



MEDAL OF HONOR™



DICE™



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΓΙΑ ΕΠΙΛΗΨΙΑ

Παρακαλούμε διαβάστε το παρακάτω κείμενο, προτού χρησιμοποιήσετε αυτό το παιχνίδι ή επιτρέψετε στα παιδιά σας να παίξουν με αυτό.

Μερικοί άνθρωποι είναι επιρρεπείς σε επιληπτικές κρίσεις ή σε απώλεια των αισθήσεών τους εάν εκτεθούν σε συγκεκριμένες εκπομπές φωτός στην καθημερινή τους ζωή. Αυτά τα άτομα μπορεί να πάθουν ξαφνική κρίση ενώ παρακολουθούν τηλεόραση ή παίζουν συγκεκριμένα βιντεοπαιχνίδια. Αυτό μπορεί να συμβεί ακόμα και αν το άτομο δεν έχει ιστρικό ιστορικό επιληψίας ή δεν έχει υποστεί ποτέ επιληπτική κρίση. Εάν εσείς ή κάποιο μέλος της οικογένειάς σας είχατε συμπτώματα επιληψίας (επιληπτικές κρίσεις ή απώλεια των αισθήσεων) κατά την έκθεση σε φώτα που αναβοσβήνουν, συμβουλευθείτε το γιατρό σας προτού παίξετε το παιχνίδι.

Συμβουλευόμαστε τους γονείς να παρακολουθούν τη χρήση βιντεοπαιχνιδιών από τα παιδιά τους. Εάν εσείς ή το παιδί σας παρουσιάσετε κατά τη διάρκεια του βιντεοπαιχνιδιού κάποιο από τα ακόλουθα συμπτώματα: ζαλάδα, μειωμένη όραση, μυϊκούς ή οφθαλμικούς σπασμούς, απώλεια των αισθήσεων ή απώλεια προσανατολισμού, οποιαδήποτε ακούσια κίνηση ή σπασμό, σταματήστε ΑΜΕΣΩΣ το παιχνίδι και συμβουλευθείτε το γιατρό σας.

ΠΡΟΦΥΛΑΞΕΙΣ ΚΑΤΑ ΤΗ ΧΡΗΣΗ

- ✦ Μην κάθεστε πολύ κοντά στην οθόνη. Καθίστε σε αρκετή απόσταση από την οθόνη, όσο πιο μακριά σας επιτρέπει το καλώδιο.
- ✦ Είναι προτιμότερο να παίζετε το παιχνίδι σε μικρή οθόνη.
- ✦ Αποφεύγετε τα παιχνίδια όταν είστε κουρασμένοι ή άπνοιοι.
- ✦ Φροντίστε ο χώρος όπου βρίσκεστε να φωτίζεται επαρκώς.
- ✦ Κάνετε διαλείμματα των 10-15 λεπτών κάθε ώρα όταν παίζετε.

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

2	ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ
2	ΕΚΚΙΝΗΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ
3	ΠΛΗΡΗΣ ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ ΠΛΗΚΤΡΩΝ ΕΛΕΓΧΟΥ
4	ΜΗΧΑΝΙΚΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ
5	1Η ΒΑΘΜΙΔΑ
7	ΚΕΝΤΡΙΚΟ ΜΕΝΟΥ
8	ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΣΕ ΔΙΚΤΥΟ
12	ΤΡΟΠΟΙ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ
17	ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΗΝ ΑΠΟΔΟΣΗ
18	ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΠΕΛΑΤΩΝ
20	ΕΓΓΥΗΣΗ

ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Για τις απαιτήσεις του συστήματος, επισκεφθείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία electronicarts.co.uk.

Τρόπος εγκατάστασης (για χρήστες του δίσκου):

Τοποθετήστε το δίσκο στη μονάδα δίσκου και ακολουθήστε τις οδηγίες επί της οθόνης.

Αν το μενού **AutoRun** δεν εμφανιστεί αυτόματα, τρέξτε το πρόγραμμα εγκατάστασης χειροκίνητα στα **Windows® 7, Windows® XP ή Windows Vista®** επιλέγοντας το **Start > Run**, πληκτρολογώντας **D:**

AutoRun.exe στο πλαίσιο κειμένου και κάνοντας κλικ στο **OK** (αντικαταστήστε το γράμμα **D:** με το κατάλληλο γράμμα του οδηγού **CD/DVD-ROM** που χρησιμοποιείτε)

Όταν το παιχνίδι εγκατασταθεί, μπορείτε να το τρέξετε από το μενού **AutoRun** του παιχνιδιού ή εντοπίζοντας το μέσω του μενού **START**.

Τρόπος εγκατάστασης (για χρήστες του EA Store):

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Εάν θέλετε περισσότερες πληροφορίες σχετικά με την αγορά αρχείων για άμεση λήψη από την **EA**, επισκεφθείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία www.eastore.ea.com και κάντε κλικ στο **MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS** (ΜΑΘΕΤΕ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΑ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΑ ΑΡΧΕΙΑ ΓΙΑ ΑΜΕΣΗ ΛΗΨΗ).

Αφού ολοκληρώσετε τη λήψη του παιχνιδιού από τη Διαχείριση λήψεων **EA** (**EA Download Manager**), κάντε κλικ στο εικονίδιο εγκατάστασης που θα εμφανιστεί και ακολουθήστε τις οδηγίες επί της οθόνης.

Ξεκινήστε το παιχνίδι (αφού το εγκαταστήσετε) απευθείας από το **EA Download Manager**.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Εάν έχετε ήδη αγοράσει έναν τίτλο και θέλετε να τον εγκαταστήσετε σε άλλον υπολογιστή, κάντε πρώτα λήψη και εγκατάσταση της Διαχείρισης λήψεων **EA** στον άλλο υπολογιστή και, στη συνέχεια, εκκινήστε την εφαρμογή και συνδεθείτε στο λογαριασμό σας στην **EA**. Επιλέξτε τον κατάλληλο τίτλο από τον κατάλογο που θα εμφανιστεί και κάντε κλικ στο κουμπί **start** για να κάνετε λήψη του παιχνιδιού.

Τρόπος εγκατάστασης (για άλλους διαδικτυακούς χρήστες):

Για οδηγίες σχετικά με την εγκατάσταση του παιχνιδιού ή τον τρόπο λήψης και επανεγκατάστασης άλλου αντιγράφου του παιχνιδιού, επικοινωνήστε με το κατάστημα ψηφιακών πωλήσεων από το οποίο προμηθευτήκατε αυτό το παιχνίδι.

ΕΚΚΙΝΗΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Για να ξεκινήσετε το παιχνίδι:

Τα παιχνίδια στα **Windows Vista** ή τα **Windows 7** βρίσκονται στο μενού **Start > Games** ('Εναρξη > Παιχνίδια) και για παλαιότερες εκδόσεις των **Windows** στο μενού **Start > Programs** (ή **All Programs**) ['Εναρξη > Προγράμματα (ή Όλα τα προγράμματα)]. (Οι χρήστες του **EA Store** πρέπει να φροντίζουν να εκτελείται το πρόγραμμα **EA Download Manager**.)

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Στην διαμόρφωση μενού Έναρξης **Windows Vista Classic**, τα παιχνίδια βρίσκονται στο μενού **Start > Programs > Games > Games Explorer**.

WWW.MEDALOFHONOR.COM

Πάνω από δύο εκατομμύρια στρατιώτες, ναύτες, αεροπόροι και πεζοναύτες φορούν τη στολή. Μέσα σε αυτές τις ένοπλες δυνάμεις και υπηρετώντας υπό την National Command Authority (NCA), μια απόλυτα εξειδικευμένη ομάδα επιλεκτών πολεμιστών καλείται να αναλάβει δράση όταν η αποστολή δεν πρέπει να αποτύχει. Αυτοί οι άντρες συγκροτούν τη Μονάδα 1ης Βαθμίδας. Ενεργούν σε ένα επίπεδο ύπαρξης πέρα, ακόμα και πάνω από τις εξαιρετικά εκπαιδευμένες Μονάδες Ειδικών Επιχειρήσεων. Ο ακριβής αριθμός τους, παρότι είναι απόρρητος, υπολογίζεται σε λίγες εκατοντάδες. Είναι τα ζωντανά, πολεμικά όργανα ακριβείας. Είναι ειδικόι στην εφαρμογή βίας. Το νέο *Medal of Honor™* σας δίνει τη δυνατότητα να πάρετε τη θέση αυτών των πολεμιστών και να χρησιμοποιήσετε τις καταπληκτικές τους ικανότητες εναντίον ενός νέου OPFOR στις ανελήτες και εκθρικές συνθήκες του πεδίου μάχης του Αφγανιστάν.

ΠΛΗΡΗΣ ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ ΠΛΗΚΤΡΩΝ ΕΛΕΓΧΟΥ

ΕΝΑΣ ΠΑΙΚΤΗΣ	
Κίνηση	W/A/S/D
Τρέξιμο	SHIFT
Στόχευση	Ποντίκι
Έφοδος	X
Ανεφοδιασμός	R
Άλλα	ΠΛΗΚΤΡΟ ΔΙΑΣΤΗΜΑΤΟΣ
Σκύψιμο προς τα δεξιά	Q
Σκύψιμο προς τα αριστερά	E
Χρήση/Ενέργεια	F
Αλλαγή στάσης	Αριστερό CTRL
Πυροδότηση όπλου	Αριστερό κλικ
Ρίψη χειροβομβίδας	G
Κύριο όπλο	I
Δευτερεύον όπλο	2
Εξοπλισμός με πιστόλι	3
Εναλλαγή όπλων	Τροχός μετακύλισης
Επιλογή τρόπου λειτουργίας πυροδότησης	Κλικ στο μεσαίο κουμπί
Σταθερά σκοπευτικά	Δεξί κλικ
Κρυφοκοίταγμα και σκύψιμο προς τα εμπρός	Αριστερό ALT
Συσκευή νυχτερινής όρασης	Z
Δυναμικές HUD	H
Μενού Παύση	ESC

ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΓΙΑ ΠΟΛΛΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ

Κίνηση	W/A/S/D
Τρέξιμο	SHIFT
Στόχευση	Ποντίκι
Συμπλοκή	V
Ανεφοδιασμός	R
Άλμα	ΠΛΗΚΤΡΟ ΔΙΑΣΤΗΜΑΤΟΣ
Αλλαγή θέσης	FI
Χρήση/Ενέργεια	F
Βαθύ κάθισμα	Αριστερό CTRL
Πυροδότηση όπλου	Αριστερό κλικ
Ρίψη χειροβομβίδας	G
Κύριο όπλο	2
Δευτερεύον όπλο	3
Εξοπλισμός με πιστόλι	I
Εναλλαγή όπλων	Τροχός μετακύλισης
Σιδερένιες ματιές	Δεξί κλικ
Ενέργειες υποστήριξης	5 (επιθετική)/6 (αμυντική)
Μενού Παύση	ESC
Πίνακας αποτελεσμάτων	TAB

ΜΗΧΑΝΙΚΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΔΥΝΑΜΙΚΕΣ HUD

Προκειμένου να επιτύχετε την άριστη εμπειρία παιχνιδιού, οι HUD (Ενδείξεις επί της οθόνης) εντός παιχνιδιού διατηρούνται στα ελάχιστα δυνατά επίπεδα απαιτούμενων δεδομένων. Ενεργοποιήστε τις Δυναμικές HUD για να προβληθεί η θέση των συμμάχων σας, ο στόχος και ο τρέχων αριθμός πυρομαχικών σας.

ΓΛΙΣΤΡΗΜΑ

Όταν τρέχετε για να καλυφθείτε κατά τη διάρκεια μιας εκστρατείας για έναν παίκτη, επιλέξτε CHANGE STANCE (ΑΛΛΑΓΗ ΣΤΑΣΗΣ) για να γλιστρήσετε. Το γλιστρήμα σας δίνει τη δυνατότητα να φτάνετε γρήγορα σε κάποιο σημείο κάλυψης και να επιστρέψετε σε θέση επίθεσης. Αφού ολοκληρώσετε το γλιστρήμα, κάντε βαθύ κάθισμα. Επιλέξτε και κρατήστε πατημένο το CHANGE STANCE (ΑΛΛΑΓΗ ΣΤΑΣΗΣ) για να γλιστρήσετε σε θέση πρηνηδόν.

ΚΡΥΦΟΚΟΙΤΑΓΜΑ ΚΑΙ ΣΚΥΨΙΜΟ ΠΡΟΣ ΤΑ ΕΜΠΡΟΣ

Το κρυφοκοίταγμα και το σκύψιμο προς τα εμπρός σας δίνουν τη δυνατότητα στον τρόπο λειτουργίας Παιχνίδι για έναν παίκτη να καλύπτεστε πίσω από αντικείμενα και να σκύβετε προς τα εμπρός για να πυροβολείτε τις OPFOR θέσεις όταν παίζετε σε μια εκστρατεία.

ΑΙΤΗΜΑ ΓΙΑ ΠΥΡΟΜΑΧΙΚΑ

Εάν διαπιστώσετε ότι σας τελειώνουν τα πυρομαχικά, ζητήστε περισσότερα από τους συμμάχους σας. Τα μέλη της ομάδας που έχουν παρόμοια όπλα θα σας δώσουν πρόσθετα πυρομαχικά. Το εικονίδιο με τη σφαίρα που εμφανίζεται πάνω από το κεφάλι ενός συμμάχου υποδεικνύει πόσες φορές μπορεί να σας ανεφοδιάσει κατά τη διάρκεια ενός επιπέδου. Οι σύμμαχοι δεν θα σας δώσουν πυρομαχικά εάν είναι καθηλωμένοι από τα αντίπαλα πυρά ή δέχονται επίθεση.

1Η ΒΑΘΜΙΔΑ

Η 1η Βαθμίδα είναι ο ανταγωνιστικός τρόπος λειτουργίας παιχνιδιού για έναν παίκτη που διατίθεται μόνο μέσω Διαδικτύου. Στην 1η Βαθμίδα, παίζετε ξανά τα επίπεδα της Εκστρατείας βάζοντας στόχο να κάνετε τον καλύτερο χρόνο και να πραγματοποιήσετε τα πιο επιδέξια θανάσιμα χτυπήματα. Ανάλογα με την πρόκληση της 1ης Βαθμίδας, η δυσκολία αυξάνεται και δεν υπάρχουν σημεία ελέγχου στη μέση του επιπέδου — εάν πεθάνετε, θα πρέπει να ξεκινήσετε το επίπεδο από την αρχή.

Οι χρόνοι και τα στατιστικά στοιχεία του παιχνιδιού ελέγχονται και αναρτώνται σε πίνακες κορυφαίων στο Διαδίκτυο, έτσι ώστε να συγκρίνετε την απόδοσή σας με φίλους και άλλους παίκτες από όλο τον κόσμο. Οι δείκτες που εμφανίζονται μέσα στα επίπεδα δείχνουν την πρόοδο των φίλων σας. Αλληλεπιδράστε με έναν δείκτη για να στείλετε μήνυμα στους φίλους σας και να τους ενημερώσετε ότι τους προσπεράσατε. Επιδείξτε τις ικανότητές σας και δείξτε στους φίλους σας ποιος είναι ο επίλεκτος των επίλεκτων.

ΕΠΙΔΕΞΙΑ ΘΑΝΑΣΙΜΑ ΧΤΥΠΗΜΑΤΑ

Ο στόχος της 1ης Βαθμίδας είναι να ολοκληρώσετε ένα επίπεδο στο συντομότερο δυνατό χρόνο. Η πραγματοποίηση επιδέξιων θανάσιμων χτυπημάτων «παγώνει» προσωρινά το ρολόι, προκειμένου να βελτιώσετε το χρόνο σας.

- ✦ Η βολή στο κεφάλι σταματά το χρονόμετρο για δύο δευτερόλεπτα.
- ✦ Οι τρεις διαδοχικές βολές στο κεφάλι σταματούν το χρονόμετρο για πέντε δευτερόλεπτα.
- ✦ Το θανάσιμο χτύπημα σε συμπλοκή σταματά το χρονόμετρο για δύο δευτερόλεπτα.
- ✦ Τα τρία διαδοχικά θανάσιμα χτυπήματα σε συμπλοκή, που εκτελούνται εντός 10 δευτερολέπτων, σταματούν το χρονόμετρο για έξι δευτερόλεπτα.
- ✦ Εάν σκοτώσετε δύο OPFOR με μία σφαίρα το χρονόμετρο σταματά για έξι δευτερόλεπτα.
- ✦ Εάν σκοτώσετε πέντε OPFOR μέσα σε 15 δευτερόλεπτα το χρονόμετρο σταματά για έξι δευτερόλεπτα.

ΔΥΣΚΟΛΙΑ 1ΗΣ ΒΑΘΜΙΔΑΣ

Η Δυσκολία 1ης Βαθμίδας προσομοιώνει τις όσο το δυνατόν πιο ακραίες συνθήκες παιχνιδιού. Η υγεία αναπληρώνεται με πιο αργό ρυθμό, δεν μπορείτε να ανεφοδιαστείτε με πυρομαχικά από τους συμμάχους σας, ενώ η λειτουργία Άμεση στροφή προς το στόχο και το σταυρόνημα του όπλου σας είναι απενεργοποιημένα. Επίσης, οι OPFOR έχουν τη δυνατότητα να προκαλούν αυξημένες ζημιές. Εάν σκοτωθείτε στη μέση του επιπέδου, θα πρέπει να ξεκινήσετε από την αρχή, καθώς τα σημεία ελέγχου που υπάρχουν στη μέση του επιπέδου είναι απενεργοποιημένα. Επιπλέον, όλα τα στοιχεία HUD, εκτός από τους στόχους και τα ονόματα των φίλων, είναι απενεργοποιημένα.

Προτού ξεκινήσετε το παιχνίδι σε ένα στάδιο 1ης Βαθμίδας, θα πρέπει να ολοκληρώσετε μια κανονική εκστρατεία.

ΘΕΩΝΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ (ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΓΙΑ ΕΝΑΝ ΠΑΙΚΤΗ)



ΚΕΝΤΡΙΚΟ ΜΕΝΟΥ

ΕΝΑΣ ΠΑΙΚΤΗΣ

ΕΚΣΤΡΑΤΕΙΑ (CAMPAIGN)

Επιλέξτε NEW GAME (ΝΕΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ) για να ξεκινήσετε μια εκστρατεία. Επιλέξτε EASY (ΕΥΚΟΛΟ), MEDIUM (ΜΕΤΡΙΟ) ή HARD (ΥΨΗΛΟ) επίπεδο δυσκολίας για να ξεκινήσετε το *Medal of Honor*. Έχετε την επιλογή να λάβετε μέρος στον πόλεμο του Αφγανιστάν σε διαφορετικά αξιώματα του αμερικανικού στρατού. Ως μέλος της Μονάδας 1η Βαθμίδας, είστε η αιχμή του «δόρατος». Έχετε την αποστολή να διεισδύσετε βαθιά πίσω από τις OPFOR γραμμές, να εκτελέσετε χτυπήματα ακριβείας εναντίον πολυτιμων στόχων και να διασφαλίσετε θέσεις σε OPFOR έδαφος. Σε άλλες αποστολές, είστε η «βαριοπούλα» όπου βιώνετε το πεδίο της μάχης ως Καταδρομείς του στρατού σε αποστολές άμεσης δράσης.

Καθώς η εκστρατεία εξελίσσεται, συμμετέχετε σε μάχες ελεύθερων σκοπευτών, διασχίζετε τις πεδιάδες του Αφγανιστάν με οχήματα ATV και σβήνετε από το χάρτη τα OPFOR στρατόπεδα από το πιλοτήριο ενός μαχητικού ελικοπτερίου AH-64 Apache.

ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΚΑΙ ΦΟΡΤΩΣΗ

Όταν παίζετε το *Medal of Honor*, η πρόοδός σας αποθηκεύεται αυτόματα μέσω ενός αριθμού σημείων ελέγχου που υπάρχουν στη μέση της αποστολής. Εάν πεθάνετε, εμφανίζετε ξανά στο τελευταίο σημείο ελέγχου από το οποίο περάσατε.

ΜΕΝΟΥ ΕΚΣΤΡΑΤΕΙΑΣ

Νέο παιχνίδι (New Game) Ξεκινήστε νέα εκστρατεία.

Συνέχεια (Continue) Συνεχίστε μια αποθηκευμένη εκστρατεία από το τελευταίο σημείο ελέγχου.

Επιλογή αποστολής (Mission Select) Επιλέξτε μια ήδη ολοκληρωμένη αποστολή.

ΤΡΟΠΟΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ 1ΗΣ ΒΑΘΜΙΔΑΣ

1η Βαθμίδα (Tier I) Παίξτε την 1η Βαθμίδα.

ΕΠΙΛΟΓΕΣ

- Τρόπος παιχνιδιού (Gameplay)** Προσαρμόστε τους υποτίτλους, την ευαισθησία στόχευσης, την αντιστροφή πλήκτρων ελέγχου και τις ρυθμίσεις για το αίμα που θα τρέχει.
- Πλήκτρα ελέγχου (Controls)** Ρυθμίστε τα πλήκτρα ελέγχου.
- Εικόνα (Video)** Προσαρμόστε την ανάλυση, ενεργοποιήστε την κατάσταση Windowed, το VSync και προσαρμόστε την φωτεινότητα και την αντίθεση.
- Ήχος (Audio)** Αλλάζετε την ένταση της μουσικής, των διαλόγων και των ηχητικών εφέ και επιλέγετε μία από τις τέσσερις ρυθμίσεις ήχου που σχεδιάστηκαν για να ενισχύουν τον ήχο του συστήματος των ηχείων σας.

ΠΡΟΣΘΕΤΑ

- Ταινία (Movies)** Επαναλαμβάνετε τα κινηματογραφικά στιγμιότυπα του παιχνιδιού.
- Συντελεστές (Credits)** Δείτε τα δημιουργικά μαυλά πίσω από το *Medal of Honor*.

ΕΞΟΔΟΣ

Βγείτε από το παιχνίδι.

ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΣΕ ΔΙΚΤΥΟ

ΚΑΝΟΝΙΚΗ ΕΚΔΟΣΗ

ΓΙΑ ΝΑ ΠΑΙΞΕΤΕ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ ΑΠΟΔΟΧΗ ΤΗΣ ΣΥΜΒΑΣΗΣ ΑΔΕΙΑΣ ΧΡΗΣΗΣ ΤΕΛΙΚΟΥ ΧΡΗΣΤΗ ΚΑΙ ΤΗΣ ΣΥΜΒΑΣΗΣ ΑΔΕΙΑΣ ΧΡΗΣΗΣ ΤΕΛΙΚΟΥ ΧΡΗΣΤΗ ΤΟΥ PUNKBUSTER. ΓΙΑ ΝΑ ΑΠΟΚΤΗΣΕΤΕ ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΣΕ ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΟ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ ΚΑΙ ΣΕ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ ΠΡΩΟΡΗΣ ΠΡΟΣΒΑΣΗΣ (ΕΑΝ ΥΠΑΡΧΕΙ), ΚΑΘΩΣ ΚΑΙ ΣΕ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΕΣ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΕΣ ΚΑΙ/Η ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ ΛΟΓΑΡΙΑΣΜΟΣ ΣΤΗΝ ΕΑ ONLINE ΚΑΙ ΕΓΓΡΑΦΗ ΜΕ ΤΟ ΣΕΙΡΙΑΚΟ ΚΩΔΙΚΟ ΜΙΑΣ ΧΡΗΣΗΣ, Ο ΟΠΟΙΟΣ ΔΙΑΤΙΘΕΤΑΙ ΜΕ ΚΑΘΕ ΝΕΑ, ΠΛΗΡΗ ΑΓΟΡΑ ΛΙΑΝΙΚΗΣ. Η ΕΓΓΡΑΦΗ ΓΙΑ ΤΙΣ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΕΣ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΕΣ ΠΕΡΙΟΡΙΖΕΤΑΙ ΣΕ ΕΝΑ ΛΟΓΑΡΙΑΣΜΟ ΕΑ ΑΝΑ ΣΕΙΡΙΑΚΟ ΚΩΔΙΚΟ ΚΑΙ ΔΕΝ ΜΕΤΑΒΙΒΑΖΕΤΑΙ ΕΦΟΣΟΝ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΘΕΙ. ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΕΙΣΤΕ ΑΝΩ ΤΩΝ 13 ΕΤΩΝ ΓΙΑ ΝΑ ΕΓΓΡΑΦΕΙΤΕ ΣΕ ΛΟΓΑΡΙΑΣΜΟ ΤΗΣ ΕΑ ONLINE. Η ΠΟΛΙΤΙΚΗ ΤΗΣ ΕΑ ONLINE ΠΕΡΙ ΠΡΟΣΤΑΣΙΑΣ ΠΡΟΣΩΠΙΚΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΚΑΙ ΟΙ ΟΡΟΙ ΤΗΣ ΥΠΗΡΕΣΙΑΣ ΔΙΑΤΙΘΕΝΤΑΙ ΣΤΗ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ WWW.EA.COM. Η ΕΑ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΠΑΡΕΧΕΙ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΟ ΠΡΟΣΘΕΤΟ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ Η/ΚΑΙ ΕΝΗΜΕΡΩΣΕΙΣ ΧΩΡΙΣ ΧΡΕΩΣΗ, ΕΦΟΣΟΝ ΕΙΝΑΙ ΔΙΑΘΕΣΙΜΕΣ. ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΕΝΣΩΜΑΤΩΝΕΙ ΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΚΑΤΑ ΤΩΝ ΚΛΟΠΩΝ PUNKBUSTER. ΓΙΑ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΟ PUNKBUSTER, ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ ΤΗΝ ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ EVENBALANCE.COM. ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΕΙ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΠΡΟΣΤΑΣΙΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟΥ SONY SECURUM. (ΓΙΑ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ ΛΕΠΤΟΜΕΡΕΙΕΣ, ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΩΝ ΤΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΠΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ SECURUM ΓΙΑ ΨΗΦΙΑΚΕΣ ΕΚΔΟΣΕΙΣ, ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ ΤΗΝ ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ WWW.SECURUM.COM). ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ ΠΑΙΞΕΤΕ ΤΗΝ ΨΗΦΙΑΚΗ ΕΚΔΟΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΣΕ ΩΣ ΚΑΙ ΠΕΝΤΕ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ, ΕΝΩ ΟΙ ΧΡΗΣΤΕΣ ΘΑ ΜΠΟΡΟΥΝ ΝΑ ΚΑΘΟΡΙΖΟΥΝ ΠΟΙΟΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ ΕΙΝΑΙ ΕΞΟΥΣΙΟΔΟΤΗΜΕΝΟΙ Η ΟΧΙ ΓΙΑ ΝΑ ΠΑΙΖΟΥΝ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ. ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ ΤΗΝ ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/) ΓΙΑ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΗΝ ΚΑΤΑΡΤΗΣΗ ΤΗΣ ΕΞΟΥΣΙΟΔΟΤΗΣΗΣ. Η ΕΑ ΕΝΔΕΧΕΤΑΙ ΝΑ ΑΠΟΣΥΡΕΙ ΤΙΣ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΕΣ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΕΣ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ 30 ΗΜΕΡΩΝ ΠΟΥ ΘΑ ΚΟΙΝΟΠΟΙΗΘΕΙ ΣΤΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES.

ΕΚΔΟΣΗ 1^{ΗΣ} ΒΑΘΜΙΔΑΣ ΚΑΙ ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΗ ΕΚΔΟΣΗ

ΓΙΑ ΝΑ ΠΑΙΞΕΤΕ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ ΣΥΝΔΕΣΗ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ, ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΠΙΣΤΟΠΟΙΗΣΗ ΚΑΙ ΑΠΟΔΟΧΗ ΤΗΣ ΣΥΜΒΑΣΗΣ ΑΔΕΙΑΣ ΧΡΗΣΗΣ ΤΕΛΙΚΟΥ ΧΡΗΣΤΗ ΤΗΣ ΕΑ ΚΑΙ ΤΗΣ ΣΥΜΒΑΣΗΣ ΑΔΕΙΑΣ ΧΡΗΣΗΣ ΤΕΛΙΚΟΥ ΧΡΗΣΤΗ ΤΟΥ PUNKBUSTER. ΓΙΑ ΝΑ ΑΠΟΚΤΗΣΕΤΕ ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΣΕ ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΟ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ ΚΑΙ ΣΕ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ ΠΡΩΩΡΗΣ ΠΡΟΣΒΑΣΗΣ, ΚΑΘΩΣ ΚΑΙ ΣΕ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΕΣ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΕΣ ΚΑΙ/Η ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ ΛΟΓΑΡΙΑΣΜΟΣ ΣΤΗΝ ΕΑ ONLINE ΚΑΙ ΕΓΓΡΑΦΗ ΜΕ ΤΟ ΣΕΙΡΙΑΚΟ ΚΩΔΙΚΟ ΜΙΑΣ ΧΡΗΣΗΣ, Ο ΟΠΟΙΟΣ ΔΙΑΤΙΘΕΤΑΙ ΜΕ ΚΑΘΕ ΝΕΑ, ΠΛΗΡΗ ΑΓΟΡΑ ΛΙΑΝΙΚΗΣ. Η ΕΓΓΡΑΦΗ ΓΙΑ ΤΙΣ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΕΣ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΕΣ ΠΕΡΙΟΡΙΖΕΤΑΙ ΣΕ ΕΝΑ ΛΟΓΑΡΙΑΣΜΟ ΕΑ ΑΝΑ ΣΕΙΡΙΑΚΟ ΚΩΔΙΚΟ ΚΑΙ ΔΕΝ ΜΕΤΑΒΙΒΑΖΕΤΑΙ ΕΦΟΣΟΝ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΘΕΙ. Η ΠΟΛΙΤΙΚΗ ΤΗΣ ΕΑ ONLINE ΠΕΡΙ ΠΡΟΣΤΑΣΙΑΣ ΠΡΟΣΩΠΙΚΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΚΑΙ ΟΙ ΟΡΟΙ ΤΗΣ ΥΠΗΡΕΣΙΑΣ ΔΙΑΤΙΘΕΝΤΑΙ ΣΤΗ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ WWW.EA.COM. ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΕΙΣΤΕ ΑΝΩ ΤΩΝ 13 ΕΤΩΝ ΓΙΑ ΝΑ ΕΓΓΡΑΦΕΙΤΕ ΣΕ ΛΟΓΑΡΙΑΣΜΟ ΤΗΣ ΕΑ ONLINE. ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΕΝΣΩΜΑΤΩΝΕΙ ΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΚΑΤΑ ΤΩΝ ΚΛΟΠΩΝ PUNKBUSTER. ΓΙΑ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΟ PUNKBUSTER, ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ ΤΗΝ ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ EVENBALANCE.COM. ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΕΙ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΠΡΟΣΤΑΣΙΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟΥ SONY SECURUM. (ΓΙΑ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ ΛΕΠΤΟΜΕΡΕΙΕΣ, ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΩΝ ΤΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΠΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ SECURUM, ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ ΤΗΝ ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ WWW.SECURUM.COM). ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ ΠΑΙΞΕΤΕ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΣΕ ΩΣ ΚΑΙ ΠΕΝΤΕ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ, ΕΝΩ ΟΙ ΧΡΗΣΤΕΣ ΘΑ ΜΠΟΡΟΥΝ ΝΑ ΚΑΘΟΡΙΖΟΥΝ ΠΟΙΟΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ ΕΙΝΑΙ ΕΞΟΥΣΙΟΔΟΤΗΜΕΝΟΙ Η ΟΧΙ ΓΙΑ ΝΑ ΠΑΙΖΟΥΝ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ. ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ ΤΗΝ ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/) ΓΙΑ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΗΝ ΚΑΤΑΡΓΗΣΗ ΤΗΣ ΕΞΟΥΣΙΟΔΟΤΗΣΗΣ. Η ΕΑ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΠΑΡΕΧΕΙ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΟ ΠΡΟΣΘΕΤΟ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ Η/ΚΑΙ ΕΝΗΜΕΡΩΣΕΙΣ ΧΩΡΙΣ ΧΡΕΩΣΗ, ΕΦΟΣΟΝ ΕΙΝΑΙ ΔΙΑΘΕΣΙΜΕΣ. Η ΕΑ ΕΝΔΕΧΕΤΑΙ ΝΑ ΑΠΟΣΥΡΕΙ ΤΙΣ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΕΣ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΕΣ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ 30 ΗΜΕΡΩΝ ΠΟΥ ΘΑ ΚΟΙΝΟΠΟΙΗΘΕΙ ΣΤΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES.

ΠΩΣ ΝΑ ΠΑΙΞΕΤΕ *MEDAL OF HONOR* ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ

- Παιχνίδι (Play)** Μεταβείτε στο MATCHMAKER (ΔΙΟΡΓΑΝΩΤΗΣ ΑΓΩΝΩΝ) για να παίξετε ένα γρήγορο παιχνίδι, να περιηγηθείτε στο διακομιστή για αγώνες ή να δημιουργήσετε έναν αγώνα για πολλούς παίκτες με φίλους και αγνώστους.
- Καριέρα (Career)** Αλλάζετε την εξάρτησή σας, προβάλλετε το δενδροειδές σχήμα ξεκλειδώματος αντικειμένων, βλέπετε τα στατιστικά στοιχεία και τα μετάλλιά σας ή τους πίνακες κορυφαίων.
- Επιλογές (Options)** Προσαρμόζετε τα πλήκτρα ελέγχου ή άλλες επιλογές του παιχνιδιού, συμπεριλαμβανομένης της περιοχής προβολής της τηλεόρασής σας.
- Πρόσθετα (Extras)** Εξαργυρώστε το αποκλειστικό περιεχόμενο, δείτε τους συντελεστές ή προβάλλετε σύντομες οδηγίες σχετικά με το πώς να παίξετε το *Medal of Honor* στο Διαδίκτυο.

ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ ΚΑΙ ΕΜΠΕΙΡΙΑ

Μπορείτε να επιλέξετε μία από τις τρεις κατηγορίες για να παίξετε όταν παίζετε το *Medal of Honor* μέσω Διαδικτύου. Κάθε κατηγορία έχει τη δική της εμφάνιση και απαιτεί συγκεκριμένο στυλ παιχνιδιού, δίνοντας σας τη δυνατότητα να υποδυθείτε τους απαραίτητους ρόλους στο πεδίο της μάχης. Επίσης, μπορείτε να επιλέξετε και να τροποποιήσετε τα όπλα που χρησιμοποιούνται στις κατηγορίες, προσαρμόζοντας τα δυνατό τους σημεία προς όφελός σας. Οι συμμαχικές δυνάμεις και οι OPFOR χρησιμοποιούν τις ίδιες κατηγορίες.

Οι Τυφεκιοφόροι είναι η βασική κατηγορία μαχητών. Είναι συνήθως στρατιώτες της πρώτης γραμμής, καθοδηγώντας την επίθεση στις OPFOR θέσεις, ενώ αποτελούν τη «ραχοκοκαλιά» των ενόπλων δυνάμεων.

Οι Τυφεκιοφόροι χρησιμοποιούν τουφέκια εφόδου και πολυβόλα, καθώς και χειροβομβίδες κανιού ως βοηθητικό όπλο.

Τα μέλη της ομάδας Ειδικών επιχειρήσεων ειδικεύονται στις μάχες σώμα με σώμα. Χρησιμοποιούν υποπολυβόλα ή καραμπίνες και έχουν έτοιμο τον εκτοξευτή πυραύλων για εξαιρετικά εκρηκτικά σασμποτάζ. Η διείσδυση στις OPFOR γραμμές και η αποκοπή των διόδων τροφοδοσίας ή το στήσιμο ενέδρας είναι δύο από τις βασικές στρατηγικές των Ειδικών επιχειρήσεων.

Οι ελεύθεροι σκοπευτές ενεργούν καλύτερα όταν παίρνουν θέση πίσω από την κύρια γραμμή και εξοντώνουν τις OPFOR από μακριά. Παρόλο που μπορούν να τοποθετούν και να πυροκροτούν εκρηκτικά, η κύρια λειτουργία τους είναι ο έλεγχος του πλήθους από μακριά. Οι ελεύθεροι σκοπευτές πρέπει να λαμβάνουν προφυλάξεις έτσι ώστε να παραμένουν ασφαλείς όταν συμμετέχουν σε μάχη, καθώς το οπτικό τους πεδίο περιορίζεται όταν κοιτάζουν μέσα από τη διόπτρα.

Αποκτήστε εμπειρία στην κατηγορία που επιλέξατε εκτελώντας ενέργειες που αποφέρουν βαθμούς στο πεδίο της μάχης. Κερδίζετε βαθμούς όταν φέρνετε σε πέρας τους στόχους της αποστολής. Η βελτίωση επιπέδου ξεκλειδώνει νέα όπλα και πρόσθετα. Κάθε κατηγορία έχει χωριστά επίπεδα από τις υπόλοιπες και, επομένως, εάν θέλετε να αποκτήσετε πρόσβαση σε νέα όπλα ή ικανότητες για μια κατηγορία θα πρέπει να παίξετε σε αυτή την κατηγορία για να αυξήσετε την εμπειρία σας. Το επίπεδο της εμπειρίας σας εξαρτάται από τη φαντέρια σας. Εάν είστε Τυφεκιοφόρος επιπέδου 7 όταν παίζετε ως OPFOR, θα είστε Τυφεκιοφόρος επιπέδου 7 και όταν παίζετε ως στρατιώτης των συμμαχικών.

ΓΑΛΟΝΙΑ ΚΑΙ ΜΕΤΑΛΛΙΑ

Το επίπεδό σας είναι ο μοναδικός τρόπος για να παρακολουθείτε την απόδοση και την πρόοδό σας στο *Medal of Honor*. Τα γαλόνια και τα μετάλλια χρησιμοποιούνται ως μέσο καταγραφής των σημαντικών επιτευγμάτων σας σε ένα παιχνίδι ή κατά τη διάρκεια της καριέρας σας. Τα γαλόνια είναι βραβεία για ειδικούς άθλους και μπορούν να απονεμηθούν πολλές φορές. Τα μετάλλια είναι βραβεία που περιλαμβάνονται στην καριέρα σας σε παιχνίδια για πολλούς παίκτες και σηματοδοτούν σημαντικά επιτεύγματα, όπως η συμπλήρωση 100 θανάσιμων χτυπημάτων ή η ολοκλήρωση 100 στόχων. Τα μετάλλια και τα γαλόνια που κερδίζετε κατά τη διάρκεια ενός γύρου συνοψίζονται μετά από αυτόν τον γύρο.

ΟΠΛΑ

Κάθε όπλο που υπάρχει στο *Medal of Honor* έχει τα υπέρ και τα κατά του. Τα τουφέκια ελεύθερου σκοπευτή είναι εξαιρετικά για μακρινή απόσταση, αλλά δεν είναι τόσο αποτελεσματικά σε ανταλλαγή πυρών από κοντινή απόσταση. Οι καραμπίνες είναι εξαιρετικές για ανταλλαγή πυρών σε κοντινή απόσταση, αλλά χάνουν την ακρίβειά τους όταν πυροβολείτε από μακριά. Η επιλογή του κατάλληλου όπλου είναι ίσως το πρώτο βήμα για τη διαμόρφωση μιας στρατηγικής που θα σας βοηθήσει να κατατροπώσετε τις OPFOR.

Όταν παίζετε το *Medal of Honor* μέσω Διαδικτύου, κερδίζετε πολλά νέα όπλα και αξεσουάρ, όπως σιγαστήρες, διόπτρες και τροποποιημένα πυρομαχικά. Προσαρμόστε την εξάρτησή σας στην οθόνη Αλλαγή εξάρτησης και προσαρμόστε το όπλο σας έτσι ώστε να ταιριάζει στο στυλ παιχνιδιού σας.

ΟΠΛΑ			
ΤΥΠΟΣ ΚΑΤΗΓΟΡΙΑΣ	ΒΑΣΙΚΟ	ΞΕΚΛΕΙΔΩΜΑ	ΞΕΚΛΕΙΔΩΜΑ
ΟΠΛΑ ΣΥΜΜΑΧΩΝ			
Τυφεκιοφόρος	M16A4	M249	F2000
Ελεύθερος σκοπευτής	M21	M24	G3A4
Ειδικές επιχειρήσεις	M4A1	870MCS	P90 PDW
ΟΠΛΑ OPFOR			
Τυφεκιοφόρος	AK-47	PKM	F2000
Ελεύθερος σκοπευτής	SVD	SV-98	G3A4
Ειδικές επιχειρήσεις	AKS-74U	TOZ-194	P90 PDW

ΑΛΥΣΙΔΩΤΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΚΑΙ ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗΣ

Κερδίζετε βαθμούς πυροβολώντας άλλους παίκτες ή εκτελώντας ορισμένες ενέργειες μέσα στο παιχνίδι. Από τη στιγμή που θα αρχίσετε να κερδίζετε βαθμούς, θα ξεκινήσει η αλυσιδωτή βαθμολογία. Οι αλυσιδωτές βαθμολογίες δημιουργούνται ενόσω παραμένετε εν ζωή, αλλά ακυρώνονται μόλις πεθάνετε. Σε ορισμένα διαστήματα, οι παίκτες λαμβάνουν Ενέργειες υποστήριξης.

Οι Ενέργειες υποστήριξης είναι πρόσθετα στρατιωτικά στοιχεία που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε κατά των εχθρών, όπως το πυροβολικό ή τα βελτιωμένα πυρομαχικά. Εάν πεθάνετε ενόσω έχετε μια Ενέργεια υποστήριξης που δεν έχει ενεργοποιηθεί ακόμη, μπορείτε να τη χρησιμοποιήσετε όταν αναγεννηθείτε. Εάν θέλετε να κερδίσετε μια διαφορετική Ενέργεια υποστήριξης, θα πρέπει να δημιουργήσετε εκ νέου την αλυσιδωτή βαθμολογία σας σύμφωνα με το απαραίτητο επίπεδο. Ο μετρητής στην κάτω δεξιά γωνία της οθόνης εμφανίζει το τρέχον επίπεδο της αλυσιδωτής βαθμολογίας σας και την απαίτηση για το επόμενο επίπεδο.

ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ ΤΑΚΤΙΚΗΣ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗΣ

ΕΠΙΠΕΔΟ	ΕΠΙΠΕΔΟ ΑΔΥΣΙΑΤΗΣ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑΣ	ΕΠΙΘΕΣΗ	ΑΜΥΝΑ	ΑΜΥΝΤΙΚΟΙ ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΒΑΘΜΟΙ
1	50	Χτύπημα όλμου	INTEL (ΚΑΤΑΣΚΟΠΙΑ)/ΥΑΝ (ΜΗ ΕΠΑΝΔΡΩΜΕΝΟ ΟΧΗΜΑ)	30
2	100	Επίθεση πυραύλου	Πυρομαχικά I	40
3	175	Πύραυλος	Θωράκιση I	40
4	250	Πυροβολικό	Πυρομαχικά II	50
5	350	Αεροπορική επιδρομή με πολυβόλα	Παρεμβολέας (μετρητής)	50
6	450	Αεροπορική επιδρομή	Πυρομαχικά III	60
7	600	Πύραυλος Cruise	Θωράκιση II	100

ΤΡΟΠΟΙ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΘΩΝΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ (ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΓΙΑ ΠΟΛΛΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ)



Το *Medal of Honor* προσφέρει πολλούς τρόπους λειτουργίας παιχνιδιού για πολλούς παίκτες, που υποστηρίζουν έως 24 παίκτες για μάχη 12 προς 12. Κάθε τρόπος λειτουργίας προσπελαίνεται μέσω των εκ των προτέρων προγραμματισμένων καταλόγων παιχνιδιού. Οι κατάλογοι παιχνιδιού μπορεί να περιλαμβάνουν πολλούς τρόπους λειτουργίας παιχνιδιού, που προσπελαίνετε τυχαία στα παιχνίδια μέσω Διαδικτύου ή στον τρόπο λειτουργίας για έναν παίκτη.

Εάν δεν υπάρχουν αρκετοί παίκτες στο διακομιστή, ο αγώνας ξεκινάει με ένα δοκιμαστικό γύρο. Αυτό δίνει στους παίκτες την ευκαιρία να ρίξουν μια ματιά στο χάρτη. Σε αυτόν το γύρο δεν παρακολουθούνται οι βαθμοί, αν και οι παίκτες μπορούν να κινούνται και να πυροβολούν. Ο δοκιμαστικός γύρος συνεχίζεται έως ότου συγκεντρωθεί ο ελάχιστος αριθμός παικτών για να ξεκινήσει το παιχνίδι.

Αφού ολοκληρωθεί ο δοκιμαστικός γύρος, ή εάν δεν απαιτείται δοκιμαστικός γύρος, οι παίκτες ξεκινούν την προθέρμανση. Κατά τη διάρκεια της προθέρμανσης, οι παίκτες επιλέγουν τον εξοπλισμό τους και είναι έτοιμοι να μπουν στη μάχη. Οι παίκτες μένουν ακίνητοι στη θέση τους μέχρι να ξεκινήσει ο αγώνας. Μετά από μια σύντομη αντίστροφη μέτρηση, οι παίκτες αρχίζουν να κινούνται και μπορούν να ξεκινήσουν τη μάχη.

Σε περίπτωση που ο αριθμός των παικτών μειωθεί κάτω από το ελάχιστο όριο κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, ο αγώνας μετατρέπεται σε δοκιμαστικό γύρο, προκειμένου να έχουν τη δυνατότητα άλλοι παίκτες να λάβουν μέρος στον αγώνα. Αυτό διασφαλίζει ότι κάθε διακομιστής έχει τον κατάλληλο αριθμό παικτών για τη μάχη.

ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΜΑΧΗΣ (COMBAT MISSION)

ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ

Οι συμμαχικές δυνάμεις πρέπει να επιτύχουν πέντε διαδοχικούς στόχους για να κερδίσουν. Οι OPFOR ενεργούν ως αντίπαλη δύναμη και έχουν σκοπό να εμποδίσουν τις συμμαχικές δυνάμεις με οποιοδήποτε τμήμα. Με την υλοποίηση στόχων ξεκλειδώνονται νέες περιοχές του χάρτη, οι οποίες αποκαλύπτουν τον επόμενο στόχο των συμμαχικών δυνάμεων.

ΚΑΝΟΝΕΣ

Η Αποστολή μάχης εξελίσσεται σε τρεις διαφορετικούς χάρτες με πέντε στόχους ανά χάρτη. Οι στόχοι διαφέρουν από αγώνα σε αγώνα και από χάρτη σε χάρτη. Οι παίκτες καταλαμβάνουν ελικόπτερα που έχουν καταρριφθεί, καταστρέφουν θέσεις όλμων και εκτελούν άλλες ενέργειες βάσει σεναρίου.

Στην Αποστολή μάχης, οι συμμαχικές δυνάμεις ξεκινούν ως οι επιτιθέμενοι και οι OPFOR αμύνονται. Στο τέλος κάθε γύρου, οι πλευρές αλλάζουν έτσι ώστε και οι δύο ομάδες να έχουν την ευκαιρία να επιτεθούν.

Ο μετρητής Υγεία ομάδας (Team Health) αντιπροσωπεύει τις υπόλοιπες ενισχύσεις των συμμάχων. Ο μετρητής Υγεία ομάδας αδειάζει προτού καταληφθεί ο τρέχων στόχος, ο αγώνας τελειώνει και οι συμμαχικές δυνάμεις σταματούν αμέσως την πορεία τους. Μόλις ολοκληρωθούν οι στόχοι, οι συμμαχικές δυνάμεις κερδίζουν λίγη Υγεία ομάδας. Εάν οι συμμαχικές δυνάμεις καταλάβουν και τους πέντε στόχους, διεκδικούν τη νίκη.

ΟΜΑΔΙΚΗ ΕΠΙΘΕΣΗ (TEAM ASSAULT)

ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ

Η Ομαδική επίθεση είναι ένας τρόπος λειτουργίας μάχης που βασίζεται στην ομάδα. Οι δύο ομάδες αγωνίζονται να συγκεντρώσουν έναν ορισμένο αριθμό βαθμών για να κερδίσουν τον αγώνα. Λαμβάνεται υπ' όψιν κάθε θανάσιμο χτύπημα και γι' αυτό σκοτώνστε OPFOR για να αυξήσετε του βαθμούς της ομάδας σας.

ΚΑΝΟΝΕΣ

Η Ομαδική επίθεση είναι μια μάχη 12 εναντίον 12 όπου όλα επιτρέπονται σε μια περιορισμένη περιοχή του χάρτη. Οι δύο ομάδες μάχονται για θανάσιμα χτυπήματα και βαθμούς.

Είναι μακράν ο πιο άμεσος τρόπος λειτουργίας παιχνιδιού. Οι παίκτες αναγεννιούνται αυτόματα και επιστρέφουν στη μάχη. Ο χάρτης εντός παιχνιδιού εμφανίζει τη θέση των φίλων και των κιβωτίων με τα πυρομαχικά. Μετά την ολοκλήρωση ενός αγώνα, ο χάρτης μεταβαίνει στον επόμενο αγώνα του καταλόγου παιχνιδιού.

ΕΠΙΔΡΟΜΗ ΣΕ ΣΤΟΧΟ (OBJECTIVE RAID)

ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ

Στην Επίδρομη σε στόχο, οι OPFOR κινούνται ως ορδές στο χάρτη για να σαμποτάρουν δύο στόχους χρησιμοποιώντας αυτοσχέδιες εκρηκτικές συσκευές (IED). Οι συμμαχικές δυνάμεις πρέπει να τους σταματήσουν και να υπερασπιστούν τις εγκαταστάσεις τους. Οι OPFOR έχουν περιορισμένο χρόνο στη διάθεσή τους για να επιτύχουν τους στόχους τους.

ΚΑΝΟΝΕΣ

Η Επίδρομη σε στόχο φέρνει αντιμέτωπες τις συμμαχικές δυνάμεις με τις OPFOR για άλλη μία φορά. Αυτή τη φορά, οι συμμαχικές δυνάμεις ασχολούνται με δύο στόχους και πρέπει να προστατεύσουν την περιοχή από τις εισβαλλόμενες OPFOR. Μπορείτε να καταλάβετε τους δύο στόχους με οποιαδήποτε σειρά, αναγκάζοντας τις συμμαχικές δυνάμεις να παραμένουν διαρκώς σε επιφυλακή, ενόσω οι OPFOR προσπαθούν να φτάσουν στους στόχους.

Παρόλο που οι παίκτες συγκεντρώνουν βαθμούς για να επιτεθούν ως συνήθως, αυτοί οι βαθμοί δεν συμπεριλαμβάνονται στη βαθμολογία της ομάδας. Οι βαθμοί αυτοί θα εμφανίζονται στο τέλος κάθε γύρου, αλλά δεν χρησιμοποιούνται για να υπολογιστεί ποια θα είναι η νικήτρια ομάδα. Εάν οι OPFOR καταφέρουν να καταλάβουν τους δύο στόχους προτού τελειώσει ο χρόνος, θα είναι οι νικητές. Σε περίπτωση που οι συμμαχικές δυνάμεις υπερασπιστούν επιτυχώς τα σημεία, θα νικήσουν.

ΕΛΕΓΧΟΣ ΤΟΜΕΑ (SECTOR CONTROL)

ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ

Ο Έλεγχος τομέα αναγκάζει τις δύο πλευρές να πολεμήσουν για την κατοχή τριών στόχων. Οι τρεις στόχοι συμβολίζονται με σημαίες. Με τη διατήρηση ενός στόχου συγκεντρώνετε βαθμούς. Όσο περισσότερους στόχους διατηρείτε, τόσο πιο γρήγορα θα αυξάνονται οι βαθμοί σας. Η πρώτη ομάδα που θα συγκεντρώσει την προκαθορισμένη βαθμολογία θα κερδίσει.

ΚΑΝΟΝΕΣ

Σε κάθε χάρτη Ελέγχου τομέα υπάρχουν τρεις στόχοι. Αυτοί οι στόχοι ξεκινούν σε ουδέτερη κατάσταση, ενώ κάθε ομάδα μπορεί να τους ασφαλίσει. Σταθείτε κοντά σε έναν στόχο για να τον καταλάβετε. Όσο περισσότερες φιλικές μονάδες βρίσκονται στην περιοχή, τόσο πιο γρήγορα προχωρά η διαδικασία κατάληψης. Αφού καταληφθεί ένα σημείο, η ομάδα συγκεντρώνει βαθμούς με την πάροδο του χρόνου. Μπορεί να χάνετε και να ανακτάτε σημεία, ενώ ο αγώνας συνεχίζεται.

ΧΑΡΤΕΣ

ΚΟΙΛΑΔΑ HELMAND VALLEY

Κατάλογοι παιχνιδιού: Αποστολή μάχης (Combat Mission)

Η ομάδα Python I επιφορτίστηκε με την αποστολή να εισβάλει στη νότια επαρχία του Helmand προς αναζήτηση πληροφοριών και αποθεμάτων όπλων. Αρκετά αντιαεροπορικά πολυβολεία στην περιοχή απαγορεύουν στους συμμάχους την υπεροχή στον αέρα, πράγμα που περιπλέκει την κατάσταση. Τα έμπειρα μέλη της ομάδας Python I ετοιμάζονται, καθώς γνωρίζουν ότι η περιοχή είναι γεμάτη OPFOR. Καθώς ξεκινούν την πορεία τους κατά μήκος του ποταμού, εντοπίζουν γρήγορες κινήσεις στους μακρινούς θάμνους.

Οι συμμαχικές δυνάμεις πρέπει να πολεμήσουν για να διασχίσουν την κοιλάδα, εξολοθρεύοντας εχθρικά οχυρά και εγκαταστάσεις αποθήκευσης καυσίμων, προκειμένου το σμήνος των F18 Hornet να παραδώσει το θανατηφόρο «φορτίο» της στο στόχο.

ΑΕΡΟΔΡΟΜΙΟ MAZAR-I-SHARIF

Κατάλογοι παιχνιδιού: Αποστολή μάχης (Combat Mission)

Οι συμμαχικές δυνάμεις ετοιμάζονται να επιτεθούν στο βόρειο αεροδρόμιο του Mazar-i-Sharif. Οι OPFOR έχουν δημιουργήσει μια ισχυρή αμυντική περίμετρο ανάμεσα στα συντρίμια ρωσικών τεθωρακισμένων και αεροπλάνων. Οι ενδείξεις INTEL (ΚΑΤΑΣΚΟΠΙΑ), που υποδεικνύουν ότι υπάρχει ένας Πολύτιμος στόχος σε κάποιο σημείο κοντά στο διάδρομο προσγείωσης και απογείωσης, καθιστούν εξαιρετικά απαραίτητη τη χειρουργική ακρίβεια όσον αφορά τους χειρισμούς. Η ομάδα Python I ετοιμάζεται να μπει σε ένα χώρο που μοιάζει με νεκροταφείο.

Οι συμμαχικές δυνάμεις πρέπει να αποκτήσουν πρόσβαση στο αεροδρόμιο καταστρέφοντας ένα οχύρωμα και, στη συνέχεια, να πολεμήσουν για να περάσουν από τα υπόστεγα και τα ερείπια και να φτάσουν στον πύργο ελέγχου που βρίσκεται στο τέλος του αεροδιαδρόμου. Σε όλη τη διαδρομή, βρίσκονται κρυμμένοι κάτω από το έδαφος σκοπευτές OPFOR που περιμένουν τους επιτιθέμενους.

ΟΡΗ SHAHIKHOT

Κατάλογοι παιχνιδιού: Αποστολή μάχης (Combat Mission)

Ένα ελικόπτερο Chinook έπεσε κάπου στα όρη Shahikhot. Αυτές οι χιονισμένες βουνοκορφές, που ονομάζονται «Ο τόπος του βασιλιά» (στην τοπική διάλεκτο), αποτελούν άντρο ανταρτών από την αρχαιότητα. Η ομάδα Python I εισχώρησε για να ερευνήσει και να αναζητήσει επιζώντες σε αυτό το απόκοσμο περιβάλλον. Καθώς αποβιβάζονται από το ελικόπτερο φτάνει στα αφτιά τους το πρώτο κροτάλισμα πυροβολισμών από τουφέκι ελεύθερου σκοπευτή, που αντηχεί στις απότομες βουνοπλαγιές.

Η ισχυρή παρουσία των OPFOR στην περιοχή δεν αφήνει περιθώριο δράσης στις συμμαχικές δυνάμεις. Πρέπει να πολεμήσουν για να ανέβουν στα βουνά, περνώντας από αποθέματα πυρομαχικών και θέσεις όλμων, προκειμένου να καταστρέψουν όλα τα εχθρικά αντιαεροπορικά πολυβολεία και να επιτρέψουν τη διακομιδή από την περιοχή.

ΣΤΡΑΤΟΠΕΔΟ DIWAGAL CAMP

Κατάλογοι παιχνιδιού: Ομαδική επίθεση (Team Assault), Επιδρομή σε στόχο (Objective Raid), Έλεγχος τομέα (Sector Control)

Το αφιλόξενο έδαφος και τα περίπλοκα δίκτυα σπηλαίων στο υπέδαφος της επαρχίας Kunar την έχουν μετατρέψει σε αγαπημένη περιοχή των OPFOR. Εντοπίστηκε μια βάση των OPFOR στο νότιο τμήμα της Κοιλιάδας Diwagal Valley κοντά σε έναν μικρό οικισμό από λασποκαλύβες. Οι συμμαχικές δυνάμεις εισβάλλουν για να «καθαρίσουν» την περιοχή, αλλά συναντούν την τρομερή αντίσταση των OPFOR.

ΠΟΛΗ GARMZIR

Κατάλογοι παιχνιδιού: Ομαδική επίθεση (Team Assault), Επιδρομή σε στόχο (Objective Raid), Έλεγχος τομέα (Sector Control)

Μέσα από το χωριό Garmzir, που βρίσκεται στο νότιο τμήμα του Αφγανιστάν, περνά ένα κανάλι που τροφοδοτεί τα γύρω άρδευτικά κανάλια με νερό από τον ποταμό Helmand. Αυτό το κομβικό σημείο μετατρέπεται σε άγρια κόλαση, καθώς οι συμμαχικές Ειδικές Δυνάμεις εισβάλλουν για να απαλλάξουν την πόλη από τις αντισυμμαχικές δυνάμεις της εθνοφυλακής.

ΕΡΕΙΠΙΑ ΤΗΣ ΚΑΜΠΟΥΛ

Κατάλογοι παιχνιδιού: Ομαδική επίθεση (Team Assault), Επιδρομή σε στόχο (Objective Raid), Έλεγχος τομέα (Sector Control)

Στήλες καπνού υψώνονται πάνω από τα ερείπια της αρχαίας πόλης της Καμπούλ. Σε κάποιο από τα περίχωρα, οι συμμαχικές δυνάμεις προσπαθούν να απαλλάξουν την περιοχή από τις OPFOR και τις δραστηριότητές τους. Οι πολεμιστές των δύο πλευρών τρέχουν για να κρυφτούν ανάμεσα από τόνους ερειπίων και συντρίμια αυτοκινήτων, καθώς οι ελεύθεροι σκοπευτές που βρίσκονται στις στέγες πυροβολούν όποιον τολμήσει να κινηθεί χωρίς κάλυψη.

ΑΓΟΡΑ KANDAHAR

Κατάλογοι παιχνιδιού: Ομαδική επίθεση (Team Assault), Επιδρομή σε στόχο (Objective Raid), Έλεγχος τομέα (Sector Control)

Το Kandahar, που βρίσκεται νότια, είναι ο παλαιότερος γνωστός ανθρώπινος οικισμός. Αυτό που κάποτε ήταν ένα γεμάτο κίνηση εμπορικό κέντρο έχει ερημώσει μετά από αιώνες πολέμου. Μια αγορά στις νότιες συνοικίες της πόλης γίνεται σκηνικό μιας μάχης μέχρι θανάτου ανάμεσα σε στρατιώτες των συμμαχικών δυνάμεων και τις OPFOR μέσα σε στενά δρομάρια και πάγκους αγοράς.

ΒΑΣΗ KUNAR

Κατάλογοι παιχνιδιού: Ομαδική επίθεση (Team Assault), Επιδρομή σε στόχο (Objective Raid), Έλεγχος τομέα (Sector Control)

Ο τομέας N2KL και τα σύνορα Αφγανιστάν-Πακιστάν είναι «θέατρο» βίαιων εχθροπραξιών. Μια συμμαχική μονάδα που προχωρά προς τη βάση επιχειρήσεων δέχεται επίθεση, καθώς οι OPFOR ορμούν σαν ακρίδες. Η μακρινή κορυφή του λόφου καλύπτεται σταδιακά από καπνό που προέρχεται από τις συνεχείς επιθέσεις του πυροβολικού, ενώ οι στρατιώτες στριμώνονται σε δαιδαλώδη χαρακώματα.

ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΗΝ ΑΠΟΔΟΣΗ

ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΑ ΚΑΤΑ ΤΗΝ ΕΚΤΕΛΕΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

- ✦ Βεβαιωθείτε ότι το σύστημά σας πληροί τις ελάχιστες προϋποθέσεις συστήματος για αυτό το παιχνίδι και ότι έχετε εγκαταστήσει τα πιο πρόσφατα προγράμματα οδήγησης για την κάρτα γραφικών και κάρτα ήχου που χρησιμοποιείτε:
Σχετικά με τις κάρτες γραφικών NVIDIA, επισκεφθείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία www.nvidia.com για να τις εντοπίσετε και να κάνετε λήψη.
Σχετικά με τις κάρτες γραφικών ATI, επισκεφθείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία www.ati.amd.com για να τις εντοπίσετε και να κάνετε λήψη.
- ✦ Εάν το παιχνίδι αυτό εκτελείται μέσω της έκδοσης δίσκου, προσπαθήστε να εγκαταστήσετε ξανά το DirectX από το δίσκο. Συνήθως το αρχείο αυτό βρίσκεται στο φάκελο DirectX στη ρίζα του δίσκου. Εάν έχετε πρόσβαση στο Διαδίκτυο, μπορείτε να επισκεφθείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία www.microsoft.com για να κάνετε λήψη της πιο πρόσφατης έκδοσης του DirectX.

ΓΕΝΙΚΕΣ ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗΣ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ

- ✦ Εάν χρησιμοποιείτε την έκδοση δίσκου αυτού του παιχνιδιού και η οθόνη αυτόματης αναπαραγωγής δεν εμφανίζεται αυτόματα για να εκτελέσετε την εγκατάσταση ή να παίξετε το παιχνίδι, κάντε δεξί κλικ στο εικονίδιο της μονάδας δίσκου που βρίσκεται στο My Computer (Ο Υπολογιστής μου) και επιλέξτε AutoPlay (Αυτόματη αναπαραγωγή).
- ✦ Εάν το παιχνίδι λειτουργεί αργά, δοκιμάστε να επιλέξετε ρυθμίσεις γραφικών και ήχου χαμηλότερης ποιότητας από το μενού επιλογών του παιχνιδιού. Η μείωση της ανάλυσης της οθόνης βελτιώνει συνήθως την απόδοση.
- ✦ Για βέλτιστη απόδοση κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, συνιστάται η απενεργοποίηση όλων των εργασιών παρασκήνιου (εκτός της εφαρμογής EADM, εάν υπάρχει) που βρίσκονται σε εξέλιξη στα Windows.

ΘΕΜΑΤΑ ΑΠΟΔΟΣΗΣ ΤΗΣ ΣΥΝΔΕΣΗΣ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ

Για να αποφύγετε την κακή απόδοση κατά τη διάρκεια παιχνιδιών στο Διαδίκτυο, βεβαιωθείτε ότι έχετε κλείσει τα προγράμματα κοινής χρήσης αρχείων, συνεχούς ροής ήχου ή συνομιλίας πριν ξεκινήσετε το παιχνίδι. Αυτές οι εφαρμογές ενδέχεται να μονοπωλήσουν το εύρος ζώνης της σύνδεσής σας και να προκαλέσουν καθυστέρηση ή άλλες ανεπιθύμητες συνέπειες.

Αυτό το παιχνίδι χρησιμοποιεί την (τις) ακόλουθη(-ες) θύρα(-ες) TCP και UDP για παιχνίδι Διαδικτύου:

TCP: 80, 443, 9946, 12000-16000, 17502, 42100

Ο Server του παροχέα του παιχνιδιού καθορίζει ποιά θύρα UDP θα χρησιμοποιηθεί.

Βάλτε τον H/Y σας στο DMZ του δρομολογητή σας για να μην έχετε προβλήματα με την σύνδεση.

Συμβουλευτείτε την τεκμηρίωση του δρομολογητή ή του τείχους προστασίας (firewall) που χρησιμοποιείτε, για πληροφορίες σχετικά με την απαραίτητη διαδικασία για να επιτρέψετε τη μεταφορά δεδομένων του παιχνιδιού σε αυτές τις θύρες. Εάν επιχειρήσετε να παίξετε σε εταιρική σύνδεση Διαδικτύου, επικοινωνήστε με το διαχειριστή δικτύου.

ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΠΕΛΑΤΩΝ

Εάν αντιμετωπίζετε προβλήματα με αυτό το παιχνίδι, το Τμήμα εξυπηρέτησης πελατών της EA μπορεί να σας βοηθήσει.

Το αρχείο *Βοήθειας της EA* προσφέρει λύσεις και απαντήσεις στα πιο κοινά προβλήματα και απορίες σχετικά με την ορθή χρήση αυτού του προϊόντος.

Για να προσπελάσετε το αρχείο Βοήθειας της EA (ενώ έχετε ήδη εγκαταστήσει το παιχνίδι):

Για τους χρήστες Windows Vista και Windows 7: Μεταβείτε στο **Start (Έναρξη) > Games (Παιχνίδια)**, κάντε δεξί κλικ στο εικονίδιο του παιχνιδιού και επιλέξτε την κατάλληλη σύνδεση υποστήριξης από το αναπτυσσόμενο μενού.

Για χρήστες παλαιότερων εκδόσεων Windows: Κάντε κλικ στη σύνδεση **Technical Support (Τεχνική υποστήριξη)** στον κατάλογο παιχνιδιού που βρίσκεται στο μενού **Start (Έναρξη) > Programs (Προγράμματα)** (ή **All Programs (Όλα τα προγράμματα)**).

Για να προσπελάσετε το αρχείο Βοήθειας της EA (ενώ έχετε ήδη εγκαταστήσει το παιχνίδι):

1. Τοποθετήστε το δίσκο του παιχνιδιού στη μονάδα DVD-ROM.
2. Κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο **My Computer** (Ο Υπολογιστής μου) στην επιφάνεια εργασίας. (Στα Windows XP, ενδεχομένως να χρειαστεί να πατήσετε το κουμπί **Start (Έναρξη)** και, στη συνέχεια, να κάνετε κλικ στο εικονίδιο **My Computer** (Ο Υπολογιστής μου)).
3. Κάντε δεξί κλικ στη μονάδα DVD-ROM με τον δίσκο του παιχνιδιού και, στη συνέχεια, επιλέξτε **OPEN** (Άνοιγμα).
4. Ανοίξτε το αρχείο **Support > European Help Files > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Εάν αφού ακολουθήσετε τις πληροφορίες που βρήκατε στο αρχείο Βοήθειας της EA εξακολουθείτε να αντιμετωπίζετε προβλήματα, επικοινωνήστε με την Τεχνική Υποστήριξη της EA.

ΤΜΗΜΑ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ ΠΕΛΑΤΩΝ ΤΗΣ ΕΑ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ

Εάν έχετε πρόσβαση στο Διαδίκτυο, φροντίστε να επισκεφθείτε την τοποθεσία Τεχνικής υποστήριξης της ΕΑ στη διαδικτυακή τοποθεσία:

<http://eusupport.ea.com>

Εδώ θα βρείτε πληθώρα πληροφοριών σχετικά με το DirectX, τα χειριστήρια του παιχνιδιού, τα μόντεμ και τα δίκτυα καθώς και πληροφορίες για την τακτική συντήρηση και απόδοση του συστήματος. Η διαδικτυακή τοποθεσία μας περιέχει τις τελευταίες πληροφορίες σχετικά με τα πιο κοινά προβλήματα, βοήθεια συγκεκριμένα για το παιχνίδι και συνήθειες ερωτήσεις (FAQ). Είναι οι ίδιες πληροφορίες που οι τεχνικοί μας χρησιμοποιούν για την επίλυση των δικών σας προβλημάτων απόδοσης. Ενημερώνουμε σε καθημερινή βάση τη διαδικτυακή τοποθεσία υποστήριξης, γι' αυτό ελέγξτε πρώτα εδώ για άμεση επίλυση προβλημάτων.

ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΚΕΝΤΡΟΥ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗΣ

Εάν χρειάζεστε περαιτέρω βοήθεια και προτιμάτε να μιλήσετε με τεχνικό, επικοινωνήστε τηλεφωνικά με το Τμήμα εξυπηρέτησης πελατών (9 π.μ.-9 μ.μ., Δευτέρα έως Παρασκευή):

Τηλέφωνο: (0044) 0870 243 2435

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: ΤΟ ΚΕΝΤΡΟ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗΣ ΔΕΝ ΠΡΟΣΦΕΡΕΙ ΥΠΟΔΕΙΞΕΙΣ ΚΑΙ ΚΩΔΙΚΟΥΣ.

Fax: (0044) 0870 2413231

Τα τηλεφωνήματα χρεώνονται με βάση τις εθνικές τηλεφωνικές χρεώσεις. Για περισσότερες πληροφορίες επικοινωνήστε με τον πάροχο τηλεπικοινωνιών σας. Οι πληροφορίες παρέχονται στην Αγγλική γλώσσα.

Για να μας βοηθήσετε να διαγνώσουμε το πρόβλημα, προτού επικοινωνήσετε μαζί μας, δημιουργήστε στον υπολογιστή σας μια Διαγνωστική αναφορά του DirectX:

Κάντε κλικ στο **Start (Έναρξη) > Run... (Εκτέλεση...)** και πληκτρολογήστε **dxdiag**. Κάντε κλικ στο **OK** και όταν η αναφορά είναι έτοιμη, κάντε κλικ στο **SAVE ALL INFORMATION...** (Αποθήκευση όλων των στοιχείων) και αποθηκεύστε την αναφορά στην επιφάνεια εργασίας των Windows.

ΕΓΓΥΗΣΗ

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Οι παρακάτω εγγυήσεις ισχύουν μόνο για τα προϊόντα λιανικής πώλησης. Αυτές οι εγγυήσεις δεν ισχύουν για προϊόντα που πωλούνται στο Διαδίκτυο μέσω του EA Store ή από τρίτα μέρη.

Περιορισμένη εγγύηση

Η Electronic Arts εγγυάται στον αρχικό αγοραστή του παρόντος λογισμικού προϊόντος ηλεκτρονικών υπολογιστών ότι το μέσο εγγραφής όπου είναι εγγεγραμμένα τα προγράμματα του λογισμικού δεν θα παρουσιάσει ελαττώματα του υλικού και της κατασκευής για 12 μήνες από την ημερομηνία αγοράς. Εντός αυτής της περιόδου, τα ελαττωματικά μέσα θα αντικατασταθούν, εάν το αρχικό προϊόν επιστραφεί στην Electronic Arts στην παρακάτω διεύθυνση, μαζί με χρονολογημένη απόδειξη της αγοράς, μια δήλωση περιγραφής των ελαττωμάτων, το ελαττωματικό μέσο και τη διεύθυνσή σας. Η παρούσα εγγύηση είναι επιπρόσθετη και δεν επηρεάζει με κανέναν τρόπο τα συνταγματικά σας δικαιώματα. Η παρούσα εγγύηση δεν ισχύει για τα προγράμματα λογισμικού, τα οποία παρέχονται «ως έχουν», ούτε για τα μέσα που υπέστησαν κακή χρήση, βλάβη ή υπερβολική φθορά.

Electronic Arts Customer Warranty, PO Box 1096, Guildford, GU1 9JN, United Kingdom.

Η εγγύηση της Electronic Arts δεν καλύπτει μεταχειρισμένα προϊόντα, ο χρήστης των οποίων δεν είναι ο πρώτος τελικός χρήστης του προϊόντος.

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Medal of Honor and Danger Close are trademarks of Electronic Arts Inc. The DICE logo is a trademark of EA Digital Illusions CE AB. All trademarks are the property of their respective owners.



Uses Granny Animation. Copyright © 1999 – 2010 by RAD Game Tools, Inc.



MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and THOMSON multimedia.

