NEED FOR SPEED™ SHIFT

AVVERTIMENTO SULL'EPILESSIA

Leggi con attenzione prima di utilizzare questo gioco o di lasciarlo usare ai tuoi bambini.

Alcuni soggetti possono essere colti da attacchi epilettici o da perdita di coscienza quando sono esposti a particolari luci lampeggianti o a determinati schemi luminosi.

Esiste la possibilità che questi soggetti siano colti da un attacco mentre guardano la televisione o usano alcuni videogiochi. Questo potrebbe accadere anche a individui senza precedenti medici legati a sintomi epilettici, o che non sono mai stati soggetti ad attacchi epilettici.

Se in passato tu o altri membri della tua famiglia avete manifestato dei sintomi riconducibili all'epilessia (attacchi o perdita di coscienza) dopo essere stati esposti a luci lampeggianti, consultate il medico prima di giocare.

Si consiglia ai genitori di sorvegliare sempre i loro bambini durante l'utilizzo di videogiochi. In caso di sintomi come vertigini, vista annebbiata, spasmi oculari o muscolari, perdita di coscienza, disorientamento e convulsioni, è indispensabile sospendere IMMEDIATAMENTE l'uso del prodotto e contattare il medico.

PRECAUZIONI DA SEGUIRE DURANTE IL GIOCO

- Non stare troppo vicino allo schermo: siedi distante dal monitor, tanto quanto te lo permette la lunghezza dei cavi di collegamento.
- Cerca di utilizzare i videogiochi su schermi di piccole dimensioni.
- Non giocare quando avverti stanchezza o dopo aver dormito poco.
- Gioca sempre in ambienti illuminati adeguatamente.
- Riposati un minimo di 10/15 minuti per ogni ora di gioco.

SOMMARIO

AVVERTIMENTO SULL'EPILESSIA 1
INSTALLARE IL GIOCO 3
AVVIARE IL GIOCO 3
ELENCO COMPLETO DEI COMANDI 4
IL TUO STILE È LA TUA FIRMA 4
CONFIGURARE IL GIOCO 5
COME SI GIOCA 6
PROFILO PILOTA 7
GARA VELOCE 8
CARRIERA 8
LE AUTO 11
EVENTI 13
MULTIGIOCATORE 14
CONSIGLI SULLE PRESTAZIONI 16
ASSISTENZA TECNICA 17
GARANZIA 18

STAI AL GIOCO E REGISTRATI CON EA!

Crea un account membro EA e registra il gioco per ricevere da EA consigli strategici e codici gratuiti per vincere. Creare un account membro EA e registrare il gioco è facile e veloce!

Visita il nostro sito web all'indirizzo ea.onlineregister.com e iscriviti oggi stesso!

INSTALLARE IL GIOCO

NOTA: per i requisiti di sistema, visita il sito all'indirizzo **www.electronicarts.it**.

Per installare (da supporto ottico):

Inserisci il supporto ottico nell'apposita unità e segui le istruzioni sullo schermo.

Per installare (da EA Store):

NOTA: per maggiori informazioni sull'acquisto tramite download diretto da EA, visita il sito all'indirizzo **www.eastore.it**.

Una volta scaricato il gioco con EA Download Manager, clicca sull'icona d'installazione che appare e segui le istruzioni sullo schermo.

Avvia il gioco (dopo averlo installato) direttamente da EA Download Manager.

NOTA: se hai già acquistato un titolo e desideri installarlo su un altro PC, per prima cosa scarica e installa EA Download Manager sul secondo PC, quindi avvia l'applicazione e collegati con il tuo account EA. Seleziona il titolo appropriato dall'elenco che compare, quindi clicca sul pulsante di avvio per scaricare il gioco.

Per installare (da servizi online di terze parti):

Contatta il rivenditore online dal quale hai acquistato il gioco per ricevere le istruzioni necessarie per l'installazione o per scaricare e installare di nuovo un'altra copia del gioco.

AVVIARE IL GIOCO

Per avviare il gioco:

Windows Vista™ consente di accedere ai giochi attraverso il menu **Start** > **Giochi**, mentre le versioni precedenti di Windows™ attraverso il menu **Start** > **Programmi** (o **Tutti i programmi**). Gli utenti di EA Store devono avere avviato EA Download Manager.

NOTA: nel menu Start classico di Windows Vista, i giochi sono accessibili attraverso il percorso **Start** > **Programmi** > **Giochi**, con cui si fa apparire il relativo menu di esplorazione.

ELENCO COMPLETO DEI COMANDI

Comandi della configurazione predefinita. Per modificare lo schema del controller o regolare la sensibilità, seleziona Opzioni dal menu principale, quindi Gioco e infine Modifica Controlli.

COME GIOCARE

Acceleratore	Freccia su
Freno	Freccia giù
Sterza a sinistra	Freccia sinistra
Sterza a destra	Freccia destra
N20	**BARRA SPAZIATRICE**
Freno a mano	**MAIUSC di destra**
Aumenta marcia	**Ins**
Scala marcia	**CANC**
Guarda indietro	**B**
Cambia telecamera	**F**
Menu di pausa	**ESC**
Ripristina auto	**INVIO**
Attiva/disattiva nomi piloti (solo online)	**Z**
Alterna modalità HUD	**C**
EA Messenger	**M**

IL TUO STILE È LA TUA FIRMA

Il tuo mondo è una cabina a cinque velocità; fuori non c'è che una macchia di asfalto di pareti laterali, fan in delirio e piloti avversari. Il cuore da 350 cavalli della tua auto romba nelle tue mani e la potenza pura della coppia ti schiaccia ogni volta che muovi il volante; è questo che ami. La guida è nel tuo DNA e tutto ciò che fai, ogni movimento, ogni momento, definisce il tuo modo di essere.

Puoi scivolare sul tracciato come un fantasma, intoccabile, affrontando ogni curva in modo perfetto. Oppure puoi spingere al massimo, divorando la strada e ogni avversario che si intromette tra te e il traguardo. Sta a te scegliere. Un campione segue l'istinto, spingendosi fino al limite estremo del proprio controllo... per poi superarlo.

Non importa se sei uno strumento di precisione o un motore di distruzione, l'importante è che tutti sappiano chi sei quando ti metti al volante. Perché in pista, o sei un campione o non sei nessuno.

CONFIGURARE IL GIOCO

SALVATAGGIO E CARICAMENTO DI UN PROFILO

Crea un profilo pilota in cui salvare automaticamente i tuoi progressi di gioco dopo ogni gara completata.

Una volta avviato il gioco, viene caricato automaticamente l'ultimo punto di salvataggio del tuo profilo pilota.

OPZIONI

Gioco	Modifica le tue preferenze per i comandi, attiva/disattiva l'HUD o imposta gli aiuti di guida, gli effetti dei danni, il tipo di trasmissione e la difficoltà.
Audio	Personalizza la musica e gli effetti sonori all'interno del gioco.
Video	Regola la grafica.
Online	Avvia le partite online multigiocatore e visualizza i termini e le condizioni di EA Nation.
Grafica	Regola risoluzione, texture e dettagli grafici.
Salva/Carica	Carica dall'ultimo salvataggio, salva le modifiche effettuate tra le gare oppure attiva/disattiva l'autosalvataggio.
Riscatta codici	Immetti i codici promozionali per i contenuti speciali.
Riconoscimenti	I tipi fuori di testa che hanno realizzato *Need for Speed™ SHIFT*.

COME SI GIOCA

Tuffati nel mondo delle gare di strada professionistiche e scegli il tuo percorso per raggiungere il Tour mondiale NFS. Perfeziona le tue linee o guida da vero gladiatore... qualunque cosa serva per fare il vuoto sul tuo specchietto retrovisore e raggiungere la prova di abilità definitiva: il Tour mondiale NFS live.

VISUALE PILOTA

Need for Speed SHIFT ti consente di scegliere la tua visuale, da fuori dall'auto a dentro il casco del pilota, ove potrai guardare le tue mani stringere il volante. Puoi cambiare la visuale al volo premendo **F**.

LA TRAIETTORIA PERFETTA

Ogni strada ha una traiettoria perfetta che garantisce la massima velocità. La tua è indicata in verde sulla pista. Seguila per dominare le gare e guadagnare Punti profilo extra. La traiettoria cambia anche di colore per riflettere l'attuale situazione: è gialla se stai affrontando una curva troppo velocemente, mentre è rossa se stai per uscire frontalmente di pista.

Puoi disattivarla dal menu Gioco, sotto Opzioni.

PROFILO PILOTA

Ogni pilota ha il proprio stile e ogni movimento che compi in pista lo riflette. Che tu preferisca la precisione o l'aggressività, il tuo Profilo pilota definirà le sfide che affronti e le opportunità che ti verranno fornite.

Ogni nuovo pilota inizia con un giro di qualifica, in cui verranno valutate le sue abilità naturali; il tuo ingegnere di gara ti consiglierà come regolare le impostazioni di gioco predefinite in base alle tue prestazioni. Da questo punto in poi, potrai evolvere autonomamente il tuo Profilo pilota.

La schermata Profilo pilota si apre dopo ogni gara per mostrare i tuoi risultati e il tuo comportamento. Nelle sfide multigiocatore online puoi anche visualizzare il Profilo pilota di un avversario, così da conoscere il livello della sfida.

LIVELLO PILOTA E PUNTI PROFILO

Mano a mano che costruisci il tuo stile, guadagni anche ricompense e aumenti il tuo Livello pilota. Ogni sorpasso, ogni derapata e ogni singola mossa giusta ti fanno guadagnare Punti profilo. Accumula punti per far aumentare di livello il tuo pilota, sbloccare nuovi ricambi, mod più brillanti, sfide migliori, più soldi e auto epiche.

Ottieni punti in *ogni* modalità di gioco... Carriera, Gara veloce e Multigiocatore.

APPRENDI IN FRETTA: la modalità Carriera apre un sacco di porte, ma aspettati di trascorrere molto tempo negli eventi Gara veloce o nelle sfide online se vuoi guadagnare i punti richiesti per le ricompense di fascia alta.

INDICATORE PUNTI PROFILO

Esegui una mossa che vale dei punti per aggiungerli al tuo Indicatore punti profilo. Riempilo per ottenere un moltiplicatore che raddoppia tutti i punti accumulati. Rallenta il ritmo e l'indicatore inizierà a scendere. Continua a eseguire mosse che incrementano il tuo profilo per mantenere attivo il moltiplicatore.

SOLDI

Dovrai farti un bel gruzzolo per poter acquistare le auto e i ricambi sbloccati. Basta finire nei primi otto per guadagnare della grana, meglio ancora nei primi tre, così otterrai i potenziamenti migliori più in fretta.

GARA VELOCE

Scegli il tuo evento di gara, la tua auto e il percorso e dai il massimo. Avanzando nella modalità Carriera potrai sbloccare nuove auto da usare nelle Gare veloci; tutte le auto della Carriera o delle Ricompense sono disponibili per le Gare veloci. I soldi e i punti guadagnati in una Gara veloce sono disponibili anche per la modalità Carriera.

APPRENDI IN FRETTA: sfiorare le altre auto non compromette la tua guida, mentre una vera collisione può farti finire nelle retrovie.

CARRIERA

Guadagnati una reputazione sui tracciati più duri del mondo: Londra, Tokyo, Road America e altro ancora, costruendo e migliorando la tua collezione di auto fra una gara e l'altra. Avanza fino al Tour mondiale NFS live, dove potrai scolpire il tuo nome nella storia delle gare su strada.

MAPPA EVENTI

MAPPA CARRIERA

Scegli a quali gare partecipare dalla Mappa carriera.

Fai clic su una competizione per entrarvi e vedere quali eventi sono disponibili. Seleziona un evento per iniziare. Se hai già vinto quella gara, premi **8** per vedere come ti sei comportato e quali stelle ti sei guadagnato.

Le Competizioni bloccate mostrano le stelle necessarie per guadagnarti l'accesso ad esse. Mentre avanzi nella tua carriera, puoi anche sbloccare nuove serie di potenziamenti, alzando il livello della competizione e la posta in palio.

APPRENDI IN FRETTA: molti eventi carriera presentano limiti al tipo di auto utilizzabile. Dovrai pertanto selezionare una vettura adeguata per parteciparvi.

COMPETIZIONE TRA AMICI

Affronta i tuoi amici per dominare ciascun evento carriera. Una luce verde vicino a un evento indica che puoi vantare il miglior tempo sul giro o il punteggio più elevato di derapata. Una luce rossa indica che qualcuno dei tuoi amici ha fatto meglio di te... finora.

Controlla la Classifica competizione tra amici per vedere chi domina più tracciati.

APPRENDI IN FRETTA: devi essere connesso a EA Nation per vedere gli Indicatori Competizione tra amici.

STELLE

Domina una gara per guadagnare stelle in base al tuo livello di prestazioni. Arrivare terzo ti fa guadagnare una stella. Tagliando per primo il traguardo ne otterrai tre. Con un determinato numero di stelle, potrai sbloccare nuove Competizioni e avanzare nella carriera.

Le stelle bonus sono disponibili in caso di raggiungimento di obiettivi speciali, come una gara pulita o il mantenimento di una derapata per un tempo sufficiente. Puoi ottenere delle stelle anche accumulando abbastanza punti profilo in una singola gara.

La tua Mappa carriera ti mostra quante stelle sono disponibili per ogni evento.

APPRENDI IN FRETTA: molto probabilmente non riuscirai a ottenere ogni stella al primo tentativo. Tuttavia, puoi sempre ripetere una gara per raccogliere quanto lasciato indietro al primo tentativo.

MEDAGLIE

Se completerai una sfida speciale su un tracciato non otterrai solo una stella... ma anche una medaglia per provare il tuo successo.

Le medaglie minori vengono assegnate nel corso della carriera al raggiungimento di importanti obiettivi, come un determinato chilometraggio, un certo numero di gare vinte consecutivamente, l'abilità in curva, la sconfitta dei piloti rivali; si aggiungono alle medaglie maggiori mano a mano che continui a eccellere in ogni tracciato. Collezionando ulteriori medaglie minori, passerai a quelle maggiori, suddivise in medaglie di bronzo, d'argento, d'oro ed epiche.

Controlla la schermata di riepilogo delle medaglie premendo **2** nella pagina Profilo pilota per vedere quali medaglie sono disponibili e come ottenerle. Ogni medaglia ottenuta può anche essere aggiunta alla tua auto dal menu Estetica, sotto Le mie auto, così da mostrarla ai tuoi concorrenti.

RIVALI

Alcuni piloti se la prendono quando spunta fuori un novellino che fa mangiar loro la polvere. I rivali sono una spanna sopra i normali avversari, sono più bravi al volante... o semplicemente più aggressivi.

Raggiungi il podio in ogni evento di una Competizione e un rivale si farà avanti, proponendoti una sfida diretta. Accettala in ogni momento durante tale Competizione. Domina questo tipo di sfida per ottenere medaglie, stelle extra e dei bei bigliettoni.

In questo modo capiranno di essere solo dei perdenti.

EVENTI SPECIALI A INVITO

Quando la tua carriera prende la direzione giusta, le opportunità fioccano. Gli eventi a invito sono possibilità bonus di aumentare stelle e soldi con una gara Giro infuocato o Eliminatore. Le prime sono incentrate sulla precisione di guida, le seconde sono destinate ai piloti più aggressivi.

TOUR MONDIALE NFSLIVE

Il cuore di questo sport: una maratona da due serie senza pietà in giro per il mondo, con una gara finale per la conquista del campionato. Se si arrivato al Tour, sei un campione pronto a sfidare altri campioni. Il margine di errore è minimo. Se vinci il Tour, avrai raggiunto la vetta di questo sport, ma è davvero un *grande* "se".

LE AUTO

Compra le vetture che vuoi, potenziale e personalizzale per trasformarle in macchine perfette. Ricorda: le auto hanno prestazioni diverse. Cerca di individuare i punti di forza delle tue auto e sfruttali di conseguenza.

APPRENDI IN FRETTA: la classica tecnica di derapata consiste nel tirare il freno a mano e chiudere di colpo il gas all'ingresso in curva, tuttavia, in alcune auto, basta svoltare di colpo per perdere aderenza, oppure premere leggermente i freni. Ad ogni modo, non dimenticare di controsterzare all'uscita dalla curva o ti stamperai contro una parete. Se inizi a scodare, premi leggermente i freni per riprendere aderenza.

IL TUO GARAGE

Qui è dove riposano le tue auto quando non mordono l'asfalto. Scegli Le mie auto dal menu principale per visitare e regolare i tuoi tesori.

Ogni pilota inizia con un garage da due auto; la capienza aumenterà di pari passo con l'incremento del tuo Livello pilota.

ACQUISTO DI AUTO

Se hai a disposizione soldi e un posto libero nel tuo garage, potrai acquistare qualsiasi auto sbloccata. Dal menu principale, vai su Le mie auto e quindi su Concessionario. Una volta acquistata, l'auto sarà disponibile in ogni modalità di gioco.

VENDITA DI AUTO

Vendere un'auto già spremuta al massimo aumenta le tue finanze e libera un posto nel garage. Apri la pagina Le mie auto, scegli la vettura da scartare e premi **2**.

FOTO E REPLAY

Scatta foto dei momenti migliori aprendo il menu di pausa in ogni momento e selezionando Modalità foto. Use le frecce per far ruotare la visuale attorno alla tua auto, i tasti **6**/**7** per avvicinare/allontanare lo zoom, e **INVIO** per scattare una foto.

Ancora meglio, puoi assistere a un replay video della fase corrente. Seleziona Replay dal menu di pausa, poi fai clic sui controlli della telecamera per riprodurre/mettere in pausa il filmato. Puoi anche catturare un'immagine fissa in Modalità foto premendo **INVIO**.

Se sei registrato su EA Nation, tutte le foto scattate verranno caricate automaticamente sul server EA. Non puoi acquisire immagini nelle partite Multigiocatore. Solo le tue dieci foto più recenti saranno disponibili: visita NeedForSpeed.com per assicurarti di salvare le tue preferite.

N2O

Solo perché il gioco è diventato legale non significa che i piloti di strada abbiano rinunciato a divertirsi. Acquista una tanica di N2O dal menu Potenziamenti e regalati un'accelerazione extra tenendo premuta la **BARRA SPAZIATRICE** per il tempo necessario... o finché la tanica non si svuota.

PERSONALIZZAZIONE

Datti da fare per rendere le tue auto più leggere, veloci e stilose. Seleziona Le mie auto dal menu principale per iniziare.

ESTETICA

Non ti farà andare più forte o avere maggiore tenuta, ma a che serve vincere se non hai l'aspetto giusto? Apri il menu Estetica per modificare la verniciatura della tua auto e dare un tocco di stile alle ruote con leghe e finiture migliori. Puoi anche applicare, ruotare o modificare le dimensioni delle medaglie vinte e delle decalcomanie che preferisci.

POTENZIAMENTI

Ci sono tantissime cose da sostituire e migliorare su un'auto per farle dare il massimo... sempre che tu te lo possa permettere.

RICAMBI

Fai schizzare le prestazioni con motori e trasmissioni migliori, un turbo/sovralimentatore, oppure concentrati sulla tenuta con nuovi pneumatici, freni e sospensioni migliorate.

KIT DI CONVERSIONE DELLA CARROZZERIA

Prendi una normale auto e preparala per le grandi corse modificando la carrozzeria per una deportanza e un'aerodinamica extra o riducendo al minimo la cabina per diminuire il peso.

KIT DI CONVERSIONE PER LE GARE

Aggiungi una tanica di N2O o sostituisci il sistema di scarico. Utilizza pneumatici più grandi o riduci la trasmissione finale. Potrai realizzare in un attimo una perfetta macchina da gara.

ELABORAZIONI

Se hai acquistato tutti i ricambi e le conversioni, può muoverti soltanto in una direzione: verso la follia. I pacchetti di elaborazione costano un occhio della testa e vanno a modificare dettagli microscopici per sfruttare fino all'ultima goccia ogni possibile incremento delle prestazioni della tua auto. Ti svuoteranno le tasche, ma in pista sentirai la differenza di qualità.

APPRENDI IN FRETTA: l'elaborazione è possibile solo su alcune auto, quindi tienine conto per il prossimo acquisto.

MESSA A PUNTO AVANZATA

In alcuni casi, ottenere le migliori prestazioni non è più difficile che aprire il cofano con una chiave inglese in mano. Regola tutto (pressione dei pneumatici, ammortizzatori, trasmissione, ecc.) e otterrai un mostro della strada. Mettere a punto la macchina non costa nulla e può fare davvero la differenza.

MESSA A PUNTO VELOCE

Vai di fretta? Lascia che sia il tuo ingegnere a occuparsi delle regolazioni quando accedi al menu Messa a punto. Devi solo dirgli su quale aspetto concentrarsi: sterzo, trasmissione, tenuta o deportanza, lui penserà al resto.

EVENTI

Ci sono variazioni in ogni gara, dalla posizione di partenza e dal numero di avversari al momento della giornata. Alcune gare potrebbero anche limitare la tua scelta di auto, ma non è un aspetto davvero importante per un pilota in gamba, no?

Gara	Una pura e semplice gara in un circuito; tu contro una dozzina di piloti che non hanno alcuna intenzione di perdere.
Eliminatore	Resta davanti o saluta tutti. Una gara da più giri in cui viene eliminato l'ultimo pilota di ogni tornata. C'è anche una variante a tempo che elimina l'ultimo pilota ogni 30 secondi.
Derapata	Mostra la tua tecnica su un percorso contrassegnato in cui vince il pilota che sfoggia le derapate più rapide e controllate. Chi fa più punti si aggiudica la sfida.
Duello fra piloti	Insegui o sfuggi a un pilota di alto livello in una battaglia al meglio di tre sfide.
Serie	Partecipa a una serie di gare su più tracciati. Vince il giocatore che alla fine delle serie ha accumulato più punti.
Resistenza	Tieni duro per l'intero svolgimento di gare da un'ora, ideate per mettere alla prova la resistenza tua e della tua auto.
Costruttore	Un puro test di abilità. Prendi l'auto che ti viene data e conducila alla vittoria.
Sfida a tempo	Devi solo segnare un nuovo record sul giro, con l'attuale detentore che cercherà di impedirtelo.
Giro infuocato	Hai tre tempi da battere, tre stelle da vincere e solo pochi giri a disposizione.

APPRENDI IN FRETTA: se prendi delle scorciatoie durante una gara, il tempo sul giro non sarà considerato. I recidivi verranno puniti con la squalifica.

MULTIGIOCATORE

Dimostra di avere ciò che serve per sconfiggere i piloti di tutto il mondo nelle battaglie Gara, Sfida a tempo e Derapata. Fino a 8 giocatori si sfidano per guadagnare Punti profilo e soldi da utilizzare in modalità Carriera, con importi variabili in base ai tuoi progressi nella carriera. In alternativa, scegliti un rivale per un intenso scontro uno contro uno nel Campionato duello piloti.

APPRENDI IN FRETTA: nella lobby, assicurati di controllare il Profilo pilota dei concorrenti, le medaglie guadagnate e le statistiche.

Partita classificata	Le gare che contano, dato che i risultati verranno memorizzati permanentemente
Partita libera	Gioca senza pensare alle statistiche, dato che i risultati non verranno registrati, tuttavia minori rischi corrispondono a meno soldi in caso di vittoria.
Partita veloce	Trova e partecipa alle partite multigiocatore disponibili.
Crea partita	Crea una tua partita classificata o libera; mantienila privata oppure aprila al pubblico.
Partita personalizzata	Cerca una partita specifica a cui desideri partecipare.

CAMPIONATO DUELLO TRA PILOTI

Partecipa alle battaglie di un torneo classificato uno contro uno per guadagnare punti profilo, denaro, medaglie e trofei.

Ciascun livello rappresenta una sfida al meglio delle tre gare in cui i giocatori alternano i ruoli di Leader e Inseguitore. Il Leader deve completare il giro davanti o allontanarsi a sufficienza dall'Inseguitore. Per sconfiggere il Leader, il giocatore della vettura inseguitrice deve prendere il comando e mantenerlo per cinque secondi. Se necessario, sarà uno spareggio a decretare il vincitore.

Vinci ciascuna fase per avanzare fino alla conquista del Campionato. Perdi e dovrai ricominciare da capo.

MODALITÀ LAN PARTY

Per impostare la modalità Rete locale di *Need for Speed SHIFT*, vai al menu Online e seleziona Rete locale. Per ospitare una partita, seleziona Crea sfida. Altri giocatori possono trovare la tua partita e parteciparvi selezionando Trova sfida; la sessione che hai creato è identificata dal tuo nome profilo. L'host può modificare le opzioni di gioco nella lobby online prima dell'inizio della gara.

Puoi anche ospitare la partita usando una macchina dedicata sulla tua LAN; è sufficiente eseguire il programma per l'host dedicato **NFSSHIFT_LanServer.exe**. I giocatori possono unirsi a una sessione dedicata con l'opzione Trova sfida. Non puoi eseguire *Need for Speed SHIFT* e il programma per l'host dedicato sulla stessa macchina.

REQUISITI TECNICI

Tutti gli utenti devono essere sulla stessa subnet della rete locale. Se hai un firewall, la porta 9999 deve essere aperta per permetterti di trovare delle partite in LAN. Per giocare online in LAN non è necessario un account EA Nation.

CONFIGURARE UN ACCOUNT EA

Devi creare un account EA per accedere alle funzioni online di *Need for Speed SHIFT*. Se già disponi di un account EA, puoi giocare subito online. Durante il gioco, ti sarà chiesto di accedere con un account EA esistente o di crearne uno nuovo. Una volta collegato il gioco al tuo account EA, potrai giocare online. Collegarlo a un account EA è facile: bastano un indirizzo e-mail e una password.

Il tuo indirizzo e-mail e la tua password saranno anche i tuoi dati di accesso a NeedforSpeed.com. Entra subito nella comunità online!

EA MESSENGER

EA Messenger ti consente di vedere la tua rete di amici online nel gioco, dandoti la possibilità di inviare e ricevere inviti di gioco online. Premi **M** per visualizzare l'EA Messenger.

CONSIGLI SULLE PRESTAZIONI

PROBLEMI DI FUNZIONAMENTO DEL GIOCO

- Assicurati che il tuo computer soddisfi i requisiti minimi di sistema richiesti dal gioco e di avere installato i più recenti driver per la scheda video e la scheda audio.
  Per le schede video NVIDIA, visita **www.nvidia.com** per individuare e scaricare il driver.
  Per le schede video ATI, visita **www.ati.amd.com** per individuare e scaricare il driver.
- Se usi la versione su supporto ottico del gioco, prova a reinstallare DirectX dal supporto ottico. Solitamente si trova nella cartella "DirectX" all'interno della cartella principale del supporto. Se hai accesso a Internet, puoi visitare **www.microsoft.com** per scaricare la versione più recente di DirectX.

CONSIGLI GENERICI PER LA RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

- Se possiedi la versione su supporto ottico del gioco e la schermata di AutoPlay non appare automaticamente per installare/giocare, clicca con il destro sull'icona del lettore di supporti ottici che si trova all'interno della cartella "Risorse del computer" e seleziona AutoPlay.
- Se il gioco funziona lentamente, prova a ridurre la qualità di alcune delle impostazioni audio e video dal menu delle opzioni del gioco. Spesso ridurre la risoluzione dello schermo può migliorare le prestazioni.
- Per ottenere prestazioni ottimali durante il gioco, potrebbe essere utile disabilitare altri processi simultanei (tranne l'applicazione EADM, se applicabile) in esecuzione all'interno di Windows.

PROBLEMI DELLE PRESTAZIONI ONLINE

Per evitare prestazioni scadenti nel gioco online, ricorda di chiudere programmi di file sharing, audio streaming e chat, prima di iniziare a giocare. Queste applicazioni possono occupare l'intera banda disponibile, causando latenza e altri effetti indesiderati.

Il gioco usa le seguenti porte di rete TCP e UDP per le modalità online:

TCP: 18201, 18206, 55000

UDP: 18206, 56000

Consulta la documentazione del router o del firewall per sapere come consentire il traffico dei dati di gioco su queste porte. Se stai cercando di giocare tramite una rete aziendale, contatta l'amministratore della rete.

ASSISTENZA TECNICA

Puoi contattare l'assistenza clienti di Electronic Arts al numero telefonico

848.800.729

(dal lunedì al venerdì, dalle 9.00 alle 18.00), oppure collegarti al nostro sito

www.electronicarts.it

e consulta la sezione "Assistenza clienti".
È inoltre possibile raggiungerci via e-mail all'indirizzo

servizio-clienti@electronicarts.it

Dalla Svizzera chiama il numero telefonico 0900 900 998 (CHF 1,19/min).

N.B.: il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni sui nostri prodotti e NON fornisce soluzioni o trucchi per alcun gioco.

NOTA: se hai acquistato il gioco attraverso EA Store, puoi accedere all'accordo di licenza con l'utente finale all'indirizzo **http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/it/eula.pdf**

GARANZIA

NOTA: la seguente garanzia è valida solo per i prodotti venduti al dettaglio e non per quelli venduti online attraverso EA Store.

GARANZIA LIMITATA

Electronic Arts garantisce all'acquirente originario di questo prodotto che i supporti su cui sono registrati i programmi saranno esenti da difetti di materiale o di lavorazione per 90 giorni dalla data dell'acquisto. Durante tale periodo, sarà possibile sostituire i supporti riportando il prodotto originale presso il rivenditore ove è stato acquistato, corredato dalla relativa prova di acquisto, da una descrizione dei difetti, dai supporti difettosi e dall'indirizzo dell'acquirente stesso. Electronic Arts sostituirà i supporti danneggiati, scorte di magazzino permettendo.

Questa garanzia è supplementare e non influisce in alcun modo sui diritti legali dell'acquirente.

Questa garanzia non si applica ai programmi software, che sono forniti "così come sono", né ai supporti che siano stati soggetti a uso improprio, deterioramento eccessivo o danni.

In caso di malfunzionamento di qualunque genere, NON spedire il supporto elettronico a Electronic Arts, ma contattare il servizio di assistenza tecnica o il rivenditore presso il quale il prodotto è stato acquistato.

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, il logo EA, Need for Speed, l'icona "N" e il logo Need for Speed sono marchi o marchi registrati di Electronic Arts Inc. negli Stati Uniti e/o in altri paesi. Tutti i diritti riservati. Aston Martin, DB9, V8 Vantage N400 e il logo Aston Martin sono marchi posseduti e concessi in licenza da Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Aston Martin Racing, DBR9 e il logo Aston Martin Racing sono marchi posseduti e concessi in licenza da Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Marchi, progetti brevettati e copyright sono utilizzati previa autorizzazione del detentore AUDI AG. Il logo, il marchio a lettere e i nomi dei modelli BMW sono marchi di BMW AG e sono utilizzati su licenza. Marchi, design e copyright sono usati previa approvazione del proprietario e/o su esclusiva licenza di Bugatti International S.A. Dodge e HEMI® sono marchi di Chrysler LLC. Dodge Challenger, Dodge Viper e la rispettiva veste grafica sono usati da Electronic Arts, Inc. su licenza. © Chrysler LLC 2009. L'ovale e le targhe Ford sono marchi registrati di proprietà di Ford Motor Company. SHELBY® e GT-500® sono marchi registrati e/o la veste grafica di Carroll Shelby e Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). I design COBRA SNAKE sono marchi di Ford Motor Company utilizzati su licenza. L'ovale e le targhe Ford sono marchi registrati di proprietà di Ford Motor Company. SHELBY® e GT-500® sono marchi registrati e/o la veste grafica di Carroll Shelby e Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). I design COBRA SNAKE sono marchi di Ford Motor Company utilizzati su licenza. Il logo Terlingua Racing Team© è un marchio registrato usato da Shelby Automobiles su licenza esclusiva con Bill Neale. Cosworth è un marchio registrato di Cosworth Limited. Tutti i diritti riservati. I marchi General Motors sono utilizzati su licenza da Electronic Arts. PRODOTTO SU LICENZA UFFICIALE HONDA. Progettato, prodotto e distribuito da Electronic Arts. Honda®, il logo "H"®, i veicoli Honda® e la rispettiva veste grafica, tutti gli emblemi dei veicoli associati, i marchi e i nomi sono marchi e proprietà intellettuali di Honda Motor Co., Ltd., usati su licenza concessa da American Honda Motor Co., Inc. Tutti i diritti riservati. I nomi, gli emblemi e i design delle carrozzerie Koenigsegg CCX sono marchi e/o proprietà intellettuali di Koenigsegg Automotive AB utilizzati da Electronic Arts Inc su licenza. I copyright dei marchi e i diritti di design associati a Lamborghini, Lamborghini e lo stemma del toro e dello scudo, sono utilizzati su licenza di Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italia. Elise, Lotus e lo stemma circolare Lotus sono marchi registrati del gruppo Lotus plc. Maserati è un marchio registrato utilizzato su licenza di Maserati S.p.A.

Mazda e tutti gli altri nomi, marchi, emblemi e progetti correlati sono utilizzati previa autorizzazione di Mazda Motor Corporation. Il nome e il logo McLaren sono marchi di McLaren Group Limited. Il nome e il logo McLaren sono marchi del gruppo di aziende McLaren. Il nome Mercedes-Benz e lo stemma della stella a tre punte sono marchi registrati di Daimler AG. "Mercedes-Benz" e la "stella a tre punte in un anello" sono marchi di Daimler AG utilizzati su licenza Electronic Arts Inc. I nomi, gli emblemi e i design delle carrozzerie di Mitsubishi e Lancer Evolution sono marchi e/o diritti di proprietà intellettuale di MITSUBISHI MOTORS CORPORATION e sono utilizzati da Electronic Arts Inc. su licenza. "Nissan" e i nomi, loghi, marchi e design dei prodotti NISSAN sono marchi e/o diritti di proprietà intellettuale di NISSAN MOTOR CO., LTD. e utilizzati da Electronic Arts Inc. su licenza. Pagani, Zonda F, Zonda R e i design sono marchi e/o altre proprietà intellettuali di Pagani Automobili e sono utilizzati da Electronic Arts su licenza. Porsche, il marchio Porsche, 911 e Carrera sono marchi registrati di Dr. Ing. h.c. F Porsche AG. Concessi su licenza ai sensi di brevetti depositati. I prodotti ufficiali su licenza di RENAULT sono modelli di veicoli e marchi protetti dalle leggi vigenti in materia di proprietà intellettuale. Usati dietro autorizzazione di RENAULT. Tutti i diritti riservati. Marchi, progetti brevettati e copyright sono utilizzati con il consenso del detentore. I marchi e i design delle carrozzerie di SEAT S.A SUBARU sono proprietà di FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. e sono utilizzati da Electronic Arts Inc. su licenza.

Toyota, Corolla, Lexus, LF-A, Scion, tC e tutti gli altri marchi, emblemi e design associati sono diritti di proprietà intellettuale di Toyota Motor Corporation e utilizzati su licenza.

Marchi, progetti brevettati e copyright sono utilizzati previa autorizzazione del detentore, VOLKSWAGEN AG. Utilizza Bink Video Technology. Tecnologia di codifica audio MPEG Layer-3 concessa in licenza da Fraunhofer IIS e THOMSON multimedia. Copyright © 1997-2007 di RAD Game Tools, Inc. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi detentori. Tecnologia PhysX fornita su licenza di NVIDIA Corporation. Copyright © 2002-2009 NVIDIA Corporation. Tutti i diritti riservati.

Questo gioco incorpora una tecnologia pubblicitaria dinamica sviluppata da Massive Inc., che permette di inviare temporaneamente delle pubblicità durante le partite online su PC o su console, e di rimpiazzarle mentre sei online. Massive raccoglie solo le informazioni necessarie per offrire pubblicità adeguate all'area geografica e allo scenario di gioco attuali. I dati raccolti includono indirizzo IP o tag giocatore, scenario di gioco, tempo di esposizione della pubblicità, dimensioni degli annunci e tipo di inquadratura. Tali informazioni vengono usate per calcolare il numero di passaggi unici e ripetuti delle pubblicità dinamiche durante il gioco. Le informazioni raccolte non vengono usate per identificare l'utente. La tecnologia alla base del servizio pubblicitario offerto è integrata nel gioco. Se non vuoi che venga usata, evita di giocare quando sei connesso a Internet. Per maggiori informazioni riguardo alla politica sulla privacy di EA, visita http://privacy.ea.com o http://www.massiveincorporated.com/

BINK VIDEO

EAX01606643MT