

# SHIFT 2 UNLEASHED



# PRÉVENTION DES RISQUES D'ÉPILEPSIE

## A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant.

Chez certaines personnes, la stimulation visuelle par certains effets stroboscopiques ou motifs lumineux peut déclencher une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance, y compris dans la vie de tous les jours. Chez ces personnes, le simple fait de regarder la télévision ou de jouer à un jeu vidéo peut suffire à déclencher une crise. Les symptômes peuvent même se déclarer chez un individu sans antécédents médicaux ou n'ayant jamais souffert de crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise épileptique ou perte de connaissance) à la suite d'une exposition à des effets lumineux stroboscopiques, veuillez consulter votre médecin avant de commencer à jouer.

Nous conseillons vivement aux parents de prêter une attention soutenue à leurs enfants lorsqu'ils utilisent un jeu vidéo. Si vous ou votre enfant ressentez l'un des symptômes suivants en cours de jeu : vertiges, troubles de la vue, contractions oculaires ou musculaires incontrôlées, perte de connaissance, désorientation, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez cesser immédiatement la partie et consulter votre médecin.

## RÈGLES À RESPECTER POUR JOUER DANS LES MEILLEURES CONDITIONS POSSIBLES

- Ne pas se tenir trop près de l'écran. S'installer à bonne distance de l'écran, aussi loin que le permet la longueur des câbles.
- Jouer de préférence sur un écran de petite taille.
- Éviter de jouer en cas de fatigue ou de manque de sommeil.
- Veiller à ce que la pièce soit bien éclairée.
- Observer des pauses de 10 à 15 minutes par heure de jeu.

## SOMMAIRE

INSTALLATION DU JEU .....	2	ÉPREUVE RAPIDE .....	8
DÉMARRER LE JEU .....	3	LA CARRIÈRE .....	8
TOUTES LES COMMANDES .....		LES VOITURES .....	9
(CONFIGURATION PAR DÉFAUT) .....	3	LES ÉPREUVES .....	11
PRÉPARATION .....	4	MULTIJOUEUR .....	12
DANS LE SIÈGE DU PILOTE .....	4	ASTUCES POUR LE BON FONCTIONNEMENT .....	
PROFIL DE PILOTE .....	6	DU JEU .....	14
GARAGE & MAGASIN .....	6	SERVICE CLIENTS .....	15
NEED FOR SPEED VIP .....	7	GARANTIE .....	17
AUTOLOG .....	7		

## INSTALLATION DU JEU

**REMARQUE** : pour toute considération technique, veuillez consulter le site [www.electronicarts.fr](http://www.electronicarts.fr).

### Pour installer le jeu (en utilisant le disque) :

Insérez le disque dans votre lecteur et suivez les instructions à l'écran.

Si le menu d'exécution automatique (Autorun) n'apparaît pas automatiquement, exécutez l'assistant d'installation manuellement (sous Windows® 7, Windows® XP et Windows Vista®) en allant dans **Démarrer > Exécuter**, puis en tapant **D:\AutoRun.exe** dans la ligne de commande. Cliquez ensuite sur OK (indiquer la lettre correspondant à votre lecteur de CD/DVD-ROM si celle-ci est autre que « D: »).

Une fois le jeu installé, vous pourrez l'exécuter depuis le menu d'exécution automatique (AutoRun) du jeu ou en cliquant sur la ligne correspondant au jeu dans le menu **Démarrer**.

### Installation (utilisateurs EA Store) :

**REMARQUE** : Si vous souhaitez de plus amples informations à propos de l'achat en téléchargement direct des jeux EA, veuillez consultez le site [www.eastore.fr](http://www.eastore.fr) et cliquez sur SERVICE CLIENTS.

Une fois que le téléchargement a été effectué par EA Download Manager, cliquez sur l'icône d'installation qui s'affiche et suivez les instructions à l'écran.

Lancez le jeu (une fois qu'il est installé) directement à partir du logiciel EA Download Manager.

**REMARQUE** : si vous avez déjà acquis un titre et que vous souhaitez l'installer sur un autre ordinateur, téléchargez et installez EA Download Manager sur un autre ordinateur, puis lancez l'application et enregistrez-vous avec votre compte EA. Sélectionnez le titre approprié dans la liste qui s'affiche à l'écran et cliquez sur le bouton Start pour télécharger le jeu.

### Pour installer le jeu (utilisateurs tiers en ligne) :

Veuillez contacter le fabricant auquel vous avez acheté le jeu pour obtenir des instructions sur la procédure d'installation du jeu ou pour télécharger et réinstaller une copie.

## DÉMARRER LE JEU

### Pour démarrer le jeu :

Pour lancer le jeu sous Windows Vista ou Windows 7, cliquez sur le menu **Démarrer > Jeux**. Sous les versions précédentes de Windows, cliquez sur le menu **Démarrer > Programmes** (ou **Tous les programmes**). (Pour les utilisateurs d'EA Store, EA Download Manager doit être activé.)

**REMARQUE** : dans le mode classique de démarrage de Windows Vista, les jeux se trouvent dans **Démarrer > Tous les programmes > Jeux > menu Explorateur des jeux**.

## TOUTES LES COMMANDES (CONFIGURATION PAR DÉFAUT)

Vitesse supérieure	Inser
Accélérateur	Touche fléchée Haut
Vitesse inférieure	Suppr
Freiner / reculer	Touche fléchée Bas
Tourner à gauche	Touche fléchée Gauche
Tourner à droite	Touche fléchée Droite
Rétablir la voiture	Entrée
Menu Pause	Echap
Vue arrière	B
Nitro	Espace
Changer de caméra	F
Frein à main	Maj. droite
Noms des adversaires AVEC / SANS (en ligne uniquement)	W
Modes ATH et Télémétrie AVEC / SANS	C

[WWW.NEEDFORSPEED.COM](http://WWW.NEEDFORSPEED.COM)

## PRÉPARATION

### SAUVEGARDER / CHARGER UN PROFIL

Créez un Profil de pilote et sauvegardez votre progression. La sauvegarde de votre progression se fait automatiquement après chaque épreuve.

Au lancement du jeu, votre Profil de pilote se charge automatiquement au dernier point de sauvegarde.

### OPTIONS

- Gameplay** Modifier ses préférences de manette, le niveau des adversaires et régler les aides à la conduite.
- Audio/Vidéo** Personnaliser la musique et les effets sonores du jeu ou calibrer l'affichage.
- En ligne** Se connecter à Autolog (ou se déconnecter) et consulter les Conditions d'utilisation.

## DANS LE SIÈGE DU PILOTE

### ÉCRAN DE JEU



## NOUVEAUTÉ CAMÉRA AU CASQUE

Vivez la course à la place du pilote grâce à la toute nouvelle caméra au casque. À l'approche d'un virage, la tête du pilote tourne, penche et résiste à l'accélération latérale. La caméra au casque est une nouvelle expérience d'immersion et un excellent outil pour apprendre à piloter.

## NOUVEAUTÉ LES COURSES EN NOCTURNE

Découvrez pour la première fois des courses en nocturne d'un réalisme saisissant ! Préparez-vous à piloter contre l'obscurité avec seulement vos phares pour vous guider.

## LA MEILLEURE TRAJECTOIRE

Chaque circuit possède une trajectoire optimale autorisant les meilleures vitesses de passage. Cette trajectoire idéale prend la forme d'une ligne verte au sol. Collez à la trajectoire pour dominer les épreuves auxquelles vous participez. La ligne change de couleur en fonction de votre pilotage : jaune quand il faut ralentir, rouge quand il faut freiner. L'indicateur de Meilleure trajectoire peut être désactivé dans Jouabilité > Options.

## NOUVEAUTÉ LE MODÈLE DE COMPORTEMENT ÉLITE

Le tout nouveau comportement Élite vous permet d'affûter et d'enrichir votre pilotage pour tirer tout le potentiel du jeu. Le passage manuel des vitesses est fortement recommandé !

## NOUVEAUTÉ LES RÉGLAGES

La mise au point des voitures, largement enrichie, vous permet désormais de sauvegarder vos réglages par circuit ou par groupe de circuits. Vous voulez constater les effets de vos réglages ? Le nouveau mode Réglages en direct vous permet de régler votre voiture en temps réel et d'obtenir des performances optimales.



## PROFIL DE PILOTE

Votre Profil pilote décide des défis et des occasions qui vous sont proposés. Tout nouveau pilote fait ses débuts par une épreuve qualificative, à l'issue de laquelle Vaughn Gittin Junior, en fonction des performances réalisées, conseillera des réglages par défaut. Ensuite, faites évoluer votre Profil pilote selon le style que vous aurez choisi.

Consultez également le Profil pilote de vos concurrents lors de parties multijoueur en ligne. Vous connaîtrez ainsi à l'avance le niveau de vos adversaires.

## NIVEAU PILOTE ET EXP

Pendant que votre style se précise, vous recevez des récompenses et améliorez votre Niveau de pilote. Tous vos faits et gestes rapportent de l'EXP. Accumulez les points pour faire monter votre Niveau de pilote, débloquer de nouvelles pièces, de nouveaux défis, de plus grosses récompenses et des voitures de plus en plus performantes. Plus vous jouez, plus vous gagnez d'EXP, et plus le choix d'épreuves est vaste.

## BARRE D'EXP

Vous gagnez de l'EXP en fonction de vos performances face au circuit, face à vos adversaires et à vos amis. L'EXP détermine vos récompenses et les opportunités qui s'offrent à vous. Vous cumulez des points en fonction de ce que vous faites sur le circuit (par exemple en suivant la trajectoire idéale ou en profitant de l'aspiration d'un concurrent) et de votre niveau de domination de la course (place obtenue, maîtrise du circuit, objectifs de course, etc). Vous gagnez aussi de l'EXP en battant les records de vos amis dans Autolog, en mode solo ou en ligne.

## GARAGE & MAGASIN

Courir sans voiture est impossible. Gagner sans modifier son bolide l'est tout autant. Achetez vos voitures dans le magasin et améliorez-les selon vos goûts et votre budget. Beaucoup de voitures ou seulement quelques-unes très préparées ? À vous de choisir.

## L'ARGENT

Vous devez gagner de l'argent pour acheter des voitures et de quoi les améliorer. Chaque course terminée rapporte de l'argent, surtout si vous terminez dans les trois premiers. Gagnez un maximum d'argent pour acheter les meilleures améliorations possibles.

## NEED FOR SPEED VIP

Les fans de *Need for Speed™* qui ont déjà joué à *Need for Speed™ Shift*, à *Need for Speed™ Undercover*, à *Need for Speed™ Hot Pursuit* sur la même console recevront une surprise au premier lancement de *Shift 2 Unleashed™*. Après vérification de vos données, vous recevrez des bonus exclusifs. Vous pouvez aussi vérifier manuellement si vous avez joué à des titres précédents en sélectionnant NEED FOR SPEED VIP dans le menu Extras.

## AUTOLOG

Autolog est un système révolutionnaire qui permet à chacun d'accéder à tout moment à toutes sortes d'informations. Autolog est par exemple capable de vous suggérer des épreuves à disputer, des circuits à découvrir, et sert également de lieu d'accueil, avec un mur, un outil de suivi d'activité de ses amis, et un service d'informations (Infos).

<b>Suggestions Autolog</b>	Autolog identifie vos marques et modèles préférés, vos épreuves de prédilection, et établit des suggestions d'épreuves à disputer en fonction d'autres données de votre profil. Vous pouvez également suggérer des épreuves à vos amis, et inversement.
<b>Mur</b>	Suivez la progression de vos amis, accédez à leurs photos partagées et à leurs Succès !
<b>Records</b>	Comparez vos records à ceux de vos amis ou d'autres joueurs d'une zone géographique, voire au niveau mondial.
<b>Amis</b>	Consultez votre liste d'amis, visitez leurs galeries, comparez vos profils respectifs et situez votre niveau grâce aux classements Amis.
<b>Profil</b>	Consultez votre Niveau de pilote, vos badges, vos statistiques et les récompenses à venir.
<b>Galerie</b>	Pour partager et visionner les photos et les vidéos capturées pendant les courses.
<b>Infos</b>	Pour rester connecté(e) à la communauté Need for Speed avec des infos en provenance de needforspeed.fr, du site dédié au sport automobile speedhunters.com et retrouver les défis hebdomadaires de l'équipe de la communauté NFS.
<b>Paramètres</b>	Pour définir les notifications et les abonnements affichés par Autolog.

## ÉPREUVE RAPIDE

Choisissez votre épreuve, votre voiture, le circuit, et c'est parti. La progression de votre Carrière débloquent de nouvelles voitures utilisables dans ces Épreuves rapides. L'argent et l'EXP gagnés dans les Épreuves rapides sont disponibles en mode Carrière.

**ASTUCE** : les petits accrochages sont sans conséquence pour votre voiture, mais un gros choc risque de vous reléguer aux dernières places.

## LA CARRIÈRE

Bâissez votre réputation sur les parcours les plus difficiles du monde, et lancez-vous dans une collection de voitures que vous pouvez préparer à volonté. Devenez un grand nom du sport automobile.

## LA CARTE CARRIÈRE

Choisissez sur la Carte Carrière les épreuves que vous voulez disputer. Participez à une compétition pour voir quelles épreuves sont disponibles. Sélectionnez une épreuve et c'est parti. La progression de votre carrière décide des épreuves, des défis et des invitations débloqués. Vos victoires sur les Rivaux rapportent des voitures, de l'argent et des badges.

## LES BADGES

Les badges s'obtiennent par la maîtrise de circuits, en battant les Rivaux et en réalisant d'autres actions en cours de jeu. Accédez à votre page de profil Autolog pour consulter le nombre de badges gagnés ou comparez les badges obtenus à ceux de vos amis grâce au classement Amis.

## LES RIVAUX

Les Rivaux, ce sont les meilleurs pilotes de chaque discipline. Faites forte impression en accédant au podium, et vous pourrez les affronter, gagner leur voiture et une grosse somme d'argent.

## LES ÉPREUVES SPÉCIALES

À partir de certains Niveaux de pilote, vous recevrez de nombreuses propositions sous la forme d'épreuves spéciales (Tour Chrono, Élimination, etc) ou d'épreuves sur invitation qui vous permettront d'essayer et de gagner de nouvelles voitures.

## LE CHAMPIONNAT DU MONDE FIA GT1

Le rêve de tout pilote : un marathon impitoyable en deux séries de courses disputées partout dans le monde, et une grande finale décisive pour devenir peut-être, le champion d'entre tous les champions. Attention, la marge d'erreur est très mince. En remportant ce Championnat, sommet absolu de la discipline, vous gagnerez une voiture exceptionnelle. Mais vous n'en êtes pas là. Progressez d'abord dans la hiérarchie avant de prouver votre supériorité.

## LES VOITURES

### VOTRE GARAGE

Vos voitures y dormiront entre deux courses. Retrouvez-les et modifiez-les dans Menu principal > GARAGE.

### Acheter des voitures

Vous pouvez acheter toute voiture débloquée et dont le prix respecte les limites de votre budget. Sélectionnez MAGASIN dans le menu principal.

### Revendre des voitures

La revente d'une voiture qui ne vous convient plus rapporte de l'argent. Allez dans Garage > MES VOITURES, choisissez la voiture à revendre, ouvrez le menu et sélectionnez VENDRE.

**REMARQUE** : la revente des voitures reçues comme récompenses est impossible. Vous devez par ailleurs posséder au moins deux voitures pour pouvoir en vendre une.

## ESTHÉTIQUE

Accédez au menu Esthétique pour refaire une beauté à votre bolide. Choisissez une nouvelle peinture, des vinyles, des jantes, etc.

## AMÉLIORATIONS

Remplacez et améliorez de nombreuses pièces pour tirer tout le potentiel de votre voiture... à condition d'en avoir les moyens !

## Pièces

Améliorez vos performances en améliorant la mécanique (moteur, transmission, turbo / compresseur) ou le comportement routier (pneus, freins et suspensions).

## Nitro

Installez un réservoir de Nitro (menu Améliorations) et boostez vos accélérations en maintenant Espace enfoncé aussi longtemps qu'il le faut... ou jusqu'à ce que le réservoir soit vide.

## La Conversion Works

Le kit de préparation Works n'est pas donné, mais la transformation est totale : un maximum de puissance pour un minimum de kilos. Avant d'y accéder, chaque amélioration installée ajoute un certain pourcentage à votre barre Works. Dès que cette barre atteint 75 %, vous pouvez acheter la conversion Works et transformer votre voiture en bête de circuit, optimisée à l'extrême.

## RÉGLAGES AVANCÉS

Réglez toute une série de paramètres (pression des pneus, dureté des amortisseurs, rapports de transmission) et affolez le chronomètre. Certains réglages se débloquent en achetant certaines pièces... et la différence peut être énorme. Vous pouvez même sauvegarder les réglages opérés pour certains circuits et y accéder rapidement par la suite.

## Réglages rapides

Vous manquez de temps ? Procédez à une mise au point rapide limitée aux réglages de la direction, de l'étagement de la transmission, de l'équilibre et de l'appui aérodynamique.

## LES ÉPREUVES

De la position de départ au nombre de concurrents en passant par l'heure de la journée, les épreuves sont différentes les unes des autres. Certaines imposent des conditions d'accès (relative à la catégorie de la voiture), mais pas de quoi perturber un pilote de votre niveau, pas vrai ?

<b>Drift</b>	Affinez votre technique sur un parcours balisé. Marquez des points en fonction de la vitesse et de la précision de vos drifts. L'auteur du meilleur score a gagné.
<b>Duel</b>	Poursuivez ou distandez un concurrent. Se joue au meilleur des trois manches.
<b>Élimination</b>	Malheur au dernier ! Course sur plusieurs tours où le dernier à la fin de chaque tour est éliminé. Une variante chronométrée élimine toutes les 30 secondes la voiture qui se trouve en dernière position.
<b>Endurance</b>	Participez à de longues épreuves qui sauront trouver les limites de votre talent et de votre endurance.
<b>Sur invitation</b>	Frottez-vous aux meilleurs au volant d'une voiture de prêt. Une victoire rapporte une grosse prime de cash et peut même vous faire gagner la voiture de prêt !
<b>Tour Chrono</b>	Vous avez trois temps à battre mais seulement quelques tours pour y parvenir.
<b>Course</b>	Course classique sur circuit face à plusieurs concurrents bien décidés à gagner.
<b>Série</b>	Participez à une série de courses sur différents circuits. Le pilote totalisant le plus de points à la fin de la série l'emporte.
<b>Time Attack</b>	L'objectif est de battre le record du tour et d'humilier son précédent détenteur.

## MULTIJOUEUR

POUR JOUER, VOUS DEVEZ VOUS CONNECTER A INTERNET, VOUS IDENTIFIER ET ACCEPTER LE CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR FINAL. L'ACCÈS AUX SERVICES ET/OU FONCTIONS EN LIGNE REQUIERT ÉGALEMENT LA POSSESSION D'UN COMPTE EA ET L'ENREGISTREMENT DU JEU À L'AIDE DU CODE DE SÉRIE À USAGE UNIQUE (FOURNI). L'ENREGISTREMENT EST LIMITÉ À UN COMPTE EA PAR CODE DE SÉRIE, LEQUEL N'EST PAS CESSIBLE APRÈS UTILISATION. LA CHARTE DE CONFIDENTIALITÉ ET LES CONDITIONS D'UTILISATION D'EA EN LIGNE SONT DISPONIBLES À L'ADRESSE [WWW.EA.COM/FR](http://WWW.EA.COM/FR). VOUS DEVEZ AVOIR AU MOINS 16 ANS POUR POSSÉDER UN COMPTE EA. JEU ÉQUIPÉ DE LA TECHNOLOGIE SOLIDSHIELD DE PROTECTION DES CONTENUS. ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://WWW.SOLIDSHIELD.COM)). IL EST POSSIBLE D'EXÉCUTER LE JEU SUR CINQ ORDINATEURS EN MÊME TEMPS AU MAXIMUM. LES UTILISATEURS GÈRENT QUELS ORDINATEURS ONT L'AUTORISATION D'EXÉCUTER LE JEU. VISITEZ LE SITE [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/) (PAGE EN ANGLAIS). POUR PLUS D'INFORMATIONS SUR L'ANNULATION DE L'AUTORISATION. EA PEUT ÉVENTUELLEMENT PROPOSER GRATUITEMENT DES MISES À JOUR ET/OU DU CONTENU ADDITIONNEL QUAND CES ÉLÉMENTS SERONT DISPONIBLES.

EA SE RÉSERVE LE DROIT DE SUSPENDRE LES SERVICES EN LIGNE APRÈS UN PRÉAVIS DE 30 JOURS PUBLIÉ À L'ADRESSE [HTTP://WWW.EA.COM/FR/EDITO/SERVICES-EN-LIGNE](http://WWW.EA.COM/FR/EDITO/SERVICES-EN-LIGNE).

Prouvez que vous avez le niveau pour battre des pilotes du monde entier dans des épreuves Course ou Time Attack. 12 joueurs au maximum peuvent se disputer les points d'EXP et des primes de cash pour le mode Carrière. Vous pouvez aussi participer à d'intenses Championnats Duel face à un concurrent.

**ASTUCE :** à l'accueil multijoueur, n'oubliez pas de consulter le Profil pilote de vos concurrents ainsi que leurs badges gagnés et leurs statistiques.

### Selon classement

Exploitez tout votre talent de pilote. Les résultats sont ici comptabilisés.

### Sans classement

Pour jouer sans envoyer ses statistiques de fin de course.

### Partie rapide

Trouvez, rejoignez et affrontez un autre pilote en partie multijoueur.

### Créer une partie

Créez votre propre match selon classement ou sans classement et rendez son accès privé ou public.

### Partie personnalisée

Recherchez des parties selon des critères précis.

### Parcourir

Choisir une épreuve parmi une liste.

## CHAMPIONNAT DUEL

Participez à des tournois de Duel et disputez-vous des points d'EXP, des primes de cash et des couronnes.

Chaque tour comprend un match en trois manches où chacun joue successivement le rôle de leader et de poursuivant. Le leader doit effectuer un tour complet en tête ou prendre une avance suffisante sur le poursuivant. Le poursuivant, lui, doit rattraper, doubler, et soit devancer le pilote de tête pendant cinq secondes, soit franchir la ligne d'arrivée avant lui. En cas d'égalité, une manche décisive départagera les deux pilotes.

Vous devez ainsi battre vos adversaires les uns après les autres. Vous recevez la couronne si vous gagnez la Finale.

Chaque victoire en Finale rapporte une couronne, mais une défaite vous ramène au Tour qualificatif.



## ASTUCES POUR LE BON FONCTIONNEMENT DU JEU

### PROBLÈMES D'EXÉCUTION DU JEU

- Veuillez prendre le temps de vous assurer que votre système est conforme à la configuration minimale nécessaire et que vous avez installé les pilotes de carte vidéo et de carte son les plus récents :  
Pour les pilotes de cartes vidéo NVIDIA, veuillez vous rendre sur <http://www.nvidia.fr> pour vous les procurer.  
Pour les pilotes de cartes vidéo ATI, veuillez vous rendre sur <http://ati.amd.com/support/driver-fr.html> pour vous les procurer.
- Si vous utilisez la version disque de ce jeu, essayez de réinstaller DirectX à partir du disque. Ce logiciel est généralement situé dans un dossier DirectX placé à la racine du disque. Si vous disposez d'une connexion Internet, vous pouvez visiter le site [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) (site en anglais) pour télécharger la dernière version de DirectX.

### ASTUCES GÉNÉRALES DE DÉPANNAGE

- Si vous possédez la version disque de ce jeu et que le menu de démarrage automatique ne se lance pas pour l'installation ou l'exécution du jeu, faites un clic droit sur l'icône du lecteur de disque dans le Poste de travail puis activez la fonctionnalité de « démarrage automatique ».
- Si le jeu présente des ralentissements, essayez de réduire la qualité des paramètres vidéo et audio à partir du menu « options » du jeu. La réduction de la résolution de l'affichage permet souvent d'améliorer les performances.
- Pour obtenir des performances optimales, il est préférable de désactiver les tâches de fond (sauf l'application EA Download Manager, le cas échéant).

### PROBLÈMES DE PERFORMANCE LIÉS À INTERNET

Pour éviter les problèmes de performance lors du jeu en ligne, assurez-vous d'avoir fermé toutes les applications d'échange de fichiers, de diffusion audio en ligne ou de chat avant de démarrer le jeu. Ces applications, qui occupent une partie de votre bande passante, risquent en effet de ralentir le jeu et d'en réduire les performances générales.

Ce jeu utilise les ports TCP et UDP suivants pour le jeu en ligne :

**TCP Ports:** 80, 443, 42127, 17502, 17200–17999, 16000–16100, 8050, 9988

**UDP Ports:** 17200–17999, 16000–16100

Pour savoir comment autoriser les applications liées au jeu sur ces ports, veuillez vous reporter à la documentation de votre routeur ou de votre pare-feu personnel. Si vous jouez avec une connexion d'entreprise, veuillez contacter votre administrateur réseau.

## SERVICE CLIENTS

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation du jeu, vous pouvez vous tourner vers le Service Clients d'EA.

Le fichier d'aide EA propose des solutions et des réponses aux difficultés et questions les plus communes concernant la bonne utilisation de ce produit.

### Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu est déjà installé) :

Pour les utilisateurs de Windows Vista et de Windows 7, cliquez sur **Démarrer > Jeux**, faites un clic droit sur l'icône du jeu, puis sélectionnez le lien d'aide approprié dans le menu déroulant.

Pour les utilisateurs des versions précédentes de Windows, cliquez sur le menu **Démarrer > Programmes** (ou **Tous les programmes**), puis cliquez sur le lien Assistance technique dans le dossier du jeu.

### Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu n'est pas encore installé) :

1. Insérez le disque du jeu dans votre lecteur DVD.
2. Double-cliquez sur l'icône Poste de travail située sur le bureau. (Pour Windows XP, il se peut que vous deviez cliquer sur le bouton **Démarrer** puis sur l'icône Poste de travail.)
3. Faites un clic droit sur l'icône du lecteur DVD dans lequel vous avez inséré le jeu puis sélectionnez OUVRIIR.
4. Ouvrez le fichier **Support > Aide EA > Assistance\_Technique\_Electronic\_Arts.htm**.

Si vous continuez à rencontrer des difficultés après consultation du fichier d'aide EA, veuillez contacter l'assistance technique EA.

### Service Clients en ligne d'EA

Si vous disposez d'un accès à Internet, veuillez consulter le site d'Assistance technique d'EA à l'adresse suivante :

<http://eusupport.ea.com>

Vous y trouverez des informations sur DirectX, les manettes de jeu, les modems et les réseaux, ainsi que des informations sur les performances et la maintenance du système. Notre site contient également les informations et FAQ les plus récentes sur les difficultés les plus communes relatives aux jeux. Ces mêmes informations sont utilisées par nos techniciens pour résoudre vos problèmes de performance. Le site d'Assistance technique est mis à jour quotidiennement. Veuillez le consulter en priorité pour les solutions urgentes.

## Comment contacter le Service Clients :

Afin de vous permettre d'obtenir un diagnostic des dysfonctionnements que vous rencontrez lors de l'utilisation d'un jeu PC, Electronic Arts vous suggère d'utiliser les outils mis à votre disposition sur le site <http://www.electronicarts.fr>, rubrique « Aide technique ».

Vous y trouverez les FAQ les plus récentes pour nos jeux en cliquant sur le lien situé dans la rubrique « Aide en ligne ». Si vous n'arrivez pas à résoudre votre problème, utilisez le Formulaire de Contact pour poser une question à un technicien de notre Service Clients qui vous répondra dans les plus brefs délais.

Si cela n'est pas suffisant pour résoudre votre problème ou si vous préférez parler à un technicien, vous pouvez joindre notre Service Clients pour la France métropolitaine au :

**04 88 71 1001**

(numéro géographique non surtaxé)

**du lundi au samedi de 09h00 à 20h00**

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Suisse au :

**0900 900 998**

(CHF 1,9/min)

**du lundi au samedi de 09h00 à 20h00**

**REMARQUE :** Le Service Clients ne propose pas de codes ou solutions de jeu.

**Afin de nous aider à diagnostiquer le problème de façon optimale, veuillez générer un diagnostic DirectX de votre PC avant de nous appeler.**

Pour démarrer l'outil de diagnostic DirectX :

1. Cliquez sur le bouton Démarrer de Windows, puis sur « Exécuter... ».  
Dans la boîte de dialogue, tapez dxdiag et cliquez sur « OK ».
2. Cliquez sur « Enregistrer toutes les informations... » afin d'enregistrer une copie du rapport, que vous pourrez ensuite consulter et imprimer. Assurez-vous de disposer d'une copie de ce rapport lors de votre contact avec le Service Clients d'Electronic Arts.

## GARANTIE

**REMARQUE :** les garanties suivantes ne s'appliquent qu'aux produits vendus au détail. Ces garanties ne s'appliquent pas aux produits achetés en ligne via EA Store ou aux utilisateurs tiers.

## GARANTIE LIMITÉE

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique « Retour après la garantie », accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse. Cette garantie est complète et n'affecte pas vos droits statutaires. Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus « en l'état », ni dans le cas où le défaut résulte d'un usage impropre, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le « Retour après la garantie ».

## RETOUR APRÈS LA GARANTIE

Electronic Arts remplace tout support défectueux, dans la limite des stocks disponibles, si le logiciel original est retourné avec un chèque ou un mandat de 10 € par jeu au format PC, libellé à l'ordre d'Electronic Arts. Veuillez joindre à votre envoi une description détaillée du défaut, ainsi que vos noms, votre adresse et, si possible, un numéro de téléphone où nous pouvons vous contacter pendant la journée.

**Service Clients Electronic Arts, TSA 30211 – 13859 Aix-en-Provence Cedex 3**

Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels achetés « en l'état », ni si le consommateur n'est pas le premier utilisateur du produit.

© 2011 Electronic Arts Inc. EA, le logo EA, Need for Speed, le logo Need for Speed, l'icône en forme de « N », Shift 2 Unleashed et le logo Shift 2 Unleashed sont des marques d'Electronic Arts Inc. Aston Martin Racing, DBR9, DBRS9 et le logo Aston Martin Racing sont des marques commerciales appartenant à et sous licence d'Aston Martin Lagonda. © 2011 Aston Martin Lagonda. « Aston Martin » et le logo Aston Martin entre deux ailes (et les noms des modèles tels que « V8 », « DB9 », « DBS », « Volante », « Coupe », « Vantage » et « N400 ») sont des marques commerciales appartenant

à Aston Martin Lagonda. Produit sous licence comprenant des marques commerciales et d'autres éléments de conception et de propriété intellectuelle appartenant à Aston Martin. Ces éléments ne peuvent être reproduits, effacés, modifiés ou utilisés sous quelque forme que ce soit sans autorisation préalable et écrite d'Aston Martin Lagonda Limited.

Les marques commerciales, les brevets de conception et les droits d'auteur sont utilisés avec l'autorisation de leur propriétaire, AUDI AG.

Le nom « Bentley », le « B » entre deux ailes et le modèle 2010 de la Bentley Continental Supersports sont utilisés avec l'accord de Bentley Motors Limited copyright 2011. Le logo BMW, le lettrage et les appellations sont des marques commerciales de BMW AG utilisées sous licence. Le logo ALPINA, le lettrage ALPINA et les appellations des modèles ALPINA sont des marques commerciales d'ALPINA Burkard Bovensiepen GmbH + Co. KG et sont utilisées sous licence d'ALPINA Burkard Bovensiepen GmbH + Co. KG.

Les marques commerciales, les brevets et les droits d'auteur sont utilisés avec l'autorisation de leur propriétaire et/ou du bailleur de licence, Bugatti International S.A.

Utilisation sous licence de Caterham Cars Ltd, Royaume-Uni.

Dodge et HEMI sont des marques déposées de Chrysler Group LLC. Dodge Challenger, Dodge Charger et Dodge Viper et leurs habillages commerciaux sont utilisés sous licence par Electronic Arts. © Chrysler Group LLC 2011.

Alfa Romeo est une marque commerciale déposée par Fiat Group Automobiles S.p.A.

Lancia est une marque déposée sous licence de Fiat Group Automobiles S.p.A.

L'ovale Ford et les plaques constructeurs sont des marques déposées appartenant à et sous licence de Ford Motor Company. Les marques commerciales Matech Concept SA sont utilisées sous licence par Electronic Arts. Cosworth est une marque déposée de Cosworth Limited. Tous droits réservés.

SHELBY®, 427®, SHELBY COBRA « DAYTONA » COUPE®, GT-500®, LA FORME ET LE DESSIN (HABILLAGE COMMERCIAL) DU MODÈLE SHELBY COBRA 427®, LA FORME ET LE DESSIN (HABILLAGE COMMERCIAL) DU MODÈLE SHELBY COBRA « DAYTONA » COUPE®, ET LA FORME ET LE DESSIN (HABILLAGE COMMERCIAL) DU MODÈLE SHELBY GT-500™ DES ANNÉES 1960 sont des marques déposées de Carroll Shelby et Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). Le COBRA et la forme du SERPENT COBRA sont des marques commerciales de Ford Motor Company utilisées sous licence. Le logo Terlingua Racing Team® est utilisé par Shelby sous licence exclusive concédée par Bill Neale, 2011.

Les marques commerciales de General Motors sont utilisées sous licence par Electronic Arts.

GUMPERT est une marque commerciale déposée de GUMPERT Sportwagenmanufaktur GmbH (Allemagne). Produit sous licence officielle Honda. Les marques commerciales de Honda Motor Co., Ltd. sont utilisées sous licence d'American Honda Motor Co., Inc.

Produit sous licence officielle Acura. Les marques commerciales de Honda Motor Co., Ltd. sont utilisées sous licence d'American Honda Motor Co., Inc.

Jaguar, XKR, E-TYPE et le logo en forme de félin bondissant sont des marques commerciales appartenant à et sous licence de Jaguar Cars Limited © 2011 Jaguar Cars Limited.

Les noms Koenigsegg, les modèles, les symboles et les éléments de carrosserie associés sont des marques déposées et/ou la propriété intellectuelle de Koenigsegg Automotive AB utilisées sous licence par Electronic Arts Inc. Les droits associés aux marques commerciales et aux éléments de conception Lamborghini, la forme en bouclier et le taureau du logo Lamborghini sont utilisés sous licence de Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italie. Produit sous licence concédée par Group Lotus plc. LOTUS, l'insigne rond Lotus, les noms des modèles, tous les logos et autres éléments distinctifs des modèles sont des marques déposées de Group Lotus plc. Maserati est une marque commerciale déposée. Utilisée sous licence de Maserati S.p.A. Mazda et toutes les marques, symboles et designs associés sont utilisés avec l'autorisation de Mazda Motor Corporation.

Le nom et le logo McLaren sont des marques déposées du groupe McLaren.

Mercedes-Benz et l'étoile à trois branches dans un cercle sont des marques commerciales sous licence de Daimler AG. Austin est une marque commerciale déposée appartenant à Nanjing Automobile (Group) Corporation. Mini est une marque commerciale déposée de BMW AG. Sous licence de British Motor Heritage Ltd. Licences gérées par LMI.

Les noms, emblèmes et éléments de carrosserie Mitsubishi et Lancer Evolution sont des marques commerciales et/ou des propriétés intellectuelles de MITSUBISHI MOTORS CORPORATION utilisées sous licence par Electronic Arts Inc. « Nissan » et les noms, les logos, les marques et le design des produits NISSAN sont des marques déposées et/ou des propriétés intellectuelles de NISSAN MOTOR CO., LTD. utilisées sous licence par Electronic Arts Inc. Pagani, C9, Zonda Cinque Roadster, Zonda F, Zonda R et leurs éléments de design sont des marques commerciales et/ou des propriétés intellectuelles de Horacio Pagani SpA utilisées sous licence par Electronic Arts.

Porsche, le blason Porsche, 911, Carrera sont des marques déposées de Dr. Ing. h.c. F Porsche AG. Sous licence de certains brevets.

Les marques commerciales, les brevets de conception et les droits de propriété intellectuelle sont utilisés avec l'accord de leur propriétaire, Radical Sportscars Ltd.

Les produits sous licence officielle RENAULT sont des modèles de véhicules et des marques commerciales protégées par les lois sur la propriété intellectuelle. Les produits sont utilisés avec la permission de RENAULT. Tous droits réservés.

Les marques commerciales, les brevets de conception et les droits de propriété intellectuelle sont utilisés avec l'accord de leur propriétaire, SEAT S.A. Les noms, emblèmes et éléments de carrosserie SUBARU sont la propriété de FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. et sont utilisés sous licence par Electronic Arts Inc.

Toyota, Corolla, Supra, Lexus, LFA, IS F, Scion, tC et tous les symboles, emblèmes ou créations associés sont la propriété intellectuelle de Toyota Motor Corporation et sont utilisées avec son autorisation.

Les marques commerciales, les brevets de conception et les droits de propriété intellectuelle sont utilisés avec l'accord de leur propriétaire, VOLKSWAGEN AG. Les noms, les éléments de conception et les logos de tous les produits appartiennent à leurs propriétaires respectifs et sont utilisés Avec leur permission.



Utilise la norme vidéo Bink Video Technology. Copyright © 1997–2007 par RAD Game Tools, Inc. Technologie d'encodage MPEG Layer-3 sous licence de Fraunhofer IIS et de THOMSON multimédia. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

