



# MEDAL OF HONOR™



JICE™



# EPILEPSIEWAARSCHUWING

**Lees deze informatie voordat jij of je kind een game speelt.**

Bij sommige mensen kunnen flikkerende lichten of lichtpatronen een epilepsieaanval of verlies van bewustzijn veroorzaken. Een dergelijke aanval kan ook optreden tijdens het kijken naar beelden of het spelen van bepaalde games. Mensen die nooit eerder last hebben gehad van één epileptische aandoening of aanval lopen ook risico. Als jij of een van je familieleden in het verleden tijdens blootstelling aan flikkerende lichten symptomen hebt ondervonden die aan epilepsie zijn verwant, zoals aanvallen of verlies van bewustzijn, dan raden wij je aan om vóór het spelen van een game een arts te raadplegen.

Wij adviseren ouders om hun kinderen tijdens het spelen van games in de gaten te houden. Stop ONMIDDELIJK met spelen en raadpleeg de huisarts wanneer bij jou of je kind tijdens het spelen van een game een of meer van de volgende symptomen optreden: duizeligheid, verminderd gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, bewustzijnsverlies, desoriëntatie, willekeurige reflexen of stuipen.

## VOORZORGSMAATREGELEN TIJDENS HET SPELEN

- ✦ Houd afstand tot het scherm. Ga op flinke afstand van het scherm zitten, zover als de lengte van de kabel het toestaat.
- ✦ Speel de game bij voorkeur op een klein scherm.
- ✦ Speel de game niet bij vermoeidheid of slaapgebrek.
- ✦ Speel de game in een goed verlichte omgeving.
- ✦ Neem tijdens het spelen van een game elk uur minimaal 10 tot 15 minuten rust.

## INHOUD

2	DE GAME INSTALLEREN
2	DE GAME STARTEN
3	VOLLEDIGE BESTURING
4	SPELTECHNIEKEN
5	TIER 1
7	HOOFDMENU
8	ONLINE SPELEN
12	SPELTYPEN
17	TIPS OM DE SPELPRESTATIE TE VERBETEREN
18	CUSTOMER SUPPORT
20	GARANTIE

# DE GAME INSTALLEREN

**OPMERKING:** Kijk op [www.electronicarts.nl](http://www.electronicarts.nl) of [www.electronicarts.be](http://www.electronicarts.be) voor systeemvereisten.

## Installeren (disc):

Plaats de disc in je speler en volg de instructies op het scherm.

Als het menu 'Autorun' niet automatisch verschijnt, start je het installatieprogramma handmatig in Windows® 7, Windows® XP of Windows Vista® door **Start > Uitvoeren** te openen, **D:\AutoRun.exe** te typen in het tekstvak en daarna op 'OK' te klikken (vervang 'D:' door de juiste letter van het cd/dvd-romstation).

Zodra het spel is geïnstalleerd, kun je het starten vanuit het menu 'Autorun' van het spel of door het spel te zoeken via het menu **START**.

## Installeren (EA Store):

**OPMERKING:** Voor meer informatie over de direct downloads van EA, ga je naar [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) en klik je op MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (meer over direct downloads).

Zodra de game door de EA Download Manager is gedownload, klik je op het installatie-icoontje en volg je de instructies op het scherm.

Start de game (zodra het is geïnstalleerd) direct vanuit de EA Download Manager.

**OPMERKING:** Als je een eerder aangeschafte titel wilt installeren op een andere pc, moet je eerst de EA Download Manager op de andere pc installeren. Start vervolgens de applicatie en log in met je EA-account. Selecteer de juiste titel in de lijst en klik op start om de game te downloaden.

## Installeren (online gebruikers derde partij):

Neem contact op met de digitale verkoper van wie je deze game hebt gekocht voor instructies over hoe je de game kunt installeren, of hoe je een nieuw exemplaar kunt downloaden en opnieuw kunt installeren.

# DE GAME STARTEN

## Start de game als volgt:

Games op Windows Vista of Windows 7 bevinden zich in het menu **Start > Spelverkenner** en op eerdere versies van Windows in het menu **Start > Programma's** (of **Alle programma's**).

**OPMERKING:** In Windows Vista met de klassieke START-menustijl vind je de game in het menu **Start > Programma's > Spellen > Spelverkenner**.

# WWW.MEDALOFHONOR.COM

Er zijn meer dan 2 miljoen soldaten, matrozen, piloten en mariniers in de V.S. Er is een speciaal getrainde groep strijders die alleen wordt ingezet op de lastigste militaire missies. Ze staan onder rechtstreeks bevel van de National Command Authority (NCA). Deze mannen zijn de Tier 1-operators. Ze functioneren op een niveau ver boven de zwaarst getrainde commando's van de Special Operations Forces. Hun exacte aantallen zijn geheim, maar het zijn er waarschijnlijk een paar honderd. Het zijn levende, ademde oorlogsmachines. Het zijn experts in het gebruik van geweld. In de nieuwe *Medal of Honor™* kruip je in de huid van deze strijders en moet je onder de meest ongunstige omstandigheden hun unieke vaardigheden gebruiken om een nieuwe vijand te verslaan in Afghanistan.

## VOLLEDIGE BESTURING

EËN SPELER	
Verplaatsen	W/A/S/D
Sprinten	SHIFT
Richten	Muis
Handgemeen	X
Herladen	R
Springen	Spatiebalk
Naar rechts leunen	Q
Naar links leunen	E
Gebruiken/Actie	F
Houding wijzigen	Ctrl links
Schieten	Klikken op linkermuisknop
Granaat werpen	G
Hoofdwapen	1
Tweede wapen	2
Pistool gebruiken	3
Ander wapen	Muiswiel
Schietafstand selecteren	Klikken op middelste muisknop
Vizier	Klikken op rechtermuisknop
Om de hoek kijken	ALT Links
Nachtkijker	Z
Dynamische scherminfo	H
Pauzemenu	ESC

## MULTIPLAYER

Verplaatsen	W/A/S/D
Sprinten	SHIFT
Richten	Muis
Handgemeen	V
Herladen	R
Springen	Spatiebalk
Van plaats wisselen	F1
Gebruiken/Actie	F
Hurken	Ctrl links
Schieten	Klikken op linkermuisknop
Granaat werpen	G
Hoofdwapen	2
Tweede wapen	3
Pistool gebruiken	1
Ander wapen	Muiswiel
Vizier	Klikken met rechtermuisknop
Ondersteunende acties	5 (aanvallend)/6 (defensief)
Pauzemenue	ESC
Scorebord	TAB

## SPELTECHNIEKEN

### DYNAMISCHE SCHERMINFO

In de scherminfo worden alleen de hoogst noodzakelijke gegevens weergegeven om je niet teveel af te leiden. Als je de dynamische scherminfo activeert, kun je de locatie van je bondgenoten, de doelstellingen en je munitievoorraad bekijken.

## SLIDING

Als je tijdens de singleplayer-campagne naar dekking sprint, kun je CHANGE STANCE (houding wijzigen) selecteren om een sliding uit te voeren. Met een sliding bereik je sneller je schuilplaats en kom je snel weer in aanvalspositie. Na de sliding neem je de kruiphouding aan. Blijf CHANGE STANCE selecteren om te gaan liggen.

## OM DE HOEK KIJKEN

Tijdens de singleplayer-campagne kun je vanachter je dekking opzij leunen om de vijand te bestoken.

## OM MUNITIE VRAGEN

Als je munitie opraakt, kun je je bondgenoten om meer vragen. Teamgenoten met gelijke wapens geven je dan extra munitie. Het kogelsymbool boven het hoofd van je bondgenoten geeft aan hoe vaak ze je op een niveau van een nieuwe voorraad kunnen voorzien. Bondgenoten die zijn ingesloten of onder vuur liggen, kunnen je geen munitie geven.

## TIER 1

Tier 1 is een online singleplayer-speltype waarin je je vaardigheden moet blijven verbeteren. Speel steeds hetzelfde niveau om een betere tijd neer te zetten of een hoger aantal skill-kills te halen. Als extra uitdaging wordt in Tier 1 de moeilijkheidsgraad verhoogd en kun je het spel niet halverwege opslaan. Als je wordt gedood, moet je opnieuw beginnen.

Speeltijden en statistieken worden bijgehouden en in online klassementen gezet, zodat je jouw prestaties kunt vergelijken met die van je vrienden en andere spelers uit de hele wereld. Markeringen binnen de niveaus geven de voortgang van je vrienden aan. Met een markering kun je een bericht sturen naar een vriend en hem laten weten dat je hem hebt ingehaald. Laat je vrienden zien wat je kunt en wie nou eigenlijk de allerbeste strijder is.



## SKILL KILLS

Het doel van Tier 1 is om het niveau zo snel mogelijk te voltooien. Bij een skill-kill wordt de klok tijdelijk stilgezet zodat je tijd wordt verbeterd.

- ✦ Een hoofdschot zet de klok twee seconden stil.
- ✦ Bij drie hoofdschoten op rij wordt de klok vijf seconden stilgezet.
- ✦ Als je een vijand doodt met een handgemeen, wordt de klok twee seconden stilgezet.
- ✦ Als je binnen tien seconden drie vijanden met een handgemeen doodt, wordt de klok zes seconden stilgezet.
- ✦ Als je twee vijanden neerschiet met één kogel, wordt de klok zes seconden stilgezet.
- ✦ Bij vijf vijanden binnen vijftien seconden wordt de klok vijf seconden stilgezet.

## MOEILIKHEIDSGRAAD VAN TIER 1

Tier 1 simuleert de meest extreme omstandigheden die er maar mogelijk zijn. Je gezondheid wordt trager hersteld en je krijgt geen munitie meer van je bondgenoten. Je doel wordt bij het richten niet meer automatisch vergrendeld en je hebt geen vizier meer op je wapen. Vijanden kunnen meer schade toebrengen. Je kunt het spel niet meer halverwege opslaan. Als je wordt gedood, moet je opnieuw beginnen. Bovendien zie je in de scherminfo alleen nog maar je doelen en de namen van je bondgenoten. De rest is uitgeschakeld.

Je kunt een niveau pas spelen in Tier 1 als je het al op normale moeilijkheidsgraad hebt voltooid.



# HOOFDMENU

## SINGLE PLAYER (ÉÉN SPELER) CAMPAIGN (CAMPAGNE)

Selecteer **NEW GAME** (nieuw spel) om een campagne te starten. Selecteer de moeilijkheidsgraad waarmee je *Medal of Honor* wilt spelen: **EASY**, **MEDIUM** of **HARD**. Je kunt kiezen in welk onderdeel van het Amerikaans leger je wilt meestrijden in de oorlog in Afghanistan. Als Tier 1-operator ben je de scalpel. Je moet diep achter de vijandelijke linies infiltreren en precisie-aanvallen uitvoeren op belangrijke doelen en posities veiligstellen in vijandelijk gebied. Bij andere missies ben je een Army Ranger, de moker op het slagveld bij directe actiemissies.

Naarmate de campagne vordert, kun je sluipschutter worden, over de Afghaanse vlaktes razen met een ATV en vijandelijke kampen vernietigen vanuit de cockpit van een AH-64 Apache-gevechtshelikopter.

## OPSLAAN EN LADEN

Als je *Medal of Honor* speelt, wordt je voortgang in de missie op bepaalde punten automatisch opgeslagen. Als je wordt gedood, begin je weer opnieuw bij je laatste opslagpunt.

## HET MENU CAMPAIGN

**New Game**  
(nieuw spel)      Begin een nieuwe campagne.

**Continue**  
(doorgaan)      Ga door met een eerder opgeslagen campagne vanaf het laatste opslagpunt.

**Mission Select**  
(missie selecteren)      Selecteer een eerder voltooide missie.

## SPELTYPE TIER 1

**Tier 1**      Speel Tier 1.

## OPTIONS (INSTELLINGEN)

**Gameplay**      Pas de instellingen aan voor trilfunctie, ondertiteling, richtgevoeligheid, inversie (omgekeerde besturing) en bloed.

**Controls**  
(besturing)      Pas de besturing aan.

**Video**  
(beeldinstellingen)      Pas de resolutie, de helderheid en het contrast aan en schakel Windowed Mode en VSync in of uit.

**Audio**  
(geluidsinstellingen)      Stel het volume in van de muziek, dialoog en geluidseffecten. Er zijn ook vier basisinstellingen waarmee je het geluid kunt afstemmen op je geluidsinstallatie.



## EXTRA'S

**Movies (film)**

Bekijk filmpjes uit de game opnieuw.

**Credits**

Bekijk wie de creatieve geesten zijn achter *Medal of Honor*.

## EXIT (AFSLUITEN)

Hiermee sluit je het spel af.

# ONLINE SPELEN

### STANDARD EDITION

ACCEPTATIE VAN DE LICENTIEOVEREENKOMSTEN VOOR EINDGEBRUIKERS VAN EA EN PUNKBUSTER VEREIST OM TE SPELEN. VOOR TOEGANG TOT EXCLUSIEVE EN VROEGE TOEGANG-CONTENT, ONLINE FUNCTIES EN/OF DIENSTEN, HEB JE EEN EA ONLINE-ACCOUNT NODIG EN MOET JE DE CODE VOOR EENMALIG GEBRUIK REGISTREREN DIE WORDT GELEVERD BIJ EEN NIEUWE, VOLLEDIGE AANKOOP IN DE WINKEL. DE REGISTRATIE VOOR ONLINE FUNCTIES IS BEPERKT TOT ÉÉN EA-ACCOUNT PER CODE EN IS NA GEBRUIK NIET OVERDRAAGBAAR. JE MOET 16 JAAR OF OUDER ZIJN OM JE AAN TE MELDEN VOOR EEN EA ONLINE-ACCOUNT. GA VOOR HET PRIVACYBELEID EN DE DIENSTVOORWAARDEN VAN EA ONLINE NAAR [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM). EA KAN EXTRA CONTENT EN/OF UPDATES GRATIS AANBIEDEN, INDIEN BESCHIKBAAR EN VAN TOEPASSING. DE SOFTWARE IS UITGERUST MET HET ANTI-CHEATPROGRAMMA PUNKBUSTER. GA VOOR MEER INFORMATIE OVER PUNKBUSTER NAAR [EVENBALANCE.COM](http://EVENBALANCE.COM). DEZE GAME MAAKT GEBRUIK VAN SECUROM BEVEILIGINGSTECHNOLOGIE VAN SONY. (GA VOOR MEER INFO, WAARONDER HET VERWIJDEREN VAN SECUROM VOOR DIGITALE VERSIES, NAAR [WWW.SECUROM.COM](http://WWW.SECUROM.COM)). JE KUNT DE DIGITALE VERSIE VAN DE GAME SPELEN OP MAXIMAAL VIJF COMPUTERS. JE KUNT DE COMPUTER-AUTHORISATIES VOOR HET SPELEN VAN DE GAME ZELF BEHEREN. GA NAAR [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/) VOOR MEER INFORMATIE OVER HET BEËINDIGEN VAN AUTHORIZATIES. EA KAN ONLINE SERVICES EN CONTENT OPHEFFEN NA EEN OPZEGTERMIJN VAN 30 DAGEN, AANGEKONDIGD OP [WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES](http://WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES).

## TIER 1 EN LIMITED EDITION

INTERNETVERBINDING, ONLINE VERIFICATIE EN ACCEPTATIE VAN DE LICENTIEOVEREENKOMSTEN VOOR EINDGEBRUIKERS VAN EA EN VAN PUNKBUSTER ZIJN VEREIST OM TE SPELEN. VOOR TOEGANG TOT EXCLUSIEVE EN VROEGE TOEGANG-CONTENT, ONLINE FUNCTIES EN/OF DIENSTEN, HEB JE EEN EA ONLINE-ACCOUNT NODIG EN MOET JE DE CODE VOOR EENMALIG GEBRUIK REGISTREREN DIE WORDT GELEVERD BIJ EEN NIEUWE, VOLLEDIGE AANKOOP IN DE WINKEL. DE REGISTRATIE VOOR ONLINE FUNCTIES IS BEPERKT TOT ÉÉN EA-ACCOUNT PER CODE EN IS NA GEBRUIK NIET OVERDRAAGBAAR. GA VOOR HET PRIVACYBELEID EN DE DIENSTVOORWAARDEN VAN EA ONLINE NAAR [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM). JE MOET 16 JAAR OF OUDER ZIJN OM JE AAN TE MELDEN VOOR EEN EA ONLINE-ACCOUNT. DE SOFTWARE IS UITGERUST MET HET ANTI-CHEATPROGRAMMA PUNKBUSTER. GA VOOR MEER INFORMATIE OVER PUNKBUSTER NAAR [EVENBALANCE.COM](http://EVENBALANCE.COM). DEZE GAME MAAKT GEBRUIK VAN SECUROM BEVEILIGINGSTECHNOLOGIE VAN SONY. (GA VOOR MEER INFO, WAARONDER HET VERWIJDEREN VAN SECUROM, NAAR [WWW.SECUROM.COM](http://WWW.SECUROM.COM)). JE KUNT DE GAME SPELEN OP MAXIMAAL VIJF COMPUTERS. JE KUNT DE COMPUTER-AUTHORISATIES VOOR HET SPELEN VAN DE GAME ZELF BEHEREN. GA NAAR [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/) VOOR MEER INFORMATIE OVER HET BEËINDIGEN VAN AUTHORISATIES. EA KAN EXTRA CONTENT EN/OF UPDATES GRATIS AANBIEDEN, INDIEN BESCHIKBAAR EN VAN TOEPASSING. EA KAN ONLINE FUNCTIES OPHEFFEN NA EEN OPZEGTERMIJN VAN 30 DAGEN, AANGEKONDIGD OP [WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES](http://WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES).

## **MEDAL OF HONOR ONLINE SPELEN**

### **Play (spelen)**

Met MATCHMAKER kun je meteen een snelle wedstrijd spelen, op de server naar wedstrijden zoeken of zelf een multiplayer-sessie maken met vrienden en onbekenden.

### **Career (carrière)**

Hier kun je je uitrusting wijzigen, ontgrendelschema, statistieken en medailles bekijken of een kijkje nemen in de klassementen.

### **Options (instellingen)**

Kies een besturingschema of pas instellingen aan, zoals het weergavegebied van je televisie.

### **Extra's**

Activeer bonuscontent, bekijk de credits en lees korte instructies over het online spelen van *Medal of Honor*.

## KLASSEN EN ERVARING

Je kunt kiezen uit drie klassen als je *Medal of Honor* online speelt. Elke klasse heeft zijn eigen unieke uiterlijk en vereist een bepaalde speelstijl, waarbij spelers bepaalde rollen hebben op het strijdtoneel. Je kunt ook de wapens van de klassen selecteren en aanpassen, zodat je ze zo effectief mogelijk op het strijdveld kunt inzetten.

De coalitie-eenheden en OPFOR (Opposing Force) hebben dezelfde klasse.

Rifleman (schutter) is de basisgevechtsklasse. Dit zijn de frontstrijders die aanvallen op OPFOR-stellingen aanvoeren. Zij vormen de ruggengraat van het leger. Schutters gebruiken meestal geweren en machinegeweren, en beschikken over rookgranaten.

Special Ops zijn experts in gevechten op korte afstand. Ze gebruiken submachinegeweren of jachtgeweren en hebben een raketwerper bij zich voor sabotagedoeleinden. De twee belangrijkste taken van de Special Ops zijn het afsnijden van aanvoerroutes achter de OPFOR-linies en het leggen van hinderlagen.

Snipers (sluipschutters) zijn op hun best als ze de vijand van grote afstand kunnen beschieten. Ze kunnen explosieven plaatsen en tot ontploffing brengen, maar het op afstand neerschieten van OPFOR-eenheden is hun belangrijkste taak. Snipers moeten voorzichtig zijn, want ze zien de vijand alleen maar door hun vizier.

Je doet ervaring op voor in je klasse door acties uit te voeren die resulteren in een Score op het strijdtoneel. Je scoort als je een missiedoel volbrengt. Als je een niveau hoger komt, levert dit nieuwe wapens en extra's op. Elke klasse is onderverdeeld in eigen niveaus. Als je wilt beschikken over nieuwe wapens of vaardigheden van een bepaalde klasse, dan moet je ervaring opdoen in die betreffende klasse. Het niveau van je klasse staat los van je factie. Als je Rifleman-niveau 7 hebt als OPFOR-soldaat, heb je dit niveau ook als coalitie-soldaat.

## LINTJES EN MEDAILLES

Je niveau is slechts één manier waarop je prestaties en voortgang in *Medal of Honor* worden bijgehouden. Er zijn ook lintjes en medailles die als mijlpalen dienen in je carrière of in een enkele strijd. Lintjes zijn een beloning voor speciale verdiensten en kunnen meerdere keren worden uitgedeeld. Medailles zijn beloningen die worden gegeven als je een mijlpaal in je multiplayer-carrière bereikt, zoals 100 kills of 100 doelen. De medailles en lintjes die je verdient, worden na voltooiing van een ronde bij elkaar geteld.

## WAPENS

Elk wapen in *Medal of Honor* heeft zijn eigen voor- en nadelen. Sluipschuttergeweren zijn goed op lange afstand, maar minder effectief van dichtbij. Jachtgeweren zijn uitstekend op korte afstand, maar minder accuraat op lange afstand. De keuze van het juiste wapen is de eerste stap in je strategie om OPFOR te verslaan.

Als je *Medal of Honor* online speelt, kun je diverse nieuwe wapens en accessoires verdienen, zoals een geluidsdemper, een vizier of speciale munitie. Op het scherm Change Gear kun je je uitrusting wijzigen en je wapen aan je speelstijl aanpassen.

WAPENS			
KLASSE	BASIC	VRIJSPELEN	VRIJSPELEN
WAPENS COALITIE			
Rifleman	M16A4	M249	F2000
Sniper	M21	M24	G3A4
Special Ops	M4A1	870MCS	P90 PDW
WAPENS OPFOR			
Rifleman	AK-47	PKM	F2000
Sniper	SVD	SV-98	G3A4
Special Ops	AKS-74U	TOZ-194	P90 PDW

## SCOREREKSEN EN ONDERSTEUNINGSACTIES

Je behaalt punten door andere spelers neer te schieten of bepaalde acties uit te voeren. Je scorereeks wordt gestart wanneer je begint met punten verdienen. Scorereksen worden bijgewerkt als je leeft, maar geannuleerd zodra je sterft. Op bepaalde momenten krijgen spelers Support Actions (ondersteuningsacties) toegewezen.

Ondersteuningsacties zijn extra militaire hulpmiddelen waarmee je de vijand kunt bestrijden, zoals artillerie of betere munitie. Als je doodgaat terwijl je nog beschikt over een ongebruikte ondersteuningsactie, kun je deze gebruiken als je weer tot leven komt. Als je een andere ondersteuningsactie wilt verdienen, moet je je scorereeks opnieuw opbouwen tot het vereiste niveau. Je scorereeks en de vereisten voor het volgende niveau worden weergegeven op een meter rechtsonder in het scherm.

## TACTISCHE ONDERSTEUNINGSACTIES

NIVEAU	NIVEAU SCOREREKES	AAN- VALLEND	DEFEN- SIEF	DEFENSIEVE BONUSPUNTEN
1	50	Mortieraanval	INTEL/UAV	30
2	100	Raketaanval	Ammo I	40
3	175	Raket	Pantser I	40
4	250	Artillerie	Munitie II	50
5	350	Opzij rennen	Stoorzender	50
6	450	Luchtaanval	Munitie III	60
7	600	Kruisraket	Pantser II	100

## SPELTYPEN



*Medal of Honor* heeft diverse speltypen waar maximaal 24 spelers aan deel kunnen nemen voor een 12-tegen-12-gevecht. Elk speltype is toegankelijk via voorgeprogrammeerde speellijsten. Speellijsten kunnen bestaan uit verschillende speltypen, die in willekeurige volgorde rouleren bij online wedstrijden, of uit een enkel speltype.

Als er niet genoeg spelers op een server aanwezig zijn, begint de strijd met een voorronde. Zo krijgen spelers de kans alvast een blik te werpen op de kaart. Er worden geen punten bijgehouden in de voorronde, maar je kunt je wel verplaatsen en schieten. De voorronde gaat door tot het minimum aantal spelers is bereikt om de strijd te beginnen.



Als de voorronde is voltooid of niet nodig is, gaan de spelers naar de warm-up. Tijdens deze voorbereiding kunnen spelers hun uitrusting selecteren en zich klaarmaken voor de strijd. Spelers zijn "bevroren" tot de strijd begint. Na kort aftellen worden de spelers "ontdood" en kan de strijd beginnen.

Als het aantal spelers tijdens de strijd beneden het minimum komt, wordt er teruggedeschakeld naar de voorronde om andere spelers de kans te geven om deel te nemen en zo het vereiste aantal strijders weer op peil te brengen. Zo wordt elke server optimaal voorzien van strijders.

## **COMBAT MISSION (GEVECHTSMISSIE)**

### **OVERZICHT**

Coalitie-eenheden moeten vijf opeenvolgende doelen uit de weg ruimen om te winnen. OPFOR treedt op als tegenstanders en zijn erop uit de coalitie-eenheden tegen te houden. Door doelen te vernietigen, worden nieuwe delen vrijgespeeld op de kaart. Het volgende doel van de coalitie-eenheden wordt dan weergegeven.

### **REGELS**

Combat Mission wordt gespeeld op drie verschillende kaarten, met elk vijf doelen. De doelen variëren van gevecht tot gevecht en van kaart tot kaart. Spelers moeten neergeschoten helikopters veiligstellen, mortierstellingen elimineren of andere acties uitvoeren, gebaseerd op het verhaal.

In Combat Mission beginnen de coalitie-eenheden als de aanvallende partij en OPFOR als de verdedigende partij. Na elke ronde wordt er gewisseld waardoor beide teams de kans krijgen als aanvallende partij te spelen.

De Team Health-meter geeft de resterende coalitie-versterking weer. Als de Team Health-meter is uitgeput voordat het doel is bereikt, eindigt de strijd en stranden de coalitie-eenheden. Als een doelstelling wordt gehaald, krijgen de coalitie-eenheden weer wat Team Health erbij. Als de coalitie-eenheden alle vijf doelstellingen voltooien, kunnen ze de overwinning claimen.

## **TEAM ASSAULT (TEAMAANVAL)**

### **OVERZICHT**

Team Assault is een speltype gebaseerd op teamstrijd. Twee teams proberen een bepaald aantal punten te behalen om de strijd te winnen. Elke kill wordt geteld, dus elke verslagen OPFOR-soldaat levert punten op.

### **REGELS**

Team Assault is een 12-tegen-12 gevecht op een begrensde deel van de kaart, waarbij alles is toegestaan. De twee teams vechten om kills en punten.

Dit is verreweg het meest directe speltype. Spelers worden onmiddellijk weer levend en keren terug op het strijdtoneel. Op de kaart wordt de locatie van bevriende spelers en munitievoorraden weergegeven. Na een voltooide strijd wordt naar de volgende kaart op de speellijst geschakeld.



## **OBJECTIVE RAID (DOELVEROVERING)**

### **OVERZICHT**

In Objective Raid zwermen OPFOR-eenheden over de kaart en proberen ze twee doelen te saboteren met geïmproviseerde explosieven (IEDs). Coalitie-eenheden moeten ze tot stoppen dwingen en hun eigen installaties verdedigen. OPFOR moet het doel binnen een bepaalde tijdslimiet hebben behaald.

### **REGELS**

In Objective Raid zijn het weer de coalitie-eenheden tegen OPFOR. Maar nu zijn de coalitie-eenheden ingegraven rond twee doelen die ze moeten verdedigen tegen de aanstormende OPFOR-eenheden. De twee doelen kunnen in willekeurige volgorde worden ingenomen en OPFOR-eenheden proberen constant door te stoten. De coalitie-eenheden moeten dus voortdurend op hun hoede zijn.

Hoewel de spelers hun gebruikelijke aanvalspunten scoren, tellen deze punten niet mee voor de teamscore. Deze punten worden aan het eind van een ronde weergegeven, maar worden niet meegerekend in de berekening voor de eindoverwinning. Als OPFOR-eenheden beide doelen weten te elimineren voordat de tijd verstreken is, zijn zij de winnaars. Als de coalitie-eenheden hun doelen met succes verdedigen en de tijd van OPFOR is verstreken, zijn de coalitie-eenheden de winnaars.

## **SECTOR CONTROL (SECTORVEROVERING)**

### **OVERZICHT**

In Sector Control moeten twee partijen vechten om het bezit van drie doelen. Deze doelen worden weergegeven met een vlag. Een doel innemen levert punten op. Hoe meer doelen je bezet houdt, hoe sneller je puntenaantal toeneemt. Het team dat als eerste de doelscore heeft gehaald, wint.

### **REGELS**

Elke Sector Control-kaart bevat drie doelen. Deze doelen zijn in het begin neutraal en beide teams kunnen ze veroveren. Om een doel te veroveren, moet je er dicht bij zijn. Hoe meer bevriende eenheden in het gebied aanwezig zijn, hoe sneller de verovering plaatsvindt. Als een doel is veroverd, gaat het team punten scoren. Doelen kunnen verloren gaan en worden heroverd naarmate de strijd vordert.

## **KAARTEN**

### **HELMAND VALLEY**

Speellijst: Combat Mission

Python 1 moet de zuidelijke provincie van Helmand binnendringen om informatie te vergaren en wapenopslagplaatsen op te sporen. Diverse luchtafweer-eenheden in het gebied zijn niet zo blij met al die coalitie-eenheden in het luchtruim, waardoor de situatie een tikje gecompliceerder wordt. De ervaren operators van Python 1 laten niets aan het toeval over, wetende dat het gebied wemelt van de OPFOR-strijders. Als ze beginnen en de rivier afzakken, detecteren ze snelle bewegingen in het verafgelegen struikgewas.

De coalitie-eenheden moeten zich door de vallei heen vechten en diverse OPFOR-bolwerken en -bunkers uitschakelen. Als laatste schakelen ze de luchtondersteuning van een formatie F18-Hornets in die met een dodelijk bommentapijt het doelwit uitschakelt.

### **MAZAR-I-SHARIF AIRFIELD**

Speellijst: Combat Mission

Coalitie-eenheden bereiden een aanval voor op het noordelijk gelegen vliegveld Mazar-i-Sharif. OPFOR-eenheden hebben een sterke verdedigingslijn opgebouwd met wrakken van Russische tanks en vliegtuigen. INTEL heeft aanwijzingen opgeleverd dat er een High Value Target verborgen is, ergens bij de landingsbaan. Chirurgische precisie bij de aanval is dan ook cruciaal. Python 1 bereidt zich voor op deze actie.

Coalitie-eenheden moeten eerst toegang krijgen tot het vliegveld door een barricade te vernietigen. Daarna moeten ze zich door hangars en wrakken heen vechten voordat ze de verkeerstoren aan het eind van de landingsbaan kunnen bereiken. Op allerlei plaatsen zitten OPFOR-sluipschutters verborgen die de aanvallers opwachten.

### **SHAHIKHOT MOUNTAINS**

Speellijst: Combat Mission

Een Chinook-helikopter is ergens in het Shahikhot-gebergte neergestort. Deze besneeuwde bergtoppen, door de bevolking de Plaats van de Koning genoemd, staan al eeuwen bekend als OPFOR-nesten. Python 1 moet dit onheilspellende gebied doorzoeken en kijken of er overlevenden zijn. Bij het verlaten van hun helikopter horen ze al direct het gekraak van een sluipschuttergeweer van ergens op de steile bergwand.

Een sterke OPFOR-macht houdt de coalitie-eenheden in toom. Ze moeten hun weg omhoog vechten door het gebergte, langs munitievoorraden en mortiergeschutten, en het vijandelijke luchtafweergeschut tot zwijgen brengen zodat evacuatie uit het gebied mogelijk wordt.

## **DIWAGAL CAMP**

Speellijst: Team Assault, Objective Raid, Sector Control

Het onherbergzame gebied met zijn complexe grottenstelsels van de provincie Kunar is een broeinest van OPFOR-activiteit. In het zuiden van de Diwagal-vallei, dicht bij een kleine nederzetting van modderhutten, is een OPFOR-basis ontdekt. Coalitie-eenheden moeten het gebied schoonvegen en een zware strijd aangaan met de OPFOR-eenheden.

## **GARMZIR TOWN**

Speellijst: Team Assault, Objective Raid, Sector Control

Door het dorpje Garmzir, in het zuiden van Afghanistan, loopt een kanaal van waaruit het gebied wordt geïrrigeerd met water uit de Helmand-rivier. Dit centrum wordt een inferno als Special Forces van de coalitie het dorp binnendringen om de rebellen te vernietigen.

## **KABUL CITY RUINS**

Speellijst: Team Assault, Objective Raid, Sector Control

Uit de overblijfselen van de eeuwenoude stad Kabul stijgen rookkolommen op. In een van de buitenwijken proberen coalitie-soldaten het gebied vrij te maken van OPFOR-activiteiten. Strijders aan beide kanten sluipen door de puinhopen en brandende autowrakken. Sluipschutters op de daken schieten op iedereen die zich durft te vertonen.

## **KANDAHAR MARKETPLACE**

Speellijst: Team Assault, Objective Raid, Sector Control

Kandahar, in het zuiden, is een van de alleroudste menselijke nederzettingen. Het eens zo levendige handelscentrum is nu verscheurd door eeuwen van strijd. Een marktplaats in een van de noordelijke delen van de stad wordt het strijdtoneel tussen coalitie-soldaten en OPFOR-eenheden. Het is een gevecht op leven en dood met nauwe straatjes en marktkraampjes.

## **KUNAR BASE**

Speellijst: Team Assault, Objective Raid, Sector Control

De sector die bekend staat als N2KL langs de grens tussen Afghanistan en Pakistan is een haard van gewelddadige activiteiten. Een vooruitgeschoven coalitie-basis komt onder vuur te liggen bij een agressieve aanval door OPFOR-eenheden. De heuveltop in de verte wordt langzaam in rook gehuld door het niet-aflatende artillerievuur, terwijl soldaten beschutting zoeken in de doolhof van loopgraven.

# TIPS OM DE SPELPRESTATIE TE VERBETEREN

## PROBLEMEN MET HET UITVOEREN VAN DE GAME

- ✦ Controleer of je systeem voldoet aan de minimale vereisten voor deze game en of je de meest recente stuurprogramma's (drivers) hebt voor je videokaart en je geluidskaart: Voor NVIDIA-videokaarten kun je deze downloaden van [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com). Voor ATI-videokaarten kun je deze downloaden van [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com).
- ✦ Als je een cd/dvd-versie hebt van deze game, installeer dan DirectX opnieuw vanaf de cd/dvd. Meestal vind je dit programma in de map DirectX. Als je internettoegang hebt, kun je de meest recente versie van DirectX downloaden van [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com).

## ALGEMENE TIPS BIJ HET OPLOSSEN VAN PROBLEMEN

- ✦ Als je een cd/dvd-versie hebt van deze game, en het automatische startscherm voor het installeren of spelen niet wordt weergegeven, klik dan met de rechtermuisknop op het pictogram van het cd/dvd-station in Deze computer en selecteer Automatisch afspelen.
- ✦ Als de game traag reageert, kies dan lagere instellingen voor een aantal video- en geluidsopties. Dit doe je in het instellingenmenu van de game. Het verlagen van de resolutie leidt vaak tot betere prestaties.
- ✦ Voor betere prestaties is het ook aan te raden achtergrondtaken en antivirusprogramma's in Windows uit te schakelen. Vergeet niet je antivirusprogramma weer in te schakelen als je klaar bent met spelen.

## PROBLEMEN BIJ HET SPELEN VIA INTERNET

Sluit, voordat je online gaat spelen, alle programma's af die gebruikmaken van file sharing, streaming audio of chatfunctionaliteit. Deze programma's gebruiken soms een groot deel van de bandbreedte van je verbinding, waardoor er vertraging of andere problemen kunnen optreden tijdens het spelen.

Deze game gebruikt de volgende TCP- en UDP-poorten om via het internet te spelen.

**TCP:** 80, 443, 9946, 12000-16000, 17502, 42100

De gameserver-provider bepaalt welke UDP-poort wordt gebruikt.

Zet je computer in de DMZ (De-Militarized Zone) van je router om verbindingsproblemen te voorkomen.

Raadpleeg de documentatie van je router of persoonlijke firewall voor informatie over hoe je het gameverkeer via deze poorten kunt laten verlopen. Neem contact op met je systeembeheerder als je wilt spelen via een internetverbinding van een bedrijf.

# CUSTOMER SUPPORT

Als je problemen hebt met deze game, kan de EA Customer Support hulp bieden. Het bestand *EA Help* biedt oplossingen en antwoorden voor de meest voorkomende problemen en meest gestelde vragen over het gebruik van dit product.

## **Het bestand EA Help openen (wanneer de game al is geïnstalleerd):**

Gebruikers van Windows Vista en Windows 7 gaan naar **Start > Spelverkenner**, rechtsklikken op het spelpictogram en selecteren de juiste supportlink in het vervolgkeuzemenu.

Gebruikers van eerdere versies van Windows: klik op de link **Technische ondersteuning** in de map van de game die zich in het volgende menu bevindt: **Start > Programma's** (of **Alle programma's**).

## **Het bestand EA Help openen (wanneer de game nog niet geïnstalleerd is):**

1. Plaats de gamedisc in het dvd-romstation.
2. Dubbelklik op het pictogram Deze Computer op het bureaublad. (Voor Windows XP kan het nodig zijn om in het menu **Start** het pictogram Deze Computer te selecteren).
3. Klik met de rechtermuisknop op het dvd-romstation met de gamedisc en selecteer vervolgens Openen.
4. Open het bestand **Support > Europese hulpbestanden > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm**.

Als je nog steeds problemen hebt bij het installeren of uitvoeren van het spel, kun je ook **[www.electronicarts.nl](http://www.electronicarts.nl)** bezoeken en klikken op Support. Deze website is altijd actueel en de oplossingen op deze site worden ook door Customer Support gebruikt.

## EA CUSTOMER SUPPORT VIA INTERNET

Als je toegang hebt tot internet, neem dan eens een kijkje op de website van EA

Technische ondersteuning: <http://www.electronicarts.nl/support>

Hier kun je allerlei informatie vinden over DirectX, gamecontrollers, modems en netwerken, maar ook informatie over hoe je je systeem kunt onderhouden en prestaties. Onze website bevat recente informatie over de meest voorkomende problemen, specifieke hulp voor de game en veelgestelde vragen (FAQ's). De oplossingen op deze site worden ook door Customer Support gebruikt. We werken de supportwebsite iedere dag bij, dus neem hier eerst een kijkje om je problemen zo snel mogelijk op te lossen.

## CONTACTINFORMATIE CUSTOMER SUPPORT

Onze Customer Support is ook telefonisch bereikbaar:

**Vanuit Nederland:** 0900 1001666

**Vanuit België:** 0900 10016

**LET OP:** dit nummer kost € 0,45 per minuut.

De Customer Support is geopend:

Op werkdagen van 9:00 tot 22:00 uur

Op zaterdag van 12:00 tot 18:00 uur

Je kunt ons ook per e-mail bereiken via de website <http://www.electronicarts.nl/support>

Daarnaast kun je ons schriftelijk bereiken. Richt je brief aan:

**Electronic Arts Benelux**

**Customer Support**

**Postbus 75756**

**1118 ZX Schiphol-Tripport**

**Nederland**

**LET OP:** Customer Support verstrekt geen hints of tips over het spel.

**Om ons te helpen bij het vaststellen van het probleem, maak je voordat je contact met ons opneemt een DirectX Diagnostic-rapport van je PC:**

Klik **Start > Uitvoeren...** en typ dxdiag. Klik op Ja. Wanneer het rapport volledig is, klik je op **ALLE GEGEVENS OPSLAAN** en bewaar je het rapport op je bureaublad.



# GARANTIE

**OPMERKING:** Volgende garanties zijn enkel van toepassing op producten verkocht in de detailhandel. Deze garanties zijn niet van toepassing op online gekochte producten via EA Store of derde partijen.

## Beperkte garantie

Electronic Arts garandeert de oorspronkelijke koper van dit softwareproduct dat het opslagmedium waarop de software is vastgelegd, vrij is van defecten in materiaal of werking, tot en met 90 dagen na datum van aanschaf. Gedurende deze periode zal het defecte medium worden vervangen, als het originele product (disc(s), verpakking en handleiding) wordt geretourneerd aan Electronic Arts op het adres dat onder Technische ondersteuning en contactgegevens staat vermeld, samen met een aankoopbewijs voorzien van een datum, een beschrijving van het probleem en het retouradres. Deze garantie is een aanvulling op en in het geheel niet in strijd met de grondwettelijke rechten van de consument. Deze garantie is niet van toepassing op het softwareprogramma zelf, dat wordt geleverd als bij aanschaf, noch op opslagmedia die onderhevig zijn geweest aan schade of verkeerd gebruik.

## Retourgarantie

In het geval van een defecte disc of discs heeft de oorspronkelijke koper recht op vervanging van het product. Deze retourgarantie is geldig tot en met 90 dagen na datum van aanschaf. Ter vervanging dient het originele product (disc(s), verpakking en handleiding) samen met een aankoopbewijs voorzien van een datum worden geretourneerd aan de postbus van Electronic Arts Benelux.

Naast deze garantie heeft de consument de mogelijkheid tot vervanging van de handleiding. In dit geval dient het originele product (disc(s) en verpakking) te worden geretourneerd aan de postbus van Electronic Arts Benelux.

In beide bovengenoemde gevallen van verzending naar Electronic Arts Benelux dient 5 (vijf) euro te worden toegevoegd voor verzend- en administratiekosten. Aangetekend versturen wordt aangeraden. Verwachte retourdatum van producten is 2 weken.

**OPMERKING:** de consument is niet verplicht tot betaling van 5 (vijf) euro in geval het product defect is bij aankoop en de verkopende partij (de winkel) omruiling van het product weigert. Betaling wordt pas 1 (een) week na aankoop verplicht. In beide gevallen dient een aankoopbewijs voorzien van een datum toegevoegd te worden.

**Electronic Arts Benelux, Postbus 75756, 1118 ZX Schiphol-Tripport, Nederland**

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Medal of Honor and Danger Close are trademarks of Electronic Arts Inc. The DICE logo is a trademark of EA Digital Illusions CE AB. All trademarks are the property of their respective owners.



Uses Granny Animation. Copyright © 1999 – 2010 by RAD Game Tools, Inc.



MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and THOMSON multimedia.

