

MySims™

**Gioca e scambia le tue creazioni
con i tuoi amici online!**



Sommario

Avvertimento sull'epilessia	2
Installare il gioco	3
Avviare il gioco	3
La città ti dà il benvenuto!	4
Elenco completo dei comandi	5
Come si gioca	6
Un nuovo Sim in città	8
Gioco online	14
File di pacchetto	18
Consigli e trucchi	19
Consigli sulle prestazioni	20
Assistenza tecnica	21
Garanzia	21

Guarda su www.mysims.com



Avvertimento sull'epilessia

Leggi con attenzione prima di utilizzare questo gioco o di lasciarlo usare ai tuoi bambini.

Alcuni soggetti possono essere colpiti da attacchi epilettici o da perdita di coscienza quando sono esposti a particolari luci lampeggianti o a determinati schemi luminosi.

Esiste la possibilità che questi soggetti siano colpiti da un attacco mentre guardano la televisione o usano alcuni videogiochi. Questo potrebbe accadere anche a individui senza precedenti medici legati a sintomi epilettici, o che non sono mai stati soggetti ad attacchi epilettici.

Se in passato tu o altri membri della tua famiglia avete manifestato dei sintomi riconducibili all'epilessia (attacchi o perdita di coscienza) dopo essere stati esposti a luci lampeggianti, consultate il medico prima di giocare.

Si consiglia ai genitori di sorvegliare sempre i loro bambini durante l'utilizzo di videogiochi. In caso di sintomi come vertigini, vista annebbiata, spasmi oculari o muscolari, perdita di coscienza, disorientamento e convulsioni, è indispensabile sospendere IMMEDIATAMENTE l'uso del prodotto e contattare il medico.

Precauzioni da seguire durante il gioco

- ◆ Non stare troppo vicino allo schermo: siediti distante dal monitor, tanto quanto te lo permette la lunghezza dei cavi di collegamento.
- ◆ Cerca di utilizzare i videogiochi su schermi di piccole dimensioni.
- ◆ Non giocare quando avverti stanchezza o dopo aver dormito poco.
- ◆ Gioca sempre in ambienti illuminati adeguatamente.
- ◆ Riposati un minimo di 10/15 minuti per ogni ora di gioco.



Installare il gioco

Nota: per i requisiti di sistema, visita il sito all'indirizzo www.electronicarts.it.

Per installare (da supporto ottico):

Inserisci il supporto ottico nell'apposita unità e segui le istruzioni sullo schermo.

Per installare (da EA Store):

Nota: per maggiori informazioni sull'acquisto tramite download diretto da EA, visita il sito all'indirizzo www.eastore.it.

Una volta scaricato il gioco con EA Download Manager, clicca sull'icona d'installazione che appare e segui le istruzioni sullo schermo.

Avvia il gioco (dopo averlo installato) direttamente da EA Download Manager.

Nota: se hai già acquistato un titolo e desideri installarlo su un altro PC, per prima cosa scarica e installa EA Download Manager sul secondo PC, quindi avvia l'applicazione e collegati con il tuo account EA. Seleziona il titolo appropriato dall'elenco che compare, quindi clicca sul pulsante di avvio per scaricare il gioco.

Per installare (da servizi online di terze parti):

Contatta il rivenditore online dal quale hai acquistato il gioco per ricevere le istruzioni necessarie per l'installazione o per scaricare e installare di nuovo un'altra copia del gioco.



Avviare il gioco

Per avviare il gioco:

Windows Vista™ consente di accedere ai giochi attraverso il menu **Start > Giochi**, mentre le versioni precedenti di Windows™ attraverso il menu **Start > Programmi (o Tutti i programmi)**. Gli utenti di EA Store devono avere avviato EA Download Manager.

Nota: nel menu **Start** classico di Windows Vista, i giochi sono accessibili attraverso il percorso **Start > Programmi > Giochi**, con cui si fa apparire il relativo menu di esplorazione.

La città ti dà il benvenuto!






Una volta, questo piccolo centro era ricco di vita, di personalità e di Sim felici, grazie a un suo abitante molto speciale che aveva il potere di usare le essenze per costruire ogni sorta di oggetti. Un giorno, però, questo famoso costruttore lasciò misteriosamente la città, che da allora non è più la stessa...

Ma ora che ci sei tu, le cose cambieranno! La tua speciale abilità nell'uso delle essenze per costruire e dipingere darà sicuramente nuova vita alla città. Personalizza quindi l'aspetto del tuo Sim, interagisci con gli abitanti e i turisti, e costruisci oggetti utili per gli altri usando tutte le essenze che riesci a trovare. Con un po' di impegno e di lavoro mirato, potrai trasformare la città in qualcosa di eccezionale! Che aspetto avrà la tua nuova comunità? Dipende da te!






Elenco completo dei comandi

Crea edifici, progetta utili oggetti e infondi nuova vita alla comunità. La tua ispirazione e la tua creatività sono essenziali per liberare il potenziale nascosto della città!

Comandi di gioco

Azione	Comandi della tastiera	Comandi del mouse
Muovere il Sim	W/A/S/D o i tasti freccia	Tieni premuto il pulsante destro del mouse e trascina nella direzione desiderata.
Muovere il puntatore	N.D.	Muovi il mouse.
Zoomare la visuale	R (zoom avanti) o 8 TastNum/ F (zoom indietro) o 2 TastNum	Muovi la rotellina del mouse in avanti/indietro.
Ruotare la visuale a sinistra/destra	Q (sinistra) o 4 TastNum/ E (destra) o 6 TastNum	Tieni premuta la rotellina del mouse e trascina a sinistra o a destra.
Ripristinare la visuale	C o 5 TastNum	N.D.
Interagire con Sim e oggetti	N.D.	Voltati verso il Sim o l'oggetto e clicca su quest'ultimo, poi seleziona le icone di azione.
Scorrere le interazioni (quando è visibile il menu delle interazioni)	Z	N.D.
Centrare la visuale (quando è visibile il menu delle interazioni)	C	N.D.
Scuotere un albero	N.D.	Sposta il puntatore del mouse sull'albero, tieni premuto il pulsante sinistro del mouse e muovi rapidamente il mouse in avanti e indietro.
Prendere un'essenza	Passa sopra l'essenza con il tuo Sim.	Clicca sull'essenza, oppure passaci sopra con il tuo Sim.
Menu di pausa	BARRA SPAZIATRICE	N.D.
Aprire la mappa	V	Clicca sulla mappa in basso a sinistra nella schermata di gioco.
Collocare un marcatore sulla mappa	N.D.	Clicca sulla mappa.
Fare scorrere la mappa	W/A/S/D o i tasti freccia	Clicca sulle frecce.
Menu "I miei oggetti"	G	Clicca sull'icona del libro in alto a destra nella schermata di gioco. 
Menu del libro degli incarichi	T	Clicca sull'icona del libro degli incarichi. 
Menu dello zaino	B	Clicca sull'icona dello zaino. 
Chiudi un menu	Esc	Clicca sull'icona di chiusura del menu.
Attiva o disattiva la finestra di chat (nel giardino online)	Tab	Clicca sul campo di inserimento del testo della finestra di chat per attivarla; clicca su un qualsiasi altro punto dello schermo per disattivarla.
Scatta una foto e salvala sul tuo computer	F1	N.D.

Comandi delle modalità Costruisci e Decora

Azione	Comandi della tastiera	Comandi del mouse
Raccogliere un blocco/componente	N.D.	Seleziona con il puntatore del mouse e clicca.
Collocare un blocco/componente	N.D.	Raggiungi lo spazio di lavoro desiderato e clicca.
Ruotare un blocco/componente	W/A/S/D o i tasti freccia	N.D.
Ruotare lo spazio di lavoro a sinistra/destra	Q (sinistra) o 4 TastNum/E (destra) o 6 TastNum	Tieni premuta la rotellina del mouse e trascina a sinistra o a destra.
Scartare un blocco/componente	N.D.	Raccogli il blocco e clicca con il pulsante destro. In alternativa, trascinalo sull'icona del cestino. 
Collocare blocchi multipli	N.D.	Tieni premuto il pulsante destro mentre collochi un blocco e clicca. 
Attivare/Disattivare la modalità 1 Simulacro		Clicca sull'icona della modalità Simulacro. 
Attivare/Disattivare la modalità 2 Adesione		Clicca sull'icona della modalità Adesione. 
Attivare/Disattivare la modalità 3 Sottoposizione		Clicca sull'icona della modalità Sottoposizione. 

Come si gioca

Nota: Quando inizi una partita a *MySims™* per la prima volta, ti viene chiesto se vuoi creare un file di salvataggio. È necessario selezionarne uno per giocare.

◆ Per iniziare, seleziona **NUOVA PARTITA**. Scegli uno slot vuoto per la partita, usa la tastiera su schermo per comporre il nome della città e clicca sul segno di spunta o premi **INVIO** quando hai finito.



Creare il proprio Sim

Creare un Sim è semplice. Sposta il puntatore sui capelli, gli occhi, la bocca o gli abiti del tuo Sim e clicca col pulsante sinistro o destro per modificarli. Premi **Q** ed **E**, oppure tieni premuta la rotellina del mouse e trascina a sinistra o a destra per ruotare il tuo Sim (puoi anche usare **4** e **6 TastNum**). Premi **R** e **F**, oppure muovi la rotellina del mouse per zoomare avanti e indietro.

- ◆ Puoi personalizzare il colore dei capelli e della pelle del tuo Sim, aggiungere occhiali o una colorazione del viso, e perfino cambiare la sua voce. Per farlo, clicca sull'icona della caratteristica che vuoi modificare.
- ◆ Selezionando **CASUALE**, potrai creare automaticamente il tuo Sim in un attimo. È possibile qualsiasi combinazione di capelli, occhi, bocca e abiti. Provala tutte e osserva il risultato.
- ◆ Quando il Sim che hai creato ti soddisfa, puoi dargli un nome! Usa la tastiera su schermo per comporre il nome del tuo Sim, quindi seleziona **FATTO**.



Schermata di gioco



Salvare e caricare

Per salvare la partita quando sei dentro una casa o ti muovi all'esterno, premi la **BARRA SPAZIATRICE** e seleziona **SALVA LA PARTITA**. Per caricare una partita, seleziona **CARICA UNA PARTITA** nel menu principale, quindi seleziona la città da caricare.

Nota: non puoi salvare la partita durante la fase iniziale del tutorial. Il gioco ti comunicherà quando l'opzione di salvataggio sarà disponibile.

Un nuovo Sim in città

Hai appena messo piede nella tua nuova città e sei impaziente di svolgere gli incarichi che la aiuteranno a riprendersi, sollevando il morale degli abitanti.

Gli abitanti

Nella tua nuova città, vive una nutrita serie di personaggi arguti e strampalati, dal sindaco allo scienziato pazzo. Parla con tutti quanti per scoprire di cosa hanno bisogno e cosa puoi fare per aiutare la comunità a crescere. Il tuo primo punto di contatto è il sindaco Rosina. Consegna al sindaco Rosina il tuo modulo di registrazione dei residenti, e seguila mentre ti mostra dove andrai ad abitare.

La tua nuova casa

La casa ha sempre un significato affettivo e potrai decidere che aspetto avrà. Usa i blocchi da costruzione e i materiali a tua disposizione per creare una nuova casa proprio come piace a te.

Creare un edificio

Quando inizi a costruire la tua casa, i blocchi da costruzione disponibili sono già disposti nello spazio di lavoro. Clicca su un grosso blocco di base per raccogliarlo. Quando hai un blocco in mano, esegui le azioni seguenti per costruire.

- ◆ Per collocare il blocco, clicca nuovamente mentre è nello spazio di lavoro.
- ◆ Per riportare il blocco attuale nel campo di selezione, clicca con il pulsante destro.
- ◆ Per collocare copie multiple di un blocco nello spazio di lavoro, tieni premuto il pulsante destro del mouse. Per riportare il blocco nella selezione, rilascia il pulsante destro del mouse.
- ◆ Per modificare le dimensioni del blocco, premi **W** e **S** o i tasti freccia **SU/GIÙ**.
- ◆ Per ruotare la piattaforma, premi **Q** ed **E** o tieni premuta la rotellina del mouse e trascina a sinistra o a destra. Per zoomare avanti/indietro, premi **R** e **F** o muovi la rotellina del mouse in **AVANTI** o **INDIETRO**.
- ◆ Aggiungi anche porte, finestre e altri accessori per completare la casa dei tuoi sogni. Per scorrere i blocchi costruttivi e i componenti delle case, clicca sui pulsanti freccia visibili sullo schermo.
- ◆ Quando selezioni porte, finestre e altri oggetti dal menu, nella casa appaiono dei contrassegni blu per indicarti dove puoi collocarli. Puoi ruotare e zoomare la visuale premendo **Q/E/R/F** o **4/6/8/2 TastNum**.
- ◆ Alcuni oggetti (come statue, recinti e colonne) possono essere collocati a terra. I blocchi di base si possono anche accatastare fino a due piani di altezza.
- ◆ La freccia gialla sulla piattaforma ti indica la direzione della parte anteriore del lotto.




Dipingere l'esterno della propria casa

Per personalizzare i colori della tua nuova casa, clicca sul pulsante del pennello in alto a sinistra ed entrerà nella modalità Colora.

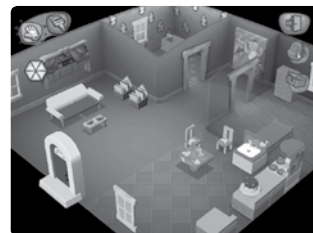
- ◆ Per applicare il colore, sposta il puntatore su un blocco e clicca. Puoi anche cliccare ripetutamente per vedere tutte le opzioni disponibili per il blocco.
- ◆ Ogni componente dell'edificio viene colorato individualmente. Puoi dipingere i blocchi di base, le porte, le finestre, i tetti e gli abbaini.



Decorare la propria casa


Per decorare la tua casa con gli oggetti e le essenze che hai creato o trovato, clicca su  in basso a destra. Clicca sullo zaino per vedere l'inventario delle essenze e degli oggetti che hai costruito, oppure seleziona il baule delle decorazioni per trovare altri oggetti per abbellire la casa. Man mano che farai amicizia con gli altri Sim della città, sbloccherai nuove decorazioni per la tua casa.

- ◆ Clicca per selezionare gli oggetti che ti interessano.
- ◆ Per ruotare l'oggetto che stai collocando, premi **A** e **D** o i tasti freccia **SINISTRA/DESTRA**.
- ◆ Per collocare un oggetto, clicca di nuovo. Per spostare un oggetto, raccoglilo e colloca nuovamente con il pulsante sinistro del mouse quando la nuova posizione ti soddisfa.
- ◆ Puoi ruotare e zoomare la visuale premendo **Q/E/R/F** o **4/6/8/2 TastNum**.
- ◆ Se vuoi rimettere nell'inventario un oggetto decorativo o un mobile, cliccaci sopra e premi il pulsante destro del mouse.
- ◆ Sposta il puntatore a forma di mano verso i bordi dello schermo per far scorrere la visuale.



Colorare l'interno della propria casa

Quando sei in modalità Decora, puoi cambiare il colore dei muri e dei pavimenti in casa tua. Per farlo, clicca sull'icona del pennello in alto a sinistra per attivare la modalità Colora.

- ◆ Per scorrere i muri e i pavimenti predefiniti, clicca su un muro, uno zoccolo, un pavimento, un tappeto o un bordo di tappeto.
- ◆ Per selezionare un'essenza per colorare, clicca sul pulsante a destra dell'icona della latta di vernice viola e seleziona l'essenza che vuoi usare. Puoi scegliere solo le essenze disponibili nel tuo zaino.
- ◆ Per vedere un'essenza sotto forma di blocco, clicca sul pulsante del cubo nella sezione inferiore del menu e appariranno i simboli di essenza .
- ◆ Per applicare il colore, sposta il puntatore sopra un muro, uno zoccolo, un pavimento, un tappeto o un bordo di tappeto e clicca finché non appare il motivo che vuoi usare.



Laboratorio

Costruisci il tuo laboratorio usando come oggetti i blocchi da costruzione disponibili. Dovrai anche aggiungere l'insegna con il simbolo del martello per far sapere ai Sim della città dov'è il tuo laboratorio!




Per costruire e personalizzare oggetti:

1. Raggiungi la porta del laboratorio e seleziona **LABORATORIO**.
2. Nel menu del laboratorio, seleziona **CREA UN NUOVO OGGETTO**.
3. Apparirà una serie di progetti. Il sindaco Rosina te ne ha già dato qualcuno per cominciare. Ne potrai ricevere altri dai Sim che si trasferiranno in città.
4. Seleziona il progetto su cui vuoi lavorare. Apparirà il tuo spazio di lavoro.

Quando entrerai nel laboratorio, vedrai dei blocchi disposti nella parte anteriore dello schermo, e il simulacro del progetto che vuoi costruire sul piedistallo di costruzione.

- ◆ Il contorno bianco del modello è il suo simulacro e ti mostra quali parti dell'oggetto stai costruendo.
- ◆ Le stelle indicano quali parti dell'oggetto devono essere coperte affinché i Sim lo possano usare. Quando tutte le stelle sono coperte, l'oggetto è pronto.
- ◆ Le zone rosse sono quelle in cui non si possono collocare blocchi.
- ◆ I comandi sono gli stessi che hai usato per costruire la tua casa.
- ◆ Alcuni dei blocchi a tua disposizione sono verdi. Essi devono coincidere con le zone verdi del progetto per completarlo secondo la sua struttura originale.
- ◆ Usa forme diverse per fare esperimenti con l'aspetto dell'oggetto. A condizione di coprire tutte le stelle per completare l'oggetto, puoi sbizzarrirti la tua fantasia!
- ◆ La freccia gialla sulla piattaforma ti mostra in che direzione sarà rivolto l'oggetto.

Nel laboratorio, esistono anche modi speciali per allineare i blocchi.

- ◆ Nella modalità **Costruisci**, gli oggetti di norma aderiscono agli angoli e ai bordi. Per disattivare l'adesione e ottenere un maggiore controllo sul movimento dei blocchi, premi **2** o clicca su mentre sposti un blocco o un oggetto.
- ◆ Per fare scivolare i blocchi sul terreno o sotto altri blocchi anziché accatastarli, attiva la modalità **Sottoposizione** premendo **3**. Premi nuovamente **3** per riattivare la normale modalità di accatastamento.
- ◆ Per nascondere il simulacro e costruire liberamente senza le evidenziazioni verdi, premi **1** o clicca su . Per visualizzare il simulacro, premi nuovamente **1** o l'icona della modalità **Simulacro**.

Eseguire incarichi

Il sindaco Rosina ti offrirà il tuo primo incarico e avrà bisogno di te fin da subito. Nel municipio non c'è alcun podio! Come potrà fare a pronunciare trascinati discorsi alla popolazione della città? È il momento di rimediare.

- ◆ Per aiutare il sindaco Rosina, costruisci un podio nel tuo laboratorio e portalo al municipio. Ecco un piccolo indizio: il sindaco adora le essenze di mela rossa.
- ◆ Continua a fare visita al sindaco Rosina e a tutti i Sim della città per scoprire nuovi incarichi da completare.

Essenze

Le essenze sono nascoste un po' dappertutto in città e si possono raccogliere in vari modi:

- ◆ Raccogliendole dagli alberi che hai piantato o aiutato a crescere.
- ◆ Cercandole sottoterra con il tuo cercatore di tesori e poi dissotterrandole.
- ◆ Pescando nei fiumi e nei laghi della tua nuova città.
- ◆ Socializzando con i Sim. Le interazioni sociali (**SII GENTILE**, **SII CRUDELE**) producono essenze diverse con Sim diversi.
- ◆ Usando oggetti che hai costruito o che altri conservano all'interno degli edifici.
- ◆ Esplorando il mondo esterno. Preparati a raccogliere le essenze lasciate dai Sim che di recente hanno fatto picnic, lanciato razzi o giocato all'aperto.
- ◆ Prendi le essenze difficili da raggiungere spostandoci sopra il puntatore e cliccando.

Man mano che imparerai a conoscere gli abitanti della città, scoprirai nuovi modi per renderli felici. Uno di essi è dargli oggetti ed essenze di loro gradimento.

Colorare con le essenze

Per colorare gli oggetti che costruisci nel tuo laboratorio, clicca sull'icona del pennello in alto a sinistra.

- ◆ Per selezionare un'essenza per colorare, clicca sul pulsante a destra dell'icona della latta di vernice viola e seleziona l'essenza che vuoi usare.
- ◆ Per applicare il colore, sposta il puntatore sopra un blocco e clicca per scorrere i colori e le texture disponibili.
- ◆ Per rimuovere un'essenza, seleziona la latta di vernice color arcobaleno e clicca sul blocco che hai colorato per rimettere l'essenza nello zaino.
- Ogni blocco viene dipinto individualmente, al costo di un'essenza.

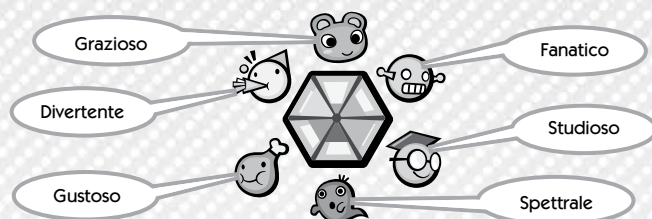
Costruire con le essenze

Puoi anche modificare la forma degli oggetti costruendo con i simboli di essenze, come mele, fiori e altri oggetti che potrai trovare in città.

- ◆ Per selezionare un blocco di essenza, accedi allo zaino nella modalità **Costruisci** e clicca sulla forma desiderata.
- ◆ Per collocare più copie di un'essenza, tieni premuto il pulsante destro del mouse e poi clicca con il sinistro.

Essenze e interessi

Mentre progredirai a sviluppare la città, scoprirai sempre nuovi modi per rendere felici i suoi abitanti. In ogni incarico che ti verrà affidato dai residenti, potrai migliorare l'oggetto aggiungendovi un'essenza, per esempio quella di mela. In tal modo, aggiungerai all'oggetto un interesse. I diversi interessi che potrai suscitare in città sono i seguenti:



La ruota degli interessi ti mostra la struttura di interessi di un oggetto, di un edificio e dell'intera città. Cliccaci sopra per richiamare ulteriori informazioni. Certi abitanti della città hanno una preferenza per specifici interessi.

Sviluppare la città

Tutte le essenze presenti in città corrispondono a un particolare interesse.

- ◆ Puoi influenzare i Sim che amano un particolare interesse costruendo per loro nel tuo laboratorio degli oggetti che contengano le essenze corrispondenti.
- ◆ Puoi anche usare le essenze per decorare gli interni, per esempio colorando muri e pavimenti, collocandole su tavoli o banconi, eccetera.
- ◆ Per vedere come queste operazioni influenzano un ambiente o un oggetto, clicca sulla ruota degli interessi nel laboratorio o nelle modalità Costruisci o Decora.

Puoi anche influenzare l'interesse globale in città facendovi trasferire Sim di un certo tipo.

- ◆ Per esempio, più attività graziose avrai in città (come il negozio di fiori di Flora), più Sim graziosi vorranno visitarla o addirittura diventare suoi abitanti.
- ◆ Decorando gli edifici della città con certi blocchi, per esempio il gargoyle o lo gnomo, influenzerai l'impatto complessivo del centro abitato.
- ◆ Per scoprire come sta andando la città, osserva la ruota degli interessi nella schermata della mappa.



L'inventario "I miei oggetti"

Puoi vedere gli oggetti in tuo possesso, i progetti che hai ricevuto e lo stato degli incarichi e delle relazioni cliccando sull'icona del libro degli incarichi. Puoi anche cliccare sull'icona dello zaino per vedere i progetti e le essenze che hai raccolto.



Zaino
Mostra l'inventario.



Libro delle essenze
Mostra le essenze che hai raccolto.



Libro degli incarichi
Mostra l'elenco degli incarichi attuali.



Relazioni
Mostra i Sim con cui hai interagito.



Progetti
Mostra i progetti che hai ricevuto.

Strumenti e livello di stelle

Man mano che eseguirai incarichi per gli abitanti della città, il livello di stelle (mostrato dall'indicatore di stelle in alto) aumenterà. Con il crescere del livello di stelle, il sindaco Rosina ti autorizzerà a usare nuovi strumenti grazie ai quali potrai accedere a nuove zone della mappa.

Piede di porco

Permette di raggiungere le zone chiuse con delle assi (si sblocca al livello di stelle 1).

Sega

Taglia i tronchi giganti (si sblocca al livello di stelle 2).

Piccozza

Rompe i massi giganti (si sblocca al livello di stelle 3).

Fiamma ossidrica

Distrugge le serrature delle porte metalliche (si sblocca al livello di stelle 4).

Ogni strumento ti permette di accedere a nuove parti dello scenario, come la foresta e il deserto, che contengono nuove essenze e possono essere sviluppate per espandere la città. Man mano che aumenterai il livello di stelle, sbloccherai anche nuovi personaggi che visiteranno la città e potranno decidere di diventare suoi abitanti.



Gioco online

PER ACCEDERE ALLE FUNZIONI ONLINE, DEVI REGISTRARTI CON IL CODICE SERIALE INCLUSO NELLA CONFEZIONE. È CONSENTITA UNA SOLA REGISTRAZIONE PER OGNI COPIA DEL GIOCO. EULA, TERMINI E CONDIZIONI DI EA ONLINE E AGGIORNAMENTI DELLE FUNZIONI SI POSSONO TROVARE ALL'INDIRIZZO www.ea.com. DEVI AVERE ALMENO 16 ANNI PER REGISTRARTI.

EA SI RISERVA IL DIRITTO DI REVOCARE LA FRUIBILITÀ DELLE FUNZIONI ONLINE DOPO UN PREAVVISO DI 30 GIORNI, PUBBLICATO ALL'INDIRIZZO www.ea.com.

Creare un mondo ideale per i tuoi Sim in *MySims* è solo l'inizio: puoi anche collegarti online e giocare in uno speciale livello condiviso, chiamato giardino, insieme a un massimo di sette amici!

Nel giardino potrai regalare ai tuoi amici vari oggetti, fra cui quelli che hai realizzato offline e perfino quelli presenti nel gioco individuale che loro non hanno ancora sbloccato! Inoltre, potrete lavorare insieme per costruire edifici, interagire con oggetti speciali, giocare a inseguirvi, scambiarsi gli abiti, chiacchierare insieme e molto altro ancora!

Ogni giocatore nel proprio giardino riceve poi un assortimento casuale di nuove essenze che non sono disponibili nel gioco individuale. Visita il giardino di tutti i tuoi amici per raccoglierte tutte!

Nota: puoi invitare a visitare il tuo giardino solo le persone di cui conosci il nickname. Facendo in modo che sia possibile giocare solo con chi si conosce, si assicura un'esperienza online sicura e divertente.

Creazione dell'account e accesso

Per accedere al giardino, devi prima effettuare l'accesso a *MySims*. Per farlo, carica un salvataggio e premi la BARRA SPAZIATRICE per aprire il menu di gioco. Seleziona ACCEDI A MYSIMS e inserisci il nome e la password del tuo account EA.com. Per confermare, seleziona il segno di spunta verde in basso a destra nella finestra di accesso.

Se non hai già creato un account EA.com, fallo subito selezionando CREA UN NUOVO ACCOUNT: raggiungerai la pagina web di creazione dell'account, esterna al gioco. Segui le indicazioni per creare il tuo account EA.com. Quando hai finito, torna al gioco e inserisci il nome e la password dell'account appena creato per accedere.

Nota: puoi inserire a mano le informazioni di accesso o sfruttare il menu "Opzioni di gioco" per chiedere al gioco di farti accedere automaticamente.

Creare un nickname Sim


Se non avrai già creato un nickname, ti verrà chiesto di farlo la prima volta che userai *MySims*. Scegli il nickname con cura, perché non potrà più essere modificato!


Nota: anche se puoi collegarti online in qualsiasi momento, non puoi accedere al giardino per giocare online con gli amici prima che il tuo spazio di salvataggio abbia raggiunto il livello di stelle 2.

Accedere al giardino

Per entrare nel giardino, raggiungi la stazione, avvicinati alla biglietteria e seleziona VISITA UN GIARDINO. Seleziona quindi VISITA IL GIARDINO IN PRIVATO per esplorare e personalizzare offline il tuo giardino. Puoi anche selezionare VISITA IL TUO GIARDINO ONLINE per iniziare una sessione online, oppure VISITA IL GIARDINO DI UN AMICO per entrare nella sessione online di un amico.


Invitare gli amici

Prenditi del tempo per esplorare il tuo giardino. Per invitare gli amici a raggiungerci, clicca su  in alto a destra nella schermata di gioco. Si aprirà l'elenco "I miei amici!", dove potrai inserire i nickname dei tuoi amici durante il collegamento. Per farlo, è sufficiente digitare i nickname e cliccare sul pulsante AGGIUNGI L'AMICO. Per eliminare un amico dall'elenco, seleziona il suo nome e clicca sul pulsante RIMUOVI L'AMICO.

Per invitare nel giardino degli amici presenti nel tuo elenco, seleziona i loro nomi e clicca su  in basso a destra. Per invitare un nuovo amico, inserisci il suo nome nell'apposito campo e clicca sul pulsante INVITA. Se l'amico non risponderà entro 24 ore, il tuo invito verrà respinto al mittente, quindi ricorda di avvertire le persone che vuoi invitare!

Clicca su  per vedere quali amici sono stati invitati nel tuo giardino e se al momento sono online.

Chattare

Puoi chattare con i tuoi amici che si trovano nel giardino cliccando su  nell'angolo inferiore sinistro. Devi semplicemente scrivere il tuo messaggio e cliccare sul pulsante "Invia" o premere INVIO.

Conversazioni private

Per inviare a un amico un messaggio che nessun altro possa leggere, digita /t <nome_giocatore> <testo>, dove <nome_giocatore> è l'amico con cui vuoi comunicare e <testo> è il tuo messaggio.

Descrizioni di azioni

Per inviare ai tuoi amici la descrizione di un'azione, digita /me <testo>, dove <testo> è la descrizione dell'azione. Per esempio, se un giocatore di nome Mario digita "/me ride a crepappelle!", nella finestra di chat apparirà "Mario ride a crepappelle!"



Emozioni in chat

Puoi far apparire in chat delle divertenti animazioni, chiamate “emozioni”, che ti aiuteranno a comunicare con gli amici. Per far apparire un'emozione, apri la finestra di chat e digita uno dei comandi elencati di seguito. Nella finestra apparirà il tuo nome seguito dalla descrizione dell'emozione scelta.

Comando di chat	Descrizione visualizzata in chat
/PAURA	ha paura!
/RABBIA	è in preda alla rabbia!
/FURIA	è furente!
/VOMITO	vomita... Mmm...
/BACIO	schioda un bacio.
/INCHINO	si inchina.
/BOLLE	soffia delle bolle! Evviva!
/ORA	controlla l'ora...
/ACCLAMAZIONE	acclama!
/APPLAUSO	applaude.
/FELICITÀ	è molto felice!
/CORIANDOLI	lancia coriandoli in aria!
/PIANTO	piange.
/GRAZIOSITÀ	brilla per graziosità!
/TANTAGRAZIOSITÀ	scoppia di graziosità!
/SALUTOGRAZIOSO	fa un saluto grazioso.
/RIMBALZO	balla rimbalzando leggermente!
/BALLO	accenna un ballo buffo!
/CALCIOBALLO	balla calciando, che bello!
/BOOGIE	balla il boogie-woogie! Oh, sì!
/DISCOTECA	è un super Sim che balla in discoteca!
/ROBOT	fa il robot, bip... bip... BOP!
/DIVERTIMENTO	volteggia e si diverte un mondo!
/SDEGNO	è in preda allo sdegno!
/ROSSORE	sta arrossendo... Oooh...
/RISATINA	fa una risatina.
/RISATA	ride!
/IRRITAZIONE	è in preda all'irritazione! Sgrunt!
/BEFFE	si fa beffe di tutti!

/DIMENAMENTO	dimena le anche a sinistra... e poi a destra... Però!
/SCIVOLAMENTO	fa scivolare le anche alla grande!
/SIRENA	fa la sirena! BUUUUUU!
/NO	dice NO!
/INDICAZIONE	indica e ride!
/SCOPPIO	fa scoppiare un sacchetto!
/TRISTEZZA	è triste.
/PUGNO	agita un pugno!
/STARNUTO	starnutisce... Eeeeetciù!
/PUZZA	ha un pessimo odore! Bleah!
/AMORE	ha il cuore pieno di amore! Uuuuh!
/PIEDE	batte un piede con impazienza.
/PUNZECCHIAMENTO	punzecchia tutti e ride!
/RINGRAZIAMENTO	ringrazia!
/SALUTO	fa un gesto di saluto!
/CIAO	dice ciao!
/INFELICITÀ	è molto infelice!
/AIUTO	chiede aiuto!
/SBADIGLIO	sbadiglia.
/SÌ	dice Sì.
/PROVOCAZIONE	provoca tutti! Na na naaa!
/RICHIAMO	dice "Vieni qui!"



File di pacchetto

Gli oggetti che crei in *MySims* possono essere impacchettati e condivisi con gli amici. Per creare un file di pacchetto:

1. Raggiungi il laboratorio nel gioco e costruisci un oggetto.
2. Esci dal laboratorio (l'oggetto apparirà nello zaino del tuo Sim).
3. Apri lo zaino e clicca sull'oggetto da impacchettare.
4. Seleziona PACCHETTO.
5. Conferma la scelta.

Nota: tutti gli oggetti impacchettati spariranno dallo zaino del tuo Sim.

- ◆ Se l'impacchettamento riuscirà, riceverai un messaggio che specifica il nome del file di pacchetto e la sua ubicazione. Di norma, i file di pacchetto vengono salvati nella cartella "Outbox" al percorso *Documenti/Electronic Arts/MySims*.

Ora puoi condividere il file di pacchetto con un amico allegandolo a un messaggio di posta elettronica o inviandolo attraverso un programma di messaggistica, oppure anche copiandolo su qualsiasi supporto di memoria compatibile con il PC. Per usare un file di pacchetto ricevuto da un amico, devi copiarlo nella cartella "Inbox" al percorso *Documenti/Electronic Arts/MySims*. La prossima volta che avvierai *MySims*, troverai l'oggetto nello zaino del tuo Sim!



Consigli e trucchi

- ◆ Clicca sui lati di un tetto o un abbaino per cambiare le texture dei rivestimento o dei pannelli in modo indipendente da quella delle scandole.
- ◆ Vuoi un'acconciatura insolita o un nuovo abito eccentrico? Trasferisci nel gioco Shirley, Dora e Donna Nicole per sbloccare i loro progetti. Quando avrai una sedia per salone di bellezza, un camerino di prova e un baule dei costumi, potrai sbizzarrirti la tua fantasia.
- ◆ Stai cercando nuovi eccitanti progetti? Sii gentile con gli abitanti e dagli qualche oggetto. Vedrai cosa ti daranno dopo aver stretto una buona amicizia!
- ◆ Non preoccuparti se hai abbattuto tutti gli alberi di un dato tipo. Se lascerai uno spazio libero nel loro giardino di origine, gli alberi eliminati ricresceranno con il tempo.

Nota: il gioco su Internet non supporta i modem non ADSL. Sono supportate solo le connessioni a banda larga.



Consigli sulle prestazioni

Problemi di funzionamento del gioco

- ◆ Assicurati che il tuo computer soddisfi i requisiti minimi di sistema richiesti dal gioco e di avere installato i più recenti driver per la scheda video e la scheda audio.

Per le schede video NVIDIA, visita www.nvidia.com per individuare e scaricare il driver.

Per le schede video ATI, visita www.ati.amd.com per individuare e scaricare il driver.

- ◆ Se usi la versione su supporto ottico del gioco, prova a reinstallare DirectX dal supporto ottico. Solitamente si trova nella cartella "DirectX" all'interno della cartella principale del supporto. Se hai accesso a Internet, puoi visitare www.microsoft.com per scaricare la versione più recente di DirectX.

Consigli generici per la risoluzione dei problemi

- ◆ Se possiedi la versione su supporto ottico del gioco e la schermata di AutoPlay non appare automaticamente per installare/giocare, clicca con il destro sull'icona del lettore di supporti ottici che si trova all'interno della cartella "Risorse del computer" e seleziona AutoPlay.
- ◆ Se il gioco funziona lentamente, prova a ridurre la qualità di alcune delle impostazioni audio e video dal menu delle opzioni del gioco. Spesso ridurre la risoluzione dello schermo può migliorare le prestazioni.
- ◆ Per ottenere prestazioni ottimali durante il gioco, potrebbe essere utile disabilitare altri processi simultanei (tranne l'applicazione EADM, se applicabile) in esecuzione all'interno di Windows.

Problemi delle prestazioni online

Per evitare prestazioni scadenti nel gioco online, ricorda di chiudere programmi di file sharing, audio streaming e chat, prima di iniziare a giocare. Queste applicazioni possono occupare l'intera banda disponibile, causando latenza e altri effetti indesiderati.

Il gioco usa le seguenti porte di rete TCP e UDP per le modalità online:

TCP/UDP port addresses: 18130, 18135, 10000.

Consulta la documentazione del router o del firewall per sapere come consentire il traffico dei dati di gioco su queste porte. Se stai cercando di giocare tramite una rete aziendale, contatta l'amministratore della rete.

Assistenza tecnica

Puoi contattare l'assistenza clienti di Electronic Arts al numero telefonico

848.800.729

(dal lunedì al venerdì, dalle 9.00 alle 18.00), oppure collegarti al nostro sito

www.electronicarts.it

e consulta la sezione "Assistenza clienti".

È inoltre possibile raggiungerci via e-mail all'indirizzo

servizio-clienti@electronicarts.it

Dalla Svizzera chiama il numero telefonico 0900 900 998 (CHF 1,19/min).

N.B.: il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni sui nostri prodotti e NON fornisce soluzioni o trucchi per alcun gioco.

Nota: se hai acquistato il gioco attraverso EA Store, puoi accedere all'accordo di licenza con l'utente finale all'indirizzo <http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/it/eula.pdf>.

Garanzia

Nota: la seguente garanzia è valida solo per i prodotti venduti al dettaglio e non per quelli venduti online attraverso EA Store.

Garanzia limitata

Electronic Arts garantisce all'acquirente originario di questo prodotto che i supporti su cui sono registrati i programmi saranno esenti da difetti di materiale o di lavorazione per 90 giorni dalla data dell'acquisto. Durante tale periodo, sarà possibile sostituire i supporti riportando il prodotto originale presso il rivenditore ove è stato acquistato, corredato dalla relativa prova di acquisto, da una descrizione dei difetti, dai supporti difettosi e dall'indirizzo dell'acquirente stesso. Electronic Arts sostituirà i supporti danneggiati, scorte di magazzino permettendo.

Questa garanzia è supplementare e non influisce in alcun modo sui diritti legali dell'acquirente.

Questa garanzia non si applica ai programmi software, che sono forniti "così come sono", né ai supporti che siano stati soggetti a uso improprio, deterioramento eccessivo o danni.

In caso di malfunzionamento di qualunque genere, NON spedire il supporto elettronico a Electronic Arts, ma contattare il servizio di assistenza tecnica o il rivenditore presso il quale il prodotto è stato acquistato.

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, il logo EA e MySims sono marchi o marchi registrati di Electronic Arts Inc. negli Stati Uniti e/o negli altri paesi. Tutti i diritti riservati. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi detentori.

Havok™; Copyright © 1999-2008 di Havok.com Inc. (e suoi concessionari di licenza). Tutti i diritti riservati. Per i dettagli, visita www.havok.com.



Usa il sistema di animazione Granny. Copyright © 1999-2008 di RAD Game Tools, Inc.