



The Sims 3™



Varování před epilepsií

Následující informace si přečtete dříve, než začnete hru používat, nebo ji umožníte používat svým dětem.

Záblesky světla a blikající obrazy mohou u některých lidí vyvolávat epileptické záchvaty nebo ztrátu vědomí. K záchvatu může u takových lidí dojít i při sledování televizního obrazu anebo při hraní určitých počítačových her. To se může stát i osobám, které ve svých lékařských záznamech nemají epilepsii uvedenou a nikdy epileptickými záchvaty netrpěly. V případě, že jste vy anebo někdo jiný z vaší rodiny trpěli někdy příznaky epilepsie (záchvaty nebo ztrátou vědomí) v důsledku světelných záblesků, je třeba se před tím, než budete hrát, poradit s lékařem.

Doporučujeme rodičům, aby během hraní počítačových her věnovali svým dětem náležitou pozornost. Pokud máte vy sami nebo vaše děti při hraní počítačových her jakékoliv z následujících příznaků – závrat, rozmazané vidění, cukání očí či svalů, ztrátu vědomí, ztrátu orientace, jakýkoliv nechtěný pohyb anebo křeč – je třeba hraní OKAMŽITĚ přerušit a poradit se s lékařem.

Preventivní opatření při hraní

- ◆ Nesedte příliš blízko obrazovky. Sedte od ní v dostatečné vzdálenosti, jak to jen délka kabelů dovoluje.
- ◆ Při hraní je lepší používat malou obrazovku.
- ◆ Nehrajte, pokud jste unavení či nevyspalí.
- ◆ Zajistěte, aby místnost, v níž hrajete, byla dobře osvětlená.
- ◆ Při hraní počítačových her je třeba si udělat každou hodinu přestávku dlouhou alespoň 10–15 minut.

Obsah

Varování před epilepsií.....	1
Instalace hry.....	3
Spuštění hry.....	3
Ovládání na klávesnici.....	4
Nechte se inspirovat!.....	6
Jak začít.....	7
Vytvořit Simíka.....	8
Vytvořit styl.....	10
Jedineční Simíci.....	11
Rozmanitý svět.....	16
Mód života.....	18
Životní etapy a stárnutí.....	22
Mód nákupu.....	23
Mód stavby.....	24
Vlastní obsah.....	26
Úprava města.....	29
Tipy pro zlepšení výkonu.....	31
Zákaznická podpora.....	32
Omezená 90denní záruka.....	33



<http://cz.thesims3.com>

Instalace hry

Poznámka: Systémové požadavky naleznete na adrese <http://www.electronicarts.cz/>.

Instalace na PC (pokud máte herní disk):

Vložte disk do diskové jednotky a následujte pokyny na obrazovce.

Instalace na PC (pokud jste si hru stáhli z obchodu EA Store):

Poznámka: Pokud máte zájem o další informace ohledně nákupu her EA ke stažení přímo z internetu, podívejte se na internetové stránky www.eastore.ea.com a klepněte na položku MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS.

Poté, co se hra pomocí aplikace EA Download Manager stáhne, klepněte na ikonu instalace a následujte pokyny na obrazovce.

Po instalaci hry spusťte přímo z aplikace EA Download Manager.

Poznámka: Pokud jste si hru již zakoupili a přejete si ji nainstalovat na jiný počítač, nejdříve si na druhý počítač stáhněte a nainstalujte aplikaci EA Download Manager, poté ji spusťte a přihlaste se pod svým účtem EA. Vyberte si příslušnou hru ze seznamu a pro stažení dané hry klepněte na tlačítko start.

Instalace na Apple Macintosh:

1. Vložte herní disk do jednotky DVD-ROM. Na ploše se objeví ikona DVD představující herní disk. Pklepejte na ni a otevře se spouštěč hry.
2. Zvolte ikonu instalace hry naspodu spouštěče a otevře se instalační nabídka.
3. K dokončení instalace následujte pokyny na obrazovce.

Instalace na PC nebo Apple Macintosh (pokud jste si hru stáhli ze stránek třetích stran):

Pro pokyny ohledně instalace, stažení a přeinstalování vámi zakoupené hry kontaktujte svého internetového prodejce.

Spuštění hry

Na PC:

V systému Windows Vista™ jsou hry umístěny v nabídce **Start > Hry** a ve starších verzích systému Windows™ v nabídce **Start > Programy** (nebo **Všechny programy**).

Poznámka: V klasické nabídce Start systému Windows Vista jsou hry umístěny v nabídce **Start > Programy > Hry > Prohlížeč her**.

Na Apple Macintosh:

Otevřete okno Finder, zvolte položku „Applications“, a pklepejte na ikonu hry.

Ovládání na klávesnici

Obecné ovládání

Zpět/znovu	CTRL-Z/CTRL-Y
Storno	ESC
Přepnout okno pro zadávání cheatů	CTRL-SHIFT-C
Skrýt/zobrazit uživatelské rozhraní	F10

Vytvořit Simíka

Otočit Simíka	, (čárka)/. (tečka)
Přiblížit/oddálit	kolečko myši

Mód stavby/nákupu

Nástroje pro umísťování objektů

Otočit objekt	, (čárka)/. (tečka)
Smazat objekt	DEL nebo BACKSPACE
Povolit volné umístění	ALT (pro držení či nesení objektu)
Povolení volného otáčení	ALT (při točení objektu myší)
Přesun objektu do další pozice na povrchu	M

Ovládání tvorby místností

Tvorba místnosti	nástroj na stěny + SHIFT + táhnout
Vyplnit pokoj pozadím/podlahou	SHIFT + klepnutí (při použití nástroje na výplň stěn/podlah)
Otočit pole podlahy	nástroj na podlahy: , (čárka)/. (tečka)
Přepnout režim plného pole/čtvrtpole	CTRL-F

Tvorba filmu

Povolit tvorbu filmu	TAB
Začít/ukončit zachytávání videa	V
Snížit/zvýšit výšku kamery	Q/E
Otočit kameru po/proti směru hodinových ručiček	SHIFT-A/SHIFT-D
Vyrovnat natočení kamery	Shift-S
Upravit ohniskovou vzdálenost	Z/X
Zachytit snímek	C

Mód života

Ovládání Simíka/domácnosti

Přepnout na dalšího Simíka v domácnosti	MEZERÍK
Přepnout na (konkrétního) Simíka	Klepnout na portrét Simíka
Sledovat Simíka kamerou	Klepnout pravým tlačítkem na portrét Simíka
Vycentrovat na aktivního Simíka	ENTER
Přístup k zápisníku s dovednostmi	J
Přístup k inventáři	I

Ovládání času

Pozastavit hru	P, 0 nebo `
Běžná/vysoká/velmi vysoká rychlost	1/2/3 (nebo odpovídající klávesy na numerické klávesnici)
Rychlý posun na konec interakce	4

Ovládání domu

		MacBook
Následující/předchozí patro	PAGE UP/PAGE DOWN	Fn + šipka nahoru/šipka dolů
Následující/předchozí režim zdi	Home/End	Fn + šipka doleva/šipka doprava
Vycentrovat na pozemek vybraného Simíka	SHIFT-ENTER	

Pohyb kamery

Pohyb vlevo/vpravo	Levá šipka/pravá šipka nebo A/D
Pohyb dopředu/dozadu	Šipka nahoru/dolů nebo W/S
Rychlejší pohyb	SHIFT + šipky nebo SHIFT + A/S/W/D
Přiblížit/oddálit	Z/X nebo =/- nebo +/- na numerické klávesnici
Otočení doleva/doprava	, (čárka)/ . (tečka)
Uložení pozice kamery 1-5	CTRL-5-9
Přichycení pozice kamery 1-5	SHIFT-5-9
Přesun kamery na pozici 1-5	5-9
Přepnutí režimu kameramana	TAB
Přepnout režim mapy	M

Herní módy

Mód života	F1
Mód nákupu	F2
Mód stavba	F3
Možnosti	F5

Zkratky pro systém Mac OS X

Přepnutí mezi režimy okna a celé obrazovky	Command-Return
Minimalizace hry v režimu celé obrazovky	Command-Tab

Funkce pravého a středního tlačítka v systému Mac OS X

Některé funkce hry *The Sims*™ 3 vyžadují použití pravého a prostředního tlačítka myši. Máte-li myš Apple Mighty Mouse, můžete pravé tlačítko myši povolit v Nastavení systému > Klávesnice a myš. Změňte vyskakovací nabídku PRAVÉ KLEPNUTÍ na možnost SEKUNDÁRNÍ TLACÍTKO.

Většina USB myši pro PC je podporována i systémy Macintosh. Levé, pravé i prostřední tlačítko jsou správně rozpoznány a fungují již při prvním zapojení myši.

Máte-li starší myš Apple, případně počítač MacBook Pro s track padem, můžete pravé tlačítko emulovat podržením klávesy Command při současném klepnutí na tlačítko myši.

Chcete-li emulovat prostřední tlačítko myši pomocí myši s jedním tlačítkem, podržte klávesy Control a Command a současně klepněte na tlačítko myši.

Nechte se inspirovat!

Hra *The Sims*™ 3 vás bude inspirovat nespočtem tvůrčích možností a pobaví vás celou řadou neočekávaných chvil překvapení a zmatku! Vytvořte si zcela jedinečné Simíky úpravou jejich zevnějšku a volbou vlastností jejich osobností. Poté jim postavte domy – navrhnete všechno od bohatě vybavených snových domů po zchátralé barabizny na pobřeží. Vyšlete své Simíky ven, aby prozkoumali sousedství a poznávali nové Simíky. Mohou si hledat práci na sportovním stadionu, nechat se masírovat v denních lázních nebo zajít s přáteli na večeři do místní restaurace. Je toho tolik, co mohou vaši Simíci dělat, mají nové krátkodobé úkoly, například příležitosti, za které budou odměněni. S tím vším vám hra *The Sims* 3 dává volbu rozhodnout se, zda naplníte osudy svých Simíků a dovolíte jim splnit si přání (nebo ne!).

Dostáváme se do toho

Ať už jste novým hráčem *The Sims* nebo zkušeným veteránem, doporučujeme vám projít si výuku, abyste se dozvěděli, co je ve hře *The Sims* 3 nového. Toto rychlé představení vám pomůže co nejlépe využít všechny nové vzrušující funkce!

Pokud vám něco uniklo nebo si chcete jen oživit znalosti, máte možnost v hlavní nabídce výuku resetovat. V nabídce možností máte také k dispozici lekce, které vám dodají potřebné informace o všech nových vlastnostech hry *The Sims* 3.

Jak začít

Začátky se hrou *The Sims 3* budou tak snadné, jak budete chtít. Můžete naskočit přímo do předvytvořené rodiny, nebo si můžete přizpůsobit každý prvek svoji hru v několika snadných krocích.



Spuštění nové hry:

Zvolte si z vyskakovací nabídky sousedství a poté klepněte na zaškrtnátko. Vámi vybrané sousedství bude načteno.

Když poprvé začínáte hrát, máte možnost si buď **VYTVOŘIT SIMÍKY**, pokud si chcete vytvořit své vlastní Simíky, nebo **NASTĚHOVAT DOMÁCNOST**, chcete-li přestěhovat předem vytvořené Simíky z knihovny do města a hrát s nimi.

Více informací o vytváření vlastních Simíků najdete v části *Tvorba Simíka* na str. 8.

Po dokončení výuky (nebo pokud se ji rozhodnete přeskočit), můžete se také rozhodnout **VYBRAT DOMÁCNOST** a budete moci začít hrát s předvytvořenými Simíky, kteří již ve vámi vybraném městě žili.

U předem vytvořených domácností můžete klepnout na modrá tlačítka domu a přecházet si popis členů domácnosti, úroveň obtížnosti, velikost jejich pozemku a počet Simoleonů, které mají. Chcete-li s domácností hrát, klepněte na tlačítko **VYBRAT** ve vyskakovací nabídce domácnosti.

Poznámka: Jakmile dokončíte výuku, můžete si také vybrat prázdný pozemek a vystavět pro své Simíky domov. Další podrobnosti najdete v části *Režim výstavby* na str. 24.

Ukládání a načítání

Jedna uložená hra představuje celé město. Uložení provedete výběrem volby **ULOŽIT** v nabídce **MOŽNOSTI**. Pojmenujte svoji hru a poté klepněte na zatržítka. Kdykoliv můžete v hlavní nabídce zahájit novou hru.

Pro načtení uložené hry přejděte do hlavní nabídky a vyberte si uloženou hru, kterou chcete hrát.

Možnosti

V nabídce možností můžete upravit nastavení grafiky, zvuku, hratelnosti, zachytávání videa a hudby. Většina možností je jasná sama o sobě, níže je popsáno několik těch složitějších.

Svobodná vůle

Pohybem posuvníku doleva snížíte svobodnou vůli a posunem doprava ji zvýšíte. Čím více svobodné vůle Simíci mají, tím více se budou rozhodovat sami podle sebe v době, kdy jim nedáte nic na práci. (Berte ale na vědomí, že Simíci některé akce sami o sobě neprovedou, například si sami nenajdou práci. S dosažením některých cílů jim budete muset pomoci.)


Délka života


Pomocí posuvníku rozhodněte o tom, jak dlouho (pokud nebereme v úvahu nešťastné náhody) bude život vašeho Simíka ve dnech trvat.

Vytvořit Simíka

Tvorba vlastních Simíků nebyla nikdy jednodušší! Jejich vzhled můžete upravit tím, že vyberete všechno od velikosti jejich nosů až po tvar jejich těl. Vyberte jim barvu očí, přidejte ozdoby do vlasů a dokonce jim určete i odstín rtěnky. Následně jim vyberte šatník, určete jejich osobnost a zvolte jim oblíbenou barvu, hudbu a jídlo. Vytvořte si jakéhokoliv Simíka, který vás napadne!

Předem vytvoření Simíci

Na obrazovce Vytvořit Simíka si máte možnost zvolit náhodného Simíka kliknutím na tlačítko . Chcete-li vytřídit seznam, klepněte na věk, pohlaví nebo tvar těla. Klepněte na Simíka, kterého jste si vybrali, a následně klepněte na zatržítko. Váš Simík je připraven! Chcete-li si svého Simíka ještě více přizpůsobit, použijte tlačítka vlevo (viz níže).

Chcete-li vytvořit zcela vlastního Simíka, začněte klepnutím na ikonu základů .



Základy

Zadejte jméno svého Simíka, zvolte jeho pohlaví a věk, upravte mu barvu kůže a rozhodněte, jaký typ těla bude mít (tím, že nastavíte, jak vychrtlý nebo buclatý bude a jak budou vypadat jeho svaly).



Vlasy

Zvolte účes svého Simíka (nebo pokrývku hlavy) a barvu vlasů, určete tvar a barvu obočí a rozhodněte se, zda bude mít váš Simík vousy (pouze Simíci muži). Také můžete zvolit zvláštní účes pro každou kategorii oblečení.



Vzhled

Zvolte si tvar hlavy svého Simíka, upravte jeho uši, rozhodněte o barvě a tvaru jeho očí, vyberte mu ústa, nos, přidejte mateřská znaménka, pihy nebo makeup.

Pro náhodnou změnu
těchto detailů tváře
klepněte zde



Upravte a zdokonalte
detaily Simíkovi tváře
Zvolte celkový tvar tváře

Pro úpravu konkrétních
vlastností použijte
posuvníky




Klepněte na jeden z kruhů
a upravte si detaily v dané
části tváře



Oblečení

Zvolte si oblečení na každodenní nošení i formální příležitosti a rozhodněte, v čem bude váš Simík spát, sportovat a plavat. V každé kategorii si můžete vybírat ze svršků, spodních dílů, celých kompletů, bot a doplňků.

Poznámka: Aby si vaši Simíci mohli ve hře vytvářet nové komplety, musí vlastnit šatník. Pro každou kategorii oblečení mohou mít tři různé komplety.

Rada: Oblečení můžete také dále upravit výběrem barev a vzorů. Kdykoliv uvidíte tuto ikonu , klepněte na ni a upravte si styl vybraného předmětu. Více informací o přizpůsobování oblečení (a dalších předmětů) najdete v části *Vytváření stylu* na str. 10.

Rada: Váš Simík dokáže změnit některé prvky svého vzhledu (vlasy a líčení) u libovolného zrcadla.



Osobnost

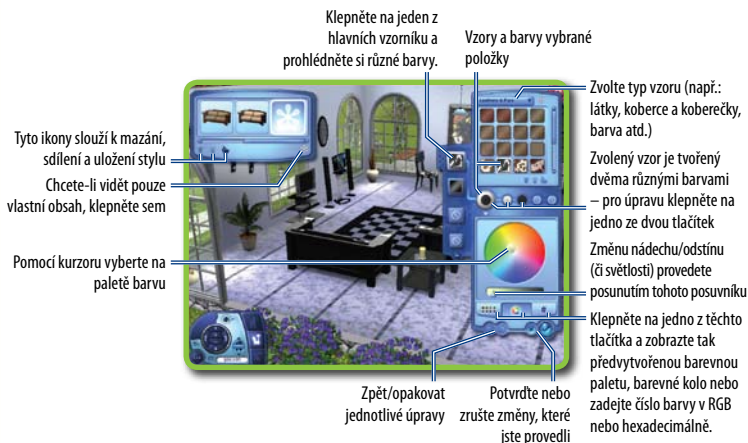
Nastavte svému Simíkovi vlastnosti osobnosti, rozhodněte, co bude mít rád a jaké bude jeho celoživotní přání. Více informací o vlastnostech najdete na str. 11, podrobnosti o celoživotních přáních pak na str. 14. Na tomto místě také můžete nastavit jejich hlas a napsat stručný životopis.

Někdy záleží hlavně na detailech

Upravte detaily konkrétní části Simíka. Například můžete kliknutím na 🌀 upravit barvu vlasů, doplňky, kořínky i konečky v účesech svých Simíků. Nebo můžete kliknutím na 🌀 trochu poladit Simíkův nos: trochu zvednout špičku, rozšířit kořen nebo zvětšit nosní dírky. Na záložce pokročilě zvolíte výběrem jednoho z kruhů oblast pro úpravu.

Vytvořit styl

Novou tvorbu stylu můžete použít pro změnu vzorů a barev na oblečení Simíků. Případně můžete také vytvořit jednotný pokoj tím, že upravíte vzhled tapet, barvy, čalounění nábytku a tak dále.



Nejen boty, které sedí

Máte možnost použít barvu nebo vzor na více předmětů. Řekněme, že chcete, aby boty vaší Siminky přesně odpovídaly jejím šatům. Klepnutím její šaty vyberte a poté klepněte na vzor na jejích šatech, který chcete použít na boty, a tento vzor na boty přetáhněte. Pokud mají boty více než jeden vzor, můžete se rozhodnout, kde chcete daný vzor použít. Pro potvrzení změny klepněte na zatřítko.

Poté, co uložíte vzor, můžete barvy a vzory přetahovat na nábytek a dekorovat objekty i příslušenství v režimech výstavby i nákupu.

Ukládání vlastních materiálů a položek



Jakmile máte styl vzoru, se kterým jste spokojeni, můžete jej uložit pro opětovné použití – stačí klepnout na ikonu složky v panelu kategorie materiálu vpravo.



Pro uložení konkrétního kusu oblečení (nebo objektu) ve vašem vlastním stylu klepněte na ikonu složky v okně v levém horním rohu obrazovky.

Jedineční Simíci

Upravte si své Simíky více než kdykoliv předtím a vytvořte tak spousty různých Simíků s jedinečnými osobnostmi. Vyberte si až pět vlastností z několika tuctů dostupných, rozhodněte o oblíbeném jídle svých Simíků, barvách a hudbě a dokonce upravte tón a výšku jejich hlasu.

Vlastnosti

Vaši Simíci mohou mít až pět vlastností. Jejich vlastnosti ovlivňují to, co chtějí, jak se cítí a jak se chovají. Například Simíci, kteří milují přírodu, jsou šťastní, když mohou být venku. Simíci-knihomolové umí číst rychleji a píšou lepší romány. Simíci také obvykle lépe vychází se Simíky, se kterými sdílí alespoň jednu vlastnost.

Při dospívání z miminka na dospěláky Simíci postupně získávají další vlastnosti. Pokud jsou Simíci velmi úspěšní a šťastní ve své poslední vývojové fázi, dostanou možnost si vlastnosti vybrat. Pokud je však váš Simík pouze průměrně šťastný, jejich nové vlastnosti budou vybrány náhodně. Pokud se však měl Simík v dané životní etapě mizerně, hrozí mu, že obdrží negativní vlastnosti.

Dobrá osobnost

Erik má následující vlastnosti (tučně). Všechny tyto vlastnosti nějak ovlivňují její osobnost a způsob, jakým se chová ke světu kolem sebe:

Jelikož je Erik **samotář**, nepotřebuje se tak moc vidat s dalšími Simiky a raději tráví čas sama. Jako **workoholik** zbožňuje chození do práce (dokonce se tam i baví!) a také dokáže pracovat z domů na počítači. Erik je také **perfekcionista**, což znamená, že některé věci jí sice trvají déle, ale obecně platí, že je udělá lépe, než ostatní Simici. **Umělecká duše**, jako Erika, se dokáže naučit umělecké dovednosti, jako malování, psaní a hraní na kytaru, rychleji než ostatní Simici. Také přímo miluje návštěvy v galerii. Jelikož je Erik také **ambiciózní**, často dostává přidáno a je povyšována rychleji než ostatní Simici. Také ji ovšem více trápí, pokud od posledního povýšení už nějaká doba uplynula.

Zde je seznam vlastností, ze kterých si můžete vybírat.

Duševní předpoklady	Tělesné předpoklady	Společenské	Životní styl
Roztržitý	Sportovní	Charismatický	Ambiciózní
Umělecká duše	Statečný	Strach ze závazku	Rybář
Knihomol	Nešikovný	Nemůže vystát děti	Dětinský
Nesnáší umění	Pecivál	Snadno se dojme	Opovážlivec
Počítačový mág	Zbabělec	Flirtující	Zlomyslný
Snadno se rozruší	Spáč	Přátelský	Rodinný typ
Génius	Strach z vody	Smysl pro humor	Šetrný
Zahradník roku	Lehký spánek	Skvěle líbá	Hodný
Šikula	Má štěstí	Mrzutý	Nesnáší přírodu
Vyšinutý	Pořádný	Beznadějný romantik	Horkokrevný
Kuchař od přírody	Strach z nahoty	Nepatřičný	Kleptoman
Neurotický	Lenoch	Samotář	Milovník přírody
Hudební virtuóz	Smolař	Ztracený případ	Přecitlivělý
		Zle naladěný	Perfekcionista
		Loudil	Anti-televizní
		Beze smyslu pro humor	Vegetarián
		Král večírků	Workoholik
		Kecal	
		Snob	
		Chladný	

Oblíbené věci

Máte také možnost svému Simíkovi vybrat několik oblíbených věcí. Vyberte mu sendviče se smaženým sýrem jako jeho oblíbené jídlo, oranžovou jako oblíbenou barvu a pop jako oblíbený hudební styl. Pokud budou mít vaši Simíci příležitost, budou preferovat své oblíbené věci.

Hlas

Vyberte svému Simíkovi hlas a upravte jeho výšku.

Schopnosti

Simíci mají k dispozici deset rozdílných schopností, které si budou moci během svého života pěstovat. Čím vyšší bude úroveň jejich schopností, tím lepší budou při určitých úkolech a aktivitách. Navíc také platí, že jak se budou schopnosti vašich Simíků vyvíjet, budou jim dostupné i nové aktivity. A nakonec: vysoké úrovně schopností pomohou vašim Simíkům postupovat v kariéře. To, které schopnosti budou Simíci nejvíce potřebovat, závisí na tom, jakou kariérní cestou se vydali. Většinou jsou schopnosti potřebné pro konkrétní kariéru docela logické. Například aby se váš Simík mohl stát světoznámým kuchařem, musí být naprosto skvělý ve vaření. Některé požadované vlastnosti nemusí být na první pohled jasné: například při policejní kariéře potřebují Simíci schopnost logiky (řešení zločinů nemusí být obtížné, ale vyžaduje trochu myšlení!). Další informace najdete v části *Kariéry* na str. 14.

Simík se může schopnosti naučit čtením knih, jejich používáním nebo návštěvou kurzů v městských budovách. Chce-li si váš Simík přečíst knihu, měl by se podívat do své knihovny, koupit si knihu v knihkupectví nebo zajít do knihovny.

Rada: Když mají vaši Simíci dobrou náladu, rozvíjejí se jejich schopnosti daleko rychleji, než když ji mají špatnou.

Kde probíhají kurzy

Níže najdete seznam všech schopností a míst, kde se konají kurzy, na kterých se váš Simík může danou schopnost učit.

Schopnost	Kam jít na kurz
Atletika	Stadion
Charizma	Radnice
Vaření	Bistro nebo restaurace
Rybaření	Obchod s potravinami
Zahradničení	Vědecká laboratoř
Kytara	Divadlo
Zručnost	Vojenská základna
Logika	Vědecká laboratoř
Malování	Škola
Psaní	Obchodní/novinářské centrum

Zápisník s dovednostmi

Zápisník s dovednostmi poskytuje přehled všech schopností vašeho Simíka, včetně úrovně, na které Simík danou schopnost má, statistik zmíněné schopnosti (například kolik receptů již Simík dokončil) a příležitostí, které s ní souvisejí.

♦ Zápisník s dovednostmi zobrazíte stisknutím klávesy J nebo klepnutím na tlačítko zápisníku s dovednostmi v panelu schopností vašeho Simíka.

Přání

Každý dospělý Simík má své celoživotní přání. Je to cíl, kterého se bude celý život snažit dosáhnout. Jedná o větší úkoly, které budou vyžadovat více času a úsilí. Jakmile se ale vašemu Simíkovi podaří takové přání si splnit, velice ho to naplní. Při vytváření mladého dospělého nebo staršího Simíka si celoživotní přání vybíráte poté, co vyberete vlastnosti. Mladším Simíkům jejich celoživotní přání vybíráte během hry v závislosti na jejich aktivitách a osobnosti.

Váš Simík má také menší každodenní přání. Mezi ně mohou patřit záležitosti jako: najít si přítele, získat práci v určité oblasti nebo zamilování se. Máte možnost přislíbit Simíkovi splnění až čtyř jeho přání, případně jeho přání zamítnout. Záleží na vás. Příslib splnění přání znamená, že takové přání uzamknete a Simík se na něj bude soustředit. Pokud se Simíkovi podaří zmíněné přání splnit, získá body celoživotního štěstí. Přání, která si Simík splní, utváří cestu k dalším přáním v budoucnu.

Pomocí šipek na bocích panelu přání můžete dostupná přání procházet. Chcete-li splnění přání přislíbit, klepněte na něj. Takové přání se přesune do jedné ze čtyř pozic pro přislíbená přání. Přání také můžete bez postihu zamítnout klepnutím pravým tlačítkem myši.

Náladovky

Panel nálady Simíka zobrazuje celkovou náladu Simíka a celou řadu náládovek. Náladovky jsou dočasné stavy, které přímo ovlivňují náladu a chování Simíka. Náladovky se zobrazují jako ikony s různými obrázky. Mají buď červené pozadí (pokud náladu Simíka ovlivňují negativně), zelené pozadí (pozitivní vliv), nebo modré pozadí (žádný vliv na náladu). Chcete-li zjistit, co daná náládovka znamená a jak dlouho bude mít na Simíka vliv, podržte kurzor myši nad její ikonou. Osobnost vašeho Simíka ovlivní to, jaké náladovky ho postihnou a jak silné jejich efekty budou.

Celoživotní štěstí

Nálada vašeho Simíka může přímo ovlivnit jeho celoživotní štěstí. Dokud je váš Simík v opravdu dobré náladě, každou vteřinu získává celoživotní štěstí. Čím lepší má náladu, tím rychleji získává body celoživotního štěstí. Body celoživotního štěstí můžete utratit na celoživotní odměny.

Nákup celoživotních odměn můžete provést ze záložky celoživotního štěstí na panelech Simíka. Stačí klepnout na tlačítko CELOŽIVOTNÍ ODMĚNY.

Kariéry

Kariéry jsou pro vaše Simiky nejlepším způsobem, jak vydělat Simoleony. Kariéry je také dostanou z domu a umožní jim tak potkat se s ostatními Simíky. Simíci mají k dispozici jedenáct kariér, po kterých mohou stoupat nahoru. Každá kariérní dráha vyžaduje sadu jiných schopností.

Některé kariéry také nabízejí několik různých odvětví, do kterých se váš Simík může pustit. V kariérách, která mají odvětví, se váš Simík při povýšení na určitou úroveň může rozhodnout, které odvětví si vybere. Například u policejní kariéry se může Simík stát zvláštním agentem nebo soudním analytikem.

Simíci si mohou najít práci čtením novin, surfováním na počítači nebo jednoduše tak, že ve městě dojdou na místo, kde by chtěli pracovat (místa se zaměstnáními si můžete zobrazit pomocí značek na mapě).

Výkon v práci

Jak dobře se vašemu Simíkovi v dané kariéře povede závisí na mnoha faktorech. Nálada vašeho Simíka jeho výkon v práci významně ovlivňuje. Simíci, kteří mají dobrou náladu, obvykle odvedou dobrou práci. Váš Simík bude mít lepší náladu, pokud je dobře odpočatý, dobře najedený a v posledních 24 hodinách se alespoň trochu bavil.

Když Simík dorazí do práce pozdě nebo odejde předčasně, má to pochopitelně také vliv na jeho výkon. Proto se snažte zajistit, aby vaši Simíci chodili do práce včas. Simíci se nicméně sami pokusí včas dostat do práce, pokud je necháte.

Některé vlastnosti osobnosti mohou Simíkovi dopřát výhodu ve vybrané kariéře. Například Simík, který je sportovně založený, to bude mít v kariéře profesionálního sportovce mnohem snazší. Stejně tak na tom bude v některých odvětvích policejní kariéry.

Váš pracovní výkon může být také ovlivněn dalšími faktory (viz níže).

Panel kariéry

Jak se vašemu Simíkovi daří v práci se dozvíte klepnutím na záložku kariéra, čímž se dostanete na panel kariéry. Tento panel zobrazuje aktuální pracovní zařazení Simíka, jeho pracovní rozvrh, plat a výkon. Také jsou zde zobrazeny různé faktory, které ovlivňují výkon v práci, například nálada, schopnosti nebo vztah s nadřízeným Simíkem. Více informací o jednotlivých faktorech získáte tak, že nad nimi podržíte kurzor myši. Čím lépe jsou na tom jednotlivé faktory vašeho Simíka, tím rychleji se zvyšuje i jeho výkon. Pokud je na konci pracovního dne výkon vašeho Simíka na nejvyšší úrovni, bude povýšen. Dávejte si ale pozor: pokud se vaše výkonnost sníží příliš, může váš Simík dostat horší práci nebo ho dokonce vyhodí.

Například pochlebník v politické kariéře potřebuje dobrou náladu a vysokou úroveň schopnosti charisma. Kromě toho potřebuje i dobré vztahy se svým nadřízeným.

Simíka můžete také poslat do práce nebo do školy klepnutím na tlačítko (vypadá jako Simík sedící za stolem) v panelu kariéry. Toto tlačítko funguje pouze v době, která časově přibližně odpovídá pravidelnému odchodu Simíka do práce nebo do školy.

Činnosti Simíka jinak

Teď si můžete nejen vybrat, jaké činnosti bude Simík provádět, máte možnost ovlivnit i způsob, jakým se do nich pustí. Když dáte Simíkovi za úkol činnost, která má různé možnosti, objeví se pod ikonou akce malá vyskakovací nabídka. Například v práci se mohou Simíci rozhodnout POZNAT SPOLUPRACOVNÍKY, TĚŽCE PRACOVAT, BRÁT VĚCI S NADHLEDEM a nejen to. Různé akce poskytují různé výhody a postihy, proto vybírejte pečlivě. Nicméně téměř vždy vám prospěje nějakou akci pro svého Simíka vybrat.

Rozmanitý svět

Vaši Simíci žijí v rozmanitém dynamickém městě. Jediným klepnutím si můžete do místní restaurace zajít na rychlou večeři, odebrat se studovat do knihovny nebo vyrazit na ryby k místnímu jezírku.

Kromě tohoto nového svobodného pohybu po městě vám hra The Sims 3 nabízí také možnost zvanou vývoj příběhu. Tato funkce pomáhá městu žít a rozvíjet se. S vývojem příběhu života sousedů vašeho Simíka normálně probíhají. Sousedé se mohou přestěhovat, noví se nastěhují, přátelé budou povýšeni, sousedé budou mít děti a nakonec i zemřou. Vlastně to znamená, že život běží! Tato funkce umožňuje udržovat sousedství v rovnováze.

Nicméně pokud chcete, máte možnost funkci vývoj příběhu vypnout (v nabídce možnosti).

V živém režimu můžete klepnout na tlačítko, které vypadá jako obzor (nebo stisknete klávesu **M**), což otevře zobrazení mapy.

Klepněte na jedno z tlačítek označujících umístění a vaši Simíci tak vyrazí na návštěvu, na kurz, pro práci a tak dále.



Modrá značka znázorňuje veřejné pozemky.

Zelená značka zobrazuje vaši aktuální domácnost.

Oranžová značka představuje Simíky, které váš Simík zná.

Klepněte na jedno z tlačítek pro filtrování a zobrazíte tak pouze místa, která odpovídají danému filtru.

Značky na mapě

Níže jsou uvedeny některé značky, které se mohou objevit na mapě, i s vysvětlením jejich významu. Konkrétní název získáte podržením kurzoru myši nad značkou.



Touto ikonou je označena domácnost aktuálně vybraného Simíka.

Veřejná místa

Jakmile Simík vstoupí do jednoho z těchto míst, přestanete mít možnost Simíka vidět nebo ovládat. Stále však můžete rozhodovat o tom, co budou Simíci během své návštěvy dělat. Váš Simík může například vejít do obchodu s potravinami za účelem: **NAKUPOVAT POTRAVINY**, **STÁT SE PARTNEREM**, **PRODÁVAT OVOCE A ZELENINU**, **JÍT NA LEKCI RYBAŘENÍ** nebo **NAJÍT SI BRIGÁDU**.



Bistro



Obchod s potravinami



Denní lázně



Knihkupectví



Nemocnice



Restaurace



Radnice



Policejní oddělení



Sportovní stadion



Místní divadlo



Škola



Zločinecký cech

Obchodní/
novinářské centrum

Výzkumné centrum



Práce



Vojenská základna

Veřejné pozemky

Když jsou vaši Simíci na veřejném pozemku, můžete je sledovat a ovládat, i když jsou uvnitř.



Veřejný bazén



Knihovna



Rybářské místo



Hřbitov



Park



Pláž



Tělocvična





Umělecká galerie



Obecný veřejný pozemek
(pouze na obrazovce
úpravy města)

Domovy a sousedé

Můžete klepnout na domy ostatních Simíků a jít je navštívit. Platí to i v případě, že je váš Simík dosud nezná. Zamiřte přes ulici a poznejte své sousedy nebo navštivte přátele na druhém konci města. Když je váš Simík u sousedů, může je požádat, aby mohl vejít dovnitř a chovat se jako doma (tedy do určité míry!).

Rada: Když podržíte myš nad domem v sousedství, kurzor se změní v závislosti na tom, zda danou domácnost někdo obývá  nebo je "li prázdná .

Veřejná místa

Váš Simík může ve městě navštěvovat různá místa, například parky, pláž, obchody, restauraci a tak dále. Některá místa jsou veřejná místa, která vaši Simíci mohou procházet a prozkoumávat.

Váš Simík může například zajít na hřbitov. Na hřbitově si mohou najít brigádu, prohlédnout si hrobku, prozkoumat katakomby, truchlit a dokonce i vyřvát epitafy na náhrobní kameny.

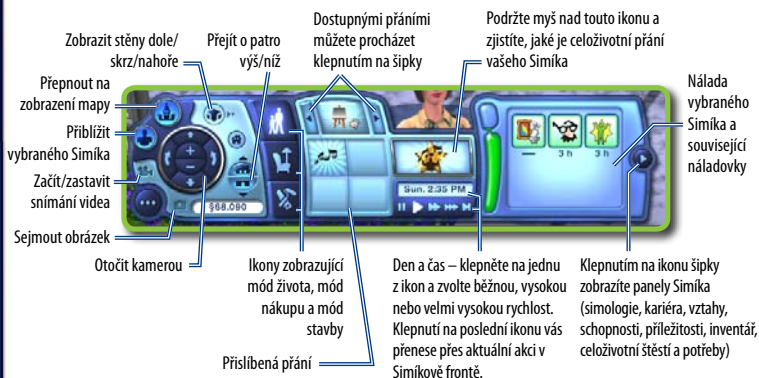
Některé budovy, například pracovní veřejná místa, jsou jednodušší. Sice si nemůžete dělat, co chcete, ale máte alespoň možnost vybrat si z různých činností, které může Simík uvnitř provádět (více informací o těchto možnostech naleznete v části *Činnosti Simíka* jinak na str. 15).

Mód život

Je to právě mód života, ve kterém probíhá veškerá akce. Váš Simík si hledá práci, nové přátele i nepřátele, zamilovává se, vytváří si rodinu, plní si své tužby a mnohem, mnohem více.

Hlavní uživatelské rozhraní

Některé funkce jsou popsány zde. Myši však můžete najet na libovolnou ikonu a dozvíte se, co dělá.



Učíme se s živým režimem

V módu života je nyní možné přesunovat celou řadu předmětů. Můžete vracet knihy do knihoven, umisťovat odpady do koše, přetahovat malé předměty do inventáře svého Simíka a tak dále.



Že můžete objekt přesunout, poznáte podle toho, že kurzor změní na malou ručku.

Objekt přesunete tím, že na něj klepnete myší, tlačítko podržíte a následně myší táhnete až na pozici, kam jej chcete umístit. Předmět, který momentálně někdo využívá, přesunout nelze.

Inventář/rodinný inventář

Každý Simík má k dispozici svůj vlastní inventář. Když Simík sebere objekt nebo si ho s sebou přinese z práce, najdete jej v jeho inventáři. Klepnutím a přetáhnutím můžete dostat objekt z inventáře i do něj.

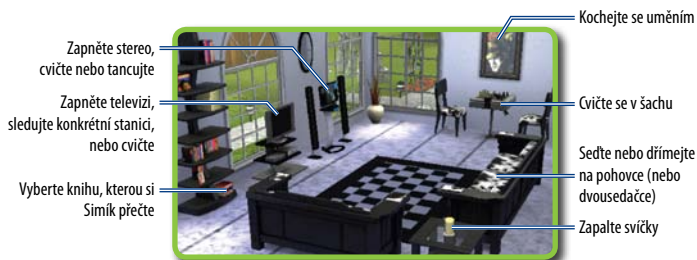
Také každá domácnost má svůj inventář. Některé předměty se místo inventáře Simíka zařadí do rodinného inventáře. Do rodinného inventáře se dostanete v režimu nákupu klepnutím na ikonu, která vypadá jako papírová krabice.

Mobilní telefon

Každý Simík (kromě miminek a batolat!) má v inventáři svůj vlastní mobilní telefon. Pokud Simíkovi někdo volá, stačí na Simíka klepnout a zvolit možnost ODPOVĚDĚT. Chcete-li někomu zavolat, stačí přejít do inventáře Simíka a klepnout na ikonu telefonu.

Běžný den

V tomto obývacím pokoji se nachází různé běžné objekty. Pojďme se podívat na to, jak s nimi může Simík manipulovat.



Socializace

Většina společenských interakcí mezi Simíky spadá do jedné z těchto kategorií: přátelské, romantické, zlé, veselé nebo zvláštní. Zvolte typ interakce, kterou chce váš aktivní Simík vykonat s jiným Simíkem, a následně vyberte požadovanou interakci z podnabídky. Sledujte, jak bude druhý Simík reagovat na pokusy vašeho Simíka – přijde mu to zábavné nebo se spíš bojí? Buďte opatrní: sice můžete vybírat tutéž interakci stále dokola, ale váš partner se může začít nudit.

Zvláštní interakce

Osobnostní vlastnosti vašeho Simíku mu dávají k dispozici zvláštní interakce. Například Simíci s vlastností *dobrý* se mohou rozhodnout ROZJASNIT NĚČÍ DEN, zatímco *zlomyslní* Simíci mohou provádět celou řadu běžných interakcí ovšem se zlým podtextem.

Panel vztahů

Na panelu vztahů si můžete prohlédnout, jaké vztahy váš Simík má. Pokud Simík zná spousty různých Simíků, můžete zobrazení vyfiltrovat, abyste viděli všechny vztahy, pouze příbuzné, pouze přátele, návštěvníky nebo spolupracovníky.

Rada: Chcete-li si povídat nebo pozvat Simíky z panelu vztahů, stačí klepnout na jejich portrét.

Příležitost zaklepe na dveře

Příležitosti jsou šance, které vašim Simíkům pomocí různých aktivit umožňují postoupit v jejich kariérách nebo se zlepšit ve schopnostech. Kariérní příležitosti se mohou objevit kdykoliv, když jsou Simíci v práci, zatímco příležitosti související se schopnostmi mohou nastat formou telefonního hovoru kdykoliv. Simíci také mohou hledat zvláštní příležitosti v novinách nebo na počítači.

Jakmile Simíci přijmou příležitost, soustředí se na ni a dokud ji nedokončí, nepokazí nebo dokud se jí nevzdají, nedostanou další příležitost stejného typu. Příležitosti se můžete vzdát klepnutím pravým tlačítkem do panelu příležitostí.

Ke každé schopnosti náleží hrstka příležitostí dovednosti. Jejich dokončení může potenciálně trvat celý život. Splnění těchto příležitostí je opravdu obtížné, nicméně odměny za jejich dokončení za to skutečně stojí. Tyto příležitosti si můžete prohlédnout v zápisníku s dovednostmi.

Dokončení některých příležitostí je limitováno časem. Váš Simík většinou příležitost nedokončí, dokud ji neodevzdá – obvykle ve své práci nebo Simíkovi, který mu tuto příležitost nabídl.

Sběratelství

I když váš Simík zrovna nemiluje přírodu, může v ní alespoň občas pátrat a shromažďovat přírůstky do své sbírky.

Motýli a brouci

Simíci mohou vyrazit do přírody, aby si chytili tyto maličké krásky. Když váš Simík nějaký živý vzorek chytí, bude si jej moci vystavit (v teráriu), pojmenovat jej, prodat jej, nebo jej prostě jenom pozorovat. Každá z těchto potvůrek má svoji hodnotu určenou v závislosti na tom, jak je vzácná.

Kameny, drahokamy a kovy

Vaši Simíci mohou také v přírodě hledat kameny, drahokamy a kovy. Od vesmírných kamenů přes třpytivé zlato až po smaragdy. Všechny tyto drahokamy mohou vaši Simíci najít a nechat vybrousit, aby zvýšili jejich hodnotu, nebo je prostě vystavit v jejich původním stavu.

Chcete-li poslat drahokamy k vybroušení, klepněte na ně v inventáři a zvolte možnost NECHAT VYBROUSIT. Poté zadejte název výbrusu, který si chcete nechat vyhotovit. Váš Simík odešle svůj úlovek poštou a zpět dostane skvěle broušený kámen.

Rybaření

V okolí města je celá řada vodních ploch, kde mohou Simíci rybařit. Když je váš Simík v lokalitě, kde je možné rybařit, může si vybrat možnost PROHLÉDNOUT VODU nebo RYBAŘIT. Pokud má váš Simík u rybaření alespoň jeden dovednostní bod a má v inventáři nějaké ovoce či zeleninu, můžete rovněž VYBRAT NÁVNADU.

Simíci si také mohou nechat rybu vycpat a vystavit si ji doma. Klepněte na rybu v jejich inventáři a zvolte možnost NECHAT VYCPAT RYBU. Váš Simík může ryby, které ulovil, také uvařit anebo je dát do akvárika.

Zahradničení

Čím více bodů schopností váš Simík v zahradničení má, tím více možností bude mít dostupných. Pro vylepšení svých dovedností se může váš Simík účastnit kurzu v laboratoři, pročítat knihy o zahradničení, sledovat televizní stanici o zahradničení. Práce v zahradě samozřejmě jejich schopnosti dále vylepšuje.

Semínka

Když je váš Simík venku z domu, měl by mít oči otevřené a hledat semínka. Všechna semínka, která najde, si může přinést domů a zasadit. Vaši Simíci mohou také zasazovat celé ovoce a zeleninu, aby se s hledáním semínek nemuseli namáhat.

Vaření

Simíci mohou s vařením začít už jako teenageri (za pomoci dětské trouby dokonce i dříve) a čím více se vaření věnují, tím více dovedností si osvojí. Simíci si také mohou své kulinářské schopnosti vylepšit sledováním pořadů o vaření, čtením knih a účastí na kurzech. Čím více dovedností Simík má, tím více receptů umí. Simíci si také mohou nové recepty zakoupit v obchodu s potravinami.

Zásobování

Vaši Simíci se musí starat o to, aby měli v kuchyni z čeho vařit. Každý recept vyžaduje různé přísady. Většinu z nich je možné koupit v obchodě s potravinami. Pokud nemáte všechny potřebné přísady na jídlo u sebe, Simík může jídlo připravit i v takovém případě. Za přísady však zaplatí víc. Jídla připravená bez správných přísad mají nižší kvalitu.

Kuchařka

Simíkovu kuchařku najdete v zápisníku dovedností u záznamu vaření. Můžete si také prohlédnout, jaké druhy jídla a jak často Simík připravil, jaká jsou jejich nejlepší jídla a tak dále.

Překvapení v novém domově vašeho Simíka

Když se Simíci nastěhují do prázdného a nezařízeného nového domova, někdy dostanou více (nebo méně!) než kolik si vyjednali... Svůj nový příbytek možná dostanou s vlastními duchy nebo dokonce i s hlodavci, kteří se již náramně zabydleli! Realitní kancelář se o toto nepříliš vítané „překvapení“ může postarat, ale pokud jsou vaši Simíci alespoň trochu vynalézaví, snadno si s problémem poradí sami.

Kdo ví, když se vaši Simíci vypořádají s problémem sami, možná objeví i překvapení, které se jim bude zamlouvat!

Změna aktivní domácnosti

Chcete-li změnit aktivní domácnost ve svém stávajícím městě, zvolte v nabídce možností volbu UPRAVIT MĚSTO. Následně klepněte na tlačítko ZMĚNIT AKTIVNÍ DOMÁCNOST. Tento postup vás vrátí k původnímu výběru: tvorba Simíka, hra s existující domácností ve městě nebo přestěhování domácnosti.

Změna aktivní domácnosti vede k tomu, že se vaše původní domácnost bude měnit spolu se zbytkem města. Stejně jako ostatní domácnosti v sousedství mohou její členové získávat nové schopnosti, vztahy, být vyhozeni nebo povýšeni v práci, případně se změnit jinak. Vždy máte možnost vrátit se ke své domácnosti, je však pravděpodobné, že lecos se změnilo, zatímco jste byli pryč.

Životní etapy a stárnutí

Pokud se nerozhodnete vypnout stárnutí (v nabídce možností), všichni vaši Simíci budou procházet několika etapami života (pochopitelně v závislosti na tom, jak staří jsou, když s nimi začnete hrát). Je také ve vaší moci rozhodnout, kdy jsou vaši Simíci připraveni na vstup do další věkové kategorie. Jste připraveni na změnu svého dítěte na teenagera? Kupte mu narozeninový dort a uspořádejte oslavu! Delší dětství zvyšuje šance na výběr vlastností vašeho Simíka. Jste-li ale připraveni pokročit dál, pusťte se směle do toho.

Kojenec	Toto období bude rychle pryč a někteří Simíci budou litovat, že tato doba roztomilosti jejich potomků je tak rychle u konce. Ostatní Simíci mají velkou radost z toho, že jejich malí uličníci už pokročili přes pouhé jedení a zdobení plenek.
Batole	Tito malíci Simíci jsou schopni se pomocí her učit nové schopnosti. I v tomto věku ale potřebují dost velké množství péče od svých rodičů.
Dítě	Školní věk je obdobím, kdy si mají děti najít vlastní kamarády, učit se schopnosti a vyvíjet svoji osobnost. Snažte se, aby měly dobré známky a získaly tak vše, co jim tato doba nabízí.
Teenager	Mladí Simíci, kteří se skutečně začnou domáhat vlastní nezávislosti a dokonce se mohou poprvé zamilovat. Teenageři mají možnost najít si brigády, aby nastoupili na správnou kariérní dráhu a vydělali pár Simoleonů.
Mladý dospělý	Tito Simíci jsou připraveni dobýt svět. Někteří z nich se budou snažit šplhat po kariérním žebříčku, začít bydlet se svými láskami nebo prostě jen vyrazit do světa a prohlédnout si vše, co nabízí.
Dospělý	Simíci této životní etapy se mohou soustředit na zakládání rodiny nebo agresivní postup ve své kariéře či jiných životních vášních.
Senior	Soumrak života je obdobím, kdy Simíci mohou předávat svoji moudrost mladším Simíkům a odpočívat. Také mají možnost věnovat se novým koníčkům a dopřávat si oblíbenou zábavu. Senioři také mohou zanechat svoji kariéry a odejít do důchodu.

Rodokmeny

Simíci nejen dědí vzhled po svých rodičích (dítě bude mít maminky oči a vlasy, úplně stejný nos jako tatínek), ale také mohou zdědit některé vlastnosti. Rodokmen Simíka si můžete prohlédnout pod záložkou simologie na panelu Simíka.

Co čekat, když je vaše Siminka těhotná

Těhotenství si může na Siminkách vybrat svoji daň, proto zajistěte, aby vaše Siminky dostatečně odpočívaly a jedly. Je také možné, že jim bude trochu nevolno a budou častěji chodit na záchod. Šťastné těhotenství však není dobré pouze k udržení maminky v dobré náladě, pomáhá také dítěti. Proto se o těhotné budoucí maminky dobře starejte. Těhotenství bude šťastné, bude-li mít maminka během něho dobrou náladu, bude-li si číst knihy o těhotenství a ptát se doktora na rady.

Rada: Příjemná masáž může pomoci s těmi otravnými bolestmi zad. Pokud má vaše Siminka někoho, kdo mu může poskytnout něhu a péči, bude na tom maminka i dítě lépe.

Simíci, kteří by rádi dítě adoptovali, mohou použít telefon a zavolat adopční službu. V takovém případě mají možnost si vybrat, zda budou adoptovat chlapce nebo holčičku. Také si můžete vybrat věk dítěte: kojeneček, batole nebo dítě. Adopční služba vám poslouží zdarma.

Dokud nás smrt nerozdělí

Simíci jsou pouhými smrtelníky a jedna věc je proto jistá: nakonec umřou (tedy jen v případě, že nevypnete stárnutí). Pokud má Simík dost štěstí a dožije se pokročilého věku, nakonec zemře přirozenou smrtí. Některé Simíky však potkají nešťastné nehody a odejdou tak předčasně. Mějte se na pozoru před ohněm, utonutím, vyhladověním, úderem elektrickým proudem, jelikož všechny tyto okolnosti mohou být vašeho předčasně ukončit.

Smrt Simíka však nemusí znamenat také konec vašeho města. Přeživší Simíci budou pokračovat ve svých životech a budou truchlit za ty, kteří je opustili. Dokonce i v případě, že poslední Simík z vaší domácnosti zemře, můžete přejít do úpravy města a vybrat si novou domácnost, se kterou budete hrát.

Mód nákupu

Na tomto místě můžete nakupovat věci, které trochu vylepší život vašich Simíků. Ať už potřebuje nakoupit nevzhledné nezbytnosti nebo se poohlížíte po nákupu něčeho trochu luxusnější, v každém případě zde budete uspokojeni.

Poznámka: Některé předměty, například knihy a jídlo, se dají zakoupit pouze v obchodech v centru.

Řazení

Položky v katalogu módu nákupu si můžete zobrazit buď podle místnosti, nebo podle funkce. Také máte možnost zobrazit si předměty obsažené v rodinném inventáři.

Podle místnosti

Když předměty prohlédnete podle místností, uvidíte ikonami reprezentované typy předmětů, které se v daných pokojích obvykle nacházejí. Klepnutím na libovolnou položku zobrazíte daný typ předmětů. Například v obývacímu můžete klepnout na pohovku a tím zobrazit všechny pohovky a dvojsedačky, případně klepnout na malbu a prohlédnout si všechny malby a plakáty.

Podle funkce

Tato možnost třídění vám umožní prohlédnout si předměty v závislosti na potřebě, kterou chcete uspokojovat. Možná budete chtít nějaké pohodlné místo, kde si váš Simík bude moci odpočinout. V takovém případě klepnete na filtr pohodlí. Pokud se poohlížíte po nábytku, který pojme všechny knihy, které váš Simík při nákupu horečky nakoupil, klepněte na kategorii uskladnění.

Pravidla pro umísťování objektů a možnosti

Hra The Sims 3 vám dává při stavění, dekorování a zařizování spoustu svobody! Využijte nový nástroj mřížky a s ním spojenou možnost umísťovat nábytek takovým způsobem, který se k němu prostě hodí.

Zapnutí a vypnutí mřížky

Když jste v režimech výstavby nebo nákupu, můžete si zobrazit mřížku, která vám pomáhá rozhodnout o umístění objektů. To vám umožňuje lépe centrovat předměty, tudíž nyní konečně můžete umístit televizi tak, aby mířila svým středem na pohovku, nebo zajistit, aby se malba nacházela přesně mezi okny, a podobně.

Nové možnosti pro zařizování

Nyní můžete nábytek i další objekty umísťovat v určitém úhlu a tím dát své místnosti daleko lepší vzhled. Takže pokud chcete umístit dvě židle naproti sobě nebo pokud si přejete květinu v rohu, máte to tak mít.

Poznámka: Při použití volného umístění objektů a volného otáčení je možné, že se Simíci o objekty zaseknou nebo nebudou moci na konkrétní objekt nebo místo dosáhnout. Dejte si tedy pozor, abyste Simíkům nechali dostatek místa.

Zařízení a nezařízené domovy

Když svým Simíkům v zobrazení města vyberete dům ke koupi, máte možnost jej koupit **ZAŘÍZENÝ** nebo **NEZAŘÍZENÝ**.

Nezařízené domy se dodávají pouze se základními nezbytnostmi: dokončené instalatérské práce (koupelna a kuchyň), linka, skříňky a lednice. Zařízené domovy jsou o něco dražší, ale nabízejí více pohodlí.

Základní nezbytnosti

Předměty v seznamu níže můžeme považovat za nezbytnosti, které musí mít každý domov. Tyto předměty nemusíte mít v nejlepší kvalitě, ale bez alespoň základního modelu každého z nich, bude život vašich Simíků dosti ubohý.

- ◆ Lednice
- ◆ Postel
- ◆ Toaleta
- ◆ Vana nebo sprcha

Mód stavby

Od přímořských středisek po skromné domovy pro mladé v centru. Cokoliv si chcete postavit, zde to půjde.

Řazení

Objekty jsou rozděleny podobně jako v režimu nákupu – různé kategorie objektů jsou stanoveny tak, jak byste je hledali na pozemku.

Důležité nástroje

Většina nástrojů módu stavby je jasná na první pohled, některé z nich se však nejprve mohou jevit trochu složitěji. Tyto jsou popsány níže.

Zdi

S pomocí tohoto nástroje můžete stavět zdi a dokonce tvořit najednou celé pokoje. Také máte možnost vymalovat nebo vytapetovat zdi, které jsou již postavené.

Chcete-li postavit zdi, klepněte na ikonu zdi a poté zvolte nástroj tvorby zdi. Klepněte na místo v terénu nebo na základy, kde chcete zeď začít stavět, a přitom držte tlačítko myši. Táhněte myši až na místo, kde má zeď skončit. Poté tlačítko myši pusťte.

Poznámka Pomocí nástroje tvorby pokoje (pod nástroji zdi) můžete stejným způsobem vytvořit celou místnost. Stačí klepnout, podržet tlačítko a táhnout, dokud nevytvoříte místnost o žádané velikosti.

Rada: Postavili jste pokoj, který je příliš malý, nebo se jste zbudovali zeď na špatném místě? Stačí použít nástroj ruky a přetáhnout zeď tam, kde si ji přejete mít!

Malba terénu

Přidejte trávník v úžasné zelené smaragdové barvě nebo v barvě jetele. Vložte si zem kůrou, vrstvou písku nebo žuly a využijte i spoustu dalších povrchů.

Chcete-li vytvořit bujný travnatý porost, zvolte si řazení podle barvy terénu a následně vyberte štětec. Poté si pomocí palety úplně vpravo zvolte typ barvy, kterou chcete použít. Také si můžete vybrat tvar a velikost štětce. Klepněte a táhněte nástrojem štětce přes terén a aplikujte tak barvu.

Poznámka Použití více než čtyř různých maleb terénu může nepříznivě ovlivnit výkon systému.

Stromy, křoví a květiny

Ať už toužíte po obřím dubu nebo jen malíčké hrušni, bujném porostu růží nebo několika všudybylkách, tyto nástroje vám pomohou vytvořit to, co si vaše srdce žádá.

Tyto položky pro úpravu terénu se umísťují stejně jako objekty v režimu nákupu. Stačí klepnout na objekt v katalogu, který si přejete umístit, a následně klepnout na místo na pozemku, kam jej chcete umístit.

Perlík

Položili jste základy a postavili stěny, ale teď, když se na svůj výtvar díváte, je jasné, že jste stavěli příliš blízko k cestě? Tento nástroj můžete použít k rychlému odstranění položek.

Chcete-li se pustit do hromadné demolice, vyberte si nástroj perlík a užijte jej k výběru položek. Chcete-li smazat vícero objektů, klepněte myši, podržte tlačítko a současně táhněte přes objekty, které si přejete zlikvidovat.

Poznámka V režimu výstavby můžete smazat i více objektů. Nejprve klepněte na typ objektu, který chcete smazat, a poté táhněte po zbytku objektů.

Vlastní obsah

Pořídte si videozáznam ze svého hraní, upravte si hudební doprovod a nejen to. Své výtvořky také můžete nahrát na internet a sdílet spolu s celou komunitou hry Sims. Od Simiků přes pohovky až po skvěle zařízená sídla, všechna tato svá díla můžete nahrát na internet, přičemž máte možnost stáhnout si také tvorbu ostatních hráčů.

Pořizování videa

Upřívářejte své vlastní příběhy pomocí nástroje pro zachytávání a tvorbu videa komunity *The Sims 3*. Viz *Režim vytváření filmů* na str. 26 (informace o zachytávání videa a ovládání kamery).

Poznámka: Všechny videosoubory musí mít velikost menší nebo rovnou 1 GB.

Poznámka: Nahrávání videa v nejvyšším nebo nekomprimovaném rozlišení má za následek velmi velké soubory. Nastavení zachytávání videa můžete upravit v nabídce možností.

Nástroj pro tvorbu videa

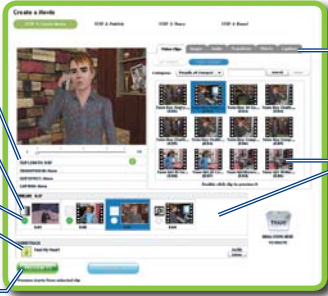
Použijte nástroj pro tvorbu videa *The Sims 3* ke tvorbě vlastních videí. Použijte vlastní záběry ze hry nebo si vyberte z knihovny klipů. Přidejte soundtrack, přechody, titulky a další prvky!

Jak použít vlastní herní záběry v nástroji pro tvorbu videa:

Po zachycení záběrů přejděte do spouštěče hry (pomocí nabídky možností). Klepněte na tlačítko **MOJE NAHRANÉ SOUBORY** a na obrazovce nahraných souborů si vyberte záběry, které chcete použít. Následně klepněte na tlačítko **NAHRÁT**. Zobrazí se vyskakovací okno, ve kterém můžete video pojmenovat a přidat mu popis. Jakkmile jste s tím hotovi, klepněte na tlačítko **OK**.

Poznámka: Chcete-li použít nástroj pro tvorbu videa, musíte být přihlášení jako registrovaní uživatelé hry.

Z vyskakovací nabídky **Filmy** a podobně zvolte **NÁSTROJ PRO TVORBU VIDEOA**. Pokud jste nahráli svá vlastní videa a snímky ze hry, prohlédnout si je můžete pod záložkami **Videoklipy** a **Obrázky**. Jinak můžete použít již existující knihovny.



Všechny podrobnosti a dokonce i náhled vybraného klipu si můžete zobrazit zde.

Přechod (pokud je) aplikovaný na tento klip

Podívejte se, zda byl na tento klip použit nějaký efekt.

Přetáhněte sem zvuk

Náhled celého videa počínaje aktuálně vybraným klipem zobrazíte klepnutím sem.

Přidejte ke klipu titulky.

Přetáhněte klipy, které chcete do videa zařadit, na časovou osu.

Důležitá poznámka: Uživatelé systému Mac možná nebudou moci na svých počítačích prohlížet videa pořízená ve hře *The Sims 3* bez přehrávače s podporou kodeku VP6. Jakkmile budou mít uživatelé systému Mac aktualizovanou svou hru, budou moci nahrávat videa na stránky komunity a vytvářet své vlastní filmečky. Více informací najdete v souboru Čtímně.

Pořizování obrázků

Vytvářejte snímky památných momentů v životech vašich Simiků.

◆ Screenshot vytvoříte stisknutím klávesy **C**. Také můžete klepnout na ikonu fotoaparátu v uživatelském rozhraní.

Vytvořené screenshory jsou ukládány do vaší složky s dokumenty v adresáři **Electronic Arts\The Sims 3\Screenshots**. Uložené obrázky (a videa) se automaticky objeví v sekci odeslaných souborů ve spouštěči.

Vlastní hudba

Vlastní hudbu můžete přidat do adresáře vlastní hudby, který se nachází ve složce dokumentů umístěné v **Electronic Arts\The Sims 3\Custom Music**. Poté si vaši Simici mohou tuto hudbu naladit jako rádiovou stanici.

Důležitá poznámka: Funkce verze spouštěče této hry na systémy Mac se neshodují s funkcemi, jež jsou u verze na PC. Pro aktualizaci verze hry *The Sims 3* pro systémy Mac se pro aktivaci všech funkcí spouštěče, které jsou u verze na PC, přejděte na stránku spouštěče se softwarovými aktualizacemi.


Uložte svůj obsah

Jakkmile si svůj obsah přizpůsobíte (stále ale musíte mít otevřenu Tvorbu stylu), klepněte na ikonu složky umístěnou v okně v levé horní části obrazovky. V některých případech se může objevit vyskakovací okno s žádostí o označení typu obsahu, který si přejete uložit (např. tapeta nebo obložení). Zvolte vhodný typ obshu. V okně v levé horní části obrazovky by se měl zobrazit náhled vámi upraveného předmětu (v rohu bude mít ikonu složky):

Jakkmile bude váš předmět uložen, můžete se jej rozhodnout sdílet.

Sdílejte své věci

Sdílet můžete své Simiky, domácnosti, pozemky, vzory, styly tvorby stylu (navržené objekty) a styly pro výstavbu a nákup.

Pro nahrání a sdílení vašich položek s komunitou *The Sims 3* klepněte na ikonu . Objeví se vyskakovací okno, které vás požádá o zadání názvu a popisu. Zadejte žádané informace a následně na požadavku o potvrzení klepněte na zatržítko.

Jakkmile je hotovi, přejděte do spouštěče *The Sims 3* a klepněte na tlačítko NAHRANÉ SOUBORY. Zaškrtněte pole u položek, které si přejete sdílet, a klepněte na tlačítko NAHRÁT. Po úspěšném nahrání položky tato zašedne a vedle ní uvidíte ikonu.

Poznámka: Ke sdílení obsahu na internetu musíte být registrovaným uživatelem hry.

Uvítací obrazovka obsahuje odkazy na zprávy, výměnu, obchod The Sims 3 Store, poslední novinky o hře The Sims 3 a nejen to.

Instalujte a spravujte vlastní stažené obsahy

Prohlédněte si obrázky a videa ze hry, které jste nahráli

Odinstalujte nebo vypněte vlastní obsah

Stahujte aktualizace softwaru



Sdílejte a nahrávejte objekty, Simiky, pozemky, atd.

Nakupujte v obchodě The Sims 3 Store

Získejte další obsah

Simikům můžete sehnat spoustu dalších věcí. Ze spouštěče navštívíte komunitní směnárnu Výměna a prohlédněte si obsah vytvořený ostatními hráči, případně si nakupte za body SimPoints v The Sims 3 Store.

Poznámka: Abyste mohli stahovat položky ze Store a Výměny, musíte být registrovanými uživateli.

Stáhněte si obsah ostatních hráčů

Na u vítací obrazovce spouštěče klepněte na VÝMĚNU, poté zvolte odkaz Přejít k výměně. Pomocí tlačítek nalevo si zvolte kategorii obsahu, který chcete stáhnout. Jakmile si vyberete kategorii, můžete si také vyfiltrvat zobrazení. Poté, co vyhledáte položku, kterou si chcete stáhnout, klepněte na tlačítko PŘIDAT DO HRY.

Nakupujte v obchodě The Sims 3 Store

Na u vítací obrazovce spouštěče klepněte na STORE a následně vyberte odkaz Přejít do Store (nebo navštívte Store přechodem na <http://cz.store.thesims3.com>). Položky můžete procházet roztríděné podle režimu výstavby, nákupu nebo podle kategorií, jako je ošacení nebo vlasy. Klepněte na záložku s aktuálními barvami a materiály a prohlédněte si vzory, které můžete ve tvorbě stylu použít.

K nákupu potřebujete body SimPoints. Body SimPoints si můžete zakoupit přímo na stránkách obchodu Sims Store pomocí platební karty nebo služby PayPal.

Správa obsahu

Nainstalujte stažený obsah a nahrajte svůj vlastní obsah komunitě. Také můžete smazat položky uložené ve Správci stahování (jakmile je nainstalujete do hry nebo nahrajete komunitě).

Úprava města

Upravte si město tak, aby vašim Simíkům vyhovovalo. Sportovní stadion je možná natolik důležité místo, že si zaslouží polohu blíže k centru. Nebo je tu možná veřejný pozemek na pěkném místě, kterému by lépe slušel statut obytného pozemku. To vše můžete udělat a nejen to!

V nabídce možností zvolte UPRAVIT MĚSTO. Pohled na město se změní a k dispozici budete mít nové nástroje:

Nástroj výběru

Nástroj výběru lze použít k vybrání pozemků ve městě. Značky na mapě označují typ pozemku a také akce, které jsou na něm dostupné.

Při výběru pozemku máte k dispozici kombinace následujících možností (závisí na typu pozemku):

Vystěhovat	Přesune všechny Simíky do schránky (s nebo bez kopií jejich domovů)
Rozdělit	Odešle některé členy domácnosti do schránky.
Sloučit s	Spojí členy domácnosti s jinou domácností.
Uložit do knihovny	Umístí kopii domácnosti nebo pozemku do knihovny.
Sdílet	Uložit kopii do spouštěče, odkud je možné ji nahrát na internet.
Změnit typ pozemku	Mění typ pozemku mezi veřejným a obytným.
Upravit podrobnosti	Upraví jméno a popis domácnosti či pozemku.

Poznámka: Pokud z momentálně aktivní domácnosti vystěhujete všechny Simíky, nebudete za ně moci hrát. V úpravách města můžete pokračovat, ale nakonec budete muset použít tlačítko ZMĚNIT AKTIVNÍ DOMÁCNOST a vybrat si novou domácnost, se kterou budete hrát. Pokud chcete své aktivní domácnosti najít nový dům, můžete použít telefon, počítač nebo noviny v živém režimu.

Nástroj přesun pozemku

Pomocí tohoto nástroje můžete sebrat libovolný pozemek ve městě a přesunout jej na prázdný pozemek kdekoli jinde.

Po umístění pozemku máte možnost jej pootočit do libovolné vhodné pozice. Pokud na pozemku žijí nějací lidé, musí mít dostatek peněz na to, aby si mohli dovolit přestěhovat se na prázdný pozemek, na který budou umístěni.

Nástroj výstavby/nákupu

Použijte nástroj výstavby/nákupu pro úpravu libovolného prázdného pozemku ve hře, případně si postavte nové domovy na prázdných pozemcích.

Nástroj buldozér

Buldozér můžete využít k vymazání veškerého obsahu daného pozemku. Pomocí tohoto nástroje vytvoříte prázdný pozemek.

Poznámka: Na obydleném obytném pozemku nemůžete stavět ani užívat nástroj buldozér. Pokud si přejete upravit obydlený obytný pozemek, musíte nejprve vystěhovat Simíky, kteří jej obývají.

Poznámka: Máte také možnost zbavit se pracovišť. Takovou činnost však můžete znemožnit vykonávání určitých kariér. Pokud se například zbavíte vědecké laboratoře, vaši Simíci se nebudou moci dát na vědeckou kariéru.

Schránka

Schránka zobrazená v levé části obrazovky slouží jako dočasná úschova pro Simíky, které jste rozdělili nebo vystěhovali ze světa. Simíci ve schránce mohou být umístěni do vlastních domovů ve městě pomocí možnosti UMÍSTIT, případně mohou být začleněni do existující domácnosti pomocí volby SLOUČIT S. Simíci ve schránce si uchovávají své vztahy s ostatními Simíky ve městě, ze kterého byli vystěhováni. Mějte však na paměti, že schránka bude poté, co opustíte režim editace města, vymazána. Proto předtím, než začnete opět hrát, vraťte Simíky zpět do města

Knihovna

Knihovna je trvalým úložištěm pro domácnosti a pozemky. Simíci a pozemky v knihovně jsou kdykoliv k dispozici pro umístění do libovolného města. Použijte možnost UMÍSTIT KOPII ke zkopírování vybrané položky do města. Položky v knihovně nemůžete upravovat. Máte nicméně možnost je kdykoliv smazat nebo sdílet. Domácnosti vytvořené pomocí nástroje tvorby Simíka a také pozemky/domácnosti, které sdílíte nebo stáhnete, jsou automaticky umístěny do knihovny. Simíci uložení v knihovně přicházejí o veškeré vztahy s obyvateli města, ze kterého pocházejí.



Tipy pro zlepšení výkonu

Aktualizace software Macintosh

Neaktuální verze systému MacOS X může vést k problémům s výkonem hry. Abyste se ujistili, zda je váš systém MacOS X aktuální, zvolte „Software Update...“ z nabídky jablíčka a pro aktualizaci svého systému postupujte podle uvedených pokynů.

Potíže se spuštěním hry

- ◆ Ujistěte se, zda váš počítač splňuje minimální systémové požadavky této hry a zda máte nainstalovány nejnovější ovladače své grafické a zvukové karty:
Pro karty NVIDIA jsou ovladače k dispozici na adrese www.nvidia.com.
Pro karty ATI jsou ovladače k dispozici na adrese www.ati.amd.com.
- ◆ Pokud vlastníte PC a diskovou verzi této hry, zkuste z disku přenést rozhraní DirectX. To obvykle naleznete ve složce DirectX v kořenové složce disku. Pokud jste připojeni k internetu, můžete si nejnovější verzi rozhraní DirectX stáhnout z internetových stránek www.microsoft.com.

Všeobecné tipy při řešení problémů

- ◆ Pokud vlastníte PC a diskovou verzi této hry a po jejím vložení se automaticky neobjeví obrazovka automatického spuštění, klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu diskové jednotky, kterou naleznete pod položkou Tento počítač, a zvolte možnost Přehrát automaticky.
- ◆ Pokud hra běží pomalu, zkuste snížit kvalitu u některých grafických a zvukových nastavení v nabídce herních možností. Často lze zvýšit výkon snížením rozlišení obrazovky.
- ◆ Pro dosažení optimálního výkonu této hry doporučujeme ukončit aplikace spuštěné na pozadí systému (mimo aplikaci EADM, pokud se vás to týká).

Zákaznická podpora

Máte-li se hrou potíže, pomoci vám může zákaznická podpora EA.

Soubor *EA Help* vám poskytuje řešení a odpovědi pro nejčastější potíže a otázky ohledně správného používání tohoto produktu.

Umístění souboru EA Help (pokud je hra již nainstalována):

Pokud jste uživateli systému Windows Vista, v nabídce **Start > Hry** klepněte pravým tlačítkem na ikonu hry a z nabídky zvolte odpovídající odkaz podpory.

Pokud používáte starší verzi systému Windows, klepněte na odkaz **Technická podpora** v herní složce, kterou naleznete v nabídce **Start > Programy** (nebo **Všechny programy**).

Umístění souboru EA Help (pokud hra zatím nebyla nainstalována):

1. Vložte herní disk do jednotky DVD-ROM.
2. Na ploše poklepejte na ikonu Tento počítač. (V systému Windows XP budete možná muset klepnout na tlačítko **Start** a poté na ikonu Tento počítač).
3. Klepněte pravým tlačítkem na jednotku DVD-ROM, ve které je vložen herní disk a zvolte možnost Otevřít.
4. Otevřete soubor **Support > European Help Files > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Umístění souboru EA Help na počítači Apple Macintosh:

Vložte herní disk do jednotky DVD-ROM.

V Docku klepněte na ikonu Finder.

Otevřete nové okno Finder pomocí volby „New Finder Window“ z nabídky File.

V okně Finder klepněte na ikonu herního disku.

Otevřete soubor **Support > Electronic Arts Technical Support.html**.

Jestliže se ještě stále potýkáte s problémy, i přes použití informací získaných ze souboru EA Help, můžete kontaktovat technickou podporu EA.

Zákaznická podpora EA na internetu

Pokud máte přístup k internetu, podívejte se na internetové stránky technické podpory EA na adrese:

<http://podpora.electronicarts.cz>.

Zde naleznete spoustu informací ohledně rozhraní DirectX, herních ovladačů, modemů a sítí, stejně jako informace o běžné údržbě a výkonu systému. Na našich internetových stránkách dále naleznete aktuální informace o nejběžnějších potížích, herní nápovědu a často kladení otázky (FAQ). Informace zde uvedené jsou shodné s těmi, jaké používají technici zákaznické podpory při řešení vašich problémů s výkonem. Své internetové stránky denně aktualizujeme, tak se nejprve podívejte sem, kde můžete řešení nalézt bez čekání.

Zákaznická podpora pro Českou republiku

Máte problém s naší hrou? Zákaznická podpora je tu pro vás! (V pracovní dny od 9:00 do 17:00.)

E-mail: podporaCZ@ea.com

Telefon: 224 326 860

Poznámka: Pracovníci zákaznické podpory vám nejsou schopni poskytovat herní rady a tipy.

Hovory jsou zpoplatněny podle národních tarifů. Bližší informace vám poskytne váš poskytovatel telekomunikačních služeb.

Abyste nám pomohli zjistit příčinu problému, před tím, než nám zavoláte, vytvořte, prosím, diagnostickou zprávu rozhraní DirectX svého počítače:

Klepněte na **Start > Spustit...** a do políčka Otevřít napište dxdiag. Klepněte na OK a poté, co se dokončí zpráva, klepněte na možnost Uložit všechny informace... a zprávu uložte na plochu svého systému Windows.

OMEZENÁ 90DENNÍ ZÁRUKA

Omezená záruka Electronic Arts

Společnost Electronic Arts zaručuje původnímu kupci tohoto produktu, že nahrávací médium, na kterém jsou softwarové programy uloženy, a jednotka USB, pokud je to ten případ, které jsou dodány s tímto produktem (souhrnně: „**kryté součásti**“), nemají žádný defekt, co se týče materiálu ani výroby, a to po 90 dnů od data nákupu. Pokud nastane situace, že bude odhalena vada krytých součástí během 90 dní od data nákupu, společnost Electronic Arts připouští výměnu kryté součásti zdarma na základě doručení kryté součásti, platby poštovného a důkazu nákupu do servisního centra. Společnost Electronic Arts si vyhrazuje právo podle svého uvážení nahradit USB jednotku, má-li být přítomna, jakoukoli jinou USB jednotkou podobné hodnoty. Tato záruka je omezena na kryté součásti, které byly původně poskytnuty společností Electronic Arts. Tato záruka bude neplatná v případech, že podle posouzení společnosti Electronic Arts došlo k vadě nesprávným zacházením, zneužitím nebo nedbalostí.

Tato omezená záruka nahrazuje všechny ostatní záruky, ať už ústní nebo psané, vyjádřené nebo implikované, včetně jakékoli záruky prodejnosti nebo způsobilosti pro určitý účel a na společnost Electronic Arts se nevztahují žádné další povinnosti nebo závazky jakékoli povahy. Pokud nějakou takovou záruku nelze vyložit, pak je taková záruka vztahující se na kryté součásti, včetně implikovaných záruk prodejnosti a způsobilosti pro určitý účel, omezená devadesátidenní dobou popsanou výše. Společnost Electronic Arts není v žádném případě odpovědná za jakékoli zvláštní, náhodné nebo následné škody vznikající z vlastnění, používání nebo nesprávné funkce krytých součástí Electronic Arts, včetně poškození majetku a do rozsahu povoleného zákonem, včetně osobních zranění, i v případě, že je o možnosti takového poškození společnost Electronic Arts uvědoměna. Některé státy neumožňují omezení doby trvání implikované záruky a/nebo vynětí nebo omezení náhodných nebo následných poškození, proto se vás výše uvedená omezení a/nebo vynětí nemusí týkat. V takových právních případech bude odpovědnost společnosti Electronic Arts omezená v plném rozsahu povoleném zákonem. Tato záruka vám dává konkrétní práva. Můžete mít také další práva, která se liší podle státu.

VRÁCENÍ V ZÁRUČNÍ DOBĚ 90 DNŮ

Vratte krytou součást laskavě spolu (1.) s kopií originálního prodejního dokladu s viditelným datem koupě, (2.) s krátkým popisem obtíží, se kterými jste se setkali, a (3.) se svým jménem, adresou a telefonním číslem. Produkt odešlete na adresu uvedenou níže a společnost Electronic Arts vám zašle náhradu. Jestliže byla krytá součást poškozena nesprávným zacházením nebo nehodou, tato devadesátidenní záruka se stane neplatnou a budete muset postupovat podle pokynů k vrácení produktu po uplynutí devadesátidenní záruční lhůty. Vřele vám doporučujeme, abyste kryté součásti zasílali prostřednictvím sledovatelné doručovací metody. Společnost Electronic Arts není odpovědná za kryté součásti, které nemá ve svém držení.

Informace o záruce EA

Pokud vada na kryté součásti vznikla zneužitím, nesprávným zacházením nebo nedbalostí nebo pokud jste našli vadu na kryté součásti po uplynutí 90 dnů od data zakoupení, vyberte si jednu z následujících možností, jak obdržet naše pokyny k navrácení:

Online: <http://eusupport.ea.com>

Adresa pro vyřizování záruky EA

Electronic Arts Czech Republic s.r.o
Gemini Building
Na Pankráci 1683/127
140 00 Praha 4
Czech Republic

PRO HRANÍ DIGITÁLNĚ ZAKOUPENÉ VERZE HRY *THE SIMS 3* JE NEZBYTNÉ PŘIPOJENÍ K INTERNETU, ONLINE OVĚŘENÍ A PŘIJETÍ PODMÍNEK LICENČNÍ SMLOUVY S KONCOVÝM UŽIVATELEM. PRO PŘÍSTUP K ONLINE SLUŽBÁM, VČETNĚ BODŮ SIMPOINTS A SOUBORŮ KE STAŽENÍ, JE VYŽADOVÁNO PŘIPOJENÍ K INTERNETU, ÚČET EA A REGISTRACE HRY POMOCÍ PŘILOŽENÉHO SÉRIOVÉHO KÓDU. REGISTRACE JE OMEZENÁ NA JEDEN ÚČET EA K JEDNOMU SÉRIOVÉMU KÓDU A JE NEPŘENOSNÁ. SMLUVNÍ PODMÍNKY EA ONLINE NALEZNETE NA ADRESE www.ea.com. ÚČET EA SI MOHOU ZALOŽIT POUZE HRÁČI STARŠÍ TŘINÁCTI (13) LET. UŽIVATELÉ SYSTÉMŮ MAC MUSÍ PRO PŘÍSTUP KE SLUŽBÁM ONLINE, VČETNĚ BODŮ SIMPOINTS ZDARMA A SOUBORŮ KE STAŽENÍ, AKTUALIZOVAT SVŮJ SPOUŠTĚČ *THE SIMS 3* NA NEJNOVĚJŠÍ VERZI. SPOLEČNOST EA MŮŽE POSKYTOVAT URČITÉ ÚPRAVY ANEBY AKTUALIZACE OBSAHU ZDARMA, POKUD BUDOU TAKOVÉ K DISPOZICI. DIGITÁLNĚ ZAKOUPENÁ VERZE HRY *THE SIMS 3* VYUŽÍVÁ TECHNOLOGII NA SPRÁVU DIGITÁLNÍCH PRÁV SECUROM, JÍŽ POSKYTUJE SPOLEČNOST SONY DADC AUSTRIA AG. VÍCE INFORMACÍ O TECHNOLOGII SECUROM NALEZNETE NA ADRESE <http://faq.securom.com>.

SPOLEČNOST EA MŮŽE UKONČIT POSKYTOVÁNÍ ON-LINE FUNKCÍ PO TŘICETI (30) DNECH OD PŘEDCHOZÍHO OZNÁMENÍ INTERNETOVÝCH STRÁNKÁCH www.ea.com.

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, logo EA, The Sims, logo The Sims 3 a vzhled *krystalu* The Sims jsou ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami společnosti Electronic Arts Inc. v USA a/nebo dalších zemích.

Všechna práva vyhrazena. *RenderWare* je ochranná známka nebo registrovaná ochranná známka společnosti Criterion Software Ltd. Na části tohoto softwaru se vztahuje copyright 1998–2009 společnosti Criterion Software Ltd. a jejich poskytovatelů licencí. Veškeré další ochranné známky jsou majetkem příslušných vlastníků.



Využívá systém Granny Animation. Copyright © 1999–2009 RAD Game Tools, Inc.

Konverze pro Macintosh: *TransGaming* Inc.

Tato hra využívá technologii Cider(tm) od společnosti *TransGaming* Inc. Cider(tm) je copyright © 2000–2009 společnosti *TransGaming* Inc.

Komponenty Cider C/C++ runtime (msvcrt.dll, msvc71.dll, a msvc71.dll) obsahují části komponent Visual C++ 6.0 runtime a části knihoven *Dinkum Compleat C/C++*. Komponenty Visual C++ 6.0 runtime jsou copyright © 1999 Microsoft Corp. Komponenty *Dinkumware* jsou copyright © 1989–2006 P.J. Plauger and *Dinkumware* Ltd.

Komponenty Cider MFC & ATL (MFC42.dll, MFC71.dll) obsahují komponenty Visual C++ 6.0 MFC & ATL. Komponenty Visual C++ 6.0 MFC & ATL jsou copyright © 1992–1999 Microsoft Corp.

Cider obsahuje *libpng*, copyright © 1995–2004 autorů projektu *libpng* (kompletní seznam viz <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt>).

Tento software je z části založen na práci Independent JPEG Group. Cider obsahuje *libjpeg*, copyright © 1991–1998, Thomas G. Lane.

Cider používá NVIDIA's Cg Toolkit, copyright © 2002–2008, NVIDIA Corporation.

Cider obsahuje *dmalloc*, copyright © 2001–2006 Wolfram Gloger.

Cider obsahuje CSRI *malloc*, copyright (c) 1988, 1989, 1993 University of Toronto

Cider obsahuje SDL, copyright (c) 2001-2007 autorů projektu SDL (kompletní seznam viz <http://libsdl.org/credits.php>). SDL je dostupný na základě podmínek licence GNU LGPL (Lesser General Public License), které najdete níže.

Cider obsahuje The Better String Library (*bstring*), copyright © 2002-2006 Paul Hsieh.

Části tohoto softwaru jsou chráněny autorským právem (c) 2006, Industrial Light & Magic, divize společnosti Lucasfilm Entertainment Company Ltd. Části byly vytvořeny a autorská práva k nim drží ostatní zmínění.

Všechna práva vyhrazena.

Součástí *iniParser* copyright © 2000 Nicolas Devillard.

Části tohoto softwaru jsou chráněny autorským právem © 1996-2000 Projekt FreeType (www.freetype.org).

Všechna práva vyhrazena.

Části tohoto softwaru jsou chráněny autorským právem © 2006 Simon Brown a účastníky projektu Squish (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). Všechna práva vyhrazena.

Komponenta Cider *libquartz.dylib* obsahuje části *ffmpeg*, copyright © 2000-2006 Fabrice Bellard a kol.

Cider a přidružené komponenty jsou šířeny za dodržení licenčních ujednání Cider Technology a dalších *licencí*, včetně GNU LGPL. Podrobnosti o licenci jsou uvedeny v ujednání koncového uživatele.

Části Cideru jsou copyright © 2002-2006 autorů projektu *ReWind* (viz kompletní seznam na <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind>).

Části Cideru jsou copyright © 1993-2006 autorů projektu Wine (viz kompletní seznam na <http://source.winehq.org/source/AUTHORS>).

Zdrojové kód LGPL komponent je dostupný přes: <http://transgaming.org/cvs/>

Další komponenty Cideru dostupné pomocí CVS jsou licencovány na základě podmínek popsanych souborech LICENSE, které se distribuují s nimi.

Tato hra obsahuje dynamickou reklamní technologii nabízenou společností IGA Worldwide Inc. („IGA Technology“), která umožňuje dočasně ukládat reklamy do hry na vašem PC či konzoli a tento materiál nahrazovat, jakmile se připojíte k internetu. Technologie IGA ukládá pouze údaje, které umožňují přizpůsobit zobrazovanou reklamu vašemu regionu a umístit ji na správné místo ve hře. Takto nabytá data mohou obsahovat vaši IP adresu (adresu internetového protokolu), umístění ve hře a údaje vypovídající o časovém úseku viditelnosti reklamy, velikosti reklamy a úhlu pohledu na ni. Když ukončíte on-line herní relaci, IP adresa je smazána. Vaší hře může být přiděleno identifikační číslo, které je uloženo ve vašem PC nebo konzoli a je používáno technologií IGA, aby počítalo unikátní a opakovaně zobrazení reklamy ve hře. Identifikační číslo se nevztahuje k žádným osobním údajům. Shromažďovaná data nejsou užívána k osobní identifikaci hráče. Tato reklamní technologie je integrována přímo do hry. Pokud nechcete, aby byla tato technologie využita, nehrajte hru v době, kdy jste připojeni k internetu. Více informací o tom, jak nakládáme s osobními údaji, najdete na adrese privacy.ea.com.



MX01606340MT