

MEDAL OF HONOR AIRBORNE™



TARTALOMJEGYZÉK

A JÁTÉK TELEPÍTÉSE ÉS HASZNÁLATA.....	2
MARADJ JÁTÉKBAN, REGISZTRÁLJ AZ EA-NÁL!	2
TELJES IRÁNYÍTÁS.....	3
A JÁTÉK BEÁLLÍTÁSA.....	3
JÁTÉKMENET.....	4
ONLINE	8
TIPPEK, TRÜKKÖK.....	9
A KONGRESSZUSI BECSÜLETÉRT ÉRDEMÉREM TÁRSASÁGRÓL.	10
HIBAELHÁRÍTÁS.....	10
MEGJEGYZÉS	11
VEVŐSZOLGÁLAT	12
JÓTÁLLÁS	12

www.ea.com

ÉPILEPSZIA-FIGYELMEZTETÉS!

Kérjük, olvassa el mielőtt Ön vagy gyermekei játszani kezdenének.

Néhány ember hajlamos epilepsziás rohamokra, vagy eszméletvesztésre, mikor hirtelen fényvillanásokkal, fényeffektusokkal kerül szembe a mindennapi életben. Ezeknél a személyeknél a televízió nézése, illetve a bizonyos videojátékok is okozhatnak ilyesfajta rohamokat. Ez a veszély akkor is fennáll, ha az illető eddig még nem produkált ilyen rohamokat, és kórtörténetében sem szerepelt ilyesmi. Ha az Ön családjában bárkinek valaha is volt valamilyen epilepsziás tünete (pl. roham, eszméletvesztés) a villanó fényektől, kérjük, forduljon kezelőorvoshoz játék előtt.

Kérjük a szülőket, hogy kísérik figyelemmel gyermekeiknek a videojátékokkal való időtöltését. Ha Ön, vagy gyermeke észreveszi magán az alább felsorolt tünetek valamelyikét a játékkal töltött idő alatt, **AZONNAL** függesse fel a tevékenységet és forduljon orvoshoz! Ilyen tünetek például: szédülés, homályos látás, szem vagy izomgyengeség, eszméletvesztés, helytelen tájékozódás, önkéntelen mozgás vagy izomrángás.

ÓVINTÉZKEDÉSEK A JÁTÉK HASZNÁLATA SORÁN

- ★ Ne legyen túl közel a képernyőhöz. Tartsa meg a megfelelő távolságot, legalább annyira, amennyire a vezetékek ezt lehetővé teszik!
- ★ Inkább kisebb méretű képernyőt használjon!
- ★ Kialvatlanság vagy fáradtság esetén ne üljön le játszani!
- ★ Játsszon jól megvilágított szobában!
- ★ Tartson szünetet a játék közben, óránként legalább 10-15 percet!

A JÁTÉK TELEPÍTÉSE ÉS HASZNÁLATA

LEMEZ HASZNÁLATA ESETÉN

A játék telepítéséhez helyezd a lemezt a lemezmeghajtóba és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat.

Ha a játék már telepítve van, elindíthatod saját AutoRun menüjéből, vagy a képernyő bal alsó sarkában található START menüből a következő útvonalon: **START > PROGRAMOK** (vagy MINDEN PROGRAM).

EA LINK™ HASZNÁLATA ESETÉN

Az EA Linken belül található Help (Súgó) rovatban megtalálhatod a telepítéssel és használattal kapcsolatos instrukciókat.

MARADJ JÁTÉKBAN, REGISZTRÁLJ AZ EA-NÁL!

Hozz létre EA hozzáférést és regisztráld a játékot, hogy megkapd az EA ingyenes családkódjait és tippjeit. Gyors és egyszerű. Regisztrálhatsz a telepítés során vagy a játék START menüjének Elektronikus regisztráció menüpontjával. Ezen kívül weblapunkon, a www.gamereg.ea.com is regisztrálhatsz.

MEGJEGYZÉS: Az EA hozzáféréseken regisztrált játékok esetén fiókodban emlékeztetőül elmentésre kerül a PC sorszám az EA „Saját hozzáférésem” menüpontban.

TELJES IRÁNYÍTÁS

Az irányítás testre szabásához a *Medal of Honor Airborne™* játékban, válaszd a menüben a BEÁLLÍTÁSOK, majd az IRÁNYÍTÁS opciókat!

ÁLTALÁNOS JÁTÉKMENET

Tevékenység	Billentyűzet és egér
Tűz/Gránát késleltetése	Kattintás
Alternatív tüzelés (csak fejlesztett fegyvereken elérhető)	Középső egérgomb
Mozgás	W/S
Oldallépés	A/D
Használat/Akcio	E
Ugrás/Tompítás	SZÓKÖZ
Guggolás/Állás	CTRL
Sprint / Célgömb mozgás	SHIFT
Gránátléptetés	G
Közelharc	F
Játék leállítása	ESC

MEGJEGYZÉS: A kézikönyvben a „kattintás” kifejezés mindig a bal egérgombra vonatkozik.

A JÁTÉK BEÁLLÍTÁSA

BEVEZETÉS

Lépj Boyd Travers közlegény szerepébe, és az amerikai 82. légitámaszpont hadosztály kötelékében forradalmasítsd a hadviselést! A kökemény, szicíliai kezdettől a Németország szívében kivívt hatalmas győzelmekig mindama második világháborús ütközeteket megtapasztalhatod, melyek legendás harcosokká tették Amerika első ejtőernyőseit. Minden küldetés a levegőben indul, az ellenséges vonalak mögött, majd egy ugrással nyomban a dolgok sűrűjében találsz magad. Földet érve a feladatokat bármilyen sorrendben végrehajthatod egy hatalmas, szabadon bejárható környezetben, stratégiai előnyödre fordítva a fejleszthető fegyvereket.

BEÁLLÍTÁSOK

A Beállítások menüben adhatod meg a képernyő, a hang és a kontroller beállításait.

- ✪ A beállítások változtatásához válaszd ki a BEÁLLÍTÁSOK menüpontot a menüből. A JÁTÉKMENET menüpontban az Y tengely megfordítására, a célzási érzékenység változtatására, a feliratok és az iránytű ki- és bekapcsolására van lehetőség. Az IRÁNYÍTÁS pontban megváltoztathatod a gombkiosztást. A HANG/KÉP menüpont a zene és a hangeffektusok hangerejének változtatására, az 5.1 hangszóróelhelyezés tesztelésére és a kép fényerejének változtatására ad lehetőséget. A SPRINTEFFEKTUSOK menüpontban a gyors futással kapcsoltos effektusokat kapcsolhatod be és ki (egyedül, „tengeribetegségre” hajlamos játékosoknak érdemes kikapcsolniuk a sprinteffektusokat).
- ✪ Játék közben a beállítások módosításához először az **ESC** gomb megnyomásával lépj be a Szünetmenübe, majd válaszd a BEÁLLÍTÁSOK menüpontot.

JÁTÉKMENET

A második világháborús európai hadszíntéren, az ellenséges vonalak mögé ledobott ejtőernyősök között, Szicília partjaitól a Harmadik Birodalom szívéig, a Szövetségeket győzelemre vezető nagy támadások élcapatában küzdhetsz.

- ★ Új Medal of Honor Airborne hadjárat elkezdéséhez válaszd a menü HADJÁRAT menüpontját, majd az ÚJ opciót, ezután válaszd ki a nehézségi szintet (KÖNNYŰ, KÖZEPES vagy NEHÉZ).

MEGJEGYZÉS: Mielőtt megkezdéd az első küldetést, teljesítened kell egy ejtőernyős tanfolyamot, hogy bizonyítsd, képes vagy a sikeres ugrásra.

FEGYVERKIOSZTÁS

A katona által használt fegyver a túlélés és a harcmezőn való hatékonyság kulcsa. A Fegyverválasztás képernyőn puskák, automata puskák, géppisztolyok, sörétes puskák és oldalfegyverek közt válogathatsz. A fegyverek megtekintésekor a jobb alsó sarokban feltűnnek a fontosabb jellemzők (pl. pontosság, újratöltési idő, tárkapacitás).

- ★ Válaszd ki az elsődleges és a másodlagos fegyvert, valamint az oldalfegyvert. Ha elkészültél, a VÁLASZTÁS ELFOGADÁSA gombbal léphetsz tovább.
- ★ A Fegyverválasztás képernyőn megjelenik, ha kitüntetést kaptál kivételes céllovótudásodért valamelyik fegyverre.

MEGJEGYZÉS: A játék során új fegyverek válnak elérhetővé, így a sikeres küldetések után egyre több választási lehetőség lesz.

AZ ELSŐ LÉPÉS A LEGFONTOSABB

A levegőben megválaszthatod az ugrás jellemzőit. Rajtad múlik, hogy hol érsz földet – néha ezen múlik, hogy sikerrel jársz, vagy kudarcot vallasz.

- ★ Az esés közben való mozgáshoz a **W/S/A/D** billentyűket használhatod. Az ernyő fékezésére a **SZÓKÖZ** szolgál.
- ★ A biztonságos érkezési pontokat zöld jelzőfüst mutatja.
- ★ Közelharc alkalmazása esetén (**F** billentyű) már akkor leküzdheted az ellenfelet egy gyors rúgással, amikor még rajtad van az ernyő, és éppen földet érsz.

FÖLDETÉRÉS

Háromféle földterés lehetséges

Tompítot	Ha talajtól megfelelő távolságban fékezed ernyődöt (SZÓKÖZ) biztonságosan érsz földet.
Rontott	Ha nem tompítod a földterést, elesel.
Sima	Ha kis szögben közeledsz a leszállás helyéhez, futva érsz földet.

TIPP: Kezdő pozíciónak ideális, ha tetőn landolsz.

TECHNIKÁS LANDOLÁS

Minden küldetésben van néhány kulcsfontosságú földterési pont. Egyes fontos pontok maguktól értetődnek, másokat neked kell megtalálnod. A technikás landolások száma szerepel statisztikáid között.



FELADATOK

Küldetésed akkor sikeres, ha minden elsődleges célt teljesítesz. Sokféle módon lehet teljesíteni a feladatokat, és teljesen rád van bízva, milyen sorrendben látsz hozzájuk.

✪ A feladatok megtekintéséhez nyomd meg az **ESC** billentyűt, és megjelenik a Szünetmenü.

IRÁNYTŰ

Íránytűdön megjelennek a szövetséges és ellenséges egységek, valamint a feladatok.

A feladatok csillagként jelennek meg az íránytűn, ha pedig messze vannak, sárga háromszögekként az íránytű szélén (jelezve a haladási irányt). A félig átlátszó csillagok, melyek felett vagy alatt nyíl van, olyan feladatok, melyek a jelenlegi helyzetedhez képest feljebb vagy lejjebb találhatók.

A baráti egységek zöld pontokként jelennek meg az íránytűn. Az ellenfeleket vörös keresztet jelzik.

ÉLETERŐ

Négy életerőkapszulád van, melyek a képernyő bal alsó sarkában láthatók. Amikor sérülés ér, vörös sérülésjelző villog a képen, tudatva veled a találatot és annak irányát. Ilyenkor az egyik életerőkapszula tartalma csökken. Ha eltávolodsz a tűzvonalból és pihensz egy ideig, a kapszulák részben regenerálódnak. Ha egy egész életerőkapszulát elvesztettél, azt elsősegélycsomaggal lehet pótolni.

FUTÁS

A tűzharc alatti futás és a fedezék keresése a veteránok fontos leckéje.

- ✪ A sprinteléshez nyomd meg a **SHIFT** billentyűt, miközben a **W**-t lenyomva tartod.
- ✪ Guggolásból sprinteléshez nyomd meg a **CTRL** gombot, így leguggolsz, majd tartsd lenyomva a **SHIFT** billentyűt, miközben lenyomod a **W**-t is. **(Megjegyzés:** A **SHIFT** elengedésekor automatikusan visszakérlsz guggoló pozícióba.
- ✪ Hatásos módszer sprintelve rárohani az ellenfélre, és a megfelelő pillanatban kézitusát (**F**) alkalmazni.

MEGJEGYZÉS: Sprintelés közben nem lőhetsz – először le kell lassítanod, hogy megfelelően célzhass.

HASZNÁLD A FEDEZÉKEKET!

Minden katona tudja, hogy ha életben akar maradni, nem szabad a tűzvonalba kerülnie. Ehhez használd ki a fedezékként használható tereptárgyakat.

- ★ Ha fedezék mögé akarsz bukni, nyomd meg a **CTRL** gombot. A **W** gombbal előremászatsz guggolásból.
- ★ Ha guggoláskor a jobb egérgombbal az irányékba vagy a távcsőbe nézel, a **W/S** gombokkal kinézhetsz a fedezék alatt vagy felett, az **A/D** gombokkal pedig a sarkokon nézhetsz ki.

IRÁNYÉKOK

- ★ Fedezékből hatásosan tüzelhetsz, ha a jobb egérgomb megnyomásával belenézel a távcsőbe vagy az irányékba.
- ★ Az irányék használata közben az **A/D** gombokkal kinézhetsz oldalra majd visszahúzodatsz a fedezékbe.
- ★ Lehajolásra a **S** billentyűt használhatod..
- ★ Guggolás közben az **W** gombbal nézhetsz ki a fedezék felett.
- ★ A **SHIFT** gombbal előrehaladhatsz az irányékba nézve. Ez nagyon hasznos, amikor pontosan látni akarsz a fedezékhez viszonyított helyzetedet.

FEGYVEREK

PONTOS RAVASZ

A pontos ravasz funkció segítségével minden eddiginél pontosabban lőhetsz.

- ★ A funkció használatához a jobb egérgomb lenyomva tartásával hozd elő a puskatávcsövet.
- ★ A pontos ravasz jelzésének használatához nyomd le a **SZŐKÖZ** billentyűt, és tartsd lenyomva. A kép bal felén egy jelző jelenik meg. Amikor a folt eléri a jelző közepét és pirosra vált, lehetőség van a tökéletes lövésre.

GRÁNÁTDOBÁS KÉSLELTETÉSE

A gránátok a katona fegyvertárának hatékony, halálos és hasznos darabjai. Használatuk azonban némi hozzáértést igényel. Tartsd lenyomva a bal egérgombot. Ekkor a gránát ki van élesítve, és hallod a visszazámláló tiktakkolását. Ha eleresztet az egérgombot, elhajítod a gránátot.

DOBÁS

A dobás távolságát a bal egérgomb lenyomásának időtartama határozza meg. Rövid megnyomásra csak előrelököd a gránátot, hosszúnál pedig nagy távolságra eldobod.

IDŐZÍTÉS

Létfontosságú a dobás időzítése. Az ellenfél elég okos ahhoz, hogy elhagyja állásait, ha meglátja a gránátot, ezért érdemes úgy számítani a dobást, hogy a gránát érkezéskor már robbanjon is. Ha azonban túl hosszán vársz, magad is felrobbanhat a dobáskor.

FEJLESZTÉSEK

Mint ahogyan az igazi katonák is minden eszközt és ötletet felhasználtak fegyverük fejlesztésére, te magad is javíthatsz a hatásfokon, amint előrehaladsz a játékban. Ezek a fejlesztések előnyhöz juttatnak a harc folyamán. A fejlesztéseket rendkívül bátor tettekért vagy kiemelkedő céllovész eredményekért kapod (gyilkolás közelharcban, fejlődések, három-öt ellenfél elpusztítása egyszerre).

- ★ Amikor kiérmelsz egy fejlesztést, az automatikusan hozzáadódik fegyveredhez és fegyverváltászi lehetőségeidhez.
- ★ A fejlesztések hatása állandó. Még ha el is ejtetted a fejlesztett fegyvert, a következőn, amit felveszel, már rajta lesz az illető fejlesztés.
- ★ Fegyverfejlesztés közben sérthetetlen vagy végtelen számú lőszered van.

KITÜNTETÉSEK

A csatatéren tanúsított bátorságot és hőiességet megfelelően jutalmazták. A szerzett kitüntetések megtekintéséhez válaszd a HADJÁRAT, majd az Eredmények és jelvények menüpontot.

Katonai érem

Nagy felelősséggel járó pozícióban szerzett kivételes érdemekért jár. Ezt az érmet akkor kapod meg, ha a hadjárat során minden fegyvert használsz.

Becsület érdemérem

Kivételes teljesítménnyel járó szolgálatban tanúsított kivételes érdemekért kapják a katonák. Ezt az érmet akkor kapod meg, ha meghalás nélkül teljesítesz egy küldetést.

Bronz Csillag

Katonai műveletek során tanúsított hősiesség vagy érdemdús szolgálatért jár. Ezt az érmet akkor kapod meg, ha a Könnyű fokozaton minden küldetésben ötszillagos besorolást kapsz.

Ezüst Csillag

Bármilyen katonai beosztásban tanúsított bátor viselkedésért jár. Ezt az érmet akkor kapod meg, ha a Közepes fokozaton minden küldetésben négycsillagos besorolást kapsz.

Kiváló Szolgálatért Kereszt

Hősiesség cselekedetért jár, amennyiben nem a Becsület Érdemérmert kapja a katona. Ezt az érmet akkor kapod meg, ha a Nehéz fokozaton minden küldetésben háromcsillagos besorolást kapsz.

KÜLDETÉSEK

HUSKY HADMŰVELET

Első küldetésed a 82. légiszállítási hadosztállyal a szicíliai Adanti faluba szólít, ahol működésképtelenné kell tenned négy olasz légelhárító agyút. Ezután találkozol egy csapat ejtőernyőssel a falu szélén, a végső cél a beásott ellenséges erők legyőzése.

AVALANCHE HADMŰVELET

A 82. légiszállítási hadosztályt az olasz szárazföldön vetik be egy partszakaszon Amalfi közelében, hogy segítséget nyújtson az amerikai 5. hadseregnek egy elkeseredett ellenséges támadás megállításában. A paestumi római kori romok közelében érsz földet, és el kell vágnod az ellenség utánpótlási vonalát és hírközlését. Ha teljesítetted a küldetést, a közeli szövetséges erőknek kell segítened.

NEPTUNE HADMŰVELET

Küldetésed a D-nap egyik legfontosabb és legveszélyesebb akciója. Az ellenség hátába kerülve meg kell tisztítanod az Utah partszakaszról előretörő szövetségesek útját. Mielőtt ezt megtennéd, ki kell iktatnod az ellenség szemét és fülét – azaz egy radarantennát és egy megfigyelőtornyot. Légy óvatos – a szövetséges hírszerzés szerint egy különösen halálos fegyver, egy Tigris tank tartózkodik a közelben.

MARKET GARDEN HADMŰVELET

A terv egyszerű, de a legkevésbé sem könnyű. A brit XXX. hadtest – tankok, teherautók és ellátmány mérőföldeken át húzódo hadoszlopa – délről Eindhoven, Nijmegen majd végül Arnhem felé tart, hogy a háború során először a szövetségesek betörhessenek német földre. Küldetésed Nijmegenbe szólít, ahol biztosítanod kell a várost, majd megnyitni a „Pokol Országútja” becenevű útvonalat a szövetségeseknek.

VARSITY HADMŰVELET

A történelem legnagyobb szabású egynapos ejtőernyős akciója ez a művelet. A cél egységeket ledobni egyenesen Németország szívébe. A Ruhr-vidéken landolsz, ahol harcképtelenné kell tenned a már gyengülő német hadiipart. Pusztíts el egy lőszergyárat és egy félig kész harckocsiüzemet; ha váratlan látogatók érkeznének, tudod, mi a feladatod.

DER FLAKTURM

A légelhárító lövegtorony betonóriásként áll az utolsó ellenséges védelmi vonalon, tüzérséggel és egy tucat légelhárító ágyúval megerősítve a szövetséges támadás ellen. Géped a légtérbe mégis bejutó kevesek egyike. Tönkre kell tenned a torony védelmét, majd működésképtelenné tenni a belső szerkezeteket, és robbanóanyagot felszerelni.

MENTÉS ÉS BETÖLTÉS

A játék mindig automatikusan elmenti a legutóbbi ellenőrzőpontot.

- ✱ A játék mentéséhez nyomd meg az **ESC** gombot; megjelenik a Szünetmenü, ahol válaszd a Mentés és betöltés fül **UTOLSÓ ELLENŐRZŐPONT MENTÉSE** menüpontot. A játék elmentődik az utolsó ellenőrzőponttól.
- ✱ Játék betöltéséhez a menüben válaszd a **HADJÁRAT**, majd a **BETÖLTÉS** menüpontokat. Egy állás játék közbeni betöltéséhez nyomd meg az **ESC** billentyűt; megjelenik a Szünetmenü, ahol válaszd a Mentés és betöltés fül **UTOLSÓ ELLENŐRZŐPONT BETÖLTÉSE** menüpontját.

ONLINE

AZ ONLINE SZOLGÁLTATÁSOK HASZNÁLATÁHOZ REGISZTRÁLNI KELL A JÁTÉKOT A MELLÉKELT FELHASZNÁLÓI REGISZTRÁCIÓS KÓDDAL. EZT A JÁTÉKOT CSAK EGYETLEN FELHASZNÁLÓ REGISZTRÁLHATJA.

AZ INTERNETES FUNKCIÓK HASZNÁLATÁHOZ REGISZTRÁCIÓ SZÜKSÉGES. INTERNETKAPCSOLAT SZÜKSÉGES. AZ EA FELHASZNÁLÓI FELTÉTELEK ÉS FRISSÍTÉSEK A www.ea.com HONLAPON TALÁLHATÓK. LEGALÁBB 13 ÉVESNEK KELL LENNEN A REGISZTRÁCIÓHOZ.

A www.ea.com HONLAPON 30 NAPPA KORÁBBAN KÖZZÉTETT TÁJÉKOZTATÁS UTÁN AZ EA VISSZAVONHATJA AZ ONLINE SZOLGÁLTATÁSOKAT.

ONLINE JÁTÉK

Válaszd ki a játszani kívánt játéktípust az Online menüből.

MÉRKŐZÉSTÍPUSOK

Gyors mérkőzés (Nem rangsorolt) Beállításától függetlenül az első lehetséges játékba bekerülsz.

Testre szabott mérkőzés (Rangsorolt vagy nem rangsorolt) Add meg a kívánt pályát, játéktípust és más opciókat, és a játék automatikusan keres egy megfelelő partnert. Ha nem lehetséges minden kritériumnak megfeleltetni a mérkőzést, a játék a lehető leghasonlóbb beállítású játékoshoz oszt be. (Rangsorolt)

Mérkőzés létrehozása (Nem rangsorolt) Testre szabhatod a pályát, az időhatárt, a baráti tűz, a játéktípus és a fejlesztések beállításait, majd várhatsz az ellenfelek csatlakozására.

TÖBBSZEMÉLYES JÁTÉKMÓDOK

Csapat Deathmatch Válassz csapatot – szövetségesek vagy tengelyhatalmak – majd lépj be a küzdelembe. Az idő lejártával a nagyobb pontszámmal rendelkező csapat nyer.

Ejtőernyős Csapat Deathmatch A csapatválasztástól függően kerülsz elhelyezésre a pályán. Ha a SZÖVETSÉGESEKKEL vagy, ejtőernyős ugrással kezdesz, ha a TENGELYHATALMAKKAL, akkor a földön. Az idő lejártával a nagyobb pontszámmal rendelkező csapat nyer.

Ejtőernyős ütközet Válassz csapatot, majd foglalj el és tarts meg három zászlót a pályán. A győztes az a csapat, mely mindhárom zászlót megszerzi.

ONLINE EREDMÉNYJELZŐ

Amikor befejeztél egy online játékot, megjelenik egy eredményjelző a játékt statisztikákkal.



Rang

Általános rangod a mérkőzés során, pontszám alapján.

Pontszám

A mérkőzésen elért pontszámod.

Csapatpontok

Csapatpontot akkor kapsz, ha segítesz egy csapattagnak megölni egy ellenfelet, vagy valakivel együtt dolgozva megszerzel egy kétszemélyes zászlót. Minden öngyilkosságért két csapatpontot vesztesz. Minden csapattag megöléséért négy csapatpontot vesztesz. Megjegyzés: Előfordulhat negatív csapatpontszám is.

Gyilkolásszám

Az általad megölt ellenségek száma.

Meghalások

Meghalásaid száma a meccs során.

Feladatpontok

Megszerzett vagy semlegesített zászlók száma, beleértve a kétszemélyes zászlókat is.

TIPPEK, TRÜKKÖK

- ★ Az Extrák menüpontban található kiképzőfilmek haladó kiképzésben részesítenek.
- ★ Az automata puskák pontosabbak rövid sorozatoknál.
- ★ Minden játékos két fegyvert vihet, plusz egy pisztolyt, ezért a halott barátoktól vagy ellenségektől is elvehetsz fegyvert. Sosem tudhatod, mikor kell egy kis extra tüzerő.
- ★ Az alternatív tüzelés gombbal szerelhetsz fel és használhatsz bizonyos fejlesztéseket. Ha újra megnyomod, eltávolítod a fejlesztést.
- ★ A veszély bárhol leselkedhet, például az égen. Ne felejs el felnézni!

A KONGRESSZUSI BECSÜLETÉRT ÉRDEMÉREM TÁRSASÁGRÓL. (CONGRESSIONAL MEDAL OF HONOR SOCIETY)

A Kongresszusi Becsületért Érdemérem Társaság 1946-ban alakult. Célja, hogy fenntartsa a Becsületért érdemérem (Medal of Honor) tekintélyét, valamint, hogy segítsen a kitüntetés azon birtokosain, akik rossz helyzetbe kerültek. Legyenek bár milliósok vagy egyszerű munkásemberek, a Kongresszusi Becsületért Érdemérem Társaság tagjai között igazi bajtársas viszony alakult ki. Egyikük sem előbbrevaló a másiknál, hiszen a harctéren sem arathat senki győzelmet fegyvertársai nélkül. Néhányan a legnagyobb áldozatot hozták bajtársaik és hazájuk védelmében. Hogy az ő emléküket ne halványulhasson el, a Kongresszusi Becsületért Érdemérem Társaság feljegyzi bátor tetteik történetét. A Kongresszusi Becsületért Érdemérem Társaság békeidőben is segíti kitüntetés élő birtokosainak életét, akik megmutatták, milyen is igazai amerikaiak lenni. A Kongresszusi Becsületért Érdemérem Társaság tagjai bátor és tiszteltreméltó férfiak, akik nagyszerű példát mutatnak honfitársaiknak. Amerika más és más társadalmi osztályaiból érkeztek, így eleven bizonyítékai annak, hogy továbbra is történelmek az értékek, amelyek Amerikát nagygyá tették.

Az Electronic Arts™ büszke arra, hogy részt vehet abban a misszióban, amely a Kongresszusi Becsületért Érdemérem Társaság és tagjainak közismertté tételét szolgálja. A Kongresszusi Becsületért Érdemérem Társaságról és tagjairól ezen a címen tudhatsz meg többet: www.cmohs.org

HIBAEELHÁRÍTÁS ONLINE VEVŐSZOLGÁLAT

Ha a játék futtatása közben probléma merül fel, kérjük látogass el online vevőszolgálatunkhoz a <http://support.electronicarts.co.uk> címen, ahol megtekintheted a hibaelhárítással kapcsolatos legújabb GYIK (FAQ) információkat, és elküldheted nekünk a probléma leírását.

Az EA Link hibaelhárítási tippeket az EA Link futtatása után a SÚGÓ (HELP) kiválasztásával tekintheted meg az EA Link ablak felső részén.

OFFLINE TÁMOGATÁS

A játék tartalmaz egy Technikai támogatás (Technical Support) című fájlt, hogy segítsen a játékkal kapcsolatos hibaelhárításban. A fájlt a játék mappájában találhatod. Vevőszolgálati csoportunktól is segítséget kérhatsz (lásd a Vevőszolgálat c. részt az alábbiakban).

PROBLÉMÁK A JÁTÉK FUTTATÁSÁKOR

- ✱ Bizonyosodj meg arról, hogy géped megfelel a játék minimális rendszerkövetelményeinek, és hogy a legfrissebb illesztőprogramok vannak telepítve a video- és hangkártyához:
NVIDIA videokártya esetében a www.nvidia.com címen találhatók a legújabb illesztőprogramok.
ATI videokártya esetében ezek a www.ati.amd.com honlapon találhatók.
- ✱ Ha lemezről telepítetted a játékot, próbáld újraterlepezni a lemezzől a DirectX-et. Ez általában a lemez gyökérkönyvtárban, a DirectX mappában található. Ha van internet-hozzáférése, a www.microsoft.com/directx címről letöltheted a legfrissebb verziót.

ÁLTALÁNOS HIBAEELHÁRÍTÁSI TIPPEK

- ✱ Ha lemezes verziód van a játékból, és az automatikus lejátszás képernyő nem tűnik fel, hogy felajánlja a telepítést vagy futtatást, kattints jobb egérgombbal a Sajátgép menüben a lemezmeghajtó ikonjára, majd válaszd az Automatikus lejátszás opciót.

- ✱ Ha a játék lassan fut, próbáld kissé visszavenni a kép- és hangbeállítások minőségét a játékbeállítások menüjében. A képfelbontás csökkentése gyakran javítja a teljesítményt.
- ✱ A játék optimális működése érdekében érdemes kikapcsolni a háttérben futó alkalmazásokat, és a Windows alatt futó antivírus-programokat. Játék után azonban ne felejtse el visszakapcsolni a vírusvédelmet!

ONLINE JÁTÉK ROUTEREN VAGY TÚZFALON KERESZTÜL

A játék az alábbi beállításokat használja a hálózaton történő játékhoz. Ha tűzfalat használ (pl. a Windows szoftveres tűzfalat, vagy egy hardveres tűzfalat), bizonyosodj meg arról, hogy a tűzfal engedélyezi a játék kommunikációját a következő portokon:

18240, 18245 és 10000 (az alapbeállítású port játékosok által létrehozott játékmáknál).

PORTOK TOVÁBBÍTÁSA

Ha routeren keresztül csatlakozol az internethez, a portok továbbítása (Port Forwarding) sok hálózati csatlakozási problémát megoldhat. Az egyes routerek más-más módon oldják meg a portok továbbítását, de a következő lépések betartása segítségével lesz:

1. Nyisd meg a router Rendszergazda (Admin) paneljét. A legtöbb routernek web-alapú kezelőfelülete van, mellyel beállíthatod a portok továbbküldését. Az elnevezési módok routerenként változnak, keresd a Port továbbítás (Port Forwarding), Szolgáltatások (Services), Virtuális szerverek (Virtual Servers), Bejövő szolgáltatások (Inbound Services), Alkalmazások (Applications) vagy Játék (Gaming).
2. Ezután meg kell alkotnod a fenti portszámok géped IP címére való továbbküldésének szabályait. Géped IP címét a Windows Start menüjéből, a Futtatás parancs választása után a cmd parancs beírásával, az OK-ra kattintva tudhatod meg.
3. A megnyíló ablakba írd be: ipconfig, és nyomd meg az **ENTER**-t. Megjelennek az alapvető hálózati beállítások és az IP cím. A tipikus port-továbbítási beállítás így néz ki:

Port – 3658, **Protocol** – UDP, **Traffic** – Incoming, **Forwarded to** – [saját IP cím – pl. 192.168.1.3]

DMZ

A routereknél gyakran lehetőség van arra, hogy gépedet egy DMZ-be (Demilitarizált Zóna) helyezték. Ez magyarul annyit tesz, hogy minden bejövő port a gépedre lesz továbbítva. Ez a legtöbb kapcsolódási problémát megoldja, de elvesztet a router által lehetővé tett védelmet. A tűzfalokról, portok továbbításáról és DMZ-ről Vevőszolgálatunknál, a <http://support.electronicarts.co.uk> címen találsz további információt.

MEGJEGYZÉS

Az Electronic Arts fenntartja a jogot hogy bármikor és külön értesítés nélkül változtasson jelen leírásban szereplő terméken. Jelen leírás, valamint a leírásban szereplő software termék jogvédelem alatt áll. Minden jog fenntartva. Sem a leírt szoftver, sem a leírás egészeiben vagy részeikben nem másolhatóak, reprodukálhatóak, más nyelvre nem lefordíthatóak semmilyen elektronikus vagy képi olvasásra alkalmas formában. Ez alól csak akkor van kivétel, ha erre az Electronic Arts Ltd (Customer Services, PO Box 181, Chertsey, KT16 0YL, England, United Kingdom) előzetesen és írásban engedélyt adott. Az Electronic Arts e kézikönyvre, minőségére, kereskedelmi értékére, vagy bármely kifejezett célra való alkalmasságára vonatkozóan semmiféle kimondott vagy beleértett garanciát, feltételt vagy reprezentációt nem ad. A kézikönyv „önmagában” kerül átadásra. Az Electronic Arts vállal bizonyos korlátozott garanciákat a szoftverre és az adathordozóra. Az Electronic Arts semmi esetre sem tartható felelősnek bármiféle különös, közvetett vagy származtatott károkozásért. E feltételek nem érintik vagy határozzák meg a vásárló hivatalos jogait olyan esetekben, amikor a vásárló olyan fogyasztó, aki a terméket nem üzleti tranzakció keretében szerzi meg.

VEVŐSZOLGÁLAT

Látogasd meg a www.electronicarts.hu oldalt, ahol Magyarország vevőszolgálati oldalához kattints a TERMÉKTÁMOGATÁS hivatkozásra. Adatbázisunkban valószínűleg megoldást találsz a problémádra – ha többet akarsz tudni, kattints a SEGÍTSÉG hivatkozásra. Ügyfélszolgálatunk ugyanezzel az információs bázissal dolgozik, ezért biztos lehetsz benne, hogy mindig pontos és a legfrissebb információkkal rendelkezik.

Ahhoz, hogy biztosan választ találj a kérdésekre, kérjük gondosan válaszd ki a játék típusát és címét, valamint a platformot, amin használsz.

Ha nem találsz a választ a kérdésekre, kattints a KÉRDEZD AZ EA-T hivatkozásra és küldd el kérdéset valamilyik ügyfélszolgálati technikusunknak. Amint csak lehet, válaszolunk kérdésedre.

Telefon: **+36 1 505 95 50**

A hívások díja országonként változik, információt a szolgáltatótól kaphat.

A probléma diagnosztizálásához készíts DirectX diagnosztikai jelentést a gépedről hívás előtt:

- ★ Kattints a **START**-ra, válaszd a **Run...** (Futtatás...) utasítást és írd be a megjelenő ablakba: **dxdiag**, kattints az **OK**-ra, majd ha a jelentés elkészült, kattints a **SAVE ALL INFORMATION...** feliratra, és mentsd el a jelentést a Windows Asztalra.

MEGJEGYZÉS: A Vevőszolgálat nem tud játéktippekkel és trükkökkel szolgálni.

MEGJEGYZÉS: Ha az EA Link segítségével vetted meg a játékot, a Végfelhasználói Licenszszerződést a következő címen találod: http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/en_US/eula.pdf

JÓTÁLLÁS

MEGJEGYZÉS: Az alábbi garanciák csak a kiskereskedelmi úton eladott termékekre vonatkoznak. E garanciák nem érvényesek az EA Link segítségével online módon vásárolt semmilyen termékre.

KORLÁTOZOTT GARANCIA

Az Electronic Arts garatálja a PC-szoftver eredeti vásárlója számára, hogy a média, amin ez a software található és rögzített, mentes a gyártási és anyaghibáktól a vásárlás dátumától számított 12 hónapig. Ez alatt az idő alatt, az Electronic Arts az esetleges hibás termékeket kicseréli, amennyiben a hibás médiát a reklamáló elküldi ennek a feltüntetett postacímre a vételi számlával, a hiba leírásával és a válasz cím feltüntetésével. A garancia adalék a törvényes vásárlói jogokhoz, és nem befolyásolja azt. A garancia nem érvényes magára a software-re, amely „úgy van, ahogy van”, és nem érvényes azon médiákra, amelyek hibái a túl-használatból, a célnak nem megfelelő használatból, vagy fizikai sérülés okozta sérülésekből fakadnak.

VISSZAKÜLDÉS A GARANCIA LEJÁRTA UTÁN

Az Electronic Arts kicseréli a felhasználó által sérültté tett adathordozókat a készlet erejéig, ha az eredeti adathordozót egy lemezenkénti 7.50 font értékű, Electronic Arts Ltd.-nek fizetendő csekk vagy postai rendelés kíséretében elküldöd. Kérjük, ne felejtse el csatolni a sérülés leírását, a nevet, címet, és ha lehet, egy napközben használható telefonszámot, melyen elérhetünk.

Electronic Arts Customer Warranty, PO Box 181, Chertsey, KT16 0YL, United Kingdom.

Az Electronic Arts eláll mindenféle garanciától, ha azt másodkézből vásárolták, vagy az ügyfél már nem a termék első végfelhasználója.

© 2007 Electronic Arts Inc. Az Electronic Arts, az EA, az EA embléma és a Medal of Honor Airborne az Electronic Arts Inc. védjegyei az Egyesült Államokban és/vagy más országokban. A Medal of Honor az Electronic Arts Inc. az Egyesült Államokban és külföldön is bejegyzett védjegye, amely számítógépes és videojátékokra vonatkozik.

A RenderWare a Criterion Software Ltd. védjegye vagy bejegyzett védjegye. E szoftver részeinek szerzői jogai: 1998–2005 Criterion Software Ltd. és licenszelői. Minden más védjegyet bejegyzett birtokosának tulajdonja.