NEED FOR SPEED™ SHIFT

OSTRZEŻENIE PRZED EPILEPSJĄ (PADACZKĄ)

Prosimy przeczytać przed uruchomieniem gry lub pozwoleniem dziecku na jej uruchomienie.

Niektóre osoby narażone na działanie migającego światła lub pewnych jego naturalnych kombinacji mogą doznać ataku padaczkowego lub utraty przytomności. Powodem wystąpienia tego ataku lub utraty przytomności może być między innymi oglądanie telewizji lub użytkowanie niektórych gier komputerowych. Takie przypadłości mogą wystąpić również u osób, u których nigdy wcześniej nie rozpoznano padaczki, lub które nigdy wcześniej nie doznały ataków padaczkowych. Jeżeli u użytkownika (lub kogoś z jego rodziny) wystąpiły kiedykolwiek objawy padaczki (ataki padaczkowe lub nagłe utraty przytomności) spowodowane migotaniem światła, przed rozpoczęciem gry należy zasięgnąć porady lekarza.

Zaleca się, aby rodzice nadzorowali dzieci bawiące się grami komputerowymi. Gdyby u użytkownika lub jego dziecka wystąpiły podczas gry którekolwiek z następujących objawów: zawroty głowy, zaburzenia wzroku, skurcze mięśni oczu lub innych mięśni, utrata przytomności, zaburzenia błędnika, jakiekolwiek mimowolne odruchy lub drgawki, należy NATYCHMIAST przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.

W CZASIE GRY NALEŻY ZACHOWAĆ NASTĘPUJĄCE ŚRODKI OSTROŻNOŚCI

- Nie siadaj zbyt blisko ekranu. Usiądź w takiej odległości, na jaką pozwala długość kabli.
- O ile to możliwe, graj na niezbyt dużym ekranie.
- Staraj się nie grać, jeśli odczuwasz zmęczenie lub senność.
- Upewnij się, że pomieszczenie, w którym grasz, jest dobrze oświetlone.
- Odpoczywaj co najmniej 10 do 15 minut na każdą godzinę gry.

SPIS TREŚCI

OSTRZEŻENIE PRZED EPILEPSJĄ (PADACZKĄ) 1
INSTALACJA GRY 3
URUCHAMIANIE GRY 3
STEROWANIE 4
STYL JEST TWOJĄ WIZYTÓWKĄ 4
PRZYGOTOWANIE GRY 5
ROZGRYWKA 6
PROFIL KIEROWCY 7
SZYBKI WYŚCIG 8
KARIERA 8
SAMOCHODY 11
ZAWODY 13
GRA WIELOOSOBOWA 14
PORADY DOTYCZĄCE WYDAJNOŚCI 16
CENTRUM POMOCY 17
GWARANCJA 18

ZAREJESTRUJ SIĘ W EA, ABY BYĆ NA BIEŻĄCO!

Załóż konto użytkownika EA i zarejestruj tę grę, aby otrzymać darmowe kody i podpowiedzi od EA. Założenie konta EA oraz rejestracja gry wymagają niewiele czasu i wysiłku.

Odwiedź naszą stronę pod adresem ea.onlineregister.com i zarejestruj grę już dziś!

WWW.NEEDFORSPEED.COM

INSTALACJA GRY

UWAGA: Informacje na temat wymagań systemowych można znaleźć w witrynie **www.ea.pl.**

Instalacja (wersja płytowa):

Aby zainstalować grę, umieść płytę w napędzie i postępuj zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na ekranie.

Instalacja (gry zakupione przez EA Store):

UWAGA: Jeśli chcesz uzyskać więcej informacji na temat zakupu wersji cyfrowej gry EA, odwiedź stronę: **www.eastore.pl** i kliknij odnośnik do Centrum Pomocy.

Po pobraniu gry przez program EA Download Manager pojawi się ikona instalacji. Kliknij ją i postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.

Gdy proces instalacji zakończy się, uruchom grę bezpośrednio z programu EA Download Manager.

UWAGA: Jeśli po zakupieniu gry chcesz ją zainstalować na innym komputerze, najpierw pobierz i zainstaluj na nim program EA Download Manager, a następnie uruchom aplikację i zaloguj się na swoje konto EA. Wybierz tytuł gry na wyświetlonej liście i kliknij przycisk Start, aby pobrać grę.

Instalacja (gry zakupione w sklepach internetowych firm trzecich):

Skontaktuj się z dystrybutorem cyfrowym, od którego kupiona została gra, aby uzyskać informacje na temat jej instalacji bądź pobrania oraz instalacji kolejnego egzemplarza.

URUCHAMIANIE GRY

Rozpoczęcie gry:

W Windows Vista™ należy wybrać menu **Start > Gry**, a w starszych wersjach Windows™ menu **Start > Programy** (lub **Wszystkie programy**). (Użytkownicy EA Store muszą uruchomić program EA Download Manager).

UWAGA: W klasycznym menu Start systemu Windows Vista gry znajdują się w menu **Start > Programy > Gry > Eksplorator gier**.

STEROWANIE

Poniżej znajdują się domyślne ustawienia kontrolera. Aby zmienić domyślne ustawienia kontrolera lub jego czułość, wybierz z głównego menu opcje, a następnie przejdź do gry i wybierz sterowanie.

STEROWANIE OGÓLNE

Gaz	Strzałka w górę
Hamowanie	Strzałka w dół
Skręt w lewo	Strzałka w lewo
Skręt w prawo	Strzałka w prawo
Nitro	**SPACJA**
Hamulec ręczny	Prawy **SHIFT**
Wyższy bieg	**INSERT**
Niższy bieg	**DELETE**
Spojrzenie do tyłu	**B**
Zmiana kamery	**F**
Menu pauzy	**ESC**
Wróć na tor	**ENTER**
Włącz/wyłącz imiona graczy (tylko w sieci)	**Z**
Tryb wyświetlania elementów interfejsu	**C**
Komunikator EA Messenger	**M**

STYL JEST TWOJĄ WIZYTÓWKĄ

Twój świat zamyka się w kokpicie samochodu. Poza nim znajduje się tylko rozmyty asfalt, ściany, kibice i przeciwnicy. 350-konne serce wozu jest gotowe na każde Twoje skinienie, a gdy tylko skręcisz kierownicą, poczujesz ujarzmioną moc. Prowadzenie samochodu stanowi integralną część Twojego kodu DNA, wszystko co robisz – każdy ruch, każda chwila – definiuje *Ciebie*.

Możesz przemykać wśród przeciwników niczym duch, niedostępny dla innych kierowców, idealnie pokonywać zakręty. Ale możesz też jechać agresywnie, zdobywając każdy metr toru i walcząc z kierowcami, którzy staną Ci na drodze do mety. Wybór należy do ciebie. Mistrz słucha instynktu, gna na granicy kontroli … a potem daleko poza nią.

Nie ma znaczenia, czy będziesz precyzyjnym instrumentem, czy maszyną zniszczenia, o ile tylko wszyscy będą wiedzieć kim jesteś, gdy zasiądziesz za kierownicą. Ponieważ na torze jesteś albo mistrzem albo nikim.

PRZYGOTOWANIE GRY

ZAPISYWANIE I WCZYTYWANIE PROFILU

Stwórz profil, aby zapisywać postępy w grze. Postępy w grze są zapisywane automatycznie po zakończeniu każdego wyścigu.

Po uruchomieniu gry automatycznie wczytany zostanie profil kierowcy.

OPCJE

Rozgrywka	Zmień ustawienia sterowania, włącz/wyłącz wyświetlanie elementów interfejsu, określ asysty prowadzenia, efekty uszkodzeń, rodzaj skrzyni biegów i poziom trudności.
Dźwięk	Pozwala zmienić ustawienia muzyki i dźwięków w grze.
Obraz	Umożliwia zmianę ustawień obrazu.
Gra sieciowa	Pozwala uczestniczyć w rozgrywkach wieloosobowych w sieci oraz przeglądać regulamin świadczenia usług EA Nation.
Grafika	Pozwala zmienić rozdzielczość, tekstury oraz szczegółowość grafiki w grze.
Zapisz/Wczytaj	Wczytaj ostatni plik zapisu, zapisuj zmiany wprowadzone pomiędzy wyścigami lub włącz / wyłącz funkcję automatycznego zapisu.
Wprowadź kod	Wpisuj kody promocyjne, aby uzyskać dostęp do specjalnej zawartości
Autorzy	Szczęśliwi maniacy, którzy stworzyli grę *Need for Speed™ SHIFT*.

ROZGRYWKA

Zgłębiaj świat profesjonalnych wyścigów ulicznych i wybierz własną drogę do Mistrzostw Świata NFS. Utrzymuj idealny tor jazdy lub walcz z przeciwnikami … rób wszystko, byleby tylko zostawić konkurencję za sobą i zakwalifikować się do ostatecznego sprawdzianu umiejętności: Mistrzostw Świata NFS Live.

KAMERA KIEROWCY

Need for Speed SHIFT pozwala wybrać ustawienia widoku. Może to być kamera umieszczona poza samochodem lub z perspektywy oczu zawodnika, dzięki czemu będziesz widzieć ręce na kierownicy. Możesz zmieniać widok w trakcie jazdy naciskając **F**.

OPTYMALNY TOR JAZDY

W przypadku każdej trasy istnieje optymalny tor jazdy, który pozwala jechać z maksymalną prędkością. To zielona linia wyświetlana na nawierzchni. Trzymaj się optymalnego toru, aby dominować w wyścigach i zdobywać dodatkowe punkty profilu. Tor jazdy zmienia kolor w zależności od sytuacji: żółty oznacza, że jedziesz za szybko, czerwony – że zaraz wypadniesz z trasy.

Możesz wyłączyć wyświetlanie toru jazdy za pomocą menu rozgrywki w opcjach.

PROFIL KIEROWCY

Każdy kierowca ma własny styl. Wszystko, co robisz na torze, każdy manewr jest odzwierciedleniem Twojego stylu jazdy. Bez względu na to, czy preferujesz precyzję, czy agresję, profil kierowcy określa wyzwania, z jakimi przyjdzie Ci się zmierzyć.

Każdy nowy kierowca zaczyna od kwalifikacji na dystansie jednego okrążenia, podczas którego sprawdzone zostaną jego silne strony. Na podstawie uzyskanych wyników inżynier zaproponuje domyślne ustawienia gry. W dalszej części kariery możesz rozwijać profil kierowcy wedle własnego uznania.

Po zakończeniu każdego wyścigu wyświetlany jest ekran profilu kierowcy. Zawiera podsumowanie z informacjami o tym, co udało Ci się dobrze zrobić. Możesz także przeglądać profile kierowców w sieci, aby sprawdzić, z kim przyjdzie Ci się zmierzyć.

POZIOM KIEROWCY I PUNKTY PROFILU

Podczas rozwijania własnego stylu będziesz także zdobywać nagrody i rozwijać profil kierowcy. Z każdym wyprzedzonym samochodem, z każdym pokonanym poślizgiem zakrętem, z każdym dobrze wykonanym manewrem będziesz zdobywać punkty profilu. Zbieraj je, a będziesz awansować na kolejne poziomy kierowcy, odblokowywać nowe części, ciekawsze modyfikacje, trudniejsze wyzwania, wyścigi z większą pulą nagród i coraz wspanialsze samochody.

Punkty są przyznawane we *wszystkich* trybach gry . . . podczas kariery, szybkich wyścigów i w trybie dla wielu graczy.

UCZ SIĘ SZYBKO: Tryb kariery otwiera niejedne drzwi, ale zanim zmierzysz się z przeciwnikami w sieci lub zaczniesz ubiegać o najwyższe zaszczyty w klasie, na pewno spędzisz trochę czasu uczestnicząc w szybkich wyścigach.

WSKAŹNIK PUNKTÓW PROFILU

Gdy wykonasz jakiś manewr, za którzy przyznawane są punkty, zostanie to uwzględnione na wskaźniku punktów profilu. Zapełnij go, aby otrzymać mnożnik, który podwoi wszystkie zgromadzone punkty. A jeśli zaczniesz się opuszczać, wskaźnik zacznie spadać. Wykonuj manewry, które utrzymają wskaźnik na maksymalnym poziomie.

GOTÓWKA

Musisz zarabiać na nowe samochody i części. Zajmij miejsce w pierwszej ósemce, a otrzymasz trochę pieniędzy. Największe nagrody są jednak przeznaczone dla kierowców z pierwszej trójki.

SZYBKI WYŚCIG

Wybierz wyścig, samochód, tor i ruszaj w drogę. W miarę postępów w karierze będziesz odblokowywać kolejne samochody do szybkich wyścigów. Wszelkie samochody odblokowane podczas kariery i otrzymane jako nagrody będą dostępne podczas szybkich wyścigów. Pieniądze i punkty zdobyte podczas szybkiego wyścigu są także dostępne w trybie kariery.

UCZ SIĘ SZYBKO: Drobne przepychanki nie zniszczą samochodu, ale w przypadku poważniejszego zderzenia możesz spaść na ostatnie miejsce.

KARIERA

Zdobywaj reputację na najtrudniejszych torach na Ziemi – w Londynie, Tokio, na Road America i wielu innych. Rozwijaj i ulepszaj swoją kolekcję samochodów. Awansuj aż do Mistrzostw Świata NFS Live i zapisz swoje imię w na kartach historii wyścigów ulicznych.

MAPA ZAWODÓW

MAPA KARIERY

Wyścig, w którym chcesz wziąć udział możesz wybrać z mapy kariery.

Kliknij na zawodach, aby sprawdzić, jakie konkurencje są dostępne w ich trakcie. Wybierz zawody, aby wyruszyć na trasę. Jeżeli udało Ci się już wygrać jakiś wyścig, naciśnij przycisk **8**, aby zobaczyć, jak dobrze Ci poszło i ile zdobyłeś gwiazdek.

W przypadku niedostępnych zawodów, wyświetlona jest informacja o liczbie gwiazdek niezbędnych do ich odblokowania. Nowe poziomy będą udostępniane w miarę dokonywania postępów w karierze, wraz z rosnącym poziomem stawek i umiejętności przeciwników.

UCZ SIĘ SZYBKO: W przypadku wielu zawodów w karierze obowiązują ograniczenia co do samochodów, z jakich można korzystać. Aby wziąć udział w takich zawodach, musisz korzystać z jednego z dopuszczonych pojazdów.

RYWALIZACJA ZNAJOMYCH

Ścigaj się ze znajomymi o tytuł mistrza we wszystkich zawodach w karierze. Zielone światło przy danych zawodach oznacza, że rekord okrążenia i najlepszy wynik driftu należą do Ciebie. Czerwone światło oznacza, że tytuł należy do jednego z Twoich znajomych … aż do chwili, gdy uda Ci się go zdobyć.

Zajrzyj na tabelę wyników znajomych, aby zobaczyć, kto dominuje na największej liczbie tras.

UCZ SIĘ SZYBKO: Aby widzieć znaczniki rywalizacji ze znajomymi, musisz być zalogowany do EA Nation.

GWIAZDKI

Zdominuj jakiś wyścig, aby zdobyć gwiazdkę odpowiadającą Twoim wynikom. Za zajęcie trzeciego miejsca otrzymasz gwiazdkę. Za zwycięstwo otrzymasz trzy. Zbieraj gwiazdki, aby odblokować nowe zawody i rozwijać swoją karierę.

Dodatkowe gwiazdki są przyznawane za wypełnianie specjalnych celów, takich jak czysty wyścig czy odpowiednio długi poślizg. Gwiazdki możesz także otrzymać za zdobycie odpowiednio dużej liczby punktów profilu w pojedynczym wyścigu.

Na mapie kariery znajdują się informacje o liczbie gwiazdek dostępnych w poszczególnych zawodach.

UCZ SIĘ SZYBKO: Jest bardzo prawdopodobne, że za pierwszym razem nie uda Ci się zdobyć wszystkich gwiazdek. Zawsze możesz powtórzyć wyścig, aby zdobyć to, czego nie udało Ci się wygrać za pierwszym razem.

ODZNAKI

Ukończ specjalne wyzwanie, a zdobędziesz nie tylko gwiazdkę, ale także odznakę.

Pomniejsze odznaki są przyznawane podczas całej kariery za realizację ważniejszych kamieni milowych, np. uzyskanie dużego przebiegu w jakimś samochodzie, wygrywanie kolejnych wyścigów pod rząd, pokonywanie rywali. Wszystkie te osiągnięcia liczą się przy zdobywaniu większych odznak, w miarę uzyskiwania coraz lepszych wyników na kolejnych torach. Odznaki mistrzowskie są ulepszane (brązowe, srebrne, złote i w końcu platynowe) w miarę jak będziesz dodawać pomniejsze odznaki do swojej kolekcji.

Aby przejrzeć ekran odznak, naciśnij przycisk **2** na stronie profilu kierowcy. Tam dowiesz się, jakie są dostępne odznaki i jak można je zdobyć. Każdą zdobytą odznakę można także umieścić na samochodzie za pośrednictwem menu naklejek, o ile oczywiście chcesz się popisywać przed rywalami.

PRZECIWNICY

Wielu kierowców bardzo nie lubi, kiedy jakiś żółtodziób zostawia ich daleko w tyle. Przeciwnicy są bardziej wymagający od normalnej konkurencji. Dysponują znacznie lepszymi umiejętnościami … lub po prostu są bardziej agresywni.

Zajmij miejsce na podium podczas każdego wyścigu w danej konkurencji, a rywal rzuci Ci wyzwanie. Możesz je przyjąć w dowolnym momencie w obrębie tej konkurencji. Zdominuj takie wyzwania, aby zdobywać odznaki, dodatkowe gwiazdki i gotówkę.

To ich nauczy moresu.

SPECJALNE ZAWODY DOSTĘPNE ZA ZAPROSZENIEM

Kiedy Twoja kariera wejdzie we właściwą fazę, otworzą się przed Tobą nowe możliwości. Zawody dostępne za zaproszeniem stanowią dodatkową okazję do zarobienia pieniędzy podczas wyścigów w trybie eliminacji oraz najlepszego okrążenia. Najlepsze okrążenia wymagają umiejętności precyzyjnej jazdy, natomiast podczas eliminacji można wyładować agresję.

MISTRZOSTWA ŚWIATA NFS LIVE

To jest to: bezlitosny maraton po całym globie, a na koniec wyścig o mistrzowski tytuł. Jeśli uda Ci się wziąć udział w Mistrzostwach Świata, będziesz mistrzem rywalizującym z innymi mistrzami. Nie ma tu wiele miejsca na błędy. Jeżeli uda Ci się zwyciężyć, osiągniesz najwyższe zaszczyty w swojej dziedzinie sportu … ale to bardzo *duże „jeżeli”.*

SAMOCHODY

Kup takie samochody, jak chcesz, a potem ulepszaj i tuninguj je, aż zmienią się w maszyny doskonałe. Pamiętaj tylko, że samochody mają różne osiągi. Zapoznaj się z możliwościami wszystkich samochodów i odpowiednio ich używaj.

UCZ SIĘ SZYBKO: Klasyczna technika driftu składa się z szarpnięcia hamulca ręcznego przy wejściu w zakręt, przy jednoczesnym wciśnięciu gazu do dechy. W przypadku niektórych samochodów wystarczy ostro skręcić lub lekko nacisnąć hamulec. W obu przypadkach pamiętaj o skontrowaniu kierownicą, bo w przeciwnym razie zakończysz wyścig na bandzie. Jeżeli tył zacznie się wyrywać spod kontroli, naciśnij lekko hamulec, aby odzyskać przyczepność.

TWÓJ GARAŻ

Tutaj znajdują się Twoje pojazdy, gdy nie pożerają kolejnych kilometrów asfaltu. Jeśli chcesz popracować nad którymś z nich, wybierz z głównego menu opcję samochody.

Każdy kierowca rozpoczyna grę mając do dyspozycji garaż na dwa samochody, ale kolejne będą udostępniane, gdy wzrośnie Twój poziom kierowcy.

KUPOWANIE SAMOCHODÓW

Jeżeli masz dość gotówki i wolne miejsce w garażu, możesz kupić jeden z dostępnych samochodów. Z głównego menu wybierz garaż, a następnie Autosalon. Gdy kupisz jakiś pojazd, będzie dostępny we wszystkich trybach gry.

SPRZEDAWANIE SAMOCHODÓW

Pozbywając się niepotrzebnego samochodu, zwolnisz miejsce w garażu i zdobędziesz nieco gotówki. Przejdź do Moich samochodów, wybierz pojazd, którego chcesz się pozbyć i naciśnij przycisk **2**.

ZDJĘCIA I POWTÓRKI

Uwieczniaj najciekawsze chwile na zdjęciach. W dowolnym momencie możesz otworzyć menu pauzy i wybrać tryb fotograficzny. Przemieszczaj kamerę wokół samochodu za pomocą klawiszy strzałek, zbliżaj ją i oddalaj za pomocą **-/+**, a zdjęcia rób wciskając **ENTER**.

Możesz nawet sprawdzić powtórkę wideo z bieżącego odcinka. Wybierz opcję powtórki z menu pauzy, a następnie korzystaj z przycisków kontrolnych, aby odtwarzać/zatrzymywać film wideo. Możesz także zrobić zdjęcia w trybie fotograficznym, wciskając **1**.

Jeżeli jesteś zalogowany do EA Nation, wszelkie zrobione zdjęcia zostaną automatycznie przesłane na serwer EA. Podczas rozgrywek wieloosobowych nie można robić zdjęć. Dostępne jest tylko dziesięć ostatnich zdjęć. Zajrzyj na **NeedForSpeed.com**, aby upewnić się, że zapisane zostały Twoje ulubione fotografie.

NITRO

To, że wyścigi przedstawione w grze są legalne, nie oznacza, że kierowcy zrezygnowali z gazu rozweselającego. Zbiornik nitro możesz kupić w menu ulepszeń. Następnie wystarczy przytrzymać przycisk **SPACJI**, aby korzystać z dodatkowej mocy, tak długo jak zechcesz … lub aż do wyczerpania zapasu.

TUNING

Spraw, aby Twoje samochody były lżejsze, szybsze i coraz fajniejsze. Wybierz samochody z garażu.

EFEKTY WIZUALNE

Nie dodadzą ani szybkości, ani przyczepności, ale jaki jest sens wygrywania, jeżeli samochód nie wygląda imponująco? Przejdź do menu wyglądu, aby przemalować samochód i wyposażyć go w lepsze felgi i elementy wykończenia. Możesz także nanieść, obracać i zmieniać wielkość zdobytych odznak oraz emblematów.

ULEPSZENIA

W samochodzie możesz wymienić bardzo wiele rzeczy, aby poprawić osiągi lub dostosować je do własnych potrzeb … o ile tylko dysponujesz odpowiednim zapasem gotówki.

CZĘŚCI

Podnieś osiągi stosując lepsze silniki, układy przeniesienia napędu, sprężarki lub skoncentruj się na charakterystyce prowadzenia, wymieniając opony, hamulce i ulepszone zawieszenie.

CZĘŚCI DO KONWERSJI KAROSERII

Przygotuj seryjny samochód do wyścigów instalując w nim pakiet karoserii, który zwiększy siłę docisku i poprawi charakterystykę aerodynamiczną pojazdu lub wyrzuć z kokpitu wszystkie zbędne elementy, aby zmniejszyć masę pojazdu.

CZĘŚCI DO KONWERSJI WYŚCIGOWEJ

Dodaj zbiornik z nitro lub wymień układ wydechowy. Załóż szersze opony i skrzynię biegów z krótszymi przełożeniami. Zanim się obejrzysz, będziesz gotów do wyścigu.

MODYFIKACJA

Jeżeli kupisz już wszystkie części i elementy do konwersji, zostanie tylko jedna opcja: możesz zaszaleć. Modyfikacja nie należy do tanich, ale dzięki niej wyciśniesz ze swojego samochodu wszystko, co tylko się da. Dostaniesz po kieszeni, ale na torze natychmiast zauważysz różnicę.

UCZ SIĘ SZYBKO: Tylko wybrane samochody nadają się do modyfikacji, więc miej to na uwadze, gdy będziesz kupować nowy pojazd.

TUNING ZAAWANSOWANY

Czasami żeby poprawić wystarczy wziąć do ręki klucz i zajrzeć pod maskę. Możesz zmieniać wszystko, począwszy od ciśnienia w oponach, aż po ustawienia amortyzatorów i przeniesienia napędu. Tuningowanie samochodu nic nie kosztuje, a może zadecydować o losach wyścigu.

SZYBKI TUNING

Spieszysz się? Wejdź do menu tuningu i zleć tę pracę mechanikowi. Daj mu tylko znać, na czym powinien się skupić – układzie kierowania, przełożeniach, charakterystyce prowadzenia czy sile docisku – i pozwól mu zająć się resztą.

ZAWODY

Wszystkie wyścigi różnią się pomiędzy sobą, począwszy od pozycji startowych, poprzez liczbę przeciwników, aż po porę dnia, kiedy są rozgrywane. W przypadku niektórych wyścigów obowiązują ograniczenia samochodów, ale dla utalentowanego kierowcy nie powinno to stanowić najmniejszego problemu, prawda?

Wyścig Wyścig na torze z udziałem kilkunastu kierowców, którzy nie zamierzają przegrać.

Eliminacje Nie zostawaj w tyle, bo odpadniesz. Wyścig na dystansie kilku okrążeń, na każdym z nich odpada ostatni kierowca. Istnieje także wersja uzależniona od czasu, podczas której ostatni kierowca odpada z wyścigu co 30 sekund.

Drift Dopracuj swoją technikę na oznakowanym torze. Punkty są przyznawane za poślizgi kontrolowane wykonywane przy jak największej prędkości. Zwycięzcą zostanie kierowca, który zdobędzie najwięcej punktów.

Pojedynek kierowców Ścigaj lub zostaw za sobą jednego z najlepszych kierowców podczas bitwy złożonej z trzech starć.

Seria Weź udział w serii wyścigów rozgrywanych na różnych torach. Zwycięży gracz, który zdobędzie najwięcej punktów.

Próba wytrzymałości Trzymaj się mocno podczas tych godzinnych wyścigów, które wystawią na próbę wytrzymałość Twoją i Twego samochodu.

Producent Sprawdzian umiejętności. Zasiądź za kierownicą samochodu, jaki otrzymasz i jedź po zwycięstwo.

Próba czasowa Jedyne, co musisz zrobić, to ustanowić nowy najlepszy czas okrążenia, walcząc cały czas z poprzednim rekordzistą.

Szybkie okrążenie Masz do poprawienia trzy czasy, trzy gwiazdki do wygrania, ale tylko kilka okrążeń, aby to osiągnąć.

UCZ SIĘ SZYBKO: Jeżeli będziesz ścinał zakręty, okrążenie nie zostanie zaliczone. Kierowcy, którzy będą popełniać kolejne wykroczenia zostaną zdyskwalifikowani.

GRA WIELOOSOBOWA

Pokaż, że jesteś w stanie pokonać kierowców z całego świata podczas wyścigów, prób czasowych i bitew drifterskich. W wyścigach może uczestniczyć maksymalnie 8 graczy. Stoczą oni zmagania o punkty profilu i nagrody pieniężne, które będzie można wykorzystać w trybie kariery. Wysokość nagród zależy od postępów w karierze. Można także wziąć udział w mistrzostwach pojedynków kierowców, jeden na jednego.

UCZ SIĘ SZYBKO: Koniecznie zapoznaj się z profilami przeciwników. W poczekalni możesz sprawdzić ile mają odznak i jakie są ich statystyki.

Rankingowy	Daj z siebie wszystko, bo wynik tego wyścigu na zawsze pozostanie w Twoich statystykach.
Bez rankingu	Weź udział w wyścigu, którego wynik nie zostanie uwzględniony w Twoich statystykach. Mniejsze ryzyko oznacza jednak, że nagrody są odpowiednio mniejsze.
Szybki mecz	Znajdź i dołącz do rozgrywki dla wielu graczy.
Stwórz mecz	Stwórz własną rozgrywkę rankingową lub nierankingową. Możesz udostępnić ją każdemu lub ograniczyć dostęp do znajomych.
Własny mecz	Wyszukaj konkretną rozgrywkę, w której chcesz wziąć udział.

MISTRZOSTWA POJEDYNKÓW KIEROWCÓW

Zmierz się z innymi kierowcami w rankingowych bitwach jeden na jednego, aby zdobywać punkty profilu, gotówkę, odznaki i trofea.

Podczas każdego etapu rozgrywane są trzy starcia. Kierowcy zmieniają się pozycjami pomiędzy ściganym i ścigającym. Zwycięzcą zostaje ten, kto wygra co najmniej dwa z trzech starć. Kierowca na prowadzeniu musi utrzymać pozycję przez całe okrążenie lub zostawić ścigającego daleko w tyle. Aby pokonać ściganego, ścigający musi awansować na pierwszą pozycję i utrzymać ją przez pięć sekund. W razie konieczności, zwycięzca zostanie wyłoniony w dogrywce.

Wygraj na każdym etapie, aby zakwalifikować się do mistrzostw. Jeżeli przegrasz, spadniesz w klasyfikacji.

SIEĆ LOKALNA (LAN)

Aby przygotować się do zabawy w sieci lokalnej w *Need for Speed SHIFT*, wejdź do menu gry sieciowej i wybierz sieć lokalną. Aby założyć grę, wybierz opcję swój mecz. Inni gracze będą mogli wyszukać i dołączyć do Twojego meczu korzystając z opcji wyszukiwania meczy. Sesja, którą założyłeś oznaczona jest nazwą Twojego profilu. Gospodarz sesji może przed rozpoczęciem wyścigu modyfikować opcje gry.

Możesz także założyć grę na dedykowanym komputerze, korzystając z programu do hostowania **NFSSHIFT_LanServer.exe**. Gracze mogą dołączyć do takiej sesji, korzystając z opcji wyszukiwania meczu. Nie można na tym samym komputerze grać jednocześnie w *Need for Speed SHIFT* i hostować grę za pomocą dedykowanego programu.

WYMAGANIA TECHNICZNE

Wszyscy użytkownicy powinni znajdować się w tej samej podsieci sieci lokalnej. Jeśli korzystasz z zapory sieciowej, otwórz port 9999, aby umożliwić wykrywanie gier założonych w sieci lokalnej. Konto EA Nation nie jest wymagane do gry poprzez sieć lokalną.

ZAKŁADANIE KONTA EA

Aby móc korzystać z funkcji sieciowych *Need for Speed SHIFT*, musisz założyć konto EA. Jeśli posiadasz już konto EA, możesz od razu przystąpić do gry. Zostaniesz poproszony o zalogowanie się do istniejącego konta EA lub utworzenie nowego. Kiedy przypiszesz grę do swojego konta EA, możliwa będzie rozgrywka sieciowa. Połączenie z kontem EA jest proste – potrzeba do tego tylko adresu e-mail oraz hasła.

Twój adres e–mail i hasło służą także do logowania na **NeedforSpeed.com**. Dołącz do społeczności internetowej!

KOMUNIKATOR EA MESSENGER

Komunikator EA Messenger pozwala śledzić poczynania znajomych z sieci w grze, a także umożliwia wysyłanie i odbieranie zaproszeń do gry w sieci. Wciśnij **M**, aby wyświetlić komunikator EA Messenger.

PORADY DOTYCZĄCE WYDAJNOŚCI

PROBLEMY PODCZAS GRY

- Upewnij się, że Twój komputer spełnia minimalne wymagania systemowe gry oraz że masz zainstalowane najnowsze sterowniki karty graficznej i karty dźwiękowej:

Jeśli masz kartę graficzną NVIDIA, odwiedź stronę **www.nvidia.pl**, aby pobrać sterowniki.

Jeśli masz kartę graficzną ATI, odwiedź stronę **www.ati.amd.com**, aby pobrać sterowniki.

- Jeśli korzystasz z wersji płytowej gry, spróbuj zainstalować biblioteki DirectX z płyty. Zazwyczaj można je znaleźć w folderze DirectX w głównym katalogu na płycie. Jeśli masz dostęp do Internetu, możesz odwiedzić stronę **www.microsoft.com** i pobrać najnowszą wersję bibliotek DirectX.

OGÓLNE WSKAZÓWKI PRZY ROZWIĄZYWANIU PROBLEMÓW

- Jeśli korzystasz z wersji płytowej niniejszej gry i ekran autoodtwarzania nie pojawia się samoczynnie po włożeniu płyty do napędu, kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę napędu w oknie „Mój komputer" i wybierz autoodtwarzanie.
- Jeśli gra działa powoli, spróbuj zmienić niektóre ustawienia dźwięku i grafiki w menu opcji gry. Zmniejszenie rozdzielczości ekranu umożliwia zwykle zwiększenie wydajności gry.
- W celu uzyskania optymalnej wydajności możesz wyłączyć inne aplikacje działające w tle (oprócz programu EA Download Manager, jeżeli jest on konieczny do uruchomienia gry).

PROBLEMY Z WYDAJNOŚCIĄ PODCZAS GRY W INTERNECIE

Aby zapewnić płynną grę w Internecie, wyłącz przed uruchomieniem gry wszystkie komunikatory oraz aplikacje do współużytkowania plików i strumieniowania audio/wideo. Tego typu aplikacje mogą wykorzystywać zbyt dużą część przepustowości łącza, co powoduje występowanie opóźnień lub innych niepożądanych efektów w grze.

Gra wykorzystuje następujące porty TCP oraz UDP podczas gry w Internecie:

TCP: 18201, 18206, 55000
UDP: 18206, 56000

Zapoznaj się z dokumentacją swojego routera lub zapory internetowej, aby uzyskać informacje na temat udostępniania tych portów podczas gry. Jeśli chcesz grać w biurowej sieci internetowej, skontaktuj się ze swoim administratorem sieci.

CENTRUM POMOCY

W razie kłopotów z niniejszą grą skontaktuj się z Centrum Pomocy EA.

Ponadto w pliku pomocy EA znajdziesz rozwiązania najczęstszych problemów i odpowiedzi na pytania dotyczące prawidłowego używania tego produktu.

Aby otworzyć plik pomocy EA (gdy gra jest już zainstalowana):

W przypadku systemu Windows Vista: przejdź do menu **Start > Gry**, kliknij ikonę gry prawym przyciskiem myszy i wybierz odpowiednią pozycję w menu podręcznym.

W przypadku wcześniejszych wersji systemu Windows: kliknij pozycję **Pomoc techniczna** w grupie gry w menu **Start > Programy** (lub **Wszystkie programy**).

Aby otworzyć plik pomocy EA (gdy gra nie jest jeszcze zainstalowana):

1. Włóż płytę z grą do napędu optycznego.
2. Kliknij dwukrotnie ikonę „Mój komputer" na pulpicie (w przypadku systemu Windows XP konieczne może być kliknięcie przycisku **Start**, a następnie ikony „Mój komputer").
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę napędu, w którym znajduje się płyta z grą, a następnie wybierz opcję „Otwórz".
4. Otwórz plik **Support > European Help Files> Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Jeśli pomimo informacji zawartych w pliku pomocy EA wciąż napotykasz problemy, skontaktuj się z Centrum Pomocy EA.

CENTRUM POMOCY EA W INTERNECIE

Jeśli masz dostęp do Internetu, odwiedź stronę Centrum Pomocy EA pod adresem:

http://pomoc.ea.pl

Znajdziesz tu wiele informacji na temat DirectX, kontrolerów gry, modemów i sieci, a także informacje o bieżącej konserwacji systemu oraz wydajności. Nasza strona zawiera aktualne informacje dotyczące najczęściej występujących problemów, pomoc związaną z daną grą oraz odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania (FAQ). Z tych samych informacji korzystają nasi technicy podczas rozwiązywania problemów z działaniem gry. Aktualizujemy naszą stronę pomocy codziennie, jeśli zatem szukasz szybkiego rozwiązania, zajrzyj najpierw tam.

KONTAKT Z CENTRUM POMOCY

Jeśli mimo to wciąż potrzebujesz pomocy, skontaktuj się z naszym zespołem (od poniedziałku do piątku w godzinach 9:00 – 17:00).

E-mail: pomoc_techniczna@ea.com

UWAGA: Centrum Pomocy nie oferuje informacji dotyczących kodów, sposobu przejścia danej gry itp.

Aby pomóc nam lepiej zdiagnozować dany problem, przed skontaktowaniem się z nami wygeneruj raport diagnostyczny DirectX Twojego komputera:

Kliknij **Start > Uruchom** … i wpisz dxdiag. Kliknij OK, a następnie, gdy raport będzie już gotowy, kliknij ZAPISZ WSZYSTKIE INFORMACJE … i zapisz raport na pulpicie Windows.

GWARANCJA

UWAGA: Poniższe gwarancje mają zastosowanie jedynie do produktów w wersji pudełkowej. Nie odnoszą się do produktów sprzedawanych w sieci, za pośrednictwem EA Store lub firm trzecich.

OGRANICZONA GWARANCJA

Electronic Arts gwarantuje nabywcy oprogramowania, że nośnik, na którym oprogramowanie zostało zapisane, będzie wolny od wad mechanicznych i wykonania przez 12 miesięcy od daty zakupu. Przez ten czas uszkodzone nośniki będą wymieniane pod warunkiem odesłania oryginalnego nośnika wraz z dowodem zakupu, opisem uszkodzenia i adresem zwrotnym do Electronic Arts Polska, ul. Iłżecka 26, 02-135 Warszawa. Niniejsza gwarancja jest dodatkowa i w żaden sposób nie ogranicza praw ustawowych. Niniejsza gwarancja nie obejmuje samego oprogramowania, które jest dostarczane bez gwarancji, jak i nośnika, jeśli był używany niewłaściwie, został uszkodzony, bądź był nadmiernie eksploatowany.

Electronic Arts nie obejmuje gwarancją produktów zakupionych z drugiej ręki (gdy konsument nie jest pierwszym użytkownikiem produktu).

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, logo EA, Need for Speed, ikona "N" oraz logo Need for Speed są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi Electronic Arts Inc. w U.S.A. i/lub innych krajach. Wszystkie prawa zastrzeżone. Aston Martin, DB9, V8 Vantage N400 oraz logo Aston Martin są licencjonowanymi znakami towarowymi należącymi do Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Aston Martin Racing, DBR9 oraz logo Aston Martin Racing są licencjonowanymi znakami towarowymi należącymi do Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Znaki towarowe, patenty projektowe oraz prawa autorskie wykorzystane za zgodą właściciela AUDI AG. Logo BMW, znak słowny oraz oznaczenia modeli są znakami towarowymi BMW AG, użytymi na licencji. Znaki towarowe, patenty projektowe oraz prawa autorskie wykorzystane za zgodą właściciela i/lub wyłącznego licencjobiorcy Bugatti International S.A. Dodge oraz HEMI® są znakami towarowym firmy Chrysler LLC. Dodge Charger, Dodge Viper oraz ich formy przestrzenne zostały wykorzystane na mocy licencji udzielonej Electronic Arts, Inc. © Chrysler LLC 2009. Ford Oval oraz emblematy Forda są zastrzeżonymi znakami towarowymi należącymi do firmy Ford Motor Company i użytymi na jej licencji. SHELBY® oraz GT-500® są zastrzeżonymi znakami towarowymi i/lub zastrzeżonymi formami przestrzennymi należącymi do Carroll Shelby i Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). Wzory COBRA SNAKE są znakami towarowymi Ford Motor Company i zostały wykorzystane na mocy licencji. Ford Oval oraz emblematy Forda są zastrzeżonymi znakami towarowymi należącymi do firmy Ford Motor Company i użytymi na jej licencji. SHELBY® oraz GT-500® są zastrzeżonymi znakami towarowymi i/lub zastrzeżonymi formami przestrzennymi należącymi do Carroll Shelby i Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). Wzory COBRA SNAKE są znakami towarowymi Ford Motor Company i zostały wykorzystane na mocy licencji. The Terlingua Racing Team logo© jest zastrzeżonym znakiem towarowym, wykorzystywanym przez Shelby Automobiles na mocy wyłącznej licencji Billa Neale. Cosworth jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Cosworth Limited. Wszystkie prawa zastrzeżone. Znaki towarowe General Motors zostały użyte przez Electronic Arts na mocy licencji. OFICJALNY, LICENCJONOWANY PRODUKT FIRMY HONDA. Opracowanie, produkcja i dystrybucja: Electronic Arts. Honda®, logo„H" logo®, pojazdy Honda® oraz ich formy przestrzenne, wszystkie związane z nimi symbole, oznaczenia i nazwy są znakami towarowymi i stanowią własność intelektualna firmy Honda Motor Co., Ltd.. Zostały wykorzystane na mocy licencji udzielonej przez American Honda Motor Co., Inc. Wszystkie prawa zastrzeżone. Nazwy Koenigsegg CCX, symbole i wzory karoserii są znakami towarowymi i/lub stanowią własność intelektualną firmy Koenigsegg Automotive AB i zostały wykorzystane na mocy licencji udzielonej Electronic Arts Inc. Prawa do znaków towarowych, projektów związanych i skojarzonych z Lamborghini, symbol byka i tarczy zostały wykorzystane na mocy licencji udzielonej przez Lamborghini ArtiMarcaS.p.A., Włochy. Elise, Lotus oraz symbol Lotus są zastrzeżonymi znakami towarowymi Group Lotus plc. Maserati jest zastrzeżonym znakiem towarowym. Wykorzystano na mocy licencji udzielonej przez Maserati S.p.A. Mazda oraz wszystkie powiązane marki, nazwy, emblematy oraz projekty zostały użyte za zgodą firmy Mazda Motor Corporation. Nazwa oraz logo McLaren są znakami towarowymi firmy McLaren Group Limited. Nazwa McLaren oraz logo są zastrzeżonymi znakami towarowymi grupy McLaren. Nazwa Mercedes-Benz i symbol trójramiennej gwiazdy są zastrzeżonymi znakami towarowymi Daimler AG. "Mercedes-Benz" oraz symbol trójramiennej gwiazdy otoczonej pierścieniem są znakami towarowymi firmy Daimler AG i zostały wykorzystane na mocy licencji udzielonej Electronic Arts Inc. Nazwy Mitsubishi oraz Lancer Evolution, symbole oraz wzory karoserii są znakami towarowymi i/lub stanowią własność intelektualną MITSUBISHI MOTORS CORPORATION i zostały wykorzystane na mocy licencji udzielonej Electronic Arts Inc. 'Nissan', nazwy, loga, symbole i wzory produktów firmy NISSAN są znakami towarowymi i/lub stanowią własność intelektualną NISSAN MOTOR CO., LTD. i zostały wykorzystane na mocy licencji udzielonej Electronic Arts Inc. Pagani, Zonda F, Zonda R oraz wszelkie wzory są znakami towarowymi i/lub stanowią własność intelektualną firmy Pagani Automobili i zostały wykorzystane na mocy licencji udzielonej Electronic Arts. Porsche, znak Porsche, 911 oraz Carrera są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Dr. Ing. h.c. F Porsche AG. Licencji udzielono na określone patenty. Oficjalne licencjonowane produkty RENAULT to modele pojazdów oraz znaki towarowe chronione na mocy prawa międzynarodowego. Wykorzystano za zgodą RENAULT. Wszystkie prawa zastrzeżone. Znaki towarowe, wzory i prawa własności intelektualnej zostały wykorzystane za zgoda ich właściciela, firmy SEAT S.A. Znaki towarowe i wzory karoserii SUBARU stanowią własność firmy FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. i zostały wykorzystane na mocy licencji udzielonej Electronic Arts Inc.

Toyota, Corolla, Lexus, LF-A, Scion, tC oraz wszelkie inne symbole, wzory i projekty stanowią własność intelektualną firmy Toyota Motor Corporation i zostały wykorzystane na za zgoda.

Znaki towarowe, opatentowane projekty oraz prawa autorskie wykorzystano za zgodą właściciela VOLKSWAGEN AG. W grze wykorzystano technologię Bink Video. Technologia kodowania dźwięku MPEG Layer-3 została użyta na licencji Fraunhofer IIS oraz THOMSON multimedia. Copyright © 1997-2007 by RAD Game Tools, Inc. Wszelkie inne znaki handlowe należą do ich prawnych właścicieli. Technologia PhysX została wykorzystana na licencji NVIDIA Corporation. Copyright © 2002-2009 NVIDIA Corporation. Wszystkie prawa zastrzeżone.

W grze wykorzystano technologię dynamicznego wyświetlania reklam firmy Massive Inc, która umożliwia wysyłanie i rotację reklam w grze na komputerze lub konsoli w trybie online. Firma Massive rejestruje jedynie informacje potrzebne do wyświetlania reklam w poszczególnych regionach geograficznych i w odpowiednich miejscach w grze. Zarejestrowane dane mogą zawierać adres IP lub tag gracza, lokalizację w grze, czas wyświetlania reklamy, rozmiar reklam i kąt widzenia. Te informacje mogą służyć do obliczeń jednorazowych i powtarzalnych wyświetleń dynamicznych reklam w grze. Zarejestrowane dane nie są wykorzystywane do identyfikacji danych osobowych. Technologia wyświetlania reklam jest zintegrowana z grą; jeśli nie chcesz z niej korzystać, nie graj w grę w trybie online. Więcej informacji na temat zasad ochrony danych osobowych EA znajduje się w witrynie privacy.ea.com lub http://www.massiveincorporated.com/.

BINK VIDEO

EAX01606643MT