



# MEDAL OF HONOR™



JICE™



# EPILEPSZIA VESZÉLY!

**Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a részt, mielőtt Ön vagy gyermekei játszani kezdenének a termékkel!**

Néhány ember a mindennapi életben hajlamos epilepsziás rohamokra, vagy eszméletvesztésre, mikor hirtelen fényvillanásokkal, fényeffektusokkal kerül szembe. Hasonlóképpen ezekhez, a televízió-nézés, illetve a videojátékok is okozhatnak ilyesfajta rohamokat. Ez a veszély akkor is fennáll, ha az illető eddig még nem produkált ilyen rohamokat, esetleg még hajlamot sem mutatott rá. Ha az Ön családjában bárkinek valaha is volt valamilyen epilepsziás tünete (pl. roham, eszméletvesztés) a villanó fényektől, kérjük, forduljon kezelőorvoshoz a program további használatát illetően.

Kérjük a szülőket, hogy fokozott figyelemmel kísérjék gyermekeiknek a videojátékokkal való időtöltését. Ha Ön, vagy gyermeke észreveszi magán az alább felsorolt tünetek valamelyikét a játékkal töltött idő alatt, AZONNAL függessze fel a tevékenységet és forduljon orvoshoz! Ilyen tünetek például: szédülés, homályos látás, szem vagy izomgyengeség, eszméletvesztés, helytelen tájékozódás, önkéntelen mozgás vagy izomrángás.

## ÖVINTÉZKEDÉSEK A HASZNÁLAT KÖZBEN:

- ✦ Ne üljön túl közel a képernyőhöz! Tartsa meg a megfelelő távolságot, legalább annyira, amennyire a vezetékek ezt lehetővé teszik!
- ✦ Inkább kisebb méretű képernyőt használjon!
- ✦ Kialvatlanság vagy fáradtság esetén ne üljön le játszani!
- ✦ Bizonyosodjon meg róla, hogy a szoba, ahol játszik, elég világos!
- ✦ Tartson szünetet a játék közben, óránként legalább 10-15 percet!

## TARTALOM

2	A JÁTÉK TELEPÍTÉSE
2	A JÁTÉK INDÍTÁSA
3	TELJES IRÁNYÍTÁS
4	JÁTÉKMECHANIKA
5	TIER 1 (1. LÉPCSŐ)
7	FŐMENÜ
8	ONLINE JÁTÉK
12	JÁTÉKMÓDOK
17	TELJESÍTMÉNYTIPPEK
18	TERMÉKTÁMOGATÁS
20	GARANCIA

# A JÁTÉK TELEPÍTÉSE

**MEGJEGYZÉS:** Rendszerkövetelmények, lásd: [www.electronicarts.hu](http://www.electronicarts.hu).

**Telepítés (lemez használata esetén):**

Helyezd a lemezt a meghajtóba és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat!

Ha nem jelenik meg automatikusan az Automatikus futtatás menü, manuálisan is elindíthatod a telepítést Windows® 7, Windows® XP vagy Windows Vista® alatt, ha megnyitod a **Start > Futtatás** programot, a szövegdobozba beírod a **D:\AutoRun.exe** parancsot, majd az OK gombra kattintasz. (Ha nem a „D:” a CD/DVD-ROM meghajtód, értelemszerűen a helyes betűt kell megadnod).

A telepítést követően a játék Autorun menüjéből, illetve a **START** menüből indíthatod el az alkalmazást.

**Telepítés (EA Store használata esetén):**

**MEGJEGYZÉS:** Ha további információra van szükséged a EA közvetlen letöltéseiről, látogass el a [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) honlapra és kattints a MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (további információk a közvetlen letöltésről) pontra.

Ha a játékot letöltötted az EA Letöltéskezelő segítségével, kattints a telepítés ikonjára és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat.

A játék (telepítés után) közvetlenül az EA Letöltéskezelő segítségével indítható el.

**MEGJEGYZÉS:** Ha már megvásároltál egy játékot és egy másik számítógépre kívánsz telepíteni, töltsd le és telepítsd a másik gépre az EA Letöltéskezelőt, majd miután elindítottad, jelentkezz be az EA fiókkal. Válaszd ki a megfelelő címet a megjelenő listából és kattints a start gombra a letöltéshez.

**Telepítés (online viszonteladóktól származó termék esetén):**

Ha információra van szükséged arról, hogyan telepítsd a játékot vagy hogyan szerezhetsz belőle másik példányt, lépj kapcsolatba a viszonteladóval, akitől a terméket vásároltad.

## A JÁTÉK INDÍTÁSA

**A játék megkezdése:**

Windows Vista vagy Windows 7 esetén a játékok a következő útvonalon érhetőek el: **Start > Games** (Játékok) menü, a Windows korábbi változatai esetén ez

**Start > Programs** (Programok) vagy **All Programs** (Minden program) menü.

(Az EA felhasználóinak eközben futtatniuk kell az EA Letöltéskezelőt.)

**MEGJEGYZÉS:** Klasszikus Start menüvel használt Windows Vista esetén a játékok helye: **Start > Programok > Játékok > Játéktallózó** menü.

**WWW.MEDALOFHONOR.COM**

Több mint kétmillió katona, tengerész, pilóta és tengerészgyalogos jár uniformisban. Közéjük tartoznak a Nemzetvédelmi Parancsnokság (NCA) különleges egységének válogatott harcosai is, akiket létfontosságú küldetésekkkel bíznak meg. Ők az 1. lépcsős csapásmérők. Tudás és tapasztalat dolgában még a különleges egységek legjobban képzett elitkatonáit is messze felülmúlják. Pontos létszámuk ismeretlen, de alig pár százan lehetnek. A hadviselés eleven precíziós műszerei ők. Az erőszak alkalmazásának páratlan szakértői. Az új *Medal of Honor™* játékokban ezeknek a katonáknak bőrébe bújhatsz, hogy képességeiket a létező legnehezebb körülmények között, Afganisztán harcmezőin tedd próbára.

## TELJES IRÁNYÍTÁS

SZÓLÓ	
Mozgás	W/A/S/D
Sprint	SHIFT
Célzás	Egér
Kézitusa	X
Újratöltés	R
Ugrás	SPACEBAR
Kihajlás jobbra	Q
Kihajlás balra	E
Használat/Cselekvés	F
Tartásváltás	Bal CTRL
Tűzelés	Bal <b>egérgomb</b>
Gránát eldobása	G
Elsődleges fegyver	1
Másodlagos fegyver	2
Pisztoly	3
Fegyver váltása	Egérgörgő
Tűzelési mód	Középső <b>egérgomb</b>
Írányzék	Jobb <b>egérgomb</b>
Kihajlás és kikémlés	Bal ALT
Éjjellátó készülék	Z
Dinamikus kijelző	H
Szünet (Pause) menü	ESC

## TÖBBSZEMÉLYES JÁTÉK

<b>Mozgás</b>	<b>W/A/S/D</b>
<b>Sprint</b>	<b>SHIFT</b>
<b>Célzás</b>	Egér
<b>Kézitusa</b>	<b>V</b>
<b>Újratöltés</b>	<b>R</b>
<b>Ugrás</b>	<b>SPACEBAR</b>
<b>Átülés</b>	<b>F1</b>
<b>Használat/Cselekvés</b>	<b>F</b>
<b>Lekuporodás</b>	Bal <b>CTRL</b>
<b>Tűzelés</b>	Bal <b>egérgomb</b>
<b>Gránát eldobása</b>	<b>G</b>
<b>Elsődleges fegyver</b>	<b>2</b>
<b>Másodlagos fegyver</b>	<b>3</b>
<b>Pisztoly</b>	<b>1</b>
<b>Fegyver váltása</b>	<b>Egérgörgő</b>
<b>Írányzék</b>	Jobb <b>egérgomb</b>
<b>Support actions (Hadászati támogatás)</b>	<b>5</b> (offenzív)/ <b>6</b> (defenzív)
<b>Szünet (Pause) menü</b>	<b>ESC</b>
<b>Eredményjelző</b>	<b>TAB</b>

# JÁTÉKMECHANIKA

## DINAMIKUS KIJELEZŐ

A minél valószínűbb játékelmény érdekében a játék kijelzőjén csak a legszükségesebb információk láthatók. Aktiváld a dinamikus kijelzőt, hogy lásd csapattársaid helyzetét, a végrehajtandó feladatot és a lőszer mennyiségét.

## **SLIDE (BECSÚSZÁS)**

Mikor a szóló játék hadjáratában fedezékbe rohansz, a CHANGE STANCE (TARTÁSVÁLTÁS) opcióval becsúszhatsz mögé. Így hamarabb kerülhetsz takarásba, és gyorsabban folytathatod a tüzelést. A becsúszást követően guggoló helyzetbe kerülsz. Tartsd lenyomva a CHANGE STANCE (TARTÁSVÁLTÁS) gombot a hasaláshoz.

## **KIHAJLÁS ÉS KIKÉMLELÉS**

A kihajlás és kikémlés lehetővé teszi, hogy a hadjárat során fedezékedből kihajolva tüzelj ellenségeidre.

## **REQUEST AMMO (LŐSZER IGÉNYLÉSE)**

Ha fogytán a lőszered, kérhetsz tárat csapattársaidtól. Az azonos fegyverrel felszerelt csapattársak bármikor készek kisegíteni. A csapattársak feje feletti lőszer ikon mutatja, hányszor tudnak kisegíteni az adott küldetés során. Csapattársaid nem adnak lőszert, ha tűz alatt tartják vagy fizikailag támadják őket.

## **TIER 1 (1. LÉPCSŐ)**

Az 1. lépcső komoly kihívást jelentő, csak szólóban játszható mód. Az 1. lépcsős módban a küldetések célja a lehető legjobb időeredmény és legtöbb trükkös kivégzés. Az 1. lépcsős mód nehezebb a többinél, és nincsenek szintközi ellenőrzőpontok sem – ha meghalsz, az egészet elölről kell kezdened.

Időeredményeid és a statisztikáid rögzítésre, majd az online tabellára kerülnek, így könnyen összehasonlíthatod őket barátaidéval, vagy bárkiével a világon. A pályákon jelzők mutatják barátaid helyzetét. E jelzőkön keresztül üzenhetsz barátaidnak, hogy lehagytad őket. Tedd próbára képességeidet, és bizonyítsd be, hogy a legjobb vagy a legjobbak közt!



## SKILL KILLS (TRÜKKÖS KIVÉGZÉSEK)

Az 1. lépcsős csapásmérő célja a küldetés megelőbbi teljesítése. A trükkös kivégzések ideiglenesen leállítják az órát, így csökken a teljesítési idő.

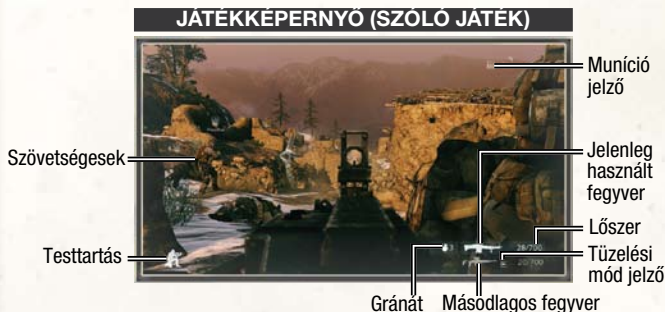
- ✦ A fejlövés két másodpercre állítja meg az órát.
- ✦ Három egymást követő fejlövés öt másodpercre állítja meg az órát.
- ✦ A közelharcban aratott diadal két másodpercre állítja meg az órát.
- ✦ Tíz másodpercen belül három közelharc-diadal hat másodpercre állítja meg az órát.
- ✦ Két ellenfél egy lövéssel történő megölése hat másodpercre állítja meg az órát.
- ✦ Öt ellenség 15 másodpercen belüli megölése öt másodpercre állítja meg az órát.

## AZ 1. LÉPCSŐS MÓD NEHÉZSÉGE

Az 1. lépcsős mód célja a lehető legnehezebb harctéri körülmények szimulálása.

Égészséged lassabban regenerálódik, nem kérhetsz több löszert csapattársaidtól, és sem a célra állás funkció, sem fegyvereid célkeresztje nem működik. Az ellenséges tűz is nagyobb sebzést okoz. Ha a küldetés során elesnél, előlről kell kezdened a pályát, mert ebben a módban a pályaközi ellenőrzőpontok sem működnek. Ezen felül a kijelző összes eleme – a célokon és a szövetségesek nevén kívül – inaktív.

Ahhoz, hogy 1. lépcsős módban játszhass egy küldetést, előbb a normál hadjáratban kell teljesítened.



# FŐMENÜ

## EGYSZEMÉLYES JÁTÉKMÓD CAMPAIGN (HADJÁRAT)

Válaszd az NEW GAME (ÚJ JÁTÉK) opciót a hadjárat megkezdéséhez. A *Medal of Honor EASY* (KÖNNYŰ), MEDIUM (KÖZEPES) vagy HARD (NEHÉZ) fokozatban játszható. Az Egyesült Államok haderején belül több különböző beosztásban is részt vehetsz az afganisztáni háborúban. 1. lépcsős csapásmérőként te haladsz az élen. Az a dolgod, hogy mélyen az ellenséges vonalak mögött mérj sebészi pontosságú csapásokat a kijelölt célpontokra, és stratégiai kulcspozíciókat foglalj el. Más küldetésekben a poröly szerepe jut neked: gyalogsági Rangerként veszel részt a koalíciós sereg támadó hadműveleteiben. A hadjárat során módod lesz még mesterlövészpárbajokat vívni, páncélozott csapatszállítót vezetni Afganisztán lapályain, és ellenséges táborokat felszámolni AH-64 Apache támadóhelikopterrel.

## SAVING & LOADING (MENTÉS ÉS BETÖLTÉS)

A *Medal of Honor* játék során előrehaladásod a pályaközi ellenőrzőpontokon automatikusan mentésre kerül. Ha elesnél, az utolsó ellenőrzőponton jelensz meg ismét.

## CAMPAIGN MENU (HADJÁRAT MENÜ)

- |                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| <b>New Game (Új játék)</b>        | Új hadjárat megkezdése.   |
| <b>Continue (Folytatás)</b>       | Korábban megkezdett hadjárat folytatása az utolsó ellenőrzőponttól. |
| <b>Mission Select (Bevetések)</b> | Korábban teljesített bevetések betöltése.                           |

## TIER 1MODE (1. LÉPCSŐS MÓD)

Tier 1 Játssz 1. lépcsősként.

## OPTIONS (BEÁLLÍTÁSOK)

- |                              |  |
|------------------------------|--|
| <b>Gameplay (Játékmenet)</b> | Feliratok, célzás érzékenység, vezérlés átfordítása, vér ki-bekapcsolása.  |
| <b>Controls (Irányítás)</b>  | Irányítás testreszabása.   |
| <b>Video (Kép)</b>           | Felbontás, fényerő és kontraszt beállítása, ablakos mód és VSync engedélyezése.  |
| <b>Audio (Hang)</b>          | A kísérezene, a párbeszéd és az effektek hangerejének beállítása; választás négy alapbeállítás közül, melyek maximálisan kihasználják a hangrendszeredben rejlő lehetőségeket. |



## EXTRAS (EXTRÁK)

**Movies (Filmek)**

Filmbetétek újbóli megtekintése.

**Credits (Stáblista)**

Tekintsd meg a *Medal of Honor* készítőinek névsorát.

## EXIT (KILÉPÉS)

Kilépés a játékból.

# ONLINE JÁTÉK

### STANDARD EDITION

A JÁTÉK MEGKEZDÉSÉHEZ A VÉGFELHASZNÁLÓI LICENCSZERZŐDÉS ÉS A PUNKBUSTER VÉGFELHASZNÁLÓI LICENCSZERZŐDÉS ELFOGADÁSA SZÜKSÉGES. AZ EXKLUZÍV ÉS KORAI ANYAGOKHOZ (AMENNYIBEN LÉTEZNEK), AZ ONLINE TARTALMAKHOZ ÉS/ VAGY SZOLGÁLTATÁSOKHOZ VALÓ HOZZÁFÉRÉS EA ONLINE FIÓKHOZ ÉS EGYSZER HASZNÁLATOS, A JÁTÉK CSOMAGOLÁSÁBAN TALÁLHATÓ SOROZATSZÁMMAL TÖRTÉNŐ REGISZTRÁCIÓHOZ KÖTÖTT. AZ ONLINE AZONOSÍTÓ TARTALMAKAT CSAK EGY EA ONLINE FIÓKHOZ LEHET HOZZÁRENDELNI, A SOROZATSZÁM FELHASZNÁLÁS UTÁN ÁT NEM RUHÁZHATÓ. AZ EA ONLINE FIÓK REGISZTRÁCIÓJÁNAK FELTÉTELE A BETÖLTÖTT 13. ÉLETÉV. AZ EA ONLINE ADATVÉDELMI ELVEI ÉS FELHASZNÁLÁSI FELTÉTELEI: [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM). AZ EA TOVÁBBI TARTALMAKAT ÉS/VAGY FRISSÍTÉSEKET BOCSÁTHAT A FELHASZNÁLÓK RENDELKEZÉSÉRE INGYENESEN, AMENNYIBEN ÉS AMIKOR AZOK ELÉRHETŐVÉ VÁLNAK. A JÁTÉK PUNKBUSTER CSALÁSVÉDELMI TECHNOLÓGIÁT HASZNÁL. TOVÁBBI INFORMÁCIÓ A PUNKBUSTERRŐL: [EVENBALANCE.COM](http://EVENBALANCE.COM). A JÁTÉK SONY SECUROM TARTALOMVÉDELMI TECHNOLÓGIÁT HASZNÁL. (TOVÁBBI INFORMÁCIÓ, A DIGITÁLIS VÁLTOZAT SECUROM VÉDELME NEK ELTÁVOLÍTÁSÁRÓL IS: [WWW.SECUROM.COM](http://WWW.SECUROM.COM)). A JÁTÉK DIGITÁLIS VÁLTOZATA AKÁR ÖT SZÁMÍTÓGÉPEN JÁTSZHATÓ; A FELHASZNÁLÓK AZ EGYES SZÁMÍTÓGÉPEK JÁTÉKJOGOSULTSÁGÁRÓL ÉS ANNAK VISSZAVONÁSÁRÓL MAGUK DÖNTENEK. KERESD FEL A [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/) OLDALT A JOGOSULTSÁG VISSZAVONÁSÁVAL KAPCSOLATOS TOVÁBBI INFORMÁCIÓKÉRT. AZ EA 30 NAPOS HATÁRIDŐVEL VISSZAVONHATJA AZ ONLINE SZOLGÁLTATÁSOKAT ÉS TARTALMAKAT. TÁJÉKOZTATÁS: [WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES](http://WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES).

## **TIER 1 ÉS LIMITED EDITION**

A JÁTÉKHOZ INTERNETKAPCSOLAT, ONLINE JOGOSULTSÁGELLENŐRZÉS, VALAMINT A VÉGELHASZNÁLÓI LICENCszerződés és a PUNKBUSTER VÉGELHASZNÁLÓI LICENCszerződés elfogadása szükséges. Az EXKLUZÍV ÉS KORAI ANYAGOKHOZ, VALAMINT AZ ONLINE TARTALMAKHOZ ÉS/VAGY SZOLGÁLTATÁSOKHOZ VALÓ HOZZÁFÉRÉS EA ONLINE FIÓKHOZ ÉS A KERESKEDELMI FORGALOMBAN, ÚJONNAN MEGVÁSÁROLT JÁTÉK CSOMAGOLÁSÁBAN TALÁLHATÓ EGYSZER HASZNÁLATOS SZOROZATSZÁMMAL TÖRTÉNŐ REGISZTRÁCIÓHOZ KÖTÖTT. AZ ONLINE SZOLGÁLTATÁSOKHOZ KAPCSOLÓDÓ REGISZTRÁCIÓ SZOROZATSZÁMONKÉNT EGY EA FIÓKKAL LEHETSÉGES, A SZOROZATSZÁM FELHASZNÁLÁS UTÁN ÁT NEM RUHÁZHATÓ. AZ EA ONLINE ADATVÉDELMI ELVEI ÉS FELHASZNÁLÁSI FELTÉTELEI: [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM). AZ EA ONLINE FIÓK REGISZTRÁCIÓJÁNAK FELTÉTELE A BETÖLTÖTT 13. ÉLETÉV. A JÁTÉK PUNKBUSTER CSALÁSVÉDELMI TECHNOLÓGIÁT HASZNÁL. TOVÁBBI INFORMÁCIÓ A PUNKBUSTERRŐL: [EVENBALANCE.COM](http://EVENBALANCE.COM). A JÁTÉK SONY SECUROM TARTALOMVÉDELMI TECHNOLÓGIÁT HASZNÁL. (TOVÁBBI INFORMÁCIÓ, BELEÉRTVE A SECUROM ELTÁVOLÍTÁSÁVAL KAPCSOLATOS TÁJÉKOZTATÁST IS: [WWW.SECUROM.COM](http://WWW.SECUROM.COM)). A JÁTÉK AKÁR ÖT SZÁMÍTÓGÉPEN JÁTSZHATÓ; A FELHASZNÁLÓK AZ EGYES SZÁMÍTÓGÉPEK JÁTÉKJOGOSULTSÁGÁRÓL ÉS ANNAK VISSZAVONÁSÁRÓL MAGUK DÖNTENEK. KERESD FEL A [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE) OLDALT A A JOGOSULTSÁG VISSZAVONÁSÁVAL KAPCSOLATOS TOVÁBBI INFORMÁCIÓKÉRT. AZ EA TOVÁBBI TARTALMAKAT ÉS/VAGY FRISSÍTÉSEKET BOCSÁTHAT INGYEN A FELHASZNÁLÓK RENDELKEZÉSÉRE, AMENNYIBEN ÉS AMIKOR AZOK ELÉRHETŐVÉ VÁLNAK. AZ EA 30 NAPOS HATÁRIDŐVEL VISSZAVONHATJA AZ ONLINE SZOLGÁLTATÁSOKAT ÉS TARTALMAKAT. TÁJÉKOZTATÁS: [WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES](http://WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES).

## **ONLINE MEDAL OF HONOR JÁTÉK**

### **Play (Játék)**

Indítsd el a MATCHMAKER (KAPCSOLATTEREMTŐ) FUNKCIÓT, ha egy gyors játékra vágysz, vagy keress játékokat a szerveren, illetve hozz léte sajátot, melybe barátaid és idegenek is becsatlhatnak.

### **Career (Karrier)**

Felszerelés, elérendő tárgyak, eredmények, kitüntetések és rangsorolás.

### **Options (Beállítások)**

Vezérlő- és játékbeállítások, képarány megválasztása.

### **Extras (Extrák)**

Bónusz tartalmak beváltása, stáblista megtekintése, valamint rövid eligazítás arról, hogyan indítsd el a *Medal of Honor* online játékot.

## CLASSES & EXPERIENCE (OSZTÁLYOK ÉS TAPASZTALAT)

A *Medal of Honor* online változatában három osztály közül választhatsz. Mindhárom osztály megjelenése egyedi, és sajátos játéktílust követel meg, harcban betöltött szerepe kívánalmainak megfelelően. Természetesen változtathatsz az osztály alapfelszerelésén, hogy fegyverzeted még erősebb legyen. A koalíciós haderő és az ellenálló erők (Opposing Force, OPFOR) ugyanarra a három osztályra tagolódnak.

A legalapvetőbb osztály a lövész. Ők a frontkatonák, akiket az OPFOR állások elfoglalására küldenek; a fegyveres erők derékhadát alkotják. Alapfelszerelésük: gépkarabély, géppuska és füstgránát.

A különleges alakulatos a közelharc mestere. Többnyire géppisztolyt és rohampuskát használ, de van nála rakétavető is, szabotázs céljára. Szívesen lopózik az OPFOR vonalai mögé, hogy elvágja az utánpótlást, és rajtaütésekkel keserítse ellenfelei életét.

A mesterlövészek a frontvonal mögül, nagy távolságból ritkítják az OPFOR sorait. Robbanótöltetekkel is fel vannak szerelve, elsődlegesen mégis a morál gyengítése a feladatuk. A mesterlövésznek ajánlatos jól megválasztott pozícióból tüzelnie, mivel a teleszkóp erősen korlátozza látómezejét.

A harcmezőn nyújtott teljesítményedért tapasztalatot szerzel; ez utóbbi mennyiségét eredményed is tükrözi. Pontok a feladatok sikeres végrehajtásával szerezhetők. Szintlépéskor új fegyverekhez és más extrákhoz jutsz. Az egyes osztályok szintlépési tempója különbözik; ha egy bizonyos osztály fegyverzetéhez, vagy képességeihez szeretnél hozzáférni, azzal az osztállyal kell játszani. Az osztály szintje független attól, melyik oldalon harcolsz. Ha az OPFOR oldalán 7. szintű lövész vagy, a koalíció katonájaként is 7. szintű lövész leszel.

## RIBBONS & MEDALS (SZALAGOK ÉS MEDÁLOK)

Tapasztalati szinted csak egy a *Medal of Honor* játékban nyújtott teljesítmény mércéi közül. Harctéri eredményeidre emlékeztetnek a szalagok és medálok is, melyeket egy adott küldetésben vagy karriered során összegyűjtesz. A szalagok bizonyos teljesítményekért járó elismerések; többet is kaphatsz belőlük. A medálok a karriered során nyújtott összteljesítmény elismerései – pl. 100 ellenséges katona megöléséért vagy 100 feladat végrehajtásáért járnak. Az egyes fordulóiban szerzett szalagok és medálok a forduló végén összesítésre kerülnek.

## FEGYVEREK

A *Medal of Honor* játékban szereplő összes fegyvernek megvannak a maga előnyei és hátrányai. A mesterlövészpuskák precízek, de közelharcban nem túl praktikusak. A rohampuskák jók a közelharcban, de hosszabb távon nem elég pontosak. Az OPFOR legyőzésének és a küldetés sikeres végrehajtásának első lépése a megfelelő fegyver kiválasztása.

A *Medal of Honor* online komponensét játszva különféle új fegyverekre és fegyver kiegészítőkre – hangtompító, teleszkóp vagy különleges lőszer – tehetsz szert. A Change Gear (Felszerelés módosítás) képernyőn játéktílusodhoz igazíthatod felszerelésedet és fegyverzetedet.

FEGYVEREK			
CLASS TYPE (OSZTÁLY TÍPUS)	BASIC (ALAP)	UNLOCK (MEGSZERZENDŐ)	UNLOCK (MEGSZERZENDŐ)
<b>COALITION WEAPONS (KOALÍCIÓS FEGYVEREK)</b>			
<b>Lövész</b>	M16A4	M249	F2000
<b>Mesterlövész.</b>	M21	M24	G3A4
<b>Special Ops</b> (Különleges egység)	M4A1	870MCS	P90 PDW
<b>OPFOR WEAPONS (OPFOR FEGYVEREK)</b>			
<b>Lövész</b>	AK-47	PKM	F2000
<b>Mesterlövész.</b>	SVD	SV-98	G3A4
<b>Special Ops</b> (Különleges egység)	AKS-74U	TOZ-194	P90 PDW

## SCORECHAINS & SUPPORT ACTIONS (EREDMÉNYLÁNCOK ÉS HADÁSZATI TÁMOGATÁS)

Az ellenség megöléséért és bizonyos játékbeli cselekvésekért pontokat kapsz. A kapott pontok töltik fel az eredményláncot. Az eredménylánc mindaddig töltődik, míg élsz, és lenullázódik, ha elesel. Bizonyos időközönként hadászati támogatást kapsz.

Ez a támogatás stratégiai vagy taktikai előnyt biztosít az ellenséggel szemben – lehet tüzérségi csapás, jobb lőszer, stb. Ha elesel, mielőtt a hadászati támogatást igénybe veszed, az újraéledésed után is hozzáférhető és felhasználható marad. Ha másfajta támogatást szeretnél, ismét végig kell menned az eredményláncon a szükséges szintig. A képernyő jobb alsó sarkában látható mérce mutatja, hol tartasz jelenleg, és mennyi hiányzik a következő szinthez.

## TAKTIKAI TÁMOGATÁS

LEVEL (SZINT)	SCORECHAIN LEVEL (EREDMÉNY- LÁNC SZINT)	OFFENSIVE (TÁMADO)	DEFENSIVE (VÉDEKEZŐ)	DEFENSIVE POINTS BONUS (VÉDELMI PONT BÓNUSZ)
1	50	Mortar Strike (Aknvetőtűz)	INTEL/UAV (FELDERÍTÉS/UAV)	30
2	100	Rocket attack (Rakétacsapás)	Ammo I (Lőszer I)	40
3	175	Missile (Rakéta)	Armor I (Páncél I)	40
4	250	Artillery (Tüzérség)	Ammo II (Lőszer II)	50
5	350	Strafing run (Berepülés)	Jammer (Zavarás)	50
6	450	Air strike (Légicsapás)	Ammo III (Lőszer III)	60
7	600	Cruise Missile	Armor II (Páncél II)	100

## JÁTÉKMÓDOK



A *Medal of Honor* többféle többszemélyes játékmódot kínál, melyek 24 játékos (két 12 fős csapat) egyidejű összecsapását teszik lehetővé. Az egyes játékmódokhoz előre definiált játéksomagokban férhetsz hozzá. A játéksomag állhat egyetlen játékmódból, de akár többfélét is felvonultathat, melyek az online mérkőzések során véletlenszerűen váltakoznak.

Ha nincs elég játékos a szerveren, a mérkőzés bejárással kezdődik. Ez lehetővé teszi a játékosok számára, hogy körülnézzenek a térképen. A bejárás során mozoghatnak és lőhetnek, eredményük azonban nem kerül rögzítésre. A bejárás addig tart, míg elég játékos gyűlik össze a tényleges összecsapás megkezdéséhez.



A bejárás végeztével – vagy ha a bejárás szükségtelen – a bemelegítés következik. A bemelegítés során a játékosok már fegyverzetükön is változtatni tudnak, hogy felkészültebben szálljanak csatába. A játékosok helyhez kötöttek, míg kezdetét nem veszi a mérkőzés. A rövid visszaszámlálást és a mérkőzés megkezdését követően ismét szabadon mozoghatnak.

Ha játék közben a játékosok száma a mérkőzéshez szükséges minimum alá csökken, a játék bejárás módban folyik tovább, hogy módot adjon további játékosok csatlakozására. Ez biztosítja, hogy minden szerveren legyen elegendő játékos.

## **COMBAT MISSION (HARCI BEVETÉS)**

### **ÁTTEKINTÉS**

A koalíció katonáinak öt feladatot kell végrehajtaniuk a győzelemért. Az OPFOR katonái minden rendelkezésükre álló eszközzel akadályozzák a koalíciót céljai elérésében. Az egyes célkitűzések elérése új térképszelvényeket tesz elérhetővé, és láthatóvá teszi a koalíció következő célkitűzését.

### **SZABÁLYOK**

A harci bevetés három különböző térképen, térképenként öt feladat végrehajtásáért zajlik. A feladatok mérkőzésenként és térképenként változnak. A játékosoknak lezuhant helikoptereket kell biztosítaniuk, aknavetőket semlegesíteniük, stb.

Harci bevetés során az első körben a koalíció a támadó, az OPFOR a védekező fél.

A szerepek a forduló végeztével felcserélődnek, így mindkét csapat felléphet támadóként

A csapat egészsége a koalíció számára hozzáférhető erősítést jelképezi. Ha a csapat egészsége az aktuális feladat végrehajtása előtt elfogy, a mérkőzés véget ér; a koalíció csapatainak előrenyomulását megállították. Az egyes feladatok sikeres végrehajtása növeli a csapattagok egészségét. Ha a koalíció mind az öt feladatot végrehajtja, megszerzi a győzelmet.

## **TEAM ASSAULT (CSOPORTOS TÁMADÁS)**

### **ÁTTEKINTÉS**

A Csoportos támadás csapatjátékos mód. A szembenálló feleknek adott számú pontot kell szerezniük a győzelemhez Minden megölt OPFOR katona pontot ér; pusztítsd őket, hogy csapatodat győzelemre segítsd!

### **SZABÁLYOK**

Csoportos támadás során 12 fős csapatok ütköznek meg a bevetési területen.

Az ellenséges katonák megölésével pontokat szerzel.

Ez a legegyszerűbb játékmód mind közül. A megölt játékosok azonnal visszakerülnek a küzdelembe. A térképen csak a csapattársak és a lőszeresládák látszanak. Ha egy mérkőzés befejeződik, a játék a következő pályán folyik tovább.



## **OBJECTIVE RAID (RAJTAÜTÉS)**

### **ÁTTEKINTÉS**

Rajtaütés során az OPFOR harcosai előzönlík a pályát, és házi készítésű robbanószerkekkel (IED) két célpont szabotálásával próbálkoznak. A koalíció erői a létesítmények megóvására törekszenek. Az OPFOR katonáinak korlátozott idő alatt kell végrehajtaniuk feladatukat.

### **SZABÁLYOK**

Rajtaütések során a koalíció megint csak az OPFOR erőivel néz szembe. A koalíció csapatai két célpont körül beásva védekeznek. Céljuk: távol tartani a minden irányból özönlő OPFOR harcosokat. A két célpont tetszőleges sorrendben megszerezhető, így a koalíciós erőknek mindkettőt védelmezniük kell az OPFOR erőitől.

A játékosok ilyenkor is pontokat kapnak a támadásért, de eredményük nem befolyásolja a csapatét. Az összpontszám a forduló végén megjelenik, de a mérkőzés eredményét nem befolyásolja. Ha az OPFOR katonái a megadott időn belül mindkét pontot birtokba veszik, ők nyerik a mérkőzést. Ha a koalíció csapatainak sikerül megvédeniük állásaikat és túlélniük az OPFOR harcosait, ők a mérkőzés győztesei.

## **SECTOR CONTROL (SZEKTORELLENŐRZÉS)**

### **ÁTTEKINTÉS**

Szektoellenőrzés során a szembenálló felek három helyszín megszerzéséért küzdenek. Az egyes helyszíneket zászlók jelölik. Egy-egy helyszín ellenőrzésének tartama alatt folyamatosan kapod a pontokat. Minél több helyszínt ellenőrzöl, annál gyorsabban gyűlnek a pontok. A beállított pontkülbsöböt elsőként átlépő csapat győz.

### **SZABÁLYOK**

Minden Szektoellenőrzés térképen három stratégiai pont található. Ezek kezdetben semlegesek; bármelyik csapat megszerezheti őket. Megszerzésükhöz a közelükben kell időznöd. Minél több csapattársad tartózkodik a helyszínen, annál gyorsabb az elfoglalás. Az elfoglalt helyek pontokat termelnek a csapat számára. Az elvesztett stratégiai pontok a mérkőzés során visszafoglalhatók.

# TÉRKÉPEK

## HELMAND VALLEY (HELMAND-VÖLGY)

Játszható módok: Combat Mission (Harci bevetés)

A Python 1 feladata előrenyomulni a déli Helmand tartományban, hogy hírszerzési dokumentumokat és fegyverlerakatokat keressen. A közelben működő léghátrító ütegek, melyek kizárják, hogy a koalíció légitőlényre jusson, csak bonyolítják a helyzetet. A Python 1 tapasztalt katonái abban a tudatban készülődnek, hogy a területen nyüzsgenek az OPFOR katonái. Ahogy megkezdik az előrenyomulást a patak mentén, mozgást érzékelnek a távoli bozótokban.

A koalíció csapatainak át kell vágniuk magukat a völgyön, hogy felszámolják az ellenséges erődítéseket és bunkereket, lehetővé téve az F18-as Hornetek számára, hogy csapást mérjenek célpontjukra.

## MAZAR-I-SHARIF AIRFIELD (MAZAR-I-SHARIF REPÜLŐTERE)

Játszható módok: Combat Mission (Harci bevetés)

A koalíció hadereje az északi Mazar-i-Sharif repülőtér megtámadására készül. Az OPFOR erős védelmi vonalat épített ki az előző háborúból visszamaradt orosz tankok és repülőgépek roncsai közt. A felderítés információi szerint a repülőtéren egy kiemelt fontosságú célpont rejtőzik, ami nélkülözhetetlenné teszi a sebészi pontosságot a támadás során. A hely, ahová a Python 1 behatolni készül, valóságos temető.

A koalíció erőinek előbb át kell törniük a barikádokat, hogy bejussanak a repülőtérré, majd utat kell törniük a hangárokon és a törmeléken át a kifutópálya végében álló irányítótornyig. Az odavezető úton OPFOR orvlövészek sokasága rejtőzik zsákmányra lesve.

## SHAHIKHOT MOUNTAINS (SHAHIKHOT-HEGYSÉG)

Játszható módok: Combat Mission (Harci bevetés)

Egy Chinook helikopter zuhant le valahol a Shahikhot-hegységben. Ezek a hófödte csúcsok (a helybeliek a király palotáiként emlegetik őket) ősidők óta az üldözöttek biztos menedékeinek számítanak. A Python 1 e zord környezetbe érkezik, hogy felkutassa az esetleges túlélőket. Alighogy elhagyják a helikoptert, a meredek hegyoldalak közt visszhangot ver az első orvlövész fegyverének dördülése.

A koalíció osztagának egyedül kell boldogulnia az OPFOR túléréje ellen. Aknavető-állások és fegyver lerakatok közt kell feljutniuk a hegytetőre, hogy kiiktassák az ellenséges légvédelmet, és lehetővé tegyék az evakuációt.

## **DIWAGAL CAMP (DIWAGAL TÁBOR)**

Játszható módok: Team Assault (Csoportos támadás), Objective Raid (Rajtaütés), Sector Control (Szektoellenőrzés)

Kunar tartomány – nehéz terepviszonyai és kiterjedt barlangrendszere miatt – az OPFOR hagyományos búvóhelyének számít. A Diwagal-völgy déli részén, egy apró, sárkunyhók alkotta település közelében OPFOR bázist azonosított a hadvezetés. A terület megtisztítására küldött koalíciós csapatok kemény ellenállásba ütköznek.

## **GARMZIR TOWN (GARMZIR VÁROSA)**

Játszható módok: Team Assault (Csoportos támadás), Objective Raid (Rajtaütés), Sector Control (Szektoellenőrzés)

Az Afganisztán déli részén található Garmzir falun át vezet az öntözőcsatorna, mely a környező ültetvényeket táplálja a Helmand folyó vizével. E stratégiai fontosságú terület földi pokollá válik, mikor színre lépnek a különleges erők, hogy kiűzzék a településről a koalícióellenes milíciát.

## **KABUL CITY RUINS (KABUL ROMJAI)**

Játszható módok: Team Assault (Csoportos támadás), Objective Raid (Rajtaütés), Sector Control (Szektoellenőrzés)

Füst terjeng Kabul ősi városának romjai felett. A peremkerületek egyikéből koalíciós csapatok próbálják kivetni az OPFOR katonáit. A szembenálló felek katonái törmelékhalomok és lángoló autóroncok közt cikázva igyekeznek elkerülni a tetőn lapuló mesterlövészek tüzeit.

## **KANDAHAR MARKETPLACE (KANDAHAR PIACTERE)**

Játszható módok: Team Assault (Csoportos támadás), Objective Raid (Rajtaütés), Sector Control (Szektoellenőrzés)

Az ország déli részén álló Kandahar a legősibb emberi települések egyike. A valaha oly forgalmas kereskedelmi csomópont körül századok óta dúl a háború. A koalíció katonái a város északi részén található piactér szűk utcáiban és a standok közt folytatnak élethalálharcot a nagy számban támadó OPFOR erőkkel.

## **KUNAR BASE (KUNAR LÉGIBÁZIS)**

Játszható módok: Team Assault (Csoportos támadás), Objective Raid (Rajtaütés), Sector Control (Szektoellenőrzés)

Az N2KL kódjelű szektor Afganisztán és Pakisztán határán valóságos darázsészékek. A koalíció előretolt bázisát támadás éri; az OPFOR katonái a lerohanásával próbálkoznak. A dombtetőt a folyamatos tűzérségi csapások nyomán füst borítja, a katonáknak csak a futóárkok labirintusában van esélyük az életben maradásra.

# TELJESÍTMÉNYTIPPEK

## PROBLÉMÁK A JÁTÉK FUTTATÁSÁKOR

- ✦ Bizonyosodj meg arról, hogy a géped eleget tesz a játék futtatásához szükséges minimális követelményeknek, valamint arról, hogy telepítetted a legfrissebb illesztőprogramokat hangkártyádhoz és videokártyádhoz.  
NVIDIA videokártya használata esetén látogasd meg a [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com) honlapot és töltsd le a megfelelőt.  
ATI videokártya használata esetén látogasd meg a [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com) honlapot és töltsd le a megfelelőt.
- ✦ Ha a játék lemezes verzióját használod, próbáld meg újraterlepíteni a DirectX programot a lemezről. Ez általában a lemez DirectX mappájában található. Ha rendelkezeli internet-hozzáféréssel, látogasd meg a [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) programot és töltsd le a DirectX legújabb változatát.

## ÁLTALÁNOS HIBAELHÁRÍTÁSI TIPPEK

- ✦ Ha a játék lemezes változatával rendelkezel és telepítéskor / játék közben nem jelenik meg automatikusan az Automatikus lejátszás képernyő, kattints az egér jobb gombjával a lemezmeghajtó ikonjára a My Computer (Sajátgép) mappában és válaszd az Automatikus lejátszás pontot.
- ✦ Ha a játék futása lassú, próbáld alacsonyabbra állítani a videó és hangbeállításokat az opciók menüjében. A képfelbontás csökkentése szintén javíthatja a teljesítményt.
- ✦ Ha játék közben az optimális teljesítmény elérésére törekszel, javasolt, hogy a Windows összes háttérben futó funkcióját kikapcsold (kivéve az EA Letöltéskezelő alkalmazást).

## AZ INTERNETES ALKALMAZÁSOK ESETLEGES PROBLÉMÁI

Ha internetes játék közben problémák lépnek fel a teljesítménnyel, kapcsolj ki minden fájlmegosztó alkalmazást, internetes audió és csevegőprogramot. Ezek az alkalmazások foglalják sávszélességedet, így a játék akadozhat vagy más, nem kívánatos hatások léphetnek fel.

A játék a következő internetes TCP és UDP portokat használja:

**TCP:** 80, 443, 9946, 12000-16000, 17502, 42100

A játékszerver szolgáltató határozza meg, hogy az online játék során melyik UDP portot használja a rendszer.

A kapcsolódási problémák kiküszöbölése érdekében add hozzá számítógéped IP címét a routered DMZ zónájához!

Ha szeretnéd tudni, hogy engedélyezhetnéd ezeken a portokon a játék által megkívánt adatforgalmat, tanulmányozd routered vagy tűzfalad dokumentációját.

Ha céges internetkapcsolaton keresztül kívánsz játszani, lépj kapcsolatba a hálózat adminisztrátorával.

# TERMÉKTÁMOGATÁS

Ha problémák lépnek fel a játékkal kapcsolatban, az EA terméktámogatás lesz segítségére.

Az **EA Help** (Súgó) fájl a legtöbb, gyakran előforduló problémára megoldást kínál és tanácsokat tartalmaz a termék megfelelő használatával kapcsolatban.

## **Az EA Help (súgó) fájl elérési útvonala: (a játék telepítése után):**

Windows Vista vagy Windows 7 esetén nyisd meg a **Start > Games** (Játékok) menüt, kattints jobb egérgombbal a játék ikonjára, majd válaszd a megfelelő support (támogatás) hivatkozást a lenyíló menüből!

A Windows régebbi változatai esetén kattints a **Technical Support** (Technikai támogatás) linkre a játék mappájában, a következő menüben: **Start > Programs (Programok)** (vagy Minden program).

## **Az EA Help (súgó) fájl elérési útvonala: (a játék telepítése után):**

1. Helyezd a lemezt a DVD-ROM meghajtóba.
2. Kattints kétszer a My Computer (Sajátgép) ikonra az asztalon. (Windows XP esetén kattints a **Start** gombra, majd a (Sajátgép) ikonra).
3. Kattints az egér jobb gombjával a DVD-ROM meghajtóra, amely a játék lemezét tartalmazza, majd válaszd az **OPEN (MEGNYITÁS)** opciót.
4. Nyisd meg a **Support > EA Help > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm** fájlt.

Ha az EA Help (Súgó) fájlban foglalt információk nem segítenek a probléma megoldásában, kapcsolatba léphetsz az EA technikai támogatásával.



## EA TERMÉKTÁMOGATÁS AZ INTERNETEN

Ha rendelkezel internet hozzáféréssel, látogasd meg az EA technikai támogatásának honlapját a következő címen:

**<http://electronicarts.hu/termektamogatas>**

Itt sok információt találhatsz a DirectX alkalmazásról, a játék kontrolleiről, a modemekről, a hálózatokról, valamint a rendszer karbantartásáról és a teljesítményről. Honlapunk naprakész információkat adhat a leggyakrabban fellépő problémákról, segítséget nyújthat a játékmenettel kapcsolatos kérdések esetén és válaszokat ad a leggyakrabban feltett kérdésekre. Ezek megegyeznek azokkal az információkkal, amelyeket közönségszolgálatunk munkatársai adnak a teljesítménnyel kapcsolatos kérdésekre. Támogató honlapunkat rendszeresen frissítjük, így célszerűbb először odalátogatnod, ha gyors megoldásokat szeretnél.

## TERMÉKTÁMOGATÁS MAGYARORSZÁGON

Problémák akadtak a játékunkkal? Lépj kapcsolatba a terméktámogatással (minden munkanap 9:00 – 17:00 óra között)

**Email:** [termektamogatas@ea.com](mailto:termektamogatas@ea.com)

**MEGJEGYZÉS:** A támogatóközpont nem ad ki sem kódokat, sem tippeket.

**Hogy segíts nekünk a probléma megoldásában, mielőtt kontaktusba lépnél a terméktámogatással, készíts jelentést a gépeden a DirectX futásáról.**

**Ezt a következőképpen teheted meg:**

Kattints a **Start > Run...** (**Start > Futtatás...**) pontokra, majd írd be a következőt: dxdiag. Kattints az OK gombra, majd ha a jelentés elkészült, a **SAVE ALL INFORMATION...** (**MINDEN ADAT MENTÉSE**) pontra és mentsd a jelentést a Windows asztalára.



# GARANCIA

**MEGJEGYZÉS:** Az alábbi garancia csak viszonteladótól vásárolt termék esetén érvényes. Ez a garancia nem vonatkozik az EA boltjában vagy harmadik féltől vásárolt termékekre.

## Korlátozott garancia

Az Electronic Arts az eredeti termékek vásárlói számára garantálja, hogy ez a PC szoftver termék, a médiahordozó, amin ez a szoftver található és rögzített, mentes a gyártási, előállítási és anyaghibáktól. A garancia a vételi időponttól számított 12 hónapig érvényes. Ez alatt az idő alatt, az Electronic Arts az esetlegesen hibás termékeket kicseréli, amennyiben a hibás médiahordozót a reklamáló elküldi az alább található címre, a vételi számlával, a hiba leírásával és a visszaküldési cím feltüntetésével. A garancia ezeken túl semmilyen más formában nem befolyásolja az egyéb vásárlói jogokat. A garancia nem érvényes magára a szoftverre, amely önmagában került átadásra, és nem érvényes azon médiahordozókra, amelyek sérültek, elhasználtak, avagy nem megfelelő módon voltak felhasználva.

## Visszatérítési garancia

Az Electronic Arts kicseréli a sérült médiahordozót, amennyiben a jelenlegi árukészlet ezt lehetővé teszi és amennyiben az eredeti médiahordozót visszaküldi az EA csomagoláson feltüntetett postacímre, Electronic Arts s.r.o. Gemini building, Na Pankráci, 1683/127, Prága 4, 140 00, Csehország vásárlást igazoló számlával. A küldeményben tüntesse fel a hiba részleteit, nevét, címét, és amennyiben lehetséges, egy telefonszámot, amelyen munkaidőben felvehetjük a kapcsolatot Önnel.

Az Electronic Arts semmiféle garanciát nem vállal, ha a terméket a vásárló másodkézből vásárolta és nem az első végfelhasználó.

© 2010 Electronic Arts Inc. Az EA, az EA logó, a Medal of Honor, a Medal of Honor Frontline és a Danger Close az Electronic Arts Inc. védjegyei. A DICE logó az EA Digital Illusions CE AB védjegye. Minden más védjegy bejegyzett birtokosának tulajdonát képezi.



Granny Animation felhasználásával készült. Copyright © 1999 – 2010 by RAD Game Tools, Inc.



Az MPEG Layer-3 audiókódolási technológiát a Fraunhofer IIS és a THOMSON multimedia engedélyével használjuk.

