

# SHIFT 2

## UNLEASHED



# EPILEPSZIA VESZÉLY!

**Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a részt, mielőtt Ön vagy gyermekei játszani kezdenének a termékkel!**

Néhány ember a mindennapi életben hajlamos epilepsziás rohamokra, vagy eszméletvesztésre, mikor hirtelen fényvillanásokkal, fényhatásokkal kerül szembe. Hasonlóképpen ezekhez, a televízió-nézés, illetve a videojátékok is okozhatnak ilyesfajta rohamokat. Ez a veszély akkor is fennáll, ha az illető eddig még nem produkált ilyen rohamokat, esetleg még hajlomot sem mutatott rá. Ha az Ön családjában bárkinek valaha is volt valamilyen epilepsziás tünete (pl. roham, eszméletvesztés) a villanó fényektől, kérjük, forduljon kezelőorvoshoz a program további használatát illetően.

Kérjük a szülőket, hogy fokozott figyelemmel kísérjék gyermekeiknek a videojátékokkal való időtöltését! Ha Ön, vagy gyermeke észreveszi magán az alább felsorolt tünetek valamelyikét a játékkal töltött idő alatt, AZONNAL függessze fel a tevékenységet és forduljon orvoshoz! Ilyen tünetek például: szédülés, homályos látás, szem vagy izomgyengeség, eszméletvesztés, helytelen tájékozódás, önkéntelen mozgás vagy izomrángás.

## ÓVINTÉZKEDÉSEK A HASZNÁLAT KÖZBEN:

- Ne üljön túl közel a képernyőhöz! Tartsa meg a megfelelő távolságot, legalább annyira, amennyire a vezetékek ezt lehetővé teszik!
- Inkább kisebb méretű képernyőt használjon!
- Kialvatlanság vagy fáradtság esetén ne üljön le játszani!
- Bizonyosodjon meg róla, hogy a szoba, ahol játszik, elég világos!
- Tartson szünetet a játék közben, óránként legalább 10–15 percet!

## TARTALOM

A JÁTÉK TELEPÍTÉSE .....	2	AUTOLOG .....	7
JÁTÉKMENET .....	3	GYORSVERSENY (QUICK EVENT) .....	8
TELJES IRÁNYÍTÁS .....		KARRIER (CAREER) .....	8
(ALAPÉRTELMEZETT KONFIGURÁCIÓ) .....	3	AZ AUTÓK .....	9
A JÁTÉK BEÁLLÍTÁSA .....	4	ESEMÉNYEK (EVENTS) .....	11
A VEZETŐÜLÉSBN .....	4	TÖBBSZEMÉLYES JÁTÉK .....	
SOFŐRPROFIL (DRIVER PROFILE) .....	6	(MULTIPLAYER) .....	12
GARÁZS ÉS PARKOLÓ .....		TELJESÍTMÉNYTIPPEK .....	14
(GARAGE & CAR LOT) .....	6	TERMÉKTÁMOGATÁS .....	15
NEED FOR SPEED VIP .....	7	GARANCIA .....	17

## A JÁTÉK TELEPÍTÉSE

**MEGJEGYZÉS:** Rendszerkövetelmények, lásd: [www.electronicarts.hu](http://www.electronicarts.hu).

### Telepítés PC-n (lemez használata esetén):

Helyezd a lemezt a meghajtóba, és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat!

Ha nem jelenik meg automatikusan az Automatikus futtatás menü, manuálisan is elindíthatod a telepítést Windows® 7, Windows® XP vagy Windows Vista® alatt, ha megnyitod a **Start > Futtatás programot**, a szövegdobozba beírod a **D:\AutoRun.exe** parancsot, majd az OK gombra kattintasz. (Ha nem a „D:” a CD/DVD-ROM meghajtód, értelemszerűen a helyes betűt kell megadnod.)

A telepítést követően a játék Autorun menüjéből, illetve a **START** menüből indíthatod el az alkalmazást.

### Telepítés PC-n (EA Store használata esetén):

**MEGJEGYZÉS:** Ha további információra van szükséged az EA közvetlen letöltéseiről, látogass el a [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) honlapra, és kattints a MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (további információk a közvetlen letöltésről) pontra!

Ha a játékot letöltötted az EA Download Manager segítségével, kattints a telepítés ikonjára, és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat!

A játék (telepítés után) közvetlenül az EA Download Manager segítségével indítható el.

**MEGJEGYZÉS:** Ha már megvásároltál egy játékot és egy másik számítógépre kívánod azt telepíteni, töltsd le és telepítsd a másik gépre az EA Download Managert, majd miután elindítottad, jelentkezz be az EA fiókkal! Válaszd ki a megjelenő listából a kívánt játékot, és kattints a start (kezdés) gombra a letöltéshez!

### Telepítés (online viszonteladóktól származó termék esetén):

Ha információra van szükséged arról, hogyan telepítsd a játékot vagy hogyan szerezhetsz belőle másik példányt, lépj kapcsolatba a viszonteladóval, akitől a terméket vásároltad.

## JÁTÉKMENET

### A játék megkezdése:

Windows Vista vagy Windows 7 esetén a játékok a következő útvonalon érhetőek el: **Start > Games** (Játékok) menü, a Windows korábbi változatai esetén ez **Start > Programs** (Programok) vagy **All Programs** (Minden program) menü. (Az EA felhasználóinak eközben futtatniuk kell az EA Download Managert.)

**MEGJEGYZÉS:** Klasszikus Start menüvel használt Windows Vista esetén a játékok helye: **Start > Programok > Játékok > Játéktallózó** menü.

## TELJES IRÁNYÍTÁS (ALAPÉRTELMEZETT KONFIGURÁCIÓ)

Váltás fel (Gear up)	Insert
Gáz (Throttle)	Felfelé nyíl
Váltás le (Gear down)	Delete
Fék/Hátramenet (Brake/Reverse)	Lefelé nyíl
Kormányzás balra	Balra nyíl
Kormányzás jobbra	Jobbra nyíl
Autó visszaállítása (Reset car)	Enter
Szünet menü (Pause menu)	Esc
Visszapillantó (Rear View)	B
Nitró	Szóköz
Nézet változtatása	F
Kézfék	Jobb Shift
Online ellenfél neve BE/KI (csak online)	Z
HUD módok és telemetria BE/KI	C

[WWW.NEEDFORSPEED.COM](http://WWW.NEEDFORSPEED.COM)

## A JÁTÉK BEÁLLÍTÁSA

### PROFIL MENTÉSE ÉS BETÖLTÉSE

Hozz létre profilt, mellyel elmentheted előrehaladásodat a játékban. Haladásod minden befejezett verseny után mentésre kerül.

A játék indításakor sofőrprofilod automatikusan betöltődik az utolsó mentett állásnál.

### BEÁLLÍTÁSOK (OPTIONS)

<b>Játékmenet</b> (Gameplay)	Vezérlőkiosztás, ellenfél nehézségi szint, viselkedési és rásegítési beállítások módosítása.
<b>Hang/Kép</b> (Audio/Video)	Játékbeli zenék és hangok megváltoztatása, képernyő kalibrálása.
<b>Online</b>	Autolog ki- és bejelentkezés; felhasználási feltételek.

## A VEZETŐÜLÉS BEN

### JÁTÉKKÉPERNYŐ



## SISAKKAMERA (HELMET CAM)

A vadenatúj sisakkamera segítségével immár a sofőr szemszögéből is láthatod az utat. A kanyarokhoz közeledve a sofőr feje bedől, hogy ráfókuszáljon. A sisakkamera egyfelől lebilincselő élmény, másfelől remek gyakorlónézet a kezdők számára.

## ÉJSZAKAI VEZETÉS (NIGHT DRIVING)

Most először végre az éjszakai versenyzés élményébe is belekóstolhatsz. A koromsötétben csak reflektorod fénykévéinek határáig terjed a látómeződ.

## AZ IDEÁLIS NYOMVONAL (THE BEST LINE)

Minden pályán van egy tökéletes ív, egy nyomvonal, amelyen elérheted a maximális sebességet. A tiédet zöld vonal jelöli. Maradj a vonalon, ha nyerni akarsz! A vonal a helyzeteknek megfelelően változtatja színét: arany, ha vissza kell venned a gázt, és vörös, ha ideje fékezned.

A Játékmenet (Gameplay) menü Beállítások (Options) almenüjében kapcsolható a nyomvonalat.

## ELIT VEZETÉSI MODELL (ELITE HANDLING MODEL)

A vadenatúj elit vezetési modell jóvoltából precízebbé válik az irányítás, és teljes mélységében meg tapasztalható lesz a játék összes finomsága. Kézi váltó ajánlott!

## TUNING

A járművek tuningolása számos lehetőséggel bővült; az egyes tuningbeállításokat egyes helyekre vagy helytípusokra mostantól el is mentheted. Van kedved azonnal kipróbálni, mit végeztél? Használd az új Live Tuning módot, mely lehetővé teszi, hogy vad körözés közben is módosítsd a beállításokat, így a lehető legtöbbet hozd ki kocsidból!



## SOFŐRPROFIL (DRIVER PROFILE)

Sofőrpilótád határozza meg, milyen kihívások és lehetőségek állnak előtted. Minden új pilóta minősítő versennyel kezd; ennek során Vaughn Gittin, Jr. a teljesítmény alapján javaslatot tesz az alapértelmezett beállításokra. Innen úgy alakíthatod sofőrpilótádat, ahogyan csak akarsz.

Megtekintheted továbbá ellenfeleid sofőrpilótáját is, amikor online többszemélyes játékba kezdesz – így megtudhatod, mennyire komoly ellenfélre számíthatsz.

## SOFŐRSZINT ÉS TP (DRIVER LEVEL AND XP)

Miközben csiszolod stílusodat, jutalmakat kapsz és növekszik sofőrszinted is. Mindenért, amit jól csinálsz, TP jár. Ha elég pontot szerzel, pilótád osztályt lép, új alkatrészekhez és kihívásokhoz jut, több pénzt nyer, és tutibb autókkal döngethet. Minél többet játszol, annál több TP-t kapsz, és egyre újabb eseményekhez férhetsz hozzá.

## TP MÉRŐ (XP METER)

TP-t kapsz a pálya uralásáért, valamint ellenfeleid és barátaid legyőzéséért is. Mennyiségén múlik, milyen jutalmakat kapsz és milyen lehetőségek nyílnak meg előtted. Pályán nyújtott teljesítményekért (nyomvonal követése, driftelés), illetve versenyeredményekért (helyezés, stílus, célkitűzések) járnak. Az Autolog rekordok megjavításáért is TP jár, szólo és online módokban egyaránt.

## GARÁZS ÉS PARKOLÓ (GARAGE & CAR LOT)

Autók nélkül nem lehet versenyezni, alkatrészek nélkül pedig nem lehet nyerni. Irány a Car Lot, hogy új autókat vásárolj, vagy továbbfejleszd őket kedved szerint. ... amíg költségvetésed engedi. Gyűjtsd az autókat, vagy dolgozz csak néhányra, amiket újra meg újra átalakíts! A döntés a tiéd.

## PÉNZ (CASH)

Keresned kell némi pénzt, hogy megvehesd a szükséges autókat és alkatrészeket. Ha végigmész egy futamon, máris kerestél egy kis pénzt. Ha az első három hely valamelyikén végezel, sokkal többet kapsz, így a szükséges fejlesztéseket is hamarabb veheted meg.

## NEED FOR SPEED VIP

A legszámtalabb *Need for Speed™* rajongók, akiknek gépén megtalálható a *Need for Speed™ Shift*, *Need for Speed™ Undercover*, *Need for Speed™ World* vagy a *Need for Speed™ Hot Pursuit*, a *Shift 2 Unleashed™* első indításakor kapnak egy kis meglepetést. A program megkeresi adataikat, és ha megtalálja, különleges bónuszokkal díjazza. Manuálisan is rákereshetsz a korábbi címekre a NEED FOR SPEED VIP opcióval az Extrák (Extras) menüből.

## AUTOLOG

Az Autolog vadonatúj funkció, mely karnyújtásnyi közelségbe hozza az összes fontos tudnivalót. Eseményeket, helyszíneket ajánl a játékhöz, emellett online eredményjelző, ranglista, barátkereső és hírmotor is.

**Autolog ajánlások** (Autolog Recommends) Az Autolog az általad legkedveltebb gyártó, modell, eseménytípus és egyéb tényező figyelembevételével ajánl neked további eseményeket. A barátok emellett egymásnak is tehetnek ajánlatokat.

**Fal** (Wall) Nézd meg, hol tartanak a barátaid; vedd szemügyre megosztott képeiket és eredményeiket!

**Rekordok** (Records) Vesd össze eredményeidet barátaidéval, illetve a környék és a világ más játékosaiéval!

**Barátok** (Friends) Tekintsd meg barátlistádat, tallózz a baráti galériákban, és vedd össze profiljukat a magadéval, hogy kiderüljön, hol állsz a rangsorban!

**Profil** (Profile) Tekintsd meg aktuális sofőrszintedet, érmeidet, statisztikáidat és a rád váró további díjakat!

**Galéria** (Gallery) Oszd meg és tekintsd át fotóidat, filmfelvételeidet!

**Hírek** (News) Maradj kapcsolatban a *Need for Speed* közösséggel a needforspeed.com friss hírei, a speedhunters.com autós cikkei és az NFS Community team heti kihívásai jóvoltából!

**Beállítások** (Settings) Itt állíthatod be, milyen híreket és értesítéseket szeretnél kapni az Autologon.

## GYORSVERSENY (QUICK EVENT)

Válassz eseményt, autót és helyszínt, aztán gyere! A Karrier (Career) módban való előmenetel egyre újabb kocsikat tesz elérhetővé a gyorsversenyeken. A gyorsversenyeken szerzett TP és pénz Karrier módban is felhasználható.

**TANULJ GYORSAN:** Pár koccanás nem árt a verdádnak, de egy igazi karambol a mezőny végére számúzhat.

## KARRIER (CAREER)

Szerezz megbecsülést a világ legnehezebb pályáin, hogy egyre több és jobb kocsi szerepeljen gyűjteményedben! Írd be nevedet a versenytörténelembe!

## KARRIER TÉRKÉP (CAREER MAP)

Karrier térképedről választhatod ki, mely versenyeken akarsz indulni. Szállj be a versenybe, és tekintsd át lehetőségeidet! Válassz egy eseményt, és vágj bele!

Ahogy karriered felível, egyre újabb eseményeket, kihívásokat és meghívásokat kapsz majd. A riválisok legyőzésével autókra, pénzre és érmekre tehetsz szert.

## ÉRMEK (BADGES)

Érmek járnak a pályák uralásáért, a riválisok legyőzéséért és egyéb játékbeli eredményekért. Autolog profilodban megnézheted, hány érmet nyertél, és a Friends League jóvoltából azt is kiderítheted, mennyit szereztek a barátaid.

## RIVÁLISOK (RIVALS)

A riválisok a legjobbak legjobbjai a maguk műfajában. Ha rajt-cél győzelmeiddel sikerül lenyűgöznöd őket, talán lesz olyan szerencséd, hogy kiálljanak veled. Ekkor elnyerheted autójukat és pénzüket is.

## KÜLÖNLEGES ESEMÉNYEK (SPECIALEVENTS)

Bizonyos sofőrszinteket elérve új lehetőségek nyílnak meg előtted: a Hot Lap (Leggyorsabb kör), Eliminator (Kieséses) és Invitational (Meghívásos módokban) új autókat próbálhatsz ki, és el is nyerheted őket.

## FIA GT1 VILÁGBAJNOKSÁG (FIA GT1 WORLD CHAMPIONSHIP)

Ez a legkeményebb verseny: kíméletlen küzdelem nemzetközi helyszínekkal, majd a nagy finálé a bajnokságért. Ha eljutsz a döntőig, máris bajnok vagy, aki más bajnokokkal küzd majd. Itt már nem hibázhatsz! Ha nyersz, feljutsz a csúcsra, és egy vadonatúj kocsira is szert tehetsz. De ez egy jókora „ha”. Küzdd fel magad a csúcsra, és mutasd meg, ki vagy!

## AZ AUTÓK

### SAJÁT GARÁZSOD

Itt vannak az autód, amikor épp nem az aszfaltot szaggatják. Válaszd ki a GARAGE menüpontot a főmenüből, ha meg akarod nézni őket, vagy dolgozni akarsz rajtuk.

### Autók vásárlása (Buying Cars)

Ha van pénzed és üres helyed a garázsban, bármelyik nyíltan megvásárolható kocsit megveheted. Válaszd a CAR LOT opciót a főmenüben.

### Autók eladása (Selling Cars)

Ha túladsz egy kocsin, amire már nincs szükséged, pénzhez jutsz. Válaszd a MY CARS (SAJÁT AUTÓK) opciót a garázsból, válaszd ki a kocsit, amin túladsz, nyisd meg a menüt, majd válaszd a SELL (ELADÁS) opciót!

**MEGJEGYZÉS:** A jutalomautók nem értékesíthetők. Csak akkor adhatsz el autót, ha egynél több vásárolt járművel rendelkezel.

### LÁTVÁNYTUNING (VISUALS)

A Visuals menüből újrafűjhatod vagy felmatricázhatod kocsidat, illetve lecserélheted a keréktárcsáit.

### FEJLESZTÉSEK (UPGRADES)

Sok mindent megváltoztathatsz vagy továbbfejleszthetsz a kocsidon, hogy úgy teljesítsen, ahogy akarod... feltéve, hogy van rá pénzed.

## Alkatrészek (Parts)

A teljesítményt tovább növelheted a motor és a hajtáslánc tuningolásával, turbó ill. kompresszor hozzáadásával, szélesebb abroncsok, jobb fékek és lengéscsillapítók bevetésével.

## Nitró (Nitrous)

Vegyél egy nitrótartályt a Fejlesztések (Upgrades) menüben és használd ki a plusz erőt! A Szóköz billentyű lenyomásával indíthatod el a nitrót és lenyomva tartva használhatod egész addig, amíg tart.

## Átéptítés (Works Conversion)

Az átéptítési csomagok sokba kerülnek és gyakran a legapróbb részletekig átalakítják az egyes alkatrészeket, hogy mindent kipróbálj kocsidból, az utolsó teljesítménymorzsáig. Ahogy fejleszted autódát, minden alkatrész hozzáad bizonyos százalékot a Works csikhoz. Ha a csik 75 százalékig telítődik, vásárolhatsz egy átéptítést, mellyel a létező legjobb versenyaútót készítheted kocsidból.

## HALADÓ TUNING (ADVANCED TUNING)

Változtass bármin a keréknyomástól a lengéscsillapítókig, míg kocsid engedelmesen nem dorombol alattad! Bizonyos fejlesztések megvásárlásával újabb tuning opciók válnak elérhetővé. Elmondva nem nagy szám... de micsoda különbség! Az egyes pályákra optimalizált beállításokat mostantól el is mentheted a tuningfiókokba.

## Gyorstuning (Quick Tuning)

Nagyon sietsz? Tuningold fel gyorsan a kormányzást, a sebváltót, a súlyelosztást és a leszorító erőt!

## ESEMÉNYEK (EVENTS)

Minden versenynek különböző változói vannak, például az kezdési pozíció, az ellenfelek száma és a napszak. Egyes versenyeken nem indulhatsz bármilyen kocsival, de ez semmiben nem akadályozhat meg egy igazán tehetséges pilótát, igaz?

### Drift

Technikádat egy jelzésekkel ellátott pályán csiszolhatod, ahol driftjeid pontosságáért és sebességéért kapod a pontokat. A legtöbb pontot gyűjtő sofőr győz.

### Sofőrpárbaj (Driver Duel)

Üldözd vagy hagyd állva az ellenfeledet ebben a háromfordulós párbajban!

### Kieséses (Eliminator)

Maradj elől, vagy kiesel! Több körös verseny, minden körben kiesik az utolsó helyezett. Van egy időméréses változata is, amelyben minden 30. másodpercben kiesik az utolsó helyen álló versenyző.

### Távolsági (Endurance)

Tarts ki a többórás futamon, amely mind a pilóta, mind az autó szívósságát próbára teszi!

### Meghívásos (Invitational)

Vigyél ki egy kölcsönautót a pályára, és mutasd meg, hogy van helyed a legjobbak közt! Siker esetén egy rakás pénzt nyersz, és a kölcsönautót is megtarthatod!

### Leggyorsabb kör (Hot Lap)

Három időnél kell jobbat futnod, mindegyre viszont csak pár köröd van!

### Verseny (Race)

Egyszerű, ovális pályán zajlik; maroknyi ellenféllel küzdesz, akik nem szeretnek veszteni.

### Széria (Series)

Vegyél részt egy több pályán zajló versenysorozatban! Az a játékos nyer, akinek a játék végén a legtöbb pontja van.

### Időmérő (Time Attack)

Próbáld megjavítani a körrekordot, és letaszítani trónjáról a korábbi győztest!

# TÖBBSZEMÉLYES JÁTÉK (MULTIPLAYER)

A JÁTÉKHOZ INTERNETKAPCSOLAT, ONLINE ÉRVÉNYESÍTÉS ÉS A VÉGELHASZNÁLÓI LICENC FELTÉTELEK ELFOGADÁSA SZÜKSÉGES. AZ ONLINE SZOLGÁLTATÁSOK ÉS TARTALMAK ELÉRÉSÉHEZ EA FIÓK ÉS A MELLÉKELT, EGYSZER HASZNÁLTOS SOROZATSZÁMMAL VALÓ REGISZTRÁCIÓ SZÜKSÉGES. A REGISZTRÁCIÓ SOROZATSZÁMONKÉNT EGY FIÓKKAL LEHETSÉGES, ÁT NEM RUHÁZHATÓ. AZ EA ONLINE ADATVÉDELMI ELVEI ÉS FELHASZNÁLÁSI FELTÉTELEI: [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM). AZ EA FIÓK REGISZTRÁCIÓJÁNAK FELTÉTELE A BETÖLTÖTT 13. ÉLETÉV. A JÁTÉK SOLIDSHIELD TARTALOMVÉDELMI TECHNOLÓGIÁT HASZNÁL. ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://WWW.SOLIDSHIELD.COM)). A JÁTÉK EGYSZERRE LEGFELJEBB ÖT SZÁMÍTÓGÉPEN JÁTSZHATÓ. A JÁTÉKOSOK SAJÁT BELÁTÁSUK SZERINT DÖNTHETIK EL, MELY SZÁMÍTÓGÉPEKEN ENGEDÉLYEZIK A JÁTÉK HASZNÁLATÁT. TOVÁBBI TÁJÉKOZTATÓ A JOGOSULTÁSGIEGVONÁSRÓL: [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/). AZ EA TOVÁBBI TARTALMAKAT ÉS/VAGY FRISSÍTÉSEKET BOCSÁTHAT A FELHASZNÁLÓK RENDELKEZÉSÉRE INGYENESEN, AMENNYIBEN ÉS AMIKOR AZOK ELÉRHETŐVÉ VÁLNAK.

AZ EA AZ ALÁBB KÖZZÉTETT FELHÍVÁS UTÁN 30 NAPPAL BESZÜNTETHETI AZ ONLINE SZOLGÁLTATÁSOKAT: [WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES](http://WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES).

Bizonyítsd be, hogy elég jó vagy hozzá, hogy legyőzd a nemzetközi mezőnyt versenyen, időfutamon és driftben is! A Karrier (Career) módban felhasználható TP-ért és pénzéért akár 12 versenyző is küzdhet. De akár versenyezhetek egy az egy ellen is egy sofőrpárba-jajnokságban!

**TANULJ GYORSAN:** Nézd meg ellenfeleid sofőrpilját (Driver Profile), érmeiket és statisztikáikat, amíg az előszobában tartózkodsz.

**Rangsorolt (Ranked)**

Ennek már fele se tréfa. Az itt elért eredmények elmentésre kerülnek a profilodba.

**Nem rangsorolt (Unranked)**

Ezeknek a futamoknak az eredménye nem kerül elmentésre.

**Gyors párosítás (Quick Match)**

Válassz egyet az elérhető rangsorolt többszemélyes játékok közül és csatlakoz!

**Futam létrehozása (Create)**

Hozd létre saját rangsorolt vagy nem rangsorolt futamodat. Lehet zártkörű, de akár nyilvános is.

**Keresés (Search)**

Keresd meg a futamot, amin indulni akarsz!

**Tallózás (Browse)**

Nézd át a rendelkezésre álló futamok listáját, és szálj be valamelyikbe!

## SOFŐRPÁRBAJ BAJNOKSÁG (DRIVER DUEL CHAMPIONSHIP)

Vívjatok egy sor egy-egy elleni, rangsorolt sofőrpárba TP-ért, pénzéért és koronáért!

Minden szakaszban van egy háromfordulós párbaj, amelynek során a játékosok hol első, hol üldözők. Az győz, aki két fordulót megnyer. Az elsőnek előbb kell befejeznie a kört, mint az üldözőnek, vagy nagy előnyt kell szereznie vele szemben. Hogy az élre törhessen, az üldöző autónak a felső nyomtávra kell helyezkednie, és öt másodpercen belülre kell kerülnie az ellenféltől... vagy elsőként kell áthaladnia a célvonalon. Szükség esetén hirtelen halál dönt a győztesről.

Ha megnyersz egy fordulót, továbblépsz a következőbe. Ha az utolsót is megnyered, kapsz egy koronát.

Minden utolsó forduló megnyeréséért jár egy korona, de valahányszor veszítesz, a minősítő kör legelejéről kell újakezdened.



## TELJESÍTMÉNYTIPPEK

### PROBLÉMÁK A JÁTÉK FUTTATÁSAKOR

- Bizonyosodj meg arról, hogy géped eleget tesz a játék futtatásához szükséges minimális követelményeknek, valamint arról, hogy telepítetted a legfrissebb illesztőprogramokat hangkártyádhoz és videokártyádhoz:  
NVIDIA videokártya használata esetén látogasd meg a [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com) honlapot és töltsd le a megfelelőt.  
ATI videokártya használata esetén látogasd meg a [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com) honlapot és töltsd le a megfelelőt.
- Ha a játék lemezes verzióját használod, próbáld meg újratelepíteni a DirectX programot a lemezről. Ez általában a lemez DirectX mappájában található. Ha rendelkezél internet-hozzáféréssel, látogasd meg a [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) programot és töltsd le a DirectX legújabb változatát.

### ÁLTALÁNOS HIBAEELHÁRÍTÁSI TIPPEK

- Ha a játék lemezes változatával rendelkezel és telepítéskor/játék közben nem jelenik meg automatikusan az Automatikus lejátszás képernyő, kattints az egér jobb gombjával a lemez meghajtó ikonjára a My Computer (Sajátgép) mappában és válaszd az Automatikus lejátszás pontot.
- Ha a játék futása lassú, próbáld alacsonyabbra állítani a videó és hangbeállításokat az opciók menüjében. A képfelbontás csökkentése szintén javíthatja a teljesítményt.
- Ha a játék közben az optimális teljesítmény elérésére törekszel, javasolt, hogy a Windows összes háttérben futó funkcióját kikapcsold (kivéve az EADM alkalmazást).

### AZ INTERNETES ALKALMAZÁSOK ESETLEGES PROBLÉMÁI

Ha internetes játék közben problémák lépnek fel a teljesítménnyel, kapcsolj ki minden fájlmegosztó alkalmazást, internetes audió és csevegőprogramot. Ezek az alkalmazások foglalják sávszélességedet, így a játék akadozhat vagy más, nem kívánatos hatások léphetnek fel.

A játék a következő internetes TCP és UDP portokat használja:

**TCP Ports:** 80, 443, 42127, 17502, 17200–17999, 16000–16100, 8050, 9988

**UDP Ports:** 17200–17999, 16000–16100

Ha szeretnéd tudni, hogy engedélyezhetnéd ezeken a portokon a játék által megkívánt adatforgalmat, tanulmányozd routered vagy tűzfalad dokumentációját. Ha céges internetkapcsolaton keresztül kívánsz játszani, lépj kapcsolatba a hálózat adminisztrátorával.

## TERMÉKTÁMOGATÁS

Ha problémák lépnek fel a játékkal kapcsolatban, az EA terméktámogatás lesz segítségére.

Az *EA Help* (Súgó) fájl a legtöbb, gyakran előforduló problémára megoldást kínál és tanácsokat tartalmaz a termék megfelelő használatával kapcsolatban.

### Az EA Help (súgó) fájl elérési útvonala: (a játék telepítése után):

Windows Vista vagy Windows 7 esetén nyisd meg a **Start > Games** (Játékok) menüt, kattints jobb egérgombbal a játék ikonjára, majd válaszd a megfelelő support (támogatás) hivatkozást a lenyíló menüből!

A Windows régebbi változatai esetén kattints a Technical Support (Technikai támogatás) linkre a játék mappájában, a következő menüben: **Start > Programs (Programok)** (vagy **Minden program**).

### Az EA Help (súgó) fájl elérési útvonala (a játék telepítése után):

- Helyezd a lemezt a DVD-ROM meghajtóba.
- Kattints kétszer a My Computer (Sajátgép) ikonra az asztalon.  
(Windows XP esetén kattints a Start gombra, majd a (Sajátgép) ikonra).
- Kattints az egér jobb gombjával a DVD-ROM meghajtóra, amely a játék lemezét tartalmazza, majd válaszd az OPEN (MEGNYITÁS) opciót.
- Nyisd meg a **Support > EA Help > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm** fájlt.

Ha az EA Help (Súgó) fájlban foglalt információk nem segítenek a probléma megoldásában, kapcsolatba léphetsz az EA technikai támogatásával.

### EA terméktámogatás az interneten

Ha rendelkezél internet hozzáféréssel, látogasd meg az EA technikai támogatásának honlapját a következő címen:

<http://electronicarts.hu/termektamogatas>

Itt sok információt találhatsz a DirectX alkalmazásról, a játék kontolleiről, a modemekről, a hálózatokról, valamint a rendszer karbantartásáról és a teljesítményről. Honlapunk naprakész információkat adhat a leggyakrabban fellépő problémákról, segítséget nyújthat a játékmenettel kapcsolatos kérdések esetén és válaszokat ad a leggyakrabban feltett kérdésekre. Ezek megegyeznek azokkal az információkkal, amelyeket közönségsgolgalatunk munkatársai adnak a teljesítménnyel kapcsolatos kérdésekre. Támogató honlapunkat rendszeresen frissítjük, így célszerűbb először odalátogatnod, ha gyors megoldásokat szeretnél.

## Terméktámogatás Magyarország

Ha további segítségre van szükséged, lépj kapcsolatba a termékátogatással (munkanapokon 9:00 – 17:00)

Email: [termektamogatas@ea.com](mailto:termektamogatas@ea.com)

**MEGJEGYZÉS:** A támogatóközpont nem ad ki sem kódokat, sem tippeket.

**A probléma megoldása érdekében, hívás előtt készíts jelentést a gépeden a DirectX futásáról. Ezt a következőképpen teheted meg:**

Kattints a **Start > Run...** (Futtatás) menüre, majd írd be a következőt: dxdiag.  
Kattints az OK gombra, majd ha a jelentés elkészült, a Save all informations... (MINDEN ADAT MENTÉSE) pontra, és mentsd el a jelentést a Windows asztalra.

## GARANCIA

**MEGJEGYZÉS:** Az alábbi garancia csak viszonteladótól vásárolt termék esetén érvényes. Ezen garancia nem vonatkozik az EA online boltjában vagy harmadik féltől vásárolt termékekre.

## KORLÁTOZOTT GARANCIA

Az Electronic Arts az eredeti termékek vásárlói számára garantálja, hogy ez a PC szoftver termék, a médiahordozó, amin ez a szoftver található és rögzített, mentes a gyártási, előállítási és anyaghibáktól. A garancia a vételi időponttól számított 12 hónapig érvényes. Ez alatt az idő alatt, az Electronic Arts az esetlegesen hibás termékeket kicseréli, amennyiben a hibás médiahordozót a reklamáló elküldi az alább található címre, a vételi számlával, a hiba leírásával és a visszaküldési cím feltüntetésével. A garancia ezeken túl semmilyen más formában nem befolyásolja az egyéb vásárlói jogokat. A garancia nem érvényes magára a szoftverre, önmagában került átadásra, és nem érvényes azon médiahordozókra, amelyek sérültek, elhasználódtak, avagy nem megfelelő módon voltak felhasználva.

## VISSZATÉRÍTÉSI GARANCIA

Az Electronic Arts kicseréli a sérült médiahordozót, amennyiben a jelenlegi árukészlet ezt lehetővé teszi és amennyiben az eredeti médiahordozót visszaküldi az EA csomagoláson feltüntetett postacímére a vásárlást igazoló számlával együtt: Electronic Arts s.r.o. Gemini building, Na Pankráci, 1683/127, Prága 4, 140 00, Csehország. A küldeményben tüntesse fel a hiba részleteit, nevét, címét, és amennyiben lehetséges, egy telefonszámot, amelyen munkaidőben felvehetjük a kapcsolatot Önnel.

Az Electronic Arts semmiféle garanciát nem vállal, ha a terméket a vásárló másodkézből vásárolta és nem az első végfelhasználó.

© 2011 Electronic Arts Inc. Az EA, az EA logó, a Need for Speed, a Need for Speed logó, a stilizált „N” ikon, a Shift 2 Unleashed és a Shift 2 Unleashed logó az Electronic Arts Inc. védjegyei. Az Aston Martin Racing, a DBR9, a DBRS9 és az Aston Martin Racing logó védjegyirtokosa és licencelője az Aston Martin Lagonda © 2011 Aston Martin Lagonda. Az „Aston Martin” és az Aston Martin Wings logó (valamint a modellnevek, köztük a „V8”, a „DB9”, a „DBS”, „Volante”, a „Coupe”, a „Vantage” és a „N400”) az Aston Martin Lagonda Limited szellemi tulajdonát képezik. Ez a termék hivatalos licenc alapján készült, és olyan védjegyeket és egyéb jogvédett szellemi tőkét (pl. tervezési sajtáságok) tartalmaz, melyek az Aston Martin tulajdonát képezik. E sajtáságok nem másolhatók, törölhetők vagy módosíthatók, illetve nem használhatók semmilyen módon azokon kívül, melyekre az Aston Martin Lagonda Limited előzetes írásbeli engedélyt adott.

A védjegyek, tervezési sajtáságok és jogvédett tartalmak felhasználása a tulajdonos AUDI AG engedélyével történik.

A „Bentley” márkanév, a szárnyas „B” arculati elem, valamint a Bentley Continental Supersports 2011 modell felhasználása a Bentley Motors Limited engedélyével történik; copyright 2010.

A BMW logó és szövegdíj, valamint a modellek elnevezései a BMW AG védjegyei, felhasználásuk engedéllyel történik.

Az ALPINA logó, az ALPINA szókép és az ALPINA modell megnevezések az ALPINA Burkard Bovensiepen GmbH + Co. KG védjegyei, felhasználásuk az ALPINA Burkard Bovensiepen GmbH + Co. KG engedélyével történik.

A vonatkozó védjegyek, tervezési szabadalmak és jogok a tulajdonos és/vagy kizárólagos licencelő Bugatti International S.A engedélyével kerültek felhasználásra.

Felhasználva a Caterham Cars Ltd, United Kingdom. licence alapján.

A Dodge és HEMI márkanévek a Chrysler Group LLC bejegyzett védjegyei. A Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Viper neveket és megjelenést az Electronic Arts, Inc. engedéllyel használja. © Chrysler Group LLC 2011.

Az Alfa Romeo bejegyzett védjegy, melynek tulajdonosa a Fiat Auto S.p.A.

A Lancia bejegyzett védjegy, melynek tulajdonosa a Fiat Auto S.p.A.

A Ford ovális logója és márkanévei a Ford Motor Company tulajdonát képezik, felhasználásuk engedéllyel történik.

A Matech Concept SA védjegyeket az Electronic Arts engedéllyel használja.

A Cosworth a Cosworth Limited bejegyzett védjegye. Minden jog fenntartva.

A SHELBY®, A 427®, A SHELBY COBRA „DAYTONA” COUPE®, A GT-500®, A SHELBY COBRA 427 VEHICLE®, TERVEZÉSI SAJTÁSÁGAJ (MEGJELENÉSE), A SHELBY COBRA „DAYTONA” COUPE VEHICLE TERVEZÉSI SAJTÁSÁGAJ (MEGJELENÉSE), ÉS AZ 1960S SHELBY GT-500 VEHICLE™ TERVEZÉSI SAJTÁSÁGAJ (MEGJELENÉSE) Carroll Shelby és a Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby) bejegyzett védjegyei. A COBRA és a COBRA SNAKE embléma a Ford Motor Company védjegye, felhasználásuk engedéllyel történik. A Terlingua Racing Team logo© Shelby általi felhasználása Bill Neale exkluzív engedélyével történik, 2011.

A General Motors védjegyeket az Electronic Arts engedéllyel használja.

A GUMPert a GUMPert Sportwagenmanufaktur GmbH (Germany) bejegyzett védjegye. Hivatalos Honda licenccel rendelkező termék. A Honda Motor Co., Ltd. védjegyei az American Honda Motor Co., Inc. engedélyével kerülnek felhasználásra.

Hivatalos Acura licenccel rendelkező termék. A Honda Motor Co., Ltd. védjegyei az American Honda Motor Co., Inc. engedélyével kerülnek felhasználásra.

A Jaguar, XKR és E-TYPE márkanév, valamint a „Leaper Device” arculati elem a Jaguar Cars Limited védjegye, felhasználásuk engedéllyel történik. © 2011 Jaguar Cars Limited.

A Koenigsegg nevek, modellek, emblémák és tervezési jellegzetességek a Koenigsegg Automotive AB védjegyei és/vagy szellemi tulajdonát képezik, és felhasználásuk az Electronic Arts Inc-nek adott licenc alapján történik.

A Lamborghini, valamint a Lamborghini with Bull and Shield („Lamborghini bikával és pajzsral”) címert képező, illetve azzal kapcsolatos védjegyek, jogvédett tartalmak és tervezési sajtáságok felhasználása a Lamborghini ArtiMarca S.p.A. (Olaszország) engedélyével történik. Készült a Group Lotus plc. engedélyével. A LOTUS, a Lotus Roundel, az autók nevei és a kapcsolódó logók, illetve meghatározó tervezési elemek a Group Lotus plc. védjegyei. A Maserati bejegyzett védjegy. A Maserati S.p.A. engedélyével. A Mazda márkanév, valamint a kapcsolódó típusnevek, nevek és emblémák a Mazda Motor Corporation engedélyével kerülnek felhasználásra.

A McLaren név és embléma a McLaren Group cégcsoport bejegyzett védjegye.

A Mercedes-Benz név és háromágú csillag címer a Daimler AG bejegyzett védjegye. Az Austin a Nanjing Automobile (Group) Corporation bejegyzett védjegye. A Mini a BMW AG bejegyzett védjegye. Licenciál a British Motor Heritage Ltd. Licensing agent LMI.

A Mitsubishi és Lancer Evolution nevek, emblémák és tervezési jellegzetességek a MITSUBISHI MOTORS CORPORATION védjegyei és/vagy szellemi termékei, amelyek az Electronic Arts Inc. számára kiadott engedéllyel kerülnek felhasználásra.

A „Nissan” név, valamint a NISSAN termékek nevei, logói és tervezési sajtáságai a NISSAN MOTOR CO., LTD. bejegyzett védjegyei és/vagy szellemi termékei, amelyek az Electronic Arts Inc. számára kiadott engedéllyel kerülnek felhasználásra.

A Pagani, C9, Zonda Cinque Roadster, Zonda F és Zonda R típusnevek és a járművek tervezési sajtáságai a Horacio Pagani SpA bejegyzett védjegyei és/vagy szellemi termékei, amelyek az Electronic Arts Inc. számára kiadott engedéllyel kerülnek felhasználásra.

A Porsche, a Porsche címer, a 911 és a Carrera a Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. szabadalmi oltalom alatt álló bejegyzett védjegyei

A védjegyek, tervezési sajtáságok és jogvédett tartalmak felhasználása a tulajdonos Radical Sportscars Ltd. engedélyével történik.

A hivatalosan engedélyezett RENAULT termékek, modellek és védjegyek jogvédelem alatt álló szellemi termékek. Felhasználásuk a RENAULT engedélye alapján történik. Minden jog fenntartva.

A védjegyek, designszabadalmak és szerzői jogok a tulajdonos SEAT S.A. engedélyével kerültek felhasználásra. A SUBARU védjegyek és formatervek a FUJII HEAVY INDUSTRIES LTD. tulajdonát képezik, az Electronic Arts engedéllyel használja őket.

Toyota, Corolla, Supra, Lexus, LFA, IS F, Scion és tC márkanévek, valamint a vonatkozó szimbólumok, emblémák és formatervek a Toyota Motor Corporation szellemi tulajdonát képezik, felhasználásuk engedéllyel történik.

A védjegyek, tervezési szabadalmak és szerzői jogok a tulajdonos VOLKSWAGEN AG. engedélyével kerülnek felhasználásra. A nevek, a tervezési sajtáságok, a logók és egyéb termékek birtokosai tulajdonát képezik; felhasználásuk engedéllyel történik.



Bink Video technológia felhasználásával. Jogvédett termék © 1997–2007 by RAD Game Tools, Inc. Az MPEG Layer-3 audiókódolási technológia a Fraunhofer IIS és a THOMSON multimedia engedélyével került felhasználásra.

Minden más védjegy a jogbirtokosok kizárólagos tulajdonát képezi.

