

SHIFT 2

UNLEASHED



VAROVÁNÍ PŘED EPILEPSIÍ

Následující informace si přečtěte, ještě než začnete hru používat, anebo ji umožníte používat dětem.

Světelné záblesky a blikající obrazy mohou u některých lidí vyvolat epileptický záchvat či ztrátu vědomí. K záchvatu může u takových lidí dojít i při sledování televizního obrazu, anebo při hraní určitých počítačových her. To se může stát i osobám, které ve svých lékařských záznamech nemají epilepsii uvedenou a epileptickými záchvaty nikdy netrpěly. V případě, že jste vy nebo někdo jiný z vaší rodiny trpěli někdy příznaky epilepsie (záchvaty či ztrátou vědomí) v důsledku světelných záblesků, bylo by vhodné se dříve, než budete hrát, poradit s lékařem.

Doporučujeme rodičům, aby během hraní počítačových her věnovali svým dětem náležitou pozornost. Pokud máte vy nebo vaše děti při hraní počítačových her jakékoli z následujících příznaků – závrať, rozmazané vidění, cukání očí či svalů, ztrátu vědomí, ztrátu orientace, jakýkoli nechtěný pohyb nebo křeč – je nutné hraní OKAMŽITĚ přerušit a poradit se s lékařem.

PREVENTIVNÍ OPATŘENÍ PŘI HRANÍ

- Nesedte příliš blízko obrazovky. Sedte od ní v dostatečné vzdálenosti, jak to jen dovoluje délka kabelů klávesnice a myši.
- Při hraní vám doporučujeme používat menší obrazovku.
- Nehrajte, pokud jste unavení nebo nevyspalí.
- Zajistěte, aby místnost, v níž hrajete, byla dobře osvětlená.
- Při hraní počítačových her byste si každou hodinu měli udělat přestávku alespoň na 10 až 15 minut.

OBSAH

| | | | |
|---------------------------|---|--------------------------------|----|
| INSTALACE HRY | 2 | PROTOKOL AUTOLOG | 7 |
| SPUŠTĚNÍ HRY | 3 | RYCHLÝ ZÁVOD | 8 |
| ÚPLNÉ OVLÁDÁNÍ | | KARIÉRA | 8 |
| (VÝCHOZÍ NASTAVENÍ) | 3 | AUTA | 9 |
| NASTAVENÍ HRY | 4 | ZÁVODY | 11 |
| Z POHLEDU ŘIDIČE | 4 | HRA PRO VÍCE HRÁČŮ | 12 |
| PROFIL JEZDCE | 6 | TIPY PRO ZLEPŠENÍ VÝKONU | 14 |
| GARÁŽ A AUTOSALON | 6 | ZÁKAZNICKÁ PODPORA | 15 |
| NEED FOR SPEED VIP | 7 | ZÁRUKA | 17 |

INSTALACE HRY

POZNÁMKA: Systémové požadavky naleznete na stránkách <http://www.electronicarts.cz/>.

Instalace (pokud máte herní disk):

Vložte herní disk do diskové mechaniky a postupujte dle pokynů na obrazovce.

Pokud se nabídka automatického spuštění nezobrazí automaticky, spusťte v systému Windows® 7, Windows® XP či Windows Vista® instalační program ručně přes nabídku **Start > Spustit**, a do textového pole napište **D:\autorun.exe** a potvrďte stisknutím OK (pokud systémové označení vaší CD/DVD mechaniky neodpovídá písmenu D, nahraďte jej odpovídajícím písmenem).

Poté, co se hra nainstaluje, ji můžete spustit přes nabídku automatického spuštění hry nebo přes nabídku Start.

Instalace (pokud jste si hru stáhli ze stránek obchodu EA Store):

POZNÁMKA: Máte-li zájem o další informace ohledně digitálně zakoupených verzí her od EA, navštivte stránky www.eastore.ea.com a klikněte na odkaz MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (VÍCE O DIGITÁLNĚ ZAKOUPENÝCH VERZÍCH).

Poté, co se hra pomocí aplikace správce stahování EADM stáhne, klikněte na ikonu instalace a postupujte dle pokynů na obrazovce.

Po instalaci hru spusťte přímo z aplikace správce stahování EADM.

POZNÁMKA: Pokud jste si hru už zakoupili a chcete ji nainstalovat na jiný počítač, nejdříve si na daný počítač stáhněte a nainstalujte aplikaci EA Download Manager, poté ji spusťte a přihlaste se pod svým účtem EA. Vyberte si příslušnou hru ze seznamu a pro stažení dané hry klikněte na tlačítko start.

Instalace (pokud jste si hru stáhli ze stránek třetích stran):

Pro pokyny ohledně instalace, stažení a přeinstalování vámi zakoupené hry kontaktujte příslušného prodejce.

SPUŠTĚNÍ HRY

V systémech Windows Vista a Windows 7 jsou hry umístěny v nabídce **Start > Hry** a v dřívějších verzích systému Windows v nabídce **Start > Programy** (nebo **Všechny programy**). (Pokud využíváte obchod EA Store, musíte mít spuštěnou aplikaci EA Download Manager.)

POZNÁMKA: V klasické nabídce Start systému Windows Vista jsou hry umístěny v nabídce **Start > Programy > Hry > Prohlížeč her**.

ÚPLNÉ OVLÁDÁNÍ (VÝCHOZÍ NASTAVENÍ)

| | |
|---|--------------|
| Řadit nahoru | Insert |
| Plyn | Šipka nahoru |
| Řadit dolů | Delete |
| Brzda/Zpátečka | Šipka dolů |
| Zatočit vlevo | Šipka vlevo |
| Zatočit vpravo | Šipka vpravo |
| Resetovat auto | Enter |
| Herní nabídka | Esc |
| Pohled dozadu | B |
| Nitro | Mezerník |
| Změnit pohled | F |
| Ruční brzda | Pravý Shift |
| On-line jména protihráčů ZAP/VYP (pouze on-line) | Z |
| Módy HUD a Telemetrie ZAP/VYP | C |

WWW.NEEDFORSPEED.COM

NASTAVENÍ HRY

ULOŽENÍ A NAČTENÍ PROFILU

Profil jezdce slouží k ukládání herního postupu. Postup se ukládá automaticky po dokončení každého závodu.

Profil jezdce se při spuštění hry automaticky načte v místě, kde byl postup naposledy uložen.

MOŽNOSTI

| | |
|-------------------|--|
| Hra | Změna předvoleb ovladače, úrovně protihráče a nastavení pomůcek pro řízení/jízdu. |
| Zvuk/Video | Úprava nastavení hudby a zvuků ve hře nebo kalibrace displeje. |
| On-line | Přihlášení a odhlášení z protokolu Autolog, zobrazení Všeobecných podmínek a ustanovení. |

Z POHLEDU ŘIDIČE

HERNÍ OBRAZOVKA



NOVINKA HELMOVÁ KAMERA

Díky zcela nové helmové kameře teď vše uvidíte z pohledu jezdce. Když se přiblížíte k zatáčce, hlava jezdce se k ní bude otáčet, naklánět a zaměřovat se na ni. Helmová kamera je novým zážitkem, který vás vtáhne do hry. Také je to skvělý učební nástroj pro nové jezdce.

NOVINKA NOČNÍ JÍZDA

Poprvé zažijete noční závodění očima skutečných jezdců! Připravte se na ponoření do černočerné tmy, kterou vás povedou jenom vaše světla.

NEJLEPŠÍ DRÁHA

Každá trať má ideální stopu pro co nejrychlejší jízdu. Doporučená stopa je na trati zvýrazněna zelenou linkou. Držte se v této stopě a budete vyhrávat. Stopa mění barvu v závislosti na dané situaci: zezlátne, když byste měli trochu zpomalit, a zčervená, když byste měli brzdit.

Zobrazení ideální stopy lze vypnout v herní nabídce v části Možnosti.

NOVINKA ELITNÍ MODEL ŘÍZENÍ

Díky zcela novému elitnímu modelu řízení můžete jezdit ještě přesněji a intenzivněji. Pro maximální zážitek ze hry doporučujeme používat manuální řízení!

NOVINKA TUNING

Možnosti tuningu vozů se velmi rozšířily. Nyní je možné uložit Nastavení tuningu buď pro jednotlivé lokality, nebo pro Skupiny lokalit. Chcete svůj tuning otestovat v akci? Použijte nový Live mód tuningu a upravujte svůj vůz, zatímco se ním proháníte na závodním okruhu – dostaňte z něj maximální výkon.

PROFIL JEZDCE

V profilu jezdce najdete své úkoly a příležitosti, které se vám naskytou. Tak jako každý nový jezdec se nejdříve musíte kvalifikovat. Poté vám Vaughn Gittin junior doporučí výchozí nastavení hry dle vašich schopností. Odtud můžete svůj profil jezdce rozvíjet podle potřeby. Než se pustíte do nějaké on-line akce pro více hráčů, můžete si prohlédnout profil soupeřů a přesvědčit se, jak je na tom vaše konkurence.

ÚROVEŇ JEZDCE A ZKUŠENOSTNÍ BODY XP

Zatímco si budujete svůj styl, získáváte zároveň odměny a zvyšujete svou úroveň jezdce. S každou správně provedenou akcí získáváte zkušenostní body XP. Se stoupajícími body se bude zvyšovat vaše úroveň jezdce, budete moci odemknout nové části, lepší úkoly, větší peněžní odměny a skvělá auta. Čím více hrajete, tím více zkušenostních bodů XP obdržíte, a získáte tak přístup k dalším závodům.

ZÍSKÁVÁNÍ ZKUŠENOSTNÍCH BODŮ

Zkušenostní body XP získáte zvládnutím tratí a pokořením protihráčů a přátel. Díky těmto bodům získáte odměny a otevřou se vám nové možnosti. Body obdržíte za své akce na trati (jako např. sledování nejlepší stopy nebo jízda ve větrném stínu) a za zvládnutí závodu (konečná pozice, zvládnutí trati, Cíle závodu). Zkušenostní body XP také získáte za pokoření výsledků vašich přátel prostřednictvím protokolu Autolog, a to jak v jízdách sólo, tak v módech on-line.

GARÁŽ A AUTOSALON

Bez aut nemůžete závodit a bez správných součástek nebudete na tratích vyhrávat. Navštivte Autosalon a nakupte nová auta, která pak můžete vylepšit podle svého gusta – pokud vám to tedy obsah peněženky dovolí. Vytvořte sbírku vozidel nebo vyberte specifické kousky a soustřeďte se na vylepšování. Záleží jen na vás.

PENÍZE

K nákupu vozidel a součástek, po kterých toužíte, musíte vydělat peníze. Po dokončení každého závodu získáte peníze. V případě, že skončíte v první trojici, získáte mnohem víc, a rychleji si tak obstaráte lepší vylepšení.

NEED FOR SPEED VIP

Oddaní příznivci *Need for Speed™*, kteří na svém počítači hráli *Need for Speed™ Shift*, *Need for Speed™ Undercover*, *Need for Speed™ World* nebo *Need for Speed™ Hot Pursuit* získají po prvním startu hry *Shift 2 Unleashed™* překvapení. Hra se pokusí vyhledat tato data a v případě nalezení vás odmění speciálními bonusy. Starší tituly můžete zkusit najít i manuálně výběrem volby NEED FOR SPEED VIP v nabídce Bonusy.

PROTOKOL AUTOLOG

Protokol Autolog je zcela nová součást hry, která vám dodá všechny potřebné informace na dosah ruky. Autolog doporučuje události a lokality ke hraní, je to také zeď slávy, hledač přátel a zpravodajský servis.

| | |
|-------------------------------------|--|
| Doporučení protokolu Autolog | Autolog používá vámi nejpoužívanějšího výrobce aut, model vozu, typ události a další aspekty vašeho profilu k doporučení událostí, které by vás mohly zajímat. Vy a vaši přátelé si také můžete doporučovat události navzájem. |
| Zeď slávy | Prohlédněte si postup svých přátel, sdílené fotografie a ocenění, která získali! |
| Rekordy | Porovnejte své výsledky s rekordy přátel, ostatních hráčů v regionu a jezdců z celého světa. |
| Přátelé | Zobrazte seznam svých přátel, prohlédněte jejich galerie a podívejte se na své postavení v Lize přátel. |
| Profil | Zjistěte svou aktuální Úroveň jezdce, prohlédněte si své Odnaky, nebo se podívejte na statistiky a budoucí odměny. |
| Galerie | Sdílejte a prohlížejte fotografie a videa, které jste pořídili. |
| Novinky | Zůstaňte ve spojení s komunitou Need for Speed prostřednictvím herních novinek z needforspeed.com, novinek ze světa aut ze speedhunters.com a týdenních úkolů od týmu NFS Community. |
| Nastavení | Vyberte, které notifikace a novinky bude Autolog zobrazovat. |

RYCHLÝ ZÁVOD

Vyberte událost, vůz a lokalitu, a rozjed'te to! Postup v Módu kariéry odemkne více aut pro použití v Rychlých závodech. Peníze i body, které v rychlém závodě získáte, jsou k dispozici v Módu kariéry.

TIP: Drobný kontakt s jinými auty na trati se obvykle obejde bez následků, vážnější kolize však může znamenat i ztrátu umístění.

KARIÉRA

Získejte reputaci v nejdrsnějších závodech světa a vytvořte a vylepšete svou sbírku aut. Zapište své jméno do historie závodění.

MAPA KARIÉRY

V Mapě kariéry vyberte závody, kterých se chcete zúčastnit. Vstupte do závodu a zjistěte, jaké události jsou k dispozici. Vyberte závod a odstartujte jej.

Během postupu v kariéře odemknete nové události, úkoly a pozvánky. Pokořením rivalů získáte auta, peníze a Odznaky.

ODZNAKY

Odznaky získáte zvládnutím tratí, překonáním rivalů a jinými akcemi ve hře. Na profilové stránce v protokolu Autolog zjistíte, kolik Odznaků jste si již vysloužili. Prostřednictvím Přátelské ligy můžete porovnat své Odznaky s Odznaky přátel.

RIVALOVÉ

Rivalové jsou nejlepšími z nejlepších ve svých jednotlivých disciplínách. Zapůsobte na ně umístěním v první trojici a získejte tak šanci utkat se s nimi a vyhrát jejich auta a spoustu peněz k tomu.

ZVLÁŠTNÍ AKCE

Po dosažení jisté úrovně jezdce se vám otevřou nové možnosti, jako např. Výzvy horkých kol, Eliminátory a Pozvánkové akce, kde dostanete šanci vyzkoušet a vyhrát nová auta.

FIA GT1 SVĚTOVÝ ŠAMPIONÁT

Sériový závodní maraton po celé planetě a velké finále, které určí, kdo si odnese titul. Nečekejte žádné slitování. Pokud se dostanete až sem, jste šampionem, který stojí proti šampionům. Šance napravit chybu je minimální. Pokud vyhrajete, dosáhl jste ve svém sportu vrcholu a můžete získat nové auto. Ale to je jedno velké „kdyby“. Probojujte si cestu na vrchol a dokažte svoje schopnosti.

AUTA

VAŠE GARÁŽ

Místo, kde vaše auta odpočívají, pokud zrovna netrhají asfalt na trati. Chcete-li k autům v garáži přistupovat a pracovat na nich, vyberte položku GARÁŽ v hlavní nabídce.

Nákup aut

Když máte peníze, můžete si koupit jakékoliv zpřístupněné auto. V hlavní nabídce zvolte položku AUTOSALON.

Prodej aut

Prodejem auta, které už nepotřebujete, získáte peníze navíc. V nabídce Garáž zvolte položku MOJE AUTA, vyberte vůz, kterého se chcete zbavit, a zvolte PRODAT.

POZNÁMKA: Nelze prodat auta, která získáte za odměnu. Vůz můžete prodat pouze v případě, že vlastníte alespoň dva automobily.

VZHLED

V nabídce Vzhled můžete změnit barvu auta, přidat potisky nebo vyměnit kola vyrobená z řady nabízených slitin.

VYLEPŠENÍ

Na každém autě existuje spousta součástí, jež lze vyměnit nebo je vylepšit tak, aby výkon automobilu odpovídal vašim představám... jsou k tomu však třeba peníze.

Díly

Vylepšete výkon pomocí výkonného motoru, hnacího ústrojí a turbodmychadla. Zlepšete řízení přidáním lepších pneumatik, brzd a tlumičů.

Nitro

Nitro si můžete zakoupit v nabídce Vylepšení. Kdykoliv potom bude třeba, stačí stisknout a přidržet **Mezerník** a využívat zvýšeného výkonu, jak dlouho budete chtít ... nebo dokud nevyprázdníte nádrž.

Přestavba na tovární vůz

Tato úprava je sice extrémně nákladná, nevynechá však jediný detail a umožní z auta vyždímat opravdu maximum. Každý díl použitý při vylepšování vozu přidá jistý počet procent do Továrního ukazatele. Když tento ukazatel dosáhne 75%, dostanete možnost zakoupit Přestavbu na tovární vůz, která z vašeho auta udělá ten nejlepší závodní vůz.

POKROČILÝ TUNING

Nastavení a přizpůsobení všeho, od tlaku v pneumatikách, přes tlumiče až po převodové poměry řadicích stupňů. Vůz tak přesně vyladíte na danou trať. Zakoupením speciálních vylepšení lze odemknout další možnosti tuningu – a ty mohou vytvořit znatelný rozdíl! Můžete také uložit tuningové části pro snadný přístup na specifických tratích.

Rychlý tuning

Pospícháte? V rychlosti vylepšete vůz nastavením Řízení, Brzd, Rovnováhy a Přitlaku.

ZÁVODY

V každém závodě existuje bezpočet variací, od startovní pozice a počtu soupeřů až po denní dobu, ve které se závod jede. V některých závodech dokonce platí omezení na auta, se kterými se lze zúčastnit. Pro opravdu talentovaného závodníka by to ale neměl být problém, nebo snad ano?

- | | |
|-----------------------|---|
| Závod v driftu | Zdokonalujte svou techniku na značené trati a získejte body za rychlost a technické provedení smyků. Vítězem je jezdec, který získá nejvíce bodů. |
| Duel | Závod na tři kola proti špičkovému jezdcí střídavě v roli pronásledovatele a pronásledovaného. |
| Eliminátor | Udržte si vedení nebo se rozlučte s další účastí. Vícekolový závod, při kterém na konci každého kola poslední jezdec vypadává. Existuje také časovaná varianta, kde poslední jezdec vypadává každých 30 sekund. |
| Vytrvalost | Vydržte během hodinových závodů stavěných na otestování vašich jezdeckých schopností a vytrvalosti. |
| Pozvánka | Vezměte na trať vypůjčené auto a zjistěte, jestli máte na to, držet krok s nejlepšími. V případě úspěchu vyhraje spoustu peněz a dokonce i to půjčené auto! |
| Horké kolo | Musíte pokořit tři cílové časy – a na všechno máte jen pár kol. |
| Závod | Běžný okruhový závod. Vy a přibližně deset dalších jezdců, kteří nemají v plánu prohrát. |
| Série | Pusťte se do série závodů konaných na více tratích. Vítězem je hráč, který má na konci série nejvíce bodů. |
| Útok na čas | Zkuste vytvořit nový okruhový rekord a sebrat slávu dřívějšímu držiteli rekordu. |

HRA PRO VÍCE HRÁČŮ

INTERNETOVÉ PŘIPOJENÍ, ON-LINE OVĚŘENÍ A LICENČNÍ UJEDNÁNÍ S KONCOVÝM UŽIVATELEM JSOU PRO HRANÍ HRY NEZBYTNÉ. PRO PŘÍSTUP KE SLUŽBÁM A MATERIÁLŮM ON-LINE JE TŘEBA VLASTNIT ÚČET EA A REGISTRACI HRY POMOCÍ PŘILOŽENÉHO JEDNORÁZOVÉHO SÉRIOVÉHO ČÍSLA. REGISTRACE POMOCÍ SÉRIOVÉHO ČÍSLA JE OMEZENÁ NA JEDEN ÚČET U SPOLEČNOSTI EA A JE NEPŘENOSNÁ. ZÁSADY OCHRANY OSOBNÍCH ÚDAJŮ A PODMÍNKY POSKYTOVÁNÍ SLUŽEB EA ON-LINE NALEZNETE NA WWW.EA.COM. CHCETE-LI ZAREGISTROVAT EA ÚČET, MUSÍTE BÝT STARŠÍ 13 LET. HRA POUŽÍVÁ TECHNOLOGII NA OCHRANU OBSAHU SOLIDSHIELD CONTENT. (WWW.SOLIDSHIELD.COM). HRU MŮŽETE HRÁT AŽ NA PĚTI POČÍTAČÍCH SOUČASNĚ; UŽIVATELÉ MAJÍ MOŽNOST SPRAVOVAT, KTERÉ POČÍTAČE JSOU AUTORIZOVANÉ A DEAUTORIZOVANÉ KE HRANÍ HRY. VÍCE INFORMACÍ O DEAUTORIZACI NAJDETE NA [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/). EA MŮŽE POSKYTOVAT URČITÉ ÚPRAVY A/NEBO AKTUALIZACE OBSAHU ZDARMA, BUDOU-LI TAKOVÉ K DISPOZICI. SPOLEČNOST EA MŮŽE UKONČIT POSKYTOVÁNÍ ON-LINE SLUŽEB PO 30 DNECH OD OZNÁMENÍ NA STRÁŇCE WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES.

Dokažte, že umíte zvítězit nad hráči z celého světa v režimech Závod nebo Útok na čas. Až 12 hráčů může soupeřit o zkušenostní body XP a peníze, které mohou použít v Módu kariéry. Ke hře však stačí i dva hráči, soutěžit lze například v bitvě ve stylu jeden na jednoho v režimu Mistrovství v duelu.

TIP: Než opustíte herní místnost a vrhnete se na trať, prohlédněte si profily, odznaky a statistiky svých soupeřů.

| | |
|----------------------|---|
| S hodnocením | Dejte do závodění vše. Výsledky se zapíší do vašeho trvalého záznamu. |
| Bez hodnocení | Hrajte bez oznamování svých statistik. |
| Rychlá hra | Vyhledat a připojit se k jakékoli dostupné hře pro více hráčů s hodnocením. |
| Vytvořit hru | Vytvořte si svou vlastní Hodnocenou/Nehodnocenou hru. Hra může být veřejná i neveřejná. |
| Hledat | Vyhledání specifického závodu, jehož se chcete zúčastnit. |
| Prohlížet | Zobrazí seznam všech dostupných her. Vyberte si! |

MISTROVSTVÍ V DUELU

Postavte se protivníkům v sérii hodnocených duelů jeden na jednoho a získejte zkušenostní body XP, peníze a Koruny.

Každá etapa má podobu tříkolového závodu, ve kterém se hráči střídají v roli pronásledovatele a pronásledovaného. Úlohou pronásledovaného je projet cílem jako první nebo se svému pronásledovateli dostatečně vzdálit. Pronásledovatel se snaží dostat do vedení a vzdálit se soupeři na vzdálenost pěti sekund, nebo jako první projet cílovou páskou. Pokud je to nutné, je vítěz nerozhodného závodu určen metodou „Náhlé smrti“.

Výhrou v kole se dostanete do kola dalšího. Vyhrajte poslední kolo a získejte Korunu.

S každou výhrou posledního kola získáte víc Korun, ale při každé prohře budete poslání zpátky do kvalifikačního kola.

TIPY PRO ZLEPŠENÍ VÝKONU

POTÍŽE SE SPUŠTĚNÍM HRY

- Ujistěte se, že váš počítač splňuje minimální systémové požadavky této hry a zda máte nainstalovány nejnovější ovladače grafické a zvukové karty: Pro karty NVIDIA jsou ke stažení na internetových stránkách www.nvidia.com. Pro karty ATI jsou ke stažení na internetových stránkách www.ati.amd.com.
- Pokud vlastníte diskovou verzi této hry, zkuste z herního disku přeinstalovat rozhraní DirectX. To obvykle naleznete ve složce DirectX v kořenové složce disku. Pokud máte přístup k internetu, můžete si rozhraní DirectX stáhnout z internetových stránek www.microsoft.com.

VŠEOBECNÉ TIPY PŘI ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

- Pokud vlastníte diskovou verzi této hry a po vložení disku se automaticky neobjeví obrazovka automatického spuštění, klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu diskové mechaniky v nabídce Tento počítač a zvolte možnost Přehrát automaticky.
- Pokud hra běží pomalu, zkuste snížit kvalitu některých grafických a zvukových nastavení v nabídce herních možností. Často lze zvýšit výkon snížením rozlišení obrazovky.
- Pro dosažení optimálního výkonu této hry doporučujeme ukončit aplikaci spuštěnou na pozadí systému Windows (mimo aplikaci EADM, pokud se vás to týká).

POTÍŽE S RYCHLOSTÍ PŘIPOJENÍ K INTERNETU

Chcete-li zabránit nízké kvalitě spojení během hraní přes internet, ukončete před spuštěním hry všechny programy na sdílení souborů, přehrávání zvukových stop a komunikaci. Tyto aplikace mohou obsadit celou šířku pásma připojení a působit tak prodlevy a další nežádoucí efekty.

Tato hra využívá k hraní přes internet následující porty TCP a UDP:

TCP Ports: 80, 443, 42127, 17502, 17200–17999, 16000–16100, 8050, 9988

UDP Ports: 17200–17999, 16000–16100

Informace o tom, jak povolit přenos herních dat prostřednictvím těchto portů, naleznete v dokumentaci k vašemu routeru či firewallu. Chcete-li hrát přes firemní připojení k internetu, obraťte se na správce sítě.

ZÁKAZNICKÁ PODPORA

Máte-li se hrou potíže, pomoci vám může zákaznická podpora společnosti EA.

Soubor *EA Help* vám poskytuje řešení a odpovědi na nejčastější potíže a otázky ohledně správného používání tohoto produktu.

Umístění souboru EA Help (pokud máte hru nainstalovanou):

Pokud jste uživateli systému Windows Vista nebo Windows 7, v nabídce **Start > Hry** klikněte pravým tlačítkem na ikonu hry a z nabídky zvolte odpovídající odkaz podpory. Pokud používáte dřívější verzi systému Windows, klikněte na odkaz technické podpory (**Technical Support**) ve složce hry, v nabídce **Start > Programy** (nebo Všechny programy).

Umístění souboru EA Help (pokud nemáte hru nainstalovanou):

1. Vložte herní disk do mechaniky DVD-ROM.
2. Na ploše dvakrát klikněte na ikonu Tento počítač. (V systému Windows XP budete možná muset kliknout na tlačítko **Start** a následně na Tento počítač).
3. Pravým tlačítkem myši klikněte na ikonu mechaniky DVD-ROM, do které jste vložili herní disk a zvolte možnost Otevřít.
4. Otevřete soubor **Support -> EA Help -> Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Jestliže se i přes použití informací ze souboru EA Help nadále potýkáte s problémy, můžete se obrátit na technickou podporu společnosti EA.

Zákaznická podpora společnosti EA na internetu

Pokud máte přístup k internetu, určitě vyzkoušejte internetové stránky technické podpory společnosti EA na adrese:

<http://podpora.electronicarts.cz>

Zde naleznete spousty informací ohledně rozhraní DirectX, herních ovladačů, modemů a rovněž informace o běžné údržbě a výkonu systému. Na našich internetových stránkách naleznete aktuální informace o nejběžnějších potížích, herní nápovědu a nejčastější dotazy. Zde uvedené informace jsou stejné, jaké používají při řešení vašich problémů s hrou technici zákaznické podpory. Naše internetové stránky spolu s nejčastějšími dotazy denně aktualizujeme, proto se podívejte nejprve sem, kde můžete řešení nalézt bez čekání.

Zákaznická podpora pro Českou republiku

Máte problém s naší hrou? Zákaznická podpora je tu pro vás!

(V pracovních dnech od 9:00 do 17:00.)

E-mail: podporaCZ@ea.com

Telefon: 224 326 860

POZNÁMKA: Pracovníci zákaznické podpory vám nejsou schopni poskytovat herní rady a tipy.

Hovory jsou zpoplatněné dle národních tarifů. Bližší informace vám poskytne váš poskytovatel telekomunikačních služeb.

Abyste nám pomohli zjistit příčinu problému, před tím, než nás kontaktujete, vytvořte prosím diagnostickou zprávu rozhraní DirectX vašeho počítače:

Klikněte na nabídku **Start > Spustit...** a do pole Otevřít napište dxdiag. Klikněte na OK a poté, co se zpráva dokončí, klikněte na možnost Uložit všechny informace a zprávu uložte například na plochu systému Windows. Vygenerovaný soubor Dxdiag.txt přiložte prosím do přílohy kontaktního emailu.

ZÁRUKA

POZNÁMKA: Následující záruky se vztahují pouze na produkty prodané v rámci maloobchodu. Tyto záruky se nevztahují na produkty prodané on-line prostřednictvím internetových stránek obchodu EA Store nebo třetích stran.

OMEZENÁ ZÁRUKA

Společnost Electronic Arts zaručuje původnímu kupujícímu tohoto softwarového produktu, že nosiče, na nichž je software nahrán, budou z hlediska materiálu i provedení bez závad po dobu 24 měsíců ode dne zakoupení produktu. Během této doby lze vadné nosiče vyměnit za předpokladu, že bude původní produkt vrácen spolu s dokladem o nákupu označeným datem, popisem závady, vadným nosičem a vaší zpáteční adresou na adresu společnosti Electronic Arts Czech Republic s. r. o. Gemini Building, Na Pankráci 1683/127 140 00 Praha 4. Tato záruka je pouze doplňkem vašich práv vyplývajících ze zákona a na tato práva nemá jako taková žádný vliv. Tato záruka se nevztahuje na samotný software, který je dodáván „v aktuálním stavu“, ani na nosiče, které byly používány nesprávným způsobem nebo nadměrně opotřebované.

© 2011 Electronic Arts Inc. EA, logo EA, Need for Speed, logo Need for Speed, stylizovaná ikona „N“, Shift 2 Unleashed a logo Shift 2 Unleashed, jsou ochrannými známkami společnosti Electronic Arts Inc. Aston Martin Racing, DBR9, DBRS9 a logo Aston Martin Racing jsou ochrannými známkami ve vlastnictví a licenci Aston Martin Lagonda © 2011 Aston Martin Lagonda.

„Aston Martin“ a logo Aston Martin Wings (stejně jako jednotlivé názvy modelů, včetně „V8“, „DB9“, „DBS“, „Volante“, „Coupe“, „Vantage“ a „N400“) jsou ochrannými známkami vlastněnými a používanými společností Aston Martin Lagonda Limited. Tento produkt byl vytvořen pod licencí zahrnující ochranné známky a ostatní materiály, jako např. autorské právo a designy, které vlastní společnost Aston Martin. Tyto materiály nesmí být reprodukovány, odstraňovány, upravovány nebo jinak používány bez předchozího písemného svolení společnosti Aston Martin Lagonda Limited.

Ochranné známky, patentované průmyslové vzory a prvky chráněné autorskými právy jsou zde použity se souhlasem vlastníka, společnosti AUDI AG.

Názvy „Bentley“, logo okřídleného „B“ a model Bentley Continental Supersports 2010 jsou použity se svolením společnosti Bentley Motors Limited, copyright 2011.

Logo BMW, slovní spojení a označení modelů jsou ochranné známky společnosti BMW AG a jsou použity na základě licence udělené společností Electronic Arts.

Logo ALPINA, značka slova ALPINA a označení modelů ALPINA jsou ochrannými známkami společnosti ALPINA Burkard Bovensiepen GmbH + Co. KG a jsou použity pod licencí udělenou společností ALPINA Burkard Bovensiepen GmbH + Co. KG.

Ochranné známky, patentované průmyslové vzory a prvky chráněné autorskými právy jsou použity s výhradním svolením vlastníka, Bugatti International S.A.

Použito pod licencí udělenou společností Caterham Cars Ltd, Velká Británie.

Dodge a HEMI jsou ochranné známky společnosti Chrysler Group LLC. Herní modely vozů Dodge Challenger, Dodge Charger a Dodge Viper jsou použity v rámci licence poskytnuté společností Electronic Arts, Inc. © Chrysler Group LLC 2011.

Alfa Romeo je registrovaná ochranná známka vlastněná společností Fiat Group Automobiles S.p.A.

Lancia je registrovaná ochranná známka vlastněná společností Fiat Group Automobiles S.p.A.

Logo Ford a štítky s názvy jsou registrovanými ochrannými známkami, které vlastní a licencuje společnost Ford Motor Company. Ochranné známky Matech Concept SA použity pod licencí udělenou společností Electronic Arts. Cosworth je registrovaná ochranná známka společnosti Cosworth Limited. Všechna práva vyhrazena. SHELBY® 427®, SHELBY COBRA „DAYTONA“ COUPE®, GT-500®, TVAR A DESIGN SHELBY (TRADIČNÍ TVAR) VOZU SHELBY COBRA 427 VEHICLE®, TVAR A DESIGN (TRADIČNÍ TVAR) VOZU SHELBY COBRA „DAYTONA“ COUPE VEHICLE®, A TVAR A DESIGN (TRADIČNÍ TVAR) VOZU 1960S SHELBY GT-500 VEHICLE™ jsou registrované ochranné známky a/nebo tradiční tvar Carroll Shelby a Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). COBRA a designové prvky COBRA SNAKE jsou registrované ochranné známky společnosti Ford Motor Company a jsou zde použity na základě udělené licence. Logo Terlingua Racing Team © je použito společností Shelby v rámci exkluzivní licence udělené Billem Nealem, 2011.

Registrované ochranné známky společnosti General Motors jsou použity na základě licence poskytnuté společností Electronic Arts.

GUMPERT je registrovaná ochranná známka společnosti GUMPERT Sportwagenmanufaktur GmbH (Německo).

Oficiálně licencovaný produkt společnosti Honda. Ochranné známky společnosti Honda Motor Co., Ltd. použity pod licencí společnosti American Honda Motor Co., Inc.

Oficiálně licencovaný produkt společnosti Acura.

Ochranné známky společnosti Honda Motor Co., Ltd. použity pod licencí vydanou společností American Honda Motor Co., Inc.

Jaguar, XKR, E-TYPE a znak Leaper jsou ochranné známky vlastněné a licencované společností Jaguar Cars Limited © 2011 Jaguar Cars Limited.

Názvy, symboly a design herních modelů Koenigsegg CCX jsou ochranné známky a/nebo duševní vlastnictví společnosti Koenigsegg Automotive AB a jsou zde použity na základě licence udělené společností Electronic Arts Inc. Registrované ochranné známky a design herních modelů jakýmkoliv způsobem spojené se značkami Lamborghini, Lamborghini s motivem býka a znak s motivem štitu, jsou užívány v souladu s licencí udělenou společností Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Itálie.

Vytvořeno pod licencí udělenou společností Group Lotus plc. LOTUS, Lotus Roundel, názvy vozů a všechna s nimi spojená loga a charakteristické designy jsou ochrannými známkami společnosti Group Lotus plc.

Maserati je registrovaná obchodní značka. V licenci společnosti Maserati S.p.A.

Mazda a přidružené značky, názvy, symboly a design herních modelů jsou použity na základě povolení uděleného společností Mazda Motor Corporation.

Název a logo McLaren jsou registrované ochranné známky společnosti skupiny McLaren.

Název Mercedes-Benz a znak s motivem trojčipé hvězdy jsou registrované ochranné známky společnosti Daimler AG.

Austin je registrovaná obchodní značka společnosti Nanjing Automobile (Group) Corporation.

Mini je registrovaná obchodní značka společnosti BMW AG. Pod licencí společnosti British Motor Heritage Ltd. Licensing agent LMI.

Názvy Mitsubishi a Lancer Evolution, symboly a design modelů jsou ochranné známky a/nebo duševní vlastnictví společnosti MITSUBISHI MOTORS CORPORATION a jsou použity na základě licence udělené společností Electronic Arts Inc.

„Nissan“ a názvy, loga, symboly a vzory produktů NISSAN jsou ochranné známky a/nebo práva na ochranu duševního vlastnictví společnosti NISSAN MOTOR CO., LTD. a jsou použity na základě licence udělené společností Electronic Arts Inc.

Názvy Pagani, C9, Zonda Cinque Roadster, Zonda F, Zonda R a vzory jsou ochranné známky a/nebo práva na ochranu duševního vlastnictví společnosti Horacio Pagani SpA a jsou použity na základě licence udělené společností Electronic Arts.

Porsche, znak Porsche, 911 a Carrera jsou registrované ochranné známky společnosti Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licencováno na základě určitých patentů.

Ochranné známky, patenty na design a autorská práva jsou použity se svolením majitele Radical Sportscars Ltd.

Oficiálně licencované produkty společnosti RENAULT jsou modely vozů a ochranné známky chráněné zákony o duševním vlastnictví. Použito se svolením společnosti RENAULT.

Všechna práva vyhrazena. Ochranné známky, patenty na design a autorská práva jsou použita se svolením majitele, společnosti SEAT S.A. SUBARU, ochranné známky a designy karoserií jsou majetkem společnosti FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. a jsou použity pod licencí vydanou společností Electronic Arts Inc.

Toyota, Corolla, Supra, Lexus, LFA, IS F, Scion, tC a všechny ostatní přidružené značky, emblémy a designy jsou zákonem chráněným duševním vlastnictvím společnosti Toyota Motor Corporation a jsou použity se svolením.

Ochranné známky, patentované průmyslové vzory a prvky chráněné autorskými právy jsou použity se svolením vlastníka, společnosti VOLKSWAGEN AG.



Jména, design a loga všech produktů jsou majetkem příslušných vlastníků a jsou použita s jejich svolením.

Využívá technologii Bink Video. Copyright© 1997–2007 společnost RAD Game Tools, Inc. MPEG Layer-3 technologie kódování zvuku pod licencí společnosti Fraunhofer IIS a THOMSON multimedia. Veškeré další ochranné známky jsou majetkem příslušných vlastníků.

