

## 목차

마을에 오신 것을 환영합니다!	3
컨트롤 완전정복	3
게임 플레이	5
블록의 새로운 심	6
온라인 플레이	13
패키지 파일	16
힌트와 팁	16
성능 팁	17
기술 지원	18
EA Korea 고객 지원 안내	19
EA Korea 고객 지원실	20

마이 심즈 공식 홈페이지 - [www.mysims.com](http://www.mysims.com)

마이 심즈를 비롯한 다양한 게임 타이틀에 대한  
보다 자세한 정보는 [www.ea.co.kr](http://www.ea.co.kr) 에서 확인하실 수 있습니다.

## 게임 설치하기

**참고:** 시스템 요구사항에 대해서는 읽어보기 파일을 보십시오.

### 설치하기 (디스크 사용자):

디스크 드라이브에 디스크를 삽입하고 화면의 지시사항을 따라가십시오.

### 설치하기 (EA 스토어 사용자):

**참고:** EA 다운로드 게임 구입에 관한 자세한 정보는 [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) 을 방문하여 '다운로드 방법 자세히 보기' 를 클릭하시면 됩니다.

EA 다운로드 매니저로 다운로드 받은 게임을 설치하기 아이콘을 클릭한 후, 화면의 지시사항을 따라가십시오.

**참고:** 만약 이미 구매한 타이틀을 다른 컴퓨터에 설치하기 원한다면 다른 컴퓨터에 EA 다운로드 매니저를 다운로드하고 설치한 후 응용 프로그램을 실행하고 EA 계정으로 로그인 하십시오. 나타난 목록에서 적절한 타이틀을 선택하고 시작 버튼을 눌러 게임을 다운로드 하십시오.

### 설치하기 (서드파티 온라인 사용자):

구매한 이 게임에 대해서 게임을 설치하는 방법이나 게임을 다운로드하고 다른 사본을 재설치 하는 방법에 대한 지시사항은 이 게임을 구매한 디지털 상점에 직접 연락하십시오.

## 게임 시작하기

### 게임을 시작하려면:

윈도우 비스타™에서 게임은 **시작 > 게임** 메뉴에 위치해 있으며 윈도우™의 이전 버전은 **시작 > 프로그램** (혹은 **모든 프로그램**) 메뉴에 위치해 있습니다. (EA 스토어 사용자는 반드시 EA 다운로드 매니저를 실행 중이어야 합니다.)

**참고:** 윈도우 비스타 클래식 시작 메뉴 스타일에서, 게임은 **시작 > 프로그램 > 게임 > 게임 익스플로러** 메뉴에 위치해 있습니다.

온라인 기능을 이용하기 위해서는 이용자 등록이 필요합니다. 오직 한 게임 당 한 계정만 등록할 수 있으며 EA 조항 및 조건, 업데이트 내역 등에 대한 정보는 [www.ea.com](http://www.ea.com) 을 통하여 제공되고 있습니다. 온라인 기능은 만 14세 이상의 사용자에게만 제공됩니다.

EA는 [www.ea.com](http://www.ea.com)을 통한 공지 후 30일 후 본 타이틀을 위한 온라인 기능을 중지할 수 있습니다.

## 마을에 오신 것을 환영합니다!



이 작고 작은 마을은 활기와 개성, 그리고 정수를 사용하여 온갖 대단한 것들을 만들어낼 수 있는 힘을 가진 특별한 한 주민 덕분에 행복한 심들로 가득 차 있었니다. 그런데 어느 날 그 유명한 건축가가 수수께끼처럼 떠나버리고 마을은 그 후로 예전 같지 않았습니다 ...

그러나 여러분이 마을에 도착한 이상 그 모든 것은 과거일 뿐입니다! 정수를 건축과 예술에 사용할 수 있는 특별한 능력은 이 곳에 새로운 활기를 불어넣어줄 것임에 틀림없습니다. 그래서 심의 모습을 원하는 대로 변경하고, 거주민과 여행자들과 교류하여 당신 주변에 있는 그들을 위해 얻을 수 있는 모든 정수를 사용해 유용한 물건을 만드십시오. 힘든 일과 약간의 상상력으로 이 마을에 무언가 비범한 것을 만들 수 있습니다! 새로운 공동체는 어떤 모습인 것 같습니까? 당신에게 달렸습니다!





## 컨트롤을 완전정복

건물을 생성하고, 유용한 물건을 디자인하고 공동체에 새로운 활기를 불어넣으십시오. 영감과 독창성은 이 마을에 숨겨진 잠재력을 발현시키는 열쇠입니다!

### 일반적인 게임플레이

행동	키보드 컨트롤	마우스 컨트롤
심 이동시키기	W/A/S/D 또는 화살표 키 사용	오른쪽 마우스 버튼으로 원하는 방향 클릭
커서 이동시키기	없음	마우스로
카메라 줌	R (중인) 또는 숫자패드 8/ F (줌아웃) 또는 숫자패드 2	스크롤 휠을 아래 위로 회전
카메라 회전 좌/우	Q (좌) 또는 숫자패드 4/ E (우) 또는 숫자패드 6	스크롤 휠을 아래로 누른 채로 마우스를 좌 또는 우로 드래그
카메라 리셋	C 또는 숫자패드 5	없음
심/물체와 상호작용	엔터	심으로 물체/심을 마우스하고 물체/심 클릭 또는 화면의 행동 아이콘 클릭
순환을 통한 상호작용 (상호작용 메뉴가 나타날 때)	Z	없음
카메라를 중앙으로 두기 (상호작용 메뉴가 나타날 때)	C	없음
나무 흔들기	없음	마우스 커서를 나무에 두고 왼쪽 마우스 버튼 을 누른 채로 마우스 앞뒤로 빠르게 이동
정수 집기	심으로 정수 위를 걸어가기	정수 클릭 또는 심으로 정수 위를 걸어가기
일시 정지 메뉴	스페이스 바	없음
지도 열기	V	게임 화면의 오른쪽 아래 지도 클릭
지도 이동표 놓기	없음	지도 클릭
지도 스크롤 하기	W/A/S/D 또는 화살표 키	화살표 클릭
나의 소지품 메뉴	G	게임화면의 오른쪽 위 책 아이콘  클릭
일거리 수첩 메뉴	T	일거리 수첩 아이콘  클릭
가방 메뉴	B	가방 아이콘  클릭
메뉴 닫기	ESC	메뉴 닫기의 아이콘 클릭
채팅 창으로 들어가기 (/나오기 전환(온라인 정원에서))	TAB	채팅을 하려면 채팅창의 텍스트 입력 부분 클릭. 나오기로 전환 시, 화면의 아무 곳이나 클릭
사진을 찍고 컴퓨터에 저장하기	F1	없음

## 건축과 장식 모드 컨트롤

행동	키보드 컨트롤	마우스 컨트롤
블록/구성 요소 집기	없음	마우스 커서로 선택 후 클릭
블록/구성요소 놓기	없음	원하는 작업 공간으로 이동 후 클릭
블록/구성요소 회전하기	W/A/S/D 또는 화살표 키	없음
블록 크기 변경	W/S 또는 위/아래 화살표 키	없음
블록 공간 회전 좌/우	Q (좌) 또는 숫자패드 4 E (우) 또는 숫자패드 6	스크롤 휠을 아래로 누른 채 마우스를 좌 또는 우로 드래그
블록/구성요소 버리기	없음	블록을 집어서 오른쪽 클릭 또는 화면의 쓰레기통 아이콘  으로 드래그
여러 개의 블록 놓기	없음	블록을 놓는 동안 오른쪽 마우스 버튼을 누른 채 왼쪽 마우스 버튼을 클릭
가상 이미지 모드 켜기/끄기	1	화면의 슬라이드 가상 이미지 모드 아이콘  클릭
잡기 모드 켜기/끄기	2	화면의 슬라이드 잡기 모드 아이콘  클릭
블록 슬라이드 켜기/끄기	3	화면의 슬라이드 밀로 끼워 넣기 모드 아이콘  클릭



## 게임 플레이

**참고:** 마이 심즈를 처음으로 시작할 때, 당신에게 저장 파일을 생성하도록 알려줍니다. 플레이를 하려면 저장 파일을 선택해야 합니다.

◆ 시작하려면 새 게임을 선택하십시오. 빈 슬롯을 선택하고 키보드를 사용하여 마을의 이름을 입력하고 끝나면 체크마크를 클릭하거나 엔터를 누르십시오.

### 심 생성하기

심을 만드는 것은 쉽습니다. 간단히 심의 머리, 눈, 입, 혹은 옷을 가리키고 클릭하거나 각각을 변경하려면 오른쪽 클릭을 하십시오. Q와 E를 누르거나 스크롤 휠을 아래로 누른 채로 마우스를 좌/우로 드래그하면 심이 회전합니다. (또한 **숫자패드 4와 6**도 사용할 수 있습니다.) R과 F를 누르거나 스크롤 휠을 아래/위로 회전시키면 카메라가 줌인 되거나 줌아웃 됩니다.

◆ 심의 머리 색과 피부 톤을 원하는 대로 변경할 수 있으며 안경이나 화장, 심지어 목소리도 변경할 수 있습니다. 그렇게 하려면, 변경하기 원하는 기능에 대한 아이콘을 클릭하십시오.

◆ 무작위를 선택하는 것은 심을 디자인하는 한 가지 빠른 길입니다. 머리, 눈, 입과 옷의 어떤 조합도 가능합니다—심들이 무작위 설정을 시도하면 어떻게 변할 지 확인해 보십시오.

◆ 만든 심으로 행복하면, 이름을 지어주십시오! 키보드를 사용하여 심의 이름을 입력하고 완료를 선택하십시오.





## 게임 화면



## 저장하기와 불러오기

집에서나 밖을 돌아다닐 때 게임을 저장하려면, 스페이스 바를 누르고 게임 저장하기를 선택하십시오. 게임을 불러오려면, 메인 메뉴에서 게임 불러오기를 선택하고 불러오고 싶은 마을을 선택하십시오.

**참고:** 설명의 시작 단계 중에는 저장할 수 없습니다. 저장할 수 있는 옵션이 사용 가능할 때 게임이 알려줍니다.

## 블록의 새로운 심

여러분은 새로운 마을에 기차로 지금 막 도착했습니다. 마을이 변창하고 마을 사람들의 기운을 돋우는 것을 돕기 위해 과제를 수행하고 싶을 것입니다.

## 지역 주민 만나기

새로운 마을은 많은 영리하고 기발한 캐릭터들의 터전입니다. 마을 시장부터 미친 과학자까지, 그들 모두와 이야기를 나누고 싶어 할 것이며 그들에게 무엇이 필요한지 어떻게 공동체가 성장하는 것을 도와줄지 알아낼 것입니다. 로잘린 시장은 첫 번째 연고입니다. 로잘린 시장에게 전입 신고서를 제출하고 어디에 거주할 것인지 그녀가 보여주는 대로 따라가십시오.

## 새로운 집

집은 마음이 있는 곳이며 이제 새로운 집이 어떻게 보일 것인지 결정할 수 있습니다. 건물 블록과 재료를 마음대로 사용하여 취향에 맞는 새로운 집을 건설하십시오.



www.mysims.com

## 건물 생성하기

집을 건설하기 시작할 때 사용 가능한 건물 블록은 작업 공간에 펼쳐져 있습니다. 큰 기본 블록을 클릭하여 집으십시오. 블록을 들고 있는 동안 아래의 과제를 수행하여 건설하십시오.

- ◆ 블록을 배치하려면 블록이 작업 공간 눈금에 있을 때 다시 클릭하십시오.
- ◆ 현재 블록을 선택 필드로 반환하려면 오른쪽 클릭을 하십시오.
- ◆ 작업 공간에 한 블록의 여러 개의 복제품을 배치하려면, 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 누르고 있으십시오. 선택으로 블록을 반환하려면 마우스 오른쪽 버튼을 누르기를 해제하십시오.
- ◆ 블록의 크기를 변경하려면 **W**와 **S** 또는 **위/아래** 화살표를 누르고 블록을 회전시키려면 **A**와 **D** 또는 **왼쪽/오른쪽** 화살표를 누르십시오.
- ◆ 플랫폼을 회전하려면 **Q**와 **E**를 누르거나 스크롤 휠을 누른 채로 마우스를 좌 또는 우로 드래그 하십시오. zoom/줌아웃을 하려면 **R**과 **F**를 누르거나 스크롤 휠을 위 또는 아래로 회전시키십시오.
- ◆ 또한 문, 창문, 지붕과 다른 액세서리들을 추가하여 꿈의 집을 완성할 수 있습니다. 집 건설의 여러 가지 건물 블록과 구성요소를 이리저리 순환시키려면 화면의 화살표 버튼을 클릭하십시오.
- ◆ 메뉴에서 문, 창문과 다른 물건을 선택할 때 물건이 어디로 갈 수 있는지 가리키는 파란 별이 집에 나타납니다. 더 나은 보기를 위해 **Q/E/R/F** 또는 **숫자패드 4/6/8/2**를 사용해 회전과 zoom을 하십시오.
- ◆ 몇 가지 물건은 (동상, 울타리, 기둥과 같은 것) 지면에 배치할 수 있습니다.또 기본 블록은 기본 블록 위에 최대 2층 높이까지 쌓을 수 있습니다.
- ◆ 플랫폼에 노란 화살표는 당신에게 부지의 전면이 어디가 될지 보여줍니다.


## 집의 외부 칠하기

새로운 집의 색을 원하는 대로 변경하려면 화면의 왼쪽 위의 구성에 있는 칠하기 붓 버튼을 클릭하여 페인트 모드로 들어가십시오.

- ◆ 칠하기를 적용시키려면 커서를 블록에 갖다 대고 클릭하십시오. 또한 반복적으로 클릭하여 블록에 가능한 모든 옵션을 볼 수 있습니다.
- ◆ 각각의 건물의 구성요소는 개별적으로 칠해집니다. 기본 블록, 문, 창문, 지붕과 지붕 창을 칠할 수 있습니다.



## 집 장식하기

생성하거나 발견한 물건과 정수로 집을 장식하려면 화면의 오른쪽 아래 구석의  을 클릭하십시오.

배낭을 클릭하여 만들어진 물건과 정수에 대한 품목 일람을 보거나 장식 상자를 선택하여 집에 장식할 수 있는 다른 물건들을 찾으십시오. 마을에서 더 많은 심과 친구가 될수록 집을 위한 더 많은 장식품들의 잠금 해제를 할 수 있습니다.

◆ 원하는 물건을 선택하려면 클릭하십시오.

◆ 배치중인 물건을 회전하려면 A와 D 또는 왼쪽/오른쪽 화살표 키를 누르십시오.

◆ 물건을 배치하려면 다시 클릭하십시오. 만족할 때까지 왼쪽 마우스 버튼으로 물건을 들어서 여기저기에 옮겨 배치할 수 있습니다.

◆ 더 나은 보기를 위해 Q/E/R/F 또는 숫자패드 4/6/8/2를 사용해 회전과 줌을 하십시오.

◆ 만약 장식품이나 가구를 인벤토리로 다시 보내고 싶다면 그 물건을 클릭하고 오른쪽 마우스 버튼으로 반환하십시오.

◆ 카메라를 상하좌우로 회전하려면 화면의 가장자리로 손 커서를 움직이십시오.





## 집의 내부 칠하기

장식모드일 때 집의 벽과 바닥 색을 변경할 수 있습니다. 그렇게 하려면 화면의 왼쪽 위 구석에 있는 칠하기 붓 아이콘을 클릭하여 칠하기 모드로 들어가십시오.

◆ 기본 벽과 바닥을 순환시키려면 벽, 물당, 바닥, 러그 또는 러그 경계를 클릭하십시오.

◆ 칠을 위해 정수를 선택하려면 오른쪽에 있는 보라색 페인트 통 아이콘을 클릭하고 사용하고 싶은 정수를 선택하십시오. 배낭에 있는 사용 가능한 정수만을 선택할 수 있습니다.

◆ 정수를 블록 형태로 보려면 메뉴의 아래 부분에 있는 정육면체 버튼  을 클릭하여 구획 정보를 보십시오. 정수의 칠하기 팔레트를 보려면 정수 색깔 메뉴 옆의 가방 버튼  을 클릭하십시오.

◆ 칠하기를 적용시키려면 커서를 벽, 물당, 바닥, 러그 또는 러그 경계에 갖다 대고 좋아하는 무늬를 볼 때까지 클릭하십시오.



## 작업실

사용 가능한 건물 블록과 물건들을 사용해 작업실을 건설하십시오. 마을 심들이 작업실이 어디인지 알게 하려면 작업실에 망치 표식을 추가해야 할 것입니다!

### 물체를 만들고 원하는 대로 변경하려면:

◆ 작업실 문으로 걸어가서 작업실을 선택하십시오.

◆ 작업실 메뉴 속에서 일단 새 물건 생성하기를 선택합니다.

◆ 선택한 것의 설계도가 나타납니다. 로잘린 시장은 시작하도록 도와줄 몇 가지를 당신에게 주었습니다. 마을에 이사 오는 심들로 부터 더 많이 모으십시오.

◆ 작업하고 싶은 설계도를 선택하십시오. 작업 공간이 나타납니다.

작업실에 들어가면 화면의 전면에 준비된 블록과 건설 연단을 건물로 채울 설계도의 가상 이미지를 볼 수 있습니다.

◆ 템플릿의 하얀 외곽선은 가상 템플릿이며 건설하고 있는 물체의 부분을 보여줍니다.

◆ 별은 심이 그 물체를 상공적으로 사용하려면 물체의 어떤 부분이 덮여져야 하는지 가리킵니다. 일단 모든 별들이 덮여지면 물체는 완성됩니다.

◆ 붉은 부분은 블록을 배치할 수 없는 곳을 가리킵니다.


◆ 집을 지을 때 사용했던 컨트롤을 사용하여 물체를 건설하십시오.

◆ 선택한 몇 가지 블록은 초록색입니다. 이것들을 설계도의 초록색 부분에 배치하여 원래 디자인대로 물건을 완성하십시오.


◆ 물체가 어떻게 보일지 여러 가지 모양을 실험에 사용하십시오. 물체를 완성하기 위해 별을 덮는 한 원하는 대로 만들 수 있습니다!

◆ 플랫폼의 노란 화살표는 당신에게 물체가 어느 방향을 마주할지 알려줍니다.

작업실에서 블록의 줄을 맞추는데 또 다른 몇 가지 특별한 방법이 있습니다.

◆ 보통 건설 모드에서 물건은 정상적으로 구석과 가장자리에 맞춰집니다. 이것을 가능하지 않게 하고 더 정밀한 블록 이동 컨트롤을 하려면 블록이나 물체를 옮기는 동안 2를 누르거나  을 클릭하여 집기 모드로 토글 하십시오.

◆ 블록을 아래로 밀어 넣거나(그냥 쌓아 올리는 대신) 바닥을 따라 이동시키려면 3을 눌러 밑으로 끼워 넣기 모드로 토글 하십시오. 다시 3을 누르면 정상적인 쌓아 올리기 모드로 돌아옵니다.

◆ 가상 템플릿을 숨기고 초록색 하이라이트 없이 자유롭게 지으려면 1을 누르거나  을 클릭하십시오. 템플릿을 보려면 1이나 가상 이미지 모드 아이콘을 다시 누르십시오.





## 과제 실행하기

로잘린 시장은 도움이 즉시 필요한 첫 번째 과제를 가지고 있습니다. 시청에 연설대가 없습니다! 마을을 돋보이게 하고 좋은 시민들을 격려하기 위한 영감을 주는 연설을 그녀가 도대체 어떻게 할 수 있겠습니까? 일을 바로잡을 때입니다.

- ◆ 로잘린 시장을 도우려면 작업실에서 연설대를 건설하여 시청에 있는 그녀에게 배달하십시오.
- ◆ 그리고 여기 작은 힌트가 있습니다: 그녀는 빨간 사과 정수에 열광합니다.
- ◆ 로잘린 시장과 마을의 모든 심들을 계속해서 방문하여 완료할 새로운 과제들을 찾아보십시오.

## 정수

정수는 마을 곳곳에 숨겨져 있으며 여러 가지 방법으로 수집할 수 있습니다:

- ◆ 심고 키우고 가꾼 나무들로부터 그것들을 수확하십시오.
- ◆ 금속 탐지기로 땅을 조사하고 그것들을 파내십시오.
- ◆ 새로운 마을의 강과 호수에서 정수를 낚으십시오.
- ◆ 심들과 친분을 나누십시오. 사교 상호작용은 (친절하게 굴기, 못되게 굴기) 다른 타입의 심들로부터 다른 정수를 생산합니다.
- ◆ 건설한 물체를 사용하거나 다른 사람들의 건물 안에 있는 물체들을 사용하십시오.
- ◆ 바깥세상을 탐험하십시오. 최근에 소풍을 갔다 왔거나 로켓 발사를 했거나 또는 야외활동을 하던 심들이 남기고 간 정수를 살펴보십시오.
- ◆ 그것들을 가리키고 클릭해서 손에 넣기 어려운 정수를 집으십시오.

마을의 거주민들을 알게 되면, 그들을 행복하게 해줄 새로운 방법들을 찾아낼 것입니다. 한 가지 방법은 그들이 좋아하는 물건이나 정수를 주는 것입니다.



## 정수로 칠하기

작업실에서 건설한 것들에 색을 입히려면 화면의 왼쪽 위의 칠하기 붓 아이콘을 클릭하십시오.

- ◆ 칠을 위해 정수를 선택하려면 오른쪽에 있는 보라색 페인트 통 아이콘을 클릭하고 사용하고 싶은 정수를 선택하십시오.
- ◆ 칠하기를 적용시키려면 커서를 블록에 갖다 대고 순환을 통해 사용 가능한 색과 질감을 클릭하십시오.
- ◆ 정수를 제거하려면 무지개 페인트 통을 선택하고 칠해진 블록을 클릭하여 정수를 가방으로 반환하십시오.
- ◆ 각각의 블록은 개별적으로 칠해지며 칠하려면 한 개의 정수를 비용으로 사용합니다.

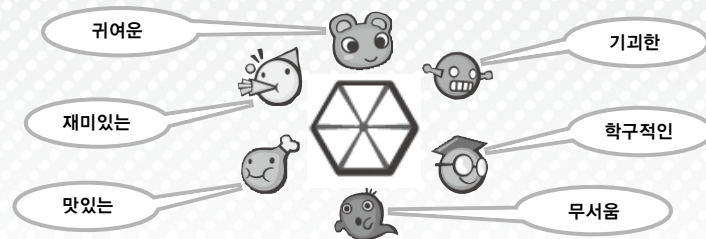
## 정수로 건설하기

또한 마을 곳곳에서 수집할 수 있는 사과, 꽃, 여러 물건들과 같은 정수의 성향을 사용해 물건의 모양을 변경하여 건설할 수 있습니다.

- ◆ 정수 블록을 선택하려면 건설 모드에서 가방으로 간 후에 원하는 모양을 클릭하십시오.
- ◆ 오른쪽 마우스 버튼을 누른 상태로 왼쪽 마우스 버튼을 클릭함으로써 한 정수의 여러 개의 복제품을 배치할 수 있습니다.

## 정수와 관심거리

마을의 발전함에 따라 마을 사람들을 행복하게 만들어줄 더 많고 많은 방법을 발견합니다. 지역 시민을 위해 완료한 각각의 과제는 물체에 정수를 추가함으로써 강화될 수 있습니다. 사과와 같은 정수를 물체에 추가함으로써 특정한 물체에 관심거리를 추가합니다. 마을 곳곳에 모으기 원하는 관심거리의 여러 가지 타입은 아래와 같습니다:



물체 정보는 당신에게 마을 자체와 건물, 물건의 관심거리 기질을 보여줍니다. 그것을 클릭하면 더 많은 정보를 볼 수 있습니다. 어떤 마을 사람들은 특정 관심거리를 향한 선호도를 가지고 있습니다.

## 마을 발전시키기

- ◆ 마을에 있는 모든 정수는 특정 관심거리(거리)에 포함됩니다.
- ◆ 작업실에서 특정 관심거리를 좋아하는 심을 위해 부합하는 정수를 가지고 있는 물체를 만들으로써 그들에게 영향을 줄 수 있습니다.
- ◆ 또한 정수로 장식을 할 수 있습니다 (벽과 바닥을 정수로 칠하거나 그것들을 테이블, 카운터, 선반에 배치하거나 등등).
- ◆ 이러한 변화가 어떻게 인테리어와 물건에 영향을 주는지 보려면 작업실이나 건설, 장식 모드에서 간단히 물체 정보를 클릭하십시오.
- 또한 특정 타입의 심들을 이사시킴으로써 마을 전체의 관심거리(거리)에 영향을 줄 수 있습니다.
- ◆ 마을에 더 많은 귀여운 산업을(포피의 꽃집과 같은) 가지고 있을수록 더 귀여운 심들이 방문하고 싶어하며 심지어 마을에서 살기 원합니다.
- ◆ 특정 블록으로 (가고일이나 농과 같은) 마을의 건물을 장식하는 것은 마을의 전체적인 특징에 영향을 줍니다.
- ◆ 마을이 어떻게 하는지 보려면 지도 화면에 위치한 마을 관심사 아이콘을 확인하십시오.

## 나의 소지품 인벤토리

가지고 있는 물건들, 여러 가지 과제 상태와 관계, 그리고 받은 설계도를 내 물건 아이콘을 클릭하여 볼 수 있습니다. 또한 가방 아이콘을 클릭하면 모든 설계도와 정수를 볼 수 있습니다.



### 가방

인벤토리 목록을 보여줍니다.



### 정수 책

수집한 정수를 보여줍니다.



### 일거리 수첩

현재 과제의 목록을 보여줍니다.



### 친구 수첩

상호작용하는 사람들을 보여줍니다.



### 설계도 책

받은 설계도를 보여줍니다.

## 스타 레벨 도구

마을사람들을 위해 여러 가지 과제를 수행할수록 별 계량기의 (화면의 위에 위치한) 별 레벨은 증가합니다. 마을의 별 레벨이 증가할수록 로컬인 시장은 지도의 새로운 지역으로 접근하도록 허락해주는 새로운 도구들을 사용하도록 허가해줍니다.

- 최지레** 입장 금지된 지역을 뚫고 갑니다. (별 레벨 1에 잠금 해제됩니다.)
- 툼** 거대한 통나무를 자르고 지나갑니다. (별 레벨 2에 잠금 해제됩니다.)
- 곡괭이** 거대한 바위를 뚫고 지나갑니다. (별 레벨 3에 잠금 해제됩니다.)
- 발명장치** 금속 문의 잠금을 폭발시킵니다. (별 레벨 4에 잠금 해제됩니다.)

각각의 도구는 새로운 정수를 가지고 있는 숲 지역이나 사막 지역과 같은 세계의 새로운 부분에 접근하도록 해주며 마을 확대를 위해 개발될 수 있습니다. 더 높은 별 레벨에 도달하면 새로운 캐릭터 또한 잠금 해제되어 마을을 방문하며 주민이 될 수도 있습니다.

## 온라인 플레이

온라인 기능을 이용하기 위해서는 이용자 등록이 필요합니다. 오직 한 게임 당 한 계정만 등록할 수 있으며 EA 조항 및 조건, 업데이트 내역 등에 대한 정보는 [www.ea.com](http://www.ea.com) 을 통하여 제공되고 있습니다. 온라인 기능은 만 14세 이상의 사용자에게만 제공됩니다.

EA는 [www.ea.com](http://www.ea.com)을 통한 공지 후 30일 후 본 타이틀을 위한 온라인 기능을 중지할 수 있습니다. 마이 심즈에서 가상의 심 친구를 위해 유토피아를 만드는 것은 단지 시작입니다! 또한 온라인에서 실제 친구 7명까지 함께 특별한 공동 정원에서 플레이 할 수 있습니다!

공동 정원에서 친구에게 물건을 선물 할 수 있습니다—오프라인에서 만든 멋진 물건이나 싱글 플레이어 게임에서 그들이 아직 잠금을 해제하지 못한 물건까지도 포함입니다! 그리고 모두와 함께 건물을 지을 수도 있고 특별한 물건들과 상호작용하며 술래잡기를 하고 서로의 의상을 입어보기도 하며 함께 어울려 채팅도 하고 그 이상도 할 수 있습니다!

또한 각 플레이어는 그들의 공동 정원에서 싱글 플레이어 게임에서 가능하지 않은 새로운 갖가지 정수를 얻게 됩니다. 그러나 친구들의 공동 정원을 방문하여 모두 수집해보십시오!

**참고:** 공동 정원에 방문하려면 이미 아는 페르소나 이름을 가진 사람들만 초대할 수 있습니다. 이것은 알고 있는 사람들과만 함께 플레이 하는 것을 확실히 함으로써 온라인 경험을 안전하고 즐겁게 하도록 합니다.

## 계정 생성과 로그인

공동 정원에 접근하려면 먼저 마이 심즈에 로그인 해야 합니다. 그렇게 하려면 아무 게임이나 불러오기 하고 스페이스 바를 눌러 게임 메뉴를 엽니다. 마이 심즈에 로그인을 선택하고 EA.com 계정명과 비밀번호를 입력합니다. 로그인 상자의 오른쪽 아래에 있는 초록색 체크마크를 선택하여 승인합니다.

만약 미리 EA.com 계정을 가지고 있지 않다면 게임 밖의 웹 페이지에서 계정 생성을 해야 하는 새 계정 생성을 선택하여 하나를 생성하십시오. EA.com 계정을 생성하려면 길잡이를 따라가십시오. 완료하면 게임으로 돌아와 방금 만든 계정명과 비밀번호를 입력하여 로그인 하십시오.

**참고:** 로그인 정보를 저장하거나 당신을 바로 게임 옵션 메뉴를 통해 매번 자동으로 게임에 로그인 하도록 할 수 있습니다.

## 심 페르소나 생성하기

만약 이전에 생성된 페르소나 이름이 없어도 마이 심즈에 처음으로 로그인 하면 안내 받게 됩니다.

나중에 변경할 수 없으므로 페르소나 이름을 신중하게 선택하십시오!

**참고:** 아무 때나 로그인 할 수 있지만 저장 슬롯이 별 레벨 2 이상일 때까지 친구와 플레이 하기 위한 공동 정원에 접근할 수 없습니다.










## 공동 정원에 접근하기

공동 정원 레벨에 들어가려면 기차역으로 가서 매표기로 다가가 정원 방문하기를 선택하십시오.  
그 다음에 정원 혼자 방문하기를 선택하여 오프라인에서 공동 정원 레벨을 탐험하고 마음대로 변경할 수 있습니다. 또는 정원을 온라인에서 방문하기를 선택하여 온라인 세션을 시작할 수도 있으며 친구의 정원 방문하기를 선택하여 친구의 온라인 세션에 참가할 수 있습니다.


## 친구 초대하기

공동 정원 레벨을 시간을 가지고 탐험해보십시오. 어떤 친구가 온라인인지 보려면 게임 화면의 오른쪽 위에 있는  을 클릭하십시오. 이것은 로그인 해서 아무 때나 친구의 페르소나 이름을 추가할 수 있는 나의 친구 목록을 열어줍니다. 간단히 친구의 페르소나 이름을 입력하고 친구 추가하기 버튼을 클릭하여 그것들을 저장하십시오. (친구 목록에서 친구를 제거하려면 그들의 이름을 선택하고 친구 제거하기 버튼을 클릭하십시오.)

당신과 함께 하기 위해 친구를 초대하려면 게임 화면의 오른쪽 위의  을 클릭하고  을 클릭하십시오. 새로운 친구를 초대하려면 그들의 이름을 입력 필드에 입력하고  을 클릭하십시오. 만약 친구가 24시간 이내에 초대에 응하지 않으면 그것은 반환되니 그들을 언제 초대할 것인지 그들에게 꼭 말하십시오!

그들이 현재 온라인이라면  을 클릭하여 어떤 친구들이 현재 정원에 초대되었는지 보십시오.

## 채팅

친구가 정원에 있을 때 화면의 왼쪽 아래의  을 클릭하여 언제든지 채팅을 할 수 있습니다. 그 후에 간단히 메시지를 입력하고 보내기 버튼을 클릭하거나 엔터를 누르십시오.

## 귓속말 하기

친구에게 다른 사람들이 볼 수 없는 귓속말을 하려면 /t (플레이어\_이름) <본문>을 입력하시고 <플레이어\_이름>은 채팅하고 싶은 친구이며 <본문>은 메시지입니다.

## 행동 묘사

친구에게 행동 묘사를 보내려면 /me <본문>을 입력하고 <본문>은 나타내고 싶은 행동 묘사입니다. 예를 들어, 만약 플레이어의 이름이 존이라면 그는 "/me 크게 웃기!" 를 채팅 창에 입력하고 "존이 크게 웃기!" 로 나타납니다.



## 채팅 감정표현

친구들과 대화하는데 도움이 되는 재미있는 애니메이션, 감정 표현이라는 것을 수행할 수 있습니다. 감정표현을 수행하려면 채팅 창을 열고 다음의 채팅 명령어를 아루것이나 입력하십시오. 채팅 창에는 이름과 다음의 감정표현이 나타납니다:

채팅 명령어	채팅 묘사	본문 채팅 명령어	채팅 묘사 본문
/두려움	는 두려워합니다!	/웃기	하하!
/화남	는 화가 났습니다!	/심술	는 심술이 났습니다! 불평합니다!
/노노	는 노노합니다!	/야유	는 모든 사람에게 야유합니다!
/트림	는 트림합니다...음...	/영영이흔들기	는 왼쪽으로 흔들! 그리고 오른쪽으로 흔들... 영영이 흔들기! 윈!
/키스	는 키스를 날려 보냅니다.	/영영이미끄럼	영영이로 이리저리 미끄러집니다. 예이!
/인사	는 허리 굽혀 인사합니다.	/우우	는 우우 거립니다! 우우!
/방울	는 방울을 날려보냅니다! 와!	/안됨	는 안 된다고 합니다!
/시간	시간을 확인합니다...	/가리킴	는 가리키며 웃습니다!
/응원	는 응원합니다!	/핑	는 핑 하고 가방을 꺼냅니다!
/박수	는 박수를 칩니다.	/슬픔	는 슬픔니다.
/행복	는 정말 행복합니다!	/주먹흔들기	는 주먹을 흔듭니다!
/색종이	는 공중에 색종이 조각을 뿌립니다!	/재채기	는 재채기를 합니다. 에이취!
/울기	는 울니다.	/악취	는 뭔가 악취를 맡습니다! 으악!
/귀여움	는 아주 귀엽습니다!	/사랑	는 사랑에 빠졌습니다! 아아아!
/아주귀여움	는 아주 아주 귀엽습니다!	/치기	는 조바심 내며 발을칩니다.
/귀여운짓	는 귀여운 짓을 합니다.	/놀림	는 모든 사람을 놀리고 웃습니다!
/튀기	는 살짝 튀어 춤을 춥니다!	/감사	는 감사해합니다!
/춤	는 멋진 춤을 살짝 춥니다!	/흔들기	는 손을 흔들며 인사합니다!
/춤발차기	는 발차기를 하며 춤을 춥니다, 정말 멋집니다!	/인사	는 인사합니다!
/격렬한춤	는 정말 격렬하게 춥니다! 오, 예!	/불행	는 정말 불행합니다!
/디스코	는 디스코를 추는 슈퍼 심입니다!	/도움	는 도움을 요청합니다!
/로봇	는 로봇처럼 움직입니다, 뻘...뻘...뻘!	/하품	는 하품합니다.
/재미	는 사방에서 춤을 춥니다, 정말 재미있습니다!	/예	는 네라고 말합니다.
/격분	는 정말 격분합니다!	/도발	는 모두를 도발합니다! 음, 아깝습니다!
/불침	는 불어집니다...아...	/오다	는 여기 오라고 합니다!



## 패키지 파일

마이 심스에서 만든 물건은 패키지화될 수 있으며 친구와 공유할 수 있습니다. 패키지 파일을 만들려면:

- ◆ 게임 속의 작업실으로 가서 아무 물건이나 만드십시오.
- ◆ 작업실을 나오십시오 (물건은 이제 심의 배낭에 있습니다).
- ◆ 배낭을 열고 패키지로 만들고 싶은 물건을 클릭합니다.
- ◆ 패키지를 선택하십시오.
- ◆ 선택을 확인합니다.

**참고:** 패키지로 만든 어떤 물건도 심의 배낭에서 없어집니다.

- ◆ 만약 패키지로 만드는 것이 성공하면 패키지 파일의 이름과 어디에 있는지 알려주는 메시지를 받게 됩니다.

기본으로 패키지 파일은 내 문서/Electronic Arts/MySims 디렉터리에 Outbox 폴더 안에 저장됩니다. 이제 패키지 파일을 이 메일에 첨부하거나 인스턴스 메시지 프로그램의 메시지로 그것을 보내거나 또한 PC와 호환되는 선택한 모든 저장 매체에 복사하여 친구들과 공유할 수 있습니다. 친구로부터의 패키지 파일을 사용하려면 파일을 내 문서/Electronic Arts/MySims 디렉터리의 Inbox 폴더에 배치해야 합니다. 다음에 마이 심스를 구동하면 물건은 심의 배낭에 있을 것입니다!

## 힌트와 팁

- ◆ 지붕의 가장자리나 지붕창의 전면을 클릭하여 그것들의 벽널이나 판유리 질감을 지붕널로부터 독립적으로 변경하십시오.
- ◆ 평범하지 않은 머리카락 열광적인 의상을 찾으십니까? 그들의 설계도의 장금을 해제할 수 있도록 설리, 돌리, 그리고 니콜 부인을 이사 오도록 하십시오. 일단 마음대로 사용할 살롱 의자, 탈의실, 코스튬 상자를 얻으면 모호크는 시작일뿐입니다.
- ◆ 영감을 주는 새로운 설계도를 찾고 계십니까? 일단 그들이 좋은 친구라는 것을 알게 되어 그들이 어떤 종류의 물건들을 당신에게 주는지 보려면 거주민들에게 친절하게 굴고 물건을 주십시오!
- ◆ 만약 특정 타입의 모든 나무를 베었다면 걱정하지 마십시오. 만약 그 정소를 정원 그대로 둔다면 없어진 나무들은 결국 다시 자랄 것입니다.

**참고:** 전화 접속 인터넷 스피드는 인터넷 플레이를 지원하지 않습니다. 브로드밴드 연결만을 지원합니다.



## 성능 팁

## 게임 실행의 문제

- ◆ 이 게임에 대한 최소한의 시스템 요구사항을 만족시키는지, 비디오 카드와 사운드 카드의 최신 버전의 드라이버가 설치되어있는지 확인하십시오:  
NVIDIA 비디오 카드는 [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com)을 방문하여 다운로드 하십시오.  
ATI 비디오 카드는 [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com)을 방문하여 다운로드 하십시오.
- ◆ 만약 이 게임의 디스크 버전을 실행하고 있다면 디스크에서 DirectX를 재설치를 해보십시오. 이것은 통상적으로 디스크의 DirectX 폴더에서 찾을 수 있습니다. 만약 인터넷 접속을 한다면 [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com)에서 최신 버전의 DirectX를 다운로드 할 수 있습니다.

## 일반적인 문제해결 팁

- ◆ 만약 이 게임의 디스크 버전을 가지고 있고 자동 실행 화면이 설치/플레이 시에 자동적으로 나타나지 않는다면 내 컴퓨터에서 디스크 드라이브 아이콘을 오른쪽 클릭하여 자동 실행을 선택하십시오.
- ◆ 만약 게임이 느리게 실행된다면 게임의 옵션 메뉴에서 비디오와 사운드 설정의 몇 가지의 품질을 축소 해보십시오. 화면 해상도를 줄이는 것은 종종 성능 향상을 시킵니다.
- ◆ 플레이 시 최적의 성능을 위해 윈도우에서 실행중인 다른 백그라운드 작업을(만약 EA 다운로드 매니저 프로그램을 사용 중이면 제외) 하지 않도록 할 수 있습니다.

## 인터넷 성능 문제

인터넷 플레이 중에 낮은 성능을 피하려면 게임 플레이에 들어가기 전에 모든 파일 공유, 스트리밍 오디오, 채팅 프로그램을 만도록 하십시오. 이러한 응용 프로그램은 랩이나 원하지 않는 다른 효과를 야기하는 연결의 대역폭 독점을 할 수 있습니다.

이 게임은 인터넷 플레이를 위해 다음과 같은 TCP와 UDP 포트를 사용합니다:

18130, 18135, 10000

이 포트들에 게임과 관련된 소통을 허용하는 방법에 대한 정보는 라우터 또는 개인용 방화벽 문서를 참고 하십시오. 만약 공동 인터넷 연결로 플레이를 시도한다면 네트워크 관리자에게 연락하십시오.

## 기술 지원

만약 이 게임에 대해 문제가 생기면 EA 기술 지원이 도울 수 있습니다.

EA 도움 파일은 이 상품을 어떻게 적절하게 사용하는지에 대한 대부분의 어려움과 질문에 대한 해결책과 대안을 제공합니다.

**EA 도움 파일에 접근하려면 (게임이 이미 설치되었다면):**

시작 > 프로그램 (혹은 모든 프로그램) 메뉴에 위치한 게임의 디렉터리 안에서 기술 지원 링크를 클릭하십시오.

**EA 도움 파일에 접근하려면 (게임이 설치되지 않았다면):**

1. 게임 디스크를 DVD 롬 드라이브에 삽입합니다.
2. 데스크톱의 내 컴퓨터 아이콘을 더블 클릭합니다. (윈도우즈 XP는 시작 버튼을 클릭하고 그 후에 내 컴퓨터 아이콘을 클릭해야 합니다).
3. 게임 디스크가 들어있는 DVD 롬을 오른쪽 클릭한 후 열기를 선택하십시오.
4. 북미지역에서 지원 > EA 도움 > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm파일을 열고 지원 > 유럽 도움 파일 > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm파일을 여십시오.

만약 EA 도움 파일에서 정보를 이용한 후에도 계속 어려움을 겪으면 EA 기술 지원으로 연락할 수 있습니다.



게임을 즐기셨다면 이번에는 음악도 감상해보세요.  
EA 사운드트랙을 [www.ea.com/eatrax](http://www.ea.com/eatrax) 에서  
감상하실 수 있습니다.

## EA Korea 고객센터 지원 안내

### 고객지원 서비스 범위

EA Korea 고객센터는 아래 서비스를 제공합니다.

- 1) 소비자의 제품관련 문의/답변
- 2) 소비자의 불량 제품에 대한 A/S 교환

### 제품 보증 기간

Electronic Arts는 소비자가 이 게임을 구입한 후 30일 동안 일반적인 사용환경에서 게임이 담긴 매체와 매뉴얼의 내용에 물리적, 기능적 결함이 없음을 보증합니다.

제품에 이상이 있을 경우 제품, 구입증서(영수증원본), 이름, 연락처, 주소, 이-메일 주소와 함께 불만 사항을 적어서 구입 일로부터 30일 이내에 보내주시기 바랍니다. 문제 확인 시 신상품으로 교환해 드립니다.

### A/S 가능한 품목

EA Korea 고객센터는 해당 플랫폼에 대하여 아래 기간동안 A/S 교환을 실시하고 있으며, 기간이 지난 이후에는 교환이 불가함을 알려 드립니다.

- 1) PC 게임: 제품 출시 후 2년 이내
- 2) 콘솔 게임: 제품 출시 후 1년 이내

\* 제품 출시 기간이 지난 제품에 대한 A/S는 예외의 경우로 검증 후에 처리될 수 있습니다.

EA Korea 고객센터는 아래 교환 가능한 사유에 대하여 A/S 교환을 실시합니다.

- 1) 디스크 손상
- 2) 디스크에 스크래치
- 3) 읽을 수 없는 디스크
- 4) 케이스 손상
- 5) 더러운 케이스
- 6) 타이틀 패킹 불량
- 7) 매뉴얼 불량
- 8) 케이스 속지 불량
- 9) EA의 광고 내용이 게임과 다를 경우
- 10) 공장에서 생산 중 발생한 모든 불량

### 참고사항

A/S 교환 요청 시에는 아래 내용을 참고하시어 접수해 주시기 바랍니다.

- 제품 개봉 후 소비자 과실에 의한 불량에 대해서는 반품, 교환, 환불이 불가합니다.
- A/S 접수 시 먼저 EA 고객센터(080-578-8823 / 02-578-8823)으로 연락을 취하여 주십시오.
- 반드시 구입 영수증과 불량을 증명할 수 있는 제품과 불량에 대한 설명을 첨부하여 EA 고객센터로 보내 주십시오.
- CD 본질은 제품 교환에서 제외됩니다.
- 제품 구입 일로부터 30일(소인유효) 까지 교환이 가능합니다.
- 접수된 제품은 테스트 후 이상이 있을 경우 교환이 가능합니다.
- 접수된 제품에 이상이 없는 경우 재발송 해드립니다.
- 제품제조상의 문제일 경우 소비자 보호법에 의거해 보상해 드립니다.
- 구입 후 제품 불량 발견 즉시 보내주시면 빠른 처리를 받으실 수 있습니다.
- 매장 진열 시 발생한 모든 A/S는 불가합니다.

\* 자세한 내용은 고객센터원시나 홈페이지를 통해 확인해 주시기 바랍니다. (<http://www.ea.co.kr> -> 고객센터에 문의)



## EA Korea 고객센터

주소: 서울시 강남구 삼성동 159-1 아셈타워 701호 EA Korea (우)135-798

일반 상담전화: 02) 578-8823

무료 상담전화: 080) 578-8823

Web 고객센터: [www.ea.co.kr](http://www.ea.co.kr) -> 온라인 고객센터에 접속

Email: [support@ea.co.kr](mailto:support@ea.co.kr)

상담시간: 월요일 ~ 금요일 / AM 9:00 ~ PM 6:00 (토, 일요일, 공휴일은 휴무입니다)

홈페이지: [www.ea.co.kr](http://www.ea.co.kr)

### Notice



© 2008 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo and MySims are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

Havok™; © Copyright 1999-2008 Havok.com Inc. (and its Licensors). All Rights Reserved. See [www.havok.com](http://www.havok.com) for details.

Uses Granny Animation. Copyright © 1999-2008 by RAD Game Tools, Inc.