

# NEED FOR SPEED HOT PURSUIT



Criteriongames



# PRÉVENTION DES RISQUES D'ÉPILEPSIE

## **A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant.**

Chez certaines personnes, la stimulation visuelle par certains effets stroboscopiques ou motifs lumineux peut déclencher une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance, y compris dans la vie de tous les jours. Chez ces personnes, le simple fait de regarder la télévision ou de jouer à un jeu vidéo peut suffire à déclencher une crise. Les symptômes peuvent même se déclarer chez un individu sans antécédents médicaux ou n'ayant jamais souffert de crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise épileptique ou perte de connaissance) à la suite d'une exposition à des effets lumineux stroboscopiques, veuillez consulter votre médecin avant de commencer à jouer.

Nous conseillons vivement aux parents de prêter une attention soutenue à leurs enfants lorsqu'ils utilisent un jeu vidéo. Si vous ou votre enfant ressentez l'un des symptômes suivants en cours de jeu : vertiges, troubles de la vue, contractions oculaires ou musculaires incontrôlées, perte de connaissance, désorientation, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez cesser IMMÉDIATEMENT la partie et consulter votre médecin.

## RÈGLES À RESPECTER POUR JOUER DANS LES MEILLEURES CONDITIONS POSSIBLES

- ▶ Ne pas se tenir trop près de l'écran. S'installer à bonne distance de l'écran, aussi loin que le permet la longueur des câbles.
- ▶ Jouer de préférence sur un écran de petite taille.
- ▶ Eviter de jouer en cas de fatigue ou de manque de sommeil.
- ▶ Veiller à ce que la pièce soit bien éclairée.
- ▶ Observer des pauses de 10 à 15 minutes par heure de jeu.

# SOMMAIRE

INSTALLATION DU JEU .....	3
DÉMARRER LE JEU .....	3
<i>NEED FOR SPEED™ HOT PURSUIT</i> .....	4
COMMANDES DU JEU.....	4
AU VOLANT .....	5
LES VOITURES.....	6
LA PRIME.....	7
L'ÉQUIPEMENT POUR LA POURSUITE.....	7
AUTOLOG.....	9
CARRIÈRE.....	11
ÉPREUVES RÉSERVÉES AUX PILOTES.....	12
ÉPREUVES RÉSERVÉES AUX FLICS .....	13
LES ÉPREUVES.....	13
MENU PAUSE.....	14
INFOS PILOTE.....	15
JOUER EN LIGNE.....	15
ÉPREUVES EN LIGNE.....	16
ASTUCES POUR LE BON FONCTIONNEMENT DU JEU .....	17
SERVICE CLIENTS .....	18
GARANTIE .....	19

[WWW.NEEDFORSPEED.COM](http://WWW.NEEDFORSPEED.COM)

# INSTALLATION DU JEU

**REMARQUE :** pour toute considération technique, veuillez consulter le site [www.electronicarts.fr](http://www.electronicarts.fr).

## Pour installer le jeu (en utilisant le disque) :

Insérez le disque dans votre lecteur et suivez les instructions à l'écran.

Si le menu d'exécution automatique (Autorun) n'apparaît pas automatiquement, exécutez l'assistant d'installation manuellement (sous Windows® 7, Windows® XP et Windows Vista®) en allant dans **Démarrer > Exécuter**, puis en tapant **D:\AutoRun.exe** dans la ligne de commande. Cliquez ensuite sur OK (indiquer la lettre correspondant à votre lecteur de CD/DVD-ROM si celle-ci est autre que « D: »).

Une fois le jeu installé, vous pourrez l'exécuter depuis le menu d'exécution automatique (AutoRun) du jeu ou en cliquant sur la ligne correspondant au jeu dans le menu **Démarrer**.

## Installation (utilisateurs EA Store) :

**REMARQUE :** si vous souhaitez de plus amples informations à propos de l'achat en téléchargement direct des jeux EA, veuillez consultez le site [www.eastore.fr](http://www.eastore.fr) et cliquer sur SERVICE CLIENTS.

Une fois que le téléchargement a été effectué par EA Download Manager, cliquez sur l'icône d'installation qui s'affiche et suivez les instructions à l'écran.

Lancez le jeu (une fois qu'il est installé) directement à partir du logiciel EA Download Manager.

**REMARQUE :** si vous avez déjà acquis un titre et que vous souhaitez l'installer sur un autre ordinateur, téléchargez et installez EA Download Manager sur un autre ordinateur, puis lancez l'application et enregistrez-vous avec votre compte EA. Sélectionnez le titre approprié dans la liste qui s'affiche à l'écran et cliquez sur le bouton Start pour télécharger le jeu.

## Pour installer le jeu (utilisateurs tiers en ligne) :

Veuillez contacter le fabricant auquel vous avez acheté le jeu pour obtenir des instructions sur la procédure d'installation du jeu ou pour télécharger et réinstaller une copie.

# DÉMARRER LE JEU

## Pour démarrer le jeu :

Pour lancer le jeu sous Windows Vista ou Windows 7, cliquez sur le menu **Démarrer > Jeux**.

Sous les versions précédentes de Windows, cliquez sur le menu **Démarrer > Programmes** (ou **Tous les programmes**). (Pour les utilisateurs d'EA Store, EA Download Manager doit être activé.)

**REMARQUE :** dans le mode classique de démarrage de Windows Vista, les jeux se trouvent dans **Démarrer > Tous les programmes > Jeux > menu Explorateur des jeux**.



# NEED FOR SPEED™ HOT PURSUIT

Seacrest County est devenu le paradis du rodéo urbain. Les plus belles voitures et les meilleures pilotes du monde s'y donnent rendez-vous. Mais la Police veille... Les courses clandestines qui s'y déroulent en permanence ont abouti à la création de la force de police la plus rapide du monde : la Police de Seacrest County (ou SCPD, comme « Seacrest County Police Department »). La SCPD s'est donné les moyens d'arrêter tous les contrevenants... et de les faire payer. Chaque jour, de nouveaux pilotes viennent se mesurer à la police de Seacrest County. Ici commence l'expérience du pilotage extrême. Quel camp avez-vous choisi ?

## COMMANDES DU JEU

Bouclez votre ceinture, réglez vos rétros, et mettez le pied au plancher. Pour être le meilleur, vous devrez faire preuve de maîtrise au volant de toutes les voitures de sport. Ne vous aventurez pas sur les routes de Seacrest County sans étudier la disposition des commandes.

**TUYAU SCPD** – Les commandes ci-dessous sous les commandes par défaut.

Modifiez la disposition des commandes selon votre goût en sélectionnant **COMMANDES** dans Paramètres > Jouabilité.

### COMMANDES DE BASE (PILOTAGE)

	GAMEPAD	CLAVIER
<b>Tourner</b>		Touches fléchées gauche/droite
<b>Accélérer</b>		<b>Q</b>
<b>Freiner/reculer</b>		<b>W</b>
<b>Nitro</b>		<b>MAJ</b> gauche
<b>Frein à main</b>		<b>ESPACE</b>
<b>Positions de la caméra</b>		<b>C</b>
<b>Faire pivoter la caméra</b>		<b>SUPPR/PageBas/DÉBUT/FIN</b>
<b>Phares</b>		Touche fléchée haut
<b>Prendre photo</b>		<b>P</b>
<b>Musique</b> (morceau suivant)	Appuyer vite sur	,
<b>Musique</b> (mettre en pause)	Maintenir	Maintenir ,
<b>Pause</b>		<b>ÉCHAP</b>

**TUYAU SCPD** – À Seacrest County, toutes les voitures sont équipées d'un système d'allumage automatique des feux, qui s'active et se désactive en fonction de la luminosité ambiante. Vous pouvez toutefois décider tout seul et rouler tous feux éteints... par exemple, pour semer la SCPD !

## COMMANDES SPÉCIFIQUES AUX FLICS

	GAMEPAD	CLAVIER
Barrage routier	↩	6 (pavé num.)
Herse	↺	2 (pavé num.)
IEM	↻	4 (pavé num.)
Hélicoptère	⌂	8 (pavé num.)
Bips/Sirènes	Appuyer vite sur Y	Touche fléchée bas
Allumer/éteindre sirènes	Maintenir Y	Maintenir touche fléchée bas

## COMMANDES SPÉCIFIQUES AUX PILOTES

	GAMEPAD	CLAVIER
Brouilleur	↩	6 (pavé num.)
Herse	↺	2 (pavé num.)
IEM	↻	4 (pavé num.)
Turbo	⌂	8 (pavé num.)

**TUYAU SCPD** – Les petits nouveaux à Seacrest County doivent patienter un peu avant d'accéder aux dernières technologies. Les équipements et les optimisations se débloquent progressivement au fil de votre carrière.

## AU VOLANT

### ÉCRAN DE JEU



**TUYAU SCPD** – Votre équipement est disponible uniquement en cours de poursuite.

## SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

*Need for Speed Hot Pursuit* sauvegarde régulièrement votre progression en cours de jeu.

**IMPORTANT** : N'éteignez pas le PC quand l'icône de sauvegarde automatique en forme de flèche s'affiche en haut à gauche de l'écran.

# LES VOITURES

*Need for Speed Hot Pursuit* rassemble les voitures les plus performantes de la production automobile d'aujourd'hui. Côté pilotes, vous goûterez aux joies de la conduite en bord de mer en Porsche Boxster Spyder ou le frisson des lignes droites désertiques en Pagani Zonda Cinque Roadster. Chez les flics, vous disposerez de véhicules d'interception qui vont du traditionnel (Ford Crown Victoria) à l'exceptionnel avec la Bugatti Veyron !

Les voitures de *Need for Speed Hot Pursuit* sont filtrées par séries de courses et par service de police. La rapidité des voitures et l'intensité des épreuves suivent la progression de votre carrière.

**TUYAU SCPD** – Les voitures ne sont pas toutes disponibles au début du jeu. Vous devez gagner de la Prime pour pouvoir accéder à des voitures plus prestigieuses. Cela dit, certaines épreuves vous permettront de prendre le volant de voitures très exclusives. Jetez un œil aux aperçus des épreuves.

## LA NITRO

À Seacrest County, toutes les voitures sont équipées de série d'un système Nitro. La nitro vous permet de bénéficier d'une accélération brève mais puissante.

## LA NITRO DES PILOTES

Au volant en tant que pilote, vous produisez de la nitro à condition de piloter dangereusement. Roulez à contresens, frôlez d'autres voitures et drifteZ dans les virages pour bénéficier d'accélération instantanées. Pour produire un maximum de nitro, la meilleure méthode est de percuter une voiture de la SCPD.

## LA NITRO DES FLICS

Le système Nitro des voitures d'interception de la SCPD se recharge uniquement quand vous roulez très vite. Vous produisez aussi de la nitro quand vous profitez de l'aspiration d'une autre voiture ou quand vous drifteZ. Pour produire un maximum de nitro, la meilleure méthode est d'arrêter un pilote en infraction.

**TUYAU SCPD** – Que vous soyez flic ou pilote, un bon coup de nitro ne fait jamais de mal. N'hésitez pas ! Mais plus vous en avez en réserve, plus le bond de puissance est sensible.

# LA PRIME

## QUEL CAMP AVEZ-VOUS CHOISI ?

Il existe deux carrières distinctes dans *Need for Speed Hot Pursuit*. L'une et l'autre proposent des voitures différentes qui pimenteront les épreuves qui se déroulent aux quatre coins de Seacrest County. Pour progresser dans l'une ou l'autre carrière, vous devez faire monter votre Prime.

À Seacrest County, tous vos faits et gestes font monter votre Prime. Et plus votre Prime est forte, plus votre choix de voitures s'élargit, et plus vous progressez rapidement, selon les cas, dans la hiérarchie policière ou sur l'échelle des Niveaux d'alerte.

## LES RANGS DE LA POLICE

Votre rang indique l'avancement de votre carrière au sein de la SCPD. Vous commencez comme Élève policier (Rang 1), avec un accès limité aux ressources matérielles du service. À l'autre bout de la hiérarchie, le Superflic (Rang 20), est le plus efficace et le plus performant. Ce policier hors pair peut prendre le volant des véhicules d'interception les plus performants et intervient sur les plus dangereuses missions.

## LES NIVEAUX D'ALERTE DES PILOTES

La réputation d'un pilote correspond à un niveau d'alerte. Par définition, un nouvel arrivant à Seacrest County n'a pas de casier dans les systèmes de la SCPD. Il débute comme simple contrevenant, au Niveau d'alerte 1. Un pilote hors pair ayant enchaîné les victoires et réussi de multiples évasions au nez et à la barbe des policiers, si possible avec la manière, sera catalogué Ennemi public n°1, au Niveau d'alerte 20. Pour relever son Niveau d'alerte, il faut faire monter sa Prime.

**TUYAU SCPD** – Les Primes de vos deux carrières ne se mélangent pas : vous en avez une chez les pilotes, et une autre avec les flics. Le choix du lieu de l'épreuve détermine le camp dans lequel vous allez courir.

## L'ÉQUIPEMENT POUR LA POURSUITE

Plus vous progressez dans la hiérarchie des pilotes, plus vous disposez d'équipements qui vous aideront à échapper aux flics et aux autres pilotes. Vous disposez, pour chaque épreuve, d'équipements que vous pouvez activer un certain nombre de fois.

Attention, si vous souhaitez utiliser un équipement plusieurs fois de suite, sachez qu'un temps de recharge est nécessaire entre deux utilisations. Les industriels de la ville créent et proposent constamment de nouveaux outils. Dès qu'un équipement est maîtrisé, des améliorations vous sont proposées pour prendre (peut-être !) le dessus lors des poursuites à grande vitesse.



# L'ÉQUIPEMENT DES PILOTES

## BROUILLEUR

Doté d'une technologie de répéteurs très sophistiquée, le brouilleur HudsonTech est idéal pour plonger la police dans l'obscurité la plus totale. Grâce au brouilleur, tous les systèmes embarqués des voitures de police et d'Interception (GPS, etc.) sont neutralisés, et les herse, même déjà larguées, sont inutilisables.

**TUYAU SCPD** – Le brouilleur est idéal pour déjouer une IEM policière. Activez votre brouilleur quand un flic essaie de vous acquérir comme cible. Vous bloquez alors toutes les communications et l'IEM prévue sera annulée.

## HERSE

Ces herse, déployées au moyen d'un système de largage qui ressemble étrangement à celui qu'emploie la SCPD, seront fatales aux pneus de la voiture qui vous suit. Le moyen idéal pour se débarrasser de flics un peu trop tenaces.

## IEM

Fruit d'une coopération avec Seacrest Airforce, l'IEM est une arme expérimentale très dangereuse qui provoque à distance la surcharge de tous les appareils électroniques embarqués, qui s'en trouvent fortement endommagés.

## TURBO

Situation mal embarquée ? Concurrents tenaces ? HudsonTech a pensé à tout. Le turbo vous permet, après quelques secondes de latence, de donner un fantastique coup de fouet à votre moteur. Cette accélération n'étant pas sans conséquences sur la structure de votre voiture, elle s'interrompt automatiquement au bout de quelques secondes.

# ÉQUIPEMENTS DES FLICS

## BARRAGE ROUTIER

Le Commandement autorise la mise en place de barrages routiers modulables lors d'un certain nombre d'épreuves. Après avoir demandé la mise en place d'un barrage, une ligne de voitures de police se dresse sur l'itinéraire d'un suspect (ne riez pas, c'est peut-être vous, le suspect !) Tout suspect percutant le barrage subira de lourds dégâts.

## HERSE

Découvrez un grand classique de la SCPD : la herse embarquée, larguée par l'arrière des voitures de police pour crever les pneus de la voiture suiveuse. Roulez devant votre cible et larguez votre herse pour ralentir le suspect et endommager sa voiture instantanément.

## IEM

L'IEM est une arme longue-portée conçue pour freiner les pilotes en fuite. Il faut d'abord acquérir sa cible pour pouvoir l'atteindre par la suite. Une fois la cible acquise, l'IEM envoie une impulsion électromagnétique qui provoque la surcharge de tous les systèmes embarqués, qui s'en trouvent fortement endommagés.

## HÉLICOPTÈRE

L'hélicoptère est votre meilleur allié lors des poursuites. L'hélico de la SCPD assure la surveillance de l'espace aérien et empêche tout suspect en cavale de prendre la fuite.

# AUTOLOG

Autolog est le centre névralgique de *Need for Speed Hot Pursuit*. Autolog est une suite de fonctions en ligne qui vous permettent de vous connecter à vos amis qui jouent à *Need for Speed Hot Pursuit*, de les affronter et de comparer vos performances respectives. Autolog vous permet aussi d'agrandir facilement votre réseau d'amis grâce aux suggestions d'amis et à la possibilité d'affronter des joueurs du monde entier.

**TUYAU SCPD** – Autolog n'est pas seulement accessible via *Need for Speed Hot Pursuit*, mais aussi par un site Internet. Connectez-vous au site [www.NeedForSpeed.com](http://www.NeedForSpeed.com) et accédez à votre compte pour voir votre mur et gérer vos photos.

## CARRIÈRE

Sélectionnez CARRIÈRE pour commencer votre aventure à Seacrest County. Vos temps sont comparés systématiquement et automatiquement à ceux de vos amis et vous rapportent des primes. La compétition entre amis ne s'arrête jamais !

## POURSUITE INFERNALE EN LIGNE

Plongez dans la ville et participez à des poursuites infernales sous forme de duels. Choisissez votre voiture préférée pour affronter vos amis ou d'autres pilotes en ligne. Vous ferez ainsi progresser votre Prime, votre Niveau d'alerte ou votre Rang dans la SCPD.

## LES SUGGESTIONS AUTOLOG

Les Suggestions Autolog vous proposent automatiquement des listes d'épreuves à disputer. Les épreuves sont choisies en fonction des habitudes de jeu de vos amis. Vos moindres faits et gestes dans *Need for Speed Hot Pursuit* sont enregistrés et comparés en temps réel à ceux de vos amis. Grâce à Autolog, vos amis savent quand vous battez vos records personnels. Vos chronos se retrouvent directement dans leur jeu. De même, les performances de vos amis s'affichent directement dans votre jeu. Que vous ayez choisi le camp des flics ou des pilotes, vous recevez des comparaisons en temps réel.

Autolog facilite également l'extension de votre réseau d'amis grâce aux Suggestions d'amis et d'accéder simplement à des parties en ligne face à des joueurs du monde entier.

## AJOUTER DES AMIS

Pour intensifier les compétitions en tous genres, Autolog vous permet d'intégrer de nouveaux amis. Après examen de votre liste d'amis *Need for Speed Hot Pursuit*, Autolog vous suggère des « amis d'amis » que vous connaissez peut-être. Vous pouvez aussi vous faire des amis en jouant en ligne, en conservant la liste des derniers concurrents rencontrés.

Appuyez sur **TAB** pour voir le profil d'un joueur présent dans Autolog. Si ce joueur n'est pas un ami, envoyez-lui simplement une requête depuis cette page.

## PHOTOS

La section Photos d'Autolog vous permet de voir, partager et commenter les images capturées par vos amis et par vous-même. Il existe deux types de clichés :

### Les Photos

Dans le feu de l'action, immortalisez vos instants de jeu les plus épiques. Pour prendre une Photo en conduisant, appuyez sur la touche **P**.

### Les Dreamshots

Il s'agit d'images en haute définition à partager avec vos amis. Accédez au menu en appuyant sur la touche **ÉCHAP** pendant une épreuve et sélectionnez **MODE PHOTO**.

## MUR

Le Mur regroupe les messages, les photos et les résultats déposés et partagés par vos amis ou vous-même. Créez ou commentez les épreuves jouées par vos amis en appuyant sur la touche **CTRL** gauche. Lisez toutes les réponses aux messages de votre Mur. Le mur permet aussi d'ajouter des amis à votre jeu. Consultez le profil d'un joueur avant de lui envoyer une requête d'ami.

**TUYAU SCPD** – Pour accéder à une épreuve mentionnée sur le Mur, sélectionnez-la puis appuyez sur la touche **W**.

## NEWS

Restez en contact direct avec *Need for Speed Hot Pursuit* et recevez les dernières mises à jour en provenance de Criterion Games.

## PARAMÈTRES

Ce menu rassemble les paramètres graphiques, sonores et de jouabilité. L'espace Gestion du compte regroupe pour sa part les Conditions d'utilisation de *Need for Speed Hot Pursuit* et les informations relatives à votre compte EA. Utilisez votre webcam pour changer l'image de votre profil, et obtenez toujours plus de Prime grâce aux offres de fidélité de *Need for Speed Hot Pursuit*.

## PROGRAMME FIDÉLITÉ

Vous avez déjà joué à un de nos jeux de course ? Connectez-vous à votre compte EA, vous avez peut-être droit à une Prime récompense. Consultez les sites [www.CriterionGames.com](http://www.CriterionGames.com) ou [www.NeedforSpeed.com](http://www.NeedforSpeed.com) pour en savoir plus.

# CARRIÈRE








Votre carrière de pilote ou de policier de la SCPD commence ici. Choisissez un lieu et un type d'épreuve et sillonnez Seacrest County pour faire monter votre Prime.

## CARTE DE SEACREST COUNTY

La carte indique en permanence toutes les épreuves disponibles dans Seacrest County. Les insignes bleus représentent les interventions de la SCPD. Les symboles orange correspondent aux épreuves Pilote.

Le choix du lieu de l'épreuve détermine le camp dans lequel vous allez courir. Les dernières épreuves débloquées sont indiquées comme telles pour vous permettre de choisir les épreuves auxquelles vous n'avez pas encore participé. Débloquez de nouvelles épreuves en gagnant des médailles dans les épreuves ouvertes.

**TUYAU SCPD** – Les Suggestions Autolog indiquent aussi sur la carte les épreuves jouées récemment par vos amis. Défiez un ami en sélectionnant l'épreuve suggérée.

	GAMEPAD	CLAVIER
Naviguer dans la carte		Touches fléchées haut/bas/gauche/droite
<b>AVEC L'ÉPREUVE EN SURBRILLANCE :</b>		
Voir les Infos épreuve / le SpeedWall / le comparatif entre amis		MAJ droite
Mode Exploration		CTRL droite
Détails pilote		RETOUR
Jouer la Suggestion Autolog		Q
<b>AVEC L'ÉPREUVE EN SURBRILLANCE ET UN SPEEDWALL AFFICHÉ :</b>		
Naviguer dans le SpeedWall		8 et 2 (pavé num.)
Voir le profil du joueur		TAB

## SPEEDWALL

À chaque épreuve son SpeedWall. Un SpeedWall est un classement personnalisé qui regroupe les temps réalisés par vos amis sur cette épreuve. Les SpeedWalls sont connectés entre eux et mis à jour dès qu'un de vos amis réalise un fait de course significatif. Utilisez les Suggestions Autolog pour voir si vos amis ont essayé de battre vos chronos.

Pendant chaque épreuve, des infos SpeedWall en temps réel vous indiquent l'écart qui vous sépare de votre rival le plus proche au SpeedWall.



# ÉPREUVES RÉSERVÉES AUX PILOTES

## POURSUITE INFERNALE

La SCPD veut mettre un terme à cette course sauvage. Dans cette épreuve, vous aurez deux types d'adversaires. Vous devrez devancer les autres pilotes et éviter que les flics ne mettent fin à la course. Pour gagner un maximum de prime, remportez la course sans vous faire arrêter.

**TUYAU SCPD** – Percuter un flic et l'envoyer dans le décor remplit instantanément votre réservoir de nitro.

## COURSES

Passez la ligne d'arrivée en vainqueur pour gagner un maximum de Prime. Ces épreuves étant organisées et encadrées, les flics n'y sont pas. Pour les pilotes de Seacrest County, la course est une chose sérieuse. Il n'est pas rare qu'une épreuve soit soumise à des critères d'éligibilité. Avant une telle épreuve, il faudra toujours trouver une voiture éligible dans votre garage.

**TUYAU SCPD** – Si vous voulez tout simplement conduire votre voiture préférée, passez en mode Exploration en appuyant sur la touche **CTRL** droite dans la carte de Seacrest County. En mode Exploration et en ligne, toutes vos voitures débloquentes sont disponibles en permanence.

## CONTRE-LA-MONTRE

Affrontez le chronomètre et signez le meilleur temps possible. Votre aptitude à maîtriser le parcours déterminera votre performance. N'oubliez pas les raccourcis et battez le chronomètre pour gagner un maximum de prime.

## DUEL

Jouez une course en tête-à-tête à travers Seacrest County. Mettez vos talents de pilote à l'épreuve dans ces un-contre-un face aux meilleurs pilotes de Seacrest County. Les épreuves sont réservées à certaines voitures pour que le match soit équitable. Irez-vous jusqu'au bout ?

## TRAQUE

La SCPD guette la moindre infraction des pilotes esseulés. Dans cette épreuve en solo, vous affrontez la police et le chronomètre. Pourrez-vous survivre et signer un record personnel ?

# ÉPREUVES RÉSERVÉES AUX FLICS

## POURSUITE INFERNALE

Les pilotes de Seacrest County se croient tout permis. Votre mission : les arrêter. Lancez-vous à la poursuite de plusieurs pilotes pour mettre fin à la course avant qu'ils ne franchissent la ligne d'arrivée.

## INTERCEPTION

Au sein du groupe d'Interception d'élite, votre mission commence quand la police locale ne peut plus suivre le rythme des poursuites extrêmes. Chaque mission d'Interception est unique et n'a pas d'itinéraire défini à l'avance. Vous devez arrêter le suspect dans les plus brefs délais et par tous les moyens.

## INTERVENTION RAPIDE

À Seacrest County, les urgences sont sollicitées tous les jours. Dans Intervention rapide, vous devez arriver sur la zone d'intervention avant vos collègues. Le Commandement pénalise toute dégradation matérielle, même involontaire, de biens appartenant à la police ou sur la voie publique. Pilotez de façon propre et prudente.

## LES ÉPREUVES

### LA PRÉSENTATION DES ÉPREUVES

L'épreuve débute par un rappel des conditions d'accès, des primes en jeu et des meilleurs temps réalisés par vos amis.

### LES RÉSULTATS DES ÉPREUVES

À l'issue de chaque épreuve, vous recevez les médailles remportées en course, et le temps que vous venez de réaliser est comparé instantanément à ceux de vos amis. Si vous faites mieux qu'un de vos amis ou si vous battez votre record personnel, vous recevez un bonus de prime.

### PROGRESSION CARRIÈRE

À la fin de chaque épreuve, la prime remportée s'ajoute au total de l'ensemble de votre carrière. Ce qu'il vous reste à gagner avant d'accéder au prochain rang s'affiche également. À chaque Événement de prime, vous débloquez des voitures, des équipements, des épreuves et des niveaux.

**TUYAU SCPD** – Votre dernière performance vous laisse sur votre faim ? Sélectionnez **RÉESSAYER** et appuyez sur la touche **RETOUR** pour la refaire.

## EXPLORATION

Le rêve de tout pilote : des dizaines de kilomètres de route ouverte dans votre voiture préférée, l'esprit tranquille : pas de flics et pas de dégâts. Appuyez sur la touche **CTRL** droite pour passer en mode Exploration depuis n'importe quel point de la carte de Seacrest County. Choisissez une des voitures disponibles et c'est parti !

**TUYAU SCPD** – En mode Exploration, aucun risque d'arrestation ou de dégâts. Profitez-en pour prendre des Dreamshots. Pensez à partager vos œuvres avec vos amis dans l'espace Photos d'Autolog.

## MENU PAUSE

Appuyez sur la touche **ÉCHAP** en cours d'épreuve pour arrêter le chrono et ouvrir le menu Pause pour passer en mode Photo, changer d'options ou situer votre temps dans le SpeedWall.

<b>Reprendre</b>	Reprendre la course.
<b>Recommencer</b>	Rejouer la même épreuve.
<b>Mode Photo</b>	Photographiez-vous en pleine action.
<b>Paramètres Audio</b>	Pour régler les paramètres audio.
<b>Paramètres d'affichage</b>	Pour régler la calibration de l'écran.
<b>Paramètres Jouabilité</b>	Pour régler les options spécifiques au jeu.
<b>Vers Autolog</b>	Pour revenir vers Autolog.

## COMMANDES MODE DREAMSHOT

Les Dreamshots sont instantanément rangées dans les Photos d'Autolog.

	GAMEPAD	CLAVIER
Déplacer la caméra		Touches directionnelles du clavier
Faire pivoter la caméra		<b>SUPPR/PageBas</b>
Zoom avant/arrière		<b>8/2</b> (pavé num.)
Caméra (haut/bas)		<b>Q/W</b>
Incliner à gauche/droite		<b>Insér/Page Ht</b>
Afficher/Masquer les commandes		<b>RETOUR</b>
Afficher/Masquer les effets		<b>CTRL</b> droite
Naviguer/Changer les effets	ou	Touches fléchées haut/ bas/gauche/droite

# INFOS PILOTE

Affichez la carte de Seacrest County et appuyez sur la touche **Retour** pour ouvrir les pages Infos pilote. Accédez à des infos en tous genres : temps de jeu, médailles remportées, progression détaillée de vos carrières dans *Need for Speed Hot Pursuit*. Pour comparer vos stats en ligne entre amis : [www.NeedForSpeed.com](http://www.NeedForSpeed.com).

## LES ÉVÈNEMENTS DE PILOTAGE

La page « Flic » ou « Pilote » des Infos pilote vous indique l'état de vos Événements pilotage. Cette rubrique établit l'historique de l'utilisation des équipements et la progression de vos compétences au volant.

## JOUER EN LIGNE

CONNEXION INTERNET, AUTHENTIFICATION EN LIGNE ET ACCEPTATION DU CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR FINAL REQUISES POUR JOUER. ACCÈS AUX SERVICES ET/OU AUX FONCTIONS EN LIGNE REQUIERT UN COMPTE EA ET L'ENREGISTREMENT DU JEU À L'AIDE DU CODE DE SÉRIE À USAGE UNIQUE FOURNI AVEC CE JEU. L'ENREGISTREMENT EST LIMITÉ À UN COMPTE EA PAR CODE DE SÉRIE, LEQUEL N'EST PAS CESSIBLE. LA CHARTE DE CONFIDENTIALITÉ ET LES CONDITIONS D'UTILISATION DES SERVICES EN LIGNE EA PEUVENT ÊTRE CONSULTÉES SUR [WWW.EA.COM/FR](http://WWW.EA.COM/FR). VOUS DEVEZ AVOIR AU MOINS 16 ANS POUR VOUS INSCRIRE. LE JEU UTILISE LA TECHNOLOGIE DE PROTECTION SOLIDSHIELD. ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://WWW.SOLIDSHIELD.COM)) – SITE EN ANGLAIS. LE JEU PEUT ÊTRE EXÉCUTÉ JUSQU'À CINQ ORDINATEURS SIMULTANÉMENT. CHAQUE UTILISATEUR DOIT ACTIVER OU DÉSACTIVER L'ACCÈS DE SES ORDINATEURS AU JEU. VISITEZ LA PAGE [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/) (PAGE EN ANGLAIS) POUR EN SAVOIR PLUS SUR LA GESTION DES AUTORISATIONS. EA PEUT ÉVENTUELLEMENT PROPOSER GRATUITEMENT DES MISES À JOUR ET/OU DU CONTENU ADDITIONNEL QUAND CES ÉLÉMENTS SERONT DISPONIBLES.

EA SE RÉSERVE LE DROIT D'INTERROMPRE LES SERVICES EN LIGNE APRÈS UN PRÉAVIS DE 30 JOURS PUBLIÉ SUR LE SITE [WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES](http://WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES) (PAGE EN ANGLAIS).

Vous disposez de toute une série de modes de jeu pour piloter votre voiture préférée en ligne et vous mesurer à vos amis ou à des pilotes du monde entier. Participez à des épreuves en ligne pour faire monter votre prime et la reverser vers vos Carrières (Flic ou Pilote).

## PARTIE RAPIDE

Plongez directement au cœur de Seacrest County et accédez à une épreuve grâce à Partie rapide. Choisissez votre type d'épreuve et Autolog vous mettra en relation avec d'autres joueurs.

**TUYAU SCPD** – Pour plus d'équité, Autolog essaie toujours d'équilibrer les équipes.



## JOUER AVEC DES AMIS

Créez une partie, invitez vos amis et choisissez vos critères. Sélectionnez d'abord le type d'épreuve, quelles voitures peuvent participer, et le lieu de l'épreuve. Pour pimenter une partie entre amis, donnez l'avantage du nombre à l'un ou l'autre camp.

**TUYAU SCPD** – Toutes les épreuves en ligne sont filtrées par Séries de course et par service de police. Pour accéder à des épreuves plus relevées, vous devez faire grossir votre prime pour débloquer des voitures plus exclusives.

## SUGGESTIONS D'AMIS

*Need for Speed Hot Pursuit* prend une autre dimension quand vous affrontez vos amis en ligne en « un contre un » ou quand vous essayez de battre leurs temps. Se faire de nouveaux amis et rivaux grâce aux pages Suggestions d'amis, c'est simple ! Recherchez et invitez des personnes trouvées dans votre réseau d'amis.

## ÉPREUVES EN LIGNE

### POURSUITE INFERNALE EN LIGNE

La poursuite est lancée. Deux équipes s'affrontent. Les pilotes se battent pour passer la ligne d'arrivée en première position. Pendant ce temps, les flics veulent stopper la course. Les flics gagnent si tous les pilotes ont été arrêtés avant la ligne d'arrivée.

### INTERCEPTION EN LIGNE

La poursuite ultime : un flic affronte un pilote. Exploitez votre connaissance de Seacrest County et vos talents de pilote pour prendre l'avantage sur votre adversaire.

### COURSE EN LIGNE

Faites des routes de Seacrest County le décor de courses endiablées jusqu'à huit joueurs. Un seul objectif : passer la ligne d'arrivée à la première place. Ni armes ni policiers dans cette course. Attention, terminer deuxième ou dernier, c'est pareil !

**TUYAU SCPD** – Vos moindres faits et gestes en ligne sont mémorisés et font monter votre Prime. Jouer souvent permet de progresser dans la hiérarchie de la police (le Rang) ou des pilotes (le Niveau d'alerte) et d'accéder à diverses voitures et optimisations.

# ASTUCES POUR LE BON FONCTIONNEMENT DU JEU

## PROBLÈMES D'EXÉCUTION DU JEU

- ▶ Veuillez prendre le temps de vous assurer que votre système est conforme à la configuration minimum nécessaire et que vous avez installé les pilotes de carte vidéo et de carte son les plus récents :
- ▶ Pour les pilotes de cartes vidéo NVIDIA, veuillez vous rendre sur <http://www.nvidia.fr> pour vous les procurer.
- ▶ Pour les pilotes de cartes vidéo ATI, veuillez vous rendre sur <http://ati.amd.com/support/driver-fr.html> pour vous les procurer.
- ▶ Si vous utilisez la version disque de ce jeu, essayez de réinstaller DirectX à partir du disque. Ce logiciel est généralement situé dans un dossier DirectX placé à la racine du disque. Si vous disposez d'une connexion Internet, vous pouvez visiter le site [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) (site en anglais) pour télécharger la dernière version de DirectX.

## ASTUCES GÉNÉRALES DE DÉPANNAGE

- ▶ Si vous possédez la version disque de ce jeu et que le menu de démarrage automatique ne se lance pas pour l'installation ou l'exécution du jeu, faites un clic droit sur l'icône du lecteur de disque dans le Poste de travail puis activez la fonctionnalité de « démarrage automatique ».
- ▶ Si le jeu présente des ralentissements, essayez de réduire la qualité des paramètres vidéo et audio à partir du menu « options » du jeu. La réduction de la résolution de l'affichage permet souvent d'améliorer les performances.
- ▶ Pour obtenir des performances optimales, il est préférable de désactiver les tâches de fond (sauf l'application EA Download Manager, le cas échéant).

## PROBLÈMES DE PERFORMANCE LIÉS À INTERNET

Pour éviter les problèmes de performance lors du jeu en ligne, assurez-vous d'avoir fermé toutes les applications d'échange de fichiers, de diffusion audio en ligne ou de chat avant de démarrer le jeu. Ces applications, qui occupent une partie de votre bande passante, risquent en effet de ralentir le jeu et d'en réduire les performances générales.

Ce jeu utilise les ports TCP et UDP suivants pour le jeu en ligne :

**TCP:** 80, 443, 5223, 13200–13230, 13212, 42120–42130, 43554, 45022

**UDP:** 1000, 3478, 3479, 3658, 3659, 6000

Pour obtenir des informations sur la façon d'autoriser la transmission d'informations liées au jeu sur ces ports, veuillez vous reporter à la documentation de votre routeur ou de votre pare-feu personnel. Si vous jouez avec une connexion d'entreprise, veuillez contacter votre administrateur réseau.

# SERVICE CLIENTS

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation du jeu, vous pouvez vous tourner vers le Service Clients d'EA.

Le fichier *d'aide EA* propose des solutions et des réponses aux difficultés et questions les plus communes concernant la bonne utilisation de ce produit.

## Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu est déjà installé) :

Pour les utilisateurs de Windows Vista et de Windows 7, cliquez sur **Démarrer > Jeux**, faites un clic droit sur l'icône du jeu, puis sélectionnez le lien d'aide approprié dans le menu déroulant.

Pour les utilisateurs des versions précédentes de Windows, cliquez sur le menu **Démarrer > Programmes** (ou **Tous les programmes**), puis cliquez sur le lien Assistance technique dans le dossier du jeu.

## Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu n'est pas encore installé) :

1. Insérez le disque du jeu dans votre lecteur DVD.
2. Double-cliquez sur l'icône Poste de travail située sur le bureau. (Pour Windows XP, il se peut que vous deviez cliquer sur le bouton Démarrer puis sur l'icône Poste de travail.)
3. Faites un clic droit sur l'icône du lecteur DVD dans lequel vous avez inséré le jeu puis sélectionnez OUVRIIR.
4. Ouvrez le fichier **Support > Fichiers d'aide européens > Assistance\_Technique\_Electronic\_Arts.htm**.

Si vous continuez à rencontrer des difficultés après consultation du fichier d'aide EA, veuillez contacter l'assistance technique EA.

## SERVICE CLIENTS EN LIGNE D'EA

Si vous disposez d'un accès à Internet, veuillez consulter le site d'Assistance technique d'EA à l'adresse suivante : <http://eusupport.ea.com>

Vous y trouverez des informations sur DirectX, les manettes de jeu, les modems et les réseaux, ainsi que des informations sur les performances et la maintenance du système. Notre site contient également les informations et FAQ les plus récentes sur les difficultés les plus communes relatives aux jeux. Ces mêmes informations sont utilisées par nos techniciens pour résoudre vos problèmes de performance. Le site d'Assistance est mis à jour quotidiennement. Veuillez le consulter en priorité pour les solutions urgentes.

## COMMENT CONTACTER LE SERVICE CLIENTS :

Afin de vous permettre d'obtenir un diagnostic des dysfonctionnements que vous rencontrez lors de l'utilisation d'un jeu PC, Electronic Arts vous suggère d'utiliser les outils mis à votre disposition sur le site <http://www.electronicarts.fr>, rubrique « Aide technique ».

Vous y trouverez les FAQ les plus récentes pour nos jeux en cliquant sur le lien situé dans la rubrique « Aide en ligne ». Si vous n'arrivez pas à résoudre votre problème, utilisez le Formulaire de Contact pour poser une question à un technicien de notre Service Clients qui vous répondra dans les plus brefs délais. Si cela n'est pas suffisant pour résoudre votre problème ou si vous préférez parler à un technicien, vous pouvez joindre notre Service Clients pour la France métropolitaine au :

**04 88 71 10 01**

(numéro géographique non surtaxé)

**du lundi au samedi de 09h00 à 20h00**

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Suisse au :

**0900 900 998**

(CHF 1,9/min)

**du lundi au samedi de 09h00 à 20h00**

**REMARQUE :** le Service Clients ne propose pas de codes ou solutions de jeu.

**Afin de nous aider à diagnostiquer le problème de façon optimale, veuillez générer un diagnostic DirectX de votre PC avant de nous appeler.**

Pour démarrer l'outil de diagnostic DirectX :

1. Cliquez sur le bouton Démarrer de Windows, puis sur « Exécuter... ».  
Dans la boîte de dialogue, tapez dxdiag et cliquez sur « OK ».
2. Cliquez sur « Enregistrer toutes les informations... » afin d'enregistrer une copie du rapport, que vous pourrez ensuite consulter et imprimer. Assurez-vous de disposer d'une copie de ce rapport lors de votre contact avec le Service Clients d'Electronic Arts.

## GARANTIE

**REMARQUE :** Les garanties suivantes ne s'appliquent qu'aux produits vendus au détail. Ces garanties ne s'appliquent pas aux produits achetés en ligne via EA Store ou aux utilisateurs tiers.

### GARANTIE LIMITÉE

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique « Retour après la garantie », accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse. Cette garantie est complète et n'affecte pas vos droits statutaires. Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus « en l'état », ni dans le cas où le défaut résulte d'un usage impropre, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le « Retour après la garantie ».

### RETOUR APRÈS LA GARANTIE

Electronic Arts remplace tout support défectueux, dans la limite des stocks disponibles, si le logiciel original est retourné avec un chèque ou un mandat de 10 € par jeu au format PC, libellé à l'ordre d'Electronic Arts. Veuillez joindre à votre envoi une description détaillée du défaut, ainsi que vos noms, votre adresse et, si possible, un numéro de téléphone où nous pouvons vous contacter pendant la journée.

**Service Clients Electronic Arts, TSA 30211 – 13859 Aix-en-Provence Cedex 3**

Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels achetés « en l'état », ni si le consommateur n'est pas le premier utilisateur du produit.



© 2010 Electronic Arts Inc. EA, le logo EA, Need for Speed et le logo Need for Speed sont des marques d'Electronic Arts Inc. Alfa Romeo est une marque déposée utilisée sous licence de Fiat Group Automobiles S.p.A. Marques déposées et autres droits sous licence d'Aston Martin Lagonda Limited. Les marques commerciales, les brevets de conception et les droits d'auteur sont utilisés avec l'autorisation de leur propriétaire, AUDI AG. Le nom « Bentley », le « B » entre deux ailes et le modèle 2010 de la Bentley Continental Supersports sont utilisés avec l'accord de Bentley Motors Limited copyright 2010. Le logo, le lettrage et les appellations des modèles de BMW sont des marques commerciales de BMW AG et sont utilisées sous licence. Les marques commerciales, les brevets et les droits d'auteur sont utilisés avec l'autorisation de leur propriétaire et/ou du bailleur de licence, Bugatti International S.A. « E7 », « CARBON MOTORS » et le logo en forme de diamant sont des marques déposées de Carbon Motors Corporation utilisées sous licence par Electronic Arts. ©2010 Carbon Motors Corporation. Tous droits réservés. Les marques commerciales General Motors sont utilisées sous licence par Electronic Arts. Dodge, Ram et HEMI sont des marques déposées de Chrysler Group LLC. Dodge Caliber, Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Magnum, Dodge Viper, Ram et leurs habillages commerciaux sont utilisés sous licence par Electronic Arts. © Chrysler Group LLC 2010. L'ovale « Ford » et les monogrammes des modèles sont des marques déposées appartenant à et sous licence de Ford Motor Company. SHELBY® et GT-500® et les peintures associées à ces modèles sont des marques déposées de Carroll Shelby et Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). Le SERPENT COBRA est une marque commerciale de Ford Motor Company utilisée sous licence. Les marques commerciales General Motors sont utilisées sous licence par Electronic Arts. Jaguar, XKR et le félin bondissant sont des marques déposées par Jaguar Cars Limited © 2010 Jaguar Cars Limited. Les noms Koenigsegg, les modèles, les symboles et les éléments de carrosserie associés sont des marques déposées et/ou la propriété intellectuelle de Koenigsegg Automotive AB utilisées sous licence par Electronic Arts Inc. Les droits associés aux marques commerciales et aux éléments de conception Lamborghini, la forme en bouclier et le taureau du logo Lamborghini sont utilisés sous licence de Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italie. Maserati est une marque déposée. Utilisée sous licence de Maserati S.p.A. Mazda et toutes les marques, symboles et designs associés sont utilisés avec l'autorisation de Mazda Motor Corporation. Le nom et le logo McLaren sont des marques déposées du groupe McLaren. Mercedes-Benz et l'étoile à trois branches dans un cercle sont des marques commerciales sous licence de Daimler AG. « Mercedes-Benz » et l'étoile à trois branches dans un cercle sont des marques commerciales sous licence de Daimler AG et sont utilisées sous licence par Electronic Arts Inc. Les noms, emblèmes et éléments de carrosserie Mitsubishi, et Lancer Evolution sont des marques commerciales et/ou des propriétés intellectuelles de MITSUBISHI MOTORS CORPORATION utilisés sous licence par Electronic Arts Inc. « Nissan » et les noms, logos et éléments de design des produits NISSAN sont des marques commerciales et/ou des propriétés intellectuelles de NISSAN MOTOR CO., LTD., utilisées sous licence par Electronic Arts Inc. Pagani, Zonda Cinque et leurs éléments de design sont des marques commerciales et/ou des propriétés intellectuelles de Pagani Automobili utilisées sous licence par Electronic Arts. Porsche, le blason Porsche, 911, Carrera, Targa, Boxster et Panamera sont des marques déposées de Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Sous licence de certains brevets. Les noms, emblèmes et éléments de carrosserie SUBARU sont la propriété de FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. et sont utilisés sous licence par Electronic Arts Inc. RenderWare est une marque déposée ou une marque commerciale de Criterion Software Ltd. Certaines parties de ce logiciel sont des œuvres protégées sous Copyright 1998–2010 Criterion Software Ltd. et de ses bailleurs de licence. Ce produit utilise Bink Video. Copyright © 1997–2010 par RAD Game Tools, Inc. Les noms, les logos et les éléments de design de tous les produits présents dans ce jeu appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Leur utilisation a fait l'objet d'une autorisation. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.