



EPILEPSIE-WARNUNG

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene bzw. Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern Symptome einer Epilepsie (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- ♦ Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- ♦ Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- ♦ Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- ♦ Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- ♦ Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten eingelegt werden.



INHALT

| | |
|---|----|
| EPILEPSIE-WARNUNG | 1 |
| INSTALLATION DES SPIELS | 3 |
| SPIELSTART | 4 |
| DAS ABENTEUER BEGINNT! | 5 |
| SO WIRD GESPIELT | 5 |
| REISEN | 6 |
| BASISCAMP | 6 |
| ABENTEUER | 7 |
| PERSÖNLICHKEITSMERKMALE | 10 |
| LEBENSZEITBELOHNUNGEN | 12 |
| BEZIEHUNGEN | 12 |
| OBJEKTE | 13 |
| SAMMELOBJEKTE | 13 |
| BAUEN | 13 |
| STADT BEARBEITEN | 14 |
| TIPPS ZUR LEISTUNG | 15 |
| KUNDEN-SUPPORT | 16 |
| ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT | 17 |
| GEWÄHRLEISTUNG | 18 |



WWW.DIESIMS3.DE



INSTALLATION DES SPIELS

HINWEIS: Die Systemvoraussetzungen findest du unter electronic-arts.de.

INSTALLATION AUF EINEM PC (DVD-VERSION):

Lege die DVD in dein DVD-Laufwerk ein und folge den Bildschirmanweisungen.

INSTALLATION AUF EINEM PC (EA STORE-VERSION):

HINWEIS: Weitere Informationen zum Kauf direkter Downloads von EA findest du unter electronic-arts.de im Bereich EA STORE.

Klicke nach dem Download des Spiels durch den EA Download Manager auf das nun erscheinende Installationssymbol und folge den Bildschirmanweisungen.

Starte das Spiel nach der Installation direkt über den EA Download Manager.

HINWEIS: Wenn du einen Titel bereits erworben hast und diesen auf einem anderen PC installieren möchtest, installiere zunächst den EA Download Manager auf dem anderen PC, starte diesen und melde dich mit deinem EA Online-Konto an. Wähle den gewünschten Titel aus der nun erscheinenden Liste und klicke auf den Start-Button, um das Spiel herunterzuladen.

INSTALLATION AUF EINEM MACINTOSH:

Lege die Disc in dein DVD-Laufwerk ein. Nun erscheint ein DVD-Symbol des Spiels auf deinem Desktop. Doppelklicke auf das Symbol, um das Spiel zu öffnen.

Um das Installationsmenü aufzurufen, wähle unten das Installationssymbol.

Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation abzuschließen.

INSTALLATION AUF EINEM PC ODER MACINTOSH (VERSIONEN VON ANDEREN ONLINE-ANBIETERN):

Kontaktiere bitte den Online-Händler, bei dem du dieses Spiel gekauft hast, um Anleitungen zu erhalten, wie du das Spiel installierst oder eine weitere Version herunterlädst und diese neu installierst.



SPIELSTART

Für PC:

Unter Windows Vista™ findest du Spiele unter **Start > Spiele**, unter älteren Windows™-Versionen unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**).

HINWEIS: Im klassischen Windows Vista-Startmenü befinden sich die Spiele unter **Start > Programme > Spiele > Spiele Explorer**.

Für Macintosh:

Öffne den Finder, wähle „Programme“ und doppelklicke auf das Spielsymbol.

UM SPIELEN ZU KÖNNEN, MUSST DU DIE ENDBENUTZERLIZENZ AKZEPTIEREN. UM ZUGANG ZU DEN ONLINE-SERVICES EINSCHLIESSLICH SIMPOINTS UND DOWNLOADS ZU ERHALTEN, SIND EINE INTERNETVERBINDUNG, EIN EA-KONTO SOWIE DIE REGISTRIERUNG DIESES SPIELS MIT DER BEILIGENDEN SERIENNUMMER ERFORDERLICH. DIE REGISTRIERUNG IST NICHT ÜBERTRAGBAR UND AUF EIN EA-KONTO PRO SERIENNUMMER BESCHRÄNKT. DIE EA ONLINE-NUTZUNGSBEDINGUNGEN FINDEST DU UNTER WWW.EA.COM. FÜR DIE ONLINE-REGISTRIERUNG MUSST DU MINDESTENS 14 JAHRE ALT SEIN. MAC-USER MÜSSEN IHRE VERSION DES DIE SIMS 3-LAUNCHERS AKTUALISIEREN, UM ZUGANG ZU DEN ONLINE-SERVICES EINSCHLIESSLICH KOSTENLOSE SIMPOINTS UND DOWNLOADS ZU ERHALTEN. EA STELLT GEGEBENENFALLS BESTIMMTE ZUSÄTZLICHE INHALTE BZW. UPDATES KOSTENLOS ZUR VERFÜGUNG, SOFERN DIESE VORHANDEN SIND.

EA KANN DIE ONLINE-FEATURES MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN NACH BEKANNTGABE AUF WWW.EA.COM EINSTELLEN.



DAS ABENTEUER BEGINNT!

Packe die Koffer und begleite deine Sims in *Die Sims™ 3 Reiseabenteuer* auf ihren Abenteuern in der ganzen Welt! Im Verlauf der neuen und spannenden Abenteuer von *Die Sims 3 Reiseabenteuer* besuchen deine Sims exotische Orte und erlernen neue Fähigkeiten, so dass sie sich nach und nach zu richtigen Kosmopoliten entwickeln! Soll dein Sim ein berühmter Fotograf auf den Straßen von Champs le Sims, Frankreich werden? Oder wie wäre es mit Kampfkunst-Unterricht bei den Meistern von Shang Simla, China? Oder lass deinen Sim die Geheimnisse der Sphinx ergründen und in den Pyramiden von Al Simhara, Ägypten nach antiken Relikten forschen! Du kannst sogar deinen eigenen Keller oder deine eigene Gruft im Zuhause deines Sims errichten! Verwirre deine Freunde und Verwandten mit einem unterirdischen Labyrinth oder erstelle einen perfekten Lagerbereich für deinen Nektar. Die Welt gehört dir!

NEU TASTENBEFEHL LIVE-MODUS!

Abenteuer-Tagebuch öffnen

K

SO WIRD GESPIELT

Dein erstes Abenteuer in *Die Sims 3 Reiseabenteuer* ist greifbar nah. Schicke vorhandene Familien per Telefon nach China, Ägypten oder Frankreich oder erstelle mit den neuen Merkmalen und Kleideroptionen neue Sims.

EIN NEUES SPIEL STARTEN

Hast du bereits *Die Sims 3* gespielt, ist dein Spiel im Hauptmenü verfügbar. Nach der Installation von *Die Sims 3 Reiseabenteuer* kannst du das vorhandene Spiel fortsetzen. Möchtest du ein neues Spiel starten, wähle eine Nachbarschaft aus dem Pull-down-Menü und klicke dann auf das Häkchen. Die gewünschte Nachbarschaft wird geladen. Beim Start des Spiels kannst du entweder SIMS ERSTELLEN wählen, wenn du deine eigenen Sims erschaffen möchtest, oder HAUSHALT EINZIEHEN LASSEN, wenn du in deiner Stadt mit vorgefertigten Sims aus der Bibliothek spielen möchtest.

Nach dem Tutorial - ob du es gespielt hast oder nicht - kannst du auch die Option EINEN HAUSHALT WÄHLEN verwenden, um mit vorgefertigten Sims zu spielen, die bereits in deiner Stadt leben.

Wenn du mit einem vorgefertigten Haushalt beginnen möchtest, klicke auf eines der blauen Haus-Icons, um eine Beschreibung über die Haushaltsmitglieder und das Haus zu lesen. Zudem werden der Schwierigkeitsgrad, die Grundstücksgröße und das Budget der Familie in Simoleons angezeigt. Klicke im eingblendeten Fenster auf WÄHLEN, um mit diesem Haushalt zu spielen.

HINWEIS: Wenn du das Tutorial beendet hast, kannst du auch ein leeres Grundstück wählen und dort ein eigenes Haus für deine Sims errichten.





SPEICHERN UND LADEN

Ein gespeichertes Spiel stellt deine gesamte Stadt dar. Wähle **SPEICHERN** im Optionenmenü. Gib deinem Spiel einen Namen und bestätige ihn durch Klicken auf das Häkchen. Du kannst im Hauptmenü jederzeit ein neues Spiel starten.

Wenn du ein gespeichertes Spiel laden möchtest, greife auf das Hauptmenü zu und wähle das gewünschte Spiel.

Du kannst auch in einem fremden Land speichern. Du kannst jedoch erst zu einer anderen Familie wechseln, wenn die aktive Familie von ihrer Reise zurückgekehrt ist.

OPTIONEN

Im Optionenmenü kannst du Grafik-, Audio-, Spiel-, Video- und Musikeinstellungen vornehmen.

NEU TUTORIALS

Du wirst alle Hinweise und Tipps angezeigt, so als ob du das Spiel gerade neu gestartet hättest. Wähle, ob du über das Basisspiel oder *Die Sims 3 Reiseabenteuer* oder beide Spiele informiert werden möchtest! Auf diese Weise bist du ständig auf dem Laufenden.

REISEN

Es stehen folgende Reiseziele zur Auswahl: Frankreich, Ägypten und China. Jeder Schauplatz bietet gefährliche Gräfte, spannende Abenteuer, interessante Einheimische und neue Möglichkeiten, Fähigkeiten zu erlernen und anzuwenden!

Starte eine Reise, indem du am Telefon oder Computer **REISEN** wählst. Im nun eingeblendeten Fenster kannst du dein Reiseziel wählen. Die Reisekosten richten sich nach dem Land und der Teilnehmerzahl.

HINWEIS: Sichtbar schwangere Sims und Babys/Kleinkinder können nicht verreisen.

Größere Kinder dürfen nur zusammen mit Erwachsenen verreisen. Ist ein Sim noch nicht lange schwanger und hat noch keinen sichtbaren Bauch, kann er verreisen. Solange ein Sim schwanger ist, kann er sein Abenteuer nicht weiter fortsetzen.

VISUM

Alle Sims besitzen für jeden Ort im Ausland ein Visum. Verreist dein Sim zum ersten Mal, kann er aufgrund seines niedrigen Visum-Levels nicht allzu lange wegbleiben. Dein Sim muss Abenteuer im Ausland bestreiten, um sein Visum zu verbessern. Ein höherer Visum-Level bietet zahlreiche Vorteile, wie zum Beispiel eine längere Reisezeit, Zugriff auf einzigartige Abenteuerbelohnungen und die Möglichkeit, ein eigenes Ferienhaus zu kaufen!

BASICCAMP

Wenn dein Sim einen neuen Ort besucht, landet er zunächst im Basiccamp. Das Basiccamp bietet alle Annehmlichkeiten, die zur Befriedigung der Bedürfnisse deines Sims nötig sind. Außerdem kann dein Sim hier andere Abenteuerer kennen lernen und sich ausruhen. Jedes Basiccamp verfügt über eine Abenteuer tafel, auf der dein Sim nach Abenteuer n suchen kann.

ABENTEUER

Abenteuer bieten die beste Gelegenheit, all das, was ein Land zu bieten hat, zu erkunden. Bei einigen Abenteuern musst du den Einheimischen bei ihren Alltagsproblemen helfen, während du bei anderen mehrere Reisen in verschiedene Länder unternehmen musst, um eine kompakte Aufgabe zu erledigen (wofür du natürlich reich belohnt wirst!). Jeden Tag besteht auch die Chance, dass deinem Sim per Telefon eine neue Gelegenheit angeboten wird.

ABENTEUER-TAGEBUCH

Alle Sims besitzen ein persönliches Abenteuer-Tagebuch, in dem sie wichtige Informationen zu aktuellen Abenteuern, Relikt-Sammlungen, Gruft-Statistiken und Fakten über jedes Reiseziel finden.

Du kannst das Abenteuer-Tagebuch öffnen, indem du in der Gelegenheiten-Anzeige den Abschnitt Abenteuer wählst oder **K** drückst. Bestreitet dein Sim ein Abenteuer, erscheint über seinem Stimmungsfenster die Abenteuer-Anzeige. Die Abenteuer-Anzeige enthält einen Button, mit dem du auf das Abenteuer-Tagebuch zugreifen kannst, und hilfreiche Tipps zum aktuellen Abenteuer deines Sims.

Im Abenteuer-Tagebuch sind alle aktuellen Abenteuer aller Sims der Familie nach Orten sortiert aufgeführt. Ein Sim kann jeweils nur ein aktives Abenteuer pro Ort haben.

Das Tagebuch enthält zudem wichtige Informationen und Statistiken zu Relikten, wie zum Beispiel Anzahl, Wert, Alter, Sammlerfolg und Analysestatus. Vervollständige eine Relikt-Sammlung und stelle sie aus, um bei anderen Sims Eindruck zu schinden und Stimmungen hervorzurufen.

GRÜFTE

In jedem Land gibt es Gräfte, Katakomben und andere mysteriöse Stätten zu erkunden. Die meisten befinden sich unter bedeutenden Sehenswürdigkeiten wie den Pyramiden oder der Drachenhöhle. Geheimnisse lassen sich nur durch Nachforschungen aufdecken, erkunde also die Häuser einheimischer Freunde oder verlassene Orte. An Gräften musst du Rätsel lösen, um in die Tiefen der jeweiligen Gruft vordringen zu können. Sims müssen auf der Jagd nach fabelhaften Schätzen viele gefährliche Fallen überwinden - sei also vorsichtig!

TIPP: Möchtest du eine Statue verschieben, bewege deine Maus seitlich über die Statue, bis ein Pfeil erscheint. Dein Sim drückt oder zieht die Statue in die Richtung, in die der Pfeil zeigt.

SCHLÜSSELSTEINE

Bei Schlüsselsteinlöchern und Schatztruhen benötigst du bestimmte antike Schlüsselsteine, um weiterzukommen. Fahre mit der Maus über das Loch, um zu erfahren, welcher Schlüsselstein zur Aktivierung benötigt wird. Für viele Löcher wird ein ganz spezieller Schlüsselstein benötigt, den du nur erhältst, wenn du Abenteuer startest oder abschließt.





SCHÄTZE

In Gräften und an Ausgrabungsstätten kannst du in Schatztruhen, Tauchbrunnen, Löchern in der Wand, dunklen Spalten und unter Schutthaufen Spezialobjekte finden. Zu den Schätzen zählen antike Relikte, gewöhnliche Artefakte, neue Metalle, antike Münzen und mehr.

Analysiere die Relikte, um ihr Alter und ihren Wert zu ermitteln.

MUMIEN

Mumien sind der Alptraum jedes Abenteurers! Diese alten und gruseligen Unholde steigen aus Sarkophagen empor, sei also vorsichtig, wenn du in Sarkophagen nach Schätzen stöberst! Flieht ein Sim nicht schnell genug, wird er von der Mumie angegriffen. Du kannst Mumien mit Mumien-Snacks ablenken, die du beim Spezialhändler für antike Münzen kaufen kannst. Sims können von Mumien k.o. geschlagen oder - was noch viel schlimmer ist - verflucht werden! Schluck!

HINWEIS: Sims können auch zu Mumien werden - mit allen Vor- und Nachteilen! Halte Ausschau nach Relikten und besonderen Sarkophagen, um deine Sammlung zu vervollständigen.

DER FLUCH DER MUMIE

Wird ein Sim verflucht, erhält er die Fluch der Mumie-Stimmung. Bekämpfe den Fluch, bevor die Zeit abläuft, sonst wird dein Sim das Zeitliche segnen. Flüche können auf verschiedene Weise gebannt werden: Schlafe im Königssarkophag, entdecke den Schlangenkuss oder bitte am Ende der Gruft der Sphinx um Erlösung.

MUMIEN HERAUFBESCHWÖREN

Hast du einmal die Geheimnisse der Mumien entdeckt, kannst du eine Mumie in dein Haus rufen.

Findest du den Königssarkophag, kannst du eine Mumie heraufbeschwören, so dass dein Sim jederzeit eine Mumie in sein Haus einladen kann.

RELIKTE SAMMELN

Auf Erkundungstouren kann dein Sim Relikte der Kultur des Landes finden, das er gerade bereist. Die Bandbreite der Relikte reicht von nicht sehr alt bis antik. Antike Relikte sind selten, sehr wertvoll und gehören einer Sammlung an. Wenn Sims eine Sammlung antiker Relikte vervollständigen, erhalten sie die Sammelfreuden-Stimmung. Suche also in allen Ecken und Winkeln nach diesen wertvollen Schätzen! Durch eine Analyse kann ein Relikt an Wert gewinnen oder verlieren.

MARKT

An jedem Ort gibt es einen belebten Markt, auf dem dein Sim neue Objekte kaufen kann. Suche in der Kartenansicht nach der Kartenmarkierung des Marktes und halte nach Kassen und Händlern Ausschau, sobald du das Grundstück erreichst. Märkte bieten Läden für Nahrungsmittel, Bücher (einschließlich neuer Rezepte), Relikte (das Warenangebot ändert sich täglich!) und einen Kramladen. Der Kramladen führt notwendiges Abenteuererzubehör wie getrocknete Lebensmittel, Express-Duschen und Zelte. Diese Objekte können in Gräften lebenswichtig sein, also nutze sie klug.

Der Kramladen verkauft auch Objekte, die zum Erlernen neuer Fähigkeiten am Reiseziel benötigt werden. In Ägypten kannst du zum Beispiel im Kramladen Kameras kaufen, um die Fotografiefähigkeit zu erlernen. Im Nektarium in Frankreich gibt es zudem einen Nektarhändler. Besondere Kampfkunst-Objekte können nur in China erworben werden.

Auf dem Markt zieht immer auch ein Spezialhändler seine Kreise, der spezielle Abenteuerbelohnungen verkauft. Der Spezialhändler akzeptiert ausschließlich antike Münzen als Zahlungsmittel. Diese findest du in Gräften und Schatztruhen. Einige seiner Waren kannst du nur erwerben, wenn du über einen hohen Visum-Level verfügst. Schließe also Abenteuer ab, um den Visum-Level deines Sims zu erhöhen.

Bewegst du deine Maus über einen Händler, erscheinen sein Name und Warenangebot. Du kannst jederzeit auf den Händler klicken und **OBJEKTE KAUFEN** wählen, auch wenn er sich nicht in der Nähe seines Ladens befindet. Bewege die Maus über die Leute auf dem Markt, um den Spezialhändler zu finden.



PERSÖNLICHKEITSMERKMALE

Fotografenblick

Sims mit diesem Merkmal lieben es, zu fotografieren. Sie erlernen die Fotografiefähigkeit schneller, verfügen über einzigartige mit der Fotografie zusammenhängende soziale Interaktionen, und ihre Fotos sind mehr wert.

Diszipliniert

Disziplinierte Sims sind hervorragende Kampfkünstler. Aufgrund ihrer Ausdauer und Entschlossenheit erlernen sie die Kampfkunst schneller, scheitern seltener und sind besser im Sparring und Zerschlagen von Brettern.

Abenteuerlustig

Diese Sims lieben Abenteuer und erhalten eine Stimmung, wenn sie neue Orte besuchen oder Gräfte erforschen. Sie können ihren Visum-Level schneller erhöhen und sind nicht so erschöpft wie andere Sims, wenn sie von einer Reise nach Hause zurückkehren.

FOTOGRAFIEFÄHIGKEIT

Sims können in jedem Kramladen in China, Ägypten oder Frankreich eine Standard-Kamera erwerben. Der Kramladen in Ägypten führt drei verschiedene Kameras, angefangen bei der einfachen Knipse bis hin zur echten Hightech-Kamera. Bücher zum Thema Fotografie sind in der ägyptischen Buchhandlung erhältlich.

Sims, die eine Kamera in ihrem Inventar besitzen, können alles in ihrer Umgebung fotografieren. Es gibt zahllose Fotomotive, einschließlich romantischer Augenblicke zwischen Nachbarn oder gefährlicher Mumien in Gräften. Fotografiere, was das Zeug hält, um alle Fotosammlungen zu vervollständigen. Das Anfertigen eines Fotos kostet Simoleons, doch du kannst deine besten Fotos gegen ein hübsches Sümmchen verkaufen. Mit steigenden Fotografiefähigkeiten können Sims verschiedene Kamerafilter verwenden und Fotos verschiedener Größe anfertigen. Klicke auf das Kamera-Icon im Inventar deines Sims, um ein Foto zu machen.

Sims mit dem Merkmal Fotografenblick brillieren in der Fotografie. Ihre Fotos sind mehr wert, und ihre Fähigkeiten steigen schneller.



NEKTARHERSTELLUNG

Passionierte Gärtner und Hobbyköche können ihre Fähigkeiten jetzt weiter ausbauen, indem sie die Nektarherstellung erlernen. Sims können alles über die Nektarherstellung lernen, indem sie die Nektarpresse im Nektarium verwenden oder Bücher aus Frankreich lesen. Sims, die mehr über die Nektarherstellung erfahren oder Zubehör für die Nektarherstellung kaufen möchten, sollten unbedingt das Nektarium in Champs les Sims besuchen.

An dieser Fähigkeit interessierte Sims sollten qualitativ hochwertige Trauben und andere Früchte züchten und diese in die Nektarpresse geben, um neue Kombinationen zu kreieren. Die Früchte werden gepresst und zu einem köstlichen Nektar verarbeitet, der sehr gut zum Essen schmeckt.

Geduldige Nektarhersteller können ihre Erzeugnisse in einem Nektarregal lagern, um so die Qualität des Nektars zu verbessern. Nektar reift schneller, wenn er in einem Keller gelagert wird.

Die Nektarherstellung ist eine Kunst. Experimentiere also mit verschiedenen Früchten und einigen der neuen Traubensorten aus Champs les Sims, Frankreich.

KAMPFKUNST

In Shang Simla, China können Sims mit starken körperlichen und mentalen Fähigkeiten die alte Kunst des Kampfsports erlernen. Besuche die Akademie in Shang Simla, um an der Trainingspuppe zu üben, oder kaufe ein Kampfkunst-Buch beim Händler in China.

Fortgeschrittene Kampfkünstler können Bretter zerschlagen, mit anderen sparren, meditieren oder am Kampfkunst-Turnier der Akademie teilnehmen. Kaufe Trainingsausrüstung im Kramladen in China oder wähle die Interaktion SPARREN, um mit einem anderen Sim zu kämpfen.

Meditation ist ein mentales Training, das hilft, den Alltagsstress zu vergessen. Hat dein Sim eine gewisse Zeit meditiert, erhöhen sich seine Arbeits- und Schulleistung und es fällt ihm leichter, Fähigkeiten aufzubauen. Sims, die besonders viel meditieren, können sich auch weite Strecken teleportieren.

Turniere werden ausschließlich in Shang Simla, China abgehalten. Während eines Besuchs in China steht Kampfkünstlern am Telefon eine weitere Interaktion zur Verfügung, mit der sie sich mit anderen Sims zu einem Wettkampf verabreden können.





LEBENSZEITBELOHNUNGEN

Zufriedenheit auf Lebenszeit-Punkte können nun gegen neue Lebenszeitbelohnungen eingetauscht werden. Halte deine Sims bei Laune, um Zufriedenheit auf Lebenszeit-Punkte zu erhalten.

Linksklicke auf die Zufriedenheit auf Lebenszeit-Leiste im Sim-Fenster und dann auf den Button **LEBENSZEITBELOHNUNGEN**.

Einige Beispiele für neue Lebenszeitbelohnungen:

Sorglos

Sims können das Spaßbedürfnis schneller befriedigen und sind somit glücklicher.

Keine Rechnungen

Sims brauchen nie wieder Rechnungen zu bezahlen! Juchhu!

Jetsetter

Die perfekte Belohnung für reisewütige Sims. Jetsetter können günstiger verreisen.

Tranceartiger Schlaf

Aufgrund verbesserter Schlaftechniken brauchen diese Sims nur wenige Stunden Schlaf.

Belesener Reisender

Bei Gruppenreisen verlängert sich die Dauer des Aufenthalts.

Reliktjäger

Erhöhe den Wert deiner Sammlungen.

Geschmacksänderung

Was wäre das Leben ohne Veränderungen? Lege die Favoriten deines Sims neu fest.

Keine Eifersucht

Du kannst den attraktiven Sim auf der anderen Straßenseite ruhigen Gewissens anlächeln ...

Trampeltier, aber lustig

Benimm dich wie ein Elefant im Porzellanladen, ohne dafür zur Verantwortung gezogen zu werden.

Hartherzig

Gefühle werden eindeutig überbewertet. Es macht dir nichts aus, von anderen abgelehnt oder beleidigt zu werden oder gar einen Freund zu verlieren.

BEZIEHUNGEN

Auf Reisen lernen Sims verschiedene interessante Sims kennen. Einheimische können deinem Sim Lieder beibringen und ihm sogar bei seinen Abenteuern helfen.

Sims können Ferngespräche mit ihren Freunden im Ausland führen. Dein Sim kann auch eine Gruppe ausländischer Sims zu einem großen Multikulti-Treffen einladen.

Besucher aus dem Ausland treffen am Morgen nach der Einladung ein. Mit der Interaktion **BITTEN, ZU GEHEN** kannst du sie jederzeit wieder nach Hause schicken. Allerdings solltest du zu Besuchern immer gastfreundlich sein. Kehrt ein Sim nach einer angenehmen Reise in seine Heimat zurück, verbessern sich seine Beziehungen zu allen Sims des Gastgeber-Haushalts. Du kannst zum gleichen Zeitpunkt nur eine Gruppe ausländischer Freunde einladen.

OBJEKTE

Damit du dein Spiel nun noch persönlicher gestalten kannst, steht dir eine Fülle an neuen Objekten zur Verfügung.

Hat deinen Sims die Reise gefallen? Du kannst ihr Zuhause jetzt mit neuen ägyptischen, französischen und chinesischen Objekten dekorieren, die deine Sims an ihre Reisen erinnern. Bringe exotische Objekte wie einen Räucherwerkhalter oder Glückskeksbäcker von deinen Reisen mit. Wenn dein Sim Glück hat, stößt er auf seinen Abenteuern vielleicht sogar auf einen Magischen Gartenzwerg.

Dekoriere dein Haus mit neuen Kunstwerken, Möbeln, Pflanzen und Dachskulpturen um. Verpasse deinem Sim mit exotischen Kleidern, Frisuren und Make-Ups einen neuen Look.

SAMMELOBJEKTE

Auf deinen Reisen kannst du eine Vielzahl Objekte finden und sammeln. Neben den wertvollen Relikten in Grüften kann dein Sim exotische Insekten, neue Wasserlebewesen, wertvolle Edelsteine und neue Metalle finden. In seinem Garten kann er fremdartige Früchte und Gemüse züchten. Dein Sim kann versuchen, einen Koi oder einen Mumienfisch zu fangen. Pflanze Pomelos oder Kirschen an, bereite köstliche Crêpes oder Frühlingsrollen zu oder mach dich auf die Jagd nach dem geheimnisvollen leuchtenden Schmetterling. Sieh dich an jedem Reiseziel gut um, um verschiedene Dinge zu finden.

BAUEN

KELLER

Mit dem neuen Keller-Tool kannst du ganz leicht einen Keller bauen. Neben den fünf überirdischen Stockwerken kannst du nun bis zu vier Kelleretagen bauen, so dass du bis zu neun (!) Etagen zur Verfügung hast.

So baust du deinen Keller:

1. Greife auf den Bau-Modus zu, wähle das Keller-Tool und dann das Erdgeschoss.
2. Ziehe das Tool über den Boden, um darunter einen Keller zu errichten. Die Fliesen des Erdgeschosses werden nun blau, um anzuzeigen, dass sich darunter ein Keller befindet. Gehe eine Etage tiefer, um dir den Keller anzusehen.
3. Ziehst du das Keller-Tool erneut, kannst du unter dem ersten Keller eine weitere Kelleretage errichten. Hältst du **SHIFT** gedrückt und ziehst das Tool über den Boden des bereits vorhandenen Kellers, wird ein weiteres Kellergeschoss erstellt
4. Verbinde die einzelnen Kelleretagen und das Erdgeschoss mit Treppen. Du kannst die Treppen beliebig platzieren, allerdings muss das obere Stockwerk frei von Hindernissen sein. Möchtest du eine Kelleretage unter dem aktuellen Stockwerk löschen, wähle das Keller-Tool, halte **STRG** gedrückt und ziehe das Tool über die Etage, die du löschen möchtest. Möchtest du einen Keller auf der gleichen Ebene wie dein aktuelles Stockwerk löschen, drücke **STRG + SHIFT** und ziehe das Tool darüber.

HINWEIS: Unter Teichen und Schwimmbecken können keine Keller errichtet werden.





PAGODENDÄCHER

Du kannst deinen Häusern nun mit Pagodendächern einen chinesischen Touch verleihen. Dabei hast du die Wahl zwischen verschiedenen Farben. Außerdem stehen verschiedene Stile zur Auswahl. Du kannst auch diagonale Dächer bauen.

Möchtest du ein Pagodendach erstellen, wähle im Bau-Modus das Dach-Tool. Entscheide dich für einen Pagoden-Stil. Klicke und ziehe das Dach über den Bereich, an dem du es platzieren möchtest. Du kannst auch die Farbe und Textur des Daches ändern.

HINWEIS: Du kannst die Pagoden-Rundung verändern, um ein authentisches Dach zu erstellen. Zudem gibt es verschiedene Objekte, mit denen du dein Dach schmücken kannst.

ERSTELLE EINEN STIL-FAVORITEN

Du kannst nun tolle Muster wählen und zu deinen Favoriten hinzufügen, um dein Spiel ganz nach deinem Geschmack zu gestalten. Wähle dazu eine Musterart im Erstelle einen Stil-Modus. Klicke auf das Herz-Icon, wenn dir ein Muster ganz besonders gut gefällt. Nun kannst du aus dem Favoriten-Dropdown-Menü eine Vielzahl lustiger Muster wählen.

STADT BEARBEITEN

Im Stadt bearbeiten-Modus kannst du ein Wohngrundstück in ein Gemeinschaftsgrundstück umwandeln und umgekehrt. Greife im Hauptmenü auf den Stadt bearbeiten-Modus zu, klicke auf das Wählen-Icon und entscheide dann, welches Grundstück du ändern möchtest. Möchtest du die Grundstücksart eines Gemeinschaftsgrundstücks ändern, musst du zuerst alle vorhandenen Familien aus ihren Häusern entfernen. Wirf sie raus, führe sie mit anderen Familien zusammen oder teile sie auf andere Bezirke auf. Du kannst nur die Familie ausziehen lassen oder gleich das ganze Haus umsiedeln. Entscheidest du dich für Letzteres, wird eine Kopie des Hauses erstellt, das Original verbleibt auf dem Grundstück.

Änderst du ein Grundstück in ein Gemeinschaftsgrundstück um, stehen dir verschiedene Grundstücksarten zur Auswahl. Du kannst zum Beispiel eine Bibliothek, einen Strand, ein Fitnesscenter, eine Kunstgalerie und vieles mehr erstellen.

TIPPS ZUR LEISTUNG

MACINTOSH SOFTWARE-AKTUALISIERUNG

Ältere Versionen der Software deines Mac OS X-Systems können zu Problemen mit der Spielleistung führen. Um sicherzustellen, dass du die neueste Version von Mac OS X verwendest, wähle im Apple-Menü bitte „Software-Aktualisierung“ und folge den Anweisungen, um deine Software upzudaten.

PROBLEME BEI DER AUSFÜHRUNG DES SPIELS

- ◆ Vergewissere dich, dass dein System die Mindestvoraussetzungen des Spiels erfüllt und du aktuelle Grafik- und Soundtreiber installiert hast.
Hast du eine NVIDIA-Grafikkarte, findest du aktuelle Treiber auf der Website www.nvidia.de
Aktuelle Treiber für ATI-Grafikkarten kannst du von der Website www.ati.amd.de herunterladen.
- ◆ Für PC: Spielst du die DVD-Version des Spiels, installiere DirectX von der DVD. Du findest die ausführbare Datei im DirectX-Ordner im Stammverzeichnis der DVD. Wenn du über einen Internetzugang verfügst, kannst du die aktuelle Version von DirectX von der Website www.microsoft.de herunterladen.

ALLGEMEINE TIPPS ZUR FEHLERBEHEBUNG

- ◆ Für PC: Wird der AutoPlay-Bildschirm nach dem Einlegen der DVD nicht automatisch eingeblendet, rechtsklicke im Arbeitsplatz-Fenster (oder Computer-Fenster unter Windows Vista™) auf dein DVD-Laufwerk und wähle im nun erscheinenden Menü „AutoPlay“ (oder „Automatische Wiedergabe öffnen ...“ unter Windows Vista™).
- ◆ Läuft das Spiel langsam, verringere im Optionen-Menü die Qualität einiger Sound- und Grafikeinstellungen. Die Verringerung der Bildschirmauflösung kann sich ebenfalls positiv auf die Spielleistung auswirken.
- ◆ Um die Leistung zu optimieren, solltest du im Hintergrund ausgeführte Programme (mit Ausnahme des EADMS, sofern vorhanden) schließen.



KUNDEN-SUPPORT

Treten mit diesem Spiel Probleme auf, wende dich an den Kunden-Support von EA. Die Datei *EA-Hilfe* enthält Lösungen und Antworten auf typische Probleme bei der Ausführung des Spiels.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel bereits installiert):

Klicke als Benutzer von Windows Vista™ bitte unter **Start > Spiele** das Spielsymbol mit der rechten Maustaste an und wähle aus dem Dropdown-Menü den entsprechenden Support-Link. Verwendest du eine frühere Version von Windows™, klicke bitte unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**) im Menü des Spiels auf **Kundendienst**.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel nicht installiert):

1. Lege die Spiel-DVD in dein DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Doppelklicke auf das Arbeitsplatz-Symbol (oder Computer-Symbol unter Windows Vista™) auf deinem Desktop. (Unter Windows XP musst du möglicherweise zunächst auf **Start** und dann auf „Arbeitsplatz“ klicken).
3. Rechtsklicke auf das DVD-ROM-Laufwerk und wähle **ÖFFNEN**.
4. Öffne die Datei **Support > EA Help > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Macintosh)

1. Lege die Spiel-DVD in dein DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Klicke auf das Finder-Symbol im Dock.
3. Öffne ein neues Finder-Fenster, indem du im Dateimenü „Ablage > Neues Fenster“ klickst.
4. Klicke im Finder-Fenster auf das Spiel-Symbol.
5. Öffne die Datei **Support > European Help Files\EA Help\De > EA-Help-de.htm**.

Treten weiterhin Probleme auf, wende dich an den Technischen Support von EA.

EA-SUPPORT IM INTERNET

Wenn du über einen Internetzugang verfügst, erreichst du den Technischen Support von EA auf folgender Website:

www.electronicarts.de

Hier findest du Informationen über DirectX, Controller, Modems und Netzwerke sowie Hinweise zur Leistung und regelmäßigen Systemwartung. Unsere Website enthält aktuelle Informationen zu häufig auftretenden Problemen, spielspezifische Informationen und häufig gestellte Fragen (FAQs). Dieselben Informationen verwenden unsere Support-Techniker bei der Behebung auftretender Leistungsprobleme. Die Support-Website wird täglich aktualisiert. Suche also immer zuerst auf der Website nach Antworten auf dringende Fragen.

KONTAKTINFORMATIONEN

Wenn du keinen Internetzugang hast oder lieber persönlich mit einem Techniker sprechen möchtest, steht dir unser Kundendienstteam zur Verfügung.

ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT

Die Servicerrufnummern für Kunden aus Deutschland:

09001 – 20 25 20

(0,25 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

09001 – 30 25 30

(1,25 € pro Minute aus dem deutschen
Festnetz, ggf. abweichende Preise aus
dem Mobilfunk)

für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicerrufnummern für Kunden aus Österreich:

0900 – 160 651

(0,45 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 37 37 62

(1,08 € pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicerrufnummern für Kunden aus der Schweiz:

0900 - 900 998

(1,19 CHF pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 77 66 77

(2,00 CHF pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

Bitte erstelle, bevor du uns anrufst, einen DirectX-Diagnosebericht deines PCs, um uns die Problem diagnose zu erleichtern:

Klicke dazu auf **Start > Ausführen...** und gib „dxdiag“ ein. Klicke auf OK und nach der Erstellung des Berichtes auf **ALLE INFORMATIONEN SPEICHERN...** und lege den Bericht auf deinem Windows-Desktop ab.





GEWÄHRLEISTUNG

HINWEIS: Die folgenden Gewährleistungen beziehen sich lediglich auf Einzelhandelsprodukte. Diese Gewährleistungen gelten nicht für Produkte, die über EA Store oder Drittanbieter erworben wurden.

GARANTIE

Innerhalb einer Garantiezeit von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon) beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehlern des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur. Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen. Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler. Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist. Gesetzliche Rechte bleiben von dieser Garantie unberührt.



© 2009 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, The Sims, The Sims 3 logo, and The Sims plumbob design are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2005 Criterion Software Ltd. and its Licensors. All other trademarks are the property of their respective owners.



Uses Granny Animation. Copyright (C) 1999-2009 by RAD Game Tools, Inc.
Macintosh Conversion by TransGaming Inc.

Dieses Spiel verwendet Cider™ Technology von TransGaming Inc. Cider™, Copyright © 2000-2009 TransGaming Inc.

Cider C/C++-Laufzeitkomponenten (msvcrt.dll, msvcr71.dll, msvcp71.dll, msvcr80.dll und msvcp80) enthalten Teile von Visual C++ 6.0-Laufzeitkomponenten und Teile von Dinkum Compleat C/C++-Bibliotheken. Visual C++ 6.0-Laufzeitkomponenten, Copyright © 1999 Microsoft Corp. Dinkumware-Komponenten, Copyright © 1989-2006 by P.J. Plauger and Dinkumware Ltd.

Cider MFC & ATL-Komponenten (MFC42.dll, MFC71.dll) enthalten die Visual C++ 6.0 MFC & ATL-Komponenten. Visual C++ 6.0 MFC & ATL-Komponenten, Copyright © 1992-1999 Microsoft Corp.

Cider enthält libpng, Copyright © 1995-2004 libpng-Projektautoren (siehe <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt> für eine vollständige Liste).

Diese Software basiert teilweise auf der Arbeit der Independent JPEG Group. Cider enthält libjpeg, Copyright © 1991-1998, Thomas G. Lane.

Cider verwendet NVIDIA's Cg Toolkit, Copyright © 2002-2008, NVIDIA Corporation.

Cider enthält dmalloc, Copyright © 2001-2006 Wolfram Gloger

Cider enthält CSRI malloc, Copyright © 1988, 1989, 1993 University of Toronto

Cider enthält SDL, Copyright © 2001-2007 SDL-Projektautoren (siehe <http://libsdl.org/credits.php> für eine vollständige Liste). SDL ist unter den Bedingungen der GNU Lesser General Public License (LGPL) verfügbar (siehe unten).

Cider enthält die Better String Library (bstring), Copyright (c) 2002-2006 Paul Hsieh.

Teile dieser Software Copyright © 2006, Industrial Light & Magic, eine Abteilung der Lucasfilm Entertainment Company Ltd. Sämtliche andere Copyrights werden gesondert angegeben. Alle Rechte vorbehalten.

iniParser-Teile Copyright © 2000 by Nicolas Devillard.

Teile dieser Software Copyright © 1996-2000 The FreeType Project (www.freetype.org). Alle Rechte vorbehalten.





Teile dieser Software Copyright © 2006 Simon Brown und Autoren des Squish-Projekts (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). Alle Rechte vorbehalten.

Die Cider libquartz.dylib-Komponente enthält Teile von ffmpeg, Copyright © 2000-2006 Fabrice Bellard, et al.

Cider und die dazugehörigen Komponenten werden gemäß der Bestimmungen der Cider Technologie-Lizenz und anderer Lizenzen, einschließlich der GNU LGPL, vertrieben. Einzelheiten zu der Lizenz findest du im Endbenutzer-Lizenzvertrag.

Teile von Cider Copyright © 2002-2006 ReWind-Projektautoren (siehe <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind> für eine vollständige Liste).

Teile von Cider Copyright © 1993-2008 Wine-Projektautoren (siehe <http://source.winehq.org/source/AUTHORS> für eine vollständige Liste).

Der Quellcode der LGPL-Komponenten steht über folgende Adresse über CVS zur Verfügung: <http://transgaming.org/cvs/>

Andere über CVS verfügbare Cider-Komponenten sind separat gemäß der entsprechenden LIZENZ-Dateien lizenziert.

Dieses Spiel verfügt über eine dynamische Advertisement-Technologie von IGA Worldwide Inc. („IGA-Technologie“). Diese ermöglicht den vorübergehenden Upload von Werbung auf deinen PC oder deine Konsole, während du online bist. Dabei werden ausschließlich Informationen gespeichert, die für die Präsentation der Werbung innerhalb deiner geografischen Region bzw. an den korrekten Positionen innerhalb des Spiels erforderlich sind. Zu den gespeicherten Daten zählen deine Internet Protocol-Adresse („IP-Adresse“), die Position der Werbung im Spiel, die Dauer der Werbeeinblendung, deren Größe und der Blickwinkel. Die IP-Adresse wird gelöscht, sobald das Online-Spiel beendet ist. Deinem Spiel kann eine ID-Nummer zugewiesen werden. Diese wird auf deinem PC oder deiner Konsole gespeichert und von IGA-Technologie verwendet, um die Zahl der einmaligen und wiederholten Ansichten dynamischer In-Game-Werbungen zu ermitteln. Die ID-Nummer steht in keinem Zusammenhang mit persönlichen Informationen. Die gespeicherten Informationen werden nicht benutzt, um dich zu identifizieren. Die beschriebene Technologie ist in das Spiel integriert. Möchtest du die Technologie nicht benutzen, starte das Spiel nicht, wenn du mit dem Internet verbunden bist. Weitere Informationen über unsere Datenschutzrichtlinie findest du unter privacy.ea.com.

MXX01607028MT