



NEED FOR SPEED ニード・フォー・スピード アンダーカバー
UNDERCOVER

プレイマニュアル





CONTENTS

インストール	1
基本操作方法	4
アドバンス操作	5
ゲーム画面の見方	6
ゲームの始め方	7
キャリア	8
クイックバトル	18
オンライン	20
オプション	22

このたびは「ニード・フォー・スピード アンダーカバー」をお買い上げいただきありがとうございます。プレイする前にプレイマニュアルをお読みいただけますと、より一層楽しく遊ぶことができます。正しい使用法でご愛用ください。また、プレイマニュアルは大切に保管してください。

※プレイマニュアルに掲載されている画面写真は開発中のものです。

■本ソフトには過激なドライビングアクションが含まれています。ゲーム内のエキサイティングな演出や構成は、本ソフト独自のフィクションです。大変危険ですので、実際の車の運転では、絶対に真似をしないでください。交通規定を守った、安全な運転をお願いいたします。

インストール

ディスクの準備

本ソフトをインストールする前に、スキャンディスク、デフラグ、ディスククリーンアップを行って、お使いのハードディスクが正しく動作することを確認しておきましょう。

※ スキャンディスク

- ① 「マイコンピュータ」(Windows Vista®の場合は「コンピュータ」)を開きます。
 - ② チェックしたいドライブ(例 C:)を右クリックします。
 - ③ 「プロパティ」をクリックします。
 - ④ 「ツール」のタブをクリックします。
 - ⑤ 「チェックする」をクリックします。Windows Vistaの場合は確認ウィンドウが表示されるので「続行」をクリックします。
 - ⑥ 「開始」をクリックします。
- ※ 「不良セクタをスキャンし、回復する」にチェックマークを付けると、時間がかかる場合がありますが、より正確なチェックを行うことができます。

※ デフラグ

- ① 「マイコンピュータ」(Windows Vistaの場合は「コンピュータ」)を開きます。
- ② チェックしたいドライブ(例 C:)を右クリックします。
- ③ 「プロパティ」をクリックします。
- ④ 「ツール」のタブをクリックします。
- ⑤ 「最適化する」をクリックします。Windows Vistaの場合は確認ウィンドウが表示されるので「続行」をクリックします。
- ⑥ 「ディスクデフラグツール」が起動するので「最適化」(Windows Vistaの場合は「今すぐ最適化」)をクリックします。

※ ディスククリーンアップ

- ① 「マイコンピュータ」(Windows Vistaの場合は「コンピュータ」)を開きます。
- ② チェックしたいドライブ(例 C:)を右クリックします。
- ③ 「プロパティ」をクリックします。
- ④ 「全般」のタブをクリックします。
- ⑤ 「ディスクのクリーンアップ」をクリックします。Windows Vistaの場合はオプションウィンドウが表示されるので「このコンピュータの全ユーザーのファイル」をクリックします。さらに確認ウィンドウが表示されるので「続行」をクリックします。
- ⑥ 「OK」をクリックすると、ディスククリーンアップが実行されます。
- ⑦ 操作を実行するかどうかのメッセージが表示される場合は「はい」(Windows Vistaの場合は「ファイルの削除」)をクリックします。

ゲームのインストール

以下の手順で本ソフトのインストールを行ってください。

※ インストール方法

- ① EA ダウンロードマネージャーが起動しているのを確認し、ログインしていない場合はログインしてください。
- ② 購入された製品がリスト内にあります。ダウンロードが終了していない場合はダウンロードを開始してください。
- ③ 「インストール」をクリックし、インストール画面の指示に従ってインストールを行ってください。
- ④ インストールが終了したら、プレイ可能となります。

ゲームのアンインストール

ゲームの動作に問題が発生した場合は、一度アンインストールを行ってから、再度インストールすることをおすすめします。

※ アンインストール方法

タスクバーから「スタート」「コントロールパネル」「プログラムのアンインストール」を選択して、本ソフトの項目をクリックし、「削除」をクリックします。

※ 再インストール方法

EA ダウンロードマネージャーにログインし、「インストール」をクリックします。

ゲームの起動

インストールが終了したら、以下の手順でゲームを起動してください。

※ 起動方法

EA ダウンロードマネージャーにログインし、「プレイ」をクリックします。

基本操作方法

ゲーム中のキーボード操作について解説します。

基本操作

※ シチュエーションごとの操作

ここでは基本操作を解説します。プレイマニュアルに記載されている操作方法は、初期設定のキーボード操作のものです。市販のコントローラを使用する場合はコントローラを接続し、「オプション」の「コントロール (P.22 参照)」で設定してください。

メニュー操作

メニュー時の基本操作は右記の通りです。メニューの下部には操作方法が表示されているので参考にしてください。

メニュー切り替え	[I]
決定／次の画面へ進む	[Enter] / [→]
前の画面へ戻る	[BackSpace] / [←]

ドライビング操作

ドライビング時の操作方法是下記の通りです。

アクセル	[↑]	ブレーキ／バック	[↓]
ステアリング左	[←]	ステアリング右	[→]
サイドブレーキ	[Space]	スピードブレイカー	[X]
N2O (ナイトロ)	[N]	シフトダウン	左 [Ctrl]
シフトアップ	右 [Shift]	コース復帰	[R]
視点の切り替え	[C]	リアビュー	[V]
EA Messenger	[M]	メインメニュー	[Esc]

ナビゲーション操作

ナビゲーション時の基本操作は右記の通りです。ナビゲーションは「キャリア (P.8 参照)」でのみ使用できます。

GPSマップ	[G]
イベントに参加する	[Tab]

アドバンス操作

マシンを乗りこなすためのテクニックや特殊な操作について解説します。

ドライビングテクニック

※ 基本テクニックを習得する

高性能のマシンを使用したり、マシンをチューニングしたりするだけでは、多彩なイベントに勝利することはできません。ここで紹介するテクニックを身につけてライバルに挑みましょう。

ドリフト《[Space] キー》

コーナーをテクニカルに抜けるためには、サイドブレーキを使ってドリフトを決めましょう。走行中に [Space] キーを押してステアリングを切ると後輪が滑り、この状態でコーナーを抜ければドリフト成功です。またドリフトを行うと、ナイトロゲージをためることができます。



ナイトロ《[N] キー》

ナイトロゲージがたまっているときに [N] キーを押すと、キーを押している間ナイトロを起動して急加速できます。消費したナイトロゲージは、一定の速度以上で走行しているとたまっていきます。ナイトロを使用するためには、パフォーマンス (P.11 参照) でパーツを購入する必要があるので注意してください。



スピードブレイカー《[X] キー》

スピードブレイカーゲージがたまっているときに [X] キーを押すと、スローモーション状態になります。警察がロードブロックを展開しているときなどに発動し、ブロックのスキをつけて突破しましょう。消費したスピードブレイカーゲージは、一定の速度以上で走行するとたまります。



ゲーム画面の見方

イベント中には、さまざまな情報が表示されます。イベントをクリアするためには、情報を的確に読みとることが大切です。

イベント中の画面情報

⇒ 表示される情報を確認する

イベント中の画面の見方は以下の通りです。イベントの種類によっては表示情報が異なります。



- ① トータルタイムとラップ数。
- ② 現在の順位。
- ③ ヒートゲージ。警察ユニットの無力化などの違法行為でゲージが上昇し、ゲージが最大値までたまると、ヒートレベルが上がります。
- ④ ヒートレベル(警察の追跡警戒レベル)。
- ⑤ 周囲の GPS ミニマップ。警察ユニットが接近するとプレイヤーマシンから出るレーダー波(通常時: 青色)が赤色になります。
- ⑥ スピードブレイカー(P.5 参照)の残量を示すスピードブレイカーゲージ。
- ⑦ エンジンの回転数を示すタコメーター。
- ⑧ スタイルポイントとゾーンゲージ。他のマシンをかすめて走るなどのドライビングテクニックを披露するとスタイルポイントが加算され、ゾーンゲージが高まっていきます。ゾーンゲージが高まるほど、ナイトロとスピードブレイカーの再充填速度も上がります。なお、壁にぶつかるとゾーンゲージは大幅に減ってしまいます。
- ⑨ スピードメーター。
- ⑩ ナイトロ(P.5 参照)の残量を示すナイトロゲージ。

	ライバルマシン
	プレイヤーマシン
	コースの本線

ゲームの始め方

ゲームをはじめてプレイする場合と再開する場合では、始め方が異なるので下記を参考に進めてください。再開する場合はフリーラン(P.8 参照)から再開できます。

ゲームスタート

⇒ キャリアを始める

タイトル画面で[Enter]キーを押すと、セーブセレクト画面が表示されます。はじめてプレイする場合は「ニューゲーム」を選択してからセーブファイル名を入力してください。オートセーブの確認画面が表示されるので、確認後に[Enter]キーを押して「ゲーム開始までのイベント(下記参照)」をはじめましょう。再開する場合は任意のセーブファイル名を選択してください。



ゲーム開始までのイベントの流れ

STEP 1 // 警察の追跡を振り切って逃げる

オープニングムービーが終了すると、追跡イベントが発生するので、基本操作方法とアドバンス操作を活用して警察ユニットの追跡から逃走しましょう。ロードブロックを突破すると、ムービーに切り替わります。



STEP 2 // トライシティ・ベイエリアを走り回る

ムービーが終了すると、1台のマシンが与えられてトライシティ・ベイエリアに移行します。フリーラン(P.8 参照)でのスタートになるので、[F]キーでアクセルを踏んで走りましょう。ストリートレーサーたちとのイベントや警察ユニットとの激しいカーチェイスを行い、高性能マシンの獲得、マシンのアップグレード、ドライバースキルの向上などをめざしましょう。



キャリア

国際密輸組織を捜査するため、あなたはストリートレーサーになりすまし、ストリートレーサーチームの内部に潜入していきます。

キャリアの流れ

≫ ストリートレース界の実態を探る

ストリートレース界の内情を探るため、ストリートでの評判を上げ、レーサーたちの信頼を得ましょう。信頼を得るにはイベントで勝利することが重要です。各地で行われるイベントに参加して、ドライバースキルの向上、キャッシュの獲得、ホイールマンレベルのアップなどをめざしてください。勝利を重ねると信頼が高まり、レーサー仲間からジョブ（仕事）を依頼されるなど、少しずつ彼らの実態が見えていきます。上官チェイス・リンに与えられた任務を無事遂行できるかどうかは、ドライバー（あなた）の腕次第です。

フリーラン

≫ 自由に走り回る

トライシティ・バイエリアを自由に走行できます。違法走行している現場を警察ユニットに発見された場合はカーチェイス（P.13 参照）が始まり、逮捕されてしまうこともあるので注意してください。

【フリーラン中に各種キーを押してナビゲーションを利用する】

トライシティ・バイエリアを走行しているときは、ナビゲーションを使用できます。

イベントに参加／ショップに入る《Tab キー》

フリーラン中は画面中央下部に現在地付近で行われるイベント名やショップ名が表示されます。このとき **[Tab]** キーを押すと、イベントへの参加（P.14 参照）や、ショップへの入場ができます。



GPSマップを開く《G キー》

走行中に **[G]** キーを押すと、GPSマップ（P.12 参照）を表示できます。GPSマップからはイベントを選択して参加することもできます。なお、警察ユニットとのカーチェイス中にGPSマップを表示すると「パーズトブレイカー」や「セーフスポット」の位置を確認できます（P.13 または P.14 参照）。



【Esc キーを押してメインメニューを利用する】

フリーラン中に **[Esc]** キーを押すと、下記メインメニューを利用できます。ただし、カーチェイス中やイベント中は一部のメニューが利用できません。また「イベント（P.14 参照）」中は「バトル再スタート」「バトル終了」を選択できます。

メインメニュー項目

ガレージ	→P.9	マシンの購入や乗り替え、カスタマイズを行います。
GPSマップ	→P.12	トライシティ・バイエリアの全体図が表示され、各地のイベントへ参加できます。
ドライバースキル	→P.12	現在のドライバースキルを確認できます。
フォトモード	→P.13	メインメニューを表示したときのマシンの状態を撮影できます。
クイックバトル	→P.18	さまざまなマシンでイベントに挑戦できます。キャリアでカスタマイズしたマシンを使うこともできます。
オンライン	→P.20	オンラインに接続して他のプレイヤーとのオンライン対戦を行うことができます。
オプション	→P.22	オーディオや操作方法など、ゲームの詳細な設定を変更できます。オートセーブの「ON／OFF」の切り替えも可能です。
終了		ゲームを終了します。

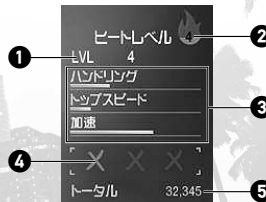
ガレージ

プレイヤーマシンをカスタマイズするためのパーツの購入や、すでに所持しているパーツの付け替え、ビジュアル変更などができます。また、新たなマシンの購入や乗り替えもここで行うことができます。なお、このメニュー中は **[+]** キーを押すとマシンの撮影が可能です。撮影方法は P.13「フォトモード」と同様です。

●マシン

マシンの乗り替えが可能です。乗り替えるときはマシンを選択して **[Enter]** キーを押してください。

- 1 マシンのレベル。
- 2 ヒートレベル（警察の追跡警戒レベル）。
- 3 ハンドリング／トップスピード／加速といったマシンの性能。
- 4 違反点数（選択中のマシンで逮捕された回数）。3 回逮捕されるとマシンを没収されます。
- 5 現在のキャッシュ（所持金）。



●ショップ

新たにマシンを購入して、ガレージに追加できます。[F4] キーでマシンを選択して、[Enter] キーで購入してください。キャリアを進めることによって、購入できるマシンの種類は増えていきます。なお報酬でマシンを入手した場合は「ピンクスリップ」という項目が増え、入手したマシンをガレージに追加できます。

●ビジュアル

マシンのカラーを変更したり、バイナルを貼ったりすることができます。ビジュアルを変更することでヒートレベル (P.9 参照) が下がる場合があります。

>> ペイント

マシンのカラーを変更します。画面に表示される操作方法を参考にカラーを決めてください。カラー決定後に [Enter] キーを押すと適用 (仮ペイント) され、適用後に [2] キーを押すと購入できます。

>> バイナル

ボディに模様やイラストを付けることができます。なお、キャリアを進めることによって、購入できるバイナルの種類は増えていきます。

バイナルの設定項目	
レイヤー追加	新しく模様やイラストを追加します。[9][0] キーでカテゴリーを変更し、[1][2][3][4] キーで模様やイラストを選択してください。[Enter] キーを押すと購入できます。
バイナルの編集	購入したバイナルの編集を行います。ただし、バイナルの種類によっては編集できない項目もあります。
バイナルの仕上げを選択	バイナルのペイント仕上げを「クロム」「グロス」「マット」から選択します。

>> アフターマーケット

マシンの外見を変えるパーツを購入できます。パーツ選択・決定後に [5][5] キーで調整バーを動かすと、パーツの大きさや形などの変更が可能です。なお、外見を変更してもマシンの性能に変化はありません。

アフターマーケットで設定できるパーツ一覧	
ボディ	マシンの外装を全体的に変更できます。
ボンネット	エンジンの格納部分を覆うパーツ。
オールホイール	すべてのタイヤの内側を飾るパーツ。
フロントホイール	タイヤ (前輪) の内側を飾るパーツ。
リアホイール	タイヤ (後輪) の内側を飾るパーツ。
スポイラー	スポイラーを付けてリアを飾るパーツ。
エグゾースト	排気系 (マフラー) のパーツ。

●パフォーマンス

マシンの性能をアップさせるパーツを購入できます。

>> クイックアップグレード

購入するパーツの「パワー」か「ハンドリング」を選択するだけで、すぐにマシンを強化できます。複数のパーツが入っているため、1 度にかかるコストが高くなります。

>> アップグレードパッケージ

各パーツを個別に購入してマシンを強化できます。



アップグレードパッケージで購入できるパーツ一覧	
エンジン	加速性能を高め、トップスピードを伸ばします。
N20	加速性能を高めます。購入することでナイトロ (P.5 参照) が使用可能になります。
過給器	エンジン性能を高め、加速性能を強化します。
サスペンション	トラクションを高め、ハンドリングを強化します。
ドライブトレイン	伝達効率を高め、トップスピードと加速性能を強化します。
ブレーキ	制動力を高め、ハンドリングを強化します。
タイヤ	グリップを高め、ハンドリングを強化します。

>> チューニング

各パーツのチューニングを設定できます。次に挑戦するイベントの種類 (P.15 参照) やコースによってチューニングを変更してください。なお、ナイトロは「アップグレードパッケージ (上記参照)」で N20 を購入すると設定できるようになります。



チューニング項目	
エンジン	瞬発力重視なら「トルク」、トップスピード重視なら「馬力」ヘスライダーを設定します。
サスペンション	「ソフト」に設定するとマシンリアクションがスローに、「ハード」に設定するとマシンリアクションが機敏になります。
ドライブトレイン	瞬発力を上げたいなら「加速」、トップスピードを上げたいなら「トップスピード」ヘスライダーを設定します。
タイヤ	タイヤを滑らせやすくするなら「ルース」、地面をしっかり捉えたいなら「グリップ」ヘスライダーを設定します。
ナイトロ	「強度」に設定すると瞬間的な爆発力が生まれ、「持続時間」に設定すると小威力のナイトロが持続的に使用できます。

GPSマップ

トライシティ・ベイエリアを上空から見たマップを表示します。マウス/①②③④キーでカーソルの移動、⑨⑩キーでイベントアイコンの表示切り替え（フィルター）、⑤⑥キーでズームイン/アウトが可能です。イベントアイコンを選択し、[Enter]キーを押すとイベントの参加、②キーを押すとイベントの詳細情報を表示できます。なお①キーを押すと、ワールドビューを表示できます（P.12 参照）。



- ① イベントアイコン。進行状態によって色が変化します（下記参照）。

② イベントの名前、種類（P.15 参照）、進行状態。イベントアイコンを選択すると表示されます。
- ③ ショップアイコン。このアイコンを選択すると、ショップ画面に移行します（P.10 参照）。

④ プレイヤーマシンのアイコン（現在地）。

	NEW	新たに解除されたイベント
	クリア	クリア済みのイベント

※上記アイコンは「スプリント」のものです。

	未クリア	未クリアのイベント
	圧勝クリア	好成績でクリアしたイベント

●ワールドビュー

各エリアで解除されているイベント数や現在のホイールマンレベルなどの確認ができます。また②キーを押すとステータス画面が表示され、キャリアの各種記録やプレイ時間などを確認できます。

ホイールマンレベル



ドライバースキル

ドライバースキルはマシンの能力を上げるスキルやカスタマイズパーツの値段が下がるスキル、スタイルポイントを多く獲得できるスキルなどがあります。イベントやカーチェイスで好成績を残すとスキルポイントを獲得でき、ドライバースキルが上がります。

フォトモード

さまざまなシーンで自慢のマシンを撮影できます。画面右下に表示される操作方法を参考に、アングルやズーム率などを設定して撮影してください。スナップショットを行うと、撮影した写真をアップロードできます。アップロードの詳細については下記のウェブサイト（英文）を参照してください。

www.NeedforSpeed.com

※この機能はサポート対象外です。

カメラを回転させる	①②③④
カメラ切り替え	⑨⑩
ズームイン/アウト	⑤⑥
スナップショット	[Enter]
戻る	[Back/Space]

【警察ユニットの追跡を振り切って逃げ切る】

スピード違反などを警察ユニットに発見されるか、ウォンテッドイベント（P.16 参照）を行うと、警察ユニットとのカーチェイスが始まります。警察ユニットの追跡を振り切った後で、クールダウンをすれば逃げ切ることができます。



警察ユニットとの距離を引き離す

警察ユニットとのカーチェイスが始まると画面の下に逮捕/追跡ゲージが表示されます。このゲージは警察ユニットとの距離関係を表していて、警察ユニットが近づいていると逮捕側にゲージが進み、離れていると回避側に進みます。ゲージが完全に回避側に進むとクールダウン状態になり、警察ユニットの視界から消えた状態になります。また、警察ユニットを振り切る手段として、看板や建築物などを破壊し、追跡を妨害することが可能です。破壊できる看板や建物は GPS ミニマップに表示されているパーストプレイヤーアイコンの位置に設置されています。



警察ユニットの追跡から逃げ切る

逮捕／追跡ゲージが回避側の最大値まで到達すると、クールダウンゲージが表示されます。クールダウンゲージは時間の経過とともに増加します。最大値までゲージをためると、警察ユニットの追跡が終了し、カーチェイスの結果画面が表示されます。マップ上のセーフスポットに入りマシンを止めると、クールダウンゲージを早くためることができます。

クールダウン時の画面の見方

GPSミニマップ



クールダウンゲージ



釈放のために罰金を払う

逮捕／追跡ゲージが逮捕側の最大値まで到達するとプレイヤーは逮捕され、釈放してもらうための罰金を支払う必要があります。キャッシュ（お金）が足りない場合は、乗っていたマシンを没収されてしまうので注意してください。1度逮捕されてしまうとナンバープレートが覚えられ、同じマシンで合計3回逮捕されるとマシンを没収されるといった処罰もあります。



イベント

※ 賞金やホイルマン評価を獲得する

イベントをクリアすることで、新しいコースの選択、獲得したホイルマン評価（経験値）によるレベルアップ、カスタマイズするためのキャッシュの獲得などができます。

イベントの流れ

STEP 1 ⅢⅢⅢ イベントに参加する

イベントに参加する方法は2種類あります。フリーラン中に [Tab] キーを押して参加する方法（P.8 参照）と、GPSマップを表示して参加したいイベントを選択する方法です（P.12 参照）。イベントの種類はP.15を参照してください。



STEP 2 ⅢⅢⅢ イベント開始

サーキットやスプリントなどはカウントダウン後に開始され、「ウォンテッドイベント（P.16 参照）」「ジョブイベント（P.17 参照）」は画面が切り替わるとすぐに開始されます。ドライビングテクニック（P.5 参照）を駆使してクリアをめざしてください。



STEP 3 ⅢⅢⅢ イベントの結果を確認

イベントが終了すると結果が表示され、[2] キーでイベントの成績を確認できます。イベントに勝利すると、ショップや新しいイベントが解除され、賞金やホイルマン評価を獲得できます。獲得した総バウンティが一定に達するとホイルマンレベルがアップします。また、イベントで好成績を残すとドライバースキル（P.12 参照）が上がります。



【イベントの種類】

イベントは、種類によってそれぞれ異なったルールがあります。

レースイベントのルール



サーキット

仕切られた公道をサーキットのように周回します。プレイヤーが1位でゴールすると勝利です。



スプリント

ストリートの一部を使い、スタートからゴールまでの2点間でバトルを行います。プレイヤーが1位でゴールすると勝利です。



チェックポイント

コースの途中にチェックポイントが用意されています。時間内に各チェックポイントを通過し、ゴールすればクリアとなります。制限時間は各チェックポイントごとに設定されていて、通過したときに余った時間が、次のチェックポイントまでの制限時間に加算されます。

チェックポイント





アウトラン

ライバルの先頭にいる状態で制限時間が経過すればクリアです。リードしているマシンがコースを自由に決めることができます。後続車は先頭車を追って進んでください。後続車に抜かれると制限時間がリセットされるため、再度先頭になったときは制限時間がはじめるようになります。

制限時間



ハイウェイバトル

ハイウェイを高速で走り、ライバルとバトルを行います。交通量が多いので上手く避けながら走ってください。大きなクラッシュを起こすか、ライバルに抜かれて一定の差をつけられるとイベント失敗になります。

制限時間



相手との距離

ウォンテッドイベントのルール



総被害額

一般車両や標識、ポールなどにぶつかると、被害額がカウントされます。制限時間内に目標の被害額まで到達し、警察ユニットの追跡から逃げ切ることができればクリアです。

総被害額 制限時間



追跡回避

警察ユニットとのカーチェイスでイベントがスタートします。制限時間内に逃げ切るとクリアです。



警察ティクダウン

警察ユニットとのカーチェイスでイベントが始まります。警察ユニットにぶつかったり、バーストプレイカーを使用したりして、警察ユニットを無力化しましょう。制限時間内にクリア条件の台数分の警察ユニットを無力化し、逃げ切ることができればクリアです。

無力化した警察ユニット数



ジョブイベントのルール



ジョブイベントは警察やストリートレーサーたちから頼まれるイベントです。頼まれる内容によってバトル (P.15 参照) を行う場合もあれば、ウォンテッドイベント (P.16 参照) の場合もあります。下記の2種類はジョブイベントだけで行うことができます。なお、フリーラン中にジョブイベントが発生すると、GPSミニマップ上部に依頼があったことが表示されます。

ターゲットマシンの破壊

ターゲットマシンにぶつかってダメージを与え、マシンを無力化する (走行不能にする) イベントです。ターゲットマシンの上部にダメージを表すアイコンが表示されます (右記参照)。何度もダメージを与えて、無力化してください。なお、ターゲットマシンが逃走して距離が離れすぎると、イベント失敗になります。

マシンのダメージ



無傷

破壊

マシンを届ける

指定されたマシンに乗り込み、目的地まで運転するイベントです。目的地はGPSミニマップに表示されます。警察ユニットとカーチェイス (P.13 参照) をしているときに目的地についてもクリアにならないので、逃げ切ってから目的地に到達してください。なお、プレイヤーマシンのダメージが表示される場合があります。このときマシンのダメージが限界点を越えるとイベント失敗です。

マシンのダメージ



ONE POINT マスターイベントに挑戦する

多くのイベントをクリアすると、マスターイベントが解除されることがあります。マスターイベントはバトルやウォンテッドイベントを行います、他のイベントよりもクリアは困難です。ストレートで力負けしない高性能マシンの入手や十分なドライビングテクニックが身に付いたら挑んでみましょう。

クイックバトル

イベントやコース、マシンを自由に選択してバトルに挑戦できます。

イベントマップ

※ 手軽にイベントを楽しむ



クイックバトルでイベントをプレイする場合は、イベントマップで行います。下記の流れを参考に各種設定を行い、イベントをプレイしましょう。

クイックバトルの流れ

STEP 1 ⅢⅢⅢ エリアを選択する

解除されているイベントの数を確認しながら、プレイするエリアを選択してください。[9][0] キーを押すと表示イベントの切り替えが可能です。エリア選択後に [Enter] キーを押すと STEP2 に進みます。



STEP 2 ⅢⅢⅢ バトルイベントを選択する

プレイしたいイベントを選択します。ここでの操作方法是 GPS マップ (P.12 参照) と同様です。なお、オンラインに接続中は、イベントの詳細を表示してから [2] キーを押すとランキング (P.21 参照) を表示できます。



STEP 3 ⅢⅢⅢ イベントをカスタマイズする

イベントの詳細な設定を行います。

カスタマイズ項目

ランクマッチ	「はい」にするとイベントの結果がランキングに影響します。他のカスタマイズ項目の設定によっては自動的に「いいえ」になります。
ラップ数	バトルのラップ数を設定します。
ライバル AI	参加させる CPU の数を 0 ～ 7 台まで設定できます。
交通量	一般車両の交通量を設定します。
難易度	バトルの難易度を設定できます。イージー→ノーマル→ハードの順に難易度は高くなります。
N2O	ナイトロの使用の「はい/いいえ」を設定できます。「いいえ」に設定すると参加マシンすべてがナイトロを使用できなくなります。

STEP 4 ⅢⅢⅢ 使用するマシンを選択する

マイガレージ (下記参照) でカスタマイズしたマシンやキャリアで使用していたマシン、ボーナスマシンなどさまざまなマシンが選択できます。[9][0] キーを押してカテゴリーを切り替え、[1][1] キーで選択してください。[Enter] キーを押すとイベントが始まります。



STEP 5 ⅢⅢⅢ イベントを始める

「イベント (P.15 参照)」はカウントダウン後に開始され、「ウォンテッドイベント (P.16 参照)」 「ジョブイベント (P.17 参照)」は画面が切り替わるとすぐに開始されます。

マイガレージ

※ マシンをセッティングする

「イベントマップ (P.18 参照)」や「オンライン (P.20 参照)」で使用するマシンのセッティングを行うことができます。操作方法是 P.9 「ガレージ」と同様です。なお、使用可能なマシンやパーツ、バイナルなどであればキャッシュを払わずに使用できます。

オンライン

オンラインに接続して他のプレイヤーとのオンライン対戦を行うことができます。キャリアで磨き上げたドライビングテクニックを駆使し、他のプレイヤーと競い合しましょう。

オンラインメニュー

※ オンラインプレイを始める

7種類のオンラインメニューを選択できます。「マイガレージ (P.21 参照)」はオンラインに接続しなくても操作できます。

【 マッチ検索 】

すでに他のプレイヤーが作成しているゲームを検索して参加します。ゲームの種類を選択してから **[Enter]** キーを押すと、ゲームの検索が始まります。ゲームがない場合は自動的にゲームセッションを作成します (下記参照)。

【 プライベートマッチ 】

プライベートゲームセッションを作成できます。ロビーでは以下のメニューを利用してセッション設定をしてください。他のプレイヤーがゲームに参加したら、オンライン対戦を始めましょう。

プレイヤーリスト

ゲームに参加したプレイヤーの情報を表示できます。

マシンセレクト

プレイヤーが使用するマシンを選択します。ボーナスマシン、「マイガレージ (P.19 参照)」でカスタマイズしたマシン、キャリアで使用しているマシンを使用できるので、マシンレベル上限の中からマシンを選択してください。

※使用できるレベルには制限があります。

フレンド招待

フレンドをゲームに招待できます。

ゲーム設定

ゲームモード (種類) やラップ数、マシンレベル上限など、プライベートマッチの詳細な設定を行います。**[1][2][3][4]** キーで選択し、設定が終了したら **[Enter]** キーを押してください。

ゲーム設定項目

モード

ゲームモードを「サーキット」「スプリント」「警ドロ」から選択します。「警ドロ」はオンラインでのみプレイできるイベントの種類です。
警ドロ：プレイヤーは運び屋と警察側に分かれます。運び屋になったプレイヤーは、お金を特定の場所まで運んでください。警察側になったプレイヤーは警察ユニットを運転し、運び屋の運搬を阻止してください。

ラウンドの時間	ゲームの制限時間を設定します。「モード (P20 参照)」を「警ドロ」にすると設定できます。
ラップ数	ラップ数を設定します。「モード (P20 参照)」を「サーキット」にすると設定できます。
コース	ゲームのコースを設定します。
マシンレベル上限	使用できるマシンの最高レベルを設定します。
N2O (ナイトロ)	ナイトロ使用の「ON / OFF」を設定します。

キャリアを再開

オンラインを終了し、「キャリア (P.8 参照)」のフリーランに戻ります。

【 ランキング 】

オンラインのランキングをカテゴリー別に確認できます。カテゴリーは「バトルイベント」「追跡」「警ドロ」の3種類です。

【 マイガレージ 】

マシンの乗り替えやカスタマイズ、チューニングなどを行います (P.19「マイガレージ」参照)。

【 プロフィール 】

キャリアの達成度や勝利数、切断率などプレイヤーのステータスを確認できます。

【 ニュース 】

EA サーバーに接続して最新のニュースを取得できます (表記は英語の場合があります)。

【 オプション 】

利用規約の確認と EA Nation への接続設定を行います。

オプションの設定項目	
利用規約	オンライン規約を確認できます。オンラインプレイを始める前に確認しておきましょう。
EA Nation にログイン (アウト)	EA Nation にログイン (アウト) します。下記「オートログイン」を「ON」に設定していない場合は、ここでログインしてください。
オートログイン	「ON」に設定すると、ゲーム起動時に自動的にオンライン状態になります。
ペルソナを変更	オンライン時に使用する名前を変更します。

【 EA Messenger 】

他のプレイヤーをフレンドに登録しておくことで、オンライン対戦を直接申し込んだり、ログインしているプレイヤーにメッセージを送ったりできます。**[M]** キーを押すと、すぐに EA Messenger を表示できます。

オプション

ゲーム内のさまざまな設定を変更できます。

ゲームの各種設定

※ 音量や画面表示の設定を行う

各設定を \square \downarrow \square \square キーで変更し、 \square キーで決定します。

【ゲーム情報】

ゲームに関するヒントを表示できます。

【コントロール】

操作に関する設定が可能です。 \square \square キーでキーボード操作とコントローラ操作を切り替えてください（コントローラを接続しているときのみ選択できます）。 \square \square キーで変更したい項目を選択して \square キーを押し、操作を割り当てたいキーまたはボタンを押せば、操作方法が変更されます。なお \square キーを押すとデフォルト設定に戻すことができます。

【セーブ&ロード】

ゲームの進行状況をセーブ／ロードします。初期設定ではオートセーブ機能が「ON」になっているので、任意のタイミングでセーブしたい場合は「OFF」に設定してください。

セーブ&ロードの設定項目

ロード	セーブデータをロードします。
セーブ	現在の進行状況をセーブします。
ニューゲーム	現在のゲームを終了し新しくゲームを始めます。新しくゲームを始めると、現在のセーブデータに上書きされるので注意してください。
オートセーブ	オートセーブ機能の「ON / OFF」を設定します。

【ゲームプレイ】

イベントでの設定を中心とした、各種ゲームプレイに関する変更を行います。

ゲームプレイの設定項目

トランスミッション	使用するトランスミッションの方式を「AT」と「MT」から設定します。
単位	表示する速度の単位を「KM/H」と「MPH」から設定します。
視点設定	走行開始時のデフォルト視点を設定します。
メーター／ゲージ表示	「タコメーター」「ゾーンゲージ」「スピードメーター」など画面右下に表示されるメーター／ゲージ表示の「ON / OFF」を設定します。
ランキング	「ON」にするとイベント時に途中順位を表示します。
ミニマップ	GPSミニマップの表示の「ON / OFF」を設定します。GPSミニマップ上には警察ユニットの位置やセーフスポット（P.14 参照）なども表示されます。

【オーディオ】

音量やBGMに関する設定を行います。

オーディオの設定項目

音楽 Vol.	音楽のボリュームを設定します。
オーディオモード	ステレオ／サラウンドを設定します。
スピーチ Vol.	音声のボリュームを設定します。
エンジン Vol.	エンジン音のボリュームを設定します。
SFX Vol.	効果音のボリュームを設定します。
クオリティ	音質を設定します。

【ビデオ】

カラーパネルを元に画面の色調や明るさを調整してください。

【グラフィック】

ゲーム画面の画質に関する設定を行います。

グラフィックの設定項目

デフォルト設定		設定をデフォルトに戻します。
解像度		解像度を設定します。
アドバンスド	明るさ	画面の明るさを設定します。
	アンチエイリアス	画面のギザギザやチラツキを目立たなくします。
	フィルタリング	フィルタリングを設定します。
	垂直同期	画面の書き換えを垂直同期信号にあわせるかどうかを設定します。
ワールド	ワールドディテール	背景のディテールの細かさを設定します。
	シャドウ	影のディテールの細かさを設定します。
	ワールドエフェクト	エフェクトの細かさを設定します。
ガレージ	マシンディテール	マシンの画質を設定します。
	マシンエフェクトレベル	マシンに関するエフェクトの画質を設定します。
	マシンダメージ	マシンが受けたダメージの画質を設定します。
	スモーク	マシンから出る煙を「ON / OFF」で設定します。

【クレジット】

本ソフトのスタッフクレジットを表示できます。

【シークレットコード】

シークレットコードを入力すると報酬を得ることができます。



エレクトロニック・アーツ株式会社

カスタマーサポートについては弊社ホームページをご覧ください。

エレクトロニック・アーツ

検索



© 2008 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo and Need for Speed are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Aston Martin, DB9 and the Aston Martin logo are trademarks owned and licensed by Aston Martin Lagonda © 2008 Aston Martin Lagonda. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner AUDI AG. The BMW logo, wordmark and model designations are trademarks of BMW AG and are used under license. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner and/or exclusive licensee Bugatti International S.A. Chrysler, Plymouth, HEMI® and related logos, vehicle model names, and trade dresses are trademarks of Chrysler LLC and are used under license. © Chrysler LLC 2008 Dodge and HEMI® are trademarks of Chrysler LLC. Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Viper and their trade dress are used under license by Electronic Arts, Inc. © Chrysler LLC 2008. Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. Cosworth is a registered trademark of Cosworth Limited. All rights reserved. General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts. The trademarks copyrights and design rights in and associated with Lamborghini, Lamborghini with Bull and Shield Device, are used under license from Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy. Elise, Lotus and Lotus Round Device are registered trade marks of Group Lotus plc. Mazda and all other associated marks, names, emblems and designs are used under approval of Mazda Motor Corporation. The McLaren name and logo are trademarks of McLaren Group Limited. "Mercedes-Benz", and the design of the enclosed product are subject to intellectual property protection owned by Daimler AG. They are used by Electronic Arts under license. Mitsubishi and Lancer Evolution names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of MITSUBISHI MOTORS CORPORATION and used under license to Electronic Arts Inc. "Nissan" and the names, logos, marks and designs of the NISSAN products are trademarks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTOR CO., LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. Pagani, Zonda F and designs are trademarks and/or other intellectual property of Pagani Automobili and are used under license to Electronic Arts. Porsche, the Porsche crest, 911 and Carrera are registered trademarks of Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licensed under certain patents. RENAULT Official License Products are vehicle models and trademarks protected by intellectual property laws. Used with permission from RENAULT. All rights reserved. Shelby® GT500® and GT500KR® are registered trademarks and intellectual property of Carroll Shelby and Carroll Shelby Licensing Inc. and are used under license. The Terlingua Racing Team logo © is a registered trademark used by Shelby Automobiles under exclusive license with Bill Neale. TOYOTA, LEXUS, SUPRA, IS F and associated symbols, emblems and designs are intellectual property of Toyota Motor Corporation and used with permission. Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner VOLKSWAGEN AG. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2008 Criterion Software Ltd. and its licensors. This game incorporates dynamic advertisement serving technology offered by Massive Inc. which enables advertising to be temporarily uploaded into the game on your PC or console, and replaced while you are online. Massive only logs information that is needed to measure presentation of, and serve advertising to the appropriate geographic region, and to the right location within the game. Logged data may include Internet Protocol Address or gamer tag, in game location, length of time an advertisement was visible, size of the advertisements, and angle of view. This information may be used to calculate the number of unique and repeat views of dynamic in game advertising. The logged information is not used to personally identify you. This ad serving technology is integrated into the game; if you do not want to use this technology, do not play the game while connected to the Internet. For more information see EA's privacy policy at privacy.ea.com or visit <http://www.massiveincorporated.com/> The names, designs, and logos of all products are the property of their respective owners and used by permission. All other trademarks are the property of their respective owners.

本ソフトは DynaFont を使用しています。DynaFont は、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。