

MEDAL OF HONOR AIRBORNE™



SPIS TREŚCI

INSTALACJA I ROZGRYWKA.....	2
ZAREJESTRUJ SIĘ W EA, ABY BYĆ NA BIEŻĄCO!	2
STEROWANIE	3
PRZYGOTOWANIE GRY	3
ROZGRYWKA	4
SIEĆ	8
WSKAZÓWKI I PODPOWIEDZI.....	9
INFORMACJE O STOWARZYSZENIU KONGRESOWEGO MEDALU HONORU	10
ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW	10
CENTRUM POMOCY.....	12
GWARANCJA	12

Odwiedź witrynę EA™ pod adresem www.ea.pl

OSTRZEŻENIE PRZED PADACZKĄ (EPILEPSJĄ)

Prosimy przeczytać przed uruchomieniem gry lub pozwoleniem dziecku na jej uruchomienie.

Niektóre osoby narażone na działanie migającego światła lub pewnych jego naturalnych kombinacji mogą doznać ataku padaczkowego lub utraty przytomności. Powodem wystąpienia tego ataku lub utraty przytomności może być między innymi oglądanie telewizji lub użytkowanie niektórych gier komputerowych. Takie przypadłości mogą wystąpić również u osób, u których nigdy wcześniej nie rozpoznano padaczki, lub które nigdy wcześniej nie doznały ataków padaczkowych. Jeżeli u użytkownika (lub kogoś z jego rodziny) wystąpiły kiedykolwiek objawy padaczki (ataki padaczkowe lub nagłe utraty przytomności) spowodowane migotaniem światła, przed rozpoczęciem gry należy zasięgnąć porady lekarza.

Zaleca się, aby rodzice nadzorowali dzieci bawiące się grami komputerowymi. Gdyby u użytkownika lub jego dziecka wystąpiły podczas gry którekolwiek z następujących objawów: zawroty głowy, zaburzenia wzroku, skurcze mięśni oczu lub innych mięśni, utrata przytomności, zaburzenia błędnika, jakiekolwiek mimowolne odruchy lub drgawki, należy NATYCHMIAST przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.

W CZASIE GRY NALEŻY ZACHOWAĆ NASTĘPUJĄCE ŚRODKI OSTROŻNOŚCI

- ★ Nie siadaj zbyt blisko ekranu. Usiądź w takiej odległości, na jaką pozwala długość kabli.
- ★ O ile to możliwe, graj na niezbyt dużym ekranie.
- ★ Staraj się nie grać, jeśli odczuwasz zmęczenie lub senność.
- ★ Upewnij się, że pomieszczenie, w którym grasz, jest dobrze oświetlone.
- ★ Odpoczywaj co najmniej 10 do 15 minut na każdą godzinę gry.

INSTALACJA I ROZGRYWKA

WERSJA PŁYTOWA

Aby zainstalować grę, umieść płytę w napędzie i postępuj zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na ekranie.

Po pomyślnym zainstalowaniu gry możesz uruchomić ją z menu autoodtworzenia bądź nacisnąć przycisk START na pasku zadań systemu Windows, wybrać polecenie PROGRAMY (lub WSZYSTKIE PROGRAMY) w lewej dolnej części ekranu i odszukać grę.

WERSJA EA LINK

Możesz uzyskać dostęp do instrukcji instalacji/grzy w sekcji pomocy EA Link™

ZAREJESTRUJ SIĘ W EA, ABY BYĆ NA BIEŻĄCO!

Załącz konto użytkownika EA i zarejestruj tę grę, aby otrzymać darmowe kody i odpowiedzi od EA. Trwa to krótko i wymaga niewielkiego wysiłku!

Możesz dokonać rejestracji w trakcie instalacji bądź poprzez odnośnik rejestracji elektronicznej, który znajdziesz w menu gry wywoływanym poprzez przycisk START systemu Windows. Możesz także odwiedzić naszą stronę pod adresem www.gamereg.ea.com i tam dokonać rejestracji.

UWAGA: Podczas rejestracji gry na koncie użytkownika EA jej numer seryjny zostanie zapisany w zakładce „Dokładne informacje o koncie” zakładki „Moje konto”, aby można go było w razie potrzeby łatwo znaleźć.

STEROWANIE

Aby dostosować konfigurację sterowania w grze *Medal of Honor Airborne™* do własnych potrzeb, wybierz OPCJE w głównym menu, a następnie zaznacz STEROWANIE.

ROZGRYWKA OGÓLNA

Działanie	Klawiatura i mysz
Strzał/Wyciągnięcie zawleczeni	Kliknięcie
Zmiana na alternatywny strzał (dostępny w przypadku ulepszanego uzbrojenia)	Kliknięcie środkowym przyciskiem myszki
Ruch w przód lub tył	W/S
Chodzenie na boki	A/D
Używanie/Działanie	E
Podejście do lądowania/Skok na ziemi	SPACJA
Kucnięcie/Powstanie	CTRL
Bieg sprintem/Przrzuty celownicze	SHIFT
Zmiana granatu	G
Atak wręcz	F
Pauza	ESC

UWAGA: Na potrzeby tej instrukcji określenie „kliknięcie” odnosi się zawsze do lewego przycisku myszki.

PRZYGOTOWANIE GRY

WPROWADZENIE

Wciel się w Boyda Traversa, starszego szeregowego amerykańskiej 82 dywizji powietrzno-desantowej, i zrewolucjonizuj metody walki podczas wojny. Od niepewnych początków na Sycylii, po triumf w samym sercu Niemiec, będziesz mieć możliwość uczestniczenia w epickich bitwach II wojny światowej, dzięki którym pierwsi amerykańscy spadochroniarze stali się legendą. Zaczynaj każdą misję z powietrza, od desantu na tyłach wroga, po czym wkrocz bezpośrednio do akcji. Po wylądowaniu wykonuj zadania w dowolnej kolejności, poruszając się bez ograniczeń po rozległym terenie gry i korzystaj ze zróżnicowanego uzbrojenia w celu uzyskania przewagi taktycznej.

OPCJE

W menu opcji możesz zmienić ustawienia ekranu, dźwięku oraz sterowania.

- ☆ Aby zmienić ustawienia, wybierz OPCJE w menu głównym. Wybierz opcję ROZGRYWKA, aby odwrócić oś Y, dostosować czułość celowania oraz włączyć/wyłączyć wibracje, podpisy oraz kompas. Wybierz STEROWANIE, aby zdecydować się na jedną z trzech konfiguracji sterowania. Wybierz DŹWIĘK/GRAFIKA, aby zmienić głośność muzyki i efektów dźwiękowych, przetestować konfigurację głośników 5.1 oraz ustawić jasność ekranu. Wybierz opcję EFEKTY SPRINTU, aby włączyć lub wyłączyć efekty rozmycia widoku oraz biegu podczas sprintu (u niektórych graczy wyłączenie tych efektów może zmniejszyć efekt mdłości).
- ☆ Jeśli chcesz zmienić opcje podczas gry, wciśnij **ESC**, aby przejść do menu pauzy, a następnie wybierz OPCJE.

ROZGRYWKA

Począwszy od wybrzeży Sycylii, na sercu nazistowskich Niemiec skończywszy, wykonuj misje na tyłach wroga i poprowadź zwycięski marsz Aliantów przez ogarniętą wojną Europę.

✧ Aby rozpocząć nową kampanię *Medal of Honor Airborne*, wybierz opcję KAMPANIA w głównym menu, następnie wybierz NOWA, po czym określ poziom trudności (BANALNY, NORMALNY lub EKSPERT).

UWAGA: Zanim rozpoczniesz pierwszą misję, konieczne będzie przejście szkolenia w skokach spadochronowych.

WYBÓR UZBROJENIA

Przetrawanie oraz powodzenie żołnierza na polu walki w dużym stopniu uzależnione jest od posiadanego uzbrojenia. Na ekranie wyboru uzbrojenia możesz sprawdzić dostępne karabiny, karabinki automatyczne, pistolety maszynowe, strzelby oraz broń krótką. Przy każdej broni okienko w prawym dolnym rogu podaje informacje na temat jej celności, czasu przeładowania, wielkości magazynka oraz inne ważne dane.

- ✧ Wybierz swoją podstawową i dodatkową broń, a także broń krótką. Kiedy skończysz, wybierz opcję ZATWIERDŹ, aby kontynuować.
- ✧ Jeśli otrzymasz odznaczenie za wyjątkową biegłość w posługiwaniu się daną bronią, pojawi się ona na ekranie wyboru uzbrojenia.

UWAGA: Wraz z postępami w grze zostaje odblokowane nowe uzbrojenie, więc Twoje możliwości zwiększają się w miarę wykonywania kolejnych misji.

LICZY SIĘ PIERWSZY KROK

Będąc w powietrzu, przeanalizuj opcje lądowania. Miejsce wylądowania zależy tylko od Ciebie i czasem może stanowić o sukcesie lub klęsce w misji.

- ✧ Aby zmienić pozycję w powietrzu, wciśnij **W/S/A/D**.
- ✧ Zielony dym sygnałowy wskazuje bezpieczny teren lądowania.
- ✧ Jeśli wykonasz atak wręcz (wciśnij **F**) dokładnie w momencie lądowania, możesz pozbyć się przeciwnika za pomocą szybkiego kopnięcia.

LĄDOWANIE

Istnieją trzy rodzaje lądowania.

- | | |
|------------------|---|
| Równe | Jeśli podejdziesz do lądowania (wciśnij SPACJĘ) w bezpiecznej odległości od ziemi, wykonasz równe lądowanie. |
| Spóźnione | Jeśli podejdziesz do lądowania za późno, lądowanie będzie spóźnione i upadniesz. |
| Idealne | Jeśli potrafisz podejść do strefy zrzutu pod małym kątem, zejdziesz na ziemię w biegu i wykonasz idealne lądowanie. |

WSKAZÓWKA: Lądowanie na dachu może zapewnić idealną pozycję startową.

STREFY SPECJALNEGO ZRRZUTU

W każdej misji znajduje się kilka kluczowych stref lądowania, określanych jako strefy specjalnego zrzutu. Niektóre są dość oczywiste, podczas gdy inne będziesz musiał postarać się znaleźć samemu. Liczba znalezionych stref specjalnego zrzutu jest odnotowana w Twoich statystykach.



ZADANIA

Twoja misja zakończy się sukcesem, jeśli wykonasz wszystkie główne zadania. Istnieje kilka sposobów na wypełnienie zadań, a kolejność, w jakiej tego dokonasz, zależy wyłącznie od Ciebie.

✧ Aby zapoznać się ze swoimi zadaniami, wciśnij **ESC** i otwórz menu pauzy.

KOMPAS

Kompas pokazuje położenie sojuszników i wrogów, a także Twoje zadania/ciele.

Cele są wyświetlane na kompasie jako gwiazdki lub, jeśli znajdują się daleko, jako żółte trójkąty położone na brzegu kompasu (wskazujące kierunek do celu). Gwiazdki, które są półprzezroczyste i mają strzałki nad sobą lub pod sobą, oznaczają cele znajdujące się powyżej lub poniżej Twojej aktualnej pozycji.

Przyjazne jednostki pojawiają się na kompasie jako zielone kropki. Wrogowie wyświetlani są jako czerwone krzyże.

ZDROWIE

Posiadasz cztery wskaźniki zdrowia (umieszczone w lewym dolnym rogu ekranu). Wraz z otrzymywaniem obrażeń na ekranie zablysnie czerwony znacznik, który poinformuje Cię o otrzymaniu trafienia oraz kierunku, z którego nadeszło. Wyczerpaniu ulegnie także jeden ze wskaźników zdrowia. Jeśli zejdziesz z linii ognia i odpoczniesz, wskaźnik zdrowia z czasem się zregeneruje. Jeśli stracisz cały wskaźnik zdrowia, jedynym sposobem jego odzyskania będzie znalezienie apteczki.

BIEG SPRINTEM

Szybkie przedostanie się na teren walki lub szukanie osłony pod ostrzałem to ważne umiejętności każdego doświadczonego żołnierza.

✧ Aby biec sprintem, wciśnij **SHIFT**, trzymając klawisz **W**.

✧ Jeśli chcesz biec sprintem w pozycji przykucniętej, wciśnij **CTRL**, aby przykucnąć, a następnie wciśnij i przytrzymaj **SHIFT**, wciskając jednocześnie klawisz **W**. (**Uwaga:** Kiedy puścisz **SHIFT**, powrócisz automatycznie do pozycji przykucniętej.)

✧ Bieg sprintem w stronę wroga, a następnie wykonanie ataku wręcz (wciśnij **F**) w odpowiednim momencie pozwoli na wykonanie ciosu z większym impetem.

UWAGA: W czasie sprintu nie możesz strzelać – aby móc celować, musisz najpierw zwolnić.

WYKORZYSTYWANIE OSŁON

Każdy żołnierz wie, że najlepszym sposobem na przeżycie jest trzymanie się z dala od linii ognia. W tym celu ukrywaj się za obiektami znajdującymi się w Twoim otoczeniu.

- ★ Aby kucnąć za osłoną, wciśnij **CTRL**. Wciśnij **W**, aby podejść naprzód w pozycji przykucniętej.
- ★ Kiedy jesteś w pozycji przykucniętej, włącz widok z lunety lub celownika (wciśnij **PRAWY PRZCISK MYSZKI**), a następnie wciśnij **W/S**, aby wychylić się zza lub spod osłony, albo **A/D**, aby wyglądać zza rogów.

PRZYZRĄDY CELOWNICZE

- ★ Wciśnij **PRAWY PRZCISK MYSZKI**, aby włączyć widok lunety lub celownika i skutecznie atakować zza osłony.
- ★ Korzystając z przyrządów celowniczych, wciśnij **W/S**, aby bezpiecznie wychylać się zza osłony. Wciśnij **W/S**, aby wyrzucić zza osłony i schować się ponownie.
- ★ Aby kucnąć, wciśnij **CTRL**.
- ★ W pozycji przykucniętej wciśnij **W**, aby wyrzucić znad zasłony.
- ★ Aby poruszać się z celownikiem przy oku, wciśnij **SHIFT**. Jest to bardzo przydatne podczas korzystania z osłony.

UZBROJENIE

PRAWDZIWY SPUST

Prawdziwy spust pozwala na dokładniejsze strzelanie w trybie snajperskim.

- ★ Aby użyć prawdziwego spustu, wciśnij i przytrzymaj **PRAWY PRZCISK MYSZY**, co spowoduje pojawienie się lunety.
- ★ Jeśli chcesz używać wskaźnika prawdziwego spustu, wciśnij i przytrzymaj lewy przycisk myszki. Po lewej stronie ekranu pojawi się wskaźnik. Kiedy celownik na wskaźniku dojdzie do centrum i stanie się czerwony, oznaczać to będzie najlepszą pozycję do oddania strzału.

ODBEZPIECZENIE GRANATU

Granaty są potężnym, zabójczym i niezbędnym elementem uzbrojenia każdego żołnierza. Jednak ich odpowiednie wykorzystanie wymaga pewnych umiejętności.

Wciśnij i przytrzymaj lewy przycisk myszki. Po wciśnięciu przycisku granat zostanie odbezpieczony i usłyszysz tykanie zegara. Aby rzucić granat, puść lewy przycisk myszki.

RZUCANIE

Długość trzymania lewego przycisku myszki wpływa na odległość rzutu. Krótkie wciśnięcie spowoduje rzut na bliską odległość, podczas gdy długie wciśnięcie pozwoli na dalekie ciśnięcie granatem.

SYNCHRONIZACJA

Niezwykle ważna jest odpowiednia synchronizacja rzutu. Ponieważ wrogowie są na tyle inteligentni, że opuszczają pozycje, gdy u ich stóp upadnie odbezpieczony granat, musisz wykonać rzut tak, aby eksplozja nastąpiła przy kontakcie z celem. Nie trzymaj granatu zbyt długo – nie chcesz przecież znaleźć się w promieniu wybuchu!

ULEPSZENIA

Podobnie jak żołnierze, którzy dzięki swej pomysłowości potrafili zmodyfikować swą broń za pomocą tego, co wpadło im w ręce, tak i Ty będziesz mieć okazję do ulepszenia swego uzbrojenia wraz z rozwojem wypadków w grze. Modyfikacje te mogą zapewnić Ci niezbędną przewagę w ogniu walki. Ulepszenia otrzymujesz za wyjątkową odwagę lub umiejętności strzeleckie podczas walki (takie jak pokonanie wroga w walce wręcz, strzały w głowę, pozbycie się trzech wrogów jednocześnie, czy też zlikwidowanie po kolei pięciu wrogów).

- ★ Kiedy zdobywasz ulepszenie, jest ono automatycznie mocowane na Twojej broni i dodawane do opcji wyboru uzbrojenia.

- ✱ Ulepszenia są stale dostępne. Nawet jeśli upuścisz broń ulepszoną w danej misji, następny podniesiony egzemplarz będzie automatycznie ulepszony.
- ✱ Podczas ulepszania broni jesteś odporny na wszelkie ataki i masz nieograniczoną ilość amunicji.

MEDALE

Twoje bohaterstwo i odwaga na polu walki są odpowiednio nagradzane. Aby obejrzeć zdobyte medale, wybierz KAMPANIĘ, a następnie STATYSTYKI I MEDALE.

Medal żołnierza	Przyznawany za sumienną służbę na stanowiskach wiążących się z wielką odpowiedzialnością. Aby otrzymać ten medal, musisz użyć wszystkich broni w kampanii.
Legia Zasługi	Przyznawana personelowi wojskowemu za wzorową służbę podczas wypełniania nadzwyczajnych zadań. Aby otrzymać ten medal, ukończ jedną misję w grze, nie ginąc.
Brązowa gwiazda	Przyznawana personelowi wojskowemu, który bierze udział w operacjach militarnych i wyróżnia się niezwykłą odwagą. Aby otrzymać ten medal, zdobądź pięć gwiazdek we wszystkich misjach na banalnym poziomie trudności.
Srebrna gwiazda	Przyznawana personelowi wojskowemu za odwagę podczas szeroko rozumianych działań wojennych. Aby otrzymać ten medal, zdobądź pięć gwiazdek we wszystkich misjach na normalnym poziomie trudności.
Krzyż za ofiarną służbę	Przyznawany personelowi wojskowemu za bohaterskie czyny, które nie spełniają kryteriów przyznania Medalu Honoru. Aby otrzymać ten medal, zdobądź trzy gwiazdki we wszystkich misjach na poziomie eksperta.

MISJE OPERACJA HUSKY

Twoja pierwsza misja z 82 dywizją powietrzno-desantową to zrzut w sycylijskiej wiosce Adanti oraz dokonanie sabotażu czterech włoskich dział przeciwlotniczych. Następnie musisz spotkać się z grupą spadochroniarzy na krańcu wioski, a waszym ostatecznym celem jest przeprowadzenie zmasowanej kontrofensywy przeciwko okopanym siłom Osi.

OPERACJA AVALANCHE

82 dywizja powietrzno-desantowa została wyznaczona do wykonania zrzutu we Włoszech – wzdłuż wybrzeża Amalfi – aby pomóc Piątej Armii w odparciu rozpaczliwego kontrataku sił wroga. Wylądujesz w pobliżu starożytnych greckich ruin w Paestum, a Twoim zadaniem będzie przecięcie linii zaopatrzeniowych i komunikacyjnych wroga. Po wykonaniu tego zadania konieczne może okazać się udzielenie pomocy pobliskim jednostkom Aliantów.

OPERACJA NEPTUN

Ta misja podczas D-Day jest wyjątkowo ważna i bardzo niebezpieczna. Twoim zadaniem jest wykonanie skoku na tyłach wroga i oczyszczenie drogi dla żołnierzy na plaży Utah. Ale zanim tego dokonasz, konieczne będzie pozbawienie wroga jego oczu i uszu – czyli zlikwidowanie anteny radarowej oraz wieży obserwacyjnej. Zachowaj szczególną ostrożność – wywiad Aliantów ostrzega, że w okolicy znajduje się wyjątkowo groźna jednostka wroga: czołg Panzer.

OPERACJA MARKET GARDEN

Plan jest prosty, ale na pewno nie łatwy. Brytyjski XXX Korpus – kilometrowa kolumna czołgów, wozów pancernych i ciężarówek z zaopatrzeniem – wyruszy z Eindhoven na południu, poprzez Nijmegen, aż do Arnhem, dzięki czemu Alianci po raz pierwszy dotrą do Niemiec. Twoim zadaniem jest wykonanie desantu w Nijmegen i zabezpieczenie miasta, co pozwoli na otwarcie Aliantom drogi zwanej „piekielną autostradą”.

OPERACJA VARSITY

Jest to bez wątpienia największa operacja powietrzno-desantowa w historii. Cel: przerzucić wojska prosto w samo serce Niemiec. Wylądujesz w Zagłębiu Ruhry, a Twoim zadaniem będzie zniszczenie chwiejącej się już niemieckiej maszyny wojennej. Zniszcz fabrykę amunicji, spustosz działającą połową mocy fabrykę czołgów, a w przypadku pojawienia się niespodziewanych gości - wiesz co robić.

DER FLAKTÜRM

Der Flakturm (wieża bojowa) to betonowy moloch, stanowiący ostatni punkt obronny wroga. Przed atakiem broni jej potężna artyleria i tuzin dział przeciwlotniczych. Twój samolot był jednym z niewielu, które zdołały dostać się w jej przestrzeń powietrzną. Twoim zadaniem jest neutralizacja umocnień wieży bojowej, dokonanie sabotażu wewnętrznych mechanizmów oraz podłożenie ładunków wybuchowych.

ZAPISYWANIE I WCZYTYWANIE

Twoja gra jest automatycznie zapisywana na ostatnim punkcie kontrolnym.

- ✦ Jeśli chcesz zapisać grę, wciśnij **ESC**, aby przejść do menu pauzy, wybierz zakładkę zapisywania i wczytywania, a następnie zaznacz opcję **ZAPISZ OSTATNI PUNKT KONTROLNY**. Twoja gra zostanie zapisana na ostatnim punkcie kontrolnym.
- ✦ Aby wczytać grę, wybierz **KAMPANIĘ** w menu głównym, a następnie opcję **WCZYTAJ**. Jeśli chcesz wczytać stan podczas rozgrywki, wciśnij **ESC**, aby przejść do menu pauzy, otwórz zakładkę zapisywania i wczytywania, a następnie zaznacz opcję **WCZYTAJ OSTATNI PUNKT KONTROLNY**.

SIEĆ

DOSTĘP DO FUNKCJI SIECIOWYCH GRY WYMAGA ZAREJESTROWANIA JEJ ZA POMOCĄ ZAŁĄCZONEGO KODU REJESTRACYJNEGO DLA POJEDYNCZEGO UŻYTKOWNIKA. GRĘ MOŻE ZAREJESTROWAĆ TYLKO JEDEN UŻYTKOWNIK.

ABY UZYSKAĆ DOSTĘP DO OPCJI SIECIOWYCH, KONIECZNA JEST REJESTRACJA. WYMAGANE JEST POŁĄCZENIE Z INTERNETEM. REGULAMIN SERWISU EA ORAZ AKTUALIZACJE MOŻNA ZNALEZĆ NA STRONIE WWW.EA.PL. ABY ZAREJESTROWAĆ SIĘ W SIECI, MUSISZ MIEĆ SKOŃCZONE 16 LAT.

EA ZASTRZĘGA SOBIE PRAWO DO ZAPRZESTANIA ŚWIADCZENIA USŁUG SIECIOWYCH DO NINIEJSZEJ GRY Z 30-DNIOWYM WYPOWIEDZENIEM OPUBLIKOWANYM NA STRONIE WWW.EA.PL.

GRA W SIECI

W głównym menu sieciowym wybierzesz preferowany rodzaj gry.

RODZAJE ROZGRYWEK

Szybki mecz

(gra nieklasyfikowana)

Wchodzisz do pierwszej dostępnej rozgrywki, niezależnie od preferencji.

Własna rozgrywka

(gra rankingowa lub nieklasyfikowana)

Określ preferowaną mapę, rodzaj gry oraz inne opcje, a program automatycznie znajdzie Ci odpowiedniego partnera. Jeśli nie uda się spełnić wszystkich kryteriów, program dopasuje Cię do przeciwnika będącego najbliższym spełnieniu. (gra rankingowa lub nieklasyfikowana)

Utwórz rozgrywkę

(gra nieklasyfikowana)

Określ mapę, ustaw limit czasowy, własny ostrzał, rodzaj gry i opcje modyfikacji uzbrojenia, a następnie poczekaj na dołączenie się przeciwników.

TRYBY ROZGRYWKI WIELOOSOBOWEJ

Deathmatch

Wybierz swój zespół – Aliantów lub Oś – i wkrocz do walki. Zwycięży zespół, który po upłynięciu limitu czasowego będzie mieć najwięcej punktów.

Deathmatch spadochroniarzy

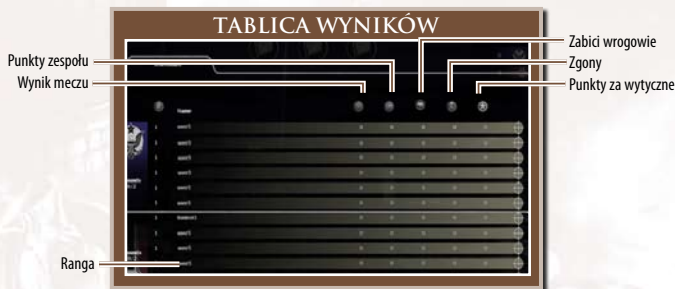
Zadanie

Wybór zespołu określa Twoje miejsce startowe na mapie. Jeśli wybierzesz ALIANTÓW, zaczynasz grę od skoku spadochronowego. Jeśli wybierzesz OŚ, zaczynasz na ziemi. Zwycięży zespół, który po upłynięciu limitu czasowego będzie mieć najwięcej punktów.

Wybierz swój zespół, a następnie walczyć o zdobycie i utrzymanie trzech flag na mapie. Zwycięża zespół, który zdobędzie wszystkie trzy flagi.

SIECIOWA TABELA WYNIKÓW

Po zakończeniu rozgrywki sieciowej pojawia się tabela wyników z wyświetlonymi statystykami danej sesji.



Ranga

Twoja ogólna ranga w danym meczu, na podstawie wyniku.

Wynik

Twój wynik w tym meczu.

Punkty drużyny

Punkty drużyny otrzymujesz za każdym razem, gdy pomożesz koledze z zespołu zabić przeciwnika, lub podczas wspólnego przejmowania dwuosobowej flagi. Za każde samobójstwo tracisz dwa punkty drużyny. Za zabicie kolegi z zespołu tracisz cztery punkty drużyny.

UWAGA: Możliwe jest posiadanie ujemnych punktów zespołu.

Zabici wrogowie

Liczba wrogów zabitych w meczu.

Zgony

Liczba Twoich zgonów w meczu.

Punkty za cele

Liczba przejęć lub neutralizacji flagi, wliczając w to flagi dwuosobowe.

WSKAZÓWKI I PODPOWIEDZI

- ✧ Aby zapoznać się z bardziej zaawansowanymi materiałami szkoleniowymi, obejrzyj filmy znajdujące się w menu dodatków.
- ✧ Karabiny automatyczne mają większą celność podczas strzelania krótkimi seriami.
- ✧ Każdy gracz może nieść pistolet oraz dwie sztuki innej broni, więc podnoś broń upuszczoną przez poległych sojuszników oraz wrogów. Nigdy nie wiadomo, kiedy przyda się dodatkowa siła ognia.
- ✧ Użyj przycisku strzału alternatywnego, aby zamontować niektóre ulepszenia i ich użyć. Wciśnij go ponownie, aby zdjąć ulepszenia.
- ✧ Zagrożenie może pojawić się wszędzie, wliczając w to atak z nieba. Nie zapomnij spoglądać do góry!

INFORMACJE O STOWARZYSZENIU KONGRESOWEGO MEDALU HONORU

W roku 1946 założono Stowarzyszenie Kongresowego Medalu Honoru (CMOHS), mające na celu podtrzymanie standardów Medalu Honoru oraz udzielanie pomocy odznaczonym nim osobom, żyjącym w ubóstwie. Niezależnie od tego, czy odnaczeni zostali po wojnie milionerami, czy też zwykłymi robotnikami, CMOHS pragnie promować pomiędzy nimi więzy braterstwa, gdyż Medali Honoru nie przyznaje się za „wygraną”, zaś zwycięstwa na polu walki nie można odnieść bez pomocy towarzyszy broni. Wielu odznaczonych złożyło ostateczną ofiarę na rzecz swych towarzyszy oraz kraju. To właśnie ku ich czci oraz ku czci wszystkich nieżyjących już odznaczonych, w CMOHS przechowywana jest kronika ich dokonań. CMOHS stara się zapewnić też pełne i aktywne życie pozostałym przy życiu członkom stowarzyszenia, którzy są żywymi symbolami amerykańskich wartości. W czasach zagrożenia dzięki Stowarzyszeniu Kongresowego Medalu Honoru Amerykanie mają z czego czerpać wzorce męstwa, szacunku i honoru – wartości, które przyczyniły się do wielkości Ameryki.

Firma Electronic Arts™ ma zaszczyt uczestniczyć w działaniach edukacyjnych i informacyjnych Stowarzyszenia, w imieniu osób odznaczonych Kongresowym Medalem Honoru. Więcej informacji na temat Stowarzyszenia oraz jego członków znajdziesz na witrynie: www.cmohs.org

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

SIECIOWE CENTRUM POMOCY

W razie kłopotów związanych z niniejszą grą, odwiedź nasze Centrum Pomocy na stronie <http://eapo.custhelp.com>, gdzie możesz zapoznać się z najnowszymi rozwiązaniami problemów, a także przesłać zapytanie do sieciowej pomocy technicznej. Aby wyświetlić wskazówki EA Link dotyczące rozwiązywania problemów, sprawdź czy EA Link jest uruchomiony, po czym wybierz POMOC w górnej części okna EA Link, aby przejść do sekcji Pomoc.

POMOC W TRYBIE OFFLINE

Niniejsza gra zawiera plik pomocy technicznej, który pomoże rozwiązać problemy z grą. Plik pomocy technicznej znajdziesz w folderze instalacyjnym gry. Możesz również uzyskać pomoc w Centrum Pomocy (zobacz rozdział *Centrum Pomocy* poniżej).

PROBLEMY PODCZAS GRY

- ★ Upewnij się, że Twój komputer spełnia minimalne wymagania systemowe gry, oraz że posiadasz zainstalowane najnowsze sterowniki karty graficznej i karty dźwiękowej.
Jeśli posiadasz kartę graficzną NVIDIA, odwiedź www.nvidia.pl, aby pobrać sterowniki.
Jeśli posiadasz kartę graficzną ATI, odwiedź www.ati.amd.com, aby pobrać sterowniki.
- ★ Jeśli korzystasz z wersji płytowej gry, spróbuj zainstalować moduł DirectX z płyty. Zazwyczaj można go znaleźć w folderze DirectX w głównym katalogu. Jeśli posiadasz dostęp do Internetu, możesz odwiedzić stronę www.microsoft.com/directx, aby pobrać najnowszą wersję modułu DirectX.

OGÓLNE WSKAZÓWKI PRZY ROZWIĄZYWANIU PROBLEMÓW

- ✱ Jeśli korzystasz z wersji płytowej niniejszej gry i ekran autoodtwarzania nie pojawia się samoczynnie po włożeniu płyty do napędu, kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę napędu w oknie Mój komputer i wybierz autoodtwarzanie.
- ✱ Jeśli gra działa powoli, spróbuj zmienić niektóre ustawienia wideo i dźwięku w menu opcji gry. Zmniejszenie rozdzielczości ekranu umożliwia zwykle zwiększenie wydajności gry.
- ✱ W celu uzyskania optymalnej wydajności, możesz wyłączyć inne aplikacje działające w tle bądź program antywirusowy w systemie Windows. Pamiętaj jednak o ponownym włączeniu programu antywirusowego po zakończeniu gry.

GRA SIECIOWA POPRZECZ ROUTER LUB ZAPORĘ SIECIOWĄ

Podczas rozgrywki sieciowej gra wykorzystuje porty wymienione poniżej. Jeśli używasz zapory sieciowej (np. programowej zapory sieciowej Windows lub sprzętowej zapory sieciowej), upewnij się, że możliwa jest komunikacja przez następujące porty:

18240, 18245, oraz 10000 (domyślny port dla sesji tworzonych przez graczy).

PRZEKIEROWANIE PORTÓW

Jeśli łączysz się z Internetem poprzez router, ustawienie przekierowania portów może rozwiązać wiele problemów związanych z połączeniem sieciowym. Każdy router posiada własne metody konfiguracji przekierowania portów, ale poniższe wskazówki powinny być pomocne:

1. Otwórz panel administracyjny routera. Większość routerów posiada interfejs www, poprzez który można skonfigurować przekierowywanie portów. Zasady nazewnictwa są inne dla każdego routera, ale szukaj odniesień do przekierowania portów, usług, wirtualnych serwerów, połączeń przychodzących, aplikacji, czy gier.
2. Następnie musisz utworzyć nową zasadę dla przekierowania wspomnianych portów na adres IP własnego komputera. Adres IP komputera możesz uzyskać przez menu Start systemu Windows: Kliknij START > URUCHOM... i wpisz **cmd**. Kliknij OK.
3. W wierszu poleceń wpisz **ipconfig** i naciśnij ENTER. Wyświetlone zostaną podstawowe ustawienia sieciowe wraz z adresem IP.

Typowe ustawienie przekierowania portu może wyglądać następująco:

Port – 3658, **Protokół** – UDP, **Ruch** – Przychodzący, **Przekierowany na** – [Twój adres IP – np. 192.168.1.3]

DMZ

Routerzy często posiadają opcję umieszczenia komputera w strefie **DMZ** („strefa zdemilitaryzowana”). W przypadku korzystania z routera w domu, termin ten oznacza, że wszystkie porty przychodzące zostaną przekierowane do Twojego komputera. Takie rozwiązanie zazwyczaj rozwiązuje wszelkie problemy z połączeniem, ale traciśz zabezpieczenia, które oferuje router.

Aby uzyskać dodatkowe informacje na temat zapór sieciowych, przekierowywania portów i stref DMZ, odwiedź naszą stronę sieciowego Centrum Pomocy, dostępną pod adresem <http://eapo.custhelp.com>

CENTRUM POMOCY

Z uwagi na charakter większości problemów występujących w grach PC, łatwiejsze i zazwyczaj szybsze jest zdiagnozowanie ich przy użyciu naszego Centrum Pomocy dostępnego pod adresem <http://eapo.custhelp.com>.

Tutaj w zakładce *Znajdź odpowiedzi* możesz przejrzeć często zadawane pytania (FAQ) na temat poszczególnych gier lub informacje ogólne. Jeśli nie jesteś w stanie rozwiązać problemu, kliknij zakładkę *Zadaj pytanie*, aby skontaktować się z pracownikiem Centrum, który odpowie Ci możliwie jak najszybciej.

Jeśli mimo to wciąż potrzebujesz pomocy, skontaktuj się z naszym zespołem telefonicznie (od poniedziałku do piątku w godzinach 9:00-17:00).

Telefon: +48 22 852 27 30

Koszt połączenia naliczany jest zgodnie z obowiązującym cennikiem operatora telefonicznego.

Bezpośredni kontakt e-mailowy z Centrum Pomocy: pomoc_tekniczna@ea.com

Abym pomóc nam lepiej zdiagnozować dany problem, przed skontaktowaniem się z nami prosimy o wygenerowanie raportu diagnostycznego DirectX Twojego komputera:

✪ Kliknij START > URUCHOM... i wpisz **dxdiag**. Kliknij OK, następnie, gdy raport będzie już gotowy, kliknij ZAPISZ WSZYSTKIE INFORMACJE... i zapisz raport na pulpicie Windows.

UWAGA: Centrum Pomocy nie oferuje informacji dotyczących kodów, sposobu rozgrywania danej gry itp.

UWAGA: Jeśli niniejsza gra została zakupiona poprzez EA Link, możesz zapoznać się z umową licencyjną pod adresem <http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/pl/eula.pdf>

GWARANCJA

UWAGA: Poniższe gwarancje dotyczą wyłącznie produktów zakupionych w sieci detalicznej. Gwarancje nie obejmują produktów zakupionych poprzez EA Link.

OGRANICZONA GWARANCJA

Electronic Arts gwarantuje nabywcy oprogramowania, że nośnik, na którym oprogramowanie zostało zapisane, będzie wolny od wad mechanicznych i wykonania w okresie 90 dni od daty zakupu. Przez ten czas uszkodzone nośniki będą wymieniane, pod warunkiem odesłania oryginalnego nośnika wraz z dowodem zakupu, opisem uszkodzenia i adresem zwrotnym do Electronic Arts Polska, ul. Iłżecka 26, 02-135, Warszawa. Gwarancja jest dodatkiem i w żaden sposób nie ogranicza praw ustawowych. Gwarancja nie obejmuje samego oprogramowania, które jest dostarczane bez gwarancji, jak i nośnika, jeśli był używany niewłaściwie, został uszkodzony, bądź był nadmiernie eksploatowany.

Electronic Arts nie obejmuje gwarancją produktów zakupionych z drugiej ręki (gdy konsument nie jest pierwszym użytkownikiem Produktu).

© 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, logo EA oraz Medal of Honor są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi Electronic Arts Inc. w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach. Medal of Honor jest znakiem towarowym firmy Electronic Arts Inc. w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych państwach w odniesieniu do gier komputerowych i wideo. RenderWare jest znakiem towarowym lub zarejestrowanym znakiem towarowym firmy Criterion Software Ltd. Elementy tego oprogramowania są chronione prawem autorskim 1998-2005 Criterion Software Ltd. i licencjodawców. Wszystkie pozostałe znaki towarowe należą do ich prawnych właścicieli.