

EPILEPSIADVARSEL

Vennligst les gjennom informasjonen før du lar barna dine bruke spillet.

Enkelte mennesker er spesielt utsatt for epileptiske anfall eller tap av bevissthet når de utsettes for blinkende lys eller lysmønstre i dagliglivet. Disse menneskene kan få anfall når de ser på TV eller spiller spesielle videospill. Dette kan skje uavhengig av om epilepsi ligger i familien eller om man aldri før har hatt epileptiske anfall. Hvis du eller noen i familien noen gang har hatt symptomer forbundet med epilepsi (anfall eller tap av bevissthet) etter å ha blitt utsatt for blinkende lys bør lege oppsøkes før du/dere spiller.

Vi anbefaler at foreldre overvåker barnas bruk av videospill. Hvis du eller barnet ditt opplever noen av følgende symptomer under bruk av videospill, må du/dere slutte å spille UMIDDELBART og oppsøke lege. Symptomene inkluderer svimmelhet, uklart syn og ufrivillige øye- eller muskelrykninger.

FORHOLDSREGLER FOR BRUK

- ◆ Ikke stå for nær skjermen. Sitt et godt stykke fra skjermen, helst så langt som ledningen tillater.
- ◆ Spill på en så liten skjerm som mulig.
- ◆ Ikke spill dersom du er trøtt eller har fått for lite søvn.
- ◆ Pass på at rommet du spiller i er godt opplyst.
- ◆ Ta pause i 10 til 15 minutter hver time når du spiller.



INNHold

EPILEPSIADVARSEL	1
INSTALLERE SPILLET	3
STARTE SPILLET	4
EVENTYRET BEGYNNER!	5
KOMME I GANG	6
REISE	7
EVENTYR	8
PERSONLIGHETSTREKK	11
LIVSTIDSBELØNNINGER	13
FORHOLD	13
TING OG TANG	14
SAMLEOBJEKTER	14
BYGGING	14
REDIGERE BY	15
YTelseSTIPS	16
KUNDESTØTTE – VI VIL HJELPE DEG!	17
GARANTI	18



WWW.THESIMS.NO



INSTALLERE SPILLET

MERK: Gå til electronicarts.co.uk for å se systemkrav.

Installasjon på PC (diskbrukere):

Sett disken inn i diskstasjonen og følg instruksjonene på skjermen.

Installasjon på PC (EA Store-brukere):

MERK: Hvis du vil ha mer informasjon om hvordan man kjøper direkte nedlastinger fra EA kan du gå til www.eastore.ea.com og klikke på MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS.

Når spillet er ferdig nedlastet via EA Download Manager kan du klikke på installasjonsikonet som dukker opp og følge instruksjonene på skjermen.

Når spillet er installert kan du kjøre det direkte fra EA Download Manager.

MERK: Hvis du allerede har kjøpt et spill og vil installere det på en annen PC må du først laste ned og installere EA Download Manager på denne PCen. Deretter starter du programmet og logger inn på din EA-konto. Velg tittelen fra listen som dukker opp og klikk på start-knappen for å begynne nedlastingen.

Installasjon på Macintosh:

1. Sett spilldisken inn i DVD-ROM-stasjonen. Et DVD-ikon med spilldisken dukker opp på skrivebordet ditt. Dobbeltklikk på ikonet for å åpne spillets startskjerm.
2. Velg spillets installasjonsikon på bunnen av startskjermen for å få opp installasjonsmenyen.
3. Følg instruksjonene på skjermen for å fullføre installasjonen.

Installasjon på PC eller Macintosh (tredjeparts onlinebrukere):

Vennligst kontakt den digitale forhandleren du kjøpte spillet gjennom for å få hjelp med å installere spillet eller for å laste ned og gjeninstallere et nytt eksemplar.



STARTE SPILLET

Starte spillet:

På PC:

Spill på Windows Vista™ finnes i menyen Start > Spill, og på tidligere versjoner av Windows™ i menyen Start > Programmer (eller Alle Programmer).

MERK: I klassisk Start-meny i Windows Vista ligger spillene på menyen Start > Programmer > Spill > Spillutforsker.

På Macintosh:

Åpne et Finder-vindu, velg "Applications" og dobbelklikk på spillikonet.

DU MÅ SI DEG ENIG I LISENSAVTALEN FOR Å KUNNE SPILLE. TILGANG TIL NETTJENESTER, INKLUDERT SIMPOINTS OG NEDLASTINGER, KREVER AT DU ER KOBLET TIL INTERNETT, HAR EN EA-KONTO OG REGISTRERER SPILLET MED DEN MEDFØLGENDE SERIEKODEN. REGISTRERING ER BEGRENSET TIL EN EA-KONTO PER SERIEKODE OG KAN IKKE OVERFØRES. BETINGELSER OG VILKÅR FOR BRUK AV EA ONLINE FINNER DU PÅ WWW.EA.COM. DU MÅ VÆRE MINST 15 ÅR FOR Å REGISTRERE EN EA-KONTO. MAC-BRUKERE MÅ OPPDATERE TIL DEN NYESTE VERSJONEN AV STARTPROGRAMMET TIL THE SIMS 3 FOR Å FÅ TILGANG TIL NETTJENESTER, INKLUDERT GRATIS SIMPOINTS OG NEDLASTINGER. EA KAN KOMME TIL Å TILBY BESTEMT INNHOLD OG/ELLER OPPDATERINGER UTEN EKSTRA VEDERLAG, HVIS OG NÅR DETTE BLIR TILGJENGELIG.

EA KAN TREKKE NETTSTØTTEN NED 30 DAGERS VARSEL, KUNNGJORT PÅ WWW.EA.COM.

EVENTYRET BEGYNNER!

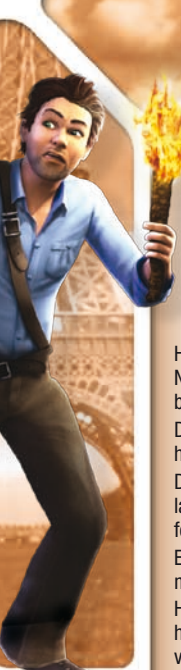
Pakk kofferten og gjør simmene klare for spenning og moro verden rundt i *The Sims 3™ Reisefever!* *The Sims 3 Reisefever* er fullt av spennende eventyr, nå kan simmene dra til eksotiske steder, lære fremmede skikker og bli skikkelige globetrottere! Vil du at simmen din skal bli en berømt fotograf på gatene i Champs Le Sims i Frankrike? Hva med å lære kampkunst av mestrene i Shang Simla i Kina? Eller kanskje simmen din har lyst til å utforske pyramidene i Al Simhara i Egypt og finne eldgamle fornminner! Du kan til og med lage en kjeller eller et gravkammer hjemme hos simmene! Lur venner og familie med en labyrint under bakken, eller lag et perfekt lagringssted til nektarsamlingen din. Verden ligger for dine føtter!

NYTT TASTATURKOMMANDO I LEV LIVET!

Åpne eventyrjournal

K





KOMME I GANG

Å komme i gang med *The Sims 3 Reisefeber* er bare en flytur unna! Bruk telefonen til å sende familien på tur til Kina, Egypt eller Frankrike, eller lag nye simmer med nye personlighetstrekk og antrekk!

STARTE ET NYTT SPILL

Hvis du allerede har begynt på et spill i *The Sims 3*, er det synlig i hovedmenyen. Når du har installert *The Sims 3 Reisefeber*, kan du velge å fortsette spillet du hadde begynt på tidligere.

Du starter et nytt spill ved å velge et nabolag fra rullegardinmenyen og klikke på hakeikonet. Det valgte nabolaget lastes inn.

Den første gangen du starter spillet, kan du velge enten LAG SIMMER, hvis du vil lage dine egne spesialsimmer, eller FLYTT INN MED HUSSTAND hvis du vil bruke ferdiglagde simmer fra biblioteket og spille med dem.

Etter du har fullført opplæringen (eller hoppet over den), kan du VELGE EN HUSSTAND med ferdiglagde simmer som allerede bor i byen du har valgt og spille med dem.

Hvis du vil spille med forhåndslagde husstander, klikker du på en av de blå husknappene for å få opp en beskrivelse av dem som bor i huset og sjekke vanskelighetsgraden, størrelsen på tomten og hvor mange simoleoner de har. Klikk på VELG på beskrivelsen for å spille med husstanden.

MERK: Når du har fullført opplæringen, kan du også velge en tom tomt og bygge et eget hus til simmene dine.

LAGRE OG LASTE

Et lagret spill representerer hele den lagrede byen din. Når du vil lagre, velger du LAGRE i innstillingsmenyen. Skriv inn et navn på spillet og klikk på haken. Du kan starte et nytt spill fra hovedmenyen.

Du laster inn et lagret spill ved å gå til hovedmenyen og velge det lagrede spillet du vil spille.

Du kan også lagre mens du er i utlandet. Men du kan ikke bytte til en annen familie før familien som er på reisefot kommer hjem igjen.

INNSTILLINGER

På innstillingsmenyen kan du endre innstillinger for grafikk, lyd, spillopplevelse, videoopptak og musikk.

NYTT OPPLÆRINGER

Nå kan du få alle tipsene du fikk første gangen du spilte spillet om igjen. Du kan velge om du vil ha tips om det opprinnelige spillet, *The Sims 3 Reisefeber*, eller begge! Dette kan være en god hjelp for å holde oversikten.

REISE

Det er tre land du kan dra til: Frankrike, Egypt og Kina. Disse stedene har farlige gravkamre, eventyr du kan legge ut på, interessante lokalsimmer og nye ferdigheter simmene kan lære seg!

Start en reise ved å velge REIS på simmenes telefon eller datamaskin. Det kommer opp en skjerm som lar deg velge reisemål. Det er ulik pris for å dra til de forskjellige landene, og det er dyrere jo flere simmer du har med på turen.

MERK: Synlig gravide simmer, babyer og småbarn kan ikke reise. Barnesimmer kan heller ikke reise uten en voksen sim. Hvis en sim akkurat har blitt gravid, men magen ikke har begynt å vokse ennå, er det ingenting i veien for å reise. Når en gravid sim er på eventyr, utvikles ikke svangerskapet.

VISUM

Alle simmer har visum til de ulike reisemålene. På den første turen, kan simmene bare dra på tur en kort stund, på grunn av at de har lavt visumnivå. De må fullføre eventyr i utlandet for å få bedre visumnivå. Visum på høyere nivå gir en rekke fordeler, som at man kan være lenger på reise og får tilgang til unike eventyrbelønninger. Etter hvert kan du til og med kjøpe en egen fritidsbolig!

BASELEIREN

Alle simmer kommer først til baseleiren når de besøker et nytt sted for første gang. I baseleiren finner du alt som trengs for simmene, og det er et fint sted å treffe andre eventyrere og hvile seg. I alle baseleirer er det en oppslagstavle der simmene kan se etter nye eventyr!





EVENTYR

Eventyr er en av de beste måtene å oppleve et nytt land på. Noen eventyr dreier seg om å hjelpe lokalbefolkningen med deres daglige gjøremål, mens andre krever at du tar flere turer til flere land for å løse store problemer (og få store belønninger!). Hver dag blir simmene også oppringt og får nye muligheter.

EVENTYRJOURNAL

Alle simmer har personlige eventyrjournaler som de kan bruke til å følge med på viktig informasjon om eventyr, fornminnesamling, gravkammerstatistikk og fakta om reisemålene.

Eventyrjournalen åpnes ved å gå til eventyrdelen av mulighetspanelet eller ved å trykke på **K**. Når simmene er på eventyr, vises eventyrfølgeren over humørelement-panelet. Eventyrfølgeren har en knapp for å åpne eventyrjournalen og nyttig informasjon som kan være til hjelp for å fullføre eventyret simmen holder på med.

Eventyrjournalen inneholder alle de aktive eventyrene for alle simmene i familien, delt etter reisemål. Simmene kan bare ha et aktivt eventyr per reisemål av gangen.

Journalen har også viktig informasjon og statistikk om fornminner, inkludert nummer, verdi, alder, prosent funnet og deler analysert. Fullfører du en hel samling med fornminner og stiller den ut så andre simmer kan se den, får du nye og kraftige humørelementer!

GRAVKAMRE

Hvert land har et sett graver, katakomber og interessante steder å utforske. De fleste finner du under store landemerker, som pyramidene eller Dragehulen. Du kan finne mange hemmeligheter ved å utforske, så let i husene til venner på stedet eller i forlatte hus som ligger rundt omkring! Gravkamre krever at spilleren løser oppgaver med simmene for å få tilgang til det som ligger skjult i dypet. Simmene må overvinne mange farlige feller for å finne skattene som ligger skjult, så det gjelder å passe seg!

TIPS: Når du skal bevege statuer, beveger du musen over siden av statuen til du ser en pil. Simmen dytter eller trekker statuen i retningen pilen peker.

NØKKELSTEINER

Nøkkelsteinpaneler og noen skattkister krever spesielle, eldgamle nøkkelsteiner for at du skal komme deg videre. Du kan finne ut hva slags nøkkelstein som trengs for å aktivere et panel ved å holde markøren over det. Mange paneler krever en unik nøkkelstein som du kun får tak i gjennom å fullføre eller starte på eventyr.

SKATTER

Samle spesielle elementer fra skattkister, dykkerbrønner, hull i vegger, mørke fjellsprekker og under steinhauger i gravkamre og utgravingssteder. Skattene kan være eldgamle fornminner, vanlige ting, metaller, eldgamle mynter, edelstener og andre ting. Sørg for at du analyserer fornminner for å finne ut hvor gamle og verdifulle de er!

MUMIER

Mumier er alle eventyreres verste mareritt! Disse eldgamle og skumle skapningene kommer fra enkelte sarkofager, så det gjelder å være forsiktig når du leter etter skatter i dem! Mumier kan angripe simmer som ikke flykter fort nok. Distraher mumier med mumiessnacks, som kan kjøpes av spesialkjøpmannen for eldgamle mynter. Simmer som ikke greier å flykte fra mumier kan bli slått ut, eller i verste fall få en forbannelse kastet over seg! Hjelp!

MERK: Simmene kan også bli mumier selv, med alle fordelene og ulempene det innebærer! Se etter spesielle fornminner og sarkofager du kan sette sammen.

MUMIENS FORBANNELSE

Når simmene blir utsatt for en forbannelse, får de humørelementet Mumiens forbannelse. Prøv å kurere forbannelsen før humørelementet blir borte, i motsatt fall vil simmen dø. Det er flere måter å kurere en forbannelse på: sove i en velsignet kongesarkofag, oppdage slangekyss eller å søke renselse ved slutten av sfinksens gravkammer.

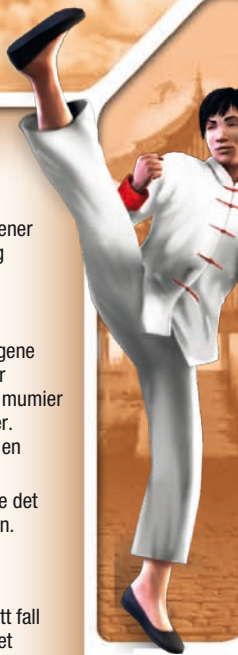
PÅKALLE EN MUMIE

Når du har avdekket mumiens hemmelighet, kan du påkalle en mumie hjemme. Du kan også påkalle en når du finner den kongelige sarkofagen. Dette gjør at du kan invitere en mumie inn i huset ditt når du vil.

SAMLE FORNMINNER

Når simmene er på oppdagelsesferd, kan de finne fornminner fra kulturen til landet de befinner seg i. Fornminner kan være ganske nye til eldgamle. Eldgamle fornminner er sjeldne, meget verdifulle og er med i et sett. Simmer får humørelementet Makeløs samling når de fullfører samlinger av eldgamle fornminner, så det gjelder å lete høyt og lavt for å avdekke disse verdifulle gjenstandene!

Et fornminne som analyseres kan ende opp med høyere eller lavere verdi, avhengig av analysens utfall.



MARKED

Alle steder har et marked som er fullt av liv og masse ting som simmene kan kjøpe. Se etter markedskartmerket når du er i kartvisningen, og let etter kasseapparater og kjøpmenn når du kommer til tomten. Her kan du finne butikker der du kan kjøpe mat, bøker (inkludert lokale oppskrifter), fornminner (beholdningen endres daglig) og vanlige varer. I landhandelen kan du kjøpe essensielle ting du trenger for å overleve når du er på eventyr, som tørket mat, dusj på boks og telt. Disse gjenstandene kan bety forskjellen på liv og død i gravkamrene, så dra nytte av dem som best du kan. Dagligvarebutikken har også varer som tilhører ferdigheten du kan lære deg på hvert av stedene. Du kan for eksempel kjøpe kameraer fra dagligvarebutikken i Egypt for å begynne å lære deg å fotografere! Det er en nektarkjøpmann ved nektariet i Frankrike. Spesielle kampkunsthjelpemidler kan bare kjøpes i Kina.

Det er også en spesiell kjøpmann som går rundt omkring på markedet og selger spesielle eventyrbelønninger. Denne spesielle kjøpmannen godtar bare eldgamle mynter som valuta. Disse finner du rundt omkring, for eksempel i gravkamre og skattkister. Noen av varene hans krever høyt visumnivå for å kjøpes, så husk på å fullføre eventyr for å forbedre visumnivået til simmene!

Når du beveger musen over en kjøpmann, vises navnet, sammen med hva slags kjøpmann det dreier seg om. Du kan klikke på dem når som helst og velge KJØP TING, selv når de ikke er i butikken. Beveg musen over folk som går rundt på markedet for å finne spesialkjøpmannen.



PERSONLIGHETSTREKK

Øye for fotografi

Simmer som har dette personlighetstrekket elsker å ta bilder og er skikkelig flinke til det. De lærer seg fotograferingsferdigheter fortere, tar bilder som er verdt flere simoleoner og har unike fotografirelaterte sosiale samhandlinger.

Disiplinert

Disiplinerte simmer kan bli flinke i kampkunst. Ved hjelp av tålmodighet og besluttomhet, kan de lære seg kampkunst fortere, de mislykkes sjeldnere og er bedre til å sparre og knuse planker.

Eventyrlysten

Eventyrlystne simmer elsker å dra på eventyr, og får et humørelement når de drar til nye steder og utforsker gravkamre. De forbedrer visumnivået sitt fortere, og er ikke så slitne når de kommer tilbake fra reise.

FOTOGRAFIFERDIGHETER

Simmer kan kjøpe seg et enkelt kamera i en landhandel i Kina, Egypt eller Frankrike. Landhandelen i Egypt har tre typer kameraer, fra den enkle pek og klikk-varianten til fancy speilreflekskameraer. Simmene kan også kjøpe bøker om fotografi, som de kan bygge opp ferdighetene med i bokhandelen i Egypt.

Simmer som har med seg et kamera kan ta bilder av alt de ser rundt seg. Det er et endeløst antall motiver å velge mellom, fra romantiske øyeblikk med naboen til livsfarlige situasjoner med mumier i gravkamre. Ta masse bilder og fullfør alle fotografisamlingene! Bilder koster noen simoleoner å ta, men simmene kan også selge bildene og tjene gode penger på det! Etter hvert som fotografiferdighetene blir bedre, kan simmene bruke forskjellige kamerafiltre og ta bilder i forskjellige formater. Klikk på kameraikonet i simmenes utstyrliste for å ta et bilde.

Simmer som har trekket Øye for fotografi, tar som regel bedre bilder enn andre simmer. Bildene deres er verdt mer og ferdighetene blir fortere bedre.





NEKTARPRODUKSJON

Simmer som er fascinert av gourmetkunst og å jobbe i hagen kan nå raffinere talentene sine ved å forbedre nektarproduksjonsferdighetene. De kan lære om nektarproduksjon ved å bruke en nektarmaskin eller ved å lese bøker, som er tilgjengelige i Frankrike. Alle simmer som er interessert i nektar bør ta seg en tur til nektariet i Champs Les Sims og kjøpe nektarproduksjonsutstyr!

Simmer med denne ferdigheten bør konsentrere seg om å dyrke druer og andre frukter og lage kombinasjonsnektarer ved å plassere frukten i nektarmaskinen. Etter å ha trampet på frukten, behandler nektarmaskinen saften til herlig nektar som smaker vidunderlig til mat.

Simmer som lager nektar og som har litt tid til overs kan forbedre kvaliteten på nektaren ved å lagre den i nektarstativer. Nektar modnes forttere hvis den lagres i en kjeller.

Nektarproduksjon er en kunstform, så det gjelder å eksperimentere med mange frukter og de nye druevariantene i Champs Les Sims i Frankrike.

KAMPKUNST

Kampkunst har eksistert i mange hundre år, og læres bort til simmer som har gode mentale og fysiske ferdigheter i Shang Simla i Kina. Dra til akademiet i Shang Simla for å trene med treningsdukken, eller kjøp en ferdighetsbok hos bokhandleren i Kina. Mer avanserte kampkunstnere kan trene på å knuse planker, sparre med andre, meditere eller til og med delta i kampkunstturneringer. Kjøp treningsutstyr i landhandelen i Kina, eller velg SPARR med en annen kampkunstner.

Meditasjon er en mental øvelse som får dagliglivets stress til å forsvinne som dugg for solen. Etter simmene har brukt en stund på å meditere, får de også bedre prestasjoner på skolen eller jobben. Det går også forttere å tilegne seg ferdigheter. Når simmene blir skikkelig gode i meditasjon, kan de til og med teleporteres seg selv store avstander.

Turneringer arrangeres bare i Shang Simla i Kina. Kampkunstnere som drar til Kina får en ekstra samhandling på telefonen som gjør at de kan ringe andre simmer og arrangere turneringskamper.

LIVSTIDSBELØNNINGER

Det finnes flere nye livstidsbelønninger tilgjengelige for simmer som sparer opp livstidslykkepoengene sine. Sørg for at simmene er glade og i godt humør for å få livstidslykkepoeng.

Du kjøper belønningene ved å klikke på livstidslykkefanen og så klikke LIVSTIDSBELØNNINGER-knappen.

Her er noen av de nye livstidsbelønningene:

- | | |
|---------------------------------------|---|
| Bekymringsløst | Simmene får det moro lettere, noe som gir lykkeligere simmer! |
| Aldri mer regninger | Det stemmer, simmene trenger aldri mer å betale regninger! Jess! |
| Jetsetter | En perfekt belønning for simmer som reiser mye. Jetsettere betaler mindre for å reise! |
| Meditativ transesøvn | Ved hjelp av avanserte søvnteknikker, trenger disse simmene bare å sove noen få timer hvert døgn! |
| Forberedt turist | Når man reiser i gruppe, blir varigheten av oppholdet lenger. |
| Dyktig fornminnejeger | Du kommer til å sette ekstra pris på å samle antikviteter med dette trekket. |
| Preferanseendring | Hva hadde vel livet vært uten forandring? Velg favorittene til en sim på nytt. |
| Ingen sjalusi | Ikke bry deg om det subtile (eller ikke så subtile) smilet til den pene simmen over gata. |
| Oppassende, men på en bra måte | Gli rett inn som gjest uten å måtte bekymre deg over å oppføre deg på bestemte måter. |
| Et hjerte av stein | Følelser er overvurdert. Simmen lar seg ikke affekttere av avslag, ydmykelse eller en gang at venner dør. |

FORHOLD

Simmene møter og blir venner med mange interessante simmer mens de er på reise i utlandet. Du kan lære lokale sanger av utenlandske simmer, og de kan til og med hjelpe simmene med å fullføre eventyrene sine!

Simmer kan også ringe til venner i utlandet. De kan invitere en gruppe utlendinger på besøk og kjøre i gang en skikkelig multikulturell sammenkomst!

Gjester fra utlandet ankommer på morgenen dagen etter de blir invitert. Selv om de kan bli bedt om å stikke når som helst med VÆR SÅ SNILL Å DRA-samhandlingen, er det alltid best å være gjestfri overfor gjester fra utlandet. Når en sim som er på besøk drar hjem etter en vellykket tur, får hele husstanden et bedre vennsforhold til denne simmen. Du kan bare invitere et sett med gjester fra utlandet av gangen.



TING OG TANG

Det er masse nye ting du kan bruke til å få en mer personlig opplevelse.

Likte simmene ferien? Nå kan du dekorere huset ditt med egyptiske, franske og kinesiske ting som minner om ferien! Mens du er på tur, kan du kjøpe eksotiske gjenstander som ikke er tilgjengelige hjemme, som røkelseholdere eller til og med en lykkekjeksmaskin! Og hvis du er ekstra heldig, kan det hende du finner en eksotisk, magisk hagenisse mens du er ute på eventyr!

Få litt nytt liv i huset, med nye kunstverk, møbler, planter og takskulpturer! Gjør simmene fine i det siste innen reiseantrekk, eksotiske plagg, frisyre og sminke.

SAMLEOBJEKTER

Det er masse ting man kan finne når man er på reise i fremmede land. I tillegg til verdifulle fornminner du kan finne i gravkamre, kan simmene finne eksotiske insekter, fisker og andre skapninger som lever under vann, fremmede frukter og grønnsaker du kan dyrke i hagen, verdifulle edelstener og nye metaller. Få simmene til å fange en karpe eller en mumiefisk! Dyrk pomeloer eller kirsebær, lag vidunderlige crêpes eller eggeruller eller prøv å finne den mystiske, glødende sommerfuglen. Utforsk alle stedene og finn litt av alt!

BYGGING

KJELLER

Nå kan du bygge en kjeller med det nye kjellerbyggeverktøyet! Du kan lage opp til fire etasjer under bakken i tillegg til de fem du kan ha over. Dette gir deg totalt hele ni mulige etasjer.

Slik lager du en kjeller:

1. Gå til byggemodus, velg kjellerverktøyet og velg første etasje.
2. Dra med verktøyet over gulvet for å lage en kjeller en etasje under.
Kjellergulvsegmentene blir blå, så du ser at det er en kjeller under. Gå en etasje ned for å se kjelleren.
3. Dra med kjellerverktøyet hvis du vil lage en ny kjeller under kjelleren din. Hvis du vil lage en kjeller i etasjen du befinner deg, holder du inne SHIFT og drar mens du er under bakken.
4. Koble sammen kjellere med hverandre og med første etasje med trapper.
Plasser trapper hvor du vil, men pass på at etasjen over er fri for hindringer.

Du sletter en kjeller under etasjen du befinner deg i ved å velge kjellerverktøyet og holde inne **CTRL** mens du drar over kjelleretasjen du vil slette. Hvis du vil slette en kjeller på samme nivå som der du befinner deg, trykker du på **CTRL + SHIFT** og drar med musen.

MERK: Du kan ikke bygge en kjeller under dammer eller svømmebasseng.



PAGODETAK

Simmene kan gi husene sine et kinesisk utseende med et pagodetak. Forskjellige farger og stiler hjelper deg med å personifisere huset til simmene ytterligere. Det er forskjellige pagodestiler å velge mellom. Du kan også lage diagonale tak.

Du lager et pagodetak ved å velge taket i byggekatalogen. Velg hvilken pagodestil du vil bruke, og klikk og dra på området på taket der du vil ha det nye taket. Du kan også skifte farge og tekstur på taket.

MERK: En kul greie med pagodetak er at du kan justere kurvene for å gi taket ekte pagodeutseende. Det finnes også takskulpturer du kan sette på taket!

STILSKAPERFAVORITTER

For å få enda mer personlig stil, kan du bruke tøffe mønstre på favorittene dine. Du legger til et mønster ved å velge en mønstertype i stilsakeren. Når du ser et bestemt mønster du liker, klikker du på hjerteikonet. Det kommer en favorittmeny der du kan velge mellom en rekke ulike mønstre.

REDIGERE BY

I byredigeringen kan du endre tomtetype fra boligtomt til fellestomt og omvendt. Gå fra byredigering i hovedmenyen, klikke på velgeikonet og velg tomten du vil endre.

Når du bytter fra en boligtomt, må du kaste ut familiene som bor der først. Kast dem ut, slå dem sammen med en annen familie eller del dem opp og la dem flytte til forskjellige steder. Du kan velge å få familien til å flytte ut eller få den til å flytte sammen med huset. Dette gjør at du lager en kopi av huset og lar originalen være igjen på tomten.

Når du endrer en tomt til en fellestomt, får du mange muligheter for hva slags tomt du vil lage. Du kan lage bibliotek, strand, treningssenter, kunstgalleri og masse annet!



YTELSESTIPS

MACINTOSH PROGRAMVAREOPPDATERING

En utdatert versjon av ditt MacOS X-system kan føre til problemer med spilllets ytelse. For å sikre at du har den siste versjonen av MacOS X må du velge "Software Update..." fra Apple-menyen og følge instruksjonene for å oppdatere systemets programvare.

PROBLEMER MED Å KJØRE SPILLET

- ◆ Sørg for at du møter minimum systemkrav for dette spillet og at du har de siste driverne for grafikkort og lydkort installert:

Grafikkort fra NVIDIA: Gå til **www.nvidia.com** for å finne og laste ned drivere.

Grafikkort fra ATI: Gå til **www.ati.amd.com** for å finne og laste ned drivere.

- ◆ Hvis du er PC-bruker og kjører diskversjonen av spillet, kan du prøve å gjeninstallere DirectX fra disken. Denne finnes vanligvis i DirectX-mappen i roten av disken. Hvis du har tilgang til Internett kan du gå til **www.microsoft.com** og laste ned siste versjon av DirectX.

GENERELL FEILSØKING

- ◆ Hvis du er PC-bruker og har diskversjonen av dette spillet og Autokjør-skjermen ikke dukker opp automatisk for installasjon/spill, kan du høyreklikke diskdrevikonet under Min datamaskin og velge Autokjør.
- ◆ Hvis spillet kjører tregt kan du prøve å redusere kvaliteten på noen av grafikk- og lydinnstillingene i spilllets innstillinger-meny. Ved å redusere skjermresolusjonen kan du også oppnå bedre ytelse.
- ◆ For optimal ytelse når du spiller bør du også stenge andre bakgrunnsoppgaver (untatt EADM-programmet om du bruker det).



KUNDESTØTTE – VI VIL HJELPE DEG!

Spillet inneholder en teknisk brukerstøttefil som kan være til hjelp når du skal løse eventuelle problemer. Denne gir deg løsningsforslag på de vanligste problemene som kan inntreffe når du spiller. Hvis du allerede har installert spillet, klikker du på START-knappen i Windows og finner spillet ved å klikke på **Programmer>** (eller **Alle programmer>**) **Electronic Arts>** (eller **EA SPORTS>**). Den tekniske brukerstøttefilen finner du i samme mappe som spillet. Les gjennom denne filen før du kontakter kundestøtte hos EA.

Hvis ikke du har installert spillet ennå, følger du disse instruksjonene:

Kjøre teknisk brukerstøttefil (uten at spillet er installert):

1. Sett inn spilldisken i stasjonen.
2. Klikk på START og velg **Kjør...**
3. I dialogboksen som kommer frem, skriver du **D:\Support\European Help Files\EA_Help_Select.htm** og velger OK (bytt til korrekt bokstav hvis ikke stasjonen din har bokstaven 'D:').

Hvis du vil sjekke om maskinen din tilfredsstiller minimumskravene som beskrives på emballasjen til spillet, kan du bruke verktøyet **dxdiag** for å få en oversikt over spesifikasjonene til systemet og få en detaljert rapport om dette. Denne rapporten kan være til hjelp for kundestøtte hos EA for å finne en raskere løsning på problemene.

Få tak i systeminformasjon:

1. Velg START, klikk **Kjør...** og skriv **dxdiag** i dialogboksen. Klikk OK.
2. Klikk LAGRE ALL INFORMASJON... for å lagre en kopi av rapporten du kan skrive ut. Ha denne rapporten tilgjengelig når du kontakter kundestøtte hos EA.

Har du fortsatt problemer, kan du ringe Electronic Arts' kundeservice på telefon **21 03 33 97** mandag til fredag mellom kl 13.00 og 17.00.

Før du ringer kundeservicen, bør du sjekke hjelpefilen som følger med all programvare fra Electronic Arts. Du får tilgang til filen fra verktøylinjen i Windows® 95/98/ME. Ettersom filen gir svar på de vanligste problemene, kan du muligens raskt finne ut hva akkurat ditt problem skyldes.

Slik når du oss på Internett:

www.eanorge.no

E-post: **support-norge@europe.ea.com**

MERK: Kundestøtte kan ikke bidra med hint og tips om selve spillet.





GARANTI

MERK: De følgende garantier gjelder bare for produkter som selges i butikk. Disse garantiene gjelder ikke for produkter som selges online via EA Store.

BEGRENSET GARANTI

Electronic Arts garanterer den opprinnelige kjøperen av denne programvaren at opptaksmediet programvaren er lagret på er fritt for skader i materialer og utførelse i 90 dager etter kjøpsdato. I løpet av denne perioden vil defekte opptaksmedier erstattes hvis originalproduktet sendes til Electronic Arts sammen med et datert kjøpsbevis, en beskrivelse av skaden, det ødelagte mediet og adressen din. Denne garantien kommer i tillegg til rettigheter regulert av loven, og påvirker ikke loven på noen måte. Denne garantien gjelder ikke selve programvaren, som tilbys som den er. Den gjelder heller ikke opptaksmedier som har vært utsatt for misbruk, skade eller overdreven bruk.

ERSTATNING ETTER GARANTIENS UTLØP

Electronic Arts vil erstatte medier som er ødelagt av brukeren forutsatt at produktet finnes på lager, og at originalmediet returneres. Husk å legge ved en fullstendig beskrivelse av problemet, navn, adresse og eventuelt et telefonnummer der vi kan nå deg på dagtid. Ring oss på telefon **21 03 33 97** mandag til fredag, mellom kl 13.00 til 17.00.

Slik når du oss på Internett: <http://www.eanorge.no>

E-post: support-norge@europe.ea.com

Electronic Arts fraskriver seg alt erstatningsansvar hvis produktet er kjøpt brukt og forbrukeren ikke er den første brukeren av produktet.

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, EA-logoen, The Sims, The Sims 3-logoen og The Sims-krystallen er varemerker eller registrerte varemerker for Electronic Arts Inc. i USA og/eller andre land. Med enerett. RenderWare er et varemerke eller et registrert varemerke for Criterion Software Ltd. Deler av programvaren er Copyright 1998-2007 Criterion Software Ltd. og lisensstilbydere. Alle andre varemerker tilhører sine respektive eiere.



Bruker Granny Animation. Copyright © 1999-2009 for RAD Game Tools, Inc.
Macintosh-konvertering ved TransGaming Inc.

Dette spillet bruker Cider™ Technology fra TransGaming Inc. Cider™ er Copyright © 2000-2009 TransGaming Inc.

Cider C/C++ runtime-komponenter (msvcrt.dll, msvcr71.dll, og msvc71.dll) inkluderer deler av Visual C++ 6.0 runtime-komponenter og porsjoner av Dinkum Compleat C/C++ Libraries. Visual C++ 6.0 runtime-komponenter er Copyright © 1999 Microsoft Corp. Dinkumware-komponenter er Copyright © 1989-2006 by P.J. Plauger og Dinkumware Ltd.

Cider MFC & ATL-komponenter (MFC42.dll, MFC71.dll) inkluderer Visual C++ 6.0 MFC & ATL-komponenter. Visual C++ 6,0 MFC & ATL-komponenter er Copyright © 1992-1999 Microsoft Corp.

Cider inkluderer libpng, Copyright © 1995-2004 libpng project-forfattere (se <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt> for å få en full liste).

Denne programvaren baserer seg delvis på arbeidene til Independent JPEG Group.

Cider inkluderer libjpeg, copyright © 1991-1998, Thomas G. Lane.

Cider bruker NVIDIAs Cg Toolkit, Copyright © 2002-2008, NVIDIA Corporation.

Cider inkluderer dmalloc, Copyright © 2001-2006 Wolfram Gloger.

Cider inkluderer CSRI malloc, Copyright © 1988, 1989, 1993 University of Toronto.

Cider inkluderer SDL, Copyright © 2001-2007 SDL project-forfattere (se <http://libsdl.org/credits.php> for å få en fullstendig liste). SDL er tilgjengelig under vilkår bestemt av GNU Lesser General Public License (LGPL), beskrevet under.

Cider inkluderer The Better String Library (bstring) Copyright (c) 2002-2006 Paul Hsieh

Deler av denne programvaren er Copyright © 2006, Industrial Light & Magic, en divisjon av Lucasfilm Entertainment Company Ltd. Deler av programvaren eies av andre, som indikert. Med enerett.

iniParser er Copyright © 2000 by Nicolas Devillard.

Deler av denne programvaren er copyright © 1996-2000 The FreeType Project (www.freetype.org). Med enerett.





Deler av denne programvaren er copyright © 2006 Simon Brown og bidragsyttere til Squish project (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). Med enerett.

Cider libquartz.dylib-komponenten inkluderer deler av ffmpeg, Copyright © 2000-2006 Fabrice Bellard, et al.

Cider og relaterte komponenter distribueres under vilkårene i Cider Technology License og andre lisenser, inkludert GNU LGPL. Lisensdetaljer er tilgjengelige i lisensavtalen for sluttbruker.

Deler av Cider er Copyright © 2002-2006 ReWind project-forfatterne (se <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind> for å få en fullstendig liste).

Deler av Cider er Copyright © 1993-2008 Wine project-forfatterne (se <http://source.winehq.org/source/AUTHORS> for å få en fullstendig liste).

Kildekoden til LGPL-komponentene er tilgjengelig på: <http://transgaming.org/cvs/>
Andre Cider-komponenter tilgjengelige via CVS lisensieres separat under vilkår beskrevet i LICENSE-filene som følger med dem.

Dette spillet inneholder dynamisk reklame som leveres av IGA Worldwide Inc. (IGA Technology). Dette gjør det mulig å reklamere i spillet som er lastet inn på PC-en eller konsollen din, og bytte ut reklamen når du spiller på nettet. IGA Technology logger bare informasjon som er nødvendig for å måle presentasjonen og for å kunne reklamere i riktig geografisk region på riktig sted i spillet. Dataene som logges kan inkludere IP-adresse eller gamertag, plassering av reklamen i spillet, hvor lenge en reklame var synlig, størrelse på reklamen og synsvinkel. IP-adressen slettes når spillsesjonen online avsluttes. Spillet kan få et id-nummer, som lagres på PC-en eller konsollen og brukes av IGA Technology for å regne ut antall ganger du har sett reklamen. Id-numre assosieres ikke med personlig data. Den loggede informasjonen brukes ikke til å identifisere deg som person. Denne reklameteknologien er integrert i spillet; dersom du ikke ønsker å bruke denne teknologien, må du ikke spille mens du er koblet til Internett. Hvis du vil ha mer informasjon, kan du sjekke personvernregelverket vårt på privacy.ea.com.

MXX01607028MT