



Les SIMS 3™

DESTINATION AVENTURE
DISQUE ADDITIONNEL



PRÉVENTION DES RISQUES D'ÉPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant.

Chez certaines personnes, la stimulation visuelle par certains effets stroboscopiques ou motifs lumineux peut déclencher une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance, y compris dans la vie de tous les jours. Chez ces personnes, le simple fait de regarder la télévision ou de jouer à un jeu vidéo peut suffire à déclencher une crise. Les symptômes peuvent même se déclarer chez un individu sans antécédents médicaux ou n'ayant jamais souffert de crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise épileptique ou perte de connaissance) à la suite d'une exposition à des effets lumineux stroboscopiques, veuillez consulter votre médecin avant de commencer à jouer.

Nous conseillons vivement aux parents de prêter une attention soutenue à leurs enfants lorsqu'ils utilisent un jeu vidéo. Si vous ou votre enfant ressentez l'un des symptômes suivants en cours de jeu : vertiges, troubles de la vue, contractions oculaires ou musculaires incontrôlées, perte de connaissance, désorientation, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez cesser immédiatement la partie et consulter votre médecin.

RÈGLES À RESPECTER POUR JOUER DANS LES MEILLEURES CONDITIONS POSSIBLES

- ◆ Ne pas se tenir trop près de l'écran. S'installer à bonne distance de l'écran, aussi loin que le permet la longueur des câbles.
- ◆ Jouer de préférence sur un écran de petite taille.
- ◆ Éviter de jouer en cas de fatigue ou de manque de sommeil.
- ◆ Veiller à ce que la pièce soit bien éclairée.
- ◆ Observer des pauses de 10 à 15 minutes par heure de jeu.



SOMMAIRE

PRÉVENTION DES RISQUES D'ÉPILEPSIE	1
INSTALLATION DU JEU	3
DÉMARRER LE JEU	4
L'AVENTURE COMMENCE !	5
DÉMARRAGE	6
VOYAGER	7
AVENTURES	8
TRAITS DE CARACTÈRE	11
RÉCOMPENSES À LONG TERME	13
RELATIONS	14
OBJETS	14
OBJETS À COLLECTIONNER	14
CONSTRUCTION	15
MODIFIER LA VILLE	16
ASTUCES POUR LE BON FONCTIONNEMENT DU JEU	17
SERVICE CLIENTS	17
GARANTIE	19



WWW.LESSIMS3.FR

INSTALLATION DU JEU

REMARQUE : pour toute considération technique, veuillez consulter le site www.electronicarts.fr

Pour installer le jeu sur PC (utilisateurs du disque) :

Insérez le disque dans votre lecteur et suivez les instructions à l'écran.

Pour installer le jeu sur PC (utilisateurs d'EA Store) :

REMARQUE : si vous souhaitez de plus amples informations à propos de l'achat en téléchargement direct des jeux EA, veuillez consulter le site www.eastore.fr et cliquez sur SERVICE CLIENTS.

Une fois que le téléchargement a été effectué par EA Download Manager, cliquez sur l'icône d'installation qui s'affiche et suivez les instructions à l'écran. Lancez le jeu (une fois qu'il est installé) directement à partir du logiciel EA Download Manager.

REMARQUE : si vous avez déjà acquis un titre et que vous souhaitez l'installer sur un autre ordinateur, téléchargez et installez EA Download Manager sur un autre ordinateur, puis lancez l'application et enregistrez-vous avec votre compte EA. Sélectionnez le titre approprié dans la liste qui s'affiche à l'écran et cliquez sur le bouton start pour télécharger le jeu.

Pour installer le jeu sur Macintosh :

1. Insérez le disque du jeu dans votre lecteur DVD. Une icône DVD représentant le disque du jeu apparaît sur votre bureau. Double-cliquez sur cette icône pour ouvrir l'utilitaire de lancement automatique.
2. Sélectionnez l'icône du programme d'installation en bas de l'utilitaire de lancement pour faire apparaître le menu d'installation.
3. Suivez les instructions à l'écran pour procéder à l'installation.

Installation sur un PC ou un Macintosh (utilisateurs tiers en ligne) :

Veuillez contacter le fabricant auquel vous avez acheté le jeu pour obtenir des instructions sur la procédure d'installation du jeu ou pour télécharger et réinstaller une copie.



DÉMARRER LE JEU

Pour démarrer le jeu :

Sur PC :

Pour lancer le jeu sous Windows Vista™, cliquez sur le menu **Démarrer > Jeux**.
Sous les versions précédentes de Windows™, cliquez sur le menu **Démarrer > Programmes** (ou **Tous les programmes**).

REMARQUE : dans le mode classique de démarrage de Windows Vista, les jeux se trouvent dans **Démarrer > Tous les programmes > Jeux > menu Explorateur des jeux**.

Sur Macintosh :

Ouvrez une nouvelle fenêtre, sélectionnez « Applications » puis double-cliquez sur l'icône du jeu.

ACCEPTATION DU CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR FINAL REQUISE POUR JOUER. L'ACCÈS AUX SERVICES EN LIGNE, Y COMPRIS LES SIMPOINTS ET LES TÉLÉCHARGEMENTS, NÉCESSITE UNE CONNEXION INTERNET, UN COMPTE EA ET L'ENREGISTREMENT DU JEU À L'AIDE DU NUMÉRO DE SÉRIE JOINT. L'ENREGISTREMENT EST LIMITÉ À UN COMPTE EA PAR NUMÉRO DE SÉRIE ET N'EST PAS TRANSFÉRABLE. CONDITIONS D'UTILISATION ET MISES À JOUR DISPONIBLES SUR LE SITE www.electronicarts.fr. VOUS DEVEZ AVOIR AU MOINS 16 ANS POUR CRÉER UN COMPTE EA. LES UTILISATEURS D'UN MAC DOIVENT METTRE À JOUR LA DERNIÈRE VERSION DU LANCEUR DU JEU LES SIMS 3 POUR ACCÉDER AUX SERVICES EN LIGNE, Y COMPRIS L'OBTENTION DES SIMPOINTS ET LES TÉLÉCHARGEMENTS. EA PEUT ÉVENTUELLEMENT PROPOSER GRATUITEMENT DES MISES À JOUR ET/OU DU CONTENU ADDITIONNEL QUAND CES ÉLÉMENTS SERONT DISPONIBLES.

EA SE RÉSERVE LE DROIT D'INTERROMPRE LES SERVICES EN LIGNE APRÈS UN PRÉAVIS DE 30 JOURS PUBLIÉ SUR LE SITE www.electronicarts.fr.

L'AVENTURE COMMENCE !

Faites vos bagages et préparez vos Sims à vivre des sensations fortes aux quatre coins du globe dans *Les Sims™ 3 Destination Aventure* ! Rempli de nouvelles aventures excitantes, *Les Sims 3 Destination Aventure* permet à vos Sims de visiter des endroits exotiques et d'apprendre de nouvelles compétences pour devenir des voyageurs expérimentés ! Aimerez-vous que votre Sim devienne un photographe reconnu dans les rues de Champs Les Sims, en France ? Et si vous alliez apprendre les arts martiaux avec de grands maîtres à Shang Simla, en Chine ? Votre Sim peut aussi découvrir les secrets du Sphinx et explorer les pyramides d'Al Simhara, en Egypte, tout en cherchant des reliques anciennes ! Vous pouvez même créer votre propre sous-sol ou tombeau dans la maison de votre Sim ! Déstabilisez vos amis et votre famille avec un labyrinthe souterrain ou créez une zone de stockage idéale pour laisser vieillir votre nectar. Le monde est à portée de vos mains !

NOUVEAU

COMMANDE IMPORTANTE DU MODE VIE !

Accéder au journal des aventures

K





DÉMARRAGE

Il vous suffit de prendre un vol pour commencer à jouer avec *Les Sims 3 Destination Aventure*. Utilisez le téléphone pour envoyer vos familles existantes en Chine, en Egypte ou en France, ou créez de nouveaux Sims à l'aide des nouveaux traits de caractère et vêtements !

COMMENCER UNE NOUVELLE PARTIE

Si vous avez déjà commencé une partie dans *Les Sims 3*, celle-ci est visible dans le menu principal. Après avoir installé *Les Sims 3 Destination Aventure*, vous pouvez choisir de continuer votre partie existante.

Pour commencer une nouvelle partie, choisissez un quartier dans le menu déroulant puis cliquez sur l'icône Coche. Le quartier que vous avez sélectionné se charge.

Lorsque vous lancez le jeu pour la première fois, vous pouvez choisir de CRÉER DES SIMS si vous souhaitez concevoir vos propres Sims personnalisés, ou d'EMMÉNAGER DANS LE FOYER si vous souhaitez placer des Sims préfabriqués de la bibliothèque dans votre ville et jouer avec eux.

Après avoir terminé le didacticiel (ou en être sorti), vous pouvez également CHOISIR UN FOYER pour jouer avec des Sims préfabriqués vivant déjà dans la ville que vous avez sélectionnée.

Pour les foyers préfabriqués, cliquez sur l'un des boutons bleus de la maison pour lire une description des membres du foyer et voir le niveau de difficulté, la taille du terrain et la somme en simflouzes dont ils disposent. Cliquez sur SÉLECTIONNER dans la fenêtre contextuelle de description pour jouer avec ce foyer.

REMARQUE : une fois que vous avez terminé le didacticiel, vous pouvez également choisir un terrain vide et construire une maison personnalisée pour vos Sims.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Une seule partie sauvegardée représente votre ville toute entière. Pour sauvegarder, choisissez SAUVEGARDER dans le menu Options. Saisissez un nom pour votre partie puis cliquez sur la coche. Vous pouvez toujours commencer une nouvelle partie à partir du menu principal.

Pour charger une partie sauvegardée, allez dans le menu principal et sélectionnez la partie sauvegardée avec laquelle vous souhaitez jouer.

Vous pouvez également sauvegarder lorsque vous êtes dans un pays étranger. Cependant, vous ne pouvez pas passer à une autre famille tant que la famille qui voyage n'est pas rentrée dans son monde d'origine.

OPTIONS

Dans le menu Options, vous pouvez modifier les paramètres graphiques, audio, de jouabilité, de capture vidéo et de la musique.

NOUVEAU LEÇONS

Vous pouvez désormais voir toutes les notifications et astuces comme si vous veniez de commencer le jeu. Vous pouvez choisir d'avoir les notifications du jeu de base, du jeu *Les Sims 3 Destination Aventure*, ou des deux ! C'est un très bon moyen de rester au courant de tout ce qui se passe.

VOYAGER

Il y a trois endroits à visiter : la France, l'Egypte et la Chine. Chaque endroit contient de dangereux tombeaux, des aventures à vivre, des habitants intéressants et de nouvelles compétences à apprendre et à mettre en pratique !

Commencez un voyage en sélectionnant VOYAGE sur le téléphone ou l'ordinateur de votre Sim. Un écran vous permettant de choisir votre destination apparaît. Chaque pays coûte un montant différent de simflouzes pour être visité. Chaque Sim ajouté au voyage ajoute un coût supplémentaire.

REMARQUE : les Sims visiblement enceintes et les bébés/bambins ne peuvent pas voyager. De plus, les enfants ne peuvent pas voyager sans adulte. Si une Sim vient de tomber enceinte et n'a pas encore de ventre, elle peut voyager. Lorsqu'une Sim enceinte participe à une aventure, elle ne progresse pas pendant sa grossesse.

VISA

Tous les Sims ont un visa pour chaque endroit à l'étranger. Lors de son premier voyage, votre Sim ne peut voyager que pour une courte durée à cause de son faible niveau de visa. Pour améliorer leurs visas, les Sims doivent effectuer des aventures à l'étranger. Les visas de niveau plus élevé offrent de nombreux avantages, dont une durée de séjour plus longue, l'accès à des récompenses d'aventure uniques et même la possibilité d'acheter une résidence secondaire !

CAMP DE BASE

Tous les Sims arrivent au camp de base lorsqu'ils visitent un endroit pour la première fois. Le camp de base fournit tout l'équipement de base pour satisfaire les besoins de vos Sims ; c'est aussi un bon endroit où se reposer et rencontrer d'autres aventuriers. Chaque camp de base a un tableau des emplois permettant aux Sims de chercher des aventures !



AVENTURES

Les aventures font partie des meilleurs moyens pour découvrir tout ce qu'un pays étranger peut offrir. Certaines aventures consistent à aider les habitants dans leur vie quotidienne, tandis que d'autres impliquent plusieurs voyages et plusieurs pays pour résoudre de plus gros problèmes (et gagner de grandes richesses !). Chaque jour, vos Sims peuvent aussi recevoir un appel téléphonique de quelqu'un leur proposant une nouvelle opportunité.

JOURNAL DES AVENTURES

Tous les Sims ont un journal des aventures personnel pour garder un suivi de leurs aventures en cours, de leurs collections de reliques, des statistiques de tombeaux et des informations sur chaque destination de voyage.

Le journal des aventures s'ouvre en allant dans la section Aventures de l'onglet Opportunités ou en appuyant sur **K**. Quand votre Sim participe à une aventure, le Suivi des aventures apparaît au-dessus du panneau Etat d'esprit de votre Sim. Le Suivi des aventures comprend un bouton pour ouvrir le journal des aventures et des informations utiles pour terminer l'aventure actuelle de votre Sim.

Le journal des aventures inclut toutes les aventures actives en cours de tous les Sims de la famille, triées par endroit. Les Sims ne peuvent avoir qu'une aventure active par endroit.

Le journal donne aussi des informations essentielles et des statistiques sur les reliques, dont leur nombre, leur valeur, leur époque, le pourcentage de reliques récupérées et les morceaux analysés. Complétez une collection entière de reliques et exposez-la pour crâner devant les autres Sims et recevoir des états d'esprit puissants !

TOMBEAUX

Chaque pays a une série de tombeaux, catacombes et autres lieux intéressants à explorer. Certains se trouvent en dessous de sites étendus comme les pyramides ou la grotte du dragon. L'exploration révèle de nombreux secrets, alors explorez les maisons de vos amis locaux ou visitez les lieux abandonnés éparpillés dans la ville ! Les tombeaux nécessitent que les joueurs résolvent des énigmes avec leurs Sims pour accéder à leurs profondeurs. Les Sims doivent surmonter de nombreux pièges diaboliques pour trouver de merveilleux trésors, alors prenez garde !

ASTUCE : lorsque vous déplacez des statues, déplacez votre souris sur le côté de la statue jusqu'à ce qu'une flèche apparaisse. Votre Sim pousse ou tire la statue dans la direction vers laquelle la flèche pointe.

CLÉS DE VOÛTE

Les panneaux de clés de voûte et certains coffres à trésor nécessitent des clés de voûte anciennes spéciales pour vous permettre de progresser. Vous pouvez découvrir le type de clé de voûte nécessaire pour activer le panneau en déplaçant votre souris sur le panneau. De nombreux panneaux nécessitent une clé de voûte unique qui ne peut être obtenue qu'en terminant ou en commençant des aventures.

TRÉSOR

Récupérez des objets spéciaux dans les coffres à trésor, sources, trous dans le mur et crevasses sombres ou sous les piles de débris dans les tombeaux et sur les sites de fouille. Les trésors incluent des reliques anciennes, des objets courants, de nouveaux métaux, des pièces anciennes, des pierres précieuses et bien d'autres choses. Assurez-vous d'analyser les reliques pour découvrir leur valeur et de quelle époque elles datent !

MOMIES

Les momies sont le pire cauchemar d'un aventurier ! Ces êtres anciens et effrayants sortent de certains sarcophages ; par conséquent, méfiez-vous quand vous inspectez ces derniers en cherchant des trésors ! Les momies peuvent attaquer les Sims qui ne fuient pas assez rapidement. Détournez l'attention des momies avec des friandises pour momies, qui s'achètent auprès du marchand spécial contre des pièces anciennes. Les Sims n'arrivent pas à échapper aux momies risquent d'être mis K.O., ou pire, d'être maudits ! Groups !

REMARQUE : les Sims peuvent aussi devenir des momies, avec tous les avantages et les inconvénients que cela entraîne ! Cherchez des reliques et des sarcophages spéciaux à assembler...

SORT JETÉ PAR UNE MOMIE

Quand un Sim est maudit, il reçoit l'état d'esprit Sort jeté par la momie. Occupez-vous de conjurer le sort avant la fin du délai de l'état d'esprit, ou votre Sim mourra. Il existe plusieurs moyens de conjurer un sort : dormir dans le sarcophage des rois béni, découvrir le baiser du serpent ou chercher la purification au fin fond du tombeau du Sphinx.

FAIRE VENIR UNE MOMIE

Une fois que vous avez découvert les secrets des momies, vous pouvez faire venir une momie dans votre maison.

Trouver le sarcophage des rois vous permet également de faire venir une momie. Votre Sim peut alors inviter une momie dans le foyer à tout moment.

COLLECTION DE RELIQUES

Au cours de leurs explorations, les Sims peuvent découvrir des reliques illustrant la culture du pays qu'ils visitent. L'âge des reliques est très variable ; certaines ne sont pas très vieilles, d'autres sont anciennes. Une relique ancienne est rare, a une grande valeur et fait partie d'une collection. Les Sims reçoivent l'état d'esprit Superbe collection lorsqu'ils complètent des collections de reliques anciennes. Alors cherchez partout pour faire ces découvertes de valeur !

Une relique analysée peut prendre ou perdre de la valeur lors de l'analyse.



MARCHÉ

Chaque endroit a un marché plein d'habitants et de nouveaux objets à acheter pour vos Sims. Recherchez la balise de plan du marché dans la vue Plan, puis recherchez les caisses enregistreuses et les marchands lorsque vous arrivez sur le terrain. Trouvez les magasins vendant de nouveaux aliments, des livres (dont des recettes locales) et des reliques (les objets en promotion changent quotidiennement !), ainsi que le magasin général. Le magasin général propose des objets indispensables pour la survie lors des aventures, comme de la nourriture déshydratée, une douche en boîte et une tente. Ces objets peuvent faire la différence entre la vie et la mort dans les tombeaux. N'hésitez donc pas à en profiter.

Le magasin général peut aussi vendre des objets pour la nouvelle compétence de la destination. Par exemple, vous pouvez acheter des appareils photos au magasin général en Egypte pour vous lancer dans la compétence Photographie ! Il y a également un marchand de nectars en France à la plantation. Des objets spéciaux liés aux arts martiaux ne se trouvent qu'en Chine.

Il existe aussi un marchand spécial qui se déplace dans les marchés ; ce dernier vend des récompenses d'aventure spéciales. Le marchand spécial n'accepte que les pièces anciennes que vous trouverez dans les tombeaux et les coffres à trésor du monde entier.

Certains de ses produits ne sont vendus qu'aux Sims ayant un niveau de visa élevé ; pensez donc à effectuer des aventures pour améliorer le niveau de visa de votre Sim !

Lorsque vous déplacez votre souris sur un marchand, son nom apparaît, ainsi que la catégorie de marchands dont il fait partie. Vous pouvez cliquer sur lui à tout moment et sélectionner ACHETER DES PRODUITS même s'il ne se trouve pas dans son magasin. Déplacez votre souris sur les gens présents au marché pour trouver le marchand spécial.



TRAITS DE CARACTÈRE

Œil de photographe

Les Sims ayant ce trait adorent la photographie et excellent dans cette compétence. Ils apprennent la compétence Photographie plus rapidement, prennent des photos valant plus de simflouz et ont accès à des interactions sociales uniques spécifiques à la photographie.

Discipliné

Les Sims disciplinés font de fantastiques artistes martiaux. Grâce à leur patience et leur détermination, ils apprennent les arts martiaux plus rapidement, échouent moins souvent et sont meilleurs aux combats d'entraînement et pour briser des planches.

Aventureux

Les aventuriers adorent partir à l'aventure (forcément !) et reçoivent un état d'esprit lorsqu'ils visitent de nouvelles destinations ou qu'ils explorent des tombeaux. Ils peuvent améliorer leur niveau de visa plus rapidement et sont moins fatigués que les autres Sims lorsqu'ils reviennent d'un voyage.

COMPÉTENCE PHOTOGRAPHIE

Les Sims peuvent acheter un appareil photo basique au magasin général en Chine, en Egypte ou en France. Le magasin général en Egypte propose trois types d'appareil photo allant du simple appareil «viser et appuyer sur le bouton» à l'appareil photo reflex à un objectif le plus perfectionné. Des livres sur la compétence Photographie peuvent également être achetés à la librairie égyptienne.

Les Sims ayant un appareil photo dans leur inventaire peuvent prendre en photo tout ce qui les entoure. Il existe d'innombrables sujets à photographier, dont des moments romantiques entre vos voisins ou des momies dangereuses dans les tombeaux. Mitraillez pour compléter toutes les collections de photos ! Prendre une photo coûte quelques simflouz, mais les Sims peuvent ensuite vendre leurs meilleures photos pour faire un joli bénéfice ! Lorsque leur compétence Photographie s'améliore, les Sims peuvent utiliser différents filtres d'appareil photo et prendre des photos de divers formats. Cliquez sur l'icône Appareil photo dans l'inventaire des Sims pour prendre une photo.

Les Sims ayant le trait Œil de photographe excellent en photographie. Leurs photos ont une plus grande valeur et leur compétence s'améliore plus rapidement.





FABRICATION DE NECTAR

Les Sims fascinés par le jardinage et les arts culinaires peuvent désormais élargir leurs talents en travaillant leur compétence Fabrication de nectar. Les Sims peuvent tout apprendre sur la fabrication de nectar en utilisant la machine à nectar de la plantation ou en lisant des livres achetés en France. Tous les Sims intéressés par la fabrication de nectar ou souhaitant acheter du matériel pour fabriquer du nectar doivent visiter la plantation de Champs Les Sims !

Les Sims ayant cette compétence doivent chercher à faire pousser du raisin et d'autres fruits de qualité, puis à créer de nouveaux mélanges en plaçant les fruits dans la machine à nectar. Après avoir broyé les fruits, la machine à nectar transforme le jus en délicieux nectar qui s'accorde incroyablement bien avec la nourriture.

Les Sims fabriquant du nectar ayant un peu plus de temps peuvent lentement améliorer la qualité de leur nectar en stockant leurs mélanges dans un casier à nectar. Le nectar arrive à maturité encore plus rapidement s'il est stocké dans un sous-sol.

La fabrication de nectar est un art ; faites donc des essais avec de nombreux fruits et les nouvelles variétés de raisin disponibles à Champs Les Sims, en France.

ARTS MARTIAUX

La discipline ancienne des arts martiaux est enseignée aux Sims ayant de fortes capacités mentales et physiques à Shang Simla, en Chine. Allez à l'académie de Shang Simla pour vous entraîner sur le mannequin d'entraînement, ou achetez un livre sur cette compétence au marchand de livres en Chine.

Les artistes martiaux de niveau plus avancé peuvent s'entraîner en brisant des planches, en s'entraînant au combat avec d'autres Sims, en méditant ou même en participant au tournoi d'arts martiaux de l'académie. Achetez le matériel d'entraînement au magasin général en Chine ou choisissez l'interaction sociale S'ENTRAÎNER AU COMBAT avec les autres artistes martiaux.

La méditation est un exercice mental permettant d'évacuer le stress de la vie quotidienne. Après un certain temps de méditation, un Sim améliore ses performances à l'école ou au travail, ainsi que sa capacité à progresser dans la compétence. Au summum de la concentration mentale, les Sims peuvent même se téléporter sur de longues distances.

Les tournois ne se déroulent qu'à Shang Simla, en Chine. Lorsqu'il visite la Chine, un artiste martial a une interaction supplémentaire sur son téléphone lui permettant de rejoindre d'autres Sims pour un combat de tournoi.

RÉCOMPENSES À LONG TERME

Il existe de nouvelles récompenses à long terme disponibles pour vos Sims qui gagnent et économisent leurs points de bonheur à long terme. Veillez à ce que vos Sims restent heureux et de bonne humeur pour gagner des points de bonheur à long terme.

Pour acheter des récompenses à long terme, cliquez avec le bouton gauche de la souris sur l'onglet Bonheur à long terme des panneaux du Sim puis cliquez sur le bouton RÉCOMPENSES À LONG TERME.

Voici quelques-unes de ces nouvelles récompenses :

Insouciant

Ces Sims peuvent satisfaire leurs besoins d'amusement plus rapidement et sont donc plus heureux !

Jamais de factures

Comme son nom l'indique, ces Sims ne paient plus de factures ! Eh oui !

Jet-setteur

La récompense idéale pour les voyageurs insatiables : les jet-setteurs voyagent à coup réduit !

Sommeil en transe méditative

Grâce à des techniques avancées de sommeil, ces Sims n'ont besoin de dormir que quelques heures par jour !

Voyageur bien préparé

Voyager en groupe augmente la durée de l'aventure.

Chercheur de reliques chevronné

Accordez de la valeur aux collections d'antiquités avec ce trait aventureux.

Evolution des goûts

Que serait la vie sans évolution ? Modifiez les préférences d'un Sim pour quelque chose de meilleur.

Aucune jalousie

Ne vous inquiétez plus lorsque vous faites un sourire plus ou moins discret à cette Sim ravissante que vous croisez !

Inapproprié mais d'une bonne manière

Sentez-vous chez vous lorsque vous rendez visite à quelqu'un, sans craindre d'être jugé pour votre comportement inapproprié.

Cœur de pierre

Les émotions, c'est très surfait. Il n'y a aucun problème à être rejeté ou humilié, ou à perdre un ami.



RELATIONS

En voyageant à l'étranger, les Sims rencontrent des Sims très différents et intéressants et lient des amitiés avec eux. Vous pouvez apprendre des chansons locales auprès des Sims étrangers ; ces derniers peuvent même aider vos Sims à terminer leurs aventures !

Les Sims peuvent effectuer des appels téléphoniques à longue distance pour contacter leurs amis et êtres chers vivant à l'étranger. Vos Sims peuvent aussi inviter un groupe de Sims étrangers à leur rendre une belle visite multiculturelle !

Les visiteurs étrangers arrivent le matin suivant l'invitation. Même si vous pouvez les renvoyer de chez vous à tout moment en sélectionnant l'interaction sociale **VEUILLEZ PARTIR**, il vaut toujours mieux être accueillant avec vos visiteurs étrangers. Lorsqu'un Sim visiteur retourne dans son pays après un voyage réussi, tout le foyer améliore son amitié avec ce Sim. Vous ne pouvez inviter qu'un seul groupe d'amis étrangers à la fois.

OBJETS

Il y a beaucoup de nouveaux objets pour créer une expérience plus personnalisée. Vos Sims ont adoré leurs voyages ? Vous pouvez maintenant décorer votre maison avec de nouveaux objets sur le thème de l'Egypte, de la France et de la Chine pour que vos Sims se souviennent de leurs aventures ! Pendant vos voyages, récupérez des objets exotiques que ne pouvez pas trouver chez vous, comme un porte-encens ou même une machine à biscuits chinois ! Si votre Sim a de la chance, il peut même trouver un gnome magique exotique lors de ses aventures !

Ajoutez de nouvelles décorations à votre maison avec des œuvres d'art, meubles, plantes et même sculptures de toit supplémentaires ! Habillez vos Sims avec les dernières tenues de voyage ou vêtements, coiffures et maquillage exotiques.

OBJETS À COLLECTIONNER

Il y a toutes sortes de choses à trouver et à collectionner lors de vos voyages à l'étranger. En plus des précieuses reliques trouvées dans les tombeaux, vos Sims peuvent trouver des insectes exotiques, de nouveaux poissons et créatures aquatiques, des fruits et légumes étrangers à faire pousser votre jardin, des pierres précieuses de grande valeur et de nouveaux métaux. Aidez vos Sims à tenter d'attraper une Koi ou un poisson momie ! Cultivez des pomélos ou des cerises, préparez de délicieuses crêpes ou des pâtes impériales, ou partez à la recherche du mystérieux papillon luisant.

Explorez chaque destination pour trouver un peu de tout !

CONSTRUCTION

SOUS-SOL

Vous pouvez désormais construire un sous-sol à l'aide du nouvel outil Sous-sol ! Vous pouvez faire jusqu'à quatre niveaux souterrains en plus des cinq niveaux possibles au-dessus du sol, soit un total de neuf (oui, neuf !) étages possibles.

Pour créer un sous-sol

1. Allez en mode Construction, sélectionnez l'icône de l'outil Sous-sol puis choisissez le rez-de-chaussée.
2. Faites glisser l'outil sur le sol pour créer un sous-sol un étage en-dessous. Les carrelages du sol deviennent bleus pour indiquer qu'il y a un sous-sol en-dessous. Descendez d'un étage pour voir le sous-sol.
3. Faites glisser l'outil Sous-sol si vous souhaitez créer un autre sous-sol en-dessous de votre étage actuel. Pour créer un sous-sol à votre étage actuel, maintenez enfoncée la touche **MAJ** puis faites glisser l'outil en étant sous le sol.
4. Reliez vos sous-sols les uns aux autres et au rez-de-chaussée avec des escaliers. Placez les escaliers où vous le souhaitez, mais assurez-vous que l'étage au-dessus n'est pas obstrué par quelque chose.

Pour supprimer un sous-sol en-dessous de votre étage actuel, sélectionnez l'outil Sous-sol et maintenez enfoncée la touche **CTRL** en faisant glisser le curseur sur l'étage du sous-sol que vous souhaitez supprimer. Pour supprimer un sous-sol au même niveau que votre étage actuel, appuyez sur **CTRL + MAJ** et faites-le glisser.

REMARQUE : vous ne pouvez pas construire un sous-sol sous les bassins ou piscines.

TOIT EN PAGODE

Les Sims peuvent maintenant donner à leurs maisons une atmosphère chinoise en créant un toit en pagode. Des couleurs et des styles différents permettent de personnaliser encore davantage la maison de vos Sims. Il existe différents styles de pagodes disponibles. Vous pouvez également construire des toits diagonaux.

Pour créer un toit en pagode, sélectionnez l'outil Toit en mode Construction. Sélectionnez le style de pagode que vous souhaitez utiliser puis cliquez sur le toit et faites-le glisser sur la zone où vous souhaitez placer votre nouveau toit. Vous pouvez également modifier la couleur et la texture de votre toit.

REMARQUE : une caractéristique géniale des toits en pagode est la possibilité de régler la courbe des versants pour réellement donner le style d'un toit en pagode. Il existe aussi des objets de toit à placer sur n'importe quel toit !



PRÉFÉRENCES DE CRÉER UN STYLE

Pour encore plus de personnalisation, vous pouvez sélectionner de fantastiques motifs et les ajouter à vos préférences. Pour ajouter un motif, sélectionnez un type de motif en mode Créer un style. Une fois qu'un motif particulier attire votre regard, cliquez sur l'icône Cœur. Un menu déroulant Préférences dans lequel vous pouvez choisir parmi de nombreux motifs amusants apparaît alors.

MODIFIER LA VILLE

En mode Modifier la ville, vous pouvez transformer un terrain résidentiel en terrain communautaire, et vice versa. Allez en mode Modifier la ville, puis, à partir du menu principal, cliquez sur l'icône de sélection et déterminez le terrain que vous souhaitez modifier.

Pour modifier un terrain résidentiel, vous devez d'abord expulser les familles des maisons occupées. Expulsez-les, faites-les fusionner avec une autre famille ou répartissez-les dans différentes zones. Vous pouvez choisir de faire déménager la famille sans sa maison ou avec sa maison, auquel cas une copie de sa maison est créée. (La maison originale reste sur la propriété).

Quand vous transformez un terrain en terrain communautaire, vous avez le choix entre de nombreuses options pour le type de terrain que vous souhaitez créer. Les choix possibles vont de la bibliothèque à la plage, en passant par le gymnase, la galerie d'art et bien d'autres possibilités !

ASTUCES POUR LE BON FONCTIONNEMENT DU JEU

MISE À JOUR DU LOGICIEL MACINTOSH

Une version périmée du système d'exploitation MacOS X peut entraîner des problèmes de performances. Pour vous assurer que vous possédez la dernière version de MacOS X, choisissez « Mise à jour de logiciels » dans le menu Apple et suivez les instructions pour mettre à jour votre système d'exploitation.

PROBLÈMES D'EXÉCUTION DU JEU

- ◆ Veuillez prendre le temps de vous assurer que votre système est conforme à la configuration minimale nécessaire et que vous avez installé les pilotes de carte vidéo et de carte son les plus récents :
Pour les pilotes de cartes vidéo NVIDIA, veuillez vous rendre sur <http://www.nvidia.fr> pour vous les procurer.
Pour les pilotes de cartes vidéo ATI, veuillez vous rendre sur <http://ati.amd.com/support/driver-fr.html> pour vous les procurer.
- ◆ Pour les utilisateurs PC, si vous utilisez la version disque de ce jeu, essayez de réinstaller DirectX à partir du disque. Ce logiciel est généralement situé dans un dossier DirectX placé à la racine du disque. Si vous disposez d'une connexion Internet, vous pouvez visiter le site www.microsoft.com (site en anglais) pour télécharger la dernière version de DirectX.

ASTUCES GÉNÉRALES DE DÉPANNAGE

- ◆ Pour les utilisateurs PC, si vous possédez la version disque de ce jeu et que le menu de démarrage automatique ne se lance pas pour l'installation ou l'exécution du jeu, faites un clic droit sur l'icône du lecteur de disque dans le Poste de travail puis activez la fonctionnalité de « démarrage automatique ».
- ◆ Si le jeu présente des ralentissements, essayez de réduire la qualité des paramètres vidéo et audio à partir du menu « options » du jeu. La réduction de la résolution de l'affichage permet souvent d'améliorer les performances.
- ◆ Pour obtenir des performances optimales, il est préférable de désactiver les autres tâches de fond (sauf l'application EADM, le cas échéant).

SERVICE CLIENTS

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation du jeu, vous pouvez vous tourner vers le Service Clients d'EA.

Le fichier d'aide EA propose des solutions et des réponses aux difficultés et questions les plus communes concernant la bonne utilisation de ce produit.

Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu est déjà installé) :

Pour les utilisateurs de Windows Vista, cliquez sur **Démarrer > Jeux**, faites un clic droit sur l'icône du jeu, puis sélectionnez le lien d'aide approprié dans le menu déroulant.

Pour les utilisateurs des versions précédentes de Windows, cliquez sur le menu **Démarrer > Programmes** (ou **Tous les programmes**), puis cliquez sur le lien Assistance technique dans le dossier du jeu.



Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu n'est pas encore installé) :

1. Insérez le disque du jeu dans votre lecteur DVD.
2. Double-cliquez sur l'icône Poste de travail située sur le bureau. (Pour Windows XP, il se peut que vous deviez cliquer sur le bouton Démarrer puis sur l'icône Poste de travail).
3. Faites un clic droit sur l'icône du lecteur DVD dans lequel vous avez inséré le jeu puis sélectionnez OUVRIIR.
4. Ouvrez le fichier **Support > Fichiers d'aide européens > Assistance_Technique_Electronic_Arts.htm**.

Pour accéder au fichier d'aide EA sur Macintosh :

1. Insérez le disque du jeu dans votre lecteur DVD.
2. Cliquez sur l'icône du Finder dans le Dock.
3. Ouvrez une nouvelle fenêtre en sélectionnant « Nouvelle fenêtre Finder » dans le menu Fichier.
4. Cliquez sur l'icône du jeu dans la fenêtre Finder.
5. Ouvrez le fichier **Support > Assistance technique Electronic Arts.html**.

Si vous continuez à rencontrer des difficultés après consultation du fichier d'aide EA, veuillez contacter l'assistance technique EA.

SERVICE CLIENTS EN LIGNE D'EA

Si vous disposez d'un accès à Internet, veuillez consulter le site d'Assistance technique d'EA à l'adresse suivante :

<http://fr-techsupport.ea.com>

Vous y trouverez des informations sur DirectX, les manettes de jeu, les modems et les réseaux, ainsi que des informations sur les performances et la maintenance du système. Notre site contient également les informations et FAQ les plus récentes sur les difficultés les plus communes relatives aux jeux. Ces mêmes informations sont utilisées par nos techniciens pour résoudre vos problèmes de performance. Le site d'Assistance technique est mis à jour quotidiennement. Veuillez le consulter en priorité pour les solutions urgentes.

COMMENT CONTACTER LE SERVICE CLIENTS :

Afin de vous permettre d'obtenir un diagnostic des dysfonctionnements que vous rencontrez lors de l'utilisation d'un jeu PC, Electronic Arts vous suggère d'utiliser les outils mis à votre disposition sur le site <http://www.electronicarts.fr>, rubrique « Aide technique ».

Vous y trouverez les FAQ les plus récentes pour nos jeux en cliquant sur le lien situé dans la rubrique « Aide en ligne ». Si vous n'arrivez pas à résoudre votre problème, utilisez le Formulaire de Contact pour poser une question à un technicien de notre Service Clients qui vous répondra dans les plus brefs délais.

Si cela n'est pas suffisant pour résoudre votre problème ou si vous préférez parler à un technicien, vous pouvez joindre notre Service Clients pour la France métropolitaine au :

04 88 71 10 01

(numéro géographique non surtaxé)

du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Suisse au :

0900 900 998

(CHF 1,9/min)

du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

REMARQUE : le Service Clients ne propose pas de codes ou solutions de jeu.

Afin de nous aider à diagnostiquer le problème de façon optimale, veuillez générer un diagnostic DirectX de votre PC avant de nous appeler.

Pour démarrer l'outil de diagnostic DirectX :

1. Cliquez sur le bouton Démarrer de Windows, puis sur « Exécuter... ». Dans la boîte de dialogue, tapez dxdiag et cliquez sur « OK ».
2. Cliquez sur « Enregistrer toutes les informations... » afin d'enregistrer une copie du rapport, que vous pourrez ensuite consulter et imprimer. Assurez-vous de disposer d'une copie de ce rapport lors de votre contact avec le Service Clients d'Electronic Arts.

REMARQUE : si vous avez acheté ce jeu sur EA Store, vous pouvez accéder au contrat de licence pour utilisateur final sur

http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/fr_FR/eula.pdf

GARANTIE

REMARQUE : les garanties suivantes ne s'appliquent qu'aux produits vendus au détail. Ces garanties ne s'appliquent pas aux produits achetés en ligne via EA Store ou aux utilisateurs tiers.

GARANTIE LIMITÉE

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique « Retour après la garantie », accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse. Cette garantie est complète et n'affecte pas vos droits statutaires. Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus « en l'état », ni dans le cas où le défaut résulte d'un usage impropre, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le « Retour après la garantie ».

RETOUR APRÈS LA GARANTIE

Electronic Arts remplace tout support défectueux, dans la limite des stocks disponibles, s'il le logiciel original est retourné avec un chèque ou un mandat de 10 € par jeu au format PC, libellé à l'ordre d'Electronic Arts. Veuillez joindre à votre envoi une description détaillée du défaut, ainsi que vos noms, votre adresse et, si possible, un numéro de téléphone où nous pouvons vous contacter pendant la journée.

Service Clients Electronic Arts, TSA 30211 - 13859 Aix-en-Provence Cedex 3

Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels achetés « en l'état », ni si le consommateur n'est pas le premier utilisateur du produit.



© 2009 Electronic Arts Inc. EA, le logo EA, Les Sims, le logo Les Sims 3 et le prisme Les Sims sont des marques ou marques déposées d'Electronic Arts Inc. aux États-Unis et/ou dans les autres pays. Tous droits réservés. RenderWare est une marque commerciale ou une marque déposée de Criterion Software Ltd. Certaines parties de ce logiciel sont des œuvres protégées sous Copyright 1998-2005 de Criterion Software Ltd. et de ses bailleurs de licence. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leur propriétaire respectif.



Utilise l'animation Granny. Copyright (c) 1999-2009 par RAD Game Tools, Inc.

Conversion Macintosh par TransGaming Inc.

Ce jeu utilise la technologie Cider™ mise au point par TransGaming Inc. Cider™ est protégé par copyright © 2000-2009 TransGaming Inc.

Les composants d'exécution C/C++ de Cider (msvcrt.dll, msvcrt71.dll et msvcp71.dll, msvcrt80.dll et msvcp80.dll) contiennent des parties des composants d'exécution Visual C++ 6.0 et des parties des Bibliothèques Dinkum Compleat C/C++. Les composants d'exécution Visual C++ 6.0 sont soumis au copyright © 1999 Microsoft Corp. Les composants Dinkumware sont soumis au copyright © 1989-2006 au nom de P.J. Plauger et Dinkumware Ltd. Les composants MFC et ATL de Cider (MFC42.dll, MFC71.dll) contiennent les composants MFC & ATL de Visual C++ 6.0. Les composants MFC et ATL de Visual C++ 6.0 sont soumis au copyright © 1992-1999 Microsoft Corp.

Cider contient libpng, soumis au copyright © 1995-2004 au nom des auteurs du projet libpng (liste complète consultable à l'adresse <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt>) (page web en anglais).

Ce logiciel reprend une partie des travaux de l'Independent JPEG Group. Cider reprend le projet libjpeg, copyright © 1991-1998, Thomas G. Lane.

Cider utilise la Boîte à outils Cg de NVIDIA, soumise au copyright © 2002-2008, NVIDIA Corporation.

Cider contient dmalloc, soumis au copyright © 2001-2006 Wolfram Gloger.

Cider contient CSRI malloc, protégé par copyright © 1988, 1989, 1993 University of Toronto.

Cider contient SDL, protégé par copyright © 2001-2007 projet SDL (voir <http://lbsdil.org/credits.php> (site en anglais) pour la liste complète). SDL est disponible aux termes de la Licence Publique Générale GNU Limitée (GNU Lesser General Public License) figurant ci-après.

Cider contient The Better String Library (bstring), soumise au copyright © 2002-2006 Paul Hsieh.

Certaines parties de ce logiciel sont soumises au copyright © 2006, Industrial Light & Magic, division de Lucasfilm Entertainment Company Ltd. Autres contributions et copyrights mentionnés dans les parties concernées.

Tous droits réservés.

Utilisation partielle d'iniParser, protection par copyright © 2000 Nicolas Devillard.

Certaines parties de ce logiciel sont soumises au copyright © 1996-2000 The FreeType Project (www.freetype.org) (page d'accueil en anglais). Tous droits réservés.

Certaines parties de ce logiciel sont soumises au copyright © 2006 Simon Brown et les participants au projet Squish (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>) (site en anglais). Tous droits réservés.

Le composant libquartz.dylib de Cider contient des parties de ffmpeg, soumis au copyright © 2000-2006

Fabrice Bellard, et al.

La distribution de Cider et des composants associés est définie par les termes de la Licence relative à la technologie Cider et par d'autres licences, dont la licence GNU GPL limitée. Les détails de la licence sont disponibles dans le contrat de licence d'utilisateur final.

Certaines parties de Cider sont soumises au copyright © 2002-2006 au nom des auteurs du projet ReWind (liste complète consultable à l'adresse <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind>) (site en anglais).

Certaines parties de Cider sont soumises au copyright © 1993-2008 au nom des auteurs du projet Wine (liste complète consultable à l'adresse <http://source.winehq.org/source/AUTHORS>) (site en anglais).

Le code source des composants soumis à la GPL Limitée est disponible à l'adresse suivante :

<http://transgaming.org/cvs/> (site en anglais)

Les autres composants de Cider disponibles via CVS font l'objet de licences séparées dont les conditions sont décrites dans les fichiers LICENCE qui les accompagnent.

Ce jeu inclut une technologie dynamique de service de publicité fournie par IGA Worldwide Inc. (« IGA Technology »), permettant à la publicité d'être temporairement chargée au cours des sessions de jeu, sur votre PC ou votre console, et d'être modifiée lorsque vous jouez en ligne. IGA Technology consigne uniquement les informations qui sont nécessaires pour évaluer l'affichage de la publicité dans des zones spécifiques du jeu, puis proposer celle-ci à la région géographique appropriée. Les données consignées peuvent inclure l'adresse IP ainsi que l'identité du joueur, l'endroit dans le jeu, la durée de visibilité d'une publicité, la taille de celle-ci et l'angle de vue. L'adresse IP est effacée à la fin de la session de jeu en ligne. Un numéro d'identifiant peut être assigné à votre jeu. Il est stocké sur votre PC ou console et il permet à IGA Technology de calculer le nombre de vues uniques et répétées de la publicité dynamique dans le jeu. Cet identifiant n'est lié à aucune information personnelle. Les informations collectées ne servent pas à vous identifier personnellement. Cette technologie au service de la publicité est intégrée dans le jeu. Si vous ne désirez pas vous en servir, ne jouez pas en étant connecté à Internet. Pour plus de renseignements, consultez la Charte de confidentialité d'EA à l'adresse <http://legal.ea.com/legal/legal.jsp?language=fr>.

MXX01607028MT