



OSTRZEŻENIE PRZED EPILEPSJĄ (PADACZKĄ)

Prosimy przeczytać przed uruchomieniem gry lub pozwoleniem dziecku na jej uruchomienie.

Niektóre osoby narażone na działanie migającego światła lub pewnych jego naturalnych kombinacji mogą doznać ataku padaczkowego lub utraty przytomności. Powodem wystąpienia tego ataku lub utraty przytomności może być między innymi oglądanie telewizji lub użytkowanie niektórych gier komputerowych. Takie przypadłości mogą wystąpić również u osób, u których nigdy wcześniej nie rozpoznano padaczki, lub które nigdy wcześniej nie doznały ataków padaczkowych. Jeżeli u użytkownika (lub kogoś z jego rodziny) wystąpiły kiedykolwiek objawy padaczki (ataki padaczkowe lub nagłe utraty przytomności) spowodowane migotaniem światła, przed rozpoczęciem gry należy zasięgnąć porady lekarza.

Zaleca się, aby rodzice nadzorowali dzieci bawiące się grami komputerowymi. Gdyby u użytkownika lub jego dziecka wystąpiły podczas gry którekolwiek z następujących objawów: zawroty głowy, zaburzenia wzroku, skurcze mięśni oczu lub innych mięśni, utrata przytomności, zaburzenia błędnika, jakiegokolwiek mimowolne odruchy lub drgawki, należy NATYCHMIAST przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.

W CZASIE GRY NALEŻY ZACHOWAĆ NASTĘPUJĄCE ŚRODKI OSTROŻNOŚCI

- Nie siadaj zbyt blisko ekranu. Usiądź w takiej odległości, na jaką pozwala długość kabli.
- O ile to możliwe, graj na niezbyt dużym ekranie.
- Staraj się nie grać, jeśli odczuwasz zmęczenie lub senność.
- Upewnij się, że pomieszczenie, w którym grasz, jest dobrze oświetlone.
- Odpoczywaj co najmniej 10 do 15 minut na każdą godzinę gry.



SPIS TREŚCI

Instalacja gry	3
Uruchamianie gry	3
Przekrocz linię	4
Sterowanie.....	4
Rozgrywka.....	5
Sieć	7
Przejście do konspiracji	8
Aresztowanie	10
Porady dotyczące wydajności	11
Centrum Pomocy.....	12
Centrum Pomocy EA w Internecie.....	13
Gwarancja	14

ZAREJESTRUJ SIĘ W EA™, ABY BYĆ NA BIEŻĄCO!

Załącz konto użytkownika EA i zarejestruj tę grę, aby otrzymać darmowe kody i podpowiedzi od EA. Założenie konta EA oraz rejestracja gry wymagają niewiele czasu i wysiłku.

Odwiedź naszą stronę pod adresem www.gamereg.ea.com i zarejestruj grę już dziś!

WWW.NEEDFORSPEED.COM

INSTALACJA GRY

Uwaga: Informacje na temat wymagań systemowych można znaleźć w witrynie www.ea.pl.

INSTALACJA (WERSJA PŁYTOWA):

Aby zainstalować grę, umieść płytę w napędzie i postępuj zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na ekranie.

INSTALACJA (GRY ZAKUPIONE PRZEZ EA STORE):

Uwaga: Jeśli chcesz uzyskać więcej informacji na temat zakupu wersji cyfrowej gry EA, odwiedź stronę: www.eastore.pl i kliknij odnośnik do Centrum Pomocy.

Po pobraniu gry przez program EA Download Manager pojawi się ikona instalacji. Kliknij ją i postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie. Gdy proces instalacji zakończy się, uruchom grę bezpośrednio z programu EA Download Manager.

Uwaga: Jeśli po zakupieniu gry chcesz ją zainstalować na innym komputerze, najpierw pobierz i zainstaluj na nim program EA Download Manager, a następnie uruchom aplikację i zaloguj się na swoje konto EA. Wybierz tytuł gry na wyświetlonej liście i kliknij przycisk Start, aby pobrać grę.

INSTALACJA (GRY ZAKUPIONE W SKLEPACH INTERNETOWYCH FIRM TRZECICH):

Skontaktuj się z dystrybutorem cyfrowym, od którego kupiona została gra, aby uzyskać informacje na temat jej instalacji bądź pobrania oraz instalacji kolejnego egzemplarza.

URUCHAMIANIE GRY

Rozpoczęcie gry:

W Windows Vista™ należy wybrać menu **Start > Gry**, a w starszych wersjach Windows™ menu **Start > Programy** (lub **Wszystkie programy**). (Użytkownicy EA Store muszą uruchomić program EA Download Manager).

Uwaga: W klasycznym menu Start systemu Windows Vista gry znajdują się w menu **Start > Programy > Gry > Eksplorator gier**



PRZEKROCZ LINIĘ

Twoim celem są przestępcze syndykaty w Tri-City. Jeśli chcesz je zlikwidować, musisz przeniknąć głęboko w struktury organizacji. Jako kierowca na ich usługach będziesz się zmagać z przeciwnikami w wyścigach ulicznych, pracować nad swoją reputacją oraz ścierać się z siłami policyjnymi, które zrobią wszystko, aby Cię zlikwidować. Jako policyjny agent będziesz zbierać informacje o swoich mafijnych pracodawcach i postarasz się ich przyskrzypić, gdy tylko ujawnisz ich słabość. Nie masz już przyjaciół. Wszyscy chcą Cię dorwać, a Ty nie pamiętasz już właściwie, po czyjej stronie tak naprawdę stoisz...

STEROWANIE

Domyślne ustawienia kontrolera. Aby obejrzeć schemat sterowania, wejdź do OPCJI w menu głównym, następnie wybierz STEROWANIE oraz KONFIGURACJĘ. Możesz edytować każdą pozycję wciskając na niej **ENTER**.

STEROWANIE OGÓLNE

Przyspieszenie	Strzałka w górę
Hamulec/wsteczny	Strzałka w dół
Skręt w lewo	Strzałka w lewo
Skręt w prawo	Strzałka w prawo
Hamulec ręczny	SPACJA
Spowalniacz	X
Nitro	Prawy SHIFT
Niższy bieg	Lewy CTRL
Wyższy bieg	Lewy SHIFT
Menu główne	ESC
Domyślna pozycja wozu	R
Zmiana kamery	C
Spójrz w tył	V
Komunikator EA Messenger	M

STEROWANIE MENU

Zaznaczanie pozycji/ruszanie suwakami	Klawisze kierunkowe lub myszka
Zaznaczenie/wybór menu	ENTER lub kliknięcie lewym przyciskiem myszki
Wyjście z menu	BACKSPACE lub kliknięcie prawym przyciskiem myszki
Przewijanie list	Klawisze kierunkowe, myszka lub kółko myszki

STEROWANIE KONTROLEREM

W *Need for Speed™ Undercover* można także grać korzystając z wielu popularnych kontrolerów. Oto domyślny układ sterowania dla standardowego kontrolera.

Przyspieszenie	Prawy spust
Hamulec/wsteczny	Lewy spust
Sterowanie	Lewy drążek
Hamulec ręczny	Przycisk 1
Spowalniacz	Przycisk 3
Nitro	Przycisk 2
Niższy bieg	Prawy drążek w dół
Wyższy bieg	Prawy drążek do góry
Menu główne	START
Domyślna pozycja wozu	Przycisk 7
Zmiana kamery	Przycisk 6
Spojrzenie w tył	Przycisk 5
Rozpoczęcie wyścigu	Pad kierunkowy w dół

ZAPISYWANIE

Dla każdego profilu gracza dostępne jest tylko jedno miejsce na zapis, ale możesz mieć nieograniczoną liczbę profili. Postępy w grze są automatycznie zapisywane po ukończeniu każdego zawodów, kupnie lub ulepszeniu samochodu, albo po zmianie ustawień opcji, a następnie są wczytywane po uruchomieniu gry. Możesz także zapisywać lub wczytywać stan gry za pomocą menu opcji. Funkcję autozapisu można także wyłączyć w menu opcji.

ROZGRYWKA

Nawiąż dobre stosunki z syndykatami i zawsze bądź o krok przed stróżami prawa, wydając zarobione pieniądze na modyfikacje samochodów. Przynajmniej udawaj, że życie kryminalisty nie pociąga Cię aż tak bardzo.



WYJĄTKOWA MECHANIKA JAZDY

Need for Speed Undercover pozwala jeździć tak, jak chcesz i będzie Cię nagradzać za podejmowanie zbędnego ryzyka. Niektóre manewry pozwolą Ci zdobyć punkty stylu, inne pozwolą uniknąć niebezpiecznej sytuacji, ale wszystkie są konieczne, jeśli chcesz dominować w grze. Aby uzyskać więcej informacji, zajrzyj do porad i wskazówek w opcjach głównego menu.

180°, 360°, 540° oraz 720° Prędkość + skręt + hamulec ręczny = wspaniała zabawa. Im szybciej będziesz jechać, tym lepiej.

Palenie gum Wciśnij hamulec i dodaj gazu, aby koła zaczęły się kręcić w miejscu, a następnie zwolnij go i gwałtownie rusz z miejsca.

Palenie gum° i obrót o 360° Rozkręć koła w miejscu, aż obrotomierz wejdzie na czerwone pole, a potem zwolnij hamulec i ostro skręć, aby samochód kręcił się w miejscu.

Obrót o 360° na wstecznym Wbij wsteczny, rozpędź się, a następnie maksymalnie skręć koła, aby obrócić samochód. Tylko postaraj się nie uderzyć w ścianę.

J-Turn Rozpędź się na wstecznym, skręć ostro koła, aby obrócić samochód o 180° stopni i wciśnij gaz do dechy. Ten manewr doskonale nadaje się do unikania blokad drogowych i pościgów.

Podwójny wsteczny Naciśnij dwa razy kursor w dół i przytrzymaj go, aby błyskawicznie wrzucić wsteczny i wycofać się z trudnej sytuacji.

Drifting Skręć podczas jazdy, naciśnij lekko hamulec ręczny i skontruj kierownicą, aby utrzymać pojazd na drodze. Korzystaj z hamulca ręcznego, aby wprowadzić samochód w większy poślizg. Jeżeli zrobisz to w odpowiednim momencie, zakręt pokonasz idealnym torem.

Drift na nitro Włącz nitro, gdy tylko zaczniesz pokonywać zakręt poślizgiem i bądź gotowy na gwałtowną kontrolę kierownicą.

Łagodne zwalnianie Zdejmij nogę z gazu i pokonaj zakręt rozpędem, nie dotykając pedałów.

MENU GŁÓWNE

W dowolnym momencie można wyświetlić główne menu, naciskając klawisz **ESC**. Za jego pomocą można uzyskać wszelkie niezbędne informacje, statystyki, mapy i różne tryby gry.

Mapa GPS

Możesz przejść bezpośrednio do zawodów na mapie GPS wskazując je i wciskając **ENTER**. Na mapie zaznaczone są także spawalniacze, kryjówki, trasy wyścigów i stan postępow w karierze.

Opcje

Dostosuj sterowanie do własnych preferencji, zmień ustawienia obrazu i dźwięku lub wprowadź kilka kodów, aby ułatwić sobie życie.

WSKAZÓWKI I PODPOWIEDZI

Skorzystaj z pomocy, aby dowiedzieć się co masz robić. Wybierz z menu opcji WSKAZÓWKI I PODPOWIEDZI, aby uzyskać informacje dzięki którym znajdziesz się na szczycie.

SAMOCHODY

Gdy zaczniesz zarabiać pieniądze, inwestuj je w nowe samochody i części poprawiające osiągi. W ten sposób zwiększysz moc i poprawisz charakterystykę jazdy. Możesz także zainwestować w tuning optyczny, aby dopieścić swój wóz.

Garaż	Obejrzyj wszystkie swoje samochody i korzystaj z trybu fotograficznego, aby zrobić kilka zdjęć. Gdy zaparkujesz w garażu samochodów, którego szuka policja, jego poziom zagrożenia nieco spadnie.
Salon	Przejrzyj wszystkie dostępne samochody, jeśli masz gotówkę.
Wygląd	Dodawaj najróżniejsze elementy - od nowego lakieru, aż po specjalne pakiety optyczne.
Osiągi	Dopakuj nieco swój samochód, instalując w nim pojedyncze ulepszenia lub całe pakiety. Możesz także przejść do opcji tuningu, gdzie za darmo skonfigurujesz swój wóz.

Nitro

Gdy nadejdzie pora, aby wzmocnić Twój dziesięciosekundowy wóz, zainstaluj w nim butlę nitro. Gdy system zostanie już zainstalowany, naciśnij prawy **SHIFT**, aby błyskawicznie przyspieszyć, w sytuacji kiedy tego najbardziej potrzebujesz. Im bardziej „w strefie” się znajdujesz, tym mocniejszy i dłuższy będzie efekt działania nitro.

SZYBKI WYŚCIG

Przerwij na chwilę karierę, aby wziąć udział w dowolnym odblokowanym wyścigu, siedząc za kierownicą jednego z odblokowanych samochodów. Za zwycięstwo nie otrzymasz nagrody, ale każdy kierowca powie Ci, że wygrana jest nagrodą samą w sobie. Twoje najlepsze czasy zostaną automatycznie przesłane do tabeli wyników.

Moje samochody

Modyfikuj swoje samochody tak, jak tylko chcesz i całkowicie za darmo. Każdy ze zmodyfikowanych przez siebie pojazdów możesz zapisać i wykorzystywać je później w szybkich wyścigach i rozgrywkach w sieci, choć nie w trybie kariery.

SIEĆ

Wypróbuj swoje umiejętności w sieci i zmierz się z nawet siedmioma kierowcami podczas sprintów i wyścigów na torach lub w rozgrywce drużynowej pomiędzy policjantami i złodziejami.

DOSTĘP DO FUNKCJI SIECIOWYCH GRY WYMAGA ZAREJESTROWANIA GRY ZA POMOCĄ DOŁĄCZONEGO KODU REJESTRACYJNEGO DLA POJEDYNCZEGO UŻYTKOWNIKA. GRĘ MOŻE ZAREJESTROWAĆ TYLKO JEDEN UŻYTKOWNIK. WYMAGANE JEST POŁĄCZENIE Z INTERNETEM. ZAWIERA OPROGRAMOWANIE, KTÓRE GROMADZI DANE, NIEZBĘDNE PRZY DOSTARCZANIU REKLAM PODCZAS ROZGRYWKI SIECIOWEJ. REGULAMIN EA ONLINE ORAZ AKTUALIZACJE MOŻNA ZNALEZĆ NA STRONIE www.ea.pl. ABY ZAREJESTROWAĆ SIĘ W SIECI, MUSISZ MIEĆ SKOŃCZONE 16 LAT.

EA ZASTRZEGA SOBIE PRAWO DO ZAPRZESTANIA ŚWIADCZENIA USŁUG SIECIOWYCH DO NINIEJSZEJ GRY Z 30-DNIOWYM WYPOWIEDZENIEM OPUBLIKOWANYM NA STRONIE www.ea.pl.

Ważne: W rozgrywkach w sieci można korzystać ze zmodyfikowanych aut, które znajdują się w menu moich samochodów.

POLICJANCY I ZŁODZIEJE

Dwie drużyny stają do rywalizacji. Złodzieje będą próbowali podjąć skradzioną gotówkę i dostarczyć ją w wybrane miejsce, przed upływem wyznaczonego czasu, podczas gdy policjanci będą starać się ich dogonić i aresztować. Proste.

Starcia trwają dwie rundy, a po każdej z nich drużyny zamieniają się rolami. Zwyciężyć można tylko dzięki mistrzowskiemu opanowaniu obu stron prawa.

Wskazówka: W danym momencie skradzione pieniądze może wieść tylko jeden złodziej. Należy go zatem chronić, spychając radiowozy, które zanađo się do niego zbliżają. A jeśli aresztowanie będzie dla policjantów zbyt trudne, zawsze mogą uniemożliwić złodziejom dostarczenie skradzionych pieniędzy na czas.

TRYB FOTOGRAFICZNY

Uchwyc najciekawsze chwile, korzystając z trybu fotograficznego, który można wybrać z głównego menu. Obracaj za pomocą klawiszy strzałek na klawiaturze numerycznej oraz zbliżaj/oddalaj obraz klawiszami +/- . Aby zrobić zdjęcie, naciśnij **ENTER**. Zostanie automatycznie przesłane do Twojej galerii na witrynie **NeedForSpeed.com**.

Dostępne jest tylko ostatnie dziesięć przesłanych zdjęć. Zajrzyj na **NeedForSpeed.com**, aby upewnić się, że Twoje ulubione zdjęcia zostały zapisane.

ZAKŁADANIE KONTA EA

Aby móc korzystać z funkcji sieciowych *Need for Speed Undercover*, musisz założyć konto EA. Jeśli posiadasz już konto EA, możesz od razu przystąpić do gry. Zostaniesz poproszony o zalogowanie się do istniejącego konta EA lub utworzenie nowego. Kiedy przypiszesz grę do swojego konta EA, możliwa będzie rozgrywka sieciowa. Połączenie z kontem EA jest proste - potrzeba do tego tylko adresu e-mail i hasła.

PRZEJŚCIE DO KONSPIRACJI

AKTA

Masz zadanie do wykonania. Podczas kariery będziesz musiał pokonywać najlepszych kierowców na ulicach, aż ktoś Cię zauważy, a miejscowe gangi zaczną Ci zlecać różne zadania. Zarobisz także pieniądze, które pozwolą Ci na zakup nowych samochodów i modyfikowanie Twojej kolekcji.

Im głębiej zajdziesz, tym więcej samochodów i tras odblokujesz do szybkich wyścigów.

Zlecenia

Pracuj dla syndykatów, aż dopuszczą Cię do swoich struktur, a wtedy zdejmij ich szefów.

Super samochód

Dostarcz skradziony wóz nowym właścicielowi i postaraj się, żeby był w idealnym stanie.

Kierowca

Przebij się przez policyjny kordon, a potem zgub ścigającą Cię radiowozy.

Pościg za szefem

Gdy zdobędziesz już niezbędne dowody przeciwko któremuś z szefów, złap go i zniszcz jego samochód, zanim to samo zrobią z Tobą jego podwładni.

Dokumenty wozu

Syndykat będzie Cię czasami dodatkowo wynagradzał za dobrze wykonane zadania... Dokumenty wozu pozwalają dodać do kolekcji nowy samochód, ale będziesz musiał na niego ciężko zapracować.

ROZPOCZĘCIE WYŚCIGU

Zlecenia stanowią podstawę Twojej pracy w roli tajniaka. Gdy zostaną odblokowane, na ekranie pojawi się powiadomienie. Przejdź bezpośrednio do wyścigu lub zlecenia naciskając **TAB**. Ukończ je, aby zobaczyć, jak rozwija się fabuła.

Nie chcesz jeździć po Tri-City w poszukiwaniu okazji? Przejdź bezpośrednio do wyścigu. Otwórz mapę GPS i wskaż kursorem ikonę zawodów. Wciśnij **ENTER**, aby je rozpocząć.

Po odblokowaniu, misje można przechodzić w dowolnej kolejności.

Imprezy wyścigowe

Każdy od czegoś musi zacząć. Zdobądź nieco łatwej gotówki i rozpocznij swą karierę przestępcy w wyścigach ulicznych.

Bitwa na autostradzie

Masz zaledwie kilka minut, aby dogonić i zostawić w tyle kierowcę, który ruszył na trasę przed Tobą, a wszystko to w normalnym ruchu ulicznym. Jedna porządna kolizja na dobre wyeliminuje Cię z wyścigu.

Sprint

Wyścig z punktu A do punktu B z siedmioma przeciwnikami.

Tor

Wykonaj parę okrążeń na torach wyposażonych w bariery, które utrzymują Cię się na drodze.

Wyścig o przewagę

Ścigaj się po otwartym świecie i szukaj skrótów, które pozwolą Ci wyjść na prowadzenie i utrzymać je, aż upłynie wyznaczony czas.

Punkt kontrolny

Po kolei przejeżdżaj przez punkty kontrolne, uważając na upływający czas.

REPUTACJA KIEROWCY

Jedynym sposobem, aby posunąć sprawy naprzód, jest zdobycie zaufania przestępców. Twoja reputacja kierowcy powie Ci, jak daleko sięga to zaufanie. Zwyciężaj w wyścigach, aby syndykaty uznały, że jesteś po ich stronie. Zdobywaj punkty za styl i koszt zniszczeń, aby Twoja przykrywką była bardziej przekonująca. Poziom reputacji jest wyświetlany po zakończeniu każdego wyścigu.

PUNKTY STYLU ORAZ WSKAŹNIK „W STREFIE”

Za wykonywanie specjalnych manewrów otrzymasz punkty stylu, które będą dopełniać wskaźnik „w strefie”. Wykonywanie kolejnych ewolucji, unikając przy tym wypadków, zapewnia specjalne mnożniki, które jeszcze szybciej pozwolą dopełnić wskaźnik. Podczas jazdy idealnie „w strefie” działanie spowalniacza i nitro jest optymalne, a dodatkowo dzięki temu szybciej zauważą Cię ważni ludzie.

UMIEJĘTNOŚCI KIEROWCY

Przestępstwo popłaca. Gdy dobrze się spiszesz podczas wyścigu, wzrosną Twoje umiejętności kierowcy. Poprawią się osiągi samochodu, nagrody pieniężne zostaną zwiększone, zdobyte punkty strefy otrzymają nowe mnożniki. Wszystkie te nagrody będą rosły w miarę wygrywania kolejnych wyścigów i rozwijania kariery.

KOSZT ZNISZCZEŃ

Przypadkowe kolizje w ruchu ulicznym i niszczenie własności prywatnej zwiększają koszt zniszczeń oraz pozwalają budować zaufanie syndykatu, które przekłada się na nowe oferty pracy.

WSKAŹNIK ZAGROŻENIA

Niestety zdobywanie punktów wiąże się z łamaniem prawa i zainteresowaniem policji. Im wyższy Twój poziom zagrożenia, tym częściej będzie Cię szukać policja. Jeśli trochę nie odpuszczysz, będą pracować coraz ciężiej, aby Cię aresztować... będą rozstawiać blokady drogowe, kolczatki, a nawet wezwą na pomoc funkcjonariuszy federalnych.

Poziom zagrożenia można obniżyć ukrywając w garażu samochód, którego szuka policja. Tuning optyczny pozwala zamaskować samochód, zmniejszając tym samym jego poziom zagrożenia.

POŚCIGI

Pamiętaj, że nie możesz wyciągnąć odznaki, gdy zainteresuje się Tobą policja. Do pościgu może dojść w każdej chwili, podczas przejażdżki po mieście czy w trakcie wyścigu. Jeżeli policjant zauważy samochód o wysokim poziomie zagrożenia, natychmiast rozpocznie pościg.

W trakcie pościgu w dolnej części ekranu wyświetlony zostanie wskaźnik, dzięki któremu dowiesz się ile Cię dzieli od wolności... lub więzienia.

Imprezy ściganych

Zmierz się z policją i przekonaj się czy zdołasz uciec, gdy gliniarze rzucą do akcji wszystkie swoje siły.

Starcie z policją	Zniszcz zalecaną liczbę radiowozów.
Koszt zniszczeń	Spowoduj jak największe zniszczenia przed upływem czasu.
Ucieczka	Wciśnij gaz do dechy i zgub każdego gliniarza, którzy siądzie Ci na ogonie.

OCZEKIWANIE I KRYJÓWKI

Nie wystarczy zniknąć ścigającym z pola widzenia. Znajdując się w pobliżu gliniarze wciąż będą Cię szukać, więc lepiej na chwilę na jakiś czas się schować. Gdy sytuacja nieco przycichnie, pojawi się wskaźnik oczekiwania.

Możesz także znaleźć kryjówkę na mapie GPS, przedostać się do niej unikając wykrycia policji i zostać tam, aż zakończy się okres oczekiwania. Gdy zatrzymasz się w kryjówce, czas oczekiwania zostanie mocno skrócony.

SPOWALNIACZE POŚCIGU

Uniknij zagrożenia, zostawiając za sobą blokadę drogową. Jeżeli zauważysz przed sobą wysoki budynek, staranuj jego podpory, aby zawałił się za Tobą. Spowalniacze są zaznaczone podczas pościgu na mapie GPS i na mini-mapie, więc znalezienie takiego miejsca nie będzie narażać na problemy.

SPOWALNIACZ

Spowalniacz zwalnia upływ czasu, kiedy wciśniesz X, dzięki czemu możesz łatwiej wejść w ciasny zakręt albo pozbyć się radiowozu. Działa zaledwie kilka sekund, ale jeżeli znajdujesz się „w strefie”, czas ten się wydłuży.

ARESztOWANIE

Jeżeli złapie Cię policja, na Twój samochód nałożony zostanie nakaz konfiskaty, a Ty dostaniesz rachunki za obsługę prawną. Gdy na jakiś samochód nałożone zostaną trzy nakazy konfiskaty, pożegnasz się z nim raz na zawsze.

To niedobrze, ale jeżeli wszystkie Twoje auta zostaną skonfiskowane, a Ty nie będziesz mieć gotówki na zakup nowego wozu, oznaczać to będzie dla koniec gry. Rozpocznij nową grę, wczytaj ostatni zapisany stan lub ciesz się wcześniejszą emeryturą.

PORADY DOTYCZĄCE WYDAJNOŚCI

PROBLEMY PODCZAS GRY

- Upewnij się, że Twój komputer spełnia minimalne wymagania systemowe gry, oraz że posiadasz zainstalowane najnowsze sterowniki karty graficznej i karty dźwiękowej: Jeśli posiadasz kartę graficzną NVIDIA, odwiedź www.nvidia.pl, aby pobrać sterowniki. Jeśli posiadasz kartę graficzną ATI, odwiedź www.ati.amd.com, aby pobrać sterowniki.
- Jeśli korzystasz z wersji płytowej gry, spróbuj zainstalować moduł DirectX z płyty. Zazwyczaj można go znaleźć w folderze DirectX w głównym katalogu. Jeśli posiadasz dostęp do Internetu, możesz odwiedzić stronę www.microsoft.com, aby pobrać najnowszą wersję modułu DirectX.

OGÓLNE WSKAZÓWKI PRZY ROZWIĄZYWANIU PROBLEMÓW

- Jeśli korzystasz z wersji płytowej niniejszej gry i ekran autoodtworzenia nie pojawia się samoczynnie po włożeniu płyty do napędu, kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę napędu w oknie „Mój komputer” i wybierz autoodtworzenie.
- Jeśli gra działa powoli, spróbuj zmienić niektóre ustawienia dźwięku i grafiki w menu opcji gry. Zmniejszenie rozdzielczości ekranu umożliwia zwykle zwiększenie wydajności gry.
- W celu uzyskania optymalnej wydajności możesz wyłączyć inne aplikacje działające w tle bądź program antywirusowy w systemie Windows.

PROBLEMY Z WYDAJNOŚCIĄ PODCZAS GRY W INTERNECIE

Aby uniknąć braku płynności podczas gry w Internecie, wyłącz przed uruchomieniem gry wszelkie komunikatory oraz aplikacje do współużytkowania plików i strumieniowania audio. Tego typu aplikacje mogą zmonopolizować zasoby pasma połączenia, powodując opóźnienia lub inne niepożądane efekty w grze.

Gra wykorzystuje następujące porty TCP oraz UDP podczas gry w Internecie:

TCP: 18210, 18215, 13505

UDP:

Wychodzące: 18215, od 20000 do 22000

Przychodzące: 3658, 1042

Zapoznaj się z dokumentacją swojego routera lub zapory internetowej, aby uzyskać informacje na temat udostępniania tych portów podczas gry. Jeśli chcesz grać w biurowej sieci internetowej, skontaktuj się ze swoim administratorem sieci.

CENTRUM POMOCY

W razie kłopotów z niniejszą grą skontaktuj się z Centrum Pomocy EA.

Ponadto, plik pomocy EA zawiera rozwiązania najczęstszych problemów i odpowiedzi na pytania dotyczące prawidłowego używania tego produktu.

Aby otworzyć plik pomocy EA (gdy gra jest już zainstalowana):

Użytkownicy systemu Windows Vista powinni wejść do menu **Start > Gry**, kliknąć ikonę gry prawym przyciskiem i wybrać odpowiedni odnośnik z menu rozwijanego.

Użytkownicy wcześniejszych wersji systemu Windows powinni kliknąć odnośnik **Pomoc techniczna** w katalogu gry, który znajduje się w menu **Start > Programy** (lub **Wszystkie programy**).

Aby otworzyć plik pomocy EA (gdy gra nie jest jeszcze zainstalowana):

1. Włóż płytę z grą do napędu DVD-ROM.
2. Kliknij dwukrotnie ikonę „Mój komputer” na pulpicie. (W przypadku systemu Windows XP, konieczne może być kliknięcie przycisku **Start**, a następnie ikony „Mój komputer”).
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy napęd DVD-ROM, w którym znajduje się płyta z grą, a następnie wybierz opcję „Otwórz”.
4. Otwórz plik **Support > European Help Files> Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Jeśli pomimo informacji zawartych w pliku EA Help wciąż napotykasz problemy, skontaktuj się z Centrum Pomocy EA.

CENTRUM POMOCY EA W INTERNECIE

Jeśli masz dostęp do Internetu, odwiedź stronę Centrum Pomocy EA pod adresem:

<http://eapo-new.custhelp.com>

Znajdziesz tu wiele informacji na temat DirectX, kontrolerów gry, modemów i sieci, a także informacje o zwykłej konserwacji systemu oraz wydajności. Nasza strona zawiera aktualne informacje dotyczące najczęściej występujących problemów, pomoc związaną z daną grą oraz odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania (FAQ). Z tych samych informacji korzystają nasi technicy podczas rozwiązywania problemów z działaniem gry. Aktualizujemy naszą stronę pomocy codziennie, jeśli zatem szukasz szybkiego rozwiązania, zajrzyj najpierw tam.

KONTAKT Z CENTRUM POMOCY

Jeśli mimo to wciąż potrzebujesz pomocy, skontaktuj się z naszym zespołem telefonicznie (od poniedziałku do piątku w godzinach 9:00 – 17:00).

Telefon: +48 22 852 27 30

Uwaga: Centrum Pomocy nie oferuje informacji dotyczących kodów, sposobu przejścia danej gry, itp.

Fax: +48 22 843 62 69

Koszt połączenia naliczany jest zgodnie z obowiązującym cennikiem operatora telefonicznego.

Aby pomóc nam lepiej zdiagnozować dany problem, przed skontaktowaniem się z nami wygeneruj raport diagnostyczny DirectX Twojego komputera:

Kliknij **Start > Uruchom...** i wpisz dxdiag. Kliknij OK, następnie, gdy raport będzie już gotowy, kliknij **ZAPISZ WSZYSTKIE INFORMACJE...** i zapisz raport na pulpicie Windows.



GWARANCJA

Uwaga: Poniższe gwarancje mają zastosowanie jedynie do produktów w sprzedaży detalicznej. Nie odnoszą się do produktów sprzedawanych w sieci, za pośrednictwem EA Store lub firm trzecich.

OGRANICZONA GWARANCJA

Electronic Arts gwarantuje nabywcy oprogramowania, że nośnik, na którym oprogramowanie zostało zapisane, będzie wolny od wad mechanicznych i wykonania w okresie 12 miesięcy od daty zakupu. Przez ten czas uszkodzone nośniki będą wymieniane, pod warunkiem odesłania oryginalnego nośnika wraz z dowodem zakupu, opisem uszkodzenia i adresem zwrotnym do Electronic Arts Polska, ul. Łżecka 26, 02-135, Warszawa. Gwarancja jest dodatkiem i w żaden sposób nie ogranicza praw ustawowych. Gwarancja nie obejmuje samego oprogramowania, które jest dostarczane bez gwarancji, jak i nośnika, jeśli był używany niewłaściwie, został uszkodzony, bądź był nadmiernie eksploatowany.

Electronic Arts nie obejmuje gwarancją produktów zakupionych z drugiej ręki (gdy konsument nie jest pierwszym użytkownikiem produktu).



© 2008 Electronic Arts Inc. EA, logo EA oraz Need for Speed są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi Electronic Arts Inc. w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Aston Martin, DB9 oraz logo Aston Martin są znakami towarowymi należącymi do Aston Martin Lagonda © 2008 Aston Martin Lagonda.

Znaki towarowe, patenty projektowe oraz prawa autorskie wykorzystane za zgodą właściciela AUDI AG.

Logo BMW, znak słowny oraz oznaczenia modeli są znakami towarowymi BMW AG, użytymi na licencji.

Znaki towarowe, patenty projektowe oraz prawa autorskie wykorzystane za zgodą właściciela i/lub wyłącznego licencjodawcy Bugatti International S.A.

Chrysler, HEMI® oraz powiązane logotypy, nazwy modeli pojazdów oraz wizualna postać produktów są znakami towarowymi firmy Chrysler LLC, użytymi na licencji.

© Chrysler LLC 2008

Dodge oraz HEMI® są znakami towarowymi firmy Chrysler LLC. Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Viper oraz ich formy przestrzenne zostały użyte na licencji przez Electronic Arts, Inc. © Chrysler LLC 2008.

Ford Oval oraz emblematy Forda są zastrzeżonymi znakami towarowymi należącymi do firmy Ford Motor Company i użytymi na jej licencji. Cosworth jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Cosworth Limited. Wszystkie prawa zastrzeżone.

Znaki towarowe General Motors zostały użyte przez Electronic Arts na mocy licencji.

Prawa autorskie do znaków towarowych oraz projektów powiązanych z Lamborghini, a także symbol Lamborghini z bykiem i tarczą, wykorzystano na licencji firmy Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Włochy.

Elise, Lotus oraz okrągły wzór Lotus są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Group Lotus plc.

Mazda oraz wszystkie powiązane marki, nazwy, emblematy oraz projekty zostały użyte za zgodą firmy Mazda Motor Corporation.

Nazwa oraz logo McLaren są znakami towarowymi firmy McLaren Group Limited.

„Mercedes-Benz”, a także projekt załączonego produktu stanowią własność intelektualną firmy Daimler AG. Zostały użyte przez Electronic Arts na licencji.

Nazwy, emblematy oraz projekty karoserii Mitsubishi i Lancer Evolution są zastrzeżonymi znakami towarowymi i/lub własnością intelektualną firmy MITSUBISHI MOTORS CORPORATION oraz są użyte na licencji przez Electronic Arts Inc.

„Nissan” oraz nazwy, logotypy, oznaczenia oraz projekty karoserii NISSAN są zastrzeżonymi znakami towarowymi i/lub własnością intelektualną firmy NISSAN MOTOR CO., LTD oraz są użyte na licencji przez Electronic Arts Inc.

Pagani, Zonda F oraz powiązane projekty są znakami towarowymi i/lub inną własnością intelektualną firmy Pagani Automobili, oraz zostały użyte na licencji przez Electronic Arts.

Porsche, znak Porsche, 911 oraz Carrera są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Dr. Ing. h.c. F Porsche AG. Licencji udzielono na określone patenty.

Oficjalne licencjonowane produkty RENAULT to modele pojazdów oraz znaki towarowe chronione na mocy prawa międzynarodowego. Wykorzystano za zgodą RENAULT. Wszystkie prawa zastrzeżone.

Shelby®, GT500® oraz GT500KR™ są zastrzeżonymi znakami towarowymi i własnością intelektualną firm Carroll Shelby oraz Carroll Shelby Licensing Inc., i zostały wykorzystane na mocy udzielonej licencji.

The Terlingua Racing Team logo® jest zastrzeżonym znakiem towarowym, wykorzystywanym przez Shelby Automobiles na mocy wyłącznej licencji Billa Neale.

TOYOTA, LEXUS, SUPRA, IS F i powiązane z nimi symbole, emblematy oraz projekty są własnością intelektualną firmy Toyota Motor Corporation, i zostały wykorzystane za jej zgodą.

Znaki towarowe, opatentowane projekty oraz prawa autorskie wykorzystano za zgodą właściciela VOLKSWAGEN AG.

RenderWare jest znakiem towarowym lub zastrzeżonym znakiem towarowym Criterion Software Ltd. Elementy tego oprogramowania są chronione prawami autorskimi 1998-2007 Criterion Software Ltd. oraz jego licencjodawców. W grze wykorzystano technologię dynamicznego wyświetlania reklam firmy Massie Inc, która umożliwia wysyłanie i rotację reklam w grze na komputerze lub konsoli w trybie online. Firma Massive rejestruje jedynie informacje potrzebne do wyświetlania reklam w poszczególnych regionach geograficznych i w odpowiednich miejscach w grze. Zarejestrowane dane mogą zawierać adres IP lub tag gracza, lokalizację w grze, czas wyświetlania reklamy, rozmiar reklam i kąt widzenia. Te informacje mogą służyć do obliczeń jednorazowych i powtarzalnych wyświetleń dynamicznych reklam w grze. Zarejestrowane dane nie są wykorzystywane do identyfikacji danych osobowych. Technologia wyświetlania reklam jest zintegrowana z grą; jeśli nie chcesz z niej korzystać, nie graj w grę w trybie online. Więcej informacji znajdziesz na stronie poświęconej ochronie danych osobowych, pod adresem privacy.ea.com lub <http://www.massiveincorporated.com/> Nazwy, projekty oraz logo wszystkich produktów należą do ich prawnych właścicieli i zostały wykorzystane za ich zezwoleniem. Wszystkie pozostałe znaki towarowe należą do ich prawnych właścicieli.

EAX01606317MT