NEED FOR SPEED™ SHIFT

ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA

Lea esta advertencia antes de utilizar este videojuego o permitir que sus hijos lo utilicen.

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces destellantes en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos. Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida del conocimiento) al exponerse a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

Recomendamos que los padres supervisen a sus hijos mientras utilizan los videojuegos. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida del conocimiento, desorientación, movimientos involuntarios o convulsiones, mientras utiliza un videojuego, deje INMEDIATAMENTE de utilizar el sistema y consulte a su médico.

PRECAUCIONES QUE DEBEN TOMARSE DURANTE LA UTILIZACIÓN

- No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla, tan lejos como lo permita la longitud del cable
- Utilice el juego con una pantalla lo más pequeña posible.
- Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido suficiente.
- Asegúrese de que la habitación donde está jugando esté bien iluminada.
- Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos por cada hora que juegue a un videojuego.

ÍNDICE

ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA 1
CÓMO INSTALAR EL JUEGO..... 3
INICIO DEL JUEGO..... 3
CONTROLES COMPLETOS 4
TU ESTILO ES TU SEÑA DE IDENTIDAD 4
CONFIGURACIÓN DEL JUEGO 5
JUGAR UNA PARTIDA..... 6
PERFIL DEL PILOTO 7
CARRERA RÁPIDA 8
MODO HISTORIA..... 8
LOS COCHES.....11
PRUEBAS.....13
MULTIJUGADOR 14
CONSEJOS SOBRE EL RENDIMIENTO.....16
ATENCIÓN AL CLIENTE 17
GARANTÍA 18

EL JUEGO NO ACABA AQUÍ. ¡REGÍSTRATE EN EA!

Crea una cuenta como miembro de EA y registra este juego para recibir trucos y consejos gratis de EA. ¡Registrar el juego y crear una cuenta de miembro de EA es rápido y fácil!

¡Visita nuestra página web en ea.onlineregister.com y regístrate hoy!

CÓMO INSTALAR EL JUEGO

NOTA: para consultar los requisitos del sistema, visita **www.es.ea.com**.

Para instalar (usuarios de disco):

Coloca el disco en la unidad y sigue las indicaciones que aparecen en pantalla.

Para instalar (usuarios de EA Store):

NOTA: si quieres obtener más información sobre las compras por descarga directa de EA, visita **www.eastore.ea.com** y haz clic en Atención al usuario.

Una vez descargado el juego con el EA Download Manager, haz clic en el icono de instalación que verás y sigue las indicaciones de pantalla.

Cuando se haya instalado, ejecuta el juego directamente desde el EA Download Manager.

NOTA: si ya has comprado un juego y te gustaría instalarlo en otro ordenador, descarga e instala en primer lugar el EA Download Manager en el otro ordenador, a continuación ejecuta dicha aplicación e inicia sesión con tu cuenta de EA. Selecciona tu juego entre los que aparecen en la lista y haz clic en el botón Iniciar para descargarlo.

Para instalar (usuarios de terceras partes):

Contacta con el distribuidor digital desde el que adquiriste este juego para obtener instrucciones de descarga o instalación de otra copia.

INICIO DEL JUEGO

Para iniciar el juego:

En Windows Vista™ los juegos se encuentran en el menú Inicio > Juegos y en anteriores versiones de Windows™ en el menú **Inicio > Programas (o Todos los programas)**.(Los usuarios de EA Store deben estar ejecutando el EA Download Manager.)

NOTA: en Windows Vista Classic, los juegos se encuentran el en el menú Inicio > **Programas > Juegos> Menú explorador de juegos**.

CONTROLES COMPLETOS

Los siguientes controles corresponden a la configuración predeterminada de control. Para cambiar el esquema de controles o ajustar la sensibilidad, selecciona Opciones en el menú principal, y después ve a Jugabilidad y selecciona Controles.

EL JUEGO EN GENERAL

Acelerar	Flecha arriba
Frenar	Flecha abajo
Girar a la izquierda	Flecha izquierda
Girar a la derecha	Flecha derecha
NoS	**BARRA ESPACIADORA**
Freno de mano	**MAYÚS derecho**
Subir marcha	**INSERT**
Bajar marcha	**SUPR**
Mirar atrás	**B**
Cambiar cámara	**F**
Menú de pausa	**ESC**
Recolocar coche	**INTRO**
Activar/desactivar nombres de jugadores (solo online)	**Z**
Cambiar tipo de HUD	**C**
EA Messenger	**M**

TU ESTILO ES TU SEÑA DE IDENTIDAD

Tu mundo, un panel de control de cinco velocidades. Fuera de él, una imagen borrosa de asfalto, griterío y pilotos rivales. El motor de 350 caballos de tu coche ruge en tus manos y el par motor de tu coche te sacude a cada golpe de volante, exactamente como a ti te gusta. La conducción es tu ADN, y todo lo que haces, cada instante, cada movimiento, te *define*.

Puedes avanzar sigilosamente entre tus rivales, como un fantasma, intocable, trazando cada curva a la perfección. O puedes pilotar de forma agresiva, arrasando en cada metro del trazado y arremetiendo contra todos los rivales de principio a fin. Tú decides. Un campeón se guía por instinto, busca el límite de todos los aspectos que puede controlar, y después... cruza ese límite.

No importa si eres un instrumento de precisión o una máquina de destrucción, siempre y cuando todo el mundo te reconozca cuando te pongas al volante. Porque en la pista, o eres un campeón o no eres nadie.

CONFIGURACIÓN DEL JUEGO

GUARDAR Y CARGAR UN PERFIL

Crea un perfil de piloto para guardar tus progresos en el juego. Tus progresos se guardan automáticamente cada vez que completes una carrera.

Al comenzar una partida se carga automáticamente el perfil de piloto en el último punto de guardado.

OPCIONES

Jugabilidad	Cambia tus preferencias de control, activa o desactiva el HUD, o ajusta la ayuda a la conducción, los efectos de los daños, el tipo de transmisión y la dificultad.
Sonido	Personaliza la música y los sonidos del juego.
Vídeo	Ajusta la imagen.
Online	Inicia una partida multijugador online y consulta los términos y condiciones de EA Nation.
Gráficos	Ajusta la resolución, texturas y los detalles de los gráficos en el juego.
Guardar/Cargar	Carga tu última partida guardada, guarda los cambios que haces entre carrera y carrera o activa o desactiva el autoguardado.
Códigos de canje	Introduce los códigos promocionales para acceder al contenido especial.
Créditos	El hatajo de tarados que han hecho posible *Need for Speed™ SHIFT*.

JUGAR UNA PARTIDA

Sumérgete en el mundo de las carreras urbanas profesionales y elige tu propio destino en el NFS World Tour. Perfecciona tu trazada o dedícate a apabullar a tu competencia... lo que haga falta para ver a toda la parrilla por el retrovisor y alcanzar la prueba de habilidad de máximo nivel: el NFS Live World Tour.

PUNTO DE VISTA DEL PILOTO

En *Need for Speed SHIFT* puedes elegir tu perspectiva, desde el exterior del coche al interior del casco, para ver cómo tus manos estrujan el volante. Pulsa **F** para cambiar de perspectiva sobre la marcha.

LA TRAZADA PERFECTA

Todos los circuitos tienen una trazada perfecta en la que se alcanza la velocidad máxima. La tuya se indica con una línea verde en la pista. Cíñete lo máximo posible a la trazada para ser el mejor de la carrera y sumar puntos de perfil. La línea de trazada cambia de color para indicar tu situación: es amarilla si tomas la curva demasiado rápido, y roja si estás a punto de salirte de la pista... y darte de bruces.

Puedes desactivar el sistema de trazada en la sección Jugabilidad del menú Opciones.

PERFIL DEL PILOTO

Todos los pilotos tienen su propio estilo, y cada maniobra que realizas en pista es un reflejo del tuyo. Puedes tender más hacia la precisión o hacia la agresividad, y en cada caso tu perfil de piloto se adapta a los desafíos y a las oportunidades que afrontas.

Todos los nuevos pilotos comienzan con una vuelta de clasificación para comprobar cuáles son sus habilidades naturales, y el ingeniero de carrera recomienda los reglajes predeterminados del juego en base a tu rendimiento. A partir de ahí, puedes desarrollar tu perfil de piloto como mejor te parezca.

Después de cada carrera aparece la pantalla de perfil de piloto que indica lo que has hecho y cómo lo has hecho. También puedes ver el perfil de piloto de un rival si entras online para jugar en modo multijugador, y así sabrás qué nivel tiene tu competencia.

NIVEL DE PILOTO Y PUNTOS DE PERFIL

En el proceso de conformación de tu estilo, también consigues recompensas y aumentas tu nivel de piloto. Cada coche que adelantas, cada curva en la que derrapas, cualquier maniobra que realices, te hace sumar puntos de perfil. Acumula puntos y aumenta el nivel de tu piloto para conseguir piezas, espectaculares modificaciones, nuevos retos, más dinero y potentes coches.

Consigues puntos en *todos* los modos de juego, Historia, Carrera rápida y multijugador.

APRENDE RÁPIDO: en el modo Historia se abren muchas puertas, pero si quieres sumar puntos suficientes para acceder a las recompensas de mayor nivel, debes pasar algún tiempo en carreras rápidas o enfrentándote a rivales online.

INDICADOR DE PUNTOS DE PERFIL

Realiza maniobras que sumen puntos y también aumentarás el indicador de puntos de perfil. Llénalo y conseguirás un multiplicador que duplicará todos los puntos que sumes. Si rindes a bajo nivel, el indicador disminuirá. Realiza acciones que aumenten tu perfil para que el multiplicador esté activo.

INGRESOS

Para comprar los coches y piezas que desbloquees tienes que ganar dinero. Si acabas entre los ocho primeros ganarás dinero, pero si finalizas en el podio, conseguirás antes las mejoras de máximo nivel.

CARRERA RÁPIDA

Elige un coche, una prueba, un circuito y sal a darlo todo. A medida que avanzas en el modo Historia desbloquearás más coches que podrás utilizar en Carrera rápida. En Carrera rápida dispones de todos los coches del modo Historia o de recompensas. Dispones también de todos los puntos y dinero que hayas conseguido en el modo Historia.

APRENDE RÁPIDO: los roces ligeros no causarán daños a tu máquina, pero un choque serio te puede mandar directo al último lugar.

MODO HISTORIA

Aumenta tu reputación en los circuitos más complicados del planeta, como Londres, Tokio, Road America, etc., y evoluciona tu coche a medida que avanzas. Progresa hasta el NFS Live World Tour, la prueba final, e inscribe tu nombre en la historia del automovilismo urbano.

MAPA DE PRUEBAS

MAPA DEL MODO HISTORIA

Elige en qué carreras quieres participar en el mapa del modo Historia.

Elige una competición para entrar y ver qué pruebas hay disponibles. Selecciona una prueba para comenzar a rodar. Si ya has ganado esa carrera, pulsa **8** para ver qué tal lo has hecho y qué estrellas has ganado.

En las competiciones bloqueadas puedes consultar cuántas estrellas necesitas para poder acceder a ellas. También puedes desbloquear niveles de mejora a medida que avanzas en el modo Historia, y de ese modo subir el nivel y la intensidad.

APRENDE RÁPIDO: en muchas pruebas del modo Historia existen restricciones sobre los coches que puedes utilizar. Debes utilizar una máquina que cumpla los requisitos para participar en esas pruebas.

COMPETICIÓN DE AMIGOS

Compite contra tus amigos para ser el dominador de las pruebas del modo Historia. La luz verde en una prueba indica que tú has marcado la vuelta rápida o la mayor puntuación de drift. Una luz roja indica que uno o más de tus amigos tiene ese honor... hasta que tú se lo arrebates.

Ve al marcador de competición de amigos para averiguar quién domina más circuitos.

APRENDE RÁPIDO: debes iniciar sesión en EA Nation para ver los indicadores de competición de amigos.

ESTRELLAS

Domina una carrera para ganar estrellas que reflejan tu rendimiento. Si finalizas tercero, consigues una estrella. Si la bandera de cuadros ondea a tu paso, consigues tres. Acumula estrellas para desbloquear nuevas competiciones y progresar en el modo Historia.

Puedes ganar estrellas de bonificación si cumples objetivos especiales, como realizar una carrera perfecta o mantener un drift el tiempo suficiente. También puedes conseguir estrellas si acumulas suficientes puntos de perfil en una sola carrera.

El mapa del modo Historia te indica cuántas estrellas hay en juego en cada prueba.

APRENDE RÁPIDO: lo más probable es que no consigas todas las estrellas a la primera. Siempre puedes repetir una carrera para conseguir lo que no has podido en tu anterior intento.

MEDALLAS

Si completas ciertos hitos no solo sumarás una estrella por el esfuerzo, sino que también conseguirás una medalla que lo demuestra.

A lo largo del modo Historia consigues medallas menores por lograr hitos especiales, como acumular un gran kilometraje con un coche, ganar varias carreras consecutivas, dominar curvas, derrotar a rivales, etc., que al final se convierten en medallas de maestro cuando te aproximas a la perfección en un circuito. Conseguirás medallas de maestro (bronce, plata, oro y épicas) a medida que sumas medallas menores a tu colección.

Consulta la pantalla de información de medallas pulsando **2** en tu página de perfil de piloto para ver qué medallas hay disponibles y qué hay que hacer para conseguirlas. Cada medalla que logras se puede añadir a tu coche en el menú Piezas visuales en Garaje, si buscas una nueva forma de intimidar a tus rivales.

RIVALES

Hay quien no se toma muy bien que un novato llegue y le dé un repaso en toda regla. Los rivales son algo más que la competencia habitual; puede que mejores pilotos, o simplemente más mezquinos.

Finaliza en el podio en todas las pruebas de determinadas competiciones, y un rival se lo tomará como algo personal y te enviará un desafío directo. Puedes aceptarlo en cualquier momento de esa competición. Gana esos desafíos para conseguir medallas, estrellas adicionales y un buen sobresueldo.

Así aprenderán a no tener mal perder.

PRUEBAS ESPECIALES POR INVITACIÓN

En un determinado momento de tu trayectoria en el modo Historia, comenzarán a aparecer oportunidades. Las pruebas por invitación son oportunidades extraordinarias para conseguir estrellas y dinero en carreras de vuelta rápida o de eliminación. Las pruebas de vuelta rápida ponen a prueba la precisión, mientras que las carreras de eliminación están pensadas para una conducción más agresiva.

NFS LIVE WORLD TOUR

El objetivo último del juego: un maratón de dos series sin tregua que se desarrolla a lo largo y ancho del mundo y una carrera final en la que se decide el campeonato. Si consigues llegar al Tour, serás un campeón que se medirá a otros campeones. No existe margen de error. Si ganas el Tour, habrás alcanzado la excelencia deportiva... pero no es más que una *hipótesis...*

LOS COCHES

Compra los coches que quieras, mejóralos y aplícales reglajes para convertirlos en máquinas perfectas. Pero recuerda que cada coche tiene unas prestaciones distintas. Averigua los puntos fuertes de tu coche y aprovéchalos en consecuencia.

APRENDE RÁPIDO: la técnica normal para el drifting es tirar del freno de mano y dar gas a fondo en el momento de tomar una curva, pero en algunos coches no hace falta más que girar bruscamente para perder adherencia o tocar un par de veces el freno con normalidad. En cualquier caso, no olvides hacer contravolante al salir de la curva o aparecerás empotrado contra un muro. Si el coche se te va de atrás, pulsa el freno suavemente para intentar recuperar la adherencia.

TU GARAJE

Aquí es donde tus coches descansan cuando no están quemando rueda en el asfalto. Ve a Garaje en el menú principal para visitar y modificar a tus pequeños.

Todos los pilotos comienzan con un garaje de dos coches, pero al aumentar tu nivel de piloto consigues más plazas de garaje.

COMPRAR COCHES

Si tienes dinero y una plaza de garaje libre, puedes comprar cualquier coche desbloqueado que quieras. En el menú principal, ve a Garaje y a continuación a Concesionario. Una vez comprado el coche, está a tu disposición en todos los modos de juego.

VENDER COCHES

Si vendes un coche que ya no te sirve, ganarás algo de dinero y dejarás una plaza libre en el garaje. Ve a Mis coches, elige la máquina de la que te quieres deshacer y pulsa **2**.

FOTOS Y REPETICIONES

Abre el menú de pausa en cualquier momento y selecciona el modo Foto para captar un momento en imágenes. Utiliza las teclas cursor para desplazar la vista alrededor del coche, las teclas **6**/**7** para acercar o alejar la imagen, e **INTRO** para sacar la foto.

Y lo que es aún mejor, puedes ver un vídeo de repetición de tu fase actual. Selecciona Reproducir en el menú de pausa, y a continuación usa los controles de cámara para reproducir o detener las imágenes. Con el modo Foto puedes capturar también una imagen estática pulsando **INTRO**.

Si has iniciado sesión en EA Nation, las fotos que captures se suben automáticamente al servidor de EA. No se pueden capturar imágenes en las partidas multijugador. Solo están disponibles tus diez últimas fotos. Visita NeedForSpeed.com para asegurarte de que se guardan tus imágenes preferidas.

NITROSO

Que sean legales no quiere decir que las carreras callejeras no sigan siendo cañeras. Compra un depósito de nitroso en el menú Mejoras y añade un impulso de potencia manteniendo pulsado la **BARRA ESPACIADORA** el tiempo que lo necesites... o hasta que se acabe el depósito.

PERSONALIZACIÓN

Entra y haz que tus coches sean más ligeros, rígidos, rápidos y molones. Selecciona Garaje en el menú principal para empezar.

PIEZAS VISUALES

No harán que vayas más rápido ni tengas más adherencia, pero... ¿para qué ganar si no tienes una pinta alucinante? Ve al menú Piezas visuales para repintar tu coche y mejorar de nivel visual las ruedas con acabados y aleaciones mejores. También puedes aplicar, girar o dimensionar las medallas que has ganado y los vinilos que te gustan.

MEJORAS

Puedes sustituir y mejorar muchos aspectos del coche para que tenga las prestaciones exactas que buscas... si es que tienes dinero.

PIEZAS

Refuerza las prestaciones del coche con un motor mejor, unidades motrices, turbo o sobrecompresor o concéntrate en el manejo con nuevas ruedas, frenas y una suspensión mejorada.

PIEZAS DE CONVERSIÓN DE CARROCERÍA

Pilla ese coche de serie y prepáralo para la competición de máximo nivel con un kit de carrocería que aumente la carga aerodinámica o una cabina más reducida para que pese menos.

PIEZAS DE CONVERSIÓN DE CARRERA

Añade un depósito de nitroso o sustituye el sistema de escape. Coloca neumáticos más anchos y transmisiones más cortas. Te verás al volante de un coche de carreras antes de que te des cuenta.

CONVERSIÓN EN TALLER

Una vez compradas todas las piezas y conversiones, solo te queda una cosa por hacer: volverte loco. Los kits de taller tienen un precio muy elevado y su finalidad es maximizar las prestaciones de todas las piezas de tu máquina con una precisión milimétrica. Te dejarán la cartera temblando, pero experimentarás esa calidad en la pista.

APRENDE RÁPIDO: no todos los coches son aptos para una conversión en taller, así que examina bien lo que compras la próxima vez.

REGLAJES AVANZADOS

Hay veces que para conseguir las mejores prestaciones no hay más que abrir el capó y girar un par de tuercas. Ajusta todos los aspectos, desde la presión de los neumáticos a los muelles y unidades motrices hasta que tu pequeño sea el amo del asfalto. Reglar un coche no cuesta nada y puede representar una diferencia abismal.

REGLAJE RÁPIDO

¿Tienes prisa? Deja que tu ingeniero haga el trabajo sucio y entra en el menú Reglaje. Solo dile en qué quieres que se centre, dirección, marchas, manejo o aerodinámica, y deja que él haga el resto.

PRUEBAS

En todas las carreras hay variaciones, desde las posiciones de salida y el número de rivales a la hora del día. En algunas carreras incluso se limitará la elección del coche, pero eso no debería importarle a un piloto de primer nivel como tú, ¿verdad?

Carrera	Una carrera en circuito lineal. Tú contra otros doce pilotos que no tienen intención de perder.
Eliminación	Mantente delante o despídete. Una carrera multivuelta en la que queda eliminado el piloto que vaya en último lugar. Existe también una variante de tiempo que elimina al último piloto cada 30 segundos.
Drift	Perfecciona tu técnica en un circuito con indicaciones en el que puntúas por la velocidad y el control de tus drifts. El piloto que consiga más puntos gana.
Duelo de pilotos	Da caza o deja atrás a un rival de primer nivel en esta batalla al mejor de tres pruebas.
Serie	Participa en una serie de carreras en varios circuitos distintos. Ganará el jugador que tenga más puntos al final de la serie.
Resistencia	No te permitas ni un descanso en estas carreras de varias horas pensadas para poner a prueba tu resistencia y la de tu coche.
Fabricante	Una prueba de habilidad en estado puro. Ponte al volante del coche que te concedan y lucha por la victoria.
Time attack	Lo único que tienes que hacer es marcar una vuelta rápida y evitar que el actual plusmarquista te venza.
Vuelta rápida	Tienes que batir tres tiempos, ganar tres estrellas y solo unas pocas vueltas para conseguirlo.

APRENDE RÁPIDO: : si tomas un atajo en carrera, esa vuelta no contará. Si repites varias veces la infracción, te descalificarán.

MULTIJUGADOR

Demuestra que tienes la habilidad suficiente para derrotar a pilotos de todo el mundo en pruebas de carrera, Time attack y drift. Hasta 8 pilotos compiten para conseguir puntos de perfil y dinero que luego podrás utilizar en el modo Historia en la cantidad que determine tu progreso en el juego. O mide tus fuerzas en un intenso duelo cara a cara en un Campeonato de duelo de pilotos.

APRENDE RÁPIDO: asegúrate de que consultas el perfil de piloto de la competición, las medallas conseguidas y las estadísticas cuando estés en la sala.

Igualada	Compite lo mejor que puedas, ya que los resultados quedan reflejados en tu registro permanente.
No igualada	Juega sin registrar tus estadísticas finales, pero esa ausencia de riesgo implica también menores recompensas si ganas.
Partida rápida	Busca y únete a cualquier partida multijugador disponible.
Crear partida	Crea tu propia partida igualada o no igualada y configúrala con carácter privado o ábrela al público.
Partida personalizada	Busca una partida específica en la que quieres competir.

CAMPEONATO DE DUELO DE PILOTOS

Enfréntate a otros pilotos en carreras igualadas cara a cara para conseguir puntos de perfil, dinero, medallas y trofeos.

Cada fase consiste en una competición al mejor de tres en la que los pilotos actúan como líder o como perseguidor por turnos. Los coches líderes deben completar la vuelta por delante o dejar atrás al coche perseguidor. Para derrotar al líder, el coche perseguidor debe colocarse en cabeza y mantenerla durante cinco segundos. Si es necesario, se llevará a cabo un desempate para determinar el ganador.

Gana todas las fases para avanzar y alcanzar más rondas del campeonato. Si pierdes, perderás posiciones en la clasificación.

MODO FIESTA EN LAN

Para configurar el modo de red de área local (LAN) de *Need for Speed SHIFT*, ve al menú Online y selecciona Red local. Para crear una partida, selecciona Crear partida. Otros jugadores podrán encontrarte y unirse a tu partida seleccionando Buscar partida; la sesión que has creado está identificada con tu nombre de perfil. El anfitrión puede cambiar las opciones de juego en la sala online antes del inicio de la carrera.

También puedes crear una partida en un equipo dedicado de tu LAN ejecutando el programa de creación dedicado **NFSSHIFT_LanServer.exe**. En Buscar partida los jugadores pueden unirse a una sesión dedicada. No se puede ejecutar *Need For Speed SHIFT* y el programa de creación dedicada en el mismo equipo.

REQUISITOS TÉCNICOS

Todos los usuarios deben estar en la misma subred de la red de área local. Si tienes un cortafuegos, debes abrir el puerto 9999 para poder ver las partidas creadas en LAN. No necesitas una cuenta de EA Nation para jugar online en una LAN.

CONFIGURACIÓN DE UNA CUENTA DE EA

Para poder acceder a las características online de *Need for Speed SHIFT* necesitas configurar una cuenta de EA. Si ya dispones de una, podrás jugar online al instante. El juego te pedirá que inicies sesión con una cuenta de EA existente o que crees una nueva. Una vez que hayas vinculado el juego a tu cuenta de EA, podrás proceder a jugar online. Vincularse a una cuenta de EA es muy sencillo, solo se precisan una dirección electrónica y una contraseña.

Tu dirección de correo electrónico y tu contraseña son también tus datos de inicio de sesión a NeedforSpeed.com. ¡Únete a la comunidad online ya!

EA MESSENGER

EA Messenger te permite ver tu red de amigos online en el juego y enviar o recibir invitaciones online. Pulsa el botón **M** para abrir EA Messenger.

CONSEJOS SOBRE EL RENDIMIENTO

PROBLEMAS AL EJECUTAR EL JUEGO EN PC

- Comprueba que cumples los requisitos mínimos de sistema para el juego y que tienes instalados los controladores actualizados de la tarjeta de vídeo y de sonido:

Si tienes una tarjeta de vídeo NVIDIA, búscalos y descárgalos en **www.nvidia.com**.
Si tienes una tarjeta de vídeo ATI, búscalos y descárgalos en **www.ati.amd.com**.

- Para usuarios de PC, si estás ejecutando el juego con la versión de disco, prueba a reinstalar DirectX desde éste. Normalmente se encuentra en la carpeta DirectX del directorio raíz del disco. Si tienes acceso a Internet, visita la página **www.microsoft.com** y descárgate la última versión de DirectX.

CONSEJOS GENERALES PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

- Para usuarios de PC, si tienes la versión de disco del juego y no aparece la pantalla de Reproducción automática para instalar o jugar, pulsa el botón derecho sobre el icono de la unidad de disco en Mi PC y selecciona Reproducción automática.
- Si el juego va muy lento, prueba a reducir la calidad de algunos ajustes de sonido y vídeo en el menú de opciones del juego. El rendimiento suele mejorar al disminuir la resolución de pantalla.
- Para obtener un rendimiento óptimo del juego, es posible que tengas que desactivar algunos procesos que se ejecutan bajo Windows (exceptuando la aplicación EADM, si estuviera en ejecución).

PROBLEMAS DE RENDIMIENTO EN INTERNET

Para evitar un rendimiento insuficiente durante el juego en Internet, asegúrate de cerrar todos los archivos que estés compartiendo, las transmisiones de sonido bajo descarga directa o programas de chat antes de empezar a jugar. Estas aplicaciones podrían acaparar el ancho de banda de tu conexión y provocar retardos u otros efectos no deseados.

Este juego usa los siguientes puertos TCP y UDP para partidas en Internet:

TCP: 18201, 18206, 55000

UDP: 18206, 56000

Consulta la documentación del router o firewall para más información relacionada con el tráfico a través de estos puertos. Si juegas desde una conexión a Internet corporativa, ponte en contacto con el administrador de la red.

ATENCIÓN AL CLIENTE

Si tienes algún problema con este juego, el servicio de atención al cliente de EA puede ayudarte.

El archivo *EA Help* incluye soluciones y respuestas a las preguntas y problemas más habituales en cuanto a la utilización correcta de este producto.

Para acceder al archivo EA Help (habiendo instalado previamente el juego):

Para usuarios de Windows Vista, dirígete a **Inicio > Juegos**, haz clic derecho sobre el icono y elige el acceso apropiado de soporte en el menú desplegable.

Para usuarios de versiones anteriores de Windows, haz clic en el enlace **Soporte técnico** del directorio del juego que encontrarás en el menú **Inicio > Programas** (**o Todos los programas**).

Para acceder al archivo EA Help (habiendo instalado previamente el juego):

1. Inserta el disco de juego en tu unidad de DVD-ROM.
2. Haz doble clic en el icono de Mi PC del Escritorio. (Para Windows XP, es posible que tengas que hacer clic en el botón **Inicio** y después hacer clic en el botón Mi PC).
3. Haz clic derecho en la unidad de DVD-ROM que tiene el disco del juego y selecciona ABRIR.
4. Abre el archivo **Soporte > Ficheros de ayuda europeos> Electronic_Arts_ Technical_Support.htm.**

Si sigues teniendo problemas después de ver la información del archivo EA Help, contacta con el Servicio Técnico de EA.

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE DE EA EN INTERNET

Si tienes acceso a Internet, visita nuestra página web de servicio técnico:

http://eusupport.ea.com

En ella se incluye una gran cantidad de información sobre DirectX, mandos de juego, módems y redes, además de información acerca del rendimiento y mantenimiento regular de tu sistema. En nuestra web encontrarás información actualizada sobre los problemas más habituales, ayuda precisa sobre los juegos y las preguntas más frecuentes o FAQ. Se trata de la misma información que nuestros técnicos emplean para resolver los problemas de rendimiento. Esta página web de servicio técnico se actualiza todos los días, así que puedes buscar en ella soluciones sin tener que esperar.

INFORMACIÓN DE CONTACTO DEL CENTRO DE ATENCIÓN

Si necesitas más ayuda y prefieres hablar con un técnico, llama por teléfono a nuestro servicio de atención al cliente (de 10:00 a 14:00 y 15:00 a 19:00 de lunes a viernes):

Electronic Arts Software, S.L. Servicio de Atención al Usuario
Aptdo. de correos 50810, Madrid 28080.

Teléfono: 902 234 111

ATENCIÓN: el centro de atención al cliente no proporciona códigos o trucos.

NOTA: el coste de la llamada será el equivalente a una llamada provincial (dentro de la misma provincia). Las llamadas realizadas desde fuera de España se cobrarán en función de las tarifas internacionales.

Para ayudarnos a diagnosticar el problema, genera un informe de diagnóstico de DirectX en tu PC antes de llamarnos:

Haz clic en **Inicio > Ejecutar…** y teclea dxdiag. Haz clic en Aceptar y, cuando el informe se haya completado, haz clic en GUARDAR LA INFORMACIÓN... para guardar el informe en el escritorio de Windows.

GARANTÍA

NOTA: esta garantía se aplica a juegos que no hayan sido comprados online en EA Store™ sino en establecimientos de venta al por menor.

GARANTÍA LIMITADA

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto de software de ordenador que el soporte donde se encuentran registrados los programas estará libre de defectos de material y fabricación durante 24 meses a partir de la fecha de su adquisición. Durante este período se cambiará el soporte defectuoso siempre que el producto original se devuelva a Electronic Arts en la dirección que figura anteriormente, acompañado de la prueba de fecha de la compra, unas líneas con la descripción de los defectos, el soporte que ha fallado y una dirección de remite. Esta garantía no afecta de ningún modo a sus derechos estatutarios. Esta garantía no se aplica a los programas de software en sí (que se suministran "tal cual"), ni a los soportes que hayan sido sometidos a una mala utilización, daño o desgaste excesivo.

DEVOLUCIÓN TRAS EL PERIODO DE GARANTÍA

Electronic Arts cambiará soportes dañados por el usuario, siempre que haya en stock. Recuerda explicar con detalle el problema, dar tu nombre, dirección y, si es posible, un número de teléfono en el que se te pueda localizar durante el día.

Electronic Arts Software, S.L. Servicio de Atención al Usuario
Aptdo. de correos 50810, Madrid 28080

Electronic Arts no acepta ninguna responsabilidad si el producto ha sido adquirido de segunda mano y el usuario no es el primer usuario final del producto.

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, el logotipo de EA, Need for Speed, el icono "N" y el logotipo de Need for Speed son marcas comerciales o marcas registradas de Electronic Arts Inc. en EE.UU. y/o en otros países. Todos los derechos reservados. Aston Martin, DB9, V8 Vantage N400 y el logotipo de Aston Martin logo son marcas registradas propiedad y bajo licencia de Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Aston Martin Racing, DBR9 y el logotipo de Aston Martin Racing son marcas registradas propiedad y bajo licencia de Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Las marcas registradas, patentes de diseño y derechos de autor se utilizan con la aprobación del propietario AUDI AG. El logotipo de BMW, la marca y las designaciones de modelo son marcas registradas de BMW AG y se utilizan bajo licencia. Las marcas registradas, diseños de patentes y copyrights se utilizan con la aprobación del propietario y/o licencia exclusiva de Bugatti International S.A. Dodge y HEMI® son marcas comerciales de Chrysler LLC. Dodge Challenger, Dodge Viper y sus diseños de modelos se utilizan bajo licencia a Electronic Arts, Inc. © Chrysler LLC 2009. Ford Oval y los nombres de las placas son marcas registradas propiedad y licenciadas por Ford Motor Company. SHELBY® y GT-500® son marcas comerciales y propiedad intelectual de Carroll Shelby y Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). Los diseños y marcas comerciales COBRA SNAKE de Ford Motor Company se utilizan bajo licencia. Ford Oval y los nombres de las placas son marcas registradas propiedad y licenciadas por Ford Motor Company. SHELBY® y GT-500® son marcas comerciales y propiedad intelectual de Carroll Shelby y Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). Los diseños y marcas comerciales COBRA SNAKE de Ford Motor Company se utilizan bajo licencia. El logotipo de Terlingua Racing Team© es una marca registrada utilizada por Shelby Automobiles con licencia exclusiva con Bill Neale. Cosworth es una marca registrada de Cosworth Limited. Reservados todos los derechos. Las marcas comerciales de General Motors se utilizan bajo licencia de Electronic Arts. UN PRODUCTO CON LICENCIA OFICIAL DE HONDA. Diseñado, fabricado y distribuido por Electronic Arts. Honda®, el logotipo "H"®, los vehículos Honda® y sus diseños de modelos, emblemas de vehículos asociados, marcas y nombres son marcas comerciales y propiedad intelectual de Honda Motor Co., Ltd. que se utilizan bajo licencia de American Honda Motor Co., Inc. Todos los derechos reservados. Los nombres, emblemas y diseños de carrocerías de Koenigsegg CCX son marcas comerciales y/o propiedad intelectual de Koenigsegg Automotive AB y se utilizan bajo licencia a Electronic Arts Inc. Las marcas, derechos de autor y derechos de diseño asociados con Lamborghini, Lamborghini con Bull y Shield Device, se utilizan bajo licencia de Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italia. Elise, Lotus y Lotus Round Device son marcas comerciales registradas de Group Lotus plc. Maserati es una marca comercial registrada. Bajo licencia de Maserati S.p.A.

Mazda y el resto de marcas asociadas, nombres, emblemas y diseños se utilizan con la aprobación de Mazda Motor Corporation. El nombre y el logotipo de McLaren son marcas registradas de McLaren Group Limited. El nombre y el logotipo de McLaren son marcas registradas del grupo de empresas McLaren. El nombre de Mercedes-Benz y la estrella de tres puntas son marcas registradas de Daimler AG. "Mercedes-Benz" y "la estrella de tres puntas en un anillo" son marcas registradas de Daimler AG y se utilizan bajo licencia a Electronic Arts Inc. Los nombres, emblemas y diseños de Mitsubishi y Lancer Evolution son marcas registradas y propiedad intelectual de MITSUBISHI MOTORS CORPORATION y se utilizan bajo licencia de Electronic Arts Inc. "Nissan" y los nombres, logotipos y diseños de los productos NISSAN son marcas comerciales y/o propiedad intelectual de NISSAN MOTOR CO., LTD. y los usa Electronic Arts Inc bajo licencia. Pagani, Zonda F, Zonda R y sus diseños son marcas comerciales y/o propiedad intelectual de Pagani Automobili y se utilizan bajo licencia a Electronic Arts. Porsche, el emblema de Porsche, 911, Carrera son marcas registradas de Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Bajo licencia de ciertas patentes. Los productos con licencia oficial de RENAULT son modelos de vehículos y marcas registradas protegidas por las leyes de propiedad intelectual. Utilizado con permiso de RENAULT. Todos los derechos reservados. Las marcas, patentes de diseños y derechos de autor se utilizan con permito del propietario SEAT S.A. Las marcas SUBARU y diseños de los productos SUBARU son propiedad intelectual de FUJI HEAVY INDUSTRIES., LTD. y los usa Electronic Arts Inc bajo licencia.

Toyota, Corolla, Lexus, LF-A, Scion, tC y todos los demás símbolos, emblemas y diseños asociados, son propiedad intelectual de Toyota Motor Corporation y se utilizan con autorización.

Las marcas registradas, patentes de diseño y derechos de autor se utilizan con el permiso el propietario VOLKSWAGEN AG. Utiliza tecnología Bink Video. Tecnología de compresión de audio MPEG Layer-3 licenciada por Fraunhofer IIS y THOMSON multimedia. Copyright © 1997-2007 de RAD Game Tools, Inc. El resto de marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños. Tecnología PhysX suministrada con licencia de NVIDIA Corporation. Copyright © 2002-2009 NVIDIA Corporation. Todos los derechos reservados.

Este juego incluye tecnología de publicidad dinámica cortesía de Massive Inc. que permite que la publicidad se cargue de forma temporal en el juego o en tu PC o consola, y cambie cuando estés en línea. Massive solo registra información necesaria para cuantificar la presentación y el servicio de la publicidad en la región geográfica correspondiente y en la ubicación correcta dentro del juego. Los datos registrados pueden incluir la dirección IP o el nombre en el juego, la ubicación en el juego, la cantidad de tiempo que un anuncio fue visible, el tamaño de los anuncios y el ángulo de visión. Esta información se puede utilizar para calcular la cantidad de vistas únicas y repetidas de los anuncios dinámicos en el juego. La información registrada no se utiliza para identificarte personalmente. Esta tecnología de servicio de publicidad está integrada en el juego; si no quieres utilizar esta tecnología, no juegues si estás conectado a Internet. Para obtener más información, consulta la política de confidencialidad de EA en privacy.ea.com o visita http://www.massiveincorporated.com/

BINK VIDEO

EAX01606643MT