

MEDAL OF HONOR AIRBORNE™



СОДЕРЖАНИЕ

Установка и запуск игры	2
Регистрация в EA	2
Команды управления	3
Начало игры	3
Описание игры.....	4
Интернет	8
Советы и подсказки	9
Общество кавалеров Почетной медали	10
Решение проблем	10
Центр поддержки	11
Внимание	12
Гарантия	12

Посетите веб-сайт EA™: www.ea.com

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ

Прежде чем вы или ваш ребенок приступите к игре, прочтите внимательно!

Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потере сознания под воздействием вспышек света или мелькающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или в ходе использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случалось ничего подобного и ему не ставили диагноза эпилепсии. Если у вас или ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы под воздействием вспышек света, то, прежде чем приступать к игре, обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно следить за состоянием ребенка во время игры. Если у вас или вашего ребенка в ходе игры замечен хотя бы один из следующих симптомов: головокружение, расплывчатое зрение, подергивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, любые непроизвольные движения или конвульсии, - НЕМЕДЛЕННО прекратите игру и обратитесь к врачу.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- ★ Устройтесь настолько далеко от экрана, насколько позволяет длина кабеля.
- ★ По возможности играйте на небольшом экране.
- ★ Не стоит играть, если вы устали или не выспались.
- ★ Играйте только в хорошо освещенном помещении.
- ★ Делайте 10–15-минутные перерывы после каждого часа игры.

УСТАНОВКА И ЗАПУСК ИГРЫ

ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ ИГР, ПОСТАВЛЯЕМЫХ НА ДИСКАХ

Чтобы установить игру, поместите диск с игрой в дисковод и следуйте инструкциям, появляющимся на экране.

Установленную игру можно запустить из меню автозапуска или через меню «Пуск» > «ПРОГРАММЫ» («ВСЕ ПРОГРАММЫ» для WINDOWS XP).

ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ EA LINK

Инструкции по установке и запуску игры находятся в разделе «Помощь» программы EA Link™.

РЕГИСТРАЦИЯ В EA

Подключитесь и получите бесплатную учетную запись EA, чтобы быть в курсе последних новостей о ваших любимых играх, обзорах, соревнований и новинок EA.

Посетите наш веб-сайт по адресу www.gamereq.ea.com и зарегистрируйтесь уже сегодня!

Примечание: учетная запись EA необходима для участия во всех играх EA. Зарегистрируйте эту игру с использованием учетной записи EA во время установки или через ссылку на веб-сайт регистрации, которая находится в меню запуска игры, — так вы сможете связать серийный номер своего компьютера с учетной записью EA.

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ

Для настройки команд управления в игре *Medal of Honor Airborne™* выберите в главном меню пункт НАСТРОЙКА, затем - КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ.

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ В ИГРЕ

Команда	Клавиатура, мышь
Стрельба/Бросок гранаты	Щелчок мышью
Альтернативный режим стрельбы (для усовершенствованного оружия)	Щелчок правой кнопкой мыши
Перемещение	W/S
Шаг в сторону	A/D
Использование/Действие/Раскрытие парашюта	E
Раскрытие парашюта	ПРОБЕЛ
Положение пригнувшись/стоя	CTRL
Бег/Прицел	SHIFT
Выбор гранаты	G
Рукопашный бой	F
Пауза	ESC

Примечание: в данном Руководстве термином “щелчок мышью” обозначается щелчок левой кнопкой мыши.

НАЧАЛО ИГРЫ

ВВЕДЕНИЕ

Ваш персонаж - Бойд Треверс, рядовой первого класса 82^я дивизии ВДВ США. Во время Второй мировой войны вам предстоит участвовать в операциях американских десантников - от вторжения на Сицилию до высадки на территорию Германии. Каждый эпизод начнется высадкой с воздуха за линию фронта, где вы сразу вступите в бой. Вам предстоит выполнить немало заданий в тылу врага, используя разнообразное усовершенствуемое оружие и снаряжение.

МЕНЮ НАСТРОЙКИ

Это меню позволяет настроить параметры изображения, звука и управления в игре.

- ✪ Выберите в главном меню пункт НАСТРОЙКА. Выберите пункт ИГРА, чтобы инвертировать управление по вертикальной оси, настроить чувствительность прицела, включить или отключить функцию вибрации, отображение субтитров и компаса. В меню КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ выберите одну из трех доступных конфигураций управления. Выберите пункт ЗВУК И ИЗОБРАЖЕНИЕ, чтобы настроить яркость экрана, громкость музыки и звуковых эффектов в игре или протестировать акустическую систему. Выберите пункт ЭФФЕКТЫ БЕГА для включения или отключения визуальных эффектов, ассоциирующихся с высокой скоростью (при их включении у некоторых игроков может возникнуть головокружение и тошнота).
- ✪ Чтобы настроить вышеперечисленные параметры во время игры, нажмите клавишу **ESC** для доступа к меню паузы и выберите пункт НАСТРОЙКА.

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

С побережья Сицилии вам предстоит добраться до самого сердца нацистской Германии. Вы станете настоящим героем армии Союзников на европейском театре боевых действий Второй мировой войны.

- ★ Чтобы начать новую кампанию в Medal of Honor Airborne, выберите в главном меню пункт КАМПАНИЯ, затем НОВАЯ, затем выберите уровень сложности (ПРОГУЛКА, РАЗМИНКА или УЧЕНИЯ).

Примечание: перед началом игры необходимо пройти обучение прыжкам с парашютом.

ОРУЖИЕ

Вооружение бойца жизненно важно для успешных действий в бою. На экране доступного оружия представлены винтовки, автоматы, пулеметы, дробовики и пистолеты. При выборе оружия в правом нижнем углу появляется окно с его техническими характеристиками (такими как точность, время перезарядки, вместимость магазина).

- ★ Выберите основное, дополнительное оружие и пистолет. Для продолжения выберите пункт ПОДТВЕРДИТЬ ВЫБОР.
- ★ Если вы получите знак отличия за меткую стрельбу из какого-либо вида оружия, эта информация появится на экране оружия.

Примечание: в ходе игры вы будете получать доступ к новому оружию.

УПРАВЛЕНИЕ ПАРАШЮТОМ

Вы сами определяете место посадки. Иногда этот выбор определяет успех всей операции.

- ★ Управляйте полетом с помощью клавиш **W/S/A/D**. Чтобы раскрыть парашют, нажмите клавишу **SPACEBAR**.
- ★ Безопасное место посадки обозначено зеленым дымовым сигналом.
- ★ Вы можете вступить в рукопашный бой (клавиша **F**) уже в процессе приземления - у вас есть шанс наградить врага мощным пинком.

ПРИЗЕМЛЕНИЕ

Есть три варианта посадки.

Ровная	Если вы раскрыли парашют (клавиша SPACEBAR) на безопасном расстоянии от земли, посадка будет ровной.
Небрежная	Если вы раскрыли парашют слишком поздно, то при приземлении споткнетесь.
Мягкая	Если вы сумеете зайти на посадку по пологой траектории, то приземление будет сопровождаться пробежкой.

Совет: приземляйтесь на крыши - это идеальная огневая позиция.

ЗОНЫ ВЫБРОСКИ

В каждом задании есть несколько ключевых позиций для посадки - они называются "зоны выброски". Некоторые зоны выброски очевидны, другие вам придется поискать. Количество обнаруженных зон выброски заносится в статистику выполнения задания.



ЗАДАНИЯ

Эпизод считается пройденным при выполнении всех основных заданий. Последовательность выполнения заданий определяете вы.

- ✪ Чтобы просмотреть список заданий, перейдите к меню паузы, нажав клавишу **ESC**.

МИНИ-КАРТА

Здесь показано расположение врагов, союзников и целей задания.

Цели задания обозначены звездами или, если они далеко, желтыми треугольниками у края карты (указывающим направление к цели задания). Полупрозрачные звезды со стрелкой над или под ними обозначают цели задания, которые находятся над или под вами.

Союзники обозначены зелеными точками. Враги - красными крестами.

ЗАПАС ЗДОРОВЬЯ

У вашего персонажа четыре единицы здоровья (индикатор расположен в левом нижнем углу экрана). При получении урона на экране вспыхивает красный индикатор урона, указывая направление, откуда нанесен урон, а запас здоровья уменьшается. Частичный урон здоровью постепенно восполняется, если боец уйдет с линии огня и отдохнет. Потеря целой единицы здоровья восполняется только с помощью аптечки.

БЕГ

В бою очень важно успеть укрыться от вражеского огня, двигаясь перебежками.

- ✪ Чтобы боец бежал, нажмите клавишу **SHIFT**, нажав и удерживая клавишу **W**.
- ✪ Чтобы бежать пригнувшись, нажмите клавишу **CTRL**, затем нажмите и удерживайте клавишу **SHIFT** и нажимайте клавишу **W**. (Примечание: когда вы отпустите клавишу **SHIFT**, боец останется в положении пригнувшись).
- ✪ Подбегите к врагу и вступите в рукопашный бой (клавиша **F**) - ваша атака будет эффективнее обычной.

Примечание: на бегу вы не сможете стрелять – чтобы прицелиться, придется остановиться.

УКРЫТИЯ

Хотите остаться в живых - не пренебрегайте укрытиями. Используйте в качестве укрытия постройки, развалины, особенности рельефа.

- ★ Чтобы присесть за укрытием, нажмите клавишу **CTRL**. Для скрытного перемещения вперед нажмите клавишу **W**.
- ★ В положении пригнувшись можно использовать прицел (клавиша **SHIFT**), а чтобы выглянуть из-за укрытия, нажимайте клавиши **W/S** или **A/D**.

ПРИЦЕЛ

- ★ Чтобы задействовать прицел и эффективно поразить врага из укрытия, нажмите **правую клавишу мыши**.
- ★ Глядя в прицел, нажимайте клавиши **W/S**, чтобы выглянуть из-за укрытия. Нажав клавиши **W/S**, не забудьте вернуться обратно за укрытие.
- ★ Чтобы пригнуться, нажмите клавишу **D**.
- ★ Чтобы выглянуть из-за укрытия сверху, нажмите клавишу **A** в положении пригнувшись.
- ★ Чтобы перемещаться, глядя в прицел, используйте клавишу **SHIFT**. Это очень полезный прием, когда вы находитесь в укрытии.

ВООРУЖЕНИЕ

СНАЙПЕРСКИЙ СПУСКОВОЙ КРЮЧОК

Позволяет вести огонь с большей точностью.

- ★ Для использования снайперского спускового крючка нажмите **правую клавишу мыши**, чтобы задействовать прицел.
- ★ Затем медленно нажмите и удерживайте левую кнопку мыши. В левой части экрана появится индикатор. Когда центр мишени на индикаторе станет красным, выстрел будет очень метким.

ГАРАНТЫ

Это мощное смертоносное оружие, необходимое каждому бойцу. Но гранаты тоже нужно уметь использовать. Нажмите и удерживайте левую кнопку мыши. При этом чека гранаты будет сорвана, и вы услышите тиканье таймера. Чтобы бросить гранату, отпустите левую кнопку мыши.

БРОСОК

Чем дольше вы удерживаете нажатой левую кнопку мыши, тем дальше полетит граната. Гранату можно бросать как в ближние, так и в дальние цели.

ВРЕМЯ

Очень важно правильно рассчитывать время броска. Если граната взорвется в полете, враги могут успеть спрятаться в укрытие. Будьте осторожны - если задержитесь с броском, граната может взорваться у вас в руках!

УСОВЕРШЕНСТВОВАНИЯ

Вам представится возможность улучшить свое оружие прямо на поле боя. Это поможет вам справиться с заданием. Усовершенствования выдаются в награду за особую храбрость и меткую стрельбу (убийство врагов в рукопашном бою, попадания в голову, убийство трех или даже пяти врагов сразу).

- ★ Полученные усовершенствования автоматически добавляются к вашему арсеналу или используются для улучшения выбранного оружия.
- ★ Усовершенствования выдаются вам навсегда. Если даже вы потеряете усовершенствованное оружие, к следующему оружию такого типа будет автоматически добавлено усовершенствование.
- ★ В процессе применения усовершенствований боец не получает урона от вражеских атак и располагает неограниченным количеством боеприпасов.

МЕДАЛИ

За проявленный героизм вы будете отмечены наградами. Для просмотра ваших наград выберите пункт КАМПАНИЯ, затем СТАТИСТИКА И МЕДАЛИ.

Солдатская медаль

награда за отличную службу. Чтобы получить эту медаль, используйте все виды оружия, доступные в кампании.

Медаль Почетного легиона

вручается военнослужащим за выдающиеся заслуги и воинские достижения. Для ее получения завершите эпизод игры с одной попытки.

Бронзовая звезда

вручается военнослужащим за героизм и выдающиеся заслуги в боевых действиях. Для ее получения выполните все задания с пятизвездочным рейтингом на уровне сложности "Прогулка".

Серебряная звезда

вручается военнослужащим за храбрость перед лицом противника. Для ее получения выполните все задания с пятизвездочным рейтингом на уровне сложности "Разминка".

Крест за отличную службу

присваивается за исключительный героизм, проявленный в ходе боевых действий. Для получения этой награды выполните все задания с пятизвездочным рейтингом на уровне сложности "Учения".

ЭПИЗОДЫ

ОПЕРАЦИЯ "ХАСКИ"

В первом эпизоде вы в составе 82й десантной дивизии высадитесь в районе деревни Аданти на Сицилии и взорвете итальянскую батарею противовоздушной обороны. Затем вы встретитесь с другой группой парашютистов и пойдете в наступление на окопавшиеся войска нацистов.

ОПЕРАЦИЯ "ЭВЕЛАНШ"

82^я десантная дивизия должна высадиться в Италии, на побережье Амальфи, и оказать поддержку Пятой армии США. Вы высадитесь в районе развалин древнегреческого Фестума, и должны будете нарушить коммуникации и снабжение войск противника. По выполнении задания окажите помощь войскам союзников.

ОПЕРАЦИЯ "НЕПТУН"

Вам поручено очень важное и опасное задание. Вы должны высадиться за линией фронта и расчистить дорогу союзническим войскам. Но прежде следует вывести из строя вражеский радар и дозорную вышку. Разведка докладывает, что в этом районе враг использует тяжелые танки нового образца.

ОПЕРАЦИЯ "МАРКЕТ-ГАРДЕН"

План прост, но выполнить его нелегко. Британский корпус XXX — длинная колонна танков и грузовиков с припасами — движется с юга, от Эйндховена, через Неймеген к Арнему, где войска союзников впервые проникнут на территорию Германии. Ваша задача — высадиться в Неймегене, захватить город и открыть дорогу союзникам.

ОПЕРАЦИЯ "ВАРСИТИ"

Вам предстоит принять участие в крупнейшей в истории однодневной операции с участием десантных войск. Ваша задача: высадиться в самое сердце нацистской Германии и завершить разгром фашистской военной машины. Уничтожьте завод, производящий боеприпасы, и танковый завод. И если вам попытаются помешать — вы знаете, что делать.

ЗЕНИТНАЯ БАШНЯ

Зенитная башня — последний рубеж обороны, который предстоит преодолеть войскам союзников. На ней

расположены зенитная и артиллерийская батареи. Ваш самолет - один из немногих прорвавшихся сквозь заградительный огонь батарей. Вы должны прорвать оборону противника и устроить диверсию на зенитной башне.

СОХРАНЕНИЕ И ЗАГРУЗКА

Игра автоматически сохранена при прохождении последнего КПП.

- ★ Чтобы сохранить игру, нажмите клавишу **ESC** для доступа к меню паузы, выберите пункт "Сохранение и загрузка", затем - **СОХРАНЕНИЕ**. Игра сохранена при прохождении последнего КПП.
- ★ Для загрузки игры выберите в главном меню пункт **КАМПАНИЯ**, затем **ЗАГРУЗКА**. Для загрузки игры во время игрового процесса нажмите клавишу **ESC** для доступа к меню паузы, выберите пункт "Сохранение и загрузка", затем - **ПОСЛЕДНЕЕ СОХРАНЕНИЕ**.

ИНТЕРНЕТ

для доступа к сетевым компонентам необходимо зарегистрировать игру с помощью уникального регистрационного кода. игра может быть зарегистрирована только на одного пользователя.

для доступа к сетевым компонентам требуется регистрация. необходимо соединение с сетью интернет. юридическая информация и обновления к игре находятся на веб-сайте www.ea.com. регистрацию могут пройти только лица в возрасте 13 лет и старше.

ea оставляет за собой право прекратить поддержку сетевых компонентов для данного продукта через 30 дней после публикации соответствующего объявления на веб-сайте www.ea.com.

ИГРА ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ

Выберите предпочтительный вариант в меню сетевой игры.

ТИПЫ ИГР

Быстрый поиск

(не рейтинговая игра)

Выбирается первая из доступных игр, независимо от ваших предпочтений.

Нестандартный матч

(рейтинговая или не рейтинговая игра)

Выберите карту, тип и прочие параметры игры - и служба подберет вам соперников. При несоответствии доступных игр всем указанным критериям будет предложена наиболее подходящая игра (рейтинговая или не рейтинговая).

Новый матч

(не рейтинговая игра)

Укажите карту, лимит времени, возможность получения урона от союзников, тип игры и параметры усовершенствований, и ждите, когда к вам присоединятся другие игроки.

РЕЖИМЫ КОЛЛЕКТИВНОЙ ИГРЫ

Командная игра

Выберите сторону (Союзники или нацисты) - и вступайте в бой. Побеждает команда с максимальным счетом на момент окончания лимита времени

Командная игра для десантников

Выбор команды определяет точку выброски. СОЮЗНИКИ начинают игру с высадки десанта. НАЦИСТЫ начинают с наземных боевых действий. Побеждает команда с максимальным счетом на момент окончания лимита времени.

Задания

Выберите команду и сражайтесь, стараясь захватить и удержать три флага, расположенные на карте. Побеждает команда, захватившая три флага.

СЕТЕВАЯ ТАБЛИЦА РЕЙТИНГОВ

По окончании сетевой игры появляется таблица со статистикой этой игры.



Рейтинг

Ваш рейтинг в этом матче (определяется счетом).

Счет

Ваш счет в этом матче.

Очки за командные действия

Назначаются за помощь товарищу по команде или за совместные действия по захвату флага (если применимо). За каждое самоубийство отнимается два очка за командные действия. За убийство товарища по команде отнимается четыре очка.

Примечание: для этого показателя возможно отрицательное значение.

Убито врагов

Количество убитых вами в этом матче врагов.

Смерти

Количество случаев смерти вашего персонажа за этот матч.

Очки за задание

Количество выполненных заданий: захват флага, охрана флага, включая совместные действия с флагом (если доступно).

СОВЕТЫ И ПОДСКАЗКИ

- ★ Дополнительные обучающие видеоролики помогут вам при подготовке.
- ★ Стрельба короткими очередями из автоматического оружия более точная.
- ★ У вас может быть два вида оружия и пистолет - подбирайте оружие убитых врагов или союзников, оно может вам пригодиться.
- ★ Для использования некоторых усовершенствований нажимайте кнопку альтернативного огня. Чтобы убрать усовершенствование, нажмите кнопку еще раз.
- ★ Опасность грозит со всех сторон - в том числе и с неба. Не забывайте посматривать вверх!

ОБЩЕСТВО КАВАЛЕРОВ ПОЧЕТНОЙ МЕДАЛИ

В 1946 году для поддержания статуса медали и помощи людям, награжденным ею, было создано Общество кавалеров Почетной медали. Независимо от того, кем стали в мирной жизни эти кавалеры – миллионерами или чернорабочими – они поддерживают между собой братские отношения. Общество хранит память о подвигах своих членов, погибших в боях или умерших в мирное время, а ныне живущим стремится обеспечить полную и насыщенную жизнь. Общество кавалеров Почетной медали оберегает истинные ценности, которые сделали Америку великой державой.

Компания Electronic Arts™ получила право участия в образовательных и культурно-просветительских мероприятиях Общества кавалеров Почетной медали. Дополнительные сведения об этом обществе и людях, награжденных Почетной медалью, вы найдете на веб-сайте www.cmoahs.org.

РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Если у вас есть проблемы или вопросы, связанные с этой игрой, посетите веб-сайт технической поддержки по адресу www.electronicarts.ru/Support. Здесь вы сможете просмотреть ответы на часто встречающиеся вопросы или отправить сообщение сотрудникам службы технической поддержки.

Для решения проблем с программой EA Link убедитесь, что она запущена, затем щелкните на кнопке «ПОМОЩЬ» в верхней части окна.

ФАЙЛ ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ

В комплект поставки игры входит интерактивный справочный файл технической поддержки, содержащий информацию о решении проблем, возникающих в процессе работы с программой. После установки игры вы найдете справочный файл в той же папке, где находится игра. Вы можете также обратиться в наш Центр поддержки пользователей (см. раздел «Центр поддержки» ниже).

ИЗВЕСТНЫЕ ПРОБЛЕМЫ

- ★ Убедитесь, что ваш компьютер соответствует минимальным системным требованиям для данной игры и на нем установлены последние версии драйверов видео- и звуковой карт.
райверы для видеокарт **NVIDIA** можно загрузить с веб-сайта www.nvidia.ru.
райверы для видеокарт **ATI** можно загрузить с веб-сайта www.ati.amd.com/ru.
- ★ При использовании версии игры, поставляемой на дисках, попробуйте переустановить программу **DirectX** с диска с игрой. Обычно она находится в папке **DirectX**. При наличии доступа в Интернет вы можете загрузить последнюю версию **DirectX** с веб-сайта www.microsoft.com/directx.

ПОДСКАЗКИ

- ★ Если при использовании версии игры, поставляемой на дисках, меню автозапуска не появляется автоматически, выберите «Мой компьютер», щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме диска, в котором находится диск с игрой, и выберите «Автозапуск».
- ★ При недостаточной производительности игры попробуйте понизить значения некоторых параметров звука и изображения в меню настройки игры. Можно также уменьшить разрешение экрана.
- ★ Для повышения производительности игры рекомендуется завершить работу фоновых и антивирусных программ. После окончания игры не забудьте снова запустить антивирусную программу.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МАРШРУТИЗАТОРА ИЛИ БРАНДМАУЭРА

Для игры через Интернет необходимо открыть следующие порты:

18240, 18245, и 10000 (используется по умолчанию для игр, организованных пользователем).

ПЕРЕАДРЕСАЦИЯ ПОРТОВ

Если вы используете для подключения к сети Интернет маршрутизатор, настройка переадресации портов может помочь в решении проблем с интернет-соединением. В маршрутизаторах используются различные способы переадресации портов.

1. Откройте панель администратора вашего маршрутизатора. В большинстве маршрутизаторов используется интерфейс на основе интернет-браузера, с помощью которого вы сможете настроить переадресацию портов. Поскольку названия разделов в разных маршрутизаторах различаются, ищите раздел, посвященный Port Forwarding, Services, Virtual Servers, Inbound Services, Applications или Gaming.
2. Создайте новые правила переадресации портов, перечисленных выше, на IP-адрес вашего компьютера. Чтобы узнать IP-адрес компьютера, щелкните на кнопке «Пуск», выберите «Выполнить...», введите cmd и щелкните на кнопке ОК.
3. В командной строке введите ipconfig и нажмите клавишу ENTER. Вы увидите параметры подключения к сети и IP-адрес вашего компьютера.

Пример настройки переадресации портов:

Port – 3658, **Protocol** – UDP, **Traffic** – Incoming, **Forwarded to** – [IP-адрес вашего компьютера – например, 192.168.1.3].

DMZ

Вы можете установить для маршрутизатора режим DMZ. В этом режиме входящие данные со всех портов будут перенаправляться на ваш компьютер. Это поможет решить любые проблемы соединения с Интернетом, но система безопасности маршрутизатора будет отключена.

Дополнительная информация о брандмауэрах, переадресации портов и режиме DMZ содержится на веб-сайте Центра поддержки по адресу: <http://www.electronicarts.ru/SupportCenter>.

ЦЕНТР ПОДДЕРЖКИ

Если вы хотите получить техническую поддержку по сети Интернет, посетите веб-сайт www.electronicarts.ru и перейдите на закладку «ЦЕНТР ПОДДЕРЖКИ». Скорее всего, в нашей базе данных содержится подходящий способ решения вашей проблемы – для доступа к этой базе щелкните на кнопке «ПОМОЩЬ». Инструкции, представленные в базе данных, полностью идентичны тем, что обычно предлагают сотрудники службы технической поддержки. Чтобы получить верный ответ, правильно укажите жанр и название игры, а также используемую вами платформу.

Если вы не нашли ответа на свой вопрос, щелкните на кнопке «ЗАПРОС ЕА» и отправьте сообщение сотруднику службы технической поддержки. Мы ответим вам со всей возможной оперативностью.

Вы можете обратиться в русскоязычную службу технической поддержки по телефону, набрав номер **+7 (495) 642 73 97**, а также вы можете написать на электронный адрес службы: support_russia@ea.com. Служба работает с понедельника по пятницу с 11:00 до 19:00

Прежде чем обратиться в службу поддержки, воспользуйтесь утилитой DirectX и получите отчет о конфигурации вашего компьютера:

- Щелкните на кнопке «Пуск», выберите «Выполнить...», введите dxdiag и щелкните на кнопке ОК. Чтобы сохранить копию отчета для последующего просмотра и распечатки, выберите SAVE ALL INFORMATION....

Примечание: служба технической поддержки не дает советов и подсказок по прохождению игры.

Примечание: если вы приобрели игру через EA Link, вы можете ознакомиться с текстом Лицензионного соглашения на веб-сайте по адресу <http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/ru/eula.pdf>

ВНИМАНИЕ

Компания Electronic Arts оставляет за собой право в любое время и без предварительного уведомления вносить улучшения в продукт, описанный в настоящем Руководстве. Данное Руководство и описываемое в нем программное обеспечение являются объектами авторских и смежных прав. Все права сохранены. Данное Руководство и программное обеспечение, а также любые их части запрещается копировать, воспроизводить, переводить на другие языки, переносить на электронные носители или же преобразовывать в любые формы, пригодные для автоматической обработки информации, без предварительного письменного разрешения компании

Electronic Arts, PO Box 181, Chertsey, KT16 0YL, England, United Kingdom.

Компания Electronic Arts отказывается от любых гарантий, условий или обязательств, прямых или связанных, по отношению к данному Руководству, его качеству, покупательной способности или соответствию его каким-либо другим особым целям. Данное Руководство предоставляется по принципу «как таковое». Компания Electronic Arts предоставляет определенную ограниченную гарантию на программу и носитель. Компания Electronic Arts не несет никакой ответственности в случае реального, косвенного или непредумышленного ущерба. Данные формулировки и условия ни в коем случае не ограничивают законных прав покупателя, за исключением, быть может, случая покупки в коммерческих целях.

ГАРАНТИЯ

Примечание: гарантия применима только к продуктам, приобретенным в магазинах розничной торговли. К продуктам, приобретенным через Интернет при помощи программы EA Link, гарантия не применима.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ

Electronic Arts гарантирует вам, что оригинальный носитель, на котором записан данный программный продукт, не имеет материальных и технологических дефектов. Срок гарантии – 12 месяцев со дня покупки. В течение этого срока дефектный носитель подлежит замене в том случае, если он будет возвращен Electronic Arts по адресу:

Electronic Arts Customer Warranty, PO Box 181, Chertsey, KT16 0YL, United Kingdom,

с приложением документа, подтверждающего покупку, описания дефектов и вашего обратного адреса.

Эта гарантия является дополнением к вашим правам, установленным законом РФ «О защите прав потребителей», и ни в коей мере не затрагивает их. Эта гарантия не распространяется на сам программный продукт, предоставляемый «как таковой», а также на носитель, дефекты которого обусловлены небрежным обращением или чрезмерно интенсивным использованием.

© 2007 Electronic Arts Inc. Названия Electronic Arts, EA, Medal of Honor Airborne и логотип EA являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Electronic Arts Inc. в США и/или других странах. Название Medal of Honor является товарным знаком или зарегистрированным товарным знаком Electronic Arts Inc. в США и/или других странах для компьютерных продуктов и видеоигр. Название RenderWare является товарным знаком или зарегистрированным товарным знаком компании Criterion Software Ltd. Компоненты данного программного обеспечения являются объектом авторских прав 1998–2005 компании Criterion Software Ltd. и ее лицензиаров. Все прочие товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев.