# RAIL SIMULATOR®

# Get up to 40% Faster Gaming Performance and Phenomenal Surround Sound with Headphones.

## Hear to Believe

*Upgrade Your Sound Card To Sound Blaster X-Fi Platinum Fatal1ty Champion Series To Enjoy The Fastest, Most Thrilling Gaming Audio Ever!*

**Check it out at europe.creative.com/xfi** CREATIVE®

©2007 Creative Technology Ltd. All otherbrands are trademarks or registered trademarks of their respective holders.

# EPILEPSIVARNING

**Läs denna varning innan du använder detta spel eller låter ditt barn använda det.**

En del personer kan få epilepsianfall eller förlora medvetandet när de utsätts för vissa blixtrande ljus eller ljusmönster i det vardagliga livet. Dessa personer kan få ett anfall medan de tittar på TV eller spelar vissa dataspel. Detta kan hända även om personen i fråga inte har någon medicinsk historia av epilepsi eller tidigare aldrig haft några epileptiska anfall. Om du eller någon i din familj har haft epilepsirelaterade symptom (anfall eller förlorat medvetande) i samband med blixtrande ljus, rådgör med din läkare innan du spelar dataspelet.

Vi uppmanar föräldrar att hålla ett öga på sina barns dataspelsanvändning. Om ditt barn skulle råka ut för något av följande symptom: yrsel, suddig syn, ögon- eller muskelryckningar, förlorat medvetande, förvirring, ofrivilliga rörelser eller konvulsioner vid användning av dataspel, avbryt GENAST och kontakta läkare.

## Försiktighetsåtgärder vid användning

- Sitt inte för nära din bildskärm. Håll dig på så långt avstånd från skärmen som sladdens längd tillåter.
- Spela helst spelet på en liten skärm.
- Undvik att spela när du är trött eller fått dåligt med sömn.
- Se till att rummet där du spelar är väl upplyst.
- Vila minst 10 till 15 minuter per timme då du spelar ett dataspel.

# INSTALLERA OCH SPELA SPELET

## För användare med cd/dvd-versionen

Om du vill installera spelet stoppar du i spelskivan i din cd/dvd-enhet och följer instruktionerna på skärmen.

När spelet är installerat kan du starta det i Windows XP via START (längst ner till vänster på skärmen) > PROGRAM (eller ALLA PROGRAM) > KUJU ENTERTAINMENT > RAIL SIMULATOR. I Vista kan du starta spelet i mappen Spel, som du öppnar via START > SPEL.

Gör så här om din dator inte stödjer automatisk installation:

1. Klicka på START på aktivitetslisten.
2. Klicka på DEN HÄR DATORN.
3. Dubbleklicka på den DVD-ROM-läsare du använder.
4. Dubbelklicka på **Setup.exe**-ikonen.
5. Följ instruktionerna på skärmen.

## För EA Link™-användare

Du hittar instruktioner för att installera/spela spelet i hjälpavsnittet i EA Link.

# HÅLL DIG UPPDATERAD OCH REGISTRERA DIG HOS EA!

Skapa ett EA-medlemskonto och registrera det här spelet om du vill ha gratis fuskkoder och speltips från EA. Det går snabbt och enkelt att skapa ett EA-medlemskonto och registrera ditt spel!

Om du vill registrera spelet besöker du vår webbsajt på **www.gamereg.ea.com** och anmäler dig redan i dag!

**Obs!** När du registrerar det här spelet till ditt EA-medlemskonto sparas en kopia av spelets PC-serienummer under 'Mitt EA-konto' så att du kan referera till det i framtiden.

# INNEHÅLL

KONTROLLER....3
STARTALTERNATIV....3
MENYER PÅ SKÄRMEN....4
FORTSÄTTNINGSKURS I FÖRARTEKNIK....4
SPARA OCH LADDA....8
PRESENTATION AV VÄRLDSREDIGERAREN....8
REFERENSMATERIAL....12
FELSÖKNING....14
KUNDSUPPORT....15
GARANTIER....15

# INLEDNING

Välkommen till den mest realistiska järnvägssimulator som någonsin skapats.

Följ med på en resa genom järnvägens historia, längs fyra av de viktigaste linjerna i Europa, medan du kör några av de bästa el-, diesel- och ångdrivna lokomotiv som någonsin byggts. Ge dig ut på spåren direkt med förenklade kontroller, eller lägg ner lite extra tid på att bemästra de komplicerade reglage som verkliga lokförare använder. Kör längs varje linje i din egen takt eller ge dig på utmanande scenarion, som att klara av hemskt väder eller att hålla tidtabellen på en jäktig pendlardag.

Styr världen utanför tåget med världsredigeraren och bygg dina egna miljöer med egna järnvägslinjer. Om inte du återskapar din favoritsträcka, vem ska då göra det? När den är perfekt kan du dela med dig av den till dina vänner eller skapa unika lokomotiv och scenarion till den.

- Besök **www.railsimulator.com** och ta reda på mer om tillgängliga vagnar, linjer och scenarion. Om du vill installera extramaterial följer du instruktionerna som medföljer varje paket.
- *Rail Simulator* är en omfattande och komplicerad simulering, och vi får inte plats med all information i den här manualen – läs avsnittet *Mer information* på sid. 13 så får du veta hur du kan ta reda på mer.

Gå till **www.railsimulator.com** så får du mer information, uppdaterade nyheter och guider.

# BÖRJA SPELA DIREKT

1. När du installerat spelet klickar du på JÄRNVÄGSSIMULERING (RAIL SIMULATOR) om du vill starta simuleringen, sen klickar du på SPELA (PLAY GAME).

- Du behöver inte klicka på ALTERNATIV (OPTIONS) – standardinställningarna har valts för att simuleringen ska fungera felfritt. Om du vill veta vad de olika alternativen gör, och kanske ändra på dem, kan du läsa avsnittet *Startalternativ* på sid. 3.

2. I huvudmenyn väljer du LINJER (ROUTES) och väljer en av fyra linjer: BATH GREEN PARK TILL TEMPLECOMBE (BATH GREEN PARK TO TEMPLECOMBE), YORK TILL NEWCASTLE (YORK TO NEWCASTLE), PADDINGTON TILL OXFORD (PADDINGTON TO OXFORD) eller HAGEN TILL SIEGEN (HAGEN TO SIEGEN).
3. Välj FRITT SPEL (FREE PLAY) om du vill åka vart du vill, eller välj SCENARIO om du vill välja bland olika uppdrag för de olika linjerna.

- Titta på ditt referenskort så hittar du tangentbordskontroller och signalbeskrivningar.
- När du börjar lära dig simuleringen kan du sätta på informationsskärmen (den tekniska instrumentpanelen – tryck på **F5**) och få upp viktiga tågdata i ett lättöverskådligt format.
- Om du vill veta mer om de olika linjerna kan du läsa avsnittet *Mer information* på sid. 13.

För att du ska komma igång snabbt är simuleringen inställd på förenklade kontroller som standard:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **A** | Öka farten | **D** | Sakta in | **S** | Växla mellan framåt och bakåt |

När du är redo att pröva på verkliga förarkontroller kan du läsa avsnittet *Fortsättningskurs i förarteknik* på sid. 4.

# KONTROLLER

När du befinner dig i hyttvyn (tryck på **1**) kan du använda musen för att röra spakar och aktivera kontakter i hytten, vilket ger en fantastisk verklighetskänsla. Om du vill röra en spak klickar du på spaken, håller in musknappen och drar musen åt det håll du vill flytta spaken. När det gäller kontakter och knappar vänsterklickar du för att aktivera dem och högerklickar för att stänga av dem.

> **Obs!** Du har bara tillgång till kontrollerna som gäller för den aktuella lokmodellen – läs mer under *Kontrollmodeller* här nedan.

Du kan även använda musen för att ändra synvinkeln. Klicka och håll in höger musknapp och dra musen åt det håll du vill vrida bilden.

Om du istället vill ha alla kontroller inom räckhåll för dina fingertoppar kan du använda tangentbordskontrollerna som finns angivna på referenskortet.

# KONTROLLMODELLER

Välj en av tre tangentbordskontroller under HUVUDMENYN (MAIN MENU) > ALTERNATIV (OPTIONS) > SPELALTERNATIV (GAMEPLAY OPTIONS) > KONTROLLMODELL (CONTROL MODEL):

| | |
|---|---|
| **Förenklad (Simple)** | Styr bara fart och körriktning, och överlämna allt det komplicerade åt datorn (läs mer under ***Börja spela direkt på sid. 2***). |
| **Medelsvår (Intermediate)** | Var mer delaktig, med känsligare acceleration och inbromsning (läs mer under ***Fortsättningskurs i förarteknik på sid. 4***). |
| **Expert** | Ta över alla lokets kontroller för den mest realistiska upplevelsen. |

# STARTALTERNATIV

De här alternativen gäller alla delar av simuleringen och visas bara när du startar (eller startar om) simuleringen.

| | |
|---|---|
| **Skärmupplösning (Screen Resolution)** | Ställer in detaljnivån för bilden. |
| **Multisampling (Multi-sample)** | Ändrar hur simuleringen visar kanterna på olika föremål. |
| **Helskärm (Full Screen)** | Kryssa i den här rutan om du vill köra simuleringen i helskärmsläge. Annars kommer den att köras i ett fönster. |
| **Aktivera EAX (Enable EAX)** | Sätt på EAX (se nedan). Det här är bara aktiverat som standard om din maskinvara stödjer det. |
| **Använd programvarumixning (Force Software Mixing)** | Om du får problem med ljudet kan du använda det här alternativet för att låta din CPU sköta ljudet i stället för ditt ljudkort. |

## EAX

EAX® ADVANCED HD™ inkluderar sofistikerade eko- och filtreringsalgoritmer som simulerar verkliga akustikeffekter. Det ger en dynamisk ljudbild och en mer inlevelserik spelupplevelse. I och med att *Rail Simulator* stödjer EAX® ADVANCED HD™ 4,0 kan du uppleva förbättrade 3D-effekter som den välkända EAX® Environmental Reverberation med Sound Blaster® X-Fi™. Vill du veta mer om Sound Blaster® X-Fi™ kan du besöka **http://soundblaster.com**

> **Obs!** Ändra startalternativen (Start-Up Options) och huvudalternativen (Main Options) (på huvudmenyn) så att du hittar en inställning som passar din dators kapacitet.

# MENYER PÅ SKÄRMEN

## HUVUDVERKTYGSLISTEN

I alla lägen utom hyttvyn kan du föra musen över nederdelen av skärmen för att få fram huvudverktygslisten.

Tillbaka till huvudmenyn.

Visa förarguiden och läs mer om det lokomotiv du kör.

Öppna världsredigeraren (läs mer under *Presentation av världsredigeraren* på sid. 8)

Visa uppdragsassistenten för mer information om det valda scenariot.

Växla till en 2D-karta över linjen du kör. Högerklicka och dra för att flytta kartan, och använd mushjulet för att zooma in och ut.

**Klicka** för att låsa verkygslisten i visat läge.

## UPPDRAGSASSISTENTEN

Den här visas automatiskt i början av alla standardscenarion.

## LOKFÖRARGUIDE

Tryck på **F3** för att öppna den här.

# FORTSÄTTNINGSKURS I FÖRARTEKNIK

Det här är en grundläggande förklaring av generella lokförarkontroller. **De gäller bara för kontrollmodellerna medelsvår (Intermediate) och Expert** (läs mer under ***Kontrollmodeller*** på sid. 3). Gå vidare till det här avsnittet när du har bemästrat grunderna i avsnittet ***Börja spela direkt*** (se sid. 2).

**Obs!** Om du laddar lokomotiv som medföljer som en del av ett expansionspaket kan det hända att de fungerar annorlunda än lokomotiven som medföljer i det här spelet. Läs dokumentationen som medföljer det specifika expansionspaketet om du vill veta mer.

# KÖR ETT ÅNGLOKOMOTIV

När du börjar köra ånglokomotiv kan du slå på den automatiska eldaren (Automatic Fireman) för att automatisera några av de mer invecklade kontrollerna. Välj HUVUDALTERNATIV (MAIN OPTIONS) > SPELALTERNATIV (GAME OPTIONS) på huvudmenyn.

Det finns tre viktiga kontroller:

## Regulatorn

Den här gör att ångan kan passera från pannan till cylindrarna, vilka i sin tur får hjulen att snurra och lokomotivet att röra sig.

Tryck på **A** för att öka mängden ånga som passerar och på **D** för att minska mängden ånga.

## Omkastare

Det här kan ställas in mellan fullt framåt (Full Forward) och fullt bakåt (Full Reverse) och används på samma sätt som växellådan i en bil – i avstängt läge kan du använda en hög inställning för att få maximal kraft. Det använder mycket ånga, så dra sakta ner omkastaren när farten ökar.

Tryck på **W** för att skjuta omkastaren framåt och tryck på **S** för att dra omkastaren bakåt.

## Tågbromsar

Den här aktiverar bromsarna på lokomotivet och alla vidhängande vagnar med egna bromsar.

Tryck på **'** för att aktivera bromsarna och tryck på **Ä** för att släppa på dem.

## Starta tåget

1. Släpp bromsarna. När de har släppt helt och trycket i bromsröret blir konstant (visas i informationsfönstret **F5**) aktiverar du bromsarna lätt så att de hamnar i körläget. Att lämna dem i frånkopplat läge skulle slösa på ånga.
2. Tryck omkastaren helt framåt.
3. Öppna regulatorn till ungefär 50% så börjar tåget röra sig.
4. När du kommer upp i ungefär 15 km/h (10mph) drar du tillbaka omkastaren till ungefär 45%.
5. När farten ökar kan du fortsätta att dra omkastaren bakåt tills den ligger på ungefär 15-20%.

- Om du därefter behöver köra snabbare trycker du omkastaren framåt tills du uppnår önskad hastighet.
- När du kör i uppförsbacke måste du kanske trycka omkastaren framåt och/eller ge mer gas för att hålla farten uppe.
- När du åker i nerförsbacke kan du glida fram genom att stänga regulatorn helt och ställa omkastaren på ungefär 45%.
- Håll alltid ett öga på siffrorna för ångförbrukning (Steam Usage) och ångproduktion (Steam Generation) i informationsfönstret. Justera regulatorn och omkastaren så att siffran för ångproduktion är högre än siffran för ångförbrukning, annars tappar du tryck i pannan och därmed även kraft.

## Stanna tåget

Ge alltid dig själv gott om tid för att stanna – ett normalt ångdrivet tåg behöver en dryg kilometer för att stanna från 100 km/h (60mph).

Aktivera tågbromsen så att den hamnar i positionen verkställ (Apply) på informationsskärmen **F5**.

- Om du låter bromskontrollen stå i positionen verkställ kommer bromsarna sakta att aktiveras tills de använder sin fulla kraft.
- Om du bara vill bromsa lite grann släpper du upp bromsarna, efter att du aktiverat dem, tills kontroillen står i positionen självverkande läge (Self LAP) på informationsskärmen. Då behålls bromsverkan på den aktuella nivån.

# KÖR ETT DIESELLOKOMOTIV

Det finns fem viktiga kontroller:

## Gasreglage

Tryck på **A** för att öka farten och tryck på **D** för att sänka farten.

## Omkastare

Omkastaren på ett diesellokomotiv har vanligtvis bara tre lägen: framåt (Forward), bakåt (Backwards) och Neutral.

Om du vill åka framåt trycker du på **W** för att flytta omkastaren till framåtläge. Om du vill backa trycker du på **S** för att flytta omkastaren till backläge. I stillastående läge bör du alltid flytta omkastaren till neutralt läge.

## Tågbromsar

Det här aktiverar bromsarna på lokomotivet och alla vidhängande vagnar med egna bromsar.

Tryck på **'** för att aktivera bromsarna och tryck på **Ä** för att släppa på dem.

## Lokbromsar

Det här lägger bara i bromsarna på lokomotivet. De här bromsarna används normalt bara när du kör lokomotivet för sig själv – ett 'lätt lok'.

Tryck på **]** för att aktivera bromsarna och tryck på **[** för att släppa på dem.

## Starta/Stänga av

Tryck på **Z** för att starta eller stänga av ditt lokomotiv.

## Starta tåget

1. Starta lokomotivet.
2. Ställ omkastaren i framåtläget.
3. Släpp på tågbromsarna och lokbromsarna om de är ilagda.
4. Flytta gasreglaget till ungefär 25%. Använd inte full gas från stillastående start eftersom det kan få hjulen att slira eller överbelasta motorn eller drivhuset, vilket kan få motorn att stanna.
5. När du kommer upp i ungefär 15km/h (10mph) kan du normalt ge full gas. Var extra försiktig vid regn eller snö.

## Stanna tåget

Ge alltid dig själv gott om tid för att stanna – ett normalt dieseldrivet tåg behöver en dryg kilometer för att stanna från 140 km/h (90mph).

Slå till tågbromsarna tills de befinner sig i självverkande läge (Self LAP) (visas i informationsfönstret **F5**). Öka eller minska bromskraften genom att flytta tågets bromskontroll inom självverkande läge.

# KÖR ETT ELDRIVET LOK

Det finns sex viktiga kontroller:

## Gasreglage

Tryck på **A** för att öka farten och tryck på **D** för att sänka farten.

## Omkastare

Omkastaren på ett eldrivet lokomotiv har vanligtvis bara tre lägen: framåt (Forwards), bakåt (Backwards) och Neutral.

Om du vill åka framåt trycker du på **W** för att flytta omkastaren till framåtläge. Tryck på **S** för att flytta omkastaren till backläge. I stillastående läge bör du alltid flytta omkastaren till neutralt läge.

## Tågbromsar

Det här aktiverar bromsarna på lokomotivet och alla vidhängande vagnar med egna bromsar.

Tryck på **'** för att aktivera bromsarna och tryck på **Ä** för att släppa på dem.

## Lokbromsar

Det här lägger bara i bromsarna på lokomotivet. De här bromsarna används normalt bara när du kör lokomotivet för sig själv – ett 'lätt lok'.

Tryck på **]** för att aktivera bromsarna och tryck på **[** för att släppa på dem.

## Strömavtagare upp/ner

Tryck på **P** för att höja eller sänka strömavtagaren, som leder ner elektricitet från ledningarna ovanför.

## Starta/stäng av

Tryck på **Z** för att starta eller stänga av ditt lokomotiv.

**Obs!** BR294 och Class 166 har kombinerade gasreglage och kontroller för tågbroms. När du kör dessa lokomotiv trycker du på **D** för att aktivera bromsarna.

# Starta tåget

1. Höj strömavtagaren om den inte redan är uppe.
2. Starta lokomotivet.
3. Ställ omkastaren i framåtläget.
4. Släpp tågbromsarna och lokbromsarna om de är ilagda.
5. Flytta gasreglaget till ungefär 25%. Använd inte full gas från stillastående start eftersom det kan få hjulen att slira eller överbelasta drivhuset, vilket kan få motorn att stanna.
6. När du kommer upp i ungefär 15km/h (10mph) kan du normalt ge full gas. Var extra försiktig vid regn eller snö.

# Stanna tåget

Ge alltid dig själv gott om tid för att stanna – ett normalt dieseldrivet tåg behöver en dryg kilometer för att stanna från 140 km/h (90mph).

Slå till tågbromsarna tills de befinner sig i självverkande läge (Self LAP) (visas i informationsfönstret **F5** ). Öka eller minska bromskraften genom att flytta tågets bromskontroll inom Self LAP-läget.

# SPARA OCH LADDA

Om du vill spara dina framsteg i ett scenario eller fritt spel trycker du bara på **F2** när du spelar.

Om du vill ladda dina framsteg i ett scenario eller fritt spel, öppnar du scenariomenyn, markerar det scenario du vill fortsätta spela och klickar på FORTSÄTT (CONTINUE).

**Obs!** Du kan bara ha en sparfil per scenario eller fritt spel. När du sparar vid ett senare tillfälle skrivs den föregående sparfilen över.

# PRESENTATION AV VÄRLDSREDIGERARAREN

Det här är en överblick av grundfunktionerna hos världsredigerarens verktyg.

- Användarverktygen medföljer i *Rail Simulator*. Använd dem för att ändra medföljande miljöer eller skapa din egen simuleringsvärld.
- De professionella verktygen ger dig mer kontroll över skapandet av nytt innehåll, men de är designade för avancerade användare och utvecklare. Du kan ladda ner dem, och dokumentation om dem, från **www.railsimulator.com**

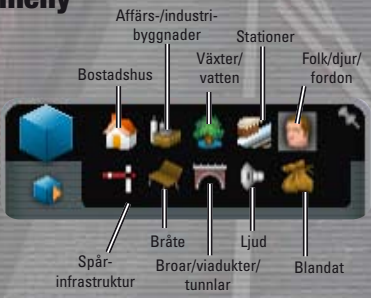
## REDIGERINGSMENYER

Redigeringsverktygen finns i tre dynamiska menyer på vänster sida av skärmen.

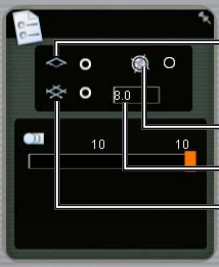
### Huvudredigeringsmenyn

**Obs!** Vill du veta mer om de olika verktygen kan du läsa användarguiden till redigeraren (se *Mer information* på sid. 13).

### Föremålsväljarmeny



## Föremålsalternativmeny




# REDIGERINGSGRUNDER

Börja bygga din egen järnvägsvärld med de här enkla teknikerna. Vill du ha mer detaljerad information kan du läsa användarguiden till redigeraren (se ***Mer information på sid. 13***).

- Om du gör fel när du redigerar kan du trycka på **CTRL+Z** för att ångra din senaste handling, eller markera ett föremål och trycka på **DEL** för att göra dig av med den.
- När du klickar på ett föremål visas en grupp med pilar ovanför den. Håll in vänster musknapp på en av pilarna, sen kan du använda musen för att ändra föremålets placering, höjd eller riktning.

## Skapa kullar

1. Markera målarverktygsikonen i huvudredigerarmenyn så öppnas målarverktygen.
2. Markera höjdikonen (längst till vänster i mittenraden).
3. Håll in vänster musknapp i terrängen. Ett rutnät öppnas och visar vilket område som påverkas. Rör musen framåt eller bakåt för att ändra höjden i terrängen. Den aktuella höjden visas mitt på statuslisten (längst ner på skärmen).

## Lägg ut spår

1. Markera ikonen för linjära föremålsverktyg i huvudredigerarmenyn och välj en spårtyp i föremålsväljarmenyn.
2. Flytta markören till simuleringsvärlden. En gul boll med en pil visas under markören och indikerar åt vilket håll spåret kommer att läggas.
3. Vänsterklicka där du vill börja lägga ut spår, eller håll in vänster musknapp och rör musen för att ändra den riktning som spåret kommer att läggas åt.
4. Släpp upp vänster musknapp och rör musen i spårets riktning för att få upp en kontur av spåret.
5. Vänsterklicka för att placera ut spåret längs konturen.
6. En ny kontur öppnas i slutet av det nylagda spåret. Vänsterklicka för att placera ut det extra spåret.

- Högerklicka för att avbryta den tidigare utplaceringen av spår eller dubbelklicka med höger musknapp för att avbryta spårläggningen helt.

## Skapa en kant eller vall

De här terrängfunktionerna används normalt för järnvägsspår men kan även användas till vägar (vanligtvis för att bygga brovallar).

1. Välj målarverktygsikonen i huvudredigerarmenyn så öppnas målarverktygen. Använd fästverktyget (magnetikonen).
2. Vänsterklicka på delar av spåret som ligger ovanför terrängytan. Verktyget letar reda på upphöjda segment av järnväg eller vanlig väg i närheten och höjer eller sänker terrängen för att skapa en vall eller kant.

- Fästverktyget påverkar bara närliggande områden under en järnväg eller väg. Du kan ställa in olika alternativ för fästverktyget – kantvinkel, vallvinkel och basbredd – i föremålsalternativmenyn.

## Placera ut ett föremål

1. Markera först föremålsverktyg i huvudredigeringsmenyn och därefter bostadshus i föremålsväljarmenyn.
2. Markera ett föremål i listan.
3. Föremålsformen visas under markören och följer terrängens konturer:
   - Vänsterklicka för att placera ut ett exemplar av föremålet på den aktuella platsen.
   - Klicka och håll in musknappen, sen rör du musen för att vrida föremålet på platsen. Släpp upp musknappen för att placera ut föremålet.
   - Högerklicka för att avsluta placeringen av den föremålstypen.

## Placera ut spårmarkeringar

Spårmarkeringar hjälper tågen att hitta i järnvägsnätet. En plattformsmarkering talar till exempel om för tåget att det har kommit till en station och måste stanna för att använda den.

1. Klicka på ikonen för spårinfrastruktur i föremålsväljarmenyn. Markera ett föremål och tryck på **M** för att hoppa till markeringar i listan.
2. Välj en markering och flytta markören till simuleringsvärlden. Lägg märke till den orangea kuben på en ljusblå pinne som är fäst vid markeringen. Flytta markeringen till en järnvägssträcka så låser den sig vid spåret.
3. Håll in vänster musknapp och flytta markören längs spåret för att avgöra markeringens längd. Släpp upp vänster musknapp för att placera ut markeringen.
4. Välj markeringen och håll in vänster musknapp på de gröna pilkuberna för att justera längden.

- Högerklicka för att avsluta placeringen av markeringar.

## Skapa en plattform

1. Välj MARKERING – PLATTFORM (MARKER – PLATFORM) i föremålsväljarmenyn.
2. Vänsterklicka på en spårsträcka så placerar du ut en plattformsmarkering. Håll in vänster musknapp och rör musen för att göra markeringen så lång som du vill att plattformen ska vara.
3. Markera plattformsikonen i menyn för val av linjära föremålsverktyg. Markera ett föremål i listan nedanför och tryck på **P** för att hoppa till plattformar.
4. Avgör den synliga längden på plattformen på samma sätt som när du lägger spår (**se *Lägg ut spår* på sid. 9**).
5. Placera plattformen parallellt med spåret, bredvid plattformsmarkeringen och följ spårets krökning. Se till att rätt sida av plattformen är vänd mot spåret.

- Högerklicka för att avsluta placeringen av den plattformstypen.

# Placera ut spårlänkade föremål

Spårlänkade föremål är saker i omgivningen som interagerar med tåg, till exempel tankningsstationer, godscentraler och signaler. Koppla dem till spåret så att passerande tåg kan interagera med dem.

1. Klicka på ikonen för spårinfrastruktur i föremålsväljarmenyn. Tryck på den första bokstaven i namnet på det spårlänkade föremålet för att hoppa till rätt plats i listan.
2. Bläddra nedåt för att hitta rätt föremål och markera det.
3. Vänsterklicka för att placera ut föremålet. När du släpper upp vänster musknapp visas en länk till föremålet under muspekaren. För markören till en spårsektion för att fästa länken.
4. Vänsterklicka för att låsa länken till spåret.

- Högerklicka för att avsluta placeringen av spårlänkade föremål.

## Placera ut en signal

Du placerar ut signaler på samma sätt som spårlänkade föremål.

- Beroende på signaltyp kan det finnas mer än en länk att koppla till spåret. När du har fäst den första länken sätter du fast de andra länkarna på rätt ställen.

Om du vill använda mer sofistikerade signalplaceringar kan du pröva att använda de professionella verktygen – läs mer om hur du får tag på dessa på sid. 8.

# Skapa en växel

Du skapar växlar genom att lägga till en bit spår mitt på en befintlig spårsträcka.

1. Markera samma spårtyp som det spår din växel kommer att avvika från (se *Lägg ut spår* på sid. 8). Om du använder en annan spårtyp kanske din nya växel inte fungerar som den ska.
2. Flytta manicken (den gula bollen med pilen) längs en spårsektion till den plats där du vill placera växeln. Lägg märke till att den gula pilen fäster sig vid ett närliggande spår för att underlätta placeringen.
3. Vänsterklicka för att se konturen av det nya spåret.
4. Flytta konturen i en kurva bort från det ursprungliga spåret och vänsterklicka för att skapa växeln.

- Högerklicka för att sluta använda fortsatt spårläggning eller dubbelklicka med höger musknapp för att avbryta spårläggningen helt.

# Texturterräng

Terrängtexturer fungerar som om du sprayade texturen på terrängen.

1. Markera målarverktygsikonen i huvudredigerarmenyn så öppnas målarverktygen. Markera terrängmålningsverktyget (penseln på den vita rutan). Urvalslistan visar vilka texturer som finns tillgängliga.
2. Markera en textur och dra musen över terrängen. Rutnätet visar vilket område som påverkas.
3. Håll in vänster musknapp för att spraya på texturen. Håll in längre för att spraya mönstret över ett större område.

- Högerklicka för att sluta använda texturverktyget.

# VARNINGAR OCH FELMEDDELANDEN

När ett fel inträffar i simuleringen visas ett av följande meddelanden.

## Ohjälpliga fel

De här felen får en omgång fritt spel eller ett scenario att avslutas omedelbart.

| | |
|---|---|
| **Tågurspårning** | Ditt tåg lämnar spåret. Det här händer vanligtvis när du åker för fort i en kurva eller kör över en stängd växel. |
| **Krock** | Ditt tåg krockar med ett annat tåg eller en rullande vagn. |
| **Loket fick slut på vatten** (bara ånglok) | Ditt ånglok fick slut på vatten. |
| **Smältpluggen har smält** (bara ånglok) | Ditt ånglok har fått slut på vatten och en säkerhetsmekanism ser till att trycket kan lämna pannan så att den inte exploderar. För att undvika detta bör du se till att vattennivån aldrig sjunker till noll. |
| **Dödlig bakåtblåsning** (bara ånglok) | Ditt ånglok åkte in i en tunnel med fyrboxens dörrar öppna. För att undvika detta stänger du fyrboxens dörrar och öppnar ventilatorn helt när du åker in i en tunnel. |
| **Fyrboxen slocknade** (bara ånglok) | Du skyfflade inte in tillräckligt med kol i elden och den dog ut. |

## Större handhavandefel

Följande fel avslutar inte en omgång fritt spel eller ett scenario eftersom du fortfarande kan köra tåget. Men i slutet av scenariot kan du bli bestraffad i din betygsrapport.

| | |
|---|---|
| **Åkte med öppna dörrar** | Ditt tåg rörde sig vid något tillfälle med öppna dörrar. |
| **Lämnade stationen innan passagerarna klivit på** | Du lämnade stationen innan mätaren för påstigande passagerare kom upp till 100%. |
| **Åkte medan lastning/avlastning pågick** | Du åkte innan mätaren för lastning av gods/bränsle kom upp till 100%. |
| **Farlig signalpassering** | Du passerade en röd signal utan att begära tillstånd. |

## Mindre handhavandefel

Följande fel avslutar inte en omgång fritt spel eller ett scenario eftersom du fortfarande kan köra tåget.

| | |
|---|---|
| **Använde nödbroms/ automatbroms** | Du slog till nödbromsen eller fick det automatiska varningssystemet att slå till bromsarna. |
| **Fortkörning** | Du överskred hastighetsbegränsningen. För varje överskridelse noteras starttid, maximal hastighet, rest sträcka, närmaste milstolpe och hastighetsbegränsningen. |
| **Passagerare/gods-komfort** | Passagerarna upplever oacceptabelt obehag. Detta sker oftast när du överskrider sträckans hastighetsbegränsning, särskilt när tåget åker i kurvor. Det händer även om du bromsar in för hårt. |
| **Slirande hjul** (bara i scenarion) | Slirande hjul – detta inträffar vanligtvis när tåget accelererar för snabbt eller bromsar in för hårt (särskilt när du drar ett tungt lass). Det bästa sättet att undvika slirande hjul är att accelerera mjukt och använda tågets sandare för att sanda spåret. |
| **Missade ett stopp vid station** (bara passagerarscenarion) | Du stannade inte vid en station som scenariots instruktioner krävde. |
| **Missade ett stopp för arbetsorder** (bara godsscenarion) | Du stannade inte för att få de arbetsorder som scenariots instruktioner krävde. |
| **Felaktigt bruk av signalhorn** (bara i scenarion) | Du signalerade inte när du anlände till en station eller åkte in i en tunnel, eller använde signalhornet efter mörkrets inbrott. |

# MER INFORMATION

Om du vill veta mer om *Rail Simulator* kan du gå till **\Program\Rail Simulator\Manuals** (om du inte valt en annan installationsplats) och välja en språkmapp.

| | |
|---|---|
| **Linjer, vagnpark, scenarion (Routes, Rolling Stock, Scenarios)** | Beskrivningar av linjer, vagnparken och scenarion som medföljer i simuleringen. |
| **Användarguide till redigeraren (Editor User Guide)** | Ger en komplett beskrivning av världsredigeringsverktyget. |

Besök **www.railsimulator.com** för ännu mer uppdaterad information och tips.

# FELSÖKNING

## ONLINESUPPORT

Om du har problem med att köra spelet kan du gå in på **www.electronicarts.se/support**. Här hittar du en databas med de senaste problemlösningsfrågorna och kan skicka dina frågor om teknisk support till oss online.

Vill du veta mer om problemlösning för EA Link måste du se till att du har startat EA Link, välja HJÄLP längst upp i EA Link-fönstret och läsa hjälpavsnittet.

### Offlinesupport

**Ditt** spel innehåller en fil för teknisk support som kan hjälpa dig att lösa de problem som kan uppstå. Du hittar filen för teknisk support i samma mapp som spelet. Du kan även få hjälp via vår kundtjänst (för *Kundsupport*, se sida 15)

## PROBLEM MED ATT STARTA SPELET

- Se till att din dator uppfyller spelets minimisystemkrav och att du har installerat de senaste drivrutinerna till ditt grafikkort och ditt ljudkort:

För NVIDIA-grafikkort går du till **www.nvidia.com** för att hitta och ladda ner drivrutinerna.

För ATI-grafikkort går du till **www.ati.amd.com** för att hitta och ladda ner drivrutinerna.

- Om du kör en **cd/dvd-version** av det här spelet prövar du att installera om DirectX från skivan. Du hittar den vanligtvis i DirectX-mappen i skivans rotkatalog. Om du har en Internetanslutning kan du gå till **www.microsoft.com** för att ladda ner den senaste versionen av DirectX.

## GENERELLA PROBLEMLÖSNINGSTIPS

- Om du har **cd/dvd-versionen** av det här spelet och autostartskärmen inte öppnas automatiskt vid installation/spel kan du högerklicka på cd/dvd-enhetens ikon under Den här datorn och välja Spela upp automatiskt (AutoPlay).
- Om spelet går trögt kan du dra ner kvalitén på några av inställningarna för grafik och ljud i spelets alternativmeny. En sänkning av skärmens upplösning kan ofta förbättra spelprestandan.
- Om du vill ha optimal prestanda när du spelar kanske du ska stänga av eventuella antivirusprogram eller program som körs i bakgrunden i Windows. Men kom ihåg att starta om dina antivirusprogram när du har spelat klart.

# KUNDSUPPORT

Om du vill se om din dator uppfyller minimikraven som står angivna på förpackningen, finns det ett verktyg som kallas **dxdiag** som läser av din dators maskinvara och samlar denna information i en detaljerad rapport.

**Så här tar du fram informationen om din dator:**

- Klicka på START, välj **Kör…**, skriv in **dxdiag** ok klicka på OK
- Klicka på SPARA ALL INFORMATION… för att spara en rapport som du kan läsa och skriva ut. Se till att du har denna rapport tillgänglig när du kontaktar EA:s kundsupport.

Om du fortfarande har problem med att installera eller köra spelet kan du gå in på **www.electronicarts.se/support**. När supportfönstret har öppnats kan du gå in i vår informationsdatabas. Lösningarna du hittar här är samma som personalen på vår kundsupport har, så de är uppdaterade och korrekta. För att du ska hitta lösningen på ditt problem måste du välja plattform, genre och utvecklare. Om du inte hittar ett svar kan du klicka på Kontakt för att kontakta en supporttekniker som besvarar din fråga så fort som möjligt.
Om du inte har en Internetanslutning eller hellre vill prata med en tekniker kan du ringa vår kundsupport:

**Innan du kontaktar vår kundsupport ber vi dig att ta fram informationen från Dxdiag**

- Klicka på START, välj **Kör…**, skriv in **dxdiag** och klicka OK
  Klicka på SPARA ALL INFORMATION…

Vardagar mellan 15.00-20.00. Telefonnumret är 08-546 645 70

På grund av karaktären hos de flesta problem som uppstår när man kör ett dataspel är det lättare – och går vanligtvis fortare – att använda vår databas på vår hemsida för problemlösning.

**Obs:** Kundsupport kan inte tillhandahålla speltips och trick.

**Anmärkning:** Om du har köpt spelet via EA Link, kan du läsa licensavtalet för slutanvändare på **http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/sv/eula.pdf**

# GARANTIER

**Obs! Följande garantier gäller bara produkter som sålts i detaljhandel. Dessa garantier gäller inteprodukter som sålts online via EA Link.**

## Garantibegränsning

Electronic Arts garanterar den ursprungliga köparen av denna programvara att det media på vilken programvaran är inspelad är fri från material- och tillverkningsfel under 90 dagar från inköpsdagen. Under denna period kommer felaktigt media att bytas ut om originalprodukten returneras till Electronic Arts på nedanstående adress tillsammans med ett daterat inköpskvitto, en beskrivning av defekten, det felaktiga mediet och din adress. Denna garanti är ett tillägg och påverkar inte dina lagstadgade rättigheter på något sätt. Denna garanti gäller ej programvaran i sig, vilken tillhandahålls "i befintligt skick", och ej heller media som har utsatts för missbruk, skador eller onormalt brukande.

## Returer efter garantin

Electronic Arts kommer (så länge lagret tillåter) att byta ut produkt som skadats av användaren även efter det att garantitiden gått ut om originalskivan återsänds. För närvarande tar vi ut en administrativ avgift om 100 kr för att byta spel efter garantitidens utgång.

För mer information om hur man går tillväga för att byta ut den skadade skivan ber vi dig att kontakta Electronic Arts kundservice.. På **www.electronicarts.se/support** kan du läsa mer om hur du kan kontakta oss via e-mail. Har du inte tillgång till Internet kan man ringa oss på 08-546 645 70, måndag till fredag, 15.00–20.00.

Electronic Arts garanti för produkten gäller inte om den köpts begagnad och konsumenten inte är den första slutanvändaren av produkten.

© 2007 F4G Development 4 LLP. Med ensamrätt. Utvecklat av Kuju Entertainment Limited i samarbete med F4G Software plc. Vissa delar copyright Kuju Entertainment Limited 2007. Fysikmotorn framtagen av Ageia Technologies Inc. Rail Simulator-logotypen är ett registrerat varumärke tillhörande F4G Development 4 LLP. Rail Simulator Developments-logotypen är ett varumärke tillhörande F4G Software plc. DB och DB-logotypen är varumärken tillhörande Deutsche Bahn AG. First och First-logotypen är varumärken tillhörande First Group plc. Creative-logotypen är ett varumärke tillhörande Creative Labs Inc. EA och EA-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken tillhörande Electronic Arts Inc. i USA och/eller andra länder. Alla övriga varumärken tillhör sina respektive ägare.

KUN01605208MT