



極速快感 臥底風雲
中文手冊



警告：給投影電視的使用者

靜止畫面或影像，可能會造成永久的映像管傷害，或使陰極射線管的發光體受損。避免在大尺寸投影電視上反覆或過度執行電玩遊戲。

癲癇警告

在您使用本遊戲或讓您的孩童使用遊戲之前，請閱讀本文字。

某些人暴露在日常生活中的特定閃光或光跡下，會產生癲癇症狀或失去意識。這些人在觀看電視影像或玩特定電玩遊戲時，可能會誘發癲癇症狀。即使過去沒有癲癇症的病史，或從末有任何癲癇症狀，仍舊有可能會發生。如果您或家中的任何人，暴露在閃光下時曾經發生類似癲癇的症狀（發作或失去意識），請在玩遊戲前先向您的醫師諮詢。我們建議父母應該留意孩童使用電玩的情況。如果您或您的孩童在玩遊戲時出現下列任何徵狀：暈眩、視線模糊、眼球或肌肉抽搐、失去意識、失去方向感、任何非自主性的動作或痙攣，立刻停止遊戲，並向您的醫師諮詢。

使用時的注意事項

- *不要太靠近螢幕。和螢幕保持適當的距離，在連結線許可的情形下，越遠越好。
- *盡量在小螢幕上玩遊戲。
- *如果您感到疲勞或想睡，避免玩遊戲。
- *確定玩遊戲的房間內有充足的照明。
- *每玩1小時的電玩，休息10到15分鐘。

目錄

- | | | | |
|---|------|---|-----------|
| 1 | 越界挑戰 | 6 | 遭到逮捕 |
| 1 | 完整操控 | 7 | 效能建議 |
| 2 | 進行遊戲 | 8 | 技術支援 |
| 4 | 線上遊戲 | 9 | 軟體著作權授權合約 |
| 4 | 臥底行動 | | |

安裝遊戲

註：系統需求請參見讀我檔案。

進行安裝（光碟使用者）：

將遊戲光碟放入你的光碟機中，依照畫面上的指示操作。

進行安裝（EA STORE 使用者）：

註：如果你想進一步了解有關購買EA直接下載服務的資料，請造訪www.eastore.ea.com，然後點選「更多關於直接下載服務的說明」。

遊戲透過「EA下載管理員」下載完畢之後，點選安裝圖示，然後依照畫面上的指示操作。

註：如果你已經購買一款遊戲產品，並想要將它安裝到另一部電腦上，首先下載並安裝「EA下載管理員」至另一部電腦上。安裝「EA下載管理員」之後，啟動應用程式並利用你的EA帳號登入。「EA下載管理員」會列出你已購買的遊戲產品。選擇適當的遊戲產品，然後點選開始按鈕，開始下載遊戲。

進行安裝（第三方線上使用者）：

有關安裝遊戲以及下載及重新安裝遊戲的方式，請與你購買本遊戲的數位經銷商聯繫。

啟動遊戲

執行遊戲：

Windows Vista™作業系統上的遊戲位於「開始」>「遊戲」選單，早先版本的Windows™作業系統上的遊戲位於「開始」>「程式集」（或「所有程式」）選單。（EA Store使用者必須執行EA下載管理員。）

註：若採用Windows Vista™傳統開始選單，遊戲位於「開始」>「程式集」>「遊戲」>「遊樂場」選單下。



needforspeed.ea.com

越界挑戰

三城犯罪集團是你的目標，若想瓦解他們，你得深入臥底。擔任他們飛車手的你，必須在違法街頭賽事中解決對手、建立聲望，並與決心逮捕你的警力周旋。身為臥底警察，你得收集犯罪頭子的情資，趁他們不備之際一網打盡。

你不再有任何朋友。若你被逮，雙方都會翻臉不認，此外，想要堅守你原本所屬的陣營，更是難上加難...

完整操控

這些是預設控制器設定。若想變更你的控制器設定組態，於主選單中選擇「選項」，然後選擇「控制設定」，接著選擇「組態設定」。你可以在欄位上按下ENTER，編輯每個控制按鈕。

一般操控

油門	上方向鍵
煞車/倒車	下方向鍵
左轉	左方向鍵
右轉	右方向鍵
手煞車	空白鍵
瞬間反應	X
氣氛增壓	右 SHIFT
退檔	左 CTRL
進檔	左 SHIFT
主選單	ESC
重置車輛位置	R
改變攝影機視野	C
向後看	V
EA 即時通	M

選單操作

標記項目/調整滑桿	方向鍵或滑鼠
選擇/進入選單	ENTER 或滑鼠左鍵
退出選單	BACKSPACE 或滑鼠右鍵
捲動列表	方向鍵、滑鼠，或滑鼠滾輪

手把操控

《極速快感：臥底風雲》也支援許多熱門的手把。以下是標準控制器使用的預設控制組態設定。

油門	右發射鍵
煞車/倒車	左發射鍵
轉向	左搖桿
手煞車	按鍵 1
瞬間反應	按鍵 3
氮氣增壓	按鍵 2
退檔	向下扳右搖桿
進檔	向上扳右搖桿
主選單	開始鍵
重置車輛位置	按鍵 7
改變攝影機視野	按鍵 6
向後看	按鍵 5
立即競賽	下方方向鍵

儲存

完成每場賽事後，購買或升級車輛後，或是變更選項設定後，進度會自動儲存，並於你啓動遊戲時自動載入。你也可以透過「選項」選單，以手動方式儲存或載入進度。

自動儲存功能可以透過「選項」選單關閉。

進行遊戲

運用你賺得的資金，改裝你的車輛，在犯罪集團中建立良好名稱，並總是超前警察一步。保持自己，別太沈迷於犯罪生涯。



英勇駕駛引擎

《極速快感：臥底風雲》讓你能夠隨心所欲地駕車，若你能把握額外機會，將可獲得獎勵。有些可帶來風格點數，有些是能讓你在被堵之前全身而退的高難度絕招，若你想要稱霸街頭，這一切都是必要的。詳情請察看主選單內「選項」底下的「提示與建議」。

180度、360度、540度和720度迴轉 速度+轉向+手煞車 = 美好時光。你的速度越快，迴轉幅度越大。

燒胎 猛踩煞車和油門，讓你的輪胎原地空轉，然後放開煞車，一馬當先。

360度燒胎 讓輪胎高速空轉，轉速計達到紅線後放開煞車並猛力轉向，原地打轉。

360度倒車 開始倒車，提高速度，然後將方向盤打到底，讓你的車迅速轉向。小心別撞上牆壁。

J-Turn甩尾

倒車、轉動方向盤，使車輛旋轉180度，然後採下油門高速飛馳。適合用來閃避路障和甩掉尾隨的警察。

迅速倒車甩尾

按兩次下方向鍵，然後按住，立即倒車，遠離任何麻煩。

高速下轉彎，拉起手煞車，然後反向打方向盤，讓車輛保持在道路上。持續拉著手煞車，增加你的甩尾幅度；若時機拿捏正確，你將順暢過彎。

氮氣增壓甩尾

在你開始甩尾過彎時，啟動氮氣增壓，然後準備瘋狂地反向打方向盤。

滑行減速

放開油門，俐落過彎，而不踩任何踏板。

主選單

任何時候，按下ESC即可叫出主選單，取得你需要的資訊、統計資料、地圖，以及挑選不同的遊戲模式。

GPS地圖

在GPS地圖上選擇賽事並按下ENTER，即可立即跳至賽事地點。你的地圖也會顯示追擊中斷物件、藏匿點、競賽路線以及生涯進度。

選項

依據你的個人喜好改變控制設定、調整聲音/畫面設定，或是輸入作弊密碼讓生活較容易些。

提示與建議

在你需要幫助的時候，朝正確方向推你一把。在主選單內的「選項」底下，選擇「提示與建議」，獲取有助於你登峰造極的情報。

車輛

當你開始賺錢時，運用手頭上的資金添購新車，並為它們安裝性能零件提升動力及操控性，或是購買外觀零件把你的愛車打扮得漂漂亮亮。

車庫

檢視你的所有車輛，然後進入「照片模式」拍攝幾張照片。將炙手可熱的車輛藏在車庫中，也可以降低它的威脅度等級。

商店

察看所有可供購買的車輛，前提是你有大筆現金。

外觀

添購各種外觀零件，包括新烤漆、彩繪圖案，乃至於副廠組件。

性能

運用快速升級或升級套件，讓你的肌肉車更加壯碩，或是造訪校車商店免費調校你的愛車。

氮氣增壓

若想讓你的愛車能超越極限十秒鐘，為你的車輛加裝氮氣增壓鋼瓶。安裝之後，在你最需要的時候，按下右SHIFT便可加速猛衝。「區域內計量表」越高，氮氣增壓的效果越驚人。

快速競賽

暫時拋開你的臥底生涯，駕駛任何解開的車輛，立即投入任何解開的賽事。獲勝雖無法讓你獲得獎金，但所有的車手都會告訴你，獲勝就是一切。你的最快時間將會自動上傳至排行榜。

我的車輛

隨心所欲地大幅改造你的車輛，完全免費。你可以將任何你在「我的車輛」中打造的靚車儲存起來，雖可在「快速競賽」和「線上遊戲」中駕駛，但無法在「生涯模式」中使用。

線上遊戲

上線展現你的技巧，駕駛你性能最優的車輛，在「競速賽」及「跑道賽」中與其他七名車手一決高下，或是加入團隊展開「警匪追逐戰」。

要使用線上功能，你必須利用內附的單人註冊碼註冊本遊戲。只有一名使用者能夠註冊本遊戲。需網際網路連線。內含提供線上遊戲中廣告的線上資料收集軟體。EA線上條款與條件以及功能更新，可在WWW.EA.COM找到。你必須年滿13歲才能進行線上註冊。

在WWW.EA.COM公告30天後，EA得撤銷線上功能。

註：你可以在「線上模式」中使用在「我的車輛」裡改裝的車輛。

警匪追逐戰

兩支隊伍在警察抓小偷的大逃殺中正面交鋒。規則很簡單：匪徒，得設法撿拾偷得的現金，並在時間耗盡之前，運抵指定的置贓處，至於警察，則得全力追捕這些匪徒。

遊戲分兩回合進行，完成一回合，兩隊會換邊。唯有稱霸兩邊，你才有機會獲勝。

提示：同時間只有一名匪徒能夠攜帶贓物，所以，務必攻擊任何靠他太近的警察。若你扮演警察，卻發現逮捕匪徒太過困難，試著阻止他在時限內抵達置贓處。

照片模式

由主選單進入「照片模式」，凍結值得回味的影像。利用數字鍵盤上的方向鍵旋轉攝影機，並使用+/-鍵拉近/拉遠鏡頭。按下ENTER拍照，攝得的照片會自動上傳至你位在NeedforSpeed.com的照片藝廊中。

照片藝廊只會保留你最近的十張照片。請造訪NeedforSpeed.com確認你喜愛的影像已保存下來。

設定EA帳號

你必須設定一組EA帳號才能使用《極速快感：臥底風雲》的線上功能。如果你已經擁有一組EA帳號，你可以立刻進行線上遊戲。遊戲將會提示你登入已有的EA帳號，或建立一組新的EA帳號。一旦你將遊戲與你的EA帳號作連結，你便可以進行線上遊戲。將遊戲與EA帳號作連結很簡單，只需輸入電子郵件地址和密碼。

臥底行動

案件檔案

警官，你有待執行的任務。在生涯模式中，擊敗街頭上的頂尖車手，直到你受到注意，當地的幫派將會開始交付差事給你。你也將獲得購車以及改車所需的資金，設法成為道路上的狠角色。

你越深入，將可解開更多可在「快速競賽」中使用的車輛和賽道。

差事

替犯罪集團工作，直到他們讓你接近核心，然後一舉拿下他們的老大。

觀車

將偷來的車輛交給新主人，車輛達達時務必完好如初。

飛車手

突破警察的封鎖線，甩掉尾隨的追逐車輛。

追緝老大

一旦你取得逮捕老大所需的一切證據，在他們的爪牙幹掉你之前，先發制人。

行車執照獎勵

有時候，若你的工作表現出色，犯罪集團會給你一些回報…你就大方收下吧。行車執照獎勵可讓你免費獲得一輛新車作為收藏，儘管得來不易。

立即競賽

差事是你臥底行動的主幹。當這些「生涯賽事」解開時，會透過抬頭顯示通知你。按下TAB，直接投入競賽或差事。優先在「立即競賽」模式下完成這些差事，讓故事延續發展。

不想在三城內四處打轉尋找機會？開啓你的GPS地圖，將游標移至你看到的任何賽事圖示上，接著按下ENTER，便可立即投入賽事。

一旦賽事解開，能以任何順序完成。

賽事

每個人都有拿手項目。參加幾場街頭競賽，輕鬆地賺取一些獎金，展開你的犯罪生涯。

公路大戰

你得在擁擠的車陣之中，於幾分鐘內追上，然後甩掉，一開始便大幅領先你的對手。只要一次猛烈的撞擊，便會足以讓你退出比賽。

競速賽

與七名對手進行點至點的競賽。

跑道賽

在有路障的賽道上進行繞圈比賽。

超越賽

在開放世界中競速，找到能夠超前的捷徑，然後保持領先，直到時間耗盡為止。

檢查點

在時間耗盡之前，依據通過檢查點。

飛車手名聲

若想讓你的臥底行動有進一步發展，你得先讓罪犯信任你。你的「飛車手名聲」代表罪犯對你的信任程度。在競賽中獲勝，可以讓犯罪集團認為你與他們是一夥的，取得「風格」和「政府支出」點數，可讓你的臥底身份更具說服力。在每場賽事之後都會顯示你的名聲。

風格點數與區域內計量表

展現英勇駕駛招式，你將會獲得用來填充你的「區域內計量表」的風格點數。連續使出絕技而不碰撞，會提升加乘，讓計量表填充得更快。

「區域內計量表」越高，你的「瞬間反應」和氮氣增壓的效果越驚人，而且能讓重要人士更快察覺你的存在。

車手技巧

犯罪有所代價。在競賽中表現優異，你的駕駛技巧會逐漸提升。隨著你在生涯中向前邁進，以及在賽事中稱霸，會獲得越來越豐厚的獎勵，包括車輛性能會提升，現金獎勵會增加，以及獲得的區域內點數會得到新加乘。

政府支出

隨機衝撞車流或私人資產，累積政府支出，並讓犯罪集團更信任你，這也會影響到你接獲新差事的速度。

威脅度計量表

獲得「政府支出」點數的負面效果是你對警方的威脅度會逐漸增加。你的威脅度越高，會有越多的警察搜捕你。威脅度若繼續增加，他們會更賣力地設法逮捕你…接著，他們會設置路障，佈下釘刺帶，以及請求聯邦調查局支援。

你只要將警察認得的車輛藏在你的車庫中，便可降低你的威脅度。針對外觀進行改裝也可以達到偽裝車輛並降低威脅度的目的。

追擊

當執法人員盯上你時，你卻苦於無法亮出警徽。追擊隨時隨地都有可能發生，無論你在城鎮中亂晃，或是處於賽事之中。如果警方發現一輛高威脅度的車，他們會不定時地找你麻煩。

當警察主動追擊你時，在你的畫面下方會出現一個計量表，指示你離逃脫或被捕有多近。

通緝賽事

正面對付警察，瞧瞧你能否順利逃脫。

幹掉警察

解決警車，達到每日建議配額。

政府支出

在時間耗盡之前，造成嚴重的公物損壞。

逃脫

盡你全力，甩掉尾隨的所有警察。

降低威脅與藏匿點

光是逃出追緝者視線範圍外還不夠。區域內的警察仍會保持高度警戒，並主動搜查你，所以你最好保持低姿態一陣子。這時，降低威脅計量表會出現，讓你知道風

頭何時會過去。

你也可以採行較保險的方式，在GPS地圖上查找一個藏匿點，悄悄地躲至該處，留在那裡直到威脅過去為止。躲在藏匿點可以加速降低威脅。

追擊中斷物件

沿路上留下路障，阻礙警方的追捕。如果你看到高架的建築物，衝撞它的支撐，使它在你車後倒下。在追擊過程中，追擊中斷物件會標示在你的GPS地圖和迷你地圖上，所以尋找它們不是難事。

瞬間反應

當你按下X啓用瞬間反應，時間會放慢下來，讓你較容易通過急彎，或是輕鬆地解決警察。瞬間反應的效果只會維持幾秒，但若你的「區域內計量表」很高，效果可以多維持幾秒。

遭到逮捕

如果警察逮到你，你的車輛會得到一次扣押警示，而你會收到罰單。一輛車若累積三次扣押警示，你只得永遠和它說掰掰。

這種情況很糟，若你的所有車輛都遭到扣押，而你沒有足夠的資金再買一輛新車，遊戲只得宣告結束。你可以選擇開始新遊戲、載入你的前次存檔，或是提早享受退休生活。

執行遊戲的問題

- 確定你的電腦符合本遊戲的最低系統需求，同時你也已經安裝了最新的顯示卡及音效卡驅動程式：使用NVIDIA顯示卡，請造訪www.nvidia.com取得並下載驅動程式。使用ATI顯示卡，請造訪www.ati.amd.com取得並下載驅動程式。
- 如果你執行的是光碟版的本遊戲，請試著從光碟上重新安裝DirectX。安裝程式通常可在光碟根目錄的DirectX資料夾中找到。如果你的電腦可以連接網際網路，請造訪www.microsoft.com下載最新版本的DirectX。

一般問題解決建議

- 如果你擁有光碟版的本遊戲且並未自動出現安裝/執行遊戲用的「自動播放」畫面，在「我的電腦」裡的光碟機圖示上按右鍵，然後選擇「自動播放」。
- 如果遊戲執行速度緩慢，試著透過遊戲的選項選單降低一些顯示及音效設定。降低畫面解析度往往可以提升執行效能。
- 若想獲得最佳的遊戲執行效能，建議你關閉其他Windows執行的背景作業（EADM應用程式除外）。

網際網路效能問題

為了避免進行網際網路（Internet）遊戲時效能不佳，務必確認你在進入遊戲前已先關閉任何檔案共享、串流聲音或聊天程式。這些應用程式會壟斷你的頻寬，造成延遲或其他惱人的影響。

如果你執行本遊戲時遭遇問題，EA技術支援可以提供協助。

EA Help檔案透過如何正確使用本產品的說明，提供了大部分困難及問題的解決方法和答案。

要開啓EA HELP檔案（遊戲已經安裝）：

Windows Vista的使用者，前往「開始」>「遊戲」，右鍵點擊遊戲圖示，然後從下拉式選單中選擇適當的支援連結。

早先版本Windows的使用者，點選位於「開始」>「程式集」（或「所有程式」）選單下的「技術支援」（Technical Support）連結。

開啓EA HELP檔案（遊戲尚未安裝）：

1. 將遊戲光碟放入你的DVD光碟機。
2. 在桌面上的「我的電腦」圖示上按兩下。（若在Windows XP環境下，你可能需要點選「開始」按鈕，然後點選「我的電腦」圖示。）
3. 在裝有遊戲光碟的DVD光碟機上按右鍵，然後選擇「開啓」。
4. 開啓「Support」>「EA Help」>「Electronic_Arts_Technical_Support.htm」檔案。

如果運用EA Help檔提供的資訊仍舊無法解決你遭遇到的困難，你可以和EA技術支援部門聯繫。

EA 透過網際網路提供的技術支援服務

如果你的電腦能夠連接網際網路，務必瀏覽EA技術支援網站：<http://support.ea.com>

<http://support.ea.com>

在這裡，你可以找到許多關於DirectX、遊戲控制器、數據機以及網路的有用資訊，以及定期系統維護和系統效能的情報。我們的網站包含針對大部分使用者遭遇的困難、遊戲相關說明和常見問答集（FAQ）的最新資訊。我們的支援技術人員也是使用這份資料解決你所遭遇到問題。我們會每日更新支援網站內容，所以請先到這裡尋找立即的解決方案。

DRM數位版權管理機制說明

美商藝電遊戲使用SecuROMDRM數位版權管理機制，提供使用者無需放入光碟即可進行遊戲的操作便利；本機制以使用者電腦內之軟硬體辨識碼（包括但不限於硬碟辨識碼、CPU辨識碼、網路卡辨識碼、IP位址、作業系統序列號）作為電腦識別，遊戲安裝時需安裝本機制所需之相關軟體，並在遊戲初次執行時透過網際網路連線傳送辨識碼進行遊戲啟動作業，啟動完成後方可進行遊戲；每一組遊戲序號（CDkey）可於5台不同電腦上進行遊戲啟動，若使用者用盡5次啟動次數，可與美商藝電台灣客服部門連絡（twsupport@ea.com），客服人員將視使用者實際使用情況提供協助。



玩過遊戲之後，來一點音樂吧。

可前往www.ea.com/eatrax/
購買遊戲配樂及鈴聲。

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo and Need for Speed are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved.

Aston Martin, DB9 and the Aston Martin logo are trademarks owned and licensed by Aston Martin Lagonda © 2008 Aston Martin Lagonda.

Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner AUDI AG.

The BMW logo, wordmark and model designations are trademarks of BMW AG and are used under license.

Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner and/or exclusive licensee Bugatti International S.A.

Chrysler, Plymouth, HEMI® and related logos, vehicle model names, and trade dresses are trademarks of Chrysler LLC and are used under license. © Chrysler LLC 2008 Dodge and HEMI® are trademarks of Chrysler LLC. Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Viper and their trade dress are used under license by Electronic Arts, Inc. © Chrysler LLC 2008.

Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. Cosworth is a registered trademark of Cosworth Limited. All rights reserved.

General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts.

The trademarks copyrights and design rights in and associated with Lamborghini, Lamborghini with Bull and Shield Device, are used under license from Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy.

Elise, Lotus and Lotus Round Device are registered trade marks of Group Lotus plc.

Mazda and all other associated marks, names, emblems and designs are used under approval of Mazda Motor Corporation.

The McLaren name and logo are trademarks of McLaren Group Limited.

"Mercedes-Benz" , and the design of the enclosed product are subject to intellectual property protection owned by Daimler AG. They are used by Electronic Arts under license.

Mitsubishi and Lancer Evolution names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of MITSUBISHI MOTORS CORPORATION and used under license to Electronic Arts Inc.

" Nissan" and the names, logos, marks and designs of the NISSAN products are trademarks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTOR CO., LTD. and used under license to Electronic Arts Inc.

Pagani, Zonda F and designs are trademarks and/or other intellectual property of Pagani Automobili and are used under license to Electronic Arts.

Porsche, the Porsche crest, 911 and Carrera are registered trademarks of Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licensed under certain patents.

RENAULT Official License Products are vehicle models and trademarks protected by intellectual property laws. Used with permission from RENAULT. All rights reserved.

Shelby®, GT500® and GT500KR™ are registered trademarks and intellectual property of Carroll Shelby and Carroll Shelby Licensing Inc. and are used under license.

The Terlingua Racing Team logo is a registered trademark used by Shelby Automobiles under exclusive license with Bill Neale.

TOYOTA, LEXUS, SUPRA, IS F and associated symbols, emblems and designs are intellectual property of Toyota Motor Corporation and used with permission.

Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner VOLKSWAGEN AG.

RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2008 Criterion Software Ltd. and its Licensors.

This game incorporates dynamic advertisement serving technology offered by Massive Inc. which enables advertising to be temporarily uploaded into the game on your PC or console, and replaced while you are online. Massive only logs information that is needed to measure presentation of, and serve advertising to the appropriate geographic region, and to the right location within the game. Logged data may include Internet Protocol Address or gamer tag, in game location, length of time an advertisement was visible, size of the advertisements, and angle of view. This information may be used to calculate the number of unique and repeat views of dynamic in game advertising. The logged information is not used to personally identify you. This ad serving technology is integrated into the game; if you do not want to use this technology, do not play the game while connected to the Internet. For more information see EA's privacy policy at privacy.ea.com or visit <http://www.massiveincorporated.com/> The names, designs, and logos of all products are the property of their respective owners and used by permission. All other trademarks are the property of their respective owners.