



NEED FOR SPEED  
**UNDERCOVER**



# **AVISO DE EPILEPSIA**

---

## **Leia antes de utilizar este jogo ou permitir a sua utilização por crianças.**

Algumas pessoas são susceptíveis a ataques epiléticos ou perda de consciência quando expostas a certos padrões de luz ou luzes intermitentes no seu dia-a-dia. Estas pessoas podem sofrer um ataque enquanto vêem televisão ou jogam determinados jogos de vídeo. Isto pode acontecer mesmo que essa pessoa não possua qualquer historial médico de epilepsia ou nunca tenha sofrido ataques epiléticos. Se sofre destes sintomas ou existe alguém na sua família que demonstra alguns sintomas relacionados com a epilepsia (ataques ou perda de consciência) quando são expostos a luzes intermitentes, consulte o seu médico antes de jogar.

Aconselhamos os pais a controlar a utilização de jogos de vídeo pelos seus filhos. Se sentir ou verificar que o seu filho demonstra qualquer dos seguintes sintomas: tonturas, visão alterada, espasmos visuais ou musculares, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento ou convulsão involuntários, ao jogar um jogo de vídeo, pare **IMEDIATAMENTE** de jogar e consulte o seu médico.

## **PRECAUÇÕES A TOMAR DURANTE A UTILIZAÇÃO**

- Não fique demasiado perto do ecrã. Sente-se a uma boa distância do ecrã, tão longe quanto o comprimento do cabo o permitir.
- De preferência, jogue num ecrã pequeno.
- Evite jogar se estiver cansado ou não tiver dormido o suficiente.
- Certifique-se de que a sala em que está a jogar está bem iluminada.
- Descanse pelo menos 10 a 15 minutos por hora enquanto estiver a jogar jogos de vídeo.



# ÍNDICE

<b>Instalar o Jogo</b> . . . . .	<b>3</b>
<b>Começar a Jogar</b> . . . . .	<b>3</b>
<b>Ultrapasse os limites</b> . . . . .	<b>4</b>
<b>Controlos Completos</b> . . . . .	<b>4</b>
<b>Jogar o Jogo</b> . . . . .	<b>5</b>
<b>Online</b> . . . . .	<b>7</b>
<b>Going Undercover (Andar Infiltrado)</b> . . . . .	<b>8</b>
<b>Getting Busted (Ser Apanhado)</b> . . . . .	<b>10</b>
<b>Dicas de Desempenho</b> . . . . .	<b>11</b>
<b>Apoio ao Cliente</b> . . . . .	<b>12</b>
<b>Apoio ao Cliente EA na Internet</b> . . . . .	<b>13</b>
<b>Garantia</b> . . . . .	<b>14</b>

## O JOGO NÃO TERMINA AQUI! REGISTE-SE NA EA!

Crie uma Conta de membro EA e registre este jogo para receber dicas e truques grátis da EA. Criar uma Conta de membro EA e registar-se é rápido e fácil!

Visite o nosso website em [www.gamereg.ea.com](http://www.gamereg.ea.com) e registre-se hoje!

# WWW.NEEDFORSPEED.COM

# INSTALAR O JOGO

Nota: Para saber os requisitos do sistema, consulte [electronicarts.co.uk](http://electronicarts.co.uk).

## PARA INSTALAR (UTILIZADORES COM DISCO):

Para instalar o jogo, introduza o disco na sua unidade de disco e siga as instruções que aparecem no ecrã.

## PARA INSTALAR (UTILIZADORES LOJA EA):

Nota: Se pretender obter mais informações sobre a compra de downloads directos da EA, visite a [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) e faça clique em MAIS SOBRE DOWNLOADS DIRECTOS.

Depois do jogo ter sido descarregado pelo EA Download Manager, faça clique sobre o ícone de instalação apresentado e siga as instruções do ecrã.

Execute o jogo (quando terminar a instalação) directamente através do EA Download Manager.

Nota: Se já tiver comprado um título e pretender instalá-lo num outro PC, primeiro descarregue e instale o EA Download Manager no outro PC e, em seguida, execute a aplicação e inicie a sessão com a sua conta EA. Seleccione o título pretendido da lista apresentada e faça clique sobre o botão início para descarregar o jogo.

## PARA INSTALAR

## (UTILIZADORES ONLINE DE TERCEIROS):

Contacte o retalhista onde adquiriu este jogo, para obter informações sobre a instalação do jogo ou sobre como efectuar uma transferência e reinstalação de uma outra cópia.

# COMEÇAR A JOGAR

### Para iniciar o jogo:

Os jogos no Windows Vista™ estão localizados no Menu **Início > Jogos** e nas versões anteriores de Windows™ no menu **Início > Programas** (ou **Todos os Programas**) situado no canto inferior esquerdo do ecrã. (Os utilizadores da Loja EA precisam de ter o EA Download Manager a funcionar.)



# ULTRAPASSE OS LIMITES

Os sindicatos das Três Cidades são o seu alvo. Abatê-los significa infiltrar-se a fundo. Como homem do volante deles, vai arrasar com rivais em corridas de rua ilegais, ganhar reputação e enfrentar uma força policial motivada, dedicada a eliminá-lo. Como polícia à paisana, vai recolher informações acerca dos padrões do crime para apanhá-los assim que eles estiverem vulneráveis. Deixou de ter amigos. Ambos os lados vão dar cabo de si se o apanharem e está a tornar-se difícil lembrar-se de que lado está...

## CONTROLOS COMPLETOS

Estas são as predefinições do controlador. Seleccione OPTIONS (Opções), no menu principal, para modificar o seu esquema de controlo, em seguida escolha CONTROLS (Controlos) e por fim CONFIGURATION (Configuração). Pode editar cada controlo premindo **ENTER** num campo para o editar.

### JOGO EM GERAL

<b>Acelerar</b>	Seta para cima
<b>Travar/Marcha-atrás</b>	Seta para baixo
<b>Virar para a Esquerda</b>	Seta para a esquerda
<b>Virar para a Direita</b>	Seta para a direita
<b>Travão de mão</b>	<b>BARRA DE ESPAÇOS</b>
<b>Speedbreaker</b> (Controlador de Velocidade)	<b>X</b>
<b>Nitrogénio</b>	<b>SHIFT</b> direita
<b>Shift Para baixo</b>	<b>CTRL</b> Esq.
<b>Shift Para Cima</b>	<b>SHIFT</b> Esq.
<b>Menu Principal</b>	<b>ESC</b>
<b>Repor Posição do Carro</b>	<b>R</b>
<b>Alterar vista da câmara</b>	<b>C</b>
<b>Olhar para trás</b>	<b>V</b>
<b>Mensageiro EA</b>	<b>M</b>

### CONTROLOS DO MENU

<b>Realçar objectos/ajustar cursores de deslocamento</b>	Teclas de seta ou rato
<b>Menu Seleccionar/Avançar</b>	<b>ENTER</b> ou clicar no botão esquerdo do rato
<b>Sair de um menu</b>	<b>BACKSPACE</b> (Retrocesso) ou clicar no botão direito do rato
<b>Deslocar listas</b>	Teclas de setas, rato, ou roda de deslocamento do rato

## CONTROLOS DO PAINEL DE JOGO

*Need for Speed™ Undercover* também pode ser jogado com habituais comandos de jogo. Este é o mapa de comando pré-definido para os comandos padrão.

<b>Acelerar</b>	Gatilho Direito
<b>Travar/Marcha-atrás</b>	Gatilho Esquerdo
<b>Conduzir</b>	Manípulo esquerdo
<b>Travão de mão</b>	Botão 1
<b>Speedbreaker</b> (Controlador de Velocidade)	Botão 3
<b>Nitrogénio</b>	Botão 2
<b>Shift Para baixo</b>	Manípulo Direito para baixo
<b>Shift Para Cima</b>	Manípulo Direito para cima
<b>Menu Principal</b>	<b>START</b>
<b>Repor Posição do Carro</b>	Botão 7
<b>Alterar vista da câmara</b>	Botão 6
<b>Olhar para trás</b>	Botão 5
<b>Race Now (Correr Agora)</b>	Botões direccionais para baixo

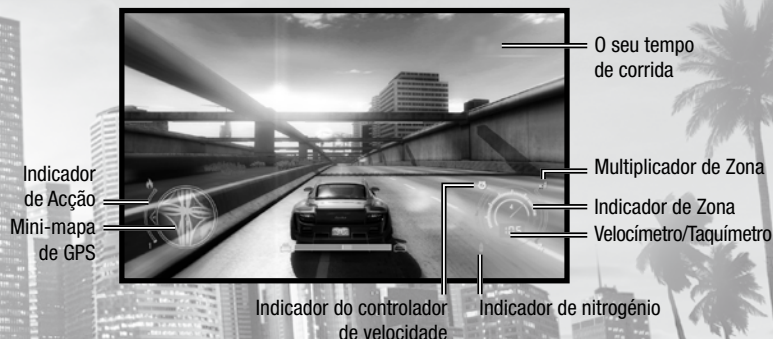
## GUARDAR

Só é permitido uma ranhura por cada perfil de jogador para guardar, mas pode ter um número ilimitado de perfis. Os progressos são guardados automaticamente após cada evento completado, após a compra ou melhoria de carros, ou após a modificação das definições das Options (Opções) e são automaticamente carregados quando inicia o jogo. Pode também guardar ou carregar manualmente, a partir do menu Options (Opções).

A função de guardar automaticamente pode ser desactivada a partir do menu Options (Opções).

## JOGAR O JOGO

Caia nas boas graças dos sindicatos e fique um passo à frente da polícia ao personalizar os seus carros com o dinheiro que ganhar. Finja só que não está a gostar assim tanto da vida de criminoso.





# O HEROIC DRIVING ENGINE (MOTOR DE CONDUÇÃO HERÓICA) (HDE)

*Need for Speed Undercover* deixa-o conduzir da maneira que quiser e recompensa-o por correr riscos desnecessários. Alguns são bons para pontos de Estilo, outros são manobras perigosas que o safam de um aperto antes que fique prensado, mas todos são necessários se o seu plano é dominar. Para mais informações, consulte Hints and Tips (Dicas e Sugestões), na secção Options (Opções) do menu principal.

**180s, 360s, 540s, e 720s**

Velocidade + virar + travão de mão = diversão. Quanto mais depressa andar, melhor resulta.

**Burnout (Queimar Pneus)**

Trave e pise o acelerador ao máximo para fazer patinar as rodas sem andar. Depois, deixe-se ir e arranque a toda a velocidade.

**Burnout 360 (Queimar Pneus a 360°)**

Puxe pelos pneus até ao limite, depois alivie o travão e rode o volante todo para fazer um pião sem sair do lugar.

**Reverse 360 (Inverter 360°)**

Meta a marcha atrás, aumente a velocidade e vire o volante para inverter a direcção do carro. Tente não acertar nas paredes.

**J-Turn**

Meta a marcha atrás, saque do volante para virar o carro a 180 graus

**(Inversão de Marcha)**

e dê-lhe gás para arrancar. É bom para fugir a bloqueios de estrada e a perseguições policiais.

**Double-tap Reverse**

Prima o botão seta para baixo duas vezes e mantenha-o premido para pôr o carro imediatamente em marcha atrás e fugir de qualquer tipo de sarilho.

**(Marcha Atrás Dupla)**

Faça uma curva a alta velocidade, dê um toque com o travão de mão e vire o volante na direcção contrária para se manter na estrada. Continue a usar o travão de mão para aumentar a derrapagem; se o largar na altura certa, vai deslizar por esse canto.

**Nitrous Drift**

Accione o nitrogénio quando começar a derrapar numa curva e prepare-se para umas contra-curvas violentas.

**(Derrapagem de Nitro)**

**Coasting Deceleration (Desaceleração por Inércia)**

Tire o pé do acelerador e faça uma curva sem tocar nos pedais.

## MENU PRINCIPAL

Consulte o menu principal a qualquer momento, premindo **ESC** (Iniciar) e aceda às informações de que precisa, estatísticas, mapas e modos de jogo diferentes.

### GPS Map (Mapa GPS)

Salte para um evento no seu mapa GPS, seleccionando-o e premindo **ENTER**. O seu mapa também mostra os pontos de quebra de perseguição, esconderijos, percursos de corridas e progressos de carreira.

### Options (Opções)

Altere os controlos ao seu gosto pessoal, aperfeiçoe as definições áudio/visuais, ou insira alguns truques para tornar a vida mais fácil.

#### HINTS AND TIPS (DICAS E SUGESTÕES)

Consiga um empurrão na direcção certa sempre que precisar. Selecciona HINTS AND TIPS (Dicas e Sugestões) da secção de Options (Opções) do menu principal para conseguir informações que vão levá-lo ao seu melhor nível.

## CARROS

Quando começar a ganhar dinheiro, utilize-o para comprar carros novos e equipá-los com peças de rendimento para aumentar a potência e a facilidade de condução, ou peças visuais para dar estilo à sua máquina.

### Garage (Garagem)

Veja todos os seus carros e entre em modo Photo (Fotográfico) para tirar algumas fotos. Se esconder um carro roubado na sua garagem, vai desviar a atenção dele.

### Shop (Loja)

### Visuals (Visuais)

Veja todos os carros disponíveis para compra, se tiver o dinheiro necessário.

### Performance

Adicione tudo, desde uma pintura nova e vinis, a kits pós-venda.

### (Rendimento)

Dê mais potência ao seu carro, desde melhorias rápidas a pacotes de melhorias, ou visite o Tuning para afinar o seu carro de graça.

## Nitrogénio

Quando for altura de dar um impulso extra ao seu carro veloz, actualize a sua máquina com um depósito de nitrogénio. Quando estiver instalado, prima **SHIFT** direita para obter um impulso de velocidade à sério, quando mais precisar dele. Quando mais estiver In The Zone (Na Zona), maiores e mais violentos serão os impulsos de nitrogénio.

## QUICK RACE (CORRIDA RÁPIDA)

Saia da sua carreira e participe instantaneamente em qualquer evento desbloqueado com qualquer carro desbloqueado. Não lhe pagam se ganhar, mas qualquer piloto lhe dirá que ganhar já é o suficiente. Os seus tempos mais rápidos serão automaticamente carregados nos Leaderboards (Quadros de Classificação).

## My Cars (Os Meus Carros)

Circule à grande, modificando o seu carro tanto quanto desejar, sem qualquer custo. Pode guardar qualquer carro personalizado que construir em My Cars (Os Meus Carros) e usá-lo para jogos Quick Race (Corrida Rápida) e Online, mas não no modo carreira.

## ONLINE

Coloque as suas capacidades online e leve o seu melhor carro a competir contra mais sete condutores em corridas de Sprint e de Circuito, ou mergulhe num jogo baseado em equipas com o Cops and Robbers (Polícias e Ladrões).

**PARA ACEDER ÀS FUNÇÕES ONLINE, TEM DE REGISTAR ESTE JOGO COM O CÓDIGO DE REGISTO PARA UTILIZADOR SINGULAR INCLuíDO. APENAS UM UTILIZADOR PODE REGISTAR ESTE JOGO. É NECESSÁRIA UMA LIGAÇÃO À INTERNET. INCLUI SOFTWARE QUE REÚNE DADOS ONLINE, NECESSÁRIOS PARA FORNECER PUBLICIDADE NO JOGO ONLINE. OS TERMOS E CONDIÇÕES ONLINE DA EA E ACTUALIZAÇÕES DE FUNÇÕES ENCONTRAM-SE EM [www.ea.com](http://www.ea.com). TEM DE TER MAIS DE 18 ANOS PARA SE REGISTAR NA EA ONLINE.**

**A EA PODE RETIRAR AS FUNÇÕES ONLINE APÓS UM AVISO DE 30 DIAS COLOCADO EM [www.ea.com](http://www.ea.com).**

**Nota:** Pode utilizar carros modificados em My Cars (Os Meus Carros) nos modos Online.

## COPS AND ROBBERS (POLÍCIAS E LADRÕES)

Duas equipas enfrentam-se numa verdadeira batalha campal: Os Ladrões, que conduzem para recolher dinheiro roubado e deixá-lo em locais de entrega antes que o tempo acabe, e os polícias, que os perseguem e lhes batem à séria. Simples.

Os Jogos ocorrem em dois rounds, com as equipas a trocarem de lado entre rounds. Só poderá vingar se dominar os dois lados da lei.

**Dica:** Apenas um ladrão pode levar o saque de cada vez, por isso proteja-o indo de encontro aos polícias que se aproximarem demasiado. Se enquanto polícia achar que é demasiado difícil apanhar o ladrão, tente impedi-lo de chegar a horas ao ponto de entrega.



## PHOTO MODE (MODO FOTOGRÁFICO)

Capture o momento em fotos, escolhendo o Photo Mode (Modo Fotográfico) no menu principal. Gire a câmara utilizando as teclas de seta do teclado numérico e aproxime ou recue a imagem movendo as teclas de +/- . Tire a fotografia premindo **ENTER** e ela será automaticamente carregada na sua galeria, em [NeedForSpeed.com](http://NeedForSpeed.com).

Apenas ficam disponíveis as suas últimas dez fotografias. Vá a [NeedForSpeed.com](http://NeedForSpeed.com) para ter a certeza de que as suas imagens favoritas estão guardadas.

## CONFIGURAR UMA CONTA EA

Tem de configurar uma Conta EA para aceder às características online do *Need for Speed Underground*. Se já tiver uma Conta EA, pode jogar online instantaneamente. O jogo pedir-lhe-á que inicie sessão com uma Conta EA existente, ou que crie uma nova Conta EA. Assim que ligar o jogo à sua Conta EA, pode jogar online. Efectuar uma ligação a uma Conta EA é fácil e só precisa de um endereço de correio electrónico e de uma palavra-passe.

## GOING UNDERCOVER (ANDAR INFILTRADO)

### CASE FILES (FICHEIROS)

Temos um trabalho para si, senhor Agente. Jogue no modo carreira para vencer os melhores pilotos de rua, até que repare em si e a máfia local lhe ofereça trabalho. Também tem de ganhar dinheiro para comprar carros novos e modificar a sua colecção até ter as máquinas mais ferozes da estrada. Quanto mais se empenhar, mais carros e pistas vai desbloquear para os eventos de Corridas Rápidas.

#### Biscates

Trabalhe para os sindicatos até conquistar a sua confiança. Depois, elimine os líderes.

**Hot Car (Carro Valioso)** Entregue um carro roubado aos seus novos proprietários, e certifique-se de que se mantém impecável até chegar ao destino.

**Homem do Volante** Faça a sua fuga rompendo através de um cordão de Polícia e despiste os carros que o perseguirem.

**Boss Chasedown (Perseguição de Líderes)** Assim que tiver todas as provas necessárias sobre um líder, persiga-o e destrua-o antes que os seguidores dele acabem consigo.

#### Pink Slip Rewards (Títulos de Propriedade)

Às vezes, os sindicatos oferecem qualquer coisinha extra por um trabalho bem feito... e às vezes, mais vale aceitá-lo. Os Pink Slip Rewards (Títulos de Propriedade) adicionam um carro novo à boria à sua colecção, mas vai ter de se esforçar por eles.

## RACE NOW (CORRER AGORA)

Os biscates são a base do caso em que está infiltrado. À medida que estes Career Events (Eventos de Carreira) são desbloqueados, aparece um aviso no HUD. Salte directamente para uma corrida ou biscate premindo **TAB**. Complete primeiro estes em modo Race Now (Correr Agora) para avançar na história. Não quer andar a arrastar-se pelas Três Cidades à procura de oportunidades? Salte directamente para a acção, abrindo o mapa GPS e passando o cursor sobre qualquer ícone de evento que encontrar. Prima **ENTER** para o iniciar.

Quando estão desbloqueados, os eventos podem ser finalizados por qualquer ordem.

## Eventos de Corridas

Toda a gente começa por algum lado. Ganhe algum dinheiro fácil e dê um arranque à sua vida de crime com algumas corridas de rua.

#### Highway Battle

(Batalha na Auto-Estrada)

#### Sprint

Circuit (Circuito)

Tem apenas alguns minutos para alcançar — e ultrapassar — um piloto com um grande avanço, mesmo no meio do trânsito. Basta um acidente para o colocar de vez fora da corrida.

Conduza de um ponto ao outro contra sete adversários.

Faça uma corrida de várias voltas com barreiras para o manterem na pista correcta.

#### Outrun (Ultrapassagem)

Conduza livremente e encontre atalhos para sair à frente — e manter-se na liderança — até esgotar o tempo do cronómetro.

#### Checkpoint

(Desafio de Metas)

Chegue a cada etapa pela ordem correcta antes de se esgotar o tempo do cronómetro.

## WHEELMAN REP (REPUTAÇÃO DO HOMEM DO VOLANTE)

A única maneira de ficar à frente é levar os criminosos a confiarem em si. A sua Wheelman Rep (Reputação do Homem do Volante) mostra-lhe até onde chega essa confiança. Ganhe corridas para levar os sindicatos a pensar que está do lado deles e ganhe pontos de Estilo e acumule Despesas para o Estado para tornar o seu papel ainda mais convincente. O nível da sua Reputação é apresentado após cada evento.

## STYLE POINTS (PONTOS DE ESTILO) E IN THE ZONE METER (INDICADOR DE ZONA)

Realize manobras de condução Heróicas e vai ganhar pontos de estilo para encher o seu In The Zone meter (Indicador de Zona). Fazer proezas umas a seguir às outras sem bater adiciona multiplicadores que aumentam o seu indicador ainda mais depressa.

Quanto mais estiver in the zone (na zona), melhor vai funcionar o seu Speedbreaker (Controlador de Velocidade) e o seu depósito de nitrogénio e mais depressa as pessoas importantes vão reparar em si.

## DRIVER SKILLS (CAPACIDADES DE CONDUÇÃO)

O crime compensa. Saia-se bem numa corrida e as suas capacidades atrás do volante vão subir de nível. O rendimento do carro vai melhorar, as recompensas em dinheiro vão aumentar, os pontos de Zona ganhos vão conceder novos multiplicadores e todas estas recompensas vão subir à medida que dominar eventos e progredir na sua carreira.

## COST TO STATE (DESPESAS PARA O ESTADO)

Provocar o caos no trânsito e destruir a propriedade alheia provoca custos muito elevados e aumenta o nível de confiança do sindicato em si, o que influencia a rapidez com que recebe novas ofertas de trabalho.

#### HEAT METER (INDICADOR DE ACÇÃO)

A conquista de pontos de Cost to State (Despesas para o Estado) tem como contrapartida o aumento da perseguição policial. Quanto maior for o seu nível de acção, mais polícias estarão à sua procura. Continue assim e eles vão trabalhar ainda mais para o apanhar... e depois vão montar barreiras de estrada, colocar faixas de picos e chamar o FBI para o eliminar.

PODE REDUZIR O SEU HEAT LEVEL (NÍVEL DE ACÇÃO) ESCONDENDO NA SUA GARAGEM UM CARRO QUE OS POLÍCIAS RECONHECEM. A PERSONALIZAÇÃO VISUAL TAMBÉM DISFARÇA UM CARRO, REDUZINDO O SEU NÍVEL DE HEAT (ACÇÃO).



## PURSUIITS (PERSEGUIÇÕES)

Não está em posição de poder mostrar o seu distintivo quando a polícia o localizar. As perseguições podem ocorrer a qualquer altura, quer esteja a andar pela cidade, ou no meio de um evento. Se algum polícia reparar num carro com um Heat level (Nível de acção) elevado, vai atrás de si, ponto final. Quando a Polícia estiver a persegui-lo activamente, um indicador na base do seu ecrã vai indicar-lhe a que distância está de conseguir fugir... ou da prisão.

### Wanted Events (Eventos Pretendidos)

Enfrente os polícias e veja se consegue safar-se quando a perseguição apertar.

**Cop Take Out** Destrua a sua quota diária recomendada de carros da polícia.

**(Eliminação de Polícias)**

**Cost to State** Acumule uma grande quantidade de danos colaterais antes de acabar o tempo.

**(Despesas para o Estado)**

**Fuga** Arrase e afaste todos os polícias que o perseguem-se conseguir.

## COOLDOWN AND HIDING SPOTS (ACALMIA E ESCONDERIJOS)

Não é suficiente quebrar a linha de visão dos seus perseguidores. Os polícias da zona ainda vão continuar em alerta máximo e procurá-lo activamente. É melhor não dar nas vistas durante uns tempos. Um indicador de acalmia aparecerá para que possa saber quando as coisas acalmarem. Também pode jogar pelo seguro e encontrar um esconderijo no seu GPS Map (mapa GPS), chegar até ele sem ser detectado e ficar lá até que o período de acalmia termine. Ficar quieto num esconderijo acelera o período de acalmia.

## PURSUIT BREAKERS (QUEBRAS DE PERSEGUIÇÕES)

Fuja à acção deixando uma barreira de estrada instantânea atrás de si. Se vir uma estrutura elevada à sua frente, vá de encontro a ela para fazê-la cair atrás de si. As Pursuit Breakers (quebras de perseguição) são assinaladas no GPS Map (mapa GPS) e no mini-mapa durante as perseguições, por isso não vai ser difícil encontrá-las.

## SPEEDBREAKER (CONTROLADOR DE VELOCIDADE)

Os Speedbreakers (Controladores de velocidade) abrandam o passar do tempo quando prime X, facilitando a execução de curvas apertadas ou a eliminação de um polícia. Só dura alguns segundos, mas se estiver mesmo In The Zone (Na Zona), a duração desses segundos aumenta.

## GETTING BUSTED (SER APANHADO)

Se os polícias o apanharem, o seu carro é apreendido e ficará cheio de custas legais para pagar. Se o mesmo carro ficar apreendido três vezes, pode despedir-se dele.

É mau, mas, se todos os seus carros ficarem apreendidos e não conseguir arranjar dinheiro suficiente para comprar um novo, é o Fim do Jogo, amigo. Inicie um novo jogo, recarregue o último jogo guardado, ou comece a gozar uma reforma antecipada.

## DICAS DE DESEMPENHO

### PROBLEMAS AO EXECUTAR O JOGO

- Certifique-se de que cumpre os requisitos mínimos do sistema para este jogo e de que instalou os controladores mais recentes para as placas de vídeo e de som que tem instaladas:
- Para placas de vídeo NVIDIA, visite [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com) para os procurar e transferir.
- Para placas de vídeo ATI, visite [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com) para os procurar e transferir.
- Se está a executar a versão em disco deste jogo, tente reinstalar o DirectX directamente a partir do disco. Ele encontra-se normalmente na pasta DirectX na raiz do disco. Se possui acesso à Internet, poderá visitar [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) para transferir a versão mais recente do DirectX

### DICAS GERAIS PARA RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

- Se possui a versão em disco deste jogo e o ecrã de Execução Automática não aparece imediatamente para instalação/jogar, clique com o botão direito no ícone da unidade que se encontra em My Computer (O Meu Computador) e seleccione AutoPlay (Execução Automática).
- Se o jogo estiver a ser executado com lentidão, tente reduzir a qualidade de algumas definições de vídeo e som no menu de opções do jogo. Reduzir a resolução do ecrã por vezes melhora o desempenho.
- Para um desempenho optimizado durante o jogo, poderá desactivar outras tarefas de segundo plano (excepto a aplicação EADM, se aplicável) que estão a ser executadas no Windows

### QUESTÕES DE DESEMPENHO DA INTERNET

Para evitar um desempenho menos eficaz enquanto joga na Internet, certifique-se de que fecha todos os programas de partilha de ficheiros, de transmissões em sequência de áudio ou de conversação antes de entrar no jogo. Este tipo de aplicações pode monopolizar a largura de banda da sua ligação, provocando atrasos ou outros efeitos indesejados.

Need for Speed™ Undercover utiliza as seguintes portas TCP e UDP para jogar na Internet:

TCP:	18210, 18215, 13505
UDP:	
Saída:	18215, 20000-22000
Entrada:	3658, 1042

Para informações sobre permissões de tráfego nestas portas, consulte a documentação do seu router, ou do seu firewall. Se estiver a tentar jogar numa ligação à Internet empresarial, contacte o seu administrador de rede.



## APOIO AO CLIENTE

Se sentir problemas com este jogo o Apoio ao Cliente da EA pode ajudar. O ficheiro EA Help (Ajuda EA) fornece soluções e respostas às dificuldades e questões mais comuns sobre como utilizar este produto de forma adequada.

### Para aceder ao ficheiro EA Help (Ajuda EA) (com o jogo já instalado):

Para utilizadores do Windows Vista, ir a **Iniciar > Jogos**, clicar com o botão do lado direito e seleccionar a ligação de suporte adequada, a partir do menu descendente.  
Para utilizadores com versões anteriores do Windows fazer clique sobre o link Technical Support (Suporte Técnico) no directório do jogo localizado em **Iniciar > Programas** (ou **Todos os Programas**).

### Para aceder ao ficheiro EA Help (Ajuda EA) (sem o jogo instalado):

1. Coloque o disco do jogo na unidade DVD-ROM.
2. Faça duplo clique sobre o ícone My Computer (O Meu Computador) no Ambiente de Trabalho. (Para Windows XP, poderá ser necessário fazer clique sobre o botão **Start** (Iniciar) e, em seguida faça clique sobre o ícone My Computer (O Meu Computador)).
3. Faça clique com o botão direito do rato sobre a unidade de DVD-ROM onde está o disco do jogo e seleccione OPEN (Abrir).
4. Abra o ficheiro **Support > Ficheiros europeus de ajuda > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm**.

Se continua a sentir dificuldades depois de utilizar a informação disponibilizada no ficheiro EA Help (Ajuda EA) pode contactar o Suporte Técnico EA.

## APOIO AO CLIENTE EA NA INTERNET

Se tem acesso à Internet, certifique-se de que visita a nossa página de Suporte Técnico EA em:  
**<http://eusupport.ea.com>**

Aqui vai poder encontrar bastante informação sobre o DirectX, controladores de jogo, modems e redes, assim como informação sobre manutenção regular do sistema e desempenho. A nossa página web contém informação actualizada sobre as dificuldades mais comuns, ajuda específica de jogo e perguntas mais frequentes (FAQs). Esta é a mesma informação que os nossos técnicos de suporte utilizam para resolver as suas questões de desempenho. A página web de suporte é actualizada diariamente, por isso verifique aqui primeiro se estão disponíveis soluções imediatas para o seu problema.

## INFORMAÇÃO DE CONTACTO DO CENTRO DE APOIO

Se tiver dúvidas acerca deste produto, o departamento de Apoio a Clientes da Electronic Arts pode ajudá-lo. Ligue de Segunda a Sexta-Feira entre as 9 e as 21 Horas:

**Telefone:** 707200712

**Mail:** [suportept@ea.com](mailto:suportept@ea.com)

**Nota:** O Centro de Apoio não pode dar-lhe dicas ou pistas.

**Fax:** 0870 2413231

**Nota:** O custo da chamada será equivalente ao preço de uma chamada regional. As chamadas realizadas fora de Portugal serão pagas de acordo com os tarifários internacionais.

**Para nos ajudar a diagnosticar o problema, crie um relatório de Diagnóstico DirectX do seu PC antes de nos contactar:**

Faça clique em **Iniciar > executar...** e escreva dxdiag. Faça clique em OK, depois do relatório ficar completo, clique em SAVE ALL INFORMATION (Guardar toda a informação)... e guarde o relatório no Ambiente de Trabalho do Windows.



# **GARANTIA**

---

**Nota:** A seguinte garantia é aplicável apenas aos produtos vendidos a retalho. Estas garantias não se aplicam aos produtos vendidos através do EA Store.

## **GARANTIA LIMITADA**

A Electronic Arts garante ao comprador original deste produto de software informático que o suporte de gravação em que os programas de software foram gravados está isento de defeitos de material e de utilização por 12 meses após a data da compra. Durante este período, os suportes defeituosos serão substituídos se o produto original for devolvido à Electronic Arts para a morada indicada abaixo, juntamente com a prova de compra datada, uma descrição dos defeitos, o suporte defeituoso e o endereço do remetente. A presente garantia é em aditamento aos seus direitos estatutários e não os afecta. A presente garantia não se aplica aos programas de software em si, que são fornecidos “tal como estão”, nem se aplica a suportes que tenham sido sujeitos a uma utilização incorrecta, deterioração ou desgaste excessivo.

## **DEVOLUÇÕES FORA DA GARANTIA**

A Electronic Arts procederá à substituição de suportes danificados pelo utilizador, limitada aos stocks existentes, por devolução do suporte original juntamente com um Eurocheque ou vale postal no valor de 17,50 € por CD, à ordem de Electronic Arts Lda. Caso o suporte em questão seja Value Game, Classics ou Platinum, contacte o Serviço de Apoio a Clientes antes de proceder ao envio do Eurocheque ou vale postal. Tenha presente que deve incluir uma descrição detalhada do defeito, o seu nome, morada e, se possível, um número de telefone para onde o possamos contactar durante o dia.

**Electronic Arts - Apoio a Clientes, Rua 3 da Matinha - Edifício Altejo - 6º Piso -  
Sala 609, 1900-823, Lisboa, Portugal.**

A Electronic Arts exclui qualquer garantia relativa ao Produto se este for comprado em segunda mão e o consumidor não for o primeiro utilizador final do Produto.

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, o logótipo EA e Need for Speed, são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Electronic Arts Inc. nos EUA e/ou noutros países. Todos os direitos reservados.

Aston Martin, DB9 e o logótipo Aston Martin são marcas comerciais detidas e licenciadas pela Aston Martin Lagonda © 2008 Aston Martin Lagonda.

Marcas comerciais, patentes de desenho e direitos de autor são utilizados com o aval do proprietário AUDI AG.

O logótipo BMW, a marca e as designações dos modelos são marcas comerciais da BMW AG e são utilizadas sob licença.

Marcas comerciais, patentes de desenho e direitos de autor são utilizados com o aval do proprietário e/ou sob licença exclusiva da Bugatti International S.A.

Chrysler, Plymouth, HEMI® assim como os logótipos relacionados, nomes dos modelos dos veículos e apresentações de produtos são marcas comerciais da Chrysler LLC e são utilizadas sob licença. © Chrysler LLC 2008

Dodge e HEMI® são marcas comerciais da Chrysler LLC. Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Viper e respectivas apresentações dos produtos são utilizados sob licença da Electronic Arts, Inc. © Chrysler LLC 2008.

Ford Oval e placas de nome são marcas comerciais registadas licenciadas e propriedade da Ford Motor Company. Cosworth é uma marca registada da Cosworth Limited. Todos os direitos reservados.

Marca Comerciais da General Motors utilizadas sob licença da Electronic Arts.

Os direitos de autor de marcas comerciais e os direitos sobre as concepções da e associadas à Lamborghini, Lamborghini with Bull and Shield Device, são utilizados sob licença da Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Itália.

Elise, Lotus e Lotus Round Device são marcas comerciais registadas do Group Lotus plc.

Mazda, e todas as outras marcas associadas, nomes, emblemas e desenhos são utilizados com a autorização da Mazda Motor Corporation. O nome e o logótipo McLaren são marcas comerciais da McLaren Group Limited.

"Mercedes-Benz", e a concepção do produto apresentado estão sujeitos a propriedade intelectual detida pela Daimler AG. São utilizados pela Electronic Arts sob licença.

Os nomes, emblemas e concepções de carroçaria da Mitsubishi e Lancer Evolution são marcas comerciais e/ou direitos de autor de propriedade intelectual da MITSUBISHI MOTORS CORPORATION e são utilizadas sob licença da Electronic Arts Inc.

'Nissan' e os nomes, logótipos, marcas e concepções dos produtos NISSAN são marcas comerciais e/ou direitos de autor de propriedade intelectual da NISSAN MOTOR CO., LTD. e são utilizadas sob licença da Electronic Arts Inc.

Pagani, Zonda F e respectivas concepções são marcas comerciais e/ou direitos de autor de outra propriedade intelectual da Pagani Automobili e são utilizadas sob licença da Electronic Arts Inc.

Porsche, o emblema Porsche, 911 e Carrera são marcas comerciais registadas da Dr Ing. h.c. F. Porsche AG. Licenciadas sob determinadas patentes.

Os Produtos Licenciados Oficiais da RENAULT são modelos de veículos e marcas comerciais protegidos pelas leis de propriedade intelectual. Utilizados com a autorização da RENAULT. Todos os direitos reservados.

Shelby®, GT500® e GT500KR™ são marcas comerciais registadas e propriedade intelectual da Carroll Shelby e Carroll Shelby Licensing Inc. e são utilizadas sob licença.

O logótipo Terlingua Racing Team logo® é uma marca registada utilizada pela Shelby Automobiles sob licença exclusiva com Bill Neale. TOYOTA, LEXUS, SUPRA, IS F e símbolos associados, emblemas e concepções, são propriedade intelectual da Toyota Motor Corporation e utilizados sob autorização.

Marcas comerciais, patentes de desenho e direitos de autor são utilizados com o aval do proprietário VOLKSWAGEN AG.

RenderWare é uma marca comercial ou marca comercial registada da Criterion Software Ltd. Partes deste software são propriedade da Criterion Software Ltd. Copyright 1998-2008 e dos seus Licenciadores. **Este jogo incorpora tecnologia de serviço de publicidade dinâmica oferecida pela Massive Inc. que permite o carregamento temporário de publicidade no jogo no seu PC ou na sua consola, e a substituição da mesma enquanto está online. A Massive apenas regista as informações necessárias para medir a apresentação de, e servir publicidade para, a região geográfica apropriada, e para a localização adequada dentro do jogo. Os dados registados podem incluir o Endereço de Protocolo da Internet (IP) ou a etiqueta de jogador, localização dentro do jogo, duração de tempo de visibilidade da publicidade, tamanho dos anúncios e ângulo de visualização. Estas informações podem ser utilizadas para calcular o número de visualizações únicas e repetidas da publicidade dinâmica dentro do jogo. As informações registadas não são utilizadas para o identificar pessoalmente. Esta tecnologia de serviço de publicidade está integrada no jogo, se não pretender utilizar esta tecnologia, não jogue este jogo ligado à Internet. Para mais informações, consultar a política privada da EA em [privacy.ea.com](http://privacy.ea.com) ou vá a <http://www.massiveincorporated.com/> Os nomes, concepções e logótipos de todos os produtos pertencem aos seus respectivos proprietários e são usados com autorização. Todas as outras marcas comerciais são propriedade dos respectivos detentores.**

**EAX01606317MT**