



De **SIMS 3**™



# Epilepsiewaarschuwing

**Lees deze informatie voordat jij of je kind een game speelt.**

Bij sommige mensen kunnen flikkerende lichten of lichtpatronen een epilepsieaanval of verlies van bewustzijn veroorzaken. Een dergelijke aanval kan ook optreden tijdens het kijken naar televisiebeelden of het spelen van bepaalde games. Mensen die nooit eerder last hebben gehad van een epileptische aandoening of aanval lopen ook risico. Als jij of een van je familieleden in het verleden tijdens blootstelling aan flikkerende lichten symptomen hebt ondervonden die aan epilepsie zijn verwant, zoals aanvallen of verlies van bewustzijn, dan raden wij je aan om vóór het spelen van een game een arts te raadplegen.

Wij adviseren ouders om hun kinderen tijdens het spelen van games in de gaten te houden. Stop ONMIDDELIJK met spelen en raadpleeg de huisarts wanneer bij jou of je kind tijdens het spelen van een game een of meer van de volgende symptomen optreden: duizeligheid, verminderd gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, bewustzijnsverlies, desoriëntatie, willekeurige reflexen of stuipen.

## Voorzorgsmaatregelen tijdens het spelen

- ◆ Neem op flinke afstand van het televisiescherm plaats, zover als de lengte van de kabel het toestaat.
- ◆ Speel de game bij voorkeur op een klein televisiescherm.
- ◆ Speel de game niet bij vermoeidheid of slaapgebrek.
- ◆ Speel de game in een goed verlichte omgeving.
- ◆ Neem tijdens het spelen van een game elk uur minimaal 10 tot 15 minuten rust.

# Inhoud

Epilepsiewaarschuwing .....	1
De game installeren. ....	3
De game starten .....	3
Toetscommando's .....	4
Laat je inspireren! .....	6
Het spel starten. ....	7
Sim creëren .....	8
Een stijl creëren. ....	10
Unieke Sims .....	11
Een levende wereld .....	16
Leefmodus .....	18
Levensfases en ouder worden. ....	22
Koopmodus .....	23
Bouwmodus .....	24
Aangepast materiaal .....	26
Je stad bewerken. ....	29
Tips om de spelprestatie te verbeteren .....	31
Customer Support .....	32
<b>BEPERKTE 90 DAGEN GARANTIE .....</b>	<b>33</b>



<http://nl.thesims3.com>

# De game installeren

**Opmerking:** kijk op [www.electronicarts.nl](http://www.electronicarts.nl) of [www.electronicarts.be](http://www.electronicarts.be) voor systeemvereisten.

## Installeren op een pc (van disk):

Plaats de disk in je speler en volg de instructies op het scherm.

## Installeren op een pc (van EA Store):

**Opmerking:** voor meer informatie over de direct downloads van EA, ga je naar [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) en klik je op MOREABOUT DIRECT DOWNLOADS (meer over direct downloads).

Zodra de game door de EA Download Manager is gedownload, klik je op het installatie-icoontje en volg je de instructies op het scherm.

Start de game (zodra het is geïnstalleerd) direct vanuit de EA Download Manager.

**Opmerking:** als je een eerder aangeschafte titel wilt installeren op een andere pc, moet je eerst de EA Download Manager op de andere pc installeren. Start vervolgens de applicatie en log in met je EA-account. Selecteer de juiste titel in de lijst en klik op start om de game te downloaden.

## Installeren op een Macintosh:

1. Plaats de gamedisk in het dvd-romstation. Op je bureaublad zal een DVD-pictogram verschijnen van de gamedisk. Dubbelklik op het pictogram om de installatie van de game in gang te zetten.
2. Selecteer het installatiepictogram van de game onderin het installatiescherm om het installatiemenu te openen.
3. Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.

## Installeren op een pc of Macintosh (online gebruikers derde partij):

Neem contact op met de digitale verkoper van wie je deze game hebt gekocht voor instructies over hoe je de game kunt installeren, of hoe je een nieuw exemplaar kunt downloaden en opnieuw kunt installeren.

# De game starten

## Start de game als volgt:

### Voor pc:

In Windows Vista™ vind je de game onder **Start > Ontspanning**. Bij vroegere versies van Windows™ kijk je onder **Start > Programma's** (of **Alle Programma's**).

**Opmerking:** in Windows Vista met de klassieke START-menustijl vind je de game in het menu **Start > Programma's > Spellen > Spelverkenner**

### Voor Macintosh:

Open een Finder-venster (zoekvenster), selecteer Applications (toepassingen) en dubbelklik op het pictogram van de game.

# Toetscommando's

## Algemene besturing

Ongedaan maken/opnieuw	<b>CTRL-Z/CTRL-Y</b>
Annuleren	<b>ESC</b>
Cheatvenster activeren	<b>CTRL-SHIFT-C</b>
Interface weergeven/verbergen	<b>F10</b>

## Sim creëren

Sim draaien	, (komma)/. (punt)
Inzoomen/uitzoomen	muiswiel

## Bouwen/Kopen

### Plaatsingsgereedschappen

Voorwerp draaien	, (komma)/. (punt)
Voorwerp verwijderen	<b>DEL</b> of <b>BACKSPACE</b>
Vrij plaatsen activeren	<b>ALT</b> (als je een voorwerp vasthoudt of beweegt)
Vrij draaien activeren	<b>ALT</b> (als je een voorwerp met de muis draait)
Het voorwerp naar het volgende vak op het oppervlak plaatsen	<b>M</b>

### Besturing voor het bouwen van kamers

Kamer creëren	muur + <b>SHIFT</b> + slepen
Kamer met behang/vloermateriaal aankleden	<b>SHIFT</b> + klikken (als je behang of vloermateriaal wilt plaatsen)
Vloertegel draaien	vloer: , (komma)/. (punt)
Plaatsing van volledige of gedeeltelijke tegels	<b>CTRL-F</b>

### Films maken

Filmmaken activeren	<b>TAB</b>
Video-opnamen starten/stoppen	<b>V</b>
Camerahoogte verlagen/verhogen	<b>Q/E</b>
Camera naar links of rechts draaien	<b>SHIFT-A/SHIFT-D</b>
Cameradraai beperken	<b>SHIFT-S</b>
Focuspunt aanpassen	<b>Z/X</b>
Foto nemen	<b>C</b>

# Leven

## Besturing Sim/huishouden

Naar volgende Sim in huishouden schakelen	<b>SPATIEBALK</b>
Naar (specifieke) Sim schakelen	Op portret van een Sim klikken
Camera op Sim vastzetten	Portret van Sim met rechts aanklikken
Camera op actieve Sim centreren	<b>ENTER</b>
Vaardigheidsverslag openen	<b>J</b>
Inventaris openen	<b>I</b>

## Tijdbesturing

Spel pauzeren	<b>P, 0, of `</b>
Normaal tempo/snel tempo/supersnel tempo	<b>1/2/3</b> (of corresponderende toetsen op het numerieke pad)
Snel vooruit naar het einde van de interactie	<b>4</b>

## Huisbesturing

		<b>MacBook</b>
Volgende/vorige verdieping	<b>PG of UP/PG DOWN</b>	Fn + pijl omhoog/pijl omlaag
Volgende/vorige muurmodus	<b>HOME/END</b>	Fn + linker pijl/rechter pijl
Centreren op kavel van geselecteerde Sim	<b>SHIFT-ENTER</b>	

## Camerabewegingen

Naar links/rechts bewegen	linker pijl/rechter pijl of <b>A/D</b>
Naar voren/achteren bewegen	pijl omhoog/pijl omlaag of <b>W/S</b>
Sneller bewegen	<b>SHIFT</b> + pijltoetsen of <b>SHIFT + A/S/W/D</b>
Inzoomen/uitzoomen	<b>Z/X</b> of <b>=/-</b> of numerieke pad <b>+/</b> numerieke pad <b>-</b>
Naar links/rechts draaien	, (komma)/. (punt)
Camerapositie opslaan 1 - 5	<b>CTRL-5 - 9</b>
Naar camerapositie (snel) 1 - 5	<b>SHIFT - 5 - 9</b>
Naar camerapositie (vloeiend) 1 - 5	<b>5 - 9</b>
Cameraman activeren	<b>TAB</b>
Kaart activeren	<b>M</b>

## Gameplay

Leefmodus	<b>F1</b>
Koopmodus	<b>F2</b>
Bouwmodus	<b>F3</b>
Opties	<b>F5</b>



## Mac OS X Sneltoetsen

Overschakelen tussen weergave in een venster en in het volledige scherm	Command-Return
Spel minimaliseren als deze in het volledige scherm wordt weergegeven	Command-Tab

### **Functionaliteit van rechter- en middelste muisknop op de Mac OS X**

Sommige onderdelen in *De Sims™ 3* moeten met de rechter- of middelste muisknop worden geselecteerd. Als je een Mighty Mouse van Apple hebt, kun je de rechter muisknop activeren via Systeemvoorkeuren > Toetsenbord en muis. Verander de besturing van het uitschuifmenu van RECHTS KLIKKEN naar SECUNDAIRE KNOP.

De meeste PC USB-muizen worden ook op de Macintosh ondersteund. De linker, rechter en middelste muisknoppen worden gedetecteerd en zullen op de juiste wijze functioneren als je de computer aanzet.

Als je de legendarische Mighty Mouse van Apple hebt, of een MacBook met een Track Pad, dan kun je de functie van de rechter muisklik gebruiken door de toets „Command“ ingedrukt te houden terwijl je klikt.

Om de functie van de middelste muisknop bij een muis met maar één knop te gebruiken, houd je de toetsen „Control“ en „Command“ ingedrukt terwijl je klikt.

## Laat je inspireren!

*De Sims™ 3* zullen je met eindeloze creatieve mogelijkheden inspireren en je met tal van verrassingen en kattenkwaad vermaken! Creëer unieke Sims door hun verschijning aan te passen en specifieke eigenschappen aan ze toe te wijzen. Bouw vervolgens hun huizen—ontwerp alles van een schitterend ingericht droomhuis tot een vervallen hutje aan de zee. Stuur je Sims dan op verkenning in hun nieuwe buurt om andere Sims te ontmoeten. Ze kunnen op zoek gaan naar een baan in het stadion, een massage nemen in het kuuroord of een hapje gaan eten met een vriend(in) in het plaatselijke restaurant. Met zoveel te doen, snelle nieuwe doelen als Kansen en een fantastische gameplay, geeft *De Sims 3* je de volledige vrijheid om te bepalen of je de dromen van je Sims wel —of niet!—wilt laten uitkomen.

### **Alle nieuwtjes**

Of je *De Sims* nu voor de eerste keer speelt of een ervaren speler bent, we raden je ten zeerste aan om de uitleg te spelen om alles over de nieuwe functies van *De Sims* te weten te komen. Deze snelle introductie zal je helpen om alles uit de spannende nieuwe onderdelen te halen!

Je kunt de uitleg in het hoofdmenu resetten als je iets wilt opzoeken of als je iets bent vergeten. Ook kun je via het optiemenu Lessen aanzetten om alles over de nieuwe onderdelen in *De Sims 3* te weten te komen.

# Het spel starten

Je kunt het spelen van *De Sims 3* net zo makkelijk of moeilijk maken als je zelf wil. Je kunt gelijk in een kant-en-klare familie springen of je kunt ervoor kiezen om elk aspect van je spel aan te passen door een paar andere stappen door te lopen.



## Een nieuw spel starten:

Kies een buurt uit het uitklapbare menu en klik op het vinkje. De geselecteerde buurt wordt vervolgens geladen.

Als je het spel voor de eerste keer start, kun je kiezen uit SIMS CREËREN als je je eigen aangepaste Sims wilt maken of voor HUISHOUDEN VERHUIZEN als je de kant-en-klare Sims uit de bibliotheek naar jouw stad wilt verplaatsen.

Lees voor meer informatie over het creëren van aangepaste Sims, *Sim creëren* op pag. 8.

Als je de uitleg voltooid hebt, of ervoor hebt gekozen om de uitleg over te slaan, kun je ook KIES EEN HUISHOUDEN selecteren om met de kant-en-klare Sims te spelen die al in je geselecteerde stad wonen.

Klik bij kant-en-klare huishoudens op een van de blauwe huisknoppen om de beschrijving van de familieleden en het huis te lezen, de moeilijkheid en de omvang van hun kavel te bekijken en te zien hoeveel Simdollars ze hebben. Klik op de knop SELECTEREN bij de beschrijving om met dat huishouden te spelen.

**Opmerking:** Nadat je de uitleg voltooid hebt, kun je ook een leeg kavel kiezen om er een aangepast huis voor je Sims op te bouwen. Lees voor meer informatie *Bouwen* op pag. 24.

## Opslaan en laden

Eén opgeslagen spel bevat je hele stad. Om een spel op te slaan, kies je uit het optiemenu OPSLAAN. Voer een naam in voor je spel en klik op het vinkje. Je kunt altijd een nieuw spel beginnen via het hoofdmenu.

**Om een opgeslagen spel te laden**, ga je naar het hoofdmenu en selecteer je het opgeslagen spel dat je wilt spelen.

## Opties

In het optiemenu kun je de instellingen voor de beelden, geluid, gameplay, video-opname en muziek aanpassen. De meeste opties wijzen zich vanzelf, maar hieronder worden er een paar toegelicht.

### Autonomie

Beweeg de schakelaar naar links om het niveau van autonomie/vrije wil te verlagen of naar rechts om het te verhogen. Hoe meer vrije wil de Sims hebben, des te meer ze op hun eigen houtje ondernemen als je ze geen activiteit hebt toegewezen. (Let op: je Sims zullen niet zelfstandig activiteiten ondernemen als het zoeken naar een baan. Je zult ze in de juiste richting moeten wijzen om bepaalde dingen gedaan te krijgen.)

### Levensduur


Bepaal hoe lang (onfortuinlijke ongelukken uitgesloten) je Sim leeft door de schakelaar naar het gewenste aantal dagen te bewegen.



# Sim creëren

Het creëren van aangepaste Sims is nooit zo makkelijk geweest! Je kunt hun uiterlijk aanpassen door alles te kiezen: van de vorm van hun neus tot hun lichaamsbouw. Selecteer de kleur van hun ogen, kies een hip kapsel en bepaal zelfs de kleur van hun lippenstift. Kies vervolgens hun kleding, bepaal hun karakter en kies hun favoriete kleur, muziek en eten. Creëer elke Sim die je maar kunt bedenken!

## Kant-en-klare Sims

In het scherm Sim creëren kun je een kant-en-klare Sim kiezen door op de knop Kant-en-klare Sims te klikken . Om het overzicht te filteren, klik je op een leeftijd, geslacht of lichaamsbouw. Klik vervolgens op de Sim die je wilt hebben en dan op het vinkje. Je Sim is klaar voor gebruik! Als je wil kun je deze Sim verder aanpassen door op de knoppen aan de linkerkant te klikken (zie hieronder).

Als je een compleet aangepaste Sim wilt creëren, klik dan op het basisicoontje .



### Basis

Voer een naam voor je Sim in, kies het geslacht, bepaal de leeftijd, pas de huidskleur aan en kies een lichaamsbouw (door in te stellen hoe dun of mollig je Sim moet zijn).



### Haar

Kies een kapsel (of hoed) en haarkleur voor je Sim, bepaal de vorm en kleur van de wenkbrauwen en selecteer de gezichtsbeharing (alleen voor mannelijke Sims). Je kunt ook het kapsel van je Sim per outfitcategorie instellen als je wil.



### Uiterlijk

Kies de hoofdform van je Sim, pas de oren aan, bepaal de kleur en vorm van de ogen, kies een mond, neus en eventuele sproeten, moedervlekken of make-up.

Klik hier voor een willekeurig gezicht



Verander en verfijn de details van het gezicht van je Sim

Kies een algemene gezichtsvorm

Gebruik de schakelaars om specifieke gezichtskenmerken aan te passen




Klik op een van de cirkels om met de details van een bepaald gezichtsonderdeel te spelen



## Kleding

Kies kleding die je elke dag aankunt en voor formele gelegenheden en selecteer nachtkleding, sportkleding en zwembekleding. Je kunt binnen elke categorie kiezen uit kleding voor het bovenlichaam of onderlichaam, outfits, schoenen en accessoires.

**Opmerking:** Je Sims moeten een kledingkast hebben om tijdens het spel nieuwe outfits te kunnen creëren. Ze kunnen drie verschillende outfits binnen elke kledingcategorie hebben.

**Tips:** Je kunt kleding ook aanpassen door kleuren en patronen te kiezen. Telkens als je dit icoontje ziet , kun je er op klikken om de stijl van het geselecteerde voorwerp aan te passen. Zie voor meer informatie over het aanpassen van kleding (en andere voorwerpen) Een *stijl creëren* op pag. 10.



**Tips:** Je Sim kan ook een aantal aspecten van zijn of haar uiterlijk aanpassen (haar en make-up) door in een spiegel te kijken.



## Persoonlijkheid

Stel de karaktereigenschappen, voorkeuren en levenswens van je Sim in. Bekijk voor meer informatie over de karaktereigenschappen, p. 11 en voor meer informatie over levenswensen p. 14. Je kunt hier ook de stem instellen en een korte biografie schrijven.

### Soms zit het 'm in de details

Pasde details van een specifiek onderdeel van je Sim aan. Je kunt bijvoorbeeld op  klikken om de kleur, highlights en punten van het haar van je Sim aanpassen. Of je kunt op  klikken om de neus van je Sims verfijnen: je kunt het neustopje omhoog laten wippen, de neusbrug breder maken of de neusgaten verlengen. Klik in het tabblad "Gevorderd" op een van de cirkels om een ander gebied te selecteren om aan te passen.

## Een stijl creëren

Je kunt het nieuwe gereedschap 'Een stijl creëren' gebruiken om patronen en kleuren op de kleding van je Sims te veranderen of je kunt een perfecte kamer ontwerpen door het ontwerp van het behang, de verf, meubelbekleding etc. aan te passen.



Klik op een van deze icoontjes om een stijl te wissen, te delen of op te slaan

Klik hier om alleen aangepast materiaal weer te geven

Beweeg de cursor naar het kleurenwiel om een kleur te kiezen

Klik op een van de hoofdpaletten om de verschillende kleuren te bekijken

Het patroon en de kleuren van het geselecteerde voorwerp

Kies een patroontype (Stoffen, Tapijt & vloerkleden, Verf, etc.)

Het geselecteerde patroon bestaat uit twee verschillende kleuren—klik op een van de twee knoppen om het aan te passen

Beweeg deze schakelaar om de tint/kleur (of helderheid) te veranderen

Klik op een van deze knoppen om het kant-en-klare kleurenschema of het kleurenwiel te openen of om de kleurmodus en rasternummers in te voeren

Maak elke opeenvolgende aanpassing ongedaan of doe de wijziging opnieuw

Bevestig of annuleer je wijzigingen

## Bijpassende schoenen en meer

Je kunt een kleur of patroon ook op andere voorwerpen toepassen. Stel dat je de schoenen van je Sim op haar jurk wilt afstemmen. Klik op haar jurk om het te selecteren, klik dan op het patroon van haar jurk dat je op haar schoenen wil gebruiken, en sleep dat patroon dan naar de schoenen. Als de schoenen meerdere patronen hebben, kun je bepalen welk patroon je waar wilt gebruiken. Klik op het vinkje om je wijzigingen te bevestigen.

Zodra je een patroon hebt opgeslagen, kun je de kleuren en patronen naar meubels, decoratievoorwerpen en accessoires slepen in de modi bouwen en kopen.

## Aangepast materiaal en voorwerpen opslaan



Zodra je een stijl of patroon hebt waar je tevreden mee bent, kun je deze telkens opnieuw gebruiken. Klik gewoon op het icoontje van het bestand in het categoriepaneel voor materialen aan de rechterkant.



Om een bepaald kledingstuk (of voorwerp) in jouw aangepaste stijl op te slaan, klik je op het foldericoontje in het venster links bovenin het scherm.

## Unieke Sims

Leef je uit en combineer verschillende eigenschappen om zo miljoenen verschillende Sims te maken met unieke karakters. Kies maximaal vijf verschillende karaktereigenschappen, bepaal het lielinesseten, de lielinessmuziek en favoriete kleur van je Sim en pas zelfs de stem en toonhoogte van je Sim aan.

### Eigenschappen

Iedere Sim kan maximaal vijf verschillende eigenschappen hebben. De eigenschappen zijn van invloed op de wensen, het gevoel en het gedrag van de Sims. Sims die bijvoorbeeld dol op het buitenleven zijn, zijn het gelukkigst als ze buiten zijn. Sims als boekenwormen lezen sneller en schrijven ook betere verhalen. Sims kunnen over het algemeen beter overweg met Sims die minimaal een dezelfde karaktereigenschap heeft.

Als Sims zich ontwikkelen van baby's naar jongvolwassenen, krijgen ze meer karaktereigenschappen. Als jouw Sim erg succesvol en gelukkig was in de laatste ontwikkelingsfase, krijg je de kans om zelf de karaktereigenschappen uit te zoeken. Als je Sim maar gemiddeld tevreden was, worden de nieuwe karaktereigenschappen willekeurig gekozen. En als je Sim iets ellendig heeft meegemaakt in die levensfase, worden er negatieve karaktereigenschappen toegewezen.

## Een goede persoonlijkheid

Erica heeft de volgende eigenschappen (vetgedrukt) die allemaal van invloed zijn op haar persoonlijkheid en bepalen hoe zij op de wereld om haar heen reageert:

Omdat Erica een **einzelgänger** is, is ze liever alleen dan in gezelschap van anderen. Ze is bijzonder gesteld op eenzaamheid. Als **workaholic** vindt ze het heerlijk om naar haar werk te gaan (daar heeft ze ook echt plezier!) en kan ze ook vanuit huis op een computer werken. Erica is ook een beetje een **perfectionist**, wat betekent dat ze er langer over doet om bepaalde dingen uit te voeren, maar ze doet het over het algemeen wel beter dan andere Sims. Als **artistieke** Sim leert Erica artistieke vaardigheden als verven, schrijven en het spelen van de gitaar sneller dan andere Sims. Ze bezoekt ook graag de kunstgalerie. Omdat Erica erg **ambitueus** is, ontvangt ze vaker opslag en promoties dan andere Sims, maar maakt ze zich ook meer zorgen als ze al een tijdje geen promotie heeft gehad.

Dit zijn de karaktereigenschappen waaruit je kunt kiezen.

Mentaal	Fysiekl	Sociaal	Levensstijl
Afwezig	Sportief	Charismatisch	Ambitueus
Artistiek	Dapper	Bindingsprobleem	Hengelaar
Boekenwurm	Klunzig	Hekel aan kinderen	Kinderachtig
Hekel aan kunst	Bankhanger	Makkelijk onder de indruk	Waaghals
Whizzkid	Lafaard	Flirterig	Vals
Overenthousiast	Vaste slaper	Vriendelijk	Op familie gericht
Genie	Bang voor water	Goed gevoel voor humor	Zuinig
Groene vingers	Lichte slaper	Geweldige zoener	Goed
Handig	Geluksvogel	Humeurig	Hekel aan buiten
Gestoord	Netjes	Hopeloze romanticus	Snel aangebrand
Geboren kok	Nooit naakt	Onaangepast	Kleptomaan
Neuroot	Slons	Einzelgänger	Houdt van buiten
Virtuoos	Pechvogel	Verliezer	Overemotioneel
		Kwaadaardig	Perfectionist
		Bietser	Technofoob
		Geen gevoel voor humor	Vegetariër
		Feestbeest	Workaholic
		Vlotte babbelaar	
		Snob	
		Flirtvrij	

## Favorieten

Je kunt ook een aantal favorieten instellen voor je Sim. Kies gegrilde biefstuk met kaas als lievelingseten, oranje als lievelingskleur en pop als favoriete muziek. Je Sims zullen vaak kun favorieten kiezen als ze kunnen.

## Stem

Kies een stem voor je Sim en pas de toonhoogte aan.

## Vaardigheden

Er zijn tien verschillende vaardigheden die je Sims tijdens hun leven kunnen ontwikkelen. Hoe hoger hun vaardigheidsniveaus, des te beter ze bepaalde taken en activiteiten uitvoeren. Als de vaardigheden van een Sim toenemen, zijn er ook meer activiteiten beschikbaar. Ten slotte helpen hogere vaardigheidsniveaus je Sims ook bij het ontwikkelen van hun carrière. De vaardigheden die je Sims nodig hebben, hangen in grote mate af van de carrière die ze hebben gekozen. Over het algemeen zijn de vaardigheden voor een bepaalde carrière vrij logisch: om een eersteklas-chef-kok te worden bijvoorbeeld, zal je Sims uitstekend moeten kunnen koken. Andere vaardigheden zijn misschien niet zo voor de hand liggend: voor een carrière in ordehandhaving moeten Sims over logische vaardigheden beschikken (het oplossen van misdaden kan dan belangrijk zijn, maar er is wel wat denkwerk voor nodig!). *Zie Carrières* op pag. 14 voor meer informatie.

Je Sim kan een vaardigheid opdoen door boeken te lezen, die vaardigheid uit te oefenen of door een les in een van de gebouwen in de stad te volgen. Om een vaardigheidsboek te lezen, kun je op de boekenplank kijken, een boek bij de boekenwinkel kopen of de bibliotheek een bezoekje brengen.

**Tip:** Als je Sims een goed humeur hebben, bouwen ze sneller vaardigheden op dan wanneer ze een slecht humeur hebben.

## Leslocaties

Hieronder vind je een lijst met alle vaardigheden en de lessen die je Sim kan volgen om ze te leren.

<b>Vaardigheid</b>	<b>Waar je lessen kunt nemen</b>
Sportief	Stadion
Charisma	Gemeentehuis
Koken	Bistro of restaurant
Vissen	Supermarkt
Tuinieren	Wetenschapslab
Gitaar	Theater
Handigheid	Militaire basis
Logica	Wetenschapslab
Schilderen	School
Schrijven	Redactie

## Vaardigheidsverslag

Het vaardigheidsverslag geeft een overzicht van alle vaardigheden van je Sim, inclusief het niveau waarop die vaardigheid is ontwikkeld, statistieken die met die vaardigheid te maken hebben (zoals de hoeveelheid gerechten die een Sim heeft gemaakt) en de kansen die daaraan gekoppeld zijn.



- ◆ Om het vaardigheidsverslag te openen, druk je op **J** of klik je op de knop van het vaardigheidsverslag in het vaardigheidspaneel van je Sim.

## Wensen

Elke volwassen Sim heeft een levenswens, iets dat ze hun hele leven wensen te bereiken. Er zijn ook grotere prestaties waar meer tijd en moeite in moet worden gestoken, maar de beloning is des te hoger. Als je een jongvolwassene of een oudere Sim creëert, kun je de levenswens kiezen nadat je de karaktereigenschappen hebt ingesteld. Voor jongere Sims kun je de levenswens tijdens het spel kiezen, gebaseerd op hun activiteiten en karakter.

Je Sim heeft ook kleinere alledaagse wensen. Deze wensen omvatten dingen als het maken van vrienden, een baan in een bepaalde carrière krijgen of verliefd worden. Bepaal zelf of je de dromen van je Sims uit wilt laten komen door hun wensen al dan niet te vervullen. Het toezeggen van een wens betekent dat je de Sim moet helpen om die wens in vervulling te laten gaan. Als je Sim die wens vervult, ontvangt hij of zij levenslange blijdschappunten. De wensen die je Sim vervult, geven vorm aan de toekomstige wensen.

Klik op de pijlen aan weerskanten van het wenspaneel om door de beschikbare wensen te bladeren. Om een wens toe te zeggen, klik je op de wens. De wens wordt dan naar een van de velden voor de toegezegde wensen verplaatst. Je kunt een wens ook zonder consequenties annuleren door de wens met rechts aan te klikken.

## Gemoedstoestanden

In het gemoedstoestandenpaneel kun je het algemene humeur en de verschillende gemoedstoestanden van je Sim bekijken. Gemoedstoestanden zijn tijdelijke omstandigheden die direct op het humeur en het gedrag van je Sim van invloed zijn. Gemoedstoestanden worden als icoontjes met verschillende afbeeldingen weergegeven en hebben een rode achtergrond (als ze het humeur van je Sim negatief beïnvloeden), een groene achtergrond (voor positieve invloeden) of een blauwe achtergrond (geen effect). Beweeg met je muis over een gemoedstoestand om te kijken hoe lang je Sim er door beïnvloed wordt. De persoonlijkheid van je Sim zal bepalen welke gemoedstoestanden van invloed zijn en hoe sterk die effecten zijn uitwerking hebben.

## Levenslange blijdschap

Het humeur van je Sim kan direct de levenslange blijdschap verbeteren. Zolang je Sim een heel goed humeur heeft, wordt er elke seconde levenslange blijdschap verdiend. Hoe beter het humeur, des te sneller je Sim punten voor levenslange blijdschap verdient. Je kunt de punten voor levenslange blijdschap gebruiken om levenslange beloningen mee te kopen.

Om levenslange beloningen te kopen, klik je in de Simpanelen op Levenslange blijdschap en klik je vervolgens op de knop LEVENSLANGE BELONINGEN.

## Carrières

Carrières zijn de beste manier voor je Sims om Simdollars te verdienen. Als ze een carrière hebben, moeten ze het huis verlaten en krijgen ze een kans om andere Sims te ontmoeten. Er zijn elf carrièrepaden die je Sims kunnen volgen en vele richten zich op verschillende vaardigheden.

Sommige carrières hebben verschillende takken die je Sim kan volgen. Bij vertakkende carrières, als je Sim een bepaald niveau heeft gehaald, kun je kiezen welke tak je Sim moet volgen. In de carrière ordehandhaving kan je Sim bijvoorbeeld een geheim agent of een forensisch analist worden.

Sims kunnen een baan vinden door in de krant of op de computer naar vacatures te zoeken. Je kunt ook de kaart gebruiken en op banen filteren om vacatures op locatie te zoeken.

## Werkprestatie

Hoe goed je Sim het in de gekozen carrière doet, is afhankelijk van een aantal factoren. Het humeur van je Sim beïnvloedt altijd de prestatie. Sims met een goed humeur zijn over het algemeen beter in hun werk. Sims zullen graag naar hun werk gaan als ze goed zijn uitgerust, voldoende hebben gegeten en plezier hebben gehad in de afgelopen 24 uur.

Te laat komen of te vroeg weggaan zijn ook van invloed op de werkprestatie van je Sim dus zorg dat dit niet te vaak voorkomt. Sims zullen altijd uit zichzelf proberen om op tijd te komen als je hen dat toestaat.

Sommige karaktereigenschappen kunnen de gekozen carrière van een Sim ook een oppepper geven. Een Sim die bijvoorbeeld sportief is, zal makkelijker een baan in de professionele sportcarrière of in bepaalde takken van de ordehandhaving krijgen.

Tal van andere factoren zijn ook van invloed op de werkprestatie (zie hieronder).

## Het carrièrepaneel

Je kunt zien hoe je Sim presteert door op het tabblad Carrière te klikken om het carrièrepaneel te openen. In het carrièrepaneel is te zien waar je Sim werkt, wat je Sim verdient en waar je Sim zich op moet richten om promotie te maken. Ook kun je hier de verschillende factoren bekijken die van invloed zijn op de werkprestatie als humeur, vaardigheden en de relatie met de baas van je Sim. Beweeg je muis boven een van de factoren voor meer informatie. Hoe beter je Sim het in een van deze factoren doet, des te sneller de werkprestatie verbetert. Als de prestatie van je Sim aan het einde van de werkdag maximaal is ontwikkeld, krijgt je Sim promotie. Maar kijk uit, als de prestaties omlaag gaan kan je Sim ook gedegradeerd worden of zelfs worden ontslagen!

Een Ja-knikker in de politieke carrière moet bijvoorbeeld een goed humeur en een hoge charismavaardigheid hebben en bovendien uitstekend met zijn baas overweg kunnen.

Je kunt een Sim ook naar school of naar het werk laten gaan door in het carrièrepaneel op de knop van een Sim die aan een bureau zit te klikken. Deze knop werkt alleen als het tijd is voor de Sim om naar school of naar het werk te gaan.

## Activiteitenopties

Nu kun je niet alleen kiezen welke acties je Sims uitvoeren, maar ook hoe ze die moeten uitvoeren. Als je jouw Sim een actie toewijst die uit verschillende opties bestaat, verschijnt er een klein uitklapmenu onder het icoontje van die actie in de actiewachttijst. Op het werk kan een Sim bijvoorbeeld uit de acties COLLEGA'S ONTMOETEN, HARD WERKEN, RUSTIG AAN DOEN en meer kiezen. Verschillende acties zorgen voor verschillende voordelen en straffen, dus kies met beleid. Het is echter bijna altijd in je voordeel om een bepaalde actie voor je Sim te kiezen.

# Een levende wereld

Jouw Sims wonen in een afwisselende en levendige stad. Eet een hapje in het plaatselijke restaurant, leen een boek uit de bibliotheek of ga een dagje vissen. Het is allemaal mogelijk in deze stad.

Naast de nieuwe vrijheid om je door de stad te bewegen, heeft *De Sims 3* ook een nieuwe optie die Verhaalvoortgang heet. Dit onderdeel houdt je stad levendig en in beweging. Met Verhaalvoortgang gaat het leven van de burens van je Sims gewoon door. Buren kunnen verhuizen, nieuwe burens zullen intrekken, vrienden krijgen promoties, burens krijgen kinderen en uiteindelijk zullen sommige burens of vrienden ook overlijden. Kortom, het leven gaat gewoon door! Dit onderdeel helpt om de buurt in balans te houden.

Je kunt er echter ook voor kiezen om de Verhaalvoortgang uit te schakelen (via het optiemenu).

In de leefmodus kun je ook op de knop klikken die er als een skyline uitziet (of op **M** drukken) om de kaart te bekijken.



Klik op een van de locatieknoppen om je Sim er heen te laten gaan, een les te volgen, te solliciteren en meer.

Het blauwe kaartplaatje geeft een commerciële kavels.

Het groene kaartplaatje geeft je huishouden aan

Het oranje kaartplaatje toont de huizen van Sims die jouw Sims kennen en

Klik op een van de filterknoppen om alleen de locaties weer te geven die op die filter van toepassing zijn.

## Kaartplaatjes

Hieronder zijn een aantal plaatjes die op de kaart verschijnen en wat ze voorstellen. Beweeg de muis over een icoontje om de specifieke naam te bekijken.



Jouw actieve huishouden wordt met dit icoontje aangegeven.

## Locaties

Als je Sim een van deze locaties betreedt, kun je ze binnen niet zien of besturen. Maar je kunt wel bepalen wat ze daar gaan doen. Je Sim kan bijvoorbeeld naar de supermarkt gaan om **BOODSCHAPPEN TE DOEN**, **EEN PARTNER WORDEN**, **FRUIT EN GROENTEN VERKOPEN**, **LESSEN IN DE VISVAARDIGHEID VOLGEN** of een **PARTTIMEBAAN NEMEN**.



Bistro



Supermarkt



Boekwinkel



Ziekenhuis



Gemeentehuis



Politiebureau



Theater



School



Redactie



Wetenschapslab



Kuuroord



Sportstadion



Restaurant



Brave Burgers  
Pakhuis



Werk



Legerbasis

## Openbare kavels

Als je Sims een openbare kavel bezoeken, kun je ze wel zien en besturen.



Openbaar zwembad



Park



Visstek



Bibliotheek



Sportschool



Strand



Kerkhof



Kunstgalerie



Algemeen openbaar  
kavel (allen in het  
scherm Stad  
bewerken)

## Huizen en burelen

Je kunt ook op de huizen van andere Sim klikken om er op bezoek te gaan, zelfs als je Sim ze nog niet kent. Steek de straat over om de burelen te ontmoeten of bezoek een vriend aan de andere kant van de stad. Zodra je Sim bij de burelen is, kunnen ze je Sim vragen om naar binnen te komen en het zich gemakkelijk te maken (niet té gemakkelijk natuurlijk).

**Tips** Als je de muis boven een ander huis in de buurt beweegt, verandert de cursor afhankelijk van of er iemand woont  of onbewoond is .

## Openbare ruimten

Je Sim kan tal van locaties in de stad bezoeken als parken, het strand, winkels, restaurants en meer. Sommige locaties zijn plekken waar je Sims rond kunnen wandelen om het gebied te verkennen.

Je Sim kan bijvoorbeeld het kerkhof bezoeken. Op het kerkhof kan je Sim een parttime baan nemen, het mausoleum bezoeken, de catacomben verkennen, bij een grafsteen rouwen en zelfs grafschriften schrijven.

Sommige gebouwen, als werklocaties, zijn wat eenvoudiger. Je kunt er niet rondsnoeven, maar je kunt wel verschillende opties voor je Sim kiezen om uit te voeren (zie *Activiteitenocties* op p. 15 voor meer informatie over deze opties).

# Leefmodus

De leefmodus is waar alle actie plaatsvindt. Je Sim krijgt een baan, maakt vrienden en vijanden, wordt verliefd, krijgt kinderen, vervult wensen en meer in deze modus.

## Interfacemenu

Sommige functies worden hieronder uitgelegd, maar je kunt ook de muis over een icoontje bewegen om te kijken wat er mogelijk is.



## Spullen in de Levensmodus verkrijgen

Een heleboel voorwerpen kunnen nu worden verplaatst in de Levensmodus. Je kunt boeken terug op de boekenplank zetten, rommel in de afvalbak gooien, kleine voorwerpen naar de inventaris van je Sim slepen en meer.



Als de cursor in een handje verandert, kun je een voorwerp verplaatsen.

Om een voorwerp te verplaatsen, klik je het aan met de muisknop en houd je de knop ingedrukt om het naar de gewenste plek te slepen. Een voorwerp dat op dat moment wordt gebruikt, kun je niet verplaatsen.

## Inventaris/Familie-inventaris

Elke Sim heeft zijn of haar eigen persoonlijke inventaris. Als een Sim een voorwerp oppakt of mee naar huis neemt, vind je dit terug in de inventaris. Klik en sleep om voorwerpen van en naar de inventaris te verplaatsen.

Elk huishouden heeft ook een inventaris. Bepaalde voorwerpen gaan naar de inventaris van de familie in plaats van de individuele inventaris van een Sim. Je kunt de familie-inventaris in de koopmodus openen door op het icoontje te klikken dat er als een kartonnen doos uitziet.

## Mobiele telefoon

Alle Sims (behalve peuters en baby's!) hebben hun eigen persoonlijke mobiele telefoon.

Als je Sim een telefoontje krijgt, klik je gewoon op je Sim en selecteer je **OPPAKKEN**. Om te bellen, ga je gewoon naar de inventaris van je Sim en klik je op het telefoonicoontje.

## Een dag uit het leven

Dit is een woonkamer met een aantal doorsnee voorwerpen. Bekijk de verschillende manieren waarop je Sim acties met deze voorwerpen kan uitvoeren.



## Sociale vaardigheden

De meeste sociale interacties tussen Sim vallen in een van deze categorieën: Vriendelijk, Romantisch, Gemeen, Grappig of Speciaal. Kies welke interactie je jouw Sim met de andere Sim wilt laten uitvoeren en selecteer dan een specifieke interactie uit het ondermenu. Kijk hoe de andere Sims op de sociale interactie van jouw Sim reageren, vinden ze het leuk of eng? Kijk uit: als je telkens dezelfde interactie kiest, zal de andere Sim zich gaan vervelen.

## Speciale interacties

De persoonlijke eigenschappen van je Sims geeft ze de mogelijkheid om speciale interacties uit te voeren. Sims met een goede eigenschap kunnen bijvoorbeeld een andere Sim opfleuren terwijl gemene Sims een heleboel normale interacties kunnen uitvoeren, maar met een kwaadaardig tintje.

## Relatiepaneel

In het relatiepaneel kun je de relaties van je Sim bekijken. Als je Sim een heleboel Sims kent, kun je ook het overzicht filteren om alle relaties te bekijken of alleen die van familieleden, vrienden, bezoekers of collega's.

**Tips** Klik op de portretten in het relatiepaneel van je Sim om met die Sims te kletsen of ze uit te nodigen.

## Kansen benutten

Met kansen kunnen je Sims hun carrière of vaardigheden verbeteren door verschillende activiteiten te voltooien. Sims krijgen carrièrekansen als ze aan het werk zijn terwijl vaardigheidskansen zich bijvoorbeeld per telefoon aan kunnen dienen. Sims kunnen ook in de krant of computer naar vaardigheidskansen zoeken.

Zodra een Sim een kans heeft geaccepteerd, moet de Sim zich volledig op deze kans concentreren en wordt pas een andere kans aangeboden als de Sim de eerste kans voltooid heeft, er van af heeft gezien of heeft laten mislukken. Om van een kans af te zien, klik je er gewoon op in het kansenpaneel.



Elke vaardigheid komt met een aantal vaardigheidsuitdagingen die een heel leven in beslag kunnen nemen om ze onder de knie te krijgen. Deze uitdagingen zijn moeilijk om te beheersen, maar de beloning is het dubbel en dwars waard. Je kunt deze uitdagingen bekijken in het vaardigheidsverslag.

Veel kansen moeten binnen een bepaalde tijd worden voltooid. Je Sim is vaak pas klaar met een kans als deze is ingediend. Dit gebeurt meestal op de werkplek of bij de Sim die de kans heeft aangeboden.

## Verzamelen

Zelfs als je Sim niet van het buitenleven houdt, kan er wel gezocht en verzameld worden.

### Vlinders en kevers

Sims kunnen het buitenleven verkennen om deze prachtinsecten te vangen. Zodra je Sim er eentje gevangen heeft, kan het tentoon worden gesteld (in een terrarium), een naam worden gegeven, verkocht worden of gewoon worden bewonderd. Al deze beestjes hebben een waarde, afhankelijk van hoe zeldzaam ze zijn.

### Stenen, edelstenen en metalen

Je Sim kan ook op zoek gaan naar rotsen, edelstenen en metalen. Van ruimtestenen tot diamanten, jouw Sim kan de edelstenen laten slijpen om de waarde te verhogen of ze gewoon in hun oorspronkelijke staat tentoonstellen.

Om de edelstenen te laten slijpen, klik je in de inventaris van de Sim op een edelsteen en kies je LATEN SLIJPEN en het type om het in de gewenste vorm te laten slijpen. Je Sim krijgt dan een prachtig geslepen steen terug.

### Vissen

Er zijn tal van watertjes in de stad waarin je Sim kan vissen. Op een vislocatie kan je Sim voor de optie WATER INSPECTEREN of VISSSEN kiezen. Als je Sim minimaal één vaardigheidspunt in vissen heeft en fruit of groenten in de inventaris heeft opgeslagen, kun je ook AAS KIEZEN selecteren.

Je Sim kan een vis laten ophangen om er thuis de blits mee te maken. Klik op de vis in de inventaris van de Sim en kies dan VIS OP LATEN HANGEN. Je Sim kan er ook voor kiezen om de gevangen vis te koken of in een viskom te stoppen.

## Tuinieren

Hoe meer vaardigheidspunten je Sim in tuinieren heeft, des te meer opties er mogelijk zijn. Je Sim kan een les volgen in het wetenschapslab, tuinierboeken lezen of tuinierprogramma's bekijken om de tuiniervaardigheid te verbeteren. Werken in de tuin verbetert de vaardigheid ook natuurlijk.

### Zaden

Als je Sims in de stad zijn, moeten ze hun ogen open houden voor zaden. Alle zaden die gevonden worden, kunnen thuis worden geplant. Je Sims kunnen ook hele stukken fruit en groenten planten om sneller zaden te vinden.

## Koken

Sims kunnen in hun tienerjaren beginnen met koken (of zelfs nog eerder met de speelgoedoven) en des te vaker ze koken, des te hoger hun kookvaardigheid. Sims kunnen hun kookvaardigheden ook verbeteren door naar kookprogramma's te kijken, door boeken over koken te lezen en door lessen te volgen. Als je Sims beter worden, leren ze ook nieuwe recepten. Sims kunnen ook nieuwe recepten in de supermarkt kopen.

## Bevoorraden

Je Sims zullen ook de keukenvoorraad op peil moeten houden. Voor elk recept zijn verschillende ingrediënten nodig waarvan de meeste in de supermarkt kunnen worden gekocht. Als je de ingrediënten voor een gerecht niet bij de hand hebt, kan je Sim het gerecht wel bereiden maar moet er meer voor de ingrediënten worden betaald. Maaltijden die zonder de juiste ingrediënten worden bereid, zijn kwalitatief niet zo goed.

## Receptenboek

Je kunt het receptenboek van een Sim binnen het vaardigheidsverslag onder koken naslaan. Ook kun je hier de gerechten bekijken die ze gemaakt hebben en hoe vaak, wat hun favoriete maaltijd was en meer.

## Verrassingen in het nieuwe huis van je Sim

Als je Sims een kale en ongemeubileerd huis betrekken, krijgen ze vaak meer (of minder!) dan ze voor ogen hadden... Misschien komt hun nieuwe stulpje wel met zijn eigen huisgeest of misschien wordt het wel bewoond door een familie kleine beestjes! De makelaar kan aanbieden om deze niet zo welkome "verrassing" voor je op te lossen, maar als je Sims een beetje handig zijn lossen ze het zelf op.

Wie weet, als je Sims hun eigen problemen op kunnen lossen vinden ze misschien wel een verrassing die ze wél willen hebben!

## Het actieve huishouden wijzigen

Om het actieve huishouden in je huidige stad te wijzigen, kies je in het optiemenu de optie **STAD BEWERKEN**. Vervolgens klik je op de knop **ANDER ACTIEF HUISHOUDEN**. Hiermee word je teruggeleid naar je oorspronkelijke opties: Sims creëren, met een bestaand huishouden in de stad spelen of een huishouden te verplaatsen.

Het overstappen op een ander huishouden, zorgt er voor dat je voorgaande huishouden met de rest van de stad mee kan veranderen. Net zoals andere families in de buurt, krijgen ze misschien nieuwe vaardigheden of relaties, worden ze ontslagen of juist gepromoveerd of veranderen ze op een andere manier. Je kunt altijd weer teruggaan naar dat huishouden, maar houd er rekening mee dat er wel het een en ander is veranderd tijdens jouw afwezigheid!

# Levensfases en ouder worden

Tenzij je de optie om ouder te worden hebt uitgeschakeld (in het optiemenu) zullen al je Sims verschillende levensfases doorlopen (afhankelijk natuurlijk van hoe oud ze zijn als ze beginnen). Je hebt nu de macht om te beslissen wanneer je Sims klaar zijn voor de volgende leeftijdscategorie. Klaar om je kind een tiener te laten worden? Koop een verjaardagstaart en geef een feest! Een langere kindertijd verhoogt je kansen om de karaktereigenschappen voor je Sim te kiezen, maar als je klaar bent om verder te gaan, ga dan je gang.

<b>Baby</b>	Deze tijd lijkt echt voorbij te vliegen waardoor sommige Sims met weemoed terugdenken aan de eerste schattige jaren van hun koters. Andere Sims zijn juist ontzettend blij als hun spuiten eindelijk wat anders kunnen doen als eten en het bevullen van hun luiers.
<b>Peuter</b>	Deze kleintjes leren op speelse wijze nieuwe vaardigheden, maar hebben nog altijd aardig wat aandacht en zorg van hun ouders nodig.
<b>Kind</b>	De schooljaren vormen een kans voor kinderen om vrienden te maken, vaardigheden te leren en hun karakter te ontwikkelen. Zorg dat ze goede cijfers halen om het voordeel van deze jaren te plukken.
<b>Tiener</b>	Jonge Sims komen echt op voor hun onafhankelijkheid en kunnen zelfs voor het eerst verliefd worden. Tieners kunnen ook parttime banen krijgen om alvast een voorsprong op hun carrière te maken en een paar Simdollars te verdienen.
<b>Jongvolwassene</b>	Deze Sims zijn klaar om de wereld te veroveren. Sommige zien uit naar een kans om carrière te maken, samen te gaan wonen of in hun eentje op pad te gaan om te kijken wat de wereld te bieden heeft.
<b>Volwassene</b>	Sims in deze levensfase richten zich vaak op het uitbreiden van hun familie of het ontwikkelen van hun carrière of andere passies.
<b>Oudere</b>	De schemerjaren zijn een goede tijd voor Sim om hun wijsheid aan jongere Sims door te geven en het rustig aan te doen en zich aan hun bestaande of nieuwe hobby's te wijden. Ouderen hebben ook de optie om te stoppen met hun carrière en met pensioen te gaan.

## Stambomen

Sims geven niet alleen hun uiterlijk (de ogen en haarkleur van mama en de neus van papa) aan kinderen door, maar ze kunnen ook karaktereigenschappen door geven als deze willekeurig worden bepaald. Je kunt de stamboom van jouw Sim bekijken onder het tabblad Simologie van de Simpanelen.

## Wat je kunt verwachten als je Sim in verwachting is

Zwangerschap kan behoorlijk zwaar zijn voor Sims dus zorg dat deze dames voldoende rust en gezond eten krijgen. Ze kunnen ook wat misselijk zijn en vaker naar toilet moeten dan gebruikelijk. Maar een goed verloop van de zwangerschap is niet alleen belangrijk om de moeder tevreden te houden, het is ook goed voor de baby dus leg je zwangere Sims een beetje in de watten. Als je boeken over de zwangerschap leest en de dokter om advies vraagt heb je meer kans dat de zwangerschap goed verloopt.

**Tip:** Een massage kan die vervelende rugpijnen verzachten dus als je Sim een speciaal iemand heeft die wat liefde en aandacht kan geven, zal dat moeder en kind erg blij maken.

Sims die aan adoptie denken kunnen het adoptiebureau bellen en hun voorkeur voor een jongen of een meisje doorgeven. Je kunt ook de leeftijd bepalen en kiezen uit baby's, peuters en kinderen. Het adoptiebureau is bovendien gratis!

## Tot de dood ons scheidt

Sims zijn sterfelijk en een ding is zeker: ze zullen uiteindelijk doodgaan (tenzij je verouderen uitschakelt). Als een Sim het geluk heeft om een respectabele leeftijd te halen zal er uiteindelijk een natuurlijke doodsoorzaak op volgen. Maar sommige Sims hebben dat geluk niet en krijgen een ongeluk die voortijdig een einde aan hun leven maakt. Kijk uit voor brand, verdrinking, verhongeren en elektrocutie want deze kunnen allemaal het leven van je Sim voortijdig beëindigen.

De dood van een Sim hoeft echter niet het einde van je stad te betekenen. Je overlevende Sims zullen doorgaan en om de dood van hun geliefden rouwen. En zelfs als de laatste Sim in je huishouden overlijdt, kun je nog altijd naar de optie Stad bewerken gaan om een nieuw huishouden te kiezen.

## Koopmodus

Dit is de plek om spullen te kopen en het leven van je Sims een beetje aangenamer te maken. Of je nu op zoek bent naar essentiële gebruiksvoorwerpen of je geld wilt uitgeven aan een aantal luxe artikelen, je kunt het hier allemaal vinden.

**Opmerking:** Voor sommige voorwerpen, als boeken en eten, moet je Sim naar de winkels in de stad.

## Sorteren

Je kunt de voorwerpen in de koopcatalogus per kamer of per functie bekijken. Je kunt de voorwerpen ook in de inventaris van het huishouden bekijken.

### Per kamer

Als je voorwerpen per kamer bekijkt, zie je een iconische weergave van de soort voorwerpen die normaal te vinden zijn in de kamer die je geselecteerd hebt. Klik op een van de voorwerpen om te kijken tot welk type dat voorwerp behoort. In de woonkamer kun je bijvoorbeeld op de bank klikken om banken en sofa's te bekijken en op het schilderij om schilderijen en posters te bekijken.

### Per functie

Dit sorteert de voorwerpen gebaseerd op de functie waarvoor je het voorwerp wilt gebruiken. Misschien heb je een comfortabele plek voor je Sim nodig om zich te kunnen ontspannen. Dan klik je op Comfort. Als je op zoek bent naar een plek om alle nieuwe boeken van je Sim in op te bergen, klik je op de opslagcategorie.

# Regels en opties voor het plaatsen van voorwerpen

De Sims 3 geeft je meer vrijheid om te bouwen, te versieren en in te richten. Gebruik het nieuwe rastergereedschap en mogelijkheid om meubels in hoeken neer te zetten om de juiste look te creëren.

## Raster aan/uit

Je kunt er voor kiezen om een raster weer te geven als je bouwt of koopt om je te helpen met het plaatsen van de voorwerpen. Hierdoor kun je voorwerpen beter dan ooit centreren. Je kunt dus een televisie tegenover de bank neerzetten, een schilderij tussen twee ramen in hangen en ga zo maar door.

## Een nieuwe kijk op inrichten

Je kunt ook meubels en andere voorwerpen in hoeken plaatsen om je kamer een wat aantrekkelijker uiterlijk te geven. Dus als je twee stoelen tegenover elkaar wilt plaatsen of een plant in een hoek wilt zetten, dan kan dat.

**Opmerking:** Als je voor de optie kiest om voorwerpen overal te kunnen neerzetten of te draaien, heb je meer kans dat Sims er tegenaan lopen of een bepaald voorwerp of bepaalde plek niet kunnen bereiken. Let op dat je genoeg ruimte over houdt voor de Sim om zich te bewegen.

# Gemeubileerde en ongemeubileerde huizen

Als je een huis voor je Sims kiest, heb je de optie om het GEMEUBILEERD of ONGEMEUBILEERD te kopen.

Ongemeubileerde huizen bevatten alleen de hoognodige basis als sanitair (badkamer en keuken), aanrechten, kastjes en een koelkast. Gemeubileerde huizen kosten wat meer, maar beschikken wel over wat meer gemakken.

## De noodzakelijke dingen

Onderstaande voorwerpen zijn de noodzakelijkheden die elk huis zou moeten bezitten. Je hoeft niet de beste kwaliteit te kopen, maar zonder in ieder geval een paar basismodellen zal je Sim zich erg ellendig voelen.

- |            |                     |
|------------|---------------------|
| ◆ Koelkast | ◆ Toilet            |
| ◆ Bed      | ◆ Badkuip of douche |

# Bouwmodus

Van schitterende villa's aan zee tot bescheiden starterwoningen in het centrum, alles wat je wilt bouwen begint hier.

## Sorteren

Voorwerpen worden op dezelfde wijze gesorteerd als in de koopmodus. De voorwerpen die je op een kavel kunt verwachten, zijn per categorie onderverdeeld.

# Belangrijke gereedschappen

De meeste gereedschappen in de bouwmodus wijzen zich vanzelf, maar sommige kunnen in het begin wat lastig zijn. Ze worden hieronder toegelicht.

## Muren

Met dit gereedschap kun je muren neerzetten, zelfs een hele kamer in een keer toevoegen of muren die al staan verven of behangen.

Om muren te bouwen, klik je op het muuricoontje en selecteer je het gereedschap Muur creëren. Klik op een punt op het terrein of fundering waar je de muur wilt laten beginnen, houd de muisknop ingedrukt en sleep naar het punt waar je de muur wilt laten eindigen. Laat daar de muisknop weer los.

**Opmerking:** Je kunt een complete kamer neerzetten door het gereedschap Kamer creëren op dezelfde manier te gebruiken. Klik en sleep tot je precies de juiste grootte hebt.

**Tips:** Heb je een te kleine kamer gemaakt of een muur op een verkeerde plek gezet? Gebruik dan het handje om de muur naar de plek te slepen waar je hem wilt hebben!

## Terreinverf

Voeg een prachtig groen gazon toe met hier en daar wat klavertjes. Leg wat houtsnippers neer, een strakke strook zand, bedek de grond met graniet en meer.

Om een prachtig gazon aan te leggen, selecteer je Terreinverf en vervolgens het penseel. Daarna kies je de verf die je wilt aanbrengen uit het kleurenpalet aan de rechterkant. Je kunt ook de vorm en zachtheid van de kwast bepalen. Klik en sleep de kwast over het terrein om de verf aan te brengen.

**Opmerking:** Als je meer dan vier verschillende terreinverven op een kavel gebruikt, kan dit de prestatie negatief beïnvloeden.

## Bomen, struiken en bloemen

Of je nu een grote eik, kleine perenboom, een prachtige rozenstruik of het zeldzame ijskruid wil, met deze gereedschappen kun je de tuin van je dromen creëren.

De voorwerpen voor het ontwerpen van een tuin zijn op dezelfde wijze als de voorwerpen in de koopmodus opgesteld. Klik gewoon op een voorwerp in de catalogus en klik dan op het punt op de kavel waar je het wilt plaatsen.

## Sloophamer

Je hebt de fundering gelegd en muren neergezet, maar nu je er beter naar kijkt zie je dat je te dicht op de straat hebt gebouwd. Gebruik dit gereedschap om deze voorwerpen snel te verwijderen.

Als je in een vernietigende bui bent, kies dan de sloophamer en gebruik het op de geselecteerde voorwerpen. Om meerdere voorwerpen te verwijderen, klik je met de muisknop en houd je deze ingedrukt terwijl je over de spullen sleept die je wilt vernietigen.

**Opmerking:** Als je in de bouwmodus meerdere voorwerpen wilt verwijderen, klik je eerst op het soort voorwerp dat je wilt verwijderen en sleep je vervolgens over de rest van de voorwerpen.



# Aangepast materiaal

Maak filmpjes met opnamen uit je spel, pas de muziek in het spel aan en meer.

Je kunt je creaties ook uploaden om ze met de rest van de community van De Sims te delen. Van Sims naar leunstoelen tot een knus liefdesnestje, je kunt al je meesterwerken uploaden en die van andere spelers downloaden.

## Video-opnamen

Vertel je eigen verhaal met de functie video-opname en het online filmmixgereedschap van *De Sims 3* Community. Bekijk Films maken op p. 4 voor video-opnamen en camerabesturing.

**Opmerking:** De video's mogen niet groter dan 1 GB zijn.

**Opmerking:** Het opnemen van video's op de hoogste (zonder compressie) resolutie resulteert vaak in te grote bestanden. Je kunt in het optiemenu de instellingen voor video-opname aanpassen.

## Maak een film-gereedschap

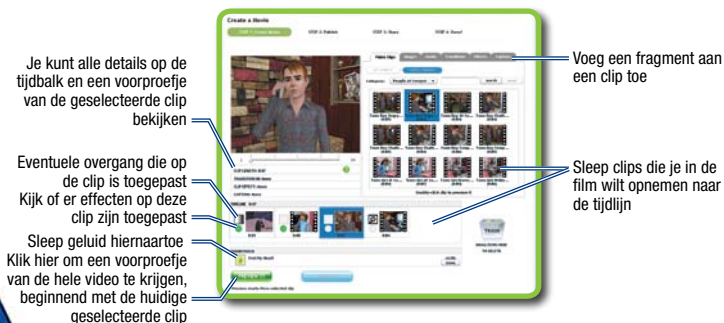
Gebruik het Maak een Film-gereedschap van *De Sims 3* om je eigen films te maken. Gebruik je eigen beelden uit het spel of maak je keuze uit de afbeeldingenbibliotheek. Voeg een soundtrack, overgangen, fragmenten en meer toe!

Om je eigen beelden uit het spel te gebruiken:

Nadat je het materiaal hebt vastgelegd, open je het opstarthulpprogramma van de game (via het optiemenu). Klik op de knop MIJN UPLOADS, kies in het uploadscherm het materiaal dat je wilt gebruiken en klik vervolgens op UPLOADEN. Er verschijnt een venster in beeld waarin je een naam en een beschrijving voor je film in kunt voeren. Als je dat hebt gedaan, klik je op OK.

**Opmerking:** Uit het uitklapmenu Filmpjes & meer kies je MAAK EEN FILM-GEREEDSCHAP. Eens je jouw eigen films en screenshots geüpload hebt, kan je ze in het tabblad videoclipen en afbeeldingen zien. Je kunt ook de bibliotheek gebruiken.

Uit het uitklapmenu Filmpjes & meer kies je FILMGEREEDSCHAP.



**Belangrijke opmerking:** Spelers die een Mac gebruiken kunnen de filmpjes van *De Sims 3* alleen bekijken met een videospeler die VP6-codec ondersteunt. Zodra de patch is toegepast, kunnen spelers met een Mac filmpjes naar de Community site uploaden en hun eigen filmpjes maken.

Kijk in de Leesmij voor meer informatie.

## Foto's

Leg alle speciale momenten in het leven van je Sims vast.

◆ Om een foto te maken, druk je op **C**. Je kunt ook op het icoontje van de camera klikken in het UI-menu.

Als je een foto maakt, wordt deze in je map "Documenten" opgeslagen onder **Electronic Arts\De Sims 3\Screenhots**. Screenshots (en filmpjes) verschijnen automatisch in de sectie Uploads van het opstartprogramma.

## Eigen muziek

Je kunt je eigen muziek toevoegen aan de map "Muziek" in de map "Documenten" onder **Electronic Arts\De Sims 3\Custom Music**. Je Sims kunnen die muziek dan selecteren als hun radiozender.

**Belangrijke opmerking:** De functionaliteit van het startprogramma voor de Macversie van de game deelt niet dezelfde functionaliteit als die van de PC-versie. Om de Macversie van *De Sims 3* bij te werken en de volledige functionaliteit als van de PC-versie te activeren, ga je naar de pagina softwares-updates van het startprogramma.


## Sla je materiaal op

Als je het materiaal hebt aangepast, terwijl Een Stijl creëren geopend is, klik je op het icoontje van de map in het veld links bovenin het scherm. In sommige gevallen verschijnt er een venster in beeld om je te vragen de materiaalsoort op te geven (behang of lambrisering bijvoorbeeld). Kies het juiste contenttype. Een plaatje van je aangepaste voorwerp moet dat in het venster linker bovenin het scherm verschijnen met een icoontje van een map.

Zodra je jouw voorwerp hebt opgeslagen, kun je er voor kiezen het te delen.

## Deel je spullen

Je kunt je Sims, huishoudens, kavels, patronen, stijlen (ontworpen voorwerpen en huizen) met andere spelers delen.

Om spullen te uploaden en te delen met de community van *De Sims 3*, klik je op . Er verschijnt een venster in beeld die je vraagt een naam en een beschrijving voor je voorwerp te geven. Voer die informatie in en klik ter bevestiging op het vinkje.

Als je dit hebt gedaan, ga je naar het Startprogramma van *De Sims 3* en klik je op de knop UPLOADS. Vink de velden aan van de voorwerpen die je wilt delen en klik op de knop UPLOADEN. Zodra een voorwerp geüpload is, verschijnt er een icoontje naast het grijs gemaakte voorwerp.

**Opmerking:** Je moet een geregistreerde gebruiker van de game zijn om materiaal online te kunnen delen.

Het welkomstschermbekijkt koppelingen naar je berichten, de uitwisseling, De Sims 3 Store, het laatste nieuws over De Sims 3 en meer.

Installeer en beheer aangepast materiaal dat werd gedownload

Bekijk je opgeladen screenshots en filmpjes

Deïnstalleer of verwijder aangepast materiaal

Download software updates



Deel en upload voorwerpen, Sims en veel meer

Winkel in De Sims 3 Store

## Meer spulletjes

Je kunt zelfs nog meer spulletje voor je Sims bemachtigen. Bezoek de uitwisseling van de community via het startprogramma om door het materiaal van andere spelers te snuffelen of gebruik je SimPoints om voorwerpen in De Sims 3 Store te kopen.

**Opmerking:** Je moet een geregistreerde speler van de game zijn om voorwerpen van de Store en de Uitwisseling te kunnen downloaden.

## Voorwerpen van andere spelers downloaden

In het welkomstschermbekijkt het startprogramma klik je op DE UITWISSELING en klik je vervolgens op de koppeling Naar de uitwisseling gaan. Kies de categorie waaruit je wilt downloaden via de knoppen aan de linkerkant. Zodra je een categorie geselecteerd hebt, kun je ook de voorwerpen filteren die je wilt bekijken. Als je een voorwerp hebt gevonden dat je wilt downloaden, klik je op de knop AAN GAME TOEVOEGEN.

## Winkel in De Sims 3 Store

In het welkomstschermbekijkt het startprogramma klik je op DE STORE en op de koppeling Naar de Store gaan (of je bezoekt de Store door naar <http://nl.store.thesims3.com> te gaan). Je kunt door de voorwerpen in de koopmodus en bouwmodus bladeren of door voorwerpen die onder kleding of haar vermeld staan. Klik op de huidige kleuren in het tabblad Materialen om de patronen te bekijken die je in Een stijl creëren kunt gebruiken.

Je moet SimPoints hebben om iets te kunnen kopen. Je kunt SimPoints kopen met een creditcard of met PayPal via de website van de Sims Store.

## Materiaal beheren

Installeer gedownload materiaal en upload je aangepaste materiaal naar de community. Je kunt ook voorwerpen verwijderen die op je Downloadmanager staan opgeslagen (als je deze in je game geïnstalleerd hebt of naar de community hebt geupload).

# Je stad bewerken

Pas de stad naar de wensen van je Sims aan. Het sportstadion is misschien wel de belangrijkste plek voor je Sims dus die zou je het beste een centraal plekje kunnen geven. Of misschien is er wel een openbaar kavel op een prachtige locatie dat je een woonbestemming wilt geven. Alles is mogelijk!

Kies in het optiemenu STAD BEWERKEN. Het overzicht van de stad verandert en je hebt de keuze uit nieuwe gereedschappen:

## Selecteren

Gebruik het selectiegereedschap om kavels in de stad te kiezen. Kaartplaatjes geven het kaveltype aan en welke acties er op de kavel mogelijk zijn.

Als je een kavel selecteert, heb je afhankelijk van het kaveltype een combinatie van de volgende opties:

<b>Uitzetten</b>	Verplaats alle Sims naar het prikbord, met of zonder hun huis
<b>Splitsen</b>	Stuur een aantal familieleden naar het prikbord.
<b>Samenvoegen met</b>	Combineer je familieleden met de familieleden van een ander huishouden.
<b>Kopie opslaan in bibliotheek</b>	Sla een kopie van het huishouden of kavel in de bibliotheek op.
<b>Delen</b>	Sla een kopie op om via het startprogramma te delen.
<b>Soort kavel wijzigen</b>	Verander de kavel in een openbaar kavel of een woonkavel.
<b>Details wijzigen</b>	Bewerk de naam en beschrijvingen van het huishouden of de kavel.

**Opmerking:** Als je alle Sims in je huidige huishouden uitzet, kun je niet meer met ze spelen. Je kunt de stad wel verder bewerken, maar je moet de knop ANDER ACTIEF HUISHOUDEN selecteren om een nieuw huishouden te selecteren voordat je verder kunt spelen. Als je gewoon een ander huis wilt zoeken voor je actieve huishouden, kun je de telefoon, computer of krant in Leven gebruiken om te verhuizen.

## Kavel verplaatsen

Met dit gereedschap kun je elk kavel in de stad oppakken en het naar een leeg kavel verplaatsen.

Nadat je een kavel geplaatst hebt, krijg je de kans om het in elke geschikte richting te draaien. Als er mensen op de kavel wonen, moeten ze genoeg geld hebben om voor de kavel te betalen waar ze naartoe worden verplaatst.

## Gereedschappen voor Bouwen en Kopen

Gebruik de gereedschappen in bouwen en kopen om elk onbewoonde huis in de game te bewerken of om compleet nieuwe huizen te bouwen op lege kavels.

## Bulldozer

Gebruik de bulldozer om alles op een kavel te slopen, zodat je weer een lege kavel hebt.

**Opmerking:** Je kunt een onbewoond woonkavel niet slopen of er op bouwen. Als je een onbewoond woonkavel wilt bewerken, moet je eerste de huidige Sims uitzetten.

**Opmerking:** Het staat je ook vrij om werkplekken te verwijderen, maar daardoor zijn niet alle carrières meer beschikbaar. Als je bijvoorbeeld het wetenschapslab verwijdert, kunnen je Sims niet aan een wetenschappelijke carrière beginnen.

### Het prikbord

Het prikbord, dat aan de linkerkant van het scherm verschijnt, is een tijdelijke opslagplaats voor Sims die je hebt gesplitst of uitgezet. Sims op het prikbord kunnen in hun eigen huis in de stad worden geplaatst met de optie PLAATSEN of samen worden gevoegd met een bestaand huishouden via de optie SAMENVOEGEN MET. Sims behouden de relaties die ze met de overige Sims in de stad hadden, maar zorg er wel voor dat je hen weer in de stad plaatst voor je af gaat sluiten als je hen wilt bewaren.

### De bibliotheek

De bibliotheek is een permanente opslagplaats voor huishoudens en kavels. Sims en kavels in de bibliotheek zijn altijd beschikbaar om ergens in de stad te worden geplaatst. Gebruik de optie KOPIE PLAATSEN om een geselecteerd voorwerp naar de stad te kopiëren. Je kunt de voorwerpen in de bibliotheek niet bewerken, maar je kunt ze op elk gewenst moment verwijderen of delen. Huishoudens die in Een Sim creëren werden gemaakt, en kavels/huishoudens die je deelt of downloadt, worden automatisch in de bibliotheek geplaatst. Van de Sims die je naar de bibliotheek kopieert, zullen alle relaties met de andere Sims in de stad verloren gaan.



# Tips om de spelprestatie te verbeteren

## Update van Macintosh software

Een oude versie van de systeemsoftware van je MacOS X kan leiden tot problemen met prestaties van de game. Kies om er zeker van te zijn dat je de meest recente versie van MacOS X gebruikt 'Software Update...' uit het Apple-menu en volg de instructies op voor het bijwerken van je systeemsoftware.

## Problemen met het uitvoeren van de game

- ◆ Controleer of je systeem voldoet aan de minimale vereisten voor deze game en of je de meest recente stuurprogramma's (drivers) hebt voor je videokaart en je geluidskaart:

Voor NVIDIA-videokaarten kun je deze downloaden van [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com).

Voor ATI-videokaarten kun je deze downloaden van [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com).

- ◆ Voor pc-gebruikers: Als je een cd/dvd-versie hebt van deze game, installeer dan DirectX opnieuw vanaf de cd/dvd. Meestal vind je dit programma in de map DirectX in de basis van de disk. Als je internettoegang hebt, kun je de meest recente versie van DirectX downloaden van [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com).

## Algemene tips bij het oplossen van problemen

- ◆ Voor pc-gebruikers: Als je een cd/dvd-versie hebt van deze game, en het automatische startschermbild voor het installeren of spelen niet wordt weergegeven, klik dan met de rechtermuisknop op het pictogram van het cd/dvd-station in Deze computer en selecteer Automatisch afspelen.
- ◆ Als de game traag reageert, kies dan lagere instellingen voor een aantal video- en geluidsopties. Dit doe je in het instellingenmenu van de game. Het verlagen van de resolutie leidt vaak tot betere prestaties.
- ◆ Voor betere prestaties is het ook aan te raden achtergrondtaken uit te schakelen (behalve de toepassing EADM, mits aanwezig).



# Customer Support

Als je problemen hebt met deze game, kan de EA Customer Support hulp bieden.

Het bestand *EA Help* biedt oplossingen en antwoorden voor de meest voorkomende problemen en meest gestelde vragen over het gebruik van dit product.

## **Het bestand EA Help openen (wanneer de game al geïnstalleerd is):**

Gebruikers van Windows Vista: ga naar **Start > Games**, klik met de rechtermuisknop op het pictogram van de game en selecteer de gewenste supportlink uit het menu dat verschijnt.

Gebruikers van eerdere versies van Windows: klik op de link **Technische ondersteuning** in de directory van de game die zich in het volgende menu bevindt: **Start > Programma's (of Alle programma's)**.

## **Het bestand EA Help openen (wanneer de game nog niet geïnstalleerd is):**

1. Plaats de gamedisk in het dvd-romstation.
2. Dubbelklik op het pictogram Deze Computer op het bureaublad. (Voor Windows XP kan het nodig zijn om in het menu Start het pictogram Deze Computer te selecteren).
3. Klik met de rechtermuisknop op het dvd-romstation waar de gamedisc zich bevindt en selecteer vervolgens OPEN.
4. Open het bestand **Support > European Help Files> Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm**.

## **Het bestand EA Help op een Macintosh openen:**

1. Plaats de gamedisc in het dvd-romstation.
2. Klik op het Finder-pictogram (zoekpictogram) in het Dock.
3. Open een nieuw Finder-venster (zoekvenster) door 'New Finder Window' (nieuw zoekvenster) te selecteren in het bestandsmenu.
4. Klik op het pictogram van de gamedisk in het Finder-venster (zoekvenster).
5. Open het bestand **Support > Electronic Arts Technical Support.html**.

## **EA Customer Support via internet**

Als je toegang hebt tot Internet, neem dan eens een kijkje op de website van EA Technische ondersteuning:

<http://eusupport.ea.com>

Hier kun je allerlei informatie vinden over DirectX, gamecontrollers, modems en netwerken, maar ook informatie over hoe je je systeem kunt onderhouden en prestaties. Onze website bevat recente informatie over de meest voorkomende problemen, specifieke hulp voor de game en veelgestelde vragen (FAQ's). De oplossingen op deze site worden ook door Customer Support gebruikt. We werken de supportwebsite iedere dag bij, dus neem hier eerst een kijkje om je problemen zo snel mogelijk op te lossen.

## Contactinformatie Customer Support

Onze Customer Support is ook telefonisch bereikbaar:

Vanuit Nederland 0900 1001666

Vanuit België 0900 10016

Let op: dit nummer kost € 0,45 per minuut.

### De Customer Support is geopend:

Op werkdagen van **9.00 tot 22.00 uur**

Op zaterdag van **12.00 tot 18.00 uur**

Je kunt ons ook per e-mail bereiken. Stuur je e-mail naar:

[nl.support@ea.com](mailto:nl.support@ea.com)

Daarnaast kun je ons schriftelijk bereiken. Richt je brief aan:

Electronic Arts Benelux

Customer Support

Postbus 75756

1118 ZX Schiphol-Triport

Nederland

**Let** op: de meeste problemen kunnen eenvoudiger en sneller worden opgelost als je gebruik maakt van het online Support Centre. Customer Support verstrekt geen hints of tips over het spel.

# BEPERKTE 90 DAGEN GARANTIE

## Electronic Arts Beperkte garantie

Electronic Arts garandeert de oorspronkelijke koper van dit product dat het opslagmedium waarop het softwareprogramma is vastgelegd en de USB drive (gezamenlijk aangeduid als "Gedekte Onderdelen") vrij zijn van defecten in materiaal of werking tot en met negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Als er binnen 90 dagen na de aanschafdatum een defect wordt gevonden, zal Electronic Arts het gedekte onderdeel kosteloos vervangen als dit met het aankoopbewijs wordt geretourneerd naar het EA-servicecentrum in een voldoende gefrankeerde envelop. Electronic Arts behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht de USB drive door een andere USB drive van gelijke waarde te vervangen. Deze garantie is beperkt tot de gedekte onderdelen die oorspronkelijk door Electronic Arts werden aangeboden. Deze garantie is niet uitvoerbaar en wordt ongeldig verklaard als, naar het inzicht van Electronic Arts, het defect is ontstaan door een verkeerd gebruik, misbruik of verwaarlozing.

Deze beperkte garantie geldt in plaats van alle andere garanties, mondeling of schriftelijk, uitdrukkelijk vermeld of geïmpliceerd, waaronder garanties met betrekking tot verhandelbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doeleinde en geen enkele andere belofte van welke aard dan ook zal Electronic Arts binden of verplichten. Sommige garanties mogen niet worden uitgesloten of beperkt. In dat geval zijn de garanties die op dit product van toepassing zijn, waaronder geïmpliceerde garanties met betrekking tot verhandelbaarheid en geschiktheid voor een bepaald doel, beperkt tot de 90-dagen periode als hierboven beschreven. In geen geval is Electronic Arts aansprakelijk voor bijzondere, bijkomende schade of schade die voortvloeit uit bezit, gebruik of malfunctie van het product van Electronic Arts, waaronder schade of persoonlijk letsel, voor zover maximaal door de wet toegestaan, ook als is Electronic Arts op de hoogte gesteld van de mogelijkheid van dergelijke schade. In sommige staten is het niet toegestaan om een beperking op te leggen aan de lengte van een opgelegde garantie en/of uitsluitingen of beperking van incidentele of resulterende schade. Dan zijn de bovenstaande beperkingen of verplichtingen niet op jou van toepassing. In dat geval is de aansprakelijkheid van Electronic Arts voor zover toegestaan volgens toepasselijk recht. Deze garantie geeft je specifieke rechten. Het kan zijn dat je andere rechten hebt die per land verschillen.

## TERUGGAVE BINNEN DE 90-DAGEN GARANTIEPERIODE

Retourneer het product samen met een (1) kopie van de originele koopbon met de datum van aankoop, (2) een korte beschrijving van het probleem, en (3) je naam, adres en telefoonnummer naar onderstaand adres en Electronic Arts zal je een vervangend opslagmedium en/of handleiding toesturen. Als het product beschadigd werd als gevolg van misbruik of een ongeluk, wordt deze 90-dagen garantie ongeldig verklaard en moet je onderstaande instructies voor het retourneren na de 90-dagen garantieperiode opvolgen. We raden je ten sterkste aan om je producten aangetekend te versturen. Electronic Arts is niet verantwoordelijk voor producten die niet in haar bezit zijn.

### EA garantie

Als het defect van het opslagmedium of handleiding voortvloeit uit misbruik, slechte behandeling of nalatigheid, of als meer dan 90 dagen na de aanschafdatum een defect op het opslagmedium of in de handleiding werd gevonden, kies dan een van de volgende opties voor onze vervangingsinstructies:

**Online:** <http://support.electronicarts.nl/>

### EA Garantieadres

Electronic Arts

Klantgarantie

Postbus 75756

NL - 1118 ZX Schiphol-rijck

**LICENTIEOVEREENKOMST VOOR EINDGEBRUIKERS VEREIST OM TE SPELEN. OM TOEGANG TE KRIJGEN TOT DE ONDERDELEN EN DIENSTEN ONLINE, WAARONDER SIMPOINTS, ZIJN EEN INTERNETVERBINDING, EA-ACCOUNT EN GAMEREGISTRATIE MET DE BIJGESLOTEN SERIECODE VERPLICHT. REGISTRATIE IS BEPERKT TOT EEN ENKELE EA-ACCOUNT PER SERIECODE EN IS NIET OVERDRAAGBAAR. ZIE**

**[www.ea.com](http://www.ea.com) VOOR ALGEMENE VOORWAARDEN & EN UPDATES VAN EA. JE MOET 13 JAAR OF OUDER ZIJN OM JE TE REGISTREREN VOOR EEN EA-ACCOUNT. SPELERS DIE EEN MAC GEBRUIKEN MOETEN ERVOOR ZORGEN DAT ZE DE NIEUWSTE VERSIE VAN HET OPSTARTHULPPROGRAMMA VAN DE SIMS 3 HEBBEN, OM TOEGANG TE KUNNEN KRIJGEN TOT DE ONLINE-DIENSTEN, WAARONDER GRATIS SIMPOINTS EN DOWNLOADS. EA KAN BEPAALD AANVULLEND MATERIAAL EN/OF UPDATES BESCHIKBAAR STELLEN, ZONDER DAT HIERVOOR BIJBETAALD DIENT TE WORDEN, ALS DIT BESCHIKBAAR IS.**

**EA BEHOUDT ZICH HET RECHT VOOR ONLINE FUNCTIES VOOR DIT PRODUCT TE BEËINDIGEN NA EEN OPZEGTERMIJN VAN 30 DAGEN OP [www.ea.com](http://www.ea.com).**

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, het EA-logo, De Sims, het logo van *De Sims 3* en het diamantje van *De Sims 3* zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Electronic Arts Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen. Alle rechten voorbehouden. RenderWare is een handelsmerk of geregistreerd handelsmerk van Criterion Software Ltd. Delen van deze software vallen onder copyright 1998-2009 van Criterion Software Ltd. en bijbehorende licentiehouders. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaren.



Maakt gebruik van Granny Animation. Copyright © 1999-2009 door RAD Game Tools, Inc.

Macintosh Conversion By *TransGaming Inc.*

Deze game maakt gebruik van Cider(tm) technologie van *TransGaming Inc.* Cider(tm) valt onder Copyright © 2000-2009 *TransGaming Inc.*

Cider C/C++ runtime-componenten (msvcrt.dll, msvcr71.dll, en msvcp71.dll, msvcr80.dll en msvcp80) maken gebruik van delen van Visual C++ 6.0 runtime-componenten en delen van *Dinkum Compleat C/C++ Libraries*. Visual C++ 6.0 runtime-componenten vallen onder Copyright © 1999 Microsoft Corp. *Dinkumware* componenten vallen onder Copyright © 1989-2006 by P.J. Plauger en *Dinkumware Ltd.*

Componenten van Cider MFC & ATL (MFC42.dll, MFC71.dll) bevatten componenten van Visual C++ 6.0 MFC & ATL. Visual C++ 6.0 MFC & ATL componenten vallen onder Copyright © 1992-1999 Microsoft Corp.

Cider maakt gebruik van *libpng*, Copyright © 1995-2004 projectauteurs *libpng* (zie <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt> voor een complete lijst)

Deze software is gedeeltelijk gebaseerd op het werk van de Independent JPEG Group. Cider bevat *libjpeg*, copyright © 1991-1998, Thomas G. Lane.

Cider maakt gebruik van NVIDIA's Cg Toolkit, Copyright © 2002-2008, NVIDIA Corporation.

Cider bevat *dmalloc*, Copyright © 2001-2006 Wolfram Gloger

Cider bevat CSRI *malloc*, Copyright (c) 1988, 1989, 1993 University of Toronto

Cider maakt gebruik van SDL, Copyright (c) 2001-2007 projectauteurs SDL (zie <http://libsdl.org/credits.php> voor een complete lijst). SDL is beschikbaar onder de voorwaarden van de GNU Lesser General Public License (LGPL) die hieronder te vinden is.

Cider bevat The Better String Library (*bstring*) Copyright (c) 2002-2006 Paul Hsieh

Delen van deze software vallen onder Copyright (c) 2006, Industrial Light & Magic, een afdeling van Lucasfilm Entertainment Company Ltd. Bijgedragen delen en copyright van anderen zoals aangegeven. Alle rechten voorbehouden.

*iniParser* vallen onder Copyright (c) 2000 by Nicolas Devillard.

Delen van deze software vallen onder copyright © 1996-2000 The *FreeType* Project ([www.freetype.org](http://www.freetype.org)). Alle rechten voorbehouden.

Delen van deze software vallen onder copyright © 2006 Simon Brown en medewerkers van het Squish-project (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). Alle rechten voorbehouden.

Het component Cider *libquartz.dylib* bevat onderdelen van *ffmpeg*, Copyright © 2000-2006 Fabrice Bellard, et al.

Cider en gerelateerde onderdelen worden gedistribueerd onder de voorwaarden van de Cider Technology License en andere *licenties* als GNU LGPL. Licentiedetails zijn beschikbaar in De Licentieovereenkomst voor eindgebruikers.

Delen van Cider vallen Copyright © 2002-2006 van de projectauteurs van *ReWind* (zie <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind> for voor een volledige lijst).

Onderdelen van Cider vallen onder Copyright © 1993-2008 van de projectauteurs van Wine (zie <http://source.winehq.org/source/AUTHORS> voor een volledige lijst).

e broncode voor de LGPL-componenten is beschikbaar via: <http://transgaming.org/cvs/>

Andere Cider-componenten die beschikbaar zijn via CVS, vallen onder een aparte licentie, onder de voorwaarden beschreven in de begeleidende LICENTIE-bestanden.

En deze game wordt gebruikgemaakt van dynamische advertentiesoftware van IGA Worldwide Inc. ("IGA Technology"). Als je online bent, kunnen er tijdelijk advertenties naar de game op de pc of spelcomputer worden geüpload en vervangen. IGA Technology slaat alleen informatie op die nodig is om de presentatie van de advertenties te beoordelen en te kijken of de advertenties in de juiste regio zijn vertoond en op de goede plaats in de game zitten. De volgende informatie kan worden geregistreerd: IP-adres of gamertag, locatie in het spel, tijdsduur dat de advertentie zichtbaar was, grootte en weergavehoek van de advertentie. Het IP-adres wordt gewist na afloop van een online spelsessie. Er wordt mogelijk een identificatienummer toegewezen aan je spel dat wordt opgeslagen op je PC of console. Hiermee kan IGA berekenen hoe vaak de dynamische advertenties worden bekeken. Het identificatienummer is niet gekoppeld aan persoonlijke gegevens. De opgeslagen informatie wordt niet gebruikt voor persoonlijke identificatie. De advertentie-technologie is geïntegreerd in het spel. Als je niet wilt dat deze technologie wordt gebruikt, speel het spel dan niet als je pc of console is verbonden met internet. Ga naar [ea.com](http://ea.com) voor meer informatie over het privacy-beleid van EA.

