

MySims™

Play and Trade with Friends Online!



Indhold

Advarsel om epilepsi	2
Installation af spillet.....	3
Sådan starter du spillet	3
Velkommen til byen!.....	4
Fuld kontrol.....	5
Sådan spiller du spillet.....	6
Et nyt ansigt i byen	8
Onlinespil	14
Pakkede filer.....	18
Gode råd.....	19
Tips til bedre ydelse	20
Kundesupport - Vi er her for at hjælpe dig!	21
Garanti	22

Besøg www.mysims.com



Advarsel om epilepsi

Læs venligst følgende, før du spiller spillet eller lader dine børn spille det.

Nogle mennesker er disponerede for epileptiske anfald eller tab af bevidsthed, når de udsættes for visse former for blinkende lys eller lysmønstre i dagligdagen. De kan risikere at opleve anfald, når de ser på fjernsynsbilleder eller spiller visse spil. Det kan endda ske, selvom personen ikke tidligere har oplevet epilepsianfald. Hvis du eller nogen i din familie nogensinde har haft epilepsirelaterede symptomer (anfald eller bevidsthedstab) efter at have været udsat for blinkende lys, bør I konsultere en læge, før I spiller.

Vi anbefaler, at forældre overvåger deres børns brug af spil. Hvis du eller dit barn oplever et eller flere af følgende symptomer – svimmelhed, synsforstyrrelser, ryk i øjne eller muskler, tab af bevidsthed, desorientering eller ufrivillige bevægelser og kramper – mens I spiller et spil, bør I stoppe ØJEBLIKKELT og søge lægehjælp.

Forholdsregler under brug

- ◆ Undgå at sidde for tæt på skærmen. Sid et godt stykke væk – så langt væk, som muligt.
- ◆ Spil helst spillet på en lille skærm.
- ◆ Undgå at spille, hvis du er træt eller ikke har fået nok søvn.
- ◆ Sørg for, at rummet, du sidder i, er ordentligt oplyst.
- ◆ Hvil dig mindst 10 til 15 minutter per time, mens du spiller et spil.



Installation af spillet

Bemærk: Gå til electronicarts.co.uk for at få information om systemkrav.

Installation på en pc (disk-brugere):

Sæt disken ind i dit disk-drev og følg instruktionerne på skærmen.

Installation på en pc (EA Store-brugere):

Bemærk: Hvis du vil have mere information om, hvordan du køber direkte downloads fra EA, skal du besøge www.eastore.ea.com og klikke MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS.

Når spillet er blevet hentet af din EA Download Manager, skal du klikke på installations-ikonet, der kommer frem, og følg instruktionerne på skærmen.

Start spillet (når det er installeret) direkte fra din EA Download Manager.

Bemærk: Hvis du allerede har købt en titel og vil installere den på en anden pc, skal du først hente og installere en EA Download Manager på den anden pc. Start derefter applikationen, og log ind med din EA-konto. Vælg den ønskede titel fra listen, der kommer frem, og klik på startknappen for at begynde download af spillet.

Installation (fra tredjeparts-forhandlere online):

Vær venlig at kontakte den digitale forhandler, som du har købt spillet fra, for at få vejledning i, hvordan du installerer eller downloader og installerer endnu en kopi af titlen.



Sådan starter du spillet

For at starte spillet:

Spil er på Windows Vista™ placeret i menuen **Start > Spil**. På tidligere versioner af Windows™ findes de i menuen **Start > Programmer** (eller **Alle programmer**). (Brugere af EA Store skal have EA Download Manager kørende).

Bemærk: I den klassiske visning af startmenuen i Windows Vista vil spil kunne findes under **Start > Programmer > Spil > Spilcenter**.

Velkommen til byen!






Denne lille flække var engang fyldt med liv, personlighed og glade simmere - takket være en helt speciel beboer, der kunne bruge essenser til at bygge alle mulige fantastiske ting. Men en dag forsvandt den berømte bygger pludselig - og siden da har byen ikke været helt den samme ...

Men alt det er historie, nu hvor du er ankommet! Din specielle evne til at bruge essenser til at bygge og male vil med garanti skabe lidt liv i gaderne her. Så tilpas din simmers udseende, interager med beboere og turister, og byg nyttige genstande for venner og bekendte ved at bruge de essenser, du indsamler. Med hårdt arbejde og en lille håndfuld visioner kan du forvandle denne by til noget helt exceptionelt! Hvordan vil dit nye nabolag se ud? Det er helt op til dig!





Fuld kontrol

Byg bygninger, design genstande og pust nyt liv i lokalområdet. Din inspiration og kreativitet er nøglerne til at låse op for byens skjulte potentiale!

Spillet

Handling	Tastaturstyrning	Musestyrning
Bevæg simmer	W/A/S/D eller brug pileasterne	Tryk og hold højre museknap nede, mens du trækker i den ønskede retning.
Bevæg markør	I/T	Bevæg musen
Zoom kamera	R (zoom ind) eller NUMPAD 8/ F (zoom ud) eller NUMPAD 2	Drej scroll-hjul op/ned
Rotér kamera til venstre/højre	Q (venstre) eller NUMPAD 4/ E (højre) eller NUMPAD 6	Hold scroll-hjulet nede og træk musen til venstre eller højre
Nulstil kamera	C eller NUMPAD 5	I/T
Sådan gør du noget med simmerne eller tingene omkring dem	I/T	Stil dig i retning mod tingen/simmeren med din egen simmer og klik på tingen/simmeren. Klik så på et af handlingssymbolerne, der er på skærmen
Gennemse mulige handlinger (når handlingsmenuen vises)	Z	I/T
Centrér kameraet (når handlingsmenuen vises)	C	I/T
Ryst træ	I/T	Hold markøren over træet, hold den venstre museknap nede, og bevæg musen hurtigt frem og tilbage
Saml essens op	Gå hen over essensen med din simmer	Klik på essensen, eller gå hen over essensen med din simmer
Pausemenu	MELLEMNUM	I/T
Åbn kortet	V	Klik på kortet i det nederste højre hjørne af spilskræmen
Placer en markør på kortet	I/T	Klik på kortet
Navigér rundt på kort	W/A/S/D eller pileasterne	Klik på pilene
Menuen Mine ting	G	Klik på bogsymbolet i det øverste højre hjørne af spilskræmen 
Opgavebogens menu	T	Klik på symbolet for opgavebogen 
Rygsækkens menu	B	Klik på symbolet for rygsækken 
Luk en menu	ESC	Klik på menuens lukke-symbol
Kom ind og ud af chat-vinduet (i Haven online)	TAB	Klik på chatvinduet tekstområde for at chatte. Klik et andet sted på skærmen for at forlade chatten.
Tag et billede og gem det på computeren	F1	I/T

Kommandoer for byg, indretning og dekoration

Handling	Tastaturstyrning	Musestyrning
Saml klods/del op	I/T	Vælg med musemarkøren og klik
Placér klods/del	I/T	Gå hen til et sted, du vil arbejde, og klik
Rotér klods/del	W/A/S/D eller piletasterne	I/T
Rotér arbejdsområdet venstre/højre	Q (venstre) eller NUMPAD 4 E (højre) eller NUMPAD 6	Hold scroll-hjulet nede og træk musen til venstre eller højre
Fjern klods/del	I/T	Saml klodsen op og højre-klik. eller træk den til skraldespandssymbolet på skærmen 
Anbring flere klodser	I/T	Hold højre museknap nede, mens du placerer klodsen og klik med venstre museknap
Slå omridset TIL/FRA	1	Klik på symbolet for omrids på skærmen 
Få klodserne til at hoppe på plads TIL/FRA	2	Klik på symbolet på skærmen for klodser, der hopper på plads 
'Glid klodser under andre' TIL/FRA	3	Klik på symbolet på skærmen for 'glid klodser under andre' 

Sådan spiller du spillet

Bemærk: Når du starter *MySims™* for første gang, bliver du bedt om at lave en lagerfil. Du skal vælge en lagerfil for at spille.

- ♦ For at begynde skal du vælge NYT SPIL. Vælg en tom lagerplads til dit spil, brug tastaturet på skærmen til at vælge et navn for byen og klik derefter på ENTER, når du er færdig.



Sådan laver du en simmer

Det er supernemt at lave en simmer. Peg på simmerens hår, øjne, mund eller tøj og klik eller højreklik på dem for at ændre dem. Tryk på **Q** og **E** eller hold scroll-hjulet nede og træk musen mod venstre/højre for at rotere din simmer. (du kan også bruge **NUMPAD 4** og **6**.) Tryk på **R** og **F** eller drej scroll-hjulet for at zoome kameraet ind og ud.

- ◆ Du kan tilpasse din simmers hår- og hudfarve, tilføje briller eller ansigtsmaling eller tilmed ændre simmerens stemme. For at gøre det skal du klikke på symbolet for det, du vil ændre.
- ◆ Vælg **TILFÆLDIG** for at designe en tilfældig simmer. Alle mulige kombinationer af hår, øjne, mund og tøj er mulige - prøv engang og se, hvad der sker!
- ◆ Når du er tilfreds med din simmer, skal du give ham eller hende et navn! Brug tastaturet på skærmen til at indtaste din simmers navn. Når du er færdig, skal du vælge **FÆRDIG**.



Spilskærmen



Om at gemme og indlæse

Du gemmer dit spil i et hus eller udenfor ved at trykke på **mellemrumstasten** og derefter vælge **GEM SPIL**. For at indlæse et spil skal du vælge **INDLÆS SPIL** fra hovedmenuen og derefter vælge den by, du gerne vil indlæse.

Bemærk: Du kan ikke gemme spillet under den første del af træningsspillet. Spillet giver dig besked, når du kan gemme spillet.

Et nyt ansigt i byen

Du er lige steget af toget i din nye by, og det kribler allerede i fingrene efter noget at lave, så byen kan komme på højkant og beboerne blive glade igen.

Mød de lokale beboere

Din nye by er beboet af en masse kloge og sjove figurer. Fra byens borgmester til den gale forsker - du møder dem alle for at finde ud af, hvad de har brug for, og hvordan du kan hjælpe byen med at komme på fode igen. Borgmester Rosalyn er din første kontakt. Giv Borgmester Rosalyn din registreringsblanket og følg efter hende, mens hun viser dig, hvor du skal bo.

Dit nye hjem

Øst, vest - hjemme bedst - og nu kan du bestemme, hvordan dit nye hus skal se ud. Brug byggeklodserne og materialerne til at bygge et nyt hjem lige efter dit hoved.

Sådan bygger du

Når du starter konstruktionen på dit hjem, er de tilgængelige byggeklodser lagt ud i arbejdsområdet. Klik på en stor fundamentklods for at samle den op. Mens du holder en klods, kan du gøre følgende for at bygge med den.

- ◆ For at placere en klods, skal du klikke igen, mens klodsens er på arbejdsområdet.
- ◆ For at sætte klodsens tilbage blandt de andre, du kan vælge, skal du højre-klikke.
- ◆ For at bruge den samme klodstype flere gange, skal du holde den højre museknap nede, mens du bygger. For at sætte klodsens tilbage blandt de andre, du kan vælge, skal du slippe højre museknap.
- ◆ For at ændre størrelsen på en klods, skal du trykke på **W** og **S** eller piletasterne **OP/NED**.
- ◆ For at rotere platformen, skal du trykke på **Q** og **E** eller holde scroll-hjulet nede og trække musen til venstre eller højre. For at zoome ind/ud, skal du trykke på **R** og **F** eller rulle scroll-hjulet **OP** eller **NED**.
- ◆ Du kan også tilføje døre, vinduer, et tag og andre ting for at gøre dit drømmehus færdigt. For at gennemse de forskellige byggeklodser og komponenter til husene skal du klikke på pilene på skærmen.
- ◆ Når du vælger døre, vinduer og andre genstande fra menuen, dukker der små blå dutter op ved huset for at angive, hvor du kan placere genstanden. Rotér og zoom med **Q/E/R/F** eller **NUMPAD 4/6/8/2** for at få et bedre overblik.
- ◆ Nogle genstande (som for eksempel statuer, hegn og søjler) kan placeres på jorden. Grundklodser kan også placeres oven på hinanden - helt op til to etagers højde.
- ◆ Den gule pil på platformen viser, hvor indgangen til grunden vil være.



Sådan maler du ydersiden af dit hus

For at tilpasse farverne til dit nye hjem skal du klikke på penslen øverst til venstre på skærmen for at starte Maling-delen.

- ♦ For at male en klods, skal du pege på den med markøren og klikke. Du kan også klikke flere gange for at se, hvad du ellers kan gøre med klodsens.
- ♦ Hver del af bygningen bliver malet enkeltvis. Du kan male grundklodser, døre, vinduer og tag.



Indretning af dit hus

For at indrette dit hus med genstande og essenser, som du har lavet eller fundet, skal du klikke på nederst til højre på skærmen. Klik på rygsækken for at se dit inventar af skabte genstande og essenser, eller vælg Indretning-kisten for at finde andre genstande, som du kan pynte dit hjem med. I takt med at du bliver venner med flere simmere i byen, låser du op for flere indretningsting til dit hus.

- ♦ Klik på den ting, du vil vælge.
- ♦ For at rotere tingen, du skal placere, skal du trykke på **A** og **D** eller piletasterne **VENSTRE/HØJRE**.
- ♦ Klik igen for at sætte tingen ned. Du kan også flytte genstanden rundt ved at samle den op og placere den med venstre museknap, indtil du er tilfreds med placeringen.
- ♦ Rotér og zoom med **Q/E/R/F** eller **NUMPAD 4/6/8/2** for at få et bedre overblik.
- ♦ Hvis du vil lægge et møbel eller andet tilbage på din inventarliste, skal du først klikke på tingen og så trykke på den højre museknap.
- ♦ Bevæg håndmarkøren til kanten af skærmen for at panorere med kameraet.



Sådan maler du indenfor i dit hus

Når du befinder dig i Indretningsdelen, kan du tilpasse farverne på væggen og gulvet. Du gør det ved at klikke på penslen øverst til venstre på skærmen. Nu kan du begynde at male.

- ♦ For at se de forskellige standardvægge og -gulve skal du klikke på en væg, et fodpanel, et gulv, et tæppe eller en tæppekant.
- ♦ For at vælge en essens til at male med skal du klikke på knappen til højre for den lille malerspand og vælge den essens, du vil bruge. Du kan kun vælge de essenser, der ligger i din rygsæk.
- ♦ For at se den dekorative form af en essens skal du klikke på knappen nederst i menuen. Der kan du se essensens forskellige former.
- ♦ For at male skal du pege med markøren på en væg, fodpanel, gulv, tæppe eller tæppekant og klikke, indtil du ser det mønster, du kan lide.



Værksted

Du kan bygge dit værksted ved hjælp af tilgængelige blokke og genstande. Du skal også tilføje hammer-skiltet til dit værksted, så byens simmere ved, hvor dit værksted er!





Sådan bygger og tilpasser du genstande:

1. Gå hen til værkstedsdøren og vælg **VÆRKSTED**.
2. Når du befinder dig i værkstedsmenuen, skal du vælge **BYG NOGET NYT**.
3. Et udvalg af modeltegninger dukker op. Borgmester Rosalyn har givet dig et par for at hjælpe dig i gang. Indsaml flere fra de simmere, der flytter til din by.
4. Vælg den modeltegning, du vil arbejde med. Dit arbejdsområde dukker op.

Når du besøger dit værksted, kan du se klodser arrangeret forrest på skærmen og et omrids af den arbejdsskitse, du er ved at bygge på byggepodiet.

- ◆ Den hvide kant af skitsen er skabelonen, der viser de dele, der skal indgå i tingen, du bygger.
- ◆ Stjerner angiver hvilke dele af tingen, der skal være dækket, før en simmer kan bruge den. Når alle stjerner er dækket, er tingen færdig.
- ◆ Røde områder er steder, hvor du ikke kan placere klodser.
- ◆ Brug de samme kommandoer, som du benyttede, da du byggede dit hus.
- ◆ Nogle af klodserne i dit udvalg er grønne. Match dem med de grønne områder på modeltegningen for at færdiggøre tingen, som den oprindeligt var designet.
- ◆ Brug forskellige former for at eksperimentere med, hvordan tingen også kunne se ud. Så længe du dækker stjernerne til at færdiggøre tingen, kan du være lige så kreativ, som du vil!
- ◆ Den gule pil på platformen angiver, hvilken retning tingen peger.

Der er også nogle specielle måder, du kan sortere klodserne i dit værksted på.

- ◆ Ting klikker normalt fast til hjørner og kanter i den normale Bygge-del. For at slå funktionen fra og få bedre kontrol over klodsernes placering, skal du trykke på **2** eller klikke på  for at skifte mellem at få og ikke at få klodserne til at hoppe på plads.
- ◆ For at glide klodserne langs jorden og inde under hinanden (i stedet for at stable dem), skal du trykke på **3**. Tryk på **3** igen for at stable påny.
- ◆ For at skjule skabelonen og bygge frit uden de grønne markeringer, skal du trykke på **1** eller klikke på . For at se skabelonen, skal du trykke på **1** eller dets symbol igen.

Sådan udfører du opgaver

Borgmester Rosalyn har den første opgave til dig og har brug for din hjælp med det samme. Der er ikke noget podium ved rådhuset! Hvordan i alverden skal hun kunne holde fantastiske taler for at muntre byen op? Tiden er inde til at rette op på det.

- ◆ Du hjælper Borgmester Rosalyn ved at bygge et podium i dit værksted og levere det til hende på rådhuset. Og her er et lille tip - hun er fuldstændig pjattet med essenser af røde æbler.
- ◆ Bliv ved med at besøge Borgmester Rosalyn og alle de andre simmere i byen, for at få nye opgaver, du kan løse.

Essenser

Der er gemt essenser over hele byen, og de kan indsamles på flere måder:

- ◆ Du kan høste dem fra træer, som du har plantet eller plejet.
- ◆ Du kan finde dem begravet i jorden med din metaldetektor, og derefter kan du grave dem op.
- ◆ Du kan fiske efter dem i floder og søer.
- ◆ Sådan er du social med simmerne. Sociale handlinger (VÆR SØD, VÆR ONDSKABSFULD) skaber forskellige essenser alt efter, hvilken simmer du taler med.
- ◆ Sådan bruger du genstande, som du har bygget, eller som andre har i deres huse.
- ◆ Vil du udforske verdenen? Hold øje med essenser, der er efterladt af simmere, der har været på picnic, affyret raketter eller leger udendørs.
- ◆ Få fat i selv de sværeste essenser ved at pege på dem og klikke.

I takt med at du lærer byens beboere at kende, vil du finde nye måder, du kan glæde dem på. En af måderne er at give dem ting og sager eller essenser, som de kan lide.

Maling med essenser

For at tilføje en farve til de ting, du bygger i dit værksted, skal du klikke på penslen øverst til venstre på skærmen.

- ◆ For at vælge en essens til at male med skal du klikke på knappen til højre for den lille malerspand og vælge den essens, du vil bruge.
- ◆ For at male skal du pege på klodsen og klikke flere gange for at se de forskellige farver og teksturer.
- ◆ For at fjerne en essens skal du vælge den regnbuefarvede malerspand og klikke på den klods, der er malet. Så bliver essensen lagt tilbage i din rygsæk.
- ◆ Hver klods males enkeltvis og koster én essens at male.

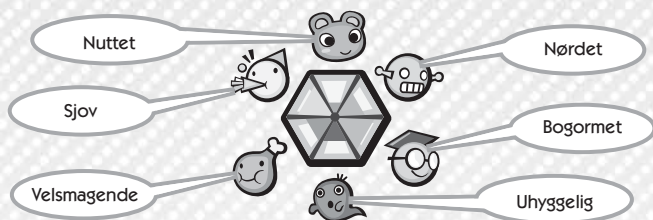
Sådan bygger du med essenser

Du kan også ændre formen på genstanden ved at bygge med essenser i fine former, som for eksempel æbler, blomster eller andre ting, du finder rundt om i byen.

- ◆ For at vælge en essensklods, skal du se i din rygsæk, mens du bygger og klikke på den ønskede form.
- ◆ Du kan bruge flere kopier af en essens ved at holde den højre museknap nede, mens du klikker på den venstre museknap.

Essenser og interesser

I takt med at du udvikler byen, opdager du flere og flere måder at gøre beboerne glade på. Hver opgave, som du gennemfører for en lokal simmer, kan forstærkes ved at tilføje en essens til den ting, du har bygget. Ved at tilføje en essens, som eksempelvis et æble, til en genstand, tilføjer du *interesse* til den bestemte genstand. De forskellige typer af interesser, som du kan forbedre i byen, er:



Interessehjulet viser dig interessefordeling for din ting, bygning eller selve byen. Klik på det for at få mere information. Bestemte beboere i byen har hang til bestemte interesser.

Udvikling af byen

Alle essenser i byen svarer til en bestemt interesse.

- ◆ Du kan påvirke simmere, der har hang til en bestemt interesse, ved at bygge ting og sager til dem, der indeholder de tilsvarende essenser.
- ◆ Du kan også dekorere huse med essenser (maling af vægge og gulve med essenser, placering af essenser på borde, diske, hylder og så videre).
- ◆ For at se hvordan disse ændringer påvirker et rum eller en genstand, skal du bare klikke på Interessehjulet i dit værksted, mens du bygger, eller mens du indretter.

Du kan også påvirke byens overordnede interesse ved at få bestemte simmere til at flytte til byen.

- ◆ Jo flere nattede forretninger, du har i byen (for eksempel Poppys Blomsterbutik), desto flere nattede simmere vil få lyst til at besøge og bo i byen.
- ◆ Når du indretter byens bygninger med bestemte ting (for eksempel nisser), påvirker det byen overordnet.
- ◆ For at se hvordan det går med din by, kan du kigge på interessehjulet, som du finder på kortskærmen.



Mine ting

Du kan se de ting, du besidder, status på de forskellige opgaver og forhold samt de modeltegninger, som du har fået, ved at trykke på symbolet for opgavebogen. Du kan også klikke på rygsækken for at se de modeltegninger og essenser, som du har samlet sammen.



Rygsæk
Viser inventarlisten.



Essensbog
Viser de essenser, du har samlet.



Opgavebog
Viser en liste over dine nuværende opgaver.



Forhold
Viser dem, du har snakket med.



Modeltegninger
Alle dem, du har fået.

Stjerneniveau og værktøj

I takt med at du udfører bestemte opgaver for dine medborgere, stiger dit stjerneniveau på stjerneråleren (placeret øverst på skærmen). I takt med at byens stjerneniveau stiger, giver Borgmester Rosalyn dig nyt værktøj, så du kan få adgang til nye dele af kortet.

Koben

Brækker brædder op, så du kan komme igennem. (Låser op ved stjerneniveau 1)

Sav

Saver igennem de kæmpe træstammer. (Låser op ved stjerneniveau 2)

Hakke

Bryder igennem de kæmpe kampesten. (Låser op ved stjerneniveau 3)

Blæselampe

Smelter låse på låste døre. (Låser op ved stjerneniveau 4)

Hvert værktøj giver dig adgang til nye områder af spilverdenen som eksempelvis skovområdet og ørkenen, som indeholder nye essenser og kan udvikles, så byen kan udvide sig i den retning. I takt med at du når højere niveauer, bliver der også låst op for nye figurer, som besøger byen og muligvis flytter ind.



MySims

Onlinespil

HVIS DU VIL GØRE BRUG AF ONLINEFUNKTIONER, SKAL DU REGISTRERE DIG ONLINE MED DET VEDLAGTE SERIENUMMER. DET ER KUN MULIGT AT REGISTRERE SIG ÉN GANG PR. SPIL. EA'S BETINGELSER & VILKÅR SAMT OPDATERINGER KAN FINDES PÅ www.ea.com. DU SKAL VÆRE MINIMUM 16 ÅR FOR AT BLIVE REGISTRERET ONLINE.

EA KAN TRÆKKE ONLINEFUNKTIONER TILBAGE EFTER 30 DAGES VARSLING PÅ www.ea.com.

At lave et utopia til dine virtuelle venner i *MySims* er kun begyndelsen: Du kan også gå online og spille på et særligt sted, der hedder Haven, med op til syv af dine rigtige venner!

I Haven kan du give ting til dine venner, blandt andet smarte ting du har lavet offline eller ting fra singleplayer-spillet, som de ikke har låst op for endnu! I kan også arbejde sammen om blandt andet at bygge bygninger, lege med særlige ting, prøve hinandens tøj på, lege tagfat eller bare slappe af og chatte!

Hver spiller får også en række tilfældige essenser, som ikke er til at få fat på i singleplayer-spillet, i deres Have. Så besøg alle dine venners Haver for at samle dem alle sammen!

Bemærk: Du må kun invitere folk, hvis Persona-navn du allerede kender, til at besøge din Have. Det sikrer, at du får en tryk og sjov oplevelse, fordi du kun spiller med folk, du kender.

Oprettelse af konto og login

For at komme ind i Haven skal du først logge ind på *MySims*. Det gør du ved at indlæse et gemt spil og så trykke på MELLEMRUMSTASTEN for at åbne spilmenuen. Vælg LOG IND TIL MYSIMS og indtast dit kontonavn og kodeord til EA.com. Sæt et grønt hak i boksen i nederste højre hjørne af Login-boksen for at godkende.

Hvis du ikke har en EA.com-konto, skal du oprette en ved at vælge OPRET NY KONTO, hvilket tager dig til websiden for oprettelse af konti, som findes uden for spillet. Følg instruktionerne for at oprette din EA.com-konto. Når du er færdig, skal du gå tilbage til spillet og indtaste kontonavnet og kodeordet, du lige oprettede.

Bemærk: Du kan gemme information om login eller få spillet til automatisk at logge dig ind, hver gang du spiller, via menuen Spilindstillinger.

Opret en Persona


Hvis du ikke tidligere har oprettet et Persona-navn, vil du blive bedt om at gøre det, første gang du logger ind til *MySims*. Vælg dit Persona-navn med omhu, for det kan ikke ændres senere!


Bemærk: Du kan logge ind til hver en tid, men du kan ikke komme til Haven og spille online med vennerne, før dit gemte spil har stjerneniveau 2 eller højere.


Sådan kommer du til Haven

For at komme til Haven skal du gå hen til togstationen. Her ved billetautomaten kan du så vælge BESØG EN HAVE. Vælg så BESØG DIN HAVE FOR DIG SELV for at udforske og opbygge din have, mens du er offline. Du kan også vælge BESØG DIN HAVE ONLINE for at begynde din online-oplevelse, eller BESØG EN VENS HAVE for at besøge en af dine venners Have.


Inviter dine venner

Tag dig god tid til at udforske din Have. For at invitere dine venner skal du klikke på  i det øverste højre hjørne af spilskærmen. Det åbner listen Mine venner!, hvor du kan tilføje vennernes Persona-navne, når som helst du er logget ind. Indtast din vens Persona-navn og klik på knappen Tilføj ven for at gemme dem i dit spil. (For at fjerne en ven fra listen skal du vælge deres navn og så klikke på knappen Fjern ven.)

Hvis du vil invitere venner fra din venneliste til din Have, skal du vælge deres navne og klikke på  i det nederste højre hjørne. For at invitere en ny ven, skal du indtaste navnet i feltet og klikke på invitationsknappen. Hvis en ven ikke svarer på invitationen inden 24 timer er gået, vil den blive annulleret. Så sørg for, at de ved, at de er inviteret!

Klik på  for at se, hvilke af dine venner, der er inviteret til din have og hvilke af dem, der er online.

Chat med andre spillere

Du kan altid chatte med dine venner, når de er i haven, ved at klikke på  i nedre venstre hjørne af skærmen. Så skal du bare skrive din besked og klikke på Send-knappen eller trykke på ENTER.

Private beskeder

For at sende en privat besked til en ven, som andre ikke kan se, skal du taste /t <spillernavn> <tekst>, hvor <spillernavn> er den ven, du vil chatte med, og <tekst> er din besked.

Handlingsbeskrivelser

Hvis du vil beskrive en handling for dine venner, skal du taste /me <tekst>, hvor <tekst> er den handling, du vil beskrive. Hvis en spillers navn for eksempel er Jonas, og han taster "/me griner højt!", vil chat-vinduet vise: "Jonas griner højt!"



Emotes og chat

Du kan så din simmer til at lave sjove animationer, kaldet emotes, der gør det lettere og mere underholdende at kommunikere med dine venner. For at lave en emote, skal du åbne chat-vinduet og indtaste en af de følgende chat-kommandoer. Chat-vinduet vil vise dit navn og den følgende emote:

Chat-kommando	Chat-tekst
/BANGE	er bange!
/VRED	er vred!
/RASENDE	er rasende!
/BØVS	bøvser ... mmm ...
/KYS	sender et luftkys.
/BUK	bukker.
/BOBLER	blæser bobler! Juhuu!
/TID	ser, hvad klokken er ...
/HURRA	råber hurra!
/KLAP	klapper.
/GLAD	er meget glad!
/KONFETTI	kaster med konfetti!
/GRÆD	græder.
/NUTTET	er bare så nuttet!
/MEGETNUTTET	er meget, meget nuttet!
/NUTTETVINK	vinker på den mest nuttede måde ...
/HOP	danser og hopper!
/DANS	laver en funky lille dans!
/DANSESPARK	danser med et spark. Det er cool!
/BOOGIE	boogier for vildt! Yeah!
/DISKO	er en diskodansende supersim!
/ROBOT	laver robotdansen ... bip ... blippelip!
/SJOV	danser rundt og er så sjov!
/SUR	er meget sur!
/RØDMER	rødmer ... nårh ...
/FNIS	fniser.
/GRIN	griner!
/GNAVEN	er gnaven! Nå!
/AFBRYD	afbryder alle og er irriterende!

/HOFTEVRIK	vrikker til venstre! Så til højre ... Hoftevrik!
/HOFTEVRID	vrider hofterne godt rundt. Yeah, baby!
/TUD	tuder højt som en ugle! Uuh!
/NEJ	siger NEJ!
/PEG	peger og griner!
/BANG	får en pose til at sige BANG!
/KED	er ked af det.
/RYSTNÆVE	ryster sin næve!
/NYS	nyser. Aaaaah Tju!
/STINK	lugter rigtigt grimt. Ad!
/FORELSKET	er forelsket. Hvor sødt!
/UTÅLMODIG	står og er utålmodig.
/DRIL	driller alle og griner!
/TAK	er taknemmelig!
/VINK	vinker. Hej!
/HILS	siger hej!
/UTILFREDS	er meget utilfreds!
/HJÆLP	råber på hjælp!
/GAB	gaber.
/JA	siger ja.
/HÅN	håner alle! Nahhh!
/KOM	siger, "Kom her!"



Pakkede filer

Ting, du laver i *MySims*, kan pakkes sammen og deles med venner. For at pakke en fil:

1. Gå til værkstedet i spillet og lav en ting.
2. Forlad værkstedet (tingen er nu i simmers rygsæk).
3. Åbn rygsækken og klik på den ting, du vil pakke.
4. Vælg PAKKE
5. Godkend valget.

Bemærk: Enhver ting, du pakker, forsvinder fra din simmers rygsæk.

- ◆ Hvis det lykkes at pakke tingene, vil du få en besked om pakkefilens navn, og hvor den er placeret. Som standard bliver pakkefiler gemt i din Outbox-folder i *My Documents/Electronic Arts/MySims-stien*.

Nu kan du dele pakkefilen med en ven ved at vedhæfte den til en e-mail eller i en besked i et 'instant messaging'-program. Eller du kan kopiere filen til et pc-kompatibelt medie, som du kan give til dine venner. For at bruge en vens pakkefil skal du lægge den i Inbox-folderen i stien *My Documents/Electronic Arts/MySims*. Næste gang du starter *MySims*, vil tingen være i din simmers rygsæk!



Gode råd

- ◆ Klik på siderne på hustage eller foran kvistvinduer for at ændre deres beklædning eller udseendet på deres glas, uafhængigt af tagbelægningen.
- ◆ Leder du efter en usædvanlig frisure eller et vildt, nyt sæt tøj? Sørg for at få Shirley, Dolly eller Fru Nicole til at flytte til byen, så du kan få adgang til deres modeltegninger. Mohawk-frisurer er kun toppen af isbjerget, når du har en frisørstol, prøverum og en kiste til kostumer til din rådighed.
- ◆ Leder du efter inspirerende, nye modeltegninger? Vær sød og giv ting til beboere for at se, hvad de giver dig, når de er blevet dine venner!
- ◆ Lad være med at gå i panik, hvis du fælder alle træer af én bestemt type. Hvis du efterlader en tom plet i træets oprindelige have tom, vil de manglende træer gro op igen med tiden.

Bemærk: Internetforbindelser med opkaldsmodem understøttes ikke til spil over internettet. Kun bredbåndsoptkobling understøttes.



Tips til bedre ydelse

Problemer med at køre spillet

- ◆ Sørg for at opfylde systemets minimumskrav til spillet og for at have de seneste drivere til dine grafik- og lydkort installeret:

For grafikort fra NVIDIA skal du besøge www.nvidia.com for at finde og hente dem.

For grafikort fra ATI skal du besøge www.ati.amd.com for at finde og hente dem.

- ◆ Hvis du bruger disk-versionen af spillet, skal du forsøge at geninstallere DirectX fra disken. DirectX findes typisk i mappen DirectX i diskens rod. Hvis du har internetadgang, kan du besøge www.microsoft.com for at hente den seneste version af DirectX.

Generelle tips til problemløsning

- ◆ Pc-brugere, der har disk-versionen af spillet, men hvor skærmen Automatisk afspilning ikke kommer frem for at starte installation/spil, skal højreklikke på ikonet for disk-drevet, der findes i Denne computer og derefter vælge Automatisk afspilning.
- ◆ Hvis spillet kører langsomt, skal du prøve at reducere kvaliteten i nogle af indstillingerne for grafik og lyd i spillets indstillingsmenu. At reducere skærmopløsningen kan ofte forbedre ydelsen.
- ◆ For at få bedst ydelse under spil kan du slå andre baggrundsfunktioner i Windows fra (undtagen EADM-applikationen, hvis det er relevant).

Problemer med internet og ydelse

For at undgå dårlig ydelse under internetspil skal du sørge for at lukke enhver form for streaming af lyd, fildelings- eller chat-program, før du går ind i spillet. Den type applikationer kan monopolisere din forbindelses båndbredde og skabe forsinkelse (lag) og andre problemer.

Dette spil bruger de følgende porte til TCP og UDP ved spil på internettet:

TCP/UDP: 18130, 18135, 10000.

Vær venlig at se på dokumentationen til din router eller personlige firewall-beskyttelse for at få information om, hvordan du lader spilrelateret trafik passere disse porte. Hvis du prøver at spille på en virksomheds internetforbindelse, skal du kontakte din netværksadministrator.

Kundesupport - Vi er her for at hjælpe dig!

Hvis du efter opdatering af dit system stadig oplever problemer med at installere eller køre dit spil, kan du besøge vores hjemmeside for kundesupport <http://support.ea.dk>. De løsninger, du kan finde her, er de samme som dem, der benyttes af staben hos vores kundesupport, så du kan regne med, at de er præcise og opdaterede.

Vores Introduktionsvideo kan yderligere hjælpe med de mest generelle problemer omkring spil og eksplicit vise, hvordan computeren opdateres, baggrundsprocesser lukkes og meget mere.

For at se om du imødekommer minimumspecifikationerne beskrevet på spilæsken, kan du med hjælpeprogrammet **dxdiag** undersøge dit systems hardware og organisere information i en detaljeret rapport. Denne rapport vil også hjælpe EA's kundesupport med hurtigere at løse dit problem.

Sådan finder du dine systemoplysninger:

1. Klik på **Start** og vælg **Kør**. Indtast herefter **dxdiag** i dialogboksen og klik derefter på **Ok**.
2. Under fanebladet **Skærm** kan du finde generelle systemoplysninger, mens fanebladet **Skærm** fortæller om grafikortet.
3. Klik på **Gem Alle Informationer** for at gemme en kopi af rapporten til gennemlæsning og udprintning. Sørg venligst for at have denne rapport ved hånden, når du kontakter EA's tekniske support.

Hvis du ikke kan finde svar på dit spørgsmål, kan du med fordel kontakte os på den danske email-adresse **dk-support@ea.com**. Vi besvarer oftest henvendelser indenfor 24 timer alle hverdage, men du kan forvente hurtige og præcise besvarelser samt en hurtigere løsning på dit problem.

Hvis du ikke har internetadgang eller ønsker at tale med en supporter, kan du ringe til vores kundesupport (12.30-16.30, mandag-fredag) på telefon **70 14 23 67**.

Bemærk: Kundesupport yder ikke tip og råd til at komme videre i spillet.

Garanti

Bemærk: De følgende garantier gælder kun for produkter, der er solgt i butikker. Disse garantier gælder ikke for produkter, der solgt online via EA Store.

Begrænset garanti

Electronic Arts yder garanti til den oprindelige køber af dette computer-softwareprodukt for, at det optagemedie, hvorpå softwareprogrammerne er optaget, vil være fri for defekter i materialer og kvalitet i de første 90 dage fra købstidspunktet. I løbet af denne periode vil defekte medier blive udskiftet gratis, hvis hele det originale produkt leveres tilbage til Electronic Arts sammen med et dateret købsbevis, en meddelelse, der beskriver defekterne og din returadresse. Denne garanti er en tilføjelse til og påvirker på ingen måde dine lovmæssige rettigheder på nogen måde. Denne garanti gælder ikke for softwareprogrammerne i sig selv, da de tilbydes i deres foreliggende form, og den gælder heller ikke for medier, som har været udsat for misbrug, skade eller overdreven slitage.

Ombytning efter garantiudløb

Hvis titlen er på lager, vil Electronic Arts bytte brugerbeskadigede produkter efter garantiens udløb, hvis originalmediet returneres. Kontakt altid vores support (bedst på e-mail: dk-support@ea.com) for at spørge om spillet er på lager, før du returnerer dit spil. Vi opkræver en administrationsafgift på 100 kr. for at bytte spil efter garantiens udløb.

Hvis du har nogen spørgsmål angående denne garanti, kan du kontakte Electronic Arts' kundeservice for at få hjælp. Du kan kontakte os via vores websted: <http://support.ea.dk> eller, hvis du ikke har adgang til internettet, du kan ringe til os på: **70 14 23 67**, mandag til fredag, 12.30–16.30.

Electronic Arts yder ingen garanti på produktet, hvis det er købt brugt, og forbrugeren ikke er den første bruger af det.

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, EA-logoet og MySims er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende Electronic Arts Inc. i USA og/eller andre lande. Alle rettigheder forbeholdes. Alle andre varemærker tilhører deres respektive ejere.

Havok™; © 1999-2004 Havok.com Inc. (og dets licensorer). Alle rettigheder forbeholdes. Besøg www.havok.com for at få yderligere information.



Bruger Granny Animation. Copyright © 1999-2008 af RAD Game Tools, Inc.