

The cover art features a high-speed chase between an orange sports car and a white police car. The orange car is in the upper left, angled towards the viewer, while the white police car is in the lower right, following it. The background is a dark, blurred road with motion lines. The title 'NEED FOR SPEED' is written in white, and 'HOT PURSUIT' is in large, bold red letters, both slanted across the center. A large white EA logo is in the upper right.

# NEED FOR SPEED HOT PURSUIT



Criteriongames



# ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ

**Прежде чем вы или ваш ребенок приступите к игре, прочтите внимательно!**

Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потере сознания под воздействием вспышек света или мелькающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или в ходе использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случилось ничего подобного и ему не ставили диагноза эпилепсии. Если у вас или ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы под воздействием вспышек света, то, прежде чем приступать к игре, обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно следить за состоянием ребенка во время игры. Если у вас или вашего ребенка в ходе игры замечен хотя бы один из следующих симптомов: головокружение, расплывчатое зрение, подергивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, любые произвольные движения или конвульсии, — НЕМЕДЛЕННО прекратите игру и обратитесь к врачу.

## МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- ▶ Устройтесь настолько далеко от экрана, насколько позволяет длина кабеля.
- ▶ По возможности играйте на небольшом экране.
- ▶ Не стоит играть, если вы устали или не выспались.
- ▶ Играйте только в хорошо освещенном помещении.
- ▶ Делайте 10–15-минутные перерывы после каждого часа игры.

# СОДЕРЖАНИЕ

УСТАНОВКА ИГРЫ .....	3
ЗАПУСК ИГРЫ .....	3
<i>NEED FOR SPEED™ HOT PURSUIT</i> .....	4
УПРАВЛЕНИЕ .....	4
ЗА РУЛЕМ.....	5
МАШИНЫ .....	6
НАГРАДА .....	7
ОБОРУДОВАНИЕ ДЛЯ ПОГОНИ .....	7
AUTOLOG .....	9
КАРЬЕРА .....	11
ГОНЩИКИ.....	12
ПОЛИЦЕЙСКИЕ .....	13
ГОНКИ .....	13
МЕНЮ ПАУЗЫ .....	14
ПОДРОБНОСТИ О ВОДИТЕЛЕ.....	15
ИГРА В СЕТИ .....	15
СЕТЕВЫЕ ГОНКИ .....	16
РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ.....	17
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА .....	18

[WWW.NEEDFORSPEED.COM](http://WWW.NEEDFORSPEED.COM)

# УСТАНОВКА ИГРЫ

**ПРИМЕЧАНИЕ:** системные требования перечислены на веб-сайте [electronicarts.ru](http://electronicarts.ru).

## Для пользователей игр, поставляемых на дисках:

Поместите диск с игрой в дисковод и следуйте инструкциям, появляющимся на экране.

Если меню автозапуска не появляется автоматически, запустите программу установки самостоятельно. В Windows® 7, Windows® XP или Windows Vista® откройте **Start > Run**, введите **D:\AutoRun.exe** в окне для ввода текста и щелкните на кнопке OK (используйте вместо D: букву, обозначающую ваш CD/DVD-ROM дисковод).

После установки игры ее можно запустить из меню автозапуска или из меню **START**.

## Для пользователей EA Store:

**ПРИМЕЧАНИЕ:** дополнительная информация о приобретении загружаемых версий игр EA находится на веб-сайте [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com). Щелкните на кнопке «Подробнее о прямой загрузке».

После загрузки игры с помощью программы EA Download Manager на экране появится пиктограмма установки. Чтобы установить игру, щелкните на пиктограмме и следуйте инструкциям на экране.

Запустите игру (когда она будет установлена) из программы EA Download Manager.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** для установки приобретенной вами загружаемой версии игры на другой компьютер вначале установите на этот компьютер программу EA Download Manager, запустите ее и войдите в систему с использованием своей учетной записи EA. Выберите соответствующую игру в списке и щелкните на кнопке запуска, после чего начнется загрузка.

## Для пользователей сторонних интернет-ресурсов:

Получите инструкции по установке, загрузке и повторной установке игры у поставщика цифровой продукции, у которого вы приобрели данную игру.

# ЗАПУСК ИГРЫ

## Для запуска игры:

В Windows Vista или Windows 7 игру можно запустить из меню **Start > Games**, в более ранних версиях Windows — меню «**Пуск**» > «**Программы**» («**Все программы**») для Windows XP). При запуске игры, приобретенной в магазине EA Store, требуется запустить программу EA Download Manager.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** в Windows Vista при выборе классического меню Start данные игры хранятся в папке **Start > Programs > Games > Games Explorer**.



# NEED FOR SPEED™ HOT PURSUIT

Добро пожаловать в Seacrest County, дороги которого стали излюбленным местом гонщиков. Здесь можно встретить лучшие машины и лучших гонщиков со всего мира. Но это место не вне закона. Постоянное соперничество привело к созданию самого быстрого в мире полицейского отряда — подразделения Seacrest County по контролю скоростного режима (SCPD). SCPD не жалеют средств на то, чтобы поддерживать порядок на дорогах и заставлять нарушителей платить штрафы. Каждый день в Seacrest County появляются новые водители, жаждущие покорить местные трассы и нарушить закон. Погоня на предельной скорости начинается здесь. На чьей стороне вы?

## УПРАВЛЕНИЕ

Пристегните ремни, проверьте зеркала и выжимайте газ до упора! Чтобы быть лучшим, нужно быть профессионалом за рулем любой спортивной машины. Прежде чем показаться на дорогах Seacrest County, ознакомьтесь с полным набором доступных вам элементов управления.

**ИНФОРМАЦИЯ ОТ SCPD:** настройки управления по умолчанию перечислены ниже. Задайте собственные настройки управления, выбрав пункт «УПРАВЛЕНИЕ» в разделе «Настройки».

### БАЗОВОЕ УПРАВЛЕНИЕ

	Геймпад	Клавиатура
Руль		Стрелка влево/ Стрелка вправо
Ускориться		A
Тормоз/Задний ход		Z
Закись азота		Левый SHIFT
Ручной тормоз		SPACEBAR
Изменить позицию камеры		C
Повернуть камеру		DELETE/PgDn/HOME/END
Фары		Стрелка вверх
Сделать снимок экрана		P
Музыка (пропустить трек)	Нажать	M
Музыка (пауза)	Нажать и удерживать	Нажать и удерживать M
Пауза		Esc

**ИНФОРМАЦИЯ ОТ SCPD:** все машины SCPD оснащены фарами с датчиком освещенности, которые при необходимости включаются автоматически. Однако вы можете изменить эту настройку и ехать без фар — идеальный вариант для того, чтобы спрятаться.

## ПОЛИЦЕЙСКИЙ — ДОП. УПРАВЛЕНИЕ

	Геймпад	Клавиатура
Перекрытие дороги	↔	Цифр. кл. 6
Полоса с шипами	⦿	Цифр. кл. 2
ЭМИ	⬅	Цифр. кл. 4
Вертолет	⬆	Цифр. кл. 8
Короткая/циклическая сирена	Нажать Y	Стрелка вниз
Включение/выключение сирены	Нажать и удерживать Y	Нажать и удерживать стрелку вниз

## ГОНЩИК — ДОП. УПРАВЛЕНИЕ

	Геймпад	Клавиатура
Подавитель	↔	Цифр. кл. 6
Полоса с шипами	⦿	Цифр. кл. 2
ЭМИ	⬅	Цифр. кл. 4
Турбоускорение	⬆	Цифр. кл. 8

**ИНФОРМАЦИЯ ОТ SCPD:** так как вы новичок в Seacrest County, доступ ко всему новейшему оборудованию появится у вас не сразу. Новое оборудование и улучшения становятся доступны по мере развития карьеры.

# ЗА РУЛЕМ

## ЭКРАН ИГРЫ



**ИНФОРМАЦИЯ ОТ SCPD:** оборудование доступно только во время погони.

## СОХРАНЕНИЕ И ЗАГРУЗКА

*Need for Speed Hot Pursuit* сохраняется автоматически в некоторые моменты игры.

**ВНИМАНИЕ:** не выключайте компьютер, если в левом верхнем углу экрана появилась пиктограмма автосохранения.

# МАШИНЫ

В *Need for Speed Hot Pursuit* представлены самые мощные из современных гоночных машин. В качестве гонщика вас ждут непередаваемые ощущения — от поездки за рулем Porsche Boxster Spyder вдоль побережья до тест-драйва Zonda Cinque Roadster в пустыне. В качестве полицейского вы получите возможность попробовать в деле самые эксклюзивные машины перехвата, какие когда-либо видел мир, — от Ford Crown Victoria до Bugatti Veyron Interceptor. Автомобили в *Need for Speed Hot Pursuit* разбиты на 2 класса: гоночные и полицейские. По мере развития вашей карьеры машины становятся более быстрыми, а гонки — более напряженными.

**ИНФОРМАЦИЯ ОТ SCPD:** не все машины находятся в вашем распоряжении с самого начала. Чтобы получить доступ к элитным машинам, вам необходимо заработать достаточное количество Награды. Однако многие гонки предполагают возможность тест-драйва более экзотических машин, так что не пропусайте предпросмотр гонок.

## ЗАКИСЬ АЗОТА

Стандартная комплектация всех машин в Seacrest County включает в себя нитро. Используйте систему нитро, чтобы дать машине короткое, но резкое ускорение.

## НИТРО ГОНЩИКА

Запас нитро гонщика восполняется только во время опасной езды. Чтобы получить нитро, выезжайте на полосу встречного движения, старайтесь избегать столкновения в самый последний момент и проходите повороты в управляемом заносе. Для полной подзарядки нитро разбейте патрульную машину SCPD.

## НИТРО ПОЛИЦЕЙСКОГО

Запас нитро в машине перехвата SCPD восполняется только при езде на высокой скорости. Также вы можете заработать нитро во время слип-стрима и управляемого заноса. Для полной подзарядки нитро вам нужно задержать гонщика.

**ИНФОРМАЦИЯ ОТ SCPD:** будучи гонщиком или полицейским, вы можете использовать нитро в любое время. Однако, чем больше нитро у вас в баке, тем сильнее эффект при его использовании.

# НАГРАДА НА ЧЬЕЙ СТОРОНЕ ВЫ?

В *Need for Speed Hot Pursuit* вы можете развивать две уникальных карьеры, каждую со своим собственным набором экзотических машин, которые соревнуются в ярких гонках по Seacrest County. Для развития карьеры вам необходимо зарабатывать Награду.

Любое ваше действие в Seacrest County приносит вам Награду; чем больше вы зарабатываете, тем быстрее вы получаете новый Уровень розыска или Звание SCPD, открывая доступ к более экзотическим машинам и гонкам.

## ЗВАНИЕ ПОЛИЦЕЙСКОГО

Успешность вашей карьеры в качестве полицейского измеряется вашим званием в SCPD. Вы начинаете со Звания 1 (Новобранец) с минимальным доступом к возможностям подразделения. Самым эффективным и могущественным является полицейский, обладающий Званием 20 (Верховный страж порядка) и имеющий доступ к разнообразным машинам перехвата и самым опасным заданиям.

## УРОВЕНЬ РОЗЫСКА ГОНЩИКА

В качестве гонщика ваша репутация измеряется Уровнем розыска. Так как вы новичок в Seacrest County, в настоящий момент вы не проявляете особенной активности, и SCPD вас относит к первому Уровню розыска (Лихач). Величайших гонщиков, побеждающих в заездах и пренебрегающих законом стильно, относят к Уровню 20 (Наиболее разыскиваемый). Чтобы повысить свой Уровень розыска, необходимо зарабатывать Награду.

**ИНФОРМАЦИЯ ОТ SCPD:** у вас есть 2 разные суммы Наград — одна сумма относится к вашей карьере гонщика, вторая — к вашей карьере полицейского в SCPD. Выбирая местоположение гонки, вы также выбираете, на чьей стороне вы играете.

## ОБОРУДОВАНИЕ ДЛЯ ПОГОНИ

Продвигаясь по режиму карьеры и подтверждая свои навыки, вы получаете доступ к новому оборудованию, которое помогает вам скрываться от полицейских и других гонщиков. В каждой гонке у вас есть доступ лишь к ограниченному количеству оборудования каждого вида.

После активации каждая единица оборудования имеет ограниченное время использования и подзарядки для повторного использования. Местные инженеры постоянно совершенствуют свою продукцию и поставляют новую технику. Если в вашем пользовании находится то или иное оборудование, вы также получаете доступ к улучшениям, которые способны дать вам преимущество в высокоскоростных погонях.



## ОБОРУДОВАНИЕ ГОНЩИКА ПОДАВИТЕЛЬ

Используя сложную технологию ретрансляции, Подавитель HudsonTech является идеальным выбором в ситуациях, когда вам необходимо оставить полицейских в полной темноте. Подавитель эффективно блокирует оружие полицейских, вносит помехи в работу систем навигации перехватчиков и разрушает выставленные полосы с шипами, делая их бесполезными.

**ИНФОРМАЦИЯ ОТ SCPD:** Подавитель является идеальной контрмерой против полицейских ЭМИ. Активируйте Подавитель, когда полицейские нацеливают на вас ЭМИ, чтобы заблокировать их системы и нейтрализовать ЭМИ.

## ПОЛОСА С ШИПАМИ

Является ответом на полосы с шипами, которыми оснащены стандартные полицейские машины. Оставьте этот измельчитель вражеских шин за своей машиной, и он позаботится даже о самых стойких полицейских.

## ЭМИ

ЭМИ была разработана совместно с воздушными силами Seacrest и является опасным экспериментальным оружием, которое обеспечивает перегрузку электронных систем цели на расстоянии и причиняет им значительный урон.

## ТУРБОУСКОРЕНИЕ

Если вас зажали в угол и вам нужно освободить пространство, чтобы сделать живительный глоток воздуха, HudsonTech может предложить вам кое-что полезное. Включите турбоускорение, и через несколько секунд двигатель вашей машины взревет от невиданного всплеска мощности. Однако поддержка этого ускорения оказывает большую нагрузку на вашу машину, так что система отключается автоматически.

## ОБОРУДОВАНИЕ ПОЛИЦЕЙСКОГО ПЕРЕКРЫТИЕ ДОРОГИ

Командный центр разрешил использование машин местной полиции для установки перекрытий дороги во время гонок. При использовании перекрытия дороги на пути перед преследуемым объектом размещается заграждение из полицейских машин. Если преследуемый объект столкнется с перекрытием, он получит серьезные повреждения.

## ПОЛОСА С ШИПАМИ

Это оборудование — официальный инструмент SCPD для задержания нарушителя. Из задней части вашей машины будет выброшен смертоносный измельчитель шин. Займите позицию прямо перед вашей целью и выбросьте полосу с шипами, чтобы нанести машине нарушителя мгновенный урон и замедлить ее.

## ЭМИ

ЭМИ — дистанционное оружие, предназначенное для атаки гонщиков, которые пытаются скрыться. Залог успешного выстрела — точное прицеливание. После наведения на цель ЭМИ перегружает ее электронные системы и вызывает серьезные внутренние повреждения.

## ВЕРТОЛЕТ

Вертолет — самый полезный инструмент для погони. Будучи вашим дополнительным «глазом в небе», вертолет SCPD гарантирует, что даже самые юркие гонщики останутся в зоне видимости.

# AUTOLOG

Autolog — это сетевое сердце *Need for Speed Hot Pursuit*. Это набор сетевых возможностей, который позволяет вам играть в сети, соревноваться с друзьями в *Need for Speed Hot Pursuit* и сравнивать с ними свои результаты, а кроме того — легко заводить новых друзей с помощью предложений дружбы и простого доступа к режиму сетевой игры, объединяющему весь мир.

**ИНФОРМАЦИЯ ОТ SCPD:** Autolog доступен не только в игре *Need for Speed Hot Pursuit*, но и за ее пределами — на веб-сайте. Осуществите вход с помощью данных вашей учетной записи и управляйте своими фотографиями на [www.NeedForSpeed.com](http://www.NeedForSpeed.com).

## КАРЬЕРА

Выберите пункт «КАРЬЕРА», чтобы начать свое путешествие по дорогам Seacrest County. Ваши личные результаты автоматически сравниваются с результатами друзей — вы постоянно участвуете в соревнованиях и постоянно получаете Награду!

## HOT PURSUIT В СЕТИ

Откройте для себя мир увлекательных погон в реальном времени. Выберите свою любимую машину и сразитесь со своими друзьями или против игроков со всего мира, чтобы заработать Награду и повысить Уровень розыска или Звание в SCPD.

## РЕКОМЕНДАЦИИ AUTOLOG

Рекомендации Autolog позволяют вам получать советы по игре, основанные на информации о результатах ваших друзей. Все ваши результаты в игре *Need for Speed Hot Pursuit* отслеживаются и постоянно сравниваются с достижениями ваших друзей. Установите новый личный рекорд, и Autolog расскажет об этом вашим друзьям, показав ваши достижения прямо в их игровом окне. Точно так же вы видите достижения своих друзей, когда играете сами. Сравнивать можно показатели и в режиме гонщика, и в режиме полицейского.

Autolog позволяет легко находить новых друзей при помощи функции «Предложения друзей» и предоставляет доступ к сетевой игре по всему миру.

## ДОБАВЛЕНИЕ ДРУЗЕЙ

Autolog — мощный инструмент социализации, он помогает вам заводить новых друзей и добавлять их в игру. На основании списка ваших друзей в *Need for Speed Hot Pursuit* Autolog предлагает вам добавить в друзья игроков, которых вы, возможно, знаете. Также вы можете заводить новых друзей в ходе сетевой игры при помощи списка недавно встреченных игроков. Это позволит вам поддерживать отношения с теми, с кем вы недавно играли.

Всякий раз, когда вы видите игрока в Autolog, нажмите **Tab**, чтобы просмотреть его учетную запись. Если игрок не является вашим другом, просто отправьте ему запрос прямо с этой страницы.

## ФОТОГРАФИИ

В разделе «Фотографии» Autolog вы можете просматривать, публиковать и комментировать фотографии, сделанные вами и вашими друзьями. Создавайте и публикуйте:

### Снимки экрана

Быстро сделайте снимок экрана прямо во время гонки. Сделать снимок экрана за рулем можно, нажав **P**.

### Dreamshots

Это высококачественные снимки экрана, которыми вы можете делиться со своими друзьями. Во время гонки зайдите в меню, нажав **ESC**, и выберите РЕЖИМ ФОТО.

## СТЕНА

Стена — это место, где вы можете просматривать последние сообщения, фотографии и результаты гонок, опубликованные вами и вашими друзьями. Добавьте свой комментарий к размещенной другом информации, нажав левый **CTRL**.

Смотрите комментарии к вашим сообщениям на стене. Еще один отличный способ добавить друзей в игру — просмотреть их учетную запись и отправить запрос дружбы.

**ИНФОРМАЦИЯ ОТ SCPD:** если вы видите сообщение о гонке, вы можете присоединиться к ней не покидая стену, выбрав ее и нажав **Z**.

## НОВОСТИ

Оставайтесь на связи с *Need for Speed Hot Pursuit* и Criterion Games, получая последние новости напрямую.

## НАСТРОЙКИ

Здесь можно настроить графику, звук и игровой процесс. В разделе «Управление учетной записью» можно ознакомиться с условиями использования игры *Need for Speed Hot Pursuit* и своей учетной записью EA. Используйте веб-камеру, чтобы изменить картинку учетной записи, и заработайте дополнительные награды по программе лояльности *Need for Speed Hot Pursuit*.

## ПРОГРАММА ЛОЯЛЬНОСТИ

Вы играли в одну из наших лучших гоночных игр? Используйте эту функцию, если хотите, чтобы мы проверили вашу учетную запись EA на предмет возможности получения вами Награды. Более подробную информацию можно найти на сайтах [www.CriterionGames.com](http://www.CriterionGames.com) и [www.Needforspeed.com](http://www.Needforspeed.com).

# КАРЬЕРА

Ваша карьера в качестве полицейского SCPD или гонщика начинается здесь. Выберите место и тип гонки и начните зарабатывать Награды в Seacrest County.

## КАРТА SEACREST COUNTY

На карте показаны все доступные в настоящий момент гонки в Seacrest County. Синими значками отмечены гонки для полицейских SCPD, оранжевыми — для гонщиков.

Выбор места гонки определяет сторону, за которую вы играете в этой гонке. Гонки, доступ к которым вы получили недавно, отмечены как новые, поэтому вы всегда легко можете найти гонку, в которой еще не принимали участия. Чтобы получить доступ к новым гонкам, заработайте медали в тех, что уже доступны.

**ИНФОРМАЦИЯ ОТ SCPD:** Autolog также отмечает на карте гонки, в которых недавно приняли участие ваши друзья. Чтобы сразиться с другом, выберите рекомендованную гонку.

	ГЕЙМПАД	КЛАВИАТУРА
Передвижение по карте		Стрелки вверх/вниз/влево/вправо
<b>ЕСЛИ ГОНКА ВЫДЕЛЕНА:</b>		
Прокрутить информацию о гонке/ Таблица скоростей/Сравнить друзей		Правый SHIFT
Начать свободный заезд		Правый CTRL
Подробности о водителе		BACKSPACE
Воспользоваться Рекомендацией Autolog		A
<b>ЕСЛИ ВЫДЕЛЕНА ГОНКА И АКТИВНА ТАБЛИЦА СКОРОСТЕЙ:</b>		
Посмотреть записи на стене/ Опубликовать результат на стене		Правый CTRL
Навигация по Таблице скоростей		Цифр. кл. 8 и 2
Просмотреть учетную запись игрока		TAB

## ТАБЛИЦА СКОРОСТЕЙ

Каждая гонка имеет уникальную для вас Таблицу скоростей. Это таблица лидеров с личными рекордами ваших друзей в данной гонке. Таблицы скоростей гонок обновляются после того, как ваши друзья примут в них участие. Используйте Рекомендации Autolog, чтобы отслеживать, насколько друзья близки к вашим рекордам.

Во время каждой гонки в Таблице скоростей обновляются ваши результаты и результаты вашего ближайшего соперника.



# ГОНЩИКИ

## ПОГОНЯ

SCPD пытаются остановить гонку. Существует два типа соперников, за которыми вам необходимо следить во время этой гонки. Когда вы соревнуетесь за первенство с другими гонщиками, полицейские стремятся сделать все возможное, чтобы остановить гонку и задержать вас. Выиграйте гонку и избежите ареста, чтобы заработать максимальную Награду.

**СООБЩЕНИЕ ОТ SCPD:** разбейте машину полицейского, чтобы моментально восполнить запас закиси азота.

## ГОНКА

Пересеките финишную линию первым, чтобы заработать максимальную Награду. Полицейские никогда не показываются на этих организованных гонках. Гонщики Seacrest County серьезно подходят к организации гонок и часто накладывают ограничения на машины, принимающие в них участие. Ваш гараж предлагает вам в первую очередь сделать выбор из наиболее подходящих машин.

**СООБЩЕНИЕ ОТ SCPD:** Если вы просто хотите прокатиться на своей любимой машине, отправляйтесь в свободный заезд, нажав правый **CTRL** на карте Seacrest County. Для свободного заезда и игры в сети вы можете выбрать любую машину, к которой у вас есть доступ.

## ГОНКА НА ВРЕМЯ

Примите участие в Гонке на время и установите самый быстрый результат. Здесь только вы, предельная скорость и дорога. Обратите внимание на срезки и превзойдите требуемое время, чтобы заработать максимальную Награду.

## ДУЭЛЬ

Примите участие в гонке один на один по дорогам всего округа. Испытайте свои навыки вождения в поединке один на один с самыми быстрыми гонщиками Seacrest County. Для обеспечения равных условий игры на машины наложены ограничения. У вас есть то, что нужно?

## СТРОЙ

SCPD следит за одиночными водителями, преступающими закон. В этой одиночной гонке вы соревнуетесь только с секундомером и полицейскими. Сможете выжить и установить новый личный рекорд?

# ПОЛИЦЕЙСКИЕ

## ПОГОНЯ

Гонщики Seacrest County выходят из-под контроля, и вам было поручено положить конец этому беспределу. Бросьте вызов группе гонщиков. Ваша задача — попытаться остановить гонку прежде, чем они доберутся до финишной линии.

## ПЕРЕХВАТ

Вам, члену элитного отряда перехвата, было поручено положить конец экстремальным гонкам, с которыми местные полицейские машины просто не в состоянии что-либо сделать. Каждый перехватчик получает уникальное задание без строго установленного маршрута, единственная цель которого — задержать объект любой ценой и как можно быстрее.

## РЕАГИРОВАНИЕ

Экстренные вызовы — обычное явление в Seacrest County. Получив задание в режиме реагирования, вы должны постараться добраться до требуемого места быстрее всех остальных полицейских. Командный центр наказывает вас за любое повреждение общественного имущества или собственности подразделения, так что ведите машину аккуратно.

# ГОНКИ

## НАЧАЛО ГОНКИ

Каждая гонка начинается с описания ее условий и Наград, которые вы можете получить, а также напоминания о личных рекордах ваших друзей.

## РЕЗУЛЬТАТЫ ГОНКИ

В конце гонки вы получаете выигранные медали, а ваше время сравнивается с результатами друзей. Если вам удастся превзойти свой личный рекорд или рекорды ваших друзей, вы зарабатываете дополнительную Награду.

## РАЗВИТИЕ КАРЬЕРЫ

По завершении каждой гонки заработанная вами Награда добавляется к достижениям вашей карьеры, и вы можете увидеть, насколько вы близки к получению следующего звания или уровня. Проходя этапы Наград, вы получаете доступ к новым машинам, оборудованию, гонкам и званиям.

**ИНФОРМАЦИЯ ОТ SCPD:** не нравится результат, показанный в последней гонке? Выберите пункт меню для повтора гонки и нажмите **BACKSPACE**, чтобы попробовать еще раз.

## СВОБОДНЫЙ ЗАЕЗД

Мечта любого водителя: вы, ваша любимая машина, многие километры скоростной трассы и никаких тревог о полицейских или повреждениях. Нажмите правый **CTRL** в любой точке на карте Seacrest Count, чтобы начать Свободный заезд. Выберите любую машину из тех, что у вас есть, и начинайте заезд.

**ИНФОРМАЦИЯ ОТ SCPD:** во время Свободного заезда вы не можете повредить свою машину или быть задержаны, так что это идеальный вариант сделать несколько снимков высокого разрешения. Не забудьте опубликовать их для друзей в разделе Autolog «Фотографии».

## МЕНЮ ПАУЗЫ

Нажмите **ESC** во время гонки, чтобы остановить время и открыть меню паузы, где вы можете зайти в Режим фото, изменить настройки или посмотреть свое время в Таблице скоростей.

<b>Вернуться к игре</b>	Продолжить игру.
<b>Начать заново</b>	Начать текущую гонку сначала.
<b>Режим фото</b>	Сделать снимок гонки.
<b>Настройки звука</b>	Настроить звук.
<b>Настройки экрана</b>	Настроить экран.
<b>Настройки игры</b>	Настроить игровой процесс.
<b>Вернуться в Autolog</b>	Вернуться в Autolog.

## УПРАВЛЕНИЕ РЕЖИМОМ DREAMSHOT

После создания Dreamshot он попадает в раздел Autolog «Фотографии».

	ГЕЙМПАД	КЛАВИАТУРА
Подвинуть камеру		Клавиши
Повернуть камеру		<b>DEL/PgDn</b>
Приблизить/Отдалить		Цифр. кл. 8/Цифр. кл. 2
Камера вверх/вниз		<b>A/Z</b>
Повернуть налево/направо		<b>INS/PgUp</b>
Показать/скрыть управление		<b>BACKSPACE</b>
Показать/скрыть эффекты		Правый <b>CTRL</b>
Прокрутка/изменение эффектов	или	Стрелки вверх/вниз/ влево/вправо

# ПОДРОБНОСТИ О ВОДИТЕЛЕ

Находясь на карте Seacrest County, нажмите **Backspace**, чтобы открыть страницу с подробностями о водителе. Там вы сможете увидеть общее время игры и заработанные медали, а также подробные сведения о развитии вашей карьеры в игре *Need for Speed Hot Pursuit*. Сравнить свои статистические показатели с друзьями можно на сайте [www.NeedForSpeed.com](http://www.NeedForSpeed.com).

## ЭТАПЫ ВОЖДЕНИЯ

Ознакомиться со своими успехами относительно завершения этапов вождения можно в разделе «Подробности о пилоте» на странице «Полицейский» или «Гонщик». Этапы учитывают использование вами оборудования и навыки управления машинами в Seacrest County.

## ИГРА В СЕТИ

ДЛЯ ИГРЫ ТРЕБУЮТСЯ СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТ, ОНЛАЙН-АУТЕНТИФИКАЦИЯ И СОГЛАСИЕ С УСЛОВИЯМИ СОГЛАШЕНИЯ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ ЕА. ДЛЯ ДОСТУПА К СЕТЕВЫМ УСЛУГАМ И/ИЛИ ФУНКЦИЯМ НЕОБХОДИМА УЧЕТНАЯ ЗАПИСЬ ЕА И РЕГИСТРАЦИЯ ИГРЫ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ПРИЛАГАЕМОГО ОДНОРАЗОВОГО СЕРИЙНОГО НОМЕРА. РЕГИСТРАЦИЯ МОЖЕТ БЫТЬ ПРОВЕДЕНА ДЛЯ КАЖДОЙ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ ЕА ОДИН РАЗ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ОДНОГО СЕРИЙНОГО НОМЕРА. СОГЛАШЕНИЕ О КОНФИДЕНЦИАЛЬНОСТИ ЕА И УСЛОВИЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ОПУБЛИКОВАНЫ НА САЙТЕ [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM). ДЛЯ РЕГИСТРАЦИИ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ ВЫ ДОЛЖНЫ БЫТЬ СТАРШЕ 13 ЛЕТ. ИСПОЛЬЗУЕТСЯ СИСТЕМА ЗАЩИТЫ АВТОРСКИХ ПРАВ SOLIDSHIELD. ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://WWW.SOLIDSHIELD.COM)). ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ИМЕЕТ ПРАВО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДЛЯ ИГРЫ ДО 5 КОМПЬЮТЕРОВ ОДНОВРЕМЕННО. ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ САМОСТОЯТЕЛЬНО РЕШАЕТ, КАКИЕ КОМПЬЮТЕРЫ НЕОБХОДИМО АВТОРИЗОВАТЬ ИЛИ ДЕАВТОРИЗОВАТЬ ДЛЯ ИГРЫ. ПОДРОБНУЮ ИНФОРМАЦИЮ О АВТОРИЗАЦИИ И ДЕАВТОРИЗАЦИИ МОЖНО ПОЛУЧИТЬ НА ВЕБ-СТРАНИЦЕ [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/). ЕА МОЖЕТ ПРЕДОСТАВИТЬ ВАМ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ КОНТЕНТ И/ИЛИ ОБНОВЛЕНИЯ БЕЗ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ПЛАТЫ ПРИ ИХ НАЛИЧИИ.

ЕА МОЖЕТ ОТКЛЮЧИТЬ СЕТЕВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ ПО ИСТЕЧЕНИИ 30 ДНЕЙ ПОСЛЕ ПУБЛИКАЦИИ СООТВЕТСТВУЮЩЕГО ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ НА САЙТЕ [WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES](http://WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES).

Этот набор режимов игры позволяет вам принимать участие в любимых гонках в сети и испытывать свои навыки в сражениях с друзьями или с миром. Соревнуйтесь в сетевых гонках, чтобы заработать награды для вашей карьеры полицейского или гонщика.

## БЫСТРАЯ ИГРА

Режим Быстрой игры позволяет вам мгновенно выйти на старт против случайного соперника. Выберите тип игры, и Autolog мгновенно подберет для вас единомышленников.

**ИНФОРМАЦИЯ ОТ SCDP:** чтобы игра была честной, Autolog автоматически пытается сбалансировать команды.



## ИГРА С ДРУЗЬЯМИ

Создайте игру и пригласите в нее своих друзей, чтобы прокатиться именно так, как вы хотите. Перед тем как начать играть, выберите тип игры, ограничения на машины и трассу. В игре для друзей вы ничем не ограничены и можете создать такие команды, какие вам нравятся.

**ИНФОРМАЦИЯ ОТ SCPD:** все гонки в сети ограничены серией гоночных машин и полицейским подразделением. Чтобы получить доступ к гонкам более высокого уровня, вам нужно открыть больше экзотических машин, заработав соответствующее количество Награды.

## РЕКОМЕНДАЦИИ ДРУЗЕЙ

*Need for Speed Hot Pursuit* оживает, когда вы соревнуетесь со своими друзьями. Это может быть и прямое противостояние, и попытка превзойти их личные рекорды. С помощью страницы «Рекомендации друзей» заводить новых друзей (и соперников) стало очень просто. Ищите и приглашайте знакомых из уже существующих дружеских сетей.

## СЕТЕВЫЕ ГОНКИ

### ПОГОНЯ В СЕТИ

Погоня началась. Игроки разбиты на две команды. Гонщики сражаются за право первыми пересечь финишную линию, а полицейские делают все возможное, чтобы остановить гонку. Полицейские выигрывают, если все гонщики будут задержаны до линии финиша.

### ПЕРЕХВАТ В СЕТИ

Один полицейский и один гонщик гонятся друг за другом на предельных скоростях. Используйте свое знание дорог Seacrest County и водительские навыки, чтобы перехитрить соперника в захватывающей игре в кошки-мышки, поле для которой — все дороги округа.

### ГОНКА В СЕТИ

В этой классической гонке до восьми пилотов могут выйти на дороги Seacrest County. Все что имеет значение — кто пересечет финишную линию первым. Никакого оружия, никаких полицейских. Второе место ничего не значит!

**ИНФОРМАЦИЯ ОТ SCPD:** не забывайте, все, что вы делаете в сети, приносит вам Награду. Продолжайте играть, чтобы заработать новое полицейское Звание или Уровень розыска и получить доступ к новым машинам и обновлениям.

# РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ

## ИЗВЕСТНЫЕ ПРОБЛЕМЫ

- ▶ Убедитесь, что ваш компьютер соответствует минимальным системным требованиям для данной игры и на нем установлены последние версии драйверов видео- и звуковой карт. Драйверы для видеокарт NVIDIA можно загрузить с веб-сайта [www.nvidia.ru](http://www.nvidia.ru). Драйверы для видеокарт ATI можно загрузить с веб-сайта [www.ati.amd.com/ru](http://www.ati.amd.com/ru).
- ▶ При использовании на PC версии игры, поставляемой на дисках, попробуйте переустановить программу DirectX с диска с игрой. Обычно она находится в папке DirectX. При наличии доступа в Интернет вы можете загрузить последнюю версию DirectX с веб-сайта [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com).

для ИГРЫ ТРЕБУЕТСЯ СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ, ПОДТВЕРЖДЕНИЕ ПОДЛИННОСТИ И ПРИНЯТИЕ ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ.

## СОВЕТЫ

- ▶ Если при использовании на PC версии игры, поставляемой на дисках, меню автозапуска не появляется автоматически, выберите «Мой компьютер», щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме дисководов, в котором находится диск с игрой, и выберите «Автозапуск».
- ▶ При недостаточной производительности игры попробуйте понизить значения некоторых параметров звука и изображения в меню настройки игры или уменьшите разрешение экрана.
- ▶ Для повышения производительности игры рекомендуется завершить работу фоновых и антивирусных программ (кроме программы EADM, если применимо).

## СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ

Чтобы повысить надежность соединения с Интернетом, перед началом игры завершите работу всех программ файлового обмена, обмена сообщениями и интернет-вещания. Такие программы могут создавать значительную нагрузку на соединение и вызывать задержки сигнала.

Игра использует следующие порты TCP и UDP:

**TCP:** 80, 443, 5223, 13200–13230, 13212, 42120–42130, 43554, 45022

**UDP:** 1000, 3478, 3479, 3658, 3659, 6000

Для игры через Интернет необходимо открыть указанные порты TCP и UDP. Узнать о том, как это сделать, вы можете в документации своего маршрутизатора или брандмауэра. Если вы используете корпоративную сеть, обратитесь к ее администратору.

# ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

У вас есть проблемы или вопросы, связанные с нашими играми? Мы готовы вам помочь.

В интерактивном справочном файле *EA Help* содержатся ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы и информация о решении проблем, возникающих в процессе работы с программой.

## Для доступа к файлу EA Help (когда игра установлена):

В Windows Vista или Windows 7 выберите **Start > Games**, щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме игры и выберите в выпадающем меню соответствующий пункт.

В более ранних версиях Windows щелкните на ссылке **Technical Support** в папке игры, расположенной в меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP).

## Для доступа к файлу EA Help (когда игра не установлена):

1. Поместите диск с игрой в DVD дисковод.
2. Дважды щелкните на пиктограмме «Мой компьютер» на Рабочем столе (в Windows XP щелкните на кнопке «Пуск» и выберите пиктограмму «Мой компьютер»).
3. Щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме DVD дисковода, в котором находится диск с игрой, и выберите OPEN.
4. Откройте файл **Support > European Help Files > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm**.

Если информация, приведенная в файле EA Help, не помогла вам решить проблему, вы можете также обратиться к специалистам нашей службы технической поддержки.

## СЛУЖБА ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ EA В ИНТЕРНЕТЕ

При наличии доступа в Интернет посетите веб-сайт службы технической поддержки EA по адресу:

<http://www.electronicarts.ru/SupportCenter/>

Здесь вы найдете много полезных сведений о DirectX, контроллерах, модемах и сетях, а также об обслуживании и производительности систем. На нашем веб-сайте содержится наиболее полная и постоянно обновляющаяся информация о самых распространенных проблемах с разными играми и ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы (FAQ). Именно этой базой данных пользуются наши специалисты, помогая вам решить проблемы с игрой. Веб-сайт технической поддержки обновляется ежедневно.

## КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ ЦЕНТРА ПОДДЕРЖКИ

Вы можете обратиться в русскоязычную службу технической поддержки по телефону **+7 (495) 642 73 97**, а также вы можете написать на электронный адрес службы: **[support\\_russia@ea.com](mailto:support_russia@ea.com)**. Служба работает с понедельника по пятницу с 11:00 до 19:00 по московскому времени.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** служба технической поддержки не дает советов и подсказок по прохождению игры.

**Прежде чем обратиться в службу поддержки, воспользуйтесь утилитой DirectX и получите отчет о конфигурации вашего компьютера.**

Щелкните на кнопке «Пуск», выберите «Выполнить...», введите dxdiag и щелкните на кнопке ДА. Чтобы сохранить копию отчета для последующего просмотра и распечатки, выберите «Сохраните все сведения...» и сохраните отчет на Рабочем столе вашего компьютера.



EA, логотип EA, Need for Speed, логотипы «N», и Need for Speed являются товарными знаками Electronic Arts Inc. Alfa Romeo — зарегистрированный товарный знак Fiat Group Automobiles S.p.A., используемый по лицензии. Товарные знаки и прочие объекты авторского права используются по лицензии Aston Martin Lagonda Limited. Товарные знаки, патенты на дизайн и права используются с согласия правообладателя — AUDI AG. Название «Bentley», буква «B» с крыльями и автомобиль Bentley Continental Supersports 2010 модельного года используются с разрешения Bentley Motors Limited 2010. Логотип, словесный товарный знак и дизайн моделей автомобилей BMW являются товарными знаками BMW AG и используются по лицензии. Товарные знаки, патенты и авторские права используются с разрешения владельца и / или исключительными лицензиями Bugatti International S.A. E7, «Carbon Motors» и ромбовидный логотип являются товарными знаками Carbon Motors Corporation и используются Electronic Arts по лицензии. © 2010 Carbon Motors Corporation. Все права защищены. Товарные знаки General Motors используются по лицензии, выданной Electronic Arts. Dodge Ram и HEMI являются товарными знаками Chrysler Group LLC. Dodge Caliber, Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Magnum, Dodge Viper, Ram и их внешний вид используются Electronic Arts по лицензии. © Chrysler Group LLC 2010. Ford Oval и таблички являются зарегистрированными товарными знаками, принадлежащими Ford Motor Company, и используются по лицензии. SHELBY® и GT-500® являются товарными знаками и/или элементами оформления Carroll Shelby и Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). Дизайн COBRA SNAKE является товарным знаком Ford Motor Company, используемым по лицензии. Товарные знаки General Motors используются по лицензии, выданной Electronic Arts. Jaguar, XKR и Leaper Device являются товарными знаками, принадлежащими Jaguar Cars Limited и используемыми по лицензии. © 2010 Jaguar Cars Limited. Названия, модели, эмблемы и дизайн автомобилей Koenigsegg являются товарными знаками и/или интеллектуальной собственностью Koenigsegg Automotive AB и используются Electronic Arts Inc по лицензии. Товарные знаки, ассоциированные с Lamborghini и логотип Lamborghini с быком и щитом используются по лицензии Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Италия. Maserati является зарегистрированным товарным знаком. По лицензии от Maserati S.p.A. Название Mazda и все ассоциированные с ним знаки, названия, эмблемы и элементы дизайна используются с разрешения Mazda Motor Corporation. Название и логотип McLaren являются товарными знаками группы компаний McLaren. Название Mercedes-Benz и логотип с трехлучевой звездой являются зарегистрированными товарными знаками концерна Daimler AG. Mercedes-Benz и «Трехлучевая звезда» являются товарными знаками концерна Daimler AG и используются Electronic Arts Inc. по лицензии. Названия Mitsubishi и Lancer Evolution, а также эмблемы и дизайн кузова являются товарными знаками и/или интеллектуальной собственностью MITSUBISHI MOTORS CORPORATION и используются Electronic Arts Inc. по лицензии. 'Nissan' и названия, логотипы, знаки и дизайн продуктов NISSAN являются товарными знаками и/или объектами интеллектуальной собственности NISSAN MOTOR CO., LTD. и используются Electronic Arts Inc. по лицензии. Pagani, Zonda Cinque и элементы дизайна являются товарными знаками и/или интеллектуальной собственностью Pagani Automobili и используются Electronic Arts по лицензии. Название и эмблема Porsche, 911, Carrera, Targa, Boxster и Panamera являются зарегистрированными товарными знаками Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Лицензировано по патентам. Товарные знаки и дизайн кузова SUBARU являются собственностью UJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. и используются Electronic Arts Inc. по лицензии. RenderWare — товарный знак или зарегистрированный товарный знак Criterion Software Ltd. Части этого ПО принадлежат Criterion Software Ltd. и ее лицензиарам, защищено авторским правом 1998–2010. Используется Bink Video. © 1997–2010 RAD Game Tools, Inc. Названия, элементы дизайна и логотипы всех продуктов являются собственностью их владельцев и используются с разрешения. Все прочие товарные знаки являются собственностью их владельцев.