

# MySims™

Play and Trade with Friends Online!



## Tartalom

<b>Epilepszia veszély!</b> .....	<b>2</b>
<b>A játék telepítése</b> .....	<b>3</b>
<b>A játék indítása</b> .....	<b>3</b>
<b>Üdvözlünk a városban!</b> .....	<b>4</b>
<b>Irányítás</b> .....	<b>5</b>
<b>Játékmenet</b> .....	<b>6</b>
<b>Új srác a téren</b> .....	<b>8</b>
<b>Online játék</b> .....	<b>14</b>
<b>Csomagolt fájlok</b> .....	<b>18</b>
<b>Tippek, trükkök</b> .....	<b>19</b>
<b>Teljesítménytípek</b> .....	<b>20</b>
<b>Terméktámogatás</b> .....	<b>21</b>
<b>Garancia</b> .....	<b>22</b>

Látogass ide: [www.mysims.com](http://www.mysims.com)



## Epilepszia veszély!

**Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a részt, mielőtt Ön vagy gyermekei játszani kezdenének a termékkel!**

Néhány ember a mindennapi életben hajlamos epilepsziás rohamokra, vagy eszméletvesztésre, mikor hirtelen fényvillanásokkal, fényeffektusokkal kerül szembe. Hasonlóképpen ezekhez, a televízió-nézés, illetve a videojátékok is okozhatnak ilyesfajta rohamokat. Ez a veszély akkor is fennáll, ha az illető eddig még nem produkált ilyen rohamokat, esetleg még hajlamot sem mutatott rá. Ha az Ön családjában bárkinek valaha is volt valamilyen epilepsziás tünete (pl. roham, eszméletvesztés) a villanó fényektől, kérjük, forduljon kezelőorvoshoz a program további használatát illetően.

Kérjük a szülőket, hogy fokozott figyelemmel kísérjék gyermekeiknek a videojátékokkal való időtöltését. Ha Ön, vagy gyermeke észreveszi magán az alább felsorolt tünetek valamelyikét a játékkal töltött idő alatt, AZONNAL függeszse fel a tevékenységet és forduljon orvoshoz! Ilyen tünetek például: szédülés, homályos látás, szem vagy izomgyengeség, eszméletvesztés, helytelen tájékozódás, önkéntelen mozgás vagy izomrángás.

## Övintézkedések a használat közben:

- ◆ Ne üljön túl közel a képernyőhöz! Tartsa meg a megfelelő távolságot, legalább annyira, amennyire a vezetékek ezt lehetővé teszik!
- ◆ Inkább kisebb méretű képernyőt használjon!
- ◆ Kialvatlanság vagy fáradtság esetén ne üljön le játszani!
- ◆ Bizonyosodjon meg róla, hogy a szoba, ahol játszik, elég világos!
- ◆ Tartson szünetet a játék közben, óránként legalább 10-15 percet!



## A játék telepítése

**Megjegyzés:** Rendszerkövetelmények, lásd: [electronicarts.co.uk](http://electronicarts.co.uk).

### Telepítés (lemez használata esetén):

Helyezd a lemezt a meghajtóba és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat.

### Telepítés (EA Store használata esetén):

**Megjegyzés:** Ha a további információra van szükséged a EA közvetlen letöltéseiről, látogass el a [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) honlapra és kattints a MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (további információk a közvetlen letöltésről) pontra.

Ha a játékot letöltötted az EA Download Manager segítségével, kattints a telepítés ikonjára és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat.

A játék (telepítés után) közvetlenül az EA Download Manager segítségével indítható el.

**Megjegyzés:** Ha már megvásárolt egy játékot és egy másik számítógépre kívánod telepíteni, töltsd le és telepítsd a másik gépre az EA Download Managert, majd miután elindítottad, jelentkezz be EA fiókjával. Válaszd ki a megfelelő címet a megjelenő listából és kattints a start gombra a letöltéshez.

### Telepítés (online viszonteladóktól származó termék esetén)

Ha információra van szükséged arról, hogyan telepítsd a játékot vagy hogyan szerezhetsz belőle másik példányt, lépj kapcsolatba a viszonteladóval, akitől a terméket vásároltad.



## A játék indítása

### A játék megkezdése:

Windows Vista™ esetén a játékok a következő útvonalon érhetőek el: **Start > Games** (játékok) menü, a Windows™ korábbi változatai esetén ez **Start > Programs** (Programok) vagy **All Programs** (minden program) menü. (Az EA felhasználóinak eközben futtatniuk kell az EA Download Managert.)

**Megjegyzés:** Klasszikus Start menüvel használt Windows Vista™ esetén a játékok helye: **Start > Programok > Játékok > Játéktallózó** menü.

## Üdvözlünk a városban!



Ez a kis városka régebben életteli és karakteres volt, csak úgy nyüzsgött benne a sok sim, hála egy különleges lakosának, aki képes volt használni az esszenciákat mindenféle nagyszerű dolog megépítésére. Egy nap azonban a híres építész titokzatos módon távozott, és a városkában azóta semmi sem a régi...

Ám mindez már a múlté most, hogy megérkeztél! Különleges képességed segítségével – melynek köszönhetően építésre és festésre használhatod az esszenciákat – biztosan sikerül majd új életet lehelni ebbe a kedves településbe! Szabd személyre simed megjelenését, lépj kapcsolatba a helyiekkel és a turistákkal, és hozz létre hasznos holmikat a körülötted lévők számára a fellelhető esszenciák felhasználásával! Kemény munkával és egy kis találékonysággal különlegessé helyé teheted ezt a kisvárost! Hogy milyen lesz az új közösséged? Csak rajtad áll!

# Írányítás





Alkoss épületeket, tervezz hasznos tárgyakat, lehelj új életet a közösségbe! Inspiráció és kreativitásod e város rejtett lehetőségeinek a kulcsa!

## Általános játékmenet

Cselekvés	Írányítás billentyűzettel	Írányítás egerrel
<b>Sim mozgatása</b>	<b>W/A/S/D</b> vagy nyilbillentyűk	Tartsd lenyomva a jobb egérgombot, és mozdítsd el az egeret a kívánt irányba
<b>Kurzor mozgatása</b>	Nincs	Egér mozgatása
<b>Kamera közelítése és távolítása</b>	<b>R</b> (közelítés) vagy <b>NUMERIKUS 8/ F</b> (távolítás) vagy <b>NUMERIKUS 2</b>	Egérgörgő mozgatása fel/le
<b>Kamera elforgatása jobbra/balra</b>	<b>Q</b> (balra) vagy <b>NUMERIKUS 4/ E</b> (jobbra) vagy <b>NUMERIKUS 6</b>	Tartsd lenyomva az egérgörgőt, és mozdítsd el az egeret jobbra vagy balra
<b>Kamera visszaállítása</b>	<b>C</b> vagy <b>NUMERIKUS 5</b>	Nincs
<b>Interakció simekkel/tárgyakkal</b>	Nincs	Fordulj simeddel a kiválasztott tárgy vagy sim irányába, és kattints rá a célpontra, majd válaszd ki a képernyőn látható akcióikonok valamelyikét
<b>Interakciók végiglapozása</b> (amikor látható az interakciós menü)	<b>Z</b>	Nincs
<b>Kamera középre állítása</b> (amikor látható az interakciós menü)	<b>C</b>	Nincs
<b>Fa megrázása</b>	Nincs	Vidd az egérkurzort a fára, tartsd lenyomva a bal egérgombot, és mozgasd az egeret gyorsan előre-hátra
<b>Esszencia megfogása</b>	Sétálj át egy esszencián a simeddel	Kattints rá egy esszenciára vagy sétálj át rajta a simeddel
<b>Szünet menü</b>	<b>SZÓKÖZ</b>	Nincs
<b>Térkép megnyitása</b>	<b>V</b>	Kattints a térképre a játékképernyő jobb alsó részén
<b>Térképjelölő elhelyezése</b>	Nincs	Kattints a térképre
<b>Térkép görgetése</b>	<b>W/A/S/D</b> vagy nyilbillentyűk	Kattints a nyílakra
<b>Cuccaim menü</b>	<b>G</b>	Kattints a könyv ikonra a játékképernyő jobb felső részén 
<b>Feladatnapló menü</b>	<b>T</b>	Kattints a feladatnapló ikonra 
<b>Hátizsák menü</b>	<b>B</b>	Kattints a hátizsák ikonra 
<b>Egy menü bezárása</b>	<b>ESC</b>	Kattints a menü bezárás ikonjára
<b>Be- és kilépés a csevegőablakból</b> (a netes kertben)	<b>Tab</b>	A csevegéshez kattints a csevegőablak szövegbeviteli területére; ha ki akarsz lépni belőle, kattints bárhová máshová a képernyőn
<b>Készíts egy fotót és mentsd el a számítógépedre</b>	<b>F1</b>	Nincs



## Építés és Dekorációs mód irányítása

Akción	Irányítás billentyűzettel	Irányítás egerrel
Elem/komponens felvétele	Nincs	Jelöld ki a kurzorral, majd kattints rá
Elem/komponens elhelyezése	Nincs	Helyezd a munkaterület megfelelő részére, majd kattints
Elem/komponens forgatása	W/A/S/D vagy nyílbillentyűk	Nincs
Munkaterület forgatása balra/jobbra	Q (balra) vagy <b>NUMERIKUS 4</b> E (jobbra) vagy <b>NUMERIKUS 6</b>	Tartsd lenyomva az egérgörgőt, és mozdítsd el az egeret jobbra vagy balra
Elem/komponens elvetése	Nincs	Vedd fel az elemet, majd kattints a jobb egérgombbal Vagy húzd át a képernyőn látható szemetes ikonra 
Több elem elhelyezése	Nincs	Tartsd lenyomva a jobb egérgombot az elem elhelyezése közben, majd kattints
Szellem mód BE/KI	1	Kattints a képernyőn látható Szellem mód ikonra 
Bekattanás mód BE/KI	2	Kattints a képernyőn látható Bekattanás mód ikonra 
Alácsúszó mód BE/KI	3	Kattints a képernyőn látható Alácsúszó mód ikonra 

## Játékmenet

**Megjegyzés:** Amikor először indítod el a *MySims*™ játékot, felkérést kapsz mentési állomány létrehozására. A játékhoz ki kell választanod egy mentési fájlt.

- ◆ Első lépésként válaszd az ÚJ JÁTÉK opciót! Válassz egy üres mentési helyet a játéknak, a billentyűzet segítségével add meg városkád nevét, majd kattints a pipára vagy nyomd le az ENTER billentyűt, amikor készen vagy.



## Simed létrehozása

A símek létrehozásánál mi sem egyszerűbb. Pusztán rá kell mutatnod símed hajára, szemére, szájára vagy ruhájára, és a bal vagy jobb egérgombbal kattintva bármelyiket megváltoztathatod. Símed elforgatásához nyomd le a **Q** és **E** billentyűket, vagy tartsd lenyomva az egérgörgőt, és mozdítsd el az egeret jobbra vagy balra! (A **NUMERIKUS 4** és **6** billentyűket is használhatod.) A kamerával való közelítéshez, illetve távolításhoz nyomd meg az **R** és **F** billentyűket, vagy mozgasd az egérgörgőt fel/le!

- ♦ Egyénivé teheted símed haj- és bőrszínét, szemüveget adhatsz rá, vagy választhatsz neki arcfestést is akár – arról nem is beszélve, hogy a hangját is lecserélheted! Ehhez csak rá kell kattintanod a megváltoztatni kívánt tulajdonságot jelképező ikonra.
- ♦ A **VÉLETLENSZERŰ** opció egyetlen gyors lépéssel megtervezi símedet. Minden haj, szem, száj és ruha kombinációja lehetséges – próbáld ki, mire jutsz vele!
- ♦ Amikor már elégedett vagy az általad létrehozott simmel, nevezd el! Használd a billentyűzetet a név beírásához, majd válaszd a **KÉSZ** opciót!



## A képernyő



## Mentés és betöltés

Ha egy házban tartózkodva vagy odakint szaladgálva szeretnéd elmenteni a játékot, nyomd meg a **SZÓKÖZ** billentyűt, és válaszd a **JÁTÉK MENTÉSE** opciót! Betöltéshez válaszd a **JÁTÉK BETÖLTÉSE** opciót a főmenüből, majd válaszd ki a betölteni kívánt várost!

**Megjegyzés:** Az Oktatójáték kezdeti stádiumában nem tudsz játékot menteni! A játék figyelmeztet, amikor a mentés lehetősége elérhető.



# Új srác a téren

Épp most érkezett vonattal az új városodba, és máris szeretnél belevágni a feladatok megoldásába, melynek köszönhetően városod talpraáll majd, lakosai pedig újra boldogok lesznek.

## Ismerkedj meg a helyiekkel

Új városodat számos okos és külön karakter népesíti be. A polgármestertől az örült tudósig mindenkivel érdemes beszélni, hogy kiderítsd, mire van szükségük, és hogyan segítheted a közösség növekedését. Elsőként Rosalyn polgármesterrel köthetsz ismeretséget. Add át Rosalyn polgármesternek a lakossági regisztrációs ívet, majd kövesd, mert megmutatja, hogy hol fogsz lakni.

## Új otthonod

Mindenütt jó, de a legjobb otthon – most eldöntheted, hogyan is nézzen ki pontosan az az otthon, vagyis az új házad. Használj a rendelkezésedre álló építőelemeket és anyagokat, építs olyan otthont, amelyet szeretnél!

### Épület létrehozása

Amikor nekilátsz otthonod megépítésének, az elérhető építőelemek a munkaterületen kerülnek megjelenítésre. Ha szeretnél felvenni egy nagy méretű alapelemet, kattints rá! Ezután az építkezéshez hajtsd végre az alábbiak valamelyikét:

- ◆ Az elhelyezéshez kattints újra, miközben az építőelem a munkaterület rácsához illeszkedik!
- ◆ Az aktuális elemet a jobb egérgombbal kattintva helyezheted vissza a kiválasztási mezőre.
- ◆ Ha szeretnéd egy építőelemből több példányt elhelyezni a munkaterületen, tartsd lenyomva a jobb egérgombot! Ha vissza kívánod helyezni az elemet a kiválasztási mezőre, engedd fel a jobb egérgombot!
- ◆ Ha szeretnéd megváltoztatni az elem méretét, nyomd meg a **W** és **S** billentyűket vagy a **FEL/LE** nyíl gombokat!
- ◆ A platform forgatásához nyomd meg a **Q** és **E** billentyűket, vagy tartsd lenyomva az egérgörgőt, és mozdítsd el az egeret jobbra vagy balra! Ha közelítenél vagy távolítanál a kamerával, nyomd meg az **R** vagy **F** billentyűt, illetve mozgasd az egérgörgőt **FEL** vagy **LE**!
- ◆ Ajtókat, ablakokat, tetőt és egyéb kiegészítőket is használhatsz, hogy teljessé tedd álmaid otthonát. Kattints a képernyőn látható nyíl gombokra a házépítés különféle elemeinek és komponenseinek léptetéséhez.
- ◆ Amikor ajtókat, ablakokat és egyéb tárgyakat választasz a menüdből, kék jelölés mutatja a házadban, hogy hová teheted őket. Ha szeretnéd jobban szemügyre venni a dolgokat, a **Q/E/R/F** vagy a **NUMERIKUS 4/6/8/2** billentyűkkel forgathatod, valamint közelítheted vagy távolíthatsz a kamerát.
- ◆ Egyes tárgyak (például a kerítések, oszlopok és szobrok) a földre helyezhetőek. Az alapelemek egymásra is rárakhatók – maximum két emelet magasságig.
- ◆ A platformon látható sárga nyíl mutatja, merre néz majd a telek.




## Házad kifestése kívülről

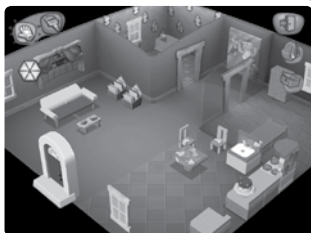
Kedved szerint alakíthatod új otthonod színeit: csak válaszd az ecset gombot a képernyő bal felső sarkában, és lépj be a Festés módba!

- ♦ A festék felviteléhez mutass rá a kurzorral a kifesteni kívánt elemre, majd kattints! Többször kattintva végignézheted az adott elemhez tartozó összes lehetőséget.
- ♦ Az épület minden egyes komponensét külön kifestheted. Az alapelemeket, az ajtókat, az ablakokat, a tetőt és a manzárdablakokat is befestheted így.



## Otthonod feldíszítése


Ha szeretnéd feldíszíteni a házadat azokkal a tárgyakkal és esszenciákkal, amelyeket magad hoztál létre vagy találtál, csak annyit kell tenned, hogy rákattintasz a képernyő jobb alsó sarkában található ikonra:  Kattints a háztípusra eszköztárad megnyitásához, melyben a saját kezűleg létrehozott tárgyakat és esszenciákat találod majd, vagy válaszd a díszítőelemek ládját, amiben további holmikra lehetsz otthonod feldíszítéséhez. Ahogy egyre több barátot szerzel a várost lakó símek közül, újabb és újabb dekorációs elemekhez nyersz hozzáférést.

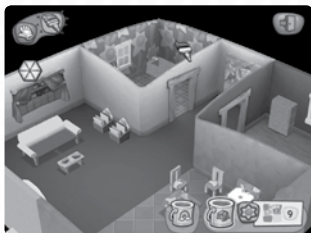


- ♦ A kívánt tárgyat kattintással választhatod ki.
- ♦ Az épp elhelyezendő tárgyat az **A** és **D** billentyűk, illetve a **BAL/JOBB** nyílombok segítségével forgathatod.
- ♦ A tárgyakat újbóli kattintással helyezheted el. Egy elem felvételével, majd a bal egérgombbal történő elhelyezésével addig mozgathatsz ide-oda egy tárgyat, amíg elégedett nem leszel a látvánnyal.
- ♦ Ha jobban szemügyre kívánod venni a dolgokat, a **Q/E/R/F** vagy **NUMERIKUS 4/6/8/2** billentyűkkel forgathatod, valamint közelítheted vagy távolíthatsz a kamerát.
- ♦ Ha szeretnél egy bútordarabot vagy díszítőelemet visszahelyezni az eszköztárba, kattints rá, majd nyomd meg a jobb egérgombot!
- ♦ Ha a kéz alakú kurzor a képernyő szélére viszed, körbeforgathatod a kamerát.

## Otthonod belsejének kifestése

Amikor Dekorációs módban vagy, megváltoztathatod házad padlózatának és falának színét. Ehhez csak annyit kell tenned, hogy a képernyő bal felső sarkában található ecset ikonra kattintva belépsz a Festés módba.

- ♦ Ha szívesen végignéznéd a falak és padlók alapkészletét, kattints a kurzorral egy falra, lambériára, padlóra, szőnyegre vagy szőnyegszegélyre!
- ♦ A festésre használandó esszencia kiválasztásához kattints a bíbor festékesvödör ikonról jobbra látható gombra, és válaszd ki a neked tetsző esszenciát. Csak azokból az esszenciákból választhatsz, amelyek hozzáférhetőek a háztípusodban!
- ♦ Ha egy esszencia építőelem formájára vagy kíváncsi, kattints a kocka ikonra a menü alsó részében: így megtekintheted az esszenciadíszeket .
- ♦ A festék felviteléhez mutass a kurzorral egy falra, lambériára, padlóra, szőnyegre vagy szőnyegszegélyre, és addig kattintgass, míg fel nem tűnik az általad vágyott minta.



## Műhely

Építsd fel műhelyed az elérhető tárgyak és építőelemek segítségével! Hozzá kell majd adnod a kalapács formájú címet is, hogy a városkád simjei megtudják, hol a műhely!



### Tárgyak építése és testre szabása:

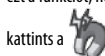
1. Sétálj oda a műhely ajtajához, és válaszd a MŰHELY menüt!
2. Ha beléptél a Műhely menübe, válaszd az ÚJ TÁRGY LÉTREHOZÁSA menüpontot!
3. Ekkor pár tervrajz jelenik meg. Rosalyn polgármester kíségett néhányval, hogy el tudj kezdeni a munkát. Továbbiakat a városodba költöző símektől szerezhetsz.
4. Válaszd ki, melyik tervrajzon szeretnél dolgozni! Ekkor megjelenik a munkaterületed.

A műhelyedbe való belépéskor a képernyő előlő részén szépen elrendezett elemeket láthatsz, valamint ott lesz az építőállványon épp kidolgozás alatt álló tervrajz szellemképe is.

- ◆ A sablon fehér körvonala a szellemkép, amely az általad épített tárgy részeit mutatja.
- ◆ A csillagok jelzik, hogy a tárgy mely részeit kell lefedned, hogy a símek sikeresen használhassák. Ha minden csillagot lefedted, a tárgy elkészült.
- ◆ A vörös területek jelzik, hová nem helyezhetsz elemeket.
- ◆ A tárgyak létrehozásakor használd ugyanazokat az irányítási megoldásokat, amiket házaépítésénél már megismertél!
- ◆ A választható elemek némelyike zöld. Illeszd ezeket a tervrajz zöld területeire: így építed meg a tárgyat az eredeti tervek szerint.
- ◆ Próbáld ki különféle formákat, ha kísérletezni szeretnél a tárgy megjelenésével. Amíg sikerül lefedni a csillagokat a tárgy befejezéséhez, olyan kreatív lehetsz, amilyen csak akarsz!
- ◆ A platformon látható sárga nyíl azt mutatja meg, merre néz majd a tárgy.

Van néhány különleges megoldás is az elemek elrendezésére.

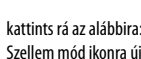
- ◆ A tárgyak alapesetben élékhez és sarkokhoz igazodnak a hagyományos Építés módban. Ha szeretnéd kikapcsolni ezt a funkciót, hogy pontosabban irányíthasd az építőelemek mozgását, nyomd meg a **2** billentyűt vagy



kattints a ikonra. Így tárgyak vagy elemek mozgatása közben ki- és bekapcsolható a Bekattanás mód.

- ◆ Ha szeretnéd egymás alá, illetve a földre csúsztatni az építőelemeket (ahelyett, hogy egyszerűen egymásra pakolnád őket), a **3** billentyű megnyomásával bekapcsolható az Alácsúszó mód. A **3** billentyű ismételt megnyomásával visszatérhetsz az elemek egymásra pakolásához.

- ◆ Ha szeretnél a szellemképet előrejtve szabadon építkezni a zöld kijelölés nélkül, nyomd meg az **1** billentyűt vagy



kattints rá az alábbira: ! Ha ismét látni kívánod a sablont, nyomd meg az **1** billentyűt vagy kattints rá a Szellem mód ikonra újra!

## Feladatok végrehajtása

Rosalyn polgármesternek most azonnal szüksége van a segítségedre – vár az első megbízásoddal! Nincs pódium a városházán! Mégis hogy bánatba tartson inspiráló beszédek, hogy lelkesítse és bátorítsa a jó polgárokat? Ideje rendbe szedni a dolgokat!

- ◆ Segíts Rosalyn polgármesternek, építs neki egy pódiumot a műhelyedben és vidd el neki a városházára! És íme, egy kis tipp: bolondul a piros alma esszenciáért!
- ◆ Látogasd meg újra és újra Rosalyn polgármestert és a város többi simlakosát, hogy új feladatokat kaphass.

## Esszenciák

Az esszenciák mindenütt ott rejtőznek a városban. Sokféleképp összegyűjtheted őket:

- ◆ Leszüretelheted őket a saját kezűleg ültetett és nevelt, illetve ápolt fákról.
- ◆ Kutathatsz utánuk a talajban a fémdetektorod segítségével, majd a nyomukra bukkanva kiáshatod őket.
- ◆ Kiháláshatod őket új városkád folyóiból és tavaiból.
- ◆ Társasági életet élhetsz a símekkel. A társasági interakciók (mint például a Légy kedves vagy a Légy aljas) különféle esszenciákat termelnek különféle símekre alkalmazva.
- ◆ Esszenciához juthatsz általad épített vagy mások épületeiben fellelhető tárgyak használatával.
- ◆ Felderítheted a környező világot is. Kutasd fel azokat az esszenciákat is, amelyeket azok a símek hagytak hátra, akik nemrég pikniktek, lóttek fel rakétákat vagy játszottak odakint.
- ◆ A nehezen hozzáférhető esszenciákat úgy érheted el, ha rájuk mutatsz és kattintasz.

Ahogy lassan megismerkedsz városkád lakóival, új és új módjait fedezed majd fel annak, hogyan teheted őket boldoggá. Ennek az egyik módja az, ha az általuk kedvelt esszenciákkal vagy tárgyakkal ajándékozod meg őket.

## Festés az esszenciákkal

Ha szeretnél színt adni a műhelyedben létrehozott tárgyaknak, kattints a képernyő bal felső részében található ecset ikonra!

- ◆ A festésre használandó esszencia kiválasztásához kattints a bíbor festékesvödör ikonról jobbra látható gombra, és válaszd ki a neked tetsző esszenciát.
- ◆ A festék felviteléhez vidd a kurzort a kifesteni kívánt elem fölé, majd kattints, hogy végignézhesd az elérhető színek és textúrák választékát!
- ◆ Ha szeretnél eltávolítani egy esszenciát, válaszd ki a szívárványszínű festékesvödört, és kattints a befestett építőelemre! Az esszencia visszakerül a hátizsákodba.
- ◆ Minden egyes elem egyedileg festhető, és egy egységnyi esszenciát igényel.

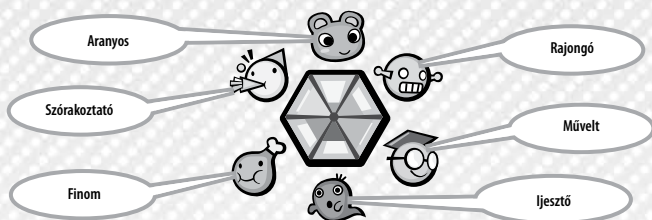
## Építkezés az esszenciákkal

Ha az esszenciádszettekkel építkezel, megváltoztathatod a tárgyak alakját is – erre jók az almák, virágok és egyéb, a városkában és környékén fellelhető dolgok.

- ◆ Esszenciablokk kiválasztásához lép be a hátizsákodba Építés módban, majd kattints a kívánt formára!
- ◆ Ha szeretnél többet is elhelyezni egy esszenciából, tartsd lenyomva a jobb egérgombot, majd kattints a ballal!

## Esszenciák és érdeklődési területek

Ahogy elmélyedsz városkád fejlesztésében, egyre több és több módját fedezed majd fel annak, hogy teheted még boldogabbá a helybélieket. Minden egyes feladat, amit egy helybélinek teljesítesz, tovább javítható egy-egy esszencia hozzáadásával a tárgyhoz. Egy esszencia – mint például egy alma – hozzáadásával egy *érdeklődési területnek* megfelelő vonással gazdagítod az adott tárgyat. A különféle érdeklődési körök, amelyeknek megfelelően építhetsz a városkában:



Az Érdeklődés-kerék mutatja meg a tárgyat, az épületet, vagy a városkád érdeklődési körök szerinti felosztását. Kattints rá, ha további részleteket szeretnél megtudni! Egyes helybéliek bizonyos dolgok iránt nagyobb érdeklődést tanúsítanak.

## A városka fejlesztése

Városkád minden esszenciája egy bizonyos érdeklődési körnek felel meg.

- ♦ Az egyes érdeklődési köröket kiemelten kedvelő simeket úgy befolyásolhatod, hogy a műhelyedben olyan tárgyakat építesz nekik, amik a megfelelő esszenciát tartalmazzák.
- ♦ A belső tereket is díszítheted esszenciákkal (kifestheted a padlókat és a falakat esszenciákkal, de elhelyezheted őket asztalokon, polcokon, pultokon és hasonló helyeken is, és így tovább.)
- ♦ Ha látni szeretnéd, milyen hatással vannak ezek egy belső térre vagy egy tárgyra, egyszerűen kattints az Érdeklődés-kerékre a műhelyedben, illetve Építés vagy Dekorációs módban.

Úgy is megváltoztathatod a városka általános jellegzetességét, hogy bizonyos fajta simeket költöztetsz be.

- ♦ Minél több aranyos üzlet működik a városban (pl. Poppy Virágboltja), annál több aranyos sim akar majd a városba látogatni – sőt, akár letelepedni is!
- ♦ A városka épületeinek bizonyos elemekkel történő díszítése (mint pl. egy vízköpő avagy egy kerti törpe) szintén befolyásolja a városka általános hangulatát.
- ♦ Ha szeretnéd látni, hogy megy városkád sora, nézd meg a városka Érdeklődés-kerékét a térkép képernyőn!



## A Cuccaim eszköztár

Az általad birtokolt tárgyakat, különféle feladataid és kapcsolataid státuszát, valamint a megkapott tervrajzokat a Feladatnapló ikonra kattintva tekintheted meg. A hátizsák ikonra is kattinthatsz, ha a tervrajzokat és az összegyűjtött esszenciákat szeretnéd szemrevételezni.



### Hátizsák

Megmutatja az eszköztárad tartalmát.



### Feladatnapló

Megmutatja az aktuális feladatok listáját.



### Tervrajzok

Megmutatja a kapott tervrajzokat.



### Esszenciáskönyv

Megmutatja az összegyűjtött esszenciákat



### Kapcsolatok

Megmutatja azokat a simeket, akikkel kapcsolatba léptél.

## Csillagszint eszközök

A városlakók által rád bízott, különféle feladatok végrehajtása közben a csillagszintet (a képernyő tetején látható csillagmérőn) egyre nő majd. Ahogy a városka növeli csillagszintjét, Rosalyn polgármester újabb és újabb eszközök használatára jogosít majd fel, ami a térkép addig ismeretlen területeihez is hozzáférést biztosít.

### Feszítővas

Áttöri a deszkapálánkokat, így bejuthatsz az elkerített területekre. (Az első csillagszinten válik hozzáférhetővé.)

### Fűrész

Átvágja a nagyméretű deszkákat. (A második csillagszinten válik hozzáférhetővé.)

### Csákány

Áttöri a nagyméretű sziklatömböket. (A harmadik csillagszinten válik elérhetővé.)

### Lángszóró

Megsemmisíti a fémajtók zárját. (A negyedik csillagszinten válik elérhetővé.)

Minden egyes eszköz új és új részeit tárja fel a világnak, mint például az erdei területet és a sivatagot, amelyek új esszenciákat tartalmaznak, s amelyeket fel lehet használni a városka terjeszkedéséhez is. Ahogy magasabb és magasabb csillagszinteket érsz el, új karakterek is hozzáférhetővé válnak: ellátogatnak a városkába, és arra is van esély, hogy letelepedjenek ott.





# MySims

## Online játék

**AZ ONLINE SZOLGÁLTATÁSOKHOZ VALÓ HOZZÁFÉRÉSHEZ INTERNETES REGISZTRÁCIÓ SZÜKSÉGES A MELLÉKELT SZOROZATSZÁMMAL. JÁTEKONKÉNT CSAK EGY REGISZTRÁCIÓRA VAN LEHETŐSÉG. A VÉGFELHASZNÁLÓI LICENCszerződés, A FELHASZNÁLÁSI FELTÉTELEK ÉS A SZOLGÁLTATÁSOK FRISSÍTÉSEI A [www.ea.com](http://www.ea.com) HONLAPON TALÁLHATÓK. A REGISZTRÁCIÓ FELTÉTELE A BETÖLTÖTT 13. ÉLETÉV.**

**A [www.ea.com](http://www.ea.com) HONLAPON 30 NAPPA KORÁBBAN KÖZZÉTETT TÁJÉKOZTATÁS UTÁN AZ EA MEGSZÜNTETHETI AZ ONLINE SZOLGÁLTATÁSOKAT.**

Az, hogy virtuális cimboráid számára álomvilágot hozhatsz létre a *MySims* játékban, csak a kezdet: az internethez csatlakozva egy különleges, közös kertben akár hét valódi barátoddal is játszatsz egyszerre!

A közös kertben ajándékokkal is meglepheted a barátaidat: olyan holmikkal, amelyeket te magad készítettél offline, vagy akár egyszemélyes játékmódban megszerzett tárgyakkal, amelyeket ők még nem oldottak fel. Emellett épületeket hozhattok létre közösen, különleges tárgyakat használhattok, fogócskázhattok, felpróbálhatjátok egymás ruháit, együtt lóghattok és cseveghettek – rengeteg szórakoztató elfoglaltság vár!

Ráadásul minden játékos kertjéhez jár egy véletlenszerűen összeállított csomag olyan új, különleges esszenciákból, amelyek egyszemélyes játékmódban nem érhetőek el. Így hát látogass el az összes barátod közös kertjébe, hogy mindet összegyűjthesd!

**Megjegyzés:** Csak olyanokat hívhatsz meg a közös kertedbe, akiknek már ismered a játékosnevét. Ezzel biztosítjuk, hogy az online játék élménye biztonságos és szórakoztató legyen, hiszen így csak olyanokkal játszol majd együtt, akiket valóban ismersz.

## Fiók létrehozása és bejelentkezés

A közös kerthez való hozzáféréshez be kell jelentkezned a *MySims* rendszerbe. Töltsd be bármelyik mentett játékállást, majd a SZÓKÖZ billentyű megnyomásával hívd be a játékményt! Ezután válaszd a BEJELENTKEZÉS A MYSIMS JÁTEKBA opciót, majd add meg az EA.com felhasználónevedet és jelszavadat! A Bejelentkezés ablak jobb alsó sarkában található zöld pipa kiválasztásával adhatsz megerősítést.

Ha még nem rendelkezel EA.com felhasználói fiókkal, pótolhatod a mulasztást az ÚJ FIÓK LÉTREHOZÁSA opciót választva, amely egy játékon kívüli regisztrációs képernyőre irányít át. Az EA.com fiók létrehozásához kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat! Amikor elkészültél, térj vissza a játékba, és add meg az újonnan létrehozott fiókodhoz tartozó felhasználónevet és jelszót!

**Megjegyzés:** A Játékbeállítások menüben elmentheted a bejelentkezési adataidat, valamint beállíthatod az automatikus bejelentkezést is.

## Sim játékosnév létrehozása

Ha még nem választottál játékosnevet, a *MySims* első elindítása alkalmával a rendszer figyelmeztetni fog, hogy tedd meg. Azonban bölcsen válassz, mert később már nem változtathatsz rajta!


**Megjegyzés:** amíg bármikor bejelentkezhetsz a rendszerbe, a közös kertben csak akkor játszatsz online a barátaiddal, ha a mentett játékállásod eléri a 2. csillagszintet.


## Hozzáférés a közös kerthez

Ha szívesen ellátogatnál a közös kert szintre, irány a vasútállomás: lépj oda a jegyautomatához, és válaszd a KERT MEGLÁTOGATÁSA opciót! Ha szeretnél felfedezni és kedved szerint átalakítani a közös kertet offline, ezt követően válaszd a LÁTOGASS EL A KERTEDBE EGYEDÜL opciót! Úgy is dönthetsz, hogy a LÁTOGASS EL A KERTEDBE AZ INTERNETEN pontot választva online játékba kezdesz, vagy a LÁTOGASS EL EGY BARÁTOD KERTJÉBE opcióval csatlakozol egy cimborád online játékához.

## Barátok meghívása

Érdekes rászánnod egy kis időt a közös kert szintet felfedezésére.

Ha szeretnél felkérni egy barátodat, hogy csatlakozzon a mókához, kattints a  ikonra a játékképernyő jobb felső sarkában! Ezzel megnyitod a Barátok listáját, amelyhez bármikor hozzáadhatod barátaid játékosnevét, feltéve, hogy bejelentkeztél. Egyszerűen csak gépeld be a barátaid játékosnevét, és mentsd el őket a BARÁT HOZZÁADÁSA gomb megnyomásával! (Ha szeretnél valakit kihúzni a Barátok listájáról, csak kattints a nevére és nyomd meg a BARÁT ELTÁVOLÍTÁSA gombot!)

Ha olyan cimborákat szeretnél meghívni a közös kertedbe, akik már ott vannak a listádon, válaszd ki a nevüket és kattints a  ikonra a képernyő jobb alsó sarkában! Ha új barátot kívánsz meghívni, add meg a nevét a szövegbeviteli mezőben, majd kattints a MEGHÍVÁS gombra! Ha egy meghívót 24 órán belül nem fogadnak el, visszakérül a feladóhoz, ezért ne felejtse el tudatni a barátaiddal, ha játékra invitáld őket!

A  ikonra kattintva láthatod, hogy melyik barátod kapott meghívást a kertedbe, valamint ellenőrizheted a kapcsolati állapotukat is.

## Csevegés

Bármikor cseveghetsz a barátaiddal, amikor a kertjükben tartózkodnak, csak rá kell kattintanod a képernyő bal alsó részén

található  ikonra. Ezután egyszerűen gépeld be az üzenetedet, majd kattints az Elküldés gombra vagy nyomd meg az ENTER billentyűt!

## Privát üzenetek

Ha szeretnél egy barátodnak személyes üzenetet küldeni, amit csak ő lát, írd be az alábbi: /t <játékosnév> <szöveg>, ahol a <játékosnév> a barát neve, akivel beszélgetni szeretnél, a <szöveg> pedig az üzeneted.

## Akcióleírások

Ha szeretnél elküldeni egy cselekvés leírását a barátaidnak, gépeld be ezt: /me <szöveg>, ahol a <szöveg> a megjeleníteni kívánt akcióleírás. Így például ha a játékos neve Ádám, és beírja az alábbi: „/me hangosan felnevet!” a chatablakban a következő üzenet jelenik meg: „Ádám hangosan felnevet!”



## Chat hangulatjelek

Vicces animációkat, úgynevezett hangulatjeleket is lejátszhatsz a barátaiddal való kommunikációd színesítése érdekében. A hangulatjelek megjelenítéséhez nyisd meg a chatablakot, és géped be az alábbi parancsok valamelyikét! A chatablakban megjelenik a neved, valamint a következő hangulatjel:

Chat parancs	Chat leírás
/FÉL	fél!
/MÉRGES	mérges!
/DÜHÖS	dühös!
/BÖFÖGÉS	böfög... mmm...
/CSÓK	csókot dob.
/MEGHAJLÁS	meghajol.
/BUBORÉKOK	buborékokat fúj! Juhé!
/IDŐ	megnézni, mennyi az idő.
/UJJONGÁS	ujjong!
/TAPS	tapsol
/BOLDOG	annyira, de annyira boldog!
/KONFETTI	konfettit dobál.
/SÍRÁS	sír.
/ÉDES	annnnnyira édes!
/NAGYON ÉDES	nagyon-nagyon édes!
/ÉDESINT	édesen integet.
/UGRABUGRA	ugrabugra táncot jár.
/TÁNC	táncra perdült!
/TÁNCRÚGÁS	a levegőbe rúgva táncol, ez olyan menő!
/BUGI	nagyon rojja! Ó, igen!
/DISZKÓ	diszkótáncos szupersim!
/ROBOT	robotozik, bíííp-bíííp... BOP!
/MÓKA	körbetáncol, micsoda móka!
/ÓRJÖNG	szinte őrjöng!
/PIRUL	elpirult...óóó!
/KUNCOG	kuncog.
/NEVET	nevet!
/ZSÉMBES	zsémbes. Hrrr!
/CIKIZ	mindenkit cikiz.
/CSÍPÓRÁZÁS	balra rázza... aztán jobbra rázza... CSÍPÓRÁZÁS! Húúúha!

/CSÍPÓTEKERÉS	csak úgy tekeri a csípőjét!
/TÜLKÖL	tülköl, TÜÜÜLKÖL!
/NEM	nemet mond!
/MUTOGAT	mutogat és nevet!
/PUKKANT	zacskót pukkant!
/SZOMORÚ	szomorú.
/ÖKÖLRÁZÁS	öklöt ráz!
/TÜSSZENT	tüsszent – haaapci!
/BÜDÖS	valami büdöset érez! Brrrr!
/SZERELMES	szerelmes! Óóó!
/TOPOROG	türelmetlenül toporog.
/UGRAT	mindenkit ugrat, és jókat nevet!
/HÁLA	hálás.
/INT	integet.
/KÖSZÖN	köszön.
/BOLDOGTALAN	igazán boldogtalan.
/SEGÍTSÉG	segítségért kiált.
/ÁSÍT	ásít.
/IGEN	igent mond.
/GÚNYOL	mindenkit gúnyol! Ejnye!
/JÖN	azt mondja: „Gyere ide!”



## Csomagolt fájlok

A *MySims* világában létrehozott tárgyakat becsomagolhatod és megoszthatod barátaiddal. Csomagolt állomány létrehozása:

1. Menj a játék Műhely szekciójába, és hozz létre bármilyen tárgyat!
2. Lépj ki a műhelyből – a tárgy simed hátizsákjába kerül.
3. Nyisd meg a hátizsákot, és kattints a becsomagolni kívánt tárgyra!
4. Válaszd a CSOMAGOLÁS opciót!
5. Erősítsd meg a kiválasztást!

**Megjegyzés:** A becsomagolt tárgyak eltűnnek simed hátizsákjából.

- ◆ Ha a csomagolás sikeresen befejeződik, üzenetet kapsz az állomány elérési útvonaláról és a fájlnevről. Ezek az állományok alapértelmezett beállítások mellett a *Dokumentumok/Electronic Arts/MySims* könyvtár Outbox mappájába kerülnek.

Most már megoszthatod a csomagolt fájlt a barátaiddal, ha e-mailhez vagy egy azonnali üzenőprogram üzenetéhez csatolod, illetve tetszőleges PC-kompatibilis tárolóegységre másolod. Ha szeretnéd egy barátod csomagolt állományát importálni a játékba, másold be a *Dokumentumok/Electronic Arts/MySims* könyvtár Inbox mappájába! Amikor legközelebb elindítod a *MySims* játékot, a tárgy ott vár majd a hátizsákodban.



## Tippek, trükkök

- ◆ Kattints a tető oldalára vagy a hálóterem utcafrontjára, ha a zsindelyektől függetlenül szeretnéd módosítani a falborítás textúráját.
- ◆ Szokatlan frizurára vagy vad szerkóra vágysz? Mindenképp költöztess be Shirleyt, Dollyt és Ms. Nicole-t, hogy hozzáférhess a tervrajzaikhoz! A punkfrizura csak a kezdet, ha már van szalonszéked, öltöződ és ruhásládád!
- ◆ Inspiráló új tervrajzokra vágysz? Légy kedves és adj dolgokat a lakosoknak: meglátod, ha megtapasztalják, milyen jó barát vagy, különféle tárgyakkal ajándékoznak majd meg!
- ◆ Ne aggódj, ha kivágod egy bizonyos fajta összes egyedét! Ha üresen hagyod természetes lelőhelyét a kertben, a fa előbb-utóbb visszanő.

**Megjegyzés:** A betárcsázós internetkapcsolat sebessége az online játékhoz nem megfelelő. Csak a szélessávú internetkapcsolat támogatott.





# Teljesítménytípek

## Problémák a játék futtatásakor

- ◆ Bizonyosodj meg arról, hogy géped eleget tesz a játék futtatásához szükséges minimális követelményeknek, valamint arról, hogy telepítetted a legfrissebb illesztőprogramokat hangkártyádhoz és videokártyádhoz. NVIDIA videokártya használata esetén látogasd meg a [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com) honlapot és töltsd le a megfelelőt. ATI videokártya használata esetén látogasd meg a [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com) honlapot és töltsd le a megfelelőt.
- ◆ Ha a játék lemezes verzióját használod, próbáld meg újratelepíteni a DirectX programot a lemezzel. Ez általában a lemez DirectX mappájában található. Ha rendelkezel internet-hozzáféréssel, látogasd meg a [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) programot és töltsd le a DirectX legújabb változatát.

## Általános hibaelhárítási tippek

- ◆ Ha a játék lemezes változatával rendelkezel és telepítéskor/játék közben nem jelenik meg automatikusan az AutoPlay képernyő, kattints az egér jobb gombjával a lemez meghajtó ikonjára a My Computer (Sajátgép) mappában és válaszd az AutoPlay pontot.
- ◆ Ha a játék futása lassú, próbáld alacsonyabbra állítani a videó és hangbeállításokat az Beállítások menüpontban menüjében. A képfelbontás csökkentése szintén javíthatja a teljesítményt.
- ◆ Ha a játék közben az optimális teljesítmény elérésére törekszel, javasolt, hogy a Windows összes háttérben futó funkcióját kikapcsold (kivéve az EADM alkalmazást).

## Az internetes alkalmazások esetleges problémái

Ha internetes játék közben problémák lépnek fel a teljesítménnyel, kapcsolj ki minden fájlmegosztó alkalmazást, internetes audós és csevegőprogramot. Ezek az alkalmazások foglalják sávszélességedet, így a játék akadozhat vagy más, nemkívánatos hatások léphetnek fel.

A játék a következő internetes TCP és UDP portokat használja:

**TCP/UDP ports: 18130, 18135, 10000**

Ha szeretnéd tudni, hogy engedélyezhetnéd ezeken a portokon a játék által megkívánt adatforgalmat, tanulmányozd routered vagy tűzfalad dokumentációját. Ha céges internetkapcsolaton keresztül kívánsz játszani, lépj kapcsolatba a hálózat adminisztrátorával.

# Terméktámogatás

Ha problémák lépnek fel a játékkal kapcsolatban, az EA terméktámogatás lesz segítségére.

Az **EA Help** (Segítség) fájl a legtöbb, gyakran előforduló problémára megoldást kínál és tanácsokat tartalmaz a termék megfelelő használatával kapcsolatban.

## Az EA Help (Segítség) fájl elérési útvonala: (a játék telepítése után):

Windows Vista™ esetén nyisd meg a **Start > Games** (játékok) menüt, jobb kattintás a játék ikonján, majd válaszd a megfelelő support (támogatás) hivatkozást a lenyíló menüből!

A Windows régebbi változatai esetén kattints a **Technical Support** (Technikai támogatás) linkre a játék mappájában. a következő menüben: **Start > Programs (Programok)** (vagy **minden program**).

## Az EA Help (Segítség) fájl elérési útvonala: (a játék telepítése után):

1. Helyezd a lemezt a DVD-ROM meghajtóba.
2. Kattints kétszer a My Computer (Sajátgép) ikonra az asztalon. (Windows XP esetén kattints a Start gombra, majd a (Sajátgép) ikonra).
3. Kattints az egér jobb gombjával a DVD-ROM meghajtóra, amely a játék lemezét tartalmazza, majd válaszd az OPEN (NYITÁS) opciót.
4. Nyisd meg a Support > EA Help > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm fájlt.

Ha az EA Help (Segítség) fájlban foglalt információk nem segítenek a probléma megoldásában, kapcsolatba léphetsz az EA technikai támogatásával.

## EA terméktámogatás az interneten

Ha rendelkezel internet-hozzáféréssel, látogasd meg az EA technikai támogatásának honlapját a következő címen:

**<http://eusupport.ea.com>**

Itt sok információt találhatsz a DirectX alkalmazásról, a játék kontroleiról, a modemekről, a hálózatokról, valamint a rendszer karbantartásáról és a teljesítményről. Honlapunk naprakész információkat adhat a leggyakrabban fellépő problémákról, a segítséget nyújthat a játékmenettel kapcsolatos kérdések esetén és válaszokat ad a leggyakrabban feltett kérdésekre. Ezek megegyeznek azokkal az információkkal, amelyeket közönségszolgálatunk munkatársai adnak a teljesítménnyel kapcsolatos kérdésekre. Támogató honlapunkat rendszeresen frissítjük, így célszerűbb először odalátogatnod, ha gyors megoldásokat szeretnél.

## Kapcsolat, támogatóközpont

Ha további segítségre van szükséged és egy munkatársunkkal kívánsz beszélni, hívd fel telefonon terméktámogatási csapatunkat hétköznap délelőtt 9 és délután 5 között.

**Telefon:** +36 1 50 595 50

**<http://termektamogatas.electronicarts.hu>**

**Email:** [termektamogatas@ea.com](mailto:termektamogatas@ea.com)

**Megjegyzés:** A támogatóközpont nem ad ki sem kódokat, sem tippeket

A telefon díjszabása megegyezik a szokásossal. Az árakról érdeklődj telefonszolgálatodnál.

**Hogy segíts nekünk a probléma megoldásában, hívás előtt készíts jelentést a gépeden a DirectX futásáról.**

**Ezt a következőképpen teheted meg:**

Kattints a **Start > Run...** (Start > Futtatás...) pontokra, majd írd be a következőt: dxdiag. Kattints az OK gombra, majd ha a jelentés elkészült, a **SAVE ALL INFORMATION...** (ÖSSZES INFORMÁCIÓ MENTÉSE) pontra és mentsd a jelentést a Windows asztalára.

## Garancia

**Megjegyzés:** Az alábbi garancia csak viszonteladótól vásárolt termék esetén érvényes. Ez a garancia nem vonatkozik az EA boltjában vagy harmadik féltől vásárolt termékekre.

### Korlátozott garancia

Az Electronic Arts az eredeti termékek vásárlói számára garantálja, hogy ez a PC szoftver termék, a médiahordozó, amin ez a szoftver található és rögzített, mentes a gyártási, előállítási és anyaghibáktól. A garancia a vételi időponttól számított 12 hónapig érvényes. Ez alatt az idő alatt, az Electronic Arts az esetlegesen hibás termékeket kicseréli, amennyiben a hibás médiahordozót a reklamáló elküldi az alább található címre, a vételi számlával, a hiba leírásával és a visszaküldési cím feltüntetésével. A garancia ezeken túl semmilyen más formában nem befolyásolja az egyéb vásárlói jogokat. A garancia nem érvényes magára a szoftverre, amely önmagában került átadásra, és nem érvényes azon médiahordozókra, amelyek sérültek, elhasználódtak, avagy nem megfelelő módon voltak felhasználva.

### Visszatérítési garancia

Az Electronic Arts kicseréli a sérült médiahordozót, amennyiben a jelenlegi árukészlet ezt lehetővé teszi. Amennyiben az eredeti médiahordozót visszaküldi az EA csomagoláson feltüntetett postacímére, Electronic Arts Magyarország Kft.

1072 Budapest, Rákóczi út 42. Magyarország, a vásárlást igazoló számlával. A küldeményben tüntesse fel a hiba részleteit, nevét, címét, és amennyiben lehetséges, egy telefonszámot, amelyen munkaidőben felvehetjük a kapcsolatot Önnel.

Az Electronic Arts semmiféle garanciát nem vállal, ha a terméket a vásárló másodkézből vásárolta és nem az első végfelhasználó.



© 2008 Electronic Arts Inc. Az EA, az EA embléma és a MySims név az Electronic Arts Inc. védjegyei vagy bejegyzett védjegyei az Egyesült Államokban és/vagy más országokban. Minden jog fenntartva. Minden más védjegy bejegyzett birtokosának tulajdona.

Havok™; © 1999-2008 Havok.com Inc. (és licenszpartnerei). Minden jog fenntartva.  
További részletekért látogass el a [www.havok.com](http://www.havok.com) oldalra!



Granny Animation felhasználásával. Copyright © 1999-2008, RAD Game Tools, Inc.