

癲癇警告

在使用本遊戲或讓你的孩童使用遊戲之前，請閱讀本文字。

某些人暴露在日常生活中的特定閃光或光跡下，會產生癲癇症狀或失去意識。這些人在觀看電視影像或玩特定電玩遊戲時，可能會誘發癲癇症狀。即使過去沒有癲癇症的病史，或從未有任何癲癇症狀，仍舊有可能會發生。如果你或家中的任何人，暴露在閃光下時曾經發生類似癲癇的症狀（發作或失去意識）；請在玩遊戲前先向你的醫師諮詢。

我們建議父母應該留意孩童使用電玩的情況。如果你或你的在玩遊戲時孩童出現下列任何徵狀：暈眩、視線模糊、眼球或肌肉抽搐、失去意識、失去方向感、任何非自主性的動作或痙攣，立刻停止遊戲，並向你的醫師諮詢。

使用時的注意事項

- ✦ 不要太靠近螢幕。和螢幕保持適當的距離，在連接線許可的情況下，越遠越好。
- ✦ 盡量在小螢幕上玩遊戲。
- ✦ 如果你感到疲勞或想睡，避免玩遊戲。
- ✦ 確定玩遊戲的房間內有充足的照明。
- ✦ 每玩1小時的電玩，休息10到15分鐘。

目錄

- 2 安裝遊戲
- 2 啟動遊戲
- 3 完整操作方式
- 4 遊戲機制
- 5 一級戰士
- 7 主選單
- 8 線上遊戲
- 12 遊戲模式
- 17 效能建議
- 18 技術支援
- 19 軟體著作權授權合約

安裝遊戲

註：系統需求請參見readme檔案。

安裝遊戲 (光碟使用者)：

將遊戲光碟放入你的光碟機中，依照畫面上的指示操作。

如果自動播放選單沒有自動出現，於Windows XP、Windows Vista™或Windows® 7作業系統下可採手動方式啟動安裝程式：點選「**開始**」鈕，然後選擇「**執行**」。在執行對話框中輸入 **D:\Autorun.exe**，然後點選「**確定**」（或輸入 'D:' 以外的正確DVD光碟機代號）。

遊戲安裝完成之後，你可以透過遊戲的「自動播放」選單啟動遊戲，或是經由「**開始**」選單找出遊戲。

安裝遊戲 (EA Store使用者)：

註：如果你想進一步了解有關購買EA直接下載服務的資料，請造訪www.eastore.ea.com，然後點選「更多關於直接下載服務的說明」。

遊戲透過「EA下載管理員」下載完畢之後，點選安裝圖示，然後依照畫面上的指示操作。

直接透過「EA下載管理員」啟動遊戲（遊戲安裝好之後）。

註：如果你已經購買了一款產品，並希望在其他PC上安裝該產品，請先下載並安裝「EA下載管理員」至其他PC上，接著啟動應用程式並用你的EA帳號登入。從列出的清單中選擇適當產品，然後點擊開始按鈕下載遊戲。

安裝遊戲 (第三方線上使用者)：

有關安裝遊戲以及下載及重新安裝遊戲的方式，請與你購買本遊戲的數位經銷商聯繫。

啟動遊戲

啟動遊戲：

Windows Vista和Windows 7作業系統上的遊戲位於「**開始**」>「**遊樂場**」選單，早先版本的Windows作業系統上的遊戲位於「**開始**」>「**程式集**」（或「**所有程式**」）>選單。（EA數位下載商店使用者必需執行「EA下載管理員」。）

註：在Windows Vista傳統開始選單形式下，遊戲位於「**開始**」>「**所有程式**」「**遊樂場**」>「**遊戲總管**」選單。

WWW.MEDALOFHONOR.COM

總計有超過兩百萬名身穿制服的士兵、水手、飛行員和陸戰隊員。在這些受命於國家指揮當局（National Command Authority，簡稱NCA）的軍人之中，有群精挑細選出來的高度專業化戰士，專門執行只許成功不許失敗的任務。他們是「一級戰士」。「一級戰士」的戰力遠遠超過受過最嚴苛訓練的特種部隊。他們的實際人數仍是機密，約在幾百人左右。他們是精準的活體戰爭兵器。他們是運用暴力的能手。全新的《榮譽勳章》讓你有機會扮演這些戰士，運用他們身懷的絕技，在現今阿富汗最無情的敵方戰場條件下，面對全新的敵人。

完整操作方式

單人遊戲	
移動	W/A/S/D
疾奔	SHIFT
瞄準	滑鼠
近戰	X
裝填彈藥	R
跳躍	空白鍵
右傾	Q
左傾	E
使用/動作	F
蹲下	左 CTRL
發射武器	點擊滑鼠左鍵
投擲手榴彈	G
主要武器	1
次要武器	2
裝備手槍	3
循環切換武器	滑鼠滾輪
選擇開火模式	點擊滑鼠滾輪
照門模式	點擊滑鼠右鍵
窺視與傾身	左 ALT
夜視裝置	Z
動態抬頭顯示	H
暫停選單	ESC

多人遊戲

移動	W/A/S/D
疾奔	SHIFT
瞄準	滑鼠
近戰	X
裝填彈藥	R
跳躍/切換座位	空白鍵
使用/動作	F
變換姿態	左 CTRL
發射武器	點擊滑鼠左鍵
投擲手榴彈	G
主要武器	2
次要武器	3
裝備手槍	1
循環切換武器	滑鼠滾輪
照門模式	點擊滑鼠右鍵
動態抬頭顯示	H
支援行動	5（攻擊）/6（防禦）
暫停選單	ESC
計分板	TAB

遊戲機制

動態抬頭顯示

為了帶來令人身歷其境的遊戲體驗，遊戲中的抬頭顯示僅會呈現最少量的必要資料。啟用「動態抬頭顯示」察看你的友軍位置、目標，以及你的目前彈藥數量。

滑行

在單人戰役中朝掩體方向疾奔而去時，按下「變換姿態」鍵滑行。滑行可讓你迅速抵達掩體，並返回攻擊姿態。當你完成滑行後，你應當處於蹲下姿態。按住「變換姿態」鍵可滑入臥倒姿態。

窺視與傾身

在戰役遊戲中，窺視與傾身可讓你於單人模式下躲在物體後面取得掩護，並探頭朝敵方位置開火。

請求彈藥

如果你發現自身面臨彈藥不足的窘境，向你的友軍請求彈藥。擁有類似武器的隊員會遞給你額外彈藥。友軍頭上的子彈圖示，代表在同一關卡中他們能夠供應你彈藥的次數。如果友軍被困住或是遭到攻擊，他們無法遞彈藥給你。

一級戰士

「一級戰士」是競爭性的單人線上遊戲模式。在「一級戰士」模式中，重玩「戰役」關卡，設法締造最佳時間成績，並取得最多技巧擊殺數。為了增加「一級戰士」的挑戰性，不但在難度上做了提升，而且撤除了關卡中的檢查點－如果你陣亡了，你必須重頭開始。

遊戲次數和統計資料會記錄並張貼於線上排行榜，讓你可以與朋友以及世界各地的其他玩家較量成績。關卡中的標記，顯示了你的朋友的進度。與標記互動，可發送訊息給你的朋友，讓他們知道你已經超前他們。充分展現你的戰技，讓你的朋友知道誰才是高手中的高手。

技巧擊殺

「一級戰士」的目標，是盡可能在最短時間內攻克關卡。達成技巧擊殺，可以暫時凍結時間，有助於你縮短時間成績。

- ✦ 一次爆頭可以凍結時間兩秒。
- ✦ 連續三次爆頭可以凍結時間五秒。
- ✦ 一次近戰擊殺可以凍結時間兩秒。
- ✦ 在10秒內三次近戰擊殺可以凍結時間六秒。
- ✦ 一發子彈擊殺兩名敵人可以凍結時間六秒。
- ✦ 在15秒內擊殺五名敵人可以凍結時間五秒。

一級戰士模式的困難度

「一級戰士」模式的困難度，採用了最嚴苛的遊戲條件。生命回復速率比較慢，無法從友軍那裡取得彈藥補給，「快鎖目標」功能和武器準星都無法使用，而且敵人的殺傷力也獲得提升。如果你在關卡中陣亡，由於關卡中的檢查點全部被撤除，你必須重頭來過。另外，除了目標和朋友名稱之外，所有的抬頭顯示內容一律撤除。

你必須先在普通戰役中完成一個關卡，才能在「一級戰士」模式中進行該關卡。



主選單

起始畫面

執行遊戲後，你會看到起始畫面。在這個畫面中，你可以選擇「單人遊戲」或「多人遊戲」。離開「單人遊戲」或「多人遊戲」模式，你將會返回起始畫面。

單人遊戲

戰役

選擇「新遊戲」開始戰役。選擇「簡單」、「中等」或「困難」難度，開始《榮譽勳章》遊戲。你可以選擇以不同的美軍人員身份參與阿富汗戰爭。身為「一級特戰兵」，你像解剖刀一樣俐落。你將奉命深入敵後，執行對高價目標的精準打擊任務，並於敵方地盤中取得據點。在其他任務中，你將扮演身經百戰的陸軍遊騎兵，宛如大榔頭般地執行直接行動任務。

隨著戰役的進行，你將投入狙擊戰，駕駛全地域載具穿越阿富汗原野，甚至駕駛AH-64阿帕契攻擊直升機轟掉敵方營地。

儲存與載入

進行《榮譽勳章》遊戲時，遍佈任務中的衆多檢查點會自動儲存你的進度。陣亡後，你會重新出現在最後通過的檢查點。

戰役選單

新遊戲 開始新戰役。

繼續 從最後檢查點繼續前次儲存的戰役。

任務選擇 選擇先前完成的任務。

一級戰士模式

一級戰士 玩一級戰士模式。

選項

- 遊戲設定** 調整字幕、瞄準靈敏度、操作反轉以及血跡設定。
- 控制** 設定控制組態。
- 影像** 調解解析度、啓用視窗模式、啓用垂直同步，以及調整亮度及對比。
- 聲音** 改變音樂、對話、音效的音量，還有四種專為強化喇叭系統聲音表現的聲音設定任君選擇。

附加內容

- 影片** 重播遊戲中的影片。
- 製作群** 檢視《榮譽勳章》幕後團隊名單。

離開

離開遊戲。

線上遊戲

需接受EA使用者授權協議以及 PUNKBUSTER 使用者授權協議才能進行遊戲。要使用獨享及提早取用內容（若有提供），以及線上功能及/或服務，需擁有一組EA ONLINE帳號並以新購完整零售產品內附的單次使用序號註冊遊戲。每組序號限一組EA ONLINE帳號註冊使用線上功能，序號一經使用不得轉讓。你必須年滿13歲才能註冊EA帳號。EA ONLINE隱私權政策和服務條款可以在WWW.EA.COM找到。EA可能會提供特定加值內容及/或更新，若當這類內容及/或更新釋出時，不需額外付費。軟體整合了PUNKBUSTER防作弊技術。若需有關PUNKBUSTER的詳細資訊，請造訪EVENBALANCE.COM。本遊戲採用SONY SECURUM內容保護技術（如需進一步資訊，包括如何解除數位版SECURUM，請見WWW.SECURUM.COM）。數位版遊戲最多可以在五台電腦上執行；使用者可以自行管理讓哪些電腦取得或解除執行遊戲的認證。有關解除認證的詳細資訊，請見[HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/)。

在WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES公告30日後，EA得撤銷線上功能。

進行《榮譽勳章》線上遊戲

- 進行遊戲** 透過「遊戲配對」進行一場快速遊戲、瀏覽遊戲伺服器，或創造多人遊戲與朋友和陌生人同場廝殺。
- 生涯** 變更你的裝備，察看解開項目樹狀圖，察看你的統計資料與獎勵，或是察看排行榜。
- 選項** 調整你的控制設定，或是其他遊戲中選項，包括你的顯示區域。
- 附加內容** 兌換附加內容，察看製作群，或是瀏覽《榮譽勳章》線上遊戲玩法的扼要說明。

兵種與經驗

進行《榮譽勳章》線上遊戲時，你可以挑選三種兵種之一。每個兵種都有其獨特外觀，並適合特定的遊戲風格，讓你化身為戰場上的要角。你也可以選擇並自訂該兵種使用的武器，依據你的喜好調整其效力。聯軍和叛軍採用相同的兵種。

步槍兵是基本的戰鬥員兵種。他們在戰鬥中傾向於打頭陣，負責帶頭攻向叛軍據點，可說是陸軍主力。步槍兵通常使用突擊步槍和機槍，並會隨身攜帶煙霧彈。

特戰兵是出色的近戰戰鬥員。他們攜帶了衝鋒槍或霰彈槍，並配有具備高爆破壞力的火箭發射器。潛入叛軍敵後，切斷補給路線或是靜候伏擊機會，是特戰兵的兩大關鍵策略。

狙擊兵通常退居主戰線後方，負責從遠處解決叛軍。除了安裝及引爆炸藥外，他們的主要功能是遠距離群眾控制。狙擊兵由於受限狙擊鏡的狹窄視野，在戰鬥中必須提高警覺以策安全。

執行能在戰場上取分的行動，可以替你選擇的兵種賺得經驗。達成任務目標可獲得分數。升級可以解鎖新武器及附加內容。各兵種等級完全獨立於其他兵種，所以，如果你希望取得某兵種的新武器或能力，你必須多扮演該兵種以獲取經驗。你的兵種等級和你的陣營完全不相干。如果你以叛軍身份進行遊戲時是一名等級7的步槍兵，那麼，你以聯軍身份進行遊戲時也會是一名等級7的步槍兵。

勳表和勳章

你的等級只不過是評量你在《榮譽勳章》遊戲裡的表現與進度的方式之一。勳表和勳章可視為你在單場遊戲或整個軍旅生涯中的里程碑紀錄。特殊功績可讓你獲得勳表，且可獲得多次。勳章乃是依據你的多人遊戲軍旅生涯表現來頒發，並紀念你達成重大的里程碑，例如達成100次擊殺或完成100項目標。你在一回合中獲得的勳章和勳表，會在該回合結束時做總結。

武器

《榮譽勳章》裡的所有武器都有其優缺點。狙擊步槍是出色的遠程武器，但卻是差勁的近戰武器。霰彈槍是出色的近戰武器，但距離拉遠就缺乏準頭。選擇適當的武器，可說是規劃擊敗叛軍策略的優先步驟。

進行《榮譽勳章》線上遊戲時，你會獲得許多新武器和配件，包括滅音器、瞄準鏡和訂製彈藥。透過「變更裝備」畫面調整你的裝備，依照你的遊戲風格自訂武器。

武器			
兵種	基本	解鎖	解鎖
聯軍武器			
步槍兵	M16A4	M249	F2000
狙擊兵	M21	M24	G3A4
特戰兵	M4A1	870MCS	P90 PDW
叛軍武器			
步槍兵	AK-47	PKM	F2000
狙擊兵	SVD	SV-98	G3A4
特戰兵	AKS-74U	TOZ-194	P90 PDW

連環得分與支援行動

射殺其他玩家，或在遊戲中採取特定行動，可讓你獲得點數。每當你開始得點，「連環得分」也隨之開始。只要你還活著，連環得分就會一直累計，但若你陣亡便會取消。達到特定分數間隔時，你將可獲得「支援行動」。

支援行動是你可以拿來對付敵人的額外軍事資源，例如火砲或是更棒的彈藥。如果你陣亡了，卻還有一項尚未使用的支援行動，你重生時該支援行動仍能使用。如果你想取得不同的支援行動，你必須重新累計你的連環得分並達到必要數值。在畫面的右下角，你可以看到你累計的連環得分，以及取得下一級支援行動的需求條件。

戰術支援行動

等級	連環得分	進攻	防禦	防禦點數加權
1	50	迫擊砲轟炸	情報收集/UAV	30
2	100	火箭攻擊	彈藥 I	40
3	175	飛彈	護甲 I	40
4	250	火炮	彈藥 II	50
5	350	低飛轟炸	干擾裝置 (反制裝置)	50
6	450	空襲	彈藥 III	60
7	600	巡弋飛彈	護甲 II	100

遊戲模式

遊戲畫面 (多人遊戲)



《榮譽勳章》提供了多種多人遊戲模式，最多可支援24名玩家進行12對12戰鬥。透過預先規劃好的遊戲清單可參與各項遊戲模式。遊戲清單可以由多種遊戲模式組成 - 這些遊戲模式會在線上遊戲中隨機循環切換，也可以只包含單一模式。

如果伺服器上沒有足夠的玩家，遊戲會以預先回合的方式開始。這讓玩家有機會概略預覽地圖。預先回合不會計分，但玩家仍可盡情移動並射擊。預先回合會持續進行到加入遊戲的玩家達到開始遊戲所需的最低人數為止。

預先回合完畢之後，或不再需要預先回合，玩家會進入暖身回合。在暖身回合中，玩家可以選擇他們的酬載並準備投入戰鬥。玩家會凍結在一處，直到遊戲準備好開始。在簡短的倒數之後，玩家會解除凍結狀態，並可以開始戰鬥。

進行遊戲時，如果玩家人數掉到最低門檻以下，遊戲會回歸預先回合，讓其他玩家有機會加入並充實遊戲人數。如此可以確保每台伺服器都有適當的參戰人數。

戰鬥任務

概述

聯軍必須達成五個連續目標才能獲勝。作為反抗勢力的叛軍則必須不計代價地阻止聯軍。達成目標可解開新的地圖區域，並會揭露聯軍的下個目標。

規則

「戰鬥任務」會在三張不同的地圖上進行，每張地圖有五個目標。每場遊戲及每張地圖的目標都不盡相同。玩家得攻佔墜毀的直昇機，消滅迫擊砲據點，以及執行其他劇情相關的行動。

在戰鬥任務中，聯軍一開始扮演攻方，叛軍則扮演守方。每回合之後，攻守交換，讓雙方隊伍都有機會發動攻擊。

「隊伍健康狀態」量表代表聯軍的剩餘援兵。如果隊伍健康狀態量表在達成目前目標前歸零，遊戲便宣告結束，聯軍未竟其功。達成目標時，盟軍的隊伍健康狀態量表可獲得一些提升。如果聯軍達成全部的五個目標，他們將可取得勝利。

隊伍突擊

概述

「隊伍突擊」是隊伍制戰鬥模式。兩支隊伍得卯足全力達成一定分數以便取得遊戲勝利。每次擊殺都列入計算，所以，擊殺叛軍以增加團隊的得分。

規則

隊伍突擊是一種在地圖上狹窄地區進行的無限制12人對12人戰鬥。雙方隊伍為了擊殺數和分數而戰。

這可說是非常直接了當的遊戲模式。玩家陣亡後會立即重生並返回戰鬥。遊戲中地圖會顯示友軍玩家以及彈藥箱的位置。完成一場遊戲後，會循環切換至遊戲清單中的下一張地圖。

目標襲擊

概述

在「目標襲擊」中，叛軍蜂擁衝過地圖，利用簡易爆炸裝置破壞兩個目標。聯軍必須阻止他們並防守自己的設施。叛軍得在有限的時間內達成他們的目標。

規則

目標襲擊讓聯軍再度對上叛軍。這一次，聯軍得守在兩個目標附近，阻止叛軍進犯區域。兩個目標能以任意順序拿下，迫使聯軍必須持續保持警戒，而叛軍則得卯足全力拿下目標。

如往常一般，玩家攻擊時可獲得分數，但這些分數不會計入隊伍分數。這些分數會在回合結束後顯示，但並不會拿來判定勝利隊伍之用。如果叛軍能夠在時間耗盡前達成兩個目標，他們便是勝利者。如果聯軍順利地守住據點並撐得比叛軍久，他們便是獲勝的一方。

區域控制

概述

「區域控制」讓兩方為爭奪三處目標而戰。這些目標將以旗幟標示。鞏固一個目標即可累積分數。固守越多的目標，分數取得也就越快。率先達成預設分數的隊伍獲勝。

規則

每張區域控制地圖上都有三個目標。這些目標一開始都處於中立狀態，任何隊伍都可以攻佔之。靠近目標佔領它們。區域內的友軍數量越多，佔領的速度也越快。佔領一處據點後，隊伍分數會隨時間而增加。在遊戲過程中，據點可能會失守或是被重新佔領。

地圖

赫爾曼德山谷

遊戲清單：戰鬥任務

Python1奉命突進至赫爾曼德南部區域，搜尋情資與武器庫。當地有許多防空陣地，削弱了聯軍的空中優勢，使得情況更加複雜。Python1經驗豐富的特戰兵知道該區充斥著叛軍戰士，因而有所準備。當他們開始沿著山谷而行，便發現遠處樹叢中有快速活動的跡象。

聯軍必須在山谷中殺出一條血路，瓦解眾多的叛軍要塞和碉堡系統，好讓F18戰機給予目標致命的轟炸。

瑪薩伊沙耶夫機場

遊戲清單：戰鬥任務

聯軍準備突擊瑪薩伊沙耶夫北邊的機場。叛軍戰士利用俄羅斯戰車和飛機殘骸建構了穩固的防禦周邊陣地，根據情資指示，「高價目標」可能藏身於此簡易機場的某處，因而需要更加精確地採取行動。Python1準備進入這個看似墳場的地方。

聯軍必須先搗毀障礙，設法進入機場，然後在機庫和殘骸間殺出一條血路，直抵簡便機場盡頭處的空塔。沿途埋伏著躲藏在暗處的叛軍狙擊手，他們等著拿槍彈伺候攻擊者。

沙伊庫特山

遊戲清單：戰鬥任務

一架Chinook直升機在沙伊庫特山的某處墜毀。大雪覆蓋了當地人稱做「王者之地」的山巔，打從很久以前這裡就是叛黨的藏身處。Python1得深入這些令人毛骨悚然的環境進行調查並搜尋生還者。就在他們下直昇機那一刻，陡峭的山壁傳來了一陣狙擊步槍的聲響。

此區域的叛軍實力堅強，讓聯軍陷入困境。他們必須設法殺上山，穿越彈藥庫和迫擊砲據點，消滅任何敵人防空陣地，以利從該區撤離。

迪瓦高營地

遊戲清單：隊伍突擊、目標襲擊、區域控制

庫納地區惡劣的地形和複雜的洞穴網路，使其成為叛軍活動的熱門地點。在迪瓦高山谷南邊，靠近泥造小屋聚落附近，發現了一處叛軍基地。突進並企圖肅清這個區域的聯軍，遭遇到叛軍的頑強抵抗。

賈姆希爾鎮

遊戲清單：隊伍突擊、目標襲擊、區域控制

地處阿富汗南端的賈姆賽爾村莊，有條引用赫爾曼德河水注入周遭灌溉渠道的水道。隨著聯軍特種部隊突進肅清這座叛軍城鎮，此地化為人間煉獄。

喀布爾市廢墟

遊戲清單：隊伍突擊、目標襲擊、區域控制

煙柱從喀布爾古城的廢墟之中冒出，直竄雲霄。一處郊區的聯軍士兵試圖平息該區的叛軍活動。雙方戰士在瓦礫堆和燃燒的車輛殘骸之間來回穿梭，屋頂的狙擊手則伺機而動，意圖幹掉任何膽敢出沒於空曠處的傢伙。

坎大哈市集

遊戲清單：隊伍突擊、目標襲擊、區域控制

南邊的坎大哈是已知最古老的人類屯墾區之一。曾是繁忙的貿易中心，在數世紀的戰火蹂躪下已面目全非。城市最北邊的一處市集，成了穿梭在小巷和攤位之間的聯軍士兵和叛軍戰士戰死方休的激戰舞台。

庫納基地

遊戲清單：隊伍突擊、目標襲擊、區域控制

阿富汗、巴基斯坦邊境上代號為N2KL的區域，武力活動十分頻繁。在叛軍積極的突擊之下，一座聯軍的前進作戰基地正遭受攻擊。持續的砲擊慢慢地使遠處的山頂煙霧瀰漫，士兵則藏身在宛如迷宮的壕溝裡。

效能建議

執行遊戲的問題

- ✦ 確定你的電腦符合本遊戲的最低系統需求，同時你也已經安裝了最新的顯示卡及音效卡驅動程式：
使用NVIDIA顯示卡，請造訪www.nvidia.com取得並下載驅動程式。
使用ATI顯示卡，請造訪www.ati.com取得並下載驅動程式。
- ✦ 如果你執行的是光碟版的本遊戲，請試著從光碟上重新安裝DirectX。安裝程式通常可在光碟根目錄的DirectX資料夾中找到。如果你的電腦可以連接網際網路，請造訪www.microsoft.com下載最新版本的DirectX。

一般問題解決建議

- ✦ 如果你擁有光碟版的本遊戲且並未自動出現安裝/執行遊戲用的「自動播放」畫面，在「我的電腦」裡的光碟機圖示上按右鍵，然後選擇「自動播放」。
- ✦ 如果遊戲執行速度緩慢，試著透過遊戲的選項選單降低一些顯示及音效設定。降低畫面解析度往往可以提升執行效能。
- ✦ 若想獲得最佳的遊戲執行效能，建議你關閉其他Windows執行的背景作業（EADM應用程式除外）。

網際網路效能問題

為了避免進行網際網路（Internet）遊戲時效能不佳，務必確認你在進入遊戲前已先關閉任何檔案共享、串流聲音或聊天程式。這些應用程式會壟斷你的頻寬，造成延遲或其他惱人的影響。

本遊戲進行網際網路遊戲時使用以下的TCP和UDP通訊埠：

TCP：80、443、9946、12000-16000、17502、42100

使用的UDP通訊埠由遊戲伺服器提供者決定。

將你的PC放入路由器的DMZ內以確保不會產生連線問題。

請參考你的路由器或個人防火牆說明文件，學習如何讓遊戲相關資料通過這些通訊埠。如果你打算利用公司網際網路線路進行遊戲，請與你的網路管理員聯繫。

技術支援

如果你執行本遊戲時遭遇問題，EA技術支援可以提供協助。

EA Help檔案透過如何正確使用本產品的說明，提供了大部分困難及問題的解決方法和答案。

開啓EA Help檔案（遊戲已經安裝）：

Windows Vista和Windows 7使用者，進入「開始」>「遊樂場」，右點擊遊戲圖示，然後由下拉式選單中選擇適當支援連結。

早先版本的Windows使用者，點選位於「開始」>「程式集」（或「所有程式」）選單內遊戲目錄下的「技術支援」（Technical Support）連結。

開啓EA Help檔案（遊戲尚未安裝）：

1. 將遊戲光碟放入你的DVD光碟機。
2. 在桌面上的「我的電腦」圖示上按兩下。（若在Windows XP環境下，你可能需要點選「開始」按鈕，然後點選「我的電腦」圖示。）
3. 在裝有遊戲光碟的DVD光碟機上按右鍵，然後選擇「開啓」。
4. 開啓「Support」>「EA Help」>「Electronic_Arts_Technical_Support.htm」檔案。

如果運用EA Help檔提供的資訊仍舊無法解決你遭遇到的困難，你可以和EA技術支援部門聯繫。

EA透過網際網路提供的技術支援服務

如果你的電腦能夠連接網際網路，務必瀏覽EA技術支援網站：

<http://support.ea.com>

在這裡，你可以找到許多關於DirectX、遊戲控制器、數據機以及網路的有用資訊，以及定期系統維護和系統效能的情報。我們的網站包含針對大部分使用者遭遇的困難、遊戲相關說明和常見問答集（FAQ）的最新資訊。我們的支援技術人員也是使用這份資料解決你所遭遇到問題。我們會每日更新支援網站內容，所以請先到這裡尋找立即的解決方案。

軟體著作權授權合約

本授權合約規定貴用戶於使用美商藝電股份有限公司（稱本公司）軟體相關產品（包括，但不僅限於套裝軟體中的電腦程式、其更改程式、相關媒介物。書面資料以及線上或電子文件）時應遵守之事項。貴用戶安裝，複製或以其他方式使用軟體產品，即表示同意接受本授權合約規定之拘束。本軟體產品受中華民國著作權法、國際著作權條約以及其他智慧財產權之法律及國際間著作權相互保障條約之保護。本軟體產品僅系授權使用，而非販賣壟斷。有在本授權書中未明文授與使用者的權利，均歸本公司所有。

同意使用項目

1. 將軟體載入單人使用環境下的電腦。工作站中的隨機存取記憶體（RAM），或其代替記憶體，並使用本軟體。
2. 將本軟體載入永久儲存裝置，如硬碟。
3. 於法律許可範圍內經本公司以書面同意下，軟體產品與其任何複製之所有權，其中包括但不限於著作權，均屬本公司所有。

禁止使用項目

1. 除得依著作權法合法複製軟體產品外，禁止任何未經許可之複製。
2. 禁止於網路上多使用者環境下使用軟體產品。但已取得各終端機使用授權之多人使用版本不在此限。
3. 禁止未經本公司書面同意授權之出售、出租、出借、散佈及公開展示，或其他足以侵害本公司之行為。
4. 禁止就軟體產品進行還原工程（Reverse Engineering）、解釋（Decompilation）、反組譯（Disassemble）或任何更改原始程式或系統上的鎖定與解除鎖定之行為。
5. 禁止未經本公司授權同意就軟體產品做任何形式之複製，重製及翻譯。
6. 禁止刪除、更改、遮蓋、移動軟體產品及有複製上之任何著作權及商標展示。

產品責任範圍

1. 自本產品購買日起（憑發票或收據）七天的產品保固期內，本公司將免費維修在自然使用下發生的損壞。但因人為因素、天然災害之損壞則非為產品保固範圍，本公司亦不負因人為產生之損害賠償責任。
2. 於相關法律所允許的最大範圍內，本公司對於使用或不能使用本軟體產品所發生之特別、附隨、間接或衍生之損害（包括但不限於營業利潤之損失、業務中斷、商業資訊之損失或其他金錢損失）不負任何損害賠償責任。
3. 軟體產品和任何相關文件只以「現狀」提供，並不附帶任何明示或默許之保證，包括但不限於默許之保證或適售性。適合某一特定用途或不侵權之擔保。使用或操作軟體產品所導致之所有風險，必須由使用者自行負擔。

客戶服務與技術支援

對於造成您遊戲經驗的不便我們致上最誠摯的歉意。遊戲手冊中若有部分譯名與實際操作有所出入，將以遊戲內容為主，請消費者見諒。

安裝過程中的常見問題

問：安裝到一半時發生錯誤該如何解決？

答：若您無法安裝，最便捷的方法是馬上到經銷處進行更換，或寫明詳細情況，直接將產品寄回本公司，憑七天內發票我們會免費為您更換。為方便作業，來信請務必寫清楚寄件者姓名、住址、聯絡電話。換片申請服務表格可至本公司網站 <http://www.ea.com.tw/>「客戶服務」專區上下載。

解決問題DIY

若您可安裝過程一切順利，但執行時遭遇困難，下列方法可排除大部分的問題：

問：如果在執行遊戲會有當機的情況該如何處理及解決方法

答：若您不清楚您的電腦規格，請洽您電腦的經銷商，或自行以DirectX診斷工具查詢電腦硬體規格。DirectX診斷報告的查詢方式：可從 開始 -> 執行 -> 輸入「dxdiag」後按「確定」-> 按「儲存所有資訊」後選擇「存檔」，這個文字檔即為DirectX診斷報告。可能造成當機的原因可能為：

1. RAM不足 / 2. CPU效能太低 / 3. 顯示卡的MB太少 / 4. 遊戲檔案有部分損毀 / 5. 電腦中毒 / 6. 某些硬體的驅動程式和DirectX 有衝突 / 7. 你的作業系統或某些硬體的驅動程式和遊戲有衝突

問：如果在執行遊戲時會出現畫面上人物或者是文字模糊、畫面全黑、LAG、畫面閃動等狀況，該如何處理

答：1. 首先您必須要先確認您的顯示卡是不是有符合遊戲的最低需求 / 2. 如果您的顯示卡都有符合遊戲的基本需求，但是還會發生這樣的問題的話，建議您可以到您顯示卡廠商的官方網站去下載安裝最新版本的驅動程式之後，再執行遊戲試試看。

問：已放入正確的遊戲片，為何出現請放入正確光碟？(Please insert the correct CD-ROM)

答：由於光碟片中已寫入最新保護裝置，請移除虛擬光碟（如CloneCD/Daemon Tools 等軟體），如使用 Alcohol 120% 請將虛擬光碟機數量改成零。

其他的問題處理方法

1. 關掉不必要的常駐程式，如防毒等軟體程式。
2. 請試著關閉電腦，重新啟動再試看看。
3. 移除本遊戲再安裝，也許是因為不正常的安裝所引起的問題。
4. 請不要更改預設的目錄路徑。
5. 重整硬碟，也許剛好安裝的檔案放在壞軌上，因而啟動失敗。
6. 確定有放入遊戲光碟，並且稍待一會，等光碟放置妥當再執行遊戲。
7. 其他常見的問題可在本公司技術問答網頁上迅速的查詢到，請多利用以節省您寶貴的時間。

與客服聯絡

若上述方法您都試過仍無法排除問題，您可以利用下列方式與我們聯絡，建議您可以的話盡量以傳真或是電子郵件詳細描述您所發生的情形，如此我們才可以找尋相關技術支援資料庫以解決您的問題。有關遊戲進行之任何提示、攻略、指導、作弊密碼、非本公司製作的修補檔，恕本公司無法提供。為方便問題的處理，來信或來電詢問時，請務必明列以下事項：

1. 執行遊戲的電腦配備：CPU、硬碟剩餘空間、記憶體、顯示卡記憶體及名稱、音效卡、光碟機的倍速、是否有一台以上的光碟機、是否有安裝虛擬光碟機。
2. 諮詢的遊戲名稱。
3. 詳述遊戲安裝或執行時所發生的狀況，若有錯誤訊息最好也抄下來給我們。（請務必詳細紀錄，如有任何錯誤訊息請一併抄錄，若只說遊戲無法執行，技術人員無法幫您判斷問題。）
4. 您的e-mail（可正確寄達的）或聯絡電話。
5. 如果是同一遊戲的第二次詢問，請保留前次回覆的内文或再次說明，好方便客服人員清楚了解你的狀況。特別注意：如您不清楚您的電腦硬體狀況請洽詢您的電腦販賣公司或製造商。使用電腦硬體驅動程式發生問題，需要任何進一步服務時，請洽提供驅動程式的廠商或是您的電腦販售的公司，本公司無法為其他硬體廠商所提供的程式負責。

使用者換片、申請補發序號及遊戲手冊相關辦法

1. 購買的商品若發現瑕疵，導致無法正常安裝時，最便捷的方法是馬上到經銷處進行更換，或憑七天內發票（以郵戳為憑）寫明故障原因，直接將產品寄回本公司，我們將免費為您更換。
2. 因人為刮傷而須換片服務者，每片更換之費用為新台幣四百元整。請上本公司網站客戶服務專欄下載「換片服務表單」，將表格列印下來並填寫完畢。將光碟片用厚紙片妥善包裝好，並寫清楚故障原因，連同工本費與「換片服務表單」一併以掛號方式寄回本公司客服部。
3. 安裝遊戲時，若發生光碟機刮片之情形，於購買七天內憑發票將光碟郵寄至本公司更換（以郵戳為憑），本公司將免費為您換片，但一人以一次為限。請上本公司網站客戶服務專欄下載「換片服務表單」，將表格列印下來並填寫完畢。連同光碟片與「換片服務表單」一併以掛號方式寄回本公司客服部。
4. 遺失遊戲安裝序號者，申請補發序號之手續費用為新台幣四百元整，請上本公司網站客戶服務專欄下載「補發序號服務表單」，將表格列印下來並填寫完畢。需附上原版遊戲光碟以茲憑證，連同工本費與「補發序號服務表單」一併以掛號方式寄回本公司客服部。光碟片請用厚紙片妥善包裝好，以免郵寄過程損壞。
5. 遺失遊戲手冊者，申請補發手冊之手續費用為新台幣四百元整，且需附上原版遊戲光碟以茲憑證，將光碟片用厚紙片妥善包裝好，以掛號方式寄回本公司客服部。
6. 以上所有申請手續，當確定情況屬須付費更換時，未附足夠工本費，恕不受理。來信請務必註明您的身分證字號（查詢產品註冊用）、姓名、地址聯絡、電話、申請需求。收到您的來信後，經審核符合資格者，我們會在七個工作天內寄出。海外地區請連絡當地分公司，謝謝您的合作！

※「換片服務表單」與「補發序號服務表單」下載處： **HTTP://WWW.EA.COM.TW/**

特別注意：部分遊戲光碟或序號、遊戲手冊因年代久遠，公司內已無存貨，因此您要換片或申請補發序號時請務必先以email或電話查詢是否有現貨供應。玩家支付工本費更換遊戲光碟，以免耽誤您寶貴的時間。

若您遺失光碟，恕不提供補發，請您妥善保管。

當您撥客服電話之前，為了節省您寶貴的時間，請您先執行檢查下列項目。

1. 您是否已經檢查您所有的系統配備是否達到遊戲需求呢？（詳細說明可參閱手冊上的客戶技術支援章節）
2. 若遊戲出現畫面LAG、模糊或無法執行遊戲等情況，請先更新您的顯示卡驅動程式再試一次。（可參閱手冊的客戶技術支援，內有更新驅動程式步驟及支援之晶片型號）
3. 若您放入遊戲光碟後會出現【請放入正確的光碟片】（Please insert the correct CD-ROM）。請務必先移除您的虛擬光碟及會產生虛擬光碟的燒錄軟體（如CloneCD）。（詳細說明請參閱客戶技術支援的章節。）
4. 購買七日內若發現遊戲光碟有瑕疵或序號有問題，請憑七日內發票與客服人員聯絡。（更多資訊請參考官方網站的客戶服務及手冊上的客戶技術服務支援章節。）

美商藝電台灣分公司

地址：10669 台北市大安區敦化南路二段335號2樓B5室

中文首頁：<http://www.ea.com.tw>

技術服務電子郵件：twsupport@ea.com

技術諮詢電話：(02) 2378-0255

（服務時間：週一至週五，早上十點至下午六點，假日除外）

技術諮詢傳真：(02) 2733-2046

※特別注意：若您有攻略方面問題可至本公司網站討論區或到遊戲專屬網站上查詢，本公司技術諮詢專線和電子郵件信箱並不提供攻略方面的諮詢與討論，謝謝您的配合。

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Medal of Honor and Danger Close are trademarks of Electronic Arts Inc. The DICE logo is a trademark of EA Digital Illusions CE AB. All trademarks are the property of their respective owners.



Uses Granny Animation. Copyright © 1999 – 2010 by RAD Game Tools, Inc.



MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and THOMSON multimedia.



DWE07707412MT

