NEED FOR SPEED™ SHIFT

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ

Прежде чем вы или ваш ребенок приступите к игре, прочтите внимательно!

Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потере сознания под воздействием вспышек света или мелькающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или в ходе использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случалось ничего подобного и ему не ставили диагноза эпилепсии. Если у вас или ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы под воздействием вспышек света, то, прежде чем приступать к игре, обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно следить за состоянием ребенка во время игры. Если у вас или вашего ребенка в ходе игры замечен хотя бы один из следующих симптомов: головокружение, расплывчатое зрение, подергивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, любые непроизвольные движения или конвульсии, — НЕМЕДЛЕННО прекратите игру и обратитесь к врачу.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- Устройтесь настолько далеко от экрана, насколько позволяет длина кабеля.
- По возможности играйте на небольшом экране.
- Не стоит играть, если вы устали или не выспались.
- Играйте только в хорошо освещенном помещении.
- Делайте 10–15-минутные перерывы после каждого часа игры.

СОДЕРЖАНИЕ

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ 1
УСТАНОВКА ИГРЫ 3
ЗАПУСК ИГРЫ 3
КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ 4
ВАШ СТИЛЬ — ВАША ВИЗИТНАЯ КАРТОЧКА 4
НАЧАЛО ИГРЫ 5
ОПИСАНИЕ ИГРЫ 6
ПРОФИЛЬ ПИЛОТА 7
БЫСТРЫЙ СТАРТ 8
КАРЬЕРА 8
МАШИНЫ 11
ГОНКИ 13
КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА 14
РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ 16
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА 17
ГАРАНТИЯ 18

РЕГИСТРАЦИЯ В EA!

Создайте учетную запись EA и зарегистрируйте игру, чтобы получать бесплатные коды и подсказки к играм EA. Создайте учетную запись и зарегистрируйте игру легко и быстро!

Посетите наш веб-сайт по адресу ea.onlineregister.com и зарегистрируйтесь уже сегодня!

УСТАНОВКА ИГРЫ

ПРИМЕЧАНИЕ: системные требования перечислены на веб-сайте **electronicarts.ru**.

Для пользователей игр, поставляемых на дисках:

Поместите диск с игрой в дисковод и следуйте инструкциям, появляющимся на экране.

Для пользователей EA Store:

ПРИМЕЧАНИЕ: дополнительная информация о приобретении загружаемых версий игр EA находится на веб-сайте **www.eastore.ea.com**. Щелкните на кнопке «Подробнее о прямой загрузке».

После загрузки игры с помощью программы EA Download Manager на экране появится пиктограмма установки. Чтобы установить игру, щелкните на пиктограмме и следуйте инструкциям на экране.

Запустите игру (когда она будет установлена) из программы EA Download Manager.

ПРИМЕЧАНИЕ: для установки приобретенной вами загружаемой версии игры на другой компьютер вначале установите на этот компьютер программу EA Download Manager, запустите ее и войдите в систему с использованием своей учетной записи EA. Выберите соответствующую игру в списке и щелкните на кнопке запуска, после чего начнется загрузка.

Для пользователей сторонних Интернет-ресурсов:

Получите инструкции по установке, загрузке и повторной установке игры у поставщика цифровой продукции, у которого вы приобрели данную игру.

ЗАПУСК ИГРЫ

Для запуска игры:

В Windows Vista™ игру можно запустить из меню **Start > Games**, в более ранних версиях Windows™ — меню «**Пуск**» **>** «**Программы**» («**Все программы**» для Windows XP). При запуске игры, приобретенной в магазине EA Store, требуется запустить программу EA Download Manager.

ПРИМЕЧАНИЕ: в Windows Vista при выборе классического меню Start данные игры хранятся в папке **Start > Programs > Games > Games Explorer**.

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ

Здесь указаны стандартные команды управления. Для смены настроек управления или для изменения чувствительности выберите в главном меню пункт «Настройки», в нем откройте «Игровой процесс» и «Управление».

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ В ИГРЕ

Управление тягой	Клавиша со стрелкой вверх
Тормоз	Клавиша со стрелкой вниз
Поворот влево	Клавиша со стрелкой влево
Поворот вправо	Клавиша со стрелкой вправо
Закись азота	**ПРОБЕЛ**
Ручной тормоз	Правый **SHIFT**
Повысить передачу	**INSERT**
Понизить передачу	**DELETE**
Взгляд назад	**B**
Смена ракурса	**F**
Меню паузы	**ESC**
Восстановление при аварии	**ВВОД**
Имена игроков ВКЛ/ВЫКЛ (только в сети)	**Z**
Переключение режима дисплея	**C**
Программа EA Messenger	**M**

ВАШ СТИЛЬ — ВАША ВИЗИТНАЯ КАРТОЧКА

Ваш мир — кабина и пять передач. Все, что снаружи — размытый трек, в котором сливаются ограждения, зрители и машины соперников. Сердце вашей машины мощностью в 350 лошадиных сил бьется у вас в руках, а силу момента можно почувствовать при каждом повороте руля. Пилотаж подобен спирали ДНК, любые действия на трассе определяют, кто *вы*.

Можно как призрак обойти соперников, идеально проходя каждый поворот. А можно действовать напористо, сражаться с трассой и соперниками, стоящими на вашем пути к финишу. Выбор за вами. Чемпион повинуется инстинктам и выходит за пределы своих возможностей.

Неважно, двигаетесь ли вы с ювелирной точностью или крушите все вокруг — когда садитесь за руль, все знают, кто вы. Потому что на трассе вы либо чемпион, либо ничто.

НАЧАЛО ИГРЫ

СОХРАНЕНИЕ И ЗАГРУЗКА ДАННЫХ

Создайте профиль игрока для сохранения своих достижений. Результаты автоматически сохраняются после каждой завершенной гонки.

При запуске игры автоматически загружается последнее сохранение вашего профиля пилота.

НАСТРОЙКА

Игровой процесс	Измените управление, включите/отключите информационный дисплей или настройте помощь при вождении, эффекты повреждения, тип трансмиссии и сложность.
Звук	Настройте звук и музыку в игре.
Видео	Настройте изображение.
Сеть	Устраивайте многопользовательские игры в сети и ознакомьтесь с условиями EA Nation.
Графика	Измените разрешение экрана, используемые текстуры и уровень детализации игровой графики.
Сохранить/Загрузить	Загрузите последнее сохранение, сохраните изменения между гонками или включите/отключите автоматическое сохранение.
Коды для покупки	Введите код для получения специального контента
Титры	Счастливые маньяки, сделавшие возможным появление *Need for Speed™ SHIFT*.

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Погрузитесь в мир профессиональных гонок и выберите свой собственный путь к чемпионату мира NFS. Оттачивайте свое мастерство или станьте гладиатором на трассе … действуйте любыми способами, чтобы добраться до конечного испытания: чемпионата мира NFS Live.

ОБЗОР ПИЛОТА

Need for Speed SHIFT позволяет вам выбрать режим обзора: камера может быть расположена над машиной либо закреплена на шлеме пилота — тогда вы сможете увидеть свои руки на руле. Изменять вид в процессе игры можно при помощи клавиши **F**.

ИДЕАЛЬНАЯ ТРАЕКТОРИЯ

Для каждой трассы существует своя идеальная траектория, которая позволяет двигаться с максимальной скоростью. На трассе она отмечена зеленой линией. Держитесь ее для победы в гонках и получения дополнительных очков профиля. Линия меняет цвет в зависимости от ситуации: желтый, когда вы входите в поворот на слишком высокой скорости, красный, когда вам грозит вылет с трассы.

Вы можете отключить отображение этой линии в подменю «Настройки» меню «Игровой процесс».

ПРОФИЛЬ ПИЛОТА

У каждого пилота свой собственный стиль. По результатам поведения на трассе, ваш стиль меняется. В зависимости от ваших предпочтений, профиль пилота подбирает для вас наиболее подходящие испытания.

Новый пилот начинает с заезда на один круг — так мы увидим, на что вы способны, а гоночный инженер выберет для вас оптимальные настройки. Вы можете развивать свой профиль пилота в любом направлении.

Окно профиля пилота появляется по окончании каждой гонки и показывает, как вы себя проявили. Играя по сети, просмотрите профиль пилота соперника, чтобы знать, с кем придется иметь дело.

УРОВЕНЬ ПИЛОТА И ОЧКИ ПРОФИЛЯ

Вырабатывая стиль, вы зарабатываете награды и повышаете уровень пилота. Каждая машина, мимо которой вы проноситесь, каждый поворот и каждое ваше движение приносят вам очки профиля. Набирайте очки, и ваш уровень пилота повысится. Станут доступны новые запчасти, стильные модификации, сложные гонки и мощные машины.
Очки зарабатываются в *любом* режиме игры . . . Будь то карьера, быстрая гонка или многопользовательская игра.

ПОДСКАЗКА: Режим карьеры открывает множество возможностей, но не забывайте об участии в быстрых гонках и сетевых баталиях, если хотите заработать больше очков и получить лучшие награды.

ИНДИКАТОР ОЧКОВ ПРОФИЛЯ

Выполнение определенных элементов будет прибавлять вам очков профиля. Заполните его, и вы начнете получать удвоенное количество очков профиля. Замедлите темп — и значение индикатора начнет уменьшаться. Продолжайте выполнять специальные элементы и индикатор будет заполняться.

ДЕНЬГИ

Для покупки машин и новых запчастей вам понадобятся деньги. Попадите в первую восьмерку, и сможете немного заработать. Попадите в тройку победителей — и быстрее получите доступ к усовершенствованиям.

БЫСТРЫЙ СТАРТ

Выберите гонку, машину, трассу и жмите на газ. Продвижение в режиме карьеры открывает новые машины для использования в быстрых гонках. В быстрой гонке доступны все призовые машины и машины режима карьеры. Все заработанные в быстрой гонке очки и деньги доступны в режиме карьеры.

ПОДСКАЗКА: Если вы слегка «поцелуетесь» с другой машиной — ничего страшного, но серьезных столкновений лучше не допускать, чтобы не оказаться в хвосте гонки.

КАРЬЕРА

Зарабатывайте репутацию на сложнейших трассах мира: в Лондоне, Токио, на Road America и других, улучшая свою коллекцию автомобилей. Пробейте себе дорогу к чемпионату мира NFS Live и впишите свое имя в историю гонок.

МЕНЮ ГОНКИ

МЕНЮ КАРЬЕРЫ

Выберите в Меню Карьеры гонку и примите в ней участие.

Выберите соревнование, чтобы открыть его и увидеть список доступных гонок. Выберите гонку, чтобы выйти на старт. Если вы уже участвовали в гонке, нажмите клавишу **8** для просмотра результатов и заработанных звезд.

Рядом с закрытыми соревнованиями отображается, сколько звезд необходимо заработать для получения доступа к ним. По мере продвижения в режиме карьеры будут открываться новые уровни с более серьезными соперниками и высокими ставками.

ПОДСКАЗКА: Во многих гонках карьеры есть ограничения на тип машины. Выберите машину, которая соответствует требованиям гонки.

СОРЕВНОВАНИЕ ДРУЗЕЙ

Соревнуйтесь с друзьями за лидерство в каждой гонке. Если гонка подсвечена зеленым, это значит что у вас лучшее время круга или больше всего очков за дрифт. Подсветка красным означает, что в этой гонке лидирует ваш друг … но вы можете побить его рекорд.

Откройте список лидеров соревнования друзей и посмотрите, кто лидирует на большинстве трасс.

ПОДСКАЗКА: Вы должны быть зарегистрированы в EA Nation для просмотра результатов Соревнования друзей.

ЗВЕЗДЫ

Победите в гонке для получения звезд. Завершение гонки на третьем месте приносит вам звезду. Первое место принесет вам три. Зарабатывайте звезды для получения доступа к новым соревнованиям и продвижения по карьерной лестнице.

Чистая гонка или долгий занос принесут вам дополнительные звезды. Звезды можно получить и за количество очков профиля, заработанных в одиночной гонке.
Меню карьеры показывает, сколько звезд можно заработать в каждой гонке.

ПОДСКАЗКА: Вам всегда удастся собрать все звезды с первой попытки. Но вы всегда можете заново пройти гонку, чтобы подобрать все, что пропустили в первый раз.

ЗНАЧКИ

Завершите особую гонку, и вы получите не только звезду, но и значок.

Для получения малого значка необходимо выполнить конкретную цель — увеличить пробег машины, одержать победу в нескольких гонках подряд, отлично пройти повороты, одолеть противников.
По мере развития карьеры, накопленные малые значки позволят вам получить основные значки.
Накапливая малые значки, вы получаете основные (бронзовый, серебряный, золотой и легендарный).

Для просмотра информации об имеющихся и доступных значках нажмите клавишу **2** на странице профиля. Если хотите продемонстрировать остальным свои достижения, каждый значок можно добавить к машине, воспользовавшись подменю «Графика» в меню «Машины».

ПРОТИВНИКИ

Некоторым может не понравиться, что какой-то новичок появляется из ниоткуда и разделывает их под орех, как девчонку. Противники — на ступень выше обычных соперников. Они сильнее и … злее.

Занимайте первые места в гонках — противники посчитают это личным оскорблением и бросят вам вызов. Ответьте на него в любое время во время соревнования. Одержите победу в этих гонках для получения значков, дополнительных звезд и кучи денег.

Пусть они почувствуют себя неудачниками.

ОСОБЫЕ ГОНКИ ПО ПРИГЛАШЕНИЯМ

На определенных этапах карьеры будут появляться особые возможности. Гонки по приглашению — это дополнительная возможность заработать звезды и деньги в режиме Горячий круг или Последний Герой. Для быстрого круга нужна точность, в то время как гонки на выбывание требуют более агрессивного подхода.

ЧЕМПИОНАТ МИРА NFS LIVE

Самая главная гонка: беспощадный марафон, который состоит из двух разбросанных по всему миру частей и суперфинала. Здесь соревнуются только лучшие с лучшими. Права на ошибку нет. Если удастся одержать победу здесь, это станет пиком вашей спортивной карьеры … но сделать это будет непросто.

МАШИНЫ

Покупайте любые машины, улучшайте их и доводите до совершенства. Помните: у разных машин разные показатели. Изучите сильные стороны своих машин и используйте их по назначению.

ПОДСКАЗКА: Классическая техника дрифта — это дернуть ручник и прибавить газ на входе в поворот, но на некоторых машинах достаточно резкого поворота или простого торможения. В любом случае, не забывайте вовремя вывернуть руль в противоположную повороту сторону, иначе впечатаетесь в стену. Если машину занесет при выходе из дрифта, ударьте по тормозам, чтобы вернуть сцепление с трассой.

ГАРАЖ

Не находящиеся на трассе машины стоят здесь. Чтобы поработать со своими машинами, выберите соответствующий пункт в главном меню.

Каждый пилот получает гараж на две машины, но по мере повышения уровня, в нем появляются дополнительные места.

ПОКУПКА МАШИН

Если у вас есть деньги и свободное место в гараже, вы можете купить любую доступную машину. В Главном меню выберите пункт «Покупка машины» в окне «Гараж». Купленная машина доступна во всех режимах игры.

ПРОДАЖА МАШИН

Продажа машин, которые вас больше не устраивают, принесет вам немного денег и освободит место в гараже. Отправляйтесь на страницу «Мои машины», выберите машину, от которой хотите избавиться, и нажмите клавишу **2**.

СНИМКИ И ПОВТОРЫ

Поймайте кадр, открыв меню «Пауза» и выбрав «Режим снимков». Перемещать камеру можно при помощи клавиш со стрелками, изменять масштаб — при помощи клавиш **-/+**, а сделать снимок экрана — при помощи клавиши **ENTER**.

Кроме того, на данном этапе вы можете опробовать видеоповтор. Выберите в меню паузы пункт «Повтор», после чего активируйте управление камерой для воспроизведения/паузы записи. Сделать снимок также можно в фоторежиме при помощи клавиши **1**.

Если вы зарегистрированы в EA Nation, любое захваченное вами изображение автоматически загружается на сервер EA. Захват изображения во время многопользовательской игры невозможен. Доступны только десять последних снимков. Посетите **NeedForSpeed.com** для просмотра сохраненных изображений.

ЗАКИСЬ АЗОТА

Гонки стали официальными, но это не значит, что уличные гонщики отказались от веселящего газа. Купите баллон закиси азота в меню «Усовершенствования» и врубите ускорение, зажав и удерживая кнопку **ПРОБЕЛ** столько, сколько вам нужно . . . ну или пока баллон не опустеет.

МОДИФИКАЦИИ

Сделайте свои машины легче, быстрее и круче. Для начала выберите пункт «Машины» в главном меню.

ПОКРАСКА

Она не увеличит скорость или сцепление машины, но кому нужна победа, если вы не смотритесь круто? Отправляйтесь в меню «Покраска» для перекраски машины и стилизации колес. Заработанные значки можно приклеивать, вращать и масштабировать.

УСОВЕРШЕНСТВОВАНИЯ

В машине можно заменить множество запчастей и получить необходимую вам мощность . . .
Если у вас хватает денег.

ЗАПЧАСТИ

Увеличьте мощность, улучшая двигатель, трансмиссию, турбины или механический нагнетатель, или займитесь управляемостью, обновив шины, тормоза и подвеску.

ЗАПЧАСТИ ДЛЯ ДОРАБОТКИ КУЗОВА

Возьмите эту серийную машину и подготовьте ее к настоящим гонкам, прикрутив пару комплектов для улучшения прижимной силы и аэродинамики или освободив салон от лишних элементов для снижения веса.

ГОНОЧНЫЕ ДОРАБОТКИ

Добавьте комплект закиси азота или замените систему выпуска. Поставьте широкие шины или сделайте главную передачу покороче. Гоночная машина появится у вас быстрее, чем вы думаете.

ЗАВОДСКИЕ ДОРАБОТКИ

Если вы скупили все запчасти и доработки, вам остается только одно: безумствовать на трассе. Заводские дополнения дорого стоят и позволяют чрезвычайно точно настроить все параметры машины и добиться от нее максимальной мощности. Это серьезно отразится на вашем кошельке, но и разница на трассе будет заметной.

ПОДСКАЗКА: Не все машины подходят для заводской доработки, поэтому помните об этом, когда готовитесь к следующей гонке.

РАСШИРЕННЫЕ НАСТРОЙКИ

Иногда увеличить мощность так же просто, как открыть капот и сделать пару движений гаечным ключом. Отрегулируйте все — от давления в шинах до амортизаторов и трансмиссии — и ваша машина полетит по трассе. Настройка машины не будет стоить вам ни копейки, но разница будет огромной.

БЫСТРЫЙ ТЮНИНГ

Торопитесь? Предоставьте это дело своему инженеру в меню «Настройка». Просто скажите ему, на что обратить внимание — переключение передач, управляемость или прижимную силу — остальное он сделает сам.

ГОНКИ

У каждой гонки множество вариантов, начиная от стартовой позиции и количества соперников и заканчивая временем дня. Иногда выбор машин будет ограничен, но это не остановит настоящего гонщика, верно?

Гонка	Прямая гоночная трасса и дюжина гонщиков, которые не готовы смириться с поражением.
Гонка на выбывание	Оставайтесь впереди, если не хотите покинуть трассу. После каждого круга гонки гонщик на последней позиции выбывает. Есть вариант гонки, в котором каждые 30 секунд пилот, оказавшийся на последнем месте, выбывает из игры.
Дрифт	На трассе с разметкой оценивается точность выполнения управляемых заносов. Побеждает гонщик с максимальным счетом.
Дуэль пилотов	Догоните или обойдите лучших гонщиков в серии из трех заездов.
Серия	Примите участие в серии гонок на нескольких трассах. Побеждает гонщик с наибольшим количеством очков.
Выносливость	Длинные гонки испытают вашу выносливость и выносливость вашей машины.
Производитель	Настоящая проверка навыков. Берите машину и мчитесь на ней к победе.
Гонка на время	Все, что вам нужно, это установить новый рекорд круга, сражаясь против рекордсмена.
Быстрый круг	Вы должны побить три рекорда по времени, заработать три звезды, и у вас будет всего несколько кругов, чтобы это сделать.

ПОДСКАЗКА: Если во время гонки вы срежете трассу, круг не будет засчитан. Игроки, нарушившие правила несколько раз, будут дисквалифицированы.

КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА

Докажите, что вам по силам одолеть пилотов со всего мира в обычных гонках, гонках на время и дрифте. За очки профиля и деньги для использования в режиме карьеры соревнуется до 8 игроков. Награда определяется результатами в режиме карьеры. Или соревнуйтесь один на один в чемпионате по дуэлям пилотов.

ПОДСКАЗКА: Не забудьте проверить в фойе профиль пилота, значки и показатели соперника.

Рейтинговая игра	Гоните на всей скорости, результаты будут доступны всем.
Нерейтинговая игра	Игра без публикации результатов, однако, чем меньше риск — тем меньше и награда.
Быстрая игра	Присоединяйтесь к любым доступным сетевым играм.
Создать игру	Создайте свою собственную игру на рейтинг или без рейтинга с открытым или закрытым доступом.
Нестрандартная игра	Подберите себе игру по заданным параметрам.

ЧЕМПИОНАТ ПО ДУЭЛЯМ

Сражайтесь один на один за очки профиля, деньги, значки и призы.

Каждый этап содержит гонку из трех заездов, в которой игроки сменяют друг друга на позициях лидера и догоняющего. Лидеры должны первыми завершить круг или оторваться от догоняющего на приличное расстояние. Для захвата лидерства гонщик должен выйти вперед и лидировать в течение 5 секунд. В случае необходимости, победитель определится в дополнительной гонке.

Одерживайте победу на каждом этапе на пути к чемпионскому заезду.
Проиграйте, и вас сбросят вниз по лестнице.

ИГРА ПО ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ

Для настройки режима игры по локальной сети в *Need for Speed SHIFT*, откройте в меню «Сеть» пункт «Локальная сеть». Чтобы начать игру, используйте соответствующую кнопку. Другие игроки могут присоединиться к вашей игре, воспользовавшихся кнопкой поиска. Игра будет отмечена в списке вашим именем. Игрок, создающий сессию, может изменить настройки в фойе перед началом гонки.

В локальной сети также можно создать выделенный сервер, воспользовавшись программой **NFSSHIFT_LanServer.exe**. Присоединиться к выделенному серверу также можно при помощи функции поиска. На одном компьютере нельзя одновременно запустить игру *Need for Speed SHIFT* и ее выделенный сервер.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ

Для игры по локальной сети все пользователи должны находиться в одной и той же подсети. При использовании брандмауэра в нем должен быть открыт доступ к порту 9999 для поиска игр в локальной сети. Для игры по локальной сети не требуется учетная запись EA Nation.

СОЗДАНИЕ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ EA

Для доступа к сетевым компонентам игры *Need for Speed SHIFT* необходимо создать учетную запись EA. Если у вас уже есть учетная запись EA, вы можете сразу приступить к игре по сети. При выходе в сетевую игру вы увидите напоминание, приглашающее получить доступ к сетевым возможностям игры с помощью существующей учетной записи EA или создать новую учетную запись EA. После того как учетная запись ассоциирована с игрой, вы можете начать играть в сети. Все, что нужно для ассоциации с учетной записью EA, — это адрес электронной почты и пароль.

Адрес вашей электронной почты и заданный вами пароль также могут использоваться для входа на сайт **NeedforSpeed.com**. Присоединяйтесь к сетевому сообществу!

ПРОГРАММА EA MESSENGER

EA Messenger позволяет видеть в игре находящихся в сети друзей и обмениваться с ними приглашениями. Нажмите клавишу **M**, чтобы открыть программу EA Messenger.

РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ

ИЗВЕСТНЫЕ ПРОБЛЕМЫ

- Убедитесь, что ваш компьютер соответствует минимальным системным требованиям для данной игры и на нем установлены последние версии драйверов видео- и звуковой карт.

Драйверы для видеокарт NVIDIA можно загрузить с веб-сайта **www.nvidia.ru**.

Драйверы для видеокарт ATI можно загрузить с веб-сайта **www.ati.amd.com/ru**.

- При использовании на PC версии игры, поставляемой на дисках, попробуйте переустановить программу DirectX с диска с игрой. Обычно она находится в папке DirectX. При наличии доступа в Интернет вы можете загрузить последнюю версию DirectX с веб-сайта **www.microsoft.com**.

ДЛЯ ИГРЫ ТРЕБУЕТСЯ СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ, ПОДТВЕРЖДЕНИЕ ПОДЛИННОСТИ И ПРИНЯТИЕ ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ.

СОВЕТЫ

- Если при использовании на PC версии игры, поставляемой на дисках, меню автозапуска не появляется автоматически, выберите «Мой компьютер», щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме дисковода, в котором находится диск с игрой, и выберите «Автозапуск».
- При недостаточной производительности игры попробуйте понизить значения некоторых параметров звука и изображения в меню настройки игры или уменьшите разрешение экрана.
- Для повышения производительности игры рекомендуется завершить работу фоновых и антивирусных программ (кроме программы EADM, если применимо).

СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ

Чтобы повысить надежность соединения с Интернетом, перед началом игры завершите работу всех программ файлового обмена, обмена сообщениями и Интернет-вещания. Такие программы могут создавать значительную нагрузку на соединение и вызывать задержки сигнала.

Игра использует следующие порты TCP и UDP:

TCP: 18201, 18206, 55000
UDP: 18206, 56000

Для игры через Интернет необходимо открыть указанные порты TCP и UDP. Узнать о том, как это сделать, вы можете в документации своего маршрутизатора или брандмауэра. Если вы используете корпоративную сеть, обратитесь к ее администратору.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

У вас есть проблемы или вопросы, связанные с нашими играми? Мы готовы вам помочь.

В интерактивном справочном файле *EA Help* содержатся ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы и информация о решении проблем, возникающих в процессе работы с программой.

Для доступа к файлу EA Help (когда игра установлена):

В Windows Vista выберите **START > GAMES**, щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме игры и выберите в ниспадающем меню соответствующий пункт.

В более ранних версиях Windows щелкните на ссылке **Technical Support** в папке игры, расположенной в меню «**Пуск**» > «**Программы**» («Все **программы**» для Windows XP).

Для доступа к файлу EA Help (когда игра не установлена):

1. Поместите диск с игрой в DVD-дисковод.
2. Дважды щелкните на пиктограмме «Мой компьютер» на Рабочем столе (в Windows XP щелкните на кнопке «**Пуск**» и выберите пиктограмму «Мой компьютер»).
3. Щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме DVD-дисковода, в котором находится диск с игрой и выберите OPEN.
4. Откройте файл **Support > European Help Files> Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Если информация, приведенная в файле EA Help, не помогла вам решить проблему, вы можете также обратиться к специалистам нашей службы технической поддержки.

СЛУЖБА ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ EA В ИНТЕРНЕТЕ

При наличии доступа в Интернет посетите веб-сайт Службы технической поддержки EA по адресу:

http://www.electronicarts.ru/SupportCenter/

Здесь вы найдете много полезных сведений о DirectX, контроллерах, модемах и сетях, а также о обслуживании и производительности систем. На нашем веб-сайте содержится наиболее полная и постоянно обновляющаяся информация о самых распространенных проблемах с разными играми и ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы (FAQ). Именно этой базой данных пользуются наши специалисты, помогая вам решить проблемы с игрой. Веб-сайт технической поддержки обновляется ежедневно.

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ ЦЕНТРА ПОДДЕРЖКИ

Вы можете обратиться в русскоязычную службу технической поддержки по телефону **+7 (495) 642 73 97**, а также вы можете написать на электронный адрес службы: **support_russia@ea.com**. Служба работает с понедельника по пятницу с 11:00 до 19:00, по московскому времени.

ПРИМЕЧАНИЕ: служба технической поддержки не дает советов и подсказок по прохождению игры.

Прежде чем обратиться в службу поддержки, воспользуйтесь утилитой DirectX и получите отчет о конфигурации вашего компьютера:

Щелкните на кнопке «Пуск», выберите «Выполнить …», введите dxdiag и щелкните на кнопке ДА. Чтобы сохранить копию отчета для последующего просмотра и распечатки, выберите «Сохраните все сведения …» и сохраните отчет на рабочем столе вашего компьютера.

ГАРАНТИЯ

ПРИМЕЧАНИЕ: гарантия применима только к продуктам, приобретенным в магазинах розничной торговли. К продуктам, приобретенным через Интернет при помощи программы EA Store или иных программ, а также у третьих сторон гарантия не применима.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ

Electronic Arts гарантирует вам, что оригинальный носитель, на котором записан данный программный продукт, не имеет материальных и технологических дефектов. Срок гарантии — 12 месяцев со дня покупки. В течение этого срока дефектный носитель подлежит замене в том случае, если он будет возвращен Electronic Arts по адресу: **121099 Россия, Москва, Смоленская площадь 3, 10 этаж, ООО «Электроник Артс»** с приложением документа, подтверждающего покупку, описания дефектов и вашего обратного адреса. Не подлежит замене носитель с любыми дефектами, полученными вследствие естественного износа во время его эксплуатации. Носитель также не подлежит замене в том случае, если на основании экспертизы, проведенной Электроник Артс, будет установлено, что появление дефектов связано с нарушением условий эксплуатации или хранения носителя, а также вследствие какого-либо намеренного или случайного физического воздействия на носитель.

Эта гарантия является дополнением к вашим правам, установленным законом РФ «О защите прав потребителей», и ни в коей мере не затрагивает их. Эта гарантия не распространяется на сам программный продукт, предоставляемый «как таковой», а также на носитель, дефекты которого обусловлены небрежным обращением или чрезмерно интенсивным использованием.

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, логотип EA, Need for Speed, значок «N» и логотип Need for Speed являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми знаками Electronic Arts Inc. в США и/или других странах. Все права сохранены. Названия Aston Martin и DB9, и логотип Aston Martin являются товарными знаками, принадлежащими и лицензированными Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Названия Aston Martin Racing и DBR9 и логотип Aston Martin Racing являются товарными знаками, принадлежащими и лицензированными Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Товарные знаки, элементы дизайна и объекты авторского права используются с разрешения владельца — AUDI AG. Логотип, словесный товарный знак и дизайн моделей автомобилей BMW являются товарными знаками BMW AG и используются по лицензии. Товарные знаки, элементы дизайна и объекты интеллектуальной собственности используются с разрешения владельца и/или эксклюзивных лицензиаров Bugatti International S.A. Названия Dodge и HEMI® являются товарными знаками Chrysler LLC. Название Dodge Charger, Dodge Viper и оформление машин используются по лицензии Electronic Arts, Inc. © Chrysler LLC 2009. Символ Ford Oval и фирменный знак являются товарными знаками и лицензированы Ford Motor Company. Названия SHELBY® и GT-500® являются товарными знаками и/или оформлением Carroll Shelby и Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). Дизайн COBRA SNAKE является товарным знаком Ford Motor Company, используемым по лицензии. Символ Ford Oval и фирменный знак являются товарными знаками и лицензированы Ford Motor Company. Названия SHELBY® и GT-500® являются товарными знаками и/или оформлением Carroll Shelby и Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). Дизайн COBRA SNAKE является товарным знаком Ford Motor Company, используемым по лицензии. Логотип Terlingua Racing Team logo© является зарегистрированным товарным знаком и используется Shelby Automobiles по эксклюзивной лицензии от Bill Neale. Название Cosworth является зарегистрированным товарным знаком Cosworth Limited. Все права сохранены. Товарные знаки General Motors используются по лицензии, выданной Electronic Arts. ОФИЦИАЛЬНО ЛИЦЕНЗИРОВАННЫЙ HONDA ПРОДУКТ. Разработка, производство и распространение — Electronic Arts. Название Honda®, логотип «H»®, транспортные средства Honda® и их внешнее оформление, все связанные с ними эмблемы, марки и названия являются товарными знаками и объектами интеллектуальной собственности Honda Motor Co., Ltd. и используются по лицензии American Honda Motor Co., Inc. Все права сохранены. Названия, эмблемы и дизайн Koenigsegg CCX являются товарными знаками и/или объектами интеллектуальной собственности Koenigsegg Automotive AB и используются Electronic Arts Inc. по лицензии. Авторские права и товарные знаки, связанные с названием Lamborghini и эмблемой Lamborghini с быком и щитом используются по лицензии Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy. Названия Elise, Lotus и Lotus Round Device являются зарегистрированными товарными знаками Group Lotus plc. Maserati является зарегистрированным товарным знаком. По лицензии от Maserati S.p.A. Название Mazda и все ассоциированные с ним знаки, названия, эмблемы и элементы дизайна используются с разрешения Mazda Motor Corporation. Название и логотип McLaren являются товарными знаками McLaren Group Limited. Название The McLaren и логотип являются товарными знаками группы компаний McLaren. Название Mercedes-Benz и эмблема в виде трехлучевой звезды являются зарегистрированными товарными знаками Daimler AG. Название «Mercedes-Benz» и «эмблема в виде трехлучевой звезды» являются товарными знаками Daimler AG и используются Electronic Arts Inc. по лицензии. Названия, эмблемы и дизайн Mitsubishi и Lancer Evolution являются товарными знаками и/или объектами интеллектуальной собственности MITSUBISHI MOTORS CORPORATION и используются Electronic Arts Inc. по лицензии. 'Nissan' и названия, логотипы, знаки и дизайн продуктов NISSAN являются товарными знаками и/или объектами интеллектуальной собственности NISSAN MOTOR CO., LTD. и используются Electronic Arts Inc. по лицензии. Pagani, Zonda F, Zonda R и дизайн являются товарными знаками и/или объектами интеллектуальной собственности Pagani Automobili и используются Electronic Arts Inc. по лицензии. Название и эмблема Porsche, 911, название Carrera являются зарегистрированными товарными знаками Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Лицензировано по патентам. Модели машин — официально лицензированные продукты RENAULT и являются товарными знаками, защищенными законами об интеллектуальной собственности. Используются с разрешения от RENAULT. Все права сохранены. Товарные марки, элементы дизайна и объекты авторского права используются с разрешения SEAT S.A SUBARU торговые марки и дизайн продуктов являются товарными знаками FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. и используются по лицензии Electronic Arts Inc.

Названия Toyota, Corolla, Lexus, LF-A, Scion, tC и все ассоциированные с ними знаки, эмблемы и дизайн являются объектами интеллектуальной собственности Toyota Motor Corporation и используются с их разрешения.

Товарные знаки, элементы дизайна и объекты авторского права используются с разрешения владельца — VOLKSWAGEN AG. Используется технология Bink Video. Технология кодирования звука MPEG Layer-3 используется по лицензии Fraunhofer IIS и THOMSON multimedia. Авторское право © 1997–2007 RAD Game Tools, Inc. Все остальные торговые марки являются собственностью соответствующих владельцев. Технология PhysX используется по лицензии NVIDIA Corporation. Авторское право © 2002–2009 NVIDIA Corporation. Все права сохранены.

В данной игре используется технология, разработанная Massive Inc., предназначенная для временной загрузки на ваш компьютер или игровую систему и демонстрации рекламы, а также изменения ее в ходе коллективной игры. Massive сохраняет только данные, необходимые для доставки и подсчета рекламных объявлений с учетом вашего географического местоположения. Данные могут включать в себя IP-адрес, тег игрока, сведения о размещении в игре, времени и количестве показов рекламы, объема рекламных материалов и ракурсе. Сохраняются только те сведения, которые необходимы для оценки количества показов, а также географического и внутриигрового позиционирования рекламы. Ничто из вышеупомянутых сведений не используется для установления вашей личности. Данная технология интегрирована в игру. Если вы не желаете использовать данную технологию, не запускайте игру при подключении к сети Интернет. Правила соблюдения конфиденциальности изложены на веб-сайте по адресу privacy.ea.com or visit http://www.massiveincorporated.com/

BINK VIDEO

EAX01606643MT