

SHIFT 2 UNLEASHED



EPILEPSIE-WARNUNG

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene bzw. Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern Symptome einer Epilepsie (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten.
Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10–15 Minuten eingelegt werden.

INHALT

INSTALLATION DES SPIELS	2	SNELLES EVENT	8
SPIELSTART	3	KARRIERE	8
VOLLSTÄNDIGE STEUERUNG (STANDARDKONFIGURATION)	3	DIE WAGEN	9
SPIELVORBEREITUNGEN	4	EVENTS	11
AUS DER SICHT DES FAHRERS	4	MULTIPLAYER	12
FAHRERPROFIL	6	TIPPS ZUR LEISTUNG	14
GARAGE UND AUTOHÄNDLER	6	KUNDEN-SUPPORT	15
NEED FOR SPEED VIP	7	ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT	16
AUTOLOG	7	GEWÄHRLEISTUNG	17

INSTALLATION DES SPIELS

HINWEIS: Die Systemvoraussetzungen findest du unter www.electronic-arts.de.

Installation (DVD-Version):

Lege die DVD in dein DVD-Laufwerk ein und folge den Bildschirmanweisungen.

Falls das Autostart-Menü nicht automatisch erscheint, kannst du das Installationsprogramm unter Windows® 7, Windows® XP oder Windows Vista® manuell aufrufen, indem du **Start > Ausführen** auswählst, **D:\AutoRun.exe** in das Eingabefeld eintippst und anschließend auf OK klickst (ersetze „D:“ bitte durch den Laufwerksbuchstaben deines CD-/DVD-Laufwerks, falls dieser nicht „D:“ sein sollte).

Nach der Installation des Spiels kannst du es entweder über dessen Autostart-Menü oder über den entsprechenden Eintrag im **START**-Menü starten.

Installation (EA Store-Version):

HINWEIS: Weitere Informationen zum Kauf direkter Downloads von EA findest du unter electronic-arts.de im Bereich EA STORE.

Klicke nach dem Download des Spiels durch den EA Download Manager auf das nun erscheinende Installationssymbol und folge den Bildschirmanweisungen.

Starte das Spiel nach der Installation direkt über den EA Download Manager.

HINWEIS: Wenn du einen Titel bereits erworben hast und diesen auf einem anderen PC installieren möchtest, installiere zunächst den EA Download Manager auf dem anderen PC, starte diesen und melde dich mit deinem EA Online-Konto an. Wähle den gewünschten Titel aus der nun erscheinenden Liste und klicke auf den Start-Button, um das Spiel herunterzuladen.

Installation (Versionen von anderen Online-Anbietern):

Kontaktiere bitte den Online-Händler, bei dem du dieses Spiel gekauft hast, um Anleitungen zu erhalten, wie du das Spiels installierst oder eine weitere Version herunterlädst und diese neu installierst.

SPIELSTART

Spielstart:

Unter Windows Vista und Windows 7 findest du Spiele unter **Start > Spiele**, unter älteren Windows-Versionen unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**). (EA Store-Benutzer müssen den EA Download Manager ausführen.)

HINWEIS: Im klassischen Windows Vista-Startmenü befinden sich die Spiele unter **Start > Programme > Spiele > Spiele Explorer**.

VOLLSTÄNDIGE STEUERUNG (STANDARDKONFIGURATION)

Hochschalten	Einf
Gas	Pfeiltaste oben
Runterschalten	Entf
Bremsen/Rückwärts	Pfeiltaste unten
Nach links lenken	Pfeiltaste links
Nach rechts lenken	Pfeiltaste rechts
Wagen zurücksetzen	Eingabetaste
Pause-Menü	Esc
Blick nach hinten	B
Nitro	Leertaste
Sicht wechseln	F
Handbremse	Umschalten rechts
Online-Gegnernamen EIN/AUS (nur Online)	Z
HUD-Modi und Telemetrie EIN/AUS	C

WWW.NEEDFORSPEED.COM

SPIELVORBEREITUNGEN

PROFIL SPEICHERN UND LADEN

Erstelle ein Fahrerprofil, um deine Spielfortschritte speichern zu können. Die Spielfortschritte werden automatisch nach jedem beendeten Event gespeichert. Dein Fahrerprofil wird beim Starten des Spiels automatisch am letzten Speicherpunkt fortgesetzt.

OPTIONEN

- Gameplay** Ändere deine Controller-Voreinstellungen sowie den Schwierigkeitsgrad der Gegner, und passe dein Handling-Modell und die Fahrhilfen an.
- Audio/Video** Passe die Musik und Sounds des Spiels an oder kalibriere deine Anzeige.
- Online** Melde dich bei Autolog an und ab und sieh dir die Nutzungsbedingungen an.

AUS DER SICHT DES FAHRERS

SPIELBILDSCHIRM



NEU HELMKAMERA

Mit der neuen Helmkamera hast du jetzt die Möglichkeit, das Rennen durch die Augen des Fahrers zu sehen. Der Kopf dreht und neigt sich in die Kurve hinein, und auch der Blick wandert mit. Die Helmkamera ist damit eine realistische, neue Erfahrung und eine gute Hilfestellung für Einsteiger.

NEU FAHREN BEI NACHT

Zum ersten Mal kannst du Nachtrennen genauso erleben, wie auch echte Fahrer sie erleben! Mach dich bereit, in die tiefschwarze Nacht einzutauchen, und lass dich nur vom Licht deiner Scheinwerfer leiten.

DIE IDEALLINIE

Auf jeder Strecke gibt es eine Ideallinie, die maximale Geschwindigkeit garantiert. Du bekommst sie als grüne Linie auf der Strecke angezeigt. Wenn du dich an diese Linie hältst, wirst du das Rennen dominieren. Die Farbe der Linie ändert sich je nach Situation: Wird sie goldfarben, musst du vom Gas gehen, wird sie rot, musst du bremsen. Du kannst die Anzeige der Ideallinie im Gameplay-Menü in den Optionen AUSschalten.

NEU HANDLING-MODELL „ELITE“

Dank dem neuen Handling-Modell „Elite“ kannst du präziser und differenzierter fahren und so das absolute Optimum aus dem Spiel herausholen – manuelles Getriebe empfohlen!

NEU TUNING

Das Fahrzeugtuning wurde deutlich erweitert. Außerdem kannst du jetzt Tuningsetups für einzelne Strecken oder ganze Gruppen von Strecken abspeichern. Möchtest du dein Tuning während der Fahrt testen? Nutze den neuen Live-Tuning-Modus, um auf der Strecke Änderungen vorzunehmen und deinem Fahrzeug die maximale Performance zu entlocken.

FAHRERPROFIL

Dein Fahrerprofil entscheidet über die Herausforderungen, vor denen du stehst, und die Chancen, die sich dir eröffnen. Jeder neue Fahrer beginnt mit einer Qualifikation, nach der Vaughn Gittin, Jr. anhand der Leistung Standardspieleinstellungen empfiehlt. Ab diesem Punkt entwickelst du dein Fahrerprofil so weiter, wie du es willst.

Sieh dir auch die Fahrerprofile deiner Gegner an, bevor du zu Online-Multiplayerpartien trittst, um zu wissen, wie gut deine Konkurrenz ist.

FAHRERSTUFE UND ERFAHRUNGSPUNKTE

Während du deinen Stil entwickelst, sammelst du Belohnungen und erhöhst deine Fahrerstufe. Alles, was du richtig machst, bringt dir außerdem Profilpunkte ein. Sammle genug Punkte, um deine Fahrerstufe zu erhöhen und neue Teile, bessere Herausforderungen, größere Geldbelohnungen und sagenhafte Wagen freizuschalten. Je mehr du spielst, desto mehr Erfahrungspunkte sammelst du und auf umso mehr Events kannst du zugreifen.

ERFAHRUNGSPUNKTE-ANZEIGE

Du sammelst Erfahrungspunkte, wenn du gegen die Strecke, deine Gegner und deine Freunde kämpfst. Von deinen Erfahrungspunkten hängen die Belohnungen ab, die du erhältst, und die Möglichkeiten, die sich dir eröffnen. Du bekommst Erfahrungspunkte für deine Aktionen auf der Strecke (z.B. Folgen der Ideallinie oder Windschattenfahren) und dafür, wie sehr du das Rennen dominierst (Zielflatzierung, Streckenbeherrschung, Event-Ziele). Du erhältst außerdem Erfahrungspunkte, wenn du via Autolog in Einzel- und Online-Spielmodi Rekorde von Freunden brichst.

GARAGE UND AUTOHÄNDLER

Ohne Wagen kannst du keine Rennen fahren, und ohne Tuningteile kannst du nicht dominieren. Statte dem Autohändler einen Besuch ab, um neue Wagen zu kaufen, und rüste sie dann nach Herzenslust mit Upgrades aus – vorausgesetzt, dein Budget spielt mit. Bau dir eine ganze Fahrzeugsammlung auf oder konzentrier dich auf bestimmte Wagen, die du dann im Detail individualisierst und tust. Du hast die Wahl.

BARGELD

Du musst Geld verdienen, um dir die Wagen und Teile kaufen zu können, auf die du es abgesehen hast. Beendest du ein Rennen, gibt es dafür Geld. Landest du aber unter den Top 3, bekommst du mehr Geld und kannst dir die besten Upgrades schneller leisten.

NEED FOR SPEED VIP

Auf treue Fans von *Need for Speed™*, die bereits *Need for Speed™ Shift*, *Need for Speed™ Undercover* oder *Need for Speed™ Hot Pursuit* auf ihrem System gespielt haben, wartet eine Überraschung, wenn sie *Shift 2 Unleashed™* zum ersten Mal starten. Das Spiel sucht nach entsprechenden Daten. Werden diese gefunden, gibt es besondere Extras für dich. Du kannst auch manuell nach vorherigen Titeln suchen, indem du im Extras-Menü NEED FOR SPEED VIP auswählst.

AUTOLOG

Autolog ist ein neues System, das dir alle benötigten Informationen schnell und unkompliziert zur Verfügung stellt. Autolog empfiehlt dir Events und Locations und ist darüber hinaus bestens zum Veröffentlichen von Nachrichten, Tracken von Freunden und als Newsdienst geeignet.

Autolog-Empfehlungen	Autolog analysiert deine meistverwendeten Autohersteller und -modelle, Eventtypen und andere Aspekte deines Profils und empfiehlt dir daraufhin Events, die du probieren kannst. Außerdem können deine Freunde und du gegenseitig Empfehlungen für Events abgeben.
Wall	Behalte die Fortschritte deiner Freunde sowie ihre freigegebenen Fotos und erreichten Erfolge im Blick!
Rekorde	Vergleiche deine Rekorde mit denen deiner Freunde, anderer Spieler in deiner Region und sogar Fahrern aus der ganzen Welt.
Freunde	Betrachte deine Freundesliste, durchsuche Galerien von Freunden, vergleiche Profile und finde heraus, wo du in deiner Freundesliga stehst.
Profil	Überprüfe deine aktuelle Fahrerstufe, sieh dir deine Abzeichen an oder wirf einen Blick auf deine Statistiken und nächsten Belohnungen.
Galerie	Teile und betrachte Fotos und Wiederholungen, die du aufgenommen hast.
News	Halte Anschluss zur <i>Need for Speed</i> -Community mit Spielnews von needforspeed.com, News aus der Automobilwelt von speedhunters.com und wöchentlichen Herausforderungen vom Team der NFS-Community.
Einstellungen	Wähle aus, welche Benachrichtigungen und Newsabonnements in Autolog angezeigt werden.

SCHNELLES EVENT

Wähle das Event, dein Fahrzeug und die Location aus, und starte direkt durch. Wenn du den Karrieremodus spielst, werden weitere Wagen für den Einsatz in Schnellen Events freigeschaltet. Das Geld und alle Erfahrungspunkte, die du in Schnellen Events sammelst, stehen im Karrieremodus zur Verfügung.

TIPP: Leichte Berührungen machen deinem Wagen nichts aus, aber eine richtige Kollision kann dich weit zurückwerfen.

KARRIERE

Mach dir auf den härtesten Strecken der Welt einen Namen und vergrößere und verbessere dabei deine Fahrzeugsammlung. Schreib deinen Namen in die Geschichtsbücher des Motorsports.

KARRIERE-KARTE

Wähle in der Karriere-Karte die Rennen aus, die du fahren möchtest. Geh in einen Wettkampf hinein, um zu sehen, welche Events verfügbar sind. Wähle ein Event aus und fahr los.

Im Verlauf deiner Karriere schaltest du neue Events, Herausforderungen und Einladungen frei. Wenn du deine Gegner besiegst, erhältst du Wagen, Geld und Abzeichen.

ABZEICHEN

Abzeichen gibt es für das Beherrschen von Strecken, Besiegen von Gegnern und andere Aktionen im Spiel. Sieh auf deiner Autolog-Profilseite nach, wie viele Abzeichen du gesammelt hast, oder vergleiche über die Freundesliga, wie viele deine Freunde gesammelt haben.

RIVALEN

Rivalen sind in ihren jeweiligen Disziplinen die Besten der Besten. Beeindruckst du sie mit genügend Podestplatzierungen, erhältst du die Chance, sie herauszufordern und ihre Fahrzeuge und eine Menge Geld zu gewinnen.

SPEZIAL-EVENTS

Wenn du bestimmte Fahrerstufen erreichst, eröffnen sich neue Gelegenheiten in Form von Hotlap-Herausforderungen, Eliminator- und Einladungs-Events, in denen du die Chance hast, neue Wagen auszuprobieren und zu gewinnen.

FIA GT1-WELTMEISTERSCHAFT

Das ist dein Ziel: eine erbarmungslose, rund um den Globus gefahrene Serie und ein Finalrennen, in dem es um die Meisterschaft geht. Wenn du es bis zum Finale schaffst, bist du wirklich ein Champion unter Champions. Raum für Fehler gibt es kaum. Wenn du gewinnst, hast du den Gipfel des Sports erreicht und erhältst vielleicht einen nagelneuen Wagen. Aber dieses „wenn“ ist sehr groß. Bahn dir deinen Weg an die Spitze und stell deine Überlegenheit unter Beweis.

DIE WAGEN

DEINE GARAGE

Hier „wohnen“ deine Wagen, wenn sie nicht gerade den Asphalt zum Brennen bringen. Wähle im Hauptmenü GARAGE, um deine Fahrzeuge zu besuchen und an ihnen zu arbeiten.

Wagen kaufen

Wenn du genug Geld hast, kannst du dir jeden freigeschalteten Wagen kaufen. Wähle im Hauptmenü die Option AUTOHÄNDLER.

Wagen verkaufen

Einen Wagen zu verkaufen, der es nicht mehr bringt, spült Geld in deine Kasse. Gehe von deiner Garage aus zu MEINE WAGEN, wähle den Wagen aus, den du loswerden willst, öffne das Menü und wähle VERKAUFEN.

HINWEIS: Bonuswagen können nicht verkauft werden. Du musst mindestens einen gekauften Wagen besitzen, um einen Wagen verkaufen zu können.

OPTIK

Gehe ins Optik-Menü, um deinen Wagen umzulackieren, Vinyls anzubringen und ein paar coole Alufelgen zu montieren.

UPGRADES

Es gibt jede Menge Dinge, die du an einem Wagen ersetzen und verbessern kannst, damit er genau so funktioniert, wie du es willst – sofern du das Geld dafür hast.

Teile

Steigere die Leistung mit besseren Motoren, Teilen für den Antriebsstrang oder den Turbolader/Kompressor und verbessere das Handling mit neuen Reifen, Bremsen und einem optimierten Fahrwerk.

Nitro

Kauf dir im Upgrades-Menü einen Nitrotank und verpass dir einen Schub, indem du die Leertaste so lange gedrückt hältst, wie du es brauchst ... oder bis dein Tank leer ist.

Werksumbau

Werksumbauten kosten eine Stange Geld und gehen bis ins mikroskopische Detail, um das letzte bisschen Leistung aus deinem Wagen herauszukitzeln. Jedes Upgrade-Teil erhöht den Werksumbau-Balken um einen bestimmten Prozentsatz. Erreicht dieser Balken 75%, kannst du einen Werksumbau kaufen und aus deinem Fahrzeug den bestmöglichen Rennwagen machen.

ERWEITERTES TUNING

Stelle verschiedenste Parameter ein, vom Reifendruck über die Stoßdämpfer bis hin zur Getriebeübersetzung, bis dein Wagen auf der Strecke wie ein Uhrwerk läuft. Du kannst zusätzliche Tuningoptionen freischalten, indem du spezielle Upgrades kaufst. Dies kann den entscheidenden Unterschied ausmachen. Du kannst sogar Tuningslots für bestimmte Strecken speichern und später während der Fahrt darauf zugreifen.

Schnelltuning

Du hast es eilig? Nimm eine Schnellabstimmung an deinem Wagen vor, indem du Lenkung, Getriebeübersetzung, Balance und Abtrieb einstellst.

EVENTS

Jedes Event kann in unterschiedlichen Varianten gespielt werden. Von der Startposition und der Anzahl der Gegner bis hin zur Tageszeit stehen verschiedene Möglichkeiten zur Verfügung. Bei manchen Events hast du zwar nur eine begrenzte Auswahl an Wagen, aber das macht einem wirklich begabten Fahrer nichts aus, oder?

- | | |
|---------------------|--|
| Drift | Feile auf einer markierten Strecke an deiner Technik. Je schneller und kontrollierter deine Drifts sind, desto mehr Punkte bekommst du. Der Fahrer mit den meisten Punkten gewinnt. |
| Fahrer-Duell | Verfolge einen Fahrer der Top-Klasse oder häng ihn ab. Du musst zwei von drei Rennen gewinnen. |
| Eliminator | Bleib vorne oder sag „auf Wiedersehen“. Ein Rennen über mehrere Runden, bei dem der am Ende einer Runde letztplatzierte Fahrer ausscheidet. Es gibt auch eine Version auf Zeit, bei der alle 30 Sekunden der jeweils letztplatzierte Fahrer ausscheidet. |
| Langstrecke | Beweise in diesen Rennen, die Stunden dauern können, deine Ausdauer und dein fahrerisches Vermögen. |
| Einladung | Geh mit einem geliehenen Wagen auf die Strecke und finde heraus, ob du gut genug bist, es mit den Besten aufzunehmen. Bist du hier erfolgreich, kassierst du einen großen Geldpreis und gewinnst sogar das geliehene Fahrzeug! |
| Hotlap | Du musst drei Zielzeiten unterbieten und hast nur wenige Runden, um es zu schaffen. |
| Rennen | Ein herkömmliches Rundkursrennen, bei dem du gegen eine Handvoll andere Fahrer trittst, die nicht vorhaben, zu verlieren. |
| Serie | Fahre eine Serie von Rennen auf verschiedenen Strecken. Wer am Ende die meisten Serien-Punkte hat, gewinnt. |
| Zeitfahren | Versuche einen neuen Rundenrekord aufzustellen und lass den bisherigen Rekordhalter als Loser dastehen. |

MULTIPLAYER

ZUM SPIELEN SIND INTERNETVERBINDUNG, ONLINE-AUTHENTIFIZIERUNG UND AKZEPTIEREN DER ENDBENUTZER-LIZENZVEREINBARUNG ERFORDERLICH. UM ZUGANG ZU ONLINE-SERVICES UND/ODER -FUNKTIONEN ZU ERHALTEN, SIND EIN EA-KONTO SOWIE DIE REGISTRIERUNG DIESES SPIELS MIT DER BEILIEGENDEN, EINMALIG VERWENDBAREN SERIENNUMMER ERFORDERLICH. DIE REGISTRIERUNG IST NICHT ÜBERTRAGBAR UND AUF EIN EA-KONTO PRO SERIENNUMMER BESCHRÄNKT. DIE EA ONLINE-DATENSCHUTZRICHTLINIE UND -NUTZUNGSBEDINGUNGEN FINDEST DU UNTER WWW.EA.COM. DU MUSST MINDESTENS 14 JAHRE ALT SEIN, UM DICH FÜR EIN EA-KONTO ZU REGISTRIEREN. DAS SPIEL VERWENDET SOLIDSHIELD-TECHNOLOGIE ZUM SCHUTZ VON INHALTEN. (WWW.SOLIDSHIELD.COM). DAS SPIEL KANN AUF BIS ZU FÜNF COMPUTERN GLEICHZEITIG GESPIELT WERDEN. DIE BENUTZER KÖNNEN DIE AUTORISIERUNG DER COMPUTER SELBST FESTLEGEN ODER AUFHEBEN. BESUCHE [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/) FÜR WEITERE INFORMATIONEN DARÜBER, WIE DIE AUTORISIERUNG AUFGEHOBEN WERDEN KANN. EA STELLT GEGEBENENFALLS BESTIMMTE ZUSÄTZLICHE INHALTE BZW. UPDATES KOSTENLOS ZUR VERFÜGUNG, SOFERN DIESE VORHANDEN SIND. EA KANN DIE ONLINE-FUNKTIONEN MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN NACH BEKANNTGABE AUF WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES EINSTELLEN.

Beweise in Rennen oder im Zeitfahren, dass du gut genug bist, Fahrer aus der ganzen Welt zu besiegen. Bis zu 12 Fahrer treten gegeneinander an, um Erfahrungspunkte und Geld für den Karriere-Modus zu gewinnen. Oder du stellst dich einem packenden Zweikampf in der Fahrer-Duell-Meisterschaft.

TIPP: Wirf in der Lobby unbedingt einen Blick auf das Fahrerprofil, die gewonnenen Abzeichen und die Statistiken deiner Konkurrenten.

Ranglistenspiel

Fahre Rennen und gib dabei alles. Die Ergebnisse gehen dauerhaft in deine Statistik ein.

Ohne Rangliste

Deine Zielplatzierung fließt nicht in die Statistik ein.

Schnelles Spiel

Suche nach verfügbaren Ranglistenspielen und nimm daran teil.

Spiel erstellen

Richte dein eigenes Ranglisten- oder Nicht-Ranglisten-Spiel ein und trage es als private oder öffentliche Partie aus.

Suchen

Suche nach exakt dem Spiel, an dem du teilnehmen möchtest.

Durchsuchen

Sieh dir eine Liste aller verfügbaren Spiele an und wähle eins zur Teilnahme aus.

FAHRER-DUELL-MEISTERSCHAFT

Tritt an zu einer Serie von Ranglistenduellen und kämpfe um Erfahrungspunkte, Geld und Kronen.

In jeder Runde müssen zwei von drei Läufen gewonnen werden. Die Fahrer tauschen dabei die Position als Führender und Verfolger. Der Führende muss bis zum Ende der Runde vorn bleiben oder sich weit genug vom Verfolger absetzen. Um ihm die Führung abzunehmen, muss ein Verfolger die Spitzenposition übernehmen und fünf Sekunden Abstand auf den Gegner herausfahren oder die Ziellinie als Erster überqueren. Falls nötig, wird der Sieger durch eine Sudden-Death-Entscheidungsrunde ermittelt.

Gewinnst du eine Runde, rückst du in die nächste vor. Gewinne die Finalrunde, um eine Krone zu erhalten.

Mit jedem Sieg in der Finalrunde erhältst du weitere Kronen. Verlierst du, fällst du wieder zurück in die Qualifikationsrunde.

TIPPS ZUR LEISTUNG

PROBLEME BEI DER AUSFÜHRUNG DES SPIELS

- Vergewissere dich, dass dein System die Mindestvoraussetzungen des Spiels erfüllt und du aktuelle Grafik- und Soundtreiber installiert hast. Hast du eine NVIDIA-Grafikkarte, findest du aktuelle Treiber auf der Website www.nvidia.de. Aktuelle Treiber für ATI-Grafikkarten kannst du von der Website www.ati.amd.de herunterladen.
- Spielst du die DVD-Version des Spiels, installiere DirectX von der DVD. Du findest die ausführbare Datei im DirectX-Ordner im Stammverzeichnis der DVD. Wenn du über einen Internetzugang verfügst, kannst du die aktuelle Version von DirectX von der Website www.microsoft.de herunterladen.

ALLGEMEINE TIPPS ZUR FEHLERBEHEBUNG

- Wird der AutoPlay-Bildschirm nach dem Einlegen der DVD nicht automatisch eingeblendet, rechtsklicke im Arbeitsplatz-Fenster (oder Computer-Fenster unter Windows Vista™) auf dein DVD-Laufwerk und wähle im nun erscheinenden Menü „AutoPlay“ (oder „Automatische Wiedergabe öffnen ...“ unter Windows Vista™).
- Läuft das Spiel langsam, verringere im Optionen-Menü die Qualität einiger Sound- und Grafikeinstellungen. Die Verringerung der Bildschirmauflösung kann sich ebenfalls positiv auf die Spielleistung auswirken.
- Um die Leistung zu optimieren, solltest du im Hintergrund ausgeführte Programme (mit Ausnahme des EADMs, sofern vorhanden) schließen.

INTERNET-PROBLEME

Um Leistungsprobleme bei Internetspielen zu vermeiden, solltest du alle Filesharing-, Streaming Audio- und Chat-Programme vor dem Start des Spiels schließen. Diese Anwendungen können einen Großteil der Bandbreite beanspruchen und Lags oder unerwünschte Effekte verursachen.

Dieses Spiel verwendet folgende TCP- und UDP-Ports für Online-Spiele:

TCP Ports: 80, 443, 42127, 17502, 17200–17999, 16000–16100, 8050, 9988

UDP Ports: 17200–17999, 16000–16100

In den Dokumentationen zu deinem Router oder deiner Personal Firewall findest du Informationen, wie du den Internetverkehr des Spiels über diese Ports zulässt. Möchtest du über die Internetverbindung eines Unternehmens spielen, wende dich bitte an deinen Netzwerkadministrator.

KUNDEN-SUPPORT

Treten mit diesem Spiel Probleme auf, wende dich an den Kunden-Support von EA. Die Datei *EA-Hilfe* enthält Lösungen und Antworten auf typische Probleme bei der Ausführung des Spiels.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel bereits installiert):

Klicke als Benutzer von Windows Vista™ oder Windows 7 bitte unter **Start > Spiele** das Spielsymbol mit der rechten Maustaste an und wähle aus dem Dropdown-Menü den entsprechenden Support-Link.

Verwendest du eine frühere Version von Windows™, klicke bitte unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**) im Menü des Spiels auf **Kundendienst**.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel nicht installiert):

1. Lege die Spiel-DVD in dein DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Doppelklicke auf das Arbeitsplatz-Symbol (oder Computer-Symbol unter Windows Vista™) auf deinem Desktop. (Unter Windows XP musst du möglicherweise zunächst auf **Start** und dann auf „Arbeitsplatz“ klicken).
3. Rechtsklicke auf das DVD-ROM-Laufwerk und wähle **ÖFFNEN**.
4. Öffne die Datei **Support > EA Help > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

EA-SUPPORT IM INTERNET

Wenn du über einen Internetzugang verfügst, erreichst du den Technischen Support von EA auf folgender Website:

www.electronicarts.de

Hier findest du Informationen über DirectX, Controller, Modems und Netzwerke sowie Hinweise zur Leistung und regelmäßigen Systemwartung. Unsere Website enthält aktuelle Informationen zu häufig auftretenden Problemen, spielspezifische Informationen und häufig gestellte Fragen (FAQs). Dieselben Informationen verwenden unsere Support-Techniker bei der Behebung auftretender Leistungsprobleme. Die Support-Website wird täglich aktualisiert. Suche also immer zuerst auf der Website nach Antworten auf dringende Fragen.

Kontaktinformationen

Wenn du keinen Internetzugang hast oder lieber persönlich mit einem Techniker sprechen möchtest, steht dir unser Kundendienstteam zur Verfügung.

ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT

Die Servicernummern für Kunden aus Deutschland:

09001 – 20 25 20 (0,25 € pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

09001 – 30 25 30 (1,25 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunk) für spielerische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

Die Servicernummern für Kunden aus Österreich:

0900 – 160 651 (0,45 € pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

0900 – 37 37 62 (1,08 € pro Minute) für spielerische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

Die Servicernummern für Kunden aus der Schweiz:

0900 – 900 998 (1,19 CHF pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

0900 – 77 66 77 (2,00 CHF pro Minute) für spielerische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

Bitte erstelle, bevor du uns anrufst, einen DirectX-Diagnosebericht deines PCs, um uns die Problemdiagnose zu erleichtern:

Klicke dazu auf **Start > Ausführen ...** und gib „dxdiag“ ein. Klicke auf OK und nach der Erstellung des Berichtes auf **ALLE INFORMATIONEN SPEICHERN ...** und lege den Bericht auf deinem Windows-Desktop ab.

GEWÄHRLEISTUNG

HINWEIS: Die folgenden Gewährleistungen beziehen sich lediglich auf Einzelhandelsprodukte. Diese Gewährleistungen gelten nicht für Produkte, die über EA Store oder Drittanbieter erworben wurden.

GARANTIE

Innerhalb einer Garantiezeit von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon) beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehlern des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

Gesetzliche Rechte bleiben von dieser Garantie unberührt.

© 2011 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Need for Speed, the Need for Speed logo, the stylized "N" icon, Shift 2 Unleashed and the Shift 2 Unleashed logo are trademarks of Electronic Arts Inc. Aston Martin Racing, DBR9, DBRS9 and the Aston Martin Racing logo are trademarks owned and licensed by Aston Martin Lagonda © 2011 Aston Martin Lagonda. "Aston Martin" and the Aston Martin Wings logo device (as well as individual model names, including "V8", "DB9", "DBS" "Volante", "Coupe", "Vantage" and "N400") are trademarks owned and used by Aston Martin Lagonda Limited. This product is produced under licence and incorporates such trade marks and other materials, such as copyright and designs, owned by Aston Martin. Such materials may not be reproduced, deleted, amended or otherwise used in any way except with the prior written permission of Aston Martin Lagonda Limited.

Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner AUDI AG.

The Names "Bentley" the "B" in wings device and Bentley Continental Supersports 2010 model year are used with the approval of Bentley Motors Limited copyright 2011. The BMW logo, wordmark and model designations are trademarks of BMW AG and are used under license. The ALPINA logo, the ALPINA wordmark and the ALPINA model designations are trademarks of ALPINA Burkard Bovensiepen GmbH + Co. KG and are used under license of ALPINA Burkard Bovensiepen GmbH + Co. KG.

Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner and/or exclusive licensee Bugatti International S.A.

Used under license from Caterham Cars Ltd, United Kingdom.

Dodge and HEMI are trademarks of Chrysler Group LLC. Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Viper and their trade dress are used under license by Electronic Arts. © Chrysler Group LLC 2011.

Alfa Romeo is a registered trademark licensed by Fiat Group Automobiles S.p.A.

Lancia is a registered trademark licensed by Fiat Group Automobiles S.p.A.

Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. Matech Concept SA Trademarks used under license to Electronic Arts. Cosworth is a registered trademark of Cosworth Limited. All rights reserved.

SHELBY®, 427®, SHELBY COBRA "DAYTONA" COUPE®, GT-500, THE SHAPE AND DESIGN (TRADE DRESS) OF THE SHELBY COBRA 427 VEHICLE, THE SHAPE AND DESIGN (TRADE DRESS) OF THE SHELBY COBRA "DAYTONA" COUPE VEHICLE, AND THE SHAPE AND DESIGN (TRADE DRESS) OF THE 1960S SHELBY GT-500 VEHICLE™ are registered trademarks and/

or the tradedress of Carroll Shelby and Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). COBRA and the COBRA SNAKE Designs are trademarks of Ford Motor Company used under license. The Terlingua Racing Team logo© is used by Shelby under exclusive License from Bill Neale, 2011.

General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts.

GUMPERT is a registered trademark of GUMPERT Sportwagenmanufaktur GmbH (Germany). Honda Official Licensed Product. Trademarks of Honda Motor Co., Ltd. used under license from American Honda Motor Co., Inc.

Acura Official Licensed Product. Trademarks of Honda Motor Co., Ltd. used under license from American Honda Motor Co., Inc.

Jaguar, XKR, E-TYPE and the Leaper Device are trademarks owned and licensed by Jaguar Cars Limited © 2011 Jaguar Cars Limited.

Koenigsegg names, models, emblems & body designs are trademark and/or intellectual property rights of Koenigsegg Automotive AB and used under license to Electronic Arts Inc. The trademarks copyrights and design rights in and associated with Lamborghini, Lamborghini with Bull and Shield Device, are used under license from Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy. Produced under licence from Group Lotus plc. LOTUS, the Lotus Roundel, car names and all associated logos and distinctive designs are trade marks of Group Lotus plc. Maserati is a registered trademark. Under license from Maserati S.p.A. Mazda and all other associated marks, names, emblems and designs are used under approval of Mazda Motor Corporation. The McLaren name and logo are trademarks of the McLaren group of companies.

The Mercedes-Benz name and three pointed star device are registered trademarks of Daimler AG. Austin is a registered trademark of Nanjing Automobile (Group) Corporation. Mini is a registered trademark of BMW AG. Licensed by British Motor Heritage Ltd. Licensing agent LMI.

Mitsubishi and Lancer Evolution names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of MITSUBISHI MOTORS CORPORATION and used under license to Electronic Arts Inc. "Nissan" and the names, logos, marks and designs of the NISSAN products are trademarks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTOR CO., LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. Pagani, C9, Zonda Cinque Roadster, Zonda F, Zonda R and designs are trademarks and/or other intellectual property of Horacio Pagani SpA and are used under license to Electronic Arts. Porsche, the Porsche crest, 911 and Carrera are registered trademarks of Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licensed under certain patents.

Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner Radical Sportscars Ltd.

RENAULT Official License Products are vehicle models and trademarks protected by intellectual property laws. Used with permission from RENAULT. All rights reserved.

Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner SEAT S.A SUBARU trademarks and body designs are properties of FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. and used under license to Electronic Arts Inc.

Toyota, Corolla, Supra, Lexus, LFA, IS F, Scion, tC and all other associated marks, emblems and designs are intellectual property rights of Toyota Motor Corporation and used with permission.

Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner VOLKSWAGEN AG. The names, designs, and logos of all products are the property of their respective owners and used by permission.

Uses Bink Video Technology. Copyright © 1997–2007 by RAD Game Tools, Inc. MPEG Layer-3 audio



coding technology licensed from Fraunhofer IIS and THOMSON multimedia.

All other trademarks are the property of their respective owners.

