

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT

ニード・フォー・スピード ホット・パースート



プレイマニユアル



NEED FOR SPEED HOT PURSUIT

ニード・フォー・スピード ホット・パースート

CONTENTS

インストール	1
ディスクの準備	1
ゲームのインストール	2
ゲームのアンインストール	3
ゲームの起動	3
操作方法	4
メニュー操作	4
ドライビング操作	4
ドライビングテクニック	5
画面の見方	8
メインメニュー	9
CAREER	10
AUTOLOG RECOMMENDS	14
PHOTOS	15
WALL	16
ONLINE HOT PURSUIT	16
SETTINGS	18

【はじめに】

このたびは「ニード・フォー・スピード ホット・パースート」をお買い上げいただきありがとうございます。プレイする前にプレイマニュアルをお読みいただきますと、より一層楽しく遊ぶことができます。

※本プレイマニュアルに掲載されている画面写真は開発中のものです。

インストール

【 ディスクの準備 】

本ソフトをインストールする前に、スキャンディスク、デフラグ、ディスククリーンアップを行って、お使いのハードディスクが正しく動作することを確認しておきましょう。

スキャンディスク

- ① 「マイ コンピュータ」(7の場合は「コンピューター」、Vistaの場合は「コンピュータ」)を開きます。
- ② チェックしたいドライブ(例 C:)を右クリックします。
- ③ 「プロパティ」をクリックします。
- ④ 「ツール」のタブをクリックします。
- ⑤ 「チェックする」をクリックします。7/Vistaの場合に確認ウィンドウが表示されたら「続行」または「はい」をクリックします。
- ⑥ 「開始」をクリックします。

※「不良セクタをスキャンし、回復する」にチェックマークを付けると、時間がかかる場合がありますが、より正確なチェックを行うことができます。

デフラグ

- ① 「マイ コンピュータ」(7の場合は「コンピューター」、Vistaの場合は「コンピュータ」)を開きます。
- ② チェックしたいドライブ(例 C:)を右クリックします。
- ③ 「プロパティ」をクリックします。
- ④ 「ツール」のタブをクリックします。
- ⑤ 「最適化する」をクリックします。Vistaの場合に確認ウィンドウが表示されたら「続行」をクリックします。
- ⑥ 「ディスク デフラグ ツール」が起動するので、もう一度「最適化」(7の場合は「ディスクの最適化」、Vistaの場合は「今すぐ最適化」)をクリックします。7の場合に確認ウィンドウが表示されたら「はい」をクリックします。

ディスククリーンアップ

- ① 「マイ コンピュータ」(7の場合は「コンピューター」、Vistaの場合は「コンピュータ」)を開きます。
- ② チェックしたいドライブ(例 C:)を右クリックします。
- ③ 「プロパティ」をクリックします。
- ④ 「全般」のタブをクリックします。
- ⑤ 「ディスクのクリーンアップ」をクリックします。Vistaの場合はオプションウィンドウが表示されるので「このコンピュータの全ユーザーのファイル」をクリックします。さらに確認ウィンドウが表示されるので「続行」をクリックします。
- ⑥ 「削除するファイル」の欄にある「一時ファイル」のボックスをクリックして、チェックマークを付けます。他のボックスにチェックマークが付いているときは、ボックスをクリックしてチェックをはずします。
- ⑦ 「OK」をクリックすると、ディスククリーンアップが実行されます。

※操作を実行するかどうかのメッセージが表示される場合は「はい」(7/Vistaの場合は「ファイルの削除」)をクリックします。

【 ゲームのインストール 】

以下の手順で本ソフトのインストールを行ってください。

インストール方法

- ① EA ダウンロードマネージャーが起動しているのを確認し、ログインしていない場合はログインしてください。
- ② 購入された製品がリスト内にあります。ダウンロードが終了していない場合はダウンロードを開始してください。
- ③ 「インストール」をクリックし、インストール画面の指示に従ってインストールを行ってください。
- ④ インストールが終了したら、プレイ可能となります。

【 ゲームのアンインストール 】

ゲームの動作に問題が発生した場合は、一度アンインストールを行ってから、再度インストールすることをおすすめします。

アンインストール方法

タスクバーから「スタート」「コントロールパネル」「プログラムのアンインストール」を選択して、本ソフトの項目をクリックし、「削除」をクリックします。

再インストール方法

EA ダウンロードマネージャーにログインし、「インストール」をクリックします。

【 ゲームの起動 】

インストールが終了したら、以下の方法でゲームを起動してください。

起動方法

WindoEA ダウンロードマネージャーにログインし、「プレイ」をクリックします。

操作方法

プレイに必要な操作方法を確認してください。

メニュー操作

メニュー選択時の操作方法です。メニュー画面の下部におもな操作方法が表示されているので、こちらでも参考にしてください。

アクション	操作
メニューの選択	[↑][↓][←][→]
決定／次の画面に進む	[Enter]
キャンセル／前の画面に戻る	[Esc]

ドライビング操作

ドライビング時の操作方法です。プレイヤーはイベントの種類によってレーサーマシン、または警察車両を操作します。基本的な操作は共通ですが、[I]とテンキーによる操作が異なります。プレイマニュアル内に記載されている操作は初期設定のもので、設定は「操作（P.19参照）」で変更できます。

操 作	レーサー	警察
[←][→]	ハンドル	
[Home][End][Del][PgDn]	カメラ変更	
[A]	アクセル	
[Z]	ブレーキ／バック	
左 [Shift]	ナイトロ	
[I]	ヘッドライトとバックライトの表示／非表示	
[I]	—	サイレンのオン／オフ※
[Space]	サイドブレーキ	
[C]	視点変更	
[M]	次の曲を再生（[M]を押し続けると曲の停止）	
[P]	写真撮影（P.15参照）	
テンキー[8]	TURBO（P.6参照）	HELI（P.6参照）
テンキー[2]	SPIKE（P.6参照）	
テンキー[4]	EMP（P.7参照）	
テンキー[6]	JAM（P.7参照）	BLOCK（P.7参照）
[Esc]	ポーズメニュー（P.14参照）	

※サイレンをオンにしているときに短く[I]を押すと、サイレンのパターンを変更できます。

ドライビングテクニック

基本的な操作を駆使するだけでは勝利できません。ここで紹介するドライビングテクニックを身につけてイベントに挑みましょう。

ドリフト

コーナーを高速で抜けるには、ブレーキを使ってドリフトしてください。走行中に、ハンドルを切りながら[Z]を押すと、後輪が滑り始めます。この状態でコーナーを抜ければドリフト成功です。ドリフトはナイトロメーター（下記参照）を上昇させる効果もあります。



ナイトロ

危険な走行をすることでナイトロメーターがたまり、ナイトロを使用できるようになります。左[Shift]を押すとナイトロを使用でき、スピードを一気に加速できます。左[Shift]を押し続けている間は加速が続き、左[Shift]を離すかメーターがすべてなくなると加速が終了します。



武器

「CAREER (P.10 参照)」を進めると、イベントの種類によって武器を使用できるようになります。時間経過によって武器メーターがたまり、最大までたまったらテンキー②④⑥⑧で使用してください。武器はレーサーマシンまたは警察車両で使用できる種類が異なります。

▶ターボ (TURBO)

《レーサー専用》



テンキー⑧を押すとターボを使用できます。ターボはナイトロ (P.5 参照) よりも加速が速く、長い間加速が続きます。一度使用すると武器メーターがなくなるまで加速が続くので、長いストレートで使用しましょう。

▶ヘリコプター (HELI)

《警察専用》



テンキー⑧を押すとヘリコプターを要請して、ヘリコプターが前方のマシンの前にスパイクベルト (下記参照) を落とします。

▶スパイクベルト (SPIKE)

《共通》



テンキー②を押すと自分のマシンの後方に、スパイクを落とすことができます。スパイクを踏んだマシンは、タイヤにダメージを負ってクラッシュします。

▶EMP

《共通》



テンキー④を押してロックカーソルを表示します。前方のマシンに、ロックカーソルを合わせてください。カーソルが前方のマシンをとらえると、EMP (電磁波) を飛ばして、一時的にマシンのコントロールを不能にします。

▶ジャマー (JAM)

《レーサー専用》



テンキー⑥を押すと電波障害を引き起こして、他のマシンの武器を一定時間使用できなくします。前方のマシンを利用してスリップストリームに入っているときや、EMPで狙われているときなどに使用すると効果的です。

▶ロードブロック (BLOCK)

《警察専用》



テンキー⑥を押すと仲間の警察車両に前方の道路を封鎖してもらうことができます。封鎖によってレーサーにスピードを落とさせるだけでなく、警察車両に突っ込んだレーサーはダメージ (P.8 参照) を負うはずです。もちろん、自分が通過するときには回避してください。

画面の見方

イベント中の画面にはさまざまな情報が表示されます。イベントの種類によっては表示されない情報もあります。

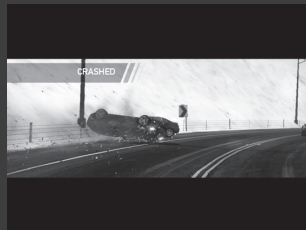


- ① バックミラー
- ② ドライビングスキル (P.13 参照)
- ③ ミニマップ
- ④ 武器メーターと使用回数 (P.6 参照)
- ⑤ 現在の順位
- ⑥ 経過時間
- ⑦ コースの残りの距離
- ⑧ ナイトロメーター (P.5 参照)
- ⑨ ダメージメーター (下記参照)
- ⑩ スピードメーター

ONE POINT

ダメージの蓄積

壁に衝突したり、他のマシンの武器 (P.6 参照) による攻撃を受けたりすると、マシンがダメージを負います。ダメージを負うとダメージメーターがたまり、最大までたまると走行不能になってイベントが途中で終了します。速さを競いながらも、余計なダメージを負わないようにマシンをコントロールしてください。



メインメニュー

タイトル画面でいずれかのキーを押すと、オートセーブの確認画面が表示されます。確認後に **[Enter]** を押してメインメニューを表示してください。メインメニューからは下記の各種モードを選択できます。なお **[F1]** を押すとオンラインへの接続ができ (オンラインに接続していない場合)、**[Esc]** を押すとゲームを終了できます。



CAREER

P10

本ソフトのメインモードです。さまざまなイベントに挑戦できます

AUTOLOG RECOMMENDS

P14

「CAREER」のおすすめイベントをプレイできます

PHOTOS

P15

ゲーム中に撮った写真を表示したり、フレンドと共有したりできます

WALL

P16

フレンドとメッセージを共有できます

ONLINE HOT PURSUIT

P16

オンラインに接続して他のプレイヤーと対戦できます

NFS NEWS

最新ニュースを確認できます

SETTINGS

P18

各種設定を変更できます

▶▶ CAREER

レーサーまたは警察としてさまざまなイベントに挑戦し、バウンティーを獲得してください。バウンティーを獲得すると、新しいイベントやマシンなどがアンロックされます。一定以上獲得できればレベルやランクが上がるので、レーサーと警察の両方で最高ランクをめざしてください。



【イベント】

「CAREER」ではおもにイベントに挑戦してゲームを進めていきます。

■ イベントの始め方

下記の手順でイベントを始めてください。ロケーション選択時またはイベント選択時に [BACK] を押すと、プレイヤーの成績や現在のランク、プレイ時間などの情報を確認できます。

STEP 1 ▶▶▶ レースロケーション選択

ロケーションを選択します。レーサーイベントを行うレースロケーションと、警察イベントを行う管轄区の2種類があります (P.11～13参照)。[1][2][3] で選択して [Enter] で決定してください。選択できるロケーションは、他のイベントに勝利するとアンロックされて増えていきます。なお右 [Ctrl] を押すとフリードライブモードでコースを走ることができ (P.14参照)。



STEP 2 ▶▶▶ イベント選択

挑戦するイベントを選択します。[1][2] で選択して [Enter] で決定してください。ロックされているイベントは、他のイベントに勝利するとアンロックされます。なお、右 [Shift] を押すことで右下の情報表示を切り替えることができます。オンラインに接続している場合は「SPEEDWALL」の情報にフレンドのクリア記録も表示されます。また右 [Ctrl] を押すと、フレンドにイベントの記録を伝えるメッセージを書いて共有することができます (P.16「WALL」参照)。



STEP 3 ▶▶▶ マシン選択

使用するマシンを選択します。[1][2] で選択して [Enter] で決定してください。ロックされているマシンは、特定のバウンティーを獲得するとアンロックされます。マシンの選択を行わないで決められたマシンで挑戦するイベントもあります。



STEP 4 ▶▶▶ カラー選択

マシンのカラーを選択します。[1][2] で選択して [Enter] で決定するとイベントが始まります。カラー選択時に [BACK] を押すとマシンの詳細情報が表示され (レーサーイベント時のみ)、右 [Ctrl] を押すとフォトモード (P.15参照) になります。なお、カラーを選択できないマシンもあります。



■ イベントの種類

ストリートレーサーとしてライバルたちと競う「レーサーイベント」と、警察車両を運転してレーサーや違反車両を取り締まる「警察イベント」があります。イベントの種類によってルールが異なるので、下記を参考にしてください。



◀レーサーイベント



警察イベント▶

レーサーイベント

◆レース

複数のライバルマシンといっしょに走り、トップでゴール通過をめざします。

◆タイムトライアル

規定時間内のゴール通過をめざします。他のライバルマシンはいませんが、一般車両は走っているのでよけながら進んでください。ニアミスを狙って効率よくナイトロメーターをためて走りましょう。

◆プレビュー

ロックされているマシンに試乗して、規定時間内のゴール通過をめざします。

◆ホットバースト

ルート上に警察車両が配備されていて、レーサーたちを見つけると逮捕しようと攻撃をしかけてきます。武器（P.6参照）を使用して、攻撃を防ぎながらトップでゴール通過をめざしてください。イベントの種類や進行状況によって使用できる武器は異なります。なお、警察車両が近くにいるときに停車状態になると、逮捕されてイベントが途中で終了してしまいます。また、警察車両には耐久値があり、体当たりや武器によって耐久値をなくせば停車させることもできます。



耐久値

◆デュエル

他のライバルマシンとの1対1の勝負で、相手より先にゴール通過をめざしてください。使用するマシンには制限があります。

◆ガントレット

「タイムトライアル（P.11参照）」とルールは同様ですが、警察車両が配備されています。警察の攻撃を回避しながら規定時間内のゴール通過をめざしてください。



警察イベント

◆ラビッドレスポンス

仲間が違反車両を追い詰めているので、規定時間内に仲間の場所までたどり着いてください。レーサーはいませんが、一般車両は走っているのでよけながら進む必要があります。壁にぶつくと2秒、一般車両にぶつくと3秒のペナルティタイムが加算されます。クラッシュした場合のペナルティはありません。



ペナルティタイム

◆インターセプター

逃走する違反車両を逮捕するイベントです。違反車両には耐久値があるので、体当たりや武器で耐久値を減らし、違反車両を逮捕してください。イベントの種類や進行状況によって使用できる武器は異なります。違反車両はさまざまな経路で逃走するので、ミニマップを確認して、つねに位置を把握しましょう。なお違反車両との距離が一定以上開いて30秒経過すると、逮捕失敗です。



耐久値

◆プレビュー

「ラビッドレスポンス（P.12参照）」とルールは同様ですが、使用するマシンが固定されています。

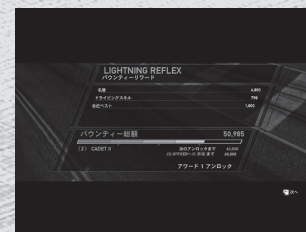
◆ホットバースト

ストリートでレースを繰り広げるレーサーたちを逮捕するイベントです。レーサーマシンには耐久値があるので、体当たりや武器で耐久値を減らし、レーサーを逮捕してください。イベントの種類や進行状況によって使用できる武器は異なります。逮捕すると、自動的にナイトロメーターが最大までたまりません。なお、規定時間内に指定台数の逮捕ができなかった場合や、指定台数を逮捕する前にゴールを通過してしまった場合はイベント失敗です。



■ イベントリザルト

イベントが終了すると結果が表示されます。イベントの成績によって金、銀、銅のメダルとバウンティーを獲得できます。またイベント中のドライビングスキルもトータルバウンティーに加算されます。ドライビングスキルは、イベント中の行動（長距離のドリフトやクラッシュの回避など）で獲得できるバウンティーです。トータルバウンティーが一定に達するとイベントやマシンがアンロックされます。



【フリードライブ】

レースロケーション選択（P.10参照）画面で右 **[Ctrl]** を押すと、コースを自由に走ることができます。シリーズ（ランク）、マシンの種類、カラーの順に選択して、フリードライブを始めてください。フリードライブでは、ショートカットを見つけたり、写真の撮影場所を探したりしてみましょう。



【ポーズメニュー】

イベント中またはフリードライブ中に **[Esc]** を押すと、ポーズメニューが表示されます。

再開	イベントを再開します
リスタート	イベントを初めからやり直します
フォトモード	マシンの写真を撮ることができます（P.15参照）
オーディオ設定	オーディオ設定（P.18参照）を変更します
グラフィック設定	グラフィック設定（P.18参照）を変更します
ゲーム設定	ゲーム設定（P.19参照）を変更します
終了してAUTOLOGへ戻る	イベントを終了してレースロケーション選択画面に戻ります

▶▶AUTOLOG RECOMMENDS

「CAREER」のおすすめイベントをプレイできます。フレンドの記録が目標として設定されるため、フレンドを登録していない場合は「フレンドRECOMMENDS（P.17参照）」でフレンドを作ってください。

▶▶PHOTOS

撮影した写真（下記参照）の管理を行います。写真を選択して **[Enter]** を押すと表示でき、**[BackSpace]** を押すと削除できます。またオンラインに接続しているときに右 **[Ctrl]** を押すと、写真にコメントを付けて「WALL（P.16参照）」にアップし、フレンドと共有できます。

写真の撮影

「CAREER」のカラー選択（P.11参照）時や「ポーズメニュー（P.14参照）」のフォトモードでは、マシンの撮影ができます。撮影時は下記の操作が可能です（一部の操作はポーズメニュー時のみ）。なおドライビング中に **[P]** を押した場合は、走行中のカメラ視点で写真が撮影されます。



操 作	アクション
[↑][↓][←][→]	カメラの移動
[Home][End][Del][PgDn]	カメラの回転（ポーズメニューのフォトモードのみ）
テンキー 2 / テンキー 8	ズームイン / ズームアウト
[Insert] / [PgUp]	カメラの傾き
[A][Z]	カメラの高さ（ポーズメニューのフォトモードのみ）
[Enter]	撮影
[BackSpace]	操作方法の表示 / 非表示
右 [Ctrl]	エフェクトの表示 / 非表示（ポーズメニューのフォトモードのみ、表示中に下記の効果を設定できます）
▶ 明るさ	画面の明るさを設定します
▶ コントラスト	コントラストを設定します
▶ モーションブラー	マシン以外をぼかしてスピード感を設定します
▶ ワールド配色	マシン以外の色を設定します
▶ 被写界深度	背景の焦点を設定します
▶ フォーカス	焦点を合わせる範囲を設定します
▶ ダメージを表示	ダメージの表示 / 非表示を設定します
[Tab]	変更した上記のエフェクトをリセットします

》》WALL

フレンドに対してメッセージを書き込むことができます。右 [Ctrl] を押すと新しい書き込みができ、メッセージを選択して [Backspace] を押すと削除ができます。フレンドのメッセージを [Enter] で全文表示してから、再度 [Enter] を押すと返信できます。また写真が付いているメッセージを表示して右 [Ctrl] を押すと写真を表示でき、イベントの招待が付いているメッセージを表示して [A] を押すとイベントに挑戦できます。

》》ONLINE HOT PURSUIT

オンラインに接続して他のプレイヤーと対戦します。

【フレンドに参加】

フレンドがマッチを作成している状態で、そのフレンドを選択して [Enter] を押すと、参加することができます。また右 [Ctrl] を押すと自分に届いた招待を確認でき、フレンドを選択して [Tab] を押すとレベルやランクなどを確認できます。

【フレンドマッチを作成】

マッチを作成します。下記の手順でゲームのモードやマシンのシリーズ、イベントなどを設定してください。

STEP 1 》》 ゲームモード選択

ゲームモード（ルール）を選択します。[1][2] で選択して [Enter] で決定してください。

ホットバースト	レーサーと警察に分かれて対戦を行います。レーサーは警察の追撃を回避して、ゴールをめざしてください。警察は逃走するレーサーを追跡して、逮捕してください
インターセプター	レーサーと警察の1対1の対戦です。1人はレーサーとして逃走し、もう1人は警察車両を運転してレーサーを捕まえます。レーサーは一定時間逮捕されないで逃走するか、圧倒的な差をつけると勝利です。警察は逃走するレーサーを追跡して、逮捕してください
レース	トップでゴールにたどり着いたプレイヤーの勝利です

STEP 2 》》 シリーズ選択

シリーズ（マシンのクラス）を選択します。[1][2] で選択して [Enter] で決定してください。

STEP 3 》》 ゲームロビー

ゲームロビー画面が表示されます。ゲームロビーでは下記メニューを選択できる他、右 [Ctrl] を押すとアクセス設定ができます。アクセス設定では、ゲームに参加できるプレイヤーを「招待のみ／フレンドのみ／パブリック」に設定してください。「パブリック」は誰でも自由に参加できる設定です。対戦に必要な人数が参加したら「START GAME」を選択してゲームを始めてください。なおSTEP 1で「ホットバースト」「インターセプター」を選択した場合は、[Backspace] を押してレーサーと警察のどちらでプレイするか選択してください。

START GAME	ゲームを開始します。ゲームを作成したプレイヤーのみ選択できます
モードを選択	ゲームモードとシリーズを変更します（STEP 1、STEP2参照）。ゲームを作成したプレイヤーのみ選択できます
イベント選択	イベント（スタート地点やルート）を設定します。ゲームを作成したプレイヤーのみ選択できます
フレンドを招待	フレンドをゲームに招待します

【クイックマッチ】

他のプレイヤーが「フレンドマッチを作成（P.16参照）」で作成した、パブリック設定のマッチを検索して参加します。

【フレンドRECOMMENDS】

最近いっしょにプレイしたプレイヤーリストの中から相手のプロフィールを選択して、新しいフレンドを作ります。メッセージを送ることも可能です。

》SETTINGS

ゲームの各種設定を行います。

【グラフィック設定】

画面に関する設定を行います。

モニター キャリブレーション	表示されているカラーパネルを見ながら、ご使用のテレビ(ディスプレイ)の色彩や明るさを調整してください
マージン倍率	画面の上下左右の幅を設定します
画面解像度	画面の解像度を設定します
高解像度テクスチャ	高解像度テクスチャの「オン／オフ」を設定します
モーションブラー	モーションブラーの「オン／オフ」を設定します
シャドウレベル	シャドウレベルを設定します
ガンマ補正	画面のガンマ値を設定します

【オーディオ設定】

ゲーム中の音量や曲順の変更などを行います。

ミュージック音量	サウンドの音量を設定します
セリフ音量	セリフの音量を設定します
効果音音量	効果音の音量を設定します
曲順	曲の順番を「曲順／シャッフル」で設定します
スピーカー設定	スピーカーの再生システムを設定します
高品質フィルタ	高品質フィルタの「オン／オフ」を設定します

【ゲーム設定】

ゲーム中の表示に関する設定を行います。

スピードメーター	表示する速度の単位を設定します
振動	ゲームパッドの振動機能の「オン／オフ」を設定します
振動機能 反転	振動機能の反転の「オン／オフ」を設定します
ウェブカム	ウェブカメラのデバイスを設定します
操作	キーボード操作に関する設定を行います

【アカウント管理】

規約条件の確認やEAアカウントの設定変更などを行います。

契約条件	オンライン規約を確認できます
EAアカウント	EAアカウントのメールアドレスとパスワードを変更できます。またEAに関する情報をメールで受け取るかどうかを設定します
プライバシー設定	フレンドを他のフレンドに紹介するかどうかを設定します

【プロフィール写真】

ウェブカメラを接続すると、プロフィールに貼り付ける写真を撮ることができます。

【エクストラ】

ムービーの再生やクレジットの表示などを行います。

【ロイヤリティー】

バウンティーリワードの確認を行います。

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Need for Speed, the "N" icon and the Need for Speed logo are trademarks of Electronic Arts Inc. Alfa Romeo is a registered trademark licensed by Fiat Group Automobiles S.p.A. Trademarks and other rights under license from Aston Martin Lagonda Limited. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner AUDI AG. The Names "Bentley" the "B" in wings device and Bentley Continental Supersports 2010 model year are used with the approval of Bentley Motors Limited copyright 2010. The BMW logo, wordmark and model designations are trademarks of BMW AG and are used under license. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner and/or exclusive licensee Bugatti International S.A. "E7," "CARBON MOTORS" and the diamond logo are trademarks of Carbon Motors Corporation used under license by Electronic Arts. © 2010 Carbon Motors Corporation All Rights Reserved. General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts. Dodge, Ram and HEMI are trademarks of Chrysler Group LLC. Dodge Caliber, Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Magnum, Dodge Viper, Ram and their trade dress are used under license by Electronic Arts. © Chrysler Group LLC 2010. Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. SHELBY® and GT-500® are registered trademarks and/or the traddress of Carroll Shelby and Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). The COBRA SNAKE designs are trademarks of Ford Motor Company used under license. Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Company. General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts. Jaguar, XKR and the Leaper Device are trademarks owned and licensed by Jaguar Cars Limited © 2010 Jaguar Cars Limited. Koenigsegg names, models, emblems & body designs are trademark and/or intellectual property rights of Koenigsegg Automotive AB and used under license to Electronic Arts Inc. The trademarks copyrights and design rights in and associated with Lamborghini, Lamborghini with Bull and Shield Device, are used under license from Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy. Maserati is a registered trademark. Under license from Maserati S.p.A. Mazda and all other associated marks, names, emblems and designs are used under approval of Mazda Motor Corporation. The McLaren name and logo are trademarks of the McLaren group of companies. The Mercedes-Benz name and three pointed star device are registered trademarks of Daimler AG. "Mercedes-Benz" and "Three pointed star in a ring" are trademarks of Daimler AG and used under license to Electronic Arts Inc. Mitsubishi and Lancer Evolution names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of MITSUBISHI MOTORS CORPORATION and used under license to Electronic Arts Inc. "Nissan" and the names, logos, marks and designs of the NISSAN products are trademarks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTOR CO., LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. Pagani, Zonda Cinque and designs are trademarks and/or other intellectual property of Pagani Automobili and are used under license to Electronic Arts. Porsche, the Porsche crest, 911, Carrera, Targa, Boxster and Panamera are registered trademarks of Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licensed under certain patents. SUBARU trademarks and body designs are properties of FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2010 Criterion Software Ltd. and its Licensors. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2010 by RAD Game Tools, Inc. The names, designs, and logos of all products are the property of their respective owners and used by permission. All other trademarks are the property of their respective owners.



エレクトロニック・アーツ株式会社

カスタマーサポートについては弊社ホームページをご覧ください。

エレクトロニック・アーツ

検索

