

MySims™

¡Juega y Comparte con Amigos Online!



Índice

Advertencia acerca de la epilepsia	2
Cómo instalar el juego	3
Inicio del juego.	3
¡La ciudad te da la bienvenida!	4
Controles completos.	5
Jugar una partida	6
Un Sim nuevo en el bloque.	8
Juega en línea	14
Paquetes de archivos	18
Consejos	19
Consejos sobre el rendimiento	20
Atención al cliente	21
Garantía	22

Visita www.mysims.com



Advertencia acerca de la epilepsia

Lea esta advertencia antes de utilizar este videojuego o permitir que sus hijos lo utilicen.

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces destellantes en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos. Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida del conocimiento) al exponerse a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

Recomendamos que los padres supervisen a sus hijos mientras utilizan los videojuegos. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida del conocimiento, desorientación, movimientos involuntarios o convulsiones, mientras utiliza un juego de videojuego, deje INMEDIATAMENTE de utilizar el sistema y consulte a su médico.

Precauciones que deben tomarse durante la utilización

- ◆ No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla del televisor, tan lejos como lo permita la longitud del cable.
- ◆ Utilice el juego con una pantalla de televisión lo más pequeña posible.
- ◆ Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido suficiente.
- ◆ Asegúrese de que la habitación donde está jugando esté bien iluminada.
- ◆ Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos por cada hora que juegue a un videojuego.



Cómo instalar el juego

Nota: Para consultar los requisitos del sistema, visita electronicarts.co.uk.

Para instalar (usuarios de disco):

Coloca el disco en la unidad y sigue las indicaciones que aparecen en pantalla.

Para instalar (usuarios de EA Store):

Nota: Si quieres obtener más información sobre las compras por descarga directa de EA, visita www.eastore.ea.com y haz clic en MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (MÁS SOBRE LAS DESCARGAS DIRECTAS).

Una vez descargado el juego con el Gestor de descargas de EA, haz clic en el icono de instalación que verás y sigue las indicaciones de pantalla.

Cuando se haya instalado, ejecuta el juego directamente desde el Gestor de descargas de EA.

Nota: Si ya has comprado un juego y te gustaría instalarlo en otro ordenador, descarga e instala en primer lugar el Gestor de descargas de EA en el otro ordenador, a continuación ejecuta dicha aplicación e inicia sesión con tu cuenta de EA. Selecciona tu juego entre los que aparecen en la lista y haz clic en el botón Iniciar para descargarlo.

Para instalar (usuarios de terceras partes):

Contacta con el distribuidor digital desde el que adquiriste este juego para obtener instrucciones de descarga o instalación de otra copia.



Inicio del juego

Para iniciar el juego:

En Windows Vista™ los juegos se encuentran en el menú **Inicio > Juegos** y en anteriores versiones de Windows™ en el menú **Inicio > Programas** (o **Todos los programas**). (Los usuarios de EA Store deben estar ejecutando el EA Download Manager.)

Nota: En Windows Vista Classic, los juegos se encuentran en el menú **Inicio > Programas > Juegos > Menú explorador de juegos**.

¡La ciudad te da la bienvenida!






Esta pequeña población era un hervidero de vida, personalidad y Sims felices gracias a un residente especial que tenía el poder de usar Esencias para crear toda suerte de cosas magníficas. Pero un día el famoso creador se fue misteriosamente y la ciudad no volvió a ser la misma...

Pero todo eso ya forma parte del pasado, porque ahora has llegado tú. Seguro que tu especial talento para usar Esencias para crear y pintar va a darle un nuevo aire a este lugar. Así que personaliza el aspecto de tu Sim, interactúa con los residentes y turistas y crea objetos para los que te rodean mediante todas las Esencias que puedas reunir. ¡Con mucho tesón y un poco de visión, podrás convertir esta ciudad en algo excepcional! ¿Qué aspecto tendrá tu nueva comunidad? ¡Depende de ti!

Controles completos

Construye edificios, diseña útiles objetos y empieza a insuflarle nueva vida a la comunidad. ¡Tu inspiración y creatividad son las llaves que abren el potencial escondido de esta ciudad!

Acciones generales

Acción	Controles de teclado	Controles de ratón
Mover Sim	W/A/S/D o usar las teclas del cursor	Pulsar y mantener el botón derecho del ratón y arrastrarlo en la dirección deseada.
Mover cursor	N/A	Mover ratón
Acercar vista	R (acercar vista) o tecla numérica 8/ F (alejar vista) o tecla numérica 2	Girar rueda de desplazamiento arriba/abajo
Girar la cámara a izquierda o derecha	Q (izquierda) o tecla numérica 4/ E (derecha) o tecla numérica 6	Mantener pulsada la rueda de desplazamiento y arrastrar el ratón a izquierda o derecha
Restablecer cámara	C o tecla numérica 5	N/A
Interactuar con Sims y objetos	N/A	Encarar el objeto o Sim con tu Sim, hacer clic en el objeto o Sim y seleccionar en los iconos de acción que aparezcan en pantalla
Recorrer interacciones (Cuando se muestra el menú de interacciones)	Z	N/A
Centrar la cámara (cuando se muestra el menú de interacciones)	C	N/A
Sacudir árbol	N/A	Colocar el cursor del ratón sobre un árbol, mantener pulsado el botón izquierdo del ratón y mover el ratón arriba y abajo rápidamente.
Coger Esencia	Pasar por encima de una Esencia con tu Sim	Hacer clic en una Esencia o pasar por encima de una con tu Sim
Menú pausa	BARRA ESPACIADORA	N/A
Abrir mapa	V	Hacer clic en el mapa, en la parte inferior derecha de la pantalla de juego
Colocar marca en el mapa	N/A	Hacer clic en el mapa
Desplazarse por el mapa	W/A/S/D o usar las teclas del cursor	Pulsar las fechas
Menú "Mis cosas"	G	Hacer clic en el icono del libro, en la parte superior derecha de la pantalla de juego 
Menú del libro de tareas	T	Hacer clic en el icono del libro de tareas 
Menú de la mochila	B	Hacer clic en el icono de la mochila 

Cerrar menú	ESC	Hacer clic en el icono de cerrar menú
Cambiar dentro/ fuera de la ventana del chat (en el jardín online)	TAB	Hacer clic en el cuadro de texto de la ventana del chat para escribir; hacer clic en cualquier lugar de la pantalla para cambiar
Sacar una foto y guardarla en tu ordenador	F1	N/A

Controles del modo "Construir y decorar"

Acción	Controles de teclado	Controles de ratón
Recoger bloque/componente	N/A	Seleccionar con el cursor del ratón y hacer clic
Colocar bloque/componente	N/A	Llevarlo al espacio de trabajo deseado y hacer clic
Rotar bloque/componente	W/A/S/D o usar las teclas del cursor	N/A
Rotar espacio de trabajo izquierda/derecha	Q (izquierda) o tecla numérica 4 E (derecha) o tecla numérica 6	Mantener pulsada la rueda de desplazamiento y arrastrar el ratón a izquierda o derecha
Desechar bloque/componente	N/A	Recoger bloque y hacer clic derecho. O arrastrar hasta el icono del cubo de basura que hay en pantalla
Colocar varios bloques	N/A	Mantener pulsado el botón derecho del ratón mientras se coloca un bloque y hacer clic
Activar/desactivar modo Guía	1	Hacer clic en el icono del modo Guía en pantalla
Activar/desactivar modo Ajustar	2	Hacer clic en el botón del modo Ajustar en pantalla
Activar/desactivar deslizamiento de bloques	3	Hacer clic en el icono del modo Deslizar abajo en pantalla

Jugar una partida

Nota: Cuando inicies *MySims™* por primera vez, se te pedirá que crees un archivo de guardado. Debes seleccionar un archivo de guardado para jugar.

- ◆ Selecciona **NUEVA PARTIDA** para empezar. Elige un espacio vacío para tu partida, utiliza el teclado para introducir un nombre para el pueblo, y pulsa Intro cuando hayas terminado.



Crear tu Sim

Hacer un Sim es fácil. Basta con que señales el pelo, ojos o ropa de tu Sim y vayas haciendo clic o clic derecho para ir cambiándolos. Pulsa **Q** y **E** o mantén pulsada la rueda del ratón y arrástralo a izquierda o derecha para girar a tu Sim (también puedes utilizar las **teclas numéricas 4 y 6**). Pulsa **R** y **F** o gira la rueda de desplazamiento arriba o abajo para acercar o alejar la cámara.

- ◆ Puedes personalizar el color del cabello y el tono de la piel de tu Sim, ponerle gafas o pintura facial o incluso cambiarle la voz. Para hacerlo, haz clic en el icono del rasgo que quieras cambiar.
- ◆ Selecciona **AL AZAR** para diseñar a tu Sim con una rápida pasada. Cualquier combinación de pelo, ojos, boca y ropa es posible. Pruébalo y verás qué sucede.
- ◆ Cuando te satisfaga el Sim que has creado, ponle un nombre. Utiliza el teclado para escribir el nombre de tu Sim y selecciona **HECHO**.



Pantalla del juego



Guardar y cargar

Para guardar la partida cuando estés en una casa o edificio o paseando por el exterior, pulsa la **barra espaciadora** y selecciona **GUARDAR PARTIDA**. Para cargar una partida, selecciona **CARGAR PARTIDA** en el menú principal y elige la ciudad que quieras cargar.

Nota: No puedes guardar durante la primera fase del tutorial. El juego te informará cuando la opción de guardar esté disponible.

Un Sim nuevo en el bloque

Acabas de llegar en tren a tu nueva ciudad y te gustaría ponerte manos a la obra con las tareas que ayudarán a levantar el lugar y subir la moral de sus habitantes.

Conoce a la gente

Tu nueva ciudad ofrece un abanico de personajes inteligentes y peculiares. Desde la alcaldesa de la ciudad al científico loco, querrás hablar con todos ellos y averiguar qué necesitan y cómo puedes ayudar a que la comunidad prospere. La alcaldesa Rosalía es tu primer punto de contacto. Dale el formulario de residencia y síguela cuando te enseñe dónde vas a vivir.

Tu nuevo hogar

Tu hogar está donde tengas tu corazón, y puedes decidir el aspecto que tendrá tu nueva casa. Utiliza los bloques y materiales de construcción que tengas a tu disposición para construir un nuevo hogar como más te guste.

Crear un edificio

Cuando empieces a construir tu hogar, los bloques de construcción disponibles se encontrarán en el espacio de trabajo. Haz clic en un bloque de base grande para cogerlo. Mientras sostienes un bloque, lleva a cabo las tareas siguientes para construir.

- ◆ Para colocar el bloque, haz clic otra vez mientras éste se encuentra en la cuadrícula del espacio de trabajo.
- ◆ Para devolver el bloque actual al campo de selección, haz clic derecho.
- ◆ Para poner varias copias de un bloque en el espacio de trabajo, haz clic en el botón derecho del ratón y mantenlo pulsado. Para devolver el bloque a la selección, suelta el botón derecho del ratón.
- ◆ Para cambiar el tamaño del bloque, pulsa **W** y **S** o las teclas del cursor **arriba/abajo**.
- ◆ Para girar la plataforma, pulsa **Q** y **E** o mantén pulsada la rueda de desplazamiento y arrastra el ratón a izquierda o derecha. Para acercar o alejar la imagen, pulsa **R** y **F** o gira la rueda de desplazamiento **arriba** o **abajo**.
- ◆ También puedes añadir puertas, ventanas, tejados y demás accesorios para completar la casa de tus sueños. Para alternar los diferentes bloques y componentes de construcción de la casa, haz clic en los botones de flecha que aparecen en pantalla.
- ◆ Cuando selecciones puertas, ventanas y otros objetos de tu menú, aparecerán señales azules para indicar dónde puede ir el elemento. Rota y mueve la cámara con **Q/E/R/F** o las **teclas numéricas 4/6/8/2** para tener una vista mejor.
- ◆ Algunos objetos (como estatuas, vallas y columnas) pueden colocarse en el suelo. Los bloques base se apilan unos encima de otros hasta una altura máxima de dos pisos.
- ◆ La flecha amarilla que hay en plataforma indica dónde estará la parte delantera del solar.




Pintar el exterior de tu casa

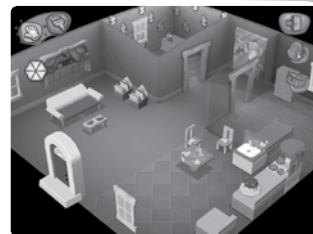
Para personalizar los colores de tu nuevo hogar, haz clic en el botón de la brocha, en la esquina superior izquierda, y entrarás en el modo Pintar.

- ◆ Para aplicar la pintura, señala un bloque con el cursor y haz clic en él. También puedes hacer clic repetidamente para ver todas las opciones que hay disponibles para ese bloque.
- ◆ Cada componente del edificio se pinta por separado. Puedes pintar los bloques base, puertas, ventanas, techos y tragaluces.



Decorar tu casa


Para decorar tu casa con objetos y Esencias que hayas creado o encontrado, haz clic en , en la esquina inferior derecha de la pantalla. Haz clic en la mochila para ver tu inventario de objetos construidos y Esencias o elige el maletín de Decoraciones para buscar otros objetos con los que decorar tu casa. A medida que te ganes la amistad de más Sims en la ciudad, desbloquearás más Decoraciones para tu hogar.



- ◆ Para elegir el objeto que quieras, haz clic.
- ◆ Para girar el objeto a colocar, pulsa **A** y **D** o las teclas del cursor **derecha/izquierda**.
- ◆ Para colocar un objeto, vuelve a hacer clic. Puedes ir moviendo el objeto si lo coges y colocas con el botón izquierdo hasta que te satisfaga el resultado.
- ◆ Rota y mueve la cámara con **Q/E/R/F** o las **teclas numéricas 4/6/8/2** para tener una vista mejor.
- ◆ Si quieres devolver un objeto decorativo o un mueble al inventario, haz clic en él y pulsa el botón derecho del ratón para devolverlo.
- ◆ Lleva el cursor en forma de mano hasta los bordes de la pantalla para mover la cámara.

Pintar el interior de tu casa

Cuando estés en el modo Decorar, podrás cambiar el color de las paredes y suelos de tu casa. Para ello, haz clic en el icono de la brocha, en la esquina superior izquierda de la pantalla, y entrarás así en el modo Pintar.

- ◆ Para recorrer las paredes y suelos predeterminados, haz clic en una pared, zócalo, suelo, alfombra o borde de la misma.
- ◆ Para seleccionar una Esencia para pintar, haz clic en el botón que hay a la derecha del icono del bote de pintura púrpura y selecciona la Esencia que quieres usar. Sólo puedes coger las Esencias que tengas disponibles en la mochila.
- ◆ Para ver la forma en bloque de una Esencia, haz clic en el botón del cubo, en la parte inferior del menú, y verás así las fragancias de la esencia .
- ◆ Para pintar, señala con el cursor la pared, zócalo, alfombra o borde de la misma y haz clic hasta que veas el patrón que más te guste.



Taller

Construye tu taller mediante los bloques de construcción y objetos que tengas disponibles. También tendrás que poner el rótulo del taller, para que los Sims de la ciudad sepan dónde está.



Para crear y personalizar objetos:

1. Ve hasta la puerta del taller y selecciona TALLER.
2. Una vez estés en el menú del taller, elige CREAR NUEVO OBJETO.
3. Aparecerá una selección de diseños. La alcaldesa Rosalía te ha proporcionado unos cuantos para ayudarte a empezar. Consigue más de los Sims que se muden a tu ciudad.
4. Selecciona el diseño sobre el que quieras trabajar. Aparecerá tu espacio de trabajo.

Cuando entres en él, verás bloques dispuestos en la parte delantera de la pantalla y el contorno del diseño que estás creando en la plataforma de construcción.

- ◆ El perfil blanco de la plantilla es la plantilla del contorno e indica las partes que estás construyendo del objeto.
- ◆ Las estrellas indican qué partes del objeto deben taparse para que el Sim consiga utilizarlo. Cuando todas las estrellas estén tapadas, el objeto estará terminado.
- ◆ Las zonas rojas indican los lugares donde no puedes poner bloques.
- ◆ Usa los mismos controles que utilizaste en la construcción de tu casa para construir objetos.
- ◆ Algunos bloques de la selección están en verde. Encaja esas zonas verdes en el diseño para completar el objeto tal y como se pensó originariamente.
- ◆ Usa formas diferentes para experimentar con el aspecto que puede tener el objeto. Mientras tapes las estrellas para completar el objeto, podrás echarle la creatividad que quieras.
- ◆ La flecha amarilla de la plataforma te indica el lugar hacia donde estará encarado el objeto.

También hay algunas maneras especiales de alinear los bloques en el taller.

- ◆ Los elementos suelen solaparse en las esquinas y bordes en el modo Construir normal. Para desactivarlo y obtener un mayor control del movimiento de los bloques, pulsa **2** o haz clic en para alternar el modo Ajustar mientras mueves un bloque u objeto.
- ◆ Para deslizar bloques por el suelo y debajo de ellos (en vez de limitarte a apilarlos), pulsa **3** para alternar el modo Deslizar abajo. Pulsa **3** otra vez para regresar al modo de apilamiento normal.
- ◆ Para ocultar la plantilla de guía y construir libremente sin los resaltos verdes, pulsa **1** o haz clic en Para mostrar la plantilla, pulsa otra vez **1** o en el icono del modo Guía.



Realizar tareas

La alcaldesa Rosalía tiene la primera tarea para ti y necesita tu ayuda de inmediato. ¡El ayuntamiento no tiene un podio! ¿Cómo diablos va a dar entonces discursos inspiradores para mejorar la ciudad y animar a los buenos ciudadanos? Es hora de arreglar las cosas.

- ◆ Para ayudar a la alcaldesa Rosalía, construye un podio en tu taller y llévaselo al ayuntamiento. Y aquí tienes la primera pista: a ella le vuelven loca las Esencias de manzana roja.
- ◆ Sigue visitando a la alcaldesa Rosalía y a todos los Sims de la ciudad para descubrir nuevas tareas que completar.

Esencias

Las Esencias están escondidas por toda la ciudad y pueden recogerse de diversas maneras:

- ◆ Recolectándolas de árboles que hayas plantado y hecho crecer o cuidado.
- ◆ Explorando el suelo con el detector de metales y extrayéndolas.
- ◆ Pescando Esencias en las ríos y lagos de tu nueva ciudad.
- ◆ Siendo social con los Sims. Las distintas interacciones ("SER AGRADABLE", "SER DESAGRADABLE") producen diferentes esencias con cada tipo distinto de Sim.
- ◆ Usando los objetos que hayas creado o que otros tengan en el interior de sus edificios.
- ◆ Explorando el mundo exterior. No pierdas de vista las Esencias dejadas por los Sims que acaban de hacer un picnic, tirar cohetes o jugar en el exterior.
- ◆ Para agarrar las Esencias difíciles de alcanzar, señálalas y haz clic.

A medida que conozcas más a los residentes de la ciudad, descubrirás nuevas maneras de hacerlos felices. Una manera es darles objetos y Esencias que les gusten.

Pintar con Esencias

Para dar color a las cosas que crees en tu taller, haz clic en el icono de la brocha, en la parte superior izquierda de la pantalla.

- ◆ Para seleccionar una Esencia para pintar, haz clic en el botón que hay a la derecha del icono del bote de pintura púrpura y selecciona la Esencia que quieres usar.
- ◆ Para aplicar la pintura, apunta con el cursor al bloque y haz clic para alternar entre los distintos colores y texturas disponibles.
- ◆ Para quitar una Esencia, selecciona el bote de pintura arco iris y haz clic en el bloque pintado para devolver la Esencia a tu mochila.
- ◆ Cada bloque está pintado por separado y cuesta una Esencia pintarlo.

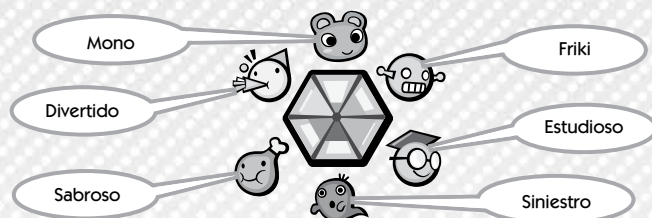
Crear con Esencias

También puedes cambiar la forma de los objetos construyendo con fragancias de Esencia, como manzanas, flores y demás cosas que recojas por la ciudad.

- ◆ Para seleccionar un bloque de Esencia, ve a tu mochila mientras estás en el modo construcción y haz clic en la forma deseada.
- ◆ Puedes colocar varias copias de una esencia si mantienes pulsado el botón derecho del ratón y haces clic con el izquierdo.

Esencias e intereses

A medida que avances en el desarrollo de la ciudad, descubrirás más y más maneras de hacer que los ciudadanos sean felices. Cada tarea que completes para un lugareño puede mejorarse si le añades una Esencia al objeto. Al añadirle una Esencia -como una manzana- a un objeto, agregas un *interés* a ese objeto en particular. Los diferentes tipos de intereses que gustan de crearse por la ciudad son:



La rueda de intereses te indica el interés del objeto, edificio o de la propia ciudad. Haz clic en ella para ver más información. Algunos ciudadanos tienen preferencias por ciertos intereses concretos.

Desarrollar la ciudad

Todas las Esencias de tu ciudad se corresponden con un interés particular.

- ◆ Puedes influir en los Sims que tengan intereses en particular si en el taller creas objetos para ellos que contengan las Esencias correspondientes.
- ◆ También puedes decorar los interiores con Esencias (pintar las paredes y suelos con ellas, ponerlas sobre las mesas, encimeras, estantes, etc.).
- ◆ Para ver cómo influyen estos cambios en un interior u objeto, basta con que hagas clic en la rueda de intereses en los modos Taller, Construir o Decorar.

También puedes influir en el interés general de la ciudad con solo mudar a ciertos tipos de Sims.

- ◆ Cuantos más comercios monos tengas en la ciudad (como la floristería de Amapola), más Sims monos querrán visitar la ciudad e incluso quedarse a vivir en ella.
- ◆ Decorar los edificios de la ciudad con determinados bloques (como la gárgola o el gnomo) influye en el aspecto general de tu ciudad.
- ◆ Para ver cómo le está yendo a la ciudad, comprueba la rueda de intereses que se encuentra en la pantalla del mapa.



El inventario "Mis cosas"

Si haces clic en el icono del libro de tareas, verás los objetos que tienes, el estado de tus diversas tareas y relaciones y los diseños que has recibido. También puedes hacer clic en el icono de la mochila para ver los Diseños y Esencias que has recogido.



Mochila

Muestra la lista de inventario.



Libro de esencias

Muestra las Esencias que has recogido.



Libro de tareas

Muestra la lista de las tareas actuales.



Relaciones

Muestra la gente con la que has interactuado.



Diseños

Muestra los diseños que has recibido.

Herramientas del nivel de estrella

A medida que realices varias tareas para los ciudadanos, aumentará tu nivel de estrella en el marcador de estrellas (que se encuentra en la parte superior de la pantalla). A medida que la ciudad aumente su nivel de estrella, la alcaldesa Rosalía te autorizará a usar nuevas herramientas que te permitirán acceder a nuevas zonas del mapa.

Palanca

Irrompe en las zonas cerradas con tablones (se desbloquea en el nivel de estrella 1).

Sierra

Abre paso a través de los troncos gigantes (se desbloquea en el nivel de estrella 2).

Pico

Abre paso a través de las piedras gigantes (se desbloquea en el nivel de estrella 3).

Soplete

Revienta las cerraduras de las puertas de metal (se desbloquea en el nivel de estrella 4).

Cada herramienta te permite acceder a nuevas partes del mundo, como las zonas del bosque o del desierto, que contienen nuevas Esencias y que pueden desarrollarse para ampliar la ciudad. A medida que alcances niveles de estrella más altos, también se activarán nuevos personajes que visitarán la ciudad y, posiblemente, se queden a residir en ella.



Juega en línea

PARA ACCEDER A LAS CARACTERÍSTICAS ONLINE, ES NECESARIO REGISTRARSE. PODRÁS ENCONTRAR LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES Y LAS ACTUALIZACIONES DE LAS CARACTERÍSTICAS EN www.ea.com. PARA REGISTRARTE ONLINE TIENES QUE TENER 16 AÑOS O MÁS.

SI TIENES ENTRE 16 Y 18 AÑOS DEBES TENER CONSENTIMIENTO DE TUS PADRES PARA FACILITARLOS TUS DATOS PERSONALES.

EA SE RESERVA EL DERECHO DE DEJAR DE PRESTAR EL SERVICIO EN LÍNEA TRAS UN AVISO DE 30 DÍAS QUE SE PUBLICARÁ EN EL SITIO WEB www.ea.com.

Crear una utopía para tus colegas virtuales Sims en *MySims* solo es el principio: también puedes conectarte y jugar en un nivel especial del jardín compartido hasta con siete de tus amigos de verdad. En el jardín compartido puedes hacer regalos a tus amigos, incluyendo objetos chulos que hayas hecho offline o incluso objetos de la modalidad para un solo jugador que aún no hayan desbloqueado. Y todos podéis trabajar juntos para construir edificios, interactuar con objetos especiales, jugar al pilla pilla, probaros los atuendos de los demás, pasar el rato, charlar entre vosotros y mucho más.

Además, cada jugador obtiene un surtido al azar de nuevas Esencias en el jardín compartido que no están disponibles en la partida para un solo jugador. Así que visita todos los jardines compartidos de tus amigos para coleccionarlos todos.

Nota: También puedes invitar a visitar tu jardín compartido solo a gente cuyos nombres de personalidad ya conozcas. Esto asegura una experiencia online segura y divertida al cerciorarse de que únicamente juegues con gente que conozcas.

Creación de cuentas e inicio de sesión

Para acceder al jardín compartido primero debes iniciar sesión en *MySims*. Para ello, carga cualquier partida guardada y pulsa la BARRA ESPACIADORA para abrir el menú de juego. Selecciona INICIAR SESIÓN EN MYSIMS e introduce el nombre y contraseña de tu cuenta de EA.com. Selecciona la marca de verificación verde en la parte inferior derecha de la casilla de inicio de sesión para confirmarlo.

Si no tienes una cuenta en EA.com, crea una seleccionando CREAR CUENTA NUEVA, lo cual te llevará a la página web de creación de cuentas, externa al juego. Sigue los diálogos para crear tu cuenta en EA.com. Cuando hayas terminado, vuelve al juego e introduce el nombre de cuenta y la contraseña que acabas de hacer para iniciar sesión.

Nota: Puedes guardar la información de inicio de sesión o hacer que el juego inicie la sesión automáticamente cada vez que juegues mediante el menú Opciones del juego.

Crear una personalidad Sim


Si no has creado previamente un nombre de personalidad, se te pedirá que lo hagas la primera vez que inicies sesión en *MySims*. Elige en nombre de tu personalidad cuidadosamente, ya que no podrás cambiarlo más adelante.


Nota: Aunque puedes iniciar sesión en cualquier momento, no puedes acceder al jardín compartido para jugar online con tus amigos hasta que tu espacio de guardado esté a nivel de estrella 2 o superior.


Acceder al jardín compartido

Para entrar en el nivel del jardín compartido, ve a la estación de tren, acércate a la máquina de billetes y selecciona VISITAR UN JARDÍN. A continuación, selecciona VISITAR TU JARDÍN A SOLAS para explorar y personalizar tu nivel de jardín compartido offline. También puedes seleccionar VISITAR TU JARDÍN ONLINE para iniciar una sesión online o VISITAR EL JARDÍN DE UN AMIGO para unirse a la sesión online de un amigo.


Invitar a tus amigos

Tómate algún tiempo para explorar tu nivel de jardín compartido. Para invitar a los amigos a unirse a ti, haz clic en  en la parte superior derecha de la pantalla de juego. Esto abre la lista "Mis amigos", donde puedes añadir los nombres de las personalidades de tus amigos en cuanto inicies sesión. Basta con escribir los nombres de las personalidades de tus amigos y hacer clic en el botón AÑADIR AMIGO (para quitar a un amigo de la lista, selecciona su nombre y haz clic en el botón QUITAR AMIGO).

Para invitar a amigos de la lista a tu jardín compartido, selecciona sus nombres y haz clic en , en la parte inferior derecha. Para invitar a un nuevo amigo, escribe su nombre en el campo de entrada y haz clic en el botón INVITAR. Si un amigo no responde a tu invitación en 24 horas, ésta se devolverá, así que asegúrate de decirles cuándo piensas invitarlos.

Haz clic en  para ver cuál de tus amigos está invitado a tu jardín y si se encuentra online en ese momento.

Charlando

Puedes charlar con tus amigos cuando se encuentren en el jardín si haces clic en , en la parte inferior izquierda de la pantalla. A continuación, basta con que escribas el mensaje y hagas clic en el botón de enviar o pulses INTRO.

Comentarios privados

Para enviar un mensaje privado a un amigo, escribe /t <nombre_del_jugador> <texto>, donde <nombre_del_jugador> es el amigo con el que quieres charlar y <texto> es tu mensaje.

Descripciones de acción

Para enviar una acción descriptiva a tus amigos, escribe /me <texto>, donde <texto> es la descripción de la acción que quieres mostrar. Por ejemplo, si un jugador se llama Juan y escribe "/me se parte de risa" la ventana del chat mostrará "Juan se parte de risa".



Emoticonos del chat

Puedes incluir animaciones divertidas, llamadas emoticonos, que te ayudarán a comunicarte con tus amigos. Para incluir una, abre la ventana del chat e introduce cualquiera de los siguientes comandos del chat. La ventana del chat mostrará tu nombre y el emoticón siguiente:

Comando del chat	Texto descriptivo del chat
/AFRAID	tiene miedo.
/ANGRY	se ha enfadado.
/FURIOUS	siente furia.
/BELCH	eructa... mmm...
/KISS	sopla un beso.
/BOW	hace una reverencia.
/BUBBLES	sopla burbujas. ¡Ay!
/TIME	comprueba la hora...
/CHEER	se anima.
/CLAP	aplaude.
/HAPPY	se siente muy feliz.
/CONFETTI	lanza confeti al aire.
/CRY	llora.
/CUTE	es una monada.
/VERYCUTE	es una auténtica monada.
/CUTEWAVE	hace una onda bonita.
/BOUNCE	baila con cierta vitalidad.
/DANCE	baila con un poquito de marcha.
/DANCEKICK	baila y patea, ¡qué chulo!
/BOOGIE	baila el bugui. ¡Oh, sí!
/DISCO	baila la música disco como una estrella.
/ROBOT	hace el robot, bip... bip... ¡BOP!
/FUN	baila de un lado a otro y se divierte mucho.
/MAD	siente auténtica rabia.
/BLUSH	se está sonrojando... oooh...
/GIGGLE	se ríe tontamente.
/LAUGH	se ríe.
/GRUMPY	está de mal humor. ¡Grrr!
/HECKLE	abuchea a todo el mundo.

/HIPSHAKE	se menea a la izquierda, luego a la derecha... ¡MENEÓ DE CADERAS! ¡Guau!
/HIPSLIDE	desliza sus caderas de un lado a otro. ¡Sí!
/HOOT	llama a voces, ¡eh! ¡EH!
/NO	dice que no.
/POINT	señala y se ríe.
/POP	hace estallar una bolsa.
/SAD	está triste.
/SHAKEFIST	agita el puño.
/SNEEZE	estornuda. ¡Achís!
/STINKY	huele algo que apesta. ¡Agh!
/LOVE	se ha enamorado. ¡Ooooooh!
/TAP	da golpecitos de impaciencia con el pie.
/TEASE	le toma el pelo a todo el mundo y se ríe.
/THANK	da las gracias.
/WAVE	saluda con la mano.
/GREET	saluda.
/UNHAPPY	se siente muy infeliz.
/HELP	pide ayuda.
/YAWN	bosteza.
/YES	dice sí.
/TAUNT	se burla de todos. ¡Ñe, ñe, ñe!
/COME	dice: "¡Ven aquí!"



Paquetes de archivos

Los objetos que haces en *MySims* puedes empaquetarlos y compartirlos con los amigos. Para hacer un paquete de archivos:

1. Ve al taller del juego y construye cualquier objeto.
2. Sal del taller (el objeto estará en la mochila de tu Sim).
3. Abre la mochila y haz clic en el objeto que te gustaría empaquetar.
4. Selecciona EMPAQUETAR.
5. Confirma la selección.

Nota: Cualquier objeto que empaquetes desaparecerá de la mochila de tu Sim.

- ◆ Si el empaquetado se consigue, recibirás un mensaje en el que se te informará del nombre del paquete de archivos y de su ubicación. Por defecto, los paquetes de archivos se guardan en la carpeta "Outbox", en el directorio *Mis documentos/Electronic Arts/MySims*.

Podrás compartir el paquete de archivos con un amigo si se lo envías por correo electrónico o por un programa de mensajería instantánea o se lo copias en cualquier dispositivo de almacenamiento compatible con PC que quieras. Para utilizar un paquete de archivos de un amigo tuyo, debes colocarlo en la carpeta "Inbox" del directorio *Mis documentos/Electronic Arts/MySims*. La vez siguiente que inicies *MySims*, el objeto estará en la mochila de tu Sim.



Consejos

- ◆ Haz clic en los lados de los tejados o en los frontales de los tragaluces para cambiar su revestimiento o sus texturas independientemente de las tablillas.
- ◆ ¿Quieres un cabello poco usual o un nuevo traje radical? No dejes de ir a Soraya, Bella y doña Nicoleta para desbloquear sus diseños. Las crestas sólo serán el principio cuando tengas a tu disposición un sillón de peluquero, un vestidor y una cómoda.
- ◆ ¿Buscas inspiración para nuevos diseños? Sé amable y dales cosas a los residentes para ver qué clase de objetos te dan ellos cuando sepan que eres una buena amistad.
- ◆ No te preocupes si talas todos los árboles de un mismo tipo. Si abres un claro en su jardín nativo, los árboles que falten acabarán por volver a crecer.

Nota: El juego por Internet no admite una velocidad de módem de marcación. Solo se admiten conexiones de banda ancha.



Consejos sobre el rendimiento

Problemas al ejecutar el juego en PC

- ◆ Comprueba que cumples los requisitos mínimos de sistema para el juego y que tienes instalados los controladores actualizados de la tarjeta de vídeo y de sonido:

Si tienes una tarjeta de vídeo NVIDIA, búscalos y descárgalos en www.nvidia.com

Si tienes una tarjeta de vídeo ATI, búscalos y descárgalos en www.ati.amd.com

- ◆ Para usuarios de PC, si estás ejecutando el juego con la versión de disco, prueba a reinstalar DirectX desde éste. Normalmente se encuentra en la carpeta DirectX del directorio raíz del disco. Si tienes acceso a Internet, visita la página www.microsoft.com y descárgate la última versión de DirectX.

Consejos generales para la resolución de problemas

- ◆ Para usuarios de PC, si tienes la versión de disco del juego y no aparece la pantalla de Reproducción automática para instalar o jugar, pulsa el botón derecho sobre el icono de la unidad de disco en Mi PC y selecciona Reproducción automática.
- ◆ Si el juego va muy lento, prueba a reducir la calidad de algunos ajustes de sonido y vídeo en el menú de opciones del juego. El rendimiento suele mejorar al disminuir la resolución de pantalla.
- ◆ Para obtener un rendimiento óptimo del juego, es posible que tengas que desactivar algunos procesos que se ejecutan bajo Windows (exceptuando la aplicación EADM, si estuviera en ejecución).

Problemas de rendimiento en Internet

Para evitar un rendimiento insuficiente durante el juego en Internet, asegúrate de cerrar todos los archivos que estés compartiendo, las transmisiones de sonido bajo descarga directa o programas de chat antes de empezar a jugar. Estas aplicaciones podrían acaparar el ancho de banda de tu conexión y provocar retardos u otros efectos no deseados.

Este juego usa los siguientes puertos TCP y UDP para partidas en Internet:

Puertos **TCP/UDP: 18130, 18135, 10000**.

Consulta la documentación del router o firewall para más información relacionada con el tráfico a través de estos puertos. Si juegas desde una conexión a Internet corporativa, ponte en contacto con el administrador de la red.

Atención al cliente

Si tienes algún problema con este juego, el servicio de atención al cliente de EA puede ayudarte.

El archivo *EA Help* incluye soluciones y respuestas a las preguntas y problemas más habituales en cuanto a la utilización correcta de este producto.

Para acceder al archivo EA Help (habiendo instalado previamente el juego):

Para usuarios de Windows Vista, dirígete a **Inicio > Juegos**, haz clic derecho sobre el icono y elige el acceso apropiado de soporte en el menú desplegable.

Para usuarios de versiones anteriores de Windows, haz clic en el enlace **Soporte técnico** del directorio del juego que encontrarás en el menú **Inicio > Programas** (o **Todos los programas**).

Para acceder al archivo EA Help (habiendo instalado previamente el juego):

1. Inserta el disco de juego en tu unidad de DVD-ROM.
2. Haz doble clic en el icono de Mi PC del Escritorio. (Para Windows XP, es posible que tengas que hacer clic en el botón Inicio y después hacer clic en el botón Mi PC).
3. Haz clic derecho en la unidad de DVD-ROM que tiene el disco del juego y selecciona ABRIR.
4. Abre el fichero **Soporte > Ficheros de ayuda europeos > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Si sigues teniendo problemas después de ver la información del archivo EA Help, contacta con el Servicio Técnico de EA.

Servicio de atención al cliente de EA en Internet

Si tienes acceso a Internet, visita nuestra página web de servicio técnico:

<http://eusupport.ea.com>

En ella se incluye una gran cantidad de información sobre DirectX, mandos de juego, módems y redes, además de información acerca del rendimiento y mantenimiento regular de tu sistema. En nuestra web encontrarás información actualizada sobre los problemas más habituales, ayuda precisa sobre los juegos y las preguntas más frecuentes o FAQ. Se trata de la misma información que nuestros técnicos emplean para resolver los problemas de rendimiento. Esta página web de servicio técnico se actualiza todos los días, así que puedes buscar en ella soluciones sin tener que esperar.

Información de contacto del centro de atención

Si necesitas más ayuda y prefieres hablar con un técnico, llama por teléfono a nuestro servicio de atención al cliente (de 10:00 a 14:00 y 15:00 a 19:00 de lunes a viernes): Electronic Arts Software, S.L. Servicio de Atención al Usuario Aptdo. de correos 50810, Madrid 28080.

Teléfono: 902 234 111

Nota: El centro de atención al cliente no proporciona códigos o trucos.

Fax: 0870 2413231

Nota: El coste de la llamada será el equivalente a una llamada provincial (dentro de la misma provincia). Las llamadas realizadas desde fuera de España se cobrarán en función de las tarifas internacionales.

Para ayudarnos a diagnosticar el problema, genera un informe de diagnóstico de DirectX en tu PC antes de llamarnos:

Haz clic en **Inicio > Ejecutar...** y teclea dxdiag. Haz clic en Aceptar y, cuando el informe se haya completado, haz clic en GUARDAR LA INFORMACIÓN... para guardar el informe en el escritorio de Windows.

Garantía

Nota: Esta garantía se aplica a juegos que no hayan sido comprados online en EA Store™ sino en establecimientos de venta al por menor.

Garantía limitada

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto de software de ordenador que el soporte donde se encuentran registrados los programas estará libre de defectos de material y fabricación durante 24 meses a partir de la fecha de su adquisición. Durante este período se cambiará el soporte defectuoso siempre que el producto original se devuelva a Electronic Arts en la dirección que figura anteriormente, acompañado de la prueba de fecha de la compra, unas líneas con la descripción de los defectos, el soporte que ha fallado y una dirección de remite. Esta garantía no afecta de ningún modo a sus derechos estatutarios. Esta garantía no se aplica a los programas de software en sí (que se suministran “tal cual”), ni a los soportes que hayan sido sometidos a una mala utilización, daño o desgaste excesivo.

Devolución tras el periodo de garantía

Electronic Arts cambiará soportes dañados por el usuario, siempre que haya en stock. Recuerda explicar con detalle el problema, dar tu nombre, dirección y, si es posible, un número de teléfono en el que se te pueda localizar durante el día.

Electronic Arts Software, S.L. Servicio de Atención al Usuario Aptdo. de correos 50810, Madrid 28080

Electronic Arts no acepta ninguna responsabilidad si el producto ha sido adquirido de segunda mano y el usuario no es el primer usuario final del producto.

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, el logotipo de EA y MySims son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en Estados Unidos y/o en otros países. Todos los derechos reservados. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños. Havok™; ©Copyright 1999-2008 Havok.com Inc. (y sus licenciarios). Todos los derechos reservados. Visita www.havok.com para obtener más información.



Usa Granny Animation. Copyright © 1999-2008 por RAD Game Tools, Inc.