

MySims™

Spiele und tausche online mit deinen Freunden!



Inhalt

Epilepsie-Warnung	2
Installation des Spiels	3
Spielstart.	3
Willkommen in der Stadt!.	4
Ausführliche Steuerung	5
So wird gespielt	6
Neu in der Stadt	8
Online-Spiel	14
Dateien komprimieren	18
Tricks und Tipps	19
Tipps zur Leistung	20
Kunden-Support	21
Hotline	22
Gewährleistung	23

Besuche unsere Seite
www.mysims.com



Epilepsie-Warnung

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene bzw. Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern Symptome einer Epilepsie (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung

- ♦ Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- ♦ Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- ♦ Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- ♦ Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- ♦ Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten eingelegt werden.



Installation des Spiels

Hinweis: Die Systemvoraussetzungen findest du unter electronic-arts.de.

Installation (DVD-Version):

Lege die DVD in dein DVD-Laufwerk ein und folge den Bildschirmanweisungen.

Installation (EA Store-Version):

Hinweis: Weitere Informationen zum Kauf direkter Downloads von EA findest du unter electronic-arts.de im Bereich EA STORE.

Klicke nach dem Download des Spiels durch den EA Download Manager auf das nun erscheinende Installationssymbol und folge den Bildschirmanweisungen.

Starte das Spiel nach der Installation direkt über den EA Download Manager.

Hinweis: Wenn du einen Titel bereits erworben hast und diesen auf einem anderen PC installieren möchtest, installiere zunächst den EA Download Manager auf dem anderen PC, starte diesen und melde dich mit deinem EA Online-Konto an. Wähle den gewünschten Titel aus der nun erscheinenden Liste und klicke auf den Start-Button, um das Spiel herunterzuladen.



Installation (Versionen von anderen Online-Anbietern):

Kontaktiere bitte den Online-Händler, bei dem du dieses Spiel gekauft hast, um Anleitungen zu erhalten, wie du das Spiel installierst oder eine weitere Version herunterlädst und diese neu installierst.

Spielstart

Spielstart:

Unter Windows Vista™ findest du Spiele unter **Start > Spiele**, unter älteren Windows™-Versionen unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**). (EA Store-Benutzer müssen den EA Download Manager ausführen.)

Hinweis: Im klassischen Windows Vista-Startmenü befinden sich die Spiele unter **Start > Programme > Spiele > Spiele Explorer**.

Willkommen in der Stadt!






Dieses kleine Städtchen war einst voller Leben, glücklicher Sims und hatte Charakter. Das hatten die Einwohner alles einem ganz besonderen Sim zu verdanken, der die Macht besaß, mit Essenzen alle möglichen tollen Sachen zu bauen. Doch eines Tages verschwand der berühmte Baumeister auf rätselhafte Weise, und mit der Stadt ging es bergab ...

Aber jetzt bist du ja da! Da du die Fähigkeit besitzt, aus Essenzen neue Sachen zu bauen, wirst du der Stadt bestimmt zu ihrem alten Glanz verhelfen. Gestalte das Aussehen deines Sims nach deinen Wünschen, interagiere mit Stadtbewohnern und Touristen, sammle Essenzen und baue nützliche Gegenstände daraus. Mit ein wenig Kreativität und harter Arbeit kannst du diese Stadt zu etwas ganz Besonderem machen! Wie wird deine neue Stadt aussehen? Du alleine entscheidest!





Ausführliche Steuerung

Erstelle Gebäude, entwirf nützliche Objekte und hauche der Stadt neues Leben ein. Nur mit deinem Einfallsreichtum und deiner Kreativität kann sich das wahre Potential der Stadt entfalten!

Allgemeiner Spielablauf

Aktion	Tastaturbefehle	Mausbefehle
Sim bewegen	W/A/S/D oder Pfeiltasten	Rechte Maustaste gedrückt halten und in gewünschte Richtung ziehen
Cursor bewegen	entfällt	Maus bewegen
Kamera zoomen	R (heranzoomen) oder Ziffernblock 8/ F (wegzoomen) oder Ziffernblock 2	Mausrad nach oben/unten scrollen
Kamera nach links/rechts schwenken	Q (links) oder Ziffernblock 4/ E (rechts) oder Ziffernblock 6	Mausrad gedrückt halten und Maus nach links oder rechts ziehen
Kamera zurücksetzen	C oder Ziffernblock 5	entfällt
Mit Sims/Objekten interagieren	entfällt	Auf Objekt/Sim zugehen und darauf klicken, dann Aktions-Icons im Bildschirm auswählen
Durch Interaktionen blättern (bei eingeblendetem Interaktionen-Menü)	Z	entfällt
Kamera zentrieren (bei eingeblendetem Interaktionen-Menü)	C	entfällt
Baum schütteln	entfällt	Cursor auf Baum richten, linke Maustaste gedrückt halten und Maus schnell vor und zurück bewegen
Essenz nehmen	Sim über Essenz laufen lassen	Auf Essenz klicken oder Sim über Essenz laufen lassen
Pausemenü	LEERTASTE	entfällt
Karte öffnen	V	Auf Karte in unterer rechten Ecke des Spielbildschirms klicken
Kartenmarkierung platzieren	entfällt	Auf Karte klicken
Karte scrollen	W/A/S/D oder Pfeiltasten	Auf Pfeile klicken
Meine Sachen-Menü	G	Auf Buch-Icon oben rechts im Spielbildschirm klicken 
Aufgabenbuch-Menü	T	Auf Aufgabenbuch-Icon klicken 
Rucksack-Menü	B	Auf Rucksack-Icon klicken 
Menü schließen	ESC	Auf Menü-schließen-Icon klicken
In Chatfenster ein-/ausloggen (im Online-Garten)	Tab	Klicke ins Textfeld des Chatfensters, um zu chatten; klicke woanders auf dem Bildschirm hin, um dich auszuloggen
Foto machen und abspeichern	F1	entfällt

Befehle des Bau- und Deko-Modus

Aktion	Tastaturbefehle	Mausbefehle
Block/Komponente aufnehmen	entfällt	Mit Cursor wählen und klicken
Block/Komponente platzieren	entfällt	Zu gewünschtem Arbeitsbereich bewegen und klicken
Block/Komponente drehen	W/A/S/D oder Pfeiltasten	entfällt
Arbeitsbereich drehen (links/rechts)	Q (links) oder Ziffernblock 4/ E (rechts) oder Ziffernblock 6	Mausrad gedrückt halten und Maus nach links oder rechts ziehen
Block/Komponente verwerfen	entfällt	Block aufnehmen und rechtsklicken oder zu Mülleimer-Icon auf dem Bildschirm ziehen 
Mehrere Blöcke platzieren	entfällt	Beim Platzieren eines Blocks rechte Maustaste gedrückt halten und klicken
Bauplan-Modus EIN/AUS	1	Auf Bauplan-Modus-Icon klicken 
Spring-Modus EIN/AUS	2	Auf Spring-Modus-Icon klicken 
Gleit-Modus EIN/AUS	3	Auf Gleit-Modus-Icon klicken 

So wird gespielt

Hinweis: Startest du *MySims™* zum ersten Mal, wirst du aufgefordert, eine Speicherdatei zu erstellen. Zum Spielen musst du eine Speicherdatei wählen.

- ♦ Wähle NEUES SPIEL. Wähle einen leeren Speicherplatz für dein Spiel, gib mit der Tastatur einen Namen für die Stadt ein und klicke auf das Häkchen bzw. drücke ENTER, wenn du fertig bist.



Einen Sim erstellen

Das Erstellen eines Sims ist ganz leicht. Zeige einfach auf Haare, Augen, Mund oder Kleider deines Sims und klicke oder rechtsklicke, um eine Option zu wählen. Drücke **Q** und **E** oder halte das Mauselement gedrückt und ziehe die Maus nach links/rechts, um deinen Sim zu drehen. (Dazu kannst du auch **Ziffernblock 4** und **6** verwenden.) Wenn du die Kamera heran- bzw. wegzoomen möchtest, drücke **R** und **F** oder drehe das Mauselement nach oben/unten.

- ♦ Du kannst die Haar- und Hautfarbe deines Sims festlegen, ihm eine Brille verpassen, die Gesichtsfarbe ändern und ihm sogar eine andere Stimme geben. Klicke dazu auf das Icon der Eigenschaft, die du ändern möchtest.
- ♦ Wählst du **ZUFÄLLIG**, wird dein Sim nach dem Zufallsprinzip gestaltet. Alle Kombinationen der verschiedenen Optionen (Haare, Augen, Mund, Kleider) sind möglich. Probier's doch einfach mal aus.
- ♦ Wenn du zufrieden mit dem Aussehen deines Sims bist, kannst du ihm einen Namen geben. Gib mit der Tastatur einen Namen ein und wähle **FERTIG**.



Spielbildschirm



Speichern und Laden

Möchtest du dein Spiel speichern, während du dich im Haus oder draußen aufhältst, drücke die **LEERTASTE** und wähle **SPIEL SPEICHERN**. Wenn du ein Spiel laden möchtest, wähle **SPIEL LADEN** im Hauptmenü und dann die gewünschte Stadt.

Hinweis: Zu Beginn des Tutorials kannst du nicht speichern. Du wirst jedoch benachrichtigt, sobald die Speicheroption verfügbar ist.

Neu in der Stadt

Du bist gerade erst mit dem Zug in deiner neuen Stadt angekommen und kannst es kaum abwarten, ihr neues Leben einzuhauchen und die Stimmung der Bewohner zu verbessern.

Die Stadtbewohner

Deine Stadt ist reich bevölkert mit klugen und verrückten Sims. Von der Bürgermeisterin bis hin zum verrückten Professor solltest du mit allen sprechen und herausfinden, was sie brauchen und wie du die Gemeinde vergrößern kannst. Du solltest dich als Erstes an Bürgermeisterin Rosalyn wenden. Gib ihr dein Anmeldeformular und lass dir von ihr dein neues Zuhause zeigen.

Dein neues Zuhause

Zu Hause ist es doch am schönsten, und du kannst ganz alleine entscheiden, wie dein neues Heim aussehen soll. Baue mit den vorhandenen Blöcken und Materialien ein Haus nach deinen Wünschen.

Ein Gebäude erstellen

Wenn du mit dem Bau deines Hauses beginnst, befinden sich die verfügbaren Gebäudeblöcke in deinem Arbeitsbereich. Klicke zuerst auf einen großen Basisblock. Wenn du ihn aufgenommen hast, kannst du die nachfolgenden Bauoptionen ausführen.

- ◆ Möchtest du den Block platzieren, klicke erneut, während sich der Block auf dem Arbeitsgitter befindet.
- ◆ Rechtsklicke, um den gewählten Block zurückzulegen.
- ◆ Klicke und halte die rechte Maustaste gedrückt, um mehrere Exemplare eines Blocks im Arbeitsbereich zu platzieren. Lässt du die rechte Maustaste wieder los, wird der Block in die Auswahl zurückgelegt.
- ◆ Drücke **W** und **S** oder Pfeil **oben/unten**, um die Größe des Blocks zu ändern.
- ◆ Wenn du die Plattform drehen möchtest, drücke **Q** und **E** oder halte das Mousrad gedrückt und ziehe die Maus nach links/rechts. Drücke **R** und **F** oder drehe das Mousrad nach **oben** oder **unten**, um heran- bzw. wegzuzoomen.
- ◆ Du kannst auch Türen, Fenster, ein Dach und andere Accessoires zu deinem Traumhaus hinzufügen. Klicke auf die Pfeile im Bildschirm, um durch die verschiedenen **Baublöcke und -komponenten** zu blättern.
- ◆ Wählst du Türen, Fenster und andere Objekte aus deinem Menü, werden die Stellen, an denen die Objekte platziert werden können, mit kleinen blauen Symbolen gekennzeichnet. Drehe und zume die Ansicht mit **Q/E/R/F** oder **Ziffernblock 4/6/8/2**, um einen besseren Überblick zu erhalten.
- ◆ Einige Objekte wie Statuen, Zäune und Säulen können auf dem Boden platziert werden. Basisblöcke kannst du auch aufeinander stapeln und so bis zu zwei Etagen bauen.
- ◆ An dem gelben Pfeil erkennst du, wo sich die Vorderseite des Grundstücks befindet.



Das Äußere des Hauses streichen

Möchtest du dein neues Haus anstreichen, klicke auf den Pinsel in der linken oberen Bildschirmecke, um auf den Anstrich-Modus zuzugreifen.

- ◆ Du kannst einen Block anstreichen, indem du den Cursor auf ihn richtest und klickst. Klickst du mehrmals, werden die verfügbaren Optionen für diesen Block angezeigt.
- ◆ Die verschiedenen Gebäudekomponenten können einzeln angestrichen werden. Streiche Basisblöcke, Türen, Fenster, Dächer und Mansarden an.



Das Haus dekorieren

Möchtest du dein Haus mit Objekten und Essenzen dekorieren, die du erstellt oder gefunden hast, klicke in der unteren rechten


Bildschirmecke auf . Klicke auf deinen Rucksack, um dir deine Objekte und Essenzen anzusehen, oder wähle die Dekorationen-Truhe, um weitere Deko-Objekte für dein Haus anzuzeigen. Wenn du dich mit Stadtbewohnern anfreundest, werden neue Dekorationen für dein Haus freigeschaltet.

- ◆ Klicke auf ein gewünschtes Objekt, um es zu wählen.
- ◆ Wenn du das Objekt drehen möchtest, drücke **A** und **D** oder Pfeil **links/rechts**.
- ◆ Klicke erneut, um es zu platzieren. Du kannst das Objekt beliebig oft aufnehmen und durch Linksklicken an einer anderen Stelle platzieren, bis du mit deiner Kreation zufrieden bist.
- ◆ Drehe und zoomte die Ansicht mit **Q/E/R/F** oder **Ziffernblock 4/6/8/2**, um einen besseren Überblick zu erhalten.
- ◆ Möchtest du ein Deko-Objekt oder ein Möbelstück ins Inventar zurücklegen, klicke auf das Objekt und drücke die rechte Maustaste, um es im Inventar abzulegen.
- ◆ Halte den Handcursor an die Bildschirmränder, um die Kamera zu bewegen.



Das Innere des Hauses streichen

Im Deko-Modus kannst du die Wand- und Bodenfarben deines Hauses ändern. Klicke auf den Pinsel in der oberen linken Bildschirmecke, um auf den Anstrich-Modus zuzugreifen.

- ◆ Möchtest du durch die Standardwände und -böden blättern, klicke einfach auf eine Wand, eine Fußleiste, einen Boden, einen Teppich oder eine Teppichkante.
- ◆ Wenn du mit einer Essenz anstreichen möchtest, klicke auf den Button rechts neben der violetten Farbdose und wähle die gewünschte Essenz. Du kannst nur die in deinem Rucksack verfügbaren Essenzen wählen.
- ◆ Klicke auf den Würfel-Button im unteren Bereich des Menüs, um die Essenz-Noten  einzublenden.
- ◆ Wenn du eine Farbe verwenden möchtest, wähle mit dem Cursor eine Wand, eine Fußleiste, einen Boden, einen Teppich oder eine Teppichkante und klicke so oft, bis das gewünschte Muster angezeigt wird.



Die Werkstatt

Baue mit den verfügbaren Baublöcken und Objekten eine Werkstatt. Versieh deine Werkstatt mit dem Hammersymbol, damit die Stadtbewohner wissen, wo sie sich befindet.





Objekte bauen und personalisieren:

1. Gehe auf die Werkstatttür zu und wähle WERKSTATT.
2. Wähle im Werkstatt-Menü die Option NEUES OBJEKTERSTELLEN.
3. Verschiedene Entwürfe werden eingeblendet. Bürgermeisterin Rosalyn hat dir bereits ein paar Entwürfe gegeben, um dir den Start zu erleichtern. Weitere Entwürfe erhältst du von Sims, die in deine Stadt ziehen.
4. Wähle den Entwurf, mit dem du arbeiten möchtest. Dein Arbeitsbereich erscheint.

Wenn du die Werkstatt betrittst, siehst du im vorderen Teil des Bildschirms Blöcke und den Entwurf des Objekts, das du bauen möchtest.

- ◆ Der weiße Umriss ist der Bauplan. Er zeigt die verschiedenen Teile des Bauobjekts an.
- ◆ An den Sternen kannst du erkennen, welche Bereiche des Objekts bedeckt sein müssen, damit es anschließend verwendet werden kann. Wenn alle Sterne bedeckt sind, ist das Objekt fertig.
- ◆ In den roten Bereichen können keine Blöcke platziert werden.
- ◆ Verwende die gleichen Befehle wie beim Hausbau.
- ◆ Einige Blöcke sind grün. Platziere sie auf den grünen Bereichen des Entwurfs, um das Objekt so zu bauen, wie es ursprünglich entworfen wurde.
- ◆ Verwende verschiedene Formen, um ein wenig zu experimentieren. Solange du die Sterne des Objekts bedeckst, kannst du deiner Kreativität freien Lauf lassen!
- ◆ Der gelbe Pfeil auf der Plattform zeigt die Vorderseite des Objekts an.

Blöcke können in der Werkstatt auf verschiedene Weise angeordnet werden.

- ◆ Im Bau-Modus springen Objekte normalerweise in die Ecken und an die Ränder. Möchtest du diese Funktion deaktivieren, um die Anordnung der Blöcke besser kontrollieren zu können, drücke **2** oder klicke auf , während du einen Block oder ein Objekt bewegst.
- ◆ Drücke **3** und aktiviere somit den Gleit-Modus, um Blöcke über den Boden oder untereinander zu schieben (anstatt sie einfach nur aufeinander zu stapeln). Drücke erneut **3**, um zum normalen Stapel-Modus zurückzukehren.
- ◆ Möchtest du den Bauplan ausblenden und ohne die grünen Markierungen bauen, drücke **1** oder klicke auf . Drücke wieder **1** oder klicke erneut auf das Icon des Bauplan-Modus, um den Entwurf wieder anzuzeigen.

Aufgaben erfüllen

Bürgermeisterin Rosalyn hat eine erste Aufgabe für dich und benötigt sofort deine Hilfe. Im Rathaus gibt es keinen Rednerpult. Wie um alles in der Welt soll sie ohne Rednerpult fesselnde Reden halten und den Stadtbewohnern neuen Mut zusprechen? Es wird Zeit, die Dinge in die Hand zu nehmen.

- ♦ Baue ein Podium in deiner Werkstatt und bringe es zu Bürgermeisterin Rosalyn ins Rathaus. Und noch ein kleiner Tipp: Sie ist verrückt nach Roter Apfel-Essenzen.
- ♦ Statte Bürgermeisterin Rosalyn immer mal wieder einen Besuch ab und sprich auch mit den anderen Sims in der Stadt - vielleicht haben sie ja neue Aufgaben für dich.

Essenzen

Essenzen sind überall in der Stadt versteckt und können auf verschiedene Weise eingesammelt werden:

- ♦ Du kannst sie von Bäumen ernten, die du gepflanzt und gepflegt hast.
- ♦ Du kannst nach ihnen mit deinem Metalldetektor Ausschau halten und sie ausgraben.
- ♦ Du kannst in den Flüssen und Seen deiner Stadt nach Essenzen angeln.
- ♦ Zudem erhältst du Essenzen, wenn du mit anderen Sims Kontakte knüpfst. Durch verschiedene soziale Interaktionen (Nett sein, Gemein sein) mit verschiedenen Sims entstehen unterschiedliche Essenzen.
- ♦ Weiterhin erhältst du Essenzen, wenn du selbstgebaute Objekte oder Objekte in anderen Gebäuden verwendest.
- ♦ Sieh dich in der Spielwelt nach Essenzen um. Suche nach Essenzen, die von anderen Sims nach einem Picknick, Raketenstart oder Spiel zurückgelassen wurden.
- ♦ An schwer zu erreichende Essenzen gelangst du, indem du auf sie zeigst und klickst.

Wenn du die Bewohner deiner Stadt kennen lernst, wirst du herausfinden, wie du sie glücklich machen kannst. Du kannst ihnen zum Beispiel Objekte und Essenzen geben, die sie mögen.

Mit Essenzen anstreichen

Klicke auf das Pinsel-Icon in der linken oberen Bildschirmecke, um Dinge, die du in deiner Werkstatt gebaut hast, anzustreichen.

- ♦ Wenn du mit einer Essenz anstreichen möchtest, klicke auf den Button rechts neben der violetten Farbdose und wähle die gewünschte Essenz.
- ♦ Richte dann den Cursor auf den Block und klicke, um durch die verfügbaren Farben und Texturen zu blättern.
- ♦ Wenn du eine Essenz entfernen möchtest, wähle die Regenbogen-Farbdose und klicke auf den angestrichenen Block, um die Essenz in deinen Rucksack zurückzulegen.
- ♦ Jeder Block wird einzeln mit jeweils einer Essenz angestrichen.

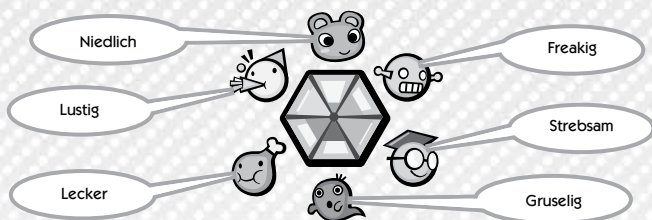
Mit Essenzen bauen

Du kannst auch die Form von Objekten ändern, indem du mit Essenz-Noten wie Äpfeln, Blumen und anderen Dingen, die du in der Stadt gesammelt hast, baust.

- ♦ Möchtest du einen Essenzenblock wählen, greife im Bau-Modus auf deinen Rucksack zu und klicke auf die gewünschte Form.
- ♦ Du kannst mehrere Exemplare einer Essenz platzieren, indem du die rechte Maustaste gedrückt hältst und dann linksklickst.

Essenzen und Interessen

Während du die Stadt weiter aufbaust, findest du mehr und mehr heraus, womit du die Stadtbewohner glücklich machen kannst. Du kannst die Aufgaben, die andere Sims dir auftragen, noch besser erledigen, indem du Essenzen zu den Objekten hinzufügst. Wenn du eine Essenz wie einen Apfel zu einem Objekt hinzufügst, bereicherst du das Objekt mit einem *Interesse*. Die verschiedenen Interessen, die es in der Stadt gibt, sind:



Das Interessenrad zeigt die Interessenzusammensetzung deiner Objekte, Gebäude und der Stadt selbst an. Klicke darauf, um weitere Informationen zu erhalten. Die Stadtbewohner haben gewisse Vorlieben für bestimmte Interessen.

Die Stadt weiterentwickeln

Alle Essenzen in der Stadt können einem bestimmten Interesse zugeordnet werden.

- ◆ Du kannst Sims mit einem bestimmten Interesse beeinflussen, indem du in deiner Werkstatt ein Objekt für sie baust, das die entsprechenden Essenzen enthält.
- ◆ Du kannst auch Innenbereiche mit Essenzen dekorieren (die Wände und Böden mit Essenzen anstreichen, sie auf Tischen, Theken, Regalen platzieren usw.).
- ◆ Klickst du auf das Interessenrad in der Werkstatt oder im Bau-/Deko-Modus, erfährst du, wie diese Änderungen einen Innenbereich oder ein Objekt beeinflussen.

Du kannst außerdem Einfluss auf das gesamte Stadtinteresse nehmen, indem du eine bestimmte Art Sims in die Stadt ziehen lässt.

- ◆ Je mehr niedliche Geschäfte du zum Beispiel in der Stadt ansiedelst (wie Poppys Blumenladen), desto mehr niedliche Sims wollen die Stadt besuchen und in ihr leben.
- ◆ Dekorierst du die Gebäude der Stadt mit bestimmten Blöcken (wie zum Beispiel dem Wasserspeier oder dem Zwerg), wird der Gesamtgeschmack deiner Stadt beeinflusst.
- ◆ Sieh dir das Interessenrad der Stadt im Bildschirm Karte an, um zu erfahren, wie es um deine Stadt bestellt ist.



Meine Sachen-Inventar

Klicke auf das Aufgabenbuch-Icon, um dir deine Objekte, den Status deiner verschiedenen Aufgaben und Beziehungen sowie deine gesammelten Entwürfe anzusehen. Du kannst auch auf das Rucksack-Icon klicken, um deine Entwürfe und Essenzen einzublenden.



Rucksack

Inventarliste anzeigen.



Essenzenbuch

Gesammelte Essenzen anzeigen.



Aufgabenbuch

Liste der aktuellen Aufgaben einblenden.



Beziehungen

Sims anzeigen, mit denen du bereits interagiert hast.



Entwürfe

Erhaltene Entwürfe anzeigen.

Sternenlevel-Werkzeuge

Erfüllst du verschiedene Aufgaben für die Stadtbewohner, steigt dein Sternenlevel in der Sternenanzeige oben im Bildschirm an. Erhöht sich der Sternenlevel der Stadt, erlaubt dir Bürgermeisterin Rosalyn, neue Werkzeuge zu verwenden, mit denen du auf neue Gebiete der Karte zugreifen kannst.

Brechstange

Dringt in versperrte Gebiete ein. (Wird bei Sternenlevel 1 freigeschaltet.)

Säge

Durchtrennt riesige Stämme. (Wird bei Sternenlevel 2 freigeschaltet.)

Spitzhacke

Schlägt einen Weg durch riesige Felsen. (Wird bei Sternenlevel 3 freigeschaltet.)

Schweißbrenner

Schweißt Metalltüren auf. (Wird bei Sternenlevel 4 freigeschaltet.)

Mit jedem Werkzeug kannst du neue Bereiche der Welt wie das Waldgebiet oder die Wüste freischalten. Diese neuen Bereiche enthalten zum einen neue Essenzen und können zum anderen weiterentwickelt werden, um die Stadt zu erweitern. Erreichst du höhere Sternenlevel, werden zudem neue Figuren freigeschaltet, die die Stadt besuchen und in die Stadt ziehen können.



MySims

Online-Spiel

UM ZUGANG ZU ONLINE-FEATURES ZU ERHALTEN, MUSST DU DICH ONLINE MIT DEM BEIGELEGTEN SERIEN-CODE REGISTRIEREN. NUR EINE REGISTRIERUNG PRO SPIEL MÖGLICH. DIE ENDBENUTZER-LIZENZVEREINBARUNG, EA-NUTZUNGSBEDINGUNGEN SOWIE FEATURE-UPDATES STEHEN AUF ea.com ZUR VERFÜGUNG. FÜR DIE ONLINE-REGISTRIERUNG MUSST DU MINDESTENS 14 JAHRE ALT SEIN.

EA KANN DIE ONLINE-FEATURES MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN AB BEKANNTGABE AUF ea.com EINSTELLEN.

In *MySims* hast du die Möglichkeit, deinen virtuellen Sims eine wunderbare Stadt aufzubauen – doch das ist erst der Anfang: Zudem kannst du online gehen und in einem besonderen Garten-Level mit bis zu sieben deiner Freunde spielen!

Im Garten kannst du deinen Freunden Geschenke machen, zum Beispiel coole Objekte, die du offline erstellt hast oder sogar Gegenstände aus dem Einzelspiel, die sie vielleicht noch gar nicht freigeschaltet haben! Ihr könnt gemeinsam Gebäude errichten, mit speziellen Objekten interagieren, Fangen spielen, die Outfits der anderen anprobieren, zusammen abhängen, chatten und vieles mehr!

Außerdem erhält jeder Spieler in seinem Garten eine zufällige Auswahl neuer Essenzen, die im Einzelspiel nicht verfügbar sind. Es lohnt sich also, alle Gärten deiner Freunde zu besuchen, um möglichst viele Essenzen zu sammeln!

Hinweis: Du kannst ausschließlich Leute in deinen Garten einladen, deren Persönlichkeits-Namen dir bekannt sind. Du spielst also nur mit Personen, die du kennst, was eine sichere und lustige Online-Erfahrung gewährleistet.

Konto erstellen und anmelden

Du musst dich erst bei *MySims* anmelden, um auf deinen Garten zugreifen zu können. Lade dazu ein beliebiges gespeichertes Spiel und drücke die LEERTASTE, um das Spielmenü zu öffnen. Wähle die Option BEI MYSIMS ANMELDEN und gib deinen EA.com-Kontonamen sowie dein Passwort ein. Wähle dann zur Bestätigung das grüne Häkchen in der unteren rechten Ecke des Anmeldefensters.

Wenn du noch kein EA.com-Konto besitzt, kannst du mit der Option NEUES KONTO ERSTELLEN eines erstellen. Du gelangst zur Kontoerstellungs-Website außerhalb des Spiels. Folge den Bildschirmhinweisen und erstelle dein EA.com-Konto. Greife wieder auf das Spiel zu, wenn du fertig bist, und gib den Kontonamen sowie das Passwort ein, um dich anzumelden.

Hinweis: Du kannst deine Anmeldedaten speichern oder im Menü der Spieloptionen einstellen, dass du bei jedem Spiel automatisch angemeldet wirst.

Sim-Persönlichkeit erstellen

Hast du noch keinen Persönlichkeits-Namen erstellt, wirst du dazu aufgefordert, wenn du dich zum ersten Mal bei *MySims* anmeldest. Wähle deinen Persönlichkeits-Namen sorgfältig, da er später nicht mehr geändert werden kann!


Hinweis: Du kannst dich zwar jederzeit anmelden, aber du kannst erst auf den Garten zugreifen und online mit deinen Freunden spielen, wenn du mindestens Sternenlevel 2 erreicht hast.


Der Garten

Begib dich zum Bahnhof, gehe auf den Kartenautomaten zu und wähle GARTEN BESUCHEN, um den Garten-Level aufzurufen. Wähle dann die Option EIGENEN GARTEN ALLEINE BESUCHEN, um deinen Garten offline in aller Ruhe erkunden und anpassen zu können. Du kannst auch EIGENEN GARTEN ONLINE BESUCHEN wählen, wenn du online gehen möchtest, oder die Option GARTEN EINES FREUNDES BESUCHEN, wenn du online bei einem Freund mitspielen möchtest.

Freunde einladen

Lass dir Zeit, um deinen Garten in aller Ruhe zu erkunden.


Wenn du Freunde einladen möchtest, klicke in der oberen rechten Bildschirmecke auf . Nun erscheint die Meine Freunde-Liste, der du jederzeit die Persönlichkeits-Namen deiner Freunde hinzufügen kannst, solange du angemeldet bist. Gib einfach die Persönlichkeits-Namen deiner Freunde ein und klicke auf den FREUND HINZUFÜGEN-Button, um sie zu speichern. (Falls du einen Freund aus deiner Freundesliste entfernen möchtest, klicke auf den Namen und anschließend auf den FREUND ENTFERNEN-Button.)

Wähle einen Namen und klicke in der unteren rechten Ecke auf , um jemanden aus deiner Freundesliste in deinen Garten einzuladen. Möchtest du einen neuen Freund einladen, gib seinen Namen in das Eingabefeld ein und klicke auf den Button EINLADEN. Wenn einer deiner Freunde nach 24 Stunden nicht auf deine Einladung reagiert hat, erlischt sie, also sag deinen Freunden immer Bescheid, wenn du planst, sie einzuladen.

Mit  kannst du sehen, welche deiner Freunde du in deinen Garten eingeladen hast und ob sie momentan online sind.

Chatten

Du kannst jederzeit mit deinen Freunden chatten, wenn sie im Garten sind, indem du in der unteren linken

Bildschirmecke auf  klickst. Gib dann einfach deine Nachricht ein und klicke auf den Senden-Button oder drücke ENTER.

Privatsphäre

Wenn du einem Freund eine Nachricht senden möchtest, die kein anderer sehen soll, gib /t <player_name> <text> ein; <player_name> steht für den Namen des Freundes, mit dem du chatten möchtest, und <text> für deine Nachricht.

Aktionsbeschreibungen

Gib /me <text> ein, um deinen Freunden eine Beschreibung deiner Aktionen zu senden, wobei <text> für die Aktionsbeschreibung steht. Wenn der Name des Spieler zum Beispiel John lautet und er „/me lacht laut!“ ins Chatfenster eingibt, wird „John lacht laut!“ angezeigt.



Chat-Emotes

Du kannst lustige Animationen, so genannte Emotes, verwenden, um mit deinen Freunden zu kommunizieren. Öffne dazu das Chatfenster und gib einen der folgenden Chat-Befehle ein. Im Chatfenster wird daraufhin dein Name und das entsprechende Emote angezeigt:

Chat-Befehle	Beschreibung
/ÄNGSTLICH	hat Angst!
/BÖSE	ist böse!
/WÜTEND	ist wütend!
/RÜLPSEN	rülpst ... lecker ...
/KÜSSEN	wirft eine Kusshand zu.
/VERBEUGEN	verbeugt sich.
/BLASEN MACHEN	macht Blasen! Yeah!
/UHR ABLESEN	sieht auf die Uhr ...
/JUBELN	jubelt!
/KLATSCHEN	klatscht.
/GLÜCKLICH	ist ja so glücklich!
/KONFETTI	wirft Konfetti in die Luft!
/WEINEN	weint.
/NIEDLICH	ist soooo niedlich!
/SEHR NIEDLICH	ist sehr, sehr, sehr niedlich!
/NIEDLICH WINKEN	winkt niedlich.
/HÜPFER	macht beim Tanzen einen Hüpf!
/TANZEN	tanzst flippig!
/TANZBEIN SCHWINGEN	schwingt total cool das Tanzbein!
/ABROCKEN	rockt voll ab! Oh yeah!
/DISKO	hat den Disko-Stil voll drauf!
/ROBOTER	spielt Roboter ... biep ... biep ... biep!
/SPASS	tanzst im Kreis! Was für ein Spaß!
/VERRÜCKT	ist total verrückt!
/SCHÄMEN	schämt sich total ...
/KICHERN	kichert.
/LACHEN	lacht!
/MÜRRISCH	ist mürrisch! Grummel!
/VERÄPPELN	veräppelt alle!

/HÜFTSCHWUNG	schwingt die Hüfte nach links! Und dann nach rechts! Was für ein Hüftschwung! Wow!
/HÜFTE KREISEN	lässt die Hüfte kreisen! Oh yeah, Baby!
/GRÖLEN	grölt rum! Brüll! Schrei!
/VERNEINEN	sagt NEIN!
/ZEIGEN	zeigt und lacht!
/PLATZEN	lässt eine Tüte platzen!
/TRAURIG	ist traurig.
/DROHEN	droht mit der Faust!
/NIESEN	niest. Hatschi!
/STINKIG	hat einen fiesen Geruch in der Nase! Bäh!
/VERLIEBT	ist verliebt! *seufz*
/TRIPPELN	trippelt ungeduldig mit den Füßen.
/ÄRGERN	ärgert alle und lacht!
/DANKEN	ist dankbar!
/WINKEN	winkt zur Begrüßung!
/BEGRÜSSEN	sagt Hallo!
/UNGLÜCKLICH	ist sehr unglücklich!
/HILFE	ruft um Hilfe!
/GÄHNEN	gähnt.
/JA	sagt Ja.
/VERSPOTTEN	verspottet alle! Haha!
/KOMMEN	sagt, "Komm her!"



Dateien komprimieren

In *MySims* erstellte Objekte können komprimiert und Freunden übermittelt werden. Dateien komprimieren:

1. Erstelle in der Werkstatt des Spiels ein beliebiges Objekt.
2. Verlasse die Werkstatt. Das Objekt befindet sich nun im Rucksack deines Sims.
3. Öffne den Rucksack und klicke auf das Objekt, das du komprimieren möchtest.
4. Wähle KOMPRIMIEREN.
5. Bestätige deine Wahl.

Hinweis: Komprimierte Objekte werden aus dem Rucksack deines Sims entfernt.

- ◆ Wird das Objekt erfolgreich komprimiert, erhältst du eine Nachricht mit dem Speicherort und dem Namen der komprimierten Datei. Komprimierte Dateien werden standardmäßig im Ordner Postausgang des Verzeichnisses *Eigene Dateien/Electronic Arts/MySims* gespeichert.

Du kannst die komprimierte Datei einem Freund übermitteln, indem du sie als Anhang einer E-Mail oder einer Nachricht eines Instant Messaging-Programms versendest. Eine weitere Möglichkeit ist, sie auf ein beliebiges, PC-kompatibles Speichermedium zu kopieren. Wenn du eine komprimierte Datei eines Freundes verwenden möchtest, musst du sie in den Posteingang des Verzeichnisses *Eigene Dateien/Electronic Arts/MySims* platzieren. Das nächste Mal, wenn du *MySims* startest, befindet sich das Objekt im Rucksack deines Sims!



Tricks und Tipps

- ◆ Klicke auf Dachseiten oder Mansardenvorderseiten, um die Größe oder Textur unabhängig von den Dachziegeln zu ändern.
- ◆ Dir steht der Sinn nach einer verrückten Frisur oder einem abgedrehten neuen Outfit? Dann Sorge dafür, dass Shirley, Dolly und Ms. Nicole in die Stadt ziehen, damit du ihre Entwürfe freischalten kannst. Wenn du erst einmal einen Salon-Stuhl, eine Umkleidekabine und eine Kostümtruhe besitzt, sind Irokesenschnitte erst der Anfang.
- ◆ Du bist auf der Suche nach inspirierenden neuen Entwürfen? Sei nett zu den Bewohnern und beschenke sie, dann werden sie dich ebenfalls beschenken, wenn ihr erst einmal gute Freunde geworden seid.
- ◆ Mach dir keine Sorgen, wenn du alle Bäume einer bestimmten Art gefällt hast. Lässt du ein Fleckchen Garten offen, wachsen die fehlenden Bäume irgendwann wieder nach.

Hinweis: Eine Einwahlverbindung ist für das Online-Spiel nicht geeignet. Es werden ausschließlich Hochgeschwindigkeits-Internetzugänge unterstützt.



Tipps zur Leistung

Probleme bei der Ausführung des Spiels

- ◆ Vergewissere dich, dass dein System die Mindestvoraussetzungen des Spiels erfüllt und du aktuelle Grafik- und Soundtreiber installiert hast.
Hast du eine NVIDIA-Grafikkarte, findest du aktuelle Treiber auf der Website www.nvidia.de.
Aktuelle Treiber für ATI-Grafikkarten kannst du von der Website www.ati.de herunterladen.
- ◆ Spielst du die DVD-Version des Spiels, installiere DirectX von der DVD. Du findest die ausführbare Datei im DirectX-Ordner im Stammverzeichnis der DVD. Wenn du über einen Internetzugang verfügst, kannst du die aktuelle Version von DirectX von der Website www.microsoft.de herunterladen.

Allgemeine Tipps zur Fehlerbehebung

- ◆ Wird der AutoPlay-Bildschirm nach dem Einlegen der DVD nicht automatisch eingeblendet, rechtsklicke im Arbeitsplatz-Fenster (oder Computer-Fenster unter Windows Vista™) auf dein DVD-Laufwerk und wähle im nun erscheinenden Menü „AutoPlay“ (oder „Automatische Wiedergabe öffnen ...“ unter Windows Vista™).
- ◆ Läuft das Spiel langsam, verringere im Optionen-Menü die Qualität einiger Sound- und Grafikeinstellungen. Die Verringerung der Bildschirmauflösung kann sich ebenfalls positiv auf die Spielleistung auswirken.
- ◆ Um die Leistung zu optimieren, solltest du im Hintergrund ausgeführte Programme (mit Ausnahme des EADMs, sofern vorhanden) schließen.

Internet-Probleme

Um Leistungsprobleme bei Internetspielen zu vermeiden, solltest du alle Filesharing-, Streaming Audio- und Chat-Programme vor dem Start des Spiels schließen. Diese Anwendungen können einen Großteil der Bandbreite beanspruchen und Lags oder unerwünschte Effekte verursachen.

Dieses Spiel verwendet folgende TCP- und UDP-Ports für Online-Spiele:

TCP/UDP ports: 18130, 18135, 10000

In den Dokumentationen zu deinem Router oder deiner Personal Firewall findest du Informationen, wie du den Internetverkehr des Spiels über diese Ports zulässt. Möchtest du über die Internetverbindung eines Unternehmens spielen, wende dich bitte an deinen Netzwerkadministrator.

Kunden-Support

Treten mit diesem Spiel Probleme auf, wende dich an den Kunden-Support von EA.

Die Datei *EA-Hilfe* enthält Lösungen und Antworten auf typische Probleme bei der Ausführung des Spiels.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel bereits installiert):

Klicke als Benutzer von Windows Vista™ bitte unter **Start > Spiele** das Spielsymbol mit der rechten Maustaste an und wähle aus dem Dropdown-Menü den entsprechenden Support-Link.

Verwendest du eine frühere Version von Windows™, klicke bitte unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**) im Menü des Spiels auf **Kundendienst**.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel nicht installiert):

1. Lege die Spiel-DVD in dein DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Doppelklicke auf das Arbeitsplatz-Symbol (oder Computer-Symbol unter Windows Vista™) auf deinem Desktop. (Unter Windows XP musst du möglicherweise zunächst auf **Start** und dann auf „Arbeitsplatz“ klicken).
3. Rechtsklicke auf das DVD-ROM-Laufwerk und wähle **ÖFFNEN**.
4. Öffne die Datei **Support > EA Help > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Treten weiterhin Probleme auf, wende dich an den Technischen Support von EA:

EA-Support im Internet

Wenn du über einen Internetzugang verfügst, erreichst du den Technischen Support von EA auf folgender Website:

www.electronic-arts.de (Support > Direkthilfecenter)

Hier findest du Informationen über DirectX, Controller, Modems und Netzwerke sowie Hinweise zur Leistung und regelmäßigen Systemwartung. Unsere Website enthält aktuelle Informationen zu häufig auftretenden Problemen, spielspezifische Informationen und häufig gestellte Fragen (FAQs). Dieselben Informationen verwenden unsere Support-Techniker bei der Behebung auftretender Leistungsprobleme. Die Support-Website wird täglich aktualisiert. Suche also immer zuerst auf der Website nach Antworten auf dringende Fragen.

Kontaktinformationen

Wenn du keinen Internetzugang hast oder lieber persönlich mit einem Techniker sprechen möchtest, steht dir unser Kundendienstteam zur Verfügung.

Electronic Arts Hotline Übersicht

Die Servicrufnummern für Kunden aus Deutschland:

09001 – 20 25 20
(0,25 € pro Minute)
für technische Fragen
zu EA Produkten,
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

09001 – 30 25 30
(1,25 € pro Minute aus dem
deutschen Festnetz, ggf. abweichende
Preise aus dem Mobilfunk)
für spielerische Fragen
zu EA Produkten,
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicrufnummern für Kunden aus Österreich:

0900 – 160 651
(0,45 € pro Minute)
für technische Fragen
zu EA Produkten,
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 37 37 62
(1,08 € pro Minute)
für spielerische Fragen
zu EA Produkten,
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicrufnummern für Kunden aus der Schweiz:

0900 – 900 998
(1,19 CHF pro Minute)
für technische Fragen
zu EA Produkten,
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 77 66 77
(2,00 CHF pro Minute)
für spielerische Fragen
zu EA Produkten,
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

Bitte erstelle, bevor du uns anrufst, einen DirectX-Diagnosebericht deines PCs, um uns die Problemdiagnose zu erleichtern:

Klicke dazu auf **Start > Ausführen...** und gib „dxdiag“ ein. Klicke auf OK und nach der Erstellung des Berichtes auf **ALLE INFORMATIONEN SPEICHERN...** und lege den Bericht auf deinem Windows-Desktop ab.

Gewährleistung

Hinweis: Die folgenden Gewährleistungen beziehen sich lediglich auf Einzelhandelsprodukte. Diese Gewährleistungen gelten nicht für Produkte, die über EA Store oder Drittanbieter erworben wurden.

Garantie

Electronic Arts übernimmt für die von ihr vertriebenen Produkte eine Garantie von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon).

Innerhalb der Garantiezeit beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehler des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo and MySims are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

Havok™; ©Copyright 1999-2008 Havok.com Inc. (and its Licensors). All Rights Reserved.
See www.havok.com for details.



Uses Granny Animation. Copyright © 1999-2008 by RAD Game Tools, Inc.