

プレイマニユアル

MEDAL OF HONOR™

メダル オブ オナー



3ICE



MEDAL OF HONOR

メダル オブ オナー

CONTENTS

インストール.....	1
ディスクの準備.....	1
ゲームのインストール.....	2
ゲームのアンインストール.....	2
ゲームの起動.....	2
操作方法.....	3
ゲームモードの選択.....	7
シングルプレイ.....	8
キャンペーン.....	8
TIER1	10
オプション.....	10
マルチプレイ.....	11
プレイ.....	11
キャリア.....	13
オプション.....	14
名誉勲章協会について.....	15

[はじめに]

このたびは「メダル オブ オナー」をお買い上げいただきありがとうございます。
プレイする前にプレイマニュアルをお読みいただけますと、より一層楽しく遊ぶことが
できます。正しい使用方法でご利用ください。

※本プレイマニュアルに掲載されている画面写真は開発中のものです。

インストール

[ディスクの準備]

本ソフトをインストールする前に、スキャンディスク、デフラグ、ディスククリーンアップを行って、お使
いのハードディスクが正しく動作することを確認しておきましょう。

スキャンディスク

- ① 「マイ コンピュータ」(7の場合は「コンピューター」、Vistaの場合は「コンピュータ」)を開きます。
 - ② チェックしたいドライブ(例 C:)を右クリックします。
 - ③ 「プロパティ」をクリックします。
 - ④ 「ツール」のタブをクリックします。
 - ⑤ 「チェックする」をクリックします。7/Vistaの場合に確認ウィンドウが表示されたら「続行」または「はい」をクリックします。
 - ⑥ 「開始」をクリックします。
- ※ 「不良セクタをスキャンし、回復する」にチェックマークを付けると、時間がかかる場合がありますが、より正確なチェックを行うことができます。

デフラグ

- ① 「マイ コンピュータ」(7の場合は「コンピューター」、Vistaの場合は「コンピュータ」)を開きます。
- ② チェックしたいドライブ(例 C:)を右クリックします。
- ③ 「プロパティ」をクリックします。
- ④ 「ツール」のタブをクリックします。
- ⑤ 「最適化する」をクリックします。Vistaの場合に確認ウィンドウが表示されたら「続行」をクリックします。
- ⑥ 「ディスク デフラグ ツール」が起動するので、もう一度「最適化」(7の場合は「ディスクの最適化」、Vistaの場合は「今すぐ最適化」)をクリックします。7の場合に確認ウィンドウが表示されたら「はい」をクリックします。

ディスククリーンアップ

- ① 「マイ コンピュータ」(7の場合は「コンピューター」、Vistaの場合は「コンピュータ」)を開きます。
- ② チェックしたいドライブ(例 C:)を右クリックします。
- ③ 「プロパティ」をクリックします。
- ④ 「全般」のタブをクリックします。
- ⑤ 「ディスクのクリーンアップ」をクリックします。Vistaの場合はオプションウィンドウが表示されるので「このコンピュータの全ユーザーのファイル」をクリックします。さらに確認ウィンドウが表示されるので「続行」をクリックします。
- ⑥ 「削除するファイル」の欄にある「一時ファイル」のボックスをクリックして、チェックマークを付けます。他のボックスにチェックマークが付いているときは、ボックスをクリックしてチェックをはずします。
- ⑦ 「OK」をクリックすると、ディスククリーンアップが実行されます。
- ⑧ 操作を実行するかどうかのメッセージが表示される場合は「はい」(7/Vistaの場合は「ファイルの削除」)をクリックします。

【 ゲームのインストール 】

以下の手順で本ソフトのインストールを行ってください。

インストール方法

- ① EA ダウンロードマネージャーが起動しているのを確認し、ログインしていない場合はログインしてください。
- ② 購入された製品がリスト内にあります。ダウンロードが終了していない場合はダウンロードを開始してください。
- ③ 「インストール」をクリックし、インストール画面の指示に従ってインストールを行ってください。
- ④ インストールが終了したら、プレイ可能となります。

【 ゲームのアンインストール 】

ゲームの動作に問題が発生した場合は、一度アンインストールを行ってから、再度インストールすることをおすすめします。

アンインストール方法

タスクバーから「スタート」「コントロールパネル」「プログラムのアンインストール」を選択して、本ソフトの項目をクリックし、「削除」をクリックします。

再インストール方法

EA ダウンロードマネージャーにログインし、「インストール」をクリックします。

【 ゲームの起動 】

インストールが終了したら、以下の方法でゲームを起動してください。

起動方法

WindoEA ダウンロードマネージャーにログインし、「プレイ」をクリックします。

操作方法

ゲーム中の操作は、キーボードとマウスを使用して行います。

メニューの操作

メニュー選択時の操作方法です。

メニューの選択	マウス
決定／次の画面に進む	左クリック
キャンセル／前の画面に戻る	[Esc]

兵士の基本操作

1人の兵士として戦場で行動するときの操作方法です。

アクション	シングルプレイ	マルチプレイ
移動	[W]：前/[A]：左/[S]：後/[D]：右	
ダッシュ	左 [Shift]	
姿勢変更	左 [Ctrl]	
ジャンプ	[Space]	
視点操作	マウス	
射撃	左クリック	
ズーム	右クリック	
右に傾き	[E]	—
左に傾き	[Q]	—
のぞき見と傾き	左 [Alt]	—
リロード	[R]	
アクション	[F]	
グレネードを投げる	[G]	
近接攻撃	[X]	[V]
メインウェポン	[1]	[2]
サブウェポン	[2]	[3]
ピストル	[3]	[1]
ウェポン切り替え	マウススクロール	

アクション	シングルプレイ	マルチプレイ
グレネードランチャー	[G]	—
射撃モードの切り替え	ミドルクリック	—
ナイトビジョン切り替え	[Z]	—
ダイナミックHUD	[H]	—
攻撃サポートアクション	—	[5]
防御サポートアクション	—	[6]
ポーズメニュー	[Esc]	—
目標メニュー	[Tab]	—
スコアボード	—	[Tab]

任務遂行のための基本アクション

目標達成のためにはさまざまなアクションを要求されます。障害物に隠れる、銃で撃つ、グレネードを投げるなど、状況に応じたアクションを実行してください。

【 移動と視点変更 】

移動は[W]／[A]／[S]／[D]を押して行い、視点変更はマウスで行います。移動中に左[Shift]を押すと走ることができます。

【 ジャンプ 】

[Space]を押すとジャンプできます。ジャンプすると、低い土嚢を飛び越えたり、窓枠から飛び出すことも可能になります。

【 姿勢変更 】

姿勢は左[Ctrl]を押すごとに「立ち」「片膝立ち」に変更できます。また左[Ctrl]を押し続けると「伏せ」になり、走りながら左[Ctrl]を押すと「スライディング」を行ってから片膝立ちになります。姿勢を変更したときには、現在の姿勢を示すアイコンが画面左下に表示されます。

【 射 撃 】

左クリックすると、装備中の銃を使用します。「移動」「立ち」「片膝立ち」「伏せ」と姿勢を変えるほど構えが安定し、照準の枠が小さくなって、狙いが正確になります。銃の種類によっても、照準の正確性は異なります。



【 リロード 】

弾倉が0になると自動的にリロードしますが、任意のタイミングでリロードする場合は、[R]を押してください。リロード中は無防備になるので、物陰に隠れてから行いましょう。

【 サイトとスナイパーモード 】

右クリックすると視点がサイト（照準モード）になり、より正確な射撃が可能になります。また、遠距離スコopが付いた銃を装備して右クリックすると、スナイパーモードになります。シングルプレイでは、ミッションの進行に応じて自動的にスナイパーモードになる場合もあります。

【 のぞき見と傾き 】

「シングルプレイ」のプレイ中に左[Alt]を押しながら[W]／[A]／[S]／[D]を押すと、その場で体を動かします。遮蔽物に隠れて少し顔を出したり、曲がり角から頭だけを出したりして前方の確認ができるようになります。[Q]／[E]を押すと、左右に体を動かすことができます。

【 武器の変更 】

プレイヤーはアサルトライフルやショットガンなどの銃を2丁所持でき、①（②）でメインウェポンに、②（③）でサブウェポンに装備を変更できます。また、つねに小銃を所持していて、③（①）を押すと装備できます。小銃は威力はありませんが、弾薬を無限に使用できます。各武器はマウススクロールで切り替えることもできます。

※カッコ内はマルチプレイ時のキーボード操作です。

【 扉を開ける／武器を拾う／爆弾の設置など 】

特定の場所で[F]を押すと、さまざまなアクションが可能になります。アクションが可能な場所では、画面にアイコンや指示が表示されます（下記参照）。

武器の持ち替え	敵が落とした武器の近くで[F]を押し続けると、現在装備している武器と持ち替えることができます
弾薬の要求	仲間の近くで[F]を押すと、弾薬を要求して補充できます
段差の移動	仲間が段差の上または下にいるときに、近くまで行って[F]を押すと、引き上げもらうことや、段差に上がるための足場になってもらうことができます
車両へ搭乗	アイコンが表示される車両の近くで[F]を押すと、乗ることができます
扉を開く	アイコンが表示される扉の近くで[F]を押すと、開けることができます
爆弾の設置	敵の砲台を壊すときなどに、近くに行くと[F]を押すと、爆弾を設置できます。設置後に左クリックすると起爆します

【 グレネードを投げる 】

ⓐを押し続けるとグレネードのピンを外して構え、
ⓐを離すと投げることができます。安全が確保できていない建物に投げたり、障害物を越えるようにして投げたりすれば、隠れている敵を一掃できることもあります。



【 近接攻撃 】

ⓐ(Ⓥ)を押すとナイフで近接攻撃を行います。敵との距離が近いときは、銃で撃つよりも近接攻撃の方が動作がすばやいため、有利になる場合があります。

※カッコ内はマルチプレイ時のキーボード操作です。

【 ダイナミックHUD 】

ⓐを押すと、仲間の現在地の方向、目標地点とそこまでの距離、所持している武器の弾数やグレネードの個数が表示されます。

【 ナイトビジョン 】

夜間に忍び込むようなミッションでは、辺りが真っ暗で敵の発見が遅れてしまいます。
ⓐを押してナイトビジョンに切り替えてください。ゴーグルをかけて暗視が効くようになります。

【 グレネードランチャー 】

一部の銃はⓐを押すと、グレネードランチャーに切り替わり、左クリックでグレネード弾を撃つことができます。グレネード弾は高い威力を持っていますが、所持できる弾数は数発のみです。また、下降する弾道になるため、照準を合わせるときには注意が必要です。

【 射撃モード切り替え 】

一部の銃は、ミドルクリックで連射と単射の射撃モードを切り替えることができます。連射モード時はマウスの左ボタンを押し続けるだけで連続して射撃できますが、弾の消費が早いので残りの弾倉をつねに確認しておきましょう。

【 車両兵器 】

搭乗した車両に備え付けられている武器を使用することもできます。機銃タイプの兵器は弾薬が無制限なので、マウスの左ボタンを押し続けて簡単に付近の敵を一掃できます。一部の機銃は撃ち続けると熱を持ち、一定時間使用できなくなります。

GAME MODE

ゲームモードの選択

「シングルプレイ」と「マルチプレイ」は下記の手順で選択してください。

シングルプレイ

XPの場合は、タスクバーの「スタート」から「すべてのプログラム」「Electronic Arts」「メダル オブ オナー」の順に選択して「メダル オブ オナー」をクリックします。7/Vistaの場合は、タスクバーの「スタート」から「ゲーム」を選択して「メダル オブ オナー」をダブルクリックします。

キャンペーン>>P.8	仲間とともにミッションに出撃し、次々に与えられる任務を達成していく1人用のモードです
TIER1>>P.10	上記「キャンペーン」で達成したミッションを選択し、決められた時間内でクリアするモードです
オプション>>P.10	シングルプレイの設定を変更できます
エクストラ	ムービーとクレジットを表示します
終了	ゲームを終了します

マルチプレイ

XPの場合は、タスクバーの「スタート」から「すべてのプログラム」「Electronic Arts」「メダル オブ オナー」の順に選択して「メダル オブ オナー - マルチプレイ」をクリックします。7/Vistaの場合は、タスクバーの「スタート」から「ゲーム」を選択して「メダル オブ オナー - マルチプレイ」をダブルクリックします。

プレイ>>P.11	オンラインで他のプレイヤーと対戦するモードです。さまざまな戦場で多人数プレイを楽しむことができます
キャリア>>P.13	上記「プレイ」で使用する武器のカスタマイズや、獲得した勲章の確認ができます
オプション>>P.14	マルチプレイの設定を変更できます
エクストラ	ヘルプとクレジットを表示します
ゲームを終了	ゲームを終了します

SINGLE PLAY

シングルプレイ

1人プレイ専用のモードです。戦場を舞台に、兵士たちのドラマが展開します。与えられるさまざまな任務を遂行してください。

キャンペーン

新しくキャンペーンを始める場合は「新規ゲーム」、セーブデータをロードする場合は「続ける」を選択してください。「ミッション選択」を選択すると、プレイしたことのあるミッションに再度チャレンジできます。

【 キャンペーンの進め方 】

「新規ゲーム」を選択して新しいキャンペーンを始めます。「イージー」「ミディアム」「ハード」から難易度を選択してスタートしてください。開始直後は、基本操作のチュートリアルを兼ねて画面の指示に従いながら、ゲームを進めてください。

戦場ではダイナミックHUD (P.6参照) で目標地点を確認しながら移動します。目標の周りには、敵兵が待ち構えていることがあるので注意が必要です。目標を達成すると、次の目標が表示されます。



【 オートセーブ 】

ゲーム中は、新しいチェックポイントに到達したときや、ミッションをクリアしたときにオートセーブが行われます。クリア後は「ミッション選択」を選択すると何度でも同じミッションをプレイできるので、くり返しプレイして「TIER1 (P.10参照)」のランキング上位をめざしてください。

【 画面の見方 】

戦場の状況は刻一刻と変化していきます。ゲーム画面に表示されている情報をつねに確認し、その場に応じた的確な状況判断をすることが重要です。なお車両に乗っているときや、装備中の銃の種類によっては表示されない情報もあります。



- ① 目標地点 目標地点の方向と距離を示すアイコンです。[H] (ダイナミックHUD) で表示されます
- ② 照準 銃の照準です。銃の種類や姿勢によって照準の枠は変化します。また、味方に照準を合わせると青色になります
- ③ 仲間 同じ隊の仲間を示すアイコンです。仲間に照準を向けるか、[H] (ダイナミックHUD) で表示されます
- ④ 敵 倒すべき敵の姿です
- ⑤ 姿勢 現在の姿勢です (姿勢を変更したときに数秒だけ表示されます)
- ⑥ 武器 現在所持している武器と弾数 (現在の弾倉 / 所持弾薬) です。武器の変更 (P.5参照) や [H] (ダイナミックHUD) で表示され、弾数は戦闘時にも表示されます

【 プレイヤーの体力 】

敵の攻撃などでプレイヤーの体力が減ってしまうと、画面全体の視界が狭くなり、赤くなっていきます。しばらく敵の攻撃を受けなければ、視界が戻って体力は回復しますが、そのまま攻撃を受け続けると死亡してしまいます。死亡すればミッションは失敗となり、ミッションの最初またはチェックポイントから再スタートになります。



【 ポーズメニュー 】

ゲーム中に [Esc] を押すと、ゲームが中断してポーズメニューが表示されます。

メインメニューに戻る	ゲームを終了してメインメニューに戻ります
ミッション再スタート	ミッションの最初から再スタートします
最終チェックポイントロード	ゲームを最後のチェックポイントからリスタートします
オプション	オプションの設定を変更できます (下記参照)

TIER1

「キャンペーン (P.8参照)」でクリアしたミッションをプレイできます。制限時間内にクリアし、メダルを獲得をめざしてください。弾薬は無限に使用できますが、チェックポイントがないため、死亡するとミッションの最初から再スタートすることになります。各ミッションのクリアタイムやヘッドショット数、格闘キル数などのランキング表示の切り替えが可能です。このモードをプレイするには、オンラインに接続する必要があります。

オプション

ゲームの各種設定を変更できます。

【 ゲームプレイ 】

照準アシストなどの設定を変更できます。

【 操作設定 】

操作方法を変更できます。

【 グラフィック 】

画面の設定を変更できます。

【 オーディオ 】

ゲーム中のサウンドや音声の設定を変更できます。

MULTI PLAY

マルチプレイ

オンラインで世界中のプレイヤーと対戦できます。

プレイ

ゲームを始めます。1人で他のプレイヤーと対戦する場合は「マッチメイク」、フレンドと対戦する場合は「フレンドとプレイ (P.13参照)」を選択してください。「サーバーブラウザ」ではサーバーとゲーム (マップやプレイヤー人数など) を検索できます。

【 マッチメイク 】

ゲームモードを選択してすぐに対戦を行います。

STEP 1 : ゲームモードの選択

ゲームモードを選択します。ゲームモードによってルールが異なるので、下記を参考にしてください。ダブルクリックすると、参加できるゲームの検索が始まります。



■ ランダム

4種類のゲームモード (P.11 ~ 12参照) をランダムに選択してゲームに参加します。



■ SECTOR CONTROL

3つの目標を2つのチームで奪い合います。目標の近くに立つことで目標を確保でき、確保している間はスコアが増えていきます。所定のスコアに到達したチームが勝利です。複数の目標を確保するほど早くスコアがたまりませんが、防衛する人数が分散されるため、敵チームに奪還される危険も高まります。



■ COMBAT MISSION

連合軍は攻撃側となり、5つの目的の達成をめざします。武装勢力は守備側となり、対抗部隊として全力で連合軍を阻止します。プレイ中は連合軍側の残り増援部隊を示す「チーム体力メーター」が表示され、連合軍が目標を達成する前にメーターがなくなれば、武装勢力の勝利となります。



■ OBJECTIVE RAID

武装勢力は制限時間内に目標を破壊できれば勝利となり、連合軍は目標を守りきって武装勢力を一掃できれば勝利です。



■ TEAM ASSAULT

指定のエリア内でチームを組んで戦います。敵を倒すとポイントを獲得でき、相手チームより先に所定のポイント達成すると勝利です。ポイントの推移は、画面左下のスコアメーターで確認してください。

STEP 2：出撃の準備

クラスと武器を選択して、出撃の準備を行います。準備完了後に拠点に配属され、ゲームがスタートします。

▶ クラス変更

クラスには「ライフルマン」「スベックオブス」「スナイパー」があり、使用できる武器が異なります。自分のプレイスタイルに合ったクラスを選択してください。

ライフルマン	アサルトライフルや機関銃を装備でき、攻撃の中心となるクラスです。またスモークグレネードも装備しています
スベックオブス	サブマシンガンやショットガンを装備し、ロケットランチャーを携行できる近接戦闘のスペシャリストです
スナイパー	スナイパーライフルを装備し、やや後方から遠距離射撃を行います。また、爆薬の設置や起爆も可能で、工作員として戦うこともできます

▶ カスタマイズ

戦場に持っていく武器や、武器に装着するアタッチメントを設定できます（P.13参照）。

STEP 3：戦場で行動

ゲームのスタート後は、各ゲームモードの目標達成をめざして行動してください。

▶ ポーズメニュー

ゲーム中に **[Esc]** を押すと、ポーズメニューが表示されます。

設定	ゲームの設定を変更できます（P.14参照）
再出撃	自滅（－10ポイントのペナルティ）して再出撃します
ゲームを終了	ゲームを終了してメインメニューに戻ります

▶ スコアチェーンとサポートアクション

マルチプレイ時に他のプレイヤーを倒したりすると、スコアチェーンのポイントが増え始めます。スコアチェーンは画面右下に表示され、一定のポイントに達するとサポートアクションを使用できます。サポートアクションは迫撃砲や航空攻撃などの支援を要請する攻撃系と、体力強化や索敵を行う防御系があります。攻撃サポートアクションは **[G]** で使用し、防御サポートアクションは **[H]** で使用してください。なお、サポートアクションを使用してもスコアチェーンはリセットされませんが、死亡するとリセットされます。

【 フレンドとプレイ 】

フレンドと同じ戦場で対戦を行います。

【 サーバブラウザ 】

稼働中のサーバーとゲームを検索します。フィルターオプションを設定することで、条件を絞り込んで検索することができます。

キャリア

「プレイ（P.11参照）」で使用する武器のカスタマイズやアンロック条件の確認、ランキングの表示などを行います。「武器のカスタマイズ」「アンロックツリー」では、表示を「ライフルマン／スベックオブス／スナイパー」に切り替えることができます。

【 武器のカスタマイズ 】

アンロックした武器の装備やサプレッサーなどのアタッチメントの取り付けを行います。連合軍と武装勢力を切り替えて装備を変更してください。

【 アンロックツリー 】

「プレイ」で敵を撃退したり、目的を達成したりするとポイントを獲得できます。ポイントがたまるとクラスのレベルが上がるだけでなく、装備品がアンロックされて使用できるようになります。ここではアンロックに必要なポイント数を確認できます。

【 スタッツ&アワード 】

プレイ時間や各クラスのレベルなどのオンラインの記録と、アワード（勲章や記章）の獲得状況を確認できます。アワードは「ナイフで15人倒す」や「1ラウンドで3つの目標を制圧する」などを達成すると獲得できます。

【 ランキング 】

スキルやスコア、キル数などのランキングを確認できます。

オプション

ゲームの各種設定を行います。

【 設定 】

上部のタブを左クリックし、項目を切り替えて各設定を行ってください。

▶ 一般

マウスの感度や視点軸の設定などを行います。

▶ コントロール

キーボード、マウス、パッドの操作割り当てを変更できます。

▶ オーディオ

BGMやボイスの音量設定などを行います。

▶ グラフィック

表示する解像度やゲームの画質に関する設定を行います。

▶ ビデオ

明るさやコントラストなどの設定を行います。

【 画面調整 】

画面の上下左右の幅を設定してください。

名誉勲章協会について

(Medal of Honor Society)

1946年、Congressional Medal of Honor Society (CMOHS) は名誉勲章のクオリティを維持し、貧困状態にある受賞者をサポートするために発足されました。受賞者たちの中には富を得た者もいれば、貧困に苦しんでいる者もいます。しかしながら、彼らの間に互いを守りあう友情がなければ、戦場で勝利することも、名誉勲章を受賞することも有り得なかったのです。

そこでCMOHSでは受賞者間の親交を促す活動を続けています。実際、戦火の中で戦友や祖国を守るために命を捧げた英雄も少なくありません。このように死後に授与した者や授与してすぐにこの世を去った者の功績もCMOHSの記録に収められています。

また、現在生存している受賞者に対しては、真のアメリカ人を体現する「生きるシンボル」として彼らが生き生きと満たされた生活を送ることができるよう支援しています。現代のアメリカ人にとって、CMOHSはアメリカの歴史を紡ぐ武勇、尊敬、そして名誉といった価値の象徴、すなわち、この国の価値の象徴です。

Electronic Artsは、名誉勲章およびその受賞者の栄誉と功績を世の中に語り継ぐCMOHSの活動に参加できることに深く感謝しています。協会および受賞者についての詳細は、CMOHSのウェブサイト www.cmohs.org (英語サイト) をご覧ください。



エレクトロニック・アーツ株式会社

カスタマーサポートについては弊社ホームページをご覧ください。

エレクトロニック・アーツ

検索



© 2010 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Medal of Honor, Medal of Honor Frontline and Danger Close are trademarks of Electronic Arts Inc. The DICE logo is a trademark of EA Digital Illusions CE AB. All other trademarks are the property of their respective owners.

MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and THOMSON multimedia.



本ソフトは DynaFont を使用しています。DynaFont は、DynaComware Taiwan Inc. の登録商標です。