

MySims™

Joue et échange avec tes amis en ligne!



Sommaire

Prévention des risques d'épilepsie	3
Installation du jeu	4
Démarrer le jeu	4
Bienvenue en ville !	5
Commandes du jeu	5
Jouer	7
Un inconnu dans la ville	9
Jeu en ligne	15
Fichiers emballés	19
Trucs et astuces	20
Astuces pour le bon fonctionnement du jeu	21
Service Clients	22
Garantie	23

Rendez-vous sur
www.mysims.com



Prévention des risques d'épilepsie

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant.

Chez certaines personnes, la stimulation visuelle par certains effets stroboscopiques ou motifs lumineux peut déclencher une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance, y compris dans la vie de tous les jours. Chez ces personnes, le simple fait de regarder la télévision ou de jouer à un jeu vidéo peut suffire à déclencher une crise. Les symptômes peuvent même se déclarer chez un individu sans antécédents médicaux ou n'ayant jamais souffert de crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise épileptique ou perte de connaissance) à la suite d'une exposition à des effets lumineux stroboscopiques, veuillez consulter votre médecin avant de commencer à jouer.

Nous conseillons vivement aux parents de prêter une attention soutenue à leurs enfants lorsqu'ils utilisent un jeu vidéo. Si vous ou votre enfant ressentez l'un des symptômes suivants en cours de jeu : vertiges, troubles de la vue, contractions oculaires ou musculaires incontrôlées, perte de connaissance, désorientation, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez cesser immédiatement la partie et consulter votre médecin.

Règles à respecter pour jouer dans les meilleures conditions possibles

- ◆ Ne pas se tenir trop près de l'écran. S'installer à bonne distance de l'écran, aussi loin que le permet la longueur des câbles.
- ◆ Jouer de préférence sur un écran de petite taille.
- ◆ Eviter de jouer en cas de fatigue ou de manque de sommeil.
- ◆ Veiller à ce que la pièce soit bien éclairée.
- ◆ Observer des pauses de 10 à 15 minutes par heure de jeu.



Installation du jeu

Remarque : pour toute considération technique, veuillez consulter le site www.electronicarts.fr.

Pour installer le jeu (en utilisant le disque) :

Insérez le disque dans votre lecteur et suivez les instructions à l'écran.

Installation (utilisateurs EA Store) :

Remarque : si vous souhaitez de plus amples informations à propos de l'achat en téléchargement direct des jeux EA, veuillez consultez le site www.eastore.fr et cliquer sur SERVICE CLIENTS.

Une fois que le téléchargement a été effectué par EA Download Manager, cliquez sur l'icône d'installation qui s'affiche et suivez les instructions à l'écran.

Lancez le jeu (une fois qu'il est installé) directement à partir du logiciel EA Download Manager.

Remarque : si vous avez déjà acquis un titre et que vous souhaitez l'installer sur un autre ordinateur, téléchargez et installez EA Download Manager sur un autre ordinateur, puis lancez l'application et enregistrez-vous avec votre compte EA. Sélectionnez le titre approprié dans la liste qui s'affiche à l'écran et cliquez sur le bouton start pour télécharger le jeu.

Pour installer le jeu (utilisateurs tiers en ligne):

Veuillez contacter le fabricant auquel vous avez acheté le jeu pour obtenir des instructions sur la procédure d'installation du jeu ou pour télécharger et réinstaller une copie.

Démarrer le jeu

Pour démarrer le jeu :

Pour lancer le jeu sous Windows Vista™, cliquez sur le menu **Démarrer > Jeux**. Sous les versions précédentes de Windows™, cliquez sur le menu **Démarrer > Programmes** (ou **Tous les programmes**). (Pour les utilisateurs d'EA Store, EA Download Manager doit être activé.)

Remarque : dans le mode classique de démarrage de Windows Vista, les jeux se trouvent dans **Démarrer > Tous les programmes > Jeux > menu Explorateur des jeux**.



Bienvenue en ville !

Le petit hameau était jadis plein de vie, de personnalité et de Sims heureux grâce à un habitant spécial qui avait le pouvoir d'utiliser des Essences pour construire toutes sortes de choses superbes. Mais un jour, le célèbre constructeur disparut mystérieusement, et depuis, la ville n'est plus tout à fait pareille...






Mais tout ça, c'est du passé. Maintenant, vous êtes là ! Votre capacité spéciale à utiliser des Essences pour construire et décorer donnera un nouveau souffle à cette ville. Personnalisez l'apparence de votre Sim, discutez avec les habitants et les touristes et construisez des objets utiles pour les gens autour de vous, en utilisant toutes les Essences que vous pouvez récolter. Avec beaucoup de travail et un peu de génie, vous pouvez transformer cette ville en un endroit exceptionnel ! A quoi ressemblera votre nouvelle communauté ? C'est à vous de choisir !

Commandes du jeu





Créez des bâtiments, concevez des objets utiles et apportez un nouveau souffle à la communauté. Votre inspiration et votre créativité sont le tremplin pour faire décoller le potentiel caché de cette ville !

Commandes principales

Action	Commandes au clavier	Commandes à la souris
Déplacer votre Sim	Z/Q/S/D ou utilisez les touches fléchées	Appuyez sur le bouton droit de la souris en le maintenant enfoncé, puis déplacez-vous dans la direction souhaitée.
Déplacer le curseur	N/D	Déplacez la souris
Zoomer avec la caméra	R (zoom avant) ou PAVE NUM 8/ F (zoom arrière) ou PAVE NUM 2	Actionnez la molette de défilement haut/bas
Rotation caméra gauche/droite	A (gauche) ou PAVE NUM 4/ E (droite) ou PAVE NUM 6	Maintenez enfoncée la molette de défilement et déplacez la souris vers la droite ou vers la gauche
Redéfinir position caméra	C ou PAVE NUM 5	N/D

Interagir avec Sims/Objets	N/D	Placez-vous face à l'objet/Sim et cliquez sur l'objet/Sim, puis sélectionnez les icônes d'action à l'écran
Parcourir Interactions (lorsque le menu Interaction est visible)	W	N/D
Centrer la caméra (lorsque le menu Interaction est visible)	C	N/D
Secouer un arbre	N/D	Placez le curseur de la souris sur l'arbre, maintenez enfoncé le bouton gauche de la souris, puis déplacez rapidement la souris de la droite vers la gauche
Extraire une Essence	Déplacez votre Sim sur une Essence	Cliquez sur une Essence, ou déplacez votre Sim sur une Essence
Menu Pause	BARRE D'ESPACEMENT	N/D
Ouvrir la carte	V	Cliquez sur la carte dans le coin inférieur droit de l'écran de jeu
Placer marqueur de carte	N/D	Cliquez sur la carte
Faire défiler la carte	Z/Q/S/D ou touches fléchées	Cliquez sur les flèches
Menu Mes objets	G	Cliquez sur l'icône livre dans le coin supérieur droit de l'écran de jeu 
Menu Livre des tâches	T	Cliquez sur l'icône livre des tâches 
Menu Sac à dos	B	Cliquez sur l'icône sac à dos 
Fermer un menu	Echap	Cliquez sur l'icône de fermeture du menu
Afficher la fenêtre de chat / en sortir (dans le Jardin Partagé)	TAB	Dans la fenêtre de chat, cliquez sur la zone de saisie de texte / cliquez n'importe où ailleurs sur l'écran pour sortir
Prendre une photo et la sauvegarder sur l'ordinateur	F1	N/D

Commandes des modes Construction et Déco

Action	Commandes au clavier	Commandes à la souris
Prendre un bloc/élément	N/D	Sélectionnez-le avec le curseur de la souris et cliquez
Placer un bloc/élément	N/D	Déplacez-le vers l'espace de travail souhaité et cliquez
Faire pivoter un bloc/élément	Z/Q/S/D ou touches fléchées	N/D
Faire pivoter Espace de travail gauche/droite	A (gauche) ou PAVE NUM 4 E (droite) ou PAVE NUM 6	Maintenez enfoncée la molette de défilement et déplacez la souris vers la droite ou vers la gauche
Se débarrasser d'un bloc/élément	N/D	Ramassez le bloc et cliquez-droit. Ou faites-le glisser jusqu'à l'icône Corbeille à l'écran 
Placer plusieurs blocs	N/D	Maintenez enfoncé le bouton droit de la souris en plaçant un bloc et cliquez
Activer/Désactiver mode Fantôme	1	Cliquez sur l'icône mode Fantôme à l'écran 
Activer/Désactiver mode Accrochage	2	Cliquez sur le bouton mode Accrochage à l'écran 
Activer/Désactiver mode Glisser Sous	3	Cliquez sur l'icône mode Glisser Sous à l'écran 

Jouer

Remarque : lorsque vous jouez pour la première fois à *MySims*, vous avez la possibilité de créer une sauvegarde. Vous devez choisir une sauvegarde pour jouer.

- ◆ Pour commencer, appuyez sur NOUVELLE PARTIE. Choisissez un emplacement vide pour votre partie, utilisez le clavier pour saisir le nom de votre ville et cliquez sur l'icône de validation ou appuyez sur ENTREE lorsque vous avez terminé.



Créer votre Sim

Créer un Sim est très simple. Pointez tout simplement les cheveux, les yeux, la bouche ou les vêtements de votre Sim, puis cliquez ou cliquez-droit pour les modifier. Appuyez sur **A** et **E** ou maintenez enfoncée la molette de défilement et faites glisser la souris vers la gauche ou vers la droite pour faire pivoter votre Sim. (Vous pouvez aussi utiliser **PAVE NUM 4** et **6**.) Appuyez sur **R** et **F**, ou actionnez la molette de défilement vers le haut ou vers le bas pour effectuer un zoom avant ou arrière avec la caméra.

- ♦ Vous pouvez personnaliser la couleur de cheveux de votre Sim, sa couleur de peau, ajouter des lunettes, du maquillage et même changer sa voix. Pour cela, cliquez sur l'icône de la caractéristique que vous souhaitez modifier.
- ♦ Sélectionnez ALEATOIRE pour que votre Sim soit créé en un clin d'œil. Toutes les combinaisons de cheveux, yeux, bouche et vêtements sont possibles. Essayez pour voir ce que vous obtenez.
- ♦ Lorsque le Sim que vous avez créé vous convient, donnez-lui un nom ! Utilisez le clavier pour saisir le nom de votre Sim, puis sélectionnez TERMINE.



L'écran de jeu



Sauvegarde et chargement

Pour sauvegarder la partie lorsque vous êtes dans une maison ou à l'extérieur, appuyez sur la **BARRE D'ESPACEMENT** et sélectionnez SAUVEGARDER LA PARTIE. Pour charger une partie, sélectionnez CHARGER UNE PARTIE dans le menu principal, puis sélectionnez la ville que vous souhaitez charger.

Remarque : vous ne pouvez pas sauvegarder pendant la première étape du Didacticiel. Le jeu vous indique à partir de quand l'option de sauvegarde est disponible.

Un inconnu dans la ville

Vous venez d'arriver en ville par le train et vous voudriez vous atteler à des tâches qui aideront la ville à se remettre sur pied et à remonter le moral des habitants.

A la rencontre des habitants

Votre nouvelle ville abrite plusieurs personnages intelligents et excentriques. Du maire au savant fou, vous devrez discuter avec toutes ces personnes pour découvrir ce dont elles ont besoin et aider la communauté à s'agrandir. Le maire Roselyne est votre premier point de contact. Donnez votre formulaire d'inscription au maire Roselyne et suivez-la tandis qu'elle vous montre votre nouveau domicile.

Votre nouvelle maison

Votre maison est le reflet de votre âme et vous pouvez maintenant décider de ce à quoi elle ressemblera. Utilisez les blocs de construction et les matériaux à votre disposition pour construire une nouvelle maison qui vous plaira.

Créer un bâtiment

Lorsque vous commencez à construire votre maison, les blocs de construction disponibles sont affichés dans l'espace de travail. Cliquez sur un grand bloc de base pour le saisir. Pendant que vous maintenez un bloc, vous pouvez accomplir les tâches de construction suivantes :

- ◆ Pour placer un bloc, cliquez à nouveau quand le bloc se trouve sur la grille de l'espace de travail.
- ◆ Pour ramener le bloc actuel au menu de sélection, cliquez-droit.
- ◆ Pour placer plusieurs blocs semblables sur l'espace de travail, cliquez et maintenez enfoncé le bouton droit de la souris. Pour ramener le bloc au menu de sélection, relâchez le bouton droit de la souris.
- ◆ Pour modifier la taille du bloc, appuyez sur **Z** et **S** ou les touches fléchées HAUT/BAS.
- ◆ Pour faire pivoter la plate-forme, appuyez sur **A** et **E** ou maintenez enfoncée la molette de défilement et faites glisser la souris vers la gauche ou vers la droite. Pour effectuer un zoom avant ou arrière, appuyez sur **R** et **F** ou actionnez la molette de défilement vers le HAUT ou vers le BAS.
- ◆ Vous pouvez ajouter des portes, des fenêtres, un toit et d'autres accessoires pour terminer la maison de vos rêves. Pour naviguer entre les différents blocs de construction et les éléments de construction pour la maison, cliquez sur les boutons de flèches à l'écran.
- ◆ Lorsque vous sélectionnez les portes, les fenêtres et les autres accessoires à partir du menu, les endroits où vous pouvez les placer sont indiqués en bleu. Faites pivoter le tout et effectuez des zooms avec **A/E/R/F** ou **PAVE NUM 4/6/8/2** pour profiter d'une meilleure vue.
- ◆ Certains objets, comme les statues, les clôtures et les colonnes, peuvent être placés au sol. Les blocs de base peuvent également s'empiler, jusqu'à deux niveaux.
- ◆ La flèche jaune sur la plateforme vous indique où se trouve l'avant du terrain.




Peindre l'extérieur de votre maison

Pour personnaliser les couleurs de votre nouvelle maison, cliquez sur le bouton Pinceau en haut à gauche de l'écran pour accéder au mode Peinture.

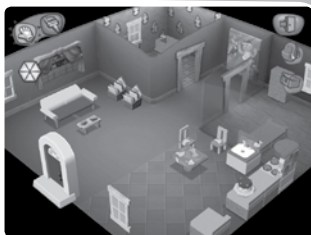
- ◆ Pour peindre véritablement, pointez le curseur sur un bloc et cliquez. Vous pouvez également cliquer de façon répétée pour découvrir toutes les options disponibles pour ce bloc.
- ◆ Chaque élément de la construction est peint de façon individuelle. Vous pouvez peindre les blocs de base, les portes, les fenêtres, les toits et les lucarnes.



Décorer votre maison


Pour décorer votre maison avec des objets et des Essences que vous avez créés ou trouvés, cliquez sur  en bas à droite de l'écran. Cliquez sur le sac à dos pour voir votre inventaire d'objets créés et d'Essences ou choisissez le coffre Décorations pour trouver d'autres objets avec lesquels vous pourrez décorer votre maison. Lorsque vous vous liez d'amitié avec les Sims de la ville, vous débloquez de nouvelles Décorations pour votre maison.

- ◆ Pour choisir l'objet désiré, cliquez.
- ◆ Pour faire pivoter l'objet que vous placez, appuyez sur **Q** et **D** ou les touches fléchées GAUCHE/DROITE.
- ◆ Pour placer un objet, cliquez à nouveau. Vous pouvez déplacer l'objet en le ramassant et en le plaçant avec le bouton gauche de la souris jusqu'à trouver l'emplacement idéal.
- ◆ Faites pivoter le tout et effectuez des zooms avec **A/E/R/F** ou **PAVE NUM 4/6/8/2** pour profiter d'une meilleure vue.
- ◆ Si vous souhaitez renvoyer un objet de décoration ou un meuble dans votre inventaire, cliquez sur l'objet et appuyez sur le bouton droit de la souris.
- ◆ Approchez le curseur en forme de main des angles de l'écran pour déplacer la caméra.



Peindre l'intérieur de votre maison

Lorsque vous êtes en mode Déco, vous pouvez changer la couleur des murs et des sols de votre maison. Pour cela, cliquez sur l'icône Pinceau en haut à gauche de l'écran pour accéder au mode Peinture.

- ◆ Pour parcourir les murs et les sols par défaut, cliquez sur un mur, une plinthe, un sol, un tapis ou un rebord de tapis.
- ◆ Pour sélectionner une Essence à appliquer, cliquez sur le bouton à droite de l'icône représentant un pot de peinture violet et sélectionnez l'Essence que vous souhaitez utiliser. Vous ne pouvez utiliser que les Essences disponibles dans votre sac à dos.
- ◆ Pour voir la forme en 3D d'une Essence, cliquez sur le bouton Cube dans la partie inférieure du menu pour faire apparaître les extraits d'Essence .
- ◆ Pour appliquer la peinture, pointez le curseur sur un mur, une plinthe, un sol, un tapis ou un rebord de tapis, puis cliquez jusqu'à ce que le motif que vous souhaitez s'affiche.



Atelier

Construisez votre atelier à l'aide des blocs et objets de construction disponibles. Vous devrez également ajouter une enseigne représentant un marteau pour indiquer à tous les Sims où se trouve votre atelier !





Pour construire et personnaliser des objets :

1. Allez à la porte de l'atelier et sélectionnez **ATELIER**.
2. Une fois dans le menu de l'Atelier, sélectionnez **CREER UN NOUVEL OBJET**.
3. Une sélection de modèles apparaît. Le maire Roselyne vous en a donné quelques-uns pour vous aider à démarrer. Obtenez-en plus par les Sims qui emménagent dans votre ville.
4. Sélectionnez le modèle que vous souhaitez utiliser. Votre espace de travail apparaît.

Lorsque vous entrez dans votre atelier, vous voyez apparaître des blocs dans la première partie de l'écran et l'image fantôme du modèle que vous êtes en train de construire sur l'estrade de construction.

- ◆ Les lignes blanches représentent l'image fantôme du modèle et indiquent les parties de l'objet que vous êtes en train de construire.
- ◆ Les étoiles indiquent quelles parties de l'objet doivent être couvertes pour que les Sims puissent l'utiliser convenablement. Une fois que toutes les étoiles sont recouvertes, l'objet est terminé.
- ◆ Les zones rouges indiquent où vous ne pouvez pas placer de blocs.
- ◆ Utilisez les mêmes commandes pour construire des objets que lors de la construction de votre maison.
- ◆ Certains blocs dans la sélection sont verts. Faites-les correspondre avec les zones vertes du modèle pour reproduire l'objet original.
- ◆ Utilisez différentes formes pour voir à quoi pourrait ressembler l'objet. Tant que vous recouvrez les étoiles pour terminer l'objet, vous pouvez créer tout ce que vous souhaitez !
- ◆ La flèche jaune sur la plateforme indique l'avant du meuble.

Il existe également différentes façons d'aligner des blocs dans l'atelier.

- ◆ Les objets sont normalement attirés par les coins et les angles en mode Construction classique. Pour désactiver cette fonction et jouir d'un meilleur contrôle sur le déplacement des blocs, appuyez sur **2** ou cliquez sur  pour activer le mode Accrochage lorsque vous déplacez un bloc ou un objet.
- ◆ Pour faire glisser des blocs sur le sol et les uns sous les autres (au lieu de simplement les empiler), appuyez sur **3** pour activer le mode Glisser Sous. Appuyez à nouveau sur **3** pour revenir au mode d'empilement standard.
- ◆ Pour masquer l'image fantôme du modèle et construire comme bon vous semble sans la présence des zones vertes, appuyez sur **1** ou cliquez sur . Pour visualiser le modèle, appuyez sur **1** ou à nouveau sur l'icône mode Fantôme.

Accomplir des tâches

Le maire Roselyne a une première tâche à vous confier et elle a besoin de votre aide immédiatement. Il n'y a pas de podium à la mairie ! Comment peut-elle clamer des discours inspirés pour motiver la ville et encourager les bons citoyens ? Il est temps de remettre les choses en place.

- ◆ Pour aider le maire Roselyne, créez un podium dans votre atelier et livrez-lui à la mairie. Et voici un petit indice : elle raffole des Essences de pomme rouge.
- ◆ Continuez de rendre visite au maire Roselyne, et à tous les Sims en ville, pour découvrir de nouvelles tâches à accomplir.

Essences

Les Essences sont partout dans la ville, attendant d'être récoltées de différentes façons :

- ◆ sur les arbres que vous avez plantés et qui ont grandi ou que vous avez entretenus.
- ◆ en les cherchant dans la terre à l'aide du détecteur de métaux, puis en les déterrants.
- ◆ en pêchant dans les cours d'eau et les lacs de votre nouvelle ville.
- ◆ en interagissant avec les Sims. Les interactions sociales (ETRE GENTIL OU MECHANT) produisent différentes Essences selon les Sims.
- ◆ en utilisant les objets que vous avez construits ou que d'autres Sims ont dans leurs bâtiments.
- ◆ en explorant le monde. Gardez un œil sur les Essences que les Sims peuvent laisser derrière eux après un pique-nique, un lancer de fusée ou après avoir joué dehors.
- ◆ en saisissant les Essences difficiles à atteindre en les pointant et en cliquant.

A mesure que vous apprendrez à connaître les habitants de votre ville, vous découvrirez de nouvelles façons de les rendre heureux. Vous pouvez par exemple leur donner des objets et des Essences qu'ils aiment.

Peindre avec les Essences

Pour ajouter de la couleur aux choses que vous avez construites dans votre atelier, cliquez sur l'icône Pinceau en haut à gauche de l'écran.

- ◆ Pour sélectionner une Essence à appliquer, cliquez sur le bouton à droite de l'icône représentant un pot de peinture violet et sélectionnez l'Essence que vous souhaitez utiliser.
- ◆ Pour appliquer la peinture, pointez le curseur sur le bloc et cliquez pour parcourir les différentes couleurs et textures disponibles.
- ◆ Pour retirer une Essence, sélectionnez le pot de peinture arc-en-ciel et cliquez sur le bloc peint pour renvoyer l'Essence dans votre sac à dos.
- ◆ Chaque bloc est peint de façon individuelle et coûte une Essence.

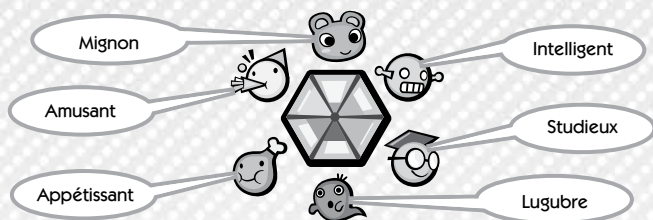
Construire avec des Essences

Vous pouvez également modifier la forme des objets que vous êtes en train de construire avec les extraits d'Essences, comme les pommes, les fleurs et d'autres choses que vous pouvez collecter partout en ville.

- ◆ Pour sélectionner un bloc Essence, ouvrez votre sac à dos en mode Construction et cliquez sur la forme voulue.
- ◆ Vous pouvez placer plusieurs copies de la même Essence en maintenant enfoncé le bouton droit de la souris, puis en cliquant sur le bouton gauche de la souris.

Essences et intérêts

Au fur et à mesure du développement de la ville, vous découvrirez de plus en plus de façons de rendre les habitants heureux. Chaque tâche que vous accomplissez pour un habitant peut être améliorée en ajoutant une Essence à l'objet. En ajoutant une Essence, comme une pomme, à un objet, vous ajoutez un *intérêt* à cet objet. Il existe différents types d'intérêts que vous pouvez augmenter dans la ville :



La Roue des intérêts vous indique comment se développent les intérêts de vos objets, de vos bâtiments et de votre ville elle-même. Cliquez dessus pour de plus amples informations. Certains habitants ont une préférence pour des intérêts spécifiques.

Développement de la ville

Toutes les Essences de la ville correspondent à un intérêt particulier.

- ◆ Vous pouvez influencer les Sims qui aiment un intérêt particulier en leur fabriquant dans votre atelier des objets qui contiennent les Essences correspondantes.
- ◆ Vous pouvez également décorer leur intérieur avec des Essences (en peignant les murs et les sols avec des Essences, en plaçant des Essences sur les tables, les comptoirs, les étagères, etc.).
- ◆ Pour voir comment ces changements influencent la décoration intérieure ou un objet, cliquez sur la Roue des intérêts dans l'atelier, en mode Construction ou en mode Déco.

Vous pouvez également influencer l'intérêt de toute la ville en y invitant certains Sims à emménager.

- ◆ Plus vous avez de commerces mignons (comme la boutique de fleurs d'Eglantine), plus les Sims mignons voudront visiter et même s'installer en ville.
- ◆ Décorez les bâtiments de la ville avec certains blocs (comme la Gargouille ou le Nain de jardin) pour modifier la personnalité de votre ville.
- ◆ Pour voir comment se porte votre ville, regardez la Roue des intérêts de la ville, située sur l'écran Carte.



Inventaire Mes objets

Vous pouvez voir les objets que vous avez en votre possession, le statut de vos tâches diverses et de vos relations, et les modèles que vous avez reçus en cliquant sur l'icône Livre des tâches. Vous pouvez aussi cliquer sur l'icône sac à dos pour voir les Modèles et les Essences que vous avez acquis.



Sac à dos

Affiche l'inventaire.



Journal des Essences

Affiche les Essences que vous avez collectées.



Livre des tâches

Affiche la liste des tâches courantes.



Relations

Affiche les personnes avec qui vous avez eu des interactions.



Modèles

Affiche les modèles que vous avez reçus.

Outils du Niveau Etoile

Tandis que vous accomplissez diverses tâches pour les habitants, votre niveau Etoile augmente dans la jauge Etoiles (située en haut de l'écran). Lorsque la ville gagne un Niveau Etoile, le maire Roselyne vous autorise à utiliser de nouveaux outils qui vous permettent d'accéder à de nouvelles zones de la carte.

Pied-de-biche

Permet d'accéder aux zones condamnées. (Débloqué au Niveau Etoile 1.)

Scie

Permet d'accéder aux zones par-delà les rondins de bois géants. (Débloqué au Niveau Etoile 2.)

Pioche

Permet de se débarrasser des gros rochers. (Débloqué au Niveau Etoile 3.)

Chalumeau

Permet de se débarrasser des verrous sur les portes en métal. (Débloqué au Niveau Etoile 4.)

Chaque outil vous permet d'accéder à de nouvelles parties du monde comme la forêt ou le désert qui contiennent de nouvelles Essences et peuvent être développées pour permettre à la ville de s'étendre. Lorsque vous gagnez des niveaux, de nouveaux personnages sont débloqués. Ils peuvent visiter la ville et même s'y installer.



Jeu en ligne

POUR ACCEDER AUX FONCTIONNALITES EN LIGNE, VOUS DEVEZ VOUS INSCRIRE GRACE AU NUMERO DE SERIE FOURNI. UNE SEULE INSCRIPTION POSSIBLE PAR JEU. CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR FINAL, TERMES ET CONDITIONS D'UTILISATION ET MISES A JOUR DISPONIBLES SUR LE SITE www.electronicarts.fr. VOUS DEVEZ AVOIR AU MOINS 16 ANS POUR VOUS INSCRIRE EN LIGNE.

EA SE RESERVE LE DROIT DE SUPPRIMER LES CARACTERISTIQUES EN LIGNE APRES PREAVIS DE 30 JOURS PUBLIE SUR www.electronicarts.fr.

La création d'une utopie pour vos amis Sims virtuels dans *MySims* n'est qu'une simple étape : vous pouvez jouer en ligne et accéder à un niveau spécial Jardin Partagé pour retrouver jusqu'à sept de vos vrais amis !

Dans le Jardin Partagé, vous pouvez offrir des objets à vos amis — y compris de super objets que vous avez créés hors ligne ou même des objets du jeu solo qu'ils n'ont peut-être pas encore débloqués ! Et vous pouvez travailler tous ensemble pour construire des bâtiments, interagir avec des objets spéciaux, jouer au chat, échanger vos vêtements, passer du temps à discuter, et bien plus !

En plus, chaque joueur reçoit dans son Jardin Partagé un assortiment aléatoire de nouvelles Essences qui ne sont pas disponibles dans le jeu solo. N'hésitez pas à visiter tous les Jardins Partagés de vos amis pour toutes les récupérer !

Remarque : vous pouvez inviter uniquement des personnes dont vous connaissez l'Identité à visiter votre Jardin Partagé. Cela vous assure une expérience de jeu en ligne divertissante et sécurisée car vous jouez uniquement avec des personnes que vous connaissez.

Créer un compte et se connecter

Pour accéder au Jardin Partagé, vous devez tout d'abord vous connecter à *MySims*. Pour cela, chargez une sauvegarde et appuyez sur la BARRE D'ESPACEMENT pour ouvrir le Menu du jeu.

Sélectionnez SE CONNECTER A MYSIMS et saisissez votre nom de compte et votre mot de passe EA (www.electronicarts.fr). Sélectionnez ensuite l'icône de validation verte dans la partie inférieure droite de la boîte de connexion pour confirmer.

Si vous ne possédez pas de compte EA, vous devez en créer un en choisissant CREER NOUVEAU COMPTE, où vous serez dirigé vers la page web de Création de compte en dehors du jeu. Suivez les instructions à l'écran pour créer votre compte EA. Lorsque vous aurez terminé, retournez dans le jeu et saisissez le nom de compte et le mot de passe que vous venez de créer pour vous connecter.

Remarque : vous pouvez enregistrer vos informations de connexion ou laisser le jeu se connecter automatiquement à chaque fois que vous jouez par l'intermédiaire du menu Options de jeu.

Créer une Identité Sim


Si vous n'avez pas encore créé d'Identité, vous êtes invité à le faire lors de votre première connexion à *MySims*. Choisissez votre Identité avec soin car elle ne pourra plus être changée !


Remarque : même si vous pouvez vous connecter quand bon vous semble, vous ne pourrez pas accéder au Jardin Partagé pour jouer en ligne avec vos amis tant que votre sauvegarde ne sera pas au Niveau Etoile 2 ou supérieur.

Accéder au Jardin Partagé

Pour accéder au niveau Jardin Partagé, rendez-vous à la Gare, approchez-vous du distributeur de billets et sélectionnez VISITER UN JARDIN. Ensuite, sélectionnez VISITER SEUL VOTRE JARDIN pour explorer et personnaliser votre niveau Jardin Partagé hors ligne. Ou vous pouvez sélectionner VISITER VOTRE JARDIN EN LIGNE pour démarrer une session en ligne, ou VISITER LE JARDIN D'UN AMI pour rejoindre la session en ligne d'un ami.


Inviter vos amis

Prenez du temps pour explorer votre niveau Jardin Partagé. Pour inviter vos amis à vous rejoindre, cliquez sur  dans le coin supérieur droit de l'écran de jeu. Ceci ouvre la liste Mes Amis où vous pouvez ajouter les Identités de vos amis lorsque vous êtes connecté. Saisissez simplement les Identités de vos amis et cliquez sur le bouton AJOUTER AMI pour les enregistrer. (Pour retirer un ami de votre liste Mes Amis, sélectionnez son nom puis cliquez sur le bouton RETIRER AMI.)

Pour inviter des amis de votre liste Mes Amis à rejoindre votre Jardin Partagé, sélectionnez leurs noms et cliquez sur  dans le coin inférieur droit. Pour inviter un nouvel ami, saisissez son nom dans la boîte et cliquez sur le bouton INVITER. Si un ami ne répond pas à votre invitation dans les 24 heures, elle sera refusée. Pensez donc à les avertir que vous les invitez !

Cliquez sur  pour savoir quels amis sont actuellement invités dans votre Jardin et s'ils sont en ligne.

Discuter

A tout moment, vous pouvez discuter avec vos amis s'ils se trouvent dans le Jardin en cliquant sur  dans la partie inférieure gauche de l'écran. Saisissez alors votre message puis cliquez sur le bouton Envoyer ou appuyez sur ENTREE.

Messages privés

Pour envoyer un message privé à un ami que les autres ne pourront pas voir, saisissez /d <nom_joueur> <texte>, où <nom_joueur> est l'ami avec lequel vous souhaitez discuter et <texte> est votre message.

Actions descriptives

Pour envoyer une action descriptive à vos amis, saisissez /moi <texte>, où <texte> est l'action descriptive que vous souhaitez afficher. Par exemple, si le nom du joueur est Paul et qu'il saisit «/moi rit comme un bossu !», la fenêtre de discussion affichera «John rit comme un bossu !»



Emotes de discussion

Vous pouvez activer des animations sympas, baptisées émotes, pour vous aider à communiquer avec vos amis. Pour activer une émote, ouvrez la fenêtre de discussion et saisissez une des Commandes de discussion suivantes. La fenêtre de discussion affiche votre nom et l'émote suivante :

Commande de discussion	Description texte de la discussion
/PEUR	a peur !
/COLERE	est en colère !
/RAGE	entre en rage !
/ROT	rote... mmmh...
/BISOU	envoie un baiser.
/COURBETTE	fait une courbette.
/BULLES	fait des bulles ! Youpi !
/HEURE	regarde l'heure...
/BRAVO	pousse une acclamation !
/APPLAUDISSEMENT	applaudit.
/JOIE	déborde de joie !
/CONFETTIS	envoie des confettis dans l'air !
/OUIN	pleure.
/MIGNON	est adorable !
/TROMIGNON	est trop adorable !
/SALUTMIGNON	fait un salut mignon.
/BOING	danse en bondissant !
/DANSE	fait une petite danse très stylée !
/DANSETALON	claque des talons en dansant !
/BOOGIE	danse le boogie ! Oh yeah !
/DISCO	est une star du disco !
/ROBOT	danse comme un robot, bip... bip... BOP !
/RIGOLO	marche en dansant, c'est amusant !
/FOLIE	perd les pédales !
/PIVOINE	rougit... Oh là là...
/HIHI	pouffe.
/RIRE	rit !
/GRR	bougonne ! Grr !
/INVECTIVE	invective tout le monde !

/DEHANCHE	donne un p'tit coup à gauche ! Un p'tit coup à droite... Ohhh !
/DANSEDUVENTRE	fait la danse du ventre, ouhh !
/SIFFLE	émet un sifflement ! SIFFLE !
/NON	dit NON !
/DOIGT	montre du doigt et rit !
/POP	fait éclater un sac !
/TRISTE	est triste.
/POING	menace de son poing !
/ETERNUE	éternue. Atchoum !
/PUE	sent un truc pas net ! Beurk !
/AMOUR	a le coup de foudre ! Ooooh !
/TAPE	tape du pied, l'air impatient.
/TAQUINE	taquine tout le monde et rit !
/MERCI	déborde de reconnaissance !
/SALUT	fait bonjour de la main !
/BONJOUR	dit bonjour !
/PASCONTENT	est de mauvaise humeur !
/AIDE	appelle à l'aide !
/BAILLE	bâille.
/OUI	dit Oui.
/PROVOC	se moque de tout le monde ! Gniii !
/ICI	dit : "viens là !"



Fichiers emballés

Les objets que vous fabriquez dans *MySims* peuvent être emballés et partagés avec vos amis. Pour créer un Fichier emballé :

1. Rendez-vous dans l'Atelier du jeu et fabriquez l'objet de votre choix.
2. Sortez de l'Atelier. Cet objet se trouve désormais dans le sac à dos de votre Sim.
3. Ouvrez le sac à dos et cliquez sur l'objet que vous souhaitez emballer.
4. Sélectionnez EMBALLAGE.
5. Confirmez votre sélection.

Remarque : les objets que vous emballez disparaissent du sac à dos de votre Sim.

- ◆ Si l'emballage réussit, vous recevez un message vous indiquant le nom et l'emplacement du Fichier emballé. Par défaut, les Fichiers emballés sont sauvegardés dans le dossier Boîte d'envoi de votre répertoire *Mes Documents/Electronic Arts/MySims*.

Vous pouvez désormais partager le Fichier emballé avec un ami en le joignant à un message électronique ou à un message d'un logiciel de discussion instantanée puis en le lui envoyant, ou en le copiant sur tout support de stockage de données pour PC de votre choix. Pour utiliser le Fichier emballé d'un ami, vous devez le placer dans le dossier Boîte de réception de votre répertoire *Mes Documents/Electronic Arts/MySims*. La prochaine fois que vous démarrerez *MySims*, l'objet se trouvera dans le sac à dos de votre Sim !



Trucs et astuces

- ◆ Cliquez sur le côté des toits ou sur le devant des lucarnes pour modifier la texture du revêtement ou des vitres indépendamment des bardeaux.
- ◆ Vous voulez une coupe de cheveux sauvage ou une nouvelle tenue hyper tendance ? Assurez-vous de faire emménager Paloma, Nadia et Mlle Emma afin de débloquent leurs modèles. Une fois que vous aurez le fauteuil de coiffure, la cabine d'essayage et le coffre à déguisements, la crête iroquoise ne sera plus qu'un lointain souvenir.
- ◆ Vous cherchez des modèles attrayants ? Soyez sympa et donnez aux habitants ce qu'ils souhaitent pour voir quels objets ils vous donnent lorsque vous êtes bons amis !
- ◆ Ne vous inquiétez pas si vous coupez tous les arbres d'un même type. Si vous laissez l'endroit en l'état, les arbres manquants finiront par repousser.

Remarque : une connexion bas débit n'est pas prise en compte pour le jeu en ligne. Seules les connexions haut débit sont prises en compte.



Astuces pour le bon fonctionnement du jeu

Problèmes d'exécution du jeu

- ◆ Veuillez prendre le temps de vous assurer que votre système est conforme à la configuration minimum nécessaire et que vous avez installé les pilotes de carte vidéo et de carte son les plus récents :

Pour les pilotes de cartes vidéo NVIDIA, veuillez vous rendre sur <http://www.nvidia.fr> pour vous les procurer.

Pour les pilotes de cartes vidéo ATI, veuillez vous rendre sur <http://ati.amd.com/support/driver-fr.html> pour vous les procurer.

- ◆ Si vous utilisez la version disque de ce jeu, essayez de réinstaller DirectX à partir du disque. Ce logiciel est généralement situé dans un dossier DirectX placé à la racine du disque. Si vous disposez d'une connexion Internet, vous pouvez visiter le site www.microsoft.com (site en anglais) pour télécharger la dernière version de DirectX.

Astuces générales de dépannage

- ◆ Si vous possédez la version disque de ce jeu et que le menu de démarrage automatique ne se lance pas pour l'installation ou l'exécution du jeu, faites un clic-droit sur l'icône du lecteur de disque dans le Poste de travail puis activez la fonctionnalité de « démarrage automatique ».
- ◆ Si le jeu présente des ralentissements, essayez de réduire la qualité des paramètres vidéo et audio à partir du menu « options » du jeu. La réduction de la résolution de l'affichage permet souvent d'améliorer les performances.
- ◆ Pour obtenir des performances optimales, il est préférable de désactiver les tâches de fond (sauf l'application EA Download Manager, le cas échéant).

Problèmes de performance liés à Internet

Pour éviter les problèmes de performance lors du jeu en ligne, assurez-vous d'avoir fermé toutes les applications d'échange de fichiers, de diffusion audio en ligne ou de chat avant de démarrer le jeu. Ces applications, qui occupent une partie de votre bande passante, risquent en effet de ralentir le jeu et d'en réduire les performances générales.

Ce jeu utilise les ports TCP et UDP suivants pour le jeu en ligne :

Ports TCP/UDP :18130, 18135, 10000

Pour obtenir des informations sur la façon d'autoriser la transmission d'informations liées au jeu sur ces ports, veuillez vous reporter à la documentation de votre routeur ou de votre pare-feu personnel. Si vous jouez avec une connexion d'entreprise, veuillez contacter votre administrateur réseau.

Service Clients

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation du jeu, vous pouvez vous tourner vers le Service Clients d'EA. Le fichier d'aide EA propose des solutions et des réponses aux difficultés et questions les plus communes concernant la bonne utilisation de ce produit.

Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu est déjà installé) :

Pour les utilisateurs de Windows Vista, cliquez sur **Démarrer > Jeux**, faites un clic droit sur l'icône du jeu, puis sélectionnez le lien d'aide approprié dans le menu déroulant.

Pour les utilisateurs des versions précédentes de Windows, cliquez sur le menu **Démarrer > Programmes** (ou **Tous les programmes**), puis cliquez sur le lien **Assistance technique** dans le dossier du jeu.

Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu n'est pas encore installé) :

1. Insérez le disque du jeu dans votre lecteur DVD.
2. Double-cliquez sur l'icône Poste de travail située sur le bureau. (Pour Windows XP, il se peut que vous deviez cliquer sur le bouton **Démarrer** puis sur l'icône Poste de travail.)
3. Faites un clic droit sur l'icône du lecteur DVD dans lequel vous avez inséré le jeu puis sélectionnez **OUVRIER**.
4. Ouvrez le fichier **Support > Fichiers d'aide européens > Assistance_Technique_Electronic_Arts.htm**.

Si vous continuez à rencontrer des difficultés après consultation du fichier d'aide EA, veuillez contacter l'assistance technique EA.

Service Clients en ligne d'EA

Si vous disposez d'un accès à Internet, veuillez consulter le site d'Assistance technique d'EA à l'adresse suivante :

<http://fr-techsupport.ea.com>

Vous y trouverez des informations sur DirectX, les manettes de jeu, les modems et les réseaux, ainsi que des informations sur les performances et la maintenance du système. Notre site contient également les informations et FAQ les plus récentes sur les difficultés les plus communes relatives aux jeux. Ces mêmes informations sont utilisées par nos techniciens pour résoudre vos problèmes de performance. Le site d'Assistance est mis à jour quotidiennement. Veuillez le consulter en priorité pour les solutions urgentes.

Comment contacter le Service Clients :

Afin de vous permettre d'obtenir un diagnostic des dysfonctionnements que vous rencontrez lors de l'utilisation d'un jeu PC, Electronic Arts vous suggère d'utiliser les outils mis à votre disposition sur le site <http://www.electronicarts.fr>, rubrique « Aide technique ».

Vous y trouverez les FAQ les plus récentes pour nos jeux en cliquant sur le lien situé dans la rubrique « Aide en ligne ». Si vous n'arrivez pas à résoudre votre problème, utilisez le Formulaire de Contact pour poser une question à un technicien de notre Service Clients qui vous répondra dans les plus brefs délais.

Si cela n'est pas suffisant pour résoudre votre problème ou si vous préférez parler à un technicien, vous pouvez joindre notre Service Clients pour la France métropolitaine au :

0890 560 560

(0,15 €/min depuis un poste fixe, hors surcoût éventuel selon opérateur)

du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Suisse au :

0900 900 998

(CHF 1,9/min)

du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

Remarque : le Service Clients ne propose pas de codes ou solutions de jeu

Afin de nous aider à diagnostiquer le problème de façon optimale, veuillez générer un diagnostic DirectX de votre PC avant de nous appeler.

Pour démarrer l'outil de diagnostic DirectX :

1. Cliquez sur le bouton Démarrer de Windows, puis sur « Exécuter... ». Dans la boîte de dialogue, tapez dxdiag et cliquez sur « OK ».
2. Cliquez sur « Enregistrer toutes les informations... » afin d'enregistrer une copie du rapport, que vous pourrez ensuite consulter et imprimer. Assurez-vous de disposer d'une copie de ce rapport lors de votre contact avec le Service Clients d'Electronic Arts.

Remarque : si vous avez acheté ce jeu sur EA Store, vous pouvez accéder au contrat de licence pour utilisateur final sur http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/fr_FR/eula.pdf

Garantie

Remarque : les garanties suivantes ne s'appliquent qu'aux produits vendus au détail. Ces garanties ne s'appliquent pas aux produits achetés en ligne via EA Store ou aux utilisateurs tiers.

Garantie limitée

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique « Retour après la garantie », accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse. Cette garantie est complète et n'affecte pas vos droits statutaires. Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus « en l'état », ni dans le cas où le défaut résulte d'un usage impropre, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le « Retour après la garantie ».

Retour après la garantie

Electronic Arts remplace tout support défectueux, dans la limite des stocks disponibles, si le logiciel original est retourné avec un chèque ou un mandat de 10 € par jeu au format PC, libellé à l'ordre d'Electronic Arts. Veuillez joindre à votre envoi une description détaillée du défaut, ainsi que vos noms, votre adresse et, si possible, un numéro de téléphone où nous pouvons vous contacter pendant la journée.

Service Clients Electronic Arts, TSA 30211 - 13859 Aix-en-Provence Cedex 3

Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels achetés « en l'état », ni si le consommateur n'est pas le premier utilisateur du produit.

Notes

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, le logo EA et MySims sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Electronic Arts Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Havok™ © Copyright 1999-2008 Havok.com Inc. (et ses bailleurs de licence). Tous droits réservés. Rendez-vous sur www.havok.com (site en anglais) pour en savoir plus.



Utilisation Animation Granny. Copyright © 1999-2008 par RAD Game Tools, Inc.

MXX01606511MT