

SHIFT 2 UNLEASHED



AVVERTIMENTO SULL'EPILESSIA

Leggi con attenzione prima di utilizzare questo gioco o di lasciarlo usare ai tuoi bambini.

Alcuni soggetti possono essere colti da attacchi epilettici o da perdita di coscienza quando sono esposti a particolari luci lampeggianti o a determinati schemi luminosi. Esiste la possibilità che questi soggetti siano colti da un attacco mentre guardano la televisione o usano alcuni videogiochi. Questo potrebbe accadere anche a individui senza precedenti medici legati a sintomi epilettici, o che non sono mai stati soggetti ad attacchi epilettici.

Se in passato tu o altri membri della tua famiglia avete manifestato dei sintomi riconducibili all'epilessia (attacchi o perdita di coscienza) dopo essere stati esposti a luci lampeggianti, consultate il medico prima di giocare.

Si consiglia ai genitori di sorvegliare sempre i loro bambini durante l'utilizzo di videogiochi. In caso di sintomi come vertigini, vista annebbiata, spasmi oculari o muscolari, perdita di coscienza, disorientamento e convulsioni, è indispensabile sospendere IMMEDIATAMENTE l'uso del prodotto e contattare il medico.

PRECAUZIONI DA SEGUIRE DURANTE IL GIOCO

- Non stare troppo vicino allo schermo: siediti distante dal monitor, tanto quanto te lo permette la lunghezza dei cavi di collegamento.
- Cerca di utilizzare i videogiochi su schermi di piccole dimensioni.
- Non giocare quando avverti stanchezza o dopo aver dormito poco.
- Gioca sempre in ambienti illuminati adeguatamente.
- Riposati un minimo di 10/15 minuti per ogni ora di gioco.

CONTENUTO

INSTALLARE IL GIOCO	2	AUTOLOG	7
AVVIARE IL GIOCO	3	EVENTO VELOCE	8
TUTTI I COMANDI		CARRIERA	8
(CONFIGURAZIONE PREDEFINITA).....	3	LE AUTO	9
CONFIGURARE IL GIOCO	4	EVENTI.....	11
DAL POSTO DI GUIDA	4	MULTIGIOCATORE.....	12
PROFILO PILOTA.....	6	CONSIGLI SULLE PRESTAZIONI	14
GARAGE & CONCESSIONARIO.....	6	ASSISTENZA CLIENTI.....	15
NEED FOR SPEED VIP.....	7	GARANZIA	17

INSTALLARE IL GIOCO

NOTA: per i requisiti di sistema, visita il sito all'indirizzo www.electronicarts.it.

Per installare (da supporto ottico):

Inserisci il supporto ottico nell'apposita unità e segui le istruzioni sullo schermo.

Se il menu di Esecuzione automatica non appare automaticamente, puoi avviare manualmente il programma di installazione in Windows® 7, Windows® XP o Windows Vista®: apri **Start > Esegui**, digita **D:\AutoRun.exe** nella casella di testo, quindi fai clic su OK (sostituisci con la lettera corrispondente alla tua unità CD/DVD-ROM, se questa è diversa da 'D:').

Una volta installato il gioco, puoi avviarlo dal menu di Esecuzione automatica del gioco o selezionandolo dal menu **START**.

Per installare (da EA Store):

NOTA: per maggiori informazioni sull'acquisto tramite download diretto da EA, visita il sito all'indirizzo www.eastore.it.

Una volta scaricato il gioco con EA Download Manager, clicca sull'icona d'installazione che appare e segui le istruzioni sullo schermo.

Avvia il gioco (dopo averlo installato) direttamente da EA Download Manager.

NOTA: se hai già acquistato un titolo e desideri installarlo su un altro PC, per prima cosa scarica e installa EA Download Manager sul secondo PC, quindi avvia l'applicazione e collegati con il tuo account EA. Seleziona il titolo appropriato dall'elenco che compare, quindi clicca sul pulsante di avvio per scaricare il gioco.

Per installare (da servizi online di terze parti):

Contatta il rivenditore online dal quale hai acquistato il gioco per ricevere le istruzioni necessarie per l'installazione o per scaricare e installare di nuovo un'altra copia del gioco.

AVVIARE IL GIOCO

Per avviare il gioco:

Windows Vista e Windows 7 consentono di accedere ai giochi attraverso il menu **Start > Giochi**, mentre le versioni precedenti di Windows attraverso il menu **Start > Programmi** (o **Tutti i programmi**). Gli utenti di EA Store devono avere avviato EA Download Manager.

NOTA: nel menu **Start** classico di Windows Vista, i giochi sono accessibili attraverso il percorso **Start > Programmi > Giochi**, con cui si fa apparire il relativo menu di esplorazione.

TUTTI I COMANDI (CONFIGURAZIONE PREDEFINITA)

Aumenta marcia	Ins
Acceleratore	Freccia su
Scala marcia	Canc
Freno/Retromarcia	Freccia giù
Gira a sinistra	Freccia sinistra
Gira a destra	Freccia destra
Ripristina auto	Invio
Menu di pausa	Esc
Visuale posteriore	B
N₂O	Barra spaziatrice
Cambia visuale	F
Freno a mano	Shift destro
Nomi degli avversari Online Sì/NO (solo online)	Z
Modalità HUD e Telemetria Sì/NO	C

WWW.NEEDFORSPEED.COM

CONFIGURARE IL GIOCO

SALVATAGGIO E CARICAMENTO DI UN PROFILO

Crea un profilo pilota per salvare automaticamente i tuoi progressi di gioco. I progressi di gioco verranno automaticamente salvati dopo ogni evento completato.

Una volta avviato il gioco, viene caricato automaticamente l'ultimo punto di salvataggio del tuo profilo pilota.

OPZIONI

- Gioco** Cambia le preferenze del controller, la difficoltà degli avversari e personalizza la manovrabilità/guida assistita.
- Audio/Video** Personalizza la musica e i suoni del gioco o regola il tuo schermo.
- Online** Accedi ed esci da Autolog e visualizza Termini e condizioni.

DAL POSTO DI GUIDA

SCHERMATA DI GIOCO



NUOVO TELECAMERA CASCO

Ora puoi vedere dagli occhi del pilota con la nuovissima telecamera Casco. Quando ti avvicini ad ogni curva, la testa del pilota girerà, si inclinerà e si concentrerà sulla curva. La telecamera Casco è una nuova esperienza completa ed un ottimo strumento d'apprendimento per i nuovi piloti.

NUOVO GUIDA NOTTURNA

Per la prima volta, puoi vivere l'esperienza della guida notturna così come fanno i piloti veri! Preparati a scendere nel buio del tracciato con solo i fari della tua auto come guida.

LA LINEA GUIDA

Ogni strada ha una linea consigliata che garantisce la massima velocità. La tua è indicata in verde sul tracciato. Stai sulla linea per dominare le gare. La linea cambia colore in base alla tua situazione: oro, se devi decelerare, rosso, se devi frenare.

Puoi disattivare la Linea guida dal menu Gioco, nel menu Opzioni.

NUOVO MODALITÀ MANOVRABILITÀ ELITE

Con la nuovissima Modalità manovrabilità Elite, puoi guidare con precisione e profondità migliorate per vivere il gioco in maniera estrema: cambio manuale consigliato!

NUOVO MESSA A PUNTO

La messa a punto è stata ampiamente estesa. Ora puoi salvare le impostazioni della messa a punto per luoghi singoli o gruppi di luoghi. Vuoi testare la tua messa a punto al volo?

Usa la nuova modalità Messa a punto dal vivo per effettuare delle modifiche mentre sei sul tracciato e sfruttare al massimo le prestazioni del tuo veicolo.

PROFILO PILOTA

Il tuo Profilo pilota mostra le sfide a cui partecipi e le opportunità che ti vengono date. Ogni nuovo pilota comincia con una qualificazione, in seguito Vaughn Gittin Jr. ti consiglia delle impostazioni di gioco predefinite basate sulle tue prestazioni. Da questo punto in poi, potrai migliorare il tuo Profilo pilota come vuoi.

Quando vai online per qualche sfida multigiocatore, controlla il Profilo pilota di un avversario così da conoscere il livello della sfida.

LIVELLO PILOTA E PE

Mano a mano che costruisci il tuo stile, guadagni anche ricompense e aumenti il tuo Livello pilota. Qualsiasi cosa che fai bene ti fa anche guadagnare PE. Raccogli punti e aumenta il tuo Livello pilota, sblocca nuove parti, sfide più impegnative, maggiori ricompense in denaro e auto epiche. Più giochi, più guadagnerai PE e avrai accesso a più eventi.

INDICATORE PE

Guadagni PE dominando i tracciati, sfidando gli avversari e i tuoi amici. Indicano i premi che ottieni e le opportunità che hai. Li guadagni in base alle tue prestazioni sul tracciato (ad esempio seguendo la traiettoria o stando in scia) e come domini la gara (piazamento, padronanza del tracciato, Obiettivi evento). Guadagni PE anche battendo i record degli amici via Autolog sia in giocatore singolo che nelle modalità online.

GARAGE & CONCESSIONARIO

Non puoi gareggiare senza auto e non puoi dominare senza parti. Visita il Concessionario per acquistare nuove auto e poi potenziale a tuo piacimento, ovviamente se il tuo budget te lo permette. Crea una collezione di veicoli o scegli delle auto specifiche dedicandoti alle personalizzazioni. La scelta è tua!

DENARO

Devi guadagnare un pò di denaro per comprare le auto e le parti che stai cercando. Completa la gara e otterrai un pò di denaro. Completala nelle prime tre posizioni e otterrai più denaro, così potrai acquistare i migliori potenziamenti più velocemente.

NEED FOR SPEED VIP

I fan appassionati di *Need for Speed™* che avranno giocato a *Need for Speed™ Shift*, *Need for Speed™ Underground*, *Need for Speed™ Hot Pursuit* sui loro sistemi, otterranno una sorpresa quando giocheranno per la prima volta a *Shift 2 Unleashed™*. Il gioco controlla la presenza di quei dati e, se trovati, ti ricompensa con bonus speciali. Puoi anche controllare manualmente i titoli precedenti selezionando NEED FOR SPEED VIP dal menu Extra.

AUTOLOG

Autolog è una nuovissima funzionalità che mette a tua disposizione tutte le informazioni di cui hai bisogno. Autolog segnala eventi e luoghi da giocare, oltre ad essere una bacheca d'onorificenza, un modo per rintracciare gli amici e leggere le notizie.

- | | |
|------------------------|--|
| Autolog segnala | Autolog utilizza il costruttore che usi di più, il modello d'auto, il tipo d'evento e altri aspetti del tuo profilo per segnalarti degli eventi a cui giocare. Inoltre, tu e i tuoi amici potete segnalare degli eventi tra voi. |
| Bacheca | Controlla i progressi dei tuoi amici, le foto condivise e tutti i Premi che hai ottenuto! |
| Record | Paragona i tuoi record con quelli dei tuoi amici, di altri giocatori nella tua regione e nel mondo. |
| Amici | Visualizza il tuo elenco di amici, ricerca nella loro galleria, paragona profili e controlla che posizione occupi nella Lega amici |
| Profilo | Controlla il tuo Livello pilota attuale, visualizza le tue Medaglie o guarda le tue statistiche e premi in arrivo. |
| Galleria | Condividi e visualizza foto e replay che hai salvato. |
| Notizie | Resta in contatto con la community di <i>Need for Speed</i> con notizie di gioco da needforspeed.com , notizie culturali sulle auto da speedhunters.com e sfide settimanali dal team della community di NFS. |
| Impostazioni | Scegli quali notifiche e abbonamenti alle notizie mostrare su Autolog. |

EVENTO VELOCE

Scegli il tuo evento, auto e luogo e stracciali. Avanzando nella modalità Carriera sbloccherai altre auto da usare negli Eventi Veloci. I soldi e i PE guadagnati in un Evento veloce sono disponibili anche nella modalità Carriera.

IMPARA IN FRETTA: sfiorare le altre auto non comprometterà la tua, mentre una vera collisione può farti finire nelle retrovie.

CARRIERA

Conquista la reputazione nelle corse più difficili al mondo, costruendo e potenziando col tempo la tua collezione d'auto. Incidi il tuo nome nella storia delle gare

MAPPA DELLA CARRIERA

Scegli a quale gara partecipare dalla mappa della Carriera. Partecipa ad una competizione e vedere quali eventi sono disponibili. Seleziona un evento e iniziare a girare.

Sblocchi nuovi eventi, sfide e inviti andando avanti nella Carriera. Battendo i rivali, ottieni auto, denaro e Medaglie.

MEDAGLIE

Le Medaglie si ottengono dominando i tracciati, battendo i rivali o in altre azioni di gioco. Controlla quante Medaglie hai ottenuto nella pagina del tuo profilo Autolog o paragona quanti amici hai ottenuto tramite la Lega amici.

RIVALI

I rivali sono i migliori nelle loro singole discipline. Stupisci loro con piazzamenti sul podio per avere una possibilità di batterli e conquistare i loro veicoli, oltre a tanto denaro.

EVENTI SPECIALI

Raggiungendo alcuni Livelli pilota, nuove opportunità saranno disponibili sotto forma di Contesa sul giro infuocato, Eliminatori e Eventi ad invito, in cui avrai la possibilità di gareggiare e vincere nuove auto.

CAMPIONATO MONDIALE FIA GT1

Questo è quanto: una serie senza pietà che abbraccia tutto il mondo e una gara finale per conquistare il campionato. Se arrivi in finale, sarai un campione pronto a sfidare i campioni. Il margine di errore è minimo. Se vincerai, avrai raggiunto l'apice del tuo sport e potrai ottenere un'auto nuova di zecca. Ma è un grande 'se'. Fatti strada fino alla prima posizione e prova la tua superiorità.

LE AUTO

IL TUO GARAGE

Qui è dove riposano le tue auto quando non mordono l'asfalto. Scegli GARAGE dal menu principale per visitare e sistemare i tuoi bolidi.

Acquistare auto

Se hai il denaro, puoi comprare qualsiasi auto sbloccata tu voglia. Seleziona CONCESSIONARIO dal menu principale.

Vendere auto

Vendere un'auto che non ti piace più ti fa guadagnare un po' di soldi. Dal tuo Garage, vai in MIE AUTO, scegli le ruote di cui vuoi sbarazzarti, apri il menu e seleziona VENDI.

NOTA: non puoi vendere le auto premio. Devi possedere più di un'auto acquistata in modo da poter vendere un'auto.

ESTETICA

Vai nel menu Estetica se vuoi riverniciare la tua auto, aggiungere aerografie o scambiare le ruote con una gamma di cerchi.

POTENZIAMENTI

Ci sono tantissime cose che puoi sostituire e migliorare su un'auto per farla andare come vuoi... sempre che tu te lo possa permettere.

Parti

Aumenta le tue prestazioni con motori performanti, trasmissioni e parti turbo/compressori, migliora la manovrabilità montando delle gomme migliori, freni e sospensioni.

N₂O

Acquista una bombola di N₂O dal menu Potenzianti e regalati un aumento d'accelerazione tenendo premuto la **Barra spaziatrice** per il tempo necessario... o finché la bombola non si svuota.

Conversione Elaborate

I pacchetti Elaborazione costano un occhio della testa e vanno a modificare dettagli microscopici, sfruttando fino in fondo ogni possibile incremento di prestazioni della tua auto. Potenziano la tua auto, ogni parte aggiunge una certa percentuale alla barra Elaborazione. Non appena questa barra raggiunge il 75%, potrai acquistare una Conversione Elaborate e trasformare la tua auto nel miglior bolide possibile.

MESSA A PUNTO AVANZATA

Regola tutto (pressione dei pneumatici, ammortizzatori e trasmissione) e otterrai un mostro da circuito. Puoi sbloccare opzioni aggiuntive di messa a punto, acquistando potenziamenti specifici e questo può fare la differenza. Puoi anche salvare gli slot della messa a punto per tracciati specifici per un accesso semplice e veloce.

Messa a punto veloce

Hai fretta? Metti a punto la tua auto velocemente, regolando sterzata, rapporti, bilanciamento e deportanza.

EVENTI

Ogni evento presenta delle variazioni, dalla posizione di partenza e dal numero di avversari al momento della giornata. Alcune gare potrebbero anche limitare la scelta delle auto, ma non è un aspetto davvero importante per un pilota in gamba, no?

- | | |
|--------------------------|---|
| Derapata | Migliora la tua tecnica su un percorso contrassegnato che è impostato in base alla velocità e al controllo delle tue derapate. Vince il pilota col maggior numero di punti. |
| Duello tra piloti | Inseguì o sfuggì a un pilota di alto livello in una battaglia al meglio di tre sfide. |
| Eliminatore | Resta davanti o saluta tutti. Una gara a più giri in cui, ad ogni giro, viene eliminato il pilota in ultima posizione. C'è anche una variante a tempo in cui viene eliminato il pilota in ultima posizione ogni 30 secondi. |
| Resistenza | Tieni duro nelle gare di durata, pensate per mettere alla prova le tue abilità di guida e di resistenza. |
| Su invito | Porta sul tracciato un'auto in prestito e vedi se hai ciò che serve per gareggiare con i migliori. Vincere qui ti farà guadagnare un ricco premio in denaro e ti farà persino vincere l'auto in prestito! |
| Giro infuocato | Hai tre tempi obiettivo da battere e solo alcuni giri a tua disposizione. |
| Gara | Una gara su un circuito in rettilineo, contro un gruppo di piloti che non ha alcuna intenzione di perdere. |
| Serie | Partecipa a una serie di gare su tracciati multipli. Vince il giocatore che ha accumulato più punti alla fine della serie. |
| Sfida a tempo | Cerca di stabilire un nuovo giro record, trasformando il precedente detentore del record in un perdente! |

MULTIGIOCATORE

PER GIOCARE, SONO RICHIESTE UNA CONNESSIONE INTERNET, L'AUTENTICAZIONE ONLINE E L'ACCETTAZIONE DELL'ACCORDO DI LICENZA PER L'UTENTE FINALE. L'ACCESSO A DETERMINATI CONTENUTI E/O FUNZIONALITÀ ONLINE RICHIEDE UN ACCOUNT EA E LA REGISTRAZIONE DEL CODICE SERIALE AD USO SINGOLO. LA REGISTRAZIONE È LIMITATA A UN ACCOUNT EA PER OGNI CODICE SERIALE E NON È TRASFERIBILE. LA NORMATIVA SULLA PRIVACY E I TERMINI DI SERVIZIO DI EA ONLINE SONO CONSULTABILI ALL'INDIRIZZO: WWW.EA.COM. DEVI AVERE ALMENO 13 ANNI PER REGISTRARE UN ACCOUNT EA. IL GIOCO UTILIZZA LA TECNOLOGIA DI PROTEZIONE DEI CONTENUTI DI SOLIDSHIELD: (WWW.SOLIDSHIELD.COM). IL GIOCO PUÒ ESSERE GIOCATO SU UN MASSIMO DI 5 COMPUTER ALLO STESSO TEMPO; GLI UTENTI POSSONO GESTIRE I COMPUTER AUTORIZZATI AGIOCARE. VISITA: [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/) PER ULTERIORI INFORMAZIONI SULLA DE-AUTORIZZAZIONE. EA PUÒ FORNIRE ALCUNI CONTENUTI CUMULATIVI E/O AGGIORNAMENTI GRATUITI, SE E QUANDO DISPONIBILI.

EA SI RISERVA IL DIRITTO DI RITIRARE LE FUNZIONALITÀ ONLINE PREVIO RELATIVO PREAVVISO DI 30 GIORNI PUBBLICATO ALL'INDIRIZZO: WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES.

Dimostra di avere ciò che serve per sconfiggere i piloti di tutto il mondo nelle battaglie Gara a tempo e Sfida a tempo. Fino a 12 giocatori gareggiano per ottenere PE e denaro da utilizzare nella modalità Carriera. Oppure, scegli un rivale per un intenso scontro uno contro uno 'Il vincitore rimane in gara' nel Campionato Duello tra piloti.

IMPARA IN FRETTA: assicurati di controllare il Profilo pilota degli avversari, le Medaglie ottenute e le statistiche mentre sei nella Sala d'attesa.

Classificata

Gareggiare nel vero senso della parola. I risultati vanno sui tuoi record permanenti.

Non classificata

Gioca senza riportare le tue statistiche sui piazzamenti.

Partita veloce

Trova e partecipa alle partite multigiocatore classificate disponibili.

Crea partita

Crea una tua partita classificata o non classificata e mantienila privata o aprila al pubblico.

Ricerca

Cerca una partita specifica a cui vuoi partecipare.

Sfoglia

Visualizza una lista di tutte le partite disponibili e partecipa ad una di queste.

CAMPIONATO DUELLO TRA PILOTI

Affronta una serie di Duelli tra piloti uno contro uno classificati per ottenere PE, denaro e corone.

Ciascun round contiene una sfida al meglio delle tre gare in cui i giocatori alternano le posizioni di leader e inseguitore. L'auto al comando deve completare il giro davanti o distanziare l'auto che insegue. Per battere il pilota al comando, l'auto inseguitrice deve raggiungere la prima posizione e stabilire cinque secondi di distacco con l'avversario, o essere il primo al traguardo. Se necessario, sarà uno spareggio a decretare il vincitore.

Se vinci entrambi i round puoi accedere al successivo. Conquista il round finale per ottenere una corona.

Ogni volta che vinci il Round Finale otterrai più corone, ma ogni volta che perdi, ritornerai al Round di qualificazione.

CONSIGLI SULLE PRESTAZIONI

PROBLEMI DI ESECUZIONE DEL GIOCO

- Assicurati che il tuo computer soddisfi i requisiti minimi di sistema richiesti dal gioco e di avere installato i driver più recenti per la scheda video e la scheda audio. Per le schede video NVIDIA, visita www.nvidia.com per individuare e scaricare i driver. Per le schede video ATI, visita www.ati.amd.com per individuare e scaricare i driver.
- Se esegui la versione su disco del gioco, prova a reinstallare la libreria DirectX dal disco, di solito presente nella cartella DirectX, all'interno della cartella principale del disco. Se hai accesso a Internet, puoi visitare www.microsoft.com per scaricare la versione più recente di DirectX.

CONSIGLI GENERICI PER LA RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

- Se possiedi la versione su disco del gioco e la schermata di AutoPlay non compare automaticamente per l'installazione/esecuzione, fai clic con il pulsante destro del mouse sull'icona dell'unità disco, all'interno di Risorse del computer, e seleziona AutoPlay.
- Se il gioco viene eseguito lentamente, prova a ridurre la qualità di alcune delle impostazioni audio e video dal menu delle opzioni del gioco. Spesso ridurre la risoluzione dello schermo può migliorare le prestazioni.
- Per ottenere prestazioni ottimali durante il gioco, potrebbe essere utile disattivare le altre attività eseguite in background in Windows (tranne l'applicazione EADM, se applicabile).

PROBLEMI DELLE PRESTAZIONI ONLINE

Per evitare prestazioni scadenti durante il gioco online, prima di iniziare a giocare assicurati di chiudere i programmi di file sharing, audio streaming o chat. Queste applicazioni possono occupare l'intera banda disponibile, causando latenza o altri effetti indesiderati.

Il gioco usa le seguenti porte TCP e UDP x per la modalità online:

TCP Ports: 80, 443, 42127, 17502, 17200–17999, 16000–16100, 8050, 9988

UDP Ports: 17200–17999, 16000–16100

Consulta la documentazione del router o del firewall per sapere come consentire il traffico dei dati di gioco su queste porte. Se stai cercando di giocare tramite una connessione Internet aziendale, contatta l'amministratore della rete.

ASSISTENZA CLIENTI

In caso di problemi con il gioco, puoi rivolgerti all'Assistenza clienti EA.

Il file della *guida interattiva di EA* fornisce soluzioni e risposte alle difficoltà e alle domande più frequenti sul corretto utilizzo del prodotto.

Per accedere al file della guida di EA, dopo avere installato il gioco:

Se utilizzi Windows Vista o Windows 7, seleziona **Start > Giochi**, fai clic con il pulsante destro del mouse sull'icona del gioco e seleziona il relativo collegamento al file dal menu a discesa.

Se utilizzi versioni precedenti di Windows, fai clic sul collegamento **Supporto tecnico** nella directory del gioco, contenuta nel menu **Start > Programmi** (o **Tutti i programmi**).

Per accedere al file della guida di EA, prima di avere installato il gioco:

1. Inserisci il disco del gioco nell'unità DVD-ROM.
2. Fai doppio clic sull'icona di Risorse del computer sul Desktop. In Windows XP, potrebbe essere necessario fare clic prima su **Start**, poi sull'icona **Risorse del computer**.
3. Fai clic con il pulsante destro del mouse sull'unità DVD-ROM in cui è inserito il disco del gioco, poi seleziona APRI.
4. Apri il file **Support > EA Help > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Se i problemi persistono anche dopo avere consultato le informazioni contenute nel file della guida di EA, puoi contattare il servizio di Supporto tecnico EA.

Assistenza clienti EA su Internet

Se hai accesso a Internet, assicurati di visitare il nostro sito web di Supporto tecnico EA all'indirizzo: <http://eusupport.ea.com>

Sul sito potrai reperire preziose informazioni su DirectX, controller di gioco, modem e reti, oltre a informazioni sulla corretta manutenzione e sulle prestazioni dei sistemi. Il nostro sito web contiene informazioni aggiornate sui problemi più diffusi, assistenza ai giochi e le domande più frequenti (FAQ). Le stesse informazioni sono utilizzate dai nostri addetti all'assistenza per risolvere i problemi relativi alle prestazioni dei giochi. Per trovare soluzioni immediate ai problemi, consulta prima il nostro sito di assistenza online, che viene aggiornato quotidianamente.

Numeri per contattare l'Assistenza clienti

Se desideri ricevere ulteriore assistenza e preferisci parlare con un tecnico, contatta il nostro team dell'Assistenza clienti (dal lunedì al venerdì, dalle 9.00 alle 18.00):

Telefono: 848.800.729

NOTA: l'Assistenza clienti non fornisce suggerimenti o codici di gioco.

Fax: 02 57316422

Telefonate e fax hanno il costo delle chiamate nazionali. Per i dettagli, rivolgiti alla tua compagnia telefonica.

Per aiutarci a individuare il problema, prima di contattarci genera un rapporto di diagnostica DirectX nel modo seguente:

Fai clic su **Start > Esegui** e digita dxdiag. Fai clic su OK e, una volta completato il rapporto, fai clic su SALVA TUTTE LE INFORMAZIONI, quindi salva il rapporto sul desktop di Windows.

Dalla **Svizzera** chiama il numero telefonico 0900 900 998 (CHF 1,19/min).

GARANZIA

NOTA: la seguente garanzia è valida esclusivamente per i prodotti venduti al dettaglio e non per i prodotti venduti online attraverso EA Store o terze parti.

GARANZIA LIMITATA

Electronic Arts garantisce all'acquirente originario di questo prodotto software per computer che i supporti su cui sono registrati i programmi saranno esenti da difetti di materiali e di lavorazione per 12 mesi dalla data d'acquisto. Durante tale periodo, i supporti difettosi saranno sostituiti se il prodotto originale verrà restituito a Electronic Arts all'indirizzo sotto riportato, unitamente alla relativa prova di acquisto datata, a una descrizione dei difetti, ai supporti difettosi e all'indirizzo dell'acquirente stesso. Questa garanzia è supplementare e non influisce in alcun modo sui diritti legali dell'acquirente. Inoltre, la presente garanzia non si applica ai programmi software, che sono forniti 'così come sono', né ai supporti che siano stati soggetti a uso improprio, danni o eccessivo deterioramento.

RESTITUZIONE DEL PRODOTTO CON GARANZIA SCADUTA

Electronic Arts provvederà a sostituire i supporti danneggiati dall'utente, scorte di magazzino permettendo, dietro restituzione dei supporti originali. È necessario fornire una descrizione dettagliata del difetto, il tuo nome, indirizzo e, se possibile, un numero telefonico diurno al quale possiamo contattarti.

Electronic Arts Italia S.r.l.

Via Agnello 6/1

20121 Milano

Electronic Arts esclude qualsiasi garanzia relativa al prodotto se esso viene acquistato di seconda mano e se il cliente non è il primo utente finale del prodotto.

© 2011 Electronic Arts Inc. EA, il logo EA, Need for Speed, il logo Need for Speed, l'icona 'N' stilizzata, Shift 2 Unleashed e il logo di Shift 2 Unleashed sono marchi registrati di Electronic Arts Inc. Aston Martin Racing, DBR9, DBRS9 e il logo Aston Martin Racing sono marchi utilizzati su licenza e di proprietà di Aston Martin Lagonda © 2011 Aston Martin Lagonda. 'Aston Martin' e il logo con le ali di Aston Martin (così come i nomi singoli dei modelli, tra cui: 'V8', 'DB9', 'DBS' 'Volante', 'Coupe', 'Vantage' e 'N400') sono marchi posseduti e concessi da Aston Martin Lagonda Limited. Questo prodotto è concesso con licenza e contiene i suddetti marchi registrati e altri materiali, come copyright e progettazioni, possedute da Aston Martin. I suddetti materiali non possono essere riprodotti, cancellati, modificati o usati in altro modo senza la previa autorizzazione scritta di Aston Martin Lagonda Limited.

Marchi, progetti brevettati e copyright sono utilizzati previa autorizzazione del detentore AUDI AG. I nomi 'Bentley', il logo con la 'B' alata e Bentley Continental Supersports 2010 sono utilizzati con l'autorizzazione di Bentley Motors Limited copyright 2011.

Il logo, il marchio a lettere e i nomi dei modelli BMW sono marchi di BMW AG e sono utilizzati su licenza.

Il logo, il marchio a lettere e i nomi dei modelli ALPINA sono marchi registrati di ALPINA Burkard Bovensiepen GmbH + Co. KG e sono utilizzati su licenza di Burkard Bovensiepen GmbH + Co. KG

Marchi, design e copyright sono usati previa approvazione del proprietario e/o su esclusiva licenza di Bugatti International S.A.

Utilizzati su licenza di Caterham Cars Ltd, United Kingdom. Dodge e HEMI sono marchi di Chrysler Group LLC. Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Viper e le rispettive caratteristiche distintive sono usate su licenza da Electronic Arts. © Chrysler Group LLC 2011.

Alfa Romeo è un marchio registrato utilizzato su licenza di Fiat Group Automobiles S.p.A.

Lancia è un marchio registrato utilizzato su licenza di Fiat Group Automobiles S.p.A.

L'ovale e le targhe Ford sono marchi registrati di proprietà di Ford Motor Company.

I marchi registrati di Matech Concept SA sono utilizzati su licenza di Electronic Arts. Cosworth è un marchio registrato di Cosworth Limited.

Tutti i diritti riservati. SHELBY®, 427®, SHELBY COBRA 'DAYTONA' COUPE®, GT-500®, LA FORMA E LA PROGETTAZIONE (MARCHIO AZIENDALE) DELLA SHELBY COBRA 427®, LA FORMA E LA PROGETTAZIONE (MARCHIO AZIENDALE) DELLA SHELBY COBRA 'DAYTONA' COUPE® E LA FORMA E LA PROGETTAZIONE (MARCHIO AZIENDALE) DELLA SHELBY GT-500 ANNI '60™ sono marchi registrati e/o marchi aziendali di Carroll Shelby e Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby).

COBRA e il design COBRA SNAKE sono marchi registrati di Ford Motor Company utilizzati su licenza. Il logo del Team Terlingua Racing Team© è utilizzato da Shelby su licenza esclusiva di Bill Neale, 2011.

I marchi General Motors sono utilizzati su licenza da Electronic Arts.

GUMPERT è un marchio registrato di GUMPERT Sportwagenmanufaktur GmbH (Germany). Prodotto su licenza ufficiale di Honda. Marchi di Honda Motor Co., Ltd. utilizzati su licenza di American Honda Motor Co., Inc. Marchi di Honda Motor Co., Ltd. utilizzati su licenza di American Honda Motor Co., Inc.

Jaguar, XKR, E-TYPE e il simbolo del Giaguaro che salta sono marchi utilizzati su licenza e di proprietà di Jaguar Cars Limited © 2011 Jaguar Cars Limited.

Koenigsegg e relativi nomi, modelli, emblemi e design sono marchi e/o proprietà intellettuali di Koenigsegg Automotive AB e sono utilizzati su licenza da Electronic Arts Inc. I copyright, i marchi registrati e i diritti dei design relativi a Lamborghini e al logo Lamborghini con scudo e toro sono utilizzati su licenza di Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy.

Prodotto su licenza di Group Lotus plc. LOTUS, lo stemma Lotus, i nomi delle auto e tutti i loghi associati e design distintivi sono marchi registrati di Group Lotus plc. Utilizzato su licenza di Maserati S.p.A. Mazda e tutti gli altri nomi, marchi, emblemi e progetti correlati sono utilizzati previa autorizzazione di Mazda Motor Corporation.

Il nome e il logo McLaren sono marchi del gruppo di aziende McLaren.

Il nome Mercedes-Benz e l'emblema della stella a tre punte sono marchi registrati di Daimler AG. Austin è un marchio registrato di Nanjing Automobile (Group) Corporation. Mini è un marchio registrato di BMW AG. Su licenza di British Motor Heritage Ltd. Agente licenziatario LMI.

I nomi, gli emblemi e i disegni del corpo vettura di Mitsubishi e Lancer Evolution sono marchi e/o diritti di proprietà intellettuale di MITSUBISHI MOTORS CORPORATION e sono utilizzati su licenza da Electronic Arts Inc.

'Nissan' e i nomi, gli emblemi e i design dei prodotti NISSAN sono marchi e/o proprietà intellettuali di NISSAN MOTORS CO. LTD. e sono usati su licenza concessa a Electronic Arts Inc.

Pagani, C9, Zonda Cinque Roadster, Zonda F, Zonda R e relativi design sono marchi e/o proprietà intellettuali di Pagani Automobili e sono usati su licenza da Electronic Arts.

Porsche, il marchio Porsche, 911 e Carrera sono marchi registrati di Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Concessi su licenza ai sensi di brevetti depositati.

I marchi, i design e i copyright sono utilizzati su autorizzazione del proprietario Radical Sportscars Ltd.

I prodotti su licenza ufficiale RENAULT sono modelli automobilistici e marchi protetti dalle leggi sulla proprietà intellettuale. Usati dietro autorizzazione di RENAULT.

Tutti i diritti riservati. I marchi, i design e i copyright sono utilizzati su autorizzazione del proprietario SEAT S.A. I marchi e i design SUBARU sono proprietà di FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. e sono utilizzati su licenza da Electronic Arts Inc.

Toyota, Corolla, Supra, Lexus, LFA, IS F, Scion, tC e tutti i relativi marchi, emblemi e design sono proprietà intellettuale di Toyota Motor Corporation e sono usati su autorizzazione.

Marchi, progetti brevettati e copyright sono utilizzati previa autorizzazione del detentore, VOLKSWAGEN AG. I nomi, i progetti e i loghi di tutti i prodotti sono di proprietà dei rispettivi detentori e sono utilizzati su autorizzazione.



Utilizza Bink Video Technology. Copyright © 1997–2007 di RAD Game Tools, Inc. Tecnologia di compressione audio MPEG Layer-3 concessa in licenza da Fraunhofer IIS e THOMSON multimedia. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi detentori.

