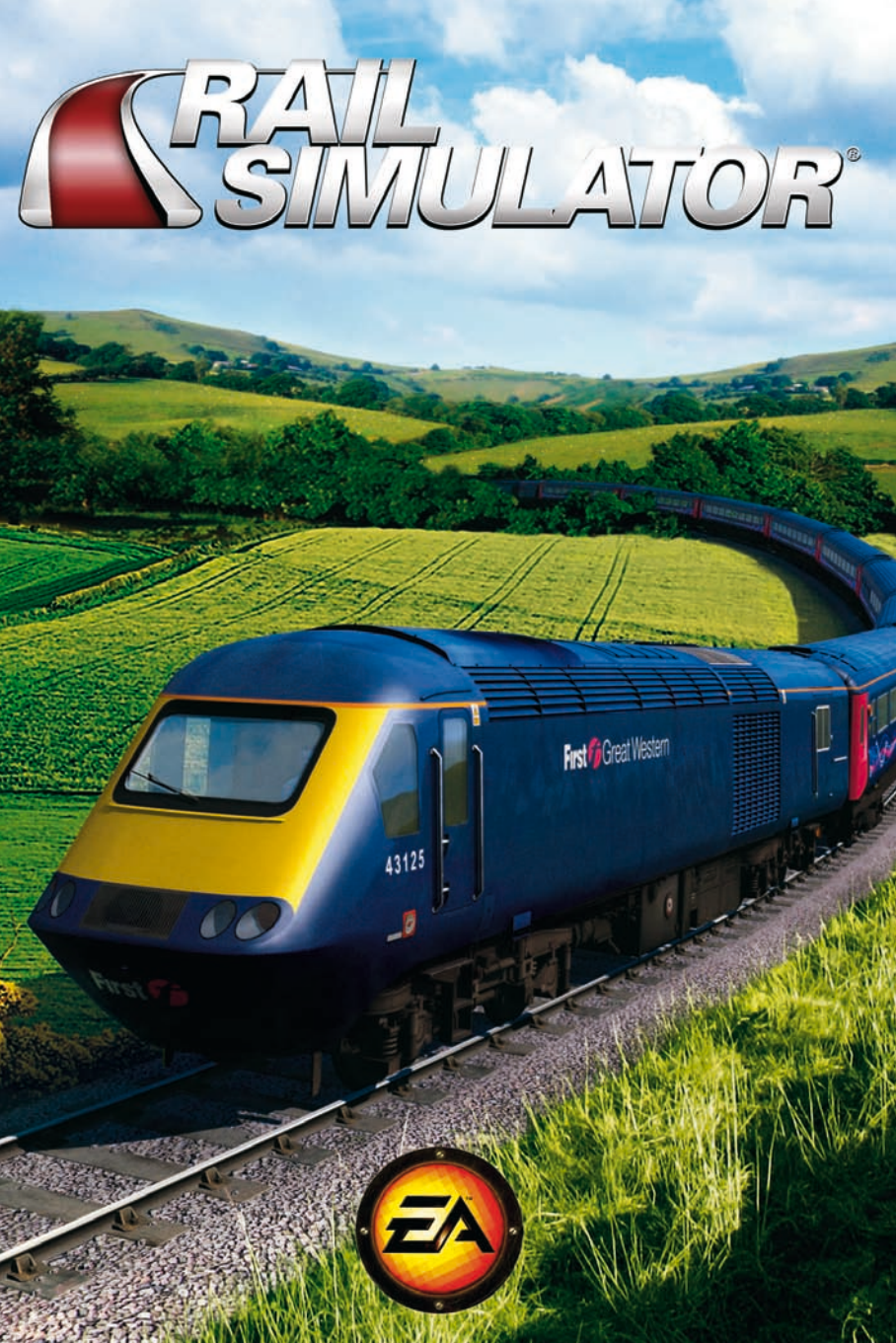
RAIL SIMULATOR®



Get up to 40% Faster Gaming Performance and Phenomenal Surround Sound with Headphones.

Sound BLASTER®

Xtreme Fidelity
X-Fi
51 Million Transistors • 10,000+ MIPS

Xtreme Fidelity™

Hear to Believe

Upgrade Your Sound Card To Sound Blaster X-Fi Platinum Fatal1ty Champion Series To Enjoy The Fastest, Most Thrilling Gaming Audio Ever!

Check it out at europe.creative.com/xfi CREATIVE®

©2007 Creative Technology Ltd. All otherbrands are trademarks or registered trademarks of their respective holders.

EPILEPSIADVARSEL

Læs venligst følgende, før du spiller spillet eller lader dine børn spille det.

Nogle mennesker er disponerede for epileptiske anfald eller tab af bevidsthed, når de udsættes for visse former for blinkende lys eller lysmønstre i dagligdagen. Sådanne folk kan risikere at opleve anfald, når de ser på fjernsynsbilleder eller spiller visse spil. Dette kan endda ske, selvom personen ikke tidligere har oplevet epilepsianfald. Hvis du eller nogen i din familie nogensinde har haft epilepsirelaterede symptomer (anfald eller bevidsthedstab) efter at have været udsat for blinkende lys, bør I konsultere en læge, før I spiller.

Vi anbefaler, at forældre overvåger deres børns brug af spil. Hvis du eller dit barn oplever et eller flere af følgende symptomer – svimmelhed, synsforstyrrelser, ryk i øjne eller muskler, tab af bevidsthed, desorientering eller ufrivillige bevægelser og kramper – mens I spiller et spil, bør I stoppe ØJEBLIKKELIGT og søge lægehjælp

Forholdsregler under brug

- Undgå at sidde for tæt på skærmen. Sid et godt stykke væk – så langt væk, som muligt.
- Spil helst spillet på en lille skærm.
- Undgå at spille, hvis du er træt eller ikke har fået nok søvn.
- Sørg for, at rummet, du sidder i, er ordentligt oplyst.
- Hvil dig mindst 10 til 15 minutter per time, mens du spiller et spil.

SÅDAN INSTALLERER OG SPILLER DU SPILLET

Med spillet på disk

Når spillet er installeret, kan du starte det i Windows XP fra START (som kan findes i skærmens nederste venstre del) > PROGRAMMER (eller ALLE PROGRAMMER) > RAIL SIMULATOR. I Vista kan du starte spillet ved at bruge Vista Games-stifinderen, som du tilgår via START > SPIL.

Hvis din computer ikke understøtter automatisk installation:

1. Klik på START på proceslinjen.
2. Klik på DENNE COMPUTER.
3. Dobbeltklik på dvd-drevet.
4. Dobbeltklik på **Setup.exe**-ikonet.
5. Følg vejledningerne på skærmen.

Med EA Link™

Du kan finde hjælp til installation og spil via Hjælp-funktionen i EA Link.

REGISTRÉR DIT SPIL OG HOLD DIG OPDATERET!

Ved at tilmelde dig en EA-konto og registrere dette spil får du gratis snydekoder og tips fra EA. Det er hurtigt og let at lave en konto og tilmelde spillet!

Du kan registrere dig under installationsprocessen eller blive henvist til Electronic Arts tilmelding via den link, der findes i spillets START-menu. Eller du kan gå til **www.gamereg.ea.com** og registrere dig.

Bemærk: Hvis du registrerer dette spil til din EA medlemskonto, vil der blive gemt en kopi af spillets pc-kode i området "Min konto". Her kan det findes til eventuel fremtidig brug.

INDHOLD

STYRING 3
STARTINDSTILLINGER 3
SKÆRMMENUER 4
KØRETEKNIKKER FOR ØVEDESPILLERE 4
SÅDAN GEMMER OG INDLÆSER DU 8
INTRODUKTION TIL VERDENSBYGGEREN 8
REFERENCE 12
FEJLFINDING 14
KUNDESUPPORT 15
GARANTI 16

INDLEDNING

Velkommen til den mest realistiske jernbanesimulation nogensinde.

Tag på en rejse gennem jernbanens historie langs fire af Europas vigtigste ruter og kør i nogle af de største el-, diesel- og dampdrevne lokomotiver, der nogensinde er bygget. Du kan komme direkte ud på sporene med den lette styring, eller du kan bruge lidt ekstra tid på at mestre de komplekse teknikker, virkelighedens ingeniører anvender.. Du kan rejse med din helt egen hastighed ad de forskellige spor, eller du kan vælge et spændende scenarie, hvor du for eksempel skal klare uvejr eller holde tidsplanen på en travl pendlerdag.

Styr verdenen uden for toget med Verdensbyggeren, hvor du kan bygge dine egne miljøer og lægge dine egne jernbanespor. Hvis du ikke genskaber din lokale favoritrute, hvem skal så gøre det? Når dit værk er færdigt, kan du dele det med dine venner eller lave unikke motorer og scenarier til det.

- Besøg **www.railsimulator.com** for at læse mere om andet tilgængeligt rullende materiel, ruter og scenarier. Hvis du vil installere ekstramateriale, skal du følge vejledningerne, der følger med hver ekstrapakke.
- **Rail Simulator** er en enorm og kompleks simulation, og vi kan kun klemme begrænsede oplysninger ned i denne manual – kig i afsnittet *Yderligere oplysninger* på s. 13 for se, hvordan du finder ud af mere..

Gå til **www.railsimulator.com** for at få opdaterede nyheder og vejledninger.

SÅDAN KOMMER DU I GANG MED DET SAMME

1. Klik på RAIL SIMULATOR efter installationen for at starte simulationen og klik derefter på PLAY GAME (Start spil).

- Du behøver ikke at klikke på OPTIONS (Indstillinger) – standardindstillingerne er angivet, så simulationen kører flydende. Hvis du vil have forklaret, hvad disse indstillinger gør, og hvornår du eventuelt skal ændre dem, så kig i afsnittet *Startindstillinger* på s. 3.

2. Vælg ROUTES (Ruter) i Hovedmenuen og vælg en af de fire ruter: BATH GREEN PARK TO TEMPLECOMBE, YORK TO NEWCASTLE, PADDINGTON TO OXFORD eller HAGEN TO SIEGEN.
3. Vælg FREE PLAY (Frit spil) for at rejse lige, hvorhen du vil, eller SCENARIO (Scenarie) for at vælge blandt et udvalg af missioner for de forskellige ruter.

- Hold dig ajour med **referencekortet**, så du har styr på tastaturstyring og signaler.
- Når du bliver mere fortrolig med simulationen, kan du aktivere informationspanelet (Den tekniske "HUD" – tryk på **F5**) for at se vigtige togdata i et letlæseligt format.
- Kig i afsnittet *Yderligere oplysninger* på s. 13 for at få mere at vide om individuelle ruter, scenarier og lokomotiver.

Simulationen er som standard sat til simpel styring, så du kan komme hurtigt i gang:

A	Acceleration	**D**	Bremse	**S**	Skift mellem almindeligt gear og bakgear

Kig i afsnittet *Køreteknikker for øvede spillere* på s. 4., når du er klar til at binde an med den realistiske togstyring.

STYRING

Når du befinder dig i førerkabinesynsvinklen (tryk på **1**), kan du hive i håndtag og trykke direkte på kontakter med musen, hvilket giver en fantastisk fornemmelse af realisme. Hvis du vil hive i håndtag, skal du trykke og holde venstre museknap nede på det ønskede håndtag og trække i den retning, du vil bevæge det i. Du skal venstreklikke på kontakter og knapper for at tænde og slukke dem.

Bemærk: Kun styring for den aktive lokomotivmodel er tilgængelig - se afsnittet *Styringsmodeller* nedenfor.

Du kan også skifte synsvinkel med musen. Tryk og hold højre museknap nede og træk musen i den ønskede retning.

Alternativt kan du bruge tastaturstyringen på referencekortet for at have fuld styring lige ved dine fingerspidser.

STYRINGSMODELLER

Vælg en af de tre tastatur-styreindstillinger i MAIN MENU (Hovedmenu) > OPTIONS (Indstillinger) > GAMEPLAY OPTIONS (Indstillinger for gameplay) > CONTROL MODEL (Styringsmodel)

Simpel	Du styrer kun hastighed og retning og overlader alle de komplicerede ting til computeren (kig i afsnittet *Sådan kommer du i gang med det samme* på s. 2).
Øvet	Her er du mere involveret og skal styre fremdrift og opbremsninger mere præcist (kig i afsnittet *Køreteknikker for øvede spillere* på s. 4).
Ekspert	Tag fuld kontrol over toget og få den mest realistiske oplevelse.

STARTINDSTILLINGER

Disse indstillinger gælder for alle simulationens elementer og vil blive aktiveret, når du starter (eller genstarter) simulationen).

Screen Resolution (Skærmopløsning)	Bestemmer detaljegrad for billedet.
Multi-sample	Bestemmer, hvordan simulationen viser kanter på objekter.
Full Screen (Fuld skærm)	Sæt hak i dette felt for at køre simulationen i fuld skærm. Ellers vil den køre i et vindue.
Enable EAX (Aktivér EAX)	Tænd for EAX (se nedenfor). Denne er som standard aktiveret, hvis din hardware understøtter det.
Force Software Mixing (Software-mixing)	Hvis du oplever lydproblemer, kan du vælge denne indstilling for at bruge computerens processor og ikke dit lydkort til lydbehandling.

EAX

EAX® ADVANCED HD™ omfatter sofistikerede algoritmer for genlyd og filtrering, der simulerer virkelige akustiske effekter. Dette er med til at skabe et dynamisk lydbillede og en mere fængslende spiloplevelse. Med *Rail Simulator*s understøttelse af EAX® ADVANCED HD™ 4,0 kan du oplevede forbedrede 3D-lydeffekter, deriblandt den kendte EAX® Environmental Reverberation med Sound Blaster® X-Fi™. Besøg **http://soundblaster.com for at få yderligere oplysninger om Sound Blaster® X-Fi™.**

Bemærk: Justér startindstillinger og hovedindstillinger (i Hovedmenuen) for at finde den opsætning, der passer bedst til din computers kapacitet.

SKÆRMMENUER

VÆRKTØJSBJÆLKE

I alle synsvinkler, undtagen inde i førerkabinen, kan du bevæge musen til skærmens nederste kant og få vist værktøjsbjælken.

Gå til Hovedmenuen.

Vis kørevejledningen for at få mere at vide om det tog, du kører.

Åbn Verdensbyggeren (se afsnittet *Introduktion til Verdensbyggeren* på s. 8)

Vis opgaveassistenten for at få yderligere oplysninger om det valgte scenarie.

Skift til et 2D-kort over ruten. Højreklik og træk for at bevæge dig rundt på kortet, og zoom ind og ud med scrollhjulet.

Klik for at låse en værktøjslinje på plads.

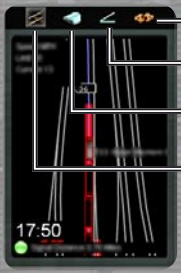
OPGAVEASSISTENT

Denne kommer automatisk frem ved begyndelsen af et nyt standardscenarie.

- Luk.
- Vejledning til styring via tastaturet.
- Liste over sekundære mål inden for scenariet.
- Generelle oplysninger om det valgte scenarie.

KØREVEJLEDNING

Tryk på **F3** for at åbne denne.



- Driftsparametre – togets opbygning. Klik på ikonerne for manuelt at frakoble togvogne eller bremse hver af dem.
- Hældningsoplysninger – profil over sporet forude, deriblandt hældning, hastighed og maksimalt tilladt hastighed.
- Destinationsoplysninger – destination, forventet ankomsttidspunkt og påkrævet ventetid.
- Sporoplysninger - omkringliggende jernbanenet, signaler og sporskifter.

KØRETEKNIKKER FOR ØVEDESPILLERE

Dette er en grundlæggende forklaring af generel togkørsel.. **Den gælder kun for Øvet- og Ekspert-styringsmodellerne (s**e afsnittet *Styringsmodeller* på s. 3). Gå til dette afsnit, når du har mestret den grundlæggende styring i *Sådan kommer du i gang med det samme* (se s. 2).

Bemærk: Hvis du indlæser lokomotiver fra en udvidelsespakke, skal de muligvis betjenes på anden vis end dem, der er indeholdt i dette produkt. Kig i dokumentationsmaterialet for den relevante udvidelsespakke for at få yderligere oplysninger.

SÅDAN KØRER DU MED EN DAMPMOTOR

Når du kører tog med dampmotorer for første gang, kan du aktivere Automatic Fireman (Automatisk brændselsføder) for at automatisere noget af dem mere komplicerede styring. Vælg MAIN OPTIONS (Hovedindstillinger) > GAME OPTIONS (Spilindstillinger)

Der er tre vigtige styringselementer:

Spjæld

Dette lader damp passerer fra kedlen til cylinderne, hvilket får hjulene til at dreje rundt og bevæge lokomotivet.

Tryk på **A** for at øge og på **D** for at formindske mængden af damp, der sendes igennem motoren.

Omskifter

Denne kan skiftes mellem Full Forward (Fuld kraft fremad) og Full Reverse (Fuld kraft bagud), og den fungerer lidt ligesom gearene i en bil. Når du starter lokomotivet, skal du bruge en høj omskifterindstilling for at opnå maksimal motorkraft. Dette bruger en masse damp, så skru langsomt ned for omskifteren, mens du øger hastigheden.

Tryk på **W** for at skubbe omskifteren fremad og på **S** for at hive den bagud.

Togbremse

Dette gælder for lokomotivets bremse og alle andre tilknyttede vogne med bremser.

Tryk på **Ø** for at bremse og på **Æ** for at slippe bremsen.

Sådan starter du toget

1. Slip bremsen. Når bremsen er helt sluppet, og trykket i bremseløret er konstant (vist i **F5**-informationspanelet), skal du trykke let på bremsen, indtil den er i køreposition. Hvis du efterlader bremsen i fri position, risikerer du at spilde damp.
2. Skub omskifteren helt fremad.
3. Åbn spjældet til omkring 50%, og toget vil begynde at bevæge sig.
4. Når du når op på 10 mil i timen, skal du slå omskifteren tilbage til cirka 45%.
5. Fortsæt med at slå omskifteren tilbage, mens hastigheden stiger, indtil den er på omkring 15-20%.

- Hvis du har brug for at køre hurtigere, kan du åbne spjældet, indtil du når den ønskede hastighed.
- Når du kører op ad bakke, bliver det muligvis nødvendigt at føre omskifteren fremad og/eller åbne spjældet for at opretholde hastigheden.
- Når du kører ned ad bakke, kan du holde frihjul ved at lukke spjældet helt og sætte omskifteren til omkring 45%.
- Hold hele tiden øje med Steam Usage (Dampforbrug)- og Steam Generation (Dampgenerering)-statistikkerne i informationspanelet. Justér spjældet og omskifteren, så Steam Generation-værdien holdes højere end Steam Usage-værdien; ellers vil du miste damptryk og dermed motorkraft.

Sådan stopper du toget

Giv altid dig selv masser af plads at bremse på - et typisk dampdrevet tog kræver ¾ af en mil for at stoppe fra en fart på 60 mil i timen.

Aktivér togbremsen, indtil den er i "Apply"-position (i brug) **F5**-informationspanelet.

- Hvis du efterlader bremsen i "Apply"-position, vil den langsomt blive aktiveret, indtil den når sin maksimale bremsekraft.
- Hvis du kun vil bremse delvist, efter at du har aktiveret bremsen, skal du slippe den, indtil den bliver sat i "Self LAP"-position i informationspanelet. Dette vil bibeholde bremsekraften på det nuværende niveau.

SÅDAN KØRER DU MED EN DIESELMOTOR

Der er fem vigtige styringselementer:

Gashåndtag

Tryk på **A** for at øge og på **D** for at sænke hastigheden.

Omskifter

Omskifteren på et diesellokomotiv har som regel tre positioner: Fremad, Bagud og Neutral.

Hvis du vil køre fremad, skal du trykke på **W** for at sætte omskifteren i Fremad-position. Hvis du vil bakke, skal du trykke på **S** for at sætte den i Bagud-position. Når toget holder stille, skal du altid sætte omskifteren i Neutral-position.

Togbremse

Dette gælder for lokomotivets bremse og alle andre tilknyttede vogne med bremser.

Tryk på **Ø** for at bremse og på **Æ** for at slippe bremsen.

Lokomotivbremse

Dette gælder kun for lokomotivets bremse. Denne bremse bruges normalt kun, når lokomotivet køres alene.

Tryk på ¨ for at bremse og på **Å** for at slippe bremsen.

Tænd/Sluk

Tryk på **Z** for at tænde eller slukke for dit lokomotiv.

Sådan starter du toget

1. Start lokomotivet.
2. Sæt omskifteren i Fremad-position.
3. Slip togbremsen og lokomotivbremsen, hvis de er aktiverede.
4. Sæt gashåndtaget til omkring 25%. Giv ikke fuld gas fra en stående start, eftersom hjulene kan glide, eller motoren kan blive overbelastet, og strømmen kan gå.
5. Når du er nået op på omkring 10mph, kan du normalt give lokomotivet fuld gas. Vær mere forsigtig, når du kører i sne eller regnvejr.

Sådan stopper du toget

Giv altid dig selv masser af plads at bremse på - et typisk dieseldrevet tog kræver ¾ af en mil for at stoppe fra en fart på 90 mil i timen.

Aktivér togbremsen, indtil den er i "Self LAP"-position (vist i **F5**-informationspanelet). Du kan øge eller sænke bremsekraft ved at flytte togbremsen inden for "Self LAP"-positionen.

SÅDAN KØRER DU MED EN ELEKTRISK MOTOR

Der er seks vigtige styringselementer:

Gashåndtag

Tryk på **A** for at øge og på **D** for at sænke hastigheden.

Omskifter

Omskifteren på et elektrisk lokomotiv har som regel tre positioner: Fremad, Bagud og Neutral.

Hvis du vil køre fremad, skal du trykke på **W** for at sætte omskifteren i Fremad-position. Tryk på **S** for at sætte den i Bagud-position. Når toget holder stille, skal du altid sætte omskifteren i Neutral-position.

Togbremser

Dette gælder for lokomotivets bremser og alle andre tilknyttede vogne med bremser.

Tryk på **Ø** for at bremse og på **Æ** for at slippe bremsen.

Lokomotivbremse

Dette gælder kun for lokomotivets bremse. Denne bremse bruges normalt kun, når lokomotivet køres alene – en "Let motor".

Tryk på ¨ for at bremse og på **Å** for at slippe bremsen.

Pantograf Op/Ned

Tryk på **P** for at hæve eller sænke pantografen, der indsamler elektricitet fra ledningerne over toget.

Tænd/Sluk

Tryk på **Z** for at tænde eller slukke for dit lokomotiv.

Bemærk: BR294 og Class 166 har kombineret gas- og bremsestyring. Når du kører i disse lokomotiver, skal du trykke på **D** for at bremse.

Sådan starter du toget

1. Hæv pantografen, hvis det ikke allerede er gjort.
2. Start lokomotivet.
3. Sæt omskifteren i Fremad-position.
4. Slip togbremsen og lokomotivbremsen, hvis de er aktiverede.
5. Sæt gashåndtaget til omkring 25%. Giv ikke fuld gas fra en stående start, eftersom hjulene kan glide, eller motoren kan blive overbelastet, og strømmen kan gå.
6. Når du er nået op på omkring 10 mil i timen, kan du normalt give lokomotivet fuld gas. Vær mere forsigtig, når du kører i sne eller regnvejr.

Sådan stopper du toget

Giv altid dig selv masser af plads at bremse på - et typisk eldrevet tog kræver ¾ af en mil for at stoppe fra en fart på 90 mil i timen.

Aktivér togbremsen, indtil den er i "Self LAP"-position (vist i **F5**-informationspanelet). Du kan øge eller sænke bremsekraft ved at flytte togbremsen inden for "Self LAP"-positionen.

SÅDAN GEMMER OG INDLÆSER DU

Hvis du vil gemme dine fremskridt i et scenarie eller et frit spil, skal du blot trykke på **F2**, mens du spiller.

Hvis du vil indlæse dine fremskridt i et scenarie eller et frit spil, skal du gå til scenariemenuen, vælge det scenarie, du vil fortsætte på, og vælge CONTINUE (Fortsæt).

Bemærk: Du kan kun gemme én gang pr. scenarie eller frit spil. Alle efterfølgende lagringer vil overskrive de foregående.

INTRODUKTION TIL VERDENSBYGGEREN

Dette er en oversigt over de grundlæggende funktioner i Verdensbygger-brugerværktøjet.

- Dette brugerværktøj er inkluderet i *Rail Simulator*. Du kan modificere standardmiljøerne, der følger med spillet, eller lave din helt egen simulationsverden med dem.
- Det professionelle værktøj giver dig meget mere kontrol over produktion af nyt indhold, men det er designet til avancerede brugere og udviklere. Du kan downloade dette værktøj og tilhørende dokumentation på **www.railsimulator.com**

EDITORMENUER

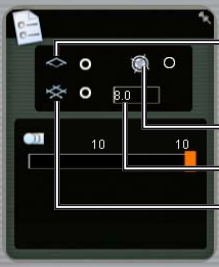
Verdensbyggeren bliver vist i tre dynamiske menuer i skærmens venstre side.

Byggehovedmenu

Bemærk: Hvis du vil have yderligere oplysninger om de individuelle redskaber, skal du kigge i Verdensbyggerens brugervejledning (se afsnittet *Yderligere oplysninger* på s. 13).

Objektvalgsmenu

Menu for objektindstillinger



GRUNDLÆGGENDE BRUG AF BYGGEREN

Du kan komme i gang med at lave din egen jernbaneverden med disse simple teknikker. Hvis du vil have mere detaljeret vejledning, kan du du læse i Verdensbyggerens brugervejledning (se afsnittet *Yderligere oplysninger* på s. 13).

- Hvis du laver en fejl, mens du bruger editoren, kan du trykke på **CTRL+Z** for at fortryde din seneste handling - eller du vælge et objekt og trykke på **DEL** for at fjerne det.
- Når du klikker på et objekt, kommer der et sæt pile frem over det.. Venstreklik og hold nede på en af pilene, og bevæg derefter musen for at ændre objektets position, højde eller retning.

Lav bakker

1. Vælg maleredskabet i byggehovedmenuen.
2. Vælg højdeikon (længst til venstre i midterste række).
3. Venstreklik og hold nede over terrænet. Et gitter vil vise det område, der påvirkes. Bevæg musen frem og tilbage for at skifte terrænhøjden. Den valgte højde bliver vist i midten af statusbjælken (i bunden af skærmen).

Læg spor

1. Vælg det lineære objektredskab i byggehovedmenuen og vælg derefter sportype i objektvalgsmenuen.
2. Bevæg musen ind i simulationsverdenen. En gul kugle med en pil på bliver vist under markøren og indikerer den retning, sporet vil blive lagt i.
3. Venstreklik der, hvor du vil begynde at lægge sporet, eller venstreklik og hold nede, og flyt derefter musen for at skifte den retning, sporet skal lægges i.
4. Slip den venstre knap og bevæg musen i pilens retning for at se, hvordan sporet bliver lagt.
5. Venstreklik for at placere sporet som vist.
6. Du vil se en ny visning af, hvordan næste sporstykke bliver lagt, ved slutningen det nye sporstykke. Venstreklik for at placere dette ekstra sporstykke.

- Højreklik for at annullere fortløbende sporplacering eller dobbelt-højreklik for helt at annullere sporlægning.

Lav en overskæring eller skråning

Disse terrænelementer tilføjes typisk til spor, men kan også bruges i forbindelse med veje (typisk for at lave broskråninger).

1. Vælg maleredskabet i byggehovedmenuen. Vælg klistreredskabet (magnetikonet).
2. Venstreklik på sporområder, der er over terrænoverfladen. Værktøjet finder hævede sporstykker eller veje i nærheden og hæver eller sænker terrænet, mens det tilføjer dine indstillinger for at lave en skråning eller overskæring.

- Klistreredskabet påvirker kun nærliggende områder under et spor eller en vej. Indstillinger for klistreredskabet – overskæringsvinkel, skråningsvinkel og bredde – kan angives i objektindstillingsmenuen.

Anbring et objekt

1. Vælg objektredskaber i Verdensbyggerens hovedmenu og derefter boligbygningsikonet i objektvalgsmenuen.
2. Vælg et objekt på listen.
3. Objektets form bliver vist under musemarkøren og klistrer til terrænets overflade:
   - Venstreklik for at anbringe et eksemplar af objektet på den valgte position.
   - Klik og hold nede, og flyt derefter musen for at rotere objektet på stedet. Slip for at placere objektet.
   - Højreklik for at afslutte placering af denne type objekt.

Anbring spormarkører

Spormarkører hjælper toge med at styre rundt i jernbanenetværket. For eksempel fortæller en platformsmarkør toget, at det er ankommet til en station og skal stoppe for at benytte den.

1. Klik på sporinfrastrukturikonet i objektvalgsmenuen. Vælg et objekt og tryk på **M** for at springe til markørerne i oversigten.
2. Vælg en markør og bevæg musen ind i simulationsverdenen. Bemærk den orange terning oven på en svagt blå stilk, som sidder fast på markøren. Bevæg markørobjektet over et sporstykke, og det vil blive låst til sporets længde.
3. Klik og hold venstre museknap nede og bevæg markøren langs sporet for at bestemme dens længde. Slip venstre museknap for at placere markøren.
4. Vælg markøren, og venstreklik og hold nede på de grønne pileterninger for at justere deres længde.

- Højreklik for at afslutte placering af objektmarkøren.

Lav en perron

1. Vælg MARKER – PLATFORM (Markør - Perron) i objektvalgsmenuen.
2. Venstreklik på et sporstykke for at placere en perronmarkør. Venstreklik og hold nede, og bevæg derefter musen for at give markøren den længde, perronen skal have.
3. Vælg perronikonet i menuen for lineært objektvalg. Vælg et objekt i oversigten nedenfor og tryk på **P** for at springe til perronerne.
4. Bestem den synlige platformslængde på samme måde som med sporlængde (se afsnittet Læg spor på s. 9).
5. Anbring perronen parallelt med sporet ved siden af perronmarkøren og langs sporets længde. Sørg for, at den rigtige side af perronen vender mod sporet.

- Højreklik for at afslutte placering af denne type perron.

Anbring et spordefineret objekt

Spordefinerede objekter er landskabselementer, der interagerer med toge, deriblandt brændstofdepoter, fragtanlæg og signaler. Forbind dem med sporet, så forbipasserende toge kan interagere med dem.

1. Klik på sporinfrastrukturikonet i objektvalgsmenuen. Tryk på det første bogstav i det spordefinerede objekt for at hoppe til det tilsvarende punkt på listen.
2. Rul ned for at finde det specifikke objekt og vælge det.
3. Venstreklik for at placere objektet. Når du slipper venstre museknap, kommer en kæde til objektet frem under musemarkøren. Bevæg markøren hen over et sporstykke for at fastgøre kæden.
4. Venstreklik for at låse kæden til sporet.

- Højreklik for at afslutte placering af spordefinerede objekter.

Anbring et signal

Du kan placere signaler på samme måde som med spordefinerede objekter.

- Afhængigt af signalet kan der være mere end én kæde, der skal fastgøres til sporet. Når du har fastgjort den første kæde, skal du fastgøre efterfølgende kæder de rette steder.

Hvis du vil anvende mere sofistikeret signalplacering, kan du prøve det professionelle værktøj – se på s. 8 for at finde ud af, hvordan du får fat i dette.

Lav et sporskifte

Du kan lave sporskifter ved at tilføje sporstykker til midten af et eksisterende sporstykke.

1. Vælg samme sportype som det spor, dit sporskifte skal udgå fra (se *Læg spor på s. 9*). Hvis du anvender en anden sportype, risikerer du, at dit sporskifte ikke virker korrekt.
2. Bevæg himstregimsen (den gule bold og pil) langs et sporstykke til det punkt, hvor du vil lægge dit sporskifte. Bemærk, at den gule pil klistrer til spor i nærheden for at gøre det nemmere for dig at bruge dette redskab.
3. Venstreklik for at se, hvor dit nye spor vil blive lagt.
4. Bevæg visningen i en kurve væk fra det oprindelige spor og venstreklik for at lave sporskiftet.

- Højreklik for at annullere fortløbende sporplacering eller dobbelt-højreklik for helt at annullere sporlægning.

Teksturering af terræn

Terrænteksturering virker på samme måde, som hvis du sprøjtemalede tekstur på terrænet.

1. Vælg maleredskabet i hovededitormenuen. Vælg terrænmaleredskabet (penslen på den hvide firkant). Oversigten viser de tilgængelige teksturer.
2. Vælg en tekstur og bevæg musen over terrænet. Gitteret viser det område, redskabet vil påvirke.
3. Tryk og hold venstre museknap nede for at male med teksturen. Hold nede i længere tid for at male mønsteret på et større område.

- Højreklik for afslutte brug af teksturmaleredskabet.

ADVARSLER OG FEJLMEDDELELSER

Når der opstår en fejl i simulationen, vil du se en af følgende meddelelser.

Uoprettelige fejl

Følgende fejl vil afslutte et frit spil eller scenarie øjeblikkeligt.

Train derailment (Togafsporing)	Dit tog forlader sporet. Dette sker som regel, når du kører for hurtigt rundt om hjørner eller kører hen over et lukket sporskifte.
Collision (Kollision)	Dit tog kolliderer med et andet tog eller en vogn i fart.
Locomotive ran out of water (Lokomotivet løb tør for vand) (kun damplokomotiver)	Dit damplokomotiv løber tør for vand.
Fusible plug has melted (Sikkerhedsproppen er smeltet) (kun damplokomotiver)	Dit damplokomotiv løber tør for vand, og en sikkerhedsmekanisme lader trykket forlade kedlen, så den ikke eksploderer. Hvis du vil undgå dette, skal du sørge for, at kedlens vandstand aldrig falder til nul.
Fatal blowback (Alvorlig udblæsning) (kun damplokomotiver)	Dit damplokomotiv kører ind i en tunnel med åbne ovndøre. Hvis du vil undgå dette, skal du lukke ovndørene og sætte blæseren til fuld kraft, når du kører ind i tunneller.
Firebox extinguished (Ovn slukket) (kun damplokomotiver)	Du fødede ikke din ild med tilstrækkeligt kul, og den gik ud.

Større drifsfejl

Følgende fejl afslutter ikke et scenarie eller frit spil, eftersom du stadig kan køre toget. Du vil imidlertid få mange strafpoint i ydelsesrapporten ved scenariets afslutning.

Moved train with doors open (Lod tog køre med åbne døre)	Dit tog kører med åbne døre.
Left station before passenger loading was complete (Forlod station, før alle passagerer kom ombord)	Du forlader stationsområdet, før passagerindikatoren når 100%.
Moved train whilst loading/ unloading was under way (Lod tog køre, mens af- /pålæsning fandt sted)	Du kører, før læsningsindikatoren for fragt/brændstof når 100%.
Signal passed at danger (SPAD) (Kørte forbi faresignal)	Du kører forbi et rødt signal uden at anmode om tilladelse.

Mindre driftsfejl

Følgende fejl afslutter ikke et scenarie eller frit spil, eftersom du stadig kan køre toget.

Used emergency brakes/penalty brakes (Anvendte nødbremse/ automatisk bremse)	Du bruger nødbremsen eller får det automatiske system til at aktivere den.
Speeding (Kørte for stærkt)	Du overskrider hastighedsbegrænsningen. For hver fartoverskridelse vil starttid, maksimumhastighed, tilbagelagt afstand, nærmeste milepæl og hastighedsbegrænsning blive registreret.
Passenger/freight comfort (Passager-/fragtkomfort)	Passagerer oplever uacceptable gener. Dette sker som regel, hvis du overskrider hastighedsbegrænsningen, særligt når toget kører i kurver. Det sker også, hvis du bremser for hårdt.
Wheelslip (Hjulglidning) (kun scenarier)	Hjulglidning - dette indtræffer som regel, når toget accelererer eller bremser for hårdt (særligt, hvis det er tungt lastet). Den bedste måde at undgå hjulglidning på er ved at accelerere blidt og hælde sand på sporet med togets sandspreder.
Failed to stop at a station (Stoppede ikke ved station) kun passagerscenarier)	Du stoppede ikke ved en station, som påkrævet i scenariets anvisninger.
Failed to stop for work order (Stoppede ikke for arbejdsordre) (kun fragtscenarier)	Du stoppede ikke for en arbejdsordre, som påkrævet i scenariets anvisninger.
Improper horn use (Upassende brug af horn) (kun scenarier)	Du anvender ikke hornet, når du kører ind på en station eller i en tunnel, eller du anvender det, når det er mørkt..

YDERLIGERE OPLYSNINGER

Hvis du vil vide mere om *Rail Simulator*, skal du gå til **\Programmer\Rail Simulator\Manuals** (medmindre du valgte at installere spillet på en anden placering) og vælge en sprogmappe.

Routes, Rolling Stock, Scenarios (Ruter, rullende materiel, scenarier)	Beskriver de ruter, rullende materiel og scenarier, der følger med simulationen.
Editor User Guide (Vejledning til Verdensbyggeren)	Indeholder en komplet beskrivelse af Verdensbyggeren.

Besøg **www.railsimulator.com** for at få opdaterede oplysninger, gode råd og tip.

FEJLFINDING

ONLINE SUPPORT

Hvis du har tekniske problemer med spillet, kan du besøge vores online support-side på **http://support.ea.dk,** hvor du kan finde de sidste nye FAQs (Ofte stillede spørgsmål), få nyttige vejledninger til optimering af computeren eller sende os dine tekniske spørgsmål.

For at få hjælp til fejlfinding i EA Link, skal du have EA Link kørende og vælge Hjælp fra toppen af EA Link-vinduet.

Hvis dit spil er købt igennem EA Link, kan du læse licens-betingelserne på følgende side:

http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/da/eula.pdf

PROBLEMER MED AT KØRE SPILLET

- Du skal altid være sikker på, at dit system opfylder minimumskravene for spillet – husk også at læse teksten med småt - og at du har installeret de seneste drivere til dit grafik- og lydkort:

- Drivere til NVIDIA grafikkort kan findes på **www.nvidia.com**
- Drivere til ATI grafikkort kan findes på **www.ati.com**

- Du skal altid sikre dig, at du har den seneste version af DirectX installeret. Er du usikker, så kan det altid være en god idé at hente den nyeste version af programmet fra **www.microsoft.com**

GENERELLE TIPS HVIS SPILLET KØRER LANGSOMT

- Hvis spillet kører langsomt eller hakker, kan du prøve at nedsætte kvaliteten af grafikken og lydern i spillets indstillinger. En lavere skærmopløsning og fravælg af specielle effekter kan ofte forbedre spillets præstation væsenligt. Du skal altid justere spillets grafiske indstillinger, så computeren ikke overbelastes.
- For at opnå den bedste præstation i spillet kan du slukke for unødvendige baggrundsprocesser og antivirus-programmer i Windows. Det er dog vigtigt at slå antivirus-programmer til, så snart spillet er slut.

KUNDESUPPORT – VI ER HER FOR AT HJÆLPE DIG!

Hvis du efter opdatering af dit system stadig oplever problemer med at installere eller køre dit spil, kan du besøge vores hjemmeside for kundesupport **http://support.ea.dk.** De løsninger, du kan finde her, er de samme som dem, der benyttes af staben hos vores kundesupport, så du kan regne med, at de er præcise og opdaterede.

Vores Introduktionsvideo kan yderligere hjælpe med de mest generelle problemer omkring spil og eksplicit vise, hvordan computeren opdateres, baggrundsprocessor lukkes og meget mere.

For at se om du imødekommer minimumspecifikationerne beskrevet på spilæsken, kan du med hjælpeprogrammet **dxdiag** undersøge dit systems hardware og organisere information i en detaljeret rapport. Denne rapport vil også hjælpe EA's kundesupport med hurtigere at løse dit problem.

Sådan finder du dine systemoplysninger:

- Klik på Start og vælg Kør. Indtast herefter dxdiag i dialogboksen og klik derefter på Ok.
- Underfanebladet skærm kan du finde generelle systemoplysninger, mens fanebladet Skærm fortæller om grafikkortet.
- Klik på Gem Alle Informationer for at gemme en kopi af rapporten til gennemlæsning og udprintning. Sørg venligst for at have denne rapport ved hånden, når du kontakter EA's tekniske support.

Hvis du ikke kan finde på dit spørgsmål, kan du med fordel kontakte os på den danske email-adresse **dk-support@ea.com**. Vi besvarer oftest henvendelser indenfor 24 timer alle hverdage, men du kan forvente hurtige og præcise besvarelser samt en hurtigere løsning på dit problem.

Hvis du ikke har internetadgang eller ønsker at tale med en supporter, kan du ringe til vores kundesupport (12.30-16.30, mandag-fredag) på telefon **45 28 70 14**.

Kundesupport yder ikke tip og råd til at komme videre i spillet.

GARANTI

Begrænset garanti

Electronic Arts yder garanti til den oprindelige køber af dette computer-softwareprodukt for, at det optagemedie, hvorpå softwareprogrammerne er optaget, vil være fri for defekter i materialer og kvalitet i de første 90 dage fra købstidspunktet. I løbet af denne periode vil defekte medier blive udskiftet gratis, hvis hele det originale produkt leveres tilbage til Electronic Arts på adressen nedenfor, sammen med et dateret købsbevis, en meddelelse, der beskriver defekterne og din returadresse. Denne garanti er en tilføjelse til og påvirker på ingen måde dine lovmæssige rettigheder på nogen måde. Denne garanti gælder ikke for softwareprogrammerne i sig selv, da de tilbydes i deres foreliggende form, og den gælder heller ikke for medier, som har været udsat for misbrug, skade eller overdreven slitage.

Ombytning efter garantiens udløb

Såfremt spillet er på lager vil Electronic Arts bytte brugerbeskadigede medier, hvis hele det originale produkt (CD/DVD'er + æske + manual) returneres. Vi opkræver en administrationsafgift på 100 kr. for at bytte et spil efter garantiens udløb. Send den hele det originale produkt til nedenstående adresse og indsæt beløbet på konto nummer:

Reg. nr.: **0890** Konto: **1029947**

Husk at vedlægge en detaljeret beskrivelse af skaden, dit navn og adresse samt et telefonnummer, hvor vi kan kontakte dig i dagstimerne. Skriv "Retur CS" og dit navn ved indbetalingen af administrationsgebyret.

Har du nogen spørgsmål angående denne garanti og forhøre dig om spillets lagerstatus, kan du kontakte EA's kundesupport gennem email-adressen **support@ea.dk** eller på tlf. **45 28 70 14**, alle hverdage, 12.30-16.30.

Electronic Arts
Att: Retur CS
Gammel Lundtoftevej 1E, 2.sal
2800 Kgs. Lyngby

Electronic Arts yder ingen garanti på produktet, hvis det er købt brugt, og forbrugeren ikke er den første bruger af det.

© 2007 F4G Development 4 LLP. Alle rettigheder forbeholdes. Udviklet af Kuju Entertainment Limited i samarbejde med F4G Software plc. Dele af softwaren tilhører med copyright Kuju Entertainment Limited 2007. Fysikteknologi leveret af Ageia Technologies Inc. Rail Simulator-logoet er et registreret varemærke tilhørende F4G Development 4 LLP. Rail Simulator Developments-logoet er et varemærke tilhørende F4G Software plc. DB og DB-logoet er varemærker tilhørende Deutsche Bahn AG. First og First-logoet er varemærker tilhørende First Group plc. Creative-logoet er et varemærke tilhørende Creative Labs Inc. EA og EA-logoet er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende Electronic Arts Inc. i USA og/eller andre lande. Alle andre varemærker tilhører deres respektive ejere.

KUCK1605208MT