NEED FOR SPEED™ SHIFT

AVISO DE EPILEPSIA

Leia antes de utilizar este jogo ou permitir a sua utilização por crianças.

Algumas pessoas são susceptíveis a ataques epilépticos ou perda de consciência quando expostas a certos padrões de luz ou luzes intermitentes no seu dia-a-dia. Estas pessoas podem sofrer um ataque enquanto vêem televisão ou jogam determinados jogos de vídeo. Isto pode acontecer mesmo que essa pessoa não possua qualquer historial médico de epilepsia ou nunca tenha sofrido ataques epilépticos. Se sofre destes sintomas ou existe alguém na sua família que demonstra alguns sintomas relacionados com a epilepsia (ataques ou perda de consciência) quando são expostos a luzes intermitentes, consulte o seu médico antes de jogar.

Aconselhamos os pais a controlar a utilização de videojogos pelos seus filhos. Se sentir ou verificar que o seu filho demonstra qualquer dos seguintes sintomas: tonturas, visão alterada, espasmos visuais ou musculares, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento ou convulsão involuntários, ao jogar um jogo de vídeo, pare IMEDIATAMENTE de jogar e consulte o seu médico.

PRECAUÇÕES A TOMAR DURANTE A UTILIZAÇÃO

- Não fique demasiado perto do ecrã. Sente-se a uma boa distância do ecrã, tão longe quanto o comprimento do cabo o permitir.
- De preferência, jogue num ecrã pequeno.
- Evite jogar se estiver cansado ou não tiver dormido o suficiente.
- Certifique-se de que a sala em que está a jogar está bem iluminada.
- Descanse pelo menos 10 a 15 minutos por hora enquanto estiver a jogar jogos de vídeo.

ÍNDICE

AVISO DE EPILEPSIA 1
INSTALAR O JOGO 3
COMEÇAR A JOGAR 3
CONTROLOS COMPLETOS 4
O SEU ESTILO É A SUA ASSINATURA 4
SETTING UP THE GAME [CONFIGURAR O JOGO] 5
COMO JOGAR 6
DRIVER PROFILE [PERFIL DE CONDUTOR] 7
QUICK RACE [CORRIDA RÁPIDA] 8
CARREIRA 8
THE CARS [OS CARROS] 11
EVENTS [PROVAS] 13
MULTIJOGADOR 14
DICAS DE DESEMPENHO 16
APOIO AO CLIENTE 17
GARANTIA 18

O JOGO NÃO TERMINA AQUI! REGISTE-SE NA EA!

Crie uma Conta de membro EA e registe este jogo para receber dicas e truques grátis da EA. Criar uma Conta de membro EA e registar-se é rápido e fácil!

Visite o nosso website em ea.onlineregister.com e registe-se hoje!

INSTALAR O JOGO

NOTA: para saber os requisitos do sistema, consulte **www.portugal.ea.com**.

Para instalar (utilizadores com disco):

Para instalar o jogo, introduza o disco na sua unidade de disco e siga as instruções que aparecem no ecrã.

Para instalar (utilizadores Loja EA):

NOTA: se pretender obter mais informações sobre a compra de downloads directos da EA, visite a **www.eastore.ea.com** e faça clique em MAIS SOBRE DOWNLOADS DIRECTOS.

Depois do jogo ter sido descarregado pelo EA Download Manager, faça clique sobre o ícone de instalação apresentado e siga as instruções do ecrã.

Execute o jogo (quando terminar a instalação) directamente através do EA Download Manager.

NOTA: se já tiver comprado um título e pretender instalá-lo num outro PC, primeiro descarregue e instale o EA Download Manager no outro PC e, em seguida, execute a aplicação e inicie a sessão com a sua conta EA. Seleccione o título pretendido da lista apresentada e faça clique sobre o botão início para descarregar o jogo.

Para instalar (Utilizadores online de terceiros):

Contacte o retalhista onde adquiriu este jogo, para obter informações sobre a instalação do jogo ou sobre como efectuar uma transferência e reinstalação de uma outra cópia.

COMEÇAR A JOGAR

Para iniciar o jogo:

Os jogos no Windows Vista™ estão localizados no Menu **Início** > **Jogos** e nas versões anteriores de Windows™ no menu **Início** > **Programas** (**ou Todos os Programas**) situado no canto inferior esquerdo do ecrã. (Os utilizadores da Loja EA precisam de ter o EA Download Manager a funcionar.)

NOTA: no estilo de menu Iniciar Clássico do Windows Vista, os jogos encontram-se em **Iniciar** > **Programas** > **Jogos** > **Explorador de Jogos**.

CONTROLOS COMPLETOS

Estas são as predefinições do controlador. Para alterar o esquema do controlador ou ajustar a sensibilidade, seleccione Options (Opções) no Menu Principal e, em seguida, aceda a Gameplay (Jogo) e seleccione Controls (Controlos).

JOGO EM GERAL

Acelerar	Seta para cima
Travar	Seta para baixo
Virar para a esquerda	Seta para a esquerda
Virar para a direita	Seta para a direita
NoS	**BARRA DE ESPAÇOS**
Travão de mão	**SHIFT direita**
Engrenar mudança	**INSERT**
Reduzir mudança	**DELETE**
Olhar para trás	**B**
Alterar câmara	**F**
Menu de pausa	**ESC**
Nomes dos Jogadores ON/OFF (apenas online)	**Z**
Modo percorrer HUD	**C**
EA Messenger	**M**

O SEU ESTILO É A SUA ASSINATURA

O seu mundo é um habitáculo de cinco velocidades; lá fora, tudo se resume a um borrão de asfalto ladeado de muros, espectadores e condutores adversários. Vai sentir nas mãos o palpitar dos 350 cv de potência e a força do binário vai esmagá-lo a cada curva, mesmo como você gosta. Conduzir está no seu ADN, e tudo o que faz —cada movimento, cada momento—define quem *você* é.

Pode percorrer o grupo como um fantasma, intocável, fazendo as curvas na perfeição. Pode conduzir de forma feroz, atacando a estrada e ultrapassando qualquer condutor que se atravesse entre a sua trajectória e a linha da meta. É consigo. Um campeão segue os seus instintos, chegando aos limites do que pode controlar... e depois, ultrapassando esses limites.

Não importa se é um instrumento de precisão ou um motor de destruição, desde que todos saibam quem está atrás do volante. Porque na pista, ou é um campeão ou não é nada.

SETTING UP THE GAME [CONFIGURAR O JOGO]

GUARDAR E CARREGAR UM PERFIL

Criar um perfil de condutor para guardar o seu progresso durante o jogo. O progresso é guardado automaticamente depois de completar cada corrida.

Sempre que inicia o jogo, o seu perfil de condutor é carregado automaticamente, tal como foi guardado a última vez.

OPTIONS [OPÇÕES]

Gameplay (Jogo)	Altere as preferências de controlos, alterne o HUD ON/OFF, ou defina as ajudas de condução, efeitos de danos, tipo de transmissão, e dificuldade.
Audio (Áudio)	Personalize a música e os sons do jogo.
Video (Vídeo)	Ajuste a sua imagem.
Online	Inicie competições online com multijogadores e consulte os termos e condições da Nação EA.
Gráficos	Ajuste a sua resolução, texturas e detalhes dos gráficos no jogo.
Save/Load (Guardar/ Carregar)	Carregue o jogo guardado pela última vez, guarde as alterações realizadas entre corridas, ou active ou desactive a opção de guardar automaticamente.
Redeem Codes (Descontar Códigos)	Inserir códigos de promoção para os conteúdos especiais.
Credits (Créditos)	Os alegres viciados que tornaram o *Need for Speed™ SHIFT* real.

COMO JOGAR

Entre no mundo das corridas de rua profissionais e trace o seu percurso para a NFS World Tour. Aperfeiçoe as suas trajectórias ou desafie a concorrência... Faça o que for preciso para deixar os adversários para trás, até chegar ao derradeiro teste: o NFS Live World Tour.

DRIVER POV [PERSPECTIVA DO CONDUTOR]

O *Need for Speed SHIFT* permite escolher a sua perspectiva, desde o exterior do carro, à vista pelo capacete, ou ver as suas mãos a manobrar o volante. Pode alternar as perspectivas enquanto conduz, premindo o botão **F**.

A TRAJECTÓRIA PERFEITA

Cada estrada tem uma trajectória perfeita para obter a velocidade máxima. A sua trajectória é visível através de uma linha verde na pista. Mantenha-se dentro da trajectória para controlar as corridas e receber Pontos de Perfil extra. A linha também muda de cor para orientar a sua condução: amarela se entrar numa curva demasiado depressa, vermelha se for sair da pista, prestes a embater.

Pode desactivar a função da Trajectória a partir do menu Gameplay (Jogo) em Options (Opções).

DRIVER PROFILE [PERFIL DE CONDUTOR]

Cada condutor tem o seu estilo, e cada movimento na estrada reflecte a sua personalidade. Quer defenda a precisão ou a agressividade, o seu Perfil de Condutor adapta-se aos desafios que enfrenta e às oportunidades que lhe são dadas.

Cada novo condutor começa com uma volta de classificação, para se aperceber das suas habilidades naturais; depois, o engenheiro de corrida vai recomendar as afinações mais indicadas para a sua prestação. A partir daqui, desenvolva o seu Perfil de Condutor como desejar.

O ecrã do Perfil de Condutor surge após cada corrida, para mostrar o que fez e a qualidade da sua condução. Também pode consultar o Perfil de Condutor do adversário quando entra no modo online em alguns jogos multijogador, assim, fica a saber quais as potencialidades dos seus adversários.

DRIVER LEVEL [NÍVEL DO CONDUTOR] E PROFILE POINTS [PONTOS DE PERFIL]

Enquanto está a construir o seu estilo, está a receber recompensas e a melhorar o seu Nível de Condutor. Cada carro que ultrapassa, cada derrapagem em curva, cada acção realizada atribui Pontos de Perfil. Acumule pontos e eleve o seu nível de condutor, desbloqueando novas peças, modificações mais apelativas, melhores desafios, aumentar a carteira, e carros épicos.

Os pontos são conquistados em cada modo de jogo... Career (Carreira), Quick Race (Corrida Rápida), e Multiplayer (Multijogador).

APRENDA DEPRESSA: O modo Carreira abre muitas portas, mas terá de perder algum tempo nas Corridas Rápidas ou a enfrentar adversários online se quiser conquistar pontos suficientes para ter acesso às melhores recompensas.

INDICADOR DE PONTOS DE PERFIL

Se fizer uma jogada que dê direito a pontos, também vai adicionar pontos ao Indicador de Pontos de Perfil. Acumule o máximo de pontos para utilizar o multiplicador que duplica todos os pontos acumulados. Cometa um deslize e o indicador começa a perder pontuação. Continue a fazer a construção do perfil para manter o multiplicador sempre a aumentar a pontuação.

DINHEIRO

Precisa de ganhar algum dinheiro para comprar os carros e as peças que conseguiu desbloquear. Termine entre os oito primeiros e ainda recebe umas massas, mas se terminar entre os três primeiros vai poder conquistar melhorias mais depressa.

QUICK RACE [CORRIDA RÁPIDA]

Escolha a sua corrida, o seu carro, a localização da pista e arranque. Ao avançar no modo Carreira, desbloqueia mais carros que pode utilizar nas Corridas Rápidas; quaisquer carros conquistados no modo Carreira ou Recompensa estão disponíveis no modo Corrida Rápida. O dinheiro ou os pontos conquistados no modo Corrida Rápida estão disponíveis no modo Carreira.

APRENDA DEPRESSA: Uns toques não vão arruinar a sua corrida, mas uma colisão a sério pode deixá-lo ficar para trás.

CARREIRA

Ganhe reputação nas pistas mais difíceis na Terra —Londres, Tóquio, Estradas da América— e muito mais, e vá construindo e melhorando os seus carros durante a sua progressão. Evolua até ao NFS Live World Tour, e grave o seu nome na história das corridas de rua.

EVENT MAP [MAPA DE EVENTOS]

MAPA DE CARREIRA

Escolha as corridas a partir do seu Mapa de Carreira.

Faça clique sobre uma Competição para entrar e ver quais as provas disponíveis. Seleccione uma prova para começar a rolar. Se já concluiu essa corrida, prima **8** para saber como foi a sua prestação e quantas estrelas recebeu.

As Competições Bloqueadas apresentam o número de estrelas necessárias para desbloquear as respectivas provas. Também desbloqueia novas melhorias à medida que progride na carreira, elevando o nível da competição e as apostas.

APRENDA DEPRESSA: Muitos eventos de Carreira têm restrições aos tipos de carros utilizados. Necessita de utilizar um carro que esteja de acordo com as condições da prova.

FRIENDS COMPETITION [COMPETIÇÃO ENTRE AMIGOS]

Compita contra os seus amigos pelo título de cada prova. Uma luz verde numa prova indica que detém o melhor tempo por volta ou a melhor pontuação de derrapagem. Uma luz vermelha indica que um ou mais dos seus amigos são detentores desse título... até conseguir conquistá-lo.

Consulte a Friends Competition Leaderboard (Classificação da Competição entre Amigos) para ver quem detém mais pistas.

APRENDA DEPRESSA: Precisa de estar registado na EA Nation para consultar os marcadores da Competição entre Amigos.

ESTRELAS

Domine a corrida para receber estrelas de acordo com o seu nível de desempenho. Se chegar em terceiro, recebe uma estrela. Se for o primeiro a cruzar a meta, recebe três estrelas. Acumule estrelas para desbloquear novas Competições e progredir na carreira.

As estrelas bónus estão disponíveis quando alcança objectivos especiais como uma corrida exemplar ou realizar uma derrapagem durante muito tempo. Também pode receber estrelas por acumular Pontos de Perfil numa corrida.

O seu Mapa de Carreira indica o número de estrelas disponível em cada prova.

APRENDA DEPRESSA: Na primeira tentativa não vai conseguir conquistar todas as Estrelas. Pode sempre repetir a corrida para recuperar o que não conseguiu conquistar na primeira tentativa.

MEDALHAS

Complete um desafio de pista especial e vai ganhar não só mais uma estrela pelo esforço, como também uma medalha para provar que concluiu a prova.

São atribuídas outras Medalhas Menores durante a sua carreira, quando atinge patamares importantes — acumulação de quilómetros num carro, vencer corridas consecutivas, dominar as curvas, derrotar condutores Rivais — e coleccionar Medalhas Significativas à medida que continua a superar-se em cada pista. As Medalhas Significativas actualizam (Bronze, Prata, Ouro e Épico) à medida que adiciona Medalhas Menores à sua colecção.

Consulte o ecrã de pormenores das Medalhas premindo o botão 2 na sua página de Perfil de Condutor para ver que medalhas estão disponíveis e como foram conquistadas. Cada medalha conquistada também pode ser adicionada ao seu carro através do menu Visuals (Visuais) em Cars (Carros), se quiser arranjar outra forma de se destacar dos adversários.

RIVAIS

Algumas pessoas não aceitam bem quando chega um novato que os deixa para trás como se fossem umas meninas. Os Rivais estão num patamar acima da habitual competição, são melhores ao volante... ou simplesmente mais agressivos.

Publique uma classificação de pódio por cada prova numa Competição e depressa vai surgir um Rival a apresentar-lhe um desafio directo. Pode aceitar o desafio a qualquer momento da Competição. Domine essas provas de desafio para obter medalhas, estrelas extra e bom dinheiro para a sua carteira.

Assim, vão sentir o amargo sabor da derrota.

SPECIAL INVITATIONAL EVENTS (PROVAS POR CONVITE ESPECIAL)

Quando a sua carreira atingir uma determinada trajectória, as oportunidades começam a surgir. As Invitational Events (Provas por Convite) são oportunidades adicionais para conquistar estrelas e dinheiro numa corrida Hot Lap (Volta Rápida) ou Eliminator (Eliminação). As Voltas Rápidas testam uma condução de precisão, enquanto as corridas de Eliminação estão feitas para os condutores mais agressivos.

NFS LIVE WORLD TOUR

Este é o objectivo principal: uma maratona impiedosa em duas séries, que percorre o globo e que termina com uma corrida final para conquistar o campeonato. Se conseguir chegar ao Tour, é um campeão que vai enfrentar outros campeões. A margem de erro é mínima: se vencer o Tour, vai alcançar o ponto máximo da sua modalidade... mas isso é um *grande* "se."

THE CARS (OS CARROS)

Compre os carros que quiser, depois melhore e afine até conseguir a máquina perfeita. Não se esqueça: os carros têm comportamentos diferentes. Aperceba-se das potencialidades do seu carro, e utilize-o consoante as circunstâncias.

APRENDA DEPRESSA: A técnica clássica de derrapagem consiste em accionar o travão de mão e acelerar a fundo quando está a fazer a curva, mas com alguns carros, basta uma guinada repentina na direcção para fazer perder a aderência, ou apenas uns toques de travão. Seja como for, não se esqueça de virar o volante na direcção contrária ao sair da curva, senão pode acabar por chocar contra uma parede. Se começar a fugir de traseira, toque nos travões para recuperar a aderência.

A SUA GARAGEM

É aqui que guarda os seus carros quando não estão na rua a derreter o asfalto. Seleccione Cars (Carros) no Menu Principal para visitar e trabalhar nas suas relíquias.

Cada condutor começa com dois carros na sua garagem, mas vai ganhando mais lugares de garagem à medida que o seu Nível de Condutor aumenta.

COMPRAR CARROS

Se tem o dinheiro e um lugar de garagem livre, pode comprar qualquer carro que esteja desbloqueado. A partir do Menu Principal, vá a Car Lot (Lote de Carros) em Cars (Carros). Assim que compra um carro, o veículo fica disponível em todos os modos de jogo.

VENDER CARROS

Se vender um carro que já não serve para nada, recupera algum dinheiro e liberta um lugar na sua garagem. Vá à página My Cars (Os Meus Carros), escolha o carro que pretende comprar, e prima **2**.

FOTOGRAFIAS E REPETIÇÕES

Registe o momento em imagens abrindo o menu Pausa, quando quiser, e seleccione Photo Mode (Modo Fotografia). Utilize as teclas de seta para ver à volta do seu carro, as teclas **6/7** para aumentar/diminuir o zoom, e **ENTER** para realizar uma fotografia.

Melhor ainda, pode ver uma repetição em vídeo da sua prova. Seleccione Replay (Repetição) no menu Pausa e, em seguida, faça clique nos controlos da câmara para reproduzir/pausar a filmagem. Pode também captar uma imagem no Photo Mode (Modo Fotografia) premindo **ENTER**.

Se estiver com sessão iniciada na Nação EA, todas as fotografias realizadas serão automaticamente carregadas para o servidor EA. Durante as provas Multijogador, não é possível captar imagens. Só ficam disponíveis as última dez fotografias; visite NeedForSpeed.com para garantir que as suas imagens favoritas são guardadas.

NITROGÉNIO

Só porque agora são legais, não significa que as corridas de rua vão desistir do gás hilariante. Compre um depósito de nitrogénio no menu Upgrades (Melhorias) e dê ao seu carro um empurrão sempre que manter premida a **Barra de Espaços** ou enquanto precisar... ou até esvaziar o depósito.

CUSTOMIZATION [PERSONALIZAÇÃO]

Investigue e torne os seus carros mais leves, mais estáveis, mais rápidos e mais fixes. Seleccione Cars (Carros) no Menu Principal para começar.

VISUALS [VISUAIS]

Não fazem o carro andar mais depressa ou ser mais estável, mas de que vale ganhar se não tiver pinta? Aceda ao menu Visuais para dar uma nova pintura ao carro e modificar as rodas com jantes melhores e melhores acabamentos. Também pode aplicar, rodar, ou dimensionar as medalhas que ganhou e os decalques de que mais gostar.

MELHORIAS

Existem muitos elementos que pode substituir e melhorar no carro para obter o comportamento que pretende... se tiver o dinheiro necessário.

PARTS [PEÇAS]

Melhore o desempenho com melhores motores, veios de transmissão, um turbo/sobrealimentação, ou concentre-se na maneabilidade, adicionando novos pneus, travões e suspensões melhoradas.

BODY CONVERSION PARTS [PEÇAS DE CONVERSÃO DA CARROÇARIA]

Pegue no carro original e prepare-o para as grandes competições aplicando kits de carroçaria para melhorar a aderência e a aerodinâmica, ou desmantelando o habitáculo para reduzir o peso.

RACE CONVERSION PARTS [PEÇAS DE CONVERSÃO PARA A COMPETIÇÃO]

Adicione um depósito de nitrogénio ou substitua o sistema de escape. Coloque pneus mais largos e transmissões mais curtas. Sem dar por isso, já criou o seu carro de competição.

WORKS CONVERSION [TRABALHOS DE CONVERSÃO]

Se tiver comprado todas as peças e conversões, só lhe falta uma coisa: ficar doido. Estes pacotes custam uma fortuna mas vão ao mais pequeno detalhe para conseguir obter o melhor desempenho da sua máquina. A carteira vai notar o rombo, mas na pista, vai notar a qualidade.

APRENDA DEPRESSA: Apenas alguns carros podem ser submetidos ao trabalho de conversão, por isso esteja atento quando comprar o próximo carro.

ADVANCED TUNING [AFINAÇÃO AVANÇADA]

Às vezes para conseguir as melhores prestações basta abrir o capô com uma chave de bocas na mão. Afine tudo desde a pressão dos pneus, aos amortecedores e as transmissões até a máquina ficar a rugir na pista. Afinar o carro não custa nada, e pode fazer toda a diferença.

QUICK TUNING [AFINAÇÃO RÁPIDA]

Está com pressa? Entregue o trabalho ao seu engenheiro quando entra no menu Tuning (Afinação). Basta dizer-lhe o que precisa de afinar — direcção, mudanças, maneabilidade, ou aerodinâmica — e deixe-o fazer o resto.

EVENTS [PROVAS]

Existem variações em cada corrida, desde a posição na grelha no início da corrida, ao número de adversários e a hora em que se desenrola a corrida. Algumas corridas até podem limitar a sua escolha de carros, mas isso pouco importa para um condutor verdadeiramente dotado, não é?

Race (Corrida)	Uma corrida num circuito, onde compete com pelo menos uma dúzia de outros pilotos que não têm intenções de perder.
Eliminator (Eliminação)	Fique na frente da corrida ou desapareça. Uma corrida de várias voltas onde o último condutor de cada volta fica eliminado. Também existe uma variação por tempo que elimina o último condutor da prova a cada 30 segundos.
Drift (Derrapagem)	Melhore a sua técnica numa pista marcada onde recebe pontos consoante a velocidade e domínio das suas derrapagens. O condutor que tiver mais pontos, ganha.
Driver Duel (Duelo de Condutores)	Persiga ou supere os melhores condutores numa batalha à melhor de três provas.
Series (Série)	Participe numa série de corridas, em diversas pistas. O vencedor é aquele que tiver mais pontos no final.
Endurance (Resistência)	Aguente corridas com uma hora de duração feitas para testar a sua resistência e a do seu carro.
Manufacturer (Fabricante)	Um verdadeiro teste de habilidade. Pegue no carro que lhe entregarem e leve-o à vitória.
Time Attack (Contra-relógio)	Tudo o que tem a fazer é registar um novo recorde por volta, com o detentor da volta mais rápida a competir consigo.
Hot Lap (Volta Rápida)	Tem de quebrar três recordes, tem três estrelas para conquistar, e apenas algumas voltas para o conseguir.

APRENDA DEPRESSA: Corte caminho durante uma corrida e a volta não conta. Se repetir a brincadeira muitas vezes, acaba desclassificado.

MULTIJOGADOR

Prove que tem as capacidades necessárias para derrotar os condutores de todo o mundo em Corrida, Contra-relógio e nas batalhas de Derrapagem. Correm até 8 jogadores pela conquista de Pontos de Perfil e de dinheiro para utilizar no modo Carreira, com montantes que variam de acordo com o seu progresso na carreira. Ou então enfrente outro condutor num intenso Campeonato de Duelo de Condutores.

APRENDA DEPRESSA: Consulte o Perfil de Condutor dos adversários, medalhas conquistadas, e restantes estatísticas enquanto está no Lobby.

Ranked (Classificação)	Corra a sério, porque estes resultados vão ficar no seu registo.
Unranked (Sem Classificação)	Jogue sem registar as estatísticas de resultados, mas menos riscos significam menos dinheiro de recompensa, se ganhar.
Quick Match (Jogo Rápido)	Encontre e participe num qualquer jogo multijogador disponível.
Create Match (Criar Jogo)	Crie o seu jogo com Classificação ou Sem Classificação e mantenha-o privado ou disponível para todos.
Custom Match (Jogo Personalizado)	Procure um jogo específico em que pretenda competir.

DRIVER DUEL CHAMPIONSHIP (CAMPEONATO DE DUELO DE CONDUTORES)

Entre numa batalha de torneios mano-a-mano com classificação para conquistar Pontos de Perfil, dinheiro, medalhas e troféus.

Cada fase contém uma competição à melhor de três em que os jogadores alternam entre as posições de Liderança e Perseguição. Os jogadores que assumem a Liderança têm de concluir a volta na frente ou afastar o carro de Perseguição. Para vencer o carro da Liderança, o carro da Perseguição tem de vir para a frente da corrida e manter essa posição durante cinco segundos. Pode ser necessário recorrer a um desempate por morte súbita para decidir o vencedor.

Vença cada fase para avançar até à ronda do Campeonato. Se perder, cai para o fundo da tabela.

MODO LAN PARTY (FESTA LAN)

Para configurar o modo Local Area Network (Rede em Área Local) no *Need for Speed SHIFT*, aceda ao menu Online e seleccione Local Network (Rede Local). Para organizar um jogo, seleccione Create Match (Criar Jogo). Os outros jogadores podem localizar e participar no seu jogo ao seleccionar Find Match (Encontrar Jogo); a sessão que criou está identificada pelo seu nome de perfil. O anfitrião pode alterar as opções de jogo no lobby online antes de iniciar a corrida.

Também pode organizar um jogo numa máquina dedicada na sua LAN, executando o programa de anfitrião dedicado **NFSSHIFT_LanServer.exe**. Os jogadores podem participar numa sessão dedicada através de Find Match (Encontrar Jogo). Não pode executar *Need for Speed SHIFT* e o programa anfitrião dedicado na mesma máquina.

REQUISITOS TÉCNICOS

Todos os utilizadores devem estar na mesma sub-rede da Rede de Área Local. Se utilizar uma firewall, deve deixar a porta 9999 aberta para poder localizar os jogos disponíveis na LAN. Não precisa de uma conta EA Nation para jogar online na LAN.

CONFIGURAR UMA CONTA EA

Tem de configurar uma Conta EA para aceder às características online do *Need for Speed SHIFT*. Caso tenha uma Conta EA, poderá jogar de imediato. O jogo irá pedir-lhe para iniciar sessão com uma Conta EA existente, ou para criar uma nova Conta EA. Poderá jogar online assim que associar o jogo à sua Conta EA. Efectuar uma ligação a uma Conta EA é fácil. Tudo o que precisa é de um endereço de correio electrónico e de uma palavra passe.

O seu endereço de e-mail e palavra-passe também servem para iniciar sessão em NeedforSpeed.com. Junte-se já à comunidade online!

EA MESSENGER

O EA Messenger permite ver a sua rede de amigos que estão online no jogo, e permite enviar e receber convites de jogo online. Prima **M** para visualizar o EA Messenger.

DICAS DE DESEMPENHO

PROBLEMAS AO EXECUTAR O JOGO

- Certifique-se de que cumpre os requisitos mínimos do sistema para este jogo e de que instalou os controladores mais recentes para as placas de vídeo e de som que tem instaladas: Para placas de vídeo NVIDIA, visite **www.nvidia.com** para os procurar e transferir. Para placas de vídeo ATI, visite **www.ati.amd.com** para os procurar e transferir.
- Se está a executar a versão em disco deste jogo, tente reinstalar o DirectX directamente a partir do disco. Ele encontra-se normalmente na pasta DirectX na raiz do disco. Se possui acesso à Internet, poderá visitar **www.microsoft.com** para transferir a versão mais recente do DirectX.

DICAS GERAIS PARA RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

- Se possui a versão em disco deste jogo e o ecrã de Execução Automática não aparece imediatamente para instalação/jogar, clique com o botão direito no ícone da unidade que se encontra em My Computer (O Meu Computador) e seleccione AutoPlay (Execução Automática).
- Se o jogo estiver a ser executado com lentidão, tente reduzir a qualidade de algumas definições de vídeo e som no menu de opções do jogo. Reduzir a resolução do ecrã por vezes melhora o desempenho.
- Para um desempenho optimizado durante o jogo, poderá desactivar outras tarefas de segundo plano (excepto a aplicação EADM, se aplicável) que estão a ser executados no Windows.

QUESTÕES DE DESEMPENHO DA INTERNET

Para evitar um desempenho menos eficaz enquanto joga na Internet, certifique-se de que fecha todos os programas de partilha de ficheiros, de transmissões em sequência de áudio ou de conversação antes de entrar no jogo. Este tipo de aplicações pode monopolizar a largura de banda da sua ligação, provocando atrasos ou outros efeitos indesejados.

Este jogo utiliza as seguintes portas TCP e UDP para jogar na Internet:

TCP: 18201, 18206, 55000

UDP: 18206, 56000

Para informações sobre permissões de tráfego nestas portas, consulte a documentação do seu router, ou do seu firewall. Se estiver a tentar jogar numa ligação à Internet empresarial, contacte o seu administrador de rede.

APOIO AO CLIENTE

Se experenciar problemas com este jogo o Apoio ao Cliente da EA pode ajudar.

O ficheiro *EA Help* (Ajuda EA) fornece soluções e respostas às dificuldades e questões mais comuns sobre como utilizar este produto de forma adequada.

Para aceder ao ficheiro EA Help (Ajuda EA) (com o jogo já instalado):

Para utilizadores do Windows Vista, ir a **Iniciar** > **Jogos**, clicar com o botão do lado direito do rato e seleccionar a ligação de suporte adequada, a partir do menu descendente.

Para utilizadores com versões anteriores do Windows fazer clique sobre o link **Technical Support** (Suporte Técnico) no directório do jogo localizado em **Iniciar** > **Programas** (**ou Todos os Programas**).

Para aceder ao ficheiro EA Help (Ajuda EA) (sem o jogo instalado):

1. Coloque o disco do jogo na unidade DVD-ROM.
2. Faça duplo clique sobre o ícone My Computer (O Meu Computador) no Ambiente de Trabalho. (Para Windows XP, poderá ser necessário fazer clique sobre o botão **Start** (Iniciar) e, em seguida faça clique sobre o ícone My Computer (O Meu Computador)).
3. Faça clique com o botão direito do rato sobre a unidade de DVD-ROM onde está o disco do jogo e selecciona OPEN (Abrir).
4. Abra o ficheiro **Support** > **Ficheiros europeus de ajuda** > **Electronic_Arts_ Technical_Support.htm**.

Se continuar a sentir dificuldades depois de utilizar a informação disponibilizada no ficheiro EA Help (Ajuda EA) pode contactar o Suporte Técnico EA.

APOIO AO CLIENTE EA NA INTERNET

Se tem acesso à Internet, certifique-se de que visita a nossa página de Suporte Técnico EA em:

http://eusupport.ea.com

Aqui vai poder encontrar muita informação sobre o DirectX, controladores de jogo, modems e redes, assim como informação sobre manutenção regular do sistema e desempenho. A nossa página web contém informação actualizada sobre as dificuldades mais comuns, ajuda específica de jogo e perguntas mais frequentes (FAQs). Esta é a mesma informação que os nossos técnicos de suporte utilizam para resolver as vossas questões de desempenho. A página web de suporte é actualizada diariamente, por isso verifique aqui primeiro se estão disponíveis soluções imediatas para o seu problema.

INFORMAÇÃO DE CONTACTO DO CENTRO DE APOIO

Se tiver dúvidas acerca deste produto, o departamento de Apoio a Clientes da Electronic Arts pode ajudá-lo.Ligue de Segunda a Sexta-Feira entre as 9 e as 21 Horas:

Telefone: 707200712

Mail: suportept@ea.com

NOTA: o Centro de Apoio não pode dar-lhe dicas ou pistas.

NOTA: o custo da chamada será equivalente ao preço de uma chamada regional. As chamadas realizadas fora de Portugal serão pagas de acordo com os tarifários internacionais.

Para nos ajudar a diagnosticar o problema, crie um relatório de Diagnóstico DirectX do seu PC antes de nos contactar:

Faça clique em **Iniciar** > **executar…** e escreva dxdiag. Faça clique em OK, depois do relatório ficar completo, clique em SAVE ALL INFORMATION(GUARDAR TODA A INFORMAÇÃO)… e guarde o relatório no Ambiente de Trabalho do Windows.

GARANTIA

NOTA: a seguinte garantia é aplicável apenas aos produtos vendidos a retalho. Estas garantias não se aplicam aos produtos vendidos através da EA Store.

A Electronic Arts garante ao comprador original deste produto de software informático que o suporte de gravação em que os programas de software foram gravados está isento de defeitos de material e de utilização por 24 meses após a data da compra. Durante este período, os suportes defeituosos serão substituídos se o produto original for devolvido à Electronic Arts para a morada indicada abaixo, juntamente com a prova de compra datada, uma descrição dos defeitos, o suporte defeituoso e o endereço do remetente. A presente garantia é em aditamento aos seus direitos estatutários e não os afecta. A presente garantia não se aplica aos programas de software em si, que são fornecidos "tal como estão", nem se aplica a suportes que tenham sido sujeitos a uma utilização incorrecta, deterioração ou desgaste excessivo.

DEVOLUÇÕES FORA DA GARANTIA

A Electronic Arts procederá à substituição de suportes danificados pelo utilizador, limitada aos stocks existentes, por devolução do suporte original juntamente com um Eurocheque ou vale postal no valor de 17,50 € por CD, à ordem de Electronic Arts Lda. Caso o suporte em questão seja Value Game, Classics ou Platinum, contacte o Serviço de Apoio a Clientes antes de proceder ao envio do Eurocheque ou vale postal.Tenha presente que deve incluir uma descrição detalhada do defeito, o seu nome, morada e, se possível, um número de telefone para onde o possamos contactar durante o dia.

Electronic Arts - Apoio a Clientes, Rua 3 da Matinha - Edifício Altejo - 6º Piso - Sala 609, 1900-823, Lisboa, Portugal

A Electronic Arts exclui qualquer garantia relativa ao Produto se este for comprador em segunda mão e o consumidor não for o primeiro utilizador final do Produto.

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, o logótipo EA, Need for Speed, o ícone "N", e o logótipo Need for Speed são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Electronic Arts Inc. nos EUA e/ou noutros países. Todos os direitos reservados. Aston Martin, DB9, V8 Vantage N400 e o logótipo Aston Martin são marcas comerciais detidas e licenciadas pela Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Aston Martin Racing, DBR9 e o logótipo Aston Martin Racing são marcas comerciais detidas e licenciadas pela Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Marcas comerciais, patentes de desenho e direitos de autor são utilizados com o aval do proprietário AUDI AG. O logótipo BMW, a marca e as designações dos modelos são marcas comerciais da BMW AG e são utilizadas sob licença. Marcas comerciais, patentes de desenho e direitos de autor são utilizados com o aval do proprietário e/ou sob licença exclusiva da Bugatti International S.A. Dodge e HEMI® são marcas comerciais da Chrysler LLC. Dodge Challenger, Dodge Viper e respectivas apresentações dos produtos são utilizados sob licença pela Electronic Arts, Inc. © Chrysler LLC 2009. Ford Oval e placas de nome são marcas comerciais registadas licenciadas e propriedade da Ford Motor Company. SHELBY® e GT-500® são marcas comerciais registadas e/ou apresentações da Carroll Shelby e Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). Os designs COBRA SNAKE são marcas comerciais da Ford Motor Company, utilizados sob licença. Ford Oval e placas de nome são marcas comerciais registadas licenciadas e propriedade da Ford Motor Company. SHELBY® e GT-500® são marcas comerciais registadas e/ou apresentações da Carroll Shelby e Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). Os designs COBRA SNAKE são marcas comerciais da Ford Motor Company, utilizados sob licença. O logótipo Terlingua Racing Team© é uma marca registada utilizada pela Shelby Automobiles sob licença exclusiva com Bill Neale. Cosworth é uma marca registada da Cosworth Limited. Todos os direitos reservados. Marcas Comerciais da General Motors utilizadas sob licença pela Electronic Arts. PRODUTO OFICIAL LICENCIADO PELA HONDA. Concebido, fabricado e distribuído pela Electronic Arts. Honda®, o logótipo® "H", os veículos Honda® e respectivas apresentações, todos os emblemas, marcas e nomes dos veículos associados são marcas comerciais e propriedade intelectual da Honda Motor Co., Ltd., utilizados sob licença da American Honda Motor Co., Inc. Todos os direitos reservados. Os nomes, emblemas e desenhos de carroçarias da Koenigsegg CCX são marcas comerciais e/ou direitos de autor de propriedade intelectual da Koenigsegg Automotive AB e são utilizados sob licença pela Electronic Arts Inc. Os direitos de autor de marcas comerciais e os direitos sobre os designs da e associadas à Lamborghini, Lamborghini com Touro e Escudo, são utilizados sob licença da Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Itália. Elise, Lotus e Lotus Round Device são marcas comerciais registadas do Group Lotus plc. Maserati é uma marca comercial registada. Sob licença da Maserati S.p.A. Mazda, e todas as outras marcas associadas, nomes, emblemas e desenhos são utilizados com a autorização da Mazda Motor Corporation. O nome e o logótipo McLaren são marcas comerciais da McLaren Group Limited. O nome e o logótipo McLaren são marcas comerciais do grupo de empresas McLaren. O nome e a estrela de três pontas da Mercedes-Benz são marcas comerciais registadas da Daimler AG. A "Mercedes-Benz" e a "Estrela de três pontas num círculo" são marcas comerciais da Daimler AG, utilizadas sob licença pela Electronic Arts Inc. Os nomes, emblemas e os desenhos das carroçarias Mitsubishi e Lancer Evolution são marcas comerciais e/ou direitos de propriedade intelectual da MITSUBISHI MOTORS CORPORATION e são utilizados sob licença pela Electronic Arts Inc. 'Nissan' e os nomes, logótipos, marcas e os designs dos produtos NISSAN são marcas comerciais e/ou direitos de propriedade intelectual da NISSAN MOTOR CO., LTD. e são utilizados sob licença pela Electronic Arts Inc. Pagani, Zonda F, Zonda R e respectivos desenhos são marcas comerciais e/ou propriedade intelectual da Pagani Automobili e são utilizados sob licença pela Electronic Arts.. Porsche, o emblema Porsche, 911 e Carrera são marcas comerciais registadas da Dr Ing. h.c. F. Porsche AG. Licenciadas sob determinadas patentes. Os Produtos Licenciados Oficiais da RENAULT são modelos de veículos e marcas comerciais protegidos pelas leis de propriedade intelectual. Utilizados com a autorização da RENAULT. Todos os direitos reservados. Marcas comerciais, patentes de desenho e direitos de autor são utilizados com o aval do proprietário SEAT S.A. As marcas comerciais e desenhos de carroçaria SUBARU são propriedade da FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. e são utilizadas sob licença pela Electronic Arts Inc.

Toyota, Corolla, Lexus, LF-A, Scion, tC e todas as outras marcas associadas, emblemas e designs são direitos de propriedade intelectual da Toyota Motor Corporation e utilizados sob autorização.

Marcas comerciais, patentes de desenho e direitos de autor são utilizados com o aval do proprietário VOLKSWAGEN AG. Utiliza Bink Video Technology. Tecnologia de codificação áudio MPEG Layer-3 sob licença da Fraunhofer IIS e THOMSON multimedia. Copyright © 1997-2007 pela RAD Game Tools, Inc. Todas as outras marcas comerciais são propriedade dos respectivos detentores. PhysX Technology utilizada sob licença pela NVIDIA Corporation. Copyright © 2002-2009 NVIDIA Corporation. Todos os direitos reservados..

Este jogo incorpora tecnologia de serviço de publicidade dinâmica oferecida pela Massive Inc. que permite o carregamento temporário de publicidade no jogo no seu PC ou na sua consola, e a substituição da mesma enquanto está online. A Massive apenas regista as informações necessárias para medir a apresentação de, e servir publicidade para, a região geográfica apropriada, e para a localização adequada dentro do jogo. Os dados registados podem incluir o Endereço de Protocolo da Internet (IP) ou o gamertag, localização dentro do jogo, duração de tempo de visibilidade da publicidade, tamanho dos anúncios e ângulo de visualização. Estas informações podem ser utilizadas para calcular o número de visualizações únicas e repetidas da publicidade dinâmica dentro do jogo. As informações registadas não são utilizadas para o identificar pessoalmente. Esta tecnologia de serviço de publicidade está integrada no jogo, se não pretender utilizar esta tecnologia, não jogue este jogo ligado à Internet. Para mais informações consulte a política de privacidade da EA em privacy.ea.com ou visite http://www.massiveincorporated.com/

BINK VIDEO

EAX01606643MT