NEED FOR SPEED SHIFT

EPILEPSIVARNING

Läs igenom det här stycket innan du börjar spela eller låter dina barn göra det.

Vissa personer kan råka ut för epilepsiliknande anfall eller sänkt medvetandenivå när de utsätts för vissa typer av blinkande ljus eller ljusmönster. Dessa personer kan drabbas av epilepsiliknande anfall när de ser på TV-bilder eller spelar vissa datorspel. Detta kan inträffa även om personen ifråga inte lider av epilepsi, eller tidigare haft den typen av problem. Om du själv eller någon i din familj har drabbats av epilepsiliknande symtom (kramper eller medvetslöshet) vid exponering för blinkande ljus bör du kontakta en läkare innan du börjar spela.

Vi rekommenderar att föräldrar bör hålla barn som spelar datorspel under uppsikt. Om du eller ditt barn upplever ett epilepsiliknande symtom (yrsel, synrubbningar, ögon- eller muskelryckningar, sänkt medvetandegrad, desorientering, ofrivilliga muskelrörelser eller muskelsammandragningar) när du spelar ett datorspel, bör du OMEDELBART sluta spela och uppsöka läkare.

FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDER VID ANVÄNDNING

- Sitt inte för nära din bildskärm. Håll dig på så långt avstånd från skärmen som sladdens längd tillåter.
- Spela helst spelet på en dator med liten skärm.
- Undvik att spela om du är trött eller har sovit dåligt.
- Se till att rummet där du spelar är väl upplyst.
- Vila under minst 10 till 15 minuter per timme då du spelar ett spel.

INNEHÅLL

EPILEPSIVARNING 1
INSTALLERA SPELET 3
STARTA SPELET 3
KONTROLLER I SPELET 4
DIN STIL ÄR DIN SIGNATUR 4
KONFIGURERA SPELET 5
SPELA SPELET 6
FÖRARPROFIL 7
QUICK RACE (SNABBRACE) 8
CAREER (KARRIÄR) 8
BILARNA 11
EVENTS (TÄVLINGAR) 13
MULTIPLAYER 14
PRESTANDATIPS 16
KUNDTJÄNST 17
GARANTIER 18

HÅLL DIG INFORMERAD OCH REGISTRERA DIG HOS EA!

Skapa ett EA-medlemskonto och registrera spelet för gratis fuskkoder och speltips från EA. Det går snabbt och enkelt att skapa ett EA-medlemskonto och registrera spelet!

Besök vår webbplats på ea.onlineregister.com och registrera dig idag!

WWW.NEEDFORSPEED.COM

INSTALLERA SPELET

OBS! Mer information om systemkrav finns på **electronicarts.co.uk**.

Installera spelet (från en skiva):

Sätt i skivan i CD-läsaren och följ instruktionerna på skärmen.

Installera spelet (EA Store-användare):

OBS! Om du vill ha mer information om hur du kan köpa spel online från EA kan du gå till **www.eastore.ea.com** och klicka på MER OM DIREKTA NEDLADDNINGAR

När du har hämtat spelet med EA Download Manager klickar du på installationsikonen som visas och följer instruktionerna på skärmen.

Starta spelet (när du har installerat det) direkt från EA Download Manager.

OBS! Om du redan har köpt ett spel och vill installera det på en annan dator, börjar du med att hämta och installera EA Download Manager på den datorn. Starta sedan programmet och logga in med ditt EA-konto. Välj spelet i listan som visas och klicka på startknappen för att hämta spelet.

Installera spelet (andra onlineanvändare):

Kontakta den webbutik eller återförsäljare som du köpte spelet av, och be om instruktioner för hur du installerar spelet eller hämtar och installerar en kopia till.

STARTA SPELET

Så här startar du spelet:

Spel på Windows Vista™ finns under **Start** > **Spel**. På tidigare Windows-versioner finns spel under **Start** > **Program** (eller **Alla program**). (Om du har hämtat spelet från EA Store måste du ha EA Download Manager igång.)

OBS! I Windows Vistas klassiska vy för Start-menyn finns spel på menyn **Start** > **Program** > **Spel** > **Spelutforskaren**.

KONTROLLER I SPELET

Detta är standardinställningarna för kontrollen. Om du vill byta kontrollschema, eller ställa in känsligheten går du till menyn Options (alternativ) på huvudmenyn, gå sedan vidare till Gameplay (spelstyrning) och välj Controls (kontroller).

ALLMÄNT

Gasreglage	Uppil
Bromsa	Nedpil
Styr vänster	Vänsterpil
Styr höger	Högerpil
Lustgas	**MELLANSLAG**
Handbroms	Höger **SKIFT**
Växla upp	**INSERT**
Växla ned	**DELETE**
Titta bakåt	**B**
Byt kamera	**F**
Pausmenyn	**ESC**
Återställ bil	**ENTER**
Spelarnamn på/av (endast online)	**Z**
Växla HUD-läge	**C**
EA Messenger	**M**

DIN STIL ÄR DIN SIGNATUR

Din värld består av fem växlar och ett förarsäte; allt utanför är en asfaltsdimma av vägkanter, motståndarförare och fans som hurrar. Bilens 350 hästkrafters hjärta skakar under dina händer och du känner av hur dess rena vridmoment slår emot dig varje gång du vrider på ratten, precis som du vill ha det. Det ligger i din natur att köra, och allt du gör – varje liten rörelse, varje händelse – är *du*.

Du kan glida igenom klungan som ett spöke, orörbar, ta varje kurva perfekt. Du kan köra vilt, attackera vägen och alla förare som står mellan dig och målinjen. Det är upp till dig. En mästare använder sin intuition, lever på gränsen av vad som är möjligt ... Och går sedan över den gränsen.

Spelar ingen roll om du är ett precisionsinstrument eller en förstörelsemotor, bara alla vet vem det är som har satt sig bakom ratten. För på banan är man en mästare eller ingenting alls.

KONFIGURERA SPELET

SPARA OCH LADDA EN PROFIL

Skapa en förarprofil så att du kan spara dina framsteg i spelet. Spelet sparas automatiskt efter varje lopp.

Din förarprofil laddas automatiskt vid senaste sparpunkten när du startar spelet.

OPTIONS (ALTERNATIV)

Gameplay (spelstyrning)	Gör kontrollinställningar, stäng av eller sätt på HUD, eller ställ in körhjälpmedel, skadeeffekter, växellåda och svårighetsgrad.
Audio (ljud)	Ställ in musiken och ljudet i spelet.
Video (bild)	Justera bilden.
Online	Starta flerspelarmatcher online och se villkoren för EA Nation.
Graphics (grafik)	Justera upplösning, texturer och detaljer i spelgrafiken.
Save/Load (spara/ladda)	Ladda din senaste sparning, spara ändringar som du gjort mellan loppen, eller stäng av eller sätt på autosparning.
Redeem Codes (lös in koder)	Skriv in koder för specialerbjudanden.
Credits (medverkande)	De glada galningarna som skapade *Need for Speed™ SHIFT*.

SPELA SPELET

Kör rakt in i en värld av professionell street racing och välj din egen väg till NFS World Tour. Öva in perfekta linjer eller bli en gladiator bland motståndarna... Gör vad som krävs för att se till att klungan hamnar i backspegeln så att du tar dig till den ultimata utmaningen: NFS Live World Tour.

FÖRARENS PERSPEKTIV

Need for Speed SHIFT låter dig välja din vy, från utanför bilen till inuti förarhjälmen, med dina händer skakandes på ratten framför dig. Du kan byta perspektiv när som helst genom att trycka på **F**.

DEN PERFEKTA LINJEN

Alla vägar har en perfekt linje för att hålla maxhastigheten. Din visas som en grön linje på banan. Håll dig till den för att vinna lopp och tjäna extra profilpoäng. Linjen byter färg för att återspegla situationen: gul om du tar en kurva i för hög hastighet, röd när du är på väg av banan, ansiktet först.

Du kan välja att inte visa racinglinjen med Line off på menyn Gameplay (spelkontroller) under Options (alternativ).

FÖRARPROFIL

Alla förare har en egen stil och allt du gör på banan visar din. Vare sig du föredrar precision eller aggression, så formar din förarprofil de utmaningar och de motståndare du kommer att möta.

Som ny förare börjar du med att köra ett kvalificeringslopp på ett varv för att se vilka naturliga färdigheter som du har; din mekaniker kommer att rekommendera inställningar baserade på hur du kör. Därefter kan du utveckla din förarprofil hur du vill.

Din förarprofilskärm visas efter varje lopp så att du kan se vad du gjorde och hur bra det gick. Du kan också titta på motståndares förarprofiler online så att du vet hur hårt motståndet är.

FÖRARNIVÅ OCH PROFILPOÄNG

När du håller på och skapar din stil vinner du också belöningar och ökar på din förarnivå. Alla bilar du passerar, alla kurvor du glider igenom, allt som du gör rätt ger dig profilpoäng. Kör ihop många poäng så åker din förarnivå upp, nya delar låses upp, snyggare modifieringar, bättre utmaningar, mer stålar och grymma bilar blir tillgängliga. Du får poäng i *alla* spellägen... Karriär, snabbrace och multiplayer.

LÄR DIG SNABBT: Karriärläget öppnar många dörrar men du lär få köra en del snabbrace och fajtas online om du är ute efter de bästa belöningarna.

PROFILPOÄNGMÄTAREN

Gör du något som ger poäng så ökar profilpoängmätaren. Maxa den så startas en multiplikator som dubblerar dina intjänade poäng. Kör du dåligt så töms mätaren. Fortsätt att köra profilbyggande så hålls multiplikatorn igång.

PENGAR

Du måste tjäna lite stålar om du vill kunna köpa bilarna och bildelarna som du låser upp. Slutar du bland de åtta bästa så får du betalt, men om du vill tjäna mycket pengar ska du hamna bland de tre bästa.

QUICK RACE (SNABBRACE)

Välj ditt lopp, din bil, bana och kör. Karriärläget låser upp fler bilar att använda. Alla bilar från karriären och alla belöningsbilar är tillgängliga i snabbrace. Alla pengar och poäng som du får i ett snabbrace blir tillgängliga i karriärläget.

LÄR DIG SNABBT: Små kärleksgnabb förstör inte så mycket, men en ordentlig kollision kan få dig att hamna sist i klungan.

CAREER (KARRIÄR)

Skapa ett rykte på världens svåraste banor – London, Tokyo, Road America – med flera, medan du bygger ut och uppgraderar din bilsamling. Ta dig hela vägen till NFS Live World Tour, och karva in ditt namn i streetracingens historieböcker.

TÄVLINGSKARTA

KARRIÄRKARTA

Välj dina tävlingar från karriärkartan.

Klicka på en tävling för att gå med och se vilka lopp som finns att köra. Välj ett lopp för att köra igång. Om du redan har kört ett lopp kan du trycka på **8** för att se hur bra du körde och vilka stjärnor du fått.

Låsta tävlingar visar hur många stjärnor som krävs innan du kan köra dem. Du låser också upp nya uppgraderingsnivåer i din karriär vilket ökar motståndet och insatsen.

LÄR DIG SNABBT: Många karriärtävlingar har begränsningar för vilka bilar man kan använda. För att delta i de tävlingarna måste du ha en bil som stämmer med kraven.

FRIENDS COMPETITION (TÄVLA MOT VÄNNER)

Tävla mot dina vänner för att äga karriärtävlingarna. Ett grönt ljus vid en tävling visar att du har varvrekord eller högsta driftpoängen. Ett rött ljus betyder att en eller flera av dina vänner håller den titeln... Tills du tar den från dem.

Gå till Friends Competition Leaderboard (poängtavlan för tävlingen mot vänner) för att se vem som äger flest banor.

LÄR DIG SNABBT: Du måste vara inloggad på EA Nation för att se markörerna för tävlingarna mot kompisar.

STJÄRNOR

Dominera ett lopp för att få stjärnor beroende på ditt resultat. Kommer du trea får du en stjärna. Ser du den rutiga flaggen som etta får du tre. Bygg upp din stjärnsamling för att låsa upp nya tävlingar och avancera i din karriär.

Bonusstjärnor kan fås om man utför speciella uppdrag, som att köra rent eller hålla en drift en viss tid. Du får också stjärnor om du får ihop tillräckligt med profilpoäng i ett lopp.

Karriärkartan visar hur många stjärnor som finns tillgängliga i varje lopp.

LÄR DIG SNABBT: Du kommer troligen inte kunna lyckas få alla stjärnor på första försöket. Men du kan alltid köra om ett lopp och ta det du missade första gången.

BADGES (MÄRKEN)

Om du utför en särskild banutmaning får du inte bara en stjärna för besväret, du får dessutom ett märke.

Minor Badges (mindre märken) fås i din karriär när du når vissa milstolpar – har kört en viss sträcka, vunnit flera tävlingar i rad, har bra kurvtagning, besegrar motståndarförare – och så småningom börjar du vinna Major Badges (större märken) när du bemästrar varenda bana. Dina större märken uppgraderas till brons, silver, guld och "epic" när du tjänar fler småmärken.

Kolla in märkena genom att trycka på 2 på din förarprofilsida, så kan du se vilka märken som finns och hur man får dem. De märken som du tjänat in kan du visa upp på din bil på menyn Visuals (utseende) under Cars (bilar), om du vill skryta med dina bedrifter.

RIVALER

Vissa typer gillar inte när det kommer in en ny lirare och sopar banan med de andra. Rivaler är ett steg upp från de vanliga motståndarna, bättre på att köra... Eller bara elakare.

Om du kommer på pallplats i vartenda lopp i en tävling så tar din rival det personligt och utmanar dig. Du kan acceptera utmaningen när som helst vid den tävlingen. Om du dominerar såna utmaningar får du märken, stjärnor och lite extra cash i plånboken.

Så går det för dåliga förlorare.

SPECIAL INVITATIONAL EVENTS (SÄRSKILDA INBJUDNINGAR)

När din karriär börjar ta fart på riktigt börjar möjligheter visa sig. Särskilda inbjudningar är bonusmöjligheter att tjäna stjärnor och pengar i ett Hot Lap (hett varv) eller Eliminator race (utslagstävling). Heta varv kräver precisionskörning medan utslagstävlingarna är mer aggressiva.

NFS LIVE WORLD TOUR (VÄRLDSTOUREN)

Det är här det gäller: en maratontävling i två serier runt jorden med ett finallopp för att ta mästartiteln. Om du tar dig till touren är du en mästare som kör bland mästare. Felmarginalen här är inte stor. Om du vinner touren så har du nått så långt man kan komma i sporten... Men det är verkligen inte enkelt.

BILARNA

Köp de bilar du vill ha och uppgradera och justera dem sen till perfekta maskiner. Kom bara ihåg: bilar är olika. Få en känsla för hur din bil fungerar, vad den är bäst på och lär dig att använda den rätt.

LÄR DIG SNABBT: Den klassiska drift-tekniken är att slänga i handbromsen och trampa på gasen medan du svänger i en kurva, men för vissa bilar räcker det med bara en rejäl sväng eller några normala, lätta tryck på bromsen. Hur som helst, glöm inte att motstyra på väg ut ur kurvan, annars riskerar du att åka ansiktet först in i en vägg. Om bilen börjar slira okontrollerat pumpar du lite med bromsen för att få tillbaka greppet.

DITT GARAGE

Det är här som dina bilar bor när de inte river upp asfalten. Välj Cars (bilar) på huvudmenyn när du vill besöka och ta hand om dina älsklingar.

Alla förare startar med ett tvåbilsgarage, men du får fler platser när du förbättrar din förarnivå.

ATT KÖPA BILAR

Om du har pengarna, och plats i garaget så kan du köpa vilken bil som helst som du har låst upp. På huvudmenyn går du till Car Lot (bilparken) under Cars (bilar). När du väl har köpt en bil är den tillgänglig i alla spellägen.

ATT SÄLJA BILAR

Om du säljer en bil som inte duger längre får du lite cash och en ledig plats i ditt garage. Gå till sidan My Cars (mina bilar), välj bilen du vill bli av med och tryck på **2**.

FOTON OCH REPRISER

Fånga ögonblicket i bilder genom att när som helst gå till pausmenyn och välja Photo Mode (fotoläge). Använd piltangenterna för att panorera bilen, **6/7** -tangenterna för att zooma in/ut, och **ENTER** för att ta ett foto.

Du kan till och med kolla in en repris av din senaste körning. Välj Replay (repris) på pausmenyn, klicka sedan på kamerakontrollerna för att spela/pausa videon. Du kan också ta en stillbild i fotoläget genom att trycka på **ENTER**.

Om du är inloggad på EA Nation laddas dina bilder automatiskt upp till vår EA-server. Du kan inte ta bilder under flerspelarmatcher. Dina tio senaste foton är tillgängliga; gå till NeedForSpeed.com för att kolla så att dina favoritbilder sparas.

LUSTGAS

Bara för att spelet har blivit lagligt betyder det inte att gatuförarna har lagt av med lustgasen. Köp en lustgastank på menyn Upgrades (uppgraderingar) och ge dig själv lite extra fart genom att trycka och hålla in **MELLANSLAG** så länge du vill... Eller tills tanken är tömd.

ANPASSNINGAR

Kavla upp ärmarna och gör dina bilar lättare, smidigare, snabbare och coolare. Välj Cars (bilar) på huvudmenyn för att börja meka.

VISUALS (UTSEENDE)

Bilen blir inte snabbare och får inte bättre grepp, men vad är det för vits med att vinna om man inte ser cool ut när man gör det? Gå till menyn Visuals för att lacka om bilen och skaffa snyggare däck med coolare fälgar. Här kan du också sätta fast, rotera och skala de märken som du har vunnit och eventuella klistermärken du gillar.

UPPGRADERINGAR

Det finns många delar som du kan förbättra och förnya på din bil för att få den att fungera precis som du vill... Om du har råd.

DELAR

Förbättra egenskaperna med bättre motor, cylindrar, en turbo/supercharger eller koncentrera dig på köregenskaperna med däck, bromsar och förbättrad fjädring.

BODY CONVERSION PARTS (KAROSSDELAR)

Ta din standardbil och förbered den för tävlingar med body kits som ger extra nedåtkraft, bättre luftmotstånd eller töm förarplatsen för att få lägre vikt.

RACE CONVERSION PARTS (RACINGDELAR)

Lägg till en syrgastank eller byt ut avgassystemet. Sätt på fetare däck och lågväxling. Snart har du fått en racingbil.

WORKS CONVERSION (EXTRADELAR)

Om du har köpt alla delar och förändringspaket är det bara ett sätt kvar att förändra bilen: helgalet. Works-paketen kostar rejält med slantar och går in i mikroskopisk detalj för att klämma ur det allra sista ur din bil. Plånboken skriker, men du kommer att känna av kvaliteten på banorna.

LÄR DIG SNABBT: Bara vissa bilar kan få sig en works-förändring, så håll ögonen öppna när du shoppar din nästa bil.

AVANCERAD TRIMNING

Ibland räcker det med att öppna motorhuven med en skiftnyckel i handen för att förbättra sin bil. Du kan ändra allt från lufttryck i däcken till upphängning och annat tills din bil spinner som en tiger på banorna. Att trimma bilen kostar inget men kan göra stor skillnad.

SNABBTRIMNING

Har du bråttom? Låt din mekaniker göra jobbet när du går in i menyn Tuning (trimning). Säg bara åt honom var han ska lägga fokus – styrning, växling, väghållning, eller nedåtkraft – och låta honom göra resten.

EVENTS [TÄVLINGAR]

Alla lopp är olika, från startposition och antal motståndare till tid på dygnet. Vissa lopp har restriktioner för vilken typ av bil du får köra, men det är ju inget som stör en riktigt begåvad förare, eller hur?

Race	Ett vanligt banrace, du mot ett dussin andra förare som inte heller vill förlora.
Eliminator	Ligg före eller säg hej då. Ett lopp på flera varv där den som ligger sist efter varje varv blir utsparkad. Det finns också en tidsbaserad variant där utsparkningen sker var 30:e sekund.
Drift	Finslipa din teknik på en bana med markeringar där du får poäng efter hur snabba och kontrollerade din drift är. Föraren med flest poäng vinner.
Driver Duel (förarduell)	Jaga eller kör ifrån en topprankad förare i en bäst av tre-tävling.
Series (flera lopp)	Delta i ett antal lopp på olika banor. Vinner gör den som får flest poäng.
Endurance	Häng kvar genom timslånga lopp som testar din - och din bils - uthållighet.
Manufacturer (tillverkare)	Ett rent test av din skicklighet. Ta den bil som du blir tilldelad och kör den mot seger.
Time Attack (rekordförsök)	Det "enda" du behöver göra är att sätta varvrekord, med rekordhållaren som motståndare.
Hot Lap (snabbt varv)	Du har tre tider att slå, tre stjärnor att vinna och bara ett fåtal varv att lyckas göra det på.

LÄR DIG SNABBT: Hoppar du över en del under en tävling så gills helt enkelt inte varvet. Gör du samma sak fler gånger blir du diskvalificerad.

MULTIPLAYER

Bevisa att du har det som krävs för att klå förare från hela världen i Race-, Time Attack-, och Drift-strider. Max 8 spelare kan tävla om profilpoäng och pengar att använda i karriärläget. Mängden beror på dina karriärframsteg. Du kan också tävla en-mot-en i Driver Duel Championship (förarduellmästerskapen).

LÄR DIG SNABBT: Kolla in motståndarnas förarprofiler, intjänade märken och statistik i lobbyn.

Ranked (rankad)	Kör seriöst, resultatet är permanent.
Unranked (orankad)	Spela utan att rapportera in dina resultat, men mindre risk betyder mindre pengar om du vinner.
Quick Match (snabbmatch)	Hitta och gå med i tillgängliga flerspelarmatcher.
Create Match (skapa match)	Skapa en egen rankad eller orankad match och håll den privat eller öppen för allmänheten.
Custom Match (anpassad match)	Sök upp en specifik match som du vill köra.

DRIVER DUEL CHAMPIONSHIP (FÖRARDUELLMÄSTERSKAPEN)

Tävla en-mot-en i turneringsstrider för att få profilpoäng, pengar, märken och troféer.

Varje nivå innebär en bäst av tre-tävling där spelarna turas om att ligga i ledningen eller jaga. Bilen i ledningen måste avsluta varvet i ledning eller dra ifrån rejält från bilen som jagar. För att slå bilen i ledning måste bilen som jagar ta ledningen och behålla den i minst fem sekunder. Om det behövs används en avgörande sudden death-tiebreaker för att se vem som vinner.

Vinn varje nivå för att gå vidare till mästerskapsomgången. Om du förlorar sparkas du ner på stegen.

LAN PARTY MODE (LAN-LÄGE)

För att förbereda *Need for Speed SHIFT's* Local Area Network-läge går du till menyn Online och väljer Local Network (lokalt nätverk). Om du vill vara värd för en match väljer du Create Match (skapa match). Andra spelare kan hitta och gå med i din match genom att välja Find Match (hitta match). Sessionen som du skapat känns igen på ditt profilnamn. Värden kan göra inställningar för spelet i online-lobbyn innan loppet har börjat.

Du kan också vara värd för en match med en dedikerad maskin i ditt LAN om du kör det dedikerade värdprogrammet **NFSSHIFT_LanServer.exe**. Spelare går med i en dedikerad session genom att gå till Find Match (hitta match). Du kan inte köra *Need for Speed SHIFT* och det dedikerade värdprogrammet på samma dator.

TEKNISKA KRAV

Alla användare ska vara på samma subnet i LAN:et. Om du har en brandvägg ska port 9999 vara öppen för att kunna upptäcka LAN-spel. Du behöver inget EA Nation-konto för att spela online över ett LAN.

SÅ HÄR SKAPAR DU ETT EA-KONTO

Du måste ha ett EA-konto för att kunna använda onlinefunktionerna i *Need for Speed SHIFT*. Om du redan har ett EA-konto kan du spela online direkt. Du uppmanas att logga in med ett befintligt EA-konto, eller skapa ett nytt EA-konto. När du har kopplat spelet till ditt EA-konto kan du spela online. Koppling till ett EA-konto är lätt, det behövs bara en e-postadress och ett lösenord.

Du använder även din e-postadress och ditt lösenord för att logga in på NeedforSpeed.com. Gå med i online-communityn nu!

EA MESSENGER

EA Messenger låter dig se ditt nätverk av vänner online i spelet, och ger dig möjligheten att skicka och ta emot spelinbjudningar online. Tryck på **M** för att få fram EA Messenger.

PRESTANDATIPS

PROBLEM NÄR DU KÖR SPELET

- Kontrollera att datorn uppfyller spelets minimikrav och att du har installerat de senaste drivrutinerna för grafikkortet och ljudkortet:

Om du använder ett NVIDIA-baserat kort finns drivrutinerna på **www.nvidia.com**.
Om du använder ett ATI-baserat kort finns drivrutinerna på **www.ati.com**.

- Om du kör spelet från en skiva, kan du försöka att installera om DirectX från skivan. Komponenten finns oftast i mappen DirectX under skivans rotkatalog. Om du har tillgång till Internet kan du gå till **www.microsoft.com** och hämta den senaste versionen av DirectX.

ALLMÄNNA FELSÖKNINGSTIPS

- Om du kör spelet från en skiva, och om spelets startbild inte visas automatiskt, kan du högerklicka på skivans ikon under Den här datorn och klicka på Spela upp automatiskt.
- Om spelet går långsamt kan du sänka kvalitetsnivån på grafik- eller ljudinställningarna från alternativmenyn i spelet. Om du minskar skärmupplösningen kan det ofta ge bättre prestanda.
- Om du vill ha maximal prestanda kan du försöka med att stänga av alla andra program som körs i bakgrunden (utom EA Download Manager om du använder det programmet).

PRESTANDAPROBLEM VID INTERNETSPEL

Det bästa sättet att undvika prestandaproblem när du spelar på Internet är att stänga av alla fildelningsprogram och chattprogram innan du startar spelet. Dessa program använder bandbredd vilket orsakar lagg eller andra problem.

Det här spelet använder följande TCP- och UDP-portar för Internetspel:

TCP: 18201, 18206, 55000

UDP: 18206, 56000

Mer information om hur du aktiverar dessa portar finns i dokumentationen till din brandvägg eller router. Om du vill spela i ett större nätverk kontaktar du nätverksadministratören.

KUNDTJÄNST

Om du vill se om din dator uppfyller minimikraven som står angivna på förpackningen, finns det ett verktyg som kallas **dxdiag** som läser av din dators maskinvara och samlar denna information i en detaljerad rapport.

Så här tar du fram informationen om din dator:

1. Klicka på START, välj **Kör…**, skriv in **dxdiag** och klicka på OK

2. Klicka på SPARA ALL INFORMATION… för att spara en rapport som du kan läsa och skriva ut. Se till att du har denna rapport tillgänglig när du kontaktar EA:s kundtjänst.

Om du fortfarande har problem med att installera eller köra spelet kan du gå in på **www.electronicarts.se/support**. När supportfönstret har öppnats kan du gå in i vår informationsdatabas. Lösningarna du hittar här är samma som personalen på vår kundtjänst har, så de är uppdaterade och korrekta. För att du ska hitta lösningen på ditt problem måste du välja plattform, genre och utvecklare. Om du inte hittar ett svar kan du klicka på Kontakt för att kontakta en supporttekniker som besvarar din fråga så fort som möjligt.

Om du inte har en Internetanslutning eller hellre vill prata med en tekniker kan du ringa vår kundtjänst:

Innan du kontaktar vår kundtjänst ber vi dig att ta fram informationen från dxdiag

1. Klicka på START, välj **Kör…**, skriv in **dxdiag** och klicka på OK

2. Klicka på SPARA ALL INFORMATION…

Vardagar mellan 13.00-17.00. Telefonnumret är **0775 700 270**

På grund av karaktären hos de flesta problem som uppstår när man kör ett dataspel är det lättare, och går vanligtvis fortare, att använda vår databas på vår hemsida för problemlösning.

OBS: Kundtjänst kan inte tillhandahålla speltips och trick.

GARANTIER

OBS! Gäller ej produkter köpta digitalt via EA Store.

GARANTIBEGRÄNSNING

Electronic Arts garanterar den ursprungliga köparen av denna programvara att det media på vilken programvaran är inspelad är fri från material- och tillverkningsfel under 90 dagar från inköpsdagen. Under denna period kommer felaktigt media att bytas ut om originalprodukten returneras till Electronic Arts tillsammans med ett daterat inköpskvitto, en beskrivning av defekten, det felaktiga mediet och din adress. Denna garanti är ett tillägg och påverkar inte dina lagstadgade rättigheter på något sätt. Denna garanti gäller ej programvaran i sig, vilken tillhandahålls ”i befintligt skick”, och ej heller media som har utsatts för missbruk, skador eller onormalt brukande.

RETURER EFTER GARANTIN

Electronic Arts kommer (så länge lagret tillåter) att byta ut produkt som skadats av användaren även efter det att garantitiden gått ut om originalskivan återsänds. För närvarande tar vi ut en administrativ avgift om 100 kr för att byta spel efter garantitidens utgång.

För mer information om hur man går tillväga för att byta ut den skadade skivan ber vi dig att kontakta Electronic Arts kundservice. På **www.electronicarts.se/support** kan du läsa mer om hur du kan kontakta oss via e-mail. Har du inte tillgång till Internet kan man ringa oss på **0775 700 270**, måndag till fredag, 13.00–17.00.

Electronic Arts garanti för produkten gäller inte om den köpts begagnad och konsumenten inte är den första slutanvändaren av produkten.

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, EA-logotypen, Need for Speed, "N"-symbolen och Need for Speed-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som ägs av Electronic Arts Inc. i USA och/eller andra länder. Med ensamrätt. Aston Martin, DB9, V8 Vantage N400 och Aston Martin-logotypen är varumärken som ägs och licensieras av Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Aston Martin racing, DBR9 och Aston Martin racing-logotypen är varumärken som ägs och licensieras av Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Varumärken, designpatent och copyrightskyddat material används med tillstånd av ägaren AUDI AG. BMW-logotypen, ordmärket och modellbeteckningarna är varumärken tillhörande BMW AG och används på licens. Varumärken, designpatenter och upphovsrätt används med godkännande från ägaren och/eller exklusiva licensinnehavaren Bugatti International S.A. Dodge och HEMI® är varumärken som tillhör Chrysler LLC. Dodge Challanger, Dodge Viper, deras varumärken och designpatent används med licens av Electronic Arts, Inc. © Chrysler LLC 2009. Ford Oval och namnskyltarna är registrerade varumärken som ägs och licensieras av Ford Motor Company. SHELBY® och GT-500® är registrerade varumärken och/eller designpatent som ägs av Carroll Shelby och Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). COBRA SNAKE-designen är varumärken som ägs av Ford Motor Company och används under licens. Ford Oval och namnskyltarna är registrerade varumärken som ägs och licensieras av Ford Motor Company. SHELBY® och GT-500® är registrerade varumärken och/eller designpatent som ägs av Carroll Shelby och Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). COBRA SNAKE-designen är varumärken som ägs av Ford Motor Company och används under licens. Terlingua Racing Team logo© är ett registrerat varumärke som används av Shelby Automobiles under exklusiv licens med Bill Neale. Cosworth är ett registrerat varumärke tillhörande Cosworth Limited. Med ensamrätt. General Motors varumärken används på licens av Electronic Arts. Officiellt licensierad Honda-produkt. Designad, tillverkad och distribuerad av Electronic Arts. Honda®, deras "H" logo®, Honda® -fordonen och designpatent, alla associerade fordonsemblem, märken och namn är varumärken och immateriell egendom ägd av Honda Motor Co., Ltd., används under licens från American Honda Motor Co., Inc. med ensamrätt. Koenigsegg CCX-namn, emblem & utseende är varumärken och/eller immateriell egendom ägd av Koenigsegg Automotive AB och används under licens av Electronic Arts Inc. Varumärkena, upphovsrätten och design-rättigheterna för och associerade med Lamborghini, Lamborghini med tjur och sköld, används under licens från Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy. Elise, Lotus och Lotus Round Device är registrerade varumärken ägda av Group Lotus plc. Maserati är ett registrerat varumärke. Under licens från Maserati S.p.A.

Mazda och alla andra associerade märken, namn, emblem och designer används med godkännande från Mazda Motor Corporation. McLaren-namnet och logotypen är varumärken tillhörande McLaren Group Limited. McLaren-namnet och logotypen är varumärken tillhörande McLaren Group-företagen. Mercedes-Benz-namnet och trepunktsstjärnan är registrerade varumärken tillhörande Daimler AG. "Mercedes-Benz" och "Three pointed star in a ring" är varumärken som tillhör Daimler AG och används under licens av Electronic Arts Inc. Mitsubishi och Lancer Evolution-namnen, emblem och design är varumärken och/eller immateriell egendom som ägs av MITSUBISHI MOTORS CORPORATION och används under licens av Electronic Arts Inc. 'Nissan' och namnen, logotyperna, märkena och designen av NISSAN-produkterna är varumärken och/eller immateriell egendom som ägs av NISSAN MOTOR CO., LTD. och används under licens av Electronic Arts Inc. Pagani, Zonda F, Zonda R och design är varumärken och/eller immateriell egendom som ägs av Pagani Automobili och används under licens av Electronic Arts. Porsche, Porsche-skölden, 911 och Carrera är registrerade varumärken tillhörande Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licensierad under vissa patent. RENAULT Officiellt licensierade produkter är fordonsmodeller och varumärken skyddade av immateriella egendomslagar. Används med tillstånd av RENAULT. Med ensamrätt. Varumärken, design-patent och upphovsrätt används med tillstånd från ägaren SEAT S.A SUBARU-varumärken och design ägs av FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. och används under licens av Electronic Arts Inc.

Toyota, Corolla, Lexus, LF-A, Scion, tC och alla andra associerade märken, emblem och design är immateriell egendom som ägs av Toyota Motor Corporation och används med tillstånd.

Varumärken, designpatent och copyrightskyddat material används med tillstånd av ägaren VOLKSWAGEN AG. Använder Bink Video Technology. MPEG Layer-3 ljudkodningsteknologi under licens från Fraunhofer IIS och THOMSON multimedia. Copyright © 1997-2007 RAD Game Tools, Inc. Alla övriga varumärken är egendom tillhörande sina respektive ägare. PhysX-teknologin erhållen under licens från NVIDIA Corporation. Copyright © 2002-2009 NVIDIA Corporation. Med ensamrätt.

Detta spel använder en dynamisk annonseringsteknologi från Massive Inc. vilken gör det möjligt att temporärt ladda upp reklam till spelet på din PC eller konsol och ersätta den när du spelar online. Massive loggar endast information som behövs för att mäta presentationen av och styra annonseringen till lämpligt geografiskt område och till rätt plats i spelet. Loggad data kan inkludera IP-adress eller gamertag, plats i spelet, hur lång tid reklamen var synlig, reklamens storlek och visningsvinkel. Denna information kan användas för att beräkna antalet unika och upprepade dynamiska visningar av spelreklamen. Den loggade informationen används inte för att identifiera dig personligen. Denna annonseringsteknologi är integrerad i själva spelet; om du inte vill använda denna teknologi, spela inte då du är uppkopplad mot internet. För mer information, se EA:s integritetspolicy på privacy.ea.com eller besök http://www.massiveincorporated.com/.

BINK VIDEO

EAX01606643MT