

## 목차

게임 설치 .....	2
게임 시작하기 .....	3
조작방법:기본 설정 .....	3
게임 설정 .....	4
운전석 화면 .....	5
드라이버 프로필 .....	6
차고 & 주차장 .....	6
니드포스피드 VIP .....	7
오토로그 .....	7
퀵 이벤트 .....	8
커리어 .....	8
차량 .....	9
이벤트 .....	11
멀티플레이어 .....	12
성능 관련 팁 .....	13
EA KOREA 고객 지원 안내 .....	14
EA KOREA 고객지원실 .....	15

시프트 2 연리쉬드를 비롯한 다양한 게임 타이틀에 대한 보다 자세한 정보는  
[www.ea.co.kr](http://www.ea.co.kr)에서 확인하실 수 있습니다.



[WWW.NEEDFORSPEED.COM](http://WWW.NEEDFORSPEED.COM)

## 게임 설치

**알림:** 시스템 요구 사항에 대해서는 readme 파일을 참고해주시십시오.

### 설치 (디스크 사용자)

디스크를 디스크 드라이브에 넣고 화면 상의 지시에 따르십시오.

자동 실행 메뉴가 자동으로 표시되지 않는다면, Windows® XP, Windows Vista™, Windows® 7에서 시작 > 실행을 열고 상자에 **D:\AutoRun.exe**를 입력한 다음(CD/DVD-ROM 표시 문자가 'D:'가 아니라면 해당 문자를 수정해주시십시오), '확인'을 눌러 인스톨러를 수동으로 실행하십시오.

게임이 설치되면 게임의 자동실행 메뉴에서 직접 실행하거나, **시작 메뉴**에서 게임을 찾아 실행할 수 있습니다.

### 설치 (EA 스토어 사용자)

**알림:** EA 스토어를 방문하시면, EA의 PC 제품을 바로 구매하여 다운로드 받으실 수 있습니다. [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com)로 방문하시어, 다양한 EA의 PC 제품을 확인하시기 바랍니다. EA 다운로드 매니저로 게임을 다운로드하면, 표시되는 설치 아이콘을 클릭하고 화면 상의 지시를 따르십시오.

**알림:** 게임을 이미 구매했고 다른 PC에 설치하고 싶다면, 먼저 EA 다운로드 매니저를 다른 PC에 다운로드하여 설치하십시오. 그다음 응용 프로그램을 실행하고 EA 계정으로 로그인합니다. 표시되는 목록에서 적절한 타이틀을 선택한 다음 시작 버튼을 클릭해 게임을 다운로드하십시오.

## 게임 시작하기

### 게임 시작 방법:

Windows Vista나 Windows 7에서 게임은 **시작 > 게임** 메뉴에 있으며, 구 버전 Windows에서는 **시작 > 프로그램** (또는 **모든 프로그램**) 메뉴에 있습니다. (EA 스토어 사용자는 EA 다운로드 매니저를 실행해야 합니다.)

**알림:** Windows Vista 고전 시작 메뉴 스타일에서, 게임은 **시작 > 프로그램 > 게임 > 게임 탐색** 메뉴에 있습니다.

## 조작 방법(기본 설정)

Insert	기어 높이기
왼쪽 화살표	엑셀레이터
Delete	기어 낮추기
아래쪽 화살표	브레이크/후진
왼쪽 화살표	왼쪽으로 돌리기
오른쪽 화살표	오른쪽으로 돌리기
Return	차량 초기화
Esc	일시정지 메뉴
B	후방 보기
Space	니트로
F	시점 변환
오른쪽 Shift	핸드브레이크
Z	온라인 상태 이름 표시/해제(온라인 전용)
C	화면표시기 모드 및 원격조정기 설정/해제

## 게임 설정

### 프로필 저장 및 불러오기 (SAVING AND LOADING A PROFILE)

드라이버 프로필을 만들어 게임 진행 상황을 저장하세요. 진행 상황은 이벤트를 완수할 때마다 자동으로 저장됩니다.

드라이버 프로필은 게임을 실행할 때마다 마지막 저장 지점에서부터 다시 기록됩니다.

### 옵션(OPTIONS)

게임 플레이(Gameplay)	컨트롤러 설정과 상대 선수의 난이도를 변경하고, 핸들링/운전 장비를 개조합니다.
오디오/비디오(Audio/Video)	게임 음악과 사운드를 조절하고 화면을 설정합니다.
온라인(Online)	오토로그에 로그인 또는 로그아웃하고, 이용 약관을 살펴보고, EA 계정 정보를 보고 업데이트합니다.

## 운전석 화면



### NEW 헬멧 카메라(HELMET CAM)

이제 새로운 헬멧 카메라로 드라이버의 시점에서 주위를 볼 수 있습니다. 코너에 다가가면 드라이버의 고개가 돌아가고, 기울어지고, 코너에 집중하게 됩니다. 헬멧 카메라는 새로운 몰입감을 선사하며, 신인 드라이버에게는 유익한 배움의 도구이기도 합니다.

### NEW 야간 주행(NIGHT DRIVING)

사상 처음으로, 실제 드라이버처럼 야간 경주를 즐길 수 있습니다! 헤드라이트만 믿어야 하는 칠흑 속으로 뛰어든 준비를 하세요.

### 베스트 라인(THE BEST LINE)

모든 도로에는 최대 속도에 맞는 권장 라인이 있습니다. 여러분의 라인은 트랙에 녹색 선으로 표시됩니다. 레이스를 지배하려면 라인을 철저히 지켜야 합니다. 라인은 여러분의 상황에 따라 색깔이 달라집니다. 액셀레이터를 밟아야 할 때는 금색으로, 브레이크를 밟아야 할 때는 빨간색이 되죠.

게임플레이(Gameplay) 메뉴의 옵션(Options)에서 베스트 라인을 해제할 수 있습니다.

### NEW 엘리트 핸들링 모델(ELITE HANDLING MODEL)

새로운 엘리트 핸들링 모델을 이용하면, 차량 운전이 정밀하고 게임이 한층 더 심오해집니다. 수동 기어를 추천해 드리고 싶군요!

### NEW 튜닝(TUNING)

자동차 튜닝은 지속적으로 발전해, 이제는 개별 지역이나 로케이션 그룹에 맞는 튜닝 설정을 저장할 수 있습니다. 튜닝을 바로 시험해보고 싶다면, 새로운 라이브 튜닝(Live Tuning) 모드를 이용해 트랙을 달리면서 튜닝을 바꿔 최고의 성능을 발휘해 보세요.

## 드라이버 프로필

드라이버 프로필에 따라 여러분의 도전 과제와 상대 선수가 결정됩니다. 신입 드라이버는 모두 예선전을 치러야 하며, 그러고 나면 반 기팅 주니어가 여러분의 실력을 바탕으로 기본 설정을 추천해줍니다. 이후에는 원하는 대로 드라이버 프로필을 만들어 나갈 수 있습니다.

온라인에서 멀티플레이어 게임을 할 때는 상대 선수의 드라이버 프로필을 확인하세요. 경쟁자의 실력을 확인할 수 있습니다.

## 드라이버 레벨과 경험치(DRIVER LEVEL AND XP)

자신만의 스타일을 만들어 가다 보면, 보상을 얻게 되고 드라이버 레벨도 높아집니다. 적절한 행동을 할 때마다 경험치가 주어집니다. 포인트를 쌓고 드라이버 레벨이 높여 새로운 부품과 더 좋은 도전 과제, 상금, 멋진 차량을 획득하세요. 플레이 시간이 늘어날수록 경험치도 높아지고, 참가할 수 있는 이벤트도 증가합니다.

## 경험치 미터(XP METER)

트랙과 상대 선수, 친구들을 상대하면 경험치를 얻게 됩니다. 경험치가 높아지면 보상을 얻고 새로운 기회도 열립니다. 경험치는 트랙 위에서의 행동(레이싱 라인 따라가기나 드리프트)과 얼마나 레이스를 지배했는가(최종 순위, 트랙 지배력, 이벤트 목표)를 바탕으로 주어집니다. 1인용이나 온라인 모드에서 오토로그를 통해 친구의 기록을 경신해도 경험치를 얻을 수 있습니다.

## 차고 & 주차장

자동차가 없으면 레이스를 할 수가 없고, 부품이 없으면 경기를 지배하지 못합니다. 주차장에서는 새로운 차량을 구매하고, 예산이 허용하는 한에서 마음대로 업그레이드할 수 있습니다. 다양한 차량을 모아보거나 특정 차량을 집중적으로 개조해보세요. 선택은 여러분의 몫입니다.

## 현금(CASH)

원하는 차량과 부품을 구매하려면 현금을 모아야 합니다. 레이스를 끝내면 기본적인 돈을 받지만, 상위 3위에 들면 상금이 늘어나기 때문에 최고의 업그레이드를 더 빨리 확보할 수 있습니다.

## 니드포스피드 VIP

니드포스피드 시프트, 니드포스피드 언더커버, 또는 니드포스피드 핫 퍼슈트를 플레이하신 니드포스피드 열혈 팬들은 시프트 2 언리쉬드를 처음 플레이할 때 깜짝 선물을 받게 됩니다. 게임이 데이터를 검색해 특별 보너스를 제공하니까요. 기타(Extras) 메뉴에서 니드포스피드 VIP를 선택해 이전 작품을 직접 선택하셔도 됩니다.

## 오토로그

오토로그는 필요한 정보를 바로 제공하는 새로운 기능입니다. 오토로그는 여러분이 즐길만한 이벤트와 지역을 추천하고, 영광의 게시판과 친구 추적기, 뉴스 서비스도 제공합니다.

### 오토로그 추천 (Autolog Recommends)

오토로그는 가장 자주 사용하는 제조사, 자동차 모델, 이벤트 유형 및 기타 프로필 요소를 이용해 도전할만한 이벤트를 추천합니다. 또 여러분과 친구들이 서로에게 이벤트를 추천해 줄 수도 있습니다.

### 게시판(Wall)

친구의 진행 상황과 공개 사진, 획득한 트로피를 확인해보세요!

### 기록(Records)

자신의 기록을 친구, 같은 국가 내 다른 플레이어, 전 세계 레이서들과 비교해보세요.

### 친구(Friends)

친구 목록을 확인하고, 친구의 갤러리를 검색하고, 프로필을 비교하고, 친구 리그(Friends League)에서의 순위를 점검해보세요.

### 프로필(Profile)

현재 드라이버 레벨과 배지를 확인하고, 자신의 기록과 받을 수 있는 보상을 확인하세요.

### 갤러리(Gallery)

직접 찍은 사진과 리플레이를 공유하고 감상합니다.

### 뉴스(News)

니드포스피드 커뮤니티에서 needforspeed.com의 게임 뉴스, speedhunters.com의 자동차 문화 뉴스, NFS 커뮤니티 팀의 주간 도전 과제를 살펴보세요.

### 설정(Settings)

오토로그에 표시되는 정보와 뉴스 구독 여부를 선택합니다.

## 퀵 이벤트

이벤트, 차량, 지역을 정하고 마음껏 달려보세요. 커리어 모드를 진행하면 퀵 이벤트에서 쓸 수 있는 차량이 늘어납니다. 퀵 이벤트에서 획득한 현금이나 경험치는 커리어 모드에서 사용할 수 있습니다.

**도움말:** 경찰이 운전 방해되진 않겠지만, 총돌은 여러분을 뒤처지게 합니다.

## 커리어

세계에서 가장 어려운 코스에서 명성을 쌓아가면서, 차량을 수집하고 업그레이드해보세요. 레이스 역사에 여러분의 이름을 새기는 것입니다.

## 커리어 지도(CAREER MAP)

커리어 지도에서 레이스를 선택하세요. 대회에 참가해 어떤 이벤트를 할 수 있는지 확인하세요. 이벤트를 선택하고 운전을 시작합니다. 커리어를 진행하면 새로운 이벤트, 도전 과제, 초대장을 사용할 수 있게 됩니다. 라이벌들을 물리치다 보면 차량과 돈, 배지를 얻게 될 것입니다.

## 배지(BADGES)

배지는 트랙을 마스터하고, 라이벌을 물리치는 등의 행동을 통해 획득합니다. 오토로그 프로필 페이지에서 이제까지 획득한 배지 수를 확인하고, 친구 리그(Friends League)에서 얼마나 많은 친구를 얻었는지 비교해보세요.

## 라이벌(RIVALS)

라이벌은 각자 자기 분야에서는 최고 중의 최고입니다. 경기에서 입상해 깊은 인상을 주면 라이벌과 싸워 그들의 차와 두둑한 현금을 행길 기회가 주어집니다.

## 특수 이벤트(SPECIAL EVENTS)

드라이버 레벨이 특정 수준에 이르면 핫 랩 건틀렛(Hot Lap Gauntlets), 엘리미네이터(Eliminators), 인비테이션얼(invitational) 이벤트 같은 새로운 기회를 통해 새로운 차량을 획득할 수 있게 됩니다.

## FIA GT1 월드 챔피언십 (FIA GT1 WORLD CHAMPIONSHIP)

이름이 모든 것을 말해주는 모드입니다. 전 세계에서 펼쳐지는 냉혹한 시리즈를 거쳐 최종 레이스에서 우승하면 챔피언이 됩니다. 결승에 진출하는 데 성공했다면, 여러분은 다른 챔피언과 싸우는 챔피언이 됩니다. 실수는 용납되지 않습니다. 결승에서 우승하면, 여러분은 레이스의 정상에 올라 완전히 새로운 드라이브를 즐길 수 있습니다. 하지만 가능성은 그다지 크지 않습니다. 정상에 올라 자신의 우월함을 증명해보세요.

## 차량

### 개인 차고(YOUR GARAGE)

아스팔트를 질주하지 않을 때 여러분의 차량을 보관하는 곳입니다. 자신의 차량을 확인하고 작업하려면 메인 메뉴에서 차고(GARAGE)를 선택하세요.

### 차량 구매(Buying Cars)

현금이 있다면, 해제된 차량 중 원하는 차량을 구매할 수 있습니다. 메인 메뉴에서 주차장(CAR LOT)을 선택하세요.

### 차량 매각(Selling Cars)

더 이상 돈벌이가 되지 않는 차는 팔아버리세요. 차고에서 내 차량(MY CARS)으로 가서 폐기할 차를 고르고, 메뉴를 열어 매각(SELL)을 선택하세요.

**알림:** 상품으로 받은 차는 매각할 수 없습니다. 차를 팔려면 하나 이상의 차를 구매해야 합니다.

### 꾸미기(VISUALS)

꾸미기 메뉴에서는 차를 다시 칠하고, 비닐을 추가하고, 바퀴를 다른 합금으로 바꿀 수 있습니다.



## 업그레이드(UPGRADES)

차량의 아주 많은 부분을 교체하고 개량해서 원하는 성능을 발휘하게 할 수 있습니다. 돈만 있다면 말이지.

### 부품(Parts)

고성능 엔진, 구동륜, 티보/슈퍼차저 부품으로 성능을 높이고, 우수한 타이어와 브레이크, 서스펜션을 추가해 핸들링을 개선해보세요.

### 니트로(Nitrous)

업그레이드(Upgrade) 메뉴에서 니트로 탱크를 구매하고 **Space** 를 필요한 만큼, 또는 탱크가 바닥날 때까지 눌러 속도를 높이세요.

### 작업 전환(Works Conversion)

작업 패키지는 상당한 비용이 필요하며, 주행의 아주 세세한 부분까지 관리해줍니다. 차량을 업그레이드하면 작업 바의 일정 비율이 각 부품에 추가됩니다. 바가 75%에 도달하면, 작업 전환을 구매해 차량의 성능을 극대화할 수 있습니다.

## 고급 튜닝(ADVANCED TUNING)

압력에서 충격과 기어비에 이르는 다양한 요소를 조절해 차량이 트랙을 광속으로 달리게 하세요. 특정 업그레이드를 구매하면 추가 튜닝 옵션을 해제해 완전히 다른 차를 만들 수 있습니다. 특정 트랙에 튜닝 솔루션을 저장해 바로 적용할 수 있습니다.

### 퀵 튜닝(Quick Tuning)

시간이 없으신가요? 스티어링(Steering), 기어링(Gearing), 밸런스(Balance), 다운포스(Downforce)를 조절해 빠르게 튜닝할 수 있습니다.

## 이벤트

각 이벤트는 출발점과 상대 선수의 숫자, 시간대 등이 모두 다릅니다. 차량 선택이 제한되는 이벤트도 있지만, 정말로 뛰어난 드라이버에게는 별 문제가 되지 않겠죠?

#### 드리프트(Drift)

드리프트를 얼마나 빠르고 정교하게 하느냐에 따라 점수가 책정되는, 안내 표시가 있는 코스에서 기술을 연마해보세요. 점수가 가장 높은 드라이버가 우승합니다.

#### 드라이버 듀얼(Driver Duel)

3전 2선승제 경기에서 최강의 드라이버를 추격하거나 따라잡아 보세요.

#### 엘리미네이터(Eliminator)

앞지르지 못하면 영원히 안녕입니다. 트랙을 돌 때마다 최하위는 탈락하게 됩니다. 30초마다 최하위가 탈락하는 시간제 경기도 즐길 수 있습니다.

#### 인듀런스(Endurance)

운전 기술과 체력을 시험하는 장시간 레이스를 견뎌내야 합니다.

#### 인비테이셔널(Invitational)

대여 차량을 타고 최고의 선수들과 겨룰 실력이 있는지를 확인해보세요. 좋은 성적을 거두면 두둑한 상금과 함께 대여한 차까지 가질 수 있습니다!

#### 핫 랩(Hot Lap)

트랙을 몇 바퀴 도는 동안 3가지 목표 시간을 달성해야 합니다.

#### 레이스(Race)

직선 주로에서 패배는 생각지도 않는 레이서들과 경주를 벌입니다.

#### 시리즈(Series)

다양한 트랙에서 펼쳐지는 일련의 레이스에 참가합니다. 종료 시점에 시리즈 포인트가 가장 높은 드라이버가 우승합니다.

#### 타임 어택(Time Attack)

새로운 랩 기록을 세워 이전 기록 보유자를 패배자로 만드세요.

## 멀티플레이어

플레이하려면 인터넷에 연결하고 최종 사용자 사용권 계약에 동의해야 합니다. 온라인 서비스와 기능을 이용하려면 게임 정품 구매 시 동봉되는 일회용 일련번호로 등록해야 합니다. 등록은 일련번호당 계정 하나로 제한되며, 한 번 사용하면 양도할 수 없습니다. EA 온라인 개인정보 정책과 이용약관은 [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM)에서 확인할 수 있습니다. 등록하려면 만 13세 이상이어야 합니다. 본 게임은 SOLIDSHIELD 콘텐츠 보호 기술([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://WWW.SOLIDSHIELD.COM))을 이용합니다. 게임은 최대 5대의 컴퓨터에 설치할 수 있습니다. 사용자는 게임 플레이를 위해 어떤 컴퓨터를 인증하고 인증 해제할지 결정할 수 있습니다. 인증 해제에 대한 자세한 사항은 <http://activate.ea.com/deauthorize/>를 참고하십시오. EA는 [WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES](http://WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES)에 고지 후 30일 후에 온라인 기능을 중단할 수 있습니다.

레이스나 타임 어택에서 전 세계 최강 드라이버들과 맞설 실력이 있음을 증명해보세요. 최대 12명이 커리어 모드에서 사용할 경험치와 현금을 놓고 경쟁합니다. 드라이버 듀얼 챔피언십(Driver Duel Championship)에서 강렬한 1 대 1 승자 연전 경기를 즐기셔도 됩니다.

**도움말:** 로비에 있을 때 경쟁자의 드라이버 프로필, 획득한 배지, 능력치를 확인해보세요.

**랭킹(Ranked)** 여러분이 원하는 레이스를 즐겨보세요. 결과는 개인 기록에 저장됩니다.

**비랭킹(Unranked)** 경기 결과가 기록되지 않는 게임을 즐기십시오.

**퀵 매치(Quick Match)** 랭킹 멀티플레이어 게임을 찾아 참가합니다.

**만들기(Create)** 공개 또는 비공개 랭킹/비랭킹 경기를 만듭니다.

**검색(Search)** 참가하고 싶은 경기를 구체적으로 검색합니다.

**찾기(Browse)** 경기 목록을 보고 바로 참가합니다.

## 드라이버 듀얼 챔피언십 (DRIVER DUEL CHAMPIONSHIP)

1 대 1 랭킹 드라이버 듀얼 시리즈에 뛰어들어 경험치, 현금, 우승 타이틀을 획득하세요.

플레이어는 라운드마다 3전 2선승제로 순위 경쟁을 벌입니다. 선두 플레이어는 추격해오는 차를 뿌리치고 랩을 마무리해야 합니다. 선두를 물리치려면, 추격하는 차량은 1위가 되어 5초 이상을 유지하거나 결승선을 최초로 통과해야 합니다. 필요할 때는 서든 데스 연장전으로 승자를 결정합니다.

라운드에서 승리를 거두면 다음 단계로 진행합니다. 파이널 라운드에서 승리해 우승 타이틀을 획득하세요.

파이널 라운드에서 승리할 때마다 우승 타이틀이 늘어나지만, 패배하면 예산전으로 떨어져야 합니다.

## 성능 관련 팁

### 게임 실행 상의 문제 (PROBLEMS RUNNING THE GAME)

- 본 게임의 최소 요구 사양을 충족하고 있는지, 설치된 비디오 카드와 사운드 카드 드라이버가 최신 버전인지 확인하십시오.  
NVIDIA 비디오 카드의 경우 [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com)에서 드라이버를 다운로드할 수 있습니다.  
ATI 비디오 카드의 경우 [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com)에서 드라이버를 다운로드할 수 있습니다.
- 본 게임의 디스크 버전을 실행하고 있다면, 디스크에서 DirectX를 재설치해 보십시오. 일반적으로 디스크 루트의 DirectX 폴더에서 발견할 수 있습니다. 인터넷에 접속할 수 있다면, [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com)에서 DirectX 최신 버전을 다운로드 하십시오.

### 일반 문제 해결 팁 (GENERAL TROUBLESHOOTING TIPS)

- 본 게임의 디스크 버전에서 설치/플레이를 실행하는 자동실행 화면이 표시되지 않는다면, '내 컴퓨터'의 디스크 드라이브 아이콘을 우클릭한 다음 '자동실행'을 클릭하십시오.
- 게임 실행 속도가 느리다면, 게임 옵션 메뉴에서 일부 영상 및 음향 설정 수준을 낮춰보십시오. 화면 해상도를 줄이면 성능이 향상되는 경우가 많습니다.
- 게임 플레이 시 최상의 성능을 원하신다면, Windows에서 실행되는 다른 백그라운드 작업(EADM 프로그램 제외)을 해제하십시오.

### 인터넷 성능 문제 (INTERNET PERFORMANCE ISSUES)

인터넷 플레이 도중 발생하는 성능 저하를 막으려면, 게임을 실행하기 전에 파일 공유나 오디오 재생, 채팅 프로그램을 종료했는지 확인하십시오. 이러한 프로그램은 인터넷 연결 대역폭을 독점해 랩이나 다른 악영향을 유발할 수 있습니다.

본 게임은 인터넷 플레이를 위해 다음 TCP, UDP 포트를 이용합니다.

**TCP 포트:** 80, 443, 42127, 17502, 17200-17999, 16000-16100, 8050, 9988

**UDP 포트:** 17200-17999 및 16000-16100

이상의 포트에 게임 관련 트래픽을 허용하는 방법에 대해서는 라우터나 개인 방화벽 설명서를 참고하십시오. 특정 기업의 인터넷을 통해 플레이하려 한다면, 네트워크 관계자에 연락해보십시오.



게임을 즐기셨다면 이번에는 음악도 감상해보세요.  
EA 사운드 트랙을 [WWW.EA.COM/EATRAX/](http://WWW.EA.COM/EATRAX/) 에서  
감상하실 수 있습니다.

## EA KOREA 고객센터 안내

### ■고객 지원 서비스 범위

EA Korea 고객센터는 아래 서비스를 제공합니다.

- 1) 소비자의 제품관련 문의/답변
- 2) 소비자의 불량 제품에 대한 A/S 교환

### ■제품 보증 기간

Electronic Arts는 소비자가 이 게임을 구입한 후 30일 동안 일반적인 사용환경에서 게임이 담긴 매체와 매뉴얼의 내용에 물리적, 기능적 결함이 없음을 보증합니다.

제품에 이상이 있을 경우 제품, 구입증명서(영수증원본), 이름, 연락처, 주소, 이-메일 주소와 함께 불만 사항을 적어서 구입 일로부터 30일 이내에 보내주시기 바랍니다. 문제 확인 시 신제품으로 교환해 드립니다.

### ■A/S 가능한 품목

EA Korea 고객센터는 해당 플랫폼에 대하여 아래 기간동안 A/S 교환을 실시하고 있으며, 기간이 지난 이후에는 교환이 불가함을 알려 드립니다.

- 1) PC 게임: 제품 출시 후 2년 이내
- 2) 콘솔 게임: 제품 출시 후 1년 이내
- ※ 제품 출시 기간이 지난 제품에 대한 A/S는 예외의 경우로 검증 후에 처리될 수 있습니다.

EA Korea 고객센터는 아래 교환 가능한 사유에 대하여 A/S 교환을 실시합니다.

- |                         |                         |
|-------------------------|-------------------------|
| 1) 디스크 손상               | 2) 디스크에 스크래치            |
| 3) 읽을 수 없는 디스크          | 4) 케이스 손상               |
| 5) 더러운 케이스              | 6) 타이틀 패킹 불량            |
| 7) 매뉴얼 불량               | 8) 케이스 속지 불량            |
| 9) EA의 광고 내용이 게임과 다를 경우 | 10) 공장에서 생산 중 발생한 모든 불량 |

### ■참고사항

A/S 교환 요청 시에는 아래 내용을 참고하시어 접수해 주시기 바랍니다.

- 제품 개봉 후 소비자 과실에 의한 불량에 대해서는 반품, 교환, 환불이 불가합니다.
- A/S 접수 시 먼저 EA 고객센터(080-578-8823 / 02-578-8823)로 연락을 취하여 주십시오.
- 반드시 구입 영수증과 불량을 증명할 수 있는 제품과 불량에 대한 설명을 첨부하여 EA KOREA 고객센터로 보내 주십시오.
- CD 분실은 제품 교환에서 제외됩니다.
- 제품 구입 일로부터 30일(소인유효) 까지 교환이 가능합니다.
- 접수된 제품은 테스트 후 이상이 있을 경우 교환이 가능합니다.
- 접수된 제품에 이상이 없는 경우 재발송 해드립니다.
- 제품제조상의 문제일 경우 소비자 보호법에 의거해 보상해 드립니다.
- 구입 후 제품 불량 발견 즉시 보내주시면 빠른 처리를 받으실 수 있습니다.
- 매장 진열 시 발생한 모든 A/S는 불가합니다.
- ※ 자세한 내용은 고객센터이나 홈페이지를 통해 확인해 주시기 바랍니다.

(<http://www.ea.co.kr> ▶ 고객센터에 문의)

## EA KOREA 고객센터안내

주소: 서울시 강남구 삼성동 159-1 아셈타워 1302호 EA Korea (우)135-798

일반 상담전화: 02) 578-8823

무료 상담전화: 080) 578-8823

Web 고객센터: [www.ea.co.kr](http://www.ea.co.kr) ▶ 고객센터 ▶ 고객센터에 접수

Email: [support@ea.co.kr](mailto:support@ea.co.kr)

상담시간: 월요일 ~ 금요일 / AM 9:00 ~ PM 6:00 (토, 일요일, 공휴일은 휴무입니다)

홈페이지: <[www.ea.co.kr](http://www.ea.co.kr)>



# NOTICE

© 2011 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Need for Speed, the Need for Speed logo, the stylized 'N' icon, Shift 2 Unleashed and the Shift 2 Unleashed logo are trademarks of Electronic Arts Inc. Aston Martin Racing, DBR9, DBR39 and the Aston Martin Racing logo are trademarks owned and licensed by Aston Martin Lagonda. © 2011 Aston Martin Lagonda. "Aston Martin" and the Aston Martin Wings logo device (as well as individual model names, including "V8", "DB9", "DBS", "Volante", "Coupe", "Vantage" and "N400") are trademarks owned and used by Aston Martin Lagonda Limited. This product is produced under license and incorporates such trade marks and other materials, such as copyright and designs, owned by Aston Martin. Such materials may not be reproduced, deleted, amended or otherwise used in any way except with the prior written permission of Aston Martin Lagonda Limited. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner. ALDI AG. The Names "Bentley" the "B" in wings device and Bentley Continental Supersports 2010 model year are used with the approval of Bentley Motors Limited copyright 2011. The BMW logo, wordmark and model designations are trademarks of BMW AG and are used under license. The ALPINA logo, the ALPINA wordmark and the ALPINA model designations are trademarks of ALPINA Burkard Bovensiepen GmbH + Co. KG and are used under license of ALPINA Burkard Bovensiepen GmbH + Co. KG. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner and/or exclusive licensee Bugatti International S.A. Used under license from Caterham Cars Ltd, United Kingdom. Dodge and HEMI are trademarks of Chrysler Group LLC. Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Viper and their trade dress are used under license by Electronic Arts. © Chrysler Group LLC 2011. Alfa Romeo is a registered trademark licensed by Fiat Group Automobiles S.p.A. Lancia is a registered trademark licensed by Fiat Group Automobiles S.p.A. Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. Match Concept SA trademarks used under license to Electronic Arts. Cosworth is a registered trademark of Cosworth Limited. All rights reserved. SHELBY, 427™, SHELBY COBRA, "DAYTONA" COUPE, GT-500™, THE SHAPE AND DESIGN (TRADE DRESS) OF THE SHELBY COBRA 427 VEHICLE, THE SHAPE AND DESIGN (TRADE DRESS) OF THE SHELBY COBRA "DAYTONA" COUPE VEHICLE, AND THE SHAPE AND DESIGN (TRADE DRESS) OF THE 1960S SHELBY GT-500 VEHICLE™ are registered trademarks and/or the tradenames of Carroll Shelby and Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). COBRA and the COBRA SNAKE Designs are trademarks of Ford Motor Company used under license. The Terlingua Racing Team logo© is used by Shelby under exclusive license from Bill Neale, 2011. General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts. GUMPERT is a registered trademark of GUMPERT Sportwagenmanufaktur GmbH (Germany). Honda Official Licensed Product. Trademarks of Honda Motor Co., Ltd. used under license from American Honda Motor Co., Inc. Acura Official Licensed Product. Trademarks of Honda Motor Co., Ltd. used under license from American Honda Motor Co., Inc. Jaguar, XKR, E-TYPE and the Leaper Device are trademarks owned and licensed by Jaguar Cars Limited © 2011 Jaguar Cars Limited. Koenigsegg names, models, emblems & body designs are trademark and/or intellectual property rights of Koenigsegg Automotive AB and used under license to Electronic Arts Inc. The trademarks copyrights and design rights in and associated with Lamborghini, Lamborghini with Bull and Shield Device, are used under license from Lamborghini Antimerca S.p.A., Italy. Produced under license from Group Lotus plc. LOTUS, the Lotus Roundel, car names and all associated logos and distinctive designs are trade marks of Group Lotus plc. Maserati is a registered trademark. Under license from Maserati S.p.A. Mazda and all other associated marks, names, emblems and designs are used under approval of Mazda Motor Corporation. The McLaren name and logo are trademarks of the McLaren group of companies. The Mercedes-Benz name and three pointed star device are registered trademarks of Daimler AG. Austin is a registered trademark of Nanjing Automobile (Group) Corporation. Mini is a registered trademark of BMW AG. Licensed by British Motor Heritage Ltd. Licensing agent LML. Mitsubishi and Lancer Evolution names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of MITSUBISHI MOTORS CORPORATION and used under license to Electronic Arts Inc. Nissan and the names, logos, marks and designs of the NISSAN products are trademarks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTOR CO., LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. Pagani, C9, Zonda Cinque Roadster, Zonda F, Zonda R and designs are trademarks and/or other intellectual property of Horacio Pagani SPA and are used under license to Electronic Arts. Porsche, the Porsche crest, 911 and Carrera are registered trademarks of Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licensed under certain patents. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner Radical Sportscars Ltd. RENAULT Official License Products are vehicle models and trademarks protected by intellectual property laws. Used with permission from RENAULT. All rights reserved. Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner SEAT S.A. SUBARU trademarks and body designs are properties of FUJII HEAVY INDUSTRIES, LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. Toyota, Corolla, Supra, Lexus, LFA, IS F, Scion, iC and all other associated marks, emblems and designs are intellectual property rights of Toyota Motor Corporation and used with permission. Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner VOLKSWAGEN AG. The names, designs, and logos of all products are the property of their respective owners and used by permission. Uses Bink Video Technology. Copyright © 1997-2007 by RAD Game Tools, Inc. MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and THOMSON multimedia. All other trademarks are the property of their respective owners.