



# Epilepszia veszély!

**Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a részt, mielőtt Ön vagy gyermekei játszani kezdenének a termékkel!**

Néhány ember a mindennapi életben hajlamos epilepsziás rohamokra, vagy eszméletvesztésre, mikor hirtelen fényvillanásokkal, fényeffektusokkal kerül szembe. Hasonlóképpen ezekhez, a televízió-nézés, illetve a videojátékok is okozhatnak ilyesfajta rohamokat. Ez a veszély akkor is fennáll, ha az illető eddig még nem produkált ilyen rohamokat, esetleg még hajlamot sem mutatott rá. Ha az Ön családjában bárkinek valaha is volt valamilyen epilepsziás tünete (pl. roham, eszméletvesztés) a villanó fényektől, kérjük, forduljon kezelőorvoshoz a program további használatát illetően.

Kérjük a szülőket, hogy fokozott figyelemmel kísérjék gyermekeiknek a videojátékokkal való időtöltését! Ha Ön, vagy gyermeke észreveszi magán az alább felsorolt tünetek valamelyikét a játékkal töltött idő alatt, **AZONNAL** függessze fel a tevékenységet és forduljon orvoshoz! Ilyen tünetek például: szédülés, homályos látás, szem vagy izomgyengeség, eszméletvesztés, helytelen tájékozódás, önkéntelen mozgás vagy izomrángás.

## Övintézkedések a használat közben:

- ◆ Ne üljön túl közel a képernyőhöz! Tartsa meg a megfelelő távolságot, legalább annyira, amennyire a vezetékek ezt lehetővé teszik!
- ◆ Inkább kisebb méretű képernyőt használjon!
- ◆ Kialvatlanság vagy fáradtság esetén ne üljön le játszani!
- ◆ Bizonyosodjon meg róla, hogy a szoba, ahol játszik, elég világos!
- ◆ Tartson szünetet a játék közben, óránként legalább 10-15 percet!

# Tartalom

Epilepszia veszély! .....	1
A játék telepítése .....	3
Játékmenet .....	3
Legfontosabb parancsok .....	4
Alkoss szabadon! .....	6
Az első lépések .....	7
Sim létrehozása .....	8
Stílus létrehozása .....	10
Egyedi simek .....	11
Eleven környezet .....	16
Élő mód .....	18
Életszakaszok és öregedés .....	22
Vásárlás mód .....	23
Építés mód .....	24
Felhasználói tartalom .....	26
A városod szerkesztése .....	29
Teljesítménytípek .....	31
Terméktámogatás .....	32
Korlátozott 90 Napos Garancia .....	33



<http://hu.thesims3.com>

# A játék telepítése

**Megjegyzés:** Rendszerkövetelmények, lásd: [www.electronicarts.hu](http://www.electronicarts.hu).

## Telepítés PC-n (lemez használata esetén):

Helyezd a lemezt a meghajtóba, és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat!

## Telepítés PC-n (EA Store használata esetén):

**Megjegyzés:** Ha további információra van szükség az EA közvetlen letöltéseiről, látogass el a [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) honlapra, és kattints a MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (további információk a közvetlen letöltésről) pontra!

Ha a játékot letöltötted az EA Download Manager segítségével, kattints a telepítés ikonjára, és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat!

A játék (telepítés után) közvetlenül az EA Download Manager segítségével indítható el.

**Megjegyzés:** Ha már megvásároltál egy játékot és egy másik számítógépre kívánsz azt telepíteni, töltsd le és telepítsd a másik gépre az EA Download Managert, majd miután elindítottad, jelentkezz be az EA fiókkal! Válaszd ki a megjelenő listából a kívánt játékot, és kattints a start (kezdés) gombra a letöltéshez!

## Telepítés Macintosh-on:

1. Helyezd a lemezt a DVD-ROM meghajtóba! Az asztalon felbukkan a játékot jelző DVD ikon. Kattints duplán az ikonon, hogy elindítsd a játék indítóménüjét!
2. Válaszd ki a játék telepítő ikonját az indítóménü alján, hogy megnyisd a telepítő menüt!
3. Kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat a telepítés befejezéséhez!

## Telepítés PC-n vagy Macintosh-on (online viszonteladóktól származó termék esetén):

Ha információra van szükséged arról, hogyan telepítsd a játékot vagy hogyan szerezhetsz belőle másik példányt, lépj kapcsolatba a viszonteladóval, akitől a terméket vásároltad!

# Játékmenet

## A játék megkezdése:

### PC esetén:

Windows Vista™ esetén a játékok a következő útvonalon érhetőek el: Start > Games (játékok) menü, a Windows™ korábbi változatai esetén ez Start > Programs (programok) vagy All Programs (minden program) menü.

**Megjegyzés:** Klasszikus Start menüvel használt Windows Vista esetén a játékok helye: **Start > Programok > Játékok > Játéktallózó** menü.

### Macintosh esetén:

Nyiss meg egy Finder ablakot, válaszd az 'Applications' menüt, és kattints duplán a játék ikonjára!

# Legfontosabb parancsok

## Általános irányítás

Visszavonás/Újra	<b>CTRL-Z/CTRL-Y</b>
Mégse	<b>ESC</b>
Csalásablak behívása	<b>CTRL-SHIFT-C</b>
Felhasználói felület elrejtése/megmutatása	<b>F10</b>

## Sim létrehozása

Sim forgatása	, (vessző)/. (pont)
Közelítés/Távolítás	egérgörgő

## Építés/Vásárlás mód

### Tárgyelhelyezési eszközök

Tárgy forgatása	, (vessző)/. (pont)
Tárgy törlése	<b>DEL</b> vagy <b>BACKSPACE</b>
Szabad elhelyezés engedélyezése	<b>ALT</b> (a tárgyat megfogva, illetve mozgatva)
Szabad forgatás engedélyezése	<b>ALT</b> (a tárgy egérrel történő mozgatása közben)
Tárgy elhelyezése a következő szabad helyen	<b>M</b>

### Szobaépítési eszközök

Szoba létrehozása	fal eszköz + <b>SHIFT</b> + húzás
Teljes szoba beburkolása (padlólap/tapéta)	<b>SHIFT</b> + kattintás (tapéta/padló eszköz használata mellett)
Padlólap elforgatása	padló eszköz: , (vessző)/. (pont)
Váltás a teljes/negyed padlólap mód között	<b>CTRL-F</b>

### Filmkészítő mód

Filmkészítő mód engedélyezése	<b>TAB</b>
Videofelvétel indítása/megállítása	<b>V</b>
A kamera szintjének megemelése/leengedése	<b>Q/E</b>
Kamera forgatása jobbra/balra	<b>SHIFT-A/SHIFT-D</b>
Kameramozgás síkjának kiegyenlítése	<b>SHIFT-S</b>
Fókusz táv beállítása	<b>Z/X</b>
Kép készítése	<b>C</b>

## Élő mód

### Simek/háztartások irányítása

Váltás a következő simre a családban	<b>SPACE</b>
Váltás egy bizonyos simre	Kattintás a sim portréjára
Sim követése a kamerával	Jobb kattintás a sim portréjára
Kamerafókusz az aktív simre	<b>ENTER</b>
Jártassági napló behívása	<b>J</b>
Eszköztár behívása	<b>I</b>

### Idővezérlés

Játék szüneteltetése	P, 0, vagy `
Normál/gyors/ultragyors sebesség	<b>1/2/3</b> (vagy a Num Pad megfelelő billentyűi)
Gyorsítás az interakció végéig	<b>4</b>

### A házzal kapcsolatos vezérlés

		<b>MacBook</b>
Következő/Előző emelet	<b>PG UP/PG DOWN</b>	Fn + felfelé mutató nyíl/ lefelé mutató nyíl
Következő/Előző fal mód	<b>HOME/END</b>	Fn + balra nyíl/ jobbra nyíl
Fókusz a kiválasztott sim telkére	<b>SHIFT-ENTER</b>	

### Kameravezérlés

Mozgatás jobbra/balra	balra nyíl/jobbra nyíl vagy <b>A/D</b>
Mozgatás előre/hátra	felfelé mutató nyíl/lefelé mutató nyíl vagy <b>W/S</b>
Gyors mozgatás	<b>SHIFT</b> + nyilak vagy <b>SHIFT + A/S/W/D</b>
Közelítés/Távolítás	<b>Z/X</b> vagy +/- vagy Num Pad + / Num Pad -
Forgatás jobbra/balra	, (vessző)/. (pont)
1 - 5. kameraállás mentése	<b>CTRL - 5 - 9</b>
1 - 5. kameraállás visszaállítás	<b>SHIFT - 5 - 9</b>
Ugrás az 1 - 5. kameraállásra	<b>5 - 9</b>
Operatőr mód bekapcsolása	<b>TAB</b>
Térkép mód bekapcsolása	<b>M</b>

### Játékmódok

Élő mód	<b>F1</b>
Vásárlás mód	<b>F2</b>
Építés mód	<b>F3</b>
Opciók mód	<b>F5</b>



## Apple Mac OS X gyorsbillentyűk

Váltás ablakos és teljes képernyős megjelenítés között	Command-Return
Minimalizálja a teljes képernyős játékot	Command-Tab

### Apple A jobb és középső egérgomb funkciói Mac OS X alatt

A *The Sims*™ 3 egyes funkcióinak használatához a jobb, illetve a középső egérgomb szükséges. Ha Apple Mighty Mouse egered van, engedélyezheted a jobb egérgomb funkciót a System Preferences > Keyboard and Mouse menüben. Választasd a RIGHT CLICK lenyíló listában a beállítást SECONDARY BUTTON-ra!

A legtöbb PC-s USB eger is támogatott a Macintosh gépeken. A jobb, bal és középső egérgombokat a rendszer felismeri, és ezek az első csatlakoztatástól megfelelően működnek.

Ha Apple egygombos egered van, vagy MacBook Pro Track Paddal, emulálhatod a jobb egérgombot a Command gomb lenyomva tartásával kattintás közben.

Ha egygombos egéren szeretnéd emulálni a középső egérgombot, tartsd lenyomva a Control és Command gombokat, miközben kattintasz az egérrel!

## Alkoss szabadon!

A *The Sims*™ 3 végtelen lehetőségekkel inspirál, csínyek és meglepetések váratlan pillanataival szórakoztat majd. Hívj életre páratlanul egyedi simeket: szabad testre megjelenésüket, és alakítsd ki jellemüket a neked tetsző jellemvonások felhasználásával! Ezután tervezd meg otthonaikat – építs fel bármit a fényűzően berendezett álmotthonoktól a szerény tengerparti kunyhókig! Küldd el simjeidet barangolni, hogy felfedezhessék az új szomszédságot és találkozhassanak a társaikkal! Megpróbálhatnak állást szerezni a stadionban, benevezhetnek egy mesés masszázsra a fürdőházban, vagy összefuthatnak egy jóbaráttal pár finom falatra a helyi étkezdében. A tömörked izgalmas időtöltésnek, a rövid távú céloknak (például a lehetőségeknek) és a számos sikerélményt rejtő játékmenetnek köszönhetően a *The Sims* 3 világában eldöntheted, hogy beteljesíted-e simjeid végzetét és valóra váltod-e az álmaikat.

### Pár próbakör

Akár újonc vagy a *The Sims* világában, akár veterán játékos, azt javasoljuk, hogy játszd végig az oktatójátékot, és ismerkedj meg a *The Sims* 3 újdonságaival. Ez a rövid bevezető segíteni fog, hogy a lehető legteljesebb mértékben kihasználhasd az izgalmas új funkciókat!

Ha később felfrissítenéd a tudásod, illetve ha az első alkalommal kimaradt volna valami, a főmenüből bármikor újra elindíthatod az oktatójátékot. Az egyes leckéket emellett a Játékmenüből is elérheted, ha szeretnél bővebb ismereteket szerezni a *The Sims* 3 funkcióiról.

## Az első lépések

Te magad döntöd el, hogyan szeretnéd elkezdni a kalandozást a *The Sims* 3 világában. Rögtön beleveheted magad a játékba egy létező családdal, de úgy is dönthetsz, hogy pár további lépést közbeiktatva a legapróbb részletekig az izlésed szerint alakítod a játékelményt.



### Új játék indítása

Válassz ki egy szomszédságot a legördülő menüből, majd kattints a pipára! A kiválasztott szomszédság betöltődik.

Amikor először indítod el a játékot, eldöntheted, hogy a SIMEK LÉTREHOZÁSA opció kiválasztásával saját, egyedi simeket keltesz életre, vagy inkább keresel egy szimpatikus társaságot a katalógusban, és a HÁZTARTÁS BEKÖLTÖZTETÉSE menüponttal elhelyezed őket a városodban.

Ha szeretnél bővebben olvasni az egyedi simek megalkotásáról, lapozz a *Sim létrehozása* fejezethez! (8. oldal) Miután befejezted (illetve kihagytad) az oktatójátékot, a VÁLASZ HÁZTARTÁST opció segítségével kiválaszthatod egyet a városban élő családok közül is.

A létező családokkal kapcsolatban részletes információkat olvashatsz, ha rákattintasz a kék ház ikonok egyikére. Megismerkedhetsz a házzal és a lakóival, megnézheted a nehézségi szintet, a telek méretét, továbbá ellenőrizheted, mennyire van tele a családi kassza. Kattints a KIVÁLASZTÁS gombra a leírás ablakban, és már el is kezdhetesz játszani a családdal!

**Megjegyzés:** Az oktatójáték befejezése után akár egy üres telket is kiválaszthatsz, hogy egyedi otthont építs simjeid számára. Az építkezésből sosem elég? Lapozz az *Építés mód* fejezethez! (24. oldal)

## Mentés és betöltés

Az egész városod elmenthető egyetlen mentett állás formájában. A mentéshez válaszd a Játékmenü MENTÉS parancsát! Adj címet a játékállásnak, majd kattints rá a pipára! Bármikor új játékot kezdhet a főmenüből.

**Ha mentett játékállást szeretnél betölteni**, lépj be a főmenübe és válaszd ki a mentett állást, amivel játszani kívánsz!

## Beállítások

A Játékmenüben megváltoztathatod a grafika, a hangok, a játékmenet és a videofelvételek beállításait.

A legtöbb opció magától értetődő – a többit az alábbiakban részletezzük.

### Önálló akarat

A csúszkát balra húzva csökkentheted, jobbra pedig növelheted a simek szabad akaratának mértékét. Minél önállóbbak a simjeid, annál gyakrabban kezdenek el a saját szakállukra tevékenykedni, ha épp nem jelölsz ki feladatot a számukra. (Ne feledd, hogy egyes, összetettebb tennivalókat nem fognak maguktól elintézni a simjeid. Bizonyos feladatok elvégzésére utasítanod kell őket.)

### Élettartam

Döntsd el, hogy (amennyiben nem érik őket szerencsétlen balesetek) milyen hosszú ideig éljenek a simjeid, és húzd el a csúszkát a megfelelő – napokban számított – értékre!

# Sim létrehozása

Az egyedi simek létrehozása sosem volt egyszerűbb! A legapróbb részletekig kialakíthatod a külsejüket, az orruk méretétől kezdve a testalkatukig. Válaszd ki a szemük színét, lopj napszitta csíkokat a hajukba, dönts a rúzsuk árnyalata felől! Ezután állítsd össze a ruhatárukat, alakítsd ki a személyiségüket, majd válaszd ki a kedvenc színüket, zenéjüket és ételüket! Hozd létre a legkülönlegesebb simet, akit csak el tudsz képzelni!

## Simsablonok

Ha úgy tartja kedved, a Sim létrehozása menüben választhatsz egy létező simet is a Simsablonok gombra kattintva. A találatokat életkor, nem és testalkat szerint is szűrheted. Válaszd ki a neked tetsző simet, majd kattints a pipára! Simed immár menetkész! Ha szeretnél egy kicsit alakítani a külsején, kattints a bal oldalon látható gombokra (a részleteket lásd lent)!

Ha egy minden részletében egyedi simet szeretnél létrehozni, az Alapok ikonra kattintva hozzá is láthatsz.



### Alapok

Add meg simed nevét, dönts a neme és az életkora felől, állítsd be a bőrszínét, majd alakítsd ki a testalkatát (ehhez meg kell határoznod, hogy mennyire legyen sovány vagy dundi, illetve milyen izomtónussal rendelkezzen).



### Haj

Válassz frizurát (vagy kalapot), illetve hajszínt simed számára, dönts a szemöldöke formájá és színe felől, majd dönts el, legyen-e arcszőrzete (ez utóbbi csak férfi simekre érvényes). Ha úgy tartja kedved, minden egyes öltözködési kategóriához más-más hajviselést rendelhetsz hozzá.



### Az arcvonások

Alakítsd ki simed fejformáját, állítsd be a füleit, határozd meg a szeme színét és formáját, válassz száját és orrot, majd egészítsd ki az összképet anyajegyekkel, szeplőkkel vagy sminkkel!



### Öltözködés

Válaszd ki simed ruháit a mindennapokra, az ünnepi alkalmakra, továbbá keress neki egy szemrevaló pizsmát, edzőruhát és úszódresszt! Minden egyes kategórián belül felsők, alsók, összeállítások, cipők és kiegészítők közül válogathatsz.

**Megjegyzés:** Ahhoz, hogy simed új öltözködéket állíthasson össze, rendelkeznie kell legalább egy szekrénnel. Minden kategóriához három összeállítást tervezhetsz meg.

**Tipp:** Minták és színek kiválasztásával is egyedivé teheted a ruháidat. Amikor ezt az ikont látod: , rákattintva átalakíthatod a kiválasztott holmi stílusát. A ruhák és más tárgyak testre szabásával kapcsolatban a Stílus létrehozása szakaszban (10. oldal) olvashatsz bővebben.



**Tipp:** A simed bármelyik tükrömél alakíthat egy keveset a külsején (egész pontosan megváltoztathatja a frizuráját és a sminkjét).



### Személyiség

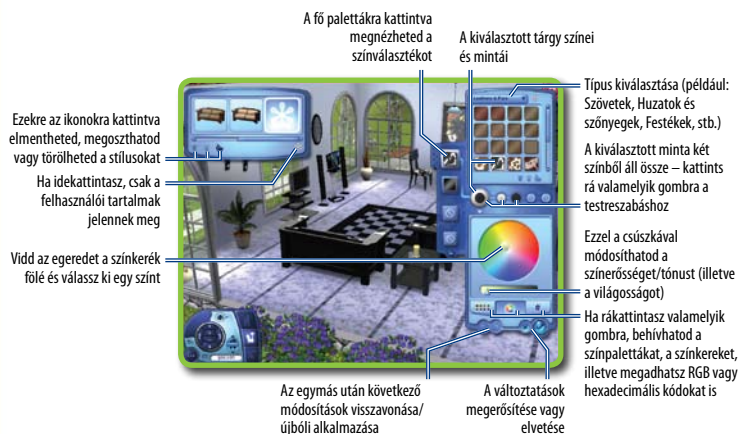
Válaszd ki simed jellemvonásait, kedvenceit, valamint az életcélját! A jellemvonásokkal kapcsolatban a 11., az életcélokkal kapcsolatban pedig a 14. oldalon olvashatsz bővebben. Simed hangját is kiválaszthatod ebben a menüpontban, és még egy rövid életrajzot is írhat színek.

## Az ördög a részletekben rejlik

Símed testrészeit, illetve testtáit külön-külön is szerkesztheted. Például kattints a következő ikonra: , és máris módosíthatod a hajszínt, hajtövét és hajvégeit, sőt, egy kis melírral is feldobhatod a frizurát. Símed orrán is babrálhatsz egy keveset az alábbi ikonra kattintva:  – tedd egy lehetlenyit piszébbe, szélesíts az ornyergén, vagy tedd hosszúkábbá az orlyukait! Kattints egy tetszőleges körre a Haladó fülön, ha másik területet szeretnél szerkeszteni!

## Stílus létrehozása

A Stílus létrehozása eszköznek köszönhetően megváltoztathatod símed ruháinak színeit és mintáit, illetve igazán izléseken berendezett szobát hozhatsz létre összeillő tapétával, festéssel, bútorhuzatokkal, és így tovább.

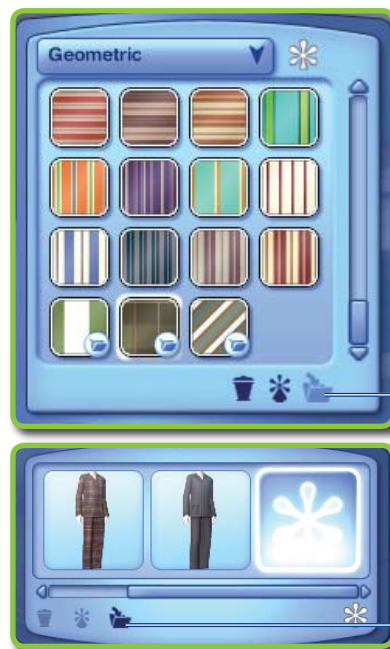


## Cipők és más egyebek összepárosítása

Az egyes színeket vagy mintákat egyszerre több tárgyra is alkalmazhatod. Tegyük fel, hogy azt szeretnéd, ha símed cipője és ruhája passzolna egymáshoz. Kattintással válaszd ki a ruháját, majd kattints a ruha azon mintájára, amit fel szeretnél vinni a cipőre, végül húzd át a mintát a cipőre! Ha a cipőn egynél több minta is felhasználható, eldöntheted, hol szeretnéd alkalmazni azt, amit a ruháról csentél el. A pipára kattintva megerősítheted a változtatásokat.

Miután elmentetted a mintákat, a színekkel együtt ráhúzhatod azokat a bútorokra, díszítőelemekre, valamint az Építés és Vásárlás mód kiegészítőire.

## Egyedi anyagok és tárgyak elmentése



## Egyedi símek

Minden eddiginél különlegesebb símeket alkothatsz, akik mind saját egyéniséggel rendelkeznek majd. Válassz ki ötöt a személyiségjegyek tucatjai közül, válaszd ki símed kedvenc ételeit, színeit és zenéjét, majd pedig határozd meg símed hangjának magasságát és tónusát!

## Jellemvonások

Legfeljebb öt jellemvonással ruházhatod fel símedet. Ezek döntik el, hogy miben lelik örömeiket, hogyan éreznek és miként viselkednek. A természetkedvelő símek például a szabad ég alatt a legboldogabbak. A könyvmoly símek gyorsabban olvasnak és jobb regényeket írnak az átlagnál. A símek alapvetően jobban kijönnek azokkal a társaikkal, akikkel legalább egy közös jellemvonásuk van.

Ahogy a símek csecsemőből felnőtté cseperednek, újabb és újabb jellemvonásaik alakulnak ki. Ha símed sikeresen vette az akadályokat és boldog volt a legutóbbi életszakaszában, az is megeshet, hogy kiválaszthatod az új személyiségjegyeket. Ha azonban símed csak közepesen érezte jól magát a bőrében, az új vonások véletlenszerűen kerülnek kiválasztásra, ha pedig az adott periódusban pocsék élete volt, lehet, hogy negatív jellemvonások jutnak neki.



## Egy igazi mintasim

Ericát az alábbi személyiségjegyek jellemzik, számos módon befolyásolva egyéniségét, valamint meghatározva az őt körülvevő világgal való interakciói minőségét:

Mivel Erica **magányos farkas**, nincs szüksége annyi közösségi élményre, mint a társainak – jobban szereti egyedül tölteni az idejét. Igazi **munkamániás**hoz méltó módon nagyon szeret dolgozni jární (még jól is szórakozik a munkahelyén!), és otthonról is besegíthet a cégnek a számítógépet használva. Erica kissé **maximalista** is, így kicsit tovább tart elkészülnie a dolgokkal, de cserébe jobban végzi el őket, mint a társai. **Művészi** hajlamokkal megáldott simként Erica az átlagnál gyorsabban sajátítja el a művészetekhez kapcsolódó készségeket, vagyis aránylag hamar megtanul például festeni, írni vagy gitározni. Emellett nagyon szívesen látogat el a galériába. Mivel Erica mindemellett **ambiciózus**, a társainál gyorsabban szolgál rá az előléptetésre és fizetésemelésre, de emellett többet is aggódik, ha a legutóbbi előléptetése óta hosszabb idő telt el.

Az alábbi jellemvonások közül válogathatsz:

Szellemi	Fizikai	Szociális	Életmód
Szétszórt	Sportos	Karizmatikus	Ambiciózus
Művészi	Bátor	Elkötelezettségi problémák	Pecás
Könyvmoly	Ügyetlen	Gyermekkerülő	Gyerekes
Művészetellenes	Naplopó	Könnyen lenyűgözhető	Fenyegetések
Számítógépszaki	Gyáva	Flörtölő	Gonosz
Izgulékony	Hétalvó	Barátságos	Családközpontú
Zseni	Víziszonyos	Jó humorú	Takarékos
Kertész	Nyugtalanul alvó	Csókkirály	Jó
Ezermester	Mázlista	Mogorva	Természetgyűlölő
Örült	Rendszerető	Reménytelenül romantikus	Forrófejű
Született szakács	Ruhapárti	Érzéketlen	Kleptomániás
Ingerlékeny	Trehány	Magányos farkas	Természetbolond
Virtuóz	Peches	Vesztes	Túl érzelmes
		Rosszindulatú	Maximalista
		Csóró	Technofób
		Humortalan	Vegetáriánus
		Buliörült	Munkamániás
		Talpnyaló	
		Sznob	
		Visszafofott	

## Kedvencek

Azt is meghatározhatod, hogy mi áll simed szívéhez a legközelebb. Válaszd a grillezett sajtos szendvicset kedvenc ételének, legyen a narancssárga a kedvenc színe, a pop pedig a kedvenc zenei stílusa! Mostantól fogva mindig a kedvencei kiválasztására törekszik majd.

## Hang

Válaszd ki simed hangját, majd állítsd be a hangmagasságát!

## Jártasságok

Élete során simed tíz különféle területen szerezhet jártasságokat. Minél magasabb jártassági szintet ér el, annál ügyesebben hajtja végre a területhez kapcsolódó feladatokat. Ráadásul ahogy fejlődik, egyre több tevékenység válik elérhetővé számára. Legvégül pedig: a magas jártassági szint sokat lendíthet simed karrierjén! Az, hogy melyik jártasság a leghasznosabb a munkája során, leginkább a simed által választott hivatástól függ. A legtöbb esetben a hivatások és a hozzájuk szükséges jártasságok közti összefüggés teljesen logikus: ha simed világhírű szakácsa szeretne válni, kiválóan kell főznie. Más jártasságok esetében első ránézésre nem teljesen egyértelmű az összefüggés – a rendfenntartás területén tevékenykedőknek például pengeéles logikával kell rendelkezniük. (A bűnügyek felgöngyölítéséhez nem árt a fürges szürkeállomány!) További információért lásd: *Hivatások*, 14. oldal.

Simed szakkönyvek olvasásával, gyakorlással, illetve szakkörök látogatásával csiszolhatja jártasságait. Ha el szeretné olvasni egy szakkönyvet, böngéssz át simed könyvespolcát, vedd meg a könyvesboltban vagy látogass el a könyvtárba!

**Tipp:** Ha a simed jókedvű, gyorsabban fejlődnek a jártasságai, mint ha pocsek hangulatában találod.

## A szakkörök helyszíne

Lent láthatod a különféle jártasságok listáját, továbbá azoknak a szakköröknek a helyszínét, ahol az adott jártasságokat elsajátíthatja simed.

Jártasság	A szakkörök helyszíne
Erőnlét	Stadion
Karizma	Városháza
Főzés	Bisztró vagy étterem
Halászat	Élelmiszerbolt
Kertészet	Tudományos labor
Gitár	Színház
Barkácsolás	Katonai bázis
Logika	Tudományos labor
Festés	Iskola
Írás	Irodaház/Szerkesztőség

## Jártassági napló

A jártassági napló rendszerezi és bemutatja simed jártasságait, beleértve a fejlettségük szintjét, az adott jártasságra vonatkozó statisztikákat (például az elkészített receptek számát), valamint a hozzájuk kapcsolódó lehetőségeket.

♦ A naplót a J billentyű megnyomásával, illetve a sim Jártasság paneljén található jártassági napló gombra kattintva hívhatod be.



## Vágyak

Minden sim rendelkezik életcéllal – egy olyan álmossal, amelynek a valóra váltásáért egész életében küzd. Ezek komoly célkitűzések, így a megvalósításuk is több időt és igyekezetet igényel, de rendkívül nagy pillanat, amikor beteljesülnek. Ha felnőtt, illetve idős simet hozol létre, a jellemvonások kiválasztását követően tölthetsz ki számára életcél. A fiatalabb símek esetében játék közben választhatod ki azt, a cselekedeteiknek és a személyiségüknek megfelelően.

Símedben emellett kisebb jelentőségű, mindennapi vágyak is ébrednek. Előfordul, hogy új barátokat szeretne, állást egy bizonyos hivatásban, illetve szerelemre vágyik. Lehetőség van megígérni símednek, hogy segíted négy vágya megvalósítását, de ha úgy tartja kedved, el is vetheted őket. Ez az ígéret azt jelenti, hogy az adott vágyat rögzíted, és a símed életének fontos sarokpontjává válik. Ha sikerül valóra váltani az adott vágyat, símed boldogságpontokat kap. A símed által beteljesített vágyak határozzák meg a jövőbeni vágyait.

A Vágyak panel két oldalán látható nyilakra kattintva végignézheted símed aktuális óhajait. Ha úgy döntesz, megígéred símednek, hogy segítesz valamelyik vágya megvalósításában, kattints rá! Ekkor az átkerül a garantált vágyaknak fenntartott négy hely egyikére. A jobb egérgombbal rákattintva bármelyik vágyat elvetheted, méghozzá negatív következmények nélkül.

## Hangulatjelzők

Símed hangulat panelje megmutatja, hogy érzi magát általánosságban, valamint a rá ható hangulatjelzőket.

A hangulatjelzők átmeneti hatások, amelyek közvetlenül hatnak símed kedvére és viselkedésére.

A hangulatjelzők ikonként jelennek meg, és mindegyiken egy-egy kép látható. A háttérük lehet piros (ha negatív hatással vannak símed hangulatára), zöld (pozitív hatás esetén), illetve kék (ha nincs hatás). Vidd a kurzort a hangulatjelző fölé, hogy megtudd, hogyan és mennyi ideig hat símedre! Símed személyiségétől függ, hogy milyen hangulati hatások milyen mértékben képesek őt befolyásolni.

## Életre szóló boldogság

Símed hangulata képes közvetlenül javítani az életre szóló boldogsága szintjét. Amíg símed igazán ragyogó kedvében van, másodpercenként növekszik a boldogságszintje. Minél jobban érzi magát a bőrében, annál gyorsabban gyarapodnak a boldogságpontjai. Símed boldogságpontjait különleges jutalmakra válthatod.

A jutalmak megvásárlásához kattints a Simpanelek Élethosszig tartó boldogság fülére, majd az ÉLETRE SZÓLÓ JUTALMAK gombra!

## Hivatások

A munkavállalás a legjobb módja annak, hogy a símek pénzt keressenek. Emellett ha van munkájuk, kiszabadulnak a négy fal közül, és megismerkedhetnek pár új arcral. Símed tizenegy hivatásban vállalhat munkát, és ezek legtöbbje más-más jártasságokat igényel.

Egyes hivatásokban több ágazat közül választhat. Az ilyen esetekben kiválaszthatod, melyik területre specializálódjon, miután elért egy bizonyos szintet. A rendfenntartásban elhelyezkedő símek választhatnak, hogy törvényszéki szakértőként vagy különleges ügynökként kívánnak-e dolgozni.

A símek az újságot böngészve, a számítógép segítségével, illetve a vágyott munkahelyet személyesen felkeresve találhatnak állást. Ha az utóbbi módszert választod, használd a térképjelölők szűrőit, hogy könnyebben megtalálhassd a lehetséges munkahelyeket!

## Munkahelyi eredmények

Az, hogy símed mennyire teljesít jól a munkahelyén, számos dologtól függ. Símed hangulata mindig befolyásolja a teljesítményét. A jókedvű símek jobb munkát végeznek. Símedben akkor buzog majd a munkakedv, ha kipihent, tele a hasa és legalább egy kevés szórakozás jutott neki az elmúlt 24 órában.

Az sem tesz jót a munkahelyi eredményeknek, ha a dolgozó késve érkezik vagy a kelletténél korábban megy haza, így hát érdemes gondoskodnod róla, hogy símed időben beérjen. A símek szerencsére maguktól elindulnak dolgozni, ha engeded őket.

Egyes jellemvonások is segíthetnek előrejutni a választott hivatásban. A sportos símek például sokkal könnyebben érhetnek el sikereket hivatásos sportolóként, illetve a rendfenntartás egyes ágazataiban.

A munkahelyi teljesítményt emellett számos egyéb tényező is befolyásolhatja.

## A Hivatás panel

A Hivatás fülre kattintva hívhatod be a Hivatás panelt, amely megmutatja, hogyan teljesít símed a munkahelyén. A panelen láthatod símed aktuális pozícióját, munkaidejét, fizetését, továbbá a teljesítményét.

A munkahelyi eredményességet befolyásoló tényezők is megjelennek itt, például a hangulat, a jártasságok, valamint símed kapcsolata a főnökével. Ha a kurzort az egyes tényezők fölé viszed, részletes adatokat olvashatsz róluk. Minél magasabb szintet ér el símed az egyes területeken, annál gyorsabban javulnak az eredményei. Ha a munkaidő végére a teljesítménye eléri a maximumot, előléptetik. Légy azonban óvatos: ha símed teljesítménye egy kritikus szint alá süllyed, lefokozhatják, sőt, akár útilaput is köthetnek a talpára!

Például egy bologatójános esetében elengedhetetlen a jó hangulat, a fejlett karizma és a jó munkakapcsolat a főnökkel, ha előre szeretne jutni a politikai hivatásban.

Símedet úgy is elküldheted dolgozni, illetve iskolába, ha rákattintasz a megfelelő gombra a Hivatás panelen.

Könnyen megtalálod: egy íróasztalnál ülő simet ábrázol. Ez a gomb csak akkor válik használhatóvá, ha símednek lassan ideje lenne elindulnia a munkahelyére, illetve a suliba.

## Ahány sim, annyi szokás

Most már nem csak azt döntheted el, hogy mit tegyen símed, azt is meghatározhatod, hogy hogyan tegye. Amikor feladatokat jelölsz ki a számára, kis legördülő menü jelenik meg az akciósor adott ikonja alatt. A munkahelyén például többek között az alábbi lehetőségek közül választhat: TALÁLKOZZON A MUNKATÁRSÁKKAL, DOLGOZZON KEMÉNYEN ÉS VEGYE KÖNNYEDÉN. Minden cselekedet magában hordozza jutalmát, illetve büntetését, így hát válassz okosan! Ennek ellenére szinte mindig érdemes adnod valamilyen elfoglaltságot símednek.

# Eleven környezet

Simjeid változatos, dinamikus városban élnek. Elugrani pár jó falatra a város egyik étkezdéjébe, tanulni a könyvtárban, pecázni a helyi tóban – mindez csak egy kattintásnyira van!

A kötetlen városi barangolás újszerű szabadsága mellett a *The Sims 3* tartalmaz egy új funkciót, amelynek „A történet előrehaladása” a neve. Ennek a funkciónak köszönhetően élő, nyüzsgő városod lehet. Így simed szomszédainak is folyamatosan alakul, változik az élete. A szomszédok elköltözhetnek, újak költözhetnek be, a barátok előléptetésben részesülnek, a szomszédoknak gyereke születik, és a símek előbb-utóbb meghalnak. Vagyis: az élet szüntelenül zajlik. Ennek a funkciónak köszönhetően a szomszédsgöd egyensúlyban marad. A történet előrehaladását természetesen kapcsolhatod a Játékmenüben.

Élő módban bármikor behívhatod a Térkép nézetet, ha a városi látképre emlékeztető gombra kattintasz, vagy megnyomod az **M** billentyűt.



## Térképjelölők

Alul láthatasz néhányat a térképen megjelenő jelzések közül, valamint elolvashatod a jelentésüket. Ha az egeredet az egyes ikonok fölé viszed, láthatod, hogy mit is jelölnek.

Az aktív háztartást ez az ikon jelöli.

## Helyszínek, intézmények

Ha a simed bemegy egy ilyen épületbe, nem láthatod, illetve irányíthatod őt, amíg odabent van. Azt azonban előre eldöntheted, hogy mit tegyen a benti tartózkodása alatt. Így például ha egy sim bemegy az élelmiszerboltba, az alábbiak közül választhat: VÁSÁROLJON ÉLELMISZERKEKET, VÁLJON ÜZLETTÁRSSÁ, ADJA EL A ZÖLDSÉGEKET ÉS A GYÜMÖLCSÖKET, VEGYEN RÉSZT HORGÁSZAT ÓRÁN, vagy VÁLLALJON RÉSZMUNKAIKÉZŐS ÁLLÁST.

Bisznár	Rendőrség	Fürdőház
Élelmiszerbolt	Közösségi Színház	Stadion
Könyvesbolt	Iskola	Étterem
Kórház	Irodaház/Szerkesztőség	A bűnözők rejtékhelye
Városháza	Tudományos labor	Katonai bázis
Munkahely		

## Közösségi területek

Ha simed ellátogat egy közösségi területre, láthatod és irányíthatod őt, mialatt ott tartózkodik.

Közösségi uszoda	Park	Pecázóhely
Könyvtár	Edzőterem	Tengerpart
Temető	Galleria	Általános közösségi telek (csak a Városszerkesztőben)

## Otthonok és szomszédok

Akkor is rákattinthatasz más símek otthonára, hogy meglátogasd őket, ha a simed egyelőre nem ismeri őket. Irány az utca – ismerkedj meg a szomszédokkal vagy látogasd meg egy barátodat a városban! Ha simed a szomszéd aijtájában van, lehet, hogy betessékelik, és otthon érezheti magát. (Persze csak ameddig az illetem engedi!)

**Tipp:** Ha az egeredet a város házai fölé viszed, a kurzor más-más alakot ölt attól függően, hogy az adott házat lakja-e valaki vagy sem .

## Közösségi helyszínek

Simedet számos hely várja városszerzte, többek között parkok, a tengerpart, boltok, éttermek, és folytathatnánk. Bizonyos helyszínek arra valók, hogy simed bejárja és felfedezze őket.

Ellátogathat például a temetőbe. Itt részmunkaidős állást vállalhat, bejárhatja a mauzóleumot, felfedezheti a katakombákat, gyászolhat a síroknál, mi több, még sírfeliratokat is véshet a sírkövekre!

Bizonyos épületek, csakúgy, mint a munkahelyek, kevesebb lehetőséget biztosítanak. Ezekben nem szimatolhatasz szabadon, bár bizonyos esetekben eldöntheted, hogy mit tegyen simed, amíg odabent van. (Ezekről a lehetőségekről a 15. oldalon olvashatsz bővebben, az Ahány sim, annyi szokás című szakaszban.)

# Élő mód

Az Élő módban történik minden érdekes. Simed állást kap, barátokat és ellenségeket szerez, szerelmes lesz, családot alapít, valóra váltja az álmait, és így tovább – mindezt ebben a játékmódban!

## A fő kezelőfelület (korong)

A funkciók egy részét itt összefoglaljuk, de bármelyik ikonra rámutathatsz a kurzorral, és látni fogod, mi mire való.



## Rendezkedés Élő módban

Számos tárgy mozgatható mostantól Élő módban is. Visszateheted a könyveket a polcra, kidobhatod a szemetet a kukába, bepakolhatsz kisebb tárgyakat simed eszköztárába, és így tovább.



Onnan tudhatod, hogy elmozdíthatsz egy tárgyat, hogy a kurzor kéz alakúvá változik fölötte.

Ha el szeretnél mozdtítani egy tárgyat, kattints rá, majd az egérgombot lenyomva tartva húzd át az új helyére! A használatban lévő tárgyak nem mozdíthatók el.

## Eszköztár és Családi eszköztár

Minden sim rendelkezik saját eszköztárral. Amikor simed felvesz egy tárgyat vagy hazához valamit a munkahelyéről, az eszköztárban megtalálod. Kattintással és húzással tehetsz be és távolíthatsz el dolgokat. A családoknak is van eszköztárjuk. Bizonyos tárgyak ide, a családi eszköztárba kerülnek, nem pedig az egyes simek eszköztárába. A családi eszköztárat Vásárlás módból érheted el, a papírdobozt ábrázoló ikonra kattintva.

## Mobiltelefon

Minden simnek (a csecsemőkön és a tipegőkön kívül, természetesen) van saját mobiltelefonja, amelyet az eszköztárjukban tartanak. Ha simednek hívása érkezik, csak kattints rá és válaszd a VEGYE FEL A TELEFON T opciót! Ha telefonálni szeretnél, lépj be a simed eszköztárába és kattints a telefon ikonra!

## Egy átlagos nap

Ez egy nappali, benne a megszokott holmikkal. Most megnézheted, hogyan használhatják mindezt simjeid.



## Társas érintkezés

A simek közötti társas interakciók legtöbbje az alábbi kategóriák valamelyikébe sorolható: barátságos, romantikus, gonosz, vicces vagy speciális. Válassz ki azt a típust, amelyet el szeretnél végezteni az aktív simeddel, majd kattints a megfelelő opcióra az almenüben! Figyeld, hogyan reagál rá a másik sim – szórakoztatónak találja, netán ijesztőnek? Légy óvatos: ha sokáig ismételtgeted ugyanazt az interakciót, a másik sim beleunhat.

## Különleges interakciók

A simek jellemvonásai különleges interakciókat tesznek elérhetővé a számukra. A jó simek például megpróbálhatják BEARANYOZNI VALAKI NAPJÁT, míg a gonosz simek számos hétköznapi interakció gonosz formáját is végrehajthatják.

## Kapcsolati panel

Simed kapcsolatait a Kapcsolati panelen tekintheted át. Ha sok simet ismer, szűrheted is a megjelenített kapcsolatokat: eldöntheted, hogy minden ismerőst szeretnél látni, esetleg csak a rokonokat, barátokat, látogatókat vagy munkatársakat.

**Tipp:** Ha szeretnél elkezdni csevegni simed valamelyik ismerőseivel, esetleg áthívnád magadhoz, csak kattints rá a portréjára Kapcsolati panelen!

## Kopogtat a lehetőség

A lehetőségek esélyt biztosítanak simednek, hogy bizonyos feladatok végrehajtásával előrelépjen a karrierjében, illetve továbbfejlessze a jártasságait. A hivatással kapcsolatos lehetőségek a munkahelyükön érik őket, míg a jártasságokhoz kötődők bármikor megérkezhetnek telefonhívások formájában. Az újságban, illetve a számítógépen keresgélve a símek különleges lehetőségekre is rábukkanhatnak.

Ha a simed elfogadott egy lehetőséget, onnantól kezdve erre koncentrálni kell, így mindaddig nem kap újabbat az adott típusból, amíg az aktuálisat nem teljesítette, hagyta félbe vagy vallott benne kudarcot. Ha el szeretnél vetni egy lehetőséget, csak rá kell kattintanod jobb egérgombbal a Lehetőségek panelen.

Minden egyes jártassághoz tartozik pár olyan kihívás, amelynek a teljesítése gyakorlatilag egy életet vesz igénybe. Ezek mindegyike kemény dió, de a jutalom miatt megéri. Ezeket a kihívásokat a jártassági naplóban nézheted meg.

Számos lehetőség időkorlátos. Az is gyakran előfordulhat, hogy a feladat csak akkor tekinthető teljesítettnek, ha simed valahol lejelentkezik utána – ez lehet a munkahelye, de az is megesik, hogy a feladatot adó simet kell ismét felkeresnie.

## Gyűjtögetés

Még ha simed nem is a természet szerelmese, a szabadban keresgélve összegyűjtheti az érdeklődésének megfelelő dolgokat.

### Pillangók és bogarak

Simed a szabadban gyönyörű és érdekes rovarokat foghat be. Ha elkap egyet, kiállíthatja egy terráriumban, elnevezheti, eladhatja, vagy egyszerűen csak gyönyörködhet benne. Minden egyes soklábú jószágának megvan a maga pénzben kifejezhető értéke, a ritkaságától függően.

### Közetek, drágakövek és fémek

Ha nyitva tartja a szemét, simed közetekre, drágakövekre és ércekre is bukkanhat. Akár meteordarabról, akár csillogó aranyról vagy smaragdról van szó, simed eldöntheti, hogy megcsiszoltatja-e a köveit vagy természetes állapotukban állítja ki őket.

Ha szeretnéd elküldeni simed drágaköveit megcsiszoltatni, kattints rá valamelyikre az eszköztárban, majd válaszd a METSZÉS opciót, végül pedig dönts el, milyen típusú csiszolást szeretnél! Simed ekkor elküldi a leletet a drágakörmetszőhöz, és álomszép, csiszolt követ kap vissza.

### Horgászat

A város természetes vizei ellenállhatatlan csáberőt jelentenek a horgászni szerető símek számára. Ha simed egy horgász helyre ér, utasíthatod, hogy VIZSGÁLJA MEG A VIZET vagy HORGÁSSZON. Ha rendelkezik legalább egy horgász jártasságponttal, és tart némi gyümölcsöt vagy zöldseget az eszköztárban, felszólíthatod, hogy VÁLASSZON CSALIT.

Simed preparáltathatja a fogást, hogy eldicsekedjen vele a cimboráknak. Csak annyit kell tenned, hogy rákattintasz a pikkelyesre az eszköztárban, majd a KÜLDJE EL A PREPARÁLANDÓ HALAT opciót választod.

A preparálás helyett meg is főzheti, illetve akváriumba költöztetheti a kifogott halakat.

## Kertészkedés

Minél jártasabb a simed a kertészkedésben, annál több lehetőség áll a rendelkezésére. A kertésztudománya gyarapítása érdekében vehet pár különórát a tudományos laborban, olvashat kertészeti szakkönyveket vagy nézheti a kertészcsatornát a tévében. Természetesen azzal is tanul, ha dolgoztat egy kicsit a kertben.

### Magok

Amikor simed a várost járja, érdemes nyitva tartania a szemét, hátha talál pár érdekes magot. A talált magokat hazaviheti és elültetheti. Ha meg szeretné spórolni magának a keresgélést, simed gyümölcsöket és zöldségeket is ültethet.

### Főzés

A símek kamaszként kezdenek főzni (illetve ennél is korábban, de csak a játéktűzhelyen), és minél többet sürgölődnek a konyhában, annál jobban bejönnek. A tévé főzőműsorait nézve, szakkönyveket olvasva és különórákat véve is gyarapíthatják a főzőtudományukat. Ahogy simed konyhaművészete fejlődik, új recepteket tanul. A símek az élelmiszerboltban is vásárolhatnak új recepteket.

### Beszerezés

Ha simed szeret enni (márpedig ki ne szeretne), fontos, hogy mindig tele legyen a kamra. Minden recept elkészítéséhez más-más hozzávalóra van szükség – ezek legtöbbször megvásárolható az élelmiszerboltban. Még ha nem is rendelkezik minden hozzávalóval, simed elkészítheti a fogást, amire vágyik, de a hozzávalók többe kerülnek így, mintha mindent előre megvásárolt volna. A megfelelő hozzávalók nélkül elkészített ételek nem olyan jó minőségűek.

### Szakácskönyv

A símek szakácskönyvét a főzéshez kapcsolódó jártassági naplón belül találod. Itt azt is áttekintheted, hogy milyen ételt hányszor készített el, melyik sikerült a legjobban a keze alól kikerülő fogások közül, és így tovább.

## Meglepetések simjeid új otthonában

Amikor simed beköltözik bútorozatlan otthonába, néha többet (esetleg kevesebbet) kap, mint amire számított. Az új hajlékhoz néha saját kísértet tartozik, esetleg valami még rosszabb, de az is meglehet, hogy a beköltözőket szörös fogadóbizottság várja... Lehet, hogy az ingatlaniroda felkínálja segítségét a nem túl kellemes meglepetés felszámolására, de ha simed elég találekony, egyedül is megoldhatja a problémát.

Még az is meglehet, hogy ha feltalálja magát és rendezi a helyzetet, egy neki is tetsző meglepetésre bukkan!

## Az aktív háztartás leváltása

Ha szeretnéd lecserélni az aktív háztartást az aktuális városodban, válaszd a VÁROSSZERKESZTŐ opciót a Játékmenüben! Ezután kattints az AKTÍV HÁZTARTÁS VÁLTÁSA gombra! Ezzel visszakérülsz a legelső választási helyzethez és eldöntheted, hogy új símeket hozol létre, a város egyik létező családjával játszol, vagy beköltöztetsz egy lakóközösséget a katalógusból.

Ha új családdal játszol tovább, magukra hagyott simjeid a város többi részével együtt élnek tovább az életüket. Akárcsak a város többi lakója, új jártasságokat vagy ismeretéseket szerezhetnek, kirúghatják vagy előléptethetik őket, és még rengeteg más módon változhat meg az életük. Bármikor visszaválthatatsz az eredeti családdodhoz, de nagy valószínűséggel semmit sem úgy találsz majd, ahogy hagytad.



# Életszakaszok és öregedés

Hacsak ki nem kapcsolod az öregedést (a Játékmenüben megteheted), minden sim végigmegy bizonyos életszakaszokon (attól függően, természetesen, hogy mennyi idősen kezdted el játszani velük). Mostantól azt is te magad döntheted el, hogy mikor léphet át simed az új életszakaszba. Felkészültél rá, hogy gyerkőcöd kamasszá cseperedjen? Vegyél egy pompás szülinapi tortát és rendezd bulit! A hosszú gyerekkor megnöveli az esélyét, hogy magad választhasd ki simed jellemvonásait, de ha kész vagy továbblépni, csak rajta!

**Csecsemő** Ez az időszak hamar tovaszáll, és sok sim élete végéig nosztalgiaiával gondol vissza azokra az évekre, amikor porontya jószágú, rugdalózó kis csomag volt. Másokat viszont felvillanyoz, hogy a csemetéik többre is képesek válnak, mint az evés, a sírás és a pelenka telepakolása.

**Tipegő** Ezek az apróságok már képesek a játékos tanulásra, de változatlanul a szüleik gondoskodására szorulnak.

**Gyermek** Az iskolásévek a barátok szerzésének, a jártasságok fejlesztésének és a személyiség kialakulásának az időszaka. Ha gondoskodsz róla, hogy jók legyenek a jegyeik, a gyerekeid még sokra vihetik a jövőben!

**Kamasz** Ezek az ifjú símek mindent megtesznek, hogy bizonyítsák önállóságukat önmaguk és a világ előtt, és a legtöbben az első szerelmet is ebben az időszakban élik meg. A tizenéves símek rész munkaidős állást vállalva kóstolhatnak bele a munkába. Amellett, hogy adhatnak egy lökést a majdani karrierjüknek, kereshetnek némi zsebpénzt.

**Fiatalfelnőtt** Ezek a símek készek a világ meghódítására. Egyesek a hivatásukban igyekeznek előrelépni, mások a szeretett személlyel szeretnének összebútorozni, és olyan is van, aki csak beleveti magát a felnőtt létbe, hogy megtudja, mit tartogat számára az élet.

**Felnőtt** A símek ebben az életszakaszban a családalapításra koncentrálnak, teljes erőbedobással dolgoznak a karrierjükön, illetve egyéb szenvedélyeiknek élnek.

**Idős** Ó, azok a békés nyugdíjasévek! Ez az időszak ideális az agg símek számára az életük során felhalmozott bölcsesség továbbadására, és persze a jól megérdemelt pihenésre, az új hobbik keresésére és a régiéknél minél teljesebb kiélvezésére. Az idősök dönthetnek úgy, hogy a hivatásukat otthagynak nyugdíjalományba vonulnak – ebben az esetben életük végig nyugdíjat kapnak.

## Családfák

A szülők nem csupán megjelenésüket adják át a csemetéiknek („a szeme és a hajszíne tiszta anyja, az orrát viszont az apukától örökölte!”), hanem a jellemvonásaikat is átörököltetik, amennyiben azok kiválasztása véletlenszerűen történik. A Sim panelek Simológia fülén megismerheted simed családfáját.

## Mit várj, ha simed várandós?

Az áldott állapot bizony megterhelő, így gondoskodj róla, hogy a kismamák eleget pihenjenek és tápláló ételeket fogyasszanak! Előfordulhat majd, hogy időnként émiyegnek, és a szokásosnál sűrűbben látogatják majd a mosdót. Ha ez az időszak boldogságban telik, az nem csak a kismamának jó, hanem a babának is, így hát különösen fontos, hogy gondját viseld állapotos simjeidnek. Ha gondoskodsz az édesanya jó hangulatáról, terhességről szóló könyveket olvastatsz vele és gyakran kérsz tanácsot az orvosodtól, kellemes időszaknak nézhetsz elébe.

**Tipp** Egy ellazító masszázst sokat tehet a fájós hátért, így ha simed mellett van valaki, aki gondoskodik róla, a baba és a kismama is rendkívül hálás lesz.

Azok a símek, akik szeretnék nevelőszülőkké válni, felhívhatják az örökbefogadási szolgálatot, és eldönthetik, hogy fiúval vagy lánnyal szeretnék-e bővíteni a családot. A jövővény életkorát is kiválaszthatod: eldöntheted, hogy csecsemőt, tipegőt vagy gyermeket szeretnél-e örökre fogadni. Az örökbefogadás ráadásul még ingyenes is!

## Míg a halál el nem választ

A símek halandóak, így egy dologban biztos lehetsz: előbb-utóbb mind meghalnak (hacsak ki nem kapcsolod az öregedést). Ha egy sim elég szerencsés és hosszú élet lesz az osztályrésze, végül természetes halált hal. Egyes símek azonban szerencsétlen balesetet szenvednek, és idő előtt távoznak az élők soraiból. Egy tüzeset, fulladás, áramütés vagy a kiegészítő egykettőre véget vethet simed földi pályafutásának, légy hát óvatos!

Egy sim halála azonban nem jelenti a város végét. A túlélők számára az élet megy tovább, noha szeretnénk távozását meggyászolni majd. Akkor sincs baj, ha a család utolsó tagja is megboldogul: bármikor átléphetesz a Városszerkesztőbe, és kiválaszthatod a következő háztartást.

## Vásárlás mód

Itt vehetsz különféle holmikat simednek, hogy megkönnyítsd az életét. Akár alapvető bútordarabokra van szükséged, akár fényűző cikkeket kényeztetnéd magad, itt mindent megtalálsz.

**Megjegyzés** Bizonyos tárgyak, például a könyvek és az ételek csak boltokban vásárolhatóak meg, így simed kénytelen bemenni a belvárosba értük.

## Rendezési módok

A Vásárlás mód katalógusában szobák vagy funkció szerint rendezheted a tárgyakat. A családi eszköztárban is megnézheted a holmikat.

### Szoba szerint

Ha a szobák szerinti csoportosítást választod, a kiválasztott helyiségben rendszerint fellelhető tárgyak kategóriáit ikonok jelenítik meg. Csak kattints rá az ikonra, ha meg szeretnéd nézni az adott kategória összes elemét! A nappaliban például rákattinthsz a kanapét jelképező ikonra, ha a kanapékra és heverőkre vagy kíváncsi, vagy a képre, ha a festmények és poszterek érdekelnek.

### Funkció szerint

Ez a rendezési mód a tárgyakat az általuk kielégített szükségletek alapján csoportosítja. Meglehet például, hogy simednek nagy szüksége van egy kényelmes bútordarabra, ahol lazíthat. Ilyen esetekben a Kényelem szűrőre kattintsz. Ha egy olyan helyre van szükséged, ahová simed elpakolhatja a legutóbbi bevásárlókörútján szerzett tömörked könyvet, a Tárolás kategóriával érdemes próbálkoznod.

## A tárgyhelyezés szabályai és lehetőségei

A *The Sims 3* minden eddiginél nagyobb szabadságot biztosít, hogy tetszésed szerint építsd, dekoráld és rendezd be az otthonod. Próbáld ki az új rács eszközt, és használd ki a különféle elhelyezési szögek nyújtotta lehetőségeket a neked tetsző végeredmény érdekében!

### Rács be/ki

Építés és vásárlás módban behívatsz egy rácsot, amely segít a tárgyak elhelyezésében. Ennek köszönhetően minden eddiginél pontosabb lehetsz a középkezelésben, így a tévé pont a kanapé közepével szembe kerül majd, a festmény két ablak közé, és így tovább.

### A lakberendezés új módszerei

A bútorokat és egyéb tárgyakat 90 fokostól eltérő szögekben is elhelyezheted, hogy a szobák még otthonosabbak legyenek. Így ha szeretnél két széket különleges szöget bezáróan elhelyezni, esetleg egy növényt a sarokba tenni – csak tessék!

**Megjegyzés:** Ha szabad tárgyhelyezést, illetve forgatást alkalmazol, a símek nagyobb eséllyel ütköznek bele a tárgyakba, és az is megeshet, hogy nem jutnak el oda, ahová szeretnének. Ügyelj arra, hogy simjeidnek elég helye legyen közlekedni!

## Bútorozott és bútorozatlan otthonok

Ha kiválasztod símed leendő otthonát Város nézetben, eldöntheted, hogy BÚTOROZOTTAN vagy BÚTOROZATLANUL szeretnéd-e megvásárolni.

A bútorozatlan otthonokban csak a legszükségesebbeket találod: a szerelvényeket (a fürdőszobaiakat és a konyhaiakat egyaránt), a konyhapultokat, konyhaszekerényeket és egy hűtőt. A bútorozott otthonok valamivel többet kerülnék, de értelemszerűen kényelmesebbek.

### Alapfelszereltség

A lent felsorolt tárgyak egyetlen otthonból sem hiányozhatnak. Nem szükséges mindenből rögtön a legjobbat megvenned, de ha nem biztosítás a számára legalább egy alapmodellt, símed élete meglehetősen nyomorúságos lesz.

- ◆ Hűtő
- ◆ Vécé
- ◆ Ágy
- ◆ Kád vagy zuhanyfülke

## Építés mód

Akár tengerparti menedéket építenél, akár szerény belvárosi lakot, minden szükséges eszközt itt találsz.

## Rendezési módok

A tárgyak rendszerezése hasonlít a Vásárlás módban megismert szobák szerinti rendezéshez – mindent különféle kategóriákba soroltunk úgy, ahogy egy telken találnád őket.

## Fontos eszközök

Az Építés mód legtöbb eszköze magától értetődő, de néhány elsőre egy kicsit bonyolultabbnak tűnik. Ezeket röviden részletezzük.

### Falak

Ezzel az eszközzel falakat húzhatsz fel, vagy akár egy egész szobát is kialakíthatsz egyszerre. Emellett lefestheted vagy kitapétázhatod azokat a falakat, amelyek már állnak.

**A falak felépítéséhez** kattints a fal ikonra, majd válaszd a Fal létrehozása eszközt! Ezután kattints a földre ott, ahol el szeretnéd kezdeni az építkezést, majd az egérgombot lenyomva tartva húzd oda az egeret, ahol a falnak véget kell érnie. Itt engeddd fel az egérgombot!

**Megjegyzés:** Ugyanígy alakíthatsz ki egy teljes szobát a Szoba létrehozása eszközzel – ezt is a falak között találod. Csak kattints, tartsd lenyomva az egérgombot, majd húzd el az egeret, amíg meg nem kapod a megfelelő méretű szobát!

**Tipp:** Túl kicsi lett a szoba, netán rossz helyre került egy fal? Egyszerűen húzd odébb a renitens falat a Kéz eszközzel!

### Talajfestés

Borítsd álomszép smaragdzöldbe símed gyepét – vagy netán jobban tetszene némi lóhere? Helyezz el fakéregtakarót, teríts le egy vékony homokréteget, borítsd a talajt gránittal, és így tovább!

**Szép zöld gyep** ültetéséhez válaszd a Talajfestés kategóriát, majd a Talajfestő ecsetet! Ezután jelöld ki a használni kívánt festéktípust a jobb szélén látható palettán! Az ecsetnyom formáját és méretét is módosíthatod. Kattints rá az ecsetre, majd húzd rá a befesteni kívánt területre – kész is!

**Megjegyzés:** Ha egy telken négynél több különböző talajfestést használsz, a rendszerteljesítmény csökkenhet.

### Fák, bokrok és virágok

Akár robusztus tölgyet szeretnél, akár apró körtefát, viruló rózsabokrot vagy egy különleges kaktuszfélért, ezek az eszközök segítenek kialakítani álmaid kertjét.

A tereprendező eszközöket a Vásárlás mód tárgyaihoz hasonló módon rendszereztük. Csak kattints a katalógus kívánt elemére, majd a telek azon pontjára, ahol el szeretnéd helyezni!

### Kalapács

Felépítetted az alapot és felhúztad a falakat, de most, hogy jobban megnézed, egy kicsit túl közel került az utcához... Ezzel az eszközzel villámgyorsan távolíthatod el bármit.

Ha rombolhatnékod van, válts át a Kalapács eszközre, és válaszd ki vele a törlésre szánt tárgyakat! Ha egyszerre több holmitól szeretnél megszabadulni, kattints, tartsd lenyomva az egérgombot, majd húzd át az egeret a törölni kívánt dolgok felett!

**Megjegyzés:** Ha Építés módban szeretnél egyszerre több mindent törölni, kattints a kiválasztott tárgytípusra, majd húzd át az egeret a törölendő objektumok felett!

# Felhasználói tartalom

Készíts videókat a játék emlékezetes pillanatairól, hallgasd a kedvenc dalaidat aláfestő zeneként, és így tovább! Ha úgy tartja kedved, megoszthatod az alkotásaidat a teljes Sims közösséggel! Feltöltheted remekműveidet a símektől a kanapékig és az álmotthonokig, és szabadon letöltheted mások műveit.

## Videó rögzítése

Mesélj el a saját történeteidet a filmkészítés funkció és a *The Sims 3* Community oldalán található online filmkészítő eszköz segítségével! A *Filmkészítő mód* fejezetben (4. oldal) részletes információt olvashatsz a videók rögzítéséről és a kameravezérlésről.

**Megjegyzés** A videók mérete nem haladhatja meg az 1 GB-ot.

**Megjegyzés** Ha a legmagasabb felbontás mellett, illetve tömörítetlenül rögzítesz videókat, nagyon nagy fájl méretre számíthatsz. A Játékmenüben módosíthatod a videófelvétel beállításait.

## Filmkészítő eszköz

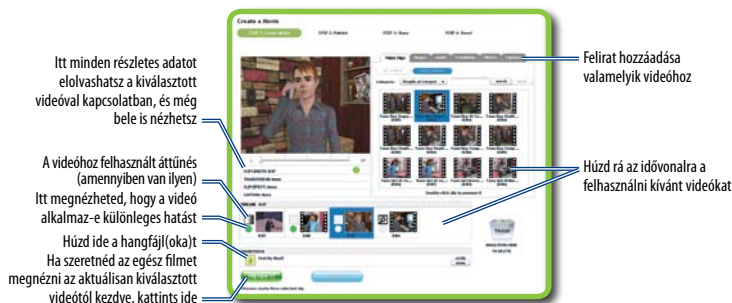
A *The Sims 3* Filmkészítő eszköze segítségével létrehozhatod a saját filmjeidet! Használható a játékban rögzített anyagaidat is, de emellett előre elkészített videók gazdag tárházából is válogathatsz. Tedd filmedet még emlékezetesebbé: adj hozzá aláfestő zenét, áttűnéseket, feliratokat, és így tovább!

**Így használható saját felvételeid a Filmkészítő eszközzel:**

A videó rögzítését követően nyisd meg az indítópanelet a Játékmenüből! Kattints a FELTÖLTÉSEIM gombra, majd válaszd ki a használni kívánt videót és kattints a FELTÖLTÉS opcióra! Felugró ablak jelenik meg, ahol címet adhatsz a filmednek és megadhatod a leírását. Ha elkészültél, kattints az OK gombra!

**Megjegyzés** Csak a bejelentkezett, regisztrált játéktulajdonos felhasználók vehetik igénybe az online filmkészítő eszközt.

Válaszd a FILMKÉSZÍTÉS opciót a Filmek és egyéb érdekességek legördülő menüből! Ha feltöltötted saját videóidat és pillanatképeidet, azok megjelennek a Videók és Képek füléken. Ellenkező esetben használd az alapértelmezett könyvtárakat!



**Fontos megjegyzés** Előfordulhat, hogy a Mac felhasználók nem tudják megnézni a *The Sims 3* játékban felvett videókat, ha nem rendelkeznek a VP6 kodeket támogató videolejátszóval. A játék frissítését követően a Mac felhasználók is feltölthetik a videóikat a Community honlapjára, és elkészíthetik saját filmjeiket. Kérjük, nézd át az Olvassal állományt további információkért!

## Képernyőmentés

Készíts képeket simjeid életének minden jeles eseményéről!

◆ Képernyőmentés készítéséhez nyomd meg a **C** gombot! Ha így kényelmesebb, a felhasználói felület kamera ikonjára is rákattinthatsz.

Az így készített képek a Dokumentumok könyvtár **Electronic Arts/The Sims 3/Képek mappájába** kerülnek. A képek és a videók automatikusan megjelennek az indítópanel Feltöltések szekciójában is.

## Saját zene

Elhelyezheted saját zenezámaidat a Dokumentumok könyvtár **Electronic Arts/The Sims 3/Egyéni zene mappájában**. Így simed ezeket a dalokat is meghallgathatja, ha a megfelelő adót választja a rádión.

**Fontos megjegyzés** Az indítópanel funkciói tekintetében a játék Mac verziója eltér a PC változattól. A *The Sims 3* Mac verziójának frissítésével az indítópanel összes, a PC változatban meglévő funkcióját maradéktalanul kihasználhatod – lépj a z indítópanel Szoftverfrissítések oldalára!

## Az egyedi tartalom elmentése

Ha elkészültél az alkotásoddal, de még nyitva van a Stílus létrehozása menü, kattints a képernyő bal felső részén látható ablakban található mappa ikonra! Bizonyos esetekben egy felugró ablak figyelmeztet, hogy add meg az elmentendő tartalom besorolását (például: tapéta vagy burkolat). Válaszd ki a megfelelő típust! A műved bélyegképe ekkor megjelenik a képernyő bal felső részén elhelyezkedő ablakban, amelynek a sarkában egy mappa ikon látható.

Ha elmentetted az alkotásodat, már meg is oszthatod a játékosközösséggel!

## Alkotásaid megosztása

Símeket, családokat, telkeket, mintákat, stílusokat (a Stílus létrehozása menüben átalakított tárgyakat), továbbá Építés és Vásárlás módban használható stílusokat is megoszthatasz a játékosársaidal.

Ha szeretnéd feltölteni és megosztani alkotásaidat a *The Sims 3* közösséggel, kattints az alábbi ikonra:

Felugró ablak jelenik meg a tartalom elnevezését és leírását kérve. Add meg a kért adatokat, majd kattints a pipára a megerősítés megjelenésekor!

Ha elkészültél, lépj át a *The Sims 3* indítópanelre és kattints a FELTÖLTÉSEK gombra! Pipáld ki a feltölteni kívánt elemek előtti jelölőnégyzeteket, majd kattints a FELTÖLTÉS gombra! Ha egy tartalom feltöltése sikeres volt, az beszűrül és egy ikon jelenik meg mellette.

**Megjegyzés** Csak a regisztrált játéktulajdonos felhasználók oszthatnak meg tartalmakat az interneten.

Az üdvözlőképernyő hivatkozásait használva könnyen és gyorsan hozzáférsz az üzeneteidhez, eljuthatsz az Exchange vagy a *The Sims 3* Store oldalára, elolvashatod a *The Sims 3* játékkal kapcsolatos legfrissebb híreket, és így tovább.

Letöltött felhasználói tartalom telepítése és kezelése  
Az általad feltöltött képek és videók megtekintése  
Telepített felhasználói tartalom eltávolítása vagy deaktiválása  
Szoftverfrissítések letöltése



Tárgyak, símek, telkek és egyébek feltöltése és megosztása  
Vásárlás a *The Sims 3* Store rendszerében

## Még több cuccot!

Ha még több holmival szeretnéd gazdagítani simjeid életét, semmi akadály! Az indítópanelen keresztül ellátogathatsz a Community Exchange oldalára, ahol a többi játékos által létrehozott tartalmak közül válogathatsz, illetve SimPoint krediteket fejében különleges holmikat vásárolhatsz a *The Sims 3* Store kínálatából.

**Megjegyzés:** Csak a regisztrált felhasználók tölthetnek le tartalmakat a *The Sims 3* Store és az Exchange adatbázisaiból.

## Más játékosok alkotásainak letöltése

Kattints AZ EXCHANGE opcióra az indítópanel üdvözlőképernyőjén, majd az Ugrás az Exchange oldalára hivatkozárra! Ezután a bal oldalon látható gombokat használva válaszd ki a kategóriát, amelybe a letölteni kívánt tartalom tartozik! Ha ez megtörtént, különféle szempontok szerint szűrheted a találatokat. Ha sikerült rábukkannod a letölteni kívánt tárgyra, már csak rá kell kattintanod a HOZZÁADÁS A JÁTÉKHOZ gombra.

## Vásárlás a *The Sims 3* Store rendszerében

Kattints a STORE opcióra az indítópanel üdvözlőképernyőjén, majd az Ugrás a Store oldalára hivatkozárra (vagy látogass el a Store honlapjára: <http://hu.store.thesims3.com>). A tartalmak között játékmódok (Építés és Vásárlás mód) és kategóriák (öltözködés, frizurák) szerint csoportosítva kereshelhetsz. Kattints a Jelenlegi színek és anyagok fülre, ha kíváncsi vagy a Stílus létrehozása képernyőn felhasználható mintákra!

A vásárláshoz rendelkezned kell SimPoint kreditekkel. SimPoint krediteket közvetlenül a *The Sims 3* Store oldalán vásárolhatsz hitelkártyával vagy PayPalon keresztül.

## Tartalmak kezelése

Telepítsd a letöltött tartalmakat, és töltsd fel egyedi alkotásaidat a játékosközösség örömére!

A Letöltéskezelőben tárolt tartalmakat akár le is törölheted, miután telepítetted azokat a játékodba, illetve feltöltve megosztottad őket a játékosközösséggel.

# A városod szerkesztése

Tedd egyedivé a városodat, hogy minden tekintetben megfeleljen simjeidnek! Tegyük fel például, hogy számukra a stadion a legfontosabb hely a világban, és szeretnék, ha közelebb helyezkedne el a városközpontoz. Esetleg álmaik telke közösségi terület, és szeretnéd lakótelekké változtatni... Mostantól ezt is megteheted, és még ennél is többet!

Válaszd a Játékmenü VÁROSSZERKESZTŐ opcióját! Megváltozik a nézet, és új eszközök válnak elérhetővé:

### Kiválasztó eszköz

Ezzel az eszközzel választhatsz ki telkeket a szomszédságban. Térképjelölők jelzik a telek típusát, valamint az elérhető műveleteket.

Amikor kiválasztasz egy telket, a típusától függően az alábbi lehetőségek valamilyen kombinációja áll rendelkezésre:

### Kiürítés

Az összes simet a vágólapra költöztetted az otthonuk egy másolatával vagy anélkül.

### Felosztás

A családtagok egy részét a vágólapra költöztetted.

### Összevonás

A családtagok összeköltöztetése egy másik háztartás tagjaival.

### Mentés a katalógusba

A családot vagy telket a katalógusba másolod.

### Megosztás

Másolat mentése az indítópanelre feltöltés céljából.

### Telektípus módosítása

Váltás a közösségi és lakótelek között.

### Részletek szerkesztése

A háztartás vagy telek nevének és leírásának szerkesztése.

**Megjegyzés:** Ha az összes simet kiköltöztetted az aktív háztartásból, többé nem tudsz majd velük játszani. Továbbra is szerkesztheted a várost, de mielőtt folytathatnád a játékot, rá kell kattintanod az AKTÍV HÁZTARTÁS VÁLTÁSA gombra és ki kell választanod egy új családot. Ha csak új otthont szeretnél keresni az aktív háztartásodnak, mi sem egyszerűbb: használd a telefont, az újságot vagy a számítógépet Élő módban, és már költözhetsz is!

### Telekmozgató eszköz

Ennek az eszköznek a segítségével felveheted és áthelyezheted a telkeket a város bármelyik üres területére. Miután áthelyeztél egy telket, tetszésed szerint elforgathatod, hogy megfelelő legyen a tájolása. Ha a telket lakják, csak akkor helyezheted át, ha a lakóknak van elég pénzük az új terület megvásárlására.

### Építés/Vásárlás eszköz

Az Építés/Vásárlás eszköz segítségével a játék bármelyik lakatlan házát átalakíthatod, de akár teljesen új otthonokat is felépíthetsz az üres telkeken.

### Bulldózer eszköz

A Bulldózer eszköz segítségével minden ingatlant és ingóságot egy csapásra törölhetsz a telekről, teljesen kiürítve azt.

**Megjegyzés:** Nem építhetsz, illetve nem használhatsz a bulldózerrel a foglalt lakótelekeken. Ha egy ilyen telket szeretnél módosítani, először ki kell költöztetned a lakóit.



**Megjegyzés:** A munkahelyeket is törölheted, ha úgy tartod jónak, de ebben az esetben bizonyos hivatások elérhetetlenné válnak. Ha például töröld a tudományos labort, a símek nem mehetnek tudósnak.

#### A vágólap

A képernyő bal oldalán elhelyezkedő vágólap a kiköltöztetett, illetve családtagjaiktól elválasztott símek ideiglenes tárolóhelye. A vágólapon állomásozó símeket saját otthonba költöztetheted az ELHELYEZÉS opcióval, illetve összeköltöztetheted egy létező lakóközösséggel az ÖSSZEVONÁS EZZEL... menüpontot választva. A vágólapra költöztetett símek megtartják a volt városukban élőkhöz fűződő kapcsolataikat, azonban a vágólap tartalma törölődik a Városszerkesztőből való kilépéskor, így hát ne felejtssd el visszahelyezni őket a városba, mielőtt visszatérsz a játékba!

#### A katalógus

A katalógus a családok és telkek állandó tárhelye. Az itt található símek és telkek bármikor elhelyezhetőek valamelyik városban. A MÁSOLAT ELHELYEZÉSE opció segítségével a kiválasztott tételt átmásolhatod a városba. A katalógus elemeit nem szerkesztheted, de bármikor törölheted és megoszthatod őket. A Sim létrehozása menüben megalkotott családok, valamint a megosztott, illetve letöltött telkek és családok automatikusan a katalógusba kerülnek. A katalógusba elmentett símek elveszítik az összes olyan kapcsolataikat, ami az eredeti városuk többi lakosához kötötte őket.



## Teljesítménytípek

### Macintosh szoftverfrissítés

A MacOS X rendszerszoftver elavultabb verziói problémát okozhatnak a játék teljesítményében. Válaszd a 'Software Update...' pontot az Apple menüből, és kövesd az utasításokat, hogy frissítsd MacOS X rendszerszoftveredet!

### Problémák a játék futtatásakor

- ◆ Bizonyosodj meg arról, hogy géped eleget tesz a játék futtatásához szükséges minimális követelményeknek, valamint arról, hogy telepítetted a legfrissebb illesztőprogramokat hangkártyádhoz és videokártyádhoz: NVIDIA videokártya használata esetén látogasd meg a [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com) honlapot és töltsd le a megfelelőt! ATI videokártya használata esetén látogasd meg a [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com) honlapot és töltsd le a megfelelőt!
- ◆ Ha PC felhasználó vagy és a játék lemezes verzióját használod, próbáld meg újratelepíteni a DirectX programot a lemezről. Ez általában a lemez DirectX mappájában található. Ha rendelkezel internet-hozzáféréssel, látogasd meg a [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) honlapot és töltsd le a DirectX legújabb változatát.

### Általános hibaelhárítási tippek

- ◆ Ha PC felhasználó vagy, a játék lemezes verzióját használod és telepítéskor/játék közben nem jelenik meg automatikusan az AutoPlay képernyő, kattints az egér jobb gombjával a lemezmeghajtó ikonjára a My Computer (Sajátgép) mappában és válaszd az AutoPlay pontot.
- ◆ Ha a játék futása lassú, próbáld alacsonyabbra állítani a videó és hangbeállításokat a játék beállítások menüjében. A képernyőfelbontás csökkentése szintén javíthatja a teljesítményt.
- ◆ Ha játék közben az optimális teljesítmény elérésére törekszel, javasolt, hogy az összes háttérben futó funkciót kikapcsold (kivéve az EADM alkalmazást).

# Terméktámogatás

Ha problémák lépnek fel a játékkal kapcsolatban, az EA terméktámogatás lesz segítségére.

Az **EA Help** (segítség) fájl a legtöbb, gyakran előforduló problémára megoldást kínál és tanácsokat tartalmaz a termék megfelelő használatával kapcsolatban.

## Az EA Help (segítség) fájl elérési útvonala (a játék telepítése után):

Windows Vista esetén nyisd meg a Start > Games (játékok) menüt, jobb kattintás a játék ikonján, majd válaszd a megfelelő support (támogatás) hivatkozást a lenyíló menüből!

A Windows régebbi változatai esetén kattints a Technical Support (technikai támogatás) hivatkozásra a játék mappájában a következő menüben: Start > Programs (programok) (vagy All Programs (minden program)).

## Az EA Help (segítség) fájl elérési útvonala (a játék telepítése után):

1. Helyezd a lemezt a DVD-ROM meghajtóba!
2. Kattints kétszer a My Computer (Sajátgép) ikonra az asztalon! (Windows XP esetén kattints a Start gombra, majd a My Computer (Sajátgép) ikonra!)
3. Kattints az egér jobb gombjával a DVD-ROM meghajtóra, amely a játék lemezét tartalmazza, majd válaszd az OPEN (NYITÁS) opciót!
4. Nyisd meg a **Support > EA Help > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm** fájlt!

## Az EA Help (segítség) fájl elérési útvonala Macintosh esetén:

1. Helyezd a lemezt a DVD-ROM meghajtóba!
2. Kattints a Finder ikonra a Dockon!
3. A File menüből válaszd ki a 'New Finder Window' pontot egy új Finder ablak létrehozásához!
4. Kattints a játéklemez ikonjára a Finder ablakban!
5. Nyisd meg a **Support > Electronic Arts Technical Support.html** fájlt!

Ha az EA Help (Segítség) fájlban foglalt információk nem segítenek a probléma megoldásában, lépj kapcsolatba az EA technikai támogatásával!

## EA terméktámogatás az interneten

Ha rendelkez internet-hozzáféréssel, látogasd meg az EA technikai támogatásának honlapját a következő címen:

<http://termeaktamogatas.electronicarts.hu>

<http://eusupport.ea.com>

Itt számos információt találhatsz a DirectX alkalmazásról, a játék vezérlőiről, kontrollereiről, a modemekről, a hálózatokról, valamint a rendszer karbantartásáról és a teljesítményről. Honlapunk naprakész információkat adhat a leggyakrabban fellépő problémákról, segítséget nyújthat a játékmennettel kapcsolatos kérdések esetén és válaszokat ad a leggyakrabban feltett kérdésekre. Ezek megegyeznek azokkal az információkkal, amelyeket közönségszolgálatunk munkatársai adnak a teljesítménnyel kapcsolatos kérdésekre. Támogató honlapunkat rendszeresen frissítjük, így célszerűbb először odalátogatnod, ha gyors megoldásokat szeretnél.

## Kapcsolat, támogatóközpont

Ha további segítségre van szükséged és egy munkatársunkkal kívánsz beszélni, hívd fel telefonon terméktámogatási csapatunkat hétköznap délelőtt 9 és délután 5 között:

**Telefon:** +36 1 50 595 50

**http://termeaktamogatas.electronicarts.hu**

**Email:** [termeaktamogatas@ea.com](mailto:termeaktamogatas@ea.com)

**Megjegyzés:** A támogatóközpont nem ad ki sem kódokat, sem tippeket.

A telefon díjszabása nem emelt díjas. Az árákról érdeklődj telefonszolgálatodnál!

**A probléma megoldása érdekében, hívás előtt készíts jelentést a gépeden a DirectX futásáról. Ezt a következőképpen teheted meg:**

Kattints a **Start > Run...** (futtatás) menüre, majd írd be a következőt: dxdiag. Kattints az OK gombra, majd ha a jelentés elkészült, a SAVE ALL INFORMATION... (ÖSSZES INFORMÁCIÓ MENTÉSE) pontra, és mentsd el a jelentést a Windows asztalra!

# Korlátozott 90 Napos Garancia

## Electronic Arts korlátozott garancia

Az Electronic Arts a vásárlás időpontjától számított 90 napig szavatosságot vállal a termék első megvásárlója felé a szoftverterméket tartalmazó adathordozó, illetve amennyiben a csomag azt tartalmazza, az USB drive (összességében: „a **biztosított komponensek**”) minőségéért, szavatolva, hogy azok mind anyagukban, mind kivitelükben mentesek a hibáktól. Ha valamelyik biztosított komponens hibásnak bizonyul a vásárlás időpontjától számított 90 napon belül, az Electronic Arts vállalja a komponens ingyenes cseréjét, amennyiben a felhasználó a hibás komponenszt a vásárlást bizonyító dokumentumokkal együtt eljuttatja az Electronic Arts szervizközpontjába. Az Electronic Arts fenntartja a jogot az USB drive komponens saját hatáskörében történő kicserélésére egy értékében megfelelő másik termékre. A szavatosság csak azokra a komponensekre vonatkozik, amelyeket eredetileg az Electronic Arts biztosított. A szavatosság nem érvényes, ha az Electronic Arts megítélése szerint a hiba helytelen, durva vagy hanyag bánásmódból adódik.

E korlátozott szavatosság felülír minden más szóbeli vagy írott, közvetlen vagy közvetett szavatosságot, ideértve az értekesíthetőséget és az adott célra való alkalmasság kapcsán vállalt szavatosságokat is; az Electronic Arts-ra fentiek vonatkozásában semminemű egyéb felelősség nem hárul. Ha a fenti szavatosságok nem zárhatóak ki, a termék és a biztosított komponensek vonatkozásában fennálló szavatosságok, ideértve az értekesíthetőséget és az adott célra való alkalmasság kapcsán vállalt szavatosságokat is, csak a fent említett 90 napos határidőn belül érvényesek. Az Electronic Arts nem vállal felelősséget a jelen termékének vagy a biztosított komponens birtoklásából, felhasználásából vagy hibájából eredő különleges, esetleges vagy közvetett károkért, ideértve a tulajdonban esett kárt, illetve a törvények által megengedett mértékben a személyi sérüléseket; még abban az esetben sem, ha ezek előfordulásának eshetőségéről az Electronic Arts előzetes tudomással bír. Bizonyos államok törvénykezése kizárja a felelősség fentiek szerinti időbeli/tételes korlátozását az esetleges vagy közvetett károk vonatkozásában, így előfordulhat, hogy a fent részletezett garanciális korlátozások a felhasználóra nem vonatkoznak. Ilyen esetekben az Electronic Arts felelőssége a törvényekben meghatározott mértékig terjed. Ez a szavatosság különleges jogokkal ruházta fel a felhasználót. Ezeken kívül más jogokkal is rendelkezhet, lakhelytől függően.

## VISSZAKÜLDÉS A 90 NAPOS SZAVATOSSÁGI PERIÓDUS ALATT

Kérjük, hogy a biztosított komponenszt a következőképpen küldje vissza: (1) az eredeti számla másolatával, melyen szerepel a vásárlás időpontja, (2) rövid leírással a tapasztalt problémáról, (3) névvel, címmel és telefonszámmal, hogy az Electronic Arts elküldhesse önnek az új terméket. Ha a biztosított komponens helytelen használatból vagy balesetből eredően sérül meg, a 90 napos garancia semmisenek tekintendő, és a 90 napos garancia utáni időszakra vonatkozó szabályok lépnek érvénybe. Javasoljuk, hogy a biztosított komponenszt követhető módon továbbítsa. Az Electronic Arts nem felel azokért a biztosított komponensekért, amelyek nincsenek a birtokában.

### EA garancia információ

Ha a biztosított komponens hibája helytelen, durva vagy hanyag bánásmódból következik, vagy ha a hiba a vásárlástól számított 90 napon túl jelentkezik, válasszon egyet a következő lehetőségek közül, hogy hozzájusson a cserével kapcsolatos információkhoz.

Online: <http://termeztamogatas.electronicarts.hu>

### Az EA szavatossági ügyekkel foglalkozó egységének a címe:

Electronic Arts Czech Republic s.r.o  
Gemini Building  
Na Pankráci 1683/127  
140 00 Praha 4  
Czech Republic

A *THE SIMS 3* DIGITÁLISAN ÉRTÉKESÍTETT KIADÁSÁNAK HASZNÁLATÁHOZ INTERNETKAPCSOLAT, ONLINE HITELESÍTÉS ÉS A VÉGELHASZNÁLÓI LICENCszerződés ELFOGADÁSA SZÜKSÉGES. AZ ON-LINE SZOLGÁLTATÁSOK, ÍGY EGYEBEK MELLETT A SIMPOINT KREDITEK ÉS A LETÖLTÉSEK IGÉNYBEVÉTELÉHEZ INTERNETKAPCSOLAT, EA FIÓK ÉS A JÁTÉK REGISZTRÁCIÓJA SZÜKSÉGES A MELLÉKELT SOROZATSZÁMMAL. A REGISZTRÁCIÓ SOROZATSZÁMONKÉNT EGY FIÓKKAL LEHETSÉGES, ÁT NEM RUHÁZHATÓ. AZ EA ONLINE SZERZŐDÉSI FELTÉTELEI MEGTÁLLALHATÓK [www.ea.com](http://www.ea.com) CÍMEN. AZ EA FIÓK REGISZTRÁCIÓJÁNAK FELTÉTELE A BETÖLTÖTT 13. ÉLETÉV. AZ ON-LINE SZOLGÁLTATÁSOKHOZ, ÍGY EGYEBEK MELLETT AZ INGYENES SIMPOINT KREDITEKHEZ ÉS A LETÖLTÉSEKHEZ VALÓ HOZZÁFÉRÉSEHEZ A MAC VÁLTOZAT FELHASZNÁLÓINAK FRISSÍTENIÜK KELL A *THE SIMS 3* INDÍTÓPANEL LEGFRISSEBB VERZIÓJÁRA. AZ EA TOVÁBBI TARTALMAKAT ÉS/VAGY FRISSÍTÉSEKET BOCSÁTHAT A FELHASZNÁLÓK RENDELKEZÉSÉRE INGYENESEN, AMENNYIBEN ÉS AMIKOR AZOK ELÉRHETŐVÉ VÁLNAK.

A *The Sims 3* digitálisan értékesített változata a Sony DADC Austria AG SecuROM digitális másolásvédelmi technológiáját alkalmazza. A SecuROM technológiával kapcsolatosan a <http://faq.securum.com> oldalon található bővebb tájékoztatás.

AZ EA FENNTARTJA A JOGOT AZ ON-LINE SZOLGÁLTATÁSOK VISSZAVONÁSÁRA 30 NAPPAL A [www.ea.com](http://www.ea.com) CÍMEN KÖZZÉTETT FIGYELMEZTETÉS MEGJELENÉSÉT KÖVETŐEN.

© 2009 Electronic Arts Inc. Az EA, az EA embléma, a The Sims márkanév, a The Sims 3 embléma és a *The Sims 3 plumbob* az Electronic Arts Inc. védjegyei, illetve bejegyzett védjegyei az Egyesült Államokban és/vagy más országokban. Minden jog fenntartva. A *RenderWare* a Criterion Software Ltd. védjegye, illetve bejegyzett védjegye. E szoftver egyes részei a Criterion Software Ltd. és licencadójának szerzői jogtulajdonát képezik; 1998–2009. A külön nem részletezett védjegyek a jogbirtokosok kizárólagos tulajdonát képezik.



Granny Animation felhasználásával. Jogtulajdonos: © 1999-2009, RAD Game Tools, Inc.

Macintosh konverzió: *TransGaming* Inc.

Ez a játék a *TransGaming* Inc. Cider(tm) Technology szoftverét alkalmazza. A Cider(tm) jogvédelem. Jogtulajdonos:

© 2000-2009 *TransGaming* Inc.

A Cider C/C++ futtatási komponensei (msvcrt.dll, msvc71.dll, msvc71.dll, msvc80.dll és msvc80) tartalmazzák a C++ 6.0 futtatási komponenseit és a *Dinkum Compleat C/C++ Libraries* részeit. A Visual C++ 6,0 futtatási komponensei jogvédelem. Jogtulajdonos: © 1999 Microsoft Corp. A *Dinkumware* komponensei jogvédelem. Jogtulajdonos: © 1989-2006 by P.J. *Plauger* and *Dinkumware* Ltd.

A Cider MFC & ATL komponensei (MFC42.dll, MFC71.dll) a Visual C++ 6,0 MFC & ATL komponenseit tartalmazzák. A Visual C++ 6,0 MFC & ATL komponensei a © 1992-1999 Microsoft Corp jogvédelem anyagai.

A Cider része a *libpng*, Jogtulajdonos: © 1995-2004 a *libpng* projekt szerzői (a teljes listát lásd: <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt>).

A szoftver részben az Independent JPEG Group munkáján alapul. A Cider része a *libjpeg*. Jogtulajdonos: © 1991-1998, Thomas G. Lane.

A Cider NVIDIA's Cg Toolkitet használ. Jogtulajdonos: © 2002-2008, NVIDIA Corporation.

A Cider része a *dmalloc*. Jogtulajdonos: © 2001-2006 Wolfram *Gloger*

A Cider része a CSRI *malloc*, Jogtulajdonos: © 1988, 1989, 1993 University of Toronto.

A Cider része az SDL, Jogtulajdonos: © 2001-2007 az SDL projekt szerzői (a teljes listát lásd: <http://libsdl.org/credits.php>). Az SDL a GNU Lesser General Public License (LGPL) lent olvasható feltételeinek megfelelően használható.

A Cider része a The Better String Library (*bstring*) Jogtulajdonos: © 2002-2006 Paul Hsieh.

A szoftver egyes részeinek jogtulajdonosa: © 2006, Industrial Light & Magic, a Lucasfilm Entertainment Company Ltd. divíziója. A hozzájárulás mértéke és a mások által birtokolt szerzői jogok a feltüntetett adatoknak felelnek meg. Minden jog fenntartva.

*iniParser* Portions Jogtulajdonos: © 2000, Nicolas Devillard.

A szoftver egyes részeinek jogtulajdonosa:

© 1996-2000 The FreeType Project ([www.freetype.org](http://www.freetype.org)). Minden jog fenntartva.

A Cider egyes részeinek jogtulajdonosa: © 2006 Simon Brown és a Squish projekt résztvevői (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). Minden jog fenntartva.

The Cider *libquartz*. *dylib* komponens az *ffmpeg* részeit tartalmazza. Jogtulajdonos:

© 2000-2006 Fabrice Bellard, et al.

A Cider és az azzal kapcsolatos komponensek terjesztése a Cider Technology License és egyéb *licenck*ek hatálya alá esik, beleértve a GNU LGPL-t is. Az engedély részleteit a Végfelhasználó Licencszerződés tartalmazza.

A Cider egyes részeinek jogtulajdonosa: © 2002-2006 a ReWind projekt szerzői (a teljes listát lásd: <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind>).

A Cider egyes részeinek jogtulajdonosa: © 1993-2008 a Wine projekt szerzői (a teljes listát lásd: <http://source.winehq.org/source/AUTHORS>).

Az LGPL licenc alatt álló komponensek forráskódja elérhető az alábbi honlapon keresztül: <http://transgaming.org/>

Az egyéb, CVS hozzáféréseken keresztül elérhető Cider komponensek saját licenc hatálya alá esnek a hozzájuk tartozó LICENSE állományokban foglaltak alapján.

A játék dinamikus hirdetésszolgáltatási technológiát alkalmaz, amelyet az IGA Worldwide („IGA”) bocsát rendelkezésre, és amely lehetővé teszi, hogy a PC-re vagy a konzolra ideiglenesen játékbeli hirdetések töltsődjenek fel, illetve cserélődjenek le, mialatt online játszol. Az IGA kizárólag azokat az információkat naplózza, amelyek mérik a hirdetések szolgáltatását, illetve biztosítják, hogy a hirdetések a megfelelő földrajzi régióban, és a játék megfelelő részén jelenjenek meg. A naplózott adatok között szerepel az internet protokoll cím („IP cím”), a játékbeli helyszín, a reklámszórás időtartama, a hirdetések mérete és látószöge. Az IP cím az online játék befejezésekor automatikusan törlődik. Játékodhoz az IGA hozzárendelhet egy azonosítószámot, amely a PC-den vagy a konzolon tárolódik. Ezt az IGA a dinamikus játékbeli reklámok egyedi és ismételt megtekintéseinek kiszámítására használja. Ez az azonosító nem áll kapcsolatban semmiféle személyes adattal. A naplózott információt nem használjuk arra, hogy bárkit egyedileg azonosítsunk. Ez a reklámszolgáltatási technológia a játék része; amennyiben nem kívánod igénybe venni, ne használd a játékot az internethez kapcsolódva. További információért keresd fel a **privacy.ea.com** honlapot és tekintsd meg Adatvédelmi Irányelveinket!



MXX01606340MT