

MySims™

Play and Trade with Friends Online!



Innehåll

Epilepsivarning	2
Installera spelet	3
Starta spelet	3
Välkommen till staden!	4
Kontroller i spelet	5
Spela spelet	6
Ny sim i kvarteret	8
Spela online	14
Paketera filer	18
Tips och trick	19
Prestandatips	20
Kundtjänst	21
Garantier	22

Kolla in www.mysims.com



Epilepsivarning

Läs igenom det här stycket innan du börjar spela eller låter dina barn göra det.

Vissa personer kan råka ut för epilepsiliknande anfall eller sänkt medvetandenivå när de utsätts för vissa typer av blinkande ljus eller ljusmönster. Dessa personer kan drabbas av epilepsiliknande anfall när de ser på TV-bilder eller spelar vissa datorspel. Detta kan inträffa även om personen ifråga inte lider av epilepsi, eller tidigare haft den typen av problem. Om du själv eller någon i din familj har drabbats av epilepsiliknande symtom (kramper eller medvetslöshet) vid exponering för blinkande ljus bör du kontakta en läkare innan du börjar spela.

Vi rekommenderar att föräldrar bör hålla barn som spelar datorspel under uppsikt. Om du eller ditt barn upplever ett epilepsiliknande symtom (yrsel, synrubbningar, ögon- eller muskelryckningar, sänkt medvetandegrad, desorientering, ofrivilliga muskelrörelser eller muskelsammandragningar) när du spelar ett datorspel, bör du OMEDELBART sluta spela och uppsöka läkare.

Försiktighetsåtgärder vid användning

- ♦ Sitt inte för nära din bildskärm. Håll dig på så långt avstånd från skärmen som sladdens längd tillåter.
- ♦ Spela helst spelet på en dator med liten skärm.
- ♦ Undvik att spela om du är trött eller har sovit dåligt.
- ♦ Se till att rummet där du spelar är väl upplyst.
- ♦ Vila under minst 10 till 15 minuter per timme då du spelar ett spel.



Installera spelet

Obs! Mer information om systemkrav finns på electronicarts.co.uk.

Installera spelet (från en skiva):

Sätt i skivan i CD-läsaren och följ instruktionerna på skärmen.

Installera spelet (EA Store-användare):

Obs! Om du vill ha mer information om hur du kan köpa spel online från EA kan du gå till www.eastore.ea.com och klicka på MER OM DIREKTA NEDLADDNINGAR

När du har hämtat spelet med EA Download Manager klickar du på installationsikonen som visas och följer instruktionerna på skärmen.

Starta spelet (när du har installerat det) direkt från EA Download Manager.

Obs! Om du redan har köpt ett spel och vill installera det på en annan dator, börjar du med att hämta och installera EA Download Manager på den datorn. Starta sedan programmet och logga in med ditt EA-konto. Välj spelet i listan som visas och klicka på startknappen för att hämta spelet.

Installera spelet (andra onlineanvändare):

Kontakta den webbutik eller återförsäljare som du köpte spelet av, och be om instruktioner för hur du installerar spelet eller hämtar och installerar en kopia till.



Starta spelet

Så här startar du spelet:

Spel på Windows Vista™ finns under **Start > Spel**. På tidigare Windows-versioner finns spel under **Start > Program** (eller **Alla program**). (Om du har hämtat spelet från EA Store måste du ha EA Download Manager igång.)

OBS! I Windows Vistas klassiska vy för Start-menyn finns spel på menyn **Start > Program > Spel > Spelutforskaren**.

Välkommen till staden!



Den här lilla staden brukade sprudla av liv, personlighet och lyckliga simmar tack vare en speciell invånare med kraften att använda extrakt för att bygga alla möjliga bra föremål. Men en dag försvann den berömda byggaren under mystiska omständigheter och staden har inte varit sig lik sedan dess...

Fast det är glömt nu när du har kommit hit! Din speciella förmåga att använda extrakt till att bygga och måla kommer garanterat att blåsa nytt liv i det här stället. Så ändra din sims utseende, interagera med invånarna och turisterna, och bygg användbara föremål åt simmar omkring dig genom att använda alla extrakt du kan få tag på. Med hårt arbete och några idéer kan du bygga upp den här staden till något enastående! Hur ska ditt nya samhälle se ut? Det är upp till dig!





Kontroller i spelet

Skapa byggnader, designa användbara föremål och andas nytt liv i samhället. Din inspiration och kreativitet är nyckeln till stadens gömda potential!

Generell spelstyrning

Handling	Tangentbordskontroller	Muskontroller
Flytta sim	W/A/S/D eller piltangenterna	Klicka och håll ner höger musknapp och dra i önskad riktning.
Flytta markören	Ingen	Flytta musen
Zooma med kameran	R (zooma in) eller NUMPAD 8/ F (zooma ut) eller NUMPAD 2	Rullningshjul upp/ner
Rotera kamera vänster/höger	Q (vänster) eller NUMPAD 4/ E (höger) eller NUMPAD 6	Håll ner rullningshjulet och dra musen åt vänster eller höger.
Återställ kamera	C eller NUMPAD 5	Ingen
Interagera med simmar/ föremål	Ingen	Stå framför föremål/sim, klicka sedan på föremål/sim och välj en av handlingssymbolerna på skärmen.
Bläddra genom handlingar (när handlingsmeny visas)	Z	Ingen
Centrera kameran (när handlingsmeny visas)	C	Ingen
Skaka på träd	Ingen	Placera muspekaren på ett träd, håll ner vänster musknapp och rör musen snabbt fram och tillbaka.
Ta extrakt	Gå över ett extrakt med din sim.	Klicka på ett extrakt, eller gå över ett extrakt med din sim.
Pausmeny	Mellanslag	Ingen
Ta fram karta	V	Klicka på kartan i nedre högra hörnet av spelskärmen
Placera ut kartmarkering	Ingen	Klicka på kartan
Flytta kartbilden	W/A/S/D eller piltangenterna	Klicka på pilarna
Mina prylar-menyn	G	Klicka på boksymbolen i övre högra hörnet av spelskärmen. 
Uppdragsboksmeny	T	Klicka på uppdragsbokssymbolen. 
Ryggsäcksmeny	B	Klicka på ryggsäckssymbolen. 
Stänga en meny	ESC	Klicka på menyens stängningssymbol
Chattfönster öppna/stänga (i online-trädgården)	TAB	Klicka på textinmatningsrutan i chattfönstret för att chatta, klicka någon annanstans på skärmen för att gå ur.
Ta ett foto och spara på datorn	F1	Ingen

Bygglägets och dekorationslägets kontroller

Handling	Tangentbordskontroller	Muskontroller
Plocka upp block/del	Ingen	Välj med muspekare och klicka.
Vrid block/del	Ingen	Flytta till önskad plats på arbetsytan och klicka
Vrid block/del	W/A/S/D eller piltangenterna	Ingen
Rotera arbetsyta vänster/höger	Q (vänster) eller NUMPAD 4 E (höger) eller NUMPAD 6	Håll ner rullningshjulet och dra musen åt vänster eller höger.
Kasta block/del	Ingen	Plocka upp block och högerklicka. Eller dra till papperskorgssymbolen på skärmen. 
Placera flera block	Ingen	Håll nere höger musknapp medan du placerar ett block och klickar.
Skuggfigur på/av	1	Klicka på skuggfigurssymbolen på skärmen. 
Vidhäftningsläge på/av	2	Klicka på vidhäftningssymbolen på skärmen. 
Underglidning på/av	3	Klicka på underglidningssymbolen på skärmen. 

Spela spelet

Obs! När du startar *MySims™* första gången blir du uppmanad att skapa en sparfil. Du måste välja en sparfil för att spela.

- ◆ Om du vill börja spela väljer du **NYTT SPEL**. Välj en tom plats för din spelomgång, använd tangentbordet för att välja ett namn åt staden och klicka på bokmarkeringen eller tryck på ENTER när du är klar.



Skapa din sim

Det är enkelt att skapa en sim. Peka bara på din sims hår, ögon, mun eller kläder och klicka eller vänsterklicka för att ändra dem. Tryck på **Q** och **E** eller håll nere rullningshjulet och dra musen vänster/höger för att rotera din sim. (Du kan också använda **NUMPAD 4** och **6**.) Tryck på **R** och **F**, eller rullningshjulet upp/ner för att zooma in och ut med kameran.

- ◆ Du kan ändra din sims hårfärg och hudfärg, lägga till glasögon eller ansiktsmålning och till och med ändra rösten. För att göra detta klickar du på symbolen för det du vill förändra.
- ◆ Om du väljer SLUMPA kan du designa hela simmen på en gång. Du kan kombinera hår, ögon, mun och kläder som du vill – prova på och se vad du får för resultat.
- ◆ När du är nöjd med den sim du har skapat ger du simmen ett namn! Använd tangentbordet för att skriva din sims namn och välj KLAR.



Spelskärmen



Spara och ladda

Om du vill spara din spelomgång när du är i ett hus eller springer omkring ute trycker du på **Mellanslag** och väljer SPARA SPEL. Om du vill ladda en sparad spelomgång väljer du först LADDASPEL på huvudmenyn och väljer sen den stad du vill ladda.

Obs! Du kan inte spara under inledningen av övningsavsnittet. Spelet talar om för dig när du kan börja spara.

Ny sim i kvarteret

Du har just kommit med tåget till din nya stad och du vill sätta igång med uppgifter som hjälper staden att komma på fötter igen och som får stadsborna på bättre humör.

Träffa lokalbefolkningen

I din nya stad finns det en massa kluriga och knasiga typer. Du bör snacka med alla, från stadens borgmästare till den galne vetenskapsmannen, och ta reda på vad de behöver och hur du kan hjälpa samhället att växa. Borgmästare Rosalyn är din första kontaktperson. Ge borgmästare Rosalyn din inflytningsblankett och följ efter henne när hon visar var du ska bo.

Ditt nya hem

Hem ljuva hem. Nu kan du bestämma hur ditt nya hus ska se ut. Använd byggnadsblocken och materialet du har till ditt förfogande och bygg ett nytt hus, precis som du vill ha det.

Skapa en byggnad

När du börjar bygga ditt hus finns de tillgängliga byggnadsblocken utlagda på din arbetsplats. Klicka på ett stort grundblock för att plocka upp det. Utför handlingarna nedan medan du håller i ett block för att bygga.

- ◆ För att placera ut blocket klickar du en gång till på den plats på arbetsytan där du vill ha det.
- ◆ Om du vill lägga tillbaka blocket högerklickar du.
- ◆ För att placera ut flera kopior av ett block på arbetsytan klickar du medan du håller nere höger musknapp. För att lägga tillbaka blocket släpper du höger musknapp.
- ◆ Om du vill ändra blockets storlek trycker du på **W** och **S** eller på piltangenterna **upp/ner**.
- ◆ För att rotera arbetsytan trycker du på **Q** och **E** eller så håller du nere rullningshjulet och drar musen vänster eller höger. För att zooma in/ut trycker du på **R** och **F** eller rullar med rullningshjulet **upp** eller **ned**.
- ◆ Du kan även lägga till dörrar, fönster, ett tak och andra tillbehör för att göra klart ditt drömhush. Om du vill bläddra igenom de olika byggnadsblocken och husdelarna så klickar du på pilsymbolerna på skärmen.
- ◆ När du väljer dörrar, fönster och andra föremål i menyn visas blå punkter på huset som markerar var du kan placera föremålet du har valt. Roter och zooma med **Q/E/R/F** eller **NUMPAD 4/6/8/2** för att se bättre.
- ◆ Vissa föremål (som statyer, staket och pelare) kan placeras på marken. Basblock går också att stapla på varandra – upp till två våningar högt.
- ◆ Den gula pilen på plattformen visar var tomtens framsida är.



Måla husets utsida

Om du vill ändra färg på ditt nya hus klickar du på penselknappen längst upp till vänster på skärmen för att aktivera målarläget.

- ◆ För att måla pekar du bara med markören på ett block och klickar. Om du klickar flera gånger på samma block får du se de olika färgalternativen som finns till det blocket.
- ◆ Varje del av byggnaden målas individuellt. Du kan måla basblock, dörrar, fönster, tak och takfönster.



Dekorera ditt hus

Om du vill dekorera ditt hus med föremål och extrakt som du har skapat eller hittat klickar du på dekorera-knappen längst ner till höger på skärmen. Klicka på ryggsäcken för att öppna ditt förråd med tillverkade föremål och extrakt, eller välj dekorationskistan för att hitta andra föremål som du kan dekorera ditt hem med. När du blir vän med flera simmar i staden låser du upp fler dekorationer till ditt hus.

- ◆ För att välja något klickar du bara på föremålet.
- ◆ För att rotera föremålet som du vill placera ut trycker du på **A** eller **D** alternativt piltangenterna **vänster/höger**.
- ◆ För att placera ett föremål, klicka igen. Du kan flytta föremålet genom att plocka upp det och placera det med vänster musknapp tills du är nöjd.
- ◆ Roter och zooma med **Q/E/R/F** eller **NUMPAD 4/6/8/2** för att se bättre.
- ◆ Om du vill lägga tillbaka ett dekorationsobjekt eller en möbel i förrådet klickar du på föremålet och klickar sedan med höger musknapp.
- ◆ Flytta handmarkören till kanten av skärmen för att panorera med kameran.



Måla husets insida

När du befinner dig i dekorationsläget kan du ändra färgen på väggar och golv i huset. Om du vill göra det klickar du på penselsymbolen längst upp till vänster på skärmen för att aktivera målarläget.

- ◆ För att bläddra igenom standardväggar och golv klickar du på en vägg, list, matta, mattkant eller på golvet.
- ◆ Om du vill välja ett extrakt att måla med klickar du på knappen till höger om den lila målarburkssymbolen och väljer det extrakt du vill använda. Du kan bara välja bland de extrakt som du har i din ryggsäck.
- ◆ Om du vill se vilken blockform ett extrakt har klickar du på kubknappen längst ner i menyn så att du får upp extraktformer. För att se ett extrakts färgpalett klickar du på palettknappen.
- ◆ Om du vill använda en färg pekar du med markören på en vägg, list, golvmatta eller mattkant och trycker på vänster musknapp tills du får upp ett mönster du gillar.



Verkstad

Bygg din verkstad med tillgängliga byggnadsblock och föremål. Du måste även sätta upp verkstadsskylten så att stadens simmar vet var din verkstad ligger!





Så här bygger och ändrar du föremål:

1. Gå fram till verkstadsdörren och välj VERKSTAD.
2. När du är i verkstadsmenyn markerar du SKAPANYSAK.
3. Ett urval av ritningar öppnas. Borgmästare Rosalyn har givit dig några så att du kan komma igång. Samla ihop fler från de simmar som flyttar in i din by.
4. Markera den ritning som du vill jobba med. Din arbetsyta visas.

När du kliver in i din verkstad ser du block uppradade längst fram på skärmen och en spökbild av ritningen som du ska bygga efter på byggpodiet.

- ◆ Den vita konturen på mallen är spökmallen som visar vilka delar av föremålet du bygger.
- ◆ Stjärnor visar vilka delar av föremålet som måste täckas för att simmarna ska kunna använda det. När alla stjärnor är täckta är föremålet klart.
- ◆ Röda områden visar var du inte kan placera några block.
- ◆ Använd samma kontroller som du gjorde när du byggde ditt hus för att bygga föremål.
- ◆ Vissa block i din samling är gröna. Passa ihop dem med gröna områden på ritningen för att göra klart föremålet som det var tänkt från början.
- ◆ Använd olika former för att experimentera med hur föremålet kan se ut. Så länge du täcker stjärnorna när du bygger klart föremålet kan du vara hur kreativ du vill!
- ◆ Den gula pilen på plattformen visar vilket som är föremålets framsida.

Det finns även speciellt sätt att rikta in block i verkstaden.

- ◆ I det normala byggläget hoppar föremål normalt på rätt plats i hörn och kanter. Om du vill stänga av den funktionen och få större kontroll över blockens rörelser trycker du på **2** eller klickar på  för att växla vidhåftningsläget medan du flyttar på ett block eller ett föremål.
- ◆ För att flytta block längs marken och låta dem glida in under varandra (och inte bara lägga dem på varandra) trycker du på **3** för att växla glid under-läget. Tryck på **3** igen för att återgå till det vanliga läget.
- ◆ För att gömma spökmallen och bygga fritt utan de gröna markeringarna trycker du på **1** eller klickar på . För att visa mallen trycker du på **1** eller på spöklägesymbolen igen.

Utföra uppgifter

Borgmästare Rosalyn har den första uppgiften åt dig och hon behöver hjälp direkt. Det finns ingen talarstol i stadshuset! Hur i hela friden ska hon kunna ge inspirerande tal som piggar upp staden och uppmuntrar invånarna? Det är bäst att du rycker in och hjälper till.

- ◆ Om du vill hjälpa borgmästare Rosalyn bygger du en talarstol i din verkstad och levererar den till henne i stadshuset. Här är ett litet tips: hon är galen i extrakt av röda äpplen.
- ◆ Fortsätt att prata med borgmästare Rosalyn och alla simmarna i staden för att upptäcka nya uppgifter att utföra.

Extrakt

Extrakt finns gömda över hela staden och går att samla in på olika sätt:

- ◆ Skörda dem från träd som du har planterat och fått att växa eller skött om.
- ◆ Prospektera dem från marken med din skattletare och gräv upp dem.
- ◆ Fiska efter extrakt i floder och sjöar i din nya stad.
- ◆ Var social mot simmarna. Sociala interaktioner (var snäll, var elak) ger olika extrakt med olika typer av simmar.
- ◆ Använd föremål som du har byggt eller som andra har i sina byggnader.
- ◆ Utforska världen utanför. Håll utkik efter extrakt som lämnats kvar av simmar som haft picknick, fyrat av raketer eller lekt utomhus.
- ◆ Extrakt som kan vara svåra att nå kan du få tag på genom att klicka på dem.

När du lär känna invånarna i staden kommer du att upptäcka nya sätt att göra dem lyckliga. Ett sätt är att ge dem föremål och extrakt som de gillar.

Måla med extrakt

Om du vill färglägga de föremål du bygger i din verkstad klickar du på penselsymbolen längst upp till vänster på skärmen.

- ◆ Om du vill välja ett extrakt att måla med klickar du på knappen till höger om den lila målarburkssymbolen och väljer det extrakt du vill använda.
- ◆ För att måla pekar du med markören på blocket du vill måla och klickar dig igenom de olika färger och texturer som finns.
- ◆ För att ta bort ett extrakt väljer du regnbågsfärgburken och klickar på det målade blocket för att lägga tillbaka extraktet i din ryggsäck.
- ◆ Varje block målas individuellt och kostar ett extrakt att måla.

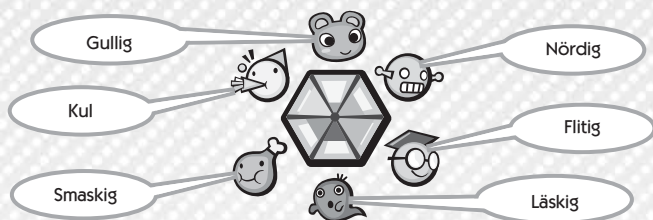
Bygga med extrakt

Du kan även ändra formen på föremål genom att bygga med extraktstilar, som äpplen, blommor och andra föremål du hittar i staden.

- ◆ För att välja ett extraktblock går du till ryggsäcken när du är i byggnadsläget och klickar på det du vill använda.
- ◆ Du kan placera ut fler kopior av ett extrakt genom att hålla nere höger musknapp och sedan klicka med vänster musknapp.

Extrakt och intressen

När du fortsätter att utveckla staden kommer du att upptäcka fler och fler sätt att göra de som bor här glada. Varje uppgift du utför åt någon kan förbättras genom att du lägger till ett extrakt till föremålet. Genom att lägga till ett extrakt, som ett äpple, till ett föremål, lägger du till ett intresse för det föremålet. De olika typer av intressen du kan bygga upp runt staden är:



Intressehjulet visar intressesammansättningen hos ett föremål, en byggnad och hela staden. Klicka på det för att visa mer information. Vissa stadsbor föredrar speciella intressen.

Utveckla staden

Alla extrakt i din stad motsvarar ett visst intresse.

- ◆ Du kan påverka simmar med ett visst intresse genom att bygga föremål med motsvarande extrakt åt dem i din verkstad.
- ◆ Du kan även dekorera med extrakt inne i byggnader (måla väggar och golv med extrakt, placera dem på bord, bänkar och så vidare).
- ◆ Om du vill se hur de här ändringarna påverkar en inredning eller ett föremål klickar du bara på intressehjulet i verkstaden, byggläget eller dekorationsläget.

Du kan även påverka hela stadens intressen genom att flytta in vissa typer av simmar.

- ◆ Ju fler gulliga företag du har i staden (som Poppys blombutik), desto fler gulliga simmar kommer på besök eller flyttar in i staden.
- ◆ Dekorera stans byggnader med vissa block (som en stenfigur eller en tomt) för att påverka hela stadens utstrålning.
- ◆ Om du vill se hur din stad klarar sig tittar du på intressehjulet, som du hittar på kartskärmen.



Mina prylar-förrådet

Genom att trycka på uppdragsbokssymbolen kan du se vilka föremål du har i din ägo, din status för olika uppgifter och relationer, och vilka ritningar du har fått. Du kan också klicka på ryggsäckssymbolen för att se ritningar och extrakt som du har samlat på dig.



Ryggsäck

Visar innehållet i din ryggsäck.



Extraktbok

Visar dina insamlade extrakt.



Uppdragsbok

Visar dina aktuella uppdrag.



Relationer

Visar simmar som du har pratat med.



Ritningar

Visar dina ritningar.

Stjärnnivåverktyg

När du utför vissa uppgifter åt stadsborna så ökar din stjärnnivå på stjärnmätaren (längst upp på skärmen). När staden ökar sin stjärnnivå ger borgmästare Rosalyn dig tillåtelse att använda nya verktyg och komma åt nya områden på kartan.

Kofot

Bryter upp avstängda områden. (Upplåst vid stjärnnivå 1.)

Såg

Sågar igenom stora stockar. (Upplåst vid stjärnnivå 2.)

Hacka

Hackar sig igenom stora klippblock. (Upplåst vid stjärnnivå 3.)

Svets

Brännar sönder lås på metalldörrar. (Upplåst vid stjärnnivå 4.)

Varje verktyg ger dig tillgång till nya delar av världen, som skogen och öknen, där det finns nya extrakt och där du kan bygga ut staden. När du uppnår högre stjärnnivåer låser du även upp nya karaktärer som besöker staden och kanske flyttar in.



Spela online

FÖR ATT KOMMA ÅT ONLINEFUNKTIONERNA MÅSTE DU REGISTRERA DIG ONLINE MED DET BIFOGADE SERIENUMRET. DU KAN BARA REGISTRERA DIG EN GÅNG MED VARJE EXEMPLAR AV SPELET. EA:s ONLINEVILLKOR, UPPDATERINGAR OCH MER INFORMATION FINNS PÅ www.ea.com. DU MÅSTE VARA 16 ÅR ELLER ÄLDRE FÖR ATT REGISTRERA DIG.

EA KAN STÄNGA AV ONLINETJÄNSTERNA 30 DAGAR EFTER MEDDELANDE OM DETTA PÅ www.ea.com

Att skapa ett drömsamhälle för dina virtuella vänner i *MySims* är bara början: du kan också spela online i en särskild trädgård som du kan dela med upp till sju av dina riktiga kompisar!

I den delade trädgården kan du också ge gåvor till dina kompisar – inklusive saker som du har tillverkat offline och till och med saker från äventyret som de kanske inte har låst upp ännu! Och ni kan samarbeta allihop för att bygga föremål, leka kull, testa varandras kläder, umgås och chatta med varandra!

Varje spelare får dessutom en uppsättning nya extrakt i deras delade trädgård som inte finns i enspelarläget. Så besök alla dina vänners delade trädgård för att få tillgång till alla extrakten!

Obs! Du kan bara bjuda in kompisar vars profilnamn du känner till att hälsa på i din trädgård. Det är för att du ska kunna vara säker på att få en rolig och säker spelupplevelse och bara spela med folk du känner.

Skapa konto och logga in

För att kunna gå till trädgården måste du först logga in på *MySims*. Först laddar du ett spel, vilket som helst och trycker på MELLANSLAG för att öppna spelenyn. Välj LOGGA IN PÅ MYSIMS och skriv in ditt EA.com-kontonamn och lösenord. Välj den gröna klarmarkören i det nedre högra av inloggningsrutan för att bekräfta.

Om du inte redan har ett EA.com-konto kan du skapa ett genom att välja SKAPA NYTT KONTO vilket tar dig direkt till Skapa konto-webbsidan utanför spelet. Följ instruktionerna på skärmen för att skapa ditt EA.com-konto. När du är klar går du tillbaka till spelet och anger det namn och lösenord som du nyss skapade för att logga in.

Obs! Du kan spara inloggningsinformation och välja att spelet loggar in dig automatiskt varje gång via spelalternativmenyn.

Skapa en Sim-profil


Om du inte har skapat ett profilnamn förut kommer du ombes att göra det första gången du loggar in på *MySims*. Välj profilnamn noggrant eftersom du inte kan ändra det senare!


Obs! Du kan logga in när som helst, men du kan inte besöka den delade trädgården om inte din sparfil har minst stjärnnivå 2.


Att gå till den delade trädgården

För att komma till den delade trädgården går du till tågstationen, går fram till biljettautomaten och väljer BESÖK EN TRÄDGÅRD. Välj sedan BESÖK DIN TRÄDGÅRD ENSAM för att utforska och göra saker i din delade trädgård offline. Eller så kan du välja BESÖK DIN TRÄDGÅRD ONLINE för att starta en spelomgång online, eller BESÖK EN KOMPIS TRÄDGÅRD för att delta i en kompis spelomgång online.


Bjud in dina vänner

Utforska din delade trädgård i lugn och ro. När du vill bjuda in kompisar klickar du på  i det övre högra hörnet på spelskärmen. Det här öppnar din kompislista där du kan lägga till dina kompisars profilnamn när du är inloggad. Skriv bara in dina kompisars profilnamn och klicka på LÄGG TILL KOMPIS-knappen för att spara informationen. (Om du vill ta bort någon från kompislistan väljer du deras profilnamn i listan och klickar sedan på TA BORT KOMPIS-knappen.)

Om du vill bjuda in en kompis till din delade trädgård väljer du deras namn och klickar på  nere till höger. För att bjuda in en ny kompis skriver du deras namn i textfältet och klickar på BJUD IN-knappen. Om en kompis inte svarar på din inbjudan inom 24 timmar försvinner din inbjudan, så se till att de vet om när du tänker bjuda in dem!

Klicka på  för att se vilka av dina kompisar som är inbjudna till trädgården och vilka som är online.

Chatta

Du kan chatta när du vill med dina kompisar i trädgården genom att klicka på  nere till vänster på skärmen. Skriv sedan ditt meddelande och klicka på SÄND-knappen eller tryck på ENTER.

Privata meddelanden

Om du vill skicka ett privat meddelande till en kompis som de andra inte kan se skriver du /t <spelarnamn> <text>, där <spelarnamn> är den kompis som du vill chatta med och <text> är ditt meddelande.

Handlingbeskrivningar

För att skicka en handling till dina kompisar skriver du /me <text>, där <text> är den handlingsbeskrivning som du vill visa. Exempel: om en spelare heter John och han skriver "/me skrattar högt" så står det i chattfönstret "John skrattar högt"



Chattanimationer

Du kan utföra roliga animationer (emotes) som hjälper dig att kommunicera med dina kompisar. För att utföra en chattanimation öppnar du chattfönstret och skriver in någon av chattkommandona nedan. Chattfönstret kommer visa ditt namn och följande emote:

Chattkommando	Beskrivande text
/rädd	är rädd!
/arg	är arg!
/ilsken	är ilsken!
/rap	rapar...mmm...
/kyss	slängkysser.
/buga	bugar.
/bubblor	blåser bubblor! Jippi!
/tid	kollar vad klockan är...
/hurra	hurra!
/klappahänder	klappar händer.
/glad	är väldigt glad!
/konfetti	kastar konfetti!
/gråt	gråter.
/gullig	är såååå gullig!
/väldigtgullig	är väldigt, väldigt gullig!
/gulligvink	gör en gullig vinkning.
/studsas	dansar lite studsigt!
/dansa	gör en funkig liten dans!
/dansspark	dansar med en liten spark, så coolt!
/boogie	dansar loss rejält! Oh yeah!
/disco	är en discodansande supersim!
/robot	gör roboten, pip...pip...BOP!
/rolig	dansar runt, så kul!
/vansinnig	är vansinnig!
/rodnar	rodnar...ååh....
/fnittra	fnittrar.
/skratta	skrattar!
/tjurig	är tjurig! Hmmm!
/häckla	häcklar alla!

/höftskak	skakar till vänster! Och sen till höger... HÖFTSKAK! Ja!
/höftglid	rör på höften, yeah baby!
/vråla	skränar Hoot Hoot! Hoot!
/nej	säger NEJ!
/peka	pekar och skrattar!
/smäll	smäller en påse!
/ledsen	är ledsen.
/skakanäve	hytter med näven!
/nys	nyser, attjo!
/stinky	känner en äcklig lukt! Usch!
/kärlek	är kär! Ååh!
/rullartummar	rullar sina tummar otåligt.
/retas	retar alla och skrattar!
/tacksam	är tacksam!
/vinka	vinkar, hej!
/hälsa	säger hej!
/olycklig	är väldigt olycklig!
/hjälp	ber om hjälp!
/gäsp	gäspar.
/ja	säger ja.
/håna	hånar alla! Blå!
/kom	säger kom hit!



Paketera filer

Föremål som du tillverkar i *MySims* kan paketeras och delas med kompisar. Så här gör du ett paket:

1. Gå till verkstaden i spelet och tillverka ett föremål.
2. Lämna verkstaden (föremål ligger nu i din sims ryggsäck).
3. Öppna ryggsäcken och klicka på föremålet som du vill paketera.
4. Välj PAKET.
5. Bekräfta val.

Obs! Föremål som du paketerar ihop försvinner från din sims ryggsäck.

- ◆ Om paketeringen lyckas får du ett meddelande om vad paketfilen heter och var paketet ligger. Som standard lägger sig paketfiler i utkorgs-mappen under *Mina dokument/Electronic Arts/MySims*.

Nu kan du dela med dig av din paketfil genom att bifoga den till e-post eller ett meddelande i ett chattprogram och skicka filen till dem, eller så kan du kopiera den till ett PC-kompatibelt lagringsmedia. Om du vill använda en paketfil som du har fått av en kompis placerar du filen i inkorgs-mappen under *Mina dokument/Electronic Arts/MySims*. När du sedan startar *MySims* ligger föremålet i din sims ryggsäck!



Tips och trick

- ◆ Klicka på kanterna på tak och takkupor så kan du ändra sidopanelen oberoende av det andra.
- ◆ Är du ute efter ett ovanligt hår eller nya, läckra kläder? Se till att Shirley, Dolly och Ms. Nicole flyttar in, så att du kan låsa upp deras ritningar. Tuppkammar är bara början när du får en frisörstol, ett omklädningsrum och en dräktlåda till ditt förfogande.
- ◆ Letar du efter nya, inspirerande ritningar? Var snäll och ge föremål till invånarna så får du se vad de ger dig för föremål när de blivit säkra på att du är en god vän!
- ◆ Bli inte orolig om du råkar hugga ner alla träd av en viss typ. Om du lämnar en tom plats på deras naturliga växtplats så kommer de förlorade träden att växa upp igen med tiden.

Obs! Uppringda internethastigheter stöds inte för spel över internet. Bara bredbandsanslutning stöds.



Prestandatips

Problem när du kör spelet

- ◆ Kontrollera att datorn uppfyller spelets minimikrav och att du har installerat de senaste drivrutinerna för grafikkortet och ljudkortet:
Om du använder ett NVIDIA-baserat kort finns drivrutinerna på www.nvidia.com.
Om du använder ett ATI-baserat kort finns drivrutinerna på www.ati.com.
- ◆ Om du kör spelet från en skiva, kan du försöka att installera om DirectX från skivan. Komponenten finns oftast i mappen DirectX under skivans rotkatalog. Om du har tillgång till Internet kan du gå till www.microsoft.com och hämta den senaste versionen av DirectX.

Allmänna felsökningstips

- ◆ Om du kör spelet från en skiva, och om spelets startbild inte visas automatiskt, kan du högerklicka på skivans ikon under Den här datorn och klicka på Spela upp automatiskt.
- ◆ Om spelet går långsamt kan du sänka kvalitetsnivån på grafik- eller ljudinställningarna från alternativmenyn i spelet. Om du minskar skärmapplösningen kan det ofta ge bättre prestanda.
- ◆ Om du vill ha maximal prestanda kan du försöka med att stänga av alla andra program som körs i bakgrunden (utom EA Download Manager om du använder det programmet).

Prestandaproblem vid Internetspel

Det bästa sättet att undvika prestandaproblem när du spelar på Internet är att stänga av alla fildelningsprogram och chattprogram innan du startar spelet. Dessa program använder bandbredd vilket orsakar lagg eller andra problem.

Det här spelet använder följande TCP- och UDP-portar för Internetspel:

TCP/UDP adresser: 18130, 18135, 10000

Mer information om hur du aktiverar dessa portar finns i dokumentationen till din brandvägg eller router. Om du vill spela i ett större nätverk kontaktar du nätverksadministratören.

MySims

Kundtjänst

Om du vill se om din dator uppfyller minimikraven som står angivna på förpackningen, finns det ett verktyg som kallas **dxdiag** som läser av din dators maskinvara och samlar denna information i en detaljerad rapport.

Så här tar du fram informationen om din dator:

1. Klicka på START, välj **Kör...**, skriv in **dxdiag** och klicka på OK
2. Klicka på SPARA ALL INFORMATION... för att spara en rapport som du kan läsa och skriva ut. Se till att du har denna rapport tillgänglig när du kontaktar EA:s kundtjänst.

Om du fortfarande har problem med att installera eller köra spelet kan du gå in på **www.electronicarts.se/support**. När supportfönstret har öppnats kan du gå in i vår informationsdatabas. Lösningarna du hittar här är samma som personalen på vår kundtjänst har, så de är uppdaterade och korrekta. För att du ska hitta lösningen på ditt problem måste du välja plattform, genre och utvecklare. Om du inte hittar ett svar kan du klicka på Kontakt för att kontakta en supporttekniker som besvarar din fråga så fort som möjligt.

Om du inte har en Internetanslutning eller hellre vill prata med en tekniker kan du ringa vår kundtjänst:

Innan du kontaktar vår kundtjänst ber vi dig att ta fram informationen från dxdiag:

1. Klicka på START, välj **Kör...**, skriv in **dxdiag** och klicka på OK
2. Klicka på SPARA ALL INFORMATION...

Vardagar mellan 13.00-17.00. Telefonnummer är 0775 700 270

På grund av karaktären hos de flesta problem som uppstår när man kör ett dataspel är det lättare, och går vanligtvis fortare, att använda vår databas på vår hemsida för problemlösning.

Obs! Kundtjänst kan inte tillhandahålla speltips och trick.

Anmärkning: Om du har köpt spelet via EA Store, kan du läsa licensavtalet för slutanvändare på <http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/sv/eula.pdf>

Garantier

OBS! Gäller ej produkter köpta digitalt via EA Store.

Garantibegränsning

Electronic Arts garanterar den ursprungliga köparen av denna programvara att det media på vilken programvaran är inspelad är fri från material- och tillverkningsfel under 90 dagar från inköpsdagen. Under denna period kommer felaktigt media att bytas ut om originalprodukten returneras till Electronic Arts tillsammans med ett daterat inköpskvitto, en beskrivning av defekten, det felaktiga mediet och din adress. Denna garanti är ett tillägg och påverkar inte dina lagstadgade rättigheter på något sätt. Denna garanti gäller ej programvaran i sig, vilken tillhandahålls "i befintligt skick", och ej heller media som har utsatts för missbruk, skador eller onormalt brukande.

Returer efter garantin

Electronic Arts kommer (så länge lagret tillåter) att byta ut produkt som skadats av användaren även efter det att garantitiden gått ut om originalsivan återsänds. För närvarande tar vi ut en administrativ avgift om 100 kr för att byta spel efter garantitidens utgång.

För mer information om hur man går tillväga för att byta ut den skadade skivan ber vi dig att kontakta Electronic Arts kundservice. På www.electronicarts.se/support kan du läsa mer om hur du kan kontakta oss via e-mail. Har du inte tillgång till Internet kan man ringa oss på 0775 700 270, måndag till fredag, 13.00–17.00.

Electronic Arts garanti för produkten gäller inte om den köpts begagnad och konsumenten inte är den första slutanvändaren av produkten.

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, EA-logotypen och MySims är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Electronic Arts Inc. i USA och/eller andra länder. Med ensamrätt. Alla övriga varumärken är egendom tillhörande sina respektive ägare.

Havok™ © Copyright 1999–2008 Havok.com Inc. (och dess licensgivare). Med ensamrätt. Läs mer på www.havok.com



Använder Granny Animation. Copyright © 1999-2008 av RAD Game Tools, Inc.