

SOMMARIO

INSTALLARE E USARE IL GIOCO.....	2
STAI AL GIOCO E REGISTRATI CON EA!	2
ELENCO COMPLETO DEI COMANDI	3
PREPARAZIONE DEL GIOCO	3
COME GIOCARE.....	4
ONLINE.....	8
CONSIGLI E TRUCCHI.....	9
CONGRESSIONAL MEDAL OF HONOR SOCIETY.....	10
RISOLUZIONE DI PROBLEMI.....	10
ASSISTENZA TECNICA	12
GARANZIA.....	12

Visita EA™ online all'indirizzo www.electronicarts.it

AVVERTIMENTO SULL'EPILESSIA

Leggi con attenzione prima di utilizzare questo gioco o di lasciarlo usare ai tuoi bambini.

Alcuni soggetti possono essere colti da attacchi epilettici o da perdita di coscienza quando sono esposti a particolari luci lampeggianti o a determinati schemi luminosi.

Esiste la possibilità che questi soggetti siano colti da un attacco mentre guardano la televisione o usano alcuni videogiochi. Questo potrebbe accadere anche a individui senza precedenti medici legati a sintomi epilettici, o che non sono mai stati soggetti ad attacchi epilettici.

Se in passato tu o altri membri della tua famiglia avete manifestato dei sintomi riconducibili all'epilessia (attacchi o perdita di coscienza) dopo essere stati esposti a luci lampeggianti, consultate il medico prima di giocare.

Si consiglia ai genitori di sorvegliare sempre i loro bambini durante l'utilizzo di videogiochi. In caso di sintomi come vertigini, vista annebbiata, spasmi oculari o muscolari, perdita di coscienza, disorientamento e convulsioni, è indispensabile sospendere IMMEDIATAMENTE l'uso del prodotto e contattare il medico.

PRECAUZIONI DA SEGUIRE DURANTE IL GIOCO

- ✱ Non stare troppo vicino allo schermo: siediti distante dal monitor, tanto quanto te lo permette la lunghezza dei cavi di collegamento.
- ✱ Cerca di utilizzare i videogiochi su schermi di piccole dimensioni.
- ✱ Non giocare quando sei stanco o dopo aver dormito poco.
- ✱ Gioca sempre in ambienti illuminati adeguatamente.
- ✱ Riposati un minimo di 10/15 minuti per ogni ora di gioco.

INSTALLARE E USARE IL GIOCO

PER GLI UTENTI CON SUPPORTO OTTICO

Per installare il gioco, inserisci il supporto ottico nell'apposita unità e segui le istruzioni sullo schermo.

Dopo l'installazione del gioco, puoi avviarlo dal relativo menu di AutoPlay o individuarlo attraverso il menu **Start > Programmi** (o **Tutti i programmi**) che si trova nell'angolo inferiore sinistro dello schermo.

PER GLI UTENTI CON EA LINK

Puoi accedere alle istruzioni di gioco/installazione attraverso la sezione Guida all'interno di EA Link™.

STAI AL GIOCO E REGISTRATI CON EA!

Crea un account membro EA e registra il gioco per ricevere da EA consigli strategici e codici gratuiti per vincere. Creare un account membro EA e registrare il gioco è facile e veloce!

Puoi eseguire la registrazione durante la procedura di installazione o attraverso il collegamento della registrazione elettronica che trovi all'interno del menu di avvio. In alternativa, visita il nostro sito web all'indirizzo www.gamereg.ea.com ed esegui la registrazione.

NOTA: registrando il gioco con il tuo account membro EA, salverai una copia del tuo numero di serie per PC nella sezione "My Account" ("Il mio account") per tuo riferimento futuro.

ELENCO COMPLETO DEI COMANDI

Per personalizzare la configurazione dei comandi di *Medal of Honor Airborne™*, seleziona **OPZIONI** dal menu principale, quindi seleziona **COMANDI**.

COME GIOCARE

AZIONE	TASTIERA E MOUSE
Fuoco/granata immediata	Clic
Fuoco secondario (disponibile con armi potenziate)	Clic destro
Spostati	W/S
Muoviti lateralmente	A/D
Usa/azione/allarga paracadute	E
Allarga paracadute	BARRA SPAZIATRICE
Abbassati/alzati	CTRL
Scatto/modalità mirino	MAIUSC
Scorri granate	G
Attacco corpo a corpo	F
Pausa	ESC

NOTA: in questo manuale, il termine clic si riferisce sempre al pulsante sinistro del mouse.

PREPARAZIONE DEL GIOCO

INTRODUZIONE

Vesti i panni di Boyd Travers, soldato scelto dell'82ª divisione aviotrasportata "All-American" e rivoluziona il modo di combattere la guerra. Da un incerto inizio in Sicilia a vittoriosi trionfi nel cuore della Germania, affronta le epiche battaglie della Seconda guerra mondiale che hanno fatto diventare leggendari i primi paracadutisti americani. Comincia le missioni dall'aria, oltre le linee nemiche, quindi salta immediatamente in azione. Una volta a terra, affronta gli obiettivi in ordine sparso in un enorme ambiente in cui puoi vagare liberamente e utilizza un'ampia gamma di armi potenziabili per ottenere un vantaggio strategico.

OPZIONI

Modifica le impostazioni video, audio e i comandi nel menu Opzioni.

- ✪ Per farlo, seleziona **OPZIONI** nel menu principale. Seleziona **GIOCO** per invertire l'asse Y, impostare la sensibilità del mirino o attivare/disattivare la vibrazione, i sottotitoli e la bussola. Seleziona **COMANDI** per selezionare una delle tre configurazioni disponibili. Seleziona **AUDIO/VIDEO** per regolare il volume della musica e degli effetti, verificare il posizionamento degli altoparlanti dell'audio surround 5.1 o regolare la luminosità dello schermo. Seleziona **EFFETTI SCATTO** per attivare/disattivare il motion blur e gli effetti di velocità associati allo scatto (disattivando gli effetti scatto aumenterà la fluidità dei movimenti di alcuni giocatori).
- ✪ Per modificare le opzioni durante una partita, premi **ESC** per accedere al menu di pausa, quindi seleziona **OPZIONI**.

COME GIOCARE

Dalle coste siciliane alle viscere della Germania nazista, salta oltre le linee nemiche e conduci gli Alleati alla vittoria nel teatro europeo della Seconda guerra mondiale.

- ★ Per cominciare una nuova campagna di *Medal of Honor Airborne*, seleziona **CAMPAGNA** nel menu principale, quindi **NUOVA** e poi seleziona il livello di difficoltà desiderato (**INSICURO**, **NORMALE** o **ESPERTO**).

NOTA: prima di intraprendere la prima missione dovrai superare un addestramento di salto per dimostrare di essere un degno paracadutista.

EQUIPAGGIAMENTO DELL'ARSENALE

Le armi in dotazione a un soldato sono fondamentali per la sua sopravvivenza e per il suo successo sul campo. Nella schermata di equipaggiamento dell'arsenale puoi esaminare le varie opzioni disponibili: fucili, fucili automatici, mitra, doppiette ed armi da fianco. Ogni volta che selezionerai un'arma, all'interno di un riquadro in basso a destra ne compariranno le caratteristiche, come: precisione, tempo di caricamento e altre informazioni importanti.

- ★ Seleziona l'arma principale, quella secondaria e quella da fianco. Quando avrai terminato, seleziona **ACCETTA ARSENALE** per continuare.
- ★ Se ottieni qualche premio al merito per tiratore scelto con un'arma in particolare, verrà mostrato nella schermata di equipaggiamento dell'arsenale.

NOTA: le armi verranno sbloccate con l'avanzare della partita, quindi le opzioni disponibili aumenteranno man mano che avrai successo nelle tue missioni.

CHI BEN COMINCIA...

Quando sei in volo, valuta le tue opzioni di atterraggio. Dipenderà da te atterrare nel posto giusto e spesso farà la differenza fra il successo e il fallimento.

- ★ Per muoverti in aria, premi **W/S/A/D**. Per allargare il paracadute, premi la **BARRA SPAZIATRICE**.
- ★ I fumogeni verdi indicano zone d'atterraggio sicure.
- ★ Effettuando un attacco corpo a corpo (premendo **F**) quando hai ancora il paracadute aperto ed esattamente al momento dell'impatto potrai neutralizzare un nemico con un rapido calcio.

ATTERRAGGIO

Esistono tre tipi di atterraggi.

Rallentato

Se avrai allargato il paracadute (premendo la **BARRA SPAZIATRICE**) a una distanza sufficiente dal suolo, eseguirai un atterraggio rallentato.

Disastroso

Se non riesci ad allargare il paracadute in tempo, effettuerai un atterraggio disastroso e capitombolerai al suolo.

Perfetto

Approssimandoti a una zona di atterraggio quasi parallelamente al suolo, atterrerai in corsa effettuando un atterraggio perfetto.

SUGGERIMENTO: i tetti sono offrono una posizione ideale di partenza dove atterrare.

ZONE D'ATTERRAGGIO SPECIALI

Ogni missione presenta vari luoghi chiave d'atterraggio denominati zone d'atterraggio speciali. Alcune di queste sono ovvie, mentre altre dovrai scoprirle da te. Il numero di zone d'atterraggio speciali in cui atterrerai verrà mostrato nelle statistiche.



OBIETTIVI

Riuscirai nella tua missione quando avrai completato tutti gli obiettivi primari. Esistono vari modi di raggiungerli e l'ordine in cui deciderai di affrontarli dipenderà esclusivamente da te.

✪ Per visualizzare gli obiettivi, premi **ESC** per accedere al menu di pausa.

BUSSOLA

La bussola indica la posizione degli alleati e dei nemici, oltre che degli obiettivi.

Questi ultimi sono contrassegnati da stelle sulla bussola o, se sono molto lontani, da un triangolo giallo sul bordo della stessa (che indica la direzione in cui si trovano). Le stelle semitrasparenti e con una freccia sotto o sopra di loro rappresentano obiettivi che si trovano al di sotto o al di sopra della tua posizione attuale.

Le unità amichevoli sono contraddistinte da punti verdi sulla bussola. Quelle nemiche da croci rosse.

ENERGIA

Disponi di quattro unità di energia (come indicato nella parte inferiore sinistra dello schermo). Quando subisci danni, lampeggerà un indicatore di danni rosso sullo schermo, comunicandoti che ti avranno colpito e da che direzione sarà provenuto il colpo, e perderai un'unità di energia. Togliendoti dalla linea di fuoco e riposando, le unità si rigenereranno parzialmente col passare del tempo. Qualora tu abbia perso un'intera unità di energia, l'unico modo di ripristinarla sarà trovando un medikit.

SCATTO

Correre in uno scontro a fuoco o rimediare una copertura al riparo dal fuoco nemico sono abilità importanti di un veterano.

✪ Per scattare, premi **MAIUSC** mentre premi **W**.

✪ Per scattare da accovacciato, premi **CTRL** per accovacciarti, quindi tieni premuto **MAIUSC** mentre premi **W** per scattare (NOTA: rilasciando il tasto **MAIUSC**, tornerai automaticamente in accosciata).

✪ Scattando verso un nemico e poi effettuando un attacco corpo a corpo (premendo **F**) al momento giusto, guadagnerai un po' di potenza extra.

NOTA: non puoi sparare mentre scatti, devi prima rallentare per poter prendere adeguatamente la mira.

SFRUTTA LA COPERTURA A TUO VANTAGGIO

Come ogni soldato sa, tenersi alla larga dalla linea di fuoco è il modo migliore per sopravvivere. A questo scopo, puoi utilizzare gli oggetti circostanti come copertura.

- ✧ Per accovacciarti dietro un riparo, premi il tasto **CTRL**. Da accovacciato, premi **W** per avanzare silenziosamente.
- ✧ Puoi anche attivare il mirino (premendo **MAIUSC**) e quindi premere **W/S** per sbirciare sopra o sotto la copertura, oppure **A/D** per sbirciare oltre gli angoli.

MIRINO

- ✧ Per attivare la modalità Mirino e attaccare efficacemente dal coperto, clicca il pulsante destro del mouse.
- ✧ Quando la modalità Mirino è attiva, premi **W/S** per sbirciare in tutta sicurezza oltre la copertura. Premi **W/S** per sbirciare, quindi rilasciali per tornare dietro la copertura.
- ✧ Per coprirti, premi **D**.
- ✧ Una volta accovacciato, premi **A** per sbirciare al di sopra della copertura.
- ✧ Per camminare in modalità Mirino, premi **MAIUSC**. È molto utile per allinearti precisamente alla copertura.

ARMI

TRUE TRIGGER

Il True Trigger ti consente di controllare il tiro con più precisione che mai quando stai cecchinando.

- ✧ Per usare il True Trigger, tieni premuto il pulsante destro del mouse per attivare il mirino.
- ✧ Per attivare l'indicatore True Trigger, premi lentamente e tieni premuto il pulsante sinistro del mouse. Comparirà un indicatore nella parte sinistra dello schermo. Quando il mirino dell'indicatore raggiungerà il centro e diventerà rosso, avrai il massimo controllo sul tuo tiro.

GRANATE Istantanee

Le granate sono un elemento potente, mortale e necessario dell'arsenale di un soldato. Ci vuole però una certa abilità per sapere quando e come usarle.

Tieni premuto il pulsante sinistro del mouse. Una volta premuto, la granata verrà innescata e potrai udirne il rumore del detonatore. Per lanciarla, rilascia il pulsante sinistro del mouse.

COME LANCIARE LE GRANATE

La durata della pressione del pulsante sinistro del mouse determina la distanza del lancio. Premilo rapidamente per lanciare semplicemente la granata o effettua una pressione prolungata per scagliarla molto più lontano.

TEMPISMO

Il tempismo del tuo lancio è fondamentale. Poiché i nemici sono abbastanza intelligenti da abbandonare la loro postazione se vedono una granata innescata o un'onda d'urto, dovrai lanciarle in modo che esplodano all'impatto. Solo non trattenerle troppo a lungo, non vorrai restare coinvolto nell'esplosione!

POTENZIAMENTI

Proprio come i soldati ricorrevano all'ingegno e a tutto ciò che avevano a portata di mano per migliorare le loro armi sul campo di battaglia, così anche tu hai l'opportunità di potenziare la tua arma man mano che fai progressi nella partita. I potenziamenti possono risultare decisivi nel vivo della battaglia. Puoi ottenerli compiendo straordinarie gesta di valore e di abilità con le armi (come uccisioni in corpo a corpo, colpi alla testa e l'eliminazione di tre o cinque nemici contemporaneamente).

- ✧ Quando rimediai un potenziamento, verrà automaticamente applicato all'arma e aggiunto alla schermata dell'arsenale.

- ✱ I potenziamenti sono permanenti. Anche se dovessi deporre un'arma che avrai potenziato in missione, la prossima volta che ne raccoglierai una i potenziamenti saranno presenti.
- ✱ Durante il potenziamento delle armi, sei invulnerabile agli attacchi e disponi di munizioni illimitate.

MEDAGLIE

Il tuo eroismo e il tuo valore in battaglia vengono giustamente ricompensati. Per visualizzare le medaglie che hai ottenuto, seleziona CAMPAGNA e poi STATISTICHE E MEDAGLIE.

- Medaglia dei soldati** Assegnata per azioni particolarmente meritevoli in posizioni di gran responsabilità. Per ottenere questa medaglia, devi equipaggiare e utilizzare tutte le armi in una campagna.
- Legione al merito** Assegnata al personale dell'esercito per condotta eccezionalmente meritevole durante il compimento di un'esemplare impresa. Per ottenere questa medaglia, completa una missione senza morire.
- Stella di bronzo** Assegnata al personale dell'esercito che compie azioni eroiche o meritevoli legate a operazioni militari. Per ottenere questa medaglia, ottieni cinque stelle in tutte le missioni al livello di difficoltà incerto.
- Stella d'argento** Assegnata a tutto il personale dell'esercito per il coraggio dimostrato in un qualsiasi ruolo. Per ottenere questa medaglia, ottieni cinque stelle in tutte le missioni al livello di difficoltà normale.
- Croce al valore militare** Assegnata a tutto il personale dell'esercito per atti d'eroismo che non soddisfano i requisiti della Medaglia d'Onore. Per ottenere questa medaglia, ottieni cinque stelle in tutte le missioni al livello di difficoltà esperto.

MISSIONI

OPERAZIONE HUSKY

La tua prima missione nell'82ª aviotrasportata consiste nel lanciarti nel villaggio siciliano di Adanti e nel sabotare quattro cannoni anti-aerei italiani. Dopodiché, dovrai radunarti con un gruppo di parà sul confine del villaggio, allo scopo di sferrare una massiccia controffensiva contro le forze dell'Asse trincerate.

OPERAZIONE AVALANCHE

L'82ª aviotrasportata è stata contattata per saltare in territorio italiano, lungo la costa amalfitana, per aiutare la quinta armata USA a soffocare un disperato contrattacco nemico. Atterrerai in prossimità delle antiche rovine greche di Paestum, con gli ordini di isolare le linee di rifornimento e di comunicazione del nemico. Una volta completata la tua missione, potresti dover fornire assistenza alle forze alleate nei paraggi.

OPERAZIONE NEPTUNE

La missione nel D-Day è la più cruciale... e pericolosa. Hai gli ordini di lanciarti oltre le linee nemiche e sgombrare il cammino per gli uomini sulla spiaggia di Utah. Prima di fare ciò, però, devi neutralizzare le orecchie e gli occhi nemici, ovvero un'antenna radar e una torre d'avvistamento. Inoltre, tieni gli occhi aperti. I servizi segreti alleati ci hanno riferito la presenza di un'arma nemica particolarmente letale: il carro Panzer.

OPERAZIONE MARKET GARDEN

Il piano è semplice, ma non è affatto facile. I corpi britannici XXX, un convoglio di carri, camion e rifornimenti lungo un miglio, si muoveranno da Eindhoven a Sud, attraverseranno Nijmegen e infine arriveranno ad Arnhem, facendo così entrare per la prima volta nella guerra gli Alleati in Germania.

La tua missione consiste nel lanciarti a Nijmegen e ripulire la città dai nemici, sgombrando la strada (soprannominata "autostrada infernale") per gli Alleati.

OPERAZIONE VARSITY

Quest'operazione è l'impresa più lunga della storia mai eseguita dall'aviotrasportata in un unico giorno. L'obiettivo? Lanciare truppe nel fitto della Germania. Atterrerai nel quartiere di Ruhr col compito di smantellare la già fatiscante macchina da guerra tedesca. Distruggi una fabbrica di munizioni, devasta una fabbrica di carri parzialmente operativa e, qualora si facessero vivi degli ospiti inattesi durante il completamento della missione, sai cosa fare.

DER FLAKTURM

Come un gigante di cemento, Der Flakturm (la torre flak) rappresenta l'ultimo baluardo delle difese nemiche, con la sua potentissima artiglieria e una dozzina di cannoni AA a difenderla dagli Alleati. Il tuo aereo è stato uno dei pochi a riuscire ad infiltrarsi nel suo spazio aereo. Devi mettere fuori uso le difese della torre flak e quindi sabotarne i meccanismi interni della struttura, piazzando anche esplosivi.

SALVARE E CARICARE

La partita viene automaticamente salvata a ogni checkpoint.

- ★ Per salvarla, premi **ESC** per accedere al menu di pausa, seleziona la scheda Salva e carica, quindi seleziona SALVA ULTIMO CHECKPOINT. La partita viene salvata all'ultimo checkpoint.
- ★ Per caricare una partita, seleziona CAMPAGNA nel menu principale, quindi seleziona CARICA. Per effettuare un caricamento in partita, premi **ESC** per accedere al menu di pausa, seleziona la scheda Salva e carica, quindi seleziona CARICA ULTIMO CHECKPOINT.

ONLINE

PER ACCEDERE ALLE FUNZIONI ONLINE, È NECESSARIO REGISTRARE LA COPIA DEL GIOCO CON IL CODICE DI REGISTRAZIONE PER UTENTE SINGOLO INCLUSO NELLA CONFEZIONE. OGNI COPIA DEL GIOCO PUÒ ESSERE REGISTRATA DA UN SINGOLO UTENTE.

È NECESSARIO REGISTRARSI PER ACCEDERE ALLE FUNZIONI ONLINE. È RICHIESTA UNA CONNESSIONE INTERNET. TERMINI, CONDIZIONI E AGGIORNAMENTI DELLE FUNZIONI SI POSSONO TROVARE ALL'INDIRIZZO www.ea.com. DEVI AVERE ALMENO 16 ANNI PER REGISTRARTI ONLINE.

EA SI RISERVA IL DIRITTO DI REVOCARE LA FRUIBILITÀ DELLE FUNZIONI ONLINE DOPO UN PREAVVISO DI 30 GIORNI, PUBBLICATO ALL'INDIRIZZO www.ea.com.

PARTITE ONLINE

Nel menu principale online, seleziona il tipo di partita che preferisci.

TIPI DI PARTITE

Partita rapida (non classificata) Parteciperai alla prima partita disponibile, a prescindere dalle tue preferenze.

Partita personalizzata
(classificata e non)

Specifica la mappa, il tipo di partita e le opzioni che preferisci, e il gioco troverà automaticamente un giocatore che soddisfi i tuoi criteri. Qualora questi non siano completamente soddisfatti, verrà scelto l'avversario che più si avvicinerà a essi (partite classificate e non).

Crea partita (non classificata) Personalizza la mappa, il limite di tempo, il fuoco amico e le opzioni di potenziamento, quindi attendi che partecipino gli avversari.

MODALITÀ MULTIGIOCATORE

Deathmatch a squadre

Seleziona la tua fazione, Alleati o Asse, quindi scendi in campo. La squadra col punteggio più alto allo scadere del tempo vincerà.

Deathmatch a squadre Aviotrasportata

La squadra che selezioni determina dove comincerai sulla mappa. Selezionando gli ALLEATI, la partita avrà inizio in volo, mentre selezionando ASSE inizierai a terra. La squadra col punteggio più alto allo scadere del tempo vincerà.

Obiettivo

Seleziona una squadra, quindi lotta per conquistare e mantenere il controllo di tre bandiere sulla mappa. La squadra che le conquisterà tutte vincerà.

CLASSIFICA ONLINE

Una volta completata una partita online, comparirà una classifica contenente le statistiche della partita appena terminata.



Posizione

La tua posizione in classifica nella partita, in ordine di punteggio.

Punteggio

Il tuo punteggio in questa partita.

Punti squadra

I punti squadra si ottengono aiutando i compagni di squadra a eliminare i nemici o a conquistare le bandiere (quando possibile). Il suicidio ti fa perdere due punti squadra. Uccidendo un compagno di squadra perderai quattro punti squadra.

NOTA: è possibile avere un numero negativo di punti di squadra.

Nemici uccisi

Il numero di nemici che hai ucciso nel corso della partita.

Morti

Il numero di volte in cui sei stato ucciso in partita.

Punti obiettivo

Il numero di volte che hai conquistato o neutralizzato una bandiera, comprese le bandiere da due persone (se applicabile).

CONSIGLI E TRUCCHI

- ☆ Per imparare qualche truccetto avanzato, guarda i filmati di addestramento accessibili dal menu degli extra.
- ☆ I fucili automatici sono più precisi in brevi raffiche.
- ☆ Ogni giocatore può portare due armi e una pistola, quindi raccogli le armi degli alleati o dei nemici caduti. Non si sa mai quando può fare comodo un po' di potenza di fuoco extra.

- ✱ Usa il pulsante di fuoco secondario per equipaggiare e utilizzare alcuni potenziamenti. Premilo di nuovo per togliere il potenziamento corrispondente.
- ✱ Il pericolo è ovunque e può piovere addirittura dal cielo. Non dimenticarti di guardare in alto!

CONGRESSIONAL MEDAL OF HONOR SOCIETY

La Congressional Medal of Honor Society (CMOHS) fu fondata nel 1946 per salvaguardare i valori rappresentati dalla Medaglia d'Onore e per fornire assistenza ai soldati insigniti che vivevano in condizioni di indigenza. La CMOHS ha sempre promosso un senso di fratellanza tra i decorati, non importa se in tempo di pace fossero poi miliardari oppure semplici operai: non esistono infatti "vincitori" della Medaglia d'Onore né vittorie sul campo di battaglia senza fratelli da proteggere. È con questo spirito di protezione che molti militari insigniti del riconoscimento hanno offerto il dono supremo della vita ai fratelli e alla patria. In memoria di tutti loro e di quelli che sono mancati successivamente, la CMOHS custodisce il ricordo delle loro valorose gesta. Ai sopravvissuti, autentici emblemi viventi di ciò che significa essere americani, la CMOHS cerca di garantire un'esistenza felice e soddisfacente nella pace. Nei periodi bui, gli americani possono ritrovare nella Congressional Medal of Honor Society quei valori di coraggio, rispetto e onore che accomunano le storie di tutti i cittadini e che hanno reso grande la nazione.

Electronic Arts™ è onorata di contribuire alle costanti iniziative didattiche e di sensibilizzazione organizzate dalla CMOHS per sostenere i valori della Medaglia d'Onore e degli eroi insigniti. Per saperne di più sulla CMOHS e sui militari decorati, visita il sito web www.cmohs.org.

RISOLUZIONE DI PROBLEMI

CENTRO DI SUPPORTO ONLINE

Se dovessero verificarsi problemi di funzionamento del gioco, visita il nostro centro di supporto online all'indirizzo <http://support.electronicarts.co.uk>: potrai visualizzare le più recenti domande frequenti per la risoluzione di problemi e inviarti i tuoi quesiti online per ricevere supporto tecnico (in inglese). Per i consigli sulla risoluzione di problemi con EA Link, assicurati che EA Link sia in esecuzione e seleziona "Guida" nella parte superiore della finestra di EA Link per visitare la relativa sezione.

SUPPORTO OFFLINE

Il gioco include un file di supporto tecnico per aiutarti a risolvere problemi. Puoi trovare questo file nella stessa cartella del gioco. Puoi inoltre ricevere supporto attraverso l'assistenza tecnica (consulta la sezione *Assistenza tecnica* più avanti).

PROBLEMI DI FUNZIONAMENTO DEL GIOCO

- ✱ Assicurati che il tuo computer soddisfi i requisiti minimi di sistema richiesti dal gioco e di avere installato i più recenti driver per la scheda video e la scheda audio.

Per le schede video NVIDIA, visita www.nvidia.com per individuare e scaricare il driver.

Per le schede video ATI, visita www.ati.amd.com per individuare e scaricare il driver.

- ✧ Se usi la **versione su supporto ottico** del gioco, prova a reinstallare DirectX dal supporto ottico. Tipicamente si trova nella cartella "DirectX" all'interno di quella di radice del supporto. Se hai accesso a Internet, puoi visitare www.microsoft.com/directx per scaricare la versione più recente di DirectX.

CONSIGLI GENERICI PER LA RISOLUZIONE DI PROBLEMI

- ✧ Se possiedi la **versione su supporto ottico** del gioco e la schermata di AutoPlay non appare automaticamente per installare/giocare, clicca con il destro sull'icona del lettore di supporti ottici che si trova all'interno della cartella "Risorse del computer" e seleziona **AutoPlay**.
- ✧ Se il gioco funziona lentamente, prova a ridurre la qualità di alcune delle impostazioni audio e video dal menu delle opzioni del gioco. Spesso ridurre la risoluzione dello schermo può migliorare le prestazioni.
- ✧ Per ottenere prestazioni ottimali durante il gioco, potrebbe essere utile disabilitare altri processi simultanei o le applicazioni antivirus in esecuzione all'interno di Windows. Tuttavia, assicurati di riavviare tali applicazioni antivirus dopo aver finito di giocare.

GIOCARRE ONLINE ATTRAVERSO UN ROUTER O FIREWALL

Il gioco usa le seguenti porte di rete per le sessioni online. Se usi un firewall (per esempio, il firewall software di Windows o un firewall hardware), assicurati che sia configurato in modo da consentire al gioco di comunicare attraverso queste porte:

18240, 18245, e 10000 (porta predefinita per le partite create dai giocatori).

INOLTRO DI PORTE

Se la tua connessione a Internet avviene attraverso un router, configurare l'inoltro di porte può risolvere numerosi problemi di connessione relativi alla rete. Ciascun router prevede un proprio metodo di configurare l'inoltro di porte, ma la procedura seguente dovrebbe aiutarti:

1. Accedi al pannello di amministrazione del tuo router. La gran parte dei router dispone di un'interfaccia basata sul web con cui è possibile configurare l'inoltro di porte. Le convenzioni di denominazione variano a seconda del router, ma cerca riferimenti a inoltro di porte, servizi, server virtuali, servizi in entrata, applicazioni o giochi.
2. Devi poi creare nuove regole per inoltrare i numeri di porta sopraelencati all'indirizzo IP del tuo PC. Puoi trovare l'indirizzo IP del tuo PC attraverso il menu di avvio di Windows: clicca su **Start > Esegui...** e digita **cmd**, quindi clicca su "OK".
3. Quando appare la riga di comando, digita **ipconfig** e premi INVIO. Le impostazioni fondamentali di rete saranno visualizzate assieme al tuo indirizzo IP.

Una tipica impostazione di inoltro di porte ha il seguente aspetto:

Porta – 3658, **Protocollo** – UDP, **Traffico** – in entrata, **Inoltrato a** – [il tuo indirizzo IP, per esempio 192.168.1.3]

DMZ

Spesso i router prevedono un'opzione per collocare il PC in una DMZ ("De-Militarised Zone", cioè "Zona demilitarizzata"). In termini di router per uso domestico, questo significa che tutte le porte di ingresso saranno inoltrate al tuo PC. È probabile che si risolvano così eventuali problemi di connettività, ma perderai le protezioni di sicurezza offerte dal router.

Per ulteriori informazioni sui firewall, l'inoltro di porte e le DMZ, prendi nota dei consigli nel nostro centro di supporto online all'indirizzo <http://support.electronicarts.co.uk>

ASSISTENZA TECNICA

Puoi contattare l'assistenza clienti di Electronic Arts al numero telefonico

848.800.729

(dal lunedì al venerdì, dalle 9.00 alle 18.00), oppure collegarti al nostro sito

www.electronicarts.it

e consultare la sezione "Assistenza".

È inoltre possibile raggiungerci via e-mail all'indirizzo

servizio-clienti@electronicarts.it

Dalla Svizzera chiama il numero telefonico 0900 900 998 (CHF 1,19/min).

N.B.: il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni sui nostri prodotti e NON fornisce soluzioni o trucchi per alcun gioco.

NOTA: se hai acquistato il gioco attraverso EA Link, puoi accedere all'accordo di licenza con l'utente finale all'indirizzo <http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/it/eula.pdf>

GARANZIA

NOTA: la seguente garanzia è valida solo per i prodotti venduti al dettaglio e non per quelli venduti online attraverso EA Link.

GARANZIA LIMITATA

Electronic Arts garantisce all'acquirente originario di questo prodotto che i supporti su cui sono registrati i programmi saranno esenti da difetti di materiale o di lavorazione per 90 giorni dalla data dell'acquisto. Durante tale periodo, sarà possibile sostituire i supporti riportando il prodotto originale presso il rivenditore ove è stato acquistato, corredato dalla relativa prova di acquisto, da una descrizione dei difetti, dai supporti difettosi e dall'indirizzo dell'acquirente stesso. Electronic Arts sostituirà i supporti danneggiati, scorte di magazzino permettendo.

Questa garanzia è supplementare e non influisce in alcun modo sui diritti legali dell'acquirente.

Questa garanzia non si applica ai programmi software, che sono forniti "così come sono", né ai supporti che siano stati soggetti a uso improprio, deterioramento eccessivo o danni.

In caso di malfunzionamento di qualunque genere, NON spedire il supporto elettronico a Electronic Arts, ma contattare il servizio di assistenza tecnica o il rivenditore presso il quale il prodotto è stato acquistato.

© 2007 Electronic Arts Inc. EA, il logo EA e Medal of Honor Airborne sono marchi o marchi registrati di Electronic Arts Inc. negli Stati Uniti e/o negli altri paesi. Medal of Honor è un marchio o marchio registrato di Electronic Arts Inc. negli Stati Uniti e/o negli altri paesi per prodotti informatici e videogiochi. RenderWare è un marchio o marchio registrato di Criterion Software Ltd. Parti del software sono copyright 1998-2005 di Criterion Software Ltd. e dei suoi licenziatari. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi detentori.

DWIO7705823MT