



MEDAL OF HONOR™



JICE™



PRÉVENTION DES RISQUES D'ÉPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant.

Chez certaines personnes, la stimulation visuelle par certains effets stroboscopiques ou motifs lumineux peut déclencher une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance, y compris dans la vie de tous les jours. Chez ces personnes, le simple fait de regarder la télévision ou de jouer à un jeu vidéo peut suffire à déclencher une crise. Les symptômes peuvent même se déclarer chez un individu sans antécédents médicaux ou n'ayant jamais souffert de crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise épileptique ou perte de connaissance) à la suite d'une exposition à des effets lumineux stroboscopiques, veuillez consulter votre médecin avant de commencer à jouer.

Nous conseillons vivement aux parents de prêter une attention soutenue à leurs enfants lorsqu'ils utilisent un jeu vidéo. Si vous ou votre enfant ressentez l'un des symptômes suivants en cours de jeu : vertiges, troubles de la vue, contractions oculaires ou musculaires incontrôlées, perte de connaissance, désorientation, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez cesser immédiatement la partie et consulter votre médecin.

RÈGLES À RESPECTER POUR JOUER DANS LES MEILLEURES CONDITIONS POSSIBLES

- ✦ Ne pas se tenir trop près de l'écran. S'installer à bonne distance de l'écran, aussi loin que le permet la longueur des câbles.
- ✦ Jouer de préférence sur un écran de petite taille.
- ✦ Éviter de jouer en cas de fatigue ou de manque de sommeil.
- ✦ Veiller à ce que la pièce soit bien éclairée.
- ✦ Observer des pauses de 10 à 15 minutes par heure de jeu.

SOMMAIRE

2	INSTALLATION DU JEU
2	DÉMARRER LE JEU
3	COMMANDES DU JEU
4	MÉCANISMES DU JEU
5	TIER 1
7	MENU PRINCIPAL
8	JOUER EN LIGNE
12	MODES DE JEU
17	ASTUCES POUR LE BON FONCTIONNEMENT DU JEU
18	SERVICE CLIENTS
20	GARANTIE

INSTALLATION DU JEU

REMARQUE : pour toute considération technique, veuillez consulter le site www.electronicarts.fr.

Pour installer le jeu (en utilisant le disque) :

Insérez le disque dans votre lecteur et suivez les instructions à l'écran.

Si le menu d'exécution automatique (Autorun) n'apparaît pas automatiquement, exécutez l'assistant d'installation manuellement (sous Windows® 7, Windows® XP et Windows Vista®) en allant dans **Démarrer > Exécuter**, puis en tapant **D:\AutoRun.exe** dans la ligne de commande. Cliquez ensuite sur OK (indiquer la lettre correspondant à votre lecteur de CD/DVD-ROM si celle-ci est autre que « D: »).

Une fois le jeu installé, vous pourrez l'exécuter depuis le menu d'exécution automatique (Autorun) du jeu ou en cliquant sur la ligne correspondant au jeu dans le menu Démarrer.

Installation (utilisateurs EA Store) :

REMARQUE : si vous souhaitez de plus amples informations à propos de l'achat en téléchargement direct des jeux EA, veuillez consultez le site www.eastore.fr et cliquer sur SERVICE CLIENTS.

Une fois que le téléchargement a été effectué par EA Download Manager, cliquez sur l'icône d'installation qui s'affiche et suivez les instructions à l'écran.

Lancez le jeu (une fois qu'il est installé) directement à partir du logiciel EA Download Manager.

REMARQUE : si vous avez déjà acquis un titre et que vous souhaitez l'installer sur un autre ordinateur, téléchargez et installez EA Download Manager sur un autre ordinateur, puis lancez l'application et enregistrez-vous avec votre compte EA. Sélectionnez le titre approprié dans la liste qui s'affiche à l'écran et cliquez sur le bouton Start pour télécharger le jeu.

Pour installer le jeu (utilisateurs tiers en ligne) :

Veuillez contacter le fabricant auquel vous avez acheté le jeu pour obtenir des instructions sur la procédure d'installation du jeu ou pour télécharger et réinstaller une copie.

DÉMARRER LE JEU

Pour démarrer le jeu :

Pour lancer le jeu sous Windows Vista ou Windows 7, cliquez sur le menu **Démarrer > Jeux**. Sous les versions précédentes de Windows, cliquez sur le menu **Démarrer > Programmes** (ou **Tous les programmes**). (Pour les utilisateurs d'EA Store, EA Download Manager doit être activé.)

REMARQUE : dans le mode classique de démarrage de Windows Vista, les jeux se trouvent dans **Démarrer > Tous les programmes > Jeux > menu Explorateur des jeux**.

WWW.MEDALOFHONOR.COM

Rattachés à l'armée de l'air, de terre ou aux Marines, plus de 2 millions d'individus portent l'uniforme militaire aux États-Unis. Parmi eux, opérant directement sous les ordres du « National Command Authority » (l'autorité militaire suprême aux États-Unis), il existe une entité de combattants, sélectionnés parmi les meilleurs, qui sont appelés pour des missions hautement sensibles. Ce sont les Opérateurs du Tier 1. Ils forment une élite, au-dessus même des Forces Spéciales surentraînées. Leur nombre, même s'il n'est pas officiel, est de l'ordre de quelques centaines. Ce sont des armes de guerre vivantes d'une extrême précision, des experts dans le déploiement maîtrisé de la violence. Le nouveau *Medal of Honor™* vous offre la capacité unique d'entrer dans la peau de ces soldats et d'utiliser leurs capacités uniques contre les forces d'opposition (OPFOR) dans les conditions inhospitalières et hostiles des champs de bataille d'Afghanistan.

COMMANDES DU JEU

SOLO	
Se déplacer	Z/Q/S/D
Sprinter	MAJ
Viser	Souris
Mêlée	X
Recharger	R
Sauter	BARRE D'ESPACE
Se pencher à droite	A
Se pencher à gauche	E
Utiliser/action	F
Changer de position	Ctrl gauche
Tirer	Clic-gauche
Lancer une grenade	G
Arme principale	1
Arme secondaire	2
Dégainer le pistolet	3
Parcourir les armes	Molette
Choix du mode de tir	Clic du milieu
Viseur	Clic-droit
Se pencher et observer	ALT gauche
Vision de nuit	W
ATH dynamique	H
Menu Pause	Echap

MULTIJOUEUR

Se déplacer	Z/Q/S/D
Sprinter	MAJ
Viser	Souris
Mêlée	V
Recharger	R
Sauter	BARRE D'ESPACE
Changer de siège	F1
Utiliser/action	F
S'accroupir	Ctrl gauche
Tirer	Clic-gauche
Lancer une grenade	G
Arme principale	2
Arme secondaire	3
Dégainer le pistolet	1
Parcourir les armes	Molette
Visueur	Clic-droit
Actions de soutien	5 (offensives)/6 (défensives)
Menu Pause	Echap
Classement	TAB

MÉCANISMES DU JEU

ATH DYNAMIQUE

Pour une expérience de jeu immersive, l'ATH du jeu est mis à nu, avec uniquement les données nécessaires. Activez l'ATH dynamique pour voir où se trouvent vos alliés, l'objectif et l'état de vos munitions.

GLISSADES

En mode Solo, lorsque vous courez pour vous mettre à couvert, sélectionnez **CHANGER DE POSITION** pour vous mettre à glisser. Ceci vous permet de vous mettre à couvert rapidement et de retourner en position d'attaque. Une fois votre glissade terminée, vous vous retrouverez en position accroupie. Sélectionnez et maintenez **CHANGER DE POSITION** pour vous coucher.

SE PENCHER ET OBSERVER

En mode Solo, ceci vous permet de vous mettre à l'abri derrière des objets et de vous pencher pour tirer sur les positions OPFOR.

DEMANDER DES MUNITIONS

Si vous vous retrouvez à court de munitions, demandez-en à vos coéquipiers. Ceux qui sont dotés des mêmes armes que vous vous donneront une partie de leurs munitions. L'icône en forme de balle au-dessus de la tête d'un allié vous indique combien de fois celui-ci peut vous approvisionner au cours d'un niveau. Un coéquipier ne vous donnera rien s'il se fait canarder ou s'il doit repousser une attaque.

TIER 1

Tier 1 est un mode solo, compétitif et jouable en ligne seulement. Dans ce mode, vous rejouez les niveaux de la Campagne avec pour objectif de réussir le meilleur chrono et le plus d'éliminations. Pour corser les choses, la difficulté est plus élevée et il n'y a pas de check-points : si vous mourez, vous devez recommencer tout le niveau. Les temps et les statistiques de jeu sont mémorisés et affichés dans des classements pour que vous puissiez comparer vos performances à celles de vos amis et d'autres joueurs du monde entier. Les marqueurs dans les niveaux indiquent la progression de vos amis. Interagissez avec un marqueur pour envoyer un message à votre copain et lui dire que vous l'avez dépassé. Exhibez vos aptitudes et prouvez à vos amis que vous faites partie de l'élite.

ÉLIMINATIONS TECHNIQUES

Le but du mode Tier 1 est de terminer les niveaux le plus rapidement possible. Réussir des éliminations techniques gèle l'horloge pour vous aider à aller plus vite.

- ✦ Un tir en pleine tête arrête l'horloge pendant deux secondes.
- ✦ Trois tirs en pleine tête d'affilée gèlent le chrono pendant cinq secondes.
- ✦ Une élimination lors d'une mêlée arrête l'horloge pendant deux secondes.
- ✦ Trois éliminations en mêlée en l'espace de dix secondes gèlent le chrono pendant six secondes.
- ✦ Tuer deux OPFOR d'une seule balle arrête l'horloge pendant six secondes.
- ✦ Tuer cinq OPFOR en l'espace de quinze secondes gèle le temps pendant cinq secondes.

DIFFICULTÉ DU MODE TIER 1

En Tier 1, la difficulté simule les conditions les plus extrêmes possibles. La santé se régénère plus lentement, vous ne pouvez pas récupérer de munitions auprès de vos alliés et l'option de cible immédiate ainsi que le réticule de votre arme sont désactivés. Les OPFOR ont également la possibilité de faire de plus gros dégâts. Si vous mourez lors d'un niveau, vous devez le recommencer depuis le début étant donné que les check-points sont désactivés. En outre, tous les éléments de l'ATH (sauf les objectifs et les noms des alliés) sont invisibles.

Avant de pouvoir disputer un niveau en mode Tier 1, vous devez l'avoir terminé en Campagne normale.



MENU PRINCIPAL

SOLO CAMPAGNE

Sélectionnez NOUVELLE PARTIE pour débiter une campagne. Faites votre choix entre les difficultés FACILE, MOYEN et DIFFICILE pour commencer à jouer à *Medal of Honor*. Vous avez la possibilité de partir au front en Afghanistan dans la peau de différents membres de l'armée US. En tant qu'Opérateur du Tier 1, vous devrez opérer de façon chirurgicale. Vous aurez pour mission de vous infiltrer au plus profond derrière les lignes OPFOR afin de frapper de façon précise des cibles prioritaires et de sécuriser des positions en terrain adverse. Dans d'autres missions, votre rôle s'apparentera d'avantage à celui d'un marteau puisque vous incarnerez un Ranger partant au combat lors de missions pleines d'action.

Lors de la campagne, vous participerez à des combats entre snipers, vous traverserez les plaines d'Afghanistan sur un quad et vous anéantirez des camps OPFOR depuis le cockpit d'un hélicoptère d'attaque AH-64 Apache.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Lorsque vous jouez à *Medal of Honor*, votre progression est sauvegardée automatiquement via divers check-points. Lorsque vous mourez, vous réapparaîsez au dernier check-point atteint.

MENU CAMPAGNE

Nouvelle partie Débutez une nouvelle campagne.

Continuer Continuez une campagne précédemment sauvegardée depuis le dernier check-point atteint.

Choix mission Choisissez une mission terminée précédemment.

MODE TIER 1

Tier 1 Jouez en mode Tier 1.

OPTIONS

Jeu Réglez les paramètres de sous-titres, de sensibilité de la visée, d'inversion des commandes et d'affichage du sang.

Commandes Configurez les commandes.

Vidéo Réglez la résolution, autorisez le mode fenêtré, activez VSync et ajustez la luminosité et le contraste.

Audio Changez le volume de la musique, des dialogues et des effets sonores, et sélectionnez l'une des quatre configurations conçues pour améliorer le son de vos haut-parleurs.

BONUS

Vidéos

Visionnez de nouveau les cinématiques du jeu.

Générique

Découvrez les esprits créatifs à l'origine de *Medal of Honor*.

QUITTER

Quittez le jeu.

JOUER EN LIGNE

ÉDITION STANDARD

ACCEPTER LE CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR D'EA ET DE PUNKBUSTER EST OBLIGATOIRE POUR JOUER. L'ACCÈS AU CONTENU EXCLUSIF EN AVANCE (SI APPLICABLE) ET AUX FONCTIONNALITÉS ET/OU SERVICES EN LIGNE NÉCESSITE UN COMPTE EN LIGNE EA ET DE S'INSCRIRE À L'AIDE DU CODE DE SÉRIE À USAGE UNIQUE INCLUS DANS TOUT JEU COMPLET NEUF. L'ENREGISTREMENT AUX FONCTIONS EN LIGNE EST NON CESSIBLE ET LIMITÉ À UN COMPTE EA PAR CODE. VOUS DEVEZ AVOIR AU MOINS 13 ANS POUR VOUS INSCRIRE EN LIGNE. LA CHARTE DE CONFIDENTIALITÉ ET LES CONDITIONS D'UTILISATION DES SERVICES EN LIGNE EA PEUVENT ÊTRE CONSULTÉES SUR WWW.EA.COM/FR. EA PEUT PROPOSER GRATUITEMENT DES MISES À JOUR ET/OU DU CONTENU ADDITIONNEL SI ET QUAND CES ÉLÉMENTS SONT DISPONIBLES. LE LOGICIEL INCORPORE LA TECHNOLOGIE ANTI-TRICHE PUNKBUSTER. POUR PLUS D'INFORMATIONS CONCERNANT PUNKBUSTER, RENDEZ-VOUS SUR LE SITE EVENBALANCE.COM (SITE EN ANGLAIS). CE LOGICIEL UTILISE LA TECHNOLOGIE DE PROTECTION DE CONTENU SONY SECUROM (DES INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES, NOTAMMENT LA FAÇON DE DÉSINSTALLER SECUROM POUR LES VERSIONS NUMÉRIQUES, SONT DISPONIBLES SUR WWW.SECUROM.COM). UNE VERSION NUMÉRIQUE DU JEU PEUT SE PARTAGER ENTRE CINQ ORDINATEURS MAXIMUM. LES UTILISATEURS PEUVENT GÉRER QUELS ORDINATEURS SONT AUTORISÉS OU NON À JOUER. RENDEZ-VOUS SUR [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/) POUR PLUS DE RENSEIGNEMENTS CONCERNANT LA DÉSAUTORISATION. EA SE RESERVE LE DROIT D'INTERROMPRE LES CARACTÉRISTIQUES EN LIGNE APRÈS UN PRÉAVIS DE 30 JOURS PUBLIÉ SUR LE SITE WWW.ELECTRONICARTS.FR.

ÉDITION TIER 1 ET LIMITÉE

CONNEXION INTERNET, AUTHENTIFICATION EN LIGNE ET ACCEPTATION DU CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR FINAL D'EA ET DE PUNKBUSTER NÉCESSAIRES POUR JOUER. L'ACCÈS AU CONTENU EXCLUSIF EN AVANCE ET AUX FONCTIONNALITÉS ET/OU SERVICES EN LIGNE NÉCESSITE UN COMPTE EN LIGNE EA ET DE S'INSCRIRE À L'AIDE DU CODE DE SÉRIE À USAGE UNIQUE INCLUS DANS TOUT JEU COMPLET NEUF. L'ENREGISTREMENT AUX FONCTIONS EN LIGNE EST LIMITÉ À UN COMPTE EA PAR CODE DE SÉRIE QUI EST NON CESSIBLE UNE FOIS UTILISÉ. LA CHARTE DE CONFIDENTIALITÉ ET LES CONDITIONS D'UTILISATION DES SERVICES EN LIGNE EA PEUVENT ÊTRE CONSULTÉES SUR WWW.EA.COM/FR. VOUS DEVEZ AVOIR AU MOINS 13 ANS POUR CRÉER UN COMPTE EN LIGNE. LE LOGICIEL INCORPORE LA TECHNOLOGIE ANTI-TRICHE PUNKBUSTER. POUR PLUS D'INFORMATIONS CONCERNANT PUNKBUSTER, RENDEZ-VOUS SUR LE SITE EVENBALANCE.COM (SITE EN ANGLAIS). CE LOGICIEL UTILISE LA TECHNOLOGIE DE PROTECTION DE CONTENU SONY SECUROM (DES INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES, NOTAMMENT LA FAÇON DE DÉSINSTALLER SECUROM POUR LES VERSIONS NUMÉRIQUES, SONT DISPONIBLES SUR WWW.SECUROM.COM). LE JEU PEUT SE PARTAGER ENTRE CINQ ORDINATEURS MAXIMUM. LES UTILISATEURS PEUVENT GÉRER QUELS ORDINATEURS SONT AUTORISÉS OU NON À JOUER. RENDEZ-VOUS SUR [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/) POUR PLUS DE RENSEIGNEMENTS CONCERNANT LA DÉS AUTORISATION. EA PEUT PROPOSER GRATUITEMENT DES MISES À JOUR ET/OU DU CONTENU ADDITIONNEL SI ET QUAND CES ÉLÉMENTS SONT DISPONIBLES. EA SE RESERVE LE DROIT D'INTERROMPRE LES CARACTÉRISTIQUES EN LIGNE APRÈS UN PRÉAVIS DE 30 JOURS PUBLIÉ SUR LE SITE WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES.

JOUER À MEDAL OF HONOR EN LIGNE

- | | |
|-----------------|--|
| Jouer | Accédez à MATCHMAKING pour disputer une partie rapide, naviguer sur le serveur à la recherche de matchs ou créer une partie multijoueur avec des amis et d'autres joueurs. |
| Carrière | Changez votre équipement, affichez l'arborescence des déblocages, découvrez vos statistiques et vos médailles, ou bien consultez le classement. |
| Options | Réglez vos options de commandes et de jeu, notamment votre affichage. |
| Bonus | Utilisez du contenu bonus, consultez les crédits ou bien affichez de brèves instructions sur la façon de jouer à <i>Medal of Honor</i> en ligne. |

CLASSES ET EXPÉRIENCE

Medal of Honor en ligne vous propose trois classes. Chaque classe possède une allure et un style de jeu bien distincts. Chaque joueur peut occuper une fonction nécessaire et utile sur le champ de bataille. Les joueurs peuvent aussi choisir et personnaliser les armes utilisées par une classe afin de bénéficier de ses qualités. Les forces de la coalition et les OPFOR utilisent les mêmes classes.

Les Fusiliers sont les soldats de base. Souvent au front, ils ouvrent la route des forces armées vers les positions OPFOR. Les Fusiliers sont armés de fusils d'assaut, de mitrailleuses, et disposent également de grenades fumigènes.

Les Forces spéciales, elles, excellent dans le combat rapproché. Ces soldats sont armés de mitraillettes, de fusils à pompe et de lance-roquettes toujours prêts à les aider dans leurs actes de sabotage. Postés derrière les lignes OPFOR, leurs deux principales stratégies consistent à couper les routes de ravitaillement et à tendre des embuscades.

Les Snipers prennent en général position derrière la ligne d'attaque et éliminent les OPFOR de loin. Bien qu'ils disposent aussi d'explosifs à placer et faire exploser, leur fonction principale est de limiter le déploiement des forces OPFOR. Les Snipers doivent prendre des précautions au combat. Regarder dans une lunette réduit en effet le champ de vision.

Vous rapportez de l'expérience à votre classe en réalisant des actions converties en Score sur le champ de bataille. Pour améliorer votre score, il vous faut remplir des objectifs de missions. Passer au niveau supérieur vous permet de débloquent de nouvelles armes et des bonus inédits. Toutes les classes diffèrent les unes des autres. Vous devez jouer dans une classe donnée et gagner de l'expérience pour accéder à des armes ou à des aptitudes supplémentaires dans cette classe. Le niveau de votre classe est indépendant de votre faction. Si vous êtes Fusilier OPFOR niveau 7, vous serez Fusilier niveau 7 dans la coalition.

RUBANS ET MÉDAILLES

Le niveau n'est qu'un moyen de mesurer vos performances et votre progression dans *Medal of Honor*. Les Rubans et Médailles servent à suivre votre progression dans une partie ou au cours de votre carrière. Les Rubans sont des récompenses décernées suite à des exploits spécifiques. Ils peuvent être décernés plusieurs fois. Les Médailles récompensent toute votre carrière multijoueur et en signalent les événements marquants (100e élimination, 100e objectif, etc.) À l'issue d'un tour, un récapitulatif des Rubans et Médailles reçus pendant ce tour s'affiche.

ARMEMENT

Dans *Medal of Honor*, chaque arme a des avantages et des inconvénients. Les fusils de sniper sont redoutables de loin, mais beaucoup moins efficaces de près. Les fusils à pompe sont parfaits en combat rapproché, mais la distance leur fait perdre de la précision. Bien choisir son armement constitue certainement la première étape de la stratégie qui vous permettra de vaincre les OPFOR.

En jouant à *Medal of Honor* en ligne, vous pourrez gagner de nouvelles armes et de nouveaux accessoires (des silencieux, des lunettes de visée et des munitions spéciales). Modifiez votre équipement dans l'écran Changer équipement et personnalisez votre armement en fonction de votre style de jeu.

ARMEMENT			
TYPE DE CATÉGORIE	OPTIONS DE BASE	DÉBLOCAGE	DÉBLOCAGE
ARMES DE LA COALITION			
Fusilier	M16A4	M249	F2000
Sniper	M21	M24	G3A4
Forces spéciales	M4A1	870MCS	P90 PDW
ARMES DES OPFOR			
Fusilier	AK-47	PKM	F2000
Sniper	SVD	SV-98	G3A4
Forces spéciales	AKS-74U	TOZ-194	P90 PDW

CHAÎNES DE SCORE ET ACTIONS DE SOUTIEN

Vous gagnez des points en tirant sur d'autres joueurs ou en réalisant certaines actions en cours de jeu. La chaîne de score débute au premier point marqué. Dès que vous commencez à gagner des points, vous développez une chaîne de score. Les joueurs reçoivent de temps en temps des actions de soutien.

Les actions de soutien sont des aides militaires à utiliser contre les OPFOR (artillerie, munitions améliorées...). Si une action de soutien vous est accordée et que vous mourez, celle-ci sera toujours disponible à votre réapparition. Pour obtenir une autre action de soutien, vous devez reconstruire votre chaîne de score jusqu'au niveau requis. En bas à droite de l'écran, vous pouvez voir l'évolution de votre Chaîne de score et ce qui vous manque pour passer au niveau supérieur d'action de soutien.

ACTIONS DE SOUTIEN TACTIQUE

NIVEAU	NIVEAU CHAÎNE DE SCORE	EN ATTAQUE	EN DÉFENSE	POINTS DE BONUS DÉFENSIFS
1	50	Tir de mortier	Renseignement/ drone	30
2	100	Tir de roquette	Munitions I	40
3	175	Missile	Blindage I	40
4	250	Artillerie	Munitions II	50
5	350	Mitrailage au sol	Brouilleur (contre)	50
6	450	Frappe aérienne	Munitions III	60
7	600	Missile de croisière	Blindage II	100

MODES DE JEU



Medal of Honor propose plusieurs modes de jeu multijoueur d'une capacité maximale de 24 joueurs (combat à 12 contre 12). Chaque mode est accessible par l'intermédiaire de listes préprogrammées. Un ou plusieurs types de gameplay peuvent composer une liste. Ils peuvent être parcourus au hasard en ligne.

En cas de présence de joueurs trop faible sur un serveur, la partie démarre par un tour préliminaire. Les joueurs bénéficient ainsi d'un bref aperçu de la carte. Aucun point n'est comptabilisé lors du pré-tour bien que les joueurs puissent se déplacer et tirer. Le pré-tour continue jusqu'à ce que le nombre de joueurs requis pour lancer la partie soit atteint.

À l'issue du pré-tour, ou si aucun pré-tour n'est nécessaire, les joueurs passent à l'échauffement. Cette période permet aux joueurs de choisir leur armement et de se préparer au combat. Ils restent immobiles jusqu'à ce que la partie puisse commencer. À l'issue d'un rapide compte à rebours, les joueurs retrouvent leur mobilité et peuvent se lancer dans la bataille.

Pendant le jeu, si le nombre de joueurs passe en dessous du seuil minimal, la partie revient au tour préliminaire pour donner la possibilité aux autres joueurs de rejoindre la partie et de la repeupler. Ainsi, la fréquentation de tous les serveurs est idéale pour le combat.

MISSION DE COMBAT

VUE D'ENSEMBLE

Pour gagner, les forces de la coalition doivent atteindre cinq objectifs consécutifs. Leurs adversaires, les OPFOR, vont tout mettre en œuvre pour les arrêter. Atteindre un objectif vous fait accéder à une nouvelle partie de la carte qui contient l'objectif suivant des forces de la coalition.

RÈGLES

Mission de combat se joue sur trois cartes différentes, et chacune comprend cinq objectifs. Les objectifs varient en fonction des matchs et des cartes. Les joueurs doivent sécuriser des hélicoptères abattus, éliminer des stations de mortier et atteindre d'autres objectifs qui suivent un scénario.

En mode Mission de combat, les forces de la coalition commencent en attaquant face aux OPFOR. Après chaque tour, les camps changent pour laisser l'opportunité à chaque équipe d'attaquer.

L'indicateur Santé équipe représente les renforts restants de la coalition. S'il se vide avant que l'objectif actuel soit atteint, la partie s'arrête et les forces de la coalition sont coupées dans leur élan. Atteindre des objectifs permet aux forces de la coalition de faire progresser leur indicateur Santé. Si ces dernières atteignent les cinq objectifs, la partie est gagnée.

ASSAUT D'ÉQUIPE

VUE D'ENSEMBLE

Assaut d'équipe est un mode de combat par équipes. Les deux équipes doivent atteindre un nombre de points requis pour gagner la partie. Chaque élimination étant comptabilisée, abattez des OPFOR pour faire gagner des points à votre équipe.

RÈGLES

Le mode Assaut d'équipe est un combat à 12 contre 12 où tous les coups sont permis dans un environnement confiné. Vous luttez pour des éliminations et des points.

C'est (de loin) le plus « direct » des modes disponibles. Les joueurs réapparaissent instantanément et retournent au combat. La carte du jeu indique la position des joueurs amis et l'emplacement des caisses de munitions. Après un combat complet, la carte suivante sur la liste est sélectionnée.

RAID SUR OBJECTIF

VUE D'ENSEMBLE

Raid sur objectif : les OPFOR envahissent une carte pour saboter deux objectifs, dans n'importe quel ordre, à l'aide d'EEL. Les forces de la coalition doivent les stopper et défendre leurs installations. Les OPFOR disposent d'un temps limité, indiqué à l'écran, alors tenez bon.

RÈGLES

Raid sur objectif oppose, une fois encore, les forces de la coalition et les OPFOR. Cette fois, les forces de la coalition se sont déployées autour de deux objectifs pour protéger la zone de l'offensive des OPFOR. Les deux objectifs peuvent être entrepris selon n'importe quel ordre. Ainsi, les forces de la coalition doivent rester constamment sur leurs gardes pendant l'offensive des OPFOR vers les objectifs.

Comme d'habitude, les joueurs marquent des points en attaquant mais ceux-ci ne sont pas comptabilisés dans le score de l'équipe. Ces points sont affichés à la fin du tour mais ils ne servent pas à désigner le vainqueur. En effet, si les OPFOR réussissent à atteindre les deux objectifs avant la fin du temps imparti, ils gagnent la partie. Si les forces de la coalition arrivent à défendre les points et à survivre à leurs adversaires, alors ce sont eux les vainqueurs.

CONTRÔLE DE SECTEUR

VUE D'ENSEMBLE

Le mode Contrôle du secteur oppose deux camps pour la possession de trois objectifs. Ces objectifs sont représentés par des drapeaux. Tenir un objectif vous fait accumuler des points. Plus vous contrôlez de points, plus votre score augmente rapidement. La première équipe qui atteint le score fixé gagne.

RÈGLES

Chaque carte Contrôle du secteur comprend trois objectifs. D'abord neutres, ces objectifs peuvent être capturés par l'une ou l'autre équipe. Pour capturer un objectif, restez à proximité de celui-ci. Plus vous aurez d'alliés dans la zone, plus la prise d'objectif sera rapide. Tenir un objectif vous fait accumuler des points. Au fil d'une même partie, un objectif peut être perdu puis repris.

CARTES

VALLÉE D'HELMAND

Type : Mission de combat

Les Python 1 ont été chargés d'infiltrer la province d'Helmand à la recherche de renseignements et de caches d'armes. Plusieurs positions antiaériennes empêchent tout appui aérien et compliquent la situation. Les opérateurs expérimentés de Python 1 se préparent, sachant que la zone est infestée d'OPFOR. Alors qu'ils commencent à suivre le cours d'eau, ils détectent des mouvements rapides dans les taillis.

Les forces de la coalition doivent combattre dans la vallée, prendre plusieurs places fortes et des bunkers anti-aériens pour permettre aux F18 Hornets alliés de neutraliser les OPFOR restés au sol.

AÉRODROME DE MAZAR-E-SHARIF

Type : Mission de combat

Les forces de la coalition se préparent à attaquer l'aérodrome du nord de Mazar-E-Sharif. Les OPFOR ont installé un solide périmètre défensif parmi des épaves de tanks et d'avions russes. Selon les renseignements, une cible prioritaire se cache vers la piste. Précision chirurgicale indispensable. Python 1 se prépare à pénétrer dans ce qui ressemble à un cimetière.

Les forces de la coalition doivent d'abord pénétrer dans l'aérodrome en détruisant une barricade. Il faudra ensuite combattre entre les hangars et les épaves pour accéder à la tour de contrôle située au bout de la piste de décollage. Mais des tireurs OPFOR sont en embuscade tout au long du parcours, prêts à tirer sur les assaillants.

MONTAGNES DE SHAH-E-KOT

Type : Mission de combat

Un hélicoptère Chinook s'est crashé dans les montagnes de Shah-E-Kot. Ces sommets enneigés, baptisés « Vallée des rois » par les autochtones, servent de base arrière rebelle depuis l'antiquité. Les Python 1 sont largués sur place pour chercher des survivants dans cet environnement sinistre. Alors qu'ils débarquent de leur hélicoptère, ils entendent la détonation d'un fusil de sniper résonner sur les versants des montagnes.

Devant l'ampleur de la présence OPFOR dans la zone, les forces de la coalition sont isolées. Condamnées à combattre dans les montagnes, elles devront s'emparer de caches de munitions et de stations de mortier pour neutraliser tous les dispositifs anti-aériens OPFOR et permettre l'évacuation de la zone.

CAMP DE DIWAGAL

Type : Assaut d'équipe, Raid sur objectif, Contrôle de secteur

Terrain inhospitalier, réseau complexe de grottes, la province de Kunar est idéale pour abriter de nombreux OPFOR. Une base OPFOR a été localisée dans la zone sud de la vallée de Diwagal, près d'un petit hameau de huttes en terre. Les forces de la coalition venues sécuriser la zone se heurtent à une forte résistance.

GARMSIR

Type : Assaut d'équipe, Raid sur objectif, Contrôle de secteur

Le village de Garmsir se situe au sud de l'Afghanistan, non loin des rives de l'Helmand, source d'un important canal d'irrigation. Ce centre névralgique devient un enfer violent dès lors que les Forces spéciales essaient de neutraliser les milices anti-coalition présentes dans la ville.

RUINES DE KABOUL

Type : Assaut d'équipe, Raid sur objectif, Contrôle de secteur

Des colonnes de fumée s'échappent de la vieille ville de Kaboul. En périphérie, les soldats de la coalition tentent de neutraliser des OPFOR. Les combattants des deux camps avancent entre les décombres et les épaves de voitures en feu tandis que des snipers ouvrent le feu depuis les toits.

MARCHÉ DE KANDAHAR

Type : Assaut d'équipe, Raid sur objectif, Contrôle de secteur

Au sud du pays, Kandahar est l'une des plus anciennes villes du monde. Des siècles de guerre ont fini par mettre à mal ce centre d'affaires autrefois dynamique. Un marché du nord de la ville devient le théâtre d'une lutte à mort entre soldats de la coalition et OPFOR parmi les allées étroites et les étals des commerçants.

BASE DE KUNAR

Type : Assaut d'équipe, Raid sur objectif, Contrôle de secteur

Adossé à la frontière afghano-pakistanaise, le secteur N2KL est un foyer d'activités violentes. Une base avancée de la coalition subit un assaut OPFOR. Les tirs d'artillerie incessants recouvrent lentement de fumée le sommet de la colline et les soldats se retrouvent dans un dédale de tranchées.

ASTUCES POUR LE BON FONCTIONNEMENT DU JEU

PROBLÈMES D'EXÉCUTION DU JEU

- ✦ Veuillez prendre le temps de vous assurer que votre système est conforme à la configuration minimum nécessaire et que vous avez installé les pilotes de carte vidéo et de carte son les plus récents :
Pour les pilotes de cartes vidéo NVIDIA, veuillez vous rendre sur <http://www.nvidia.fr> pour vous les procurer.
Pour les pilotes de cartes vidéo ATI, veuillez vous rendre sur <http://ati.amd.com/support/driver-fr.html> pour vous les procurer.
- ✦ Si vous utilisez la version disque de ce jeu, essayez de réinstaller DirectX à partir du disque. Ce logiciel est généralement situé dans un dossier DirectX placé à la racine du disque. Si vous disposez d'une connexion Internet, vous pouvez visiter le site www.microsoft.com (site en anglais) pour télécharger la dernière version de DirectX.

ASTUCES GÉNÉRALES DE DÉPANNAGE

- ✦ Si vous possédez la version disque de ce jeu et que le menu de démarrage automatique ne se lance pas pour l'installation ou l'exécution du jeu, faites un clic droit sur l'icône du lecteur de disque dans le Poste de travail puis activez la fonctionnalité de « démarrage automatique ».
- ✦ Si le jeu présente des ralentissements, essayez de réduire la qualité des paramètres vidéo et audio à partir du menu « options » du jeu. La réduction de la résolution de l'affichage permet souvent d'améliorer les performances.
- ✦ Pour obtenir des performances optimales, il est préférable de désactiver les tâches de fond (sauf l'application EA Download Manager, le cas échéant).

PROBLÈMES DE PERFORMANCE LIÉS À INTERNET

Pour éviter les problèmes de performance lors du jeu en ligne, assurez-vous d'avoir fermé toutes les applications d'échange de fichiers, de diffusion audio en ligne ou de chat avant de démarrer le jeu. Ces applications, qui occupent une partie de votre bande passante, risquent en effet de ralentir le jeu et d'en réduire les performances générales.

Ce jeu utilise les ports TCP et UDP suivants pour le jeu en ligne :

TCP: 80, 443, 9946, 12000-16000, 17502, 42100

Le fournisseur du serveur de jeu détermine quel port UDP est utilisé.

Placez votre PC dans le DMZ de votre routeur pour vous assurer qu'il n'y aucun problème de connectivité.

Pour obtenir des informations sur la façon d'autoriser la transmission d'informations liées au jeu sur ces ports, veuillez vous reporter à la documentation de votre routeur ou de votre pare-feu personnel. Si vous jouez avec une connexion d'entreprise, veuillez contacter votre administrateur réseau.

SERVICE CLIENTS

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation du jeu, vous pouvez vous tourner vers le Service Clients d'EA.

Le fichier d'aide EA propose des solutions et des réponses aux difficultés et questions les plus communes concernant la bonne utilisation de ce produit.

Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu est déjà installé) :

Pour les utilisateurs de Windows Vista et de Windows 7, cliquez sur **Démarrer > Jeux**, faites un clic droit sur l'icône du jeu, puis sélectionnez le lien d'aide approprié dans le menu déroulant.

Pour les utilisateurs des versions précédentes de Windows, cliquez sur le menu **Démarrer > Programmes** (ou **Tous les programmes**), puis cliquez sur le lien Assistance technique dans le dossier du jeu.

Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu n'est pas encore installé) :

1. Insérez le disque du jeu dans votre lecteur DVD.
2. Double-cliquez sur l'icône Poste de travail située sur le bureau. (Pour Windows XP, il se peut que vous deviez cliquer sur le bouton **Démarrer** puis sur l'icône Poste de travail.)
3. Faites un clic droit sur l'icône du lecteur DVD dans lequel vous avez inséré le jeu puis sélectionnez OUVRIIR.
4. Ouvrez le fichier **Support > Fichiers d'aide européens > Assistance_Technique_Electronic_Arts.htm**.

Si vous continuez à rencontrer des difficultés après consultation du fichier d'aide EA, veuillez contacter l'assistance technique EA.

SERVICE CLIENTS EN LIGNE D'EA

Si vous disposez d'un accès à Internet, veuillez consulter le site d'Assistance technique d'EA à l'adresse suivante :

<http://eusupport.ea.com>

Vous y trouverez des informations sur DirectX, les manettes de jeu, les modems et les réseaux, ainsi que des informations sur les performances et la maintenance du système. Notre site contient également les informations et FAQ les plus récentes sur les difficultés les plus communes relatives aux jeux. Ces mêmes informations sont utilisées par nos techniciens pour résoudre vos problèmes de performance. Le site d'Assistance est mis à jour quotidiennement. Veuillez le consulter en priorité pour les solutions urgentes.

COMMENT CONTACTER LE SERVICE CLIENTS :

Afin de vous permettre d'obtenir un diagnostic des dysfonctionnements que vous rencontrez lors de l'utilisation d'un jeu PC, Electronic Arts vous suggère d'utiliser les outils mis à votre disposition sur le site **<http://www.electronicarts.fr>**, rubrique « Aide technique ».

Vous y trouverez les FAQ les plus récentes pour nos jeux en cliquant sur le lien situé dans la rubrique « Aide en ligne ». Si vous n'arrivez pas à résoudre votre problème, utilisez le Formulaire de Contact pour poser une question à un technicien de notre Service Clients qui vous répondra dans les plus brefs délais.

Si cela n'est pas suffisant pour résoudre votre problème ou si vous préférez parler à un technicien, vous pouvez joindre notre Service Clients pour la France métropolitaine au :

04 88 71 10 01

(numéro géographique non surtaxé)

du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Suisse au :

0900 900 998

(CHF 1,9/min)

du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

Remarque : le Service Clients ne propose pas de codes ou solutions de jeu.

Afin de nous aider à diagnostiquer le problème de façon optimale, veuillez générer un diagnostic DirectX de votre PC avant de nous appeler.

Pour démarrer l'outil de diagnostic DirectX :

1. Cliquez sur le bouton Démarrer de Windows, puis sur « Exécuter... ». Dans la boîte de dialogue, tapez dxdiag et cliquez sur « OK ».
2. Cliquez sur « Enregistrer toutes les informations... » afin d'enregistrer une copie du rapport, que vous pourrez ensuite consulter et imprimer. Assurez-vous de disposer d'une copie de ce rapport lors de votre contact avec le Service Clients d'Electronic Arts

GARANTIE

REMARQUE : Les garanties suivantes ne s'appliquent qu'aux produits vendus au détail. Ces garanties ne s'appliquent pas aux produits achetés en ligne via EA Store ou aux utilisateurs tiers.

Garantie limitée

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique « Retour après la garantie », accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse. Cette garantie est complète et n'affecte pas vos droits statutaires. Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus « en l'état », ni dans le cas où le défaut résulte d'un usage impropre, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le « Retour après la garantie ».

Retour après la garantie

Electronic Arts remplace tout support défectueux, dans la limite des stocks disponibles, si le logiciel original est retourné avec un chèque ou un mandat de 10 par jeu au format PC, libellé à l'ordre d'Electronic Arts. Veuillez joindre à votre envoi une description détaillée du défaut, ainsi que vos noms, votre adresse et, si possible, un numéro de téléphone où nous pouvons vous contacter pendant la journée.

Service Clients Electronic Arts, TSA 30211 - 13859 Aix-en-Provence Cedex 3

Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels achetés « en l'état », ni si le consommateur n'est pas le premier utilisateur du produit.

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, le logo EA, Medal of Honor et Danger Close sont des marques commerciales d'Electronic Arts Inc. Le logo DICE est une marque commerciale d'EA Digital Illusions CE AB. Toutes les marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.



Utilise Granny Animation. Copyright © 1999 – 2010 par RAD Game Tools, Inc.



Technologie d'encodage audio MPEG Layer-3 sous licence de Fraunhofer IIS et THOMSON Multimedia.

