



# NEED FOR SPEED HOT PURSUIT



Criteriongames



# EPILEPSIE-WARNUNG

**Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene bzw. Kinder sorgfältig gelesen werden.**

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern Symptome einer Epilepsie (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiele Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

## VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- ▶ Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- ▶ Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- ▶ Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- ▶ Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- ▶ Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiele sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10–15 Minuten eingelegt werden.

# INHALT

INSTALLATION DES SPIELS .....	3
SPIELSTART .....	3
<i>NEED FOR SPEED™ HOT PURSUIT</i> .....	4
AUSFÜHRLICHE STEUERUNG.....	4
AM STEUER .....	5
DIE WAGEN .....	6
KOPFGELD.....	7
AUSRÜSTUNG FÜR VERFOLGUNGSJAGDEN.....	7
AUTOLOG.....	9
KARRIERE .....	11
RACER-EVENTS.....	12
COP-EVENTS .....	13
EVENTS .....	13
PAUSE-MENÜ.....	14
FAHRERDETAILS .....	15
ONLINE-SPIELE.....	15
ONLINE-EVENTS .....	16
TIPPS ZUR LEISTUNG .....	17
KUNDEN-SUPPORT .....	18
ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT .....	18
GEWÄHRLEISTUNG.....	19

[WWW.NEEDFORSPEED.DE](http://WWW.NEEDFORSPEED.DE)

# INSTALLATION DES SPIELS

**HINWEIS:** Die Systemvoraussetzungen findest du unter [electronic-arts.de](http://electronic-arts.de).

## Installation (DVD-Version):

Lege die DVD in dein DVD-Laufwerk ein und folge den Bildschirmanweisungen.

Falls das Autostart-Menü nicht automatisch erscheint, kannst du das Installationsprogramm unter Windows® 7, Windows® XP oder Windows Vista® manuell aufrufen, indem du **Start > Ausführen** auswählst, **D:\AutoRun.exe** in das Eingabefeld eintippst und anschließend auf OK klickst (ersetze „D:“ bitte durch den Laufwerksbuchstaben deines CD-/DVD-Laufwerks, falls dieser nicht „D:“ sein sollte).

Nach der Installation des Spiels kannst du es entweder über dessen Autostart-Menü oder über den entsprechenden Eintrag im **START**-Menü starten.

## Installation (EA Store-Version):

**HINWEIS:** Weitere Informationen zum Kauf direkter Downloads von EA findest du unter [www.electronic-arts.de](http://www.electronic-arts.de) im Bereich EA STORE.

Klicke nach dem Download des Spiels durch den EA Download Manager auf das nun erscheinende Installationsymbol und folge den Bildschirmanweisungen.

Starte das Spiel nach der Installation direkt über den EA Download Manager.

**HINWEIS:** Wenn du einen Titel bereits erworben hast und diesen auf einem anderen PC installieren möchtest, installiere zunächst den EA Download Manager auf dem anderen PC, starte diesen und melde dich mit deinem EA Online-Konto an. Wähle den gewünschten Titel aus der nun erscheinenden Liste und klicke auf den Start-Button, um das Spiel herunterzuladen.

## Installation (Versionen von anderen Online-Anbietern):

Kontaktiere bitte den Online-Händler, bei dem du dieses Spiel gekauft hast, um Anleitungen zu erhalten, wie du das Spiel installierst oder eine weitere Version herunterlädst und diese neu installierst.

# SPIELSTART

## Spielstart:

Unter Windows Vista und Windows 7 findest du Spiele unter **Start > Spiele**, unter älteren Windows-Versionen unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**). (EA Store-Benutzer müssen den EA Download Manager ausführen.)

**HINWEIS:** Im klassischen Windows Vista-Startmenü befinden sich die Spiele unter **Start > Programme > Spiele > Spiele Explorer**.



# NEED FOR SPEED™ HOT PURSUIT

Willkommen in Seacrest County, dem ultimativen Ort für Geschwindigkeit und Spielplatz der exotischsten Autos und Fahrer der Welt. Dennoch gelten auch hier Gesetze – Die ständigen Wettrennen haben zur Bildung der schnellsten Polizeitruppe der Welt geführt: dem Seacrest County Police Department (SCPD). Das SCPD scheut keine Kosten, greift hart durch – und wird euch büßen lassen. Jeden Tag tauchen neue Fahrer auf und versuchen, Seacrest County unter ihre Kontrolle zu bringen. Die Verfolgung der ultimativen Verkehrssünder hat begonnen. Auf welcher Seite stehst du?

## AUSFÜHRLICHE STEUERUNG

Schnall dich an, stell die Rückspiegel ein und tritt das Gaspedal voll durch. Um der Beste zu sein, musst du dich am Steuer jedes Sportwagens als Könnler beweisen. Bevor du die Straßen von Seacrest County unsicher machst, wirf einen Blick auf die Steuerung, die dir zur Verfügung steht.

**SCPD-INFO:** Die Standardsteuerung ist nachfolgend aufgelistet. Erstelle dein eigenes Steuerungslayout, indem du im Gameplay-Bereich des Einstellungsmenüs **STEUERUNG** auswählst.

### ALLGEMEINE RENNSTEUERUNG

	Gamepad	Tastatur
<b>Lenken</b>		Pfeiltaste links/Pfeiltaste rechts
<b>Beschleunigen</b>		<b>A</b>
<b>Bremsen/Rückwärts</b>		<b>Y</b>
<b>Nitro</b>		<b>Umschalten links</b>
<b>Handbremse</b>		<b>LEERTASTE</b>
<b>Kameraposition wechseln</b>		<b>C</b>
<b>Kamera drehen</b>		<b>Entf/Bild ab/Pos 1/Ende</b>
<b>Scheinwerfer</b>		Pfeiltaste hoch
<b>Schnappschuss aufnehmen</b>		<b>P</b>
<b>Musik (Track überspringen)</b>	antippen	<b>M</b>
<b>Musik (Track unterbrechen)</b>	gedrückt halten	<b>M gedrückt halten</b>
<b>Pause</b>		<b>ESC</b>

**SCPD-INFO:** Alle Fahrzeuge in Seacrest County sind mit Lichtsensoren ausgestattet, die bei Dunkelheit automatisch die Scheinwerfer einschalten. Du kannst das System jedoch übergehen und das Licht ausschalten – perfekt, um dich dem SCPD zu entziehen.

## COP-SPEZIFISCHE STEUERUNG

	Gamepad	Tastatur
<b>Straßensperre</b>	↩	Ziffernblock 6
<b>Nagelband</b>	⦿	Ziffernblock 2
<b>EMP</b>	⬅	Ziffernblock 4
<b>Helikopter</b>	⦿	Ziffernblock 8
<b>Kurzes Sirenensignal</b>	Y antippen	Pfeiltaste runter
<b>Sirenen EIN/AUS</b>	Y gedrückt halten	Pfeiltaste runter gedrückt halten

## RACER-SPEZIFISCHE STEUERUNG

	Gamepad	Tastatur
<b>Störsender</b>	↩	Ziffernblock 6
<b>Nagelband</b>	⦿	Ziffernblock 2
<b>EMP</b>	⬅	Ziffernblock 4
<b>Turbo</b>	⦿	Ziffernblock 8

**SCPD-INFO:** Als Neuling in Seacrest County hast du nicht sofort Zugang zu allen neuesten Technologien. Ausrüstungen und Upgrades stehen im Laufe deiner Karriere nach und nach zur Verfügung.

# AM STEUER

## SPIELBILDSCHIRM



**SCPD-INFO:** Ausrüstungen sind nur während einer Verfolgung verfügbar.

## SPEICHERN UND LADEN

*Need for Speed Hot Pursuit* speichert deine Fortschritte an bestimmten Punkten des Spiels automatisch.

**HINWEIS:** Schalte nicht den PC aus, wenn das Pfeilsymbol für automatisches Speichern in der linken oberen Ecke des Bildschirms angezeigt wird.

## DIE WAGEN

*Need for Speed Hot Pursuit* bietet die leistungsstärksten serienmäßigen Fahrzeuge, die es heute auf der Welt gibt. Als Racer erlebst du, wie aufregend es ist, mit dem Porsche Boxster Spyder an der Küste entlang zu fahren oder den Pagani Zonda Cinque auf den geraden Wüstenstraßen zu testen. Als Cop kannst du die exklusivsten Streifenwagen der Welt im Einsatz testen, vom Ford Crown Victoria bis zum Bugatti Veyron Interceptor.

Die Wagen in *Need for Speed Hot Pursuit* sind in die Klassen Race-Serie und Cop-Einheiten unterteilt. Je weiter du dich im Spiel entwickelst, desto schneller werden die Wagen und desto intensiver die Events.

**SCPD-INFO:** Nicht jeder Wagen ist gleich zu Beginn verfügbar. Du musst Kopfgeld sammeln, um Zugang zu den besseren Fahrzeugen zu erhalten. In vielen Events kannst du jedoch exotischere Wagen Probe fahren, achte deshalb auf Vorschau-Events ...

## NITRO

Jeder Wagen in Seacrest County ist standardmäßig mit Nitro ausgerüstet. Nutze das Nitro-System, um deinem Wagen einen kurzen, aber starken Beschleunigungsschub zu verpassen.

## RACER-NITRO

Als Racer lädt das Nitro-System nur auf, wenn du riskant und waghalsig fährst. Fahre in den Gegenverkehr, baue Beinaheunfälle mit anderen Fahrzeugen und drifte durch Kurven, um sofortige Nitro-Schübe zu erhalten. Um dein Nitro maximal aufzuladen, zerstöre einen Streifenwagen des SCPD.

## COP-NITRO

Das Nitro-System eines Einsatzfahrzeuges des SCPD lädt nur auf, wenn du mit hoher Geschwindigkeit fährst. Außerdem erhältst du Nitro für Windschattenfahrten und Drifts. Für eine maximale Nitro-Aufladung musst du einen Racer stellen.

**SCPD-INFO:** Du kannst als Cop oder Racer dein Nitro jederzeit einsetzen. Je mehr du allerdings davon im Tank hast, desto stärker ist der Beschleunigungseffekt.

# KOPFGELD

## AUF WELCHER SEITE STEHST DU?

In *Need for Speed Hot Pursuit* gibt es zwei separate Karrierepfade. In beiden trittst du mit exotischen Wagen zu dramatischen Events in ganz Seacrest County an. Um in beiden Karrieren Fortschritte zu machen, musst du Kopfgeld sammeln.

Alles, was du in Seacrest County tust, bringt dir Kopfgeld ein. Je mehr Kopfgeld du sammelst, desto schneller steigt deine Fahndungsstufe oder dein SCPD-Rang, und du erhältst Zugriff auf exotischere Wagen.

## COP-RANG

Dein Karrierefortschritt als Cop wird anhand deines Rangs im SCPD angegeben. Du beginnst als Rang 1: Cadet und erhältst nur minimalen Zugriff auf die Ausrüstung der Polizeitruppe. Der effektivste und stärkste Cop ist der Rang 20: Ultimate Enforcer. Er hat Zugriff auf mehrere Hochleistungs-Einsatzfahrzeuge und ist für die gefährlichsten Missionen zuständig.

## RACER-FAHNDUNGSSTUFEN

Dein Ruf als Racer wird mit verschiedenen Fahndungsstufen angegeben. Da du gerade erst in Seacrest County angekommen bist, hat das SCPD noch keine Aktivitäten von dir erfasst und führt dich mit der Fahndungsstufe 1: Raser. Die besten Fahrer gewinnen die Rennen und hängen das Gesetz mit Stil ab. Sie werden als Stufe 20: Meistgesucht klassifiziert. Um deine Fahndungsstufe zu erhöhen, musst du Kopfgeld sammeln.

**SCPD-INFO:** Es gibt zwei Kopfgeldsummen – eine für deine Racer-Karriere, die andere für deine Karriere als Cop im SCPD. Durch Auswahl eines Event-Orts entscheidest du dich, auf welcher Seite du stehst.

# AUSRÜSTUNG FÜR VERFOLGUNGSJAGDEN

Wenn du dich in deiner Karriere weiterentwickelst und deine Fähigkeiten unter Beweis stellst, wird neue Ausrüstung für dich verfügbar, die dir hilft, den Cops und anderen Racern zu entkommen. In jedem Event hast du nur Zugriff auf eine begrenzte Anzahl von Ausrüstungsgegenständen.

Nachdem ein Ausrüstungsgegenstand aktiviert wurde, dauert es eine gewisse Zeit, bis er für eine mögliche erneute Verwendung wieder aufgeladen ist. Die einheimischen Technologiehersteller entwickeln ihre Produkte ständig weiter und bringen neue heraus. Wenn du alle Ausrüstungsgegenstände beherrscht, werden dir Upgrades zur Verfügung stehen, die dir bei Hochgeschwindigkeitsverfolgungsjagden Vorteile verschaffen.



## RACER-AUSRÜSTUNG

### STÖRSENDER

Dank hochentwickelter Repeater-Technologie ist der Störsender von HudsonTech die perfekte Wahl, wenn du die Cops im Unklaren lassen willst. Der Störsender blockiert wirksam Cop-Waffensysteme, stört die Navigationssysteme von Interceptor-Einheiten und reißt ausgelegte Nagelbänder auseinander und macht sie unbrauchbar.

**SCPD-INFO:** Der Störsender ist die perfekte Antwort auf Cop-EMPs. Schalte deinen Störsender ein, wenn dich Cops als Ziel erfassen, um ihren Funk zu stören und den EMP zu deaktivieren.

### NAGELBAND

Wenn du diesen Nachbau des Standard-Nagelband-Abwurfsystems des SCPD aktivierst, wird ein Shredder, der Fahrzeugreifen final zerfetzt, direkt hinter deinem Wagen ausgelegt – besonders effizient, um dich gegen lästige Cops durchzusetzen.

### EMP

Der in Zusammenarbeit mit der Seacrest Airforce entwickelte EMP ist eine gefährliche Experimentalwaffe, die das Ziel aus der Ferne mit einem elektronischen Impuls beschießt, seine Systeme überlastet und so beträchtlichen internen Schaden anrichtet.

### TURBO

Wenn du in der Klemme steckst und dir etwas Raum zum Atmen verschaffen musst, dann hat HudsonTech die Lösung für dich. Schalte den Turbo ein, und innerhalb von Sekunden erlebt dein Motor eine beispiellose Leistungsspritze. Die extrem hohe Beschleunigung stellt jedoch für die Struktur deines Wagens eine sehr hohe Belastung dar, weswegen sich das System automatisch deaktiviert.

## COP-AUSRÜSTUNG

### STRASSENSPERRE

Die zentrale Kommandostelle hat den Einsatz lokaler Einheiten genehmigt, die bei Bedarf in vielen Events Straßensperren bilden. Wird eine Straßensperre angefordert, wird eine Linie von Streifenfahrzeugen vor allen Verdächtigen auf der Straße und dir aufgereiht. Trifft ein Verdächtiger die Sperre, trägt sein Fahrzeug großen Schaden davon.

### NAGELBAND

Das offizielle SCPD-Nagelbandsystem legt einen extrem wirksamen Reifenshredder hinter deinem Wagen aus. Bring deinen Wagen vor deinem Ziel in Position und aktiviere das System, um unmittelbaren Schaden an deinem Ziel zu verursachen und es zu verlangsamen.

## EMP

Der EMP ist eine Fernwaffe, die flüchtenden Racern das Leben schwer macht. Um das Ziel erfolgreich zu treffen, musst du es zunächst erfassen. Nach der Aufschaltung wird das Ziel mit einem elektronischen Impuls beschossen, wodurch seine Systeme überlastet und beträchtlicher interner Schaden verursacht wird.

## HELIKOPTER

Der Helikopter stellt das ultimative Hilfsmittel bei Verfolgungen dar. Als dein persönliches „Himmelsauge“ behält der Hubschrauber des SCPD jedes flüchtige Ziel genau im Blick.

# AUTOLOG

Autolog ist das zentrale Element von *Need for Speed Hot Pursuit*. Es umfasst eine Reihe von Onlinefunktionen, die es dir ermöglichen, mit deinen *Need for Speed Hot Pursuit*-Freunden Kontakt aufzunehmen, dich mit ihnen zu vergleichen und gegen sie anzutreten. Außerdem erleichtert es dir durch Freundvorschläge und einfachen Zugang zu Online-Partien auf der ganzen Welt das Finden neuer Freunde.

**SCPD-INFO:** Autolog steht auch außerhalb von *Need for Speed Hot Pursuit* über eine Website zur Verfügung. Melde dich mit deinen Kontodaten an, um auf [www.NeedForSpeed.de](http://www.NeedForSpeed.de) einen Blick auf deine Nachrichten zu werfen und deine Fotos zu verwalten.

## KARRIERE

Wähle KARRIERE, um deine Reise durch Seacrest County zu beginnen. Deine erzielten Zeiten werden automatisch mit denen deiner Freunde verglichen und sorgen so für ständige Konkurrenz und Kopfgeldbelohnungen.

## HOT PURSUIT ONLINE

Tritt ein in die Welt von heißen Live-Verfolgungsjagden gegen andere Spieler. Geh mit deinem Lieblingswagen online und stell dich deinen Freunden oder der ganzen Welt, um Kopfgeld zu sammeln und deine Fahndungsstufe oder deinen SCPD-Rang zu verbessern.

## AUTOLOG-EMPFEHLUNG

Über die Autolog-Empfehlungen erhältst du personalisierte Spielvorschläge, die automatisch für dich generiert werden, je nachdem, wie gut deine Freunde gespielt haben. Jede deiner Aktivitäten in *Need for Speed Hot Pursuit* wird festgehalten und kontinuierlich mit deinen Freunden verglichen. Stellst du eine neue Persönliche Bestleistung auf, wird Autolog deine Freunde darüber informieren und deine Leistung direkt in ihr Spiel einfließen lassen. Die Leistungen deiner Freunde werden ebenfalls direkt in dein Spiel übertragen, sodass du überall in deiner Cop- oder Racer-Karriere sofort Vergleiche anstellen kannst.

Außerdem macht es dir Autolog mit Freundvorschlägen und unkompliziertem Zugriff auf weltweite Online-Partien einfach, neue Freunde zu finden.

## FREUNDE HINZUFÜGEN

Um den gemeinschaftlichen Wettbewerb weiter zu fördern, hilft dir Autolog, neue Freunde zu finden und deinem Spiel hinzuzufügen. Autolog analysiert deine vorhandenen *Need for Speed Hot Pursuit*-Freunde und schlägt Freunde von Freunden, die du eventuell kennst, vor. Du kannst außerdem neue Freunde finden, indem du online spielst und die Liste zuletzt getroffener Spieler verwendest, um dir Spieler zu merken, gegen die du angetreten bist.

Immer wenn du in Autolog einen Spieler siehst, kannst du **TAB** drücken, um dir sein Profil anzeigen zu lassen. Handelt es sich nicht um einen Freund, kannst du ihm von dieser Seite aus einfach eine Anfrage senden.

## FOTOS

Im Fotobereich von Autolog kannst du Bilder, die du selbst oder deine Freunde aufgenommen haben, anzeigen, weiterleiten und mit Kommentaren versehen. Folgende Aufnahmen kannst du machen und mit anderen teilen:

### Schnappschüsse

Nimm direkt während der Fahrt schnelle Schnappschüsse des Geschehens auf. Nimm während der Fahrt einen Schnappschuss auf, indem du **P** drückst.

### Dreamshots

Hochauflösende Bilder, die du mit deinen Freunden teilen kannst. Wenn du dich in einem Event befindest, greife auf das Menü zu, indem du **ESC** drückst, und wähle FOTO-MODUS.

## WALL

Auf der Wall werden die neuesten Nachrichten, Fotos und Event-Ergebnisse von dir und deinen Freunden veröffentlicht. Kommentiere die Events deiner Freunde, indem du **BACKSPACE** drückst. Auf deiner Wall werden alle Antworten auf Nachrichten angezeigt. Eine weitere tolle Möglichkeit, deinem Spiel neue Freunde hinzuzufügen, ist es, dir ihre Profile anzusehen und ihnen Freundesanfragen zu schicken.

**SCPD-INFO:** Wenn du eine Event-Nachricht siehst, kannst du das Event direkt aus der Wall heraus starten, indem du es auswählst und **Z** drückst.

## NEWS

Erfahre alles über *Need For Speed Hot Pursuit* und Criterion Games mit den neuesten Informationen direkt von der Quelle.

## EINSTELLUNGEN

Hier kannst du Video-, Audio- und Gameplay-Einstellungen vornehmen. In der Kontoverwaltung kannst du dir die Nutzungsbedingungen für *Need for Speed Hot Pursuit* sowie dein EA-Konto ansehen. Verwende deine Webcam, um dein Profilbild zu ändern, und erhalte zusätzliches Kopfgeld mit den Treueangeboten von *Need for Speed Hot Pursuit*.

## TREUEPROGRAMM

Du hast einen unserer Rennspiel-Bestseller gespielt? Dann nutze diese Option, um dein EA-Konto daraufhin überprüfen zu lassen, ob du für eine Kopfgeldbelohnung berechtigt bist. Alle Informationen dazu findest du auf [www.CriterionGames.com](http://www.CriterionGames.com) oder [www.NeedforSpeed.de](http://www.NeedforSpeed.de).

## KARRIERE

Hier beginnt deine Karriere als Officer des SCPD oder als Racer. Wähle einen Ort und einen Event-Typ aus und beginne, Kopfgeld in ganz Seacrest County zu sammeln.

## KARTE VON SEACREST COUNTY

Die Karte zeigt dir alle momentan verfügbaren Event-Hotspots in Seacrest County an. Blaue Abzeichen markieren SCPD-Vorfälle, orangefarbene Zeichen markieren Racer-Events.

Durch die Auswahl eines Orts wird festgelegt, auf wessen Seite du im folgenden Event spielst. Events, die du vor Kurzem freigeschaltet hast, werden als neu markiert. So findest du immer ein Event, dass du noch nicht probiert hast. Um neue Events freizuschalten, versuche in den bereits verfügbaren Events Medaillen zu gewinnen.

**SCPD-INFO:** Über die Autolog-Empfehlungen werden in der Karte auch einige der Events markiert, die deine Freunde zuletzt gespielt haben. Um einen Freund herauszufordern, wähle das markierte Event mit der Empfehlung aus.

	GAMEPAD	TASTATUR
<b>Auf Karte navigieren</b>		Pfeiltasten hoch/runter/links/rechts
<b>MIT MARKIERTEM EVENT:</b>		
<b>Event-Details/Speedwall/ Freundevergleich durchschalten</b>		<b>Umschalten rechts</b>
<b>Zur Freien Fahrt wechseln</b>		<b>STRG rechts</b>
<b>Fahrerdetails</b>		<b>BACKSPACE</b>
<b>Autolog-Empfehlung starten</b>		<b>A</b>
<b>MIT MARKIERTEM EVENT UND ANGEZEIGTER SPEEDWALL:</b>		
<b>Wall-Beiträge ansehen/ Ergebnis auf Wall veröffentlichen</b>		<b>STRG rechts</b>
<b>Durch Speedwall navigieren</b>		Ziffernblock 8 und 2
<b>Spielerprofil ansehen</b>		<b>TAB</b>

## SPEEDWALL

Für jedes Event gibt es eine spezielle Speedwall für dich. Hierbei handelt es sich um eine personalisierte Rangliste mit den Bestzeiten deiner Freunde für dieses Event. Die Speedwalls sind miteinander verknüpft und werden aktualisiert, wenn deine Freunde Events abschließen. Nutze die Autolog-Empfehlungen, um nachzuverfolgen, welche deiner aufgestellten Zeiten herausgefordert wurden. Während jedes Events hält dich die Speedwall-Schnellinfo über die Speedwall-Zeiten und deinen engsten Rivalen auf dem Laufenden.



# RACER-EVENTS

## HOT PURSUIT

Das SCPD versucht das Rennen zu vereiteln. Es gibt in diesem Event zwei Arten von Gegnern, auf die du achten musst. Wenn du gegen die anderen Racer um die Führung kämpfst, setzen die Cops alles daran, das Rennen zu stoppen und dich auszuschalten. Gewinne das Rennen und lass dich nicht erwischen, um das meiste Kopfgeld zu bekommen.

**SCPD-INFO:** Zerstörst du einen Cop, erhältst du eine sofortige Nitro-Nachfüllung.

## RENNEN

Kämpfe darum, als Erster die Ziellinie zu erreichen, um das meiste Kopfgeld zu erhalten. Die Cops lassen sich bei diesen organisierten Renn-Events nicht blicken. Die Fahrer von Seacrest County nehmen ihre Rennen sehr ernst, so dass es für viele Events Teilnahmebeschränkungen gibt. In deiner Garage stehen zugelassene Wagen als erste zur Auswahl.

**SCPD-INFO:** Wenn du einfach deinen Lieblingswagen fahren möchtest, starte die Freie Fahrt, indem du auf der Karte von Seacrest County **STRG** rechts drückst. In der Freien Fahrt und online stehen alle freigeschalteten Wagen jederzeit zur Verfügung.

## ZEITFAHREN

Fahre gegen die Uhr und stelle die schnellstmögliche Zeit auf. Hierbei geht es nur um dich, deine perfekte Fahrt und die Straße. Achte auf die Abkürzungen und besiege die Uhr, um das meiste Kopfgeld zu bekommen.

## DUELL

Starte zu einem Kopf-an-Kopf-Rennen durch den Bezirk. Beweise dein gesamtes Fahrkönnen in dieser Herausforderung gegen einige der besten Fahrer von Seacrest County. Bei den Wagen gibt es Beschränkungen, um für Chancengleichheit zu sorgen. Bist du gut genug?

## HETZJAGD

Das SCPD ist auf der Suche nach einzelnen Fahrern, die sich nicht an die Regeln halten. In diesem Einzel-Event fährst du gegen die Uhr und gegen die Cops. Schaffst du es, zu bestehen und eine persönliche Bestzeit aufstellen?

# COP-EVENTS

## HOT PURSUIT

Die Racer von Seacrest County sind außer Kontrolle geraten, und dein Auftrag ist es, sie zu stoppen. Nimm es mit mehreren Racern auf und versuche das gesamte Rennen zu unterbinden, bevor sie es schaffen, die Ziellinie zu erreichen.

## INTERCEPTOR

Als Mitglied der Interceptor-Eliteeinheit ist es deine Aufgabe, extreme Verfolgungsjagden zu beenden, wenn die örtlichen Einheiten nicht mehr mithalten können. Jeder Interceptor ist eine einmalige Mission ohne festgelegte Route, aber mit einem einfachen Ziel: Stelle den Verdächtigen so schnell wie möglich und mit allen Mitteln.

## SCHNELLEINSATZ

Notrufe sind in Seacrest County etwas ganz Alltägliches. Im Schnelleinsatz kämpfst du darum, schneller an den Einsatzort zu gelangen als alle anderen Officer. Die Einsatzleitung bestraft dich für alle öffentlichen Sachschäden, fahre deshalb sicher und fehlerfrei.

# EVENTS

## EVENT-EINLEITUNG

Das Event beginnt mit einer Zusammenfassung der Event-Bedingungen und Kopfgeldbelohnungen sowie einer Erinnerung an die Bestzeiten deiner Freunde.

## EVENT-ERGEBNIS

Am Ende jedes Events werden dir eventuell gewonnene Medaillen präsentiert, und deine Zeit wird sofort mit den Zeiten deiner Freunde verglichen. Wenn du es schaffst, deine persönliche Bestleistung oder die deiner Freunde zu verbessern, bekommst du eine Kopfgeldbelohnung.

## KARRIEREFORTSCHRITT

Nach jedem Event wird dein erhaltenes Kopfgeld zu deiner Karriere-Gesamtsumme hinzuaddiert, und du kannst erkennen, wie nahe du davor bist, den nächsten verfügbaren Rang zu erreichen. Wenn du Kopfgeld-Meilensteine erreichst, schaltest du neue Wagen, Ausrüstungen, Events und Ränge frei.

**SCPD-INFO:** Du bist mit deiner Leistung im letzten Event nicht zufrieden? Wähle **ERNEUT VERSUCHEN** und drücke **BACKSPACE**, um es noch einmal zu probieren.

## FREIE FAHRT

Der Traum vom Fahren: Unzählige Kilometer auf endlosen, freien Straßen in deinem Lieblingswagen, ohne dir Sorgen über die Cops oder Schäden an deinem Wagen machen zu müssen. Du kannst an jedem Ort auf der Karte von Seacrest County **STRG** rechts drücken, um die Freie Fahrt zu aktivieren. Such dir unter deinen verfügbaren Wagen den gewünschten aus, und los geht's.

**SCPD-INFO:** In der Freien Fahrt kannst du deinen Wagen nicht beschädigen und auch nicht erwischt werden. Deshalb ist sie perfekt geeignet, um ein paar Dreamshots aufzunehmen. Denk daran, sie im Fotobereich von Autolog mit deinen Freunden zu teilen.

## PAUSE-MENÜ

Drücke während eines Events ESC, um das Spiel zu unterbrechen und das Pause-Menü aufzurufen. Hier kannst du in den Foto-Modus wechseln, Optionen ändern oder dir deine Zeiten auf der Speedwall ansehen.

<b>Fortsetzen</b>	Nimmt das Spiel wieder auf.
<b>Neustart</b>	Startet das aktuelle Event neu.
<b>Foto-Modus</b>	Nimm ein Foto des Geschehens auf.
<b>Audioeinstellungen</b>	Ändert deine Audioeinstellungen.
<b>Anzeigeeinstellungen</b>	Passt die Bildschirmpkalibrierung an.
<b>Gameplay-Einstellungen</b>	Passt spielspezifische Optionen an.
<b>Beenden und zu Autolog</b>	Rückkehr zu Autolog.

## STEUERUNG DREAMSHOT-MODUS

Nach der Aufnahme wird dein Dreamshot in den Fotobereich von Autolog gesendet.

	GAMEPAD	TASTATUR
<b>Kamera bewegen</b>		Ziffernblock
<b>Kamera drehen</b>		<b>Entf/Bild ab</b>
<b>Heran-/herauszoomen</b>		Ziffernblock 8/Ziffernblock 2
<b>Kamera hoch/runter</b>		<b>A/Y</b>
<b>Links/rechts kippen</b>		<b>Einfg/Bild auf</b>
<b>Steuerung anzeigen/ausblenden</b>		<b>BACKSPACE</b>
<b>Effekte anzeigen/ausblenden</b>		<b>STRG</b> rechts
<b>Durch Effekte navigieren/ändern</b>	oder	Pfeiltasten hoch/runter/links/rechts

# FAHRERDETAILS

Drücke auf der Karte von Seacrest County **BACKSPACE**, um die Fahrerdetails zu öffnen. Hier findest du Daten über deine Gesamtspielzeit und gewonnene Medaillen und siehst eine Übersicht deiner Fortschritte in den *Need for Speed Hot Pursuit*-Karrieren. Vergleiche deine Statistiken mit deinen Freunden online unter [www.NeedForSpeed.de](http://www.NeedForSpeed.de).

## FAHR-MEILENSTEINE

Auf der Cop- und der Racer-Seite der Fahrerdetails siehst du deine Fortschritte bis zu den nächsten Fahr-Meilensteinen. Diese Meilensteine halten fest, welche Ausrüstung du verwendet hast, und wie gut deine Fähigkeiten am Steuer sind.

## ONLINE-SPIELE

INTERNETVERBINDUNG, ONLINEAUTHENTIFIZIERUNG UND ANNAHME DER ENDBENUTZER-LIZENZVEREINBARUNG SIND FÜR DAS SPIEL ERFORDERLICH. FÜR DEN ZUGRIFF AUF ONLINESERVICES UND/ODER -FUNKTIONEN IST EIN EA-KONTO SOWIE DIE REGISTRIERUNG MIT DEM BEILIEGENDEN, EINMALIG VERWENDBAREN SERIENCODE ERFORDERLICH. DIE REGISTRIERUNG IST AUF EIN EA-KONTO JE SERIENCODE BEGRENZT UND NICHT ÜBERTRAGBAR. DIE ONLINE-DATENSCHUTZERKLÄRUNG UND NUTZUNGSBEDINGUNGEN VON EA SIND UNTER [WWW.EA.COM](http://www.ea.com) EINSEHBAR. DAS MINDESTALTER FÜR DIE REGISTRIERUNG EINES EA-KONTOS IST 14 JAHRE. DAS SPIEL VERWENDET SOLIDSHIELD-TECHNOLOGIE ZUM SCHUTZ VON INHALTEN ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://www.solidshield.com)). DAS SPIEL KANN AUF BIS ZU FÜNF COMPUTERN GLEICHZEITIG GESPIELT WERDEN; DIE BENUTZER KÖNNEN FESTLEGEN, WELCHE COMPUTER FÜR DAS SPIEL AUTORISIERT SIND. WEITERE INFORMATIONEN ZUR DEAUTHORISIERUNG UNTER [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://activate.ea.com/deauthorize/). EA STELLT GEGEBENENFALLS BESTIMMTE ZUSÄTZLICHE INHALTE BZW. UPDATES KOSTENLOS ZUR VERFÜGUNG, SOFERN DIESE VORHANDEN SIND.

EA KANN DIE ONLINESERVICES MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN AB BEKANNTGABE AUF [WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES](http://www.ea.com/2/service-updates) EINSTELLEN.

Diese Spielmodi ermöglichen dir, mit deinem Lieblingswagen online zu gehen und dein Können gegen deine Freunde oder die ganze Welt auf die Probe zu stellen. Tritt online in Events an, um Kopfgeld für deine Cop- oder Racer-Karrieren zu sammeln.

## SCHNELLES SPIEL

Mit einem schnellen Spiel kannst du direkt in ein Event mit beliebigen Spielern auf der ganzen Welt springen. Wähle den Spieltyp aus, und Autolog sucht für dich gleichgesinnte Spieler für ein schnell einzurichtendes Spiel.

**SCPD-INFO:** Damit das Spiel fair bleibt, versucht Autolog automatisch, die Teams ausgeglichen auszuwählen.



## FREUNDESSPIEL ERSTELLEN

Erstelle ein Spiel und lade deine Freunde ein. Du hast die volle Kontrolle darüber, wie gefahren wird. Wähle den Spieltyp, Wagenbeschränkungen und den Ort aus, bevor du das Spiel startest. In einem Spiel mit Freunden kannst du die Chancen so verteilen wie du willst, indem du entsprechend ungleiche Teams bildest.

**SCPD-INFO:** Alle Online-Events sind entweder nach Rennwagen-Serie oder Cop-Einheit beschränkt. Um Zugang zu Events höherer Leistungsklassen zu erhalten, musst du exotischere Wagen freischalten, indem du mehr Kopfgeld sammelst.

## FREUNDESEMPFEHLUNGEN

*Need for Speed Hot Pursuit* ist besonders spannend, wenn du entweder direkt gegen deine Freunde antrittst oder ihre persönlichen Bestleistungen herausforderst. Das Spiel macht es dir mit den Freundesempfehlungen einfach, neue Freunde (und Rivalen) zu finden und kennen zu lernen. Such nach Leuten, die du aus deinem Netzwerk vorhandener Freunde kennst, und lade sie ein.

## ONLINE-EVENTS

### HOT PURSUIT ONLINE

Das Rennen ist eröffnet. Es gibt zwei Teams in diesem Spiel. Die Racer müssen versuchen, das Ziel als Erster zu erreichen, während die Cops alles daran setzen, das Rennen zu stoppen. Die Cops gewinnen, wenn alle Racer vor dem Ziel gestellt sind.

### ONLINE-INTERCEPTOR

Ein Cop und ein Racer treten zu dieser ultimativen Online-Verfolgungsjagd an. Nutze deine Ortskenntnisse von Seacrest County sowie dein Fahrkönnen, um den anderen Spieler in diesem aufregenden Katz-und-Maus-Spiel durch den gesamten Bezirk auszutricksen.

### ONLINE-RENNEN

Bis zu acht Racer machen in diesem klassischen Renn-Event die Straßen von Seacrest County unsicher. Es zählt nur, als Erster über die Ziellinie zu kommen, ohne Waffen oder Cops. Der zweite Platz bedeutet gar nichts!

**SCPD-INFO:** Denk daran, dass du für alles, was du online tust, Kopfgeld bekommst. Spiel weiter, um deinen Cop-Rang oder deine Fahndungsstufe zu verbessern und Zugriff auf neue Wagen und Upgrades zu erhalten.

# TIPPS ZUR LEISTUNG

## PROBLEME BEI DER AUSFÜHRUNG DES SPIELS

- ▶ Vergewissere dich, dass dein System die Mindestvoraussetzungen des Spiels erfüllt und du aktuelle Grafik- und Soundtreiber installiert hast.  
Hast du eine NVIDIA-Grafikkarte, findest du aktuelle Treiber auf der Website [www.nvidia.de](http://www.nvidia.de)  
Aktuelle Treiber für ATI-Grafikkarten kannst du von der Website [www.ati.amd.de](http://www.ati.amd.de) herunterladen.
- ▶ Spielst du die DVD-Version des Spiels, installiere DirectX von der DVD. Du findest die ausführbare Datei im DirectX-Ordner im Stammverzeichnis der DVD. Wenn du über einen Internetzugang verfügst, kannst du die aktuelle Version von DirectX von der Website [www.microsoft.de](http://www.microsoft.de) herunterladen.

## ALLGEMEINE TIPPS ZUR FEHLERBEHEBUNG

- ▶ Wird der AutoPlay-Bildschirm nach dem Einlegen der DVD nicht automatisch eingeblendet, rechtsklicke im Arbeitsplatz-Fenster (oder Computer-Fenster unter Windows Vista™) auf dein DVD-Laufwerk und wähle im nun erscheinenden Menü „AutoPlay“ (oder „Automatische Wiedergabe öffnen ...“ unter Windows Vista™).
- ▶ Läuft das Spiel langsam, verringere im Optionen-Menü die Qualität einiger Sound- und Grafikeinstellungen. Die Verringerung der Bildschirmauflösung kann sich ebenfalls positiv auf die Spielleistung auswirken.
- ▶ Um die Leistung zu optimieren, solltest du im Hintergrund ausgeführte Programme (mit Ausnahme des EADMs, sofern vorhanden) schließen.

## INTERNET-PROBLEME

Um Leistungsprobleme bei Internetspielen zu vermeiden, solltest du alle Filesharing-, Streaming Audio- und Chat-Programme vor dem Start des Spiels schließen. Diese Anwendungen können einen Großteil der Bandbreite beanspruchen und Lags oder unerwünschte Effekte verursachen.

Dieses Spiel verwendet folgende TCP- und UDP-Ports für Online-Spiele:

**TCP:** 80, 443, 5223, 13200–13230, 13212, 42120–42130, 43554, 45022

**UDP:** 1000, 3478, 3479, 3658, 3659, 6000

In den Dokumentationen zu deinem Router oder deiner Personal Firewall findest du Informationen, wie du den Internetverkehr des Spiels über diese Ports zulässt. Möchtest du über die Internetverbindung eines Unternehmens spielen, wende dich bitte an deinen Netzwerkadministrator.

# KUNDEN-SUPPORT

Treten mit diesem Spiel Probleme auf, wende dich an den Kunden-Support von EA.  
Die Datei *EA-Hilfe* enthält Lösungen und Antworten auf typische Probleme bei der Ausführung des Spiels.

## Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel bereits installiert):

Klicke als Benutzer von Windows Vista™ oder Windows 7 bitte unter **Start > Spiele** das Spielsymbol mit der rechten Maustaste an und wähle aus dem Dropdown-Menü den entsprechenden Support-Link.

Verwendest du eine frühere Version von Windows™, klicke bitte unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**) im Menü des Spiels auf **Kundendienst**.

## Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel nicht installiert):

## Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel nicht installiert):

1. Lege die Spiel-DVD in dein DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Doppelklicke auf das Arbeitsplatz-Symbol (oder Computer-Symbol unter Windows Vista™) auf deinem Desktop. (Unter Windows XP musst du möglicherweise zunächst auf **Start** und dann auf „Arbeitsplatz“ klicken).
3. Rechtsklicke auf das DVD-ROM-Laufwerk und wähle **ÖFFNEN**.
4. Öffne die Datei **Support > EA Help > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm**.

Treten weiterhin Probleme auf, wende dich an den Technischen Support von EA:

## EA-SUPPORT IM INTERNET

Wenn du über einen Internetzugang verfügst, erreichst du den Technischen Support von EA auf folgender Website: [www.electronic-arts.de](http://www.electronic-arts.de) (**Support > Direkthilfecenter**)

Hier findest du Informationen über DirectX, Controller, Modems und Netzwerke sowie Hinweise zur Leistung und regelmäßigen Systemwartung. Unsere Website enthält aktuelle Informationen zu häufig auftretenden Problemen, spielspezifische Informationen und häufig gestellte Fragen (FAQs). Dieselben Informationen verwenden unsere Support-Techniker bei der Behebung auftretender Leistungsprobleme. Die Support-Website wird täglich aktualisiert. Suche also immer zuerst auf der Website nach Antworten auf dringende Fragen.

## KONTAKTINFORMATIONEN

Wenn du keinen Internetzugang hast oder lieber persönlich mit einem Techniker sprechen möchtest, steht dir unser Kundendienstteam zur Verfügung.

# ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT

## Die Servicrufnummern für Kunden aus Deutschland:

**09001 – 20 25 20** (0,25 € pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

**09001 – 30 25 30** (1,25 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunk) für spielerische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

### Die Servicrufnummern für Kunden aus Österreich:

**0900 – 160 651** (0,45 € pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

**0900 – 37 37 62** (1,08 € pro Minute) für spielerische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

### Die Servicrufnummern für Kunden aus der Schweiz:

**0900 – 900 998** (1,19 CHF pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

**0900 – 77 66 77** (2,00 CHF pro Minute) für spielerische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

**Bitte erstelle, bevor du uns anrufst, einen DirectX-Diagnosebericht deines PCs, um uns die Problem diagnose zu erleichtern:**

Klicke dazu auf **Start > Ausführen...** und gib „dxdiag“ ein. Klicke auf OK und nach der Erstellung des Berichtes auf **ALLE INFORMATIONEN SPEICHERN...** und lege den Bericht auf deinem Windows-Desktop ab.

## GEWÄHRLEISTUNG

**HINWEIS:** Die folgenden Gewährleistungen beziehen sich lediglich auf Einzelhandelsprodukte. Diese Gewährleistungen gelten nicht für Produkte, die über EA Store oder Drittanbieter erworben wurden.

## GARANTIE

Innerhalb einer Garantiezeit von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon) beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehlern des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

Gesetzliche Rechte bleiben von dieser Garantie unberührt.



© 2010 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Need for Speed, the „N“ icon and the Need for Speed logo are trademarks of Electronic Arts Inc. Alfa Romeo is a registered trademark licensed by Fiat Group Automobiles S.p.A. Trademarks and other rights under license from Aston Martin Lagonda Limited. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner AUDI AG. The Names „Bentley“ the „B“ in wings device and Bentley Continental Supersports 2010 model year are used with the approval of Bentley Motors Limited copyright 2010. The BMW logo, wordmark and model designations are trademarks of BMW AG and are used under license. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner and/or exclusive licensee Bugatti International S.A. „E7“, „CARBON MOTORS“ and the diamond logo are trademarks of Carbon Motors Corporation used under license by Electronic Arts. © 2010 Carbon Motors Corporation All Rights Reserved. General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts. Dodge, Ram and HEMI are trademarks of Chrysler Group LLC. Dodge Caliber, Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Magnum, Dodge Viper, Ram and their trade dress are used under license by Electronic Arts. © Chrysler Group LLC 2010. Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. SHELBY® and GT-500® are registered trademarks and/or the traddress of Carroll Shelby and Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). The COBRA SNAKE designs are trademarks of Ford Motor Company used under license. General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts. Jaguar, XKR and the Leaper Device are trademarks owned and licensed by Jaguar Cars Limited © 2010 Jaguar Cars Limited. Koenigsegg names, models, emblems & body designs are trademark and/or intellectual property rights of Koenigsegg Automotive AB and used under license to Electronic Arts Inc. The trademarks copyrights and design rights in and associated with Lamborghini, Lamborghini with Bull and Shield Device, are used under license from Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy. Maserati is a registered trademark. Under license from Maserati S.p.A. Mazda and all other associated marks, names, emblems and designs are used under approval of Mazda Motor Corporation. The McLaren name and logo are trademarks of the McLaren group of companies. The Mercedes-Benz name and three pointed star device are registered trademarks of Daimler AG. „Mercedes-Benz“ and „Three pointed star in a ring“ are trademarks of Daimler AG and used under license to Electronic Arts Inc. Mitsubishi and Lancer Evolution names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of MITSUBISHI MOTORS CORPORATION and used under license to Electronic Arts Inc. 'Nissan' and the names, logos, marks and designs of the NISSAN products are trademarks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTOR CO., LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. Pagani, Zonda Cinque and designs are trademarks and/or other intellectual property of Pagani Automobili and are used under license to Electronic Arts. Porsche, the Porsche crest, 911, Carrera, Targa, Boxster and Panamera are registered trademarks of Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licensed under certain patents. SUBARU trademarks and body designs are properties of FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2010 Criterion Software Ltd. and its Licensors. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2010 by RAD Game Tools, Inc. The names, designs, and logos of all products are the property of their respective owners and used by permission. All other trademarks are the property of their respective owners.