

MySims™

Play and Trade with Friends Online!



Obsah

Varování před epilepsií.....	2
Instalace hry	3
Spuštění hry.....	3
Vítejte ve městě!.....	4
Úplné ovládání	5
Hraní hry.....	6
Nový Simík ve městě	8
Hraní on-line	14
Soubory balíčků	18
Rady a tipy	19
Tipy pro zlepšení výkonu.....	20
Zákaznická podpora	21
Záruka	22

Mrkni na www.mysims.com



Varování před epilepsií

Následující informace si přečtěte dříve, než začnete hru používat anebo ji umožníte používat svým dětem.

Záblesky světla a blikající obrazy mohou u některých lidí vyvolávat epileptické záchvaty nebo ztrátu vědomí. K záchvatu může u takových lidí dojít i při sledování televizního obrazu anebo při hraní určitých počítačových her. To se může stát i osobám, které ve svých lékařských záznamech nemají epilepsii uvedenou a nikdy epileptickými záchvaty netrpěly. V případě, že jste vy anebo někdo jiný z vaší rodiny měli někdy symptomy epilepsie (záchvaty nebo ztrátu vědomí) v důsledku zábleskového světla, je třeba se před začátkem hraní poradit s lékařem.

Doporučujeme rodičům, aby během hraní počítačových her věnovali svým dětem náležitou pozornost. Pokud máte vy sami anebo vaše děti při hraní her jakékoliv z následujících příznaků – závrať, rozmazané vidění, cukání očí nebo svalů, ztrátu vědomí, ztrátu orientace, jakýkoliv nechtěný pohyb anebo křeč – je třeba hraní OKAMŽITĚ přerušit a poradit se s lékařem.

Preventivní opatření při hraní

- ♦ Nestůjte příliš blízko před obrazovkou. Sedněte v dostatečné vzdálenosti od obrazovky, jak to jen dovozuje délka kabelů.
- ♦ Při hraní je lepší používat malou obrazovku.
- ♦ Nehrajte, pokud jste unavení či nevyspalí.
- ♦ Zajistěte, aby místnost, v níž hrajete, byla dobře osvětlená.
- ♦ Při hraní počítačových her je třeba udělat každou hodinu přestávku v trvání nejméně 10–15 minut.



Instalace hry

Poznámka: Systémové požadavky naleznete na adrese electronicarts.co.uk.

Instalace (pokud máte herní disk):

Vložte disk do diskové jednotky a následujte pokyny na obrazovce.

Instalace (pokud jste si hru stáhli z obchodu EA Store):

Poznámka: Pokud máte zájem o další informace ohledně nákupu her EA ke stažení přímo z internetu, podívejte se na stránky www.eastore.ea.com a klepněte na položku MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS.

Poté, co se hra pomocí aplikace EA Download Manager stáhne, klepněte na ikonu instalace a následujte pokyny na obrazovce.

Po instalaci hru spusťte přímo z aplikace EA Download Manager.

Poznámka: Pokud jste si hru již zakoupili a přejete si ji nainstalovat na jiný počítač, nejdříve si na druhý počítač stáhněte a nainstalujte aplikaci EA Download Manager, poté ji spusťte a přihlaste se pod svým účtem EA. Vyberte si příslušnou hru ze seznamu a pro stažení dané hry klepněte na tlačítko start.

Instalace (pokud jste si hru stáhli ze stránek třetích osob):

Pro pokyny ohledně instalace, stažení a přeinstalování vámi zakoupené hry kontaktujte svého internetového prodejce.



Spuštění hry

V systému Windows Vista™ jsou hry umístěny v nabídce **Start > Hry** a ve dřívějších verzích systému Windows™ v nabídce **Start > Programy** (nebo **Všechny programy**). (Pokud jste uživateli obchodu EA Store, musíte mít spuštěnou aplikaci EA Download Manager.)

Poznámka: V klasické nabídce Start systému Windows Vista jsou hry umístěny v nabídce **Start > Programy > Hry > Prohlížeč her**.

Vítejte ve městě!






Tato malá vesnička byla dříve plná života a měla svou nezapomenutelnou osobitost. Byla rovněž plná spokojených Simiků. To všechno, jen díky jednomu zvláštnímu obyvateli, jenž dokázal za použití esencí vytvořit všechny možné úžasné věci. Avšak jednoho dne tento slavný stavitel města záhadně opustil a město už od té doby nebylo nikdy jako dřív...

Teď, když jste tu vy, se vše změnilo! Vaše zvláštní schopnost používat esence pro výstavbu a malování jistě vdechne tomuto místu nový život. Upravte si tedy vzhled svého Simika, setkávejte se s obyvateli a turisty a za použití esencí, jež naleznete, vytvářejte užitečné předměty pro všechny Simiky kolem vás. S dobrou vizí a spoustou tvrdé práce můžete z tohoto města vybudovat něco výjimečného. Jaká bude vaše nová komunita? Je to jen a jen na vás!





Úplné ovládání

Vytvářejte budovy, konstruuje užitečné objekty a vdechněte komunitě nový život. Vaše inspirace a kreativita jsou klíčem k objevení skrytého potenciálu tohoto města!

Obecné ovládání hry

Akce	Klávesnice	Myš
Pohyb Simíka	Klávesy W/A/S/D nebo šipky	Stiskněte a podržte pravé tlačítko myši a táhněte do požadovaného směru.
Posun ukazatele	Není	Pohyb myši
Přiblížit/oddálit kameru	R (přiblížit) anebo klávesa 8 na numerické klávesnici F (oddálit) anebo klávesa 2 na numerické klávesnici	Točení kolečkem nahoru/dolů
Otočit kameru doleva/doprava	Q (doleva) anebo klávesa 4 na numerické klávesnici E (doprava) anebo klávesa 6 na numerické klávesnici	Podržte prostřední kolečko myši a táhněte myši doleva nebo doprava
Resetovat kameru	C anebo klávesa 5 na numerické klávesnici	Není
Interakce se Simíky a objekty	Není	Otočte se svým Simíkem k objektu/Simíkovi a klepněte na objekt/Simíka a poté zvolte ikony akcí na obrazovce
Procházet interakcemi (když je zobrazena nabídka interakcí)	Z	Není
Vycentrovat kameru (když je zobrazena nabídka interakcí)	C	Není
Zatřást stromem	Není	Umístěte ukazatel myši na strom, podržte levé tlačítko a rychle hýbejte myši dopředu a dozadu
Sebrat esenci	Přejděte se svým Simíkem přes esenci	Klepněte na esenci nebo přes esenci přejděte svým Simíkem
Herní nabídka	Mezerník	Není
Otevřít mapu	V	Klepněte na mapu v pravé dolní části herní obrazovky
Umístit značku na mapu	Není	Klepnout na mapu
Posun mapy	W/S/A/D anebo šipky na klávesnici	Klepnout na šipky
Nabídka vlastních věcí	G	Klepnout na ikonu knihy v pravé horní části herní obrazovky 
Nabídka úkolníčku	T	Klepnout na ikonu úkolníčku 
Nabídka batůžku	B	Klepnout na ikonu batůžku 
Zavřít nabídku	Esc	Klepnout na ikonu pro zavření nabídky
Otevřít/zavřít komunikační okno (v on-line zahradě)	Tab	Pro komunikaci: klepnout v komunikačním okně do pole pro zadávání textu. Pro zavření okna: klepnout kamkoliv na obrazovce mimo komunikační okno.
Pořízení snímku a následné uložení do počítače	F1	Není

Ovládání režimu výstavby a zkrášlování

Akce	Klávesnice	Myš
Zvednout stavební prvek/součást	Není	Vybrat ukazatelem myši a klepnout
Umístit stavební prvek/součást	Není	Presunout na požadované pracovní místo a klepnout
Otočit stavební prvek/součást	W/S/A/D anebo šipky na klávesnici	Není
Otočit pracovní plochu doleva/doprava	Q (doleva) anebo klávesa 4 na numerické klávesnici E (doprava) anebo klávesa 6 na numerické klávesnici	Podržte prostřední kolečko myši a táhněte myš doleva nebo doprava
Zrušit stavební prvek/součást	Není	Sebrat stavební prvek a klepnout pravým tlačítkem. Nebo přetáhnout na ikonu koše na obrazovce 
Umístit více stavebních prvků	Není	Při umísťování stavebního prvku podržte pravé tlačítko myši
Zapnout/vypnout zobrazování předloh 1		Klepnout na ikonu režimu zobrazování předloh na obrazovce 
Zapnout/vypnout režim přichytávání 2		Klepnout na ikonu režimu přichytávání na obrazovce 
Zapnout/vypnout posouvání/podsouvání bloků 3		Klepněte na ikonu režimu posouvání/podsouvání na obrazovce 

Hraní hry

Poznámka: Při prvním spuštění hry *MySims™* budete požádáni, abyste si vytvořili soubor s uloženou hrou. Abyste mohli hrát, musíte si vybrat soubor s uloženou hrou.

- ◆ Pokud chcete začít, vyberte novou hru. Zvolte prázdnou pozici pro svou hru a pomocí klávesnice zadejte jméno svého města. Jakmile budete hotovi, klepněte na zatržítko anebo stiskněte klávesu Enter.



Tvorba vlastního Simíka

Vytvoření Simíka je snadné. Stačí namířit kurzor na vlasy, oči, uši nebo oblečení vašeho Simíka a klepnout pravým tlačítkem myši. Simíka můžete otáčet pomocí kláves **Q** a **E** anebo podržením kolečka myši a následným posunem doleva či doprava. (Můžete také použít klávesy **4** a **6** na numerické klávesnici.) Kameru přiblížíte anebo oddálíte tlačítky **R** a **F** anebo otočením kolečka myši.

- ♦ Svému Simíkovi můžete změnit barvu vlasů, odstín pleti, dát mu brýle, změnit typ obličeje a dokonce mu změnit i hlas. Provedete to výběrem ikony součásti, kterou chcete upravit.
- ♦ Pokud zvolíte možnost náhodně, je váš Simík připraven okamžitě. Možná je jakákoliv myslitelná kombinace vlasů, očí, úst a oblečení – zkuste to a uvidíte, jak to dopadne.
- ♦ Jakmile se vám Simík, kterého jste vytvořili, líbí, dejte mu jméno! Pomocí klávesnice napište jméno Simíka a vyberte možnost hotovo.



Herní obrazovka



Ukládání a načítání

Svoji hru můžete v domě i venku uložit stisknutím **Mezerníku** a následnou volbou položky **ULOŽIT HRU**. Chcete-li hru načíst, zvolte v hlavní nabídce položku **NAČÍST HRU** a poté si zvolte město, které chcete načíst.

Poznámka: V počáteční fázi výuky není možné hru uložit. Hra vás upozorní, jakmile bude možnost uložení dostupná.

Nový Simík ve městě

Právě jste přijeli vlakem do svého nového města a rádi byste se pustili do úkolů, které pomohou městu postavit se znovu na nohy a povzbudí místní obyvatele.

Poznávání místních

Ve vašem novém městě sídlí celá řada chytrých a nepředvídatelných postav. Od starostky města až po šíleného vědce. Se všemi si budete chtít popovídat a zjistit, co potřebují, a jak můžete pomoci k růstu komunity. Starostka Rosalyn je tou první osobou, se kterou byste si měli promluvit. Dejte starostce Rosalyn svůj registrační formulář a pak ji následujte – ukáže vám, kde budete bydlet.

Váš nový domov

Všude dobře, doma nejlíp. Proto byste se měli rozhodnout, jak bude váš nový dům vypadat. Použijte stavební prvky a materiály, které máte k dispozici, pro vybudování takového domova, ve kterém se vám bude líbit.

Tvorba budovy

Když začnete budovat svůj domov, všechny dostupné stavební prvky budou vloženy na pracovní plochu. Klepněte na velký stavební prvek a tím ho seberte. Zatímco jej držíte, proveďte níže popsané úkoly.

- ◆ Stavební prvek umístíte opakovaným klepnutím ve chvíli, kdy se nachází na mřížce pracovního prostoru.
- ◆ Pokud chcete stávající stavební prvek vrátit do pole výběru, klepněte pravým tlačítkem.
- ◆ Více kopií téhož stavebního prvku umístíte na pracovní plochu pomocí klepnutí a podržení pravého tlačítka myši. Pokud chcete stavební prvek vrátit do výběru, pusťte pravé tlačítko myši.
- ◆ Velikost bloků změňte pomocí kláves **W** a **S** anebo šipek **NAHORU/DOLŮ**.
- ◆ Platformu otočíte pomocí kláves **Q** a **E** anebo podržením kolečka myši a tažením myši doleva nebo doprava. Pohled přiblížíte nebo oddálíte pomocí kláves **R** a **F** anebo točením kolečka myši **NAHORU** nebo **DOLŮ**.
- ◆ Svůj dům snů můžete dokončit přidáním dveří, oken, střechy a dalšího příslušenství. Jednotlivé stavební prvky a součásti domů můžete procházet klepnutím na šipky na obrazovce.
- ◆ Pokud vyberete dveře, okna a další předměty z nabídky, objeví se vám na domě modré značky, které znázorňují, kam můžete vybraný objekt umístit. Náhled můžete otočit, přibližovat a oddalovat pomocí kláves **Q/E/R/F** anebo **4/6/8/2** na **numerické klávesnici**.
- ◆ Některé předměty (jako jsou sochy, ploty a sloupky) mohou být umístěny na zem. Základní stavební prvky se mohou stavět i na sebe – až do výše dvou poschodí.
- ◆ Žlutá šipka na plošině ukazuje, kde bude přední strana staveniště.




Malování exteriéru vašeho domu

Pro přizpůsobení svého nového domova klepněte na tlačítko štětce v levém horním rohu obrazovky. Vstoupíte tak do režimu malování.

- ♦ Barvu použijete namířením ukazatele myši a klepnutím. Můžete klepnout opakovaně, abyste si prohlédli veškeré možnosti dostupné pro daný blok.
- ♦ Každá součást budovy se maluje zvlášť. Malovat můžete základní stavební prvky, dveře, okna, střechy a střešní okna.



Zkrášlování vlastního domova


Pro vyzdobení vlastního domu pomocí předmětů a esencí, které jste vytvořili nebo našli, klepněte na  v pravém dolním rohu obrazovky. Obsah inventáře a všechny sestavené objekty a esence v něm zobrazíte klepnutím na batůžek. Případně zvolte truhlu se zkrášlovadly a vyhledejte další předměty, kterými můžete svůj domov vylepšit. Když se spřátelíte s dalšími Simíky, odemknete tak nová zkrášlovadla, která budete moci doma použít.

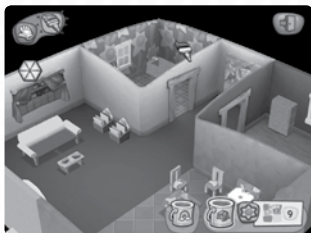
- ♦ Vámi požadovaný předmět vyberete klepnutím.
- ♦ Předmět, který umísťujete otočíte pomocí kláves **A** a **D** nebo **LEVÉ/PRAVÉ** šipky.
- ♦ Předmět umístíte opětovným klepnutím. Pokud nejste s polohou předmětu spokojeni, můžete jej pomocí levého tlačítka myši zvednout a znovu položit.
- ♦ Pohled můžete otáčet, přibližovat a oddalovat pomocí kláves **Q/E/R/F** nebo **4/6/8/2** na numerické klávesnici.
- ♦ Chcete-li zkrášlovadlo nebo nábytek vrátit zpět do inventáře, klepněte na předmět a stiskněte pravé tlačítko myši.
- ♦ Přesuňte ukazatel ve tvaru ruky na okraj obrazovky, abyste přesunuli kameru.



Malování interiéru vašeho domu

V dekorativním režimu můžete měnit barvu zdí a podlahy ve vašem domě. Pokud chcete přejít do režimu malování, vyberte ikonu štětce v levém horním rohu obrazovky.

- ♦ Chcete-li procházet výchozí zdi a podlahy, klepněte na zeď, obrubu, podlahu, koberec nebo okraj koberce.
- ♦ Esenci pro malování vyberete pomocí tlačítka napravo od ikony fialové plechovky s barvou. Můžete si vybrat pouze z těch esencí, které máte ve svém batůžku.
- ♦ Pokud chcete vidět esenci ve formě stavebního prvku, klepněte na tlačítko krychle ve spodní části nabídky a přejděte do nabídky esencí talentu .



- ♦ Chcete-li malovat, nasměrujte ukazatel na zeď, podlahovou lištu, koberec nebo okraj koberce a opakovaně klepněte levým tlačítkem myši, dokud nevidíte vzor, který se vám bude líbit.

Dílna

Pomocí dostupných stavebních prvků a objektů postavte dílnu. Budete také muset přidat znak dílny (kladivo), aby Simíci z vašeho města věděli, kde dílna je!

Tvorba a úprava objektů:



1. Vejděte do dveří dílny a vyberte možnost DÍLNA.
2. V nabídce dílny vyberte možnost VYTVOŘIT NOVÝ PŘEDMĚT.
3. Objeví se vám nabídka plánů. Starostka Rosalyn vám do začátku několik plánů poskytla. Další můžete získat od Simíků, kteří se do města přistěhují.
4. Vyberte si plán, na kterém chcete pracovat. Objeví se vaše pracovní plocha.

Jakmile vstoupíte do dílny, uvidíte stavební prvky uspořádané v přední části obrazovky a na stavební ploše se objeví předloha plánu, na kterém pracuje.

- ◆ Bílý obrys šablony se příznačná předloha. Ta vám ukazuje části objektu, který stavíte.
- ◆ Hvězdičky označují, které části objektu musí být zakryty, aby jej mohli Simíci úspěšně používat. Jakmile jsou všechny hvězdičky zakryty, objekt je kompletní.
- ◆ Červená barva označuje oblasti, do kterých nemůžete umístit stavební prvky.
- ◆ Používejte stejné ovládací prvky, které jste používali při stavbě domu.
- ◆ Některé stavební prvky ve vašem výběru jsou zelené. Umístěte je na zelené oblasti v plánu a dokončíte tak objekt způsobem, jakým byl původně navržen.
- ◆ Můžete klidně experimentovat s různými tvary a zkoušet, jak bude objekt vypadat. Záleží pouze na tom, abyste zakryli všechny hvězdičky a dokončili tak objekt. Jinak můžete si můžete dovolit být tak kreativní, jak to jen půjde.
- ◆ Žlutá šipka na plošině vám ukazuje, kterým směrem bude objekt orientován.


Existují také zvláštní způsoby, jak stavební bloky v dílně zarovnat.

- ◆ Předměty se za běžných okolností v režimu stavění přichytávají k rohům a ke hranám. Chcete-li toto chování vypnout a získat tak přesnější kontrolu nad pohybem stavebních prvků. stiskněte klávesu 2 nebo klepněte na



, čímž režim přichytávání při posunu prvku nebo objektu vypnete.

- ◆ Posouvání prvků po zemi a jejich podsouvání pod sebe navzájem (místo vrstvení na sebe) se dá provést stisknutím klávesy 3. Tím zapnete režim posouvání/podsouvání. Opětovné stisknutí klávesy 3 vás navrátí do běžného režimu vrstvení.

- ◆ Chcete-li předlohu skrýt, abyste si mohli volně stavět, aniž byste viděli zeleně zvýrazněné plochy, stiskněte klávesu 1 anebo klepněte na  . Předlohu znovu zobrazíte opětovným stisknutím klávesy 1 anebo klepnutím na ikonu režimu.

Plnění úkolů

Starostka Rosalyn pro vás má první úkol a potřebuje s ním pomoci ihned. Na radnici není žádné pódium! Jak by vůbec někdo mohl pronášet podnětné projevy pro povzbuzení a vzpružení občanů města bez pódia? Je čas to napravit.

- ◆ Abyste starostce Rosalyn pomohli, postavte ve své dílně pódium a doručte ji ho na radnici. A ještě malá rada: je blázen do esencí z červených jablek.
- ◆ Pravidelně starostku a ostatní Simíky ve městě navštěvujte, zadají vám totiž nové úkoly k vyřízení.

Esence

Esence jsou skryté po celém městě a dají se získat různými způsoby.

- ◆ Můžete se sklídit ze stromů, které jste zasadili a vypěstovali, nebo o které jste pečovali.
- ◆ Můžete je vyhledat pomocí svého detektoru kovů a vykopat je ze země.
- ◆ Můžete je získat rybařením na řekách a jezerech svého nového města.
- ◆ Můžete se přátelit se Simíky. Společenské styky (BÝT HODNÝ, BÝT ZLÝ) vytváří u různých Simíků různé esence.
- ◆ Můžete používat objekty, které jste postavili, nebo které mají ostatní ve svých budovách.
- ◆ Můžete prozkoumávat okolní svět. Hledejte esence, které venku zbyly po Simích, kteří měli piknik, pouštěli rakety nebo si venku hráli.
- ◆ Těžko dosažitelné esence seberte namířením ukazatele a klepnutím.

Jakmile obyvatelé vašeho města poznáte, najdete i nové způsoby, jak je udělat spokojenějšími. Jednou z možností je darovat jim objekty a esence, které mají rádi.

Malování pomocí esencí

Pokud chcete obarvit věci, které stavíte ve dílně, klepněte na ikonu štětce v levém horním rohu obrazovky.

- ◆ Esenci pro malování vyberete pomocí tlačítka napravo od ikony fialové plechovky s barvou.
- ◆ Barvu použijete namířením ukazatele na prvek a klepnutím. Tím budete procházet mezi dostupnými barvami a texturami.
- ◆ Esenci odstraníte vybráním plechovky s duhovými barvy a klepnutím na namalovaný stavební prvek. Tím navrátíte esenci do batůžku.

Každý stavební prvek se barví samostatně a jeho obarvení stojí jednu jednotku esence.

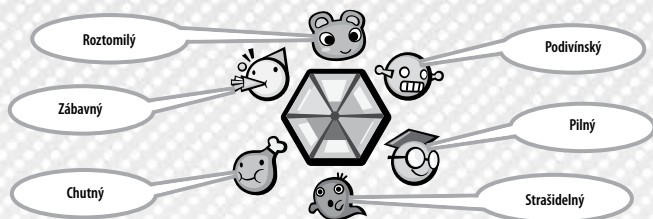
Stavění za pomoci esencí

Pomocí esencí talentu (jablka, květina a další věci, které můžete ve městě nasbírat) je také možné změnit tvar objektů.

- ◆ Chcete-li vybrat blok esence, přejděte v režimu výstavby do svého batůžku a klepněte na požadovaný tvar.
- ◆ Více kopií esence můžete umístit podržením pravého tlačítka myši a následným klepnutím levým tlačítkem.

Esence a zajímavost

Jak budete pokračovat ve vývoji vašeho města, budete objevovat nové a nové způsoby, jak udělat obyvatele města šťastnějšími. Každý úkol, který splníte, může být odměněn přidáním esence k objektu. Přidáním esence (například jablka) k objektu uděláte tento objekt v určitém směru *zajímavějším*. Existují různé druhy zajímavosti, které ve městě můžete vytvořit:



Kolo zajímavosti vám ukazuje, jaké je rozložení zajímavosti u vašich objektů, budov i u samotného města. Pro více informací na něj klepněte. Každého obyvatele města láká jiný druh zajímavosti.

Rozvoj města

Všechny esence ve vašem městě odpovídají určité zajímavosti.

- ◆ Simíky, kteří mají rádi určitý druh zajímavosti, můžete ovlivnit vytvářením objektů, které obsahují odpovídající esenci.
- ◆ Také můžete vyzdobit interiér pomocí esencí (vymalování stěn a podlah pomocí esencí, jejich umístění na stoly, police, pulty a tak dále).
- ◆ Pokud chcete zjistit, jak tyto změny ovlivnily styl interiéru nebo objektu, klepněte na Kolo zajímavosti v režimu stavění nebo zkrášlování.

Celkovou zajímavost města může také ovlivnit přistěhování určitých druhů Simíků.

- ◆ Čím více roztomilých obchodů ve městě máte (třeba Poppyno květinářství), tím více roztomilých Simíků bude chtít vaše město navštívit, nebo v něm dokonce žít.
- ◆ Zkrášlování městských budov pomocí určitých stavebních prvků (jako je chrlič nebo trpaslík) ovlivňuje celkovou vlnidnost vašeho města.
- ◆ Pokud chcete vidět, jak se vašemu městu daří, podívejte se na Kolo zajímavosti, které se nachází na obrazovce s mapou.



Inventář vlastních věcí

Pomocí ikony úkolníčku můžete prohlížet předměty, které vlastníte, stav různých úkolů a plány, které jste dostali. Pokud si chcete prohlédnout plány a esence, které jste nasbírali, můžete klepnout na ikonu batůžku.



Batůžek

Zobrazit inventář.



Kniha esencí

Zobrazit esence, které jste nasbírali.



Úkolníček

Zobrazit seznam stávajících úkolů.



Vztahy

Zobrazit osoby, se kterými jste se seznámili.



Plány

Zobrazit plány, které jste obdrželi.

Nástroje související s hvězdičkami

Díky tomu, že obyvatelům města různými způsoby pomáháte, úroveň vašich hvězdiček v hvězdičkometru (umístěn v horní části obrazovky) roste. Jakmile městu vzroste úroveň hvězdiček, starostka Rosalyn vám dá povolení použít nové nástroje, díky kterým získáte přístup do nových oblastí na mapě.

Páčidlo

Dokáže vás dostat do zabeđených oblastí. (Je k dispozici na 1. úrovni hvězdiček.)

Pila

Prořeže se obřími kládkami. (Je k dispozici na 2. úrovni hvězdiček.)

Krumpáč

Zlikviduje obří balvany. (Je k dispozici na 3. úrovni hvězdiček.)

Opalovací lampa

Propálí zámky na kovových dveřích. (Je k dispozici na 4. úrovni hvězdiček.)

Každý nástroj vám dává přístup do nových oblastí světa. Jedná se například o lesnatou oblast a poušť, ve kterých se mohou nacházet nové esence použitelné pro rozvoj města. Když dosáhnete určité úrovně hvězdiček, odemknou se vám také nové postavy, které navštíví město a možná se i stanou jeho obyvateli.



Hraní on-line

PŘÍSTUP K ON-LINE FUNKCÍM ZÍSKÁTE AŽ PO ON-LINE REGISTRACI POMOCÍ DODANÉHO SÉRIOVÉHO KÓDU. NA JEDNU ORIGINALNÍ KOPII HRY JE POVOLENA POUZE JEDNA REGISTRACE. LICENČNÍ UJEDNÁNÍ S KONCOVÝM UŽIVATELEM, PODMÍNKY SMLOUVY EA A AKTUALIZACE NALEZNETE NA ADRESE www.ea.com. K EA ONLINE SE MOHOU REGISTROVAT POUZE HRÁČI STARŠÍ TŘINÁCTI LET.

SPOLEČNOST EA SI VYHAZUJE PRÁVO NA STAŽENÍ ON-LINE FUNKCÍ PO TŘICETI DNECH OD PŘEDCHOZÍHO OZNÁMENÍ NA ADRESE www.ea.com.

Vytváření města pro vaše virtuální Simíky je ve hře *MySims* pouze začátkem: můžete se také připojit k internetu a hrát ve speciálním úrovni společné zahrady až se sedmi vašimi kamarády!

Ve společné zahradě můžete svým kamarádům darovat předměty – včetně skvělých předmětů, které sami v režimu off-line vyrobíte nebo dokonce předměty z režimu hry jednoho hráče, které ještě nebyly odemčeny! Společně můžete pracovat na výstavbě budov, interakci se zvláštními objekty, zkoušet si oblečení ostatních, bavít se, povídat si a nejen to!

Všichni hráči mohou ve společné zahradě získat zvláštní esence, které nejsou dostupné ve hře jednoho hráče. Navštivte tedy společné zahrady všech svých známých, abyste je všechny nasbírali!

Poznámka: Do své společné zahrady můžete pozvat ty hráče, jejichž jména postav znáte. To vám zajistí bezpečné a zábavné hraní on-line tím, že budete hrát pouze s lidmi, které znáte.

Vytvoření účtu a přihlášení

Abyste mohli vytvořit společnou zahradu, musíte se nejprve přihlásit do hry *MySims*. Nejprve načtete libovolnou uloženou hru a poté stisknete Mezerník, abyste se dostali do herní nabídky. Zvolte možnost PŘIHLÁSIT SE K MYSIMS a zadejte svůj název účtu a heslo, které máte na EA.com. Pro potvrzení vyberte zelené zatřítko v pravé dolní části přihlašovacího pole.

Pokud nemáte účet na EA.com, vytvořte si jej pomocí volby VYTVOŘIT NOVÝ ÚČET, která vás přesune na webovou stránku pro vytvoření účtu – ta se nachází mimo hru. Podle pokynů na obrazovce vytvořte svůj účet EA.com. Jakmile budete hotovi, vraťte se do hry a zadejte uživatelské jméno a heslo, které jste si právě vytvořili. Tím se přihlásíte.

Poznámka: Přihlašovací údaje si můžete uložit nebo můžete pomocí nabídky herních možností nechat hru, aby vás automaticky přihlašovala.

Vytvořte si postavu vlastního Simíka


Pokud zatím nemáte vytvořeno jméno postavy, budete k tomu při prvním přihlášení k *MySims* vyzváni. Jméno své postavy vybírejte pečlivě, později ho totiž již nebude možné změnit!


Poznámka: Přihlásit se sice můžete kdykoliv, ale do společné zahrady budete mít přístup až od chvíle, kdy bude vaše uložená pozice na druhé hvězdičkové úrovni.

Přístup do společné zahrady

Chcete-li se dostat do společné zahrady, jděte na vlakovou stanici, přijďte k automatu na lístky a zvolte možnost NAVŠTÍVIT ZAHRADU. Poté vyberte NAVŠTÍVIT ZAHRADU O SAMOTĚ, abyste mohli prozkoumat a upravit úroveň sdílené zahrady off-line. Případně můžete zvolit NAVŠTÍVIT ZAHRADU ON-LINE, čímž zahájíte hru on-line, nebo NAVŠTÍVIT ZAHRADU PŘÍTELE, čímž se připojíte ke hře kamaráda on-line.


Pozvěte své přátele

Dejte si na čas a prozkoumejte svoji společnou zahradu. Chcete-li pozvat své přátele, klepněte na  v pravé horní části herní obrazovky. Tato volba otevře seznam vašich přátel, do kterého si můžete přidávat postavy svých přátel, kdykoli jste přihlášení. Stačí zadat jméno postavy vašeho přítele a klepnout na tlačítko PŘIDAT PŘÍTELE. Tím si ho uložíte do seznamu. (Chcete-li přítele ze svého seznamu smazat, vyberte jeho jméno a klepněte na tlačítko ODSTRANIT PŘÍTELE.)

Chcete-li přátele ze svého seznamu pozvat do společné zahrady, vyberte jejich jména a klepněte na  v pravé dolní části obrazovky. Chcete-li pozvat nového přítele, zadejte do vstupního pole jeho jméno a klepněte na tlačítko POZVAT. Pokud přítel na pozvání neodpoví do 24 hodin, pozvánka se vám vrátí. Proto svým přátelům povězte o tom, že se je chystáte pozvat!

Klepněte na  a uvidíte, kteří vaši přátelé jsou momentálně pozvaní do vaší zahrady a zda jsou zrovna on-line.

Konverzování

Se svými přáteli můžete v zahradě kdykoliv konverzovat klepnutím na  v levé dolní části obrazovky. Poté stačí napsat zprávu a klepnout na tlačítko Odeslat nebo stisknout klávesu Enter.

Soukromé zprávy

Chcete-li příteli poslat soukromou zprávu, kterou ostatní neuvidí, napište /t <jméno_hráče> <text>, kde <jméno_hráče> je jméno kamaráda, se kterým si chcete psát a <text> je obsah vašeho textu.

Popisy akcí

Chcete-li svým přátelům zaslat popis své akce, napište /já <text>, kde <text> je popis akce, kterou chcete zobrazit. Pokud se například hráč jmenuje John a napíše „/me se nahlas směje!“, zobrazí se v okně konverzace „John se nahlas směje“.



Vyjadřování emocí v konverzaci

Pro usnadnění komunikace se svými přáteli můžete použít veselé animace zvané emotikony. K použití emotikon otevřete okno konverzace a zadejte libovolný z těchto konverzačních příkazů. V konverzačním okně se zobrazí vaše jméno a následující emotikon

Příkaz do konverzace	Popis příkazu
/OBAVA	bojí se!
/NAŠTVÁNÍ	je naštvaný!
/ZUŘIVOST	zuří!
/ŘÍHNUTÍ	říhl... mmm...
/POLIBEK	posílá polibek
/UKLONIT	klání se
/BUBLAT	vypouští bubliny! Teda!
/ČAS	dívá se na hodinky...
/RADOST	má radost!
/TLESKAT	tleská.
/ŠTĚSTÍ	je velmi šťastný!
/KONFETY	vyhazuje do vzduchu confety!
/PLÁČ	pláče.
/ROZTOMILÝ	je roztomilý!
/HODNĚROZTOMILÝ	je velmi roztomilý/roztomilá!
/ROZTOMILEZAMÁVAT	roztomile mává.
/ODRÁŽET	tančí a odráží se při tom!
/TANČIT	tak trochu si bláznivě tančí!
/TANECSVÝKOPY	tančí s výkopy, to je hustý!
/BOOGIE	tančí ve stylu boogie! To je bezva!
/DISKO	tancuje ve stylu disko jako SuperSim!
/ROBOT	předvádí robota... píp... píp... BUM!
/ZÁBAVA	tančí si tu kolem, to je taková zábava!
/ŠÍLENÝ	je skutečně šílený!
/ČERVENAT	červená se... no teda...
/CHECHTAT	chechtá se.
/SMÍCH	směje se!
/MRZUTÝ	je mrzutý! Vrrrr!
/PROVOKOVAT	všechny provokuje.
/BOKOTŘÁS	natrásá se doleva! A hned zase doprava... BOKOTŘÁS! Bezva!

/POHYBBOKY	pohybuje boky, tak se to musí!
/HULÁKAT	křičí hej hééj! HÉJ!
/NE	říká NE!
/UKÁZAT	ukazuje a směje se.
/PRÁSKNOUT	spráskl pytlík!
/SMUTNÝ	je smutný
/HROZITPĚSTÍ	hrozí pěští!
/ZÍVNOUT	zívá. Áááááh!
/ZÁPACH	cítí něco smrdutého! Fuj!
/LÁSKA	je zamilovaný. Teda!
/KLEPAT	netrpělivě poklepává nohou.
/ŠKÁDLIT	všechny škádlí a směje se při tom.
/DĚKOVAT	děkuje.
/MÁVÁ	mává na pozdrav!
/POZDRAVIT	zdraví!
/NEŠTĚSTÍ	je velmi nešťastný!!
/POMOC	volá o pomoc!
/ZÍVAT	zívá.
/ANO	říká ano.
/VYSMÍVAT	všem se vysmívá! Hahá!
/POJĎ	říká: „pojd' sem!“



Soubory balíčků

Objekty vyrobené ve hře *MySims* můžete zabalit a sdílet je se svými přáteli. Jak vytvořit soubor balíčku:

1. Přejděte ve hře do dílny a vytvořte libovolný objekt.
2. Odejděte z dílny (objekt máte nyní v batůžku svého Simíka).
3. Otevřete batůžek a klepněte na objekt, který byste chtěli zabalit.
4. Zvolte možnost BALÍČEK.
5. Potvrďte svůj výběr.

Poznámka: Objekty, které zabalíte, následně zmizí z batůžku vašeho Simíka.

- ◆ Pokud vytváření balíčku proběhne úspěšně, obdržíte zprávu, která vás informuje o názvu souboru balíčku a jeho umístění. Výchozím umístěním je složka Outbox v adresáři *Moje dokumenty/Electronic Arts/MySims*.

Nyní můžete sdílet soubor s balíčkem se svými přáteli. Například tak, že jej přidáte jako přílohu k e-mailu anebo jej odešlete pomocí programu na zaslání zpráv, případně jej můžete zkopírovat na libovolné úložné zařízení kompatibilní s PC. Chcete-li použít soubor balíčku, který jste obdrželi od svého přítele, musíte ho umístit do složky Inbox v adresáři *Moje dokumenty/Electronic Arts/MySims*. Při příštím spuštění hry *MySims* bude mít váš Simík tento objekt v batůžku.



Rady a tipy

- ◆ Klepněte na strany střechy anebo na přední části střešních oken a změňte jejich boční texturu anebo texturu pro výplň tak, aby byl jiná než textura střechy samotné.
- ◆ Pátráte po neobvyklém účesu či divokém oblečku? Postarejte se, aby se k vám přistěhovaly Shirley, Dolly a slečna Nicole, abyste mohli odemknout jejich plány. Až budete mít k dispozici kadeřnické křeslo, převlékací kabinku a truhlu s kostýmy, budou Mohawkové jenom slabým odvarem.
- ◆ Chtěli byste nové inspirující plány? Budte hodní a dávejte obyvatelům dárky. Sami uvidíte, čeho se vám dostane na oplátku, až zjistí, že jste dobří přátelé!
- ◆ Pokud jste pokáceli všechny stromy určitého typu, nečeká vás pohroma. Pokud místo, kde původně rostly stromy, nezastavíte, stromy znovu vyrostou.

Poznámka: Vytáčené připojení není pro hru na internetu podporováno. Podporováno je pouze širokopásmové připojení.



Tipy pro zlepšení výkonu

Potíže se spuštěním hry

- ♦ Ujistěte se, zda váš počítač splňuje minimální systémové požadavky této hry a zda máte nainstalovány nejnovější ovladače své grafické a zvukové karty:
Pro karty NVIDIA jsou k nalezení a stažení na stránce www.nvidia.com.
Pro karty ATI jsou k nalezení a stažení na stránce www.ati.amd.com.
- ♦ Pokud vlastníte diskovou verzi této hry, zkuste z disku přenastavit rozhraní DirectX. To obvykle naleznete ve složce DirectX v kořenové složce disku. Pokud jste připojeni k internetu, můžete navštívit stránku www.microsoft.com, kde je nejnovější verze rozhraní DirectX ke stažení.

Všeobecné tipy při řešení problémů

- ♦ Pokud vlastníte diskovou verzi této hry a po jeho vložení se automaticky neobjeví obrazovka automatického spuštění, klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu diskové jednotky, kterou naleznete pod položkou Tento počítač, a zvolte Přehrát automaticky.
- ♦ Pokud hra běží pomalu, zkuste snížit kvalitu u některých nastavení grafiky a zvuku v nabídce herních možností. Často lze zvýšit výkon snížením rozlišení obrazovky.
- ♦ Pro dosažení optimálního výkonu této hry doporučujeme ukončit aplikace na pozadí (mimo aplikace EADM, pokud se vás to týká) spuštěné v rámci systému Windows.

Potíže s rychlostí připojení k internetu

Chcete-li zabránit nízké kvalitě spojení při hraní prostřednictvím internetu, ukončete před spuštěním hry všechny programy pro sdílení souborů, přehrávání zvukových proudů a komunikační programy. Tyto aplikace mohou obsadit celou šířku pásma připojení a způsobovat prodlevy nebo jiné nežádoucí efekty.

Tato hra používá pro hraní přes internet následující porty TCP a UDP:

TCP/UDP ports: 18130, 18135, 10000

Informace o tom, jak povolit přenos herních dat prostřednictvím následujících portů, naleznete v dokumentaci od svého směrovače anebo osobní brány firewall. Chcete-li hrát pomocí firemního připojení k internetu, obraťte se na správce sítě.

Zákaznická podpora

Máte-li se hrou potíže, pomoci vám může zákaznická podpora EA.

Soubor *EA Help* vám poskytuje řešení a odpovědi pro nejčastější potíže a otázky ohledně správného použití tohoto produktu.

Umístění souboru EA Help (pokud máte hru již nainstalovanou):

Pokud jste uživateli systému Windows Vista, v nabídce **Start > Hry** klepněte pravým tlačítkem na ikonu hry a z nabídky zvolte odpovídající odkaz podpory.

Pokud používáte dřívější verzi systému Windows, klepněte na odkaz **Technická podpora** v herní složce, kterou naleznete v nabídce **Start > Programy** (nebo **Všechny programy**).

Umístění souboru EA Help (bez toho, aby byla hra nainstalována):

1. Vložte herní disk do jednotky DVD-ROM.
2. Na ploše poklepejte na ikonu Tento počítač. (V systému Windows XP budete možná muset klepnout na tlačítko **Start** a pak klepnout na ikonu Tento počítač).
3. Klepněte pravým tlačítkem na jednotku DVD-ROM, ve které je vložen herní disk a zvolte Otevřít.
4. Otevřete soubor **Support > European Help Files > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Jestliže se stále potýkáte s problémy i přes použití informací ze souboru EA Help, můžete kontaktovat technickou podporu EA.

Zákaznická podpora EA na internetu

Máte-li přístup k internetu, podívejte se na webové stránky technické podpory EA na adrese:

<http://podpora.electronicarts.cz>

Zde naleznete spoustu informací ohledně rozhraní DirectX, herních ovladačů, modemů a sítí, stejně tak informace o běžné údržbě a výkonu systému. Na naší webové stránce jsou aktuální informace o nejběžnějších obtížích, herní nápověda a často kladení otázky (FAQ). Informace zde uvedené jsou stejné, jaké používají technici zákaznické podpory při řešení vašich problémů s výkonem. Naše webové stránky denně aktualizujeme, tak se nejprve podívejte sem, kde naleznete řešení bez čekání.

Zákaznická podpora pro Českou republiku

Máte problém s naší hrou? Zákaznická podpora je tu pro vás! (V pracovní dny od 9:00 do 17:00.)

E-mail: podporaCZ@ea.com

Telefon: 224 326 860

Poznámka: Pracovníci zákaznické podpory vám nejsou schopni poskytovat herní rady a tipy.

Hovory jsou zpoplatněné dle národních tarifů. Bližší informace vám poskytne váš poskytovatel telekomunikačních služeb.

Abyste nám pomohli zjistit příčinu problému, před tím, než nám zavoláte, vytvořte prosím diagnostickou zprávu rozhraní DirectX svého počítače:

Klepněte na **Start > Spustit...** a do políčka Otevřít napište dxdiag. Klepněte na OK a poté, co se zpráva dokončí, klepněte na Uložit všechny informace... a zprávu uložte na plochu svého systému Windows.

Záruka

Poznámka: Následující záruky se týkají pouze produktů prodaných v rámci maloobchodu. Tyto záruky se netýkají produktů prodaných on-line prostřednictvím stránek EA Store nebo třetích osob.

Omezená záruka

Společnost Electronic Arts zaručuje původnímu kupujícímu tohoto softwarového produktu, že nosiče, na nichž je software nahrán, budou z hlediska materiálu i provedení bez závad po dobu 24 měsíců ode dne zakoupení produktu. Během této doby bude možno vadné nosiče vyměnit za předpokladu, že bude původní produkt vrácen spolu s dokladem o nákupu označeným datem, popisem závady, vadným nosičem a vaší zpáteční adresou na adresu společnosti Electronic Arts Czech Republic s. r. o.

Electronic Arts Czech Republic s.r.o

Gemini Building

Na Pankráci 1683/127

140 00 Praha 4

Czech Republic

Tato záruka je pouze doplňkem vašich práv vyplývajících ze zákona a na tato práva nemá jako taková žádný vliv. Tato záruka se nevztahuje na samotný software, který je dodáván „v aktuálním stavu“, ani na nosiče, jež byly nesprávným způsobem používány nebo nadměrně opotřebyny.

© 2008 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, logo EA a MySims jsou ochranné známky anebo registrované ochranné známky společnosti Electronic Arts Inc. v USA a/nebo dalších zemích. Všechna práva vyhrazena. Veškeré další ochranné známky jsou majetkem příslušných vlastníků.

Havok™; © 1999–2008 Havok.com Inc. (a poskytovatelé licencí). Všechna práva vyhrazena.
Podrobnosti naleznete na adrese www.havok.com.



Využívá systém Granny Animation. Copyright © 1999-2008 RAD Game Tools, Inc.