



The SIMS 3™



Avvertimento sull'epilessia

Leggi con attenzione prima di utilizzare questo gioco o di lasciarlo usare ai tuoi bambini.

Alcuni soggetti possono essere colti da attacchi epilettici o da perdita di coscienza quando sono esposti a particolari luci lampeggianti o a determinati schemi luminosi.

Esiste la possibilità che questi soggetti siano colti da un attacco mentre guardano la televisione o usano alcuni videogiochi. Questo potrebbe accadere anche a individui senza precedenti medici legati a sintomi epilettici, o che non sono mai stati soggetti ad attacchi epilettici.

Se in passato tu o altri membri della tua famiglia avete manifestato dei sintomi riconducibili all'epilessia (attacchi o perdita di coscienza) dopo essere stati esposti a luci lampeggianti, consultate il medico prima di giocare.

Si consiglia ai genitori di sorvegliare sempre i loro bambini durante l'utilizzo di videogiochi. In caso di sintomi come vertigini, vista annebbiata, spasmi oculari o muscolari, perdita di coscienza, disorientamento e convulsioni, è indispensabile sospendere IMMEDIATAMENTE l'uso del prodotto e contattare il medico.

Precauzioni da seguire durante il gioco

- ◆ Non stare troppo vicino allo schermo: siediti distante dal monitor, tanto quanto te lo permette la lunghezza dei cavi di collegamento.
- ◆ Cerca di utilizzare i videogiochi su schermi di piccole dimensioni.
- ◆ Non giocare quando avverti stanchezza o dopo aver dormito poco.
- ◆ Gioca sempre in ambienti illuminati adeguatamente.
- ◆ Riposati un minimo di 10/15 minuti per ogni ora di gioco.

Sommario

Avvertimento sull'epilessia	1
Installare il gioco.	3
Avviare il gioco	3
Comandi da tastiera	4
Libera la tua immaginazione!	6
Iniziare a giocare	7
Crea un Sim	8
Crea uno stile.	10
Sim unici	11
Un mondo vivo.	16
Modalità Vivi	18
Fasi della vita e invecchiamento	22
Modalità Compra	23
Modalità Costruisci	24
Materiale personalizzato.	26
Modificare la tua città.	29
Consigli sulle prestazioni	31
Assistenza tecnica.	32
Garanzia limitata di 90 giorni	33



<http://it.thesims3.com>

Installare il gioco

Nota: per i requisiti di sistema, visita il sito all'indirizzo electronicarts.co.uk.

Per installare su PC (da supporto ottico):

Inserisci il supporto ottico nell'apposita unità e segui le istruzioni sullo schermo.

Per installare su PC (da EA Store):

Nota: per maggiori informazioni sull'acquisto tramite download diretto da EA, visita il sito all'indirizzo www.eastore.it.

Una volta scaricato il gioco con EA Download Manager, clicca sull'icona d'installazione che appare e segui le istruzioni sullo schermo.

Avvia il gioco (dopo averlo installato) direttamente da EA Download Manager.

Nota: se hai già acquistato un titolo e desideri installarlo su un altro PC, per prima cosa scarica e installa EA Download Manager sul secondo PC, quindi avvia l'applicazione e collegati con il tuo account EA. Seleziona il titolo appropriato dall'elenco che compare, quindi clicca sul pulsante di avvio per scaricare il gioco.

Per installare su Macintosh:

1. Inserisci il supporto ottico del gioco nell'unità DVD-ROM e sulla scrivania apparirà un'icona che lo rappresenta. Clicca due volte sull'icona per aprire il programma di avvio del gioco.
2. Seleziona l'icona del programma di installazione del gioco in fondo alla finestra di avvio per richiamare il menu di installazione.
3. Segui le istruzioni sullo schermo per completare l'installazione.

Per installare su PC o Macintosh (da servizi online di terze parti):

Contatta il rivenditore online dal quale hai acquistato il gioco per ricevere le istruzioni necessarie per l'installazione o per scaricare e installare di nuovo un'altra copia del gioco.

Avviare il gioco

Per avviare il gioco:

PC:

Windows Vista™ consente di accedere ai giochi attraverso il menu Start > Giochi, mentre le versioni precedenti di Windows™ attraverso il menu **Start > Programmi (o Tutti i programmi)**.

Nota: In Windows Vista Classic Start menu style, games are located in the **Start > Programs > Games > Games Explorer** menu.

Macintosh:

Apri una finestra del Finder, seleziona "Applicazioni" e clicca due volte sull'icona del gioco.

Comandi da tastiera

Comandi generali

Annulla/Ripristina	CTRL-Z/CTRL-Y
Annulla	ESC
Mostra/Nascondi finestra inserimento codice trucchi	CTRL-MAIUSC-C
Mostra/Nascondi IU	F10

Crea un Sim

Ruota Sim	, (virgola)/. (punto)
Zoom avanti/indietro	Rotellina del mouse

Modalità Costruisci/Compra

Strumenti per la collocazione degli oggetti

Ruota l'oggetto	, (virgola)/. (punto)
Elimina oggetto	CANC o INDIETRO
Consente la collocazione libera	ALT (mentre afferi o muovi un oggetto)
Consente la rotazione libera	ALT (mentre ruoti un oggetto con il mouse)
Sposta un oggetto nel successivo spazio in superficie	M

Comandi per costruire una stanza

Crea una stanza	Strumento Muro + MAIUSC + Trascina
Arreda la stanza con la carta da parati/pavimentazione	MAIUSC + Clicca (quando usi lo strumento Carta da parati/Pavimentazione)
Ruota la mattonella del pavimento	Strumento Pavimentazione: , (virgola)/. (punto)
Attiva/Disattiva la modalità piastrella completa/a quarti	CTRL-F

Modalità Crea un filmato

Permette di creare un filmato	TAB
Avvia/Termina l'acquisizione video	V
Abbassa/Alza la visuale	Q/E
Ruota la visuale in senso antiorario/orario	MAIUSC-A/MAIUSC-D
Aggiusta la rotazione della visuale	MAIUSC-S
Regola la distanza focale	Z/X
Scatta una foto	C

Modalità Vivi

Comandi Sim/Unità familiare

Seleziona il Sim successivo di un'unità familiare	BARRA SPAZIATRICE
Seleziona un Sim specifico	Clicca sul ritratto del Sim
Blocca la visuale sul Sim	Clicca col pulsante destro sul ritratto del Sim
Centra la visuale sul Sim attivo	INVIO
Accedi al diario delle abilità	J
Accedi all'inventario	I

Comandi del tempo

Pausa	P, 0
Velocità normale/alta/super	1/2/3 (o i tasti corrispondenti sul tastierino numerico)
Avanza velocemente fino al termine dell'interazione	4

Comandi della casa

		MacBook
Piano successivo/precedente	PAG SU/PAG GIÙ	Fine + Freccia su/Freccia giù
Modalità muro successiva/precedente	HOME/END	Fine + Freccia sinistra /Freccia destra
Centra la visuale sul lotto del Sim selezionato	MAIUSC-INVIO	

Movimenti della visuale

Muovi a sinistra/destra	Freccia sinistra/Freccia destra o A/D
Muovi in avanti/indietro	Freccia su/Freccia giù o W/S
Accelera il movimento	MAIUSC + Freccie o MAIUSC + A/S/W/D
Zoom avanti/indietro	Z/X o =/- o TastNum +/TastNum -
Ruota a sinistra/destra	, (virgola)/. (punto)
Salva la posizione della visuale 1 - 5	CTRL-5 - 9
Seleziona la posizione della visuale 1 - 5	MAIUSC - 5
Muoviti nella posizione della visuale 1 - 5	5 - 9
Attiva/Disattiva la modalità cameraman	TAB
Attiva/Disattiva la mappa	M

Modalità di gioco

Modalità Vivi	F1
Modalità Compra	F2
Modalità Costruisci	F3
Modalità Opzioni	F5

Scorciatoie Mac OS X

Seleziona la modalità in finestra o quella a schermo intero	Cmd-Invio
Passa dalla modalità a schermo intero a quella in finestra	Cmd-Tab

Funzioni del pulsante destro e centrale del mouse con Mac OS X

Per sfruttare alcune funzionalità di *The Sims™ 3* è necessario un mouse dotato di pulsante destro e centrale. Se possiedi un Mighty Mouse di Apple, puoi abilitare il pulsante destro in Preferenze di Sistema > Tastiera e Mouse. Seleziona PULSANTE SECONDARIO nel menu relativo al pulsante destro.

La maggior parte dei mouse USB per PC sono supportati dai Macintosh. I pulsanti sinistro, destro e centrale vengono riconosciuti correttamente collegando il mouse.

Se disponi di un mouse Apple con un solo pulsante o di un MacBook con Track Pad, puoi emulare il clic del pulsante destro tenendo premuto il tasto Cmd mentre clicchi con il pulsante del mouse.

Per emulare il pulsante centrale su un mouse con un solo pulsante, tieni premuti i tasti Ctrl e Cmd mentre clicchi con il pulsante del mouse.

Libera la tua immaginazione!

The Sims™ 3 stimolerà la tua fantasia con le sue infinite possibilità creative, regalandoti momenti di puro divertimento e sorpresa! Crea dei Sim unici curando il loro aspetto nel dettaglio e scegliendo tratti specifici della personalità. Inizia quindi a costruire le loro case. Puoi creare qualsiasi cosa, da un'abitazione fornita di tutte le comodità fino a una baracca diroccata sulla spiaggia. Mandala i tuoi Sim a esplorare il loro nuovo quartiere e a conoscere gli altri Sim. Possono cercare lavoro presso lo stadio, farsi massaggiare al centro estetico o mangiare un boccone in compagnia di un amico nella tavola calda locale. In *The Sims™ 3* puoi scegliere se seguire (o meno!) i destini dei tuoi Sim e realizzare i loro sogni grazie alla moltitudine di cose da fare, ai nuovi obiettivi rapidi come le Opportunità e alle numerose ricompense da sbloccare.

Inizia con il piede giusto

Che tu sia un giocatore esperto di *The Sims* o uno alle prime armi, ti consigliamo di iniziare dal tutorial per scoprire le novità di *The Sims™ 3*. Questa introduzione rapida ti aiuterà a sfruttare al meglio tutte le nuove, entusiasmanti, funzionalità del gioco!

Se hai bisogno di rinfrescarti la memoria, o se ti sei perso qualcosa, puoi ricominciare il tutorial da capo tramite il menu principale. Puoi anche accedere alle lezioni dal menu Opzioni per approfondire la tua conoscenza su tutte le funzionalità di *The Sims™ 3*.

Iniziare a giocare

Sei tu a decidere come giocare a *The Sims™ 3*. Puoi scegliere una famiglia predefinita o personalizzare ogni aspetto della tua partita dedicando qualche minuto in più del tuo tempo.



Iniziare una nuova partita:

Seleziona un quartiere dal menu a discesa. Verrà caricato il quartiere scelto.

La prima volta che giochi, puoi scegliere fra CREA UN SIM per realizzare i tuoi Sim personalizzati, o TRASFERISCI UNITÀ FAMILIARE se preferisci giocare con i Sim già presenti nell'archivio del gioco.

Per maggiori informazioni su come creare dei Sim personalizzati, consulta il paragrafo *Crea un Sim* a pagina 8.

Al termine del tutorial (o quando lo abbandoni), puoi anche selezionare SCEGLI UN'UNITÀ FAMILIARE per giocare con i Sim predefiniti che vivono già nella città scelta.

Per selezionare le unità familiari già esistenti, clicca su uno dei pulsanti blu a forma di casa per leggere una descrizione dell'abitazione e degli abitanti che ci vivono e per vedere il livello di difficoltà, le dimensioni del lotto e il numero di simoleon che possiedono. Clicca sul pulsante SELEZIONA nella schermata con la descrizione per scegliere quell'unità familiare.

Nota: dopo aver completato il tutorial, puoi anche scegliere un lotto libero dove costruire una nuova casa per i tuoi Sim. Per maggiori informazioni sugli edifici, consulta il paragrafo *Modalità Costruisci* a pagina 24.

Salvare e caricare

Una singola partita salvata rappresenta tutta la tua città. Per salvare una partita, seleziona SALVA nel menu Opzioni. Inserisci un nome per il salvataggio e clicca sul segno di spunta. Puoi sempre iniziare una nuova partita dal menu principale.

Per caricare una partita salvata, vai nel menu principale e seleziona il salvataggio da caricare.

Opzioni

Nel menu Opzioni è possibile modificare le impostazioni relative alla grafica, all'audio, al gioco, alla musica e all'acquisizione video. La maggior parte di esse si commentano da sé. Le altre sono spiegate nel dettaglio di seguito.

Autonomia

Sposta il cursore verso sinistra per ridurre il livello di autonomia/libero arbitrio o verso destra per aumentarlo. Più libertà concedi ai tuoi Sim e più prenderanno l'iniziativa in assenza di un'azione specifica assegnata loro (ricordati che certe azioni, come cercare un lavoro, non verranno svolte autonomamente ma dovrai istruire i tuoi Sim a compierle).


Durata della vita


Determina la durata della vita dei tuoi Sim (salvo incidenti) spostando il cursore sul numero di giorni desiderato.

Crea un Sim

Creare dei Sim personalizzati non è mai stato così semplice! Puoi decidere il loro aspetto intervenendo su ogni parametro, dalle dimensioni del naso alla forma del corpo. Seleziona il colore degli occhi, aggiungi dei riflessi ai capelli e scegli persino il colore delle labbra. Poi occupati del loro guardaroba, definisci la loro personalità e il colore, la musica e il cibo preferiti. Crea tutti i tipi di Sim che riesci a immaginare!

Sim predefiniti

Nella schermata Crea un Sim, puoi scegliere un personaggio predefinito cliccando sul pulsante dei Sim predefiniti . Clicca su un'età, sul sesso o sul tipo di corpo per filtrare i risultati. Clicca sul Sim desiderato e, successivamente, sul segno di spunta. Il tuo Sim è pronto! Se vuoi, puoi personalizzare ulteriormente questo Sim cliccando sui pulsanti posti sulla sinistra (vedi oltre).

Per creare un Sim partendo da zero, inizia cliccando sull'icona Base .

Base



Inserisci il nome del tuo Sim, scegli il sesso, l'età, modifica il colore della pelle e decidi la corporatura (che può essere più o meno muscolosa e snella).

Capelli



Scegli la pettinatura del tuo Sim (o un cappello) e il colore dei capelli, stabilisci la forma e il colore delle sopracciglia e seleziona, se lo desideri, un tipo di barba e baffi (solo per i Sim maschi). Volendo, puoi anche scegliere la pettinatura del tuo Sim per ogni categoria di vestiti.



Seleziona il colore dei capelli

Modifica le sopracciglia di questo Sim (inclusa la forma e il colore)

Seleziona il colore dei capelli

Condividi questo materiale personalizzato

Scegli un cappello o un altro accessorio per la testa

Clicca sul lucchetto per scegliere una pettinatura per tutte le categorie di vestiti (chiuso) o per scegliere un'acconciatura diversa per più categorie (aperto)

Personalizza il colore dei capelli

Aspetto



Scegli la forma della testa del tuo Sim, modifica le orecchie, stabilisci la forma e il colore degli occhi, scegli un tipo di naso e una bocca e aggiungi nei, lentiggini o trucco.

Clicca qui per scegliere casualmente i lineamenti di questo volto



Modifica e definisci i dettagli del volto del tuo Sim
Scegli una forma generale per il volto

Usa i cursori per modificare delle caratteristiche specifiche




Clicca su uno dei cerchi per modificare i dettagli in quell'area del volto



Abiti

Scegli i vestiti per tutti i giorni e per le occasioni importanti e seleziona gli indumenti per la notte, lo sport e i costumi da bagno. All'interno di ogni categoria puoi scegliere fra parti superiori, parti inferiori, abiti completi, scarpe e accessori.

Nota: i tuoi Sim devono avere un cassetto per creare nuovi abiti all'interno del gioco e possono avere fino a tre abiti differenti per ogni categoria.

Suggerimento: puoi anche personalizzare gli abiti scegliendone il colore e i motivi. Ogni volta che vedi questa icona , cliccaci sopra per modificare lo stile dell'oggetto selezionato. Per maggiori informazioni su come personalizzare gli abiti (e altri oggetti), consulta il paragrafo *Crea uno stile* a pagina 10.



Suggerimento: il tuo Sim può cambiare alcuni elementi del proprio aspetto (pettinatura e trucco) davanti a qualsiasi specchio.



Personalità

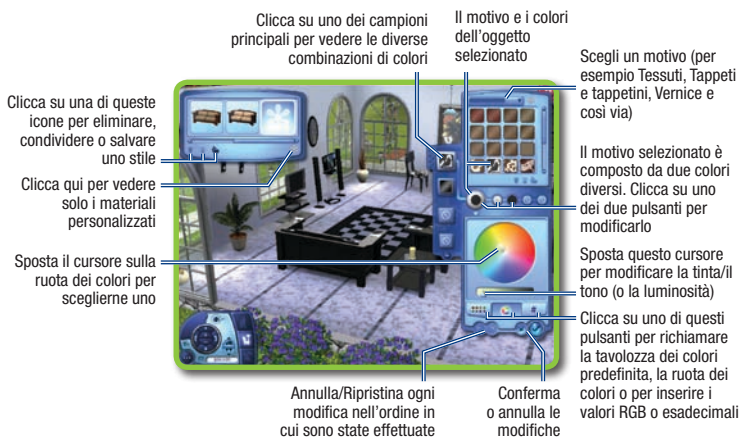
Definisci i tratti della personalità del tuo Sim, i suoi oggetti preferiti e il suo desiderio vitalizio. Per maggiori informazioni sui tratti e sui desideri vitalizi, consulta rispettivamente le pagine 11 e 14. Qui puoi anche impostare la voce del tuo Sim e scriverne una breve biografia.

A volte i dettagli fanno la differenza

Regola i dettagli di una parte specifica del tuo Sim. Per esempio, è possibile cliccare su  per modificare il colore dei capelli, i riflessi, le radici e le punte della pettinatura del tuo Sim. Puoi anche cliccare su  per modificare il naso del tuo Sim, rivolgendone leggermente la punta verso l'alto, allargando il setto nasale o allungando le narici. Clicca su uno dei cerchi nella scheda Avanzate per selezionare un'area diversa da personalizzare.

Crea uno stile

Puoi usare la nuova funzione Crea uno stile per cambiare i motivi e i colori degli abiti dei tuoi Sim o per creare una stanza coordinata modificando il tipo di carta da parati, la vernice, la tappezzeria e molto altro ancora.



Abbinare scarpe e altro

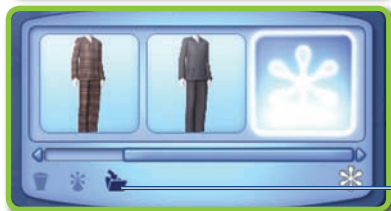
Puoi anche prendere un colore o un motivo e applicarlo a più oggetti. Mettiamo il caso che tu voglia abbinare le scarpe del tuo Sim al suo vestito. Clicca sul vestito per selezionarlo, quindi clicca sul motivo del vestito che vuoi usare per le scarpe e trascinalo su di esse. Se le scarpe hanno più di un motivo, puoi decidere a quale applicarlo. Clicca sul segno di spunta per confermare le modifiche.

Dopo aver salvato un motivo, puoi trascinare i colori e i motivi sui mobili, sugli oggetti decorativi e sugli accessori nelle modalità Costruisci e Compra.

Salvare i materiali e gli oggetti personalizzati



Quando sei soddisfatto del motivo ottenuto, puoi salvarlo per utilizzarlo in seguito. Basta cliccare sull'icona a forma di cartella nel pannello con la categoria del materiale sulla destra.



Per salvare quel capo di abbigliamento (o quell'oggetto) in particolare nel tuo stile personalizzato, clicca sull'icona a forma di cartella nella finestra nella parte superiore sinistra dello schermo.

Sim unici

Ora è possibile personalizzare ulteriormente i tuoi Sim rispetto al passato, per creare un'ampia varietà di esemplari, ciascuno con la propria personalità unica. Seleziona fino a cinque tratti della personalità fra le decine disponibili, scegli il cibo, i colori e la musica preferiti e modifica persino il tono e il timbro di voce del tuo Sim.

Tratti

I tuoi Sim possono avere fino a cinque tratti. Questi influenzano le loro richieste, il loro modo di essere e di comportarsi. Per esempio, i Sim che amano l'aria aperta sono più felici quando si trovano fuori casa. I Sim topi di biblioteca sono in grado di leggere più velocemente e di scrivere racconti migliori. Inoltre, i Sim tendono ad andare più d'accordo con quelli che hanno almeno un tratto in comune.

Nei vari passaggi da neonati a giovani adulti, i Sim ottengono via via più tratti. Se il tuo Sim è stato particolarmente felice nell'ultima fase del suo sviluppo, potresti avere addirittura la possibilità di sceglierne i tratti. Al contrario, se il tuo Sim è stato solo moderatamente contento, i suoi nuovi tratti verranno scelti casualmente. Se invece ha vissuto un'esistenza misera in quella fase dello sviluppo, potrebbe ricevere dei tratti negativi.

Una bella personalità

Erica possiede i seguenti tratti (in grassetto), ciascuno dei quali ha un impatto diverso sulla sua personalità e determina il modo in cui interagisce col mondo che la circonda.

Dato che Erica è una persona un po' **orsa**, non ha bisogno di socializzare come altri Sim e preferisce starsene per conto proprio. Da **stakanovista**, ama lavorare (lo trova addirittura divertente!) e può farlo anche da casa tramite computer.

Erica è anche un po' **perfezionista**, il che significa che nonostante abbia bisogno di più tempo per fare certe cose, di solito le fa meglio di rispetto ad altri Sim.

La sua natura **artistica** le permette di apprendere le abilità artistiche come la pittura, la scrittura e suonare la chitarra più velocemente degli altri Sim. Le piace anche visitare la galleria d'arte. Essendo un tipo **ambizioso**, spesso Erica ottiene aumenti e promozioni più velocemente degli altri Sim, ma si preoccupa anche di più se è trascorso troppo tempo dall'ultima promozione.

Puoi scegliere fra i seguenti tratti:

Mentali	Fisici	Socialità	Stile di vita
Distratto	Abiti sportivi	Carismatico	Ambizioso
Arte	Coraggioso	Fatica a impegnarsi	Pescatore
Topo di biblioteca	Goffo	Detesta i bambini	Infantile
Non sopporta l'arte	Pantofolaio	Si impressiona facilmente	Temerario
Mago dei computer	Vigliacco	Disponibile al flirt	Malvagio
Emotivo	Sonno pesante	Amichevole	Ama la famiglia
Geniale	Fobia dell'acqua	Senso dell'umorismo	Frugale
Pollice verde	Sonno leggero	Abile a baciare	Buono
Abile nel fai da te	Fortunato	Orso	Odia l'aria aperta
Folle	Ordinato	Inguaribile romantico	Testa calda
Cuoco provetto	Odia denudarsi	Inappropriato	Cleptomane
Nervotico	Sciatto	Solitario	Ama l'aria aperta
Virtuoso	Sfortunato	Perdente	Ipersensibile
		Perfido	Perfezionista
		Scroccone	Tecnofobo
		Nessun senso dell'umorismo	Vegetariano
		Animale da festa	Stakanovista
		Suadente conversatore	
		Snob	
		Non disponibile al flirt	

Preferiti

Puoi anche stabilire alcuni preferiti del tuo Sim. Scegli il panino con il formaggio grigliato per il cibo che apprezzano di più, l'arancione come colore preferito e la musica pop come genere musicale favorito. I tuoi Sim tenderanno a scegliere secondo i loro gusti quando possono.

Voce

Scegli una voce per il tuo Sim e modifica la tonalità.

Abilità

I Sim possono sviluppare dieci abilità diverse nel corso della loro esistenza. Maggiore è il livello delle loro abilità e meglio eseguiranno determinati compiti e attività. Inoltre, con l'aumentare delle abilità, crescerà anche il numero di attività che i tuoi Sim potranno intraprendere. Infine, le abilità di livello elevato permettono ai tuoi Sim di far carriera. Le abilità più richieste dai tuoi Sim dipendono dal tipo di carriera scelto. Nella maggior parte dei casi, le abilità necessarie a svolgere una certa carriera sono piuttosto logiche: per esempio, per diventare uno chef di fama mondiale il tuo Sim dovrà saper cucinare molto bene. In altre circostanze, le abilità richieste possono sembrare meno ovvie: per esempio, i Sim che scelgono di arruolarsi nelle forze dell'ordine hanno bisogno dell'abilità logica per risolvere i crimini. Per maggiori informazioni, consulta il paragrafo *Carriere* a pagina 14.

Il tuo Sim può ottenere un'abilità leggendo libri, esercitandosi in quell'abilità o frequentando un corso presso uno degli edifici cittadini. Per leggere un libro sulle abilità, esamina gli scaffali del tuo Sim, acquista un libro presso una libreria o visita la biblioteca.

Suggerimento: se il tuo Sim è di buon umore, le sue abilità migliorano più rapidamente rispetto a quando è di cattivo umore.

Posizione dei corsi

Di seguito è riportato un elenco con ciascuna abilità e il luogo dove si tengono i corsi per aiutare il tuo Sim a impararla.

Abilità	Dove frequentare un corso
Atletica	Stadio
Carisma	Municipio
Cucina	Bistrot o tavola calda
Pesca	Negozi di alimentari
Giardinaggio	Laboratorio di scienze
Chitarra	Teatro
Manualità	Base militare
Logica	Laboratorio di scienze
Pittura	Scuola
Scrittura	Ufficio Giornalistico/Affari

Diario delle abilità

Il diario delle abilità offre una panoramica di ogni abilità del tuo Sim, incluso il livello raggiunto, le statistiche relative (per esempio, quante ricette ha preparato un Sim) e le opportunità associate a essa.

◆ Per accedere al diario delle abilità premi il tasto J o clicca sull'apposito pulsante nel pannello abilità del tuo Sim.

Desideri

Ogni Sim adulto ha un desiderio vitalizio, un obiettivo che si sforzerà di raggiungere nel corso della propria esistenza. Si tratta di traguardi più difficili, che richiedono più tempo e sforzi per essere raggiunti, ma che regalano enormi soddisfazioni. Quando crei un Sim giovane adulto o anziano, devi scegliere il suo desiderio vitalizio dopo aver impostato i tratti. Per i Sim più giovane adulto, adulto o anziano potrai scegliere il loro desiderio vitalizio durante il gioco in base alla loro attività e personalità.

Il tuo Sim ha anche dei desideri quotidiani minori. Fra questi figurano la necessità di fare nuove amicizie, ottenere un lavoro in un certo campo o innamorarsi. Puoi promettere fino a quattro desideri a un Sim, o scegliere di abbandonarli come meglio credi. Promettere un desiderio lo farà diventare l'obiettivo della vita del tuo Sim. Se il tuo Sim riesce a soddisfare quel desiderio, guadagnerà punti di felicità vitalizia. I desideri raggiunti dal tuo Sim determinano quelli successivi.

Clicca sulle frecce ai lati del pannello dei desideri per scorrere fra quelli disponibili. Per promettere un desiderio, cliccaci sopra. Verrà collocato in uno dei quattro spazi dedicati ai desideri promessi. Puoi anche annullare un desiderio senza incorrere in alcuna penalità cliccandoci sopra col pulsante destro.

Stati umorali

Il pannello dell'umore del tuo Sim mostra il suo umore generale e diversi stati umorali. Gli stati umorali sono condizioni temporanee che influenzano direttamente l'umore e il comportamento del tuo Sim. Sono mostrati con delle icone raffiguranti diverse immagini e hanno sfondi rossi e verdi nel caso in cui influenzino in maniera negativa o positiva l'umore del tuo Sim, o sfondi blu se non incidono sull'umore. Muovi il puntatore del mouse sull'icona di uno stato umorale per leggerne la descrizione e scoprire per quanto tempo avrà effetto sul tuo Sim. La personalità del tuo Sim modificherà gli stati umorali che li influenzano e la potenza dei relativi effetti.

Felicità vitalizia

L'umore del tuo Sim può migliorare direttamente la sua felicità vitalizia. Se il tuo Sim è di ottimo umore, guadagna felicità vitalizia a ogni secondo che passa. Migliore è l'umore e più velocemente il tuo Sim ottiene punti felicità vitalizia. Questi punti servono per acquistare premi vitalizi.

Per acquistare un premio vitalizio, clicca sulla scheda Felicità vitalizia nei pannelli dei Sim, quindi clicca sul pulsante PREMI VITALIZI.

Carriere

Le carriere rappresentano il modo migliore per far guadagnare simoleon ai tuoi Sim. Esse inoltre li portano a uscire di casa, dando loro l'opportunità di conoscere altri Sim. Ci sono undici carriere diverse, molte delle quali mettono in risalto abilità differenti.

Alcune carriere sono composte da più rami. In questi casi, quando il tuo Sim viene promosso ad un certo livello, puoi scegliere quale ramo seguire. Per esempio, la carriera Forze dell'ordine permette al tuo Sim di diventare agente speciale o analista forense.

I Sim possono trovare lavoro controllando gli annunci sul giornale, navigando in Internet o semplicemente visitando i luoghi della città dove gli piacerebbe lavorare (puoi usare i filtri etichetta sulla mappa per mostrare i luoghi di lavoro).

Rendimento lavorativo

Il comportamento del tuo Sim all'interno della carriera scelta dipende da molti fattori. L'umore è fra questi e influisce sempre sulle prestazioni. Di solito, i Sim lavorano meglio se sono di buonumore. Per migliorare l'umore sul lavoro del tuo Sim assicurati che sia riposato, nutrito e che si sia divertito nelle ultime 24 ore.

Arrivare tardi al lavoro e uscire prima influisce negativamente sul rendimento lavorativo del tuo Sim, quindi assicurati che rispetti gli orari. I Sim cercheranno sempre di recarsi al lavoro da soli se glielo permettono.

Alcuni tratti personali possono contribuire a migliorare il rendimento lavorativo dei Sim nel corso della carriera scelta. Per esempio, un Sim atletico avrà molta più facilità a svolgere una carriera sportiva, così come alcune specializzazioni all'interno delle forze dell'ordine.

Diversi altri fattori possono influire a loro volta sul rendimento lavorativo del tuo Sim (vedi sotto).

Il pannello della carriera

Clicca sulla scheda Carriera per accedere al relativo pannello e vedere il comportamento del tuo Sim al lavoro. Questo pannello mostra la posizione attuale del tuo Sim, l'orario lavorativo, lo stipendio e il rendimento. Puoi vedere anche i vari fattori che influenzano il rendimento lavorativo del tuo Sim, come l'umore, l'abilità o i rapporti con il proprio capo. Posiziona il puntatore del mouse su uno dei fattori per ricevere maggiori informazioni a riguardo. Migliore è il comportamento del tuo Sim in ognuno dei fattori, più il suo rendimento aumenterà velocemente. Se il tuo Sim raggiunge il rendimento massimo al termine della giornata, riceverà una promozione. Al contrario, se il suo rendimento è troppo basso, potrebbe essere degradato o addirittura licenziato!

Per esempio, un lacchè nella carriera politica deve essere di buonumore e avere un'abilità Carisma elevata, oltre a un buon rapporto con il capo.

Puoi anche mandare un Sim a lavorare o a scuola cliccando sul pulsante che raffigura un Sim seduto alla scrivania nel pannello della carriera. Questo pulsante è attivo solo durante l'orario scolastico o lavorativo del Sim.

Opzioni d'azione dei Sim

Ora, oltre a scegliere le azioni da far compiere al tuo Sim, puoi determinare anche il modo in cui le esegue. Quando assegni un'azione che prevede diverse opzioni al tuo Sim, nella coda delle azioni sotto l'icona dell'azione scelta apparirà un piccolo menu. Per esempio, al lavoro il tuo Sim può scegliere fra INCONTRA I COLLEGHI, LAVORA SODO, PRENDITELA COMODA e così via. Diverse azioni assegnano benefici e penalità differenti, quindi scegli attentamente. Tuttavia, scegliere un'azione per il tuo Sim va quasi sempre a tuo vantaggio.

Un mondo vivo

I tuoi Sim vivono in una città varia e dinamica. Basta un clic per raggiungere una tavola calda locale per uno spuntino veloce, per andare a studiare in biblioteca o per pescare al laghetto.

Oltre alla possibilità di muoversi liberamente all'interno della città, *The Sims™ 3* presenta anche un'opzione chiamata Progressi della storia. Essa ti aiuta a tenere la tua città viva e animata. Con i Progressi della storia, le vite dei vicini dei tuoi Sim procedono normalmente. Possono trasferirsi, lasciare le loro case, ottenere promozioni, avere figli e morire. Proprio come nella realtà! Questa funzione permette di mantenere l'equilibrio nel tuo quartiere.

Puoi comunque scegliere di disattivare i Progressi della storia nel menu Opzioni.

Nella modalità Vivi, puoi cliccare sul pulsante simile a un profilo (o premere il tasto **M**) per accedere alla mappa.



Etichette della mappa

Di seguito sono elencate alcune delle etichette che appaiono sulla mappa e il loro significato. Muovi il puntatore del mouse su un'icona per mostrarne il nome.



Questa icona rappresenta l'unità familiare del tuo Sim attivo.

Locali

Non puoi vedere né controllare il tuo Sim quando entra in questi locali. Puoi però scegliere cosa farà durante la sua permanenza all'interno. Per esempio, il tuo Sim potrebbe entrare nel negozio di alimentari e svolgere una delle seguenti azioni: FAI LA SPESA, DIVENTA SOCIO, VENDI FRUTTI E ORTAGGI, FREQUENTA UN CORSO DI PESCA o TROVA UN LAVORO PART TIME.



Bistrot



Libreria



Ufficio
Giornalistico/Affari



Municipio



Teatro comunitario



Magazzini criminali



Centro estetico



Tavola calda



Negozi di
alimentari



Ospedale



Base militare



Dipartimento
di polizia



Facoltà di scienze



Scuola



Stadio



Lavoro

Lotti comunitari

Quando il tuo Sim visita un lotto comunitario, puoi vederlo e controllarlo anche quando si trova al suo interno.



Galleria d'arte



Zona di pesca



Palestra



Spiaggia



Lotto comunitario
generico (solo nella
schermata Modifica
la città)



Biblioteca



Piscina comunitaria



Cimitero



Parco

Case e vicini

Puoi anche cliccare sulle case degli altri Sim per visitarle, anche se il tuo Sim non conosce ancora chi ci abita. Attraversa la strada per far visita ai vicini o vai a trovare un amico dall'altra parte della città. Quando il tuo Sim va a trovare i vicini, loro possono invitarlo a entrare e ad accomodarsi.

Suggerimento: posizionando il puntatore del mouse su un'altra casa del quartiere, questo cambia forma a seconda che attualmente ci sia qualcuno  oppure no .

Luoghi comunitari

Il tuo Sim può visitare diversi luoghi della città, inclusi parchi, la spiaggia, negozi, ristoranti ecc. Alcuni luoghi possono essere esplorati liberamente.

Per esempio, il tuo Sim può recarsi al cimitero. Qui può trovare un lavoro part time, visitare il mausoleo, esplorare le catacombe, piangere su una tomba e persino incidere epitaffi sulle lapidi.

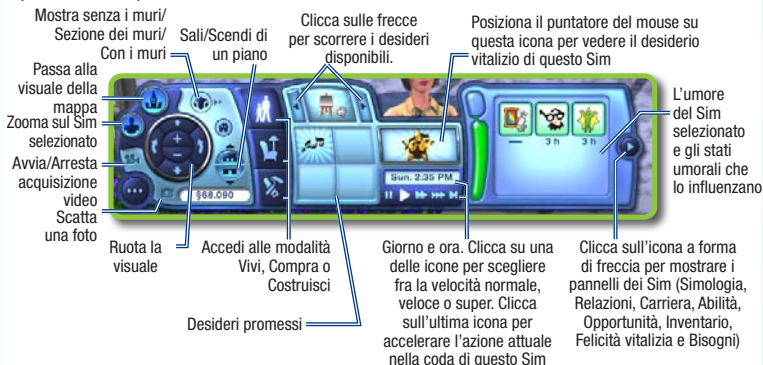
Certi edifici, come i luoghi di lavoro, sono più essenziali. Non puoi esplorarli, anche se potresti scegliere fra diverse opzioni da assegnare al tuo Sim quando si trova all'interno (per maggiori informazioni, consulta *Opzioni d'azione dei Sim* a pagina 15).

Modalità Vivi

La modalità Vivi è dove si svolge tutta l'azione. In questa modalità il tuo Sim trova lavoro, si fa nuovi amici e nemici, si innamora, si costruisce una famiglia, coltiva le proprie passioni e molto altro ancora.

Pannello interfaccia utente

Alcune opzioni sono descritte qui. Puoi comunque muovere il puntatore del mouse su qualsiasi icona per vedere a cosa serve.



Interagire con gli oggetti in modalità Vivi

Ora è possibile spostare diversi oggetti in modalità Vivi. Puoi riporre i libri nella libreria, gettare la spazzatura nell'apposito contenitore, trascinare oggetti piccoli nell'inventario del tuo Sim e molto altro ancora.



Il puntatore del mouse assume la forma di una mano quando lo posizioni sugli oggetti che è possibile muovere.

Per spostare un oggetto, tieni premuto il pulsante del mouse e trascina l'oggetto dove vuoi sistemarlo. Non è possibile spostare gli oggetti attualmente in uso.

Inventario/Inventario della famiglia

Ogni Sim ha il proprio inventario personale. Gli oggetti raccolti da un Sim o portati a casa dal lavoro finiranno nel suo inventario. Clicca col pulsante del mouse e trascina il puntatore per inserire/rimuovere gli oggetti nell'inventario.

Anche le unità familiari dispongono di un proprio inventario. Certi oggetti finiscono nell'inventario della famiglia invece che in quello di un singolo Sim. Per accedere all'inventario della famiglia, clicca sull'icona a forma di scatolone nella modalità Compra.

Telefono cellulare

Tutti i Sim hanno un cellulare personale nel proprio inventario (tranne i bebè e i neonati!) Clicca sul tuo Sim quando riceve una chiamata e seleziona RISPONDI. Per chiamare qualcuno, accedi all'inventario del tuo Sim e clicca sull'icona del telefono cellulare.

Una giornata come tante

Questo è un soggiorno contenente alcuni oggetti comuni. Osserva come il tuo Sim può interagire con essi.



Socializzare

La maggior parte delle interazioni sociali fra i Sim rientrano in una di queste categorie: Amichevole, Romantico, Perfido, Buffo o Speciale. Scegli il tipo di interazione da eseguire fra il tuo Sim attivo e l'altro Sim, quindi seleziona un'interazione specifica dal sottomenu. Osserva come reagisce l'altro Sim all'interazione sociale: la trova divertente o inquietante? Fa' attenzione: scegliendo ripetutamente la stessa interazione sociale rischi di annoiare l'altro Sim.

Interazioni speciali

I tratti personali del tuo Sim gli assegnano delle interazioni speciali. Per esempio, i Sim con il tratto *buono* possono scegliere di FARE SENTIRE MEGLIO qualcuno, mentre i Sim *malvagi* possono compiere parecchie interazioni normali, ma con un risvolto perfido.

Pannello delle relazioni

Il pannello delle relazioni ti permette di vedere i rapporti dei tuoi Sim. Se il tuo Sim ha parecchie conoscenze, puoi filtrare i risultati per mostrare tutte le relazioni o solo quelle con i parenti, gli amici, i visitatori o i colleghi di lavoro.

Suggerimento: clicca sui ritratti nel pannello delle relazioni del tuo Sim per parlare con quei Sim o invitarli.

Cogli al volo l'occasione

Le opportunità permettono al tuo Sim di fare carriera o di migliorare le proprie abilità portando a termine diversi incarichi. I Sim ricevono opportunità per fare carriera mentre sono al lavoro, mentre quelle per migliorare le abilità possono arrivare in qualsiasi momento, tramite chiamate al cellulare. Possono anche consultare il giornale o il computer per trovare le opportunità speciali.

Una volta accettata un'opportunità, il Sim si concentra totalmente su di essa e non ne riceverà un'altra dello stesso tipo finché non avrà portato a termine, abbandonato o fallito la prima. Clicca col pulsante destro sul pannello delle opportunità per abbandonare un'opportunità.

Ogni abilità prevede un certo numero di sfide che richiedono parecchio tempo per essere completate. Gli obiettivi che presentano sono difficili da raggiungere, ma in grado di regalare ricompense all'altezza. Puoi vedere queste sfide nel diario delle abilità.

Molte opportunità vanno completate entro un certo lasso di tempo. Spesso, per completare un'opportunità il tuo Sim dovrà ritornare presso il proprio posto di lavoro o dal Sim che gliela aveva assegnata.

Collezionismo

Anche se il tuo Sim non ama stare all'aria aperta, può fare uno strappo alla regola per cercare degli esemplari da collezione.

Farfalle e scarabei

I Sim possono avventurarsi all'aperto per catturare questi insetti. Quando il tuo Sim ne cattura uno, può metterlo in mostra (in un terrario), dargli un nome, venderlo o semplicemente osservarlo. Ognuno di questi insetti ha un valore, a seconda della rarità.

Rocce, gemme e metalli

I tuoi Sim possono trovare anche rocce, gemme e metalli esplorando vari luoghi. È possibile far tagliare gli oggetti rinvenuti, siano essi rocce spaziali, pepite d'oro o diamanti, per aumentare il loro valore, oppure mostrarli semplicemente nel loro stato naturale.

Per far tagliare le gemme di un Sim, clicca su una di esse all'interno del suo inventario e scegli **FAI TAGLIARE**, quindi seleziona il tipo di taglio che preferisci. Il tuo Sim invierà la propria gemma ricevendo in cambio una splendida pietra tagliata.

Pesca

Ci sono molti laghetti intorno alla città nei quali il tuo Sim può pescare. Quando il tuo Sim raggiunge una zona di pesca, può scegliere fra **ISPEZIONA L'ACQUA** o **PESCA**. Se il tuo Sim ha almeno un punto di abilità di pesca e dispone di frutta o verdura nel suo inventario, puoi anche scegliere **SCEGLI L'ESCA**.

È possibile far imbalsamare la preda per poi esporla nella propria casa. Clicca sul pesce nell'inventario e scegli **INVIA UN PESCE DA FARE IMBALSAMARE**. Il tuo Sim può inoltre scegliere di cucinare il pesce che ha preso o di collocarlo in una boccia per pesci.

Giardinaggio

Più il tuo Sim è abile nel giardinaggio e più opzioni avrà a disposizione. Per aumentare i propri punti abilità può frequentare un corso presso il laboratorio di scienze, leggere libri sul giardinaggio o guardare l'apposito canale in TV. Ovviamente, anche lavorare in giardino contribuisce a migliorare questa abilità.

Semi

Quando il tuo Sim è a spasso per la città, farebbe bene a tenere gli occhi aperti per cercare i semi. Ogni seme che trova può essere portato a casa e piantato. I semi si possono ottenere anche piantando alberi da frutto o verdure.

Cucina

I Sim possono iniziare a cucinare da adolescenti (o anche prima, con i forni giocattolo) e più cucinano, più la loro abilità ai fornelli aumenta. Si può migliorare anche guardando i programmi di cucina in TV, leggendo libri di cucina e seguendo dei corsi specifici. Man mano che il tuo Sim migliora, impara nuove ricette. Le ricette si possono acquistare anche presso il negozio di alimentari.

Fare la spesa

I tuoi Sim devono anche tenere rifornita la loro cucina. Ogni ricetta richiede ingredienti diversi, molti dei quali si possono acquistare al negozio di alimentari. Se non hai gli ingredienti per un certo piatto, puoi prepararli il tuo Sim, ma ciò comporta una spesa finale maggiore che non procurarseli in anticipo. I piatti preparati senza gli ingredienti giusti sono di qualità inferiore.

Ricettario

Puoi consultare il ricettario di un Sim alla voce Cucina nel diario delle abilità. Puoi anche vedere i tipi di cibi preparati e con quale frequenza, il piatto migliore e molto altro ancora.

Sorprese nella nuova casa dei tuoi Sim

Quando i tuoi Sim si trasferiscono in una nuova casa non ammobiliata, a volte possono andare incontro a sorprese più o meno gradevoli... può capitare infatti che la nuova abitazione ospiti un fantasma o, peggio ancora, sia già occupata da un gruppo di dispettosi roditori! Qualcuno potrà offrirsi di risolvere questi problemi al posto tuo, ma se i tuoi Sim sono sufficientemente intraprendenti, possono cavarsela da soli.

Chissà, magari potrebbero avere una bella sorpresa!

Cambiare l'unità familiare attiva

Per cambiare l'unità familiare attiva nella tua città attuale, seleziona MODIFICA LA CITTÀ nel menu Opzioni. Successivamente, clicca sul pulsante CAMBIA UNITÀ FAMILIARE. Così facendo tornerai alle tue scelte iniziali: crea un Sim, gioca con un'unità familiare predefinita in città o trasferisci unità familiare.

Cambiando unità familiare, la precedente si evolverà insieme al resto della città. Come avviene con altre unità familiari del quartiere, i Sim potrebbero ottenere nuove abilità o relazioni, essere licenziati o promossi o progredire in altro modo. Puoi sempre tornare indietro a quell'unità familiare, ma è molto probabile che le cose siano cambiate mentre eri via!

Fasi della vita e invecchiamento

A meno che tu non scelga di disattivare l'invecchiamento (nel menu Opzioni), tutti i tuoi Sim passeranno attraverso diverse fasi della vita (a seconda, ovviamente, della loro età iniziale). Ora hai anche la facoltà di decidere quando i tuoi Sim sono pronti per la prossima fascia di età. Sei pronto a trasformare il tuo bambino in un adolescente? Acquista una torta di compleanno e dai una festa! Un'infanzia più lunga aumenta le possibilità di poter scegliere i tratti del tuo Sim, ma se ti senti pronto per andare avanti, non indugiare oltre.

Neonato	Questa fase sembra volare e rende alcuni Sim ansiosi per i primi anni dei loro bambini. Al contrario, altri Sim sono entusiasti quando i loro piccoli non si limitano più soltanto a mangiare e a sporcare i pannolini.
Bebè	Queste piccole creature sono in grado di imparare nuove abilità giocando, ma richiedono lo stesso parecchia attenzione da parte dei loro genitori.
Bambino	Gli anni della scuola permettono ai bambini di fare nuove amicizie, imparare abilità e sviluppare la propria personalità. Tieni i loro voti alti per ottenere tutti i benefici di questa fase.
Adolescente	I giovani Sim iniziano a manifestare la propria voglia di indipendenza e potrebbero addirittura prendersi la prima cotta. Gli adolescenti possono anche ottenere lavori part time per iniziare la loro carriera e guadagnare così qualche simoleon.
Giovane adulto	Questi Sim sono pronti a conquistare il mondo. Alcuni di loro potrebbero cercare di far carriera, trasferirsi in una nuova casa con il proprio partner, o semplicemente andare a vivere da soli per vedere cos'ha da offrire il mondo.
Adulto	I Sim in questa fase della vita potrebbero essere concentrati sul crearsi una famiglia, fare carriera o perseguire altre passioni.
Anziano	Le ultime fasi della vita di un Sim sono l'ideale per trasmettere la propria saggezza ai più giovani e per riposarsi, trovarsi nuovi hobby e dedicarsi ai propri passatempi preferiti. Gli anziani hanno anche la possibilità di abbandonare la loro carriera e andare in pensione.

Alberi genealogici

I Sim non si limitano a trasmettere il loro aspetto ai propri figli (gli occhi e il colore dei capelli della madre, l'esatta forma del naso del padre). Questi ultimi possono ereditare anche i tratti dei genitori, quando vengono scelti a caso. Puoi vedere l'albero genealogico del tuo Sim cliccando sulla scheda Simologia nei pannelli dei Sim.

Cosa succede quando il tuo Sim è in dolce attesa

La gravidanza modifica lo stile di vita dei Sim donna e richiede attenzioni da parte tua per assicurarti che riposino a sufficienza e mangino cibi nutrienti. Potrebbero anche avvertire nausea e la necessità di andare in bagno più spesso. Una gravidanza felice non serve solo a tenere la mamma di buonumore. Anche il futuro bebè ne beneficerà, quindi prenditi cura dei Sim in attesa. Mantenere alto l'umore della mamma, leggere libri sulla maternità e chiedere consigli a un medico sono tutte azioni che aiutano a portare avanti una gravidanza serena.

Suggerimento: un massaggio rilassante può aiutare a lenire i dolori alla schiena, quindi se la tua Sim ha qualcuno in grado di regalarle un po' di calore e amore, sia lei sia il bambino ne beneficeranno.

I Sim che vogliono adottare un bambino (a scelta fra un maschietto o una femminuccia) possono farlo rivolgendosi al servizio di adozione. Puoi anche decidere l'età - neonati, bebè o bambini. Il servizio di adozione è completamente gratuito!

Finché morte non ci separi

I Sim sono creature mortali. Questo significa che prima o poi moriranno (a meno che non disattivi l'invecchiamento). Se un Sim è abbastanza fortunato da raggiungere l'età avanzata, morirà di morte naturale. Purtroppo, alcuni Sim possono andare incontro a incidenti e morire prima del tempo. Fa' attenzione agli incendi, a non affogare, a non morire di fame e alle scariche elettriche, in quanto possono porre fine ai giorni del tuo Sim prima del tempo.

Tuttavia, la morte di un Sim non significa la fine della tua città. I Sim superstiti andranno avanti e piangeranno la morte del loro caro defunto. Anche quando l'ultimo Sim della tua unità familiare muore, puoi sempre selezionare Modifica la città e scegliere una nuova unità familiare con cui giocare.

Modalità Compra

Qui puoi acquistare oggetti per migliorare la vita dei tuoi Sim. Sia che tu voglia comprare oggetti utili, sia se desideri toglierti qualche sfizio, qui troverai tutto ciò che ti serve.

Nota: per acquistare alcuni oggetti, come i libri e il cibo, è necessario che il tuo Sim si rechi presso gli appositi negozi in centro.

Ordinare gli oggetti

Puoi vedere gli oggetti nel catalogo della modalità Compra divisi per stanza o per funzione. Puoi vedere gli oggetti anche nell'inventario dell'unità familiare.

Per stanza

In questa schermata ti verranno mostrati i tipi di oggetti (sotto forma di icona) che di solito si trovano nella stanza selezionata. Clicca su uno degli oggetti per vedere tutti gli articoli di quel tipo. Per esempio, nel soggiorno puoi cliccare sul divano per vedere tutti i divani a due o più posti, o su un quadro per vedere tutti i quadri e i poster.

Per funzione

Questa classificazione ti permette di vedere gli oggetti che soddisfano un determinato desiderio. Per esempio, potresti aver bisogno di un luogo confortevole dove far rilassare il tuo Sim. Clicca dunque sul filtro Comfort. Se stai cercando un posto dove riporre tutti i nuovi libri acquistati dal tuo Sim, clicca sulla categoria Mobili con cassetti e ripiani.

Regole e opzioni per la sistemazione degli oggetti

The Sims™ 3 ti offre una maggiore libertà per costruire, decorare e arredare. Usa il nuovo strumento Griglia e sfrutta la possibilità di collocare i mobili ad angolo per ottenere la sistemazione che preferisci

Griglia Sì/No

Puoi scegliere di mostrare una griglia quando sei in modalità Compra o Costruisci per aiutarti a collocare gli oggetti. Questo ti permette di posizionare gli oggetti in maniera ancor più precisa, sia che tu voglia sistemare la TV di fronte al divano sia se vuoi appendere un quadro tra due finestre e così via.

Una nuova prospettiva per l'arredamento

Puoi anche collocare i mobili e altri oggetti ad angolo, per conferire un aspetto più gradevole alla tua stanza. Se, per esempio, vuoi sistemare due sedie rivolte l'una verso l'altra o posizionare una pianta in un angolo, ora puoi farlo.

Nota: utilizzando la collocazione e la rotazione libera degli oggetti, aumentano le probabilità che i Sim vadano contro gli oggetti o che non siano in grado di raggiungere un posto o un oggetto specifico. Ricordati di lasciare abbastanza spazio per far muovere i Sim.

Case ammobiliate e senza mobili

Quando scegli di acquistare una casa per i tuoi Sim dalla Town View, hai la possibilità di prenderla CON MOBILI o SENZA MOBILI.

Le case senza mobili vengono fornite solo con gli elementi base, come i servizi (bagno e cucina), banconi, armadietti e un frigorifero. Le case ammobiliate costano un po' di più, ma includono un maggior numero di oggetti.

Lo stretto necessario

Gli oggetti elencati di seguito sono quelli che ogni casa dovrebbe avere. Non è necessario avere articoli di ottima qualità, ma senza almeno un modello base per ognuno di essi la vita del tuo Sim sarà poco più che misera.

◆ Frigorifero

◆ Gabinetto

◆ Letto

◆ Vasca o doccia

Modalità Costruisci

Qui puoi costruire tutto ciò che desideri, dalle modeste abitazioni iniziali in centro fino alle lussuose case sulla spiaggia.

Categorie

Gli oggetti vengono ordinati in maniera simile a quanto avviene nella modalità Compra, suddivisi in base alle categorie che potresti trovare in un lotto.

Strumenti importanti

Molti degli strumenti presenti nella modalità Costruisci sono intuitivi, mentre altri potrebbero sembrare difficili da usare all'inizio. Di seguito, troverai una spiegazione di questi ultimi.

Muri

Con questo strumento puoi costruire muri e persino aggiungere un'intera stanza all'istante, o dipingere e tappezzare le pareti già esistenti.

Per costruire i muri, clicca sull'icona a forma di muro e seleziona lo strumento Crea un muro. Clicca sul punto nel terreno o nelle fondamenta dove vuoi iniziare la costruzione del muro e, tenendo premuto il pulsante del mouse, trascina il puntatore fino al punto dove vuoi che il muro finisca. Rilascia il pulsante del mouse qui.

Nota: puoi creare un'intera stanza nello stesso modo usando lo strumento Crea una stanza (anch'esso situato all'interno della categoria muro). Non devi far altro che cliccare, tenere premuto e trascinare il puntatore fino a ottenere le dimensioni desiderate della stanza.

Suggerimento: hai costruito una stanza troppo piccola o hai eretto un muro nel punto sbagliato? Usa lo strumento Mano per spostare il muro nella posizione desiderata!

Colorazioni del terreno

Aggiungi uno splendido prato verde all'inglese o uno ricoperto di trifogli. Posa della corteccia di quercia, stendi uno strato di sabbia, copri il terreno di granito e molto altro ancora.

Per stendere un soffice manto erboso, scegli la categoria Colorazioni del terreno, quindi seleziona lo strumento Pennello. Successivamente scegli il tipo di colore che vuoi applicare dalla tavolozza in basso a destra. Puoi anche modificare le dimensioni e la forma del pennello. Clicca e trascina lo strumento Pennello sopra il terreno per colorarlo.

Nota: utilizzare più di quattro colori per il terreno su un lotto può influire negativamente sulle prestazioni del sistema.

Alberi, arbusti e fiori

Se vuoi piantare una grossa quercia o un piccolo pero, un cespuglio di rose o una pianta dei ghiacci, puoi farlo grazie a questi strumenti.

Tutti questi oggetti possono essere collocati come avviene nella modalità Compra. Basta cliccare sull'oggetto nel catalogo e scegliere il punto del lotto dove sistemarlo.

Martello

Hai gettato le fondamenta e aggiunto i muri, ma ti accorgi solo ora di aver costruito troppo vicino alla strada. Usa questo strumento per rimuovere velocemente gli oggetti.

Per radere al suolo ogni cosa, scegli il martello e usalo per selezionare gli oggetti. Per eliminare più oggetti, tieni premuto il pulsante del mouse mentre trascini il puntatore su quelli che vuoi rimuovere.

Nota: per eliminare più oggetti in modalità Costruisci, clicca prima sul tipo di oggetto da rimuovere, quindi trascina il puntatore sugli altri.

Materiale personalizzato

Registra un filmato della tua partita, personalizza la musica durante il gioco, e molto altro ancora. Puoi anche inviare le tue creazioni e condividerle con tutta la comunità dei Sim. Puoi inviare i tuoi capolavori, a partire dai Sim seduti sul divano fino al pied à terre di lusso, e scaricare quelli degli altri giocatori.

Acquisizione video

Racconta le tue storie alla comunità di *The Sims™ 3* utilizzando la funzione Acquisizione video e lo strumento online dedicato ai filmati. Per maggiori informazioni sull'acquisizione video e sui comandi della visuale consulta il paragrafo *Modalità Crea un filmato* a pagina 4.

Nota: tutti i video non devono superare le dimensioni di 1 GB.

Nota: acquisire i video utilizzando la risoluzione più elevata o non compressa dà origine a file molto grandi. Puoi modificare le impostazioni per l'acquisizione video nel menu Opzioni.

Strumento Crea un filmato

Usa lo strumento Crea un filmato di *The Sims™ 3* per creare i tuoi filmati. Usa le tue sequenze di gioco o scegli fra quelle incluse nella libreria. Aggiungi una colonna sonora, transizioni, didascalie e molto altro ancora!

Per usare i tuoi filmati di gioco quando crei un filmato:

Dopo aver acquisito il filmato, apri il Pannello di avvio (dal menu Opzioni). Clicca sul pulsante TRASFERIMENTI e, nella schermata successiva, seleziona il video desiderato, quindi clicca su INVIA. Apparirà una finestra dove puoi inserire il nome del tuo video e aggiungere una descrizione. Una volta terminato, clicca su OK.

Nota: per accedere allo strumento derivato devi essere connesso e aver registrato la tua copia del gioco.

Scegli CREA UN FILMATO dal menu Filmati e altro. Se avrai trasmesso i tuoi filmati e immagini, li vedrai apparire nelle schede dedicate; in caso contrario, potrai usare le librerie fornite.



Importante: gli utenti Mac potrebbero non essere in grado di vedere i filmati acquisiti in *The Sims™ 3* sui loro computer in assenza di un riproduttore video che supporti il codec VP6. Dopo aver aggiornato la propria versione del gioco, gli utenti Mac potranno trasmettere i filmati al sito comunitario e modificarli come desiderano. Per maggiori informazioni, consulta il file Leggimi.

Scatta una foto

Cattura i momenti memorabili nelle vite dei tuoi Sim.

◆ Per scattare una foto, premi **C**. Puoi anche cliccare sull'icona a forma di fotocamera nel disco dell'IU.

Le immagini acquisite vengono salvate nella cartella documenti al percorso **Electronic Arts\The Sims 3\Screenshots**. Le immagini (e i video) appaiono automaticamente nella sezione Trasferimenti del pannello di avvio.

Musica personalizzata

Puoi aggiungere la tua musica preferita nella cartella documenti al percorso **Electronic Arts\The Sims 3\Custom Music**. I tuoi Sim potranno quindi selezionare quella musica come stazione radio.

Important Note: la funzionalità del pannello di avvio della versione Mac del gioco non coincide con quella della versione PC. Per aggiornare la tua versione Mac di *The Sims™ 3* e attivare tutte le funzionalità della versione PC, visita la pagina degli aggiornamenti del software del pannello di avvio.


Salva il tuo materiale

Dopo aver personalizzato il tuo materiale, ma prima di chiudere Crea uno stile, clicca sull'icona a forma di cartella nella finestra nella parte superiore sinistra dello schermo. In alcuni casi, ti verrà chiesto di classificare il tipo di contenuto da salvare (per esempio Carta da parati o Pannelli). Scegli il tipo di contenuto appropriato. Nella finestra nella parte superiore sinistra dello schermo apparirà un'immagine del tuo oggetto personalizzato con un'icona a forma di cartella nell'angolo.

Una volta salvato il tuo materiale, puoi scegliere di condividerlo.

Condividi il tuo materiale

Puoi condividere Sim, Unità familiari, Lotti, Motivi, stili Crea uno stile (gli oggetti realizzati) e gli stili Compra e Costruisci.

Per inviare e condividere il tuo materiale con la comunità di *The Sims™ 3*, clicca su . Apparirà una finestra dove puoi inserire il nome del tuo contenuto e aggiungere una descrizione. Inserisci le informazioni e clicca sul segno di spunta quando appare il messaggio di conferma.

Fatto questo, vai nel pannello di avvio di *The Sims™ 3* e clicca sul pulsante TRASFERIMENTI. Spunta le caselle degli oggetti che intendi condividere e clicca sul pulsante INVIA per terminare. Una volta inviato, l'oggetto verrà annerito e al suo fianco apparirà un'icona.

Nota: per condividere il materiale online devi aver registrato la tua copia del gioco.

La schermata di benvenuto include collegamenti ai tuoi messaggi, all'Exchange, al *The Sims™ 3* Store, alle ultime notizie su *The Sims™ 3*, e molto altro ancora. Installa e gestisci il materiale personalizzato scaricato. Vedi le immagini e i video che hai inviato. Rimuovi o disattiva il materiale personalizzato installato. Scarica aggiornamenti per il software.



Condividi e trasmetti oggetti, Sim, lotti e molto altro

Fai acquisti al *The Sims™ 3* Store

Ottieni altro materiale

Puoi ottenere altri oggetti per i tuoi Sim. Dal pannello di avvio, visita l'Exchange della comunità per vedere il materiale creato dagli altri giocatori, o fai acquisti presso il *The Sims™ 3* Store in cambio di SimPoints.

Nota: per scaricare oggetti dallo store e dall'Exchange devi registrare la tua copia del gioco.

Scarica il materiale di altri giocatori

Dalla schermata di benvenuto del pannello di avvio, clicca su THE EXCHANGE e, successivamente, sul collegamento Vai all'Exchange. Scegli il tipo di materiale che vuoi scaricare utilizzando i pulsanti posti sulla sinistra. Dopo aver selezionato una categoria, puoi filtrarne i risultati. Una volta individuato l'oggetto che ti interessa, clicca sul pulsante AGGIUNGI AL GIOCO.

Fai acquisti al *The Sims™ 3* Store

Dalla schermata di benvenuto del pannello di avvio, clicca su STORE e, successivamente, sul collegamento Vai al negozio (o visita il negozio all'indirizzo <http://it.store.thesims3.com>). Puoi scorrere gli oggetti ordinati per modalità Costruisci, Compra o classificati come vestiti o capelli. Clicca sulla scheda Colori e materiali attuali per vedere i motivi che puoi usare in Crea uno stile.

Per effettuare un acquisto sono necessari i SimPoints. Puoi ottenerli direttamente dal sito di *The Sims™ 3* Store pagando con carta di credito o tramite PayPal.

Gestisci il materiale

Installa il materiale scaricato e invia il tuo materiale personale alla comunità. Puoi anche eliminare gli oggetti all'interno del tuo Download Manager (una volta installati nel gioco o dopo averli inviati alla comunità).

Modificare la tua città

Personalizza la tua città in base ai tuoi Sim. Se lo stadio è il luogo più frequentato dai tuoi Sim, perché non spostarlo in una posizione più centrale? Oppure, che ne dici di rendere residenziale un certo lotto comunitario situato in una posizione strategica? Puoi fare tutto questo e molto altro ancora!

Seleziona **MODIFICA LA CITTÀ** nel menu Opzioni. La visuale della città cambia e avrai a disposizione nuovi strumenti:

Strumento di selezione

Usa lo strumento di selezione per scegliere i lotti all'interno della città. Le etichette della mappa indicano il tipo di lotto e quali azioni è possibile eseguire su ognuno di essi.

Quando selezioni un lotto, avrai a disposizione alcune fra le seguenti opzioni, a seconda del tipo:

Sfratta Sposta tutti i Sim nel Taccuino, con o senza una copia della loro casa

Dividi Sposta alcuni membri dell'unità familiare nel Taccuino.

Unisci con Combina i membri dell'unità familiare con quelli di un'altra unità.

Salva nel Repertorio Metti una copia dell'unità familiare o del lotto nel Repertorio.

Condividi Salva una copia nel pannello di avvio per inviarla.

Cambia il tipo di lotto Cambia il tipo di lotto da comunitario a residenziale.

Modifica i dettagli Modifica il nome e la descrizione dell'unità familiare o del lotto.

Nota: se sfratti tutti i Sim dalla tua unità familiare attualmente attiva, non sarai più in grado di giocare con loro. Puoi continuare a modificare la città, ma dovrai selezionare il pulsante **CAMBIA UNITÀ FAMILIARE** e sceglierne una nuova prima di procedere. Se vuoi semplicemente trovare un'altra casa alla tua unità familiare attiva, puoi usare il telefono, il computer o il giornale in modalità Vivi per cambiare abitazione.

Strumento Sposta il lotto

Questo strumento ti permette di selezionare qualsiasi lotto della città e di spostarlo in un lotto vuoto da un'altra parte.

Una volta sistemato, puoi ruotarlo come preferisci. Se il lotto è abitato, i residenti devono disporre di abbastanza fondi per pagare quello vuoto su cui vengono collocati.

Strumento Costruisci/Compra

Usa lo strumento Costruisci/Compra per modificare qualsiasi abitazione disabitata del gioco o per costruire nuove case sui lotti vuoti.

Strumento Demolizione

Usa lo strumento Demolizione per creare un lotto vuoto, eliminando tutto ciò che si trova al suo interno.

Nota: non puoi costruire né demolire un lotto residenziale abitato. Per modificare un lotto residenziale abitato, devi prima sfrattare tutti i Sim che ci vivono.

Nota: puoi anche sbarazzarti dei luoghi di lavoro, anche se così facendo ti precluderai l'accesso a certe carriere. Per esempio, se distruggi il laboratorio di scienze, i tuoi Sim non potranno intraprendere la carriera scientifica.

Il Taccuino

Il Taccuino, posto nella parte sinistra dello schermo, è un contenitore temporaneo per i Sim divisi o sfrattati. I Sim presenti sul Taccuino possono essere collocati nelle loro case in città con l'opzione COLLOCA o inseriti in un'unità familiare esistente tramite l'opzione UNISCI CON... I Sim sul Taccuino conservano i loro rapporti con gli altri Sim della città dalla quale sono stati sfrattati. Ricordati però che il Taccuino viene cancellato quando esci dalla modalità Modifica la città, quindi assicurati di rimetterli al loro posto prima di riprendere a giocare.

Il Repertorio

Il Repertorio è un contenitore permanente per le unità familiari e i lotti. I Sim e i lotti presenti nel Repertorio possono essere collocati in qualsiasi città in ogni momento. Usa l'opzione COLLOCA UNA COPIA per copiare un oggetto selezionato in città. Non è possibile modificare gli oggetti contenuti nel Repertorio, ma puoi eliminarli o condividerli in qualsiasi momento. Le unità familiari create in Crea un Sim, così come i lotti e le unità familiari che condividi o scarichi, vengono sistemati automaticamente nel Repertorio. I Sim salvati nel Repertorio perdono tutti i rapporti con i membri della loro città di origine.



Consigli sulle prestazioni

Aggiornamento del software per Macintosh

Una versione obsoleta del software di sistema MacOS X potrebbe causare problemi di funzionamento del gioco. Per assicurarti di avere installato la versione più aggiornata, seleziona "Aggiornamento software..." dal menu Apple e segui le indicazioni per aggiornare il software di sistema.

Problemi di funzionamento del gioco

◆ Assicurati che il tuo computer soddisfi i requisiti minimi di sistema richiesti dal gioco e di avere installato i più recenti driver per la scheda video e la scheda audio.

Per le schede video NVIDIA, visita **www.nvidia.com** per individuare e scaricare il driver.

Per le schede video ATI, visita **www.ati.amd.com** per individuare e scaricare il driver.

◆ Se utilizzi un PC e usi la versione su supporto ottico del gioco, prova a reinstallare DirectX dal supporto ottico. Solitamente si trova nella cartella "DirectX" all'interno della cartella principale del supporto. Se hai accesso a Internet, puoi visitare www.microsoft.com per scaricare la versione più recente di DirectX.

Consigli generici per la risoluzione di problemi

◆ Se utilizzi un PC e possiedi la versione su supporto ottico del gioco e la schermata di AutoPlay non appare automaticamente per installare/giocare, clicca con il destro sull'icona del lettore di supporti ottici che si trova all'interno della cartella "Risorse del computer" e seleziona AutoPlay.

◆ Se il gioco funziona lentamente, prova a ridurre la qualità di alcune delle impostazioni audio e video dal menu delle opzioni del gioco. Spesso ridurre la risoluzione dello schermo può migliorare le prestazioni.

◆ Per ottenere prestazioni ottimali durante il gioco, potrebbe essere utile disabilitare altri processi simultanei (tranne l'applicazione EADM, se applicabile).

Assistenza tecnica

IPuoi contattare l'assistenza clienti di Electronic Arts al numero telefonico

848.800.729

(dal lunedì al venerdì, dalle 9.00 alle 18.00), oppure collegarti al nostro sito

www.electronicarts.it

e consulta la sezione "Assistenza clienti".

È inoltre possibile raggiungerci via e-mail all'indirizzo

servizio-clienti@electronicarts.it

Dalla Svizzera chiama il numero telefonico 0900 900 998 (CHF 1,19/min).

N.B.: il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni sui nostri prodotti e NON fornisce soluzioni o trucchi per alcun gioco.

Nota: se hai acquistato il gioco attraverso EA Store, puoi accedere all'accordo di licenza con l'utente finale all'indirizzo **<http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/it/eula.pdf>**

GARANZIA LIMITATA DI 90 GIORNI

Garanzia limitata di Electronic Arts

Electronic Arts garantisce all'acquirente originario del presente prodotto che il supporto di registrazione su cui i programmi software sono registrati e l'unità flash USB, se applicabile, inclusi nel presente prodotto (collettivamente, i **"Componenti garantiti"**) saranno privi di difetti relativi a materiali e fabbricazione per un periodo di 90 giorni a partire dalla data di acquisto. Qualora un Componente garantito si rivelasse difettoso entro 90 giorni a partire dalla data di acquisto, Electronic Arts accetterà di sostituire il Componente garantito gratuitamente a seguito della ricezione del Componente garantito medesimo presso il suo centro di servizi, porto pagato, con la relativa prova di acquisto. Electronic Arts si riserva il diritto di sostituire l'unità flash USB, se applicabile, con qualsiasi altra unità flash USB di simile valore a sua esclusiva discrezione. La presente garanzia è limitata ai Componenti garantiti che sono stati originariamente forniti da Electronic Arts, e non sarà applicabile e sarà nulla se, a giudizio di Electronic Arts, il difetto risulterà derivante da abuso, maltrattamento o negligenza.

La presente garanzia limitata sostituisce tutte le altre garanzie, orali come scritte, esplicite come implicite, che includano eventuali garanzie di commerciabilità o idoneità a scopi particolari, e nessun'altra dichiarazione di alcun genere sarà vincolante o obbligatoria per Electronic Arts. Se qualcuna di dette garanzie non ammetterà esclusioni, una siffatta garanzia applicabile al prodotto e ai Componenti garantiti, con l'inclusione di garanzie implicite di commerciabilità e idoneità a scopi particolari, sarà limitata al suddetto periodo di 90 giorni. In nessun caso Electronic Arts sarà responsabile di qualsiasi danno speciale, incidentale o consequenziale derivante da possesso, uso o malfunzionamento del presente prodotto o dei Componenti garantiti di Electronic Arts, con l'inclusione dei danni alla proprietà e, fino all'estensione consentita dalla legge, dei danni alla persona, anche se Electronic Arts sarà stata avvisata della possibilità di tali danni. Alcuni stati non consentono limitazioni riguardo alla durata di una garanzia implicita e/o non ammettono esclusioni o limitazioni riguardo ai danni incidentali o consequenziali, quindi le suddette limitazioni e/o esclusioni di responsabilità potrebbero non riguardare il tuo caso. In siffatte giurisdizioni, la responsabilità di Electronic Arts sarà limitata all'estensione massima consentita dalla legge. La presente garanzia ti conferisce diritti specifici e potresti inoltre godere di altri diritti variabili da paese a paese.

RESTITUZIONI ENTRO IL PERIODO DI GARANZIA DI 90 GIORNI

Spedisci all'indirizzo sottoindicato il Componente garantito corredato di (1) una copia della ricevuta originale di vendita che mostri la data di acquisto, (2) una breve descrizione del problema che si verifica e (3) nome, indirizzo e numero telefonico, ed Electronic Arts ti spedisce un articolo sostitutivo. Qualora il Componente garantito si rivelasse danneggiato a seguito di abuso o incidente, la presente garanzia di 90 giorni sarà nulla e dovrai seguire le istruzioni per le restituzioni oltre il periodo di garanzia di 90 giorni. Consigliamo che il Componente garantito sia spedito secondo una modalità di recapito tracciabile. Electronic Arts non è responsabile dei Componenti garantiti non in suo possesso.

INFORMAZIONI SULLA GARANZIA DI EA

Qualora il difetto del Componente garantito derivasse da abuso, maltrattamento o negligenza, oppure nel caso in cui il Componente garantito si rivelasse difettoso dopo 90 giorni a partire dalla data di acquisto, scegli una delle seguenti opzioni per ricevere le istruzioni di sostituzione:

Online: <http://support.electronicarts.co.uk/>

PER GIOCARE AL PRODOTTO DIGITALMENTE SCARICABILE THE SIMS 3, SONO RICHIESTE UNA CONNESSIONE INTERNET, L'AUTENTICAZIONE ONLINE E L'ACCETTAZIONE DELL'ACCORDO DI LICENZA PER L'UTENTE FINALE. L'ACCESSO AI SERVIZI ONLINE, COMPRESI I SIMPOINT E IL MATERIALE SCARICABILE, RICHIEDE UNA CONNESSIONE INTERNET, UN ACCOUNT EA E LA REGISTRAZIONE DELLA COPIA DEL GIOCO CON IL CODICE DI SERIE FORNITO. LA REGISTRAZIONE È LIMITATA A UN ACCOUNT EA PER OGNI CODICE DI SERIE E NON È TRASFERIBILE. TERMINI E CONDIZIONI DI EA ONLINE SI POSSONO TROVARE ALL'INDIRIZZO www.ea.com. DEVI AVERE ALMENO 16 ANNI PER REGISTRARE UN ACCOUNT EA. GLI UTENTI DI MACINTOSH DEVONO AGGIORNARE IL PANNELLO DI AVVIO DI THE SIMS 3 ALLA VERSIONE PIÙ RECENTE PER ACCEDERE AI SERVIZI ONLINE, COMPRESI I SIMPOINT E IL MATERIALE SCARICABILE. EA PUÒ FORNIRE SENZA SOVRAPPREZZO MATERIALE INCREMENTALE E/O AGGIORNAMENTI, SE E QUANDO DISPONIBILI. Il prodotto digitalmente scaricabile The Sims 3 usa la tecnologia di gestione digitale dei diritti SecuROM fornita da Sony DADC Austria AG. Per ulteriori informazioni su SecuROM, visita <http://faq.securom.com/>.

EA SI RISERVA IL DIRITTO DI REVOCARE LA FRUIBILITÀ DELLE FUNZIONI ONLINE DOPO UN PREAVVISO DI 30 GIORNI, PUBBLICATO ALL'INDIRIZZO www.ea.com.

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, il logo EA, The Sims, il logo The Sims 3 e il simbolo del diamante di The Sims sono marchi o marchi registrati di Electronic Arts Inc. negli Stati Uniti e/o negli altri paesi. Tutti i diritti riservati. RenderWare è un marchio o un marchio registrato di Criterion Software Ltd. Parti del software sono tutelate da diritto d'autore 1998-2009 Criterion Software Ltd. e suoi concessionari di licenza. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi detentori.



Utilizza il sistema di animazione Granny. Copyright © 1999-2009 di RAD Game Tools, Inc.
Conversione per Macintosh di *TransGaming Inc.*

Questo gioco utilizza la tecnologia Cider™ Technology di *TransGaming Inc.* Cider™ è tutelato da diritto d'autore © 2000-2009 *TransGaming Inc.*

I componenti runtime in C/C++ di Cider (msvcrt.dll, msvcr71.dll, msvcp71.dll, msvcr80.dll e msvcp80) includono parti di componenti runtime in Visual C++ 6.0 e parti di librerie in C/C++ di Dinkum Compleat. I componenti runtime in Visual C++ 6.0 sono tutelati da diritto d'autore © 1999 Microsoft Corp. I componenti di *Dinkumware* sono tutelati da diritto d'autore © 1989-2006 di P.J. Plauger e *Dinkumware Ltd.*

I componenti MFC & ATL di Cider (MFC42.dll, MFC71.dll) includono i componenti MFC & ATL in Visual C++ 6.0. I componenti MFC & ATL in Visual C++ 6.0 sono tutelati da diritto d'autore © 1992-1999 Microsoft Corp.

Cider include *libpng*, Copyright © 1995-2004 Autori del progetto *libpng* (visita <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt> per un elenco completo).

Il software è basato in parte sul lavoro di Independent JPEG Group. Cider include *libjpeg*, tutelato da diritto d'autore © 1991-1998, Thomas G. Lane.

Cider usa Cg Toolkit di NVIDIA, tutelato da diritto d'autore © 2002-2008, NVIDIA Corporation.

Cider include *dmalloc*, tutelato da diritto d'autore © 2001-2006 Wolfram Gloger.

Cider include CSRI *malloc*, tutelato da diritto d'autore © 1988, 1989, 1993 University of Toronto.

Cider include SDL, tutelato da diritto d'autore © 2001-2007 Autori del progetto SDL (visita <http://libsdl.org/credits.php> per un elenco completo). SDL è disponibile secondo i termini della Licenza Pubblica Generica Attenuata (LGPL) di GNU riportata più oltre.

Cider include The Better String Library (bstring), tutelato da diritto d'autore © 2002-2006 Paul Hsieh.

Parti del software sono tutelate da diritto d'autore © 2006, Industrial Light & Magic, una divisione di *Lucasfilm* Entertainment Company Ltd. Parti fornite e tutelate da diritto d'autore detenuto da altri come indicato. Tutti i diritti riservati. Tutti i diritti riservati.

Parti di *iniParser* tutelate da diritto d'autore © 2000 di Nicolas *Devillard*.

Parti del software sono tutelate da diritto d'autore © 1996-2000 The *FreeType* Project (www.freetype.org). Tutti i diritti riservati.

Parti del software sono tutelate da diritto d'autore © 2006 Simon Brown e i contributori del progetto Squish (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). Tutti i diritti riservati.

Il componente *libquartz.dylib* di Cider include parti di *ffmpeg*, tutelato da diritto d'autore © 2000-2006 *Fabrice Bellard* e altri.

Cider e i componenti correlati sono distribuiti secondo i termini della licenza della tecnologia Cider e altre licenze, fra cui la Licenza Pubblica Generica Attenuata (LGPL) di GNU. I dettagli della licenza sono disponibili nell'accordo di licenza con l'utente finale.

Parti di Cider sono tutelate da diritto d'autore © 2002-2006 Autori del progetto *ReWind* (visita <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind> per un elenco completo).

Parti di Cider sono tutelate da diritto d'autore © 1993-2008 Autori del progetto Wine (visita <http://source.winehq.org/source/AUTHORS> per un elenco completo).

Il codice sorgente dei componenti di LGPL è disponibile attraverso: <http://transgaming.org/cvs/>
Altri componenti di Cider disponibili tramite CVS sono concessi in licenza separatamente secondo i termini descritti nei file di licenza che li accompagnano.

Questo gioco incorpora tecnologia di trasmissione pubblicitaria dinamica offerta da IGA Worldwide Inc. ("Tecnologia di IGA"), la quale consente che gli annunci pubblicitari vengano temporaneamente caricati nel gioco sul tuo PC o console e sostituiti mentre sei online. La Tecnologia di IGA raccoglie solo le informazioni necessarie per offrire presentazioni e pubblicità adeguate all'area geografica e allo scenario di gioco attuali. I dati registrati possono comprendere l'indirizzo Internet Protocol ("indirizzo IP"), la posizione nel gioco, la durata di visibilità di un inserto pubblicitario, le sue dimensioni e l'orientamento. L'indirizzo IP viene eliminato al termine della sessione di gioco online. Al tuo gioco può essere assegnato un numero identificativo, che viene memorizzato sul tuo PC o sulla tua console, e che la Tecnologia di IGA utilizzerà per calcolare il numero di visualizzazioni uniche e ripetute delle pubblicità dinamiche. Tale numero identificativo non è associato ad alcun dato personale. Nessuna informazione raccolta viene usata per identificare l'utente. La tecnologia alla base del servizio pubblicitario offerto è integrata nel gioco. Se non vuoi che venga usata, evita di giocare quando sei connesso a Internet. Per ulteriori informazioni, consulta la nostra politica sulla privacy all'indirizzo privacy.ea.com.



MXX01606340MT