

MEDAL OF HONOR AIRBORNE™



INNHold

INSTALLERE OG SPILLE SPILLET	2
FORTSETT Å SPILLE, OG REGISTRER DEG HOS EA!	2
FULLSTENDIGE KONTROLLER.....	3
GJØRE KLART TIL SPILL.....	3
SLIK SPILLER DU	4
ONLINE.....	8
HINT OG TIPS	9
OM THE CONGRESSIONAL MEDAL OF HONOR SOCIETY	10
GARANTI.....	11
KUNDESTØTTE	12

Sjekk ut hjemmesiden til EA™ på www.ea.com

ADVARSEL OM EPILEPSI

Les dette før du bruker spillet eller lar barn bruke det.

Noen mennesker kan få epileptiske anfall eller besvime når de utsettes for visse typer blinkende lys eller lysmønstre i omgivelsene. De kan få epileptiske anfall når de ser på TV eller spiller viss dataspill. Dette kan inntreffe også hos folk som tidligere ikke har hatt epileptiske symptomer eller anfall. Dersom du eller noen i din familie har hatt epilepsiliknende symptomer (anfall eller tap av bevissthet) etter å ha vært utsatt for blinkende lys, må dere oppsøke lege før dere spiller.

Foreldre bør holde øye med barn som spiller dataspill. Hvis du eller barna dine skulle merke noen av disse symptomene: svimmelhet, synsforstyrrelser, muskelrykninger eller andre ufrivillige bevegelser, tap av bevissthet, forvirring eller kramper når dere spiller, må dere avbryte spillet ØYEBLIKKEG og oppsøke lege.

FORHOLDSREGLER

- ✱ Ikke stå for nær skjermen. Sitt på god avstand til skjermen, så langt unna som kablene tillater.
- ✱ Spill helst på en liten skjerm.
- ✱ Unngå å spille når du er trett eller har fått lite søvn.
- ✱ Spill i et godt opplyst rom.
- ✱ Ta deg minst 10 til 15 minutters pause for hver time du spiller.

INSTALLERE OG SPILLE SPILLET

FOR BRUKERE MED DISK

Når du skal installere spillet, setter du inn disken i diskstasjonen og følger anvisningene på skjermen.

Når spillet er installert, kan du starte det fra Autokjør-menyen i spillet, eller via Start-menyen ved å velge **START > PROGRAMMER** (eller **ALLE PROGRAMMER**) nederst til venstre på skjermen.

FOR BRUKERE MED EA LINK

Du kan åpne instruksjonene for installasjon/spilling fra Hjelp-delen i EA Link™.

FORTSETT Å SPILLE, OG REGISTRER DEG HOS EA!

Opprett en medlemskonto hos EA og registrer dette spillet, for å få gratis juksekode og spillhint fra EA. Det går fort og enkelt å opprette en konto og registrere spillet!

Du kan registrere spillet i installeringsprosessen eller via linken for elektronisk registrering i spillets startmeny. Alternativt kan du besøke nettsidene våre på www.gamereg.ea.com og registrere deg der.

MERK: Ved å registrere spillet på medlemskontoen din hos EA, lagres en kopi av PC-serienummeret i opplysningene under "Min konto" slik at du kan finne det her senere.

FULLSTENDIGE KONTROLLER

For å tilpasse kontrollkonfigurasjonen i *Medal of Honor Airborne™*, velg **OPTIONS** i hovedmenyen, og gå deretter til **CONTROLS**.

GENERELLE SPILLKONTROLLER

HANDLING	KEYBOARD OG MUS
Skyt/Armer granat	Klikk
Alt fire (tilgjengelig på oppgraderte våpen)	Høyreklikk
Bevegelse	W/S
Beskyte fra luften	A/D
Bruk/Action/Brems fallskjerm	E
Brems fallskjerm	MELLOMROM
Dukk/Stå	CTRL
Sprint/Siktemodus	SHIFT
Granat av/på	G
Nærangrep	F
Sette spillet i pause	ESC

MERK: I denne manualen refererer ordet klikk alltid til venstre museknapp.

GJØRE KLART TIL SPILL

INNLEDNING

Snør på deg støvlene til Boyd Travers, visekorporal i den "Helamerikanske" 82nd Airborne Division, og revolusjoner måten krig føres på. Spill de episke WWII-slagene som gjorde USAs første fallskjermjegere til legender, fra en steinete begynnelse på Sicilia til avgjørende triumfer i hjertet av Tyskland. Start hvert oppdrag fra luften, bak fiendens linjer, og hopp rett inn i handlingen. På bakken må du klare oppdrag i valgfri rekkefølge over et omfattende, fritt område, ved å bruke et stort arsenal av oppgraderbare våpen til din strategiske fordel.

INNSTILLINGER

Juster innstillinger for skjerm, lyd og kontroller i innstillingsmenyen.

- ✳ Du kommer til denne menyen ved å velge **OPTIONS** fra hovedmenyen. Velg **GAMEPLAY** for å invertere Y-aksen, justere siktefølsomhet, aktivere/deaktivere vibrering, undertekster og kompass. Velg **CONTROLS** for å velge en av tre kontrollkonfigurasjoner. Velg **AUDIO/VIDEO** for å endre volumet på musikk og lydeffekter, teste 5.1 surround-lyd høyttalerplassering eller justere skjermens lysstyrke. Velg **SPRINT EFFECTS** for å vise/skjule motion blur- og fartseffekter i sammenheng med sprinting (Sprint Effects kan skrus av for å redusere bilsyke hos noen spillere).
- ✳ Hvis du vil justere innstillinger mens du spiller, trykker du på **ESC** for å komme til pausemenyen, og velger **OPTIONS**.

SLIK SPILLER DU

Land bak fiendens linjer og led angrepet for alliert seier på den europeiske slagmarken i andre verdenskrig, fra Sicilias kyst til hjertet av Nazi-Tyskland.

✱ For å begynne en ny *Medal of Honor Airborne*-kampanje, velg **CAMPAIGN** i hovedmenyen, velg **NEW**, og velg deretter vanskelighetsgrad (**CASUAL**, **NORMAL** eller **EXPERT**).

MERK: Før du begynner det første oppdraget må du fullføre en fallskjermtest for å vise at fallskjermjegerblodet løper i årene dine.

WEAPON LOADOUT

Våpenet en soldat bærer bestemmer hans suksess og overlevelse på slagmarken. I Weapons Loadout-skjermen kan du sjekke valgene for rifler, autorifler, maskinpistoler, hagler og sidevåpen. Etter hvert som du blar gjennom våpnene, kan du sjekke boksen i nederste høyre hjørne for statistikk rundt presisjon, ladetid, magasin størrelse og annen viktig informasjon.

✱ Velg hoved- og sekundærvåpen, samt sidevåpen. Velg **ACCEPT LOADOUT** når du er ferdig for å fortsette.

✱ Dersom du får en æresmedalje for eksepsjonell skyting med et spesielt våpen, vil dette dukke opp i Weapon Loadout-skjermen.

MERK: Våpen låses opp i løpet av spillet, så valgene for våpen vil øke etter hvert som du klarer oppdragene dine.

UTGANGSPUNKTET ER ALT

Se over landingsvalgene dine fra lufta. Du bestemmer hvor du vil lande - landingspunktet utgjør ofte forskjellen mellom suksess og katastrofe.

✱ Trykk på **W/S/A/D** for å endre posisjon i lufta. Trykk på **SPACEBAR** for å bremse fallskjermen din.

✱ Grønn røyk indikerer trygt landingsområde.

✱ Dersom du utfører et nærkampangrep (trykk på **F**) med fallskjermen på, har du muligheten til å uskadeliggjøre en fiende med et kjøpt spark akkurat når du lander.

LANDE

Det finnes tre typer landinger.

Flared

Dersom du har bremset (flared) fallskjermen din (trykk på **SPACEBAR**) i trygg avstand fra bakken, oppnår du en flared-landing.

Botched

Dersom du ikke klarer å bremse fallskjermen i tide, vil landingen din mislykkes og du snubler.

Greased

Kommer du inn mot droppsonen i en lav vinkel, treffer du bakken løpende.

TIPS: Lander du på hustak, kan du få en ideell startposisjon.

SKILL DROPS

Hvert oppdrag har et visst antall spesielle landingssoner, kalt skill drops. Noen skill drop-steder er åpenbare, mens du må finne ut de andre på egenhånd. Antallet skill drops du fullfører føres i statistikken din.



MÅL

Oppdraget er fullført når du har klart alle primærmålene. Det er flere måter å klare målene på, og rekkefølgen du velger å utføre disse er helt opp til deg.

✳ Trykk på **ESC** for å gå til pausemenyen og se målene dine.

KOMPASS

Kompasset indikerer plasseringen til allierte og fiendene, samt målene dine.

Mål dukker opp som stjerner på kompasset eller, dersom de er langt borte, et triangel på kanten av kompasset (dette indikerer hvilken retning du bør gå for å finne målet). Halvgjennomsiktige stjerner med en pil over eller under seg er mål som enten er over eller under din nåværende posisjon.

Alliert personell vises som grønne prikker på kompasset. Fiender vises som røde kryss.

HELSE

Du har fire kuler med helse (vises i nederste venstre hjørne av skjermen). Etter hvert som du tar skade vil en rød skadeindikator blinke på skjermen, slik at du vet at du er truffet og fra hvor skuddet kom. En av kulene vil da miste helse. Dersom du kommer deg bort fra skuddlinjen og hviler, vil halvtomme kuler regenereres over tid. Har du mistet en hel kule, er eneste måten å fylle den opp igjen å finne en Medkit.

SPURTING

Erfarne krigere har alle lært de viktige leksjonene om hvordan man løper inn i en ildstrid eller finner dekning når man beskytes.

✳ Trykk på shift **SHIFT** mens du holder inne **W** for å sprinte.

✳ For å sprinte mens du dukker, trykk på **CTRL** for å dukke, og trykk og hold **SHIFT** mens du holder inne **W** for å sprinte. (**MERK:** Når du slipper **SHIFT**, går du automatisk tilbake å dukke.)

✳ For ekstra slagkraft - bokstavelig talt - sprint mot en fiende og utfør et nærkampsangrep (trykk på **F**) på akkurat rett tidspunkt.

MERK: Du kan ikke skyte mens du sprinter - du må først senke farten for å kunne sikte ordentlig.

BRUKE DEKNING

Alle soldater vet at å holde seg unna fiendens skuddlinje er en bra måte å holde seg i live på. Du gjør dette ved å bruke hindringer i omgivelsene.

- ☆ Du huker deg ned bak en dekning med **CTRL**. Trykk på **W** for å gå fremover i knestående posisjon.
- ☆ Aktiver kikkert- eller geværsikte i knestående posisjon (trykk på **SHIFT**) og trykk på **W/S** for å kikke over eller under dekning eller **A/D** for å kikke rundt hjørner.

SIKTEMODUS

- ☆ **Høyreklikk** for å aktivere kikkert- eller geværsikte og angrip effektivt fra dekningsposisjon.
- ☆ Trykk på **W/S** i siktemodus for å trygt kikke over og rundt dekning. Trykk på **W/S** for å kikke, og gå tilbake til senter for å falle tilbake i dekning.
- ☆ Trykk på **D** for å dukke.
- ☆ Trykk på **A** i knestående for å kikke over dekning.
- ☆ For å gå mens du er i siktemodus, trykk på **SHIFT**. Dette er svært nyttig for å få presis justering i forhold til dekning.

VÅPEN

TRUE TRIGGER

True Trigger gjør deg i stand til å kontrollere skuddet ditt med mer presisjon enn noensinne når du skyter i siktemodus.

- ☆ **Høyreklikk** for å bruke True Trigger og få opp siktet.
- ☆ Trykk og hold venstre museknapp for å bruke True Trigger-måleren. En måler dukker opp på venstre side av skjermen. Når blinken på måleren når sentrum og blir rød, har du optimal kontroll over skuddet ditt.

ARMERE GRANATER

Granaten er en kraftig, dødelig og nødvendig del av en soldats arsenal. Det kreves likevel kunnskaper for å vite når og hvordan man skal bruke den

Trykk og hold venstre museknapp. Når venstre museknapp slippes, vil granaten armeres og du kan høre nedtellingen begynner. Slipp venstre museknapp for å kaste den.

KASTE

Distansen på kastet ditt bestemmes av hvor lenge du holder inne venstre museknapp. Bruk et kort trykk for bare å slenge granaten bortover, eller et lengre trykk for et langdistansekast.

TIMING

Det er essensielt å time kastet ordentlig. Siden fienden din er smart nok til å løpe fra sin post dersom de ser en granat eller en lufteksplosjon, bør du lobbe granaten slik at den detonerer når den lander. Bare ikke hold for lenge - du vil definitivt slippe granaten før den går av!

OPPGRADERINGER (UPGRADES)

På samme måte som soldater under andre verdenskrig brukte kløkt og det de hadde for hånden til å modifisere våpnene sine på slagmarken, kan du oppgradere våpnene dine etter hvert som du kommer deg videre i spillet. Disse oppgraderingene kan gi deg overtaket du trenger i kampens hete. Du oppnår oppgraderinger ved å utføre ekstraordinære heltedåder eller skarpskytterbragder (som nærkampsangrep, headshots, skyte tre eller fem fiender på en gang).

- ☆ Når du oppnår en oppgradering angis den automatisk til våpenet ditt, og legges til i Weapon Loadout.

✱ Oppgraderinger er permanente. Selv om du mister et våpen du har oppgradert i et oppdrag, vil neste våpen du plukker opp automatisk ha samme oppgradering.

✱ Mens våpenet ditt oppgraderes er du usårbar og har ubegrenset ammunisjon.

MEDALJER

Heltedåder og -bragder belønnes slik de skal og bør. Velg CAMPAIGN og deretter STATS & MEDALS for å se medaljene du har tjent.

Soldier's Medal

Tildeles for eksepsjonelt fortjenesteverdig tjeneste i en posisjon med stort ansvar. For å kvalifisere til denne medaljen må du oppnå og bruke alle våpnene i kampanjen.

Legion of Merit

Tildeles militært personell for eksepsjonelt fortjenesteverdig oppførsel i utførelsen av glimrende tjeneste. For å kvalifisere til denne medaljen må du fullføre et oppdrag i spillet uten å dø.

Bronze Star

Tildeles militært personell som demonstrerer heroisk eller fortjenesteverdig tjeneste i sammenheng med militære operasjoner. For å kvalifisere til denne medaljen må du oppnå en femstjerners rangering i alle oppdrag med vanskelighetsgraden Casual.

Silver Star

Tildeles militært personell for tapperhet i tjeneste innen alle deler av tjenesten. For å kvalifisere til denne medaljen må du oppnå en firestjerners rangering i alle oppdrag med vanskelighetsgraden Normal.

Distinguished Service Cross

Tildeles militært personell for heroiske handlinger som ikke gir Medal of Honor. For å kvalifisere til denne medaljen må du oppnå en trestjerners rangering i alle oppdrag med vanskelighetsgraden Expert.

OPPDRAK

OPERASJON HUSKY

Ditt første oppdrag i 82nd Airborne er å lande i den sicilianske landsbyen Adanti og sabotere fire italienske antiluftkanoner. Etter dette skal du møte en gruppe fallskjermjegere i utkanten av landsbyen der målet blir å lede en massiv kontraoffensiv mot de forskansede aksemaktene.

OPERASJON AVALANCHE

82nd Airborne har nå blitt beordret til å lande på Italias fastland - langs Amalfi-kysten - for å assistere US Fifth Army med å knuse en desperat fiende. Du lander i nærheten av de eldgamle greske ruinene ved Paestrum med ordre om å forstyrre fiendens forsyningslinjer og kommunikasjon. Når du har fullført oppdraget ditt, kan det hende du må hjelpe allierte styrker i nærheten.

OPERASJON NEPTUNE

D-dag-oppdraget ditt er ett av de mest avgjørende... og farlige. Oppdraget ditt er å lande bak fiendens linjer og bane vei for troppene på Utah beach. Men før du kan gjøre dette, må du ødelegge fiendens øyne og ører - nærmere bestemt en radarantenne og en utkikkspost. Og husk på å passe på hvor du går - Alliert etterretning har sendt ut advarsler om en spesielt dødelig fiende i nærheten: Panzertanksen.

OPERASJON MARKET GARDEN

Planen er enkel, men på ingen måte lett. Det britiske XXX Corps – en milelang samling tanks, lastebiler og forsyninger - vil bevege seg fra Eindhoven i sør, gjennom Nijmegen og til sist til Arnhem, noe som vil få de allierte inn i Tyskland for første gang i løpet av krigen. Oppdraget ditt er å lande i Nijmegen og sikre byen, slik at veien (med kallenavnet "Hell's Highway") åpnes opp for de allierte.

OPERASJON VARSITY

Det som nå koordineres er intet mindre enn det største luftbårne dagsoppdraget i historien. Målet: lande tropper midt i hjertet av Tyskland. Du lander i Ruhr-distriktet med beskjed om å plukke fra hverandre den allerede vaklende tyske krigsmaskinen. Ødelegg en ammunisjonsfabrikk, jevn en semi-opererende tanksfabrikk med jorden, og skulle uventet selskap dukke opp mens du utfører oppdraget, vet du hva du må gjøre.

DER FLAKTURM

Som en betonggigant står Der Flakturm (flak-tårnet) som fiendens siste gjenværende forsvarsverk, med massivt artilleri og et dusin AA-kanoner til forsvar mot allierte angrep. Flyet ditt var ett av de få som kom seg inn i luftrommet dets. Oppdraget ditt er å ødelegge flak-tårnets forsvarsverk, og deretter sabotere den indre strukturen og rigge opp eksplosiver.

LAGRE OG LASTE

Spillet ditt lagres automatisk fra siste sjekkpunkt.

- ★ Trykk på **ESC** for å gå til pausemenyen der du kan lagre spillet ditt. Velg Save & Load-fanen, og deretter SAVE LAST CHECKPOINT. Spillet ditt lagres automatisk fra siste sjekkpunkt.
- ★ Velg CAMPAIGN i hovedmenyen, og deretter LOAD for å laste inn et spill. For å laste inn et spill mens du spiller, trykk på **ESC** for å gå til pausemenyen, åpne Save & Load-fanen og velg deretter LOAD LAST CHECKPOINT.

ONLINE

FOR TILGANG PÅ ONLINEFUNKSJONER, MÅ DU REGISTRERE SPILLET MED DEN MEDFØLGENDE REGISTRERINGSKODEN FOR ENKELTBOKER. KUN ÉN BRUKER KAN REGISTRERE DETTE SPILLET.

DU MÅ REGISTRERE DEG FOR Å KUNNE SPILLE PÅ NETTET. KREVER INTERNETTFORBINDELSE. VILKÅR & BETINGELSER, ABONNEMENTSAVGIFTER SAMT TJENESTEOPPDATERINGER FINNES PÅ WWW.EA.COM. DU MÅ VÆRE 15+ FOR Å REGISTRERE DEG PÅ NETTET.

EA KAN TREKKE STØTTEN FOR NETTSPILL MED 30 DAGERS VARSEL KUNNGJORT PÅ www.ea.com.

SPILLE PÅ NETTET

I hovedmenyen Online, velg hvilken type spill du ønsker.

KAMPTYPER (MATCH TYPES)

Quick Match (Urangert)

Du legges til det første tilgjengelige spillet, uavhengig av innstillinger.

Custom Match

(Rangert eller urangert)

Spesifiser hvilket kart du ønsker, spilltype og andre valg, og spillet vil finne en passende partner for deg. Dersom ikke alle kriteriene kan matches, settes du opp mot den motstanderen som passer best. (Rangert eller urangert)

Create Match (Urangert)

Tilpass kartet ditt, tidsbegrensning, egen ild, spilltype og valg for oppgradering, og vent deretter på motstandere.

FLERSPELLERMODUSER

Team Deathmatch

Velg lag - Allierte eller Aksemakter - og skyt deg inn på slagmarken. Laget med høyest poengsum på når tiden er gått ut vinner.

Team Deathmatch Airborne

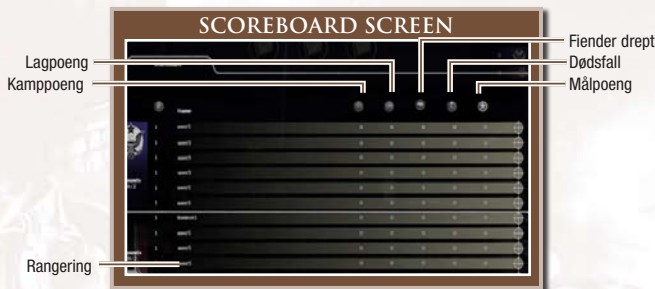
Laget du velger bestemmer hvor du begynner på kartet. Dersom du velger ALLIES, begynner du spillet med et fallskjermdropp. Velger du AXIS, begynner du på bakken. Laget med høyest poengsum på når tiden er gått ut vinner.

Flagg

Velg lag, og kjemp deretter for å kapre og holde tre flagg på kartet. Laget som kaprer alle tre flaggene vinner.

ONLINE RESULTATLISTER

Når du har fullført et onlinespill, dukker en resultatliste opp med statistikk over spillet du akkurat fullførte.



Rank

Din totale rangering i dette spillet, poengmessig.

Score

Dine poeng i denne kampen.

Team Points

Lagpoeng tjenes hver gang du hjelper en kamerat med en fiende eller samarbeider om å holde et to-personersflagg (når gjeldende). Du mister to lagpoeng for hvert selvmord. Du mister fire lagpoeng når du dreper en lagkamerat.

MERK: Lagpoengene kan havne i minus.

Enemy Kills

Antallet fiender du dreper i kamp.

Deaths

Antallet ganger du dør i kamp.

Objective Points

Antallet ganger du kaprer eller nøytraliserer et flagg, inkludert to-personersflagg (når gjeldende).

HINT OG TIPS

- ★ Se treningsklippene i Extras-menyen for mer avansert trening.
- ★ Automatrifler er mer presise i korte skuddsalver.
- ★ Hver spiller kan bære to våpen pluss en pistol, så plukk gjerne opp våpen fra falne fiender eller allierte. Du vet aldri når du trenger den ekstra ildkraften.
- ★ Bruk AltFire-knappen for å utruste og bruke oppgraderinger. Trykk en gang til for å fjerne oppgraderingen.
- ★ Faren kan komme fra hvor som helst, også ned fra himmelen. Ikke glem å se opp!

OM THE CONGRESSIONAL MEDAL OF HONOR SOCIETY

I 1946 ble The Congressional Medal of Honor Society (CMOHS) etablert for å opprettholde The Medal of Honor og for å gi hjelp og støtte til mottakere av medaljen som trenger det. Uavhengig av hvordan det har gått med mottakerne av medaljen i fredstid, har CMOHS søkt å opprettholde et brorskap mellom dem, for det hadde ikke eksistert noen vinnere av Medal of Honor og ingen seire på slagmarken uten medsoldater å beskytte. Mange mottakere har betalt med sitt eget liv for å beskytte sine våpenbrødre og landet sitt. Til minne om dem og mottakere som senere har gått bort, holder CMOHS regnskap med de heltmodige dådene de har utført. For de levende mottakerne, levende symboler for hva det vil si å være amerikaner, prøver CMOHS å hjelpe til med å sikre dem et rikt liv. Når det er harde tider, trenger ikke amerikanerne å se lenger enn The Congressional Medal of Honor Society for å finne verdier som tapperhet, ære, respekt, på tvers av bakgrunn. Det er det som gjør Amerika fantastisk.

Electronic Arts™ føler seg privilegert over å delta i denne vedvarende opplysningstjenesten på vegne av The Congressional Medal of Honor og de som har mottatt den. Hvis du vil vite mer om organisasjonen og mottakerne av medaljen, kan du gå inn på www.cmohs.org.

FEILSØKING

ELEKTRONISK BRUKERSTØTTESENTER

Hvis du får problemer med dette spillet, kan du gå inn på brukerstøttesenteret vårt på <http://support.electronicarts.co.uk> der du kan lese vanlige spørsmål om feilsøking og sende spørsmål om problemet ditt til oss.

Hvis du ønsker tips om feilsøking for EA Link, må du sørge for at EA Link er startet. Så velger du HELP (hjelp) øverst i EA Link-vinduet for å gå til Hjelp-delen.

ANNEN BRUKERSTØTTE

Dette spillet inneholder en film med brukerstøtteinformasjon som hjelper deg å løse eventuelle problemer. Du kan finne brukerstøttefilen i samme mappe som spillet. Du kan også få støtte via vårt Kundestøtte-team (for Kundestøtte se side 12).

PROBLEMER MED Å STARTE SPILLET

★ Sørg for at systemet ditt oppfyller minimumskravene for dette spillet, og at du har installert de nyeste driverne for skjermkortet og lydkortet:

For NVIDIA-skjermkort kan du gå inn på www.nvidia.com og laste ned drivere.

For ATI-skjermkort kan du gå inn på www.ati.amd.com og laste ned driverne.

★ Hvis du kjører diskversjonen av dette spillet, bør du prøve å installere DirectX på nytt fra disken. Det ligger vanligvis i DirectX-mappen på roten på disken. Hvis du har Internett-tilgang, kan du gå inn på www.microsoft.com/directx og laste ned den nyeste versjonen av DirectX.

GENERELLE TIPS OM FEILSØKING

- ☆ Hvis du har diskversjonen av dette spillet og Autkjør-skjermen for installering/spilling ikke vises automatisk, høyreklikker du diskstasjonsikonet i Min datamaskin og velger Autokjør.
- ☆ Hvis spillet er tregt, bør du prøve å redusere kvaliteten på noen av skjerm- og lydinnstillingene fra innstillingsmenyen i spillet. En lavere skjermoppløsning kan ofte gi bedre ytelse.
- ☆ For å oppnå optimal ytelse når du spiller, bør du helst skru av andre bakgrunnsoppgaver eller antivirusprogrammer som kjører i Windows. Men husk å starte antivirusprogrammet igjen når du er ferdig å spille.

SPILE PÅ NETTET VIA EN BRANNMUR ELLER RUTER

Dette spillet bruker følgende nettverksporter til spilling på Internett. Hvis du bruker en brannmur (for eksempel brannmurprogrammet i Windows eller en maskinvarebrannmur), må du stille den inn slik at spillet kan kommunisere på disse portene:

18240, 18245, and 10000 (standardporter for spillerhostede spill).

PORTVIDERESENDING

Hvis du er koblet til Internett via en ruter, kan du løse mange problemer med nettverkstilkobling ved å stille inn portvidersending (engelsk: Port Forwarding). Alle rutere har sin egen metode for å stille inn portvidersending, men denne fremgangsmåten burde være til hjelp for de fleste:

1. Åpne Admin-panelet for ruterens. De fleste rutere har et webbasert grensesnitt der du kan konfigurere portvidersending. Navnekonvensjonene er forskjellige for ulike rutere, men se etter henvisning til Port Forwarding, Services, Virtual Servers, Inbound Services, Applications eller Gaming.
2. Deretter må du lage nye regler for å videresende portnumrene som er oppført ovenfor, til IP-adressen til PCen din. Du kan finne PCens IP-adresse via Start-menyen i Windows: Klikk **START > KJØR...** og skriv cmd. Klikk OK.
3. Skriv ipconfig fra ledeteksten og trykk **ENTER**. De grunnleggende nettverksinnstillingene vises sammen med IP-adressen din.

En vanlig innstilling for portvidersending ser slik ut:

Port – 3658, **Protocol** – UDP, **Traffic** – Incoming, **Forwarded to** – [din IP-adresse – f.eks. 192.168.1.3]

DMZ

De fleste rutere har et valg for å plassere PCen i en DMZ (demilitarisert sone). Når det gjelder hjemmerutere, betyr dette at alle innkommende porter blir videresendt til PCen din. Dette vil sannsynligvis løse de fleste tilkoblingsproblemer, men du vil miste all sikkerhetsbeskyttelse som ligger i ruterens.

Hvis du vil ha mer informasjon om brannmurer, portvidersending og DMZ, kan du gå inn og lese tipsene på vårt Kundestøttesenter på <http://support.electronicarts.co.uk>

GARANTI

BEGRENSET GARANTI

Electronic Arts garanterer den opprinnelige kjøperen av denne programvaren at opptaksmediet programvaren er lagret på er fritt for skader i materialer og utførelse i 90 dager etter kjøpsdato. I løpet av denne perioden vil defekte opptaksmedier erstattes hvis originalproduktet sendes til Electronic Arts på adressen nedenfor, sammen med et datert kjøpsbevis, en beskrivelse av skaden, det ødelagte mediet og adressen din. Denne garantien kommer i tillegg til rettigheter regulert av loven, og påvirker ikke loven på noen måte. Denne garantien gjelder

ikke selve programvaren, som tilbys som den er. Den gjelder heller ikke opptaksmedier som har vært utsatt for misbruk, skade eller overdreven bruk.

ERSTATNING ETTER GARANTIENS UTLØP

Electronic Arts vil erstatte medier som er ødelagt av brukeren forutsatt at produktet finnes på lager, og at originalmediet returneres. Husk å legge ved en fullstendig beskrivelse av problemet, navn, adresse og eventuelt et telefonnummer der vi kan nå deg på dagtid. Ring oss på telefon 800 13 897 mandag til fredag, mellom kl 13.00 til 17.00. Slik når du oss på Internett: [HTTP://WWW.EANORGE.NO](http://www.eanorge.no)

E-post: SUPPORT-NORGE@EUROPE.EA.COM

Electronic Arts Norway A/S, Att: CS, Nydalsveien 30 B, 0484 Oslo, Norge

Electronic Arts fraskriver seg alt erstatningsansvar hvis produktet er kjøpt brukt og forbrukeren ikke er den første brukeren av produktet.

KUNDESTØTTE – VI VIL HJELPE DEG!

Spillet inneholder en teknisk brukerstøttefil som kan være til hjelp når du skal løse eventuelle problemer. Denne gir deg løsningsforslag på de vanligste problemene som kan inntreffe når du spiller. Hvis du allerede har installert spillet, klikker du på START-knappen i Windows og finner spillet ved å klikke på **Programmer>** (eller **Alle programmer>**) **EA GAMES>** (eller **EA SPORTS>**). Den tekniske brukerstøttefilen finner du i samme mappe som spillet. Les gjennom denne filen før du kontakter kundesupport hos EA.

Hvis ikke du har installert spillet ennå, følger du disse instruksjonene:

Kjøre teknisk brukerstøttefil (uten at spillet er installert):

☆ Sett inn spilldisken i stasjonen.

☆ Klikk på START og velg **Kjør...**

☆ I dialogboksen som kommer frem, skriver du **D:\Support\European Help Files\EA_Help_Select.htm** og velger OK (byt看 til korrekt bokstav hvis ikke stasjonen din har bokstaven 'D:').

Hvis du vil sjekke om maskinen til tilfredsstillende minimumskravene som beskrives på emballasjen til spillet, kan du bruke verktøyet **dxdiag** for å få en oversikt over spesifikasjonene til systemet og få en detaljert rapport om dette. Denne rapporten kan være til hjelp for kundesupport hos EA for å finne en raskere løsning på problemene.

Få tak i systeminformasjon:

☆ Velg START, klikk **Kjør...** og skriv **dxdiag** i dialogboksen. Klikk OK.

☆ Klikk SAVE ALL INFORMATION... for å lagre en kopi av rapporten du kan skrive ut. Ha denne rapporten tilgjengelig når du kontakter kundesupport hos EA.

Ved hjelp av denne informasjonen bør du greie å konfigurere datamaskinen riktig. Har du fortsatt problemer, kan du ringe Electronic Arts' kundesupport på telefon 800 13 897 mandag til fredag mellom kl 13.00 og 17.00. Du kan også skrive til oss på adressen nedenfor. Husk at du i tillegg til ovenstående opplysninger oppgir et telefonnummer der vi kan nå deg på dagtid.

Før du ringer kundesupporten, bør du sjekke hjelpefilen som følger med all programvare fra Electronic Arts. Du får tilgang til filen fra verktøylinjen i Windows® 95/98/ME. Ettersom filen gir svar på de vanligste problemene, kan du muligens raskt finne ut hva akkurat *ditt* problem skyldes.

Electronic Arts Norway A/S, Att: CS, Nydalsveien 30 B, 0484 Oslo, Norge

Slik når du oss på Internet:

www.eanorge.no

E-post: support-norge@europe.ea.com

MERK: Kundesupport kan ikke bidra med hint og tips om selve spillet.

MERK: Hvis du har kjøpt spillet via EA Link, kan du lese lisensavtalen for sluttbruker på http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/en_US/eula.pdf

© 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA-logoen og The Sims er varemerker eller registrerte varemerker for Electronic Arts Inc. i USA og/eller andre land. Medal of Honor er et varemerke eller et registrert varemerke for Electronic Arts Inc. i USA og/eller andre land i forbindelse med dataspill. RenderWare er et varemerke eller registrert varemerke tilhørende Criterion Software Ltd. Deler av denne programvaren er Copyright 1998-2005 Criterion Software Ltd. og dets lisensgivere. Alle andre varemerker er de respektive eieres eiendom.

DWK01605823MT