

MERCENARIES 2™

L'ENFER DES FAVELAS



MATTIAS



TABLE DES MATIERES

CONFIDENTIEL

LIVRE DE BORD MERCENAIRES



- 3** INSTALLATION DU JEU
- 3** DEMARRER LE JEU
- 4** COMMANDES DU JEU
- 6** JOUER
- 14** JEU EN LIGNE
- 15** ASTUCES DE PRO !
- 17** SERVICE CLIENTS
- 19** GARANTIE



WWW.ELECTRONICARTS.FR

PREVENTION DES RISQUES D'EPILEPSIE

A lire avant utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant.

Chez certaines personnes, la stimulation visuelle par certains effets stroboscopiques ou motifs lumineux peut déclencher une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance, y compris dans la vie de tous les jours. Chez ces personnes, le simple fait de regarder la télévision ou de jouer à un jeu vidéo peut suffire à déclencher une crise. Les symptômes peuvent même se déclarer chez un individu sans antécédents médicaux ou n'ayant jamais souffert de crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise épileptique ou perte de connaissance) à la suite d'une exposition à des effets lumineux stroboscopiques, veuillez consulter votre médecin avant de commencer à jouer.

Nous conseillons vivement aux parents de prêter une attention soutenue à leurs enfants lorsqu'ils utilisent un jeu vidéo. Si vous ou votre enfant ressentez l'un des symptômes suivants en cours de jeu : vertiges, troubles de la vue, contractions oculaires ou musculaires incontrôlées, perte de connaissance, désorientation, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez cesser immédiatement la partie et consulter votre médecin.

REGLES A RESPECTER POUR JOUER DANS LES MEILLEURES CONDITIONS POSSIBLES

- Ne pas se tenir trop près de l'écran. S'installer à bonne distance de l'écran, aussi loin que le permet la longueur des câbles.
- Jouer de préférence sur un écran de petite taille.
- Eviter de jouer en cas de fatigue ou de manque de sommeil.
- Veiller à ce que la pièce soit bien éclairée.
- Observer des pauses de 10 à 15 minutes par heure de jeu.

INSTALLATION DU JEU

REMARQUE : pour toute considération technique, veuillez consulter le site www.electronicarts.fr.

Pour installer le jeu (en utilisant le disque) :

Insérez le disque dans votre lecteur et suivez les instructions à l'écran.

Après avoir installé le jeu, vous pouvez le lancer par son menu de démarrage automatique ou en cliquant sur le bouton Démarrer de Windows.

Pour lancer le jeu sous Windows Vista™, cliquez sur le menu **Démarrer > Jeux**. Sous les versions précédentes de Windows™, cliquez sur le menu **Démarrer > Programmes** (ou **Tous les programmes**).

Installation (utilisateurs EA Store) :

REMARQUE : Si vous souhaitez de plus amples informations à propos de l'achat en téléchargement direct des jeux EA, veuillez consultez le site www.eastore.fr et cliquer sur SERVICE CLIENTS.

Une fois que le téléchargement a été effectué par EA Download Manager, cliquez sur l'icône d'installation qui s'affiche et suivez les instructions à l'écran.

Lancez le jeu (une fois qu'il est installé) directement à partir du logiciel EA Download Manager.

REMARQUE : Si vous avez déjà acquis un titre et que vous souhaitez l'installer sur un autre ordinateur, téléchargez et installez EA Download Manager sur un autre ordinateur, puis lancez l'application et enregistrez-vous avec votre compte EA. Sélectionnez le titre approprié dans la liste qui s'affiche à l'écran et cliquez sur le bouton start pour télécharger le jeu.

Pour installer le jeu (utilisateurs tiers en ligne):

Veuillez contacter le fabricant auquel vous avez acheté le jeu pour obtenir des instructions sur la procédure d'installation du jeu ou pour télécharger et réinstaller une copie.

DEMARRER LE JEU

Pour démarrer le jeu :

Pour lancer le jeu sous Windows Vista™, cliquez sur le menu **Démarrer > Jeux**. Sous les versions précédentes de Windows™, cliquez sur le menu **Démarrer > Programmes** (ou **Tous les programmes**). (Pour les utilisateurs d'EA Store, EA Download Manager doit être activé.)

COMMANDES DU JEU

COMMANDES A PIED

ACTION	COMMANDE
Se déplacer	Z/Q/S/D
Regarder/Viser	Souris, I/K/J/L
Tir arme principale	Bouton gauche de la souris
Changer d'arme principale	TAB
Sauter	BARRE D'ESPACE
Attaque de mêlée	F
Recharger	R
Action (intercepter, parler, etc.)	E
Menu Support	Touche fléchée haut
Lancer/Déclencher explosif	Bouton droit de la souris
Changer d'explosif	V
Courir	MAJ gauche
Marcher	CTRL gauche
S'accroupir/Zoomer	C
Jumelles	B
Zoom/Jumelles	Molette de la souris
Suspendre la partie	Echap
Accéder au PDA	F1

COMMANDES DES VEHICULES

TOUS LES VEHICULES

ACTION	COMMANDE
Regarder/Viser	Souris, I/K/J/L
Utiliser l'arme du véhicule	Bouton gauche de la souris
Changer l'arme du véhicule	TAB
Sortir du véhicule	E
Klaxonner (appeler les alliés)	F ou molette de la souris
Voir argent/carburant	Flèche bas
Réinitialiser la caméra	B (rapidement)

REMARQUE : le klaxon vous permet de demander aux membres des factions alliées de monter à bord de votre véhicule et/ou de prendre le contrôle de l'arme du véhicule.

AUTRES COMMANDES POUR LES VOITURES/BATEAUX/DEUX-ROUES

ACTION	COMMANDE
Frein à main	BARRE D'ESPACE (non valable pour les bateaux)
Accélérer	Z
Freiner/Marche arrière	S
Mode caméra	4
Caméra inversée	B (maintenir)

AUTRES COMMANDES POUR LES CHARS

ACTION	COMMANDE
Diriger	Q / D
Accélérer	Z
Freiner/Marche arrière	S
Réinitialisation de l'angle de caméra par défaut	BARRE D'ESPACE ou B

AUTRES COMMANDES POUR LES HELICOPTERES

ACTION	COMMANDE
Monter	BARRE D'ESPACE
Descendre	R ou C
Commande du treuil	Flèche gauche

JOUER

Lors d'une mission pour Ramon Solano, l'homme le plus riche du Venezuela, vous vous rendez sur une île où le général Carmona, leader de l'armée vénézuélienne, est retenu prisonnier. Une fois libéré, Carmona s'allie avec Solano pour renverser le gouvernement. Les deux hommes tentent de vous tuer.

Beaucoup de gens veulent vous tuer. C'est le métier qui veut ça, mais Solano ne vous a pas payé. Tandis que Solano s'autoproclame président du Venezuela, vous jurez de récupérer votre argent ou de vous venger, même s'il faut raser le pays tout entier pour cela.

DEMARRAGE

Pour démarrer une nouvelle partie, choisissez NOUVELLE PARTIE dans le menu principal

REMARQUE : par défaut, il vous est demandé si vous désirez « Jouer en ligne » en commençant une nouvelle partie. Si vous choisissez tout d'abord REJOINDRE PARTIE et que vous vous connectez, vous jouerez automatiquement en ligne et pourrez être rejoint par un ami n'importe quand pour jouer en mode « co-op ». Pour de plus amples informations, veuillez consulter la section **Jeu en ligne** (page 14).

Pour charger votre dernière sauvegarde, choisissez CONTINUER dans le menu principal. Vous reprendrez alors la partie à l'endroit où vous l'avez interrompue. Si votre dernière sauvegarde a été effectuée pendant un contrat, vous reprendrez le jeu en cours de mission (à l'un des points de contrôle). Si vous avez sauvegardé entre deux contrats, vous reprendrez le jeu à la SMP.

REMARQUE : si vous préférez charger une autre sauvegarde, vous pouvez le faire en sélectionnant OPTIONS > SAUVEGARDES.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Par défaut, la partie est automatiquement sauvegardée lorsque vous avez suffisamment progressé. Si vous préférez sauvegarder manuellement, vous pouvez désactiver la fonction de sauvegarde automatique dans OPTIONS > PARTIE ou via le menu pause.

ECRAN DE JEU



LES MERCENAIRES

Avant de commencer votre aventure au Venezuela, vous devez choisir le mercenaire que vous souhaitez incarner. Vous avez le choix entre trois mercenaires, chacun d'entre eux offrant des caractéristiques spécifiques. Choisissez celui qui correspond le mieux à votre style de jeu.

MATTIAS NILSSON

Capacité spéciale : se régénère plus rapidement

Ce qui fait vibrer Mattias, c'est le chaos. Son péché mignon, c'est de voir les gouvernements s'effondrer et les foules paniquer. Il ne supporte pas l'autorité et fait peu de cas des gens en général, mais de temps à autre, il fait montre d'un brin de sensibilité. Peu soucieux de sa sécurité, Mattias ne tient pas particulièrement à la vie. Ce qui l'intéresse, c'est de s'amuser.

CHRIS JACOBS

Capacité spéciale : transporte plus de munitions

Chris est un personnage jovial et excessif. Aux actes d'atrocité, Chris oppose un sourire ironique et une remarque cynique, car il n'attend pas grand-chose de la nature humaine. Son seul dilemme est de distinguer les bons des méchants. Avant, ce n'était pas un problème, mais les choses ne sont plus ce qu'elles étaient.

JENNIFER MUI

Capacité spéciale : court plus vite

Jennifer Mui (ou «Jen» comme l'appellent ses amis) se targue d'être la mercenaire la plus chère du monde. Si elle peut paraître uniquement motivée par l'argent, c'est qu'il n'y a effectivement que l'argent qui l'intéresse. Mui ne se gêne pas pour afficher sa cupidité et trouve amusant que certaines personnes soient assez stupides pour croire qu'il y a autre chose dans la vie.

SMP

Maintenant que vous avez sélectionné votre mercenaire, il est temps de passer aux choses sérieuses. La SMP (Société Militaire Privée) est une association de mercenaires que vous développerez au fil de vos opérations au Venezuela. Dans le jeu, le terme SMP est utilisé pour désigner à la fois votre base d'opération (l'endroit où vous avez établi votre société), ainsi que les personnes et les structures qui constituent la SMP. Vous pourrez y trouver :

RECRUES

Les recrues sont des mercenaires qui opèrent au Venezuela et que vous pouvez engager dans votre SMP... si vous acceptez d'abord de les aider ! Elles vous fournissent toutes sortes de services lors de vos opérations, et notamment :

- Livraison de matériel sur le terrain.
- Support aérien offensif.
- Véhicules personnalisés.
- Extraction de ressources de valeur sur le terrain (argent, carburant et même des munitions pour les frappes aériennes !).
- Aéroportage sur de longues distances.
- Et bien plus...

Les recrues peuvent également vous fournir de précieuses informations pour vos opérations au Venezuela. Pour cela, il vous suffit d'aller leur parler une fois que vous les avez embauchées.

FIONA TAYLOR

Vous commencez le jeu avec une recrue : Fiona Taylor. Fiona est votre fidèle associée depuis la Corée du Nord. Elle vous fournit un support logistique d'une grande efficacité. Parmi les nombreuses fonctions qui sont les siennes, citons entre autres :

- Recherche de contacts et de missions auprès des factions présentes au Venezuela.
- Renseignement et mise à jour des objectifs de mission sur le terrain.
- Extension de la couverture satellite sur le pays.
- Suggestions de support tactique en fonction de l'analyse des termes de vos contrats.

Enfin et surtout, Fiona a une excellente visibilité sur vos objectifs à long terme : si vous ne savez pas quoi faire, allez lui parler à la SMP et elle vous indiquera la marche à suivre.

LA RESERVE

Le siège de votre SMP dispose également d'une réserve. Il s'agit d'un immense dépôt où sont stockés vos véhicules, vos armes, vos munitions de frappe aérienne, etc. Nous aborderons un peu plus loin l'acquisition et l'utilisation du matériel de votre réserve.

CARBURANT

Nous avons évoqué un peu plus tôt les fonctions des recrues. Vous vous en souvenez ? Sachez qu'un grand nombre d'entre elles nécessitent du carburant, considéré comme une véritable monnaie au Venezuela. Sans cette ressource, vous devrez utiliser votre fusil d'assaut là où un largage de bombes-grappes se révélerait bien plus efficace !

Il existe deux moyens principaux pour récupérer du carburant : détruire des véhicules ou le voler !

La méthode qui consiste à détruire des véhicules est simple : visez, tirez, ça explose et le tour est joué ! Un réservoir contenant une petite quantité du précieux liquide apparaît et il vous suffit de le ramasser.

Le vol de carburant est plus fastidieux mais rapporte gros. Ici, il s'agit de *gros* réservoirs. Si vous n'avez pas encore recruté de pilote d'hélicoptère, vous ne pourrez donc pas les récupérer. Si vous avez un pilote d'hélico dans votre équipe, il vous suffit de vous placer à côté du réservoir, de le marquer et de demander au pilote de l'hélicoptère. Attention : il s'agit d'un *vol* ! Si quelqu'un vous voit, cet acte sera considéré comme une agression !

Votre carburant est stocké à la SMP. Au début, votre capacité de stockage est limitée. Par la suite, vous pourrez l'augmenter en achetant les améliorations appropriées aux factions avec lesquelles vous traitez.

PDA

Votre mercenaire est équipé d'un PDA qui contient de nombreuses informations importantes. Vous pouvez y accéder à tout moment en appuyant sur **F1**.

Le PDA comporte trois modes que vous pouvez sélectionner en cliquant sur les onglets.

MODE CARTE

Par défaut, le PDA s'ouvre en mode Carte.

- Pour faire défiler la carte, cliquez sur les flèches situées sur celles-ci ou cliquez simplement sur la carte, ou bien utilisez les touches fléchées.
- Cliquez sur les différents objets pour obtenir des informations détaillées sur ces objets.
- Passez la souris au dessus d'une icône sur la carte pour afficher les informations détaillées sur les missions disponibles.
- Si vous êtes en mission, sélectionnez le Navigateur pour accéder aux informations détaillées de la mission.
- Sinon, sélectionnez le Navigateur pour ouvrir une liste de toutes les factions avec lesquelles vous avez établi contact.
- Cliquez sur un endroit de la carte puis cliquez sur BALISE pour placer/supprimer une balise GPS sur votre lieu de destination. Vous pourrez ensuite suivre la route GPS indiquée sur votre radar.

REMARQUE : prenez toujours connaissance des recommandations de Fiona avant d'accepter un contrat. Elle vous donnera généralement de bons conseils au sujet du type de support dont vous aurez besoin (comme par exemple des véhicules, des armes ou des frappes aériennes spécifiques). Vous n'êtes pas obligé de suivre ses conseils mais si vous les ignorez, vous pourriez le regretter !

MODE RESERVE

Le mode Réserve vous donne la liste du matériel que vous avez acheté ou récupéré jusqu'à présent. Pour utiliser du matériel de votre réserve, vous devez d'abord vous en équiper dans le menu Support.

Pour intégrer un objet à votre menu Support, sélectionnez un emplacement vide pour y mettre l'objet, ou placez des objets dans des emplacements déjà utilisés pour remplacer l'objet qui s'y trouve.

MODE INFO

Utilisez le mode Info pour accéder aux informations sur les éléments suivants :

Factions	Vous pouvez voir rapidement vos relations avec une faction en jetant un coup d'oeil aux jauges de faction.
Journal	Contient un historique des conversations et notifications. Si vous n'avez pas compris ce que Fiona vient de dire, consultez le journal.
Personnes	Contient les biographies des personnages importants que vous avez rencontrés.
Score	Vous renseigne sur votre progression dans le jeu.

SOUTIEN

Le support est en quelque sorte le joujou coûteux et meurtrier des mercenaires. En l'espace de quelques instants, il vous permet d'appeler l'une de vos recrues pour vous emmener quelque part dans le pays, de vous faire livrer sur le terrain une voiture de sport munie d'un lance-roquettes, ou encore de larguer un tapis de bombes dévastateur sur un ennemi à proximité. Pourquoi utiliser un fusil d'assaut quand vous pouvez déverser quelques tonnes de bombes sur votre cible ?

Commençons par les bases :

UTILISATION DU MENU SUPPORT

Le menu Support contient les options de support associées au matériel de réserve dont vous vous êtes équipé. Ouvrez et faites défiler le menu Support en appuyant sur les touches Haut/Bas et sélectionnez l'option que vous souhaitez utiliser en appuyant sur la **BARRE D'ESPACE**.

Chaque entrée du menu vous donne des informations importantes :

- Le type d'élément de support représenté par une icône (par exemple, un jet pour une frappe aérienne, un char pour une livraison de char, etc.).
- La quantité de ce type de support en réserve (rien ne s'affiche si aucune quantité n'est applicable).
- La quantité de carburant nécessaire pour effectuer l'opération de support.
- Le type d'indication utilisé pour demander l'opération (nous reviendrons sur ce point un peu plus tard).
- Si l'une de ces informations s'affiche en rouge, cela signifie que quelque chose vous empêche de demander le support :
- Si l'icône du menu est marquée d'un losange rouge de SAM ou de brouilleur, c'est qu'il y a un véhicule de défense sol-air ou de brouillage satellite à proximité. Vous devez alors détruire cette unité pour pouvoir demander le support.
- Si l'icône du menu est marquée d'un X0 rouge, cela signifie que vous avez épuisé votre réserve d'éléments de ce type et qu'il vous faut en acquérir d'autres.
- Si la gouttelette de carburant s'affiche en rouge, cela veut dire que vous n'avez pas assez de carburant pour demander le support.

TYPES DE SUPPORT

FRAPPES AERIENNES

La reine de toutes les options de support offensif ! De nombreux types de frappes aériennes sont disponibles, du tapis de bombes qui dévaste tout un secteur à la salve de missiles qui détruit tous les appareils ennemis sur une vaste zone d'impact. Vous pouvez voir les frappes aériennes dont vous disposez ainsi que leurs spécificités via le mode Réserve de votre PDA.

OBTENIR DES FRAPPES AERIENNES

Il existe différents moyens d'acquérir des frappes aériennes pour votre réserve. Vous pouvez par exemple :

- Les acheter dans les magasins de faction aux avant-postes. Nous reviendrons plus en détail sur ces magasins dans la section Factions.
- Les recevoir d'une faction comme récompense. Les factions vous offrent de temps en temps des frappes aériennes lorsque vous effectuez des missions pour elles.
- Les voler. De même que le carburant, vous pouvez voler les munitions que vous trouvez dans le jeu, mais ne vous faites pas repérer ! Il est également possible de tirer sur les munitions pour créer une frappe aérienne instantanée sur le terrain !

A certains moments, les factions peuvent vous fournir des frappes aériennes gratuites, qui sont décomptées de *leurs* réserves et non de la vôtre ! Dans ce cas, le mot « Gratuit » et le nombre de frappes aériennes gratuites disponibles est indiqué sous l'entrée correspondante du menu Support.

INDIQUER LES FRAPPES AERIENNES

En fonction du type de frappe choisi, vous devrez désigner votre cible d'une certaine manière. Il existe quatre types d'indication :

- | | |
|------------------|---|
| Satellite | Vous permet d'utiliser une caméra satellite que vous déplacez dans la zone pour désigner la cible à distance. |
| Laser | Pointez le laser sur une cible, verrouillez-la et attendez le feu d'artifice ! |
| Balise | Permet de lancer une balise adhésive sur l'objet qui se trouve en face de vous. La frappe aérienne s'effectuera sur cette balise. |
| Fumigène | Le plus simple des indicateurs. Lancez-le au sol et ne traînez pas dans le coin ! |

LIVRAISON DE VEHICULES ET DE MATERIEL

En plus des frappes aériennes, vous pouvez acheter des véhicules (voitures, TTB, chars, bateaux et même des hélicoptères) ainsi que du matériel (armes, kits de secours ou encore du C4) qui peuvent être stockés à la SMP puis livrés sur le terrain quand vous en avez besoin. Il n'y a rien de plus réjouissant que de vous faire livrer un char pour renverser le cours de la bataille en votre faveur !

ACQUERIR ET SE FAIRE LIVRER DES VEHICULES ET DU MATERIEL

Acquérir et se faire livrer des véhicules et du matériel (comme des kits de secours, des armes ou du C4) est encore plus facile que de demander une frappe aérienne. Vous obtenez votre équipement auprès des factions (soit en l'achetant, soit en le recevant comme récompense) et vous indiquez toujours l'endroit du largage par fumigène.

AEROPORTAGE

Si vous recrutez un pilote d'hélicoptère, il pourra vous emmener à différentes destinations très rapidement. A l'exception de la SMP, la plupart de ces endroits ne sont pas disponibles immédiatement. Vous devrez faire l'une des deux choses suivantes pour les utiliser comme points d'aéroportage :

- Rencontrer le contact d'une faction pour la première fois.
- Prendre un avant-poste pour une faction.

Chaque aéroportage vous coûte une petite quantité de carburant.

FACTIONS

Plusieurs factions se battent pour conquérir le cœur, l'esprit, et surtout les précieuses ressources du Venezuela. Entrer en contact avec les factions et travailler pour elles est le meilleur moyen d'obtenir des informations importantes pour progresser, mais c'est aussi le meilleur moyen d'acquérir de l'argent, des armes, des véhicules, du matériel et des frappes aériennes.

Fiona cherche en permanence de nouvelles factions à rencontrer. Revenez souvent à la SMP pour lui parler et savoir si elle a trouvé de nouvelles factions avec lesquelles vous pourrez faire affaire.

CONTRATS

Toutes les factions ont des contrats à vous proposer. Les contrats sont des missions que vous pouvez accepter et qui vous permettent d'obtenir de précieuses informations ainsi que de l'argent. En réalisant des contrats pour une faction, vous monterez dans son estime. Nous reviendrons là-dessus un peu plus tard. Vous pouvez accepter un contrat en vous rendant au Q.G. ou à l'un des avant-postes de la faction qui le propose. Si vous n'êtes pas en cours de mission, ouvrez votre PDA et appuyez sur INFOS pour savoir quels sont les contrats disponibles auprès des factions que vous connaissez.

- Sélectionnez le Navigateur pour ouvrir une liste de toutes les factions avec lesquelles vous avez établi contact.

PRIMES

Lorsque vous travaillez un certain temps pour une faction, celle-ci vous propose des primes. Les primes sont des objectifs que vous pouvez accomplir à tout moment dans le jeu, que vous soyez sur un contrat ou non. En chassant des primes pour une faction, vous gagnez de l'argent et vous améliorez son humeur à votre égard (comprenez : vos relations avec elle). De plus, vous pouvez bien souvent obtenir du matériel de réserve ou de support gratuit, et déverrouiller de nouvelles options d'achat dans ses magasins.

Voici quelques-unes des primes proposées par les factions :

Primes actives Chaque faction a une liste de membres à éliminer dans la faction opposée. C'est le meilleur moyen de vous faire bien voir d'une faction que vous vous êtes mise à dos !

Détruire les cibles Chaque faction a une liste de cibles qu'elle veut réduire en miettes ! Que demander de plus ?

Cibles de haute valeur Chaque faction a une liste de CHV qu'elle veut capturer mortes ou vives. Souvenez-vous que si vous tuez une CHV, vous n'aurez que la moitié de la prime ! (Vous connaîtrez le montant de la prime après avoir capturé ou tué la CHV.)

AVANT-POSTES

Pour étendre leurs opérations au Venezuela, les factions doivent prendre des avant-postes. Toutes les factions peuvent vous proposer des contrats spéciaux qui consistent à capturer des avant-postes ennemis pour leur compte. Prendre ces structures pour une faction présente les avantages suivants :

- L'avant-poste passe sous le contrôle d'un contact de faction qui peut vous proposer du travail et dispose toujours de matériel à vendre.
- Une zone d'atterrissage devient disponible près de l'avant-poste. Vous pouvez vous y rendre par aéroportage pour vous déplacer plus rapidement dans le pays.

HUMEUR

Toutes les factions (sauf les Vénézuéliens, qui sont *toujours* hostiles envers vous !) peuvent être amicales, neutres ou hostiles à votre égard. Ces humeurs présentent divers avantages et inconvénients :

AMICAL

Vous bénéficiez de remises importantes sur les articles disponibles dans le magasin de la faction. Lorsque vous êtes dans un véhicule doté de sièges inoccupés, vous pouvez demander aux membres d'une faction amicale de monter à bord en utilisant la touche **F** ou la molette de la souris pour klaxonner. Vos passagers vous aideront face aux adversaires des factions ennemies ! Certains contrats ne sont disponibles que lorsqu'une faction est amicale.

NEUTRE

La faction vous propose du travail.

HOSTILE

- La faction tire à vue.
- La faction empêche les aéroportages sur ses zones d'atterrissage et vous refuse l'accès à ses Q.G. et avant-postes.
- Si vous vous faites repérer à proximité de membres d'une faction hostile, ceux-ci appelleront des renforts. Nous reviendrons sur ce point plus loin.

Pour qu'une faction vous soit amicale, vous devez effectuer des contrats et des primes pour elle. Pour que l'attitude d'une faction à votre égard se dégrade, il faut que vous vous fassiez repérer alors que vous tentez de lui nuire.

SE FAIRE REPERER

Vous vous faites repérer lorsque des unités d'une faction vous voient tuer leurs camarades ou détruire leurs bâtiments. Quand une unité décide de donner l'alerte, elle est indiquée sur votre radar par un point clignotant. Un compte à rebours est alors lancé. Si vous tuez cette unité avant la fin du compte à rebours, vous l'empêchez de donner l'alerte. Dans le cas contraire, l'alerte sera donnée, et l'humeur de la faction à votre égard s'en trouvera affectée de manière négative.

En outre, si vous vous faites repérer alors que la faction vous est hostile, ou si elle devient hostile, ses membres appelleront des renforts. Vous verrez alors débarquer des transports de troupes et des hélicoptères bien décidés à vous arrêter !

IEU EN LIGNE

POUR JOUER, VOUS DEVEZ VOUS CONNECTER A INTERNET, VOUS IDENTIFIER ET ACCEPTER LE CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR FINAL. POUR ACCEDER AUX FONCTIONNALITES EN LIGNE, VOUS DEVEZ VOUS INSCRIRE GRACE AU NUMERO DE SERIE FOURNI. UNE SEULE INSCRIPTION POSSIBLE PAR JEU. CONDITIONS D'UTILISATION ET MISES A JOUR DISPONIBLES SUR LE SITE WWW.ELECTRONICARTS.FR. VOUS DEVEZ AVOIR AU MOINS 16 ANS POUR VOUS INSCRIRE EN LIGNE. INCLUS : UN LOGICIEL QUI COLLECTE LES DONNEES NECESSAIRES AUX PUBLICITES EN LIGNE.

EA SE RESERVE LE DROIT DE SUPPRIMER LES FONCTIONNALITES EN LIGNE APRES PREAVIS DE 30 JOURS PUBLIE SUR WWW.ELECTRONICARTS.FR.

MODE COOPERATIF

Dans *Mercenaries™ 2 : l'Enfer des Favelas*, vous pouvez faire équipe avec un ami pour coincer Ramon Solano. Si vous rejoignez une partie en cours, vous pouvez garder l'argent et le carburant que vous récupérez. Si vous commencez une partie, vous verrez qu'il est à la fois utile et amusant de pouvoir compter sur un ami !

LANCER UNE PARTIE EN MODE COOPERATIF

Mercenaries™ 2 : l'Enfer des Favelas est doté d'un mode coopératif sans interruption. Aucun réglage n'est nécessaire pour lancer une partie multijoueur. Par défaut, lorsque vous jouez en solo, les joueurs dont les paramètres de confidentialité correspondent aux vôtres peuvent rejoindre votre partie.

REJOINDRE UNE PARTIE EN MODE COOPERATIF

Il est très facile de rejoindre un autre joueur en mode coopératif. Une fois que vous avez sélectionné l'option REJOINDRE PARTIE dans le menu principal, trois méthodes vous sont proposées pour trouver une partie disponible :

- Partie rapide** Cette option vous connecte à n'importe quelle partie disponible. C'est un excellent moyen de rencontrer de nouveaux joueurs.
- Partie personnalisée** Cette option vous permet de trouver une partie correspondant à des critères de recherche précis.
- Trouver un ami** Cherchez un ami (par son nom) pour rejoindre sa partie en cours.

REMARQUE : vous pouvez garder l'argent que vous gagnez lorsque vous jouez sur la partie d'un ami. Consultez la page Résultats recherche pour plus de détails.

Le jeu en ligne coopératif n'est accessible qu'avec les joueurs possédant la même version du jeu. Les compatibilités entre les versions et les régions sont énumérées ci-dessous :

Région	Version/langue du jeu	Connexion possible SEULEMENT avec :
Amérique du Nord	Anglais	Amérique du Nord (Anglais)
Europe 1	Anglais, Français et Russe	Europe 1 (Anglais, Français et Russe)
Europe 2	Espagnol et Italien	Europe 2 (Espagnol et Italien)
Europe 3	Anglais et Allemand	Europe 3 (Anglais et Allemand)

REMARQUE : si vous éprouvez des problèmes de connexion avec d'autres joueurs possédant la même version du jeu, veuillez vous assurer d'avoir installé les derniers Service Packs pour votre système depuis le site <http://support.microsoft.com/gp/sp/fr>, mais également d'avoir installé les derniers pilotes pour votre carte vidéo et votre carte son et de n'avoir activé aucune restriction en matière de NAT/pare-feu sur le réseau utilisé par le jeu. Veuillez vous référer à la section **Dépannage**, page 16 de ce manuel, ainsi qu'au fichier *LisezMoi.txt* (accessible à partir du menu de démarrage automatique du jeu) pour plus d'informations.

ASTUCES DE PRO !

- Il vous faut un grappin pour prendre d'assaut les hélicoptères et les voler.
- Vous devez éliminer les canonnières d'un char avant de pouvoir le voler.
- Appuyez sur **B** pour accéder au mode zoom d'un fusil de sniper.
- Exploitez les déguisements fournis par les véhicules pour accéder aux zones contrôlées par les factions. Attention : tout acte d'agression annule votre couverture !
- Les chars ont des points faibles (repérez les gaz d'échappement !).
- Essayez de détruire les munitions de frappe aérienne au lieu de les extraire : l'effet est similaire à une frappe aérienne sans dépense de carburant !
- Si un objet vous barre la route lorsque vous êtes à pied, appuyez sur **F** pour le dégager avec une attaque de mêlée.
- Explorez le monde : votre environnement regorge de liasses de billets, de carburant, de pièces détachées et de munitions pour frappes aériennes !
- En récupérant des pièces détachées, vous débloquentez des véhicules spéciaux que votre mécano pourra construire.
- Les alarmes mettent les bâtiments occupés des environs en alerte. Essayez d'empêcher vos ennemis de donner l'alerte ou détruisez ces dernières car dans le cas contraire, vous devrez détruire les bâtiments à proximité pour qu'ils arrêtent de vous attaquer !
- Certaines actions ont des conséquences irrémédiables. Certains choix durant la partie peuvent vous empêcher de finir le jeu à 100%. Si vous voulez atteindre cet objectif, réfléchissez-y à deux fois avant d'agir !

ASTUCES POUR LE BON FONCTIONNEMENT DU JEU

PROBLEMES D'EXECUTION DU JEU

- Veuillez prendre le temps de vous assurer que votre système est conforme à la configuration minimum nécessaire et que vous avez installé les pilotes de carte vidéo et de carte son les plus récents :

Pour les pilotes de cartes vidéo NVIDIA, veuillez vous rendre sur <http://www.nvidia.fr> pour vous les procurer.

Pour les pilotes de cartes vidéo ATI, veuillez vous rendre sur <http://ati.amd.com/support/driver-fr.html> pour vous les procurer.

- Si vous utilisez la version disque de ce jeu, essayez de réinstaller DirectX à partir du disque. Ce logiciel est généralement situé dans un dossier DirectX placé à la racine du disque. Si vous disposez d'une connexion Internet, vous pouvez visiter le site www.microsoft.com (site en anglais) pour télécharger la dernière version de DirectX.

ASTUCES GENERALES DE DEPANNAGE

- Si vous possédez la version disque de ce jeu et que le menu de démarrage automatique ne se lance pas pour l'installation ou l'exécution du jeu, faites un clic-droit sur l'icône du lecteur de disque dans le Poste de travail puis activez la fonctionnalité de «démarrage automatique».
- Si le jeu présente des ralentissements, essayez de réduire la qualité des paramètres vidéo et audio à partir du menu «options» du jeu. La réduction de la résolution de l'affichage permet souvent d'améliorer les performances.
- Pour obtenir des performances optimales, il est préférable de désactiver les tâches de fond (sauf l'application EA Download Manager, le cas échéant).

PROBLEMES DE PERFORMANCE LIES A INTERNET

Pour éviter les problèmes de performance lors du jeu en ligne, assurez-vous d'avoir fermé toutes les applications d'échange de fichiers, de diffusion audio en ligne ou de chat avant de démarrer le jeu. Ces applications, qui occupent une partie de votre bande passante, risquent en effet de ralentir le jeu et d'en réduire les performances générales.

Ce jeu utilise les ports TCP et UDP suivants pour le jeu en ligne :

Ports de jeu :
iBeaconPort: 8123 (UDP)
iGamePort: 9000 (UDP)
VOIP: 55123 (UDP)

Ports Plasma :
FESL(Plasma): 18710 (TCP)
Navigateur de jeu : 18715 (TCP+UDP)
Messagerie (Prod): 13505 (TCP)

Pour obtenir des informations sur la façon d'autoriser la transmission d'informations liées au jeu sur ces ports, veuillez vous reporter à la documentation de votre routeur ou de votre pare-feu personnel. Si vous jouez avec une connexion d'entreprise, veuillez contacter votre administrateur réseau.

SERVICE CLIENTS

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation du jeu, vous pouvez vous tourner vers le Service Clients d'EA.

Le fichier d'aide EA propose des solutions et des réponses aux difficultés et questions les plus communes concernant la bonne utilisation de ce produit.

Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu est déjà installé) :

Pour les utilisateurs de Windows Vista, cliquez sur **Démarrer > Jeux**, faites un clic droit sur l'icône du jeu, puis sélectionnez le lien d'aide approprié dans le menu déroulant.

Pour les utilisateurs des versions précédentes de Windows, cliquez sur le menu **Démarrer > Programmes** (ou **Tous les programmes**), puis cliquez sur le lien **Assistance technique** dans le dossier du jeu.

Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu n'est pas encore installé) :

1. Insérez le disque du jeu dans votre lecteur DVD.
2. Double-cliquez sur l'icône Poste de travail située sur le bureau. (Pour Windows XP, il se peut que vous deviez cliquer sur le bouton Démarrer puis sur l'icône Poste de travail.)
3. Faites un clic droit sur l'icône du lecteur DVD dans lequel vous avez inséré le jeu puis sélectionnez **OUVRIIR**.
4. Ouvrez le fichier Support > Fichiers d'aide européens > Assistance_Technique_Electronic_Arts.htm.

Si vous continuez à rencontrer des difficultés après consultation du fichier d'aide EA, veuillez contacter l'assistance technique EA.

SERVICE CLIENTS EN LIGNE D'EA

Si vous disposez d'un accès à Internet, veuillez consulter le site d'Assistance technique d'EA à l'adresse suivante :

<http://fr-techsupport.ea.com>

Vous y trouverez des informations sur DirectX, les manettes de jeu, les modems et les réseaux, ainsi que des informations sur les performances et la maintenance du système. Notre site contient également les informations et FAQ les plus récentes sur les difficultés les plus communes relatives aux jeux. Ces mêmes informations sont utilisées par nos techniciens pour résoudre vos problèmes de performance. Le site d'Assistance est mis à jour quotidiennement. Veuillez le consulter en priorité pour les solutions urgentes.

COMMENT CONTACTER LE SERVICE CLIENTS :

Afin de vous permettre d'obtenir un diagnostic des dysfonctionnements que vous rencontrez lors de l'utilisation d'un jeu PC, Electronic Arts vous suggère d'utiliser les outils mis à votre disposition sur le site <http://www.electronicarts.fr>, rubrique «Aide technique».

Vous y trouverez les FAQ les plus récentes pour nos jeux en cliquant sur le lien situé dans la rubrique «Aide en ligne». Si vous n'arrivez pas à résoudre votre problème, utilisez le Formulaire de Contact pour poser une question à un technicien de notre Service Clients qui vous répondra dans les plus brefs délais.

Si cela n'est pas suffisant pour résoudre votre problème ou si vous préférez parler à un technicien, vous pouvez joindre notre Service Clients pour la France métropolitaine au :

0890 560 560

(0,15 €min depuis un poste fixe, hors surcoût éventuel selon opérateur)

du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Suisse au :

0900 900 998

(CHF 1,9/min)

du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

REMARQUE : le Service Clients ne propose pas de codes ou solutions de jeu

Afin de nous aider à diagnostiquer le problème de façon optimale, veuillez générer un diagnostic DirectX de votre PC avant de nous appeler.

Pour démarrer l'outil de diagnostic DirectX :

1. Cliquez sur le bouton Démarrer de Windows, puis sur «Exécuter...». Dans la boîte de dialogue, tapez dxdiag et cliquez sur «OK».
2. Cliquez sur «Enregistrer toutes les informations...» afin d'enregistrer une copie du rapport, que vous pourrez ensuite consulter et imprimer. Assurez-vous de disposer d'une copie de ce rapport lors de votre contact avec le Service Clients d'Electronic Arts.

REMARQUE : si vous avez acheté ce jeu sur EA Store, vous pouvez accéder au contrat de licence pour utilisateur final sur http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/fr_FR/eula.pdf

GARANTIE

REMARQUE : Les garanties suivantes ne s'appliquent qu'aux produits vendus au détail. Ces garanties ne s'appliquent pas aux produits achetés en ligne via EA Store ou aux utilisateurs tiers.

GARANTIE LIMITEE

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique «Retour après la garantie», accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse. Cette garantie est complète et n'affecte pas vos droits statutaires. Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus «en l'état», ni dans le cas où le défaut résulte d'un usage impropre, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le «Retour après la garantie».

RETOUR APRES LA GARANTIE

Electronic Arts remplace tout support défectueux, dans la limite des stocks disponibles, si le logiciel original est retourné avec un chèque ou un mandat de 10 € par jeu au format PC, libellé à l'ordre d'Electronic Arts. Veuillez joindre à votre envoi une description détaillée du défaut, ainsi que vos noms, votre adresse et, si possible, un numéro de téléphone où nous pouvons vous contacter pendant la journée.

Service Clients Electronic Arts, TSA 30211 - 13859 Aix-en-Provence Cedex 3

Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels achetés «en l'état», ni si le consommateur n'est pas le premier utilisateur du produit.

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, le logo EA, Pandemic, le logo Pandemic, Mercenaries™ et Mercenaries 2™ : l'Enfer des Favelas sont des marques commerciales et des marques déposées d'Electronic Arts Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Ce jeu incorpore une technologie de service de publicité dynamique proposée par Massive Inc. Celle-ci permet à la publicité d'être temporairement chargée dans le jeu, sur votre PC ou votre console, et d'être remplacée quand vous jouez en ligne. Massive ne retient que les informations nécessaires pour déterminer la présentation de la publicité et la fournir à la région géographique appropriée ainsi qu'au bon endroit dans le jeu. Les données consignées peuvent inclure l'adresse IP ainsi que l'identité du joueur, l'endroit dans le jeu, la durée de visibilité d'une publicité, la taille de celle-ci et l'angle de vue. Ces informations peuvent servir à calculer le nombre d'affichages uniques et répétés de la publicité dynamique dans le jeu. Les informations consignées ne servent pas à vous identifier personnellement. Cette technologie de service de publicité est intégrée au jeu. Si vous ne désirez pas vous en servir, ne jouez pas en étant connecté à Internet. Pour plus de renseignements, consultez la Charte de confidentialité d'EA à l'adresse privacy.ea.com ou rendez-vous sur le site <http://www.massiveincorporated.com/> (site en anglais).

CE JEU A ETE VISUELLEMENT AMELIORE A L'AIDE DE LA TECHNOLOGIE DSEI.BIZ SDLIMAGE ©
COPYRIGHT 1994-2008 DSE INTERACTIVE/STEPHANE DE LUCA - TOUS DROITS RESERVES - RENDEZ-VOUS
SUR [HTTP://SDLIMAGE.COM](http://SDLIMAGE.COM) (site en anglais)

Police Kaela © Harold's Fonts www.haroldsfonts.com (site en anglais)

EAX0I605820MT