

SHIFT 2 UNLEASHED



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ

Прежде чем вы или ваш ребенок приступите к игре, прочтите внимательно!

Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потере сознания под воздействием вспышек света или мелькающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или в ходе использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случалось ничего подобного и ему не ставили диагноза эпилепсии. Если у вас или ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы под воздействием вспышек света, то, прежде чем приступить к игре, обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно следить за состоянием ребенка во время игры. Если у вас или вашего ребенка в ходе игры замечен хотя бы один из следующих симптомов: головокружение, расплывчатое зрение, подергивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, любые непроизвольные движения или конвульсии, — **НЕМЕДЛЕННО** прекратите игру и обратитесь к врачу.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- Устройтесь настолько далеко от экрана, насколько позволяет длина кабеля.
- По возможности играйте на небольшом экране.
- Не стоит играть, если вы устали или не выспались.
- Играйте только в хорошо освещенном помещении.
- Делайте 10–15-минутные перерывы после каждого часа игры.

СОДЕРЖАНИЕ

УСТАНОВКА ИГРЫ	2
ЗАПУСК ИГРЫ	3
УПРАВЛЕНИЕ (КОНФИГУРАЦИЯ ПО УМОЛЧАНИЮ)	3
НАЧАЛО ИГРЫ	4
ИЗ КРЕСЛА ПИЛОТА	4
ПРОФИЛЬ ПИЛОТА	6
ГАРАЖ И АВТОСАЛОН	6
NEED FOR SPEED VIP	7

AUTOLOG	7
БЫСТРОЕ СОРЕВНОВАНИЕ	8
КАРЬЕРА	8
МАШИНЫ	9
ГОНКИ	11
КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА	12
РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ	14
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА	15
ГАРАНТИЙНЫЙ СРОК	17

УСТАНОВКА ИГРЫ

ПРИМЕЧАНИЕ: системные требования перечислены на веб-сайте electronicarts.ru.

Для пользователей игр, поставляемых на дисках:

Поместите диск с игрой в дисковод и следуйте инструкциям, появляющимся на экране.

Если меню автозапуска не появляется автоматически, запустите программу установки самостоятельно. В Windows® 7, Windows® XP или Windows Vista® откройте **Пуск** > **Выполнить**, введите **D:\AutoRun.exe** в окне для ввода текста и щелкните на кнопке **ОК** (используйте вместо D: букву, обозначающую ваш CD/DVD-ROM дисковод).

После установки игры ее можно запустить из меню автозапуска или из меню **ПУСК**.

Для пользователей EA Store:

ПРИМЕЧАНИЕ: дополнительная информация о приобретении загружаемых версий игр EA находится на веб-сайте www.eastore.ea.com. Щелкните по кнопке «Подробнее о прямой загрузке».

После загрузки игры с помощью программы EA Download Manager на экране появится пиктограмма установки. Чтобы установить игру, щелкните по пиктограмме и следуйте инструкциям на экране.

Запустите игру (когда она будет установлена) из программы EA Download Manager.

ПРИМЕЧАНИЕ: для установки приобретенной вами загружаемой версии игры на другой компьютер вначале установите на этот компьютер программу EA Download Manager, запустите ее и войдите в систему с использованием своей учетной записи EA. Выберите соответствующую игру в списке и щелкните на кнопке запуска, после чего начнется загрузка.

Для пользователей сторонних интернет-ресурсов:

Получите инструкции по установке, загрузке и повторной установке игры у поставщика цифровой продукции, у которого вы приобрели данную игру.

ЗАПУСК ИГРЫ

Для запуска игры:

В Windows Vista или Windows 7 игру можно запустить из меню **Пуск** > **Игры**, в более ранних версиях Windows — меню «**Пуск**» > «**Программы**» («**Все программы**» для Windows XP). При запуске игры, приобретенной в магазине EA Store, требуется запустить программу EA Download Manager.

ПРИМЕЧАНИЕ: в Windows Vista при выборе классического меню Start данные игры хранятся в папке **Пуск** > **Программы** > **Игры** > **Список игр**.

УПРАВЛЕНИЕ (КОНФИГУРАЦИЯ ПО УМОЛЧАНИЮ)

Повысить передачу	Insert
Газ	Стрелка вверх
Понизить передачу	Delete
Тормоз/Задний ход	Стрелка вниз
Поворот влево	Стрелка влево
Поворот вправо	Стрелка вправо
Восстановление при аварии	Ввод
Меню паузы	Esc
Взгляд назад	B
Закись азота	Пробел
Смена режима обзора	F
Ручной тормоз	Правый Shift
Имена игроков ВКЛ/ВЫКЛ (только в сети)	Z
Информационный дисплей и телеметрия ВКЛ/ВЫКЛ	C

WWW.NEEDFORSPEED.COM

НАЧАЛО ИГРЫ

СОХРАНЕНИЕ И ЗАГРУЗКА ПРОФИЛЯ

Создайте профиль пилота для сохранения своих достижений. Результаты автоматически сохраняются после каждой завершенной гонки.

При запуске игры автоматически загружается последнее сохранение вашего профиля пилота.

НАСТРОЙКА

Игра	Настройка управления, уровня сложности и помощи при вождении.
Звук/изображение	Настройка звука и музыки, калибровка экрана.
Онлайн	Вход в Autolog или выход из него, просмотр условий обслуживания.

ИЗ КРЕСЛА ПИЛОТА

ЭКРАН ИГРЫ



НОВОЕ! ВИД СО ШЛЕМА

Благодаря абсолютно новому виду со шлема вы можете смотреть на мир глазами пилота. При приближении к повороту взгляд пилота сфокусируется на нем, а голова переместится соответствующим образом. Вид со шлема позволяет испытать потрясающий эффект погружения и в то же время помогает начинающим пилотам осваивать гоночное мастерство.

НОВОЕ! НОЧНЫЕ ГОНКИ

В первый раз вы сможете по-настоящему прочувствовать ночные гонки! Готовьтесь погрузиться в темноту, единственным путеводным лучом в которой будут ваши фары.

ИДЕАЛЬНАЯ ТРАЕКТОРИЯ

Для каждой трассы существует своя идеальная траектория, которая позволяет двигаться с максимальной скоростью. На трассе она отмечена зеленой линией. Чтобы показывать лучшее время — не отклоняйтесь от траектории. Траектория меняет цвет в зависимости от ситуации: если она стала золотой — сбросьте газ, красной — тормозите.

Вы можете отключить отображение этой линии в подменю «Настройки» меню «Игра».

НОВОЕ! ЭЛИТНАЯ МОДЕЛЬ УПРАВЛЕНИЯ

Абсолютно новая элитная модель управления позволит вам по максимуму насладиться реализмом и глубиной игры. Рекомендуем использовать ручное переключение передач!

НОВОЕ! ТЮНИНГ

Возможности тюнинга теперь значительно расширились, можно сохранять параметры для отдельных трасс и групп трасс. Хотите попробовать новый тюнинг незамедлительно? Используйте новую функцию изменения тюнинга на ходу, чтобы выжать из своей машины максимум.

ПРОФИЛЬ ПИЛОТА

Профиль пилота определяет то, какие вас ждут испытания и какие перед вами открываются возможности. Каждый пилот начинает с проверки собственных навыков, после которой Vaughn Gittin, Jr. исходя из показанного результата рекомендует настройки игры. После этого можно развивать свой профиль пилота в любом направлении.

Играя по сети, просмотрите профиль пилота соперника, чтобы знать, с кем придется иметь дело.

УРОВЕНЬ ПИЛОТА И ОПЫТ

Вы не просто вырабатываете свой стиль — вы зарабатываете награды и повышаете уровень пилота. Все, что вы делаете правильно, приносит вам очки опыта. Набирайте очки, чтобы повысить ваш уровень пилота и получить новые запчасти, стильные модификации, денежные призы и фантастические машины. Чем больше вы играете, тем больше у вас опыта и тем больше для вас открыто гонок.

ИНДИКАТОР ОПЫТА

Вы получаете опыт, сражаясь с трассой, противниками и друзьями. В зависимости от успехов вы получаете награды и открываете новые возможности. Очки опыта можно получить как за конкретные действия на трассе (например, следование траектории или обгон слип-стримом), так и за общий результат в гонке (место на финише, звание мастера трассы, выполнение заданий). Кроме этого опыт можно получать, превосходя в Autolog рекорды друзей как в сетевых, так и в одиночных режимах игры.

ГАРАЖ И АВТОСАЛОН

Без машин нет гонок, без гоночных запчастей нет побед. Перейдите в Автосалон, чтобы приобрести себе новую машину и «зарядить» ее по своему вкусу (если, конечно, бюджет это позволяет). Можно сосредоточиться на увеличении коллекции машин, можно на доведении каждой из них до совершенства. Выбор за вами!

ДЕНЬГИ

Для покупки машин и запасных частей необходимо заработать немного денег. Если пересечете линию финиша, вы в любом случае немного заработаете, а чтобы как можно скорее получить доступ ко всему самому лучшему, необходимо попасть в тройку призеров.

NEED FOR SPEED VIP

Преданных фанатов серии *Need for Speed™*, которые играли на своей системе в *Need for Speed™ Shift*, *Need for Speed™ Undercover*, *Need for Speed™ World* или *Need for Speed™ Hot Pursuit* ждет приятный сюрприз при первом запуске *Shift 2 Unleashed™*. Игра произведет поиск соответствующей информации, а если она будет найдена — вы получите специальные награды. Проверить наличие данных о предыдущих играх в серии также можно самостоятельно, выбрав пункт NEED FOR SPEED VIP в меню «Дополнения».

AUTOLOG

Autolog — абсолютно новая функция, которая мгновенно предоставляет вам всю необходимую информацию. Autolog не только позволяет получать последние новости, общаться с друзьями и следить за тем, что они делают. Система также рекомендует вам соревнования и трассы.

- | | |
|-----------------------------|--|
| Рекомендации Autolog | На основе данных о любимой марке, модели, типе соревнований и прочей информации Autolog рекомендует вам принять участие в тех или иных соревнованиях. Кроме того, вы и ваши друзья также можете рекомендовать соревнования друг другу. |
| Стена | Следите за успехами своих друзей, просматривайте размещенные ими фотографии, узнавайте о полученных призах! |
| Рекорды | Сравнивайте свои рекорды с результатами друзей, пилотов из своего региона и со всего мира. |
| Друзья | Просматривайте список друзей, производите поиск по галерее, сравнивайте профили и узнавайте о своем положении в Лиге друзей. |
| Профиль | Получите информацию о своем уровне, узнайте, какие у вас есть значки, просмотрите статистические данные и информацию о скорых наградах. |
| Галерея | Размещайте и просматривайте снимки и повторы. |
| Новости | Не теряйте связи с сообществом Need for Speed, получая игровые новости с needforspeed.com и автомобильные новости со speedhunters.com , а также участвуя в соревнованиях отдела по работе с сообществом. |
| Настройки | Выберите, какие уведомления и новости будет отображать Autolog. |

БЫСТРОЕ СОРЕВНОВАНИЕ

Выберите заезд, машину, трассу и жмите на газ. Продвижение в режиме карьеры открывает новые машины для использования в быстрых гонках. Все заработанные в быстрой гонке очки и деньги доступны в режиме карьеры.

Подсказка. Если вы слегка «поцелуетесь» с другой машиной — ничего страшного, но серьезных столкновений лучше не допускать, чтобы не оказаться в хвосте гонки.

КАРЬЕРА

Зарабатывайте авторитет, выходя на старт самых сложных в мире трасс и расширяя свою коллекцию автомобилей. Впишите свое имя в историю гонок.

КАРТА КАРЬЕРЫ

Выберите гонки, в которых хотите принять участие на вашей карте карьеры. Войдите в соревнование, чтобы просмотреть доступные гонки. Выберите гонку, чтобы выйти на старт.

В ходе карьеры вы будете открывать новые соревнования, вызовы и приглашения. Победы над соперниками принесут вам новые машины, деньги и значки.

ЗНАЧКИ

Вы получаете значки за освоение трасс, победы над соперниками и другие успехи в игре. Узнать, сколько вы заработали значков, можно на странице профиля Autolog. Также в Лиге друзей можно сравнить количество значков у вас и ваших друзей.

СОПЕРНИКИ

Соперники — лучшие пилоты в определенных дисциплинах. Если удастся впечатлить соперника, заработав несколько мест на подиуме, вас ждет дуэль, приз за победу в которой — машина мастера и огромные деньги.

ОСОБЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ

На определенных уровнях перед вами откроются новые возможности, например, вызовы на круге, гонки на выбывание и отборочные соревнования. Там вы можете попробовать что-то новое и выиграть новые машины.

ЧЕМПИОНАТ МИРА FIA В КЛАССЕ GT1

Все ради этого: беспощадная гоночная серия с этапами по всему миру и финальной гонкой за звание чемпиона. Если удалось дойти до финала — значит вы на соревновании лучших с лучшими. Права на ошибку нет. Если удастся добиться победы — вы достигли вершины в автомобильном спорте. Вашим призом будет абсолютно новая машина. Но это не просто «если». Пробивайтесь на вершину и доказывайте свой класс.

МАШИНЫ

ГАРАЖ

Если машина не на трассе — она здесь. Чтобы поработать со своими машинами, выберите в главном меню пункт ГАРАЖ.

Покупка машин

Если у вас достаточно денег, можно купить любую доступную машину. Просто выберите в главном меню пункт АВТОСАЛОН.

Продажа машин

Если машина вам больше не нужна — ее можно продать. Выберите в гараже пункт МОИ МАШИНЫ, укажите на ту, что больше вам не нужна, откройте меню и выберите пункт ПРОДАТЬ.

ПРИМЕЧАНИЕ: Вы не сможете продать машины, полученные в награду. Вы должны владеть более чем одной купленной машиной для того, чтобы иметь возможность продать автомобиль.

ВНЕШНИЙ ОБЛИК

В меню ВНЕШНИЙ ОБЛИК можно перекрасить машину, украсить ее наклейками и установить новые диски.

УЛУЧШЕНИЯ

В машине можно заменить множество запчастей для получения необходимых вам показателей ... Дело лишь в деньгах.

Запчасти

Модифицируйте при помощи спортивных деталей двигатель, трансмиссию, турбину или нагнетатель для увеличения мощности, или займитесь управляемостью, обновив шины, тормоза и подвеску.

Закись азота

Купите баллон закиси азота в меню УЛУЧШЕНИЯ и включите ускорение, зажав и удерживая пробел столько, сколько вам нужно ... ну или пока баллон не опустеет.

Заводская доработка

Пакеты заводской доработки дорого стоят и позволяют чрезвычайно точно настроить все параметры машины и добиться максимальных показателей. Каждое улучшение машины увеличивает процент уровня заводской доработки. Когда этот показатель будет равен 75%, вы можете произвести заводскую доработку машины и сделать ее настоящим гоночным болидом, который быстрее любых других модификаций.

РАСШИРЕННЫЙ ТЮНИНГ

Отрегулируйте все — от давления в шинах до амортизаторов и трансмиссии — и ваша машина полетит по трассе. Некоторые улучшения открывают дополнительные возможности для тюнинга, которые могут быть очень и очень важны. У вас даже будет возможность сохранять тюнинг для конкретных трасс в специальных ячейках, чтобы иметь к ним быстрый доступ.

Быстрый тюнинг

Торопитесь? Тогда произведите быстрый тюнинг, задав параметры рулевого управления, передач, развесовки и прижимной силы.

ГОНКИ

У каждого соревнования есть несколько вариантов: от стартовой позиции и количества соперников до времени суток. Иногда выбор машин будет ограничен, но это ведь не остановит по-настоящему талантливого пилота, верно?

- | | |
|---------------------------|---|
| Дрифт | На трассе с разметкой оценивается точность выполнения управляемых заносов. Побеждает гонщик с максимальным счетом. |
| Дуэль пилотов | Догоните или обойдите лучших гонщиков в серии из трех заездов. |
| Гонка на выживание | Оставайтесь впереди, если не хотите покинуть трассу. После каждого круга пилот, находящийся на последнем месте, выбывает. Есть вариант гонки, в котором пилот, оказавшийся на последнем месте, выбывает из игры каждые 30 секунд. |
| Выносливость | Продержитесь на долгих гонках — испытайте свои навыки и свою выносливость. |
| Отборочные | Возьмите в аренду машину и проверьте, достойны ли вы места среди лучших. В случае успеха вы получите крупную сумму денег и машину, на которой выступали! |
| Быстрый круг | Вы должны побить три заданных времени, и у вас будет всего несколько кругов, чтобы это сделать. |
| Гонка | Обычная гоночная трасса и дюжина гонщиков, которые не готовы смириться с поражением. |
| Серия | Примите участие в серии гонок на нескольких трассах. Побеждает гонщик с наибольшим количеством очков. |
| Гонка на время | Низвергните старого рекордсмена с пьедестала и установите новый рекорд круга. |

КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА

ДЛЯ КОЛЛЕКТИВНОЙ ИГРЫ ТРЕБУЕТСЯ СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ, ПОДТВЕРЖДЕНИЕ ПОДЛИННОСТИ И ПРИНЯТИЕ ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ. ДЛЯ ДОСТУПА К НЕКОТОРЫМ СЕТЕВЫМ ФУНКЦИЯМ И/ИЛИ УСЛУГАМ ТАКЖЕ ТРЕБУЕТСЯ УЧЕТНАЯ ЗАПИСЬ EA И РЕГИСТРАЦИЯ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ СЕРИЙНОГО НОМЕРА, ПРИЛАГАЕМОГО К ПРИОБРЕТЕННОЙ В РОЗНИЧНОЙ СЕТИ ПОЛНОЙ ВЕРСИИ ИГРЫ. РЕГИСТРАЦИОННЫЙ НОМЕР ПРИМЕНИМ ТОЛЬКО ДЛЯ ОДНОЙ РЕГИСТРАЦИИ И НЕ ПОДЛЕЖИТ ПЕРЕДАЧЕ. ПОЛИТИКУ КОНФИДЕНЦИАЛЬНОСТИ И УСЛОВИЯ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ УСЛУГ EA ONLINE МОЖНО НАЙТИ НА ВЕБ-САЙТЕ WWW.EA.COM. РЕГИСТРАЦИЮ МОГУТ ПРОЙТИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ В ВОЗРАСТЕ 13 ЛЕТ И СТАРШЕ. ИГРА ИСПОЛЬЗУЕТ ТЕХНОЛОГИИ ЗАЩИТЫ СОДЕРЖИМОГО SOLIDSHIELD CONTENT. (WWW.SOLIDSHIELD.COM). ЦИФРОВУЮ ЗАГРУЖАЕМУЮ ВЕРСИЮ ИГРЫ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ОДНОВРЕМЕННО НА 5 КОМПЬЮТЕРАХ; ПРЕДОСТАВЛЕНИЕМ И ОТМЕНОЙ ПРАВ ДОСТУПА К ИГРЕ УПРАВЛЯЮТ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ. ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ ОБ ОТМЕНЕ ПРАВ ДОСТУПА НАХОДИТСЯ НА САЙТЕ [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/). EA ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ПРЕДОСТАВЛЯТЬ ПОДДЕРЖКУ И/ИЛИ ОБНОВЛЕНИЕ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ БЕЗ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОПЛАТЫ ПРИ УСЛОВИИ ИХ НАЛИЧИЯ. EA ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ПРЕКРАТИТЬ ПОДДЕРЖКУ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ ДЛЯ ДАННОГО ПРОДУКТА ЧЕРЕЗ 30 ДНЕЙ ПОСЛЕ ПУБЛИКАЦИИ СООТВЕТСТВУЮЩЕГО ОБЪЯВЛЕНИЯ НА ВЕБ-САЙТЕ WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES.

Докажите, что вам по силам одолеть пилотов со всего мира в обычных гонках, гонках на время и дрифте. До 12 игроков могут соревноваться за получение опыта и денег в режиме карьеры. Или соревнуйтесь один на один в чемпионате по дуэлям пилотов. Подсказка. Не забудьте проверить в лобби профиль пилота, значки и показатели соперника.

Рейтинг

Гонки в полном смысле этого слова. Все результаты сохраняются в вашей статистике.

Без рейтинга

Играйте, не сообщая о своих результатах на финише.

Быстрая игра

Присоединяйтесь к любым доступным сетевым играм.

Создать игру

Создайте свою собственную игру по рейтингу или без рейтинга с открытым или закрытым доступом.

Поиск

Подберите себе игру по заданным параметрам.

Обзор

Просмотрите список игр и выберите наиболее подходящую.

ЧЕМПИОНАТ ПО ДУЭЛЯМ

Сражайтесь один на один за опыт, деньги и короны в сериях рейтинговых дуэлей.

Каждый этап содержит гонку из трех заездов, в которой игроки сменяют друг друга на позициях лидера и догоняющего. Лидер должен первым завершить круг или оторваться от догоняющего на большое расстояние. Догоняющий должен обогнать лидера и быть на первой позиции в течение 5 секунд, либо первым пересечь линию финиша. В случае необходимости победитель определятся в дополнительной гонке с правилом «мгновенной смерти».

Победа в каждом раунде позволяет принять участие в следующем. Если победите в финале — корона ваша.

Каждая победа добавляет в вашу коллекцию новую корону, а каждое поражение отбрасывает на самый первый этап квалификации.

РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ

ИЗВЕСТНЫЕ ПРОБЛЕМЫ

- Убедитесь, что ваш компьютер соответствует минимальным системным требованиям для данной игры, и на нем установлены последние версии драйверов видео- и звуковой карт.
Драйверы для видеокарт NVIDIA можно загрузить с веб-сайта www.nvidia.ru.
Драйверы для видеокарт ATI можно загрузить с веб-сайта www.ati.amd.com/ru.
- При использовании на PC версии игры, **поставляемой на дисках**, попробуйте переустановить программу DirectX с диска с игрой. Обычно она находится в папке DirectX. При наличии доступа в Интернет вы можете загрузить последнюю версию DirectX с веб-сайта www.microsoft.com.

Для игры требуется соединение с Интернетом, подтверждение подлинности и принятие лицензионного соглашения с конечным пользователем.

СОВЕТЫ

- Если при использовании на PC версии игры, **поставляемой на дисках**, меню автозапуска не появляется автоматически, выберите «Мой компьютер», щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме дисковод, в котором находится диск с игрой, и выберите «Автозапуск».
- При недостаточной производительности игры попробуйте понизить значения некоторых параметров звука и изображения в меню настройки игры или уменьшите разрешение экрана.
- Для повышения производительности игры рекомендуется завершить работу фоновых и антивирусных программ (кроме программы EADM, если применимо).

СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ

Чтобы повысить надежность соединения с Интернетом, перед началом игры завершите работу всех программ файлового обмена, обмена сообщениями и интернет-вещания. Такие программы могут создавать значительную нагрузку на соединение и вызывать задержки сигнала.

Игра использует следующие порты TCP и UDP:

TCP Ports: 80, 443, 42127, 17502, 17200–17999, 16000–16100, 8050, 9988

UDP Ports: 17200–17999, 16000–16100

Для игры через Интернет необходимо открыть указанные порты TCP и UDP. Узнать о том, как это сделать, вы можете в документации своего маршрутизатора или брандмауэра. Если вы используете корпоративную сеть, обратитесь к ее администратору.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

У вас есть проблемы или вопросы, связанные с нашими играми? Мы готовы вам помочь. В интерактивном справочном файле *EA Help* содержатся ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы и информация о решении проблем, возникающих в процессе работы с программой.

Для доступа к файлу EA Help (когда игра установлена):

В Windows Vista или Windows 7 выберите «Пуск» > «Игры», щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме игры и выберите в выпадающем меню соответствующий пункт. В более ранних версиях Windows щелкните на ссылке Technical Support в папке игры, расположенной в меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP).

Для доступа к файлу EA Help (когда игра не установлена):

- Поместите диск с игрой в DVD-дисковод.
- Дважды щелкните на пиктограмме «Мой компьютер» на Рабочем столе (в Windows XP щелкните на кнопке «Пуск» и выберите пиктограмму «Мой компьютер»).
- Щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме DVD дисковод, в котором находится диск с игрой, и выберите ОТКРЫТЬ.
- Откройте файл **Support > EA Help > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**

Если информация, приведенная в файле EA Help, не помогла вам решить проблему, вы можете также обратиться к специалистам нашей службы технической поддержки.

Служба технической поддержки EA в Интернете

При наличии доступа в Интернет посетите веб-сайт службы технической поддержки EA по адресу:

<http://www.electronicarts.ru/SupportCenter/>

Здесь вы найдете много полезных сведений о DirectX, контроллерах, модемах и сетях, а также об обслуживании и производительности систем. На нашем веб-сайте содержится наиболее полная и постоянно обновляющаяся информация о самых распространенных проблемах с разными играми и ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы (FAQ). Именно этой базой данных пользуются наши специалисты, помогая вам решить проблемы с игрой. Веб-сайт технической поддержки обновляется ежедневно.

Контактная информация центра поддержки

Вы можете обратиться в русскоязычную службу технической поддержки по телефону **+7 (495) 642 73 97**, а также вы можете написать на электронный адрес службы: **support_russia@ea.com**. Служба работает с понедельника по пятницу с 11:00 до 19:00, по московскому времени.

ПРИМЕЧАНИЕ: служба технической поддержки не дает советов и подсказок по прохождению игры.

Прежде чем обратиться в службу поддержки, воспользуйтесь утилитой DirectX и получите отчет о конфигурации вашего компьютера:

Щелкните по кнопке **«Пуск»**, выберите **«Выполнить...»**, введите **dxdiag** и подтвердите выбор. Чтобы сохранить копию отчета для последующего просмотра и распечатки, выберите **«Сохранить все сведения»** и сохраните отчет на рабочем столе вашего компьютера.

ГАРАНТИЙНЫЙ СРОК

Гарантийный срок на носитель — 30 дней со дня продажи.

© 2011 Electronic Arts Inc. EA, логотип EA, Need For Speed, логотип Need For Speed, стилизованная пиктограмма «N», Shift 2 Unleashed и логотип Shift 2 Unleashed являются товарными знаками Electronic Arts Inc. Названия Aston Martin, Aston Martin Racing и DB9, и логотип Aston Martin являются товарными знаками, принадлежащими и лицензированными Aston Martin Lagonda © 2011 Aston Martin Lagonda. Название «Aston Martin» и логотип Aston Martin с крыльями (а также названия отдельных моделей, включая «V8», «DB9», «DBS» «Volante», «Coupe», «Vantage» и «N400») являются товарными знаками Aston Martin Lagonda Limited. Этот продукт произведен по лицензии и включает в себя такие товарные знаки и другие материалы, включая объекты авторского права и элементы дизайна, принадлежащие Aston Martin. Такие материалы не могут быть воспроизведены, удалены, изменены или использованы иным образом кроме как с письменного разрешения Aston Martin Lagonda Limited.

Товарные знаки, патенты и авторские права используются с разрешения владельца — AUDI AG. Название «Bentley», буква «B» с крыльями и автомобиль Bentley & Continental Supersports 2010 модельного года используются с разрешения Bentley Motors Limited. 2011, все права сохранены. Логотип, словесный товарный знак и дизайн моделей автомобилей BMW являются товарными знаками BMW AG и используются по лицензии. Логотип ALPINA, словесный товарный знак ALPINA и дизайн моделей автомобилей ALPINA являются товарными знаками Burkard Bovensiepen GmbH + Co. KG и используются по лицензии ALPINA Burkard Bovensiepen GmbH + Co. KG.

Товарные знаки, элементы дизайна и объекты интеллектуальной собственности используются с разрешения владельца и/или эксклюзивных лицензиаров Bugatti International S.A. Используется по лицензии Caterham Cars Ltd, United Kingdom.

Названия Dodge и HEMI являются товарными знаками Chrysler Group LLC. Названия Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Viper и оформление машин используются Electronic Arts по лицензии. © Chrysler Group LLC 2011.

Alfa Romeo является зарегистрированным товарным знаком. По лицензии от Fiat Group Automobiles S.p.A.

Lancia является зарегистрированным товарным знаком. По лицензии от Fiat Group Automobiles S.p.A.

Символ Ford Oval и фирменный знак являются товарными знаками и лицензированы Ford Motor Company. Товарные знаки Matech Concept SA используются по лицензии, выданной Electronic Arts. Название Cosworth является зарегистрированным товарным знаком Cosworth Limited. Все права сохранены.

SHELBY®, 427®, SHELBY COBRA «DAYTONA» COUPE®, GT-500®, ВНЕШНИЙ ВИД (ОФОРМЛЕНИЕ) SHELBY COBRA 427 VEHICLE®, ВНЕШНИЙ ВИД (ОФОРМЛЕНИЕ) SHELBY COBRA «DAYTONA» COUPE VEHICLE® И ВНЕШНИЙ ВИД (ОФОРМЛЕНИЕ) SHELBY GT-500 VEHICLE™ 1960-X являются зарегистрированными товарными знаками и/или внешним видом товара, принадлежащими Carroll Shelby и Carroll Shelby Licensing, Inc. Shelby Дизайн COBRA и COBRA SNAKE является товарным знаком Ford Motor Company, используемым по лицензии. Логотип Terlingua Racing Team logo© используется Shelby по эксклюзивной лицензии Bill Neale, 2011.

Товарные знаки General Motors используются по лицензии, выданной Electronic Arts.

GUMPERT является зарегистрированным товарным знаком GUMPERT Sportwagenmanufaktur GmbH (Germany). Официально лицензированный продукт Honda. Товарные знаки Honda Motor Co., Ltd. используются по лицензии American Honda Motor Co., Inc.

Официально лицензированный продукт Acura. Товарные знаки Honda Motor Co., Ltd. используются по лицензии American Honda Motor Co., Inc.

Jaguar, XKR, E-TYPE и Leaper Device являются товарными знаками, принадлежащими Jaguar Cars Limited и используемыми по лицензии. © 2011 Jaguar Cars Limited.

Названия, модели, эмблемы и дизайн автомобилей Koenigsegg являются товарными знаками и/или интеллектуальной собственностью Koenigsegg Automotive AB и используются Electronic Arts Inc по лицензии. Авторские права и товарные знаки, связанные с названием Lamborghini и эмблемой Lamborghini с быком и щитом используются по лицензии Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy. Произведено по лицензии Group Lotus plc. LOTUS логотип Lotus Roundel, названия машин и все соответствующие логотипы являются эксклюзивной собственностью Group Lotus plc. Maserati является зарегистрированным товарным знаком. По лицензии от Maserati S.p.A. Название Mazda и все ассоциированные с ним знаки, названия, эмблемы и элементы дизайна используются с разрешения Mazda Motor Corporation.

Название и логотип McLaren являются товарными знаками группы компаний McLaren.

Название Mercedes-Benz и эмблема в виде трехлучевой звезды являются зарегистрированными товарными знаками Daimler AG.

Austin является зарегистрированным товарным знаком Nanjing Automobile (Group) Corporation.

Mini является зарегистрированным товарным знаком BMW AG. Лицензировано British Motor Heritage Ltd. Argent по лицензированию — LML.

Названия, эмблемы и дизайн Mitsubishi и Lancer Evolution являются товарными знаками и/или объектами интеллектуальной собственности MITSUBISHI MOTORS CORPORATION и используются Electronic Arts Inc. по лицензии. «Nissan» и названия, логотипы, знаки и дизайн продуктов NISSAN являются товарными знаками и/или объектами интеллектуальной собственности NISSAN MOTOR CO., LTD. и используются Electronic Arts Inc. по лицензии. Pagani, C9, Zonda Cinque Roadster, Zonda F, Zonda R и дизайн являются товарными знаками и/или объектами интеллектуальной собственности Pagani Automobili и используются Electronic Arts Inc. по лицензии.

Название и эмблема Porsche 911, название Carrera являются зарегистрированными товарными знаками Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Лицензировано по патентам.

Товарные знаки, патенты и авторские права используются с разрешения владельца — Radical Sportscars Ltd.

Модели машин — официально лицензированные продукты RENAULT и являются товарными знаками, защищенными законами об интеллектуальной собственности. Используются с разрешения от RENAULT. Все права сохранены.

Товарные марки, элементы дизайна и объекты авторского права используются с разрешения SEAT S.A. Товарные знаки SUBARU и элементы дизайна являются собственностью FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. и используются Electronic Arts Inc. по лицензии.

Toyota, Corolla, Supra, Lexus, LFA, IS F, Scion, tC и все прочие соответствующие знаки, эмблемы и элементы дизайна являются интеллектуальной собственностью Toyota Motor Corporation и используются с разрешения правообладателя.

Товарные знаки, элементы дизайна и объекты авторского права используются с разрешения владельца — VOLKSWAGEN AG. Названия, элементы дизайна и логотипы всех продуктов



являются собственностью их владельцев и используются с разрешения.

Используется технология Bink Video. © 1997–2007, RAD Game Tools, Inc. Технология кодирования звука MPEG Layer-3 лицензирована у Fraunhofer IIS и THOMSON multimedia.

