

목차

게임 설치	1
게임 시작하기.....	1
조작 방법	2
중세로!	3
시작하기	4
심 만들기	5
스타일 만들기	7
독특한 심	8
웅대한 왕국	10
생활 모드	15
구입 모드	19
사용자 맞춤 콘텐츠	20
게임 업데이트 (인터넷 연결 필요)	21
제품 성능 팁	21
기술 지원	22
EA KOREA 고객 지원 안내	23
EA KOREA 고객 지원실	24

게임 설치

참고: 시스템 요구 사항에 대해서는 readme 파일을 참고해 주십시오.

PC에 설치 (디스크 사용자):

디스크를 디스크 드라이브에 넣고 화면 상의 지시를 따르십시오. 자동실행 메뉴가 자동으로 나타나지 않는다면, Windows® 7, Windows Vista®, or Windows® XP에서 **시작 > 실행**을 열고 상자에 **D:\AutoRun.exe**를 입력한 다음(CD/DVD-ROM 표시 문자가 'D:'가 아니라면 해당 문자를 수정해 주십시오), '확인'을 누르십시오. 게임 설치가 완료되면 게임의 자동실행 메뉴에서 실행하거나, **시작** 메뉴에서 게임을 찾아 실행할 수 있습니다.

PC에 설치 (EA 스토어 사용자):

알림: EA 스토어를 방문하시면, EA의 PC 제품을 바로 구매하여 다운로드 받으실 수 있습니다. www.eastore.ea.com로 방문하시어, 다양한 EA의 PC 제품을 확인하시기 바랍니다.

EA 다운로드 매니저로 게임을 다운로드하면, 표시되는 설치 아이콘을 클릭하고 화면 상의 지시를 따르십시오.

참고: 이미 구입한 게임을 다른 PC에 설치하고 싶다면, 먼저 EA 다운로드 매니저를 다른 PC에 다운로드하여 설치하십시오. 그 다음 EA 다운로드 매니저를 실행하고 EA 계정으로 로그인합니다. 화면에 나타나는 목록에서 적절한 타이틀을 선택한 다음 시작 버튼을 클릭해 게임을 다운로드하십시오.

맥킨토시에 설치:

1. 게임 디스크를 DVD-ROM 드라이브에 삽입합니다. 게임 디스크를 나타내는 DVD 아이콘이 데스크탑에 표시됩니다. 아이콘을 더블클릭해 설치 프로그램을 실행하십시오.
2. 프로그램 하단의 게임 설치 아이콘을 클릭해 설치 프로그램을 실행하십시오.
3. 화면 상의 지시를 따라 설치를 마무리하십시오.

게임 시작하기

게임 시작 방법:

PC:

Windows Vista나 Windows 7에서 게임은 시작>게임 메뉴에 있으며, 구 버전 Windows에서는 시작 > 프로그램 (또는 모든 프로그램) 메뉴에 있습니다.

맥킨토시:

파인더 창을 열고 '응용 프로그램'을 선택한 다음, 게임 아이콘을 더블클릭하십시오.

게임을 플레이하려면 최종 사용자 라이선스 계약을 맺어야 합니다. EA는 가능한 경우 특정 부가 콘텐츠와 업데이트를 무상으로 제공할 수 있습니다.



조작 방법

일반 컨트롤(GENERAL CONTROLS)

취소	ESC
치트 입력 창	CTRL + SHIFT + C
조정창 보이기/숨기기	F10
게임 종료	Q

심 만들기(CREATE-A-SIM)

심 회전	CTRL + A/CTRL + D
중 인/중 아웃	마우스 휠
실행취소/재실행	CTRL + Z/CTRL + Y

구입 모드(FURNISH MODE)

물체 배치 툴(OBJECT PLACEMENT TOOLS)

물체	, (침표)/. (마침표)
물체 삭제	DEL/BACKSPACE
자유 배치 활성화	ALT (물체를 잡고 있거나 옮기는 동안)
자유 회전 활성화	ALT (물체를 마우스로 회전시키는 동안)
배치된 벽 또는 천장을 상/하로 이동	' (아포스트로피) 또는 / (정방향 슬래시)
배치된 벽 또는 천장을 좌/우로 이동	[(왼쪽 대괄호)/ (오른쪽 대괄호)
수정된 벽 또는 천장을 중앙으로 되돌리기	\ (역방향 슬래시)
실행취소/재실행	CTRL + Z/CTRL + Y

생활 모드(LIVE MODE)

심 컨트롤(SIM CONTROLS)

퀘스트에서 다음 심으로 전환	스페이스바
특정 심으로 전환	심의 초상화 클릭
심에게 카메라 고정	심의 초상화에 마우스 오른쪽 버튼 클릭
활성 심 화면 중앙에 위치시키기	ENTER 또는 N
인벤토리 보기	I
심이 물체와 상호작용하게 하기	물체에 마우스 왼쪽 버튼 클릭
심을 걸어가게 하기	바닥에 마우스 왼쪽 버튼 클릭

시간 조정(TIME CONTROLS)

게임 일시 중지	P/0 (상호작용 완료까지 초고속)/' (물결모양 키)
일반/고속/초고속	1/2/3 (또는 숫자 패드의 해당 키)
상호작용 완료까지 초고속	4

집 조정(HOUSE CONTROLS)

다음/이전 층	Pg Up/Pg Dn
---------	-------------

카메라 이동(CAMERA MOVEMENTS)

좌/우 이동	좌/우 화살표 또는 A/D
앞/뒤 이동	상/하 화살표 또는 W/S
이동 속도 빠르게	SHIFT + 화살표 또는 SHIFT + A/S/W/D
중 인/중 아웃	Z/X 또는 +/- 또는 숫자패드 +/- 숫자패드 -
좌/우 회전	, (침표)/. (마침표)
파수꾼의 눈 보기로 변경	M
심 추적 보기로 변경	N (심 컨트롤 참고)
카메라 위치로 이동	ALT + 1-5
건물 내부 보기	건물 외벽에 마우스 오른쪽 버튼 클릭
실외 위치로 중 인	땅에 마우스 오른쪽 버튼 클릭

게임플레이 모드(GAMEPLAY MODES)

생활 모드	F1
구입 모드	F2 (건물 내부를 보고 있을 때)
왕국 모드	F3
옵션 메뉴	F5

중세로!

들으라. 모험을 좋아하는 영혼들이여! 이리 와서 심즈 *미디어블*의 이야기를 들어보십시오! 험한 바다에서의 모험, 음모를 꾸미는 친척들, 갈대 같은 백성, 심 잡아먹는 다람쥐까지!! 전혀 새로운 심즈 경험이 될 것입니다! 퀘스트를 수행해 왕국을 확장하고 새 건물을 지어 더 많은 심을 여러분의 영토로 끌어들이십시오. 심들은 군주, 기사, 첩자, 마법사 등의 삶을 살아갑니다. 여러분이 심들의 임무를 완수하고 왕국의 이름에 영광을 돌리겠노라 마음 먹을 때의 이야기지만요.

한두 가지 배워볼까요(LEARNING A THING OR TWO)

심즈를 처음 접하시는 분이면 심즈 시리즈의 팬이든, 튜토리얼을 먼저 해보시는 것을 권장합니다. 심즈 *미디어블*에는 다른 심즈 시리즈에서는 찾아볼 수 없었던 게임플레이와 기능, 모드가 존재하기 때문입니다. 짧은 튜토리얼을 통해 더 많은 게임플레이를 즐기실 수 있습니다! 옵션 메뉴에서 '배우기(LESSONS)'를 선택하면 심즈 *미디어블*의 모든 기능에 대해 더 많이 알아보실 수 있습니다.

시작하기

심 *미디어*를 시작하는 것은 아주 쉽습니다. 군주가 필요한 작은 왕국으로부터 새 게임을 시작하십시오. '심 만들기'에서 나만의 왕을 만들거나, 예비 군주 중에 한 명을 선택하세요. 왕족을 정했다면, 중세 세계에 들어가, 심을 퀘스트에 파견해 왕국을 확장할 준비를 하십시오!



새로운 게임 시작하기:

초반 게임플레이는 게임 내 튜토리얼과 함께 진행됩니다.

메인 메뉴에서 플레이하고 싶은 야망을 선택하세요. 처음에는 '새로운 시작(New Beginnings)' 야망만 선택할 수 있습니다. 아무리 위대한 군주에게도 시작은 있기 마련 아니겠어요? 이 야망을 선택하면, 군주의 목표는 왕국에 건물과 심을 들이는 것입니다. 신에 군주라든 해야 하는 일이지요. 다음으로 '새 게임(NEW GAME)'을 선택한 후, 화살표 아이콘을 클릭하고, 왕국에 원하는 이름을 부여하세요. 게임을 계속하고 심은 플레이어가라면 저장된 게임을 선택해도 됩니다. 게임은 자라나는 왕국의 모습을 전략적으로 볼 수 있는 왕국 모드에서 시작됩니다. 왕국에는 아직 군주가 없습니다. 알현실(Throne Room) 위의 원형 녹색 아이콘을 클릭하면 정보 창이 열립니다. 건물의 상세 팝업 창에서 아이콘을 클릭하면 새 군주를 선택할 수 있습니다. 예비 심 중에 선택하거나 '군주 만들기(CREATE A MONARCH)'를 선택해 새 군주를 만드십시오. 왕을 만든 후에는, 왕국 모드에서 퀘스트를 선택하면 생활 모드에 들어갈 수 있습니다. 새 영웅 심(Hero Sim)들이 추가되었다면, 특정 퀘스트는 특정 영웅 심만 수행할 수 있다는 데 유의하십시오. 퀘스트 설명을 꼼꼼히 읽어보시고 현명한 선택을 하시기 바랍니다!

저장하기와 불러오기

1개의 저장 게임에는 왕국 전체가 저장됩니다. 저장하려면 옵션 메뉴에서 '저장'을 선택하세요. 그러면 왕국이 메인 메뉴에서 선택한 이름으로 자동으로 저장됩니다. 저장된 게임을 불러오려면 메인 메뉴로 가서 플레이하고 싶은 저장 게임을 선택하세요.

옵션

화면 좌측 하단의 ● 아이콘을 클릭하면 옵션 메뉴를 열 수 있습니다. 이 메뉴에서 저장하기, 배우기, 옵션 변경, 단축키 확인, 메인 메뉴로 돌아가기, 저장 후 종료하기, 종료하기, 런치 열기 등을 할 수 있습니다. '옵션(OPTIONS)'을 선택해 옵션 패널을 열고, 그래픽, 음향, 게임플레이, 동영상 캡처 설정을 변경하세요.

그래픽(Graphics)

모니터 화면 설정을 선택하고 상세 설정을 조절해서, 그래픽 표시 방식을 조절하십시오.

음향(Sound)

슬라이더를 이용해 음성, 음향 효과, 음악, 환경음, 음향 품질을 조절하세요. 스피커 설정을 선택하거나, 배경 음을 소거하거나, 기본 설정으로 되돌릴 수도 있습니다.

게임 옵션(Game Options)

일반 게임플레이 옵션을 끄고 켤 수 있습니다. 게임플레이(GAMEPLAY) 항목 하에서, 슬라이더를 이용해 심의 자율성/자유 의지를 조절하세요. 슬라이더를 왼쪽으로 옮기면 자율성/자유 의지가 감소하고, 오른쪽으로 옮기면 자율성/자유 의지가 증가합니다. 자유 의지가 강할수록, 사용자가 행동을 지정하지 않았을 때 스스로 행동하는 경향이 강해집니다. (주의: 임무 수행, 퀘스트 목표 달성 등, 심들이 자율적으로 수행하지 않는 행동이 있습니다. 그런 행동을 수행하게 하려면 사용자가 직접 지시해야 합니다.) 마지막으로, '배우기'를 끄고 켤 수 있으며, 배우기를 초기화하거나, 모든 게임 옵션을 초기화할 수 있습니다.

동영상 캡처 (Video Captures)

동영상 캡처 크기 선택, 음향 캡처 여부 설정, 캡처 UI 숨김/표시 설정, 동영상 캡처 품질 설정, 최대 녹화 시간 조절이 가능합니다.

심 만들기

왕국에 새로 일자리가 생길 때마다 그 자리에 맞는 맞춤형 심을 만들 수 있습니다. 코 크기부터 체형까지, 모든 것을 선택해서 심의 외모를 조절하세요. 눈동자 색을 선택하고, 머리카락에 포인트 염색을 하고, 복장을 골라주세요. 물론 성격 특성과 치명적 단점도 잊고 선택하셔야 합니다!

예비 심(PRE-MADE SIMS)

심 만들기에서, 화면 하단의 예비 심 아이콘 (●)을 클릭해 예비 심을 선택하세요. 성별별로 예비 심을 보고, 준비가 되면 심 만들기로 불러오고 싶은 심의 얼굴을 클릭하세요. 마음에 드는 심을 고른 후 체크 표시를 클릭하면 선택한 심을 수정할 수 있습니다. 화면 좌측의 아이콘(아래 참고)을 클릭해 심을 수정하세요. 100% 마음대로 심을 만들고 싶다면, 기본 아이콘 (●/●)을 선택하세요.



기본(Basics)

심 이름, 성별, 목소리를 선택하세요. 탭을 바꿔가며 피부 상태를 조절하고, 체형을 정하고, 특성을 설정하고, 치명적 단점을 정하세요.



머리(Hair)

머리 선택 위에 있는 원형 버튼을 이용해 헤어스타일과 모자 아이콘 사이를 오갈 수 있습니다. 심의 머리 모양(또는 모자)을 선택한 후 색깔을 조절하세요. 좌측의 탭을 바꾸면, 눈썹 모양과 색깔을 지정하고, 수염을 고를(남성 심만 해당) 수 있습니다. 심의 머리와 눈썹, 수염 색깔을 바꾼 후에는, 사전 설정 색상 저장 아이콘 (●)을 선택해 새로운 색상을 사전 설정 목록에 추가할 수 있습니다.




외모(Looks)

심의 두상을 선택하고, 귀를 조정하고, 눈동자 색과 눈의 모양을 결정하고, 입을 선택하고, 코를 선택하세요.



옷(Clothing) 심의 옷을 선택해주세요. 특정 복장은 특정 직업만 입을 수 있습니다. 예를 들어, 군주 복장은 군더더기가 없는 헝가리 옷보다 더 호화롭습니다. 옷마다 색상 옵션을 몇 가지 선택할 수 있습니다. 색상은 '스타일 만들기'에서 조절할 수 있습니다.

팁: 옷의 색깔을 선택하여 취향에 맞게 옷을 조절할 수도 있습니다. 이 아이콘  이 보이면 클릭하여 선택한 아이템의 스타일을 조정하십시오. 의상(및 다른 아이템)의 조정에 관해 자세한 내용은 '스타일 만들기(Create-A-Style)'를 참고하십시오.

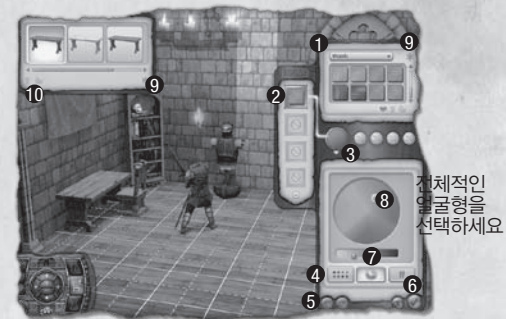
사소한 차이가 모여 큰 변화를!(SOMETIMES IT'S ALL IN THE DETAILS)

● 아이콘을 클릭하여 특정 부분의 세부 요소를 조정하십시오. 예를 들어, 머리카락 색깔, 포인트 염색을 조정할 수 있습니다. 또는 코 끝을 살짝 높이거나 콧등을 넓히거나 콧구멍을 키울 수 있습니다. 아이콘이 보이면 클릭하여 어떤 세부 요소를 바꿀 수 있는지 알아보세요. 고급 탭에서 원 모양 아이콘을 클릭하여 조정할 구역을 선택할 수 있습니다.

스타일 만들기

'스타일 만들기'를 이용하여 심의 옷 색깔과 무늬를 바꾸거나, 벽지, 바닥재, 가구 소재 등의 색깔과 무늬를 조정하여 모든 것이 조화를 이룬 방을 만드세요.

게임 화면



- 1 무늬 종류 선택(예: 천, 바닥재와 깔개, 벽지 등)
- 2 선택한 아이템의 무늬와 색상
- 3 샘플을 클릭해서 해당 샘플의 여러 가지 색상을 볼 수 있습니다
- 4 이 버튼 중에 하나를 클릭하여 사전 설정 색상 팔레트 또는 색상 휠을 불러오거나, RGB 또는 HEX 번호를 입력합니다.
- 5 세부 변경을 취소/재실행합니다
- 6 전체 변경 내용을 확인/취소합니다
- 7 이 슬라이더를 이동하여 색조/톤(또는 명암)을 변경합니다
- 8 색상 휠에서 커서를 이동하여 색상을 선택합니다
- 9 사용자 콘텐츠만 보려면 여기를 클릭합니다
- 10 이 아이콘 중 하나를 클릭하여 스타일을 삭제/저장합니다.

맞추기(MIXING AND MATCHING)

한 가지 색상 또는 무늬를 여러 아이템에 적용할 수도 있습니다. 예컨대 심의 커튼과 깔개를 완벽히 맞추려고 한다고 해봅시다. 우선 '스타일 만들기' 톨이 선택된 상태로 커튼을 선택하세요. 그런 다음에 커튼의 스타일 팔레트에서 무늬를 선택한 후, 해당 무늬를 깔개로 끌어오세요. 깔개에 무늬가 두 가지 이상 있을 때는, 그 무늬를 어디에 사용할 것인지 정할 수 있습니다. 체크 아이콘을 클릭하면 변경 내용이 적용됩니다. 무늬를 저장한 다음에는, 구입 모드에서 가구와 장식품, 액세서리에 색상과 무늬를 끌어다 놓을 수 있습니다.

사용자 소재 및 아이템 저장 (SAVING CUSTOM MATERIALS AND ITEMS)



마음에 드는 무늬 스타일을 만들었다면, 저장해서 몇 번이고 다시 사용할 수 있습니다. 우측의 소재 카테고리 패널에서 폴더 아이콘을 클릭하기만 하면 됩니다.



사용자 스타일에서 특정 물체(또는 의상 아이템)를 저장하려면, 화면 상단 좌측의 창에서 폴더 아이콘을 클릭하십시오.

독특한 심

심에게 두 가지 특성과 한 가지 치명적 단점을 정해주어 독특한 성격을 만들어보세요. 특성과 단점에 따라 심이 어떻게 행동하고, 무슨 일을 좋아하는지가 결정되므로 신중하게 선택하세요! 모든 심은 왕국에서 해야 하는 역할이 있습니다. 통치하는 군주로부터 상인, 기사, 첩자 등에 이르는 직업이 있습니다. 직업은 심이 어떤 퀘스트를 수행할 수 있는지, 그리고 어떤 행동을 취할 수 있는지에 큰 영향을 미칩니다.

특성(TRAITS)

특성 두 가지와 치명적 단점 한 가지를 정하세요. 심의 특성과 치명적 단점에 따라 심이 무엇을 원하고, 무엇을 느끼며, 어떻게 행동하는지가 결정됩니다. 예를 들어, '달변가' 특성이 있는 심은 심들에게 확신과 자극을 주며, 격려하는 능력이 있습니다. 한편 '욕심쟁이' 특성이 있는 심은 돈이 되는 일을 찾아 움직입니다. 또한 심들은 한 가지라도 같은 특성이 있는 심과 잘 지내는 경향이 있습니다. 서로 상충되는 특성도 있고, 동시에 지닐 수 없는 특성 조합도 있습니다. 예를 들어, 심은 선하면서 동시에 악할 수 없습니다.

치명적 단점(A FATAL FLAW)

모든 심에게는 치명적 단점이 한 가지씩 있어야 합니다. 단점은 음주, 도박, 과식 등의 중독 증상일 수도 있고, 난쟁이거나 약골이거나 불면증이 있는 등 신체적인 특징일 수도 있습니다. 치명적 단점은 심에게 평생 따라다니며, 잘 관리하지 않으면 집중력에 부정적 영향을 미칠 수 있습니다. 예를 들어, 치명적 단점이 '방탕'인 심은 한동안 사랑을 나누지 않으면 부정적인 무드렛을 달게 됩니다. 다른 심과의 관계에서 욕망을 채우지 못하면, 부정적인 무드렛이 없어지지 않습니다. 무드렛에 대한 더 자세한 내용은 '무드렛' 항목을 참고하세요.

심들은 낚시꾼의 도전(Fisherman's Challenge) 또는 전설의 샘(Fountain of Legend) 등의 퀘스트를 수행함으로써 치명적 단점을 극복합니다. 퀘스트 수행에 성공하면, 심은 치명적 단점을 전설적 특성으로 발전시킬 수 있는 시점에 도달합니다. 세 가지 목록에서 한 가지 전설적 특성을 선택하거나, 치명적 단점이 특히 마음에 든다면 그대로 둘 수도 있습니다.

선택할 수 있는 특성과 치명적 단점은 다음과 같습니다:

특성(Traits)

모험가(Adventurous)
기사도 정신(Chivalrous)
창의적 요리사(Creative Cook)
헌신적(Dedicated)
흙사람(Earthy)
달변가(Eloquent)
사악함(Evil)
다혈질(Excitable)
다정함(Friendly)
놀이 좋아함(Fun-loving)
선함(Good)
욕심쟁이(Greedy)
흥정가(Haggler)
희망적인 고아(Hopeful Orphan)
장난꾸러기(Jokester)
가족 중심(Loves Family)
학자(Scholarly)
은둔자(Solitary)
지저분함(Unkempt)
허영쟁이(Vain)
고래가 부모님을 삼켰어요(Whale Ate My Parents)

치명적 단점(Fatal Flaws)

피에 굶주림(Bloodthirsty)
도박 중독(Compulsive Gambler)
겁쟁이(Cowardly)
잔인함(Cruel)
저주받음(Cursed)
주정뱅이(Drunkard)
얼간이(Fool)
폭식(Glutton)
오만방자(Hubris)
불안정(Insecure)
불면증(Insomniac)
방탕(Licentious)
인간 혐오(Misanthrope)
동함(Morose)
난쟁이(Puny)
상스러움(Uncouth)
약골(Weak Constitution)

웅대한 왕국

심들은 퀘스트를 완수하고 자원 점수(Resource Points: RP)를 모음에 따라 확장될 수 있는 나라에 살고 있습니다. 왕국 모드에서는 영토를 한 눈에 볼 수 있습니다. 땅에 새 건물과 가게를 지음에 따라, 심들이 더 많은 활동과 모험, 퀘스트를 할 수 있게 됩니다. 선술집에서 서민과 어울려 술을 한 잔 하거나, 부두에서 이국으로 여행을 떠나거나, 방문 중인 고관을 위해 연회 홀에서 화려한 연회를 여세요.



- 1 왕국 상태 패널은 왕국의 현재 상태를 한 눈에 보여줍니다. 상자의 우측 하단에 있는 화살표를 클릭하면 복지(Well-Being), 안전(Security), 문화(Culture), 지식(Knowledge) 등, 왕국의 여러 측면이 어느 수준에 있는지를 나타내는 수치를 표시하거나 숨길 수 있습니다. 상자의 좌측 하단에 있는 아이콘은 군주 심의 현재 야망을 나타냅니다. 야망 아이콘을 클릭하면 자세한 내용을 볼 수 있습니다.
- 2 왕국 모드 패널에서는 카메라 시점을 변경하고, 옵션 메뉴를 열고, 생활 모드로 변경하고, 퀘스트를 선택하고, 업적(achievement)을 확인하고, 영도 지도를 열 수 있습니다.
- 3 녹색 지도 기호는 심의 현재 RP로 건설을 할 수 있는 위치를 나타냅니다.
- 4 빨간색 지도 기호는 심이 (적어도 아직은) 건설을 할 수 없는 지역을 나타냅니다.
- 5 보라색 지도 기호는 현재 건설이 되어 있는 위치를 나타냅니다.

위치 표리표 중 하나를 선택하면 비용, 일자리, 왕국의 네 가지 측면 중 어느 측면에 영향을 미치는지를 확인할 수 있습니다.

왕국 발전시키기(IMPROVING THE KINGDOM)

게임 초반에는, 왕국 전체에 숲과 마을, 대회관(Great Hall), 마을 광장(Town Square), 부두(Docks), 심판의 구덩이(Pit of Judgment)밖에 없습니다. 새로운 위치는 퀘스트로 획득한 RP를 소비해서 짓습니다. 건설을 시작하려면, 왕국 모드에서 녹색 표리표 중 하나를 선택하세요. 건설 아이콘을 선택하면 클릭 한 번으로 왕국이 확장됩니다! 한 번 지은 것은 없앨 수 없습니다. 게다가, 건물을 지으면 지을수록 영웅 건물에 드는 비용이 높아지므로, 무엇을 건설할지 신중하게 선택하고 왕국의 어떤 측면에 영향을 있을지를 고려하세요.

네 가지 측면(THE FOUR ASPECTS)

왕국에는 복지(Well-Being), 안전(Security), 문화(Culture), 지식(Knowledge)의 네 가지 측면이 있습니다. 왕국에 새로운 건물을 지으면 측면의 최대치가 높아집니다. 각 건물의 설명을 통해 어느 측면의 최대치가 높아지는지 확인할 수 있습니다. 그런 다음 퀘스트를 완수하면 각 측면의 빈칸을 채울 수 있습니다. 왕국 상태 상자에서 칸이 단색으로 표시되면, 해당 측면이 충족된 것입니다. 퀘스트에 따라 충족되는 측면이 다릅니다. 어느 측면이 충족되는지 확인하려면 퀘스트서(Quest Book)에서 퀘스트 전리품(Quest Loot) 항목을 확인하세요. 이미 해당 측면이 충족되어 있을 경우 ❶이 나타납니다.

복지(Well-Being) 복지는 왕국의 전체적인 행복도, 안락도, 만족도를 나타냅니다. 심들과 왕국의 종체적 물리적 건강과 재정적 건강을 포괄합니다.

안전(Security) 치안은 왕국의 전체적 치안과 안정성을 나타냅니다. 정부가 범죄를 집행하고 범죄를 예방하며 국경을 지키며 시민을 보호하는 능력을 의미합니다.

문화(Culture) 문화는 예술적, 영적인 것에 대한 관심을 나타냅니다. 미학의 측면은 시와 미술품, 음악을 창조하고 존중하는 것을 말합니다. 신앙의 측면은 보다 높은 율법과 보다 숭고한 삶의 목적에 대한 믿음을 뜻하며, 도덕성과 사람들이 공유하는 가치의 바탕이 됩니다.

지식(Knowledge) 지식은 왕국의 전체적인 교육 수준을 나타냅니다. 의학, 전승, 수학 등의 다양한 분야에 대한 이해와 학문적 연구를 포괄합니다.

야망 갖기(GETTING AMBITIOUS)

야망은 왕국이 추구하는 목표입니다. 어느 야망을 선택하느냐에 따라, 인구를 늘릴 수도 있고 국경을 확장할 수도 있으며 백성을 지배할 수도 있습니다. 처음 선택하게 되는 야망은 '새로운 시작(New Beginning)'으로, 왕국에 건물을 짓고 심을 정착시키는 것이 목표입니다. 이 야망을 완수하면, '관조자' 업적 등급이 높아지면서 두 가지 야망 중 한 가지를 선택할 수 있게 됩니다. 그 중 하나는 명성(Fame)으로 높은 명성과 RP를 얻는 것이 목표이며, 나머지 하나는 '제국의 지배(Imperial Domination)'로 모든 이국 영토를 지배하는 것이 목표입니다.

야망은 총 12가지가 있고, 왕국을 어느 방향으로 이끌어갈지는 여러분의 손에 달려 있습니다!

퀘스트 받기(SIGNING UP FOR QUESTS)

퀘스트는 왕국 모드에서 선택하고 취소할 수 있습니다. 왕국 모드 패널에서 퀘스트 아이콘을 클릭하면 퀘스트서(Quest Book)가 열립니다. 퀘스트를 수행하고 있지 않을 때는, 퀘스트서에 수행가능한 퀘스트 목록이 나타납니다. 퀘스트를 선택하면 오른쪽에 설명이 나타납니다. 우측 하단의 화살표를 클릭하면 퀘스트가 선택되고, 수행 방법을 결정하는 단계로 넘어갑니다.

대부분의 퀘스트는 완수하는 데 두 가지 이상의 방법이 있으며, 어느 방법을 택하느냐에 따라 퀘스트 파티를 구성할 수 있는 주요 영웅(Primary Heroes)이 달라집니다. 해당 주요 영웅이 왕국에 없다면, 그 방법을 선택할 수 없습니다. 퀘스트 방법을 클릭하면 상세 설명, 파티 구성 조건, 보상(퀘스트 전리품)을 확인할 수 있습니다.

우측 하단의 화살표를 다시 한 번 클릭하면, 선택한 방법에 따른 주요 영웅을 선택할 수 있습니다. 왕국에 살고 있는 심에 따라, 선택할 수 있는 퀘스트 파티장이 한 명밖에 없을 수도 있습니다. 결정을 내렸다면 체크 아이콘을 클릭해 퀘스트를 시작하세요. 퀘스트를 선택하여 시작하면 퀘스트 점수(Quest Points: QP)가 소모됩니다. 야망 한 가지당 일정량의 QP가 주어집니다. 진행 중인 퀘스트를 포기하려면 왕국 모드에서 퀘스트서를 열고 퀘스트 종료(QUIT QUEST)를 선택하십시오.

퀘스트를 포기해도 QP를 돌려받을 수는 없음에 유의하세요.

업적(ACHIEVEMENTS)

업적서(Achievement Book) 아이콘을 클릭하면 왕국과 심들의 업적 목록을 확인할 수 있습니다. 오른쪽 페이지 상단의 검색조건 버튼을 클릭하면 해당 조건(모두, 게임, 왕국, 심)을 충족하는 업적만 조회할 수 있습니다. 업적마다 보상 가치가 있고, 이 보상을 획득하면 업적 막대가 차오릅니다. 막대가 다 차면, 관조자 업적 등급이 높아집니다. 첫 번째 목표는 '엿보기(Peepsmith)' 단계를 넘는 것입니다. 파수꾼 업적 등급이 높아질 때마다, '심 만들기'에서 쓸 수 있는 의상이나 구입 모드에서 쓸 수 있는 아이템 등의 보상을 받을 수 있습니다.

직업(PROFESSIONS)

왕국에는 열 가지 직업이 있습니다. 그 중 으뜸이 군주로, 게임을 시작하기 위해 왕국에 반드시 있어야 하는 존재입니다. 이들은 세금을 정하고 법률을 통과시키고 백성의 목소리를 듣고 벌을 내릴 책임을 집니다. 군주는 하인과 고문을 부리며, 이국 영토와의 정치적 관계를 담당합니다.

심들이 퀘스트를 완수하고 RP를 획득함에 따라, 특정 부지에 건물을 건설함으로써 왕국을 확장할 수 있습니다. 그 중에는, 지으면 직업이 추가되는 건물도 있습니다. 예를 들어, 병영(Barracks)을 지으면 기사를 부릴 수 있습니다.

역할 채우기(FILLING THE ROLE)

각 직업을 담당할 심을 선택하거나 새로 만들 수 있습니다. 이 심들은 왕국의 영웅 심입니다. 군주와 마찬가지로 다른 직업에도 역할과 책임이 있습니다. 이들이 역할 수행을 충실히 하느냐는 여러분에게 달려 있고, 각 직업의 고유한 임무를 수행하는 데는 이익이 따릅니다. 그럼으로써 심들이 직업 등급을 높이고, 특정 퀘스트를 진행할 수 있습니다.

직업과 퀘스트(PROFESSIONS AND QUESTS)

영웅 심에게 퀘스트를 할당해 주어, 모든 영웅 심을 조종하세요. 왕국에 있는 직업의 종류에 따라 완수했을 때의 결과가 달라지는 퀘스트도 있습니다. 예를 들어, 농민 봉기(Peasant Revolt) 퀘스트는, 음유시인이나 상인 심이 퀘스트를 수행할 경우 유혈사태 없이 해결할 수 있으며, 첩자나 기사 심이 퀘스트를 수행할 경우 힘으로 해결할 수 있습니다.

왕국에 다양한 직업이 있을수록, 선택할 수 있는 퀘스트 옵션도 많아집니다!

직업 등급(PROFESSION LEVELS)

영웅 심은 직업과 관련된 행동을 수행하여 경험치(Experience Points: XP)를 획득함으로써 능력을 키웁니다. 이 행동은 각 직업에 고유한 것이며, 해당 심 주변의 세상을 탐험함으로써 발견할 수 있습니다. 예를 들어, 마법사 심을 선택하면 명상을 하거나 준비된 주문을 보여줍니다. 영웅 심들은 또한 퀘스트를 진행하면서 XP를 획득합니다.

직업과 건물(PROFESSIONS AND LOCATIONS)

다음은 직업의 목록, 그리고 해당 직업의 심을 고용하기 위해 건설해야 하는 건물입니다.

군주(MONARCH)

군주 심의 결정은 왕국 내의 모든 생물에게 영향을 미치므로, 그의 어깨에는 막중한 책임이 걸려 있다. 군주는 백성의 청원을 듣고, 직명을 제안하고 결의하며, 심에게 차꼬를 채우거나 심을 구덩이에 던져넣으며, 전투를 시작하고, 사냥을 떠나며, 레벨 상상을 통해 특수 전투 동작을 습득합니다.

건물(Building) 알현실
상징물(Signature objects) 왕좌, 전술지도, 필사용 책상

기사(KNIGHT)

기사는 갖가지 전투에 전반적으로 능숙하며, 싸우지 않을 때는 훗날의 전투에 대비해 훈련하는 모습을 흔히 볼 수 있습니다. 기사는 전투, 사냥, 레벨 상상을 통한 특수 전투 동작 습득, 전술지도 사용이 가능합니다.

건물(Building) 병영과 훈련장
상징물(Signature objects) 전술지도, 훈련용 인형

상인(MERCHANT)

상인은 먼 곳 사이의 교역을 쉽게 해주고, 현지인에게 귀하고 희한한 물건을 가져다 줍니다. 이들은 물품을 사고 팔아 이익을 남기며, 심들을 매수해 물품을 사게 만들며, 선박을 이용해 이국 영토와 물품을 교역합니다.

건물(Building) 시장
상징물(Signature objects) 시장 가판대, 선박

음유시인(BARD)

예술에 몸 바친 인생은 돈은 없을지라도 성취감은 넘칩니다. 음유시인은 류트를 타며 노래를 부르며, 심과 세상으로부터 영감을 받으며, 시와 희곡을 쓰며, 무대에 올라 공연합니다.

건물(Building) 선술집
상징물(Signature objects) 무대, 류트, 고문서, 필사용 책상

자코뱅파 사제(JACOBAN PRIEST)

자코뱅파 사제는 종교 활동을 활발히 수행하고, 엄격한 도덕률에 따라 생활하지 않으면 벌을 받습니다! 이 심들은 설교를 하고, 심들의 죄를 사해주고, 심들을 자코뱅파로 개종시키며, 선언문을 배포하고, '관조자'에 대해 고민하며, 심들에게 '관조자'의 손길과 축복을 내리며, 우물 물을 축복합니다.

건물(Building) 자코뱅파 대성당
상징물(Signature objects) 설교단, 선언문 게시판

페테랑파 사제(PETERAN PRIEST)

페테랑파 사제는 연민과 이해를 설파하고, 다른 심들이 '관조자'의 가르침에 따라 살도록 독려합니다. 이들은 설교를 하고, 전도하며, 심들을 페테랑파로 개종시키며, 기도하고, 우물 물을 축복하고, '관조자'의 은총을 내리며, '관조자'를 연구하고, '관조자'의 뜻을 받들어 글을 쓰며, 페테랑 교회 근처에 있을 때 '관조자'께서 함께 하신다'라는 긍정적 무드렛을 얻습니다.

건물(Building) 수도원
상징물(Signature objects) 설교단, 전도대, 고문서

첩자(SPY)

첩자들은 정보망을 관리하고, 진실을 알아내는 데(또 숨기는 데) 도움을 주며, 정치와 관련된 더러운 일을 처리합니다. 첩자들은 매수를 하고, 소매치기를 하고, 우편함에서 돈을 훔치며, 독약을 조제하고, 약초를 채집하며, 전투에 참여하고, 사냥을 하며, 레벨 상상을 통해 특수 전투 동작을 습득하고, 갑옷이 없을 때 더 효과적으로 싸우며, 도청을 하고, 직명을 제안하며, 심들을 차꼬에서 탈출시킵니다.

건물(Building) 수도원
상징물(Signature objects) 작업대, 훈련용 인형, 전술지도, 필사용 책상

마법사(WIZARD)

마법사의 위력은 타고난 특수 기술에서 기인합니다. 마법사 심은 주문을 배워서 시전하고, 포션 등의 마법 물품을 조제하며, 약초와 광물을 채집하고, 문서를 필사하고, 명상하며, 마을 우물에 '범람(Overflow)'을 시전합니다.

건물(Building) 마법사의 탑
상징물(Signature objects) 비전서, 작업대, 고문서

의사(PHYSICIAN)

의사들은 질병과 감염, 부상에 대한 처음이자 마지막의, 유일한 방어선입니다! 이들은 병을 진단하고 상처를 치료하고, 병을 고치고, 응급처치를 하며, 약초와 거머리를 채집하고, 강장제와 약을 조제하며, 마을 우물에 약을 탐니다.

건물(Building) 진료소
상징물(Signature objects) 수술대, 작업대, 고문서

대장장이(BLACKSMITH)

대장장이의 임무는 무기와 갑옷, 특이하고 유일무이한 물건을 만드는 것입니다. 노와 모루를 이용해 물건을 만들고, 바위에서 광석을 캐내고, 만든 물건을 가판대에서 판매하십시오.

건물(Building) 대장간
상징물(Signature objects) 노, 모루, 시장 가판대

새로운 땅 탐험하기(EXPLORING NEW LANDS)

왕국의 국경과 이웃 나라를 보려면 영토 지도 아이콘을 클릭하십시오. 처음에는 인접해 있는 트레도니(Tredony)와 크래프트홀(Crafthole) 두 나라만 보입니다. 부두에서 이국 땅을 탐험해서 새로운 영토를 발견하고, 영토 지도를 이용해 외교 관계를 수립하십시오.

다른 나라를 선택하면, 그 나라의 상태, 지도자, 교역 정보, 이점, 시급한 현안을 확인할 수 있습니다.

참고: 이점은 영토를 합병해야 나타납니다. 충성도가 감소하면, 충성도를 다시 끌어올리기 위해 수행해야 하는 퀘스트에 대한 정보와 함께 시급한 현안이 표시됩니다.

왕국의 명성이 일정 수준에 도달하면 지도에 새 영토가 나타납니다. RP를 이용해 새 영토를 정찰할 수 있고, 정찰을 한 후에는 해당 영토에 대한 모든 정보를 볼 수 있습니다. 특정 퀘스트를 수행하여 영토를 합병하십시오. 합병에 성공하면 해당 영토에 따르는 이점을 얻을 수 있습니다.



- 1 지도에는 알려진 모든 왕국의 깃발과 색깔이 표시됩니다. 여러분의 왕국은 파란 땅 위의 금색 왕관으로 표시됩니다.
- 2 나라를 선택하면, 그 나라의 정보가 오른쪽에 표시됩니다. '상태(Status)'에서 그 나라의 충성도 등급과 설명을, '지도자(Leader)'에서 현재 군주의 이름과 이미지를, '교역 정보(Trade Info)'에서 교역 가능한 물품을, '이점(Benefits)'에서 전체적인 이익을, '시급한 현안(Pressing Issues)'에서 충성심을 되찾기 위해 수행해야 하는 퀘스트에 대한 정보를 확인하십시오

생활 모드

생활 모드에서 모든 행동이 일어납니다. 심들이 퀘스트를 수행하고, 친구와 적을 만들고, 사랑에 빠지고, 결혼해서 가정을 꾸리며, 단점을 극복하거나 단점에 무릎 꿇습니다. 심즈 미디어블에서는, 생활 모드에 들어가려면 퀘스트를 활발히 수행해야 합니다.

메인 사용자 인터페이스(MAIN USER INTERFACE PUCK)

일부 기능은 이곳에 간략히 소개되어 있지만, 아무 아이콘 위에나 마우스 커서를 가져가면 기능을 확인할 수 있습니다.




- 1 퀘스트 수행 게이지
- 2 활성화된 심 아이콘
- 3 심의 다음 퀘스트 임무와 퀘스트 안내
- 4 카메라 유형 (심 추적, '관조자'의 눈, 장소 보기)
- 5 위층 보기
- 6 카메라 조정
- 7 아래층 보기
- 8 생활 모드, 구입 모드, 왕국 모드 접근
- 9 현재 임무와 남은 시간
- 10 허기와 에너지 게이지
- 11 심의 현재 시뮬레스 보유량
- 12 요일과 시간 - 아이콘 중 하나를 선택하면 보통, 고속 초고속 중에서 선택할 수 있습니다. 마지막 아이콘을 클릭하면 해당 심의 대기줄에 있는 현재 행동이 종료될 때까지 속도를 높입니다. 첫 번째 아이콘을 클릭하면 시간이 정지됩니다.
- 13 선택한 심의 집중력 정도와 적용 중인 무드렛
- 14 화살표 아이콘을 클릭하면 심 패널을 불러옵니다. (시뮬로지, 관계, 인벤토리)

시물로지, 관계, 인벤토리(SIMOLOGY, RELATIONSHIPS, AND INVENTORY)

무드렛 옆에 있는 화살표 아이콘을 클릭하여 현재 심의 시물로지, 관계, 소지품 패널을 열 수 있습니다. 시물로지 패널에는 심의 모든 개인 정보가 들어 있습니다. 메뉴에 직업 이름과 등급, 종교, 특성, 치명적 단점이 나열되어 있습니다. 각 항목 위에 마우스 커서를 가져가면 상세 정보를 볼 수 있습니다.

관계 패널에서 다른 심들과의 관계를 볼 수 있습니다. 여러분의 심이 많은 심을 알고 있으면, 모든 관계를 다 보거나, 친척, 친구만 따로 보는 등으로 정렬할 수 있습니다.

심은 모두 개인 인벤토리를 가지고 있습니다. 심이 물건을 집어들거나 퀘스트 또는 임무와 관련된 물건을 받으면 그 물건은 인벤토리에 들어갑니다. 물건을 클릭하고 끌어서 인벤토리에서 꺼내거나 다시 인벤토리에 넣을 수 있습니다. 집에도 인벤토리가 있습니다. 특정 물건은 심의 개인 인벤토리가 아니라 가족 인벤토리로 들어갑니다. 구입 모드에서  을 클릭하면 가족 인벤토리를 확인할 수 있습니다.

임무(RESPONSIBILITIES)

모든 영웅 심에게는 왕국을 위해 수행해야 할 임무가 있습니다. 매일 특정 시간에, 현재 퀘스트를 수행하고 있는 심들에게 두 가지 임무가 주어집니다. 임무는 세금 지불에서 현악 곡을 연주하는 것, 큰 짐승을 사냥하는 것까지 다양합니다. 어떤 임무는 심의 직업에 따라 특징적으로 나타납니다. 예를 들어, 군주는 어전 회의 개최를 임무로 받을 수 있고, 음유시인은 희곡 쓰기를 임무로 받습니다.

심들이 주어진 시간 내에 임무를 완수하지 못하면 부정적인 무드렛을 받아, 집중력에 영향을 받게 됩니다. 그러나, 심들이 임무를 수행하면 긍정적인 무드렛을 받습니다!

무드렛(MOODLETS)

심의 집중력 패널에는 전체적인 집중력과 다양한 무드렛이 표시됩니다. 무드렛은 심의 집중력과 행동에 직접적인 영향을 주는 일시적 상태입니다. 무드렛은 각기 다른 이미지의 아이콘으로 표시되며, 빨간색 배경(심의 집중력에 부정적인 영향을 미치는 경우), 녹색 배경(긍정적인 영향을 미치는 경우), 또는 노란색 배경(집중력에 아무 영향을 미치지 않음)을 가집니다. 무드렛 아이콘 위에 마우스 커서를 가져가면 그것이 어떤 무드렛이며, 심에게 얼마 동안 영향을 미치는지를 알 수 있습니다. 어쩌면 해당 무드렛의 효과를 무효화할 방법을 알 수 있을지도 모르지요. 어떤 무드렛이 심에게 영향을 미칠 것인지, 또 그 효과가 얼마나 클 것인지는 심의 특성과 치명적 단점에 따라 달라집니다.

왕국의 영향(THE KINGDOM AFFECT)

왕국의 네 가지 측면은 심의 집중력에 큰 영향을 미칩니다. 여러분의 땅에 충족된 측면이 별로 없다면, 심들은 며칠 동안 없어지지 않는 부정적인 무드렛을 얻습니다. 충족된 측면이 많다면, 심들은 긍정적인 무드렛을 얻습니다. 왕국의 측면에 대한 자세한 설명은 '네 가지 측면' 항목을 참고하세요.

생활 모드 이해하기(GETTING DOWN TO BUSINESS IN LIVE MODE)

심들은 생활 모드에서 많은 물체나 건물과 상호작용합니다. 이들은 마을 밖의 시장을 찾을 수도 있고, 우편함에서 전갈을 보낼 수도 있으며, 악기를 집어들고 곡을 연주할 수도 있습니다.

화살과 별이 그려진 아이콘이 물체 또는 건물 위에 떠 있다면, 심으로 상호작용을 할 수 있습니다. 해당 물체 또는 건물을 클릭해 취할 수 있는 행동 목록을 보고, 그 중 하나를 클릭해 행동 대기줄에 추가하십시오. 회색으로 표시된 행동은 선택할 수 없습니다. 그 위에 마우스 커서를 가져가면 선택할 수 없는 이유를 알 수 있습니다. 심이 특정 행동에 성공할 가능성이 색깔로 표시되는 경우도 있습니다. 녹색 행동은 성공 가능성이 높고, 빨간색 행동은 성공 가능성이 낮으며, 노란색 행동은 성공 가능성과 실패 가능성이 같습니다.

퀘스트 완료하기(혹은 실패하기)(COMPLETING (OR FAILING) QUESTS)

모든 퀘스트는 수행하는 심이 특정 행동을 취해야 완수됩니다. 그 과제들은 심 아이콘 옆, 퀘스트 수행 게이지 밑에 표시됩니다. 심이 퀘스트를 수행하고 있을 때는, 무슨 일이든지 마음대로 할 수 있습니다. 퀘스트와 전혀 관계가 없는 일이라 해도요.

행동 위에 마우스 커서를 가져가서 상세 설명을 확인한 후, 그 과제를 수행할 방법을 찾아보세요. 예를 들어, '고문과 이야기하기'라는 행동이 있다면, 먼저 고문을 찾은 후에 '우호적인 상호작용(Friendly Social Interaction)'을 선택해 '이야기하기(CHAT)'를 골라야 합니다. 퀘스트 완수에 관련된 심들은 금색 심 표지로 표시되어 있습니다. 따라서, 이 예시에서는 고문에게 금색 표지가 붙어 있을 것입니다.

퀘스트 행동 중에는 시간에 민감해 하루의 특정 시간에만 수행할 수 있는 것도 있고, 아무 때나 수행할 수 있는 것도 있습니다. 퀘스트를 수행 중인 심은 적극적으로 퀘스트 과제를 수행할 수도 있고, 다른 행동을 할 수도 있습니다. 그러나 퀘스트와 무관한 일을 너무 오랫동안 하면, 퀘스트 수행에 불리합니다. 퀘스트 수행 게이지가 계속 빈 상태로 유지되면 영웅 심들이 구속되며, 심지어는 처형당할 수도 있습니다. 퀘스트를 완수하면 보상에 전체적인 퀘스트 수행도가 반영됩니다.

퀘스트가 활성화된 상태에서 퀘스트에 참여한 영웅 심이나 중요한 NPC가 죽어버리면, 자동으로 해당 퀘스트에 실패합니다.

사교(SOCIALIZATION)

심들 사이의 사교적인 상호작용은 심의 특성이나 단점, 직업에 따라 우호적, 낭만적, 비열한, 우스운, 특수한 상호작용으로 나뉩니다. 활성화된 심이 다른 심과 어떤 상호작용을 할지 선택한 후에, 하루 메뉴에서 구체적인 상호작용을 선택하십시오. 다른 심이 어떻게 반응하는지 관찰하십시오. 재미있어 하냐, 아니면 기분 나빠 하냐? 조심하세요. 똑같은 행동을 자주 반복하면, 상대 심이 따분해 할 지도 모릅니다.

모든 사교적인 상호작용은 상대 심과의 관계에 영향을 미칩니다. 관계가 좋아지거나 나빠짐에 따라, 심들과의 관계(친구, 적, 배우자 등)가 변합니다. 심들과의 관계에서 나만의 목표를 달성하거나, 사교적 상호작용을 이용해 퀘스트를 진행시키십시오.

특수 상호작용(SPECIAL INTERACTIONS)

심의 성격 특성에 따라 특수 상호작용이 가능합니다. 예를 들어, 모험가(Adventurous) 특성이 있는 심들은 '모험 이야기하기(TALK ABOUT ADVENTURES)'를 선택할 수 있고, 창의적(Creative)인 요리사(Cook) 심은 '침 튀기며 요리 이야기하기(GUSH ABOUT COOKING)'를 선택할 수 있습니다. 직업에 따라 특수 상호작용이 생기기도 합니다. 예를 들어, 음유시인은 주변 환경으로부터, 또는 다른 심들과 이야기함으로써 영감을 얻을 수 있고, 첩자나 기사, 군주는 다른 심에게 결투를 신청할 수 있습니다.

치명적 단점의 영향(THE FATAL FLAW FACTOR)

특성과 마찬가지로, 심의 치명적 단점으로 인해 특수 상호작용이 생기기도 합니다. 도박 중독(Compulsive Gambler) 특성이 있는 심은 내기를 할 수 있고, '상스러운(Uncouth)'의 단점이 있는 심은 천박한 농담을 할 수 있습니다.

'관조자'께서 보고 계신다(THE WATCHER IS WATCHING)

관조자에게 영광 있으라! 그게 누군지 궁금하십니까? 누구겠어요, 바로 당신입니다! 심의 미디어들에서는 당신이 심들의 왕국을 창조한 '관조자'입니다. 처음에는 심들이 '관조자'로서의 당신의 존재를 알고는 있으나, 그리 확실하지는 않습니다. 자코뱅 대성당이나 페테랑 수도원을 지은 후에는, 관조자의 종들이 동료 심들을 개종시키기 시작하며, 심들이 당신을 경배하기 시작합니다.

페테랑파로 개종한 심은 기도를 할 수 있고, 자코뱅파의 선언문을 찢어버릴 수 있으며, 페테랑식 이혼이 가능합니다. 자코뱅파로 개종한 심은 같은 자코뱅파 신도와 더 빨리 친구가 되며, 자코뱅파가 아닌 심과 사교를 할 때 가끔씩 '우월한 자(Superior)' 무드렛을 얻으며, 자코뱅식 이혼이 가능해집니다. 단, 페테랑파는 일수입이 5% 감소하며, 자코뱅파는 일수입이 10% 감소합니다.

수집하기(COLLECTING)

동네의 덩굴이나 바위를 조사하면 온갖 식물과 광물을 채집할 수 있습니다. 우선, 상호작용 아이콘이 뜨는 빛나는 수풀이나 바위를 클릭한 후 '찾기(DISCOVERY)'를 선택하십시오. 심이 뭔가 가치 있는 것을 찾으면 클릭해서 수집할 수 있습니다. 채집한 아이템은 모두 심의 인벤토리에 보관됩니다. 특정 아이템은 특정 심만 수집할 수 있습니다.

사냥하기(HUNTING)

심들은 숲에서 사냥을 함으로써 고기를 채집하고, 임무를 수행하고, 퀘스트를 완수할 수 있습니다. 사냥을 시작하려면 숲에 있는 표지판을 클릭해 '사냥하기(HUNT)'를 선택하십시오. 사냥을 떠날 때마다 고기를 얻을 수 있는 것은 아니고, 심이 부상을 당할 수도 있습니다. 심의 집중력이 높고, 연습용 인형으로 전투 연습을 해본 적이 있다면 사냥에 성공할 가능성이 높아집니다.

고기는 판매하거나 교역하거나 요리할 수 있습니다. 사냥은 특정 직업만 할 수 있다는 데 유의하십시오.

판매와 교역(SELLING AND TRADING)

시장에서 물건을 팔거나 바다에서 교역을 하는 것은 시물레스를 벌기에 좋은 방법입니다. 물건을 판매하려면 왕국 가장자리에 있는 먼 마을의 '마을 상점(Village Shoppe)'으로 가져가서, '판매(Sell)' 메뉴에 들어가십시오. 돈으로 교환하고 싶은 물건을 클릭하고 '판매(SELL)'를 선택하면 거래가 완료됩니다. 마을 광장(Town Square)에 시장이 있다면 심들이 집에서 더 가까운 곳에서 물건을 팔 수 있습니다. 심의 인벤토리에서 바로 물건을 팔아서 시물레스를 벌어보십시오.

교역은 특정 직업만 할 수 있습니다. 부두로 가서 교역품을 화물칸에 실으세요. 화물이 준비되었다면, '항해 및 교역(SAIL TO TRADE)'를 선택해 이곳 땅으로 떠나십시오.

요리(COOKING)

모든 심은 요리를 할 수 있으나, 죽 이상의 요리를 하기 위해서는 다양한 재료를 갖추고 있어야 합니다. 심의 손으로 직접 재료를 모으려면, 덩굴에서 약초를 채집하거나 야생동물을 사냥하십시오. 사냥을 못하거나 하고 싶지 않다면, 시장이나 마을 상점(Village Shoppe)에 가면 연회를 베푸는 데 필요한 것을 모두 구할 수 있습니다.

시장이나 숲으로 향하기 전에, 여러분의 심이 해당 요리에 필요한 재료를 알고 있는지 확인하십시오. 모든 재료가 수중에 있어야만 요리를 할 수 있습니다.

요리에 관해서는, 구입 모드에서 구입할 수 있는 물건이 몇 가지 있으나, 물건에 따라 할 수 있는 요리는 각각 다릅니다. 가마솥은 스투 만들기에 좋고, 꼬챙이는 고기를 구울 때 좋습니다. 그런가 하면 화덕은 페이스트리와 파이를 만드는 데 사용됩니다.

구입 모드

구입 모드에서는 심들이 더 나은 삶을 살 수 있게 해주는 물건을 구입할 수 있습니다. 꼭 필요한 생필품을 구입해야 하든, 사치품을 돈을 흥정망정 쓰려 하든, 모든 물건은 여기서 찾을 수 있습니다.

참고: 책이나 식품 등의 일부 아이템은 심이 시장에 가서 직접 구입해야 합니다

정렬(SORTS)

구입 모드 카탈로그에서는 기능별 혹은 컬렉션별로 아이템을 볼 수 있습니다. 또한 가족 인벤토리 안의 아이템도 볼 수 있습니다.

기능별(BY FUNCTION)

기능과 필요에 따라 아이템을 보는 방식입니다. 심이 휴식을 취할 편안한 장소를 찾다고 해봅시다. 그러면 안락 카테고리를 클릭하십시오. 심이 사온 새 책들을 찾아볼 곳이 필요하다면, 수납 카테고리를 클릭하십시오. 영웅 심의 직업에 관련된 아이템을 쉽게 찾아볼 수 있는 직업 카테고리도 있습니다.

컬렉션별(BY COLLECTION)

특정한 주제를 염두에 두고 장식을 하고 싶다면, 컬렉션별로 정렬을 해보십시오. 첩자의 요새(Spy Keep)를 새로이 단장하고 계신가요? '농민(Peasant)' 옵션을 클릭해 소박함과 기능이 완벽한 조화를 이룬 물건들을 구경하십시오. 보다 장엄한 연회 홀(Reception Hall)을 원하신다면, '귀족(Noble)'이나 '군사(Military)' 옵션을 클릭하십시오.

물건 배치 규칙 및 옵션(OBJECT PLACEMENT RULES AND OPTIONS)

마음대로 장식하고 가구를 배치할 수 있습니다. 그리드 도구를 사용하여 여러 가지 각도로 가구를 놓아 정확히 원하는 모습을 만들어 보세요.

그리드 켜기/끄기(GRID ON/OFF)

구입 모드에 있을 때 물건 배치에 도움을 주는 그리드를 표시하거나 숨길 수 있습니다. 그리드를 이용하면 아이템을 중앙 정렬할 수 있습니다. 예를 들면 식탁의 중앙에 고기 굽는 꼬챙이를 배치할 수도 있고, 두 개의 기둥 사이에 태피스트리를 걸 수도 있습니다.

빼딱한 가구 배치(THE SLANT ON FURNISHING)

가구와 그 밖의 물건을 여러 각도로 놓아 방을 더 보기 좋게 할 수 있습니다. 의자 두 개를 서로 비스듬히 마주보게 놓거나, 가고일상을 구석에 놓거나, 무엇이든 시도해 보십시오.

참고: 자유 형식 사물 배치 또는 자유 형식 사물 회전 기능을 사용할 때, 심들이 사물과 충돌하거나 특정한 장소 또는 물건에 도달하지 못하는 일이 생길 수 있습니다. 심들이 돌아갈 수 있도록 충분한 공간을 남겨두는 것을 잊지 마십시오.

필수품(THE BARE NECESSITIES)

아래의 아이템들은 어떤 집에도 반드시 있어야 하는 필수품입니다. 반드시 최고급품으로 구입할 필요는 없지만, 적어도 기본적인 모델 하나씩이라도 있지 않으면 심들의 삶이 대단히 비참해질 것입니다.

- ▶ 벽난로 혹은 가마솥
- ▶ 침대
- ▶ 직업 아이템 (대장장이의 노, 음유시인의 고문서 등)
- ▶ 욕조 혹은 목욕통

참고: 일부 아이템(침대 또는 벽난로 등)은 부지에 반드시 있어야만 구입 모드를 나갈 수 있습니다.

사용자 맞춤 콘텐츠

심들의 스크린샷을 찍고, 게임플레이 동영상상을 녹화하세요.

동영상 캡처(VIDEO CAPTURE)

동영상 캡처 기능을 이용해 나만의 이야기를 만들고 공유해 보세요!

참고: 모든 동영상은 1 GB 이하여야 합니다.

참고: 최대 해상도 또는 미압축 해상도로 동영상을 캡처하면 파일 크기가 매우 커집니다. 옵션 메뉴에서 동영상 캡처 설정을 변경하십시오.

중요 참고: Mac 사용자의 경우 VP6 코덱을 지원하는 비디오 플레이어가 없는 컴퓨터에서는 심즈 미디어볼에서 캡처한 동영상을 볼 수 없습니다. 자세한 내용은 Readme 파일을 참고하십시오.

화면 캡처(SCREEN CAPTURE)

심들의 일생에서 일어나는 중요 사건들을 모두 사진으로 남기십시오.

- ▶ 스냅 사진을 찍으려면 **C**를 누르십시오.

스크린샷을 찍으면 **Electronic Arts\The Sims Medieval\Screenshots** 아래의 문서 폴더에 저장됩니다.

게임 업데이트 (인터넷 연결 필요)

심즈 미디어볼은 가끔 새 콘텐츠를 도입하거나 발견된 문제를 고치기 위해 게임 업데이트를 제공합니다. 런처의 게임 업데이트 패널에서 자동 업데이트에 체크했다면, 업데이트가 있는 경우 통지를 받습니다. 당시에 업데이트를 하지 않기로 했거나 자동 업데이트가 체크되어 있지 않다면, 게임 업데이트 패널에서 업데이트할 수 있습니다. 새 업데이트가 나왔는지 보려면 새로고침 버튼을 클릭하십시오. 현재 설치된 게임 버전이 런처에 표시됩니다.

제품 성능 팁

맥킨토시 소프트웨어 업데이트

맥OS X 시스템이 구 버전이면 게임 성능에 문제가 생길 수 있습니다. 맥OS X 최신 버전을 설치하려면, 애플 메뉴에서 '소프트웨어 업데이트...'를 선택하시고 지시를 따라 시스템 소프트웨어를 업데이트하십시오.

게임 실행 시의 문제

- ▶ 본 게임의 최소 시스템 요구 사항을 만족하는지 확인하고 비디오 카드와 사운드 카드의 최신 드라이버가 설치되어 있는지 확인하십시오. NVIDIA 비디오 카드의 경우 www.nvidia.com에서 드라이버를 찾아 다운로드하십시오. ATI 비디오 카드의 경우 www.ati.amd.com에서 드라이버를 찾아 다운로드하십시오.
- ▶ 게임을 디스크 버전으로 실행하고 있다면 디스크에 든 DirectX를 재설치해보십시오. 보통 디스크 루트의 DirectX 폴더에 들어 있습니다. 인터넷을 이용할 수 있다면 www.microsoft.com에서 DirectX의 최신 버전을 다운로드할 수 있습니다.
- ▶ PC 사용자의 경우, 게임을 디스크 버전으로 실행하고 있다면 디스크에 든 DirectX를 재설치해보십시오. 보통 디스크 루트의 DirectX 폴더에 들어 있습니다. 인터넷을 이용할 수 있다면 www.microsoft.com에서 DirectX의 최신 버전을 다운로드할 수 있습니다.

일반적인 문제 해결 팁

- ▶ 디스크 버전을 사용하고 있고 설치/플레이 자동실행 화면이 자동으로 뜨지 않는다면, 내 컴퓨터 창의 디스크 드라이브 아이콘을 오른쪽 클릭해서 자동실행을 선택하십시오.
- ▶ 게임 속도가 느리다면 게임 내 옵션 메뉴에서 비디오 또는 사운드 품질을 낮춰 보십시오. 화면 해상도를 낮추면 성능 향상에 도움이 됩니다.
- ▶ 플레이 시 최적의 성능을 위해서는, Windows에서 실행 중인 다른 작업을 종료해 주십시오. (EA 다운로드 매니저는 제외)
- ▶ PC 사용자의 경우, 디스크 버전을 사용하고 있고 설치/플레이 자동실행 화면이 자동으로 뜨지 않는다면, 내 컴퓨터 창의 디스크 드라이브 아이콘을 오른쪽 클릭해서 자동실행을 선택하십시오.

기술 지원

게임에서 문제가 발생하면, EA 기술 지원 팀이 도와드릴 수 있습니다.

EA 도움말은 본 제품의 적절한 활용과 관련된 대표적인 문제와 질문에 대한 해결책을 제공합니다.

EA 도움말 이용 방법 (게임을 설치했을 때):

Windows Vista나 Windows 7 사용자는 **시작 > 게임**에서 게임 아이콘을 우클릭하고, 드롭 다운 메뉴에서 적절한 지원 링크를 선택하십시오.

Windows 이전 버전 사용자는 **시작 > 프로그램 (또는 모든 프로그램)** 메뉴의 게임 디렉터리에서 기술 지원 링크를 클릭하십시오.

EA 도움말 이용 방법 (게임을 설치하지 않았을 때):

1. 게임 디스크를 DVD-ROM에 삽입합니다.
2. 바탕화면의 내 컴퓨터 아이콘을 더블 클릭합니다.
(바탕화면에 내 컴퓨터 아이콘이 없다면, **시작** 버튼을 눌러 내 컴퓨터 아이콘을 클릭하십시오.)
3. 게임 디스크가 있는 DVD-ROM을 우클릭하고 열기를 선택합니다.
4. **Support > EA Help > Electronic_Arts_Technical_Support.htm** 파일을 엽니다.

맥킨토시에서 EA 도움말 이용 방법:

1. 게임 디스크를 DVD-ROM에 삽입합니다.
 2. DOCK에서 파인더를 클릭합니다.
 3. 파일 메뉴에서 새 파인더 창을 선택해 새로운 파인더 창을 엽니다.
 4. 파인더 창에서 게임 디스크 아이콘을 선택합니다.
 5. **Support > Electronic Arts Technical Support.htm** 파일을 선택하십시오.
- EA 도움말 상의 정보를 활용하고 나서도 문제가 해결되지 않으면, EA 기술 지원 팀에 문의하십시오.

EA 온라인 기술 지원

인터넷에 접속할 수 있다면, <http://support.ea.com>에서 EA 기술 지원 웹사이트를 확인하십시오.
이 사이트에는 DirectX, 게임 컨트롤러, 모뎀, 네트워크와 일반적인 시스템 유지 및 성능에 대한 다양한 정보가 있습니다. 또 대표적인 문제와 게임 관련 도움말, 자주 묻는 질문(FAQ)에 대한 최신 정보도 있습니다. 우리의 기술 지원 팀이 성능 관련 문제를 해결하는 사용하는 것과 같은 정보입니다. 지원 웹사이트는 매일 업데이트되니, 도움이 필요하시면 바로 이곳을 확인해보십시오.



게임을 즐기셨다면 이번에는 음악도 감상해보세요.
EA 사운드 트랙을 WWW.EA.COM/EATRAX/ 에서
감상하실 수 있습니다.

EA KOREA 고객 지원 안내

■ 고객 지원 서비스 범위

EA Korea 고객 지원실은 아래 서비스를 제공합니다.

- 1) 소비자의 제품관련 문의/답변
- 2) 소비자의 불량 제품에 대한 A/S 교환

■ 제품 보증 기간

Electronic Arts는 소비자가 이 게임을 구입한 후 30일 동안 일반적인 사용환경에서 게임이 담긴 매체와 매뉴얼의 내용에 물리적, 기능적 결함이 없음을 보증합니다.

제품에 이상이 있을 경우 제품, 구입증명서(영수증원본), 이름, 연락처, 주소, 이-메일 주소와 함께 불만 사항을 적어서 구입 일로부터 30일 이내에 보내주시기 바랍니다. 문제 확인 시 신중으로 교환해 드립니다.

■ A/S 가능한 품목

EA Korea 고객 지원실은 해당 플랫폼에 대하여 아래 기간동안 A/S 교환을 실시하고 있으며, 기간이 지난 이후에는 교환이 불가능을 알려 드립니다.

- 1) PC 게임: 제품 출시 후 2년 이내
- 2) 콘솔 게임: 제품 출시 후 1년 이내

※ 제품 출시 기간이 지난 제품에 대한 A/S는 예외의 경우로 검증 후에 처리될 수 있습니다.

EA Korea 고객 지원실은 아래 교환 가능한 사유에 대하여 A/S 교환을 실시합니다.

- | | |
|-------------------------|-------------------------|
| 1) 디스크 손상 | 2) 디스크에 스크래치 |
| 3) 읽을 수 없는 디스크 | 4) 케이스 손상 |
| 5) 더러운 케이스 | 6) 타이틀 패킹 불량 |
| 7) 매뉴얼 불량 | 8) 케이스 속지 불량 |
| 9) EA의 광고 내용이 게임과 다를 경우 | 10) 공장에서 생산 중 발생한 모든 불량 |

■ 참고사항

A/S 교환 요청 시에는 아래 내용을 참고하시어 접수해 주시기 바랍니다.

- 제품 개봉 후 소비자 과실에 의한 불량에 대해서는 반품, 교환, 환불이 불가합니다.
- A/S 접수 시 먼저 EA 고객센터(080-578-8823 / 02-578-8823)로 연락을 취하여 주십시오.
- 반드시 구입 영수증과 불량을 증명할 수 있는 제품과 불량에 대한 설명을 첨부하여 EA KOREA 고객 지원실로 보내 주십시오.
- CD 분실은 제품 교환에서 제외됩니다.
- 제품 구입 일로부터 30일(소인유료) 까지 교환이 가능합니다.
- 접수된 제품은 테스트 후 이상이 있을 경우 교환이 가능합니다.
- 접수된 제품에 이상이 없는 경우 재발송 해드립니다.
- 제품제조상의 문제일 경우 소비자 보호법에 의거해 보상해 드립니다.
- 구입 후 제품 불량 발견 즉시 보내주시면 빠른 처리를 받으실 수 있습니다.
- 매장 진열 시 발생한 모든 A/S는 불가합니다.

※ 자세한 내용은 고객 지원실이나 홈페이지를 통해 확인해 주시기 바랍니다.
(<http://www.ea.co.kr> ▶ 고객 지원실에 문의)

EA KOREA 고객 지원실

주소: 서울시 강남구 삼성동 159-1 아셈타워 1302호 EA Korea (우)135-798

일반 상담전화: 02) 578-8823

무료 상담전화: 080) 578-8823

Web 고객 지원실: www.ea.co.kr ▶ 고객 지원 ▶ 고객 지원실에 접수

Email: support@ea.co.kr

상담시간: 월요일 ~ 금요일 / AM 9:00 ~ PM 6:00 (토, 일요일, 공휴일은 휴무입니다)

홈페이지: <www.ea.co.kr>

NOTICE

© 2011 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo and The Sims are trademarks of Electronic Arts Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.