NEED FOR SPEED™ SHIFT

VAROVÁNÍ PŘED EPILEPSIÍ

Následující informace si přečtěte dříve, než začnete hru používat anebo ji umožníte používat svým dětem.

Záblesky světla a blikající obrazy mohou u některých lidí vyvolávat epileptické záchvaty nebo ztrátu vědomí. K záchvatu může u takových lidí dojít i při sledování televizního obrazu anebo při hraní určitých počítačových her. To se může stát i osobám, které ve svých lékařských záznamech nemají epilepsii uvedenou a nikdy epileptickými záchvaty netrpěly. V případě, že jste vy anebo někdo jiný z vaší rodiny trpěli někdy příznaky epilepsie (záchvaty nebo ztrátou vědomí) v důsledku světelných záblesků, je třeba se před tím, než budete hrát, poradit s lékařem.

Doporučujeme rodičům, aby během hraní počítačových her věnovali svým dětem náležitou pozornost. Pokud máte vy sami nebo vaše děti při hraní počítačových her jakékoliv z následujících příznaků – závrať, rozmazané vidění, cukání očí nebo svalů, ztrátu vědomí, ztrátu orientace, jakýkoliv nechtěný pohyb anebo křeč – je třeba hraní OKAMŽITĚ přerušit a poradit se s lékařem.

PREVENTIVNÍ OPATŘENÍ PŘI HRANÍ

- Neseďte příliš blízko obrazovky. Seďte od ní v dostatečné vzdálenosti, jak to jen délka kabelů dovoluje.
- Při hraní je lepší používat malou obrazovku.
- Nehrajte, pokud jste unavení či nevyspalí.
- Zajistěte, aby místnost, v níž hrajete, byla dobře osvětlená.
- Při hraní počítačových her je třeba si udělat každou hodinu přestávku dlouhou alespoň 10–15 minut.

OBSAH

VAROVÁNÍ PŘED EPILEPSIÍ 1
INSTALACE HRY 3
SPUŠTĚNÍ HRY 3
ÚPLNÉ OVLÁDÁNÍ 4
VÁŠ STYL JE VAŠÍ VIZITKOU 4
NASTAVENÍ HRY 5
HRANÍ HRY 6
PROFIL JEZDCE 7
RYCHLÝ ZÁVOD 8
KARIÉRA 8
AUTA 11
ZÁVODY 13
HRA VÍCE HRÁČŮ 14
TIPY PRO ZLEPŠENÍ VÝKONU 16
ZÁKAZNICKÁ PODPORA 17
ZÁRUKA 18

ZŮSTAŇTE VE HŘE A ZAREGISTRUJTE SE!

Vytvořením členského účtu EA a zaregistrováním této hry získáte zdarma cheaty a herní tipy přímo od EA. Vytvoření členského účtu a registrace jsou snadné a rychlé!

Navštivte naší webovou stránku na adrese ea.onlineregister.com a zaregistrujte se ještě dnes!

WWW.NEEDFORSPEED.COM

INSTALACE HRY

POZNÁMKA: Systémové požadavky naleznete na adrese **http://www.electronicarts.cz**/.

Instalace (pokud máte herní disk):

Vložte disk do diskové jednotky a postupujte podle pokynů na obrazovce.

Instalace (pokud jste si hru stáhli z obchodu EA Store):

POZNÁMKA: Chcete-li další informace o digitálně zakoupených verzích, navštivte adresu **www.eastore.ea.com** a klikněte na odkaz MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (VÍCE O DIGITÁLNĚ ZAKOUPENÝCH VERZÍCH).

Poté, co se hra pomocí aplikace správce stahování EADM stáhne, klepněte na ikonu instalace a následujte pokyny na obrazovce.

Po instalaci hru spusťte přímo z aplikace správce stahování EADM.

POZNÁMKA: Pokud jste si hru již zakoupili a přejete si ji nainstalovat na jiný počítač, nejdříve si na druhý počítač stáhněte a nainstalujte aplikaci správce stahování EADM, poté ji spusťte a přihlaste se pod svým účtem EA. Vyberte si příslušnou hru ze seznamu a pro stažení dané hry klikněte na tlačítko start.

Instalace (pokud jste si hru stáhli ze stránek třetích stran):

Pro pokyny ohledně instalace, stažení a přeinstalování vámi zakoupené hry kontaktujte svého internetového prodejce.

SPUŠTĚNÍ HRY

V systému Windows Vista™ jsou hry umístěny v nabídce **Start > Hry** a ve starších verzích systému Windows™ v nabídce **Start > Programy** (nebo **Všechny programy**). (Pokud využíváte obchod EA Store, musíte mít spuštěnou aplikaci EA Download Manager.)

POZNÁMKA: V klasické nabídce Start systému Windows Vista jsou hry umístěny v nabídce **Start > Programy > Hry > Prohlížeč her**.

ÚPLNÉ OVLÁDÁNÍ

Toto jsou výchozí nastavení ovladače. Chcete-li změnit schéma ovládání nebo upravit citlivost, zvolte v hlavní nabídce Možnosti, vyberte možnost Hra a následně zvolte Ovládání.

OBECNÉ OVLÁDÁNÍ HRY

Plyn	Šipka nahoru
Brzda	Šipka dolů
Zatočit vlevo	Šipka vlevo
Zatočit vpravo	Šipka vpravo
Nitro	**MEZERNÍK**
Ruční brzda	Pravý **SHIFT**
Řadit nahoru	**INSERT**
Řadit dolů	**DELETE**
Pohled zpět	**B**
Pohled kamery	**F**
Nabídka pauzy	**ESC**
Resetovat auto	**RETURN**
Zapnout/vypnout zobrazování jmen hráčů (pouze v on-line režimu)	**Z**
Procházet režimy ukazatelů	**C**
EA Messenger	**M**

VÁŠ STYL JE VAŠÍ VIZITKOU

Pro vás existuje pouze kabina vozu, okolní svět se slévá v nejasnou změť asfaltu, fanoušků a dotírajících soupeřů. 350-ti koňové srdce vašeho stroje vám tluče pod rukama, obrovská síla vás vrhá přesně tam, kam ukážete volantem. Řízení máte v genech, vše, co děláte, každičký pohyb, každičký okamžik, to jste *vy*.

Můžete se proplétat mezi soupeři jako duch, symbol nedotknutelnosti, dokonale projet každou zatáčkou. Nebo můžete nekompromisně zlikvidovat všechny překážky, které se vám postaví do cesty. Je to jen na vás. Šampión se řídí instinktem, snaží se dosáhnout hranice svých možností a schopností . . . a když ji dosáhne, posune ji dále.

Nezáleží na tom, zda jedete přesně jako stroj nebo zničíte vše, co se vám připlete do cesty. Důležité je, aby ostatní věděli, s kým mají tu čest. Protože na trati jste buď mistr nebo nula.

NASTAVENÍ HRY

ULOŽENÍ A NAČTENÍ PROFILU

Profil slouží k ukládání vašeho herního postupu. Postup se ukládá automaticky po dokončení každého závodu. Váš profil se při spuštění hry automaticky načte v místě, kde byl postup naposledy uložen.

MOŽNOSTI

Hra	Zde můžete upravovat ovládání, vypínat/zapínat zobrazování ukazatelů, nastavovat jízdní asistence, způsob řazení, obtížnost či efekty poškození.
Audio	Zde můžete upravit zvuková nastavení (efekty, hudba).
Video	Zde můžete upravit grafická nastavení.
On-line	Z nabídky on-line můžete spustit hru více hráčů a prohlédnout si právní podmínky EA Nation.
Grafika	Zde můžete upravit rozlišení, textury a detaily herní grafiky.
Uložit/Načíst	Zde můžete načíst naposledy uložený stav hry, ukládat změny provedené mezi závody či vypnout/zapnout funkci automatického ukládání.
Speciální kódy	Zde můžete zadat promokódy pro získání prémiového obsahu.
Autoři	Banda bláznů, kteří stojí za *Need for Speed™ SHIFT*.

HRANÍ HRY

Vstupte do světa profesionálních pouličních závodů a zvolte svou vlastní cestu vstříc světovému turné NFS. Můžete jít cestou preciznosti a dokonalosti, můžete se bít se soupeři na život a na smrt . . . dokud zůstanou soupeři ve zpětném zrcátku, opravdová zkouška schopností, světové turné NFS Live, vám neunikne.

POHLED ŘIDIČE

Need for Speed SHIFT umožňuje jízdu sledovat z více perspektiv, od pohledu zvenčí až po výhled přes hledí přilby, kdy hráč sleduje, jak jeho ruce svírají volant v šíleném tempu závodů. Pohledy lze přepínat během hry stisknutím klávesy **F**.

IDEÁLNÍ STOPA

Pro každou trať existuje stopa, ve které ji lze projet maximální rychlostí. Vaše doporučená stopa je indikována zelenou linkou na trati. Pokud se jí dokážete držet, snadno ovládnete závody a získáte profilové body. Stopa mění barvu podle aktuální jízdní situace: Žlutá signalizuje, příliš rychlý vjezd do zatáčky, červená upozorňuje na hrozící nebezpečí vyjetí z dráhy.

Zobrazování ideální stopy lze vypnout v kategorii Hra v nabídce Možnosti.

PROFIL JEZDCE

Každý jezdec má svůj styl. Každý pohyb volantem, každý manévr, který provedete, určuje ten váš. Ať za volantem preferujete preciznost nebo k závodění přistupujete s větší dávkou agrese, podoba vašeho profilu tomu přizpůsobuje výzvy, se kterými se setkáte, a příležitosti, které dostanete.

Každý nováček začíná svou dráhu kvalifikačním kolem, které má za cíl odhalit jeho základní vlastnosti a schopnosti: Váš mechanik vám následně doporučí, jakým způsobem hru nastavit. Odtud můžete svůj profil rozvíjet dle vlastního uvážení.

Váš profil se automaticky zobrazí po skončení každého závodu, okamžitě tak uvidíte, jak jste si vedli. V režimu hry více hráčů máte navíc možnost prohlédnout si soupeřův profil. Ihned tak vidíte, jak vážná konkurence vás čeká.

ÚROVEŇ JEZDCE A PROFILOVÉ BODY

Zatímco budujete svůj styl, získáváte zároveň odměny a zvyšujete svou úroveň jezdce. Každým předjetím soupeře, každou zatáčkou projetou driftem, čímkoliv, co se vám podaří, získáváte profilové body. Sbíráním bodů zvyšujete svou úroveň jezdce, čímž získáte přístup k novým součástkám a efektnějším úpravám svého auta, do cesty se vám postaví zajímavější výzvy, dostanete s k větším penězům a mnohem lepším autům. Body se udělují ve *všech* režimech … Kariéra, Rychlý závod i Hra více hráčů.

TIP: Kariérní režim vám otevře mnoho dveří, pokud však chcete získat dostatek bodů i na odměny na nejvyšších úrovních, počítejte s nutností účastnit se obyčejných rychlých závodů a on-line her.

UKAZATEL PROFILOVÝCH BODŮ

Pokud provedete manévr, za který se body udělují, projeví se toto na ukazateli profilových bodů. Podaří-li se vám jej naplnit, přihlásí se o slovo multiplikátor, který všechny získané body zdvojnásobuje. Jakmile však ve své snaze polevíte, ukazatel začne opět klesat. Aby multiplikátor nevyprchal, je třeba bodované manévry provádět neustále.

PENÍZE

Abyste mohli nakupovat auta a díly, které se vám postupně zpřístupní, neobejdete se bez peněz. Peněžní odměnu získáte za umístění mezi prvními osmi, peníze však poplynou rychleji, dostanete-li se do první trojice.

RYCHLÝ ZÁVOD

Zvolte si závod, auto, trať a šlápněte na to. Postupem v kariéře vám budou zpřístupněna nová auta, která lze v těchto závodech využívat. V rychlém závodu jsou k dispozici všechna kariérní auta i auta za odměnu. Peníze i body, které v rychlém závodě získáte, jsou k dispozici v kariéře.

TIP: Drobný kontakt s jinými auty na trati se obvykle obejde bez následků, vážnější kolize však může znamenat i ztrátu umístění..

KARIÉRA

Udělejte si jméno na těch nejobtížnějších tratích na zemi – London, Tokyo, Road America a dalších, zatímco si budete budovat a dále vylepšovat svůj vozový park. Udržíte-li se až do světového turné NFS, vaše jméno vejde do historie pouličních závodů.

MAPA ZÁVODŮ

MAPA KARIÉRY

Pomocí mapy kariéry volíte závody, které chcete jet.

Klepnutím na soutěž do soutěže vstoupíte, zobrazí se dostupné závody. Vyberte závod a odstartujte jej. Pokud jste tento závod již ovládli, uvidíte po stisknutí klávesy **8**, jak jste si vedli a jaké hvězdy jste získali.

U zamčených soutěží se zobrazuje informace o počtu hvězd, kterého musíte dosáhnout, abyste se mohli zúčastnit. Postupem v kariéře se vám také zpřístupňují nové úrovně vylepšení, konkurence je však ostřejší a v sázce je víc.

TIP: U spousty závodů v kariéře existuje omezení aut, která lze použít. Pro účast v takovém závodě musíte zvolit auto, které těmto omezením odpovídá.

SPOLUHRÁČI

Zasoutěžte si s přáteli o ovládnutí jednotlivých kariérních závodů. Zelená u závodu znamená, že jste dosáhli nejlepšího kolového času nebo skóre v driftu. Červená znamená, že tento titul drží někdo z vašich přátel … dokud mu jej neseberete.

Informaci o tom, kdo ovládá nejvíce tratí, naleznete v žebříčku spoluhráčů.

TIP: Abyste viděli zmíněné značky (související s ovládnutím tratí ve spoluhráčích), musíte být přihlášeni ke službě EA Nation.

HVĚZDY

Pokud se vám podaří ovládnout závod, získáte hvězdy podle svého umístění. Třetí místo znamená jednu hvězdu. Pokoření prvního místa znamená hvězdy tři. Sbíráním hvězd můžete zpřístupnit další soutěže a pomoci svému postupu v kariéře.

Bonusové hvězdy jsou udělovány za extra kousky na trati, například čisté závodění nebo dlouhé drifty. Hvězdy také získáte, pokud se vám podaří nasbírat dostatek profilových bodů.

Počet hvězd, které lze v závodě získat, vám prozradí kariérní mapa.

TIP: Málokdy se podaří získat na první pokus všechny hvězdy. Závod však můžete kdykoliv opakovat a pokusit se tak situaci napravit.

ODZNAKY

Pokud se vám na trati podaří zvládnout i různé speciální výzvy, nezískáte za to pouze hvězdu … váš výkon vám bude připomínat i odznak, který si tím vysloužíte.

Dílčí odznaky jsou udělovány během kariéry vždy, když splníte nějaký cíl – ujedete s autem určitou vzdálenost, vyhrajete v po sobě jdoucích závodech, ovládnete zatáčky či porazíte svého soupeře. Bude-li se vám dařit i na dalších tratích, získáte časem i odznaky hlavní. Čím více dílčích odznaků získáte, tím poroste úroveň hlavního odznaku pro danou kategorii (bronz, stříbro, zlato či impozantní).

Podrobné informace o jednotlivých odznacích (jaké odznaky jsou k dispozici a jak je získat) dostanete stisknutím klávesy **2** při zobrazení svého profilu. Získané odznaky lze také vystavit přímo na vašem autě, toto nastavení naleznete v nabídce Vzhled v kategorii Auta.

RIVALOVÉ

Někteří lidé špatně snáší, pokud je zahanbí nováček. Rivalové vystupují z řady běžných protivníků, za volantem jsou lepší … nebo jen ostřejší.

Umístěte se na stupních vítězů v každém závodě soutěže a můžete počítat s osobní výzvou ze strany rivala. V rámci soutěže ji můžete přijmout kdykoliv. Pokud se vám bude dařit tyto výzvy vyhrávat, čekají na vás další odznaky, hvězdy a ne zrovna malé množství peněz.

To je naučí prohrávat.

SPECIÁLNÍ ZÁVODY NA POZVÁNÍ

Jakmile se vaše kariéra začne vyvíjet určitým směrem, příležitosti na sebe nenechají dlouho čekat. Závody na pozvání jsou bonusovými šancemi na získání dalších hvězd a peněz v závodech typu Ostré kolo a Eliminátor. Zatímco režim Ostré kolo otestuje spíše techniku a přesnost, v závodech typu Eliminátor bude třeba špetka agrese.

SVĚTOVÉ TURNÉ NFS LIVE

Dvousériový závodní maratón po celé planetě a velké finále, které určí, kdo si odnese titul. Slitování nečekejte. Pokud se dostanete až sem, jste šampiónem, který stojí proti šampiónům. Šance napravit chybu je zde již minimální. Pokud zde dokážete zvítězit, dosáhli jste až na vrchol automobilového sportu … ale stále je tu to *„pokud“*.

AUTA

Pořiďte si auta podle svého gusta, poté je vylepšujte až k samé dokonalosti. Je důležité myslet na to, že každé auto je jiné. Vyzkoušejte si, v čem jednotlivá auta vynikají, a podle toho je používejte.

TIP: Drift se obvykle provádí tak, že při průjezdu zatáčkou zatáhnete ruční brzdu a šlápnete na plyn. U některých aut ale stačí pouze strhnout řízení ke straně, případně citlivá práce s normální brzdou. Ať použijete jakoukoliv techniku, nechcete-li skončit mimo trať, nezapomeňte při výjezdu ze zatáčky kontrovat volantem. Pokud začne záď „tancovat“, stačí pro opětovné získání kontroly nad autem zlehka přibrzdit.

VAŠE GARÁŽ

Místo, kde vaše auta odpočívají, pokud zrovna netrhají asfalt na trati. Chcete-li k autům v garáži přistupovat a pracovat na nich, vyberte je z hlavní nabídky.

Všichni jezdci začínají s garáží pro dvě auta, další místa získáte postupně s růstem vaší úrovně jezdce.

NAKUPOVÁNÍ AUT

Pokud máte dostatek peněz a volné garážové stání, můžete si pořídit jakékoliv odemčené auto. V hlavní nabídce zvolte Auta a následně Autoprodejna. Jakmile si auto zakoupíte, budete jej mít k dispozici ve všech herních režimech.

PRODEJ AUT

Prodejem auta, které vám již nevyhovuje, získáte nejen peníze, ale uvolní se vám i garážové stání. Přejděte na stránku Moje auta, zvolte vůz, který chcete prodat, a stiskněte klávesu **2**.

FOTOGRAFIE A ZÁZNAMY

Momentky ze závodu můžete kdykoliv zachytit otevřením nabídky pauzy a zvolením fotorežimu. Pomocí šipek nastavte pozici kamery, chcete -li záběr přiblížit či oddálit, použijte klávesy **-/+**. Stisknutím klávesy **ENTER** záběr vyfotografujete.

Focením možnosti nekončí, etapu, kterou právě jedete, si můžete prohlédnout i na videozáznamu. V nabídce pauzy zvolte položku Záznam, poté použijte ovládací prvky pro přehrání/pozastavení záznamu. Statický obrázek uložíte ve fotorežimu stisknutím klávesy **1**.

Pokud jste přihlášeni ke službě EA Nation, všechny fotografie, které pořídíte, se automaticky nahrají na server EA. Focení v režimu hry více hráčů není možné. K dispozici je 10 posledních fotografií; chcete-li se přesvědčit, že jsou vaše oblíbené snímky uloženy, navštivte stránky **NeedForSpeed.com**.

NITRO

Legalizace závodů samozřejmě neznamená, že by se jezdci měli vzdát svého oblíbeného plynu. Nitro si můžete zakoupit v nabídce Úpravy. Kdykoliv potom bude třeba, stačí stisknout **MEZERNÍK** a užívat si extra porci síly, jak dlouho budete chtít … nebo dokud nevyprázdníte nádrž.

ÚPRAVY

Dejte se do úprav, odměnou vám budou lehčí, rychlejší, ovladatelnější a lépe vypadající auta.
Začněte volbou Auta z hlavní nabídky.

VZHLED

Rychlejší auto nebude, ani se s ním lépe nepojede – k čemu je ale výhra, když vítěz nevypadá dobře? V nabídce Vzhled můžete auto nově nalakovat a namontovat lepší kola. Na auto můžete umístit získané odznaky a různé nálepky/obtisky. Ty lze v této nabídce dále upravovat.

ÚPRAVY

Na každém autě existuje spousta míst, na kterých lze zapracovat … jsou k tomu však třeba peníze.

DÍLY

Lepším motorem, instalací turba/kompresoru a dalšími úpravami pohonného ústrojí dosáhnete vyššího výkonu. Chcete-li se zaměřit spíše na ovladatelnost, naskýtá se možnost obout nové pneumatiky, instalovat výkonnější brzdy či vylepšené odpružení.

DÍLY PRO PŘESTAVBU KAROSÉRIE

Pomocí souprav pro úpravu karosérie je přestavba sériového auta na závodní stroj hračkou. Tyto soupravy vám pomohou zlepšit celkovou aerodynamiku aut. Běžnou praxí je také odstrojení kabiny v zájmu co největšího snížení hmotnosti.

ZÁVODNÍ DÍLY

Přidejte nitro nebo vyměňte výfukový systém. Obujte závodní pneumatiky, nalaďte stálý převod.
Než se nadějete, bude před vámi stát opravdové závodní auto.

PŘESTAVBA NA TOVÁRNÍ VŮZ

Pokud jste již vykoupili všechny dostupné díly a realizovali všechny přestavby, zbývá už jen jedna možnost, ačkoliv dost šílená. Tato úprava je sice extrémně nákladná, nevynechá však jediný detail a umožní z auta vyždímat opravdu maximum. Vaše kapsa utrpí, na to však zapomenete po prvních metrech na trati.

TIP: Takovou přestavbu lze provést jen u některých aut. Při nákupu auta je proto třeba mít toto na paměti.

POKROČILÝ TUNING

Nezřídka není získání maximálního výkonu o mnoho těžší, než prosté otevření kapoty s francouzákem v ruce. Nastavit a přizpůsobit lze vše, od tlaku v pneumatikách přes tlumiče až po hnací ústrojí. Takové ladění nestojí ani halíř a na trati může mít cenu zlata.

RYCHLÝ TUNING

Spěcháte? Nechte to na svém mechanikovi (po vstupu do nabídky Tuning). Stačí mu pouze sdělit, na co se má zaměřit – řízení, řazení, ovládání, aerodynamika.

ZÁVODY

V každém závodě existuje bezpočet variací, od startovní pozice a počet soupeřů až po denní dobu, ve které se závod jede. V některých závodech dokonce platí omezení na auta, se kterými se lze zúčastnit. Pro opravdu talentovaného závodníka by to ale neměl být problém, nebo snad ano?

Závod	Běžný okruhový závod. Vy a přibližně tucet dalších jezdců, kteří rozhodně neplánují prohrát.
Eliminátor	Udržte si vedení nebo se rozlučte s další účastí. Vícekolový závod, při kterém na konci každého kola poslední jezdec vypadává. Existuje také časovaná varianta, kde poslední jezdec vypadává každých 30 sekund.
Závod v driftu	Zdokonalujte svou techniku na značené trati. Hodnocení se zakládá nejen na rychlosti, ale i na tom, jak máte svou techniku pod kontrolou. Vítězem je jezdec, který získá nejvíce bodů.
Duel	Utkejte se se špičkovým jezdcem střídavě v roli pronásledovatele a pronásledovaného.
Série	Pusťte se do série závodů konaných na více tratích. Vítězem je hráč, který má na konci série nejvíce bodů.
Závod na výdrž	Udržte se v několikahodinovém závodu, jehož jediným účelem je otestovat výdrž nejen vaši, ale i vašeho auta.
Výrobce	Čistá zkouška dovedností. Musíte zvítězit s takovým autem, které dostanete do ruky.
Útok na čas	Jediné, co potřebujete k vítězství, je zajet nový kolový rekord. Držitel toho současného s vámi soupeří po celou dobu závodu.
Ostré kolo	Musíte pokořit tři cílové časy a získat tři hvězdy – a na všechno máte jen pár kol.

TIP: Krácení tratě bude mít za následek, že se kolo nebude počítat. V případě, že se toto bude opakovat, vystavujete se riziku diskvalifikace.

HRA VÍCE HRÁČŮ

Dokažte, že máte na to zvítězit nad hráči z celého světa v režimech Závod, Útok na čas a Drift. O profilové body a peněžní odměny, které lze následně využít v režimu Kariéra, může soutěžit až 8 hráčů. Výši odměn určuje aktuální stav kariérního postupu. Ke hře však stačí i dva hráči, soutěžit lze například v bitvě ve stylu jeden na jednoho v režimu Duel.

TIP: Než opustíte herní místnost a vrhnete se na trať, prohlédněte si profily, odznaky a statistiky svých soupeřů.

Hodnocená hra	Dejte do závodu vše, výsledky putují do vašich permanentních záznamů.
Nehodnocená hra	Bezpečnější forma závodu, kde nejsou výsledky nikam hlášeny. Menší riziko však znamená menší odměny pro vítěze.
Rychlá hra	Vyhledat a připojit se k jakékoliv dostupné hře.
Vytvořit hru	Vytvořte si svou vlastní hodnocenou/nehodnocenou hru. Hra může být veřejná i neveřejná.
Vlastní hra	Vyhledání specifické hry.

MISTROVSTVÍ V DUELU

Postavte se soupeři v hodnoceném turnaji a hrajte o profilové body, peněžní odměny, odznaky a trofeje.

Každá etapa má podobu tříkolového závodu, ve kterém se hráči střídají v roli pronásledovatele a pronásledovaného. Úlohou pronásledovaného je projet cílem jako první nebo se svému pronásledovateli dostatečně vzdálit. Pronásledovatel se snaží pronásledovaného předjet a udržet se ve vedení po dobu pěti vteřin. Pokud je to nutné, je vítěz nerozhodného závodu určen metodou „Náhlé smrti".

Pokud zvítězíte ve všech etapách, postoupíte do závěrečného kola. Když prohrajete, propadnete se dolů.

REŽIM LAN PARTY

Pro nastavení režimu LAN pro hru *Need for Speed SHIFT* přejděte do nabídky On-line a zvolte Místní síť. Chcete-li hostovat hru, zvolte možnost Vytvořit hru. Další hráči se k vaší hře mohou připojit pomocí volby Najít hru; vytvořená hra je identifikována vaším profilovým jménem. Hostitel může změnit možnosti hry v on-line herní místnosti před začátkem závodu.

Na síti lze provozovat i dedikovaný herní server a to spuštěním programu **NFSSHIFT_LanServer.exe** na příslušném PC. K dedikované hře se lze připojit pomocí volby Najít hru. Na stejném počítači nelze najednou provozovat hru *Need for Speed SHIFT* a dedikovaný server.

TECHNICKÉ POŽADAVKY

Všichni uživatelé by měli být součástí stejné podsítě místní LAN. Pokud používáte firewall, port 9999 musí být prostupný – v opačném případě nebude možné vyhledávat hry. Hra přes LAN nevyžaduje službu EA Nation.

ZALOŽENÍ ÚČTU EA

Pro přístup k on-line funkcím hry *Need for Speed SHIFT* musíte disponovat účtem EA. Pokud již účet EA máte, můžete hrát on-line okamžitě. Hra vás vyzve k přihlášení se k již existujícímu účtu EA anebo k vytvoření účtu nového. Jakmile hru propojíte se svým účtem EA, budete moci hrát on-line. Propojení s účtem EA je snadné, jediné co potřebujete je emailová adresa a heslo.

Vaše emailová adresa spolu s heslem slouží zároveň pro přihlášení na stránkách **NeedforSpeed.com**. Přidejte se k on-line komunitě právě teď!

EA MESSENGER

Služba EA Messenger umožňuje během hry sledovat vaše přátele a přijímat či odesílat pozvánky do hry. EA Messenger zobrazíte stisknutím klávesy **M**.

TIPY PRO ZLEPŠENÍ VÝKONU

POTÍŽE SE SPUŠTĚNÍM HRY

- Ujistěte se, zda váš počítač splňuje minimální systémové požadavky této hry a zda máte nainstalovány nejnovější ovladače své grafické a zvukové karty:

Pro karty NVIDIA jsou k nalezení a stažení na stránce **www.nvidia.com**.

Pro karty ATI jsou k nalezení a stažení na stránce **www.ati.amd.com**.

- Pokud vlastníte diskovou verzi této hry, zkuste z disku přeinstalovat rozhraní DirectX. To obvykle naleznete ve složce DirectX v kořenové složce disku. Pokud jste připojeni k internetu, můžete navštívit stránku **www.microsoft.com**, kde je nejnovější verze rozhraní DirectX ke stažení.

VŠEOBECNÉ TIPY PŘI ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

- Pokud vlastníte diskovou verzi této hry a po jeho vložení se automaticky neobjeví obrazovka automatického spuštění, klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu diskové jednotky, kterou naleznete pod položkou Tento počítač, a zvolte Přehrát automaticky.
- Pokud hra běží pomalu, zkuste snížit kvalitu u některých nastavení grafiky a zvuku v nabídce herních možností. Často lze zvýšit výkon snížením rozlišení obrazovky.
- Pro dosažení optimálního výkonu této hry doporučujeme ukončit aplikace na pozadí (mimo aplikace EADM, pokud se vás to týká) spuštěné v rámci systému Windows.

POTÍŽE S RYCHLOSTÍ PŘIPOJENÍ K INTERNETU

Chcete-li zabránit nízké kvalitě spojení při hraní prostřednictvím internetu, ukončete před spuštěním hry všechny programy pro sdílení souborů, přehrávání zvukových proudů a komunikační programy. Tyto aplikace mohou obsadit celou šířku pásma připojení a způsobovat prodlevy nebo jiné nežádoucí efekty.

Tato hra používá pro hraní přes internet následující porty TCP a UDP:

TCP: 18201, 18206, 55000
UDP: 18206, 56000

Informace o tom, jak povolit přenos herních dat prostřednictvím následujících portů, naleznete v dokumentaci od svého směrovače anebo osobní brány firewall. Chcete-li hrát pomocí firemního připojení k internetu, obraťte se na správce sítě.

ZÁKAZNICKÁ PODPORA

Máte-li se hrou potíže, pomoci vám může zákaznická podpora EA.

Soubor *EA Help* vám poskytuje řešení a odpovědi pro nejčastější potíže a otázky ohledně správného použití tohoto produktu.

Umístění souboru EA Help (pokud máte hru již nainstalovanou):

Pokud jste uživateli systému Windows Vista, v nabídce **Start > Hry** klepněte pravým tlačítkem na ikonu hry a z nabídky zvolte odpovídající odkaz podpory.

Pokud používáte dřívější verzi systému Windows, klepněte na odkaz **Technická podpora** v herní složce, kterou naleznete v nabídce **Start > Programy** (nebo **Všechny programy**).

Umístění souboru EA Help (bez toho, aby byla hra nainstalována):

1. Vložte herní disk do jednotky DVD-ROM.
2. Na ploše poklepejte na ikonu Tento počítač. (V systému Windows XP budete možná muset klepnout na tlačítko **Start** a pak klepnout na ikonu Tento počítač).
3. Klepněte pravým tlačítkem na jednotku DVD-ROM, ve které je vložen herní disk a zvolte Otevřít.
4. Otevřete soubor **Support > European Help Files > Electronic_Arts_Technical_Support.htm.**

Jestliže se stále potýkáte s problémy i přes použití informací ze souboru EA Help, můžete kontaktovat technickou podporu EA.

ZÁKAZNICKÁ PODPORA PRO ČESKOU REPUBLIKU

Podívejte se na webové stránky technické podpory EA na adrese:

http://podpora.electronicarts.cz

Zde naleznete spousty informací ohledně rozhraní DirectX, herních ovladačů, modemů a sítí, stejně tak informace o běžné údržbě a výkonu systému. Na naší webové stránce jsou aktuální informace o nejběžnějších obtížích, herní nápověda a často kladené otázky (FAQ). Informace zde uvedené jsou stejné, jaké používají technici zákaznické podpory při řešení vašich problémů s hrou. Naše webové stránky a FAQ sekce denně aktualizujeme.

ZÁKAZNICKÁ PODPORA PRO ČESKOU REPUBLIKU

Máte problém s naší hrou? Zákaznická podpora je tu pro vás! (V pracovní dny od 9:00 do 17:00.)

E-mail: podporaCZ@ea.com

POZNÁMKA: Pracovníci zákaznické podpory vám nejsou schopni poskytovat herní rady a tipy.

Abyste nám pomohli zjistit příčinu problému, před tím, než nás kontaktujete, vytvořte prosím diagnostickou zprávu rozhraní DirectX svého počítače:

Klepněte na **Start > Spustit**… a do políčka Otevřít napište dxdiag. Klepněte na OK a poté, co se zpráva dokončí, klepněte na Uložit všechny informace, a zprávu uložte např. na plochu svého systému Windows. Vygenerovaný soubor Dxdiag.txt prosím přiložte do přílohy kontaktního emailu.

ZÁRUKA

POZNÁMKA: Následující záruky se týkají pouze produktů prodaných v rámci maloobchodu. Tyto záruky se netýkají produktů prodaných on-line prostřednictvím stránek EA Store nebo třetích osob.

OMEZENÁ ZÁRUKA

Společnost Electronic Arts zaručuje původnímu kupujícímu tohoto softwarového produktu, že nosiče, na nichž je software nahrán, budou z hlediska materiálu i provedení bez závad po dobu 24 měsíců ode dne zakoupení produktu. Během této doby bude možno vadné nosiče vyměnit za předpokladu, že bude původní produkt vrácen spolu s dokladem o nákupu označeným datem, popisem závady, vadným nosičem a vaší zpáteční adresou na adresu společnosti Electronic Arts Czech Republic s. r. o.

Electronic Arts Czech Republic s. r. o
Gemini Building
Na Pankráci 1683/127
140 00 Praha 4

Tato záruka je pouze doplňkem vašich práv vyplývajících ze zákona a na tato práva nemá jako taková žádný vliv. Tato záruka se nevztahuje na samotný software, který je dodáván „v aktuálním stavu“, ani na nosiče, jež byly nesprávným způsobem používány nebo nadměrně opotřebeny.

© 2009 Electronic Arts Inc. Názvy a loga EA a Need for Speed a ikona se symbolem „N" jsou registrované ochranné známky společnosti Electronic Arts Inc., platné v USA a/nebo dalších zemích. Všechna práva vyhrazena. Aston Martin, DB9, V8 Vantage N400 a logo Aston Martin jsou ochranné známky vlastněné a licencované společností Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Aston Martin Racing, DBR9 a logo Aston Martin Racing jsou ochranné známky vlastněné a licencované společností Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Ochranné známky, patentované průmyslové vzory a prvky chráněné autorskými právy jsou zde použity se souhlasem vlastníka, společnosti AUDI AG. Logo BMW, značka slova a označení modelů jsou ochranné známky společnosti BMW AG a jsou zde použity na základě udělené licence. Ochranné známky, patentované průmyslové vzory a prvky chráněné autorskými právy jsou zde použity s výhradním svolením vlastníka, Bugatti International S.A. Dodge a HEMI® jsou registrované ochranné známky společnosti Chrysler LLC. Herní modely vozů Dodge Charger a Dodge Viper jsou zde použity na základě licence udělené společnosti Electronic Arts, Inc. © Chrysler LLC 2009. Logo Ford a štítky s názvy jsou registrovanými ochrannými známkami společnosti Ford Motor Company. Shelby® a GT500® jsou registrované ochranné známky a duševní vlastnictví společnosti Carroll Shelby a Carroll Shelby Licensing Inc. a jsou zde použity na základě udělené licence. Designové prvky COBRA SNAKE jsou registrované ochranné známky společnosti Ford Motor Company a jsou zde použity na základě udělené licence. Logo Ford a štítky s názvy jsou registrovanými ochrannými známkami společnosti Ford Motor Company. Shelby® a GT500® jsou registrované ochranné známky a duševní vlastnictví společnosti Carroll Shelby a Carroll Shelby Licensing Inc. a jsou zde použity na základě udělené licence. Designové prvky COBRA SNAKE jsou registrované ochranné známky společnosti Ford Motor Company a jsou zde použity na základě udělené licence. LogoTerlingua Racing Team je registrovanou ochrannou známkou používanou společností Shelby Automobiles na základě výhradní licence od Billa Nealea. Cosworth je registrovaná ochranná známka společnosti Cosworth Limited. Všechna práva vyhrazena. Registrované ochranné známky společnosti General Motors jsou zde použity na základě licence udělené společnosti Electronic Arts. OFICIÁLNĚ LICENCOVANÝ PRODUKT SPOLEČNOSTI HONDA. Navrženo, vyrobeno a distribuováno společností Electronic Arts. Název Honda®, logo se symbolem „H" a herní modely vozidel společně se symboly, značkami a názvy Honda® jsou ochranné známky a duševní vlastnictví společnosti Honda Motor Co., Ltd. a jsou zde použity na základě licence udělené společnosti American Honda Motor Co., Inc. Všechna práva vyhrazena. Názvy, symboly a design herních modelů Koenigsegg CCX jsou ochranné známky a/nebo duševní vlastnictví společnosti Koenigsegg Automotive AB a jsou zde použity na základě licence udělené společnosti Electronic Arts Inc. Registrované ochranné známky a design herních modelů jakýmkoliv způsobem spojené se značkami Lamborghini, Lamborghini s motivem býka a znak s motivem štítu, jsou užívány v souladu s licencí udělenou společností Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy. Elise, Lotus a Lotus Round Device jsou registrované ochranné známky společnosti Group Lotus plc. Maserati je registrovaná ochranná známka. V licenci společnosti Maserati S.p.A. Mazda a přidružené značky, názvy, symboly a design herních modelů jsou zde použity na základě povolení uděleného společností Mazda Motor Corporation. Název a logo McLaren jsou ochranné známky společnosti McLaren Group Limited. Název a logo McLaren jsou registrované ochranné známky společnosti skupiny McLaren. Název Mercedes-Benz a znak s motivem třícípé hvězdy jsou registrované ochranné známky společnosti Daimler AG. Název „Mercedes-Benz" a logo „trojcípé hvězdy v kruhu" jsou registrované ochranné známky společnosti Daimler AG a jsou zde použity na základě licence udělené společnosti Electronic Arts Inc.Názvy, loga a design produktů Mitsubishi a Lancer Evolution jsou registrované ochranné známky a/nebo duševní vlastnictví společnosti MITSUBISHI MOTORS CORPORATION a jsou zde použity na základě licence udělené společnosti Electronic Arts Inc. „Nissan" a názvy, loga, značky a design produktů NISSAN jsou ochrannými známkami a/nebo duševním vlastnictvím společnosti NISSAN MOTOR CO., LTD. a jsou použity společností Electronic Arts Inc. na základě udělené licence. Pagani, Zonda F, Zonda R a design jsou ochrannými známkami a/nebo duševním vlastnictvím společnosti Pagani Automobili a jsou použity společností Electronic Arts Inc. na základě udělené licence. Porsche, znak Porsche, 911 a Carrera jsou registrované ochranné známky společnosti Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licencováno na základě určitých patentů. Oficiální licencované produkty RENAULT jsou modely vozidel a ochranné známky chráněné zákony na ochranu duševního vlastnictví. Použito s povolením společnosti RENAULT. Všechna práva vyhrazena. Ochranné známky, patentované průmyslové vzory a prvky chráněné autorskými právy jsou zde použity se svolením vlastníka, společnosti SEAT S. Ochranné známky a modely vozů SUBARU jsou vlastnictvím společnosti FUJI HEAVY INDUSTRIES a jsou zde použity na základě licence udělené společnosti Electronic Arts Inc.

Toyota, Corolla, Lexus, LF-A, Scion, tC a veškeré další přidružené značky, symboly a designové prvky jsou duševním vlastnictvím společnosti Toyota Motor Corporation a jsou zde použity se svolením vlastníka.

Ochranné známky, patentované průmyslové vzory a prvky chráněné autorskými právy jsou zde použity se svolením vlastníka, společnosti VOLKSWAGEN AG. Využívá technologii Bink Video. Technologie kódování zvuku MPEG Layer-3 je použita na základě licence udělené společnostmi Fraunhofer IIS a THOMSON multimedia. © 1997–2007, RAD Game Tools, Inc. Veškeré další ochranné známky jsou majetkem příslušných vlastníků. Technologie PhysX Technology je zde použita v rámci licence udělené společností NVIDIA Corporation. Podléhá autorským právům © 2002–2009 NVIDIA Corporation. Všechna práva vyhrazena.

Tato hra obsahuje dynamickou reklamní technologii vyvinutou společností Massive Inc., která umožňuje dočasně ukládat reklamy na vaše PC nebo konzoli a tento materiál nahrazovat, když se připojíte k internetu. Technologie ukládá pouze data, která umožňují přizpůsobit zobrazovanou reklamu vašemu regionu a umístit ji na správné místo ve hře. Takto nabytá data mohou obsahovat vaši IP adresu, označení hráče, umístění ve hře a údaje vypovídající o časovém úseku viditelnosti reklamy, velikost reklamy a úhel pohledu na ni. Tyto informace mohou být využity k součtu počtu unikátních a opakovaných zobrazení herní reklamy. Nasbíraná data se nevyužívají k osobní identifikaci hráče. Tato reklamní technologie je integrována přímo do hry. Pokud nechcete, aby byla tato technologie využita, nehrajte hru v době, kdy jste připojeni k internetu. Více informací o ochraně soukromí naleznete na stránkách privacy.ea.com nebo na adrese http://www.massiveincorporated.com/

BINK VIDEO

EAX01606643MT