

The background of the cover features a high-speed chase between an orange sports car and a white police car. The orange car is in the upper left, angled towards the viewer, while the white police car is in the lower right, following it. The police car has "POLICE" and "SC715" written on its side. The title "NEED FOR SPEED" is written in white, and "HOT PURSUIT" is written in large, bold red letters, both following the curve of the chase.

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT



Criteriongames



OSTRZEŻENIE PRZED EPILEPSJĄ (PADACZKĄ)

Prosimy przeczytać przed uruchomieniem gry lub pozwoleniem dziecku na jej uruchomienie.

Niektóre osoby narażone na działanie migającego światła lub pewnych jego naturalnych kombinacji mogą doznać ataku padaczkowego lub utraty przytomności. Powodem wystąpienia tego ataku lub utraty przytomności może być między innymi oglądanie telewizji lub użytkowanie niektórych gier komputerowych. Takie przypadłości mogą wystąpić również u osób, u których nigdy wcześniej nie rozpoznano padaczki, lub które nigdy wcześniej nie doznały ataków padaczkowych. Jeżeli u użytkownika (lub kogoś z jego rodziny) wystąpiły kiedykolwiek objawy padaczki (ataki padaczkowe lub nagłe utraty przytomności) spowodowane migotaniem światła, przed rozpoczęciem gry należy zasięgnąć porady lekarza.

Zaleca się, aby rodzice nadzorowali dzieci bawiące się grami komputerowymi. Gdyby u użytkownika lub jego dziecka wystąpiły podczas gry którekolwiek z następujących objawów: zawroty głowy, zaburzenia wzroku, skurcze mięśni oczu lub innych mięśni, utrata przytomności, zaburzenia błędnika, jakiegokolwiek mimowolne odruchy lub drgawki, należy NATYCHMIAST przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.

W CZASIE GRY NALEŻY ZACHOWAĆ NASTĘPUJĄCE ŚRODKI OSTROŻNOŚCI

- ▶ Nie siadaj zbyt blisko ekranu. Usiądź w takiej odległości, na jaką pozwala długość kabli.
- ▶ O ile to możliwe, graj na niezbyt dużym ekranie.
- ▶ Staraj się nie grać, jeśli odczuwasz zmęczenie lub senność.
- ▶ Upewnij się, że pomieszczenie, w którym grasz, jest dobrze oświetlone.
- ▶ Odpoczywaj co najmniej 10 do 15 minut na każdą godzinę gry.

SPIS TREŚCI

INSTALACJA GRY	3
URUCHAMIANIE GRY	3
<i>NEED FOR SPEED™ HOT PURSUIT</i>	4
STEROWANIE	4
ZA KIEROWNICĄ	5
SAMOCHODY	6
NOTOWANIA	7
WYPOSAŻENIE DO POŚCIGÓW	7
AUTOLOG	9
KARIERA	11
ZAWODY DLA KIEROWCÓW	12
ZAWODY DLA POLICJANTÓW	13
ZAWODY	13
MENU PAUZY	14
DANE GRACZA	15
GRAJ W SIECI	15
ZAWODY W SIECI	16
PORADY DOTYCZĄCE WYDAJNOŚCI	17
CENTRUM POMOCY	18
GWARANCJA	19

WWW.NEEDFORSPEED.COM

INSTALACJA GRY

UWAGA: Informacje na temat wymagań systemowych można znaleźć w witrynie www.ea.pl.

Instalacja (wersja płytowa):

Aby zainstalować grę, umieść płytę w napędzie i postępuj zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na ekranie.

Jeśli menu automatycznego uruchamiania nie zostanie wyświetlone, należy uruchomić plik instalacyjny ręcznie. W systemach Windows® 7, Windows® XP oraz Windows Vista® należy kliknąć menu **Start**, wybrać opcję **Uruchom**, wpisać w wyświetlonym oknie **D:\AutoRun.exe** i kliknąć przycisk OK. Literę D: należy zastąpić literą przypisaną do napędu CD/DVD-ROM.

Po zainstalowaniu gry można ją uruchomić z menu automatycznego uruchamiania płyty lub z folderu umieszczonego w menu **Start**.

Instalacja (gry zakupione przez EA Store)

UWAGA: Jeśli chcesz uzyskać więcej informacji na temat zakupu wersji cyfrowej gry EA, odwiedź stronę: www.eastore.pl i kliknij odnośnik do Centrum Pomocy.

Po pobraniu gry przez program EA Download Manager pojawi się ikona instalacji. Kliknij ją i postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.

Gdy proces instalacji zakończy się, uruchom grę bezpośrednio z programu EA Download Manager.

UWAGA: Jeśli po zakupieniu gry chcesz ją zainstalować na innym komputerze, najpierw pobierz i zainstaluj na nim program EA Download Manager, a następnie uruchom aplikację i zaloguj się na swoje konto EA. Wybierz tytuł gry na wyświetlonej liście i kliknij przycisk Start, aby pobrać grę

Instalacja (gry zakupione w sklepach internetowych firm trzecich):

Skontaktuj się z dystrybutorem cyfrowym, od którego kupiona została gra, aby uzyskać informacje na temat jej instalacji bądź pobrania oraz instalacji kolejnego egzemplarza.

URUCHAMIANIE GRY

Rozpoczęcie gry:

W Windows Vista i Windows 7 należy wybrać menu **Start > Gry**, a w starszych wersjach Windows menu **Start > Programy** (lub **Wszystkie programy**). (Użytkownicy EA Store muszą uruchomić program EA Download Manager).

UWAGA: W klasycznym menu Start systemu Windows Vista gry znajdują się w menu **Start > Programy > Gry > Eksplorator gier**.

NEED FOR SPEED™ HOT PURSUIT

Witamy w Seacrest County, najlepszym miejscu do ścigania się, do którego przyjeżdżają najbardziej egzotyczne samochody i kierowcy z całego świata. Nie jest to jednak miejsce pozbawione opieki stróżów prawa. Nieustanna rywalizacja pomiędzy kierowcami doprowadziła do powstania najszybszej jednostki policji na świecie – Seacrest County Police Department (SCPD). SCPD nie szczędzi środków, aby łapać piratów i wymierzać im sprawiedliwość. Każdego dnia w Seacrest County pojawiają się nowi kierowcy z nadzieją, że uda im się ujarzmić tamtejsze trasy. Tutaj rozpocznie się ostateczny pościg. Po której jesteś stronie?

STEROWANIE

Zapnij pasy, sprawdź lusterka i gaz do dechy. Aby być najlepszym, musisz w mistrzowski sposób prowadzić każdy samochód sportowy, za którego kierownicą usiądziesz. Zanim wyruszysz na drogi Seacrest County, zapoznaj się ze wszystkimi dostępnymi funkcjami sterowania.

INFORMACJE SCPD: Domyślne ustawienia sterowania są podane poniżej. Aby stworzyć własny zestaw ustawień, wybierz z menu ustawień opcje rozgrywki, a następnie „STEROWANIE”.

PODSTAWOWE FUNKCJE STEROWANIA W WYŚCIGU

	Pad do gry	Klawiatura
Sterowanie		Strzałka w lewo/w prawo
Przyspieszenie		A
Hamulec/wsteczny		Z
Nitro		Lewy SHIFT
Hamulec ręczny		SPACJA
Zmiana pozycji kamery		C
Obrócenie kamery		DELETE/PgDn/HOME/END
Światła		Strzałka w górę
Zrobienie zdjęcia		P
Muzyka (pomiń utwór)	Naciśnij	M
Muzyka (zatrzymaj utwór)	Naciśnij i przytrzymaj	Naciśnij i przytrzymaj M
Pauza		ESC

INFORMACJE SCPD: Wszystkie pojazdy w Seacrest County są wyposażone w automatyczne reflektory z czujnikiem zapadania ciemności, które w razie potrzeby włączają się samoczynnie. Możesz jednak obejść system i jechać w ciemnościach – to doskonały sposób na unikanie SCPD.

STEROWANIE DLA POLICJANTÓW

	Pad do gry	Klawiatura
Blokada drogowa	↩↪	6 na klawiaturze numerycznej
Kolczatka	⤷	2 na klawiaturze numerycznej
IEM	⤵⤴	4 na klawiaturze numerycznej
Śmigłowiec	⤶	8 na klawiaturze numerycznej
Jeden sygnał/ przełączenie syreny	Naciśnij Y	Strzałka w dół
WŁ./WYŁ. syreny	Naciśnij i przytrzymaj Y	Naciśnij i przytrzymaj strzałkę w dół

STEROWANIE DLA KIEROWCÓW

	Pad do gry	Klawiatura
Zagłuszacz	↩↪	6 na klawiaturze numerycznej
Kolczatka	⤷	2 na klawiaturze numerycznej
IEM	⤵⤴	4 na klawiaturze numerycznej
Turbo	⤶	8 na klawiaturze numerycznej

INFORMACJE SCPD: Jako nowy kierowca w Seacrest County nie będziesz mieć od razu dostępu do najnowszej technologii. Wyposażenie i ulepszenia będą udostępniane stopniowo w miarę rozwoju kariery.

ZA KIEROWNICĄ



INFORMACJE SCPD: Wyposażenie jest dostępne wyłącznie podczas pościgu.

ZAPISYWANIE I WCZYTYWANIE

Gra *Need for Speed Hot Pursuit* automatycznie zapisuje Twoje postępy w grze.

UWAGA: Nie wyłączaj komputera, kiedy w lewym górnym rogu ekranu pojawi się ikona autozapisu.

SAMOCHODY

Gra *Need for Speed Hot Pursuit* zawiera większość najszybszych samochodów produkowanych obecnie na świecie. Jako kierowca odczujesz dreszcz emocji podczas prowadzenia Porsche Boxstera Spyder wzdłuż wybrzeża czy testowania Zondy Cinque Roadster na prostych odcinkach pustynnej szosy. Jako policjant będziesz testować w warunkach polowych najbardziej ekskluzywne pojazdy pościgowe na świecie, od Forda Crown Victoria, aż po Bugatti Veyron Interceptor.

Samochody w grze *Need for Speed Hot Pursuit* są podzielone na serię wyścigową i radiowozy policyjne. Stopniowo będziesz uzyskiwać dostęp do coraz szybszych samochodów oraz coraz bardziej ekscytujących zawodów.

INFORMACJE SCPD: Początkowo dostępna jest tylko część samochodów. Aby móc korzystać z kolejnych, musisz zdobywać punkty notowań. Podczas wielu zawodów będziesz miał jednak okazję wykonania jazdy próbnej egzotycznymi pojazdami, więc wypatruj zawodów oznaczonych jako „Podgląd”...

NITRO

Każdy samochód w Seacrest County ma na wyposażeniu standardowym system nitro. Za jego pomocą można na krótki czas uzyskać potężne przyspieszenie.

NITRO DLA KIEROWCÓW

W przypadku kierowców system nitro ładuje się wyłącznie podczas niebezpiecznej jazdy. Jedź pod prąd, unikaj kolizji na grubość lakieru, pokonuj zakręty poślizgami, aby otrzymać natychmiastowe doładowanie nitro. Najlepszym sposobem na uzupełnienie zapasu nitro jest zniszczenie radiowozu SCPD.

NITRO DLA POLICJANTÓW

W radiowozie SCPD system nitro ładuje się tylko podczas jazdy z dużą prędkością. Nitro będzie także odnawiane za jazdę tuż za innym samochodem i pokonywanie zakrętów poślizgami. Najlepszym sposobem na uzupełnienie zapasu nitro jest zatrzymanie kierowcy.

INFORMACJE SCPD: Jako kierowca czy policjant możesz skorzystać z nitro w dowolnym momencie. Im większy jednak zapas, tym silniejszy jest efekt.

NOTOWANIA

PO KTÓREJ JESTEŚ STRONIE?

W grze *Need for Speed Hot Pursuit* występują dwie oddzielne, całkowicie unikalne ścieżki kariery. W każdej z nich znajduje się osobny zestaw samochodów egzotycznych, którymi będziesz ścigać się podczas dramatycznych zawodów w całym Seacrest County. Do rozwoju obu karier musisz zdobywać punkty notowań.

Punkty notowań będziesz otrzymywać za wszystko, co tylko będziesz robić na terenie Seacrest County. Im więcej ich zdobędziesz, tym szybciej podniesiesz swój poziom ściganego lub stopień w SCPD i uzyskasz dostęp do bardziej egzotycznych samochodów.

RANGI W POLICJI

Twoja kariera policjanta znajduje odbicie w stopniu, jaki posiadasz w SCPD. Grę rozpoczniesz z rangą 1, jako kadet, z minimalnym dostępem do zasobów policji. Najbardziej skuteczni i wpływowi funkcjonariusze mają rangę 20: stróża prawa, która zapewnia im dostęp do wielu superszybkich samochodów pościgowych i najbardziej niebezpiecznych misji.

POZIOMY ŚCIGANEGO DLA KIEROWCÓW

W roli kierowcy Twoja reputacja będzie mierzona przy pomocy poziomu ściganego. Dopiero niedawno przejechałeś do Seacrest County i nie znalazłeś się jeszcze na celowniku SCPD. Sklasyfikowano Cię jako kierowcę 1 poziomu: pirata drogowego. Najlepsi kierowcy, którzy w wielkim stylu zwyciężają w wyścigach, uciekają przed policją – są sklasyfikowani na 20 poziomie, jako nieuchwytni. Aby zwiększyć swój poziom ściganego, musisz zdobywać punkty notowań.

INFORMACJE SCPD: Masz dwie ogólne sumy punktów notowań – jeden w karierze kierowcy i drugi dla kariery policjanta w SCPD. Wybierając miejsce zawodów wybierasz jednocześnie stronę, po której będziesz się ścigać.

WYPOSAŻENIE DO POŚCIGÓW

Podczas kariery, w miarę jak dowiedziesz swej wartości, będziesz otrzymywać dostęp do nowych umiejętności i sprzętu, które pozwolą Ci unikać policji i innych kierowców. Podczas każdych zawodów będziesz mieć dostęp do ograniczonej liczby egzemplarzy każdego rodzaju wyposażenia.

Po wykorzystaniu danego rodzaju sprzętu, będziesz musiał poczekać na przeładowanie, zanim będzie można z niego ponownie skorzystać. Miejscowi producenci wciąż rozwijają swoje produkty i wprowadzają na rynek kolejne nowinki. Gdy nauczysz się już korzystać z danego sprzętu, uzyskasz dostęp do ulepszeń, które pozwolą Ci uzyskać przewagę podczas pościgów przy dużych prędkościach.

WYPOSAŻENIE DLA KIEROWCÓW ZAGŁUSZACZ

Zagłuszacz HudsonTech wykorzystuje skomplikowaną technologię powielania sygnałów i wprost idealnie nadaje się do tego, aby wywieść policjantów w pole. Zagłuszacz blokuje działanie policyjnych systemów uzbrojenia, zagłusza systemy nawigacyjne i rozłożone kolczatki, sprawiając, że stają się całkowicie niegroźne.

INFORMACJE SCDP: Zagłuszacz doskonale przeciwdziała używanym przez policję impulsom elektromagnetycznym (EM). Włącz zagłuszacz, gdy zostaniesz namierzony przez policję, aby zablokować im łączność i uniemożliwić wykorzystanie impulsu EM.

KOLCZATKA

To urządzenie powstało w wyniku starannej analizy standardowego systemu kolczatek używanego przez SCDP. Pozwala rozstawić zaraz za samochodem zabójczo skuteczne urządzenie do niszczenia opon – wprost idealne do pozbywania się upartych stróżów prawa.

IEM

System IEM został opracowany przy współpracy z Siłami Powietrznymi Seacrest. To groźna, eksperymentalna broń, która raz z daleka cel wyładowaniem elektromagnetycznym, doprowadzając do przeciążenia systemów i uszkadzając je.

TURBO

HudsonTech ma rozwiązanie w sam raz dla Ciebie. Włącz turbo, a w ciągu kilku sekund moc silnika drastycznie wzrośnie. Utrzymanie tak ogromnego przyspieszenia stanowi jednak znaczne obciążenie dla systemów samochodu, więc system po krótkim czasie wyłączy się automatycznie.

WYPOSAŻENIE POLICYJNE BLOKADA DROGOWA

Komenda zezwoliła na wykorzystanie miejscowych jednostek do rozstawiania blokad drogowych podczas wielu zawodów. Wezwanie blokady drogowej skutkuje rozstawieniem bariery z radiowozów blokujących przejazd uciekającym kierowcom. Jeżeli podejrzany uderzy w blokadę, jego pojazd zostanie poważnie uszkodzony.

KOLCZATKA

To urządzenie rozstawia za samochodem najeżony kolcami pas. Opony samochodu, który na niego najedzie zostaną przebite. Zajmij pozycję przed celem i rozstaw kolczatkę, aby uszkodzić i spowolnić przeciwnika.

IEM

Impuls elektromagnetyczny (IEM) jest bronią dalekiego zasięgu, zaprojektowaną specjalnie do łapania uciekających piratów drogowych. Przed odpaleniem należy namierzyć cel. Po namierzeniu, zostanie wysłany impuls EM, który przeciąży systemy celu, powodując poważne uszkodzenia w ich obrębie.

ŚMIGŁOWIEC

Śmigłowiec to najlepsze wsparcie podczas pościgu. Śmigłowiec SCPD będzie Twoimi „oczami w powietrzu”. Z takim wsparciem nawet najbardziej zwinny kierowca nie umknie z pola widzenia.

AUTOLOG

Autolog stanowi centrum łączności *Need for Speed Hot Pursuit*. To pakiet funkcji sieciowych, za pomocą których można łączyć się, porównywać wyniki i ścigać się ze znajomymi w *Need for Speed Hot Pursuit*. System ułatwia także nawiązywanie nowych znajomości sugerując nowych znajomych oraz zapewniając dostęp do rozgrywki sieciowej z użytkownikami z całego świata.

INFORMACJE SCPD: Autolog jest także dostępny poza grą, za pośrednictwem witryny internetowej *Need for Speed Hot Pursuit*. Zaloguj się podając dane swojego konta, aby sprawdzić swoją ścianę i zarządzać zdjęciami na witrynie www.NeedForSpeed.com.

KARIERA

Wybierz opcję KARIERA, aby rozpocząć swą podróż przez Seacrest County. Uzyskane przez Ciebie czasy będą automatycznie porównywane z wynikami uzyskanymi przez Twoich znajomych, dzięki czemu trwać będzie nieustanna rywalizacja oraz pojawią się możliwości zwiększenia notowań.

HOT PURSUIT W SIECI

Wejdź do świata rywalizacji i pościgów. Zabierz swój ulubiony samochód na wyścig w sieci i rywalizuj ze znajomymi, aby zdobywać punkty notowań i podnosić swój poziom ściganego lub stopień w SCPD.

REKOMENDACJE AUTOLOGU

Dzięki Rekomendacjom Autologu otrzymasz przygotowane specjalnie dla Ciebie sugestie odnośnie rozgrywek, opracowane na podstawie osiągnięć Twoich znajomych. Wszystko, co robisz w grze *Need for Speed Hot Pursuit* jest rejestrowane i porównywane z osiągnięciami Twoich znajomych. Gdy uda Ci się ustanowić nowy rekord, Autolog powiadomi o tym Twoich znajomych, przekazując im informacje o Twoich wynikach bezpośrednio w grze. Informacje o wynikach uzyskanych przez Twoich znajomych będą także prezentowane podczas gry u Ciebie w postaci porównań, bez względu na to czy będziesz grać jako policjant czy kierowca.

Autolog ułatwia nawiązywanie nowych kontaktów dzięki sugestiom znajomych oraz dostępowi do graczy z całego świata.

DODAWANIE ZNAJOMYCH

Aby jeszcze bardziej ułatwić tworzenie kręgu znajomych, Autolog pomaga poznawać nowych ludzi i dodawać ich w grze do listy znajomych. Autolog analizuje Twoich aktualnych znajomych w *Need for Speed Hot Pursuit* i sugeruje nowe kontakty, które możesz znać. Innym sposobem na poznawanie nowych znajomych jest gra w sieci i wykorzystanie listy ostatnio spotkanych graczy, aby przypomnieć sobie osoby, z którymi niedawno rywalizowałeś.

Gdy zobaczysz jakiegoś gracza w Autologu, naciśnij **Tab**, aby obejrzeć jego profil. Jeżeli nie masz danej osoby na liście znajomych, wyślij prośbę o dodanie bezpośrednio z tej strony.

ZDJĘCIA

W sekcji Autologu o nazwie Zdjęcia, można przeglądać, udostępniać i komentować zrzuty ekranu wykonane przez Ciebie i Twoich znajomych. Możesz wykonywać i udostępniać:

Szybkie zdjęcia

Szybko zrób zdjęcie podczas jazdy. Aby to zrobić podczas jazdy, naciśnij **P**.

Dreamshots

To zdjęcia w wysokiej rozdzielczości, które możesz udostępniać znajomym. Podczas zawodów naciśnij **ESC** i wybierz TRYB FOTO.

ŚCIANA

Ściana jest doskonałym miejscem wymiany wiadomości, zdjęć i wyników uzyskanych w zawodach przez Ciebie i Twoich znajomych. Twórz własne wpisy lub komentuj dokonania Twoich znajomych, naciskając lewy **CTRL**.

Zobacz wszystkie odpowiedzi na wiadomości zamieszczone na Twojej ścianie. Innym świetnym sposobem na dodawanie nowych znajomych w grze jest obejrzenie ich profilu i wysłanie zaproszenia.

INFORMACJE SCPD: Jeżeli zobaczysz wiadomość o zawodach, możesz do nich przejść bezpośrednio ze ściany, zaznaczając je i naciskając **Z**.

WIADOMOŚCI

Bądź na bieżąco z *Need for Speed Hot Pursuit* i Criterion Games dzięki najnowszym wiadomościom prosto ze źródła.

USTAWIENIA

Tutaj możesz zmieniać ustawienia grafiki, dźwięku i gry. Korzystając z opcji Zarządzania kontem możesz przejrzeć umowę licencyjną *Need for Speed Hot Pursuit*, a także uzyskać dostęp do swojego konta EA. Skorzystaj z kamery internetowej, aby zmienić zdjęcie w profilu i zdobyć dodatkowe punkty notowań dzięki ofercie lojalnościowej *Need for Speed Hot Pursuit*.

PROGRAM LOJALNOŚCIOWY

Grałeś w jedną z naszych poprzednich gier wyścigowych? Skorzystaj z tej opcji, aby sprawdzić czy Twoje konto EA może otrzymać nagrodę w postaci punktów notowań. Więcej informacji znajdziesz na witrynie www.CriterionGames.com lub www.NeedforSpeed.com.

KARIERA

Tutaj rozpocznie się Twoja kariera policjanta SCPD lub kierowcy. Wybierz miejsce i rodzaj zawodów, aby rozpocząć zdobywanie punktów notowań w Seacrest County.

MAPA SEACREST COUNTY

Na mapie zaznaczone są wszystkie dostępne zawody w Seacrest County. Niebieskie odznaki oznaczają wyzwania dla SCPD, a pomarańczowe symbole to zawody dla kierowców.

Wybierając odpowiednie miejsce zdecydujesz także, po której stronie będziesz uczestniczyć w zawodach. Niedawno odblokowane zawody będą zaznaczone jako nowe, więc łatwo można znaleźć coś, czego jeszcze nie próbowałeś. Aby odblokować nowe zawody, zdobywaj medale w zawodach, do których masz już dostęp.

INFORMACJE SCPD: Funkcja Rekomendacji Autologu oznaczy na mapie zawody, w których niedawno uczestniczyli Twoi znajomi. Aby rzucić wyzwanie komuś ze znajomych, wybierz rekomendowane zawody.

		PAD DO GRY	KLAWIATURA
Poruszanie się po mapie			Strzałki w górę/dół/lewo/prawo
PO ZAZNACZENIU ZAWODÓW:			
Przełączanie szczegółów zawodów/ Ściana szybkości/porównanie ze znajomymi			Prawy SHIFT
Rozpocznij jazdę dowolną			Prawy CTRL
Dane gracza			BACKSPACE
Rozpocznij Rekomendację Autologu			A
PO ZAZNACZENIU ZAWODÓW I PRZY WIDOCZNEJ ŚCIANIE SZYBKOŚCI:			
Podgląd postów na ścianie/ zamieszczanie wyników na ścianie			Prawy CTRL
Poruszanie się po Ścianie Szybkości			8 i 2 na klawiaturze numerycznej
Podgląd profilu gracza			TAB

ŚCIANA SZYBKOŚCI

Każde zawody mają swoją własną Ścianę Szybkości. Jest to specjalna tabela wyników, zawierająca rekordy uzyskane w tych zawodach przez Twoich znajomych. Ściany Szybkości są ze sobą połączone i aktualizowane na bieżąco, gdy Twoi znajomi ukończą jakieś zawody. Korzystaj z funkcji „Rekomendacja Autologu”, aby śledzić ostatnie zmiany w uzyskanych przez Ciebie czasach przejazdów.

Przy każdym zawodach zdjęcie umieszczone na ścianie szybkości zawiera informację o czasie uzyskanym przez Ciebie i najbliższego rywala.

ZAWODY DLA KIEROWCÓW

HOT PURSUIT

SCPD próbuje przerwać wyścig. Podczas tych zawodów musisz zwracać uwagę na dwa rodzaje przeciwników. Podczas walki o prowadzenie z innymi kierowcami, policjanci będą próbowali Cię wyeliminować z wyścigu. Zajmij pierwsze miejsce w wyścigu i nie daj się złapać, aby otrzymać największą liczbę punktów notowań.

INFORMACJE SCPD: Zniszczenie radiowozu oznacza natychmiastowe uzupełnienie zapasu nitro.

WYŚCIG

Walcz o pierwszą pozycję na mecie, aby zdobyć najwięcej punktów notowań. Na takich oficjalnych wyścigach nigdy nie pojawia się policja. Kierowcy w Seacrest County podchodzą do wyścigów bardzo poważnie i często nakładają wymagania, jakie należy spełnić, aby wziąć udział w zawodach. W garażu w pierwszej kolejności zaprezentowane zostaną samochody, którymi można uczestniczyć w danych zawodach.

INFORMACJE SCPD: Jeżeli chcesz pojeździć swoim ulubionym samochodem, skorzystaj z trybu jazdy dowolnej – naciśnij prawy **CTRL** na mapie Seacrest County. Podczas jazdy dowolnej zawsze dostępne są wszystkie odblokowane samochody.

PRÓBA CZASOWA

Ścigaj się, aby uzyskać jak najlepszy czas. Tylko Ty, Twój najlepszy samochód i droga. Zwracaj uwagę na skróty, aby poprawić czas i zdobyć najwięcej punktów notowań.

POJEDYNEK

Wyścig jeden na jednego. Sprawdź swoje umiejętności podczas wyścigu jeden na jednego z któryś z najlepszych kierowców Seacrest County. Dostępne są tylko określone samochody, aby rywalizacja była wyrównana. Masz w sobie to coś?

WYZWANIE

SCPD szuka samotnych kierowców, którzy łamią przepisy. Podczas tych zawodów dla jednego gracza będziesz ścigać się z czasem i policjantami. Czy uda Ci się przetrwać i ustanowić swój rekord?

ZAWODY DLA POLICJANTÓW

HOT PURSUIT

Kierowcy w Seacrest County pozwalają sobie na zbyt wiele. Masz ich powstrzymać. Ruszaj w pościg za kilkoma kierowcami, aby przerwać wyścig, zanim jego uczestnicy dotrą do mety.

PRZECHWYCENIE

Jako funkcjonariusz elitarnej jednostki przechwytyjącej będziesz wzywany do najbardziej niebezpiecznych pościgów, gdy miejscowe jednostki nie będą w stanie nadążyć za podejrzanym. Każda misja przechwytywania jest unikalna i nie ma ustalonej trasy. Celem jest zatrzymanie podejrzanego – jak najszybciej i przy użyciu wszelkich dostępnych środków.

SZYBKIE REAGOWANIE

Nagle wezwania to chleb powszedni w Seacrest County. Podczas misji szybkiego reagowania musisz dotrzeć na miejsce zdarzenia szybciej niż inni funkcjonariusze. Komenda będzie Cię karać za wszelkie zniszczenia, więc prowadź czysto i bezpiecznie.

ZAWODY

WPROWADZENIE DO ZAWODÓW

Zawody zaczynają się od wprowadzenia z opisem warunków, informacjami o punktach notowań, które można zdobyć i przypomnieniem najlepszych czasów uzyskanych przez Twoich znajomych.

WYNIKI ZAWODÓW

Po zakończeniu zawodów otrzymasz zdobyte medale, a Twój czas zostanie natychmiast porównany z wynikami uzyskanymi przez Twoich znajomych. Jeżeli uda Ci się poprawić swój rekord lub wynik któregoś ze znajomych, otrzymasz dodatkowe punkty notowań.

POSTĘPY W KARIERZE

Po zakończeniu zawodów zdobyte punkty notowań zostaną dodane do sumy w karierze i dowiesz się, ile jeszcze brakuje do awansu na kolejną rangę. Gdy spełnisz wymagania kamieni milowych punktów notowań, odblokujesz nowe samochody, wyposażenie, zawody i rangi.

INFORMACJE SCPD: Nie podoba Ci się wynik uzyskany podczas ostatnich zawodów? Wybierz PONÓW i naciśnij **BACKSPACE**, aby spróbować ponownie.

JAZDA DOWOLNA

Marzenie każdego kierowcy: kilometry otwartej drogi, Twój ulubiony samochód i żadnych trosk o policjantów czy uszkodzenie wozu. W jakimkolwiek miejscu na mapie Seacrest County możesz nacisnąć prawy **CTRL**, aby rozpocząć jazdę dowolną. Wybierz którykolwiek z dostępnych samochodów i ruszaj na trasę.

INFORMACJE SCD: Podczas jazdy dowolnej nie możesz uszkodzić swojego samochodu ani zostać aresztowany. To idealny tryb, aby zrobić trochę fantastycznych zdjęć. Pamiętaj, aby udostępnić je znajomym za pośrednictwem Autologu.

MENU PAUZY

Naciśnij **ESC** podczas zawodów, aby zatrzymać czas i wyświetlić menu pauzy. Za jego pomocą można włączyć tryb fotograficzny, zmienić opcje lub sprawdzić swój czas na Ścianie Szybkości.

Wznów	Kontynuuj grę.
Powtórz	Rozpocznij zawody od nowa.
Tryb foto	Zrób zdjęcie.
Ustawienia dźwiękowe	Zmień ustawienia dźwięku.
Ustawienia graficzne	Zmień ustawienia kalibracji ekranu.
Ustawienia gry	Zmień opcje gry.
Wyjdź do Autologu	Powrót do Autologu.

OPCJE STEROWANIA W TRYBIE DREAMSHOT

Kiedy zrobisz zdjęcie Dreamshot, zostanie ono przesłane do sekcji zdjęć w Autologu.

	PAD DO GRY	KLAWIATURA
Przesunięcie kamery		Klawisze strzałek
Obrócenie kamery		DEL/PgDn
Zbliżenie/oddalenie		8 na klawiaturze numerycznej/ 2 na klawiaturze numerycznej
Kamera w górę/w dół		A/Z
Pochylenie w lewo/prawo		INS/PgUp
Pokaż/ukryj funkcje sterowania		BACKSPACE
Pokaż/ukryj efekty		Prawy CTRL
Nawigacja/zmiana efektów	lub	Strzałki w górę/dół/lewo/prawo

DANE GRACZA

Na mapie Seacrest County naciśnij **Backspace**, aby otworzyć szczegółowe informacje o graczu. Tutaj możesz sprawdzić całkowity czas gry, zdobyte medale i zobaczyć postępy w obu karierach *Need for Speed Hot Pursuit*. Porównuj swoje statystyki ze znajomymi na stronie www.NeedForSpeed.com.

KAMIENIE MIŁOWE JAZDY

Na stronie policjanta i kierowcy, w danych zawodnika możesz sprawdzić postępy w osiąganiu kamieni milowych jazdy. Za pomocą tych statystyk rejestrowane jest wykorzystanie przez Ciebie sprzętu i Twoje umiejętności prowadzenia w Seacrest County.

GRAJ W SIECI

DO GRY NIEZBĘDNE JEST POŁĄCZENIE INTERNETOWE, AUTORYZACJA SIECIOWA ORAZ ZATWIERDZENIE WARUNKÓW UMOWY UŻYTKOWNIKA. ABY UZYSKAĆ DOSTĘP DO FUNKCJI ORAZ/LUB USŁUG SIECIOWYCH, WYMAGANE JEST POSIADANIE KONTA SIECIOWEGO EA ORAZ REJESTRACJA GRY ZA POMOCĄ ZAŁĄCZONEGO, JEDNORAZOWEGO NUMERU SERYJNEGO. REJESTRACJA JEST OGRANICZONA DO JEDNEGO KONTA EA NA KOD SERYJNY I NIE PODLEGA PRZENIESIENIU. TREŚĆ ZASAD OCHRONY DANYCH OSOBOWYCH EA I REGULAMINU EA MOŻNA ZNALEZĆ NA WWW.EA.COM. ABY PRZEPROWADZIĆ PROCES REJESTRACJI I STWORZYĆ KONTO EA, MUSISZ MIEĆ CO NAJMNIEJ 13 LAT. GRA WYKORZYSTUJE TECHNOLOGIĘ ZABEZPIECZAJĄCĄ SOLIDSHIELD. (WWW.SOLIDSHIELD.COM). GRA MOŻE BYĆ URUCHOMIONA NA MAKSYMALNIE PIĘCIU KOMPUTERACH JEDNOCZEŚNIE; UŻYTKOWNICY MOGĄ SAMI OKREŚLIĆ, JAKIE KOMPUTERY SĄ AUTORYZOWANE DO GRY. ODWIEDŹ STRONĘ [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/), ABY UZYSKAĆ WIĘCEJ INFORMACJI NA TEN TEMAT. EA MOŻE PRZYGOTOWAĆ DODATKOWĄ ZAWARTOŚĆ I/LUB AKTUALIZACJE BEZ DODATKOWYCH OPŁAT, KTÓRA BĘDZIE DOSTĘPNA PO PRZYGOTOWANIU, O ILE ZOSTANIE OPRACOWANA.

EA MOŻE ZAPRZESTAĆ ŚWIADCZENIA USŁUG SIECIOWYCH PO 30 DNIACH OD ZAMIESZCZENIA STOSOWNEJ INFORMACJI NA WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES.

Ten pakiet trybów sieciowych pozwoli Ci sprawdzić swoje umiejętności w wyścigu jeden na jednego z kimś ze znajomych lub graczem z dowolnego miejsca na świecie. Ścigaj się w zawodach sieciowych i zdobywaj punkty notowań do kariery kierowcy lub policjanta.

SZYBKI MECZ

Skorzystaj z tej opcji, aby rozegrać zawody z ludźmi z całego świata. Wybierz typ gry, a Autolog dobierze odpowiednich przeciwników do szybkiej rozgrywki.

INFORMACJE SCPD: Aby rywalizacja była uczciwa, Autolog będzie automatycznie tworzyć wyrównane drużyny.

STWÓRZ GRĘ DLA ZNAJOMYCH

Stwórz grę i zaprosz do niej znajomych, aby mieć pełną kontrolę nad jej przebiegiem. Zanim rozpoczniesz, wybierz typ rozgrywki, ograniczenia dotyczące samochodów oraz miejsce wyścigu. W grze dla znajomych możesz samodzielnie określić zbalansowanie zespołów.

INFORMACJE SCPD: Wszystkie zawody w sieci są ograniczone do serii samochodów wyścigowych i jednostek policji. Aby uzyskać dostęp do coraz lepszych zawodów, musisz odblokować bardziej egzotyczne samochody, zdobywając więcej punktów notowań.

REKOMENDACJE ZNAJOMYCH

Need for Speed Hot Pursuit budzi się do życia, gdy rywalizujesz jeden na jednego ze znajomym lub próbujesz poprawić rekordy znajomych. Dzięki stronom z rekomendowanymi znajomymi łatwo zdobywać nowych przyjaciół (i przeciwników). Wyszukuj i zapraszaj znajomych z istniejącej sieci kontaktów.

ZAWODY W SIECI

HOT PURSUIT W SIECI

Trwa pościg. Rozgrywka toczy się pomiędzy dwiema drużynami. Kierowcy ścigają się do mety, podczas gdy policjanci starają się ich zatrzymać i przerwać wyścig. Policjanci zwyciężą, gdy wszyscy kierowcy zostaną aresztowani, zanim dotrą do mety.

PRZECHWYCENIE W SIECI

Jeden policjant i jeden kierowca w pościgu. Wykorzystaj swoją znajomość Seacrest County oraz umiejętności prowadzenia, aby pokonać drugiego gracza w ekscytującej zabawie w kotka i myszkę w całym hrabstwie.

WYŚCIG SIECIOWY

Maksymalnie ośmiu kierowców rusza do wyścigu po drogach Seacrest County. Liczy się tylko to, kto jako pierwszy pokona linię mety. Podczas wyścigu nie ma ani broni, ani policji. Drugie miejsce nic nie daje!

INFORMACJE SCPD: Pamiętaj, że podczas wyścigów w sieci także zdobywasz punkty notowań. Graj, aby zwiększać swoją rangę w policji lub poziom ściganego i uzyskać dostęp do nowych samochodów oraz ulepszeń.

PORADY DOTYCZĄCE WYDAJNOŚCI

PROBLEMY PODCZAS GRY

- ▶ Upewnij się, że Twój komputer spełnia minimalne wymagania systemowe gry oraz że masz zainstalowane najnowsze sterowniki karty graficznej i karty dźwiękowej: Jeśli masz kartę graficzną NVIDIA, odwiedź stronę www.nvidia.pl, aby pobrać sterowniki. Jeśli masz kartę graficzną ATI, odwiedź stronę www.ati.amd.com, aby pobrać sterowniki.
- ▶ Jeśli korzystasz z wersji płytowej gry, spróbuj zainstalować biblioteki DirectX z płyty. Zazwyczaj można je znaleźć w folderze DirectX w głównym katalogu na płycie. Jeśli masz dostęp do Internetu, możesz odwiedzić stronę www.microsoft.com i pobrać najnowszą wersję bibliotek DirectX.

OGÓLNE WSKAZÓWKI PRZY ROZWIĄZYWANIU PROBLEMÓW

- ▶ Jeśli korzystasz z wersji płytowej niniejszej gry i ekran autoodtwarzania nie pojawia się samoczynnie po włożeniu płyty do napędu, kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę napędu w oknie „Mój komputer” i wybierz autoodtwarzanie.
- ▶ Jeśli gra działa powoli, spróbuj zmienić niektóre ustawienia dźwięku i grafiki w menu opcji gry. Zmniejszenie rozdzielczości ekranu umożliwia zwykle zwiększenie wydajności gry.
- ▶ W celu uzyskania optymalnej wydajności możesz wyłączyć inne aplikacje działające w tle (oprócz programu EA Download Manager, jeżeli jest on konieczny do uruchomienia gry), w tym również program antywirusowy (z zachowaniem odpowiednich środków ostrożności).

PROBLEMY Z WYDAJNOŚCIĄ PODCZAS GRY W INTERNECIE

Aby zapewnić płynną grę w Internecie, wyłącz przed uruchomieniem gry wszystkie komunikatory oraz aplikacje do współużytkowania plików i strumieniowania audio/wideo. Tego typu aplikacje mogą wykorzystywać zbyt dużą część przepustowości łącza, co powoduje występowanie opóźnień lub innych niepożądanych efektów w grze.

Gra wykorzystuje następujące porty TCP oraz UDP podczas gry w Internecie:

TCP: 80, 443, 5223, 13200–13230, 13212, 42120–42130, 43554, 45022

UDP: 1000, 3478, 3479, 3658, 3659, 6000

Zapoznaj się z dokumentacją swojego routera lub zapory internetowej, aby uzyskać informacje na temat udostępniania tych portów podczas gry. Jeśli chcesz grać w biurowej sieci internetowej, skontaktuj się ze swoim administratorem sieci.

CENTRUM POMOCY

W razie kłopotów z niniejszą grą skontaktuj się z Centrum Pomocy EA.

Ponadto w pliku pomocy EA znajdziesz rozwiązania najczęstszych problemów i odpowiedzi na pytania dotyczące prawidłowego używania tego produktu.

Aby otworzyć plik pomocy EA (gdy gra jest już zainstalowana):

W przypadku systemu Windows Vista lub Windows 7: przejdź do menu **Start > Gry**, kliknij ikonę gry prawym przyciskiem myszy i wybierz odpowiednią pozycję w menu podręcznym.

W przypadku wcześniejszych wersji systemu Windows: kliknij pozycję **Pomoc techniczna** w grupie gry w menu **Start > Programy** (lub **Wszystkie programy**).

Aby otworzyć plik pomocy EA (gdy gra nie jest jeszcze zainstalowana):

1. Włóż płytę z grą do napędu optycznego.
2. Kliknij dwukrotnie ikonę „Mój komputer” na pulpicie (w przypadku systemu Windows XP konieczne może być kliknięcie przycisku Start, a następnie ikony „Mój komputer”).
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę napędu, w którym znajduje się płyta z grą, a następnie wybierz opcję „Otwórz”.
4. Otwórz plik **Support > European Help Files > Electronic Arts Technical Support.htm**.

Jeśli pomimo informacji zawartych w pliku pomocy EA wciąż napotykasz problemy, skontaktuj się z Centrum Pomocy EA.

CENTRUM POMOCY EA W INTERNECIE

Jeśli masz dostęp do Internetu, odwiedź stronę Centrum Pomocy EA pod adresem:

<http://pomoc.ea.pl>

Znajdziesz tu wiele informacji na temat DirectX, kontrolerów gry, modemów i sieci, a także informacje o bieżącej konserwacji systemu oraz wydajności. Nasza strona zawiera aktualne informacje dotyczące najczęściej występujących problemów, pomoc związaną z daną grą oraz odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania (FAQ). Z tych samych informacji korzystają nasi technicy podczas rozwiązywania problemów z działaniem gry. Aktualizujemy naszą stronę pomocy codziennie, jeśli zatem szukasz szybkiego rozwiązania, zajrzyj najpierw tam.

KONTAKT Z CENTRUM POMOCY

Jeśli mimo to wciąż potrzebujesz pomocy, skontaktuj się z naszym zespołem (od poniedziałku do piątku w godzinach 9:00 – 17:00).

E-mail: pomoc_techiczna@ea.com

UWAGA: Centrum Pomocy nie oferuje informacji dotyczących kodów, sposobu przejścia danej gry itp.

Aby pomóc nam lepiej zdiagnozować dany problem, przed skontaktowaniem się z nami wygeneruj raport diagnostyczny DirectX Twojego komputera:

Kliknij **Start > Uruchom...** i wpisz dxdiag. Kliknij OK, a następnie, gdy raport będzie już gotowy, kliknij ZAPISZ WSZYSTKIE INFORMACJE... i zapisz raport na pulpicie Windows.

GWARANCJA

UWAGA: poniższe gwarancje mają zastosowanie jedynie do produktów w wersji pudełkowej. Nie odnoszą się do produktów sprzedawanych w sieci, za pośrednictwem EA Store lub firm trzecich.

OGRANICZONA GWARANCJA

Electronic Arts gwarantuje nabywcy oprogramowania, że nośnik, na którym oprogramowanie zostało zapisane, będzie wolny od wad mechanicznych i wykonania przez 12 miesięcy od daty zakupu. Przez ten czas uszkodzone nośniki będą wymieniane pod warunkiem odesłania oryginalnego nośnika wraz z dowodem zakupu, opisem uszkodzenia i adresem zwrotnym do Electronic Arts Polska, ul. Ilżecka 26, 02-135 Warszawa. Niniejsza gwarancja jest dodatkowa i w żaden sposób nie ogranicza praw ustawowych. Niniejsza gwarancja nie obejmuje samego oprogramowania, które jest dostarczane bez gwarancji, jak i nośnika, jeśli był używany niewłaściwie, został uszkodzony, bądź był nadmiernie eksploatowany.

Electronic Arts nie obejmuje gwarancją produktów zakupionych z drugiej ręki (gdy konsument nie jest pierwszym użytkownikiem produktu).

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, logo EA, Need for Speed, ikona „N” oraz logo Need for Speed są znakami towarowymi Electronic Arts Inc. Alfa Romeo jest zastrzeżonym znakiem towarowym, licencjonowanym przez Fiat Group Automobiles S.p.A. Znaki towarowe i inne prawa wykorzystano na mocy licencji udzielonej przez Aston Martin Lagonda Limited. Znaki towarowe, patenty projektowe i prawa własności intelektualnej zostały wykorzystane za zgodą ich właściciela AUDI AG. Nazwy „Bentley”, litera „B” w znaczku oraz Bentley Continental Supersports 2010 zostały wykorzystane za zgodą firmy Bentley Motors Limited copyright 2010. Logo BMW, logotypy i oznaczenia modeli są znakami towarowymi BMW AG i zostały wykorzystane na licencji. Znaki towarowe, patenty projektowe i prawa własności intelektualnej zostały wykorzystane za zgodą właściciela i/lub wyłącznego koncesjonariusza, firmy Bugatti International S.A. „E7”, „CARBON MOTORS” oraz logo diamentu są znakami towarowymi Carbon Motors Corporation i zostały wykorzystane przez Electronic Arts na mocy licencji. © 2010 Carbon Motors Corporation Wszystkie prawa zastrzeżone. Znaki towarowe General Motors zostały wykorzystane na mocy licencji udzielonej Electronic Arts. Dodge, Ram oraz HEMI są znakami towarowymi Chrysler Group LLC. Dodge Caliber, Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Magnum, Dodge Viper, Ram oraz ich wzory zostały wykorzystane na mocy licencji udzielonej Electronic Arts. © Chrysler Group LLC 2010. Owalny znaczek Ford oraz nazwy modeli są znakami towarowymi, stanowiącymi własność i wykorzystanymi na licencji Ford Motor Company. SHELBY® oraz GT-500® są zastrzeżonymi znakami towarowymi i/lub wzorami Carroll Shelby oraz Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). Projekty COBRA SNAKE są znakami towarowymi Ford Motor Company i zostały wykorzystane na mocy licencji. Znaki towarowe General Motors zostały wykorzystane na mocy licencji udzielonej Electronic Arts. Jaguar, XKR oraz symbol skaczącego kota są licencjonowanymi znakami towarowymi należącymi do Jaguar Cars Limited © 2010 Jaguar Cars Limited. Nazwy Koenigsegg, modele, symbole i wzory karoserii i/lub prawa własności intelektualnej Koenigsegg Automotive AB zostały wykorzystane na mocy licencji udzielonej Electronic Arts Inc. Prawa własności intelektualnej do znaków towarowych i prawa projektowe skojarzone z Lamborghini, Lamborghini z symbolem byka i tarczy, zostały wykorzystane na mocy licencji Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Włochy. Maserati jest zastrzeżonym znakiem towarowym. Na licencji firmy Maserati S.p.A. Mazda oraz wszelkie inne znaki, nazwy, symbole i projekty zostały wykorzystane za zgodą Mazda Motor Corporation. Nazwa i logo McLaren są znakami towarowymi grupy McLaren. Nazwa Mercedes-Benz i symbol trójramiennnej gwiazdy są zastrzeżonymi znakami towarowymi Daimler AG. „Mercedes-Benz” oraz symbol „Trójramiennnej gwiazdy w pierścieniu” są znakami towarowymi Daimler AG i zostały wykorzystane na mocy licencji udzielonej Electronic Arts Inc. Nazwy Mitsubishi oraz Lancer Evolution, symbole i wzory karoserii są znakami towarowymi i/lub stanowią własność intelektualną MITSUBISHI MOTORS CORPORATION i zostały wykorzystane na mocy licencji udzielonej Electronic Arts Inc. „Nissan” oraz nazwy, logotypy, symbole i wzory produktów firmy Nissan są znakami towarowymi i/lub stanowią własność intelektualną NISSAN MOTOR CO., LTD. i zostały wykorzystane na mocy licencji udzielonej Electronic Arts Inc. Pagani, Zonda Cinque oraz wzory zostały są znakami towarowymi i/lub stanowią inne formy własności intelektualnej Pagani Automobili i zostały wykorzystane na mocy licencji udzielonej Electronic Arts. Porsche, herb Porsche, 911, Carrera, Targa, Boxster oraz Panamera są zastrzeżonymi znakami towarowymi dr Ing. h.c. F. Porsche AG. Na licencji zgodnie z określonymi patentami. Znaki towarowe i wzory karoserii SUBARU stanowią własność FUJII HEAVY INDUSTRIES, LTD. i zostały wykorzystane na mocy licencji udzielonej Electronic Arts Inc. RenderWare jest znakiem towarowym lub zastrzeżonym znakiem towarowym Criterion Software Ltd. Część niniejszego oprogramowania Copyright 1998–2010 Criterion Software Ltd. i licencjobiorców tej firmy. Wykorzystuje Bink Video. Copyright © 1997–2010 by RAD Game Tools, Inc. Nazwy, projekty i loga wszystkich produktów należą do swych prawnych właścicieli i zostały wykorzystane za zgodą. Wszystkie inne znaki towarowe należą do swych prawnych właścicieli.