

MySims™

Graj i baw się ze znajomymi w sieci!



Spis treści

Ostrzeżenie przed epilepsją (padaczką)	2
Instalacja gry	3
Uruchamianie gry	3
Witaj w mieście!	4
Sterowanie	5
Rozgrywka	6
Nowy przybysz	8
Gra w sieci	14
Pakunki	18
Wskazówki i podpowiedzi	19
Porady dotyczące wydajności	20
Centrum Pomocy	21
Gwarancja	22

Sprawdź www.mysims.com



Ostrzeżenie przed epilepsją (padaczką)

Prosimy przeczytać przed uruchomieniem gry lub pozwoleniem dziecku na jej uruchomienie.

Niektóre osoby narażone na działanie migającego światła lub pewnych jego naturalnych kombinacji mogą doznać ataku padaczkowego lub utraty przytomności. Powodem wystąpienia tego ataku lub utraty przytomności może być między innymi oglądanie telewizji lub użytkowanie niektórych gier komputerowych. Takie przypadłości mogą wystąpić również u osób, u których nigdy wcześniej nie rozpoznano padaczki, lub które nigdy wcześniej nie doznały ataków padaczkowych. Jeżeli u użytkownika (lub kogoś z jego rodziny) wystąpiły kiedykolwiek objawy padaczki (ataki padaczkowe lub nagłe utraty przytomności) spowodowane migotaniem światła, przed rozpoczęciem gry należy zasięgnąć porady lekarza.

Zaleca się, aby rodzice nadzorowali dzieci bawiące się grami komputerowymi. Gdyby u użytkownika lub jego dziecka wystąpiły podczas gry którekolwiek z następujących objawów: zawroty głowy, zaburzenia wzroku, skurcze mięśni oczu lub innych mięśni, utrata przytomności, zaburzenia błędnika, jakiegokolwiek mimowolne odruchy lub drgawki, należy NATYCHMIAST przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.

W czasie gry należy zachować następujące środki ostrożności

- ◆ Nie siadaj zbyt blisko ekranu. Usiądź w takiej odległości, na jaką pozwala długość kabli.
- ◆ O ile to możliwe, graj na niezbyt dużym ekranie.
- ◆ Staraj się nie grać, jeśli odczuwasz zmęczenie lub senność.
- ◆ Upewnij się, że pomieszczenie, w którym grasz, jest dobrze oświetlone.
- ◆ Odpoczywaj co najmniej 10 do 15 minut na każdą godzinę gry.



Instalacja gry

Uwaga: Informacje na temat wymagań systemowych można znaleźć w witrynie www.ea.pl.

Instalacja (wersja płytowa):

Aby zainstalować grę, umieść płytę w napędzie i postępuj zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na ekranie.

Instalacja (gry zakupione przez EA Store)

Uwaga: Jeśli chcesz uzyskać więcej informacji na temat zakupu wersji cyfrowej gry EA, odwiedź stronę: www.eastore.pl i kliknij odnośnik do Centrum Pomocy.

Po pobraniu gry przez program EA Download Manager pojawi się ikona instalacji. Kliknij ją i postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.

Gdy proces instalacji zakończy się, uruchom grę bezpośrednio z programu EA Download Manager.

Uwaga: Jeśli po zakupieniu gry chcesz ją zainstalować na innym komputerze, najpierw pobierz i zainstaluj na nim program EA Download Manager, a następnie uruchom aplikację i zaloguj się na swoje konto EA. Wybierz tytuł gry na wyświetlonej liście i kliknij przycisk Start, aby pobrać grę

Instalacja (gry zakupione w sklepach internetowych firm trzecich):

Skontaktuj się z dystrybutorem cyfrowym, od którego kupiona została gra, aby uzyskać informacje na temat jej instalacji bądź pobrania oraz instalacji kolejnego egzemplarza.



Uruchamianie gry

Rozpoczęcie gry:

W Windows Vista™ należy wybrać menu **Start > Gry**, a w starszych wersjach Windows™ menu **Start > Programy** (lub **Wszystkie programy**). (Użytkownicy EA Store muszą uruchomić program EA Download Manager).

Uwaga: W klasycznym menu Start systemu Windows Vista gry znajdują się w menu **Start > Programy > Gry > Eksplorator gier**.

Witaj w mieście!

To małe miasteczko było kiedyś pełne energicznych, żywiołowych i szczęśliwych Simów, a wszystko za sprawą wyjątkowego mieszkańca, który potrafił wykorzystywać energię Esencji do budowania przeróżnych wspaniałych rzeczy. Jednak pewnego dnia ten słynny budowniczy zniknął w tajemniczych okolicznościach i od tamtego czasu miasto nie było już takie samo...




Na szczęście to wszystko minęło wraz z Twoim przybyciem! Twoja szczególna umiejętność używania Esencji do budowania i malowania z pewnością tchnie nowe życie w to miejsce. A zatem zmieniaj wygląd swojego Sima, rozmawiaj z mieszkańcami i przyjezdnymi oraz twórz użyteczne przedmioty dla wszystkich wokół, używając zebranych Esencji. Dzięki ciężkiej pracy i odrobinie wyobraźni uda Ci się nadać miastu wyjątkowy charakter! Jak będzie wyglądała nowa społeczność? To zależy tylko od Ciebie!







Sterowanie

Twórz budynki, projektuj obiekty użytkowe i technij życie w społeczności miasteczka. Twoje natchnienie i kreatywność to kluczowe cechy, które pozwolą Ci uwolnić ukryty potencjał miasta!

Sterowanie ogólne

Czynność	Sterowanie klawiaturą	Sterowanie myszą
Ruch Sima	Klawisze W/A/S/D lub klawisze strzałek	Przytrzymując prawy przycisk myszy, przesunij mysz w wybranym kierunku.
Ruch kursora	nie dotyczy	Ruch myszą
Ruch kamery	Przybliżenie: R lub 8 na klawiaturze numerycznej Oddalenie: F lub 2 na klawiaturze numerycznej	Obrót w górę/w dół kółkiem myszy
Obrót kamery w lewo/prawo	W lewo: Q lub 4 na klawiaturze numerycznej W prawo: E lub 6 na klawiaturze numerycznej	Przytrzymując naciśnięte kółko myszy, przesunij mysz w lewo lub w prawo
Domyślne ustawienie kamery	C lub 5 na klawiaturze numerycznej	nie dotyczy
Interakcja z Simami/obiektami	nie dotyczy	Podejdź naprzeciwko obiektu/Sima i wybierz jedną z widocznych na ekranie ikon czynności
Przeglądanie interakcji (otwarte menu interakcji)	Z	nie dotyczy
Wycentrum widok kamery (otwarte menu interakcji)	C	nie dotyczy
Potrząśnij drzewem	nie dotyczy	Najedź kursorem na drzewo, przytrzymaj lewy przycisk myszy i energicznie poruszaj kursorem raz w lewo, raz w prawo
Chwyć esencję	Przejdź przez Esencję Simem	Kliknij Esencję lub przejdź przez nią Simem
Menu pauzy	SPACJA	nie dotyczy
Otwórz mapę	V	Kliknij mapę w prawej dolnej części ekranu
Nanieś znak na mapie	nie dotyczy	Kliknij mapę
Przewijanie mapy	Klawisze W/A/S/D lub klawisze strzałek	Klikaj strzałki
Menu Inwentarza	G	Kliknij ikonę książki w prawej górnej części ekranu 
Menu dziennika zadań	T	Kliknij ikonę dziennika zadań 
Menu plecaka	B	Kliknij ikonę plecaka 
Zamknij menu	ESC	Kliknij ikonę zamknięcia menu
Włącz/wyłącz czat (w Ogrodzie – tryb sieciowy)	Tab	Aby rozpocząć czat, kliknij pole wprowadzania tekstu w oknie czatu; aby wyłączyć czat, kliknij w dowolne miejsce na ekranie poza oknem czatu
Zrób zdjęcie i zapisz na komputerze	F1	nie dotyczy

Sterowanie w trybach budowy i dekoracji

Czynność	Sterowanie klawiaturą	Sterowanie myszą
Podnieś blok/element	nie dotyczy	Wskaż kursorem myszy i kliknij
Umieść blok/element	nie dotyczy	Przenieś w pożądane miejsce w przestrzeni roboczej i kliknij
Obróć blok/element	Klawisze W/A/S/D lub klawisze strzałek	nie dotyczy
Obróć przestrzeń roboczą w lewo/w prawo	W lewo: Q (w lewo) lub 4 na klawiaturze numerycznej W prawo: E (w prawo) lub 6 na klawiaturze numerycznej	Przytrzymując naciśnięte kółko myszy, przesunij mysz w lewo lub w prawo
Odrzuć blok/element	nie dotyczy	Podnieś blok i kliknij prawym przyciskiem myszy. Lub przeciągnij do ikony kosza na ekranie 
Umieść kilka bloków	nie dotyczy	Umieszczając blok, przytrzymaj prawy przycisk myszy i klikaj lewym przyciskiem myszy
WŁĄCZ/WYŁĄCZ tryb konturowy	1	Kliknij widoczną na ekranie ikonę trybu konturowego 
WŁĄCZ/WYŁĄCZ automatyczne dopasowanie	2	Kliknij widoczną na ekranie przycisk automatycznego dopasowania 
WŁĄCZ/WYŁĄCZ wsuwanie bloków	3	Kliknij widoczną na ekranie ikonę trybu wsuwania 

Rozgrywka

Uwaga: gdy uruchomisz *MySims™* po raz pierwszy, pojawi się pytanie, czy chcesz utworzyć plik zapisu gry. Aby móc zagrać, wybierz plik zapisu.

- ♦ Aby rozpocząć, wybierz opcję **NOWA GRA**. Wybierz wolne miejsce zapisu, wpisz nazwę miasta za pomocą klawiatury, po czym kliknij znak ptaszka lub naciśnij klawisz **ENTER**.



Tworzenie Sima

Stworzenie Sima jest łatwe. Wystarczy wskazać kursorem włosy, oczy, usta lub ubranie swojego Sima, a następnie nacisnąć prawy przycisk myszy, aby wprowadzić zmianę. Aby obracać Sima, naciśnij **Q** lub **E** bądź przytrzymując naciśnięte kółko myszy, przesuń mysz w lewo/w prawo (możesz też użyć **4 i 6 na klawiaturze numerycznej**). Aby przybliżyć/oddalić kamerę, naciśnij **R** lub **F** bądź przekręć kółko myszy w górę/w dół.

- ◆ Możesz wybrać karnację i kolor włosów swojego Sima, dodać okulary lub makijaż, a nawet zmienić jego głos. Aby ustawić daną cechę wyglądu, kliknij ikonę.
- ◆ Wybierając opcję GENEROWANIE LOSOWE, stworzysz swojego Sima od razu. Możliwe są dowolne kombinacje włosów, oczu, ust i ubrań – wypróbuj je i sprawdź, co Ci się spodoba.
- ◆ Jeśli podoba Ci się stworzony Sim, nadaj mu imię! Wpisz imię Sima za pomocą klawiatury, a następnie wybierz opcję GOTOWE.



Ekran gry



Zapisywanie i wczytywanie

Aby zapisać grę, gdy przebywasz w domu lub poza nim, naciśnij **SPACJĘ** i wybierz opcję ZAPISZ GRĘ. Aby wczytać grę, wybierz opcję Wczytaj GRĘ w menu głównym, a następnie wybierz nazwę miasta, które chcesz wczytać.

Uwaga: nie możesz zapisywać gry podczas pierwszego etapu samouczka. Kiedy opcja zapisu będzie dostępna, pojawi się komunikat.

Nowy przybysz

Właśnie przybyłeś do swojego nowego miasta i chcesz zabrać się do roboty, by pomóc przywrócić miastu dawną świetność i podnieść jego mieszkańców na duchu.

Spotkaj się z miejscowymi

W Twoim nowym mieście mieszka wiele sprytnych i niebanalnych postaci. Staraj się porozmawiać ze wszystkimi mieszkańcami, od pani burmistrz miasta po szalonego naukowca, i dowiedzieć się, czego potrzebują i jak możesz pomóc w rozwoju społeczności. Pierwszą osobą, z którą warto się skontaktować, jest pani burmistrz Rosalyn. Daj burmistrz Rosalyn swój formularz meldunkowy i pójdz z nią. Rosalyn pokaże Ci, gdzie będziesz mieszkać.

Twój nowy dom

Wszędzie dobrze, ale w domu najlepiej. Teraz możesz zdecydować, jak będzie wyglądał Twój nowy dom. Użyj bloków budowlanych i materiałów, jakie masz do dyspozycji, aby zbudować nowy dom.

Tworzenie budynku

Gdy rozpoczniesz konstruowanie domu, dostępne bloki budowlane będą leżały w przestrzeni roboczej. Kliknij duży blok podstawowy, aby go podnieść. Następnie możesz wykonać poniższe czynności.

- ◆ Aby umieścić blok w siatce przestrzeni roboczej, przenieś go na siatkę i kliknij ponownie.
- ◆ Aby blok wrócił na pole wyboru, kliknij prawym przyciskiem myszy.
- ◆ Aby umieścić wiele takich samych bloków w przestrzeni roboczej, klikaj lewym przyciskiem myszy, jednocześnie przytrzymując prawy przycisk myszy. Aby blok wrócił na pole wyboru, zwolnij prawy przycisk myszy.
- ◆ Aby zmienić rozmiar bloku, naciśnij klawisz **W** lub **S** bądź klawisz strzałki **W GÓRĘ/W DÓŁ**.
- ◆ Aby obrócić platformę, naciśnij klawisz **Q** lub **E** bądź przytrzymując naciśnięte kółko myszy, przesuwaj myszą w lewo lub w prawo. Aby przybliżyć/oddalić widok, naciśnij **R** lub **F** bądź przekreść kółko myszy **W GÓRĘ/W DÓŁ**.
- ◆ Możesz także dodać drzwi, okna, dach i inne elementy, aby stworzyć dom swoich marzeń. Aby przeglądać różne bloki budowlane lub elementy konstrukcyjne domu, klikaj przyciski strzałek widoczne na ekranie.
- ◆ Po wybraniu drzwi, okien i innych elementów z menu, na domu podświetlą się na niebiesko miejsca umieszczenia wybranych elementów. Obracaj i przybliżaj/oddalaj widok za pomocą klawiszy **Q/E/R/F** lub **4/6/8/2** na klawiaturze numerycznej.
- ◆ Niektóre obiekty (takie jak posągi, ogrodzenia i kolumny) można ustawiać na ziemi. Podstawowe bloki można także układać jeden na drugim – aż do wysokości dwóch pięter.
- ◆ Żółta strzałka na platformie pokazuje, gdzie znajdzie się front parceli.




Malowanie zewnętrznych ścian domu

Aby dobrać kolory nowego domu, uruchom tryb malowania, naciskając przycisk pędzla widoczny w lewym górnym rogu ekranu.

- ◆ Aby nałożyć farbę, wskaż kursorem blok i kliknij. Aby zobaczyć wszystkie dostępne opcje dla tego bloku, kliknij ponownie.
- ◆ Każdy element budynku może być pomalowany niezależnie od pozostałych. Możesz malować bloki podstawowe, drzwi, okna, dachy i mansardy.



Wystroj domu

Aby ozdobić dom za pomocą przedmiotów i Esencji, które udało Ci się stworzyć lub znaleźć, kliknij  w prawym dolnym rogu ekranu. Kliknij plecak, aby przejrzeć inwentarz zbudowanych obiektów i Esencji, albo wybierz skrzynię z ozdobami, aby obejrzeć inne elementy wystroju domu. Kiedy zaprzyjaźnisz się z nowymi Simami w mieście, odblokowane zostaną nowe elementy wystroju domu.

- ◆ Kliknij, aby wskazać wybrany obiekt.
- ◆ Aby obrócić wybrany obiekt, naciśnij klawisz **A** lub **D** bądź klawisz strzałki **W LEWO/W PRAWO**.
- ◆ Kliknij ponownie, aby umieścić obiekt. Możesz przesuwać obiekt do woli – podnoś go i umieszczaj za pomocą lewego przycisku myszy.
- ◆ Obracaj i przybliżaj/oddalaj widok za pomocą klawiszy **Q/E/R/F** lub **4/6/8/2** na klawiaturze numerycznej.
- ◆ Aby umieścić element wystroju lub mebel w inwentarzu, kliknij obiekt i naciśnij prawy przycisk myszy.
- ◆ Przesuń kursor w kształcie dłoni do brzegu ekranu, aby zmienić kąt widoku kamery.



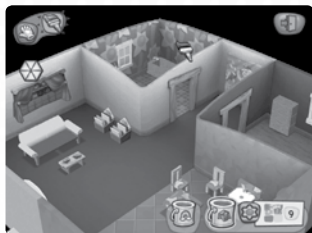
Malowanie wnętrza domu

W trybie wystroju możesz zmieniać kolor ścian i podłóg w swoim domu. W tym celu kliknij ikonę pędzla w lewym górnym rogu ekranu, aby włączyć tryb malowania.

- ◆ Aby przełączać różne kolory ścian i podłóg, klikaj ścianę, listwę, podłogę, dywan lub brzeg dywanu.
- ◆ Aby wybrać Esencję do malowania, kliknij przycisk po prawej stronie ikony puszkki z purpurową farbą i wybierz Esencję, której chcesz użyć. Możesz korzystać tylko z Esencji dostępnych w Twoim plecaku.
- ◆ Aby zobaczyć Esencję w formie bloku, kliknij przycisk sześcianu w dolnej części menu. Pokazane zostaną różne rodzaje

Esencji .

- ◆ Aby nałożyć farbę, wskaż kursorem ścianę, listwę, podłogę, dywan albo brzeg dywanu i klikaj, aż pojawi się wzór, który Ci się spodoba.



Warsztat

Zbuduj swój warsztat, używając dostępnych bloków budowlanych i obiektów. Możesz także zawiesić sztyl z młotem, aby mieszkańcy miasta wiedzieli, gdzie znajduje się warsztat!





Aby budować i modyfikować obiekty:

1. Podejdź do drzwi warsztatu i wybierz opcję **WARSZTAT**.
2. Po otwarciu menu warsztatu wybierz opcję **STWÓRZ NOWY OBIEKT**.
3. Pojawi się kilka projektów do wyboru. Burmistrz Rosalyn dała Ci je na dobry początek. Zbierz więcej projektów od Simów, którzy wprowadzą się do miasta.
4. Wybierz projekt, nad którym chcesz pracować. Pojawi się powierzchnia robocza.

Po wejściu do warsztatu zobaczysz bloki ustawione w przedniej części ekranu oraz półprzezroczysty obraz budowanego przedmiotu na platformie roboczej.

- ◆ Białe kontury to szablony, na którym widoczne są części konstruowanego obiektu.
- ◆ Gwiazdki wskazują, które części obiektu należy zakryć, aby nadawał się do użytku. Gdy wszystkie gwiazdki zostaną zakryte, obiekt będzie gotowy.
- ◆ Czerwone obszary wskazują miejsca, gdzie nie możesz układać bloków.
- ◆ Sterowanie jest identyczne, jak podczas budowy domu.
- ◆ Niektóre bloki w polu wyboru są zielone. Dopasuj je do zielonych obszarów na planie, aby stworzyć obiekt, tak jak został pierwotnie zaprojektowany.
- ◆ Używaj różnych kształtów, eksperymentując z wyglądem obiektu. Możesz dać się ponieść wyobraźni i stworzyć niemal dowolny obiekt. Pamiętaj tylko, aby wszystkie gwiazdki na planie obiektu zostały zakryte.
- ◆ Żółta strzałka na platformie wskazuje, w którą stronę zwrócony będzie obiekt.

Istnieją także specjalne sposoby ustawiania bloków w warsztacie.

- ◆ W normalnym trybie budowy elementy przywierają do narożników i krawędzi. Aby to zmienić, podczas przemieszczania bloku lub obiektu naciśnij klawisz **2** lub kliknij , aby przełączyć tryb dopasowania.
- ◆ Aby wsuwać bloki pod inne bloki, bezpośrednio przy podłożu (zamiast ustawiać jedno na drugim), naciśnij klawisz **3**, aby włączyć tryb wsuwania. Naciśnij ponownie klawisz **3**, aby powrócić do normalnego trybu ustawiania.
- ◆ Aby wyłączyć kontury i budować swobodnie, bez zielonych podświetleń, naciśnij klawisz **1** lub kliknij . Aby wyświetlić kontury, naciśnij klawisz **1** lub ponownie kliknij ikonę trybu konturowego.

Wykonywanie zadań

Burmistrz Rosalyn ma dla Ciebie pierwsze zadanie i pilnie potrzebuje Twojej pomocy. W sali ratusza nie ma mównicy! Jak burmistrz ma wygłaszać pokrzepiające mowy do mieszkańców miasta bez mównicy? Pora się tym zająć.

- ◆ Aby pomóc pani burmistrz Rosalyn, zbuduj mównicę w swoim warsztacie i dostarcz ją do sali ratusza. A oto mała odpowiedź: pani burmistrz szaleje za Esencjami Czerwonego Jabłka.
- ◆ Odwiedzaj burmistrz Rosalyn oraz innych mieszkańców miasta, gdzie czekają kolejne zadania do wykonania

Esencje

Esencje ukryte są w całym mieście i można je pozyskiwać na różne sposoby:

- ◆ Zbierając je z drzew, które sadzisz i pielęgnujesz.
- ◆ Poszukując ich w ziemi za pomocą wykrywacza skarbów i wydobywając.
- ◆ Wylawiając Esencje z rzek i jezior w okolicy miasta.
- ◆ Wchodząc w relację towarzyskie z Simami. Interakcje towarzyskie (miłe lub niemiłe) z różnymi Simami wytwarzają rozmaite Esencje.
- ◆ Używając zbudowanych przez siebie obiektów lub tych, które inni mają w swoich domach.
- ◆ Przemierzając świat gry. Wypatruj Esencji pozostawionych przez Simów, którzy niedawno piknikowali, wystrzelili rakiety albo bawili się na świeżym powietrzu.
- ◆ Aby chwycić trudną do sięgnięcia Esencję, wskaż ją kursorem i klikaj.

Gdy poznasz mieszkańców swojego miasta, odkryjesz nowe sposoby ich uszczęśliwiania. Jednym z tych sposobów jest darowanie im obiektów i Esencji, które lubią.

Malowanie Esencjami

Aby pokolorować obiekty, które budujesz w swoim warsztacie, kliknij ikonę pędzla w lewej górnej części ekranu.

- ◆ Aby wybrać Esencję do malowania, kliknij przycisk po prawej stronie ikony puszki z purpurową farbą i wybierz Esencję, której chcesz użyć.
- ◆ Aby nałożyć farbę, wskaż blok kursorem i klikaj, przeglądając dostępne kolory i faktury.
- ◆ Aby usunąć Esencję, zaznacz puszkę z tęczową farbą i kliknij pomalowany blok, a Esencja trafi z powrotem do plecaka.
- ◆ Każdy blok musi zostać pomalowany indywidualnie, co kosztuje jedną Esencję.

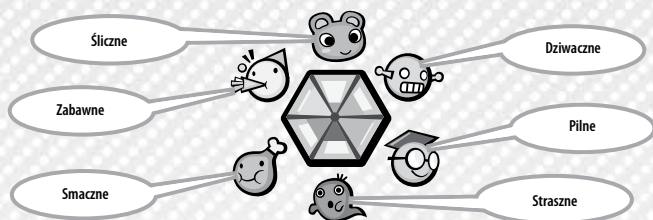
Budowanie z Esencjami

Możesz także zmieniać kształt budowanych obiektów, używając Esencji różnych rodzajów, takich jak jabłka, kwiaty i pochodzące z innych obiektów, które zbierasz w mieście.

- ◆ Aby wybrać blok Esencji, w trybie budowania przejdź do plecaka i kliknij pożądaną kształt.
- ◆ Możesz umieszczać wiele takich samych bloków Esencji, klikając lewym przyciskiem myszy, jednocześnie przytrzymując prawy przycisk myszy.

Esencje i zainteresowania

W miarę postępów w rozbudowie miasta odkryjesz coraz więcej sposobów uszczęśliwiania mieszkańców. Każdy wykonany dla mieszkańca obiekt można udoskonalić, dodając do obiektu Esencję. Dodając Esencję, na przykład jabłka, sprawisz, że obiekt stanie się bardziej interesujący dla danego Sima. Różne cechy, które możesz wykorzystać budując obiekty w mieście, to:



Koło zainteresowań pokazuje, jakie cechy posiada obiekt, budynek lub samo miasto. Kliknij je, aby uzyskać więcej informacji. Mieszkańców miasta interesują różne rzeczy.

Rozwój miasta

Wszystkie Esencje w Twoim mieście odpowiadają pewnym zainteresowaniom.

- ◆ Możesz wpływać na Simów, którzy mają określone zainteresowania, budując dla nich w warsztacie obiekty, które zawierają odpowiednią Esencję.
- ◆ Możesz także ozdabiać wnętrza za pomocą Esencji (malując ściany i podłogi Esencjami, ustawiając je na stołach, blatach, półkach itp.)
- ◆ Aby zobaczyć, jak te zmiany wpływają na wnętrza lub na obiekt, kliknij Koło Zainteresowań, będąc w trybie budowy, wystroju lub w warsztacie.

Możesz także wpływać na ogólne cechy miasta, zapraszając do niego określone rodzaje Simów.

- ◆ Im więcej w mieście przedsiębiorstw z cechą Śliczne (na przykład kwiaciarnia Poppy), tym więcej Simów lubiących tę cechę zechce odwiedzić miasto, a nawet w nim zamieszkać.
- ◆ Ozdabianie budynków miejskich pewnymi blokami dekoracyjnymi (takimi jak gargulec lub gnom) podkreśla klimat Twojego miasta.
- ◆ Aby przekonać się, jak Twoje miasto sobie radzi, spójrz na Koło Zainteresowań, znajdujące się na ekranie mapy.



Mój inwentarz

Możesz przeglądać przedmioty, które posiadasz, sprawdzać stan wykonania różnych zadań oraz stan związków i oglądać otrzymane projekty. W tym celu kliknij ikonę księgi zadań. Aby zobaczyć zebrane projekty i Esencje, możesz też kliknąć ikonę plecaka.



Plecak

Pokazuje spis inwentarza.



Księga esencji

Pokazuje zebrane esencje.



Księga zadań

Pokazuje listę bieżących zadań.



Związki

Pokazuje osoby, z którymi doszło do interakcji.



Projekty

Pokazuje zebrane projekty.

Narzędzia kategorii gwiazdek

Gdy wykonujesz różne zadania dla mieszkańców, na liczniku gwiazdek podnosi się Twoja kategoria gwiazdek. Wskaźnik ten znajduje się w górnej części ekranu. W miarę podnoszenia kategorii gwiazdek przez miasto, burmistrz Rosalyn będzie upoważniała Cię do użycia nowych narzędzi, które umożliwią Ci dostęp do nowych obszarów na mapie.

Łom

Umożliwia przedarcie się przez ogrodzone obszary. (Dostępny w kategorii 1. gwiazdki)

Piła

Umożliwia wycięcie drogi przez olbrzymie kłody. (Dostępny w kategorii 2. gwiazdki)

Kilof

Umożliwia przebicie się przez ogromne głazy. (Dostępny w kategorii 3. gwiazdki)

Palnik

Przepala zamki metalowych drzwi. (Dostępny w kategorii 4. gwiazdki)

Każde narzędzie zapewni Ci dostęp do nowych obszarów świata gry, takich jak las i pustynia. Te obszary zawierają nowe Esencje i można tam rozbudowywać miasto. W miarę gdy uzyskujesz wyższą kategorię gwiazdek, odblokowywane zostają także nowe postaci, które odwiedzą miasto i być może staną się jego mieszkańcami.



Gra w sieci

ABY UZYSKAĆ DOSTĘP DO FUNKCJI SIECIOWYCH GRY, MUSISZ ZAREJESTROWAĆ TĘ GRĘ Z UŻYCIEM ZAŁĄCZONEGO KODU PRODUKTU. KAŻDY EGZEMPLARZ GRY MOŻNA ZAREJESTROWAĆ TYLKO JEDEN RAZ. UMOWĘ LICENCYJNĄ, REGULAMIN EA ORAZ AKTUALIZACJE MOŻNA ZNALEZĆ NA STRONIE www.ea.pl. ABY ZAREJESTROWAĆ SIĘ W SIECI, MUSISZ MIEĆ SKOŃCZONE 16 LAT.

EA ZASTRZĘGA SOBIE PRAWO DO ZAPRZESTANIA ŚWIADCZENIA USŁUG SIECIOWYCH DO NINIEJSZEJ GRY Z 30-DNIOWYM WYPowiedzeniem PUBLIKOWANYM NA STRONIE www.ea.pl.

Stworzenie krainy *MySims* dla swoich Simów to zaledwie początek: możesz także prowadzić rozgrywkę sieciową na specjalnym poziomie Ogrodu z udziałem do siedmiu znajomych!

Na poziomie Ogrodu możesz darować znajomym obiekty – w tym fajne przedmioty utworzone w trybie pozasieciowym, a nawet obiekty z gry pojedynczej, których jeszcze nie zdołali odblokować! Możecie wspólnie wznosić budynki, wchodzić w interakcje z obiektami specjalnymi, bawić się w berka, wymieniać się ciuchami, spotykać się, gadać i nie tylko!

Każdy z graczy otrzyma również losowy zestaw nowych Esencji w Ogrodzie, niedostępnych w grze pojedynczej. A zatem odwiedź Ogrody wszystkich znajomych, aby zebrać wszystkie te Esencje!

Uwaga: w odwiedziny do Ogrodu możesz zapraszać tylko osoby o imionach, które znasz. Rozgrywka wyłącznie ze znajomymi gwarantuje bezpieczną zabawę w sieci.

Tworzenie konta i logowanie

Aby zyskać dostęp do Ogrodu, musisz się zalogować do *MySims*. W tym celu wczytaj zapisaną grę i naciśnij SPACJĘ, aby otworzyć menu. Wybierz opcję ZAŁOGUJ DO MYSIMS i wprowadź swoją nazwę konta i hasło. Potwierdź, klikając zielony znak ptaszka w prawej dolnej części ekranu.

Jeżeli nie posiadasz konta na **EA.pl**, utwórz je. W tym celu wybierz opcję UTWÓRZ NOWE KONTO, a zostaniesz przekierowany na stronę tworzenia konta poza grę. Aby utworzyć konto **EA.pl**, wykonuj polecenia. Po założeniu konta wróć do gry i wprowadź nazwę utworzonego konta oraz hasło.

Uwaga: w menu gry możesz ustawić zapamiętanie danych do logowania lub automatyczne logowanie w każdej grze.

Wybierz nazwę postaci


Jeśli nie utworzyłeś dotąd nazwy postaci, to po pierwszym zalogowaniu do *MySims* pojawi się monit o jej utworzenie. Dobrze się zastanów nad wyborem nazwy postaci, ponieważ nie będzie możliwa zmiana!


Uwaga: możesz się zalogować w dowolnym czasie, natomiast nie uda Ci się wejść do Ogrodu, aby zagrać ze znajomymi w sieci, dopóki nie zapiszesz gry w kategorii 2. gwiazdek lub wyższej.


Wstęp do Ogródu

Aby wejść do Ogródu, udaj się na stację kolejową, podejdź do maszyny biletowej i wybierz opcję ODWIEDŹ OGRÓD. Następnie wybierz ODWIEDŹ SWÓJ OGRÓD SAM, aby poznać i urządzić swój Ogród w trybie pozasieciowym. Możesz też wybrać opcję ODWIEDŹ SWÓJ OGRÓD ONLINE, aby rozpocząć sesję sieciową lub opcję ODWIEDŹ OGRÓD ZNAJOMEGO, aby dołączyć do sesji znajomego.


Zaproś znajomych

Spokojnie zwiedź własny poziom Ogródu. Aby zaprosić znajomych w odwiedziny, kliknij ikonę  w prawej górnej części ekranu. Otworzy się lista znajomych, do której możesz dodawać nazwy postaci, ilekroć jesteś zalogowany. Po prostu wprowadź nazwę postaci i kliknij przycisk DODAJ ZNAJOMEGO, aby ją zapisać. (Aby usunąć osobę z listy znajomych, wskaż nazwę postaci i kliknij przycisk USUN ZNAJOMEGO.)

Aby zaprosić znajomych do swojego Ogródu, wskaż ich nazwy i kliknij ikonę  w prawej dolnej części ekranu. Aby zaprosić nowego znajomego, wprowadź jego nazwę postaci w polu i kliknij przycisk ZAPROŚ. Jeżeli znajomy nie odpowie na Twoje zaproszenie w ciągu 24 godzin, to zaproszenie wróci, zatem pamiętaj, by informować znajomych o zamiarze ich zaproszenia!

Kliknij ikonę , aby zobaczyć, którzy znajomi zostali zaproszeni i czy akurat są dostępni w sieci.

Rozmowa

W dowolnej chwili możesz rozmawiać ze znajomym w Ogródku, jeśli klikniesz ikonę  w lewej dolnej części ekranu. Następnie po prostu wprowadź treść wiadomości i kliknij przycisk WYŚLIJ lub naciśnij klawisz ENTER.

Prywatne rozmowy

Aby wysłać znajomemu wiadomość niewidoczną dla innych, napisz /t <imię gracza> <tekst>, gdzie <imię gracza> to nazwa postaci adresata wiadomości, a <tekst> to treść wiadomości.

Opisy czynności

Aby wysłać znajomemu opis czynności, napisz /me <tekst>, gdzie <tekst> jest opisem czynności, który chcesz przesłać. Przykładowo – jeżeli gracz ma na imię Janek i napisze "/me pęka ze śmiechu!", to w oknie czatu pojawi się wiadomość „Janek pęka ze śmiechu!”



Emoty czatu

Możesz używać śmiesznych animacji zwanych emotami, aby ułatwić porozumiewanie się. Aby użyć emoty, otwórz okno czatu, a następnie wprowadź dowolną z następujących komend czatu. W oknie czatu wyświetli się twoje imię i następująca emota:

Komenda czatu	Opis
/AFRAID	strach!
/ANGRY	złość!
/FURIOUS	furia!
/BELCH	beknięcie... glurp....
/KISS	całus
/BOW	ukłon
/BUBBLES	puszcza bańki! Jej!
/TIME	sprawdza czas...
/CHEER	uśmiech!
/CLAP	brawo
/HAPPY	wielkie szczęście!
/CONFETTI	obsypuje konfetti!
/CRY	placz
/CUTE	śliczne!
/VERYCUTE	prześliczne!
/CUTEWAVE	uroczo macha
/BOUNCE	tańczy z wygibasami!
/DANCE	tańczy funky!
/DANCEKICK	tańczy z wykopem, czad!
/BOOGIE	boogie jako żywo! Je je!
/DISCO	odlotowy disco styl!
/ROBOT	udaje robota, bip... bip... BOP!
/FUN	tańczy w kółko, ale frajda!
/MAD	wściekłość!
/BLUSH	rumieniec...
/GIGGLE	chichot
/LAUGH	śmiech!
/GRUMPY	zrzęda! Ehm!
/HECKLE	przeszkadza!
/HIPSHAKE	hula-hop w lewo! teraz w prawo... HULA-HOP! Prrr!

/HIPSLIDE	buja bioderkami, ładnie!
/HOOT	pohukuje!
/NO	Mówi NIE!
/POINT	pokazuje palcem i się śmieje!
/POP	strzela z torebki!
/SAD	smutek
/SHAKEFIST	grozi pięścią!
/SNEEZE	kicha, aaaapsik!
/STINKY	Coś tu brzydko pachnie! Auu!
/LOVE	kocha! Auuuu!
/TAP	tupie niecierpliwie
/TEASE	droczy się i śmieje!
/THANK	o dzięki!
/WAVE	Macha!
/GREET	Cześć!
/UNHAPPY	samo nieszczęście!
/HELP	pomocy!
/YAWN	ziewa
/YES	mówi TAK
/TAUNT	sztydzi! achhh!
/COME	przywołuje!



Pakunki

Obiekty tworzone w *MySims* można pakować i wymieniać ze znajomymi. Przygotowanie pliku pakunku:

1. Idź do warsztatu i utwórz obiekt.
2. Opuść warsztat (obiekt trafia do plecaka).
3. Otwórz plecak i kliknij obiekt do zapakowania.
4. Wybierz PAKOWANIE.
5. Potwierdź wybór.

Uwaga: zapakowane obiekty znikają z plecaka Sima.

- ◆ Jeżeli pakowanie się powiedzie, otrzymasz komunikat o nazwie i lokalizacji pliku pakunku. Domyślnie pliki pakunków zapisują się w folderze skrzynki nadawczej, w katalogu *Moje Dokumenty/Electronic Arts/MySims*.

Teraz możesz przelać pakunek znajomemu jako załącznik do wiadomości e-mail, wiadomości w komunikatorze lub skopiować na nośnik danych kompatybilny ze standardem PC. Aby użyć pliku pakunku od znajomego, należy umieścić pakunek w folderze skrzynki odbiorczej, w katalogu *Moje dokumenty/Electronic Arts/MySims*. Po następnym uruchomieniu *MySims* obiekt znajdzie się w plecaku Twojego Sima!



Wskazówki i podpowiedzi

- ◆ Kliknij krawędź dachu lub front mansardy, aby zmienić fakturę okładzin lub szyb mansard niezależnie od pokrycia dachowego.
- ◆ Szukasz niezwykłej fryzury lub nowego, wystrzałowego wdzianka? Wprowadź Shirley, Dolly, i Madame Nicole, aby móc odblokować ich projekty. Irokez to tylko jedna z możliwych fryzur, które staną się dostępne, gdy stworzysz krzesło do salonu fryzjerskiego, przebieralnię i kufer na kostiumy.
- ◆ Szukasz nowych, inspirujących projektów? Bądź miły i sprawiaj mieszkańcom prezenty, aby przekonać się, co oni dadzą Ci w zamian, gdy uznają Cię za dobrego przyjaciela!
- ◆ Nie martw się, jeśli wytniesz wszystkie drzewa danego gatunku. Zostaw wolne miejsce w ogrodzie, a wycięte drzewa po pewnym czasie odrosną.

Uwaga: Łącze telefoniczne z Internetem nie jest obsługiwane w grze sieciowej. Obsługiwane są tylko łącza szerokopasmowe.



Porady dotyczące wydajności

Problemy podczas gry

- ◆ Upewnij się, że Twój komputer spełnia minimalne wymagania systemowe gry, oraz że posiadasz zainstalowane najnowsze sterowniki karty graficznej i karty dźwiękowej: Jeśli posiadasz kartę graficzną NVIDIA, odwiedź www.nvidia.pl, aby pobrać sterowniki. Jeśli posiadasz kartę graficzną ATI, odwiedź www.ati.amd.com, aby pobrać sterowniki.
- ◆ Jeśli korzystasz z wersji płytowej gry, spróbuj zainstalować moduł DirectX z płyty. Zazwyczaj można go znaleźć w folderze DirectX w głównym katalogu. Jeśli posiadasz dostęp do Internetu, możesz odwiedzić stronę www.microsoft.com, aby pobrać najnowszą wersję modułu DirectX.

Ogólne wskazówki przy rozwiązywaniu problemów

- ◆ Jeśli korzystasz z wersji płytowej niniejszej gry i ekran autoodtwarzania nie pojawia się samoczynnie po włożeniu płyty do napędu, kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę napędu w oknie „Mój komputer” i wybierz autoodtwarzanie.
- ◆ Jeśli gra działa powoli, spróbuj zmienić niektóre ustawienia dźwięku i grafiki w menu opcji gry. Zmniejszenie rozdzielczości ekranu umożliwia zwykle zwiększenie wydajności gry.
- ◆ W celu uzyskania optymalnej wydajności możesz wyłączyć inne aplikacje działające w tle bądź program antywirusowy w systemie Windows.

Problemy z wydajnością podczas gry w Internecie

Aby uniknąć braku płynności podczas gry w Internecie, wyłącz przed uruchomieniem gry wszelkie komunikatory oraz aplikacje do współużytkowania plików i strumieniowania audio. Tego typu aplikacje mogą zmonopolizować zasoby pasma połączenia, powodując opóźnienia lub inne niepożądane efekty w grze.

Gra wykorzystuje następujące porty TCP oraz UDP podczas gry w Internecie:

TCP/UDP ports: 18130, 18135, 10000

Zapoznaj się z dokumentacją swojego routera lub zapory internetowej, aby uzyskać informacje na temat udostępniania tych portów podczas gry. Jeśli chcesz grać w biurowej sieci internetowej, skontaktuj się ze swoim administratorem sieci.

Centrum Pomocy

W razie kłopotów z niniejszą grą skontaktuj się z Centrum Pomocy EA.

Ponadto, plik pomocy EA zawiera rozwiązania najczęstszych problemów i odpowiedzi na pytania dotyczące prawidłowego używania tego produktu.

Aby otworzyć plik pomocy EA (gdy gra jest już zainstalowana):

Użytkownicy systemu Windows Vista powinni wejść do menu **Start > Gry**, kliknąć ikonę gry prawym przyciskiem i wybrać odpowiedni odnośnik z menu rozwijanego.

Użytkownicy wcześniejszych wersji systemu Windows powinni kliknąć odnośnik **Pomoc techniczna** w katalogu gry, który znajduje się w menu **Start > Programy** (lub **Wszystkie programy**).

Aby otworzyć plik pomocy EA (gdy gra nie jest jeszcze zainstalowana):

1. Włóż płytę z grą do napędu DVD-ROM.
2. Kliknij dwukrotnie ikonę „Mój komputer” na pulpicie. (W przypadku systemu Windows XP, konieczne może być kliknięcie przycisku Start, a następnie ikony „Mój komputer”).
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy napęd DVD-ROM, w którym znajduje się płyta z grą, a następnie wybierz opcję „Otwórz”.
4. Otwórz plik **Support > European Help Files > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Jeśli pomimo informacji zawartych w pliku EA Help wciąż napotykasz problemy, skontaktuj się z Centrum Pomocy EA.

Centrum Pomocy EA w Internecie

Jeśli masz dostęp do Internetu, odwiedź stronę Centrum Pomocy EA pod adresem:

<http://eapo-new.custhelp.com>

Znajdziesz tu wiele informacji na temat DirectX, kontrolerów gry, modemów i sieci, a także informacje o zwykłej konserwacji systemu oraz wydajności. Nasza strona zawiera aktualne informacje dotyczące najczęściej występujących problemów, pomoc związaną z daną grą oraz odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania (FAQ). Z tych samych informacji korzystają nasi technicy podczas rozwiązywania problemów z działaniem gry. Aktualizujemy naszą stronę pomocy codziennie, jeśli zatem szukasz szybkiego rozwiązania, zajrzyj najpierw tam.

Kontakt z Centrum Pomocy

Jeśli mimo to wciąż potrzebujesz pomocy, skontaktuj się z naszym zespołem telefonicznie (od poniedziałku do piątku w godzinach 9:00 – 17:00).

Telefon: +48 22 852 27 30

Uwaga: Centrum Pomocy nie oferuje informacji dotyczących kodów, sposobu przejścia danej gry, itp.

Fax: +48 22 843 62 69

Koszt połączenia naliczany jest zgodnie z obowiązującym cennikiem operatora telefonicznego.

Aby pomóc nam lepiej zdiagnozować dany problem, przed skontaktowaniem się z nami wygeneruj raport diagnostyczny DirectX Twojego komputera:

Kliknij **Start > Uruchom...** i wpisz dxdiag. Kliknij OK, następnie, gdy raport będzie już gotowy, kliknij ZAPISZ WSZYSTKIE INFORMACJE... i zapisz raport na pulpicie Windows.

Gwarancja

Uwaga: Poniższe gwarancje mają zastosowanie jedynie do produktów w sprzedaży detalicznej. Nie odnoszą się do produktów sprzedawanych w sieci, za pośrednictwem EA Store lub firm trzecich.

Ograniczona gwarancja

Electronic Arts gwarantuje nabywcy oprogramowania, że nośnik, na którym oprogramowanie zostało zapisane, będzie wolny od wad mechanicznych i wykonania w okresie 12 miesięcy od daty zakupu. Przez ten czas uszkodzone nośniki będą wymieniane, pod warunkiem odesłania oryginalnego nośnika wraz z dowodem zakupu, opisem uszkodzenia i adresem zwrotnym do Electronic Arts Polska, ul. Łżecka 26, 02-135, Warszawa. Gwarancja jest dodatkiem i w żaden sposób nie ogranicza praw ustawowych. Gwarancja nie obejmuje samego oprogramowania, które jest dostarczane bez gwarancji, jak i nośnika, jeśli był używany niewłaściwie, został uszkodzony, bądź był nadmiernie eksploatowany.

Electronic Arts nie obejmuje gwarancją produktów zakupionych z drugiej ręki (gdy konsument nie jest pierwszym użytkownikiem produktu).

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, logo EA oraz MySims są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi Electronic Arts Inc. w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych państwach. Wszelkie prawa zastrzeżone. Wszystkie pozostałe znaki towarowe należą do ich prawnych właścicieli.

Havok™ © Copyright 1999-2008 Havok.com Inc. (i licencjodawcy). Wszelkie prawa zastrzeżone.
Więcej szczegółów w witrynie www.havok.com.



Użyto Granny Animation. Copyright © 1999-2008 by RAD Game Tools, Inc.