

MySims™

Speel en Ruil met Vrienden Online!



Inhoud

Epilepsiewaarschuwing	2
De game installeren	3
De game starten	3
Welkom in de stad!	4
Volledig besturingsoverzicht	4
Het spel spelen	6
Nieuwe Sim in de buurt	8
Online spelen	14
Ingepakte bestanden	18
Hints en tips	19
Tips om de spelprestatie te verbeteren	20
Customer Support	21
Garantie	22

Bezoek
www.mysims.com



Epilepsiewaarschuwing

Lees deze informatie voordat jij of je kind een game speelt.

Bij sommige mensen kunnen flinterende lichten of lichtpatronen een epilepsieaanval of verlies van bewustzijn veroorzaken. Een dergelijke aanval kan ook optreden tijdens het kijken naar televisiebeelden of het spelen van bepaalde games. Mensen die nooit eerder last hebben gehad van een epileptische aandoening of aanval lopen ook risico. Als jij of een van je familieleden in het verleden tijdens blootstelling aan flinterende lichten symptomen hebt ondervonden die aan epilepsie zijn verwant, zoals aanvallen of verlies van bewustzijn, dan raden wij je aan om vóór het spelen van een game een arts te raadplegen.

Wij adviseren ouders om hun kinderen tijdens het spelen van games in de gaten te houden. Stop ONMIDDELIJK met spelen en raadpleeg de huisarts wanneer bij jou of je kind tijdens het spelen van een game een of meer van de volgende symptomen optreden: duizeligheid, verminderd gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, bewustzijnsverlies, desoriëntatie, willekeurige reflexen of stuipen.

Voorzorgsmaatregelen tijdens het spelen

- ◆ Houd afstand tot het scherm. Neem op flinke afstand van het televisiescherm plaats, zover als de lengte van de kabel het toestaat.
- ◆ Speel de game bij voorkeur op een klein televisiescherm.
- ◆ Speel de game niet bij vermoeidheid of slaapgebrek.
- ◆ Speel de game in een goed verlichte omgeving.
- ◆ Neem tijdens het spelen van een game elk uur minimaal 10 tot 15 minuten rust.



De game installeren

Opmerking: kijk op www.electronicarts.nl of www.electronicarts.be voor systeemvereisten.

Installeren (disc):

Plaats de disc in je speler en volg de instructies op het scherm.

Na de installatie start je de game via het START-menu of het automatische opstartmenu van de game.

In Windows Vista™ vind je de game onder **Start > Ontspanning**. Bij vroegere versies van Windows™ kijk je onder **Start > Programma's** (of **Alle Programma's**).

Installeren (EA Store):

Opmerking: voor meer informatie over de direct downloads van EA, ga je naar www.eastore.ea.com en klik je op MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (meer over direct downloads).

Zodra de game door de EA Download Manager is gedownload, klik je op het installatie-icoontje en volg je de instructies op het scherm.

Start de game (zodra het is geïnstalleerd) direct vanuit de EA Download Manager.

Opmerking: als je een eerder aangeschafte titel wilt installeren op een andere pc, moet je eerst de EA Download Manager op de andere pc installeren. Start vervolgens de applicatie en log in met je EA-account. Selecteer de juiste titel in de lijst en klik op start om de game te downloaden.

Installeren (online gebruikers derde partij):

Neem contact op met de digitale verkoper van wie je deze game hebt gekocht voor instructies over hoe je de game kunt installeren, of hoe je een nieuw exemplaar kunt downloaden en opnieuw kunt installeren.



De game starten

Start de game als volgt:

In Windows Vista™ vind je de game onder **Start > Ontspanning**. Bij vroegere versies van Windows™ kijk je onder **Start > Programma's** (of **Alle Programma's**). (Gebruikers van EA Store moeten de EA Download Manager laten draaien.)

Welkom in de stad!



Dit dorpje was altijd zo levendig, vol persoonlijkheid en gelukkige Sims, dankzij een bijzondere inwoner die Extracten kon gebruiken om allerlei geweldige dingen te bouwen. Maar op een dag verliet deze beroemde bouwster het stadje om onbekende redenen. Sinds die dag is het er niet meer hetzelfde...

Dat is nu echter verleden tijd nu jij bent gearriveerd! Het feit dat jij Extracten kunt gebruiken om te bouwen en te verven zal je deze plek ongetwijfeld nieuw leven inblazen. Pas dus het uiterlijk van je Sim aan, communiceer met inwoners en toeristen en bouw handige spullen voor degenen om je heen door gebruik te maken van alle Extracten die je kunt verzamelen. Door hard te werken en creatief te zijn, kun je van dit stadje iets heel bijzonders maken! Hoe zal je nieuwe gemeenschap eruitzien? Het is aan jou!

Volledig besturingsoverzicht





Creëer gebouwen, ontwerp handige voorwerpen en blaas de gemeenschap nieuw leven in. Jouw inspiratie en creativiteit vormen de sleutel tot het ontsluiten van de verborgen mogelijkheden van deze stad!

Algemene besturing

Actie	Toetsenbordbesturing	Muisbesturing
Verplaats Sim	W/A/S/D of gebruik de cursortoetsen	Houd de rechtermuisknop ingedrukt en sleep in de gewenste richting.
Beweeg cursor	nvt	Beweeg de muis
Camera in- en uitzoomen	R (inzoomen) of NUMPAD 8/ F (uitzoomen) of NUMPAD 2	Scrollwielje naar boven/naar beneden draaien
Camera naar links/rechts draaien	Q (links) of NUMPAD 4/ E (rechts) of NUMPAD 6	Houd het scrollwielje ingedrukt en sleep de muis naar links of naar rechts

Camera herstellen	C of NUMPAD 5	nvt
Communiceer met Sims/ voorwerpen	nvt	Ga met jouw Sim voor het voorwerp/de Sim staan en klik op het voorwerp/de Sim en selecteer dan de actiepictogrammen op het scherm
Door interacties bladeren (als het interactiemenu zichtbaar is)	Z	nvt
De camera centreren (als het interactiemenu zichtbaar is)	C	nvt
Boom schudden	nvt	Plaats de cursor op de boom, houd de linkermuisknop ingedrukt en beweeg de muis snel heen en weer
Extract pakken	Loop met je Sim over een Extract	Klik op een Extract of loop eroverheen met je Sim
Pauzemenu	Spatiebalk	nvt
Kaart openen	V	Klik op de kaart rechtsonder in het spelscherm
Kaartmarker plaatsen	nvt	Klik op de kaart
Over de kaart scrollen	W/S/A/D of cursortoetsen	Klik op de pijlen
Mijn spullen-menu	G	Klik op het boekpictogram in de rechterbovenhoek van het spelscherm 
Takenboekmenu	T	Klik op het takenboekpictogram 
Rugzakmenu	B	Klik op het rugzakpictogram 
Menu sluiten	ESC	Klik op het sluitpictogram van het menu
In/uit chatvester gaan (in de online tuin)	Tab	Klik in het tekstvak van het chatvenster om te chatten; klik ergens anders in het scherm om uit het venster te gaan
Neem een foto en sla hem op je computer op	F1	nvt

Besturing Bouw- en Decoreermodus

Actie	Toetsenbordbesturing	Muisbesturing
Blok/component pakken	nvt	Selecteer met muis en klik
Blok/component plaatsen	nvt	Verplaats naar de gewenste werkplek en klik
Blok/component draaien	W/S/A/D of cursortoetsen	nvt
Werkplek naar links/rechts draaien	Q (links) of NUMPAD 4/ E (rechts) of NUMPAD 6	Houd het scrollwielje ingedrukt en sleep de muis naar links of naar rechts
Blok/component weggoien	nvt	Pak blok en klik met de rechtermuisknop. Of sleep het blok naar het prullenbakpictogram op het scherm 
Meerdere blokken plaatsen	nvt	Houd de rechtermuisknop ingedrukt als je een blok plaatst en klik
Voorbeeldmodus In-/uitschakelen	1	Klik op het Voorbeeldmodus pictogram op het scherm 
Automatische modus In-/uitschakelen	2	Klik op de knop Automatische modus op het scherm 
Blokken schuiven In-/uitschakelen	3	Klik op het Bouwhulpmodus pictogram op het scherm 

Het spel spelen

Let op: Als je *MySims™* voor de eerste keer start, word je gevraagd een opslagbestand te creëren. Je moet een opslagbestand selecteren om te spelen.

- ◆ Om te beginnen, selecteer NIEUW SPEL. Kies een leeg vak voor je spel, gebruik het toetsenbord om een naam voor je stad in te voeren en klik op het vinkje of druk op ENTER als je klaar bent.



Je Sim creëren

Het maken van een Sim is eenvoudig. Wijs gewoon naar het haar, de ogen, de mond of de kleren van je Sim en klik (rechts) om ze aan te passen. Druk op **Q** en **E** of houd het muiswielletje ingedrukt en sleep de muis naar links/rechts om je Sim te draaien. (Je kunt ook **NUMPAD 4** en **6** gebruiken.) Druk op **R** en **F** of draai het scrollwielletje naar boven/beneden om de camera in en uit te zoomen.

- ♦ Je kunt de haar- en huidskleur van je Sim aanpassen, hem of haar een bril of make-up geven en zelfs zijn of haar stem veranderen. Klik hiervoor op het pictogram van het kenmerk dat je wilt veranderen.
- ♦ Als je **WILLEKEURIG** selecteert, wordt er in een handomdraai een Sim voor je ontworpen. Elke combinatie van haar, ogen, mond en kleding is mogelijk. Probeer het maar en kijk wat eruit komt.
- ♦ Als je tevreden bent met de Sim die je hebt gecreëerd, geef je hem een naam! Gebruik het toetsenbord om de naam van je Sim in te typen en selecteer vervolgens **KLAAR**.



Het spelscherm



Opslaan en laden

Om je spel op te slaan als je in een huis bent of buiten rondloopt, druk je op de **SPATIEBALK** en selecteer je **SPEL OPSLAAN**. Om een spel te laden, selecteer je **SPEL LADEN** in het Hoofdmenu en vervolgens de stad die je wilt laden.

Let op: Je kunt een spel niet opslaan in de beginfase van de Tutorial. Je krijgt een melding als je de mogelijkheid hebt om het spel op te slaan.

Nieuwe Sim in de buurt

Je bent net met de trein aangekomen in je nieuwe stad en wilt meteen beginnen om de stad weer op poten te krijgen en de inwoners op te beuren.

Ontmoet de inwoners

In je nieuwe stad wonen veel slimme en eigenzinnige figuren. Van burgemeester tot gekke wetenschapper, je wilt ze allemaal ontmoeten en erachter komen wat ze nodig hebben zodat je ze kunt helpen om de gemeenschap te verbeteren. Burgemeester Rosalie is je eerste contactpersoon. Geef Burgemeester Rosalie je inschrijfformulier en volg haar als ze je laat zien waar je gaat wonen.

Je nieuwe huis

Oost west, thuis best. Nu kun je beslissen hoe je nieuwe huis eruit komt te zien. Gebruik de bouwblokken en materialen die je tot je beschikking hebt om een nieuw huis te bouwen dat jij mooi vindt.

Een gebouw creëren

Als je begint met de bouw van je huis, kun je de beschikbare bouwblokken in de werkplaats vinden. Klik op een groot basisblok om het op te pakken. Als je een blok vasthoudt, voer je de taken hieronder uit om te bouwen.

- ◆ Om het blok te plaatsen, klik je nogmaals terwijl het blok op het raster van de werkplaats staat.
- ◆ Om het huidige blok terug te zetten in het selectieveld, klik je met de rechtermuisknop.
- ◆ Om meerdere kopieën van een blok op de werkplaats te zetten, houd je de rechtermuisknop ingedrukt. Om het blok terug te zetten bij de selectie, laat je de rechtermuisknop los.
- ◆ Om de afmeting van het blok te veranderen, druk je op **W** en **S** of de cursortoets-**BOVEN/****BENEDEN**.
- ◆ Om het platform te roteren, druk je op **Q** en **E** of houd je het scrollwielje ingedrukt en sleep de muis naar links of rechts. Om in/uit te zoomen druk je op **R** en **F** of draai je het scrollwielje naar **BOVEN** of **BENEDEN**.
- ◆ Je kunt ook deuren, ramen, een dak of andere accessoires toevoegen om je droomhuis compleet te maken. Om door de verschillende bouwblokken en componenten te bladeren, druk je op de pijlknoppen op het scherm.
- ◆ Als je deuren, ramen en andere spullen selecteert in het menu, verschijnen er blauwe stippen op het huis om aan te geven waar je ze kunt plaatsen. Draai en zoom met **Q/E/R/F** of **NUMPAD 4/6/8/2** voor een beter beeld.
- ◆ Sommige voorwerpen (zoals standbeelden, hekken en pilaren) kunnen op de grond worden geplaatst. Basisblokken kun je ook op elkaar stapelen tot twee verdiepingen hoog.
- ◆ De gele pijl op het platform laat zien wat de voorkant van de kavel wordt.



De buitenkant van je huis schilderen

Om de kleuren van je nieuwe huis aan te passen, klik je op de Verfkwest-knop in de linkerbovenhoek van het scherm. Zo kom je in de Verfmodus.

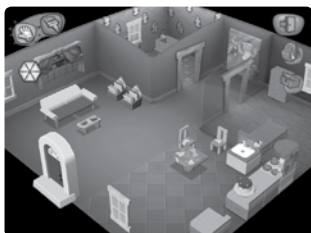
- ◆ Om te verven wijs je met je cursor naar een blok en klik je. Je kunt ook herhaaldelijk klikken om alle beschikbare opties voor dat blok te zien.
- ◆ Elk component van het gebouw wordt afzonderlijk geschilderd. Je kunt basisblokken, deuren, ramen, daken en dakkapellen schilderen.



Je huis decoreren

Om je huis te decoreren met voorwerpen en Extracten die je hebt gemaakt of gevonden, klik je op  in de rechterbenedenhoek van het scherm. Klik op de rugzak om je inventaris van gebouwde voorwerpen of Extracten te bekijken of kies de kist met Decoratiemateriaal om andere voorwerpen te vinden waarmee je je huis kunt decoreren. Door vrienden te worden met Sims in de stad, speel je meer Decoratiemateriaal vrij voor je huis.

- ◆ Om je gewenste voorwerp te kiezen, klik je erop.
- ◆ Om het voorwerp dat je gaat plaatsen te roteren, druk je op **A** en **D** of de cursortoets-**LINKS/RECHTS**.
- ◆ Om een voorwerp te plaatsen, klik je nogmaals. Je kunt het voorwerp verplaatsen door het op te pakken en het met de linkermuisknop op de gewenste plaats neer te zetten.
- ◆ Draai en zoom met **Q/E/R/F** of **NUMPAD 4/6/8/2** voor een beter beeld.
- ◆ Als je decoratiemateriaal of een meubelstuk terug wilt zetten in de inventaris, klik je op het voorwerp en druk je op de rechtermuisknop.
- ◆ Beweeg de handcursor naar de rand van het scherm om de camera te laten draaien.



De binnenkant van je huis schilderen

Als je in de Decoreermodus bent, kun je de kleur van de muren en vloeren in je huis veranderen. Klik hiervoor op het Verfkwest-pictogram in de linkerbovenhoek van het scherm om naar de Verfmodus te gaan.

- ◆ Om te bladeren door de standaardmuren en -vloeren, klik je op een muur, houtlaag, vloer, tapijt of plint.
- ◆ Om een Extract te selecteren voor het verven, klik je op de knop rechts van het Paarse Verfblik-pictogram en selecteer je het Extract dat je wilt gebruiken. Je kunt alleen kiezen uit de Extracten die je in je rugzak hebt.
- ◆ Om de blokvorm van een Extract te bekijken, klik je op de Kubusknop onder in het menu om de Extractversieringen te zien .
- ◆ Om verf aan te brengen, plaats je de cursor op een muur, houtlaag, vloer, vloerkleed of plint en klik je totdat je het patroon ziet dat je wilt gebruiken.



Werkplaats

Bouw je werkplaats met de beschikbare bouwblokken en voorwerpen. Je moet ook het hamerteken toevoegen zodat de Sims in je stad kunnen zien waar de werkplaats is!



Om voorwerpen te bouwen en aan te passen:


1. Loop naar de deur van de werkplaats en selecteer **WERKPLAATS**.
2. Als je in het Werkplaatsmenu bent, selecteer dan **CREËER NIEUW VOORWERP**.
3. Er verschijnt een selectie modellen. Burgemeester Rosalie heeft je er een paar gegeven om mee te beginnen. Verzamel modellen van Sims die naar je stad verhuizen.
4. Selecteer het model waaraan je wilt werken. Je werkplaats verschijnt.

Als je de werkplaats binnenkomt, zie je vooraan blokken liggen en het voorbeeld van het model dat je aan het bouwen bent op de verhoging.

- ◆ De witte omtrek is het voorbeeld en laat zien welke onderdelen van het voorwerp je aan het maken bent.
- ◆ De sterren geven aan welke onderdelen van het voorwerp moeten zijn gebouwd voordat de Sims het kunnen gebruiken. Als alle sterren zijn ingevuld, is het voorwerp compleet.
- ◆ Op de rode gebieden kun je geen blokken plaatsen.
- ◆ Gebruik voor het bouwen van voorwerpen dezelfde besturing als voor het bouwen van je huis.
- ◆ Sommige van de blokken in je selectie zijn groen. Maak hiermee de groene gebieden uit het model om het voorwerp af te maken.
- ◆ Gebruik verschillende vormen om te experimenteren met het uiterlijk van het voorwerp. Zolang je zorgt dat je alle sterren hebt ingevuld en je voorwerp compleet is, kun je zo creatief zijn als je wilt.

- ◆ De gele pijl op het platform geeft aan welke kant het voorwerp op staat.

Er zijn speciale manieren om blokken op een rij te zetten in de werkplaats.

- ◆ Voorwerpen worden in de normale Bouwmodus meestal automatisch in een hoek of aan de kant gezet.
Om dit uit te schakelen en de blokken nauwkeuriger te besturen, druk je op **2** of klik je op om de Automatische modus in te schakelen terwijl je een blok of een voorwerp verplaatst.
- ◆ Om blokken over de grond en onder elkaar te schuiven (in plaats van ze op te stapelen), druk je op **3** om de Bouwhulpmodus in te schakelen. Druk nogmaals op **3** om terug te gaan naar de normale stapelmodus.
- ◆ Om het voorbeeld te verbergen en vrijuit te bouwen zonder de groene markeringen, druk je op **1** of klik je op .

Om de sjabloon weer te geven, druk je nogmaals op **1** of op het Voorbeeldmodus pictogram.

Opdrachten uitvoeren

Burgemeester Rosalie geeft je je eerste opdracht en heeft je hulp meteen nodig. Er is geen podium in het stadhuis! Waar moet ze nu haar toespraken houden om de stad op te beuren en de goede burgers aan te moedigen? Het is tijd om daar iets aan te doen.

- ◆ Om Burgemeester Rosalie te helpen, bouw je in je werkplaats een podium dat je bij haar op het stadhuis aflevert. Hier is een kleine hint: ze is gek op Rode Appel-Extracten.
- ◆ Blijf burgemeester Rosalie en alle andere Sims in de stad bezoeken om nieuwe taken te ontdekken die je moet voltooien.

Extracten

Extracten zijn overal in de stad verborgen en kunnen op verschillende manieren worden verzameld:

- ◆ Je kunt ze plukken uit bomen die je hebt geplant en verzorgd.
- ◆ Je kunt ernaar zoeken met je metaaldetector en ze opgraven.
- ◆ Je kunt ze opvissen uit de rivieren en meren in je nieuwe stad.
- ◆ Interactie met Sims met sociale interacties (AARDIG ZIJN, GEMEEN ZIJN) krijg je verschillende Extracten van verschillende soorten Sims.
- ◆ Gebruik voorwerpen die je hebt gebouwd of die anderen in hun gebouwen hebben staan.
- ◆ Verken de wereld. Kijk om je heen voor Extracten achtergelaten door Sims die net hebben gepicknickt, een raket hebben gelanceerd of buiten hebben gespeeld.
- ◆ Grijp moeilijk bereikbare Extracten door naar ze te wijzen en te klikken.

Als je de inwoners van je stad leert kennen, ontdek je nieuwe manieren om ze blij te maken. Je kunt ze bijvoorbeeld voorwerpen en Extracten geven die ze mooi vinden.

Schilderen met Extracten

Om kleur te geven aan de dingen die je bouwt in je werkplaats, klik je op het Verfkwest-pictogram in de linkerbovenhoek van het scherm.

- ◆ Om een Extract te selecteren voor het verven, klik je op de knop rechts van het Paarse Verfblik-pictogram en selecteer je het Extract dat je wilt gebruiken.
- ◆ Om te verven wijs je met de cursor naar het blok en klik je om te bladeren door de beschikbare kleuren en structuren.
- ◆ Om een Extract te verwijderen, selecteer je het Regenboogverfblik en klik je op het geverfde blok om het Extract weer in je rugzak te stoppen.
- ◆ Elk blok wordt afzonderlijk geverfd en kost één Extract.

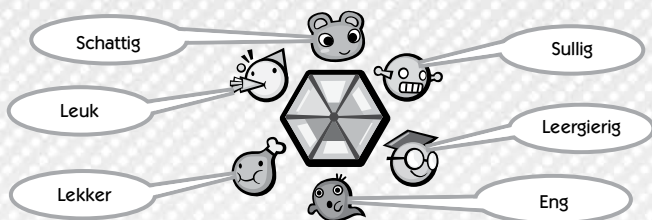
Bouwen met Extracten

Je kunt de vorm van voorwerpen veranderen door te bouwen met Extractversieringen zoals appels, bloemen en andere dingen die je in de stad verzamelt.

- ◆ Om een Extractblok te selecteren, ga je naar je rugzak in de Bouwmodus en klik je op de gewenste vorm.
- ◆ Je kunt meerdere kopieën van een Extract plaatsen door de rechtermuisknop ingedrukt te houden en dan te klikken met de linkermuisknop.

Extracten en Interesses

Naarmate je voortgang boekt in de ontwikkeling van je stad, ontdek je meer en meer manieren om de inwoners blij te maken. Elke taak die je uitvoert voor een inwoner lukt nog beter wanneer je een Extract aan het voorwerp toevoegt. Door Extracten, zoals een appel, toe te voegen aan een voorwerp, voeg je een *interesse* toe aan dat voorwerp. Dit zijn de verschillende interesses die je in de stad kunt opbouwen:



Het Interessewiel laat de interesseverdeling zien van je voorwerp, je gebouw of je stad als geheel. Klik erop voor meer informatie. Bepaalde inwoners hebben een voorkeur voor bepaalde interesses.

Ontwikkeling van de stad

Alle Extracten in je stad corresponderen met een bepaalde Interesse.

- ◆ Je kunt Sims die houden van een bepaalde interesse beïnvloeden door in je werkplaats voorwerpen voor ze te bouwen die de overeenkomstige Extracten bevatten.
- ◆ Je kunt interieurs decoreren met Extracten (verf bijvoorbeeld muren en vloeren met Extracten of plaats ze op tafels, balies, planken en dergelijke).
- ◆ Om te zien welke invloed deze veranderingen hebben op een interieur of voorwerp, klik je eenvoudigweg op het Interessewiel als je in de Werkplaats-, Bouw- of Decoreermodus zit.

Door verschillende types Sims in je stad te laten wonen, beïnvloed je de interesse van de stad als geheel.

- ◆ Hoe meer Schattige zaakjes je hebt in je stad (zoals Fleurs Bloemenwinkel), des te meer Sims er een bezoekje willen brengen of er zelfs willen komen wonen.
- ◆ Door de gebouwen in de stad te decoreren met bepaalde blokken (zoals de Waterspuwer of de Kabouter) beïnvloed je het karakter van je stad.
- ◆ Wil je weten hoe het met je stad is gesteld, kijk dan naar het Interessewiel op de kaart.



Inventaris Mijn Spullen

Door op het Takenboekpictogram te drukken, kun je de voorwerpen die je in je bezit hebt, de status van je verschillende opdrachten en de relaties en modellen die je hebt verzameld bekijken. Je kunt ook klikken op het rugzakpictogram om de Modellen en Extracten te bekijken die je hebt verzameld.



Rugzak

Toont inventarislijst.



Extractenboek

Toont Extracten die je hebt verzameld.



Takenboek

Toont lijst van huidige taken.



Relaties

Toont mensen met wie je hebt gecommuniceerd.



Modellen

Toont modellen die je hebt gekregen.

Sterrenniveaus en gereedschappen

Als je opdrachten uitvoert voor de inwoners, stijgt je Sterrenniveau in de Sterrenmeter (boven aan het scherm). Als het Sterrenniveau van de stad stijgt, krijg je van Burgemeester Rosalie toestemming om nieuwe gereedschappen te gebruiken die je toegang verschaffen tot nieuwe gebieden op de kaart.

Koevoet

Doorbreekt afgeschermd gebied. (Beschikbaar op Sterrenniveau 1.)

Zaag

Zaagt gigantische houtblokken door. (Beschikbaar op Sterrenniveau 2.)

Pikhouweel

Doorbreekt gigantische keien. (Beschikbaar op Sterrenniveau 3.)

Brander

Verbrandt sloten in metalen deuren. (Beschikbaar op Sterrenniveau 4.)

Ieder stuk gereedschap biedt toegang tot nieuwe delen van de wereld, zoals het bos en de woestijn, die nieuwe Extracten te bieden hebben en kunnen worden gebruikt als de stad wordt uitgebreid. Als je hogere sterrenniveaus bereikt, speel je ook nieuwe personages vrij die de stad bezoeken en mogelijk nieuwe inwoners worden.



Online spelen

VOOR TOEGANG TOT DE ONLINE FUNCTIES MOET JE JE ONLINE REGISTREREN MET DE BIJGESLOTEN CODE. JE KUNT ELK SPEL MAAR ÉÉN KEER REGISTREREN. DE EULA, DE EA ALGEMENE VOORWAARDEN ONLINE EN FUNCTIE-UPDATES ZIJN BESCHIKBAAR OP WWW.ELECTRONICARTS.NL OF [.BE](http://WWW.EA.COM). JE MOET 16 JAAR OF OUDER ZIJN OM JE ONLINE TE REGISTREREN.

EA BEHOUDT ZICH HET RECHT VOOR ONLINE FUNCTIES TE BEÏNDIGEN NA EEN OPZEGTERMIJN VAN 30 DAGEN OP WWW.ELECTRONICARTS.NL OF [.BE](http://WWW.EA.COM).

Een paradijs voor je virtuele Sims-vriendjes in *MySims* creëren is nog maar het begin. Je kunt ook online spelen in een speciaal Gedeelde Tuin-level met maximaal zeven vrienden!

In de Gedeelde Tuin kun je cadeautjes geven aan je vrienden, inclusief gave voorwerpen die je offline hebt gemaakt of zelfs voorwerpen uit het singleplayer-spel die zij misschien nog niet hebben vrijgespeeld! Jullie kunnen samenwerken om gebouwen op te trekken, communiceren met speciale voorwerpen, tikkertje spelen, elkaars kleren passen, met elkaar afspreken, met elkaar chatten en nog veel meer!

Elke speler krijgt tevens een willekeurig assortiment nieuwe Extracten in zijn Gedeelde Tuin die niet beschikbaar zijn in het singleplayer-spel. Dus bezoek alle Gedeelde Tuinen van je vrienden om ze allemaal te verzamelen!

Let op: Je mag alleen mensen uitnodigen wiens personagenamen je al kent om je Gedeelde Tuin te bezoeken. Dit zorgt voor een veilige en leuke online-ervaring door ervoor te zorgen dat je alleen speelt met de mensen die je kent.

Een account creëren en inloggen

Voor toegang tot de Gedeelde Tuin moet je eerst inloggen bij *MySims*. Hiervoor laad je een opgeslagen spel en druk je op de SPATIEBALK om het spelmenu te openen. Selecteer INLOGGEN BIJ MYSIMS en voer je accountnaam en wachtwoord van Electronicarts.nl of .be in. Selecteer het groene vinkje in de rechterbenedenhoek van het loginvenster om te bevestigen.

Als je nog geen account bij Electronicarts.nl of .be hebt, kun je er eentje creëren door NIEUW ACCOUNT CREËREN te selecteren, waardoor je naar de accountwebsite buiten het spel gaat. Volg de aanwijzingen om je account te creëren. Als je klaar bent, ga je terug naar het spel en voer je de accountnaam en het wachtwoord in die je net hebt aangemaakt om in te loggen.

Let op: Je kunt login-informatie opslaan of je automatisch laten inloggen als je speelt via het Speloptiesmenu.

Een Sim-personage creëren


Als je nog niet eerder een personagenaam hebt gecreëerd, krijg je de melding dit te doen als je voor de eerste keer inlogt bij *MySims*. Kies je naam zorgvuldig, want deze kan later niet meer worden aangepast!


Let op: Je kunt ieder moment inloggen, maar je kunt niet naar de Gedeelde Tuin om online te spelen met je vrienden totdat je op Sterrenniveau 2 of hoger zit.

Toegang tot de Gedeelde Tuin

Om naar het Gedeelde Tuin-level te gaan, ga je naar de kaartautomaat op het station en selecteer je **BEZOEK EEN TUIN**. Selecteer vervolgens **BEZOEK JE TUIN ALLEEN** om je Gedeelde Tuin-level offline te verkennen en aan te passen. Je kunt ook **BEZOEK JE TUIN ONLINE** selecteren om een online sessie te starten of selecteer **BEZOEK DE TUIN VAN EEN VRIEND** om mee te doen met de online sessie van een vriend.


Nodig je vrienden uit

Neem de tijd om je Gedeelde Tuin-level te verkennen. Om je vrienden uit te nodigen om met je mee te doen, klik je op het  in de rechterbovenhoek van het spelscherm. Hierdoor wordt de Mijn Vriendenlijst geopend, waaraan je op ieder moment de personagenamen van je vrienden kunt toevoegen als je bent ingelogd. Typ de personagenamen van je vrienden in en klik op de knop **VRIEND TOEVOEGEN** om ze op te slaan. (Om een vriend van je vriendenlijst te verwijderen, selecteer je zijn/haar naam en klik je op de knop **VRIEND VERWIJDEREN**.)

Om vrienden uit je vriendenlijst uit te nodigen in je Gedeelde Tuin, selecteer je hun namen en klik je op  in de linkerbenedenhoek. Om een nieuwe vriend uit te nodigen, typ je zijn/haar naam in en klik je op de knop **UITNODIGEN**. Als een vriend niet binnen 24 uur op je uitnodiging reageert, komt je uitnodiging terug, dus zorg ervoor dat je hem/haar vertelt wanneer je hem/haar wilt uitnodigen!

Klik op  om te zien welke vrienden momenteel zijn uitgenodigd voor je Tuin en of ze op dat moment online zijn.

Chatten

Je kunt ieder moment met je vrienden chatten als ze in de Tuin zijn door te klikken op  in de linker benedenhoek van het scherm. Typ vervolgens je bericht en klik op de knop **Verzenden** of druk op **ENTER**.

Privé-berichten

Om een privé-bericht naar een vriend te sturen dat anderen niet kunnen zien, typ dan /t <naam_speler> <tekst>, waarbij <naam_speler> de vriend is met wie je wilt chatten en <tekst> je bericht.

Actiebeschrijvingen

Om een beschrijvende actie naar je vrienden te sturen, typ je /me <tekst>, waarbij <tekst> de actiebeschrijving is die je wilt laten zien. Bijvoorbeeld, als de speler John heet en hij typt "/me lacht hardop!", komt er in het chatvenster "John lacht hardop!" te staan.



Chat-emoticons

Je kunt grappige animaties, emoticons genoemd, gebruiken die je helpen te communiceren met je vrienden. Om een emoticon te gebruiken, open je het Chatvenster en voer je een van de volgende commando's in. Het chatvenster laat dan je naam zien en de volgende emoticon:

Chatcommando	Beschrijvende tekst in de chat
/BANG	is bang!
/KWAAD	is kwaad!
/WOEDEND	is woedend!
/BOEREN	boert...mmm....
/KUS	geeft een kushandje.
/BUIGING	maakt een buiging.
/BELLEN	Blaast bellen! Joepie!
/TIJD	kijkt hoe laat het is...
/JUICHEN	juicht!
/KLAPPEN	klapt.
/BLIJ	is ontzettend blij!
/CONFETTI	gooit confetti de lucht in!
/HUILEN	huilt.
/SCHATTIG	is zoooo schattig!
/HEEL SCHATTIG	is heel erg schattig!
/SCHATTIG WUIVEN	wuift schattig.
/SPRINGEN	springt met een klein sprongetje!
/DANSEN	doet een funky dansje!
/DANSKICK	danst met een kick, zo gaaf!
/SWINGEN	is echt aan het swingen! O, ja!
/DISCO	is een discodansende Super Sim!
/ROBOT	doet de robotdans, biep...biep...BOP!
/LEUK	danst rond, echt leuk!
/BOOS	is heel boos!
/BLOZEN	bloost...aww....
/GIECHELEN	giechelt.
/LACHEN	lacht!
/CHAGRIJNIG	is chagrijnig! Hmph!
/HEKELEN	hekelt iedereen!

/SCHUDDEN MET DE HEUPEN	schudt naar links! Dan naar rechts...SCHUDDEN MET DE HEUPEN! Wauw!
/HEUPSWING	swingt met die heupen, yeah baby!
/JOELEN	gaat joelen! JOEL!
/NEE	zegt NEE!
/WIJZEN	wijst en lacht!
/LATEN KNALLEN	laat een zak knallen!
/VERDRIETIG	is verdrietig.
/SCHUDDEN MET VUIST	schudt de vuist!
/NIEZEN	niest, haaa tsjoe!
/STANK	ruikt iets smerigs! leww!
/LIEFDE	is verliefd! Awwwww!
/TIKKEN	tikt ongeduldig met voet.
/PLAGEN	plaagt iedereen en lacht!
/DANK	is dankbaar!
/ZWAAIEN	zwaait gedag!
/GROETEN	zegt hallo!
/ONGELUKKIG	is heel ongelukkig!
/HELPEN	roept om hulp!
/GAPEN	gaapt.
/JA	zegt ja.
/TERGEN	tergt iedereen! Nahhh!
/KOMEN	Zegt kom hier!



Ingepakte bestanden

Voorwerpen die je maakt in *MySims* kunnen ingepakt en gedeeld worden met vrienden. Om een ingepakt bestand te maken:

1. Ga naar de Werkplaats in het spel en bouw een voorwerp.
2. Verlaat de Werkplaats (het voorwerp zit nu in de rugzak van je Sim).
3. Open je rugzak en klik op het voorwerp dat je wilt inpakken.
4. Selecteer INPAKKEN.
5. Bevestig je selectie.

Let op: Elk voorwerp dat je inpakt verdwijnt uit de rugzak van je Sim.

- ◆ Als het inpakken is gelukt, krijg je een melding met de naam van het ingepakte bestand en waar het is opgeslagen. Ingepakte bestanden worden standaard opgeslagen in de map Outbox in de directory *Mijn Documenten/Electronic Arts/MySims*.

Nu kun je het ingepakte bestand delen met een vriend door het toe te voegen aan een e-mail of aan een bericht via een chatprogramma en het naar hem/haar te sturen. Je kunt het ook kopiëren naar een opslagapparaat naar keuze dat geschikt is voor de PC. Om een ingepakt bestand van een vriend te gebruiken, moet je het opslaan in de map Inbox in de directory *Mijn Documenten/Electronic Arts/MySims*. De volgende keer als je *MySims* opstart zal het voorwerp in de rugzak van je Sim zitten!



Hints en tips

- ◆ Klik aan de zijkant van daken of aan de voorkant van dakkapellen om het afbouw materiaal of dakpanstructuren onafhankelijk van de dakspanen te veranderen.
- ◆ Op zoek naar een bijzonder kapsel of een waanzinnige nieuwe outfit? Zorg dat Shirley, Debbie of Mw. Nicole in je stad komen wonen, zodat je hun modellen kunt bemachtigen. Hanenkammen zijn pas het begin als je eenmaal een salonstoel, pashokje en kledingkist tot je beschikking hebt.
- ◆ Op zoek naar inspirerende nieuwe modellen? Wees aardig en geef spullen aan de inwoners om te zien wat voor voorwerpen je ervoor terugkrijgt als ze eenmaal weten dat je een goede vriend bent!
- ◆ Wees niet bang om alle bomen van een bepaalde soort om te hakken. Als je een plekje open laat in de tuin waar ze stonden, groeien er uiteindelijk vanzelf nieuwe bomen.

Let op: Een Internet-inbelverbinding wordt niet ondersteund voor spelen via Internet. Alleen Breedbandverbindingen worden ondersteund.



Tips om de spelprestatie te verbeteren

Problemen met het uitvoeren van de game

- ◆ Controleer of je systeem voldoet aan de minimale vereisten voor deze game en of je de meest recente stuurprogramma's (drivers) hebt voor je videokaart en je geluidskaart:

Voor NVIDIA-videokaarten kun je deze downloaden van www.nvidia.com.

Voor ATI-videokaarten kun je deze downloaden van www.ati.amd.com.

- ◆ Als je een cd/dvd-versie hebt van deze game, installeer dan DirectX opnieuw vanaf de cd/dvd. Meestal vind je dit programma in de map DirectX. Als je internettoegang hebt, kun je de meest recente versie van DirectX downloaden van www.microsoft.com.

Algemene tips bij het oplossen van problemen

- ◆ Als je een cd/dvd-versie hebt van deze game, en het automatische startschermbild voor het installeren of spelen niet wordt weergegeven, klik dan met de rechtermuisknop op het pictogram van het cd/dvd-station in Deze computer en selecteer Automatisch afspelen.
- ◆ Als de game traag reageert, kies dan lagere instellingen voor een aantal video- en geluidsopties. Dit doe je in het instellingenmenu van de game. Het verlagen van de resolutie leidt vaak tot betere prestaties.
- ◆ Voor betere prestaties is het ook aan te raden achtergrondtaken en antivirusprogramma's in Windows uit te schakelen. Vergeet niet je antivirusprogramma weer in te schakelen als je klaar bent met spelen.

Problemen bij het spelen via internet

Sluit, voordat je online gaat spelen, alle programma's af die gebruikmaken van file sharing, streaming audio of chatfunctionaliteit. Deze programma's gebruiken soms een groot deel van de bandbreedte van je verbinding, waardoor er vertraging of andere problemen kunnen optreden tijdens het spelen.

Deze game gebruikt de volgende TCP- en UDP-poorten om via het internet te spelen.

TCP/UDP-poorten 18130, 18135, 10000

Sla de documentatie van je router of persoonlijke firewall erop na voor informatie over hoe je het gameverkeer via deze poorten kunt laten verlopen. Neem contact op met je systeembeheerder als je wilt spelen via een internetverbinding van een bedrijf.

Customer Support

Als je problemen hebt met deze game, kan de EA Customer Support hulp bieden.

Het bestand *EA Help* biedt oplossingen en antwoorden voor de meest voorkomende problemen en meest gestelde vragen over het gebruik van dit product.

Het bestand EA Help openen (wanneer de game al geïnstalleerd is):

Gebruikers van Windows Vista: ga naar **Start > Games**, klik met de rechtermuisknop op het pictogram van de game en selecteer de gewenste supportlink uit het menu dat verschijnt.

Gebruikers van eerdere versies van Windows: klik op de link **Technische ondersteuning** in de directory van de game die zich in het volgende menu bevindt: **Start > Programma's (of Alle programma's)**.

Het bestand EA Help openen (wanneer de game nog niet geïnstalleerd is):

1. Plaats de gamedisc in het dvd-romstation.
2. Dubbelklik op het pictogram Deze Computer op het bureaublad. (Voor Windows XP kan het nodig zijn om in het menu **Start** het pictogram Deze Computer te selecteren).
3. Klik met de rechtermuisknop op het dvd-romstation waar de gamedisc zich bevindt en selecteer vervolgens OPEN.
4. Open het bestand **Support > Europese hulpbestanden > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Als je nog steeds problemen hebt bij het installeren of uitvoeren van het spel, kun je ook **www.electronicarts.nl** bezoeken en klikken op Support. Deze website is altijd actueel en de oplossingen op deze site worden ook door Customer Support gebruikt.

EA Customer Support via internet

Als je toegang hebt tot Internet, neem dan eens een kijkje op de website van EA Technische ondersteuning:

<http://eusupport.ea.com>

Hier kun je allerlei informatie vinden over DirectX, gamecontrollers, modems en netwerken, maar ook informatie over hoe je je systeem kunt onderhouden en prestaties. Onze website bevat recente informatie over de meest voorkomende problemen, specifieke hulp voor de game en veelgestelde vragen (FAQ's). De oplossingen op deze site worden ook door Customer Support gebruikt. We werken de supportwebsite iedere dag bij, dus neem hier eerst een kijkje om je problemen zo snel mogelijk op te lossen.

Contactinformatie Customer Support

Onze Customer Support is ook telefonisch bereikbaar:

Vanuit Nederland **0900 1001666**

Vanuit België **0900 10016**

Let op: dit nummer kost € 0,45 per minuut.

De Customer Support is geopend:

Op werkdagen van 9:00 tot 22:00 uur

Op zaterdag van 12:00 tot 18:00 uur

Je kunt ons ook per e-mail bereiken. Stuur je e-mail naar:

nl.support@ea.com

Daarnaast kun je ons schriftelijk bereiken. Richt je brief aan:

Electronic Arts Benelux
Customer Support
Postbus 75756
1118 ZX Schiphol-Tripport
Nederland

Let op: de meeste problemen kunnen eenvoudiger en sneller worden opgelost als je gebruikmaakt van het online Support Centre. Customer Support verstrekt geen hints of tips over het spel.

Garantie

Opmerking: Electronic Arts behoudt zich het recht voor, te allen tijde en zonder kennisgeving, verbeteringen aan te brengen aan het product dat in deze handleiding wordt beschreven. Er berust copyright op deze handleiding en alle software beschreven in deze handleiding. Alle rechten voorbehouden. Deze handleiding en de daarin beschreven software mogen niet worden gekopieerd, gereproduceerd, vertaald of geschikt gemaakt voor welk elektronisch medium of in welke mechanisch leesbare vorm dan ook, zonder de expliciete schriftelijke toestemming van Electronic Arts Limited, Customer Services, P.O. Box 181, Chertsey, KT16 0YL, England, United Kingdom.

Beperkte garantie

Electronic Arts garandeert de oorspronkelijke koper van dit softwareproduct dat het opslagmedium waarop de software is vastgelegd, vrij is van defecten in materiaal of werking, tot en met 90 dagen na datum van aanschaf. Gedurende deze periode zal het defecte medium worden vervangen, als het originele product (disc(s), verpakking en handleiding) wordt geretourneerd aan Electronic Arts op het adres dat onder Technische ondersteuning en contactgegevens staat vermeld, samen met een aankoopbewijs voorzien van een datum, een beschrijving van het probleem, het retouradres en een vijfeurobiljet (voor verzend- en administratiekosten). Deze garantie is een aanvulling op en in het geheel niet in strijd met de grondwettelijke rechten van de consument. Deze garantie is niet van toepassing op het softwareprogramma zelf, dat wordt geleverd als bij aanschaf, noch op opslagmedia die onderhevig zijn geweest aan schade of verkeerd gebruik.

Blijf op de hoogte van het laatste EA-nieuws

Als je op de hoogte wilt blijven van het laatste nieuws, reviews en exclusieve interviews van Electronic Arts, kun je je natuurlijk registreren. Je ontvangt dan de officiële EA-nieuwsbrief rechtstreeks in je postvak.

Bezoek onze Nederlandse website op www.eagames.nl en meld je vandaag nog aan!

Aantekeningen

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, het EA-logo en MySims zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Electronic Arts Inc. in de VS en/of andere landen. Alle rechten voorbehouden. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaren.

Havok™; ©Copyright 1999-2008 Havok.com Inc. (en haar licentiegevers). Alle rechten voorbehouden. Bezoek www.havok.com voor meer informatie.



Maakt gebruik van Granny Animation. Copyright © 1999-2008 door RAD Game Tools, Inc.