

MERCENARIES 2

WORLD IN FLAMES



OBSAH DŮVĚRNĚ

PŘÍRUČKA ŽOLDÁKA



- 03** **INSTALACE HRY**
- 03** **SPUŠTĚNÍ HRY**
- 04** **ÚPLNÉ OVLÁDÁNÍ**
- 06** **HRANÍ HRY**
- 14** **HRANÍ ON-LINE**
- 15** **PROFI TIPY!**
- 16** **TIPY PRO ZLEPŠENÍ VÝKONU**
- 17** **ZÁKAZNICKÁ PODPORA**
- 19** **ZÁRUKA**



WWW.ELECTRONICARTS.CZ

VAROVÁNÍ PŘED EPILEPSIÍ

Následující informace si přečtěte dříve, než začnete hru používat anebo ji umožníte používat svým dětem.

Záblesky světla a blikající obrazy mohou u některých lidí vyvolávat epileptické záchvaty nebo ztrátu vědomí. K záchvatu může u takových lidí dojít i při sledování televizního obrazu anebo při hraní určitých počítačových her. To se může stát i osobám, které ve svých lékařských záznamech nemají epilepsii uvedenou a nikdy epileptickými záchvaty netrpěly. V případě, že jste vy anebo někdo jiný z vaší rodiny měli někdy symptomy epilepsie (záchvaty nebo ztrátu vědomí) v důsledku zábleskového světla, je třeba se před začátkem hraní poradit s lékařem.

Doporučujeme rodičům, aby během hraní počítačových her věnovali svým dětem náležitou pozornost. Pokud máte vy sami anebo vaše děti při hraní her jakékoliv z následujících příznaků – závrať, rozmazané vidění, cukání očí nebo svalů, ztrátu vědomí, ztrátu orientace, jakýkoliv nechtěný pohyb anebo křeč – je třeba hraní OKAMŽITĚ přerušit a poradit se s lékařem.

PREVENTIVNÍ OPATŘENÍ PŘI HRANÍ

- Nestůjte příliš blízko před obrazovkou. Sedněte v dostatečné vzdálenosti od obrazovky, jak to jen dovoluje délka kabelů.
- Při hraní je lepší používat malou obrazovku.
- Nehrajte, pokud jste unavení či nevyspalí.
- Zajistěte, aby místnost, v níž hrajete, byla dobře osvětlená.
- Při hraní počítačových her je třeba udělat každou hodinu přestávku v trvání nejméně 10–15 minut.

INSTALACE HRY

POZNÁMKA: Systémové požadavky naleznete na adrese electronicarts.co.uk.

Instalace (pokud máte herní disk):

Vložte disk do diskové jednotky a následujte pokyny na obrazovce.

Poté, co se hra nainstaluje, můžete ji spustit pomocí nabídky automatického spuštění anebo ji naleznete v nabídce Start.

V systému Windows Vista™ jsou hry umístěny v nabídce **Start > Hry** a ve dřívějších verzích systému Windows™ v nabídce **Start > Programy** (nebo **Všechny programy**).

Instalace (pokud jste si hru stáhli z obchodu EA Store):

POZNÁMKA: Pokud máte zájem o další informace ohledně nákupu her EA ke stažení přímo z internetu, podívejte se na stránky www.eastore.ea.com a klepněte na položku MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS.

Poté, co se hra pomocí aplikace EA Download Manager stáhne, klepněte na ikonu instalace a následujte pokyny na obrazovce.

Po instalaci hru spustíte přímo z aplikace EA Download Manager.

POZNÁMKA: Pokud jste si hru již zakoupili a přejete si ji nainstalovat na jiný počítač, nejdříve si na druhý počítač stáhněte a nainstalujte aplikaci EA Download Manager, poté ji spustíte a přihlaste se pod svým účtem EA. Vyberte si příslušnou hru ze seznamu a pro stažení dané hry klepněte na tlačítko start.

Instalace (pokud jste si hru stáhli ze stránek třetích osob):

Pro pokyny ohledně instalace, stažení a přeinstalování vámi zakoupené hry kontaktujte svého internetového prodejce.

SPUŠTĚNÍ HRY

V systému Windows Vista™ jsou hry umístěny v nabídce **Start > Hry** a ve dřívějších verzích systému Windows™ v nabídce **Start > Programy** (nebo **Všechny programy**). (Pokud jste uživateli obchodu EA Store, musíte mít spuštěnou aplikaci EA Download Manager.)

ÚPLNÉ OVLÁDÁNÍ

PĚŠÍ OVLÁDÁNÍ

FUNKCE	OVLÁDÁNÍ
Pohyb	W/A/S/D
Podívat se/Zamířit	Pohyb myši, I/K/J/L
Střelba hlavní zbraní	Levé tlačítko myši
Změnit hlavní zbraň	TAB
Výskok	MEZERNÍK
Úder pažbou	F
Nabít zbraň	R
Akce (únos, hovor, atd.)	E
Podpurná nabídka	Šipka nahoru
Hodit/Odpálit výbušninu	Pravé tlačítko myši
Změnit výbušninu	V
Sprint	Levý SHIFT
Chůze	Levý CTRL
Plazit se/Přiblížit	C
Dalekohled	B
Přiblížení/Dalekohled	Kolečko myši
Pozastavit hru	Esc
Zapnout PDA	F1

OVLÁDÁNÍ VOZIDEL

VŠECHNA VOZIDLA

FUNKCE	OVLÁDÁNÍ
Podívat se/Zamířit	Pohyb myši, I/K/J/L
Střelba zbraní vozidla	Levé tlačítko myši
Změnit zbraň vozidla	TAB
Vystoupit z vozidla	E
Zatroubit (přivolat spojení)	F anebo kolečko myši
Zobrazit hotovost/Palivo	Šipka dolů
Resetovat kameru	B

POZNÁMKA: Klakson přivolá vojáky spřátelené frakce, kteří nasednou do vašeho vozidla a/nebo muže ke zbraní vozidla.

DALŠÍ OVLÁDÁNÍ AUT/LODÍ/MOTOREK

FUNKCE	OVLÁDÁNÍ
Ruční brzda	MEZERNÍK (ne u lodí)
Zrychlit	W
Brzda/Zpátečka	S
Režim kamery	4
Zpětná kamera	B (podržet)

DALŠÍ OVLÁDÁNÍ TANKU

FUNKCE	OVLÁDÁNÍ
Řízení vozu	A/D
Zrychlit	W
Brzda/Zpátečka	S
Resetovat kameru	MEZERNÍK nebo B

POZNÁMKA: Zrychlení stisknutím klávesy **W** zároveň vrátí kameru do původní pozice.

DALŠÍ OVLÁDÁNÍ VRTULNÍKU

FUNKCE	OVLÁDÁNÍ
Stoupat	MEZERNÍK
Klesat	R nebo C
Ovládání navijáku	Šipka vlevo

HRA NÍ HRY

Najati Ramonem Solanem, nejbohatším mužem Venezuely, bojujete po cestě na ostrov, kde je proti své vůli držen vůdce venezuelské armády, generál Carmona. Poté, co je osvobozen, spojí své síly se Solanem a oba plánují spiknutí a svržení vlády, ale nejdříve se pokusí zabít vás.

Lidé se vás neustále snaží zabít, to je součástí vaší práce, ale Solano vám ke všemu ani nezaplátí. Prohlásí se prezidentem, zatímco vy prohlásíte, že své peníze či pomstu dostanete, i kdyby to mělo znamenat vyhození celé země do povětří.

SPUŠTĚNÍ HRY

Pro zahájení nové hry, zvolte NOVÁ HRA na úvodní obrazovce.

POZNÁMKA: Za běžných okolností jste při zahájení nové hry tázáni, chcete-li „Hrát on-line“. Zvolíte-li jako první položku PŘIPOJIT SE KE HŘE a přihlásíte-li se, bude vaše hra automaticky on-line a dostupná pro připojení přítele v režimu kooperativní hry. Pro více informací se podívejte do kapitoly *Hraní on-line* na straně 14.

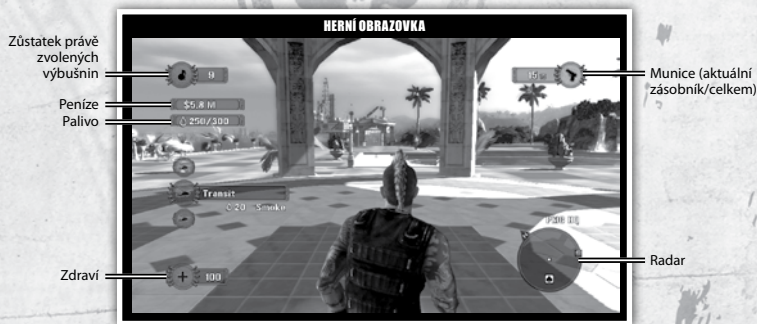
Pro pokračování v naposledy uložené hře zvolte v hlavní nabídce položku POKRAČOVAT. Budete pokračovat přesně tam, kde jste posledně skončili. Pokud vaše poslední hra byla uložena v průběhu trvání kontraktu, začnete znovu v tomto kontraktu (včetně všech kontrolních bodů). Pokud jste uložili hru mezi kontrakty, začnete v PMC.

POZNÁMKA: Pokud chcete raději načíst konkrétní uloženou hru, můžete ji spustit prostřednictvím nabídky MOŽNOSTI > SPRÁVA ULOŽENÝCH HER.

UKLÁDÁNÍ A NAČÍTÁNÍ

Při výchozím nastavení je vaše hra automaticky uložena, kdykoli zaznamenáte nějaký výrazný pokrok. Pokud chcete raději ukládat svou hru manuálně, můžete vypnout funkci automatického ukládání v nabídce MOŽNOSTI > HRA anebo v nabídce pauzy.

HERNÍ OBRAZOVKA



SEZNAMTE SE S ŽOLDÁKY

Předtím, než začnete operovat ve Venezuele, musíte si zvolit žoldáka, za kterého budete hrát. Toto jsou žoldáci na výběr. Každý z nich má speciální vlastnosti, takže zvolte toho, který nejvíce odpovídá vašemu hernímu stylu.

MATTIAS NILSSON

Speciální schopnost: Rychleji regeneruje zdraví

Mattiasovi vyhovuje chaos. Libuje si v situacích, kdy se hrouť vlada a všude kolem se dějí naprosté šílenosti. Obecně nesnáší lidi a nezáleží mu na nich, ale ukazuje se, že má tento chlapík i své slabé místo, které se snaží tajit. Nestará se o své vlastní bezpečí, je mu jedno, jestli bude žít anebo zemřít. Má rád prostě zábavu.

CHRIS JACOBS

Speciální schopnost: Pobere více munice

Chris je srdcař s postavou nadživotní velikosti. S tím nejošklivějším obličejem, který kdy svět spatřil, reaguje Chris s ironickým úsměvem a vychytralými poznámkami. Neočekává nic lepšího. Jeho jediným problémem je, přijít na to, kdo jsou ti špatní - dříve to bývalo snazší. Nyní už si tak jistý není.

JENNIFER MUI

Speciální schopnost: Rychleji běhá

Mui (Jen - pouze pro přátele) je nejdražším žoldákem planety. Může se zdát, že se soustředí jen a pouze na peníze, což se zdá možná proto, že se pouze a jen na peníze soustředí. Vždy ji pobaví lidé, kteří si myslí, že je důležité cokoliv jiného.

PMC

Nyní, když jste si vybrali žoldáka, je čas dát dohromady obchod. PMC (Private Military Company - Soukromá vojenská společnost) je společnost žoldáků, kterou založíte během svých operací ve Venezuele. Ve hře je termín PMC používán jak ve vztahu k základně všech operací (místu, kde jste společnost založili), tak k lidem a dalším součástem, které PMC tvoří. Pojdme si je nyní probrat.

REKRUTI

Rekruti jsou nájemní žoldáci z Venezuely, kteří mohou být přesvědčeni, aby se přidali k vaší PMC - pokud jim nejprve vypomůžete. Rekruti poskytují všechny druhy podpory při operacích, jako například:

- Dodávání zásob do bojového pole.
- Letecká podpora útoku.
- Vozidla vlastní výroby.
- Získávání cenných zdrojů pro boj (peníze, palivo, nebo dokonce munici pro letecké útoky!).
- Převahu mezi vzdálenými místy.
- A další...

Rekruti vám také mohou poskytnout dobrou radu při operacích ve Venezuele. Jakmile jsou rekrutováni, prostě za nimi zajděte a promluvte si.

FIONA TAYLOR

Hru začnete s jedním již rekrutovaným žoldákem - Fionou Taylor. Fiona s vámi loajálně pracovala jako partner už od vašich kontraktů v Severní Koreji a poskytuje nepřekonatelnou logistickou podporu. Některé z Fioniných dovedností:

- Navazování kontaktů s Venezuelskými frakcemi a získávání práce.
- Pomoc s cíly kontraktu přímo v bojovém poli.
- Získávání dodatečného satelitního pokrytí po celé zemi.
- Podpůrné rady založené na taktickém vyhodnocení podmínek kontraktu.

A zřejmě nejdůležitější funkcí Fiony je komplexní a detailní znalost vašich dlouhodobých cílů: pokud si kdykoliv budete připadat ztraceni a nebudete vědět co dál, promluvte si s Fionou v PMC a ona vám ukáže ten správný směr.

ZÁSOBÁRNA

Místo, kde se nachází vaše PMC, je zároveň místem, kde skladujete své zásoby – obří sklad zbraní, vozidel, munice potřebné k leteckým útokům a další zásoby. Teď si stručně probereme jak získat a použít věci z vaší zásobárny.

PALIVO

Vzpomínáte si na ty super funkce rekrutovaných žoldáků, o kterých jsme mluvili? Zkrátka, mnoho z nich potřebuje palivo. Palivo je skutečnou Venezuelskou měnou a bez něj se budete muset mnohem víc spoléhat na střelbu ze své pušky, než na přivolané minomety. Palivo můžete získávat dvěma odlišnými způsoby: ničením vozidel a *kradením!*

Metoda zahrnující ničení vozidel je zřejmá: zamiřte, vystřelte, vyvolejte explozi a je to! Nádrž obsahující malé množství cenného paliva se objeví a vy ji můžete sebrat přímo na místě.

Kradení paliva vyžaduje více práce, ale zato ho získáte mnohem více najednou. Zaprvé, mluvíme o velkých palivových nádržích, takže pokud jste již nerekrutovali pilota helikoptéry, ani na to nemyslete. Pokud máte ve svém týmu pilota, vše co potřebujete, je dostat se k nádrži, označit ji a zavolat pilota, který ji odtud navijákem vyzdvihne. Mějte se na pozoru: pokud vás kdokoliv uvidí při krádeži nádrže, bude to považovat za nepřátelský akt!

Palivo je skladováno v PMC. Zpočátku nebudete mít mnoho skladovacího místa, ale kapacitu si můžete dokoupit od frakcí, se kterými ve Venezuele obchodujete.

PDA

Váš žoldák s sebou nosí PDA, které obsahuje spoustu důležitých informací. PDA můžete zapnout kdykoliv stisknutím tlačítka **F1**.

PDA je rozděleno do tří režimů, mezi kterými přepínáte poklepáním na záložky.

REŽIM MAPY

Při otevření PDA se jako výchozí spustí režim mapy.

- Pro pohyb po mapě klepněte na šípky na mapě anebo na mapu samotnou či použijte klávesy se šípkami.
- Klepnete-li na některou z položek, získáte o ní podrobnější informace.
- Pohybuje myši po mapě, abyste získali podrobné informace o dostupné práci.
- Pokud jste v současnosti vázáni plněním kontraktu, zvolte pro zobrazení podrobností o daném kontraktu položku PROHLÍŽEČ.
- Zvolíte-li položku PROHLÍŽEČ kdykoliv jindy, zobrazí se vám seznam všech frakcí, se kterými jste uzavřeli kontrakt.
- Klepněte na MAJÁK a poté klepněte na nějaké místo na mapě pro umístění/odstranění majáku na souřadnicích GPS své destinace. Poté můžete následovat trasu, kterou na vašem radaru systém GPS vyznačí.

POZNÁMKA: Určitě zkontrolujte rady Fiony předtím, než kontrakt přijmete. Obvykle budete dostávat dobré rady ohledně typu podpory, kterou budete potřebovat (jako specifická vozidla, zbraně či nálety). Nemusíte její rady brát vážně, ale budete-li si takto počínat, budete toho později dozajista litovat.

REŽIM ZÁSOBÁRNÝ

Režim zásobárny je seznamem všech super věcí, které jste doposud zakoupili a nashromáždili. Abyste mohli používat věci ze skladiště, musíte je nejdříve přiřadit do své podpůrné nabídky. Pro zařazení některé z položek do podpůrné nabídky zvolte prázdný pro vložení dané položky volný slot anebo danou položku umístěte do slotu, který je již obsazen jinou a zaměňte je tím.

REŽIM INFORMACÍ

Režim informací použijte pro kontrolu:

Frakcí

Můžete si v rychlosti prohlédnout svůj vztah s frakcí kontrolou indikátorů frakce.

Záznam	Obsahuje nepřetržitý záznam všech konverzací a oznámení. Pokud jste propásli něco, co Fiona právě řekla, podívejte se do záznamu.
Lidé	Obsahuje životopisy důležitých lidí, s kterými jste přišli do kontaktu.
Skóre	Ukazuje informace o vašem pokroku ve hře.

PODPORA

Podporu berte jako drahé útočné hračky pro žoldáky. Během chvilky můžete pověřit žoldáka, aby vás provedl celou zemí, doručil sportovní vůz vlastní výroby s připevněným raketometem ovládaným vaší nohou či shodil zápalnou bombu schopnou spálit celý les na nic netušící nepřátelské jednotky poblíž - proč používat automatickou pušku, když můžete dopravit hned několik tun výbušniny přímo na něčí hlavu?

Pojďme si projít základy:

POUŽÍVÁNÍ PODPŮRNÉ NABÍDKY

Vaše podpůrná nabídka je plná podpůrných funkcí, které jste do ní převedli ze své zásobárny. Podpůrnou nabídku otevřete a procházíte jí šipkami Nahoru/Dolů, klepnutím MEZERNÍKU poté zvolíte položku, kterou chcete použít.

Každá položka v nabídce zobrazuje následující podstatné informace:

- Ikona reprezentující typ podpůrné akce (např. letadlo pro nálet, tank pro doručení tanku apod.).
- Množství položek ve vašem skladišti (pokud určitých věcí nemáte dostatečné množství, nezobrazí se nic).
- Množství paliva potřebného pro přivolání podpory.
- Typ označení položky používaný pro přivolání podpory - to si projdeme za chvíli.

Pokud se jakákoliv z těchto informací zobrazuje červeně, znamená to, že existuje problém, který vám brání v jejím použití.

- Pokud je ikona v nabídce zatemněná červeným SAM nebo JAM diamantem, znamená to, že je nablízku vozidlo pro likvidaci raket země - vzduch - musíte nejprve zničit toto vozidlo, abyste mohli danou podporu přivolat.
- Pokud je ikona v nabídce zatemněná červeným X0, znamená to, že jste vyčerpali veškeré zásoby dané položky ze svého skladu a musíte je nyní doplnit.
- Pokud je kapka paliva červená, znamená to, že momentálně nemáte dostatek paliva k tomu, abyste přivolali danou podporu.

TYPY PODPORY

NÁLETY

Přapředek všech podpůrných útočných akcí! Nálety jsou dostupné v mnoha odlišných formách, od kobercových náletů pokrývajících celou oblast raketami, po salvy, které zničí veškerá nepřátelská letadla ve velkém akčním rádiu. Váš aktuální výběr náletů a jejich specifické funkce můžou být zobrazeny v režimu zásobárny ve vašem PDA.

Získávání náletů

Je mnoho způsobů, jak získat nálety do své zásobárny.

- Kupte je v obchodech frakcí na jejich základnách. Tyto obchody probereme v nadcházející sekci Frakce.
- Získejte je jakožto odměnu od frakce. Frakce vám občas bezplatně věnují nálety do vaší zásobárny poté, co pro ně dokončíte zakázku.
- Ukradněte je. Můžete krást municí, kterou venku najdete, stejně jako palivo, ale dejte si pozor, ať vás při tom nikdo nevidí! Můžete také municí střílet, abyste vytvořili průběžný nálet v bitevním poli!

Příležitostně vám frakce mohou poskytnout bezplatné nálety, které jsou čerpány z jejich zásobáren, ne z vaší! V těchto případech je slovo „Volné“ a počet dostupných bezplatných náletů zobrazen pod útokem v podpůrné nabídce.

Určování cíle náletů

Podle toho, který z náletů vyberete, musíte určit místo, kde chcete, aby se nálet uskutečnil. Jsou čtyři typy určení cíle:

Satelit Umožňuje vám použít satelitní kameru, se kterou můžete procházet blízké okolí a určit cíl na dálku.

Laser Namiřte laser na cíl, držte jej klidně a čekejte na pravou chvíli.

Maják Okamžitě vymrští samolepící maják na objekt před vámi, ten pak poslouží jako navigační zařízení pro nálet.

Kouř Nejjednodušší způsob ze všech. Hodte jej na zem a utíkejte jako o život!

DODÁVKY VOZIDEL A ZÁSOB

Kromě náletů si můžete opatřit i vozidla (auta, transportéry, tanky, lodě a také vrtulníky) a zásoby (jako zbraně, zdraví a výbušniny C4), které mohou být skladovány v PMC a doručeny do bitevního pole ve chvíli, kdy je potřebujete. Není nic lepšího, než nechat si dopravit tank přímo do místa, kde bojujete a obrátit tak průběh bitvy ve svůj prospěch.

Získávání a přivolávání vozidel a zásob

Získávání a doručování vozidel a zásob (jako zdraví, pušek a výbušnin C4) je jednodušší proces než nálety: můžete je získat od frakcí (ať už zakoupením nebo v rámci obdržených odměn) a vždy určujete, kam je chcete doručit kouřovým signálem.

PŘEPRAVA

Pokud rekrutujete pilota vrtulníku, bude schopen vás vzít velmi rychle na nejrůznější místa po celé Venezuele. S výjimkou PMC, není většina těchto míst dostupná okamžitě a vyžaduje jeden z následujících dvou kroků, aby mohla být přepravena.

- Návštěva frakce a navázání prvního kontaktu.
- Převzetí kontroly nad základnou frakce.

Každá přeprava stojí malé množství paliva.

FRAKCE

Je zde několik rozdílných frakcí bojujících o kontrolu nad srdcem a duší obyvatel a především cennými zdroji dostupnými ve Venezuele. Navázání prvního kontaktu s frakcí a spolupráce s ní není jen nejlepší cestou k získání zásadních informací o tom, co dělat dále, ale je také nejlepší cestou k získání hotovosti, zbraní, zásob a náletů.

Fiona stále vyhledává nové frakce, se kterými by se dal navázat kontakt. Vracejte se do PMC často, promluvte s ní a uvidíte, jsou-li dostupné nějaké nové frakce vhodné k navázání spolupráce.

KONTRAKTY

Všechny frakce nabízí kontrakty. Jde o mise, které můžete přijmout od frakcí, které nejen že vám poskytnou cenné informace, ale také vám za jejich plnění zaplatí hromadu peněz. A realizace kontraktů s frakcemi přispívá k jejich spokojenosti s vaší osobou – více o tom dále.

Kontrakt můžete přijmout návštěvou velitelství či základny frakce, jež kontrakt nabízí. Pokud momentálně nepracujete na nějakém kontraktu, zapněte své PDA a stiskněte tlačítko **PODROBNOSTI**, abyste se dozvěděli o všech dostupných kontraktech nabízených frakcemi, s nimiž jste v kontaktu.

- Pro zobrazení seznamu všech frakcí, se kterými jste uzavřeli kontrakt, zvolte položku **PROHLÍŽEČ**.

PRÉMIE

Poté, co dokončíte svou první zakázku pro frakci, bude vám nabízet i prémie. Prémie jsou cíle, které můžete dokončit kdykoliv, ať už jste v danou chvíli vázání nějakým kontraktem či nikoliv. Dokončování premií vám zajistí hotovost, pozitivní náladu (vztah) s frakcí, občas také věci ze zásobárny a odemknutí položek, které budete moci následně kupovat v obchodech frakcí.

Zde jsou některé z premií, které frakce nabízejí:

Stálé prémie Každá frakce má dlouhodobé nabídky k likvidaci členů jejich protivníků – to je nejjednodušší cesta k získání dobré pověsti u frakce, kterou jste předtím našťvali!

Zničení cílů Každá frakce má nějaké cíle, které chce vyhodit do povětří! Co víc byste si mohli přát?

Cíle s vysokou hodnotou Všechny frakce mají několik cílů s vysokou prioritou a zaplatí vám za jejich zničení či zjetí. Mějte na paměti, že pokud zabijete cíl vysoké hodnoty, dostanete pouze polovinu vypsané prémie! (Výši prémie zjistíte po zjetí či zabití daného cíle.)

ZÁKLADNY

Aby frakce rozšířily své působení ve Venezuele, potřebují získávat základny. Každá frakce nabízí speciální kontrakty, v rámci kterých jim musíte dopomoci k obsazení nepřátelské základny. Obsazení základen pro frakce přináší tyto výhody:

- Základna bude okupována frakcí, která vám může nabídnout práci a neustále vám prodává podpůrné prostředky.
- Přistávací plocha u obsazené základny se stává dostupnou pro vaše rychlé cestování napříč celou zemí.

NÁLADA

Každá frakce může být vůči vám přátelská, neutrální či nepřátelská (s výjimkou VZ, kteří jsou vůči vám vždy nepřátelští!). Tyto nálady mají různé výhody a nevýhody:

PŘÁTELSKÁ

- Můžete využívat velkých slev na položky dostupné v obchodech frakce.
- Když jste ve vozidle s otevřenými místy k sezení, stisknutím tlačítka F anebo kolečkem myši zatroubíte a přivoláte tak členy frakce na volná místa ve svém vozidle. Tito chlapi vám zároveň mohou pomoci bojovat proti členům nepřátelských frakcí!
- Některé kontrakty jsou k dispozici pouze tehdy, je-li frakce přátelská.

NEUTRÁLNÍ

- Frakce vám nabízí práci.

NEPŘÁTELSKÁ

- Frakce po vás střílí, jakmile se jejím členům dostanete na dostřel.
- Frakce vám odepírá přepravu do svých přistávacích zón a vstup na svá velitelství a základny.
- Pokud jste nahlášeni členy nepřátelské frakce, přivolají posily - více o nahlášení dále.

Můžete získat přátelský status u frakce plněním jejích zakázek a premií. Jedinou cestou ke ztracení svého postavení u frakce je být nahlášen.

NAHLÁŠENÍ

Nahlášení budete ve chvíli, kdy vás jednotky některé z frakcí uvidí zabít své soudruhy anebo ničit jejich budovy. Pokud se vás jednotka rozhodne nahlásit, budou se vám zobrazovat na radaru blikáním a pípáním a spustí se časový odpočet před nahlášením. Pokud tuto jednotku zabijete před vypršením času, zabráníte tím nahlášení. Pokud tak neučiníte, nahlášení bude úspěšné a nálada frakce vůči vám bude negativně ovlivněna.

Navíc, pokud jste nahlášeni u frakce, která je vůči vám nepřátelská, nebo pokud se její nálada změní na nepřátelskou, frakce přivolá posily ze zálohy. Záložní posily dorazí ve formě nepřátelských vrtulníků a transportérů s vojáky!

HRA NÍ ON-LINE

INTERNETOVÉ PŘIPOJENÍ, ON-LINE AUTENTIFIKACE, A LICENČNÍ UJEDNÁNÍ S KONCOVÝM UŽIVATELEM, NEZBYTNÉ PRO HRANÍ HRY. FUNKCE ON-LINE BUDETE MOCI VYUŽÍT AŽ POTÉ, CO SE REGISTRUJETE ON-LINE POMOCÍ DODANÉHO SÉRIOVÉHO KÓDU. NA JEDNU HRU JE POVOLENA POUZE JEDNA REGISTRACE. EULA, PODMÍNKY SMLOUVY O UŽÍVÁNÍ SLUŽBY EA ONLINE A AKTUALIZACE SOUČÁSTÍ NALEZNETE NA ADRESE WWW.EA.COM. KE SLUŽBĚ EA ONLINE SE MOHOU REGISTROVAT POUZE HRÁČI STARŠÍ 13 LET. ZAHRNUJE SOFTWARE, JENŽ SHROMAŽDUJE ÚDAJE NEZBYTNÉ PRO ON-LINE REKLAMU VE HŘE.

SPOLEČNOST EA MŮŽE UKONČIT POSKYTOVÁNÍ ON-LINE SLUŽEB PO 30 DNECH OD OZNÁMENÍ NA STRÁNCE WWW.EA.COM.

KOOPERATIVNÍ HRA

Ve hře *Mercenaries 2: World in Flames* můžete se svými přáteli hrát dohromady, abyste porazili Romana Solana. Pokud se připojíte k probíhající hře, můžete si ponechat peníze a palivo, které obdržíte. Pokud zahájíte hru společně, je to zároveň užitečné i zábavné!

ZAHÁJENÍ KOOPERATIVNÍ HRY

Mercenaries 2: World in Flames funkce hry drop-in/drop-out, kooperativní hra. Není třeba žádných zvláštních kroků k zahájení hry pro více hráčů. Kdykoli hrajete hru pro jednoho hráče, je hra automaticky k dispozici pro připojení dalších hráčů, kteří splňují vaše nastavení soukromí.

PŘIPOJOVÁNÍ SE KE KOOPERATIVNÍ HŘE

Připojení s k jinému hráči v kooperativní hře je jednoduché. Jakmile zvolíte možnost Připojit se ke hře v hlavní nabídce, budete seznámeni se třemi způsoby, jak nalézt dostupnou hru:

Rychlý zápas To vás připojí ke kterékoliv dostupné hře a je skvělým způsobem, jak poznat nové hráče.

Vlastní zápas Toto vám pomůže nalézt hru založenou na vlastních, blíže specifikovaných, kritériích.

Najít přítele Pro připojení se do již zahájené hry, vyhledejte přítele (po jménu).

POZNÁMKA: Když se připojíte ke hře kamaráda, smíte si ponechat hotovost, kterou jste vydělali. Podívejte se na obrazovku Výsledky hledání na podrobnosti.

Kooperativní hra v režimu on-line je podporována pouze proti hráčům s totožnou verzí hry. Rozdělení kompatibility herních verzí mezi jednotlivými světovými regiony je znázorněno v níže uvedené tabulce.

Region	Verze hry/podporovaný jazyk ve hře	Hra on-line možná JEN s:
Severní Amerika	angličtina	Severní Amerikā (angličtina)
Evropa 1	angličtina, francouzština a ruština	Evropa 1 (angličtina, francouzština a ruština)
Evropa 2	španělština a italština	Evropa 2 (španělština a italština)
Evropa 3	angličtina a němčina	Evropa 3 (angličtina a němčina)

POZNÁMKA: Pokud máte problémy s připojením k ostatním hráčům s totožnou verzí hry, ujistěte se, prosím, zda máte ze stránek Microsoft.com nainstalovány nejnovější servisní balíčky pro svůj operační systém, dále, zda máte nainstalovány nejnovější ovladače pro své grafické a zvukové karty a ještě se ujistěte, zda nemáte nastavena žádná omezení NAT (překlad síťových adres) či brány Firewall, která brání síťovým portům v používání této hry. Pro více informací nahlédněte do sekce Řešení problémů na str. 16 tohoto manuálu a do souboru Čtimne.txt (přístupného z úvodní obrazovky).

PROFI TIPY!

- Abyste mohli unášet helikoptéry, potřebujete spárový hák.
- Abyste mohli unést tank, musíte odstranit všechny střelce ve věžích.
- Klikněte na tlačítko TBD pro aktivaci přibližovacího režimu u ostřelovací pušky.
- Použijte přebarvení vozidla, abyste získali přístup do oblastí kontrolovaných frakcí – buďte opatrní, nepřátelské počínání vás prozradí!
- Tanky mají slabá místa (hledejte výfukový dým).
- Snažte se zničit sklad munice pro nálety místo jeho vykradení – je to jako provést nálet bez ztrát paliva!
- Pokud jste pěšmo a objekt blokuje vaši cestu, stiskněte tlačítko **F**, abyste jej úderem odpálkovali z cesty.
- Objevujte svět – jsou v něm k nalezení tuny hotovosti, paliva, náhradních dílů a munice pro nálety!
- Sbíráním náhradních součástek odemknete speciální vozidla, která budou vaši mechanici schopni postavit.
- Poplachy „probudí“ nepřátele v blízkých budovách - snažte se zabránit nepřítelům ve spuštění poplachů anebo poplašné alarmy zničit, tak či tak, budete muset zničit přilehlé budovy, abyste zastavili přísun dalších posíl!
- Některé z vašich akcí budou mít trvalé následky. A některé z cestíček při herním postupu vám tak nezaručí 100 % úspěšnost ve statistice dokončení. Pokud chcete dosáhnout 100 % úspěšného dokončení, tak raději dvakrát měřte a jednou řežte!

TIPY PRO ZLEPŠENÍ VÝKONU

POTÍŽE SE SPUŠTĚNÍM HRY

- Ujistěte se, zda váš počítač splňuje minimální systémové požadavky této hry a zda máte nainstalovány nejnovější ovladače své grafické a zvukové karty:
Pro karty NVIDIA jsou k nalezení a stažení na stránce www.nvidia.com.
Pro karty ATI jsou k nalezení a stažení na stránce www.ati.amd.com.
- Pokud vlastníte diskovou verzi této hry, zkuste z disku přenastalovat rozhraní DirectX. To obvykle naleznete ve složce DirectX v kořenové složce disku. Pokud jste připojeni k internetu, můžete navštívit stránku www.microsoft.com, kde je nejnovější verze rozhraní DirectX ke stažení.

VŠEOBECNÉ TIPY PŘI ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

- Pokud vlastníte diskovou verzi této hry a po jeho vložení se automaticky neobjeví obrazovka automatického spuštění, klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu diskové jednotky, kterou naleznete pod položkou Tento počítač, a zvolte Přehrát automaticky.
- Pokud hra běží pomalu, zkuste snížit kvalitu u některých nastavení grafiky a zvuku v nabídce herních možností. Často lze zvýšit výkon snížením rozlišení obrazovky.
- Pro dosažení optimálního výkonu této hry doporučujeme ukončit aplikace na pozadí (mimo aplikace EADM, pokud se vás to týká) spuštěné v rámci systému Windows.

POTÍŽE S RYCHLOSTÍ PŘIPOJENÍ K INTERNETU

Chcete-li zabránit nízké kvalitě spojení při hraní prostřednictvím internetu, ukončete před spuštěním hry všechny programy pro sdílení souborů, přehrávání zvukových proudů a komunikační programy. Tyto aplikace mohou obsadit celou šířku pásma připojení a způsobovat prodlevy nebo jiné nežádoucí efekty.

Tato hra používá pro hraní přes internet následující porty TCP a UDP:

Game ports: iBeaconPort: 8123 (UDP)
iGamePort: 9000 (UDP)
VOIP: 55123 (UDP)

Plasma ports: FESL(Plasma): 18710 (TCP)
GameBrowser: 18715 (TCP+UDP)
Messenger(Prod): 13505 (TCP)

Informace o tom, jak povolit přenos herních dat prostřednictvím následujících portů, naleznete v dokumentaci od svého směrovače anebo osobní brány firewall. Chcete-li hrát pomocí firemního připojení k internetu, obraťte se na správce sítě.

ZÁKAZNICKÁ PODPORA

Máte-li se hrou potíže, pomoci vám může zákaznická podpora EA.

Soubor *EA Help* vám poskytuje řešení a odpovědi pro nejčastější potíže a otázky ohledně správného použití tohoto produktu.

Umístění souboru EA Help (pokud máte hru již nainstalovanou):

Pokud jste uživateli systému Windows Vista, v nabídce **Start > Hry** klepněte pravým tlačítkem na ikonu hry a z nabídky zvolte odpovídající odkaz podpory.

Pokud používáte dřívější verzi systému Windows, klepněte na odkaz *Technická podpora* v herní složce, kterou naleznete v nabídce **Start > Programy** (nebo **Všechny programy**).

Umístění souboru EA Help (bez toho, aby byla hra nainstalována):

1. Vložte herní disk do jednotky DVD-ROM.
2. Na ploše poklepejte na ikonu Tento počítač. (V systému Windows XP budete možná muset klepnout na tlačítko Start a pak klepnout na ikonu Tento počítač).
3. Klepněte pravým tlačítkem na jednotku DVD-ROM, ve které je vložen herní disk a zvolte Otevřít.
4. Otevřete soubor **Support > European Help Files > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Jestliže se stále potýkáte s problémy i přes použití informací ze souboru EA Help, můžete kontaktovat technickou podporu EA.

ZÁKAZNICKÁ PODPORA EA NA INTERNETU

Máte-li přístup k internetu, podívejte se na webové stránky technické podpory EA na adrese:

<http://podpora.electronicarts.cz>

Zde naleznete spoustu informací ohledně rozhraní DirectX, herních ovladačů, modemů a sítí, stejně tak informace o běžné údržbě a výkonu systému. Na naší webové stránce jsou aktuální informace o nejběžnějších obtížích, herní nápověda a často kladené otázky (FAQ). Informace zde uvedené jsou stejné, jaké používají technici zákaznické podpory při řešení vašich problémů s výkonem. Naše webové stránky denně aktualizujeme, tak se nejprve podívejte sem, kde naleznete řešení bez čekání.

ZÁKAZNICKÁ PODPORA PRO ČESKOU REPUBLIKU

Máte problém s naší hrou? Zákaznická podpora je tu pro vás!
(V pracovní dny od 9:00 do 17:00.)

E-mail: podporaCZ@ea.com

Telefon: 224 326 860

POZNÁMKA: Pracovníci zákaznické podpory vám nejsou schopni poskytovat herní rady a tipy.

Hovory jsou zpoplatněné dle národních tarifů. Bližší informace vám poskytne váš poskytovatel telekomunikačních služeb.

Abyste nám pomohli zjistit příčinu problému, před tím, než nám zavoláte, vytvořte prosím diagnostickou zprávu rozhraní DirectX svého počítače:

Klepněte na **Start > Spustit...** a do políčka Otevřít napište dxdiag. Klepněte na OK a poté, co se zpráva dokončí, klepněte na Uložit všechny informace... a zprávu uložte na plochu svého systému Windows.

ZÁRUKA

POZNÁMKA: Následující záruky se týkají pouze produktů prodaných v rámci maloobchodu. Tyto záruky se netýkají produktů prodaných on-line prostřednictvím stránek EA Store nebo třetích osob.

OMEZENÁ ZÁRUKA

Společnost Electronic Arts zaručuje původnímu kupujícímu tohoto softwarového produktu, že nosiče, na nichž je software nahrán, budou z hlediska materiálu i provedení bez závad po dobu 24 měsíců ode dne zakoupení produktu. Během této doby bude možno vadné nosiče vyměnit za předpokladu, že bude původní produkt vrácen spolu s dokladem o nákupu označeným datem, popisem závady, vadným nosičem a vaší zpáteční adresou na adresu společnosti Electronic Arts Czech Republic s. r. o. uvedenou níže. Tato záruka je pouze doplňkem vašich práv vyplývajících ze zákona a na tato práva nemá jako taková žádný vliv. Tato záruka se nevztahuje na samotný software, který je dodáván „v aktuálním stavu“, ani na nosiče, jež byly nesprávným způsobem používány nebo nadměrně opotřebeny.

©2008 Electronic Arts Inc. EA, logo EA, Pandemic, logo Pandemic, Mercenaries and Mercenaries 2: World in Flames jsou registrované ochranné známky společnosti Electronic Arts Inc. v USA a/nebo dalších zemích. Všechna práva vyhrazena. Veškeré další ochranné známky jsou majetkem příslušných vlastníků.

Tato hra obsahuje dynamickou reklamní technologii vyvinutou společností Massive Inc., která umožňuje dočasně ukládat reklamy na vaše PC či konzoli a tento materiál nahrazovat, když hrajete v režimu on-line. Technologie ukládá pouze data, která umožňují přizpůsobit zobrazovanou reklamu vašemu regionu a umístit ji na správné místo ve hře. Takto nabytá data mohou obsahovat vaši IP adresu, označení hráče, umístění ve hře a údaje vypovídající o časovém úseku viditelnosti reklamy, velikost reklamy a úhlu pohledu na ni. Tyto informace mohou být využity k součtu počtu jednorázových a opakovaných zobrazení herní reklamy. Nasbíraná data nejsou použita k osobní identifikaci hráče. Tato technologie je integrována přímo do hry. Pokud nechcete této technologii využít, nehrajte hru v době, kdy jste připojeni k internetu. Více informací o ochraně soukromí najdete na stránce privacy.ea.com anebo na adrese <http://www.massiveincorporated.com/>

TATO HRA BYLA OBRAZOVĚ VYLEPŠENA TECHNOLOGIÍ **DSEI.BIZ** SDLIMAGE TECHNOLOGY
© COPYRIGHT 1994-2008 DSE INTERACTIVE/STEPHANE DE LUCA - VŠECHNA PRÁVA
VYHRÁZENA - NAVŠTIVTE NÁS NYNÍ NA ADRESE [HTTP://SDLIMAGE.COM](http://SDLIMAGE.COM)

Kaela Font © Harold's Fonts www.haroldsfonts.com

EAX01605820