

# SHIFT 2

## UNLEASHED



# EPILEPSIEWAARSCHUWING

## Lees deze informatie voordat jij of je kind een spel speelt.

Bij sommige mensen kunnen flikkerende lichten of lichtpatronen een epilepsieaanval of verlies van bewustzijn veroorzaken. Een dergelijke aanval kan ook optreden tijdens het kijken naar beelden of het spelen van bepaalde spellen. Mensen die nooit eerder last hebben gehad van één epileptische aandoening of aanval lopen ook risico. Als jij of een van je familieleden in het verleden tijdens blootstelling aan flikkerende lichten symptomen hebt ondervonden die aan epilepsie zijn verwant, zoals aanvallen of verlies van bewustzijn, dan raden wij je aan om vóór het spelen van een spel een arts te raadplegen.

Wij adviseren ouders om hun kinderen tijdens het spelen van spellen in de gaten te houden. Stop ONMIDDELIJK met spelen en raadpleeg de huisarts wanneer bij jou of je kind tijdens het spelen van een spel een of meer van de volgende symptomen optreden: duizeligheid, verminderd gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, bewustzijnsverlies, desoriëntatie, willekeurige reflexen of stuipen.

## VOORZORGSMAATREGELEN TIJDENS HET SPELEN

- Neem op flinke afstand van het scherm plaats, zover als de lengte van de kabel het toestaat.
- Speel het spel bij voorkeur op een klein scherm.
- Speel het spel niet bij vermoeidheid of slaapgebrek.
- Speel het spel in een goed verlichte omgeving.
- Neem tijdens het spelen van een spel elk uur minimaal 10 tot 15 minuten rust.

## INHOUD

HET SPEL INSTALLEREN .....	2	AUTOLOG .....	7
HET SPEL STARTEN .....	3	SNEL EVENEMENT .....	8
VOLLEDIGE BESTURING .....		CARRIÈRE .....	8
(STANDAARDCONFIGURATIE) .....	3	DE WAGENS .....	9
HET SPEL INSTELLEN .....	4	GEBEURTENISSEN .....	11
ACHTER HET STUUR .....	4	MULTIPLAYER .....	12
RACERPROFIEL .....	6	PRESTATIETIPS .....	14
WAGENPARK .....	6	KLANTENSERVICE .....	15
NEED FOR SPEED VIP .....	7	GARANTIE .....	17

## HET SPEL INSTALLEREN

**OPMERKING:** kijk op [www.electronicarts.nl](http://www.electronicarts.nl) of [www.electronicarts.be](http://www.electronicarts.be) voor systeemvereisten.

### Installeren (van disc):

Plaats de disc in je speler en volg de instructies op het scherm.

Als het menu 'Autorun' niet automatisch verschijnt, start je het installatieprogramma handmatig in Windows® 7, Windows® XP of Windows Vista® door **Start > Uitvoeren** te openen, **D:\AutoRun.exe** te typen in het tekstvak en daarna op 'OK' te klikken (vervang 'D:' door de juiste letter van het cd/dvd-romstation indien anders dan 'D:'). Zodra het spel is geïnstalleerd, kun je het starten vanuit het menu 'Autorun' van het spel of door het spel te zoeken via het menu **START**.

### Installeren (van EA Store):

**OPMERKING:** voor meer informatie over de direct downloads van EA, ga je naar [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) en klik je op **MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS** (meer over direct downloads).

Zodra het spel door de EA Download Manager is gedownload, klik je op het installatie-icoontje en volg je de instructies op het scherm.

Start het spel (zodra het is geïnstalleerd) direct vanuit de EA Download Manager.

**OPMERKING:** als je een eerder aangeschafte titel wilt installeren op een andere pc, moet je eerst de EA Download Manager op de andere pc installeren. Start vervolgens de applicatie en log in met je EA-account. Selecteer de juiste titel in de lijst en klik op start om het spel te downloaden.

### Installeren (online gebruikers derde partij):

Neem contact op met de digitale verkoper van wie je dit spel hebt gekocht voor instructies over hoe je het spel kunt installeren, of hoe je een nieuw exemplaar kunt downloaden en opnieuw kunt installeren.

## HET SPEL STARTEN

### Start het spel als volgt:

Spellen op Windows Vista of Windows 7 bevinden zich in het menu **Start > Spelverkenner** en op eerdere versies van Windows in het menu **Start > Programma's** (of **Alle programma's**).

**OPMERKING:** in Windows Vista met de klassieke START-menustijl vind je het spel in het menu **Start > Programma's > Spellen > Spelverkenner**.

## VOLLEDIGE BESTURING (STANDAARDCONFIGURATIE)

Opschakelen	Insert
Gas geven	Pijl omhoog
Terugschakelen	Delete
Remmen/Achteruit	Pijl omlaag
Naar links sturen	Pijl links
Naar rechts sturen	Pijl rechts
Wagen resetten	Return
Pauzemen	Esc
Achterom kijken	B
Nitro	Spatiebalk
Camera	F
Handrem	Shift rechts
Namen tegenstanders AAN/UIT (alleen online)	Z
Scherminfo en telemetrie AAN/UIT	C

[WWW.NEEDFORSPEED.COM](http://WWW.NEEDFORSPEED.COM)

## HET SPEL INSTELLEN

### EEN PROFIEL OPSLAAN EN LADEN

Maak een Driver Profile (racerprofiel) aan om je voortgang in het spel op te slaan. Je voortgang wordt na elk voltooid evenement automatisch opgeslagen.

Wanneer je verder speelt, wordt automatisch het laatste opslagpunt van je racerprofiel geladen.

### INSTELLINGEN

#### Gameplay

Wijzig je controllervoorkeuren, bepaal hoe goed de tegenstander is en pas je ondersteuning bij het rijden aan.

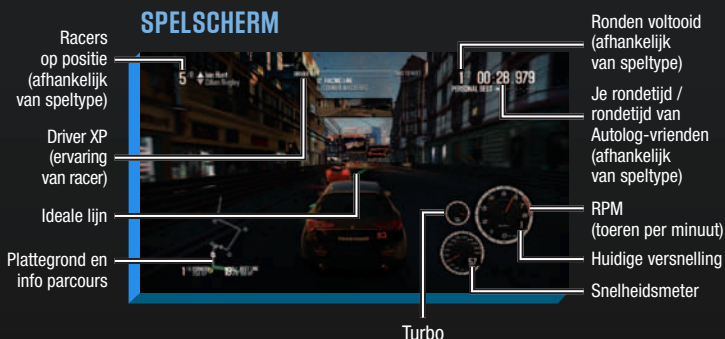
#### Audio/Video

Pas de muziek en geluiden in het spel aan of kalibreer je beeldscherm.

#### Online

Meld je aan en af bij Autolog en bekijk de algemene voorwaarden.

## ACHTER HET STUUR



## NIEUW HELMCAMERA

Met de gloednieuwe helmcamera beleef je de races alsof je echt achter het stuur ziet. Als je een bocht nadert, draait, neigt en richt het hoofd van de chauffeur zich ernaar. De helmcamera zorgt voor een intense, nieuwe ervaring en is een geweldig hulpmiddel voor nieuwe racers.

## NIEUW NACHTRACES

Voor het eerst kun je ervaren hoe het is om 's nachts te racen! Bereid je voor op een duik in het pikkedonker met alleen je koplampen die de weg verlichten.

## DE IDEALE LIJN

Elke weg heeft een ideale lijn om de maximale snelheid te bereiken. Die lijn wordt groen weergegeven op het parcours. Blijf aan de lijn plakken om je races te winnen. De lijn krijgt een andere kleur als de situatie verandert: geel als je het gas even los moet laten en rood als je moet remmen.

Je kunt de lijn uitzetten via Instellingen in het menu Gameplay.

## NIEUW GEAVANCEERDE RACE-ONDERSTEUNING

Met het nieuwe Elite Handling Model (geavanceerde race-ondersteuning) kun je nog preciezer rijden, wat voor een ultieme racebeleving zorgt. Met de hand schakelen is aanbevolen!

## NIEUW AFSTELLEN

De mogelijkheden voor het afstellen van je wagen zijn flink uitgebreid. Je kunt je Tuning Setups nu opslaan voor afzonderlijke locaties of locatiegroepen. Wil je meteen testen wat het effect is van het tunen? Gebruik het nieuwe speltype Live Tuning om aanpassingen te maken terwijl je over de baan scheurt. Zo maak je de meeste kans het maximale uit je wagen te halen.



## RACERPROFIEL

Je Driver Profiel (racerprofiel) bepaalt de uitdagingen en mogelijkheden die je tegenkomt. Elke nieuwe racer begint met een kwalificatierace, waarna Vaughn Gittin, Jr. de beste spelinstellingen aanbeveelt op basis van je prestaties. Daarna bepaal je helemaal zelf hoe je racerprofiel zich ontwikkelt.

Als je online tegen andere spelers rijdt, kun je de racerprofielen van je tegenstander bekijken, zodat je weet hoe sterk de concurrentie is.

## RACERNIVEAU EN ERVARINGSPUNTEN

Terwijl je aan je stijl werkt, verdienen je ook beloningen en verhoog je je Driver Level (racerniveau). Met alles wat je goed doet, verdienen je ook XP (ervaringspunten). Met deze punten verhoog je je racerniveau, waardoor je nieuwe onderdelen, betere uitdagingen, grotere geldprijzen en legendarische wagens vrijspelt. Hoe meer je speelt, hoe meer XP je verdient en hoe meer evenementen je kunt spelen.

## ERVARINGSMETER

Je krijgt XP voor je prestaties op het parcours en het verslaan van tegenstanders en vrienden. Je XP bepaalt de beloningen die je krijgt en de mogelijkheden die zich voordoen. Je verdient ervaringspunten voor je daden op het parcours (door bijvoorbeeld de ideale lijn te volgen of te driften) en hoe je de race domineert (finishpositie, parcoursbeheersing, evenementdoelstellingen). Je kunt ook XP verdienen voor het breken van de records van je vrienden via Autolog, in soloraces en online.

## WAGENPARK

Zonder wagens kun je niet racen, en zonder onderdelen kun je niet winnen. Ga naar Car Lot (wagenpark) om nieuwe wagens te kopen en die vervolgens helemaal naar wens aan te passen, voor zover je budget dat toelaat. Bouw een verzameling voertuigen op of kies specifieke wagens die je wilt aanpassen. De keuze is aan jou.

## CASH

Je moet natuurlijk ook geld verdienen om de wagens en onderdelen te kopen die je op het oog hebt. Als je een race uitrijdt, krijg je wat geld. Probeer in de top-drie te eindigen voor het echte geld, zodat je sneller de beste upgrades kunt kopen.

## NEED FOR SPEED VIP

Trouwe *Need for Speed*™-fans die *Need for Speed*™ Shift, *Need for Speed*™ Undercover *Need for Speed*™ World of *Need for Speed*™ Hot Pursuit op hun console hebben gespeeld, krijgen een verrassing als ze *Shift 2 Unleashed*™ voor het eerst starten. Het spel zoekt naar die gegevens en als ze worden gevonden, word je beloond met speciale bonussen. Je kunt ook handmatig naar eerdere versies laten zoeken door NEED FOR SPEED VIP te selecteren in het menu Extras.

## AUTOLOG

Autolog is een gloednieuwe functie waarmee je meteen toegang kunt krijgen tot alle info die je wenst. Autolog beveelt je evenementen en locaties aan om te spelen. Daarnaast kun je er berichten kwijt, zien waar je vrienden mee bezig zijn en het laatste nieuws bekijken.

<b>Autolog</b>	Autolog kijkt naar je meest gebruikte automerk, model, type
<b>Recommends</b>	evenement en andere aspecten van je profiel om je evenementen aan te bevelen. Daarnaast kunnen je vrienden en jij elkaar ook evenementen aanraden.
<b>Wall</b>	Bekijk de voortgang van je vrienden, gedeelde foto's en de prestaties die ze hebben neergezet!
<b>Records</b>	Vergelijk je records met die van je vrienden, andere spelers in je regio en racers over de hele wereld.
<b>Friends</b>	Bekijk je vriendenlijst, doorzoek hun galerij, vergelijk profielen en kijk waar je staat in je Friends League (vriendencompetitie).
<b>Profile</b>	Bekijk in je profiel je huidige racerniveau, je badges of je statistieken en nieuwe beloningen.
<b>Gallery</b>	Deel en bekijk foto's en herhalingen die je hebt gemaakt.
<b>News</b>	Blijf op de hoogte van wat er in de <i>Need for Speed</i> -community gebeurt, met gamenieuws van needforspeed.com, nieuws uit de racewereld van speedhunters.com en wekelijkse uitdagingen van het NFS Community-team.
<b>Settings</b>	Kies de instellingen voor het weergeven van meldingen en nieuwe abonnementen in Autolog.

## SNEL EVENEMENT

In Quick Event (snel evenement) kies je een evenement, wagen en locatie, en klim je meteen achter het stuur. Naarmate je verder komt in je carrière, speel je meer wagens vrij die je kunt gebruiken in snelle evenementen. Geld of ervaringspunten die je verdient in een snel evenement kun je ook gebruiken in je carrière.

**TIP:** Een duwtje hier en daar kan geen kwaad, maar een echte botsing kan je race goed verpesten.

## CARRIÈRE

Werk aan je reputatie op de zwaarste banen ter wereld, en breid ondertussen je wagencollectie uit. Zorg ervoor dat je een racelegende wordt.

## CARRIÈREKAART

Op de Career Map (carrièrekaart) bepaal je aan welke races je wilt deelnemen. Open een competitie en kijk welke evenementen er beschikbaar zijn. Selecteer een evenement om de race te starten.

Naarmate je verder komt in je carrière, speel je nieuwe evenementen, uitdagingen en uitnodigingen vrij. Voor het verslaan van je rivalen, kun je wagens, geld en badges verdienen.

## BADGES

Je kunt badges verdienen voor het beheersen van parcours, het verslaan van rivalen en voor andere acties in het spel. In je Autolog-profiel kun je zien hoeveel badges je hebt verdiend en hoeveel je vrienden er hebben verdiend via de vriendencompetitie.

## RIVALEN

Rivalen zijn de allerbesten op hun gebied. Zorg dat je indruk op ze maakt met podiumplaatsen. Je kunt ze dan uitdagen, hun wagens afpakken en een pak geld verdienen.

## SPECIALE EVENEMENTEN

Als je een bepaald racerniveau haalt, komen er nieuwe kansen op je weg in de vorm van Special Events. Er zijn Hot Lap Gauntlets (topronde-uitdagingen), Eliminators (uitschakelraces) en Invitational Events (besloten evenementen), waarin je de kans krijgt om nieuwe wagens uit te proberen en te winnen.

## FIA GT1 WORLD CHAMPIONSHIP

Dit is waar je het allemaal voor doet... een uitputtingsslag waarin geen ruimte is voor medelijden en een finalerace om de titel te pakken. Als je je kwalificeert voor de finale, ben je een kampioen onder de kampioenen. En hier kunnen kleine foutjes grote gevolgen hebben. Als je wint, heb je het hoogste in je sport bereikt en kun je een gloednieuwe wagen verdienen. Dat 'als' is belangrijk, want het is zeker niet makkelijk. Vecht jezelf naar de top en laat zien dat je de beste bent.

## DE WAGENS

### JE GARAGE

Hier stal je je racemonsters als ze geen asfalt aan het verscheuren zijn. Kies GARAGE in het hoofdmenu als je aan je bolides wilt sleutelen.

### Wagens kopen

Als je de cash hebt, kun je elke wagen kopen die je hebt vrijgespeeld. Selecteer CAR LOT (wagenpark) in het hoofdmenu.

### Wagens verkopen

Als een wagen niet goed genoeg meer is, kun je hem verkopen om wat geld te verdienen. Ga via je Garage naar MY CARS (mijn wagens), kies de wagen die je wilt lozen, open het menu en selecteer SELL (verkopen).

**OPMERKING:** Beloningswagens kun je niet verkopen. Je moet minstens één wagen hebben gekocht voordat je een wagen kunt verkopen.

### UITERLIJK VAN JE WAGEN

Ga naar het menu Visuals om je wagen over te spuiten, stickers aan te brengen en je velgen in te ruilen voor lichtmetalen exemplaren.

### UPGRADES

Je kunt zo'n beetje alle aspecten van je wagen vervangen en verbeteren totdat de wagen precies zo presteert als jij dat wilt... als je er tenminste het geld voor hebt.

## Onderdelen

Pers meer prestaties uit je wagen door bijvoorbeeld een betere motor, aandrijflijn of een turbo/supercharger te installeren. Of richt je juist op een betere wegligging met nieuwe banden, duurdere remmen en een betere ophanging.

## Nitro

Koop een nitro-tank via het menu Upgrades en geef je wagen een boost met de spatiebalk. Houd 'm ingedrukt zolang als nodig is... of zolang er nitro in je tank zit.

## Works-ombouw

Works-pakketten kosten een rib uit je lijf, maar ze persen wel op microscopisch niveau al het vermogen uit je wagen. Bij het upgraden van je wagen voegt elk onderdeel een bepaald percentage toe aan je Works-balk. Zodra de balk op 75% staat, kun je een Works Conversion kopen en je wagen omtoveren tot de beste racewagen die je je kunt voorstellen.

## GEAVANCEERD TUNEN

Je kunt alles aanpassen aan je wagen, van de bandenspanning tot de schokbrekers en de eindoverbrenging. Je kunt aan extra tune-opties komen door specifieke upgrades te kopen; die kunnen een wereld van verschil maken. Je kunt zelfs tune-instellingen opslaan voor specifieke parcours, zodat je ze meteen kunt gebruiken.

## Snel tunen

Heb je haast? Pas je wagen snel aan met Quick Tuning door de Steering (besturing), Gearing (versnellingsbak), Balance (balans) en Downforce (neerwaartse kracht) af te stellen.

## GEBEURTENISSEN

Elk evenement kent varianten, van de startpositie tot het aantal tegenstanders en het tijdstip van racen. Bij sommige evenementen mag je niet eens zelf bepalen in welke wagen je rijdt. Als je echt talent hebt, maakt dat natuurlijk niks uit, toch?

- |                                        |                                                                                                                                                                                                                                   |
|----------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Drift</b> (driften)                 | Schaaf aan je techniek op een gemarkeerd parcours. Je verdient punten op basis van driftsnelheid en -precisie. De racer met de meeste punten heeft gewonnen.                                                                      |
| <b>Driver Duel</b> (duel)              | Achtervolg een topracer of schud hem af. De beste uit drie wedstrijden wint.                                                                                                                                                      |
| <b>Eliminator</b> (uitschakelingsrace) | Blijf voorop rijden of je mag naar huis. Een race over meerdere ronden waarbij na elke ronde de laatste racer afvalt. Er is ook een op tijd gebaseerde variant waarbij elke 30 seconden de laatste man uit de race wordt gehaald. |
| <b>Endurance</b> (duurrace)            | Test je rijvaardigheden en uithoudingsvermogen in deze lange en slopende races.                                                                                                                                                   |
| <b>Invitational</b> (besloten race)    | Leen een wagen om mee te racen en voel hoe het is om tegen de besten te rijden. Als je wint, verdien je een boel geld en win je de geleende auto!                                                                                 |
| <b>Hot Lap</b> (topronde)              | Je moet drie doeltijden verbeteren, en je krijgt maar een paar ronden om dat voor elkaar te krijgen.                                                                                                                              |
| <b>Race</b>                            | Een gewone race op het circuit. Jij tegen een handjevol andere racers die niet van plan zijn te verliezen.                                                                                                                        |
| <b>Series</b> (kampioenschap)          | Een reeks races op meerdere parcours. De winnaar is degene die aan het einde de meeste kampioenschapspunten heeft.                                                                                                                |
| <b>Time Attack</b> (tegen de klok)     | Probeer een nieuw ronderecord te rijden en laat de voormalige recordhouder zien dat hij een loser is.                                                                                                                             |

## MULTIPLAYER

INTERNETVERBINDING, ONLINE VERIFICATIE EN ACCEPTATIE VAN DE LICENTIEOVEREENKOMST VOOR EINDGEBRUIKERS ZIJN VEREIST OM TE SPELEN. VOOR TOEGANG TOT ONLINE DIENSTEN EN/OF FUNCTIES IS EEN EA-ACCOUNT VEREIST. JE MOET DE GAME OOK REGISTREREN MET DE MEEGELEVERDE CODE VOOR EENMALIG GEBRUIK. DE REGISTRATIE IS BEPERKT TOT ÉÉN EA-ACCOUNT PER CODE EN IS NIET OVERDRAAGBAAR. GA VOOR HET PRIVACYBELEID EN DE DIENSTVOORWAARDEN VAN EA ONLINE NAAR [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM). JE MOET 16 JAAR OF OUDER ZIJN OM JE TE REGISTREREN VOOR EEN EA-ACCOUNT. DIT SPEL MAAKT GEBRUIK VAN BEVEILIGINGSTECHNOLOGIE VAN SOLIDSHIELD. ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://WWW.SOLIDSHIELD.COM)). JE KUNT DIT SPEL OP MAXIMAAL VIJF 5 COMPUTERS TEGELIJK SPELEN. JE KUNT ZELF BEPALEN WELKE COMPUTERS JE AUTORISEERT OF DE AUTORISATIE BEËINDIGEN. GA NAAR [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/) VOOR MEER INFORMATIE OVER HET BEËINDIGEN VAN AUTORISATIES. EA KAN EVENTUEEL EXTRA CONTENT EN/OF UPDATES GRATIS TER BESCHIKKING STELLEN, ALS EN WANNEER DEZE BESCHIKBAAR ZIJN.

EA KAN ONLINE DIENSTEN OPHEFFEN NA EEN OPZEGTERMIJN VAN 30 DAGEN, AANGEKONDIGD OP [WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES](http://WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES).

Laat zien dat jij de skills hebt om racers van over de hele wereld te verslaan in Race-of Time Attack-wedstrijden. Race tegen maximaal 11 andere spelers om XP en cash te verdienen die je in je carrière kunt gebruiken. Je kunt ook de strijd aangaan in intense duels in het Driver Duel Championship.

**TIP:** Als je in de lobby bent, vergeet dan niet te kijken naar het racerprofiel, de verdiende badges en de statistieken van je tegenstanders.

### Ranked

(klassement)

**Unranked** (niet voor klassement)

**Quick Match** (snelle race)

**Create** (zelf maken)

**Search** (zoeken)

**Browse** (bladeren)

Race alsof je leven ervan afhangt. De uitslag wordt permanent opgeslagen in je statistieken.

Speel zonder dat de uitslag wordt opgenomen in je statistieken.

Doe mee met een willekeurige wedstrijd voor meerdere spelers.

Maak zelf een wedstrijd (Ranked of Unranked). Je kunt ook zelf bepalen of je de race besloten houdt of open stelt voor het publiek. Zoek naar een race met bepaalde kenmerken en laat zien wat je kunt.

Bekijk een lijst met beschikbare wedstrijden en kies er een uit om te spelen.

## DUELKAMPIOENSCHAP

In een Driver Dual Championship race je mee in een serie duels voor het klassement om XP, cash en Crowns (kronen) te verdienen.

Elk ronde bestaat uit drie races, waarin je elkaar afwisselt als leider en achtervolger. Als jij voorop start, moet je als eerste de ronde voltooien of je achtervolger ver achter je laten. Als je als achtervolger start, moet je de leider inhalen en je voorsprong vijf seconden vasthouden of als eerste over de finish gaan. Bij een gelijke stand wordt de winnaar van het duel bepaald in een derde, beslissende ronde.

Als je wint, ga je door naar de volgende ronde. Win de laatste ronde om een kroon te verdienen.

Telkens wanneer je de laatste ronde wint, verdienen je meer kronen. Maar als je verliest, val je terug naar de laagste kwalificatieronde.



## PRESTATIETIPS

### PROBLEMEN MET HET UITVOEREN VAN HET SPEL

- Controleer of je systeem voldoet aan de minimale vereisten voor dit spel en of je de meest recente stuurprogramma's (drivers) hebt voor je videokaart en je geluidskaart: Voor NVIDIA-videokaarten kun je deze downloaden van [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com). Voor ATI-videokaarten kun je deze downloaden van [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com).
- Als je de schijfversie van dit spel uitvoert, probeer je DirectX opnieuw te installeren vanaf de schijf. Je vindt DirectX normaliter in de DirectX-map (in de hoofdmap van de schijf). Als je toegang tot internet hebt, kun je [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) bezoeken om de nieuwste versie van DirectX te downloaden.

### ALGEMENE TIPS VOOR PROBLEEMOPLOSSING

- Als je de schijfversie van dit spel hebt en het scherm 'Automatisch afspelen' niet automatisch verschijnt als je het spel installeert/speelt, rechtsklik je op het pictogram van het schijfstation onder 'Deze computer' en selecteer je 'Automatisch afspelen'.
- Als het spel traag draait, probeer je de kwaliteit van een aantal video- en geluidsinstellingen te verminderen via het optiemenu van het spel. Door de schermresolutie te verlagen, kun je de prestaties vaak verbeteren.
- Voor optimale prestaties tijdens het spelen kun je ook andere achtergrondtaken uitschakelen die in Windows worden uitgevoerd (met uitzondering van de eventuele EADM-toepassing).

### PROBLEMEN MET INTERNETPRESTATIES

Om slechte prestaties tijdens spelen op internet te voorkomen, moet je vóór het spelen alle programma's voor bestandsdeling, audiostreaming en chat sluiten. Deze toepassingen kunnen de bandbreedte van de verbinding volledig opeisen. Hierdoor krijg je lag en andere ongewenste effecten.

Dit spel gebruikt de volgende TCP- en UDP-poorten voor internet:

**TCP Ports:** 80, 443, 42127, 17502, 17200–17999, 16000–16100, 8050, 9988

**UDP Ports:** 17200–17999, 16000–16100

Raadpleeg de documentatie van je router of persoonlijke firewall voor meer informatie over het toestaan van gameverkeer op deze poorten. Als je probeert te spelen via een internetverbinding van een bedrijf, neem je contact op met de netwerkbeheerder.

## KLANTENSERVICE

Als je problemen hebt met dit spel, kan de EA Customer Support hulp bieden. Het bestand *EA Help* biedt oplossingen en antwoorden voor de meest voorkomende problemen en meest gestelde vragen over het gebruik van dit product.

#### Om het EA Help-bestand te openen

(als het spel al is geïnstalleerd), ga je als volgt te werk:

Gebruikers van Windows Vista en Windows 7 gaan naar **Start > Spelverkenner**, rechtsklikken op het spelpictogram en selecteren de juiste supportlink in het vervolgkeuzemenu.

Gebruikers van eerdere versies van Windows klikken op de link **Technical Support** in de spelmap van het menu **Start > Programma's (of Alle programma's)**.

#### Om het EA Help-bestand te openen (als het spel nog niet is geïnstalleerd), ga je als volgt te werk:

1. Plaats de spelschijf in het dvd-romstation.
2. Dubbelklik op het pictogram 'Deze computer' op het bureaublad.  
(In Windows XP moet je mogelijk achtereenvolgens op de knop **Start** en het pictogram 'Deze computer' klikken).
3. Rechtsklik op het dvd-romstation met de spelschijf en selecteer vervolgens **OPENEN**.
4. Open het bestand **Support -> EA Help -> Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm**.

Als je na het uitvoeren van de instructies in het EA Help-bestand nog steeds problemen ondervindt, kun je contact opnemen met de technische support van EA.

### EA-klantenservice op het internet

Als je toegang tot internet hebt, ga je naar de website van EA Technische Ondersteuning op: <http://www.electronicarts.nl/support>

Hier vind je heel veel informatie over DirectX, spelcontrollers, modems, netwerken, periodiek systeemonderhoud en prestaties. Onze website bevat actuele informatie over de meest voorkomende problemen, spelspecifieke help en veelgestelde vragen (FAQ's). Bij het oplossen van prestatieproblemen gebruiken onze supporttechnici dezelfde informatie. Wij werken de website voor support dagelijks bij, dus kijk eerst hier als je geen tijd hebt om op een oplossing te wachten.

## Contactgegevens supportcentrum

Onze klantenservice is ook telefonisch bereikbaar:

Vanuit Nederland **0900 1001666**

Vanuit België **0900 10016**

**LET OP:** Deze nummers kosten € 0,45 per minuut.

### De klantenservice is geopend:

Op werkdagen van 9:00 tot 22:00 uur

Op zaterdag van 12:00 tot 18:00 uur

Je kunt ons ook via e-mail bereiken op de website <http://www.electronicarts.nl/support>

Daarnaast kun je ons schriftelijk bereiken. Richt je brief aan:

Electronic Arts Benelux

Customer Support

Postbus 75756

1118 ZX Schiphol-Triport

Nederland

**LET OP:** De klantenservice verstrekt geen hints of tips over het spel.

### Om ons te helpen met het diagnosticeren van het probleem, genereer je een diagnostisch DirectX-rapport van de pc alvorens te bellen:

Klik op **Start > Uitvoeren...** en typ dxdiag. Klik op OK. Als het rapport klaar is, klik je op **ALLE GEGEVENS OPSLAAN...** en bewaar je het rapport op het bureaublad van Windows.

## GARANTIE

**OPMERKING:** De volgende garanties zijn alleen van toepassing op producten die in de winkel worden verkocht. Deze garanties gelden niet voor producten die online worden verkocht via de EA Store of derden.

## BEPERKTE GARANTIE

Electronic Arts garandeert de oorspronkelijke koper van dit computersoftwareproduct dat de opnamemedia waarop de softwareprogramma's zijn geregistreerd tot 12 maanden vanaf de aankoopdatum vrij van materiaal- en fabricagefouten zullen zijn. Tijdens deze periode worden defecte media vervangen indien het originele product wordt geretourneerd aan Electronic Arts via het onderstaande adres, samen met een aankoopbewijs (van datum voorzien), een verklaring waarin de defecten worden beschreven, de defecte media en uw retouradres. Deze garantie vormt een aanvulling op uw statutaire rechten en beïnvloedt deze op geenlei wijze. Deze garantie is niet van toepassing op de softwareprogramma's zelf, die in de feitelijke staat worden geleverd, noch is de garantie van toepassing op media die onderhevig zijn geweest aan misbruik, beschadiging of buitensporige slijtage.

## RETOURNERINGEN NA GARANTIE

Indien de schijven defect zijn, heeft de oorspronkelijke koper recht op vervanging van het product. Deze retourgarantie is geldig tot en met 90 dagen na datum van aanschaf. Ter vervanging dient het originele product (schijven, verpakking en handleiding) samen met een aankoopbewijs (voorzien van een datum) te worden geretourneerd aan de postbus van Electronic Arts Benelux.

Naast deze garantie heeft de consument de mogelijkheid tot vervanging van de handleiding. In dit geval dient het originele product (schijven en verpakking) te worden geretourneerd aan de postbus van Electronic Arts Benelux.

In beide bovengenoemde gevallen van verzending naar Electronic Arts Benelux dient 5 (vijf) euro te worden bijgevoegd voor verzend- en administratiekosten. Aangetekende verzending wordt aangeraden. De verwachte retourdatum van producten is 2 weken.

**OPMERKING:** De consument is niet verplicht tot betaling van 5 (vijf) euro indien het product reeds defect is bij aankoop en de verkopende partij (de winkel) omruiling van het product weigert. Betaling wordt pas 1 (één) week na aankoop verplicht. In beide gevallen dient een aankoopbewijs (voorzien van een datum) bijgevoegd te worden.

**Electronic Arts Benelux, Postbus 75756, 1118 ZX Schiphol-Triport, Nederland**

© 2011 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Need for Speed, the Need for Speed logo, the stylized "N" icon, Shift 2 Unleashed and the Shift 2 Unleashed logo are trademarks of Electronic Arts Inc. Aston Martin Racing, DBR9, DBRS9 and the Aston Martin Racing logo are trademarks owned and licensed by Aston Martin Lagonda © 2011 Aston Martin Lagonda. "Aston Martin" and the Aston Martin Wings logo device (as well as individual model names, including "V8", "DB9", "DBS" "Volante", "Coupe", "Vantage" and "N400") are trademarks owned and used by Aston Martin Lagonda Limited. This product is produced under licence and incorporates such trade marks and other materials, such as copyright and designs, owned by Aston Martin. Such materials may not be reproduced, deleted, amended or otherwise used in any way except with the prior written permission of Aston Martin Lagonda Limited.

Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner AUDI AG.

The Names "Bentley" the "B" in wings device and Bentley Continental Supersports 2010 model year are used with the approval of Bentley Motors Limited copyright 2011. The BMW logo, wordmark and model designations are trademarks of BMW AG and are used under license. The ALPINA logo, the ALPINA wordmark and the ALPINA model designations are trademarks of ALPINA Burkard Bovensiepen GmbH + Co. KG and are used under license of ALPINA Burkard Bovensiepen GmbH + Co. KG.

Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner and/or exclusive licensee Bugatti International S.A.

Used under license from Caterham Cars Ltd, United Kingdom.

Dodge and HEMI are trademarks of Chrysler Group LLC. Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Viper and their trade dress are used under license by Electronic Arts. © Chrysler Group LLC 2011.

Alfa Romeo is a registered trademark licensed by Fiat Group Automobiles S.p.A.

Lancia is a registered trademark licensed by Fiat Group Automobiles S.p.A.

Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. Matech Concept SA Trademarks used under license to Electronic Arts. Cosworth is a registered trademark of Cosworth Limited. All rights reserved.

SHELBY®, 427®, SHELBY COBRA "DAYTONA" COUPE®, GT-500, THE SHAPE AND DESIGN (TRADE DRESS) OF THE SHELBY COBRA 427 VEHICLE, THE SHAPE AND DESIGN (TRADE DRESS) OF THE SHELBY COBRA "DAYTONA" COUPE VEHICLE, AND THE SHAPE AND DESIGN (TRADE DRESS) OF THE 1960S SHELBY GT-500 VEHICLE™ are registered trademarks and/or the tradedress of Carroll Shelby and Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). COBRA and the COBRA SNAKE Designs are trademarks of Ford Motor Company used under license. The Terlingua Racing Team logo © is used by Shelby under exclusive License from Bill Neale, 2011.

General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts.

GUMPERT is a registered trademark of GUMPERT Sportwagenmanufaktur GmbH (Germany). Honda Official Licensed Product. Trademarks of Honda Motor Co., Ltd. used under license from American Honda Motor Co., Inc.

Acura Official Licensed Product. Trademarks of Honda Motor Co., Ltd. used under license from American Honda Motor Co., Inc.

Jaguar, KKR, E-TYPE and the Leaper Device are trademarks owned and licensed by Jaguar Cars Limited © 2011 Jaguar Cars Limited.

Koenigsegg names, models, emblems & body designs are trademark and/or intellectual property rights of Koenigsegg Automotive AB and used under license to Electronic Arts Inc. The trademarks copyrights and design rights in and associated with Lamborghini, Lamborghini with Bull and Shield Device, are used under license from Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy. Produced under licence from Group Lotus plc. LOTUS, the Lotus Roundel, car names and all associated logos and distinctive designs are trade marks of Group Lotus plc. Maserati is a registered trademark. Under license from Maserati S.p.A. Mazda and all other associated marks, names, emblems and designs are used under approval of Mazda Motor Corporation. The McLaren name and logo are trademarks of the McLaren group of companies.

The Mercedes-Benz name and three pointed star device are registered trademarks of Daimler AG. Austin is a registered trademark of Nanjing Automobile (Group) Corporation. Mini is a registered trademark of BMW AG. Licensed by British Motor Heritage Ltd. Licensing agent LMI.

Mitsubishi and Lancer Evolution names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of MITSUBISHI MOTORS CORPORATION and used under license to Electronic Arts Inc. 'Nissan' and the names, logos, marks and designs of the NISSAN products are trademarks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTOR CO., LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. Pagani, C9, Zonda Cinque Roadster, Zonda F, Zonda R and designs are trademarks and/or other intellectual property of Horacio Pagani SpA and are used under license to Electronic Arts. Porsche, the Porsche crest, 911 and Carrera are registered trademarks of Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licensed under certain patents.

Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner Radical Sportscars Ltd. RENAULT Official License Products are vehicle models and trademarks protected by intellectual property laws. Used with permission from RENAULT. All rights reserved.

Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner SEAT S.A SUBARU trademarks and body designs are properties of FUJII HEAVY INDUSTRIES, LTD. and used under license to Electronic Arts Inc.

Toyota, Corolla, Supra, Lexus, LFA, IS F, Scion, tC and all other associated marks, emblems and designs are intellectual property rights of Toyota Motor Corporation and used with permission.

Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner VOLKSWAGEN AG. The names, designs, and logos of all products are the property of their respective owners and used by permission.



Uses Bink Video Technology. Copyright © 1997–2007 by RAD Game Tools, Inc. MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and THOMSON multimedia.

All other trademarks are the property of their respective owners.

