

MEDAL OF HONOR AIRBORNE



INHOUD

HET SPEL INSTALLEREN EN SPELEN	3
MAAK EEN EA-ACCOUNT EN BLIJF OP DE HOOGTE!.....	3
BESTURING	4
HET SPEL INSTELLEN	4
HET SPEL SPELEN.....	5
ONLINE.....	9
HINTS EN TIPS.....	10
DE CONGRESSIONAL MEDAL OF HONOR SOCIETY	11
PROBLEMEN OPLOSSEN	11
EA SUPPORT	13
MEDEDELING	13
GARANTIE	13

Bezoek EA™ op www.electronicarts.nl of www.electronicarts.be.

EPILEPSIEWAARSCHUWING

Lees deze informatie voordat jij of je kind een spel speelt.

Bij sommige mensen kunnen flikkerende lichten of lichtpatronen een epilepsieaanval of verlies van bewustzijn veroorzaken. Een dergelijke aanval kan ook optreden tijdens het kijken naar televisiebeelden of het spelen van bepaalde spellen. Mensen die nooit eerder last hebben gehad van een epileptische aanval of aanval lopen ook risico. Als jij of een van je familieleden in het verleden blootstelling aan flikkerende lichten symptomen hebt ondervonden die aan epilepsie zijn verwant, zoals aanvallen of verlies van bewustzijn, dan raden wij je aan om vóór het spelen van een spel een arts te raadplegen.

Wij adviseren ouders om hun kinderen tijdens het spelen van spellen in de gaten te houden. Stop ONMIDDELIJK met spelen en raadpleeg de huisarts wanneer bij jou of je kind tijdens het spelen van een spel een of meer van de volgende symptomen optreden: duizeligheid, verminderd gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, bewustzijnsverlies, desoriëntatie, willekeurige reflexen of stuipen.

VOORZORGSMATREGELEN TIJDENS HET SPELEN

- ✱ Houd afstand tot het scherm. Neem op flinke afstand van het televisiescherm plaats, zover als de lengte van de kabel het toestaat.
- ✱ Speel het spel bij voorkeur op een klein televisiescherm.
- ✱ Speel het spel niet bij vermoeidheid of slaapgebrek.
- ✱ Speel het spel in een goed verlichte omgeving.
- ✱ Neem tijdens het spelen van een spel elk uur minimaal 10 tot 15 minuten rust.

HET SPEL INSTALLEREN EN SPELEN

ALS JE EEN CD/DVD HEBT

Plaats de cd/dvd van het spel in het station en volg de instructies op het scherm om het spel te installeren. Nadat het spel is geïnstalleerd, kun je het starten via het automatisch opstartscherm van het spel of via het menu Start van Windows, linksonder in je scherm. Zoek het spel onder **Start > Programma's** (of **Alle programma's**).

ALS JE EA LINK GEBRUIKT

Lees de instructies voor het installeren en spelen van dit spel in het Help-gedeelte van EA Link™ of op support.ea.com (let op: deze site is in het Engels).

MAAK EEN EA-ACCOUNT EN BLIJF OP DE HOOGTE!

Meld je vandaag nog aan voor je gratis EA-account. Je blijft dan op de hoogte van de nieuwste releases, prijsvragen, evenementen en het laatste nieuws over al je favoriete EA-spellen. Bezoek onze website <http://www.electronicarts.nl> of <http://www.electronicarts.be> en registreer je nu! Met je EA-account krijg je ook toegang tot EA Nation. EA Nation is je toegangskartje voor alle exclusieve online evenementen, competities en prijsvragen van jouw favoriete EA-spellen. Je kunt via EA Nation ook gebruikmaken van de vele online functies van EA-spellen, zoals je eigen EA-carrièrepagina, online scoreborden, exclusieve EA-nieuwsbrieven en nog veel meer. Meld je aan bij EA Nation op www.ea.com/nation.jsp (let op: deze site is in het Engels).

OPMERKING: als je EA Link gebruikt, heb je al een EA-account en toegang tot EA Nation.

OPMERKING: met je EA-account kun je je aanmelden bij elk EA-spel. Registreer dit spel bij je EA-account. Dit kun je doen tijdens de installatie of via de registratiekoppeling in het startscherm van het spel. Het serienummer van je spel wordt dan opgeslagen in het gedeelte Mijn games dat je kunt bekijken door in te loggen op www.electronicarts.nl/mijnaccount. Zo heb je altijd een back-up bij de hand voor het geval je je registratiecode kwijtraakt.

BESTURING

Je kunt in *Medal of Honor Airborne™* de besturing aanpassen. Kies hiervoor OPTIONS (instellingen) in het menu en daarna CONTROLS (besturing).

OVERZICHT

ACTIE	TOETSENBOORD EN MUIS
Vuren/granaat vasthouden	Klikken
Alternatieve munitie afvuren (beschikbaar op aangepaste wapens)	Rechtermuisknop
Verplaatsen	W/S
Opzij stappen	A/D
Gebruiken/actie/parachute afremmen	E
Parachute afremmen	SPATIEBALK
Hurken/opstaan	CTRL
Sprinten/vizier	SHIFT
Door granaten bladeren	G
Handgemeen	F
Pauzeren	ESC

OPMERKING: in deze handleiding wordt met 'klikken' altijd het gebruik van de linkermuisknop bedoeld.

HET SPEL INSTELLEN

INLEIDING

Trek de legerkisten aan van Boyd Travers, soldaat 1e klas bij de 82^e luchtdivisie, en laat je droppen achter vijandelijke linies. Vecht mee in de legendarische veldslagen waarmee de Amerikaanse paratroepers geschiedenis schreven, vanaf het mooie begin in Sicilië tot de beslissende zeges in Duitsland. Begin elke missie met een weloverwogen dropping achter vijandelijke linies en land midden in de actie. Op de grond beschik je over meerdere wapens die je in het veld kunt aanpassen. Je bepaalt zelf met welke vijanden je de strijd aangaat en welke doelstellingen je eerst voltooit in de gigantische open spelwerelden.

INSTELLINGEN

In het menu Options (instellingen) kun je de instellingen voor beeld, geluid en besturing wijzigen.

- ✱ Selecteer OPTIONS in het menu om het instellingenmenu te openen. Selecteer GAMEPLAY (spel) als je de Y-as wilt omkeren, de richtgevoeligheid wilt aanpassen, of de trillingsfunctie, de ondertiteling of het kompas wilt in- of uitschakelen. Selecteer CONTROLS (besturing) om een van de drie controllerconfiguraties te kiezen. Selecteer AUDIO/VIDEO (audio/video) als je het volume van de muziek en de speciale effecten wilt aanpassen, de luidsprekerposities voor 5.1 Surround Sound wilt testen, of de schermhelderheid wilt aanpassen. Selecteer SPRINT EFFECTS (sprinteffecten) als je bewegingsvervorming en snelheidseffecten wilt uitschakelen voor het sprinten. Dit wordt aangeraden voor spelers die last hebben van bewegingsziekte.

- ✱ Als je tijdens het spelen instellingen wilt wijzigen, druk je op ESC om het pauzemenü te openen en kies je OPTIONS (instellingen).

HET SPEL SPELEN

Laat je droppen achter vijandelijke linies – van de kust van Sicilië tot diep in het hart van Duitsland – en leid de geallieerden naar de overwinning in het Europese strijdtonel van de Tweede Wereldoorlog.

- ✦ Als je een nieuwe campagne wilt beginnen in *Medal of Honor Airborne*, selecteer je **CAMPAIGN** (campagne) in het hoofdmenu. Selecteer daarna **NEW** (nieuw) en kies een moeilijkheidsgraad: **CASUAL** (eenvoudig), **NORMAL** (normaal) of **EXPERT** (moeilijk).

OPMERKING: voordat je met je eerste missie kunt beginnen, moet je leren parachutespringen. Laat zien dat je uit het juiste hout bent gesneden.

WAPENS

De wapens die een soldaat bij zich heeft zijn bepalend voor zijn kans op overleving en zijn succes in de strijd. In het scherm Weapons Loadout (wapenuitrusting), kun je een keuze maken uit geweren, automatische geweren, submachinegeweren, jachtgeweren en handwapens. Wanneer je door de wapens bladert, zie je rechts onder in het scherm informatie over het gemarkeerde wapen, zoals nauwkeurigheid, herlaadtijd, magazijn grootte en andere belangrijke gegevens.

- ✦ Kies een hoofdwapen, een tweede wapen en een handwapen. Als je klaar bent, selecteer je **ACCEPT LOADOUT** (uitrusting accepteren) om door te gaan.
- ✦ Wanneer je een insigne krijgt voor uitstekende schietvaardigheden met een bepaald wapen, wordt dat wapen ook beschikbaar in het scherm Weapon Loadout (wapenuitrusting).

OPMERKING: tijdens het spel worden er steeds meer wapens vrijgespeeld, dus naarmate je meer missies voltooit, kun je ook uit meer wapens kiezen.

DE EERSTE STAP BEPAALT JE PAD

Na je sprong kun je zelf een landingsplek kiezen. Jouw beslissing kan het verschil betekenen tussen een succesvolle missie en een totale ramp.

- ✦ Druk op **W/S/A/D** om in de lucht van richting te veranderen. Druk op de **SPATIEBALK** om je parachute af te remmen en je daalsnelheid te verminderen.
- ✦ Groene rooksignalen op de grond geven veilige landingsplekken aan.
- ✦ Als je tijdens je landing op **F** drukt op het moment dat je de vijand raakt, kun je met één soepele trap je vijand uitschakelen.

LANDEN

Je kunt op drie manieren landen.

- | | |
|------------------------|---|
| Zachte landing | Als je je parachute afremt (met de SPATIEBALK) op voldoende afstand van de grond, verminder je je daalsnelheid en maak je een zachte landing. |
| Harde landing | Als je niet op tijd je parachute afremt, maak je een harde landing en struikel je. |
| Soepele landing | Als je laag komt aanvliegen richting de dropzone, kun je soepel landen en meteen wegrennen. |

TIP: een landing op een dak kan een goede strategische beginpositie zijn voor je missie.

SKILL DROPS (MOEILIJKE DROPPINGS)

In elke missie zijn er een aantal belangrijke landingsposities, de zogenaamde 'skill drops', of vaardigheidslandingen. Sommige van deze posities zijn duidelijk zichtbaar, maar andere moet je zelf ontdekken. In je statistieken kun je zien hoeveel skill drops je hebt voltooid.



MISSIEDOELEN

Je missie is pas een succes als je alle hoofddoelen hebt voltooid. Je kunt missiedoelen op verschillende manieren voltooien. Hoe je doelen voltooit, en in welke volgorde je dat doet, mag je helemaal zelf weten.

- ✦ Open het pauzemenu met **ESC** om je doelen te bekijken.

KOMPAS

Op het kompas worden de posities van de geallieerden, de vijand en de missiedoelen weergegeven.

De missiedoelen zijn op het kompas zichtbaar als sterren. Als ze buiten het bereik van het kompas vallen, zijn ze als gele pijlen weergegeven aan de rand van het kompas. De pijlen geven aan waar je naartoe moet om een missiedoel te voltooien. Halfdoorzichtige sterren met een pijl erboven of eronder geven doelen aan die zich boven of onder je huidige positie bevinden.

Bevriende eenheden worden op het kompas weergegeven als groene stippen. Vijanden worden weergegeven als rode stippen.

GEZONDHEID

Je gezondheid wordt links onder in het scherm weergegeven met vier rondjes. Als je wordt geraakt, verschijnt er een rode schade-indicator op het scherm. De indicator geeft ook aan vanuit welke richting je bent aangevallen. Een van de rondjes loopt leeg om aan te geven dat je gewond bent. Als je uit de vuurlinie stapt en wat rust neemt, kom je weer op krachten en genees je langzaam. Het rondje wordt dan weer gevuld. Als een rondje helemaal leeg is, kan dat niet meer worden gevuld door rust te nemen. Je moet dan een medicijntas zoeken.

SPRINTEN

Ervaren soldaten weten dat je een gevecht alleen overleeft als je af en toe een sprintje trekt en voldoende dekking zoekt.

- ✦ Om te sprinten, houd je **W** ingedrukt en druk je op **SHIFT**.
- ✦ Als je gebukt wilt sprinten, druk je op **CTRL** om te hurken. Daarna houd je **W** ingedrukt en druk je op **SHIFT**. (**OPMERKING:** wanneer je **SHIFT** loslaat, hurk je weer automatisch.)
- ✦ Als je naar een vijand sprint en hem op het juiste moment aanvalt door op **F** te drukken, komt je aanval extra hard aan.

OPMERKING: je kunt niet schieten terwijl je sprint. Je moet eerst langzamer lopen om goed te kunnen richten.

DOE JE VOORDEEL MET DEKKING

Elke soldaat weet hoe belangrijk het is uit het zicht te blijven. Gebruik dus altijd de omgeving om dekking te zoeken.

- ✱ Om ergens dekking achter te zoeken, druk je op **CTRL**. Druk op **W** om naar voren te kruipen.
- ✱ Activeer je vizier in een hurkende positie (druk op **SHIFT**). Druk daarna op **W/S** om boven of onder je dekking te gluren, of op **A/D** om rond hoeken te gluren.

VIZIER

- ✱ Druk op de rechtermuisknop om je vizier te activeren, zodat je doeltreffend vanuit dekking kunt aanvallen.
- ✱ Als je vizier is geactiveerd, druk je op **W/S** om veilig langs je dekking te gluren. Laat **W/S** los wanneer je weer in je dekkingpositie wilt terugvallen.
- ✱ Druk op **D** om te bukken.
- ✱ Druk op **A** in een hurkende positie om boven je dekking te gluren.
- ✱ Als je wilt lopen met een geactiveerd vizier, druk je op **SHIFT**. Zo kun je goed richten terwijl je gebruik blijft maken van dekking.

WAPENS

TRUE TRIGGER

Dankzij deze functie lijkt het alsof je echt de trekker overhaalt. Je kunt zo nauwkeuriger richten als een sluipschutter.

- ✱ Als je True Trigger wilt gebruiken, druk je op de rechtermuisknop om je vizier te activeren.
- ✱ Druk nu de linkermuisknop in en houdt deze ingedrukt. Er verschijnt een meter aan de linkerkant van het scherm. Schiet wanneer de roos precies in het midden staat en rood wordt, dan heb je de meeste controle over je schot.

GRANAAT VASTHOUDEN

De granaat is een krachtig, dodelijk en noodzakelijk wapen voor elke soldaat. Het gebruik ervan vereist wel enige vaardigheid.

Houd de linkermuisknop ingedrukt. De granaat is nu geactiveerd. Je hoort een tikkend geluid dat aangeeft dat het aftellen is begonnen. Laat de linkermuisknop los om de granaat te gooien.

GRANAAT GOOIEN

Hoe langer je de linkermuisknop ingedrukt houdt, des te verder gooi je de granaat. Houd de granaat kort vast voor een kleine worp of lang voor een verre worp.

GRANAAT TIMEN

De timing van je worp is van cruciaal belang. Je vijanden zijn slim genoeg om op de loop te gaan wanneer er een granaat op scherp naast ze valt of een granaat in de lucht boven ze explodeert. Probeer een granaat zo te gooien dat deze op de vijand ontploft. Houd de granaat niet te lang vast, anders word je zelf opgeblazen!

AANGEPASTE WAPENS

Soldaten in het slagveld gebruiken hun vindingrijkheid om hun wapens aan te passen. Ook jij hebt de mogelijkheid je wapen in de loop van het spel te upgraden. Deze aanpassingen kunnen je net dat beetje extra geven dat je nodig hebt in het heetst van de strijd. Je verdient upgrades door bijzondere moed en schietvaardigheid te tonen bij het doden van vijanden (handgemeen, hoofdschoten, of door drie of vijf vijanden tegelijk uit te schakelen).

- ✱ Als je een aanpassing hebt verdiend, wordt je wapen automatisch aangepast. De upgrade wordt toegevoegd aan het venster Weapon Loadout (wapenuitrusting).
- ✱ Wapenaanpassingen zijn permanent. Als je een aangepast wapen in een missie laat vallen, zullen de upgrades automatisch worden overgedragen aan het volgende wapen dat je oppakt.
- ✱ Wanneer de aanpassingen worden gemonteerd op je wapen ben je onkwetsbaar en heb je onbeperkte munitie.

MEDAILLES

Heldendaden en moed op het slagveld worden natuurlijk beloond. Selecteer **CAMPAIGN** (campagne) en vervolgens **STATS & MEDALS** (statistieken en medailles) om te bekijken welke medailles je hebt verdiend.

Soldatenmedaille Wordt uitgereikt voor buitengewone diensten tijdens opdrachten met grote verantwoordelijkheid. Je krijgt deze medaille als je in de campagne alle wapens hebt gevonden en gebruikt.

Legion of Merit-medaille Wordt uitgereikt aan soldaten voor buitengewone diensten tijdens opdrachten met grote verantwoordelijkheid. Je krijgt deze medaille als je een missie hebt voltooid zonder te sneuvelen.

Bronzen ster Wordt uitgereikt aan soldaten voor heldhaftige of buitengewone diensten tijdens militaire opdrachten. Je krijgt deze medaille als je voor alle missies in de moeilijkheidsgraad Casual (eenvoudig) een score hebt gehaald van vijf sterren.

Zilveren ster Wordt uitgereikt aan soldaten die in diensttijd buitengewone moed aan de dag hebben gelegd. Je krijgt deze medaille als je voor alle missies in de moeilijkheidsgraad Normal (normaal) een score hebt gehaald van vier sterren.

Distinguished Service-medaille Wordt uitgereikt aan soldaten die buitengewone moed aan de dag hebben gelegd en daarvoor geen Medal of Honor hebben gehad. Je krijgt deze medaille als je voor alle missies in de moeilijkheidsgraad Expert (moeilijk) een score hebt gehaald van drie sterren.

MISSIES

OPERATIE: HUSKY

Tijdens je eerste missie bij de 82^e luchtdivisie word je op Sicilië gedropt in het dorp Adanti om vier Italiaanse luchtdoelkanonnen te saboteren. Daarna ontmoet je aan de rand van het dorp een groep paratroepers. Samen met deze groep leid je een massaal offensief tegen de ingegraven asmogendheden.

OPERATIE: AVALANCHE

De 82^e luchtdivisie wordt opgeroepen om op het vasteland van Italië, langs de kust van Amalfi, het vijfde Amerikaanse leger te ondersteunen. Doel: het in de kiem smoren van een wanhopige, vijandelijke tegenaanval. Je landt in de buurt van de Griekse ruïnes van Paestum en krijgt het bevel om vijandelijke aanvoerroutes en communicatielijnen lam te leggen. Wanneer je missie is voltooid, word je gevraagd extra ondersteuning te geven aan geallieerde troepen in de buurt.

OPERATIE: NEPTUNE

Dit is een van je belangrijkste en gevaarlijkste missies: D-Day. Je wordt achter vijandelijke linies gedropt en moet de weg vrijmaken voor de manschappen die op het strand van Utah vechten. Maar voordat je daarmee kunt beginnen, moet je eerst de vijand blind en doof maken door de radarinstallatie en uitkijktoren uit te schakelen. Blijf alert, want de geallieerden hebben gehoord dat de vijand over een bijzonder dodelijk wapen beschikt: de Panzer-tank.

OPERATIE: MARKET GARDEN

Het plan is simpel, maar absoluut niet makkelijk. Het Britse Korps XXX bestaat uit een kilometerslange rij tanks en vrachtwagens met voorraden. Dit konvooi moet vanuit Eindhoven, via Nijmegen, oprukken naar Arnhem. Voor de eerste keer in de oorlog steken de geallieerden de grens over naar Duitsland. Je wordt in Nijmegen gedropt. Je missie bestaat uit het veiligstellen van de stad en het vrijhouden van de transportroute, die de toepasselijke bijnaam "Hell's Highway" heeft gekregen.

OPERATIE: VARSITY

Dit is de grootste luchtoperatie aller tijden die ooit in één dag is uitgevoerd. Het doel: troepen dropen in het hart van Duitsland. Je landt midden in het Ruhrgebied en het is jouw taak om de Duitse oorlogsindustrie, die al op instorten staat, te ontmantelen. Je moet een munitiefabriek vernietigen en een tankfabriek uitschakelen die nog half in gebruik is. Als je tijdens je missie wordt gestoord door onverwacht bezoek, dan weet je wat je te doen staat.

DER FLAKTÜRM

Dit monsterlijke betonnen bouwwerk is de laatste vijandelijke verdedigingstoren die nog overeind staat. De flakturm is uitgerust met een groot artilleriegeschut en twaalf luchtdoelkanonnen om aanvallen van de geallieerden af te slaan. Jouw vliegtuig is een van de weinige die onopgemerkt in het luchtruim boven de toren kon komen. In deze missie moet je het luchtafweer van de toren vernietigen, het gebouw saboteren en explosieven plaatsen om de toren op te blazen.

LADEN EN OPSLAAN

Het spel wordt automatisch opgeslagen bij elk opslagpunt.

- ✦ Als je het spel tussentijds wilt opslaan, druk je op **ESC** om het pauzemenü te openen. Selecteer daarna het tabblad **Save & Load** (opslaan en laden) en de optie **SAVE LAST CHECKPOINT** (laatste opslagpunt opslaan). Het spel wordt dan opgeslagen tot het laatste opslagpunt.
- ✦ Als je een spel wilt laden, selecteer je **CAMPAIGN** (campagne) in het hoofdmenu en daarna **LOAD** (laden). Als je tijdens het spelen een spel wilt laden, druk je op **ESC** om het pauzemenü te openen. Selecteer daarna het tabblad **Save & Load** (opslaan en laden) en de optie **LOAD LAST CHECKPOINT** (laatste opslagpunt laden).

ONLINE

OM ONLINE SPELONDERDELEN TE SPELEN, MOET JE DIT SPEL REGISTREREN MET DE BIJGEVOEGDE REGISTRATIECODE, DIE AAN EEN ENKELE GEBRUIKER GEBONDEN IS. SLECHTS EEN GEBRUIKER KAN DIT SPEL REGISTREREN.

TOEGANG TOT ONLINE ONDERDELEN ALLEEN NA REGISTRATIE. INTERNETVERBINDING VEREIST. BEZOEK VOOR VOORWAARDEN & BEPALINGEN EN UPDATES VAN SPELONDERDELEN www.electronicarts.nl of be.be JE MOET 16 JAAR OF OUDER ZIJN OM JE ONLINE TE REGISTREREN.

EA KAN ONLINE SPELONDERDELEN OPHEFFEN NA EEN OPZEGTERMIJN VAN 30 DAGEN, AANGEKONDIGD OP www.electronicarts.nl of be.be.

ONLINE SPELEN

Selecteer in het online hoofdmenu het speltype dat je wilt spelen.

SPELTYPEN

Quick Match

(snel gevecht)

Je wordt meteen in het strijdgeveel gegooid van het eerste beschikbare spel. Je kunt geen voorkeuren instellen. Dit gevecht is Unranked (telt niet mee voor het klassement).

Custom Match

(aangepast gevecht)

Kies de kaart waarop je wilt vechten, het speltype, en eventuele andere voorkeursinstellingen. Er wordt gezocht naar geschikte tegenstanders. Als er geen gevecht beschikbaar is dat voldoet aan al je voorkeuren, wordt de meest geschikte tegenstander gekozen. Je kunt zelf kiezen of het gevecht Ranked (telt voor het klassement) of Unranked (telt niet mee).

Create Match

(gevecht maken)

Pas zelf een kaart aan voor een gevecht. Kies een tijdslimiet, een speltype, een instelling voor vriendschappelijk vuur, en de beschikbare upgrades. Wacht tot zich een tegenstander meldt die het tegen je op durft te nemen. Dit gevecht is Unranked (telt niet voor het klassement).

MULTIPLAYER-SPELEN

Team Deathmatch

Kies je team (geallieerden of asmogendheden) en stap in het strijdgeveel. Het team dat de hoogste score heeft wanneer de tijd voorbij is, wint het gevecht.

Team Deathmatch Airborne

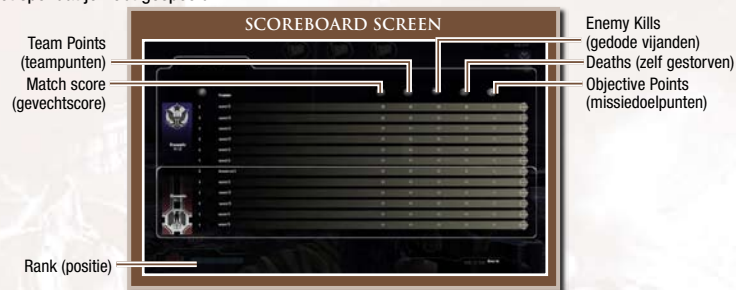
Je teamkeuze bepaalt waar het gevecht begint. Als je ALLIES (geallieerden) selecteert, begin je met een dropping. Als je AXIS (asmogendheden) selecteert, begin je op de grond. Het team dat de hoogste score heeft wanneer de tijd voorbij is, wint het gevecht.

Objective (missiedoel)

Kies je team en verover en verdedig de drie vlaggen op de kaart. Het team dat alle drie de vlaggen tegelijk in bezit weet te houden, wint het gevecht.

ONLINE SCOREBOARD

Wanneer je een online spel hebt voltooid, wordt er een scoreboard weergegeven met de statistieken van het spel dat je hebt gespeeld.



Rank (positie)

Dit is je algemene positie in dit gevecht, gebaseerd op de score.

Score (punten)

Dit is je score voor dit gevecht.

Team points (teampunten)

Je verdient teampunten wanneer je een teamgenoot helpt bij het uitschakelen van een vijand of bij het veroveren van een vlag voor twee personen (indien van toepassing). Je verliest teampunten als je zelfmoord pleegt. Je verliest ook teampunten als je een teamgenoot doodt.

OPMERKING: de score bij Team Points kan negatief zijn.

Enemy Kills

(gedode vijanden)

Dit is het aantal vijanden dat je in het gevecht hebt gedood.

Deaths (zelf gestorven)

Dit is het aantal keren dat je zelf bent gedood in het gevecht.

Objective Points

(missiedoelpunten)

Dit is het aantal keren dat je de vlag hebt veroverd of geneutraliseerd.

Dit aantal is inclusief vlaggen voor twee personen (indien van toepassing).

HINTS EN TIPS

- ✦ Als je meer wilt trainen, kun je de trainingsvideos's bekijken. Je vindt deze in het menu Extra's.
- ✦ Automatische geweren zijn precieser als je korte salvo's afvuurt.
- ✦ Je uitrusting kan bestaan uit twee geweren en een handwapen, dus kijk altijd of je wapens van gesneuvelde teamgenoten of vijanden wilt meenemen. Je weet nooit wanneer je die extra vuurkracht kunt gebruiken.
- ✦ Gebruik de knop voor alternatieve munitie om bepaalde wapenaanpassingen te monteren en te gebruiken. Druk nog een keer op die knop om de upgrade te demonteren.
- ✦ De vijand kan overal zitten. En soms valt hij van boven aan. Vergeet dus niet omhoog te kijken!

DE CONGRESSIONAL MEDAL OF HONOR SOCIETY

In 1946 werd de Congressional Medal of Honor Society (CMOHS) opgericht om de kwaliteit van deze onderscheiding te waarborgen en bijstand te verlenen aan behoeftige houders van deze onderscheiding. De CMOHS stelt zich ten doel een broederschap te kweken tussen de ontvangers van de onderscheiding, of ze nu miljonair of arbeider zijn in het dagelijks leven, want er zijn geen 'winnaars' van de Medal of Honor en geen overwinningen op het slagveld zonder broeders om je te beschermen. Een aantal ontvangers heeft het ultieme offer gebracht ter bescherming van hun broeders en vaderland. Ter nagedachtenis aan hen en aan hen die sindsdien zijn overleden, houdt de CMOHS een archief bij waarin hun heldhaftige daden worden opgetekend. De CMOHS probeert de nog in leven zijnde ontvangers bij te staan door te zorgen voor een zinvol en vredig bestaan. In tijden van nood hoeven de Amerikanen slechts te kijken naar de Congressional Medal of Honor Society voor waarden als moed, respect en eer in alle lagen van de bevolking. Dat zijn de waarden die een land groot maken.

Electronic Arts heeft het voorrecht te mogen deelnemen aan de voortdurende inspanningen voor bewustwording en scholing van de Congressional Medal of Honor en degenen aan wie deze onderscheiding is toegekend. Raadpleeg voor meer informatie over de CMOHS en de ontvangers de website van het genootschap: www.cmohs.org.

PROBLEMEN OPLOSSEN

ONLINE ONDERSTEUNING

Als je problemen ondervindt bij het uitvoeren van dit spel, ga dan naar het EA Support Centre op www.electronicarts.nl of be. Hier vind je de meest recente vragen, problemen en oplossingen. Je vind daar ook de contactgegevens van de EA helpdesk.

Als je problemen ondervindt met EA Link, zorg er dan voor dat EA Link actief is en klik op HELP boven in het EA Link-venster om het Help-gedeelte te openen.

OFFLINE ONDERSTEUNING

Dit spel bevat een helpbestand voor technische ondersteuning waarmee je problemen kunt oplossen. Je vindt dit bestand in dezelfde map als het spel. Je kunt ook contact opnemen met de klantenservice voor ondersteuning (zie *Customer Support* hieronder).

PROBLEMEN MET HET UITVOEREN VAN HET SPEL

- ✱ Controleer of je systeem voldoet aan de minimale vereisten voor dit spel en of je de meest recente stuurprogramma's hebt voor je videokaart en je geluidskaart:
Voor NVIDIA-videokaarten kun je deze downloaden van www.nvidia.com.
Voor ATI-videokaarten kun je deze downloaden van www.ati.amd.com.
- ✱ Als je een **cd/dvd**-versie hebt van dit spel, installeer dan DirectX opnieuw vanaf de cd/dvd. Meestal vind je dit programma in de map DirectX. Als je internettoegang hebt, kun je de meest recente versie van DirectX downloaden van www.microsoft.com/directx.

ALGEMENE TIPS BIJ HET OPLOSSEN VAN PROBLEMEN

- ✱ Als je een cd/dvd-versie hebt van dit spel, en het automatische startscherm voor het installeren of spelen niet wordt weergegeven, klik dan met de rechtermuisknop op het pictogram van het cd/dvd-station in Deze computer en selecteer Automatisch afspelen.
- ✱ Als het spel traag reageert, kies dan lagere instellingen voor een aantal video- en geluidsopties. Dit doe je in het instellingenmenu van het spel. Het verlagen van de resolutie leidt vaak tot betere prestaties.
- ✱ Voor betere prestaties is het ook aan te raden achtergrondtaken en antivirusprogramma's in Windows uit te schakelen. Vergeet niet je antivirusprogramma weer in te schakelen als je klaar bent met spelen.

ONLINE SPELEN VIA EEN ROUTER OF FIREWALL

Voor het online spelen maakt dit spel gebruik van de volgende netwerkpoorten. Als je een firewall hebt ingeschakeld (bijvoorbeeld de Windows-firewall of een hardwarematige firewall), zorg er dan voor dat het spel gegevens via de volgende poorten kan ontvangen en verzenden:

18240, 18245, en 10000 (de standaardpoort voor door spelers gehoste spellen).

PORT FORWARDING

Als je internetverbinding via een router tot stand wordt gebracht, kun je veel netwerkproblemen oplossen door 'Port Forwarding' in te stellen. Hoe je dit doet, is afhankelijk van je router, maar je kunt deze algemene stappen volgen:

1. Open het Admin-scherm van je router. De meeste routers hebben een web-interface waarin je Port Forwarding kunt instellen. De functie voor het instellen van poorten wordt met verschillende namen aangeduid op routers. Zoek naar termen zoals 'Port Forwarding', 'Services', 'Virtual Servers', 'Inbound Services', 'Applications' of 'Gaming'.
2. Maak nu nieuwe regels waarin je de bovenstaande poortnummers koppelt aan het IP-adres van je computer. Het IP-adres van je computer kun je achterhalen via het menu Start van Windows: Klik op **Start**, selecteer **Uitvoeren** en typ **cmd**. Klik op OK.
3. Typ op de opdrachtregel **ipconfig** en druk op **ENTER**. De basis-netwerkinstellingen van je computer, waaronder je IP-adres, worden weergegeven.

Een 'Port Forwarding'-instelling ziet er vaak als volgt uit:

Port – 3658, **Protocol** – UDP, **Traffic** – Incoming, **Forwarded to** – [jouw IP-adres, bijvoorbeeld 192.168.1.3]

DMZ

Routers beschikken vaak over een optie om je computer in een DMZ (De-Militarised Zone) te plaatsen. Voor routers in een thuisomgeving betekent dit dat alle inkomende poorten worden gekoppeld aan je computer. Hiermee kun je waarschijnlijk alle verbindingsproblemen oplossen, maar je schakelt dan ook alle beveiliging uit die de router normaal gesproken biedt.

Zie voor meer informatie over firewalls, Port Forwarding en DMZ's de informatie in het online Support Centre op www.electronicarts.nl of be.

EA SUPPORT

De meeste problemen met pc-spellen kunnen eenvoudiger en sneller worden opgelost als je gebruikmaakt van het online Support Centre op www.electronicarts.nl of www.ea.com.

Hier zie je de meest recente problemen en oplossingen voor EA-spellen.

Onze helpdesk is ook telefonisch bereikbaar:

Vanuit Nederland: **0900 - 1001666**

Vanuit België: **0900 - 10016**

Let op: dit nummer kost € 0,45 per minuut

De helpdesk is geopend:

Op werkdagen van 9:00 tot 22:00 uur

Op zaterdag van 12:00 tot 18:00 uur

Maak altijd een diagnostisch rapport van je computer met DirectX voordat je belt. We kunnen je dan beter van dienst zijn:

★ Klik op Start, selecteer Uitvoeren en typ **dxdiag**. Klik op OK. Wacht tot het rapport is gegenereerd en klik dan op Alle gegevens opslaan. Je kunt het rapport opslaan op het bureaublad van Windows.

OPMERKING: Customer Support verstrekt geen hints of tips over het spel.

OPMERKING: Als je dit spel hebt aangeschaft via EA Link, kun je de licentieovereenkomst voor eindgebruikers raadplegen op <http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/nl/eula.pdf>

MEDEDELING

Electronic Arts behoudt zich het recht voor, te allen tijde en zonder kennisgeving, verbeteringen aan te brengen aan het product dat in deze handleiding wordt beschreven. Er berust copyright op deze handleiding en alle software beschreven in deze handleiding. Alle rechten voorbehouden. Deze handleiding en de daarin beschreven software mogen niet worden gekopieerd, gereproduceerd, vertaald of geschikt gemaakt voor welk elektronisch medium of in welke mechanisch leesbare vorm dan ook, zonder de expliciete schriftelijke toestemming van EA Swiss Sàrl, Place du Molard 8, 1204 Geneva, Switzerland. Electronic Arts biedt geen enkele garanties, voorwaarden of verklaringen, expliciet of impliciet, met betrekking tot deze handleiding, de kwaliteit, verkoopbaarheid, of geschiktheid ervan voor een bepaald doel. Deze handleiding wordt geleverd "zoals deze is". Electronic Arts biedt beperkte garantie met betrekking tot de software en de media van de software. In geen geval is Electronic Arts aansprakelijk voor enige bijzondere, indirecte, of gevolgschade. Deze voorwaarden zijn niet van invloed op en doen geen afbreuk aan de wettelijke rechten van een koper in gevallen waarin de koper een consument is en de aanschaf geen zakelijke aanschaf betreft.

GARANTIE

OPMERKING: de onderstaande garantie is alleen van toepassing op producten die in de winkel zijn gekocht. Deze garantie is niet van toepassing op producten die online zijn gekocht via EA Link.

BEPERKTE GARANTIE

Electronic Arts garandeert de oorspronkelijke koper van dit softwareproduct dat het opslagmedium waarop de software is vastgelegd, vrij is van defecten in materiaal of werking, tot en met 90 dagen na datum van aanschaf. Gedurende deze periode zal het defecte medium worden vervangen, als het originele product (cd of cd's, verpakking en handleiding) wordt geretourneerd aan Electronic Arts op het adres dat onder Contactgegevens staat vermeld, samen met een aankoopbewijs voorzien van een datum, een beschrijving van het probleem, het retouradres en een vijfdeurbiljet (voor verzend- en administratiekosten). Deze garantie is een aanvulling op je wettelijke rechten en vorm geen beperking van deze rechten. Deze garantie is niet van toepassing op het softwareprogramma zelf, dat wordt geleverd als bij aanschaf, noch op opslagmedia die onderhevig zijn geweest aan schade of verkeerd gebruik.

© 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, het EA-logo en Medal of Honor Airborne zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Electronic Arts Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen. Medal of Honor is een handelsmerk of geregistreerd handelsmerk van Electronic Arts Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen voor computer- en videogameproducten. RenderWare is een handelsmerk of geregistreerd handelsmerk van Criterion Software Ltd. Op delen van de software berust Copyright 1998-2005 Criterion Software Ltd. en licentiegevers. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaren.

DWH01605823MT