



The SIMS 3

MAAILMANMATKAAJA

LISÄOSA



EPILEPSIAVAROITUS

Lue tämä varoitus huolellisesti ennen kuin aloitat pelaamiseen tai annat lapsesi pelata.

Altistuminen tietynlaisille, arkielämän tilanteissakin tavanomaisille välkkyville valoille tai kuviolle voi laukaista joissakin ihmisissä epileptisen kohtauksen ja aiheuttaa jopa tajuttomuuden. Kuvaruudun katselu tai pelin pelaaminen saattaa laukaista tällaisen kohtauksen, vaikka henkilöllä ei olisi aiemmin todettu epilepsiaa eikä hän olisi koskaan aiemmin saanut epileptistä kohtausta. Jos sinulla tai jollakin perheenjäsenelläsi on joskus ollut epilepsiaan viittaavia oireita, kuten vilkkuvien valojen aiheuttamia lyhyitä kohtauksia tai tajunnan hämärtymistä, neuvottele lääkärin kanssa ennen pelaamista.

Aikuisten tulee aina valvoa lasten pelaamista. Jos huomaat sinulla tai lapsellasi pelaamisen aikana epilepsian oireita, kuten huimausta, näön hämärtymistä, silmälihasten tai muiden lihasten nykimistä, tajuttomuutta, epätietoisuutta ajasta ja paikasta, pakkoliikkeitä tai kouristuksia, keskeytä pelaaminen **VÄLITTÖMÄSTI** ja ota yhteyttä lääkäriin.

VAROTOIMET

- ♦ Älä istu liian lähellä kuvaruutua. Istu niin kaukana kuvaruudusta kuin laitteiston johdot sallivat.
- ♦ Pyri pelaamaan mahdollisimman pienellä kuvaruudulla.
- ♦ Vältä pelaamista väsyneenä tai huonosti nukutun yön jälkeen.
- ♦ Varmista, että pelitila on hyvin valaistu.
- ♦ Pidä jokaisen pelitunnin aikana 10–15 minuutin tauko.



SISÄLTÖ

EPILEPSIAVAROITUS	1
PELIN ASENTAMINEN	3
PELAAMISEN ALOITTAMINEN	4
SEIKKAILU ALKAA!	5
SEIKKAILUJEN ALOITTAMINEN	6
MATKUSTAMINEN	7
SEIKKAILUT	8
PIIRTEET	11
ETUISUUDET JA PALKINTOESINEET	13
SUhteet	13
ESINEET	14
KERÄTTÄVÄT ESINEET	14
RAKENTAMINEN	14
KAUPUNGIN MUOKKAAMINEN	15
VIKATILANTEET	16
ASIAKASPALVELUSTA SAAT APUA	17
TAKUU	18



WWW.SIMS.FI



PELIN ASENTAMINEN

HUOMAUTUS: Laitteistovaatimukset ovat nähtävissä osoitteessa electronicarts.co.uk.

Asentaminen PC-tietokoneella (pelilevyn käyttäjät):

Aseta pelilevy levyasemaan ja noudata ruudulle tulevia ohjeita.

Asentaminen PC-tietokoneella (EA Storen asiakkaat):

HUOMAUTUS: Lisätietoja suoraladattavista peleistä ja ohjelmista ja niiden ostamisesta on osoitteessa www.eastore.ea.com.

Kun EA Download Manager on ladannut pelin, napsauta asennuskuvaketta ja noudata ruudulle tulevia ohjeita.

Asennuksen jälkeen voit käynnistää pelin suoraan EA Download Managerista.

HUOMAUTUS: Jos haluat asentaa ostamasi pelin toiseen tietokoneeseen, asenna tietokoneeseen EA Download Manager, käynnistä se ja kirjaudu sisään EA-tilisi avulla. Valitse sitten esiin tulevasta luettelosta haluamasi peli ja napsauta lopuksi aloituspainiketta, niin pelin lataus alkaa.

Asentaminen Macintoshilla:

1. Aseta pelilevy DVD-asemaan. Työpöydälle ilmestyy pelilevyn kuvake. Avaa pelin käynnistyssovellus tuplaklikkaamalla kuvaketta.
2. Valitse pelin asennuskuvake sovelluksen alareunasta, niin asennusvalikko avautuu.
3. Suorita asennus noudattamalla ruudulle tulevia ohjeita.

Asentaminen (verkkokauppojen asiakkaat):

Saat pelin myyjältä ohjeet, kuinka asennat pelin tai lataat sen uudelleen ja asennat toiseen tietokoneeseen.



PELAAMISEN ALOITTAMINEN

Pelin käynnistäminen:

PC-käyttäjät:

Napsauta pelin kuvaketta, joka sijaitsee Windows Vista™ -käyttöjärjestelmässä valikossa Käynnistä > Pelit ja aiemmissa Windows™-versioissa valikossa Käynnistä > Ohjelmat (tai Kaikki ohjelmat).

HUOM: Windows Vistan perinteisessä Käynnistä-valikossa pelit sijaitsevat hakemistossa Käynnistä > Ohjelmat > Pelit > Peliseläin.

Macintosh-käyttäjät:

Avaa Finder, valitse Ohjelmat ja tuplaklikkaa pelin kuvaketta.

PELAAMINEN EDELLYTTÄÄ KÄYTTÖOIKEUSSOPIMUKSEN HYVÄKSYMISTÄ. VERKKOPALVELUIDEN (MUKAAN LUKIEN SIMPOINTS-PISTEET JA LATAUKSET) KÄYTTÄMINEN EDELLYTTÄÄ INTERNET-YHTEYTTÄ, EA-TILIÄ JA PELIN REKISTERÖIMISTÄ SEN MUKANA TOIMITETTAVALLA SARJANUMEROLLA. YHTÄ SARJANUMEROA KOHTI VOI REKISTERÖIDÄ YHDEN EA-TILIN. REKISTERÖINTIÄ EI VOI SIIRTÄÄ. EA ONLINE EHDOT JA SÄÄNNÖT OVAT SAATAVILLA OSOITTEESTA WWW.EA.COM. VAIN YLI 15-VUOTIAAT VOIVAT LUODA EA-TILIN. MAC-KÄYTTÄJIEN ON PÄIVITETTÄVÄ THE SIMS 3 -KÄYNNISTYSSOVELLUS UUSIMPAAN VERSIOON, JOTTA HE VOIVAT KÄYTTÄÄ VERKKOPALVELUJA (MUKAAN LUKIEN ILMAISET SIMPOINTS-PISTEET JA LATAUKSET). EA SAAattaa TARJOTA TIETTYJÄ OSITTAISIA SISÄLTÖ- JA/TAI OHJELMISTOPÄIVITYKSIÄ ILMAN ERILLISTÄ KORVAUSTA, JOS/ KUN EDELLÄ MAINITTUA SISÄLTÖÄ ON SAATAVILLA.

EA VOI LOPETTA A TUOTTEEN VERKKOPALVELUT, KUN ASIASTA ON ILMOITETTU 30 PÄIVÄN AJAN OSOITTEESSA WWW.EA.COM.

SEIKKAILU ALKAA!

Patista simisi pakkaamaan ja suuntaa jännittäviin seikkailuihin *The Sims™ 3 Maailmanmatkaaja* -lisäosan myötä! Luvassa on kaikenlaista uutta ja kiehtovaa. *The Sims 3 Maailmanmatkaaja* nimittäin tuo simiesi ulottuville monia eksoottisia matkakohteita, joissa he voivat seikkailla ja opetella uusia taitoja. Koulit tuossa tuokiossa arkiseen aherrukseen tottuneesta simistäsi kultivoituneen maailmanmatkaajan, joka on vieraiden kulttuurien keskuudessa kuin kala vedessä. Uudet taidot avaavat myös uusia mahdollisuuksia. Kiinnostaisiko vaikkapa valokuvaajan ura ranskalaisen Champs Les Simsin kaduilla? Vai harjoittelisiko simisi mieluummin taistelutaitoja kiinalaisessa Shang Simlan kylässä? Vai ehkä simisi sittenkin tutkisi mieluiten sfinksin ja Al Simharan pyramidien salaisuuksia Egyptissä! Seikkailuja voi käydä myös kotinaapurustossa, sillä voit luoda kellarin tai hautaholvin simisi kotiin. Hämmennä ystäviäsi ja perhettäsi maanalaisella sokkelolla tai luo täydellinen holvikellari nektarikokoelmillesi. Edessäsi avautuu uudenlaisten mahdollisuuksien maailma!

UUTTA UUSI NÄPPÄINKOMENTO!

Avaa seikkailupäiväkirja

K





SEIKKAILUJEN ALOITTAMINEN

Seikkailun aloittaminen *The Sims 3 Maailmanmatkaaja* -lisäosassa on kerrassaan helppoa. Varaa vain perheelle puhelimella matka Kiinaan, Egyptiin tai Ranskaan. Voit myös luoda uuden simin ja hyödyntää avartuneen maailman mukana tulleita uusia luonteenpiirteitä ja vaatteita.

UUDEN PELIN ALOITTAMINEN

Jos olet aiemmin tallentanut *The Sims 3* -pelin, se näkyy pelin päävalikossa. Kun *The Sims 3 Maailmanmatkaaja* -lisäosan asennus on valmis, voit halutessasi jatkaa aiempaa peliä.

Jos haluat aloittaa uuden pelin, valitse pudotusvalikosta ensin oikea naapurusto ja napsauta sitten oikein-merkkiä. Valittu naapurusto latautuu.

Kun aloitat pelin ensimmäistä kertaa, voit luoda oman simisi valitsemalla vaihtoehdon LUO SIMEJÄ. Jos haluat pelata aiemmin luoduilla simeillä, valitse MUUTA TALOUTEEN ja asuta simisi naapurustoon.

Pelaa sitten harjoituspelejä tai valitse sen ohittaminen. Voit myös pelata valitussa naapurustossa jo asuvilla simeillä valitsemalla vaihtoehdon VALITSE TALOUS.

Jos haluat pelata naapurustossa asuvilla perheillä, napsauta jotakin sinisistä talokuvakkeista. Näin esiin tulee kuvaus talouden jäsenistä, talosta, vaikeustasosta, tontin koosta ja perheen varoista. Voit pelata taloudella, kun napsautat esiin tulevassa ruudussa VALITSE-painiketta.

HUOM: Kun olet suorittanut harjoituspelin, voit myös valita tyhjän tontin ja rakentaa simeille mieleisesi kodin.

TALLENTAMINEN JA LATAAMINEN

Yksi pelitallennus sisältää koko kaupungin. Kun haluat tallentaa pelin, valitse asetusvalikosta vaihtoehto TALLENNA. Nimeä sitten pelitallennuksesi ja napsauta oikein-merkkiä. Voit aloittaa uuden pelin päävalikosta käsin.

Jos haluat ladata aiemmin tallennetun pelin, siirry päävalikkoon ja valitse sieltä haluamasi pelitallennus.

Voit tallentaa pelin myös ulkomailla ollessasi. Et kuitenkaan voi vaihtaa toiseen perheeseen, ennen kuin matkalla oleva perhe palaa kotiin.

ASETUKSET

Asetusvalikosta voit muuttaa pelin kuva-, ääni- ja peliasetuksia sekä tapahtumien tallennus- ja musiikkiasetuksia.

UUTTA OHJEET

Voit nyt muuttaa ilmoitusten ja vinkkien toistoasetuksia niin, että ne toistetaan samaan tapaan kuin peliä ensi kertaa pelatessasi. Halutessasi saat peruspeliin, *The Sims 3 Maailmanmatkaaja* -lisäosaan tai molempiin liittyviä viestejä. Näin pysyt helposti perillä kaikesta.

MATKUSTAMINEN

Matkakohteita on kolme: Ranska, Egypti ja Kiina. Jokaisessa matkakohteessa on vaarallisia hautaholveja, huumia seikkailuja, mielenkiintoisia persoonia sekä uusia taitoja, joita simisi voivat opetella.

Aloita matka valitsemalla puhelimesta MATKUSTAMINEN. Esiin tulee ruutu, josta voit valita haluamasi matkakohteen. Matkojen hinnat vaihtelevat kohteittain ja jokaisesta matkalle lähtevästä simistä pitää maksaa erikseen.

HUOM: Selvästi raskaana olevat simit sekä vauvat ja taaperot eivät voi matkustaa.

Lapset eivät myöskään voi matkustaa ilman aikuista seuraa. Mikäli simin raskaus ei vielä näy päällepäin, hän voi matkustaa. Vieraiden maiden jännittävän ilmapiirin johdosta raskaus ei etene matkan aikana. Kukapa haluaisikaan synnyttää ulkomailla?

VIISUMIT

Simeillä on viisumi kuhunkin ulkomaiseen matkakohteeseen. Ensimmäisen matkan aikana viisumin taso on alhainen ja simisi voi matkustaa vain lyhyeksi ajaksi. Viisumin tasoa voi kasvattaa suorittamalla seikkailuja matkojen aikana. Korkeamman tason viisumeilla simisi saa monia etuja, kuten pidemmän matka-ajan, ainutlaatuisia seikkailupalkintoja ja mahdollisuuden ostaa alueelta lomakoti.

TUKIKOHTA

Kun simit ensimmäistä kertaa saapuvat uuteen matkakohteeseen, he aloittavat matkansa tukikohdasta. Tukikohdassa on saatavilla kaikki perusmukavuudet, joten siellä simisi voivat huolehtia tarpeistaan. Se onkin hyvä paikka muiden seikkailijoiden tapaamiseen ja leppäämiseen. Jokaisessa tukikohdassa on myös seikkailutaulu, josta simisi voi hakea uusia seikkailuja.



SEIKKAILUT

Seikkailujen avulla simisi voi kokea kaiken, mitä matkakohteella on tarjottavanaan. Seikkailuja on vaikka millaisia. Toisissa simisi auttaa paikallisia asukkaita arjen ongelmassa, toisissa taas metsästetään suuria aarteita ja selvitetään muinaisia mysteerejä monella eri mantereella. Simisi saattaa myös saada puhelun, jossa hänelle ehdotetaan seikkailuja.

SEIKKAILUPÄIVÄKIRJA

Simit pitävät myös henkilökohtaista seikkailupäiväkirjaa, johon he kirjaavat nykyisen seikkailun tärkeimmät tiedot, kuten kerätyt esineet, hautaholveissa vierailut ja muut matkakohteen tiedot.

Voit avata seikkailupäiväkirjan siirtymällä tehtävien välilehden seikkailuosioon tai painamalla **K**-näppäintä. Kun simisi on seikkailemassa, simisi mielentilan yläpuolella näkyy seikkailujen seurantapaneeli. Seikkailujen seurannassa on painike, josta voit avata seikkailupäiväkirjan. Sieltä näet paljon hyödyllistä tietoa, jonka avulla simisi voi suorittaa seikkailunsa.

Seikkailupäiväkirjassa ovat kaikkien perheenjäsenten kaikkien keskeneräisten seikkailujen tiedot kohteen mukaan jaoteltuna. Simeillä voi olla kesken vain yksi seikkailu matkakohdetta kohden.

Seikkailupäiväkirjasta näet myös tärkeää tietoa seikkailujen aikana löydetystä muinaisista esineistä. Tietoihin kuuluu tilastoja, kuten esineiden määrä, arvo, ikä, keräysaste ja analysoitujen esineiden määrä. Kerää täysi esinekokoelma, niin simisi voi esitellä sitä muille simeille. Simisi tulee omasta näyttelystä tavattoman hyvälle tuulelle.

HAUTAHOLVIT

Kussakin maassa on hautaholveja, katakombeja ja muita mielenkiintoisia tutkimuskohteita. Monet hautaholvit sijaitsevat suurten maamerkkien alapuolella. Tällaisia ovat esimerkiksi pyramidit ja lohikäärmeuola. Tutkimalla voit paljastaa monia salaisuuksia, ja niitä riittää muutenkin. Kannattaa siis tutkia alueella asuvien ystävien kodit ja vierailla eri puolilla naapurustoa sijaitsevilla hylätyillä kiinteistöillä. Hautaholveissa simien pitää usein ratkaista erilaisia pulmia, joiden selvittäminen avaa usein pääsyn syvemmälle hautaholvien syövereihin. Ole varovainen! Aarteet saadakseens simien täytyy näet selvittää myös monista pirullisista ansoista.

VINKKI: Jos haluat liikuttaa patsaita toiseen suuntaan, vie hiiren kohdistin patsaan sivulle. Esiin tulee nuoli. Sim vetää tai työntää patsasta nuolen osoittamaan suuntaan.

AVAINKIVET

Avainkivipaneelit ja tietyt aarrearkut voi avata vain erityisillä muinaisilla avainkivillä. Liikuta kohdistinta avainkivipaneelin päällä, niin saat selville, millaisen avainkiven tarvitset paneelin avaamiseen. Moneen paneeliin tarvitaan yksilöllinen avainkivi, jollaisen saa vain tietystä seikkailusta.

AARTEET

Kerää erikoisineiteä aarrearkuista, lähteistä, seinässä olevista koloista, pimeistä loukoista, kaivauspaikoilta ja hautaholvien roskakasoista. Aarteita ovat muinaiset esineet, tavalliset esineet, uudet metallit, muinaiskolikot, jalokivet ja monet muut esineet. Muista analysoida esineet, jotta niiden oikea ikä ja arvo varmistuvat.

MUUMIOT

Muumiot ovat seikkailijoiden kauhistus. Nämä kammottavat muinaiset simit kipuavat ylös sarkofageistaan piinaamaan simejä, jotka häiritsevät heidän hautakammioidensa rauhaa. Ole siis varovainen, kun tongit aarteita esiin hautaholveista! Jos sim ei pakene riittävän nopeasti, muumio hyökkää hänen kimppuunsa. Muumioita voi onneksi harhauttaa muumioherkuilla, joita voi ostaa erikoiskauppialta muinaiskolikoilla. Muumion kynsiin jääviltä simeiltä karmitaan taju kankaalle. Jos oikein huonosti käy, he saavat niskaansa muumion kirouksen. Hui kauhistus!

HUOM: Simit voivat itsekkin muuttua muumioiksi. Muumioitumisessa on luonnollisesti omat haittansa, mutta on siitä etuakin. Olehan tarkkana muinaisten esineiden ja erikoisten sarkofagien kanssa.

MUUMION KIROUS

Kun muumio langettaa kirouksen simisi ylle, sim vaipuu erikoiseen mielentilaan. Muumion kirous saa simisi voimaan kaikin puolin kehnosti, ja hänet pitääkin parantaa mahdollisimman nopeasti. Jos vetkuttelet liikaa, simillesi käy vielä kalpaten. Kirouksen voi poistaa monella tavalla: Kuninkaan siunatussa sarkofagissa nukkumisen sanotaan poistavan kirouksen; myös käärmeeen suudelman sanotaan tepsivän; ja huhu kertoo myös, että jossain sfinksin hautaholvin perukoilla piilee puhdistautumiskeino.

MUUMION KUTSUMINEN

Kun olet paljastanut muumioiden salaisuudet, voit kutsua sellaisen kotiisi.

Etsi aluksi Kuninkaan sarkofagi. Sen avulla simisi voikin sitten kutsua muumion käymään kotonaan. Muumiot ovat toki aika kuivaa seuraa, joten mieti tarkkaan.

MUINAISTEN ESINEIDEN KERÄÄMINEN

Seikkailuidensa aikana simisi saattaa löytää muinaisia esineitä, jotka liittyvät kohdemaan historiaan. Esineiden iät vaihtelevat ei niin kovinkaan vanhoista muinaisiin. Vastaan saattaa toki tulla rihkamaakin. Muinaiset esineet ovat yleensä hyvin harvinaisia ja hyvin arvokkaita. Sellainen on usein osa suurempaa kokoelmaa. Kiehtova kokoelma on mielentila, joka valtaa simit heidän koottuaan täydellisen esinekokoelman. Arvokkaita esineitä etsiessä kannattaa siis kääntää joka kivi ja kanto.

Esineen arvo saattaa muuten nousta tai laskea analysoitaessa. Toimi siis harkiten



TORI

Jokaiseen matkakohteeseen kuuluu paikallinen tori, joka kuhisee elämää paikallisine asukkaineen ja laajoine ostettavien esineiden valikoimineen. Etsi aluksi kartalta torin merkkiä. Kun pääset itse tontille, etsi kassakoneita ja kauppiaita. Torialueella on kauppvoja ja kauppiaita. Voit ostaa sieltä ruokaa, kirjoja (mukaan lukien paikallisia keittokirjoja) ja muinaisia esineitä. Valikoimat vaihtelevat päivittäin, joten paikalla kannattaa käydä usein. Torin luota löytyy aina myös sekatavarakauppa, josta voit ostaa kaikenlaista tarpeellista. Sekatavarakaupassa myydään seikkailijoiden perustarvikkeita, kuten kuivaruokaa, tölkkisuihkuja ja teltoja. Hautaholvien syövereissä nämä esineet saattavat pelastaa simisi pinteestä, joten muista varata niitä mukaasi.

Sekatavarakaupassa myydään myös tarvikkeita, joita tarvitset matkakohteen paikallisen erikoistaidon opetteluun. Egyptin sekatavarakaupasta voit esimerkiksi ostaa kameran, jolla harjoitellaan valokuvausta. Ranskan nektaritulalla taas törmäät nektarikauppiaaseen, ja Kiinassa voit ostaa erityisiä tarvikkeita taistelutaitojen opetteluun.

Torialueilla hiippailee usein myös erikoiskauppias, joka myy erityisiä seikkailupalkintoja. Erikoiskauppias hyväksyy maksuksi vain muinaiskolikoita, joita löytyy hautaholveista ja aarrearkuista kautta maailman. Erikoiskauppias ei tosin myy kaikkia tarvikkeitaan jokaiselle vastaantulevalle turistille. Joidenkin tarvikkeiden ostoon tarvitaan korkea viisumitaso. Muista siis kohottaa viisumin tasoa seikkailuja suorittamalla.

Kun viet kohdistimen kauppiaan ylle, näet kauppiaan nimen ja hänen kauppatavaransa. Napsauta kauppiasta ja valitse OSTA ESINEITÄ, niin simisi pääsee shoppailemaan. Voit tehdä näin, vaikka simisi ei olisikaan kaupassa. Siirrä kohdistin torilla kävelevien simien kohdalle, niin voit etsiä erikoiskauppiaan.



PIIRTEET

Silmää valokuvaukselle Sim rakastaa valokuvaamista ja on siinä luonnostaan erittäin taitava. Tällaiset simit oppivat valokuvaustaitoja muita nopeammin ja heidän erinomaiset kuvansa ovat arvokkaampia kuin tavallisten näppäilijöiden räpsimät lomakuvat. Lisäksi luontaiset kuvaajanlahjat tarjoavat uusia mahdollisuuksia sosiaaliseen kanssakäymiseen.

Kurinalainen Kurinalaiset simit sopivat hyvin taistelutaitojen mestareiksi. Kurinalaisella simillä on kärsivällisyyttä ja päättäväisyyttä opetella vaikeita taistelutaitoja. He oppivat näitä taitoja muita nopeammin, epäonnistuvat vain harvoin ja pärjäävät paremmin sekä otteluissa että lautojen murskaamisessa.

Seikkailunhaluinen Luontaiset seikkailijat janoavat uusia kokemuksia, ja heidän mielialansa kohenee, kun he käyvät uusissa kohteissa ja tutkivat uusia hautaholveja. Seikkailijat osaavat myös nostaa viisuminsa tasoa tavallista matkailijaa nopeammin, eivätkä reissut myöskään uuvuta seikkailunhaluisia simejä yhtä pahasti kuin tavallisia tallaajia.

VALOKUVAUSTAITO

Simit voivat ostaa peruskameran mistä tahansa Kiinan, Egyptin tai Ranskan sekatarakaupasta. Egyptin kaupasta löytyy laaja valikoima kameroita yksinkertaisista digivehkeistä uusinta teknologiaa käyttäviin järjestelmäkameroihin saakka. Egyptiläisistä kirjakaupoista löytyy myös oiva valikoima valokuvausaiheisia kirjoja.

Kun simillä on tavaraluettelossaan kamera, hän voi kuvata minkä tahansa näkemänsä kohteen. Kuvauskohteita on lukematon määrä, mainittakoon nyt vaikkapa naapureiden romanttiset hetket tai hautaholvien kammottavat muumiot. Kuvaa ahkerasti, jotta saat kuvakokoelmat täydennettyä. Jokainen näpätty kuva maksaa muutaman simoleonin, mutta simit voivat myös ansaita mukavasti käteistä myymällä parhaita otoksiaan. Kun valokuvaustaidot kehittyvät, sim oppii käyttämään erilaisia suodattimia ja ottamaan erikokoisia kuvia. Voit ottaa kuvan napsauttamalla simin tavaraluettelon kamerakuvaketta.

Parhaita kuvaajia ovat tietenkin ne simit, joilla on luonnostaan silmää valokuvaukselle. Heidän ottamansa kuvat ovat arvokkaampia ja myös heidän taitonsa karttuvat tavallista ripeämmin.





NEKTARINVALMISTUS

Puutarhanhoidosta ja ruoanlaitosta kiinnostuneet simit voivat nyt hioa taitojaan myös nektarinvalmistuksen saralla. Nektarinvalmistuksen salat voi oppia valmistamalla nektaria nektarimasiinilla, mutta alan teoriaa voi opiskella myös kirjoista. Nektarimasiinan voi ostaa nektaritulalta ja nektareita käsittelevää kirjallisuutta löytyy Ranskasta. Champs Les Simsin nektaritila on jokaisen nektarinvalmistuksesta kiinnostuneen simin pakollinen pyhiinvaelluskohde. Sieltä löytyvät parhaat nektarimasiinat!

Nektarinvalmistuksen jaloa taitoa harjoittavien simien kannattaa keskittyä kasvattamaan laadukkaita rypäleitä ja muita hedelmiä. Rypäleiden ja hedelmien eri yhdistelmistä voi nektarimasiinan avulla luoda uudenlaisia nektareita. Kun hedelmät on ensin liuskattu perinteisellä jalkatyöllä, nektarimasiina prosessoi mehusta makoisaa nektaria, joka sopii erittäin hyvin mainion ruoan kumppaniksi.

Kiireettömät nektarimaakarit voivat kypsyttää nektareitaan nektarihylyssä. Nektari kun vain paranee vanhetessaan. Kaikkein parhaat olosuhteet nektarin ikääntymiselle saavutetaan kunnon nektarikellarissa.

Nektarinvalmistaminen on todellista taidetta, joten kokeile erilaisia hedelmäyhdistelmiä ja hae silloin tällöin uusia rypälelajikkeita Champs Les Simsistä.

TAISTELULAJIT

Shang Simlassa opetetaan ikivanhoja taistelutaitoja niille simeille, joiden mieli ja ruumis ovat tarpeeksi vankkoja. Käväise Shang Simlan harjoitussalilla ja treenaa harjoitusnuken kanssa, tai osta kiinalaiselta kirjakauppiailta taistelutaitoja käsittelevä teos.

Pidemmälle edenneet taistelutaitojen harjoittajat voivat kehittää taitojaan murskaamalla lankkuja, ottelemalla muiden simien kanssa, meditoimalla tai jopa ottamalla osaa taistelutaitojen turnaukseen. Osta treenivälineitä Kiinan sekataravara-kaupasta. Muiden taistelutaitojen taitajien kanssa voi otella valitsemalla OTTELE.

Meditoimalla voi ravistaa arjen stressin hartioiltaan, ja samalla henkiset kyvyt kehittyvät. Kun meditointia on takana tarpeeksi, sim pärjää paremmin töissä ja/tai koulussa sekä oppii uusia taitoja entistä nopeammin. Huhujen mukaan kaikkein kehittyneimmät meditoijat pystyvät jopa kaukosiirtymään paikasta toiseen pelkällä tahdonvoimalla.

Taistelutaitojen turnauksia järjestetään ainoastaan Shang Simlassa. Kiinassa vieraillessaan taistelutaitoja osaava sim voi puhelimen välityksellä sopia turnausottelun toisen simin kanssa.

ETUISUUDET JA PALKINTOESINEET

Saatavilla on nyt koko joukko uusia etuisuuksia ja palkintoesineitä niille simeille, jotka ovat keränneet ja säästäneet onnellisuuspisteitä. Muista, että paras tapa kerätä onnellisuuspisteitä on pitää simit tyytyväisinä ja hyvällä tuulella.

Hanki etuisuuksia ja palkintoesineitä napsauttamalla ensin simin tietojen Onnellisuuspisteet-välilehteä ja sen jälkeen ETUISUUDET JA PALKINTOESINEET -painiketta.

Tässä joitakin uusista etuisuuksista:

Huoleton

Huolettomat simit iloitsevat pienemmistäkin asioista, joten he ovat paljon tavallista onnellisempia.

Laskuton

Aivan kirjaimellisesti. Sim ei enää ikinä joudu maksamaan ainuttakaan laskua. Mahtavaa!

Suihkuseurapiiriläinen

Erinomainen piirre simille, joka todella haluaa matkailla. Suihkuseurapiiriläinen saa matkansa halvemmalla.

Transsiuni

Sim hallitsee kehittyneitä unitekniikoita, joiden johdosta hän leppää muutamassa tunnissa saman verran kuin normaali sim koko yönä.

Konkarimatkaaja

Konkarimatkaajan neuvoilla ryhmä pystyy pidentämään reissuaan.

Oppinut esineiden metsästäjä

Kokeneiden simien harjaantunein silmin havaitaan arvokkaampia aarteita.

Mielenmuutos

Vaihteluhan on elämän suola. Tämän piirteen myötä voit valita simin suosikit uudelleen.

Supliikkisim

Simin ei tarvitse huolehtia siitä, että joku ottaisi nokkiinsa, jos hän hieman hymyilee vastaantulevalle kaunokaiselle tai komistukselle.

Sopivasti sopimaton

Sim on aina arvostettu vieras. Jostain kumman syystä kukaan ei tunnu kiinnittävän huomiota, vaikka hän käyttäytyisikin hieman sopimattomasti.

Kivisydän

Tunteellisuus on heikkoutta. Simin ilmekään ei värähdä, vaikka hän saisi millaiset pakit, tulisi nöyryytetyksi tai menettäisi läheisen ystävän.

SUHTEET

Simit tapaavat matkoillaan monenlaisia ja mielenkiintoisia uusia simejä. Kaukomaiden asukkailta voi oppia vaikkapa heidän perinteisen kansamusiikkinsa kappaleita, ja paikalliset saattavat olla arvaamaton apu, kun seikkailu uhkaa käydä liian vaikeaksi tai vaaralliseksi.

Simit voivat tietenkin pitää kaukomailta yhteyttä ystäviinsä ja mieliettyyihinsä. Kaukopuhelu on aina varmasti hintansa väärtti. Halutessaan simisi voi kutsua ulkomaisia ystäviään vierailulle kotiinsa. Se on todellista kulttuurivaihtoa!





Simlandian matkustusratkaisut ovat sen verran tehokkaita, että kaukaisetkin vieraat saapuvat yleensä jo kutsua seuraavana aamuna. Isäntä tai emäntä voi tietenkin aina antaa vieraiden ymmärtää, että olisi parempi lähteä, mutta kaukaa matkanneille vieraille kannattaa osoittaa huomattavaa vieraanvaraisuutta. Kun vieraileva sim palaa kotimaahansa onnistuneen matkan jälkeen, vierailua isännöineen tai emännöineen talouden suhde vierailijaan on entistä tiiviimpi. Kerrallaan vierailulla voi kuitenkin olla vain yksi ryhmä ulkomaalaisia ystäviä.

ESINEET

Uusia esineitä on läjäpäin, ja ne tuovat pelikokemukseen aivan uusia ulottuvuuksia. Pitääkö simisi matkustelusta? Koristele siis simiesi koti uusilla egyptiläistä, ranskalaista tai kiinalaista teemaa noudattelevilla esineillä, jotka muistuttavat simejasi heidän seikkailuistaan kaukomailla! Matkoilta voi tuoda tuliaisina eksoottisia esineitä, joita ei Simlandiasta hevin löydy. Miten olisi esimerkiksi hieno suitsukkeen pidike tai paljon lupaava onnenkeksimasiina? Todella onnekkait simit voivat löytää reissuillaan jopa salaperäisen taikatontun... Somista simien koti uusilla koristeilla, ripusta ja pistä esille aivan uusia taide-esineitä, kalusta ja sisusta uusilla huonekaluilla ja -kasveilla. Jopa kattokoristeiden valikoimaan on tullut uutuuksia. Vaatepuolella simit voivat valita parhaista seikkailuvälineistä sekä eksoottisten kaukomaiden vaatteista, kampauksista ja meikeistä.

KERÄTTÄVÄT ESINEET

Matkoilla vastaan tulee mitä moninaisimpia esineitä, joiden keräileminen on hauskaa ja joskus jopa hyödyllistä. Hautojen aarteiden lisäksi simit voivat löytää eksoottisia ötököitä, uusia kalalajeja ja vesiotuksia sekä virkistävän erilaisia hedelmiä ja kasviksia, joita taitavimmat voivat sitten kasvattaa kotipuutarhassaan. Arvokkaiden keräilykohteiden listalta ei toki sovi unohtaa uusia jalokiviä ja metalleja. Patista simisi narraamaan koikarpeja tai muumiokaloja. Viherpeukat voivat tutustua pummeloihin ja kirsikoihin, jauhopeukat kreppeihin ja kevätkäärleisiin ja ötököistä kiinnostuneet mystisiin hehkuviin hyönteisiin. Tutki kaikki matkakohteet perin pohjin, jotta löydät kaiken kiinnostavan.

RAKENTAMINEN

KELLARI

Kunnon kellarin rakentaminen on nyt helppoa ja hauskaa. Maan alle voi kaivaa jopa neljä kerrosta. Koska maanpäällisiä kerroksia voi olla viisi, simiesi asumuksessa voi olla yhteensä jopa yhdeksän kerrosta.

Näin rakennat kellarin:

1. Siirry rakennustilaan, valitse kellaritoiminnon kuvake ja sitten rakennuksen pohjakerros.
2. Rakenna kellarin pohjakerroksen alapuolelle vetämällä kellaritoiminnon kohdistinta haluamasi alueella. Pohjalaatat muuttuvat sinisiksi uuden kellarin kohdalla. Siirry kerrosta alemmas ensimmäiseen kellarikerrokseen.



3. Jos haluat luoda uuden kellarikerroksen ensimmäisen alapuolelle, käytä kellaritoimintoa ensimmäisessä kellarikerroksessa. Jos haluat laajentaa kellaria nykyisessä kellarikerroksessa, paina SHIFT-näppäin pohjaan ja vedä kellaritoiminnon kohdistinta haluamassasi kerroksessa.
4. Yhdistä kellarikerrokset toisiinsa ja pohjakerrokseen portaikolla. Voit sijoittaa portaat haluamallasi tavalla, mutta varmista, etteivät ylemmän kerroksen rakenteet tai esineet tuki portaikkoo.

Valitun kerroksen alapuolella olevan kellarin voi poistaa valitsemalla kellaritoiminnon ja pitämällä **CTRL**-näppäintä pohjassa samalla, kun liikutat kohdistinta poistettavan kellarikerroksen yli. Valitussa kerroksessa olevan kellarin voi poistaa vetämällä ja pitämällä pohjassa hiiren painiketta sekä **CTRL**- ja **SHIFT**-näppäimiä.

HUOM: Kellareita ei voi rakentaa lampien tai uima-altaiden alle.

PAGODIKATTO

Kodeista voi nyt tehdä kiinalaisvaikutteisia asentamalla niihin pagodikaton. Katon tyyliä ja väriä muuntelemalla saat aikaan ainutlaatuisen yksilöllisiä koteja. Erilaisissa pagodiratkaisuissa riittää valinnan varaa, ja katot voi rakentaa myös viistottain.

Luo pagodikatto valitsemalla rakennustilassa kattojen rakentaminen. Valitse haluamasi tyylinen pagodi ja rakenna katto haluamaasi kohtaan vetämällä ja pitämällä hiiren painiketta samalla pohjassa. Uuden katon väriä ja tekstuureja voi muokata normaalisti.

HUOM: Pagodikaton kaaria voi muokata. Näin voit rakentaa mihin tahansa rakennukseen sopivan pagodikaton. Älä myöskään unohda kaikille katoille tarkoitettuja kattokoristeita ja -esineitä.

TYYLIN LUONNIN SUOSIKIT

Simiesi maailmasta tulee entistä yksilöllisempi, kun valitset suosikkeihisi vinkeitä kuvia. Aloita kuvion lisääminen valitsemalla haluamasi kuviotyyppi tyylin luonnissa. Kun jokin tietty kuvio miellyttää, napsauta sydänkuvaketta. Esiin tulee suosikkien valikko, josta voi valita monia erilaisia kuvia.

KAUPUNGIN MUOKKAAMINEN

Kaupungin muokkaamisen kautta asutustontin voi muuttaa yhteisötontiksi tai päinvastoin. Siirry päävalikosta kaupungin muokkaamiseen, napsauta tontinvalintaa ja valitse sitten tontti, jota haluat muokata.

Jos vaihdat asutustontin tyyppiä, mahdollisten asukkaiden on poistettava ennen tontin tyyppin vaihtamista. Vaihtoehtoina on häätäminen, tontilla asuneiden simien liittäminen toiseen perheeseen tai tontilla asuneiden simien jakaminen eri talouksiin. Talouden jäsenet voivat muuttaa joko ilman taloaan tai talonsa kanssa. Jos muutto tehdään talon kera, uudelle tontille luodaan kopio alkuperäisestä talosta, joka siis jää alkuperäiselle tontille.

Kun jokin tontti muutetaan yhteisötontiksi, pitää yhteisötontin tyyppi valita. Vaihtoehtoisia yhteisötontin tyypejä on paljon. Uusi yhteisötontti voi olla esimerkiksi kirjasto, uimaranta, kuntosali tai taidegalleria!



VIKATILANTEET

MACINTOSHIN JÄRJESTELMÄPÄIVITYKSET

Peli ei välttämättä toimi hyvin, jos käytössäsi on Mac OS X -käyttöjärjestelmän vanhentunut versio. Voit asentaa käyttöjärjestelmän uusimman version valitsemalla Apple-valikosta käyttöjärjestelmän päivityksen ja noudattamalla ruudulle tulevia ohjeita.

JOS PELI EI KÄYNNISTY

- ◆ Varmista, että tietokoneesi vastaa pelin vähimmäisvaatimuksia ja että siihen on asennettu uusimmat näytönohjaimen ja äänikortin ajurit:

NVIDIA-näytönohjainten uusimmat ajurit voit ladata osoitteesta www.nvidia.com ja ATI-näytönohjainten osoitteesta www.ati.amd.com.

- ◆ PC-käyttäjät: Jos käytät pelilevyä, kokeile asentaa DirectX-sovellus uudelleen levyiltä. Asennustiedosto on yleensä pelilevyn DirectX-kansiossa. Jos käytössäsi on Internet-yhteys, voit myös ladata uusimman DirectX-version osoitteesta www.microsoft.com.

MUITA VINKKEJÄ

- ◆ PC-käyttäjät: jos käytät pelilevyä ja automaattisen käynnistykseen ikkuna ei avaudu automaattisesti kun asetat levyn levyasemaan, avaa Oma tietokone, napsauta hiiren oikealla painikkeella levyaseman kuvaketta ja valitse Automaattinen käynnistys.
- ◆ Jos peli toimii hitaasti, kokeile heikentää kuvan ja äänten laatua pelin asetuksista käsin. Kuvan tarkkuuden laskeminen parantaa usein suoritussykyä.
- ◆ Voit varmistaa parhaan mahdollisen suoritussyvyyden sulkemalla kaikki ohjelmat, joita et tarvitse. Älä kuitenkaan sulje EA Download Manageria.



ASIAKASPALVELUSTA SAAT APUA

Peliin kuuluu aputiedosto, josta saat neuvoja mahdollisissa ongelmatapauksissa. Tiedostossa on ratkaisut useimpiin ongelmiin, joita peliä asennettaessa tai pelattaessa voi ilmetä.

Näin käytät aputiedostoa (kun peli on jo asennettu):

Jos käyttöjärjestelmä on Windows Vista, siirry hakemistoon **Käynnistä > Pelit**, napsauta pelin kuvaketta hiiren oikealla painikkeella ja valitse pudotusvalikosta sopiva tukivaihtoehto.

Jos käytössä on aiempi Windows-versio, napsauta Windowsin tehtäväpalkin **Käynnistä**-painiketta ja valitse **Ohjelmat >** (tai **Kaikki ohjelmat >**) **EA GAMES >** (tai **EA SPORTS >**). Aputiedosto on samassa kansiossa kuin pelikin. Kokeile tiedostossa ehdotettuja ratkaisukeinoja ennen kuin otat yhteyttä EA:n asiakastukeen.

Jos et ole vielä asentanut peliä, noudata alla olevia ohjeita:

Näin käytät aputiedostoa, vaikka et olisi asentanut peliä:

1. Aseta pelilevy tietokoneesi levyasemaan.
2. Napsauta Käynnistä-painiketta ja valitse **Suorita...**
3. Kirjoita valintaikkunaan **D:\Support\European Help Files\EA_Help_Select.htm** ja napsauta OK-painiketta. Jos levyasemasi kirjaintunnus on jokin muu kuin **D:**, korvaa tunnus oikealla.

Jos haluat tarkistaa, että tietokoneesi vastaa pelin pakkauksessa mainittuja vähimmäisvaatimuksia, voit tehdä sen **dxdiag**-sovelluksella. Sovellus tarkistaa laitteistosi kokoonpanon ja järjestää tiedot yksityiskohtaiseksi raportiksi. Tämä raportti auttaa EA:n asiakaspalvelua ratkaisemaan ongelmiasi nopeammin.

Näin löydät tarvittavat tiedot:

1. Napsauta tehtäväpalkin Käynnistä-painiketta, valitse **Suorita...** ja kirjoita valintaikkunaan **dxdiag**. Napsauta sitten OK-painiketta.
2. Tallenna järjestelmätiedot napsauttamalla painiketta **TALLENNA KAIKKI TIEDOT**. Näin raporttia on helppo tarkistella ja se voidaan tulostaa. Varmista, että raportti on saatavilla, ennen kuin otat yhteyttä EA:n tekniseen tukeen.

Käy samalla myös EA:n Suomen nettisivuilla osoitteessa <http://www.suomi.ea.com>, josta löytyy uutisia ja perusteellisempia tietoja.

Electronic Arts -yhtiön asiakaspalveluosasto on valmiina auttamaan maanantaista perjantaihin klo 14.00–18.00 numerossa **09 231 943 56**.

Sähköposti: tekninentuki@europe.ea.com

Useimmat PC-pelien käytössä esiintyvät ongelmat on helpompi ja nopeampi ratkaista itse käyttämällä asiakaspalvelun Internet-tietopankkia. Asiakaspalvelusta et saa pelivinkejä tai muita neuvoja.





TAKUU

HUOM: Seuraavat takuut koskevat vain kaupassa myytäviä ohjelmistoversioita. Takuu ei koske EA Storen kautta verkossa myytäviä versioita.

RAJOITETTU TAKUU

Electronic Arts takaa tämän tietokoneohjelmiston alkuperäiselle ostajalle, että tallennusväline, jolle ohjelmisto on tallennettu, on materiaalin ja työn osalta virheetön. Tämä takuu on voimassa 90 päivää ostopäivästä lukien. Takuuajana viallinen tuote vaihdetaan uuteen, mikäli alkuperäinen tuote palautetaan Electronic Artsille. Palautusosoitetta voi tiedustella Electronic Artsin asiakaspalvelunumerosta. Palautettavan tuotteen mukaan tulee liittää päivämäärällä varustettu todiste ostotapahtumasta, kuvaus viasta, viallinen tallennusväline sekä asiakkaan osoite. Tämä takuu myönnetään kuluttajalle hänen laillisten oikeuksien lisäksi ja se ei heikennä niitä millään tavalla. Takuu ei koske itse tietokoneohjelmistoa, joka toimitetaan sellaisenaan, eikä tallennusvälinettä, jota on käytetty väärin, joka on vahingoittunut, tai joka kulunut liiallisessa käytössä.

TAKUUAJAN JÄLKEISET PALAUTUKSET

Electronic Arts vaihtaa käyttäjän vahingoittaman ohjelmiston sen saatavuudesta riippuen, jos alkuperäisohjelmisto palautetaan. Liittäkää lähetykseen täydellinen selvitys viasta, oma nimenne ja osoitteenne sekä, jos mahdollista, puhelinnumero, josta teidät saa kiinni päiväsaikaan.

Electronic Artsin asiakaspalvelu vastaa tuotetta koskeviin kysymyksiin maanantaista perjantaihin klo 14.00–18.00 numerossa **09 231 943 56**.

Sähköposti: tekninentuki@europe.ea.com

Electronic Arts ei myönnä tuotteelle minkäänlaista takuuta, mikäli tuote on ostettu käytettynä ja ostaja ei ole tuotteen ensimmäinen käyttäjä.

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, EA-tunnus, The Sims, The Sims 3 -tunnus ja The Sims Plumbob -symboli ovat Electronic Arts Inc:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä

Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa. Kaikki oikeudet pidätetään. RenderWare on tavaramerkki tai rekisteröity tavaramerkki, jonka omistaa Criterion Software Ltd. Osa ohjelmistosta © 1998 - 2005 Criterion Software Ltd. ja sen lisenssinhaltijat. Kaikki muut tavaramerkit ovat haltijoidensa omaisuutta.



Käytössä Granny Animation. Tekijänoikeudet © 1999 – 2009 RAD Game Tools, Inc.

Macintosh-muunnos: TransGaming Inc.

Peli käyttää TransGaming Inc:n kehittämää Cider™ Technologia. Cider™-sovelluksen tekijänoikeudet © 2000 – 2009 TransGaming Inc.

Cider C/C++:n runtime-komponentit (msvcrt.dll, msvcrt71.dll, msvcrt71.dll, msvcrt80.dll ja msvcp80) sisältävät osia Visual C++ 6.0:n runtime-komponenteista ja osia Dinkum Compleat C/C++ Libraries -kirjastoista. Visual C++ 6.0:n runtime-komponenttien tekijänoikeudet © 1999 Microsoft Corp. Dinkumware-komponenttien tekijänoikeudet © 1989 - 2006 P.J. Plauger ja Dinkumware Ltd.

Cider MFC- & ATL -komponentit (MFC42.dll, MFC71.dll) sisältävät Visual C++ 6.0 MFC- & ATL -komponentit. Visual C++ 6.0 MFC- & ATL-komponenttien tekijänoikeudet © 1992 – 1999 Microsoft Corp.

Cider sisältää libpng-ohjelmistoa, jonka tekijänoikeudet © 1995 - 2004 libpng-projektin tekijät (kattava lista on osoitteessa <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt>) Tämä ohjelmisto perustuu osin Independent JPEG Groupin työhön. Cider sisältää libjpeg-ohjelmistoa, jonka tekijänoikeudet © 1991 - 1998 Thomas G. Lane.

Cider hyödyntää NVIDIA Cg Toolkit -ohjelmistoa, jonka tekijänoikeudet © 2002 – 2008 NVIDIA Corporation.

Cider sisältää dmalloc-ohjelmistoa, jonka tekijänoikeudet © 2001 - 2006 Wolfram Gloger

Cider sisältää CSRI malloc -ohjelmistoa, jonka tekijänoikeudet © 1988, 1989, 1993 Toronton yliopisto.

Cider sisältää SDL-ohjelmistoa, jonka tekijänoikeudet © 2001 – 2007 SDL-projektin tekijät (kattava lista on osoitteessa <http://libsdl.org/credits.php>). SDL on käytettävissä alla olevan GNU:n rajoitetun yleislisenssin (LGPL) ehdoin.

Cider sisältää The Better String Library (bstring) -ohjelmistoa, jonka tekijänoikeudet (c) 2002 - 2006 Paul Hsieh

Osan ohjelmiston tekijänoikeudet © 2006, Industrial Light & Magic, joka on Lucasfilm Entertainment Company Ltd:n jaosto. Muiden osuus siten kuten mainittu ja tekijänoikeudet ilmoitettu. Kaikki oikeudet pidätetään.

iniParser-osien tekijänoikeudet © 2000 Nicolas Devillard.

Osan ohjelmistosta tekijänoikeudet © 1996 - 2000 The FreeType Project (www.freetype.org). Kaikki oikeudet pidätetään.





Osan ohjelmistosta tekijänoikeudet © 2006 Simon Brown ja Squish-projektin osanottajat (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). Kaikki oikeudet pidätetään.

Cider libquartz.dylib-komponentit sisältävät osia ffmpeg-ohjelmistosta, tekijänoikeudet © 2000 - 2006 Fabrice Bellard kumppaneineen.

Cider ja siihen liittyvät komponentit toimitetaan Cider-tekniikkaa koskevan lisenssin ja muiden lisenssisopimusten alaisena, mukaan lukien GNU LGPL -lisenssi. Lisenssien tiedot ovat käyttöoikeussopimuksessa.

Osan Cider-ohjelmistosta tekijänoikeudet © 2002 - 2006 ReWind-projektin tekijät (kattava lista on osoitteessa <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind>).

Osan Cider-ohjelmistosta tekijänoikeudet © 1993 - 2008 Wine-projektin tekijät (kattava lista on osoitteessa <http://source.winehq.org/source/AUTHORS>).

Lisensoitujen LGPL-komponenttien lähdekoodi on nähtävillä osoitteessa: <http://transgaming.org/>

Muut CVS:n kautta käytettävissä olevat Cider-komponentit lisensoidaan erikseen niiden mukana toimitettavien LICENSE-tiedostojen ehdoin.

Tämä peli sisältää IGA Worldwide Inc:n dynaamista mainostekniikkaa ("IGA-tekniikka"), joka mahdollistaa mainosten väliaikaisen lataamisen ja niiden vaihtamisen käyttäjän PC:lle tai konsolille, kun Internet-yhteys on käytössä. IGA-tekniikka kirjaa ainoastaan tietoja, joita tarvitaan käyttäjän maantieteelliseen sijaintiin sopivan mainonnan tarjontaan ja arviointiin, sekä kyseisen mainonnan asiaankuuluvaan sijoitteluun itse pelissä. Kirjattuihin tietoihin voivat kuulua Internet Protocol -osoite ("IP-osoite"), mainosten sijoitus pelissä, mainoksen esitysaika, mainoksen koko ja kulma, josta sitä tarkasteltiin. IP-osoite poistetaan, kun peli on päättynyt. Pelille saatetaan asettaa tunnusnumero, joka tallennetaan käyttäjän PC:lle tai konsoliin. IGA-tekniikka käyttää tunnusnumeroa dynaamisen pelimainonnan ainutkertaisten ja toistuvien katselukertojen seuraamiseen. Tunnusnumeroon ei liity henkilötietoja. Tallennettuja tietoja ei käytetä pelaajan henkilökohtaiseen tunnistamiseen. Mainospalvelutekniikka on sisällytetty peliin. Jos et halua käyttää sitä, älä pelaa peliä Internet-yhteyden ollessa avoinna. Lisätietoja on osoitteessa privacy.ea.com (EA:n tietosuojakäytäntö).

MXX01607028MT