

プレイマニュアル

MERCENARIES 2

マーセナリーズ 2 : ワールドインブレイム



MATTIAS



CONTENTS

CONFIDENTIAL

インストール	2
ディスクの準備	2
ゲームのインストール	3
ゲームのアンインストール	3
ゲームの起動	3
操作方法	4
メニュー操作	4
歩行時の操作	4
車両の操作（一般的な操作）	5
車／ボート／オートバイの追加操作	5
戦車の追加操作	5
ヘリコプターの追加操作	5
ゲームの背景	6
登場キャラクター	7
ゲームのプレイ方法	10
ゲームの進め方	10
タイトル画面	12
メイン画面	13
搭乗時画面	16
PDA 画面	17
サポートメニュー	20
オプション画面	22
オンラインゲームのプレイ方法	24
ヒント集	26

【はじめに】このたびは「マーセナリーズ2：ワールド イン フレイムス」をお買い上げいただきありがとうございます。プレイする前にプレイマニュアルをお読みいただきますと、より一層楽しく遊ぶことができます。正しい使用法でご愛用ください。また、プレイマニュアルは大切に保管してください。

※本プレイマニュアルに掲載されている画面写真は開発中のものです。



INSTALL

インストール

■ディスクの準備

本ソフトをインストールする前に、スキャンディスク、デフラグ、ディスククリーンアップを行って、お使いのハードディスクが正しく動作することを確認しておきましょう。

◆スキャンディスク

- ①「マイコンピュータ」(Windows Vistaの場合は「コンピュータ」)を開きます。
 - ② チェックしたいドライブ(例C:)を右クリックします。
 - ③「プロパティ」をクリックします。
 - ④「ツール」のタブをクリックします。
 - ⑤「チェックする」をクリックします。
- Windows Vistaの場合は確認ウィンドウが表示されるので「続行」をクリックします。
- ⑥「開始」をクリックします。

※「不良セクタをスキャンし、回復する」にチェックマークを付けると、時間がかかる場合がありますが、より正確なチェックを行うことができます。

◆デフラグ

- ①「マイコンピュータ」(Windows Vistaの場合は「コンピュータ」)を開きます。
 - ② チェックしたいドライブ(例C:)を右クリックします。
 - ③「プロパティ」をクリックします。
 - ④「ツール」のタブをクリックします。
 - ⑤「最適化する」をクリックします。
- Windows Vistaの場合は確認ウィンドウが表示されるので「続行」をクリックします。
- ⑥「ディスクデフラグツール」が起動するので「最適化」(Windows Vistaの場合は「今すぐ最適化」)をクリックします。

◆ディスククリーンアップ

- ①「マイコンピュータ」(Windows Vistaの場合は「コンピュータ」)を開きます。
- ② チェックしたいドライブ(例C:)を右クリックします。
- ③「プロパティ」をクリックします。
- ④「全般」のタブをクリックします。
- ⑤「ディスクのクリーンアップ」をクリックします。Windows Vistaの場合はオプションウィンドウが表示されるので「このコンピュータの全ユーザーのファイル」をクリックします。さらに確認ウィンドウが表示されるので「続行」をクリックします。
- ⑥「OK」をクリックすると、ディスククリーンアップが実行されます。
- ⑦ 操作を実行するかどうかのメッセージが表示される場合は「はい」(Windows Vistaの場合は「ファイルの削除」)をクリックします。

■ゲームのインストール

以下の手順で本ソフトのインストールを行ってください。

◆インストール方法

- ①EAダウンロードマネージャーが起動しているのを確認し、ログインしていない場合はログインしてください。
- ②購入された製品がリスト内にあります。ダウンロードが終了していない場合はダウンロードを開始してください。
- ③「インストール」をクリックし、インストール画面の指示に従ってインストールを行ってください。
- ④インストールが終了したら、プレイ可能となります。

■ゲームのアンインストール

ゲームの動作に問題が発生した場合は、一度アンインストールを行ってから、再度インストールすることをおすすめします。

◆アンインストール方法

タスクバーから「スタート」「コントロールパネル」「プログラムのアンインストール」を選択して、本ソフトの項目をクリックし、「削除」をクリックします。

◆再インストール方法

EAダウンロードマネージャーにログインし、「インストール」をクリックします。

■ゲームの起動

インストールが終了したら、以下の手順でゲームを起動してください。

◆起動方法

EAダウンロードマネージャーにログインし、「プレイ」をクリックします。

COMMAND REFERENCE

操作方法

ゲーム中の操作は、キーボードとマウスを使用して行います。

＊メニュー操作

アクション	操 作
メニュー項目の選択	マウス、 I / I
決定	左クリック
キャンセル／戻る	Esc

＊歩行時の操作

アクション	操 作
前進	W
後退	S
左右移動	A / D
視点移動	マウス、 I / K / J / L
武装の使用	左クリック
武装の切り替え	Tab / マウスホイール
近接攻撃	F / マウスホイールをクリック
ジャンプ	Space
使う（車両を奪う、話す、etc）	E
リロード	R
サポートメニューの表示／前／次のアイテム	I / I 、 I / 2
副武装の使用	右クリック、 G
副武装の切り替え	V
走る（ダッシュ）	左 Shift
歩く	左 Ctrl
屈む	C
双眼鏡	B
ズーム（双眼鏡）	マウスホイール（双眼鏡使用時）、 W / S
ポーズ	Esc
PDAにアクセス	F1

＊車両の操作（一般的な操作）

アクション	操 作
移動／ステアリング	A / D
視点移動	マウス、 I / K / J / L
車両の武器を発射	左クリック
車両の武器を変更	Tab / マウスホイール
車両から降りる	E
クラクション（仲間を呼ぶ）	F / マウスホイールをクリック
資金／燃料を表示	I
カメラをリセット	B

※クラクションを鳴らすと、味方の勢力の兵士が車両に乗り、車両に搭載されている武器を操作してくれます。

＊車／ボート／オートバイの追加操作

アクション	操 作
サイドブレーキ	Space
アクセル	W
ブレーキ／バック	S
視点の変更	4
後方視点	B （押し続ける）

＊戦車の追加操作

アクション	操 作
アクセル	W
ブレーキ／バック	S
砲塔の操作	マウス、 I / K / J / L

＊ヘリコプターの追加操作

アクション	操 作
上昇	Space
降下	R / C
ウインチの操作	V

BACKGROUND

ゲームの背景

ベネズエラの情勢

ベネズエラ随一の富豪、ラモン・ソラーノに雇われたあなたは、ベネズエラ陸軍の指導者であるカルモナ將軍を救出するべく、彼が拘束されている島へ向かった。あなたの活躍によって無事解放された將軍は、ソラーノと手を組み、政府の転覆を企てた。そして、その手始めとして、あなたの抹殺を命令したのだ。もちろん、四六時中命を狙われるのはこの稼業の宿命だが、完璧に仕事を成功さ

せたにも関わらず、ソラーノからは報酬の支払いさえもない。さらに、ソラーノが大統領への就任を自ら宣言するに至り、あなたは何が何でも彼に報酬を支払わせようと決意した。ソラーノが断固として支払いを拒否するというのなら、当然報復するまでだ。その結果、ベネズエラがどうなろうと知ったことではない。



CHARACTERS

登場キャラクター

プレイキャラクターの選択



ベネズエラでの作戦に着手する前に、プレイヤーの分身となる傭兵を、次の3人の中から選択します。それぞれ特長が異なるので、自分のプレイスタイルに合った傭兵を選択してください。

Mattias Nilsson

マティス・ニルソン

スウェーデン・アルビツヤール出身のスウェーデン人。33歳。マティスは、事態が混乱するほど生き生きしてくる危険な男です。秩序が失われた無政府状態ほど彼を喜ばせるものではありません。軍隊を命令違反で除隊になると、その後は悪名高き暴走集団に加わり非道の限りを尽くしましたが、現在は傭兵稼業に手を染めています。自分自身の安全には無関心で、世界中で暴られる今の仕事が気に入っています。

【特殊能力】体力がすばやく回復する。





Jennifer Muir

ジェニファー・ムイ

中国出身のイギリス人で、年齢は35歳。ムイ（彼女をジェニーと呼ぶのは友人だけです）は、世界一値の張る傭兵です。貧しい生い立ちから、金に対する執着心が強く、他のことには興味がありません。とても優秀な兵士であり、世界屈指の傭兵として名を馳せています。

【特殊能力】速く走る。



Chris Jacobs

クリス・ジャコブス

カリフォルニア出身のアメリカ人。38歳。クリスは、軍隊の家系に育ち、彼自身も疑問を持たず軍隊でのキャリアを積み上げていましたが、階級が上がりが軍隊の裏側を知ることによって、正義感だけで任務をこなしていた自分に嫌気がさし、軍を去ることにしました。傭兵となった今でも、その自信に溢れた振るまいの中に、皮肉な笑みが影を落としています。

【特殊能力】多くの弾薬を所持できる。



PMCの仲間たち

自分の分身となる傭兵を選択したら、次は店開きです。ベネズエラでの作戦を開始するために、傭兵会社PMC（民間軍事会社）を結成してください。PMCに加わるように要請できる傭兵たちは「仲間」と呼ばれます。ただし、彼らを会社に迎え入れるためには、まず彼らの力になる必要があります。仲間たちは、戦場への物資の運搬、空爆、車両のカスタムメイド、貴重な資材の戦場からの回収、離れた場所への移送などさまざまな形で作戦をサポートしてくれます。

Fiona Taylor

フィオナ・テイラー

ゲームはすでに仲間としてフィオナ・テイラーがいる状態で始まります。北朝鮮での契約以来、フィオナはあなたの忠実なパートナーとして、後方支援で辣腕をふるってきました。彼女は「ベネズエラの諸勢力と連絡を取り、仕事を受注する」「現場での契約目標の達成を支援する」「人工衛星からベネズエラ各地の情報を入手する」「軍の攻撃システムをハッキングして、偽の航空攻撃命令を出す」などを行います。また、長期的な目標を把握してくれているので、次にすべきことに悩んだら、PMCにいるフィオナと話をしましょう。きっと進むべき方向を指し示してくれます。



Ewan Garrett

ユアン・ガレット

辺境を飛びのくに慣れたパイロット。ヘリとOV-10のエキスパートで、彼を仲間にするると緊急移送が可能になります。



Eva Navarro

エヴァ・ナヴァーロ

整備士。彼女を仲間にする、と、グラップリングフックやカスタム車両の購入が可能になります。



Misha Milanich

ミーシャ・ミラニッチ

ジェット機のパイロット。C-130とミグのスペシャリストです。

PLAYING THE GAME

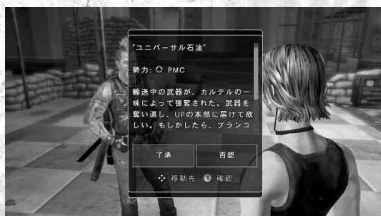
ゲームのプレイ方法

ゲームの進め方

「マーセナリーズ2：ワールド イン フレームス」は、プレイヤーが傭兵のキャラクターを操作し、さまざまなミッションを遂行しながらストーリーを進めるゲームです。ここでは、ミッションを遂行するための基本的な流れを紹介します。

STEP 1 ミッションの依頼

プレイヤーたちは傭兵なので、さまざまな勢力からミッションの依頼が舞い込みます。プレイヤーがそれらのミッションを引き受け、見事に遂行すると、報酬や新たな仲間が入手できます。プレイヤーの目的を果たすためには、ミッションの遂行が重要になります。



STEP 2 ミッション開始

依頼を引き受けるには、その勢力の前哨基地や本部に向向ってください。依頼を受けるとすぐにミッション開始です。「PDA」を開いてマップを確認し、ミッション内容と当面の目標を把握してください。

STEP 3 ミッション遂行

ミッションを遂行するには、作戦が重要です。作戦の立案はフィオナが行います。彼女の指示に従うことで、ミッションはスムーズに進行しますが、プレイヤーの判断で違う行動をとることも可能です。状況が変化し、ミッションの遂行が不可能となった場合は、契約破棄も可能です。もちろん、その場合報酬は望めません。



STEP 4 ミッションの終了

あらゆる困難を排し、無事にミッションを遂行すると、契約に則った報酬が支払われます。また、依頼者である勢力との関係が良くなり、無償のアイテムや支援を入手したり、新しいアイテムを購入したりできるようになります。また、新たな仲間が加わることもあります。



STEP 5 ミッションの失敗と破棄

ミッションを契約通りに遂行できない場合は、ミッションが破棄され、報酬などは手に入らなくなります。また、ミッション中にプレイヤーの体力が0になってしまうと、ミッションは失敗となり、リトライするか、PMC本部から再開することになります。



仕事でお金を稼ぐ

ストーリーを進める上で必要ない依頼でも、依頼を引き受けて遂行すれば賞金を稼ぐことができます。手軽な仕事もあるので、積極的に仕事を受けるようにしましょう。また、賞金首を発見し、捕獲したり殺害したりすると、各勢力から賞金を得ることができます。ただし、殺害した場合の報酬は半額になるため、殴って気絶させてから賞金首を捕獲した方が有利にゲームを展開できます。



タイトル画面

ゲームを起動すると、タイトル画面が表示されます。前回の続きをプレイする場合は「CONTINUE」、新たに始める場合は「NEW GAME」を選択してください。セーブした場所がミッションの途中の場合はミッションの最初から再開、ミッションの間の場合はPMCから再開することになります。



メニュー項目	解 説
CONTINUE	最後にセーブしたデータをプレイできます (ゲームを初めて起動した時点では表示されません)
NEW GAME	新しくゲームを開始できます (3人のキャラクターから選択できます)
JOIN GAME	オンラインゲームをプレイできます
OPTIONS	<ul style="list-style-type: none"> ・マルチプレイ：オンラインゲーム時の設定 ・ゲーム設定：オートセーブ、チュートリアルなどの設定 ・ビデオ設定：画面の表示に関する設定 ・オーディオ設定：各種音量の設定 ・セーブ管理：セーブデータのロード／削除 ・操作設定：操作に関する設定
EXTRAS	<ul style="list-style-type: none"> ・コード：プロモーションコードを入手して スペシャルアイテムを獲得 ・スタッフ：クレジットの表示

▶ セーブ&ロード

ゲーム中にチェックポイントへ到達すると、オートセーブが実行されます。また、ゲーム中にもポーズメニュー（P.23）を開いて、現在の状態をセーブできます。「OPTIONS」の「セーブ管理」から、セーブデータを選択してロードすることもできます。

メイン画面

ゲームは、主にキャラクターの後方から見た画面で進行します。画面上に表示される情報を利用して、ミッションの遂行をめざしてゲームを進めてください。



- ① 爆弾の種類と残弾数
- ② 武装の種類と残弾数／予備弾倉
- ③ ターゲットカーソル（ターゲットの耐久値が白いバーで表示されます）
▶ カーソルの色で対象を識別可能です（白：中立、青：味方、赤：敵）
▶ 上方の赤い帯は、ダメージを受けた方向を示します
- ④ 操作しているキャラクター
- ⑤ プレイヤーの体力
▶ 回復キットや時間の経過で回復します
- ⑥ 目標（メインターゲットは黄色、サブターゲットは緑色で表示されます）
- ⑦ ミニマップ

▶ ミニマップの見方

メイン画面の右下に表示されるミニマップは、キャラクターの付近の状況を知らせるレーダーの役割を持ちます。マップの中心の白い点がキャラクターの位置で、キャラクターの正面が上方向になります。①PMCの拠点の位置、②目標の位置、③北の方向などがアイコンで表示され、アイコンの色で、白：中立、青：味方、赤：敵などの識別ができます。



▶ 武装の使い方

武装とは、プレイヤーの使用できる主要な武器です。通常2種類まで持つことができます。状況に合わせて武装を持ち替えてください。



【撃つ/リロード】

武装は、左クリックで撃つことができます。弾数が少なくなったときは、[R]キーでリロードして、弾を補充できます。ただし、リロードには予備の弾が必要です。武装の弾は、フィールド上に隠されていたり、敵が落としたものを[E]で拾って補充してください。



【持ち替え】

フィールドに落ちている武器を見つけたり、倒した敵から奪ったりして、武装として使用する武器を入手できます。落ちている武器の近くで[E]キーを押すと、使用中の武装と持ち替えます。装備している2種類の武装は、[Tab]キーで持ち替えることができます。

武装として使用できる武器の種類

武装として使用できる武器には、最初から装備しているカービンや、敵が落とすアサルトライフル、マシンピストル、ショットガンなど、さまざまなものがあります。さらに、ミサイルランチャーやRPGなどの強力な武器を入手すれば、車両や建造物を破壊することもできます。



▶ 爆弾の使い方

爆弾は、プレイヤーが使用できる手榴弾などの爆発物です。武装では攻撃しづらい場所や、敵が集まっている場所に使用すると効果的です。

【使う(投げる)】

爆弾を使うには、まず[V]キーで爆弾を選択してから、右クリックで敵に向かって投げます。右クリックを長く押しすぎると、手で爆発してプレイヤーが大ダメージを負います。すばやく投げて、物陰などで爆風をやり過ごしてください。



▶ 体力の回復方法

プレイヤーの体力は最大値が100で、攻撃などによってダメージを負うと減っていきます。体力が0になってしまうとゲームオーバーになります。



【休む】

減ってしまった体力は、時間の経過とともに少しずつ回復していきます。敵の攻撃を受けないようにしてください。通常は白色で表示される体力の数値は、ダメージを受けると赤色になり、回復中は緑色で表示されます。



【回復キットを拾う】

フィールド上に隠されている「回復キット」を拾うと、一瞬でダメージが回復します。回復キットは、[F]キーで破壊できる箱の中などに隠されているので、休んで体力を回復できない場合は、箱を壊してください。また、倒した敵が「回復キット」を落とすこともあります。

搭乗時画面

戦車やボート、オートバイなどの車両の近くで[目]を押すと、その車両に搭乗できます。搭乗時の画面は、車両を中心とした下記の画面ようになります。また、一般人や敵が乗っている車両でも、運転手を引きずり出して強奪が可能です。



- ① 現在の目標のメッセージ
- ② 搭乗している車両のタイプと耐久値
- ③ 現在搭乗中の車両
- ④ 使用可能な兵装と弾数（兵装のない車両もあります）
- ⑤ ターゲットカーソル（敵に照準が合うと赤く表示されます）
- ⑥ アイテムの種類を示すアイコン
- ⑦ ミニマップ

▶ 搭乗中の車両での射撃

戦車などの兵装を搭載している車両の場合は、搭乗中に兵装による射撃を行うことができます。マウスを使ってターゲットを定め、左クリックで撃ってください。また、車両に設置された武器に射手がいる場合は、操作しなくても攻撃してくれます。



PDA画面

ゲーム中に[F1]キーを押すとPDA画面が開きます。PDA画面には、多くの重要情報が収められています。3種類のモード（MAP、STOCKPILE、INFO）があり、画面上部のメニューをクリックすると切り替えができます。開いた直後のPDAはマップモードです。

- ① PDA内のメニュー：
クリックして切り替え（MAP／STOCKPILE／INFO）
- ② PDAの各メニューのメイン画面
- ③ モードごとの操作メニュー



▶ MAP（マップモード）

このモードでは、マップが表示され、マウスホイールでズームができます。マップ上のアイコンにカーソルを合わせると、そのアイコンの名称が表示され、「詳細」をクリックすると詳しい情報が表示されます。また「ブラウザ」をクリックすると、その場所で選択できる仕事の詳細を確認できます。契約中は、契約の詳細が表示され、未契約の場合は、接触可能な勢力がリストアップされます。このリストから、選択できる仕事と報酬、フィオナが契約について提案している備品を確認できます。

ビーコンの設定

マップのアイコンにカーソルを合わせて「ビーコン」をクリックすると、GPSビーコンが配置され、目的地までのルートが表示されます。もう一度クリックすると削除できます。ビーコンを設置した後は、ミニマップにもルートが表示されます。



▶STOCKPILE（備品庫モード）

このモードでは、現在入手している備品がすべて表示されます。備品を使用するときは、まずサポートメニューにアイテムを装備させる必要があります。サポートメニューにアイテムを装備させるときは、リストからアイテムを選択して左クリックします。



メニュー項目	解 説
空爆要請	サポートで空爆要請が可能なアイテムの情報が表示されます
車両	サポートで運搬が可能な車両の情報が表示されます
補給物資	サポートで運搬が可能な補給物資の情報が表示されます

燃料について

サポートの多くは燃料を必要とします。ベネズエラでは燃料こそが通貨です。燃料さえあればクラスター爆弾で片付くのに、燃料がないためにアサルトライフルで何とかしなければならぬ、という事態も生じます。燃料を入手するには、車両を破壊して、後に残る燃料を回収するか、燃料を盗むしかありません。盗む場合は、一度に多くの燃料を入手できますが、燃料タンクはヘリコプターパイロットが必要です。

▶INFO（情報モード）

このモードでは、4種類の情報の内容について確認できます。情報モードのメニューからチェックしたい情報を選択してください。



メニュー項目	解 説
勢力	各派閥との関係（友好度）を確認できます
ログ	ゲームを開始してからのログを確認できます
人員	ゲーム内で出会った人物の詳細を確認できます
スコア	ゲーム内のさまざまなデータを確認できます

【勢力】

人々の心と魂、そして何よりもベネズエラに眠る貴重な資源を我が物とするため、いくつもの勢力が争っています。これらの勢力と接触し、彼らのために働くことは、次にすべきことに関する情報を得る最良の方法であるだけでなく、現金や銃、車両、物資、航空攻撃を手に入れる最良の方法でもあります。フィオナは新しく接触できる勢力をつねに探しています。PMCに戻って彼女と会話をし、新しい取引先がないか確認してください。

【各勢力との関係について】

各勢力の態度には、味方、中立、敵対的があり、態度の違いはさまざまなメリットとデメリットを生み出します。契約や報奨を達成すると、勢力との関係が良くなりますが、「報告」が発生した場合には悪化します。



態度	メリット&デメリット
味方	<ul style="list-style-type: none"> 勢力から購入できるアイテムが大幅に値引きされます 座席に空きがある車両に乗っているときに[F]を押してクラクションを鳴らすと、勢力のメンバーが空いている座席に座ります。彼らは敵対勢力との戦いを手助けしてくれます 味方の状態にならないと契約できない仕事を受けることができます
中立	<ul style="list-style-type: none"> 仕事をもちかけられます
敵対的	<ul style="list-style-type: none"> 発見され次第攻撃されます 勢力の着陸地点を移送先として選択できなくなります。また、本部や前哨基地へ入ることもできなくなります 勢力との関係が敵対的なときに「報告」が発生すると、応援を呼べれます

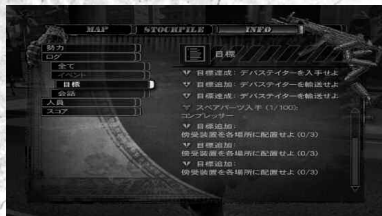
報告について

ある勢力のメンバーを殺害したり、建物を破壊した場合に、その現場を目撃されると発生します。報告をしようとする人物は、レーダー上で点滅する光点として表示され、報告までのカウントダウンが開始されます。事前にその人物を始末できれば、報告の発生を防ぐことができます。

また、報告発生時に、すでに勢力との関係が敵対的だった場合や、「報告」の発生によって態度が悪化して敵対的になった場合には、その勢力の応援が現れます。

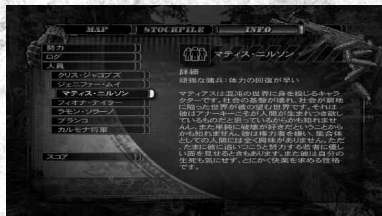
【ログ】

ゲーム中に表示された会話や目標について、さかのぼって確認できます。流れてしまった会話などをチェックして次の行動の指針にすることができます。ログの種類は「全て」「イベント」「目標」「会話」の4種類です。



【人員】

ゲーム中に登場した重要人物の詳細情報について確認できます。プレイヤーの仲間たちはもちろん、宿敵のラモン・ソーノやユニバーサル石油についての情報を見ることもできます。



【スコア】

ゲームに関するさまざまなスコアを確認できます。スコアの推移、戦績などの詳細を見ることができます。

サポートメニュー

サポートを使用すると、仲間に国中のあらゆる場所へ自分を移送させたり、ロケットランチャーを搭載したカスタムカーを届けさせたり、森を一瞬で丸裸にするデジカッター爆弾を投下させたりといったことが可能です。①／②キーで、サポートメニューが表示されます。



- ① サポートアイテムの種類を表わすアイコン（空爆ならジェット機、戦車の投入なら戦車）
- ② 備蓄されているアイテムの数／（数で表されないアイテムの場合は何も表示されません）
- ③ アイテムの要請に必要な燃料の量
- ④ アイテムを要請するために用いる目標指示の方法

※上記の情報が赤字や赤いアイコンで示されている場合は、何らかの問題によってサポート要請を実行できないことを意味しています。

▶ サポートメニューの見方

メニューアイコンが赤いSAMマークやJAMマークで隠されている場合は、地对空ミサイルや人工衛星妨害車両が近くにいることを意味しています。サポートを要請するには、これらを破壊する必要があります。メニューアイコンが赤い×で隠されている場合は、すでにアイテムを使い果たしているため、新たに入手する必要があることを意味しています。また、燃料のマークが赤く表示されている場合は、燃料不足で支援を要請できないことを意味しています。

▶ サポートの種類

サポートには「空爆要請」「車両の運搬」「物資の運搬」「移送」の4種類があります。

【空爆要請】

大規模な攻撃型支援オプションです。ロケット弾による絨毯爆撃から、広い範囲に存在する敵機をすべて撃墜する飽和攻撃まで、さまざまなバリエーションが存在します。現在使用できる空爆と効果は、PDAの備品庫モードで確認できます。空爆要請は、前哨基地で購入するか、仕事の報酬として勢力から入手するか、ゲーム中に発見した弾薬などを目撃されないように盗むことでサポートメニューに追加されます。また、特定の勢力から、無償で航空攻撃を実施する権利を与えられる場合もあります。

空爆のターゲットを指示する

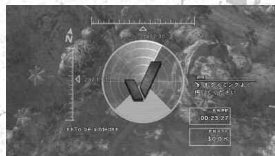
空爆の種類によっては、ターゲットとなる場所を指示する必要があります。

衛星▶ 人工衛星のカメラを使って一帯を探索し、ターゲットを指示します。

レーザー▶ ターゲットにレーザーを照射し、ミサイルや爆弾が命中するまでその状態を維持します。

ビーコン▶ 誘導装置となる粘着式発信機をターゲットに投げつけます。

煙幕▶ 発煙筒をターゲットに投げつけます。すばやい回避が必要となります。



【車両と補給物資の運搬】

さまざまな車両（自動車、装甲兵員輸送車、船、ヘリコプター）や補給物資（武器、救急キット、C4爆薬など）を購入してPMCに備蓄し、必要に応じて戦場へ運搬することができます。車両や物資の調達と運搬は爆撃より簡単です。各勢力から入手し、投下する地点を煙幕で指示してください。

【移送】

ヘリコプターパイロットを仲間にする、ベネズエラ各地を短時間で移動できます。移送先は、訪れたり、攻略した場所に限ります。また、移送にも燃料が必要です。

オプション画面

タイトル画面のメニューやポーズメニューから「OPTIONS」を選択すると、さまざまなゲームの設定を変更できます。

▶ マルチプレイ

オンラインゲームのサーバー設定を変更できます。

誤射：オンラインゲームで味方に弾が当たるかどうかをオン/オフで切り替えます。

EA 利用規約：オンラインプレイに関する利用規約を表示します。

▶ ゲーム設定

ゲームプレイに関する設定を変更できます。

オートセーブ：オートセーブのオン/オフを切り替えます。

チュートリアル：チュートリアルのオン/オフを切り替えます。

字幕：字幕のオン/オフを切り替えます。

▶ ビデオ設定

映像に関する設定を変更できます。

アスペクト比：画面のアスペクト比をワイドと普通から選択します。

解像度：画面の解像度を選択します。

リフレッシュレート：リフレッシュレートを選択します。

グラフィック詳細：グラフィックの細かさを選択します。

ブライトネス：画面の明るさをスライドバーで調整します。

視界の距離：視界が届く距離をスライドバーで調整します。

アンチエイリアス：アンチエイリアスの設定を切り替えます。

VSYNC：VSYNCのオン/オフを切り替えます。



▶ オーディオ設定

音声のボリュームを変更できます。

SFX：効果音の音量をスライドバーで調整します。

BGM：音楽の音量をスライドバーで調整します。

会話/シネマ：会話/シネマの音量をスライドバーで調整します。

インボイス：インボイスの音量をスライドバーで調整します。

アウトボイス：アウトボイスの音量をスライドバーで調整します。

▶ セーブ管理

セーブデータのロードや削除ができます。

ゲームをロード：選択したセーブデータをロードします。

セーブデータを削除：選択したセーブデータを削除します。

▶ 操作設定

ゲームの操作に関する設定を変更できます。

マウス反転：マウスの操作の上下を反転するかしないかをオン/オフで切り替えます。

マウス感度：マウス操作の感度をスライドバーで調整します。

ジョイスティック反転：ジョイスティックの操作の上下を反転するかしないかをオン/オフで切り替えます。

ジョイスティック感度：ジョイスティック操作の感度をスライドバーで調整します。

振動機能：振動機能のオン/オフを切り替えます。

キーボード/マウス：キーボードのキー設定やマウスの設定を行います。変更したいキーをクリックしてから、新たに割り振るキーを押してください。

ジョイスティック：ジョイスティックのボタン設定などを行います。変更したいボタンをクリックしてから、新たに割り振るボタンを押してください。



ポーズメニューについて

ゲーム中に **[Esc]** を押すと、ゲームが中断し、ポーズメニューが表示されます。ポーズメニューには「救助ヘリ」「セーブ」「オプション」「終了」などのメニュー項目があります。「終了」を選択するとタイトル画面になります。



PLAY ONLINE

オンラインゲームのプレイ方法

マルチプレイを始める

オンラインゲームでは、ラモン・ソラーノを倒すために、他のプレイヤーと力を合わせてプレイすることができます。すでにプレイが始まっているゲームに途中参加した場合でも、手に入れた金と燃料は自分のものです。プレイを始めるための特別な手順はありません。

▶ マルチプレイの設定を行う

オンラインゲームを始める前に「OPTIONS」の「マルチプレイ」の項目で、誤射（仲間に弾が当たる）のオン/オフを切り替えてください。



マルチプレイに参加する

オンラインゲームに参加するときは、タイトル画面から「JOIN GAME」を選択してください。「クイックマッチ」「カスタムマッチ」「フレンドロビー」の3種類のプレイ方法があります。



【クイックマッチ】

すぐに参加できるゲームを検索してプレイできます。すべてのゲームから検索されるので、ゲームの設定内容や相手がどのようなプレイヤーなのかは、ゲームを始めるまでのお楽しみです。



【カスタムマッチ】

ゲームの設定を細かく決めて、条件に合ったゲームを検索します。使用するマップや最後に完遂したミッション、誤射ルールを決めたら、条件に合ったゲームを検索してください。



【フレンドを見つける】

ゲームをプレイ中のフレンドの名前を入力して、ゲームに参加します。



HINT

ヒント集

ゲームを進める上で知っていると役に立つ情報を紹介します。

▶ ヘリコプター&戦車のハイジャック

ヘリコプターのハイジャックにはグラップリングフックが必要です。ヘリコプターに取り付いたら、指示に合わせてキー操作してください。また、戦車をハイジャックするときは、先に砲塔を操作している射手を片付けておく必要があります。



▶ 車両偽装のポイント

車両に乗って偽装すると、ある勢力の支配地域に入り込むことができます。敵対的な行為をすると正体がばれるので注意してください。また、敵の将校によって偽装が見破られることもあります。目立つ行動は極力避けるようにしましょう。



▶ スペアパーツを集めて特別仕様車を作る

フィールド上のあらゆる場所を探索してください。現金、燃料、スペアパーツ、航空攻撃用の弾薬などが数多く隠されています。スペアパーツを集めると、メカニックのエヴァに特別な車両を作ってもらうことが可能になります。



▶ スナイパーライフルのズームモードを活用する

武装としてスナイパーライフルを装備した状態で、**[R]** キーを押すとズームモードに切り替わります。通常武器の射程外にいる厄介な敵でも、スナイパーライフルのズームモードを使えば、危険を冒さずに排除することができます。



▶ 航空支援用弾薬の集積所

航空支援用弾薬の集積所は、回収するのではなく、破壊するようにしましょう。それは燃料がないのに航空支援を要請するようなものです。ただし、フィールド上に落ちていた航空支援用弾薬は、しっかり回収しましょう。



▶ 徒歩で進むときの障害物

徒歩で移動中に、障害物に行く手をさえぎられた場合は、**[F]** キーを押すと、動かすことができる場合があります。また横転した車両などを、**[F]** キーで元に戻すこともできます。



▶ 敵の警報に注意しよう

警報を発せられると、敵が占拠している付近の建物で「目覚め」てしまいます。そうすると、敵の攻撃が激しくなり、ミッションの遂行はとても困難です。攻撃を止めさせるためには、付近の建物を破壊するはめになることもあります。





エレクトロニック・アーツ株式会社

カスタマーサポートについては弊社ホームページをご覧ください。

エレクトロニック・アーツ

検索

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Pandemic, the Pandemic logo, Mercenaries and Mercenaries 2: World in Flames are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. This game incorporates dynamic advertisement serving technology offered by Massive Inc. which enables advertising to be temporarily uploaded into the game on your PC or console, and replaced while you play online. Massive only logs information that is needed to measure presentation of, and serve advertising to the appropriate geographic region, and to the right location within the game. Logged data may include Internet Protocol Address or gamer tag, in game location, length of time an advertisement was visible, size of the advertisements, and angle of view. This information may be used to calculate the number of unique and repeat views of dynamic in game advertising. The logged information is not used to personally identify you. This ad serving technology is integrated into the game; if you do not want to use this technology, do not play the game while connected to the Internet. For more information see EA's privacy policy at privacy.ea.com or visit <http://www.massiveincorporated.com/>

THIS GAME HAS BEEN VISUALLY BOOSTED BY DSEI.BIZ SDLIMAGE TECHNOLOGY © COPYRIGHT 1994-2008 DSE INTERACTIVE/STEPHANE DE LUCA - ALL RIGHTS RESERVED - VISIT US NOW AT [HTTP://SDLIMAGE.COM](http://SDLIMAGE.COM)
Kaela Font © Harold's Fonts www.haroldsfonts.com

本ソフトはDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。