

MEDAL OF HONOR AIRBORNE



ÍNDICE

INSTALAR E INICIAR O JOGO.....	2
ENTRE NO JOGO E REGISTE-SE COM A EA!.....	2
CONTROLOS COMPLETOS.....	3
CONFIGURAR O JOGO.....	3
COMO JOGAR.....	4
ONLINE.....	8
DICAS E SUGESTÕES	9
ACERCA DA CONGRESSIONAL MEDAL OF HONOR SOCIETY	10
APOIO A CLIENTES	12
GARANTIA.....	12

Visite a EA™ online em www.ea.com

AVISO DE EPILEPSIA

Leia antes de utilizar este jogo ou permitir a sua utilização por crianças.

Algumas pessoas são susceptíveis a ataques epiléticos ou perda de consciência quando expostas a certos padrões de luz ou luzes intermitentes no seu dia-a-dia. Estas pessoas podem sofrer um ataque enquanto vêem televisão ou jogam determinados jogos de vídeo. Isto pode acontecer mesmo que essa pessoa não possua qualquer historial médico de epilepsia ou nunca tenha sofrido ataques epiléticos. Se sofre destes sintomas ou existe alguém na sua família que demonstra alguns sintomas relacionados com a epilepsia (ataques ou perda de consciência) quando são expostos a luzes intermitentes, consulte o seu médico antes de jogar.

Aconselhamos os pais a controlar a utilização de jogos de vídeo pelos seus filhos. Se sentir ou verificar que o seu filho demonstra qualquer dos seguintes sintomas: tonturas, visão alterada, espasmos visuais ou musculares, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento ou convulsão involuntários, ao jogar um jogo de vídeo, pare **IMEDIATAMENTE** de jogar e consulte o seu médico.

PRECAUÇÕES A TOMAR DURANTE A UTILIZAÇÃO

- ★ Não fique demasiado perto do ecrã. Sente-se a uma boa distância do ecrã, tão longe quanto o comprimento do cabo o permitir.
- ★ De preferência, jogue num ecrã pequeno.
- ★ Evite jogar se estiver cansado ou não tiver dormido o suficiente.
- ★ Certifique-se de que a sala em que está a jogar está bem iluminada.
- ★ Descanse pelo menos 10 a 15 minutos por hora enquanto estiver a jogar jogos de vídeo.

INSTALAR E INICIAR O JOGO

UTILIZADORES DE DISCO

Para instalar o jogo, introduza o disco na sua unidade de disco e siga as instruções que aparecem no ecrã.

Quando terminar a instalação, execute o jogo no menu AutoRun (Execução automática) do jogo ou localizando o jogo através do menu **Início > PROGRAMAS** (ou **TODOS OS PROGRAMAS**) situado no canto inferior esquerdo do ecrã.

UTILIZADORES DO EA LINK

Pode aceder às instruções para instalar/jogar na secção Ajuda que poderá encontrar no EA LINK™.

ENTRE NO JOGO E REGISTE-SE COM A EA!

Crie uma Conta EA e registe este jogo para receber códigos de batota grátis e dicas de jogo da EA - é rápido e fácil!

Pode registar-se durante o processo de instalação ou através do link do Registo Electrónico situado no Menu **INÍCIO** do Jogo. Pode também visitar a nossa página web em www.gamereg.ea.com e registar-se hoje.

NOTA: Registar este jogo na sua Conta EA guarda uma cópia do seu Número de Série do PC nos detalhes da "Minha Conta" EA que poderá utilizar no futuro.

CONTROLOS COMPLETOS

Para personalizar a sua configuração de controlo no *Medal of Honor Airborne™*, seleccione OPTIONS (Opções) no menu e, em seguida, seleccione CONTROLS (Controlos).

JOGO EM GERAL

ACÇÃO	TECLADO
Tiro/Despoletar granada	Clique
Tiro alt (disponível em armas melhoradas)	Clique com o botão direito
Movimento	W/S
Andar de Lado	A/D
Usar/Acção/Abrir pára-quedas	E
Abrir pára-quedas	BARRA DE ESPAÇOS
Agachar/Levantar	CTRL
Corrida/Espreitar	SHIFT
Per correr granada	G
Ataque corpo-a-corpo	F
Fazer pausa no jogo	ESC

NOTE: para efeitos deste manual, o termo clique refere-se sempre ao botão esquerdo do rato.

CONFIGURAR O JOGO

INTRODUÇÃO

O jogador assume o papel de Boyd Travers, Soldado de Primeira Classe da 82nd Airborne Division “All American” e revolucionará a maneira como se combate. Desde um início difícil na Sicília até aos triunfos que ganham a guerra no coração da Alemanha, trave as batalhas épicas da Segunda Guerra Mundial que transformaram os primeiros pára-quedistas americanos em lendas do combate. Comece cada missão a partir do ar, atrás das linhas inimigas, e salte logo para a acção. No solo, cumpra objectivos por qualquer ordem num ambiente vasto e de movimento livre, tirando partido estratégico de uma grande variedade de armas melhoráveis.

OPÇÕES

Ajuste as opções de ecrã, áudio e controlo no menu Opções.

- ✱ Para ajustar as opções, seleccione OPTIONS (Opções) no menu. Seleccione GAMEPLAY (Mecânica de Jogo) para inverter o eixo Y, ajustar a sensibilidade da mira ou activar/desactivar a vibração, legendas e bússola Seleccione CONTROLS (Controlos) para escolher uma de três configurações para o comando. Seleccione AUDIO/VIDEO (Áudio/Vídeo) para mudar o volume da música e efeitos sonoros, testar a colocação das colunas de surround 5.1 ou ajustar a luminosidade do ecrã. Seleccione SPRINT EFFECTS (Efeitos de Corrida) para alternar o esbatido de movimento e os efeitos de velocidade associados à corrida (para alguns jogadores, desactivar os Sprint Effects (Efeitos de Corrida) reduz o enjoo).
- ✱ Para ajustar as opções durante o jogo, prima ESC para aceder ao menu de Pausa e, em seguida, seleccione OPTIONS (Opções).

COMO JOGAR

Desde a costa da Sicília ao coração da Alemanha Nazi, salte para trás das linhas inimigas e comande o ataque dos Aliados no Teatro de Operações Europeu da Segunda Guerra Mundial.

- ★ Para começar um nova campanha do *Medal of Honor Airborne*, seleccione **CAMPAIGN** (Campanha) no menu Principal, seleccione **NEW** (Nova) e, em seguida, escolha o nível de dificuldade (**CASUAL** (Informal), **NORMAL** (Normal) ou **EXPERT** (Especialista)).

NOTA: antes de começar a sua primeira missão será necessário fazer um exercício de treino de salto para provar que é um pára-quedista que sabe o que faz.

WEAPON LOADOUT (ARMAMENTO)

A arma que um soldado transporta é fundamental para a sua sobrevivência e sucesso no campo de batalha. No ecrã Weapons Loadout (Armamento) inspecione as suas opções para espingardas, espingardas automáticas, sub-metralhadoras, caçadeiras e pistolas. Ao percorrer cada arma, uma caixa no canto inferior direito apresenta estatísticas sobre a sua perícia, tempo de recarregamento, tamanho do carregador e outros dados importantes.

- ★ Escolha a sua arma primária e secundária e a pistola. Quando terminar, seleccione **ACCEPT LOADOUT** (Aceitar Armamento) para continuar.
- ★ Se ganhar uma medalha pela sua pontaria excepcional com uma arma específica, ela aparece no ecrã Weapon Loadout (Armamento).

NOTA: as armas são desbloqueadas no decurso do jogo, pelo que a sua escolha de armas aumenta à medida que cumpre as suas missões.

O PRIMEIRO PASSO É TUDO

Do ar, avalie as suas opções de aterragem. Onde aterra é consigo – e pode fazer a diferença entre o sucesso e o desastre.

- ★ Para se empurrar ligeiramente no ar, prima **W/S/A/D**. Para abrir o pára-quedas, prima a **BARRA DE ESPAÇOS**.
- ★ O fumo verde indica uma zona de aterragem segura.
- ★ Caso faça um ataque corpo-a-corpo (prima **F**) enquanto ainda está no pára-quedas, no momento do impacto tem a possibilidade de eliminar um inimigo com um pontapé rápido.

ATERRAR

Há três tipos de aterragem.

Aberta

Se abriu o pára-quedas (prima a **BARRA DE ESPAÇOS**) a uma distância segura do solo, consegue fazer uma aterragem normal.

Falhada

Se não abrir o seu pára-quedas a tempo, a sua aterragem falha e você tropeça.

Em Corrida

Se conseguir aproximar-se da zona de aterragem no ângulo certo, atinge o solo em corrida.

DICA: aterrar nos telhados pode ser uma posição inicial ideal.

SALTOS DE PRECISÃO

Cada missão tem um certo número de locais de aterragem especiais, chamados saltos de precisão. Alguns locais de salto de precisão são óbvios, mas terá de descobrir outros por si mesmo. A quantidade de saltos de precisão que consegue fazer é registada nas suas estatísticas.



OBJECTIVOS

A sua missão é considerada um sucesso quando cumpre todos os objectivos principais. Pode cumprir os objectivos de várias maneiras e a ordem pela qual decide cumpri-los é uma escolha inteiramente sua.

✧ Para ver os seus objectivos, prima **ESC** para aceder ao menu de Pausa.

BÚSSOLA

A sua bússola indica o local onde se encontram aliados e inimigos, bem como os seus objectivos.

Os objectivos estão assinalados na bússola com estrelas ou, caso estejam muito longe, com um triângulo amarelo na margem da bússola (indicando a direcção em que deve viajar para encontrar o objectivo). As estrelas são semi-transparentes e têm uma seta por cima ou por baixo, indicando objectivos que estão acima ou abaixo do seu local actual.

As unidades aliadas aparecem na bússola como pontos verdes. Os inimigos aparecem como cruzes vermelhas.

SAÚDE

Tem quatro pontos de saúde (apresentados no canto inferior esquerdo do ecrã). À medida que sofre danos, aparece no ecrã um indicador vermelho de danos que lhe diz que foi atingido e de que direcção, e a saúde de um dos seus pontos é gasta. Se sair da linha de fogo e descansar, os pontos parcialmente gastos regeneram com o passar do tempo. Se perdeu um ponto inteiro de saúde, a única maneira de o repor é através de um Medkit (Kit de Primeiros Socorros).

CORRIDAS

Correr para um combate ou proteger-se quando está debaixo de fogo são lições importantes dos mais experientes.

✧ Para correr, prima **SHIFT** enquanto prime **W**.

✧ Para correr agachado, prima **CTRL** para se agachar e, em seguida, prima e mantenha **SHIFT** enquanto prime **W** para correr. (**NOTA:** quando soltar a tecla **SHIFT**, volta automaticamente à posição de agachado).

✧ Correr para um inimigo e depois fazer um ataque corpo-a-corpo (prima **F**) no momento certo dá mais força ao seu soco.

NOTA: não pode disparar enquanto corre – para conseguir fazer boa pontaria tem de abrandar primeiro.

TIRAR PARTIDO DA PROTECÇÃO

Todos os soldados sabem que a melhor maneira de continuar vivo é sair da linha de fogo. Para fazer isto, use os objectos à sua volta para se proteger.

- ★ Para se agachar atrás de uma protecção, prima **CTRL**. Prima **W** para avançar lentamente agachado.
- ★ Quando está agachado, active a mira ou a mira telescópica (prima **SHIFT**) e prima **W/S** para espreitar por cima ou por baixo da sua cobertura ou **A/D** para espreitar pelas esquinas.

ESPREITAR

- ★ Para activar a mira telescópica ou a mira normal e atacar a partir da posição de protecção em que se encontra, clique com o **botão direito**.
- ★ Quando está no modo de espreitar, prima **W/S** para espreitar em segurança em volta e por cima da protecção. Prima **W/S** para espreitar, depois volte ao centro para voltar à protecção.
- ★ Para se esquivar, prima **D**.
- ★ Quando está agachado, prima **A** para espreitar sobre a protecção.
- ★ Para caminhar enquanto espreita, prima **SHIFT**. Isto é muito útil para conseguir um alinhamento preciso com protecção.

ARMAS

TRUE TRIGGER (TIRO DE PRECISÃO)

O True Trigger permite-lhe controlar o tiro com mais precisão do que nunca.

- ★ Para usar o True Trigger, clique com o **botão direito** para subir a mira telescópica.
- ★ Para usar o indicador de True Trigger, prima e mantenha suavemente o botão esquerdo do rato. O indicador aparece no lado direito do ecrã. Quando o alvo do indicador chegar ao centro e ficar vermelho, tem o controlo ideal sobre o seu tiro.

DESPOLETAR GRANADAS

A granada é uma peça poderosa, mortífera e necessária no arsenal de um soldado. No entanto, saber quando e como usar uma granada requer alguma perícia.

Prima e mantenha o botão esquerdo do rato premido. Quando o botão esquerdo do rato estiver premido, a granada é despoletada e pode ouvir a sua contagem decrescente. Para a lançar, liberte o botão esquerdo do rato.

LANÇAR

O tempo que prime e mantém o botão esquerdo do rato premido determina a distância a que a granada é lançada. Prima durante pouco tempo para apenas atirar a granada, ou prima com firmeza para um lançamento a grande distância.

O MOMENTO CERTO

Escolher o momento certo é fundamental. Como os seus inimigos são suficientemente inteligentes para abandonar o posto se virem uma granada despoletada ou uma explosão, deve lançá-la de maneira a que seja detonada quando entra em contacto com o solo. Não fique demasiado tempo com ela na mão – não quer ser apanhado na explosão!

MELHORAMENTOS

Tal como os soldados improvisam para modificar as suas armas no campo de batalha, você pode melhorar a sua arma à medida que avança no jogo. Estes melhoramentos podem dar-lhe a vantagem de que precisa

em combate. Você ganha melhoramentos por actos extraordinários de bravura e perícia (tais como mortes de corpo-a-corpo, tiros à cabeça, eliminar três inimigos de uma só vez e eliminar cinco inimigos de uma só vez).

- ★ Quando ganha um melhoramento, este é aplicado automaticamente à sua arma e adicionado ao seu Armamento.
- ★ Os melhoramentos são permanentes. Mesmo que perca uma arma que tenha melhorado numa missão, a que apanhar a seguir será creditada automaticamente a essa arma.
- ★ Enquanto a sua arma está a ser melhorada, você fica invulnerável aos ataques e tem munições ilimitadas.

MEDALHAS

O seu heroísmo e bravura em combate são recompensados. Para ver as medalhas que ganhou, seleccione CAMPAIGN (Campanha) e depois STATS & MEDALS (Estatísticas e Medalhas).

Soldier's Medal (Medalha de Soldado)

Atribuída por serviço especialmente meritório numa posição de grande responsabilidade. Para ganhar esta medalha, deve equipar e usar todas as armas na campanha.

Legion of Merit (Legião de Mérito)

Atribuída a pessoal do Exército por uma conduta especialmente meritória no desempenho de serviço notável. Para ganhar esta medalha, cumpra uma missão no jogo sem morrer.

Bronze Star (Estrela de Bronze)

Atribuída a pessoal do Exército que execute serviço heróico ou meritório em operações militares. Para ganhar esta medalha, ganhe uma classificação de cinco estrelas em todas as missões na dificuldade Casual (Informal).

Silver Star (Estrela de Prata)

Atribuída a todo o pessoal do Exército por valentia em acção ao servir em qualquer capacidade. Para ganhar esta medalha, ganhe uma classificação de quatro estrelas em todas as missões na dificuldade Normal.

Distinguished Service Cross (Cruz de Serviço com Distinção)

Atribuída a pessoal do Exército por actos de heroísmo que não merecem a Medal of Honor (Medalha de Honra). Para ganhar esta medalha, ganhe uma classificação de três estrelas em todas as missões na dificuldade Expert (Especialista).

MISSÕES

OPERATION HUSKY

A sua primeira missão com a 82nd Airborne é saltar para a aldeia siciliana de Adanti e sabotar quatro baterias anti-aéreas. Em seguida encontrará um grupo de pára-quedistas nos arrabaldes da aldeia com o objectivo de liderar uma contra-ofensiva gigantesca contra as forças do Eixo entrincheiradas.

OPERATION AVALANCHE

A 82nd Airborne salta agora para o interior de Itália – junto da costa de Amalfi – para ajudar o Fifth Army dos E.U.A. a controlar um contra-ataque de um inimigo desesperado. Aterrará perto de umas ruínas gregas em Paestum, com ordens para cortar as linhas de abastecimento e comunicações inimigas. Depois de cumprir a sua missão poderá ser necessário ajudar as forças Aliadas nas imediações.

OPERATION NEPTUNE

A sua missão no Dia D é fundamental... e perigosa. As suas ordens são de saltar para trás das linhas inimigas e abrir caminho para os homens da praia Utah. Mas antes de poder fazer isso, deve destruir os olhos e ouvidos do inimigo - uma antena de radar e uma torre de observação. Não se deve também deixar distrair – os serviços secretos Aliados avisaram sobre uma arma inimiga especialmente mortífera nas imediações.

OPERATION MARKET GARDEN

O plano é simples, mas não é de todo fácil. O XXX Corps britânico – uma fila com quilómetros de tanques, camiões e abastecimentos – parte de Eindhoven no Sul, atravessa Nijmegen e chega por fim a Arnhem, o que permitirá aos Aliados entrar na Alemanha pela primeira vez na guerra. A sua missão é aterrar em Nijmegen e conquistar a cidade, abrindo a estrada (a que chamam “Auto-estrada do Inferno”) para os Aliados.

OPERATION VARSITY

O que está a ser coordenado é nada mais e nada menos do que a maior operação aérea de um só dia da História. O objectivo: largar tropas no coração da Alemanha. Aterrará no distrito de Ruhr e a sua missão é desmantelar a já deficiente máquina de guerra alemã. Destrua uma fábrica de munições, uma fábrica de tanques semi-operacional e, caso surjam visitas inesperadas quando cumprir a sua missão, você saberá o que fazer.

DER FLAKTURM

Um gigante de cimento, Der Flakturm (a torre anti-aérea) é a última defesa do inimigo, com enorme poder de artilharia e uma dúzia de baterias anti-aéreas para a proteger de um ataque inimigo. O seu avião foi um dos poucos que conseguiu entrar nesse espaço aéreo. A sua missão é eliminar as defesas da torre anti-aérea, sabotar a estrutura e enchê-la de explosivos.

GUARDAR E CARREGAR

O seu jogo é guardado automaticamente a partir do último ponto de controlo.

- ★ Para guardar o jogo, prima ESC para aceder ao menu de Pausa, seleccione o separador Save & Load (Guardar e Carregar) e, em seguida, seleccione SAVE LAST CHECKPOINT (Guardar Último Ponto de Controlo). O seu jogo é guardado automaticamente a partir do último ponto de controlo.
- ★ Para carregar um jogo, seleccione CAMPAIGN (Campanha) no menu Principal e depois seleccione LOAD (Carregar). Para carregar um jogo durante outro jogo, prima ESC para aceder ao menu de Pausa, abra o separador Save & Load (Guardar e Carregar) e, em seguida, seleccione LOAD LAST CHECKPOINT (Carregar Último Ponto de Controlo).

ONLINE

PARA ACEDER ÀS FUNCIONALIDADES ONLINE, DEVE REGISTAR ESTE JOGO UTILIZANDO O CÓDIGO DE REGISTO DE UTILIZADOR ÚNICO EM ANEXO. ESTE JOGO PODERÁ SER REGISTADO APENAS POR UM JOGADOR.

PARA ACEDER ÀS FUNCIONALIDADES ONLINE, É NECESSÁRIO REGISTAR-SE. É NECESSÁRIA UMA LIGAÇÃO À INTERNET. PODERÁ ENCONTRAR TERMOS E CONDIÇÕES E ACTUALIZAÇÕES ÀS FUNCIONALIDADES EM www.ea.com. PARA SE REGISTAR ONLINE DEVE TER MAIS DE 16 ANOS.

A EA PODERÁ RETIRAR AS FUNCIONALIDADES ONLINE APÓS UM AVISO PRÉVIO DE 30 DIAS AFIXADO EM www.ea.com.

JOGAR ONLINE

No menu Principal Online, seleccione o tipo de jogo que prefere.

TIPOS DE JOGOS

Quick Match (Unranked, ou Jogo Rápido Sem Classificação)

Entra no primeiro jogo disponível, independentemente das preferências.

Custom Match (Ranked or Unranked, ou Jogo Personalizado Com ou Sem Classificação)

Indique o mapa que prefere, o tipo de jogo e outras opções e o jogo procura automaticamente um parceiro para si. Caso não seja possível cumprir todos os seus critérios, o jogo emparelha-o com o adversário que cumpra mais critérios. (Com ou Sem Classificação)

Create Match (Unranked, ou Criar Jogo Sem Classificação)

Personalize o seu mapa, o limite de tempo, o tiro amigável e opções de melhoramentos, e depois espere pelos adversários.

MODOS MULTIJOGADOR

Team Deathmatch (Deathmatch em Equipa)

Escolha a sua equipa – Aliados ou Eixo – e entre na refrega. Vence a equipa com a melhor pontuação quando acabar o limite de tempo.

Team Deathmatch Airborne (Deathmatch Aéreo em Equipa)

A equipa que seleccionar decide o local no mapa onde começa. Se seleccionar ALLIES (Aliados), começa o jogo com a largada aérea. Se escolher AXIS (Eixo), começa no solo. Vence a equipa com a melhor pontuação quando acabar o limite de tempo.

Objectivo

Escolha a sua equipa, depois lute para capturar e manter as três bandeiras do mapa. Vence a equipa que capturar as três bandeiras.

QUADRO DE PONTUAÇÕES ONLINE

Quando terminar um jogo online, aparece um Quadro de Pontuações com as estatísticas do jogo que acabou.



Classificação

A sua classificação geral neste encontro, por pontuação.

Pontuação

A sua pontuação neste encontro.

Pontos de Equipa

A equipa ganha pontos sempre que você ajuda um companheiro de equipa a matar um inimigo ou trabalha com um companheiro de equipa para controlar uma bandeira de duas pessoas (caso seja aplicável). Perde dois pontos de equipa por cada suicídio. Perde quatro pontos de equipa por matar um companheiro de equipa.

NOTA: é possível ter um total negativo de Pontos de Equipa.

Inimigos Mortos

A quantidade de inimigos mortos no encontro.

Mortes

A quantidade de vezes que você morreu durante o encontro.

Pontos de Objectivo

A quantidade de vezes que capturou ou neutralizou uma bandeira, incluindo bandeiras de duas pessoas (que seja aplicável).

DICAS E SUGESTÕES

- ★ Para treino mais avançado, veja os filmes de treino que poderá encontrar no menu de Extras.
- ★ As espingardas automáticas são mais fiáveis em rajadas curtas.
- ★ Cada jogador pode transportar duas armas e uma pistola, por isso apanhe armas de aliados ou inimigos mortos. Nunca se sabe quando precisará de mais uns tiros.
- ★ Use o botão de Tiro Alternativo para equipar e usar certos melhoramentos. Prima-o novamente para remover o melhoramento.
- ★ O perigo pode vir de qualquer lugar, incluindo dos céus. Não se esqueça de olhar para cima!

ACERCA DA CONGRESSIONAL MEDAL OF HONOR SOCIETY

Em 1946 formou-se a Congressional Medal of Honor Society (CMOHS) para elevar as qualidades da Medal of Honor e oferecer assistência aos que a recebem e que se encontram em estado de indigência. Quer se tenham tornado milionários ou trabalhadores em tempo de paz, a CMOHS tenta promover uma irmandade entre os que recebem a medalha, pois não há “vencedores” da Medal of Honor e não há vitórias no campo de batalha sem irmãos para proteger. E ao tentar protegê-los, uma quantidade de recipientes deu a sua maior dádiva aos seus irmãos e ao seu país. Em sua memória e dos que posteriormente faleceram, a CMOHS mantém um registo das suas acções de bravura. Para os recipientes vivos, a CMOHS tenta promover, em tempo de paz, vidas plenas e vibrantes a estes símbolos vivos do que significa ser Americano. Em tempos de provação, os Americanos podem encontrar na Congressional Medal of Honor Society os valores de bravura, respeito e honra que atravessam todo o espectro das vivências Americanas – os valores que tornam grande esse país.

A Electronic Arts™ tem o privilégio de participar nos esforços constantes da Sociedade para educar e formar em prole da Congressional Medal of Honor e dos seus recipientes. É possível aprender mais acerca da Sociedade e de quem recebeu a medalha no website da Sociedade no website: www.cmohs.org.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

CENTRO DE ASSISTÊNCIA ONLINE

Se está a ter dificuldades ao executar este jogo, visite o nosso Centro de Assistência Online em <http://support.electronicarts.co.uk> onde poderá ver os mais recentes FAQs de resolução de problemas e enviar-nos as suas perguntas sobre assistência técnica online.

Para dicas de resolução de problemas relacionados com EA Link, certifique-se de que o EA Link está a ser executado, depois escolha HELP (Ajuda) no topo da janela do EA Link para visitar a secção de Ajuda.

ASSISTÊNCIA OFFLINE

Este jogo inclui um ficheiro de Suporte Técnico para o ajudar a resolver o seu problema. Poderá encontrar o ficheiro de Assistência Técnica na mesma pasta do jogo. Também pode obter assistência através da nossa equipa de Assistência ao Cliente (consulte *Apoio a Clientes* na pág. 12).

PROBLEMAS AO EXECUTAR O JOGO

- ★ Certifique-se de que cumpre os requisitos mínimos do sistema para este jogo e de que instalou os controladores mais recentes para as placas de vídeo e de som que tem instaladas:
Para placas de vídeo NVIDIA, visite www.nvidia.com para os procurar e transferir.
Para placas de vídeo ATI, visite www.ati.amd.com para os procurar e transferir.

- ✳ Se está a executar a **versão em disco** deste jogo, tente reinstalar o DirectX directamente a partir do disco. Ele encontra-se tipicamente na pasta DirectX na raiz do disco. Se possui acesso à Internet, poderá visitar www.microsoft.com/directx para transferir a versão mais recente do DirectX.

DICAS GERAIS PARA RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

- ✳ Se possui a versão em disco deste jogo e o ecrã de Execução Automática não aparece imediatamente para instalação/jogar, clique com o botão direito no ícone da unidade que se encontra em My Computer (O Meu Computador) e seleccione AutoPlay (Execução Automática).
- ✳ Se o jogo estiver a ser executado com lentidão, tente reduzir a qualidade de algumas definições de vídeo e som no menu de opções do jogo. Reduzir a resolução do ecrã por vezes melhora o desempenho.
- ✳ Para um desempenho optimizado durante o jogo, poderá desactivar outras tarefas de segundo plano ou o seu Antivírus que estão a ser executados no Windows. No Entanto, certifique-se de que reinicia a sua aplicação Antivírus quando acabar de jogar o jogo.

JOGAR ON-LINE ATRAVÉS DE UM ROUTER OU FIREWALL

Este jogo utiliza as seguintes portas de rede para jogar on-line. Se está a executar uma firewall (por exemplo, a firewall de software do Windows ou uma firewall de hardware) certifique-se de que está configurada para comunicar através destas portas:

18240, 18245, e 10000 (a porta predefinida para jogos organizados pelo jogador).

REENCAMINHAMENTO DE PORTAS

Se está ligado à Internet através de um router, configurar o reencaminhamento de Portas pode resolver muitos problemas de ligação à rede. Todos os routers possuem métodos próprios para configurar o reencaminhamento de portas, mas os passos seguintes deverão ajudá-lo:

1. Aceda ao painel Admin do seu router. A maior parte dos routers possuem uma interface com base na web com o qual é possível configurar o reencaminhamento de portas. As convenções de nomenclatura são diferentes para cada router, mas procure referências a Port Forwarding, Services, Virtual Servers, Inbound Services, Applications ou Gaming.
2. Depois é necessário criar novas regras para reencaminhar os números de porta indicados acima para o endereço de IP do seu PC. Poderá encontrar o endereço de IP do seu PC através do menu Iniciar do Windows: Clique em **START (Iniciar) > RUN... (Executar...)** e escreva **cmd**. Clique em **OK**.
3. Na linha de comando, escreva **ipconfig** e prima **ENTER**. As suas definições básicas de rede são apresentadas juntamente com o endereço de IP.

Uma definição típica de Reencaminhamento de Portas tem este aspecto:

Port – 3658, **Protocol** – UDP, **Traffic** – Incoming, **Forwarded to** – [o seu endereço de IP – por exemplo 192.168.1.3]

DMZ

Os routers costumam ter uma opção para colocar o PC numa DMZ (De-Militarised Zone). Em termos de router doméstico, isto significa que todas as portas de entrada serão reencaminhadas para o seu PC. Isto provavelmente resolverá quaisquer problemas de conectividade, mas perderá quaisquer protecções de segurança oferecidas pelo router.

Para obter mais informações acerca de firewalls, reencaminhamento de portas e DMZs, leia os nossos conselhos no nosso Centro de Assistência On-line em <http://support.electronicarts.co.uk>

APOIO A CLIENTES

Para saber se está a cumprir os requisitos mínimos apresentados na embalagem do jogo, existe um utilitário denominado dxdiag que detecta as características de hardware do seu sistema e organiza esta informação que é apresentada num relatório pormenorizado. Este relatório também vai ajudar o Apoio a Clientes EA a solucionar o seu problema de forma mais rápida.

Para obter a informação do sistema:

- ★ Clique em Iniciar, seleccione **Executar...** e escreva **dxdiag** na caixa de diálogo **Executar** e, em seguida, clique em **OK**.
- ★ Clique em **Guardar Toda a Informação...** para guardar uma cópia do relatório para visualizar e imprimir. Certifique-se de que tem este relatório quando contactar o Suporte Técnico EA.

NOTA: O Suporte Técnico não pode dar-lhe dicas ou pistas.

NOTA: se adquiriu este jogo através do EA Link, poderá aceder ao Contrato de licença de Utilizador Final em http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/en_US/eula.pdf

Se tiver dúvidas acerca deste produto, o departamento de Apoio a Clientes da Electronic Arts pode ajudá-lo. Ligue de Segunda a Sexta-Feira entre as 17 e as 21 Horas para o telefone **707 200 712**.

NOTA: O custo da chamada será equivalente ao preço de uma chamada regional. As chamadas realizadas fora de Portugal serão pagas de acordo com os tarifários internacionais.

Se preferir poderá contactar-nos por e-mail através do endereço Suportept@ea.com.

GARANTIA

NOTA: A seguinte garantia é aplicável apenas aos produtos vendidos a retalho. Estas garantias não se aplicam aos produtos vendidos através do EA Link.

GARANTIA LIMITADA

A Electronic Arts garante ao comprador original deste produto de software informático que o suporte de gravação em que os programas de software foram gravados está isento de defeitos de material e de utilização por 24 meses após a data da compra. Durante este período, os suportes defeituosos serão substituídos se o produto original for devolvido à Electronic Arts para a morada indicada abaixo, juntamente com a prova de compra datada, uma descrição dos defeitos, o suporte defeituoso e o endereço do remetente. A presente garantia é em aditamento aos seus direitos estatutários e não os afecta. A presente garantia não se aplica aos programas de software em si, que são fornecidos "tal como estão", nem se aplica a suportes que tenham sido sujeitos a uma utilização incorrecta, deterioração ou desgaste excessivo.

DEVOLUÇÕES FORA DA GARANTIA

A Electronic Arts procederá à substituição de suportes danificados pelo utilizador, limitada aos stocks existentes, por devolução do suporte original juntamente com um Eurocheque ou vale postal no valor de €7.50 por CD, à ordem de Electronic Arts Lda.

Caso o suporte em questão seja Value Game, Classics ou Platinum, contacte o Serviço de Apoio a Clientes antes de proceder ao envio do Eurocheque ou vale postal.

Tenha presente que deve incluir uma descrição detalhada do defeito, o seu nome, morada e, se possível, um número de telefone para onde o possamos contactar durante o dia.

Electronic Arts - Garantia a Clientes

Rua São Domingos de Benfica, 33 - 1º C/D 1500-556 Lisboa

© 2007 Electronic Arts, EA, o logotipo EA e Medal of Honor Airborne são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Electronic Arts Inc. nos EUA e/ou noutros países. Medal of Honor é uma marca comercial ou marca comercial registada da Electronic Arts Inc nos EUA e/ou noutros países para produtos para computador e jogos de vídeo. RenderWare é uma marca comercial ou registada de Criterion Software Ltd. Partes deste software são propriedade da Criterion Software Ltd. 1998 – 2005 e dos seus respectivos detentores. Todas as outras marcas comerciais são propriedade dos respectivos detentores.

DW001605823MT