



The SIMS 3™

DESTINATION VÄRLODEN

EXPANSIONSPAKET



EPILEPSIVARNING

Läs igenom det här stycket innan du börjar spela eller låter dina barn göra det.

Vissa personer kan råka ut för epilepsiliknande anfall eller sänkt medvetandenivå när de utsätts för vissa typer av blinkande ljus eller ljusmönster. Dessa personer kan drabbas av epilepsiliknande anfall när de ser på TV-bilder eller spelar vissa datorspel. Detta kan inträffa även om personen ifråga inte lider av epilepsi, eller tidigare haft den typen av problem. Om du själv eller någon i din familj har drabbats av epilepsiliknande symtom (kramper eller medvetslöshet) vid exponering för blinkande ljus bör du kontakta en läkare innan du börjar spela.

Vi rekommenderar att föräldrar bör hålla barn som spelar datorspel under uppsikt. Om du eller ditt barn upplever ett epilepsiliknande symtom (yrsel, synrubbingar, ögon- eller muskelryckningar, sänkt medvetandegrad, desorientering, ofrivilliga muskelrörelser eller muskelsammandragningar) när du spelar ett datorspel, bör du OMEDELBART sluta spela och uppsöka läkare.

FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDER VID ANVÄNDNING

- ♦ Sitt inte för nära din bildskärm. Håll dig på så långt avstånd från skärmen som sladdens längd tillåter.
- ♦ Spela helst spelet på en dator med liten skärm.
- ♦ Undvik att spela om du är trött eller har sovit dåligt.
- ♦ Se till att rummet där du spelar är väl upplyst.
- ♦ Vila under minst 10 till 15 minuter per timme då du spelar ett spel.



INNEHÅLL

EPILEPSIVARNING	1
INSTALLERA SPELET	3
STARTA SPELET	4
ÄVENTYREN BÖRJAR!	5
STARTA SPELET	6
RESOR	7
ÄVENTYR	8
EGENSKAPER	11
LIVSLÅNGA BELÖNINGAR	13
RELATIONER	13
FÖREMÅL	14
SAMLAROBJEKT	14
BYGGA	14
ÄNDRA STAD	15
PRESTANDATIPS	16
KUNDTJÄNST	17
GARANTIER	18



WWW.THESIMS.SE

INSTALLERA SPELET

OBS! Mer information om systemkrav finns på electronicarts.co.uk.

Installera spelet på en Windows-dator (från en skiva):

Sätt i skivan i CD-läsaren och följ instruktionerna på skärmen.

Installera spelet på en Windows-dator (från EA Store):

OBS! Om du vill ha mer information om hur du kan köpa spel online från EA kan du gå till www.eastore.ea.com och klicka på MER OM DIREKTA NEDLADDNINGAR. När du har hämtat spelet med EA Download Manager klickar du på installationsikonen som visas och följer instruktionerna på skärmen.

Starta spelet (när du har installerat det) direkt från EA Download Manager.

OBS! Om du redan har köpt ett spel och vill installera det på en annan dator, börjar du med att hämta och installera EA Download Manager på den datorn. Starta sedan programmet och logga in med ditt EA-konto. Välj spelet i listan som visas och klicka på startknappen för att hämta spelet.

Installera spelet på en Macintosh:

1. Sätt in skivan i DVD-ROM-enheten. En ikon som representerar spelet visas på skrivbordet. Dubbelklicka på ikonen för att öppna startmenyn.
2. Klicka på installationsikonen längst ned i fönstret för att öppna installationsmenyn.
3. Följ instruktionerna på skärmen för att slutföra installationen.

Installera på en Windows- eller Macintosh-dator (andra onlineanvändare):

Kontakta den webbutik eller återförsäljare som du köpte spelet av, och be om instruktioner för hur du installerar spelet eller hämtar och installerar en kopia till.



STARTA SPELET

Så här startar du spelet:

Windows-datorer:

Spel på Windows Vista™ finns under **Start > Spel**. På tidigare Windows-versioner finns spel under **Start > Program** (eller **Alla program**).

OBS! I Windows Vistas klassiska vy för Start-menyn finns spel på menyn **Start > Program > Spel > Spelutforskaren**.

Macintosh-datorer:

Öppna ett fönster i Finder, klicka på 'Program' och dubbelklicka på spelets ikon.

GODKÄNNANDE AV LICENSAVTAL FÖR SLUTANVÄNDARE KRÄVS FÖR SPEL. TILLGÅNG TILL ONLINETJÄNSTER, INKLUSIVE SIMPOINTS OCH NEDLADDNINGAR KRÄVER EN INTERNETANSLUTNING, ETT EA-KONTO OCH EN SPELREGISTRERING MED DET BIFOGADE SERIENUMRET. REGISTRERINGEN ÄR BEGRÄNSAD TILL ETT EA-KONTO PER SERIENUMMER OCH ÄR INTE ÖVERFÖRBART. EA:S ONLINEVILLKOR FINNS PÅ WWW.EA.COM. DU MÅSTE VARA 16 ÅR ELLER ÄLDRE FÖR ATT REGISTRERA DIG FÖR ETT EA-KONTO. MAC-ANVÄNDARE MÅSTE UPPDATERA TILL DEN SENASTE VERSIONEN AV STARTPROGRAMMET TILL THE SIMS 3 FÖR ATT KOMMA ÅT ONLINETJÄNSTER, INKLUSIVE GRATIS SIMPOINTS OCH NEDLADDNINGAR. EA KAN SENARE KOMMA ATT TILLHANDAHÅLLA VISSA TILLÄGG OCH/ELLER UPPDATERINGAR UTAN EXTRA AVGIFT.

EA KAN STÄNGA AV ONLINETJÄNSTERNA 30 DAGAR EFTER ATT DETTA MEDDELATS PÅ WWW.EA.COM.



ÄVENTYREN BÖRJAR!

Packa väskorna och förbered dina simmar på spänning över hela världen i *The Sims™ 3 Destination Världen*! I *The Sims 3 Destination Världen* är världen full av nya och spännande äventyr och dina simmar kan besöka exotiska platser där de lär sig nya färdigheter och förvandlas till världsvana resenärer! Vill du att din sim ska bli en brömd fotograf på gatorna i Champs Le Sims, Frankrike? Vad sägs om att lära sig kampsport hos mästarna i Shang Simla, Kina? Eller kanske låta din sim upptäcka sfinxens hemligheter och utforska pyramiderna i Al Simhara, Egypten i jakt på urgamla relikier! Du kan till och med skapa din egen källare eller gravkammare i din sims hem! Förvill dina vänner och familjemedlemmar med en underjordisk labyrint eller skapa ett perfekt ställe för din nektar att åldras. Världen är din!

NYTT SNABBTANGENT I BOENDELÄGET!

Öppna äventyrsjournalen

K





STARTA SPELET

Äventyren i *The Sims 3 Destination Världen* ligger bara en flygresa bort. Använd telefonen för att skicka dina färdiga familjer på en resa till Kina, Egypten eller Frankrike, eller skapa nya simmar med nya egenskaper och klädalternativ!

STARTA EN NY SPELOMGÅNG

Om du redan har startat en spelomgång i *The Sims 3* kommer den att synas på menyn. När du har installerat *The Sims 3 Destination Världen* kan du välja att fortsätta din påbörjade spelomgång.

Om du vill starta en ny spelomgång väljer du ett kvarter i rullgardinsmenyn och klickar på bockikonen. Kvarteret du valde laddas.

Första gången du startar spelet kan du välja att antingen SKAPA SIMMAR om du vill göra dina egna simmar, eller FLYTTA IN HUSHÅLL om du vill flytta färdiga simmar från biblioteket till din stad och spela med dem.

När du är klar med övningsavsnittet (eller har valt bort det), finns alternativet VÄLJ ETT HUSHÅLL för att spela med färdiga simmar som redan bor i staden som du har valt.

För färdiga hushåll klickar du på någon av de blå husikonerna för att läsa en beskrivning av hushållsmedlemmar och huset, och för att se svårighetsgraden, storleken på tomten och hur många simdaler de har. Klicka på VÄLJ i popup-fönstret med beskrivningen om du vill spela det hushållet.

OBS! När du har slutfört övningsavsnittet kan du också välja en tom tomt och bygga ett eget hem åt dina simmar.

SPARA OCH LADDA

En enda sparad spelomgång utgör hela din stad. När du vill spara väljer du SPARA i alternativmenyn. Skriv in ett namn på din spelomgång och klicka på bockikonen. Du kan alltid starta en ny spelomgång från huvudmenyn.

För att ladda en spelomgång, går du till huvudmenyn och väljer den sparade spelomgång som du vill spela.

Du kan även spara när du befinner dig i ett fjärran land. Men du kan inte byta till en annan familj förrän den resande familjen återvänder hem.

ALTERNATIV

I alternativmenyn kan du ändra inställningar för grafik, ljud, spelstil, videoinspelning och musik.

NYTT LEKTIONER

Nu kan du få alla meddelanden och tips uppspelade som om du just startat spelet. Du kan välja att få meddelanden från grundspelet, *The Sims 3 Destination Världen*, eller både och! Det är ett bra sätt att hålla koll på allting.

RESOR

Det finns tre resmål att besöka: Frankrike, Egypten och Kina. Varje resmål har farliga gravkammare, äventyr att klara av, intressanta orsbor och nya färdigheter att lära sig och börja använda!

Påbörja en resa genom att välja RESOR via din sims telefon eller dator. En skärm öppnas så att du kan välja ditt resmål. Varje land kostar olika många simdaler att besöka och varje extra sim som följer med på resan ökar kostnaden.

OBS! Synligt gravida simmar och bebisar/småbarn får inte resa. Dessutom kan barnsimmar inte resa utan vuxet sällskap. Om en sim just har blivit med barn och det inte syns någon kula så är det okej att resa. Så länge en gravid sim är på resa kommer graviditeten inte att utvecklas.

VISUM

Alla simmar har ett visum för varje främmande resmål. På den första resan kan din sim bara resa en kort tid på grund av den låga visumnivån. För att förbättra sin visumnivå måste simmarna klara av äventyr utomlands. Högre visumnivåer ger olika fördelar, som utökad reslängd, tillgång till unika äventyrsbelöningar och till och med möjlighet att köpa ett semesterhem!

BASLÄGRET

Alla simmar kommer till baslägret när de besöker ett nytt resmål för första gången. Baslägret har alla grundläggande bekvämligheter som dina simmar behöver för att ta hand om sina behov. Det är även en bra plats att möta andra äventyrare och vila upp sig. Varje basläger har en arbetstavla där simmarna kan leta efter äventyr!



ÄVENTYR

Äventyr är ett av de bästa sätten att uppleva allt ett främmande land har att erbjuda. Vissa äventyr handlar om att hjälpa ordsbor med deras dagliga liv, medan andra kan omfatta flera resor till olika länder för att lösa stora problem (och få enorma rikedomar!). Varje dag finns det även en chans att din sim får ett telefonsamtal som erbjuder en ny möjlighet.

ÄVENTYRSJOURNALEN

Alla simmar har personliga äventyrsjournaler som de kan använda för att hålla koll på viktig information om sina aktuella äventyr, reliksamlingar, gravkammarsstatistik och fakta om varje resmål.

Äventyrsjournalen kan öppnas genom att gå till äventyrsdelen av möjlighetsfliken eller genom att trycka på **K**. När dina simmar är ute på äventyr visas äventyrsspåraren ovanför din sims humöreffektspanel. Äventyrsspåraren har en knapp som öppnar äventyrsjournalen och innehåller användbar information om hur din sim ska klara sitt aktuella äventyr.

Äventyrsjournalen innehåller alla aktiva äventyr för alla simmar i familjen, uppdelat efter resmål. Simmar kan bara ha ett aktivt äventyr på varje resmål.

Journalen ger även viktig information och statistik om reliker, inklusive antal, värde, ålder, insamlingsprocent och vilka bitar som analyserats. Få ihop en hel reliksamling och visa upp den för andra simmar för att få kraftfulla humöreffekter!

GRAVKAMMARE

Varje land har ett antal gravkammare, katakomber och intressanta utrymmen att utforska. De flesta ligger under större landmärken som pyramiderna eller dragrotten. Utforskningar avslöjar många hemligheter så utforska dina lokala vänners hem eller besök övergivna platser över hela stan! Gravkammare kräver att spelaren löser tankenötter med sina simmar för att få tillgång till djupen under dem. Simmarna måste ta sig förbi hemska fällor för att hitta underbara skatter, så ta det försiktigt!

TIPS: När du flyttar statyer för du markören över statyns sida tills du får upp en pil. Din sim knuffar eller drar statyn i pilens riktning.

NYCKELSTENAR

Nyckelstenspaneler och vissa skattkistor kräver speciella, antika nyckelstenar för att kunna öppnas. Genom att föra markören över panelen kan du ta reda på vilken sorts nyckelsten som krävs för att aktivera panelen. Många paneler kan kräva en unik nyckelsten som bara går att få tag på genom att klara av eller ge sig ut på äventyr.

SKATTER

Samla speciella föremål från skattkistor, dykbrunnar, hål i väggar, mörka sprickor och under skräphögar i gravkammare eller utgrävningsområden. Skatter inkluderar urgamla relik, vanliga artefakter, nya metaller, antika mynt, ädelstenar och mycket annat. Se till att analysera relikerna för att ta reda på deras ålder och värde!

MUMIER

Mumier är en äventyrarens värsta mardröm! De här urgamla och läskiga monstren dyker upp ur vissa sarkofager, så var försiktig när du letar efter skatter i dem! Mumier kan anfalla simmar som inte flyr tillräckligt snabbt. Distrahera mumier med mumiegodis, som går att köpa för antika mynt hos specialhandlaren. Men simmar som inte kan fly från mumien kan bli utslagna, eller—ännu värre—drabbas av en förbannelse! Hjälp!

OBS! Simmar kan även förvandlas till mumier, med alla fördelar och nackdelar man kan vänta sig! Håll utkik efter relik och speciella sarkofager att sätta ihop...

MUMIENS FÖRBANNELSE

När en sim drabbas av en förbannelse får simmen humöreffekten "Mumiens förbannelse". Jobba på att bryta förbannelsen innan humöreffektens tid räknat ner, annars dör din sim. Det finns flera sätt att bryta en förbannelse: sov i kungarnas heliga sarkofag, upptäck ormkyssen eller sök rengöring i slutet av sfinxens gravkammare.

KALLA PÅ EN MUMIE

När du har upptäckt mumiernas hemligheter får du förmågan att framkalla en mumie i ditt hem.

Om du hittar kungarnas sarkofag kan du också framkalla en mumie, så att din sim när som helst kan bjuda in en mumie till hushållet.

RELIKSAMLING

Under sitt utforskande kan simmarna hitta relik från kulturen i det land där de utforskar. Reliker varierar i ålder från inte särskilt gammal till uråldrig. En uråldrig relik är sällsynt, väldigt värdefull och är en del av en samling. Simmar får humöreffekten "Makalös samling" när de fullbordar samlingar av antika relik, så leta överallt för att hitta dessa värdefulla fynd!

En analyserad relik kan öka eller minska i värde beroende på analysens resultat.





MARKNAD

Varje resmål har en marknad som kryllar av orsbor och nya föremål som din sim kan köpa. Leta efter marknadsmarkeringen på kartan när du har kartvyn uppe. Sen letar du reda på kassorna och handelsmännen när du kommer till tomten. Leta reda på butiker där du kan köpa ny mat, böcker (även lokala recept), relikter (föremålen byts ut varje dag!) och en diversehandel. Diversehandeln har saker som man måste ha för att överleva äventyr, till exempel torkad mat, dusch på burk och ett tält. Dessa föremål kan innebära skillnaden mellan liv och död i en gravkammare så använd dem väl.

Diversehandeln kan även sälja föremål för den nya färdighet som finns på resmålet. Du kan till exempel köpa kameror i diversehandeln i Egypten för att börja lära dig fotograferingsfärdigheten! Det finns även en nektarhandlare vid nektargården i Frankrike. Speciella kampsportsföremål går bara att köpa i Kina.

Det finns även en specialhandlare som vandrar runt på marknaden och säljer speciella äventyrsbelöningar. Specialhandlaren tar bara emot antika mynt som går att hitta i gravkammare och skattkistor över hela världen. Vissa av hans varor kräver en hög visumnivå för att få köpas, så kom ihåg att klara av äventyr och förbättra din sims visumnivå!

När du för markören över en handlare visas deras namn och vilken sorts handlare det är. Du kan när som helst klicka på en handlare och välja KÖPFÖREMÅL, även om handlaren inte är i sin butik. För markören över folk på marknaden för att hitta den speciella handlaren.

EGENSKAPER

Fotograföga

Simmar med den här egenskapen älskar fotograferingsfärdigheten och utmärker sig i den. De lär sig fotograferingsfärdigheten snabbare, tar foton som är värda fler simdaler och har unika fotograferingsrelaterade interaktioner.

Disciplinerad

Disciplinerade simmar är fantastiska kampsportare. Tack vare sitt tålamod och sin beslutsamhet lär de sig kampsport snabbare, misslyckas inte lika ofta och är bättre på att sparra och knäcka brädor.

Äventyrlig

Äventyrare älskar att ge sig ut på, tjä, äventyr. De får även en humöreffekt när de besöker nya resmål och utforskar gravkammare. De förbättrar sin visumnivå snabbare och är inte lika trötta när de kommer hem från en resa.

FOTOGRAFERINGSFÄRDIGHET

Simmarna kan köpa en enkel kamera i en diversehandel i Kina, Egypten eller Frankrike. Diversehandeln i Egypten har tre sorters kameror, från en enkel peka-och-tryck-modell till en toppmodern SLR. Böcker om fotograferingsfärdigheten går även att köpa i den egyptiska bokhandeln.

Simmar med en kamera i sin katalog kan ta foton på allt omkring dem. Det finns oändliga fotomotiv, som romantiska möten mellan grannar eller farliga mumier i gravkammare. Knäpp loss för att fullborda varje fotosamling! Foton kostar några simdaler att ta, men simmarna kan vända på steken och sälja sina bästa foton för en saftig vinst! När deras fotograferingsfärdighet förbättras kan simmarna använda olika kamerafiliter och ta foton i olika format. Klicka på kameraikonen i simmens katalog när du vill ta ett foto.

Simmar med fotograföga är mästare på att fotografera. Deras foton är värda mer och deras färdighetsnivå förbättras snabbare.





NEKTARTILLVERKNING

Simmar som är fascinerade av trädgårdsarbete och kulinariska konster kan nu förädla sina talanger genom att finslipa sin färdighet i nektartillverkning. Simmar kan lära sig allt om nektartillverkning genom att använda nektarmakaren på nektargården eller genom att läsa böcker som går att köpa i Frankrike. Nektargården i Champs Les Sims är värd ett besök för alla simmar som är intresserade av, eller vill köpa utrustning för, nektartillverkning!

Simmar med den här färdigheten bör fokusera på att odla kvalitetsdruvor och andra frukter och sedan skapa nya kombinationer genom att placera frukterna i nektarmakaren. När frukterna har trampats förvandlar nektarmakaren safterna till läcker nektar som passar utomordentligt bra ihop med mat.

Nektartillverkande simmar med lite mer tid över kan sakta förbättra kvalitén på sin nektar genom att lagra sina blandningar i en nektarhylla. Nektar mognar ännu snabbare om den lagras i en källare.

Nektartillverkning är en konst så experimentera med många frukter och några av de olika druvsorter som finns i Champs Les Sims, Frankrike.

KAMPSPORT

Den urgamla kampsporten lärs ut till simmar med starka mentala och fysiska förmågor i Shang Simla, Kina. Besök akademien i Shang Simla för att träna med en träningsdocka, eller köp en bok om färdigheten hos bokhandlaren i Kina.

Mer avancerade kampsportare kan träna genom att knäcka brädor, sparra med andra, meditera eller till och med delta i akademiens kampsportsturnering. Köp träningsutrustning hos diversehandeln i Kina eller välj interaktionen SPARRA med andra kampsportare.

Meditation är en mental träning som får vardagslivets stress att smälta bort. Efter en viss tids mediterande förbättrar simmen även sitt arbetsbetyg och skolbetyg, förutom förbättringen av färdigheten. Vid höjden av mental koncentration kan simmar till och med teleportera sig långa sträckor.

Turneringar anordnas bara i Shang Simla, Kina. Under besök i Kina har kampsportare ytterligare en telefoninteraktion som ger dem möjlighet att träffa andra simmar och gå en turneringsmatch.

LIVSLÅNGA BELÖNINGAR

Det finns ett antal nya livslånga belöningar som dina simmar kan skaffa och spara till med sina poäng i livslång lycka. Håll dina simmar glada och på gott humör för att få poäng i livslång lycka.

För att köpa livslånga belöningar klickar du på fliken livslång lycka på simpanelen och sedan på knappen LIVSLÅNGA BELÖNINGAR.

Här är några av de nya livslånga belöningarna:

Bekymmerslös

Simmarna fyller sitt behov av att ha kul snabbare, vilket ger gladare simmar!

Inga räkningar...

Någonsin

Precis som det står, simmarna betalar inga räkningar längre! Härligt!

Jetsettare

Den perfekta belöningen för entusiastiska resenärer. Jetsettare kan resa billigare!

Meditativ trans-sömn

Tack vare avancerad sovteknik behöver dessa simmar bara sova några få timmar per dag!

Förberedd resenär

Som deltagare i en resegrupp varar äventyret längre.

Lärd relikjägare

Uppskatta värdet på antiksamlade med denna äventyrliga egenskap.

Ändrad smak

Vad vore livet utan förändringar? Välj om en sims favoriter till något mer tilltalande.

Ingen avundsjuka

Oroa dig inte för det där diskreta eller mindre diskreta leendet till den attraktiva simmen på andra sidan gatan!

Oppassande på ett bra sätt

Känn dig som hemma som besökare utan att bli synad i sömmarna för ditt opassande beteende.

Stenhjärta

Känslor är överskattade. Du förlorar inget av att få nobben, bli förödmjukad eller ens av att förlora en vän.

RELATIONER

Simmarna möter och blir vänner med många olika och intressanta simmar under sina resor utomlands. Du kan lära dig inhemska sånger av utländska simmar och de kan till och med hjälpa dina simmar att klara sina äventyr!

Simmarna kan ringa långdistanssamtal till sina vänner och familjemedlemmar utomlands. Dina simmar kan även bjuda in en grupp utländska simmar på ett stort, multikulturellt besök!

Utländska besökare anländer på morgonen efter att de blivit inbjudna. Även om det när som helst går att be dem att sticka, med interaktionen BEATT GÅ, så är det alltid bäst att vara gästvänlig mot utländska besökare. När besökande simmar återvänder till sitt land efter en lyckad resa får hela hushållet en förbättrad vänskap med den simmen. Du kan bara bjuda in en grupp av dina utländska vänner åt gången.





FÖREMÅL

Det finns massor av nya föremål att skapa en mer personlig spelupplevelse med. Gillade dina simmar sina resor? Nu kan du dekorera ditt hem med nya föremål med egyptiskt, franskt eller kinesiskt tema som påminner dina simmar om deras äventyr. Under resorna kan du få tag på exotiska föremål som inte går att hitta hemma, till exempel en rökelsehållare eller till och med en lyckokak-makare! Om din sim har tur kan du till och med hitta en exotisk, magiskt tomte på dina äventyr! Lägga till nya dekorationer i ditt hem med ny konst, nya möbler, växter eller till och med nya taksulpturer! Klä upp dina simmar i den senaste reseattiraljerna, exotiska kläder, frisyrier och smink.

SAMLAROBJEKT

Det finns alla möjliga saker att hitta och samla på under resor utomlands. Förutom de värdefulla relikerna man kan hitta i gravkammare kan dina simmar hitta exotiska insekter, nya fiskar och vattendjur, främmande frukter och grönsaker att odla i trädgården, dyrbara ädelstenar och nya metaller. Låt dina simmar försöka fånga en koi eller mumiefisk! Plantera några pommelmus eller körsbär, laga några läckra crêpes eller vårrullar, eller ge dig ut på jakt efter den mystiska glödflygan. Utforska varje resmål för att hitta lite av varje!

BYGGA

KÄLLARE

Nu kan du enkelt bygga en källare med det nya källarverktyget! Du kan bygga upp till fyra underjordiska våningar förutom de fem ovan jord så att du får totalt nio (nio!) våningar.

Så här bygger du en källare:

1. Öppna bygggläget, markera ikonen för källarverktyget och markera bottenvåningen.
2. Dra verktyget över marken för att skapa en källare en våning nedanför. Markrutorna blir blå för att visa att det finns en källare under. Gå ner en våning för att visa källaren.
3. Dra med källarverktyget om du vill skapa en till källare under den aktuella våningen. Om du vill skapa en källare på den aktuella våningen håller du in SKIFT och drar med markören medan du är under marken.
4. Koppla ihop dina källare med varandra och med bottenvåningen via trappor. Placera trappan var du vill men se till att golvet ovanför är fritt från hinder.
Om du vill ta bort en källare under den aktuella våningen markerar du källarverktyget och håller in **CTRL** medan du drar markören över källaren du vill ta bort. Om du vill ta bort en källare på samma nivå som den aktuella våningen håller du in **CTRL + SHIFT** och drar över den.

OBS! Du kan inte bygga en källare under dammar eller pooler.

PAGODTAK

Nu kan simmarna ge sitt hem en kinesisk känsla med hjälp av ett pagodtak. Olika färger och stilar gör att du kan göra dina simmars hem ännu mer personligt. Det finns olika pagodstilar att välja bland. Du kan även bygga diagonala tak. För att skapa ett pagodtak markerar du takverktyget i byggläget. Välj vilken pagodstil du vill använda och klicka och dra ut taket över det område där du vill ha ditt nya tak. Du kan även ändra färg och textur på taket.

OBS! En häftig funktion hos pagodtak är möjligheten att ändra lutningskurvan för att ge det en riktig pagodkänsla. Det finns även takföremål som du kan placera på toppen av varje tak!

SKAPA EN STIL-FAVORITER

Vill du göra saker ännu mer personliga kan du välja piffiga mönster och lägga till dem bland dina favoriter. Om du vill lägga till ett mönster markerar du en mönstertyp i Skapa en stil-läget. När du hittar ett favoritmönster klickar du på hjärtikonen. En favoritmeny öppnas och du kan välja bland en massa roliga mönster.

ÄNDRA STAD

I Ändra stad-läget kan du förvandla en bostadstomt till en allmän tomt och vice versa. När du valt Ändra stad-läget på huvudmenyn klickar du på markeringsikonen och markerar den tomt du vill ändra.

När du ändrar en bostadstomt måste du först vräka familjerna från bostäderna på den. Vräk dem, slå ihop dem med en annan familj eller dela upp dem på andra områden. Du kan välja att låta familjen flytta ut eller flytta dem tillsammans med sitt hus, vilket skapar en kopia av huset och lämnar det ursprungliga huset på tomt.

När du ändrar en tomt till en allmän tomt har du ett antal olika alternativ för vilken slags tomt du vill skapa. Tomtvalen inkluderar allt från bibliotek till stränder, gym, konstgallerier och mycket mer!



PRESTANDATIPS

UPPDATERA MACINTOSH-PROGRAMVARAN

Om du använder en gammal version av MacOS X-systemprogramvaran kan du få problem med spelets prestanda. Du kan kontrollera att du använder den senaste versionen av MacOS X genom att klicka på "Programuppdatering" på Apple-menyn och sedan följa instruktionerna för att uppdatera operativsystemet.

PROBLEM NÄR DU KÖR SPELET

- ◆ Kontrollera att datorn uppfyller spelets minimikrav och att du har installerat de senaste drivrutinerna för grafikkortet och ljudkortet.
- Om du använder ett NVIDIA-baserat kort finns drivrutinerna på www.nvidia.com.
- Om du använder ett ATI-baserat kort finns drivrutinerna på www.ati.com.
- ◆ Om datorn är Windows-baserad och om du kör spelet från en skiva, kan du försöka att installera om DirectX från skivan. Komponenten finns oftast i mappen DirectX under skivans rotkatalog. Om du har tillgång till Internet kan du gå till www.microsoft.com och hämta den senaste versionen av DirectX.

ALLMÄNNA FELSÖKNINGSTIPS

- ◆ Om du använder Windows och kör spelet från en skiva, och om spelets startbild inte visas automatiskt, kan du högerklicka på skivans ikon under Den här datorn och klicka på Spela upp automatiskt.
- ◆ Om spelet går långsamt kan du sänka kvalitetsnivån på grafik- eller ljudinställningarna från alternativmenyn i spelet. Om du minskar skärmupplösningen kan det ofta ge bättre prestanda.
- ◆ Om du vill ha maximal prestanda kan du försöka med att stänga av alla andra program som körs i bakgrunden (utom EA Download Manager om du använder det programmet).



KUNDTJÄNST

Om du vill se om din dator uppfyller minimikraven som står angivna på förpackningen, finns det ett verktyg som kallas **dxdiag** som läser av din dators maskinvara och samlar denna information i en detaljerad rapport.

Så här tar du fram informationen om din dator:

1. Klicka på START, välj **Kör...**, skriv in **dxdiag** och klicka på OK
2. Klicka på SPARA ALL INFORMATION... för att spara en rapport som du kan läsa och skriva ut. Se till att du har denna rapport tillgänglig när du kontaktar EA:s kundtjänst.

Om du fortfarande har problem med att installera eller köra spelet kan du gå in på **www.electronicarts.se/support**. När supportfönstret har öppnats kan du gå in i vår informationsdatabas. Lösningarna du hittar här är samma som personalen på vår kundtjänst har, så de är uppdaterade och korrekta. För att du ska hitta lösningen på ditt problem måste du välja plattform, genre och utvecklare. Om du inte hittar ett svar kan du klicka på Kontakt för att kontakta en supporttekniker som besvarar din fråga så fort som möjligt.

Om du inte har en Internetanslutning eller hellre vill prata med en tekniker kan du ringa vår kundtjänst:

Innan du kontaktar vår kundtjänst ber vi dig att ta fram informationen från dxdiag

1. Klicka på START, välj **Kör...**, skriv in **dxdiag** och klicka på OK
2. Klicka på SPARA ALL INFORMATION...

Vardagar mellan 13.00-17.00. Telefonnummer är **0775 700 270**

På grund av karaktären hos de flesta problem som uppstår när man kör ett dataspel är det lättare, och går vanligtvis fortare, att använda vår databas på vår hemsida för problemlösning.

OBS: Kundtjänst kan inte tillhandahålla speltips och trick.





GARANTIER

OBS! Gäller ej produkter köpta digitalt via EA Store.

GARANTIBEGRÄNSNING

Electronic Arts garanterar den ursprungliga köparen av denna programvara att det media på vilken programvaran är inspelad är fri från material- och tillverkningsfel under 90 dagar från inköpsdagen. Under denna period kommer felaktigt media att bytas ut om originalprodukten returneras till Electronic Arts tillsammans med ett daterat inköpskvitto, en beskrivning av defekten, det felaktiga mediet och din adress. Denna garanti är ett tillägg och påverkar inte dina lagstadgade rättigheter på något sätt. Denna garanti gäller ej programvaran i sig, vilken tillhandahålls "i befintligt skick", och ej heller media som har utsatts för missbruk, skador eller onormalt brukande.

RETURER EFTER GARANTIN

Electronic Arts kommer (så länge lagret tillåter) att byta ut produkt som skadats av användaren även efter det att garantitiden gått ut om originalskivan återsänds. För närvarande tar vi ut en administrativ avgift om 100 kr för att byta spel efter garantitidens utgång.

För mer information om hur man går tillväga för att byta ut den skadade skivan ber vi dig att kontakta Electronic Arts kundservice. På www.electronicarts.se/support kan du läsa mer om hur du kan kontakta oss via e-mail. Har du inte tillgång till Internet kan man ringa oss på **0775 700 270**, måndag till fredag, 13.00–17.00.

Electronic Arts garanti för produkten gäller inte om den köpts begagnad och konsumenten inte är den första slutanvändaren av produkten.

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, EA-logotypen, The Sims, The Sims 3-logotypen och The Sims diamantdesign är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Electronic Arts Inc. i USA och/eller andra länder. Med ensamrätt. RenderWare är ett varumärke eller registrerat varumärke som tillhör Criterions Software Ltd. Delar av denna programvara är upphovsrättsskyddat 1998-2005 av Criterion Software Ltd. och dess licentiater. Alla övriga varumärken är egendom tillhörande sina respektive ägare.



Använder Granny Animation. Copyright (C) 1999-2009 av RAD Game Tools, Inc. Macintoshkonvertering av TransGaming Inc.

Detta spel använder Cider™ Technology från TransGaming Inc. Cider™ är Copyright © 2000-2009 TransGaming Inc.

Cider C/C++ runtimekomponenter (msvcrt.dll, msvcr71.dll, msvcp71.dll, msvcr80.dll, and msvcp80) inkluderar delar av Visual C++ 6,0 runtimekomponenter och delar av Dinkum Compleat C/C++ Libraries. Visual C++ 6,0 runtimekomponenter är Copyright © 1999 Microsoft Corp. Dinkumware-komponenter är upphovsrättsskyddade © 1989-2006 av P.J. Plauger och Dinkumware Ltd.

Cider MFC & ATL-komponenter (MFC42.dll, MFC71.dll) inkluderar Visual C++ 6,0 MFC & ATL-komponenter. Visual C++ 6.0 MFC & ATL-komponenter © 1992-1999 Microsoft Corp.

Cider inkluderar libpng, upphovsrättsskyddat © 1995-2004 av libpng-projektförfattare (se <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt> för en komplett lista)

Denna programvara är delvis baserad på arbetet från Independent JPEG Group. Cider inkluderar libjpeg, upphovsrättsskyddat © 1991-1998, Thomas G. Lane.

Cider använder NVIDIA:s Cg Toolkit, upphovsrättsskyddat © 2002-2008, NVIDIA Corporation.

Cider inkluderar dmalloc, upphovsrättsskyddat © 2001-2006 Wolfram Gloger

Cider inkluderar CSRI malloc, Copyright © 1988, 1989, 1993 University of Toronto

Cider inkluderar SDL, copyright © 2001-2007 författarna till SDL-projektet (se <http://libsdl.org/credits.php> för en fullständig lista). SDL är tillgängligt under villkoren i GNU Lesser General Public License (LGPL) som finns med här nedan.

Cider inkluderar The Better String Library (bstring) upphovsrättsskyddat (c) 2002-2006 av Paul Hsieh

Delar av denna programvara är copyright © 2006, Industrial Light & Magic, en division av Lucasfilm Entertainment Company Ltd. Delar från andra och upphovsrätt för dem enligt vad som anges. Med ensamrätt.

Delar av iniParser är copyright © 2000 av Nicolas Devillard.

Delar av denna programvara är upphovsrättsskyddad © 1996-2000 av The FreeType Project (www.freetype.org). Med ensamrätt.





Delar av denna programvara är upphovsrättsskyddad © 2006 av Simon Brown och medarbetare i Squish project (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). Med ensamrätt. Ciders libquartz.dylib-komponent inkluderar delar av ffmpeg, upphovsrättsskyddad © 2000-2006 av Fabrice Bellard, o.a.

Cider och relaterade komponenter distribueras under villkoren i Cider Technology License och andra licenser, inklusive GNU LGPL. Licensinformation finns i licensavtalet för slutanvändare.

Delar av Cider är upphovsrättsskyddad © 2002-2006 av ReWind projektförfattare (se <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind> för en komplett lista).

Celar av Cider är upphovsrättsskyddad © 1993-2008 av Wine projektförfattare (se <http://source.winehq.org/source/AUTHORS> för en komplett lista).

Källkod till LGPL-komponenter finns tillgänglig via: <http://transgaming.org/cvs/>

Övriga Cider-komponenter som finns tillgängliga via CVS är separat licensierade under villkor som beskrivs i de LICENSE-filer som medföljer dem.

Detta spel använder en dynamisk annonseringsteknologi från IGA Worldwide Inc. ("IGA Technology"), vilken gör det möjligt att temporärt ladda upp reklam till spelet på din PC eller basenhet och ersätta den när du spelar online. IGA Technology loggar endast information som behövs för att mäta presentationen av och styra annonseringen till lämpligt geografiskt område och till rätt plats i spelet. Loggade data kan inkludera IP-adress, plats i spelet, hur lång tid reklamen var synlig, reklamens storlek och visningsvinkel. IP-adressen raderas när online-spelet avslutas. Ditt spel kan få ett id-nummer som lagras på din pc eller ditt system, och används av IGA Technology för att beräkna antalet unika och upprepade visningar av dynamisk reklam i spelet. Detta id-nummer kan inte sammankopplas med personuppgifter. Den loggade informationen används inte för att identifiera dig personligen. Denna annonseringsteknologi är integrerad i själva spelet; om du inte vill använda denna teknologi, spela inte då du är uppkopplad mot internet. Mer information finns i vår integritetspolicy på privacy.ea.com.

MXX01607028MT