervoerd wordt, kost dit een kleine hoeveelheid brandstof.

FACTIES

Er zijn verschillende facties die strijden om de macht over de harten, geesten en nog belangrijker, de waardevolle grondstoffen die in Venezuela te vinden zijn. Contact leggen met facties en met hen samenwerken is niet alleen de beste manier om belangrijke informatie over je volgende stappen te krijgen, het is ook de beste manier om geld, wapens, voertuigen, voorraden en luchtaanvallen in je bezit te krijgen. Fiona houdt altijd haar ogen en oren open, om nieuwe facties te ontdekken waarmee je contact kunt leggen. Keer regelmatig terug naar de PMC om met haar te praten en te kijken of er nieuwe facties beschikbaar zijn om contact mee te leggen.

CONTRACTEN

Alle facties bieden contracten aan. Dit zijn missies die je kunt aannemen van facties. De facties bieden niet alleen waardevolle informatie, maar betalen je ook een flinke smak geld. En als je contracten voor een factie voltooid, dan zullen ze blij zijn met je. Dit komt verderop uitgebreid aan de orde.

Je kunt een contract accepteren door het hoofdkwartier of een buitenpost van de factie die het contract aanbiedt te bezoeken. Als je niet onder een contract aan het werk bent, open dan je PDA en druk op DETAIL om meer te weten te komen over de beschikbare contracten van alle bekende facties.

- Selecteer de BROWSER om een lijst te bekijken van alle facties waarmee je contact hebt gelegd.

BOUNTIES (PREMIES)

Als je werk voor een factie verricht hebt, dan zullen ze je bounties (premies) aanbieden. Bounties (premies) zijn doelen die je op ieder gewenst moment in de wereld uit kunt voeren. Het maakt niet uit of je wel of niet onder een contract aan het werk bent. Door bounties (premies) uit te voeren verdien je geld, ontwikkel je een positieve relatie met de factie en zul je vaak gratis voorwerpen voor je stockpile (magazijn) verdienen en ondersteuningsmogelijkheden vrijspelen, waarmee je nieuwe voorwerpen kunt kopen bij de winkels van de facties.

Dit zijn enkele bounties (premies) die de facties aanbieden:

Standing Bounties (huurmoorden)	Iedere factie heeft een moordlijst waar leden van hun vijandelijke factie op staan, die ze geëlimineerd willen hebben. Dit is de makkelijkste manier om weer op goede voet te komen met een factie die niet blij is met je!
Destroy Targets (doelwitten vernietigen)	Iedere factie heeft een aantal doelwitten die ze vernietigd willen hebben! Wat wil je nog meer?
High Value Targets (waardevolle doelwitten)	Alle facties hebben een aantal HVT-doelwitten. Ze betalen je om deze doelwitten gevangen te nemen, of te vermoorden. Denk eraan dat je maar de helft van de premie krijgt als je de HVT's vermoordt! (Je komt pas achter de waarde van de beloning nadat je het doelwit gevangen of vermoord hebt.)

OUTPOSTS (BUITENPOSTEN)

Facties moeten buitenposten in hun bezit krijgen, om hun operaties in Venezuela uit te kunnen breiden. Iedere factie zal je speciale buitenpostcontracten aanbieden. Deze houden in dat je hen moet helpen om de buitenpost van hun vijanden over te nemen. Het overnemen van buitenposten voor de factie heeft de volgende voordelen:

- De buitenpost wordt bemand door een contactpersoon van de factie. Deze kan je werk aanbieden en altijd ondersteunende middelen aan je verkopen.
- In de buurt van de buitenpost zal een landingsgebied beschikbaar komen. Via dit landingsgebied kun je snel naar andere plaatsen in het land vliegen.

HUMEUR

Iedere factie kan vriendelijk, neutraal of vijandelijk zijn ten opzichte van jou (met uitzondering van de VZ; zij zijn jou *altijd* vijandelijk gezind!). Deze gemoedstoestanden hebben verschillende voor- en nadelen:

FRIENDLY (VRIENDELIJK)

- Je kunt gebruik maken van flinke kortingen in de winkels van de factie.
- Als je in een voertuig zit met beschikbare plaatsen, dan kun je toeteren door op **F** of het muiswiel te drukken. Hiermee roep je leden van de factie op om plaats te nemen in je voertuig. Zij zullen je ook helpen om tegen leden van vijandelijke facties te vechten!
- Sommige contracten zijn enkel beschikbaar wanneer een factie je vriendelijk gezind is.

NEUTRAL (NEUTRAAL)

- De factie zal jou werk geven.

HOSTILE (VIJANDELIJK)

- De factie zal op je schieten zo gauw ze je zien.
- De factie zal je niet toelaten op hun landingsgebieden voor vervoer. Ook zullen ze je de toegang tot het hoofdkwartier en hun buitenposten ontzeggen.
- Als je gerapporteerd wordt terwijl een factie je vijandelijk gezind is, dan zullen ze versterking inroepen. Verderop kun je meer informatie vinden over het rapportatieproces.

Je kunt je relatie met een factie verbeteren door contracten en bounties (premies) voor hen uit te voeren. De enige manier om je goede relatie kwijt te raken, is door gerapporteerd te worden.

REPORTING (RAPPORTEREN)

Het rapporteren kan plaats vinden wanneer eenheden van een factie er getuige van zijn hoe je een van hun kameraden vermoordt, of hun gebouwen vernietigt. Als een eenheid beslist om je te rapporteren, dan worden ze op je radar weergegeven door een knipperende stip. Op dat moment zal er ook een rapportatie-aftelling beginnen. Als je de eenheid vermoordt voordat de aftelling voorbij is, dan kun je de rapportatie voorkomen. Als je dit niet doet, dan zal de rapportatie slagen, waardoor je relatie met de factie in negatieve zin aangetast wordt.

Verder zal de factie hulp inroepen wanneer je hun vijandelijk gezind bent, of wanneer de relatie verslechtert en vijandelijk wordt. De hulp troepen zullen arriveren aan boord van vijandelijke APC's en helikopters!

ONLINE SPELEN

EEN INTERNETVERBINDING, ONLINE ECHTHEIDSVKRLARING EN ACCEPTATIE VAN DE LICENTIEOVEREENKOMST VOOR EINDGEBRUIKERS ZIJN VEREIST OM TE SPELEN. JE KUNT ALLEEN DE ONLINEFUNCTIES GEBRUIKEN ALS JE JE ONLINE MET DE BIJGESLOTEN SERIECODE HEBT GEREISTREED. PER SPEL KAN ER MAAR EEN KEER WORDEN GEREISTREED. BEZOEK VOOR EULA, EA ONLINE VOORWAARDEN & BEPALINGEN EN UPDATES VAN SPELONDERDELEN WWW.ELECTRONICARTS.NL OF .BE JE MOET 16 JAAR OF OUDER ZIJN OM JE ONLINE TE REGISTREREN. BEVAT SOFTWARE OM GEGEVENS TE VERZAMELEN DIE NODIG ZIJN VOOR ONLINE-ADVERTENTIES IN DE GAME.

EA BEHOUDT ZICH HET RECHT VOOR ONLINE FUNCTIES VOOR DIT PRODUCT TE BEËINDIGEN NA EEN OPZEGTERMIJN VAN 30 DAGEN OP WWW.EA.COM.

COOPERATIVE PLAY (SAMENWERKING)

In *Mercenaries 2: World in Flames*™ kun je samen met een vriend spelen om Ramon Solano te verslaan. Als je deelneemt aan een spel dat al bezig is, dan mag je het geld en de brandstof die je verdient houden. Als je begint aan een spel, dan kan het handig en leuk zijn om een vriend mee te laten doen!

EEN NIEUW CO-OPSPEL STARTEN

Mercenaries 2: World in Flames bevat naadloze drop-in/drop-out co-operatieve spelmogelijkheden. Er zijn geen speciale stappen nodig om een multiplayer spel te starten. Andere gastspelers kunnen op ieder moment met je meespelen wanneer je alleen aan het spelen bent, als je Privacy-instellingen dat toelaten.

DEELNEMEN AAN EEN CO-OPSPEL

Het is eenvoudig om met een andere speler mee te doen in Cooperative Play (samenwerking). Nadat je de optie JOIN GAME (deelnemen aan spel) hebt geselecteerd in het hoofdmenu, krijg je drie manieren te zien om een beschikbaar spel te vinden:

- | | |
|---|--|
| Quick Match
(snel spel) | Met deze mogelijkheid wordt je aan een beschikbaar spel gekoppeld. Dit is een goede manier om nieuwe spelers te ontmoeten. |
| Custom Match
(aangepast spel) | Hiermee kun je een spel vinden dat aan specifiekere zoekcriteria voldoet. |
| Find a Friend
(een vriend(in) zoeken) | Zoek een vriend(in) op naam om deel te nemen aan het spel dat al in gang gezet is door je vriend(in). |

OPMERKING: Je mag het geld dat je verdient wanneer je deelneemt aan het spel van een vriend houden. Kijk voor meer details in het scherm met Search Results (zoekresultaten).

Je kunt online Co-op-missies alleen spelen met gamers die over dezelfde gameversie beschikken als jij. Zie onderstaande tabel voor de verschillende gameversies en informatie over compatibiliteit.

Regio	Gameversie/Talen in spel	Online verbinding ALLEEN mogelijk met:
Noord-Amerika	Engels	Noord-Amerika (Engels)
Europa 1	Engels, Frans en Russisch	Europa 1 (Engels, Frans en Russisch)
Europa 2	Spaans en Italiaans	Europa 2 (Spaans en Italiaans)
Europa 3	Engels en Duits	Europa 3 (Engels en Duits)

OPMERKING: Mocht je bij het verbinden met andere spelers die over dezelfde gameversie beschikken alsnog problemen ondervinden, controleer dan eerst op **Microsoft.com** of je de laatste Service Packs voor je besturingssysteem hebt geïnstalleerd. Controleer ook of je over de meest recente stuurprogramma's voor je video- en geluidskaarten beschikt en of er geen NAT-/Firewall-beperkingen van toepassing zijn op de netwerkpoorten die door de game worden gebruikt. Zie voor meer informatie het gedeelte *Problemen oplossen* op pag. 16 van deze handleiding en het bestand Readme.txt (toegankelijk vanuit het automatische opstartscherm).

SUPERTIPS!

- Je hebt een grijphaak nodig om helikopters te kapen.
- Je moet schutters op een tank uitschakelen, voordat je de tank kunt kapen.
- Druk op **B** om toegang te krijgen tot de zoommodus van een sluipschuttergeweer.
- Gebruik vehicle disguise (voertuigcamouflage) om toegang te krijgen tot gebieden die bestuurd worden door facties. Kijk uit, want vijandelijke handelingen kunnen er voor zorgen dat je camouflage verdwijnt!
- Tanks hebben zwakke plekken (kijk of je de uitputtingsstoom ziet!).
- Probeer eens luchtaanvalmunitie te verwoesten in plaats van het weg te halen; het resultaat is hetzelfde als een luchtaanval, maar het kost je geen brandstof!
- Als je onderweg een voorwerp tegenkomt dat je de weg verspert, probeer het dan weg te slaan door op **F** te drukken.
- Ga op ontdekking uit in de wereld. Er is een hoop geld, brandstof, reserveonderdelen en munitie voor luchtaanvallen te vinden!
- Verzamel reserveonderdelen om speciale voertuigen vrij te spelen, die je technicus voor je in elkaar kan zetten.
- Als je een alarm af laat gaan, dan weten de vijanden in de gebouwen in de buurt dat er iets mis is. Probeer te voorkomen dat vijanden een alarm activeren of vernietig de alarminstallaties, anders zul je de gebouwen in de buurt moeten verwoesten, om ervoor te zorgen dat je niet langer aangevallen wordt!
- Sommige acties hebben consequenties die niet teruggedraaid kunnen worden. Door bepaalde wegen in het spel te kiezen, kan het gebeuren dat je het spel niet voor 100% kunt voltooien. Denk dus goed na over je keuzes als je het spel voor 100% wilt voltooien!

TIPS OM DE SPELPRESTATIE TE VERBETEREN PROBLEMEN MET HET UITVOEREN VAN DE GAME

- Controleer of je systeem voldoet aan de minimale vereisten voor deze game en of je de meest recente stuurprogramma's (drivers) hebt voor je videokaart en je geluidskaart:

Voor NVIDIA-videokaarten kun je deze downloaden van www.nvidia.com.

Voor ATI-videokaarten kun je deze downloaden van www.ati.amd.com.

- Als je een cd/dvd-versie hebt van deze game, installeer dan DirectX opnieuw vanaf de cd/dvd. Meestal vind je dit programma in de map DirectX. Als je internettoegang hebt, kun je de meest recente versie van DirectX downloaden van www.microsoft.com.

ALGEMENE TIPS BIJ HET OPLOSSEN VAN PROBLEMEN

- Als je een cd/dvd-versie hebt van deze game, en het automatische startscherm voor het installeren of spelen niet wordt weergegeven, klik dan met de rechtermuisknop op het pictogram van het cd/dvd-station in Deze computer en selecteer Automatisch afspelen.
- Als de game traag reageert, kies dan lagere instellingen voor een aantal video- en geluidsopties. Dit doe je in het instellingenmenu van de game. Het verlagen van de resolutie leidt vaak tot betere prestaties.
- Voor betere prestaties is het ook aan te raden achtergrondtaken en antivirusprogramma's in Windows uit te schakelen. Vergeet niet je antivirusprogramma weer in te schakelen als je klaar bent met spelen.

PROBLEMEN BIJ HET SPELEN VIA INTERNET

Sluit, voordat je online gaat spelen, alle programma's af die gebruikmaken van file sharing, streaming audio of chatfunctionaliteit. Deze programma's gebruiken soms een groot deel van de bandbreedte van je verbinding, waardoor er vertraging of andere problemen kunnen optreden tijdens het spelen.

Deze game gebruikt de volgende TCP- en UDP-poorten om via het internet te spelen.

Game ports:
iBeaconPort: 8123 (UDP)
iGamePort: 9000 (UDP)
VOIP: 55123 (UDP)
Plasma ports:
FESL(Plasma): 18710 (TCP)
GameBrowser: 18715 (TCP+UDP)
Messenger(Prod): 13505 (TCP)

Sla de documentatie van je router of persoonlijke firewall erop na voor informatie over hoe je het gameverkeer via deze poorten kunt laten verlopen. Neem contact op met je systeembeheerder als je wilt spelen via een internetverbinding van een bedrijf.

CUSTOMER SUPPORT

Als je problemen hebt met deze game, kan de EA Customer Support hulp bieden.

Het bestand *EA Help* biedt oplossingen en antwoorden voor de meest voorkomende problemen en meest gestelde vragen over het gebruik van dit product.

Het bestand EA Help openen (wanneer de game al geïnstalleerd is):

Gebruikers van Windows Vista: ga naar **Start > Games**, klik met de rechtermuisknop op het pictogram van de game en selecteer de gewenste supportlink uit het menu dat verschijnt.

Gebruikers van eerdere versies van Windows: klik op de link **Technische ondersteuning** in de directory van de game die zich in het volgende menu bevindt: **Start > Programma's (of Alle programma's)**.

Het bestand EA Help openen (wanneer de game nog niet geïnstalleerd is):

1. Plaats de gamedisc in het dvd-romstation.
2. Dubbelklik op het pictogram Deze Computer op het bureaublad. (Voor Windows XP kan het nodig zijn om in het menu Start het pictogram Deze Computer te selecteren).
3. Klik met de rechtermuisknop op het dvd-romstation waar de gamedisc zich bevindt en selecteer vervolgens OPEN.
4. Open het bestand Support > Europese hulpbestanden > Electronic_Arts_Technical_Support.htm.

Als je nog steeds problemen hebt bij het installeren of uitvoeren van het spel, kun je ook www.electronicarts.nl bezoeken en klikken op Support. Deze website is altijd actueel en de oplossingen op deze site worden ook door Customer Support gebruikt.

EA CUSTOMER SUPPORT VIA INTERNET

Als je toegang hebt tot Internet, neem dan eens een kijkje op de website van EA Technische ondersteuning: <http://eusupport.ea.com>

Hier kun je allerlei informatie vinden over DirectX, gamecontrollers, modems en netwerken, maar ook informatie over hoe je je systeem kunt onderhouden en prestaties. Onze website bevat recente informatie over de meest voorkomende problemen, specifieke hulp voor de game en veelgestelde vragen (FAQ's). De oplossingen op deze site worden ook door Customer Support gebruikt. We werken de supportwebsite iedere dag bij, dus neem hier eerst een kijkje om je problemen zo snel mogelijk op te lossen.

CONTACTINFORMATIE CUSTOMER SUPPORT

Onze Customer Support is ook telefonisch bereikbaar:

Vanuit Nederland	9000 1001666
Vanuit België	9000 10016

LET OP: dit nummer kost € 0,45 per minuut.

De Customer Support is geopend:

Op werkdagen van 9.00 tot 22.00 uur

Op zaterdag van 12.00 tot 18.00 uur

Je kunt ons ook per e-mail bereiken. Stuur je e-mail naar:
nl.support@ea.com

Daarnaast kun je ons schriftelijk bereiken. Richt je brief aan:

**Electronic Arts Benelux
Customer Support
Postbus 75756
1118 ZX Schiphol-Tripport
Nederland**

LET OP: de meeste problemen kunnen eenvoudiger en sneller worden opgelost als je gebruikmaakt van het online Support Centre. Customer Support verstrekt geen hints of tips over het spel.



GARANTIE

OPMERKING: Electronic Arts behoudt zich het recht voor, te allen tijde en zonder kennisgeving, verbeteringen aan te brengen aan het product dat in deze handleiding wordt beschreven. Er berust copyright op deze handleiding en alle software beschreven in deze handleiding. Alle rechten voorbehouden. Deze handleiding en de daarin beschreven software mogen niet worden gekopieerd, gereproduceerd, vertaald of geschikt gemaakt voor welk elektronisch medium of in welke mechanisch leesbare vorm dan ook, zonder de expliciete schriftelijke toestemming van Electronic Arts Limited, Customer Services, P.O. Box 181, Chertsey, KT16 0YL, England, United Kingdom.

BEPERKTE GARANTIE

Electronic Arts garandeert de oorspronkelijke koper van dit softwareproduct dat het opslagmedium waarop de software is vastgelegd, vrij is van defecten in materiaal of werking, tot en met 90 dagen na datum van aanschaf. Gedurende deze periode zal het defecte medium worden vervangen, als het originele product (disc(s), verpakking en handleiding) wordt geretourneerd aan Electronic Arts op het adres dat onder Technische ondersteuning en contactgegevens staat vermeld, samen met een aankoopbewijs voorzien van een datum, een beschrijving van het probleem, het retouradres en een vijfeurobiljet (voor verzend- en administratiekosten). Deze garantie is een aanvulling op en in het geheel niet in strijd met de grondwettelijke rechten van de consument. Deze garantie is niet van toepassing op het softwareprogramma zelf, dat wordt geleverd als bij aanschaf, noch op opslagmedia die onderhevig zijn geweest aan schade of verkeerd gebruik.

BLIJF OP DE HOOGTE VAN HET LAATSTE EA-NIEUWS

Als je op de hoogte wilt blijven van het laatste nieuws, reviews en exclusieve interviews van Electronic Arts, kun je je natuurlijk registreren. Je ontvangt dan de officiële EA-nieuwsbrief rechtstreeks in je postvak.

Bezoek onze Nederlandse website op www.eagames.nl en meld je vandaag nog aan!

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, het EA-logo, Pandemic, het Pandemic-logo, Mercenaries en Mercenaries 2: World in Flames zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Electronic Arts Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen. Alle rechten voorbehouden. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaren.

Deze game maakt gebruik van dynamische advertentie-software van Massive Inc. Hierdoor kunnen advertenties tijdelijk geupload worden naar de game (PC en console) en worden vervangen als je online speelt. Massive slaat alleen informatie op die nodig is om de presentatie van de advertenties te beoordelen en te kijken of de advertenties in de juiste regio zijn vertoond en op de goede plaats in de game zitten. Tot de opgeslagen gegevens kunnen het IP-adres of gamertag behoren, de locatie in het spel, de duur dat een advertentie zichtbaar was, de omvang van de advertenties en de gezichtshoek. Deze informatie kan worden gebruikt om het aantal unieke en herhaalde bezichtigingen te bepalen. De opgeslagen informatie wordt niet gebruikt voor persoonlijke identificatie. Deze advertentietechnologie is geïntegreerd in de game.

Speel de game niet met een internetverbinding als je de software niet wilt gebruiken. Ga naar privacy.ea.com of bezoek <http://www.massiveincorporated.com/> voor meer informatie over het privacy-beleid van EA.

DEZE GAME IS VISUEEL VERBETERD DOOR DSEI.BIZ SDLIMAGE TECHNOLOGY © COPYRIGHT 1994-2008
DSE INTERACTIVE/STEPHANE DE LUCA - ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN - BEZOEK ONS NU OP
[HTTP://SDLIMAGE.COM](http://SDLIMAGE.COM)

Kaela Font © Harold's Fonts www.haroldsfonts.com

EA X01605820MT