NEED FOR SPEED™ SHIFT

EPILEPSIEWAARSCHUWING

Lees deze informatie voordat jij of je kind een game speelt.

Bij sommige mensen kunnen flikkerende lichten of lichtpatronen een epilepsieaanval of verlies van bewustzijn veroorzaken. Een dergelijke aanval kan ook optreden tijdens het kijken naar televisiebeelden of het spelen van bepaalde games. Mensen die nooit eerder last hebben gehad van één epileptische aandoening of aanval lopen ook risico. Als jij of een van je familieleden in het verleden tijdens blootstelling aan flikkerende lichten symptomen hebt ondervonden die aan epilepsie zijn verwant, zoals aanvallen of verlies van bewustzijn, dan raden wij je aan om vóór het spelen van een game een arts te raadplegen.

Wij adviseren ouders om hun kinderen tijdens het spelen van games in de gaten te houden. Stop ONMIDDELLIJK met spelen en raadpleeg de huisarts wanneer bij jou of je kind tijdens het spelen van een game een of meer van de volgende symptomen optreden: duizeligheid, verminderd gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, bewustzijnsverlies, desoriëntatie, willekeurige reflexen of stuipen.

VOORZORGSMAATREGELEN TIJDENS HET SPELEN

- Houd afstand tot het scherm. Ga op flinke afstand van het televisiescherm zitten, zover als de lengte van de kabel het toestaat.
- Speel de game bij voorkeur op een klein televisiescherm.
- Speel de game niet bij vermoeidheid of slaapgebrek.
- Speel de game in een goed verlichte omgeving.
- Neem tijdens het spelen van een game elk uur minimaal 10 tot 15 minuten rust.

INHOUD

EPILEPSIEWAARSCHUWING 1
DE GAME INSTALLEREN 3
DE GAME STARTEN 3
BESTURING 4
KIES JE EIGEN STIJL 4
HET SPEL INSTELLEN 5
HET SPEL SPELEN 6
RACERPROFIEL 7
SNELLE RACE 8
CARRIÈRE 8
DE WAGENS 11
EVENEMENTEN 13
MULTIPLAYER 14
TIPS OM DE SPELPRESTATIE TE VERBETEREN 16
CUSTOMER SUPPORT 17
GARANTIE 19

REGISTREER JE BIJ EA OM OP DE HOOGTE TE BLIJVEN!

Creëer een EA-gebruikersaccount en registreer dit spel om gratis cheat codes en spelhints te ontvangen. Het creëren van een EA-gebruikersaccount en het registreren van dit spel is snel en makkelijk!

Bezoek onze website op ea.onlineregister.com en schrijf je vandaag nog in!

WWW.NEEDFORSPEED.COM

DE GAME INSTALLEREN

OPMERKING: Kijk op **www.electronicarts.nl** of **www.electronicarts.be** voor systeemvereisten.

Installeren (disc):

Plaats de disc in je speler en volg de instructies op het scherm.

Installeren (EA Store):

OPMERKING: Voor meer informatie over de direct downloads van EA, ga je naar **www.eastore.ea.com** en klik je op MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (meer over direct downloads).

Zodra de game door de EA Download Manager is gedownload, klik je op het installatie-icoontje en volg je de instructies op het scherm.

Start de game (zodra het is geïnstalleerd) direct vanuit de EA Download Manager.

OPMERKING: Als je een eerder aangeschafte titel wilt installeren op een andere pc, moet je eerst de EA Download Manager op de andere pc installeren. Start vervolgens de applicatie en log in met je EA-account. Selecteer de juiste titel in de lijst en klik op start om de game te downloaden.

Installeren (online gebruikers derde partij):

Neem contact op met de digitale verkoper van wie je deze game hebt gekocht voor instructies over hoe je de game kunt installeren, of hoe je een nieuw exemplaar kunt downloaden en opnieuw kunt installeren.

DE GAME STARTEN

Start de game als volgt:

In Windows Vista™ vind je de game onder **Start** > **Ontspanning**. Bij vroegere versies van Windows™ kijk je onder **Start** > **Programma's** (of **Alle Programma's**). (Gebruikers van de EA Store moeten de EA Download Manager laten draaien.)

OPMERKING: In Windows Vista met de klassieke START-menustijl vind je de game in het menu **Start** > **Programma's** > **Spellen** > **Spelverkenner**

BESTURING

Dit zijn de standaardinstellingen voor de controller. Als je een andere besturingsconfiguratie wilt kiezen, selecteer je Instellingen in het hoofdmenu. Kies Gameplay en vervolgens Besturing.

ALGEMENE BESTURING

Gas geven	Pijltoets omhoog
Remmen	Pijltoets omlaag
Naar links	Pijltoets links
Naar rechts sturen	Pijltoets rechts
Nitro	**SPATIEBALK**
Handrem	Shift-toets rechts
Opschakelen	**INSERT**
Terugschakelen	**DELETE**
Achteromkijken	**B**
Andere camera	**F**
Pauzemenu	**ESC**
Wagen resetten	**RETURN**
Spelersnamen AAN/UIT (alleen online)	**Z**
Andere scherminfo	**C**
EA Messenger	**M**

KIES JE EIGEN STIJL

Je leven speelt zich af in de cockpit van je wagen. Alles daarbuiten is een vage vlek van asfalt, muren, juichende fans en vastberaden tegenstanders. De 350 pk's van je wagen trillen door in je handen en bij elke bocht voel je het koppel, en zo hoort het. Het racen zit je in het bloed, en alles wat je doet – elke beweging, elk moment – bepaalt wie je bent.

Je kunt als een spook tussen de wagens door glippen; onaantastbaar, elk bocht met uiterste precisie genomen. Of je kunt als een bezetene racen en met pure agressie de weg en elke racer tussen jou en de finish aan flarden rijden. Het is aan jou. Een kampioen volgt zijn instinct, zoekt zijn grenzen op... en gaat er dan overheen.

Het maakt niet uit of je nauwkeurig calculerend over de baan gaat of als verwoestend racemonster, zolang iedereen maar weet wie je bent als je achter het stuur kruipt. Uiteindelijk is maar één ding belangrijk: winnen.

HET SPEL INSTELLEN

EEN PROFIEL OPSLAAN EN LADEN

Maak een Racerprofiel om je voortgang in het spel op te slaan. Je voortgang wordt na elke voltooide race automatisch opgeslagen.

Wanneer je verder speelt, wordt automatisch het laatste opslagpunt van je Racerprofiel geladen.

INSTELLINGEN

Gameplay	Verander de besturing en zet de scherminfo AAN of UIT. Je kunt hier ook de race-ondersteuning, schade-effecten, versnellingsbak en de moeilijkheidsgraad instellen.
Geluid	Pas de muziek en het geluid van het spel aan.
Beeld	Pas je beeldinstellingen aan.
Online	Start online wedstrijden voor meerdere spelers en bekijk de EA Nation Dienstvoorwaarden.
Grafische mogelijkheden	Pas de resolutie, textuur en details aan van de illustraties in de game
Opslaan/laden	Laad het laatste opslagpunt van het spel, sla wijzigingen op die je tussen races aanbrengt of zet de automatische opslagfunctie AAN of UIT.
Codes	Voer promotiecodes in voor speciale content.
Credits	Kijk welke racegekken *Need for Speed™ SHIFT* mogelijk hebben gemaakt.

HET SPEL SPELEN

Duik in de wereld van professioneel straatracen en stippel je eigen route uit naar de NFS World Tour. Rij de ideale lijn of duw je tegenstanders gewoon van de baan. Doe wat je moet doen om je rivalen achter je te laten en je te kwalificeren voor de ultieme racetest: de NFS Live World Tour.

RACEPERSPECTIEF

In *Need for Speed SHIFT* kun je zelf bepalen vanuit welk perspectief je racet: vanuit een camerapositie buiten de wagen of door de ogen van de bestuurder, waarbij je zelfs je vingers op het stuur kunt zien trommelen. Je kunt snel een ander perspectief kiezen door op F te drukken.

DE IDEALE LIJN

Elke weg heeft een ideale lijn om de maximale snelheid te bereiken. De ideale lijn wordt groen weergegeven op het parcours. Houd die lijn strak aan om races te domineren en extra profielpunten te verdienen. De lijn krijgt een andere kleur als de situatie verandert: geel als je te hard de bocht ingaat, rood als je bijna de baan uitvliegt.

Je kunt de lijn uitzetten via Instellingen in het menu Gameplay.

RACERPROFIEL

Elke racer heeft z'n eigen stijl en alles wat je doet op de baan is een weerspiegeling van jouw stijl. Of je nu een voorkeur hebt voor precisie of voor agressie, je Racerprofiel bepaalt welke uitdagingen en mogelijkheden jij op je pad krijgt.

Eerst rij je een kwalificatieronde, zodat je kunt laten zien wat je huidige vaardigheden zijn. Je monteur raadt vervolgens de instellingen aan die het beste bij je passen, op basis van je hoe je die ronde hebt gereden. Daarna bepaal je helemaal zelf hoe je Racerprofiel zich ontwikkelt.

Na elke race wordt het scherm Racerprofiel weergegeven, zodat je kunt zien hoe je hebt gereden. Als je online tegen andere spelers rijdt, kun je ook de Racerprofielen van je tegenstander bekijken, zodat je weet hoe sterk de concurrentie is.

RACERNIVEAU EN PROFIELPUNTEN

Terwijl je aan je stijl werkt, verdien je ook beloningen en verhoog je je racerniveau. Voor elke wagen die je inhaalt, elke bocht waar je doorheen drift, en eigenlijk gewoon alles wat je goed doet, krijg je ook profielpunten. Met deze punten verhoog je je racerniveau, waardoor je nieuwe onderdelen, mooiere modificaties, betere uitdagingen, grotere geldprijzen en legendarische wagens vrijspeelt.

Je kunt in elk speltype punten verdienen: Carrière, Snelle race en Multiplayer.

TIP: Met het speltype Carrière kom je een heel eind, maar als je genoeg punten wilt verdienen voor beloningen in de hoogste Serie, moet je ook snelle races rijden en het opnemen tegen online tegenstanders.

PROFIELPUNTENMETER

Als je een racemanoeuvre uitvoert waarmee je punten verdient, loopt ook je profielpuntenmeter op. Als de meter vol is, krijg je een vermenigvuldiger waarmee alle punten worden verdubbeld die je verdient. Als je verslapt, loopt de meter terug. Blijf dus acties uitvoeren die je profiel oppeppen om de vermenigvuldiger actief te houden.

GELD

Je moet natuurlijk ook keiharde cash verdienen om de wagens en onderdelen te kopen die je hebt vrijgespeeld. Als je bij de eerste acht eindigt, verdien je wat kleingeld. De echte buit sleep je pas binnen als je bij de top drie zit.

SNELLE RACE

Kies je race-evenement, je wagen, een parcours en trap het gaspedaal in. Naarmate je verder komt in het speltype Carrière, speel je wagens vrij die je kunt gebruiken in snelle races. Je kunt in het speltype Snelle race rijden in al je carrière- en beloningswagens. Geld of punten die je verdient in een snelle race kun je ook gebruiken in het speltype Carrière.

TIP: Af en toe een beetje duwen kan geen kwaad, maar een echte botsing kan je race goed verpesten.

CARRIÈRE

Werk aan je reputatie op de zwaarste banen ter wereld, zoals Londen, Tokio en Road America, en breid ondertussen je wagencollectie uit. Als je uiteindelijk de NFS Live World Tour haalt, kun je je naam bijschrijven in de geschiedenisboeken van het straatracen.

EVENEMENTEN-PLATTEGROND

CARRIÈREKAART

Op de carrièrekaart bepaal je aan welke races je wilt deelnemen.

Klik op een competitie om te kijken welke evenementen er beschikbaar zijn. Selecteer een evenement om de race te starten. Als je die race al eerder hebt voltooid, druk je op [om te zien hoe goed je het hebt gedaan en welke sterren je hebt verdiend.

Bij Nog niet beschikbare competities zie je hoeveel sterren je moet halen om deel te kunnen nemen aan de competitie. Naarmate je carrière vordert, speel je ook nieuwe series vrij. In elke hogere serie is de concurrentie sterker en staat er meer op het spel.

TIP: Voor veel Carrière-evenementen gelden wagenbeperkingen. Je mag dan alleen deelnemen met een wagen die aan de voorwaarden voldoet.

VRIENDENCOMPETITIE

Ga de strijd aan met je vrienden en probeer zoveel mogelijk Carrière-evenementen op jouw naam te zetten. Een groen licht bij een evenement betekent dat jij de snelste rondetijd of de hoogste driftscore hebt. Een rood licht betekent dat een van je vrienden dat record heeft... totdat jij het verbreekt.

Ga naar het scorebord Vriendencompetitie om te zien wie de meeste parcours op zijn naam heeft staan.

TIP: Je ziet de markeringen van de Vriendencompetitie alleen als je bent aangemeld bij EA Nation.

STERREN

Domineer een race om sterren te verdienen op basis van je prestaties. Als je derde wordt, krijg je een ster. Ga je als eerste over de finish, dan krijg je drie sterren. Verzamel zoveel mogelijk sterren om nieuwe competities vrij te spelen en verder te komen in je carrière.

Je krijgt bonussterren als je speciale doelstellingen haalt, zoals foutloos racen of een drift lang genoeg vasthouden. Je kunt ook sterren verdienen door in één race een bepaalde hoeveelheid profielpunten te verdienen.

Op je carrièrekaart zie je hoeveel sterren je kunt verdienen in een evenement.

TIP: De kans is groot dat je bij je eerste poging niet alle sterren verdient. Je kunt een race altijd opnieuw rijden om de andere sterren binnen te slepen.

BADGES

Als je een speciale parcours-uitdaging voltooit, krijg je niet alleen een ster voor de moeite, maar ook een badge als bewijs.

Je krijgt een subbadge voor belangrijke mijlpalen in je carrière, zoals veel kilometers maken met een wagen, meerdere races op rij winnen, goed bochtenwerk en rivalen verslaan. Als je op elk parcours blijft uitblinken, krijg je een hoofdbadge. Hoofdbadges krijgen een upgrade (brons, zilver, goud en episch) naarmate je subbadges aan je verzameling toevoegt.

In het scherm Details badges kun je zien welke badges er beschikbaar zijn en hoe je ze kunt verdienen. Je opent dit scherm door in je Racerprofiel op **2** te drukken. Via het menu Styling, onder Wagens, kun je de verdiende badges ook op je wagen aanbrengen. Zo zien je concurrenten meteen met wie ze te maken hebben.

RIVALEN

Rivalen zijn de betere racers en die houden er niet van als er een nieuweling opduikt die zijn plek niet kent. Deze racers steken met kop en schouders boven de rest uit. Ze sturen beter... of zijn gewoon gemener.

Als je een podiumplek haalt in alle evenementen van een competitie, dan vat een rivaal dat persoonlijk op en daagt hij je uit voor een rechtstreekse confrontatie. Je kunt zo'n uitdaging wanneer je maar wilt accepteren vanuit die competitie. Als je wint, verdien je extra badges, sterren en ook nog eens een vette geldprijs.

En ze konden al zo slecht tegen hun verlies...

BESLOTEN EVENEMENTEN

Als je carrière begint te maken, dienen zich allerlei kansen aan. Besloten evenementen bieden je extra mogelijkheden om sterren en geld te verdienen in een Topronde- of Eliminator-race. In Topronde-races wordt je precisie op de proef gesteld. Eliminator-races zijn vooral geschikt voor agressieve racers.

NFS LIVE WORLD TOUR

Dit is waar je het allemaal voor doet... een uitputtingsslag waarin geen ruimte is voor medelijden. De Tour bestaat uit twee raceseries die op locaties over de hele wereld worden gereden en een finalerace om de titel te pakken. Als je je kwalificeert voor de Tour, ben je een kampioen onder de kampioenen. En hier kunnen kleine foutjes grote gevolgen hebben. Als je de Tour wint, heb je de ultieme top van de racesport bereikt, maar het venijn zit 'm in dat woordje 'als'...

DE WAGENS

Koop de wagens die je wilt hebben en blijf sleutelen en upgraden tot ze precies rijden zoals jij dat wilt. Vergeet niet dat elke wagen anders rijdt. Probeer zelf uit welke wagens het meest geschikt zijn voor bepaalde races en hou er rekening mee als je een wagen selecteert voor een race.

TIP: De klassieke drifttechniek is eenvoudig: gebruik keihard de handrem en geef dan gas terwijl je de bocht in gaat. Maar in sommige wagens is een scherpe bocht voldoende om door de grip heen te breken en in andere geef je een paar tikjes op de gewone rem. Hoe dan ook, vergeet niet om tegen te sturen als je uit de bocht komt, want anders boor je jezelf in een muur. Als je gaat zwabberen, tik dan op de rem om je grip terug te krijgen.

JE GARAGE

Hier stal je je racemonsters als ze geen asfalt aan het verscheuren zijn. Kies Wagens in het hoofdmenu als je aan je bolides wilt sleutelen.

In het begin van je carrière is je garage groot genoeg voor twee wagens, maar je kunt meer ruimte verdienen door je racerniveau te verhogen.

WAGENS KOPEN

Als je de cash hebt en ruimte in je garage, dan kun je elke wagen kopen die je hebt vrijgespeeld. Om een wagen te kopen, kies je in het hoofdmenu de optie Wagens en dan Wagenpark. Als je een wagen hebt gekocht, is deze beschikbaar voor alle speltypen.

WAGENS VERKOPEN

Door een wagen te verkopen die je niet meer bevalt, krijg je cash in het handje en maak je ruimte in je garage. Ga naar Mijn wagens, kies de wagen die je wilt lozen en druk op **2**.

FOTO'S EN HERHALINGEN

Leg, wanneer je maar wilt, de mooiste race-momenten vast door het pauzemenu te openen en de functie Foto te selecteren. Gebruik de pijltoetsen om rond je wagen te lopen, de toetsen **6**/**7** om in en uit te zoomen en **ENTER** om de foto te maken.

Je kunt ook een videoherhaling bekijken van je verrichtingen. Kies Herhaling in het pauzemenu, en klik op de camera-besturingen om het filmmateriaal af te spelen of te pauzeren. Je kunt ook een foto maken van het filmmateriaal dat je afspeelt. Druk hiervoor op **ENTER**.

Als je bent aangemeld bij EA Nation, worden de foto's die je hebt gemaakt automatisch geüpload naar de EA-server. Je kunt geen foto's maken tijdens wedstrijden met meerdere spelers. Standaard zijn alleen je laatste tien foto's beschikbaar. Ga naar NeedforSpeed.com om ervoor te zorgen dat je favoriete foto's niet worden overschreven.

NITRO

Het straatracen is gelegaliseerd, maar er wordt natuurlijk nog gewoon met lachgas gereden. Koop een nitro-trank via het menu Upgrades en geef je wagen een boost met de **SPATIEBALK**. Houd 'm ingedrukt zolang als nodig is... of zolang er nitro in je tank zit.

TUNEN

Pak je gereedschapskist en maak je wagens lichter, strakker, sneller en cooler. Selecteer Wagens in het hoofdmenu om aan de slag te gaan.

STYLING

Je wagen wordt er niet sneller van en krijgt niet meer grip, maar winnen is natuurlijk alleen leuk als je het met stijl doet. Ga naar het menu Styling om je wagen opnieuw te spuiten of bijvoorbeeld wat mooie lichtmetalen velgen uit te zoeken. Je kunt ook stickers of je verdiende badges aanbrengen, roteren en vergroten of verkleinen.

UPGRADES

Je kunt zo'n beetje alle aspecten van je wagen vervangen en verbeteren totdat de wagen precies zo presteert als jij dat wilt... als je er tenminste het geld voor hebt.

ONDERDELEN

Pers meer prestaties uit je wagen door bijvoorbeeld een betere motor, aandrijflijn of een turbo/supercharger te installeren. Of richt je juist op een betere wegligging met nieuwe banden, duurdere remmen en een betere ophanging.

CARROSSERIE-OMBOUW

Maak een standaardwagen klaar voor het betere racewerk. Monteer carrosseriekits voor extra neerwaartse kracht en een betere aerodynamica, of strip het interieur strippen om de wagen lichter te maken.

RACE-OMBOUW

Monteer een nitro-tank of vervang je uitlaatsysteem. Zet er dikkere sloffen onder en verkort de eindoverbrenging. Voor je het weet, heb je een racewagen.

WORKS-OMBOUW

Als je alle onderdelen en ombouwen hebt gekocht, kun je nog maar één ding doen: de echte pro's inschakelen. Works-paketten kosten een rib uit je lijf maar ze persen wel op microscopisch niveau al het vermogen uit je wagen. Voor deze financiële aderlating gaat de wagen terug naar de fabriek. Je krijgt een wagen terug die subliem presteert op de baan.

TIP: Niet alle wagens zijn geschikt voor een Works-ombouw. Let er dus op als je een nieuwe wagen koopt.

GEAVANCEERD TUNEN

Soms kun je de prestaties van je wagen al verbeteren door de motorkap te openen met een sleutel in je hand. Je kunt alles aanpassen aan je wagen, van de bandenspanning tot de schokbrekers en aandrijflijnen. Je wagen anders afstellen kost niets, maar het kan een wereld van verschil maken.

SNEL TUNEN

Heb je haast? Open het menu Tunen en laat het afstellen over aan je monteur. Vertel hem gewoon waar hij aan moet sleutelen – besturing, versnellingsbak, wegligging of neerwaartse kracht – en hij gaat voor je aan het werk.

EVENEMENTEN

Elke race kent varianten, van de startpositie tot het aantal tegenstanders en het tijdstip van racen. Bij sommige races mag je niet eens zelf bepalen in welke wagen je rijdt. Als je echt talent hebt, maakt dat natuurlijk niks uit, toch?

Race Een gewone race op het circuit. Jij tegen een stuk of tien andere racers die niet van plan zijn te verliezen.

Eliminator Blijf voorop rijden of je mag naar huis. Een race over meerdere ronden waarbij na elke ronde de laatste racer afvalt. Er is ook een op tijd gebaseerde variant waarbij elke 30 seconden de laatste man uit de race wordt gehaald.

Driften Schaaf aan je techniek op een gemarkeerd parcours. Je verdient punten op basis van driftsnelheid en -precisie. De racer met de meeste punten heeft gewonnen.

Duel Achtervolg een topracer of schud hem af. De beste uit drie wedstrijden wint.

Kampioenschap Een reeks races op meerdere parcours. De winnaar is degene die aan het einde de meeste kampioenschapspunten heeft.

Endurance Test je uithoudingsvermogen (en dat van je wagen) in deze lange en slopende races.

Fabrikant Een pure vaardigheidstest. Stap in de wagen die je krijgt toegewezen en race ermee naar de overwinning.

Time Attack Het enige wat je hoeft te doen, is een nieuw ronderecord rijden, waarbij de recordhouder voortdurend in je nek hijgt.

Topronde Je moet drie doeltijden verbeteren en drie sterren winnen, en je krijgt maar een paar ronden om dat voor elkaar te krijgen.

TIP: Als je tijdens een race bochten afsnijdt, telt die ronde gewoon niet. Recidivisten krijgen een diskwalificatie aan hun broek.

MULTIPLAYER

Laat zien dat jij de skills hebt om racers van over de hele wereld te verslaan in Race-, Time Attack- en Drift-wedstrijden. Race tegen maximaal 8 andere spelers om profielpunten te verdienen voor het speltype Carrière. Het aantal punten wordt bepaald door je carrièrevoortgang. Je kunt ook de strijd aangaan in een intens Duelkampioenschap.

TIP: Als je in de lobby bent, vergeet dan niet te kijken naar het racerprofiel, de verdiende badges en de statistieken van je tegenstanders.

Voor klassement	Race voor het klassement alsof je leven ervan afhangt, want de uitslag wordt permanent opgeslagen in je statistieken.
Niet voor klassement	Speel zonder dat de uitslag wordt opgenomen in je statistieken, maar bedenk wel: minder risico's nemen, betekent ook minder cash als je wint.
Snelle wedstrijd	Doe mee met een willekeurige wedstrijd voor meerdere spelers.
Wedstrijd maken	Maak zelf een wedstrijd (Ranked of Unranked). Je kunt zelf bepalen of je de race besloten houdt of open stelt voor het publiek.
Aangepaste wedstrijd	Zoek naar een race met bepaalde kenmerken en laat zien wat je kunt.

DUELKAMPIOENSCHAP

Vecht een één-tegen-één-duel uit voor profielpunten, cash, badges en trofeeën.

Elk niveau bestaat uit drie races, waarin je elkaar afwisselt als leider en achtervolger. Als jij voorop start, moet je als eerste de ronde voltooien of je achtervolger ver achter je laten. Als je als achtervolger start, moet je de leider inhalen en je voorsprong vijf seconden vasthouden. Bij een gelijke stand wordt de winnaar van het duel bepaald in een derde, beslissende ronde.

Win elk niveau om uiteindelijk deel te nemen aan een kampioenschapsronde. Als je verliest, zak je een treetje op de ladder.

SPELEN VIA HET NETWERK

Open het menu Online en selecteer Lokaal netwerk om het LAN-speltype van *Need for Speed SHIFT* in te stellen. Als je een wedstrijd wilt hosten, selecteer je Wedstrijd maken. Andere spelers kunnen de spelsessie vinden met de optie Wedstrijd zoeken. Bij de sessie die je hebt gemaakt, wordt je profielnaam weergegeven. De host kan de instellingen voor de sessie wijzigen in de online lobby voordat de race start.

Je kunt ook een game hosten op een speciale computer op het netwerk met behulp van het 'dedicated hosts'-programma NFSSHIFT_LanServer.exe. Spelers kunnen meedoen aan deze dedicated sessie via Wedstrijd zoeken. Je kunt *Need for Speed SHIFT* en het 'dedicated host'-programma niet op dezelfde computer uitvoeren.

TECHNISCHE VEREISTEN

Alle spelers moeten zich op hetzelfde subnet van het netwerk bevinden. Als er een firewall actief is, moet je poort 9999 open zetten zodat je LAN-games kunt detecteren. Je hebt geen EA Nation-account nodig om te spelen via een LAN.

EEN EA-ACCOUNT MAKEN

Je moet een EA-account maken om toegang te krijgen tot de online onderdelen van *Need for Speed SHIFT*. Als je al over een EA-account beschikt, kun je meteen online spelen. Het spel vraagt je je aan te melden met een bestaande EA-account of een nieuwe EA-account te maken. Als je het spel hebt gekoppeld aan je EA-account, kun je online spelen. Het spel koppelen aan je EA-account is eenvoudig. Je hebt alleen maar een e-mailadres en een wachtwoord nodig.

Met je e-mailadres en je wachtwoord kun je je ook aanmelden bij NeedforSpeed.com. Sluit je dus nu aan bij de online community!

EA MESSENGER

In EA Messenger zie je meteen welke vrienden online zijn in het spel en kun je elkaar uitnodigen voor een race. Druk op **M** om EA Messenger weer te geven.

TIPS OM DE SPELPRESTATIE TE VERBETEREN

PROBLEMEN MET HET UITVOEREN VAN DE GAME

Controleer of je systeem voldoet aan de minimale vereisten voor deze game en of je de meest recente stuurprogramma's (drivers) hebt voor je videokaart en je geluidskaart:
Voor NVIDIA-videokaarten kun je deze downloaden van **www.nvidia.com**.
Voor ATI-videokaarten kun je deze downloaden van **www.ati.amd.com**.

Als je een cd/dvd-versie hebt van deze game, installeer dan DirectX opnieuw vanaf de cd/dvd. Meestal vind je dit programma in de map DirectX. Als je internettoegang hebt, kun je de meest recente versie van DirectX downloaden van **www.microsoft.com**.

ALGEMENE TIPS BIJ HET OPLOSSEN VAN PROBLEMEN

Als je een cd/dvd-versie hebt van deze game, en het automatische startscherm voor het installeren of spelen niet wordt weergegeven, klik dan met de rechtermuisknop op het pictogram van het cd/dvd-station in Deze computer en selecteer Automatisch afspelen.

Als de game traag reageert, kies dan lagere instellingen voor een aantal video- en geluidsopties. Dit doe je in het instellingenmenu van de game. Het verlagen van de resolutie leidt vaak tot betere prestaties.

Voor betere prestaties is het ook aan te raden achtergrondtaken en antivirusprogramma's in Windows uit te schakelen. Vergeet niet je antivirusprogramma weer in te schakelen als je klaar bent met spelen.

PROBLEMEN BIJ HET SPELEN VIA INTERNET

Sluit, voordat je online gaat spelen, alle programma's af die gebruikmaken van file sharing, streaming audio of chatfunctionaliteit. Deze programma's gebruiken soms een groot deel van de bandbreedte van je verbinding, waardoor er vertraging of andere problemen kunnen optreden tijdens het spelen.

Deze game gebruikt de volgende TCP- en UDP-poorten om via het internet te spelen.

TCP : 18201, 18206, 55000

UDP : 18206, 56000

Sla de documentatie van je router of persoonlijke firewall erop na voor informatie over hoe je het gameverkeer via deze poorten kunt laten verlopen. Neem contact op met je systeembeheerder als je wilt spelen via een internetverbinding van een bedrijf.

CUSTOMER SUPPORT

Als je problemen hebt met deze game, kan de EA Customer Support hulp bieden.

Het bestand EA Help biedt oplossingen en antwoorden voor de meest voorkomende problemen en meest gestelde vragen over het gebruik van dit product.

Het bestand EA Help openen (wanneer de game al geïnstalleerd is):

Gebruikers van Windows Vista: ga naar **Start** > **Games**, klik met de rechtermuisknop op het pictogram van de game en selecteer de gewenste supportlink uit het menu dat verschijnt.

Gebruikers van eerdere versies van Windows: klik op de link **Technische ondersteuning** in de directory van de game die zich in het volgende menu bevindt: **Start** > **Programma's** (of **Alle programma's**).

Het bestand EA Help openen (wanneer de game nog niet geïnstalleerd **is):**

1. Plaats de gamedisc in het dvd-romstation.
2. Dubbelklik op het pictogram Deze Computer op het bureaublad. (Voor Windows XP kan het nodig zijn om in het menu Start het pictogram Deze Computer te selecteren).
3. Klik met de rechtermuisknop op het dvd-romstation waar de gamedisc zich bevindt en selecteer vervolgens OPEN.
4. Open het bestand S**upport** > **Europese hulpbestanden**> **Electronic_Arts_ Technical_Support.htm**.

Als je nog steeds problemen hebt bij het installeren of uitvoeren van het spel, kun je ook **www.electronicarts.nl** bezoeken en klikken op Support. Deze website is altijd actueel en de oplossingen op deze site worden ook door Customer Support gebruikt.

EA CUSTOMER SUPPORT VIA INTERNET

Als je toegang hebt tot Internet, neem dan eens een kijkje op de website van EA Technische ondersteuning:

http://eusupport.ea.com

Hier kun je allerlei informatie vinden over DirectX, gamecontrollers, modems en netwerken, maar ook informatie over hoe je je systeem kunt onderhouden en prestaties. Onze website bevat recente informatie over de meest voorkomende problemen, specifieke hulp voor de game en veelgestelde vragen (FAQ's). De oplossingen op deze site worden ook door Customer Support gebruikt. We werken de supportwebsite iedere dag bij, dus neem hier eerst een kijkje om je problemen zo snel mogelijk op te lossen.

CONTACTINFORMATIE CUSTOMER SUPPORT

Onze Customer Support is ook telefonisch bereikbaar:

Vanuit Nederland 0900 1001666
Vanuit België 0900 10016

LET OP: dit nummer kost € 0,45 per minuut.

De Customer Support is geopend:
Op werkdagen van 9:00 tot 22:00 uur
Op zaterdag van 12:00 tot 18:00 uur

Je kunt ons ook per e-mail bereiken. Stuur je e-mail naar:
nl.support@ea.com

Daarnaast kun je ons schriftelijk bereiken. Richt je brief aan:

Electro**nic Arts Benelux**
Customer Support
Postbus 75756
1118 ZX Schiphol-Triport
Nederland

LET OP: de meeste problemen kunnen eenvoudiger en sneller worden opgelost als je gebruikmaakt van het online Support Centre. Customer Support verstrekt geen hints of tips over het spel.

GARANTIE

Opmerking: Electronic Arts behoudt zich het recht voor, te allen tijde en zonder kennisgeving, verbeteringen aan te brengen aan het product dat in deze handleiding wordt beschreven. Er berust copyright op deze handleiding en alle software beschreven in deze handleiding. Alle rechten voorbehouden. Deze handleiding en de daarin beschreven software mogen niet worden gekopieerd, gereproduceerd, vertaald of geschikt gemaakt voor welk elektronisch medium of in welke mechanisch leesbare vorm dan ook, zonder de expliciete schriftelijke toestemming van Electronic Arts Limited, Customer Services, P.O. Box 181, Chertsey, KT16 OYL, England, United Kingdom.

BEPERKTE GARANTIE

Electronic Arts garandeert de oorspronkelijke koper van dit softwareproduct dat het opslagmedium waarop de software is vastgelegd, vrij is van defecten in materiaal of werking, tot en met 90 dagen na datum van aanschaf. Gedurende deze periode zal het defecte medium worden vervangen, als het originele product (disc(s), verpakking en handleiding) wordt geretourneerd aan Electronic Arts op het adres dat onder Technische ondersteuning en contactgegevens staat vermeld, samen met een aankoopbewijs voorzien van een datum, een beschrijving van het probleem, het retouradres en een vijfeurobiljet (voor verzend- en administratiekosten). Deze garantie is een aanvulling op en in het geheel niet in strijd met de grondwettelijke rechten van de consument. Deze garantie is niet van toepassing op het softwareprogramma zelf, dat wordt geleverd als bij aanschaf, noch op opslagmedia die onderhevig zijn geweest aan schade of verkeerd gebruik.

BLIJF OP DE HOOGTE VAN HET LAATSTE EA-NIEUWS

Als je op de hoogte wilt blijven van het laatste nieuws, reviews en exclusieve interviews van Electronic Arts, kun je je natuurlijk registreren. Je ontvangt dan de officiële EA-nieuwsbrief rechtstreeks in je postvak.

Bezoek onze Nederlandse website op **http://www.eagames.nl** en meld je vandaag nog aan!

© 2009 Electronic Arts Inc., EA, het EA-logo, Need for Speed, het 'N-'symbool en het Need for Speed-logo zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Electronic Arts Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen. Alle rechten voorbehouden. Aston Martin, DB9, V8 Vantage N400 en het Aston Martin-logo zijn geregistreerde handelsmerken van Aston Martin. Aston Martin Racing, DBR9 en het Aston Martin Racing-logo zijn geregistreerde handelsmerken van Aston Martin Racing. Handelsmerken, ontwerppatenten en copyrights worden gebruikt met toestemming van de eigenaar AUDI AG. Het BMW-logo, -woordlogo en de BMW-modelbenoemingen zijn handelsmerken van BMW AG en worden onder licentie gebruikt. Handelsmerken, ontwerppatenten en copyrights worden gebruikt met toestemming van de eigenaar en/of exclusieve licentiehouder Bugatti International S.A. Dodge en HEMI® zijn handelsmerken van Chrysler LLC. Dodge Challenger, Dodge Viper en de imago-uitingen worden onder licentie gebruikt door Electronic Arts, Inc. © Chrysler LLC 2009. Het ovale Ford-logo en de naamplaten zijn geregistreerde handelsmerken van Ford Motor Company en worden gebruikt onder licentie. SHELBY® en GT-500® zijn geregistreerde handelsmerken en/of imago-uitingen van Carroll Shelby en Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). De ontwerpen van COBRA SNAKE zijn handelsmerken van Ford Motor Company en worden onder licentie gebruikt. Het ovale Ford-logo en de naamplaten zijn geregistreerde handelsmerken van Ford Motor Company en worden gebruikt onder licentie. SHELBY® en GT-500® zijn geregistreerde handelsmerken en/of imago-uitingen van Carroll Shelby en Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). De ontwerpen van COBRA SNAKE zijn handelsmerken van Ford Motor Company en worden onder licentie gebruikt. Het Terlingua Racing Team Logo© is een geregistreerd handelsmerk dat onder exclusieve licentie met Bill Neale wordt gebruikt door Shelby Automobiles. Cosworth is een geregistreerd handelsmerk van Cosworth Limited. Alle rechten voorbehouden. De handelsmerken van General Motors worden onder licentie gebruikt door Electronic Arts. OFFICIEEL DOOR HONDA IN LICENTIE GEGEVEN PRODUCT. Ontworpen, gemaakt en verspreid door Electronic Arts. Honda®, het "H"-logo®, de Honda®-voertuigen en de imago-uitingen ervan, alle bijbehorende voertuig-emblemen, -merken en -namen zijn handelsmerken en intellectueel eigendom van Honda Motor Co., Ltd. en worden onder licentie van American Honda Motor Co., Inc gebruikt. Alle rechten voorbehouden. De namen, emblemen en carrosserie-ontwerpen van Koenigsegg CCX zijn handelsmerken en/of intellectueel eigendom van Koenigsegg Automotive AB en worden onder licentie gebruikt door Electronic Arts Inc. De handelsmerken, copyrights en ontwerprechten in en geassocieerd met Lamborghini, en het Lamborghini-ontwerp met stier en schild worden gebruikt onder licentie van Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italië. Elise, Lotus en het Lotus-logo zijn geregistreerde handelsmerken van Lotus Group Lotus plc. Maserati is een geregistreerd handelsmerk. Gebruikt onder licentie van Maserati S.p.A.

Mazda en alle andere bijbehorende merken, emblemen en ontwerpen zijn gebruikt met toestemming van Mazda Motor Corporation. De naam en het logo van McLaren zijn handelsmerken van McLaren Group Limited. De naam en het logo van McLaren zijn handelsmerken van de McLaren-bedrijvengroep. De naam Mercedes-Benz en het ontwerp met de driepuntige ster zijn geregistreerde handelsmerken van Daimler AG. Mercedes-Benz en "de driepuntige ster in een ring" zijn handelsmerken van Daimler AG en worden onder licentie gebruikt door Electronic Arts Inc. De namen, emblemen en carrosserie-ontwerpen van Mitsubishi en Lancer Evolution zijn handelsmerken en/of intellectueel eigendom van MITSUBISHI MOTORS CORPORATION en worden onder licentie gebruikt door Electronic Arts Inc. 'Nissan en de namen, logo's merken en ontwerpen van NISSAN-producten zijn handelsmerken en/of intellectueel eigendom van NISSAN MOTOR CO., LTD. en worden onder licentie gebruikt door Electronic Arts Inc. Pagani, Zonda F, Zonda R en de bijbehorende ontwerpen zijn handelsmerken en/of intellectueel eigendom van Pagani Automobili en worden onder licentie gebruikt door Electronic Arts. Porsche, het Porsche-wapen, 911 en Carrera zijn geregistreerde handelsmerken van Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Onder licentie van bepaalde patenten. RENAULT Official License Products zijn voertuigmodellen en handelsmerken die zijn beschermd door intellectuele eigendomsrechten. Gebruikt met toestemming van RENAULT. Alle rechten voorbehouden. Handelsmerken, ontwerppatenten en copyrights worden gebruikt met toestemming van de eigenaar SEAT S.A. De handelsmerken en carrosserie-ontwerpen van SUBARU zijn het eigendom van FUJI HEAVY INDUSTRIES LTD en worden onder licentie gebruikt door Electronic Arts Inc.

Toyota, Corolla, Lexus, LF-A, Scion, tC en de bijbehorende symbolen, emblemen en ontwerpen zijn intellectueel eigendom van Toyota Motor Corporation en worden met toestemming gebruikt.

De handelsmerken, ontwerppatenten en copyrights van VOLKSWAGEN zijn eigendom van VOLKSWAGEN AG en worden met toestemming gebruikt. Maakt gebruik van Bink Video Technology. MPEG Layer-3-audiocoderingstechnologie onder licentie van Fraunhofer IIS en THOMSON multimedia. Copyright © 1997-2007 RAD Game Tools, Inc. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de respectieve eigenaren. PhysX Technology voorzien onder licentie van NVIDIA Corporation. Copyright © 2002-2009 NVIDIA Corporation. Alle rechten voorbehouden.

Dit spel bevat dynamische advertentie-technologie aangeboden door Massive Inc. Deze advertentie-server kan tijdelijk advertenties in het pc of consolespel weergeven en deze vervangen tijdens online spelsessies. Massive registreert alleen informatie die nodig is om de advertenties goed weer te geven en te bepalen voor welke geografische locatie en locatie in het spel advertenties moeten worden verzorgd. De volgende informatie kan worden geregistreerd: IP-adres of gamertag, locatie in het spel, tijdsduur dat de advertentie zichtbaar was, grootte en weergavehoek van de advertentie. Deze informatie kan worden gebruikt om het aantal unieke weergaven en herhaalde weergaven te berekenen van dynamische advertenties in het spel. De geregistreerde informatie wordt niet gebruikt om spelers te identificeren. De advertentie-technologie is geïntegreerd in het spel. Als je niet wilt dat deze technologie wordt gebruikt, speel het spel dan niet als je pc of console is verbonden met internet. Ga naar privacy.ea.com of bezoek **http://www.massiveincorporated.com/** voor meer informatie over het privacy-beleid van EA.

BINK VIDEO

EAX01606643MT