

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT



Criteriongames



EPILEPSZIA VESZÉLY!

Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a részt, mielőtt Ön vagy gyermekei játszani kezdenének a termékkel!

Néhány ember a mindennapi életben hajlamos epilepsziás rohamokra, vagy eszméletvesztésre, mikor hirtelen fényvillanásokkal, fényeffektusokkal kerül szembe. Hasonlóképpen ezekhez, a televízió-nézés, illetve a videojátékok is okozhatnak ilyesfajta rohamokat. Ez a veszély akkor is fennáll, ha az illető eddig még nem produkált ilyen rohamokat, esetleg még hajlamot sem mutatott rá. Ha az Ön családjában bárkinek valaha is volt valamilyen epilepsziás tünete (pl. roham, eszméletvesztés) a villanó fényektől, kérjük, forduljon kezelőorvoshoz a program további használatát illetően.

Kérjük a szülőket, hogy fokozott figyelemmel kísérjék gyermekeiknek a videojátékokkal való időtöltését. Ha Ön, vagy gyermeke észreveszi magán az alább felsorolt tünetek valamelyikét a játékkal töltött idő alatt, **AZONNAL** függessze fel a tevékenységet és forduljon orvoshoz! Ilyen tünetek például: szédülés, homályos látás, szem vagy izomgyengeség, eszméletvesztés, helytelen tájékozódás, önkéntelen mozgás vagy izomrángás.

ÓVINTÉZKEDÉSEK A HASZNÁLAT KÖZBEN:

- ▶ Ne üljön túl közel a képernyőhöz! Tartsa meg a megfelelő távolságot, legalább annyira, amennyire a vezetékek ezt lehetővé teszik!
- ▶ Inkább kisebb méretű képernyőt használjon!
- ▶ Kialvatlanság vagy fáradtság esetén ne üljön le játszani!
- ▶ Bizonyosodjon meg róla, hogy a szoba, ahol játszik, elég világos!
- ▶ Tartson szünetet a játék közben, óránként legalább 10 – 15 percet!

TARTALOM

A JÁTÉK TELEPÍTÉSE.....	3
A JÁTÉK INDÍTÁSA.....	3
<i>NEED FOR SPEED™ HOT PURSUIT</i>	4
TELJES IRÁNYÍTÁS	4
A KORMÁNY MÖGÖTT.....	5
AZ AUTÓK	6
FEJPÉNZ.....	7
ÜLDÖZÉSI FELSZERELÉS	7
AUTOLOG	9
KARRIER.....	11
VERSENYZŐI ESEMÉNYEK.....	12
ZSARU ESEMÉNYEK.....	13
ESEMÉNYEK	13
SZÜNETMENÜ	14
SOFŐRADATOK	15
ONLINE JÁTÉK	15
ONLINE ESEMÉNYEK.....	16
TELJESÍTMÉNYTIPPEK	17
TERMÉKTÁMOGATÁS	18
GARANCIA.....	19

WWW.NEEDFORSPEED.COM

A JÁTÉK TELEPÍTÉSE

MEGJEGYZÉS: Rendszerkövetelmények, lásd: www.electronicarts.hu.

Telepítés (lemez használata esetén):

Helyezd a lemezt a meghajtóba és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat!

Ha nem jelenik meg automatikusan az Automatikus futtatás menü, manuálisan is elindíthatod a telepítést Windows® 7, Windows® XP vagy Windows Vista® alatt, ha megnyitod a **Start > Futtatás** programot, a szövegdobozba beírod a **D:\AutoRun.exe** parancsot, majd az OK gombra kattintasz. (Ha nem a „D:” a CD/DVD-ROM meghajtód, értelemszerűen a helyes betűt kell megadnod.)

A telepítést követően a játék Autorun menüjéből, illetve a **START** menüből indíthatod el az alkalmazást.

Telepítés (EA Store használata esetén):

MEGJEGYZÉS: Ha további információra van szükséged a EA közvetlen letöltéseiről, látogass el a www.eastore.ea.com honlapra és kattints a MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (további információk a közvetlen letöltésről) pontra.

Ha a játékot letöltötted az EA Download Manager segítségével, kattints a telepítés ikonjára és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat.

A játék (telepítés után) közvetlenül az EA Download Manager segítségével indítható el.

MEGJEGYZÉS: Ha már megvásároltál egy játékot és egy másik számítógépre kívánod telepíteni, töltsd le és telepítsd a másik gépre az EA Download Managert, majd miután elindítottad, jelentkezz be az EA fiókkal. Válaszd ki a megfelelő címet a megjelenő listából és kattints a start gombra a letöltéshez.

Telepítés (online viszonteladóktól származó termék esetén):

Ha információra van szükséged arról, hogyan telepítsd a játékot vagy hogyan szerezhetsz belőle másik példányt, lépj kapcsolatba a viszonteladóval, akitől a terméket vásároltad.

A JÁTÉK INDÍTÁSA

A játék megkezdése:

Windows Vista vagy Windows 7 esetén a játékok a következő útvonalon érhetőek el: **Start > Games** (Játékok) menü, a Windows korábbi változatai esetén ez **Start > Programs** (Programok) vagy **All Programs** (Minden program) menü. (Az EA felhasználóinak eközben futtatniuk kell az EA Download Managert.)

MEGJEGYZÉS: Klasszikus Start menüvel használt Windows Vista esetén a játékok helye: **Start > Programok > Játékok > Játéktallózó** menü.

NEED FOR SPEED™ HOT PURSUIT

Üdvözlünk Seacrest megyében, ahol a leggyorsabb, legegzetikusabb autók és vezetőik száguldoznak az utakon. Az állandó versenyek nyomán azonban a rendőrség sem tétlenkedett – létrehozták a világ leggyorsabb közúti alakulatát a Seacrest megyei rendőrségben (SCPD). Az SCPD költséget nem kímélve dolgozik a versenyzők lekapcsolásán. Minden nap új autósok tűnnek fel, hogy meghódítsák Seacrest megyét. Mindnyájan a száguldás földöntúli élményét keresik. Te melyik oldalon állsz?

TELJES IRÁNYÍTÁS

Csatold be magad, nézz a visszapillantóba, és taposs a gázra! Ahhoz, hogy te legyél a legjobb, minden sportkocsi volánja mögött jónak kell lenned. Mielőtt nekivágsz Seacrest megye útjainak, jegyezd meg a rendelkezésedre álló irányítási lehetőségeket.

SCPD JELENTÉS: Az alapértelmezett irányítást az alábbiakban olvashatod.

Létrehozatsz saját vezérlőkiosztást is a Irányítás menüpont kiválasztásával a Beállítások menü Játékbeállítások részében.

EGYSZERŰ IRÁNYÍTÁS		
	Kontroller	Billentyűzet
Kormányzás		Balra nyíl/Jobbra nyíl
Gyorsítás		A
Fék/Hátramenet		Z
Nitró		Bal SHIFT
Kézfék		SPACEBAR
Kamerapozíció váltása		C
Kamera forgatása		DELETE/PgDn/HOME/END
Fényszóró		Fel nyíl
Pillanatkép készítése		P
Zene (szám átugrása)	Nyomd le röviden:	M
Zene (szám megállítása)	Nyomd le hosszan:	Nyomd le hosszan az M billentyűt
Szünet		ESC

SCPD JELENTÉS: Minden autóban található egy érzékelő, amely automatikusan bekapcsolja a világítást, ha kell. Ez a funkció kézzel lekapcsolható és elsötétítheted a kocsidat – ami remek módja a zsaruk elkerülésének.

RENDŐRI FUNKCIÓK

	Kontroller	Billentyűzet
Útzár	↩	Num-pad 6
Szöges útzár	⌂	Num-pad 2
EMP	⏮	Num-pad 4
Helikopter	⌂	Num-pad 8
Szирénahangok léptetése	Nyomd le röviden: Y	Le nyíl
Szирéna ki/bekapcsolása	Nyomd le hosszan: Y	Nyomd le hosszan a le nyilat

VERSENYZŐI FUNKCIÓK

	Kontroller	Billentyűzet
Zavaró	↩	Num-pad 6
Szöges útzár	⌂	Num-pad 2
EMP	⏮	Num-pad 4
Turbó	⌂	Num-pad 8

SCPD JELENTÉS: Újoncként még nem férhetsz hozzá a legmodernebb technológiákhoz. A felszerelések és fejlesztések karriered során fokozatosan várnak elérhetővé.

A KORMÁNY MÖGÖTT



SCPD JELENTÉS: A felszerelés csak akkor áll rendelkezésre, ha üldözés zajlik.

MENTÉS ÉS BETÖLTÉS

A *Need for Speed Hot Pursuit* bizonyos pontokon elmenti előrehaladásodat a játék során.

MEGJEGYZÉS: Ne kapcsold ki a PC-t, amikor a nyíl alakú automatikus mentés ikon feltűnik a kép bal felső sarkában!

AZ AUTÓK

A *Need for Speed Hot Pursuit* játékban a legtöbb, napjainkban is kapható nagyteljesítményű autó megtalálható. Versenyzőként megtapasztalhatod, milyen érzés a Porsche Boxster Spydert vezetni a part menti utakon, vagy tesztelheted a Zonda Cinque Roadstert a sivatagi egyenesekben. Zsaruként tesztelheted a világ legexkluzívabb elfogóegységeit a Ford Crown Victoriától a Bugatti Veyron Interceptorig.

A *Need for Speed Hot Pursuit* autói versenyzői szériákba és rendőri egységekbe vannak sorolva. Ahogy fejlődsz karriered során, úgy lesznek egyre gyorsabbak az autók és intenzívebbek a versenyek.

SCPD JELENTÉS: Nem minden autó elérhető a játék elején. A komolyabb autók megszerzéséhez fejpénzt kell gyűjtened. Vannak azonban olyan események, ahol tesztelhetsz egzotikusabb kocsikat is. Ehhez keresd a Tesztvezetés eseményeket!

NITRÓ

Minden autó alapból fel van szerelve. A nitróval rövid ideig tartó rendkívüli gyorsulást érhetsz el.

VERSENYZŐI NITRÓ

Versenyzőként a nitró csak akkor töltődik, ha veszélyesen vezetsz. Hajts bele a szembeforgalomba, centikre kerülj el más autókat, driftelj a kanyarokban, hogy töltődjön a nitród! A legnagyobb feltöltést akkor kaphatod, ha összetörsz egy járőr kocsi.

ZSARUNITRÓ

Az SCPD elfogó gépeiben a nitró csak akkor töltődik, ha nagy sebességgel haladsz. Nitrót tölthetsz azzal is, ha szélárnyékban haladsz, vagy driftelsz. A legnagyobb feltöltést akkor kapod, ha lekapcsolasz egy versenyzőt.

SCPD JELENTÉS: A nitrót bármikor használhatod. De minél több van a tartályban, annál erősebb a hatása, ha használod.

FEJPÉNZ

TE MELYIK OLDALON ÁLLSZ?

A *Need for Speed Hot Pursuit*-ben két egyedi karrierút áll előtted, mindegyik saját egzotikus autókészletével, melyekkel drámai versenyeken vehetsz részt Seacrest megyében. Mindkét karriermódban fejpénzre van szükséged a fejlődéshez.

Mindennel, amit Seacrest megyében csinálsz, fejpénzt kaphatsz. Minél többet kapsz, annál gyorsabban nő a körözési besorolásod illetve az SCPD rangod, és hozzájuthatsz egzotikusabb kocsikhoz is.

ZSARU RANG

Rendőrként karrieredet az SCPD-ben betöltött rangod alapján mérheted. 1. rendfokozatban, Kadétként kezded, minimális hozzáféréssel a rendőrségi eszköztárhoz. A legmagasabb a 20. rang: A törvény éber őre, amivel több nagyteljesítményű elfogó járműhöz és a legveszélyesebb bevetésekhez férsz hozzá.

VERSENYZŐ KÖRÖZÉSI BESOROLÁS

Versenyzőként hírnevedet a körözési besorolás jelzi. Mivel újoncként kezded Seacrest megyében, nem szerepelsz az SCPD listáján, és csak 1. körözési szinten, gyorshajtóként vagy számon tartva. A legnagyobb versenyzők, akik minden versenyt megnyernek és lerázzák a zsarukat, 20. szintűek: Közellenség rangban. Körözési besorolásod növeléséhez fejpénzt kell szerezned.

SCPD JELENTÉS: Két fejpénzkasszád van: egyik a versenyzői, másik a rendőri karriered alapján gyűlik. Egy esemény helyszínének kiválasztásával eldöntöd azt is, melyik oldalon állsz.

ÜLDÖZÉSI FELSZERELÉS

Karriered fejlődése során különböző felszerelések válnak elérhetővé. Minden eseményen az adott felszerelésekből csak korlátozott számú áll rendelkezésedre.

Aktiválás után minden felszerelés használatához és feltöltődéséhez időre van szükség. A helyi gyártók folyamatosan fejlesztik termékeiket és újakat dobnak piacra. Minden egyes felszerelés hatékony használatával fejlesztések válnak elérhetővé, amivel előnyre tehetsz szert az üldözések és versenyek során.

VERSENYZŐI FELSZERELÉS

ZAVARÓ

A HudsonTech zavaró kifinomult ismétlési technológiájával tökéletes választás a zsaruk megtévesztésére. A zavaró blokkolja a zsaruk fegyverrendszerét, megzavarja az elfogók navigációs egységét és a kihelyezett szöges útzárat, amivel azok használhatatlanná válnak.

SCPD JELENTÉS: A zavaró tökéletes válasz a rendőrök EMP-jére. Ha a zsaruk befognak, aktiváld a zavarót, hogy blokkold az adásaikat és semlegesítsd az EMP-et.

SZÖGES ÚTZÁR

A rendőrségi szabvány szöges útzár kihelyezőrendszerének visszafejtett másolata, amellyel pusztító, gumiszaggató tűskecsikot dobhatsz közvetlenül magad mögé az útra. Tökéletes megoldás a kitaróbb zsaruk ellen.

EMP

A Seacresti Légierővel közösen kifejlesztett EMP veszélyes, kísérleti fegyver, amivel a távolból lehet elektromágneses impulzustöltetet bevetni egy célpont ellen, ami túltölti az elektromos rendszereit és károsodást okoz a járművekben.

TURBÓ

Ha szorult helyzetben vagy és szükséged van egy kis mozgástérre, a HudsonTech segít a megoldásban. Kapcsold be a turbót, és másodperceken belül olyan energialöketet kap a kocsid motorja, amiről álmodni sem mertél. A gyorsulás fenntartása azonban komoly megterhelést jelentenek az autó szerkezeti felépítésének, ezért a rendszer automatikusan lekapcsol.

ZSARUFELSZERELÉS ÚTZÁR

A központi parancsnokság jóváhagyta, hogy helyi egységek igény szerint útzárakat hozzanak létre. Ha útzárat kérsz, több rendőrautó megpróbálja elállni az üldözött jármű útját. Ha a gyanúsított beleütközik a rendőrautókból álló blokádnak, komoly sérüléseket szenved.

SZÖGES ÚTZÁR

Egy pusztító gumiszaggatót dob az útra a kocsid hátuljából. Kerülj a gyanúsított elé és oldd ki a szöges útzárat, mely azonnal megrongálja az autóját és lelassítja a célpontot.

EMP

Az EMP egy nagy hatótávú fegyver, amelyet a menekülő versenyzők ellen terveztek. A pontos találathoz be kell fognod a célt. Rögzítés után az EMP elektromágneses impulzustöltetet küld a célpontra, túlterhelve az elektromos rendszereket és jelentős károkat okozva a járműben.

HELIKOPTER

A helikopter hathatós légítámogatást nyújt üldözésekhez. Személyes „égi szemed”, az SCPD helikopter gondoskodik róla, hogy ne tudjon lerázni a gyanúsított.

AUTOLOG

Az Autolog a *Need for Speed Hot Pursuit* kapcsolatrendszerének lelke. Olyan online funkciók gyűjteménye, amelyek segítségével csatlakozhatsz, összevetheted eredményeidet és versenyezhetasz *Need for Speed Hot Pursuit* barátaiddal, könnyen új barátokat szerezhatsz barátajánlók segítségével, valamint egyszerűen elérheted az online játékokat.

SCPD JELENTÉS: Az Autolog elérhető a *Need for Speed Hot Pursuit* játékon kívülről is, a játék honlapján keresztül. Jelentkezz be a www.NeedForSpeed.com oldalon, ha ellenőrizni akarod a feladatod, vagy képeidet, üzeneteidet szeretnéd rendszerezni.

KARRIER

Válaszd a KARRIER menüpontot, és megkezdheted utazásodat Seacrest megyében. Eredményeid automatikusan összevetésre kerülnek barátaidéval, hogy folyamatosan versenyben tudj maradni és fejpénzt szerezhess.

HOT PURSUIT ONLINE

Lépj be az élő üldözések világába! Lépj föl a netre kedvenc kocsiddal és versenyezz barátaiddal vagy bárki mással fejpénzért, így növelheted körözési szintedet vagy SCPD rangodat!

AUTOLOG JAVASLAT

Az Autolog javaslattal automatikusan generált, testreszabott játékjavaslatokat kaphatsz barátaid játékaik alapján. Mindent, amit a *Need for Speed Hot Pursuit* világában teszel, nyomon követünk, és folyamatosan összevetünk barátaid teljesítményével. Ha új egyéni csúcsot állítasz be, az Autolog értesíti barátaidat, és eredményeidet egyenesen az ő játékaiba helyezi. Hasonlóképpen, barátaid eredményei egyenesen a te játékodban is megjelennek, azonnali összevetést kínálva, akár zsaruként, akár versenyzőként játszol karrier módban.

Az Autolog új barátokat is javasol, valamint egyszerű hozzáférést nyújt az online játékokhoz.

BARÁTOK HOZZÁADÁSA

A versengés elősegítése érdekében az Autolog segít barátokat szerezni, akiket aztán hozzáadhatsz a játékodhoz. Az Autolog ellenőrzi meglévő *Need for Speed Hot Pursuit* barátaidat, és további barátokat javasol, akiket esetleg ismerhetsz még. Új barátokat szerezhetsz az online játékkal is, a legutóbbi játékosok listájával, hogy emlékezhess azokra, akik ellen játszottál.

Ha látsz egy játékost Autologban, a **Tab** billentyű megnyomásával megnézheted a profilját. Ha nem barátod, rögtön küldhetsz egy kérést egyenesen erről az oldalról.

FOTÓK

Az Autolog Fotók képernyőjén megnézhet, megoszthat és kommentálhat képeket, amiket te vagy barátaid készítettetek. Készíthetsz és megoszthatsz:

Pillanatképeket

Gyorsan készíts egy képet az akcióról vezetés közben. Vezetés közben fotózáshoz nyomd meg a **P** billentyűt!

Dreamshot-okat (Álomképeket)

Ezek nagy felbontású képek, amiket megoszthatsz barátaiddal. Esemény közben az **ESC** megnyomásával, majd a FOTÓ MÓD opció kiválasztásával léphetsz be a menübe.

FAL

A falon olvashatod a legfrissebb üzeneteket, képeket és eredményeket, melyeket te vagy barátaid osztottatok meg. Események létrehozásához vagy barátok eseményeinek kommentálásához nyomd meg a bal **CTRL** billentyűt!

A válaszokat is a faladon olvashatod. Szintén remek módja a barátok hozzáadásának, ha megnézed a profiljukat, és barátkérést küldesz nekik.

SCPD JELENTÉS: Ha eseményüzenetet látsz, játszhat egyenesen a faladról az esemény kiválasztásával, majd a **Z** megnyomásával.

HÍREK

Maradj kapcsolatban a *Need for Speed Hot Pursuit* és a Criterion Games stábjával, és értesülj a legfrissebb hírekről és frissítésekről.

BEÁLLÍTÁSOK

Itt állíthatsz a képen, a hangon és a játékmenet beállításain. A fiókkezelés segítségével átolvashatod a *Need for Speed Hot Pursuit* szolgáltatási feltételeit, és áttekintheted EA fiókod beállításait. A webkamerád segítségével megváltoztathatod profilképedet, és extra fejpénzt szerezhetsz a *Need for Speed Hot Pursuit* hűségajánlatokkal.

HŰSÉGPROGRAM

Játszóttál már az egyik legjobb versenyjátékunkkal? Ezzel az opcióval ellenőrizheted EA fiókodat, hátha jogosult vagy fejpénzjutalomra. Bővebb információért lásd a www.criteriongames.com vagy a www.needforspeed.com oldalt.

KARRIER

Itt kezdődik rendőri vagy versenyzői karriered. Válassz egy helyszínt és eseménytípust, és kezd el gyűjteni a fejpénzt egész Seacrest megyében.

SEACREST MEGYE TÉRKÉPE

A térkép mutatja az összes pillanatnyilag rendelkezésre álló eseményhelyszínt Seacrest megye területén. Kékkel jelölve a rendőrségi incidensek, narancssárgával pedig a versenyzők eseményei láthatók.

A helyszín kiválasztása határozza meg, melyik oldalon állsz majd az adott eseményen. Újként jelennek meg a nemrégiben elérhetővé tett események, így mindig megtalálod, mi az, amivel még nem próbálkoztál. Új eseményeket úgy tehetsz elérhetővé, ha a meglévőkben medálokat érdemelsz ki.

SCPD JELENTÉS: Az Autolog javaslat funkció olyan eseményeket is mutat a térképen, melyeket barátaid mostanában lejátszottak. Az ajánlással jelölt eseményt kiválasztva kihívást intézhetsz egy barátodhoz.

	KONTROLLER	BILLENTYŰZET
Navigálás a térképen		Fel/le/balra/jobbra nyilak
KIVÁLASZTOTT ESEMÉNYNÉL:		
Eseményadatok léptetése/Speedwall/ barátok összehasonlítása		Jobb SHIFT
Belépés Szabad vezetés módba		Jobb CTRL
Sofőradatok		BACKSPACE
Az Autolog ajánlatának indítása		A
KIVÁLASZTOTT ESEMÉNY ÉS MEGJELENÍTETT SPEEDWALL ESETÉN:		
A falon olvasható üzenetek megtekintése/eredmény közzététele		Jobb CTRL
Navigálás a Speedwall tabellán		Num-pad 8 és 2
Játékosprofil megtekintése		TAB

SPEEDWALL

Minden eseményhez egyedi Speedwall tartozik. Ez egy személyre szabott ranglista, mely barátaid az adott eseményen elért legjobb időeredményeit tartalmazza. A Speedwall tabellák kapcsolatban állnak egymással, és frissülnek, ha barátaid teljesítenek egy-egy eseményt. Az Autolog javaslat segítségével nyomon követheted, ki döntötte meg a rekordjaidat mostanában.

A Speedwall pillanatkép minden esemény folyamán hírül adja a Speedwall eredményeket, és megmutatja a legveszélyesebb riválisokat.

VERSENYZŐI ESEMÉNYEK

VAD HAJSZA

Az SCPD igyekszik véget vetni a versenynek. Ezen az eseményen kétféle ellenfélre kell ügyelned. Miközben próbálsz az élre törni a versenyzők között, a zsaruk mindent megtesznek, hogy megszakítsák a versenyt és elkapjanak. Akkor kapod a legtöbb fejpénzt, ha megnyered a versenyt, és elkerülöd a letartóztatást.

SCPD JELENTÉS: A totálkárossá tett rendőrautókért azonnal nitrófeltöltést kapsz.

VERSENY

Suhanj át elsőként a célvonalon, és tiéd a legtöbb fejpénz! A zsaruk sosem tűnnek fel ezeken a szervezett versenyeken. Seacrest megye autósai komolyan veszik a versenyzést, és gyakran megszabják egy-egy esemény belépési kritériumait. Garázsodban mindig a versenyre jogosult kocsik választhatók ki elsőként.

SCPD JELENTÉS: Ha egyszerűen csak kocsikáznál egyet a kedvenc autóddal, Seacrest megye térképénél nyomd meg a jobb **CTRL** billentyűt, és beléphetsz Szabad vezetés módba. Itt mindig rendelkezésedre áll az összes, már elérhetővé tett jármű.

IDŐMÉRŐ

Versenyfutás az idővel: a távot a lehető legrövidebb idő alatt kell teljesítened. Csak te, a legjobb autód és az út – semmi más. Figyeld a rövidítési lehetőségeket, és dönts rekordot, így kapod a legtöbb fejpénzt!

PÁRBAJ

Fej fej mellett az országúton. Tedd próbára vezetési tudásodat ezen a kétszemélyes kihíváson Seacrest megye legjobb sofőrei ellen! Az autóválasztás leszűkül, hogy az esélyek egyenlők legyenek. Elég kemény vagy hozzá?

AKADÁLYVERSENY

A rendőrség éberrel figyeli, akadnak-e magányos autósok, akik megszegik a szabályokat. Ezen az egyszemélyes eseményen két ellenfeled van: az óra és a zsaruk. Vajon kihúzod addig, hogy személyes rekordot állíthass fel?

ZSARU ESEMÉNYEK

VAD HAJLSZA

Seacrest megye versenyzői igencsak elkanászodtak: azzal bíztak meg, hogy lekapcsold őket. Csapi le egyszerre több versenyzőre, igyekezz megszakítani a versenyt, mielőtt célba érnének!

ELFOGÓ

Az elit elfogóegység tagjaként rendkívüli üldözésekkor kell beavatkoznod, amikor a helyi erők már nem képesek megbirkózni a helyzettel. Minden Elfogó küldetés egyedi, meghatározott útvonal nélkül. Egyetlen egyszerű céllal: kapcsold le a gyanúsítottat a lehető leggyorsabban, bármely szükséges eszközt bevetve!

GYORS REAGÁLÁS

A vészhívások mindennapos eseménynek számítanak Seacrest megye rendőrségénél.

A Gyors reagálás módban az a cél, hogy az összes többi rendőrnél hamarabb érj a helyszínre.

A parancsnokság büntetést szab ki minden köztulajdon vagy rendőrségi eszköz megrongálásáért, úgyhogy jobb, ha óvatosan és biztonságosan vezetsz.

ESEMÉNYEK

AZ ESEMÉNY LEÍRÁSA

Az esemény a körülmények és a fejpénzek ismertetésével, valamint barátaid legjobb eredményeinek feltüntetésével kezdődik.

EREDMÉNYEK

Minden esemény végén láthatod, milyen medálokat nyertél, idődet pedig nyomban összehasonlíttjuk barátaid eredményeivel. Ha megdöntesz egy saját vagy baráti rekordot, fejpénzbónuszt kapsz.

KARRIERED ÁLLÁSA

A keresett fejpénz minden esemény után hozzáadódik karrierösszegedhez, így láthatod, mennyire vagy a következő elérhető rangtól. A fejpénzhatárok átlépésével új autót, felszerelést, eseményeket és rangokat teszel elérhetővé.

SCPD JELENTÉS: Nem tetszik a legutóbbi eseményen nyújtott teljesítményed?

Válaszd az ÚJRA menüpontot, és a **BACKSPACE** billentyűvel próbálkozz újra!

SZABAD VEZETÉS

Valóra vált álom: sok-sok mérföldnyi országot a kedvenc kocsidban, amikor nem kell a zsaruk vagy a sérülések miatt aggódnod. Seacrest megye térképének bármelyik helyszínén beléphetsz Szabad vezetés módba a jobb **CTRL** megnyomásával. Válaszd bármelyik rendelkezésre álló kocsit, és már indulhatsz is!

SCPD JELENTÉS: Szabad vezetés módban a kocsid nem sérül, és a zsaruk sem zaklatnak: itt készítheted a legjobb álmképeket. Oszd meg őket barátaiddal az Autolog fotószekciójában!

SZÜNETMENÜ

Események közben az **ESC** megnyomásával megállíthatod az időt, és megnyithatod a szünetmenüt, ahol beléphetsz a Fotó módba, változtathatsz a beállításokon és megnézheted az idődet a Speedwall tabellán.

Vissza

A játék folytatása.

Újrakezdés

A jelenlegi esemény újrakezdése.

Fotó mód

Beállított fotó készítése az akcióról.

Hangbeállítások

Itt változtathatsz a hangbeállításokon.

Videóbeállítások

A kép beállítása.

Játékbeállítások

Játékspecifikus opciók beállítása.

Kilépés az Autolog naplóba

Vissza az Autologba.

IRÁNYÍTÁS ÁLMKÉP MÓDBAN

Elkészített álmképed az Autolog Fotók szekciójába kerül.

	KONTROLLER	BILLENTYŰZET
Kamera mozgatása		Billentyűk
Kamera forgatása		DEL/PgDn
Közelítés/Távolítás		Num-pad 8/Num-pad 2
Kamera fel/le		A/Z
Döntés balra/jobbra		INS/PgUp
Irányítás feltüntetése/rejtése		BACKSPACE
Effektek mutatása/elrejtése		Jobb CTRL
Effektek közti navigálás/változtatás	vagy	Fel/le/balra/jobbra nyilak

SOFŐRADATOK

Seacrest megye térképénél nyomd meg a **BACKSPACE** billentyűt a Sofőradatok lapok megnyitásához! Adatokat láthatsz a teljes, játékkal töltött idődről, a kapott medálokról, és részletesen lebontva láthatod előrehaladásodat a *Need for Speed Hot Pursuit* karrierekben. Hasonlítsd össze statisztikáidat barátaid eredményeivel a www.NeedForSpeed.com honlapon!

VEZETÉSI MÉRFÖLDKÖVEK

A Sofőradatok menü Zsaru és Versenyző oldalán láthatod előrehaladásodat a vezetési mérföldkövek felé. Ezek a mérföldkövek nyomon követik, milyen felszerelést használsz és hogyan fejlődnek képességeid a volán mögött Seacrest megye útjain.

ONLINE JÁTÉK

A JÁTÉK HASZNÁLATÁHOZ INTERNETKAPCSOLAT, ONLINE HITELESÍTÉS ÉS A VÉGFELHASZNÁLÓI LICENCSZERZŐDÉS ELFOGADÁSA SZÜKSÉGES. AZ ONLINE FUNKCIÓK ÉS/VAGY SZOLGÁLTATÁSOK IGÉNYBEVÉTELÉHEZ EA FIÓK ÉS A JÁTÉKNAK A MELLÉKELT, EGYSZER HASZNÁLHATÓ SZÉRIAKÓDDAL VALÓ REGISZTRÁCIÓJA SZÜKSÉGES. A REGISZTRÁCIÓ SZÉRIAKÓDONKÉNT EGY EA FIÓKKAL LEHETÉSES, ÁT NEM RUHÁZHATÓ. AZ EA ONLINE ADATVÉDELMI ELVEI ÉS FELHASZNÁLÁSI FELTÉTELEI MEGTALÁLHATÓK A WWW.EA.COM OLDALON. AZ EA FIÓK REGISZTRÁCIÓJÁNAK FELTÉTELE A BETÖLTÖTT 13. ÉLETÉV. A JÁTÉK SOLIDSHIELD TARTALOMVÉDELMI TECHNOLÓGIÁT HASZNÁL. (WWW.SOLIDSHIELD.COM). A JÁTÉK EGYSZERRE AKÁR 5 SZÁMÍTÓGÉPEN IS HASZNÁLHATÓ; A FELHASZNÁLÓK ÁLLÍTHATJÁK BE, MELY SZÁMÍTÓGÉPEKEN ENGEDÉLYEZETT VAGY NEM ENGEDÉLYEZETT A JÁTÉK HASZNÁLATA. A HITELESÍTÉS VISSZAVONÁSÁRÓL A [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/) HONLAPON OLVASHATSZ BŐVEBBEN. AZ EA BIZONYOS JÁRULÉKOS TARTALMAKAT ÉS/VAGY FRISSÍTÉSEKET BIZTOSÍTHAT TÉRÍTÉSMENTESEN, HA ÉS AMIKOR AZOK RENDELKEZÉSRE ÁLLNAK. AZ EA VISSZAVONHATJA AZ ONLINE SZOLGÁLTATÁSOKAT 30 NAPPAL AZ ALÁBBI HONLAPON KÖZZÉTETT TÁJÉKOZTATÁS MEGJELENÉSÉT KÖVETŐEN: WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES.

Ezekben a játékmódokban az online pályákon próbálhatod ki kedvenc veredatát, és képességeidet barátaiddal vagy akár az egész világgal szemben bizonyíthatod szemtől szembeni küzdelmekben. Az online versenyeken keresett fejpénz előmozdítja zsaru- vagy versenyzőkarrieredet.

GYORS MECCS

Ezzel a funkcióban lejátszhatsz egy gyors játékot bárkivel a nagyvilágból. Válassz játéktípust, és az Autolog összehárosít egy hasonló szándékú játékosal, majd gyors beállítás után kezdődhet a játék.

SCPD JELENTÉS: A sportszerűség érdekében az Autolog automatikusan próbál egyenlő feleket szembeállítani.

JÁTÉK LÉTREHOZÁSA BARÁTOKKAL

Ha te akarsz irányítani a dolgokat, hozz létre egy játékot, és hívd meg oda barátaidat! Válassz játéktípust, autókoriátózást és helyszínt a játék megkezdése előtt! A barátokkal játszott játékban kedved szerint változtathatsz az esélyeket vagy állíthatsz be kiegyenlített csapatokat.

SCPD JELENTÉS: Minden online futamban versenyautó-széria és zsaruegység szerinti korlátozás érvényes. Ha különlegesebb futamokra szeretnél eljutni, fejpénzed növelésével kell egzotikusabb autókat elérhetővé tenned.

BARÁT AJÁNLÁSOK

A *Need for Speed Hot Pursuit* akkor kel életre, ha barátaid ellen versenyzel szemtől szemben, illetve egyéni rekordjuk megdöntésével próbálkozva. Megkönnyítettük a barátok (és vetélytársak) szerzését a barátajánló oldalakkal. Itt rákereshetsz játékosokra, vagy jelenlegi barátaid köréből meghívást küldhetsz bárkinek.

ONLINE ESEMÉNYEK

ONLINE VAD HAJLSA

Indul az üldözés. A játékosok két csapatra oszlanak. A versenyzők igyekeznek elsőként célba érni, a zsaruk pedig próbálják félbeszakítani a versenyt. A zsaruk nyernek, ha elkapnak minden versenyzőt még a célvonal előtt.

ONLINE ELFOGÓ

Egy zsaru és egy versenyző: kíméletlen hajsza élőben. Seacrest megye útjainak ismeretét és vezetési tudásodat kihasználva próbálj túljárni ellenfeled eszén ebben a vérpezsdítő macska-egér játékban, át az egész megyén!

ONLINE VERSENY

Maximum nyolc versenyző kel útra ezen a klasszikus versenyfutamon. Csak az számít, hogy te érsz célba elsőnek. Nincsenek se zsaruk, se fegyverek. A második hely mit sem ér!

SCPD JELENTÉS: Ne feledd: minden, amit online módban teszel, fejpénzt érhet. Játssz sokat, hogy növekedjen zsaruragod és körözési szinted! Új autókat és fejlesztéseket is elérhetsz így.

TELJESÍTMÉNYTIPPEK

PROBLÉMÁK A JÁTÉK FUTTATÁSAKOR

- ▶ Bizonyosodj meg arról, hogy a géped eleget tesz a játék futtatásához szükséges minimális követelményeknek, valamint arról, hogy telepítetted a legfrissebb illesztőprogramokat hangkártyádhoz és videokártyádhoz.
NVIDIA videokártya használata esetén látogasd meg a www.nvidia.com honlapot és töltsd le a megfelelőt.
ATI videokártya használata esetén látogasd meg a www.ati.amd.com honlapot és töltsd le a megfelelőt.
- ▶ Ha a játék lemezes verzióját használod, próbáld meg újratelepíteni a DirectX programot a lemezről. Ez általában a lemez DirectX mappájában található. Ha rendelkezel internet-hozzáféréssel, látogasd meg a www.microsoft.com programot és töltsd le a DirectX legújabb változatát.

ÁLTALÁNOS HIBAEELHÁRÍTÁSI TIPPEK

- ▶ Ha a játék lemezes változatával rendelkezel és telepítéskor / játék közben nem jelenik meg automatikusan az Automatikus lejátszás képernyő, kattints az egér jobb gombjával a lemezmeghajtó ikonjára a My Computer (Sajátgép) mappában és válaszd az Automatikus lejátszás pontot.
- ▶ Ha a játék futása lassú, próbáld alacsonyabbra állítani a videó és hangbeállításokat az opciók menüjében. A képfelbontás csökkentése szintén javíthatja a teljesítményt.
- ▶ Ha játék közben az optimális teljesítmény elérésére törekszel, javasolt, hogy a Windows összes háttérben futó funkcióját kikapsold (kivéve az EADM alkalmazást).

AZ INTERNETES ALKALMAZÁSOK ESETLEGES PROBLÉMÁI

Ha internetes játék közben problémák lépnek fel a teljesítménnyel, kapcsolj ki minden fájlmegosztó alkalmazást, internetes audió és csevegőprogramot. Ezek az alkalmazások foglalják sávszélességedet, így a játék akadozhat vagy más, nem kívánatos hatások léphetnek fel.

A játék a következő internetes TCP és UDP portokat használja:

TCP portok: 80, 443, 5223, 13200–13230, 13212, 42120–42130, 43554, 45022

UDP portok: 1000, 3478, 3479, 3658, 3659, 6000

Ha szeretnéd tudni, hogy engedélyezhetnéd ezeken a portokon a játék által megkívánt adatforgalmat, tanulmányozd routered vagy tűzfalad dokumentációját. Ha céges internetkapcsolaton keresztül kívánsz játszani, lépj kapcsolatba a hálózat adminisztrátorával.

TERMÉKTÁMOGATÁS

Ha problémák lépnek fel a játékkal kapcsolatban, az EA terméktámogatás lesz segítségére.

Az *EA Help* (Súgó) fájl a legtöbb, gyakran előforduló problémára megoldást kínál és tanácsokat tartalmaz a termék megfelelő használatával kapcsolatban.

Az EA Help (súgó) fájl elérési útvonala: (a játék telepítése után):

Windows Vista vagy Windows 7 esetén nyisd meg a **Start > Games** (Játékok) menüt, kattints jobb egérgombbal a játék ikonjára, majd válaszd a megfelelő support (támogatás) hivatkozást a lenyíló menüből!

A Windows régebbi változatai esetén kattints a **Technical Support** (Technikai támogatás) linkre a játék mappájában, a következő menüben: **Start > Programs** (Programok) (vagy **Minden program**).

Az EA Help (súgó) fájl elérési útvonala: (a játék telepítése után):

1. Helyezd a lemezt a DVD-ROM meghajtóba.
2. Kattints kétszer a My Computer (Sajátgép) ikonra az asztalon. (Windows XP esetén kattints a Start gombra, majd a (Sajátgép) ikonra).
3. Kattints az egér jobb gombjával a DVD-ROM meghajtóra, amely a játék lemezét tartalmazza, majd válaszd az OPEN (MEGNYITÁS) opciót.
4. Nyisd meg a **Support > EA Help > Electronic_Arts_Technical_Support.htm** fájlt.

Ha az EA Help (Súgó) fájlban foglalt információk nem segítenek a probléma megoldásában, kapcsolatba léphetsz az EA technikai támogatásával.

EA TERMÉKTÁMOGATÁS AZ INTERNETEN

Ha rendelkezel internet hozzáféréssel, látogasd meg az EA technikai támogatásának honlapját az alábbi címen:

<http://electronicarts.hu/termeaktamogatas>

Itt sok információt találhatsz a DirectX alkalmazásról, a játék kontroleiről, a modemekről, a hálózatokról, valamint a rendszer karbantartásáról és a teljesítményről. Honlapunk naprakész információkat adhat a leggyakrabban fellépő problémákról, segítséget nyújthat a játékmenettel kapcsolatos kérdések esetén és válaszokat ad a leggyakrabban feltett kérdésekre. Ezek megegyeznek azokkal az információkkal, amelyeket közönségszolgálatunk munkatársai adnak a teljesítménnyel kapcsolatos kérdésekre. Támogató honlapunkat rendszeresen frissítjük, így célszerűbb először odalátogatnod, ha gyors megoldásokat szeretnél.

TERMÉKTÁMOGATÁS MAGYARORSZÁGON

Problémák akadtak a játékkal? Lépj kapcsolatba a terméktámogatással (minden munkanap 9:00 – 17:00 óra között)

Email: termektamogatas@ea.com

MEGJEGYZÉS: A támogatóközpont nem ad ki sem kódokat, sem tippeket.

Hogy segíts nekünk a probléma megoldásában, mielőtt kontaktusba lépnél a terméktámogatással, készíts jelentést a gépeden a DirectX futásáról.

Ezt a következőképpen teheted meg:

Kattints a **Start > Run... (Start > Futtatás...)** pontokra, majd írd be a következőt: dxdiag.

Kattints az OK gombra, majd ha a jelentés elkészült, a **SAVE ALL INFORMATION...**

(MINDEN ADAT MENTÉSE) pontra és mentsd a jelentést a Windows asztalára.

GARANCIA

MEGJEGYZÉS: Az alábbi garancia csak viszonteladótól vásárolt termék esetén érvényes. Ez a garancia nem vonatkozik az EA boltjában vagy harmadik féltől vásárolt termékekre.

KORLÁTOZOTT GARANCIA

Az Electronic Arts az eredeti termékek vásárlói számára garantálja, hogy ez a PC szoftver termék, a médiahordozó, amin ez a szoftver található és rögzített, mentes a gyártási, előállítási és anyaghibáktól. A garancia a vételi időponttól számított 12 hónapig érvényes. Ez alatt az idő alatt, az Electronic Arts az esetlegesen hibás termékeket kicseréli, amennyiben a hibás médiahordozót a reklamáló elküldi az alább található címre, a vételi számlával, a hiba leírásával és a visszaküldési cím feltüntetésével. A garancia ezeken túl semmilyen más formában nem befolyásolja az egyéb vásárlói jogokat. A garancia nem érvényes magára a szoftverre, amely önmagában került átadásra, és nem érvényes azon médiahordozókra, amelyek sérültek, elhasználódtak, avagy nem megfelelő módon voltak felhasználva.

VISSZATÉRÍTÉSI GARANCIA

Az Electronic Arts kicseréli a sérült médiahordozót, amennyiben a jelenlegi árukészlet ezt lehetővé teszi és amennyiben az eredeti médiahordozót visszaküldi az EA csomagoláson feltüntetett postacímére, Electronic Arts s.r.o. Gemini building, Na Pankráci, 1683/127, Prága 4, 140 00, Csehország vásárlást igazoló számlával. A küldeményben tüntesse fel a hiba részleteit, nevét, címét, és amennyiben lehetséges, egy telefonszámot, amelyen munkaidőben felvehetjük a kapcsolatot Önnel.

Az Electronic Arts semmiféle garanciát nem vállal, ha a terméket a vásárló másodkézből vásárolta és nem az első végfelhasználó.

© 2010 Electronic Arts Inc. Az EA márkanév, az EA embléma, a Need for Speed márkanév, az „N” ikon és a Need for Speed embléma az Electronic Arts Inc. védjegyei. Az Alfa Romeo a Fiat Group Automobiles S.p.A. bejegyzett védjegye, felhasználása a jogbirtokos engedélye alapján történt. A védjegyek és egyéb jogvédett elemek az Aston Martin Lagonda Limited engedélyével kerültek felhasználásra. A védjegyek, tervezési szabadalmak és jogok használatát engedélyezte a tulajdonos AUDI AG. A „Bentley” márkanévek, a szárnyas „B” arculati elem, valamint a Bentley Continental Supersports 2010 modell felhasználása a Bentley Motors Limited engedélyével történt; copyright 2010. A BMW logó, rövidítés és a modellek elnevezései a BMW AG védjegyei, melyek licenc alapján kerültek felhasználásra. A vonatkozó védjegyek, tervezési szabadalmak és jogok a tulajdonos és/vagy kizárólagos licencelő Bugatti International S.A engedélyével kerültek felhasználásra. Az „E7” és „CARBON MOTORS” márkajegyek, valamint a gyémántos embléma a Carbon Motors Corporation védjegyei, amelyek az Electronic Arts számára kiadott engedéllyel kerülnek felhasználásra. ©2010 Carbon Motors Corporation Minden jog fenntartva. A General Motors védjegyeket az Electronic Arts engedéllyel használja. A Dodge, Ram és HEMI márkanévek a Chrysler Group LLC bejegyzett védjegyei. A Dodge Caliber, Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Magnum, Dodge Viper és Ram márkanévek, valamint a kapcsolódó arculati jegyek az Electronic Arts számára kiadott engedéllyel kerülnek felhasználásra. © Chrysler Group LLC 2010. A Ford ovális logója és márkanévei a Ford Motor Company tulajdonát képezik, felhasználásuk engedéllyel történik. A Shelby® és GT-500® Carrol Shelby és a Carroll Shelby Licensing Inc. szellemi tulajdona és/vagy egyedi emblémája. (Shelby) A COBRA SNAKE embléma a Ford Motor Company védjegye, felhasználásukra engedély birtokában került sor. A General Motors védjegyeket az Electronic Arts engedéllyel használja. A Jaguar és XKR márkanév, valamint a „Leaper Device” arculati elem a Jaguar Cars Limited védjegyei, felhasználásuk engedéllyel történt. © 2010 Jaguar Cars Limited. A Koenigsegg nevek, modellek, emblémák és tervezési jellegzetességek a Koenigsegg Automotive AB védjegyei és/vagy szellemi tulajdonát képezik, és az Electronic Arts számára kiadott engedéllyel kerülnek felhasználásra. A Lamborghini, valamint a Lamborghini with Bull and Shield („Lamborghini bikával és pajzsral”) címer védjegyek, szellemi tulajdonjogok és designjogok, valamint az ezekkel kapcsolatos ugyanezen jogok a Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy engedélye alapján kerülnek felhasználásra. A Maserati bejegyzett védjegy. Felhasználása a Maserati S.p.A. engedélyével történt. A Mazda márkanév, valamint a kapcsolódó típusnevek, nevek és emblémák a Mazda Motor Corporation engedélyével kerültek felhasználásra. A McLaren név és embléma a McLaren Group cégcsoport bejegyzett védjegyei. A Mercedes-Benz név és háromágú csillag címer a Daimler AG bejegyzett védjegyei. A „Mercedes-Benz” márkanév és a „Three pointed star in a ring” („Gyűrűbe foglalt háromágú csillag”) a Daimler AG védjegyei, amelyek az Electronic Arts számára kiadott engedéllyel kerülnek felhasználásra. A Mitsubishi és Lancer Evolution nevek, emblémák és tervezési jellegzetességek MITSUBISHI MOTORS CORPORATION védjegyei és/vagy szellemi termékei, amelyek az Electronic Arts Inc. számára kiadott engedéllyel kerülnek felhasználásra. A „Nissan” márkanév és a NISSAN termékekhez kapcsolódó nevek, emblémák, típusnevek és tervezési jellegzetességek a NISSAN MOTOR CO., LTD. védjegyei és/vagy szellemi termékei, amelyek az Electronic Arts Inc. számára kiadott engedéllyel kerülnek felhasználásra. A Pagani és Zonda Cinque márkanévek és tervezési jellegzetességek a Pagani Autobili védjegyei és/vagy szellemi termékei, amelyek az Electronic Arts számára kiadott engedéllyel kerülnek felhasználásra. A Porsche márkanév, a Porsche címer, valamint a 911, Carrera, Targa, Boxster és Panamera márkanévek a Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. szabadalmi oltalom alatt álló bejegyzett védjegyei A SUBARU védjegyek és tervezési jellegzetességek a FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. tulajdonát képezik, és az Electronic Arts számára kiadott engedéllyel kerülnek felhasználásra. A RenderWare a Criterion Software Ltd. védjegye, illetve bejegyzett védjegy. E szoftver egyes részei a Criterion Software Ltd. és licencadónak szerzői jogtulajdonát képezik; 1998–2010. Bink Video felhasználásával készült. Copyright © 1997–2010 RAD Game Tools, Inc. A termékek elnevezései, tervezési jellegzetességei és a kapcsolódó emblémák a bejegyzett jogbirtokosok kizárólagos tulajdonát képezik, felhasználásuk engedéllyel történik. Az itt nem részletezett védjegyek a védjegy birtokosok tulajdonát képezik.

