NEED FOR SPEED
SHIFT
極速快感 進化世代
M Power

癲癇警告

在使用本遊戲或讓您的孩童使用遊戲之前，請閱讀本文字。

某些人暴露在日常生活中的特定閃光或光跡下，會產生癲癇症狀或失去意識。這些人在觀看電視影像或玩特定電玩遊戲時，可能會誘發癲癇症狀。即使過去沒有癲癇症的病史，或從未有任何癲癇症狀，仍舊有可能會發生。如果您或家中的任何人，暴露在閃光下時曾經發生類似癲癇的症狀（發作或失去意識）；請在玩遊戲前先向您的醫師諮詢。

我們建議父母應該留意孩童使用電玩的情況。如果您或您的在玩遊戲時孩童出現下列任何徵狀：暈眩、視線模糊、眼球或肌肉抽搐、失去意識、失去方向感、任何非自主性的動作或痙攣，立刻停止遊戲，並向您的醫師諮詢。

使用時的注意事項

- 不要太靠近螢幕。和螢幕保持適當的距離，在連結線許可的情況下，越遠越好。
- 盡量在小螢幕上玩遊戲。
- 如果您感到疲勞或想睡，避免玩遊戲。
- 確定玩遊戲的房間內有充足的照明。
- 每玩1小時的電玩，休息10到15分鐘。

目　錄

1 安裝遊戲
1 啓動遊戲
1 完整操控方式
2 風格決定一切
2 設定遊戲
3 進行遊戲
4 車手檔案
4 快速競賽
5 生涯模式
7 車輛
9 賽事
9 多人遊戲
10 效能建議
11 技術支援
12 軟體著作權授權合約

註冊你的遊戲！

註：系統需求請參見 readme 檔案。

安裝遊戲（光碟使用者）：

將遊戲光碟放入你的光碟機中，依照畫面上的指示操作。

安裝遊戲（EA Store 使用者）：

註：如果你想進一步了解有關購買EA直接下載服務的資料，請造訪www.eastore.ea.com，然後點選「更多關於直接下載服務的說明」。

遊戲透過「EA下載管理員」下載完畢之後，點選安裝圖示，然後依照畫面上的指示操作。

直接透過「EA下載管理員」啓動遊戲（遊戲安裝之後）。

註：如果你已經購買了一款產品，並希望在其他PC上安裝該產品，請先下載並安裝「EA下載管理員」至其他PC上，接著啓動應用程式並用你的EA帳號登入。從列出的清單中選擇適當產品，然後點擊開始按鈕下載遊戲。

安裝遊戲（第三方線上使用者）：

有關安裝遊戲以及下載及重新安裝遊戲的方式，請與你購買本遊戲的數位經銷商聯繫。

啓動遊戲

啓動遊戲：

Windows Vista™ 作業系統上的遊戲位於**「開始」>「遊樂場」**選單，早先版本的 Windows™ 作業系統上的遊戲位於**「開始」>「程式集」**（或**「所有程式」**）選單。（EA Store 使用者必需執行「EA下載管理員」。）

註：在Windows Vista 傳統開始選單形式下，遊戲位於**「開始」>「所有程式」「遊樂場」>「遊戲總管」**選單。

完整操控方式

這些是預設控制器設定。若想變更你的控制器設定組態或調整靈敏度，於主選單中選擇「選項」，然後進入「遊戲」選單選擇「控制」。

一般遊戲操作

油門	上方向鍵
煞車	下方向鍵
左轉	左方向鍵
右轉	右方向鍵
氮氧增壓	**空白鍵**
手煞車	**右 SHIFT**
進檔	**INSERT**
退檔	**DELETE**
向後看	**B**
變換視野	**F**
暫停選單	**ESC**
重置車輛	**RETURN**
玩家名稱開啟 / 關閉 (限線上遊戲)	**Z**
循環切換抬頭顯示模式	**C**
EA 即時通	**M**

風格決定一切

你侷限在五速駕駛座這個小小世界中；外頭盡是胎側柏油路面冉冉上昇的熱氣、歡呼喝采的群衆，以及敵對車手。愛車高達350匹的馬力，在你手中轟隆作響，每次轉彎你都可以感受到強大扭力的衝擊，這正是你心所嚮往的。高速駕駛是你DNA中的一個片段，你所做的一切－每個動作、每個瞬間 - 決定了你的風格。

你可以像摸不著地鬼魂般在車陣中滑行穿梭，完美地駛過每個彎道。你可以狂野飛馳，穿越你和終點線之間的任何道路與車手。一切全都操之在你。冠軍車手仰賴他們的直覺，在極限狀態下徹底操控一切…然後，超越極限。

無論你精準如儀器，或狂暴如引擎，重點是讓大家認識那個握緊方向盤的你。因為在賽道上，勝者為王、敗者為寇。

設定遊戲

儲存及載入檔案

建立一組車手檔案儲存你的遊戲進度。每次完賽後，進度會自動儲存。

當你啓動遊戲時，會自動載入你的車手檔案，並回復前次儲存時的狀態。

選項

遊戲	改變你的控制偏好設定，開／關抬頭顯示，或設定你的駕駛輔助、損壞效果、變速箱種類以及困難度。
聲音	自訂遊戲音樂與聲音。
影像	調整你的畫面。
線上	登入或登出EA Nation、變更化名、開啓EA即時通以及察看EA Nation條件與條款。
圖形	調整遊戲圖形的解析度、材質和精細度。
儲存／載入	載入你的前次存檔，儲存比賽間造成的改變，或是開/關自動儲存功能。
密技代碼	輸入密技代碼取得特殊內容。
製作群	察看那群製作《極速快感：進化世代》的快樂狂人。

WWW.EA.COM

進行遊戲

決定自己的道路，逐步邁向 NFS 世界巡迴賽並角逐冠軍寶座。小心翼翼地精進你的跑線，或是在競賽中莽撞如鬥士…使出各種必要的手段，將其他車手拋在腦後，進而登上駕駛技巧的終極考驗舞台：NFS Live 世界巡迴賽。

駕駛觀點

*《極速快感：進化世代》*可讓你選擇視野觀點，包括從車輛外部觀察，或是透過賽車安全帽內看到你駕馭方向盤的手。你可以按下 **F** 快速切換視野觀點。

完美跑線

每條道路都有速度最快的完美跑線。賽道上會以綠色標線指示出這條跑線。緊貼完美跑線贏得比賽，還可獲得額外的「檔案點數」。跑線會變換顏色反映出你的情況：黃色代表你入彎速度過快，紅色代表你即將衝出賽道。

你可以透過「選項」底下的「遊戲」選單關閉跑線。

車手檔案

每位車手都有自己的風格，你在賽道上所做的每個動作都將反映出你的風格。無論你是精準型或侵略型的車手，你的車手檔案將決定你面對的挑戰以及你可獲得的機會。

每位新車手一開始都得經過單圈資格賽的試煉，瞧瞧你有什麼樣的天生本領；你的賽車技師會依據你的表現建議預設遊戲設定。在此之後，你可以隨心所欲地發展你的車手檔案。

每場比賽後，會顯示你的「車手檔案」畫面，呈現你的所作所為以及你的表現如何。當你進行線上多人遊戲時，你也可以察看對手的「車手檔案」，以便對競爭者有更充分的了解與認識。

車手等級與檔案點數

在你建立自身風格的過程中，你也會獲得獎勵並晉升你的車手等級。每次超車、每次甩尾過彎，以及你每做對一件事，也可讓你獲得「檔案點數」。累積點數提升你的車手等級，可解開新零件、新模組、更棒的挑戰、更多的獎金，以及超炫車輛。

所有遊戲模式都可讓你獲得點數…包括「生涯模式」、「快速競賽」以及「多人遊戲」。

學習指南：生涯模式會開啓許多道機會之門，但是，如果你打算獲得大量點數並取得高階獎勵，你必需在快速競賽或線上多人遊戲投入許多的時間。

檔案點數指示器

漂亮的動作可為你賺得點數，同時也可拉高「檔案點數指示器」。將指示器拉到上限可獲得加乘，倍增所有你累積的點數。一旦你所有鬆懈，指示器便會向下走。持續展現有助檔案發展的動作，讓加乘效果維持下去。

資金

你仍舊得賺取一些金錢，用來購買車輛和你所解開的零件。以前八名完成任何比賽，你可以獲得一些獎金，但若能以前三名完賽，可更快獲得最棒的升級。

快速競賽

選擇你的賽事、你的車輛、賽道地點，然後下場衝刺。在生涯模式中挺進，能解開更多可在「快速競賽」中使用的車輛；任何生涯或獎勵車輛都可在「快速競賽」中使用。任何在「快速競賽」中獲得的資金與獎勵也都可在生涯模式中使用。

學習指南：輕輕碰撞並不會弄壞你的車輛，但猛烈碰撞將會令你落在最後。

生涯模式

為自己贏取名聲，面對地球上最艱難的賽道－Spa 賽道、北賽道、美國公路賽道等等，並在過程中累積及升級你的車輛蒐藏。一路挺進至 NFS Live 世界巡迴賽，在街頭賽車史上揚名立萬。

賽事地圖

生涯地圖

從你的生涯地圖中挑選要進行的比賽。

點選一場競賽，瞧瞧有哪些可參與的賽事。選擇一場賽事開始比賽。如果你已在該比賽中拔得頭籌，按 **8** 察看自己的表現以及獲得了幾顆星星。

鎖住的賽事會告訴你還需要幾顆星星才能解開這些賽事。隨著你在生涯模式中推進，挑戰和獎金會隨之提升，而你也可解開新的升級階層。

學習指南：許多生涯賽事會限制你能夠使用的車輛。你必需駕駛適當的車輛才能參與那些賽事。

友誼賽

和你的好友進行對抗，爭奪每場生涯賽事的霸主權。賽事旁邊的綠燈，代表你締造了最佳單圈時間，或是最高甩尾分數。紅燈則代表有一位以上的朋友擁有該賽道的最佳成績殊榮…直到被你取代。

打開友誼賽排行榜瞧瞧誰保有最多的賽道最佳成績。

學習指南：你必需登入EA Nation才能看到友誼賽標誌。

星星

稱霸一場比賽，可依據你的表現而獲得星星。以前三名完賽，可獲得一顆星星。若能拿下冠軍，可獲得三顆星星。累積你的星星數，解開新競賽並推進你的生涯。

完成諸如完美區段或是長時間甩尾等特殊目標，還可獲得額外的星星。在單場比賽中累積夠多的「檔案點數」也可讓你獲得星星。

生涯地圖會告訴你在每場賽事中可獲得的星星數。

學習指南：你不太可能第一次嘗試就獲得所有的星星。你總是可以再次參賽，取得你首次錯失的星星。

徽章

完成特殊賽道挑戰，不但可讓你獲得一顆星星，還可贏得一枚彰顯榮耀的徽章。

在你的生涯中若達成重大里程碑－駕駛一輛車累積大量的里程數、連續比賽獲勝、攻克彎道、擊敗敵手－可獲得小徽章，隨著你在每條賽道上繼續獲得成功，累積起來的小徽章可換取大徽章。此外，大徽章會隨著你獲得更多的小徽章而升級（銅、銀、金以及白金）。

你可以在「車手檔案」頁面按 **2**，察看徽章詳細說明，瞧瞧共有哪些徽章，以及獲得的方法。如果你想另類展現你的競賽成果，獲得的徽章也可以透過「車輛」底下的「外觀」選單增添至你的車輛上。

敵手

有些人就是不喜歡新面孔，往往會給這些菜鳥苦頭吃。敵手比一般的對手更厲害，擁有更棒或是優異的駕駛技巧。

在競賽中的每場賽事都站上頒獎台，會令敵手感到不爽而提出直接挑戰。你可隨時接受這類挑戰。若能在這類挑戰賽事中稱霸，將可獲得額外的徽章、額外的星星，以及豐厚的獎金。

讓他們嚐嚐失敗的苦果。

特別邀請賽

當你的生涯進展到一定的程度，機會之神便會降臨。邀請賽為你帶來了額外的機會，讓你在最快單圈賽或淘汰賽中獲得星星或獎金。最快單圈賽考驗的是精準的駕駛技巧，淘汰賽則是專為侵略好鬥的車手所準備。

NFS LIVE世界巡迴賽

一言以蔽之：在世界各地進行長達兩個系列的無情比賽，並有一場決定冠軍人選的總決賽。如果你有幸參加巡迴賽，代表你已是賽車好手，將迎戰其他頂尖高手。在巡迴賽中，不容許絲毫的失誤。如果你能在巡迴賽中得勝，你將爬上賽車運動的頂峰…但這個「如果」可沒那麼好實現。

車輛

購買你想要的車輛，然後透過升級與調校將它們變成完美跑車。記住：每輛車的表現都不一樣。親自體驗每輛車的性能，然後視比賽需求挑選適當的車輛。

學習指南：傳統的甩尾技巧需要你在進入彎道時拉起手煞車，重踩油門，然而駕駛某些車輛時，只需急轉方向盤，或是輕踩煞車便可甩尾。無論如何，別忘了在出彎時反打方向盤，否則你將衝向護牆。如果你開始擺尾，輕踩煞車讓車輛重拾抓地力。

你的車庫

沒有在柏油路上奔馳的車輛，通通停放在這裡。在主選單選擇「車輛」，欣賞及改造你的這些寶貝。

每位車手的車庫一開始可以容納兩部車，隨著你的「車手等級」提升，將可獲得更多的車位。

購買車輛

如果你有足夠的資金，而且有空出的車位，你可以隨心所欲購買任何已解開的車輛。在主選單的「車輛」底下選擇「車輛展售中心」。一旦你購買一輛車，可以在所有遊戲模式中使用。

賣掉車輛

賣掉你不需要的車輛，可以把錢放回你的口袋並讓車庫空出一個車位。進入「我的車輛」頁面，挑選你想賣掉的車輛，然後按 **2**。

照片與重播

隨時打開暫停選單，然後選擇「照片模式」，將精彩時刻凍結為值得回憶的照片。利用方向鍵移動鏡頭繞著你的車輛轉動，按 **6/7** 拉近／拉遠，然後按 **ENTER** 拍照。

更棒的是，你可以欣賞目前階段的重播影片。打開暫停選單，選擇「重播」，然後點擊攝影機控制按鈕播放／暫停影片。你也可以按下 **1** 拍攝「照片模式」的靜態影像。

如果你登入了 EA Nation，你拍攝的任何照片會自動上傳至EA伺服器。在多人遊戲中你無法拍攝照片。伺服器上只會保留你最新拍攝的十張照片；若想察看你喜愛的照片是否已妥善保存，請造訪 NeedForSpeed.com。

氮氧增壓裝置

儘管賽事已經合法，不代表街頭競速界已經放棄使用笑氣來提升速度。透過「升級」選單購買氮氧增壓裝置，在你需要大幅提昇輸出動力時，按住**空白鍵**…或者，你也可以一口氣將氣體用盡。

改裝車輛

投資時間和心血，將你的車輛變得更輕盈、更靈活、更快速且更拉風。在主選單選擇「車輛」即可展開改裝作業。

外觀

這方面的改裝，無法讓你的車輛跑得更快或提升抓地力，但若你車輛不夠帥氣，贏得比賽又有什麼意思？透過「外觀」選單重新塗裝你的車輛，並採用更高檔的合金與精拋提升車輪的拉風指數。你也可以貼上、旋轉或縮放你贏來的徽章和你喜歡的貼紙。

升級

我們提供了衆多選項，讓你能夠替換或升級車輛的各個部件，使它的表現符合你的期望…前提是，你得有充足的資金。

零件

安裝更棒的引擎、傳動系統、渦輪增壓／機械增壓提升性能，或是安裝新的輪胎、煞車和改良的懸吊系統提升操控性。

車體改裝零件

安裝一些車體組件獲得額外的下壓力和空力，或是精簡駕駛座降低車身重量，使原廠車輛做好參與大聯盟賽事的準備。

競速改裝零件

添購氮氧增壓裝置，或是換掉你的排氣系統。採用更寬的輪胎，以及更短的終傳。你很快就會擁有一輛適合競速的跑車。

改裝廠升級

如果你已經購買了所有的零件和改裝套件，你只剩下最後一項選擇：瘋狂改裝。所費不貲的改裝廠升級，會進行鉅細靡遺的改裝，以便搾出你車輛的每一分性能。你的錢包雖然會大失血，但車輛在賽道上的表現肯定讓你值回票價。

學習指南：只有特定的車輛能夠進行改裝廠升級，所以在你選購新車時務必張大眼睛。

進階調校

有時候，調整出一輛好車遠比搾出最佳性能更為困難。從胎壓、避震器、傳動系統等逐一調整，直到你的寶貝能在賽道上暢快行駛。調整車輛不用花你半毛錢，但卻可以造成天壤之別的差異。

快速調校

趕時間嗎？進入「改裝」選單時，將這些麻煩的差事交給技師。只需告訴他該針對哪些地方進行重點調校－轉向裝置、排檔齒輪、操控性或下壓力 - 他就會幫你搞定一切。

賽事

每場比賽皆有不同的變化，無論是起跑位置、對手數量或是當日時段。某些比賽甚至會限制你能選擇的車輛，但對真正的實力派車手來說這不成問題，你說是吧？

競速賽 直接了當的繞圈賽，你將面對十多名不服輸的其他車手。

淘汰賽 領先或被淘汰。在這多圈賽事中，每圈吊車尾的車手會被淘汰。另外也有計時制的淘汰賽，每隔30秒會淘汰吊車尾的車手。

甩尾賽 在指定跑道上展現你的技巧，計分是以你的甩尾速度和操控性作為依據。由分數最高的車手獲勝。

車手對決 在這三戰兩勝制的纏鬥中，超越或遙遙領先頂尖車手。

系列賽 在多條賽道上進行一系列的賽事。勝利屬於系列賽結束時積分最高的車手。

耐久賽 咬牙挺過這種用來考驗你和愛車耐力的長時間賽事。

車廠賽 技巧的終極考驗。駕馭車廠提供的車輛贏得勝利。

時間挑戰賽 你的目標是刷新單圈時間紀錄，紀錄保持者會緊纏你不放。

最快單圈賽 你得打破三個目標時間，並可獲得三顆星星，但必需在極少的圈數內達成。

學習指南：在比賽中抄近道會使該圈不算數。多次犯規將會喪失比賽資格。

多人遊戲

證明你有足夠的技巧能在「競速賽」、「時間挑戰賽」和「甩尾賽」中擊敗世界各地的頂尖車手。最多可有八名玩家同場較勁，賺取能在生涯模式中使用的檔案點數與資金，助你的生涯發展一臂之力。或者，你可以參加「車手對決冠軍賽」，進行一對一的精彩激戰。

學習指南：駐足大廳時，務必察看競爭對手的「車手檔案」、統計資料，以及他們獲得的徽章。

排名遊戲 全力以赴，因為比賽結果會為你的永恆記錄。

無排名遊戲 你的完賽資料不會列入紀錄，由於風險較低，相對的你獲勝的獎勵也較差。

快速配對 尋找並加入任何可參與的多人遊戲。

開設遊戲 開設屬於你的排名或無排名遊戲，並使之私人化或公開化。

自訂遊戲 搜尋你想參加的特定賽事。

車手對決冠軍賽

在排名一對一錦標賽中激戰，爭取檔案點數、獎金、徽章和獎盃。

每個階段都採取三戰兩勝制，玩家輪流擔任領先者和追逐者。作為領先者的玩家，必需率先抵達終點，或是遙遙領先追逐者。若想擊敗領先者，追逐者必需取得領先，並和對手之間拉開五秒鐘的距離，或是率先通過終點。若有必要，會加賽一場驟死決勝賽來決定勝利者。

在各階段中獲勝，向冠軍賽回合挺進。若是落敗，你的排名會倒退。

設定 EA 帳號

你必須設定一組 EA 帳號才能使用《極速快感：進化世代》的線上功能。如果你已經擁有一組 EA 帳號，你可以立刻進行線上遊戲。遊戲將會提示你登入已有的 EA 帳號，或建立一組新的 EA 帳號。一旦你將遊戲與你的 EA 帳號作連結，你便可以進行線上遊戲。將遊戲與EA帳號作連結很簡單，只需輸入電子郵件地址和密碼。

你的電子郵件地址和密碼，也可用來登入 NeedforSpeed.com。立刻加入線上社群！

EA 即時通

EA 即時通可讓你在遊戲中看到你的線上朋友網路，並讓你發送及接收線上遊戲邀請。按 **M** 顯示 EA 即時通。

效能建議

執行遊戲的問題

- 確定你的電腦符合本遊戲的最低系統需求，同時你也已經安裝了最新的顯示卡及音效卡驅動程式：
  使用NVIDIA顯示卡，請造訪www.nvidia.com取得並下載驅動程式。
  使用ATI顯示卡，請造訪www.ati.amd.com取得並下載驅動程式。
- 如果你執行的是光碟版的本遊戲，請試著從光碟上重新安裝DirectX。安裝程式通常可在光碟根目錄的DirectX資料夾中找到。如果你的電腦可以連接網際網路，
  請造訪www.microsoft.com下載最新版本的DirectX。

一般問題解決建議

- 如果你擁有光碟版的本遊戲且並未自動出現安裝/執行遊戲用的「自動播放」畫面，在「我的電腦」裡的光碟機圖示上按右鍵，然後選擇「自動播放」。
- 如果遊戲執行速度緩慢，試著透過遊戲的選項選單降低一些顯示及音效設定。降低畫面解析度往往可以提升執行效能。
- 若想獲得最佳的遊戲執行效能，建議你關閉其他Windows執行的背景作業（EADM應用程式除外）。

網際網路效能問題

為了避免進行網際網路（Internet）遊戲時效能不佳，務必確認你在進入遊戲前已先關閉任何檔案共享、串流聲音或聊天程式。這些應用程式會壟斷你的頻寬，造成延遲或其他惱人的影響。

進行網際網路遊戲時，《極速快感：進化世代》使用下列TCP和UDP通訊埠：

TCP：18201, 18206

UDP：18206, 55000-56000 (對外), 1042 (對內)

請參考你的路由器或個人防火牆說明文件，學習如何讓遊戲相關資料通過這些通訊埠。如果你打算利用公司網際網路線路進行遊戲，請與你的網路管理員聯繫。

技術支援

如果你執行本遊戲時遭遇問題，EA技術支援可以提供協助。

EA Help 檔案透過如何正確使用本產品的說明，提供了大部分困難及問題的解決方法和答案。

開啓EA Help檔案（遊戲已經安裝）：

Windows Vista使用者，進入**「開始」>「遊樂場」**，右點擊遊戲圖示，然後由下拉式選單中選擇適當支援連結。

早先版本的Windows使用者，點選位於**「開始」>「程式集」**（或**「所有程式」**）選單內遊戲目錄下的**「技術支援」**（**Technical Support**）連結。

開啓EA Help檔案（遊戲尚未安裝）：

- 將遊戲光碟放入你的DVD光碟機。
- 在桌面上的「我的電腦」圖示上按兩下。（若在 Windows XP 環境下，你可能需要點選**「開始」**按鈕，然後點選「我的電腦」圖示。）
- 在裝有遊戲光碟的 DVD 光碟機上按右鍵，然後選擇「開啓」。
- 開啓**「Support」>「EA Help」>「Electronic_Arts_Technical_Support.htm」**檔案。

如果運用 EA Help 檔提供的資訊仍舊無法解決你遭遇到的困難，你可以和EA技術支援部門聯繫。

EA透過網際網路提供的技術支援服務

如果你的電腦能夠連接網際網路，務必瀏覽EA技術支援網站：

http://support.ea.com

在這裡，你可以找到許多關於DirectX、遊戲控制器、數據機以及網路的有用資訊，以及定期系統維護和系統效能的情報。我們的網站包含針對大部分使用者遭遇的困難、遊戲相關說明和常見問答集（FAQ）的最新資訊。我們的支援技術人員也是使用這份資料解決你所遭遇到問題。我們會每日更新支援網站內容，所以請先到這裡尋找立即的解決方案。

軟體著作權授權合約

本授權合約規定貴用戶於使用美商藝電股份有限公司 (稱本公司) 軟體相關產品 (包括，但不僅限於套裝軟體中的電腦程式、其更改程式、相關媒介物。書面資料以及線上或電子文件) 時應遵守之事項。貴用戶安裝，複製或以其他方式使用軟體產品，即表示同意接受本授權合約規定之拘束。本軟體產品受中華民國著作權法、國際著作權條約以及其他智慧財產權之法律及國際間著作權相互保障條約之保護。本軟體產品僅系授權使用，而非販賣壟斷。有在本授權書中未明文授與使用者的權利，均歸本公司所有。

同意使用項目

1. 將軟體載入單人使用環境下的電腦。工作站中的隨機存取記憶體(RAM)，或其代替記憶體，並使用本軟體。
2. 將本軟體載入永久儲存裝置，如硬碟。
3. 於法律許可範圍內經本公司以書面同意下，軟體產品與其任何複製之所有權，其中包括但不限於著作權，均屬本公司所有。

禁止使用項目

1. 除得依著作權法合法複製軟體產品外，禁止任何未經許可之複製。
2. 禁止於網路上多使用者環境下使用軟體產品。但已取得各終端機使用授權之多人使用版本不在此限。
3. 禁止未經本公司書面同意授權之出售、出租、出借、散佈及公開展示，或其他足以侵害本公司之行為。
4. 禁止就軟體產品進行還原工程(Reverse Engineering)、解釋(Decompilation)、反組譯(Disassemble)或任何更改原始程式或系統上的鎖定與解除鎖定之行為。
5. 禁止未經本公司授權同意就軟體產品做任何形式之複製，重製及翻譯。
6. 禁止刪除、更改、遮蓋、移動軟體產品及有複製上之任何著作權及商標展示。

產品責任範圍

1. 自本產品購買日起(憑發票或收據)七天的產品保固期內，本公司將免費維修在自然使用下發生的損壞。但因人為因素、天然災害之損壞則非為產品保固範圍，本公司亦不負因人為產生之損害賠償責任。
2. 於相關法律所允許的最大範圍內，本公司對於使用或不能使用本軟體產品所發生之特別、附隨、間接或衍生之損害(包括但不限於營業利潤之損失、業務中斷、商業資訊之損失或其他金錢損失)不負任何損害賠償責任。
3. 軟體產品和任何相關文件只以「現狀」提供，並不附帶任何明示或默許之保證，包括但不限於默許之保證或適售性。適合某一特定用途或不侵權之擔保。使用或操作軟體產品所導致之所有風險，必須由使用者自行負擔。

客戶服務與技術支援

對於造成您遊戲經驗的不便我們致上最誠摯的歉意。遊戲手冊中若有部分譯名與實際操作有所出入，將以遊戲內容為主，請消費者見諒。

安裝過程中的常見問題

問：安裝到一半時發生錯誤該如何解決?

答：若您無法安裝，最便捷的方法是馬上到經銷處進行更換，或寫明詳細情況，直接將產品寄回本公司，憑七天內發票我們會免費為您更換。為方便作業，來信請務必寫清楚寄件者姓名、住址、聯絡電話。換片申請服務表格可至本公司網站 http://www.ea.com.tw/ 「客戶服務」專區上下載。

解決問題DIY

若您可安裝過程一切順利，但執行時遭遇困難，下列方法可排除大部分的問題：

問：如果在執行遊戲會有當機的情況該如何處理及解決方法

答：若您不清楚您的電腦規格，請洽您電腦的經銷商，或自行以DirectX診斷工具查詢電腦硬體規格。DirectX診斷報告的查詢方式：可從 開始 -> 執行 -> 輸入「dxdiag」後按「確定」-> 按「儲存所有資訊」後選擇「存檔」，這個文字檔即為DirectX診斷報告。可能造成當機的原因可能為：

1. RAM不足 / 2. CPU效能太低 / 3. 顯示卡的MB太少 / 4. 遊戲檔案有部分損毀 / 5. 電腦中毒 / 6. 某些硬體的驅動程式和DriectX 有衝突 / 7. 你的作業系統或某些硬體的驅動程式和遊戲有衝突

問：如果在執行遊戲時會出現畫面上人物或者是文字模糊、畫面全黑、LAG、畫面閃動等狀況，該如何處理

答：1.首先您必須要先確認您的顯示卡是不是有符合遊戲的最低需求/ 2. 如果您的顯示卡都有符合遊戲的基本需求，但是還會發生這樣的問題的話，建議您可以到您顯示卡廠商的官方網站去下載安裝最新版本的驅動程式之後，再執行遊戲試試看。

問：已放入正確的遊戲片，為何出現請放入正確光碟? (Please insert the correct CD-ROM)

答：由於光碟片中已寫入最新保護裝置，請移除虛擬光碟(如 CloneCD / Daemon Tools等軟體)，如使用 Alcohol 120% 請將虛擬光碟機數量改成零。

其他的問題處理方法

1. 關掉不必要的常駐程式，如防毒等軟體程式。
2. 請試著關閉電腦，重新啓動再試看看。
3. 移除本遊戲再安裝，也許是因為不正常的安裝所引起的問題。
4. 請不要更改預設的目錄路徑。
5. 重整硬碟，也許剛好安裝的檔案放在壞軌上，因而啓動失敗。
6. 確定有放入遊戲光碟，並且稍待一會，等光碟放置妥當再執行遊戲。
7. 其他常見的問題可在本公司技術問答網頁上迅速的查詢到，請多利用以節省您寶貴的時間。

與客服聯絡

若上述方法您都試過仍無法排除問題，您可以利用下列方式與我們聯絡，建議您可以的話盡量以傳真或是電子郵件詳細描述您所發生的情形，如此我們才可以找尋相關技術支援資料庫以解決您的問題。有關遊戲進行之任何提示、攻略、指導、作弊密碼、非本公司製作的修補檔，恕本公司無法提供。為方便問題的處理，來信或來電詢問時，請務必明列以下事項：

1. 執行遊戲的電腦配備：CPU、硬碟剩餘空間、記憶體、顯示卡記憶體及名稱、音效卡、光碟機的倍速、是否有一台以上的光碟機、是否有安裝虛擬光碟機。
2. 諮詢的遊戲名稱。
3. 詳述遊戲安裝或執行時所發生的狀況，若有錯誤訊息最好也抄下來給我們。(請務必詳細紀錄，如有任何錯誤訊息請一併抄錄，若只說遊戲無法執行，技術人員無法幫您判斷問題。)
4. 您的e-mail(可正確寄達的)或聯絡電話。
5. 如果是同一遊戲的第二次詢問，請保留前次回覆的內文或再次說明，好方便客服人員清楚了解你的狀況。特別注意:如您不清楚您的電腦硬體狀況請洽詢您的電腦販賣公司或製造商。使用電腦硬體驅動程式發生問題，需要任何進一步服務時，請洽提供驅動程式的廠商或是您的電腦販售的公司，本公司無法為其他硬體廠商所提供的程式負責。

使用者換片、申請補發序號及遊戲手冊相關辦法

1. 購買的商品若發現瑕疵，導致無法正常安裝時，最便捷的方法是馬上到經銷處進行更換，或憑七天內發票(以郵戳為憑)寫明故障原因，直接將產品寄回本公司，我們將免費為您更換。
2. 因人為刮傷而須換片服務者，每片更換之費用為新台幣二百元整。請上本公司網站客戶服務專欄下載「換片服務表單」，將表格列印下來並填寫完畢。將光碟片用厚紙片妥善包裝好，並寫清楚故障原因，連同工本費與「換片服務表單」一併以掛號方式寄回本公司客服部。

3. 安裝遊戲時，若發生光碟機刮片之情形，於購買七天內憑發票將光碟郵寄至本公司更換(以郵戳為憑)，本公司將免費為您換片，但一人以一次為限。請上本公司網站客戶服務專欄下載「換片服務表單」，將表格列印下來並填寫完畢。連同光碟片與「換片服務表單」一併以掛號方式寄回本公司客服部。
4. 遺失遊戲安裝序號者，申請補發序號之手續費用為新台幣四百元整，請上本公司網站客戶服務專欄下載「補發序號服務表單」，將表格列印下來並填寫完畢。需附上原版遊戲光碟以茲憑證，連同工本費與「補發序號服務表單」一併以掛號方式寄回本公司客服部。光碟片請用厚紙片妥善包裝好，以免郵寄過程損壞。
5. 遺失遊戲手冊者，申請補發手冊之手續費用為新台幣四百元整，且需附上原版遊戲光碟以茲憑證，將光碟片用厚紙片妥善包裝好，以掛號方式寄回本公司客服部。
6. 以上所有申請手續，當確定情況屬須付費更換時，未附足夠工本費，恕不受理。來信請務必註明您的身分証字號(查詢產品註冊用)、姓名、地址聯絡、電話、申請需求。收到您的來信後，經審核符合資格者，我們會在七個工作天內寄出。海外地區請連絡當地分公司，謝謝您的合作！

※「換片服務表單」與「補發序號服務表單」下載處: http://www.ea.com.tw/

特別注意：部分遊戲光碟或序號、遊戲手冊因年代久遠，公司內已無存貨，因此您要換片或申請補發序號時請務必先以email或電話查詢是否有現貨供應玩家支付工本費更換遊戲光碟，以免耽誤您寶貴的時間。

若您遺失光碟，恕不提供補發，請您妥善保管。

當您撥客服電話之前，為了節省您寶貴的時間，請您先執行檢查下列項目。

1. 您是否已經檢查您所有的系統配備是否達到遊戲需求呢？(詳細說明可參閱手冊上的客戶技術支援章節)
2. 若遊戲出現畫面LAG、模糊或無法執行遊戲等情況，請先更新您的顯示卡驅動程式再試一次。(可參閱手冊的客戶技術支援，內有更新驅動程式步驟及支援之晶片型號)
3. 若您放入遊戲光碟後會出現【請放入正確的光碟片】(Please insert the correct CD-ROM)。請務必先移除您的虛擬光碟及會產生虛擬光碟的燒錄軟體(如CloneCD)。(詳細說明請參閱客戶技術支援的章節。)
4. 購買七日內若發現遊戲光碟有瑕疵或序號有問題，請憑七日內發票與客服人員聯絡。(更多資訊請參考官方網站的客戶服務及手冊上的客戶技術服務支援章節。)

玩過遊戲之後，來一點音樂吧。
可前往WWW.EA.COM/EATRAX/
購買遊戲配樂及鈴聲。

美商藝電台灣分公司

地址：11493 台北市內湖區堤頂大道2段89號5F

中文首頁：http://www.ea.com.tw

技術服務電子郵件：twsupport@ea.com

技術諮詢電話：(02)2657-0755

(服務時間：週一至週五，早上十點至下午六點，假日除外)

技術諮詢傳真：(02)2657-9848

※特別注意：若您有攻略方面問題可至本公司網站討論區或到遊戲專屬網站上查詢，本公司技術諮詢專線和電子郵件信箱並不提供攻略方面的諮詢與討論，謝謝您的配合。

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Need for Speed, the "N" icon, and the Need for Speed logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Aston Martin, DB9, V8 Vantage N400 and the Aston Martin logo are trademarks owned and licensed by Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Aston Martin Racing, DBR9 and the Aston Martin Racing logo are trademarks owned and licensed by Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner AUDI AG. The BMW logo, wordmark and model designations are trademarks of BMW AG and are used under license. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner and/or exclusive licensee Bugatti International S.A. Dodge and HEMI® are trademarks of Chrysler LLC. Dodge Challenger, Dodge Viper and their trade dress are used under license by Electronic Arts, Inc. © Chrysler LLC 2009. Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. SHELBY® and GT-500® are registered trademarks and/or the tradedress of Carroll Shelby and Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). The COBRA SNAKE designs are trademarks of Ford Motor Company used under license. Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. SHELBY® and GT-500® are registered trademarks and/or the tradedress of Carroll Shelby and Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). The COBRA SNAKE designs are trademarks of Ford Motor Company used under license. The Terlingua Racing Team logo© is a registered trademark used by Shelby Automobiles under exclusive license with Bill Neale. Cosworth is a registered trademark of Cosworth Limited. All rights reserved. General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts. HONDA OFFICIAL LICENSED PRODUCT. Designed, manufactured and distributed by Electronic Arts. Honda®, the "H" logo®, Honda® vehicles and their trade dress, all associated vehicle emblems, marks and names are trademarks and intellectual property of Honda Motor Co., Ltd., used under license from American Honda Motor Co., Inc. All rights reserved. Koenigsegg CCX names, emblems & body designs are trademark and/or intellectual property rights of Koenigsegg Automotive AB and used under license to Electronic Arts Inc. The trademarks copyrights and design rights in and associated with Lamborghini, Lamborghini with Bull and Shield Device, are used under license from Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy. Elise, Lotus and Lotus Round Device are registered trade marks of Group Lotus plc. Maserati is a registered trademark. Under license from Maserati S.p.A.

Mazda and all other associated marks, names, emblems and designs are used under approval of Mazda Motor Corporation. The McLaren name and logo are trademarks of McLaren Group Limited. The McLaren name and logo are trademarks of the McLaren group of companies. The Mercedes-Benz name and three pointed star device are registered trademarks of Daimler AG. "Mercedes-Benz" and "Three pointed star in a ring" are trademarks of Daimler AG and used under license to Electronic Arts Inc. Mitsubishi and Lancer Evolution names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of MITSUBISHI MOTORS CORPORATION and used under license to Electronic Arts Inc. 'Nissan' and the names, logos, marks and designs of the NISSAN products are trademarks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTOR CO., LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. Pagani, Zonda F, Zonda R and designs are trademarks and/or other intellectual property of Pagani Automobili and are used under license to Electronic Arts. Porsche, the Porsche crest, 911 and Carrera are registered trademarks of Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licensed under certain patents. RENAULT Official License Products are vehicle models and trademarks protected by intellectual property laws. Used with permission from RENAULT. All rights reserved. Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner SEAT S.A SUBARU trademarks and body designs are properties of FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. and used under license to Electronic Arts Inc.

Toyota, Corolla, Lexus, LF-A, Scion, tC and all other associated marks, emblems and designs are intellectual property rights of Toyota Motor Corporation and used with permission.

Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner VOLKSWAGEN AG. Uses Bink Video Technology. MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and THOMSON multimedia. Copyright © 1997-2007 by RAD Game Tools, Inc. PhysX Technology provided under license from NVIDIA Corporation. Copyright © 2002-2009 NVIDIA Corporation. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

This game incorporates dynamic advertisement serving technology offered by Massive Inc. which enables advertising to be temporarily uploaded into the game on your PC or console, and replaced while you are online. Massive only logs information that is needed to measure presentation of, and serve advertising to the appropriate geographic region, and to the right location within the game. Logged data may include Internet Protocol Address or gamer tag, in game location, length of time an advertisement was visible, size of the advertisements, and angle of view. This information may be used to calculate the number of unique and repeat views of dynamic in game advertising. The logged information is not used to personally identify you. This ad serving technology is integrated into the game; if you do not want to use this technology, do not play the game while connected to the Internet. For more information see EA's privacy policy at privacy.ea.com or visit http://www.massiveincorporated.com/

BINK VIDEO

1922005