

MySims™

Играй и делись с друзьями в интернете!



Содержание

Предупреждение об эпилепсии	2
Установка игры	3
Запуск игры	3
Добро пожаловать в городок!	4
Команды управления	5
Описание игры	6
С чего начать?	8
Игра через Интернет	14
Упаковка файлов	18
Советы и подсказки	19
Решение проблем	20
Техническая поддержка	21
Гарантия	22

Посетите www.mysims.com



Предупреждение об эпилепсии

Прежде чем вы или ваш ребенок приступите к игре, прочтите внимательно!

Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потере сознания под воздействием вспышек света или мелькающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или в ходе использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случилось ничего подобного и ему не ставили диагноза эпилепсии. Если у вас или ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы под воздействием вспышек света, то, прежде чем приступать к игре, обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно следить за состоянием ребенка во время игры. Если у вас или вашего ребенка в ходе игры замечен хотя бы один из следующих симптомов: головокружение, расплывчатое зрение, подергивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, любые непроизвольные движения или конвульсии, - НЕМЕДЛЕННО прекратите игру и обратитесь к врачу.

Меры предосторожности

- ♦ Устройтесь настолько далеко от экрана, насколько позволяет длина кабеля.
- ♦ По возможности играйте на небольшом экране.
- ♦ Не стоит играть, если вы устали или не выспались.
- ♦ Играйте только в хорошо освещенном помещении.
- ♦ Делайте 10–15-минутные перерывы после каждого часа игры.



Установка игры

Примечание: системные требования перечислены на веб-сайте electronicarts.co.uk.

Для пользователей игр, поставляемых на дисках:

Поместите диск с игрой в дисковод и следуйте инструкциям, появляющимся на экране.

Для пользователей EA Store:

Примечание: дополнительная информация о приобретении загружаемых версий игр EA находится на веб-сайте www.eastore.ea.com. Щелкните на кнопке «Подробнее о прямой загрузке».

После загрузки игры с помощью программы EA Download Manager на экране появится пиктограмма установки. Чтобы установить игру, щелкните на пиктограмме и следуйте инструкциям на экране.

Запустите игру (когда она будет установлена) из программы EA Download Manager.

Примечание: для установки приобретенной вами загружаемой версии игры на другой компьютер вначале установите на этот компьютер программу EA Download Manager, запустите ее и войдите в систему с использованием своей учетной записи EA. Выберите соответствующую игру в списке и щелкните на кнопке запуска, после чего начнется загрузка.

Для пользователей сторонних Интернет-ресурсов:

Получите инструкции по установке, загрузке и повторной установке игры у поставщика цифровой продукции, у которого вы приобрели данную игру.



Запуск игры

Для запуска игры:

В Windows Vista™ игру можно запустить из меню **Start > Games**, в более ранних версиях Windows™ - меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP). При запуске игры, приобретенной в магазине EA Store, требуется запустить программу EA Download Manager.

Примечание: в Windows Vista при выборе классического меню Start данные игры хранятся в папке **Start > Programs > Games > Games Explorer**.

Добро пожаловать в городок!



Этот маленький городок некогда был цветущим, его жители были веселы и счастливы - благодаря таинственному горожанину, владевшему тайной эликсиров, с помощью которых он создавал самые разные вещи. Однажды удивительный горожанин исчез, и жизнь в городке стала уже не той...

Но теперь сюда прибыли вы - и все снова изменится! Ведь вы обладаете уникальной способностью - вы можете строить и красить, используя эликсиры. Вы вдохнете новую жизнь в этот городок! Итак, сперва выберите внешность своего персонажа, а потом общайтесь с местными жителями и туристами и создавайте для них полезные предметы, используя эликсиры, которые найдете в округе. Превратите городок в сказочное местечко - ради этого стоит потрудиться! Каким будет городок - решать вам. Все в ваших руках!





Команды управления

Стройте дома, создавайте полезные предметы... Внесите свежую струю в жизнь маленького городка. Немного воображения, помощь местных жителей – и вы раскроете богатый потенциал этого чудесного местечка.

Команды управления в игре

Действие	Команды для клавиатуры	Команды для мыши
Перемещение персонажа	W/A/S/D или клавиши со стрелками	Нажмите и удерживайте правую кнопку мыши и переместите ее в нужном направлении.
Перемещение курсора	Нет	Перемещение мыши
Масштабирование	R (увеличение масштаба) или ЦИФР. 8/ F (уменьшение масштаба) или ЦИФР. 2/	Прокрутка колесика мыши вперед/назад
Поворот камеры влево/вправо	Q (влево) или ЦИФР. 4/ E (вправо) или ЦИФР. 6	Нажмите колесико мыши и перемещайте мышь влево/вправо
Стандартный ракурс	С или ЦИФР. 5	Нет
Взаимодействие с персонажами/ предметами	Нет	Повернитесь к персонажу/предмету и щелкните на нем, затем - на соответствующей пиктограмме действия на экране
Выбор действия (когда отображается меню взаимодействия)	Z	Нет
Центрирование камеры (когда отображается меню взаимодействия)	C	Нет
Потрясти дерево	Нет	Наведите курсор на дерево, нажмите левую кнопку мыши и, удерживая ее нажатой, быстро перемещайте мышь вперед/назад
Добыть эликсир	Подведите персонажа к эликсиру	Щелкните на эликсире или подведите к нему своего персонажа
Меню паузы	ПРОБЕЛ	Нет
Карта	V	Щелкните на карте в правом нижнем углу экрана
Отметка на карте	Нет	Щелкните на карте
Прокрутка карты	W/A/S/D или клавиши со стрелками	Щелкните на стрелках
Меню "Багаж"	G	Щелкните на пиктограмме книги в правом верхнем углу экрана 
Книга заданий	T	Щелкните на пиктограмме книги 
Меню "Рюкзак"	B	Щелкните на пиктограмме рюкзака 
Выход из меню	ESC	Щелкните на пиктограмме выхода из меню.
Окно обмена сообщениями (в сетевой игре в саду)	Tab	Щелкните на окне ввода текста, чтобы пообщаться; щелкните на любой другом месте экрана, чтобы вернуться в игру
Снимок экрана и его сохранение	F1	Нет

Управление в режиме строительства и покупки

Действие	Команды для клавиатуры	Команды для мыши
Выбор блока/компонента	Нет	Наведите курсор и щелкните
Размещение блока/компонента	Нет	Переместите на нужную позицию и щелкните
Поворот блока/компонента	W/A/S/D или клавиши со стрелками	Нет
Поворот камеры влево/вправо	Q (влево) или ЦИФР. 4/ E (вправо) или ЦИФР. 6	Нажмите колесико мыши и перемещайте мышью влево/вправо
Удаление блока/компонента	Нет	Возьмите блок и щелкните правой кнопкой. Или переместите блок на пиктограмму мусорной корзины на экране 
Размещение нескольких блоков	Нет	Нажмите и удерживайте правую кнопку мыши и щелкайте левой кнопкой, чтобы размещать блоки
Режим образа ВКЛ./ОТКЛ.	1	Щелкните на пиктограмме этого режима на экране 
Режим прилипания ВКЛ./ОТКЛ.	2	Щелкните на кнопке этого режима на экране 
Режим прилипания ВКЛ./ОТКЛ.	3	Щелкните на пиктограмме этого режима на экране 

Описание игры

Примечание: при первом запуске игры *MySims™* вам будет предложено создать файл сохранения. Сделайте это, чтобы получить возможность сохранять игру.

- ♦ Для начала выберите пункт "Новая игра". В свободной ячейке с помощью клавиатуры введите название городка и щелкните на кнопке с галочкой или нажмите клавишу Enter, когда закончите.



Создание персонажа

Создать персонажа очень просто. Наведите курсор на волосы, глаза, рот или одежду персонажа и щелкните левой или правой кнопкой мыши, чтобы изменить эту деталь. Повернуть персонажа можно с помощью клавиш **Q** и **E** или перемещением мыши влево/вправо при нажатом колесике прокрутки (можно использовать также клавиши **ЦИФР. 4** и **6**). Для изменения масштаба изображения нажимайте клавиши **R** и **F** или прокручивайте колесико мыши вперед/назад.

- ♦ Вы можете выбрать не только цвет волос и тон кожи, но и добавить очки или макияж, а также изменить голос персонажа. Для этого щелкните на пиктограмме детали, которую хотите изменить.
- ♦ Выберите вариант "Случайный персонаж" - и посмотрите, понравится ли вам то, что получилось. Возможны любые сочетания деталей внешности!
- ♦ Завершив создание персонажа, дайте ему имя! Введите имя с помощью клавиатуры, затем выберите пункт "Готово".



Экран игры



Сохранение и загрузка

Для сохранения игры, когда ваш персонаж в доме или в городке, нажмите клавишу **ПРОБЕЛ** и выберите вариант "Сохранение игры". Для загрузки сохраненной ранее игры выберите в главном меню пункт "Загрузка игры" и выберите городок, который хотите загрузить.

Примечание: на этапе обучения игру сохранить нельзя. Когда появится возможность сохранить игру, вы получите соответствующее сообщение.

С чего начать?

Как хорошо, что в городке появились вы! Вы энергично возьметесь за дело и поможете местным жителям вернуть городку былую привлекательность.

Общение с горожанами

В этом городке у вас появится много новых друзей. Среди них - и мэр города, и знаменитый безумный ученый. Поговорите с ними и узнайте, чего им не хватает для полного счастья. Мэр Розалин - первая, с кем вы познакомитесь. Передайте ей свою регистрационную карточку - и Розалин покажет, где вы будете жить.

Ваш новый дом

Обустройте свое новое жилище так, как вам нравится. Используйте разнообразные строительные блоки и материалы.

Постройка здания

Перед началом строительства доступные строительные блоки разложены на рабочей площадке. Щелкните на большом блоке фундамента, чтобы выбрать его. Вы можете выполнять с ним описанные ниже действия.

- ◆ Для размещения блока щелкните на нем еще раз, расположив блок на разметочной сетке.
- ◆ Чтобы отменить выбор блока, щелкните правой кнопкой мыши.
- ◆ Для размещения нескольких одинаковых блоков щелкайте левой кнопкой мыши, удерживая нажатой правую. Чтобы отменить выбор блока, отпустите правую кнопку мыши.
- ◆ Нажимайте клавиши **W** и **S** или клавиши со стрелками **вверх/вниз** для изменения размера блока.
- ◆ Чтобы повернуть площадку, нажимайте клавиши **Q** или **E** или перемещайте мышь влево/вправо, удерживая нажатым колесико прокрутки. Для масштабирования нажимайте клавиши **R** и **F** или вращайте колесико мыши **вперед** или **назад**.
- ◆ После установки стен можно добавить двери, окна, крышу - чтобы придать завершенность домику вашей мечты. Для просмотра доступных блоков и элементов строительства щелкайте на пиктограммах стрелок на экране.
- ◆ При выборе дверей, окон и прочих элементов на домике появляются обозначения синего цвета, подсказывающие, куда этот элемент можно установить. Изменять ракурс и масштаб изображения можно с помощью клавиш **Q/E/R/F** или **ЦИФР. 4/6/8/2**.
- ◆ Некоторые предметы (например статуи, колонны и ограждения) можно расположить и на земле. Блоки фундамента можно ставить один на другой до высоты второго этажа.
- ◆ Желтая стрелка на площадке указывает, где расположен фасад здания.




Окрашивание дома снаружи

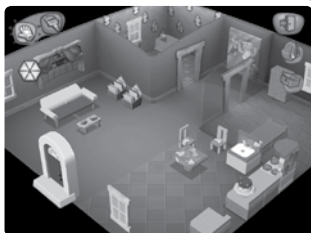
Щелкните на кнопке “Кисть” в верхнем левом углу экрана, чтобы перейти в режим рисования и раскрасить дом.

- ♦ Чтобы раскрасить блок, наведите на него курсор и щелкните левой кнопкой мыши. Щелкните несколько раз, чтобы просмотреть варианты возможных действий с блоком.
- ♦ Каждый элемент дома окрашивается отдельно. Можно раскрасить фундамент, двери, окна, крышу и мансарду.



Украшение дома


Чтобы украсить дом с помощью созданных вами или найденных предметов и эликсиров, щелкните на пиктограмме  в правом нижнем углу экрана. Щелкните на пиктограмме рюкзака для просмотра созданных предметов и эликсиров или выберите вариант “Декорации”, чтобы просмотреть другие украшения для дома, которые вам доступны. Чем больше друзей будет у вас в городке, тем больше предметов для украшения дома вы получите.

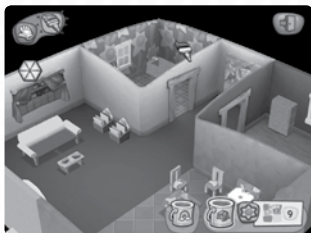


- ♦ Чтобы выбрать предмет, щелкните на нем.
- ♦ Нажимайте клавиши **A** и **D** или клавиши со стрелками **влево/вправо**, чтобы повернуть предмет.
- ♦ Для размещения предмета еще раз щелкните левой кнопкой мыши. Можно переставить выбранный предмет в другое место - используйте для этого левую кнопку мыши.
- ♦ Изменять ракурс и масштаб изображения можно с помощью клавиш **Q/E/R/F** или **ЦИФР. 4/6/8/2**.
- ♦ Чтобы вернуть предмет в багаж, щелкните на нем, а затем щелкните правой кнопкой мыши.
- ♦ Подведите курсор к краю экрана, чтобы переместить камеру в ту же сторону.

Окрашивание дома внутри

В режиме украшения можно изменять цвет стен и пола в доме. Для этого щелкните на пиктограмме кисти в левом верхнем углу экрана, чтобы перейти в режим рисования.

- ♦ Для просмотра вариантов окраски щелкайте на стенах, полу, плинтусе и напольном покрытии.
- ♦ Затем щелкните на кнопке справа от пиктограммы фиолетовой краски и выберите нужный эликсир из тех, что есть у вас в багаже.
- ♦ Чтобы увидеть форму блока-эликсира , щелкните на кнопке с кубом в нижней части меню.
- ♦ Укажите курсором на стену, плинтус, напольное покрытие или его кайму и щелкайте левой кнопкой мыши, пока не выберете нужный цвет.



Мастерская

Постройте мастерскую из доступных блоков и предметов. Можете также добавить вывеску с изображением молота, чтобы все в городке знали, что мастерская - здесь!





Создание и изменение предметов:

1. Подойдите к двери мастерской и выберите вариант "Мастерская".
2. В меню мастерской выберите пункт "Создать новый предмет".
3. Появится набор чертежей. Несколько чертежей вам даст мэр Розалин. Кроме того, чертежи можно получить у других горожан.
4. Выберите чертеж предмета, который хотите создать. Появится рабочая площадка.

Когда вы войдете в мастерскую, на экране появятся доступные блоки и полупрозрачный контур чертежа.

- ◆ Белым цветом обозначен образец создаваемого предмета.
- ◆ Звездочками обозначены части создаваемого предмета, которые необходимо закрыть, чтобы предмет можно было использовать. Когда все звездочки скрыты, предмет готов к использованию.
- ◆ Красным цветом обозначены участки, на которых нельзя размещать блоки.
- ◆ Команды управления при создании предмета такие же, как при строительстве дома.
- ◆ Некоторые блоки будут окрашены в зеленый цвет. Совмещайте их с зелеными участками чертежа, чтобы создать предмет, точно соответствующий задуманному.
- ◆ Поэкспериментируйте с блоками и узнайте, как еще может выглядеть новый предмет. Главное - скройте все звездочки, а внешний вид предмета может быть каким угодно!
- ◆ Желтая стрелка указывает, в какую сторону повернут предмет.

Соединяя блоки в мастерской можно по-разному.

- ◆ Обычно в режиме строительства блоки выравниваются по углам и краям. Чтобы отменить выравнивание, нажмите клавишу **2** или щелкните на пиктограмме , перемещающая блок или предмет.
- ◆ Чтобы сдвинуть блоки по горизонтали (а не просто поставить один на другой), нажмите клавишу **3**. Нажмите клавишу **3** еще раз - и можете снова ставить блоки один на другой.
- ◆ Если хотите строить произвольно, без чертежа, нажмите клавишу **1** или щелкните на пиктограмме . Чтобы снова увидеть чертеж, нажмите клавишу **1** или щелкните на этой же пиктограмме еще раз.

Выполнение заданий

Мэр Розалин даст вам первое задание. В мэрии нет трибуны! Как же мэр может произносить зажигательные речи и вдохновлять горожан на подвиги? Пора навести тут порядок.

- ◆ Постройте трибуну и передайте ее Розалин в мэрии. Подсказка: мэр Розалин обожает эликсир “Красное яблоко”.
- ◆ Не забывайте навещать мэра Розалин и других горожан – они будут предлагать вам новые задания.

Эликсиры

Их можно найти в городке и получить разными способами.

- ◆ Собрать с деревьев, которые вы посадили и вырастили или за которыми вы ухаживали.
- ◆ Обнаружить в земле с помощью искателя сокровищ, а потом выкопать.
- ◆ Выловить, как рыбу, в реках и озерах, которые есть в городке.
- ◆ Получить при общении с персонажами. При разных видах общения получают эликсиры разных типов.
- ◆ Создать, используя предметы, сделанные вами или найденные в домах у других персонажей.
- ◆ Найти в городке и его окрестностях. Эликсиры могут остаться на местах, где другие персонажи устраивали пикники, запускали ракеты или просто играли.
- ◆ Добыть из труднодоступных мест – для этого наведите на него курсор и щелкните левой кнопкой мыши.

Познакомившись с жителями городка, вы поймете, как сделать их счастливее. Например, можно дарить предметы или эликсиры, которые им понравятся.

Рисование с использованием эликсиров

Перейдите в режим рисования, щелкнув на пиктограмме кисти в левом верхнем углу экрана.

- ◆ Затем щелкните на кнопке справа от пиктограммы фиолетовой краски и выберите нужный эликсир.
- ◆ Наведите курсор на блок, который хотите покрасить, и щелкайте левой кнопкой мыши для просмотра доступных цветов и текстур.
- ◆ Для удаления эликсира с какого-нибудь блока выберите растворитель и щелкните на блоке, после чего эликсир вернется в ваш рюкзак.
- ◆ Для окрашивания каждого блока требуется одна порция эликсира.

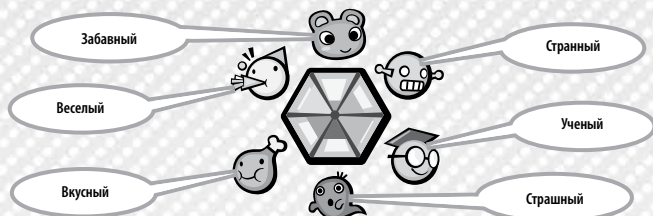
Строительство с использованием эликсиров

С помощью эликсиров можно изменять форму предметов – например, яблок или цветов.

- ◆ Чтобы выбрать блок-эликсир, откройте рюкзак в режиме строительства и щелкните на желаемой форме.
- ◆ Для размещения нескольких одинаковых блоков-эликсиров щелкайте левой кнопкой мыши, удерживая нажатой правую.

Эликсиры и характеристики

По мере развития городка вы будете находить новые способы осчастливить его жителей. Каждое задание, которое вы выполняете, можно разнообразить, добавив к предмету эликсир. Добавьте к предмету эликсир (например яблоко) - и предмет приобретет соответствующую характеристику (*по интересам*). Интересы:



На индикаторе интересов показано, какие характеристики по интересам присущи предметам, постройкам и всему городку. Щелкните на нем для получения более подробной информации. У некоторых горожан есть предпочтения к предметам с определенными характеристиками.

Развитие городка

Каждый эликсир может усилить определенные интересы в городке.

- ◆ Чтобы оказать влияние на какого-нибудь горожанина, создайте для него в мастерской предмет, обладающий характеристиками, которые соответствуют интересам этого горожанина.
- ◆ Кроме того, с помощью эликсиров можно украшать интерьер - окрашивать полы и стены, размещать эликсиры на столиках, стойках, полках и т.п.
- ◆ Чтобы узнать, как эти украшения повлияют на предмет или интерьер, щелкните на пиктограмме интересов в мастерской в режиме строительства или украшения.

На общие интересы в городке можно повлиять, поселяя в нем жителей определенного типа.

- ◆ Для развития интереса к забавному и соответствующего бизнеса (например, цветочного магазинчика) населите городок забавными персонажами, которым нравятся цветы.
- ◆ Украшение домов определенными видами блоков (например гномами или горгульями) также повлияет на общие интересы в городке.
- ◆ Узнать об этом можно на индикаторе интересов, расположенном на карте.



Багаж

Чтобы просмотреть предметы, которые есть в вашем распоряжении, в том числе чертежи, а также узнать о ходе выполнения заданий и ваших отношениях с горожанами, щелкните на пиктограмме рюкзака, чтобы просмотреть собранные вами эликсиры и чертежи.



Рюкзак

Содержимое вашего рюкзака.



Книга эликсиров

Собранные эликсиры.



Книга заданий

Список полученных заданий.



Отношения

Ваши знакомые и отношения с ними.



Чертежи

Имеющиеся чертежи.

Дополнительные инструменты

По мере выполнения заданий горожан статус города будет повышаться, что отражается на индикаторе статуса (расположенном в верхней части экрана). При повышении статуса города мэр разрешит вам использовать новые инструменты и работать в других частях города.

Лом

Разрушает ограждения. (Доступно, когда городу присвоена 1 звезда).

Пила

Разрезает огромные бревна. (Доступно, когда городу присвоено 2 звезды).

Кирка

Разрушает большие камни. (Доступно, когда городу присвоено 3 звезды).

Паяльная горелка

Сжигает замки на металлических дверях. (Доступно, когда городу присвоено 4 звезды).

Каждый из этих инструментов откроет вам доступ к закрытым прежде участкам (лес, пустыня), где вы сможете найти новые эликсиры и построить новые районы городка. Кроме того, по мере повышения статуса вашего города, вы сможете заселять его новыми категориями жителей.



Игра через Интернет

ДЛЯ ДОСТУПА К СЕТЕВЫМ КОМПОНЕНТАМ НЕОБХОДИМО ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ В ИНТЕРНЕТЕ С ПОМОЩЬЮ ПРИЛОЖЕННОГО РЕГИСТРАЦИОННОГО КОДА. ИГРУ МОЖНО ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬ ТОЛЬКО ОДИН РАЗ. ЮРИДИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ EA ONLINE И ОБНОВЛЕНИЯ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ НАХОДЯТСЯ НА ВЕБ-САЙТЕ www.ea.com. РЕГИСТРАЦИЮ МОГУТ ПРОЙТИ ТОЛЬКО ЛИЦА В ВОЗРАСТЕ 14 ЛЕТ И СТАРШЕ.

EA ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ПРЕКРАТИТЬ ПОДДЕРЖКУ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ ДЛЯ ДАННОГО ПРОДУКТА ЧЕРЕЗ 30 ДНЕЙ ПОСЛЕ ПУБЛИКАЦИИ СООТВЕТСТВУЮЩЕГО ОБЪЯВЛЕНИЯ НА ВЕБ-САЙТЕ www.ea.com.

Вы можете создать идеальный город для своих персонажей *MySims*, но это еще не все! Через Интернет можно выйти в общий сад и играть там с семерыми знакомыми!

В саду вы можете подарить что-нибудь своим знакомым - в том числе созданные вами предметы, даже те, к которым они еще не открыли доступ в режиме индивидуальной игры! Вы вместе можете создавать постройки, использовать особые предметы, играть в пятнашки, меняться одеждой и общаться друг с другом!

Каждый игрок получает случайный набор эликсиров для сада, которые недоступны в режиме индивидуальной игры. Посетите сады друзей и соберите все эликсиры!

Примечание: необходимо знать псевдоним игрока, чтобы пригласить его в свой сад. Это сделано в целях безопасности - чтобы вы общались только со знакомыми игроками.

Создание учетной записи и вход в систему

Для доступа в сад необходимо войти в систему *MySims*. Загрузите любую сохраненную игру и нажмите клавишу ПРОБЕЛ, чтобы открыть меню игры. Выберите пункт ВХОД В СИСТЕМУ MYSIMS, затем введите название своей учетной записи EA.com и пароль. Выберите зеленый знак в правой нижней части строки «Имя пользователя» для подтверждения.

Если у вас нет учетной записи EA.com, создайте ее, выбрав пункт НОВАЯ ЗАПИСЬ. Откроется веб-страница, где можно создать новую учетную запись. Следуя инструкциям, создайте учетную запись EA.com. После этого вернитесь в игру, введите название учетной записи и пароль, чтобы войти в систему.

Примечание: через меню настройки можно сохранить эти данные, чтобы автоматически входить в систему при запуске игры.

Создание псевдонима

Если у вас нет псевдонима, вам предложат его выбрать при первом входе в систему *MySims*. Выбирайте псевдоним осторожно - его нельзя будет изменить.


Примечание: войти в систему вы можете всегда, но доступ в сад, где вы сможете играть с друзьями, будет открыт после того, как ваш город получит 2 звезды.


Доступ в общий сад


Чтобы попасть в сад, купите на вокзале билет и выберите действие ПОСЕТИТЬ САД. Затем - действие ПОСЕТИТЬ СВОЙ САД ОДНОМУ. Изучайте и изменяйте сад, не выходя в Интернет. Можно выбрать действие ПОСЕТИТЬ СВОЙ САД ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ или ПОСЕТИТЬ САД ЗНАКОМОГО, чтобы начать игру через Интернет.

Пригласите знакомых


Займитесь исследованием своего сада. Чтобы пригласить знакомых присоединиться к игре, щелкните на

пиктограмме  в правом верхнем углу экрана. Откроется список знакомых, куда можно добавлять псевдонимы друзей в любое время, пока вы находитесь в системе. Просто введите псевдоним знакомого и щелкните на кнопке В СПИСОК ЗНАКОМЫХ. (Чтобы удалить кого-нибудь из списка знакомых, щелкните на его псевдониме, а затем - на кнопке УДАЛИТЬ ИЗ СПИСКА.)

Если хотите пригласить знакомого в сад, выберите его псевдоним и щелкните на пиктограмме  в нижней части экрана. Если хотите пригласить нового знакомого, просто введите его псевдоним и щелкните на кнопке ПРИГЛАСИТЬ. Сообщайте знакомым о своих приглашениях. Если приглашение не принято в течение 24 часов, оно вернется к вам.

Щелкните на пиктограмме , чтобы узнать, кто из знакомых приглашен в ваш сад и находятся ли они в Интернете.

Общение

Если знакомые в саду, можно обмениваться с ними сообщениями, щелкнув на пиктограмме  в левой нижней части экрана. Введите сообщение и щелкните на кнопке "Отправить" или нажмите клавишу ENTER.

Личные сообщения

Для отправки личного сообщения, которое не увидят остальные знакомые, введите /t <player_name> <text>, где <player_name> - псевдоним знакомого, с которым хотите пообщаться, а <text> - ваше сообщение.

Описания действий

Для отправки описания действий введите /me <text>, где <text> - описание определенного действия. Например, если псевдоним игрока - Джон, и он пишет: "/me умирает со смеху!", в окне обмена сообщениями появится "Джон умирает со смеху!"



Эмоции

Чтобы легче было общаться, эмоции можно выражать забавными анимациями. Для этого откройте окно обмена сообщениями и введите любую из команд. Появится ваше имя и одна из следующих эмоций:

Команда	Описание
/БОЮСЬ	боится!
/ЗЛОСТЬ	злится!
/ЯРОСТЬ	в ярости!
/ТОШНОТА	тошнит... фу-у-у....
/ЦЕЛЮЮ	посылает поцелуй.
/КЛАНЯЮСЬ	кланяется.
/МЫЛЬНЫЕ ПУЗЫРИ	пускает мыльные пузыри! Во как!
/ПОРА	смотрит на часы...
/РАДУЮСЬ	радуется!
/ХЛОПАЮ	хлопает в ладоши.
/СЧАСТЬЕ	вне себя от счастья!
/КОНФЕТТИ	бросает в воздух конфетти!
/ПЛАЧУ	плачет.
/УМИЛЯЮСЬ	- это мило!
/СУПЕР	- просто супер!
/МАШУ ЛАПАМИ	смешно машет руками.
/ПРЫГАЮ	танцует, подпрыгивая!
/ТАНЕЦ	смешно пританцовывает!
/КАРАТЭ	танцует с приемами каратэ - круто!
/БУГИ	танцует буги-вуги! Фантастика!
/ДИСКО	лучше всех танцует диско!
/БРЕЙК	танцует как робот - расступись!
/СМЕШНО	смешно кружится!
/БЕЗУМИЕ	сходит с ума!
/СМУЩАЮСЬ	смущается и краснеет...
/ХИ-ХИ	хихикает.
/СМЕХ	смеется!
/ВОРЧУ	сердито ворчит! Ррр!
/ПРИСТАЮ	пристает ко всем!
/ВИЛЯЮ БЕДРАМИ	виляет бедрами влево! А теперь вправо... Опа! На!

/ВЕРЧУ БЕДРАМИ	вертит бедрами. Да, детка!
/КЛИЧ	издает радостный клич! УРА!
/НЕТ	говорит "Нет!"
/СМОТРИ	показывает пальцем и смеется!
/ХЛОП	надувает пакет и хлопает!
/ГРУСТЬ	грустит.
/КУЛАК	потрясает кулаком!
/ЧИХ	чихает, апчи!
/ФУ	чувствует гадкий запах! Фу-у-у!
/ЛЮБЛЮ	любит! Ах!
/ТОПАЮ	топает ногой в нетерпении.
/ДРАЗНИТЬ	всех дразнит и смеется!
/СПАСИБО	говорит: "Спасибо!"
/МАШУ РУКОЙ	машет рукой: "Привет!"
/ПРИВЕТ	говорит: "Привет!"
/ПЕЧАЛЬ	в печали!
/ПОМОЩЬ	зовет на помощь!
/ЗЕВОК	зеваает.
/ДА	говорит: "Да".
/НАСМЕШКА	насмешничает над всеми! Вот так!
/ИДИ	говорит: "Иди сюда!"



Упаковка файлов

Предметы, созданные в игре *MySims*, можно упаковать и отправить знакомым. Чтобы создать упакованный файл:

1. Войдите в мастерскую и создайте предмет.
2. После выхода из мастерской этот предмет окажется в рюкзаке персонажа.
3. Откройте рюкзак и выберите созданный предмет, который хотите упаковать.
4. Выберите действие **УПАКОВАТЬ**.
5. Подтвердите выбор.

Примечание: упакованный предмет исчезнет из вашего багажа.

- ◆ Если упаковка прошла успешно, вы получите сообщение с названием упакованного файла и его расположением. По умолчанию упакованные файлы находятся в папке *My Documents/Electronic Arts/MySims*.

Можно обмениваться с друзьями упакованными файлами, прикрепляя их к письму по электронной почте или через программу обмена сообщениями. Или же сохраняя на любой накопитель данных. Чтобы добавить упакованный предмет в игру, переместите его в папку *Inbox*, расположенную в *My Documents/Electronic Arts/MySims*. И при следующем запуске игры *MySims* данный предмет появится в вашем рюкзаке



Советы и подсказки

- ◆ Щелкните левой кнопкой мыши, проводя курсором по краю крыши или фасаду мансарды, чтобы изменить их внешний вид или покрыть текстурой в свободном режиме.
- ◆ Хотите сделать необычную прическу или одеться во что-нибудь яркое и экстравагантное? Познакомьтесь с Ширли, Долли и миссис Николь и получите у них чертежи. Потом вам понадобится кресло для парикмахерской, примерочная кабинка и стойка для одежды.
- ◆ Хотите получить новые чертежи? Будьте вежливы и дарите горожанам хорошие подарки, подружитесь с ними - и они тоже подарят вам много полезного и интересного!
- ◆ Не огорчайтесь, если придется вырубить все деревья определенного вида. Если вы оставите незастроенным свободный участок в парке, вскоре там снова вырастут деревья.

Примечание: игра через Интернет по модемному соединению не поддерживается.
Требуется широкополосное соединение.



Решение проблем

Известные проблемы

- ◆ Убедитесь, что ваш компьютер соответствует минимальным системным требованиям для данной игры и на нем установлены последние версии драйверов видео- и звуковой карт.
Драйверы для видеокарт NVIDIA можно загрузить с веб-сайта www.nvidia.ru.
Драйверы для видеокарт ATI можно загрузить с веб-сайта www.ati.amd.com/ru.
- ◆ При использовании на PC версии игры, **поставляемой на дисках**, попробуйте переустановить программу DirectX с диска с игрой. Обычно она находится в папке DirectX. При наличии доступа в Интернет вы можете загрузить последнюю версию DirectX с веб-сайта www.microsoft.com.

Советы

- ◆ Если при использовании игры, **поставляемой на дисках**, меню автозапуска не появляется автоматически, выберите «Мой компьютер», щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме дисковод, в котором находится диск с игрой, и выберите «Автозапуск».
- ◆ При недостаточной производительности игры попробуйте понизить значения некоторых параметров звука и изображения
в меню настройки игры или уменьшите разрешение экрана.
- ◆ Для повышения производительности игры рекомендуется завершить работу фоновых и антивирусных программ (кроме программы EADM, если применимо).

Соединение с Интернетом

Чтобы повысить надежность соединения с Интернетом, перед началом игры завершите работу всех программ файлового обмена, обмена сообщениями и Интернет-вещания. Такие программы могут создавать значительную нагрузку на соединение и вызывать задержки сигнала.

Игра использует следующие порты TCP и UDP:

TCP/UDP ports: 18130, 18135, 10000

Для игры через Интернет необходимо открыть указанные порты TCP и UDP. Узнать о том, как это сделать, вы можете в документации своего маршрутизатора или брандмауэра. Если вы используете корпоративную сеть, обратитесь к ее администратору.

Техническая поддержка

У вас есть проблемы или вопросы, связанные с нашими играми? Мы готовы вам помочь.

В интерактивном справочном файле **EA Help** содержатся ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы и информация о решении проблем, возникающих в процессе работы с программой.

Для доступа к файлу EA Help (когда игра установлена):

В Windows Vista выберите **Start > Games**, щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме игры и выберите в выпадающем меню соответствующий пункт.

В более ранних версиях Windows щелкните на ссылке **Technical Support** в папке игры, расположенной в меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP).

Для доступа к файлу EA Help (когда игра не установлена):

1. Поместите диск с игрой в DVD-дисковод.
2. Дважды щелкните на пиктограмме **My Computer** на рабочем столе Windows. (В Windows XP щелкните на кнопке «Пуск», затем на пиктограмме «Мой компьютер»).
3. Щелкните правой кнопкой на пиктограмме DVD-дисковода, в котором находится диск с игрой, и выберите вариант OPEN.
4. Откройте файл **Support > European Help Files> Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Если информация, приведенная в файле EA Help, не помогла вам решить проблему, вы можете также обратиться к специалистам нашей службы технической поддержки.

Служба технической поддержки EA в Интернете

При наличии доступа в Интернет посетите веб-сайт Службы технической поддержки EA <http://eusupport.ea.com>

Здесь вы найдете много полезных сведений о DirectX, контроллерах, модемах и сетях, а также о обслуживании и производительности систем. На нашем веб-сайте содержится наиболее полная и постоянно обновляющаяся информация о наиболее распространенных проблемах с разными играми и ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы (FAQ). Именно этой базой данных пользуются наши специалисты, помогая вам решить проблемы с игрой. Веб-сайт технической поддержки обновляется ежедневно.

Контактная информация Центра поддержки

Вы можете обратиться в русскоязычную службу технической поддержки по телефону, набрав номер **+7 (495) 642 73 97**, а также вы можете написать на электронный адрес службы: support_russia@ea.com. Служба работает с понедельника по пятницу с 11:00 до 19:00, по московскому времени.

Примечание: служба технической поддержки не дает советов и подсказок по прохождению игры.

Прежде чем обратиться в службу поддержки, воспользуйтесь утилитой DirectX и получите отчет о конфигурации вашего компьютера:

Щелкните на кнопке «Пуск», выберите «Выполнить...», введите **dxdiag** и щелкните на кнопке OK. Чтобы сохранить копию отчета для последующего просмотра и распечатки, выберите SAVE ALL INFORMATION. . .

Гарантия

Примечание: гарантия применима только к продуктам, приобретенным в магазинах розничной торговли. К продуктам, приобретенным через Интернет, в том числе в магазине EA Store, гарантия не применима.

Ограниченная гарантия

Electronic Arts гарантирует вам, что оригинальный носитель, на котором записан данный программный продукт, не имеет материальных и технологических дефектов. Срок гарантии — 12 месяцев со дня покупки. В течение этого срока дефектный носитель подлежит замене в том случае, если он будет возвращен Electronic Arts по адресу, указанному ниже, с приложением документа, подтверждающего покупку, описания дефектов и вашего обратного адреса. Эта гарантия является дополнением к вашим правам, установленным законом РФ «О защите прав потребителей», и ни в коей мере не затрагивает их. Эта гарантия не распространяется на сам программный продукт, предоставляемый «как таковой», а также на носитель, дефекты которого обусловлены небрежным обращением или чрезмерно интенсивным использованием.

Возврат по истечении гарантийного срока

Если повреждение произошло по вине пользователя, Electronic Arts заменит носитель в следующем случае: при наличии товара на складе, а также при возврате оригинального носителя с приложением Еврочeka или квитанции почтового перевода из расчета 7,5 фунтов стерлингов за компакт-диск с переводом денег на счет Electronic Arts Ltd. Не забудьте прислать полное описание дефекта, указать фамилию, адрес и, по возможности, телефон, по которому вам можно позвонить в течение рабочего дня.

Electronic Arts Customer Warranty, PO Box 1096, Guildford, GU1 9JN, United Kingdom.

Electronic Arts снимает с себя всю ответственность, связанную с гарантийной поддержкой, в случае, если данный продукт приобретен с рук и текущий владелец не является первым пользователем продукта.

© Electronic Arts Inc., 2008. Названия EA и MySims, а также логотип EA являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Electronic Arts Inc. в США и/или других странах. Все права сохранены. Все прочие товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев.

Havok™; © 1999-2008 Havok.com Inc. (и лицензиары). Все права сохранены.

Подробнее см. на веб-сайте www.havok.com.



Используется технология Granny Animation. ©1999-2008 RAD Game Tools, Inc.