

MEDAL OF HONOR AIRBORNE™



المحتويات

INSTALLING AND PLAYING THE GAME	2
STAY IN THE GAME AND REGISTER WITH EA.....	2
COMPLETE CONTROLS	3
SETTING UP THE GAME.....	3
PLAYING THE GAME.....	3
ONLINE.....	8
HINTS AND TIPS.....	11
ABOUT THE CONGRESSIONAL MEDAL OF HONOR SOCIETY	11
WARRANTY.....	12
CUSTOMER SERVICE	12

ارجع إلى موقع EA™ على الشبكة عبر www.ea.com

تحذير من الصرع

الرجاء قراءة المعلومات أدناه قبل استخدام هذه اللعبة أو السماح لأطفالك باستخدامها. يتعرض البعض لنوبات من الصرع أو يعاني من فقدان الوعي حين يكون على اتصال بأنواع معينة من الأصوات الساطعة، أو الأشكال المرئية التي قد تظهر في حياتنا اليومية. يعرض هؤلاء الأشخاص أنفسهم للإصابة بنوبات معينة أثناء مشاهدتهم صوراً تلفزيونية، أو أثناء مراقبة ألعاب الفيديو. وقد تظهر معالم تلك الظواهر حتى وإن لم يكن للشخص تاريخ مرضي مسبق، أو لم يُصَبْ بمرض الصرع من قبل، أو قد عانى من أي نوبة مسبقاً. فإن تعرضت أو أي من أفراد أسرتك لنوبة صرع (كتوبة عابرة أو فقدان الوعي) عند التعرض لمنبهات ضوئية، يرجى الاتصال بطبيبك قبل اللعب. ننصح الآباء بمراقبة استخدام أطفالهم لألعاب الفيديو، وإن شعرت بأي من الأعراض التالية: دوار، أو رؤية مشوشة، أو تقلصات في العضلات أو العينين، أو فقدان التركيز، أو صعوبة في تحديد الوضعية، أو حركات لا إرادية، أو تشنجات أو اضطراب عنيف، أثناء لعب ألعاب الفيديو، عليك التوقف عن اللعب على الفور، واستشارة طبيبك.

إجراءات وقائية يجب أخذها بعين الاعتبار أثناء الاستخدام

- ★ لا تقف قريباً جداً من الشاشة، واجلس على مسافة جيدة بعيداً عن الشاشة، بحيث لا تقل عن المسافة التي يمكن أن يصل إليها شريط التوصيل.
- ★ يفضل اللعب على شاشة صغيرة.
- ★ تجنب اللعب إن كنت متعباً أو تعاني من قلة النوم.
- ★ تأكد من جودة الإضاءة في الغرفة التي تلعب فيها.
- ★ خذ فترة من الراحة لمدة 10 أو 15 دقيقة في كل ساعة لعب بألعاب الفيديو.

تركيب اللعبة وبدء اللعب

لمستخدمي الأقراص المدمجة

لتركيب اللعبة، أدخل القرص المدمج في سواقة قراءة الأقراص، واتبع التعليمات التي تظهر على الشاشة. ما أن يتم تركيب اللعبة، ستتمكن من تشغيلها من قائمة التشغيل التلقائي (AutoRun)، أو بتحديد موقع تركيب اللعبة من خلال قائمة ابدأ (START) < البرامج (PROGRAMS) أو كافة البرامج (ALL PROGRAMS) الموجودة أسفل يسار الشاشة.

لمستخدمي وصلة إي آي (EA Link™)

يمكن الوصول إلى معلومات التركيب / التشغيل من قسم المساعدة (Help) الموجود ضمن وصلة إي آي (EA Link).

ابق متصلاً مع اللعب وسجّل مع EA!

أنشئ حساب EA Member Account، وسجّل هذه اللعبة للحصول على رموز حيل مجانية، إضافة إلى تلميحات مساعدة للألعاب من شركة EA. عملية إنشاء حساب EA Member Account، وتسجيل هذه اللعبة سهلة وسريعة! يمكن التسجيل أثناء عملية التركيب، أو عبر وصلة التسجيل الإلكتروني (Electronic Registration) الموجودة في قائمة START للعبة. أو كحل بديل، زر موقعنا على الإنترنت في www.gamereg.ea.com وسجّل هناك.

ملاحظة: تسجيل هذه اللعبة إلى حساب EA Member Account سيحفظ نسخة من الرقم التسلسلي لجهاز الكمبيوتر الخاص بك ضمن تفاصيل "حسابي" (My Account) لتتمكن من العودة إليها في المستقبل.

مفاتيح التحكم الكاملة

للتعديل من مفاتيح التحكم في لعبة Medal of Honor Airborne™، اختر OPTIONS من القائمة الرئيسية، ثم اختر CONTROLS.

بيئة اللعب العام

المفتاح	التفاعل
النقر	إلقاء / تحضير قنبلة
انقر الزر الأيمن	رمي/تحضير قنبلة الإطلاق البديل (متوفر في الأسلحة المتطورة)
W/S	الحركة
A/D	السير الجانبي
E	استخدام/تفاعل/إطلاق المظلة
مفتاح المسافة (SPACEBAR)	إطلاق المظلة
CTRL	القفزة/ الوقوف
مفتاح SHIFT	الاندفاع/ النظر الثاقب
G	النقل بين القنابل
F	الهجوم اليدوي
مفتاح ESC	الإيقاف المؤقت للعبة

ملاحظة: لغايات الشرح في هذا الكتيب، ستعبر كلمة click إلى الزر الأيسر للماوس دوماً.

إعداد اللعبة

المقدمة

انتقل إلى موقع بويد ترافرس، الجندي من الدرجة الأولى لقسم Airborne الثاني والثمانين لجماعة All-American، ثم طوّر من طرائق الحرب التقليدية. من بداية المبتدئين في صقلية، إلى المعارك التي أنهت الحرب في قلب ألمانيا، ستخوض المعارك الملحمية في الحرب العالمية الثانية التي حولت مجموعة القوات الأولى التابعة للولايات المتحدة الأمريكية إلى أبطال وأساطير. إبدأ كل مهمة من الجو، وخلف خطوط الأعداء، ثم اقفز مباشرة إلى أحداث المعارك. وعلى الأرض، يمكنك التفاعل مع الأغراض بأي طريقة أردت في بيئة شاسعة حرة الاستكشاف مستخدماً مجموعة واسعة من الأسلحة القابلة للتحديث حسب غاياتك الاستراتيجية التقدمية.

الخيارات (OPTIONS)

عدّل من إعدادات الشاشة، والصوت، وسُبل التحكم من قائمة الخيارات.

- ✧ لتعديل الخيارات اختر OPTIONS من القائمة الرئيسية. لتعديل الخيارات اختر OPTIONS من القائمة الرئيسية. اختر GAMEPLAY لقلب المحور Y، أو تعديل حساسية التصويب، أو تفعيل/إلغاء الخاصية الاهتزازية، والعناوين الفرعية، والبوصلة. اختر CONTROLS لانتقاء واحدة من ثلاث خيارات للتخصيص. اختر AUDIO/VIDEO لتغيير مستوى صوت الموسيقى، والمؤثرات الصوتية، واختبار مواقع وضع السماعات المحيطة 5.1، أو لتعديل شدة الإضاءة. اختر SPRINT EFFECTS لتحويل تأثيرات التمويه والسرعة المصاحبة لعملية الاندفاع (من شأن تعطيل تأثيرات الاندفاع إلى التقليل من الإصابة بالدوار نتيجة الحركة السريعة لبعض اللاعبين).
- ✧ لتعديل الخيارات أثناء اللعب، اضغط على ESC للوصول إلى شاشة الإيقاف المؤقت، ثم اختر OPTIONS.

بدء اللعب

من شواطئ صقلية إلى قلب ألمانيا النازية، افقر خلف خطوط الأعداء للوصول إلى النصر الذي حققه الحلفاء على مسرح أحداث الحرب العالمية الثانية في أوروبا.

★ لبدء حملة Medal of Honor Airborne، اختر CAMPAIGN من القائمة الرئيسية، ثم اختر NEW، ثم حدد مستوى الصعوبة الذي تريد (CASUAL، أو NORMAL، أو EXPERT).
ملاحظة: عليك قبل البدء بأولى مهامك إكمال تدريبات سريعة لتثبت أن مهاراتك القتالية جديرة بالتحقيق.

مجموعات الأسلحة

تعتبر الأسلحة التي يحملها الجندي غاية في الأهمية لنجاته ونجاحه على أرض المعركة. شاهد الخيارات التي لديك من شاشة Weapon Landout، للبنادق، والبنادق الآلية، والرشاشات شبه الآلية والأسلحة اليدوية. أثناء تنقلك بين أي من الأسلحة، سيظهر صندوق أسفل يمين الشاشة يوضح إحصاءات عن دقة التصويب فيه، وزمن إعادة ملء الذخيرة، وحجم مشط الذخيرة، ومعلومات أخرى مهمة.

★ اختر السلاح الأساسي والثانوي، والسلاح اليدوي. عند الانتهاء اختر ACCEPT LOADOUT للمتابعة.

★ إن حصلت على وسام مكافأة لتصويب غير اعتيادي لسلاح معين، فسيظهر في شاشة مجموعات الأسلحة (Weapon Loadout).

ملاحظة: ستحرق الأسلحة خلال مجرى اللعب، لذا ستزيد خيارات الأسلحة كما نجحت في المهام الموكلة إليك.

الخطوة الأولى هي كل شيء

من الجو، حدد خيارات الهبوط المتاحة. يعتمد عليك مكان الهبوط الذي تحدده، وغالباً ما يفصل ذلك بين النجاح والكارثة.

★ لدفع نفسك من الهواء، اضغط على W/S/A/D. لإطلاق المظلة، انقر على SPACEBAR.

★ تشير إشارة الدخان الأخضر إلى مناطق آمنة للهبوط.

★ إن نفذت حركة هجومية (اضغط على F) أثناء هبوطك من المظلة وفي لحظة الاصطدام، ستحظى بفرصة إصابة الخصم بركلة خاطفة.

الهبوط

توجد ثلاثة أشكال للهبوط.

المثالي (Flared) إن أطلقت مظلتك (بالضغط على SPACEBAR) من مسافة آمنة من الأرض، فستحظى بهبوط مثالي.

الفاشل (Botched) إن لم تنجح بإطلاق مظلتك في الوقت المناسب، فسيصبح هبوطك فاشلاً وستعثر.

المنزلق (Greased) إن وصلت إلى منطقة الهبوط بزاوية ضيقة، فسترتطم بالأرض وتنزلق أثناء الهبوط..

تلميح: الهبوط على أسطح الأبنية يمثل وضعية بداية مثالية.

مهارات الهبوط

لكل مهمة عدد محدد من مواقع الهبوط الأساسية تدعى مهارات الهبوط. بعض مواقع مهارات الهبوط تبدو ظاهرة، بينما تحتاج لاكتشاف المواقع الأخرى بنفسك. يتم تسجيل مهارات الهبوط التي تقوم بها في سجل الإحصاءات.



المهام

ستتم مهمتك بنجاح حين تنهي جميع الأهداف الأولية. توجد عدة طرق لإنهاء الأهداف، وكيفية وتسلسل تنفيذها أمر عائد لك وحدك.

★ لاستعراض الأهداف التي عليك تنفيذها، انقر على ESC للوصول إلى قائمة الإيقاف المؤقت.

البوصلة

تُطلعك البوصلة على موقع تواجد قوات الحلفاء والأعداء، بالإضافة إلى موقع أهدافك. تظهر الأهداف على شكل نجوم على الخريطة، أو إن كانت بعيدة فتظهر كمثلث أصفر اللون على حافة البوصلة (مُظهر الاتجاه الذي عليك التوجه إليه للوصول إلى الهدف). النجوم التي تظهر شبه شفافة وتحمل سهماً أعلى أو أسفل منها، هي أهداف تكون أعلى أو أسفل موقعك الحالي. تظهر الوحدات الصديقة على البوصلة كنقاط خضراء اللون. يظهر الأعداء كعلامات حمراء.

الصحة

ستحمل 4 مجموعات صحة (كما تظهر أسفل يسار الشاشة). حين تتلقى إصابة، فسيضيء مؤشر أضرار أحمر على الشاشة، ليُنبئك بأنك تلقيت إصابة ومن أي اتجاه أنت، وبالتالي ستبدأ واحدة من مجموعات الصحة التي تحملها بالنقصان. إن أبعدت نفسك عن خط النار وأخذت قسطاً من الراحة، فستعيد أقسام من مجموعة الصحة هملء ذاتها مع الزمن. إن فقدت مجموعة صحة كاملة، فالسبيل الوحيد لإعادتها هو إيجاد مجموعة إسعافات أولية (Medkit).

الاندفاع

الركض نحو معركة نارية، أو إيجاد تغطية من نيران الأعداء، هي عبر مهمة عليك أخذها بالحسبان في أرض المعركة.

★ للاندفاع اضغط على مفتاح SHIFT أثناء الضغط على W.

★ للاندفاع أثناء القرفصة، اضغط على CTRL للانتقال إلى وضعية القرفصة، ثم الضغط والاستمرار بالضغط على SHIFT أثناء الضغط على W للاندفاع. (ملاحظة: حين تُطلق مفتاح SHIFT، ستعود تلقائياً إلى وضعية القرفصة.)

★ عند الاندفاع نحو عدو، مع تنفيذ حركة هجومية (اضغط على مفتاح F) في اللحظة المناسبة، فستحصل على لكمة إضافية للخصم.

ملاحظة: لا يمكنك إطلاق النار أثناء الاندفاع، يجب عليك التمهّل أولاً كي تتمكن من التصويب بشكل صحيح.

استخدام التغطية متى أمكن من مصلحتك

يعلم كل جندي أن البقاء بعيداً عن خط نار الأعداء هي الوسيلة الأفضل للبقاء على قيد الحياة. ولعمل ذلك عليك استخدام الأغراض حولك لحمايتك.

★ للقرصة خلف غطاء اضغط على **CTRL**. اضغط على **W** للتقدم إلى الأمام أثناء القرصة.

★ ادخل نظام التسديد أثناء القرصة أو المشاهدة عبر المنظار (بالضغط على مفتاح **SHIFT**) ثم اضغط **W/S** لإلقاء نظرة سريعة فوق التغطية أو أسفل منها، أو **A/D** لإلقاء نظرة سريعة حول الأطراف.

النظر الثاقب

★ لتفعيل المنظار أو الرؤية أثناء التصويب، والهجوم بفعالية من التغطية، اضغط على الزر الأيمن (**Right Click**).

★ عند تفعيل النظر الثاقب، اضغط على **W/S** لاختلاس النظر حول الأطراف. اضغط على **W/S** لإلقاء نظرة سريعة والعودة إلى المركز للاختباء خلف التغطية.

★ للتفادي، اضغط على **D**.

★ أثناء القرصة، اضغط على **A** لاختلاس النظر فوق التغطية.

★ للسير مع تفعيل النظر الثاقب، اضغط على **SHIFT**. هذه العملية مفيدة للاختباء خلف التغطية بشكل كامل.

الأسلحة

الزناد الحقيقي

يسمح لك الزناد الحقيقي بالتحكم بطلاقاتك والإصابة بدقة أكبر حين تستخدم خاصية القنص.

★ لاستخدام ميزة الزناد الحقيقي اضغط واستمر بالضغط على مفتاح (**Right Click**) لإظهار المنظار.

★ لاستخدام مؤشر الزناد الحقيقي اضغط واستمر بالضغط على زر الماوس الأيسر ببطء. سيظهر مؤشر على يسار الشاشة. حين يصل إحكام التسديد على المؤشر إلى المركز ويتحول إلى اللون الأحمر، فستحصل على أفضل تحكم لطلاقاتك.

تحضير قنبلة

القنبلة شديدة القوة، ومميتة لذا فهي من أساسيات عتاد الجندي. إلا أن معرفة كيف ومتى تُستخدم تحتاج إلى بعض المهارات.

اضغط واستمر بالضغط على زر الماوس الأيسر. ما أن تزيل الضغط على زر الماوس الأيسر، حتى تبدأ تحضير رمي القنبلة، وستسمع بدء تكتكة العداد التنازلي. لرميها، أطلق الزر الأيسر للماوس.

الرمي

المدة التي تضغط بها زر الماوس الأيسر تحدد مسافة الرمي. استخدم الضغط القصير لرمي القنبلة بهدوء، أو الضغط الطويل للرمي لمسافة بعيدة.

التوقيت

توقيت الرمية أمر مهم للغاية. كون الأعداء صاروا أذكاء كفاية للهرب من الموقع في حال رأوا قنبلة تتجه نحوهم أو على وشك الانفجار، ستحتاج إلى رمي القنبلة بطريقة تنفجر فيها عند الارتطام. لكن حاول عدم إمساك القنبلة لفترة زمنية طويلة، لأنك لن ترغب بأن تكون جزءاً من عملية الانفجار!

الترقيات

بينما كان الجنود يستخدمون إبداعهم لتعديل أسلحتهم على أرض المعركة، ستحظى الآن بفرصة لتحديث سلاحك أثناء تقدمك في اللعبة. قد تقدم لك إمكانية التحديث هذه ما تحتاج إليه لتخطي أحداث المعركة الساخنة. ستحظى بالتحديثات عند قيامك بإنجازات بطولية وأعمال مشهودة (كالقتل بالهجوم اليدوي، أو إصابة الرأس، أو إصابة 3 من الأعداء دفعة واحدة، أو إصابة 5 من الأعداء دفعة واحدة).

★ حين تحظى بتحديث فسيطبق بشكل تلقائي ويضاف إلى مجموعات الأسلحة (**Weapon Loadout**).

✪ التحديثات دائماً. حتى إن تخلصت من سلاح بعد تطويره في إحدى المهام، فستضاف التحديثات إلى ذلك السلاح بشكل تلقائي إن حملته من جديد.
✪ حين يتم تطوير سلاحك، ستكون منيعاً ضد أي هجوم، وستحظى بذخيرة لا تنتهي.

الأوسمة

ستكافأ على شجاعتك وإنجازاتك البطولية على أرض المعركة بشكل مجزي. لاستعراض الأوسمة التي حصلت عليها، اضغط على CMAPAIGN ثم STATS & MEDALS.
وسام الجندي (Soldier's Medal)
قوة الفريق (Legion of Merit)
النجمة البرونزية (Bronze Star)
النجمة الفضية (Silver Star)
صليب الخدمة المتميزة (Distinguished Service Cross)
يكافأ بها لخدماتك التقديرية غير الاعتيادية بقيامك بتحمل مسؤوليات عظيمة. للحصول على هذا الوسام، عليك حمل واستخدام جميع الأسلحة في الحملة. يكافأ بها الجندي على أعمال غير اعتيادية أثناء أدائه لخدمات متميزة. للحصول على هذا الوسام عليك إنهاء مهمة في اللعبة من دون أن تموت. يكافأ بها الجندي الذي يقدم خدمات أو أعمال بطولية ترتبط بعمليات عسكرية. للحصول على هذا الوسام عليك نيل تقييم 5 نجوم في جميع المهام ضمن مستوى الصعوبة السهل (Casual). يكافأ بها جميع الجنود على شجاعتهم أثناء الخدمة في أي مجال. للحصول على هذا الوسام عليك نيل تقييم 4 نجوم في جميع المهام ضمن مستوى الصعوبة الطبيعي (Normal). يكافأ بها جميع الجنود على أعمالهم البطولية التي لا يشملها وسام الشرف (Medal of Honor) للحصول على هذا الوسام عليك نيل تقييم 3 نجوم في جميع المهام ضمن مستوى الصعوبة الاحترافي (Expert).

المهام

عملية HUSKY

أولى مهامك مع مجموعة Airborne الثانية والثمانين للإسقاط في قرية السلكون في أدانتلي، وتدمير 4 مدافع إيطالية مضادة للطائرات. بعد ذلك ستقابل مجموعة من القوات في طرف القرية مع الهدف الأصعب عبر قيادة هجوم شامل ضد قوات الحلفاء المنظمين.

عملية AVALANCHE

استدعيت مجموعة Airborne الثانية والثمانين للقفز على الأراضي الإيطالية، على امتداد شط أمالفي، لمساعدة الجيش الخامس للولايات المتحدة الأمريكية في صد الهجوم المرتد اليائس لقوات الأعداء. ستهبط في منطقة محاطة بآثار إغريقية قديمة في بايستم، مع أوامر تنص على قطع السبيل على خط إمدادات واتصالات العدو. حين تنهي هذه المهمة، قد تحتاج إلى مساعدة قوات الحلفاء في تلك المنطقة.

عملية NEPTUNE

مهمتك في ذلك اليوم المشهود عي غاية في الأهمية.. والخطورة. تنص الأوامر على الهبوط خلف خطوط الأعداء وتمشيط الطريق للرجال في على شاطئ يوتا. لكن قبل أن تقوم بذلك، عليك قطع سبل تواصل الأعداء، بتدمير هوائي الرادار وبرج الاستطلاع. لكن عليك أن تبقى يقظاً، فاستخبارات الأعداء قد أصدرت تحذيراً حول سلاح مدمر للأعداء في المنطقة: دبابة بانزار (Panzar).

عملية MARKET GARDEN

الخطة سهلة، لكن التنفيذ لن يكون كذلك. ستتحرك مجموعة وحدات XXX البريطانية التي تتمثل في مجموعة من الدبابات والشاحنات والمؤونة وتمتد على طول ميل كامل، من منطقة آينهووفن من الجنوب عبر نيجمجرين وانتهاء بأرنهيم، التي ستوصل قوات الحلفاء إلى ألمانيا للمرة الأولى خلال تلك الحرب. تقتضي مهمتك بالإنزال في نيجمجرين وتأمين تلك القرية، وفتح طريق (يلقب بطريق الجحيم) للحلفاء.

عملية VARSITY

ما تم التنسيق لتنفيذه لا يمثل شيئاً أمام كبرى عمليات مجموعة airborne التي نُفذت في يوم واحد في التاريخ. الهدف: إنزال القوات مباشرة في قلب ألمانيا. ستهبط في مقاطعة روهر مع مهمة تفكيك آلة حربية ألمانية تم تركيبها مسبقاً. تدمير مصنع أسلحة، وتخريب معمل دبابات شبه قائم، وفي حال وصول زوار غير متوقع وصولهم أثناء تنفيذ المهمة فأنت أدري بما عليك القيام به.

عملية Der Flakturm

يمثل برج دير فلاكترن الصامد كمعلم ضخم ثابت آخر العناصر الدفاعية لقوات الأعداء، مع عتاد حربي هائل ودزينة من رشاشات AA للدفاع عنها ضد هجمات الحلفاء. طائرتك هي واحدة من الطائرات القليلة التي استطاعت التسلل إلى مجالها الجوي. مهمتك هي زعزعة القوى الدفاعية للبرج، وتدمير المنشأة التحتية الفعالة، وتجهيزها للتفجير.

الحفظ والتحميل (Saving and Loading)

يتم حفظ تقدمك في اللعبة بشكل تلقائي من آخر نقطة تفتيش.

★ لحفظ لعبتك، اضغط على **ESC** للوصول إلى قائمة التوقف المؤقت (Pause)، ثم اختر شريط **Save & Load**. ثم **SAVE LAST CHECKPOINT**. سيتم حفظ اللعبة من آخر نقطة تفتيش.

★ لتحميل لعبة، اختر **CAMPAIGN** من القائمة الرئيسية، ثم اختر **LOAD**. لتحميل لعبة، اضغط على **ESC** للوصول إلى قائمة التوقف المؤقت (Pause)، ثم اختر شريط **Save & Load**. ثم **LOAD LAST CHECKPOINT**.

اللعبة عبر الشبكة (ONLINE)

للاوصول إلى خصائص الشبكة، عليك تسجيل هذه اللعبة باستخدام رقم التسجيل المرفق الخاص باللاعب. يحقّ لمستخدم واحد فقط تسجيل هذه اللعبة.

يُطلب التسجيل للدخول إلى الخصائص عبر الشبكة. يجب توفر اتصال مع إنترنت. يمكن إيجاد الشروط والأحكام وتحديثات الخصائص في موقع www.ea.com. كما يجب أن تكون قد تجاوزت عمر 13 سنة للتسجيل عبر الشبكة.

يمكن لشركة EA إيقاف خصائص اللعبة عبر الشبكة بعد 30 يوماً من الإخطار المنشور عبر موقع www.ea.com.

بدء اللعبة عبر الشبكة

اختر نوع اللعبة الذي تفضل من قائمة اللعبة عبر الشبكة الرئيسية.

أشكال التحديات

مباراة سريعة (غير مقيّمة)

مباراة معدلة (مقيّمة أو غير مقيّمة)

إنشاء مباراة (غير مقيّمة)

ستدخل التحدي مع أول لعبة متوفرة، بغض النظر عن الخصائص.

حدد الخريطة المفضلة، ونوع اللعبة، وخيارات أخرى متاحة، وستجد اللعبة شريكاً مناسباً لك بشكل تلقائي. إن تعذر إيجاد مباراة مطابقة لإحدى الخصائص،

فستطابقك اللعبة أي خصم يقترب من تلك الخصائص. (مقيّمة أو غير مقيّمة)

خصص من الخريطة، والزمن المحدد، والنيران الصديقة، ونوع اللعبة، وخيارات

التحديات، ثم انتظر مشاركة الخصوم.

أنماط اللعب الجماعي

صراع الفرق حتى الموت (Team Deathmatch)

اختر فريقك، سواء من الحلفاء (Allied) أو المحاور (Axis)، ثم ادخل أرض المعركة. الفريق الذي يسجل أعلى نتيجة في نهاية الزمن المحدد هو الفائز.

يحدد الفريق الذي تختاره أين تبدأ على الخريطة. إن اخترت الحلفاء (ALLIES) فستبدأ اللعبة من الإسقاط المظلي. إن اخترت المحاور (AXIS) فستبدأ على الأرض. الفريق الذي يسجل أعلى نتيجة في نهاية الزمن المحدد هو الفائز.

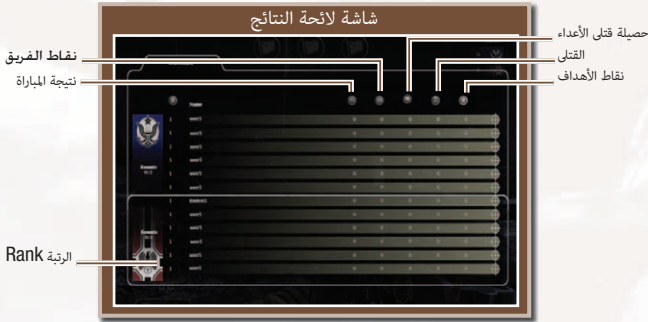
اختر فريقك، ثم حارب لالتقاط والاحتفاظ بثلاث رايات على الخريطة. الفريق الذي يلتقط كافة الرايات الثلاثة هو الفائز.

صراع مجموعة Airborne حتى الموت
(Team Deathmatch Airborne)

الأهداف

لائحة النتائج عبر الشبكة

عند إنهاء مباراة عبر الشبكة، فستظهر لائحة نتائج (Scoreboard) تُظهر إحصاءات اللعبة التي أنهيت.



الرتبة (Rank)
النتيجة

نقاط الفريق

يتم تقييم أداك النهائي في هذه المباراة حسب النتيجة. نتيجتك في هذه المباراة.

تُكسب نقاط الفريق كل مرة تساعد فرداً في الفريق في عملية قتل، أو تعمل مع فرد في الفريق للتحكم في راية للاعبين (في حال توفرها). تخسر نقطتي فريق عند الانتحار. تخسر 4 نقاط فريق عند قتل أحد أفراد فريقك.

ملاحظة: من الممكن الوصول إلى مجموع نقاط فريق سالية.

عدد جنود الأعداء الذين قتلتهم في المباراة.

عدد المرات التي قُتلت فيها في المباراة.

عدد المرات التي تم التقاط أو توثيق راية، بما في ذلك الرايات للاعبين (في حال توفرها).

حصيلة قتل الأعداء

القتل

نقاط الأهداف

نصائح ومعلومات مفيدة

★ للحصول على تدريب متقدم، استعرض مشاهد فيديو التدريبات الموجودة أسفل قائمة Extras.

★ البنادق الآلية أكثر دقة عند الإطلاق دراكاً.

★ يمكن لكل لاعب حمل سلاحين مع مسدس، لذا اختر أسلحتك التي يُسقطها الأعداء وقوات الحلفاء. لا تعرف متى قد تحتاج إلى قوى إطلاق إضافية.

★ استخدم زر الإطلاق الثانوي للإعداد واستخدم تحديثات مخصصة. اضغظه مجدداً لإزالة تحديث.

★ يمكن للخطر أن يأتي من أي مكان، بما في ذلك السقوط من السماء. لا تنسَ النظر إلى الأعلى!

معلومات حول جمعية حَمَلَة وسام الشرف

تم تشكيل جمعية حملة وسام الشرف (Congressional Medal of Honor Society) في العام 1946 للمحافظة على قيمة وسام الشرف، وتوفير المعونة اللازمة للمحتاجين ممن حصلوا عليها. سواء صاروا من أصحاب الملايين أو كانوا عمال عاديين في أوقات السلم، تسعى جمعية (CMOHS) لرفع أواصر الألفة بين الحاصلين على الأوسمة، لأن الفوز بوسام الشرف والنصر في أرض المعركة لن يحصل من دون الأخوة الذين عليهم حمايتهم. ولهدف الحماية، قدم عدد من الحاصلين على هذا الوسام الهدية المثالية لإخوانهم وأصدقائهم ولبلادهم. في ذاكرتهم وذاكرة من قضاو نحبهم، سيبقى وسام الشرف دليلاً على أعمالهم الشجاعة. أما الباقيين على قيد الحياة ممن حصلوا على الوسام، فتسعى جمعية CMOHS لتحسين ورفع مستوى الحياة في السلم لرموز الشجاعة الحية التي تعبر عن الغاية من كونهم ينتمون للولايات المتحدة الأمريكية. على الأمريكيين في وقت الشدة عدم البحث عن أي أمر آخر غير جمعية حَمَلَة وسام الشجاعة لتقدير قِيم البسالة والاحترام والشرف من بين خصائص الشخصية الأمريكية، وهي القيم التي تجعل من هذه الدولة عظيمة.

تشرف شركة إلكترونيك آرنس بالاشتراك في هذه الجمعية لمواصلة جهود التنقيف وزيادة الوعي نيابة عن جمعية وسام الشرف والحاصلين عليها. يمكنك قراءة المزيد عن الجمعية ومن نالوا الأوسمة في موقع الجمعية: www.cmohs.org.

حل المشاكل

مركز الدعم عبر الشبكة

إن كنت تواجه مشاكل مع هذه اللعبة، يرجى زيارة مركز الدعم عبر الشبكة من خلال موقع <http://support.electronicarts.co.uk>. حيث تتمكن من استعراض أحدث الأسئلة والأجوبة الخاصة بحل المشاكل، وإرسال طلبات الدعم الفني عبر الشبكة. للنصائح الخاصة بحل المشاكل لخاصية EA Link، يرجى التأكد من تشغيل EA Link. ثم اختيار مساعدة (HELP) من أعلى نافذة EA Link لزيارة قسم المساعدة.

الدعم خارج شبكة

تحتوي هذه اللعبة على ملف دعم فني (Technical Support) يساعدك على حل أية مشكلة قد تعترضك. ستجد ملف الدعم الفني في ذات المجلد الذي يحتوي على اللعبة. يمكنك كذلك الحصول على دعم فني من فريق الدعم الفني (Customer Support team) التابع لنا (شاهد قسم الدعم الفني في الأسفل)

مشاكل أثناء تشغيل اللعبة

★ تأكد من امتلاكك لمطابقات الجهاز الدنيا لهذه اللعبة، وأنك تمتلك أحدث برامج القيادة الخاصة ببطاقات الصوت والرسومات:

لبطاقات رسومات NVIDIA، يرجى زيارة موقع www.nvidia.com لإيجاد وتنزيل الملفات.

لبطاقات رسومات ATI، يرجى زيارة موقع www.ati.amd.com لإيجاد وتنزيل الملفات.

★ إن كنت تشغل إصدار الأقراس من اللعبة، جرب إعادة تركيب مكتبة DirectX من القرص. غالباً ما يكون موجوداً في مجلد DirectX في الجذر الرئيس للقرص. إن كنت تمتلك اتصالاً مع إنترنت، فبالإمكان زيارة موقع www.microsoft.com/directx لترتيب الإصدار الأحدث من مكتبة DirectX.

نصائح عامة لحل المشاكل

- ★ إن كنت تمتلك إصداراً الأقراص من هذه اللعبة، ولم تظهر شاشة التشغيل التلقائي (AutoPlay) للتركيب / اللعب وحدها، يمكن النقر بالزر الأيمن على أيقونة القرص الموجودة في My Computer، واختيار AutoPlay.
- ★ إن كانت اللعبة تعمل بشكل بطيء، جرب الإنقاص من جودة بعض إعدادات الفيديو من قائمة خيارات اللعبة. التقليل من الكثافة النقطية للشاشة من شأنه في بعض الأحيان تحسين الأداء.
- ★ للحصول على الأداء الأفضل أثناء اللعب، يفضل إلغاء عمل بعض التطبيقات التي تعمل في الخلفية، أو برامج الحماية من الفيروسات التي تعمل في نظام ويندوز. لكن تأكد من إعادة تشغيل برامج الحماية من الفيروسات بعد الانتهاء من اللعب.

اللعب عبر الشبكة مع وجود موجه (Router) أو جدار ناري (Firewall)

تستخدم اللعبة منافذ الشبكة التالية للعب عبر إنترنت. إن كنت تلعب مع وجود جدار ناري (مثل برنامج الجدار الناري الخاص بأنظمة ويندوز أو عتاد جدار ناري) تأكد من أنها تسمح بمرور بيانات اللعبة عبر هذه المنافذ:

18240, 18245, and 10000 (the default port for player-hosted games).

توجيه المنفذ

إن كنت متصلاً بإنترنت من خلال موجه، فإمكان إعداد توجيه المنفذ حل الكثير من مشاكل الاتصال الخاصة بالشبكة. جميع الموجهات تمتلك أساليب فريدة لإعداد توجيه المنفذ، لكن الخطوات التالية من شأنها مساعدتك:

1. سجل الدخول إلى شريط الإدارة في الموجه. لمعظم الموجهات واجهات عبر ويب تسمح للمستخدم إعداد توجيه المنافذ. تختلف طرق التسمية لكل موجه، لكن عليك البحث عن أي ما يمكن أن يدل على توجيه المنافذ (Port Forwarding)، أو الخدمات (Services)، أو المزودات الافتراضية (Virtual Servers)، أو خدمات الدخول (Inbound Services)، أو التطبيقات (Applications)، أو الألعاب (Gaming).
2. عليك بعدها إنشاء قواعد جديدة لتحويل أرقام المنافذ المحددة أعلاه حسب عنوان بروتوكول IP الخاص بجهاز الكمبيوتر لديك. يمكنك إيجاد عنوان بروتوكول IP من قائمة أبدأ في ويندوز: اضغط زر أبدأ (START) ثم اختر أمر RUN.... ثم أدخل cmd. اضغط على موافق (OK).
3. وضمن شاشة الإدخال اطبع ipconfig ثم اضغط على ENTER. ستظهر إعدادات شبكة مبسطة بالإضافة إلى عنوان بروتوكول IP.

إعدادات توجيه المنافذ التقليدية غالباً ما تظهر على الشكل التالي:

المنفذ (Port) - 8563. البروتوكول (Protocol) - UDP، الضغط (Traffic) - Incoming، توجيهه إلى (Forwarded to) - (رقم IP الخاص بك، مثل 192.168.1.3)

خاصية DMZ

بعض الموجهات تمتلك خياراً لوضع جهاز الكمبيوتر ضمن خاصية DMZ، De-Militarised Zone. حسب تعريفات الموجهات في المنزل، ذلك يدل على أن جميع منافذ الدخول سيتم توجيهها إلى جهاز الكمبيوتر لديك. من شأن هذه العملية حل أي مشاكل اتصال ممكنة، لكنك ستخسر أي إمكانات حماية أمنية يقدمها المزود الخاص بك.

لمزيد من المعلومات حول الجدران النارية، وتوجيه المنافذ وخصائصه، يرجى تدوين النصائح التي يقدمها فريق الدعم الفني عبر الشبكة عبر موقع:

<http://support.electronicarts.co.uk>

خدمة الزبائن

نظراً لطبيعة أغلب المشاكل التي تتعرض لها عند تشغيل الألعاب الخاصة بأجهزة الكمبيوتر، من الأسهل - وغالباً ما تكون أسرع - تحليلها باستخدام قسم الدعم الفني (Support Centre) على الشبكة عبر <http://support.electronicarts.co.uk>.

يمكنك هنا استعراض أحدث الأسئلة والأجوبة لجميع ألعابنا، أو مشاهدة قاعدة البيانات الخاصة بالنقر على GET HELP. إن لم تتمكن من حل مشكلتك، انقر على CONTACT US لإرسال استفسارك إلى أحد تقنيي خدمة العملاء، الذي سيحاول الرد على استفسارك في أقرب وقت ممكن. إن كنت تحتاج إلى مساعدة إضافية، أو تفضل التكلم مع أحد التقنيين، بإمكانك الاتصال هاتفياً بقسم خدمة العملاء (من الإثنين إلى الجمعة، ما بين الساعة 9 صباحاً و9 مساءً).

فاكس خدمة العملاء: 0870 2413231

هاتف خدمة العملاء: 0870 243 2435

يتم احتساب تعرفه المكالمات الداخلية على هذه المكالمات، يرجى الرجوع إلى شركة الاتصالات المحلية للحصول على المزيد من المعلومات. لمساعدتنا على تشخيص مشكلتك، يرجى إعداد تقرير تشخيصي مكتبة دايركت إكس (DirectX Diagnostic) لجهاز الكمبيوتر لديك قبل الاتصال بنا:

⚡ اضغط زر ابدأ (START) ثم اختر أمر...Run. ثم أدخل dxdiag. اضغط على OK، ثم ما أن ينتهي التقرير اضغط على حفظ كافة المعلومات (SAVE ALL INFORMATION...)، واحفظ التقرير إلى سطح المكتب لنظام ويندوز.

ملاحظة: لن يزودك قسم خدمة العملاء بمعلومات حول كيفية اللعب أو سبل تحسين مهاراتك في اللعب.

ملاحظة: إن كنت بحاجة إلى مساعدة في بيئة اللعب، يرجى مراجعة الغلاف الخارجي الخلفي لهذا الكتيب، للحصول على معلومات عن خط المساعدة الرسمي لشركة EA.

ملاحظة: إن اشتريت هذه اللعبة عبر EA Link، فبالإمكان الوصول إلى اتفاقية ترخيص المستخدم النهائي عبر http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/en_US/eula.pdf

الضمان

ملاحظة: تنطبق شروط الضمان التالية على المنتجات التي يتم بيعها في محلات بيع التجزئة فقط. لا تنطبق شروط الضمان على المنتجات التي تم بيعها عبر خاصية EA Link.

محدودية الضمان

تضمن شركة إلكترونيك آرترس للمشتري الأصلي لهذا البرنامج، للاستخدام على جهاز الكمبيوتر، خلوصاً وسائط التسجيل التي سُجِّلت عليها البرامج، من العيوب في المواد والصناعة لمدة 12 شهراً من تاريخ الشراء. تستبديل خلال تلك الفترة، المنتجات المعيبة في حال رجوع المنتج الأصلي إلى شركة إلكترونيك آرترس على العنوان الموضح، مرفقاً بإثبات شراء مؤرخ، وبيان يصف العيوب، إضافة إلى المنتج المعطوب والعنوان البريدي الخاص بك. هذا الضمان هو إضافة إلى حقوقك القانونية، ولا يؤثر عليها في أي حال من الأحوال. لا يُطبق هذا الضمان على البرامج ذاتها، والتي "تجهز كما هي"، ولا يُطبق على وسائط التسجيل التي تخضع لسوء الاستخدام أو الضرر أو الاستهلاك المفرط.

ضمان الاستعادة

تستبدل شركة إلكترونيك آرترس وسائط التسجيل المتضررة من قبل المستخدم حسب توفرها، إذا أعيدت وسائط التسجيل الأصلية مع صك مصرفي بمقدار 7.5 جنيه إسترليني لكل قرص لصالح شركة إلكترونيك آرترس المحدودة (Electronic Arts Ltd.). يرجى ذكر إرفاق كامل التفاصيل الخاصة بالعيوب، مع اسمك الكامل، والعنوان، ورقم الهاتف الذي يسهل عملية الاتصال بك في أوقات النهار إن أمكن. قسم ضمان العميل لشركة إلكترونيك آرترس، صندوق بريد 181، Chertsey، KT16 0YL، المملكة المتحدة.

تستثنى شركة إلكترونيك آرترس (Electronic Arts) أي ضمان يتعلق بهذا المنتج في حال تم شراؤه مستعملاً من قبل، ولم يكن الزبون هو المستخدم الأول لهذا المنتج.

© 2007 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, and Medal of Honor Airborne are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. Medal of Honor is a trademark or registered trademark of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries for computer and video game products. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2005 Criterion Software Ltd. and its Licensors. All other trademarks are the property of their respective owners.

DWW01605823MT