



ザ・シムズ

# The SIMS 3

プレイマニュアル





【はじめに】

このたびは「ザ・シムズ3」をお買い上げいただきありがとうございます。プレイする前にプレイマニアルをお読みいただきますと、より一層楽しく遊ぶことができます。正しい使用方法でご利用ください。また、プレイマニアルは大切に保管してください。

※本プレイマニアルに掲載されている画面写真は開発中のものです。

## CONTENTS

インストール	1	シムの職場と学校	45
ディスクの準備	1	シムの就職	45
ゲームのインストール	2	出勤と登校	45
ゲームのアンインストール	3	シムの職業	46
ゲームの起動	3	シムの失業	47
操作方法	4	職場での昇格	47
基本的な操作	4	不幸な出来事	48
生活モードの操作	4	火事	48
購入/建築モードの操作	6	泥棒	48
ムービー作成モードの操作	6	過労	49
サンセット・バレーによるこそ	7	おもらし	49
メインメニュー	7	病気	49
シムを作成	9	死亡	49
シムを作成してみよう	10	その他の行動	50
特質一覧	15	冷蔵庫の活用	50
家族関係の編集	18	ブックストアで買い物	51
住む場所を決定	19	郵便受けの確認	51
ゲーム中の操作	21	パソコンの利用	52
コントロールパネル	21	コレクション	52
生活モード	24	家具をいじくる	52
シムへの指示	32	パーティーで盛り上がりよう	53
シムの行動	33	いっしょに外出	53
シムのコミュニケーション	35	近所のシムを訪ねる	53
電話をかける	36	引っ越し	54
シムの欲求	38	町の編集	55
人間関係の構築	39	購入モード	57
他のシムとの関係	39	基本ツール	57
友達をつくる	40	アイテムを購入する	59
恋人をつくる	40	「家族の所持品」を利用する	60
シムのライフステージ	41	建築モード	61
「赤ちゃん」の世代	41	建築モード用のツール	61
「幼児」の世代	42	階層をつくる	67
「子供」の世代	42	オプションメニュー	68
「十代」の世代	43	オプション	69
「若年」の世代	43	ランチャーメニュー	74
「成人」の世代	44	コンテンツの共有	74
「老齢」の世代	44		
妊娠と出産	44		

## インストール

## ■ ディスクの準備

本ソフトをインストールする前に、スキャンディスク、デフラグ、ディスククリーンアップを行って、お使いのハードディスクが正しく動作することを確認しておきましょう。

## ◆ スキャンディスク

- ① 「マイコンピュータ」(Windows Vista®の場合は「コンピュータ」)を開きます。
- ② チェックしたいドライブ(例C:)を右クリックします。
- ③ 「プロパティ」を左クリックします。
- ④ 「ツール」のタブを左クリックします。
- ⑤ 「チェックする」を左クリックします。  
Windows Vistaの場合は確認ウィンドウが表示されるので「続行」を左クリックします。
- ⑥ 「開始」を左クリックします。

※「不良セクタをスキャンし、回復する」にチェックマークを付けると、時間がかかる場合がありますが、より正確なチェックを行うことができます。

## ◆ デフラグ

- ① 「マイコンピュータ」(Windows Vistaの場合は「コンピュータ」)を開きます。
- ② チェックしたいドライブ(例C:)を右クリックします。
- ③ 「プロパティ」を左クリックします。
- ④ 「ツール」のタブを左クリックします。
- ⑤ 「最適化する」を左クリックします。  
Windows Vistaの場合は確認ウィンドウが表示されるので「続行」を左クリックします。
- ⑥ 「ディスクデフラグツール」が起動するので「最適化」(Windows Vistaの場合は「今すぐ最適化」)を左クリックします。

## ◆ ディスククリーンアップ

- ① 「マイコンピュータ」(Windows Vistaの場合は「コンピュータ」)を開きます。
- ② チェックしたいドライブ(例C:)を右クリックします。
- ③ 「プロパティ」を左クリックします。
- ④ 「全般」のタブを左クリックします。
- ⑤ 「ディスクのクリーンアップ」を左クリックします。Windows Vistaの場合はオプションウィンドウが表示されるので「このコンピュータの全ユーザーのファイル」を左クリックします。さらに確認ウィンドウが表示されるので「続行」を左クリックします。
- ⑥ 「OK」を左クリックすると、ディスククリーンアップが実行されます。
- ⑦ 操作を実行するかどうかのメッセージが表示される場合は「はい」(Windows Vistaの場合は「ファイルの削除」)を左クリックします。

## ■ゲームのインストール

以下の手順で本ソフトのインストールを行ってください。

### ◆インストール方法

- ① EA ダウンロードマネージャーが起動しているのを確認し、ログインしていない場合はログインしてください。
- ② 購入された製品がリスト内にあります。ダウンロードが終了していない場合はダウンロードを開始してください。
- ③ 「インストール」をクリックし、インストール画面の指示に従ってインストールを行ってください。
- ④ インストールが終了したら、プレイ可能となります。

## ■ゲームのアンインストール

ゲームの動作に問題が発生した場合は、一度アンインストールを行ってから、再度インストールすることをおすすめします。

### ◆アンインストール方法

タスクバーから「スタート」「コントロールパネル」「プログラムのアンインストール」を選択して、本ソフトの項目をクリックし、「削除」をクリックします。

### ◆再インストール方法

EA ダウンロードマネージャーにログインし、「インストール」をクリックします。

## ■ゲームの起動

インストールが終了したら、以下の手順でゲームを起動してください。

### ◆起動方法

EA ダウンロードマネージャーにログインし、「プレイ」をクリックします。



2



3

# 操作方法

## 基本的な操作

### ●共通の操作

アクション	操 作
取り消す／やり直す	[Ctrl] + [Z] / [Ctrl] + [Y]
キャンセル	[Esc]
画面上の各種情報の表示／非表示	[F10]
チートコマンド入力ウィンドウの表示	[Ctrl] + [Shift] + [C]

### ●シム作成時の操作

アクション	操 作
シムの回転	[<] / [>] またはマウスをドラッグ
ズームイン／ズームアウト	[Z] / [X] または [+ / -] またはマウスホイールをUP / DOWN

## 生活モードの操作

### ●シム／世帯の操作

アクション	操 作
同世帯の別のシムに視点を切り替える	[Space] または [N]
選択したシムを中心に表示	[Enter]
カメラをシムに固定	シムスキューア (→P.24) を右クリック
スキル・ジャーナルの表示 (→P.29)	[J]
所持品の表示 (→P.30)	[I]

### ●時間経過速度の切り替え

アクション	操 作
ポーズ	[P] または [0] または [⏸]
通常／高速／超高速	[1] / [2] / [3]
現在のアクションの間だけ超高速	[4]

### ●家の操作

アクション	操 作
階の切り替え	[Page Up] / [Page Down]
壁モードの切り替え	[HOME] / [END]
シムの住んでいる区画を中心に表示	[Shift] + [Enter]

### ●カメラの移動

アクション	操 作
移動	[↑] / [↓] / [←] / [→] または [W] / [S] / [A] / [D] またはマウスを右ドラッグ
高速で移動	[Shift] + 移動操作
ズームイン／ズームアウト	[Z] / [X] または [+ / -] またはマウスホイールをUP / DOWN
回転	[<] / [>] またはマウスホイールをドラッグ
カメラ位置をセーブ	[Ctrl] + [5] ~ [9]
セーブしたカメラ位置に移動	[5] ~ [9]
セーブしたカメラ位置に高速で移動	[Shift] + [5] ~ [9]
フリーカメラのオン／オフ	[TAB]
マップビューの切り替え	[M]

### ●モードの切り替え

アクション	操 作
生活モード	[F1]
購入モード	[F2]
建築モード	[F3]
オプションメニュー	[F5]

## 購入／建築モードの操作

## ●アイテム設置ツール

アクション	操 作
アイテムの回転	◀ / ▶ またはマウスをドラッグ
アイテムの削除	Delete または [Backspace]
グリッドを無視してアイテムを設置	[Alt] を押しながらアイテムを移動
角度制限なしでアイテムを回転	[Alt] を押しながらアイテムを回転
利用可能なスロットにアイテムを移動 (卓上のアイテムのみ)	[M]

## ●部屋の作成

アクション	操 作
部屋の作成	壁を選択し、[Shift] を押しながらドラッグ
部屋中に壁紙、または床を設置	壁紙または床を選択し、[Shift] を押しながらクリック
床の回転	◀ / ▶ (床の選択時)
床の設置を 1/4 ずつに切り替え	[Ctrl] + [F]

## ムービー作成モードの操作

アクション	操 作
フリーカメラのオン／オフ	[Tab]
ビデオキャプチャの開始／停止	[V]
カメラの高さを上げる	[E] (フリーカメラ時)
カメラの高さを下げる	[Q] (フリーカメラ時)
カメラの左回転／右回転	[Shift] + [A] / [Shift] + [D] (フリーカメラ時)
カメラを水平に戻す	[Shift] + [S] (フリーカメラ時)
カメラのズームイン／ズームアウト	[Z] / [X] または [+] / [-] またはマウスホイールをUP / DOWN
スクリーンショット	[C]

## サンセット・バレーによるこそ

あなたが操作するシムが住むことになるのは「サンセット・バレー」という静かで平和な町です。シムはここでどんな隣人に会えるでしょうか。どんなハプニングが待っているでしょうか。あなたの想像力次第で、シムは幸福にも不幸にもなります。さあ、ゲームを始めましょう。

## メインメニュー

ゲームを起動するとメインメニューが表示されます。



## 【新規のゲームを始める】

新規のゲームを始める場合は「新規ゲーム」をクリックしてから「町を選択」でプレイする町を選択し、「プレイ」をクリックします。続いて、操作するシムや世帯を作成または選択し、住む場所を決定してください。





## ●シムを作成 (→ P.9)

シムや世帯を新しく作成して、ゲームを始めます。

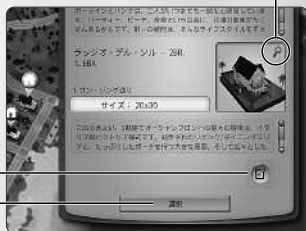
## ●世帯を選ぶ

町に住んでいる世帯の中から、操作するシムを選択してゲームを始めます。マップ上に表示されるアイコンをクリックすると世帯の説明が表示されます。詳細については「詳細を編集」で書き替えることも可能です。

※チュートリアル終了後に選択できるようになります。

詳細を編集  
この世帯を選択する

区画を拡大して表示する



## ●世帯を引っ越しさせる

カタログから選択した世帯を町に引っ越しさせて、ゲームを始めます。世帯を構成するシムや世帯資金、難易度などの表示を参考に選択してください。プレイする世帯を選択したら、住む場所を決定します。

選択している世帯が表示されます



世帯の説明

カタログの表示をソートできます  
世帯のカタログ

## 【続きから始める】

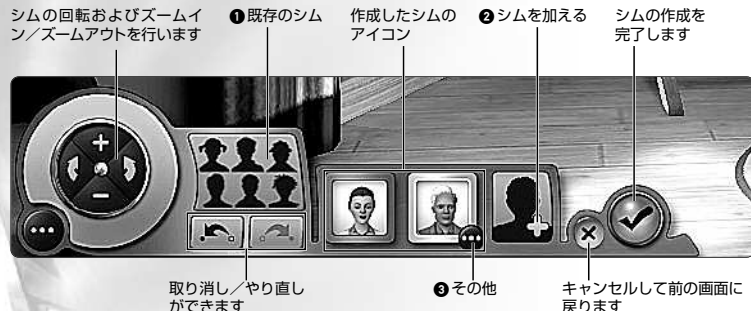
「セーブデータ」をクリックすると、セーブデータで操作するシムの説明が表示されます。「プレイ」をクリックすればゲームが再開されます。

## 【オプションメニュー】

「オプションメニュー (→ P.68)」が表示されます。

## シムを作成

「シムを作成 (→ P.8)」をクリックすると、シムの作成画面に切り替わります。まずは画面左下に表示されるパネルを確認しておきましょう。



## ① 既存のシム

セーブされているシムのカタログです。カタログからシムを選択することで、作成するシムのベースとして使用できます。

## ② シムを加える

新しいシムを作成できます。シムを作成する方法は2種類あります。

## ▶ シムを作成

新たにシムを1人作成します。

## ▶ 遺伝情報を伝える

作成したシムの中に成人の男女がいる場合に選択できる項目で、2人の遺伝子から子供を作成します。

## ③ その他

シムアイコンをクリックして「その他」を選択すると、以下の項目を使用できます。

## ▶ 双子を作成

選択しているシムの双子を世帯に追加します。

## ▶ シムを共有

作成したシムのデータを、他のプレイヤーと共有できるようにします。くわしくはP.74「コンテンツの共有」を参照してください。

## ▶ シムをカタログにセーブ

シムをセーブして「既存のシム」から選択できるようにします。

## ▶ シムの削除

シムを削除します。

## シムを作成してみよう

画面左のアイコンから外見や性格を設定することで、個性的なシムを作成できます。「ランダムに選ぶ」をクリックすれば、名前と「生涯の願望」以外を自動的に決定することも可能です。

ランダムに選ぶ



## 基本

名前や年齢、性別などを設定します。

## ▶ シムの名前

シムの姓名を入力できます。入力ボックスをクリックしてからキーボードで名前を入力してください。

## ▶ 性別

性別を選択できます。「男性」または「女性」をクリックしてください。

## ▶ 年齢

年齢を選択できます。「幼児」「子供」「十代」「若年」「成人」「老齢」の世代から選択してください。なお「若年」以降の世代は子供をつくることができます。

## ▶ 肌の色調

肌の色を設定できます。6色から基本となる色調を選択し、スライドバーをドラッグして色の濃さを決定してください。

## ▶ 体格の調整

体格を設定できます。「体重を調整」と「筋肉の量を調整」の2つのスライドバーをドラッグして、シムの体格を決定してください。



## ヘア

ヘアスタイルや顔ひげの形などを設定します。カタログの中から好みのパーツと色をクリックしてください。

## ▶ ヘア

ヘアスタイルを設定できます。アイコンでカタログを切り替えることで「髪飾り付きヘア」を選択することもできます。

## ▶ 眉とまつげ

眉やまつげの形や色を設定できます。スライドバーをドラッグすることで、まつげの長さを変更できます。

## ▶ 顔ひげ

顔ひげの有無や形、色を設定できます。設定できるのは男性のみです。

現在の服装 ヘア/髪飾り付きヘアの切り替え



服装別のヘアスタイルのオン/オフ

スタイル作成

色を変える  
(→P.13)

スタイルの削除/共有/セーブ  
(→P.75)

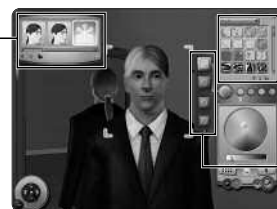


## スタイルを作成する

「スタイル作成」をクリックすると、各オブジェクトの色をさらに細かく設定できます。色を変更するには「パターンスキューア」にあるパターンをクリックしてから「パターンカタログ」の色をクリックしてください。また「パターンスキューア」をドラッグし、オブジェクトにドロップすると、同じ配色を他のオブジェクトに使用することもできます。

## ● パネル

セーブしたスタイルが表示されます。クリックすると作成するスタイルのベースとして使用できます。スタイルは、パネル下部にあるアイコンをクリックすることで、共有化やセーブ(→P.75)、削除ができます。



## ● パターンカタログ

カテゴリーを選択すると、パターンが表示されます。クリックすると「パターンスキューア」が上書きされます。

## ● パターンスキューア

オブジェクトの配色パターンを決めます。上にあるパターンほど、主要な部分に適用されます。



## 外見

顔のパーツや化粧などを設定します。

### ▶ 頭と耳

顔の輪郭や耳の形などを設定できます。「詳細」から耳・頬・顎・顎先を個別に編集することも可能です。

### ▶ 目

目の形と瞳の色を設定できます。「詳細」からまぶた・目の形状・眉を個別に編集することも可能です。

### ▶ 鼻

鼻の形を設定できます。「詳細」から鼻筋・鼻先・小鼻を個別に編集することも可能です。

### ▶ 口

口の形を設定できます。「詳細」から上唇・下唇を個別に編集することも可能です。

### ▶ 局所の詳細

そばかすとほくろの有無を設定できます。これらを付け加えたい場合は、チェックボックスにチェックを付けてください。「詳細を全て削除する」をクリックすれば、すべてのチェックを一括で外すことができます。

### ▶ 化粧

顔に施す化粧を設定できます。化粧には、口紅・アイシャドー・アイライナー・チーク・コスチュームのアイコンがあります。これをクリックして、表示されるカタログから化粧と色を選択してください



## 「詳細」の設定

「詳細」のアイコンをクリックすれば、さらに細かい設定ができます。編集する場所をクリックし、表示されたスライドバーをドラッグして、編集してください。



## 服装

シムが着る服装を設定します。目的に応じたさまざまな服装が用意されています。

### ▶ 普段着

休日などに普段着る服装です。トップス・ボトムス・そろいの衣服・靴・アクセサリーをアイコンで切り替え、設定できます。

### ▶ フォーマル

パーティーなど特別な場で着る服装です。トップス・ボトムス・そろいの衣服・靴・アクセサリーをアイコンで切り替え、設定できます。

### ▶ 寝間着

自宅で寝るときの服装です。トップス・ボトムス・そろいの衣服・靴・アクセサリーをアイコンで切り替え、設定できます。

### ▶ スポーツ

スポーツを行うときの服装です。トップス・ボトムス・靴・アクセサリーをアイコンで切り替え、設定できます。

### ▶ 水着

プールや海で泳ぐときの服装です。トップス・ボトムス・そろいの衣服・靴・アクセサリーをアイコンで切り替え、設定できます。なお、男性の場合は「そろいの衣服」アイコンがありません。



スタイル作成(→P.11)



## 色を変える

色の設定ができる場所(→P.11)では、色を自分でカスタマイズできます。変更したい場所をクリックしてから下のカラーをクリックし、オリジナリティー溢れる色を設定しましょう。

変更できる場所

カラー

カラープリセットを保存する

キャンセル  
承諾







## 性格

シムの好みや願望など、内面を設定します。「経歴」以外の項目は、シムの作成後に変更することはできません。

### ▶ 特質 (→ P.15 ~ 17)

シムの性格を表す「特質」を設定できます。「特質を加える」をクリックし、リストから追加したい項目をクリックしてから「選択した特質を追加」をクリックしてください。

### ▶ 生涯の願望

人生において大きな目標となる「生涯の願望」を設定できます。表示されたアイコンから1つを選択してください。

### ▶ 好み

「好きな食べ物」「好きな音楽」「好きな色」を設定できます。アイコンをクリックして、リストから選択してください。

### ▶ 声

シムの声を設定できます。3種類の中から基本となる声をクリックし、下のスライダーをドラッグして声の高さを決定してください。

### ▶ 経歴

「経歴を編集」をクリックすると、ウィンドウが開きます。シムの経歴をキーボードで自由に入力してください。



## 特質一覧

「特質」にはさまざまな種類があります。これらを組み合わせることでシムの性格が形成され、ゲーム中のシムの行動に影響を与えます。

### ●精神面

ぼんやりしている	ぼんやりしているシムは、物思いにふけったり、何をしようとしていたのかを忘れたり、どこへ向かっているのかわからなくなったりします。
コンピュータの天才	コンピュータの天才シムは、コンピュータの前で時間を過ごすことが大好きです。コンピュータいじりが大の得意で、ハッカーになると決めたなら現金を稼ぐこともできます。
便利屋	便利屋シムは最高の修理屋です。家の物の修理やアップグレードに失敗することがないので、電気関係のアイテムはほとんど危険でなくなります！
名演奏家	名演奏家は楽器の才能を天から贈られ、最高の音楽家と見なされます。このため、チップを求めて演奏する際にはより多くの現金を稼ぎ、学習速度もより早くなっています。
園芸の達人	園芸の達人は最高の園芸家です。彼らは庭にいてると癒しと安堵を感じ、最悪の状況でも植物を蘇らせることができます。
天性の料理人	天性の料理人はどんな料理も1ランク上げることができ、一番美味しい食べ物をつくることができます。他のシムより料理をすばやく学び、キッチンに焦がすこともありません！
天才	天才は輝かしい論理的思考者、チェスの達人、そしてすばらしいハッカーです。精神の探求を満喫しています。
本の虫	本の虫は他のどんな欲求よりも読書に情熱を傾けます。良い作家になることも多々あります。
正気でない	正気でないシムは人生の出来事に予測不能な反応をします。言いたいことを言い、やりたいことをやり、着たいものを着ます。それが他のシムに意味をなさなかったとしてもです。
神経質	神経質なシムは、ほんの些細な挑発で動揺します。簡単にストレスをため、リラックスすることは困難です。他のシムと心配ごとをシェアすることで安堵を感じます。
興奮しやすい	興奮しやすいシムは、ほとんどすべてのことに興奮します。人生に良いことが起こったときには、自己満足をより味わいます。
芸術嫌い	芸術嫌いのシムは、最新の傑作や高価な室内装飾を決してありがたく思うことはないでしょう。彼らは目利きが大嫌いです。
芸術家肌	芸術家肌のシムは、ブラシを持て生まれつきの才能ある芸術家です。良い作家にも、音楽家にもなるでしょう！

### ●肉体面

きれい好き	きれい好きシムは機嫌に関わらず、いつも掃除をする時間を探しています。周囲が汚くなられば簡単に落ち込みますが、汚れを放置することはありません。
カウチポテト	カウチポテトはソファに座ってテレビを眺め、ジャンクフードを食べる生活が幸せです。彼らが積極的な行動をとるには、何らかの刺激を必要とします。
スポーツ好き	スポーツ好きのシムは町で一番のスポーツ選手です。他のシムより長く厳しいトレーニングをこなすことができ、栄光を味わうために努力します。
不器用	不器用なシムは、いかにげんな足さばくと適当な計画で、大事なものと人生の貴重な瞬間の両方をダメにします。
不精者	不精者はいつも後にゴミを残します。さらに悪いことに、彼らは捨ったり掃除したりしないのです！ 幸いにも、普通の汚さでは彼らを怒らせることはありません。
不運	不運なシムは、物事が良い方向に向かうことがほとんどありません。彼らは触れた物すべてを失うことがあります。そんな彼らの不運をあわれんでくれるシムもいるのですが……

勇敢	勇敢なシムは恐れを知らず、火と戦い、泥棒と争い、周囲のシムを守ろうと働きます。
幸運	幸運なシムは、人生の間中、幸運を味方に付けています。彼らはよく勝利し、しかも大きな勝利を収めます。
水嫌い	水嫌いのシムは水泳を恐れています。彼らはプールで過ごさねばならない時間を酷く嫌っています。
爆睡する	爆睡するシムはどんな状況でも眠ります。どれだけのうさかろうが、目覚ましが鳴っていても。彼らはいびきもかきやくなっています。
眠りが浅い	眠りが浅いシムは一晩中寝返りを打ち、夜中のちょっとした物音でも目覚めてしまいます。
臆病者	臆病者は夜にぶつかる、またはぶつかる可能性のあるすべてのものを恐れています。彼らは闇を恐れ、悲惨な状況でよく気絶します。
裸嫌い	裸嫌いは裸を嫌悪していて、絶対に、決して、衣服を完全に取り去ることがありません。

## ●社交面

たかり屋	たかり屋は、言われた通りにする近所のシムから、お金や食料をたかることができます。
キスの達人	キスの達人は他のどんなシムよりもキスが上手です。簡単には忘れられないキスをします。
パーティーアニマル	パーティーアニマルはパーティーが好きで、他のシムも彼らとパーティーを開くことが好きです。パーティーアニマルがパーティーを開くと、皆が集まって楽しい時間を過ごします。イエーイ！
フレンドリー	フレンドリーなシムは友達とのそばにすることが大好きです。友情をうまく築き、長く保つことが得意です。
一匹狼	一匹狼のシムは独りで過ごす時間を好みます。とてもシャイなので、よく知らないシムに話しかけることはまずありません。彼らは孤独を喜び、大きなグループにいと神経質になります。
卑劣	卑劣なシムは戦いが好きです。そのおもな理由はケンカに負けたことがないためです。新しい敵をつくることに満足し、新しい手段で他のシムをいじめることを夢見しています。
口達者	口達者なシムは隣人や同僚と仲良くなること、上司にゴマをすることが大の得意です。お世辞を言うのが好きで、しかもとても上手です。
子供嫌い	子供嫌いなシムは子供に関わりたくしません。話もしないし、遊ぼうともしません。おそらく子供をつくらうともしません。
感動しやすい	感動しやすいシムは、毎日の話に簡単に驚き、いつもとても小さな成果に喜んでいます。
気難しい	気難しいシムは良い機嫌になることがほとんどありません。彼らを幸せにすることはとても難しいのです。単に彼らが幸せになりたいと思っていないので。
硬派	硬派なシムは他のシムとのロマンチックな進展を喜ばず、愛情を得ることが難しくなっています。愛したくないのではなく、彼らにとって難しいだけなのです。
笑いのセンスあり	笑いのセンスがあるシムは、決してすべらない最高のジョークを言うことができます。
笑いのセンスなし	笑いのセンスがないシムは、笑えないジョークを言うので、逆に誰にも面白いようにしていません。他のシムがジョークを言ったときでも楽しめません。彼らにユーモアは不要なのです。
誓約嫌い	誓約嫌いのシムは、誰かと長い関係を築いたり、一生の仕事を持ちたいとは思っていません。結婚なんて論外です！
誘惑的	誘惑的なシムはつねにロマンスを探していて、その努力はほとんど報われています。

負け組	負け組は人生の間中、学校から職場まで、災難と不幸に遭遇します。ミスすることは日常茶飯事です。人生が終わるような出来事があっても決して怒りません。ただ泣くだけです。
超ロマンチスト	超ロマンチストは情熱的に魂の伴侶を求めています。ロマンスと真実の愛を求め、安っぽい恋愛ドラマや恋愛小説の中に身を置きます。
非常識	非常識なシムはまずいことをまでするときに話し、機会に応じて適切な服を着ようともせず、何かまずいことをしたときに謝罪しようと考えません。また、辛らつな言葉で他のシムをあざけり笑うのを楽しみにしています。
高慢ちき	高慢ちきは、自分の話を聞くことが大好きで、謙遜することがないにも関わらず、感動することはめったにありません。彼らはもっとも良いものを所有し、もっとも高価なシムとだけ付き合いたいと夢見しています。
魅力的	魅力的なシムは高度な交流能力を持ち、パーティーを開くことが大好きです！

## ●生活面

アウトドア好き	このタイプのシムは、アウトドアで時間を過ごすことが大好きで、他のシムが感じない喜びを自然の中に見出します。
アウトドア嫌い	アウトドア嫌いのシムは外出を嫌悪していて、可能な限り家の中にいます。
テクノ恐怖症	テクノ恐怖症のシムはあらゆるテクノロジーを嫌っています。どうしようもないとき以外はテレビを見たり、コンピュータを使ったりしないで、つねにこれら以外の娯楽源を求めています。
ベジタリアン	ベジタリアンのシムは肉を食べようとはしません。そのため、病気になりやすくなっています。
仕事中毒	仕事中毒は働くことが大好きで、仕事でストレスを感じる事がほとんどありません。彼らの機嫌は仕事を休むと低下しますが、家で働くことにより埋め合わせができます。仕事中毒は最高の従業員になります！
倅約家	倅約家のシムはクーポンを使ってお金を節約し、良い取引を楽しむことが大好きで、浪費を惜んでいます。
命知らず	命知らずは人生に過激な側面を求め、毎日の仕事をも過激にしようします。火も大好きです。
完全主義者	完全主義者は料理、執筆、絵にさえも多くの時間を費やしますが、完成したものは他のシムがつくったものより明らかに良い出来栄となります。完全主義者は完全でないものを何も受け入れないのです。
家族志向	家族志向の強いシムはとても良い親になります。彼らは大家族と、子供に囲まれることを喜びます。
幼稚	幼稚なシムは“年齢に見合った振る舞い”が難しいと感じています。子供のおもちゃで遊ぶことが好きで、物事を子供の視点で眺め、いつも楽しく過ごそうとします。
悪い	悪いシムは闇を愛し、他のシムの不幸を喜び、善からできるだけ離れた暮らしをおくろうとします。
情緒過剰	情緒過剰なシムは、良いことが起こったときにも悪いことが起こったときにも、大きく機嫌が揺れ動きます。結婚式や、単にロマンチックなテレビを見たときなどでも、彼らはよく喜びの涙を流します。
盗癖のある者	盗癖のある者は、結果的に“たまたま”他のシムの所有物を手にしていることがよくあります。よく職場、学校、近所の家からさえも、物を“永久に借りる”ことがあります！
短気	短気なシムはすぐにカッカします。家の壊れた物、台無しになった会話、ほんの少しの否定的なムードでも火のように怒り始めます。
良い	良いシムは必要ならわざわざ友達や家族を助けに行き、お金は寄付に回し、周囲のシムをよく元氣付けます。
野心家	野心家シムの夢は大きく、人生における願望が叶うより大きな見返りを手にします。彼らは出世の道をより早く進みますが、望むように昇進できなかった場合は機嫌が悪くなります。
釣り好き	釣り好きは他のどんなシムよりもよく釣ることができます。また、誰よりも釣りを楽しんでいます。

## 家族関係の編集

シムの作成が終了したら、次は家族関係の編集を行います。「世帯の名前」を入力し、「家族関係を編集する」をクリックしてください。「シムの家族関係」が画面に表示されます。

※複数のシムを作成した場合のみ選択できます。

世帯の名前  
家族関係を編集する



## 【シムの家族関係】

家族関係の追加や変更を行うことができます。

## Step 1

## アイコンをドラッグアンドドロップする

「シムの家族関係」が表示されたらシムのアイコンを、家族関係を追加したい別のシムのアイコンにドラッグアンドドロップします。



## Step 2

## シムの関係にチェックを付ける

追加したい関係にチェックを付けて「承諾」をクリックしてください。追加できる関係の種類については、関係を設定するシムの年齢や性別によって変化します。



承諾

## Step 3

## 追加完了

「シムの家族関係」に表示されるシムのアイコンに、家族関係を表すラインが追加されます。家族関係を変更したい場合は「Step 1」からの操作をもう1度行ってください。



## 住む場所を決定

町のマップ上でアイコンが表示されている場所が、住む場所として購入できる区画です。立地や建物の構造によって値段が違うので、世帯の資金と相談しながら決定してください。



## 【区画の種類】

区画には、土地のみの区画とすでに家が建っている区画があります。土地のみの区画は値段が安いですが、家は「建築モード (→P.61)」で建てる必要があり、家具も自分で揃える必要があります。



家付きの区画



土地のみの区画

## 【区画の購入】

区画のアイコンをクリックすると、詳細が表示されます。値段や説明などを見て、購入を検討してください。家付きの区画を購入する場合は、家具の有無を選択できます。もちろん、家具なしの方が安いですが、必要なものは自分で買い揃える必要があります。



## 【プレイの開始】

区画を購入したら準備は完了です。「この世帯でプレイを開始する!」をクリックするとゲームを開始します。「戻る」をクリックすると、購入した区画をキャンセルできます。

戻る —  
この世帯で  
プレイを開始する!



## ゲーム中の操作

ゲーム画面では、シムの周囲から町の全体まで見渡すことができます。この画面でシムにさまざまな指示を出し、彼らの様子を観察していきましょう。

### コントロールパネル

ゲーム画面の左下には「コントロールパネル」が表示されています。パネルに表示されているボタンをクリックして、それぞれの操作を行ってください。



#### ▶ カメラ視点操作

「+」をクリックすると画面の表示をズームイン、「-」をクリックするとズームアウト、左右の矢印をクリックすると左右に回転、上下の矢印をクリックすると上下に傾けることができます。マウスのホイールボタンを回してズームイン／アウト、ホイールボタンを押しながらマウスを動かして上下の傾けと左右の回転、**Ctrl** キーを押しながらマウスを右ドラッグして上下の傾けと左右の回転を行うこともできます。

#### ▶ 壁モードを変更

壁と屋根の表示方式を変更できます。このアイコンをクリックすると、さらに3つのアイコンが表示されます。壁を下げる(壁を表示しない)、壁を切り取る(状況に合わせて壁を表示する)、壁を上げる(壁をすべて表示する)の3種類から選択してください。



## ▶ 階を上げる／下げる

複数の階層にわかれた家などで、表示する階を切り替えることができます。「階を上げる」をクリックすると上の階、「階を下げる」をクリックすると下の階に表示が切り替わります。

## ▶ ビデオキャプチャの開始／停止

ゲーム画面をビデオ撮影できます。このアイコンをクリックすると撮影がはじまり、もう一度クリックすると終了します。撮影したビデオは、ドキュメント内（マイドキュメント内）の「¥Electronic Arts¥ザ・シムズ3¥Recorded Videos」にセーブされます。ビデオのクオリティや撮影時間についてはオプションの「ビデオキャプチャ（→P.73）」で設定してください。

## ▶ スクリーンショットカメラ

ゲーム画面の静止画を撮影できます。撮影したスクリーンショットは、ドキュメント内（マイドキュメント内）の「¥Electronic Arts¥ザ・シムズ3¥Screenshots」にセーブされます。

## 撮影テクニック

「ビデオキャプチャの開始／停止」や「スクリーンショットカメラ」ボタンでは、ビデオと写真を撮影できます。撮影時には、以下のようにカメラを設定して、より良い位置や角度からシムの表情をとらえてください。

## ● 視点操作

[Tab] キーを押すとフリーカメラ機能が有効になります。フリーカメラでは、キーボードを使って次のような視点操作が可能になります。

[E] / [Q] : 上／下に移動      [W] / [S] : 前／後に移動、  
[A] / [D] : 左／右に移動      [Z] / [X] : ズームイン／アウト

またマウスを動かせば、微妙な角度の調整も可能です。もう一度 [Tab] キーを押すと通常の視点に戻ります。

## ● カメラ位置の固定

特定の位置にカメラを固定して、視点を切り替えることができます。まずは、視点を固定したい位置へ画面をスクロールさせて、[Ctrl] キーを押しながら [5] ～ [9] キー（テンキーではないキー）のどれかを押してください。これで視点の固定は完了です。ゲーム中に [5] ～ [9] キーを押せば、固定した視点まで画面が自動的にスクロールするようになります。[Shift] キーを押しながら [5] ～ [9] キーを押すと、視点を瞬時に切り替えることも可能です。

※カメラ位置の固定は、通常のゲーム画面とフリーカメラ中の画面で別々に設定されます。

## ▶ 世帯の資金

現在使用できる資金が表示されています。シムが就職して働くようになれば、稼いだ給料がここに加算されます。

## ▶ マイ・シムを確認する

操作しているシムを中心とした視点にカメラが移動します。

## ▶ 我が家を見る

自宅を中心とした視点にカメラが移動します。

## ▶ マップビュー

町の全体マップを表示します。マップ内をクリックすると、その地点にカメラが移動し、拡大表示されます。また、施設のアイコンをクリックすると、シムに指示できる行動が表示されます。

 自宅	 フリーザント・レスト墓地
 サンセット近代美術館	 エバーフレッシュ・デライト・スーパー
 オールドピア・ビーチ	 28時間フィットネス・ジム
 ホーガンのたっぷり揚げたレストラン	 聖ひ臓記念病院
 ディビサデロ・ブックストア	 バビルス記念図書館
 市役所	 セントラルパーク／リカーブ・ストランド／サニーサイド・ストランド／メイウッド峡谷
 ロフティ・セルリアンブル／ル・プチ・シャーク・ブル	 警察署
 ウィゾノフ・コミュニティシアター	 天才児向けコミュニティスクール
 ドゥービー・コーポレートタワー	 ランドグラーブ産業科学施設
 シャルマ・ディ・スパ	 ラマ記念スタジアム
 ビストロ「リトルコルシカ」	 際立った市民の倉庫社
 サマー・ヒルの泉／ピノクル池／ストニー滝／クリスタル・スプリングス	 ノーム要塞軍事基地

## 生活モード

コントロールパネルから「生活モード」ボタンをクリックすると、シムの個人情報チェックできるようになります。シムの生活状況は、時間と環境によって変化を続けています。少し目をはなただけで状況が大きく変わってしまう場合もあるので、こまめにチェックしましょう。



### ▶ シムスクエア

世帯に所属しているシムの顔アイコンが表示されます。それぞれのアイコンをダブルクリックすると、そのシムがいる位置にカメラが移動します。

### ▶ 曜日と時間

ゲーム内の曜日と時間です。

### ▶ スピードの調節

クリックすることで時間の流れを変更できます。スピードには「ポーズ/通常/高速/超高速/現在のアクションの間だけ超高速」の5種類があります。

### ▶ 生涯の希望

シムが持っている生涯の希望です。シムの作成時に設定した「生涯の希望 (→P.14)」が表示されます。

### ▶ ムードメーター

シムの機嫌を表します。機嫌が良いときは、スキルが早く身に付く傾向があります。

### ▶ ムードレット

シムの活動と行動を反映してムードメーターに影響を与えます。ポジティブなムードレットは緑のアイコンで表示され、ムードメーターを上昇させます。ネガティブなムードレットは赤いアイコンで表示され、ムードメーターを減少させます。ポジティブなムードレットの発生方法を見つけ、ネガティブなムードレットを発生させないように行動できれば、シムはより幸せな人生をおくることができるでしょう。

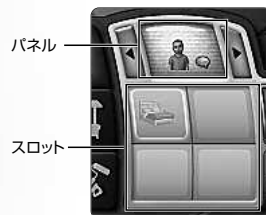
## 【シムの希望】

シムは生活の中で、さまざまな希望を持ちます。希望を達成していけば、シムの人生はより幸せなものになっていきます。

### Step 1

#### ▶▶▶ 希望をスロットに移動させる

希望が発生すると、上のパネルにアイコンが表示されます。叶えさせたい希望はアイコンをクリックして、下のスロットに移動させてください。希望のアイコンを右クリックすればキャンセルできます。



### Step 2

#### ▶▶▶ 希望に沿って行動する

下のスロットに移動させた希望は、希望の内容に沿った行動を達成することで消化されます。アイコンにカーソルを合わせて内容を確認し、シムに行動を指示しましょう。なお、スロットに置くことができる希望は、同時に4つまでです。

### Step 3

#### ▶▶▶ 希望を叶えて「生涯の幸福」をゲット

希望を叶えると「生涯の報酬」を購入するための「生涯の幸福 (→P.30)」ポイントを獲得できます。また、ムードレットが発生し、ムードメーターを上昇させることができます



### 生涯の希望を叶える

「希望」と同じように「生涯の希望」にも達成条件があります。希望よりも条件は難しいですが、叶えれば大量の「生涯の幸福」ポイントを獲得できるので、アイコンにカーソルを合わせて内容を確認しておきましょう。なお「希望」には「生涯の希望」に影響する重要なものもあり、それらのアイコンには背後に特殊なエフェクトが表示されます。

## 【シムパネル】

「シムパネル」では、シムのさまざまな情報を確認できます。

### シムオロジー

シムの家系や年齢、性格に関わる特質や好みなどを確認できます。また経歴の編集もここで行うことができます。



#### ●家系

シムの家系図を表示します。家系図内のアイコンにカーソルを合わせると名前や特質などの情報が表示され、シムたちの関係を確認できます。



#### ●経歴

シムの経歴を編集できます。「経歴を編集する」ウィンドウが開いたら、入力ボックスをクリックしてキーボードで入力してください。シムの作成時に「経歴（→P.14）」を入力している場合は、ここに表示されます。



#### ●年を取るまでの日数

ゲージにカーソルを合わせると、シムが次の「ライフステージ（→P.41）」に進むまでの日数が表示されます。

#### ●好み

アイコンにカーソルを合わせると、シムの「好きな音楽」「好きな食べ物」「好きな色」を確認できます。



#### ●特質

シムが持っている特質が表示されます。アイコンにカーソルを合わせると、特質の詳細を確認できます。

### 人間関係

「人間関係」タブをクリックすると、知り合いになったシムの顔アイコンが表示され、そのシムとの人間関係をチェックできます。独り暮らしで、知り合いが1人もいない場合は何も表示されませんが、誰かと挨拶を交わして知り合いになると、ここに相手の情報が表示されるようになります。単なる知人から、恋愛の相手まで、すべての人間関係の進展状況を探ってみましょう。



## 仕事

人生を順調に進めるためには、良い仕事に就き、家計の維持に必要なお金を稼ぐことが大切です。「若年」「成人」「老齢」のシムが就職すると「仕事」タブで仕事の状況を見ることができます。



## ●職業とレベル

カーソルを合わせると、職業とレベルが表示されます。なお、ライフステージが「子供」の場合には、職業が「小学生」、「十代」の場合には「高校生」になります。

## ●仕事に行く

出勤可能な時間中にアイコンをクリックすると「仕事に行く」ように指示を出すことができます。

## ●時給と勤務時間

シムが就いている職業の時給と勤務時間、出勤しなくてはならない曜日が表示されます。



職歴

## ●能力

仕事に必要なスキルが表示されます。ここに表示される能力を磨くことで、シムは出世しやすくなります。

## ●能力メーター

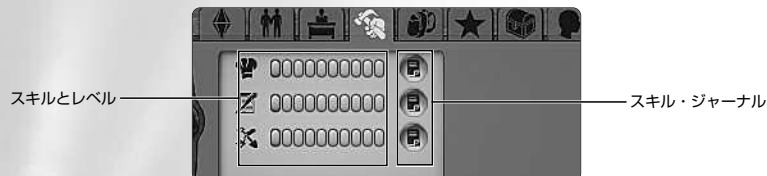
シムがどれだけ次の昇進に近いかを表します。「能力」に表示されている要素やムードメーターを上昇させることで、能力メーターの上昇は早くなっていきます。

## ●職歴

シムが今までに辞めた職業と、その職業での最終的なレベルが表示されます。職歴のアイコンは、仕事を辞めたことがあるシムにのみ表示されます。

## スキル

シムが習得しているスキルや現在のレベルを確認できます。



## ●スキルとレベル

シムが習得しているスキルとレベルです。カーソルを合わせると、スキルの説明が表示されます。

## ●スキル・ジャーナル

クリックするとスキルの詳細が表示されます。チャレンジの達成条件などもここで確認できます。

## ◆ スキルを習得できる施設

スキルの習得は、町の各施設で行うことができます。なお、レベルを上昇させるには、本を読むなど、スキルに関連した行動をとることが必要です。

スキル	施設
スポーツ	ラマ記念スタジアム
魅力	市役所
料理	ビストロ「リトルコルシカ」／ホーガンのたっぷり揚げたレストラン
釣り	エバーフレッシュ・ディライト・スーパー
ガーデニング	ランドグラブ産業科学施設
ギター	ウィズノフ・コミュニティシアター
器用さ	ノーム要塞軍事基地
論理学	ランドグラブ産業科学施設
絵描き	天才児向けコミュニティスクール
執筆	ドゥービー・コーポレートタワー



## 所持品

シムが所持しているアイテムが表示されます。町の中に落ちているアイテムをクリックして「拾う」を選択するか、直接アイテムを所持品のアイテム欄にドラッグアンドドロップすると、所持品に加えることができます。



## ●携帯電話

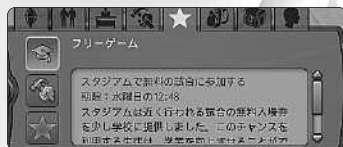
クリックすると携帯電話から電話をかけたりすることができます。また、携帯電話に電話がかかってきた場合は、クリックすると電話に出ることができます。

## ●ドラッグして売る

アイテムをドラッグしてここにドロップすると、売ることができます。必要がなくなったアイテムは、ここで処分しましょう。

## チャンス

現在取り組んでいる「チャンス」の情報を確認できます。アイコンにカーソルを合わせると、何をすればいいのかがヒントが表示されます。アイコンを右クリックすると、チャンスをキャンセルできます。



## 生涯の幸福

今までに獲得した「生涯の幸福」ポイントの確認や「生涯の報酬」の購入を行います。



## ●生涯の報酬

「生涯の幸福」ポイントで「生涯の報酬」を購入できます。クリックすると、購入できる「生涯の報酬」のカタログが表示されるので、購入したいアイテムをクリックしてから「購入」をクリックしてください。

## 欲求

「欲求」では、シムの欲求が満たされているかどうかをチェックできます。シムの人生を充実したものにするためには、彼らの欲求を満たし、つねに気分の良い状態で生活させることが大切になります。

シムの欲求は6種類の欲求メーターで表されます。欲求が満たされるとメーターが上がり、緑色に変わります。不満になるとメーターが下がり、黄色から赤色に変わります。メーターの色を見れば、シムが「お腹を空かせている」ことや、「トイレに行きたがっている」ことなど、彼らの欲求を満たすためには何が必要なのか、その傾向がわかってくるでしょう。



## ●空腹

料理をつくって食べたり、レストランなどで食事をしたりすると、シムの空腹は満たされます。

## ●便意

便意の欲求を満たす最高の方法はただ1つ、トイレを使うことです。トイレをがまんして垂れ流したとしても便意の欲求は満たされますが、その結果、衛生的な問題と、社会的な屈辱感のおまけが付いてきます。

## ●体力

体力の欲求は、ソファやベッドで眠ることで満たされます。ただし、シムが悪夢に苦しんでいるときは、快適な睡眠がとれません。

## ●社交

会話をしたり、電話をかけたり、コミュニケーションをはかることで、社交的な欲求が満たされます。社交的にふるまって人間関係を築くことは、単に欲求を満たすだけでなく、仕事で昇進する上でも重要な役割を果たします。

## ●衛生

風呂に入ったり、シャワーを浴びたり、手を洗ったり、シムの体を清潔に保つことで衛生の欲求が満たされます。

## ●楽しさ

楽しさの欲求を満たすときは、おもちゃやゲームといった娯楽アイテムを使い、シムに気分転換をさせましょう。ただし、シムが「楽しい」と感じるアイテムは、シムの性格によって異なります。ゲーム好きのシムもいれば、読書好きのシムもいるのです。

## シムへの指示

シムは、あらゆるものと関わりをもつことができます。他のシム、植物、トイレ、テレビ……生活の中にあるものすべてといってもいいでしょう。そしてシムは、それらのものに対して「何か行動を起こす」ことができるのです。それでは実際に、何か行動を起こすように、シムに指示を出してみましょう。

### Step 1

#### 目的物をクリック

はじめに「何に対して」行動を起こすのかを選択します。ここでは「ベッド」を例にとって解説していきましょう。まずベッドをクリックしてみてください。写真のようにベッドに対する「行動」の選択肢が表示されます。このとき表示される行動の種類は、時間や状況によって変化します。



### Step 2

#### 行動をクリック

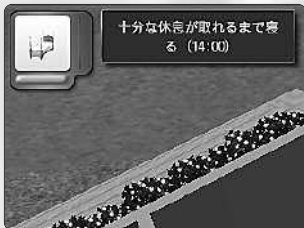
続いて「どんな行動」を起こすのかを選択します。カーソルを「寝る」に合わせて、クリックしてみましょう。種類によっては、選択肢がさらに分岐する場合もあります。行動をキャンセルしたいときは、カーソルを選択肢から離れた場所まで動かしてクリックしてください。右クリックまたは [Esc] キーでキャンセルすることもできます。



### Step 3

#### アイコンを確認

行動を決定すると、画面左上に「行動アイコン」が表示されます。カーソルをアイコンに合わせると、行動内容を確認できます。行動を決定したあとでキャンセルしたくなった場合は、このアイコンをクリックしてください。アイコンが削除され、行動はキャンセルされます。



### Step 4

#### 行動を実行

行動を決定したと同時に、シムは行動を開始します。この場合は、ベッドのあるところまで歩き、ベッドに入って睡眠をとります。これで「寝る」という行動が終了したことになります。



### Step 5

#### 行動の終了

「寝る」という行動が終了すると、画面左上に表示されていた「行動アイコン」が消えます。さっそく次の行動を指示してあげましょう。このように、行動の指示をくり返して、シムにいろいろなことをさせてみてください。

### シムの行動

あなたが指示すれば、シムはさまざまな行動を起こします。シムの行動に関する基本的な事柄について知っておきましょう。

#### 【シムを歩かせる】

基本的な移動手段である「歩く」こと。シムを今いる場所から別の場所まで歩かせるときも、上記と同じ方法で指示を出すことができます。まずは、歩かせたい場所にカーソルを合わせてクリックしてください。「ここに行く」という行動が表示されるので、クリックしてみましょう。



#### 行動の予約

シムに行動を指示すると、画面左上に「行動アイコン」が表示されます。1つ目の行動が終了しないうちに、2つ目の行動を指示した場合は、アイコンが2つ並んで表示されるようになります。これは、行動が「予約」されたことを表し、シムは1つ目の行動が終わりしだい、2つ目の行動を実行するようになります。行動の予約は、最大8つまで可能です。予約をキャンセルするときは、取り消したい行動アイコンをクリックしてください。

## 【欲求に合った指示を出す】

シムに指示を出すときは、シムの欲求をよく考慮してください。便意がないのにトイレに行かせたり、満腹なのに食事をさせたり、欲求を無視した行動を指示すると、ネガティブなムードレットを発生させる原因になります。また、体が汚れているのにシャワーを浴びさせなかったり、疲れているのに眠らせなかったり、シムの欲求を無視したときにもネガティブなムードレットが発生してしまいます。シムパネルの「欲求（→P.31）」タブをクリックして、欲求を満たすには何をすればいいのか調べてみてください。

## 【アイテムが増えれば行動も増える】

「購入モード（→P.57）」では、あらゆる種類のアイテムを購入できます。シムの行動のほとんどは、アイテムをきっかけにして起こります。多くのアイテムを購入し、家の中に設置することで、より多くの行動が可能になるでしょう。例えば、オーディオを買うことで音楽を聞けるようになったり、電子レンジを買うことで食料を調理できるようになったり、行動範囲が増え、生活がより豊かになります。

## 【シムの自発的な行動】

すべてのシムは、行動に対してそれぞれ独自の考えをもっていて、プレイヤーが指示を出さないときは、自分の考えに従って自発的に行動します。少しの間、何も指示を与えずに放っておくと、シムは勝手に行動を開始するでしょう。自発的に行動する場合は、シムの性格が行動に反映されます。「怠け者」の傾向が強いシムは、長時間ソファに横たわり、お腹が空こうが、垢がたまろうが、テレビにかじりついているかも知れません。シムがいきがげんな行動をとりはじめたら、いつでも指示を出せるよう、つねに待機してください。シムが自発的な行動をしているときに、プレイヤーが新しい指示を行った場合は、行動を中断してプレイヤーの指示に従ってくれます。なお、シムの自発性の高さについては、オプションの「自律レベル（→P.72）」で設定が可能です。



### シムを追跡する

「シムスキューア（→P.24）」の顔アイコンを右クリックすると、そのシムを中心にして、画面が自動的にスクロールするようになります。シムを追いかけているが、いちいち自分で画面をスクロールさせるのが面倒なときには、この方法で自動的に追いかけてみてください。

## シムのコミュニケーション

会話をしたり、スキンシップをはかったり、ときにはいじめたり、自分以外のシムとコミュニケーションをとることで、シムは人間関係を築き、社交的な欲求を満足させます。関係を悪化させる結果になってしまう場合もありますが、シムにコミュニケーションをとらせることは有意義な行動といえるでしょう。

### Step 1

#### 相手をクリック

はじめに「誰」とコミュニケーションをとるのかを選択します。同居しているシムや、家を訪ねてきた近所のシムなど、プレイヤーが操作しているシム以外のシムをクリックしてみてください。いくつかの「行動」の選択肢が表示されます。行動の種類は、相手との人間関係や習得しているスキル、職業などによって変化します。



### Step 2

#### 行動を選ぶ

続いて「どんなふうにコミュニケーションをはかるのか」を選択します。「あいさつする」「話す」「遊ぶ」「誘惑する」「キスする」など、行動はさまざまです。カーソルをどこかに合わせて、クリックしてみましょう。行動をキャンセルしたいときは、カーソルを選択肢から離れた場所まで動かしてクリックしてください。右クリックまたは **[Esc]** キーでキャンセルすることもできます。



### Step 3

#### コミュニケーションを実行

行動を決定したと同時に、シムは行動を開始します。相手のところへ歩いていって、コミュニケーションの行動を起こしてくれるでしょう。



## Step 4

## コミュニケーションの結果

コミュニケーションをはかった結果、人間関係がよい方向に向かったときは、シムに青色のプラス（＋）記号が表示され、不愉快になったときは赤色のマイナス（－）記号が表示されます。行動が終わると、相手が自分のことをどう思ったのかが表示されるので、結果を参考に積極的にコミュニケーションを行いましょう。



## 電話をかける

電話は、シムに社交的な行動をさせるうえで、重要な役割を果たします。友達に電話をかけて家に招待したり、メイドを雇って家事をさせたり、使い道はさまざまです。電話をかけるには、シムパネルの「所持品（→ P.30）」にある携帯電話か、購入して自宅に備え付けた電話機を使用します。



## 【シムに電話】

知り合いのシムに電話をかけることができます。「おしゃべりをする」「誘い出す」「招待する」などから行動を選択してください。もちろん、相手が電話に出ないこともあります。

## 【引っ越し】

今住んでいる区画から別の区画に引っ越したい場合は、この項目を選択してください。町にある空き家、もしくは空き区画へ引っ越すことができます。引っ越しは現在の世帯をそのまま移すだけではなく、世帯を2つに分割して一方の世帯だけを移すことや、シムを選択して現在住んでいる区画から追い出すこともできます。「引っ越し」の手順についてはP.54を参照してください。

## 【パーティーを開く】

シムは何種類かのパーティーを開催できます。通常は「ホームパーティー」を開催できますが、状況によっては「バースデーパーティー」など他の種類のパーティーも開催できるようになります。



パーティーを開催するときは「パーティーの種類」「開始時間」「ドレスコード」、そして招待するシムを選択します。左のリストから招待するシムをクリックして「追加」をクリックすると、右のリストに移動できます。右のリストからシムをクリックして「削除」をクリックすると、リストから削除できます。

## 【サービスを呼ぶ】

さまざまな業者へ電話をかけて、有料／無料サービスを依頼できます。サービスには以下のようなものがあります。

## ●消防署

家で火事が起きたときに通報すると、消防士が消火にあたってくれます。

## ●警察官

泥棒が現れたときに通報すると、警察官がかけつけて逮捕してくれます。

## ●養子サービス

子供に恵まれないカップルに、すてきな天使を授けてくれます。

## ●ピザ配達員

ピザを配達してくれます。料理が面倒なときに依頼しましょう。

## ●修理業者

故障した家電製品や設備を修理してくれます。

## ●ベビーシッター

赤ちゃんや幼児の世話をしてくれます。

## ●メイド

家を掃除してくれます。不精なシムにピッタリのサービスです。



## シムの欲求

シムの操作におけるポイントのひとつは、彼らの「欲求」を管理して、幸せな状態へと導いていくことです。欲求が満たされることで、シムは「幸せ」を感じるようになります。幸せであるということは、彼らを前向きに生きようという気にさせることで、それによって可能性が広がり、新しい経験や関係に発展していきます。

### シムの感情

シムは、自分の気持ちを隠そうとはしません。それどころか、これ見よがしに不機嫌な仕草を見せたり、「フキダシ」に表示して、自分の気持ちをアピールしようとしたりします。シムの頭上に表示されるフキダシには、何をしたいのか、何に興味を持っているかなど、シムの強い気持ちが表れるので参考にしてください。



### シムの性格

シムはそれぞれ独立した個人であり、性格の違いによってアイテムに対する興味も異なります。例えば、怠け者のシムにテレビを与えると、彼は喜んでテレビにかじりつくでしょう。しかし、活発で社交的なシムにテレビを与えても、自分から見ようとすることはあまりありません。まじめなシムにパソコンで遊ぶように指示したとしても、すぐに勉強をはじめてしまうこともあります。このように、シムの性格によって、興味を持つアイテムや、欲求を満たすための方法が異なります。

### 環境が与えるシムへの影響

現実と同じようにシムも生活の中でゴミを出します。これらを放置したり、長期間シャワーを浴びないなど不潔な状態が続けると、ネガティブなムーードレットが発生し、ムーードメーターはどんどん下がっていきまいます。「不精者」の特質を持っているシムは、特に注意して管理する必要があるでしょう。



## 人間関係の構築

シムはさまざまな人間関係を築いていきます。はじめは単なる知り合いでも、コミュニケーションを重ねて関係を深めることで、やがては「友達」や「恋愛」の関係に発展していくでしょう。人間関係を深めるためには、まず誰かと出会わなくてはなりません。ふいに誰かが家に訪ねてきたり、道で偶然にすれ違ったり、生活の中には小さな出会いがあるものです。誰かと出会ったら挨拶をして、まずは知り合いになってください。これが人間関係を築く第一歩です。

### 他のシムとの関係

シムとシムとの関係は、コミュニケーションを重ねていくことでより親密になっていきます。「社交」は大事な欲求のひとつです。仲の良いシムが増えれば、シムの人生はより潤いのあるものになります。

#### 【知人】

出会ったばかりのシムとの関係です。面識ができたシムは「知人」となり、電話をかけることができるようになります。「知人」の状態は人間関係の入口といえます。交流を続けて友達をめざしましょう。

#### 【友達】

人間関係がある程度深まると「友達」になることができます。さらに交流を続ければ、関係は「親友」へと発展していくでしょう。ただし、友情は疎遠になると壊れてしまう可能性があるため、頻繁に連絡をとる努力が必要です。

#### 【恋人】

友達との関係が深まると、やがて恋愛関係へと発展します。「恋人」のシムとは「いちやつく」や「キスする」といった感情のこもった行動ができるようになります。そのまま順調に愛を育んでいけば、婚約、結婚を経て夫婦へと関係が変化していくのです。夫婦になれば、ふたりの愛の結晶を家族に迎えるチャンスを得ることができます。

#### 【親類】

血縁関係のあるシムは「親類」となります。家族との人間関係は他人よりも深くなるものですが、仲の良さが保証されているわけではありません。コミュニケーションを疎かにはしないようにしましょう。

## 友達をつくる

誰かと知り合ったら、まずは友達になれるように努力してみましょう。恋愛関係になるのも、夫婦の関係になるのも、すべては友達からはじまります。



### 【仲良くなるには】

知り合ったシムと仲良くなりたければ、積極的に楽しくコミュニケーションをはかりましょう。少しずつ人間関係が深まっていきます。シムとの関係は、シムパネルの「人間関係（→P.27）」タブで確認できます。

### 【交友関係を保つ】

友達関係は、時間が経つにつれて疎遠になり、関係が壊れてしまう可能性があります。友情を保つため定期的にコミュニケーションをとりましょう。

## 恋人をつくる

好きな相手をつくることは、シムにとって今後の人生を左右する大きなステップになります。恋愛関係は、異性の間だけに成り立つ関係ではありません。ただし「赤ちゃん」「幼児」「子供」のシムが恋をすることはありません。

### 【恋愛関係になるには】

人間関係が深くなると、相手に対する行動が多彩になっていきます。はじめは「あいさつする」「話す」といった当たり障りのないものだけですが、やがて「いちゃつく」「キスする」といった感情のこもったものも現れるようになります。

### 【愛情を保つ】

友達の関係と同じく、恋愛感情も、時間とともに希薄になります。愛を維持するには、こまめな愛情表現が必要です。



## シムのライフステージ

シムたちは時とともに成長を続けます。それは、スキルが増えたり、学校の成績が上がったりといった内面の成長だけではなく、シムの一生には「赤ちゃん」「幼児」「子供」「十代」「若年」「成人」「老齢」の7つの世代があり、時間が経過すると次の世代へ成長を遂げます。

### 「赤ちゃん」の世代

母親が出産したばかりの世代です。赤ちゃんは家族の一員ですが「幼児」に成長するまでの間は、生活モードで指示を出すことができません。また「十代」以上のシムが世話をする必要があります。



### 【赤ちゃんの世話】

赤ちゃんは泣くことで、自分の欲求を誰かに伝えようとします。赤ちゃんが泣き出したら「十代」以上のシムを操作して赤ちゃんをクリックし、表示される行動の中から適切なものを選択してください。食事、入浴、睡眠など欲求に応えられるよう、世話をしていきましょう。



### 【世話を怠ると……】

赤ちゃんの世話をせずに放ったままにしておくと、見かねた社会福祉指導員がやってきて、赤ちゃんを施設へと連れていきます。赤ちゃんだけでなく「幼児」「子供」がいる場合も、親としての責任を果たさないと、大切な天使たちに二度と会えなくなってしまうでしょう。



## 「幼児」の世代

赤ちゃんはやがて「幼児」に成長します。幼児ができる行動は、ハイハイでの移動やおもちゃで遊ぶことぐらいです。幼児が生きていくために必要な行動は「十代」以上のシムが手助けしてやる必要があります。



### 【 幼児の世話 】

赤ちゃんと同じように、幼児も生活に必要な食事などの行動ができません。世帯に幼児がいる場合は「十代」以上のシムを操作して幼児のシムをクリックし、世話をするために行動を選択してください。

## 「子供」の世代

「子供」まで成長すると、自分で食事やトイレができるようになります。行動の種類も豊富になるので、大人のシムと同じように指示を出してやりましょう。また子供のシムは学校に通うようになり、社交的な欲求がより高まります。



### 【 学校に通う 】

「子供」になったシムは、小学校に通うことになります。朝の8時になると送迎バスが家の前にやってくるので、乗り遅れないように注意してください。学校は学業を行う場であり、友達との出会いの場でもあります。遅刻や欠席はなるべくしないようにしましょう。



## 【 勉強する 】

学校で良い成績をとると優等生となり、誕生日に特質を選択できるようになります。成績の良し悪しは、シムの機嫌と宿題から決定されるので、ムードメーターを高く保ち、宿題も忘れないようにしましょう。



## 「十代」の世代

もっとも多感な年頃である「十代」のシムは、大人（若年・成人・老齢）と同様に行動できます。自我が芽生え、願望も持つようになり、誰かを好きになる感情も抱くようになります。また、学校へ通いながら、アルバイトをしてお金を稼ぐことも可能です。



## 「若年」の世代

「若年」はいよいよ社会に一步を踏み出す世代です。学校に通う必要がなくなり、就職ができるようになります。出世街道をめざす者、恋人といっしょに暮らし始める者、中には、世界を見ようと新たな挑戦をはじめめる者もいるでしょう。



## 「成人」の世代

「成人」は、シムにとってもっとも成熟している時期といっていでしょう。生活、仕事、家族、今後の人生……すべての事柄に対してつねに前向きに考え、懸命に生きようと行動しています。働き盛りの時期でもあるので、家族のため、そして老後のために、蓄えを築いておくことが大切です。



## 「老齢」の世代

「老齢」になると、シムの外見にも衰えが見られるようになります。けれど、長い人生はこれからです。就職し、まだまだ立派に働くこともできます。洗いや掃除など、家事をこなすことも問題ありません。やがてお迎えがくるその日まで、悔いのない人生をおくりましょう。



## 妊娠と出産

結婚後、女性と男性のシムがお互いに愛し合い、赤ちゃんを望むようになると、2人がある特定の場所にいるときに「赤ちゃんを作ろうとする」という選択肢が表示されるようになります。これをクリックすると、女性のシムは妊娠し、妊娠期間を経て赤ちゃんが誕生します。子づくりのチャンスは1回だけではないので、円満な夫婦関係を維持できれば、チャンスは何度もやってくるでしょう。また、養子サービス(→ P.37)を利用して家族を増やすことも可能です。

# シムの職場と学校

生活に必要なお金を得るためには、働かなくてはなりません。働くことができるのは「若年」「成人」「老齢」のシムです。「子供」と「十代」のシムは、就職する代わりに学校へ行って勉強に励みます。ただし「十代」のシムはアルバイトで働くことができます。

## シムの就職

食事をするのにも家を維持するのにもお金はかかります。収入源がなければ、蓄えは減る一方となり、やがては生きることさえまもなく become でしょう。就職は人生を設計するうえで非常に大切なことなのです。大人になったシムは、まず仕事を探してください。



## 【就職するには？】

仕事を探すなら、新聞の求人欄をチェックしてみましょう。新聞は毎朝、家の郵便受けのそばに配達されます。パソコンが家にあるなら、求人サイトで仕事を探すこともできます。また、直接職場へと出向き、求人情報を見ることもできます。

## 出勤と登校

就職が決まると、シムパネルの「仕事(→ P.28)」に勤務時間と給料が表示されるようになりますので、勤務開始時間をしっかりとおぼえておきましょう。勤務開始の1時間前になると、家の前まで仕事先から送迎車がやってきます。学校に通う「子供」と「十代」も同様に送迎バスが迎えにきます。これに乗り遅れなければ、遅刻する心配はありません。





## シムの職業

シムの世界にはさまざまな職種があります。それぞれの分野で彼らが出世していくのを見守りましょう。



### ◆ビジネスキャリア

町の経済を担う大企業家をめざします。コツコツと地道にやり抜く精神を忘れなければ、ビジネスチャンスを狙えるはずです。



### ◆外食キャリア

レストランに料理人として就職します。最高の料理人には料理の知識、正しい心構え、同僚との良好な人間関係が必要です。



### ◆軍事キャリア

軍隊に就職します。この仕事では、体を鍛えて最上の状態を保つと共に、機器の修理方法を学んでおく必要があります。



### ◆科学キャリア

科学施設に就職します。園芸の知識と釣りに関する見識があれば、有望な存在として出世の可能性が広がります。



### ◆警察キャリア

警察に就職します。このキャリアに必要とされるのは、最高の健康状態と鋭い分析能力、正しい態度、相棒との緊密な協力です。



### ◆医療キャリア

病院に就職します。論理的思考と技量を持ち、不確かで不便なことも多い長時間の勤務をいとわない人材を病院は求めています。



### ◆政治キャリア

市役所に就職します。出資を求めるのにふさわしい相手ときっちり交渉できるシムにこそ、成功の道が開けます。



### ◆プロスポーツキャリア

プロスポーツ選手になります。この分野で成功するには、強気な姿勢と鍛え上げられた身体、そして勝利への意志が必要です。



### ◆音楽キャリア

音楽家になります。この職業では、音楽家としての知識だけでなく、論理的な能力までもが試されるかもしれません。



### ◆犯罪キャリア

地元の犯罪組織へ参加します。犯罪的と見なされる行為に抵抗を感じないシムなら、順順にキャリアを積むことができます。

## シムの失業

送迎車に乗り遅れた場合は、勤務開始時間までに職場へ向かわなくてはなりません。マップビュー（→P.23）で職場の建物をクリックして「仕事に行く」を選択するか、シムパネルの「仕事（→P.28）」にある「仕事に行く」ボタンをクリックして、シムを向かわせてください。遅刻や無断欠勤が多いとレベルが降格になったり、最悪の場合はクビになってしまうこともあります。失業した場合は、再び新聞やパソコンを使って新しい仕事先を見つけましょう。



## 職場での昇格



シムを昇進させるには能力を向上させる必要があります。「スキル」「仕事ぶり」「職場での人間関係」の3つの要素が重要になります。昇進し、給料が上がれば、より豊かな生活も夢ではありません。シムパネルの「仕事（→P.28）」を開いて、シムが就いている仕事の情報を確認してみましょう。

## 【仕事に必要なスキル】

仕事には、習得していると有利に働くスキルがあります。シムパネルの「仕事（→P.28）」に表示されている能力をおぼえておけば、やがて職場でも能力を認められるようになるでしょう。

## 【スキルを伸ばす】

職場でのレベルが上がれば、当然、シムに要求される能力は高くなります。職場での成功を願うなら、スキルの向上をめざしてください。ただし、スキルを上げるために遅刻や無断欠勤が増えては本末転倒です。訓練や勉強は、勤務時間外や休日などを利用しましょう。



## 【上司や部下との人間関係】

職場の仲間との人間関係が悪ければ、仕事がうまくいくはずもありません。仕事だけでなく、普段から交流を持って、良い関係を築く努力も必要です。

## 【ムード】

いくらスキルが高くても、ムードが低ければ他者からの印象是最悪です。出勤前には「トイレに行く」「食事をとる」といった欲求を満たすための行動をとらせて、ポジティブなムードレットを発生させるようにしましょう。

# 不幸な出来事

シムの生活は完璧なものではありません。人間関係や、仕事のプレッシャーなど、直面する問題がいくつもあり、中には生きるか死ぬかに関わる問題さえあります。ここでは、シムたちにふりかかる問題について解説していきます。

## 火 事

コンロやグリルといった火を使う調理器具は、便利な反面、家を燃やす恰好の道具にもなります。室内に火が燃え移ってしまったときは、消防署に電話をかけてください。または、火元をクリックして「火を消す」をクリックすれば、消火器を使って消火することもできます。火事を起こさないためにも、料理スキルが低いシムには料理をさせないようにしましょう。



## 泥 棒

夜になると、危険な侵入者がやってきて、財産を盗まれることがあります。泥棒を見つけたら、すぐに警察官へ電話してください。防犯ベルがあれば、泥棒を察知して自動的に警察署に連絡がいき、警察官が駆けつけてくれます。ただし、防犯ベルの効果は設置した部屋の中しかおびません。

## 過 労

休息が足りない状態で毎日をおくっていると、体力の回復ができないまま、疲労が極限に達してしまうことがあります。そうなると、動きが鈍くなってフラフラははじめ、ついにはどこかまわす倒れて休息をとろうとします。道や床で眠っているシムを見つけたら、ベッドで眠るように指示してあげてください。



## おもらし

いつトイレに行けばいいのか？ そんなことは、自分の体に聞けばすぐにわかることです。シムの中にはギリギリの瞬間までグズグズしている者もいて、ときには間に合わないことがあります。トイレに間に合わない、床に垂れ流すこととなり、異臭が漂いはじめます。こんな恥ずかしい経験をしたくないよう、早めのトイレを心がけましょう。そして、万が一のときは、早めに異臭のもとを掃除してください。

## 病 気

生きていくうえで、病気にかかることは避けられません。いつも元気なシムも、ときには体調をくずしてしまう場合があります。腐った食べ物を食べたり、ウィルスに感染したり、原因はいくつかありますが、病気になってしまったら、シムをゆっくりと休ませましょう。

## 死 亡

天寿をまっとうするシムもいれば、不意な死を迎えるシムもいます。不慮の出来事による死、火事による焼死、電気による感電死、空腹による餓死などです。どんな死にかたであれ、それらはすべてプレイヤーの責任になります。



## その他の行動

「ザ・シムズ3」は非常に自由度の高いゲームです。町の中にあるアイテムや、たくさんシムたちをクリックすれば、さまざまな行動を起こすことができます。行動の種類は、シムの置かれた状況によっても変化するので、あらゆる操作を試してみてください。きっと新しい発見やドラマが待っているでしょう。

### 冷蔵庫の活用

冷蔵庫さえあれば、中から食料を取り出して食事をすることができます。食料を取り出す度に、冷蔵庫の中身は減っていくので、ときおり中身をチェックして、食料を補充する必要があります。

### 【料理を行う】

冷蔵庫に必要な食材があれば、料理をつくることができます。料理スキルが高ければ、おいしい料理ができる可能性は高くなるでしょう。逆にスキルが低いと料理に失敗したり、火事を発生させてしまうこともあります。



### 【レシピをおぼえる】

料理スキルが高くても、レシピをおぼえていない料理をつくることはできません。レシピは、スキルが上がったときにおぼえるほか、ブックストアで購入できる本から学ぶこともできます。



### 【食材の補充】

冷蔵庫の中身が少なければ「エバーフレッシュ・ディライト・スーパー」へ買いにいきましょう。購入した食材は、冷蔵庫をクリックして「開ける」を選択し、「所持品」から冷蔵庫の中へドラッグアンドドロップすれば入れることができます。

## ブックストアで買い物

「ディビサデロ・ブックストア」ではさまざまな本が売られています。好みに合う本を購入して読めば、シムの知的好奇心を満たしてくれるに違いありません。また、スキルに対応した本を読むと、スキルレベルのアップにも役立ってくれます。

### 郵便受けの確認

各区画には必ず郵便受けが置かれています。配達物が届いていないか、郵便受けの周りをチェックしてみましょう。



### 【新聞】

シムは自己啓発のために新聞を定期購読しています。配達員は毎日定刻にやってきて、郵便受けの周辺に新聞を置いていってくれます。新聞をクリックすることで、記事を読んだり、仕事を探したりできます。

### 【請求書】

定期的に、区画内の資産価値に応じた請求書が郵便受けに届けられます。請求書が届けられてから3日以内に支払いを済ませないと、取り立て屋の不幸な訪問を受けることになり、未払い分の代金に相当するアイテムを世帯の住んでいる区画から持っていってしまいます。



## パソコンの利用

パソコンは仕事を探すだけでなく、他にもたくさん用途があります。チャットをすれば、家でイスに座っているから「社交」の欲求を満たすことができます。ゲームで遊べば「楽しさ」の欲求を満たすことも可能です。小説を書いたり執筆の練習をしたりすることもできます。



## コレクション

地面に何か落ちていたら、それは種や石かもしれない。クリックすると、シムは拾って所持品に加えます。科学研究施設の近くや公園の周辺などでは、チョウや虫なども収集できます。町の中を歩き回って、収集可能なものを見つけましょう。



## 家具をいじくる

手先が器用なシムは、世帯にあるトイレやコンロ、バスタブ、シンク、テレビなど、さまざまな家具をいじくることが、アップグレードさせることができます。ただし、失敗すると、その家具は壊れてしまいます。さらに、電化製品の場合は恐ろしい電気ショックを受けるかもしれないので、注意してください。



## パーティーで盛り上がりよう

知り合いが多くなったシムは、携帯電話や自宅の電話で声をかけて、パーティーを開くことができます。いっしょに楽しい時間を過ごせば、集まったシムたちとの仲は大きく深まることでしょう。パーティーの開き方についてはP.37を参照してください。



## いっしょに外出

電話をクリックして「シムに電話」から「誘い出す」を選択すると、知り合ったシムに電話をかけることができます。知り合いのリストが表示されたら、誘いたい相手をクリックしてから「誘い出す」をクリックしてください。公共区画を選択すれば、気の合う仲間といっしょに公共区画へ出発できます。



## 近所のシムを訪ねる

近所にある家をクリックすると「訪ねる」という行動を選択できます。これを実行すれば、家の住人を訪ねて知り合いになることが可能です。引っ越しをした後などは、近所に住んでいるシムに挨拶をして、近所付き合いを始めましょう。



## 引っ越し

家の電話や携帯電話、パソコンで「引っ越す」を選択すると、町の中にある他の空き区画へ引っ越しを行うことができます。今の家に飽きたり、近所付き合いがうまくいかなかったりしたときは、思い切って別の場所に引っ越ししてしまうのもいいでしょう。



### 【引っ越すシムを選ぶ】

「今の世帯に残るシム」や「別の世帯に移るシム」のシムをクリックしてから中央の矢印アイコンをクリックすると、引っ越すシムや今の家に残るシムを選択できます。世帯を2つに分けることも可能ですが、その場合は「アクティブな世帯にする」にチェックを付けて、引っ越し後に操作する世帯を決定してください。

### 【引っ越し先を選ぶ】

「家を選ぶ」「空き区画を選ぶ」をクリックすると、マップビューが表示されます。ここで、引っ越し先を選択してください。

### 【家・家具の売却】

今の家に残るシムがいない場合は、家や家具を売ってお金に替えることができます。家具を新しい家で使いたい場合は「家具を荷造りする」にチェックを付けて「家族の所持品（→P.60）」に家具を移動させましょう。



### エラーマークに注意

ウインドウの右上にエラーマークが出ている場合は、引っ越しに必要な設定がすべて終わっていないことを示しています。カーソルをエラーマークに合わせて、内容を確認してください。



## 町の編集

オプションメニュー（→P.68）から「町の編集」を選択すると、町に住んでいるシムや公共区画の位置をカスタマイズすることができます。操作は、4種類のツールを使って行います。



### 【「選択」ツールを使う】

「選択」ツールは「町の編集」でもっとも多く使うことになるツールです。このツールで世帯や区画をクリックすることで、さまざまな操作が可能になります。

#### 世帯を編集する

世帯が住んでいる区画をクリックすると、その世帯を分割したり、区画から退去させたりすることができます。また、2つの世帯を統合することも可能です。

#### ●世帯を分割

世帯を2つに分割します。リストのシムをクリックしてから中央の矢印アイコンをクリックして別の世帯に移したいシムを選択してください。別の世帯に移したシムは「クリップボード」に表示されます。

#### ●世帯を統合

2つの世帯を1つに統合します。世帯を選択して「世帯を統合」をクリックしてから、統合させたい世帯をクリックすると「統合する」ウインドウが開きます。ここで世帯を移すシムを選択してください。

#### ●強制退去

世帯を区画から移動させます。世帯のみを移動させる場合は「引っ越す」、家ごと移動させる場合は「家と一緒に引っ越す」をクリックしてください。強制退去させた世帯は「クリップボード」に移動します。



### 新たな世帯を加える

町に新しく世帯を引っ越しさせます。画面右下にあるカタログから引っ越しさせたい世帯をクリックし、「コピーを配置する」をクリックしてください。マップビューで引っ越しが可能な空き家のある区画を選択すれば、引っ越しは完了です。



### 区画のタイプを変える

公共施設を設置できる「公共区画」と、世帯が生活できる「住宅区画」を切り替えます。この操作は、世帯の住んでいない区画と公共区画でのみ実行できます。

### 【「区画を移動」ツールを使う】

「区画を移動」ツールを使うと、現在設置されている区画を、建物や住んでいる世帯ごと別の空き区画に移動させることができます。区画をクリックして、マップビューの中から移動可能な区画を選択してください。



### 【「建築／購入」ツールを使う】

「建築モード（→ P.61）」や「購入モード（→ P.57）」を使って、区画に建物を建てたり、家具などを置いたりすることができるツールです。区画をクリックしたら、使いたいモードのアイコンをクリックして操作を行ってください。「町の編集」のアイコンをクリックすると区画を選択する画面に戻ります。

### 【「ブルドーザー」ツールを使う】

「ブルドーザー」ツールをクリックしてから区画を選択すると、建物や施設を削除できます。世帯が住んでいる区画で使用する場合は「クリップボード」や他の区画に引っ越しをさせてから行ってください。



### アクティブな世帯を変える

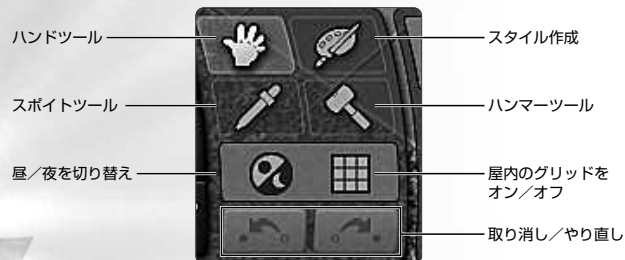
「町の編集」時のコントロールパネルにある「アクティブな世帯を変える」をクリックすると、プレイヤーが操作する世帯を変更できます。

## 購入モード

実用品から贅沢品まで、シムの世界にはさまざまな種類のアイテムがあります。アイテムを購入するときは、コントロールパネルから「購入モード」ボタンをクリックしてください。購入モードに入ると、ゲームは一時停止されます。

### 基本ツール

購入モードと建築モードでは、アイテムの購入や設置をよりスムーズに行うためのツールが用意されています。



### ハンドツール

購入モードと建築モードに入ると、カーソルは自動的にハンドツールを選択した状態になります。ハンドツールは、アイテムを移動したり、向きを変えたり、削除（売却）したりできるツールです。

#### ▶ アイテムの移動

設置したアイテムをクリックすると、移動できるようになります。移動先までアイテムを動かして、クリックしてください。

#### ▶ アイテムの向きを変更

設置したアイテムをクリックしてから **[<] [>]** キーを押します。またはアイテムをクリックして、ドラッグしながらマウスを動かします。

#### ▶ アイテムの削除

設置したアイテムをクリックしてから **[Delete]** キーまたは **[Backspace]** キーを押します。またはアイテムをクリックしてから、画面右下に表示されるアイテムの解説欄までアイテムを移動させてクリックします。



## スポットツール

設置したアイテムと同じアイテムを追加できます。このツールをクリックしてから、設置したアイテムをクリックして、追加で設置したい場所をクリックしてください。



## スタイル作成

設置したアイテムの色のパターンを変更できます。このツールをクリックしてから、設置したアイテムをクリックすると「スタイル作成 (→P.11)」画面が表示されるので、好みのスタイルを作成してください。



## ハンマーツール

設置したアイテム、建物の壁、階段、屋根など、あらゆる物を削除できます。このツールをクリックしてから、削除する物をクリックしてください。資産価値のあるアイテムは、削除するとその分の価格が資金に追加されます。



## 昼/夜を切り替え

クリックすると、昼と夜を変更できます。ただし、生活モードに戻ると、時間にあった明るさに戻ります。



## 屋内のグリッドをオン/オフ

アイコンをクリックすると、区画内の床に表示されるグリッド線をオン/オフできます。

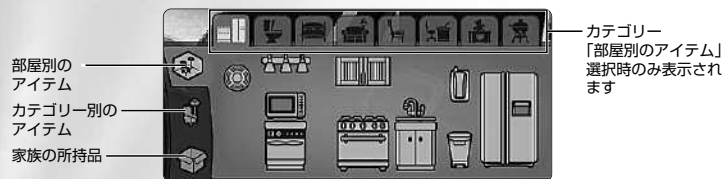


## 取り消し/やり直し

「取り消し」をクリックすると、設置の手順を取り消すことができます。「やり直し」をクリックすると、取り消した手順をもう一度実行できます。このボタンを使用すれば、設置にかかった費用もすべて戻ってくるので、安心して設置の操作を行いましょう。

## アイテムを購入する

アイテムを購入し、設置するには、以下のような手順で操作してください。



### Step 1

#### >>> アイテムの分類とジャンルを選ぶ

購入できるアイテムは「部屋別のアイテム」と「カテゴリー別のアイテム」という2つの表示形式で分類され、ジャンル別に表示できます。また「家族の所持品」をクリックすると、家族の所持品 (→P.60) にあるアイテムを設置できるようになります。

### Step 2

#### >>> 購入アイテムを選ぶ

購入ジャンルをクリックすると、購入できるアイテムのカタログが表示されます。アイテムにカーソルを合わせると購入価格が表示され、クリックするとアイテムの解説を見ることができます。



### Step 3

#### >>> アイテムの色を選ぶ

多彩な色を取り揃えてあるアイテムを購入する場合は、色を選択することもできます。好みの色をクリックしてください。



## Step 4

## アイテムを動かす

カタログからアイテムおよび色をクリックして、そのままカーソルをゲーム画面に動かすと、アイテムを自由に動かせるようになります。[←][→]キーを押せば、アイテムの向きを変えることも可能です。このとき、アイテムと共に表示される緑色のフレームは、設置するために必要な空きスペースがあることを表しています。スペースが足りない場所にアイテムを動かすと、フレームが赤色で表示されます。またアイテムによっては、設置場所が特定されているものもあり、これらのアイテムはテーブルの上や壁際など、ある特定の場所にのみ設置できます。適さない場所にアイテムを動かすと、フレームが赤色で表示されます。

## Step 5

## 購入アイテムを置く

アイテムを動かして、設置の場所を決めます。場所が決まったら、クリックしてください。**[Shift]**キーを押しながら設置すると、同じアイテムを続けてもう1つ設置できるようになります。設置をキャンセルしたいときは**[Esc]**キーを押してください。



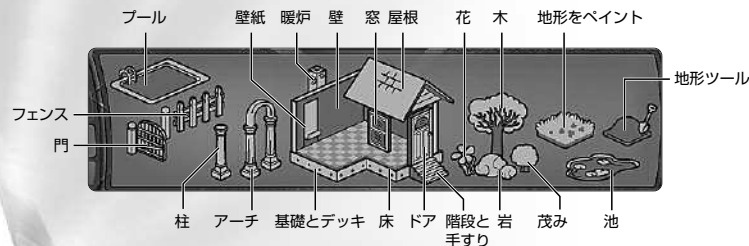
## 「家族の所持品」を利用する

「家族の所持品」には、個人の所持品に入らないような大きな家具などを保管できます。アイテムをクリックして欄内にドロップすれば、アイテムを追加できます。アイテムを取り出すときは、アイテムのアイコンをクリックしてから、欄外にドロップして設置してください。



## 建築モード

コントロールパネルから「建築モード」ボタンをクリックすると「建築モード」を使用できます。建築モードでは、何も無い売地に家をつくったり、すでに建築されている家を増築・改築したりできます。また建築モードの操作では、購入モードと同様の基本ツール(→ P.57)を使用します。

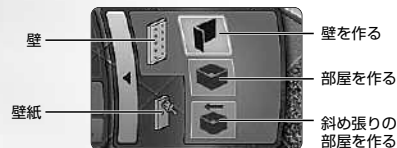


## 建築モード用のツール

各種ツールを使って家を建築していきます。使用するツールをクリックしてください。

## 【壁／壁紙】

壁を設置したり、壁に壁紙を貼ったりできます。



## ●壁を作る

壁を設置できます。グリッド線に沿ってドラッグしてください。**[Shift]**キーを押しながらドラッグすると、四方の壁を同時に設置できます。削除するときは**[Ctrl]**キーを押しながら、削除したい壁の根元をドラッグします。

## ●部屋を作る

四方の壁を同時に設置できます。設置したい場所をドラッグしてください。削除するときは**[Ctrl]**キーを押しながら、削除したい壁の根元をドラッグします。

## ●斜め張りの部屋を作る

床のグリッド線の対角線上に壁を設置し、部屋をつくります。グリッド線の対角線に沿ってドラッグしてください。削除するときは**[Ctrl]**キーを押しながら、削除したい壁の根元をドラッグします。

## ●壁紙

壁紙を貼ります。カタログから「壁紙」を選択し、貼りたい壁をクリックしてください。ドラッグすると広い範囲に壁紙を貼ることができます。また「隣接するエリアをペイント」を選択すれば、隣接する同種の壁に対して1度に壁紙を貼ることもできます。

## 【ドア／窓／アーチ／柱／暖炉】

ドア／窓／アーチ／柱／暖炉を設置できます。タブをクリックしてカテゴリーを切り替え、カタログからアイテムを選択してください



## 【床】

床にフロアタイルを設置できます。設置したい場所をクリックすると1タイル分のフロアタイルを設置、ドラッグすると広い範囲に設置できます。四方を壁に囲まれた部屋の床には[Shift]キーを押しながらクリックすることで、部屋全体にフロアタイルを設置できます。削除するときは[Ctrl]キーを押しながらクリック&ドラッグ、部屋全体を削除するときは[Ctrl]と[Shift]キーを同時に押しながらクリックしてください。



## 【基礎とデッキ】

基礎とデッキを設置できます。家の外観をより高級にしたいときは、基礎とデッキを活用してください。基礎とデッキは、地面から1段高い場所に設置されるので「階段」で屋外階段を併設して、地面と階を行き来できる構造にする必要があります。設置するときは地面をドラッグ、削除するときは[Ctrl]キーを押しながらクリックしてください。基礎を設置できるのは地面上のみですが、デッキは[Shift]キーを押しながらドラッグすることで、高層階への設置も可能になり、ベランダ風の外観にも利用できます。



## 【階段と手すり】

階段と手すりを設置できます。削除するときは[Ctrl]キーを押しながらクリックしてください。



## ●手すり

階段に手すりを付けます。

## ●自動手すり

「オン」にチェックを付けると、階段を設置したときに自動的に手すりが設置されます。

## ●階段の幅

スライダーをドラッグすると、設置する階段の幅を変更できます。

## 【屋根】

屋根を設置できます。コントロールパネルにある「階を上げる(→P.21)」をクリックすると、階の天井部分にグリッド線が表示されます。屋根を設置するときは、この状態に切り替えてから操作してください。また屋根を設置できるのは、四方を壁に囲まれた場所のみになります。



## ●屋根の種類

設置する屋根の種類を選択できます。

## ●屋根のパターン

設置する屋根の模様を選択できます。

### ●斜め張りの屋根

斜め張りの屋根を選択できます。

### ●自動屋根

「オン」にチェックを付けると、屋根の種類を選択したときに自動的に屋根が設置されます。

### ●屋根の高さを調節

スライダーをドラッグすると、屋根の高さを調節できます。

### ●屋根を全て取る

区画内の屋根をすべて削除できます。

## 【フェンス／門】

フェンスと門を設置できます。フェンスを設置する場合は、グリッド線に沿ってドラッグしてください。「囲いを作る」をクリックすれば、四方を囲うようにフェンスを張ることができます。なお、門を設置できるのはフェンス上のみです。



## 【木／茂み／花／岩】

木、茂み、花、岩といった庭のアイテムを設置できます。タブをクリックしてカテゴリーを切り替え、カタログからアイテムを選択してください。



## 【プール】

庭にプールを設置したり、プールにプール用品を設置したりできます。「プール」を選択して、設置したい範囲をドラッグしてください。看板以外のプール用品は、プール内のみ設置できます。



## 【地形をペイント】

地形に模様を付けたり、付けた模様を削除したりできます。



### ●地形をペイント

地形に模様を付けます。「ブラシの形」と模様を選択して、ペイントしたい地面をクリックしてください。また「ブラシの柔らかさ」のスライダーをドラッグすることで、強さを調節できます。

### ●消去ツール

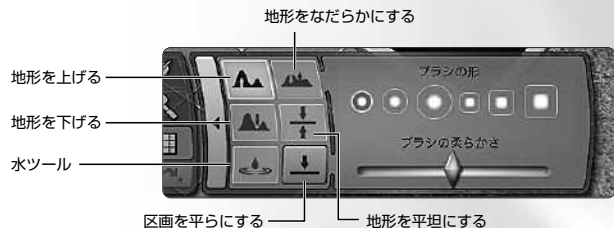
ペイントされた地形の模様を削除します。「地形をペイント」と同じように「ブラシの形」と「ブラシの柔らかさ」を決定し、削除したい場所をクリックしてください。





## 【地形ツール／池】

区画内の土地の形状を変化させることができます。「ブラシの形」で変化の影響を与える範囲、「ブラシの柔らかさ」のスライダーで1度のクリックで与える影響の強さを設定して操作してください。



### ●地形を上げる

クリックした場所を隆起させます。クリックを続けることで、土地の隆起が大きくなっていきます。

### ●地形をなだらかにする

クリックすると、高低の付いた土地をなだらかにします。

### ●地形を下げる

クリックした土地を沈下させます。クリックを続けることで、土地の沈下が大きくなっていきます。

### ●地形を平坦にする

クリックした場所を平坦にします。また、ドラッグした範囲の高さを最初に選択した場所の高さに合わせます。

### ●水ツール

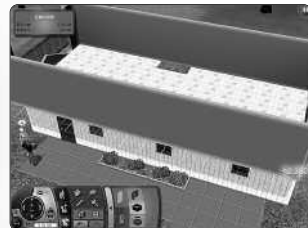
クリックした土地に池をつくります。クリックを続けると、池の底が深くなっていきます。

### ●区画を平らにする

クリックすると、区画内の起伏をすべてなくします。

## 階層をつくる

階を重ねてつくるには、1階部分を4つの壁に囲まれた構造にする必要があります。まずは1階部分が正しく建築されていることを確認してください。コントロールパネルの「階を上げる」をクリックすると、1階の天井部分にグリッド線が表示され、2階を建築できるようになります。1階部分と同様に、2階にも壁や床を設置していきましょう。



## 【階段を設置】

階段がなければ、1階と2階を行き来できなくなります。忘れずに1階部分に階段を設置してください。

## 【柱を利用】

柱には、上の階を支える効果があります。地面に柱を設置してから「階を上げる」をクリックすると、支えられる範囲にグリッド線が表示されるので、グリッド線内に床を設置してみましょう。基礎と柱で支えられる範囲にデッキを設置すれば、ベランダ風の外観をつくることも可能です。



## 【さらに高層化】

同じようにして2階部分にも壁や床を設置すれば、さらに上の階層をつくることができます。階層を重ねると、シムたちの管理が難しくはなりますが、広い家を与えられたシムたちが喜んでくれることは言うまでもありません。



# オプションメニュー

コントロールパネルから「オプションメニュー」ボタンをクリックすると、オプションメニューが表示されます。

## ●セーブ

ゲームをセーブできます。

## ●新しいデータとしてセーブ

新しく別の名前を付けて、ゲームをセーブできます。

## ●レッスン

ゲーム中の操作などに関する説明を表示できます。

## ●町の編集

「町の編集 (→ P.55)」にアクセスできます。

## ●オプション (→ P.69)

ゲーム設定を変更できます。

## ●クレジット

スタッフクレジットを表示できます。メインメニューからオプションメニューにアクセスしたときのみ表示されます。

## ●メインメニュー

メインメニューに戻ることができます。

## ●セーブしてやめる

セーブしてゲームを終了できます。

## ●ゲームを終了する

ゲームを終了できます。

## ●ランチャーを開く

「ランチャーメニュー (→ P.74)」を表示できます。

## ●チュートリアルをリセット

ゲームの最初に行われるチュートリアルが、再び行われるようになります。メインメニューからオプションメニューにアクセスしたときのみ表示されます。

## オプション

オプションメニューから「オプション」をクリックすると、ゲーム設定を変更できます。「初期設定に戻す」をクリックすると、変更した設定はすべて初期の状態に戻ります。



## 【グラフィック】

グラフィックの仕様を設定できます。

### 画面設定

画面の表示モードや解像度を設定できます。

#### ●全画面表示モードに設定する

チェックを付けると、全画面表示になります。

#### ●画面サイズ

ウィンドウモード時の画面サイズや、全画面表示モード時の解像度を変更します。

#### ●リフレッシュレート

全画面表示モード時のリフレッシュレートを変更します。



### 詳細設定

グラフィックに関する細かい設定を変更できます。

#### ●オブジェクトの非表示を有効にする

チェックを付けると、アクティブではない階のオブジェクトを非表示にします。チェックを外した場合は、レンダリングのパフォーマンスが低下する可能性があります。

#### ●滑らかなアニメーションを有効にする

チェックを付けると、高性能なコンピュータで、よりスムーズなアニメーションの再生を可能にします。

## ● 反射を有効にする

チェックを付けると、鏡に映る映像を有効にします。チェックを外すと、レンダリング性能が向上します。

## ● 高度なレンダリングを有効にする

チェックを付けると、2.0 + シェーダを最大限に活用します。

## ● エッジを滑らかにする

高度なアンチエイリアス処理を適用すると、エッジをぼかすことができます。高い設定にするほど、レンダリング性能が低下する可能性があります。

## ● 描画範囲

町の表示範囲を調節します。低い設定にするほど、レンダリング性能が向上します。

## ● 視覚効果

オブジェクトやシム、町での粒子エフェクトのクオリティを調節します。高い設定にするほど、レンダリング性能が低下する可能性があります。

## ● ディテールが細かい区画

細かいレンダリングを行う区画の数を設定します。高い設定にするほど、ゲームのパフォーマンスが低下する可能性があります。

## ● ライティング/ シャドウ

光と影のクオリティを調節します。高い設定にするほど、レンダリング性能が低下する可能性があります。

## ● テクスチャのディテール

地形レベルとオブジェクトのテクスチャを調節します。高い設定にするほど、レンダリング性能が低下する可能性があります。

## ● 木のディテール

木や茂みが見えてくる距離を調節します。高い設定にするほど、レンダリング性能が低下する可能性があります。

## ● シムのディテール

シムのディテールを調節します。高い設定にするほど、ゲームのパフォーマンスが低下する可能性があります。

## 【 サウンド 】

ゲーム中に流れるサウンドの仕様を設定できます。スライダーをドラッグして各ボリュームを調節してください。なお「消音」にチェックを付けると、その項目の音は流れなくなります。

## ● 音声

キャラクターの音声ボリュームを調節します。

## ● 効果音

効果音のボリュームを調節します。

## ● 音楽

音楽のボリュームを調節します。

## ● 環境効果音

環境効果音のボリュームを調節します。

## ● オーディオの品質

オーディオのミキシングと再生のクオリティを調節します。

## ● スピーカー設定

スピーカー設定に適した快適な音声出力に調節します。「非アクティブ時に消音」にチェックを付けると、ゲーム画面を最小化した場合や、ゲームが非アクティブ状態のときにサウンドをオフにできます。



## 【 ゲームオプション 】

ゲームの進行に関する仕様を設定できます。

## 全 般

ゲームの全体に関わる仕様を設定できます。

## ● エッジスクロール

チェックを付けると、カーソルを画面端へ移動したときにカメラも移動します。



## ●水平カメラ回転を反転させる

チェックを付けると、カメラを左右に回転する操作が反転します。

## ●垂直カメラ回転を反転させる

チェックを付けると、カメラを上下に回転する操作が反転します。

## ●12時間時計

チェックを付けると、ゲーム内の時間を12時間表示に、外すと24時間表示にします。

## ゲームプレイ

シムの意志や年を取る間隔など、ゲームプレイに関わる仕様を設定できます。なお「レッスンをリセット」をクリックすると「レッスンのお知らせ」が再び表示されるようになります。

## ●自律レベル

スライダーをドラッグして、シムの自発性を調節します。高く設定するほど、シムは自発的に行動するようになります。自発的な行動についてはP.34「シムの自発的な行動」を参照してください。

## ●年を取る間隔

スライダーをドラッグして、シムの年をとる間隔を設定できます。高く設定するほど、シムは長生きします。

※メインメニューから「オプションメニュー」にアクセスした場合は設定を変更できません。

## ●年を取ることを有効にする

チェックを付けると、シムは自然に年をとっていきます。

※メインメニューから「オプションメニュー」にアクセスした場合は設定を変更できません。

## ●ゲーム内の進展を有効にする（推奨設定：有効）

チェックを付けると、近所のシムたちが転入出したり、結婚、昇進、あるいは人生における立身出世ができるようになります。町のバランス、活気、興味深さを、長い期間に渡って保つようにしてください。

## ●レッスンを有効にする

チェックを付けると、「レッスンのお知らせ」が表示されます。

## 【ビデオキャプチャ】

ビデオキャプチャについての仕様を設定できます。

## ●ビデオキャプチャのサイズ

ビデオキャプチャのフレームサイズを「小さい／中くらい／大きい」から設定します。

## ●オーディオキャプチャ

ビデオキャプチャ時にサウンドをキャプチャするかを「有効／無効」から設定します。

## ●ユーザーインターフェイスをキャプチャする

ユーザーインターフェイスをキャプチャするかを「隠す／見せる」から設定します。

## ●ビデオキャプチャのクオリティ

ビデオキャプチャのクオリティを「低い／中くらい／高い／最高（非圧縮）」から設定します。

## ●最長キャプチャ時間

ビデオキャプチャの最長キャプチャ時間を設定します。



## 【音楽】

ゲーム中に流れるBGMを試聴できます。カテゴリーを選択して、リストの中の曲をクリックし、「レビュー」をクリックしてください。



## ランチャーメニュー

オプションメニューから「ランチャーを開く」をクリックすると、ランチャーメニューが表示されます。ランチャーメニューでは、インターネットを使ったサービスを利用できます。ゲーム中に作成したコンテンツのアップロードも可能です。

### ●ようこそ

「ザ・シムズ3」ウェブサイトアクセスし、さまざまなコンテンツを利用できます。

### ●ダウンロード

「ザ・シムズ3」ウェブサイトの「エクスチェンジ」や「ストア」からダウンロードしたコンテンツをゲームにインストールできます。「ダウンロード」を選択すると、ダウンロードしたコンテンツが一覧で表示されるので、インストールしたいコンテンツにチェックを付けて「インストール」をクリックしてください。ダウンロード方法についてはP.75「コンテンツのダウンロード」をご覧ください。

### ●アップロード

プレイヤーが作成したコンテンツをアップロードして、他のプレイヤーと共有できます。「アップロード」を選択すると、アップロードできるコンテンツが一覧で表示されるので、アップロードしたいコンテンツにチェックを付けて「アップロード」をクリックしてください。アップロードできるコンテンツの種類についてはP.75「コンテンツのセーブと共有」をご覧ください。

### ●インストール

ゲームにインストールしたコンテンツの確認と、コンテンツのアンインストールを実行できます。アンインストールを実行するときは、コンテンツにチェックを付けて「アンインストール」をクリックしてください。「カスタムコンテンツなしで実行」にチェックを付けると、インストールしたコンテンツを一時的に無効にしてゲームを起動できます。

### ●ゲームアップデート

ゲームのアップデートを実行できます。「更新」ボタンをクリックすると、新しいアップデートの有無を確認できます。「自動アップデート」にチェックを付けておくと、アップデートが可能なときに知らせてくれるようになります。

※アップデートを行うには「EAダウンロードマネージャー(→P.3)」をインストールする必要があります。

## コンテンツの共有

作成したコンテンツをアップロードして、世界中のプレイヤーと共有できます。また、他のプレイヤーがアップロードしたコンテンツをダウンロードして楽しむこともできます。

### ●コンテンツのセーブと共有

アップロードする前に、各コンテンツをセーブして、共有の設定を行ってください。「スタイル」「パターン」「ヘアカラー」「区画」の設定はセーブ後に「共有」をクリック、その他の下記を参考に設定します。設定を行うと、ランチャーメニューの「アップロード(→P.74)」にコンテンツが表示され、アップロードできるようになります。

シム	作成したシムのデータです。「シムをカタログにセーブ(→P.9)」をクリックするとセーブできます。セーブ後に「シムを共有(→P.9)」をクリックするとランチャーメニューに表示されます。
スタイル	服装や家具といったオブジェクトのスタイルのデータです。それぞれの「スタイル作成(→P.11、P.57)」でカラーやパターンを設定し、パネル内にあるセーブアイコンをクリックするとセーブできます。
パターン	作成したパターンのデータです。「スタイル作成」の「パターンカタログ(→P.11)」の下にあるセーブアイコンをクリックするとセーブできます。
ヘアカラー	作成したヘアカラーのデータです。ヘアの設定画面(→P.11)で色を変える(→P.13)ときに「カラープリセットを保存する」をクリックするとセーブできます。
世帯	作成した世帯のデータです。「家族関係を編集する(→P.18)」で「承諾」をクリックするとセーブでき、「町の編集(→P.55)」のカタログに追加されます。追加後にカタログから共有したい世帯をクリックして、詳細パネル内の「共有」をクリックするとランチャーメニューに表示されます。
区画	作成した区画のデータです。「町の編集(→P.55)」の各区画の詳細パネルで「コピーをカタログにセーブする」をクリックするとセーブできます。 ※すでに世帯が住んでいる区画の詳細パネルで「共有」をクリックした場合は、「世帯のみ」をクリックすると世帯として共有でき、「家を含めた世帯」をクリックすると区画として共有できるようになります。
ビデオ	撮影したビデオのデータです。コントロールパネルから「ビデオキャプチャの開始/停止(→P.21)」をクリックすると、ビデオを撮影してセーブできます。セーブしたビデオはランチャーメニューに表示されます。
スクリーンショット	撮影したスクリーンショットのデータです。コントロールパネルから「スクリーンショットカメラ(→P.21)」をクリックすると、スクリーンショットを撮影してセーブできます。セーブしたスクリーンショットはランチャーメニューに表示されます。

### ●コンテンツのダウンロード

「ザ・シムズ3」ウェブサイトの「エクスチェンジ」では、コンテンツをダウンロードできます。画面の表示を見ながらダウンロードしてください。ダウンロード後、ランチャーメニューからインストール(→P.74)を行うと、各コンテンツをゲーム内で使用できるようになります。インストールしたコンテンツは以下の場所で確認できます。

シム	「シムの作成(→P.9)」のそれぞれのカタログ内、または「町の編集(→P.55)」のカタログ内に表示されます。
パターン	「スタイル作成(→P.11、P.57)」画面右上の「パターンカタログ」内に表示されます。
区画	「町の編集(→P.55)」のカタログ内に表示されます。
オブジェクト	「購入モード(→P.57)」や「建築モード(→P.61)」のカタログ内に表示されます。

### ●ザ・シムズ3ストアで購入

「ザ・シムズ3」ウェブサイトの「ストア」では、コンテンツを購入できます。コンテンツの購入には、シムポイントが必要です。

### ご注意


「ザ・シムズ3」ウェブサイトの表記には英語が含まれています(2009年6月現在)。また「ザ・シムズ3」ウェブサイトの内容はサポート対象外となりますのでご了承ください。





カスタマーサポートについては弊社ホームページをご覧ください。

エレクトロニック・アーツ	検索
--------------	----



© 2009 Electronic Arts Inc. EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2009 Criterion Software Ltd. and its Licensors. All other trademarks are the property of their respective owners. Printed in Japan. © 2009 Electronic Arts Inc. EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2009 Criterion Software Ltd. and its Licensors. All other trademarks are the property of their respective owners.

本ソフトは DynaFont を使用しています。DynaFont は、DynaComware Taiwan Inc. の登録商標です。