

The background of the cover art features a high-speed chase. An orange sports car is in the upper left, angled towards the viewer. Below it, a white police car is pursuing, with its blue and red emergency lights flashing. The scene is set against a dark, blurred background suggesting a road at night or in low light.

# NEED FOR SPEED HOT PURSUIT



Criteriongames



# ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA

**Lea esta advertencia antes de utilizar este videojuego o permitir que sus hijos lo utilicen.**

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces que destellen en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos. Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida del conocimiento) al exponerse a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

Recomendamos que los padres supervisen a sus hijos mientras utilizan los videojuegos. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida del conocimiento, desorientación, movimientos involuntarios o convulsiones, mientras utiliza videojuegos, deje INMEDIATAMENTE de utilizar el sistema y consulte a su médico.

## PRECAUCIONES QUE DEBEN TOMARSE DURANTE LA UTILIZACIÓN

- ▶ No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla, tan lejos como lo permita la longitud del cable.
- ▶ Utilice el juego con una pantalla lo más pequeña posible.
- ▶ Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido suficiente.
- ▶ Asegúrese de que la habitación donde está jugando esté bien iluminada.
- ▶ Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos por cada hora que juegue a un videojuego.

# CONTENIDO

CÓMO INSTALAR EL JUEGO.....	3
INICIO DEL JUEGO .....	3
<i>NEED FOR SPEED™ HOT PURSUIT</i> .....	4
CONTROLES COMPLETOS .....	4
AL VOLANTE .....	5
LOS COCHES.....	6
RECOMPENSA .....	7
EQUIPO DE PERSECUCIÓN .....	7
AUTOLOG.....	9
MODO HISTORIA .....	11
PRUEBAS DE CORREDOR .....	12
PRUEBAS DE POLICÍA.....	13
PRUEBAS .....	13
MENÚ DE PAUSA.....	14
INFORMACIÓN DE PILOTO.....	15
JUGAR ONLINE.....	16
PRUEBAS ONLINE.....	17
CONSEJOS SOBRE EL RENDIMIENTO .....	17
ATENCIÓN AL CLIENTE.....	18
GARANTÍA.....	19

[WWW.NEEDFORSPEED.COM](http://WWW.NEEDFORSPEED.COM)

# CÓMO INSTALAR EL JUEGO

**NOTA:** para consultar los requisitos del sistema, visita [electronicarts.co.uk](http://electronicarts.co.uk).

## Para instalar (usuarios de disco):

Coloca el disco en la unidad y sigue las indicaciones que aparecen en pantalla.

En caso de que el menú de autoarranque no se inicie automáticamente, para ejecutar manualmente el instalador en Windows® 7, Windows® XP o Windows Vista®, abre **Inicio > Ejecutar**, escribe **D:\AutoRun.exe** en el cuadro de diálogo y haz clic en Aceptar (si la inicial correspondiente a tu unidad de CD/DVD no es «D:», sustitúyela por la correspondiente). Después de instalar el juego, puedes ejecutarlo desde el menú de autoarranque o a través del menú de **INICIO**.

## Para instalar (usuarios de EA Store):

**NOTA:** si quieres obtener más información sobre las compras por descarga directa de EA, visita [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) y haz clic en Atención al usuario.

Una vez descargado el juego con el EA Download Manager, haz clic en el icono de instalación que verás y sigue las indicaciones de pantalla.

Cuando se haya instalado, ejecuta el juego directamente desde el EA Download Manager.

**NOTA:** si ya has comprado un juego y te gustaría instalarlo en otro ordenador, descarga e instala en primer lugar el EA Download Manager en el otro ordenador, a continuación ejecuta dicha aplicación e inicia sesión con tu cuenta de EA. Selecciona tu juego entre los que aparecen en la lista y haz clic en el botón Iniciar para descargarlo.

## Para instalar (usuarios de terceras partes):

Contacta con el distribuidor digital desde el que adquiriste este juego para obtener instrucciones de descarga o instalación de otra copia.

# INICIO DEL JUEGO

## Para iniciar el juego:

En Windows Vista o Windows 7, los juegos se encuentran en el menú **Inicio > Juegos** y en anteriores versiones de Windows en el menú **Inicio > Programas** (o **Todos los programas**). (Los usuarios de EA Store deben estar ejecutando el EA Download Manager.)

**NOTA:** en Windows Vista Classic, los juegos se encuentran en el menú **Inicio > Programas > Juegos > Menú explorador de juegos**.



# NEED FOR SPEED™ HOT PURSUIT












Bienvenido a Seacrest County, el paraíso de la velocidad y un punto de encuentro para los coches más exóticos y pilotos de todo el mundo. Pero no es una ciudad sin ley ... Las constantes competiciones han obligado a crear el cuerpo de policía más rápido del mundo. El departamento de control de velocidad de Seacrest County (SCPD). El SCPD no repara en gastos para hacer cumplir los límites, y hacerte pagar. A diario surgen nuevos pilotos que piensan que Seacrest County es suyo. Y ahí empieza la persecución final. ¿A qué bando perteneces tú?

## CONTROLES COMPLETOS

Ponte el cinturón, ajusta los retrovisores y pisa a fondo. Para ser el mejor debes dominar el arte del volante en cualquier tipo de deportivo. Antes de salir a las calles de Seacrest County, estudia en los controles de que dispones.

**INFORME DE INTELIGENCIA DEL SCPD:** a continuación se enumeran los controles predeterminados. Crea tu propio diseño de control en CONTROLES en la sección Juego del menú de configuración.

### CONTROLES DE CONDUCCIÓN BÁSICOS

	Mando	Teclado
Conducir		Flecha izquierda/Flecha derecha
Acelerar		A
Frenar/Marcha atrás		Z
Nitroso		MAYÚS izquierdo
Freno de mano		BARRA ESPACIADORA
Cambiar posición de cámara		C
Rotar cámara		SUPR/Av Pág/INICIO/FIN
Faros delanteros		Flecha arriba
Sacar una foto		P
Música (omitir pista)	Pulsar 	M
Música (detener pista)	Mantener pulsado 	Mantén pulsado M
Pausa		ESC

**INFORME DE INTELIGENCIA DEL SCPD:** todos los vehículos de Seacrest County están equipados con faros de encendido automático y fotosensibles que se activan cuando es necesario. Aún así puedes anular el sistema y circular a oscuras, lo mejor para evitar al SCPD.

## CONTROLES ESPECÍFICOS DE POLICÍA

	Gamepad	Keyboard
<b>Bloqueo</b>	↩	Teclado numérico <b>6</b>
<b>Banda de clavos</b>	↻	Teclado numérico <b>2</b>
<b>PEM</b>	↩↻	Teclado numérico <b>4</b>
<b>Helicóptero</b>	⬆	Teclado numérico <b>8</b>
<b>Mostrar/cambiar sirenas</b>	Pulsar <b>Y</b>	Flecha abajo
<b>Activar/desactivar sirenas</b>	Mantener pulsado <b>Y</b>	Mantén pulsada la flecha abajo

## CONTROLES ESPECÍFICOS DE CORREDOR

	Gamepad	Keyboard
<b>Inhibidor</b>	↩	Teclado numérico <b>6</b>
<b>Banda de clavos</b>	↻	Teclado numérico <b>2</b>
<b>PEM</b>	↩↻	Teclado numérico <b>4</b>
<b>Turbo</b>	⬆	Teclado numérico <b>8</b>

**INFORME DE INTELIGENCIA DEL SCPD:** como novato en Seacrest County no tienes acceso inmediato a la última tecnología. Durante el transcurso de tu carrera tendrás a tu disposición nuevo equipo y mejoras.

# AL VOLANTE

## PANTALLA DE JUEGO



**INFORME DE INTELIGENCIA DEL SCPD:** el equipo solo está disponible si estás en persecución.

## GUARDAR Y CARGAR

*Need for Speed Hot Pursuit* guarda automáticamente tus progresos en determinados puntos del juego.

**NOTA:** no apagues el equipo cuando aparece el icono de guardado automático en la esquina superior izquierda de la pantalla.

## LOS COCHES

*Need for Speed Hot Pursuit* presenta los coches de mayores prestaciones del mundo. Como corredor experimentarás la emoción de conducir un Porsche Boxster Spyder por la costa o de probar un Zonda Cinque Roadster en las rectas del desierto. Como policía podrás probar las unidades Interceptor más exclusivas que el mundo ha visto jamás, desde el Ford Crown Victoria al Bugatti Veyron Interceptor.

Los coches de *Need for Speed Hot Pursuit* se clasifican en series de corredor y unidades policiales. A medida que avanzas los coches son cada vez más rápidos y las pruebas disponibles más intensas.

**INFORME DE INTELIGENCIA DEL SCPD:** no todos los coches se pueden pilotar desde el principio. Para acceder a los vehículos más elitistas tienes que acumular recompensa. No obstante, en muchas pruebas podrás realizar vueltas de prueba en coches más exóticos. Atento a las pruebas de Vista previa...

## NITROSO

Todos los coches de Seacrest County están equipados de serie con nitroso. Utiliza el sistema de nitroso para aplicarle a tu coche una corta pero potente propulsión de aceleración.

### NITROSO DE CORREDOR

Como corredor, el nitroso solo se carga si conduces de forma temeraria. Circula con tráfico de frente, pasa rozando a otros coches o derrapa en curvas para obtener nitroso al instante. Para recargar el nitroso a tope, destroza un coche patrulla del SCPD.

### NITROSO DE POLICÍA

En los vehículos Interceptor del SCPD el sistema de nitroso solo se carga si circulas a gran velocidad. También obtendrás nitroso si hacer rebufos y derrapes. Para conseguir la recarga de nitroso total tienes que detener a un corredor.

**INFORME DE INTELIGENCIA DEL SCPD:** puedes utilizar el nitroso como policía o como corredor en cualquier momento. Sin embargo, cuanto más tengas en el depósito más potente será el efecto utilizado.

# RECOMPENSA

## ¿A QUÉ BANDO PERTENECES TÚ?

En *Need for Speed Hot Pursuit* hay dos modos Historia distintos, y cada uno de ellos ofrece una gama de coches exóticos para competir en las pruebas de Seacrest County. Para avanzar en las diferentes Historias tienes que sumar recompensa.

Todas las acciones que realizas en Seacrest County te permiten sumar recompensa y cuanto más acumules, más rápido aumentarás tu nivel de búsqueda y tu rango en el SCPD y accederás a coches y pruebas más exóticos.

## RANGO POLICIAL

Tu avance en la Historia como policía se ve reflejado en el rango en el SCPD. Comienzas tu carrera en el rango 1: cadete, con acceso limitado al departamento. El agente más poderoso y eficaz es el de rango 20: agente supremo, con acceso a múltiples vehículos Interceptor de altas prestaciones y a las misiones más peligrosas.

## NIVELES DE BÚSQUEDA DE CORREDOR

Como corredor, tu reputación se ve reflejada en los niveles de búsqueda. Puesto que acabas de llegar a Seacrest County, aún no registras ninguna actividad en la red del SCPD y estás clasificado como nivel de búsqueda 1: corredor. Los mejores pilotos ganan carreras y burlan la ley con estilo y alcanzan la clasificación de nivel 20: los más buscados. Para aumentar tu nivel de búsqueda tienes que sumar recompensa.

**INFORME DE INTELIGENCIA DEL SCPD:** dispones de dos índices de recompensa distintos, uno para tu Historia como corredor y otro para tu Historia en el SCPD como policía. Al elegir el escenario de una prueba eliges también el bando al que perteneces.

## EQUIPO DE PERSECUCIÓN

A medida que progresas en tu carrera y demuestras tu habilidad, podrás acceder a más equipo para huir de la policía y de otros corredores. En cada prueba dispones de acceso a una cantidad limitada de cada pieza del equipo.

Una vez activado el equipo tarda un tiempo en usarse y en recargarse para volver a usarlo. Los fabricantes de tecnología locales desarrollan y ofrecen nuevos productos constantemente. Cuando domines cada pieza de equipo podrás acceder a mejoras que pueden suponer una diferencia definitiva en una persecución.



## EQUIPO DE CORREDOR INHIBIDOR

El inhibidor de HudsonTech emplea la tecnología de repetición más sofisticada para inutilizar los sistemas policiales. El inhibidor bloquea de forma eficaz los sistemas de armas policiales, inutiliza las unidades de navegación de los Interceptor y deteriora las bandas de clavos colocadas y las hace inservibles.

**INFORME DE INTELIGENCIA DEL SCPD:** el inhibidor es la mejor defensa ante el PEM policial. Activa el inhibidor cuando los policías vayan a por ti para bloquear sus comunicaciones y cancelar su PEM.

## BANDA DE CLAVOS

Utiliza este complemento, desarrollado por medio de ingeniería inversa sobre el sistema de colocación de bandas de clavos normal, para colocar un dispositivo de acción letal sobre los neumáticos detrás de tu coche, perfecto para deshacerte de esos policías pesados.

## PEM

El PEM, desarrollado en colaboración con la Seacrest Arfare, es una peligrosa arma experimental que aplica una descarga electrónica remota sobre el objetivo y sobrecarga sus sistemas, lo que provoca un daño interno tremendo.

## TURBO

Si las estás pasando canutas y necesitas margen de maniobra, HudsonTech tiene la solución perfecta para ti. Activa el turbo, y en cuestión de segundos aplicarás a tu motor una inyección de potencia nunca vista. Pero al aplicar esta aceleración se obliga a la estructura del coche a realizar un esfuerzo, de forma que el sistema se desactiva automáticamente.

## EQUIPO DE POLICÍA BLOQUEO

El mando central ha autorizado el uso de unidades locales para crear bloqueos cuando se necesiten en diferentes pruebas. Cuando se solicita un bloqueo se despliegan varias unidades policiales por delante del sospechoso y de ti. Si el sospechoso impacta contra el bloqueo sufrirá daños importantes.

## BANDA DE CLAVOS

Este equipo, el sistema de detención oficial del SCPD coloca un dispositivo de acción letal sobre los neumáticos por detrás de tu vehículo. Coloca tu vehículo por delante del objetivo y actívalo para provocarle daños inmediatos y frenarlo.

## PEM

El PEM es un arma de largo alcance diseñada para poner a buen recaudo a los corredores en fuga. Para lograr un impacto eficaz es necesario bloquear al objetivo. Una vez bloqueado, el PEM aplica una descarga electrónica remota sobre el objetivo y sobrecarga sus sistemas, lo que provoca un daño interno tremendo.

## HELICÓPTERO

El helicóptero es la mejor unidad de apoyo en persecución. Los helicópteros del SCPD son tus ojos en el cielo particulares y sirven para garantizar que los objetivos escurridizos no se salen del radar.

# AUTOLOG

Autolog es el núcleo de conexión de *Need for Speed Hot Pursuit*. Consiste en una serie de características online que te permiten conectarte, medirte y competir contra tus amigos de *Need for Speed Hot Pursuit* y hacer amigos con facilidad gracias a las sugerencias de amistad y al acceso sencillo al juego online global.

**INFORME DE INTELIGENCIA DEL SCPD:** Autolog también está disponible desde fuera de *Need for Speed Hot Pursuit* a través del sitio web. Inicia sesión con la información de tu cuenta para visitar tu muro y gestionar tus fotos en [www.NeedForSpeed.com](http://www.NeedForSpeed.com).

## MODO HISTORIA

Selecciona HISTORIA para iniciar tu viaje por Seacrest County. Tus marcas personales se comparan automáticamente con las de tus amigos para establecer y crear una competencia continuada y recompensas constantes.

## HOT PURSUIT ONLINE

Entra en el mundo de las persecuciones cara a cara en tiempo real. Entra online con tu coche preferido contra tus amigos o contra el mundo y acumula recompensa para aumentar tu nivel de búsqueda o tu rango en el SCPD.

## RECOMENDACIONES DE AUTOLOG

Con las recomendaciones de Autolog recibirás consejos de juego personalizados generados automáticamente en función del juego que han realizado tus amigos. Todas tus acciones en *Need for Speed Hot Pursuit* se registran y comparan constantemente con las de tus amigos. Si estableces una mejor marca personal, Autolog avisará a tus amigos para que estén al tanto de tu actuación. Del mismo modo, las actuaciones de tus amigos se transmiten también directamente a tu juego, y recibirás una comparación directa, tanto si estás en tu Historia como policía o como corredor. Autolog también te ayuda a encontrar nuevos amigos con la función Sugerencias de amistad y el acceso sencillo al juego online global.

## AÑADIR AMIGOS

Para dar mayor dimensión a la competición social, Autolog te ayuda a añadir amigos al juego. Autolog busca tus amigos de *Need for Speed Hot Pursuit* y te sugiere amigos de amigos que puede que conozcas. También puedes hacer nuevos amigos jugando online y por medio de la lista de conocidos recientemente de tu sistema para recordar a los jugadores contra los que has competido. Cuando veas un jugador en Autolog, pulsa **Tabulador** para ver su perfil. Si no es un amigo, no tienes más que enviarle una solicitud directamente desde esta página.

## FOTOS

En la sección Fotos del Autolog puedes ver, compartir y comentar imágenes capturadas por ti y por tus amigos. Saca y comparte:

### Fotos

Saca fotos rápidas de la acción directamente sin dejar de conducir. Para sacar una foto mientras conduces, pulsa **P**.

### Dreamshots

Imágenes de alta definición que puedes compartir con tus amigos. Accede al menú en una prueba pulsando **ESC** y selecciona MODO FOTO.

## MURO

El Muro es el lugar al que hay que acudir para ver los mensajes, fotos y rendimiento en pruebas que compartís tú y todos tus amigos. Crea o comenta las pruebas de tus amigos pulsando **CTRL** izquierdo.

Lee todas las respuestas de tus mensajes en el Muro. Otra gran forma de añadir amigos a tu juego es visitar su perfil y enviarle una solicitud de amigo.

**INFORME DE INTELIGENCIA DEL SCPD:** si ves algún mensaje de una prueba, puedes jugar directamente desde el Muro seleccionánla y pulsando **Z**.

## NOTICIAS

Mantente conectado con *Need for Speed Hot Pursuit* y Criterion Games y recibe las noticias y actualizaciones más recientes directamente del equipo.

## CONFIGURACIÓN

Desde ahí, ajusta la imagen, el sonido y la configuración de juego. En Gestión de cuenta puedes consultar los Términos y condiciones de *Need for Speed Hot Pursuit* y tu cuenta de EA. Utiliza una webcam para cambiar tu foto de perfil, y conseguir recompensa adicional con las ofertas de fidelización de *Need for Speed Hot Pursuit*.

## PROGRAMA DE FIDELIZACIÓN

¿Has jugado alguno de nuestros juegos de conducción superventas? Utiliza esta opción para consultar tu cuenta de EA y comprobar si puedes solicitar tu recompensa. Para obtener información completa, visita [www.CriterionGames.com](http://www.CriterionGames.com) or [www.NeedforSpeed.com](http://www.NeedforSpeed.com).

# MODO HISTORIA

Tu Historia como agente del SCPD o como corredor comienza aquí. Elige un escenario y un tipo de prueba y empieza a acumular recompensa en Seacrest County.









## MAPA DE SEACREST COUNTY

El mapa muestra los puntos de interés de pruebas disponibles en todo Seacrest County.

Las placas azules indican incidentes del SCPD y las señales naranjas las pruebas de corredor.

Al seleccionar un escenario estableces tu bando en la siguiente prueba. Las pruebas que has desbloqueado recientemente se indican como nuevas para que puedas identificar siempre las pruebas que no has jugado. Para desbloquear pruebas nuevas, intenta conseguir medallas en las pruebas a las que puedes acceder.

**INFORME DE INTELIGENCIA DEL SCPD:** recomendaciones de Autolog también indica pruebas en mapa que tus amigos han jugado recientemente. Para desafiar a un amigo, selecciona una prueba marcada con la recomendación.

	GAMEPAD	KEYBOARD
<b>Desplazamiento por el juego</b>		Flechas arriba/abajo/ izquierda/derecha
<b>CON LA PRUEBA RESALTADA:</b>		
<b>Desplazamiento por la información de la prueba/Cuadro de tiempos/Comparación de amigos</b>		<b>MAYÚS</b> derecho
<b>Entrar en conducción libre</b>		<b>CTRL</b> derecho
<b>Información de piloto</b>		<b>RETROCESO</b>
<b>Iniciar recomendación de Autolog</b>		<b>A</b>
<b>CON LA PRUEBA RESALTADA Y EL CUADRO DE TIEMPOS ABIERTO:</b>		
<b>Ver publicaciones en el Muro/ Publicar resultados en el Muro</b>		<b>CTRL</b> derecho
<b>Desplazamiento por el Cuadro de tiempos</b>		Teclado numérico <b>8 y 2</b>
<b>Ver perfil de jugador</b>		<b>TAB</b>

## CUADRO DE TIEMPOS

Todas las pruebas tienen un Cuadro de tiempos exclusivo para ti. Se trata de un marcador personalizado de los mejores tiempos de tus amigos en esta prueba. Los Cuadros de tiempos se conectan y se actualizan cuando tus amigos completan pruebas. Usa las recomendaciones de Autolog para llevar el control de las veces que te desafían.

En las pruebas, la foto del Cuadro de tiempos te informa de los tiempos del Cuadro de tiempos y de tu rival más próximo.



# PRUEBAS DE CORREDOR

## HOT PURSUIT

El SCPD intenta poner fin a la carrera. En esta prueba tienes que prestar atención a dos tipos de aspirantes. Si compites por la cabeza de carrera contra otros corredores, la policía hará todo lo posible para interrumpir la carrera y detenerte. Gana la carrera sin que te arresten para ganar la mayor recompensa posible.

**INFORME DE INTELIGENCIA DEL SCPD:** si destrozas a un policía recargarás el nitroso al instante.

## CARRERA

Pugna por cruzar la meta en primera posición para conseguir la mayor recompensa posible. La policía nunca aparece en este tipo de carreras organizadas. Los pilotos de Seacrest County se toman en serio la competición y es habitual que restrinjan los requisitos de entrada en una prueba. En tu garaje aparecerán siempre antes los coches aptos para la prueba.

**INFORME DE INTELIGENCIA DEL SCPD:** si lo que quieres es conducir tu coche preferido, ve a Conducción libre pulsando **CTRL** derecho en el mapa de Seacrest County. En Conducción libre y online siempre tienes disponibles todos los coches desbloqueados.

## PRUEBA CRONOMETRADA

Compite contra el crono y marca el mejor tiempo posible. En esta prueba solo estáis tú, tu mejor coche y la carretera. Presta atención a los atajos y bate el crono para sumar recompensa.

## DUELO

Participa en una carrera cara a cara por el condado. Pon a prueba tu habilidad al volante en este desafío cara a cara con algunos de los mejores pilotos de Seacrest County. El parque móvil está restringido para que la prueba sea igualada. ¿Te atreves a recoger el guante?

## RETO

El SCPD siempre va a la caza de corredores solitarios que infringen las normas. Esta prueba en solitario compites contra el crono y contra la policía. ¿Conseguirás sobrevivir y registrar una mejor marca personal?

# PRUEBAS DE POLICÍA

## HOT PURSUIT

Los corredores de Seacrest County se están yendo de las manos, y te han asignado la tarea de detenerlos. Enfrentate a múltiples corredores e intenta suspender la carrera antes de que lleguen a la meta.

## INTERCEPCIÓN

Como miembro de la unidad Interceptor de élite, tu misión es poner fin a persecuciones extremas cuando las unidades locales no puedan seguir el ritmo. Las Intercepciones son misiones especiales sin ruta establecida y con un simple objetivo: detener al sospechoso lo más rápido posible con todos los medios a tu alcance.

## ACTUACIÓN RÁPIDA

Los avisos de emergencia son el pan de cada día en Seacrest County. En Actuación rápida compites para llegar a la zona de la incidencia antes que los demás agentes. El mando te penaliza por cualquier daño a la propiedad pública o privada que causes, así que conduce con precaución.

## PRUEBAS INFORMACIÓN DE LA PRUEBA

La prueba empieza con un resumen de las condiciones y las recompensas, junto con un aviso de las marcas personales de tus amigos.

## INFORMACIÓN DE LA PRUEBA

Al final de cada prueba te aparecen las medallas que has ganado y tu tiempo se compara al instante con el de tus amigos. Si consigues batir tu marca personal o las de tus amigos, conseguirás una bonificación de recompensa.

## PROGRESO EN LA HISTORIA

A la finalización de las pruebas se añade la recompensa que has conseguido al total de tu Historia y verás lo cerca que estás de alcanzar el siguiente rango. Cuando alcanzas hitos desbloques coches, equipo, pruebas y rangos nuevos.

**INFORME DE INTELIGENCIA DEL SCPD:** ¿no te convence tu actuación en la última prueba? Selecciona VOLVER A INTENTAR pulsando **RETROCESO** para volver a intentarlo.

## CONDUCCIÓN LIBRE

Un sueño hecho realidad: kilómetros y kilómetros de carretera abierta en tu coche preferido sin tener que preocuparte de la policía ni de los posibles daños al coche. Pulsa **CTRL** derecho en cualquier escenario de Seacrest County para entrar en Conducción libre. Elige un coche entre todos los que tengas a tu disposición y ponte a rodar.

**INFORME DE INTELIGENCIA DEL SCPD:** en Conducción libre no puedes recibir daños ni te pueden arrestar, así que es el escenario perfecto para sacar Dreamshots. Recuerda compartílos con tus amigos en la zona de fotos del Autolog.

## MENÚ DE PAUSA

Pulsa **ESC** durante una prueba para detener el tiempo, abrir el menú de pausa y entrar en el modo Foto, cambiar las opciones o confirmar tu tiempo en el Cuadro de tiempos.

<b>Reanudar</b>	Reanuda la partida.
<b>Reiniciar</b>	Reinicia la prueba actual.
<b>Modo Foto</b>	Saca una foto preparada de la acción.
<b>Configuración de sonido</b>	Ajusta la configuración de sonido.
<b>Configuración de imagen</b>	Configura los ajustes de pantalla.
<b>Configuración de juego</b>	Ajusta las opciones de juego específicas
<b>Salir al Autolog</b>	Vuelve al Autolog.

## CONTROLES DEL MODO DREAMSHOT

Después de sacar un Dreamshot se envía a la sección Fotos del Autolog.

	MANDO	TECLADO
Mover la cámara		Teclado
Rotar cámara		<b>Supr/Av Pág</b>
Acercar/alejar cámara		Teclado numérico <b>8</b> y <b>2</b>
Subir/Bajar cámara		<b>A/Z</b>
Girar a la izquierda/derecha		<b>Insert/Re Pág</b>
Mostrar/ocultar controles		<b>RETROCESO</b>
Mostrar/ocultar efectos		<b>CTRL</b> derecho
Desplazar/cambiar efectos		Flechas arriba/abajo/ izquierda/derecha

# INFORMACIÓN DE PILOTO

Pulsa **Retroceso** en el mapa de Seacrest County para abrir las páginas de Información de piloto. Accede a los datos del tiempo de juego total, las medallas conseguidas y consulta el desglose de tus progresos en los modos Historia de *Need for Speed Hot Pursuit*. Compara tus estadísticas con tus amigos online en [www.NeedForSpeed.com](http://www.NeedForSpeed.com).

## HITOS DE CONDUCCIÓN

En las páginas de policía o corredor de Información de piloto puedes consultar tus progresos hacia los hitos de conducción. Estos hitos registran tu forma de usar el equipo y tu habilidad al volante en Seacrest County.

## JUGAR ONLINE

**PARA JUGAR ES NECESARIO TENER CONEXIÓN A INTERNET, AUTENTICACIÓN ONLINE Y ACEPTAR EL CONTRATO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL. PARA ACCEDER A LAS CARACTERÍSTICAS Y SERVICIOS ONLINE SE REQUIERE UNA CUENTA DE EA ONLINE Y EL REGISTRO CON EL CÓDIGO DE SERIE DE UN SOLO USO ADJUNTO. EL REGISTRO SE LIMITA A UNA CUENTA DE EA POR CÓDIGO DE SERIE Y NO ES TRANSFERIBLE. LA POLÍTICA DE CONFIDENCIALIDAD Y LAS CONDICIONES DEL SERVICIO DE EA SE PUEDEN CONSULTAR EN [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM). PARA REGISTRARTE EN UNA CUENTA DE EA DEBES TENER 13 AÑOS O MÁS. ESTE JUEGO UTILIZA TECNOLOGÍA DE PROTECCIÓN SOLIDSHIELD. ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://WWW.SOLIDSHIELD.COM)). CON ESTA OPCIÓN EL JUEGO SE PODRÁ EJECUTAR EN CINCO EQUIPOS A LA VEZ Y LOS USUARIOS PODRÁN GESTIONAR QUÉ EQUIPOS TIENEN O NO AUTORIZACIÓN PARA EJECUTAR EL JUEGO. VISITA [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/) PARA OBTENER MÁS INFORMACIÓN SOBRE LA DESAUTORIZACIÓN. EA PUEDE PROPORCIONAR CIERTO CONTENIDO EXTRA Y ACTUALIZACIONES SIN COSTE ADICIONAL, SIEMPRE QUE ESTÉN DISPONIBLES. EA PUEDE DEJAR DE PRESTAR EL SERVICIO EN LÍNEA 30 DÍAS DESPUÉS DE PUBLICAR UNAVISO EN [WWW.EA.COM /2/SERVICE-UPDATES](http://WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES).**

La gama de modos de juego te permite conducir tu coche preferido online y poner a prueba tu habilidad cara a cara con tus amigos en el mundo. Compite en pruebas online para acumular recompensa en tus Historias como policía o como corredor.

## PARTIDA RÁPIDA

Entra en una prueba con cualquier rival del mundo en Partida rápida. Elige el tipo de partida que quieres jugar y Autolog te empareja con jugadores afines a ti para jugar una partida de configuración rápida.

**INFORME DE INTELIGENCIA DEL SCPD:** para mantener la igualdad, Autolog intenta configurar los equipos al mismo nivel.



## CREAR PARTIDA CON AMIGOS

Crea una partida e invita a tus amigos para tener el control total de tu pilotaje. Selecciona el tipo de partida, las restricciones de coche y el escenario antes de empezar una partida. En una partida de amigos, configura la balanza como quieras para desequilibrar los equipos.

**INFORME DE INTELIGENCIA DEL SCPD:** las pruebas online están restringidas por series de coches de competición y por unidades policiales. Para acceder a las pruebas de altas prestaciones tienes que aumentar tu recompensa para desbloquear coches más exóticos.

## RECOMENDACIONES DE AMIGOS

*Need for Speed Hot Pursuit* cobra vida cuando compites contra tus amigos, bien cara a cara o desafiando sus marcas personales. Ahora es mucho más fácil hacer amigos (y rivales) con las páginas de recomendaciones de amigos. Busca e invita a gente que conozcas de tu red actual de amigos.

## PRUEBAS ONLINE

### HOT PURSUIT ONLINE

Empieza la persecución. La partida se divide en dos equipos. Los corredores deben luchar para cruzar la meta en primer lugar, y los policías deben realizar todas las detenciones que puedan para desbaratar la carrera. Los policías ganan si arrestan a todos los corredores antes de cruzar la meta.

### INTERCEPCIÓN ONLINE

Un policía y un corredor en la persecución decisiva en tiempo real. Utiliza tu conocimiento de Seacrest County y tus habilidades de conducción para superar al otro jugador en una emocionante partida de persecución y fuga por todo el condado.

### CARRERA ONLINE

Hasta un máximo de ocho corredores pueden circular por Seacrest County en esta prueba de carrera clásica. Lo único que importa es cruzar la meta en primer lugar, sin armas ni policías. ¡Del segundo nadie se acuerda!

**INFORME DE INTELIGENCIA DEL SCPD:** recuerda que todas las acciones que realices online te permiten acumular recompensa. Sigue jugando para aumentar tu rango de policía o tu nivel de búsqueda y accede a nuevos coches y mejoras.

# CONSEJOS SOBRE EL RENDIMIENTO

## PROBLEMAS AL EJECUTAR EL JUEGO EN PC

- ▶ Comprueba que cumples los requisitos mínimos de sistema para el juego y que tienes instalados los controladores actualizados de la tarjeta de vídeo y de sonido:  
Si tienes una tarjeta de vídeo NVIDIA, búscalos y descárgalos en [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com).  
Si tienes una tarjeta de vídeo ATI, búscalos y descárgalos en [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com).
- ▶ Para usuarios de PC, si estás ejecutando el juego con la versión de disco, prueba a reinstalar DirectX desde éste. Normalmente se encuentra en la carpeta DirectX del directorio raíz del disco. Si tienes acceso a Internet, visita la página [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) y descárgate la última versión de DirectX.

## CONSEJOS GENERALES PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

- ▶ Para usuarios de PC, si tienes la versión de disco del juego y no aparece la pantalla de Reproducción automática para instalar o jugar, pulsa el botón derecho sobre el icono de la unidad de disco en Mi PC y selecciona Reproducción automática.
- ▶ Si el juego va muy lento, prueba a reducir la calidad de algunos ajustes de sonido y vídeo en el menú de opciones del juego. El rendimiento suele mejorar al disminuir la resolución de pantalla.
- ▶ Para obtener un rendimiento óptimo del juego, es posible que tengas que desactivar algunos procesos que se ejecutan bajo Windows (exceptuando la aplicación EADM, si estuviera en ejecución).

## PROBLEMAS DE RENDIMIENTO EN INTERNET

Para evitar un rendimiento insuficiente durante el juego en Internet, asegúrate de cerrar todos los archivos que estés compartiendo, las transmisiones de sonido bajo descarga directa o programas de chat antes de empezar a jugar. Estas aplicaciones podrían acaparar el ancho de banda de tu conexión y provocar retardos u otros efectos no deseados.

Este *juego* usa los siguientes puertos TCP y UDP para partidas en Internet:

**TCP: 80, 443, 5223, 13200–13230, 13212, 42120–42130, 43554, 45022**

**UDP: 1000, 3478, 3479, 3658, 3659, 6000**

Consulta la documentación del router o firewall para más información relacionada con el tráfico a través de estos puertos. Si juegas desde una conexión a Internet corporativa, ponte en contacto con el administrador de la red.

# ATENCIÓN AL CLIENTE

Si tienes algún problema con este juego, el servicio de atención al cliente de EA puede ayudarte. El archivo *EA Help* incluye soluciones y respuestas a las preguntas y problemas más habituales en cuanto a la utilización correcta de este producto.

## Para acceder al archivo EA Help (habiendo instalado previamente el juego):

Para usuarios de Windows Vista y Windows 7 dirígete a **Inicio > Juegos**, haz clic derecho sobre el icono y elige el acceso apropiado de soporte en el menú desplegable.

Para usuarios de versiones anteriores de Windows, haz clic en el enlace Soporte técnico del directorio del juego que encontrarás en el menú **Inicio > Programas** (o **Todos los programas**).

## Para acceder al archivo EA Help (habiendo instalado previamente el juego):

1. Inserta el disco de juego en tu unidad de DVD-ROM.
2. Haz doble clic en el icono de Mi PC del Escritorio. (Para Windows XP, es posible que tengas que hacer clic en el botón **Inicio** y después hacer clic en el botón Mi PC).
3. Haz clic derecho en la unidad de DVD-ROM que tiene el disco de juego y selecciona ABRIR.
4. Abre el archivo **Soporte > Ficheros de ayuda europeos > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm**.

Si sigues teniendo problemas después de ver la información del archivo EA Help, contacta con el Servicio Técnico de EA.

## SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE DE EA EN INTERNET

Si tienes acceso a Internet, visita nuestra página web de servicio técnico:

<http://www.support.electronicarts.co.uk/>

En ella se incluye una gran cantidad de información sobre DirectX, mandos de juego, módems y redes, además de información acerca del rendimiento y mantenimiento regular de tu sistema. En nuestra web encontrarás información actualizada sobre los problemas más habituales, ayuda precisa sobre los juegos y las preguntas más frecuentes o FAQ. Se trata de la misma información que nuestros técnicos emplean para resolver los problemas de rendimiento. Esta página web de servicio técnico se actualiza todos los días, así que puedes buscar en ella soluciones sin tener que esperar.

## INFORMACIÓN DE CONTACTO

Si necesitas más ayuda y prefieres hablar con un técnico, puedes ponerte en contacto con nosotros de lunes a viernes de 10:00 a 14:00 horas y de 15:00 a 19:00 horas, en el número 902.234.111 o por email a: [stecnico@ea.com](mailto:stecnico@ea.com)

Recuerda que todos los trucos, pistas, parches, así como los próximos lanzamientos, los puedes encontrar en <http://www.electronicarts.es>.

**NOTA:** el coste de la llamada será el equivalente a una llamada provincial (dentro de la misma provincia). Consulta con tu proveedor de telefonía para obtener más información. Las llamadas desde fuera de España se cobrarán en función de las tarifas internacionales.

**NOTA:** el servicio de atención al cliente no proporciona consejos ni trucos sobre el juego.

**NOTA:** no olvides registrar tu juego para estar al día con los últimos consejos y novedades. En la parte posterior de este manual encontrarás tu código de acceso.

**Para ayudarnos a diagnosticar el problema, genera un informe de diagnóstico de DirectX en tu PC antes de llamarnos:**

Haz clic en **Inicio > Ejecutar...** y teclea dxdiag. Haz clic en Aceptar y, cuando el informe se haya completado, haz clic en **GUARDAR LA INFORMACIÓN...** para guardar el informe en el escritorio de Windows.

## GARANTÍA

**AVISO:** Esta garantía aplica sólo a juegos físicos y no a juegos en formato de descarga digital que hayan sido comprados online. Consulta la garantía y condiciones de compra, en la página web de la tienda donde adquieras tu juego.

### GARANTÍA LIMITADA

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto, que el soporte de grabación en que se ha grabado el producto no sufrirá defecto alguno de materiales ni de fabricación, en un periodo de 90 días a partir de la fecha de la compra original. Durante este periodo, los soportes de grabación defectuosos serán sustituidos siempre y cuando el producto original se devuelva a Electronic Arts\* junto con el justificante de compra, una descripción de los defectos por escrito, nombre, dirección y teléfono de contacto. Esta garantía es adicional y no afecta a ninguno de sus derechos estatutarios en modo alguno. Esta garantía no es aplicable a los programas informáticos en sí mismos, que se proporcionan «tal cual», ni tampoco es aplicable y se declarará nula si el defecto del soporte ha sido originado por abuso, uso indebido, negligencia, pérdida, daños o desgaste por uso.

### DEVOLUCIÓN TRAS EL PERIODO DE GARANTÍA

Transcurrido el periodo de 90 días de garantía, se sustituirá el soporte dañado, siempre y cuando haya existencias y si el soporte original se devuelve a Electronic Arts\* junto con el justificante de compra y el ingreso en cuenta o transferencia bancaria por valor de 15€ por cada disco a sustituir. Recuerde incluir una descripción completa del defecto, su nombre, dirección y un número de teléfono de contacto.

Para más información, dudas o preguntas sobre las sustituciones de garantía u otros temas técnicos, escribanos un correo electrónico a [stecnico@ea.com](mailto:stecnico@ea.com).

**\* En España, enviar a: Electronic Arts – Apartado de Correos 50810 28080 Madrid España**

**NOTA:** Se recomienda el envío por correo certificado



© 010 Electronic Arts Inc. EA, el logotipo de EA, Need for Speed, el icono «N» y el logotipo de Need for Speed son marcas comerciales de Electronic Arts Inc. Alfa Romeo es una marca registrada con licencia de Fiat Group Automobiles S.p.A. Marcas comerciales y otros derechos bajo licencia de Aston Martin Lagonda Limited. Las marcas registradas, diseños de patentes y copyrights se utilizan con la aprobación del propietario AUDI AG. Los nombres de «Bentley» el dispositivo de la «B» con alas y el modelo Bentley Continental Supersports del año 2010 se usan con la aprobación de Bentley Motors Limited copyright 2010. El logotipo de BMW, la marca y las designaciones de modelo son marcas registradas de BMW AG y se utilizan bajo licencia. Las marcas registradas, diseños de patentes y copyrights se utilizan con la aprobación del propietario y/o licencia exclusiva de Bugatti International S.A. «E7», «CARBON MOTORS» y el logotipo del diamante son marcas comerciales de Carbon Motors Corporation y se utilizan bajo licencia a Electronic Arts. ©2010 Carbon Motors Corporation. Todos los derechos reservados. Las marcas comerciales de General Motors se utilizan bajo licencia de Electronic Arts. Dodge, Ram y HEMI son marcas comerciales de Chrysler Group LLC. Dodge Caliber, Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Magnum, Dodge Viper, Ram y sus diseños de modelos se utilizan bajo licencia a Electronic Arts, Inc. © Chrysler LLC 2008. © Chrysler Group LLC 2010. Ford Oval y los nombres de las placas son marcas registradas propiedad y licenciadas por Ford Motor Company. SHELBY® y GT-500® son marcas comerciales y propiedad intelectual de Carroll Shelby y Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). Los diseños y marcas comerciales COBRA SNAKE de Ford Motor Company se utilizan bajo licencia. Las marcas comerciales de General Motors se utilizan bajo licencia de Electronic Arts. Jaguar, XKR y el símbolo del saltador son marcas registradas propiedad de y licenciadas por Jaguar Cars Limited © 2010 Jaguar Cars Limited. Los nombres, modelos, emblemas y diseños de carrocerías de Koenigsegg son marcas comerciales y/o propiedad intelectual de Koenigsegg Automotive AB y se utilizan bajo licencia a Electronic Arts Inc. Los derechos de marca registrada, derechos de autor y derechos de diseño asociados con Lamborghini, Lamborghini con el emblema del toro y el escudo, se utilizan bajo licencia de Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italia. Maserati es una marca comercial registrada. Bajo licencia de Maserati S.p.A. Mazda y el resto de marcas asociadas, nombres, emblemas y diseños se utilizan con la aprobación de Mazda Motor Corporation. El nombre y el logotipo de McLaren son marcas registradas del grupo de empresas McLaren. El nombre de Mercedes-Benz y la estrella de tres puntas son marcas registradas de Daimler AG. «Mercedes-Benz» y «la estrella de tres puntas en un anillo» son marcas registradas de Daimler AG y se utilizan bajo licencia a Electronic Arts Inc. Los nombres, emblemas y diseños de Mitsubishi y Lancer Evolution son marcas registradas y propiedad intelectual de MITSUBISHI MOTORS CORPORATION y se utilizan bajo licencia de Electronic Arts Inc. «Nissan» y los nombres, logotipos y diseños de los productos NISSAN son marcas comerciales y/o propiedad intelectual de NISSAN MOTOR CO., LTD. y los usa Electronic Arts Inc bajo licencia. Pagani, Zonda Cinque y sus diseños son marcas comerciales y/o propiedad intelectual de Pagani Automobili y se utilizan bajo licencia a Electronic Arts. Porsche, el emblema de Porsche, 911, Carrera, Targa, Boxster y Panamera son marcas registradas de Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Bajo licencia de ciertas patentes. Las marcas comerciales de SUBARU y los diseños de carrocerías son propiedad de FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. y se usan bajo licencia a Electronic Arts Inc. RenderWare es una marca comercial o una marca comercial registrada de Criterion Software Ltd. Parte de este software tiene el copyright 1998–2010 Criterion Software Ltd. y de sus licenciadores. Se emplea Bink Video. Copyright © 1997–2010 de RAD Game Tools, Inc. Los nombres, diseños y logotipos de todos los productos son propiedad de sus respectivos dueños y se utilizan con autorización. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.