NEED FOR SPEED™ SHIFT

PRÉVENTION DES RISQUES D'ÉPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant.

Chez certaines personnes, la stimulation visuelle par certains effets stroboscopiques ou motifs lumineux peut déclencher une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance, y compris dans la vie de tous les jours. Chez ces personnes, le simple fait de regarder la télévision ou de jouer à un jeu vidéo peut suffire à déclencher une crise. Les symptômes peuvent même se déclarer chez un individu sans antécédents médicaux ou n'ayant jamais souffert de crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise épileptique ou perte de connaissance) à la suite d'une exposition à des effets lumineux stroboscopiques, veuillez consulter votre médecin avant de commencer à jouer.

Nous conseillons vivement aux parents de prêter une attention soutenue à leurs enfants lorsqu'ils utilisent un jeu vidéo. Si vous ou votre enfant ressentez l'un des symptômes suivants en cours de jeu : vertiges, troubles de la vue, contractions oculaires ou musculaires incontrôlées, perte de connaissance, désorientation, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez cesser immédiatement la partie et consulter votre médecin.

RÈGLES À RESPECTER POUR JOUER DANS LES MEILLEURES CONDITIONS POSSIBLES

- Ne pas se tenir trop près de l'écran. S'installer à bonne distance de l'écran, aussi loin que le permet la longueur des câbles.
- Jouer de préférence sur un écran de petite taille.
- Eviter de jouer en cas de fatigue ou de manque de sommeil.
- Veiller à ce que la pièce soit bien éclairée.
- Observer des pauses de 10 à 15 minutes par heure de jeu.

SOMMAIRE

PRÉVENTION DES RISQUES D'ÉPILEPSIE 1
INSTALLATION DU JEU 3
DÉMARRER LE JEU 3
COMMANDES DU JEU 4
VOTRE STYLE SERA VOTRE SIGNATURE 4
CONFIGURATION D'UNE PARTIE 5
JOUER 6
PROFIL DE PILOTE 7
COURSE RAPIDE 8
CARRIÈRE 8
LES VOITURES 11
ÉPREUVES 13
JEU MULTIJOUEUR 14
ASTUCES POUR LE BON FONCTIONNEMENT DU JEU . . . 16
SERVICE CLIENTS 17
GARANTIE 19

RESTEZ DANS LA PARTIE ET CRÉEZ UN COMPTE EA !

Créez un compte de membre EA et enregistrez ce jeu pour recevoir des codes et des astuces de jeu. La création d'un compte de membre EA et l'enregistrement de ce jeu sont faciles et rapides !

Rendez-vous sur ea.onlineregister.com et enregistrez-vous dès aujourd'hui !

WWW.NEEDFORSPEED.COM

INSTALLATION DU JEU

REMARQUE : pour toute considération technique, veuillez consulter le site **www.electronicarts.fr**.

Pour installer le jeu (en utilisant le disque) :

Insérez le disque dans votre lecteur et suivez les instructions à l'écran.

Installation (utilisateurs EA Store) :

REMARQUE : si vous souhaitez de plus amples informations à propos de l'achat en téléchargement direct des jeux EA, veuillez consultez le site **www.eastore.fr** et cliquer sur SERVICE CLIENTS.

Une fois que le téléchargement a été effectué par EA Download Manager, cliquez sur l'icône d'installation qui s'affiche et suivez les instructions à l'écran.

Lancez le jeu (une fois qu'il est installé) directement à partir du logiciel EA Download Manager.

REMARQUE : si vous avez déjà acquis un titre et que vous souhaitez l'installer sur un autre ordinateur, téléchargez et installez EA Download Manager sur un autre ordinateur, puis lancez l'application et enregistrez-vous avec votre compte EA. Sélectionnez le titre approprié dans la liste qui s'affiche à l'écran et cliquez sur le bouton start pour télécharger le jeu.

Pour installer le jeu (utilisateurs tiers en ligne):

Veuillez contacter le fabricant auquel vous avez acheté le jeu pour obtenir des instructions sur la procédure d'installation du jeu ou pour télécharger et réinstaller une copie.

DÉMARRER LE JEU

Pour démarrer le jeu :

Pour lancer le jeu sous Windows Vista™, cliquez sur le menu **Démarrer** > **Jeux**. Sous les versions précédentes de Windows™, cliquez sur le menu **Démarrer** > **Programmes** (ou **Tous les programmes**). (Pour les utilisateurs d'EA Store, EA Download Manager doit être activé.)

REMARQUE : dans le mode classique de démarrage de Windows Vista, les jeux se trouvent dans **Démarrer** > **Tous les programmes** > **Jeux** > **menu Explorateur des jeux.**

COMMANDES DU JEU

Ces commandes sont celles par défaut. Pour modifier la disposition des commandes ou en régler la sensibilité, allez dans Menu principal > Options > Jouabilité > Commandes.

PRINCIPALES COMMANDES

Accélérer	Flèche haut
Freiner	Flèche bas
Tourner à gauche	Flèche gauche
Tourner à droite	Flèche droite
Nitro	**ESPACE**
Frein à main	**MAJ** droite
Monter un rapport	**INSER**
Rétrograder	**SUPPR**
Rétroviseur	**B**
Changer de caméra	**F**
Pause	**Échap**
Rétablir voiture	**ENTRÉE**
Noms des pilotes en ligne	**W**
Défilement modes ATH	**C**
Messagerie EA	**?**

VOTRE STYLE SERA VOTRE SIGNATURE

Votre cockpit sera votre espace. Tout le reste n'est que clameurs et formes lointaines : murets, foule en délire et pilotes concurrents. Sous votre pied droit, des centaines de pur-sangs, et un bolide prêt à bondir, prêt à vous malmener au moindre coup de volant un peu brusque. Ça tombe bien : vous adorez ça. Votre pilotage sera votre carte d'identité. Ce que vous faites au volant, c'est ce que vous *êtes*.

Vous faufiler et dépasser vos concurrents en un éclair, et négocier vos virages à la perfection ? Agresser tout ce qui roule si vous pensez qu'il s'agit d'un obstacle entre vous et la ligne d'arrivée ? C'est à vous de voir. Un champion, ça fonctionne à l'instinct. Il commence par découvrir ses limites... pour mieux les dépasser l'instant d'après.

Pilote ultra-précis ou brute épaisse, peu importe. Ce qui compte, c'est que chacun sache à qui il a affaire quand vous êtes en piste. Car à l'arrivée, on n'admire que le vainqueur. On se moque bien des autres.

CONFIGURATION D'UNE PARTIE

SAUVEGARDER/CHARGER UN PROFIL

Créez un profil de pilote et sauvegardez votre progression. Votre progression est sauvegardée automatiquement à l'issue de chaque course.

Au lancement du jeu, votre profil de pilote se charge automatiquement au dernier point de sauvegarde.

OPTIONS

Jouabilité	Modifie la disposition des commandes, affiche/masque l'ATH, définit les aides au pilotage, la gestion des dégâts, le type de transmission et la difficulté.
Audio	Personnalise la musique et les effets du jeu.
Vidéo	Réglages de l'image.
En ligne	Accès aux parties en ligne multijoueur et consultation des conditions d'utilisation d'EA Nation.
Graphismes	Ajustez la résolution, les textures et les détails des graphismes du jeu.
Sauvegarde/ chargement	Chargement de la dernière sauvegarde, sauvegarde des changements effectués entre deux courses, activation/désactivation de la sauvegarde automatique.
Codes promotionnels	Saisie de codes promotionnels et récupération de contenus spéciaux.
Générique	Tous les givrés qui ont participé au développement de *Need for Speed™ SHIFT*.

JOUER

Plongez dans l'univers des courses professionnelles et visez le sommet : le NFS World Tour. Face à vos concurrents, affinez vos trajectoires ou entretenez vos instincts agressifs... Peu importe ! Faites ce qu'il faut pour voir tous vos concurrents dans votre rétro... et accéder au plus difficile des défis : le NFS Live World Tour.

DANS LA PEAU D'UN PILOTE

Need for Speed SHIFT vous offre le choix : voir votre voiture évoluer ou vivre la course dans le casque même du pilote, en voyant par exemple les mains se débattre avec le volant au plus fort de l'action. Changez de point de vue à la volée en appuyant sur la touche **F**.

LA BONNE TRAJECTOIRE

Quel que soit le circuit, il y a toujours une trajectoire optimale autorisant les meilleures vitesses de passage. Cette trajectoire idéale prendra la forme d'une ligne verte au sol. Collez à la trajectoire pour dominer les courses et gagner des Points de profil supplémentaires. La ligne change de couleur en fonction de votre pilotage : elle devient jaune si vous allez trop vite en entrée de virage, et rouge juste avant de commettre une sortie de piste.

Cet indicateur de trajectoire peut être désactivé dans Jouabilité > Options.

PROFIL DE PILOTE

À chaque pilote son style. Pour définir le vôtre, tout ce que vous ferez sur la piste sera analysé. Qu'il favorise la précision ou l'agressivité, c'est votre Profil pilote qui décidera des défis et des occasions qui vous seront proposés.

Tout nouveau pilote débute par un tour d'évaluation de ses capacités naturelles.
En fonction de votre prestation, l'ingénieur de bord de piste vous recommandera certains paramètres par défaut. Ensuite, faites évoluer votre Profil pilote selon le style que vous aurez choisi.

Votre écran Profil pilote s'affiche à l'issue de chaque course. Il résume ce que vous y avez fait et « comment » vous l'avez fait. Consultez également le Profil pilote de vos concurrents lors de parties multijoueur en ligne. Vous connaîtrez ainsi à l'avance le niveau de vos adversaires.

NIVEAU DE PILOTE ET POINTS DE PROFIL

Pendant que votre style se précise, vous recevez des récompenses et améliorez votre Niveau de pilote. Chaque concurrent doublé, chaque virage négocié en dérapage, et d'une manière générale tout ce que vous faites sur la piste rapporte des Points de profil. Plus vous avez de points, plus votre niveau monte. Débloquez alors de nouvelles pièces, de superbes décos, des défis plus relevés, des primes plus élevées et bien entendu des voitures exceptionnelles.

Tous les modes de jeu rapportent des points : Carrière, Course rapide et Multijoueur.

ASTUCE : le mode Carrière ouvre de nombreuses portes, mais vous devrez batailler ferme en Course rapide ou en ligne pour totaliser le nombre de points nécessaire pour débloquer les meilleures récompenses.

BARRE POINTS DE PROFIL

En adoptant un pilotage qui rapporte des points, vous remplissez au passage la barre de Points de profil. Une fois remplie, tous les points que vous récoltez comptent double. Si votre pilotage se fait moins intense, la barre commence à se vider. Vous devez enchaîner les figures de pilotage correspondant au profil choisi pour conserver votre coefficient multiplicateur.

LA BANQUE

Ce sont les sommes dont vous disposez en caisse qui vous permettent d'acheter des voitures et des pièces débloquées. Une place dans les huit premiers rapporte une prime, mais un podium permet d'accéder à des récompenses de plus haut niveau.

COURSE RAPIDE

Choisissez votre épreuve, votre voiture, le circuit, et c'est parti ! Votre progression en mode Carrière vous donnera accès à de nouvelles voitures utilisables en Course rapide. Toute voiture débloquée en Carrière ou obtenue comme récompense est disponible en Course rapide. Les sommes et les points gagnés en Course rapide sont entièrement disponibles en mode Carrière.

ASTUCE : les petits accrochages sont sans conséquence pour votre voiture, mais en cas de choc, vous risquez de vous retrouver aux dernières places.

CARRIÈRE

Construisez votre réputation sur les parcours les plus difficiles du monde (entre autres : Londres, Tokyo, Road America) tout en constituant une belle collection de voitures. Progressez dans la hiérarchie jusqu'au NFS Live World Tour, et inscrivez votre nom dans les livres d'histoire de la course automobile.

CARTE DES ÉPREUVES

CARTE CARRIÈRE

Choisissez sur la Carte Carrière les épreuves que vous voulez disputer.

Cliquez sur une Compétition pour y participer ou voir les épreuves disponibles. Sélectionnez une course et c'est parti. Si vous avez déjà gagné cette course, la touche [vous permet de chiffrer la qualité de votre performance et les étoiles gagnées.

Si une Compétition est bloquée, vous verrez le nombre d'étoiles qu'il faut pour la débloquer. La progression de votre carrière vous permet également de débloquer de nouvelles catégories d'améliorations. Les améliorations progressent avec le niveau des concurrents et des primes.

ASTUCE : de nombreuses épreuves Carrière sont réservées à certaines voitures. Votre voiture doit être éligible pour participer à ces épreuves.

COURSES ENTRE AMIS

Défiez vos amis pour la conquête de toutes les épreuves Carrière. Un feu vert à côté d'une épreuve : vous détenez le meilleur temps au tour ou le meilleur score de drift. Un feu rouge : au moins une personne a fait mieux que vous... À vous de tout faire pour que ce soit provisoire.

Consultez le Classement des amis pour voir qui détient le plus de circuits.

ASTUCE : pour que les symboles des amis s'affichent, vous devez vous connecter à EA Nation.

LES ÉTOILES

Dominez une course et gagnez des étoiles en fonction de vos performances. La troisième place vous rapporte une étoile. La première vous en rapporte trois. Gagnez un maximum d'étoiles pour débloquer de nouvelles Compétitions et poursuivre votre carrière.

Certains objectifs (pilotage précis, drift prolongé, etc.) donnent droit à des étoiles supplémentaires. Vous pouvez aussi gagner des étoiles à partir d'un certain nombre de Points de profil gagnés dans une même course.

Votre Carte Carrière vous indique combien d'étoiles sont en jeu dans chaque épreuve.

ASTUCE : ne vous attendez pas à rafler toutes les étoiles dès votre première tentative. Il est possible de recommencer une course pour récolter les étoiles manquées au premier essai.

LES BADGES

En relevant certains défis, vos efforts ne seront pas seulement récompensés par une étoile, mais aussi par un badge, qui viendra «prouver» ce que vous avez réussi.

Chaque évènement majeur de votre carrière vous rapporte des petits badges : piloter un certain nombre de kilomètres avec une voiture, gagner plusieurs courses d'affilée, maîtriser des virages, vaincre des rivaux, etc. Continuez d'accumuler les bonnes performances pour accéder aux Grands badges. Le niveau des Grands badges progresse (Bronze, Argent, Or et Platine) à mesure que vous gagnez des Petits badges.

L'écran de détails des badges (touche **2** depuis votre page Profil de pilote) vous indique les badges disponibles et comment les gagner. Chaque badge gagné peut par ailleurs figurer sur votre voiture (Voitures > Esthétique). Cela impressionne toujours la concurrence.

LES RIVAUX

D'une manière générale, personne n'aime se faire humilier par un petit nouveau. Volant en mains, les pilotes rivaux sont des adversaires redoutables... voire méchants pour certains.

Finissez sur le podium de chaque épreuve d'une Compétition et un Rival vous défiera directement. Dès que ce défi vous est proposé, vous pourrez l'accepter à tout moment. Gagner ces défis rapporte des badges, des étoiles supplémentaires et de grosses primes.

Battez vos rivaux, cela les fera réfléchir.

LES ÉPREUVES SUR INVITATION

Une fois votre carrière bien lancée, vous recevez de nombreuses propositions.
Des Épreuves sur invitation (Chrono solo, course d'Élimination) vous permettent de gagner des étoiles et des primes supplémentaires. Le Chrono solo est une épreuve de précision. La course d'Élimination convient plutôt aux pilotes agressifs.

LE NFS LIVE WORLD TOUR

Le rêve de tout pilote : un marathon impitoyable en deux séries de courses disputées partout dans le monde, et une grande finale décisive pour s'adjuger le championnat. Accéder au Tour, c'est déjà jouer dans la cour des grands. La moindre erreur pourra vous coûter la victoire. Gagner ce Championnat est le sommet de la discipline... un sommet très élevé.

LES VOITURES

Choisissez vos voitures, offrez-leur des améliorations et transformez-les en voitures de course parfaitement au point. Souvenez-vous simplement qu'elles sont différentes les unes des autres. Découvrez les qualités marquantes de vos voitures et utilisez-les en conséquence.

ASTUCE : pour drifter, il faut généralement donner un petit coup de frein à main en entrée de virage, tout en accélérant. Pour faire décrocher certaines voitures, il suffit parfois de braquer ou de donner un petit coup de frein. Quelle que soit la technique retenue, n'oubliez pas de contrebraquer en sortie de virage, sous peine de vous retrouver dans un muret. Dès que votre voiture commence à « chasser » de l'arrière, un petit coup de frein vous redonnera de l'adhérence.

VOTRE GARAGE

Vos voitures y dormiront entre deux courses. Retrouvez-les dans Menu principal > Mes voitures et offrez des modifications à vos petites préférées.

Chaque pilote débute avec un garage à deux places. Pour obtenir des places supplémentaires, il faut relever son Niveau de pilote.

ACHETER DES VOITURES

Si vous avez les fonds nécessaires et une place libre dans le garage, achetez la voiture débloquée de votre choix. Allez dans Menu principal > Voitures > Parking. Toute voiture achetée est disponible dans tous les modes de jeu.

REVENDRE DES VOITURES

La revente d'une voiture qui ne vous convient plus rapporte de l'argent et libère une place de garage. Accédez à la page Mes voitures, sélectionnez la voiture dont vous ne voulez plus et appuyez sur la touche **2**.

PRENDRE DES PHOTOS/REVOIR

Immortalisez vos moments forts en ouvrant le menu Pause à tout moment. Sélectionnez le mode Photo. Utilisez les touches fléchées pour naviguer autour de votre voiture, les touches **6/7** pour zoomer/dézoomer, et **ENTRÉE** pour prendre une photo.

Vous pouvez même vous admirer en vidéo. Choisissez Revoir dans le menu Pause. Cliquez ensuite sur les commandes de caméra pour lire ou mettre sur pause. Appuyez sur la touche **ENTRÉE** pour capturer une image fixe en mode Photo.

Si vous êtes connecté(e) à EA Nation, toutes les photos prises sont envoyées automatiquement vers le serveur EA. Il n'est pas possible de prendre des photos en cours de partie multijoueur. Seules les dix dernières photos sont disponibles. Connectez-vous à **NeedForSpeed.com** pour voir si vos images préférées sont bien sauvegardées.

NITRO

Ce n'est pas parce que les courses sont devenues légales que la tradition du « coup de boost » sauvage a été abandonnée. Faites monter un réservoir de Nitro (menu Améliorations) et déclenchez des accélérations en maintenant la barre **ESPACE** enfoncée pendant la durée nécessaire ... ou jusqu'à ce que le réservoir soit vide.

PERSONNALISATION

Rendez vos voitures plus légères, plus affûtées, plus rapides et... plus belles. Allez dans Menu principal > Voitures et commencez vos travaux.

ESTHÉTIQUE

La beauté ne fait pas aller plus vite, mais à quoi bon gagner des courses au volant de voitures insipides ? Allez dans le menu Esthétique et refaites une beauté à votre bolide. Offrez-lui par exemple de belles jantes et des peintures spéciales. Vous pouvez aussi appliquer, faire tourner, agrandir/réduire les badges et les adhésifs gagnés.

INVESTISSEMENTS

Vous pouvez remplacer et améliorer de nombreuses pièces jusqu'à obtenir ce que vous attendez de votre voiture. Il suffit d'en avoir les moyens.

PIÈCES

Améliorez vos performances en améliorant la mécanique (moteur, transmission, turbo/compresseur) ou les trains roulants (pneus, freins et suspensions).

TRANSFORMATION DE LA CARROSSERIE

Préparez un modèle d'origine en voiture de course en faisant monter un kit de carrosserie permettant d'améliorer l'aérodynamisme et l'appui au sol, ou en dépouillant l'habitacle pour un allègement maximal.

TRANSFORMATION POUR LA COURSE

Ajoutez un réservoir de Nitro ou remplacez votre ligne d'échappement. Optez pour des pneus majorés et raccourcissez le rapport final de transmission. Vous piloterez alors une véritable voiture de course.

TRANSFORMATION WORKS (USINE)

Vous avez acheté toutes les améliorations possibles et imaginables ? Non ! Il en reste une ! Le kit de transformation Works (Usine) n'est pas donné, mais l'optimisation est totale : des performances au cheval près, un allègement au kilo près. Votre portefeuille en prendra un sérieux coup, mais sur la piste, vous sentirez la différence.

ASTUCE : certaines voitures seulement peuvent recevoir la transformation Works (Usine). Vérifiez ce critère au moment de l'achat.

MISE AU POINT AVANCÉE

Pas besoin de mettre les mains dans le cambouis pour obtenir des performances optimales. Réglez tous les paramètres : pression des pneus, amortisseurs, transmission... et affolez les chronomètres. Ces réglages ne coûtent rien mais peuvent rapporter très gros.

MISE AU POINT RAPIDE

Le temps vous manque ? Laissez faire votre ingénieur à partir du menu Réglages.
Dites-lui sur quoi insister (direction, transmission, comportement, appui au sol). Il fera le reste.

ÉPREUVES

De la position de départ au nombre de concurrents en passant par l'heure de la journée, les courses sont différentes les unes des autres. Certaines imposent même des conditions quant aux voitures utilisées. Pas de quoi déranger un pilote de votre niveau, pas vrai ?

Course	Course classique sur circuit. Vous affrontez une douzaine de concurrents qui entendent bien gagner eux aussi.
Élimination	Malheur au dernier ! Course sur plusieurs tours où le dernier à la fin de chaque tour est éliminé. Une variante chronométrée élimine toutes les 30 secondes la voiture qui se trouve en dernière position.
Drift	Affinez votre technique sur un parcours balisé. Marquez des points en fonction de la vitesse et de la précision de vos drifts. L'auteur du meilleur score a gagné.
1 Contre 1	Poursuivez ou distancez un concurrent. Se joue au meilleur des trois manches.
Série	Participez à une série de courses sur différents circuits. Le pilote totalisant le plus de points à la fin de la série l'emporte.
Endurance	Participez à des épreuves qui sauront tester votre endurance... et celle de votre voiture.
Course marque	Le talent fera la différence. Choisissez une des voitures proposées et menez-la à la victoire.
Chrono	L'objectif est de battre le record du tour. Battez le record d'un concurrent, et il cherchera aussitôt à faire mieux que vous.
Chrono solo	Vous avez trois temps à battre, trois étoiles à gagner... mais quelques tours seulement pour y parvenir.

ASTUCE : évitez de couper la piste pendant une course. Votre tour ne serait pas comptabilisé. Ce genre d'erreurs, commises à plusieurs reprises, peuvent entraîner la disqualification.

JEU MULTIJOUEUR

Prouvez que vous avez le niveau pour battre des pilotes du monde entier. Au programme, différents types d'épreuves : course, chrono et drift. 8 joueurs au maximum peuvent se disputer des Points de profil et des primes utilisables en mode Carrière. Le nombre de points et les montants sont déterminés par votre progression. Vous pouvez aussi participer à d'intenses Championnats 1 Contre 1 face à un concurrent.

ASTUCE : à l'accueil multijoueur, n'oubliez pas de consulter le Profil pilote de vos concurrents ainsi que leurs badges gagnés et leurs statistiques.

Avec classement	Exploitez tout votre talent de pilote. Les résultats sont ici comptabilisés.
Sans classement	Pour jouer sans envoyer ses statistiques de fin de course. En contrepartie, les primes de victoire sont plus petites.
Partie rapide	Trouvez, rejoignez et affrontez un autre pilote en partie multijoueur.
Créer une partie	Créez votre propre partie avec classement ou sans classement et rendez son accès privé ou public.
Partie personnalisée	Recherchez des parties selon des critères précis.

CHAMPIONNAT 1 CONTRE 1

Participez à des tournois de 1 Contre 1 et disputez-vous des Points de profil, des primes, des badges et des trophées.

Chaque phase comprend une compétition au meilleur des trois manches où chacun joue successivement les rôles de leader et de poursuivant. Le leader doit effectuer un tour complet en tête. Le poursuivant doit le rattraper, le doubler et rester en tête pendant cinq secondes. En cas d'égalité, une manche décisive départagera les deux pilotes.

Il faut battre des adversaires successifs jusqu'à la finale du Championnat. En cas de défaite, vous redescendez en bas de l'échelle.

JEU EN RÉSEAU LOCAL (MODE LAN)

Pour configurer le mode réseau local de *Need for Speed SHIFT*, allez dans En ligne > Réseau local. Pour héberger une partie, sélectionnez Nouvelle partie. D'autres joueurs peuvent trouver et rejoindre votre partie en sélectionnant Trouver une partie. Votre session est identifiée par votre nom de profil. L'hôte peut modifier les options de jeu dans le salon en ligne avant que la course ne débute.

Vous pouvez aussi héberger une partie à l'aide d'une machine dédiée sur votre réseau local en exécutant le programme d'hébergement dédié **NFSSHIFT_LanServer.exe**. Les joueurs rejoignent une session dédiée en allant dans Trouver une partie.
Need for Speed SHIFT et le programme d'hébergement dédié ne peuvent fonctionner simultanément sur un même ordinateur.

RECOMMANDATIONS MATÉRIELLES

Tous les utilisateurs doivent se trouver dans le même sous-réseau du réseau local. Si vous avez un pare-feu, le port 9999 doit être ouvert pour permettre l'affichage de parties hébergées en réseau local. Posséder un compte EA Nation n'est pas obligatoire pour jouer en réseau local.

UTILISER UN COMPTE EA

Vous devez posséder un compte EA pour profiter des options en ligne de *Need for Speed SHIFT*. Si vous avez déjà un compte EA, vous pouvez jouer en ligne dès maintenant. Il vous sera proposé de vous connecter à un compte EA ou d'en créer un nouveau. Une fois le compte EA relié à votre jeu, vous pouvez jouer en ligne.
Cette opération est très simple, il vous suffit juste d'avoir une adresse électronique et un mot de passe.

Pour accéder à **NeedforSpeed.com**, il vous faut aussi une adresse électronique et un mot de passe. Rejoignez la communauté en ligne !

MESSAGERIE EA

Avec la Messagerie EA, affichez votre réseau d'amis en ligne, recevez et envoyez des invitations en ligne. Appuyer sur la touche **?** pour afficher la Messagerie EA.

ASTUCES POUR LE BON FONCTIONNEMENT DU JEU

PROBLÈMES D'EXÉCUTION DU JEU

Veuillez prendre le temps de vous assurer que votre système est conforme à la configuration minimum nécessaire et que vous avez installé les pilotes de carte vidéo et de carte son les plus récents :
Pour les pilotes de cartes vidéo NVIDIA, veuillez vous rendre sur **http://www.nvidia.fr** pour vous les procurer.
Pour les pilotes de cartes vidéo ATI, veuillez vous rendre sur **http://ati.amd.com/support/driver-fr.html** pour vous les procurer.

Si vous utilisez la version disque de ce jeu, essayez de réinstaller DirectX à partir du disque. Ce logiciel est généralement situé dans un dossier DirectX placé à la racine du disque. Si vous disposez d'une connexion Internet, vous pouvez visiter le site **www.microsoft.com** (site en anglais) pour télécharger la dernière version de DirectX.

ASTUCES GÉNÉRALES DE DÉPANNAGE

- Si vous possédez la version disque de ce jeu et que le menu de démarrage automatique ne se lance pas pour l'installation ou l'exécution du jeu, faites un clic-droit sur l'icône du lecteur de disque dans le Poste de travail puis activez la fonctionnalité de « démarrage automatique ».
- Si le jeu présente des ralentissements, essayez de réduire la qualité des paramètres vidéo et audio à partir du menu « options » du jeu. La réduction de la résolution de l'affichage permet souvent d'améliorer les performances.
- Pour obtenir des performances optimales, il est préférable de désactiver les tâches de fond (sauf l'application EA Download Manager, le cas échéant).

PROBLÈMES DE PERFORMANCE LIÉS À INTERNET

Pour éviter les problèmes de performance lors du jeu en ligne, assurez-vous d'avoir fermé toutes les applications d'échange de fichiers, de diffusion audio en ligne ou de chat avant de démarrer le jeu. Ces applications, qui occupent une partie de votre bande passante, risquent en effet de ralentir le jeu et d'en réduire les performances générales.

Ce jeu utilise les ports TCP et UDP suivants pour le jeu en ligne :

TCP : 18201, 18206, 55000

UDP : 18206, 56000

Pour obtenir des informations sur la façon d'autoriser la transmission d'informations liées au jeu sur ces ports, veuillez vous reporter à la documentation de votre routeur ou de votre pare-feu personnel. Si vous jouez avec une connexion d'entreprise, veuillez contacter votre administrateur réseau.

SERVICE CLIENTS

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation du jeu, vous pouvez vous tourner vers le Service Clients d'EA.

Le fichier d'aide EA propose des solutions et des réponses aux difficultés et questions les plus communes concernant la bonne utilisation de ce produit.

Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu est déjà installé) :

Pour les utilisateurs de Windows Vista, cliquez sur **Démarrer** > **Jeux**, faites un clic droit sur l'icône du jeu, puis sélectionnez le lien d'aide approprié dans le menu déroulant.

Pour les utilisateurs des versions précédentes de Windows, cliquez sur le menu **Démarrer** > **Programmes** (ou **Tous les programmes**), puis cliquez sur le lien **Assistance technique** dans le dossier du jeu.

Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu n'est pas encore installé) :

1. Insérez le disque du jeu dans votre lecteur DVD.
2. Double-cliquez sur l'icône Poste de travail située sur le bureau. (Pour Windows XP, il se peut que vous deviez cliquer sur le bouton **Démarrer** puis sur l'icône Poste de travail.)
3. Faites un clic droit sur l'icône du lecteur DVD dans lequel vous avez inséré le jeu puis sélectionnez OUVRIR.
4. Ouvrez le fichier **Support** > **Fichiers d'aide européens** > **Assistance_Technique_Electronic_Arts.htm**.

Si vous continuez à rencontrer des difficultés après consultation du fichier d'aide EA, veuillez contacter l'assistance technique EA.

SERVICE CLIENTS EN LIGNE D'EA

Si vous disposez d'un accès à Internet, veuillez consulter le site d'Assistance technique d'EA à l'adresse suivante :

http://fr-techsupport.ea.com

Vous y trouverez des informations sur DirectX, les manettes de jeu, les modems et les réseaux, ainsi que des informations sur les performances et la maintenance du système. Notre site contient également les informations et FAQ les plus récentes sur les difficultés les plus communes relatives aux jeux. Ces mêmes informations sont utilisées par nos techniciens pour résoudre vos problèmes de performance. Le site d'Assistance est mis à jour quotidiennement. Veuillez le consulter en priorité pour les solutions urgentes.

COMMENT CONTACTER LE SERVICE CLIENTS :

Afin de vous permettre d'obtenir un diagnostic des dysfonctionnements que vous rencontrez lors de l'utilisation d'un jeu PC, Electronic Arts vous suggère d'utiliser les outils mis à votre disposition sur le site **http://www.electronicarts.fr**, rubrique « Aide technique ».

Vous y trouverez les FAQ les plus récentes pour nos jeux en cliquant sur le lien situé dans la rubrique « Aide en ligne ». Si vous n'arrivez pas à résoudre votre problème, utilisez le Formulaire de Contact pour poser une question à un technicien de notre Service Clients qui vous répondra dans les plus brefs délais.

Si cela n'est pas suffisant pour résoudre votre problème ou si vous préférez parler à un technicien, vous pouvez joindre notre Service Clients pour la France métropolitaine au :

04 88 71 10 01

(numéro géographique non surtaxé)

du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Suisse au :

0900 900 998

(CHF 1,9/min)

du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

REMARQUE : le Service Clients ne propose pas de codes ou solutions de jeu

Afin de nous aider à diagnostiquer le problème de façon optimale, veuillez générer un diagnostic DirectX de votre PC avant de nous appeler.

Pour démarrer l'outil de diagnostic DirectX :

1. Cliquez sur le bouton Démarrer de Windows, puis sur « Exécuter… ». Dans la boîte de dialogue, tapez dxdiag et cliquez sur « OK ».
2. Cliquez sur « Enregistrer toutes les informations… » afin d'enregistrer une copie du rapport, que vous pourrez ensuite consulter et imprimer. Assurez-vous de disposer d'une copie de ce rapport lors de votre contact avec le Service Clients d'Electronic Arts.

REMARQUE : si vous avez acheté ce jeu sur EA Store, vous pouvez accéder au contrat de licence pour utilisateur final sur **http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/fr_FR/eula.pdf**

GARANTIE

REMARQUE : les garanties suivantes ne s'appliquent qu'aux produits vendus au détail. Ces garanties ne s'appliquent pas aux produits achetés en ligne via EA Store ou aux utilisateurs tiers.

GARANTIE LIMITÉE

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique «Retour après la garantie», accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse. Cette garantie est complète et n'affecte pas vos droits statutaires. Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus «en l'état», ni dans le cas où le défaut résulte d'un usage impropre, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le « Retour après la garantie ».

RETOUR APRÈS LA GARANTIE

Electronic Arts remplace tout support défectueux, dans la limite des stocks disponibles, si le logiciel original est retourné avec un chèque ou un mandat de 10 € par jeu au format PC, libellé à l'ordre d'Electronic Arts. Veuillez joindre à votre envoi une description détaillée du défaut, ainsi que vos noms, votre adresse et, si possible, un numéro de téléphone où nous pouvons vous contacter pendant la journée.

Service Clients Electronic Arts, TSA 30211 - 13859 Aix-en-Provence Cedex 3

Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels achetés « en l'état », ni si le consommateur n'est pas le premier utilisateur du produit.

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, le logo EA, Need for Speed, l'icône en forme de "N" et le logo Need for Speed sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Electronic Arts Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés. Aston Martin, DB9, V8 Vantage N400 et le logo Aston Martin sont des marques commerciales appartenant à et sous licence d'Aston Martin Lagonda. © 2009 Aston Martin Lagonda. Aston Martin Racing, DBR9 et le logo Aston Martin Racing sont des marques commerciales appartenant à et sous licence d'Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Les marques commerciales, les brevets de conception et les droits d'auteur sont utilisés avec l'autorisation de leur propriétaire, AUDI AG. Le logo BMW, le lettrage et les appellations sont des marques commerciales de BMW AG utilisées sous licence. Les marques commerciales, les brevets et les droits d'auteur sont utilisés avec l'autorisation de leur propriétaire et/ou du bailleur de licence, Bugatti International S.A. Dodge et HEMI® sont des marques déposées de Chrysler LLC. Dodge Challenger, Dodge Viper et leurs peintures sont utilisées sous licence par Electronic Arts. © Chrysler LLC 2009. L'ovale «Ford» et les monogrammes des modèles sont des marques déposées appartenant à et sous licence de Ford Motor Company. SHELBY® et GT-500® et les peintures associées à ces modèles sont des marques déposées de Carroll Shelby et Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). Le SERPENT COBRA est une marque commerciale de Ford Motor Company utilisée sous licence. L'ovale «Ford» et les monogrammes des modèles sont des marques déposées appartenant à et sous licence de Ford Motor Company. SHELBY® et GT-500® et les peintures associées à ces modèles sont des marques déposées de Carroll Shelby et Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). Le SERPENT COBRA est une marque commerciale de Ford Motor Company utilisée sous licence. Le logo Terlingua Racing Team© est une marque déposée utilisée par Shelby Automobiles sous licence exclusive concédée par Bill Neale. Cosworth est une marque déposée de Cosworth Limited. Tous droits réservés. Les marques commerciales de General Motors sont utilisées sous licence par Electronic Arts. PRODUIT SOUS LICENCE OFFICIELLE HONDA. Conception, fabrication et distribution par Electronic Arts. Honda®, le logo® «H»®, les véhicules Honda® et leur habillage commercial ainsi que les emblèmes et éléments de carrosserie de ces modèles, sont des marques commerciales et/ou des propriétés intellectuelles de American Honda Motor Co., Ltd., utilisés sous licence. Tous droits réservés. Le nom Koenigsegg CCX, les symboles et les éléments de carrosserie sont des marques et/ou des propriétés intellectuelles de Koenigsegg Automotive AB utilisées sous licence par Electronic Arts Inc. Les droits associés aux marques commerciales et aux éléments de conception Lamborghini, la forme en bouclier et le taureau du logo Lamborghini sont utilisés sous licence de Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italie. Elise, Lotus et l'insigne rond Lotus sont des marques déposées de Group Lotus plc. Maserati est une marque commerciale déposée. Utilisée sous licence de Maserati S.p.A.

Mazda et toutes les marques, symboles et designs associés sont utilisés avec l'autorisation de Mazda Motor Corporation. Le nom et le logo McLaren sont des marques déposées de McLaren Group Limited. Le nom et le logo McLaren sont des marques déposées du groupe McLaren. Mercedes-Benz et l'étoile à trois branches dans un cercle sont des marques commerciales sous licence de Daimler AG. "Mercedes-Benz" et l'étoile à trois branches dans un cercle sont des marques commerciales sous licence de Daimler AG et sont utilisées sous licence par Electronic Arts Inc. Les noms, emblèmes et éléments de carrosserie Mitsubishi, et Lancer Evolution sont des marques commerciales et/ou des propriétés intellectuelles de MITSUBISHI MOTORS CORPORATION utilisés sous licence par Electronic Arts Inc. «Nissan» et les noms, logos et éléments de design des produits NISSAN sont des marques commerciales et/ou des propriétés intellectuelles de NISSAN MOTOR CO.,LTD., utilisées sous licence par Electronic Arts Inc. Pagani, Zonda F, Zonda R et leurs éléments de design sont des marques commerciales et/ou des propriétés intellectuelles de Pagani Automobili utilisées sous licence par Electronic Arts. Porsche, le blason Porsche, 911, Carrera sont des marques déposées de Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Sous licence de certains brevets. Les produits sous licence officielle RENAULT sont des modèles et des marques déposées protégés par des lois de propriété intellectuelle. Les produits sont utilisés avec la permission de RENAULT. Tous droits réservés. Les marques commerciales, les brevets de conception et les droits de propriété intellectuelle sont utilisés avec l'accord de leur propriétaire, SEAT S.A. Les noms, emblèmes et éléments de carrosserie SUBARU sont la propriété de FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. et sont utilisés sous licence par Electronic Arts Inc.

Toyota, Corolla, Lexus, LF-A, Scion, tC et les symboles, emblèmes et créations associés sont la propriété intellectuelle de Toyota Motor Corporation utilisées avec autorisation.

Les marques commerciales, les brevets de conception et les droits de propriété intellectuelle sont utilisés avec l'accord de leur propriétaire, VOLKSWAGEN AG. Utilise la norme vidéo Bink Video Technology. Technologie d'encodage MPEG Layer-3 sous licence de Fraunhofer IIS et de THOMSON multimédia. Copyright © 1997-2007 par RAD Game Tools, Inc. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Technologie PhysX utilisée sous licence de NVIDIA Corporation. Copyright © 2002-2009 NVIDIA Corporation. Tous droits réservés.

Ce jeu inclut une technologie dynamique de service de publicité fournie par Massive Inc., permettant à de la publicité d'être temporairement chargée au cours des parties, sur votre PC ou votre console, et d'être modifiée lorsque vous jouez en ligne. Massive ne retient que les informations nécessaires pour déterminer la présentation de la publicité et la fournir à la région géographique appropriée ainsi qu'au bon endroit dans le jeu. Les données consignées peuvent inclure l'adresse IP ainsi que l'identité du joueur, l'endroit dans le jeu, la durée de visibilité d'une publicité, la taille de celle-ci et l'angle de vue. Ces informations peuvent servir à calculer le nombre d'affichages uniques et répétés de la publicité dynamique dans le jeu. Les informations consignées ne servent pas à vous identifier personnellement. Cette technologie au service de la publicité est intégrée dans le jeu. Si vous ne désirez pas vous en servir, ne jouez pas en étant connecté à Internet. Pour plus de renseignements, consultez la Charte de confidentialité d'EA à l'adresse http://legal.ea.com/legal/legal.jsp?language=fr ou rendez-vous sur le site http://www.massiveincorporated.com/ (site en anglais).

EAX01606643MT