

MEDAL OF HONOR AIRBORNE™



SISÄLTÖ

PELIN ASENTAMINEN JA PELAAMINEN	2
PYSY AJAN TASALLA – LUO EA-TILI!	2
KAIKKI PELIKOMENNOT	3
PELIN ALKUTOIMET	3
PELAAMINEN	4
VERKKOPELI (ONLINE)	8
PELIOHJEITA	9
CONGRESSIONAL MEDAL OF HONOR SOCIETY	10
TAKUU	11
ASIAKASPALVELUSTA SAAT APUA	12

Käy EA™:n verkkosivuilla osoitteessa www.ea.com

VAROITUS EPILEPTISISTÄ KOHTAUKSISTA

Seuraava teksti tulee lukea huolella ennen pelin pelaamista tai pelin antamista lapsille.

Jotkut ihmiset saattavat saada epileptisiä kohtauksia tai pyörtemiskohtauksia joutuessaan alttiiksi määrätynlaisille, arkielämässä ilmeneville välkkyville valoille tai valokuviolle. He voivat saada kohtauksen katsellessaan näyttöä tai pelatessaan pelejä. Näin saattaa tapahtua kenelle tahansa, vaikkei asianosaisella olisi koskaan aiemmin todettu epilepsiaa ja vaikkei hän olisi koskaan aiemmin saanut epileptistä kohtautusta. Jos sinulla tai perheenjäsenelläsi on joskus ollut epilepsiaan viittaavia oireita (hetken kestäviä kohtauksia tai tajunnan menetyksiä) välkkyvien valojen läheisyydessä, kysy neuvoa lääkäriltä ennen pelin pelaamista.

Suosittelemme, että vanhemmat valvovat lastensa pelaamista. Jos sinulla tai lapsellasi esiintyy pelaamisen aikana yhtäkään epilepsiaan liittyvää oiretta – huimausta, näön sumentumista, silmälihasten tai muiden lihasten nykimistä, pyörtemistä, ajan ja paikan tajun katoamista, mitä tahansa pakkoliikkeitä tai kouristuksia – pyydämme asianosaista VÄLITTÖMÄSTI lopettamaan pelaamisen ja ottamaan yhteyttä lääkäriin.

PELIN AIKANA NOUDATETTAVAKSI SUOSITELTAVIA VAROMÄÄRÄYKSIÄ

- ✳ Älä oleskele liian lähellä näyttöä. Istu niin kaukana kuvaruudusta kuin laitteiston johdot sallivat.
- ✳ Jos vain voit, pyri käyttämään pientä näyttöä pelatessasi.
- ✳ Vältä pelaamista väsyneenä tai huonosti levänneenä.
- ✳ Varmista, että pelihuone on hyvin valaistu.
- ✳ Pidä vähintään 10–15 minuutin tauko jokaisen pelaamasi tunnin aikana.

PELIN ASENTAMINEN JA PELAAMINEN

PELILEVYN KÄYTTÄJÄT

Asenna peli asettamalla pelilevy levyasemaan ja noudattamalla näytölle tulevia ohjeita.

Kun asennus on valmis, voit käynnistää pelin automaattisesta käynnistysvalikosta tai napsauttamalla Windowsin Käynnistä-painiketta ja siirtymällä pelin valikkoon (Käynnistä > Ohjelmat (tai Kaikki ohjelmat)).

EA LINK -SOVELLUKSEN KÄYTTÄJÄT

Asennus- ja pelaamisohjeet ovat EA LINK™ -sovelluksen Ohje (Help) -kohdassa.

PYSY AJAN TASALLA – LUO EA-TILI!

Luo EA-tili ja rekisteröi tämä peli, niin saat ilmaisia huijauskoodeja ja pelivinkkejä. EA-tilin luominen ja pelin rekisteröiminen on nopeaa ja vaivatonta!

Voit rekisteröidä pelin asennuksen yhteydessä tai pelin Käynnistä-valikon kansioista löytyvän Elektronisen rekisteröinnin avulla. Voit rekisteröidä pelin myös osoitteessa www.gamereg.ea.com.

HUOM: Kun rekisteröit tämän pelin EA-tiliisi, niin PC-sarjanumerosi tallentuu EA:n Omat tilitiedot (My Account) -kohtaan, josta löydät sen tarvittaessa.

KAIKKI PELIKOMENNOT

Jos haluat mukauttaa *Medal of Honor Airborne™* -pelin ohjausasetuksia, valitse päävalikosta asetukset (OPTIONS) ja valitse sitten pelikomennot (CONTROLS).

PELAAMINEN

TOIMINTO	NÄPPÄIMISTÖ JA HIIRI
Ammu / viritä ja heitä kranaatti	Hiiren napsautus
Toissijainen tulitus (käytettävissä parannelluissa aseissa)	Hiiren oikea painike
Liiku	W/S
Sivuttaisliike	A/D
Käytä/toiminto/loppuveto laskuvarjolla	E
Loppuveto laskuvarjolla	VÄLILYÖNTI
Kyrristy/seiso	CTRL
Juokse/jyvätähtäin	SHIFT
Vaihda kranaattia	G
Lähihyökkäys	F
Pysäytä peli	ESC

HUOM: Tässä ohjekirjassa napsauttamisella tarkoitetaan aina hiiren vasemman hiiren painikkeen napsautusta.

PELIN ALKUTOIMET

ESITTELY

Ohjaa Boyd Traversia, amerikkalaisen 82. maahanlaskudivisioonan korpraalia, ja mullista sodankäynnin perinteet. Taistelee eeppisissä toisen maailmansodan taisteluissa: aloita Sisiliasta ja etene Saksan sydänmaille asti koitoksissa, joissa Amerikan ensimmäiset laskuvarjojääkärit nousivat sodan sankareiksi. Kukin tehtävä alkaa vihollislinjojen takana ilmassa, mistä voit hypätä suoraan toimintaan. Maan kamaralla voit hoitaa tavoitteita haluamassasi järjestyksessä laajassa, vapaasti tutkittavassa ympäristössä, jossa käytettävissä on monenlaisia tehostettavia aseita.

ASETUKSET (OPTIONS)

Asetusvalikossa (Options) voit säätää näytön, äänien ja ohjaimen asetuksia.

✪ Voit säätää asetuksia valitsemalla päävalikossa OPTIONS-vaihtoehdon. Valitsemalla GAMEPLAY-vaihtoehdon voit muuttaa Y-akselin käänteiseksi, säätää tähtäyksen herkkyyttä (aim sensitivity) tai ottaa värinän (vibration), tekstitykset (subtitles) ja kompassin (compass) käyttöön tai pois käytöstä. Voit valita jonkin kolmesta ohjausasetuksesta valitsemalla CONTROLS-vaihtoehdon. Valitsemalla AUDIO/VIDEO-vaihtoehdon voit vaihtaa musiikin ja äänitehosteiden äänenvoimakkuutta, testata tilaääntä toistavan 5.1-äänentoistojärjestelmäsi kaiuttimien sijoitusta tai säätää näytön kirkkautta. Valitsemalla SPRINT EFFECTS -vaihtoehdon voit ottaa käyttöön tai pois käytöstä näkökentän sumentumisen juostessa (Motion Blur) sekä vauhtitehosteet (Speed Effects). Juoksutehosteiden poistaminen käytöstä saattaa estää joidenkin pelaajien matkapahoinvoinnin kaltaiset oireet.

✪ Jos haluat säätää asetuksia pelin aikana, siirry pysäytysvalikkoon (Pause menu) painamalla **ESC**-näppäintä ja valitse sitten OPTIONS.

PELAAMINEN

Hyppää vihollislinjojen taakse niin Sisilian rannoilla kuin syvällä natsi-Saksan sydänmaillakin ja johda liittoutuneet voittoon toisen maailmansodan taistelukentillä.

- ✪ Voit aloittaa uuden *Medal of Honor Airborne* -kampanjan valitsemalla päävalikossa kohdan CAMPAIGN ja sitten NEW ja valitsemalla lopuksi vaikeustason: rento (CASUAL), normaali (NORMAL) tai asiantuntija (EXPERT).

HUOM: Ennen kuin aloitat ensimmäisen tehtävän, tulee sinun osallistua hyppyharjoitteluun ja todistaa, että osaat käyttää laskuvarjoasi tositalanteessa.

ASEISTUS (WEAPON LOADOUT)

Sotilaan kantama aseistus voi vaikuttaa hänen menestykseensä taistelukentällä. Aseistus (Weapons Loadout) -näytössä voit tutkia käytettävissä olevia kiväärejä, automaattikiväärejä, konepistooleja, haulikoita ja käsiaseita. Kun selaat aseita, näytön oikeassa alanurkassa olevassa ruudussa näkyy aseiden tarkkuus, latausaika, lippaan koko ja muita tärkeitä tietoja.

- ✪ Valitse ensisijainen (primary) ja toissijainen (secondary) ase sekä käsiase (side arm). Kun olet valmis, jatka hyväksymällä aseistus (ACCEPT LOADOUT).
- ✪ Jos ansaitset suositusmerkin käyttämällä jotakin asetta erityisen tarkasti, suositusmerkki näkyy Aseistus-näytössä.

HUOM: Aseita avautuu käyttöön pelin aikana, joten asevalikoima kasvaa, kun suoritat tehtäviäsi.

ENSIMMÄINEN ASKEL ON TÄRKEIN

Arvioi laskeutumismahdollisuuksia ilmasta käsin. Voit itse valita, mihin laskeudut – ja päätöksesi saattaa helpottaa tai vaikeuttaa tehtävääsi.

- ✪ Voit ohjailla laskeutumistasi näppäimillä **W/S/A/D**. Tee laskuvarjolla loppuveto painamalla **VÄLILYÖNTIÄ**.
- ✪ Vihreä merkkisavu ilmaisee turvallisen laskeutumisalueen.
- ✪ Jos teet laskuvarjoa käyttäessäsi lähitaisteluhyökkäyksen (painamalla **F**-näppäintä), voit laskeutumishetkellä potkaista vihollista.

LASKEUTUMINEN (LANDING)

Laskeutumisia on kolmenlaisia.

Loppuvetoinen (Flared)

Jos teit laskuvarjolla loppuvetodon (painamalla **VÄLILYÖNTIÄ**) ollessasi turvallisen matkan päässä maasta, saat tehtyä loppuvetoisen laskeutumisen.

Epäonnistunut (Botched)

Jos et onnistu tekemään laskuvarjolla loppuvetoa ajoissa, laskeutuminen epäonnistuu ja kompuroit.

Rasvattu (Greased)

Jos onnistut lähestymään laskeutumisaluetta sopivan viistossa kulmassa, osut maahan juosten ja laskeutuminen sujuu kuin rasvattu.

VINKKI: Katolle laskeutumalla voit saada täydellisen aloituspaikan.

TAITOKOHTEET (SKILL DROPS)

Jokaisessa tehtävässä on erittäin hyviä laskeutumisaikkoja, joita kutsutaan taitokohteiksi. Jotkin taitokohteet ovat itsestään selviä, kun taas osa vaatii hieman etsimistä. Suoritettujen taitokohteiden määrä tallentuu tietoihisi.



TAVOITTEET (OBJECTIVES)

Tehtäväsi on onnistunut, kun olet suorittanut kaikki ensisijaiset tavoitteet. Tavoitteita voi suorittaa monella eri tavalla, ja voit vapaasti päättää niiden hoitamissjärjestyksen.

✧ Voit tarkistaa tavoitteesi siirtymällä pysäytysvalikkoon (Pause menu) painamalla **ESC**-näppäintä.

KOMPASSI

Kompassissasi näkyvät niin liittolaisten ja vihollisten sijainnit kuin omat tavoitteesikin.

Tavoitteet näkyvät kompassissa tähtinä, tai jos ne ovat kaukana, keltaisena kolmiona kompassin reunalla (siitä näet, mihin suuntaan kulkemalla pääset tavoitteen luo). Jos tähti on läpikuultava ja sen ylä- tai alapuolella on nuoli, kyseessä on tavoite, joka on nykyistä sijaintiasi ylempänä tai alempana.

Liittolaiset näkyvät kompassissa vihreinä pisteinä. Viholliset näkyvät kompassissa punaisina risteinä.

KUNTO

Kuntoa on neljän kuplan verran (pisteet näkyvät näytön vasemmassa alakulmassa). Kun kärsit vahinkoa, näytössä välähtää punainen vahinkoilmaisin, joka näyttää myös, mistä suunnasta osuma tuli. Samalla yhdessä kuplassa oleva kunto vähenee. Jos poistut tulilinjalta ja lepäät hetken, osittain tyhjentyneet kuplat täyttyvät taas. Jos olet menettänyt kokonaisen kuntokuplan, voit täyttää sen vain etsimällä lääkitäpakkauksen (Medkit).

JUOKSEMINEN

Tulitaisteluun juokseminen ja suojan löytäminen ovat tärkeitä taitoja.

✧ Voit juosta painamalla **SHIFT**-näppäintä ja **W**-näppäintä samanaikaisesti.

✧ Jos haluat juosta kyyristyneenä, kyyristy painamalla **CTRL**-näppäintä, pidä **SHIFT**-näppäin painettuna ja juokse painamalla **W**-näppäintä. (**HUOM:** Kun vapautat **SHIFT**-näppäimen, palaat automaattisesti kyyristyneeseen asentoon.)

✧ Jos juokset kohti vihollista ja teet lähitaisteluhyökkäyksen (painamalla **F**-näppäintä) juuri oikealla hetkellä, saat lisää voimaa iskuusi.

HUOM: Juostessa ei voi ampua – vauhtia on hidastettava, jotta tähtäys onnistuisi.

KÄYTÄ SUOJIA HYVÄKSESI.

Kaikki sotilaat tietävät, että paras tapa pysyä hengissä on pysytellä poissa tulilinjalta. Käytä siis ympärillä olevia kohteita suojanasi.

- ✱ Voit kyyristyä suojan taakse painamalla **CTRL**-näppäintä. Voit hiipiä eteenpäin kyyryssä painamalla **W**-näppäintä.
- ✱ Kun olet kyyryssä, voit ottaa tähtäimen käyttöön (paina **SHIFT**-näppäintä) sekä kurkistaa esteen yli tai ali painamalla **W/S-näppäintä** tai kurkistaa nurkan taakse painamalla **A/D-näppäintä**.

JYVÄTÄHTÄIN (IRONSIGHTS)

- ✱ Jos haluat ottaa jyvätähtäimen käyttöön ja hyökätä tehokkaasti suojasta käsin, paina **hiiren oikea painike**.
- ✱ Kun käytät jyvätähtäintä, voit kurkistaa turvallisesti suojan yli ja nurkan taakse painamalla **W/S-näppäintä**. Kurkista painamalla **W/S-näppäintä** ja palaa sitten keskelle, niin pääset takaisin suojaan.
- ✱ Voit kyyristyä painamalla **D-näppäintä**.
- ✱ Kun olet kyyristynyt, voit kurkistaa nurkan taakse painamalla **A-näppäintä**.
- ✱ Voit kävellä jyvätähtäintä käyttäessäsi painamalla **SHIFT**-näppäintä. Tämä on hyödyllistä, jos haluat päästä tarkalleen tiettyyn suojattuun kohtaan.

ASEET

VARMA LIIPASIN (TRUE TRIGGER)

Varman liipaisimen avulla voit hallita ampumista tarkemmin kuin koskaan, kun toimit tarkka-ampujana.

- ✱ Voit käyttää varmaa liipaisinta pitämällä **hiiren oikea painike** painettuna, niin että tähtäin tulee näkyviin.
- ✱ Käytä varman liipaisimen mittaria painamalla hitaasti vasenta hiiren painiketta ja pitämällä se painettuna. Mittari tulee näkyviin näytön vasempaan reunaan. Kun mittarin keskikohta on tähtäimen keskellä ja muuttuu punaiseksi, voit hallita laukausta kaikkein parhaiten.

KRANAATIN VIRITYS JA HEITTÄMINEN (GRENADE COOKING)

Kranaatti on tehokas, tappava ja välttämätön osa sotilaan asevalikoimaa. Sen käyttäminen vaatii kuitenkin taitoa.

Paina vasenta hiiren painiketta ja pidä se painettuna. Kun vasenta hiiren painiketta painetaan, kranaatin ajastin käynnistyy ja voit kuulla kranaatin tikittävän. Heitä kranaatti vapauttamalla hiiren vasen painike.

HEITTÄMINEN

Heiton pituus määräytyy sen mukaan, kuinka kauan pidät vasemman hiiren painikkeen painettuna. Lyhyellä painalluksella saat kranaatin viskattua lähelle. Pidä painike painettuna kauemmin, niin saat kranaatin lentämään kauas.

AJOITUS

Heiton ajoittaminen on hyvin tärkeää. Vihollisesi ovat sen verran fiksuja, että he hylkäävät asemansa, jos näkevät viritetyt kranaatin tai räjähdysten ilmassa. Kranaatti kannattaa siis heittää niin, että se räjähtää osuessaan. Älä kuitenkaan viivyttelä liikaa, tai joudut itse kärsimään!

PARANNUKSET (UPGRADES)

Sotilaat käyttävät kekseliäisyytään ja kaikkia käsillä olevia tarvikkeita muokatakseen aseitaan taistelukentällä. Voit itekin parantaa asettasi, kun etenet pelissä. Aseeseen tehdyt parannukset saattavat hieman helpottaa tulevia taisteluja. Saat parannuksia tekemällä erityisen rohkeita ja taitavia tekoja (kuten tappamalla vihollisia lähitaisteluseella, ampumalla pääosumia, tappamalla kolme vihollista kerralla tai tappamalla viisi vihollista kerralla).

- ✱ Kun saat parannuksen, se lisätään automaattisesti aseeseesi ja aseistukseesi (Weapon Loadout).
- ✱ Parannukset ovat pysyviä. Vaikka pudottaisit aseesi, jota on paranneltu tehtävän aikana, seuraava hankkimasi ase saa automaattisesti samat parannukset.

- ☛ Kun asettasi parannetaan, hyökkäykset eivät hetkeen vaikuta sinuun ja käytössäsi on rajaton määrä ammuksia.

MITALIT

Taistelukentällä osoittamasi rohkeus ja sankarillisuus eivät jää huomiotta. Voit katsella ansaitsemiasi mitaleja valitsemalla ensin CAMPAIGN ja sitten STATS & MEDALS.

Soldier's Medal

Myönnetään erityisen sankarillisesta toiminnasta vastuullisessa tilanteessa. Tämän mitalin saamiseksi kampanjan aikana on käytettävä kaikkia aseita.

Legion of Merit

Myönnetään armeijan henkilöstölle erityisen sankarillisesta toiminnasta palveluksen aikana. Tämän mitalin saamiseksi pelissä on suoritettava ainakin yksi tehtävä kuolematta.

Bronze Star

Myönnetään armeijan henkilöstölle sankarillisesta tai ansiokkaasta palvelusta sotilaallisten operaatioiden yhteydessä. Tämän mitalin saamiseksi kaikista tehtävistä on saatava viisi tähteä, kun vaikeustasona on rento (Casual).

Silver Star

Myönnetään armeijan henkilöstölle rohkeasta toiminnasta, palvelivatpa nämä missä tahansa armeijan yksikössä. Tämän mitalin saamiseksi kaikista tehtävistä on saatava neljä tähteä, kun vaikeustasona on normaali (Normal).

Distinguished Service Cross

Myönnetään armeijan henkilöstölle sankarillisista teoista, joista ei myönnetä kunniamitalia (Medal of Honor). Tämän mitalin saamiseksi kaikista tehtävistä on saatava kolme tähteä, kun vaikeustasona on asiantuntija (Expert).

TEHTÄVÄT (MISSIONS)

OPERAATIO HUSKY (OPERATION HUSKY)

Ensimmäinen tehtäväsi 82. maahanlaskudivisioonan joukoissa on pudottaa uusia sisilialaiseen Adantin kylään ja sabotoida neljä italialaista ilmatorjuntatykkiä. Sen jälkeen sinun tulee kohdata ryhmä laskuvarjojääkäreitä kylän reunamilla. Tavoitteenanne on johtaa massiivista vastahyökkäystä linnoittautuneita akselivaltajien joukkoja vastaan.

OPERAATIO AVALANCHE (OPERATION AVALANCHE)

82. maahanlaskudivisioona on saanut käskyn hypätä Amalfin rannikolle Italiaan ja avustaa Yhdysvaltojen viidettä armeijakuntaa vihollisjoukkojen epätoivoisen vastahyökkäyksen lannistamisessa. Laskeudut muinaisten kreikkalaisten raunioiden lähettävälle Paestumissa. Tehtävänäsi on häiritä vihollisen huoltoreittejä ja viestintää. Kun olet suorittanut tehtäväsi, liittoutuneiden joukot saattavat kaivata apuasi lähiseudulla.

OPERAATIO NEPTUNE (OPERATION NEPTUNE)

Normandian maihinnousun päivänä tehtäväsi on yksi tärkeimmistä... ja vaarallisimmista. Saamasi käskyn mukaan sinun tulee pudottaa uusia vihollislinjojen taakse ja raivata tietä Utah Beachin sotilaille. Sitä ennen sinun on kuitenkin tuhottava vihollisen silmät ja korvat – siis tutka-antenni ja tähyystorni. Pysy valppaana: liittoutuneiden tiedustelu on varoittanut, että vihollisella on lähiseudulla erityisen vaarallinen ase: Panzer-tankki.

OPERAATIO KAUPPAPUUTARHA (OPERATION MARKET GARDEN)

Suunnitelma on yksinkertainen, mutta ei missään nimessä helppo. Brittien XXX armeijakunta on puolentoista kilometrin mittainen jono tankkeja, rekkoja ja varusteita. Joukot siirtyvät Eindhovenista kohti etelää, Nijmegen halki ja lopulta Arnheminiin, jossa liittoutuneet ovat ensimmäistä kertaa sodan aikana Saksan maaperällä. Tehtäväsi on pudottaa uusia Nijmegeniin ja puhdistaa kaupunki vihollisista, niin että tie (jota kutsutaan "Helvetin valtatieksi") saadaa avattua liittoutuneita varten.

OPERAATIO VARSITY (OPERATION VARSITY)

Suunnitelmassa on toteuttaa kaikkien aikojen suurin yhden päivän aikana toteutettava ilmaoperaatio. Tavoitteena on pudottaa joukkoja suoraan Saksan sydänmaille. Laskeudut Ruhrin alueelle, ja tehtävänäsi on tuhota Saksan kärsinyt sotateollisuus. Tuhota ammustehdas ja hajota vielä osittain käytössä oleva tankkitehdas. Jos paikalle saapuu odottamattomia vieraita, tiedät mitä tehdä.

DER FLAKTURM

Der Flakturm on ilmatorjuntatorni, ja se on vihollisen viimeisiä puolustusjärjestelmiä. Sen massiivinen tykistö ja lukuisat ilmatorjunta-aseet suojaavat sitä liittoutuneiden hyökkäyksiltä. Oma lentokoneesi oli yksi harvoista, jotka pääsivät liivahtamaan sen ilmatilaan. Tehtävänäsi on vahingoittaa ilmatorjuntatornin puolustusta sekä sabotoida rakennuksen sisäisiä rakenteita ja virittää sinne räjähteitä.

TALLEMENTAMINEN JA LATAAMINEN

Peli tallentuu automaattisesti edellisen välipisteen kohdalle.

- ✪ Jos haluat tallentaa pelin, siirry pysäytysvalikkoon (Pause menu) painamalla **ESC**-näppäintä, valitse tallennuksen ja latauksen välilehti (Save & Load) ja sitten SAVE LAST CHECKPOINT. Peli tallentuu edellisen välipisteen kohdalle.
- ✪ Jos haluat ladata pelin, valitse päävalikosta CAMPAIGN ja sitten LOAD. Jos haluat kesken pelin ladata aiemmin tallennetun pelitilanteen, siirry pysäytysvalikkoon (Pause menu) painamalla **ESC**-näppäintä, avaa tallennuksen ja latauksen välilehti (Save & Load) ja valitse LOAD LAST CHECKPOINT.

VERKKOPELI (ONLINE)

VERKKOPALVELUJEN KÄYTTÖ EDELLYTTÄÄ PELIN REKISTERÖIMISTÄ PELIN MUKANA SEURAAVAN YHTÄ KÄYTTÄJÄÄ KOSKEVAN REKISTERÖINTITUUNNUKSEN AVULLA. VAIN YKSI KÄYTTÄJÄ VOI REKISTERÖIDÄ TÄMÄN PELIN.

VERKKOPALVELUJEN KÄYTTÖ EDELLYTTÄÄ REKISTERÖITYMISTÄ. VERKKOTOIMINTOIHIN VAADITAAN INTERNET-YHTEYS. EHDOT JA SÄÄNNÖT SEKÄ TOIMINTOPÄIVITYKSET OVAT OSOITTEESSA www.ea.com. VAIN YLI 15-VUOTIAAT VOIVAT REKISTERÖITYÄ VERKKOPALVELUUN.

EA VOI LOPETTAA PELIN ONLINE-TOIMINNOT ILMOITETTUAAN ASIASTA 30 PÄIVÄÄ AIKAISEMMIN OSOITTEESSA www.ea.com.

VERKOSSA PELAAMINEN

Valitse haluamasi pelimuoto verkon päävalikossa (Online Main menu).

PELITYYPIT (MATCH TYPES)

Pikapeli (Quick Match)
(hupipeli (Unranked))

Siirryt ensimmäiseen saatavilla olevaan peliin, ja pelitoiveita ei oteta huomioon.

Mukautettu peli
(Custom Match) (arvopeli
(Ranked) tai hupipeli
(Unranked))

Määritä haluamasi kartta, pelimuoto ja muut asetukset, niin peli etsii automaattisesti sopivan vastustajan. Jos kaikkia ehtoja ei voida täyttää, peli valitsee vastustajan, joka pääsee lähimmäs asettamiasi vaatimuksia (arvopeli (Ranked) tai hupipeli (Unranked)).

Luo peli (Create Match)
(hupipeli (Unranked))

Voit mukauttaa karttaa, aikarajaa, omien tulta ja pelityyppejä sekä päivittää asetuksia, minkä jälkeen siirryt odottamaan vastustajia.

MONINPELIT (MULTIPLAYER MODES)

Joukkueen Deathmatch
(Team Deathmatch)

Valitse puolesi – liittoutuneet (Allied) tai akselivallat (Axis) – ja käy taisteluun. Pelin voittoa se joukkue, jolla on aikarajan täytyttyä eniten pisteitä.

Joukkueen Deathmatch ilmassa
(Team Deathmatch Airborne)

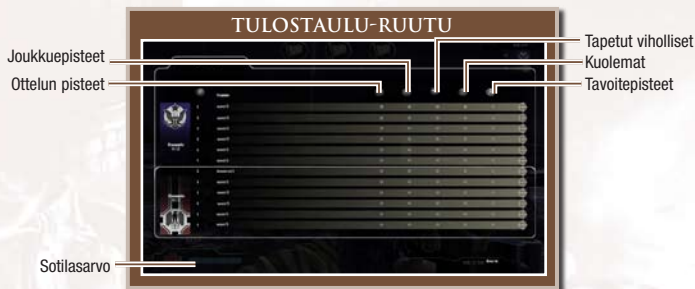
Valitsemasi joukkue määrittää sen, mistä kohtaa karttaa aloitat pelin. Jos valitset liittoutuneet (ALLIES), aloitat pelin hyppäämällä lentokoneesta. Jos valitset akselivallat (AXIS), aloitat maan kamaralta. Pelin voittoa se joukkue, jolla on aikarajan täytyttyä eniten pisteitä.

Tavoite (Objective)

Valitse puoli ja pyri sitten kaappaamaan ja pitämään hallussa kartan kolme lippua. Pelin voittaa se joukkue, joka saa kaappattua kaikki kolme lippua.

VERKON TULOSTAUHU (ONLINE SCOREBOARD)

Kun olet pelannut verkkopelin, näyttöön tulee tulostaulu (Scoreboard), jossa näkyvät juuri päätyneen pelin tilastotiedot.



Sotilasarvo (Rank)

Sotilasarvosi tässä ottelussa pisteiden perusteella.

Pisteet (Score)

Pisteesi tässä ottelussa.

Joukkuepisteet (Team Points)

Saat joukkuepisteitä aina, kun avustat joukkueoveria tapossa tai teet yhteistyötä joukkueoverin kanssa kahden hengen lipun hallinnassa (kun käytössä). Menetät kaksi joukkuepistettä kustakin itsemurhasta. Menetät neljä joukkuepistettä, jos tapat joukkueoverin.

HUOM: Joukkuepisteiden summa voi olla negatiivinen.

Tapetut viholliset (Enemy Kills)

Ottelun aikana tappamies vihollisten määrä.

Kuolemat (Deaths)

Montako kertaa kuolit ottelun aikana.

Tavoitepisteet

(Objective Points)

Niiden kertojen määrä, kun kaappasit tai neutralisoi lipun, mukaan lukien kahden henkilön liput (kun käytössä).

PELIOHJEITA

- ✳ Jos haluat lisäkoulutusta, katso lisävalikossa (Extras menu) olevat koulutuselokuvat.
- ✳ Automaattikiväärin ovat tarkimmillaan, kun niillä ammutaan lyhyitä sarjoja.
- ✳ Jokaisella pelaajalla voi olla mukanaan kaksi asetta ja pistooli, joten muista tarkistaa kaatuneiden liittolaisten ja vihollisten aseet. Saatat vielä tarvita ylimääräistä tulivoimaa.
- ✳ Toissijaisen tulitusnäppäimen avulla voit ottaa käyttöön tiettyjä parannuksia ja käyttää niitä. Painamalla näppäintä uudelleen voit poistaa parannuksen.
- ✳ Vaaroja on kaikkialla, myös taivaalla. Muista katsoa ylös!

CONGRESSIONAL MEDAL OF HONOR SOCIETY

Congressional Medal of Honor Society (CMOHS) perustettiin vuonna 1946 ylläpitämään Medal of Honor -kunniamitalin arvoa ja avustamaan mitalin saaneita. Järjestö pyrkii tukemaan mitalin vastaanottaneiden keskinäistä veljeyttä yhteiskuntaluokista riippumatta: kunniamitali ei ole voitonmerkki eikä taisteluita voiteta yksin. Suojellessaan muita osa mitalin saaneista on uhrannut kaikkensa maalleen ja asetovereilleen. Kunnioittaakseen tuon uhrauksen tehneitä sekä muita keskuudestaan poistuneita CMOHS ylläpitää muistoa heidän uroteistaan. Elossa olevia mitalin saaneita CMOHS tukee heidän pyrkimyksissään elää täyttä ja onnellista elämää. Häden hetkellä Yhdysvaltain kansalaisten tarvitsee vain katsoa CMOHS:n jäseniä etsiessään esimerkkejä urheudesta ja kunniaista.

Electronic Arts™ on etuoikeutussa asemassa saadessaan osallistua CMOHS:n toimintaan, jonka pyrkimyksenä on parantaa ihmisten tietoisuutta Congressional Medal of Honor -kunniamitalista ja sen ansainneista urhoista. Lisätietoja järjestöstä ja mitalin vastaanottaneista henkilöistä on järjestön Internet-sivustolla osoitteessa www.cmoHS.org

VIANMÄÄRITYS

ONLINE-TUKIKESKUS

Jos pelin pelaamisen yhteydessä ilmenee ongelmia, käy englanninkielisessä online-tukikeskuksessamme osoitteessa <http://support.electronicarts.co.uk>. Siellä voit tutustua uusimpiin vianmääritystä koskeviin kysymyksiin ja lähettää oman kysymyksi.

Jos EA Link -sovelluksen käytön yhteydessä ilmenee ongelmia, varmista, että EA Link on käynnissä ja valitse EA Link -ikkunan yläreunassa oleva vaihtoehto Ohje (HELP).

OFFLINE-TUKI

Tämä peli sisältää vianmäärityksen auttamiseen tarkoitettua Tekninen tuki -tiedoston. Kyseinen tiedosto löytyy samasta kansiossa kuin itse pelikin. Voit myös pyytää apua asiakastukipalvelustamme (katso tietoja asiakastuesta sivulta 12).

KÄYTÖN AIKANA ILMENEVÄT ONGELMAT

- ✱ Varmista, että tietokoneesi täyttää pelin vähimmäisvaatimukset ja että tietokoneeseen on asennettu uusimmat näytönohjain- ja äänikorttiajurit:

Jos käytössä on NVIDIA-näytönohjain, voit ladata uusimmat ajurit osoitteesta www.nvidia.com.

Jos käytössä on ATI-näytönohjain, voit ladata uusimmat ajurit osoitteesta www.ati.amd.com

- ✱ Jos käytössä on pelin **levyversio**, asenna DirectX uudelleen levyiltä. DirectX sijaitsee tavallisesti levyn juurihakemiston DirectX-kansiossa. Jos käytössäsi on Internet-yhteys, voit ladata DirectX:n uusimman version osoitteesta www.microsoft.com/directx

YLEISIÄ VIANMÄÄRITYSVINKKEJÄ

- ✳ Jos olet ostanut pelin **levyversion** ja pelin asennus- tai käynnistysvalikko ei tule näkyviin, vaikka automaattinen käynnistystoiminto on käytössä, napsauta Oma tietokone -kansiossa levyaseman kuvaketta hiiren kakkospainikkeella ja valitse Automaattinen käynnistys.
- ✳ Jos peli toimii hitaasti, kokeile kuva- ja ääniasetusten pienentämistä pelin asetusvalikosta. Näytön tarkkuuden pienentäminen parantaa usein pelin suorituskykyä.
- ✳ Varmista pelin paras mahdollinen suorituskyky sulkemalla taustalla pyörivät Windows-ohjelmat tai virustentorjuntaohjelmat. Muista kuitenkin käynnistää virustentorjuntaohjelmat pelaamisen jälkeen.

INTERNET-PELAAMINEN REITITTIMEN TAI PALOMUURIN LÄPI

Tämä peli käyttää Internet-peleissä alla mainittuja verkkoporteja. Jos käytössä on palomuri (esim. Windowsin ohjelmistopalomuri tai laitteistopalomuri), varmista, että peliviestintä on sallittu seuraavista porteista: **18240, 18245 ja 10000** (oletusportit pelaajien isännöimiä pelejä varten).

PORTTILIIKENTEEN ETEENPÄINVÄLITYS

Jos tietokone on yhdistetty Internetiin reitittimen välityksellä, porttiliikenteen eteenpäinvälitys voi ratkaista useita verkkopelaamiseen liittyviä yhteyso ongelmia. Eri reitittimillä on eri keinot määrittää porttiliikenteen eteenpäinvälitys, mutta seuraavista vaiheista on yleensä apua:

1. Siirry reitittimen järjestelmänvalvojan näyttöön. Useimmissa reitittimissä on selainpohjainen käyttöliittymä, jonka avulla voit määrittää porttiliikenteen eteenpäinvälityksen. Eri reitittimillä on erilaiset nimeämistavat, joten etsi käyttöliittymän valikoista jotakin seuraavista: Port Forwarding (Porttiliikenteen eteenpäinvälitys), Services (Palvelut), Virtual Servers (Näennäispalvelimet), Inbound Services (Saapuvien tietojen palvelu), Applications (Sovellukset) tai Gaming (Pelaaminen).
2. Luo tämän jälkeen uusi sääntö, joka välittää yllä luettelujen porttinumeroiden tietoliikenteen tietokoneesi IP-osoitteeseen. Voit tarkistaa tietokoneen IP-osoitteen Windowsin Käynnistä-valikosta seuraavasti: napsauta Käynnistä-painiketta, valitse Suorita, kirjoita **cmd** ja valitse OK.
3. Kirjoita komentoikkunaan ipconfig ja paina **ENTER**-näppäintä. Näkyviin tulevat verkon perusasetukset sekä tietokoneen IP-osoite.

Tavallinen porttiliikenteen eteenpäinvälityksen asetus näyttää seuraavalta:

Port – 3658, **Protocol** – UDP, **Traffic** – Incoming (Saapuva), **Forwarded to** – [Oma IP-osoite, esim. 192.168.1.3]

DMZ

Reitittimet sisältävät usein vaihtoehdon, jonka avulla tietokoneen verkkoasetukseksi määritetään "DMZ (De-Militarised Zone)". Tämä tarkoittaa, että kaikki saapuva tietoliikenne välitetään tietokoneeseen. Asetus poistaa useimmat yhteyso ngelmat, mutta poistaa kaiken reitittimen tarjoaman yksityisyys- ja virussuojan.

Lisätietoja palomureista, porttiliikenteen eteenpäinvälittämisestä ja DMZ-asetuksesta on englanninkielisessä online-tukikeskuksessa osoitteessa <http://support.electronicarts.co.uk>.

TAKUU

RAJOITETTU TAKUU

Electronic Arts takaa tämän tietokoneohjelmiston alkuperäiselle ostajalle, että tallennusväline, jolle ohjelmisto on tallennettu, on materiaalin ja työn osalta virheetön. Tämä takuu on voimassa 90 päivää ostopäivästä lukien. Takuaikana viallinen tuote vaihdetaan uuteen, mikäli alkuperäinen tuote palautetaan Electronic Artsille alla mainittuun osoitteeseen. Palautettavan tuotteen mukaan tulee liittää päivämäärällä varustettu todiste ostotapahtumasta, kuvaus viasta, viallinen tallennusväline sekä asiakkaan osoite. Tämä takuu myönnetään kuluttajalle hänen laillisten oikeuksien lisäksi ja se ei heikennä niitä millään tavalla. Takuu ei koske itse tietokoneohjelmistoa, joka toimitetaan sellaisenaan, eikä tallennusvälinettä, jota on käytetty väärin, joka on vahingoittunut, tai joka kulunut liiallisessa käytössä.

TAKUUAJAN JÄLKEISET PALAUTUKSET

Electronic Arts vaihtaa käyttäjän vahingoittaman ohjelmiston sen saatavuudesta riippuen, jos alkuperäisohjelman palautetaan. Liittäkää lähetykseen täydellinen selvitys viasta, oma nimenne ja osoitteenne sekä, jos mahdollista, puhelinnumero, josta teidät saa kiinni päiväsaikaan.

Electronic Artsin asiakaspalvelu vastaa tuotetta koskeviin kysymyksiin maanantaista perjantaihin klo 14.00–18.00 numerossa 0800 508 225.

Sähköposti: TEKNINENTUKI@EUROPE.EA.COM

Electronic Arts Finland Oy

Airport Plaza Äyritie 12 A

01510 Vantaa

FINLAND

Electronic Arts ei myönnä tuotteelle minkäänlaista takuuta, mikäli tuote on ostettu käytettynä ja ostaja ei ole tuotteen ensimmäinen käyttäjä.

ASIAKASPALVELUSTA SAAT APUA

Peliin kuuluu aputiedosto, josta saat neuvoja mahdollisissa ongelmatapauksissa. Tiedostossa on ratkaisut useimpiin ongelmiin, joita peliä asennettaessa tai pelattaessa voi ilmetä. Jos olet jo asentanut pelin, napsauta Windowsin tehtäväpalkin KÄYNNISTÄ-painiketta ja valitse **Ohjelmat> (tai Kaikki ohjelmat>) EA GAMES> (tai EA SPORTS>)**. Aputiedosto on samassa kansiossa kuin pelikin. Kokeile tiedostossa ehdotettuja ratkaisukeinoja ennen kuin otat yhteyttä EA:n asiakastukeen.

Jos et ole vielä asentanut peliä, noudata alla olevia ohjeita:

Näin käytät aputiedostoa, vaikka et olisi asentanut peliä:

★ Aseta pelilevy tietokoneesi levyasemaan.

★ Napsauta KÄYNNISTÄ-painiketta ja valitse **Suorita...**

★ Kirjoita valintaikkunaan **D:\Support\European Help Files\EA_Help_Select.htm** ja napsauta OK-painiketta. Jos levyasemasi kirjaintunnus on jokin muu kuin **D:**, korvaa tunnus oikealla.

Jos haluat tarkistaa, että tietokoneesi vastaa pelin pakkauksessa mainittuja vähimmäisvaatimuksia, voit tehdä sen **dxdiag**-sovelluksella. Sovellus tarkistaa laitteistosi kokoonpanon ja järjestää tiedot yksityiskohtaiseksi raportiksi. Tämä raportti auttaa EA:n asiakaspalvelua ratkaisemaan ongelmiasi nopeammin.

Näin löydät tarvittavat tiedot:

★ Napsauta tehtäväpalkin KÄYNNISTÄ-painiketta, valitse **Suorita...** ja kirjoita valintaikkunaan **dxdiag**. Napsauta sitten OK-painiketta.

★ Tallenna järjestelmätiedot napsauttamalla painiketta TALLENNA KAIKKI TIEDOT. Näin raporttia on helppo tarkistella ja se voidaan tulostaa. Varmista, että raportti on saatavilla, ennen kuin otat yhteyttä EA:n tekniseen tukeen.

Käy samalla myös EA:n Suomen nettisivuilla osoitteessa [HTTP://WWW.SUOMI.EA.COM](http://www.suomi.ea.com), josta löytyy uutisia ja perusteellisempia tietoja.

Electronic Arts -yhtiön asiakaspalveluosasto on valmiina auttamaan maanantaista perjantaihin klo 14.00–18.00 numerossa 0800 508 225. Voit myös kirjoittaa meille, muista liittää edellä pyydetty tiedot laitteistostasi. Osoite on:

Electronic Arts, Tekninen tuki, Airport Plaza, Äyritie 12 A, 01510 Vantaa, Suomi

Sähköposti: tekninentuki@europe.ea.com

Useimmat PC-pelien käytössä esiintyvät ongelmat on helpompi ja nopeampi ratkaista itse käyttämällä asiakaspalvelun Internet-tietopankkia. Asiakaspalvelusta et saa pelivinkejä tai muita neuvoja.

Jos lataat tämän pelin EA Linkin kautta, löydät englanninkielisen loppukäyttäjän käyttöoikeussopimuksentäältä:

http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/en_US/eula.pdf

© 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA-tunnus ja Medal of Honor Airborne ovat Electronic Arts Inc:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa. Medal of Honor on Electronic Arts Inc:n tavaramerkki tai rekisteröity tavaramerkki Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa tietokone- ja videopelien osalta. RenderWare on Criterion Software Ltd:n tavaramerkki tai rekisteröity tavaramerkki. Tekijänoikeudet osaan ohjelmistosta 1998–2005 ovat Criterion Software Ltd:n ja sen lisensoijien omaisuutta. Kaikki muut tavaramerkit ovat omistajiensa omaisuutta.

DWM01605823MT