

# SHIFT 2 UNLEASHED



# ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA

**Lea esta advertencia antes de utilizar este videojuego o permitir que sus hijos lo utilicen.**

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces destellantes en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos. Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida del conocimiento) al exponerse a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

Recomendamos que los padres supervisen a sus hijos mientras utilizan los videojuegos. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida del conocimiento, desorientación, movimientos involuntarios o convulsiones, mientras utiliza videojuegos, deje INMEDIATAMENTE de utilizar el sistema y consulte a su médico.

## PRECAUCIONES QUE DEBEN TOMARSE DURANTE LA UTILIZACIÓN

- No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla, tan lejos como lo permita la longitud del cable.
- Utilice el juego con una pantalla lo más pequeña posible.
- Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido suficiente.
- Asegúrese de que la habitación donde está jugando esté bien iluminada.
- Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos por cada hora que juegue a un videojuego.

## ÍNDICE

CÓMO INSTALAR EL JUEGO.....	2	AUTOLOG .....	7
INICIO DEL JUEGO.....	3	PRUEBA RÁPIDA .....	8
CONTROLES COMPLETOS .....		CARRERA .....	8
(CONFIGURACIÓN PREDETERMINADA) .....	3	LOS COCHES .....	9
PREPARACIÓN DEL JUEGO .....	4	PRUEBAS .....	11
EN EL ASIENTO DEL CONDUCTOR .....	4	MULTIJUGADOR .....	12
PERFIL DE PILOTO.....	6	CONSEJOS SOBRE EL RENDIMIENTO.....	14
GARAJE Y CONCESIONARIO .....	6	ATENCIÓN AL CLIENTE.....	15
NEED FOR SPEED VIP.....	7	GARANTÍA.....	17

## CÓMO INSTALAR EL JUEGO

**NOTA:** para consultar los requisitos del sistema, visita [www.es.ea.com](http://www.es.ea.com).

### Para instalar (usuarios de disco):

Coloca el disco en la unidad y sigue las indicaciones que aparecen en pantalla. En caso de que el menú de autoarranque no se inicie automáticamente, para ejecutar manualmente el instalador en Windows® 7, Windows® XP o Windows Vista®, abre **Inicio > Ejecutar**, escribe **D:\AutoRun.exe** en el cuadro de diálogo y haz clic en Aceptar (si la inicial correspondiente a tu unidad de CD/DVD no es "D:", sustitúyela por la correspondiente.). Después de instalar el juego, puedes ejecutarlo desde el menú de autoarranque o a través del menú de INICIO.

### Para instalar (usuarios de EA Store):

**NOTA:** si quieres obtener más información sobre las compras por descarga directa de EA, visita [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) y haz clic en Atención al usuario.

Una vez descargado el juego con el EA Download Manager, haz clic en el icono de instalación que verás y sigue las indicaciones de pantalla.

Cuando se haya instalado, ejecuta el juego directamente desde el EA Download Manager.

**NOTA:** si ya has comprado un juego y te gustaría instalarlo en otro ordenador, descarga e instala en primer lugar el EA Download Manager en el otro ordenador, a continuación ejecuta dicha aplicación e inicia sesión con tu cuenta de EA. Selecciona tu juego entre los que aparecen en la lista y haz clic en el botón Iniciar para descargarlo.

### Para instalar (usuarios de terceras partes):

Contacta con el distribuidor digital desde el que adquiriste este juego para obtener instrucciones de descarga o instalación de otra copia.

## INICIO DEL JUEGO

### Para iniciar el juego:

En Windows Vista o Windows 7, los juegos se encuentran en el menú **Inicio > Juegos** y en anteriores versiones de Windows en el menú **Inicio > Programas** (o **Todos los programas**). (Los usuarios de EA Store deben estar ejecutando el EA Download Manager.)

**NOTA:** en Windows Vista Classic, los juegos se encuentran en el menú **Inicio > Programas > Juegos > Menú explorador de juegos**.

## CONTROLES COMPLETOS (CONFIGURACIÓN PREDETERMINADA)

Subir marcha	Insert
Acelerar	Flecha arriba
Bajar marcha	Supr
Frenar/Dar marcha atrás	Flecha abajo
Girar a la izquierda	Flecha izquierda
Girar a la derecha	Flecha derecha
Recolocar coche	Entrar
Menú de pausa	Esc
Vista trasera	B
Nitroso	Barra espaciadora
Cambiar cámara	F
Freno de mano	Mayús derecho
Activar/desactivar nombres de rivales online (solo en online)	Z
Activar/desactivar modos del HUD y telemetría	C

[WWW.NEEDFORSPEED.COM](http://WWW.NEEDFORSPEED.COM)

## PREPARACIÓN DEL JUEGO

### GUARDAR Y CARGAR UN PERFIL

Crea un perfil de piloto para guardar tus progresos en el juego. Tus progresos se guardan automáticamente cada vez que completas una prueba.

Al comenzar una partida se reanuda automáticamente el perfil de piloto en el último punto de guardado.

### OPCIONES

<b>Juego</b>	Cambia las preferencias del mando, la dificultad de los rivales y personaliza las ayudas de control y conducción.
<b>Audio/vídeo</b>	Personaliza la música y sonidos del juego y ajusta la imagen.
<b>Online</b>	Inicia o cierra sesión en Autolog y consulta los Términos y condiciones.

## EN EL ASIENTO DEL CONDUCTOR

### PANTALLA DE JUEGO



### NUEVO CÁMARA DEL CASCO

Ahora puedes ver a través de los ojos de un piloto con la nueva cámara del casco. Cuanto te acercas a una curva, la cabeza del piloto gira, se inclina y se concentra en ella. La cámara del casco es una nueva y absorbente experiencia y una fantástica herramienta para nuevos pilotos.

### NUEVO CONDUCCIÓN NOCTURNA

Por primera vez podrás experimentar la conducción nocturna como los pilotos del mundo real. Prepárate para sumergirte en la oscuridad de la noche y guíate solo con la luz de tus faros.

### LA TRAZADA IDEAL

Todos los circuitos tienen una trazada recomendada en la que se alcanza la velocidad máxima. La tuya se indica con una línea verde en la pista. Para hacer una carrera perfecta, procura seguir la trazada. La trazada cambia de color para indicar tu situación; se vuelve de color dorado si es conveniente que sueltes un poco el acelerador, y rojo si tienes que frenar. Puedes desactivar el sistema de Mejor trazada en la sección Juego del menú Opciones.

### NUEVO MODELO DE CONTROL DE ÉLITE

Con el nuevo modelo de manejo de élite puedes pilotar con mayor precisión y profundidad para disfrutar al máximo de la experiencia de juego. ¡Te recomendamos el cambio manual!

### NUEVO REGLAJE

El reglaje de los coches se ha ampliado considerablemente, ahora puedes guardar la configuración de reglaje para escenarios específicos o para grupos de escenarios. ¿Quieres probar tus reglajes sobre la marcha? Utiliza el modo Reglaje en vivo para realizar ajustes mientras vuelas por el circuito y exprimir las máximas prestaciones del vehículo.



## PERFIL DEL PILOTO

Tu perfil de piloto da forma los desafíos a los que te enfrentas y las oportunidades que se te conceden. Los nuevos pilotos comienzan siempre con una evaluación, tras la cual Vaughn Gittin, Jr. te recomendará una configuración predeterminada en base a tu actuación. A partir de ahí, puedes desarrollar tu perfil de piloto como mejor te parezca. También puedes ver el perfil de piloto de un rival si entras online para jugar en modo multijugador, y así sabrás qué nivel tiene tu competencia.

## NIVEL Y XP DE PILOTO

Mientras desarrollas tu estilo vas consiguiendo recompensas y vas aumentando tu nivel de piloto. Con todas las maniobras que realizas correctamente consigues XP. Acumula puntos y aumenta el nivel de tu piloto para desbloquear piezas, modificaciones más vistosas, retos mayores, recompensas de dinero más importantes y coches de gama máxima. Cuanto más juegas, más XP consigues, además de acceso a más pruebas.

## INDICADOR XP

Sumas experiencia cada vez que te enfrentas a un circuito, a rivales y a tus amigos. De ello dependen las recompensas que recibes y las oportunidades que se te presentan. Tus acciones sobre el circuito te hacen acumular experiencia, como seguir la trazada o aprovechar el rebufo, y también tu dominio de la carrera (posición final, dominio del circuito y objetivos de prueba). También sumas XP al batir récords de amigos a través de Autolog, tanto en modos individuales como online.

## GARAJE Y CONCESIONARIO

No puedes competir sin coche, y no podrás arrasar sin piezas. Visita el concesionario para comprar coches nuevos y mejóralos como mejor te plazca en función de tus posibilidades económicas. Crea una colección de vehículos o selecciona máquinas específicas para centrarte en la personalización. Tú eliges.

## DINERO

Para comprar los coches y piezas que quieres tienes que ganar dinero. Si acabas la carrera ganarás dinero, pero si finalizas en el podio, conseguirás más dinero y accederás antes a las mejoras de máximo nivel.

## NEED FOR SPEED VIP

Los fans de *Need for Speed™* que hayan jugado a *Need for Speed™ Shift*, *Need for Speed™ Undercover* o *Need for Speed™ World* o *Need for Speed™ Hot Pursuit* en su sistema, se encontrarán con una sorpresa al iniciar *Shift 2 Unleashed™* por primera vez. El juego escanea en busca de datos, y si los encuentra, te recompensa con bonificaciones especiales. También puedes buscar títulos anteriores manualmente seleccionando NEED FOR SPEED VIP en el menú Extras.

## AUTOLOG

Autolog es una nueva característica que pone a tu alcance toda la información que necesitas. Autolog te recomienda pruebas y escenarios para que juegues, además de ser un centro de distinciones, un método de seguimiento de tus amigos y un servicio informativo.

- |                                   |  |
|-----------------------------------|--|
| <b>Recomendaciones de Autolog</b> | Autolog averigua el fabricante, modelo de coche, tipo de prueba y otros aspectos de tu perfil que has utilizado para recomendarte pruebas. Además, tú y tus amigos podéis recomendaros pruebas entre vosotros. |
| <b>Muro</b>                       | Comprueba los progresos de tus amigos, las fotos compartidas y los logros que han alcanzado.   |
| <b>Récords</b>                    | Compara tus récords con los de tus amigos, otros jugadores de tu región y pilotos de todo el mundo.  |
| <b>Amigos</b>                     | Consulta tu lista de amigos, busca en su galería, compara perfiles y averigua cuál es tu posición en tu Liga de amigos.  |
| <b>Perfil</b>                     | Comprueba tu nivel de piloto actual, examina tus medallas y comprueba tus estadísticas y próximas recompensas.   |
| <b>Galería</b>                    | Comparte y visiona las fotos y repeticiones que has obtenido.  |
| <b>Noticias</b>                   | Permanece conectado a la comunidad Need for Speed con noticias de juego de needforspeed.com, noticias del mundo de los coches de speedhunters.com y desafíos semanales del equipo de la comunidad NFS.         |
| <b>Configuración</b>              | Elige qué notificaciones y suscripciones de noticias muestra Autolog.  |

## PRUEBA RÁPIDA

Elige un coche, una prueba, un circuito y sal a darlo todo. A medida que avanzas en el modo Historia desbloquearás más coches que podrás utilizar en pruebas rápidas. Dispones también de toda la XP y dinero que hayas conseguido en el modo Historia.

**APRENDE RÁPIDO:** los empujones no causarán daños a tu máquina, pero un choque serio te puede mandar directo al último lugar.

## CARRERA

Aumenta tu reputación en los circuitos más complicados del planeta y mejora tu coche a medida que avanzas. Inscribe tu nombre en la historia del automovilismo.

## MAPA DEL MODO HISTORIA

Elige en qué carreras quieres participar en el mapa del modo Historia. Entra en una competición para ver qué pruebas hay disponibles. Selecciona una prueba para comenzar a rodar.

Avanza en el modo Historia para desbloquear pruebas, desafíos e invitaciones. Al derrotar a tus rivales acumulas coches, dinero y medallas.

## MEDALLAS

Las medallas se conceden al dominar circuitos, batir a rivales y realizar otras acciones del juego. Comprueba cuántas medallas has conseguido en tu página de perfil de Autolog y compáralas con las que han ganado tus amigos en la Liga de amigos.

## RIVALES

Los rivales son los mejores en sus respectivas disciplinas. Impresiónalos subiendo al podio para tener la oportunidad de enfrentarte a ellos y hacerte con su vehículo y un montón de dinero.

## PRUEBAS ESPECIALES

Cuando alcanzas un determinado nivel de piloto te aparecerán nuevas oportunidades en forma de Retos de vuelta rápida, Eliminaciones y Pruebas por invitación donde tendrás la posibilidad de conseguir nuevos coches.

## CAMPEONATO DEL MUNDO DE LA FIA GT1

El objetivo último del juego: una serie sin tregua que se desarrolla a lo largo y ancho del mundo y una carrera final en la que se decide el campeonato. Si consigues llegar a la final serás un campeón que se medirá a otros campeones. No existe margen de error. Si ganas, habrás alcanzado la excelencia deportiva, y puede que un coche nuevo. Pero no es más que una hipótesis... Compíte hasta llegar a lo más alto y demuestra tu superioridad.

## LOS COCHES

### TU GARAJE

Aquí es donde tus coches descansan cuando no están quemando rueda en el asfalto. Ve a GARAJE en el menú principal para visitar y modificar a tus pequeños.

### Comprar coches

Si tienes dinero puedes comprar cualquier coche desbloqueado que quieras. Selecciona CONCESIONARIO en el menú principal.

### Vender coches

Si vendes un coche que ya no te sirve, ganarás algo de dinero. Ve a MIS COCHES en el Garaje, elige la máquina de la que te quieres deshacer, abre el menú y selecciona VENDER.

**NOTA:** no se pueden vender coches de recompensa. Para vender un coche tienes que tener en propiedad más de un coche conseguido a través de compra.

### PIEZAS VISUALES

Ve al menú Piezas visuales para pintar tu coche, añadir vinilos y cambiar tus ruedas por otras entre una gran variedad de aleaciones.

### MEJORAS

Puedes sustituir y mejorar muchos aspectos del coche para que tenga las prestaciones exactas que buscas... si es que tienes dinero.

## Piezas

Refuerza las prestaciones del coche con un motor mejor, unidades motrices, turbo o sobrealimentador; o concéntrate en el manejo con nuevas ruedas, frenos y suspensiones.

## Nitroso

Compra un depósito de nitroso en el menú Mejoras y añade un impulso de potencia manteniendo pulsado la Barra espaciadora el tiempo que lo necesites... o hasta que se acabe el depósito.

## Conversión en taller

Los kits de taller tienen un precio muy elevado y su finalidad es maximizar las prestaciones de todas las piezas de tu máquina con una precisión milimétrica. Al mejorar tu coche cada pieza añade un determinado porcentaje a tu barra de taller. Cuando la barra alcanza el 75%, podrás comprar una conversión de taller de tu coche y convertirlo en la mejor máquina que puedas soñar.

## REGLAJES AVANZADOS

Ajusta todos los aspectos, desde la presión de los neumáticos a los muelles y relación de marchas hasta que tu pequeño sea el amo del asfalto. Puedes desbloquear opciones de reglaje adicionales comprando mejoras específicas. La diferencia puede ser abismal. También puedes guardar espacios de reglajes para circuitos concretos y acceder a ellos sobre la marcha.

## Reglaje rápido

¿Tienes prisa? Realiza reglajes rápidos en tu coche ajustando la dirección, las marchas el equilibrio y la carga aerodinámica.

## PRUEBAS

En todas las pruebas hay variaciones, desde las posiciones de salida y el número de rivales a la hora del día. En algunas pruebas incluso se limitará la elección del coche, pero eso no debería importarle a un piloto de primer nivel como tú, ¿verdad?

- |                               |  |
|-------------------------------|--|
| <b>Drift</b>                  | Perfecciona tu técnica en un circuito con indicaciones en el que puntúas por la velocidad y el control de tus drifts. El piloto que consiga más puntos gana.   |
| <b>Duelo de pilotos</b>       | Da caza o deja atrás a un rival de primer nivel en esta batalla al mejor de tres pruebas.  |
| <b>Eliminación</b>            | Mantente delante o despídete. Una carrera multivuelta en la que queda eliminado el piloto que vaya en último lugar. Existe también una variante de tiempo que elimina al último piloto cada 30 segundos. |
| <b>Resistencia</b>            | No te permitas ni un descanso en estas carreras de una hora pensadas para poner a prueba tu resistencia y tu pericia al volante.   |
| <b>Pruebas por invitación</b> | Toma un coche prestado y averigua si tienes el talento suficiente para medirte a los mejores. ¡Si tienes éxito obtendrás un gran premio en metálico e incluso podrás adueñarte del coche prestado!       |
| <b>Vuelta rápida</b>          | Tienes que batir tres tiempos y solo dispones de unas pocas vueltas para conseguirlo.  |
| <b>Carrera</b>                | Una carrera en circuito lineal. Tú contra otros puñado de pilotos que no tienen intención de perder.   |
| <b>Serie</b>                  | Participa en una serie de carreras en varios circuitos distintos. Ganará el jugador que tenga más puntos al final de la serie.   |
| <b>Contrarreloj</b>           | Intenta establecer un récord de vuelta y dale una paliza al anterior plusmarquista.  |

## MULTIJUGADOR

PARA PODER JUGAR ES NECESARIO DISPONER DE CONEXIÓN A INTERNET, REALIZAR UNA AUTENTICACIÓN ONLINE Y ACEPTAR EL CONTRATO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL. PARA ACCEDER A LAS CARACTERÍSTICAS Y SERVICIOS ONLINE SE REQUIERE UNA CUENTA DE EA Y EL REGISTRO CON EL CÓDIGO DE SERIE DE UN SOLO USO ADJUNTO. EL REGISTRO SE LIMITA A UNA CUENTA EA POR CÓDIGO DE SERIE Y ES INTRANSFERIBLE. PUEDES ENCONTRAR LA POLÍTICA DE PRIVACIDAD Y LAS CONDICIONES DE USO DE EA ONLINE EN [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM). PARA REGISTRAR UNA CUENTA EA TENER 13 AÑOS O MÁS. ESTE JUEGO UTILIZA TECNOLOGÍA DE PROTECCIÓN DE CONTENIDO DE SOLIDSHIELD. ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://WWW.SOLIDSHIELD.COM)). PUEDES JUGAR AL JUEGO HASTA EN CINCO ORDENADORES A LA VEZ; LOS USUARIOS PUEDEN GESTIONAR QUÉ ORDENADORES ESTÁN O NO AUTORIZADOS PARA ELLO. VISITA [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/) PARA OBTENER MÁS INFORMACIÓN SOBRE CÓMO RETIRAR AUTORIZACIONES. EA PUEDE PROPORCIONAR CIERTO CONTENIDO EXTRA Y ACTUALIZACIONES SIN COSTE ADICIONAL, SIEMPRE QUE ESTÉN DISPONIBLES. EA PUEDE DEJAR DE PRESTAR EL SERVICIO ONLINE 30 DÍAS DESPUÉS DE PUBLICAR UN AVISO EN [WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES](http://WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES).

Demuestra que tienes la habilidad suficiente para derrotar a pilotos de todo el mundo en pruebas de Carrera o Contrarreloj. Hasta 12 pilotos compiten para conseguir XP y dinero que luego podrán utilizar en el modo Historia. O mide tus fuerzas en un intenso duelo cara a cara estilo "Solo puede quedar uno" en un Campeonato de duelo de pilotos.

**APRENDE RÁPIDO:** asegúrate de que consultas el perfil de piloto de la competición, las medallas conseguidas y las estadísticas cuando estés en la sala.

### Igualada

Compíte como siempre has querido. Los resultados se guardan en tu registro permanente.

### No igualada

Juega sin registrar tus estadísticas finales.

### Partida rápida

Busca y únete a cualquier partida igualada multijugador disponible.

### Crear

Crea tu propia partida igualada o no igualada y configúrala con carácter privado o ábrela al público.

### Buscar

Busca una partida específica en la que quieres competir.

### Examinar

Consulta la lista de las partidas disponibles y entra en una de ellas.

## CAMPEONATO DE DUELO DE PILOTOS

Enfréntate a otros pilotos en duelos de pilotos igualados cara a cara para conseguir XP, dinero y coronas.

Cada ronda consiste en una competición al mejor de tres en la que los pilotos actúan como líder o como perseguidor por turnos. Los coches líderes deben completar la vuelta por delante o dejar atrás al coche perseguidor. Para derrotar al líder, el coche perseguidor debe colocarse en cabeza y obtener una ventaja de cinco segundos entre él y su rival, o cruzar la línea de meta en primer lugar. Si es necesario, se llevará a cabo un desempate para determinar el ganador.

Si ganas una ronda, pasas a la siguiente. Gana la ronda final para conseguir una corona.

Cada vez que ganas una ronda final ganarás más coronas, pero cada vez que pierdas volverás de nuevo a la ronda de clasificación.



## CONSEJOS SOBRE EL RENDIMIENTO

### PROBLEMAS AL EJECUTAR EL JUEGO EN PC

- Comprueba que cumples los requisitos mínimos de sistema para el juego y que tienes instalados los controladores actualizados de la tarjeta de vídeo y de sonido: Si tienes una tarjeta de vídeo NVIDIA, búscalos y descárgalos en [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com). Si tienes una tarjeta de vídeo ATI, búscalos y descárgalos en [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com).
- Para usuarios de PC, si estás ejecutando el juego con la versión de disco, prueba a reinstalar DirectX desde éste. Normalmente se encuentra en la carpeta DirectX del directorio raíz del disco. Si tienes acceso a Internet, visita la página [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) y descárgate la última versión de DirectX.

### CONSEJOS GENERALES PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

- Para usuarios de PC, si tienes la versión de disco del juego y no aparece la pantalla de Reproducción automática para instalar o jugar, pulsa el botón derecho sobre el icono de la unidad de disco en Mi PC y selecciona Reproducción automática.
- Si el juego va muy lento, prueba a reducir la calidad de algunos ajustes de sonido y vídeo en el menú de opciones del juego. El rendimiento suele mejorar al disminuir la resolución de pantalla.
- Para obtener un rendimiento óptimo del juego, es posible que tengas que desactivar algunos procesos que se ejecutan bajo Windows (exceptuando la aplicación EADM, si estuviera en ejecución).

### PROBLEMAS DE RENDIMIENTO DE INTERNET

Para evitar un rendimiento insuficiente durante el juego en Internet, asegúrate de cerrar todos los archivos que estés compartiendo, las transmisiones de sonido bajo descarga directa o programas de chat antes de empezar a jugar. Estas aplicaciones podrían acaparar el ancho de banda de tu conexión y provocar retardos u otros efectos no deseados.

*Este juego* usa los siguientes puertos TCP y UDP para partidas en Internet:

**TCP Ports:** 80, 443, 42127, 17502, 17200–17999, 16000–16100, 8050, 9988

**UDP Ports:** 17200–17999, 16000–16100

Consulta la documentación del router o firewall para más información relacionada con el tráfico a través de estos puertos. Si juegas desde una conexión a Internet corporativa, ponte en contacto con el administrador de la red.

## ATENCIÓN AL CLIENTE

Si tienes algún problema con este juego, el servicio de atención al cliente de EA puede ayudarte. El archivo EA Help incluye soluciones y respuestas a las preguntas y problemas más habituales en cuanto a la utilización correcta de este producto.

### Para acceder al archivo EA Help (habiendo instalado previamente el juego):

Para usuarios de Windows Vista y Windows 7, dirígete a **Inicio > Juegos**, haz clic derecho sobre el icono y elige el acceso apropiado de soporte en el menú desplegable.

Para usuarios de versiones anteriores de Windows, haz clic en el enlace **Soporte técnico** del directorio del juego que encontrarás en el menú **Inicio > Programas (o Todos los programas)**.

### Para acceder al archivo EA Help (sin haber instalado el juego):

1. Inserta el disco de juego en tu unidad de DVD-ROM.
2. Haz doble clic en el icono de Mi PC del Escritorio. (Para Windows XP, es posible que tengas que hacer clic en el botón Inicio y después hacer clic en el botón Mi PC).
3. Haz clic derecho en la unidad de DVD-ROM que tiene el disco de juego y selecciona ABRIR.
4. Abre el fichero **Support > EA Help > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm**.

Si sigues teniendo problemas después de ver la información del archivo EA Help, contacta con el Servicio Técnico de EA.

### Servicio de atención al cliente de EA en Internet

Si tienes acceso a Internet, visita nuestra página web de servicio técnico:

<http://eusupport.ea.com>

En ella se incluye una gran cantidad de información sobre DirectX, mandos de juego, módems y redes, además de información acerca del rendimiento y mantenimiento regular de tu sistema. En nuestra web encontrarás información actualizada sobre los problemas más habituales, ayuda precisa sobre los juegos y las preguntas más frecuentes o FAQ. Se trata de la misma información que nuestros técnicos emplean para resolver los problemas de rendimiento. Esta página web de servicio técnico se actualiza todos los días, así que puedes buscar en ella soluciones sin tener que esperar.

## Información de contacto

Si necesitas más ayuda y prefieres hablar con un técnico, puedes ponerte en contacto con nosotros de lunes a viernes de 10:00 a 14:00 horas y de 15:00 a 19:00 horas, en el número **902.234.111** o por email a: [stecnico@ea.com](mailto:stecnico@ea.com)

Recuerda que todos los trucos, pistas, parches, así como los próximos lanzamientos, los puedes encontrar en <http://www.electronicarts.es>.

**NOTA:** el coste de la llamada será el equivalente a una llamada provincial (dentro de la misma provincia). Consulta con tu proveedor de telefonía para obtener más información. Las llamadas desde fuera de España se cobrarán en función de las tarifas internacionales.

**NOTA:** el servicio de atención al cliente no proporciona consejos ni trucos sobre el juego.

**NOTA:** no olvides registrar tu juego para estar al día con los últimos consejos y novedades. En la parte posterior de este manual encontrarás tu código de acceso.

**Para ayudarnos a diagnosticar el problema, genera un informe de diagnóstico de DirectX en tu PC antes de llamarnos:**

Haz clic en **Inicio > Ejecutar...** y teclea **dxdiag**. Haz clic en Aceptar y, cuando el informe se haya completado, haz clic en **GUARDAR LA INFORMACIÓN...** para guardar el informe en el escritorio de Windows.

## GARANTÍA

**AVISO:** Esta garantía aplica sólo a juegos físicos y no a juegos en formato de descarga digital que hayan sido comprados online. Consulta la garantía y condiciones de compra, en la página web de la tienda donde adquirieras tu juego.

## GARANTÍA LIMITADA

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto, que el soporte de grabación en que se ha grabado el producto no sufrirá defecto alguno de materiales ni de fabricación, en un periodo de **90 días** a partir de la fecha de la compra original. Durante este periodo, los soportes de grabación defectuosos serán sustituidos siempre y cuando el producto original se devuelva a Electronic Arts\* junto con el justificante de compra, una descripción de los defectos por escrito, nombre, dirección y teléfono de contacto. Esta garantía es adicional y no afecta a ninguno de sus derechos estatutarios en modo alguno. Esta garantía no es aplicable a los programas informáticos en sí mismos, que se proporcionan "tal cual", ni tampoco es aplicable y se declarará nula si el defecto del soporte ha sido originado por abuso, uso indebido, negligencia, pérdida, daños o desgaste por uso.

## DEVOLUCIÓN TRAS EL PERIODO DE GARANTÍA

Transcurrido el periodo de 90 días de garantía, se sustituirá el soporte dañado, siempre y cuando haya existencias y si el soporte original se devuelve a Electronic Arts\* junto con el justificante de compra y el ingreso en cuenta o transferencia bancaria por valor de 15€ por cada disco a sustituir. Recuerde incluir una descripción completa del defecto, su nombre, dirección y un número de teléfono de contacto.

Para más información, dudas o preguntas sobre las sustituciones de garantía u otros temas técnicos, escribanos un correo electrónico a [stecnico@ea.com](mailto:stecnico@ea.com).

**\*En España, enviar a: Electronic Arts – Apartado de Correos 50810 28080 Madrid España**

**NOTA:** Se recomienda el envío por correo certificado

© 2011 Electronic Arts Inc. EA, el logotipo de EA, Need for Speed, el logotipo de Need for Speed, el icono "N", Shift 2 Unleashed y el logotipo de Shift 2 Unleashed son marcas comerciales de Electronic Arts Inc. Aston Martin Racing, DBR9, DBRS9 y el logotipo de Aston Martin Racing son marcas registradas propiedad y bajo licencia de Aston Martin Lagonda © 2011 Aston Martin Lagonda. "Aston Martin" y el logotipo de Aston Martin Wings (además de los nombres de modelos individuales, como "V8", "DB9", "DBS", "Volante", "Coupe", "Vantage" y "N400") son marcas registradas propiedad y utilizadas por Aston Martin Lagonda Limited. Este producto está producido bajo licencia e incorpora estas marcas registradas y otros materiales, como derechos de autor o diseños, propiedad de Aston Martin. Dichos materiales no se pueden reproducir, eliminar, modificar o utilizar de ninguna otra manera sin el consentimiento previo por escrito de Aston Martin Lagonda Limited.

Las marcas registradas, patentes de diseño y derechos de autor se utilizan con la aprobación del propietario AUDI AG.

Los nombres de "Bentley" el dispositivo de la "B" con alas y el modelo Bentley Continental Supersports del año 2011 se usan con la aprobación de Bentley Motors Limited copyright 2010. El logotipo de BMW, la marca y las designaciones de modelo son marcas registradas de BMW AG y se utilizan bajo licencia. El logotipo de ALPINA, la marca ALPINA y las designaciones de modelo ALPINA son marcas registradas de ALPINA Burkard Bovensiepen GmbH + Co. KG y se utilizan bajo licencia de ALPINA Burkard Bovensiepen GmbH + Co. KG.

Las marcas registradas, diseños de patentes y copyrights se utilizan con la aprobación del propietario y/o licencia exclusiva de Bugatti International S.A.

Se utiliza bajo licencia de Caterham Cars Ltd, United Kingdom.

Dodge y HEMI son marcas comerciales de Chrysler Group LLC. Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Viper y sus diseños de modelos se utilizan bajo licencia por Electronic Arts.

© Chrysler Group LLC 2011.

Alfa Romeo es una marca registrada con licencia de Fiat Group Automobiles S.p.A.

Lancia es una marca comercial registrada propiedad y con licencia de Fiat Group Automobiles S.p.A.

Ford Oval y los nombres de las placas son marcas registradas propiedad y licenciadas por Ford Motor Company. Las marcas comerciales de Matech Concept SA se utilizan bajo licencia a Electronic Arts. Cosworth es una marca registrada de Cosworth Limited. Todos los derechos reservados.

SHELBY®, 427®, SHELBY COBRA "DAYTONA" COUPE®, GT-500, LA FORMA Y EL DISEÑO (IMAGEN COMERCIAL) DEL SHELBY COBRA 427, LA FORMA Y EL DISEÑO (IMAGEN COMERCIAL) DEL SHELBY COBRA "DAYTONA" COUPE Y LA FORMA Y EL DISEÑO (IMAGEN COMERCIAL) DEL 1960S SHELBY GT-500 VEHICLE™ son marcas comerciales e imagen comercial de Carroll Shelby y Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). Los diseños de COBRA y COBRA SNAKE son marcas comerciales de Ford Motor Company se utilizan bajo licencia. El logotipo de Terlingua Racing Team© es utilizado por Shelby bajo licencia exclusiva de Bill Neale, 2011.

Las marcas comerciales de General Motors se utilizan bajo licencia de Electronic Arts.

GUMPERT es una marca registrada de GUMPERT Sportwagenmanufaktur GmbH (Germany). Un producto con licencia oficial de Honda. Las marcas registradas de Honda Motor Co., Ltd. se utilizan bajo licencia de American Honda Motor Co., Inc.

Un producto con licencia oficial de Acura. Las marcas registradas de Honda Motor Co., Ltd. se utilizan bajo licencia de American Honda Motor Co., Inc.

Jaguar, XKR, E-TYPE y el símbolo del saltador son marcas registradas propiedad de y licenciadas por Jaguar Cars Limited © 2011 Jaguar Cars Limited.

Los nombres, modelos, emblemas y diseños de carrocerías de Koenigsegg son marcas comerciales y/o propiedad intelectual de Koenigsegg Automotive AB y se utilizan bajo licencia a Electronic Arts Inc. Los derechos de marca registrada, derechos de autor y derechos de diseño asociados con Lamborghini, Lamborghini con el emblema del toro y el escudo, se utilizan bajo licencia de Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italia. Producido bajo licencia de Group Lotus plc. LOTUS, el redondeo de Lotus, los nombres de coches y todos los logotipos asociados y diseños distintivos son marcas comerciales de Group Lotus plc. Maserati es una marca registrada. Bajo licencia de Maserati S.p.A. Mazda y el resto de marcas asociadas, nombres, emblemas y diseños se utilizan con la aprobación de Mazda Motor Corporation.

El nombre y el logotipo de McLaren son marcas registradas del grupo de empresas McLaren.

El nombre de Mercedes-Benz y la estrella de tres puntas son marcas registradas de Daimler AG. Austin es una marca registrada de Nanjing Automobile (Group) Corporation. Mini es una marca registrada de BMW AG. Con licencia de British Motor Heritage Ltd. Agente licenciador LMI.

Los nombres, emblemas y diseños de Mitsubishi y Lancer Evolution son marcas registradas y propiedad intelectual de MITSUBISHI MOTORS CORPORATION y se utilizan bajo licencia de Electronic Arts Inc. "Nissan" y los nombres, logotipos y diseños de los productos NISSAN son marcas comerciales y/o propiedad intelectual de NISSAN MOTOR CO., LTD. y los usa Electronic Arts Inc bajo licencia. Pagani, C9, Zonda Cinque Roadster, Zonda F, Zonda R y sus diseños son marcas comerciales o propiedad intelectual de Horacio Pagani SpA y se utilizan bajo licencia a Electronic Arts.

Porsche, el emblema de Porsche, 911, Carrera son marcas registradas de Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Bajo licencia de ciertas patentes.

Las marcas registradas, diseños de patentes y copyrights se utilizan con la aprobación del propietario Radical Sportscars Ltd.

Los productos con licencia oficial de RENAULT son modelos de vehículos y marcas registradas protegidas por las leyes de propiedad intelectual. Utilizado con permiso de RENAULT. Todos los derechos reservados.

Las marcas, patentes de diseños y derechos de autor se utilizan con permiso del propietario SEAT S.A. Las marcas SUBARU y diseños de los productos SUBARU son propiedad intelectual de FUJII HEAVY INDUSTRIES., LTD. y los usa Electronic Arts Inc bajo licencia.

Toyota, Corolla, Supra, Lexus, LFA, IS F, Scion, tC y todos los demás símbolos, emblemas y diseños asociados, son propiedad intelectual de Toyota Motor Corporation y se utilizan con autorización.

Las marcas registradas, patentes de diseño y derechos de autor se utilizan con el permiso del propietario VOLKSWAGEN AG. Los nombres, diseños y logotipos de todos los productos son propiedad de sus respectivos dueños y se utilizan con autorización.



Utiliza tecnología Bink Video. Copyright © 1997–2007 de RAD Game Tools, Inc. Tecnología de codificación de audio MPEG Layer-3 con licencia de Fraunhofer IIS y THOMSON multimedia.

Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

