



The SIMS 3



Varovanie pred epilepsiou

Nasledujúce informácie si treba prečítať skôr, než začnete hru hrať alebo ju dovolíte hrať deťom.

Záblesky svetla alebo blikajúce obrazy môžu u niektorých ľudí vyvolať epileptické záchvaty alebo stratu vedomia. K záchvatu môže u takýchto ľudí dôjsť i pri sledovaní televízneho obrazu alebo pri hraní určitých počítačových hier. Môže sa to stať i osobám, ktoré epilepsiu nemajú uvedené vo svojich lekárskech záznamoch a nikdy netrpeli epileptickými záchvatmi. V prípade, ak ste vy alebo niekto iný z vašej rodiny mali niekedy symptómy epilepsie (záchvaty alebo stratu vedomia) v dôsledku zábleskového svetla, poraďte sa predtým, ako začnete hru hrať, s lekárom.

Odporúčame rodičom, aby venovali pozornosť svojim deťom, ktoré hrajú počítačové hry. Ak máte vy sami alebo deti pri hraní hier akékoľvek z nasledujúcich príznakov – závrate, rozmazané videnie, mimovoľné pohyby očí alebo svalov, strata vedomia, strata orientácie, akýkoľvek mimovoľný pohyb alebo krč – treba hranie OKAMŽITE prerušiť a poradiť sa s lekárom.

Preventívne opatrenia pri hraní

- ◆ Nesedte pred obrazovkou príliš blízko. Sedte v dostatočnej vzdialenosti tak, ako to dovoľuje dĺžka kábla.
- ◆ Pri hraní je lepšie používať malú obrazovku.
- ◆ Nehrajte, ak ste unavení alebo nevyspatí.
- ◆ Zaisťte, aby bola miestnosť, v ktorej hráte, dobre osvetlená.
- ◆ Pri hraní počítačových hier si treba urobiť každú hodinu minimálne 10 – 15 minútovú prestávku.

Obsah

Varovanie pred epilepsiou	1
Inštalácia hry	3
Spustenie hry	3
Klávesové príkazy	4
Inšpirujte sa!	6
Začíname	7
Vytvoriť Simíka	8
Vytvoriť štýl	10
Jedineční Simíci	11
Živý svet	16
Živý režim	18
Životné obdobia a starnutie	22
Režim výstavby	24
Vlastný obsah	26
Úprava mesta	29
Tipy na zlepšenie výkonu	31
Podpora zákazníkov	32
Obmedzená 90-dňová záruka	33



<http://cz.thesims3.com>

Inštalácia hry

Poznámka: Systémové požiadavky nájdete na adrese: <http://www.electronicarts.cz/>.

Inštalácia (ak máte herný disk):

Vložte disk do diskovej jednotky a postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Inštalácia (ak ste si hru stiahli zo stránok EA Store)

Poznámka: Ak si želáte viac informácií o získaní hry stiahnutím od spoločnosti EA, navštívte stránku www.eastore.ea.com a kliknite na MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS.

Potom, ako sa hra stiahne pomocou aplikácie EA Download Manager, objaví sa ikona nabádajúca na inštaláciu hry. Kliknite na ikonu a postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Po dokončení inštalácie spustíte hru priamo z aplikácie EA Download Manager.

Poznámka: Ak ste si už hru stiahli a chcete ju nainštalovať do iného počítača, najprv si do tohto počítača musíte stiahnuť a nainštalovať aplikáciu EA Download Manager. Aplikáciu spustíte a prihlásite sa do svojho EA účtu. Zo zoznamu, ktorý uvidíte, vyberte príslušný názov, kliknite na tlačidlo Štart a hru stiahnite.

Inštalácia na Apple Macintosh:

1. Vložte herný disk do jednotky DVD-ROM. Na ploche sa objaví ikona DVD symbolizujúca herný disk. Kliknite na ňu dvakrát a otvorí sa spúšťač hry.
2. Zvoľte ikonu inštalácie hry v dolnej časti spúšťača a otvorí sa inštaláčna ponuka.
3. Na dokončenie inštalácie postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Inštalácia do PC alebo na Apple Macintosh (ak ste si hru stiahli zo stránok tretej osoby):

Na získanie informácií o tom, ako hru nainštalovať alebo ako stiahnuť a preinštalovať inú kópiu, kontaktujte, prosím, internetového predajcu, u ktorého ste si hru zakúpili.

Spustenie hry

Na PC:

Hry v systéme Windows Vista™ sa nachádzajú v menu **Štart > Hry** menu a v skorších verziách programu Windows™ v menu **Štart > Programy** (alebo **Všetky programy**).

Poznámka: V klasickom štýle menu Štart OS Windows Vista sa hry nachádzajú v menu **Štart > Programy > Hry > Prieskumník hier**.

Na Apple Macintosh:

Otvorte okno Finder, zvoľte „Aplikácie“ a kliknite dvakrát na názov hry.

Klávesové príkazy

Všeobecné ovládanie

Späť/Znovu	CTRL-Z/CTRL-Y
Zrušiť	ESC
Zobraziť/skryť okno na zadávanie kódov cheat	CTRL-SHIFT-C
Skryť/zobraziť rozhranie UI	F10

Vytvoriť Simíka

Otáčať Simíka	, (čiarka)/. (bodka)
Priblížiť/vzdialiť	Koliesko myši

Režim výstavby/nákupu

Nástroje na umiestňovanie objektov

Otáčať objekt	, (čiarka)/. (bodka)
Odstrániť objekt	DEL alebo BACKSPACE
Povoliť voľné umiestnenie	ALT (ak držíte objekt alebo ním pohybuje)
Povoliť voľné otáčanie	ALT (ak otáčate objekt pomocou myši)
Presunúť objekt na nasledujúcu voľnú pozíciu na povrchu	M

Ovládanie výstavby miestnosti

Vytvoriť miestnosť	nástroj na stavanie stien + SHIFT + potiahnutie
Umiestniť do miestnosti tapety/podlahu	SHIFT + kliknutie (ak používate nástroj na tvorbu tapiet a podláh)
Otáčať dlaždicou podlahy	nástroj na tvorbu podlahy: , (čiarka)/. (bodka)
Prepínanie medzi režimom celej a štvrtinovej dlaždice	CTRL-F

Režim tvorby videa

Povoliť režim tvorby videa	TABULÁTOR
Spustiť/ukončiť nahrávanie videa	B
Zmenšiť/zväčšiť výšku kamery	Q/E
Otáčanie kamerou proti smeru/ v smere hodinových ručičiek	SHIFT-A/SHIFT-D
Vyrovnať posúvanie kamery	Shift + S
Upraviť zaostrenie	Z/X
Urobiť záber	C

Živý režim

Ovládanie Simíka/domácnosti

Prepnúť na nasledujúceho Simíka v domácnosti	Medzerník
Prepnúť na (konkrétneho) Simíka	Kliknúť na portrét Simíka
Zamknúť kameru na Simíkovi	Kliknúť na portrét Simíka pravým tlačidlom myši
Zobraziť aktívneho Simíka v strede obrazovky	ENTER
Otvoriť denník schopností	J
Otvoriť inventár	I

Ovládanie času

Pozastaviť hru	P, 0 alebo `
Normálna rýchlosť/rýchla/ultravysoká rýchlosť	1/2/3 (alebo príslušné klávesy na numerickej klávesnici)
Rýchly presun na ukončenie interakcie	4

Ovládanie domu

		MacBook
Nasledujúce/predchádzajúce podlažie	PG UP/PG DOWN	Fn + šípka hore/šípka dole
Nasledujúci/predchádzajúci režim stien	HOME/END	Fn + šípka doľava/šípka doprava
Zobraziť pozemok vybraného Simíka v strede obrazovky	SHIFT-ENTER	

Pohyb kamery

Pohyb doľava/doprava	šípka doľava/šípka doprava alebo klávesy A/D
Pohyb dopredu/dozadu	šípka hore/šípka dole alebo klávesy W/S
Rýchlejší pohyb	SHIFT + šípky alebo SHIFT + klávesy A/S/W/D
Priblížiť/oddialiť	Z/X alebo =/- alebo (na numerickej klávesnici) +/ -
Otáčanie doprava/doľava	, (čiarka)/. (bodka)
Uložiť polohu kamery 1 - 5	CTRL - 5 - 9
Uložiť polohu kamery 1 - 5	SHIFT - 5 - 9
Prejsť na polohu kamery 1 - 5	5 - 9
Vypnúť alebo zapnúť režim kameramana	TABULÁTOR
Vypnúť alebo zapnúť režim mapy	M

Herné režimy

Živý režim	F1
Režim nákupu	F2
Režim výstavby	F3
Režim možností	F5

Skratky v systéme Mac OS X

Prepnúť medzi zobrazením na celej obrazovke a zobrazením v okne	Command-Return
Minimalizovať hru pri zobrazení na celej obrazovke	Command-Tab

Funkcie pravého a stredného tlačidla myši v systéme Mac OS X

Niektoré funkcie hry *The Sims*™ 3 vyžadujú pravé a stredné tlačidlo myši. Ak máte myš Apple Mighty Mouse, môžete povoliť pravé tlačidlo myši pomocou možnosti Predvolby systému > Klávesnica a myš. V rozbaľovacom zozname zmeňte možnosť KLIKNUTIE PRAVÝM TLAČIDLÔM na hodnotu SEKUNDÁRNE TLAČIDLO.

Počítače Macintosh podporujú aj väčšinu myši pre počítače PC s rozhraním USB. Pri prvom pripojení myši hra rozpozná ľavé, stredné a pravé tlačidlo. Tieto tlačidlá by potom mali fungovať správne.

Ak máte staršiu myš Apple s jedným tlačidlom alebo používate počítač MacBook so zariadením TrackPad, môžete napodobniť funkciu pravého tlačidla podržaním klávesy Command a kliknutím tlačidlom myši.

Ak používate myš s jedným tlačidlom a chcete napodobniť funkciu stredného tlačidla myši, podržte klávesy Control a Command a kliknite tlačidlom myši.

Inšpirujte sa!

The Sims™ 3 vás inšpiruje svojimi nekonečnými tvorivými možnosťami a pobaví vás nečakanými momentmi plnými prekvapenia a vtipu! Pomocou prispôsobenia vzhľadu a výberu špecifických osobnostných črt vytvorte úžasných jedinečných Simíkov. Potom im postavte dom – môžete navrhnúť čokoľvek od bohato zariadeného domova snov až po rozpadnutú chatrč na pobreží. Vyšlite svojich Simíkov preskúmať ich novú štvrť a spoznať iných Simíkov. Môžu si hľadať prácu v športovom centre, dopriať masáž v denných kúpeľoch alebo si niečo zahryznúť s priateľmi v miestnej reštaurácii. Hra *The Sims* 3 vám ponúka množstvo činností, nové rýchle ciele ako napríklad Príležitosti a zábavné hranie. Môžete sa rozhodnúť, či naplníte osud svojich Simíkov a umožníte im splniť ich sny alebo nie.

Oboznámenie sa s hrou

Či už hráte hru *The Sims* prvýkrát alebo sa považujete za skúseného hráča, odporúčame vám spustiť úvod do hry, ktorý vás oboznámi s novinkami v hre *The Sims* 3. Tento krátky úvod vám pomôže čo najlepšie využiť všetky nové vzrušujúce funkcie.

Ak si budete chcieť úvod do hry zopakovať alebo ak vám niečo na prvýkrát unikne, môžete ho znova spustiť z hlavnej ponuky. Pomocou ponuky Možnosti môžete tiež otvoriť Lekcie, ktoré vám pomôžu získať viac informácií o všetkých funkciách hry *The Sims* 3.

Začíname

Prvé kroky s hrou *The Sims 3* môžu byť veľmi jednoduché. Do hry s môžete vstúpiť hneď s vopred vytvorenou rodinou alebo si môžete pomocou niekoľkých dodatočných krokov prispôbiť všetky stránky hry.



Spustenie novej hry:

V rozbalovacom zozname si vyberte štvrt' a kliknite na znamienko začiatku. Načíta sa vybraná štvrt'.

Pri prvom spustení hry môžete vybrať možnosť VYTVORIŤ SIMÍKOV, pomocou ktorej si môžete vytvoriť vlastných Simíkov, alebo možnosť PRESTÁHOVAŤ SA DO DOMÁCNOSTI, pomocou ktorej presuniete vopred vytvorených Simíkov z knižnice do mesta a budete s nimi hrať.

Ďalšie informácie o tvorbe vlastných Simíkov získate v časti *Vytvoriť Simíka* na str. 8.

Po dokončení úvodu do hry (alebo jeho vynechaní) môžete tiež vybrať možnosť VYBRAŤ DOMÁCNOSŤ, pomocou ktorej budete hrať s vopred vytvorenými Simíkmi, ktorí už bývajú vo vybranom meste.

V prípade vopred vytvorených domácností môžete kliknutím na jedno z modrých tlačidiel domu zobraziť opis členov domácnosti, úroveň náročnosti, veľkosť pozemku a počet Simoleonov, ktorý majú členovia domácnosti k dispozícii. Ak chcete hrať s touto domácnosťou, kliknite na tlačidlo VYBRAŤ v kontextovom okne s popisom.

Poznámka Po skončení úvodu do hry si môžete vybrať aj prázdny pozemok a postaviť pre svojich Simíkov vlastný domov. Ďalšie informácie nájdete v časti *Režim výstavby* na strane 24.

Ukladanie a nahrávanie

Jedna uložená hra predstavuje celé mesto. Ak chcete hru uložiť, prejdite do ponuky Možnosti a vyberte možnosť ULOŽIŤ. Zadajte názov svojej hry a kliknite na znamienko začiatku. V hlavnej ponuke môžete kedykoľvek spustiť novú hru.

Ak chcete načítať uloženú hru, prejdite do hlavnej ponuky a vyberte uloženú hru, ktorú chcete hrať.

Možnosti

V ponuke Možnosti môžete meniť nastavenia grafiky, zvuku, hry, snímania videa a hudby. Väčšina možností má jasný význam, ale niekoľko možností je bližšie popísaných nižšie.

Autonómia

Posunutím jazdca doľava znížite úroveň autonómie (slobodnej vôle), posunutím jazdca doprava ju zvýšite. Čím viac slobodnej vôle Simíci majú, tým častejšie konajú na vlastnú päsť, ak im nepridelíte žiadnu akciu. (Pozor, niektoré akcie nebudú Simíci vykonávať sami od seba, medzi tieto akcie patrí napríklad získanie práce. K niektorým činnostiam ich budete musieť priviesť vy.)


Dĺžka života


Určuje, aký dlhý bude život Simíka (ak nedôjde k nešťastnej náhode). Posuňte jazdec na požadovaný počet dní.

Vytvoriť Simíka

Tvorba vlastných Simíkov nebola nikdy taká jednoduchá! Môžete prispôbiť ich vzhľad a vybrať všetko od veľkosti nosa po postavu. Vyberte im farbu očí, pridajte odlesky k vlasom a dokonca vyberte aj farbu rúžu. Potom im vyberte oblečenie, určite ich osobnosť a vyberte ich obľúbenú farbu, hudbu a jedlo. Môžete vytvoriť akéhokoľvek Simíka, akého si len viete predstaviť!

Vopred vytvorení Simíci

Na obrazovke Vytvoriť Simíka si môžete kliknutím na tlačidlo Vopred vytvorení Simíci vybrať vopred vytvoreného Simíka . Ak chcete filtrovať zobrazených Simíkov, kliknite na vek, pohlavie alebo typ postavy. Kliknite na požadovaného Simíka a potom kliknite na znamienko začiatku. Váš Simík je pripravený! Ak chcete, môžete si tohto Simíka ďalej prispôbiť klikaním na tlačidlá v ľavej časti obrazovky (pozrite nižšie).

Ak chcete vytvoriť nového vlastného Simíka, začnite kliknutím na ikonu Základy .



Základy

Zadajte meno svojho Simíka, vyberte jeho pohlavie, nastavte vek, upravte farbu pokožky a definujte typ postavy (nastavte, či je Simík chudý alebo plnoštíhly a aký je svalnatý).



Vlasy

Vyberte účes (alebo čiapku) svojho Simíka, nastavte tvar a farbu obočia a vyberte bradu či fúzy (platí iba pre mužských Simíkov). Ak chcete, môžete pre Simíka zvoliť rôzne účesy dopĺňajúce jednotlivé typy oblečenia.



Vzhľad

Vyberte tvar hlavy svojho Simíka, upravte uši, vyberte tvar a farbu očí, vyberte ústa, nos, materské znamienka, pehy alebo naličenie.

Kliknite sem a náhodne
vyberte charakteristické
črty tváre



Upraviť a nastaviť detaily
tváre Simika

Vybrať všeobecný tvar hlavy

Pomocou jazdcov môžete
upraviť konkrétne črty




Kliknite na jeden z kruhov
a upravte detaily zvolenej
časti tváre



Oblečenie

Vyberte každodenné oblečenie a oblečenie na spoločenské príležitosti, pyžamo, športové oblečenie a plavky. V každej kategórii môžete vybrať vrchný odev, nohavice alebo sukňu, komplety, obuv a doplnky oblečenia.

Poznámka: Váš Simik musí mať svoj šatník, aby ste mu mohli navrhovať nové oblečenie v priebehu hry. Simik môže mať pre každú z kategórií tri rôzne súbory oblečenia.

Tip: Oblečenie môžete prispôsobiť aj výberom vzorov a farieb. Ak sa zobrazuje táto ikona , kliknutím na ňu môžete upraviť štýl vybratej položky. Ďalšie informácie o prispôbovaní oblečenia (a ďalších položiek) nájdete v časti *Vytvoriť štýl* na str. 10.



Tip: Váš Simik môže zmeniť niektoré prvky svojho vzhľadu (vlasy a mejkap) pred ktorýmkoľvek zrkadlom.



Osobnosť

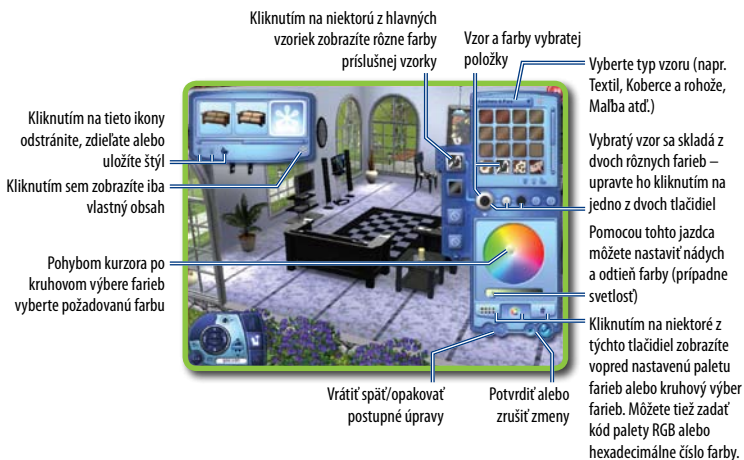
Nastavte povahové vlastnosti, záujmy a celoživotné želanie svojho Simika. Ďalšie informácie o povahových črtách nájdete na str. 11. Ďalšie informácie o celoživotných želaniach nájdete na str. 14. Na tomto mieste môžete tiež nastaviť hlas svojho Simika a napísať jeho krátky životopis.

Niekedy záleží iba na drobnostiach

Upravte detaily konkrétnej časti tela vášho Simíka. Kliknutím na  môžete napríklad upraviť farbu vlasov, melír, korienky a končeky vlasov Simíka. Kliknutím na  môžete prípadne upraviť Simíkov nos: zdvihnúť konček nosa, rozšíriť mostík nosa alebo predĺžiť nosné dierky. Na karte Rozšírené vyberiete kliknutím na niektorý z kruhov inú časť tela, ktorú chcete prispôbiť.

Vytvoriť štýl

Pomocou novej možnosti Vytvoriť štýl zmeníte farby a vzor Simíkovoho oblečenia. Zmenou dizajnu tapety, farby stien, poťahu nábytku a ďalších položiek zasa vytvoríte harmonickú miestnosť.



Farebne vhodná obuv a iné

Môžete tiež vybrať farbu alebo vzor a použiť tento výber pre viacero položiek. Dajme tomu, že chcete, aby sa obuv vašej Siminky hodila k jej šatám. Kliknutím vyberete šaty, potom kliknite na vzor jej šiat, ktorý chcete použiť na obuvi, a potiahnite ho na obuv. Ak má obuv viac ako jeden vzor, môžete vybrať, kde chcete príslušný vzor použiť. Zmeny potvrdíte kliknutím na znamienko začiatku.

Po uložení vzoru môžete presúvať farby a vzory a používať ich aj na nábytku, ozdobných predmetoch a doplnkoch v režimoch výstavby a nákupu.

Ukladanie vlastných materiálov a položiek



Ak ste spokojní s vytvoreným štýlom alebo vzorom, môžete ho uložiť a použiť ho znova a znova – jednoducho kliknite na ikonu adresára na paneli kategórie materiálu v pravej časti obrazovky.



Ak chcete uložiť konkrétnu položku oblečenia (alebo predmet) vo vlastnom štýle, kliknite na ikonu adresára v okne v ľavej hornej časti obrazovky.

Jedineční Simíci

Prispôbte si Simíkov tak, ako nikdy predtým. Vytvorte množstvo rôznych Simíkov s jedinečnými odlišnými osobnosťami. Z tuctov povahových čŕt vyberte až päť vlastností, vyberte obľúbené jedlá, farby a hudbu a nastavte dokonca aj výšku a tón hlasu vášho Simíka.

Vlastnosti

Váš Simík môže mať až päť vlastností. Tieto vlastnosti majú vplyv na to, čo Simík chce, ako sa cíti a ako sa správa. Príklad: Simíci, ktorí majú radi prírodu, sú najšťastnejší, keď sú vonku. Simíci knihomoli zasa rýchlejšie čítajú a sú z nich lepší spisovatelia. Simíci tiež lepšie vychádzajú s tými Simíkmi, s ktorými majú spoločnú aspoň jednu povahovú vlastnosť.

Ako Simíci dospievajú z bábätiok na mladých ľudí, získavajú ďalšie vlastnosti. Ak bol Simík v poslednom období vývoja veľmi šťastný a úspešný, môžete mu povahové vlastnosti vybrať vy. Ak bol však váš Simík iba normálne šťastný, môže získať náhodne vybrané vlastnosti. Ak bol v príslušnom životnom období dokonca nešťastný, môže získať záporné vlastnosti.

Dobrá osobnosť

Erika má nasledujúce vlastnosti (tučným písmom), ktoré rôzne vplyvávajú na jej osobnosť a určujú, ako sa správa k svetu okolo seba:

Erika je **samotárka**, preto nepotrebuje spoločnosť tak, ako iní Simíci. Rada trávi čas osamote. Keďže je **workoholička**, veľmi rada chodí do práce (práca ju dokonca baví!) a prostredníctvom počítača môže pracovať aj z domu. Erika je zároveň aj tak trochu **perfekcionista**, čo znamená, že i keď jej niektoré veci trvajú dlhšie ako iným Simíkom, väčšinou ich robí lepšie. Erika je aj **umelecky založená** Siminka, preto sa umelecké schopnosti (napr. maľovanie, písanie a hranie na gitare) naučí rýchlejšie ako iní Simíci. Chodí tiež rada do galérie. Pretože je Erika **ambiciózna**, často získava povýšenie a zvýšenie platu rýchlejšie ako iní Simíci. Zároveň sa však viac znepokojuje, ak ju dlho nepovýšia.

Môžete si vybrať z nasledujúcich vlastností:

Duševné predpoklady	Telesné predpoklady	Spoločenské	Životný štýl
Roztržitý	Športovec	Charizmatický	Ambiciózny
Umelecká duša	Statočný	Bojí sa záväzkov	Rybár
Knihomol'	Nešikovný	Nemá rád deti	Detinský
Neznáša umenie	Pecivál	Lahko na neho spraviť dojem	Odvážlivec
Počítačový génus	Zbabelec	Flirtujúci	Zlomyseľný
Lahko sa rozruší	Spáč	Priateľský	Rodinný typ
Génus	Bojí sa vody	Má zmysel pre humor	Sporivý
Záhradník roka	Má ľahký spánok	Výborne bozkáva	Dobrák
Šikovný	Má šťastie	Mrzutý	Neznáša prírodu
Vyšinutý	Poriadkumilovný	Beznádejný romantik	Prchký
Kuchársky talent	Má strach z nahoty	Nevychovaný	Kleptoman
Neurotik	Lenivec	Samotár	Milovník prírody
Hudobný virtuóz	Smoliar	Stratený prípad	Precitlivený
		Neprijemný	Perfekcionista
		Príživník	Odporca techniky
		Nemá zmysel pre humor	Vegetarián
		Kráľ večierkov	Workoholik
		Tárj	
		Snob	
		Chladný	

Oblúbené veci

Tu môžete nastaviť oblúbené veci vášho Simíka. Vyberte chlebičky so zapekaným syrom ako oblúbené jedlo, oranžovú ako oblúbenú farbu a pop ako oblúbený druh hudby. Ak je to možné, vaši Simíci si sami vyberú oblúbené veci.

Hlas

Vyberte hlas svojho Simíka a potom upravte jeho výšku.

Schopnosti

K dispozícii je desať rôznych schopností, ktoré môžu vaši Simíci rozvíjať počas svojho života. Čím je úroveň schopnosti vyššia, tým lepšie sú vo vykonávaní niektorých úloh a aktivít. Navyše, čím lepšie sú schopnosti Simíkov, tým viac aktivít majú k dispozícii. A nakoniec, vyššie úrovne schopností pomáhajú Simíkovi v kariernom postupe. Schopnosti, ktoré bude Simík najviac potrebovať, závisia od zvolenej kariéry. Schopnosti potrebné pre určitú kariéru sú obvyčajne logické – ak sa váš Simík chce stať napríklad svetoznáмым šéfkuchárom, musí vedieť výborne variť. V niektorých prípadoch však nie je na prvý pohľad zjavné, aké schopnosti bude Simík potrebovať. Ak sa napríklad Simík stane policajtom, bude potrebovať logiku (vyšetrovanie zločinov môže byť jednoduché, vyžaduje však určitú inteligenciu). Ďalšie informácie nájdete v časti *Kariéry* na str. 14.

Váš Simík môže schopnosti získať čítaním kníh, cvičením príslušnej schopnosti alebo návštevou kurzu v niektorej z budov v meste. Ak si chcete prečítať knihu schopností, pozrite sa do knižnice svojho Simíka, kúpte si knihu v kníhkupectve alebo navštívte verejnú knižnicu.

Tips Ak majú vaši Simíci dobrú náladu, získavajú schopnosti rýchlejšie, ako keď majú zlú náladu.

Rozmiestnenie kurzov

Nižšie nájdete zoznam všetkých schopností a budov, v ktorých prebiehajú kurzy, na ktorých sa váš Simík môže naučiť príslušnú schopnosť.

Schopnosť	Kam ísť na kurz
Atletika	Štadión
Charizma	Radnica
Varenie	Bistro alebo reštaurácia
Rybárčenie	Obchod s potravinami
Záhradníčenie (Zahradničení)	Vedecké laboratórium
Hra na gitare	Divadlo
Šikovnosť	Vojenská základňa
Logika	Vedecké laboratórium
Maľovanie	Škola
Písanie	Obchodná kancelária/novinárske centrum

Denník schopností

Denník schopností obsahuje opis jednotlivých schopností vášho Simíka, vrátane úrovne, ktorú Simík v príslušných schopnostiach dosiahol. Obsahuje tiež štatistiky, ktoré sa týkajú jednotlivých schopností (napríklad koľko receptov Simík pripravil), a príležitosti, ktoré súvisia so schopnosťou.

♦ Ak chcete zobraziť denník schopností, stlačte kláves J alebo kliknite na tlačidlo denníka schopností na paneli schopností vášho Simíka.

Želania

Každý dospelý Simík má celoživotné želanie, o ktorého splnenie sa bude snažiť celý svoj život. Ide o väčšie úspechy, dosiahnutie ktorých vyžaduje viac času a úsilia. Tieto úspechy však prinášajú obrovské uspokojenie. Ak vytvoríte mladého dospelého alebo staršieho Simíka, môžete po nastavení jeho vlastností vybrať jeho celoživotné želanie. V prípade mladších Simíkov vyberáte ich celoživotné želanie v priebehu hry na základe ich aktivít a osobnosti.

Váš Simík má aj menšie každodenné želania. Medzi tieto želania patria napríklad: získať priateľa, získať prácu v určitej kariénej oblasti alebo zalúbiť sa. Simíkovi môžete podľa svojho uváženia sľúbiť maximálne štyri želania, alebo mu jeho želania môžete zamietnuť. Ak Simíkovi prislúbate želanie, znamená to, že ho uzamknete a nastavíte ho ako cieľ, na ktorý sa Simík vo svojom živote bude sústrediť. Ak sa Simíkovi podarí želanie splniť, získa body celoživotného šťastia. Želania, ktoré sa Simíkovi podarí splniť, budú formovať jeho želania v budúcnosti.

Kliknutím na šípky na bokoch panela želaní môžete prechádzať medzi dostupnými želaniami. Ak chcete želanie sľúbiť, kliknite naň. Vybraté želanie sa presunie na jedno zo štyroch miest pre sľúbené želania. Ak naň kliknete prvým tlačidlom myši, želanie môžete zrušiť bez akejkoľvek sankcie.

Náladovky

Na paneli nálad vášho Simíka je zobrazená celková nálada Simíka a niekoľko Náladoviek. Náladovky sú dočasné podmienky, ktoré majú priamy vplyv na náladu a správanie vášho Simíka. Náladovky sa zobrazujú ako ikony s rôznymi obrázkami. Môžu mať červené pozadie (ak náladu vášho Simíka ovplyvňujú negatívne), zelené pozadie (ak ju ovplyvňujú pozitívne) alebo modré pozadie (ak na náladu nemajú vplyv). Ak chcete zobraziť informácie o Náladovke a o tom, ako dlho bude ovplyvňovať vášho Simíka, podržte kurzor myši nad ikonou príslušnej Náladovky. Osobnosť vášho Simíka určuje, ktoré Náladovky majú na jeho náladu vplyv, a aký je tento vplyv silný.

Celoživotné šťastie

Nálada vášho Simíka môže priamo zvýšiť jeho celoživotné šťastie. Kým má váš Simík naozaj výbornú náladu, získava body celoživotného šťastia každú sekundu. Čím lepšiu má Simík náladu, tým rýchlejšie získava body celoživotného šťastia. Body Celoživotného šťastia Simíka môžete použiť na nákup celoživotných odmien.

Ak chcete zakúpiť celoživotné odmeny, kliknite na kartu Celoživotné šťastie na paneli Simíka a potom kliknite na tlačidlo CELOŽIVOTNÉ ODMENY.

Kariéry

Kariéry predstavujú najlepší spôsob, ako môže Simík získavať Simoleony. Kariéry tiež vyžadujú, aby Simík opustil domov, čím mu dávajú šancu spoznať nových Simíkov. Simíci majú k dispozícii jedenásť kariér. Mnoho kariér kladie dôraz na rôzne schopnosti.

Niektoré kariéry obsahujú niekoľko odvetví, pre ktoré sa váš Simík môže rozhodnúť. Keď Simík úspešne buduje kariéru a povýšia ho na určitú úroveň, môžete rozhodnúť, pre ktoré odvetvie sa rozhodne. Napríklad policajná kariéra dáva Simíkovi možnosť stať sa tajným agentom alebo súdnym vyšetrovateľom.

Simíci môžu získať prácu, ak si prečítajú noviny, vyhľadajú inzeráty v počítači alebo navštívia budovu v meste, v ktorej by chceli pracovať (na zobrazenie miest, na ktorých môže Simík získať prácu, môžete použiť filtre značiek na mape).

Pracovný výkon

Mnoho faktorov ovplyvňuje, ako sa Simíkovi darí vo vybratej kariére. Nálada Simíka má vždy vplyv na jeho pracovný výkon. Obvyčajne platí, že čím lepšiu náladu Simík má, tým lepši výkon podáva. Váš Simík bude mať lepšiu náladu, ak bude odpočinutý, nebude hladný a za posledných 24 hodín zažil niečo zábavné.

Ak príde Simík do práce neskoro alebo ak odíde skôr, bude to mať negatívny vplyv na jeho pracovný výkon. Preto sa ubezpečte, že chodí do práce včas. Ak však Simíkom necháte voľnosť, vždy sa pokúsia dostať do práce sami od seba.

Niektoré povahové vlastnosti môžu Simíkom pomôcť vo vybratej kariére. Športovo založenému Simíkovi sa napríklad bude lepšie dariť v kariére profesionálneho športovca alebo v niektorých odvetviach policajnej kariéry.

Pracovný výkon môže ovplyvniť aj množstvo ďalších faktorov.

Panel kariéry

Ak chcete zobrazíť informácie o tom, ako sa Simíkovi darí v práci, kliknite na kartu Kariéra, čím zobrazíte panel kariéry. Na tomto paneli sú zobrazené informácie o Simíkovej momentálnej pracovnej pozícii, pracovnej dobe, plate a pracovnom výkone. Zobrazujú sa tu aj rôzne faktory ovplyvňujúce pracovný výkon, napríklad nálada, schopnosti alebo vzťah Simíka k jeho šéfovi. Ak chcete zobrazíť ďalšie informácie, podržte kurzor myši nad požadovaným faktorom. Čím lepšie sa Simíkovi darí v jednotlivých faktoroch, tým rýchlejšie sa zlepšuje jeho pracovný výkon. Ak je na konci pracovného dňa výkon vášho Simíka na maximálnej hodnote, čaká ho povýšenie. Dávajte však pozor, ak váš pracovný výkon klesne na príliš nízku úroveň, môžete klesnúť na nižšiu pracovnú pozíciu alebo vás môžu vyhodíť z práce!

Napríklad Päťolízac v politickej kariére potrebuje dobrú náladu, vysokú schopnosť charizmy a dobrý vzťah so svojim šéfom.

Simíka môžete poslať do práce či do školy aj kliknutím na tlačidlo na paneli kariéry (na tlačidle je ikona Simíka sediaceho za stolom). Toto tlačidlo je aktívne približne iba v čase keď má ísť Simík do práce alebo do školy.

Možnosti akcií Simíka

Teraz môžete vybrať viac, ako len to, aké činnosti má váš Simík vykonávať. Môžete tiež určiť, akým spôsobom ich má vykonávať. Ak Simíkovi pridelite akcie, ktoré majú viacero možností, pod ikonou príslušnej akcie sa v zozname akcií zobrazí malá rozbalovacia ponuka. V práci napríklad môžete vybrať akcie ZOZNÁMIŤ SA S KOLEGAMI, ŤAŽKO PRACOVAŤ, NEPRETRHNÚŤ SA a iné. Rôzne akcie poskytujú rôzne výhody a postihy, preto vyberajte múdro. Ak pre Simíka vyberiete nejakú akciu, takmer vždy to je pre vás výhodné.

Živý svet

Vaši Simíci žijú v rôznorodom a dynamiccom meste. Stačí iba kliknúť a môžete sa vybrať do miestnej reštaurácie po niečo na zahryznutie, študovať v knižnici alebo si zarybáriť v miestnom rybníku.

Okrem tejto novej slobody pohybu po meste ponúka hra The Sims 3 aj novú možnosť s názvom Vývoj príbehu. Táto možnosť umožňuje mestu žiť a rozvíjať sa. Pomocou možnosti Vývoj príbehu sa prirodzene vyvíja život susedov vašich Simíkov. Niektorí susedia sa odsťahujú, iní sa prisťahujú, priatelia získavajú povýšenia, susedia majú deti a časom dokonca aj zomrú. Skrátka, život pokračuje. Táto funkcia pomáha udržiavať rovnováhu štvrte. Funkciu Vývoj príbehu však môžete vypnúť.

V Živom režime môžete stlačením tlačidla s ikonou horizontu (alebo stlačením klávesu M) otvoriť mapu.

Klepnúť na jedno z tlačítek označujúcich umiestnenie a vaši Simíci tak vyrazí na návštevu, na kurz, pro práci a tak ďalej.



Modrá značka označuje obecné pozemky.

Zelená značka označuje vašu aktuálnu domácnosť.

Oranžové značky označujú domy Simíkov, ktorých vaši Simíci poznajú.

Kliknutím na niektoré z tlačídiel miest môžete Simíka poslať na návštevu, na kurz alebo mu prikázať, aby sa zaujímal o kariéru v príslušnej budove atď.

Značky mapy

Nižšie nájdete zoznam niektorých značiek na mape a ich popis. Ak chcete zobrazit názov ikony, podržte nad ňou kurzor myši.



Aktívna domácnosť Simíkov je označená touto ikonou.





Miesta

Ak váš Simík navštívi niektoré z týchto miest, nebudete ho vidieť ani ovládať, kým bude vnútri. Môžete však ovplyvniť činnosti, ktoré bude počas svojej návštevy vykonávať. Ak váš Simík napríklad vojde do obchodu s potravinami, môže vykonať nasledujúce akcie: NAKUPOVAŤ POTRAVINY, STAŤ SA PARTNEROM, PREDÁŤ OVOCIE A ZELENINU, ZÚČASTNIŤ SA RYBÁRSKEHO KURZU a ZÍSKAŤ BRIGÁDU.

	Bistro		Obchod s potravinami		Denné kúpele
	Kníhkupectvo		Nemocnica		Reštaurácia
	Radnica		Policajná stanica		Športový štadión
	Miestne divadlo		Škola		Cech zločincov
	Obchodná kancelária/ novinárske centrum		Vedecký ústav		
	Práca		Vojenská základňa		



Verejné pozemky

Počas návštevy verejných pozemkov môžete Simíkov vidieť a ovládať.

	Verejný bazén		Knižnica		Miesto na rybolov
	Cintorín		Park		Pláž
	Posilňovňa		Galéria		Bežný verejný pozemok (iba obrazovka Upraviť mesto)

Domovy a susedia

Kliknutím na domy iných Simíkov môžete týchto Simíkov navštíviť, aj keď ich váš Simík zatiaľ nepozná. Prejdite cez cestu a spoznajte svojich susedov alebo navštívte priateľa na opačnom konci mesta. Keď Simík navštívi susedov, môže sa spýtať, či môže vojsť a cítiť sa ako doma (samozrejme, iba po určitú hranicu).

Tip Ak presuniete kurzor myši nad iný dom v štvrti, kurzor myši sa zmení podľa toho, či v tomto dome práve niekto býva  alebo je dom neobývaný .

Verejné miesta

Váš Simík môže navštíviť množstvo miest v meste, vrátane parkov, pláží, obchodov, reštaurácií a ďalších miest. Niektoré miesta umožňujú Simíkom túlať sa po nich a preskúmať ich.

Simíci môžu napríklad navštíviť cintorín. Na cintoríne môžu získať brigádu, prezrieť si mauzóleum, preskúmať katakomby, smútiť pri hrobch alebo dokonca vyrývať epitafy na náhrobné kamene.

Niektoré budovy, napríklad pracoviská, ponúkajú menej možností. Nemôžete sa po nich prechádzať, i keď možno budete môcť pre Simika vybrať niekoľko akcií, ktoré môže vnútri vykonávať (ďalšie informácie o týchto možnostiach nájdete v časti Možnosti akcií Simika na str. 15).

Živý režim

Všetky akcie sa odohrávajú v Živom režime. Váš Simík získava prácu, získava si priateľov i nepriateľov, zaľúbi sa, založí si rodinu, pracuje na dosiahnutí svojich cieľov a robí mnoho ďalších vecí – všetko v tomto režime.

Puk hlavného rozhrania UI

Niektoré z funkcií sú popísané ďalej, podržaním kurzora myši nad ľubovoľnou ikonou však môžete zobraziť popis príslušnej funkcie.



Práca s predmetmi v Živom režime

V Živom režime môžete presúvať množstvo predmetov. Môžete vracaať knihy na poličky, odnášať odpadky do koša, potiahnutím premiestňovať malé predmety do inventára Simíka a vykonávať ďalšie činnosti.



Ak sa kurzor myši zmení na malú ruku, znamená to, že predmet môžete presunúť.

Ak chcete predmet presunúť, kliknite a podržte tlačidlo myši a potom predmet presuňte na požadované nové miesto. Ak sa predmet práve používa, nemôžete ho premiestniť.

Inventár/Rodinný inventár

Každý Simík má svoj osobný inventár. Keď Simík zdvihne predmet alebo ho prinesie domov z práce, nájdete ho v jeho inventári. Predmety môžete presúvať do alebo z inventára kliknutím a premiestnením.

Aj každá domácnosť má svoj vlastný inventár. Niektoré predmety sa umiestňujú do rodinného inventára namiesto inventára jednotlivých Simíkov. Rodinný inventár môžete otvoriť v Režime nákupu kliknutím na ikonu, na ktorej je zobrazená krabica z kartónu.

Mobilný telefón

Každý Simík (okrem batoliat a malých detí) má v inventári svoj vlastný mobilný telefón. Ak Simíkovi niekto telefonuje, kliknite na Simíka a vyberte možnosť ODPOVEĎAŤ. Ak chcete telefonovať, prejdite do Simíkoveho inventára a kliknite na ikonu telefónu.

Deň života

Toto je obývacia izba, v ktorej sa nachádza niekoľko bežných predmetov. Pozrite sa, akým spôsobom s nimi Simík môže narábať.

Zapnite vežu, cvičte alebo tancujte

Zapnite televízor, pozerajte konkrétnu stanicu alebo cvičte

Vyberte knihu, ktorú si má váš Simík prečítať



Prezrite si obrazy

Trénujte šach

Sadnite si na pohovku (alebo dvojsedačku) alebo si na nej pospite

Zapáľte sviečky

Socializácia

Väčšina spoločenskej interakcie medzi Simíkmi patrí do jednej z nasledujúcich kategórií: Priateľská, Romantická, Hrubá, Zábavná alebo Zvláštna. Vyberte typ interakcie, ktorú má aktívny Simík spustiť s iným Simíkom. Potom vyberte vo vedľajšej ponuke konkrétnu interakciu. Všimnite si, ako druhý Simík reaguje na spoločenskú interakciu vášho Simíka – zdá sa mu zábavná alebo ho deš? Pozor: ak vyberáte stále znova a znova tú istú spoločenskú interakciu, druhý Simík sa môže začať nudiť.

Zvláštné interakcie

Povahové vlastnosti umožňujú vášmu Simíkovi prístup k zvláštnym interakciám. Napríklad Simík s vlastnosťou *dobrák* môže použiť akciu ROZJASNIŤ NIEKOMU DEŇ, kým *zlomyselní* Simíci môžu robiť množstvo bežných interakcií so zlomyselným nádychom.

Panel Vzťahy

Na paneli Vzťahy sú zobrazené vzťahy, ktoré váš Simík nadviazal. Ak váš Simík pozná veľa Simíkov, môžete zobrazenie filtrovať a zobraziť všetky vzťahy, alebo iba príbuzných, priateľov, návštevníkov alebo kolegov.

Tip: Kliknutím na portrét na paneli vzťahov Simíka môžete spustiť konverzáciu s príslušným Simíkom alebo ho pozvať k sebe.

Príležitosť je pred dvermi

Príležitosti predstavujú šance, pomocou ktorých môže Simík postúpiť v kariére alebo si vylepšiť schopnosti vykonaním rôznych činností. Kariérne príležitosti získava Simík v práci. Príležitosti súvisiace so schopnosťami môžu prísť kedykoľvek prostredníctvom telefonického hovoru. Simíci môžu tiež hľadať aj Zvláštne príležitosti v novinách alebo prostredníctvom počítača.

Ak Simík príležitosť prijme, sústreď sa na ňu. Ďalšiu príležitosť tohto typu nezíska, kým aktívnu príležitosť nesplní, nezahodí alebo pri jej plnení nezlyhá. Príležitosť môžete zahodiť kliknutím pravým tlačidlom myši na príslušnú príležitosť na paneli príležitostí.

Každá schopnosť má niekoľko výziev schopností, ktorých splnenie môže niekedy trvať aj celý život. Tieto výzvy sa ťažko plnia, ale odmena stojí za to. Informácie o týchto výzvach nájdete v denníku schopností.

Mnoho príležitostí má určitý časový limit, do ktorého musia byť splnené. Často sa stáva, že Simík príležitosť nesplní, kým ju neodovzdá. Príležitosti väčšinou môžete odovzdať na pracovisku alebo Simíkovi, ktorý vám ich poskytol.

Zbieranie

Hoci váš Simík nemá rád prírodu, môže hľadať a zbierať vzorky.

Motýle a chrobáky

Simíci sa môžu vydať do prírody zbierať týchto krásavcov zo sveta hmyzu. Ak Simík nejakého uloví, môže si ho vystaviť (v teráriu), dať mu meno, predáť ho alebo ho jednoducho pozorovať. Každý z týchto drobných tvorov má určitú hodnotu, ktorá závisí od toho, ako veľmi je vzácný.

Kamene, drahokamy a kovy

Váš Simík môže tiež pri prieskume nájsť kamene, drahokamy a kovy. Od meteoritov cez ligotavé zlato až po olovnicové smaragdy, váš Simík si môže nájsť drahokamy nechať vybrúsiť, čím zvýši ich hodnotu, alebo ich môže jednoducho vystaviť tak, ako ich našiel.

Ak chcete nechať Simíkove drahokamy vybrúsiť, kliknite na vybraný drahokam v inventári a vyberte možnosť Vybrúsiť (Osekat). Potom vyberte požadovaný typ výbrusu. Váš Simík odošle svoj nález poštou. Neskôr mu príde nádherný vybrúsený kameň.

Rybárčenie

V okolí mesta sa nachádza množstvo vodných telies, v ktorých môže Simík rybáriť. Ak je váš Simík v blízkosti rybárskeho miesta, môžete vybrať akciu PRESKÚMAŤ VODU alebo RYBÁRČIŤ. Ak váš Simík má aspoň jednu schopnosť rybárčenia a má v inventári ovocie alebo zeleninu, môžete zvoliť možnosť VYBRAŤ NÁVNADU.

Váš Simík si z ulovených rýb môže nechať vyrobiť trofeje, ktoré potom môže vystaviť doma. Ak si chcete nechať vyrobiť trofej, kliknite na rybu v inventári a vyberte možnosť NECHAŤ RYBU VYPCHAŤ. Váš Simík sa môže rozhodnúť chytenú rybu uvariť prípadne dať do akvária.

Záhradníčenie

Čím viac bodov má Simík v záhradníčení, tým viac možností má k dispozícii. Ak si chce váš Simík zlepšiť schopnosť, môže navštíviť kurz vo vedeckom laboratóriu, prečítať si knihu o záhradníčení alebo pozerat' na televízny kanál o záhradkárstve. Samozrejme, práca v záhrade tiež vylepšuje schopnosť záhradníčenia.

Semená

Ak je Simík v meste alebo v prírode, dávajte pozor, či nenájdete semená. Nájdené semená môžete priniesť domov a zasadiť. Vaši Simíci môžu tiež zasadiť celé ovocie alebo zeleninu, čím sa vyhnú hľadaniu semien.

Varenie

Simíci môžu začať variť už ako dospievajúci (alebo dokonca ešte skôr, ak majú detskú rúru). Čím častejšie varia, tým lepšia bude ich schopnosť varenia. Vo varení sa Simíci môžu zlepšovať aj sledovaním kuchárskych programov v televízii, čítaním kníh o varení a navštevovaním kurzov. Čím vyššia je Simíkova schopnosť varenia, tým viac receptov bude mať k dispozícii. Nové recepty si môžu Simíci kupovať aj v obchode s potravinami.

Zásobovanie

Vaši Simíci si musia udržiavať kuchyňu plnú zásob. Každý recept vyžaduje iné prísady. Väčšinu týchto prísad môžete získať v obchode s potravinami. Ak nemáte prísady pre príslušné jedlo poruke, môžete ho napriek tomu uvariť, prísady vás však budú stáť viac, ako keby ste ich mali nakúpené vopred. Jedlá pripravené bez tých správnych prísad sú menej kvalitné.

Kniha receptov

Knihu receptov príslušného Simíka môžete zobraziť v denníku schopností pod položkou Varenie. Môžete tiež zobraziť informácie o typoch jedla, ktoré Simík uvaril (a ako často ich varil), o najlepšom jedle, ktoré Simík uvaril a ďalšie informácie.

Prekvapenia v novom domove vašich Simíkov

Ak sa vaši Simíci presťahujú do prázdneho a nezariadeného domu, niekedy získajú viac (alebo menej!), ako si predstavovali. Môže sa stať, že v novom dome straší miestny duch alebo sa v ňom už usadila rodinka hlodavcov. Realitná kancelária vám môže ponúknuť, že sa o toto nevítané prekvapenie postará, ale ak sú vaši Simíci vynachádzaví, môžu si poradiť sami.

A ktovie, ak sa vaši Simíci o problém postarajú sami, možno nájdu aj príjemné prekvapenie.

Zmena aktívnej domácnosti

Ak chcete zmeniť aktívnu domácnosť v aktuálnom meste, vyberte v ponuke Možnosti položku UPRAVIŤ MESTO. Potom kliknite na tlačidlo ZMENIŤ AKTÍVNU DOMÁCNOSŤ. Tým sa vrátite k úvodným možnostiam: k vytvoreniu Simíka, výberu existujúcej domácnosti v meste alebo presunu do domácnosti.

Ak zmeníte aktívnu domácnosť, vaša predchádzajúca domácnosť sa bude ďalej vyvíjať spolu s celým mestom. Rovnako ako ostatní Simíci v meste môžu vaši predchádzajúci Simíci získať nové schopnosti alebo vzťahy, môžu byť povýšení alebo ich môžu vyhodit' z práce alebo sa môžu zmeniť iným spôsobom. K predchádzajúcej domácnosti sa môžete kedykoľvek vrátiť, je však pravdepodobné, že sa veci počas vašej neprítomnosti zmenia.

Životné obdobia a starnutie

Ak nevpnete starnutie (v ponuke Možnosti), všetci vaši Simíci prejdú niekoľkými životnými obdobiami (to samozrejme závisí od toho, v akom veku začínajú). Teraz sa môžete sami rozhodnúť, či sú vaši Simíci pripravení na vstup do nasledujúcej vekovej kategórie. Ste pripravení na to, že sa z vášho dieťaťa stane dospelávajúci? Kúpte narodeninovú tortu a usporiadajte večierok! Dlhšie detstvo zvyšuje šancu, že budete môcť pre svojho Simíka vybrať vlastnosti, ale ak sa chcete posunúť ďalej, nenechajte sa zdržiavať.

Bábätko	Ten čas hrozne letí, niektorým Simíkom bude chýbať obdobie, keď sa mohli maznať so svojím potomkom. Iní Simíci sú naopak nadšení, keď ich deti vyrastú z veku, keď dokážu len jesť a špiňať plienky.
Batoľa	Tieto malé deti sa dokážu učiť nové schopnosti formou hry, ale stále však vyžadujú veľa rodičovskej starostlivosti.
Dieťa	Roky strávené v škole sú časom, počas ktorého majú deti získavať priateľov, učiť sa nové schopnosti a rozvíjať svoju osobnosť. Ak chcete získať čo najviac výhod tohto veku, pokúste sa dostávať výborné známky.
Dospelávajúci	Mladí Simíci si začínajú zvykať na nezávislosť a možno sa aj prvýkrát zaľúbia. Dospelávajúci si možno zoženú brigády, čím sa pripravujú na svoju kariéru a zároveň si zarobia aj nejaké Simoleony.
Mladí dospelí	Títo Simíci sú pripravení dobyť svet. Niektorí z nich sa možno pokúsia postupovať po kariérom rebríčku, presťahovať sa k milovanej osobe alebo jednoducho vyraziť do sveta na vlastnú päsť.
Dospelí	Simíci sa v tomto veku môžu sústrediť na založenie rodiny alebo na honbu za svojou kariérou alebo inými záujmami.
Senior	Jeseň života je pre väčšinu Simíkov vhodným obdobím na to, aby odovzdávali svoju múdrosť mladším, odpočívali, skúšali nové záujmy a venovali sa svojim záľubám. Seniori majú tiež možnosť opustiť svoju kariéru a odísť do dôchodku.

Rodokmene

Simíci odovzdávajú svojim potomkom prvky svojho vzhľadu (farba očí a vlasov po matke, presný tvar nosa po otcovi), môžu im však odovzdať aj niektoré vlastnosti, ak sa vlastnosti potomkov určujú náhodne. Rodokmeň svojho Simíka môžete zobraziť na karte Simológia v paneloch Simíka.

Čo čakať od Siminky, ktorá očakáva potomka

Tehotenstvo je pre Siminky náročné, preto sa postarajte, aby mali budúce mamičky dostatok odpočinku a výživného jedla. Niekedy im môže aj prísť zle a môžu mať nutkanie chodiť častejšie na toaletu. Šťastné tehotenstvo však neprosieva iba budúcej mamičky, ale aj dieťaťu, preto sa o tehotné Siminky dobre starajte. Udržiavanie mamičky v dobrej nálade, čítanie kníh o tehotenstve a žiadanie lekára o radu prispievajú k tomu, aby bolo tehotenstvo šťastné.

Tip: Uvoľňujúca masáž pomáha zmierniť bolesti chrbta. Ak má vaša Siminka niekoho, kto sa o ňu s láskou postará, prospeje to mamičke i dieťaťu.

Ak si chcú Simíci adoptovať dieťa, môžu zavolať adopčnú službu a vybrať si, či si chcú adoptovať chlapca alebo dievčatko. Môžete si vybrať aj vek – od bábätiak cez batolátá až po deti. Adopčná služba je navyše bezplatná.

Kým vás smrť nerozdelí

Simíci sú smrteľní a je isté, že jedného dňa zomrú (ak nevypnete starnutie). Ak má Simík šťastie a dožije sa vysokého veku, časom zomrie prirodzenou smrťou. Niektorým Simíkom sa však stane nešťastná nehoda a zomrú skôr, než príde ich čas. Dávajte si pozor na oheň, utopenie, vyhľadovanie alebo úder elektrickým prúdom. Všetky tieto veci môžu predčasne ukončiť Simíkov život.

Simíkova smrť však nemusí znamenať koniec vášho mesta. Pozostalí Simíci budú žiť ďalej a budú oplakávať stratu blízkeho. Ak však zomrie aj posledný Simík vo vašej domácnosti, môžete si vždy pomocou možnosti Upraviť mesto vybrať novú domácnosť, v ktorej budete hrať.

Režim nákupu

Na tomto mieste môžete nakupovať predmety, ktoré vylepšia život vášho Simíka. Či už potrebujete nakúpiť nejaké základné predmety bez zbytočných ozdôb alebo si chcete dopriať luxusný tovar, všetko nájdete v tomto režime.

Poznámka: Niektoré položky (napríklad knihy a potraviny) bude musieť Simík nakúpiť v obchodoch v meste.

Typy triedenia

Predmety môžete v Režime nákupu zobrazovať podľa miestnosti alebo funkcie. Môžete tiež zobraziť položky, ktoré sa nachádzajú v inventári domácnosti.

Podľa miestnosti

Ak zobrazujete položky podľa miestnosti, zobrazujú sa ikony s typmi položiek, ktoré sa obvyčajne nachádzajú vo vybratej miestnosti. Kliknutím na niektorú z položiek zobrazíte príslušný typ položky. Ak kliknete v obývacej izbe na pohovku, zobrazíte pohovky a dvojsedačky. Ak kliknete na obraz, zobrazia sa obrazy a plagáty.

Podľa funkcie

Toto triedenie vám umožní zobraziť predmety podľa požadovanej funkcie. Možno hľadáte pohodlné miesto, na ktorom by si mohol váš Simík odpočinúť. V tom prípade kliknite na filter Pohodlie. Ak hľadáte niečo, do čoho by ste mohli uložiť všetky nové knihy, ktoré si Simík nakúpil, kliknite na kategóriu Úložné priestory.

Pravidlá a možnosti umiestnenia predmetov

Hra The Sims 3 vám poskytuje väčšiu slobodu pri stavaní, skrášľovaní a zariadení nábytkom podľa svojich predstáv. Pomocou nového nástroja mriežky a možnosti umiestňovania nábytku pod rôznymi uhlami môžete dosiahnuť presne taký vzhľad, aký si želáte.

Zapnutie/vypnutie mriežky

Ak sa nachádzate v Režime nákupu alebo výstavby, môžete zapnúť mriežku, ktorá vám pomáha umiestniť predmety na správne miesto. Pomocou tejto mriežky môžete umiestniť predmety do stredu lepšie ako kedykoľvek predtým, takže napríklad môžete umiestniť televízor priamo oproti strednej časti pohovky, obraz presne medzi dve okná a podobne.

Nový šikmý pohľad na nábytok

Nábytok a iné predmety môžete umiestňovať aj pod rôznymi uhlami, čím dosiahnete príjemnejší vzhľad miestnosti. Ak chcete oproti sebe umiestniť dve stoličky pod určitým uhlom alebo naaranžovať do kúta rastlinu, nič vám nebráni.

Poznámka: Ak používate režim voľného umiestnenia predmetov a voľného otáčania predmetov, môže sa častejšie stávať, že Simíci budú do predmetov narážať alebo sa nebudú vedieť dostať k nejakému predmetu alebo na určité miesto. Pri umiestňovaní predmetov ponechajte dostatok voľného priestoru, aby sa Simíci mohli pohybovať po dome.

Zariadené a nezariadené domy

Ak vyberáte v zobrazení mesta dom, ktorý chcete pre Simíka kúpiť, máte na výber dve možnosti: ZARIADENÝ alebo NEZARIADENÝ.

Nezariadené domy obsahujú iba základné položky, akými sú domová inštalácia (záchod a kuchyňa), kuchynská linka, skrinky a chladnička. Zariadené domy sú drahšie, ale poskytujú viac pohodlia.

Nevyhnutné základy

Nasleduje zoznam vecí, ktoré by mal obsahovať každý dom. Nemusí ísť o najdrahšie modely, ale ak váš Simík nebude mať k dispozícii aspoň základný typ týchto položiek, bude mať veľmi nešťastný život.

- ◆ Chladnička
- ◆ Posteľ
- ◆ Záchod
- ◆ Vaňa alebo sprcha

Režim výstavby

Tu môžete vybudovať všetko, čo chcete, od letných sídiel na pláži až po skromné domy v meste.

Typy triedenia

Položky sú v tomto režime zoradené podobným spôsobom ako v Režime nákupu – rôzne kategórie predmetov sú rozčlenené tak, ako by ste ich mohli nájsť na pozemku.

Dôležité nástroje

Mnohé nástroje v Režime výstavby sú intuitívne, ale niektoré môžu byť spoiatku trochu zložité. Vysvetlenie a popis týchto nástrojov nájdete nižšie.

Steny

Pomocou tohto nástroja môžete stavať steny. Môžete dokonca naraz pridať aj celú miestnosť alebo omietnuť a namaľovať steny, ktoré už stoja.

Ak chcete postaviť stenu, kliknite na ikonu steny a potom vyberte nástroj Vytvoriť stenu. Kliknite na miesto na zemi alebo na základy, na ktorých by mala stena začínať, podržte tlačidlo myši a potiahnite kurzor na miesto, kde by mala stena končiť. Na tomto mieste uvoľníte tlačidlo myši.

Poznámka: Pomocou nástroja Vytvoriť miestnosť môžete rovnakým spôsobom vytvoriť celú miestnosť. Tento nástroj takisto nájdete v kategórii Steny. Jednoducho kliknite, podržte tlačidlo a ťahajte kurzor, kým nemá miestnosť požadovanú veľkosť.

Tip: Postavili ste príliš malú miestnosť alebo ste umiestnili stenu na nesprávne miesto? Pomocou nástroja Ruka presuňte stenu na požadované miesto!

Farby terénu

Pridajte úžasný smaragdový trávnik alebo trávnik s trochou ďateliny. Pokryte zem trieslovou kôrou, naneste vrstvu piesku, zakryte pozemok žulou a ďalšie možnosti.

Ak chcete povrch pokryť hustou trávou, vyberte triedenie Farby terénu a potom vyberte nástroj Farby terénu. Potom na palete napravo vyberte farbu, ktorú chcete použiť. Môžete tiež meniť tvar a veľkosť štetca. Ak chcete farbu použiť, kliknite a potiahnite štetec na terén.

Poznámka: Ak použijete na jednom pozemku viac ako štyri rôzne druhy farieb terénu, môže to mať nepriaznivý vplyv na výkon počítača.

Stromy, porasty a kvetiny

Pomocou týchto nástrojov môžete upravovať pozemok podľa svojich predstáv, či už chcete obrovský dub alebo útlú hrušku, rozkvitnutý ružový ker alebo niektorú zo všadeprítomných ľadových rastlín.

Tieto položky na úpravu povrchu sa umiestňujú rovnako ako objekty Režimu nákupu. Jednoducho kliknite na objekt v katalógu a potom kliknite na miesto na pozemku, na ktoré ho chcete umiestniť.

Kladivo

Položili ste základy a postavili steny, ale potom ste si uvedomili, že ste začali stavať príliš blízko k ulici. Pomocou tohto nástroja môžete rýchlo odstrániť položky.

Ak máte chuť ničiť, vyberte nástroj Kladivo a potom pomocou neho vyberajte predmety. Ak chcete odstrániť viacero predmetov, kliknite tlačidlom myši, podržte ho a potiahnite kurzor nad predmety, ktorých sa chcete zbaviť.

Poznámka: Ak chcete v Režime výstavby odstrániť viacero predmetov, najprv kliknite na požadovaný typ objektu a potom potiahnite kurzor nad ostatné predmety.

Vlastný obsah

Zaznamenajte vlastné video z hry, prispôbte si hudbu v hre a ďalšie možnosti.

Svoje výtvory môžete tiež odovzdať a zdieľať ich s celou komunitou hry Sims. Od Simíkov cez pohovky až po dokonalej apartmán – môžete odovzdávať svoje majstrovské výtvory a preberať diela iných hráčov.

Nahrávanie videa

Pomocou funkcie záznamu videa a nástroja na tvorbu filmov hry *The Sims 3* môžete rozprávať svoje vlastné príbehy. Ďalšie informácie o zázname videa a ovládaní kamery nájdete v časti *Režim tvorby filmov* na str. 26.

Poznámka: Videá môžu mať veľkosť maximálne 1 GB.

Poznámka: Pri zázname videa v najlepšej kvalite alebo v nekomprimovanom rozlíšení vznikajú veľmi veľké súbory. Nastavenie záznamu videa môžete zmeniť v ponuke Možnosti.

Nástroj Vytvoriť film

Pomocou nástroja Vytvoriť film hry *The Sims 3* môžete vytvárať vlastné filmy. Môžete použiť vlastné videá z hry alebo si môžete vybrať z knižnice klipov. Pridajte hudbu, prechody, titulky a ďalšie položky!

Ak chcete v nástroji na tvorbu filmov použiť vlastné videá z hry:

Po dokončení záznamu videa otvorte pomocou ponuky Možnosti Spúšťač hry. Kliknite na tlačidlo MOJE ODOVZDANÉ SÚBORY. Na obrazovke Odovzdané súbory potom vyberte video, ktoré chcete odoslať, a kliknite na tlačidlo ODOVZDAŤ. Zobrazí sa kontextové okno, v ktorom môžete zadať názov svojho videa a pridať popis. Po zadaní požadovaných položiek kliknite na OK.

Poznámka: Ak chcete pracovať s nástrojom na tvorbu filmov, musíte byť prihlásení ako registrovaný používateľ hry.

V rozbalovacej ponuke Filmy a ďalšie vyberte nástroj VYTVORIŤ FILM. Ak ste uložili svoje vlastné videá a snímky, uvidíte ich na karte Videoklipy a Obrázky. V opačnom prípade môžete použiť poskytnuté knižnice.

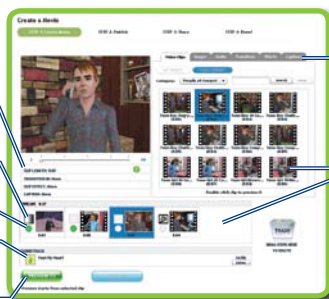
Na tomto mieste môžete zobraziť všetky podrobnosti o klipe, ktorý je vybratý na časovej osi. Môžete si dokonca zobraziť i jeho náhľad.

Prechod, ktorý je použitý pre tento klip (ak je k dispozícii)

Zobraziť informáciu o tom, či boli ku klipu pridané nejaké efekty

Sem presuňte zvukovú stopu

Ak chcete zobraziť náhľad celého filmu, počínajúc momentálne vybratým klipom, kliknite sem.



Pridajte ku klipu titulky

Na časovú os presuňte klipy, ktoré chcete zahrnúť do svojho filmu.

Dôležité upozornenie: Používatelia počítačov Macintosh si nebudú môcť prehrať videá zaznamenané v hre *The Sims 3*, ak nemajú v počítači nainštalovaný program na prehrávanie videa, ktorý podporuje kodek VP6. Po aktualizácii hry budú môcť používatelia počítačov Macintosh odovzdávať filmy na webovú lokalitu komunity a vytvárať svoje vlastné filmy.

Nasnímanie obrazovky

Uložte si snímky dôležitých okamihov v životoch vašich Simíkov.

♦ Ak chcete uložiť snímku, stlačte kláves **C**. Môžete tiež kliknúť na ikonu fotoaparátu na puku rozhrania UI.

Uložené snímky sa ukladajú do vášho adresára s dokumentmi do zložky **Electronic Arts\The Sims 3\Screenshots**. Snímky (a videá) sa automaticky zobrazia v časti Odovzdané súbory nástroja na spustenie hry.

Vlastná hudba

Do adresára pre vlastnú hudbu, ktorý nájdete vo svojom adresári s dokumentmi v umiestnení **Electronic Arts\The Sims 3\Custom Music**, môžete pridať vlastné skladby. Simíci si potom môžu túto hudbu pustiť ako hudobnú stanicu v rádiu.

Dôležité upozornenie: Funkcie nástroja na spustenie tejto hry vo verzii pre Macintosh nemajú rovnakú funkčnosť ako vo verzii pre PC. Ak chcete aktualizovať verziu hry *The Sims 3* pre Macintosh a používať všetky funkcie nástroja na spustenie dostupné pre hru PC, prejdite na stránku softvérových aktualizácií nástroja na spustenie.


Uloženie vlastného obsahu

Ak ste dokončili prispôsobenie svojho obsahu a stále máte otvorené okno Vytvoriť štýl, kliknite na ikonu adresára, ktorá sa nachádza v okne v ľavej hornej časti obrazovky. Niekedy sa môže stať, že sa zobrazí kontextové okno so žiadosťou o spresnenie typu obsahu, ktorý chcete uložiť (napr. tapeta alebo obloženie). Vyberte príslušný typ obsahu. V okne v ľavej hornej časti obrazovky by sa mala zobrazit miniatúra prispôsobenej položky s ikonou adresára v rohu.

Keď ste svoj obsah uložili, môžete ho zdieľať.

Zdieľanie vlastného obsahu

Môžete zdieľať Simíkov, domácnosti, pozemky, vzory, štýly možnosti Vytvoriť štýl (navrhnuté položky) a štýly režimov výstavby a nákupu.

Ak chcete svoj obsah odovzdať a zdieľať ho s komunitou hry *The Sims 3*, kliknite na ikonu . Zobrazí sa kontextové okno so žiadosťou o zadanie názvu a popisu položky. Zadať požadované informácie a po zobrazení potvrdenia kliknite na znamienko začiaroknutia.

Po dokončení prejdite do nástroja na spustenie hry *The Sims 3* a kliknite na tlačidlo ODOVZDANÉ SÚBORY.

Začiarknite políčka pre položky, ktoré chcete zdieľať a kliknite na tlačidlo ODOVZDAŤ. Po úspešnom odovzdaní položky sa položka stane neaktívnou a bude sa vedľa nej zobrazovať ikona.

Poznámka: Ak chcete odovzdávať obsah online, musíte byť registrovaným používateľom hry.

Úvodná obrazovka obsahuje odkazy na vaše správy, burzu, obchod The Sims 3 Store, novinky o hre The Sims 3 a ďalšie položky.

Nainštalujte a spravujte prevzatý vlastný obsah

Pozrite si uložené snímky a videá

Odnášajte alebo vypnite nainštalovaný vlastný obsah

Preberajte softvérové aktualizácie



Zdieľajte a odovzdávajte objekty, Simíkov, pozemky a iné

Nakupujte v obchode The Sims 3 Store

Získajte ďalší obsah

Pre svojich Simíkov môžete získať množstvo ďalších vecí. Pomocou nástroja na spustenie hry môžete navštíviť burzu komunity, kde si môžete prezerat' obsah vytvorený inými hráčmi, alebo môžete nakupovať v obchode The Sims 3 Store za body SimPoint.

Poznámka: Ak chcete prebrať položky z obchodu a burzy, musíte byť registrovaným hráčom.

Prevezmite obsah iných hráčov

Na úvodnej obrazovke nástroja na spustenie kliknite na položku Výmena a potom kliknite na odkaz Prejsť k výmene. Pomocou tlačidiel v ľavej časti obrazovky vyberte kategóriu obsahu, ktorý chcete prevziať. Po výbere kategórie môžete filtrovať zobrazené položky. Ak nájdete položku, ktorú chcete prevziať, kliknite na tlačidlo Pridať do hry.

Nakupujte v obchode The Sims 3 Store

Na úvodnej obrazovke nástroja na spustenie kliknite na položku STORE a potom kliknite na odkaz Prejsť do STORE (alebo navštívte STORE na adrese <http://cz.store.thesims3.com>). Môžete prehľadávať položky zoradené podľa Režimu výstavby, Režimu nákupu alebo podľa kategórií, napríklad oblečenie či účesy. Kliknutím na aktuálne farby a kartu Materiály zobrazíte vzory, ktoré môžete použiť v možnosti Vytvoriť štýl.

Ak chcete kúpiť položku, musíte mať dostatok bodov SimPoint. Body SimPoint je možné nakupovať priamo v obchode Sims Store prostredníctvom kreditnej karty alebo služby PayPal.

Správa obsahu

Nainštalujte obsah, ktorý ste prevzali, a odovzdajte komunite svoj vlastný obsah. Môžete tiež odstrániť položky, ktoré sú uložené v správcovi prevzatých položiek (ak ste ich už nainštalovali do hry alebo ich odovzdali komunite).

Úprava mesta

Prispôbte mesto svojim Simikom. Možno je pre vašich Simikov najdôležitejším miestom športový štadión, a preto ho chcete presunúť viac do stredu mesta. Alebo ste našli verejný pozemok s výbornou polohou a radi by ste z neho urobili obytný priestor. Môžete to urobiť, a nielen to!

V ponuke Možnosti vyberte položku UPRAVIŤ MESTO. Zobrazenie mesta sa zmení a pribudne vám niekoľko nástrojov:

Nástroj na výber

Pomocou nástroja na výber vyberte pozemky v meste. Značky na mape označujú, o aký typ pozemku ide a aké akcie sú pre tento pozemok k dispozícii.

Pri výbere pozemku budete mať k dispozícii kombináciu nasledujúcich možností v závislosti od typu pozemku:

Vystahovať	Presunúť všetkých Simikov do schránky, s kópiou alebo bez kópie ich domu.
Rozdeliť	Odoslať niektorých členov domácnosti do schránky.
Spojiť	Skombinovať členov domácnosti s inou domácnosťou.
Uložiť do knižnice	Umiestniť kópiu domácnosti alebo pozemku do knižnice.
Zdieľať	Uložiť kópiu do nástroja na spustenie na odovzdanie.
Zmeniť typ pozemku	Zmeniť pozemok z verejného na obytný alebo naopak.
Upraviť podrobnosti	Upraviť názov a popis domácnosti či pozemku.

Poznámka: Ak z aktívnej domácnosti vystahujete všetkých Simikov, nebudete s nimi môcť ďalej hrať. Budete môcť pokračovať v úprave mesta, ale skôr, ako budete pokračovať v hre, budete musieť stlačiť tlačidlo ZMENIŤ AKTÍVNU DOMÁCNOSŤ a vybrať novú domácnosť. Ak jednoducho chcete nájsť pre svoju aktívnu domácnosť nový dom, môžete sa presťahovať pomocou telefónu, novín alebo počítača v Živom režime.

Nástroj na presunutie pozemku

Pomocou tohto nástroja môžete vybrať akýkoľvek pozemok v meste a presunúť ho na prázdny pozemok na inom mieste.

Po umiestnení pozemku ho môžete v novom umiestnení otočiť na ľubovoľnú stranu. Ak na presúvanom pozemku žijú ľudia, musia mať dosť peňazí na nákup pozemku, na ktorý sa ich pozemok presúva.

Nástroj na výstavbu/nákup

Pomocou nástroja na výstavbu/nákup môžete upraviť ľubovoľný neobývaný dom v hre alebo stavať úplne nové domy na prázdnych pozemkoch.

Nástroj Buldozér

Pomocou nástroja Buldozér môžete odstrániť všetky predmety na pozemku a zmeniť ho na prázdny pozemok.

Poznámka: Na obývanom obytnom pozemku nemôžete stavať ani používať nástroj Buldozér. Ak chcete upraviť obývaný obytný pozemok, najprv musíte vystahovať Simikov, ktorí ho obývajú.

Poznámka: Môžete odstrániť pracoviská, ale príslušné kariéry potom možno nebudú k dispozícii. Ak napríklad odstránite Vedecké laboratórium, vaši Simíci nebudú môcť získať vedeckú kariéru.

Schránka

Schránka sa zobrazuje v ľavej časti obrazovky. Ide o dočasný úložný priestor pre Simíkov, ktorých ste rozdelili alebo vystaňovali z herného sveta. Simíkov v schránke môžete umiestniť do vlastného domu v meste pomocou možnosti UMIESTNIŤ alebo ich pridať k už existujúcej domácnosti pomocou možnosti PRIPojiť SA K... Simíci si v schránke zachovávajú vzťahy s inými Simíkmi v meste, z ktorého boli vystaňovaní. Ak však opustíte režim Upraviť mesto, schránka sa vymaže. Preto nezabudnite umiestniť Simíkov pred pokračovaním v hre späť do mesta.

Knižnica

Knižnica je trvalý úložný priestor pre domácnosti a pozemky. Simíci a pozemky v knižnici budú vždy k dispozícii a kedykoľvek ich môžete umiestniť do ľubovoľného mesta. Pomocou možnosti UMIESTNIŤ KÓPIU umiestnite kópiu požadovanej položky do mesta. Položky v knižnici nie je možné upravovať, môžete ich však kedykoľvek odstrániť či zdieľať. Domácnosti, ktoré vytvoríte pomocou možnosti Vytvoriť Simíka a domácnosti, ktoré zdieľate alebo ktoré ste prevzali, sa automaticky uložia do knižnice. Ak Simíka uložíte do knižnice, stratí všetky vzťahy s obyvateľmi svojho mesta.



Tipy na zlepšenie výkonu

Aktualizácia softvéru Macintosh

Neaktuálna verzia systému MacOS X môže spôsobiť problémy výkonu hry. Aby ste sa uistili, či je váš systém MacOS X aktuálny, zvolte „Software Update“ z ponuky jablka, postupujte podľa pokynov a aktualizujte svoj systém.

Problémy so spustením hry

- ◆ Uistite sa, že váš počítač spĺňa minimálne systémové požiadavky tejto hry a že máte nainštalované najnovšie ovládače svojej grafickej a zvukovej karty:
Pre grafické karty NVIDIA ich môžete nájsť a stiahnuť na stránke **www.nvidia.com**.
Pre grafické karty ATI ich môžete nájsť a stiahnuť na stránke **www.ati.amd.com**.
- ◆ Na PC: Ak vlastníte diskovú verziu tejto hry, skúste z disku preinštalovať rozhranie DirectX. To obvykle nájdete v priečinku DirectX v koreňovom priečinku disku. Ak ste pripojení na internet, môžete navštíviť stránku **<http://www.microsoft.com/>**, kde si môžete stiahnuť najnovšiu verziu rozhrania DirectX.

Všeobecné tipy pri riešení problémov

- ◆ Na PC: Ak vlastníte disk tejto hry a po jeho vložení sa automaticky neobjaví obrazovka automatického spustenia, kliknite pravým tlačidlom myši na ikonu diskovej jednotky, ktorú nájdete pod položkou Tento počítač, a vyberte Prehrať automaticky.
- ◆ Ak hra beží pomaly, skúste znížiť kvalitu pri niektorých nastaveniach grafiky a zvuku v menu herných možností. Často pomôže zvýšiť výkon zníženie rozlíšenia obrazovky.
- ◆ Na dosiahnutie optimálneho výkonu tejto hry odporúčame ukončiť aplikácie spustené na pozadí (okrem aplikácie EADM, ak je k dispozícii).

Podpora zákazníkov

Ak máte s hrou nejaké problémy, Customer Support (Podpora zákazníkov) vám pomôže.

Súbor *EA Help* vám poskytne riešenia najbežnejších problémov a odpovede na to, ako tento produkt správne používať.

Spustenie súboru technickej podpory v prípade, ak ste si hru už nainštalovali

Ak ste používateľom programu Windows Vista, kliknite na tlačidlo **Štart** a vyhládajte v menu možnosť **> Hry**. Pravým tlačidlom myši kliknite na ikonu hry a vyberte príslušný odkaz podpory.

Ak ste používateľom staršej verzie programu Windows, kliknite na odkaz **Technická podpora** v adresári hry, ktorý sa nachádza v menu **Štart > Programy** (alebo **Všetky programy**).

Spustenie súboru technickej podpory (ak hra ešte nie je nainštalovaná):

1. Vložte do diskovej jednotky disk s hrou.
2. Dvakrát kliknite na ikonu Tento počítač, ktorú vidíte na obrazovke. (V programe Windows XP možno budete musieť kliknúť na tlačidlo **Štart** a potom na ikonu Tento počítač).
3. Pravým tlačidlom vyberte diskovú jednotku, v ktorej sa nachádza disk s hrou, a zvolte možnosť Otvoriť.
4. Otvorte súbor **Support > European Help Files > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Umiestnenie súboru EA Help na počítači Apple Macintosh:

Vložte disk s hrou do jednotky DVD-ROM.

V doku kliknite na ikonu Finder.

Otvorte nové okno Finder pomocou voľby „New Finder Window“ z ponuky File.

V okne Finder kliknite na ikonu herného disku.

Otvorte súbor **Support > Electronic Arts Technical Support.html**.

Ak máte aj napriek použitiu informácií zo súboru EA Help aj naďalej problémy, môžete kontaktovať technickú podporu EA.

Zákaznícka podpora EA na internete

Ak máte internetové pripojenie, pozrite si webové stránky technickej podpory EA na adrese:

<http://podpora.electronicarts.cz>.

Nájdete na nich množstvo informácií o rozhraní DirectX, ovládačoch hry, moderoch a sieťach, ako aj informácie o bežnej údržbe a výkone systému. Na našej webovej stránke sa nachádzajú informácie o najčastejších problémoch, pomocník hry a často kladené otázky (FAQ). Informácie uvedené na stránke sú rovnaké ako tie, ktoré používajú technici oddelenia podpory zákazníkov pri riešení vašich problémov s výkonom. Naše webové stránky aktualizujeme každý deň, tak sa pozrite najprv na ne, či nenájdete riešenie bez čakania.

Kontaktné údaje centra podpory zákazníkov

Máte problém s našou hrou? Zákaznícka podpora je tu pre vás! (V pracovných dňoch od 9:00 do 17:00.)

E-mail: podporaSK@ea.com

Telefónne číslo: (02) 20 602 905

Poznámka: Pracovníci zákazníckej podpory vám nie sú schopní poskytnúť herné rady ani tipy.

Hovory sú spoplatňované podľa národných taríf. Bližšie informácie vám poskytne vaša telekomunikačná spoločnosť.

Aby ste nám pomohli zistiť problém, skôr, ako nám zavoláte, vytvorte prosím diagnostickú správu rozhrania DirectX svojho PC:

Kliknite na Štart > Spustiť... a napíšte dxdiag. Kliknite na OK a potom, čo sa správa dokončí, kliknite na Uložiť všetky informácie... a uložte správu na plochu svojho systému Windows.

OBMEDZENÁ 90-DŇOVÁ ZÁRUKA

Obmedzená záruka spoločnosti Electronic Arts

Spoločnosť Electronic Arts zaručuje pôvodnému kupcovi tohto produktu, že záznamové médium, na ktorom je softvérový produkt uložený a (ak je k dispozícii) jednotka USB, ktorá bola k tomuto produktu pribalená (spolu len „Kryté súčasti“), nebude mať výrobné chyby ani chyby materiálu po dobu 90 dní od zakúpenia. Ak sa na krytej súčasti vyskytne chyba do 90 dní od dátumu zakúpenia, spoločnosť Electronic Arts súhlasí s bezplatnou náhradou krytej súčasti, ak používateľ odošle kryté súčasti do servisného centra spoločnosti spolu s dokladom o kúpe.

Spoločnosť Electronic Arts si vyhradzuje právo podľa svojho uváženia nahradiť jednotku USB (ak je k dispozícii) inou jednotkou USB podobnej hodnoty. Táto záruka sa vzťahuje iba na kryté súčasti, ktoré boli pôvodne poskytnuté spoločnosťou Electronic Arts. Táto záruka bude neplatná, ak spoločnosť Electronic Arts usúdi, že k chybe došlo v dôsledku nesprávneho zaobchádzania, úmyselného poškodenia alebo zanedbania starostlivosti.

Táto obmedzená záruka nahrádza všetky ostatné záruky, ústne alebo písomné, výslovné alebo naznačené, vrátane akejkoľvek záruky obchodovateľnosti alebo vhodnosti na konkrétny účel. Žiadne vyhlásenie takýchto záruk nebude pre spoločnosť Electronic Arts záväzná. Ak nie je možné niektoré z týchto záruk vylúčiť, budú sa tieto záruky (vrátane naznačených záruk obchodovateľnosti a vhodnosti na konkrétny účel) vzťahovať na produkt a kryté súčasti iba po dobu 90 dní, ktorá je uvedená vyššie. Spoločnosť Electronic Arts nebude v žiadnom prípade zodpovedná za žiadne zvláštne, náhodné alebo následné škody vyplývajúce z vlastníctva, používania alebo zlyhania tohto produktu spoločnosti Electronic Arts ani krytých súčastí, vrátane škôd na majetku a v rozsahu povolenom zákonom ani za škody na zdraví či náhrady zranení, a to ani v prípade, že si bola spoločnosť Electronic Arts rizika takýchto škôd vedomá. Niektoré krajiny neumožňujú obmedzenie naznačených záruk ani vylúčenie či obmedzenie náhodných či následných škôd, vyššie uvedené obmedzenia či vylúčenia zodpovednosti sa na vás preto nemusia vzťahovať. V takýchto prípadoch bude zodpovednosť spoločnosti Electronic Arts obmedzená natoľko, nakoľko to zákon povoľuje. Táto záruka vám dáva zvláštne práva. V závislosti od krajiny môžete mať rôzne ďalšie práva.

VRÁTENIE V 90-DŇOVEJ ZÁRUČNEJ LEHOTE

Ak vráťte krytú súčasť spolu s (1) kópiou pôvodného potvrdenia o kúpe s čitateľným dátumom nákupu, (2) stručným popisom problému a (3) svojím menom, adresou a telefónnym číslom na adresu uvedenú nižšie, spoločnosť Electronic Arts vám pošle náhradný kus. Ak bola krytá súčasť poškodená v dôsledku nehody alebo nesprávneho zaobchádzania, je táto 90-dňová záruka neplatná. Postupujte podľa pokynov pre vrátenie produktu po uplynutí 90-dňovej záruky. Dôrazne odporúčame odoslať krytú súčasť takým spôsobom prepravy, ktorý umožňuje sledovanie zásielky. Spoločnosť Electronic Arts nie je zodpovedná za kryté súčasti, ktoré nemá k dispozícii.

Informácie o záruke spoločnosti EA

Ak došlo k poškodeniu krytej súčasti v dôsledku nesprávneho zaobchádzania, úmyselnej alebo zanedbanej starostlivosti alebo ak došlo k poškodeniu krytej súčasti po uplynutí 90 dní od zakúpenia, kontaktujte nás prostredníctvom jednej z uvedených možností a vyžiadať si pokyny, ako získať náhradu:

Online: <http://eusupport.ea.com>

Adresa pre uplatnenie záruky spoločnosti EA

Electronic Arts Czech Republic s.r.o

Gemini Building

Na Pankráci 1683/127

140 00 Praha 4

Czech Republic

NA HRANIE HRY *THE SIMS 3* (POMOCOU DIGITÁLNEHO STIAHNUTIA) MUSÍTE MAŤ PRIPOJENIE K INTERNETU, OVERENIE ONLINE A MUSÍTE SÚHLASIŤ SO ZMLUVNÝMI PODMIENKAMI. PRÍSTUP K SLUŽBÁM ONLINE (VRÁTANE BODOV SIMPOINT A PREVZATÉHO OBSAHU) VYŽADUJE PRIPOJENIE K INTERNETU, ÚČET EA A REGISTRÁCIU HRY POMOCOU PRÍLOŽENÉHO SÉRIOVÉHO ČÍSLA. REGISTRÁCIA JE OBMEDZENÁ NA JEDEN ÚČET EA NA JEDNO SÉRIOVÉ ČÍSLO A NIE JE PRENOSNÁ. ZMLUVNÉ PODMIENKY SLUŽIEB EA ONLINE NÁJDETE NA ADRESE www.ea.com. ÚČET EA SI MÔŽU ZAREGISTROVAŤ LEN HRÁČI STARŠÍ AKO 13 ROKOV. POUŽÍVATELIA POČÍTAČOV MACINTOSH MUSIA AKTUALIZOVAŤ NÁSTROJ NA SPUSTENIE HRY *THE SIMS 3* NA NAJNOVŠIU VERZIU. V OPAČNOM PRÍPADE NEBUDÚ MÔČŤ VYUŽÍVAŤ SLUŽBY ONLINE, VRÁTANE BODOV SIMPOINT ZDARMA A PREBERANIA OBSAHU. SPOLOČNOSŤ EA SI VYHRADZUJE PRÁVO BEZPLATNE POSTUPNE POSKYTOVAŤ ĎALŠÍ OBSAH A AKTUALIZÁCIE, AK TO BUDE POTREBNÉ. PRODUKT DIGITÁLNEHO STIAHNUTIA *THE SIMS 3* DIGITAL POUŽÍVA TECHNOLOGIU SPRÁVY DIGITÁLNYCH PRÁV SECURUM POSKYTOVANÝ SPOLOČNOSŤOU SONY DADC AUSTRIA AG. PRE ĎALŠIE INFORMÁCIE O TECHNOLOGII SECURUM SI POZRITE STRÁNKU <http://faq.securum.com>. SPOLOČNOSŤ EA MÁ PRÁVO UKONČIŤ POSKYTOVANIE ONLINE SLUŽIEB PO 30 DŇOCH OD OZNÁMENIA NA STRÁNKE www.ea.com.

© 2009 Electronic Arts Inc., EA, logo spoločnosti EA, The Sims, logo The Sims 3, a dizajn *olovnice* The Sims sú ochrannými známkami alebo registrovanými ochrannými známkami spoločnosti Electronic Arts v USA a ďalších krajinách. Všetky práva vyhradené. *RenderWare* je ochranná známka alebo registrovaná ochranná známka spoločnosti Criterion Software Ltd. Časti tohto softvéru sú vyrobené v rokoch 1998-2008 spoločnosťou Criterion Software Ltd. a jej poskytovateľmi licencií. Všetky ďalšie ochranné známky sú majetkom vlastníkov týchto známk.



Používa technológiu animácie Granny. Copyright (C) 1999-2009 RAD Game Tools, Inc.
Konverziu na počítače Macintosh vyrobila spoločnosť TransGaming Inc.

Táto hra používa technológiu Cider(tm) od spoločnosti TransGaming Inc. Cider(tm) – copyright © 2000-2009 TransGaming Inc.

Programové súčasti C/C++ technológie Cider (msvcrt.dll, msvc71.dll, msvcp71.dll, msvc80.dll a msvcp80) obsahujú časti programových súčastí jazyka Visual C++ 6.0 a časti knižnice *Dinkum Compleat C/C++*. Programové súčasti jazyka Visual C++ 6.0 – copyright © 1999 Microsoft Corp. Súčasti *Dinkumware* – copyright © 1989-2006 P.J. Plauger a spoločnosť Dinkumware Ltd.

Súčasti MFC & ATL technológie Cider (MFC42.dll, MFC71.dll) obsahujú súčasti MFC & ATL jazyka Visual C++ 6.0. Súčasti MFC & ATL Visual C++ 6.0 – copyright © 1992-1999 Microsoft Corp.

Technológia Cider obsahuje *libpng* – copyright © 1995-2004 autori projektu *libpng* (celý zoznam nájdete na adrese <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt>)

Tento softvér je čiastočne založený na práci skupiny Independent JPEG Group.

Technológia Cider obsahuje *libjpeg* – copyright © 1991-1998, Thomas G. Lane.

Technológia Cider používa nástroje Cg Toolkit od spoločnosti NVIDIA – copyright © 2002-2008, NVIDIA Corporation.

Technológia Cider obsahuje *dmalloc* – copyright © 2001-2006 Wolfram Gloger

Technológia Cider obsahuje CSRI *malloc* – copyright (c) 1988, 1989, 1993 Univerzita v Toronte

Technológia Cider obsahuje SDL – copyright (c) 2001-2007 autori projektu SDL (celý zoznam nájdete na adrese <http://libsdl.org/credits.php>). SDL je k dispozícii v súlade s podmienkami licencie GNU Lesser General Public License (LGPL), ktorá je uvedená nižšie.

Technológia Cider obsahuje knižnicu The Better String Library (*bstring*) – copyright (c) 2002-2006 Paul Hsieh

Pre časti tohto softvéru platia autorské práva – copyright (c) 2006, Industrial Light & Magic, oddelenie spoločnosti Lucasfilm Entertainment Company Ltd. Pre ďalšie časti sú vlastníkmi autorských práv organizácie a osoby, ktoré sú uvedené pre príslušné časti. Všetky práva vyhradené.

iniParser (časti) – copyright (c) 2000 Nicolas Devillard.

Pre časti tohto softvéru platia autorské práva – copyright © 1996-2000 Projekt *FreeType* (www.freetype.org). Všetky práva vyhradené.

Pre časti tohto softvéru platia autorské práva – copyright © 2006 Simon Brown a spoluautori projektu Squish (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). Všetky práva vyhradené.

Súčasti technológie Cider *libquartz.dylib* obsahujú súčasti *ffmpeg* – copyright © 2000-2006 Fabrice Bellard a iní.

Technológia Cider a súvisiace súčasti sú distribuované v súlade s podmienkami licencie Cider Technology License a ďalších licencií, vrátane licencie GNU LGPL. Podrobnosti o tejto licencií sú k dispozícii v licenčnej zmluve koncového používateľa.

Pre časti technológie Cider platia autorské práva – copyright © 2002-2006 autori projektu *ReWind* (celý zoznam nájdete na adrese <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind>).

Pre časti technológie Cider platia autorské práva – copyright © 1993-2008 autori projektu Wine (celý zoznam nájdete na adrese <http://source.winehq.org/source/AUTHORS>).

Zdrojové kódy súčasti LGPL sú k dispozícii na: <http://transgaming.org/cvs/>

Iné súčasti technológie Cider sú k dispozícii prostredníctvom CVS a sú poskytované samostatne v súlade s podmienkami licencie uvedenými v súboroch LICENSE, ktoré sú k nim priložené.

Táto hra obsahuje dynamickú technológiu zabezpečujúcu reklamu ponúkanú spoločnosťou IGA Worldwide Inc. („technológia IGA“), ktorá umožňuje, aby bola dočasne na váš počítač alebo konzolu prevzatá reklama, ktorá sa bude počas hry online obmieňať. Technológia IGA registruje len informácie, ktoré sú potrebné na sledovanie prezentácie a slúžia na reklamné účely v príslušnej zemepisnej oblasti a na správnu lokalizáciu v hre. Uložené údaje môžu obsahovať adresu IP (Internet Protocol Address), polohu v hre, čas a uhol zobrazenia reklamy a jej veľkosť. Adresa IP sa vymaže, keď skončí online hra. Vašej hre môže byť priradené identifikačné číslo, ktoré sa uloží do vášho počítača alebo na vašu konzolu a technológia IGA ho použije na výpočet jednorazových a opakovaných zobrazení dynamickej reklamy v hre. Toto číslo nie je nijakým spôsobom spojené s osobnými údajmi. Žiadna z uložených informácií sa nepoužije na vašu osobnú identifikáciu. Táto reklamná technológia je súčasťou hry. Ak ju nechcete používať, nehrajte hru, keď ste pripojení k internetu. Ďalšie informácie nájdete v zásadách ochrany osobných údajov na adrese privacy.ea.com.



MX01606340MT