



NEED FOR SPEED  
**UNDERCOVER**



# **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ**

**Прежде чем вы или ваш ребенок приступите к игре, прочтите внимательно!**

Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потере сознания под воздействием вспышек света или мелькающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или в ходе использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случилось ничего подобного и ему не ставили диагноза эпилепсии. Если у вас или ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы под воздействием вспышек света, то, прежде чем приступать к игре, обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно следить за состоянием ребенка во время игры. Если у вас или вашего ребенка в ходе игры замечен хотя бы один из следующих симптомов: головокружение, расплывчатое зрение, подергивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, любые непроизвольные движения или конвульсии, - НЕМЕДЛЕННО прекратите игру и обратитесь к врачу.

## **МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ**

- Устройтесь настолько далеко от экрана, насколько позволяет длина кабеля.
- По возможности играйте на небольшом экране.
- Не стоит играть, если вы устали или не выспались.
- Играйте только в хорошо освещенном помещении.
- Делайте 10–15-минутные перерывы после каждого часа игры.



# СОДЕРЖАНИЕ

---

<b>Установка игры .....</b>	<b>3</b>
<b>Запуск игры .....</b>	<b>3</b>
<b>По ту сторону закона .....</b>	<b>4</b>
<b>Команды управления .....</b>	<b>4</b>
<b>Описание игры .....</b>	<b>5</b>
<b>Интернет .....</b>	<b>7</b>
<b>Под прикрытием .....</b>	<b>8</b>
<b>Арест.....</b>	<b>10</b>
<b>Решение проблем .....</b>	<b>11</b>
<b>Техническая поддержка .....</b>	<b>12</b>
<b>Служба технической поддержки EA в Интернете .....</b>	<b>13</b>
<b>Гарантия .....</b>	<b>14</b>

## РЕГИСТРАЦИЯ В EA!

Создайте учетную запись EA и зарегистрируйте игру, чтобы получать бесплатные коды и подсказки к играм EA. Создайте учетную запись и зарегистрируйте игру легко и быстро!

Посетите наш веб-сайт по адресу [www.gamereg.ea.com](http://www.gamereg.ea.com) и зарегистрируйтесь уже сегодня!

---

# WWW.NEEDFORSPEED.COM

# УСТАНОВКА ИГРЫ

---

**Примечание:** системные требования перечислены на веб-сайте [electronicarts.co.uk](http://electronicarts.co.uk).

## ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ ИГР, ПОСТАВЛЯЕМЫХ НА ДИСКАХ:

Поместите диск с игрой в дисковод и следуйте инструкциям, появляющимся на экране.

## ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ EA STORE:

**Примечание:** дополнительная информация о приобретении загружаемых версий игр EA находится на веб-сайте [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com). Щелкните кнопку «Подробнее о прямой загрузке».

После загрузки игры с помощью программы EA Download Manager на экране появится пиктограмма установки. Чтобы установить игру, щелкните пиктограмму и следуйте инструкциям на экране.

Запустите игру (когда она будет установлена) из программы EA Download Manager.

**Примечание:** для установки приобретенной вами загружаемой версии игры на другой компьютер вначале установите на этот компьютер программу EA Download Manager, запустите ее и войдите в систему с использованием своей учетной записи EA. Выберите соответствующую игру в списке и щелкните на кнопке запуска, после чего начнется загрузка.

## ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ СТОРОННИХ ИНТЕРНЕТ-РЕСУРСОВ:

Получите инструкции по установке, загрузке и повторной установке игры у поставщика цифровой продукции, у которого вы приобрели данную игру.

# ЗАПУСК ИГРЫ

---

**Для запуска игры:**

В Windows Vista™ игру можно запустить из меню **Start > Games**, в более ранних версиях Windows™ - меню **«Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP)**. При запуске игры, приобретенной в магазине EA Store, требуется запустить программу EA Download Manager.

**Примечание:** в Windows Vista при выборе классического меню Start данные игры хранятся в папке **Start > Programs > Games > Games Explorer**.



# ПО ТУ СТОРОНУ ЗАКОНА

---

Криминальные синдикаты Трех городов - твоя цель. И тебе предстоит внедриться глубоко как никогда. Придется носиться по всему городу сломя голову, убирать соперников и постоянно иметь дело с черно-белыми друзьями, для которых ты - преступник номер один. Не стоит забывать и о своих служебных обязанностях. Собирай информацию о своих нанимателях, ищи их слабые места. Ну а как только они потеряют бдительность, ими займутся компетентные органы. В этом городе друзей у тебя нет и не будет. Если попадешься - тебе достанется и от тех, и от других. Все сложнее вспомнить, на чьей же ты стороне...

## КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ

---

Здесь указаны команды управления по умолчанию. Для просмотра конфигурации выберите пункт «НАСТРОЙКА» в главном меню, затем выберите «УПРАВЛЕНИЕ», а затем - «КОНФИГУРАЦИЯ». Чтобы назначить другую команду управления, выделите поле этой команды и нажмите **ENTER**.

### КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ В ИГРЕ

---

Ускорение	Стрелка вверх
Тормоз/Задний ход	Стрелка вниз
Поворот налево	Стрелка влево
Поворот направо	Стрелка вправо
Ручной тормоз	<b>ПРОБЕЛ</b>
Ускорение времени	<b>X</b>
Закинь азота	Правый <b>SHIFT</b>
Передача вниз	Левый <b>CTRL</b>
Передача вверх	Левый <b>SHIFT</b>
Главное меню	<b>ESC</b>
Восстановление после аварии	<b>R</b>
Смена режима обзора	<b>C</b>
Задний вид	<b>V</b>
Программа EA Messenger	<b>M</b>

---

### УПРАВЛЕНИЕ В МЕНЮ

---

Выбор пунктов и передвижение бегунков	Клавиши со стрелками или мышь
Выбор/Следующий раздел меню	<b>ENTER</b> или левая кнопка мыши
Предыдущий раздел меню	<b>BACKSPACE</b> или правая кнопка мыши
Прокрутка списка	Клавиши со стрелками, мышь или колесико мыши

---

## УПРАВЛЕНИЕ С ГЕЙМПАДА

В игре *Need for Speed™ Undercover* поддерживается ряд популярных геймпадов. Это - конфигурация управления по умолчанию для стандартных геймпадов.

Ускорение	Правый курок
Тормоз/Задний ход	Левый курок
Руление	Левый джойстик
Ручной тормоз	Кнопка 1
Ускорение времени	Кнопка 3
Закись азота	Кнопка 2
Передача вниз	Правый джойстик вниз
Передача вверх	Правый джойстик вверх
Главное меню	Кнопка START
Восстановление после аварии	Кнопка 7
Смена режима обзора	Кнопка 6
Задний вид	Кнопка 5
Быстрый заезд	Крестовина вниз

## СОХРАНЕНИЕ

Одному профилю игрока может соответствовать только одна ячейка сохранения, но вы можете заводить неограниченное количество профилей игрока. Игра автоматически сохраняется после каждого завершеного задания, покупки машин или установки новых деталей и изменения параметров настройки и автоматически загружается при запуске. Вы также можете сохранить игру самостоятельно в меню настройки.

Функцию автосохранения можно отключить в меню настройки.

## ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Заработанные деньги лучше вкладывать в машину, чтобы всегда быть на шаг впереди соперников. Да, и еще: постарайся не показывать, насколько тебе по душе жизнь за чертой закона...



# ВЫСОКИЙ КЛАСС ВОЖДЕНИЯ (HDE)

В игре *Need for Speed Undercover* ты можешь водить так, как тебе удобнее, и получать вознаграждения за нестандартные игровые ходы. У кого-то лучше получаются красивые трюки, кто-то способен проскочить через самое плотное полицейское заграждение, но если ты хочешь быть первым во всем, то тебе необходимы все эти навыки. Чтобы узнать больше о трюках, зайди в раздел «Советы и подсказки» в меню настройки.

**Развороты на 180, 360, 540 и 720 градусов**  
**Форсаж**

Держи тормоз и жми на газ, чтобы шины пробуксовывали. Затем брось тормоз - и машина сорвется с места!

**Разворот с места на 360**  
Прогревай шины, пока индикатор тахометра не достигнет красной отметки, затем выверни руль и брось тормоз - машина развернется на 360.

**Разворот на 360 задним ходом**  
Разгонись задним ходом и выверни руль, чтобы машину развернуло на 360 градусов. Постарайся при этом не вписаться в стену.

**Разворот на 180**  
Разгонись задним ходом и выверни руль, чтобы машину развернуло на 180 градусов, затем выжми газ, чтобы рвануть вперед. Отличный прием для того, чтобы уйти от легавых или обойти заграждение.

**Задний ход**  
Нажми два раза и удерживай кнопку W, чтобы резко сдать назад и уйти от любой опасности, подстерегающей тебя впереди.

**Дрифт**  
На повороте дерни ручник и выверни колеса в обратную вращению сторону, чтобы уйти в занос и при этом удержаться на трассе. Чтобы продлить занос, держи кнопку ручного тормоза. Если время заноса рассчитано верно - ты пройдешь даже самый сложный поворот.

**Дрифт на закиси азота**  
Уйдя в занос, поддай закиси азота и не забудь вывернуть руль в обратную вращению сторону - в заносе на скорости машина почти неуправляема!

**Сброс скорости на повороте**  
Просто убери ногу с педали газа и аккуратно впишись в поворот.

## ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Чтобы вызвать главное меню, нажми кнопку **ESC**. В главном меню есть все необходимое: справочные материалы, статистика, карта города и несколько режимов игры.

### Карта GPS

Чтобы начать гонку, выбери ее на карте GPS и нажми **ENTER**. Также на карте указано местонахождение хрупких конструкций и укрытий, маршруты гонок и процент прохождения игры в режиме карьеры.

### Настройка

Здесь ты можешь настроить параметры звука и изображения по своему вкусу или ввести секретные коды, чтобы облегчить себе жизнь.

#### СОВЕТЫ И ПОДСКАЗКИ

Заблудился в дебрях сюжета? Подсказка вернет тебя на верный путь! Чтобы узнать все, что должен знать гонщик, зайди в меню настройки и выбери раздел «СОВЕТЫ И ПОДСКАЗКИ».



## АВТОМОБИЛИ

Заработанные деньги ты можешь потратить на улучшение технических характеристик и внешнего вида машины.

### Гараж

Здесь ты можешь хранить и фотографировать свои машины. Если твое авто примелькалось на улицах и его знает каждый легавый в городе - поставь его в гараж. Через некоторое время уровень опасности понизится.

### Автосалон

Здесь ты можешь купить любое авто... если тебе хватит налички.

### Стайлинг

Краска, наклейки, аппликации - все для потрясающего внешнего вида!

### Запчасти

Поставь на авто комплект деталей или добавляй детали по одной. Здесь же ты можешь бесплатно менять скоростные и другие характеристики машины по своему усмотрению.

## Закись азота

Если машине нужно второе дыхание - поставь на нее систему впрыска закиси азота. Если ты уже установил ее, во время гонки нажми кнопку **SHIFT**, чтобы резко увеличить скорость. Чем больше у тебя очков известности, тем больше будет запас закиси азота и тем быстрее он будет пополняться.

## БЫСТРЫЙ ЗАЕЗД

Если тебе не терпится пройти неизведанные трассы на быстром авто - начни быстрый заезд! За победу в нем призов не дают, но любой гонщик скажет тебе, что лучший приз - это первое место! К тому же если ты прошел трассу за рекордное время - твое достижение будет автоматически опубликовано в списках лидеров.

## Мои машины

В гараже «Мои машины» ты можешь совершенно бесплатно модифицировать свои авто. Машины из этого гаража могут участвовать в быстрых заездах и играх через Интернет. В режиме карьеры они недоступны.

## ИНТЕРНЕТ

Подключайся к игре через Интернет! Выбери свою лучшую машину и соревнуйся с другими гонщиками в спринтах или кольцевых гонках или играй в командную игру «Полицейские и воры». В играх через Интернет могут участвовать до 8 игроков.

**ДЛЯ ДОСТУПА К СЕТЕВЫМ КОМПОНЕНТАМ НЕОБХОДИМО ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬ ИГРУ С ПОМОЩЬЮ УНИКАЛЬНОГО РЕГИСТРАЦИОННОГО НОМЕРА. ИГРА МОЖЕТ БЫТЬ ЗАРЕГИСТРИРОВАНА ТОЛЬКО НА ОДНОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ. НЕОБХОДИМО СОЕДИНЕНИЕ С СЕТЬЮ ИНТЕРНЕТ. СОДЕРЖИТ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ, ЗАНИМАЮЩЕЕСЯ СБОРОМ ДАННЫХ В ИНТЕРНЕТЕ, ИСПОЛЬЗУЕМЫХ В РЕКЛАМНЫХ ЦЕЛЯХ. ЮРИДИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ И ОБНОВЛЕНИЯ К ИГРЕ НАХОДЯТСЯ НА ВЕБ-САЙТЕ [www.ea.com](http://www.ea.com). РЕГИСТРАЦИЮ МОГУТ ПРОЙТИ ТОЛЬКО ЛИЦА В ВОЗРАСТЕ 14 ЛЕТ И СТАРШЕ.**

**ЕА ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ПРЕКРАТИТЬ ПОДДЕРЖКУ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ ДЛЯ ДАННОГО ПРОДУКТА ЧЕРЕЗ 30 ДНЕЙ ПОСЛЕ ПУБЛИКАЦИИ СООТВЕТСТВУЮЩЕГО ОБЪЯВЛЕНИЯ НА ВЕБ-УЗЛЕ [www.ea.com](http://www.ea.com).**

**Примечание:** в игре через Интернет участвуют машины из гаража «Мои машины».

## ПОЛИЦЕЙСКИЕ И ВОРЫ

Это игра для двух команд: воры собирают награбленное и пытаются доставить его в условленное место вовремя, а полицейские пытаются их поймать и арестовать. Просто и весело!

В каждой игре - два раунда, во втором раунде команды меняются ролями. Выигрывает только тот, кто одинаково хорошо чувствует себя по обе стороны закона.

**Совет:** деньги везет только один из воров, поэтому остальные должны защищать его от полиции. Если поймать вора никак не удастся, полицейские могут просто не дать ему доставить деньги вовремя.

## ФОТОГРАФИИ

В главном меню есть раздел «Фоторежим». С его помощью ты можешь запечатлеть самые волнительные моменты игры. Чтобы изменить угол обзора и масштаб снимка, используй клавиши со стрелками. Чтобы сделать снимок, нажми кнопку **ENTER**. Готовое фото автоматически загружается на сервер [NeedForSpeed.com](http://NeedForSpeed.com).



На сервере можно хранить только 10 последних фото. Чтобы просмотреть свои фотографии, зайдя на сайт [NeedForSpeed.com](http://NeedForSpeed.com).

## СОЗДАНИЕ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ EA

Для доступа к сетевым компонентам игры *Need for Speed Undercover* необходимо создать учетную запись EA. Если у вас уже есть учетная запись EA, вы можете сразу приступить к сетевой игре. При выходе в сетевую игру вы увидите напоминание, приглашающее получить доступ к сетевым возможностям игры с помощью существующей учетной записи EA или создать новую учетную запись EA. После того как учетная запись ассоциирована с игрой, вы можете начать играть в сети. Все, что нужно для ассоциации с учетной записью EA, – это адрес электронной почты и пароль.

# ПОД ПРИКРЫТИЕМ

## ЛИЧНОЕ ДЕЛО

Пора за работу, офицер. В режиме карьеры тебе предстоит заслужить репутацию крутого гонщика, чтобы получить заказы на извоз от местных главарей, внедриться в уличные банды и раскрыть дело о похищении партии машин. Зарабатывая деньги и улучшая свои авто, пока у тебя не будет лучший автопарк в городе!

Продвигаясь в режиме карьеры, ты получишь доступ к новым трассам и машинам для быстрых заездов.

### Работа

Выполняя поручения главарей банд, чтобы заработать деньги и собрать улики для выдачи преступников властям.

Угон	Доставь украденную машину новым владельцам целой и невредимой.
Водила	Прорвись через полицейское заграждение, затем скройся от погони.
Погоня за боссом	Если ты точно знаешь, кто заправляет криминальной группировкой, выведи босса из строя, пока тебя самого не уберали.

## Призовые машины

Иногда за хорошую работу можно получить не только деньги и репутацию... порой на кону оказываются неплохие авто. Если ты успешно выполнишь особое задание или победишь в гонке, то в твоём гараже появится новая машина.

## БЫСТРЫЙ ЗАЕЗД

Выполнение заданий – это основная часть твоей работы под прикрытием. При получении доступа к новым эпизодам в режиме карьеры на экране появится уведомление. Чтобы начать гонку или выполнение задания, нажми **TAB**. Чтобы продвинуться дальше в режиме карьеры, выполни задание или выиграй гонку в режиме быстрого заезда. Неохота носить по Трем городам в поисках игровых эпизодов? Открой карту GPS и выбери на ней эпизод, в котором хочешь принять участие. Чтобы начать эпизод, нажми **ENTER**.

Доступные эпизоды можно проходить в любом порядке.

## Гонки

Всем приходится с чего-то начинать. Для разминки и накопления стартового капитала выиграй пару-тройку уличных гонок.

Битва на шоссе	У тебя есть всего несколько минут, чтобы догнать – а затем оставить далеко позади – соперника, у которого в начале гонки есть фора. Гонка проходит на шоссе с оживленным движением. Одно столкновение – и с машиной можно распрощаться.
Спринт	Гонка из точки А в точку Б, семь противников.
Кольцевая гонка	Несколько кругов по трассе с ограждениями.
Отрыв	Трасса не задана. Ищи короткие маршруты, чтоб оторваться от соперника и сохранить дистанцию в течение заданного времени.
Контрольная точка	Проезжай контрольные точки за отведенное время.

# РЕПУТАЦИЯ ВОДИТЕЛЯ

Чтобы успешно завершить операцию под прикрытием, тебе необходимо будет заслужить доверие бандитов. Репутация водителя показывает, насколько тебе доверяют. Побеждай в гонках, чтобы заслужить славу крутого гонщика, набирай очки стиля и наноси ущерб государству - тогда у бандитов не останется никаких сомнений в том, что ты - свой. Информация об уровне репутации водителя отображается на экране после каждой гонки.

## ОЧКИ ЗА КРАСОТУ И ИНДИКАТОР ИЗВЕСТНОСТИ

Выполняй опасные трюки, чтобы заполнить индикатор известности. Выполни несколько трюков подряд, чтобы получить больше очков стиля.

Чем шире твоя известность, тем быстрее будут пополняться запасы закиси азота и ускорения времени и тем быстрее нужные тебе люди обратят на тебя внимание.

## НАВЫКИ ВОЖДЕНИЯ

Темные делишки хорошо окупаются. После каждого удачно пройденного эпизода в режиме карьеры твои навыки вождения будут улучшаться. Это повлияет и на технические характеристики машин, которые ты водишь, и на размер денежных призов, и на количество зарабатываемых очков известности.

## УЩЕРБ ГОСУДАРСТВУ

Чем больше вреда окружающим ты причинишь, тем больше бандиты будут тебе доверять - а это значит, что ты чаще будешь получать от них предложения работы.

### ИНДИКАТОР ОПАСНОСТИ

Оборотная сторона высокого рейтинга - растущий вместе с ним уровень опасности. Чем выше уровень опасности, тем больше полицейских будет брошено на твои поиски. Продолжай в том же духе - и скоро полиция всего штата будет гоняться за тобой, ставить заграждения и разбрасывать по дорогам ленты с шипами. Если полиция штата тебя не поймает - за дело возьмутся федералы.

В этом случае лучше некоторое время не дразнить легавых, поставить машину в гараж и выезжать на задания в другом авто. Простой способ снизить уровень опасности - это перекрасить машину и добавить на нее наклейки и аппликаций.

## ПОГОНИ

Если тебя поймали, не стоит раскрывать свое истинное место работы. Легавые могут начать преследование в любой момент - и во время гонки, и во время прогулки по городу. Если полиция заметит тебя в машине с высоким уровнем опасности, ты сразу услышишь сирены.

Во время погони индикатор в нижней части экрана показывает, насколько ты близок к свободе... или тюрьме.

### Гонки вне закона

Иногда полицейских просто необходимо подразнить, а заодно и проверить собственные навыки, скорость и смекалку. Существует несколько видов гонок с полицией.

<b>Отрыв</b>	Выполни норму по разбитым полицейским машинам.
<b>Ущерб</b>	Нанеси как можно больший урон за отведенное время.
<b>Побег</b>	Избавься от преследователей... если сможешь.

## ОЖИДАНИЕ И УБЕЖИЩА

Недостаточно просто уйти от полиции. Если ты скроешься, легавые в течение некоторого времени будут тебя искать. Во время поисков на экране появится индикатор ожидания. Он предупредит тебя о прекращении поисков.

Переждать опасность можно в укрытии. Они обозначены на карте GPS. Если ты сидишь тихо и не высываешься - индикатор ожидания заполнится быстрее.

## ХРУПКИЕ КОНСТРУКЦИИ

Иногда немного хитрости не помешает. В Трех городах постоянно возводятся симпатичные, но хрупкие строения. Если разбить опоры такого строения, оно обрушится на дорогу и поможет тебе выиграть драгоценные секунды в гонке. Найти хрупкие строения легко - во время погони они появляются на карте GPS и мини-карте.

## УСКОРЕНИЕ ВРЕМЕНИ

Чтобы вписаться в крутой поворот или обойти заграждение, выставленное копами, нажми кнопку X. Когда время ускорится, тебе будет гораздо легче справиться с управлением! Ускорение времени длится всего несколько секунд, но если у тебя достаточно очков известности, то запас ускорения будет больше.

## АПРЕСТ

---

Если тебя поймали, то ты получаешь отметку о задержании и платишь штраф. Три отметки о задержании - прощай, машина. Если у тебя не останется машин - можешь попрощаться с карьерой водилы. В этом случае загрузи игру с последнего момента сохранения, начни новую игру или уходи в отставку.





# РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ

## ИЗВЕСТНЫЕ ПРОБЛЕМЫ

- Убедитесь, что ваш компьютер соответствует минимальным системным требованиям для данной игры и на нем установлены последние версии драйверов видео- и звуковой карт.  
Драйверы для видеокарт NVIDIA можно загрузить с веб-сайта [www.nvidia.ru](http://www.nvidia.ru).  
Драйверы для видеокарт ATI можно загрузить с веб-сайта [www.ati.amd.com/ru](http://www.ati.amd.com/ru).
- При использовании на PC версии игры, поставляемой на дисках, попробуйте переустановить программу DirectX с диска с игрой. Обычно она находится в папке DirectX. При наличии доступа в Интернет вы можете загрузить последнюю версию DirectX с веб-сайта [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com).

## СОВЕТЫ

- Если при использовании игры, поставляемой на дисках, меню автозапуска не появляется автоматически, выберите «Мой компьютер», щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме дисковод, в котором находится диск с игрой, и выберите «Автозапуск».
- При недостаточной производительности игры попробуйте понизить значения некоторых параметров звука и изображения в меню настройки игры или уменьшите разрешение экрана.
- Для повышения производительности игры рекомендуется завершить работу фоновых и антивирусных программ (кроме программы EADM, если применимо).

## СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ

Чтобы повысить надежность соединения с Интернетом, перед началом игры завершите работу всех программ файлового обмена, обмена сообщениями и Интернет-вещания. Такие программы могут создавать значительную нагрузку на соединение и вызывать задержки сигнала.

**Игра использует следующие порты TCP и UDP:**

**TCP:** 18210, 18215, 13505

**UDP:**

Исходящие: 18215, с 20000 по 22000

Входящие: 3658, 1042

Для игры через Интернет необходимо открыть указанные порты TCP и UDP. Узнать о том, как это сделать, вы можете в документации своего маршрутизатора или брандмауэра. Если вы используете корпоративную сеть, обратитесь к ее администратору.



# ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

У вас есть проблемы или вопросы, связанные с нашими играми? Мы готовы вам помочь.

В интерактивном справочном файле *EA Help* содержатся ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы и информация о решении проблем, возникающих в процессе работы с программой.

## Для доступа к файлу EA Help (когда игра установлена):

В Windows Vista выберите **Start > Games**, щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме игры и выберите в ниспадающем меню соответствующий пункт.

В более ранних версиях Windows щелкните на ссылке **Technical Support** в папке игры, расположенной в меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP).

## Для доступа к файлу EA Help (когда игра не установлена):

1. Поместите диск с игрой в DVD-дисковод.
2. Дважды щелкните на пиктограмме My Computer на рабочем столе Windows. (В Windows XP щелкните на кнопке «Пуск», затем на пиктограмме «Мой компьютер»).
3. Щелкните правой кнопкой на пиктограмме DVD-дисковода, в котором находится диск с игрой, и выберите вариант OPEN.
4. Откройте файл **Support > European Help Files > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm**.

Если информация, приведенная в файле EA Help, не помогла вам решить проблему, вы можете также обратиться к специалистам нашей службы технической поддержки.

# СЛУЖБА ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ EA В ИНТЕРНЕТЕ

---

При наличии доступа в Интернет посетите веб-сайт Службы технической поддержки EA <http://eusupport.ea.com>

Здесь вы найдете много полезных сведений о DirectX, контроллерах, модемах и сетях, а также о обслуживании и производительности систем. На нашем веб-сайте содержится наиболее полная и постоянно обновляющаяся информация о наиболее распространенных проблемах с разными играми и ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы (FAQ). Именно этой базой данных пользуются наши специалисты, помогая вам решить проблемы с игрой. Веб-сайт технической поддержки обновляется ежедневно.

## КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ ЦЕНТРА ПОДДЕРЖКИ

Вы можете обратиться в русскоязычную службу технической поддержки по телефону, набрав номер +7 (495) 642 73 97, а также вы можете написать на электронный адрес службы: [support\\_russia@ea.com](mailto:support_russia@ea.com). Служба работает с понедельника по пятницу с 11:00 до 19:00, по московскому времени.

**Примечание:** служба технической поддержки не дает советов и подсказок по прохождению игры.

**Прежде чем обратиться в службу поддержки, воспользуйтесь утилитой DirectX и получите отчет о конфигурации вашего компьютера:**

Щелкните на кнопке «Пуск», выберите «Выполнить...», введите **dxdiag** и щелкните на кнопке ОК. Чтобы сохранить копию отчета для последующего просмотра и распечатки, выберите SAVE ALL INFORMATION...



# ГАРАНТИЯ

---

**Примечание:** гарантия применима только к продуктам, приобретенным в магазинах розничной торговли. К продуктам, приобретенным через Интернет, в том числе в магазине EA Store, гарантия не применима.

## ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ

Electronic Arts гарантирует вам, что оригинальный носитель, на котором записан данный программный продукт, не имеет материальных и технологических дефектов. Срок гарантии – 12 месяцев со дня покупки. В течение этого срока дефектный носитель подлежит замене в том случае, если он будет возвращен Electronic Arts по адресу, указанному ниже, с приложением документа, подтверждающего покупку, описания дефектов и вашего обратного адреса. Эта гарантия является дополнением к вашим правам, установленным законом РФ «О защите прав потребителей», и ни в коей мере не затрагивает их. Эта гарантия не распространяется на сам программный продукт, предоставляемый «как таковой», а также на носитель, дефекты которого обусловлены небрежным обращением или чрезмерно интенсивным использованием.







© 2008 Electronic Arts Inc. Названия EA, Need for Speed и логотип EA являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Electronic Arts Inc. в США и/или других странах. Все права сохранены.

Названия Aston Martin и DB9, и логотип Aston Martin являются товарными знаками, принадлежащими и лицензированными Aston Martin Lagonda © 2008 Aston Martin Lagonda.

Товарные знаки, элементы дизайна и объекты авторского права используются с разрешения владельца - AUDI AG.

Логотип, словесный товарный знак и дизайн моделей автомобилей BMW являются товарными знаками BMW AG и используются по лицензии.

Товарные знаки, элементы дизайна и объекты интеллектуальной собственности используются с разрешения владельца и/или эксклюзивных лицензиаров Bugatti International S.A.

Названия Chrysler®, Plymouth®, Hemi® и соответствующие логотипы, названия моделей автомобилей и кузовной дизайн являются товарными знаками DaimlerChrysler Corporation и используются по лицензии. © Chrysler LLC 2008

Названия Dodge и HEMI® являются товарными знаками Chrysler LLC. Название Dodge Charger, Dodge Viper и кузовной дизайн используются по лицензии Electronic Arts, Inc. © Chrysler LLC 2008.

Символ Ford Oval и фирменный знак являются товарными знаками и лицензированы Ford Motor Company. Название Cosworth является зарегистрированным товарным знаком Cosworth Limited. Все права сохранены.

Товарные знаки General Motors используются по лицензии, выданной Electronic Arts.

Товарные знаки, ассоциированные с Lamborghini и Lamborghini with Bull and Shield Device, используются по лицензии Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Италия.

Elise, Lotus и Lotus Round Device являются торговыми знаками Group Lotus plc.

Название Mazda и все ассоциированные с ним знаки, названия, эмблемы и элементы дизайна используются с разрешения Mazda Motor Corporation.

Название и логотип McLaren являются товарными знаками McLaren Group Limited.

Название Mercedes-Benz и дизайн соответствующего продукта являются объектами интеллектуальной собственности Daimler AG. Используются Electronic Arts по лицензии.

Названия Mitsubishi и Lancer Evolution, эмблемы и элементы кузовного дизайна являются товарными знаками и/или интеллектуальной собственностью MITSUBISHI MOTORS CORPORATION и используются по лицензии, выданной Electronic Arts Inc.

Название Nissan и названия, логотипы, знаки и элементы дизайна продукции NISSAN являются товарными знаками и/или интеллектуальной собственностью NISSAN MOTOR CO., LTD. и используются по лицензии, выданной Electronic Arts Inc.

Названия Pagani, Zonda F и элементы дизайна являются товарными знаками и/или интеллектуальной собственностью Pagani Automobili и используются по лицензии, выданной Electronic Arts.

Название и эмблема Porsche, 911, название Carrera являются зарегистрированными товарными знаками Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Лицензировано по патентам.

Модели машин - официально лицензированные продукты RENAULT и являются товарными знаками, защищенными законами об интеллектуальной собственности. Используются с разрешения от RENAULT. Все права сохранены.

Названия Shelby®, GT500® и GT500KR™ являются зарегистрированными товарными знаками и интеллектуальной собственностью Carroll Shelby и Carroll Shelby Licensing Inc. и используются по лицензии.

Логотип Terlingua Racing Team logo© является зарегистрированным товарным знаком и используется Shelby Automobiles по эксклюзивной лицензии от Bill Neale.

Названия TOYOTA, LEXUS и соответствующая символика, эмблемы и графические знаки являются интеллектуальной собственностью Toyota Motor Corporation и используются с разрешения владельца.

Товарные знаки, элементы дизайна и объекты авторского права используются с разрешения владельца - VOLKSWAGEN AG.

Название RenderWare является товарным знаком или зарегистрированным товарным знаком Criterions Software Ltd. Компоненты данного программного обеспечения являются © 1998-2008 Criterion Software Ltd. и лицензиаров. В данной игре используется технология, разработанная Massive Inc., предназначенная для временной загрузки на ваш компьютер или игровую систему и демонстрации рекламы, а также изменения ее в ходе коллективной игры. Massive сохраняет только данные, необходимые для доставки и подсчета рекламных объявлений с учетом вашего географического местоположения. Данные могут включать в себя IP-адрес, игровой псевдоним, сведения о размещении в игре, времени и количестве показов рекламы, объема рекламных материалов и ракурсе. Сохраняются только те сведения, которые необходимы для оценки количества показов, а также географического и внутриигрового позиционирования рекламы. Ничто из вышеупомянутых сведений не используется для установления вашей личности. Данная технология интегрирована в игру. Если вы не желаете использовать данную технологию, не запускайте игру при подключении к сети Интернет. Правила соблюдения конфиденциальности EA изложены на веб-сайтах [privacy.ea.com](http://privacy.ea.com) и <http://www.massiveincorporated.com/>. Названия, логотипы и дизайн всех продуктов являются товарными знаками соответствующих владельцев и используются с их разрешения. Все прочие товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев.

**EAX01606317MT**