



The cover art features a high-speed chase between an orange sports car and a white police car. The orange car is in the upper left, angled towards the viewer, while the white police car is in the lower right, following it. The background is a dark, blurred road with motion lines. The title 'NEED FOR SPEED' is written in white, and 'HOT PURSUIT' is in large, bold red letters. A large white EA logo is in the upper right.

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT



Criteriongames



AVISO DE EPILEPSIA

Leia antes de utilizar este jogo ou permitir a sua utilização por crianças.

Algumas pessoas são susceptíveis a ataques epiléticos ou perda de consciência quando expostas a certos padrões de luz ou luzes intermitentes no seu dia-a-dia. Estas pessoas podem sofrer um ataque enquanto vêem televisão ou jogam determinados videojogos. Isto pode acontecer mesmo que essa pessoa não possua qualquer historial médico de epilepsia ou nunca tenha sofrido ataques epiléticos. Se sofre destes sintomas ou existe alguém na sua família que demonstra alguns sintomas relacionados com a epilepsia (ataques ou perda de consciência) quando são expostos a luzes intermitentes, consulte o seu médico antes de jogar.

Aconselhamos os pais a controlar a utilização de videojogos pelos seus filhos. Se sentir ou verificar que o seu filho demonstra qualquer dos seguintes sintomas: tonturas, visão alterada, espasmos visuais ou musculares, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento ou convulsão involuntários, ao jogar um videojogo, pare **IMEDIATAMENTE** de jogar e consulte o seu médico.

PRECAUÇÕES A TOMAR DURANTE A UTILIZAÇÃO

- ▶ Não fique demasiado perto do ecrã. Sente-se a uma boa distância do ecrã, tão longe quanto o comprimento do cabo o permitir.
- ▶ De preferência, jogue num ecrã pequeno.
- ▶ Evite jogar se estiver cansado ou não tiver dormido o suficiente.
- ▶ Certifique-se de que a sala em que está a jogar está bem iluminada.
- ▶ Descanse pelo menos 10 a 15 minutos por hora enquanto estiver a jogar videojogos.

ÍNDICE

INSTALAR O JOGO.....	3
COMEÇAR A JOGAR.....	3
<i>NEED FOR SPEED™ HOT PURSUIT</i>	4
CONTROLOS COMPLETOS.....	4
AO VOLANTE.....	5
OS CARROS.....	6
BOUNTY (PRÉMIOS)	7
EQUIPAMENTO DE PERSEGUIÇÃO	7
AUTOLOG.....	9
CAREER (CARREIRA)	11
EVENTOS DE PILOTO	12
EVENTOS DA POLÍCIA.....	13
EVENTOS.....	13
MENU DE PAUSA.....	14
DRIVER DETAILS (DETALHES DO CONDUTOR)	15
PLAY ONLINE (JOGAR ONLINE)	16
EVENTOS ONLINE.....	17
DICAS DE DESEMPENHO.....	17
APOIO AO CLIENTE.....	18
GARANTIA.....	19

WWW.NEEDFORSPEED.COM

INSTALAR O JOGO

NOTA: para saber os requisitos do sistema, consulte electronicarts.co.uk.

Para instalar (utilizadores com disco):

Para instalar o jogo, introduza o disco na sua unidade de disco e siga as instruções que aparecem no ecrã.

Se o menu de Execução Automática não aparecer imediatamente, inicie o programa de lançamento de forma automática no Windows® 7, Windows® XP ou Windows Vista® e faça clique em **Start (Iniciar) > Run (Executar)**, escreva **D:\AutoRun.exe** na caixa de texto e, em seguida, clique em OK (substitua pela letra correcta da sua unidade de CD/DVD-ROM, caso não seja 'D:').

Quando o jogo estiver instalado pode iniciá-lo a partir do menu de Execução Automática do jogo ou localizando-o através do menu **START** (Iniciar).

Para instalar (utilizadores Loja EA):

NOTA: se pretender obter mais informações sobre a compra de downloads directos da EA, visite a www.eastore.ea.com e faça clique em MAIS SOBRE DOWNLOADS DIRECTOS.

Depois do jogo ter sido descarregado pelo EA Download Manager, faça clique sobre o ícone de instalação apresentado e siga as instruções do ecrã.

Execute o jogo (quando terminar a instalação) directamente através do EA Download Manager.

NOTA: se já tiver comprado um título e pretender instalá-lo num outro PC, primeiro descarregue e instale o EA Download Manager no outro PC e, em seguida, execute a aplicação e inicie a sessão com a sua conta EA. Seleccione o título pretendido da lista apresentada e faça clique sobre o botão início para descarregar o jogo.

Para instalar (Utilizadores online de terceiros):

Contacte o retalhista onde adquiriu este jogo, para obter informações sobre a instalação do jogo ou sobre como efectuar uma transferência e reinstalação de uma outra cópia.

COMEÇAR A JOGAR

Para iniciar o jogo:

Os jogos no Windows Vista e Windows 7 estão localizados no **Menu Iniciar > Jogos** e nas versões anteriores de Windows no menu **Iniciar > Programas** (ou **Todos os Programas**) situado no canto inferior esquerdo do ecrã. (Os utilizadores da Loja EA precisam de ter o EA Download Manager a funcionar.)

NOTA: no estilo de menu Iniciar Clássico do Windows Vista, os jogos encontram-se em **Iniciar > Programas > Jogos > Explorador de Jogos**.

NEED FOR SPEED™ HOT PURSUIT

Bem-vindo a Seacrest County, o melhor sítio para acelerar e um recreio para os mais exóticos carros e pilotos do mundo. Mas aqui também há lei, a constante competição levou à criação dos polícias mais velozes do mundo! O Seacrest County Police Department (SCPD). O SCPD não se poupa a despesas para ir ao limite e fazer-te pagar. Todos os dias chegam novos condutores para tentar domesticar Seacrest County. A busca pelo derradeiro veículo começa aqui. De que lado estás tu?

CONTROLOS COMPLETOS

Aperta o cinto, ajusta os espelhos e mete o prego a fundo. Para seres o melhor, tens de ser um mestre ao volante de qualquer carro desportivo. Antes de entrares nas estradas de Seacrest County, toma nota do conjunto completo de controlos disponíveis.

INFORMAÇÕES SCPD: Os controlos predefinidos estão listados abaixo. Cria o teu próprio esquema de controlo seleccionando CONTROLS (Controlos) na secção de Gameplay do menu de definições.

CONTROLOS BÁSICOS DE CORRIDA		
	Gamepad	Teclado
Direcção		Seta para a esquerda/ Seta para a direita
Acelerar		A
Travar/marcha atrás		Z
Nitro		SHIFT Esquerdo
Travão de mão		BARRA DE ESPAÇOS
Percorrer posições da câmara		C
Rodar a câmara		DELETE/PgDn/HOME/END
Faróis		Seta para cima
Tirar Fotografia		P
Música (saltar faixa)	Toca	M
Música (pausar faixa)	Prime e mantém	Prime e mantém M
Pausa		ESC

INFORMAÇÕES SCPD: Todos os veículos de Seacrest County estão equipados com faróis sensíveis ao escuro, que são activados quando é necessário. No entanto, podes desactivar o sistema e ficar às escuras. O que é perfeito para evitar a SCPD.

CONTROLOS ESPECÍFICOS PARA POLÍCIAS

	Gamepad	Teclado
Barreira de Estrada	↔	Teclado numérico 6
Faixa de estacas	↻	Teclado numérico 2
EMP	↔	Teclado numérico 4
Helicóptero	⬆	Teclado numérico 8
Piscar/Percorrer sirenes	Toca Y	Seta para baixo
Alternar sirenes entre LIGADAS/DESLIGADAS	Prime e mantém Y	Prime e mantém a seta para baixo

CONTROLOS ESPECÍFICOS PARA PILOTOS

	Gamepad	Teclado
Jammer	↔	Teclado numérico 6
Faixa de estacas	↻	Teclado numérico 2
EMP	↔	Teclado numérico 4
Turbo	⬆	Teclado numérico 8

INFORMAÇÕES SCPD: Como acabaste de chegar a Seacrest County, não tens logo acesso a todas as novas tecnologias. Equipamento e melhoramentos vão-se tornando disponíveis ao longo da tua carreira.

AO VOLANTE



INFORMAÇÕES SCPD: O equipamento só está disponível quando participas numa perseguição.

GUARDAR E CARREGAR

Need for Speed Hot Pursuit guarda automaticamente o teu progresso em determinados pontos durante o jogo.

NOTA: não desligues o PC quando o ícone de seta de guardar automaticamente aparecer no canto superior esquerdo do ecrã.

OS CARROS

O *Need for Speed Hot Pursuit* apresenta os maiores carros de produção de alta performance do mundo. Como Piloto, sentirás a emoção de conduzir desde um Porsche Boxster Spyder ao longo da costa até fazer um test-drive do Zonda Cinque Roadster nas rectas do deserto. Como Polícia tens a oportunidade de testar as mais exclusivas unidades Interceptor que o mundo jamais viu, desde o Ford Crown Victoria ao Bugatti Veyron Interceptor.

Os carros do *Need for Speed Hot Pursuit* estão classificados em Race Series (Série de Corrida) e Cop Units (Unidades Policiais). À medida que sobes nos escalões, os carros tornam-se mais rápidos e os eventos disponíveis vão-te tornando mais intensos.

INFORMAÇÕES SCPD: Nem todos os carros estão disponíveis para conduzir desde o início. Tens de ganhar Bounty (Prémios) para teres acesso aos veículos mais elite. No entanto, muitos eventos permitem-te fazer test-drives a veículos mais exóticos, por isso fica atento aos eventos de Preview (Antevisão)...

NITRO

Todos os carros de Seacrest County vêm equipados de fábrica com nitro. Usa o sistema de nitro para dar um impulso curto mas poderoso de aceleração.

NITRO PARA PILOTOS

Como Piloto, o sistema nitro só é carregado quando conduzes perigosamente. Entra em contra-mão, faz razias aos outros carros e derrapa nas curvas para teres impulsos instantâneos de nitro. Para a derradeira recarga de nitro, destrói um carro de patrulha da SCPD.

NITRO PARA POLÍCIAS

Num veículo de Intercepção da SCPD, o sistema nitro só é carregado quando viajas a alta velocidade. Também ganhas nitro por aproveitar a corrente aerodinâmica do carro da frente e por derrapar. Para obtêres a melhor recarga de nitro, tens de Bust a Racer (Apanhar um Piloto).

INFORMAÇÕES SCPD: Usa o nitro como Polícia ou Piloto a qualquer altura. No entanto, quanto mas tiveres no depósito, mais poderoso será o efeito quando é usado.

BOUNTY (PRÉMIOS)

DE QUE LADO ESTÁS TU?

Há duas carreiras diferentes no *Need for Speed Hot Pursuit*, cada uma com o seu próprio conjunto de carros exóticos a competir nos acontecimentos dramáticos de Seacrest County. Para avançares em qualquer das carreiras, tens de ganhar Bounty (Prémios).

Tudo o que fizeres em Seacrest County dá-te Bounty; quanto mais ganhares, mais depressa aumentas o teu Wanted Level (Nível de Procurado) ou SCPD Rank (Classificação SCPD) e ganhas acesso a carros mais exóticos.

COP RANK (CLASSIFICAÇÃO DE POLÍCIA)

A tua carreira como Polícia é medida através da tua classificação na SCPD. Começas no Rank 1: Cadet com acesso mínimo ao equipamento da força policial. O polícia mais eficaz e poderoso é um Rank 20: Ultimate Enforcer, com acesso a vários veículos Interceptor de alta performance e as missões mais perigosas.

NÍVEIS DE RACER WANTED (PILOTO PROCURADO)

Como Piloto, a tua reputação é medida em Níveis de Procurado. Como acabaste de chegar a Seacrest County, as tuas actividades ainda não estão registadas na grelha da SCPD e estás classificado como Wanted Level 1: Speeder. Os maiores pilotos ganham corridas e fogem à lei em grande estilo e são classificados como Level 20: Most Wanted. Para aumentares o teu Wanted Level, tens de ganhar Bounty (Prémios).

INFORMAÇÕES SCPD: Há dois totais diferentes de Bounty, um total para a tua carreira de Piloto, e outro para a tua carreira na SCPD como Polícia. Ao escolheres um local de evento, estás também a escolher o lado em que estás.

EQUIPAMENTO DE PERSEGUIÇÃO

À medida que avanças na tua carreira e pões as tuas capacidades à prova, o equipamento vai ficando disponível para fugires à Polícia e aos outros Pilotos. Em cada evento, tens acesso apenas a uma quantidade limitada de cada peça de equipamento.

Uma vez activada, cada peça de equipamento demora tempo a usar e recarregar para outra potencial utilização. Os fabricantes locais de tecnologia estão sempre a desenvolver os seus produtos e a disponibilizar produtos novos. À medida que dominas cada peça de equipamento, tornam-se disponíveis upgrades que te darão vantagens nas perseguições a alta velocidade.

EQUIPAMENTO PARA PILOTOS

JAMMER

Utilizando tecnologia sofisticada de repetidores, o HudsonTech Jammer é a escolha perfeita para deixar os polícias desorientados. O Jammer bloqueia as armas dos Polícias, baralha as unidades de navegação dos Interceptors, e desactiva as Faixas de Estacas, tornando-as inúteis.

INFORMAÇÕES SCPD: O Jammer é a defesa perfeita contra um Cop EMP (EMP Policial). Activa o teu Jammer quando os Polícias te adquirirem como alvo para bloqueares as suas comunicações e cancelares o seu EMP.

FAIXA DE ESTACAS

Criado a partir do sistema-padrão de colocação de faixas de estacas da SCPD, usa uma destas para largares um mortífero destruidor de pneus imediatamente atrás do teu carro, perfeito para lidar com Polícias insistentes.

EMP

Desenvolvido em conjunto com a Seacrest Airforce, o EMP (Impulso Electromagnético) é uma perigosa arma experimental que lança remotamente uma carga eléctrica contra o alvo, sobrecarregando os seus sistemas e provocando danos internos graves.

TURBO

Se estás numa situação difícil e precisas de espaço para respirar, a HudsonTech tem a solução para ti. Activa o turbo e em meros segundos o teu motor recebe uma enorme injeção de potência. No entanto, manter esta aceleração obriga a infra-estrutura do teu carro a fazer um grande esforço, pelo que o sistema é desactivado automaticamente.

EQUIPAMENTO POLICIAL

BARREIRA DE ESTRADA

O comando central autorizou a utilização de unidades locais para formar barreiras de estrada durante muitos eventos, conforme seja necessário. Pedir uma barreira de estrada resulta na formação de uma linha de veículos policiais mais à frente de quaisquer suspeitos na estrada e de ti. Se um suspeito atingir a barreira, sofre danos pesados.

FAIXA DE ESTACAS

O Bastão de Paragem Oficial da SCPD, este equipamento larga um mortífero retalhador de pneus da traseira do teu carro. Posiciona o teu veículo à frente do alvo e lança a faixa de estacas para provocares danos instantâneos e reduzires a velocidade do alvo.

EMP

O EMP é uma arma de grande alcance criada para refrear pilotos em fuga. A implementação bem-sucedida é efectuada adquirindo o alvo. Uma vez que o alvo seja adquirido e bloqueado, o EMP (Impulso Electromagnético) lança uma carga eléctrica contra o alvo, sobrecarregando os seus sistemas e provocando danos internos graves.

HELICÓPTERO

O helicóptero oferece o melhor apoio às perseguições. Sendo o teu «olho no céu» pessoal, o helicóptero da SCPD garante que os alvos mais fugidios estão sempre sob observação.

AUTOLOG

O Autolog é o coração do *Need for Speed Hot Pursuit*. É um conjunto de funcionalidades online que te permitem ligar, comparar e competir com os teus amigos no *Need for Speed Hot Pursuit*, tornando mais fácil fazeres novos amigos através de sugestões de amizade e o acesso simples ao jogo online global.

INFORMAÇÕES SCPD: O Autolog também está disponível fora do *Need for Speed Hot Pursuit*, através do website. Inicia sessão com os dados da tua conta para veres o teu mural e gerires as tuas fotos em www.NeedForSpeed.com.

CAREER (CARREIRA)

Selecciona CAREER (Carreira) para começares a tua viagem em Seacrest County. Os teus tempos pessoais são comparados automaticamente aos dos teus amigos para configurar e criar competições contínuas e Bounty (Prémios) de recompensa.

HOT PURSUIT ONLINE

Entra no mundo de perseguições frente-a-frente a alta velocidade em directo. Conduz o teu carro favorito online contra os teus amigos ou contra o mundo para ganhares Bounty e aumentares o teu Wanted Level ou SCPD Rank.

AUTOLOG RECOMMENDS

Com o Autolog Recommends (Autolog Recomenda), recebe recomendações automáticas e personalizadas de gameplay, criadas para ti com base na forma como os teus amigos jogam. Tudo o que fizeres no *Need for Speed Hot Pursuit* é registado e comparado continuamente com os teus amigos. Define um novo Personal Best (Recorde Pessoal) e o Autolog alerta os teus amigos, colocando o teu desempenho directamente no seu jogo. De forma semelhante, os desempenhos dos teus amigos são transmitidos directamente para o teu jogo, dando-te comparações instantâneas onde quer que estejas na tua carreira como Polícia ou Piloto.

O Autolog também torna mais fácil fazeres amigos com as Friend Suggestions (Sugestões de Amigos) e o acesso simples ao jogo online global.

ADICIONAR AMIGOS

Para desenvolver ainda mais a competição social, o Autolog ajuda-te a fazer e adicionar amigos ao teu jogo. O Autolog examina os teus amigos existentes no *Need for Speed Hot Pursuit* e sugere amigos de amigos que possas conhecer. Também podes fazer novas amizades jogando online e utilizando a lista de conhecimentos recentes para recordar jogadores com quem tens competido.

Sempre que vejas um jogador no Autolog, prime **Tab** para veres o seu perfil. Se não for um amigo, basta enviáres um pedido directamente a partir desta página.

PHOTOS (FOTOS)

Na secção Photos do Autolog podes ver, partilhar e comentar imagens capturadas por ti e pelos teus amigos. Tira e partilha:

Snapshots (Instantâneos)

Tira rapidamente instantâneos enquanto conduzes. Quando conduzes, tira um Instantâneo premindo **P**.

Dreamshots (Fotos de Sonho)

Estas são imagens em alta definição para partilhares com os teus amigos. Quando estás num evento, acede ao menu premindo **ESC** e selecciona PHOTO MODE (Modo de Fotos).

WALL (MURAL)

O Mural é o local onde encontrarás as últimas mensagens, fotos e desempenhos em eventos partilhados por ti e pelos teus amigos. Cria ou comenta os eventos dos teus amigos premindo **CTRL** esquerdo.

Vê todas as respostas a mensagens no teu Mural. Outra excelente maneira de adicionares amigos ao teu jogo é vendo o perfil deles e enviando um pedido de amizade.

INFORMAÇÕES SCPD: Se vires uma mensagem de evento, joga-o directamente a partir do Mural seleccionando-o e premindo **Z**.

NEWS (NOTÍCIAS)

Mantém-te ligado ao *Need for Speed Hot Pursuit* e à Criterion Games com as últimas notícias, vindas directamente da fonte.

SETTINGS (DEFINIÇÕES)

A partir daqui podes ajustar as definições de vídeo, de áudio e de jogo. Account Management (Gestão da Conta) permite-te rever os Termos e Condições do *Need for Speed Hot Pursuit*, bem como a tua Conta EA. Usa a tua câmara web para mudares a imagem do teu perfil e ganhares mais Bounty com as ofertas de lealdade do *Need for Speed Hot Pursuit*.

LOYALTY PROGRAM (PROGRAMA DE LEALDADE)

Jogaste um dos nossos melhores jogos de corridas? Usa esta opção para que a tua conta EA seja consultada, para saberes se podes receber uma recompensa de Bounty. Para obteres informações completas visita www.CriterionGames.com ou www.NeedforSpeed.com.

CAREER (CARREIRA)









A tua carreira como agente da SCPD ou como Piloto começa aqui. Escolhe um local e um tipo de evento para começares a ganhar Bounty em Seacrest County.

MAPA DE SEACREST COUNTY

O mapa mostra todos os pontos quentes actualmente disponíveis em Seacrest County. Distintivos azuis para os incidentes da SCPD e símbolos laranja para os eventos de Piloto.

A escolha do local determina o teu lado no evento seguinte. Os eventos que desbloqueaste recentemente estão assinalados como novos, para que possas sempre encontrar um evento que não tenhas experimentado. Para desbloqueares novos eventos, experimenta ganhar medalhas nos que já estão disponíveis.

INFORMAÇÕES SCPD: O Autolog Recommends (Autolog Recomenda) também assinala alguns eventos no mapa que os teus amigos jogaram recentemente. Para desafiáres um amigo, selecciona o evento assinalado com a recomendação.

	GAMEPAD	TECLADO
Navegar o mapa		Setas para cima/baixo/esquerda/direita
COM O EVENTO DESTACADO:		
Percorrer detalhes dos eventos/ Speedwall/comparação de amigos		SHIFT direito
Entrar no Freedrive		CTRL direito
Detalhes do condutor		RETROCESSO
Iniciar Recomendação do Autolog		A
COM O EVENTO DESTACADO E A SPEEDWALL VISÍVEL:		
Ver mensagens no mural/ afixar resultados no mural		CTRL direito
Navegar a Speedwall		Teclado numérico 8 e 2
Ver perfil do jogador		TAB

SPEEDWALL

Cada evento tem uma Speedwall exclusiva para ti. Isto é um quadro de classificações dos melhores tempos dos teus amigos neste evento. As Speedwalls estão interligadas e são actualizadas à medida que os teus amigos participam nos eventos. Usa o Autolog Recommends para acompanhar desafios recentes aos teus tempos.

Durante cada evento, a imagem da Speedwall actualiza-te nos tempos da Speedwall e ao teu rival mais próximo.

EVENTOS DE PILOTO

HOT PURSUIT (PERSEGUIÇÃO)

A SCPD está a tentar acabar com a corrida. Há dois tipos de concorrentes com quem deves ter cuidado neste evento. Quando estás a tentar disputar a liderança contra outros Pilotos, os Polícias estão a dar tudo por tudo para parar a corrida e apanhar-te. Ganha a corrida e evita seres apanhado para ganhares o maior Bounty.

INFORMAÇÕES SCPD: Destroçar um carro da Polícia dá-te uma recarga instantânea de nitro.

RACE (CORRIDA)

Luta para seres o primeiro a cruzar a meta para ganhares o maior Bounty. Os Polícias nunca aparecem nestes eventos de corrida organizada. Os pilotos de Seacrest County levam as suas corridas a sério e costumam limitar os requisitos de participação num evento. A tua garagem coloca sempre em primeiro lugar os carros que podem participar.

INFORMAÇÕES SCPD: Se apenas queres conduzir o teu carro favorito, entra no Freedrive premindo **CTRL** direito no mapa de Seacrest County. No Freedrive e Online, todos os teus carros desbloqueados estão sempre disponíveis.

TIME TRIAL (CONTRA-RELÓGIO)

Conduz em contra-relógio e conquista o melhor tempo possível. Aqui és apenas tu, o teu melhor carro e a estrada. Toma nota dos atalhos e bate o cronómetro para ganhares o maior Bounty.

DUEL (DUELO)

Entra numa corrida um-contra-um pelo campo fora. Põe as tuas capacidades de condução à prova neste desafio um-contra-um com alguns dos melhores condutores de Seacrest County. Os carros são limitados para criar uma prova emparelhada. Estarás à altura?

GAUNTLET (DESAFIO)

A SCPD está à caça de condutores isolados que quebram as regras. Neste evento a solo, estás a correr contra o relógio e contra os Polícias. Conseguirás sobreviver para definir um recorde pessoal?

EVENTOS DA POLÍCIA

HOT PURSUIT (PERSEGUIÇÃO)

Os Pilotos de Seacrest County estão a fugir ao controlo, a tua missão é acabar com eles. Enfrenta vários Pilotos ao tentares dismantelar a corrida inteira antes que cruzem a meta.

INTERCEPTOR

Como membro da Interceptor Unit de elite, a tua missão é acabar com as perseguições radicais quando as unidades locais já não conseguem acompanhar. Cada Interceptor é uma missão diferente sem regras definidas, mas com um objectivo simples-apanhar o suspeito o mais depressa possível por quaisquer meios necessários.

RAPID RESPONSE (RESPOSTA RÁPIDA)

As chamadas de emergência são uma ocorrência diária em Seacrest County. No Rapid Response, competes para chegar à situação mais depressa do que os outros polícias. O comando central penaliza-te por quaisquer danos à propriedade pública ou do departamento, por isso conduz de forma limpa e segura.

EVENTOS

INTRODUÇÃO AO EVENTO

O evento começa com um resumo das condições do evento e as recompensas de Bounty, bem como uma recapitulação dos melhores tempos dos teus amigos.

RESULTADOS DO EVENTO

No fim de cada evento recibes quaisquer medalhas que tenhas ganho e o teu tempo é imediatamente comparado aos tempos dos teus amigos. Se conseguires bater o teu recorde pessoal ou os tempos dos teus amigos, ganhas Bounty de bónus.

PROGRESSO NA CARREIRA

No fim de cada evento, o Bounty que ganhares é adicionado ao total da tua carreira e poderás ver quão perto estás de atingir o escalão seguinte que esteja disponível. À medida que atinges marcos de Bounty, desbloqueias novos carros, equipamento, eventos e classificações.

INFORMAÇÕES SCPD: Não gostas do teu desempenho no último evento? Selecciona **RETRY** (Tentar Novamente) e prime **RETROCESSO** para tentares outra vez.

FREEDRIVE

O sonho de qualquer condutor: quilómetros e quilómetros de estrada aberta no teu carro favorito, sem te preocupares com os Polícias ou com danificares o carro. A partir de qualquer local do Mapa de Seacrest County, prime **CTRL** direito para entrares no Freedrive. Escolhe o teu carro de entre os que estejam disponíveis e começa a conduzir.

INFORMAÇÕES SCPD: No Freedrive, não podes danificar o teu carro ou ser apanhado, por isso é o sítio perfeito para tirares alguns Dreamshots. Lembra-te de os partilhares com os teus amigos nas área de fotografias do Autolog.

MENU DE PAUSA

Prime ESC durante um evento para parares o tempo e abrires o menu de pausa, o que te permite entrar no modo Photo (Fotografia), mudar opções ou consultar o teu tempo na Speedwall.

Resume (Retomar)

Retomar o jogo.

Restart (Recomeçar)

Recomeçar o evento actual.

Photo Mode (Modo Fotos)

Tirar uma foto de pose da acção.

Audio Settings (Definições de Áudio)

Ajustar as definições de áudio.

Display Settings (Definições de Ecrã)

Ajustar a calibragem do ecrã.

Gameplay Settings (Definições de Gameplay)

Ajustar as opções específicas do jogo.

Quit to Autolog (Sair para o Autolog)

Regressar ao Autolog.

CONTROLOS DO MODO DREAMSHOT

Uma vez tirada, a tua Dreamshot (Foto de Sonho) é enviada para a secção Photos (Fotografias) do Autolog.

	GAMEPAD	TECLADO
Mover a câmara		Teclado Numérico
Rodar a câmara		DEL/PgDn
Mais/menos zoom		Teclado numérico pad 8/ Teclado numérico pad 2
Câmara para cima/baixo		A/Z
Inclinar para a esquerda/direita		INS/PgUp
Mostrar/Ocultar controlos		RETROCESSO
Mostrar/Ocultar efeitos		CTRL direito
Percorrer/Mudar efeitos	ou	Setas para cima/baixo/ esquerda/direita

DRIVER DETAILS (DETALHES DO CONDUTOR)

No Mapa de Seacrest County, prime **Retrocesso** para abrires as páginas de Driver Details (Detalhes do Condutor). Accede a dados sobre o teu tempo total de jogo, medalhas recebidas e para veres uma descrição do teu progresso nas carreiras do *Need for Speed Hot Pursuit*. Compara as tuas estatísticas com os teus amigos online em www.NeedForSpeed.com.

DRIVING MILESTONES (MARCOS DE CONDUÇÃO)

Nas páginas de Cop (Polícia) e Racer (Piloto) dos teus Driver Details (Detalhes do Condutor), podes ver o teu progresso nos Driving Milestones (Marcos de Condução). Estes marcos registam a tua utilização de equipamento e a tua perícia ao volante em Seacrest County.

PLAY ONLINE (JOGAR ONLINE)

PARA JOGAR É NECESSÁRIO LIGAÇÃO À INTERNET, AUTENTICAÇÃO ONLINE E ACEITAR O CONTRATO DE LICENÇA DE UTILIZADOR FINAL. O ACESSO AOS SERVIÇOS E/OU FUNCIONALIDADES ONLINE REQUER UMA CONTA EA E UM REGISTO DE JOGO COM O CÓDIGO DE SÉRIE INCLUSO DE UMA ÚNICA UTILIZAÇÃO. O REGISTO ESTÁ LIMITADO A UMA CONTA EA POR CÓDIGO DE SÉRIE E NÃO É TRANSMISSÍVEL. A POLÍTICA DE PRIVACIDADE E TERMOS DE SERVIÇO DA EA ONLINE ENCONTRAM-SE EM WWW.EA.COM. DEVE TER MAIS DE 13 ANOS PARA SE REGISTRAR PARA OBTER UMA CONTA EA. O JOGO UTILIZA A TECNOLOGIA DE PROTECÇÃO DE CONTEÚDO SOLIDSHIELD. (WWW.SOLIDSHIELD.COM). O JOGO PODE SER UTILIZADO EM ATÉ CINCO COMPUTADORES AO MESMO TEMPO; OS JOGADORES PODEM GERIR OS COMPUTADORES QUE ESTÃO AUTORIZADOS OU DESAUTORIZADOS PARA JOGAR. VISITE [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/) PARA OBTER MAIS INFORMAÇÕES ACERCA DA DESAUTORIZAÇÃO. A EA PODERÁ FACULTAR CERTO CONTEÚDO INCREMENTAL E/OU ACTUALIZAÇÕES SEM CUSTOS ADICIONAIS, CASO E QUANDO ESTEJAM DISPONÍVEIS.

A EA PODERÁ RETIRAR OS SERVIÇOS ONLINE APÓS UM AVISO PRÉVIO DE 30 DIAS AFIXADO EM WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES.

Este conjunto de modos de jogo permite-te colocar o teu carro favorito e pões as tuas capacidades à prova frente-a-frente contra os teus amigos ou o mundo. Compete em eventos online para ganhares Bounty para as tuas carreiras de Polícia ou Piloto.

QUICK MATCH (JOGO RÁPIDO)

Salta para um evento com qualquer jogador do mundo através do Quick Match. Escolhe o tipo de jogo que gostarias de jogar e o Autolog emparelha-te com jogadores semelhantes para um jogo rápido.

INFORMAÇÕES SCPD: Para manter a competição justa, o Autolog tenta automaticamente manter as equipas equivalentes.

CREATE FRIENDS GAME (CRIAR JOGO PARA AMIGOS)

Cria um jogo e convida os teus amigos para teres controlo completo sobre a tua condução. Antes de começares o jogo, escolhe o teu tipo de jogo, restrições aos carros e o local. Num jogo entre amigos, dá vantagem a quem quiseses com equipas desiguais.

INFORMAÇÕES SCPD: Todos os eventos online estão limitados por série de carro de corridas e Cop Unit (Unidade Policial). Para teres acesso a eventos de desempenho superior, é necessários desbloqueares mais carros exóticos aumentando o teu Bounty.

RECOMENDAÇÕES DE AMIGOS

O *Need for Speed Hot Pursuit* ganha vida quando competes com os teus amigos frente-a-frente ou quando desafias os seus recordes pessoais. Tornámos simples fazeres amigos (e rivais) com as páginas de Friend Recommendations (Recomendações de Amigos). Procura e convida pessoas que conheças de entre a tua rede de amigos existentes.

EVENTOS ONLINE

HOT PURSUIT ONLINE (PERSEGUIÇÃO ONLINE)

Começou a perseguição. O jogo divide-se em duas equipas. Os Pilotos devem lutar para serem os primeiros a cruzar a meta, enquanto os Polícias dão tudo por tudo para acabar a corrida. Os Polícias ganham se todos os Pilotos forem apanhados antes da meta.

ONLINE INTERCEPTOR

Um Polícia e um Piloto na derradeira perseguição em directo. Usa os teus conhecimentos de Seacrest County e os teus dotes de condução para fugir ou apanhares o outro jogador num emocionante jogo de gato e rato pelos campos fora.

ONLINE RACE (CORRIDA ONLINE)

Neste evento clássico de corrida, até oito condutores entram nas estradas de Seacrest County. Tudo o que interessa é cruzar a meta primeiro, sem armas ou polícias. O segundo lugar não interessa!

INFORMAÇÕES SCPD: Lembra-te de que tudo o que fazes online dá-te Bounty. Continua a jogar para aumentares a tua Cop Rank (Classificação de Polícia) ou Wanted Level (Nível de Procurado) e obteres acesso a novos carros e upgrades.

DICAS DE DESEMPENHO

PROBLEMAS AO EXECUTAR O JOGO

- ▶ Certifique-se de que cumpre os requisitos mínimos do sistema para este jogo e de que instalou os controladores mais recentes para as placas de vídeo e de som que tem instaladas:
Para placas de vídeo NVIDIA, visite www.nvidia.com para os procurar e transferir.
Para placas de vídeo ATI, visite www.ati.amd.com para os procurar e transferir.
- ▶ Se está a executar a versão em disco deste jogo, tente reinstalar o DirectX directamente a partir do disco. Ele encontra-se normalmente na pasta DirectX na raiz do disco. Se possui acesso à Internet, poderá visitar www.microsoft.com para transferir a versão mais recente do DirectX.

DICAS GERAIS PARA RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

- ▶ Se possui a versão em disco deste jogo e o ecrã de Execução Automática não aparece imediatamente para instalação/jogar, clique com o botão direito no ícone da unidade que se encontra em My Computer (O Meu Computador) e seleccione AutoPlay (Execução Automática).
- ▶ Se o jogo estiver a ser executado com lentidão, tente reduzir a qualidade de algumas definições de vídeo e som no menu de opções do jogo. Reduzir a resolução do ecrã por vezes melhora o desempenho.
- ▶ Para um desempenho optimizado durante o jogo, poderá desactivar outras tarefas de segundo plano (excepto a aplicação EADM, se aplicável) que estão a ser executados no Windows.

QUESTÕES DE DESEMPENHO DA INTERNET

Para evitar um desempenho menos eficaz enquanto joga na Internet, certifique-se de que fecha todos os programas de partilha de ficheiros, de transmissões em sequência de áudio ou de conversação antes de entrar no jogo. Este tipo de aplicações pode monopolizar a largura de banda da sua ligação, provocando atrasos ou outros efeitos indesejados.

Este jogo utiliza as seguintes portas TCP e UDP para jogar na Internet:

TCP: 80, 443, 5223, 13200-13230, 13212, 42120-42130, 43554, 45022

UDP: 1000, 3478, 3479, 3658, 3659, 6000

Para informações sobre permissões de tráfego nestas portas, consulte a documentação do seu router, ou do seu firewall. Se estiver a tentar jogar numa ligação à Internet empresarial, contacte o seu administrador de rede.

APOIO AO CLIENTE

Se experienciar problemas com este jogo o Apoio ao Cliente da EA pode ajudar.

O ficheiro *EA Help* (Ajuda EA) fornece soluções e respostas às dificuldades e questões mais comuns sobre como utilizar este produto de forma adequada.

Para aceder ao ficheiro EA Help (Ajuda EA) (com o jogo já instalado):

Para utilizadores do Windows Vista e Windows 7, ir a **Iniciar > Jogos**, clicar com o botão do lado direito do rato e seleccionar a ligação de suporte adequada, a partir do menu descendente.

Para utilizadores com versões anteriores do Windows fazer clique sobre o link Technical Support (Suporte Técnico) no directório do jogo localizado em **Iniciar > Programas** (ou **Todos os Programas**).

Para aceder ao ficheiro EA Help (Ajuda EA) (sem o jogo instalado):

1. Coloque o disco do jogo na unidade DVD-ROM.
2. Faça duplo clique sobre o ícone My Computer (O Meu Computador) no Ambiente de Trabalho. (Para Windows XP, poderá ser necessário fazer clique sobre o botão **Start** (Iniciar) e, em seguida faça clique sobre o ícone My Computer (O Meu Computador)).
3. Faça clique com o botão direito do rato sobre a unidade de DVD-ROM onde está o disco do jogo e selecciona OPEN (Abrir).
4. Abra o ficheiro **Support > Ficheiros europeus de ajuda > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Se continuar a sentir dificuldades depois de utilizar a informação disponibilizada no ficheiro EA Help (Ajuda EA) pode contactar o Suporte Técnico EA.

APOIO AO CLIENTE EA NA INTERNET

Se tem acesso à Internet, certifique-se de que visita a nossa página de Suporte Técnico EA em:

<http://eusupport.ea.com>

Aqui vai poder encontrar muita informação sobre o DirectX, controladores de jogo, modems e redes, assim como informação sobre manutenção regular do sistema e desempenho. A nossa página web contém informação actualizada sobre as dificuldades mais comuns, ajuda específica de jogo e perguntas mais frequentes (FAQs). Esta é a mesma informação que os nossos técnicos de suporte utilizam para resolver as vossas questões de desempenho. A página web de suporte é actualizada diariamente, por isso verifique aqui primeiro se estão disponíveis soluções imediatas para o seu problema.

INFORMAÇÃO DE CONTACTO DO CENTRO DE APOIO

Se tiver dúvidas acerca deste produto, o departamento de Apoio a Clientes da Electronic Arts pode ajudá-lo. Ligue de Segunda a Sexta-Feira entre as 17 e as 21 Horas:

Telefone: 707200712

Mail: suportept@ea.com

NOTA: O Centro de Apoio não pode dar-lhe dicas ou pistas.

NOTA: O custo da chamada será equivalente ao preço de uma chamada regional. As chamadas realizadas fora de Portugal serão pagas de acordo com os tarifários internacionais.

Para nos ajudar a diagnosticar o problema, crie um relatório de Diagnóstico DirectX do seu PC antes de nos contactar:

Faça clique em **Iniciar > executar...** e escreva dxdiag. Faça clique em OK, depois do relatório ficar completo, clique em **SAVE ALL INFORMATION (GUARDAR TODA A INFORMAÇÃO)...** e guarde o relatório no Ambiente de Trabalho do Windows.

GARANTIA

NOTA: A seguinte garantia é aplicável apenas aos produtos vendidos a retalho. Estas garantias não se aplicam aos produtos vendidos através da EA Store.

GARANTIA LIMITADA

A Electronic Arts garante ao comprador original deste produto de software informático que o suporte de gravação em que os programas de software foram gravados está isento de defeitos de material e de utilização por 24 meses após a data da compra. Durante este período, os suportes defeituosos serão substituídos se o produto original for devolvido à Electronic Arts para a morada indicada abaixo, juntamente com a prova de compra datada, uma descrição dos defeitos, o suporte defeituoso e o endereço do remetente. A presente garantia é em aditamento aos seus direitos estatutários e não os afecta. A presente garantia não se aplica aos programas de software em si, que são fornecidos «tal como estão», nem se aplica a suportes que tenham sido sujeitos a uma utilização incorrecta, deterioração ou desgaste excessivo.

DEVOLUÇÕES FORA DA GARANTIA

A Electronic Arts procederá à substituição de suportes danificados pelo utilizador, limitada aos stocks existentes, por devolução do suporte original juntamente com um Eurocheque ou vale postal no valor de 17,50 € por CD, à ordem de Electronic Arts Lda. Caso o suporte em questão seja Value Game, Classics ou Platinum, contacte o Serviço de Apoio a Clientes antes de proceder ao envio do Eurocheque ou vale postal. Tenha presente que deve incluir uma descrição detalhada do defeito, o seu nome, morada e, se possível, um número de telefone para onde o possamos contactar durante o dia.

Electronic Arts – Apoio a Clientes, Rua 3 da Matinha – Edifício Altejo – 6º Piso – Sala 609, 1900-823, Lisboa, Portugal.

A Electronic Arts exclui qualquer garantia relativa ao Produto se este for comprador em segunda mão e o consumidor não for o primeiro utilizador final do Produto.

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, o logótipo EA, Need for Speed, o ícone «N» e o logótipo Need for Speed são marcas comerciais da Electronic Arts Inc. Alfa Romeo é uma marca comercial registada sob licença do Fiat Group Automobiles S.p.A. Marcas comerciais e outros direitos sob licença da Aston Martin Lagonda Limited. Marcas comerciais, patentes de design e copyrights são utilizados com a aprovação da proprietária AUDI AG. Os Nomes «Bentley» e o símbolo do «B» com asas e o modelo Bentley Continental Supersports do ano 2010 são utilizados com a aprovação da Bentley Motors Limited copyright 2010. O logótipo BMW, nome da marca e designações de modelos são marcas comerciais da BMW AG e são utilizados sob licença. Marcas comerciais, patentes de design e copyrights são utilizados com a aprovação da proprietária e/ou licenciada exclusiva Bugatti International S.A. «E7», «CARBON MOTORS» e o logótipo do diamante são marcas comerciais da Carbon Motors Corporation e utilizados sob licença pela Electronic Arts. ©2010 Carbon Motors Corporation Todos os Direitos Reservados. As Marcas Comerciais da General Motors são utilizadas sob licença pela Electronic Arts. Dodge, Ram e HEMI são marcas comerciais do Chrysler Group LLC. Dodge Caliber, Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Magnum, Dodge Viper, Ram e as suas designações comerciais são utilizados sob licença pela Electronic Arts. © Chrysler Group LLC 2010. Ford Oval e as placas de nome são marcas comerciais registadas propriedade e sob licença da Ford Motor Company. SHELBY® e GT-500® são marcas comerciais registadas e/ou designações comerciais da Carroll Shelby e Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). Os designs COBRA SNAKE são marcas comerciais da Ford Motor Company e são utilizados sob licença. As Marcas Comerciais da General Motors são utilizadas sob licença pela Electronic Arts. Jaguar, XKR e o Leaper Device são marcas comerciais propriedade e sob licença da Jaguar Cars Limited © 2010 Jaguar Cars Limited. Os nomes, modelos, emblemas e designs de carroçaria da Koenigsegg são marcas comerciais e/ou direitos de propriedade intelectual da Koenigsegg Automotive AB e são utilizados sob licença pela Electronic Arts Inc. As marcas comerciais, copyrights e direitos de design e associados a Lamborghini, Lamborghini com Bull and Shield Device, são utilizados sob licença da Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy. Maserati é uma marca comercial registada. Sob licença da Maserati S.p.A. Mazda e todas as outras marcas, nomes e emblemas associados são utilizados com a aprovação da Mazda Motor Corporation. O nome e logótipo McLaren são marcas comerciais do grupo de empresas McLaren. O nome Mercedes-Benz e o dispositivo de estrela de três pontas são marcas comerciais registadas da Daimler AG. «Mercedes-Benz» e a «Estrela de três pontas num círculo» são marcas comerciais da Daimler AG e são utilizadas sob licença pela Electronic Arts Inc. Os nomes, emblemas e designs de carroçaria da Mitsubishi e Lancer Evolution são marcas comerciais e/ou direitos de propriedade intelectual da MITSUBISHI MOTORS CORPORATION e são utilizados sob licença pela Electronic Arts Inc. 'Nissan' e os nomes, logótipos, marcas e designs dos produtos NISSAN são marcas comerciais e/ou direitos de propriedade intelectual da NISSAN MOTOR CO., LTD. e são utilizados sob licença pela Electronic Arts Inc. Pagani, Zonda Cinque e designs são marcas comerciais e/ou outras propriedades intelectuais da Pagani Automobili e são utilizados sob licença pela Electronic Arts. Porsche, o brasão Porsche, 911, Carrera, Targa, Boxster e Panamera são marcas registadas da Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licenciados sob certas patentes. As marcas comerciais e designs de carroçaria SUBARU são propriedade da FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD e são utilizados sob licença pela Electronic Arts Inc. RenderWare é uma marca comercial ou marca comercial registada da Criterion Software Ltd. Partes deste software são Copyright 1998-2010 Criterion Software Ltd. e seus Detentores de Licença. Utiliza Bink Video. Copyright © 1997-2010 pela RAD Game Tools, Inc. Os nomes, designs e logótipos de todos os produtos são propriedade dos respectivos detentores e são utilizados com permissão. Todas as outras marcas comerciais são propriedade dos respectivos detentores.