

# MEDAL OF HONOR AIRBORNE™



# OBSAH

---

INSTALACE A ODINSTALOVÁNÍ HRY .....	2
ZŮSTAŇTE VE HŘE A ZAREGISTRUJTE SE! .....	3
ÚPLNÉ OVLÁDÁNÍ .....	3
NASTAVENÍ HRY .....	3
HRANÍ HRY .....	4
ON-LINE .....	8
TIPY A RADY .....	9
O SPOLEČNOSTI CONGRESSIONAL MEDAL OF HONOR SOCIETY .....	10
ZÁKAZNICKÁ PODPORA .....	11
ZÁRUKA .....	12

Navštivte stránky společnosti EA™ na adrese [www.ea.com](http://www.ea.com).

# VAROVÁNÍ MAJITELŮM PROJEKČNÍCH TELEVIZORŮ

Statické obrázky nebo snímky mohou mít za následek trvalé poškození vrstvy luminoforu v obrazovce. Videohry by se neměly opakovaně hrát na velkoplošných projekčních televizorech.

## VAROVÁNÍ PŘED EPILEPSIÍ

**Následující informace je třeba přečíst dříve, než začnete hru používat nebo ji dovolíte používat dětem.**

Záblesky světla nebo blikající obrazy mohou u některých lidí vyvolávat epileptické záchvaty nebo ztrátu vědomí. K záchvatu může u takových lidí dojít i při sledování televizního obrazu nebo hraní určitých počítačových her. To se může stát i osobám, které ve svých lékařských záznamech nemají epilepsii uvedenou a nikdy epileptickými záchvaty netrpěly. V případě, že jste vy nebo někdo jiný z vaší rodiny někdy měl symptomy epilepsie (záchvaty nebo ztrátu vědomí) v důsledku zábleskového světla, je třeba se před začátkem hraní poradit s lékařem.

Doporučíme rodičům, aby při hraní počítačových her svým dětem věnovali určitou pozornost. Pokud máte vy sami nebo děti při hraní her jakékoli z následujících příznaků – závrať, rozmazané vidění, cukání očí nebo svalů, ztráta vědomí, ztráta orientace, jakýkoli nechtěný pohyb nebo křeč – je třeba hraní OKAMŽITĚ přerušit a poradit se s lékařem.

## PREVENTIVNÍ OPATŘENÍ PŘI HRANÍ

- ★ Nesedte před obrazovkou příliš blízko, ale v dostatečné vzdálenosti tak, jak to dovoluje délka kabelu.
- ★ Při hraní je lépe používat malou obrazovku.
- ★ Nehrajte, pokud jste unaveni nebo nevyspali.
- ★ Zajistěte, aby místnost, v níž hrajete, byla dobře osvětlená.
- ★ Při hraní počítačových her je třeba udělat každou hodinu přestávku v trvání nejméně 10–15 minut.

## SYSTÉMOVÉ POŽADAVKY

Je nezbytné, aby počítač splňoval minimální požadavky uvedené na obalu hry. Je-li hra pomalá, ověřte, zda hardware počítače splňuje tyto požadavky a zda jsou ovladače grafické a zvukové karty aktuální (viz Řešení problémů na str. 10).

**POZNÁMKA:** Tato hra může být funkční s integrovanými grafickými adaptéry v přenosných počítačích, ale společnost Electronic Arts je nepodporuje.

## INSTALACE A ODINSTALOVÁNÍ HRY

Chcete-li nainstalovat hru, vložte disk do diskové jednotky a počkejte, dokud se nezobrazí nabídka automatického spuštění. Klepněte na tlačítko **INSTALL** (Nainstalovat) a potom na tlačítko **NEXT** (Další). Zobrazí se okno pro zadání sériového čísla. Do tohoto okna zadejte sériové číslo, které naleznete v bílém poli na zadní straně příručky ke hře, a nainstalujte hru podle zobrazených pokynů.

**POZNÁMKA:** Pokud se nezobrazí nabídka automatického spuštění, poklepejte na ikonu **Tento počítač** na ploše a potom poklepejte na jednotku, ve které je vložen herní disk. Nainstalujte hru poklepáním na soubor **setup.exe**. Pokud máte potíže nebo první instalace hry neproběhla správně, doporučujeme hru odinstalovat a nainstalovat znovu. Chcete-li hru odinstalovat, klepněte na tlačítko **START** systému Windows, přejděte na položku **Programy** (nebo **Všechny programy**), vyhledejte nadřazenou složku hry (obvykle **EA GAMES™** nebo **EA SPORTS™**), vyhledejte hru a odeberte ji klepnutím na tlačítko **Uninstall** (Odinstalovat).

## SPUŠTĚNÍ HRY

1. Ukončete všechny spuštěné programy a úlohy na pozadí včetně antivirových programů (viz Řešení problémů na str. 10).
2. Vložte disk do diskové jednotky. Zobrazí se nabídka automatického spuštění. Spustěte hru klepnutím na tlačítko **PLAY** (Hrát).

**POZNÁMKA:** Jestliže se hra po vložení disku do diskové jednotky nespustí automaticky, klepněte na tlačítko **START** systému Windows, přejděte na položku **Programy** (nebo **Všechny programy**), vyhledejte nadřazenou složku hry (obvykle **EA GAMES** nebo **EA SPORTS**) a klepněte na název hry. Zobrazí se úvodní obrazovka a hra se spustí.

# ZŮSTAŇTE VE HŘE A ZAREGISTRUJTE SE!

Vytvořením si členského účtu EA a zaregistrováním této hry získáte zdarma cheaty a herní tipy přímo od EA. Vytvoření členského účtu a registrace jsou snadné a rychlé!

Navštivte naši webovou stránku na adrese [www.gamereg.ea.com](http://www.gamereg.ea.com) a запиšte se ještě dnes!

## ÚPLNÉ OVLÁDÁNÍ

Chcete-li upravit konfiguraci ovládání hry *Medal of Honor Airborne™*, vyberte v hlavní nabídce položku **MOŽNOSTI** a poté vyberte **OVLÁDÁNÍ**.

### OBECNÉ OVLÁDÁNÍ

FUNKCE	KLÁVESNICE A MYŠ
<b>Střílet/Odjistit granát</b>	<b>Klepnout</b>
<b>Alternativní střelba</b> (k dispozici pro vylepšené zbraně)	<b>Pravé tlačítko myši</b>
<b>Pohyb</b>	<b>W/S</b>
<b>Útok</b>	<b>A/D</b>
<b>Použit/Akce/Otevřít padák</b>	<b>E</b>
<b>Otevřít padák</b>	<b>MEZERNÍK</b>
<b>Přikrčit se/Postavit se</b>	<b>CTRL</b>
<b>Běžet/Mířidla</b>	<b>SHIFT</b>
<b>Procházet granáty</b>	<b>G</b>
<b>Útok zblízka</b>	<b>F</b>
<b>Pozastavit hru</b>	<b>ESC</b>

**POZNÁMKA:** V případě tohoto manuálu máme pod termínem „klepnout“ vždy na mysli levé tlačítko myši.

## NASTAVENÍ HRY

### ÚVOD

Staňte se Boydem Traversem, svobodníkem „ryze americké“ 82. výsadkové divize, a naprosto změňte způsob, jakým se bojovalo ve válce. Začněte na skalistém sicilském pobřeží a až k vítězným triumfům v samotném srdci Německa bojujte v impozantních bitvách 2. světové války, které první americké výsadkové oddíly přeměnily ve válečné legendy. Každou misi zahájíte ve vzduchu, za nepřátelskými liniemi a vzápětí poté seskočíte do akce. Na zemi pak v jakémkoli pořadí začnete plnit cíle na rozsáhlém území, na němž se můžete volně pohybovat. Získejte nad svým protivníkem strategickou výhodu pomocí širokého spektra vylepšitelných zbraní.

### MOŽNOSTI

Nastavovací obrazovka, možnosti zvuku a možnosti analogového ovladače z nabídky Možnosti.

- ✪ Chcete-li upravit možnosti, zvolte položku **MOŽNOSTI** v hlavní nabídce. Vyberte položku **HRA**, chcete-li otočit osu Y, nastavit citlivost zaměřování nebo aktivovat/deaktivovat vibrace, titulky a kompas. Vyberte položku **OVLÁDÁNÍ**, chcete-li zvolit jednu ze tří konfigurací ovládání. Vyberte položku **AUDIO/VIDEO**, chcete-li změnit hlasitost hudby a zvukových efektů, vyzkoušet rozmístění reproduktorů 5.1 s prostorovým zvukem nebo nastavit jas zobrazení. Vyberte položku **EFEKTY SPRINTU**, chcete-li přepnout rozmazaný pohyb a rychlostní efekty spojené s během (vypnutí Efektů sprintu u některých hráčů snižuje nevolnost z pohybu).
- ✪ Chcete-li upravit možnosti během hraní hry, stiskněte tlačítko **ESC**, abyste vyvolali herní nabídku, a pak zvolte položku **MOŽNOSTI**.



# HRANÍ HRY

Vyskočte za nepřátelskými liniemi a bojujte na evropských bitevních polích od pobřeží Sicílie až do srdce nacistického Německa za vítězství Spojenců ve 2. světové válce.

✧ Chcete-li začít novou operaci Medal of Honor Airborne, vyberte v hlavní nabídce položku OPERACE, vyberte možnost NOVÁ a poté si zvolte stupeň obtížnosti (SNADNÁ, NORMÁLNÍ, EXPERT).

**POZNÁMKA:** Ještě než začnete svou první misi, musíte úspěšně projít kurzem seskoku, abyste dokázali, že jsou vaše výsadkářské schopnosti dostatečné.

## VÝBĚR ZBRANÍ

Zbraně, které má voják při sobě, jsou rozhodující pro jeho přežití a úspěch na bitevním poli. Na obrazovce Výběr zbraní se podívejte na to, jaké máte možnosti výběru pušek, automatických pušek, samopalů, kulovic a příručních zbraní. Během prohlížení všech zbraní se v pravé dolní části zobrazí okno s informacemi o přesnosti, době nabíjení, velikosti zásobníku a dalších důležitých vlastnostech každé zbraně.

✧ Vyberte si primární a sekundární zbraň a příruční zbraň. Jakmile svůj výběr dokončíte, vyberte pro pokračování možnost AKCEPTOVAT.

✧ Získáte-li čestné uznání za výjimečnou střelbu spolu se speciální zbraní, zobrazí se to na obrazovce Výběr zbraní.

**POZNÁMKA:** Během hry budou zbraně postupně odblokovány, takže s vašimi úspěšnými misemi dojde k rozšíření možností výběru zbraní.

## PRVNÍ KROK JE VŽDY ROZHODUJÍCÍ

Ještě ve vzduchu zhodnoťte své možnosti pro přistání. Místo přistání je zcela na vás – a někdy rozhoduje o úspěchu či katastrofě.

✧ Chcete-li se vystrčit do vzduchu, stiskněte **W/S/A/D**. Chcete-li otevřít svůj padák, stiskněte **MEZERNÍK**.

✧ Zelený signální kouř označuje oblast, která je bezpečná pro přistání.

✧ Jestliže provedete útok zblízka (stisknutím klávesy **F**) během svého seskoku, máte možnost přesně v okamžiku dopadu usmrtit nepřítele rychlým kopem.

## PŘISTÁNÍ

Existují tři typy přistání.

### Zbrzděné

Jestliže jste svůj padák otevřeli (stisknutím **MEZERNÍKU**) v bezpečné vzdálenosti od země, čeká vás zbrzděné přistání.

### Zpackané

Jestliže svůj padák včas neotevřete, bude vaše přistání zpackané a vy při dopadu upadnete.

### Hladké

Jestliže se k oblasti dopadu přiblížíte pod malým úhlem, bude vaše přistání na zem hladké.

**RADA:** Přistání na střechu může být ideálním výchozím bodem.

## PROFESIONÁLNÍ SESKOKY

V každé misi je určitý počet klíčových oblastí pro přistání, které se nazývají profesionální seskoky. Některá místa profesionálních seskoků jsou zřejmá, zatímco jiná budete muset objevit sami. Počet profesionálních seskoků, které uskutečníte, bude zaznamenán do vašich statistik.



## CÍLE

Vaše mise bude úspěšná tehdy, když dosáhnete všech primárních cílů. Existuje několik způsobů, jak splnit cíle, přičemž pořadí, v jakém se je rozhodnete splnit, je zcela na vás.

✧ Chcete-li zobrazit své cíle, stiskněte tlačítko **ESC**, abyste vyvolali herní nabídku.

## KOMPAS

Na vašem kompasu je zobrazena poloha spojenců a nepřátel a také vaše cíle.

Cíle jsou na kompasu zobrazeny jako hvězdičky nebo, jsou-li ve velké vzdálenosti, jako žlutý trojúhelník na okraji kompasu (ukazuje směr, kterým je nutné za cílem jít). Průsvitné hvězdičky mající nad sebou nebo pod sebou šipku jsou cíle, které se nacházejí nad nebo pod vaší současnou polohou.

Sprátelené jednotky jsou na kompasu zobrazeny jako zelené tečky. Nepřátelé jsou zobrazeni jako červené křížky.

## ZDRAVÍ

K dispozici máte čtyři úrovně životních funkcí (aktuální stav je zobrazen v levém dolním rohu obrazovky). Budete-li zasaženi, rozsvítí se na obrazovce červený indikátor, který vás bude informovat o tom, že jste byli zasaženi, a také o směru střelby. Životní funkce v jedné z vašich úrovní budou vyčerpány. Jestliže se dostanete z palebné linie a odpočnete si, částečně zaplněné úrovně se časem obnoví. Jestliže přijdete o celou úroveň životních funkcí, můžete ji doplnit pouze tak, že najdete lékárničku.

## SPRINTOVÁNÍ

Vběhnutí do palebné vřavy nebo nalezení úkrytu před palbou patří mezi důležité dovednosti ostříleného bojovníka.

✧ Chcete-li běžet, stiskněte současně tlačítka **SHIFT** a **W**.

✧ Chcete-li běžet v přikrčeném stavu, stiskněte tlačítko **CTRL**, abyste se přikrčili, a poté zároveň stiskněte a podržte tlačítka **SHIFT** a **W**, abyste se rozběhli.

**POZNÁMKA:** Jakmile uvolníte tlačítko **SHIFT**, vrátíte se automaticky do přikrčené pozice.

✧ Pokud poběžíte na nepřítele a poté ve správný okamžik provedete útok zblízka (stisknutím klávesy **F**), uštědříte mu skutečně výjimečný úder.

**POZNÁMKA:** Při sprintování nemůžete střilet – abyste mohli pořádně zamířit, je nutné nejdříve zpomalit.

## POUŽITÍ ÚKRYTU K ZÍSKÁNÍ VÝHODY

Každý voják ví, že nejlepším způsobem, jak zůstat naživu, je nezdržovat se v palebné linii. Využijte proto okolní předměty jako úkryty.

- ✪ Pro přikrčení za úkryt stiskněte tlačítko **CTRL**. Chcete-li se v přikrčení plížit vpřed, stiskněte tlačítko **W**.
- ✪ Když jste přikrčení, můžete aktivovat svůj dalekohled nebo hledáček zbraně (stisknutím tlačítka **SHIFT**) a stisknout tlačítka **W/S**, abyste vykoukli nad nebo zpod krytu, nebo stisknout tlačítka **A/D**, chcete-li vykouknout zpoza rohů.

## MÍRIDLA

- ✪ Chcete-li aktivovat svůj dalekohled nebo hledáček zbraně a účinně zaútočit zpoza krytu, stiskněte pravé tlačítko myši..
- ✪ Máte-li aktivována mířidla, stiskněte tlačítka **W/S**, abyste mohli bezpečně vykouknout zpoza rohů. Stiskněte klávesy **W/S**, chcete-li vykouknout, a poté se vraťte do středu, abyste se znovu schovali za kryt.
- ✪ Chcete-li se sklonit, stiskněte klávesu **D**.
- ✪ Jste-li přikrčení, stiskněte klávesu **A**, abyste vykoukli nad kryt.
- ✪ Chcete-li jít s aktivovanými mířidly, stiskněte klávesu **SHIFT**. Je to velmi důležité pro to, abyste byli dokonale schovaní za krytem.

## ZBRANĚ SKUTEČNÁ SPOUŠŤ

Skutečná spoušť vám při ostřelování umožňuje řídit výstřel s větší přesností než kdykoli předtím.

- ✪ Chcete-li použít skutečnou spoušť, stiskněte a podržte pravé tlačítko myši, aby se aktivoval dalekohled.
- ✪ Chcete-li použít měřič skutečné spouště, pomalu stiskněte a podržte levé tlačítko myši. Měřič se zobrazí na levé straně obrazovky. Když terč na měřiči dosáhne svého středu a zčervená, máte svou střelu pod optimální kontrolou.

## ODJÍSTĚNÍ GRANÁTU

Granát je mocnou, smrtelnou a nutnou součástí vojákova zbrojního arzenálu. Nicméně je nutné vědět, kdy a jak granát použít. Stiskněte a podržte levé tlačítko myši. Při stlačeném levém tlačítku myši se granát odjistí a vy uslyšíte tikání signalizující odpočítávání. Až budete chtít granát odhodit, uvolněte levé tlačítko myši.

## HÁZENÍ

Délka hodů závisí na tom, jak dlouho po stisknutí podržíte levé tlačítko myši. Chcete-li granát jen tak odhodit na zem, podržte tlačítko krátce. Pokud chcete granát odhodit daleko, podržte tlačítko delší dobu.

## NAČASOVÁNÍ

Načasování vašeho hodu je rozhodující. Protože jsou vaši nepřátelé dostatečně chytří na to, aby svou pozici opustili, když zahlédnou odjistěný granát nebo výbuch ve vzduchu, je lepší granát vyhodit obloukem, aby bylo pravděpodobné, že vybuchne při srážce. Nedržte granát příliš dlouho – jistě nechcete být výbuchem zasaženi!

## VYLEPŠENÍ

Stejně jako vojáci využívali svůj důvtip k tomu, aby na bojišti upravili svou výzbroj, máte příležitost vylepšovat svou výzbroj během hry i vy. Tato vylepšení vám mohou dát průbojnost, kterou potřebujete v bojovém zápalu. Vylepšení získáváte dosažením vynikajících výkonů v oblasti odvahy a střelby (např. zabítí nablízko, střely do hlavy, odpravení tří nepřátel najednou nebo odpravení pěti nepřátel najednou).

- ✪ Když získáte vylepšení, je automaticky použito na vaše zbraně a přidáno do vašeho výběru zbraní.
- ✪ Vylepšení vám zůstávají. I když ztratíte zbraň, která byla v misi vylepšena, jakmile ji přistě seberete, bude vylepšení k této zbrani automaticky přiřazeno.
- ✪ Když je vaše zbraň vylepšována, jste imunní vůči napadení a máte neomezenou munici.

## MEDAILLE

Vaše hrdinství a odvaha na bitevním poli jsou po zásluze oceněny. Chcete-li zobrazit medaile, které vám byly uděleny, vyberte položku OPERACE a poté STATISTIKA A MEDAILLE.

### Medaile vojáka

Uděluje se za výjimečné zásluhy na pozici, která vyžaduje velkou odpovědnost. Pro získání této medaile se musíte vybavit všemi zbraněmi a použít je v operaci.

### Vyznamenání za zásluhy

Uděluje se vojákům za obzvláště velké zásluhy při příkladném plnění služby. Pro získání této medaile je nutné bez úmrtí dokončit jednu misi ve hře.

### Bronzová hvězda

Uděluje se příslušníkovi armády, který prokáže v souvislosti s vojenskými operacemi hrdinství a zásluhy. Pro získání této medaile je nutné při nastavené snadné obtížnosti získat ve všech misích pětihvězdičkové hodnocení.

### Stříbrná hvězda

Uděluje se příslušníkům armády, kteří při plnění svých povinností prokázal udatnost v boji. Pro získání této medaile je nutné při nastavené normální obtížnosti získat ve všech misích pětihvězdičkové hodnocení.

### Kříž za vynikající služby

Obdrží voják za hrdinské činy, které ovšem nestačí k udělení Medaile cti. Pro získání této medaile je nutné při nastavené obtížnosti Expert získat ve všech misích pětihvězdičkové hodnocení.

## MISE

### OPERACE HUSKY

Vaši první misi v 82. výsadkové divizi je výsadek v sicilské vesnici Adanti a sabotáž čtyř italských protiletadlových děl. Poté se na kraji vesnice setkáte se skupinou výsadkářů, abyste provedli masivní protiofenzivu proti opevněným jednotkám Osy.

### OPERACE AVALANCHE

82. výsadková divize byla nyní povolána k výsadek v Itálii, konkrétně podél pobřeží Amalfi, kde pomůže páté americké armádě odrazit zoufalý protiútok nepřítele. Přistanete v Paestu, v okolí ruin z období antického Řecka, kde máte příkaz narušit nepřátelské zásobovací linie a komunikaci. Jakmile tuto misi dokončíte, bude nutné pomoci spojeneckým silám v okolí.

### OPERACE NEPTUNE

Vaše mise v den D je jednou z nejdůležitějších... a nejnebezpečnějších. Máte příkazy k výsadek za nepřátelskými liniemi a vyčištění cesty pro vojáky na pláži Utah. Než tak učiníte, musíte nejprve vyřadit oči a uši nepřátel – to znamená radarovou anténu a pozorovací věž. Budte však ostražití: zpravodajská služba Spojenců varovala před obzvláště vražednou zbraní nepřítele, která se nachází ve vašem okolí: obrněný tank.

### OPERACE MARKET GARDEN

Plán je jednoduchý, avšak nikoli snadný. Britské jednotky XXX, kilometry dlouhá řada tanků, nákladních vozidel a dodávek, se má přesunout z Eindhoven na jih přes Nijmegen až do Arnhemu, čímž se Spojenci dostanou poprvé během války do Německa. Vaším úkolem je vysadit se v Nijmegenu, zajistit bezpečnost v tomto městě a zpřístupnit cestu (přezdívanou „silnice do pekla“) pro Spojence.

### OPERACE VARSITY

To, co je nutné zkoordinovat, není ničím menším než největší jednodenní výsadkovou operací v historii. Cíl: vysadit jednotky přímo v srdci Německa. Přistanete v Porúří a vaším úkolem je zničit německou válečnou mašinerii, která již mele z posledního. Zničte munici továrnu, zdevastujte částečně fungující továrnu na výrobu tanků, a kdybyste dostali během plnění úkolu neočekávanou návštěvu, víte co máte dělat.



## DER FLAKTURM

Věž s protiletadlovou obranou Flakturm, strašlivé betonové monstrum, představuje poslední obranu nepřítele. Na obranu proti spojeneckému útoku může použít masivní dělostřelectvo a tucet protiletadlových děl. Vaše letadlo je jedním z mála letadel, které vzlétly do vzduchu. Vaším úkolem je ochromit obranu věže s protiletadlovou obranou a poté zničit vnitřní vybavení stavby a rozmístit výbušniny.

## UKLÁDÁNÍ A NAČÍTÁNÍ

Vaše hra se automaticky ukládá od posledního kontrolního bodu.

- ✪ Chcete-li svou hru uložit, stiskněte tlačítko **ESC**, aby došlo k vyvolání herní nabídky, vyberte záložku Uložit a načíst a poté vyberte ULOŽIT POSLEDNÍ KONTROLNÍ BOD. Vaše hra je od posledního kontrolního bodu uložena.
- ✪ Chcete-li hru načíst, vyberte v hlavní nabídce položku OPERACE a poté vyberte NAHRÁT. Chcete-li hru načíst během hraní, stiskněte tlačítko **ESC**, aby došlo k vyvolání herní nabídky, otevřete záložku Uložit a načíst a poté vyberte položku NAHRÁT POSLEDNÍ KONTROLNÍ BOD.

## ON-LINE

CHCETE-LI ZÍSKAT PŘÍSTUP K ON-LINE FUNKCÍM, JE NUTNÉ TUTO HRU ZAREGISTROVAT POMOCÍ PŘÍLOŽENÉHO REGISTRAČNÍHO KÓDU PRO JEDNOHO UŽIVATELE. TUTO HRU MŮŽE ZAREGISTROVAT JEN JEDEN UŽIVATEL.

K ZÍSKÁNÍ PŘÍSTUPU K ON-LINE FUNKCÍM JE NUTNÉ SE ZAREGISTROVAT. JE ZAPOTŘEBÍ PŘIPOJENÍ K INTERNETU. SMLUVNÍ PODMÍNKY SPOLEČNOSTI EA A AKTUALIZACE FUNKCÍ NALEŽETE NA ADRESE [www.ea.com](http://www.ea.com). ZAREGISTROVAT ON-LINE SE MOHOU JEN HRÁČI STARŠÍ 13 LET.

SPOLEČNOST EA MŮŽE UKONČIT POSKYTOVÁNÍ ON-LINE FUNKCÍ PO 30 DNECH OD OZNÁMENÍ NA STRÁNE [www.ea.com](http://www.ea.com).

## HRANÍ ON-LINE

V on-line hlavní nabídce si vyberte oblíbený typ hry.

### TYPY SOUBOJŮ

**Rychlá bitva** (bez klasifikace)

**Vlastní bitva** (s klasifikací nebo bez klasifikace)

**Vytvořit bitvu** (bez klasifikace)

Budete připojeni do první dostupné hry bez ohledu na preference.

Specifikujte svou preferovanou mapu, typ hry a další možnosti a hra pro vás automaticky najde vhodného partnera. Jestliže není možné splnit všechna kritéria vašeho souboje, připojí vás hra k protivníkovi, který je nejbližše stanoveným kritériím (s klasifikací nebo bez klasifikace)

Upravte si mapu, časový limit, střelbu na spřátelené vojáky, typ hry a možnosti vylepšení a poté počkejte na připojení protivníků.

## REŽIMY HER PRO VÍCE HRÁČŮ

**Souboj týmů na život a na smrt**

**Souboj týmů na život a na smrt Výsadek**

Vyberte si tým – Spojence nebo Osu – a poté vstupte do palební vřavy. Vítězem je tým s nejvyšším skóre na konci časového limitu.

O tom, kde na mapě začnete, rozhoduje výběr týmu. Jestliže si vyberete SPOJENCE, začnete hru výsadkem. Zvolíte-li OSU, začnete na zemi. Vítězem je tým s nejvyšším skóre na konci časového limitu.

Vyberte si tým a poté bojujte, abyste získali a udrželi tři vlajky na mapě. Vyhrává tým, který získá všechny tři vlajky.

**Úkol**

# ON-LINE VÝSLEDKOVÁ TABULE

Když dokončíte on-line hru, zobrazí se výsledková tabule se statistikami hry, kterou jste právě dokončili.



## Hodnost

Vaše celková hodnost v této bitvě podle dosaženého skóre.

## Skóre

Vaše skóre dosažené v této bitvě.

## Body týmu

Týmové body se získávají vždy, když spoluhráči pomůžete v zabíjení, nebo když se spoluhráčem spolupracujete na ovládnutí vlajky pro dva hráče (je-li to možné).  
V případě každé sebevraždy ztratíte dva týmové body. V případě zabít spoluhráče ztratíte čtyři týmové body.

**POZNÁMKA:** V případě bodů týmu je možné dosáhnout i záporného výsledku.

## Počet zabitých nepřátel

Počet nepřátel, které jste zabili v této bitvě.

## Úmrtí

Počet vašich úmrtí v této bitvě.

## Body za splnění úkolu

Počet získaných nebo neutralizovaných vlajek včetně vlajek pro dva hráče (když je to možné).

## TIPY A RADY

- ✧ Chcete-li dosáhnout kvalitnějšího výcviku, sledujte výcvikové filmy, které naleznete v nabídce Bonusy.
- ✧ Automatické pušky jsou přesnější na kratší vzdálenost.
- ✧ Každý hráč může nosit dvě zbraně a pistoli. Sbírejte proto zbraně ležící na zemi po padlých spojencích nebo nepřátelích. Nikdy nevíte, kdy se vám bude hodit další palná síla.
- ✧ Použijte tlačítko pro alternativní střelbu, chcete-li získat nebo využít některá vylepšení. Toto tlačítko znovu stiskněte, chcete-li vylepšení odstranit.
- ✧ Nebezpečí může přijít odkudkoli, tedy například i z nebe. Nezapomínejte se proto dívat i nahoru!

# O SPOLEČNOSTI CONGRESSIONAL MEDAL OF HONOR SOCIETY

Společnost Congressional Medal of Honor Society (CMOHS) byla založena v roce 1946, aby propagovala význam Medaile cti a poskytla pomoc jejím nositelům v případě potřeby. Ať už se z nich v době míru stali milionáři nebo pomocní dělníci, snaží se CMOHS mezi nimi podporovat bratrství, protože právě bez bratrství na bojišti by nebylo žádných nositelů Medaile cti ani žádných vítězství. Řada nositelů obětovala svým bratrům a své zemi to nejcennější – svůj život. Na jejich památku a na památku těch, kteří je následovali na onen svět, udržuje CMOHS záznamy o jejich statečných činech. Pro žijící nositele se CMOHS snaží zajistit plnohodnotný život v míru ve jménu těchto věčně živých symbolů Ameriky. V dobách násilí se Američanům stačí obrátit na Congressional Medal of Honor Society a poučit se o hodnotách odvahy, respektu a cti v celé šíři amerických dějin – o hodnotách, které činí z Ameriku velkou zemi.

Společnost Electronic Arts™ má výsadní právo účastnit se nepřetržitého vzdělávacího úsilí společnosti jménem Congressional Medal of Honor a nositelů této medaile. O CMOHS a nositelích medaile se můžete více dozvědět na webových stránkách společnosti: [www.cmoths.org](http://www.cmoths.org).

## ŘEŠENÍ PROBLÉMU

### ON-LINE CENTRUM PODPORY

Pokud máte problémy s provozem této hry, obraťte se prosím na naše on-line centrum podpory na adrese <http://support.electronicarts.co.uk>, kde najdete nejnovější řešení problémů a kde nám také můžete on-line sdělit, s jakými potížemi se potýkáte.

Pro získání tipů při řešení problémů s aplikací EA Link™ se nejdříve ujistěte, že tato aplikace běží a následně zvolte položku HELP (Nápověda) z horní lišty okna aplikace EA Link.

### PODPORA OFF-LINE

Hra obsahuje soubor technické podpory, který vám pomůže vyřešit případné problémy. Soubor technické podpory se nachází ve stejné složce jako hra. Řešení vašeho problému vám může poskytnout náš tým zákaznické podpory (viz Zákaznická podpora níže).

## POTÍŽE SE SPUŠTĚNÍM HRY

★ Ujistěte se, že váš počítač splňuje minimální systémové požadavky této hry a že máte nainstalovány nejnovější ovladače své grafické a zvukové karty:

Pro karty NVIDIA jsou k nalezení a stažení na stránce [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com).

Pro karty ATI jsou k nalezení a stažení na stránce [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com).

★ Pokud vlastníte diskovou verzi této hry, zkuste z disku přenést rozhraní DirectX. To obvykle naleznete ve složce DirectX v kořenové složce disku. Pokud jste připojeni k internetu, můžete navštívit stránku [www.microsoft.com/directx](http://www.microsoft.com/directx), kde je nejnovější verze rozhraní DirectX ke stažení.

## VŠEOBECNÉ TIPY PŘI ŘEŠENÍ PROBLÉMU

★ Pokud vlastníte disk této hry a po jeho vložení se automaticky neobjeví obrazovka automatického spuštění, klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu diskové jednotky, kterou naleznete pod položkou Tento počítač, a zvolte Přehrát automaticky.

★ Pokud hra běží pomalu, zkuste snížit kvalitu u některých nastavení grafiky a zvuku v nabídce herních možností. Často pomůže zvýšit výkon snížení rozlišení obrazovky.

★ Pro dosažení optimálního výkonu této hry doporučujeme ukončit aplikace na pozadí a antivirový systém spuštěný v rámci systému Windows. Po ukončení hraní však nezapomeňte antivirový systém znovu spustit.

# HRANÍ PŘES BRÁNU FIREWALL NEBO ROUTER

Tato hra používá následující porty pro hraní on-line. Pokud používáte bránu firewall (tedy softwarovou bránu firewall systému Windows nebo hardwarovou bránu firewall), zajistěte její nastavení tak, aby bylo umožněno hře komunikovat na těchto portech:

**18240, 18245, a 10000** (výchozí port pro hry hostované přehrávačem).

## PŘESMĚROVÁNÍ PORTŮ

Pokud jste připojeni k internetu přes router, mnoho problémů spojených se síťovým připojením může vyřešit přesměrování portů. Jednotlivé routery mají specifické postupy pro nastavení přesměrování portů, nicméně následující kroky by vám měly pomoci:

1. Otevřete panel správy svého routeru. Většina routerů používá webové uživatelské rozhraní, ve kterém lze nastavit přesměrování portů. Jednotlivé routery používají různé názvy, hledejte proto odkazy jako Port Forwarding (Přesměrování portů), Services (Služby), Virtual Servers (Virtuální servery), Inbound Services (Příchozí služby), Applications (Aplikace) či Gaming (Hry).
2. Musíte vytvořit nová pravidla pro přesměrování čísel portů uvedených výše na IP adresu vašeho počítače. IP adresu svého počítače naleznete pomocí nabídky Start systému Windows: Klepněte na **Start > Spustit...** a do políčka Otevřít napište **cmd**. Klepněte na OK.
3. Do příkazové řádky napište **ipconfig** a stiskněte **Enter**. Zobrazí se vaše základní síťová nastavení spolu s vaší IP adresou. Typické nastavení přesměrování portů vypadá takto:

**Port** – 3658, **Protokol** – UDP, **Směr** – Příchozí, **Přesměrováno na** – [vaše IP adresa – např. 192.168.1.3]

## DMZ

Routery často poskytují možnost umístit váš počítač do DMZ (demilitarizovaná zóna). Z hlediska domácího routeru to znamená, že všechny příchozí porty budou přesměrovány na váš počítač. Tímto způsobem se pravděpodobně vyřeší většina problémů s připojením, ale ztratíte tím veškeré zabezpečení poskytované vašim routerem.

Více informací ohledně bran firewall, přesměrování portů a DMZ naleznete na stránkách našeho on-line centra podpory na adrese <http://support.electronicarts.co.uk>

## ZÁKAZNICKÁ PODPORA

Vzhledem k povaze většiny problémů, s nimiž se při hraní počítačových her setkáváte, je jednodušší a rychlejší vyřešit je s využitím služeb našeho on-line centra podpory na stránce <http://support.electronicarts.co.uk>.

Zde naleznete nejnovější otázky a odpovědi týkající se našich her a můžete také nahlédnout do naší znalostní báze, kterou naleznete pod odkazem GET HELP (Najít odpovědi). Pokud se vám váš problém nepodařilo vyřešit, klepněte na položku CONTACT US (Kontaktujte nás), kde můžete poslat svůj dotaz technikovi zákaznické podpory, který odpoví, jak nejrychleji to bude možné.

Pokud potřebujete další pomoc nebo dáváte přednost osobnímu rozhovoru s technikem, můžete pracovníkům našeho týmu zákaznické podpory zatelefonovat (pondělí až pátek 9.00–17.00).

### Zákaznická podpora pro Českou republiku

E-mail: [ea@progamers.cz](mailto:ea@progamers.cz)

Telefon: 224 326 860

**Abyste nám pomohli zjistit problém, před tím, než nám zavoláte, vytvořte prosím diagnostickou zprávu rozhraní DirectX svého PC:**

- ✪ Klepněte na **Start > Spustit...** a do políčka Otevřít napište **dxdiag**. Klepněte na OK a poté, co se zpráva dokončí, klepněte na Uložit všechny informace... a uložte zprávu na plochu svého systému Windows.

**UPOZORNĚNÍ:** Pracovníci zákaznické podpory vám nejsou schopni poskytnout herní rady nebo tipy.

**UPOZORNĚNÍ:** Pokud jste si hru zakoupili pomocí aplikace EA Link, smlouvu s koncovým uživatelem naleznete na stránce [http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/en\\_US/eula.pdf](http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/en_US/eula.pdf).

# ZÁRUKA

**UPOZORNĚNÍ:** Následující záruky se týkají pouze produktů prodaných v rámci maloobchodu. Tyto záruky se netýkají produktů prodaných on-line prostřednictvím aplikace EA Link.

## OMEZENÁ ZÁRUKA

Společnost Electronic Arts zaručuje původnímu kupujícímu tohoto softwarového produktu, že nosiče, na nichž je software nahrán, budou z hlediska materiálu i provedení bez závad po dobu 24 měsíců ode dne zakoupení produktu. Během této doby bude možno vadné nosiče vyměnit za předpokladu, že bude původní produkt vrácen spolu s kupním dokladem označeným datem, popisem závady, vadným nosičem a vaší zpáteční adresou na adresu společnosti Electronic Arts Czech Republic s. r. o. Tato záruka je doplňkem vašich zákonných práv a na tato práva nemá žádný vliv. Tato záruka se nevztahuje na samotný software, který je dodáván „v aktuálním stavu“, ani na nosiče, jež byly nesprávným způsobem používány nebo nadměrně opotřebený.

© 2007 Electronic Arts Inc. EA, logo EA a Medal of Honor Airborne jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Electronic Arts Inc. v USA a/nebo dalších zemích. Medal of Honor je ochranná známka nebo registrovaná ochranná známka společnosti Electronic Arts Inc. v USA a/nebo jiných zemích pro produkty z oblasti počítačových her a videoher. RenderWare je ochranná známka nebo registrovaná ochranná známka společnosti Criterion Software Ltd. Části tohoto softwaru podléhají copyrightu 1998–2005 Criterion Software Ltd. a jejím poskytovatelům licencí. Všechny ostatní ochranné známky jsou vlastnictvím příslušných vlastníků.