

# MERCENARIES 2

WORLD IN FLAMES



MATTIAS



# **INHALT** VERTRAULICH

**MERCENARIES HANDBUCH**



- 03** INSTALLATION DES SPIELS
- 03** SPIELSTART
- 04** KOMPLETTE STEUERUNG
- 06** SO WIRD GESPIELT
- 14** ONLINE SPIELEN
- 15** PROFITIPPS!
- 16** TIPPS ZUR LEISTUNG
- 17** KUNDEN-SUPPORT
- 18** HOTLINE
- 19** GEWÄHRLEISTUNG



**WWW.EA.COM**

# EPILEPSIE-WARNUNG

**Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene bzw. Kinder sorgfältig gelesen werden.**

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern Symptome einer Epilepsie (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

## VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten eingelegt werden.

# INSTALLATION DES SPIELS

**HINWEIS:** Die Systemvoraussetzungen findest du unter **electronic-arts.de**.

## Installation (DVD-Version):

Lege die DVD in dein DVD-Laufwerk ein und folge den Bildschirmanweisungen.

Sobald das Spiel installiert ist, kannst du es über sein AutoRun-Menü oder den entsprechenden Ordner im START-Menü starten.

Unter Windows Vista™ findest du Spiele unter **Start > Spiele**, unter älteren Windows™-Versionen unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**).

## Installation (EA Store-Version):

**HINWEIS:** Weitere Informationen zum Kauf direkter Downloads von EA findest du unter **electronic-arts.de** im Bereich EA STORE.

Klicke nach dem Download des Spiels durch den EA Download Manager auf das nun erscheinende Installationssymbol und folge den Bildschirmanweisungen.

Starte das Spiel nach der Installation direkt über den EA Download Manager.

**HINWEIS:** Wenn du einen Titel bereits erworben hast und diesen auf einem anderen PC installieren möchtest, installiere zunächst den EA Download Manager auf dem anderen PC, starte diesen und melde dich mit deinem EA Online-Konto an. Wähle den gewünschten Titel aus der nun erscheinenden Liste und klicke auf den Start-Button, um das Spiel herunterzuladen.

## Installation (Versionen von anderen Online-Anbietern):

Kontaktiere bitte den Online-Händler, bei dem du dieses Spiel gekauft hast, um Anleitungen zu erhalten, wie du das Spiels installierst oder eine weitere Version herunterlädst und diese neu installierst.

# SPIELSTART

Unter Windows Vista™ findest du Spiele unter **Start > Spiele**, unter älteren Windows™-Versionen unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**). (EA Store-Benutzer müssen den EA Download Manager ausführen.)



# KOMPLETTE STEUERUNG

## STEUERUNG ZU FUSS

AKTION	STEUERUNG
Bewegen	<b>W, A, S, D</b>
Schauen/Zielen	<b>Maus, I/K/J/L</b>
Primärwaffe abfeuern	Linke Maustaste
Primärwaffe wechseln	<b>TABULATOR</b>
Springen	<b>LEERTASTE</b>
Nahkampfschlag	<b>F</b>
Nachladen	<b>R</b>
Aktion (Kapern, reden etc.)	<b>E</b>
Unterstützungsmenü	Pfeil oben
Sprengsatz werfen/zünden	Rechte Maustaste
Sprengstoff wechseln	<b>V</b>
Sprinten	<b>SHIFT</b> links
Gehen	<b>CTRL</b> links
Ducken/Zoomen	<b>C</b>
Fernglas	<b>B</b>
Zoom/Fernglas	Mausrad
Spiel pausieren	<b>ESC</b>
PDA verwenden	<b>F1</b>

## FAHRZEUGSTEUERUNG

### ALLE FAHRZEUGE

AKTION	STEUERUNG
Schauen/Zielen	<b>Maus, I/K/J/L</b>
Mit Fahrzeugwaffe feuern	Linke Maustaste
Fahrzeugwaffe wechseln	<b>TAB</b>
Fahrzeug verlassen	<b>E</b>
Hupen (Verbündete rufen)	<b>F</b> oder Mousrad
Geld/Benzin anzeigen	Pfeiltaste Unten
Kamera zurücksetzen	<b>B</b> (antippen)

**HINWEIS:** Wenn du hupst, steigen Soldaten freundlich gesinnter Gruppierungen in dein Fahrzeug und/oder benutzen dessen Waffe.

## ZUSÄTZLICHE AUTO-, BOOT- UND MOTORRAD-BEFEHLE

<b>AKTION</b>	<b>STEUERUNG</b>
Handbremse	<b>LEERTASTE</b> (nicht für Boote)
Beschleunigen	<b>W</b>
Bremsen/Rückwärts	<b>S</b>
Kameramodus	<b>4</b>
Rückwärts-Kamera	<b>B</b> (gedrückt halten)

## ZUSÄTZLICHE PANZER-BEFEHLE

<b>AKTION</b>	<b>STEUERUNG</b>
Lenken	<b>A/D</b>
Beschleunigen	<b>W</b>
Bremsen/Rückwärts	<b>S</b>
Kamera auf Standard zurücksetzen	<b>LEERTASTE</b> oder <b>B</b>

## ZUSÄTZLICHE HELIKOPTER-BEFEHLE

<b>AKTION</b>	<b>STEUERUNG</b>
Aufsteigen	<b>LEERTASTE</b>
Sinken	<b>R</b> oder <b>C</b>
Windensteuerung	Pfeiltaste Links

# SO WIRD GESPIELT

Im Auftrag von Ramon Solano, dem reichsten Mann Venezuelas, bahnst du dir einen Weg auf eine Insel, auf der ein gewisser General Carmona, seines Zeichens Befehlshaber der venezolanischen Armee, gegen seinen Willen festgehalten wird. Nach seiner Befreiung schlägt er sich auf Solanos Seite und plant mit diesem einen Putsch ... aber erst versuchen sie, dich aus dem Weg zu räumen.

Du bist eigentlich ständig auf der Abschussliste. Das bringt der Job so mit sich. Aber Solano hat dich nicht bezahlt! Während er sich zum Präsidenten erklärt, schwörst du, dein Geld einzutreiben und dich an Solano zu rächen ... und wenn du dazu das ganze Land in die Luft jagen musst.

## SPIELSTART

Wähle im Hauptmenü **NEUES Spiel**, um ein neues Spiel zu starten.

**HINWEIS:** Wenn du ein neues Spiel beginnst, wirst du standardmäßig gefragt, ob du online spielen möchtest. Wenn du als erstes **SPIEL BEITRETEN** wählst und dich anmeldest, ist dein Spiel automatisch online. Ein Freund kann diesem Spiel dann jederzeit beitreten, damit ihr im Koop-Modus weiterspielen könnt. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Online Spielen* auf S. 14.

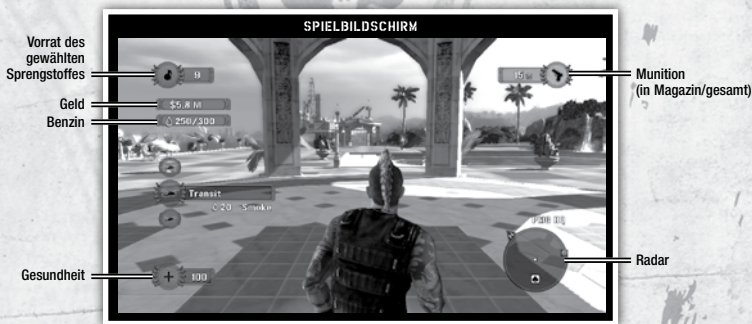
Möchtest das zuletzt gespeicherte Spiel fortsetzen, wähle im Hauptmenü die Option **FORTSETZEN**. Auf diese Weise kannst du dein Abenteuer nahtlos fortsetzen. Hast du während eines Auftrags zuletzt gespeichert, wird dieser (einschließlich aller Kontrollpunkte) geladen. Hast du zwischen zwei Aufträgen gespeichert, kehrst du zum PMC zurück.

**HINWEIS:** Möchtest du ein bestimmtes Spiel laden, wähle **OPTIONEN > SPIELSTÄNDE VERWALTEN**.

## SPEICHERN UND LADEN

Hast du nennenswerte Fortschritte erzielt, wird das Spiel standardmäßig automatisch gespeichert. Möchtest du deine Spiele manuell speichern, kannst du die automatische Speicherfunktion unter **OPTIONEN > SPIEL** oder im Pausemenü deaktivieren.

# SPIELBILDSCHIRM



## DIE SÖLDNER

Bevor du deine Arbeit in Venezuela aufnimmst, musst du dich für einen Söldner (oder eine Söldnerin) entscheiden. Dazu stehen drei Charaktere mit unterschiedlichen Eigenschaften zur Auswahl. Entscheide dich für den Söldner, der deiner Spielweise am besten entspricht.

### MATTIAS NILSSON

**Spezialfähigkeit: Regeneriert sich schneller**

Mattias lebt für das Chaos. Er liebt es, wenn Regierungen stürzen und alles im Chaos versinkt. Er hasst Autoritäten und ist kein Menschenfreund, aber gelegentlich zeigt er eine Schwäche für den Underdog, der sich mehr schlecht als recht durch das Leben schlägt. Seine persönliche Sicherheit ist ihm genauso egal wie die Frage, ob er lebt oder stirbt. Er amüsiert sich einfach gerne.

### CHRIS JACOBS

**Spezialfähigkeit: Hat mehr Munition**

Chris ist ein herzlicher, ausgeflippter Kerl. Mit dem Schlimmsten konfrontiert, was die Menschheit zu bieten hat, reagiert Chris nur mit einem trockenen Lächeln und einem witzigen Spruch. Er selbst erwartet nichts Besseres. Sein Problem ist nur, herauszufinden, wer die Bösen sind – früher war das ganz einfach! Heute ist er sich nicht mehr so sicher.

### JENNIFER MUI

**Spezialfähigkeit: Läuft schneller**

Mui („Jen“ nennen sie nur ihre Freunde) ist die teuerste Söldnerin der Welt. Der Eindruck, dass sie sich ausschließlich für Geld interessiert, entsteht, weil sie sich ... ausschließlich für Geld interessiert. Sie findet es amüsant, dass es Idioten gibt, die auch noch andere Dinge für wichtig erachten.



# DIE PMC

Nachdem du dich für einen Söldner entschieden hast, brauchst du ein Hauptquartier. Die PMC (Private Military Company) ist die Söldneragentur, die du in Venezuela aufbaust. Im Spiel bezeichnet der Begriff „PMC“ deinen Stützpunkt (also den Standort deiner Sicherheitsagentur) sowie dessen Mitarbeiter und Komponenten. Sehen wir uns die Mitarbeiter nun etwas genauer an:

## REKRUTEN

Rekruten kannst du für deine Zwecke einspannen ... wenn du bereit bist, ihnen zunächst einen mehr oder weniger großen Gefallen zu tun! Rekruten leisten wichtige Feldunterstützung, indem sie:

- Nachschub liefern.
- Luftunterstützung leisten.
- Eigene Fahrzeuge bauen.
- Wichtige Ressourcen (Geld, Benzin, Munition) ausfliegen.
- Dich zu verschiedenen Orten fliegen.
- Und und und.

Darüber hinaus geben dir deine Rekruten mitunter hilfreiche Tipps zur Arbeit in Venezuela. Hast du sie rekrutiert, gehe auf sie zu und rede mit ihnen.

## FIONA TAYLOR

Eine Söldnerin steht dir von Anfang an zur Seite: Fiona Taylor. Fiona ist seit Nordkorea deine verlässliche Partnerin und kümmert sich um die logistische Unterstützung deiner Einsätze.

Fionas Aufgaben im Einzelnen:

- Sie stellt Kontakte zu den verschiedenen Gruppierungen in Venezuela her und besorgt dir neue Aufträge.
- Sie versorgt dich während des Einsatzes mit Informationen.
- Sie greift auf die Satellitenüberwachung der gesamten Region zu.
- Sie gibt dir nach Auswertung der Auftragsdetails Tipps zur optimalen Vorgehensweise.

Und was am Wichtigsten ist: Fiona kennt deine langfristigen Ziele. Falls du also einmal nicht mehr weiter weißt, rede im PMC mit Fiona. Sie bringt dich wieder auf Kurs.

## LAGER

Deine Waffen, Fahrzeuge, Munition für Luftangriffe und sämtlichen anderen Vorräte werden ebenfalls in deinem PMC gelagert. Im Folgenden erklären wir dir, wie du dein Arsenal füllen und einsetzen kannst.

## BENZIN

Erinnerst du dich noch an die coolen Funktionen deiner Rekruten? Tja, für viele davon brauchst du Benzin. Letzteres ist in Venezuela eine echte Währung, da es darüber entscheidet, ob du dich auf deine gute alte Schrotflinte verlassen musst, oder einen gepflegten Luftangriff anfordern kannst.

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, an Benzin zu kommen: Du kannst Fahrzeuge zerstören oder Benzin stehlen!

Wie man Fahrzeuge zerstört, dürfte klar sein: Zielen, schießen, Wumms und fertig! Anschließend erscheint ein kleiner Kanister mit dem begehrten Benzin, den du einsammeln kannst.

Benzin zu stehlen, ist deutlich schwieriger, gleichzeitig aber auch wesentlich effizienter. Wir reden hier allerdings von wirklich großen Tanks. Wenn du also keinen Helikopterpiloten rekrutiert hast ... vergiss es! Hast du einen Piloten, markiere einfach den nächstbesten Großtank und lass ihn von deinem Piloten ausfliegen. Aber Vorsicht: Wenn jemand sieht, dass du Benzin stiehlist, wertet er dies unweigerlich als feindseligen Akt!

Benzin wird im PMC eingelagert. Während deine Lagerkapazitäten anfangs beschränkt sind, kannst du von deinen Geschäftspartnern in Venezuela zusätzliche Tanks kaufen.

## PDA

Auf deinem PDA sind wichtige Informationen gespeichert. Drücke **F1**, um deinen PDA zu öffnen. Der PDA verfügt über drei Modi, die du mit einem Klick auf die Register aktivieren kannst.

## KARTENMODUS

Standardmäßig wird der PDA im Kartenmodus geöffnet.

- Um die Karte zu scrollen, klicke auf die Pfeile an der Karte, klicke auf die Karte, oder benutze die Pfeiltasten.
- Klicke auf ein Objekt, um detaillierte Informationen dazu einzublenden.
- Bewege die Maus über ein Symbol auf der Karte, um einen Blick auf deine verfügbaren Aufträge zu werfen.

Arbeitest du gerade an einem Auftrag, wähle BROWSER, um die Vertragsdetails anzuzeigen. Andernfalls kannst du mit BROWSER eine Liste der Gruppierungen öffnen, mit denen du in Verbindung stehst. Klicke zunächst auf eine Kartenposition und dann auf MARKIERUNG, um eine GPS-Markierung zu platzieren oder zu entfernen. Anschließend musst du nur der auf deinem Radar angezeigten GPS-Route folgen.

**HINWEIS:** Wirf einen Blick auf Fionas Empfehlungen, bevor du einen Auftrag annimmst. In der Regel weiß sie nämlich ziemlich genau, welche Art von Unterstützung (in Form von Waffen, Fahrzeugen oder Luftangriffen) du brauchst. Natürlich musst du nicht auf sie hören. Dies könnte sich allerdings eines Tages rächen ...

## ARSENAL-MODUS

In diesem Modus werden alle bereits gekauften oder eingesammelten Objekte angezeigt. Möchtest du diese benutzen, musst du sie zunächst deinem Unterstützungsmenü zuweisen.

Um ein Objekt in dein Unterstützungsmenü aufzunehmen, wähle einen leeren Slot für das Objekt oder platziere das Objekt in einen bereits belegten Slot, um das bisherige Objekt zu ersetzen.

## INFO-MODUS

Im Info-Modus kannst du folgendes überprüfen:

**Gruppierungen** Wirf einen Blick auf die verschiedenen Anzeigen, um dich über deinen Status bei den einzelnen Gruppen zu informieren.

**Log** Hier werden deine Unterhaltungen und Benachrichtigungen aufgelistet. Weißt du nicht mehr, was Fiona dir eben gesagt hat, wirf einfach einen Blick in dein Logbuch.

**Personen** Lies die Biografien einiger wichtiger Personen.

**Punkte** Wirf einen Blick auf deine Fortschritte.

# UNTERSTÜTZUNG

Stell dir deine Unterstützung als teures Spielzeug für Söldner vor. Lass dich von einem deiner Rekruten durch das Land kutschieren, fordere einen selbstgebauten Sportwagen mit montiertem Raketenwerfer an oder bombe deine arglosen Gegner mit einer Daisy-Cutter-Bombe in Grund und Boden. Warum solltest du schließlich dein Sturmgewehr benutzen, wenn du deine Gegner mit ein paar Tonnen Sprengstoff auf den Mond schießen kannst?

Werfen wir kurz einen Blick auf die Grundlagen:

## VERWENDUNG DES UNTERSTÜTZUNGSMENÜS

In deinem Unterstützungsmenü findest du alle im Arsenal zugewiesenen Unterstützungsoptionen. Scrolle mit den Pfeiltasten Unten/Oben durch das Menü und wähle die gewünschte Option aus, indem du die **LEERTASTE** drückst.

Jeder Menüeintrag verfügt über folgende Informationen:

- Ein Symbol, das den Typ des Unterstützungsobjektes anzeigt (ein Jet für einen Luftangriff, ein Panzer für einen Panzerabwurf usw.).
- Die Anzahl von Objekten eines Typs in deinem Arsenal. Gibt es von einem Objekt nur ein Modell, fehlt diese Information.
- Für den Einsatz eines Objektes erforderliche Benzinmenge.
- Die Zielbestimmung, über die ein Objekt angefordert wird. Mehr dazu gleich.

Ist eine der genannten Informationen rot markiert, kannst du die Unterstützung aufgrund eines Problems nicht anfordern.

- Wird das Menüsymbol von einem roten Diamanten verdeckt, befinden sich im Zielgebiet Flugabwehr- oder Störeinheiten, die du ausschalten musst, bevor du Unterstützung anfordern kannst.
- Verdeckt das Menüsymbol ein rotes XO, hast du bereits alle Objekte des gewünschten Typs verbraucht und musst erst dein Arsenal wieder aufstocken.
- Färbt sich das Benzinsymbol rot, hast du für den Einsatz der jeweiligen Unterstützung nicht genug Benzin.

## UNTERSTÜTZUNGSTYPEN

### LUFTANGRIFFE

Die Mutter aller offensiven Unterstützungsoptionen! Mit Luftangriffen kannst du ganze Regionen dem Erdboden gleichmachen oder feindliche Flugeinheiten vom Himmel holen. Im Arsenal-Modus deines PDAs kannst du einen Blick auf deine derzeit verfügbaren Luftangriffe werfen.

### BESCHAFFUNG VON LUFTANGRIFFEN

Es gibt verschiedene Wege, dein Arsenal mit Luftangriffen aufzustocken:

- Kaufe sie in den Vorposten der verschiedenen Gruppierungen. Den entsprechenden Läden wenden wir uns im Abschnitt Gruppierungen zu.
- Nimm sie als Belohnungen in Empfang. Einige Gruppierung stellen dir nach getaner Arbeit Luftangriffe für dein Arsenal zur Verfügung.
- Klau sie. Natürlich kannst du (wie Benzin) auch Waffen stehlen. Lass dich aber nicht dabei erwischen! Du kannst auch auf Munition schießen, um im Vorbeifliegen für ein kleines Feuerwerk zu sorgen!

Gelegentlich stellen dir einzelne Gruppierungen auch Luftangriffe aus ihrem Arsenal zur Verfügung! In derartigen Fällen wird unter dem Luftangriff im Unterstützungsmenü das Wort „Kostenlos“ sowie die Zahl der kostenlosen Luftangriffe angezeigt.

### **ZUWEISUNG VON LUFTANGRIFFEN**

Abhängig vom gewählten Luftangriff musst du dessen Zielkoordinaten bestimmen. Es gibt vier Arten der Zielbestimmung:

- |                 |  |
|-----------------|--|
| <b>Satellit</b> | Setze eine Satellitenkamera ein, um die nähere Umgebung zu überwachen und die Zielposition zu bestimmen. |
| <b>Laser</b>    | Markiere das Ziel mit einem Laser und warte auf den Angriff.   |
| <b>Sender</b>   | Befestige an dem Objekt vor dir einen Haftsender, um das Ziel des Angriffs zu markieren.                 |
| <b>Rauch</b>    | Die einfachste Form der Zielmarkierung ... einfach fallen lassen und dann nichts wie weg!                |

### **FAHRZEUG- UND VERSORGUNGSABWURF**

Neben Luftangriffen kannst du auch Fahrzeuge (Autos, APCs, Panzer, Boote und Helikopter) und Ausrüstung (Waffen, Gesundheit oder C4) in deinem PMC einlagern und bei Bedarf anfordern. Es gibt nichts Schöneres, als einen Panzer im Zielgebiet abzusetzen, um das Blatt zu deinen Gunsten zu wenden.

### **ERWERB UND EINSATZ VON FAHRZEUGEN UND AUSTRÜSTUNG**

Du kannst Fahrzeuge und Versorgungsgüter (ähnlich wie Luftangriffe) bei den verschiedenen Gruppierungen kaufen (oder als Belohnung erhalten) und die gewünschte Lieferposition mit einer Rauchgranate markieren.

### **TRANSIT**

Rekrutierst du einen Helikopterpiloten, bringt dich dieser in kürzester Zeit zu den verschiedenen Schauplätzen in ganz Venezuela. Mit Ausnahme des PMCs sind diese allerdings nicht sofort verfügbar. Gehe daher folgendermaßen vor, um dir neue Landeplätze zu sichern:

- Besuche oder kontaktiere eine Gruppierung.
- Übernimm im Namen einer Gruppierung einen Vorposten.

Jeder Transit kostet etwas Benzin.



# GRUPPEN

In Venezuela kämpfen verschiedene Gruppierungen um die Herzen der Menschen und (was noch wichtiger ist) die wertvollen Rohstoffvorkommen des Landes. Die Kontaktaufnahme bzw. Zusammenarbeit mit diesen Gruppierungen ist die beste Möglichkeit, Informationen über die weitere Vorgehensweise zu erhalten. Darüber hinaus kommst du auf diese Weise relativ bequem an Geld, Waffen, Fahrzeuge, Nachschub und Luftangriffe.

Fiona ist ständig auf der Suche nach neuen Kontakten. Kehre regelmäßig zum PMC zurück, um dich mit Fiona auszutauschen und dich über neue Gruppierungen zu informieren, die an einer Zusammenarbeit interessiert sein könnten.

## VERTRÄGE

Alle Gruppierungen bieten dir Aufträge an. Nimmst du diese an, winken im Erfolgsfall neben einem beträchtlichen Honorar wertvolle Informationen. Außerdem machst du dir bei einer Gruppierung durch die Erledigung von Aufträgen viele Freunde, aber dazu kommen wir gleich.

Besuche einfach das Hauptquartier oder den Vorposten einer Gruppierung, um ihren Auftrag anzunehmen. Arbeitest du an keinem Auftrag, öffne deinen PDA und klicke auf DETAILS, um einen Blick auf sämtliche offenen Aufträge aller Gruppierungen zu werfen.

- Wähle den BROWSER, um eine Liste aller Gruppierungen anzuzeigen, mit denen du in Verbindung stehst.

## KOPFGELDER

Hast du für eine Gruppe einige Aufträge erledigt, bietet sie dir Kopfgeld-Jobs an. Diese kannst du (unabhängig von normalen Aufträgen) jederzeit erledigen. Kopfgeld-Jobs bringen dir Geld und die Sympathien der jeweiligen Gruppierung ein. Darüber hinaus bekommst du häufig kostenlose Ausrüstungsobjekte und kannst in den Läden der Gruppierung neue Gegenstände kaufen.

Folgende Kopfgeld-Jobs haben die Gruppierungen im Angebot:

**Bestehende Kopfgelder** Alle Gruppierungen bezahlen dich für die Neutralisierung von Mitgliedern gegnerischer Gruppen. Auf diese Weise kannst du dich bei Gruppierungen, mit denen du es dir verscherzt hast, rehabilitieren.

**Ziele zerstören** Jede Gruppierung möchte bestimmte Ziele von der Karte verschwinden lassen! Was will man mehr?

**High Value Targets** Alle Gruppierungen haben einige HVTs, für deren Eliminierung oder Gefangennahme sie sehr viel Geld bezahlen. Denke aber daran, dass du für tote HVTs nur 50% des Kopfgeldes bekommst. (Die Höhe des Kopfgeldes erfährst du nach Gefangennahme oder Eliminierung des HVTs.)

## VORPOSTEN

Die verschiedenen Gruppierungen sind bei der Ausweitung ihrer Aktivitäten auf Vorposten angewiesen. Aus diesem Grund bitten sie dich immer wieder, ihnen bei der Eroberung feindlicher Vorposten behilflich zu sein. Die Eroberung von Vorposten hat für dich folgende Vorteile:

- Der Vorposten wird von einer Kontaktperson der jeweiligen Gruppierung besetzt, die dich mit weiteren Aufträgen und Material versorgen kann.
- Du kannst in der Nähe des Vorpostens landen und auf diese Weise relativ schnell durch das Land reisen.

# STIMMUNG

Die einzelnen Gruppierungen treten dir gegenüber freundlich, neutral oder feindlich auf. Lediglich die VZ ist dir immer feindlich gesinnt! Diese Stimmungen haben verschiedene Vor- und Nachteile:

## FREUND

- Du bekommst alle Waren der Gruppierung deutlich billiger.
- Drücke in einem Fahrzeug mit freien Sitzplätzen F oder das Mausrad, um zu hupen. Dadurch nehmen Mitglieder der freundlich gesinnten Gruppierung die freien Sitzplätze ein. Darüber hinaus unterstützen sie dich im Kampf gegen andere Gruppierungen.
- Einige Aufträge sind nur verfügbar, wenn dir die entsprechende Gruppe freundlich gesinnt ist.

## NEUTRAL

- Die Gruppierung versorgt dich mit Aufträgen.

## FEINDLICH

- Mitglieder der Gruppe eröffnen das Feuer, sobald sie dich sehen.
- Die Gruppierung verwehrt dir den Zugang zu ihren Landezonen, Hauptquartieren und Vorposten.
- Wirst du von einem Mitglied einer feindlichen Gruppierung gemeldet, schickt diese Verstärkung. Weitere Informationen dazu findest du im nächsten Abschnitt.

Erledige Aufträge und Kopfgeld-Jobs, um deinen Status bei einer Gruppierung zu verbessern. Dein Status bei einer Gruppierung verschlechtert sich nur, wenn du gemeldet wirst.

## MELDUNG

Beobachten dich Mitglieder einer Gruppierung bei der Zerstörung ihrer Gebäude oder der Neutralisierung ihrer Kameraden, melden sie dich ihren Vorgesetzten. Beschließt eine Einheit, dich zu melden, beginnt sie auf deinem Radar zu blinken und es wird ein Countdown gestartet. Schaltest du die Einheit vor dem Ende des Countdowns aus, wirst du nicht gemeldet. Gelingt dir dies nicht, verschlechtert sich die Stimmung der Gruppierung.

Ist die Stimmung einer Gruppierung vor oder nach der Meldung feindselig, fordert sie Verstärkung an, die wenig später mit Truppentransportern oder Helikoptern eintrifft.

# ONLINE SPIELEN

ZUM SPIELEN SIND INTERNETVERBINDUNG, ONLINE-AUTHENTIFIZIERUNG UND AKZEPTIEREN DER ENDBENUTZER-LIZENZVEREINBARUNG ERFORDERLICH. UM ZUGANG ZU ONLINE-FEATURES ZU ERHALTEN, MUSST DU DICH ONLINE MIT DEM BEIGELEGTEN SERIEN-CODE REGISTRIEREN. NUR EINE REGISTRIERUNG PRO SPIEL MÖGLICH. DIE EA-NUTZUNGSBEDINGUNGEN SOWIE FEATURE-UPDATES STEHEN AUF [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM) ZUR VERFÜGUNG. FÜR DIE REGISTRIERUNG BEI EA ONLINE MUSST DU MINDESTENS 14 JAHRE ALT SEIN. ENTHÄLT SOFTWARE, DIE FÜR DAS INGAME-ADVERTISING ERFORDERLICHE DATEN SAMMELT.

EA KANN DIE ONLINE-FUNKTIONEN MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN NACH BEKANNTGABE AUF [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM) EINSTELLEN.

## KOOP

In *Mercenaries 2: World in Flames* kannst du Ramon Solano an der Seite eines Freundes in die Knie zwingen. Trittst du einem laufenden Spiel bei, darfst du das verdiente Geld und Benzin behalten. Startest du ein neues Spiel, kann es sehr hilfreich und witzig sein, mit einem Freund in die Schlacht zu ziehen.

## KOOP-SPIEL STARTEN

Der Ein- bzw. Ausstieg in den Koop-Modus von *Mercenaries 2: World in Flames* ist jederzeit möglich. Es sind keine speziellen Schritte erforderlich, um ein Multiplayer-Spiel zu starten. Spielst du im Einzelspieler-Modus, können deinem Spiel jederzeit andere Gäste beitreten, die deine Datenschutz-Einstellungen erfüllen.

## BEITRITT IN EIN KOOP-SPIEL

Der Beitritt in ein laufendes Spiel ist einfach. Wähle dazu im Hauptmenü SPIEL BEITRETEN. Nun erscheint ein Menü mit folgenden Optionen:

- |                        |   |
|------------------------|---|
| <b>Schnelles Match</b> | Tritt einem verfügbaren Spiel bei und lerne neue Spieler kennen.        |
| <b>Eigenes Match</b>   | Wähle diese Option, wenn du deine Suchkriterien verfeinern möchtest.    |
| <b>Freunde suchen</b>  | Suche einen Freund (nach Namen), um seinem laufenden Spiel beizutreten. |

**HINWEIS:** Trittst du dem Spiel eines Freundes bei, darfst du das verdiente Geld behalten. Weitere Infos findest du im Suchergebnisse-Bildschirm.

Online-Koop-Spiele sind nur möglich, wenn die Spieler die gleiche Spielversion nutzen. Die Sprachaufteilung und regionale Kompatibilität ist wie folgt:

Region	Spielversion/Sprache im Spiel	Online-Verbindung nur möglich mit:
Nordamerika	Englisch	Nordamerika (Englisch)
Europa 1	Englisch, Französisch und Russisch	Europa 1 (Englisch, Französisch und Russisch)
Europa 2	Spanisch und Italienisch	Europa 2 (Spanisch und Italienisch)
Europa 3	Englisch und Deutsch	Europa 3 (Englisch und Deutsch)

**HINWEIS:** Bei Problemen mit der Verbindung zu anderen Spielern mit gleicher Spielversion versichere dich bitte, dass die aktuellsten Service-Packs für dein Betriebssystem von Microsoft, de auf deinem Rechner sowie die aktuellsten Treiber für deine Grafik- und Soundkarte installiert sind und dass die NAT (Network Address Translation) und Firewall passend zu den Netzwerk-Ports für dieses Spiel eingestellt sind. Siehe Abschnitt über Problembehebung auf Seite 16 dieses Handbuchs sowie die Readme.txt-Datei (aufrufbar über den Autoplay-Bildschirm) für weitere Informationen.

## PROFITIPPS!

- Du brauchst einen Enterhaken, um Helikopter zu kapern.
- Möchtest du einen Panzer kapern, musst du erst die Bordschützen ausschalten.
- Drücke **B**, um den Zoom-Modus deines Scharfschützengewehrs zu aktivieren.
- Tarne dich mit einem Fahrzeug, um abgesperrte Gebiete zu betreten. Aber Vorsicht: Feindselige Aktionen machen deine Tarnung zunichte!
- Panzer haben Schwachstellen. Achte auf den Abgasstrahl.
- Zerstöre Luftangriff-Munitionslager, anstatt sie zu bergen. Der Effekt entspricht einem Luftangriff ... nur ohne Benzin!
- Wenn du zu Fuß unterwegs bist und dir ein Objekt den Weg versperrt, kannst du es mit **F** aus dem Weg räumen.
- Erforsche die Welt. Schließlich liegen tonnenweise Geld, Benzin, Ersatzteile und Munition für Luftangriffe herum!
- Sammle Ersatzteile, um Spezialfahrzeuge freizuschalten, die deine Mechanikerin für dich zusammenschrauben kann.
- Alarme „wecken“ von Feinden besetzte Gebäude. Du solltest also die Alarme zerstören oder verhindern, dass deine Gegner Alarm auslösen, da du andernfalls die betroffenen Gebäude zerstören musst, um die Angreifer loszuwerden.
- Einige Aktionen haben dauerhafte Auswirkungen. Nicht mit allen Wegen durch das Spiel erreichst du eine Spielstatistik von 100 Prozent. Wenn du 100 Prozent erreichen möchtest, solltest du erst nachdenken und dann handeln!



# TIPPS ZUR LEISTUNG

## PROBLEME BEI DER AUSFÜHRUNG DES SPIELS

- Vergewissere dich, dass dein System die Mindestvoraussetzungen des Spiels erfüllt und du aktuelle Grafik- und Soundtreiber installiert hast.  
Hast du eine NVIDIA-Grafikkarte, findest du aktuelle Treiber auf der Website **www.nvidia.de**. Aktuelle Treiber für ATI-Grafikkarten kannst du von der Website **www.ati.de** herunterladen.
- Spielst du die DVD-Version des Spiels, installiere DirectX von der DVD. Du findest die ausführbare Datei im DirectX-Ordner im Stammverzeichnis der DVD. Wenn du über einen Internetzugang verfügst, kannst du die aktuelle Version von DirectX von der Website **www.microsoft.de** herunterladen.

## ALLGEMEINE TIPPS ZUR FEHLERBEHEBUNG

- Wird der AutoPlay-Bildschirm nach dem Einlegen der DVD nicht automatisch eingeblendet, rechtsklicke im Arbeitsplatz-Fenster (oder Computer-Fenster unter Windows Vista™) auf dein DVD-Laufwerk und wähle im nun erscheinenden Menü „AutoPlay“ (oder „Automatische Wiedergabe öffnen ...“ unter Windows Vista™).
- Läuft das Spiel langsam, verringere im Optionen-Menü die Qualität einiger Sound- und Grafikeinstellungen. Die Verringerung der Bildschirmauflösung kann sich ebenfalls positiv auf die Spielleistung auswirken.
- Um die Leistung zu optimieren, solltest du im Hintergrund ausgeführte Programme (mit Ausnahme des EADMs, sofern vorhanden) schließen.

## INTERNET-PROBLEME

Um Leistungsprobleme bei Internetspielen zu vermeiden, solltest du alle Filesharing-, Streaming Audio- und Chat-Programme vor dem Start des Spiels schließen. Diese Anwendungen können einen Großteil der Bandbreite beanspruchen und Lags oder unerwünschte Effekte verursachen.

Dieses Spiel verwendet folgende TCP- und UDP-Ports für Online-Spiele:

<b>Game ports:</b>	iBeaconPort: 8123 (UDP) iGamePort: 9000 (UDP) VOIP: 55123 (UDP)
<b>Plasma ports:</b>	FESL(Plasma): 18710 (TCP) GameBrowser: 18715 (TCP+UDP) Messenger(Prod): 13505 (TCP)

In den Dokumentationen zu deinem Router oder deiner Personal Firewall findest du Informationen, wie du den Internetverkehr des Spiels über diese Ports zulässt. Möchtest du über die Internetverbindung eines Unternehmens spielen, wende dich bitte an deinen Netzwerkadministrator.

# KUNDEN-SUPPORT

Treten mit diesem Spiel Probleme auf, wende dich an den Kunden-Support von EA.

Die Datei *EA-Hilfe* enthält Lösungen und Antworten auf typische Probleme bei der Ausführung des Spiels.

## Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel bereits installiert):

Klicke als Benutzer von Windows Vista™ bitte unter **Start > Spiele** das Spielsymbol mit der rechten Maustaste an und wähle aus dem Dropdown-Menü den entsprechenden Support-Link.

Verwendest du eine frühere Version von Windows™, klicke bitte unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**) im Menü des Spiels auf **Kundendienst**.

## Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel nicht installiert):

1. Lege die Spiel-DVD in dein DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Doppelklicke auf das Arbeitsplatz-Symbol (oder Computer-Symbol unter Windows Vista™) auf deinem Desktop. (Unter Windows XP musst du möglicherweise zunächst auf **Start** und dann auf „Arbeitsplatz“ klicken).
3. Rechtsklicke auf das DVD-ROM-Laufwerk und wähle **ÖFFNEN**.
4. Öffne die Datei **Support > EA Help > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm**.

Treten weiterhin Probleme auf, wende dich an den Technischen Support von EA:

## EA-SUPPORT IM INTERNET

Wenn du über einen Internetzugang verfügst, erreichst du den Technischen Support von EA auf folgender Website:

**www.electronic-arts.de** (Support > Direkthilfecenter)

Hier findest du Informationen über DirectX, Controller, Modems und Netzwerke sowie Hinweise zur Leistung und regelmäßigen Systemwartung. Unsere Website enthält aktuelle Informationen zu häufig auftretenden Problemen, spielspezifische Informationen und häufig gestellte Fragen (FAQs). Dieselben Informationen verwenden unsere Support-Techniker bei der Behebung auftretender Leistungsprobleme. Die Support-Website wird täglich aktualisiert. Suche also immer zuerst auf der Website nach Antworten auf dringende Fragen.

## KONTAKTINFORMATIONEN

Wenn du keinen Internetzugang hast oder lieber persönlich mit einem Techniker sprechen möchtest, steht dir unser Kundendienstteam zur Verfügung.

# ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT

## DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS DEUTSCHLAND:

**09001 – 20 25 20**

(0,25 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

**09001 – 30 25 30**

(1,25 € pro Minute aus dem deutschen  
Festnetz, ggf. abweichende Preise aus  
dem Mobilfunk)

für spielerische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr  
und Sa. 11.00–20.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

## DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS ÖSTERREICH:

**0900 – 160 651**

(0,45 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

**0900 – 37 37 62**

(1,08 € pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr  
und Sa. 11.00–20.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

## DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS DER SCHWEIZ:

**0900 – 900 998**

(1,19 CHF pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

**0900 – 77 66 77**

(2,00 CHF pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr  
und Sa. 11.00–20.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

**Bitte erstelle, bevor du uns anrufst, einen DirectX-Diagnosebericht deines PCs, um uns die Problem diagnose zu erleichtern:**

Klicke dazu auf **Start > Ausführen...** und gib „dxdiag“ ein. Klicke auf OK und nach der Erstellung des Berichtes auf **ALLE INFORMATIONEN SPEICHERN...** und lege den Bericht auf deinem Windows-Desktop ab.

# GEWÄHRLEISTUNG

**HINWEIS:** Die folgenden Gewährleistungen beziehen sich lediglich auf Einzelhandelsprodukte. Diese Gewährleistungen gelten nicht für Produkte, die über EA Store oder Drittanbieter erworben wurden.

## GARANTIE

Electronic Arts übernimmt für die von ihr vertriebenen Produkte eine Garantie von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon).

Innerhalb der Garantiezeit beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehler des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.



©2008 Electronic Arts Inc.

EA, the EA logo, Pandemic, the Pandemic logo, Mercenaries and Mercenaries 2: World in Flames are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries.

All Rights Reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

Dieses Spiel arbeitet mit der dynamischen Advertisement-Technologie von Massive Inc. Diese ermöglicht den vorübergehenden Upload von Werbung auf deinen PC oder deine Konsole, während du an Online-Spielen teilnimmst. Massive speichert ausschließlich Informationen, die für die Präsentation und die Bereitstellung der Werbung innerhalb deiner geografischen Region bzw. an den korrekten Positionen innerhalb des Spiels erforderlich sind. Zu den gespeicherten Daten zählen deine IP-Adresse oder dein Gamertag, die Position der Werbung im Spiel, die Dauer der Werbeeinblendung, deren Größe und der Blickwinkel. Diese Informationen können benutzt werden, um die Zahl einzigartiger und wiederholt auftretender dynamischer Werbeeinblendungen zu berechnen. Die gespeicherten Informationen werden nicht benutzt, um dich zu identifizieren. Die beschriebene Technologie ist in das Spiel integriert. Möchtest du die Technologie nicht benutzen, starte das Spiel nicht, wenn du mit dem Internet verbunden bist. Weitere Informationen dazu findest du in der Datenschutzrichtlinie von EA auf [privacy.ea.com](http://privacy.ea.com) oder auf der Website <http://www.massiveincorporated.com/>.

THIS GAME HAS BEEN VISUALLY BOOSTED BY DSEI.BIZ SDLIMAGE TECHNOLOGY © COPYRIGHT  
1994-2008 DSE INTERACTIVE/STEPHANE DE LUCA - ALL RIGHTS RESERVED - VISIT US NOW AT  
[HTTP://SDLIMAGE.COM](http://SDLIMAGE.COM)

Kaela Font © Harold's Fonts [www.haroldsfonts.com](http://www.haroldsfonts.com)

**EA X01605820**