

# 목차

게임 설치.....	02
게임 시작하기 .....	02
니드포스피드 핫 퍼슈트.....	02
조작 방법.....	03
차량 탑승 시 .....	04
차량.....	04
포상금 .....	05
추격 장비.....	06
오토로그 .....	07
커리어 .....	08
레이서 이벤트 .....	09
경찰 이벤트 .....	10
이벤트 .....	10
일시 정지 메뉴.....	11
드라이버 정보 .....	12
온라인 플레이 .....	12
온라인 이벤트 .....	13
제품 성능 팁 .....	14
EA KOREA 고객 지원 안내 .....	15
EA KOREA 고객 지원실.....	16



[WWW.NEEDFORSPEED.COM](http://WWW.NEEDFORSPEED.COM)

## 게임 설치

**알림:** 시스템 요구 사항에 대해서는 **README** 파일을 참고해주시시오.

### PC 설치 (디스크 사용자):

디스크를 디스크 드라이브에 넣고 화면 상의 지시에 따르십시오.

자동 실행 메뉴가 자동으로 표시되지 않는다면, Windows® 7, Windows® Vista, Windows® XP에서 시작 > 실행을 열고 상자에 D:\AutoRun.exe를 입력한 다음(CD/DVD-ROM 표시 문자가 'D:'가 아니라면 해당 문자를 수정해주시시오), '확인'을 눌러 설치 프로그램을 수동으로 실행하십시오.

게임이 설치되면 게임의 자동실행 메뉴에서 직접 실행하거나, 시작 메뉴에서 게임을 찾아 실행할 수 있습니다.

### PC에 설치 (EA 스토어 사용자):

**알림:** EA에서 직접 다운로드하여 구매하는 방법에 대해 더 알고 싶다면, [www.ea.com](http://www.ea.com)에서 다운로드 정보를 클릭해주시시오.

EA 다운로드 매니저로 게임을 다운로드하면, 표시되는 설치 아이콘을 클릭하고 화면 상의 지시를 따르십시오.

(게임이 설치되면) EA 다운로드 매니저에서 바로 실행하십시오.

**알림:** 게임을 이미 구매했고 다른 PC에 설치하고 싶다면, 먼저 EA 다운로드 매니저를 다른 PC에 다운로드하여 설치하십시오. 그 다음 응용 프로그램을 실행하고 EA 계정으로 로그인합니다. 표시되는 목록에서 적절한 타이틀을 선택한 다음 시작 버튼을 클릭해 게임을 다운로드하십시오.

## 게임 시작하기

### 게임 시작 방법:

Windows Vista나 Windows 7에서 게임은 **시작>게임** 메뉴에 있으며, 구 버전 Windows에서는 **시작>프로그램** (또는 **모든 프로그램**) 메뉴에 있습니다. (EA 스토어 사용자는 EA 다운로드 매니저를 실행시켜야 합니다.)

**알림:** Windows Vista 고전 시작 메뉴 스타일에서, 게임은 **시작>프로그램>게임>게임 탐색기** 메뉴에 있습니다.

## 니드포스피드 핫 퍼슈트 (NEED FOR SPEED™ HOT PURSUIT)

시크레스트 카운티(Seacrest County)에 오신 것을 환영합니다. 이곳은 전 세계의 진귀한 차량과 드라이버들이 속도를 겨루는 궁극의 놀이터입니다. 하지만, 이곳이 무법지대인 것은 아니기 때문에, 끊임없는 경쟁 끝에 세계에서 가장 빠른 과속 단속반인 SCPD (The Seacrest County Police Department)가 창설되었습니다. SCPD는 속도 규제를 있어서는 예산을 아끼지 않으며, 속도위반자들에게 어마어마한 벌금을 물립니다. 날마다 새로운 드라이버들이 나타나 시크레스트 카운티를 길들이려 하죠. 궁극의 드라이브를 향한 추격전이 시작됩니다. 당신은 어느 편이가요?

## 조작 방법

안전벨트를 매고, 미러를 확인하고, 페달을 힘껏 밟으세요. 최고가 되려면 어떤 스포츠카도 몰 수 있는 달인이 되어야 합니다. 시크레스트 카운티(Seacrest County)의 도로를 달리기 전에, 먼저 조작법을 완전히 숙지하셔야 합니다.

**SCPD 정보:** 아래 조작법은 기본 설정입니다. 설정 메뉴의 게임플레이(Gameplay)에서 조작 방법(CONTROLS)을 선택해 변경할 수 있습니다.

기본 레이싱 조작(BASIC RACING CONTROLS)		
	게임패드	키보드
운전		왼쪽 방향키/오른쪽 방향키
엑셀		A
브레이크/후진		Z
니트로		왼쪽 SHIFT
핸드브레이크		SPACEBAR
카메라 위치 변경		C
카메라 회전		DELETE/PgDn/HOME/END
헤드라이트		위쪽 방향키
스냅 샷 찍기		P
음악 (음악 넘기기)	살짝 누르기	M
음악 (음악 일시 정지)	누르고 있기	M 누르고 있기
일시 정지		ESC

**SCPD 정보:** 시크레스트 카운티의 모든 자동차에는 필요할 때 작동하는 자동 조명장치와 어둠 감지 헤드라이트가 장착되어 있습니다. 하지만 장치를 무시하고 어둠 속을 달릴 수도 있습니다. SCPD를 따돌리는 아주 좋은 방법이지요.

경찰 조작(COP-SPECIFIC CONTROLS)		
	게임패드	키보드
바리케이드		숫자 패드 6
스파이크 스트립		숫자 패드 2
EMP		숫자 패드 4
헬리콥터		숫자 패드 8
블립/사이클 사이렌	살짝 누르기	아래쪽 방향키 살짝 누르기
사이렌 켜기/끄기	누르고 있기	아래쪽 방향키 누르고 있기

레이서 조작(RACER-SPECIFIC CONTROLS)		
	게임패드	키보드
재머		숫자 패드 6
스파이크 스트립		숫자 패드 2
EMP		숫자 패드 4
터보		숫자 패드 8

**SCPD 정보:** 시크레스트 카운티의 새내기인 당신은 최신 기술을 모두 다 이용하지는 못합니다. 경력을 쌓아 나가다 보면 장비와 업그레이드를 이용할 수 있게 됩니다.

## 차량 탑승 시(BEHIND THE WHEEL)



**SCPD 정보:** 장비는 추격하고 있을 때만 사용할 수 있습니다.

## 저장하기와 불러오기(SAVING AND LOADING)

*니드포스피드 핫 퍼슈트*는 게임 내 특정 지점에서 게임 진행 상황을 자동으로 저장합니다.

**알림:** 화면 왼쪽 상단에 화살표 모양의 자동 저장 아이콘이 나타났을 때에는 PC의 전원을 끄지 마십시오.

## 차량(THE CARS)

*니드포스피드 핫 퍼슈트*에는 전 세계 최고 성능의 차량이 등장합니다. 레이서가 되면 포르세 박스터 스파이더를 타고 해안가를 달리거나, 사막 도로에서 존다 싱크 로드스터를 시운전하는 짜릿함을 느끼게 됩니다. 경찰이 되면 포드 크라운 빅토리아에서 부가티 베이런 인터셉터에 이르는 세계 최고 수준의 인터셉터의 현장 테스트를 담당해야 합니다.

*니드포스피드 핫 퍼슈트*에 등장하는 차량은 레이스 시리즈와 경찰용으로 분류됩니다. 실력이 쌓이면 더 빠른 차량이 등장하고, 이벤트도 훨씬 격렬해집니다.

**SCPD 정보:** 처음부터 모든 차량을 운전할 수는 없습니다. 우수한 차량을 몰고 싶다면 포상금을 모아야 하죠. 하지만 다양한 이벤트를 통해 진귀한 차량을 시운전해볼 수 있으니, 이벤트 미리 보기를 살펴보세요.

## 니트로(NITROUS)

시크레스트 카운티에 있는 모든 차에는 니트로가 표준 장착되어 있습니다. 니트로를 이용해 짧지만 강력한 순간 가속 기능을 즐겨 보세요.

## 레이서 니트로(RACER NITROUS)

레이서일 때는 위험한 주행을 할 때만 니트로가 충전됩니다. 맞은 편에서 오는 차 앞으로 달려들고, 다른 차들을 아슬아슬하게 따돌리고, 코너에서는 드리프트를 해서 니트로 부스트를 얻으세요. 니트로를 한 방에 재충전하려면, SCPD 순찰차를 박살 내야 합니다.

## 경찰 니트로(COP NITROUS)

SCPD 인터셉터에서 니트로를 고속 주행 시에만 충전됩니다. 슬림스트림이나 드리프트를 해도 니트로를 얻을 수 있습니다. 니트로를 재충전하는 가장 좋은 방법은 레이서를 체포하는 것입니다.

**SCPD 정보:** 경찰이나 레이서일 때는 언제든지 니트로를 사용할 수 있습니다. 하지만 탱크에 니트로가 많을수록 더 큰 효과가 발휘됩니다.

## 포상금(BOUNTY)

## 당신은 어느 쪽입니까?

*니드포스피드 핫 퍼슈트*에는 자신만의 고유한 차량을 이용해 시크레스트 카운티에서 극적인 사건을 만들어가는 두 가지 커리어가 존재합니다. 각각의 커리어에서 발전해나가려면 포상금을 얻어야 합니다. 시크레스트 카운티에서 하는 모든 행동은 포상금을 제공하며, 포상금을 많이 모을수록 수배 레벨이나 랭크가 더 빨리 올라가고 더욱 진귀한 차를 얻게 됩니다.

## 경찰 랭크(COP RANK)

경찰 커리어는 SCPD에서의 랭크를 통해 평가됩니다. 처음에는 경찰 시설을 거의 이용하지 못하는 랭크 1: 후보생으로 출발합니다. 가장 유능하고 강력한 경찰관은 랭크 20: 궁극의 경찰관으로, 다양한 고성능 인터셉터를 타고 최고로 위험한 임무를 수행하게 됩니다.

## 레이서 수배 레벨(RACER WANTED LEVELS)

레이서로서의 명성은 수배 레벨로 결정됩니다. 시크레스트 카운티의 새내기이기 때문에, 당신은 SCPD의 수사망에 어떠한 행동도 등록되지 않은 수배 레벨 1: 스피더로 분류됩니다. 자신만의 스타일로 레이스에서 승리하고 법망을 피해 가는 최고의 드라이버들은 레벨 20: 지명 수배자로 분류됩니다. 수배 레벨을 높이려면 포상금을 얻어야 합니다.

**SCPD 정보:** 포상금은 레이서 커리어와 SCPD 경찰로서의 커리어 두 가지로 구분되어 합산됩니다. 이벤트 지역을 선택하면 어느 편에 설지도 선택하게 됩니다.

## 추격 장비(PURSUIT EQUIPMENT)

커리어를 높이면서 기술을 선보이다 보면, 경찰이나 다른 레이서들을 따돌리는 데 도움이 되는 장비를 쓸 수 있게 됩니다. 각 이벤트마다 정해진 수의 장비만 이용할 수 있습니다. 일단 켜면 장비는 사용하는 데 시간이 걸리고, 반박해서 사용하려면 재충전해야 합니다. 지역 기술 개발자들은 끊임없이 제품을 개발하고 신제품을 선보입니다. 장비를 마스터하면, 고속 추격전에서 우위를 점할 수 있는 업그레이드가 제공됩니다.

## 레이서 장비(RACER EQUIPMENT)

### 재머(JAMMER)

정교한 중계기 기술을 이용한 HudsonTech의 재머는 경찰을 어둠 속에 남겨 놓는 최고의 방법입니다. 재머는 경찰의 무기 장치를 효과적으로 차단하고, 인터센터의 운행 정지를 방해하고, 배치된 스파이크 스트립을 교란시켜 무용지물로 만듭니다.

**SCPD 정보:** 재머는 경찰의 EMP에 대한 최고의 대응책입니다. 경찰이 추격하고 있을 때 재머를 발동해 통신을 방해하고 EMP를 해제하십시오.

### 스파이크 스트립(SPIKE STRIP)

SPCD의 표준 장비인 스파이크 스트립 배치 시스템을 역설계한 장비로, 따라오는 차의 타이어를 망가뜨리는 강력한 도구를 떨어뜨립니다. 끈질긴 경찰을 처리하는 데 제격이죠.

### EMP

시크레스트 공군과 공동 개발한 EMP는 치명적인 실험 무기로, 원거리에서 목표에 전자파를 보내 시스템에 과부하를 주고 심대한 타격을 입히는 장비입니다.

### 터보(TURBO)

난처한 상황에서 숨 쉴 틈이 필요할 때, HudsonTech이 해결책을 제공해 드립니다. 터보를 이용하면 몇 초안에 엔진에 엄청난 힘이 주입됩니다. 하지만 이 가속 상태를 유지하면 차량에 심각한 부하가 걸리기 때문에 자동으로 해제됩니다.

## 경찰 장비(COP EQUIPMENT)

### 바리케이드(ROADBLOCK)

중앙 사령부의 승인에 따라, 지역 요원들은 다양한 상황에서 바리케이드를 요청할 수 있습니다. 바리케이드를 요청하면 도로 위의 용의자 앞에 경찰 차량이 늘어지게 됩니다. 바리케이드에 부딪으면 용의자는 심각한 타격을 입습니다.

### 스파이크 스트립(SPIKE STRIP)

SCPD 공식 정지 판인 이 장비는 치명적인 타이어 분쇄기를 떨어뜨립니다. 타깃의 앞쪽으로 이동해 사용하면 바로 타격을 입히고 타깃의 속도를 늦출 수 있습니다.

## EMP

EMP는 달아나는 레이서들을 처리하기 위해 개발된 장거리 무기입니다. 제대로 사용하려면 타깃을 조준해야 합니다. 일단 조준되면, EMP는 타깃에 전자파를 방출해 장비에 과부하를 주고 심각한 타격을 입힙니다.

## 헬리콥터(HELICOPTER)

헬리콥터는 공군의 추격 지원 장비입니다. 개인용 공중 전자 감시 장치가 있는 SCPD 헬기는 아무리 빠른 타깃도 확실하게 추격합니다.

## 오토로그(AUTOLOG)

오토로그는 *니드포스피드 핫 퍼슈트*의 핵심적인 기능입니다. *니드포스피드 핫 퍼슈트* 친구들과 함께 성적을 비교하고 서로 경쟁하며, 동시에 친구 추천 기능으로 새로운 친구들을 쉽게 만들고 전 세계를 상대로 온라인 플레이를 즐기는 온라인 기능이죠.

**SCPD 정보:** 오토로그는 *니드포스피드 핫 퍼슈트* 대신 웹사이트를 통해서도 이용할 수 있습니다. [www.NeedForSpeed.com](http://www.NeedForSpeed.com)에 개인 계정으로 로그인해 게시판을 확인하고 사진을 관리해 보세요.

## 커리어(CAREER)

시크레스트 카운티에서의 모험을 시작하려면 커리어를 선택해야 합니다. 여러분의 개인 시간은 자동으로 친구들과 비교되어, 끝없는 경쟁과 포상금 사냥이 시작됩니다.

## 핫 퍼슈트 온라인(HOT PURSUIT ONLINE)

실시간으로 1대1 추격전을 벌여보세요. 좋아하는 차로 온라인에서 친구나 전 세계 게이머들과 경쟁을 벌여 포상금을 얻고 수배 레벨이나 SCPD 랭크를 올려야 합니다.

## 오토로그 추천(AUTOLOG RECOMMENDS)

오토로그 추천은 친구들의 실력을 기준으로 여러분에게 맞춤 설정된 게임 플레이를 추천하는 기능입니다. *니드포스피드 핫 퍼슈트*에서 하는 모든 행동은 기록되고 친구들과 비교됩니다. 개인 신기록을 달성하면 오토로그는 친구들에게 경고 메시지를 보내고, 당신의 성적을 바로 게임에 반영합니다. 친구들의 성적 역시 여러분의 게임에 바로 전달되기 때문에, 경찰이나 레이서 커리어를 수행하고 있을 때는 언제나 실시간으로 비교해볼 수 있습니다.

또 오토로그를 이용하면 친구 추천 기능으로 쉽게 새로운 친구를 만들고, 전 세계를 상대로 온라인 플레이를 즐길 수 있습니다.

## 친구 추가(ADD FRIENDS)

더 많은 사람들과 경쟁할 수 있도록, 오토로그는 친구를 만들고 추가하는 기능을 제공합니다. 오토로그는 *니드포스피드 핫 퍼슈트*의 기존 친구들을 살펴보고, 여러분이 알지도 모르는 친구의 친구들을 추천합니다. 온라인에서 시합을 벌인 다음 최근에 만난 플레이어 목록을 보고 친구를 만드는 방법이 있습니다.

오토로그에서 다른 플레이어와 만나면, **TAB**을 눌러 프로필을 확인하세요. 친구가 아니라면 이 페이지에서 바로 친구 추가 요청을 할 수 있습니다.



## 사진(PHOTOS)

오토로그의 사진 메뉴에서는 여러분이나 친구들이 찍은 사진을 보고, 공유하고, 감상을 남길 수 있습니다.

이런 사진들을 찍고 공유해 보세요.

**스냅 샷(Snapshots)** 운전 중에 하는 행동을 빠르게 스냅 샷으로 남겨 보세요. 운전 도중 **P**를 누르면 스냅 샷을 찍을 수 있습니다.

**드림 샷(Dreamshots)** 친구들과 공유할 수 있는 고해상도 사진입니다. 이벤트 도중 **ESC**를 누르고 사진 모드(PHOTO MODE)를 선택하세요.

## 게시판(WALL)

게시판은 최신 메시지, 사진, 이벤트 성적을 확인하고 친구들과 공유하는 곳입니다. 친구들의 이벤트에 글을 남기려면 오른쪽 **CTRL**을 누르세요.

게시판 메시지에 달린 댓글을 모두 확인해보세요. 프로필을 확인하고 친구 추가 요청을 해 게임친구들을 늘릴 수 있습니다.

**SCPD 정보:** 이벤트 메시지가 보일 때 **Z**를 누르면 게시판에서 바로 이벤트를 플레이할 수 있습니다.

## 뉴스(NEWS)

*니드포스피드 핫 퍼슈트*와 *Criterion Games*의 최신 뉴스를 바로 받아봅니다.

## 설정(SETTINGS)

여기서는 영상과 음향, 게임플레이 설정을 조절할 수 있습니다. 계정 관리(Account Management)에서는 EA 계정 정보와 *니드포스피드 핫 퍼슈트* 이용 약관을 확인할 수 있습니다. USB 카메라로 프로필 사진을 수정하고, *니드포스피드 핫 퍼슈트* 로열티를 받아 포상금을 늘려 보세요.

## 로열티 프로그램(LOYALTY PROGRAM)

최고의 레이싱 게임을 플레이하셨나요? 이 옵션으로 EA 계정을 확인해 포상금을 요구할 수 있는지 알아보세요. 자세한 정보는 [www.CriterionGames.com](http://www.CriterionGames.com)이나 [www.NeedForSpeed.com](http://www.NeedForSpeed.com)에서 확인할 수 있습니다.

## 커리어(CAREER)

SCPD 경찰관이나 레이서로서의 커리어는 바로 이곳에서 시작됩니다. 장소와 이벤트 유형을 선택한 다음 시크레스트 카운티에서 포상금을 얻어 보세요.

## 시크레스트 카운티 지도(SEACREST COUNTY MAP)

지도에는 시크레스트 카운티에서 이벤트가 일어날 수 있는 지역이 표시됩니다. 파란색 배지는 SCPD 임무이고, 주황색 사인은 레이서 이벤트입니다.

선택하는 지역에 따라 해당 이벤트에서 어느 편에 서게 될 지가 결정됩니다. 최근 해제된 이벤트는 새 이벤트로 표시되기 때문에, 아직 도전하지 않은 이벤트를 쉽게 확인할 수 있습니다. 새 이벤트를 해제하려면 기존 이벤트에서 메달을 따야 합니다.

**SCPD 정보:** 오토로그 추천 기능은 친구들이 최근 플레이한 이벤트를 지도에 표시하곤 합니다. 친구에게 도전하려면 추천 표시가 된 이벤트를 선택하세요.

	게임패드	키보드
지도 탐색	↻	위쪽/아래쪽/왼쪽/오른쪽 방향키
이벤트 선택 시		
이벤트 정보/스피드월/친구 비교 전환	RB	오른쪽 <b>SHIFT</b>
게시판 보기/게시판에 결과 전송	Y	오른쪽 <b>CTRL</b>
이벤트 선택 시 스피드월이 표시될 때		
스피드월 탐색	Ⓢ	숫자 패드 8 및 2
플레이어 프로필 확인	BACK	<b>TAB</b>
자유 주행	Y	오른쪽 <b>CTRL</b>
드라이버 정보	X	<b>BACKSPACE</b>
오토로그 추천 시작	Ⓜ	<b>A</b>

## 스피드월(SPEEDWALL)

모든 이벤트에서는 게이머마다 다르게 설정되는 스피드월이 있습니다. 해당 이벤트에서 친구가 기록한 최고 기록으로, 여러분의 개인 목표이기도 하죠. 스피드월은 친구들이 이벤트를 완수할 때마다 업데이트됩니다. 여러분의 최신 기록을 확인하려면 오토로그 추천 기능을 이용하세요.

이벤트 도중에는 스피드월 스냅 샷이 스피드월 시간과 라이벌을 알려줍니다.

## 레이서 이벤트(RACER EVENTS)

### 핫 퍼슈트(HOT PURSUIT)

SCPD는 레이스를 차단하려 합니다. 이 이벤트에서는 두 가지 도전자를 조심해야 합니다. 다른 레이서들과 선두를 다투면서, 혼신을 다해 레이스를 막고 당신을 체포하려 드는 경찰과 싸워야 하죠. 체포당하지 않고 레이스에서 승리해 가장 많은 포상금을 획득하세요.

**SCPD 정보:** 경찰차를 박살 내면 니트로가 순식간에 가득 찹니다.

### 레이스(RACE)

결승선을 1위로 통과해 가장 많은 포상금을 얻으세요. 조직화된 레이싱 이벤트에서는 경찰이 나타나지 않습니다. 시크레스트 카운티의 드라이버들은 레이스를 진지하게 생각하고, 이벤트 참가 조건을 제한할 때가 많습니다. 차고에서 가장 적합한 차량을 먼저 선택하세요.

**SCPD 정보:** 그냥 좋아하는 차를 몰고 싶다면, 시크레스트 카운티 지도에서 오른쪽 **CTRL**을 눌러 자유 주행 모드로 들어가세요. 자유 주행에서는 현재 보유한 차량을 제한 없이 이용할 수 있습니다.

## 타임 트라이얼(TIME TRIAL)

레이스에서 최단 시간을 기록해야 합니다. 길 위에는 여러분만 존재합니다. 지름길을 이용하면 기록을 단축해 최고의 포상금을 얻을 수 있습니다.

## 듀얼(DUEL)

카운티에서 1대 1 대결을 벌입니다. 시크레스트 카운티에서 가장 뛰어난 드라이버들과 함께 하는 1대1 대결에서 운전 실력을 시험해보세요. 공정한 시합을 위해 사용할 수 있는 차량은 제한됩니다. 여러분의 실력은 어느 정도인가요?

## 건틀릿(GAUNTLET)

SCPD는 혼자 다니는 드라이버들이 법을 어기는지 살펴보고 있습니다. 이 단독 이벤트에서는 경찰을 상대해가며 최단 시간을 기록해야 합니다. 무사히 살아남아 개인 최고 기록을 세울 수 있으신가요?

## 경찰 이벤트(COP EVENTS)

### 핫 퍼슈트(HOT PURSUIT)

시크레스트 카운티의 레이서들이 통제 불능 상태이며, 당신은 이들을 막아야 합니다. 레이서들이 결승선에 도착하기 전에 레이스 전체를 폐쇄하세요.

### 인터셉터(INTERCEPTOR)

정에 인터셉터 요원인 당신은 지역 경찰들이 감당하지 못하는 극한의 추격전을 마무리 지어야 합니다. 인터셉터마다 고유한 임무가 있는데, 정해진 경로는 없고 오직 한 가지 목표만 존재합니다. 수단과 방법을 가리지 않고 용의자를 최대한 빨리 체포하는 거죠.

### 신속 대응(RAPID RESPONSE)

시크레스트 카운티에서는 매일 비상 신호가 울립니다. 신속 대응 이벤트에서는 다른 경찰관보다 먼저 현장에 도착해야 합니다. 일반 시민이나 건물에 피해를 주면 처벌을 받기 때문에 깔끔하고 안전하게 운전해야 합니다.

## 이벤트(EVENTS)

### 이벤트 설명(EVENT INTRODUCTION)

이벤트는 이벤트 조건과 포상금, 친구들의 최고 기록을 알려주는 설명과 함께 시작합니다.

### 이벤트 결과(EVENT RESULTS)

이벤트가 끝날 때마다 획득한 메달이 수여되고, 이벤트 기록은 친구들의 기록과 비교됩니다. 개인최고 기록이나 친구들의 기록을 경신하는 데 성공하면, 포상금 보너스를 받습니다.

## 커리어 진행(CAREER PROGRESS)

이벤트가 끝나면 획득한 포상금이 커리어에 추가되고, 다른 랭크까지 남은 금액을 확인할 수 있습니다. 포상금이 일정 수준에 도달하면 새로운 차량, 장비, 이벤트, 랭크가 해제됩니다.

SCPD 정보: 마지막 이벤트에서의 성적이 마음에 들지 않나요? **BACKSPACE**를 눌러 재시도(RETRY)를 선택하면 다시 도전할 수 있습니다.

## 자유 주행(FREEDRIVE)

꿈꿔왔던 드라이브를 즐기세요. 좋아하는 차를 타고 경찰이나 차량 손상 걱정 없이 끝없이 펼쳐진 도로를 달리는 거죠. 시크레스트 카운티 지도 어디서든 **CTRL**을 누르면 자유 주행 모드로 들어갑니다. 현재 보유한 차 중 하나를 선택해 드라이브를 즐기세요.

SCPD 정보: 자유 주행에서는 차량이 손상되거나 체포되는 일이 없기 때문에, 드림 샷을 찍기에도 아주 좋습니다. 오토로그의 사진 메뉴에서 친구들과 함께 공유해보세요.

## 일시 정지 메뉴(PAUSE MENU)

이벤트 도중 **ESC**를 누르면 시간을 멈추고 일시 정지 메뉴를 열어 사진 모드로 들어가거나, 옵션을 변경하거나, 스피드월 기록을 확인할 수 있습니다.

게임 재개(Resume)	게임으로 돌아가입니다.
재시작(Restart)	현재 이벤트를 재시작합니다.
사진 모드(Photo Mode)	특정 동작의 사진을 찍습니다.
음향 설정(Audio Settings)	음향 설정을 변경합니다.
디스플레이 설정(Display Settings)	화면 해상도를 조절합니다.
게임플레이 설정(Gameplay Settings)	게임 관련 옵션을 조절합니다.
오토로그로 돌아가기(Quit to Autolog)	오토로그로 돌아가입니다.

## 드림 샷 모드 조작 방법(DREAMSHOT MODE CONTROLS)

찍은 드림 샷은 오토로그의 사진 메뉴로 전송됩니다

	게임패드	키보드
카메라 이동		키패드
카메라 회전		<b>DELETE/PgDn</b>
확대/축소		숫자 패드 8/숫자 패드 2
카메라 업/다운		<b>A/Z</b>
왼쪽/오른쪽으로 기울이기		<b>INSERT/PgUp</b>
조작 방법 표시/감추기		<b>BACKSPACE</b>
특수 효과 표시/감추기		오른쪽 <b>CTRL</b>
탐색/효과 변경	또는	위쪽/아래쪽/왼쪽/오른쪽 방향키

## 드라이버 정보(DRIVER DETAILS)

시크레스트 카운티 지도에서 **BACKSPACE** 를 누르면 드라이버 정보 페이지가 열립니다. 총 플레이 시간과 획득한 메달 관련 데이터를 확인하고, *니드포스피드 핫 퍼슈트* 커리어의 발전 과정을 확인하세요. [www.NeedForSpeed.com](http://www.NeedForSpeed.com)에서 친구들과 성적을 비교할 수도 있습니다.

## 드라이빙 마일스톤(DRIVING MILESTONES)

드라이버 정보의 경찰 및 레이서 페이지에서는 드라이빙 마일스톤까지 남은 상황을 확인할 수 있습니다. 마일스톤은 시크레스트 카운티에서 사용한 장비와 기술을 기록합니다.

## 온라인 플레이(PLAY ONLINE)

플레이하려면 인터넷 연결, 온라인 인증 및 최종 사용자 라이선스 계약이 필요합니다. 온라인 기능이나 서비스를 사용하려면 EA 계정 및 제품에 동봉되어 있는 일회용 일련번호를 통한 게임 등록이 필요합니다. 등록은 양도되지 않는 일련번호 하나당 한 개의 EA 계정으로 제한됩니다. EA 온라인 개인정보 보호정책과 서비스 이용약관은 [WWW.EA.COM](http://www.EA.COM)에서 찾아보실 수 있습니다. EA 계정에 등록하려면 만 14세 이상이어야 합니다. 본 게임에는 **SOLIDSHIELD** 콘텐츠 보호 기술이 적용되어 있습니다. ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://WWW.SOLIDSHIELD.COM)) 본 게임은 최대 5대의 PC에서 동시에 플레이할 수 있습니다. 사용자는 특정 컴퓨터의 게임 플레이 권한을 설정할 수 있습니다. 권한 설정에 대한 더 자세한 사항은 [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/)를 참조하십시오. EA는 [WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES](http://WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES)에 공지한 후 30일이 지나면 온라인 서비스를 중단할 수 있습니다.

이러한 게임 모드는 좋아하는 온라인 질주를 즐기고, 친구나 전 세계의 사람들에 맞서 자신의 기술을 시험할 수 있는 기회가 될 것입니다. 온라인 이벤트를 통해 경찰 또는 레이서 커리어에서 포상금을 벌어들이세요.

## 퀵 매치(QUICK MATCH)

플레이 나우에서는 다른 게이머와 함께 바로 이벤트로 뛰어들습니다. 마음이 맞는 플레이어들과 함께 게임과 오토로그 경기 유형을 선택해 빠른 설정을 마무리하십시오.

**SCPD 정보:** 공평한 시험을 위해, 오토로그는 자동으로 팀을 공평하게 구성합니다.

## 친구와 함께 플레이(CREATE FRIENDS GAME)

게임을 만들고 친구를 초대해 여러분이 직접 경기를 설정합니다. 게임을 시작하기 전에 게임 유형과 차량 제한, 장소를 선택하세요. 친구와 함께하는 게임에서는 팀을 공평하게 구성할 필요가 없습니다.

**SCPD 정보:** 모든 온라인 이벤트는 레이스 카 시리즈와 경찰관의 제약을 받습니다. 상급 이벤트를 이용하려면 포상금을 얻어 더욱 진귀한 차를 손에 넣어야 합니다.

## 친구 추천(FRIEND RECOMMENDATIONS)

*니드포스피드 핫 퍼슈트*는 친구와 함께 1대 1 시험을 벌이거나 친구의 최고 기록에 도전할 때 제일 재미있습니다. 친구 추가 페이지에서 친구(또는 라이벌)를 쉽게 만들 수 있습니다. 기존 친구들이 아는 사람들을 검색해서 초대해 보세요.

## 온라인 이벤트(ONLINE EVENTS)

### 온라인 핫 퍼슈트(ONLINE HOT PURSUIT)

추격이 시작되었습니다. 게임은 두 팀으로 구성됩니다. 레이서들은 결승선에 처음으로 도착해야 하고, 경찰들은 수단과 방법을 가리지 말고 레이서를 중단시켜야 합니다. 결승선에 도착하기 전에 모든 레이서들을 체포하면 경찰이 승리하게 됩니다.

### 온라인 인터셉터(ONLINE INTERCEPTOR)

경찰관 1명과 레이서 1명이 궁극의 추격전을 벌입니다. 시크레스트 카운티에 대한 지식과 운전 기술을 이용해 카운티 전역에서 스릴 넘치는 추격전을 벌이고 승리를 쟁취하세요.

### 온라인 레이스(ONLINE RACE)

전형적인 레이스 이벤트로, 최대 8명의 레이서들이 시크레스트 카운티 도로에서 경주를 벌입니다. 무기나 경찰은 등장하지 않으며, 결승선을 최초로 통과하는 사람이 우승합니다. 2위는 아무런 의미도 없습니다!

**SCPD 정보:** 온라인에서 하는 모든 행동이 포상금을 제공한다는 점을 기억하세요. 계속 플레이하면 경찰 랭크와 수배 레벨을 올리고 새로운 차와 업그레이드를 이용할 수 있습니다.



## 제품 성능 팁

### 게임 실행 문제

- ▶ 최소 요구 사항을 만족하는지 확인하고 최신 비디오 카드, 사운드 카드 드라이버가 설치되어 있는지 확인하십시오. NVIDIA 비디오 카드의 경우 [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com)에서 드라이버를 다운로드할 수 있습니다. ATI 비디오 카드의 경우 [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com)에서 드라이버를 다운로드할 수 있습니다.
- ▶ 이 게임을 디스크 버전으로 실행하고 있다면, 디스크에서 DirectX를 재설치 하십시오. 일반적으로 해당 디스크 루트의 DirectX 폴더에서 찾을 수 있습니다. 인터넷에 접속할 수 있다면, [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com)에서 DirectX 최신 버전을 다운로드하십시오.

### 일반적인 문제 해결 팁

- ▶ 디스크 버전의 게임을 가지고 있을 때 설치/플레이 자동실행(AutoPlay) 화면이 나타나지 않는다면, 내 컴퓨터(My Computer)의 디스크 드라이브 아이콘을 우클릭한 다음 자동실행을 선택하십시오.
- ▶ 게임 실행이 느리다면, 게임 옵션 메뉴에서 비디오 및 사운드 옵션의 품질을 낮추십시오. 화면 해상도를 낮추는 것도 성능 향상에 도움이 됩니다.
- ▶ 게임 성능을 최적화하려면, Windows에서 실행 중인 다른 작업을 종료하십시오. (EADM 프로그램은 제외).

### 인터넷 성능 문제

인터넷 플레이어의 성능 저하를 막으려면 파일 공유, 오디오 스트리밍, 채팅 프로그램을 종료하십시오. 이러한 프로그램은 여러분의 접속 대역을 독점해, 랙이나 다른 예상치 않은 문제를 일으킵니다.

본 게임은 온라인 플레이를 위해 다음 TCP/UDP 포트를 사용합니다.

**TCP 포트:** 80, 443, 5223, 13212, 45022, 43554, 42120-42130, 13200-13230

**UDP 포트:** 3478, 3479, 3658, 1000, 3659, 6000

PC에 라우터의 DMZ를 입력하여 연결 문제가 없는지 확인하십시오. 라우터와 개인 방화벽 문서를 확인하여, 이 포트에 어떻게 게임과 관련된 트래픽을 제공할 것인가에 대한 정보를 확인하십시오. 만약 통합된 인터넷 연결을 사용하고 있다면, 해당 네트워크 관리자에게 문의하십시오.



게임을 즐기셨다면 이번에는 음악도 감상해보세요.  
EA 사운드 트랙을 [WWW.EA.COM/EATRAX/](http://WWW.EA.COM/EATRAX/) 에서  
감상하실 수 있습니다.

## EA KOREA 고객 지원 안내

### ■고객 지원 서비스 범위

EA Korea 고객 지원실은 아래 서비스를 제공합니다.

- 1) 소비자의 제품관련 문의/답변
- 2) 소비자의 불량 제품에 대한 A/S 교환

### ■제품 보증 기간

Electronic Arts는 소비자가 이 게임을 구입한 후 30일 동안 일반적인 사용환경에서 게임이 담긴 매체와 매뉴얼의 내용에 물리적, 기능적 결함이 없음을 보증합니다. 제품에 이상이 있을 경우 제품, 구입증명서(영수증원본), 이름, 연락처, 주소, 이-메일 주소와 함께 불만 사항을 적어서 구입 일로부터 30일 이내에 보내주시기 바랍니다. 문제 확인 시 신품으로 교환해 드립니다.

### ■A/S 가능한 품목

EA Korea 고객 지원실은 해당 플랫폼에 대하여 아래 기간동안 A/S 교환을 실시하고 있으며, 기간이 지난 이후에는 교환이 불가능함을 알려 드립니다.

- 1) PC 게임: 제품 출시 후 2년 이내
  - 2) 콘솔 게임: 제품 출시 후 1년 이내
- ※ 제품 출시 기간이 지난 제품에 대한 A/S는 예외의 경우로 검증 후에 처리될 수 있습니다.

EA Korea 고객 지원실은 아래 교환 가능한 사유에 대하여 A/S 교환을 실시합니다.

- 1) 디스크 손상
- 2) 디스크에 스크래치
- 3) 읽을 수 없는 디스크
- 4) 케이스 손상
- 5) 더러운 케이스
- 6) 타이틀 패킹 불량
- 7) 매뉴얼 불량
- 8) 케이스 속지 불량
- 9) EA의 광고 내용이 게임과 다를 경우
- 10) 공장에서 생산 중 발생한 모든 불량

### ■참고사항

A/S 교환 요청 시에는 아래 내용을 참고하시어 접수해 주시기 바랍니다.

- 제품 개봉 후 소비자 과실에 의한 불량에 대해서는 반품, 교환, 환불이 불가능합니다.
- A/S 접수 시 먼저 EA 고객센터(080-578-8823 / 02-578-8823)로 연락을 취하여 주십시오.
- 반드시 구입 영수증과 불량을 증명할 수 있는 제품과 불량에 대한 설명을 첨부하여 EA KOREA 고객 지원실로 보내 주십시오.
- CD 분실은 제품 교환에서 제외됩니다.
- 제품 구입 일로부터 30일(소인유효) 까지 교환이 가능합니다.
- 접수된 제품은 테스트 후 이상이 있을 경우 교환이 가능합니다.
- 접수된 제품에 이상이 없는 경우 재발송 해드립니다.
- 제품제조상의 문제일 경우 소비자 보호법에 의거해 보상에 드립니다.
- 구입 후 제품 불량 발견 즉시 보내주시면 빠른 처리를 받으실 수 있습니다.
- 매장 진열 시 발생한 모든 A/S는 불가능합니다.
- ※ 자세한 내용은 고객 지원실이나 홈페이지를 통해 확인해 주시기 바랍니다.  
(<http://www.ea.co.kr> ▶ 고객 지원실에 문의)



# EA KOREA 고객 지원실

주소: 서울시 강남구 삼성동 159-1 아셈타워 1302호 EA Korea (우)135-798

일반 상담전화: 02) 578-8823

무료 상담전화: 080) 578-8823

Web 고객 지원실: [www.ea.co.kr](http://www.ea.co.kr) ▶ 고객 지원 ▶ 고객 지원실에 접속

Email: [support@ea.co.kr](mailto:support@ea.co.kr)

상담시간: 월요일 ~ 금요일 / AM 9:00 ~ PM 6:00 (토, 일요일, 공휴일은 휴무입니다)

홈페이지: <[www.ea.co.kr](http://www.ea.co.kr)>

## NOTICE

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Need for Speed, the "N" icon and the Need for Speed logo are trademarks of Electronic Arts Inc. Alfa Romeo is a registered trademark licensed by Fiat Group Automobiles S.p.A. Trademarks and other rights under license from Aston Martin Lagonda Limited. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner AUDI AG. The Names "Bentley" the "B" in wings device and Bentley Continental Supersports 2010 model year are used with the approval of Bentley Motors Limited copyright 2010. The BMW logo, wordmark and model designations are trademarks of BMW AG and are used under license. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner and/or exclusive licensee Bugatti International S.A. "E", "CARBON MOTORS" and the diamond logo are trademarks of Carbon Motors Corporation used under license by Electronic Arts. ©2010 Carbon Motors Corporation All Rights Reserved. General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts. Dodge, Ram and HEMI are trademarks of Chrysler Group LLC. Dodge Caliber, Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Magnum, Dodge Viper, Ram and their trade dress are used under license by Electronic Arts. © Chrysler Group LLC 2010. Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. SHELBY® and GT-500® are registered trademarks and/or the traddress of Carroll Shelby and Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). The COBRA SNAKE designs are trademarks of Ford Motor Company used under license. Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Company. General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts. Jaguar, XKR and the Leaper Device are trademarks owned and licensed by Jaguar Cars Limited © 2010 Jaguar Cars Limited. Koenigsegg names, models, emblems & body designs are trademark and/or intellectual property rights of Koenigsegg Automotive AB and used under license to Electronic Arts Inc. The trademarks copyrights and design rights in and associated with Lamborghini, Lamborghini with Bull and Shield Device, are used under license from Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy. Maserati is a registered trademark. Under license from Maserati S.p.A. Mazda and all other associated marks, names, emblems and designs are used under approval of Mazda Motor Corporation. The McLaren name and logo are trademarks of the McLaren group of companies. The Mercedes-Benz name and three pointed star device are registered trademarks of Daimler AG. "Mercedes-Benz" and "Three pointed star in a ring" are trademarks of Daimler AG and used under license to Electronic Arts Inc. Mitsubishi and Lancer Evolution names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of MITSUBISHI MOTORS CORPORATION and used under license to Electronic Arts Inc. "Nissan" and the names, logos, marks and designs of the NISSAN products are trademarks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTOR CO., LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. Pagani, Zonda Cinque and designs are trademarks and/or other intellectual property of Pagani Automobili and are used under license to Electronic Arts. Porsche, the Porsche crest, 911, Carrera, Targa, Boxster and Panamera are registered trademarks of Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licensed under certain patents. SUBARU trademarks and body designs are properties of FUJII HEAVY INDUSTRIES, LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2010 Criterion Software Ltd. and its licensees. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2010 by RAD Game Tools, Inc. The names, designs, and logos of all products are the property of their respective owners and used by permission. All other trademarks are the property of their respective owners.