NEED FOR SPEED™ SHIFT

EPILEPSZIA VESZÉLY!

Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a részt, mielőtt Ön vagy gyermekei játszani kezdenének a termékkel!

Néhány ember a mindennapi életben hajlamos epilepsziás rohamokra, vagy eszméletvesztésre, mikor hirtelen fényvillanásokkal, fényeffektusokkal kerül szembe. Hasonlóképpen ezekhez, a televízió-nézés, illetve a videojátékok is okozhatnak ilyesfajta rohamokat. Ez a veszély akkor is fennáll, ha az illető eddig még nem produkált ilyen rohamokat, esetleg még hajlamot sem mutatott rá. Ha az Ön családjában bárkinek valaha is volt valamilyen epilepsziás tünete (pl. roham, eszméletvesztés) a villanó fényektől, kérjük, forduljon kezelőorvoshoz a program további használatát illetően.

Kérjük a szülőket, hogy fokozott figyelemmel kísérjék gyermekeiknek a videojátékokkal való időtöltését. Ha Ön, vagy gyermeke észreveszi magán az alább felsorolt tünetek valamelyikét a játékkal töltött idő alatt, AZONNAL függessze fel a tevékenységet és forduljon orvoshoz! Ilyen tünetek például: szédülés, homályos látás, szem vagy izomgyengeség, eszméletvesztés, helytelen tájékozódás, önkéntelen mozgás vagy izomrángás.

ÓVINTÉZKEDÉSEK A HASZNÁLAT KÖZBEN

- Ne üljön túl közel a képernyőhöz! Tartsa meg a megfelelő távolságot, legalább annyira, amennyire a vezetékek ezt lehetővé teszik!
- Inkább kisebb méretű képernyőt használjon!
- Kialvatlanság vagy fáradtság esetén ne üljön le játszani!
- Bizonyosodjon meg róla, hogy a szoba, ahol játszik, elég világos!
- Tartson szünetet a játék közben, óránként legalább 10–15 percet!

TARTALOM

EPILEPSZIA VESZÉLY! 1
A JÁTÉK TELEPÍTÉSE 3
A JÁTÉK INDÍTÁSA 3
TELJES IRÁNYÍTÁS 4
STÍLUSOD AZ ISMERTETŐJELED 4
A JÁTÉK BEÁLLÍTÁSA 5
JÁTÉKMENET 6
SOFŐRPROFIL 7
GYORSVERSENY 8
KARRIER 8
AZ AUTÓK 11
ESEMÉNYEK 13
TÖBBSZEMÉLYES JÁTÉK 14
TELJESÍTMÉNYTIPPEK 16
TERMÉKTÁMOGATÁS 17
GARANCIA 18

MARADJ JÁTÉKBAN ÉS REGISZTRÁLJ AZ EA-NÁL!

Hozz létre egy EA hozzáférést, és regisztráld a játékot ingyenes kódokért és EA-játéktippekért!
Az EA hozzáférés létrehozása és a játék regisztrálása gyors és egyszerű!
Látogass el a ea.onlineregister.com honlapra, és regisztrálj még ma!

A JÁTÉK TELEPÍTÉSE

MEGJEGYZÉS: Rendszerkövetelmények, lásd: **www.electronicarts.hu**.

Telepítés (lemez használata esetén):

Helyezd a lemezt a meghajtóba és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat!

Telepítés (EA Store használata esetén):

MEGJEGYZÉS: Ha további információra van szükséged a EA közvetlen letöltéseiről, látogass el a **www.eastore.ea.com** honlapra és kattints a MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (további információk a közvetlen letöltésről) pontra.

Ha a játékot letöltötted az EA Download Manager segítségével, kattints a telepítés ikonjára és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat.

A játék (telepítés után) közvetlenül az EA Download Manager segítségével indítható el.

MEGJEGYZÉS: Ha már megvásároltál egy játékot és egy másik számítógépre kívánod telepíteni, töltsd le és telepítsd a másik gépre az EA Download Managert, majd miután elindítottad, jelentkezz be az EA fiókoddal. Válaszd ki a megfelelő címet a megjelenő listából és kattints a start gombra a letöltéshez.

Telepítés (online viszonteladóktól származó termék esetén):

Ha információra van szükséged arról, hogyan telepítsd a játékot vagy hogyan szerezhetsz belőle másik példányt, lépj kapcsolatba viszonteladóval, akitől a terméket vásároltad.

A JÁTÉK INDÍTÁSA

A játék megkezdése:

Windows Vista™ esetén a játékok a következő útvonalon érhetőek el: **Start > Games** (játékok) menü, a Windows™ korábbi változatai esetén ez **Start > Programs** (**Programok**) vagy **All Programs** (**minden program**) menü. (Az EA felhasználóinak eközben futtatniuk kell az EA Download Managert.)

MEGJEGYZÉS: Klasszikus Start menüvel használt Windows Vista esetén a játékok helye: **Start > Programok > Játékok > Játéktallózó** menü.

TELJES IRÁNYÍTÁS

Az alábbiak a vezérlő alapértelmezett beállításai. A vezérlőkiosztás, illetve az érzékenység módosításához válaszd a Főmenü Beállítások almenüjét, majd a Játékmenet Irányítás pontját!

ÁLTALÁNOS JÁTÉKMENET

Gyorsítás	Felfelé mutató nyíl
Fékezés	Lefelé mutató nyíl
Kormányzás balra	Balra mutató nyíl
Kormányzás jobbra	Jobbra mutató nyíl
NITRÓ	**SPACE**
Kézifék	Jobb **SHIFT**
Váltás fel	**INSERT**
Váltás le	**DELETE**
Hátranézés	**B**
Kamera változtatása	**F**
Szünetmenü	**ESC**
Autó visszaállítása	**RETURN**
Játékosok neve KI/BE (csak online)	**Z**
HUD mód váltása	**C**
EA Messenger	**M**

STÍLUSOD AZ ISMERTETŐJELED

Világod egy vezetőfülke és öt sebességfokozat, odakint csak a pálya elmosódott aszfaltja és oldalfalai, tomboló közönség és a rivális pilóták. Kocsid 350 lóerős szíve ott dobog a motorháztető alatt, a nyomaték pedig minden alkalommal lecsap rád, valahányszor elfordítod a kormányt. Épp ahogy szereted. A vezetés a véredben van, minden mozdulat, minden pillanat *meghatároz* téged.

Megelőzheted a mezőnyt érinthetetlenül, akár egy szellem, minden kanyart tökéletesen uralva. Vezethetsz azonban ámokfutóként is, legyőzve az utat és minden riválisoddal háborúzva, egészen a célvonalig. Rajtad áll. Egy bajnok engedelmeskedik az ösztöneinek és a végső határig elmerészkedik . . . Sőt, néha túl is lépi azt.

Nem számít, hogy a pontosság mintaképe vagy a pusztítás eszköze vagy, amíg mindenki tudja, mire számíthat, ha a volán mögé ülsz. Mert a pályán vagy bajnok vagy, vagy senki.

A JÁTÉK BEÁLLÍTÁSA

PROFIL MENTÉSE ÉS BETÖLTÉSE

Hozz létre profilt, mellyel elmentheted előrehaladásodat a játékban. Haladásod minden befejezett verseny után mentésre kerül.

A játék indításakor sofőrprofilod automatikusan betöltődik az utolsó mentett állásnál.

BEÁLLÍTÁSOK

Játékmenet	Megváltoztathatod a vezérlés beállításait, ki/bekapcsolhatod a HUD-ot, továbbá beállíthatod a vezetési segítséget, a sebességváltó fajtáját és a nehézségi szintet.
Hang	A játék zenéjének és hangeffektusainak beállításai.
Kép	A képi beállítások.
Online	Online mérkőzéseket vívhatsz több játékos ellen és megtekintheted az EA Nation felhasználási feltételeit.
Grafika	Beállíthatod a képernyőfelbontást, a textúrákat és a játék grafikájának részletességét.
Mentés/Betöltés	Betöltheted legutóbbi mentésedet, elmentheted a versenyek közben végrehajtott változtatásokat vagy ki/be kapcsolhatod az automatikus mentést.
Kódok beváltása	Promóciós kódok megadása a különleges tartalmakhoz.
Stáblista	A jókedvű mániákusok, akik létrehozták a *Need for Speed™ SHIFT* programot.

JÁTÉKMENET

Vesd bele magad a profi utcai versenyzésbe és válaszd ki, milyen úton jutsz el az NFS World Tour versenysorozatra! Tökéletesítheted íveidet vagy küzdhetsz gladiátorként, egyre megy, de gondoskodj róla, hogy a mezőny csak a visszapillantó tükörben látszódjon! Így végül eljuthatsz a végső versenyre: az NFS Live World Tour szériára!

SOFŐRNÉZET

A *Need for Speed SHIFT* lehetőséget ad, hogy megválaszd, honnan nézed a versenyt. Láthatod kocsidat kívülről, de akár végigkísérheted a futamot sisakod alól is, figyelve, ahogy a kormányon rázkódik a kezed.
Az **F** megnyomásával menet közben nézetet válthatsz.

A TÖKÉLETES ÍV

Minden pályán van egy tökéletes nyomvonal, amelyen elérheted a maximális sebességet. A tiédet zöld vonal jelöli. Maradj a vonalon, hogy uralhasd a versenyeket és extra profilpontokat szerezhess! A vonal színe a helyzettől függően változik. Sárga lesz, ha túl gyorsan közelítesz egy kanyarhoz és piros, ha éppen elhagyni készülsz a pályát.

A Beállítások menü, Játékmenet, Kijelző almenüjében kikapcsolhatod a nyomvonalat.

SOFŐRPROFIL

Minden sofőrnek megvan a maga stílusa és minden, amit a pályán csinálsz, jellemzi a tiédet. Akár a precizitást, akár az agresszivitást részesíted előnyben, sofőrprofilod alakítja az előtted álló kihívásokat és lehetőségeket.

Minden új sofőr egy egykörös selejtezőn kezd, ahol kiderülnek természet adta képességei. Szerelőd a teljesítményedtől függően előre definiált beállításokat fog neked javasolni. Innentől kezdve úgy alakíthatod sofőrprofilodat, ahogyan csak akarod.

Sofőrprofilod képernyője minden verseny után megjelenik, így azonnal megtudhatod, mit vittél véghez és hogyan. Megtekintheted továbbá ellenfeled sofőrprofilját is, ha többszemélyes játékba kezdesz online – így megtudhatod, mennyire komoly ellenfélre számíthatsz.

SOFŐRSZINT ÉS PROFILPONTOK

Miközben csiszolod stílusodat, jutalmakat kapsz és növekszik sofőrszinted is. Minden megelőzött kocsi, minden drifteléssel bevett kanyar vagy egyéb sikeres akció hozzátesz profilpontjaidhoz. Ahogy gyűlnek pontjaid, úgy növekszik szinted és úgy érhetsz el új alkatrészeket, jobb módosításokat, komolyabb versenyeket, több pénzt, sőt, akár legendás kocsikat is!

Minden játékmódban szerezhetsz pontokat, karriermódban, gyorsversenyen és többszemélyes játékban is.

GYORS INFORMÁCIÓ: A karriermód sok ajtót nyit meg előtted, de szánj időt gyorsversenyekre és online küzdelemre is, ha meg akarod szerezni a legjobb jutalmakat!

PROFILPONT MÉRŐ

Ha olyan manővert hajtasz végre, amely pontot ér, azok rögtön megjelennek profilpont mérődön.
Ha a maximumra pörgeted, szorzóhoz jutsz, amely megduplázza a gyűjtött pontokat. Ha ellustulsz, a mérő szintje csökkenni kezd majd. Hajts végre profilod számár előnyös akciókat, hadd zümmögjön az a szorzó!

BEVÉTEL

Még meg kell keresned némi pénzt ahhoz, hogy megvehesd azokat a penge verdákat és alkatrészeket, amelyeket elérhetővé tettél. Végezz az első nyolc hely bármelyikén, ha pénzt akarsz, de ha dobogós helyet szerzel, gyorsabban jutsz majd hozzá a legjobb fejlesztésekhez.

GYORSVERSENY

Válaszd ki a versenyt, a kocsit, a pályát és vágj bele! Ahogy haladsz a karriermódban, egyre több autót használhatsz a gyorsversenyeken. Ezeken indulhatsz bármely jutalmul kapott vagy karrierkocsival is. A gyorsversenyeken szerzett pontok és pénzösszegek elérhetőek karriermódban.

GYORS INFORMÁCIÓ: Pár koccanás nem árt a verdádnak, de egy igazi karambol a mezőny végére száműzhet.

KARRIER

Szerezz megbecsülést a világ legnehezebb pályáin, Londonban, Tokióban, a Road Americán és még sok másik helyen, hogy egyre több és jobb kocsi szerepeljen gyűjteményedben! Juss el az NFS Live World Tourra, hogy örök nyomot hagyhass az utcai versenyzés történetében!

ESEMÉNYTÉRKÉP

KARRIERTÉRKÉP

A karriertérképről választhatod ki, mely futamokon indulsz.

Kattints egy bajnokságra, ha részt vennél rajta, vagy meg szeretnéd nézni, milyen eseményeket tartalmaz. Válassz egy eseményt, és kezdheted a versenyzést. Ha befejezted az adott versenyt, nyomd meg a betűbillentyűk feletti **8**-as számbillentyűt, hogy lásd, hogy teljesítettél és milyen csillagokat szereztél meg.

Ha megnézed a lezárt versenyeket, láthatod, hány csillag kell még, hogy indulhass rajtuk. Új fejlesztési szinteket is elérhetsz karriered előrehaladtával, így nagyobb lesz a tét és izgalmasabb a verseny.

GYORS INFORMÁCIÓ: Sok karrieresemény korlátozza, hogy milyen autókkal indulhatsz rajta. Ezeken az eseményeken csak a szabályoknak megfelelő autóval indulhatsz.

BARÁTI VERSENY

Versengj barátaiddal a karriereseményekben feletti uralomért! Egy eseményen a zöld fény azt jelzi, hogy a tiéd a legjobb köridő vagy a legmagasabb driftpontszám. A vörös fény azt jelzi, hogy a cím egy vagy több barátodé – amíg el nem veszed tőlük!

A baráti versenyek ranglistáján láthatod, hogy ki uralja a legtöbb pályát.

GYORS INFORMÁCIÓ: A baráti versenyek jelöléseinek megtekintéséhez be kell jelentkezned az EA Nation hálózatba.

CSILLAGOK

Uralj egy versenyt, és teljesítményszintedtől függően csillagokat szerezhetsz! A harmadik hely egy csillagot ér. Ha előtted csapják le a kockás zászlót, hármat kapsz. Szerezz minél több csillagot, hogy új versenyekre juss el és haladhass karriereddel!

A bónuszcsillagokat különleges feladatokért kaphatod meg, például egy tiszta versenyért vagy egy megfelelően hosszú driftért. Csillagokat kaphatsz még akkor is, ha elég profilpontot szerzel egy egyedi versenyen.

Karriertérképed mutatja meg, hogy egy adott eseményen hány csillagot szerezhetsz.

GYORS INFORMÁCIÓ: Valószínű, hogy első próbálkozásra nem sikerül majd az összes csillagot megszerezned. Bármikor újra próbálkozhatsz a versenyeken, ha elsőre nem jártál sikerrel.

MEDÁLOK

Teljesítsd a különleges pálya kihívását és nemcsak csillagot kapsz majd, hanem egy medált is, amellyel bizonyíthatod teljesítményedet.

A kismedálokat akkor kapod meg, ha karriered komoly mérföldköveit hagyod magad mögött, például megfelelő hosszúságú utat teszel meg egy kocsival, több, egymást követő versenyt nyersz meg, mesterévé válsz egy kanyarnak, vagy vereséget mérsz rivális pilótákra. Ezek később mestermedálokká válnak, ha minden pályán kiválóan teljesítesz. A mestermedálok bronzzá, ezüstté, aranyá és legendává fejlődnek, ha elegendő kismedált adsz gyűjteményedhez.

Ha sofőrprofilodon megnyomod a **2**-es billentyűt, megjelenik a medálok képernyője, ahol láthatod, milyen medálok állnak rendelkezésedre és hogyan szerezheted meg azokat. Minden megszerzett medált elhelyezhetsz a kocsidon a Garázs menü Látvány almenüjében, ha így is meg akarod mutatni ellenfeleidnek, ki vagy.

RIVÁLISOK

Egyesek nehezményezik, ha megjelenik egy új versenyző, aki porig alázza őket. A riválisok jobbak, mint a szokásos ellenfelek. Ügyesebben vezetnek . . . Vagy csak elszántabbak.

Ha dobogós helyezést érsz el egy verseny minden eseményén, egy rivális kihívást intéz hozzád. Az adott versenytől kezdve ezt bármikor elfogadhatod. Urald a kihívásos eseményeket, hogy medálokat, extra csillagokat és vastag pénzkötegeket szerezhess!

Ettől majd megtanulnak sportszerűen veszteni!

KÜLÖNLEGES MEGHÍVÁSOS ESEMÉNYEK

Karriered egy bizonyos pontján új lehetőségek nyílnak majd meg előtted. A meghívásos események további lehetőséget jelentenek csillagok és pénz szerzésére a Leggyorsabb kör és a Kieséses versenyek során. A Leggyorsabb kör versenyek a precíz vezetést teszik próbára, a Kieséses versenyek megnyeréséhez ellenben agresszivitás kell.

NFS LIVE WORLD TOUR

Ez a legkeményebb verseny: kíméletlen, kétszériás maraton nemzetközi helyszínekkel, majd a finálé verseny a bajnokságért. Ha eljutsz a Tourra, máris bajnok vagy, aki más bajnokokkal küzd majd. Itt már nem hibázhatsz! Ha megnyered ezt a versenyt, elérsz mindent, ami ebben a sportágban elérhető . . . Persze ott van a *nagy* „ha”.

AZ AUTÓK

Vedd meg a kocsikat, amelyekre vágysz, majd tuningold őket tökéletes versenygéppé! Ne feledd viszont, hogy a különböző autók különbözőképpen teljesítenek. Tapasztald ki, miben a legjobbak az autóid, és használd őket ennek megfelelően.

GYORS INFORMÁCIÓ: A klasszikus driftelési technika szerint be kell rántanod a kéziféket, majd a kanyarba érve a gázra kell lépned, de egyes autóknál elég egy éles kanyar a tapadás megszüntetésére, vagy akár a normál fékezés is. A kanyart elhagyva mindenképpen ellenkormányoznod kell, különben könnyen egy falba csapódhatsz. Ha a kocsi hátulja bizonytalanná válik, a fékkel visszahozhatod a tapadást.

GARÁZS

Itt vannak az autóid, amikor éppen nem az aszfaltot szaggatják. Válaszd ki a Garázs menü Autóim almenüjét, ha meg akarod nézni kicsikéidet vagy dolgozni akarsz rajtuk.

Minden versenyzőnek két kocsija van kezdetben, de sofőrszinted növekedésével több hely áll majd rendelkezésedre.

AUTÓK VÁSÁRLÁSA

Ha van pénzed és üres helyed a garázsban, bármelyik elérhetővé vált kocsit megveheted. Lépj be a Főmenü Garázs alpontjába, majd válaszd az Autó Vásárlása opciót. Ha egyszer megvettél egy kocsit, minden játékmódban használhatod.

AUTÓK ELADÁSA

Ha eladsz egy olyan autót, amely már nem nyújt eleget, pénzhez és szabad garázshelyhez jutsz. Menj az Autóim oldalra, válaszd ki, melyik járgánytól akarsz megszabadulni, majd nyomd meg a betűbillentyűk feletti **2**-es számbillentyűt

FÉNYKÉPEK ÉS VISSZAJÁTSZÁSOK

Kapd el bármelyik pillanatot képekben a Szünetmenü megnyitásával és a Fotó mód kiválasztásával. A számbillentyűzet **2**, **4**, **6**, és **8**-as billentyűivel forgathatod a kamerát autód körül, betűbillentyűk feletti **6**-os és **7**-es számbillentyűk közelítésre és távolításra szolgálnak, az **ENTER** pedig a kép elkészítésére.

Még jobb, ha filmen játszod vissza aktuális helyzetedet. Válaszd a Szünetmenü Visszajátszás opcióját, majd a visszajátszás-vezérlés segítségével a felvételt lejátszhatod, illetve bármikor megállíthatod. A betűbillentyűk feletti **1**-es számbillentyű megnyomásával állóképet is készíthetsz fotó módban.

Ha bejelentkezel az EA Nationbe, minden elkészült fotód azonnal feltöltődik az EA szerverre. Többszemélyes játék közben nem készíthetsz képeket. Csak az utolsó tíz fénykép lesz elérhető. Ha meg akarsz győződni arról, hogy kedvenc képeid mentésre kerültek, látogass el a **NeedForSpeed.com** honlapra.

NITRÓ

Az utcai versenyzők nem mondtak ám le kedvenc játékukról pusztán azért, mert a verseny legális lett. Vegyél egy nitrótartályt a Fejlesztések menüben és használd ki a plusz erőt! A **SPACE** gomb lenyomásával indíthatod el a nitrót és használhatod egész addig, amíg kell … vagy amíg tart.

TESTRESZABÁS

Tedd autóidat könnyebbé, manőverezhetőbbé, gyorsabbá és szebbé! Kezdetnek válaszd a Főmenü Garázs almenüjét.

LÁTVÁNY

Ettől ugyan nem leszel gyorsabb és az úttartásod sem javul tőle, de mit ér a győzelem, ha nem nézel ki jól? Menj a Látvány menübe, ha újra akarod festeni kocsidat vagy ha jobb anyagokból készült és szebb felniket akarsz. Itt teheted fel a kívánt motívumokat és a megnyert medálokat is, amelyeket elforgathatsz és méretüket is megváltoztathatod.

FEJLESZTÉSEK

Sok mindent megváltoztathatsz vagy továbbfejleszthetsz a kocsidon, hogy úgy teljesítsen, ahogy akarod … Feltéve, ha megvan hozzá a pénzed.

ALKATRÉSZEK

Jobb motorokkal, sebváltókkal, turbó és szuperfeltöltő beépítésével javíthatsz a teljesítményen, de az úttartást is fejlesztheted új abroncsok, fékek és jobb felfüggesztés beépítésével.

AERODINAMIKA

Cserélj ki szériakocsidon karosszériaelemeket, hogy nagyobb legyen a leszorítóerő és javuljon a légellenállás, és a nagyok között is megálld a helyedet! Persze le is csupaszíthatod a vezetőfülkét, hogy súlyt takaríts meg.

VERSENYALKATRÉSZEK

Szerelj be nitrópalackot vagy cseréld ki a kipufogórendszert! Tegyél fel szélesebb abroncsokat vagy vedd rövidebbre az utolsó sebességfokozatot! Hamarabb lesz versenyautód, mint hinnéd.

ÁTÉPÍTÉS

Ha minden alkatrész és fejlesztés a rendelkezésedre áll, irány a teljes őrület! Az átépítési csomagok sokba kerülnek és gyakran a legapróbb részletekig átalakítják az egyes alkatrészeket, hogy mindent kipréseljenek kocsidból, az utolsó teljesítménymorzsáig. Szép summát kell rááldoznod, de a pályán megmutatkozik majd a minőség.

GYORS INFORMÁCIÓ: Csak bizonyos autók alkalmasak átépítésre, ezért figyelj oda, mit vásárolsz meg legközelebb!

HALADÓ TUNING

Néha elég a legjobb teljesítmény eléréséhez, ha egy villáskulccsal matatsz a motortérben. Bármit átállíthatsz, a guminyomástól kezdve a lengéscsillapítókig és az erőátvitelig, amíg kocsid engedelmesen nem dorombol alattad. Egy autó tuningolása ingyen van, de a különbség óriási lehet.

GYORS TUNING

Sietsz? Bízd a munkát a szerelőre a Tuning képernyőre lépve! Csak annyit kell elmondanod neki, mire koncentráljon, a kormányzásra, a sebességváltóra, a manőverező képességre vagy a leszorítóerőre, ő pedig elintézi.

ESEMÉNYEK

Minden versenynek különböző változói vannak, például a kezdési pozíció, az ellenfelek száma és a napszak. Egyes versenyeken nem indulhatsz bármilyen kocsival, de ez semmiben nem akadályozhat meg egy igazán tehetséges pilótát, igaz?

Verseny Egyszerű, ovális pályán zajlik, ahol egy tucatnyi ellenféllel küzdesz, akik nem igazán szeretnek veszteni.

Kieséses Maradj elöl, vagy kiesel! A Többkörös verseny során, minden körben kiesik az utolsó helyezett. Van egy időméréses változata is, amelyben minden 30. másodpercben kiesik az utolsó helyen álló versenyző.

Drift Technikádat egy jelzésekkel ellátott pályán csiszolhatod, ahol driftjeid pontosságáért és sebességéért kapod a pontokat. A legtöbb pontot gyűjtő sofőr győz.

Sofőrpárbaj Üldözd vagy hagyd magad mögött az ellenfeledet ebben a háromfordulós párbajban!

Széria Vegyél részt egy több pályán zajló versenysorozatban! Az a játékos nyer, akinek a játék végén a legtöbb pontja van.

Kitartás Órákon át kell száguldanod olyan versenyeken, melyeket úgy alakítottak, hogy próbára tegyék az autó és vezetője állóképességét.

Márkaverseny A tudás hamisítatlan próbája. Vezesd győzelemre a korábbi kézhez kapott kocsit!

Időfutam Csak egy új körrekordot kell felállítanod, miközben a korábbi rekord felállítója végig küzd ellened!

Leggyorsabb kör Három célidőt kell megdöntened, három csillagot kell megnyerned, minderre viszont csak pár köröd van!

GYORS INFORMÁCIÓ: Ha levágsz egy kanyart a verseny alatt, az adott köröd nem számít majd. Aki ismételten megszegi a szabályokat, azt kiállítják.

TÖBBSZEMÉLYES JÁTÉK

Bizonyítsd be, hogy elég jó vagy hozzá, hogy legyőzd a nemzetközi mezőnyt versenyen, időfutamon és driftben is! Akár 8 játékos is küzdhet egyszerre egymással profilpontokért és pénzért, amit később Karriermódban használhatnak fel attól függően, hogy karrierjük melyik szakaszában járnak. De akár versenyezhettek egy az egy ellen is egy sofőrpárbaj-bajnokságban!

GYORS INFORMÁCIÓ: Nézd meg ellenfeleid sofőrprofilját, medáljait és statisztikáit amíg az előszobában tartózkodsz.

Rangsorolt	Vedd véresen komolyan ezt a versenyt, mert az eredmény véglegesen bekerül profilodba!
Nem rangsorolt	Itt nem marad örökre neved mellett a végeredmény, de a kisebb kockázat miatt a pénzjutalom is csekélyebb.
Gyors Párosítás	Válassz egyet az elérhető többszemélyes játékok közül és csatlakozz!
Párosítás Létrehozása	Hozd létre saját rangsorolt vagy nem rangsorolt párosításodat. Lehet zártkörű, de akár nyilvános is.
Egyéni párosítás	Keresd meg a párosításokat, amelyeken indulni akarsz!

SOFŐRPÁRBAJ-BAJNOKSÁG

Nézz szembe ellenfeleddel egy rangsorolt, egy az egy elleni bajnokságon, ahol profilpontok, pénz, medálok és trófeák jelentik a díjakat!

Minden szakaszban van egy háromfordulós párbaj, ahol a játékosok hol vezetők, hol üldözők. Az győz, aki két fordulót megnyer. A vezetőnek előbb kell befejeznie a kört, mint az üldözőnek, vagy nagy előnyt kell szereznie vele szemben. Az üldözőnek meg kell előznie a vezetőt vagy az élen kell maradnia öt másodpercig. Szükség esetén hirtelen halál dönt a győztesről.

Nyerd meg az összes szakaszt, hogy előrejuthass a bajnokságban! Ha vesztesz, visszacsúszol a ranglétrán.

LAN PARTI MÓD

Ha te akarsz játékot indítani, válaszd a Párosítás Létrehozása opciót. Játékodra a többiek a Párosítás Keresése opcióval találhatnak rá és csatlakozhatnak; a játék profilnevedről ismerhető fel. A játékgazda az online előszobában változtathatja meg a játékbeállításokat a verseny indítása előtt.

Dedikált gép használatával is indíthatsz játékot helyi hálózaton, ehhez az **NFSSHIFT_LanServer.exe** dedikált szerverprogramot kell elindítanod. Játékodra a többiek a Párosítás Keresése opcióval találhatnak rá. Nem futtathatod a *Need for Speed SHIFT* játékot és a dedikált szerverprogramot egyszerre ugyanazon a gépen.

TECHNIKAI KÖVETELMÉNYEK

Minden felhasználónak a helyi hálózat egyazon alhálózatán kell lennie. Ha van tűzfalad, nyisd meg a 9999-es portot, hogy rákereshess a LAN játékokra. Helyi hálózaton EA Nation fiók nélkül is játszhatsz.

EA FIÓK LÉTREHOZÁSA

A *Need for Speed SHIFT* online szolgáltatásainak igénybe vételéhez létre kell hoznod egy EA fiókot. Ha már van EA fiókod, azonnal játszhatsz a világhálón. A játék megkér, hogy jelentkezz be egy meglévő EA fiókkal vagy hozz létre egy újat. Miután a játékot hozzárendelted EA fiókodhoz, lehetségessé válik az online játék. Az EA fiókhoz való hozzárendelés egyszerű feladat, mindössze egy e-mail címre és egy jelszóra van szükséged.

E-mail címeddel és jelszavaddal a **NeedforSpeed.com** oldalra is bejelentkezhetsz. Csatlakozz az online közösséghez még ma!

EA MESSENGER

Az EA Messenger lehetővé teszi, hogy lásd barátaid kapcsolati állapotát, és segítségével meghívókat tudsz fogadni, illetve küldeni. Az **M** billentyűvel nyithatod meg az EA Messengert.

TELJESÍTMÉNYTIPPEK

PROBLÉMÁK A JÁTÉK FUTTATÁSAKOR

- Bizonyosodj meg arról, hogy a géped eleget tesz a játék futtatásához szükséges minimális követelményeknek, valamint arról, hogy telepítetted a legfrissebb illesztőprogramokat hangkártyádhoz és videokártyádhoz.

NVIDIA videokártya használata esetén látogasd meg a **www.nvidia.com** honlapot és töltsd le a megfelelőt.

ATI videokártya használata esetén látogasd meg a **www.ati.amd.com** honlapot és töltsd le a megfelelőt.

- Ha a játék lemezes verzióját használod, próbáld meg újratelepíteni a DirectX programot a lemezről. Ez általában a lemez DirectX mappájában található. Ha rendelkezel internet-hozzáféréssel, látogasd meg a **www.microsoft.com** programot és töltsd le a DirectX legújabb változatát.

ÁLTALÁNOS HIBAELHÁRÍTÁSI TIPPEK

- Ha a játék lemezes változatával rendelkezel és telepítéskor / játék közben nem jelenik meg automatikusan az AutoPlay képernyő, kattints az egér jobb gombjával a lemezmeghajtó ikonjára a My Computer (Sajátgép) mappában és válaszd az AutoPlay pontot.
- Ha a játék futása lassú, próbáld alacsonyabbra állítani a videó és hangbeállításokat az opciók menüjében. A képfelbontás csökkentése szintén javíthatja a teljesítményt.
- Ha játék közben az optimális teljesítmény elérésére törekszel, javasolt, hogy a Windows összes háttérben futó funkcióját kikapcsold (kivéve az EADM alkalmazást).

AZ INTERNETES ALKALMAZÁSOK ESETLEGES PROBLÉMÁI

Ha internetes játék közben problémák lépnek fel a teljesítménnyel, kapcsolj ki minden fájlmegosztó alkalmazást, internetes audiós és csevegőprogramot. Ezek az alkalmazások foglalják sávszélességedet, így a játék akadozhat vagy más, nem kívánatos hatások léphetnek fel.

A játék a következő internetes TCP és UDP portokat használja:

TCP: 18201, 18206, 55000
UDP: 18206, 56000

Ha szeretnéd tudni, hogy engedélyezhetnéd ezeken a portokon a játék által megkívánt adatforgalmat, tanulmányozd routered vagy tűzfalad dokumentációját. Ha céges internetkapcsolaton keresztül kívánsz játszani, lépj kapcsolatba a hálózat adminisztrátorával.

TERMÉKTÁMOGATÁS

Ha problémák lépnek fel a játékkal kapcsolatban, az EA terméktámogatás lesz segítségedre.

Az *EA Help* (Segítség) fájl a legtöbb, gyakran előforduló problémára megoldást kínál és tanácsokat tartalmaz a termék megfelelő használatával kapcsolatban.

Az EA Help (Segítség) fájl elérési útvonala: (a játék telepítése után):

A Windows régebbi változatai esetén kattints a **Technical Support** (Technikai támogatás) linkre a játék mappájában, a következő menüben: **Start > Programs** (**Programok)** (vagy **minden program**).

Az EA Help (Segítség) fájl elérési útvonala: (a játék telepítése után):

1. Helyezd a lemezt a DVD-ROM meghajtóba.
2. Kattints kétszer a My Computer (Sajátgép) ikonra az asztalon. (Windows XP esetén kattints a Start gombra, majd a (Sajátgép) ikonra).
3. Kattints az egér jobb gombjával a DVD-ROM meghajtóra, amely a játék lemezét tartalmazza, majd válaszd az **OPEN** (**NYITÁS**) opciót.
4. Nyisd meg a **Support > EA Help > Electronic_Arts_Technical_Support.htm** fájlt.

Ha az EA Help (Segítség) fájlban foglalt információk nem segítenek a probléma megoldásában, kapcsolatba léphetsz az EA technikai támogatásával.

EA TERMÉKTÁMOGATÁS AZ INTERNETEN

Ha rendelkezel internet hozzáféréssel, látogasd meg az EA technikai támogatásának honlapját a következő címen:

http://electronicarts.hu/termektamogatas

Itt sok információt találhatsz a DirectX alkalmazásról, a játék kontrolleiről, a modemekről, a hálózatokról, valamint a rendszer karbantartásáról és a teljesítményről. Honlapunk naprakész információkat adhat a leggyakrabban fellépő problémákról, segítséget nyújthat a játékmenettel kapcsolatos kérdések esetén és válaszokat ad a leggyakrabban feltett kérdésekre. Ezek megegyeznek azokkal az információkkal, amelyeket közönségszolgálatunk munkatársai adnak a teljesítménnyel kapcsolatos kérdésekre. Támogató honlapunkat rendszeresen frissítjük, így célszerűbb először odalátogatnod, ha gyors megoldásokat szeretnél.

TERMÉKTÁMOGATÁS MAGYARORSZÁGON

Problémák akadtak a játékunkkal? Lépj kapcsolatba a terméktámogatással
(minden munkanap 9:00–17:00 óra között)

Email: termektamogatas@ea.com

MEGJEGYZÉS: A támogatóközpont nem ad ki sem kódokat, sem tippeket.

Hogy segíts nekünk a probléma megoldásában, mielőtt kontaktusba lépnél a terméktámogatással, készíts jelentést a gépeden a DirectX futásáról. Ezt a következőképpen teheted meg:

Kattints a **Start > Run**… (**Start > Futtatás**...) pontokra, majd írd be a következőt: dxdiag. Kattints az OK gombra, majd ha a jelentés elkészült, a SAVE ALL INFORMATION… (ÖSSZES INFORMÁCIÓ MENTÉSE) pontra és mentsd a jelentést a Windows asztalára.

GARANCIA

MEGJEGYZÉS: Az alábbi garancia csak viszonteladótól vásárol termék esetén érvényes. Ez a garancia nem vonatkozik az EA boltjában vagy harmadik féltől vásárolt termékekre.

KORLÁTOZOTT GARANCIA

Az Electronic Arts az eredeti termékek vásárlói számára garantálja, hogy ez a PC szoftver termék, a médiahordozó, amin ez a szoftver található és rögzített, mentes a gyártási, előállítási és anyaghibáktól. A garancia a vételi időponttól számított 12 hónapig érvényes. Ez alatt az idő alatt, az Electronic Arts az esetlegesen hibás termékeket kicseréli, amennyiben a hibás médiahordozót a reklamáló elküldi az alább található címre, a vételi számlával, a hiba leírásával és a visszaküldési cím feltüntetésével. A garancia ezeken túl semmilyen más formában nem befolyásolja az egyéb vásárlói jogokat. A garancia nem érvényes magára a szoftverre, amely önmagában került átadásra, és nem érvényes azon médiahordozókra, amelyek sérültek, elhasználódtak, avagy nem megfelelő módon voltak felhasználva.

VISSZATÉRÍTÉSI GARANCIA

Az Electronic Arts kicseréli a sérült médiahordozót, amennyiben a jelenlegi árukészlet ezt lehetővé teszi és amennyiben az eredeti médiahordozót visszaküldi az EA csomagoláson feltüntetett postacímére, Electronic Arts s.r.o. Gemini building, Na Pankráci, 1683/127, Prága 4, 140 00, Csehország vásárlást igazoló számlával. A küldeményben tüntesse fel a hiba részleteit, nevét, címét, és amennyiben lehetséges, egy telefonszámot, amelyen munkaidőben felvehetjük a kapcsolatot Önnel.

Az Electronic Arts semmiféle garanciát nem vállal, ha a terméket a vásárló másodkézből vásárolta és nem az első végfelhasználó.

© 2009 Electronic Arts Inc. Az EA, az EA logó, a Need for Speed, az „N" ikon és a Need for Speed embléma az Electronic Arts Inc. védjegyei vagy bejegyzett védjegyei az Egyesült Államokban és más országokban. Minden jog fenntartva. Az Aston Martin, a DB9 a V8 Vantage N400 és az Aston Martin logó védjegybirtokosa és licencelője az Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Az Aston Martin Racing, a DBR9 és az Aston Martin Racing logó védjegybirtokosa és az Aston Martin Lagonda. Felhasználásukat a cég engedélyezte. © 2009 Aston Martin Lagonda. A védjegyek, tervezési szabadalmak és jogok használatát engedélyezte a tulajdonos AUDI AG. A BMW logó, rövidítés és a modellek elnevezései a BMW AG védjegyei, melyek licenc alapján kerültek felhasználásra. A vonatkozó védjegyek, tervezési szabadalmak és jogok a tulajdonos és/vagy kizárólagos licenceló Bugatti International S.A engedélyével kerültek felhasználásra. A Dodge és a HEMI® a Chrysler LLC. védjegyei. A Dodge Charger, Dodge Viper neveket és külsőket az Electronic Arts, Inc. engedéllyel használja fel. © Chrysler LLC 2009. A Ford ovális logója és márkanevei a Ford Motor Company tulajdonában vannak, felhasználásuk engedéllyel történik. A Shelby® és a GT-500® Carrol Shelby és a Carroll Shelby Licensing Inc. szellemi tulajdona és/vagy egyedi emblémája. (Shelby) A COBRA SNAKE embléma a Ford Motor Company védjegye, felhasználásukra engedély birtokában került sor. A Ford ovális logója és márkanevei a Ford Motor Company tulajdonában vannak, felhasználásuk engedéllyel történik. A Shelby® és GT-500® Carrol Shelby és a Carroll Shelby Licensing Inc. szellemi tulajdona és/vagy egyedi emblémája. (Shelby) A COBRA SNAKE embléma a Ford Motor Company védjegye, felhasználásukra engedély birtokában került sor. A Terlingua Racing Team logó© a Shelby Automobiles által, Bill Neale kizárólagos engedélye alapján használt bejegyzett védjegy. A Cosworth a Cosworth Limited bejegyzett védjegye. Minden jog fenntartva. A General Motors védjegyeket engedéllyel használja az Electronic Arts. HIVATALOS HONDA LICENCCEL RENDELKEZŐ TERMÉK. Tervezte, készítette és terjeszti az Electronic Arts. A Honda®, a „H" logó®, a Honda® járművek és megjelenésük, valamint minden ezzel kapcsolatos járműembléma, márka és név a Honda Motor Co., Ltd. védjegyei és annak szellemi tulajdonát képezik, felhasználásuk az American Honda Motor Co., Inc engedélyével történik. Minden jog fenntartva. A Koenigsegg CCX nevek, emblémák és karosszériadesign a Koenigsegg Automotive AB védjegyei és/vagy szellemi tulajdonát képezik, és felhasználásuk az Electronic Arts Inc-nek adott licenc alapján történik. A Lamborghini, valamint a Lamborghini bikával és pajzzsal címer védjegyek, szellemi tulajdonjogok és designjogok, valamint az ezekkel kapcsolatos ugyanezen jogok a Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy licence alapján kerülnek felhasználásra. Az Elise, a Lotus és a Lotus Round Device a Group Lotus plc. bejegyzett védjegyei. A Maserati S.p.A. engedélyével. A Mazda márkanév, valamint a kapcsolódó típusnevek, nevek és emblémák a Mazda Motor Corporation engedélyével kerültek felhasználásra. A McLaren név és logó a McLaren Group Limited védjegyei. A McLaren név és embléma a McLaren Group cégcsoport bejegyzett védjegyei. A Mercedes-Benz név és háromágú csillag címer a Daimler AG bejegyzett védjegyei. A DaimlerChrysler, a körbe foglalt háromágú csillag és a háromágú csillag babérkoszorúban, valamint a Mercedes-Benz a DaimlerChrysler AG védjegyei amelyeket az Electronic Arts engedéllyel használ. A Mitsubishi és Lancer Evolution nevek, emblémák és karosszériatervek a MITSUBISHI MOTORS CORPORATION védjegyei és szellemi tulajdona. Engedéllyel használva. A Nissan és vonatkozó nevek, emblémák, márkák és dizájnelemek a NISSAN MOTOR CO., LTD. védjegyei és szellemi tulajdona. Az Electronic Arts Inc. használja fel őket. A Pagani, a Zonda F illetve a Zonda R nevek, illetve a formatervezés elemei a Pagani Automobili védjegyei és/vagy szellemi tulajdona. Felhasználásuk az Electronic Arts számára biztosított engedéllyel történik. A Porsche, a Porsche címer, a 911 és a Carrera a Dr. Ing. h.c. F Porsche AG. bejegyzett védjegyei és licencelt szabadalmai. A RENAULT Hivatalos Licenctermékek szellemi tulajdonnal kapcsolatos törvények által védett járműmodellek és védjegyek. A felhasználás a RENAULT engedélyével történik. Minden jog fenntartva. A védjegyek, designszabadalmak és szerzői jogok a tulajdonos SEAT S.A engedélyével kerültek felhasználásra. A SUBARU védjegyek és formatervek a FUJI HEAVY INDUSTRIES LTD. tulajdonát képezik, az Electronic Arts engedéllyel használja őket.

A Toyota, a Corolla, a Lexus, az LF-A, a Scion és a tC, valamint a vonatkozó szimbólumok, emblémák és formatervek a Toyota Motor Corporation szellemi tulajdonát képezik, felhasználásuk engedéllyel történik.

A védjegyek, designszabadalmak és szerzői jogok a tulajdonos VOLKSWAGEN AG. engedélyével kerültek felhasználásra. Bink Video technológia felhasználásával Az MPEG Layer-3 audiokódolási technológiát a Fraunhofer IIS és a THOMSON multimedia engedélyével használtuk. Copyright © 1997–2007 RAD Game Tools, Inc. Minden más márkajelzés a bejegyzett védjegybirtokosok tulajdonát képezi. A PhysX Technology felhasználása az NVIDIA Corporation engedélyével történt. Copyright © 2002–2009 NVIDIA Corporation. Minden jog fenntartva.

A játék dinamikus hirdetésszolgáltatási technológiát alkalmaz, amelyet a Massive Inc. bocsát rendelkezésre, és amely lehetővé teszi, hogy a konzolodra ideiglenesen játékbeli hirdetések töltődjenek fel, illetve cserélődjenek le, mialatt online játszol. A Massive kizárólag azokat az információkat naplózza, amelyek mérik a hirdetések szolgáltatását, illetve biztosítják, hogy a hirdetések a megfelelő földrajzi régióban, és a játék megfelelő részein jelenjenek meg. A naplózott adatok között szerepel az internet protokoll cím vagy a játékos azonosítója, a játékbeli helyszín, a reklámszórás időtartama, a hirdetések mérete és látószöge. Ez az információ felhasználható a dinamikus játékbeli hirdetések egyedi és ismétlődő megtekintései számának kiszámításához. A naplózott információt nem használjuk arra, hogy egyedileg azonosítsunk téged. Ez a reklámszolgáltatási technológia a játék része; amennyiben nem kívánod igénybe venni, ne használd a játékot az internethez kapcsolódva. A személyes adatok kezelésével kapcsolatos további információkért keresd fel a privacy.ea.com honlapot, vagy látogasd meg a http://www.massiveincorporated.com/ honlapot.

BINK VIDEO

EAX01606643MT