



The SIMS 3™

VERDENSEVENTYR

UDVIDELSESPAKKE*



ADVARSEL OM EPILEPSI

Læs venligst følgende, før du spiller spillet eller lader dine børn spille det.

Nogle mennesker er disponerede for epileptiske anfald eller tab af bevidsthed, når de udsættes for visse former for blinkende lys eller lysmønstre i dagligdagen. De kan risikere at opleve anfald, når de ser på fjernsynsbilleder eller spiller visse spil. Det kan endda ske, selvom personen ikke tidligere har oplevet epilepsianfald. Hvis du eller nogen i din familie nogensinde har haft epilepsirelaterede symptomer (anfald eller bevidsthedstab) efter at have været udsat for blinkende lys, bør I konsultere en læge, før I spiller.

Vi anbefaler, at forældre overvåger deres børns brug af spil. Hvis du eller dit barn oplever et eller flere af følgende symptomer – svimmelhed, synsforstyrrelser, ryk i øjne eller muskler, tab af bevidsthed, desorientering eller ufrivillige bevægelser og kramper – mens I spiller et spil, bør I stoppe ØJEBLIKKELT og søge lægehjælp.

FORHOLDSREGLER UNDER BRUG

- ♦ Undgå at sidde for tæt på skærmen. Sid et godt stykke væk – så langt væk, som muligt.
- ♦ Spil helst spillet på en lille skærm.
- ♦ Undgå at spille, hvis du er træt eller ikke har fået nok søvn.
- ♦ Sørg for, at rummet, du sidder i, er ordentligt oplyst.
- ♦ Hvil dig mindst 10 til 15 minutter per time, mens du spiller et spil.



INDHOLD

ADVARSEL OM EPILEPSI	1
INSTALLATION AF SPILLET	3
SÅDAN STARTER DU SPILLET	4
SÅ ER REJSEFEBEREN OVER OS!	5
SÅDAN KOMMER DU I GANG	6
TRANSPORT	7
EVENTYR	8
EGENSKABER	11
LANGTIDSBELØNNINGER	13
FORHOLD	13
GENSTANDE	14
SAMLEGENSTANDE	14
BYGNING	14
REDIGÉR BY	15
TIPS TIL BEDRE YDELSE	16
KUNDESUPPORT - VI ER HER FOR AT HJÆLPE DIG!	17
GARANTI	18



WWW.SIMS.DK

INSTALLATION AF SPILLET

BEMÆRK: Gå til electronicarts.co.uk for at få information om systemkrav.

Installation på en pc (disk-brugere):

Sæt disken ind i dit disk-drev og følg instruktionerne på skærmen.

Installation på en pc (EA Store-brugere):

BEMÆRK: Hvis du vil have mere information om, hvordan du køber direkte downloads fra EA, skal du besøge www.eastore.ea.com og klikke MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS.

Når spillet er blevet hentet af din EA Download Manager, skal du klikke på installations-ikonet, der kommer frem, og følge instruktionerne på skærmen.

Start spillet (når det er installeret) direkte fra din EA Download Manager.

BEMÆRK: Hvis du allerede har købt en titel og vil installere den på en anden pc, skal du først hente og installere en EA Download Manager på den anden pc. Start derefter applikationen, og log ind med din EA-konto. Vælg den ønskede titel fra listen, der kommer frem, og klik på startknappen for at begynde download af spillet.

Installation på en Macintosh:

1. Sæt spildisken ind i dit DVD-ROM-drev. Et DVD-ikon, der repræsenterer spillets disk, kommer frem på dit skrivebord. Dobbeltklik på ikonet for at åbne spillets startvindue.
2. Vælg spillets installationsikon i bunden af startvinduet for at gå til installationsmenuen.
3. Følg instruktionerne på skærmen for at fuldføre installationen.

Installation på en pc eller Macintosh (fra tredjeparts-forhandlere online):

Vær venlig at kontakte den digitale forhandler, som du har købt spillet fra, for at få vejledning i, hvordan du installerer eller downloader og installerer endnu en kopi af titlen.





SÅDAN STARTER DU SPILLET

For at starte spillet:

På pc:

Spil er på Windows Vista™ placeret i menuen Start > Spil. På tidligere versioner af Windows™ findes de i menuen Start > Programmer (eller Alle programmer).

BEMÆRK: I den klassiske visning af startmenuen i Windows Vista vil spil kunne findes under Start > Programmer > Spil > Spilcenter.

På Macintosh:

Et Finder-vindue åbnes. Vælg Applications, og dobbeltklik på spillets ikon.

ACCEPT AF SLUTBRUGERLICENSÅFTALE PÅKRÆVET FOR AT SPILLE. ADGANG TIL ONLINETJENESTER, DERIBLANDT SIMPOINTS OG DOWNLOADS, KRÆVER EN INTERNETFORBINDELSE, EN EA-KONTO OG SPILREGISTRERING MED DET VEDLAGTE SERIENUMMER. REGISTRERING ER BEGRÆNSET TIL ÉN EA-KONTO PR. SERIENUMMER OG KAN IKKE OVERFØRES. EA'S BETINGELSER & VILKÅR SAMT OPDATERINGER KAN FINDES PÅ WWW.EA.COM. DU SKAL VÆRE 16 ÅR ELLER ÆLDRE FOR FOR REGISTRERE DIG TIL EN EA-KONTO. MAC-BRUGERE SKAL OPDATERE TIL DEN NYESTE UDGAVE AF THE SIMS 3-STARTPROGRAMMET FOR AT FÅ ADGANG TIL ONLINETJENESTER, DERIBLANDT GRATIS SIMPOINTS OG DOWNLOADS. EA KAN TILBYDE VISSE FORMER FOR MATERIALE OG/ELLER OPDATERINGER UDEN AFGIFT, NÅR OG HVIS DE BLIVER TILGÆNGELIGE.

EA KAN TRÆKKE ONLINEFUNKTIONERNE TILBAGE EFTER 30 DAGES VARSLING PÅ WWW.EA.COM.

SÅ ER REJSEFEBEREN OVER OS!

Pak dine tasker, og forbered dine simmere på spænding over hele verden i *The Sims™ 3 Verdenseventyr Udvidelsespakke*! Med et væld af nye og spændende eventyr lader *The Sims 3 Verdenseventyr Udvidelsespakke* dine simmere besøge eksotiske steder og lære nye færdigheder, mens de besøger fremmede lande! Skal din simmer være en berømt fotograf, der går rundt i gaderne i Champs Le Sims i Frankrig? Hvad med at lære kampsport hos mestrene i Shang Simla i Kina? Eller du kunne lade din simmer opdage Sfinksens hemmeligheder og udforske pyramiderne i Al Simhara i Egypten – og prøve at finde gamle relikvier! Du kan endda også lave din helt egen kælder eller grav i din simmers hjem! Forvir venner og familie med en underjordisk labyrint, eller lav det perfekte lagerrum til din nektar. Verden ligger for dine fødder!

NYT LEVI-TASTEKOMMANDO!

Gå til eventyrjournal

K





SÅDAN KOMMER DU I GANG

Det kræver blot en hurtig flyvetur at komme i gang med *The Sims 3 Verdenseventyr Udvidelsespakke*. Ved at bruge telefonen kan du sende dine eksisterende familier på en tur til Kina, Egypten eller Frankrig – eller lave nye simmere og bruge de nye egenskabs- og tøjmuligheder!

SÅDAN STARTER DU ET NYT SPIL

Hvis du allerede har startet et spil i *The Sims 3*, kan du se det i hovedmenuen. Når du har installeret *The Sims 3 Verdenseventyr Udvidelsespakke*, kan du vælge at fortsætte dit eksisterende spil.

Hvis du vil starte et nyt spil, skal du vælge et nabolag i rullemenuen og derefter klikke på hakket. Dit valgte nabolag vil nu blive indlæst.

Første gang, du starter spillet, kan du vælge LAVSIMMER, hvis du vil lave dine egne simmere, eller LAD HUSHOLDNING FLYTTE IND, hvis du vil lade allerede eksisterende simmere fra biblioteket flytte ind i byen og spille med dem.

Når du har gennemført træningsdelen (eller er gået ud af den), kan du også klikke på VÆLG HUSHOLDNING for at spille med eksisterende simmere, der allerede bor i din valgte by.

Med eksisterende husholdninger kan du klikke på en af de blå husknapper for at læse en beskrivelse af husholdningens medlemmer og huset samt se sværhedsgrad, grundstørrelse og antal simoleoner i deres husholdningsbeholdning. Klik på VÆLG i beskrivelsesvinduet for at spille den valgte husholdning.

BEMÆRK: Når du har gennemført træningsdelen, kan du også vælge en tom grund og bygge dit eget hus til dine simmere.

OM AT GEMME OG INDLÆSE

Et enkelt gemt spil repræsenterer hele din by. Hvis du vil gemme, skal du vælge GEM i menuen Indstillinger. Indtast et navn på dit spil, og klik derefter på hakket. Du kan altid starte et nyt spil via hovedmenuen.

Hvis vil indlæse et gemt spil, skal du gå til hovedmenuen og vælge det gemte spil, du vil spille.

Du kan også gemme, mens du befinder dig i udlandet. Men du kan ikke skifte til en anden familie, før den rejsende husholdning vender hjem igen.

INDSTILLINGER

I menuen Indstillinger kan du angive indstillinger for grafik, lyd, spil, filoptagelser og musik.

NYT SPILTRÆNING

Nu kan du få vist alle beskeder og tip, som hvis du lige var gået i gang med spillet. Du kan vælge at få beskeder vedrørende grundspillet, *The Sims 3 Verdenseventyr Udvidelsespakke* eller begge! Det gør det nemt at holde styr på alting.

TRANSPORT

Du kan besøge tre steder: Frankrig, Egypten og Kina. Hvert sted rummer farlige grave, eventyr du kan gennemføre, interessante lokale og nye færdigheder, du kan lære og begynde at bruge!

Du kan tage på en rejse ved at vælge REJS på din simmers telefon eller computer. Der bliver vist en skærm, som lader dig vælge din destination. Det koster forskellige simoleonbeløb at besøge de respektive lande, og hver ekstra simmer på turen gør prisen højere.

BEMÆRK: Synligt gravide simmere og spædbørn/tumlinge kan ikke rejse.

Derudover kan børnesimmere ikke rejse uden en voksen. Hvis en simmer lige er blevet gravid, og det ikke kan ses, kan hun godt rejse. Når en gravid simmer er på et eventyr, vil der ikke gå tid i forhold til hendes graviditet.

VISUM

Alle simmere har et visum for hvert udlandssted. På den første tur kan din simmer kun rejse i et kort stykke tid på grund af lavt visumniveau. Simmere skal gennemføre eventyr i udlandet for at forbedre deres visummer. Visummer på højere niveau giver en række forskellige fordele, deriblandt forlænget rejsetid, adgang til unikke eventyrbelønninger og endda også muligheden for at købe et feriehjem!

BASISLEJR

Alle simmere ankommer til basislejren, når de kommer til et nyt sted for første gang. Basislejren har alle de basale fornødenheder, dine simmere skal bruge for at tage sig af deres behov, og så er det et godt sted at møde andre eventyrere og slappe af. Alle basislejrene har en eventyrtavle, hvor simmere kan finde eventyr!



EVENTYR

Den bedste måde at opleve, hvad et fremmed land kan tilbyde, er ved at tage på eventyr. På nogle eventyr skal du hjælpe de lokale i deres dagligdag, mens andre eventyr spænder over adskillige rejser og lande, og lader dig løse store problemer (og tjene store rigdomme!). Hver dag er der også en chance for, at dine simmere modtager et telefonopkald med en ny mulighed.

EVENTYRJOURNALEN

Alle simmere har personlige eventyrjournaler, der lader dem holde styr på vigtige oplysninger om deres eventyr, relikvieindsamling, gravstatistik og fakta om de forskellige rejsedestinationer.

Du kan åbne eventyrjournalen ved at gå til Eventyr-delen på fanen Muligheder eller trykke på **K**. Når dine simmere er på et eventyr, vil Eventyrstatistik blive vist over din simmers humørstumppanel. Eventyrstatistik har en knap, der lader dig åbne eventyrjournalen samt nyttige oplysninger om din simmers nuværende eventyr.

Eventyrjournalen indeholder alle familiens simmers aktive eventyr, delt op i forhold til sted. Simmere kan kun være på ét eventyr pr. sted.

Journalen indeholder også vigtige oplysninger og statistik om relikvier, deriblandt deres antal, værdi, alder, procentdel samlet og antal dele, der er analyseret. Du kan fuldføre en hel relikviesamling og udstille den for andre simmere, og få effektfulde humørstumper!

GRAVE

Hvert land har en række grave, katakomber og interessante steder, du kan udforske. Du finder de fleste af dem under store vartegn, såsom pyramiderne eller Dragegrotten. Udforskning afslører mange hemmeligheder, så kig dig godt omkring i lokale venners hjem eller besøg forladte steder rundt omkring i byen! Grave kræver, at spillerne løser hovedbrud med deres simmere for at komme videre. Simmere skal forbi et utal af djævelske fælder for at finde store skatte, så pas på!

TIP: Hvis du vil flytte statuer, skal du bevæge din mus hen over siden af statuen, indtil du ser en pil. Din simmer skubber eller trækker statuen i den retning, pilen peger i.

KILESTEN

Kilestenspaneler og visse skatkister kræver særlige gamle kilesten, for at du kan komme videre. Du kan finde ud af, hvilken type kilesten du skal bruge for at aktivere et panel, ved at bevæge din mus hen over panelet. Mange paneler kan kræve en unik kilesten, du kun kan få fat i ved at gennemføre eller påbegynde eventyr.

SKATTE

Du kan finde særlige genstande i skatkister, dykbrønde, huller i væggen, mørke revner og under skidtbunker inde i grave og udgravninger. Skatte indeholder gamle relikvier, almindelige værdigenstande, nye metaller, gamle mønter, ædelsten og andet. Husk at få analyseret relikvier, så du kan se, hvor gamle de er, og hvor meget de er værd!

MUMIER

Mumier er eventyreres største mareridt! Disse oldgamle og uhyggelige uhyrer kommer ud af visse sarkofager, så pas på, når du leder efter skatte i dem! Mumier kan angribe simmere, der ikke flygter hurtigt nok. Du kan distrahere mumier med mummiesnacks, som du kan købe for gamle mønter hos specialkøbmanden. Simmere, der ikke flygter fra mumier, risikerer at blive slået ud eller endnu værre: At blive forbandet! Puha!

BEMÆRK: Simmere kan også blive til mumier med alle de fordele og ulemper, det nu engang medfører! Hold øje med relikvier og specielle sarkofager, der kan sammensættes.

MUMIENS FORBANDELSE

Når en simmer bliver forbandet, får han eller hun mumiens forbandelse-humørstumpen. Du skal prøve at fjerne forbandelsen, før humørstumpen tæller helt ned, for ellers dør din simmer. Der er mange måder at fjerne en forbandelse på: Sov i kongernes velsignede sarkofag, opdag slangekysset eller bliv renset inderst inde i Sfinksens grav.

SÅDAN TILKALDER DU EN MUMIE

Når du har opdaget mumiernes hemmeligheder, vil du få mulighed for at tilkalde en mumie til dit eget hjem.

Du får også mulighed for at tilkalde en mumie, hvis du finder kongernes sarkofag, og din simmer vil når som helst kunne tilføje en mumie til familien.

RELIKVIESAMLING

Mens simmere er ude på opdagelse, kan de finde relikvier fra kulturen i det land, de udforsker. Relikvier kan både være ikke særligt gamle eller ligefrem oldgamle. Et oldgammelt relikvie er sjældent, meget værdifuldt og del af en samling. Simmere modtager vidunderlig samling-humørstumpen, når de fuldfører samlinger af gamle relikvier, så søg overalt for at finde disse værdifulde genstande!

Et analyseret relikvie kan stige eller falde i værdi alt efter analysens resultat.





MARKED

Hvert udlandsområde har et marked, der er fyldt med lokale og nye genstande, dine simmere kan købe. Kig efter markeds-kortmærket, når du er på kortet, og find derefter kasseapparater og købmænd, når du kommer til grunden. Find butikker, hvor du kan købe ny mad, bøger (deriblandt lokale opskrifter), relikvier (genstande) til salg bliver udskiftet dagligt) og supermarkedet. Supermarkedet har de fleste nødvendige genstande til overlevelse på eventyr, såsom tørret mad, brusebad på dåse og et telt. Disse genstande kan udgøre forskellen på liv eller død i grave, så få endelig fat i dem.

Supermarkedet kan også sælge genstande til områdets nye færdigheder. For eksempel kan du købe kameraer i supermarkedet i Egypten for at komme i gang med fotograferingsfærdigheden! Der er også en nektarkøbmand i Frankrig ved nektarbryggeriet. Særlige kampsportsgenstande kan kun fås i Kina.

Der er også en specialkøbmand, der vandrer rundt på markedet og sælger særlige eventyrbelønninger. Specialkøbmanden modtager kun gamle mønter, der kan findes rundt omkring i verden i grave og skatkister. Det kræver et højt visumniveau at købe nogle af hans varer, så husk at gennemføre eventyr for at forbedre din simmers visumniveau!

Når du bevæger din mus hen over en købmand, vil vedkommendes navn blive vist, sammen med hvilken type købmand han eller hun er. Du kan klikke på dem når som helst og vælge KØB GENSTANDE, også selvom de er væk fra deres butik. Bevæg din mus hen over folk, der går på markedet, for at finde specialkøbmanden.

EGENSKABER

Godt øje for billeder

Simmere med denne egenskab elsker at fotografere og er rigtigt dygtige til det. De lærer fotograferingsfærdigheden hurtigere, tager billeder, der er flere simoleoner værd, og de har unikke fotograferingsrelaterede sociale interaktioner.

Disciplineret

Disciplinerede simmere er fantastiske kampsportsudøvere. På grund af deres tålmodighed og vilje lærer de kampsport hurtigere, har mere succes og er bedre til at sparre og brække brædder.

Eventyrlysten

Eventyrere elsker at tage på eventyr og får humørstumper, når de besøger nye destinationer og udforsker grave. De kan forbedre deres visumniveau hurtigere og er ikke lige så trætte, når de vender hjem fra en rejse.

FOTOGRAFERING

Simmere kan købe et almindeligt kamera i supermarkedet i Kina, Egypten eller Frankrig. Supermarkedet i Egypten har tre typer kameraer, lige fra et simpelt peg-og-klik-apparat til et højteknologisk digital spejlreflekskamera. Du kan også købe fotograferingsfærdigheds-bøger i den egyptiske boghandel.

Simmere med et kamera i inventarlisten kan tage billeder af alt omkring dem. Der er massevis af ting at fotografere, lige fra romantiske øjeblikke mellem naboer til farlige mumier i grave. Skyd løs for at gennemføre alle billedsamlingerne! Det koster nogle få simoleoner at tage hvert billede, men simmere kan til gengæld sælge deres bedste billeder og tjene en masse! Efterhånden som deres færdigheder bliver bedre, kan simmere bruge forskellige kamerafiltre og tage billeder i forskellige størrelser. Klik på kameraikonet i simmerens inventarliste for at tage et billede.

Simmere med egenskaben øje for billede er dygtige til at fotografere. Deres billeder vil være mere værd, og deres færdigheder bliver hurtigere bedre.





NEKTARBRYGNING

Simmere, der er fascinerede af haver og gastronomi, kan nu raffinere deres talenter ved at blive gode til at brygge nektar. Simmere kan lære alt om nektarbrygning ved at bruge nektarbryggeren i nektarbryggeriet eller læse bøger, der er købt i Frankrig. Nektarbryggeriet i Champs Les Sims bør besøges af alle simmere, der er interesserede i nektarbrygning, eller som vil købe nektarbrygningsudstyr!

Simmere med denne færdighed bør fokusere på at dyrke kvalitetsdruer og andre frugter, og derefter lave nye kombinationer ved at lægge frugterne i nektarbryggeren. Efter at presset frugterne behandler nektarbryggeren saften og laver den om til dejlig nektar, der går rigtig godt sammen med mad.

Nektarbryggende simmere med lidt mere tid til rådighed kan langsomt forbedre deres nektars kvalitet ved at lagre deres blandinger i en nektarreol. Nektar ældes endnu hurtigere, hvis den lagres i en kælder.

Nektarbrygning er en kunstform, så eksperimentér med en masse frugter og nogle af de nye druevarianter i Champs Les Sims i Frankrig.

KAMPSPORT

Den gamle kampsportsdisciplin kan læres af simmere med gode mentale og fysiske evner i Shang Simla i Kina. Besøg skolen i Shang Simla for at træne med træningsdukken eller købe en færdighedsbog hos boghandleren i Kina.

Mere avancerede kampsportsudøvere kan træne ved at brække brædder, sparre med andre, meditere eller deltage i skolens kampsportsturnering. Køb træningsudstyr i supermarkedet i Kina, eller vælg den sociale SPAR-interaktion sammen med andre kampsportsudøvere.

Meditation er en mental øvelse, der får hverdagslivets stress til at smelte væk. Efter en vis mængde tid brugt på meditation forbedrer simmeren også sin arbejds- og skolepræstation, såvel som evnen til at forbedre færdigheder. Når simmere når maksimal mental koncentration, kan de endda teleportere sig hen over store afstande.

Turneringer afholdes kun i Shang Simla i Kina. Mens en kampsportsudøver besøger Kina, har han eller hun en ekstra telefoninteraktion, der lader vedkommende mødes med andre simmere til en turneringskamp.

LANGTIDSBELØNNINGER

Der er et antal nye langtidsbelønninger til de simmere, der tjener og opsparer langtidslykkepoint. Sørg for, at dine simmere er glade og i godt humør for at optjene langtidslykkepoint.

Hvis du vil købe langtidsbelønninger, skal du klikke på fanen Langtidslykke i simmerpanelet og derefter klikke på knappen LANGTIDSBELØNNINGER.

Her er nogle af de nye langtidsbelønninger:

Munter	Simmere opfylder hurtigere deres behov for sjov og bliver glattere!
Ikke flere regninger	Ganske som der står: Simmere betaler ikke længere regninger! Sådan!
Jetset	Den perfekte belønning til aktive rejsende. Jetsettere rejser for færre simoleoner!
Meditativ trancesøvn	Disse simmere skal kun sove få timer om dagen på grund af avancerede søvntechnikker!
Velforberedt rejsende	Eventyr bliver længere, når man rejser som en gruppe.
Erfaren relikviejæger	Denne eventyrlystne egenskab lader dig rigtigt sætte pris på at samle antikviteter.
Smagsskifte	Hvad er livet dog uden forandringer? Du kan vælge nye favoritter til din simmer, hvis du har lyst.
Ingen jalousi	Nu skal du ikke bekymre dig om det diskrete eller knapt så diskrete smil til andre simmere på den anden side af gaden!
Opassende, men på en god måde	Føl dig hjemme som gæst uden at skulle bekymre dig om at blive anklaget for upassende adfærd.
Hjerte af sten	Følelser er overvurderede. Du bliver ikke såret af afslag eller afmystelse, og heller ikke ked af det over tabet af en ven.

FORHOLD

Simmere møder og bliver venner med mange forskellige og interessante simmere, når de rejser. Du kan lære lokale sange af fremmede simmere, og de kan endda også hjælpe din simmer med at gennemføre eventyr!

Simmere kan lave langdistance-telefonopkald til deres venner og nære, mens de er ude at rejse. Dine simmere kan også invitere en gruppe udenlandske simmere på et stort og multikulturelt besøg!

Udenlandske simmere ankommer morgenen efter, at de er blevet inviteret. Selvom de kan blive bedt om at tage hjem når som helst med GÅVENLIGST-interaktionen, er det altid bedst at være gæstfri over for udenlandske gæster. Når en besøgende simmer tager hjem efter en vellykket tur, bliver hele husholdningens forhold til denne simmer forbedret. Du kan kun invitere ét par udenlandske venner ad gangen.





GENSTANDE

Der er masser af nye genstande, der kan give dig en mere personlig oplevelse.

Nyder dine simmere deres rejser? Nu kan du indrette dit hjem med nye egyptisk-, fransk- og kinesisk-tematiserede genstande, der vil minde dine simmere om deres rejser. Mens du rejser, kan du købe eksotiske genstande, du ikke kan få fat i derhjemme, såsom en røgelsesholder eller en lykkekagebager! Hvis din simmer er heldig, kan du endda finde en eksotisk tryllesnurre, mens du er på eventyr!

Tilføj nye dekorationer til dit hjem med ny kunst, møbler, planter og nye tagskulpturer! Brug det nyeste rejseudstyr, eksotiske tøj, frisurer og makeup på dine simmere.

SAMLEGENSTANDE

Du kan finde og samle alle mulige slags ting, mens du er ude at rejse. Ud over de værdifulde relikvier, du kan finde i grave, kan dine simmere også finde eksotiske insekter, nye fisk og andre vanddyr, udenlandske frugter og grøntsager, du kan dyrke i din have, dyre ædelsten og nye metaller. Udforsk alle destinationer for at finde lidt af alt! Få dine simmere til at fange koi eller en mumiefisk! Dyrk nogle pomeloer eller kirsebær, lav nogle dejlige vaffer eller æggesandwiches, eller prøv at finde den mystiske glødende sommerfugl. Udforsk hver destination for at finde lidt af alt!

BYGNING

KÆLDER

Nu kan du let bygge en kælder ved at bruge det nye kælderbygningsredskab! Du kan lave op til fire underjordiske etager ud over de fem, der kan bygges over jorden, så du kan få i alt ni (ni!) etager.

Sådan laver du en kælder:

1. Gå først til Byg, vælg kælderredskabet og vælg derefter grundetagen.
2. Træk redskabet hen over jorden for at lave en kælderetage nedenunder. Grundfliser bliver blå for at vise, at der er en kælder under dem. Gå en etage ned for at se kælderen.
3. Hvis du trækker med kælderredskabet igen, kan du lave endnu en kælder under den nuværende etage. Hvis du holder **SHIFT** nede og derefter trækker, mens du er under jorden, vil du lave en kælder under dit nuværende niveau.
4. Du kan sætte dine kældere sammen med hinanden og med grundetagen via trapper. Du kan stille trapperne, hvor du vil, men husk at sørge for, at der ikke står nogen forhindringer på etagen ovenover. Hvis du vil fjerne en kælder under din nuværende etage, vælg kælderredskabet og hold **CTRL** nede, mens du trækker hen over den kælder, du vil fjerne. Hvis du vil fjerne en kælder på samme niveau som din nuværende etage, skal du trykke på **CTRL + SHIFT** og trække på den.

BE/MÆRK: Du kan ikke bygge kældre under damme og svømmebassiner.



PAGODETAG

Simmere kan nu give deres hjem et kinesisk præg ved at lave et pagodetag. Forskellige farver og stilarter er med til at gøre dine simmeres hjem endnu mere personligt. Du kan vælge mellem forskellige pagodestilarter. Du kan også vælge at konstruere diagonale tage.

Hvis du vil lave et pagodetag, skal du vælge tagredskabet i Byg. Vælg, hvilken pagodestil du vil bruge, og klik og træk taget hen over det område, hvor du vil have dit nye tag. Du kan også ændre farve og tekstur på dit tag.

BEMÆRK: Det smarte ved pagodetage er muligheden for at justere deres hældning, så du kan efterligne et rigtigt pagodetag. Der er også taggenstande, du kan anbringe oven på alle typer tage!

FORETRUKNE I LAV EN STIL

Hvis du vil tilpasse dit spil endnu mere, kan du vælge smarte mønstre og tilføje dem til Foretrukne. Hvis du vil tilføje et mønster, skal du vælge mønstertype i Lav en stil. Når et særligt mønster fanger dit øje, skal du klikke på hjerteikonet. Foretrukne-rullemenuen bliver vist, og her kan du vælge mellem en masse sjove mønstre.

REDIGÉR BY

I Redigér by kan du ændre fra beboelsesgrund til offentlig grund og vice versa. Når du er i Redigér by via hovedmenuen, kan du trykke på vælgikonet og derefter vælge den grund, du vil ændre på.

Når du ændrer en beboelsesgrund, skal du sørge for først at smide familier, der eventuelt bor der, ud først. Smid dem ud, sæt dem sammen med en anden familie, eller del dem op og send dem til forskellige områder. Du kan vælge at lade familien flytte ud eller lade dem flytte med deres hus, hvilket laver en kopi af huset og efterlader det oprindelige hus på ejendommen.

Når du ændrer en grund til en offentlig grund, får du en masse valgmuligheder i forhold til den type grund, du gerne vil lave. Grundmuligheder inkluderer alt fra et bibliotek til en strand, en træningssal, et kunstgalleri og meget andet!



TIPS TIL BEDRE YDELSE

SOFTWARE-OPDATERINGER TIL MACINTOSH

En forældet version af din MacOS X-systemsoftware kan lede til problemer med spillets ydelse. For at sikre dig, at du har den seneste version af MacOS X, skal du vælge 'Software-opdatering ...' fra Apple-menuen og følge instruktionerne til, hvordan du opdaterer din systemsoftware.

PROBLEMER MED AT KØRE SPILLET

- ◆ Sørg for at opfylde systemets minimumskrav til spillet og for at have de seneste drivere til dine grafik- og lydkort installeret:

For grafikort fra NVIDIA skal du besøge www.nvidia.com for at finde og hente dem. For grafikort fra ATI skal du besøge www.ati.amd.com for at finde og hente dem.

- ◆ Pc-brugere skal, hvis de bruger disk-versionen af spillet, forsøge at geninstallere DirectX fra disken. DirectX findes typisk i mappen DirectX i diskens rod. Hvis du har internetadgang, kan du besøge www.microsoft.com for at hente den seneste version af DirectX.

GENERELLE TIPS TIL PROBLEMLØSNING

- ◆ Pc-brugere, der har disk-versionen af spillet, men hvor skærmen Automatisk afspilning ikke kommer frem for at starte installation/spil, skal højreklikke på ikonet for disk-drevet, der findes i Denne computer og derefter vælge Automatisk afspilning.
- ◆ Hvis spillet kører langsomt, skal du prøve at reducere kvaliteten i nogle af indstillingerne for grafik og lyd i spillets indstillingsmenu. At reducere skærmløsningen kan ofte forbedre ydelser.
- ◆ For at få bedst ydelse under spil kan du slå andre baggrundsfunktioner fra (undtagen EADM-applikationen, hvis det er relevant).



KUNDESUPPORT - VI ER HER FOR AT HJÆLPE DIG!

Hvis du efter opdatering af dit system stadig oplever problemer med at installere eller køre dit spil, kan du besøge vores hjemmeside for kundesupport <http://support.ea.dk>. De løsninger, du kan finde her, er de samme som dem, der benyttes af staben hos vores kundesupport, så du kan regne med, at de er præcise og opdaterede.

Vores Introduktionsvideo kan yderligere hjælpe med de mest generelle problemer omkring spil og eksplisit vise, hvordan computeren opdateres, baggrundsprocesser lukkes og meget mere.

For at se om du imødekommer minimumspecifikationerne beskrevet på spilæsken, kan du med hjælpeprogrammet **dxdiag** undersøge dit systems hardware og organisere information i en detaljeret rapport. Denne rapport vil også hjælpe EA's kundesupport med hurtigere at løse dit problem.

Sådan finder du dine systemoplysninger:

1. Klik på **Start** og vælg **Kør**. Indtast herefter **dxdiag** i dialogboksen og klik derefter på Ok.
2. Under fanebladet skærm kan du finde generelle systemoplysninger, mens fanebladet Skærm fortæller om grafikkortet.
3. Klik på **Gem Alle Informationer** for at gemme en kopi af rapporten til gennemlæsning og udprintning. Sørg venligst for at have denne rapport ved hånden, når du kontakter EA's tekniske support.

Hvis du ikke kan finde svar på dit spørgsmål, kan du med fordel kontakte os på den danske email-adresse **dk-support@ea.com**. Vi besvarer oftest henvendelser indenfor 24 timer alle hverdage, men du kan forvente hurtige og præcise besvarelser samt en hurtigere løsning på dit problem.

Hvis du ikke har internetadgang eller ønsker at tale med en supporter, kan du ringe til vores kundesupport (13.00-17.00, mandag-fredag) på telefon **70 14 23 67**.

BEMÆRK: Kundesupport yder ikke tip og råd til at komme videre i spillet.





GARANTI

BEMÆRK: De følgende garantier gælder kun for produkter, der er solgt i butikker. Disse garantier gælder ikke for produkter, der solgt online via EA Store.

BEGRÆNSET GARANTI

Electronic Arts yder garanti til den oprindelige køber af dette computer-softwareprodukt for, at det optagemedie, hvorpå softwareprogrammerne er optaget, vil være fri for defekter i materialer og kvalitet i de første 90 dage fra købstidspunktet. I løbet af denne periode vil defekte medier blive udskiftet gratis, hvis hele det originale produkt leveres tilbage til Electronic Arts sammen med et dateret købsbevis, en meddelelse, der beskriver defekterne og din returadresse. Denne garanti er en tilføjelse til og påvirker på ingen måde dine lovmæssige rettigheder på nogen måde. Denne garanti gælder ikke for softwareprogrammerne i sig selv, da de tilbydes i deres foreliggende form, og den gælder heller ikke for medier, som har været udsat for misbrug, skade eller overdreven slitage.

OMBYTNING EFTER GARANTIUDLØB

Hvis titlen er på lager, vil Electronic Arts bytte brugerbeskadede produkter efter garantiens udløb, hvis originalmediet returneres. Kontakt altid vores support (bedst på e-mail: dk-support@ea.com) for at spørge om spillet er på lager, før du returnerer dit spil. Vi opkræver en administrationsafgift på 100 kr. for at bytte spil efter garantiens udløb.

Hvis du har nogen spørgsmål angående denne garanti, kan du kontakte Electronic Arts' kundeservice for at få hjælp. Du kan kontakte os via vores websted:

<http://support.ea.dk> eller, hvis du ikke har adgang til internettet, du kan ringe til os på: **70 14 23 67**, mandag til fredag, 13.00–17.00.

Electronic Arts yder ingen garanti på produktet, hvis det er købt brugt, og forbrugeren ikke er den første bruger af det.

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, EA-logoet, The Sims, The Sims 3-logoet og The Sims-diamantdesignet er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende Electronic Arts Inc. i USA og/eller andre lande. Alle rettigheder forbeholdes. RenderWare er et varemærke eller registreret varemærke tilhørende Criterion Software Ltd. Dele af denne software er med copyright 1998-2005 for Criterion Software Ltd. og deres licensgivere. Alle andre varemærker tilhører deres respektive ejere.



Bruger Granny Animation. Copyright © 1999-2009 af RAD Game Tools, Inc.
Macintosh-konvertering af TransGaming Inc.

Dette spil benytter Cider™ Technology fra TransGaming Inc. Cider er
copyrightbeskyttet © 2000-2009 TransGaming Inc.

Cider C/C++-komponenter (msvcrt.dll, msvcr71.dll og msvcp71.dll) indeholder dele af Visual C++ 6.0-komponenter og dele af Dinkum Compleat C/C++-biblioteker. Visual C++ 6.0-komponenter tilhører med copyright © 1999 Microsoft Corp. Dinkumware-komponenter tilhører med copyright © 1989-2006 by P.J. Plauger og Dinkumware Ltd.

Cider MFC & ATL-komponenter (MFC42.dll, MFC71.dll) indeholder Visual C++ 6.0 MFC & ATL-komponenter. Visual C++ 6.0 MFC & ATL-komponenter er
copyrightbeskyttede © 1992-1999 Microsoft Corp.

Cider omfatter libpng, copyright © 1995-2004 libpng project-forfatterne (gå til <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt> for at se en komplet liste).

Denne software er delvist baseret på arbejde af Independent JPEG Group. Cider
indeholder libjpeg, copyright © 1991-1998, Thomas G. Lane.

Cider benytter NVIDIA's Cg Toolkit, copyright © 2002-2006, NVIDIA Corporation.

Cider indeholder dmalloc, copyright © 2001-2006 Wolfram Gloger.

Cider indeholder CSRI malloc, Copyright © 1988, 1989, 1993 University of Toronto.

Cider indeholder SDL, Copyright © 2001-2007 SDL-projektets forfattere
(se <http://libsdl.org/credits.php> for en samlet liste). SDL er tilgængelig underlagt
betingelserne i GNU Lesser General Public License (LGPL), som du kan
læses herunder.

Cider indeholder The Better String Library (bstring) copyright © 2002-2006 Paul Hsieh.
Dele af denne software er copyright © 2006, Industrial Light & Magic, en division af
Lucasfilm Entertainment Company Ltd. Bidragede og copyrightede dele fra andre som
angivet. Alle rettigheder forbeholdes.

iniParser Portions Copyright © 2000 af Nicolas Devillard.

Dele af denne software tilhører med copyright © 1996-2000 FreeType-projektet
(www.freetype.org). Alle rettigheder forbeholdes.





Dele af denne software tilhører med copyright © 2006 Simon Brown og bidragydere til Squish-projektet (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). Alle rettigheder forbeholdes.

Cider libquartz.dylib-komponenterne indeholder dele af ffmpeg, Copyright © 2000-2006 Fabrice Bellard.

Cider og relaterede komponenter er distribueret under betingelserne i Cider Technology-licensen og andre licenser, herunder GNU LGPL. Licensoplysninger kan findes i slutbrugerlicensaftalen.

Dele af Cider er copyrightbeskyttet © 2002-2006 ReWind project-forfatterne (besøg <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind> for en komplet liste).

Dele af Cider er copyrightbeskyttede © 1993-2008 Wine-projektforfatterne (gå til <http://source.winehq.org/source/AUTHORS> for at se en komplet liste).

Kildekode til LGPL-komponenterne er tilgængelig på: <http://transgaming.org/cvs/>
Andre Cider-komponenter er tilgængelige via CVS og udlicenses separat under de vilkår, der er beskrevet i de LICENS-filer, der ledsager dem.

Denne software indeholder dynamisk markedsføringsteknologi fra IGA Worldwide Inc. ("IGA-teknologi"), som muliggør, at reklamer midlertidigt kan blive uploadet og udskiftet i dit spil på din pc eller konsol, mens du spiller online. IGA Technology registrerer kun oplysninger til måling af præsentationen af reklamer og hjælp med markedsføringen i den relevante geografiske region og stedet i selve spillet.

Registrerede oplysninger kan omfatte IP-adresse, brugernavn, sted i spillet, tidsrummet, en reklame var synlig i, størrelsen på reklamen og vinklen, den kunne ses fra. IP-adressen bliver slettet, når onlinespillet afsluttes. Dit spil kan få tildelt et identifikationsnummer, som bliver gemt på din pc eller konsol, og brugt af IGA til beregning af antallet af unikke og gentagne visninger af dynamiske reklamer i spillet. Identifikationsnummeret er ikke knyttet til nogen former for personlige data. Ingen registrerede oplysninger vil kunne identificere dig personligt. Reklameteknologien er indbygget i spillet. Hvis du ikke vil bruge denne teknologi, skal du ikke spille spillet, mens du har forbindelse til internettet. Yderligere oplysninger om EA's retningslinjer for fortrolighed kan findes på privacy.ea.com.

MXX01607028MT