

MEDAL OF HONOR AIRBORNE™



INNEHÅLL

INSTALLERA OCH SPELA SPEL	2
HÅLL DIG UPPDATERAD OCH REGISTRERA DIG HOS EA!	2
KONTROLLER I SPELET	3
KONFIGURERA SPELET	3
SPELA SPELET	4
ONLINE.....	8
TIPS OCH TRICKS	9
CONGRESSIONAL MEDAL OF HONOR SOCIETY	10
KUNDSUPPORT	12
GARANTIER.....	12

Besök EA™ online på www.ea.com

EPILEPSIVARNING

Läs denna varning innan du använder detta spel eller låter ditt barn använda det.

En del personer kan få epilepsianfall eller förlora medvetandet när de utsätts för vissa blixtrande ljus eller ljusmönster i det vardagliga livet. Dessa personer kan få ett anfall medan de tittar på TV eller spelar vissa dataspel. Detta kan hända även om personen i fråga inte har någon medicinsk historia av epilepsi eller tidigare aldrig haft några epileptiska anfall. Om du eller någon i din familj har haft epilepsirelaterade symptom (anfall eller förlorat medvetande) i samband med blixtrande ljus, rådgör med din läkare innan du spelar dataspellet.

Vi uppmanar föräldrar att hålla ett öga på sina barns dataspelsanvändning. Om ditt barn skulle råka ut för något av följande symptom: yrsel, suddig syn, ögon- eller muskelryckningar, förlorat medvetande, förvirring, ofrivilliga rörelser eller konvulsioner vid användning av dataspel, avbryt GENAST och kontakta läkare.

FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDER VID ANVÄNDNING

- ✧ Sitt inte för nära din bildskärm. Håll dig på så långt avstånd från skärmen som sladdens längd tillåter.
- ✧ Spela helst spelet på en liten skärm.
- ✧ Undvik att spela när du är trött eller fått dåligt med sömn.
- ✧ Se till att rummet där du spelar är väl upplyst.
- ✧ Vila minst 10 till 15 minuter per timme då du spelar ett dataspel.

INSTALLERA OCH SPELA SPEL

FÖR ANVÄNDARE MED CD/DVD-VERSIONEN

Om du vill installera spelet stoppar du i spelskivan i din cd/dvd-enhet och följer instruktionerna på skärmen.

När spelet är installerat kan du starta det via spelets autostartmeny eller genom att leta reda på spelet via menyn **START > PROGRAM** (eller **ALLA PROGRAM**), som du hittar längst ner till vänster på skärmen.

FÖR EA LINK-ANVÄNDARE

Du hittar instruktioner för att installera/spela spelet i hjälpsnittet i EA Link™.

HÅLL DIG UPPDATERAD OCH REGISTRERA DIG HOS EA!

Skapa ett EA-medlemskonto och registrera det här spelet om du vill ha gratis fuskoder och speltips från EA. Det går snabbt och enkelt att skapa ett EA-medlemskonto och registrera ditt spel!

Du kan registrera det under installationen eller via länken för elektronisk registrering som du hittar i spelets START-meny. Du kan även besöka vår webbsajt på www.gamereg.ea.com och registrera spelet där.

OBS! När du registrerar det här spelet till ditt EA-medlemskonto sparas en kopia av spelets PC-serienummer under 'Mitt EA-konto' så att du kan referera till det i framtiden.

KONTROLLER I SPELET

Om du vill anpassa kontrollerna i *Medal of Honor Airborne™* väljer du först OPTIONS (alternativ) på menyn och sedan CONTROLS (kontroller).

ALLMÄNNA SPELKONTROLLER

ÅTGÄRD	TANGENTBORD OCH MUS
Kasta/Osäkra handgranat	Klicka
Alternativ eldgivning (för uppgraderade vapen)	Högerklicka
Förflyttning	W/S
Strafe	A/D
Använd/Åtgärd/Fälla ut fallskärm	E
Fälla ut fallskärm	BLANKSTEG
Krypa ihop/Stå upp	CTRL
Spurta/Sikta	SHIFT
Växla handgranat	G
Närstridsanfall	F
Pausa spelet	ESC

OBS! I den här handboken gäller termen klicka alltid vänster musknapp.

KONFIGURERA SPELET

INLEDNING

Ikläd dig rollen som Boyd Travers, Private First Class i "All-American" 82nd Airborne Division och revolutionera utkämpandet av kriget. Från en tuff början på Sicilien till krigsvinnande triumfer i centrala Tyskland får du utkämpa andra världskrigets episka strider som förvandlade USAs första fallskärmsjägare till stridslegender. Inled varje uppdrag i luften, bakom fiendens linjer, och hoppa direkt in i händelserna. På marken får du ta dig an dina uppdrag i valfri ordning över en omfattande och obegränsad miljö, med ett stort antal uppgraderingsbara vapen till ditt förfogande.

OPTIONS (ALTERNATIV)

På menyn Options (Alternativ) kan du göra inställningar för grafiken, ljudet och spelkontrollerna.

- ✱ Om du vill ändra inställningarna väljer du OPTIONS (alternativ) på menyn. Välj GAMEPLAY (spelinställningar) för att invertera Y-axeln, justera siktets känslighet eller aktivera/inaktivera vibration, textremsor och kompassen. Välj CONTROLS (kontroller) för att välja en av tre handkontrollkonfigurationer. Välj AUDIO/VIDEO (ljud/bild) för att ändra volymen för musik och ljudeffekter, testa högtalarplacering för 5.1 surround-ljud eller justera skärmens ljusstyrka. Välj SPRINT EFFECTS (spurteffekter) för att växla rörelsesuddighet och hastighetseffekter för spurter (genom att stänga av spurteffekter kan vissa spelare slippa symptom som av åksjuka).
- ✱ Om du vill ändra inställningarna när du spelar trycker du på ESC för att öppna pausmenyn. Välj sedan OPTIONS (Alternativ).

SPELA SPELET

Från Siciliens kuster till centrala Nazityskland får du hoppa in bakom fiendens linjer och leda kampen på väg mot segern för de allierade på andra världskrigets europeiska krigsskådeplats.

- ✱ Om du vill starta en ny Medal of Honor Airborne-kampanj väljer du CAMPAIGN (kampanj) på huvudmenyn, väljer NEW (ny) och sedan svårighetsgrad (CASUAL (lätt), NORMAL eller EXPERT).

OBS! Innan du inleder ditt första uppdrag måste du genomgå en fallskärmshoppningsövning för att visa att dina fallskärmsjägartalanger är flygdugliga.

BEVÄPNING

Vilka vapen en soldat bär på är kritiskt för hans överlevnad och framgång på slagfältet. På skärmen Weapons Loadout (beväpning) kan du inspektera dina alternativ för gevär, automatgevär, k-pist, hagelgevär och pistoler. När du bläddrar igenom vapnen visas en ruta längst ned till höger med statistik om pricksäkerhet, omladdningstid, magasinstorlek och annan viktig information.

- ✱ Välj ditt primära och sekundära vapen och pistol. När du är klar väljer du ACCEPT LOADOUT (acceptera beväpning) för att fortsätta.
- ✱ Om du får en utmärkelse för exceptionellt prickskytte med ett visst vapen visas det på skärmen Weapon Loadout (beväpning).

OBS! Vapen låses upp under spelets gång, så du får tillgång till fler vapen när du utför uppdrag.

DET FÖRSTA STEGET BETYDER ALLT

Utvärdera dina landningsalternativ från luften. Var du landar beror på dig – och kan ibland utgöra skillnaden mellan framgång och katastrof.

- ✱ Om du vill styra i fallet trycker du på W/S/A/D. Om du vill fälla ut fallskärmen trycker du på **BLANKSTEG**.
- ✱ Grön signalrök indikerar ett säkert landningsområde.
- ✱ Om du gör ett närstridsanfall (tryck på F) när du har fallskärmen på dig, precis när du landar, kan du slå ut din fiende med en snabb spark.

LANDNING

Det finns tre typer av landningar.

- | | |
|-----------------------------|---|
| Flared (utfälld) | Om du har fällt ut fallskärmen (tryck på BLANKSTEG) inom ett säkert avstånd från marken har du gjort en säker landning. |
| Botched (misslyckad) | Om du inte fäller ut fallskärmen i tid är landningen misslyckad och du snubblar till. |
| Greased (perfekt) | Om du kan komma in mot marken flackt landar du springande i en perfekt landning. |

TIPS! En idealisk startposition kan vara att landa på ett tak.

SKILL DROPS (SKICKLIGHETSLANDNINGAR)

Varje uppdrag har ett antal viktiga landningsplatser, kallade skicklighetslandningar. Vissa skicklighetslandningsplatser är uppenbara, medan du måste upptäcka de andra på egen hand. Antalet skicklighetslandningar du slutför anges i din statistik.



UPPDRAGSMÅL

Ditt uppdrag har lyckats när du genomfört alla primära mål. Det finns flera olika sätt att slutföra mål och det är helt upp till dig i vilken ordning du bestämmer dig för att ta itu med dem.

✱ Tryck på **ESC** för att komma till pausmenyn där du kan se dina mål.

KOMPASS

Din kompass indikerar positionen för allierade och fiender samt dina mål.

Målen visas som stjärnor på kompassen eller, om de är långt borta, en gul triangel på kompassens kant (som indikerar i vilken riktning du bör färdas för att hitta målet). Stjärnor som är halvt genomskinliga och har en pil över eller under dem är mål som finns över eller under din aktuella position.

Allierade visas som gröna punkter på kompassen. Fiender visas som röda kors.

HÄLSA

Du har fyra pärlor med hälsa (som visas längst ned till vänster på skärmen). När du blir skadad blinkar en röd skadeindikator på skärmen, vilket visar att du blivit träffad och från vilket håll, och hälsan i en av dina pärlor minskar. Genom att dra dig ur stridslinjen och vila kan du återfå hälsa i delvis skadade pärlor. Om du har förlorat en hel hälsopärle är det enda sättet att återfå den att hitta ett Medkit (medicinpaket).

SPRINGA

Att springa i en eldstrid eller söka skydd när du blir beskuten är viktiga lektioner som stridsvana soldater lärt sig.

- ✱ Du kan springa genom att hålla ned **SKIFT** och trycka på **W**.
- ✱ Om du vill springa på huk trycker du på **CTRL** för att huka och håller sedan in **SHIFT** medan du springer med **W**. (**OBS!** När du släpper upp **SKIFT** återgår du automatiskt till hukande ställning.)
- ✱ Om du springer fram till en fiende och sedan gör ett närstridsanfall (tryck på **F**) vid precis rätt tillfälle får du extra kraft i smällen.

OBS! Du kan inte skjuta medan du springer – du måste först sakta in innan du kan sikta ordentligt.

ANVÄNDA SKYDD

Alla soldater vet att det bästa sättet att hålla sig vid liv är att söka skydd för fiendens eld. Använd föremål omkring dig som skydd.

- ★ Tryck på **CTRL** för att ducka bakom ett skydd. Tryck på **W** för att krypa framåt i hukande ställning.
- ★ När du är hukad kan du aktivera kikarsiktet eller vapensiktet (tryck på **SKIFT**) och trycka på **W/S** för att kika över eller under skyddet, eller **A/D** för att kika runt hörn.

SIKTEN

- ★ Högerklicka om du vill aktivera kikarsiktet eller vapensiktet och anfalla effektivt från en skyddad position.
- ★ Med siktet aktiverat trycker du på **W/S** för att säkert kika runt och över skydd. Tryck på **W/S** för att kika, och återgå sedan till mitten för att åter ta skydd.
- ★ Tryck på **D** för att ducka.
- ★ Tryck på **A** för att kika över skyddet när du är nedhukad.
- ★ Om du vill gå med siktet aktiverat trycker du på **SKIFT**. Detta är mycket användbart för att få största möjliga skydd.

VAPEN

TRUE TRIGGER (EXAKT AVTRYCKARE)

Med True Trigger (exakt avtryckare) styr du dina skott med mer precision än någonsin när du är krypskytt.

- ★ Om du vill använda True Trigger högerklickar du för att aktivera kikarsiktet.
- ★ Använd True Trigger-mätaren genom att hålla ned vänster musknapp. En mätare visas på skärmens vänstersida. När mätarens bullseye når centrum och blir rött har du den mest optimala kontrollen över ditt skott.

OSÄKRA EN HANDGRANAT

Handgranaten är en kraftfull, dödlig och nödvändig del av en soldats arsenal. Det krävs dock viss skicklighet för att veta när och hur den ska användas.

Håll ned vänster musknapp. När vänster musknapp är nedtryckt brinner handgranatens stubin och du kan höra den tickande nedräkningen. Kasta handgranaten genom att släppa upp vänster musknapp.

KASTA

Hur länge du håller ned musknappen avgör hur långt du kastar. Använd en kort tryckning för att bara lobba handgranaten eller en lång tryckning för att kasta långt.

TAJMING

Det är viktigt att du tajmar ditt kast. Eftersom dina fiender är smarta nog att överge sin post om de ser en handgranat ska du kasta den så att den har störst chans att detonera när den landar. Vänta bara inte för länge – akta dig för att själv råka ut för språngeffekten!

UPPGRADERINGAR

Precis som soldater använder sin uppfinningsrikedom för att förbättra sina vapen på fältet kan du också uppgradera dina vapen under spelets gång. Uppgraderingarna kan vara det som till slut avgör striden till din fördel. Du tjänar ihop till uppgraderingar genom att utföra extraordinära modiga bragder och med bra skytte (t.ex. närstridsdödade, träffar i huvudet, tre döda fiender på en gång och fem döda fiender på en gång).

- ★ När du tjänat ihop till en uppgradering tillämpas den automatiskt på ditt vapen och läggs till i din beväpning.

- ✱ Uppgraderingar är permanenta. Även om du tappar ett vapen som du har uppgraderat under ett uppdrag kommer nästa vapen du plockar upp att automatiskt få uppgraderingen.
- ✱ När ditt vapen uppgraderas är du osårbar och har obegränsat med ammunition.

MEDALJER

Ditt hjältemod och din tapperhet på fältet belönas med all rätta. Om du vill visa de medaljer du förtjänat väljer du CAMPAIGN (kampanj) och sedan STATS & MEDALS (statistik och medaljer).

Soldier's Medal

Utdelas för exceptionellt förtjänstfull tjänstgöring i en position med stort ansvar. Om du vill förtjäna den här medaljen måste du utrusta dig med och använda alla vapen i kampanjen.

Legion of Merit

Utdelas till armépersonal för exceptionellt förtjänstfullt uppträdande vid utförande av utomordentlig tjänstgöring. För att förtjäna den här medaljen ska du slutföra ett uppdrag i spelet utan att dö.

Bronze Star

Utdelas till armépersonal för heroisk eller förtjänstfull tjänstgöring i samband med militära operationer. För att förtjäna den här medaljen ska du få ett femstjärnigt betyg på alla uppdrag med svårighetsgraden Casual (lätt).

Silver Star

Utdelas till armépersonal för tapperhet i strid under all tjänstgöring. För att förtjäna den här medaljen ska du få ett fyrstjärnigt betyg på alla uppdrag med svårighetsgraden Normal.

Distinguished Service Cross

Utdelas till armépersonal för hjältemod som inte räcker till Medal of Honor. För att förtjäna den här medaljen ska du få ett trestjärnigt betyg på alla uppdrag med svårighetsgraden Expert.

UPPDRAG OPERATION HUSKY

Ditt första uppdrag med 82nd Airborne är att hoppa över den sicilianska byn Adanti och sabotera fyra italienska luftvärnskanoner. Därefter ska du möta upp med en grupp fallskärmsjägare i utkanten av byn med det slutgiltiga målet att leda en massiv motoffensiv mot de förskansade axelmaktsstyrkorna.

OPERATION AVALANCHE

82nd Airborne har nu kallats in för att hoppa över Italiens fastland – längs Amalfikusten – för att hjälpa US Fifth Army att slå ned ett desperat motanfall från fienden. Du ska landa i närheten av de forntida grekiska ruinerna vid Paestum med order att avbryta fiendens försörjningslinjer och kommunikation. När du slutfört ditt uppdrag kan du behöva hjälpa de allierade styrkorna i närheten.

OPERATION NEPTUNE

Ditt Dagen D-uppdrag är ett av de viktigaste ... och farligaste. Du har order att hoppa bakom fiendens linjer och rensa vägen för männen på Utah beach. Innan du kan göra det måste du slå ut fiendens ögon och öron – en radarantenn och ett uttiktorn. Håll ögon och öron öppna – de allierades underrättelsetjänst har utfärdat varningar om ett särskilt dödligt fiendevapen i närheten: Panzer-stridsvagnar.

OPERATION MARKET GARDEN

Planen är enkel, men alls inte simpel. De brittiska XXX Corps – en kilometerlång samling tanks, lastbilar och förnödenheter – förflyttar sig från Eindhoven i söder, genom Nijmegen och slutligen till Arnhem, som hjälper de allierade till Tyskland för första gången under kriget. Ditt uppdrag är att hoppa över Nijmegen, säkra staden och öppna vägen (som kallas "Hell's Highway," helvetets motorväg) för de allierade.

OPERATION VARSITY

Det som koordineras är inget mindre än historiens största luftlandsättning under en enskild dag. Målet: Att luftlandsätta trupper rakt in i centrala Tyskland. Du landar i Ruhrområdet med uppdrag att radera den redan försvagade tyska krigsmaskinen. Förstör en ammunitionsfabrik och en knappt driftsduglig stridsvagnsfabrik och du vet vad du ska göra om oväntade besökare anländer medan du utför ditt uppdrag.

DER FLAKTURM

Som ett betongvidunder står Der Flakturm (luftvärnstornet) som fiendens sista återstående försvar, med massivt artilleri och ett dussin luftvärnskanoner som försvar mot de allierades attacker. Ditt plan var ett av de sista att smyga sig in i dess luftrum. Ditt uppdrag är att slå ut luftvärnstornets försvar, och sedan sabotera de inre funktionerna i byggnaden och aptera sprängmedel i den.

SPARA OCH LADDA

Spelet sparas automatiskt från den checkpoint du senast passerade.

- ✧ Om du vill spara spelet trycker du på **ESC** för att komma till pausmenyn, väljer fliken Save & Load (spara och ladda) och väljer sedan **SAVE LAST CHECKPOINT** (spara senaste checkpoint). Spelet sparas från den checkpoint du senast passerade.
- ✧ Om du vill ladda in ett spel klickar du på **CAMPAIGN** (kampanj) på huvudmenyn och väljer **LOAD** (ladda). Om du vill ladda in ett spel under spelets gång trycker du på **ESC** för att komma till pausmenyn, väljer fliken Save & Load (spara och ladda) och väljer sedan **LOAD LAST CHECKPOINT** (ladda senaste checkpoint).

ONLINE

FÖR ATT KOMMA ÅT ONLINEFUNKTIONERNA MÅSTE DU REGISTRERA DET HÄR SPELET MED DEN BIFOGADE REGISTRERINGSKODEN FÖR EN SPELARE. DETTA SPEL FÅR BARA REGISTRERAS AV EN SPELARE.

DU MÅSTE REGISTRERA DIG FÖR ATT KUNNA ANVÄNDA ONLINEFUNKTIONERNA. EN ANSLUTNING TILL INTERNET KRÄVS. EA:S ANVÄNDARVILLKOR OCH FUNKTIONSUPPDATERINGAR KAN HITTAS PÅ www.ea.com DU MÅSTE VARA 13 ÅR ELLER ÄLDRE FÖR ATT REGISTRERA DIG.

EA KAN STÄNGA AV ONLINETJÄNSTERNA 30 DAGAR EFTER MEDDELANDE OM DETTA PÅ www.ea.com.

SPELA ONLINE

Välj önskad speltyp på huvudmenyn för onlinespel.

MATCHTYPER

Quick Match (Unranked)
(orankad snabbmatch)

Du matchas med det första tillgängliga spelet, oavsett inställningar.

Custom Match (Ranked or Unranked) (rankad eller orankad snabbmatch)

Ange önskad karta, speltyp och andra alternativ så hittas automatiskt en lämplig partner för dig. Om inte alla matchkriterier kan uppfyllas väljs den motståndare som kommer närmast (Ranked or Unranked) (rankad eller orankad).

Create Match (Unranked)
(skapa orankad match)

Anpassa kartan, tidsgränsen, beskjutning av egna trupper samt speltyp och uppgraderingsalternativ, och vänta sedan på att motståndare ska hoppa in.

FLERSPELARLÄGEN

Team Deathmatch

Välj ditt lag – allierade eller axelmakter – och hoppa sedan in i striden. Det lag som har bäst resultat när tidsgränsen gått ut vinner.

Team Deathmatch Airborne

Det lag du väljer avgör var du börjar på kartan. Om du väljer ALLIES (allierade) börjar du spelet från luftlandsättningen. Om du väljer AXIS (axelmakterna) börjar du på marken. Det lag som har bäst resultat när tidsgränsen nåtts vinner.

Objective (mål)

Välj ditt lag och kämpa sedan för att erövra och hålla tre flaggor på kartan. Det lag som fångar alla tre flaggorna vinner.

ONLINERESULTATTAVLA

När du spelat klart ett spel online visas en resultattavla med statistik för det spel du just spelat.



Rank (ranking)

Din allmänna ranking i den här matchen, efter resultat.

Score (poäng)

Ditt resultat för den här matchen.

Team Points (lagpoäng)

Lagpoäng förtjänas varje gång du hjälper en lagkamrat döda, eller samarbetar med en lagkamrat för att kontrollera en flagga för två personer (när så är tillämpligt). Du förlorar två lagpoäng för varje självmord. Du förlorar fyra lagpoäng om du dödar en lagkamrat.

OBS! Det är möjligt att ha en negativ lagpoängssumma.

Enemy Kills (dödade fiender)

Antalet fiender du dödat i matchen.

Deaths (dödsfall)

Antalet gånger du dött i matchen.

Objective Points (målpoäng)

Antalet gånger du erövrat eller neutraliserat en flagga, inklusive flaggor för två personer (när så är tillämpligt).

TIPS OCH TRICKS

- ✱ För mer avancerad träning kan du se på träningsfilmerna på menyn Extras (extra).
- ✱ Automatgevär har bättre precision om du skjuter korta eldskurar.
- ✱ Varje spelare kan bära på två vapen och en pistol, så ta upp vapen som fallna allierade eller fiender tappat. Du vet aldrig när du kan behöva lite extra eldkraft.
- ✱ Använd knappen för alternativ eldgivning för att utrusta dig med och använda vissa uppgraderingar. Tryck på knappen igen för att ta bort uppgraderingen.
- ✱ Faran kan komma från alla håll, och till och med regna ned från himlen. Glöm inte att se upp!

CONGRESSIONAL MEDAL OF HONOR SOCIETY

Medal of Honor Society bildades 1946 för att upprätthålla de värden som Kongressens hedersmedalj står för, samt för att bistå mindre bemedlade mottagare. Oavsett om de under fredstid blev miljonärer eller grovarbetare, försöker sällskapetets medlemmar skapa en känsla av samhörighet och kamratskap mellan mottagarna, eftersom det inte går att "vinna" medaljen eller segra på slagfältet utan kamrater. Detta kamratskap har bland annat inneburit att ett flertal mottagare har gjort den yttersta uppoffringen för sina kamrater och sitt land. För att bevara minnet av dessa soldater och av de som senare har avlidit, har sällskapet ett arkiv med berättelser om deras ärofulla gärningar. Och för de mottagare som fortfarande är i livet strävar sällskapet efter att skapa förutsättningar för ett rikt och givande liv i fredstid. I våldsamma tider behöver amerikaner inte se längre än till Congressional Medal of Honor Society för de värderingar som gör det till ett fantastiskt land – tapperhet, respekt och ära över hela spektrumet för amerikanska bakgrunder .

Electronic Arts™ är stolta över att vara en del i sällskapetets kontinuerliga undervisnings- och upplysningsprogram. Mer information om sällskapet och mottagarna finns på sällskapetets webbplats: www.cmohs.org

PROBLEM MED DIN PROGRAMVARA?

ONLINESUPPORT

Om du har problem med att köra spelet kan du gå in på www.electronicarts.se/support. Här hittar du en databas med de senaste problemlösningsfrågorna och kan skicka dina frågor om teknisk support till oss online.

Vill du veta mer om problemlösning för EA Link måste du se till att du har startat EA Link, välja HJÄLP längst upp i EA Link-fönstret och läsa hjälpavsnittet.

OFFLINESUPPORT

Ditt spel innehåller en fil för teknisk support som kan hjälpa dig att lösa de problem som kan uppstå. Du hittar den filen för teknisk support i samma mapp som spelet. Du kan även få hjälp via vår kundtjänst (för *Kundsupport*, se sida 12)

PROBLEM MED ATT STARTA SPELET

- ✱ Se till att din dator uppfyller spelets minimisystemkrav och att du har installerat de senaste drivrutinerna till ditt grafikkort och ditt ljudkort:

För NVIDIA-grafikort går du till www.nvidia.com för att hitta och ladda ner drivrutinerna.

För ATI-grafikort går du till www.ati.amd.com för att hitta och ladda ner drivrutinerna.

- ✱ Om du kör en cd/dvd-version av det här spelet prövar du att installera om DirectX från skivan. Du hittar den vanligtvis i DirectX-mappen i skivans rotkatalog. Om du har en Internetanslutning kan du gå till www.microsoft.com/directx för att ladda ner den senaste versionen av DirectX.

GENERELLA PROBLEMLÖSNINGSTIPS

- ✱ Om du har cd/dvd-versionen av det här spelet och autostartskärmen inte öppnas automatiskt vid installation/spel kan du högerklicka på cd/dvd-enhetens ikon under Den här datorn och välja Spela upp automatiskt (AutoPlay).
- ✱ Om spelet går trögt kan du dra ner kvalitén på några av inställningarna för grafik och ljud i spelets alternativmeny. En sänkning av skärmens upplösning kan ofta förbättra spelprestandan.
- ✱ Om du vill ha optimal prestanda när du spelar kanske du ska stänga av eventuella antivirusprogram eller program som körs i bakgrunden i Windows. Men kom ihåg att starta om dina antivirusprogram när du har spelat klart.

SPELA ONLINE BAKOM EN ROUTER ELLER BRANDVÄGG

Det här spelet använder följande nätverksportar vid onlinespel. Om du använder en brandvägg (t.ex. Windows programvarubaserade brandvägg eller en maskinvarubrandvägg) bör du se till att den låter spelet kommunicera via dessa portar:

18240, 18245 och 10000 (standardporten för spel som spelare står värd för)

PORT FORWARDING

Om du är ansluten till Internet via en router kan du ställa in port forwarding för att lösa många nätverksrelaterade anslutningsproblem. Alla routrar har ett eget sätt att ställa in port forwarding, men följande steg bör vara till hjälp:

1. Öppna administrationspanelen till din router. De flesta routrar har ett webbaserat gränssnitt där du kan konfigurera port forwarding. Namnet på inställningssvågen kan skilja sig på olika routrar, men håll utkik efter referenser till Port Forwarding, Tjänster (Services), Virtuella servrar (Virtual Servers), Inkommande tjänster (Inbound Services), Verktyg (Applications) eller Spel (Gaming).
2. Därefter måste du skapa nya regler för att vidarebefordra ovanstående portnummer till din dators IP-adress. Du kan ta reda på din dators IP-adress via Windows startmeny: Klicka på **START > KÖR...** och skriv in **cmd**. Klicka på OK.
3. På kommandoraden skriver du ipconfig och trycker på **ENTER**. Då visas dina nätverksinställningar samt din IP-adress.

En typisk Port Forwarding-inställning ser ut så här:

Port – 3658, **Protokoll (Protocol)** – UDP, **Trafik (Traffic)** – Inkommande (Incoming), **Skickas till (Forwarded to)** – [din IP-adress – t.ex. 192.168.1.3]

DMZ

Routrar har ofta ett alternativ som placerar din dator i en DMZ (Demilitariserad zon). När det gäller routrar för hemmabruk innebär detta att alla inkommande portar vidarebefordras till din dator. Detta löser troligtvis alla anslutningsproblem, men du förlorar allt skydd som din router erbjuder.

Om du vill veta om brandväggar, port forwarding och DMZ kan du läsa råden från vår onlinesupport på www.electronicarts.se/support

KUNDSUPPORT

Om du vill se om din dator uppfyller minimikraven som står angivna på förpackningen, finns det ett verktyg som kallas **dxdiag** som läser av din dators maskinvara och samlar denna information i en detaljerad rapport.

Så här tar du fram informationen om din dator:

- ✧ Klicka på **START**, välj **Kör...**, skriv in **dxdiag** ok klicka på **OK**
- ✧ Klicka på **SPARA ALL INFORMATION...** för att spara en rapport som du kan läsa och skriva ut. Se till att du har denna rapport tillgänglig när du kontaktar EA:s kundsupport.

Om du fortfarande har problem med att installera eller köra spelet kan du gå in på

www.electronicarts.se/support. När supportfönstret har öppnats kan du gå in i vår informationsdatabas.

Lösningarna du hittar här är samma som personalen på vår kundsupport har, så de är uppdaterade och korrekta. För att du ska hitta lösningen på ditt problem måste du välja plattform, genre och utvecklare. Om du inte hittar ett svar kan du klicka på Kontakt för att kontakta en supporttekniker som besvarar din fråga så fort som möjligt.

Om du inte har en Internetanslutning eller hellre vill prata med en tekniker kan du ringa vår kundsupport:

Innan du kontaktar vår kundsupport ber vi dig att ta fram informationen från Dxdiag

- ✧ Klicka på **START**, välj **Kör...**, skriv in **dxdiag** och klicka **OK**
- ✧ Klicka på **SPARA ALL INFORMATION...**

Vardagar mellan 15.00-20.00. Telefonnummer är **08-546 645 70**

På grund av karaktären hos de flesta problem som uppstår när man kört ett dataspel är det lättare – och går vanligtvis fortare – att använda vår databas på vår hemsida för problemlösning.

OBS: Kundsupport kan inte tillhandahålla speltips och trick.

OBS: Om du har köpt spelet via EA Link, kan du läsa licensavtalet för slutanvändare på <http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/sv/eula.pdf>

GARANTIER

OBS! Följande garantier gäller bara produkter som sålts i detaljhandel. Dessa garantier gäller inte produkter som sålts online via EA Link.

GARANTIBEGRÄNSNING

Electronic Arts garanterar den ursprungliga köparen av denna programvara att det media på vilken programvaran är inspelad är fri från material- och tillverkningsfel under 90 dagar från inköpsdagen. Under denna period kommer felaktigt media att bytas ut om originalprodukten returneras till Electronic Arts på nedanstående adress tillsammans med ett daterat inköpskvitto, en beskrivning av defekten, det felaktiga mediet och din adress. Denna garanti är ett tillägg och påverkar inte dina lagstadgade rättigheter på något sätt. Denna garanti gäller ej programvaran i sig, vilken tillhandahålls "i befintligt skick", och ej heller media som har utsatts för missbruk, skador eller onormalt brukande.

RETURER EFTER GARANTIN

Electronic Arts kommer (så länge lagret tillåter) att byta ut produkt som skadats av användaren även efter det att garantitiden gått ut om originalskivan återsänds. För närvarande tar vi ut en administrativ avgift om 100 kr för att byta spel efter garantitidens utgång.

För mer information om hur man gör tillväga för att byta ut den skadade skivan ber vi dig att kontakta Electronic Arts kundservice. På www.electronicarts.se/support kan du läsa mer om hur du kan kontakta oss via e-mail. Har du inte tillgång till Internet kan man ringa oss på 08-546 645 70, måndag till fredag, 15.00–20.00.

Electronic Arts garanti för produkten gäller inte om den köpts begagnad och konsumenten inte är den första slutanvändaren av produkten.

© 2007 Electronic Arts Inc. EA, EA-logotypen och Medal of Honor Airborne är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Electronic Arts Inc. i USA och/eller andra länder. Medal of Honor är ett varumärke eller ett registrerat varumärke som tillhör Electronic Arts i USA och/eller andra länder med avseende på dataspelsprodukter. RenderWare är ett varumärke eller registrerat varumärke som tillhör Criterion Software Ltd. Delar av denna programvara är Copyright 1998–2005 Criterion Software Ltd. och dess licensgivare. Alla övriga varumärken tillhör sina respektive ägare.