模擬市民™ 3

世界歷險記

中英文合版 資料片

癲癇警告

在使用本遊戲或讓你的孩童使用遊戲之前，請閱讀本文字。

某些人暴露在日常生活中的特定閃光或光跡下，會產生癲癇症狀或失去意識。這些人在觀看電視影像或玩特定電玩遊戲時，可能會誘發癲癇症狀。即使過去沒有癲癇症的病史，或從未有任何癲癇症狀，仍舊有可能會發生。如果你或家中的任何人，暴露在閃光下時曾經發生類似癲癇的症狀（發作或失去意識）；請在玩遊戲前先向你的醫師諮詢。

我們建議父母應該留意孩童使用電玩的情況。如果你或你的在玩遊戲時孩童出現下列任何徵狀：暈眩、視線模糊、眼球或肌肉抽搐、失去意識、失去方向感、任何非自主性的動作或痙攣，立刻停止遊戲，並向你的醫師諮詢。

使用時的注意事項

- 不要太靠近螢幕。和螢幕保持適當的距離，在連接線許可的情況下，越遠越好。
- 盡量在小螢幕上玩遊戲。
- 如果你感到疲勞或想睡，避免玩遊戲。
- 確定玩遊戲的房間內有充足的照明。
- 每玩1小時的電玩，休息10到15分鐘。.

目錄

安裝遊戲 3
啓動遊戲 3
展開冒險！ 4
準備動作 4
旅行 5
冒險 5
特徵 8
終生獎勵 9
人際關係 10
物品 10
收藏品 10
建造 10
創造風格喜好 11
編輯城鎮 11
效能建議 12
技術支援 13
軟體著作權授權合約 15

安裝遊戲

註： 系統需求請參見readme檔案。

安裝至PC（光碟使用者）：

將遊戲光碟放入你的光碟機中，依照畫面上的指示操作。如果自動播放選單沒有自動出現，於Windows XP、Windows Vista™或Windows® 7作業系統下可採手動方式啓動安裝程式：點選**「開始」**鈕，然後選擇**「執行 」**。在執行對話框中輸入**D:\Autorun.exe**，然後點選**「確定」**（或輸入**'D:'**以外的正確DVD光碟機代號）。

遊戲安裝完成之後，你可以透過遊戲的「自動播放」選單啓動遊戲，或是經由「開始」選單找出遊戲。

Windows Vista和Windows 7作業系統上的遊戲位於**「開始」**＞**「遊樂場」**選單，早先版本的Windows作業系統上的遊戲位於**「開始」**＞**「程式集」**（或**「所有程式」**）＞選單。

安裝至PC（EA Store使用者）：

註： 如果你想進一步了解有關購買EA直接下載服務的資料，請造訪www.eastore.ea.com，然後點選「更多關於直接下載服務的說明」。

遊戲透過「EA下載管理員」下載完畢之後，點選安裝圖示，然後依照畫面上的指示操作。

直接透過「EA下載管理員」啓動遊戲（遊戲安裝之後）。

註： 如果你已經購買了一款產品，並希望在其他PC上安裝該產品，請先下載並安裝「EA下載管理員」至其他PC上，接著啓動應用程式並用你的EA帳號登入。從列出的清單中選擇適當產品，然後點擊開始按鈕下載遊戲。

安裝至PC（第三方線上使用者）：

有關安裝遊戲以及下載及重新安裝遊戲的方式，請與你購買本遊戲的數位經銷商聯繫。

啓動遊戲

啓動遊戲：

Windows Vista和Windows 7作業系統上的遊戲位於**「開始」**＞**「遊樂場」**選單，早先版本的Windows作業系統上的遊戲位於**「開始」**＞**「程式集」**（或**「所有程式」**）＞選單。

需接受使用者授權協議才能進行遊戲。使用包括模擬點數及下載內容等線上服務，需要網際網路連線、EA帳號並以提供的序號註冊遊戲。每組序號限一組EA帳號註冊，並不得轉讓。EA Online條款與條件請參見WWW.EA.COM。你必需年滿13歲才能建立EA帳號。EA可能會提供特定加值內容及/或更新，若當這類內容及/或更新釋出時，不需額外付費。

在WWW.EA.COM公告30日後，EA得撤銷線上功能。

展開冒險！

收拾行囊，準備讓你的模擬市民在《模擬市民3：世界歷險記》中展開精彩刺激的環球大冒險。《模擬市民3：世界歷險記》充滿了全新有趣的冒險，可以讓你的模擬市民造訪奇鄉異地，學習新的技能，並成為世界旅者！你希望讓模擬市民成為法國模榭儷舍街頭的著名攝影師嗎？還是讓模擬市民前往中國模海向大師學習武術？或者，你希望讓模擬市民探索埃及模哈拉的金字塔，發掘人面獅身像的秘密，並尋找古代文物？你甚至能夠在模擬市民的家，打造別具風情的地下室或墓穴！讓親朋好友在縱錯複雜的地下迷宮中暈頭轉向，或是建立適合陳年花蜜果汁的完美儲藏空間。盡情發揮想像力，世界任你遨遊探索！

準備動作

若想踏上《模擬市民3：世界歷險記》的旅程，只需搭乘班機啓航。透過電話將你現有的家庭送往中國、埃及或法國來趟深度之旅，或是運用全新特徵和服裝創造新的模擬市民！

開始新遊戲

如果你已在《模擬市民3》中展開遊戲，可在主選單中看到目前的遊戲。一旦你安裝好《模擬市民3：世界歷險記》，你可以選擇繼續你的目前遊戲。

要開始新遊戲，從下拉式選單挑選一個鄰近地區，然後點擊勾號。程式會載入你選擇的鄰近地區。

首次開始遊戲時，如果你想要自創模擬市民，可以選擇「創造模擬市民」。如果你想將預設好的模擬市民遷入你的城鎮並把玩他們，可以選擇「進入家庭」。

完成教學課程後（或是直接跳離），你也可以「選擇一個家庭」把玩已住在你所選城鎮中的預設模擬市民。

針對預設家庭，點擊藍色房屋按鈕之一可以閱覽家庭成員和房屋的說明，並察看難度等級、用地大小，以及他們擁有的模擬幣。在說明彈出視窗中點選「選擇」按鈕即可參與該家庭的生活。

註：一旦你完成教學課程，你也可以選擇空的用地。為你的模擬市民打造一棟房屋。

儲存與載入

單一遊戲存檔記錄著整座城鎮的資料。要儲存進度，在「選項」選單中選擇「儲存」。為你的存檔輸入名稱，然後點擊勾號。你隨時都可以透過主選單開始新遊戲。

要載入遊戲存檔，進入主選單，選擇你想進行的遊戲存檔。

身處外國地區時你也可以儲存遊戲進度。然而，在旅行的家庭返家之前，你將無法切換其他家庭。

選項

在「選項」選單中，你可以變更畫面、聲音、遊戲、影片拍攝、以及音樂設定。你也可以調整新的「課程」設定。

課程

現在，你可以再次顯示所有的提醒與提示，就像剛開始遊戲一樣。你可以選擇顯示主遊戲、《模擬市民3：世界歷險記》或是兩者的提示！這是讓你充分了解遊戲中一切事物的最好方式。

旅行

遊戲中共有三個地區可以前往：法國、埃及和中國。每個地區都有危險的古墓、等待完成的冒險、有趣的當地居民，以及能夠學習且實用的新技能！

透過模擬市民的電話或電腦選擇「旅行」踏上旅程。接著，會出現讓你選擇目的地的畫面。前往每個地區，都得花費金額不一的模擬幣，參加旅行的模擬市民人數越多，費用也就越高。

註：懷孕徵狀明顯的模擬市民以及嬰兒/幼童無法旅行。此外，年幼的模擬市民必需和成年人結伴旅行。如果模擬市民才剛剛懷孕，肚子還沒有隆起，是可以旅行的。懷孕的模擬市民從事冒險時，他們肚中的胎兒會暫停發育。

簽證

前往外國地區的模擬市民都必需有簽證。首次旅行時，由於模擬市民的簽證等級尚低，只能進行短期的旅程。要提升簽證等級，模擬市民必需完成海外冒險。高等級的簽證有著許多的好處，包括延長旅行時間、獲取獨特的冒險獎勵，甚至可以購買一座度假小屋！

營地

所有模擬市民首次造訪新地區時，都會先抵達營地。營地提供了所有基本的便利設施，可滿足模擬市民的各種需求，同時也是會晤其他冒險者和休息的好地方。每個營地都設有可讓模擬市民查詢冒險的工作告示板！

冒險

冒險是體驗外國地區新鮮事物的最好方式。某些冒險讓模擬市民去協助當地居民解決日常生活中的困難，其他的冒險則得進行多趟旅程並造訪多個地區，以便解決重大問題（並可獲得豐富的獎勵！）。另外，你的模擬市民每天都可能會接到提供他們新機會的電話。

冒險日誌

所有模擬市民都有個人專屬的冒險日誌，藉由冒險日誌，他們能夠記錄有關目前冒險、古物收集、古墓資料以及各旅行目的地情況的重要資訊。

要開啓「冒險日誌」，可透過機會標籤的冒險區塊，或是按下K鍵。當你的模擬市民正在進行冒險，他的心情指數面板上會出現「冒險追蹤器」。冒險追蹤器不但有個可以開啓「冒險日誌」的按鈕，同時也包含了有助於模擬市民完成目前冒險的資訊。

「冒險日誌」包含了家中所有身處異地的模擬市民目前所能從事的冒險活動。模擬市民在每個地區只能從事一項冒險。

日誌也提供了有關古物的重要資訊與統計資料，包括數量、價值、年代、收集百分比，以及分析件數。完成古物收集工作，並將古物放入展示櫃向其他模擬市民炫耀，可讓心情指數大幅提昇！

古墓

每個地區都有許多的古墓、墓穴和有趣空間等著模擬市民去探索。這類地點大多位在金字塔或龍穴這類大型地標的地下。藉由探勘可以揭露許多的秘密，所以務必探索當地朋友的家，或是造訪遍及城鎮中的荒廢地點！置身古墓內時，模擬市民可透過解開謎團深入更下層的區域。若想找到稀世珍寶，模擬市民必需通過許多危險的陷阱，當然，小心謹慎才是上策！

提示：要移動雕像，將滑鼠游標移至雕像旁邊，直到你看到箭頭出現。你的模擬市民可以朝箭頭所指方向推拉雕像。

鑰匙

鑰匙面板以及一些寶箱，需要古老特殊的鑰匙來開啓。你可以將滑鼠游標移至面板上，查明需何種鑰匙才能開啓面板。許多面板可能需要完成冒險後或開始冒險時取得的鑰匙來開啓。

寶藏

藉由搜索在古墓和挖掘地點所發現的寶箱、潛水井、牆上洞穴、黑暗縫細以及瓦礫堆下，將有機會發現特殊物品。寶藏包括古代文物、普通寶物、新金屬、古幣、寶石等等。務必對古物進行分析，查明它們的年代與價值！

木乃伊

木乃伊是冒險者最怕遇到的玩意兒！這些令人毛骨悚然的古老魔物會從某些石棺中冒出來，所以搜查石棺時務必小心！木乃伊會攻擊跑得不夠快的模擬市民。模擬市民可以利用木乃伊餅乾轉移木乃伊的注意力，這種餅乾可以拿古幣向特殊商人購得。然而，未能逃出木乃伊魔掌的模擬市民，可能會被擊倒或是受到詛咒！可怕極了！

註：模擬市民也可以變成木乃伊，這樣做當然有優點也有缺點！留意古物和特殊石棺，設法拼湊出線索...

木乃伊的詛咒

當模擬市民被詛咒，他們會獲得木乃伊的詛咒心情指數。在心情指數逾時之前，設法解除詛咒，否則你的模擬市民會死翹翹。有許多方法可以解除詛咒：躺入「受祝福的國王石棺」，獲得「蛇吻」，或是前往人面獅身像古墓的盡頭處尋求淨化。

召喚木乃伊

一旦你發現了木乃伊的秘密，你就有能力召喚木乃伊到你家。

找到「國王石棺」也能讓你召喚木乃伊，這可讓你的模擬市民隨時邀請木乃伊到家中坐坐。

收集古物

探索時，模擬市民有機會發現國家文化古物。古物的年代從不是很老到十分古老。古老文物相當罕見、價值連城，並會以收藏品碎片的方式出現。當模擬市民拼湊完成一件古代文物收藏品，可以獲得奇妙的收藏心情指數，所以務必翻箱倒櫃地徹底搜查，將這些珍貴的玩意兒弄到手！

市集

每個地區都有一個市集，市集內擠滿了向你的模擬市民兜售新物品的當地居民。透過「地圖檢視畫面」尋找市集地圖標籤，當你抵達該用地時，搜尋收銀機和商人。尋找商店購買新的食物、書籍（包括當地食譜）、古物（每天販售的物品皆不同！）以及雜貨。雜貨商店提供了冒險求生的必備物品，例如乾糧、洗澡罐頭和帳棚。這些物品可以決定冒險者在古墓中的生死，所以務必妥善運用。

雜貨商店可能還會販售一些物品，專供在冒險目的地覓得的新技能使用。舉例來說，你可以在埃及的雜貨商店購買相機，開始運用攝影技能！另外，你可以在法國的甜美飲料吧找到花蜜果汁商人。一些特殊武術物品則只能在中國購得。

此外，還有一種遊走於市集中，專門兜售特殊冒險獎勵的特殊商人。特殊商人只收古幣（可在世界各地的古墓和寶箱中找到）。他兜售的一些商品，甚至需要較高的簽證等級才能購買，所以，請務必完成冒險，以便提升你的模擬市民簽證等級！

當你將滑鼠游標移至商人身上，會顯示他們的名字以及他們的商人類型。就算他們不在商店裡，你仍可隨時點擊他們，然後選擇「買東西」。將你的滑鼠游標移到在市集中走動的人們身上，尋找特殊商人的蹤跡。

WWW.THESIMS3.COM

特徵

攝影師之眼 擁有此特徵的模擬市民，喜愛並精於攝影。他們能更快速地學習攝影技巧，拍攝值更多模擬幣的照片，並擁有獨特的攝影相關社交互動。

有紀律 有紀律的模擬市民是出色的武術家。基於他們的耐心與決心，他們能夠更快速地學習武術，失手機率較低，而且精於比武和破磚板。

愛冒險 冒險者當然喜歡冒險，於造訪新地點及探索古墓時可獲得心情指數。他們能夠更快速地提升簽證等級，而結束旅程返回家中時也較不容易感到疲累。

攝影技能

模擬市民可以在中國、埃及或法國境內的任何雜貨商店購買基本款的相機。埃及境內的雜貨商店販售了三種類型的相機，包括簡單易用的傻瓜相機，以及高科技的單眼相機。攝影技能相關書籍也可在埃及的書店購得。

擁有相機的模擬市民，能夠為身邊的所有事物拍攝照片。攝影主題包羅萬象，無論是鄰居間的甜蜜戀情，或是古墓中的危險木乃伊。儘管按下快門，完成所有的照片收藏！每次拍照都得花費一些模擬幣，但模擬市民可以靠販賣出色照片來牟利！隨著他們的攝影技巧精進，模擬市民能夠使用不同的相機濾光鏡，以及拍攝各種尺寸的照片。點擊模擬市民隨身清單中的相機即可拍照。

擁有「攝影師之眼」特徵的模擬市民，特別精通攝影。他們拍的照片更值錢，而且他們的攝影技能提升的更快。

釀造花蜜果汁

喜歡園藝和廚藝的模擬市民，現在可以藉由精進釀造花蜜果汁技能來提升他們的天賦本領。模擬市民可以透過操作甜美飲料吧的花蜜果汁機，或是閱讀在法國購買的書籍，學習有關釀造花蜜果汁的一切知識。任何對釀造花蜜果汁有興趣的模擬市民，都應該造訪模榭儷舍的甜美飲料吧，他們可以在這裡購得釀造花蜜果汁的設備！

擁有此一技能的模擬市民，應致力於種植高品質的葡萄以及其他水果，並將採收下來的水果放入花蜜果汁機，製作各種新鮮的綜合花蜜果汁。透過攪拌水果，花蜜果汁機能夠將果汁變成可與食物完美搭配的可口花蜜果汁。

喜歡釀造花蜜果汁的模擬市民，若有較多的時間，可以將製作出來的花蜜果汁存放於花蜜果汁架上，緩緩地提升花蜜果汁的品質。儲存在地下室的花蜜果汁，會更快速地熟成。

釀造花蜜果汁是一門藝術 - 運用各種水果和法國模榭儷舍出產的新葡萄品種，嘗試釀造新風味。

武術

模擬市民可以在中國模海學到武術這門古老的藝術，進而強健心智與體魄。造訪模海的道場，對著木人樁練習，或是向中國書商購買技能書籍。

高段的武術家，可透過破磚板、與他人比武、冥想，或是參加道場舉辦的武術錦標賽來精進實力。另外，還可以在中國的雜貨商店購買訓練器材，或是選擇「過招」社交互動和武術同好比劃。

冥想是一種可以抒解日常生活壓力的心智鍛鍊方式。冥想一段時間後，模擬市民也可以提升他們工作或在校學習的效率，以及精進技能的能力。在全神貫注的情況下，模擬市民甚至可以傳送至遠距離外！

錦標賽只會在中國模海舉辦。造訪中國時，武術家會有額外的電話互動，讓他們與其他模擬市民在錦標賽中比試。

終生獎勵

現在，那些辛苦獲得並保存終生幸福點數的模擬市民，多了一些可兌換的新終生獎勵。讓你的模擬市民維持快樂及好心情，即可獲得終生幸福點數。

要換購終生獎勵，左鍵點擊「模擬市民面板」上的「終生幸福」標籤，然後點擊「終生獎勵」按鈕。

底下列出了新增加的終生獎勵：

無憂無慮	模擬市民能夠更快速地滿足他們的娛樂需求，使他們成為更快樂的模擬市民！
從未有帳單	正如字面上的意思，模擬市民不用再支付帳單！太棒了！
闊佬	勁頭十足的旅者的完美獎勵，闊佬能夠以較低費用出遊！
放空睡覺	藉由高超的睡眠技巧，這些模擬市民一天可以少睡幾小時！
有準備的旅行者	與之結伴旅行可以增加冒險時間。
經過訓練的古物獵人	擁有這項冒險特質，可以收集到具有古董價值的寶藏。
口味改變	一成不變的生活多乏味啊？重新選擇模擬市民的喜好，讓生活更豐富有趣。
毫不嫉妒	不用再為所遇到的迷人模擬市民的一顰一笑而傷神！
婉轉的不適當	做為訪客卻有在家的感覺，無須再擔心會做出不得體的行為。
鐵石心腸	情緒被高估。遭到拒絕、丟臉，甚至失去朋友，都不會有所損失。

人際關係

模擬市民在旅行過程中，會遇到各式各樣有趣的模擬市民，並有機會和他們交朋友。你的模擬市民可以向異國模擬市民學習當地歌曲，這些外國朋友甚至能協助你的模擬市民完成冒險！

模擬市民可以打長途電話給他們旅行中的朋友及愛人。你的模擬市民也可以邀請一群外國模擬市民到家中坐坐，進行一場盛大的多國文化交流！

外國訪客受邀之後，會在早晨抵達。雖然可以隨時利用「請離開」社交互動下逐客令，但最好總是熱情款待這些外國訪客。

出遊的模擬市民，順利完成旅程並返國時，會提升整個家庭與該名模擬市民的友誼。同時間內，你只能邀請一票外國朋友。

物品

你的模擬市民是否喜歡他們的旅程？現在，你可以運用新的埃及、法國、中國主題物品裝飾模擬市民的家，讓他們回味精彩的冒險！旅行時，設法取得你在家鄉無法弄到的異國物品，例如香筒或幸運籤餅機！如果你的模擬市民夠幸運，他們還有機會在冒險途中發現奇特的魔法地精！

利用新的藝術品、傢俱、植物，甚至是屋頂雕塑，為你的住家增添新風情！運用最新穎的旅行裝備、異國服裝、髮型和化妝，打扮你的模擬市民。

收藏品

在旅行過程中，有各式各樣的物品等著模擬市民去發現及收藏。除了可在古墓中找到的珍貴古物外，你的模擬市民還可以發現異國昆蟲、新種魚類和水族生物、可栽種於他們自家花園的外國蔬果、昂貴的寶石，以及新的金屬。你的模擬市民是否曾經嘗試捕捉鯉魚或木乃伊魚？！種植一些柚子或櫻桃，製作美味的可麗餅或蛋捲，或是尋找神秘的發光蝴蝶。探索每個地點，都可為你的模擬市民帶來一些新奇！

建造

地下室

現在，你可以使用全新的地下室工具，輕鬆打造一座地下室！除了地上五層之外，你還可以往地下發展四層，建造總共九層（九層耶！）的建築物。

建造地下室：

1. 進入**「建造模式」**，選擇地下室工具圖示，然後選擇一樓。
2. 拖曳工具到一樓上，建造地下一層的地下室。地磚會變成藍色，顯示底下有地下室。往下一層，瞧瞧地下室。

3. 如果你想在目前樓板之下再挖一層地下室，拖曳地下室工具。如果你想以目前樓板為基礎，建立一層地下室，於地下時按住**SHIFT**並拖曳游標，你便能以目前樓板為基礎建立一層地下室。
4. 用樓梯連結你的地下室樓層以及一樓。你可以在任何地方設置樓梯，但得先確認上層樓板處沒有任何障礙物。

若想除去目前樓板之下的地下室，選擇地下室工具，按住**CTRL**，並將游標拖曳至你想除去的地下室上頭。若想除去你所在樓層的地下室，按住**CTRL + SHIFT**，並將游標拖曳至上頭。

註：你無法在池塘或水池下建造地下室。

寶塔屋頂

現在，模擬市民可以打造寶塔狀屋頂，讓他們的住家帶有中國風味。運用不同的顏色和樣式，可以模擬市民的家更具個人風格。遊戲提供了多種不同的寶塔樣式任你挑選。你也可以建造斜的寶塔屋頂。

要建造寶塔屋頂，於建造模式下選擇屋頂工具。選擇你想使用的寶塔樣式，然後點擊並拖曳屋頂至你想新增屋頂的區域。你也可以改變屋頂的顏色和材質。

註：寶塔屋頂最棒之處，在於可以調整斜面的曲度，因而創造出逼真的寶塔屋頂風情。另外還有可以安置於任何屋頂上的屋頂物件！

創造風格喜好

為了進一步強化個人風格，你可以選擇亮眼的圖樣並添入你的喜好。要增加一種圖樣，在「創造風格模式」中選擇一種圖樣類型。當你看到吸引你的圖樣時，點擊心形圖示。喜好下拉式選單可供你選擇各式各樣的有趣圖樣。

編輯城鎮

在「編輯城鎮」模式下，你可以將住宅用地改變為公共用地，反之亦然。在「編輯城鎮」模式下，於主選單中點擊選擇圖示，然後挑選你想變更的用地。

轉換住宅用地時，你必需先搬遷任何佔據住家的家庭。搬遷他們，讓他們與其他家庭合併，或是將他們打散至不同區域。你可以選擇只搬遷家庭，或是讓住宅隨著家庭一起搬遷，後者會創造他們的住宅副本，並讓原有的住宅留在用地上。

將一塊用地變更為公共用地時，你會有衆多的選擇，讓你創造出想要的用地類型。可選擇的用地種類包括圖書館、海灘、健身房、藝廊等等！

效能建議

執行遊戲的問題

確定你的電腦符合本遊戲的最低系統需求，同時你也已經安裝了最新的顯示卡及音效卡驅動程式：

使用NVIDIA顯示卡，請造訪 www.nvidia.com 取得並下載驅動程式。

使用ATI顯示卡，請造訪 www.ati.amd.com 取得並下載驅動程式。

- 如果你執行的是光碟版的本遊戲，請試著從光碟上重新安裝DirectX。安裝程式通常可在光碟根目錄的DirectX資料夾中找到。如果你的電腦可以連接網際網路，請造訪 www.microsoft.com 下載最新版本的DirectX。
- 針對PC使用者，如果你執行的是光碟版的本遊戲，請試著從光碟上重新安裝DirectX。安裝程式通常可在光碟根目錄的DirectX資料夾中找到。如果你的電腦可以連接網際網路，請造訪 www.microsoft.com 下載最新版本的DirectX。

一般問題解決建議

- 如果你擁有光碟版的本遊戲且並未自動出現安裝/執行遊戲用的「自動播放」畫面，在「我的電腦」裡的光碟機圖示上按右鍵，然後選擇「自動播放」。
- 如果遊戲執行速度緩慢，試著透過遊戲的選項選單降低一些顯示及音效設定。降低畫面解析度往往可以提升執行效能。
- 若想獲得最佳的遊戲執行效能，建議你關閉其他Windows執行的背景作業（EADM應用程式除外）。
- 針對PC使用者，如果你擁有光碟版的本遊戲且並未自動出現安裝/執行遊戲用的「自動播放」畫面，在「我的電腦」裡的光碟機圖示上按右鍵，然後選擇「自動播放」。

技術支援

如果你執行本遊戲時遭遇問題，EA技術支援可以提供協助。

EA Help檔案透過如何正確使用本產品的說明，提供了大部分困難及問題的解決方法和答案。

開啓EA Help檔案（遊戲已經安裝）：

Windows XP使用者，點選位於「**開始**」>「**程式集**」（或「**所有程式**」）選單下的「技術支援」（Technical Support）連結。

Windows Vista 和 Windows 7 使用者，開啓「**開始**」>「**遊樂場**」>「**遊戲總管**」。在遊戲圖示上按右鍵，然後在選單中選擇「技術支援」（Technical Support）。

開啓EA Help檔案（遊戲尚未安裝）：

1. 將遊戲光碟放入你的DVD光碟機。
2. 在桌面上的「我的電腦」圖示上按兩下。（如果你的桌面上未顯示「我的電腦」圖示，你可能需要點選「**開始**」按鈕，然後點選「我的電腦」圖示。）
3. 在裝有遊戲光碟的DVD光碟機上按右鍵，然後選擇「開啓」。
4. 開啓「**Support**」>「**EA Help**」>「**Electronic_Arts_Technical_Support.htm**」檔案。

EA透過網際網路提供的技術支援服務

如果你的電腦能夠連接網際網路，務必瀏覽EA技術支援網站：

http://support.ea.com

在這裡，你可以找到許多關於DirectX、遊戲控制器、數據機以及網路的有用資訊，以及定期系統維護和系統效能的情報。我們的網站包含針對大部分使用者遭遇的困難、遊戲相關說明和常見問答集（FAQ）的最新資訊。我們的支援技術人員也是使用這份資料解決你所遭遇到問題。我們會每日更新支援網站內容，所以請先到這裡尋找立即的解決方案。

玩過遊戲之後，來一點音樂吧。
可前往WWW.EA.COM/EATRAX/
購買遊戲配樂及鈴聲。

軟體著作權授權合約

本授權合約規定貴用戶於使用美商藝電股份有限公司（稱本公司）軟體相關產品（包括，但不僅限於套裝軟體中的電腦程式、其更改程式、相關媒介物。書面資料以及線上或電子文件）時應遵守之事項。貴用戶安裝，複製或以其他方式使用軟體產品，即表示同意接受本授權合約規定之拘束。本軟體產品受中華民國著作權法、國際著作權條約以及其他智慧財產權之法律及國際間著作權相互保障條約之保護。本軟體產品僅系授權使用，而非販賣壟斷。有在本授權書中未明文授與使用者的權利，均歸本公司所有。

同意使用項目

1. 將軟體載入單人使用環境下的電腦。工作站中的隨機存取記憶體（RAM），或其代替記憶體，並使用本軟體。
2. 將本軟體載入永久儲存裝置，如硬碟。
3. 於法律許可範圍內經本公司以書面同意下，軟體產品與其任何複製之所有權，其中包括但不限於著作權，均屬本公司所有。

禁止使用項目

1. 除得依著作權法合法複製軟體產品外，禁止任何未經許可之複製。
2. 禁止於網路上多使用者環境下使用軟體產品。但已取得各終端機使用授權之多人使用版本不在此限。
3. 禁止未經本公司書面同意授權之出售、出租、出借、散佈及公開展示，或其他足以侵害本公司之行為。
4. 禁止就軟體產品進行還原工程（Reverse Engineering）、解釋（Decompilation）、反組譯（Disassemble）或任何更改原始程式或系統上的鎖定與解除鎖定之行為。
5. 禁止未經本公司授權同意就軟體產品做任何形式之複製，重製及翻譯。
6. 禁止刪除、更改、遮蓋、移動軟體產品及有複製上之任何著作權及商標展示。

產品責任範圍

1. 自本產品購買日起（憑發票或收據）七天的產品保固期內，本公司將免費維修在自然使用下發生的損壞。但因人為因素、天然災害之損壞則非為產品保固範圍，本公司亦不負因人為產生之損害賠償責任。
2. 於相關法律所允許的最大範圍內，本公司對於使用或不能使用本軟體產品所發生之特別、附隨、間接或衍生之損害（包括但不限於營業利潤之損失、業務中斷、商業資訊之損失或其他金錢損失）不負任何損害賠償責任。
3. 軟體產品和任何相關文件只以「現狀」提供，並不附帶任何明示或默許之保證，包括但不限於默許之保證或適售性。適合某一特定用途或不侵權之擔保。使用或操作軟體產品所導致之所有風險，必須由使用者自行負擔。

客戶服務與技術支援

對於造成您遊戲經驗的不便我們致上最誠摯的歉意。遊戲手冊中若有部分譯名與實際操作有所出入，將以遊戲內容為主，請消費者見諒。

安裝過程中的常見問題

問：安裝到一半時發生錯誤該如何解決?

答：若您無法安裝，最便捷的方法是馬上到經銷處進行更換，或寫明詳細情況，直接將產品寄回本公司，憑七天內發票我們會免費為您更換。為方便作業，來信請務必寫清楚寄件者姓名、住址、聯絡電話。換片申請服務表格可至本公司網站 http://www.ea.com.tw/「客戶服務」專區上下載。

解決問題DIY

若您可安裝過程一切順利，但執行時遭遇困難，下列方法可排除大部分的問題：

問：如果在執行遊戲會有當機的情況該如何處理及解決方法

答：若您不清楚您的電腦規格，請洽您電腦的經銷商，或自行以DirectX診斷工具查詢電腦硬體規格。DirectX診斷報告的查詢方式：可從 開始 -> 執行 -> 輸入「dxdiag」後按「確定」-> 按「儲存所有資訊」後選擇「存檔」，這個文字檔即為DirectX診斷報告。可能造成當機的原因可能為：

1. RAM不足 / 2. CPU效能太低 / 3. 顯示卡的MB太少 / 4. 遊戲檔案有部分損毀 / 5. 電腦中毒 / 6. 某些硬體的驅動程式和DriectX 有衝突 / 7. 你的作業系統或某些硬體的驅動程式和遊戲有衝突

問：如果在執行遊戲時會出現畫面上人物或者是文字模糊、畫面全黑、LAG、畫面閃動等狀況，該如何處理

答：1.首先您必須要先確認您的顯示卡是不是有符合遊戲的最低需求 / 2. 如果您的顯示卡都有符合遊戲的基本需求，但是還會發生這樣的問題的話，建議您可以到您顯示卡廠商的官方網站去下載安裝最新版本的驅動程式之後，再執行遊戲試試看。

問：已放入正確的遊戲片，為何出現請放入正確光碟?（Please insert the correct CD-ROM）

答：由於光碟片中已寫入最新保護裝置，請移除虛擬光碟（如 CloneCD / Daemon Tools 等軟體），如使用 Alcohol 120% 請將虛擬光碟機數量改成零。

其他的問題處理方法

1. 關掉不必要的常駐程式，如防毒等軟體程式。
2. 請試著關閉電腦，重新啓動再試看看。
3. 移除本遊戲再安裝，也許是因為不正常的安裝所引起的問題。
4. 請不要更改預設的目錄路徑。
5. 重整硬碟，也許剛好安裝的檔案放在壞軌上，因而啓動失敗。
6. 確定有放入遊戲光碟，並且稍待一會，等光碟放置妥當再執行遊戲。
7. 其他常見的問題可在本公司技術問答網頁上迅速的查詢到，請多利用以節省您寶貴的時間。

與客服聯絡

若上述方法您都試過仍無法排除問題，您可以利用下列方式與我們聯絡，建議您可以的話盡量以傳真或是電子郵件詳細描述您所發生的情形，如此我們才可以找尋相關技術支援資料庫以解決您的問題。有關遊戲進行之任何提示、攻略、指導、作弊密碼、非本公司製作的修補檔，恕本公司無法提供。為方便問題的處理，來信或來電詢問時，請務必明列以下事項：

1. 執行遊戲的電腦配備：CPU、硬碟剩餘空間、記憶體、顯示卡記憶體及名稱、音效卡、光碟機的倍速、是否有一台以上的光碟機、是否有安裝虛擬光碟機。
2. 諮詢的遊戲名稱。
3. 詳述遊戲安裝或執行時所發生的狀況，若有錯誤訊息最好也抄下來給我們。（請務必詳細紀錄，如有任何錯誤訊息請一併抄錄，若只說遊戲無法執行，技術人員無法幫您判斷問題。）
4. 您的e-mail（可正確寄達的）或聯絡電話。
5. 如果是同一遊戲的第二次詢問，請保留前次回覆的內文或再次說明，好方便客服人員清楚了解你的狀況。特別注意:如您不清楚您的電腦硬體狀況請洽詢您的電腦販賣公司或製造商。使用電腦硬體驅動程式發生問題，需要任何進一步服務時，請洽提供驅動程式的廠商或是您的電腦販售的公司，本公司無法為其他硬體廠商所提供的程式負責。

使用者換片、申請補發序號及遊戲手冊相關辦法

1. 購買的商品若發現瑕疵，導致無法正常安裝時，最便捷的方法是馬上到經銷處進行更換，或憑七天內發票（以郵戳為憑）寫明故障原因，直接將產品寄回本公司，我們將免費為您更換。
2. 因人為刮傷而須換片服務者，每片更換之費用為新台幣四百元整。請上本公司網站客戶服務專欄下載「換片服務表單」，將表格列印下來並填寫完畢。將光碟片用厚紙片妥善包裝好，並寫清楚故障原因，連同工本費與「換片服務表單」一併以掛號方式寄回本公司客服部。
3. 安裝遊戲時，若發生光碟機刮片之情形，於購買七天內憑發票將光碟郵寄至本公司更換（以郵戳為憑），本公司將免費為您換片，但一人以一次為限。請上本公司網站客戶服務專欄下載「換片服務表單」，將表格列印下來並填寫完畢。連同光碟片與「換片服務表單」一併以掛號方式寄回本公司客服部。
4. 遺失遊戲安裝序號者，申請補發序號之手續費用為新台幣四百元整，請上本公司網站客戶服務專欄下載「補發序號服務表單」，將表格列印下來並填寫完畢。需附上原版遊戲光碟以茲憑證，連同工本費與「補發序號服務表單」一併以掛號方式寄回本公司客服部。光碟片請用厚紙片妥善包裝好，以免郵寄過程損壞。
5. 遺失遊戲手冊者，申請補發手冊之手續費用為新台幣四百元整，且需附上原版遊戲光碟以茲憑證，將光碟片用厚紙片妥善包裝好，以掛號方式寄回本公司客服部。
6. 以上所有申請手續，當確定情況屬須付費更換時，未附足夠工本費，恕不受理。來信請務必註明您的身分証字號（查詢產品註冊用）、姓名、地址聯絡、電話、申請需求。收到您的來信後，經審核符合資格者，我們會在七個工作天內寄出。海外地區請連絡當地分公司，謝謝您的合作！

※「換片服務表單」與「補發序號服務表單」下載處: http://www.ea.com.tw/

特別注意：部分遊戲光碟或序號、遊戲手冊因年代久遠，公司內已無存貨，因此您要換片或申請補發序號時請務必先以email或電話查詢是否有現貨供應玩家支付工本費更換遊戲光碟，以免耽誤您寶貴的時間。

若您遺失光碟，恕不提供補發，請您妥善保管。

當您撥客服電話之前，為了節省您寶貴的時間，請您先執行檢查下列項目。

1. 您是否已經檢查您所有的系統配備是否達到遊戲需求呢?（詳細說明可參閱手冊上的客戶技術支援章節）
2. 若遊戲出現畫面LAG、模糊或無法執行遊戲等情況，請先更新您的顯示卡驅動程式再試一次。（可參閱手冊的客戶技術支援，內有更新驅動程式步驟及支援之晶片型號)
3. 若您放入遊戲光碟後會出現【請放入正確的光碟片】（Please insert the correct CD-ROM）。請務必先移除您的虛擬光碟及會產生虛擬光碟的燒錄軟體（如CloneCD）。（詳細說明請參閱客戶技術支援的章節。）
4. 購買七日內若發現遊戲光碟有瑕疵或序號有問題，請憑七日內發票與客服人員聯絡。（更多資訊請參考官方網站的客戶服務及手冊上的客戶技術服務支援章節。）

美商藝電台灣分公司

地址：11493 台北市內湖區堤頂大道2段89號5F

中文首頁：http://www.ea.com.tw

技術服務電子郵件：twsupport@ea.com

技術諮詢電話：(02) 2657-0755

(服務時間：週一至週五，早上十點至下午六點，假日除外)

技術諮詢傳真：(02) 2657-9848

※特別注意：若您有攻略方面問題可至本公司網站討論區或到遊戲專屬網站上查詢，本公司技術諮詢專線和電子郵件信箱並不提供攻略方面的諮詢與討論，謝謝您的配合。

最低系統需求

作業系統	Windows XP (32位元) 或 Windows Vista (32位元) 或Windows 7 (32位元) 並更新至最新版本
處理器	(XP) 2.0 GHz P4 處理器或同等級 (Vista 和 Windows 7) 2.4 GHz P4 處理器或同等級
記憶體	(XP) 1 GB RAM；(Vista and Windows 7) 1.5 GB RAM
硬碟空間	至少3.5 GB的可用空間（若加上《模擬市民3》的安裝空間需9.6 GB）， 並需有至少1 GB的額外空間用來儲存自訂內容與遊戲存檔。
顯示卡	DirectX 9.0c 相容顯示卡（參見以下說明）

支援Pixel Shader 2.0並提供128 MB顯示記憶體的顯示卡；支援的顯示卡：Nvidia GeForce系列：FX5900或更高規格、G100、GT 120、GT 130、GTS 150、GTS 250、GTX 260、GTX 275、GTX 280、GTX 285、GTX 295；ATI Radeon™系列：ATI RADEON 9500系列或更高規格、X300、X600、X700、X800、X850、X1300、X1600、X1800、X1900、X1950、2400、2600、2900、3450、3650、3850、3870、4850、4870、4890系列或更高規格；Intel® Graphics Media Accelerator（GMA）：GMA 3-系列、GMA 4-系列

*請特別注意：本遊戲不支援GeForce 6100和7100顯示卡

*需搭配《模擬市民3》主程式執行

音效卡	Direct X9.0c 相容之音效卡
光碟機	8x 以上 DVD 光碟機
解析度	800x600 16bits color以上

*單配型電腦或桌型電腦卡可執行本遊戲，但不在正式支援範圍之內。

警語：請適度使用本遊戲軟體，
避免長時間使用以維護健康。

PC-DVD
電腦遊戲軟體

中英文軟體 中文手冊

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, The Sims, The Sims 3 logo, and The Sims plumbob design are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2005 Criterion Software Ltd. and its Licensors. All other trademarks are the property of their respective owners.

Uses Granny Animation. Copyright © 1999-2009 by RAD Game Tools, Inc.
Macintosh Conversion by TransGaming Inc.
This game uses Cider™ Technology from TransGaming Inc. Cider™ is Copyright © 2000-2009 TransGaming Inc.
Cider C/C++ runtime components (msvcrt.dll, msvcr71.dll, msvcp71.dll, msvcr80.dll, and msvcp80) include portions of Visual C++ 6.0 runtime components and portions of Dinkum Compleat C/C++ Libraries. Visual C++ 6.0 runtime components are Copyright © 1999 Microsoft Corp.
Dinkumware components are Copyright © 1989-2006 by P.J. Plauger and Dinkumware Ltd.
Cider MFC & ATL components (MFC42.dll, MFC71.dll) include the Visual C++ 6.0 MFC & ATL components. Visual C++ 6.0 MFC & ATL components are Copyright © 1992-1999 Microsoft Corp.
Cider includes libpng, Copyright © 1995-2004 the libpng project authors (see http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt for a complete list)
This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group. Cider includes libjpeg, copyright © 1991-1998, Thomas G. Lane.
Cider uses NVIDIA's Cg Toolkit, Copyright © 2002-2008, NVIDIA Corporation.
Cider includes dmalloc, Copyright © 2001-2006 Wolfram Gloger
Cider includes CSRI malloc, Copyright © 1988, 1989, 1993 University of Toronto
Cider includes SDL, Copyright © 2001-2007 the SDL project authors (see http://libsdl.org/credits.php for a complete list). SDL is available under the terms of the GNU Lesser General Public License (LGPL) found below.
Cider includes The Better String Library (bstring) Copyright © 2002-2006 Paul Hsieh
Portions of this software are Copyright © 2006, Industrial Light & Magic, a division of Lucasfilm Entertainment Company Ltd. Portions contributed and copyright held by others as indicated. All rights reserved.
iniParser Portions Copyright © 2000 by Nicolas Devillard.
Portions of this software are copyright © 1996-2000 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.
Portions of this software are copyright © 2006 Simon Brown and contributors of the Squish project (http://sjbrown.co.uk/?code=squish). All rights reserved.
The Cider libquartz.dylib component includes portions of ffmpeg, Copyright © 2000-2006 Fabrice Bellard, et al.
Cider and related components are distributed under the terms of the Cider Technology License and other licences, including the GNU LGPL. License details are available in the End User License agreement.
Portions of Cider are Copyright © 2002-2006 the ReWind project authors (see http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind for a complete list).
Portions of Cider are Copyright © 1993-2008 the Wine project authors (see http://source.winehq.org/source/AUTHORS for a complete list).
Source code to the LGPL components is available through: http://transgaming.org/cvs/
Other Cider components available via CVS are licensed separately under terms described in the LICENSE files that accompany them.
This game incorporates dynamic advertisement serving technology offered by IGA Worldwide Inc. ("IGA Technology"), which enables advertising to be temporarily uploaded into the game on your PC or console, and replaced while you are online. IGA Technology only logs information that is needed to measure presentation of advertising, and to serve advertising to the appropriate geographic region and to the right location within the game. Logged data may include Internet Protocol Address ("IP Address"), in game location, length of time an advertisement was visible, size of the advertisements, and angle of view. The IP Address is deleted when the online game session ends. Your game may be assigned an id number, which is stored on your PC or console, and used by IGA Technology to calculate the number of unique and repeat views of dynamic in game advertising. The id number is not associated with any personal data. No logged information is used to personally identify you. This ad serving technology is integrated into the game; if you do not want to use this technology, do not play the game while connected to the Internet. For more information see our privacy policy at privacy.ea.com.

1539305