

# MySims™

Joga e Partilha com Amigos Online!



## Índice

<b>Aviso de Epilepsia .....</b>	<b>2</b>
<b>Instalar o Jogo .....</b>	<b>3</b>
<b>Começar a Jogar .....</b>	<b>3</b>
<b>Bem-vindo à Cidade! .....</b>	<b>4</b>
<b>Controlos Completos .....</b>	<b>5</b>
<b>Como Jogar .....</b>	<b>6</b>
<b>O Sim Recém-chegado .....</b>	<b>8</b>
<b>Jogo Online .....</b>	<b>14</b>
<b>Ficheiros de Embalagem .....</b>	<b>18</b>
<b>Dicas e Sugestões .....</b>	<b>19</b>
<b>Dicas de Desempenho .....</b>	<b>20</b>
<b>Apoio ao Cliente .....</b>	<b>21</b>
<b>Garantia .....</b>	<b>22</b>

Visita [www.mysims.com](http://www.mysims.com)



## Aviso de Epilepsia

**Leia antes de utilizar este jogo ou permitir a sua utilização por crianças.**

Algumas pessoas são susceptíveis a ataques epiléticos ou perda de consciência quando expostas a certos padrões de luz ou luzes intermitentes no seu dia-a-dia. Estas pessoas podem sofrer um ataque enquanto vêem televisão ou jogam determinados jogos de vídeo. Isto pode acontecer mesmo que essa pessoa não possua qualquer historial médico de epilepsia ou nunca tenha sofrido ataques epiléticos. Se sofre destes sintomas ou existe alguém na sua família que demonstra alguns sintomas relacionados com a epilepsia (ataques ou perda de consciência) quando são expostos a luzes intermitentes, consulte o seu médico antes de jogar.

Aconselhamos os pais a controlar a utilização de jogos de vídeo pelos seus filhos. Se sentir ou verificar que o seu filho demonstra qualquer dos seguintes sintomas: tonturas, visão alterada, espasmos visuais ou musculares, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento ou convulsão involuntários, ao jogar um jogo de vídeo, pare IMEDIATAMENTE de jogar e consulte o seu médico.

## Precauções a Tomar Durante a Utilização

- ◆ Não fique demasiado perto do ecrã. Sente-se a uma boa distância do ecrã, tão longe quanto o comprimento do cabo o permitir.
- ◆ De preferência, jogue num ecrã pequeno.
- ◆ Evite jogar se estiver cansado ou não tiver dormido o suficiente.
- ◆ Certifique-se de que a sala em que está a jogar está bem iluminada.
- ◆ Descanse pelo menos 10 a 15 minutos por hora enquanto estiver a jogar jogos de vídeo.



## Instalar o Jogo

**Nota:** Para saber os requisitos do sistema, consulte [electronicarts.co.uk](http://electronicarts.co.uk).

### Para instalar (utilizadores com disco):

Para instalar o jogo, introduza o disco na sua unidade de disco e siga as instruções que aparecem no ecrã.

### Para instalar (utilizadores Loja EA):

**Nota:** Se pretender obter mais informações sobre a compra de downloads directos da EA, visite a [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) e faça clique em MAIS SOBRE DOWNLOADS DIRECTOS.

Depois do jogo ter sido descarregado pelo EA Download Manager, faça clique sobre o ícone de instalação apresentado e siga as instruções do ecrã.

Execute o jogo (quando terminar a instalação) directamente através do EA Download Manager.

**Nota:** Se já tiver comprado um título e pretender instalá-lo num outro PC, primeiro descarregue e instale o EA Download Manager no outro PC e, em seguida, execute a aplicação e inicie a sessão com a sua conta EA. Seleccione o título pretendido da lista apresentada e faça clique sobre o botão início para descarregar o jogo.

### Para instalar (Utilizadores online de terceiros):

Contacte o retalhista onde adquiriu este jogo, para obter informações sobre a instalação do jogo ou sobre como efectuar uma transferência e reinstalação de uma outra cópia.



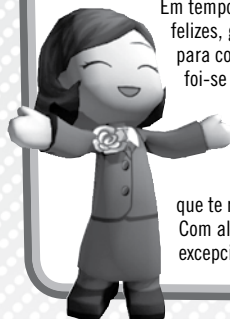
## Começar a Jogar

### Para iniciar o jogo:

Os jogos no Windows Vista™ estão localizados no Menu **Início > Jogos** e nas versões anteriores de Windows™ no menu **Início > Programas** (ou **Todos os Programas**) situado no canto inferior esquerdo do ecrã. (Os utilizadores da Loja EA precisam de ter o EA Download Manager a funcionar.)

**Nota:** No estilo de menu Iniciar Clássico do Windows Vista, os jogos encontram-se em **Iniciar > Programas > Jogos > Explorador de Jogos**.

## Bem-vindo à Cidade!






Em tempos esta pequena vila estava cheia de vida, personalidade e Sims felizes, graças a um habitante especial que tinha o poder de usar Essências para construir todo o tipo de grandes coisas. Mas um dia o famoso construtor foi-se embora e a vila nunca mais foi a mesma...

Mas agora que chegaste, tudo isso pertence ao passado! A tua capacidade especial de usar Essências para construir e pintar dará vida nova a este lugar. Por isso personaliza o aspecto do teu Sim, interage com residentes e turistas e constrói objectos úteis para os que te rodeiam, utilizando todas as Essências que conseguires apanhar. Com algum trabalho e boas ideias, podes transformar esta cidade em algo excepcional! Que aspecto terá a tua nova comunidade? A escolha é tua!

## Controlos Completos





Cria edifícios, desenha objectos úteis e começa a dar vida nova à comunidade. A tua inspiração e criatividade são fundamentais para libertar o potencial oculto desta Cidade!

### Jogo em Geral

Ação	Controlos do Teclado	Controlos do Rato
Mover o Sim	W/A/S/D ou usa as teclas de seta	Prime e mantém o botão direito do rato para arrastares na direcção desejada.
Mover o cursor	N/D	Mover o rato
Aproximar a câmara	R (aproximar) ou NUMPAD 8/ F (afastar) ou NUMPAD 2	Rodar a roda do rato para cima/ para baixo
Rodar a câmara esquerda/direita	Q (esquerda) ou NUMPAD 4/ E (direita) ou NUMPAD 6	Mantém a roda do rato premida e arrasta o rato para a esquerda ou direita
Reiniciar a câmara	C ou NUMPAD 5	N/D
Interagir com os Sims/Objectos	N/D	Vira o teu Sim para o objecto/Sim e clica no objecto /Sim e depois selecciona um dos ícones de acção do ecrã
Percorrer as Interações (quando aparece o menu de Interações)	Z	N/D
Centrar a Câmara (quando aparece o menu de Interações)	C	N/D
Sacudir a Árvore	N/D	Coloca o cursor do rato sobre a árvore, mantém o botão esquerdo do rato premidido e move o rato para a frente e para trás rapidamente
Apanhar uma essência	Passa sobre a Essência com o teu Sim	Clica numa Essência ou caminha sobre a Essência com o teu Sim
Menu de Pausa	BARRA DE ESPAÇO	N/D
Abrir o mapa	V	Clica no mapa, no canto inferior direito do ecrã do jogo
Colocar um marcador no mapa	N/D	Clica no mapa
Percorrer o mapa	W/A/S/D ou teclas de setas	Clica nas setas
Menu as Minhas Coisas	G	Clica no ícone do livro que se encontra no canto superior direito do ecrã do jogo 
Menu do Livro de Tarefas	T	Clica no ícone do livro de tarefas 
Menu da Mochila	B	Clica no ícone da mochila 
Fechar um menu	ESC	Clica no ícone de fechar um menu
Mudar dentro/fora da janela de conversação (no jardim online)	TAB	Clica na zona do texto da janela de conversação para conversar; clica em qualquer lugar do ecrã para mudar
Tirar uma foto e guardá-la no computador	F1	N/D



## Controlos do Modo Construir e Decorar

Acção	Controlos do Teclado	Controlos do Rato
Apanhar bloco/Componente	N/D	Selecciona com o cursor do rato e clica
Colocar bloco/Componente	N/D	Move-te para o local do espaço de trabalho e clica
Rodar bloco/Componente	W/A/S/D ou teclas de setas	N/D
Rodar o espaço de Trabalho para a esquerda/direita	Q (esquerda) ou <b>NUMPAD 4</b> E (direita) ou <b>NUMPAD 6</b>	Mantém a roda do rato premida e arrasta o rato para a esquerda ou direita
Deitar bloco/Componente	N/D	Pega num bloco e clica com o botão direito, ou arrasta para o ícone do Caixote de Lixo que encontras no ecrã 
Colocar Vários blocos	N/D	Mantém o botão direito do rato premido enquanto colocas um bloco e clica
Alternar o Modo Fantasma entre ON/OFF	1	Clica no ícone do Modo Fantasma 
Alternar o modo Elástico entre ON/OFF	2	Clica no ícone do Modo Elástico 
Deslizar blocos ON/OFF	3	Clica no ícone do Modo Deslizar Por Baixo 

## Como Jogar

**Nota:** quando jogas *MySims™* pela primeira vez, é-te pedido que crie um ficheiro para guardar o jogo. Para jogares deves escolher um ficheiro para guardar.

- Para começar, escolhe **NOVO JOGO**. Escolhe uma posição vazia para o teu jogo, usa o teclado no ecrã para introduzires um nome para a cidade e clica na marca de verificação ou prime **ENTER** quando terminares.



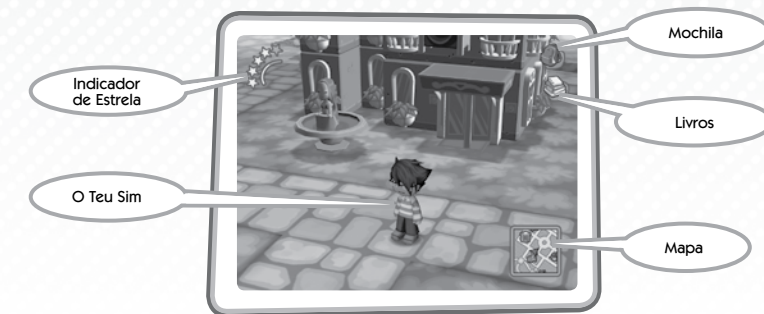
## Criar o teu Sim

É fácil fazer um Sim. Basta apontares para o cabelo, olhos, boca ou roupa do teu Sim e clicares ou clicares com o botão direito para os mudares. Prime **Q** e **E** ou mantém a roda do rato premida e arrasta o rato para a esquerda/direita para rodares o teu Sim. (Também podes usar **NUMPAD 4** e **6**.) Prime **R** e **F**, ou roda a roda do rato para cima/baixo, para aproximares ou afastares a câmara.

- Podes até personalizar a cor do cabelo e o tom de pele do teu Sim, dar-lhe óculos ou pintar-lhe o rosto e até mudar a voz. Para o fazeres, clica no ícone da funcionalidade que queres mudar.
- Escolher **ALEATÓRIO** desenha o teu Sim com um só clique. Todas as combinações de cabelo, olhos, boca e roupa são possíveis – vê o que consegues fazer.
- Quando estiveres satisfeito com o Sim que acabaste de criar, dá-lhe um nome! Usa o teclado para escreveres o nome do teu Sim e depois selecciona **TERMINADO**.



## O Ecrã do Jogo



## Guardar e Carregar

Para guardares o teu jogo quando estás numa casa ou a correr no exterior, prime **BARRA DE ESPAÇO** e selecciona **GUARDAR JOGO**. Para carregares um jogo, selecciona **CARREGAR JOGO** no menu principal, depois escolhe a cidade que queres carregar.

**Nota:** não podes guardar no princípio do Tutorial. Quando a opção de guardar estiver disponível, o jogo pergunta-te se queres guardar.

## Sim Recém-chegado

Acabaste de chegar de comboio à tua nova cidade e queres começar a cumprir tarefas que ajudem a cidade a voltar ao que era e animar os seus habitantes.

### Conhece os Habitantes

A tua nova cidade tem muitos habitantes inteligentes e interessantes. Desde a presidente da câmara ao cientista louco, deves conversar com todos e descobrir o que eles precisam para que possas ajudar a comunidade a crescer. A Presidente Rosalyn é o teu primeiro contacto. Entrega o teu registo de habitante à Presidente Rosalyn e segue-a, pois ela mostra-te onde vives.

### A Tua Casa Nova

A nossa casa é onde está o coração, e agora podes decidir qual será o aspecto da tua casa. Usa os blocos e materiais de construção ao teu dispor para construir uma casa nova mesmo da maneira que mais gostas.

#### Criar um Edifício

Quando comesas a construir a tua casa, os blocos de construção disponíveis são colocados no espaço de trabalho. Clica num bloco grande de base para pegares nele. Enquanto tens o bloco na mão, cumpre as tarefas abaixo para construíres.

- ◆ Para colocares o bloco, clica novamente enquanto o bloco se encontra na grelha do espaço de trabalho.
- ◆ Clica com o botão direito para colocares o bloco actual no campo de selecção.
- ◆ Para colocares várias cópias de um bloco no espaço de trabalho, clica e mantém o botão direito do rato. Para devolveres o bloco à selecção, liberta o botão direito do rato.
- ◆ Para mudares o tamanho do bloco, prime **W** e **S** ou as teclas de seta **CIMA/BAIXO**.
- ◆ Para rodar a plataforma, prime **Q** e **E** ou mantém a roda do rato premida e arrasta o rato para a esquerda ou direita. Para te aproximares ou afastares, prime **R** e **F** ou roda a roda do rato **PARA CIMA** ou **PARA BAIXO**.
- ◆ Também podes adicionar portas, janelas, um telhado e outros acessórios para construíres a casa dos teus sonhos. Clica nos botões de seta no ecrã para percorreres os vários blocos e componentes para a construção de casas.
- ◆ Quando escolhes portas, janelas e outros objectos do teu menu, aparecem pontos azuis na casa para indicar onde o objecto pode ser colocado. Roda e faz zoom com **Q/E/R/F** ou **NUMPAD 4/6/8/2** para obteres uma visão melhor.
- ◆ Alguns objectos (tais como estátuas, vedações e colunas) podem ser colocados no solo. Os blocos de base também podem ser empilhados – até dois andares de altura.
- ◆ A seta amarela na plataforma indica onde ficará a frente do lote.




### Pintar o Exterior da Casa

Para personalizares as cores da tua casa nova, clica no botão de Pincel no canto superior esquerdo do ecrã para entrares no modo de Pintura.

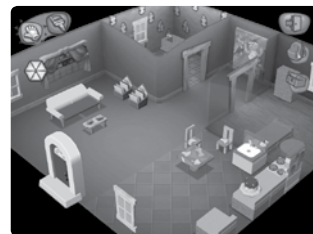
- ◆ Para aplicar tinta, aponta o cursor para um bloco e clica. Também podes clicar repetidamente para veres todas as opções disponíveis para esse bloco.
- ◆ Cada componente do edifício é pintado individualmente. Podes pintar blocos de base, portas, janelas, telhados e clarabóias.



### Decorar a Tua Casa


Para decorares a tua casa com os objectos e Essências que encontraste ou criaste, clica em  que se encontra no canto inferior direito do ecrã. Clica na mochila para veres o teu inventário de objectos construídos e Essências, ou escolhe o baú de Decorações para descobrires outros objectos com os quais podes decorar a tua casa. À medida que vais travando amizade com mais Sims da cidade, desbloqueias mais Decorações para a tua casa.

- ◆ Para escolheres o objecto que desejas, clica nele.
- ◆ Para rodar o objecto que estás a colocar, prime **A** e **D** ou as teclas de seta **ESQUERDA/DIREITA**.
- ◆ Para colocares um objecto, clica novamente. Podes mover o objecto pegando nele e colocando-o com o botão esquerdo do rato até ficares satisfeito.
- ◆ Roda e faz zoom com **Q/E/R/F** ou **NUMPAD 4/6/8/2** para obteres uma visão melhor.
- ◆ Se queres colocar um objecto decorativo ou uma peça de mobiliário no inventário, clica no objecto e prime o botão direito do rato para o devolveres.
- ◆ Para fazeres a câmara percorrer o ecrã, move o cursor da mão até ao limite do ecrã.



### Pintar o Interior da Casa

Quando te encontras no Modo de Decoração, podes mudar a cor das paredes e pavimentos da tua casa. Para o fazeres, clica no botão de Pincel no canto superior esquerdo do ecrã para entrares no modo de Pintura.

- ◆ Para percorreres as paredes e pavimentos predefinidos, clica numa parede, soalho, tapete ou margem de tapete.
- ◆ Para escolheres uma Essência para pintar, clica no botão que se encontra no canto superior direito do ícone da lata de tinta roxa e escolhe a Essência que queres usar. Só podes escolher de entre as Essências disponíveis na tua mochila.
- ◆ Para veres a forma do bloco de uma Essência, clica no botão de Cubo na parte inferior do menu para veres os sabores da Essência .
- ◆ Para aplicares a tinta, aponta o cursor para uma parede, pavimento, tapete ou margem de tapete e clica até veres um padrão que te agrade.





## Oficina

Constrói a tua oficina com os blocos de construção e objectos disponíveis. Também será necessário adicionares o letreiro de oficina com o martelo para que os Sims da tua cidade saibam onde fica a oficina!





### Para construíres e personalizares objectos:

1. Avança para a porta da oficina e escolhe OFICINA.
2. No menu da Oficina, selecciona CRIAR NOVO OBJECTO.
3. Aparece uma selecção de projectos. A Presidente Rosalyn deu-te alguns para te ajudar a começar. Recebe mais projectos dos Sims que se instalarem na tua cidade.
4. Escolhe o projecto em que queres trabalhar. Aparece o teu espaço de trabalho.

Ao entrares na tua oficina os blocos estão organizados na parte da frente do ecrã e a imagem fantasma do projecto que estás a construir na mesa de trabalho.

- ◆ A margem branca do modelo é o Modelo Fantasma e mostra as partes que compõem o objecto que estás a construir.
- ◆ As estrelas indicam as partes do objecto que devem ser cobertas para os Sims o poderem usar. Quando todas as estrelas estiverem cobertas, o objecto está completo.
- ◆ As áreas vermelhas indicam onde não podes colocar blocos.
- ◆ Usa os mesmos controlos que usaste para construir a tua casa.
- ◆ Alguns dos blocos da tua selecção estão verdes. Corresponde-os às zonas verdes do projecto para completar o objecto tal como foi originalmente concebido.
- ◆ Usa formas diferentes para experimentar como o objecto poderá ficar. Desde que cubras as estrelas para completar o objecto, podes ser tão criativo quanto queiras!
- ◆ A seta amarela na plataforma indica a direcção para onde o objecto ficará voltado.

Também há algumas maneiras especiais de alinhar blocos na oficina.

- ◆ No modo de Construção normal, os objectos alinham automaticamente aos cantos e margens. Para desactivares esta funcionalidade e obteres um controlo mais preciso sobre o movimento do bloco, prime **2** ou clica em  para alternares o modo Elástico enquanto moves um bloco ou um objecto.
- ◆ Para deslizares blocos pelo solo e por baixo de outros (em vez de apenas os empilhar) prime **3** para alternares o modo Deslizar por Baixo, prime **3** novamente para voltares ao modo normal de empilhamento.
- ◆ Para escolheres o Modelo Fantasma e construíres livremente sem os contornos verdes, prime **1** ou clica em . Para veres o modelo prime **1** ou clica novamente no ícone do modo Fantasma.

## Cumprir Tarefas

A Presidente Rosalyn tem a primeira tarefa e precisa imediatamente da tua ajuda. A câmara municipal não tem um pódio! Como é que ela vai fazer discursos inspiradores para animar a cidade e encorajar os bons cidadãos? É altura de construíres um pódio.

- ◆ Para ajudares a Presidente Rosalyn, constrói um pódio na tua oficina e entrega-o na câmara municipal. E aqui tens uma dica: ela adora Essências de Maçã Vermelhas.
- ◆ Continua a visitar a Presidente Rosalyn e todos os outros Sims da cidade para descobrires novas tarefas para cumprir.

## Essências

As Essências estão escondidas por toda a cidade e podes apanhá-las de várias maneiras:

- ◆ Podes apanhá-las das árvores que plantaste ou fizeste crescer ou trataste.
- ◆ Podes procurá-las na terra com o detector de metais e depois desenterrá-las.
- ◆ Podes pescar Essências nos rios e lagos da tua nova cidade.
- ◆ Socializando com os Sims. As interações sociais (Ser Simpático, Ser Mau) produzem diferentes Essências consoante os vários tipos de Sims.
- ◆ Utilizando objectos que construístes ou outros que encontres dentro dos edifícios.
- ◆ Explorando o mundo exterior. Fica atento às Essências deixadas pelos outros Sims que estiveram a fazer piqueniques, a lançar foguetes ou a brincar na rua.
- ◆ Apanha as Essências de acesso difícil apontando para elas e clicando.

À medida que vais conhecendo os habitantes da tua cidade, vais descobrindo novas maneiras de os tornar felizes. Uma maneira é dar-lhes os objectos e Essências de que eles gostam.

## Pintar com Essências

Para dares cor às coisas que constróis na tua oficina, clica no ícone de Pincel no canto superior esquerdo do ecrã.

- ◆ Para escolheres uma Essência para pintar, clica no botão que se encontra no canto superior direito do ícone da lata de tinta roxa e escolhe a Essência que queres usar.
- ◆ Para aplicares a cor, aponta o cursor para o bloco e clica para percorreres as cores e texturas disponíveis.
- ◆ Para removeres uma Essência, escolhe a Lata de Tinta Arco-íris e clica no bloco pintado para colocares a Essência na tua mochila.
- ◆ Cada bloco pintado individualmente custa uma Essência para pintar.

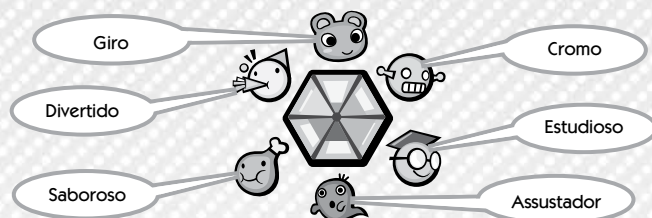
## Construir com Essências

Também podes alterar a forma dos objectos construindo com sabores de Essência, tais como maçãs, flores e outras coisas que encontras espalhadas pela cidade.

- ◆ Para seleccionares um bloco de Essência, vai para a tua mochila enquanto estás no modo de Construção e clica na forma desejada.
- ◆ Podes colocar várias cópias de uma Essência mantendo o botão direito do rato premido e, em seguida, clicando com o botão esquerdo do rato.

## Essências e Interesses

À medida que avanças no desenvolvimento da tua cidade, descobrirás mais e mais maneiras de tornar os habitantes felizes. Cada tarefa que cumprires para um habitante pode ser melhorada adicionando uma Essência ao objecto. Ao adicionares uma Essência, tal como uma maçã, a um objecto, adicionas um *interesse* ao objecto. Os vários tipos de interesses que gostarias de desenvolver pela cidade são:



A Roda de Interesses mostra os componentes de interesse do teu objecto, edifício e da própria cidade. Para veres mais informações, clica nele. Certos habitantes preferem interesses específicos.

## Desenvolver a Cidade

Todas as Essências da tua cidade correspondem a um interesse específico.

- ◆ Podes influenciar Sims que gostam de um interesse específico construindo objectos que contêm as Essências correspondentes na tua oficina.
- ◆ Também podes decorar interiores com Essências (pintando soalhos e paredes com Essências, colocando-as sobre as mesas, balcões, prateleiras e tudo mais).
- ◆ Para veres como estas alterações influenciam um interior ou um objecto, basta clicares na Roda de Interesses da Oficina, no modo Construir ou Decorar.

Também podes influenciar o interesse geral da cidade atraindo certos tipos de Sims.

- ◆ Quanto mais negócios Giros tiver a cidade (tais como a Florista da Poppy) mais Sims Giros querem visitar a cidade e até viver nela.
- ◆ Decorar os edifícios da cidade com certos blocos (tais como a Gárgula ou o Gnomo) influenciam o sabor geral da cidade.
- ◆ Para veres como a tua cidade está a ficar, observa a Roda de Interesse da Cidade que se encontra no ecrã do Mapa.



## Inventário das Minhas Coisas

Podes ver os objectos que tens na tua posse, o estado das várias tarefas e relacionamentos e os projectos que recebeste clicando no ícone do Livro de Tarefas. Também podes clicar no ícone da mochila para veres os Projectos e Essências que apanhaste.



**Mochila**  
Mostra a lista de inventário.



**Livro de Essências**  
Mostra os projectos que recebeste.



**Livro de Tarefas**  
Mostra a lista das tarefas actuais.



**Relacionamentos**  
Mostra as pessoas com quem interagiste.



**Projectos**  
Mostra os projectos que recebeste.

## Ferramentas do Nível Estrela

À medida que cumpres as diversas tarefas para os habitantes, o teu Nível de Estrela aumenta no Indicador de Estrela (no topo do ecrã). À medida que o Nível de Estrela da cidade aumenta, a Presidente Rosalyn autoriza-te a usar novas ferramentas que te permitem aceder a novas áreas do mapa.

### Pé de Cabra

Abre as partes vedadas. (Desbloqueado no Nível de Estrela 1.)

### Serra

Corta troncos gigantes. (Desbloqueada no Nível de Estrela 2.)

### Picareta

Parte as pedras gigantes. (Desbloqueada no Nível de Estrela 3.)

### Maçario

Rebenta as fechaduras das portas de metal. (Desbloqueado no Nível de Estrela 4.)

Cada ferramenta permite-te aceder a novas partes do mundo, tais como a floresta e o deserto, que contêm novas Essências e podem permitir a expansão da cidade. À medida que vais atingindo novos níveis de estrela desbloqueias também novas personagens que visitam a cidade e podem tornar-se habitantes.





## Jogo Online

**É NECESSÁRIO EFECTUAR O REGISTO E A SUBSCRIÇÃO PARA ACEDER ÀS FUNÇÕES ONLINE. OS TERMOS E CONDIÇÕES EA E ACTUALIZAÇÕES DE FUNÇÕES ENCONTRAM-SE EM [www.ea.com](http://www.ea.com). DEVE TER MAIS QUE 18 ANOS DE IDADE PARA SE REGISTRAR ONLINE COM A EA.**

**A EA PODE RETIRAR AS FUNÇÕES ONLINE APÓS AVISO COM 30 DIAS DE ANTECEDÊNCIA EM [www.ea.com](http://www.ea.com).**

Criares uma utopia para os teus amigos Sims virtuais do *MySims* é apenas o início: podes ficar online e jogar num nível de Jardim Partilhado especial com até sete dos teus amigos do mundo real!

No Jardim Partilhado podes oferecer objectos aos teus amigos—including objectos fantásticos que tenhas criado offline ou até objectos do jogo a solo que eles ainda não tenham desbloqueado no seu jogo! E todos podem trabalhar em conjunto para construir edifícios, interagir com objectos especiais, jogar à apanhada, experimentar as roupas uns dos outros, estarem juntos e conversar e muito mais!

Além disso, cada jogador recebe um sortido aleatório de novas Essências no seu Jardim Partilhado que não estão disponíveis no jogo para um jogador. Por isso visita os Jardim Partilhados de todos os teus amigos para as colecionares todas!

**Nota:** só podes convidar para o teu jardim partilhado pessoas cujos nomes de Personagem já conheças. Isto garante uma experiência online segura e divertida, garantindo que só jogas com pessoas que conheces.

## Criação de Contas e Login

Para acederes ao Jardim Partilhado primeiro deves iniciar sessão no *MySims*. Para o fazeres, carrega qualquer jogo guardado e prime a BARRA DE ESPAÇO para abrires o Menu de Jogo. Selecciona INICIAR SESSÃO NO MYSIMS e introduz o Nome e Password da tua Conta EA.com. Selecciona a marca de verificação verde no canto inferior direito da Caixa de Login para confirmar.

Se ainda não possuis uma conta na EA.com, cria uma conta seleccionando CRIAR NOVA CONTA, o que te leva à página da web de Criação de Contas, fora do jogo. Segue as instruções para criares a tua conta EA.com. Quando acabares, volta a entrar no jogo e introduz o nome e password da conta que acabaste de criar.

**Nota:** podes guardar os dados de início de sessão ou fazer o jogo iniciar a tua sessão automaticamente sempre que jogas através do menu de Opções do Jogo.

## Criar uma Personagem Sim


Caso ainda não tenhas criado num nome de Personagem é-te pedido que o faças na primeira vez que iniciares sessão no *MySims*. Escolhe o teu nome de Personagem com cuidado, pois não o poderás mudar mais tarde!


**Nota:** embora possas iniciar sessão online a qualquer altura, só podes aceder ao Jardim Partilhado para jogar online com os teus amigos quando a tua posição de guardar estiver no Nível de Estrela 2 ou superior.


## Aceder ao Jardim Partilhado

Para entrares no nível do Jardim Partilhado vai à Estação de Comboios, aproxima-te da máquina dos bilhetes e selecciona VISITAR UM JARDIM. Em seguida, selecciona VISITAR O TEU JARDIM SOZINHO para explorares e personalizares o teu Jardim Partilhado offline. Ou podes seleccionar VISITAR O TEU JARDIM ONLINE para iniciares uma sessão online, ou VISITAR O JARDIM DE UM AMIGO para participares na sessão online de um amigo.


## Convida os teus Amigos

Passa algum tempo a explorar o teu nível de Jardim Partilhado. Para convidares os teus amigos a juntarem-se a ti, clica em  no canto superior direito do ecrã de jogo. Isto abre a lista Os Meus Amigos, onde podes adicionar os nomes de Personagem dos teus amigos sempre que estesjam com sessão iniciada. Basta escreveres os nomes de Personagem dos teus amigos e clicar no botão ADICIONAR AMIGO para o adicionares (Se quiseres retirar um amigo da tua Lista de Amigos, podes clicar no seu nome e premir o botão REMOVER AMIGO.)

Para convidares amigos da tua Lista de Amigos para o teu Jardim Partilhado, selecciona os seus nomes e clica em  no canto inferior direito. Para convidares um novo amigo, escreve o seu nome no campo e clica no botão CONVIDAR. Se um amigo não responder ao teu convite dentro de 24 horas, o convite será devolvido, por isso não te esqueças de lhe dizer que o vais convidar!

Clica em  para saberes quais os teus amigos que estão convidados para o teu Jardim e se nesse momento estão online.

## Conversar

Podes conversar com os teus amigos sempre que eles estejam no jardim clicando em  no canto inferior esquerdo do ecrã. Em seguida, basta escreveres a tua mensagem e clicar no botão Enviar ou premir ENTER.

## Mensagens Privadas

Para enviases uma mensagem privada para um amigo, que os outros não podem ver, escreve /t <nome\_do\_jogador> <texto>, onde <nome\_do\_jogador> é o amigo com quem queres conversar e <texto> é a tua mensagem.

## Descrições da Acção

Para enviases uma descrição de acção para os teus amigos, escreve /me <texto>, onde <texto> é a descrição da acção que queres apresentar. Por exemplo, se o nome de um jogador for João e ele escrever "/me ri-se à gargalhada!" a janela de conversação apresenta a mensagem "João ri-se à gargalhada!"



## Emotes de Conversação

Podes executar animações divertidas, chamadas emotes, que te ajudam a comunicar com os teus amigos. Para fazeres um emote, abre a janela de Conversação e introduz qualquer dos seguintes Comandos. A janela de conversação mostra o teu nome e o seguinte emote:

Comando de Conversação	Texto Descritivo da Conversação
/AFRAID	tem medo!
/ANGRY	está zangado!
/FURIOUS	está furioso!
/BELCH	arrota...mmm....
/KISS	atira um beijo.
/BOW	faz uma vénia.
/BUBBLES	faz bolhas! Viva!
/TIME	vê as horas...
/CHEER	aplaude!
/CLAP	bate palmas.
/HAPPY	está tão feliz!
/CONFETTI	atira papelinhos para o ar!
/CRY	chora.
/CUTE	é tãooooo giro!
/VERYCUTE	é muito, muito giro!
/CUTEWAVE	faz um acenar giro.
/BOUNCE	dança com saltinhos!
/DANCE	faz uma dança gira!
/DANCEKICK	dança com um pequeno pontapé, fantástico!
/BOOGIE	sabe mesmo dançar! Boaaaa!!
/DISCO	é um Super Sim que dança disco-sound!
/ROBOT	faz o robô, bip...bip...BOP!
/FUN	dança e diverte-se tanto!
/MAD	está louco!
/BLUSH	está a corar...oooh....
/GIGGLE	dá risinhos.
/LAUGH	ri-se!
/GRUMPY	está rabugento! Umpf!
/HECKLE	aborrece toda a gente!

/HIPSHAKE	abana para a esquerda! Depois para a direita...HIPSHAKE! Ena!
/HIPSLIDE	desliza as ancas, assim é que é!
/HOOT	faz Hoot Hoot! HOOT!
/NO	diz NÃO!
/POINT	aponta e ri-se!
/POP	rebenta um saco!
/SAD	está triste.
/SHAKEFIST	mostra o punho!
/SNEEZE	espirra, Aaaaah Tchim!
/STINKY	cheira muito mal! laca aaa!
/LOVE	está apaixonado! Ohhhhh!
/TAP	bate o pé, impaciente.
/TEASE	seduz toda a gente e ri-se!
/THANK	está grato!
/WAVE	acena e diz Olá!
/GREET	diz Olá!
/UNHAPPY	está muito infeliz!
/HELP	pede ajuda!
/YAWN	boceja.
/SIM	diz que Sim.
/TAUNT	provoca toda a gente! Nina-nina!
/COME	diz, "Vem cá!"



## Ficheiros de Embalagem

Os Objectos construídos no *MySims* podem ser embalados e partilhados com amigos. Para criares um Ficheiro de Embalagem:

1. Vai à Oficina do jogo e cria qualquer objecto.
2. Sai da Oficina (agora o objecto estará na mochila do teu Sim).
3. Abre a mochila e clica no objecto que queres embalar.
4. Selecciona EMBALAR.
5. Confirma a selecção.

**Nota:** qualquer objecto Embalado desaparece da mochila do teu Sim.

- ◆ Se conseguires embalar, recibes uma mensagem que te diz o nome do Ficheiro de Embalagem e onde o podes encontrar. Por predefinição, os Ficheiros de Embalagem são guardados na pasta Outbox do teu directório *My Documents/Electronic Arts/MySims*.

Agora podes partilhar o teu Ficheiro de Embalagem com um amigo anexando-o a um email ou a uma mensagem instantânea e enviá-lo para ele, ou podes copiá-lo para qualquer suporte de armazenamento compatível com PC que prefiras. Para usares um Ficheiro de Embalagem de um amigo, deves colocá-lo na Pasta Inbox do teu directório *My Documents/Electronic Arts/MySims*. Na próxima vez que iniciares o *MySims*, o objecto já estará na mochila do teu Sim!



## Dicas e Sugestões

- ◆ Clica nas margens dos telhados ou nas partes da frente das clarabóias para mudares as suas texturas independentemente das telhas.
- ◆ Queres um cabelo invulgar ou uma roupa extravagante? Convence a Shirley, Dolly, e Ms. Nicole a morar na tua cidade, para poderes desbloquear os seus projectos. Os Mohawks são apenas o início quando tiveres uma cadeira de cabeleireiro, uma provador e um baú de roupas ao teu dispor.
- ◆ Procura novos projectos que te inspirem? Sê simpático e oferece coisas aos residentes para ver que tipo de objectos eles te dão quando perceberem que és um bom amigo!
- ◆ Se cortares todas as árvores de um certo tipo, não te preocupes. Se deixares um espaço aberto no local original, as árvores cortadas acabam por crescer outra vez.

**Nota:** A velocidade de ligação à internet via telefone não é suportada para jogar online. São suportadas apenas ligações de Banda Larga.





## Dicas de Desempenho

### Problemas ao Executar o Jogo

- ◆ Certifique-se de que cumpre os requisitos mínimos do sistema para este jogo e de que instalou os controladores mais recentes para as placas de vídeo e de som que tem instaladas:

Para placas de vídeo NVIDIA, visite [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com) para os procurar e transferir.

Para placas de vídeo ATI, visite [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com) para os procurar e transferir.

- ◆ Se está a executar a versão em disco deste jogo, tente reinstalar o DirectX directamente a partir do disco. Ele encontra-se tipicamente na pasta DirectX na raiz do disco. Se possui acesso à Internet, poderá visitar [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) para transferir a versão mais recente do DirectX.

### Dicas Gerais para Resolução de Problemas

- ◆ Se possui a versão em disco deste jogo e o ecrã de Execução Automática não aparece imediatamente para instalação/jogar, clique com o botão direito no ícone da unidade que se encontra em My Computer (O Meu Computador) e seleccione AutoPlay (Execução Automática).
- ◆ Se o jogo estiver a ser executado com lentidão, tente reduzir a qualidade de algumas definições de vídeo e som no menu de opções do jogo. Reduzir a resolução do ecrã por vezes melhora o desempenho.
- ◆ Para um desempenho optimizado durante o jogo, poderá desactivar outras tarefas de segundo plano (excepto a aplicação EADM, se aplicável) que estão a ser executados no Windows.

### Questões de Desempenho da Internet

Para evitar um desempenho menos eficaz enquanto joga na Internet, certifique-se de que fecha todos os programas de partilha de ficheiros, de transmissões em sequência de áudio ou de conversação antes de entrar no jogo. Este tipo de aplicações pode monopolizar a largura de banda da sua ligação, provocando atrasos ou outros efeitos indesejados.

Este jogo utiliza as seguintes portas TCP e UDP para jogar na Internet: **18130, 18135, 10000**.

Para informações sobre permissões de tráfego nestas portas, consulte a documentação do seu router, ou do seu firewall. Se estiver a tentar jogar numa ligação à Internet empresarial, contacte o seu administrador de rede.

## Apoio ao Cliente

Se sentir problemas com este jogo o Apoio ao Cliente da EA pode ajudar.

O ficheiro *EA Help* (Ajuda EA) fornece soluções e respostas às dificuldades e questões mais comuns sobre como utilizar este produto de forma adequada.

#### Para aceder ao ficheiro EA Help (Ajuda EA) (com o jogo já instalado):

Para utilizadores do Windows Vista, ir a **Iniciar > Jogos**, clicar com o botão do lado direito e seleccionar a ligação de suporte adequada, a partir do menu descendente.

Para utilizadores com versões anteriores do Windows fazer clique sobre o link **Technical Support** (Suporte Técnico) no directório do jogo localizado em **Iniciar > Programas** (ou **Todos os Programas**).

#### Para aceder ao ficheiro EA Help (Ajuda EA) (sem o jogo instalado):

1. Coloque o disco do jogo na unidade DVD-ROM.
2. Faça duplo clique sobre o ícone My Computer (O Meu Computador) no Ambiente de Trabalho. (Para Windows XP, poderá ser necessário fazer clique sobre o botão **Start** (Iniciar) e, em seguida faça clique sobre o ícone My Computer (O Meu Computador)).
3. Faça clique com o botão direito do rato sobre a unidade de DVD-ROM onde está o disco do jogo e selecciona **OPEN** (Abrir).
4. Abra o ficheiro **Support > Ficheiros europeus de ajuda > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm**.

Se continua a sentir dificuldades depois de utilizar a informação disponibilizada no ficheiro EA Help (Ajuda EA) pode contactar o Suporte Técnico EA.

### Apoio ao Cliente EA na Internet

Se tem acesso à Internet, certifique-se de que visita a nossa página de Suporte Técnico EA em: <http://eusupport.ea.com>

Aqui vai poder encontrar bastante informação sobre o DirectX, controladores de jogo, modems e redes, assim como informação sobre manutenção regular do sistema e desempenho. A nossa página web contém informação actualizada sobre as dificuldades mais comuns, ajuda específica de jogo e perguntas mais frequentes (FAQs). Esta é a mesma informação que os nossos técnicos de suporte utilizam para resolver as vossas questões de desempenho. A página web de suporte é actualizada diariamente, por isso verifique aqui primeiro se estão disponíveis soluções imediatas para o seu problema.

### Informação de Contacto do Centro de Apoio

Se tiver dúvidas acerca deste produto, o departamento de Apoio a Clientes da Electronic Arts pode ajudá-lo. Ligue de Segunda a Sexta-Feira entre as 9 e as 21 Horas:

**Telefone:** 707200712

**Mail:** [supportpt@ea.com](mailto:supportpt@ea.com)

**Nota:** O Centro de Apoio não pode dar-lhe dicas ou pistas.

**Fax:** 0870 2413231

**Nota:** O custo da chamada será equivalente ao preço de uma chamada regional. As chamadas realizadas fora de Portugal serão pagas de acordo com os tarifários internacionais.

**Para nos ajudar a diagnosticar o problema, crie um relatório de Diagnóstico DirectX do seu PC antes de nos contactar:**

Faça clique em **Iniciar > executar...** e escreva **dxdiag**. Faça clique em OK, depois do relatório ficar completo, clique em **SAVE ALL INFORMATION...** e guarde o relatório no Ambiente de Trabalho do Windows.

## Garantia

**Nota:** A seguinte garantia é aplicável apenas aos produtos vendidos a retalho. Estas garantias não se aplicam aos produtos vendidos através do EA Store.

### Garantia Limitada

A Electronic Arts garante ao comprador original deste produto de software informático que o suporte de gravação em que os programas de software foram gravados está isento de defeitos de material e de utilização por 12 meses após a data da compra. Durante este período, os suportes defeituosos serão substituídos se o produto original for devolvido à Electronic Arts para a morada indicada abaixo, juntamente com a prova de compra datada, uma descrição dos defeitos, o suporte defeituoso e o endereço do remetente. A presente garantia é em aditamento aos seus direitos estatutários e não os afecta. A presente garantia não se aplica aos programas de software em si, que são fornecidos “tal como estão”, nem se aplica a suportes que tenham sido sujeitos a uma utilização incorrecta, deterioração ou desgaste excessivo.

### Devoluções fora da garantia

A Electronic Arts procederá à substituição de suportes danificados pelo utilizador, limitada aos stocks existentes, por devolução do suporte original juntamente com um Eurocheque ou vale postal no valor de €17.50 por CD, à ordem de Electronic Arts Lda. Caso o suporte em questão seja Value Game, Classics ou Platinum, contacte o Serviço de Apoio a Clientes antes de proceder ao envio do Eurocheque ou vale postal. Tenha presente que deve incluir uma descrição detalhada do defeito, o seu nome, morada e, se possível, um número de telefone para onde o possamos contactar durante o dia.

**Electronic Arts - Apoio a Clientes, Rua 3 da Matinha - Edifício Altejo - 6º Piso - Sala 609,  
1900-823, Lisboa, Portugal.**

A Electronic Arts exclui qualquer garantia relativa ao Produto se este for comprador em segunda mão e o consumidor não for o primeiro utilizador final do Produto.

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, o logótipo EA e MySims são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Electronic Arts Inc. nos EUA e/ou noutros países. Todos os direitos reservados. Todas as outras marcas comerciais são propriedade dos respectivos detentores.

Havok™; ©Copyright 1999-2008 Havok.com Inc. (e seus Licenciadores). Todos os direitos reservados. Visite [www.havok.com](http://www.havok.com) para mais detalhes.



Utiliza Granny Animation. Copyright © 1999-2008 por RAD Game Tools, Inc.