

MERCENARIES 2

WORLD IN FLAMES



MATTIAS



СОДЕРЖАНИЕ

СОВЕРШЕННО СЕКРЕТНО

MERCENARIES: РУКОВОДСТВО



- 03 УСТАНОВКА ИГРЫ**
- 03 ЗАПУСК ИГРЫ**
- 04 КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ**
- 06 ОПИСАНИЕ ИГРЫ**
- 14 ИГРА ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ**
- 15 СОВЕТЫ ПРОФЕССИОНАЛОВ**
- 16 РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ**
- 17 ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА**
- 19 ГАРАНТИЯ**



WWW.EA.COM

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ

Прежде чем вы или ваш ребенок приступите к игре, прочтите внимательно!

Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потере сознания под воздействием вспышек света или мелькающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или в ходе использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случалось ничего подобного и ему не ставили диагноза эпилепсии. Если у вас или ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы под воздействием вспышек света, то, прежде чем приступать к игре, обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно следить за состоянием ребенка во время игры. Если у вас или вашего ребенка в ходе игры замечен хотя бы один из следующих симптомов: головокружение, расплывчатое зрение, подергивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, любые непроизвольные движения или конвульсии, — **НЕМЕДЛЕННО** прекратите игру и обратитесь к врачу.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- Устройтесь настолько далеко от экрана, насколько позволяет длина кабеля.
- По возможности играйте на небольшом экране.
- Не стоит играть, если вы устали или не выспались.
- Играйте только в хорошо освещенном помещении.
- Делайте 10–15-минутные перерывы после каждого часа игры.

УСТАНОВКА ИГРЫ

ПРИМЕЧАНИЕ: системные требования перечислены на веб-сайте electronicarts.ru

Установка на PC (для пользователей игр, поставляемых на дисках):

Поместите диск с игрой в дисковод и следуйте инструкциям, появляющимся на экране.

Установленную игру можно запустить из меню автозапуска или через меню «Пуск» (START).

В Windows Vista™ это меню **Start > Games**, в более ранних версиях Windows™ — меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP).

Установка на PC (для пользователей EA Store):

ПРИМЕЧАНИЕ: дополнительная информация о приобретении загружаемых версий игр EA находится на веб-сайте www.eastore.ea.com. Щелкните на кнопке MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS.

После загрузки игры с помощью программы EA Download Manager на экране появится пиктограмма установки. Чтобы установить игру, щелкните на пиктограмме и следуйте инструкциям на экране.

Запустите игру (когда она будет установлена) из программы EA Download Manager.

ПРИМЕЧАНИЕ: для установки приобретенной вами загружаемой версии игры на другой компьютер вначале установите на этот компьютер программу EA Download Manager, запустите ее и войдите в систему с использованием своей учетной записи EA. Выберите соответствующую игру в списке и щелкните на кнопке запуска, после чего начнется загрузка.

Установка для пользователей сторонних Интернет-ресурсов:

Получите инструкции по установке, загрузке и повторной установке игры у поставщика цифровой продукции, у которого вы приобрели данную игру.

ЗАПУСК ИГРЫ

Для запуска игры:

В Windows Vista™ игру можно запустить из меню **Start > Games**, в более ранних версиях Windows™ — меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP). Пользователи EA Store должны запустить программу EA Download Manager.

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ НА НОГАХ

КОМАНДА	ДЕЙСТВИЕ
Перемещение	W/A/S/D
Обзор/Прицел	мышь, I/K/J/L
Стрельба из основного оружия	Левая кнопка мыши
Выбор основного оружия	TAB
Прыжок	ПРОБЕЛ
Рукопашный бой	F
Перезарядка	R
Действие (угон машины, беседа и т.д.)	E
Меню поддержки	Клавиша со стрелкой вверх
Бросок/Подрыв заряда	Правая кнопка мыши
Выбор взрывчатки	V
Бег	Левый SHIFT
Ходьба	Левый CTRL
Перемещение на корточках/ Масштаб	C
Бинокль	B
Масштаб (бинокль)	Колесико мыши
Пауза	ESC
КПК	F1

УПРАВЛЕНИЕ ТЕХНИКОЙ КОМАНДЫ ДЛЯ ВСЕХ ВИДОВ ТЕХНИКИ

КОМАНДА	ДЕЙСТВИЕ
Обзор/Прицел	мышь, I/K/J/L
Стрельба из орудия	Левая кнопка мыши
Выбор орудия	TAB
Высадка из транспорта	E
Гудок (сигнал союзникам)	F или колесико мыши
Наличные/Топливо	Клавиша со стрелкой вниз
Обзор по умолчанию	B (нажать и отпустить)

ПРИМЕЧАНИЕ: гудок подает сигнал союзным солдатам занять транспорт и/или встать к орудию.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ КОМАНДЫ ДЛЯ АВТОМОБИЛЯ/ КАТЕРА/МОТОЦИКЛА

КОМАНДА	ДЕЙСТВИЕ
Ручной тормоз	ПРОБЕЛ (кроме катеров)
Газ	W
Тормоз/Задний ход	S
Режим обзора	4
Задний вид	B (нажать и удерживать)

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ КОМАНДЫ ДЛЯ ТАНКА

КОМАНДА	ДЕЙСТВИЕ
Управление	A/D
Газ	W
Тормоз/Задний ход	S
Обзор по умолчанию	ПРОБЕЛ или B

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ КОМАНДЫ ДЛЯ ВЕРТОЛЕТА

КОМАНДА	ДЕЙСТВИЕ
Набор высоты	ПРОБЕЛ
Снижение	R или C
Управление лебедкой	Клавиша со стрелкой влево

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Ваш наниматель – Рамон Солано, самый богатый человек в Венесуэле. Он дает вам задание освободить генерала Кармону, главнокомандующего венесуэльской армии. После освобождения генерал вместе с Солано поднимает мятеж против законного правительства, однако прежде они пытаются убить вас.

Убить вас, кстати, стремятся постоянно – это издержки профессии. Однако Солано, ко всему прочему, не заплатил вам за работу. И теперь вы решаете либо получить свои деньги, либо отомстить президенту-самозванцу любой ценой – даже если для этого потребуются перевернуть вверх дном всю Венесуэлу.

ЗАПУСК ИГРЫ

Чтобы начать новую игру, выберите в главном меню пункт «НОВАЯ ИГРА».

ПРИМЕЧАНИЕ: по умолчанию вам будет предложено указать, хотите ли вы войти в режим «Игра через Интернет» в начале новой игры. Если вы выберете «ПРИСОЕДИНИТЬСЯ К ИГРЕ» и войдете в систему, игра автоматически будет сетевой, и к ней в любое время смогут присоединиться другие пользователи. Подробнее см. в разделе «Игра через Интернет».

Чтобы продолжить игру с момента последнего сохранения, выберите на вступительном экране пункт «ПРОДОЛЖИТЬ». Если вы сохранили игру во время выполнения контракта, то вы вернетесь в то место, где его выполняли (с учетом контрольных точек). Если же вы сохранили игру, закончив контракт, но еще не подписав новый, вы окажетесь в штабе наемников.

ПРИМЕЧАНИЕ: если вы хотите загрузить определенный файл сохранения, войдите в меню настройки и выберите пункт «УПРАВЛЕНИЕ СОХРАНЕННЫМИ ИГРАМИ».

СОХРАНЕНИЕ И ЗАГРУЗКА

По умолчанию игра сохраняется автоматически, когда вы добиваетесь серьезных успехов. Автосохранение можно отключить, выбрав пункт «ИГРА» в меню настройки или в меню паузы.

ЭКРАН ИГРЫ



ЗНАКОМСТВО С НАЕМНИКАМИ

Прежде чем начать операцию в Венесуэле, вам нужно выбрать персонажа, за которого вы будете играть. На выбор предлагаются три наемника. У каждого из них есть свои особенности, так что выбирайте того, который больше подойдет к вашей манере игры.

МАТИАС НИЛЬСЕН

Особая возможность: быстрое выздоровление

Матиас обожает хаос. Он любит, когда рушатся инфраструктуры и все летит к чертям. Может, это потому, что он считает анархию естественным состоянием человека, а может, потому, что он просто любит все крушить. Он ненавидит власть и ни во что не ставит людей, но все же способен на сострадание. Ему наплевать на свою безопасность. Он просто любит веселиться.

КРИС ДЖЕЙКОБС

Особая возможность: большой запас боеприпасов

Крис – очень добросердечный человек, такие редко встречаются. За свою жизнь он повидал немало зла и научился встречать его кривой ухмылкой и метким словцом. На лучшее он уже не надеется. Его проблема лишь в том, чтобы отличить друзей от врагов. Раньше это было просто, но теперь Крис уже не так уверен в себе...

ДЖЕННИФЕР МЮ

Особая возможность: быстрый бег

Дженнифер Мю (для друзей Джен) - самый дорогой наемник в мире. И если вам показалось, что в этой жизни ее волнуют только деньги, то это потому, что ее действительно волнуют только деньги. Она находит забавным тот факт, что других людей может волновать хоть что-то, кроме финансовой стороны вопроса.

ШТАБ НАЕМНИКОВ

После выбора наемника пора вплотную приступить к делу. Работая в Венесуэле, вы должны будете собрать команду – фактически сформировать организацию наемников. Штаб наемников – это ваша оперативная база. Давайте посмотрим, кто может войти в вашу организацию и что находится в штабе.

РЕКРУТЫ

Рекруты — это наемники, которых можно завербовать в Венесуэле в обмен на различные услуги с вашей стороны. Они могут оказывать различную оперативную поддержку, например, обеспечивать вас:

- полевым снабжением;
- противовоздушным прикрытием;
- изготовлением транспортных средств на заказ;
- добычей необходимых ресурсов (наличности, топлива, даже боеприпасов для авиации!);
- перевозками на большие расстояния;
- и многим-многим другим...

Кроме того, рекруты могут посоветовать вам, как лучше действовать в Венесуэле. Для этого просто поговорите с ними после найма.

ФИОНА ТЕЙЛОР

Когда игра начнется, в вашем распоряжении будет только один наемник — Фиона Тейлор. Она была вашим верным напарником еще со времен работы в Северной Корее. Фиона — непревзойденный специалист по материально-техническому обеспечению. Ее задачи, в частности, заключаются в следующем:

- получение заданий и ведение переговоров по контрактам со сторонами конфликта в Венесуэле;
- информационная поддержка в ходе выполнения заданий;
- получение дополнительных данных со спутников;
- анализ тактической обстановки и советы по выполнению контрактов.

Что наиболее важно - Фиона контролирует ход выполнения долгосрочных контрактов. Если вы не знаете, что делать дальше, свяжитесь с Фионой, и она подскажет вам все, что нужно.

СКЛАД

В штабе также находится склад. Там хранится оружие, боеприпасы для авиации и другие необходимые припасы, а также находятся транспортные средства. Немного ниже мы поговорим обо всем этом подробнее.

ТОПЛИВО

Помните, мы упоминали о возможностях местных кадров? Зачастую им для работы требуется топливо. Вообще топливо – основная валюта Венесуэлы. Чем меньше у вас топлива, тем чаще вам нужно будет стрелять из автомата, а о кассетных бомбах вообще придется забыть.

Топливо можно добыть двумя разными способами: во-первых — уничтожить транспортные средства, во-вторых — красть!

Первый способ в подробных объяснениях не нуждается. Прицеливаетесь, стреляете, дожидаетесь взрыва... и — вуаля! — появляется цистерна с небольшим количеством драгоценного ресурса.

Чтобы украсть топливо, придется гораздо больше потрудиться, однако и добыча будет гораздо серьезней. Во-первых, резервуары с топливом в этом случае гораздо больше, поэтому даже не думайте о краже, не заполучив в команду пилота вертолета. Если же пилот уже работает на вас, подойдите к цистерне, пометьте ее и вызывайте пилота, чтобы он перевез ее туда, куда нужно. Но помните: если вас кто-нибудь заметит за этими противоправными действиями, вам несдобровать.

Топливо хранится на штабном складе. Изначально ваши складские мощности будут невелики, но вы сможете расширить их с помощью деловых партнеров — то есть участников венесуэльского конфликта, с которыми вы будете сотрудничать.

КПК

У вас есть КПК, в котором хранится вся важная информация. В любой момент вы можете начать с ним работать, нажав кнопку **F1**.

КПК функционирует в трех режимах. Переключать режим можно с помощью кнопки **TAB**.

РЕЖИМ КАРТЫ

По умолчанию КПК работает в режиме карты.

- Для прокрутки карты щелкайте на пиктограммах стрелок или на самой карте, или используйте клавиши со стрелками.

- Чтобы получить подробное описание предмета, щелкните на нем.

- Чтобы получить подробные сведения по заданиям, наведите указатель на соответствующую пиктограмму на карте.

Если вы уже выполняете контракт, выберите «БРАУЗЕР», и на экран будет выведена информация о данном контракте.

В противном случае при выборе пункта «БРАУЗЕР» вам будет показан список сторон конфликта, с которыми вы установили контакт.

- Щелкните на точке на карте, где хотите поставить или убрать маяк GPS, затем на кнопке МАЯК. Тогда маршрут будет отображен у вас на мини-карте.

ПРИМЕЧАНИЕ: прежде чем согласиться на выполнение задания, обязательно ознакомьтесь с рекомендациями Фионы по необходимому снаряжению и средствам поддержки (например, транспортным средствам, оружию или авиации). Следовать ее советам не обязательно, но если вы ими не воспользуетесь, то можете пожалеть об этом!

РЕЖИМ СКЛАДА

В складском режиме вы можете просмотреть перечень всего приобретенного или добытого вами имущества. Чтобы воспользоваться тем или иным предметом, сначала его нужно переместить в меню поддержки.

Чтобы перенести предмет в меню поддержки, выберите для него свободную ячейку или замените этим предметом другой, который находится в занятой ячейке.

РЕЖИМ ИНФОРМАЦИИ

В этом режиме вы можете получить следующие сведения:

Стороны конфликта	Ваши взаимоотношения с той или иной группировкой.
Архив сообщений	Полный архив бесед и сообщений. Если вы хотите уточнить, что именно только что сказала Фиона, загляните сюда.
Сведения	Биографии важных персон, с которыми вы познакомились.
Счет	Ваши успехи в игре.

МЕНЮ ПОДДЕРЖКИ

По сути, средства поддержки – это дорогостоящие игрушки для наемников. В мгновение ока вам предоставят транспорт и перебросят совершенно в другой район страны, доставят сделанную на заказ спортивную машину с вмонтированным ракетным комплексом или уронят на голову ничего не подозревающему противнику осколочную бомбу. (И зачем мучаться с автоматом? Пара тонн стали и взрывчатки с неба гораздо эффективнее.)

Посмотрим на средства поддержки повнимательнее.

МЕНЮ ПОДДЕРЖКИ

В данном меню отображаются средства поддержки, перемещенные вами со склада. Открыть меню и выбрать нужный пункт можно с помощью клавиш со стрелками вверх/вниз, а чтобы подтвердить выбор, нажмите клавишу ПРОБЕЛ.

В каждом пункте меню вы увидите следующее:

- пиктограмму, обозначающую тип средства поддержки (например, самолет обозначает авиаудар, танк — доставку танка и т.д.);
- количество данного ресурса в запасе (если данный ресурс у вас отсутствует в этом пункте ничего не отображается);
- объем топлива, который нужно потратить на применение средства поддержки;
- тип целеуказателя, нужного для запроса поддержки, – чуть ниже мы расскажем об этом подробнее.

Если что-то из вышеперечисленного отмечено красным цветом, значит поддержку запросить невозможно по одной из указанных ниже причин:

- Если на пиктограмме появился красный ромб «ПВО» или «ПОМЕХИ», значит поблизости находится зенитный комплекс или генератор помех, и нужно его уничтожить, прежде чем подавать запрос.
- Если на пиктограмме появились красные символы Х0, значит запас данного ресурса израсходован, его нужно пополнить.
- Если красным стал символ топлива, значит для вызова поддержки у вас недостаточно топлива.

ВИДЫ СРЕДСТВ ПОДДЕРЖКИ

АВИАУДАРЫ

Это самый почтенный, освященный временем и традицией вид средств поддержки. Существует во множестве разновидностей, начиная от ковровой бомбардировки и заканчивая ракетами «воздух-воздух». Уточнить, какие именно средства авиационной поддержки вам доступны, можно, переключив КПК в режим склада.

Как получить доступ к авиации

Получить возможность запросить авиаудар можно различными способами:

- заплатить за авиацию различным сторонам конфликта в магазинах на заставах (подробнее о магазинах – в разделе «Стороны конфликта»);
- получить от какой-либо из сторон в награду за выполненную работу;
- украсть боеприпасы – точно так же, как и топливо. (Только осторожней! Главное — чтобы вас не заметили!) Кроме того, обнаруженные в ходе сражения боеприпасы можно просто подорвать – эффект будет сравним с действиями авиации.

Иногда стороны конфликта могут предоставить вам авиацию бесплатно. Это не влияет на объем ваших ресурсов. Слово «Бесплатно» и количество таких авиаударов отображается в соответствующем пункте в меню поддержки.

Целеуказание

В зависимости от типа авиаудара вы можете указать различные цели. Существует четыре типа целеуказателей:

Спутниковый	Наведение на цель с помощью спутниковой камеры большого радиуса действия.
Лазерный	Наведите лазерный луч на цель, подержите его неподвижно какое-то время – и авиация отработает по нужному району.
Маяк	Установка приводного маячка у нужного объекта.
Дымовая шашка	Самый простой способ. Бросьте ее на землю и бегите со всех ног!

ДОСТАВКА ТЕХНИКИ И ПРИПАСОВ

Помимо авиации вы можете приобрести технику (автомобили, БТР, танки, катера, даже вертолеты) и припасы (например, оружие, взрывчатку, аптечки). Все это можно хранить на штабном складе и доставлять в нужные районы по мере необходимости. Переломить ход сражения в свою пользу, организовав в нужный момент выброску танка прямо на поле боя, — что может быть лучше!

Приобретение и доставка техники и припасов

Приобрести и доставить в нужное место технику и припасы (такие как аптечки, винтовки и подрывные заряды) еще проще, чем организовать действия авиации. Все вышеперечисленное можно получить от сторон конфликта — за деньги или в награду за выполнение заданий. Точку выброски отметьте дымовой шашкой.

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ

Если вы наймете пилота вертолета, он сможет быстро перебрасывать вас в любую точку Венесуэлы. Но, чтобы попасть в большинство этих областей, нужно предварительно совершить одно из указанных ниже действий (к штабу наемников это не относится):

- установить контакт со стороной конфликта;
- занять заставу по заданию одной из сторон.

На каждое перемещение нужно потратить небольшой объем топлива.

СТОРОНЫ КОНФЛИКТА

За умы и сердца народа Венесуэлы, а также, что более существенно, за ее богатые недра борются несколько группировок.

Фиона постоянно ищет новых потенциальных работодателей. Не забывайте периодически возвращаться в штаб и беседовать с ней на эту тему.

КОНТРАКТЫ

Все стороны конфликта предлагают заключать с ними контракты. Выполняя эти задания, вы не только соберете ценные сведения, но и заработаете денег. Кроме того, работая на группировку, вы улучшите с ней отношения (подробнее об этом ниже).

Чтобы подписать контракт, нужно посетить штаб или заставу соответствующей группировки. Если в настоящий момент вы не связаны контрактом, перейдите в КПК и щелкните на кнопке „ПОДРОБНЕЕ“, чтобы выяснить, какие задания стороны конфликта могут предложить вашему вниманию.

- Выберите «БРАУЗЕР», чтобы открыть список сторон, с которыми вы заключали контракты.

ЗАКАЗЫ

Когда вы завершите контракт с одной из сторон конфликта, они предложат вам выполнить так называемый заказ. Это задание, которое можно выполнить в любое время, вне зависимости от того, связаны ли вы в конкретный момент контрактом или нет. За заказ вы получите деньги, ваши отношения с данной группировкой улучшатся, кроме того, в большинстве случаев пополнятся складские запасы и расширится ассортимент магазинов, принадлежащих этой стороне.

Вот некоторые разновидности заказов:

Плата за головы	Каждая группировка предлагает награду за ликвидацию представителей противной стороны. Это самый простой способ улучшить испорченные отношения с любой из сторон.
------------------------	--

Уничтожение зданий	Каждой стороне требуется превратить в мелкую щебенку несколько объектов. Прекрасный шанс заработать!
---------------------------	--

Особо важные цели	У всех группировок есть список лиц, которых нужно взять живыми или мертвыми. Обратите внимание, что за убийство такой персоны вы получите только половину вознаграждения! (Размер вознаграждения вы узнаете после поимки или убийства персоны).
--------------------------	---

ЗАСТАВЫ

Чтобы взять под контроль различные районы страны, сторонам конфликта требуется занимать заставы. Разумеется, они попросят вас оказать им помощь в этом деле. В этой работе есть следующие плюсы:

- Застава будет принадлежать дружественной группировке; там вы сможете получить задание или приобрести средства поддержки.
- Возле заставы появится посадочная площадка, которой вы сможете пользоваться при перемещениях по стране.

ОТНОШЕНИЕ

Стороны конфликта могут относиться к вам дружелюбно, враждебно или нейтрально (за исключением венесуэльской армии – с этими наладить отношения невозможно). У каждой ситуации есть свои достоинства и недостатки.

ДРУЖЕСТВЕННОЕ ОТНОШЕНИЕ

- В магазинах дружественных группировок вам предоставляются значительные скидки.
- Если в транспортном средстве есть свободные места, вы можете нажать F или колесико мыши. Прозвучит гудок, и по этому сигналу находящиеся поблизости члены группировки займут эти места, в том числе у орудий, и вместе с вами дадут бой врагу.
- Некоторые контракты можно получить, только установив дружественные отношения с соответствующей стороной.

НЕЙТРАЛЬНОЕ ОТНОШЕНИЕ

- Группировка может предложить вам контракт.

ВРАЖДЕБНОЕ ОТНОШЕНИЕ

- Увидев вас, представители враждебной стороны стреляют без предупреждения.
- Вы не можете пользоваться посадочными площадками данной группировки, а также находиться на принадлежащих ей заставах и в ее штабе.
- Если бойцы враждебной группировки заметили, что вы совершаете в против них агрессивные действия, они вызовут подкрепление (подробнее об этом в разделе «Доклады»).

Чтобы расположить к себе ту или иную группировку, заключайте с ними контракты и выполняйте их заказы. Единственный способ превратить союзников или нейтралов во врагов – быть пойманным на месте преступления (см. об этом ниже).

ДОКЛАДЫ

Если бойцы какой-либо стороны увидят, что вы убиваете их товарищей или разрушаете принадлежащие им объекты, они могут доложить об этом начальству. Узнать об этом вы сможете с помощью своего радара, на экране в соответствующей точке появится пульсирующая отметка, и начнется обратный отсчет. Если вы уничтожите отмеченную боевую единицу, прежде чем отсчет закончится, их начальство ничего не узнает. В противном случае, ваши отношения с данной стороной конфликта серьезно ухудшатся.

Кроме того, если на месте преступления вас застигнут представители группировки, с которой вы уже на ножах (или ставшей враждебной в результате этих ваших действий), они вызовут подкрепления: БТР и вертолеты!

ИГРА ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ

ДЛЯ ИГРЫ ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ ТРЕБУЕТСЯ СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ, ПОДТВЕРЖДЕНИЕ ПОДЛИННОСТИ И ПРИНЯТИЕ ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ. ДЛЯ ДОСТУПА К СЕТЕВЫМ КОМПОНЕНТАМ НЕОБХОДИМО ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ В СЕТИ С ПОМОЩЬЮ ПРИЛОЖЕННОГО СЕРИЙНОГО КОДА. ИГРУ МОЖНО ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬ ТОЛЬКО ОДИН РАЗ. ЮРИДИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ И ОБНОВЛЕНИЯ К ИГРЕ НАХОДЯТСЯ НА ВЕБ-САЙТЕ WWW.EA.COM. РЕГИСТРАЦИЮ МОГУТ ПРОЙТИ ТОЛЬКО ЛИЦА В ВОЗРАСТЕ 14 ЛЕТ И СТАРШЕ. ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДЛЯ СБОРА ДАННЫХ, НЕОБХОДИМЫХ ДЛЯ ДЕМОНСТРАЦИИ РЕКЛАМЫ В ИГРЕ ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ.

EA ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ПРЕКРАТИТЬ ПОДДЕРЖКУ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ ДЛЯ ДАННОГО ПРОДУКТА ЧЕРЕЗ 30 ДНЕЙ ПОСЛЕ ПУБЛИКАЦИИ СООТВЕТСТВУЮЩЕГО ОБЪЯВЛЕНИЯ НА ВЕБ-САЙТЕ WWW.EA.COM.

СОВМЕСТНАЯ ИГРА

Сражаться против Рамона Солано не обязательно в одиночку, можно позвать на помощь друзей. При присоединении к игре добытые вами деньги и топливо остаются у вас.

Играть вместе с друзьями не только проще, но и веселее.

НАЧАЛО СОВМЕСТНОЙ ИГРЫ

Чтобы присоединиться к коллективной игре, не нужно прерывать ее, выйти из игры также можно в любой момент. Чтобы начать совместную игру, не надо предпринимать каких-либо специальных действий: каждый раз, когда вы ведете индивидуальную игру, к вам могут присоединиться другие пользователи (в соответствии с выбранными вами параметрами).

ПРИСОЕДИНЕНИЕ К СОВМЕСТНОЙ ИГРЕ

Присоединиться к совместной игре несложно. Выберите пункт «ПРИСОЕДИНИТЬСЯ» в главном меню. Вам будет предложено три варианта:

- | | |
|--------------------|--|
| Схватка | Присоединение к любой доступной игре. Хороший способ завести новые знакомства! |
| Сражение | Поиск игры по заданным критериям. |
| Конференция | Поиск игр, созданных вашими знакомыми (по имени знакомого). |

ПРИМЕЧАНИЕ: присоединяясь к игре, созданной знакомым, вы сохраняете у себя заработанные деньги и топливо. Подробности см. на экране «Результаты поиска».

Совместная сетевая игра поддерживается только для пользователей с одинаковыми версиями игры. См. ниже таблицу совместимости версий игры и регионов.

Регион	Версия игры/язык игры	Совместимо в сетевой игре ТОЛЬКО с:
Северная Америка	Английский	Северная Америка (английский)
Европа 1	Английский, французский и русский	Европа 1 (английский, французский и русский)
Европа 2	Испанский и итальянский	Европа 2 (испанский и итальянский)
Европа 3	Английский и немецкий	Европа 3 (английский и немецкий)

ПРИМЕЧАНИЕ: при возникновении проблем совместимости с одной и той же версией игры убедитесь, что у вас установлен последний пакет обновлений операционной системы с веб-сайта Microsoft.com, установлены последние версии драйверов звуковой и видеокарты и отключены ограничения NAT/брандмауэра на сетевых портах, используемых игрой. Подробнее об этом рассказано в разделе «Решение проблем» на стр. 16 данного руководства и в файле Readme.txt (см. на экране автозапуска).

СОВЕТЫ ПРОФЕССИОНАЛОВ

- Для угона вертолетов вам потребуется железный крюк.
- Чтобы угнать танк, сначала нужно убить башенных стрелков.
- Чтобы воспользоваться оптическим прицелом снайперской винтовки, нажмите **B**.
- Чтобы пробраться на территорию какой-либо группировки, позаимствуйте их средство передвижения. При этом постарайтесь не привлекать к себе внимание агрессивными действиями.
- У танков есть уязвимые места (смотрите, откуда выходят выхлопные газы).
- Обнаружив авиационные боеприпасы, можно забрать их себе, а можно подорвать — эффект будет, как от авиаудара, причем бесплатно!
- Если вы перемещаетесь на своих двоих и вам преградил путь какой-либо объект, можно уничтожить его вручную, нажав клавишу **F**.
- Если внимательно посмотреть по сторонам, можно найти деньги, топливо, запчасти и авиационные боеприпасы.
- Используя найденные вами запчасти, механик может собрать для вас нестандартные транспортные средства.
- Если противнику удастся подать сигнал тревоги, бойцы, находящиеся в соседних зданиях, нападут на вас, и вам придется уничтожить эти здания целиком. Поэтому любой ценой не давайте врагу включить сирену — или уничтожьте эти сирены заранее!
- Последствия некоторых действий проявятся спустя некоторое время. Принимая решение, знайте, что вы можете закрыть себе путь к выполнению всех заданий на 100%. Будьте внимательны!

РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ

ИЗВЕСТНЫЕ ПРОБЛЕМЫ

- Убедитесь, что ваш компьютер соответствует минимальным системным требованиям для данной игры и на нем установлены последние версии драйверов видео- и звуковой карт.
Драйверы для видеокарт NVIDIA можно загрузить с веб-сайта www.nvidia.ru.
Драйверы для видеокарт ATI можно загрузить с веб-сайта www.ati.amd.com/ru.
- При использовании на PC версии игры, поставляемой на дисках, попробуйте переустановить программу DirectX с диска с игрой. Обычно она находится в папке DirectX. При наличии доступа в Интернет вы можете загрузить последнюю версию DirectX с веб-сайта www.microsoft.com.

СОВЕТЫ

- Если при использовании на PC версии игры, поставляемой на дисках, меню автозапуска не появляется автоматически, выберите «Мой компьютер», щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме дисководов, в котором находится диск с игрой, и выберите «Автозапуск».
- При недостаточной производительности игры попробуйте понизить значения некоторых параметров звука и изображения в меню настройки игры или уменьшите разрешение экрана.
- Для повышения производительности игры рекомендуется завершить работу фоновых и антивирусных программ (кроме программы EADM, если применимо).

СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ

Чтобы повысить надежность соединения с Интернетом, перед началом игры завершите работу всех программ файлового обмена, обмена сообщениями и Интернет-вещания. Такие программы могут создавать значительную нагрузку на соединение и вызывать задержки сигнала.

Игра использует следующие порты TCP и UDP:

Game ports:	iBeaconPort: 8123 (UDP)
	iGamePort: 9000 (UDP)
	VOIP: 55123 (UDP)
Plasma ports:	FESL(Plasma): 18710 (TCP)
	GameBrowser: 18715 (TCP+UDP)
	Messenger(Prod): 13505 (TCP)

Для игры через Интернет необходимо открыть указанные порты TCP и UDP. Узнать о том, как это сделать, вы можете в документации своего маршрутизатора или брандмауэра. Если вы используете корпоративную сеть, обратитесь к ее администратору.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

У вас есть проблемы или вопросы, связанные с нашими играми? Мы готовы вам помочь.

В интерактивном справочном файле EA Help содержатся ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы и информация о решении проблем, возникающих в процессе работы с программой.

Для доступа к файлу EA Help (когда игра установлена):

В Windows Vista выберите **Start > Games**, щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме игры и выберите в выпадающем меню соответствующий пункт.

В более ранних версиях Windows щелкните на ссылке **Technical Support** в папке игры, расположенной в меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP).

Для доступа к файлу EA Help (когда игра не установлена):

1. Поместите диск с игрой в DVD-дисковод.
2. Дважды щелкните на пиктограмме «Мой компьютер» на Рабочем столе (в Windows XP щелкните на кнопке «Пуск» и выберите пиктограмму «Мой компьютер»).
3. Щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме DVD-дисковод, в котором находится диск с игрой и выберите OPEN.
4. Откройте файл **Support > European Help Files> Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Если информация, приведенная в файле EA Help, не помогла вам решить проблему, вы можете также обратиться к специалистам нашей службы технической поддержки.

СЛУЖБА ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ EA В ИНТЕРНЕТЕ

При наличии доступа в Интернет посетите веб-сайт Службы технической поддержки EA по адресу:

<http://www.electronicarts.ru/SupportCenter/>

Здесь вы найдете много полезных сведений о DirectX, контроллерах, модемах и сетях, а также о обслуживании и производительности систем. На нашем веб-сайте содержится наиболее полная и постоянно обновляющаяся информация о самых распространенных проблемах с разными играми и ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы (FAQ). Именно этой базой данных пользуются наши специалисты, помогая вам решить проблемы с игрой. Веб-сайт технической поддержки обновляется ежедневно.

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ ЦЕНТРА ПОДДЕРЖКИ

Вы можете обратиться в русскоязычную службу технической поддержки по телефону **+7 (495) 642 73 97**, а также вы можете написать на электронный адрес службы: **support_russia@ea.com**. Служба работает с понедельника по пятницу с 11:00 до 19:00, по московскому времени.

ПРИМЕЧАНИЕ: служба технической поддержки не дает советов и подсказок по прохождению игры.

Прежде чем обратиться в службу поддержки, воспользуйтесь утилитой DirectX и получите отчет о конфигурации вашего компьютера:

Щелкните на кнопке «Пуск», выберите «Выполнить...», введите **dxdiag** и щелкните на кнопке ОК. Чтобы сохранить копию отчета для последующего просмотра и распечатки, выберите **SAVE ALL INFORMATION** и сохраните отчет на рабочем столе вашего компьютера.

ГАРАНТИЯ



ПРИМЕЧАНИЕ: гарантия применима только к продуктам, приобретенным в магазинах розничной торговли. К продуктам, приобретенным через Интернет при помощи программы EA Store или иных программ, а также у третьих сторон гарантия не применима.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ

Electronic Arts гарантирует вам, что оригинальный носитель, на котором записан данный программный продукт, не имеет материальных и технологических дефектов. Срок гарантии — 12 месяцев со дня покупки. В течение этого срока дефектный носитель подлежит замене в том случае, если он будет возвращен Electronic Arts по указанному ниже адресу, с приложением документа, подтверждающего покупку, описания дефектов и вашего обратного адреса. Эта гарантия является дополнением к вашим правам, установленным законом РФ «О защите прав потребителей», и ни в коей мере не затрагивает их. Эта гарантия не распространяется на сам программный продукт, предоставляемый «как таковой», а также на носитель, дефекты которого обусловлены небрежным обращением или чрезмерно интенсивным использованием.

©2008 Electronic Arts Inc. Названия и логотипы EA и Pandemic, а также названия Mercenaries и Mercenaries 2: World in Flames являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Electronic Arts Inc. в США и/или других странах. Все права сохранены. Все прочие товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев.

В данной игре используется технология, разработанная Massive Inc., предназначенная для временной загрузки на ваш компьютер или игровую систему и демонстрации рекламы, а также изменения ее в ходе коллективной игры. Massive сохраняет только данные, необходимые для доставки и подсчета рекламных объявлений с учетом вашего географического местоположения. Данные могут включать в себя IP-адрес, игровой псевдоним, сведения о размещении в игре, времени и количестве показов рекламы, объеме рекламных материалов и ракурсе. Сохраняются только те сведения, которые необходимы для оценки количества показов, а также географического и внутриигрового позиционирования рекламы. Ничто из вышеупомянутых сведений не используется для установления вашей личности. Данная технология интегрирована в игру. Если вы не желаете использовать данную технологию, не запускайте игру при подключении к сети Интернет. Правила соблюдения конфиденциальности изложены на веб-сайте по адресу **privacy.ea.com** or visit **http://www.massiveincorporated.com/**

В ДАННОЙ ИГРЕ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ТЕХНОЛОГИЯ ОБРАБОТКИ ИЗОБРАЖЕНИЯ DSEI.
BIZ SDLIMAGE © 1994-2008 DSE INTERACTIVE/STEPHANE DE LUCA – ВСЕ ПРАВА
СОХРАНЕНЫ – ПОСЕТИТЕ НАШ ВЕБ-САЙТ **HTTP://SDLIMAGE.COM**

Kaela Font © Harold's Fonts **www.haroldsfonts.com**

EAХ01605820