



NEED FOR SPEED

UNDERCOVER



EPILEPSIE-WARNUNG

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene bzw. Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern Symptome einer Epilepsie (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten eingelegt werden.



INHALT

Installation des Spiels.....	3
Spielstart	3
Überschreite die Grenze	4
Komplette Steuerung.....	4
Die Spielweise.....	5
Online.....	7
So fährst du Undercover	8
Erwischt werden	10
Tipps zur Leistung	11
Kunden-Support.....	12
EA-Support im Internet.....	13
Hotline	13
Gewährleistung	14

BLEIB IM SPIEL UND REGISTRIERE DICH BEI EA!

Erstelle ein EA-Mitgliedskonto und registriere dieses Spiel, um kostenlose Cheat-Codes und Spieletipps und -tricks von EA zu erhalten. Die Erstellung eines EA-Mitgliedskontos und die Registrierung deines Spiels gehen schnell und einfach!

Besuche unsere Website www.gamereg.ea.com und registriere dich noch heute!

WWW.NEEDFORSPEED.COM

INSTALLATION DES SPIELS

Hinweis: Die Systemvoraussetzungen findest du unter electronic-arts.de.

INSTALLATION (DVD-VERSION):

Lege die DVD in dein DVD-Laufwerk ein und folge den Bildschirmanweisungen.

INSTALLATION (EA STORE-VERSION):

Hinweis: Weitere Informationen zum Kauf direkter Downloads von EA findest du unter electronic-arts.de im Bereich EA STORE.

Klicke nach dem Download des Spiels durch den EA Download Manager auf das nun erscheinende Installationssymbol und folge den Bildschirmanweisungen.

Starte das Spiel nach der Installation direkt über den EA Download Manager.

Hinweis: Wenn du einen Titel bereits erworben hast und diesen auf einem anderen PC installieren möchtest, installiere zunächst den EA Download Manager auf dem anderen PC, starte diesen und melde dich mit deinem EA Online-Konto an. Wähle den gewünschten Titel aus der nun erscheinenden Liste und klicke auf den Start-Button, um das Spiel herunterzuladen.

INSTALLATION (VERSIONEN VON ANDEREN ONLINE-ANBIETERN):

Kontaktiere bitte den Online-Händler, bei dem du dieses Spiel gekauft hast, um Anleitungen zu erhalten, wie du das Spiels installierst oder eine weitere Version herunterlädst und diese neu installierst.

SPIELSTART

Spielstart:

Unter Windows Vista™ findest du Spiele unter **Start > Spiele**, unter älteren Windows™-Versionen unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**). (EA Store-Benutzer müssen den EA Download Manager ausführen.)

Hinweis: Im klassischen Windows Vista-Startmenü befinden sich die Spiele unter **Start > Programme > Spiele > Spiele Explorer**.



ÜBERSCHREITE DIE GRENZE

Dein Ziel sind die Syndikate von Tri-Cities, und sie zur Strecke zu bringen bedeutet, ganz tief undercover zu gehen. Als einer ihrer Auftragsfahrer besiegst du Rivalen in illegalen Straßenrennen, baust dir einen Ruf auf und legst dich mit einer motivierten Polizeimacht an, die alles daran setzt, dich auszuschalten. Als Undercover-Cop sammelst du Informationen über die kriminellen Drahtzieher und nimmst sie im entscheidenden Moment hoch, wenn sie verwundbar sind.

Freunde hast du keine mehr. Beide Seiten werden dich aus dem Verkehr ziehen, wenn du erwischt wirst, und es wird immer schwieriger zu unterscheiden, auf welcher Seite du wirklich stehst ...

KOMPLETTE STEUERUNG

Dies sind die Standard-Controllereinstellungen. Um deine Steuerungskonfiguration zu ändern, wähle im Hauptmenü **OPTIONEN**, dann **STEUERUNG** und schließlich **KONFIGURATION**. Du kannst jeden Steuerbefehl bearbeiten, indem du ihn auswählst und **EINGABE** drückst.

ALLGEMEINE SPIELWEISE

Beschleunigen	Pfeiltaste hoch
Bremsen/Rückwärts	Pfeiltaste unten
Nach links lenken	Pfeiltaste links
Nach rechts lenken	Pfeiltaste rechts
Handbremse	LEERTASTE
Speedbreaker	X
Nitro	Umschalten rechts
Runterschalten	STRG links
Hochschalten	Umschalten links
Hauptmenü	ESC
Wagen zurücksetzen	R
Kamerawinkel ändern	C
Nach hinten schauen	V
EA Messenger	M

MENÜSTEUERUNG

Elemente markieren/Schieberegler bewegen	Pfeiltasten oder Maus
Auswählen/Nächste Menüebene	EINGABE oder Linksklick
Menüebene zurück	RÜCKTASTE oder Rechtsklick
Durch Listen scrollen	Pfeiltaste, Maus oder Mausrad

GAMEPAD-STEUERUNG

Need for Speed™ Undercover kann auch mit vielen gängigen Gamepads gespielt werden. Dies ist die Standardbelegung für Standard-Controller.

Beschleunigen	Schalter rechts
Bremsen/Rückwärts	Schalter links
Lenken	Linker Stick
Handbremse	Taste 1
Speedbreaker	Taste 3
Nitro	Taste 2
Runterschalten	Rechter Stick unten
Hochschalten	Rechter Stick oben
Hauptmenü	START
Wagen zurücksetzen	Taste 7
Kamerawinkel ändern	Taste 6
Nach hinten schauen	Taste 5
Schnelles Rennen	Steuerkreuz nach unten

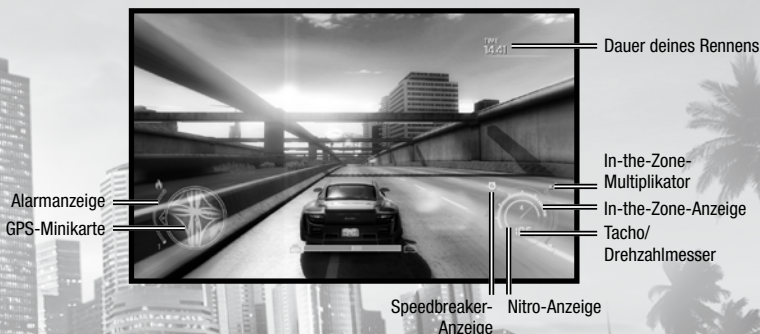
SPEICHERN

Pro Spielerprofil ist nur ein Speicherplatz möglich, du kannst jedoch unbegrenzt viele Profile haben. Der Spielfortschritt wird automatisch gespeichert, wenn du ein Event beendest, Wagen kaufst oder aufrüstest oder nachdem du Optionen geändert hast, und wird automatisch geladen, wenn du das Spiel startest. Du kannst außerdem im Optionsmenü manuell speichern und laden.

Das automatische Speichern kann im Optionsmenü ausgeschaltet werden.

DIE SPIELWEISE

Gewinne das Vertrauen der Syndikate und bleib dem Gesetz einen Schritt voraus, indem du deine Wagen mit dem Geld, das du verdienst, individuell tust. Versuch einfach so zu tun, als würde dir das Leben eines Verbrechers nicht zu viel Spaß machen.



DIE HEROIC DRIVING ENGINE (HDE)

Need for Speed Undercover erlaubt dir jeden beliebigen Fahrstil und belohnt dich für bewusst eingegangene Risiken. Manche deiner Manöver bringen dir Style-Punkte ein, manche befreien dich aus kniffligen Situationen - aber sie alle sind nötig, wenn du wirklich dominieren willst. Weitere Informationen findest du im Hauptmenü in den Optionen unter Spieltipps.

**180er, 360er,
540er und 720er**

Tempo + Einlenken + Handbremse = viel Spaß. Je schneller du bist, desto besser wird es.

Burnout

Steig auf die Bremse und gib Vollgas, damit die Räder durchdrehen, ohne dass du losfährst. Lass die Bremse dann los und leg einen Blitzstart hin.

360er Burnout

Lass mit Vollgas die Reifen durchdrehen, geh dann von der Bremse und lenke voll ein, um dich auf der Stelle zu drehen.

360er Rückwärts

Gib im Rückwärtsgang Vollgas, nimm Fahrt auf und lenke dann voll ein, um deinen Wagen herumschleudern zu lassen. Versuch dabei, nicht gegen die Wand zu fahren.

J-Turn

Fahr rückwärts, lenke dann voll ein, damit sich der Wagen um 180 Grad dreht, und steig dann aufs Gas, um geradeaus weiterzufahren. Gut geeignet, um Straßensperren auszuweichen und Polizeiverfolgungen zu entkommen.

**Drücke zweimal
kurz Rückwärts**

Drücke die Pfeiltaste unten zweimal und halte sie gedrückt, um sofort den Rückwärtsgang einzulegen. So kannst du dich schnell aus Problemen befreien.

Driften

Fahre mit Tempo durch eine Kurve, zieh kurz die Handbremse und lenke gegen, um den Wagen auf der Straße zu halten. Zieh die Handbremse etwas länger, um den Driftwinkel zu erhöhen. Mit dem richtigen Timing nimmst du die Kurve flüssig.

Nitro-Drift

Aktiviere das Nitro, sobald du den Drift beginnst, und mach dich bereit für heftiges Gegenlenken.

**Durch die
Kurve rollen**

Nimm einfach den Fuß vom Gas und fahre sauber durch die Kurve, ohne ein Pedal zu berühren.

HAUPTMENÜ

Durch Drücken von **ESC** kannst du jederzeit das Hauptmenü aufrufen und dort auf Informationen, Statistiken, Karten und verschiedene Spielmodi zugreifen.

GPS-Karte

Du kannst sofort zu einem Event auf deiner GPS-Karte springen, indem du es auswählst und **ENTER** drückst. Deine Karte zeigt außerdem Verfolgungs-Stopper, Verstecke, Rennrouten und den Karrierefortschritt an.

Optionen

Passe die Steuerung an deinen persönlichen Geschmack an, ändere die Audio-/Videoeinstellungen oder gib ein paar Cheatcodes ein, um dir das Leben leichter zu machen.

HINWEISE UND TIPPS

Hol dir einen kleinen Wink in die richtige Richtung, wenn es gerade nötig ist. Wähle im Hauptmenü unter Optionen **SPIELTIPPS** aus. Dort findest du Informationen, die dich in deinem Spiel ganz weit nach vorne bringen.

WAGEN

Sobald du Geld verdienst, kannst du es einsetzen, um neue Wagen zu kaufen und ihnen mit Leistungs-Tuningteilen mehr Power einzuhauchen oder sie mit Optik-Tuningteilen aufzumotzen.

Garage

Hier siehst du alle deine Wagen und kannst im Foto-Modus ein paar Bilder machen. Wenn du einen gestohlenen Wagen in deiner Garage versteckst, sinkt außerdem seine Fahndungsstufe.

Shop

Sieh dir alle Wagen an, die du kaufen kannst - sofern du das Geld dafür hast.

Optik

Hier findest du alles von neuen Lackierungen und Vinyls bis hin zu Zubehör-Kits.

Leistung

Verpass deinem Muscle Car mit Schnell-Upgrades bis hin zu Tuning-Paketen noch mehr Muskeln oder gehe ins Tuning und tune deinen Wagen kostenlos.

Nitro

Wenn dein Wagen ab und zu einen kleinen Extravorteil braucht, dann rüste ihn mit einem Nitro-Tank aus. Sobald er installiert ist, kannst du **UMSCHALTEN** rechts drücken, um dir einen Temposchub zu verpassen, wenn du ihn am dringendsten brauchst. Je mehr du dich in der Zone befindest, desto länger und heftiger ist der Nitroschub.

QUICKRACE

Verlasse für ein schnelles Rennen kurz deine Karriere und fahre mit einem freigeschalteten Wagen ein freigeschaltetes Event. Du bekommst kein Geld, wenn du gewinnst, aber jeder Rennfahrer wird dir garantiert sagen können, dass Gewinnen nicht alles ist. Deine schnellsten Zeiten werden automatisch in die Ranglisten hochgeladen.

Meine Wagen

Zeig, was du hast, und verändere deinen Wagen kostenlos so viel wie du willst. Du kannst jeden von dir gebauten Custom-Wagen unter Meine Wagen speichern und sie in Quickrace- und Online-Spielen einsetzen, nicht jedoch im Karriere-Modus.

ONLINE

Teste dein Können online und tritt mit deinem besten Wagen gegen bis zu sieben andere Fahrer in Sprint- und Rundkurs-Rennen an oder stürz dich in ein teambasiertes Spiel im Modus "Cops und Räuber".

FÜR DIE NUTZUNG DER ONLINE-FEATURES IST DIE VORHERIGE REGISTRIERUNG MIT DEM BEILIEGENDEN REGISTRIERUNGSCODE ERFORDERLICH. NUR EIN BENUTZER KANN DIESES SPIEL REGISTRIEREN. VERBINDUNG ZUM INTERNET ERFORDERLICH. ENTHÄLT SOFTWARE, DIE ERFORDERLICHE DATEN ONLINE FÜR DAS INGAME-ADVERTISING SAMMELT. DIE NUTZUNGSBEDINGUNGEN UND FEATURE-UPDATES FINDEST DU UNTER www.ea.com. FÜR DIE ONLINE-REGISTRIERUNG MUSST DU MINDESTENS 14 JAHRE ALT SEIN. EA KANN DIE ONLINE-FEATURES MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN NACH BEKANNTGABE AUF www.ea.com EINSTELLEN.

Hinweis: Du kannst in den Online-Spielmodi Wagen benutzen, die du unter Meine Wagen modifiziert hast.

COPS UND RÄUBER

Zwei Teams stehen sich in einem besonderen Duell gegenüber: die Räuber, die versuchen, gestohlenen Geld mitzunehmen und es zu bestimmten Übergabepunkten zu bringen, bevor der Timer abläuft, und die Cops, die die Räuber verfolgen und mit aller Kraft stellen wollen. Ganz einfach.

Die Spiele werden in zwei Runden ausgetragen. Nach der ersten Runde gibt es einen Seitenwechsel. Du kannst nur dominieren, wenn du beide Seiten des Gesetzes beherrscht.

Tip: Nur ein Räuber kann die Beute mitnehmen. Versuche ihn deshalb zu schützen, indem du alle Cops rammsst, die ihm zu nahe kommen. Und wenn es für die Cops zu schwierig ist, den Räuber zu erwischen, sollten sie versuchen ihn daran zu hindern, den Übergabepunkt rechtzeitig zu erreichen.

FOTO-MODUS

Halte besondere Momente in Bildern fest, indem du im Hauptmenü den Foto-Modus auswählst. Benutze die Pfeiltasten auf dem Nummernblock, um die Kamera zu drehen und die Tasten +/-, um heran- bzw. herauszuzoomen. Nimm das Bild auf, indem du **ENTER** drückst. Das Foto wird automatisch in deine Galerie auf NeedforSpeed.de hochgeladen.

Nur deine zehn zuletzt gemachten Fotos stehen zur Verfügung. Besuche **NeedforSpeed.de**, um nachzusehen, dass deine Lieblingsbilder gespeichert sind.

EINRICHTEN EINES EA-KONTOS

Um auf die Online-Funktionen von *Need for Speed Undercover* zugreifen zu können, musst du ein EA-Konto einrichten. Wenn du bereits ein EA-Konto hast, kannst du sofort online spielen. Du wirst aufgefordert, dich mit einem vorhandenen EA-Konto anzumelden oder ein neues EA-Konto zu erstellen. Sobald du das Spiel mit deinem EA-Konto verknüpft hast, kannst du online spielen. Die Verknüpfung mit einem EA-Konto ist einfach. Du brauchst dafür nur eine E-Mail-Adresse und ein Passwort.

SO FÄHRST DU UNDERCOVER DER AUFTRAG

Du hast einen Job zu erledigen, Officer. Spiele die Karriere durch, indem du die besten Straßenrennfahrer besiegst. Nach einer Weile wird man auf dich aufmerksam und die örtlichen Banden bieten dir Arbeit an. Außerdem verdienst du dir Geld, mit dem du neue Wagen kaufen und deine Sammlung tunen kannst, bis du irgendwann den schärfsten Schlitten am Start hast.

Je tiefer du vordringst, desto mehr Wagen und Strecken schaltest du für Quickrace-Events frei.

Jobs

Arbeite für die Syndikate, bis du nahe an sie herankommst, und schalte dann ihre Bosse aus.

Heißer Wagen

Liefere einen gestohlenen Wagen bei seinen neuen Besitzern ab und achte darauf, dass er unversehrt ist, wenn er dort ankommt.

Fahrer

Mach dich auf und davon, indem du Polizeisperren durchbrichst und die Streifenwagen abhängst, die hinter dir her sind.

Boss-Verfolgung

Sobald du alle Beweise gegen einen Boss hast, verfolge ihn und schalte ihn aus, bevor dich seine Gefolgsleute erwischen.

Gewonnene Wagen

Manchmal lassen die Syndikate etwas Besonders springen, wenn du einen Job besonders gut erledigt hast ... und manchmal greifst du dann einfach zu. Gewonnene Wagen werden in deine Sammlung aufgenommen. Auch wenn du sie nicht bezahlen musst - sie zu verdienen ist harte Arbeit.

SCHNELLES RENNEN

Jobs bilden das Rückgrat deines Undercover-Auftrags. Im HUD erscheint ein Hinweis, wenn diese Karriere-Events freigeschaltet werden. Springe direkt in ein Rennen oder einen Job, indem du **TAB** drückst. Beende sie zuerst im Modus Schnelles Rennen, um in der Story weiterzukommen.

Du hast keine Lust, Tri-Cities nach neuen Gelegenheiten abzuklappern? Dann springe direkt ins Geschehen, indem du deine GPS-Karte öffnest und mit deinem Cursor auf ein Event-Symbol gehst. Drücke **ENTER**, um das Event zu starten. Missionen können nach dem Freischalten in beliebiger Reihenfolge absolviert werden.

Renn-Events

Jeder fängt irgendwann mal an. Verdien dir ein bisschen leichtes Geld und starte deine kriminelle Karriere mit ein paar Straßenrennen.

Highway-Battle

Du hast nur wenige Minuten, um deinen Gegner, der mit großem Vorsprung startet, einzuholen und abzuhängen - und das mitten im Verkehr. Ein guter Crash reicht, um dich aus dem Rennen zu werfen.

Sprint

Punkt-zu-Punkt-Rennen gegen sieben Gegner.

Rundkurs

Rennen über mehrere Runden mit Barrieren, die dir bei der Orientierung auf der Strecke helfen.

Outrun

Rase durch die offene Spielwelt und finde Abkürzungen, um an die Spitze zu kommen - und dort zu bleiben - bis der Timer abläuft.

Checkpoint

Durchfahre die Wegpunkte der Reihe nach, bevor der Timer abläuft.

RUF ALS FAHRER

Die einzige Möglichkeit weiterzukommen besteht darin, das Vertrauen der Kriminellen zu gewinnen. Dein Ruf als Fahrer sagt dir, wie weit dieses Vertrauen reicht. Gewinne Rennen, damit die Syndikate glauben, dass du auf ihrer Seite bist. Sammle Style- und Sachschaden-Punkte, um deine Tarnung noch überzeugender wirken zu lassen. Dein Ruf wird nach jedem Event angezeigt.

STYLE-PUNKTE UND IN-THE-ZONE-ANZEIGE

Leg heldenhafte Fahrmanöver hin und kassiere Style-Punkte, mit denen du deine In-the-Zone-Anzeige auffüllst. Wenn du Stunts aneinanderreihst, ohne einen Unfall zu bauen, erhältst du Multiplikatoren, die deine Anzeige noch schneller auffüllen.

Je mehr du dich in der Zone befindest, desto besser funktionieren deine Speedbreaker- und Nitro-Tanks und desto schneller werden die Leute auf dich aufmerksam.

FAHRERKÖNNEN

Verbrechen zahlt sich aus. Schneidest du in einem Rennen gut ab, verbessern sich deine Fähigkeiten hinter dem Steuer. Die Leistung des Wagens wird erhöht, die Geldprämien steigen, du bekommst bessere Multiplikatoren für Zonen-Punkte – und all diese Belohnungen steigen noch, wenn du Events dominiert und Fortschritte in deiner Karriere machst.

SACHSCHADEN

Wahllos andere Verkehrsteilnehmer oder Privateigentum zu rammen bringt ein hübsches Sümmchen zusammen und erhöht das Vertrauen der Syndikate in dich, was sich wiederum darauf auswirkt, wie schnell du neue Aufträge bekommst.

ALARMANZEIGE

Die Kehrseite der Medaille ist ein höherer Fahndungsstatus durch die Gesetzeshüter. Je höher dein Fahndungsstatus, desto intensiver suchen die Cops nach dir. Wenn du einfach weitermachst, setzen sie noch mehr daran, dich zu stellen ... und errichten Straßensperren, legen Nagelbänder und rufen die Bundesbehörden zur Hilfe, um dich auszuschalten.

Du kannst deine Fahndungsstufe senken, indem du einen Wagen, den die Cops kennen, in deiner Garage versteckst. Auch durch optisches Tuning kannst du einen Wagen tarnen und so für eine niedrigere Fahndungsstufe sorgen.

VERFOLGUNGEN

Wenn du ins Visier des Gesetzes geraten bist, kannst du natürlich nicht einfach deine Polizeimarke rausholen. Verfolgungen können jederzeit passieren, egal, ob du einfach so durch die Stadt fährst oder mitten in einem Event steckst. Entdeckt ein Cop einen Wagen mit hoher Fahndungsstufe, beginnt die Verfolgung.

Wenn dich die Polizei aktiv verfolgt, erscheint eine Anzeige am unteren Bildschirmrand, auf der du erkennen kannst, wie lange es noch dauert, bis du erfolgreich geflüchtet bist ... oder im Knast landest.

Wanted-Events

Fordere die Cops heraus und versuch zu entkommen, wenn sie es besonders auf dich abgesehen haben.

Cops ausschalten	Zerstöre deine täglich empfohlene Dosis an Streifenwagen.
Sachschaden	Richte reichlich Kollateralschäden an, bevor die Zeit zu Ende ist.
Flucht	Gib Vollgas und häng alle Cops hinter dir ab ... wenn du kannst.

FLUCHT UND VERSTECKE

Aus dem Sichtbereich deiner Verfolger zu verschwinden, reicht nicht. Die Cops im Umkreis werden weiterhin alarmiert sein und aktiv nach dir suchen, so dass du am besten eine Weile von der Bildfläche verschwindest. Auf der Flucht-Anzeige kannst du erkennen, wann die Luft wieder rein ist.

Du kannst auch auf Nummer sicher gehen und auf deiner GPS-Karte ein Versteck suchen, unbemerkt dorthin fahren und solange untertauchen, bis die Fluchtphase vorbei ist. Bleibst du bewegungslos in deinem Versteck stehen, ist die Fluchtphase schneller vorbei.

VERFOLGUNGS-STOPPER

Häng die Verfolger hinter dir ab, indem du ihnen mit einer Straßensperre sofort den Weg versperrest. Wenn du ein erhöhtes Bauwerk vor dir siehst, ramm seine Stützen oder Pfeiler, damit es hinter dir zusammenstürzt. Verfolgungs-Stopper sind bei Verfolgungen auf deiner GPS-Karte und Minikarte markiert, damit du sie problemlos finden kannst.

SPEEDBREAKER

Speedbreaker verlangsamen die Zeit, wenn du **X** drückst. Dadurch wird es einfacher, eine enge Kurve zu nehmen oder einem Cop ein Schnippchen zu schlagen. Der Speedbreaker hält nur ein paar Sekunden an, aber wenn du richtig „in der Zone bist“, werden diese Sekunden noch ein bisschen länger.

ERWISCHT WERDEN

Wenn dich die Cops stellen, erhält dein Wagen eine Verwarnung und du musst ein Bußgeld zahlen. Bekommst du für einen einzigen Wagen drei Verwarnungen, kannst du dich für immer von ihm verabschieden.

Das ist wirklich schlecht, denn wenn alle deine Wagen eingezogen sind und du nicht genügend Kohle für einen neuen zusammenkratzen kannst, heißt es für dich „Game Over“. Starte ein neues Spiel, lade dein zuletzt gespeichertes Spiel oder genieß deine vorzeitige Pensionierung.

TIPPS ZUR LEISTUNG

PROBLEME BEI DER AUSFÜHRUNG DES SPIELS

- Vergewissere dich, dass dein System die Mindestvoraussetzungen des Spiels erfüllt und du aktuelle Grafik- und Soundtreiber installiert hast.
Hast du eine NVIDIA-Grafikkarte, findest du aktuelle Treiber auf der Website www.nvidia.de. Aktuelle Treiber für ATI-Grafikkarten kannst du von der Website www.ati.amd.de herunterladen.
- Spielst du die DVD-Version des Spiels, installiere DirectX von der DVD. Du findest die ausführbare Datei im DirectX-Ordner im Stammverzeichnis der DVD. Wenn du über einen Internetzugang verfügst, kannst du die aktuelle Version von DirectX von der Website www.microsoft.de herunterladen.

ALLGEMEINE TIPPS ZUR FEHLERBEHEBUNG

- Wird der AutoPlay-Bildschirm nach dem Einlegen der DVD nicht automatisch eingeblendet, rechtsklicke im Arbeitsplatz-Fenster (oder Computer-Fenster unter Windows Vista™) auf dein DVD-Laufwerk und wähle im nun erscheinenden Menü „AutoPlay“ (oder „Automatische Wiedergabe öffnen ...“ unter Windows Vista™).
- Läuft das Spiel langsam, verringere im Optionen-Menü die Qualität einiger Sound- und Grafikeinstellungen. Die Verringerung der Bildschirmauflösung kann sich ebenfalls positiv auf die Spielleistung auswirken.
- Um die Leistung zu optimieren, solltest du im Hintergrund ausgeführte Programme (mit Ausnahme des EADMS, sofern vorhanden) schließen.

INTERNET-PROBLEME

Um Leistungsprobleme bei Internetspielen zu vermeiden, solltest du alle Filesharing-, Streaming Audio- und Chat-Programme vor dem Start des Spiels schließen. Diese Anwendungen können einen Großteil der Bandbreite beanspruchen und Lags oder unerwünschte Effekte verursachen.

Dieses Spiel verwendet folgende TCP- und UDP-Ports für Online-Spiele:

TCP: 18210, 18215, 13505

UDP:

Abgehend: 18215, 20000 - 22000

Eingehend: 3658, 1042

In den Dokumentationen zu deinem Router oder deiner Personal Firewall findest du Informationen, wie du den Internetverkehr des Spiels über diese Ports zulässt. Möchtest du über die Internetverbindung eines Unternehmens spielen, wende dich bitte an deinen Netzwerkadministrator.

KUNDEN-SUPPORT

Treten mit diesem Spiel Probleme auf, wende dich an den Kunden-Support von EA.

Die Datei *EA-Hilfe* enthält Lösungen und Antworten auf typische Probleme bei der Ausführung des Spiels.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel bereits installiert):

Klicke als Benutzer von Windows Vista™ bitte unter **Start > Spiele** das Spielsymbol mit der rechten Maustaste an und wähle aus dem Dropdown-Menü den entsprechenden Support-Link.

Verwendest du eine frühere Version von Windows™, klicke bitte unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**) im Menü des Spiels auf **Kundendienst**.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel nicht installiert):

1. Lege die Spiel-DVD in dein DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Doppelklicke auf das Arbeitsplatz-Symbol (oder Computer-Symbol unter Windows Vista™) auf deinem Desktop. (Unter Windows XP musst du möglicherweise zunächst auf **Start** und dann auf „Arbeitsplatz“ klicken).
3. Rechtsklicke auf das DVD-ROM-Laufwerk und wähle **ÖFFNEN**.
4. Öffne die Datei **Support > EA Help > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Treten weiterhin Probleme auf, wende dich an den Technischen Support von EA:

EA-SUPPORT IM INTERNET

Wenn du über einen Internetzugang verfügst, erreichst du den Technischen Support von EA auf folgender Website:
www.electronic-arts.de (Support > Direkthilfecenter)

Hier findest du Informationen über DirectX, Controller, Modems und Netzwerke sowie Hinweise zur Leistung und regelmäßigen Systemwartung. Unsere Website enthält aktuelle Informationen zu häufig auftretenden Problemen, speispezifische Informationen und häufig gestellte Fragen (FAQs). Dieselben Informationen verwenden unsere Support-Techniker bei der Behebung auftretender Leistungsprobleme. Die Support-Website wird täglich aktualisiert. Suche also immer zuerst auf der Website nach Antworten auf dringende Fragen.

KONTAKTINFORMATIONEN

Wenn du keinen Internetzugang hast oder lieber persönlich mit einem Techniker sprechen möchtest, steht dir unser Kundendienstteam zur Verfügung.

ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT

Die Servicernummern für Kunden aus Deutschland:

09001 – 20 25 20

(0,25 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

09001 – 30 25 30

(1,25 € pro Minute aus dem deutschen
Festnetz, ggf. abweichende Preise
aus dem Mobilfunk)

für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicernummern für Kunden aus Österreich:

0900 – 160 651

(0,45 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 37 37 62

(1,08 € pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicernummern für Kunden aus der Schweiz:

0900 – 900 998

(1,19 CHF pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 77 66 77

(2,00 CHF pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

Bitte erstelle, bevor du uns anrufst, einen DirectX-Diagnosebericht deines PCs, um uns die Problemdiagnose zu erleichtern:

Klicke dazu auf **Start > Ausführen...** und gib „dxdiag“ ein. Klicke auf OK und nach der Erstellung des Berichtes auf **ALLE INFORMATIONEN SPEICHERN...** und lege den Bericht auf deinem Windows-Desktop ab.

GEWÄHRLEISTUNG

Hinweis: Die folgenden Gewährleistungen beziehen sich lediglich auf Einzelhandelsprodukte. Diese Gewährleistungen gelten nicht für Produkte, die über EA Store oder Drittanbieter erworben wurden.

GARANTIE

Electronic Arts übernimmt für die von ihr vertriebenen Produkte eine Garantie von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon).

Innerhalb der Garantiezeit beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehler des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

NACH DER GARANTIE

Electronic Arts gewährt nach Ablauf der Gewährleistungsfrist eine beschränkte Garantie auf das Produkt. Sollte das Produkt noch vorrätig sein, können wir deinen defekten Datenträger ohne weiteres austauschen. In diesem Fall ist das Originalprodukt, eine detaillierte Beschreibung des Defekts sowie der Kaufnachweis an:

Electronic Arts GmbH, Customer Service, Im Zollhafen 15-17, D-50678 Köln
zu senden.

Gleichzeitig benötigen wir für eine schnelle Bearbeitung Namen, Anschrift sowie die Telefonnummer, unter der du tagsüber zu erreichen bist.



© 2008 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo and Need for Speed are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved.

Aston Martin, DB9 and the Aston Martin logo are trademarks owned and licensed by Aston Martin Lagonda © 2008 Aston Martin Lagonda. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner AUDI AG.

The BMW logo, wordmark and model designations are trademarks of BMW AG and are used under license.

Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner and/or exclusive licensee Bugatti International S.A.

Chrysler, Plymouth, HEMI® and related logos, vehicle model names, and trade dresses are trademarks of Chrysler LLC and are used under license. © Chrysler LLC 2008

Dodge and HEMI® are trademarks of Chrysler LLC. Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Viper and their trade dress are used under license by Electronic Arts, Inc. © Chrysler LLC 2008.

Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. Cosworth is a registered trademark of Cosworth Limited. All rights reserved.

General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts.

The trademarks copyrights and design rights in and associated with Lamborghini, Lamborghini with Bull and Shield Device, are used under license from Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy.

Elise, Lotus and Lotus Round Device are registered trade marks of Group Lotus plc.

Mazda and all other associated marks, names, emblems and designs are used under approval of Mazda Motor Corporation.

The McLaren name and logo are trademarks of McLaren Group Limited.

„Mercedes-Benz“, and the design of the enclosed product are subject to intellectual property protection owned by Daimler AG. They are used by Electronic Arts under license.

Mitsubishi and Lancer Evolution names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of MITSUBISHI MOTORS CORPORATION and used under license to Electronic Arts Inc.

„Nissan“ and the names, logos, marks and designs of the NISSAN products are trademarks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTOR CO., LTD. and used under license to Electronic Arts Inc.

Pagani, Zonda F and designs are trademarks and/or other intellectual property of Pagani Automobili and are used under license to Electronic Arts.

Porsche, the Porsche crest, 911 and Carrera are registered trademarks of Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licensed under certain patents.

RENAULT Official License Products are vehicle models and trademarks protected by intellectual property laws. Used with permission from RENAULT. All rights reserved.

Shelby®, GT500® and GT500KR™ are registered trademarks and intellectual property of Carroll Shelby and Carroll Shelby Licensing Inc. and are used under license.

The Terlingua Racing Team logo® is a registered trademark used by Shelby Automobiles under exclusive license with Bill Neale.

TOYOTA, LEXUS, SUPRA, IS F and associated symbols, emblems and designs are intellectual property of Toyota Motor Corporation and used with permission.

Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner VOLKSWAGEN AG.

RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2008 Criterion Software Ltd. and its Licensors. Dieses Spiel arbeitet mit der dynamischen Advertisement-Technologie von Massive Inc. Diese ermöglicht den vorübergehenden Upload von Werbung auf deinen PC oder deine Konsole, während du an Online-Spielen teilnimmst. Massive speichert ausschließlich Informationen, die für die Präsentation und die Bereitstellung der Werbung innerhalb deiner geografischen Region bzw. an den korrekten Positionen innerhalb des Spiels erforderlich sind. Zu den gespeicherten Daten zählen deine IP-Adresse oder dein Gamertag, die Position der Werbung im Spiel, die Dauer der Werbeeinblendung, deren Größe und der Blickwinkel. Diese Informationen können benutzt werden, um die Zahl einzigartiger und wiederholt auftretender dynamischer Werbeeinblendungen zu berechnen. Die gespeicherten Informationen werden nicht benutzt, um dich zu identifizieren. Die beschriebene Technologie ist in das Spiel integriert. Möchtest du die Technologie nicht benutzen, starte das Spiel nicht, wenn du mit dem Internet verbunden bist. Weitere Informationen dazu findest du in der Datenschutzrichtlinie von EA auf privacy.ea.com oder auf der Website www.massiveincorporated.com/ The names, designs, and logos of all products are the property of their respective owners and used by permission. All other trademarks are the property of their respective owners.

EAY01606317MT