



The SIMS³

TRAVEL ADVENTURES EXPANSION PACK



AVVERTIMENTO SULL'EPILESSIA

Leggi con attenzione prima di utilizzare questo gioco o di lasciarlo usare ai tuoi bambini.

Alcuni soggetti possono essere colti da attacchi epilettici o da perdita di coscienza quando sono esposti a particolari luci lampeggianti o a determinati schemi luminosi.

Esiste la possibilità che questi soggetti siano colti da un attacco mentre guardano la televisione o usano alcuni videogiochi. Questo potrebbe accadere anche a individui senza precedenti medici legati a sintomi epilettici, o che non sono mai stati soggetti ad attacchi epilettici.

Se in passato tu o altri membri della tua famiglia avete manifestato dei sintomi riconducibili all'epilessia (attacchi o perdita di coscienza) dopo essere stati esposti a luci lampeggianti, consultate il medico prima di giocare.

Si consiglia ai genitori di sorvegliare sempre i loro bambini durante l'utilizzo di videogiochi. In caso di sintomi come vertigini, vista annebbiata, spasmi oculari o muscolari, perdita di coscienza, disorientamento e convulsioni, è indispensabile sospendere IMMEDIATAMENTE l'uso del prodotto e contattare il medico.

PRECAUZIONI DA SEGUIRE DURANTE IL GIOCO

- ◆ Non stare troppo vicino allo schermo: siediti distante dal monitor, tanto quanto te lo permette la lunghezza dei cavi di collegamento.
- ◆ Cerca di utilizzare i videogiochi su schermi di piccole dimensioni.
- ◆ Non giocare quando avverti stanchezza o dopo aver dormito poco.
- ◆ Gioca sempre in ambienti illuminati adeguatamente.
- ◆ Riposati un minimo di 10/15 minuti per ogni ora di gioco.



SOMMARIO

AVVERTIMENTO SULL'EPILESSIA	1
INSTALLARE IL GIOCO	3
AVVIARE IL GIOCO	4
INIZIANO LE AVVENTURE!	5
PER INIZIARE	6
VIAGGIO	7
AVVENTURE	8
TRATTI	10
PREMI VITALIZI	12
RELAZIONI	13
OGGETTI	13
OGGETTI DA COLLEZIONE	13
COSTRUIRE	14
MODIFICA LA CITTÀ	15
CONSIGLI SULLE PRESTAZIONI	16
ASSISTENZA TECNICA	17
GARANZIA	18



WWW.THESIMS3.COM



INSTALLARE IL GIOCO

NOTA: per i requisiti di sistema, visita il sito all'indirizzo www.electronicarts.it.

Per installare su PC (da supporto ottico):

Inserisci il supporto ottico nell'apposita unità e segui le istruzioni sullo schermo.

Per installare su PC (da EA Store):

NOTA: per maggiori informazioni sull'acquisto tramite download diretto da EA, visita il sito all'indirizzo www.eastore.it.

Una volta scaricato il gioco con EA Download Manager, clicca sull'icona d'installazione che appare e segui le istruzioni sullo schermo.

Avvia il gioco (dopo averlo installato) direttamente da EA Download Manager.

NOTA: se hai già acquistato un titolo e desideri installarlo su un altro PC, per prima cosa scarica e installa EA Download Manager sul secondo PC, quindi avvia l'applicazione e collegati con il tuo account EA. Seleziona il titolo appropriato dall'elenco che compare, quindi clicca sul pulsante di avvio per scaricare il gioco.

Per installare su Macintosh:

1. Inserisci il supporto ottico del gioco nell'unità DVD-ROM e sulla scrivania apparirà un'icona che lo rappresenta. Clicca due volte sull'icona per aprire il programma di avvio del gioco.
2. Seleziona l'icona del programma di installazione del gioco in fondo alla finestra di avvio per richiamare il menu di installazione.
3. Segui le istruzioni sullo schermo per completare l'installazione.

Per installare su PC o Macintosh (da servizi online di terze parti):

Contatta il rivenditore online dal quale hai acquistato il gioco per ricevere le istruzioni necessarie per l'installazione o per scaricare e installare di nuovo un'altra copia del gioco.



AVVIARE IL GIOCO

Per avviare il gioco:

PC:

Windows Vista™ consente di accedere ai giochi attraverso il menu Start > Giochi, mentre le versioni precedenti di Windows™ attraverso il menu Start > Programmi (o Tutti i programmi).

NOTA: nel menu Start classico di Windows Vista, i giochi sono accessibili attraverso il percorso Start > Programmi > Giochi, con cui si fa apparire il relativo menu di esplorazione.

Macintosh:

Apri una finestra del Finder, seleziona “Applicazioni” e clicca due volte sull'icona del gioco.

È NECESSARIO ACCETTARE L'ACCORDO DI LICENZA CON L'UTENTE FINALE PER GIOCARE. L'ACCESSO AI SERVIZI ONLINE, COMPRESI I SIMPOINTS E IL MATERIALE SCARICABILE, RICHIEDE UNA CONNESSIONE INTERNET, UN ACCOUNT EA E LA REGISTRAZIONE DELLA COPIA DEL GIOCO CON IL CODICE DI SERIE INCLUSO. LA REGISTRAZIONE È LIMITATA A UN ACCOUNT EA PER OGNI CODICE DI SERIE E NON È TRASFERIBILE. I TERMINI E LE CONDIZIONI ONLINE DI EA SI POSSONO TROVARE ALL'INDIRIZZO WWW.EA.COM. DEVI AVERE ALMENO 16 ANNI PER REGISTRARE UN ACCOUNT EA. GLI UTENTI DI MACINTOSH DEVONO AGGIORNARE IL PANNELLO DI AVVIO DI THE SIMS 3 ALL'ULTIMA VERSIONE PER ACCEDERE AI SERVIZI ONLINE, COMPRESI I SIMPOINTS GRATUITI E IL MATERIALE SCARICABILE. EA PUÒ FORNIRE SENZA SOVRAPPREZZO MATERIALE INCREMENTALE E/O AGGIORNAMENTI, SE E QUANDO DISPONIBILI.

EA SI RISERVA IL DIRITTO DI REVOCARE LA FRUIBILITÀ DEI SERVIZI ONLINE DOPO UN PREAVVISO DI 30 GIORNI, PUBBLICATO ALL'INDIRIZZO WWW.EA.COM.

INIZIANO LE AVVENTURE!

Fai i bagagli e prepara i tuoi Sim a divertirsi in giro per il mondo in The Sims™ 3 Travel Adventures! Ricco di nuove ed esaltanti avventure, The Sims 3 Travel Adventures consente ai tuoi Sim di visitare località esotiche e di imparare nuove abilità che li trasformeranno in viaggiatori globali! Vorresti che il tuo Sim diventasse un famoso fotografo per le strade di Champs Le Sims, in Francia? Che ne diresti se imparasse le arti marziali con i maestri di ShangSim-La, in Cina? In alternativa, potrai fargli scoprire i segreti della Sfinge ed esplorare le piramidi di Al Simhara, in Egitto, mentre cercherà antiche reliquie! Puoi persino creare uno scantinato o una tomba personale nella casa del tuo Sim! Disorienta amici e familiari con un labirinto sotterraneo, oppure crea una zona di deposito perfetta per invecchiare il tuo nettare. Il mondo è tuo!

NUOVO COMANDI DA TASTIERA DELLA MODALITÀ "VIVI"!

Accedi al diario delle avventure

K





PER INIZIARE

Per iniziare con *The Sims 3 Travel Adventures*, è sufficiente un volo in aereo. Usa il telefono per far partire le tue famiglie verso la Cina, l'Egitto o la Francia, oppure crea altri Sim usando nuovi tratti e opzioni di abbigliamento!

INIZIARE UNA NUOVA PARTITA

Se hai già iniziato una partita in *The Sims 3*, sarà visibile nel menu principale. Dopo aver installato *The Sims 3 Travel Adventures*, potrai scegliere di continuare la partita esistente. Per iniziare una nuova partita, scegli una città dal menu a discesa e clicca sull'icona del segno di spunta. Verrà caricata la città scelta.

La prima volta che inizi una partita, scegli CREA UN SIM se vuoi creare i tuoi Sim personalizzati o TRASFERISCI UNITÀ FAMILIARE se desideri trasferire i Sim predefiniti dal Repertorio alla tua città per giocare.

Dopo aver completato il tutorial (o averlo interrotto), puoi anche selezionare SCEGLI UN'UNITÀ FAMILIARE per giocare con i Sim predefiniti che vivono già nella città scelta.

Riguardo alle unità familiari predefinite, clicca su una delle icone blu a forma di casa per leggere una descrizione dell'abitazione e dei membri dell'unità familiare, e per conoscere il livello di difficoltà, la dimensione del lotto e la quantità di simoleon che possiedono. Clicca su SELEZIONA nella finestra descrittiva a comparsa per giocare con l'unità familiare.

NOTA: dopo aver completato il tutorial, puoi anche scegliere un lotto vuoto e costruirti una casa personalizzata per i tuoi Sim.

SALVARE E CARICARE

Una singola partita salvata rappresenta tutta la tua città. Per salvare, scegli SALVA nel menu delle opzioni. Inserisci un nome per il salvataggio e clicca sull'icona del segno di spunta. Puoi sempre iniziare una nuova partita dal menu principale.

Per caricare una partita salvata, raggiungi il menu principale e seleziona quella che vuoi continuare.

Puoi anche salvare mentre ti trovi in un paese straniero. Non puoi però passare a un'altra famiglia finché quella in viaggio non torna a casa.

OPZIONI

Con il menu delle opzioni, puoi modificare le impostazioni di grafica, suono, dinamica di gioco, acquisizione video e musica.

NUOVO LEZIONI

Ora puoi fare in modo che tutte le notifiche e i consigli appaiano di nuovo come se avessi appena iniziato la partita. Puoi scegliere di attivare le notifiche nel gioco di base, in *The Sims 3 Travel Adventures* o in entrambi! Questo è un ottimo sistema per tenersi sempre al corrente di ogni cosa.

VIAGGIO

Esistono tre località da visitare: Francia, Egitto e Cina. Ciascuna località prevede tombe pericolose, avventure da completare, abitanti interessanti, e nuove abilità da imparare e mettere in pratica!

Inizia un viaggio selezionando VIAGGIO sul telefono o sul computer del tuo Sim.

Apparirà una schermata che ti consentirà di scegliere la meta. Per la visita di ciascun paese, è necessario il pagamento di un importo variabile in simoleon; inoltre, ciascun Sim che si unisce alla comitiva comporta tariffe aggiuntive.

NOTA: i Sim in stato interessante e i neonati/bebè non possono viaggiare. Inoltre, i bambini non possono viaggiare senza un adulto. Se un Sim è da poco in stato interessante e la sua pancia non è ancora prominente, può viaggiare comunque. Qualora un Sim in stato interessante dovesse trovarsi nel corso di un'avventura, non progredirà durante la gravidanza.

VISTO

Tutti i Sim dispongono di un visto per ciascuna località straniera. In occasione della prima partenza, il tuo Sim è in grado di viaggiare solo per un breve periodo a causa del suo basso livello di visto. Per migliorare i propri visti, i Sim devono completare avventure all'estero. I visti di livello più alto offrono una varietà di vantaggi, fra cui tempi di viaggio superiori, accesso a specifici premi per le avventure e persino la possibilità di comprare una casa di vacanza!

CAMPO BASE

Tutti i Sim arrivano al campo base quando visitano per la prima volta una nuova località. Il campo base fornisce tutti gli strumenti essenziali affinché i tuoi Sim possano soddisfare le loro necessità, oltre a costituire un ottimo luogo per conoscere altri avventurieri e recuperare le energie. Ogni campo base è dotato di una bacheca dei lavori dove i Sim possono cercare avventure!



AVVENTURE

Le avventure rappresentano uno dei modi migliori per godere di tutto quel che una cultura straniera ha da offrire. Alcune avventure richiedono di dare una mano agli abitanti nel corso della vita di ogni giorno, mentre altre possono estendersi per diversi viaggi e paesi per risolvere problemi importanti (e guadagnare enormi ricchezze!). Inoltre, ogni giorno i tuoi Sim hanno la possibilità di ricevere la telefonata di qualcuno che propone una nuova opportunità.

DIARIO DELLE AVVENTURE

Tutti i Sim possiedono un proprio diario delle avventure che possono usare per tenere sotto controllo informazioni importanti sulle avventure attuali, la raccolta di reliquie, le statistiche sulle tombe e ciascuna meta di viaggio.

Il diario delle avventure può essere aperto raggiungendo la sezione delle avventure della scheda delle opportunità, oppure premendo **K**. Quando i tuoi Sim affrontano un'avventura, il localizzatore di avventure appare sopra il pannello degli stati umorali del tuo Sim. Il localizzatore di avventure dispone di un pulsante per aprire il diario delle avventure e accedere a utili informazioni per completare l'avventura attuale del tuo Sim.

Il diario delle avventure include tutte le avventure attualmente attive di tutti i Sim della famiglia, suddivise per località. I Sim possono avere solo un'avventura attiva per località.

Il diario contiene inoltre statistiche e informazioni vitali sulle reliquie, fra cui il loro numero, valore, età, percentuale di quelle raccolte e frammenti analizzati. Completa un'intera collezione di reliquie e mettila in mostra affinché altri Sim possano ammirarla: riceverai potenti stati umorali!

TOMBE

In ciascun paese sorge una serie di tombe, catacombe e spazi interessanti da esplorare. La gran parte si trova sotto grandi monumenti come le piramidi o la Caverna del Drago. L'esplorazione svela molti segreti, quindi esplora le case degli amici del posto o visita i luoghi abbandonati sparsi per la città! Le tombe richiedono che i giocatori risolvano degli enigmi con i propri Sim per ottenere accesso alle aree sottostanti. I Sim devono superare numerose trappole diaboliche per trovare tesori meravigliosi, quindi fai attenzione!

CONSIGLIO: quando spingi una statua, sposta il puntatore del mouse sopra il suo lato finché non vedi una freccia. Il tuo Sim spingerà o tirerà la statua nella direzione indicata dalla freccia.

PIETRE CHIAVE

I pannelli per pietre chiave e alcuni scrigni del tesoro richiedono antiche pietre chiave speciali per avanzare. Puoi scoprire quale tipo di pietra chiave è necessario per attivare un pannello spostando il puntatore del mouse sopra quest'ultimo. Vari pannelli possono richiedere una specifica pietra chiave che può essere acquisita solo completando o iniziando delle avventure.



TESORO

Raccogli oggetti speciali da scrigni del tesoro, pozzi da immersioni, buchi nelle pareti, anfratti oscuri e da sotto i cumuli di pietrisco all'interno di tombe e siti di scavi. I tesori includono antiche reliquie, manufatti comuni, nuovi metalli, monete antiche, gemme e molto altro. Assicurati di analizzare le reliquie per scoprirne l'età e il valore!

MUMMIE

Le mummie rappresentano l'incubo peggiore degli avventurieri! Questi antichi e lugubri esseri emergono da certi sarcofaghi, quindi fai attenzione quando li ispezioni in cerca di tesori! Le mummie possono attaccare i Sim che non fuggono abbastanza in fretta. Distrai le mummie con gli spuntini della mummia, che possono essere acquistati dal mercante speciale in cambio di monete antiche. I Sim incapaci di sfuggire alle mummie possono essere atterrati o — ancora peggio — maledetti! Gulp!

NOTA: anche i Sim possono diventare delle mummie, con tutti i vantaggi e gli svantaggi che questo comporta! Fai particolare attenzione alle reliquie e ai sarcofaghi speciali da comporre...

MALEDIZIONE DELLA MUMMIA

Quando un Sim viene maledetto, riceve lo stato umorale "Maledizione della mummia". Cerca di curare la maledizione prima che lo stato umorale scada, altrimenti il tuo Sim morirà. Esistono diversi modi per curare una maledizione: dormire nel Sarcofago Benedetto dei Re, scoprire il Bacio di Serpente o cercare la purificazione alla fine della tomba della Sfinge.

EVOCARE UNA MUMMIA

Dopo avere scoperto i segreti delle mummie, acquisisci la capacità di evocarne una a casa tua.

Anche trovare il Sarcofago dei Re ti consente di evocare una mummia, permettendo al tuo Sim di invitarne una nella propria unità familiare in qualsiasi momento.

RACCOGLIERE RELIQUIE

Durante l'esplorazione, i Sim possono scoprire reliquie appartenenti alla cultura del paese in cui si trovano. Le reliquie possono essere non molto vecchie, come pure antiche. Un'antica reliquia è rara, molto preziosa e fa parte di una collezione. I Sim ricevono lo stato umorale "Collezione meravigliosa" quando completano collezioni di antiche reliquie, quindi cerca in lungo e in largo per scovare questi preziosi reperti!

Il valore di una reliquia analizzata può aumentare o diminuire in base all'analisi.



MERCATO

Ogni località include un mercato affollato di abitanti e di nuovi articoli acquistabili dai tuoi Sim. Cerca l'etichetta del mercato mentre è attiva la visuale della mappa, quindi individua i registratori e i mercanti quando raggiungi il lotto. Trova negozi per acquistare nuovi cibi, libri (includi le ricette locali), reliquie (gli oggetti in vendita cambiano quotidianamente!) e l'emporio. L'emporio è provvisto di articoli indispensabili per sopravvivere nel corso delle avventure: il cibo liofilizzato, la Doccia In Scatola e la tenda. Questi oggetti possono fare la differenza tra la vita e la morte nelle tombe, quindi cerca di servirtene.

L'emporio può vendere anche articoli per la nuova abilità acquisita nella meta raggiunta. Per esempio, puoi acquistare macchine fotografiche all'emporio in Egitto per coltivare l'abilità di fotografia! Esiste inoltre un mercante di nettare in Francia alla fabbrica di nettare. Gli articoli speciali relativi alle arti marziali possono essere acquisiti solo in Cina. C'è anche un mercante speciale che si aggira per il mercato vendendo premi speciali per le avventure. Il mercante speciale accetta solo monete antiche che possono essere trovate nelle tombe e negli scrigni del tesoro in giro per il mondo. Alcune delle sue merci richiedono un alto livello di visto per l'acquisto, quindi ricorda di completare delle avventure per migliorare quello del tuo Sim!

Quando sposti il puntatore del mouse sopra un mercante, ne appaiono il nome e il tipo. Puoi cliccare su questi dati in qualsiasi momento e selezionare COMPRA anche se al momento è assente dal proprio negozio. Sposta il puntatore del mouse sulla gente che cammina nel mercato per trovare il mercante speciale.

TRATTI

Occhio fotografico

I Sim con questo tratto amano immortalare soggetti e rendono al meglio nell'abilità di fotografia. La acquisiscono più rapidamente, scattano foto che valgono più simoleon e sono capaci di specifiche interazioni sociali relative alla fotografia.

Disciplinato

I Sim disciplinati sono fantastici praticanti di arti marziali. Grazie alla loro pazienza e fermezza, imparano le arti marziali più rapidamente, commettono meno errori, e sono più bravi a combattere e a rompere assicelle.

Avventuroso

Gli avventurieri amano proiettarsi verso l'ignoto, e ricevono uno stato umorale quando visitano nuove mete ed esplorano tombe. Sono in grado di migliorare il proprio livello di visto più rapidamente e sono meno provati quando tornano a casa dopo un viaggio.



ABILITÀ DI FOTOGRAFIA

I Sim possono acquistare una comune macchina fotografica in qualsiasi emporio in Cina, Egitto o Francia. L'emporio in Egitto dispone di tre tipi di macchina fotografica, che spaziano dalla semplice "inquadra e scatta" all'evoluta reflex. I libri per l'abilità di fotografia possono essere acquistati anche alla libreria egiziana.

I Sim con una macchina fotografica nel proprio inventario sono in grado di scattare foto di tutto quel che li circonda. Esistono innumerevoli soggetti fotografici, fra cui i vicini che vivono dei momenti romantici e le mummie che vagano per le tombe. Datti da fare per completare ogni collezione! Scattare una foto costa qualche simoleon, ma i Sim possono rifarsi vendendo le proprie istantanee migliori per un congruo compenso! Con l'evolversi dell'abilità di fotografia, i Sim imparano a servirsi di diversi filtri e a scattare foto di varie dimensioni. Clicca sull'icona della macchina fotografica nell'inventario dei Sim per scattare una foto.

I Sim con il tratto "Occhio fotografico" eccellono nella fotografia. Le loro immagini valgono di più e la loro abilità migliora più rapidamente.

LA PRODUZIONE DI NETTARE

I Sim affascinati dal giardinaggio e dalle arti culinarie possono ora coltivare i propri talenti affinando l'abilità di produzione di nettare. I Sim possono imparare tutto sulla produzione di nettare usando l'apposito preparatore della fabbrica di nettare o leggendo libri comprati in Francia. La fabbrica di nettare di Champs Les Sims dovrebbe essere visitata da qualsiasi Sim interessato alla produzione di nettare o per acquistare equipaggiamento utile per la produzione!

I Sim con questa abilità dovrebbero prestare particolare attenzione alla coltivazione di uva e altri frutti di qualità, quindi creare nuove combinazioni collocando la frutta nel preparatore di nettare. Dopo la pigiatura della frutta, il preparatore di nettare trasforma il succo in nettare delizioso che si accompagna incredibilmente bene al cibo.

I Sim che possono produrre nettare con un po' più di calma possono gradualmente migliorare la qualità del proprio prodotto conservandone le miscele in una cantinetta. Il nettare matura ancora più velocemente se viene conservato in uno scantinato.

La produzione di nettare è una forma d'arte, quindi sperimenta con molti frutti e qualche nuova varietà d'uva a Champs Les Sims, in Francia.





ARTI MARZIALI

L'antica disciplina delle arti marziali viene insegnata ai Sim di grande forza fisica e mentale a ShangSim-La, in Cina. Visita l'accademia a ShangSim-La per allenarti con il manichino da addestramento, oppure acquista un libro delle abilità da un libraio in Cina. I praticanti di arti marziali più esperti possono addestrarsi frantumando assicelle, combattendo con altri praticanti, meditando o anche partecipando al torneo di arti marziali dell'accademia. Acquista l'equipaggiamento per addestrarsi all'emporio in Cina, oppure scegli l'interazione sociale COMBATTE con altri praticanti di arti marziali. La meditazione è un esercizio mentale che libera dallo stress della vita di tutti i giorni. Dopo un certo periodo trascorso a meditare, il Sim migliora anche il proprio rendimento al lavoro o a scuola, così come la propria capacità di acquisire abilità. All'apice della concentrazione mentale, i Sim riescono persino a teletrasportarsi per lunghe distanze. I tornei si tengono solo a ShangSim-La, in Cina. Mentre visita la Cina, il praticante di arti marziali dispone di un'interazione telefonica aggiuntiva che gli consente di incontrare altri Sim per disputare un incontro di torneo.

PREMI VITALIZI

Sono disponibili diversi nuovi premi vitalizi per i Sim che guadagnano e risparmiano i propri punti di felicità vitalizia. Mantieni i tuoi Sim allegri e di buon umore per guadagnare punti di felicità vitalizia.

Per acquistare dei premi vitalizi, clicca con il pulsante sinistro del mouse sulla scheda "Felicità vitalizia" nei pannelli dei Sim, quindi clicca sul pulsante PREMI VITALIZI.

Ecco alcuni dei nuovi premi vitalizi:

Spensieratezza

I Sim sono in grado di soddisfare il proprio bisogno di divertimento più rapidamente, diventando più felici!

Nessuna bolletta da pagare

Proprio come dice il nome, i Sim non pagano più le bollette! Sì!

Membro del jet set

Il premio perfetto per i viaggiatori instancabili. I membri del jet set possono viaggiare spendendo meno!

Sonno in trance meditativa

Grazie a tecniche di assopimento avanzate, a questi Sim basta dormire solo qualche ora al giorno!

Viaggiatore preparato

Viaggiare in gruppo aumenta la durata dell'avventura.

Cacciatore di reliquie competente

Apprezza il valore del collezionismo di antichità con questo tratto avventuroso.

Cambio di gusto

Cos'è la vita senza il cambiamento? Ridefinisci le preferenze di un Sim con qualcosa di più gradevole.

Nessuna gelosia

Non badare al sorriso velato (o mica tanto velato) rivolto a quel Sim attraente incrociato per strada!

Inappropriato, ma in senso buono

Sentiti a tuo agio come visitatore senza la preoccupazione di farti criticare per un comportamento inappropriato.

Cuore di pietra

Le emozioni sono sopravvalutate. Non si perde nulla con il rifiuto, l'umiliazione né con la scomparsa di un amico.

RELAZIONI

I Sim incontrano e fanno amicizia con molti altri Sim diversi e interessanti mentre viaggiano all'estero. Puoi imparare i canti folcloristici dai Sim stranieri e potrebbero persino aiutare i tuoi Sim a completare le loro avventure!

I Sim hanno la possibilità di effettuare chiamate in teleselezione ai propri amici e familiari all'estero. I tuoi Sim possono inoltre invitare un gruppo di Sim stranieri a una grande visita multiculturale!

I visitatori stranieri arrivano la mattina seguente al loro invito. Anche se gli si può chiedere di fare le valigie in qualsiasi momento con l'interazione sociale **TORNA IN PATRIA**, è sempre meglio essere ospitali con i visitatori stranieri. Quando un Sim in visita torna al proprio paese dopo un viaggio ben riuscito, l'intera unità familiare riceve un bonus di amicizia con il Sim. Puoi invitare a casa tua solo un gruppo dei tuoi amici stranieri per volta.

OGGETTI

Esiste un'ampia scelta di nuovi oggetti per creare un'esperienza più personalizzata.

I tuoi Sim si sono goduti i viaggi? Ora puoi decorare la tua casa con i nuovi articoli a tema egiziano, francese e cinese per ricordare ai tuoi Sim le loro avventure! Durante i viaggi, non trascurare gli oggetti esotici che non puoi procurarti nel tuo paese, come per esempio un portaincenso o magari un generatore di biscotti della fortuna! Se il tuo Sim sarà fortunato, potrà persino trovare un esotico gnomo magico durante un'avventura!

Aggiungi nuove decorazioni alla tua casa: quadri, mobili, piante, addirittura sculture da tetto! Fornisci ai tuoi Sim il più moderno equipaggiamento da viaggio, abbigliamento esotico, come pure pettinature e cosmetici.

OGGETTI DA COLLEZIONE

Esistono oggetti di ogni genere da trovare e collezionare mentre si viaggia all'estero. Oltre alle preziose reliquie custodite nelle tombe, i tuoi Sim possono imbattersi in insetti esotici, pesci insoliti e altre creature acquatiche, frutti e verdure locali da coltivare nel loro giardino, gemme costose e nuovi metalli. Incoraggia i tuoi Sim a catturare un pesce Koi o di un pesce mummia! Coltiva dei pomeli o delle ciliegie, prepara delle deliziose crêpe o degli involtini all'uovo, oppure cerca la mistica farfalla Brillola. Esplora ogni meta per trovare un po' di tutto!



COSTRUIRE

SCANTINATI

Ora puoi costruire facilmente uno scantinato usando il nuovo strumento omonimo. Puoi realizzare un massimo di quattro piani sotterranei oltre ai cinque sopra il livello del suolo, per un totale di ben nove piani possibili!

Per creare uno scantinato:

1. Entra in modalità "Costruisci", seleziona l'icona dello strumento Scantinato e scegli il piano terra.
2. Trascina lo strumento sopra il suolo per creare uno scantinato al piano sottostante. Le caselle del terreno diventano blu per mostrare che esiste uno scantinato sotto di esse. Scendi di un piano per vedere lo scantinato.
3. Trascina lo strumento Scantinato se vuoi crearne un altro sotto il piano attuale. Per creare uno scantinato al piano attuale, tieni premuto **Maiusc** e poi trascina mentre sei sottoterra.
4. Collega gli scantinati fra loro e il piano terra con le scale. Colloca le scale ovunque desideri, ma assicurati che il piano di sopra sia libero da ostruzioni.

Per eliminare uno scantinato sotto il piano attuale, seleziona lo strumento Scantinato e tieni premuto **Ctrl** mentre trascini sopra il piano dello scantinato che vuoi eliminare. Per eliminare uno scantinato complanare al piano attuale, premi **Ctrl + Maiusc** e trascina sopra di esso.

NOTA: non puoi costruire scantinati sotto laghetti o piscine.

TETTO A PAGODA

Ora i Sim possono donare alle proprie case un tocco orientale creando un tetto a pagoda. Stili e colori distinti aiutano a personalizzare l'abitazione dei propri Sim ancora di più. Esistono vari stili di pagoda fra cui scegliere. Puoi anche costruire tetti diagonali.

Per creare un tetto a pagoda, seleziona lo strumento Tetto in modalità "Costruisci". Seleziona lo stile di pagoda che desideri usare, quindi clicca e trascina il tetto sopra la zona in cui vuoi collocarlo. Puoi inoltre modificare il colore e la trama del tetto.

NOTA: una fantastica caratteristica dei tetti di questo tipo è la possibilità di ottimizzare la curvatura della pendenza fino a farli sembrare degli autentici tetti a pagoda. Esistono poi degli oggetti appositi che possono essere collocati sulla sommità di qualsiasi tetto!



PREFERITI DI “CREA UNO STILE”

Per una personalizzazione ancor più marcata, è possibile selezionare degli splendidi motivi e aggiungerli ai propri Preferiti. Per aggiungere un motivo, selezionane uno in modalità “Crea uno stile”. Appena un certo motivo cattura la tua attenzione, clicca sull'icona del cuore. Apparirà un menu a discesa dei Preferiti, nel quale potrai scegliere fra un'ampia varietà di motivi divertenti.

MODIFICA LA CITTÀ

Nella modalità “Modifica la città”, puoi convertire un lotto residenziale in uno comunitario e viceversa. Mentre ti trovi in modalità “Modifica la città” dal menu principale, clicca sull'icona della selezione e scegli il lotto che desideri modificare.

Per convertire un lotto residenziale, devi anzitutto sfrattare le famiglie dalle case che occupano. Sfrattale, uniscile a qualche altra famiglia o ripartiscine i membri in zone diverse. Puoi scegliere di trasferire una famiglia altrove con o senza la casa che occupa. Nel primo caso, viene creata una copia della casa lasciando quella originaria nella proprietà.

Quando rendi comunitario un lotto, puoi scegliere fra un ampio numero di opzioni riguardo al genere di lotto creabile. Le scelte del lotto includono per esempio una biblioteca, una spiaggia, una palestra, una galleria d'arte e molto altro!





CONSIGLI SULLE PRESTAZIONI

AGGIORNAMENTO DEL SOFTWARE PER MACINTOSH

Una versione obsoleta del software di sistema MacOS X potrebbe causare problemi di funzionamento del gioco. Per assicurarti di avere installato la versione più aggiornata, seleziona "Aggiornamento software..." dal menu Apple e segui le indicazioni per aggiornare il software di sistema.

PROBLEMI DI FUNZIONAMENTO DEL GIOCO

- ◆ Assicurati che il tuo computer soddisfi i requisiti minimi di sistema richiesti dal gioco e di avere installato i più recenti driver per la scheda video e la scheda audio. Per le schede video NVIDIA, visita www.nvidia.com per individuare e scaricare il driver. Per le schede video ATI, visita www.ati.amd.com per individuare e scaricare il driver.
- ◆ Se utilizzi un PC e usi la versione su supporto ottico del gioco, prova a reinstallare DirectX dal supporto ottico. Solitamente si trova nella cartella "DirectX" all'interno della cartella principale del supporto. Se hai accesso a Internet, puoi visitare www.microsoft.com per scaricare la versione più recente di DirectX.

CONSIGLI GENERICI PER LA RISOLUZIONE DI PROBLEMI

- ◆ Se utilizzi un PC e possiedi la versione su supporto ottico del gioco e la schermata di AutoPlay non appare automaticamente per installare/giocare, clicca con il destro sull'icona del lettore di supporti ottici che si trova all'interno della cartella "Risorse del computer" e seleziona AutoPlay.
- ◆ Se il gioco funziona lentamente, prova a ridurre la qualità di alcune delle impostazioni audio e video dal menu delle opzioni del gioco. Spesso ridurre la risoluzione dello schermo può migliorare le prestazioni.
- ◆ Per ottenere prestazioni ottimali durante il gioco, potrebbe essere utile disabilitare altri processi simultanei (tranne l'applicazione EADM, se applicabile).

ASSISTENZA TECNICA

Puoi contattare l'assistenza clienti di Electronic Arts al numero telefonico

848.800.729

(dal lunedì al venerdì, dalle 9.00 alle 18.00), oppure collegarti al nostro sito

www.electronicarts.it

e consultare la sezione "Assistenza clienti".

È inoltre possibile raggiungerci via e-mail all'indirizzo

servizio-clienti@electronicarts.it

Dalla Svizzera chiama il numero telefonico 0900 900 998 (CHF 1,19/min).

N.B.: il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni sui nostri prodotti e NON fornisce soluzioni o trucchi per alcun gioco.

NOTA: se hai acquistato il gioco attraverso EA Store, puoi accedere all'accordo di licenza con l'utente finale all'indirizzo <http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/it/eula.pdf>





GARANZIA

NOTE: la seguente garanzia è valida solo per i prodotti venduti al dettaglio e non per quelli venduti online attraverso EA Store.

GARANZIA LIMITATA

Electronic Arts garantisce all'acquirente originario di questo prodotto che i supporti su cui sono registrati i programmi saranno esenti da difetti di materiale o di lavorazione per 90 giorni dalla data dell'acquisto. Durante tale periodo, sarà possibile sostituire i supporti riportando il prodotto originale presso il rivenditore ove è stato acquistato, corredato dalla relativa prova di acquisto, da una descrizione dei difetti, dai supporti difettosi e dall'indirizzo dell'acquirente stesso. Electronic Arts sostituirà i supporti danneggiati, scorte di magazzino permettendo.

Questa garanzia è supplementare e non influisce in alcun modo sui diritti legali dell'acquirente.

Questa garanzia non si applica ai programmi software, che sono forniti "così come sono", né ai supporti che siano stati soggetti a uso improprio, deterioramento eccessivo o danni.

In caso di malfunzionamento di qualunque genere, **NON** spedire il supporto elettronico a Electronic Arts, ma contattare il servizio di assistenza tecnica o il rivenditore presso il quale il prodotto è stato acquistato.



© 2009 Electronic Arts Inc. EA, il logo EA, The Sims, il logo The Sims 3 e il simbolo del diamante di The Sims sono marchi o marchi registrati di Electronic Arts Inc. negli Stati Uniti e/o negli altri paesi. Tutti i diritti riservati. RenderWare è un marchio o un marchio registrato di Criterion Software Ltd. Parti del software sono tutelate da diritto d'autore 1998-2005 Criterion Software Ltd. e suoi concessionari di licenza. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi detentori.



Utilizza il sistema di animazione Granny. Copyright © 1999-2009 di RAD Game Tools, Inc.
Conversione per Macintosh di TransGaming Inc.

Il gioco utilizza la tecnologia Cider™ di TransGaming Inc. Cider™ è tutelato da diritto d'autore © 2000-2009 TransGaming Inc.

I componenti runtime in C/C++ di Cider (msvcrt.dll, msvc71.dll, msvcp71.dll, msvc80.dll e msvcp80) includono parti di componenti runtime in Visual C++ 6.0 e parti delle librerie in C/C++ Dinkum Compleat. I componenti runtime di Visual C++ 6.0 sono tutelati da diritto d'autore © 1999 Microsoft Corp. I componenti Dinkumware sono tutelati da diritto d'autore © 1989-2006 P.J. Plauger e Dinkumware Ltd.

I componenti MFC e ATL di Cider (MFC42.dll, MFC71.dll) includono i componenti MFC e ATL di Visual C++ 6.0. I componenti MFC e ATL di Visual C++ 6.0 sono tutelati da diritto d'autore © 1992-1999 Microsoft Corp.

Cider include libpng, tutelato da diritto d'autore © 1995-2004 Autori del progetto libpng (visita <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt> per un elenco completo).

Il software è basato in parte sul lavoro di Independent JPEG Group. Cider include libjpeg, tutelato da diritto d'autore © 1991-1998 Thomas G. Lane.

Cider include dmalloc, tutelato da diritto d'autore © 2001-2006 Wolfram Gloger.

Cider include CSRI malloc, tutelato da diritto d'autore © 1988, 1989, 1993 University of Toronto.

Cider include SDL, tutelato da diritto d'autore © 2001-2007 Autori del progetto SDL (visita <http://libsdl.org/credits.php> per un elenco completo). SDL è disponibile secondo i termini della Licenza Pubblica Generica Attenuata (LGPL) di GNU.

Cider include The Better String Library (bstring), tutelata da diritto d'autore © 2002-2006 Paul Hsieh.

Parti del software sono tutelate da diritto d'autore © 2006 Industrial Light & Magic, una divisione di Lucasfilm Entertainment Company Ltd. Parti scritte e diritti d'autore detenuti da altri come indicato. Tutti i diritti riservati.

Parti di iniParser sono tutelate da diritto d'autore © 2000 Nicolas Devillard.



Parti del software sono tutelate da diritto d'autore © 1996-2000 The FreeType Project (www.freetype.org). Tutti i diritti riservati.

Parti del software sono tutelate da diritto d'autore © 2006 Simon Brown e i contributori del progetto Squish (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). Tutti i diritti riservati.

Il componente Cider libquartz.dylib include parti di ffmpeg, tutelato da diritto d'autore © 2000-2006 Fabrice Bellard e altri.

Cider e i componenti correlati sono distribuiti secondo i termini della licenza della tecnologia Cider e altre licenze, fra cui la Licenza Pubblica Generica Attenuata (LGPL) di GNU. I dettagli della licenza sono disponibili nell'accordo di licenza con l'utente finale.

Parti di Cider sono tutelate da diritto d'autore © 2002-2006 Autori del progetto ReWind (visita <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind> per un elenco completo).

Parti di Cider sono tutelate da diritto d'autore © 1993-2008 Autori del progetto Wine (visita <http://source.winehq.org/source/AUTHORS> per un elenco completo).

Il codice sorgente dei componenti su Licenza Pubblica Generica Attenuata (LGPL) è disponibile all'indirizzo <http://transgaming.org/cvs/>

Altri componenti di Cider disponibili tramite CVS sono concessi in licenza separatamente secondo i termini descritti nei file di licenza che li accompagnano.

Questo gioco incorpora tecnologia di trasmissione pubblicitaria dinamica offerta da IGA Worldwide Inc. ("Tecnologia di IGA"), la quale consente che gli annunci pubblicitari vengano temporaneamente caricati nel gioco sul tuo PC o console e sostituiti mentre sei online. La Tecnologia di IGA raccoglie solo le informazioni necessarie per offrire

presentazioni e pubblicità adeguate all'area geografica e allo scenario di gioco attuali. I dati registrati possono comprendere l'indirizzo Internet Protocol ("indirizzo IP"), la posizione nel gioco, la durata di visibilità di un inserto pubblicitario, le sue dimensioni e l'orientamento. L'indirizzo IP viene eliminato al termine della sessione di gioco online. Al tuo gioco può essere assegnato un numero identificativo, che viene memorizzato sul tuo PC o sulla tua console, e che la Tecnologia di IGA utilizzerà per calcolare il numero di visualizzazioni uniche e ripetute delle pubblicità dinamiche. Tale numero identificativo non è associato ad alcun dato personale. Nessuna informazione raccolta viene usata per identificare l'utente. La tecnologia alla base del servizio pubblicitario offerto è integrata nel gioco. Se non vuoi che venga usata, evita di giocare quando sei connesso a Internet. Per ulteriori informazioni, consulta la nostra politica sulla privacy all'indirizzo privacy.ea.com.

MXX01607028MT