

MEDAL OF HONOR AIRBORNE



ÍNDICE

INSTALAR/ JUGAR AL JUEGO.....	2
¡QUÉDATE EN EL JUEGO Y REGÍSTRATE CON EA!....	2
CONTROLES COMPLETOS	3
CONFIGURACIÓN DEL JUEGO	3
COMIENZA EL JUEGO	4
ONLINE.....	8
CONSEJOS PRÁCTICOS.....	10
ACERCA DE LA SOCIEDAD DE LA MEDALLA DE HONOR DEL CONGRESO (CMOHS)	10
ATENCIÓN AL CLIENTE - ¡ESTAMOS PARA AYUDARTE!.....	13
GARANTÍA	14

Visita EA™ online en: www.es.ea.com

ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA

Lea esta advertencia antes de utilizar este videojuego o permitir que sus hijos lo utilicen.

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces destellantes en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos. Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida del conocimiento) al exponerse a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar. Recomendamos que los padres supervisen a sus hijos mientras utilizan los videojuegos. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida del conocimiento, desorientación, movimientos involuntarios o convulsiones, mientras juega con un videojuego, deje INMEDIATAMENTE de utilizar el sistema y consulte a su médico.

PRECAUCIONES QUE DEBEN TOMARSE DURANTE LA UTILIZACIÓN

- ★ No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla del televisor, tan lejos como lo permita la longitud del cable.
- ★ Utilice el juego con una pantalla de televisión lo más pequeña posible.
- ★ Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido suficiente.
- ★ Asegúrese de que la habitación donde está jugando esté bien iluminada.
- ★ Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos por hora mientras utiliza un videojuego.

INSTALAR/ JUGAR AL JUEGO

PARA USUARIOS DEL DISCO

Para instalar el juego, coloca el disco en la unidad y sigue las instrucciones que aparecen en pantalla. Cuando el juego se haya instalado, puedes ejecutarlo desde el menú de autoarranque o desde su ubicación en el menú **INICIO > PROGRAMAS** (o **TODOS LOS PROGRAMAS**) que se encuentra en la parte inferior izquierda de la pantalla.

PARA USUARIOS DE EA LINK

Puedes acceder a las instrucciones de instalación/juego en la sección Ayuda que se encuentra en EA Link™.

¡QUÉDATE EN EL JUEGO Y REGÍSTRATE CON EA!

Crea una cuenta de usuario de EA y registra este juego para recibir códigos de EA para trucos y pistas gratis: ¡es fácil y rápido!

Puedes registrarlo durante el proceso de instalación o a través del acceso del registro electrónico que se encuentra en el menú INICIO. ¡También puedes visitar nuestra página web en www.gamereg.ea.com y registrarte hoy mismo!.

NOTA: si registras este juego en la cuenta de usuario de EA, se guarda una copia del número de serie de tu PC en los datos de "Mi cuenta" EA y podrás comprobarla en cualquier momento si la necesitas.

CONTROLES COMPLETOS

Para personalizar la configuración de los controles de *Medal of Honor Airborne™*, selecciona OPCIONES en el menú principal y, a continuación, CONTROLES.

CONTROLES GENERALES

ACCIÓN	TECLADO Y RATÓN
Disparar/Lanzar granada	Clic izquierdo
Disparo alternativo (disponible en las armas mejoradas)	Clic central
Moverse arriba/abajo	W/S
Inclinarse derecha/izquierda	A/D
Usar/Acción	E
Saltar/Enderezar paracaídas	BARRA ESPACIADORA
Agacharse/Levantarse	CTRL
Correr/Activar mira	MAYÚS
Seleccionar granada	G
Melé en ataque	F
Hacer una pausa	ESC

NOTA: en este manual, con el término hacer clic nos referimos a pulsar el botón izquierdo del ratón.

CONFIGURACIÓN DEL JUEGO

INTRODUCCIÓN

Cálzate las botas del soldado de primera Boyd Travers, de la 82ª División Aerotransportada ("100% americana"), y revolucionas la forma de combatir en una guerra. Partiendo de un escabroso comienzo en Sicilia hasta la victoria final en el corazón de Alemania, lucharás en las batallas épicas de la II Guerra Mundial que convirtieron a los primeros paracaidistas norteamericanos en leyendas del combate. Empiezas cada misión en el aire, por detrás de las líneas enemigas, para después saltar y entrar rápidamente en acción. Una vez en tierra, acomete los objetivos en cualquier orden a lo largo de un amplio entorno que podrás recorrer libremente utilizando una gran variedad de armas mejorables y estratégicamente ventajosas.

OPCIONES

Ajusta las opciones del mando, de sonido y de la pantalla en el menú Opciones.

- ✪ Para modificar estas opciones, selecciona OPCIONES en el menú principal. Selecciona JUEGO para invertir el eje Y, ajustar la precisión al apuntar o bien activar o desactivar la vibración, los subtítulos o la brújula. Selecciona CONTROLES para elegir una de las tres configuraciones de mando. Selecciona SONIDO/VÍDEO para cambiar el volumen de los efectos de sonido y de la música, comprobar la colocación de los altavoces periféricos 5.1 o ajustar el brillo de la pantalla. Selecciona EFECTOS AL CORRER para activar el efecto desenfocado y los efectos de velocidad que aparecen al correr (la desactivación de los efectos al correr reduce el mareo que algunos jugadores experimentan).
- ✪ Para ajustar estas opciones durante el juego, pulsa ESC para ir al menú de pausa y, una vez allí, selecciona OPCIONES.

COMIENZA EL JUEGO

Desde las costas de Sicilia hasta el mismo corazón de la Alemania fascista, lánzate por detrás de las líneas enemigas y dirige el asalto hacia la victoria aliada en el teatro europeo de la II Guerra Mundial.

- ✱ Para empezar una nueva campaña en Medal of Honor Airborne, selecciona **CAMPAÑA** en el menú principal, selecciona **NUEVA** y, a continuación, elige el nivel de dificultad (**FÁCIL**, **NORMAL** o **EXPERTO**).

NOTA: antes de empezar la primera misión, tendrás que completar un ejercicio de práctica de salto y demostrar que tus habilidades como paracaidista están a la altura.

SELECCIÓN DE ARMAS

Las armas que porta un soldado son cruciales para su supervivencia y éxito en el campo de batalla. En la pantalla Selección de armas, estudia las posibilidades de tus fusiles, fusiles automáticos, ametralladoras, escopetas y armas de mano. Cuando te desplazas por cada arma, un recuadro en la parte inferior derecha indica los datos sobre su precisión, tiempo de recarga, capacidad del cargador y otra información relevante.

- ✱ Elige tu arma principal y secundaria además del arma de mano. Cuando acabes, selecciona **ACEPTAR** para continuar.
- ✱ Al conseguir un distintivo de recomendación como tirador de excepción con un arma en particular, este aparecerá en la pantalla Selección de armas.

NOTA: las armas se van desbloqueando durante el transcurso del juego y por tanto las opciones de las armas aumentan a medida que superas con éxito las misiones.

EL PRIMER PASO ES CRUCIAL

Ya en el aire estudia las opciones del aterrizaje. Pues el aterrizaje depende de ti y, a veces, puede suponer la diferencia entre el éxito y el fracaso.

- ✱ Para impulsarte en el aire, pulsa **W/S/A/D**. Para enderezar el paracaídas, pulsa la **BARRA ESPACIADORA**.
- ✱ Las señales de humo verde señalan las zonas de aterrizaje seguras.
- ✱ Si realizas una melé en ataque mientras estás colgado del paracaídas, pulsa **F** justo en el momento del impacto y tendrás la opción de eliminar al enemigo con una patada rápida.

EL ATERRIZAJE

Hay tres tipos de aterrizaje.

Enderezado

Si enderezas el paracaídas (pulsando la **BARRA ESPACIADORA**) a cierta distancia de seguridad al suelo, realizarás un aterrizaje controlado.

Chapucero

Si no consigues controlar el paracaídas a tiempo, el aterrizaje será una chapuza y tropezarás.

Perfecto

Si te aproximas a la zona de aterrizaje en un ángulo poco pronunciado, tocarás tierra a la carrera y realizarás un aterrizaje perfecto.

UN CONSEJO: aterrizar en lo alto de un tejado puede proporcionarte una posición inicial perfecta.

ZONAS DE ATERRIZAJE CERTERO

En cada misión hay un número de lugares de aterrizaje clave denominados zonas de aterrizaje certero. Algunas zonas de aterrizaje certero están a la vista mientras que otras tendrás que descubrirlas por ti mismo. En tus estadísticas se registrará el número de zonas de aterrizaje certero que completes.



OBJETIVOS

Superarás tu misión cuando completes todos los objetivos principales. Hay varias formas de completar los objetivos y el orden en que decidas acometerlos depende únicamente de ti.

✧ Para ver los objetivos, pulsa **ESC** para ir al menú de pausa.

LA BRÚJULA

La brújula indica la ubicación de aliados y enemigos, junto con los objetivos del juego.

Los objetivos se representan en la brújula mediante estrellas y, si están demasiado lejos, como triángulos amarillos en el extremo de la brújula (indicando la dirección de deberás seguir para dar con ellos). Las estrellas semitransparentes y con una flecha encima o debajo de ellas indican objetivos que están por encima o debajo de tu actual situación.

Las unidades amigas aparecen como unos puntos verdes en la brújula. Los enemigos se muestran como aspas rojas.

LA SALUD

En la esquina inferior izquierda de la pantalla aparecen cuatro bolitas de salud. Cuando recibes daños, el indicador de daños rojo de la pantalla lanzará destellos, de este modo sabrás desde dónde te han disparado. Una de las bolitas de salud se vaciará. Si te apartas de la línea de fuego y te quedas quieto, las bolas de salud incompletas se regenerarán con el tiempo. Si has perdido una bola de salud, la única forma de reponerla es encontrar un botiquín.

CÓMO CORRER

Enfrentarte a un tiroteo o buscar refugio mientras te disparan son lecciones importantes para endurecerse en la batalla.

✧ Para correr, pulsa **MAYÚS** y **W**.

✧ Para correr agachado, pulsa **CTRL** para agacharte y, a continuación, mantén pulsado **MAYÚS** y **W** para empezar a correr. (NOTA: cuando sueltes la tecla **MAYÚS**, automáticamente volverás a la posición de agachado).

✧ Si vas corriendo hacia un enemigo y realizas una melé en ataque pulsando **F** en el momento justo, asestarás un gran puñetazo.

NOTA: no puedes disparar mientras corres... antes de poder apuntar deberás ir más despacio.

PONTE A CUBIERTO Y APROVECHA ESA VENTAJA

Cualquier soldado sabe que apartarse de la línea de fuego es la mejor manera de seguir con vida. Para ello, aprovecha los objetos de tu entorno para protegerte.

- ★ Para agacharte estando a cubierto, pulsa **CTRL**. Pulsa **W** para avanzar reptando.
- ★ Mientras estás agachado, activa la mira telescópica o la mira de hierro (pulsando **MAYÚS**) y pulsa **W/S** para asomarte por encima o por debajo de tu escondite o bien **A/D** para asomarte por los laterales.

MIRAS DE HIERRO

- ★ Para activar la mira de tu arma o una mira telescópica y lanzar un ataque eficaz estando a cubierto, haz **CLIC DERECHO**.
- ★ Con la mira de hierro levantada, pulsa **W/S** para asomarte por los lados y por encima de tu refugio con seguridad. Pulsa **W/S** para asomarte y después vuelve al medio para ponerte rápidamente a cubierto.
- ★ Para agacharte, pulsa **D**.
- ★ Cuando estés agachado, pulsa **A** para asomarte por encima de tu refugio.
- ★ Para caminar con la mira levantada, pulsa **MAYÚS**. Esto resulta muy útil para alinearte con precisión estando a cubierto.

ARMAS

EL GATILLO CERTERO

El gatillo certero te permite realizar un disparo aún más preciso que si emplearas un fusil de francotirador.

- ★ Para utilizarlos haz **CLIC DERECHO** para sacar tu mira telescópica.
- ★ Para usar el medidor del gatillo certero, pulsa lentamente y mantén pulsado el botón izquierdo del ratón. Aparecerá un medidor a la izquierda de la pantalla. El momento óptimo para controlar tu disparo será cuando la diana del medidor llegue al centro y se vuelva roja.

CÓMO RETARDAR UNA GRANADA

La granada es un elemento imprescindible, letal y poderoso del arsenal de un soldado. Sin embargo, saber cuándo y cómo utilizarla requiere de cierta habilidad.

Mantén pulsado el botón izquierdo del ratón. Con el botón izquierdo pulsado, la granada se activará y oírás el tic-tac de la cuenta atrás. Para arrojarla, suelta el botón izquierdo del ratón.

LANZAMIENTO

El tiempo que tardes en pulsar y mantener pulsado el botón izquierdo del ratón determinará la distancia de lanzamiento. Para lanzar sin más la granada, pulsa rápidamente el botón y para lanzarla a gran distancia, mantén pulsado el botón durante más tiempo.

TIEMPO

El tiempo de lanzamiento es crucial. Ya que el enemigo es lo bastante listo como para abandonar su puesto si ve una granada activa o el estallido en el aire de una, tendrás que lanzarla con una volea que seguramente estallará al impactar. Pero no la retardes demasiado o te alcanzará el estallido.

MEJORAS

Al igual que los soldados se las ingenian para modificar sus armas en el campo de batalla, tú tendrás la oportunidad de mejorar tu arma a medida que progresas en el juego. Estas mejoras supondrán una ventaja necesaria en el fragor de la batalla. Si realizas hazañas extraordinarias relacionadas con el valor y la buena puntería, obtendrás mejoras como muertes por melé, disparos en la cabeza o bien eliminar tres o cinco enemigos a la vez.

- ✱ Cuando consigues una mejora, esta se aplica automáticamente a tu arma y se añade a tu Selección de armas.
- ✱ Las mejoras son permanentes. Aunque dejes un arma que hayas mejorado en una misión, la siguiente vez que la cojas ya estará mejorada automáticamente.
- ✱ Mientras se está realizando una mejora en tu arma, eres invulnerable en el ataque y cuentas con munición ilimitada.

MEDALLAS

Tu heroísmo y valor en el campo de batalla tienen su justa recompensa. Para ver las medallas que has ganado, selecciona **CAMPAÑA** y después **ESTADÍSTICAS Y MEDALLAS**.

Medalla al soldado

Concedida por un servicio especialmente meritorio en un puesto de gran responsabilidad. Para conseguir esta medalla, deberás llevar y usar todas las armas de la campaña.

La Legión de Mérito

Concedida al personal del Ejército por su conducta especialmente meritoria en el desarrollo de un servicio excepcional. Para conseguirla, completa una misión del juego sin que te maten.

Estrella de bronce

Concedida al personal del Ejército cuyo servicio heroico o meritorio relacionado con las operaciones militares ha sido probado. Para obtener esta medalla, consigue una clasificación de cinco estrellas en todas las misiones y en el nivel de dificultad Fácil.

Estrella de plata

Concedida al miembro del Ejército por su valentía en combate sin dejar de prestar servicio en cualquier puesto. Para obtenerla, consigue una clasificación de cuatro estrellas en todas las misiones y en el nivel de dificultad Normal.

Cruz al Servicio distinguido

Concedida al personal del Ejército por sus actos de heroísmo que no justifican la Medalla de Honor. Para obtener esta medalla, consigue una clasificación de tres estrellas en todas las misiones y en el nivel de dificultad Experto.

MISIONES

OPERACIÓN HUSKY

Tu primera misión con la 82ª Aerotransportada consiste en aterrizar en la villa siciliana de Adanti y sabotear cuatro cañones antiaéreos italianos. Tras ello, te reunirás con un grupo de paracaidistas a las afueras del pueblo para llevar a cabo el objetivo final de dirigir una contraofensiva masiva contra las fuerzas atrincheradas del Eje.

OPERACIÓN AVALANCHA

La 82ª Aerotransportada tiene órdenes de saltar en el interior de Italia, a lo largo de la costa de Amalfi, para ayudar al 5º Ejército estadounidense a repeler un desesperado contraataque del enemigo. Aterrizarás en las proximidades de las antiguas ruinas griegas de Paestum con órdenes de interrumpir las comunicaciones y líneas de abastecimiento enemigas. Una vez completada la misión, quizá tengas que ayudar a las fuerzas aliadas de la zona.

OPERACIÓN NEPTUNO

Esta misión del Día-D es una de las más importantes y peligrosas. Las órdenes son aterrizar por detrás de las líneas enemigas y despejar el camino para los hombres de la playa de Utah. Pero antes tendrás que acabar con los ojos y oídos del enemigo... es decir, una antena radar y una torre de vigilancia. Además, tendrás que estar muy despierto... La Inteligencia aliada ha advertido de la presencia en la zona de un arma enemiga especialmente letal: el tanque Panzer.

OPERACIÓN MARKET GARDEN

El plan es simple, pero desde luego no es nada sencillo. Los Cuerpos XXX británicos (un numeroso grupo de tanques, camiones y vehículos de abastecimiento) avanzarán desde Eindhoven, en el sur, a través de Nijmegen hasta llegar a Arnhem, donde los aliados pisarán suelo alemán por primera vez en la guerra. Tu misión consiste en aterrizar en Nijmegen y asegurar la ciudad despejando para los aliados la carretera conocida como la "Autopista del infierno".

OPERACIÓN VARSITY

Este plan coordinado no es nada menos que la mayor operación aerotransportada de la historia llevada a cabo en un solo día. El objetivo: desplegar las tropas que se dirigirán hacia el mismo corazón de Alemania. Aterrizarás en el distrito Ruhr con la misión de dismantelar la ya oxidada máquina de guerra alemana. Destruye una fábrica de municiones y arrasa una fábrica de tanques semioperativa, y si apareciera algún visitante inesperado durante el cumplimiento de la misión, ya sabes lo que tienes que hacer.

DER FLAKTURM

Al igual que un gigante de cemento, Der Flakturm (la torre antiaérea) se erige como la última defensa del enemigo y cuenta con artillería pesada y una docena de cañones antiaéreos para defenderse del asalto aliado. Tu avión ha sido uno de los pocos en infiltrarse en su espacio aéreo. Tu misión consiste en neutralizar las defensas de la torre antiaérea para sabotear posteriormente el funcionamiento interno de la estructura y colocar explosivos.

CÓMO GUARDAR Y CARGAR

Tu partida se guarda automáticamente desde el último punto de control.

- ✧ Para guardar una partida, pulsa ESC para ir al menú de pausa, selecciona la pestaña Guardar y Cargar, y después selecciona **GUARDAR EL ÚLTIMO PUNTO DE CONTROL**. Tu partida se guardará desde el último punto de control.
- ✧ Para cargar una partida, selecciona **CAMPAÑA** en el menú principal y, a continuación, selecciona **CONTINUAR**. Para cargar una partida durante el juego, pulsa ESC para ir al menú de pausa, abre la pestaña Guardar y Cargar, y selecciona **CARGAR EL ÚLTIMO PUNTO DE CONTROL**.

ONLINE

PARA ACCEDER A LAS OPCIONES EN LÍNEA ES NECESARIO REGISTRARSE MEDIANTE EL CÓDIGO DE REGISTRO ÚNICO QUE SE INCLUYE EN ESTE JUEGO. SÓLO PODRÁ REGISTRARSE UN USUARIO POR JUEGO.

PARA ACCEDER A LAS OPCIONES EN LÍNEA ES NECESARIO REGISTRARSE. ES IMPRESCINDIBLE TENER UNA CONEXIÓN A INTERNET. LAS ACTUALIZACIONES DEL SERVICIO Y SUS CONDICIONES SE ENCUENTRAN EN www.ea.com PARA REGISTRARTE EN LÍNEA DEBES TENER MÁS DE 13 AÑOS.

EA PUEDE DEJAR DE PRESTAR EL SERVICIO EN LÍNEA 30 DÍAS DESPUÉS DE PUBLICAR UN AVISO EN www.ea.com

JUEGO ONLINE

En el menú principal Online, selecciona el tipo de juego que prefieres.

TIPOS DE PARTIDAS

Partida rápida

(No clasificatoria)

Participas en la primera partida disponible sin tener en cuenta tus preferencias.

Personalizar partida

(Clasificatoria o

No clasificatoria)

Elige tu mapa preferido, el tipo de juego y demás opciones, el juego encontrará automáticamente un jugador adecuado para ti. Si no se pueden reunir todos los criterios de tu partida, el juego te emparejará con el rival más afín (Clasificatoria o No clasificatoria).

Crear partida

(No clasificatoria)

Elige el mapa, el tiempo límite, si habrá fuego amigo, el tipo de juego y las opciones de mejora; a continuación espera a que los adversarios se unan.

MODOS MULTIJUGADOR

Batalla de equipos

Elige tu bando (Aliados o El Eje) y entra en acción. Ganará el equipo que consiga la puntuación más alta al concluir el tiempo límite.

Batalla de equipos Airborne

El equipo que elijas determinará el lugar del mapa donde comenzarás. Si eliges ALIADOS, empezarás la partida en el aire. Si eliges EL EJE, comenzarás en tierra. Ganará el equipo que consiga la puntuación más alta al concluir el tiempo límite.

Objetivo Airborne

Escoge bando y lucha por capturar y conservar las tres banderas del mapa. Ganará el equipo que capture las tres banderas.

PUNTUACIÓN ONLINE

Tras finalizar una partida en línea, verás una tabla de puntuación con las estadísticas de la partida que acabas de jugar.



Rango

Tu rango en esta partida según tu puntuación.

Puntuación

Tu puntuación en esta partida.

Puntos de equipo

Estos puntos se obtienen cada vez que ayudas a matar a un compañero de equipo o colaboras con un compañero a controlar una bandera para dos personas (si está disponible). Pierdes dos puntos de equipo por cada suicidio y cuatro por matar a un compañero de equipo.

RECUERDA: es posible quedarse con puntos de equipos negativos.

Enemigos muertos

Bajas

Puntos de objetivo

El número de enemigos que has matado en una partida.

El número de veces que te han matado en una partida.

El número de veces que has capturado o neutralizado una bandera, incluyendo las banderas para dos personas (si están disponibles).

CONSEJOS PRÁCTICOS

- ✱ Para realizar un entrenamiento más avanzado, echa un vistazo a las películas de entrenamiento que encontrarás en el menú Extras.
- ✱ Los fusiles automáticos son más precisos si disparas ráfagas cortas.
- ✱ Cada jugador puede llevar dos armas y una pistola, así que puedes recoger las armas que dejan los aliados o enemigos muertos. Nunca se sabe cuando puedes necesitar más potencia de fuego.
- ✱ Utiliza el botón de disparo secundario para equipar y utilizar ciertas mejoras. Vuelve a pulsarlo para quitar la mejora.
- ✱ El peligro puede venir de cualquier parte, incluso como llovido desde el cielo... ¡No te olvides de mirar hacia arriba!

ACERCA DE LA SOCIEDAD DE LA MEDALLA DE HONOR DEL CONGRESO (CMOHS)

En 1946 se creó la Sociedad de la Medalla de Honor para defender las virtudes de la Medalla de Honor y prestar ayuda a los condecorados con mayores necesidades. Aunque en tiempo de paz fueran millonarios u obreros, la CMOHS pretende fomentar un sentimiento de hermandad entre sus condecorados, pues no habría “ganadores” de la Medalla de Honor ni victorias en el campo de batalla sin hermanos a los que proteger. Y en pro de esta protección, ciertos condecorados dieron su vida por sus hermanos y su país. En memoria de estos y de los que han fallecido posteriormente, la CMOHS conserva un registro de sus valerosas acciones. Para los que aún viven, la CMOHS aspira a fomentar una vida plena y en paz para estos símbolos vivientes de lo que significa ser norteamericano. Durante los tiempos difíciles, los norteamericanos no necesitarán buscar más allá de la Sociedad de la Medalla de Honor del Congreso para encontrar valores de coraje, respeto y honor a lo largo de toda la amplitud del trasfondo sociocultural norteamericano, los valores que han hecho grande a este país.

Electronic Arts™ tiene el privilegio de participar en el reconocimiento público y la constante labor educativa de la Sociedad en nombre de la Medalla de Honor del Congreso y de sus condecorados. Si quieres saber más acerca de esta Sociedad y de sus condecorados, visita la página Web de la Sociedad en www.cmohs.org.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

CENTRO DE SOPORTE ONLINE

Si experimentas algún problema al ejecutar este juego, visita nuestra página web en inglés en <http://support.electronicarts.co.uk> donde podrás consultar las últimas preguntas y respuestas para resolución de problemas (FAQs) y enviar tus cuestiones al servicio de soporte técnico online usando la dirección stecnico@ea.com.

Para problemas relacionados con EA Link, entra en tu cuenta EA activa, selecciona AYUDA en la parte superior de la ventana de EA link y accederás a dicha sección.

SOPORTE TÉCNICO

Este juego incluye un fichero de soporte técnico que ayudará a solucionar tus dudas. Se encuentra en la misma carpeta donde está instalado el juego. También tienes la opción de solicitar ayuda de nuestro equipo de soporte técnico (consulta más abajo la sección de *Atención al cliente* en la pág. 13).

PROBLEMAS AL EJECUTAR EL JUEGO

- ★ Comprueba que cumples los requisitos mínimos de sistema para el juego y que tienes instalados los controladores actualizados de la tarjeta de vídeo y de sonido:

Si tienes una tarjeta de vídeo NVIDIA, búscalos y descárgalos de su página en inglés www.nvidia.com.

Si tienes una tarjeta de vídeo ATI, búscalos y descárgalos de su página en inglés www.ati.amd.com.

- ★ Si estás ejecutando el juego con la versión de disco, prueba a reinstalar DirectX desde este. Normalmente se guarda en la carpeta DirectX del directorio raíz del disco. Si tienes acceso a internet, visita la página www.microsoft.com/directx y descárgate la última versión de DirectX.

CONSEJOS GENERALES PARA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

- ★ Si tienes la versión de disco del juego y no se muestra la pantalla de Reproducción automática para instalar o jugar, pulsa el botón derecho del ratón sobre el icono de la unidad de disco en Mi PC y elige Reproducción automática.
- ★ Si el juego funciona muy lento, reduce la calidad de los ajustes de sonido y vídeo en el menú de opciones del juego. Al disminuir la resolución de pantalla se puede mejorar el rendimiento.
- ★ Para obtener un mayor rendimiento de juego, es posible que tengas que desactivar algún proceso en ejecución bajo Windows, como el antivirus. Asegúrate de reiniciar el antivirus cuando termines de jugar.

JUGAR ONLINE UTILIZANDO UN ROUTER O FIREWALL

Este juego usa los siguientes puertos de red para jugar online. Si tienes instalado un firewall (por ejemplo, el firewall de Windows o un firewall por hardware), comprueba que permite al juego comunicarse con estos puertos:

18240, 18245, y 10000.

ACCESO A PUERTOS

Si estás conectado a internet por medio de un router, activar la opción de Port Forwarding (acceso a puertos) puede resolver muchos problemas relacionados con las conexiones. Cada router tiene una configuración diferente, pero estos pasos deberían ayudarte:

1. Accede al router. La mayoría de los routers tiene una interfaz basada en web con la que puedes configurar el acceso a puertos. La convención de nombres suele ser distinta para cada router, pero puedes buscar referencias como Port Forwarding (acceso a puertos), Services (servicios), Virtual Servers (servidores virtuales), Inbound Services (servicios de entrada), Applications (aplicaciones) o Gaming (juegos).
2. Entonces tendrás que crear nuevas reglas para dar acceso a los puertos mencionados a la dirección IP del equipo. Consulta la dirección IP del equipo a través del menú Inicio de Windows: pulsa **INICIO > EJECUTAR...** y escribe **cmd**. Pulsa Aceptar.
3. En la línea de comandos, escribe **ipconfig** y pulsa ENTER. Se mostrarán los ajustes de red básicos junto a tu dirección IP.

Un ajuste típico de acceso a puertos podría ser de esta forma:

Port (puerto) – 3658, **Protocol (protocolo)** – UDP, **Traffic (tráfico)** – Incoming (entrada), **Forwarded to (con acceso a)** – (tu dirección IP; por ejemplo: 192.168.1.3)

DMZ

Algunos routers tienen una opción para gestionar el equipo como DMZ (De-Militarised Zone, o zona desmilitarizada), es decir, que el equipo gestiona todos los puertos de entrada. Esto podría solucionar cualquier problema de conectividad, pero se pierde la protección de seguridad que ofrece el router.

Puedes consultar más información sobre firewalls, acceso a puertos y DMZs en nuestro centro de soporte inglés en <http://support.electronicarts.co.uk>.

ATENCIÓN AL CLIENTE - ¡ESTAMOS PARA AYUDARTE!

El juego incluye un archivo de Soporte técnico para ayudarte a solucionar cualquier problema que pueda surgirti. En él encontrarás las soluciones a las dudas más frecuentes que se te puedan plantear al instalar el juego o mientras juegas. Si ya has instalado el juego, haz clic en el botón de Inicio de Windows y busca el juego en **Programas>** (o **Todos los programas >**) **EA GAMES>** (o **EA SPORTS>**). El archivo de Soporte técnico se encuentra en la misma carpeta que el juego. Te rogamos que consultes este archivo primero antes de contactar con el servicio de atención al cliente de EA.

Si aún no has instalado el juego, sigue estas instrucciones:

Para ejecutar el archivo de Soporte técnico (sin el juego instalado):

1. Inserta el disco del juego en la unidad de disco.
2. Haz clic en Inicio y selecciona **Ejecutar...**
3. En el cuadro de diálogo, teclea **D:\Support\European Help Files\EA_Help_Select.htm** y luego pulsa Aceptar (si tu unidad de disco no está en **"D:"** cambia esta letra por la correcta).

Para ver si cumples con los requisitos mínimos como se indica en la contraportada del juego, una utilidad llamada **dxdiag** detecta el hardware de tu sistema y organiza los datos en un informe detallado. Este informe también será de utilidad para que el servicio de atención al cliente de EA pueda resolver tu problema más rápidamente.

Para obtener la información de tu sistema:

1. Haz clic en **INICIO**, selecciona **Ejecutar...** y teclea **dxdiag** en el cuadro de diálogo. A continuación, pulsa **Aceptar**.
2. Haz clic en **Guardar toda la info...** para guardar una copia del informe si quieres leerlo o imprimirlo. Te rogamos que tengas el informe a mano cuando te pongas en contacto con el servicio técnico de EA.

Si quieres hablar con un técnico, llama a nuestro equipo de atención al cliente.

Horario: de lunes a viernes de 10:00 a 14:00 y 16:00 a 19:00.

Teléfono: **902 234 111**

NOTA: el coste de la llamada será el equivalente a una llamada provincial (dentro de una provincia). Las llamadas realizadas desde fuera del España se cobrarán en función de las tarifas internacionales.

NOTA: si compras el juego a través de EA Link, podrás consultar el Acuerdo de licencia de usuario final del juego en <http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/es/eula.pdf>.

NO TE PIERDAS LAS ÚLTIMAS NOVEDADES DE EA

Si quieres estar al tanto de todas las novedades de Electronic Arts no dudes en registrarte y recibirás el boletín de noticias oficial de EA.

Visita nuestra página web en www.es.ea.com.

GARANTÍA

NOTA: esta garantía se aplica a juegos que no hayan sido comprados online en EA Link sino en establecimientos de venta al por menor.

GARANTÍA LIMITADA

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto de software de ordenador que el soporte en donde se encuentran registrados los programas estará libre de defectos de material y fabricación durante 12 meses a partir de la fecha de su adquisición. Durante este período se cambiará el soporte defectuoso siempre que el producto original se devuelva a Electronic Arts en la dirección que figura a anteriormente, acompañado de la prueba de fecha de la compra, unas líneas con la descripción de los defectos, el soporte que ha fallado y una dirección de remite. Esta garantía se suma a sus derechos estatutarios y no afecta de ningún modo a los mismos. Esta garantía no se aplica a los programas de software en sí, los que se suministran "tal cual", ni a los soportes que hayan sido sometidos a una mala utilización, daño o desgaste excesivo.



© 2007 Electronic Arts Inc. EA, el logotipo de EA y Medal of Honor Airborne son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en los Estados Unidos u otros países. Medal of Honor es una marca comercial o registrada de Electronic Arts Inc. en los Estados Unidos u otros países para videojuegos y productos de ordenador. RenderWare es una marca comercial registrada de Criterion Software Ltd. Parte de este programa y sus licenciarios son Copyright 1998-2005 de Criterion Software Ltd. Todas las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

DWS07705823MT

NOTAS

