



# MEDAL OF HONOR™



JICE™



## تحذير من الصرع

**الرجاء قراءة المعلومات أدناه قبل استخدام هذه اللعبة أو السماح لأطفالك باستخدامها.** يتعرّض البعض لنوبات من الصرع أو يعاني من فقدان الوعي حين يكون على اتصال بأنواع معينة من الأضواء الساطعة، أو الأشكال المرئية التي قد تظهر في حياتنا اليومية. يعرّض هؤلاء الأشخاص أنفسهم للإصابة بنوبات معينة أثناء مشاهدتهم صوراً تلفزيونية، أو أثناء مراقبة ألعاب الفيديو. وقد تظهر معالم تلك الظواهر حتى وإن لم يكن للشخص تاريخ مرضي مسبق، أو لم يصب بمرض الصرع من قبل، أو قد عانى من أي نوبة مسبقاً. فإن تعرضت أو أي من أفراد أسرتك لنوبة صرع (كتوبة عابرة أو فقدان الوعي) عند التعرض لمنبهات ضوئية، يرجى الاتصال بطبيبك قبل اللعب. ننصح الآباء بمراقبة استخدام أطفالهم لألعاب الفيديو، وإن شعرت بأي من الأعراض التالية: دوار، أو رؤية مشوشة، أو تقلصات في العضلات أو العينين، أو فقدان التركيز، أو صعوبة في تحديد الوضعية، أو حركات لا إرادية، أو تشنج أو اضطراب عنيف، أثناء لعب ألعاب الفيديو، عليك التوقف عن اللعب على الفور، واستشارة طبيبك.

## إجراءات وقائية يجب أخذها بعين الاعتبار أثناء الاستخدام

- ❖ لا تقف قريباً جداً من الشاشة، واجلس على مسافة جيدة بعيداً عن الشاشة، بحيث لا تقلّ عن المسافة التي يمكن أن يصل إليها شريط التوصيل.
- ❖ يفضل اللعب على شاشة صغيرة.
- ❖ تجنب اللعب إن كنت متعباً أو تعاني من قلة النوم.
- ❖ تأكد من جودة الإضاءة في الغرفة التي تلعب فيها.
- ❖ خذ فترة من الراحة لمدة 10 أو 15 دقيقة في كل ساعة لعب بألعاب الفيديو.

## المحتويات

2	إعداد اللعبة
2	تشغيل اللعبة
3	مفاتيح التحكم الكاملة
4	آليات اللعب
5	نمط 1 TIER
7	القائمة الرئيسية
8	اللعب عبر الشبكة
12	أنماط اللعب
17	نصائح لتحسين الأداء
18	قسم دعم الزبائن
20	الضمان

## تركيب اللعبة

**ملاحظة:** لمعرفة متطلبات الجهاز، شاهد موقع [electronicarts.co.uk](http://electronicarts.co.uk).

**لتركيب اللعبة (مستخدمو الأقراص المدمجة):**

أدخل القرص المدمج في سواقة قراءة الأقراص، واتبع التعليمات التي تظهر على الشاشة.

إن لم تظهر قائمة التشغيل التلقائي وحدها، فعليك تشغيل برنامج التركيب بشكل يدوي في نظام ويندوز 7 (Windows® 7)، أو ويندوز فيستا (Windows Vista®)، أو ويندوز إكس بي (Windows® XP)، عبر اختيار **Start**، ثم **Run**، وإدخال **D:\AutoRun.exe** في صندوق إدخال النص، ثم اختيار **OK** (استبدل دليل سواقة قراءة الأقراص المدمجة إن لم يكن 'D:').

**لتركيب اللعبة (مستخدمو متجر إي آي EA Store):**

**ملاحظة:** إن أردت الحصول على معلومات إضافية حول الشراء المباشر عبر التنزيل من EA،

يرجى زيارة موقع [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) والنقر على **MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS**.

انقر بعد انتهاء تنزيل اللعبة عبر تطبيق EA Download Manager، على أيقونة التركيب التي ستظهر، واتبع التعليمات الظاهرة على الشاشة.

شغل اللعبة (بعد انتهاء التركيب) مباشرة من تطبيق EA Download Manager.

**ملاحظة:** إن قمت بشراء لعبة ما ورغبت بتركيبها على جهاز كمبيوتر آخر، عليك أولاً تنزيل وتركيب تطبيق

EA Download Manager على جهاز الكمبيوتر الآخر، ثم تشغيل التطبيق وتسجيل الدخول إلى حساب EA.

اختر اللعبة المناسبة من القائمة التي تظهر، ثم انقر على زر التشغيل لتبدأ عملية تنزيل اللعبة.

**لتركيب اللعبة على أجهزة الكمبيوتر الشخصي أو ماكنتوش (المستخدمون عبر الشبكة):**

يرجى الاتصال بالمتجر الرقمي الذي اشتريت منه هذه اللعبة للحصول على معلومات حول كيفية تركيب اللعبة، أو كيفية تنزيل وتركيب نسخة أخرى.

## تشغيل اللعبة

**لتشغيل اللعبة:**

يتم تركيب الألعاب في نظام تشغيل ويندوز فيستا (Windows Vista) وويندوز 7 (Windows® 7) ضمن قائمة

**Start** ثم **Games**، وفي قائمة **Start** ثم البرامج (**Programs**) أو كافة البرامج (**All Programs**) في أنظمة

تشغيل ويندوز (Windows) السابقة. (يجب أن يكون تطبيق EA Download Manager قيد العمل بالنسبة

لمستخدمي متجر إي آي)

**ملاحظة:** توجد الألعاب المركبة على نظام Windows Vista Classic Start في قائمة **Start** ثم

**Programs**، ثم **Games**، ثم **Games Explorer**.

**WWW.MEDALOFHONOR.COM**

يحدد مقدّم مزود اللعبة (Game Server Provider) أي منفذ UDP يجب استخدامه.  
ضغ تعريف جهاز الكمبيوتر في موجّه DMZ الخاص بك لضمان عدم وجود أي مشاكل أثناء الاتصال.

أكثر من مليوني جندي مشاة وبحار وطيار يرتدون الزي العسكري. ومن بين هؤلاء الذين يعملون لدى هيئة السلطة الوطنية NCA هناك فرقة من صفوة المقاتلين الذين يعهد إليهم بمهام لا يمكن لها أن تفشل. هؤلاء مقاتلون من الطراز الأول ويحملون اسم Tier 1 Operators. يعملون على مستويات دقة عالية تفوق حتى أفضل مقاتلي المهام الخاصة (Special Operations Forces). رغم أن عددهم هو من المعلومات السرية، إلا أنهم لا يتجاوزون الحدود الدنيا من المئات. إنهم يعيشون ويتنفسون معدات حرية عالية الدقة. هم خبراء في تنفيذ أعمال العنف. تسمح لك إصدار لعبة Medal of Honor الجديدة بدخول عالم هؤلاء المقاتلين وتطبيق أساليبهم الخاصة أمام عدو جديد في أجواء ساحة معركة معادية لا تعرف الرحمة، تدور رحاها على أرض دولة أفغانستان.

## مفاتيح التحكم الكاملة

الحملة الفردية	
الحركة	W/A/S/D
الاندفاع (Sprint)	SHIFT مفتاح
التصويب	الماوس
وضعية الهجوم	X
إعادة ملء الذخيرة	R
القفز	مفتاح المسافة (SPACEBAR)
الانحناء نحو اليمين	Q
الانحناء نحو اليسار	E
استخدام/ تفاعل	F
تغيير الوضعية	مفتاح CTRL الأيسر
إطلاق النار	الزر الأيسر
رمي قنبلة	G
السلاح الأساسي	1
السلاح الثانوي	2
التسلح بمسدس	3
النقل بين الأسلحة	تدوير العجلة
اختيار مُط إطلاق النار	الزر الأوسط
النظر الثاقب	الزر الأيمن
الانحناء واختلاس النظر	مفتاح ALT (اليسار)
جهاز الرؤية الليلية	Z
واجهة HUD ديناميكية	H
قائمة التوقف المؤقت (Pause)	مفتاح ESC

## اللعبة الجماعي (MULTIPLAYER)

الحركة	W/A/S/D
الاندفاع (Sprint)	مفتاح SHIFT
تصويب الكرة	الماوس
وضعية الهجوم	V
إعادة ملء الذخيرة	R
القفز	مفتاح المسافة (SPACEBAR)
تبديل المقعد	F1
استخدام/ تفاعل	F
الجثوم	مفتاح CTRL الأيسر
إطلاق النار	الزر الأيسر
رمي قنبلة	G
السلاح الأساسي	2
السلاح الثانوي	3
التسلح بمسدس	1
النقل بين الأسلحة	تدوير العجلة
النظر الثاقب	الزر الأيمن
إجراءات الدعم	5 (وضعية الدفاع) / 6 (وضعية الهجوم)
قائمة التوقف المؤقت (Pause)	مفتاح ESC
لوحة النتائج	مفتاح TAB

## آليات اللعب

### واجهة HUD ديناميكية

للوصول إلى تجربة لعب كاملة، تقلل واجهة HUD للعبة مقدار البيانات التي تعرض على الشاشة لأقصى درجة ممكنة. يمكنك تفعيل واجهة HUD ديناميكية لمعرفة موقع الحلفاء، وأهدافك، وكمية الذخيرة المتبقية لديك.



## الانزلاق (SLIDING)

عندما تجري بسرعة نحو غطاء آمن في حملة اللعب الفردي، اختر CHANGE STANCE لتغير وضعيتك إلى الانزلاق. يسمح لك الانزلاق بلوغ مأمّنك بسرعة والتحول إلى وضعية الهجوم. حين تنتهي من تنفيذ حركة الانزلاق، فإنك ستعود إلى وضعية الانحناء بشكل تلقائي. اضغط واستمر بالضغط على CHANGE STANCE للانزلاق إلى وضعية الانبطاح.

## الانحناء واختلاس النظر

تسمح لك خاصية الانحناء واختلاس النظر (Peek & Lean) في نمط اللعب الفردي (Single Player) الاختباء خلف الأغراض والانحناء لاختلاس النظر وإطلاق النار على مواقع الأعداء في حملة اللعب.

## طلب ذخيرة

إن وجدت ذخيرتك بدأت تنتهي، فاطلب من حلفائك منحك المزيد منها. يمكن لأعضاء الفرقة الذين يحملون أسلحة متشابهة تمرير ذخيرة إضافية لك. أيقونة الرصاصة أعلى رأس أي حليف تظهر عدد المرات الذي يمكن له أن يمدك بالذخيرة خلال مرحلة لعب. لن يعطيك الحلفاء أي ذخيرة إذا كانوا محاصرين في مكان ما أو يتعرضون لهجوم.

## نمط TIER 1

نمط Tier 1 هو نمط تنافسي فردي عبر شبكة انترنت فقط. يمكن في نمط Tier 1 إعادة لعب مراحل الحملة بغرض إنهاؤها في أقل زمن مع تحقيق أكبر عدد ممكن من قتلى الأعداء. بالإضافة إلى التحديات الكثيرة في نمط Tier 1، تزداد درجة الصعوبة مع التقدم في اللعب، مع عدم وجود نقاط حفظ خلال المرحلة - فإن مت فعليك معاودة اللعب من بداية المرحلة.

يجري حساب وإرسال أزمّة اللعب والإحصاءات عبر الشبكة لعرضها في لائحة الصدارة، كي يتمكن الجميع من مشاهدتها ومقارنة أزمّتهم وأدائهم مع الأصدقاء وغيرهم من اللاعبين حول العالم. تظهر العلامات خلال مراحل اللعبة مدى تقدم أصدقائك. يمكنك التفاعل مع العلامة لتبادل الرسائل مع صديقك ولتخبرهم أنك تقدمت عليهم. اجعل العالم يعرف من هو أفضل لاعب ومن هو صفوة الصفوة.

## مهارات القتل

هدف نمط Tier 1 هو إنهاء مرحلة اللعب في أقل زمن ممكن. تنفيذ مهارات القتل الخاصة ستجعل عداد الوقت يتوقف للحظات من أجل مساعدتك على تحقيق أزمئة أقل.

✦ طلقة مميتة في الرأس توقف عداد الوقت لمدة ثانيتين.

✦ ثلاث طلقات مميتة في الرأس توقف عداد الوقت لمدة خمس ثوان.

✦ قتل العدو بالضرب من دون سلاح توقف عداد الوقت لمدة ثانيتين.

✦ قتل العدو بالضرب من دون سلاح ثلاث مرات خلال 10 ثوان توقف عداد الوقت لمدة ست ثوان.

✦ قتل اثنين من الأعداء برصاصة واحدة توقف عداد الوقت لمدة ست ثوان.

✦ قتل خمسة أعداء خلال 15 ثانية توقف عداد الوقت لمدة خمس ثوان.

## مستوى الصعوبة في نمط Tier 1

يحاكي مستوى صعوبة نمط Tier 1 أقصى ظروف لعب ممكنة. يزيد مؤشر الصحة بمعدل بطيء، ولا يمكن الحصول على ذخيرة من الحلفاء، وتتعطل خاصية التصويب على الهدف (Snap to Target)، وكذلك الحال بالنسبة لمؤشر التسديد. يمكن للأعداء كذلك أن يوقعوا قدرًا أكبر من الخسائر في صفك. إذا مت في منتصف مرحلة، فعليك البدء من البداية لأن نقاط حفظ التقدم قد تم تعطيلها. كما تم تعطيل جميع البيانات التي تظهر على واجهة اللعب HUD - فيما عدا أهداف المرحلة وأسماء الأصدقاء.

قبل أن تشرع في تجربة مرحلة في نمط Tier 1، عليك قبلها أن تكمل ذات المرحلة في الحملة العادية أولاً.



# القائمة الرئيسية

## اللعبة الفردي

### الحملة (CAMPAIGN)

اختر لعبة جديدة (NEW GAME) لبدء لعب الحملة. ثم اختر مستوى الصعوبة سهل (EASY)، أو متوسط (MEDIUM)، أو صعب (HARD) لتشغيل لعبة Medal of Honor. لديك خيار المشاركة في الحرب في أفغانستان من منظور عدة شخصيات مقاتلة في الجيش الأمريكي. كونك من صفوة Tier 1 فستكون أنت المتسلل. مهمتك التسلسل في عمق خطوط العدو، وتنفيذ هجمات دقيقة ضد أهداف قيّمة، وتأمين مواقع في أراض معادية. وفي مهام أخرى، ستكون المنقذ لتمضي داخل أرض المعركة كجندي مقاتل (Army Ranger) في مهام مليئة بالمواجهات المباشرة. بينما تتقدم في الحملة، ستشارك في معارك بين القناصة، وتدفع عبر الأراضي الأفغانية المنبسطة على ظهر مركبة ATV، وتقتضي على معسكرات الأعداء من قمرة مروحية آباتشي AH-64 الهجومية.

### الحفظ والتحميل

سيتم حفظ تقدمك في لعبة Medal of Honor بشكل تلقائي من خلال عدد من نقاط التفتيش الموزعة في كل مرحلة. وعندما تموت، فستعاود اللعب من آخر نقطة تفتيش مرت بها.

### قائمة الحملة

لعبة جديدة (New Game)

متابعة (Continue)

اختيار المهام

### نمط TIER 1

نمط Tier 1

ابدأ حملة جديدة

أكمل حملة سبق حفظها من آخر نقطة تفتيش.

اختيار مرحلة سبق وأكملتها.

العب في نمط Tier 1.



## الخيارات (OPTIONS)

بيئة اللعب (Gameplay)

عدّل على طريقة عرض النص، وحساسية التصويب، وعكس أساليب التحكم، ومقدار العنف المسموح.

مفاتيح التحكم (Controls)

عدّل على أساليب التحكم.

الفيديو (Video)

عدّل على مستوى الكثافة، وشغل أسلوب العرض داخل نافذة، وفعل خاصية VSync، وعدّل على درجة سطوع وتباين الشاشة.

الصوت (Audio)

عدّل مستوى صوت الموسيقى، والحوارات، والمؤثرات الصوتية، بالإضافة إلى اختيار واحدة من أربعة إعدادات صوتية مصممة لتحسين الأداء الصوتي لمجموعة السماعات لديك.

## محتوى إضافي

الأفلام (Movies)

استعرض الأفلام التي شاهدها أثناء اللعب.

أسماء فريق العمل (Credits)

استعرض أسماء الفريق المبدع وراء لعبة Medal of Honor.

## الخروج

للخروج من اللعبة.

## بدء اللعب عبر الشبكة

الإصدار العادية (STANDARD EDITION)

يجب قبول اتفاقية ترخيص المستخدم النهائي لشركة EA واتفاقية ترخيص المستخدم النهائي لخاصية PUNKBUSTER للعب. للوصول إلى المحتوى الحصري وإمكانات الوصول المبكر (إن توفرت)، والخصائص و/أو الخدمات عبر الشبكة، تحتاج إلى توفر حساب إي أي عبر الشبكة (EA ONLINE ACCOUNT)، وتسجيل المنتج مستخدماً الرمز التسلسلي الخاص بالاستخدام لمرة واحدة، والمرفق مع المنتج الجديد الكامل. ينحصر تسجيل للخصائص عبر الشبكة على حساب إي أي واحد فقط لكل رمز التسلسلي، وهو غير قابل للتحويل ما أن يُستخدم. يجب أن تكون قد تجاوزت سن 13 سنة لتسجيل حساب إي أي عبر الشبكة. يمكن إيجاد سياسة الخصوصية الخاصة عبر الشبكة، وشروط الخدمة، في موقع [www.ea.com](http://www.ea.com). يمكن لشركة EA تقديم محتويات زائدة أو/و تحديثات إضافية من دون أي أجر زائدة، وذلك في حال وحين توفرها. مدمج مع البرنامج تقنية PUNKBUSTER لمنع الغش. لمزيد من المعلومات حول تقنية PUNKBUSTER، يرجى زيارة موقع [evenbalance.com](http://evenbalance.com). تستخدم اللعبة تقنية SECURUM لشركة SONY لحماية المحتوى. (لمزيد من المعلومات، بما في ذلك كيفية إزالة تركيب خاصية SECURUM للإصدارات الرقمية، يمكن زيارو موقع [www.securum.com](http://www.securum.com)). يمكن لعب الإصدار الرقمية من اللعبة على خمس أجهزة كمبيوتر كحد أقصى، ويمكن للمستخدم أن يختار أي أجهزة الكمبيوتر مرخصة أو غير مرخصة للعب. للحصول على المزيد من المعلومات حول إيقاف ترخيص اللعب، يرجى زيارة موقع <http://activate.ea.com/deauthorize>. يمكن لشركة EA إيقاف خصائص اللعب عبر الشبكة بعد 30 يوماً من الإخطار المنشور عبر موقع [www.ea.com/2/service-updates](http://www.ea.com/2/service-updates).

## إصدار 1 TIER والإصدار المحدودة (LIMITED EDITION)

يجب توفر اتصال مع إنترنت، ويجب تشغيل المصادقة الإلكترونية عبر الشبكة، وقبول اتفاقية ترخيص المستخدم النهائي لشركة EA وقبول اتفاقية ترخيص المستخدم النهائي لتقنية PUNKBUSTER للعب. للوصول إلى المحتوى الحصري وإمكانات الوصول المبكر، والخصائص و/أو الخدمات عبر الشبكة، تحتاج إلى توفر حساب إبي عبر الشبكة (EA ONLINE ACCOUNT)، وتسجيل المنتج مستخدماً الرمز التسلسلي الخاص بالاستخدام لمرة واحدة، والمرفق مع المنتج الجديد الكامل. ينحصر تسجيل الخصائص عبر الشبكة على حساب إبي واحد فقط لكل رمز التسلسلي، وهو غير قابل للتحويل ما أن يُستخدم. يمكن إيجاد سياسة الخصوصية الخاصة عبر الشبكة، وشروط الخدمة، في موقع [www.ea.com](http://www.ea.com). يجب أن تكون قد تجاوزت سن 13 سنة لتسجيل حساب إبي عبر الشبكة. مدمج مع البرنامج تقنية PUNKBUSTER لمنع الغش. لمزيد من المعلومات حول تقنية PUNKBUSTER، يرجى زيارة موقع [EVENBALANCE.COM](http://evenbalance.com). تستخدم اللعبة تقنية SECUROM لشركة SONY لحماية المحتوى. (لمزيد من المعلومات، بما في ذلك كيفية إزالة تركيب خاصية SECUROM، يمكن زيارة موقع [www.securom.com](http://www.securom.com)). يمكن لعب اللعبة على خمس أجهزة كمبيوتر كحد أقصى، ويمكن للمستخدم أن يختار أي أجهزة الكمبيوتر مرخصة أو غير مرخصة للعب. للحصول على المزيد من المعلومات حول إيقاف ترخيص اللعب، يرجى زيارة موقع [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://activate.ea.com/deauthorize/). يمكن لشركة EA تقديم محتويات زائدة أو/و تحديثات إضافية من دون أي أجرة زائدة، وذلك في حال وحين توفرها. يمكن لشركة EA إيقاف خصائص اللعب عبر الشبكة بعد 03 يوماً من الإخطار المنشور عبر موقع [www.ea.com/2/service-updates](http://www.ea.com/2/service-updates).

## لعب MEDAL OF HONOR عبر الشبكة

- |                      |  |
|----------------------|--|
| اللعبة (Play)        | اقفز مباشرة إلى MATCHMAKER للعب جولة سريعة، أو لاستعراض المزود للمباريات المتاحة، أو لإنشاء مباراة لعب جماعي مع الأصدقاء والغرباء. |
| الاحتراف (Career)    | غير معدتك، أو شاهد قائمة الأغراض القابلة للتحرير، أو استعرض الإحصاءات والميداليات، أو شاهد لائحة الصدارة.                          |
| الخيارات (Options)   | عدّل في إمكانات التحكم، أو الخيارات الأخرى داخل اللعبة، بما في ذلك منطقة العرض على الشاشة.   |
| محتوى إضافي (Extras) | احصل على المحتوى الإضافي، أو استعرض أسماء فريق العمل، أو شاهد إرشادات مختصرة لكيفية لعب Medal of Honor عبر الشبكة.                 |

## الخبرات والفئات (CLASSES & EXPERIENCE)

يمكنك اختيار إحدى ثلاث فئات للعب في لعبة *Medal of Honor* عبر الشبكة. لكل فئة مظهرها الفريد والذي يتطلب أسلوباً معيناً من اللعب، بما يسمح لك تحقيق الأدوار المطلوبة منك في ميدان المعركة. يمكنك كذلك تحديد وتخصيص الأسلحة التي تستخدمها كل فئة، وتعديل قوتها في صالحك. تستعمل قوات التحالف وقوى المعارضة (OPFOR) الفئات ذاتها.

فئة الرامي (Rifleman) هي فئة المقاتل الأساسية. يميل أعضاء هذه الفئة لأن يكونوا في الخطوط الأمامية للقتال، ليقودوا الهجوم نحو مواقع قوى المعارضة (OPFOR)، وهم يمثلون العمود الفقري للقوات المسلحة. يستخدم الرماة عموماً البنادق الآلية والرشاشات، مع قتال الدخان بشكل ملحوظ.

القوات الخاصة (Special Ops) هم خبراء الالتحام والقتال عن قرب. هم يستخدمون الرشاشات أو البنادق، ويحافظون على جهوزية منصة إطلاق الصواريخ لاستعمالها في مهام التخريب شديدة الانفجار. التسلل خلف خطوط العدو وقطع طرق الإمداد، أو الكمون لمباغطة قوى المعارضة (OPFOR) هي الاستراتيجيات الأساسية للقوات الخاصة.

القناصة (Snipers) هم أفضل من يتولي العمليات خلف الخط الأمامي ويقنصون قوى المعارضة (OPFOR) من بعيد. على الرغم من قدرتهم على زرع وتفجير المتفجرات، لكن وظيفتهم الأساسية هي السيطرة على الحشود بعيدة المدى. لكن على أفراد القناصة التزام الحيلة والحذر للحفاظ على سلامتهم أثناء القتال، لأن النظر في العدسة المقربة تقلل نطاق حدود رؤيتهم.

ستكتسب الخبرة لفئة التي اخترتها عبر أداء الأعمال التي تؤدي للحصول على نقاط في ميدان المعركة. اكتساب النقاط يأتي من تحقيق أهداف كل مهمة. جمع النقاط يحرر أسلحة جديدة ومحتويات إضافية. لكل فئة مستويات ترقية مختلفة عن الفئات الأخرى، لذا فإن كنت ترغب في الحصول على أسلحة جديدة أو قدرات ما لفئة معينة، يجب عليك اللعب بتلك الفئة لكسب الخبرة. مستوى فئتك مستقل عن الفصيلة التي تنتمي إليها. إن كنت بلغت مستوى 7 للرامي في صف قوى المعارضة (OPFOR)، فأنت ضمن المستوى 7 للرامي في صف الحلفاء.

## الأوسمة والميداليات

مستواك هو الطريقة الوحيدة التي يقاس بها أداؤك وتقدمك في لعبة *Medal of Honor*. الأوسمة والميداليات تخدم بمثابة سجل يحفظ أهم إنجازاتك في مهمة فردية أو على مدار مسارك المهني كله. الأوسمة هي مكافآت لمأثرتك ويمكن الحصول عليها عدة مرات. الميداليات هي مكافآت مقابل أدائك في نمط اللعب الجماعي عبر الشبكة، والتي تأتي بعد تحقيق إنجازات مهمة، مثل الوصول إلى 100 مرة قتل، أو تنفيذ 100 هدف. تعرض لك اللعبة ملخصاً لكل الميداليات والأوسمة التي نلتها بعد كل مرحلة لعب.

## الأسلحة

لكل سلاح في لعبة *Medal of Honor* مزاياه وعيوبه. بنادق القنص مفيدة من مسافة طويلة، لكنها ليست فعالة في القتال عن قرب. البنادق ممتازة في القتال في المسافات القصيرة، لكنها تعاني من نقص في دقة التصويب ضمن المسافات البعيدة. اختيار السلاح المناسب هو ربما الخطوة الأولى في تشكيل استراتيجية مناسبة لقهر قوى المعارضة (OPFOR).

بينما تلعب محتويات *Medal of Honor* عبر الشبكة، ستحصل على العديد من الأسلحة الجديدة والكماليات، مثل كاتم الصوت، والعدسات المقربة، والذخيرة المخصصة. اضبط معدتك من شاشة *Change Gear* وخصص سلاحك ليناسب أسلوبك في اللعب.

الأسلحة			
تصنيف الفئة	الأساسي (Basic)	قابلة للتحرير (Unlock)	قابلة للتحرير (Unlock)
أسلحة قوات التحالف (COALITION)			
الرامي (Rifleman)	M16A4	M249	F2000
القناص (Sniper)	M21	M24	G3A4
جندي القوات الخاصة (Special Ops)	M4A1	870MCS	P90 PDW
أسلحة قوى المعارضة (OPFOR)			
الرامي (Rifleman)	AK-47	PKM	F2000
القناص (Sniper)	SVD	SV-98	G3A4
جندي القوات الخاصة (Special Ops)	AKS-74U	TOZ-194	P90 PDW

## تسلسل النقاط والإجراءات المساندة

ستجمع النقاط عبر إطلاق النار على لاعبين آخرين أو عن طريق أداء بعض الحركات الخاصة في اللعبة. بمجرد أن تبدأ في كسب النقاط، سيبدأ معها حساب تسلسل النقاط. تتراكم النقاط المحسوبة طالما كنت حياً، وتتوقف عندما تموت. عند فترات معينة، يحصل اللاعبون على إجراءات مساندة (Support Actions).

إجراءات المساندة هي معدات عسكرية إضافية يمكنك استخدامها ضد الأعداء، مثل المدفعية أو ذخيرة أفضل. إن مت وكنت حصلت على إجراءات مساندة ولم تفعلها بعد، فإمكانك استخدامها عندما تعاود اللعب من جديد. إن كنت ترغب في الحصول على إجراءات مساندة مختلفة، يجب عليك إعادة ملء تسلسل النقاط الخاص بك إلى المستوى اللازم. يعرض المؤشر في الركن السفلي الأيمن من الشاشة المستوى الحالي لتسلسل النقاط الخاص بك، والمتطلبات اللازمة لترتقي للمستوى التالي.

## إجراءات المساندة التكتيكية

المستوى	مستوى تسلسل النقاط	هجومى	دفاعى	مكافآت النقاط الدفاعية
1	50	هجمات مدفع هاون	الاستخبارات / الطائرات من دون طيار (UAV)	30
2	100	هجوم بالصواريخ	Ammo I	40
3	175	صاروخ	Armor I	40
4	250	مدفعية	Ammo II	50
5	350	مضلات	أداة تشويش (عداد)	50
6	450	ضربة جوية	Ammo III	60
7	600	صاروخ عابر	Armor II	100

## أنماط اللعب (GAME MODES)





توفر لعبة **Medal of Honor** عدة أنماط لعب جماعي عبر الشبكة تدعم حتى 24 لاعباً في قتال 12 ضد 12 لاعباً. يمكن الوصول إلى كل نمط عبر قوائم لعب مبرمجة مسبقاً. يمكن لقوائم اللعب أن تشمل عدة أنماط لعب، والتي يتم تدويرها بشكل عشوائي في مباريات اللعب عبر الشبكة أو نمط اللعب الفردي.

إن لم يتوافر ما يكفي من اللاعبين على مزود ما، سيبدأ اللعب في نمط تمهيدي. يسمح ذلك للاعبين فرصة معاينة الخريطة. لا يتم احتساب أي نقاط في هذا النمط التمهيدي، على الرغم من قدرة اللاعبين على التحرك وإطلاق النار. يستمر هذا النمط التمهيدي حتى يتوافر الحد الأدنى لعدد اللاعبين اللازمين لبدء اللعبة الجماعية.

بعد اكتمال النمط التمهيدي، أو إذا لم يكن هناك حاجة إليه، ينتقل اللاعبون إلى عملية الإحماء. يمكنهم أثناء الإحماء اختيار أسلحتهم ومعداتهم ودخول القتال. سيتجسد اللاعبون في أماكنهم حتى تصبح اللعبة جاهزة للبدء. بعد عد تنازلي قصير، يتحرر اللاعبون وتبدأ المعركة.

إذا انخفض عدد اللاعبين أثناء اللعب إلى أقل من الحد الأدنى، سترجع اللعبة إلى النمط التمهيدي ثانية لمنح فرصة للاعبين آخرين للانضمام إلى اللعب وزيادة عدد المقاتلين. يضمن ذلك أن كل مزود لديه ما يكفي من اللاعبين اللازمين لبدء القتال.

## المهمة القتالية (COMBAT MISSION)

### تمهيد

يتعين على قوات التحالف تدمير خمسة أهداف واضحة على التوالي للانتصار. تعمل قوى المعارضة (OPFOR) بمثابة القوة المقاومة العازمة على وقف قوات التحالف بأي ثمن. القضاء على الأهداف يفتح مناطق جديدة على الخريطة، الأمر الذي يكشف عن موقع الهدف التالي لقوات التحالف.

### القواعد

يمكن لعب المهمة القتالية (Combat Mission) على ثلاث خرائط مختلفة، مع خمسة أهداف في كل خريطة. تختلف الأهداف من مباراة لأخرى، ومن خريطة لأخرى. يؤمن اللاعبون المروحيات التي أسقطت، ويقضون على مصادر إطلاق قذائف الهاون، وينفذون مهام أخرى وفق قصة اللعب.

تبدأ قوات التحالف في موقع الهجوم وقوى المعارضة (OPFOR) في موقع الدفاع في المهمة القتالية (Combat Mission). بعد كل جولة، يتبادل الجانبان الأدوار، مما يسمح لكلا الفريقين بأن يكون في موقع الهجوم. يعرض مؤشر الصحة للفريق (Team Health) بقايا تعزيزات قوات التحالف المتبقية. إن استنفدت مؤشر صحة الفريق (Team Health) قبل تدمير الهدف الحالي فستنتهي المباراة وستتوقف قوات التحالف في موقعها. عند تنفيذ المهام المطلوبة، ستحصل قوات التحالف على بعض الصحة. إذا نجحت قوات التحالف في تدمير جميع الأهداف الخمسة، يصيحبون المنتصرين.

## هجوم الفريق (TEAM ASSAULT)

### تمهيد

هجوم الفريق هو نمط لعب قتالي يعتمد على الفريق. يناضل الفريقان للتوصل إلى عدد معين من النقاط للفوز بالمباراة. يتم احتساب كل مرة قتل، لذا اقتل أعداءك لزيادة نقاط الفريق.

### القواعد

هجوم الفريق (Team Assault) هو قتال 12 ضد 12 لاعباً على منطقة محصورة على الخريطة. يتقاتل الفريقان على النقاط وعلى عدد مرات القتل.

هذا هو أكثر نمط لعب مباشر في اللعبة. يعاود اللاعبون الظهور ويشاركون في القتال على الفور. تُظهر الخريطة داخل اللعبة مواقع اللاعبين الأصدقاء وصناديق ذخيرة. بعد إكمال مباراة واحدة، تتقدم خريطة اللعب وتعرض الخريطة التالية في قائمة اللعب.

## مهمة الغارة (OBJECTIVE RAID)

### تمهيد

تندفع قوى المعارضة (OPFOR) في نمط مهمة الغارة (Objective Raid) عبر الخريطة لتخريب هدفين باستخدام العبوات الناسفة محلية الصنع IED. يتعين على قوات التحالف منعهم من فعل ذلك والدفاع عن منشأتها. لقوى المعارضة (OPFOR) فترة زمنية محدودة لتحقيق هدفهم.

### القواعد

يضع نمط مهمة الغارة (Objective Raid) الغريمين من قوات التحالف وقوى المعارضة (OPFOR) أمام بعضها على خط المواجهة مرة أخرى. قوات التحالف موزعة هذه المرة عبر جبهتين وعليها أن تدافع عن المنطقة ضد قوى المعارضة (OPFOR) المسلحة. يمكن أن تشرع في تحقيق الهدفين حسب أي ترتيب، لتجبر قوات التحالف على البقاء في حالة تأهب مستمر في حين تشق قوى المعارضة (OPFOR) طريقهم بالقوة إلى أهدافهم.

على الرغم من جمع اللاعبين نقاط رصيد جراء هجومهم كالعادة، لا تجمع هذه النقاط لحساب الفريق. ستعرض هذه النقاط في نهاية الجولة، لكنها لن تستخدم لحساب الفريق الفائز. إذا تمكنت قوى المعارضة (OPFOR) من تدمير كلا الهدفين قبل انتهاء الوقت، فهم المنتصرون. أما إذا نجحت قوات التحالف في الدفاع عن هاتين النقطتين والتغلب على قوى المعارضة (OPFOR)، فهم الفائزين.

## قطاع المراقبة (SECTOR CONTROL)

### تمهيد

يجبر نمط قطاع المراقبة (Sector Control) كلا طرفي النزاع على محاولة القنال من أجل حيازة ثلاثة أهداف. تتمثل هذه الأهداف بالرايات. عندما يفرض فريق سيطرته على مكان ما، فإنه يجمع نقاطاً. كلما فرض فريق سيطرته على المزيد من الأماكن، كلما تراكمت له النقاط. أول فريق يحقق رصيдаً معيناً يصبح هو الفائز.

### القواعد

تحتوي خريطة كل قطاع مراقبة على ثلاثة أهداف. تدور هذه الأهداف في منطقة محايدة، دون أن يكون أي فريق قادراً على حيازة هذه الأهداف. قف قريباً من أي هدف للاستيلاء عليه. كلما كثرت الوحدات الصديقة الواقعة بالقرب من هدف ما، كلما زادت سرعة الاستيلاء على الهدف. بعد الاستيلاء على نقطة ما، يزيد رصيد الفريق من النقاط بمرور الوقت. يمكن للنقاط أن تضيع، كما يمكن استعادتها مرة أخرى، بينما تمضي المباراة.

## الخرائط

### وادي هلماند

قائمة اللعب: المهمة القتالية (Combat Mission)

تم تكليف وحدة Python 1 باختراق إقليم هلمند بجنوب البلاد بحثاً عن مخابئ الأسلحة والمعلومات الاستخبارية. تحول المضادات الأرضية للطائرات دون التفوق الجوي لقوات التحالف، مما يعقد الوضع. عناصر وحدة Python 1 ذوي الخبرة مستعدون وهم على يقين بأن المنطقة تعج بمقاتلي قوى المعارضة (OPFOR). بينما يبدوون هجومهم يكتشفون تحركات سريعة في الأفق.

يجب على قوات التحالف شق طريقهم عبر الوادي، مع التخلص من معازل العدو ومخابئه، للسماح لطائرات F18 Hornets بإلقاء حمولتها القاتلة على الهدف.

### مطار مزار الشريف

قائمة اللعب: المهمة القتالية (Combat Mission)

تستعد قوات التحالف للهجوم على مطار مزار الشريف الشمالي. أقامت قوى المعارضة (OPFOR) محيطاً دفاعياً قوياً بين حطام الدبابات والطائرات الروسية. أشارت المعلومات الاستخبارية إلى أن هدفاً ذا قيمة عالية يختبئ في مكان ما عند مهبط الطائرات، ما يجعل الحاجة إلى تدخل جراحي عالي الدقة أمراً مطلوباً بشدة. وحدة Python 1 تستعد لدخول ما يشبه المقبرة.

يتعين على قوات التحالف أولاً دخول المطار من خلال تدمير الحاجز، و شق طريقهم بعد ذلك عبر حظائر الطائرات ويقاهاها، قبل أن يتمكنوا من الوصول إلى برج المراقبة في نهاية مدرج المطار. استعدت قوى المعارضة (OPFOR) جيداً وحفروا لأنفسهم خنادق على طول الطريق في انتظار المهاجمين.

### جبال شاهيكوت

قائمة اللعب: المهمة القتالية (Combat Mission)

تحطمت طائرة مروحية من طراز Chinook في مكان ما في قمم جبال شاهيكوت. تدعى قمم الجبال التي تغطيها الثلوج هذه بمكان الملك (حسب اللغة المحلية) والتي تحولت إلى مكان لاختراب قوى المعارضة (OPFOR) منذ العصور القديمة. تم تكليف وحدة Python 1 للتحقيق والبحث عن الناجين في هذه المناطق الغريبة. بينما تبدأ الوحدة من موقع مروحياتهم، تبدأ كذلك أصوات طلقات رصاص القناصة ترتفع بين جوانب الجبال شديدة الانحدار. التواجد القوي لقوى المعارضة (OPFOR) في المنطقة يترك قوات التحالف وقد تقطعت بهم السبل. عليهم شق طريقهم بصعوبة لتسلق الجبال، وتجاوز مخابئ الذخيرة وقواعد قذائف الهاون، للقضاء على أي تواجد معادي مضاد للطائرات، للسماح لهم بالانسحاب من المنطقة.

## معسكر ديواجال

قائمة اللعب: هجوم الفريق (Team Assault)، ومهمة الغارة (Objective Raid)، وقطاع المراقبة (Sector Control)  
جعلت التضاريس القاسية وشبكات الأنفاق داخل كهوف مقاطعة كونار المكان المفضل لنشاط قوى المعارضة (OPFOR). تم اكتشاف قاعدة لقوى المعارضة (OPFOR) في الأجزاء الجنوبية من وادي ديواجال قريبة من مستوطنة صغيرة من الأكواخ الطينية. تدخل قوات التحالف لتطهير المنطقة ومواجهة المقاومة المسلحة الثقيلة.

## قرية قرمزير

قائمة اللعب: هجوم الفريق (Team Assault)، ومهمة الغارة (Objective Raid)، وقطاع المراقبة (Sector Control)  
تجري قناة مائية عبر قرية قرمزير الواقعة في الجزء الجنوبي من أفغانستان، وتغذي خنادق الري المحيطة بها بالمياه نهر هلمند. يصبح هذا المحور المركزي جحيماً مروعاً عندما تقوم وحدات القوات الخاصة بمسح المدينة بحثاً عن المليشيات المناهضة للتحالف.

## أطلال مدينة كابول

قائمة اللعب: هجوم الفريق (Team Assault)، ومهمة الغارة (Objective Raid)، وقطاع المراقبة (Sector Control)  
ترتفع أعمدة الدخان عالية من تحت أنقاض مدينة كابول القديمة. يحاول جنود التحالف تخلص المنطقة من نشاط قوى المعارضة (OPFOR) في أحد الأحياء البعيدة. يتبادل القناصة لكلا الجانبين الطلقات، بين أكوام من الأنقاض وحطام السيارات المحترقة، متمركزين على أسطح المنازل لمنع أي شخص من التحرك في العراء.

## سوق قندهار

قائمة اللعب: هجوم الفريق (Team Assault)، ومهمة الغارة (Objective Raid)، وقطاع المراقبة (Sector Control)  
قندهار في الجنوب هي واحدة من أقدم المستوطنات البشرية المعروفة. كانت ذات يوم مركزاً تجارياً مزدهماً، بينما الآن تقف مدمرة نتيجة قرون طويلة من الحروب. تحول سوق في الأجزاء الشمالية من المدينة إلى مسرح لقتال حتى الموت بين جنود قوات التحالف وقوى المعارضة (OPFOR) في الأزقة الضيقة، والمنصات في السوق.

## قاعدة كونار

قائمة اللعب: هجوم الفريق (Team Assault)، ومهمة الغارة (Objective Raid)، وقطاع المراقبة (Sector Control)  
يعج القطاع الذي يحمل اسم N2KL على طول الحدود بين أفغانستان وباكستان بنشاط عنيف. تعرضت قاعدة عمليات متقدمة لهجوم عدواني عنيف من قوى المعارضة (OPFOR). تتحول التلة النائية ببطء لتمتلئ بالدخان المتصاعد من القصف المدفعي المستمر، بينما يتجمع الجنود في الخنادق.

# نصائح لتحسين الأداء

## مشاكل أثناء تشغيل اللعبة

- ✦ تأكد من امتلاكك لمتطلبات الجهاز الدنيا لهذه اللعبة، وامتلاك أحدث برامج القيادة الخاصة ببطاقات الصوت والرسومات مركبة على جهازك:
- ✦ لبطاقات رسومات NVIDIA، يرجى زيارة موقع [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com) لإيجاد وتنزيل الملفات.
- ✦ لبطاقات رسومات ATI، يرجى زيارة موقع [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com) لإيجاد وتنزيل الملفات.
- ✦ إن كنت تشغل إصداراً الأقراص من اللعبة، جرب إعادة تركيب مكتبة DirectX من القرص. غالباً ما يكون موجوداً في مجلد DirectX في الجذر الرئيس للقرص. إن كنت تمتلك اتصالاً مع إنترنت، فبالإمكان زيارة موقع [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) لتركيب الإصدارة الأحدث من مكتبة DirectX.

## نصائح عامة لحل المشاكل

- ✦ إن كنت تمتلك إصداراً الأقراص من هذه اللعبة، وكنت من مستخدمي أجهزة الكمبيوتر الشخصي، ولم تظهر شاشة التشغيل التلقائي (AutoPlay) للتركيب / اللعب وحدها، يمكن النقر بالزر الأيمن على أيقونة القرص الموجودة في My Computer واختيار AutoPlay.
- ✦ إن كانت اللعبة تعمل بشكل بطيء، جرب الإنقاص من جودة بعض إعدادات الصوت والفيديو من قائمة خيارات اللعبة. التقليل من الكثافة النقطية للشاشة من شأنه في بعض الأحيان تحسين الأداء.
- ✦ للحصول على الأداء الأفضل أثناء اللعب، يفضل إلغاء عمل بعض التطبيقات التي تعمل في الخلفية (فيما عدا تطبيق EADM إن كان متوافراً).

## مشاكل أداء إنترنت

- لمنع أي أداء سيء أثناء اللعب عبر إنترنت، يرجى التأكد من إغلاق أية تطبيقات مشاركة للملفات، أو الانسياب الصوتي عبر الشبكة، أو تطبيقات المحادثة قبل الدخول إلى اللعبة. يمكن لهذه التطبيقات التأثير على عرض حزمة الاتصال، مسببة اختناقاً أو تأثيراً آخر غير مرغوب.
- تستخدم هذه اللعبة منافذ TCP و UDP التالية للعب عبر إنترنت:

TCP: 80, 443, 9946, 12000-16000, 17502, 42100

- يرجى مراجعة كتيبات الموجه أو الجدار الناري للحصول على مزيد من المعلومات حول السماح لممرور بيانات اللعبة عبر هذه المنافذ. إن كنت تحاول اللعب عبر اتصال إنترنت خاص بالشركة، يرجى العودة إلى مسؤول الشبكة لديك.



## قسم دعم الزبائن

إن واجهت مشاكل مع هذه اللعبة، فيإمكان قسم دعم الزبائن لدى EA مساعدتك .  
يقدم ملف **EA Help** حلولاً وإجابات لأكثر المشاكل والأسئلة شيوماً حول كيفية استخدام هذا المنتج بشكل صحيح .

**للوصول إلى ملف EA HELP (في حال تركيب اللعبة):**

لمستخدمي ويندوز فيستا وويندوز 7، يرجى الضغط على زر ابدأ (Start) ثم Games، والنقر بالزر الأيمن على أيقونة اللعبة، واختيار وصلة الدعم المناسبة من القائمة المنسدلة.

لمستخدمي إصدارات ويندوز سابقة، يرجى الضغط على وصلة الدعم الفني (Technical Support) في مجلد اللعبة، والموجود ضمن ابدأ (Start) ثم قائمة Programs (أو All Programs).

**للوصول إلى ملف EA HELP (في حال لم يتم تركيب اللعبة بعد):**

1. أدخل القرص المدمج للعبة في سواقة الأقراص .
  2. انقر نقرأ مزدوجاً على أيقونة My Computer في سطح المكتب (إن لم تكن أيقونة My Computer موجودة على سطح المكتب، فأنت بحاجة للضغط على زر ابدأ (Start) ثم أيقونة My Computer).
  3. انقر على القرص المدمج الذي يشير إلى قرص اللعبة بالزر الأيمن ثم اختر OPEN.
  4. افتح ملف **Support > European Help Files> Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm**
- إن كنت لا تزال تواجه صعوبات حتى بعد تطبيق المعلومات الوارد ذكرها في ملف EA Help، فيإمكانك الاتصال بقسم EA للدعم الفني .

## قسم دعم الزبائن لدى EA عبر الشبكة

إن كنت تملك اتصالاً مع إنترنت، تأكد من العودة إلى موقع EA Technical Support على الشبكة من خلال <http://www.support.electronicarts.co.uk/>.

ستجد هنا معلومات قيمة حول مكتبة DirectX، وأيدي التحكم، وأجهزة المودم، والشبكات، إضافة إلى معلومات عن وسائل صيانة الأجهزة وتحسين أدائها. يحتوي موقعنا على معلومات حديثة حول أكثر المشاكل شيوعاً، والمساعدات الخاص بالألعاب معينة، إضافة إلى أحدث الأسئلة والأجوبة الشائعة (FAQs). هذه هي ذات المعلومات التي يستخدمها فريق الدعم التقني الخاص بنا لحل مشاكل الأداء لديك. نحن نحافظ على تحديث موقع الدعم يومياً، لذا يرجى التحقق هنا للحصول على حلول من دون انتظار.

## بيانات الاتصال مع قسم الدعم الفني

إن كنت تحتاج إلى مساعدة إضافية، أو تفضل التكلم مع أحد التقنيين، بإمكانك الاتصال هاتفياً بقسم خدمة العملاء (من الإثنين إلى الجمعة، ما بين الساعة 9 صباحاً و9 مساءً).

**هاتف خدمة العملاء:** 0870 243 2435

**ملاحظة:** لن يزودك قسم خدمة العملاء بمعلومات حول كيفية اللعب أو سبل تحسين مهارتك في اللعب.

**فاكس خدمة العملاء:** 0870 2413231

يتم احتساب تعرفه المكالمات الداخلية على هذه المكالمات، يرجى الرجوع إلى شركة الاتصالات المحلية للحصول على المزيد من المعلومات.

**لمساعدتنا على تشخيص مشكلتك، يرجى إعداد تقرير تشخيصي مكتبة دايركت إكس (DirectX Diagnostic) لجهاز الكمبيوتر لديك قبل الاتصال بنا:**

اضغط زر ابدأ (START) ثم اختر أمر Run...، ثم أدخل dxdiag. اضغط على OK، ثم ما أن ينتهي التقرير اضغط على حفظ كافة المعلومات (SAVE ALL INFORMATION...)، واحفظ التقرير إلى سطح المكتب لنظام ويندوز.

# الضمان

**ملاحظة:** تنطبق شروط الضمان التالية على المنتجات التي يتم بيعها في محلات بيع التجزئة فقط. لا تنطبق شروط الضمان على المنتجات التي تم بيعها عبر متجر EA Store، أو طرف ثالث.

## محدودية الضمان

تضمن شركة إلكترونيك آرتس للمشتري الأصلي لهذا البرنامج، للاستخدام على جهاز الكمبيوتر، خلوً وسائط التسجيل التي سُجِّلت عليها البرامج، من العيوب في المواد والصناعة لمدة 12 شهراً من تاريخ الشراء. ستُستبدل خلال تلك الفترة، المنتجات المعيبة في حال رجوع المنتج الأصلي إلى شركة إلكترونيك آرتس على العنوان الموضح، مرفقاً بإثبات شراء مؤرخ، وبيان يصف العيوب، إضافة إلى المنتج المعطوب والعنوان البريدي الخاص بك. هذا الضمان هو إضافة إلى حقوقك القانونية، ولا يؤثر عليها في أي حال من الأحوال. لا يطبق هذا الضمان على البرامج ذاتها، والتي "تجهز كما هي"، ولا يطبق على وسائط التسجيل التي تخضع لسوء الاستخدام أو الضرر أو الاستهلاك المفرط.

## ضمان الاستعادة

ستستبدل شركة إلكترونيك آرتس وسائط التسجيل المتضررة من قبل المستخدم حسب توافرها، إذا أعيدت وسائط التسجيل الأصلية مع صك مصرفي بمقدار 7.5 جنيه إسترليني لكل قرص لصالح شركة إلكترونيك آرتس المحدودة (Electronic Arts Ltd.). يرجى تذكر إرفاق كامل التفاصيل الخاصة بالعيوب، مع اسمك الكامل، والعنوان، ورقم الهاتف الذي يسهل عملية الاتصال بك في أوقات النهار إن أمكن. قسم ضمان العميل لشركة إلكترونيك آرتس، صندوق بريد 1096, Guildford, GU1 9JN, المملكة المتحدة. تستثني شركة إلكترونيك آرتس (Electronic Arts) أي ضمان يتعلق بهذا المنتج في حال تم شراؤه مستعملاً من قبل، ولم يكن الزبون هو المستخدم الأول لهذا المنتج.

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Medal of Honor and Danger Close are trademarks of Electronic Arts Inc. The DICE logo is a trademark of EA Digital Illusions CE AB. All trademarks are the property of their respective owners.



Uses Granny Animation. Copyright © 1999 – 2010 by RAD Game Tools, Inc.

**DICE**

MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and THOMSON multimedia.

