



# ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ

**Прежде чем вы или ваш ребенок приступите к игре, прочтите внимательно!**

Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потере сознания под воздействием вспышек света или мелькающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или в ходе использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случалось ничего подобного и ему не ставили диагноза эпилепсии. Если у вас или ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы под воздействием вспышек света, то, прежде чем приступать к игре, обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно следить за состоянием ребенка во время игры. Если у вас или вашего ребенка в ходе игры замечен хотя бы один из следующих симптомов: головокружение, расплывчатое зрение, подергивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, любые непроизвольные движения или конвульсии, — **НЕМЕДЛЕННО** прекратите игру и обратитесь к врачу.

## МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- ◆ Устройтесь настолько далеко от экрана, насколько позволяет длина кабеля.
- ◆ По возможности играйте на небольшом экране.
- ◆ Не стоит играть, если вы устали или не выспались.
- ◆ Играйте только в хорошо освещенном помещении.
- ◆ Делайте 10–15-минутные перерывы после каждого часа игры.



# СОДЕРЖАНИЕ

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ .....	1
УСТАНОВКА ИГРЫ .....	3
ЗАПУСК ИГРЫ .....	4
ПРИКЛЮЧЕНИЯ НАЧИНАЮТСЯ! .....	5
НАЧАЛО ИГРЫ .....	6
ПУТЕШЕСТВИЕ .....	7
ПРИКЛЮЧЕНИЯ .....	8
ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА .....	11
НАГРАДЫ .....	13
ОТНОШЕНИЯ .....	13
ПРЕДМЕТЫ .....	14
ЧТО МОЖНО СОБРАТЬ? .....	14
СТРОИТЕЛЬСТВО .....	14
ИЗМЕНИТЬ ГОРОД .....	15
РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ .....	16
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА .....	17
ГАРАНТИЯ .....	18



[WWW.THESIMS3.COM](http://WWW.THESIMS3.COM)



# УСТАНОВКА ИГРЫ

**ПРИМЕЧАНИЕ:** системные требования перечислены на веб-сайте [electronicarts.ru](http://electronicarts.ru).

## **Установка на PC (для пользователей игр, поставляемых на дисках):**

Поместите диск с игрой в дисковод и следуйте инструкциям, появляющимся на экране.

## **Установка на PC (для пользователей EA Store):**

**ПРИМЕЧАНИЕ:** дополнительная информация о приобретении загружаемых версий игр EA находится на веб-сайте [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com). Щелкните на кнопке «Подробнее о прямой загрузке».

После загрузки игры с помощью программы EA Download Manager на экране появится пиктограмма установки. Чтобы установить игру, щелкните на пиктограмме и следуйте инструкциям на экране.

Запустите игру (когда она будет установлена) из программы EA Download Manager.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** для установки приобретенной вами загружаемой версии игры на другой компьютер вначале установите на этот компьютер программу EA Download Manager, запустите ее и войдите в систему с использованием своей учетной записи EA. Выберите соответствующую игру в списке и щелкните на кнопке запуска, после чего начнется загрузка.

## **Установка на Macintosh:**

1. Поместите диск с игрой в DVD-дисковод. На экране появится пиктограмма диска с игрой. Дважды щелкните на ней, чтобы включить программу запуска.
2. Выберите пиктограмму установки игры в нижней части окна запуска. Откроется меню установки.
3. Следуйте инструкциям на экране.

## **Установка на PC или Macintosh (для пользователей сторонних Интернет-ресурсов):**

Получите инструкции по установке, загрузке и повторной установке игры у поставщика цифровой продукции, у которого вы приобрели данную игру.



# ЗАПУСК ИГРЫ

Для запуска игры:

На PC:

В Windows Vista™ игру можно запустить из меню **Start > Games**, в более ранних версиях Windows™ — меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP).

**ПРИМЕЧАНИЕ:** в Windows Vista при выборе классического меню **Start** данные игры хранятся в папке **Start > Programs > Games > Games Explorer**.

На Macintosh:

Откройте окно Finder, выберите Applications и дважды щелкните на пиктограмме игры.

ДЛЯ ИГРЫ НЕОБХОДИМО ПРИНЯТЬ УСЛОВИЯ ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ. ДЛЯ ДОСТУПА К СЕТЕВЫМ КОМПОНЕНТАМ, ВКЛЮЧАЯ БАЛЛЫ SIMPOINTS, ТРЕБУЕТСЯ СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ, УЧЕТНАЯ ЗАПИСЬ EA И РЕГИСТРАЦИЯ ИГРЫ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ПРИЛАГАЮЩЕГОСЯ РЕГИСТРАЦИОННОГО НОМЕРА. РЕГИСТРАЦИОННЫЙ НОМЕР ПРИМЕНИМ ТОЛЬКО ДЛЯ ОДНОЙ РЕГИСТРАЦИИ И НЕ ПОДЛЕЖИТ ПЕРЕДАЧЕ. ЮРИДИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ EA НАХОДИТСЯ НА ВЕБ-САЙТЕ ПО АДРЕСУ [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM). РЕГИСТРАЦИЮ МОГУТ ПРОЙТИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ В ВОЗРАСТЕ 14 ЛЕТ И СТАРШЕ. ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ MAC ДЛЯ ДОСТУПА К СЕТЕВЫМ КОМПОНЕНТАМ, ВКЛЮЧАЯ БАЛЛЫ SIMPOINTS, ТРЕБУЕТСЯ ОБНОВИТЬ ПРОГРАММУ ЗАПУСКА THE SIMS 3. EA ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ПРЕДОСТАВЛЯТЬ ПОДДЕРЖКУ И/ИЛИ ОБНОВЛЕНИЕ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ БЕЗ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОПЛАТЫ ПРИ УСЛОВИИ ИХ НАЛИЧИЯ.

EA ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ПРЕКРАТИТЬ ПОДДЕРЖКУ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ ДЛЯ ДАННОГО ПРОДУКТА ЧЕРЕЗ 30 ДНЕЙ ПОСЛЕ ПУБЛИКАЦИИ СООТВЕТСТВУЮЩЕГО ОБЪЯВЛЕНИЯ НА ВЕБ-САЙТЕ [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM).



# ПРИКЛЮЧЕНИЯ НАЧИНАЮТСЯ!

Пакуйте чемоданы и отправляйтесь путешествовать по миру в игре «*The Sims™ 3 Мир приключений*»! Вас ждут захватывающие события, ведь «*The Sims 3 Мир приключений*» позволяет посетить экзотические уголки, узнать много нового и стать путешественником! Можно превратиться в знаменитого фотографа с улочек Шам ле Сим, Франция. Или изучить боевые искусства у мастеров Шанг-Симлы, Китай. Или открыть тайны сфинкса и проникнуть в пирамиды египетской Аль-Симары на поиски легендарных древних редкостей! А еще можно создать подвал под домом или даже гробницу! Поразите друзей и близких подземным лабиринтом или уютным погребом для хранения вкусного нектара. Мир теперь принадлежит вам!

**НОВОЕ** КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ В ЖИВОМ РЕЖИМЕ!

Доступ к журналу приключений

К





## НАЧАЛО ИГРЫ

Открыть для себя «*The Sims 3 Мир приключений*» очень просто. С помощью телефона отправьте персонажей в поездку по Китаю, Египту или Франции или создайте персонажей с новыми чертами характера!

## НОВАЯ ИГРА

Если вы начали игру в The Sims 3, она отобразится в главном меню. Установив «*The Sims 3 Мир приключений*», вы можете выбрать уже существующую игру.

Чтобы начать новую игру, выберите в меню семью, затем щелкните на пиктограмме подтверждения выбора. Эта семья будет загружена в игру.

Начав игру, можно выбрать пункт СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА, чтобы играть собственными персонажами, либо ПОСЕЛИТЬ СЕМЬЮ, чтобы играть готовыми персонажами из библиотеки.

Завершив обучение (или отключив его), можно ВЫБРАТЬ СЕМЬЮ и играть готовыми персонажами, которые живут в городке.

Для выбора готовой семьи щелкните по одной из синих пиктограмм с домами. Появится окно с описанием семьи, уровнем сложности, размером участка и семейным бюджетом. Щелкните по кнопке ВЫБРАТЬ, чтобы играть этой семьей.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** завершив обучение, вы можете выбрать пустой участок и построить дом для своих персонажей.

## СОХРАНЕНИЕ И ЗАГРУЗКА

В сохраненной игре есть данные обо всем городке. Для сохранения выберите в меню настройки СОХРАНИТЬ. Введите название игры и щелкните по отметке для подтверждения. Всегда можно начать новую игру из главного меню.

Чтобы загрузить игру, откройте главное меню и выберите нужную сохраненную игру.

Сохранить игру можно и в другой стране. Пока ваша семья путешествует, вы также можете выбрать другую семью для игры.

## НАСТРОЙКА

В меню настройки можно изменять параметры изображения, звука, игрового процесса, записи видеороликов и музыкального сопровождения.

## **НОВОЕ** ОБУЧЕНИЕ

Теперь вы можете включать советы и подсказки в любое время, как в начале игры. Причем вы можете выбирать советы из базовой игры, из «*The Sims 3 Мир приключений*» или из обоих игр! Вы не останетесь без помощи.

# ПУТЕШЕСТВИЕ

Посетить можно три страны: Францию, Египет и Китай. В каждой стране вы найдете опасные гробницы, колоритных жителей, приключения и задания, а также возможность изучить новые навыки!

С помощью компьютера или телефона можно **ОТПРАВИТЬСЯ В ПУТЕШЕСТВИЕ**. Вам будет предложено выбрать место назначения. Поездка в разные страны стоит по-разному, причем за каждого персонажа платится отдельно.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** явно беременные персонажи, а также малыши и младенцы путешествовать не могут. Дети не могут отправиться в поездку без взрослых. Если персонаж беременный, но живот еще обычного размера, то путешествовать можно. В течение путешествия беременность будет находиться на одной стадии.

## ВИЗА

Для каждой страны есть отдельная виза. Впервые попав в другую страну, персонаж может остаться в ней ненадолго, поскольку виза у него самой низкой категории. Чтобы повысить категорию визы, проходите приключения за границей. Чем выше категория визы, тем дольше вы можете оставаться в другой стране и больше уникальных наград можете приобрести, включая даже дачу!

## БАЗОВЫЙ ЛАГЕРЬ

Впервые прибыв в страну, вы окажетесь в базовом лагере. В лагере персонажей ждут комфортные условия для проживания, здесь можно познакомиться с другими путешественниками и отдохнуть. В каждом базовом лагере есть доска объявлений с предложениями начать приключение!





# ПРИКЛЮЧЕНИЯ

Приключения — лучший способ провести время за рубежом. Некоторые задания — помощь местным жителям в повседневных делах, другие — сложные миссии, которые потребуют много усилий и поездок в другие страны (но по заслугам — и награда!). А еще вы можете получать телефонные звонки с новыми предложениями.

## ЖУРНАЛ ПРИКЛЮЧЕНИЙ

У каждого персонажа есть журнал приключений с закладками по заданиям, коллекциям редкостей, статистике гробниц и сведениям о каждом месте пребывания за границей.

Открыть журнал приключений можно из раздела целей или просто нажав клавишу **К**. Когда персонаж начинает приключение, над панелью настройки появляется индикатор приключений. С помощью индикатора можно открыть журнал приключений, а также получить необходимые сведения о данном приключении.

В журнале приключений хранится информация о незавершенных приключениях всех членов семьи. У персонажа может быть только одно незавершенное приключение в каждой стране.

В журнале можно просмотреть сведения о редкостях (количество, стоимость, возраст, какой процент от общего числа и в каких частях собран). Соберите полную коллекцию редкостей, чтобы похвастаться перед соседями и получить отличное настроение!

## ГРОБНИЦЫ

В каждой стране есть сеть гробниц, катакомб и прочих интересных для исследования мест. Большая часть из них — это известные достопримечательности, например пирамиды или пещера Дракона. Исследуйте дома иностранных друзей и заброшенные постройки, разбросанные по городу, чтобы открыть тайны, которые хранят старые здания! В гробницах вам придется решать загадки, чтобы пробраться к секретным уголкам подземелья. На пути к сокровищам вас поджидают жуткие ловушки. Будьте осторожны!

**СОВЕТ:** чтобы переместить статую, наведите курсором на бок статуи, пока не появится стрелка. Можно тянуть или толкать статую — в зависимости от направления, которое стрелка указывает.

## КЛЮЧ-КАМНИ

Ключ-панели и некоторые сундуки с сокровищами можно открыть лишь с помощью особых ключ-камней. Укажите курсором на панель, чтобы узнать, какой тип ключ-камня требуется для ее активации. К некоторым панелям подходят только уникальные ключ-камни, которые можно получить, завершив или начав определенное приключение.

## СОКРОВИЩА

Ищите ценные предметы в сундуках с сокровищами, на дне колодцев, в отверстиях в полу и стенах, под кучами валунов. Сокровища — это старинные редкости, артефакты, новые металлы, древние монеты, драгоценности и прочее. Изучайте редкости, чтобы узнать их возраст и стоимость!

## МУМИИ

Мумии — кошмар любого путешественника! Эти древние и ужасные создания могут выпрыгнуть из любого саркофага, поэтому будьте готовы к неприятным сюрпризам, обыскивая саркофаги! Мумии нападают на тех, кто не успел убежать. Можно отвлечь чудище особой едой для мумий, которую продает особый торговец за древние монеты. Если сбежать не получится, мумия выбросит вас вон или — что хуже — проклянет! О ужас!

**ПРИМЕЧАНИЕ:** персонажи тоже могут стать мумиями — со всеми плюсами и минусами загробной жизни! Будьте настороже, разыскивая редкости и особые саркофаги...

## ПРОКЛЯТИЕ МУМИИ

Когда персонаж проклят, он получает пиктограмму настроения «Проклятие мумии». Поспешите избавиться от проклятия, пока не закончилось время действия, иначе персонаж погибнет. Есть разные пути к спасению: спать в благословенном саркофаге королей, изучить поцелуй змеи или добраться до конца гробницы сфинкса.

## ПРИЗЫВАНИЕ МУМИИ

Открыв секреты мумий, вы сможете призвать мумию прямо из дома.

Найдя саркофаг королей, вы также сможете призывать мумию и даже пригласить ее пожить в вашем доме в любое время.

## КОЛЛЕКЦИЯ РЕДКОСТЕЙ

В каждой стране можно отыскать редкости данной культуры. Самые старые редкости — древние. Древние редкости уникальны и очень ценны. Обычно это часть коллекции. Собрав полную коллекцию древних редкостей, персонаж получает настроение «Чудесная коллекция». Тщательно обыскивайте все вокруг!

Изучив редкость, вы можете узнать, что она стоит дороже или дешевле, чем показалось сначала.



## РЫНОК

В каждом иностранном городе есть свой рынок — там можно познакомиться с местными жителями и купить что-нибудь интересное. Рынок можно найти в режиме просмотра карты и, попав на участок, выбрать нужный магазин или торговца. В магазинчиках на рынке можно купить новую еду, книги (в том числе местные рецепты), редкости (новый ассортимент каждый день!) и прочие товары. В универсальном магазине продаются предметы, необходимые в путешествиях, — консервы, портативный душ, палатка. Захватите ли вы эти вещи в подземелья — вопрос жизни и смерти.

В универсаме можно купить предметы, относящиеся к новым навыкам, которые можно изучить за границей. Например, в Египте можно купить фотоаппарат и овладеть искусством фотографии! Во Франции есть нектарник и торговец нектаром. Товары для боевых искусств продаются только в Китае.

На рынке можно встретить особого торговца, который продает награды за приключения. Особый торговец принимает лишь древние монеты в оплату, ищите их в гробницах и сундуках с сокровищами. Некоторые его товары можно купить, получив высокую категорию визы, поэтому не забывайте повышать категорию вашей визы!

Указав курсором на торговца, вы увидите его имя и специализацию. Вы можете щелкнуть на нем и выбрать действие КУПИТЬ ПРЕДМЕТЫ, даже если уже покинули магазин. Укажите курсором на рыночных прохожих, чтобы отыскать особого торговца.



# ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

- Прирожденный фотограф** Такие персонажи любят фотографировать и лучше прочих делают снимки. Они быстрее обучаются фотографии, их снимки стоят дороже, а также им доступны некоторые уникальные действия (только для фотографов).
- Любит дисциплину** Отличное качество для занятий боевыми искусствами. Благодаря терпению и сосредоточенности такие персонажи быстрее обучаются и показывают отличные результаты в бою и при разбивании досок.
- Любит приключения** Эти персонажи любят путешествовать. Исследуя гробницы или прибывая в новое место, они приходят в хорошее настроение. Они быстрее прочих повышают категорию визы и не устают после длительных поездок.

## НАВЫК ФОТОГРАФИИ

Простой фотоаппарат можно приобрести в любом универсаме Китая, Египта или Франции. Египетский универсам предлагает 3 вида фотоаппаратов: от простой мыльницы до дорогой камеры. Учебники по фотографии можно купить в египетском книжном магазине.

Если в вашем багаже есть фотокамера, вы можете делать снимки в любом месте и в любое время. Существует множество тем для фотографирования, включая романтические моменты или нападение мумии. Постарайтесь собрать полную коллекцию снимков! Каждый снимок стоит денег, вы сможете продать лучшие фотографии за немалую сумму! По мере развития навыка фотографии откроется доступ к новым фильтрам и новым размерам снимка. Чтобы сделать снимок, щелкните по пиктограмме фотоаппарата в багаже персонажа.

Прирожденные фотографы знают толк в фотографии. Они быстрее прочих изучают этот навык, а их снимки стоят дороже.





## ПРОИЗВОДСТВО НЕКТАРА

Все любят возиться в саду и что-нибудь выращивать. Теперь вам доступен навык производства нектара. Купите в нектарнике специальный аппарат — нектарницу — или почитайте книги из французского книжного магазина. Все любители нектара просто обязаны посетить нектарник в Шам ле Сим. Там можно купить оборудование для производства нектара!

Нектароделы должны повышать качество винограда и прочих ингредиентов нектара, а затем пробовать разные сочетания в нектарнице. Выжав фрукты, нектарница превращает сок в восхитительный нектар, которым можно запивать еду.

Если у вас есть время, можно повысить качество нектара, выдержав его на специальной полке для бутылок нектара. Нектар вызревает быстрее, если хранить его в подвале.

Производство нектара — высокое искусство. Экспериментируйте с фруктами и новыми сортами винограда из французского города Шам ле Сим.

## БОЕВЫЕ ИСКУССТВА

Боевые искусства укрепляют тело и закаляют дух, ими можно овладеть в китайском городе Шанг-Симле. Тренируйтесь с манекенами в академии Шанг-Симлы или купите нужную книгу в китайском книжном магазине.

Старшие ученики уже могут разбивать доски на специальной подставке, проводить бои с соперниками, медитировать и даже участвовать в чемпионате. Купите нужное оборудование в китайском универсаме или щелкните на боевого коллегу и выберите действие ПРОВЕСТИ БОЙ.

Медитация — духовное упражнение, которое помогает избавиться от тяжести повседневной рутины. Проведя достаточное время в медитациях, вы не только повысите навык боевых искусств, но и улучшите качество работы или обучения в школе. Сконцентрировавшись, можно даже переноситься на дальние расстояния.

Чемпионаты проводятся только в Шанг-Симле. Прибыв в Китай, мастера боевых искусств могут позвонить по телефону знакомым и вызвать их на поединок.



# НАГРАДЫ

Появились новые награды для персонажей, которые можно купить за баллы счастья. Чем дольше ваши подопечные пребывают в хорошем настроении, тем больше баллов счастья они получают. Для покупки награды выберите закладку счастья на панели персонажа, а затем щелкните на кнопку НАГРАДЫ.

Вот некоторые из новых наград:

## **Без забот**

Персонажи лучше отдыхают,  
быстрее становятся счастливыми!

## **Все включено**

Больше никаких счетов. Никогда! Да!

## **Бродяга**

Прекрасная награда для путешественников,  
поездки теперь выходят дешевле!

## **Медитативный транс**

Благодаря особой технике сна персонажам нужно  
всего несколько часов, чтобы взбодриться!

## **Опытный турист**

Путешествие в группе продлевает время приключения.

## **Опытный охотник за редкостями**

Стоимость найденных редкостей увеличивается.

## **Смена вкуса**

Все течет, все меняется! Теперь можно выбрать  
новые предпочтения.

## **Без зависти**

Больше никаких натужных улыбок и ухмылок,  
когда вы шествуете по улицам города!

## **Неприличный в хорошем смысле**

Чувствуйте себя в гостях как дома, но без обид со стороны  
хозяев, ведь ваше поведение их больше не задает.

## **Каменное сердце**

Потрясения вас больше не волнуют. Ни оскорбления,  
ни отказы, ни даже потеря друга.

# ОТНОШЕНИЯ

В путешествии вы встретите много интересных и своеобразных персонажей. Можно выучить местные песни, можно подружиться с иностранцами (и они помогут завершить приключение)!

За границу можно звонить по телефону, можно даже влюбиться в жителя другой страны. А еще вы можете пригласить в гости группу иностранных друзей!

Они придут на следующее утро после приглашения. Конечно, их всегда можно их выставить за дверь, но лучше проявить гостеприимство и подождать, пока иностранцы не уедут сами.

Когда гость уезжает в свою страну, у всей семьи, которая его принимала, устанавливаются с ним дружеские отношения. За один раз можно пригласить лишь одну группу иностранных друзей.





## ПРЕДМЕТЫ

Разнообразьте жизнь персонажей новыми интересными предметами.

Вам понравилось путешествовать? Украшайте дом сувенирами из Китая, Египта и Франции, чтобы время от времени вспоминать о прошлых зарубежных поездках! Путешествуя, приобретайте экзотические предметы, которых дома не найти — например подставку для благовоний или духовку для печений с предсказаниями! Если повезет, вы можете отыскать даже волшебного гнома!

Обустройте дом новой мебелью, растениями, украшениями и даже скульптурой для крыши! Для ваших персонажей — модные костюмы путешественников, стильные прически, новый макияж.

## ЧТО МОЖНО СОБРАТЬ?

За границей можно находить и собирать все виды предметов. Помимо ценных редкостей, вы можете собирать экзотических насекомых, новые виды рыб, фрукты и овощи в садах, драгоценные камни и уникальные металлы. Попытайтесь поймать карпов кои и рыбу-мумию! Выращивайте вишни и помело, готовьте овощи в кляре и блины, ловите удивительных светлячков. Исследуйте города в поисках новых предметов!

## СТРОИТЕЛЬСТВО

### ПОДВАЛ

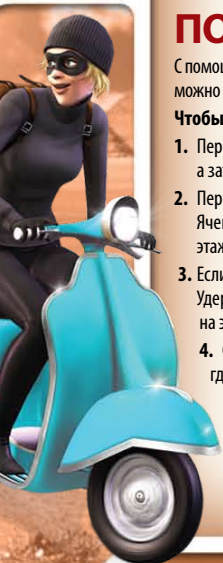
С помощью новых инструментов можно построить подвал под домом! Четыре подземных этажа можно прибавить к пяти наземным, то есть в вашем распоряжении может быть девятиэтажный дом!

**Чтобы создать подвал:**

1. Перейдите в режим строительства, выберите пиктограмму инструмента подвала, а затем — этаж.
2. Перетащите инструмент подвала мышью, чтобы создать первый подземный этаж. Ячейки сетки станут синими, указывая, что внизу находится подвал. Перейдите на этаж ниже, чтобы его увидеть.
3. Если снова применить инструмент подвала, вы создадите следующий подземный этаж. Удерживая клавишу **SHIFT** и применяя инструмент подвала, вы создаете помещение на этом же этаже.
4. Соедините подземные этажи с первым с помощью лестниц. Размещайте лестницы где угодно, но следите, чтобы к ним был свободный проход.

Чтобы удалить подвал под выбранным этажом, выберите инструмент подвала и, удерживая клавишу **CTRL**, удалите нужную часть. Для удаления подвала на выбранном этаже нажмите клавиши **CTRL + SHIFT** и, не отпуская, проведите курсором над лишней частью.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** нельзя разместить подвал под прудом или бассейном.



## КРЫША ПАГОДЫ

Ваш дом станет выглядеть экзотично с крышей китайской пагоды. Можно выбирать разные стили и цвета, чтобы добиться полной уникальности. Есть несколько стилей на выбор. А еще можно построить диагональную крышу.

Чтобы создать крышу пагоды, выберите инструмент крыши в режиме строительства. Выберите стиль, затем щелкните на нужной крыше и перетащите ее курсором на ваш дом. Цвет и текстуру можно изменять.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** главная особенность такой крыши — плавные изгибы в соответствии со стенами дома. На конек крыши можно установить скульптуру!

## ПРЕДПОЧТЕНИЯ В РЕДАКТОРЕ «СОЗДАНИЕ СТИЛЯ»

Теперь вы можете сохранять любимые наборы в редакторе «Создание стиля». Чтобы добавить образец, щелкните на его пиктограмму в режиме создания стиля. Если образец вам нравится, щелкните по пиктограмме сердца. Во всплывающем меню можно выбирать любимые образцы из предложенных вариантов.

## ИЗМЕНИТЬ ГОРОД

В режиме изменения города можно менять тип участка — из жилого в общественный и наоборот. Перейдя в режим изменения города, щелкните в главном меню на пиктограмму выбора и выберите нужный вам участок.

Меняя тип жилого участка, вы должны сначала выселить живущую там семью. Выселите жильцов, объедините их с другой семьей или отправьте в разные семьи. Можно выселить семью вместе с домом — сохранится копия существующего дома, который по-прежнему будет принадлежать семье.

Создавая на свободном месте общественный участок, вы можете выбирать из множества вариантов. Вы можете создать библиотеку, пляж, спортзал, картинную галерею и многое другое!



# РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ

## ОБНОВЛЕНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ MACINTOSH

При использовании устаревшей версии программного обеспечения MacOS X возможно возникновение проблем с производительностью игры. Чтобы убедиться, что у вас установлена последняя версия MacOS X, выберите Software Update . . . в меню Apple и следуйте указаниям по обновлению программного обеспечения.

## ИЗВЕСТНЫЕ ПРОБЛЕМЫ

- ◆ Убедитесь, что ваш компьютер соответствует минимальным системным требованиям для данной игры и на нем установлены последние версии драйверов видео- и звуковой карт.

Драйверы для видеокарт NVIDIA можно загрузить с веб-сайта [www.nvidia.ru](http://www.nvidia.ru).

Драйверы для видеокарт ATI можно загрузить с веб-сайта [www.ati.amd.com/ru](http://www.ati.amd.com/ru).

- ◆ При использовании на PC версии игры, поставляемой на дисках, попробуйте переустановить программу DirectX с диска с игрой. Обычно она находится в папке DirectX. При наличии доступа в Интернет вы можете загрузить последнюю версию DirectX с веб-сайта [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com).

## СОВЕТЫ

- ◆ Если при использовании на PC версии игры, поставляемой на дисках, меню автозапуска не появляется автоматически, выберите «Мой компьютер», щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме дисководов, в котором находится диск с игрой, и выберите «Автозапуск».
- ◆ При недостаточной производительности игры попробуйте понизить значения некоторых параметров звука и изображения в меню настройки игры или уменьшите разрешение экрана.
- ◆ Для повышения производительности игры рекомендуется завершить работу фоновых и антивирусных программ (кроме программы EADM, если применимо).

# ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

У вас есть проблемы или вопросы, связанные с нашими играми? Мы готовы вам помочь.

В интерактивном справочном файле *EA Help* содержатся ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы и информация о решении проблем, возникающих в процессе работы с программой.

## Для доступа к файлу EA Help (когда игра установлена):

В Windows Vista выберите **Start > Games**, щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме игры и выберите в выпадающем меню соответствующий пункт.

В более ранних версиях Windows щелкните на ссылке **Technical Support** в папке игры, расположенной в меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP).

## Для доступа к файлу EA Help (когда игра не установлена):

1. Поместите диск с игрой в DVD-дисковод.
2. Дважды щелкните на пиктограмме «Мой компьютер» на Рабочем столе (в Windows XP щелкните на кнопке «Пуск» и выберите пиктограмму «Мой компьютер»).
3. Щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме DVD-дисковода, в котором находится диск с игрой и выберите OPEN.
4. Откройте файл **Support > European Help Files > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm**.

## Для доступа к файлу EA Help на Macintosh:

1. Поместите диск с игрой в DVD-дисковод.
2. Щелкните на пиктограмме Finder на панели Dock.
3. Откройте новое окно Finder, выбрав New Finder Window в меню File.
4. Щелкните на пиктограмме диска с игрой в окне Finder.
5. Откройте файл **Support > Electronic Arts Technical Support.html**.

Если информация, приведенная в файле EA Help, не помогла вам решить проблему, вы можете также обратиться к специалистам нашей службы технической поддержки.

## СЛУЖБА ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ EA В ИНТЕРНЕТЕ

При наличии доступа в Интернет посетите веб-сайт Службы технической поддержки EA по адресу:  
**<http://www.electronicarts.ru/SupportCenter/>**

Здесь вы найдете много полезных сведений о DirectX, контроллерах, модемах и сетях, а также о обслуживании и производительности систем. На нашем веб-сайте содержится наиболее полная и постоянно обновляющаяся информация о самых распространенных проблемах с разными играми и ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы (FAQ). Именно этой базой данных пользуются наши специалисты, помогая вам решить проблемы с игрой. Веб-сайт технической поддержки обновляется ежедневно.







## КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ ЦЕНТРА ПОДДЕРЖКИ

Вы можете обратиться в русскоязычную службу технической поддержки по телефону +7 (495) 642 73 97, а также вы можете написать на электронный адрес службы: **support\_russia@ea.com**. Служба работает с понедельника по пятницу с 11:00 до 19:00, по московскому времени.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** служба технической поддержки не дает советов и подсказок по прохождению игры.

**Прежде чем обратиться в службу поддержки, воспользуйтесь утилитой DirectX и получите отчет о конфигурации вашего компьютера:**

Щелкните на кнопке «Пуск», выберите «Выполнить ...», введите dxdiag и щелкните на кнопке ДА. Чтобы сохранить копию отчета для последующего просмотра и распечатки, выберите «Сохранить все сведения» и сохраните отчет на рабочем столе вашего компьютера.

## ГАРАНТИЯ

**ПРИМЕЧАНИЕ:** гарантия применима только к продуктам, приобретенным в магазинах розничной торговли. К продуктам, приобретенным через Интернет при помощи программы EA Store или иных программ, а также у третьих сторон гарантия не применима.

## ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ

Electronic Arts гарантирует вам, что оригинальный носитель, на котором записан данный программный продукт, не имеет материальных и технологических дефектов. Срок гарантии — 12 месяцев со дня покупки. В течение этого срока дефектный носитель подлежит замене в том случае, если он будет возвращен Electronic Arts по адресу: **121099 Россия, Москва, Смоленская площадь 3, 10 этаж, ООО «Электроник Артс»** с приложением документа, подтверждающего покупку, описания дефектов и вашего обратного адреса. Не подлежит замене носитель с любыми дефектами, полученными вследствие естественного износа во время его эксплуатации. Носитель также не подлежит замене в том случае, если на основании экспертизы, проведенной Электроник Артс, будет установлено, что появление дефектов связано с нарушением условий эксплуатации или хранения носителя, а также вследствие какого-либо намеренного или случайного физического воздействия на носитель.

Эта гарантия является дополнением к вашим правам, установленным законом РФ «О защите прав потребителей», и ни в коей мере не затрагивает их. Эта гарантия не распространяется на сам программный продукт, предоставляемый «как таковой», а также на носитель, дефекты которого обусловлены небрежным обращением или чрезмерно интенсивным использованием.

© 2009 Electronic Arts Inc. Название и логотип EA, название The Sims, логотип The Sims 3 и элемент дизайна Plumbob являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Electronic Arts Inc. в США и/или других странах. Все права сохранены. Название RenderWare является товарным знаком или зарегистрированным товарным знаком Criterions Software Ltd. Компоненты данного программного обеспечения являются © 1998–2008 Criterion Software Ltd. и лицензиаров. Все прочие товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев.



Используется технология Granny Animation. (C)1999–2009 RAD Game Tools, Inc.

Версия для Macintosh: TransGaming Inc.

В игре используется технология Cider™ компании TransGaming Inc.,  
Cider™ © 2000–2009 TransGaming Inc.

Программные компоненты Cider C/C++ (msvcrt.dll, msvcrt71.dll и msvcrt71.dll, msvcrt80.dll и msvcrt80) включают компоненты библиотек Visual C++ 6.0 и Dinkum Compeleat C/C++ Libraries. Программные компоненты Visual C++ 6.0 © 1999 Microsoft Corp.

Компоненты Dinkumware © 1989–2006 P.J. Plauger и Dinkumware Ltd.

Компоненты Cider MFC & ATL (MFC42.dll, MFC71.dll) содержат компоненты Visual C++ 6.0 MFC & ATL. Компоненты Visual C++ 6.0 MFC & ATL © 1992–1999 Microsoft Corp.

Технология Cider включает libpng, © 1995–2004 принадлежат авторам проекта libpng (полный список на веб-сайте по адресу <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt>).

В данном программном обеспечении использованы элементы работ Independent JPEG Group.

Технология Cider включает libjpeg, © 1991–1998, Thomas G. Lane.

В технологии Cider используется набор инструментов NVIDIA Cg Toolkit,  
© 2002–2008, NVIDIA Corporation.

Технология Cider содержит dmalloc, © 2001–2006 Wolfram Gloger.

Технология Cider содержит CSRI malloc © 1988, 1989, 1993 University of Toronto.

Технология Cider содержит SDL © 2001–2007 авторам проекта SDL (полный список см. на веб-сайте по адресу <http://libsdl.org/credits.php>). SDL предоставляется на условиях приведенного ниже сокращенного открытого лицензионного соглашения GNU (GPL).

Технология Cider содержит The Better String Library (bstring) © 2002–2006 Paul Hsieh.

Компоненты данной технологии © 2006 Industrial Light & Magic, подразделению Lucasfilm Entertainment Company Ltd. Авторские права на некоторые предоставляемые компоненты принадлежат указанным третьим сторонам. Все права сохранены.

iniParser Portions © 2000 Nicolas Devillard.

Компоненты данного программного обеспечения © 1996–2000 The FreeType Project ([www.freetype.org](http://www.freetype.org)). Все права сохранены.

Компоненты данного программного обеспечения © 2006 принадлежат Simon Brown и авторам проекта Squish (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). Все права сохранены.





Компонент Cider libquartz.dylib включает элементы ffmpeg, © 2000–2006 Fabrice Bellard и др.

Технология Cider и соответствующие компоненты распространяются на условиях лицензионного соглашения о технологии Cider и других лицензий, включая GNU LGPL.

Условия лицензии изложены в Лицензионном соглашении с конечным пользователем.

Компоненты Cider © 2002–2006 принадлежат авторам проекта ReWind (полный список см. по адресу <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind>).

Компоненты технологии Cider © 1993–2008 принадлежат авторам проекта Wine (полный список на веб-сайте по адресу: <http://source.winehq.org/source/AUTHORS>).

Исходный код предоставленных на условиях LGPL компонентов находится на веб-сайте по адресу:

<http://transgaming.org/cvs/>

Другие компоненты Cider, предоставляемые посредством CVS, лицензированы отдельно на условиях, описанных в прилагающихся файлах ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ.

В данной игре используется технология, разработанная компанией IGA Worldwide Inc. («IGA») и предназначенная для временной загрузки рекламы на ваш компьютер или консоль, для демонстрации рекламы, а также изменения рекламного материала в ходе игры по сети. IGA сохраняет только данные, необходимые для доставки и подсчета рекламных объявлений с учетом вашего географического местоположения. Данные могут включать в себя IP-адрес, игровой псевдоним, сведения о размещении в игре, времени и количестве показов рекламы, объема рекламных материалов и ракурсе. По окончании игрового сеанса в сети IP-адрес удаляется. Вашей игре может быть присвоен идентификационный номер, хранящийся на ПК или консоли и используемый компанией IGA для оценки количества первичных и повторных показов рекламы. Идентификационный номер никак не связан с вашими личными данными. Предоставляемая вами информация не используется для вашей персональной идентификации. Данная технология интегрирована в игру. Если вы не желаете использовать данную технологию, не запускайте игру при подключении к сети Интернет. Правила соблюдения конфиденциальности изложены на веб-сайте по адресу [privacy.ega.com](http://privacy.ega.com).

**MXH01607028MT**