



# MIDDELEEUWEN



# EPILEPSIEWAARSCHUWING

**Lees deze informatie voordat jij of je kind een spel speelt.**

Bij sommige mensen kunnen flikkerende lichten of lichtpatronen een epilepsieaanval of verlies van bewustzijn veroorzaken. Een dergelijke aanval kan ook optreden tijdens het kijken naar beelden of het spelen van bepaalde spellen. Mensen die nooit eerder last hebben gehad van één epileptische aandoening of aanval lopen ook risico. Als jij of een van je familieleden in het verleden tijdens blootstelling aan flikkerende lichten symptomen hebt ondervonden die aan epilepsie zijn verwant, zoals aanvallen of verlies van bewustzijn, dan raden wij je aan om vóór het spelen van een spel een arts te raadplegen.

Wij adviseren ouders om hun kinderen tijdens het spelen van spellen in de gaten te houden. Stop ONMIDDELIJK met spelen en raadpleeg de huisarts wanneer bij jou of je kind tijdens het spelen van een spel een of meer van de volgende symptomen optreden: duizeligheid, verminderd gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, bewustzijnsverlies, desoriëntatie, willekeurige reflexen of stuipen.

## VOORZORGSMATREGELLEN TIJDENS HET SPELEN

- ▶ Neem op flinke afstand van het scherm plaats, zover als de lengte van de kabel het toestaat.
- ▶ Speel het spel bij voorkeur op een klein scherm.
- ▶ Speel het spel niet bij vermoeidheid of slaapgebrek.
- ▶ Speel het spel in een goed verlichte omgeving.
- ▶ Neem tijdens het spelen van een spel elk uur minimaal 10 tot 15 minuten rust.

## INHOUD

HET SPEL INSTALLEREN.....	2
HET SPEL STARTEN .....	3
TOETSCOMMANDO'S .....	4
WAAN JE IN DE MIDDELEEUWEN! .....	6
AAN DE SLAG .....	7
SIM CREËREN .....	9
STIJL CREËREN .....	12
UNIEKE SIMS .....	14
EEN GROOT KONINKRIJK.....	16
LEVEN .....	24
INRICHTEN .....	30
AANGEPAST MATERIAAL.....	32
UPDATES VAN DE GAME (HIERVOOR IS EEN INTERNETVERBINDING VEREIST) .....	32
TIPS OM DE SPELPRESTATIE TE VERBETEREN .....	33
CUSTOMER SUPPORT .....	34
GARANTIE.....	36



## HEËT SPEL INSTALLEREN

OPMERKING: kijk op [www.electronicarts.nl](http://www.electronicarts.nl) of [www.electronicarts.be](http://www.electronicarts.be) voor systeemvereisten.

### Installeren op een pc (van disc):

Plaats de disc in je speler en volg de instructies op het scherm.

Als het menu 'Autorun' niet automatisch verschijnt, start je het installatieprogramma handmatig in Windows® 7, Windows® XP of Windows Vista® door **Start > Uitvoeren** te openen, **D:\AutoRun.exe** te typen in het tekstvak en daarna op 'OK' te klikken (vervang 'D:' door de juiste letter van het cd/dvd-romstation).

Zodra het spel is geïnstalleerd, kun je het starten vanuit het menu 'Autorun' van het spel of door het spel te zoeken via het menu **START**.

### Installeren op een pc (van EA Store):

OPMERKING: voor meer informatie over de direct downloads van EA, ga je naar [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) en klik je op MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (meer over direct downloads).

Zodra het spel door de EA Download Manager is gedownload, klik je op het installatie-icoontje en volg je de instructies op het scherm.

Start het spel (zodra het is geïnstalleerd) direct vanuit de EA Download Manager.

OPMERKING: als je een eerder aangeschafte titel wilt installeren op een andere pc, moet je eerst de EA Download Manager op de andere pc installeren. Start vervolgens de applicatie en log in met je EA-account. Selecteer de juiste titel in de lijst en klik op start om het spel te downloaden.

### Installeren op een Macintosh:

1. Plaats de gamedisc in het dvd-romstation. Op je bureaublad zal een DVD-pictogram verschijnen van de gamedisc. Dubbelklik op het pictogram om de installatie van het spel in gang te zetten.
2. Selecteer het installatiepictogram van het spel onderin het installatiescherm om het installatiemenu te openen.
3. Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.

### Installeren op een pc of Macintosh (online gebruikers derde partij):

Neem contact op met de digitale verkoper van wie je dit spel hebt gekocht voor instructies over hoe je het spel kunt installeren, of hoe je een nieuw exemplaar kunt downloaden en opnieuw kunt installeren.

[WWW.THESIMSMEDIEVAL.NL](http://WWW.THESIMSMEDIEVAL.NL)

## HEËT SPEL STARTEN

Start het spel als volgt:

### Voor pc:

Spellen op Windows Vista of Windows 7 bevinden zich in het menu **Start > Spelverkenner** en op eerdere versies van Windows in het menu **Start > Programma's** (of **Alle programma's**).

OPMERKING: in Windows Vista met de klassieke START-menustijl vind je het spel in het menu **Start > Programma's > Spellen > Spelverkenner**

### Voor Macintosh:

Open een Finder-venster (zoekvenster), selecteer 'Applications' (toepassingen) en dubbelklik op het pictogram van het spel.

**ACCEPTATIE VAN DE LICENTIEOVEREENKOMST VOOR EINDGEBRUIKERS VEREIST OM TE SPELEN. EA KAN BEPAALD EXTRA MATERIAAL EN/OF UPDATES GRATIS TER BESCHIKKING STELLEN, ALS EN WANNEER DEZE BESCHIKBAAR ZIJN.**

# TOETSCOMMANDO'S

## ALGEMENE BESTURING

Annuleren	ESC
Cheatvenster activeren	CTRL + SHIFT + C
Gebruikersinterface weergeven/verbergen	F10
Spel afsluiten	Q

## SIM CREËREN

Sim draaien	CTRL + A/CTRL + D
Inzoomen/uitzoomen	Muiswieltje
Ongedaan maken/opnieuw	CTRL + Z/CTRL + Y

## INRICHTEN

### PLAATSINGSGEREEDSCHAPPEN

Voorwerp draaien	, (komma)/. (punt)
Voorwerp verwijderen	DEL/BACKSPACE
Vrij plaatsen activeren	ALT (als je een voorwerp vasthoudt of beweegt)
Vrij draaien activeren	ALT (als je een voorwerp met de muis draait)
Voorwerp voor aan de muur of het plafond omhoog of omlaag bewegen	# of / (forward slash)
Voorwerp voor aan de muur of het plafond naar links of rechts bewegen	[ (haak links)/ ] (haak rechts)
Aangepast voorwerp voor aan de muur of het plafond terug naar het midden brengen	\ (backslash)
Ongedaan maken/opnieuw	CTRL + Z/CTRL + Y

## LEVEN

### BESTURING SIM

Naar volgende Sim in queeste schakelen	<b>SPATIEBALK</b>
Naar specifieke Sim schakelen	Op portret van een Sim klikken
Camera naar Sim verplaatsen	Portret van Sim met rechts aanklikken
Camera op actieve Sim centreren	<b>ENTER</b> of <b>N</b>
Inventaris openen	<b>I</b>
Sim voorwerp laten gebruiken	Met de linkermuisknop op voorwerp klikken
Sim ergens heen laten lopen	Met de linkermuisknop op de vloer klikken

### TIJDBESTURING

Spel pauzeren	<b>P/O</b> (nul)/~ (tildetoets)
Normaal tempo/snel tempo/supersnel tempo	<b>1/2/3</b> (of corresponderende toetsen op het numerieke pad)
Snel doorspoelen naar het einde van de huidige interactie	<b>4</b>

### HUISBESTURING

Volgende/vorige etage	<b>Pg Up/Pg Dn</b>
-----------------------	--------------------

### CAMERABEWEGINGEN

Naar links/rechts bewegen	linker pijl/rechter pijl of <b>A/D</b>
Naar voren/achteren bewegen	pijl omhoog/pijl omlaag of <b>W/S</b>
Camera sneller bewegen	<b>SHIFT</b> + pijltoetsen of <b>SHIFT</b> + <b>A/S/W/D</b>
Inzoomen/uitzoomen	<b>Z/X</b> of <b>=/-</b> of numerieke pad <b>+/</b> numerieke pad <b>-</b>
Naar links/rechts draaien	, (komma)/. (punt)
Overschakelen naar camerastandpunt Oog van de Wachter	<b>M</b>
Overschakelen naar camerastandpunt Mijn Sim volgen	<b>N</b> (zie <i>Besturing Sim</i> )
Overschakelen tussen verschillende locaties	<b>ALT</b> + <b>1-5</b>
Interieur van gebouw bekijken	Met de rechtermuisknop op de buitenkant van het gebouw klikken
Van buitenaf inzoomen op de locatie	Met de rechtermuisknop op de grond klikken



## GAMEPLAY

Leven	F1
Inrichten	F2 (terwijl je het interieur van het gebouw ziet)
Koninkrijk	F3
Optiemenu	F5

## WAAP JE IN DE MIDDELEEUWEN!

Luister, avontuurlijke zielen! Kom hier en beleef de verhalen van *De Sims™ Middeleeuwen*, een gloednieuwe game vol avontuurlijke Sims, belevenissen op zee, geniepige familieleden, grillige burgers en zelfs Simetende chinchilla's! Onderneem queesten om je koninkrijk uit te breiden en bouw nieuwe gebouwen om meer Sims naar je rijk te laten trekken. Je Sims leven het leventje van een vorst, ridder, spion, tovenaer en meer. Jij kiest zelf of je hen al dan niet hun verantwoordelijkheden laat vervullen en je koninkrijk eer aan wilt doen!

### LEREN IS LEUK

Of je nou voor de eerste keer met *De Sims* aan de slag gaat, of een doorgewinterde speler van andere Simsgames bent; we raden iedereen aan om de Lessen te spelen. *De Sims Middeleeuwen* bevat besturing, onderdelen en speltypen die nog nooit eerder in *De Sims* gebruikt zijn. Deze snelle introductie zorgt ervoor dat jij het meeste uit de game kunt halen! Selecteer **LESSEN** in het optiemenu om meer te weten te komen over de verschillende onderdelen van *De Sims Middeleeuwen*.

## AAN DE SLAG

Je kunt het spelen van *De Sims Middeleeuwen* net zo makkelijk of moeilijk maken als je zelf wil. Begin aan een nieuw spel met een klein koninkrijk, dat een vorst nodig heeft. Je kunt ervoor kiezen om je eigen koninklijke leider helemaal zelf te ontwerpen in 'Sim creëren', maar je kunt ook een van de kant-en-klare vorsten kiezen. Zo gauw je vorst op de troon zit, kun je de middeleeuwen zelf beleven en je Sim op allerlei queesten sturen, om zo je koninkrijk uit te breiden!



### Een nieuw spel starten:

De Lessen die je in de game kunt volgen, geven je aanwijzingen over de basisonderdelen van de game.

Selecteer in het hoofdmenu een ambitie, om te kunnen spelen. In eerste instantie is alleen de ambitie 'Een nieuw begin' beschikbaar, maar iedere Sim moet ergens beginnen! Met deze ambitie zal je vorst het doel hebben om het koninkrijk te vullen met gebouwen en Sims. Dat is een mooi doel voor een leider in spé.

Kies daarna **NIEUW SPEL**, klik op het icoontje om te spelen en geef je koninkrijk een geschikte naam. Spelers die al eens eerder hebben gespeeld, kunnen ervoor kiezen om een eerder opgeslagen spel te laden.

De game begint in het Koninkrijk, waar je een strategisch overzicht krijgt van jouw prille rijk. Het koninkrijk heeft nog geen vorst. Klik op het ronde groene icoontje bij de troonzaal, om een informatievenster te openen. Klik in het gedetailleerde popupvenster van het gebouw op het icoontje om een nieuwe vorst uit te kiezen. Selecteer een vorst uit een lijst met kant-en-klare Sims, of kies ervoor om zelf een nieuwe vorst te creëren.

Zo gauw je vorst af is, kun je naar het Koninkrijk gaan. Hier moet je een queeste uitkiezen, die je in Leven kunt gaan spelen. Vergeet niet dat nadat je een nieuwe HeldenSim hebt toegevoegd, bepaalde queesten alleen door bepaalde HeldenSims uitgevoerd kunnen worden. Lees de beschrijvingen van de queesten goed door en maak verstandige beslissingen!


## OPSLAAN EN LADEN

Eén opgeslagen spel bevat je hele koninkrijk. Om je voortgang op te slaan, moet je het optiemenu openen en **OPSLAAN** selecteren. Het koninkrijk zal dan automatisch opgeslagen worden onder de naam die je in het hoofdmenu geselecteerd hebt.

Om een opgeslagen spel te laden, ga je naar het hoofdmenu en selecteer je het opgeslagen spel dat je wilt spelen.



## OPTIES

Je kunt het optiemenu openen door linksonder in het scherm op het -icoontje te klikken. Vanuit dit menu kun je je voortgang opslaan, de Lessen openen, de opties aanpassen, sneltoetsen bekijken, terugkeren naar het hoofdmenu, kiezen om op te slaan en af te sluiten, gewoon afsluiten of het Startprogramma openen.

Je opent het optiepaneel door OPTIES te selecteren. Hier kun je de beeldweergave, het geluid, de besturingen en instellingen voor het maken van opnamen aanpassen.

**Beeld** Hier kun je de instellingen voor je beeldscherm selecteren en de instellingen gedetailleerd aanpassen, om zo te bepalen hoe de beelden worden weergegeven.

**Geluid** Gebruik de schuifbalken om het volume van de stemmen, geluidseffecten, muziek, omgeving en geluidskwaliteit aan te passen. Je kunt ook de instellingen van de luidsprekers bepalen, ervoor kiezen om de achtergrondgeluiden te dempen, of de oorspronkelijke instellingen te herstellen.

**Spelopties** Selecteer of je de algemene opties voor de game aan of uit wilt zetten. Gebruik onder GAMEPLAY de schuifbalk om de autonome vrije wil van je Sims aan of uit te zetten. Door naar links te schuiven beperk je de autonome vrije wil en door deze naar rechts te schuiven breid je deze juist uit. Als de autonome vrije wil vergroot wordt, zullen je Sims eerder vanuit zichzelf actie ondernemen wanneer ze van jou geen opdrachten hebben gekregen. (Kijk uit: er zijn bepaalde acties die je Sim nooit autonoom uit zal voeren, zoals het uitvoeren van verantwoordelijkheden en het uitvoeren van doelen binnen een queeste. Je zult hen moeten sturen om bepaalde dingen te kunnen bereiken.) Tot slot kun je de Lessen AAN of UIT zetten. Ook kun je de lessen herstellen, of alle instellingen van de opties binnen de game weer herstellen.



**Video-opnamen** Selecteer het formaat van de video, kies of je het geluid wel of niet op wilt nemen, verberg de gebruikersinterface of haal deze naar voren en pas de maximale duur van de opname aan.

## SIM CREËREN

Telkens wanneer er een nieuwe vacature vrij is in het koninkrijk, kun je ervoor kiezen om hier een aangepaste Sim voor te creëren. Je kunt hun uiterlijk aanpassen door alles te kiezen: van de vorm van hun neus tot hun lichaamsbouw. Selecteer de kleur van hun ogen, breng highlights aan in het haar en kies de juiste kleding. Vergeet niet om de eigenschappen en het gebrek te bepalen.

## KANT-EN-KLARE SIMS

In het scherm 'Sim creëren' kun je een kant-en-klare Sim kiezen door onder in het scherm op het icoontje voor kant-en-klare Sims te drukken (). Filter de weergave op het geslacht en klik als je klaar bent op het portret van de Sim die je op het platform van 'Sim creëren' wilt zien. Klik als je tevreden bent op het vinkje om de geselecteerde Sim verder aan te passen. Als je wil kun je deze Sim verder aanpassen door op de icoontjes aan de linkerkant van het scherm te klikken (zie hieronder).

Als je een compleet aangepaste Sim wilt creëren, klik dan op het basisicoontje(/).




### Basis

Bepaal de naam, het geslacht en de stem van je Sim. Verwissel van tabblad om de details van de huid, de lichaamsbouw, karaktereigenschappen en het gebrek aan te passen en te bepalen.



### Kapsel

Met de ronde knoppen bovenaan de selectie kapsels kun je aan de hand van de icoontjes wisselen tussen de verschillende kapsels en hoofddekseksels. Nadat je het kapsel (of hoofddekseksel) van je Sim hebt gekozen, kun je de kleuren aanpassen. Door aan de linkerkant te wisselen tussen de tabbladen, kun je de vorm en kleur van de wenkbrauwen bepalen en de gezichtsbehang uitkiezen (alleen voor mannelijke Sims). Als je ervoor kiest om de kleur van het haar, de wenkbrauwen of gezichtsbehang van je Sim aan te passen, moet je op het icoontje voor het opslaan van de kleur klikken () om de nieuwe kleur aan het rijtje kleuren toe te voegen.



Pas de wenkbrauwen van deze Sim (inclusief kleur en vorm) aan

Selecteer een haarkleur

Verander haarkleur



Kies een hoed of ander hoofddeksel

Kies een kapsel



## Uiterlijk

Kies de hoofdvorm van je Sim, pas de oren aan, bepaal de kleur en vorm van de ogen, kies een mond en selecteer een neus.




Kies een algemene gezichtsvorm

Verander en verfijn de details van het gezicht van je Sim



## Kleding

Selecteer de kleding voor je Sim. Bepaalde outfits zijn alleen beschikbaar voor bepaalde beroepen. De kleding van de vorst is bijvoorbeeld uitbundiger dan de onopvallende kleding van een spion. Bij iedere kledingset horen een aantal vooraf bepaalde kleurmogelijkheden. Deze kleuren kun je aanpassen via 'Stijl creëren'.

**TIP:** Je kunt kleding ook aanpassen door kleuren te kiezen. Als je dit icoontje ziet, , kun je erop klikken om de stijl van het geselecteerde voorwerp aan te passen. Zie voor meer informatie over het aanpassen van kleding (en andere voorwerpen) *Stijl creëren*.



Gebruik de schuifbalken om specifieke kenmerken aan te passen

Klik op een van de cirkels om met de details van een bepaald gezichtsonderdeel te spelen

## SOMS ZIT HET 'M IN DE DETAILS

Klik op het -icoontje om de details van een specifiek lichaamsdeel van je Sim aan te passen. Je kunt bijvoorbeeld de kleur en highlights van het haar van je Sim aanpassen. Of je kunt de neus van je Sims verfijnen: je kunt het neustopje omhoog laten wippen, de neusbrug breder maken of de neusgaten groter maken. Telkens als je dit icoontje ziet, kun je erop klikken om te kijken met welke details je kunt spelen. Klik in het tabblad 'Geavanceerd' op een van de cirkels om een ander gebied te selecteren om aan te passen.

# STIJL CREËREN

Gebruik 'Stijl creëren' om de kleur van de kleding van je Sims te veranderen, of richt ruimtes perfect in door de kleuren en patronen van het behang, de vloer, meubels en meer aan te passen.

## SPELSCHERM



- 1 Kies een patroontype (Stoffen, Tapijt & vloerkleden, Behang, etc.)
- 2 Het patroon en de kleuren van het geselecteerde voorwerp
- 3 Klik op een van de hoofdpaletten om de verschillende kleuren te bekijken
- 4 Klik op een van deze knoppen om het kant-en-klare kleurenschema of het kleurenwiel te openen of om de RGB-kleur en rasternummers in te voeren
- 5 Maak elke opeenvolgende aanpassing ongedaan of voer de wijziging opnieuw uit
- 6 Bevestig of annuleer je wijzigingen
- 7 Beweeg deze schakelaar om de tint/kleur (of helderheid) te veranderen
- 8 Beweeg het pijltje op het kleurenwiel om een kleur te kiezen
- 9 Klik hier om alleen aangepast materiaal weer te geven
- 10 Klik op een van deze icoontjes om een stijl te wissen of op te slaan

## MIXEN EN COMBINEREN

Neem een kleur of patroon om het op meerdere voorwerpen toe te passen. Stel dat je de gordijnen van je Sim op het vloerkleed wilt afstemmen. Klik terwijl je 'Stijl creëren' geselecteerd hebt op de gordijnen. Klik vervolgens op een patroon uit het palet van de gordijnstijl en sleep dat patroon naar het vloerkleed. Als het vloerkleed meerdere patronen heeft, kun je bepalen welk patroon je waar wilt gebruiken. Klik op het vinkje om je wijzigingen te bevestigen.

Zodra je een patroon hebt opgeslagen, kun je de kleuren en patronen naar andere meubels, decoratievoorwerpen en accessoires slepen in Inrichten.

## AANGEPAST MATERIAAL EN VOORWERPEN OPSLAAN



Zodra je een stijl of patroon hebt waar je tevreden mee bent, kun je deze opslaan en telkens opnieuw gebruiken. Klik gewoon op het mapicoontje in het categorie-paneel voor materialen aan de rechterkant.





Om een bepaald kledingstuk (of voorwerp) in jouw aangepaste stijl op te slaan, klik je op het mapicoontje in het venster links bovenin het scherm.

## UNIEKE SIMS

Pas je Sims aan met twee karaktereigenschappen en één gebrek, om hen een uniek karakter te geven. Alle karaktereigenschappen en gebreken bepalen hoe je Sims zich gedragen en wat hun favoriete bezigheden zijn, dus kies zorgvuldig!

Iedere Sim vervult ook een bepaalde rol binnen het koninkrijk. Deze beroepen variëren van de besturende vorst, tot de handelaar, ridder, spion en zo verder. Beroepen spelen een grote rol in de queesten die je Sims uit kunnen voeren. Ook zijn ze van invloed op de interacties die je Sims uit kunnen voeren.

## EIGENSCHAPPEN

Je mag twee normale eigenschappen en een gebrek kiezen. De eigenschappen en het gebrek van je Sim zijn van invloed op de wensen, het gevoel en het gedrag van je Sim. Sims die bijvoorbeeld de karaktereigenschap 'welbespraakt' hebben kunnen anderen overtuigen, inspireren en troosten, terwijl Sims met de karaktereigenschap 'gierig' bij al hun acties gedreven worden door hun lust naar geld. Sims kunnen over het algemeen ook beter overweg met andere Sims die één of meer gelijke karaktereigenschappen heeft. Sommige karaktereigenschappen botsen met andere karaktereigenschappen en er bestaan een paar combinaties die niet mogelijk zijn. Sims kunnen bijvoorbeeld niet tegelijkertijd goed en vals zijn.

## EEN GEBREK

Iedere Sim moet een gebrek hebben. Deze gebreken variëren van dwangmatige obsessies, zoals drinken, gokken of eten, tot fysieke gesteldheden, zoals iel zijn, een zwakke gestel hebben of het lijden aan slapeloosheid.

Sims hebben hun hele leven last van hun gebrek. Als er verkeerd omgegaan wordt met hun gebrek, dan kan dat een negatief effect hebben op hun concentratie. Sims die bijvoorbeeld als gebrek hebben dat ze losbandig zijn, zullen een negatieve gemoedstoestand krijgen als ze al een tijdje geen 'O jaa!' meer hebben bedreven. Ze zullen onder deze negatieve gemoedstoestand blijven lijden tot ze op wellustige wijze met een andere Sim omgaan. Bekijk voor meer informatie over gemoedstoestanden onder *Gemoedstoestanden*.

Sims kunnen hun gebreken overwinnen tijdens bepaalde queesten, zoals 'De viswedstrijd' of 'De legendefontein'. Na een van deze queesten tot een goed einde te hebben gebracht, bereikt je Sim een punt in het leven waarop het gebrek wordt omgezet in een legendarische eigenschap. Je mag uit een lijst van drie legendarische eigenschappen één eigenschap kiezen, maar je mag het gebrek van je Sim ook behouden, als je dat liever hebt.

Dit zijn de karaktereigenschappen en gebreken waaruit je kunt kiezen:

Eigenschappen	Gebreken
Avontuurlijk	Bloeddorstig
Galant	Gokverslaafde
Creatieve kok	Laf
Toegewijd	Wreed
Natuurlijkehebbber	Vervloekt
Welbespraakt	Dronkenlap
Vals	Stomkop
Overenthousiast	Veelvraat
Vriendelijk	Overmoed
Pretmaker	Onzeker
Goed	Slapeloos
Hebzuchtig	Losbandig
Afdinger	Misanthrop
Hoopvolle wees	Somber
Grapjas	Iel
Dol op familie	Lomp
Leergierig	Zwak gestel
Op zichzelf	
Rommelig	
IJdel	
Walvis heeft mijn ouders opgegeten	



# ΕΕΠ ΓΡΟΟΤ ΚΟΠΙΠΚΡΙΙΚ

Je Sims leven in een rijk dat steeds verder groeit. Je kunt het koninkrijk uitbreiden door queesten tot een goed einde te brengen en Rijkdompunten (RP) te verdienen. Via Koninkrijk kun je zien hoe uitgestrekt je rijk is. Door je grondgebied te vullen met nieuwe gebouwen en bedrijven, zullen er meer activiteiten, avonturen en queesten beschikbaar komen voor je Sims. Drink gezellig wat met de burgers in de herberg, reis naar verre landen via de haven of organiseer een groot feest voor buitenlandse afgevaardigden in de ontvangsthal.



- 1 In het statuspaneel van het koninkrijk staat een samenvatting van hoe het met je koninkrijk gesteld is. Klik op de pijl rechts onderin het venster om de niveaus van de aspecten in het koninkrijk te bekijken: welzijn, veiligheid, cultuur en kennis. Het icoontje linksonder geeft de huidige ambitie van je vorstelijke Sim weer. Klik op het icoontje van de ambitie om nog meer details te bekijken.
- 2 In het paneel Koninkrijk kun je het camerastandpunt wijzigen, het optiemenu openen, overschakelen naar Leven, queesten selecteren, prestaties bekijken en de kaart van het territorium openen.
- 3 De groene markeringsen op de kaart geven weer waar je met de huidige hoeveelheid RP van je Sim mag bouwen.
- 4 Een rode markering geeft het gebied weer wat (nog) niet door je Sim bebouwd mag worden.
- 5 Paarse markeringsen op de kaart geven de huidige bebouwde locaties weer, groene markeringsen geven locaties weer waar je met de huidige RP van je Sim mag bouwen en rode markeringsen geven locaties weer die (nog) niet bebouwd kunnen worden. Klik op een van de locatieplaatjes om meer informatie te zien over de kosten, open vacatures en op welk aspect in het koninkrijk de locatie invloed uitoefent.

## HET KONINKRIJK VERBETEREN

Aan het begin van een nieuw spel staan er slechts een paar gebouwen in je koninkrijk: de grote hal, het stadsplein, de haven en de beoordelingsput, het bos en het dorp buiten beschouwing gelaten. Je kunt nieuwe locaties bouwen door RP die je met queesten verdiend hebt uit te geven. Om aan de bouw te beginnen moet je een van de beschikbare groene markeringsen kiezen onder Koninkrijk. Selecteer het bouwicoontje en breid met één enkele klik je koninkrijk verder uit! Zo gauw je iets hebt gebouwd, kun je dit bouwwerk niet meer verwijderen. Door meer en meer gebouwen te plaatsen, zullen de kosten van heldengebouwen toenemen. Kies je bouwprojecten dus weloverwogen uit en neem daarbij alle aspecten van het koninkrijk die beïnvloed worden mee in je overweging.

## DE VIER ASPECTEN

Het koninkrijk van je Sim heeft vier aspecten. De capaciteit van de aspecten wordt ontgrendeld door nieuwe gebouwen neer te zetten in het koninkrijk. Bekijk de beschrijvingen van de verschillende gebouwen om te zien welke aspecten ermee verbeterd worden. Daarna kun je queesten volbrengen om de lege capaciteiten van ieder aspect aan te vullen. Je kunt vervulde aspecten herkennen aan een effen kleur in het statusvenster van het koninkrijk.

De aspecten die met de queesten vervuld worden kunnen variëren. Houd het gedeelte 'Buit van queeste' van het 'Queestenboek' in de gaten, om te zien welke aspecten vervuld zullen worden. Als je de complete lijst vervuld hebt, zal het volgende icoontje verschijnen: !.

### Welzijn

Welzijn staat voor de algemene tevredenheid, het comfort en de tevredenheid in je koninkrijk. Het behelst de fysieke en financiële gesteldheid van je Sims en het koninkrijk als geheel.

### Veiligheid

Veiligheid staat voor de algemene veiligheid en stabiliteit van het koninkrijk. Het stelt de overheid in staat om wetten uit te voeren, misdaad te voorkomen, grenzen te bewaken en de burgers te beschermen.

### Cultuur

Cultuur staat voor de toewijding van de bevolking aan artistieke en religieuze zaken. Op esthetisch vlak behelst dit de creatie en ontwikkeling van poëzie, kunst en muziek. Op religieus vlak heeft cultuur juist betrekking op het geloof in een hogere macht en de zin van het leven. Cultuur vormt een basis voor de normen en waarden van het volk.

### Kennis

Kennis vertegenwoordigt het algemene opleidingsniveau van je koninkrijk. Het behelst het begrip van en onderzoek naar allerlei zaken, zoals de geneeskunde, algemene ontwikkeling en wiskunde.



## AMBITIEUS WORDEN

Ambities zijn doelen die je kunt selecteren en waar je met je koninkrijk naartoe kunt werken. Afhankelijk van de ambitie die je selecteert, kun je de omstandigheden voor je bevolking verbeteren, je grenzen verleggen, de baas spelen over je burgers en meer. De eerste ambitie die je selecteert is 'Een nieuw begin'. Hierbij heb je tot doel om je koninkrijk vol te krijgen met gebouwen en Sims. Zo gauw je deze ambitie voltooid hebt, zal je je Wachterniveau zien stijgen. Daarna kun je uit twee nieuwe ambities kiezen. Zo heb je 'roem', waarmee je je op meer respect en RP richt en 'keizerlijke overheersing', waarbij het belangrijk is om alle buitenlandse gebieden in handen te krijgen.

Er zijn in totaal 12 ambities en jij bepaalt zelf welke kant je met je koninkrijk op gaat!

## AANMELDEN VOOR QUEESTEN

Je kunt queesten selecteren en annuleren via Koninkrijk. Klik op het queestenicoontje in het paneel van Koninkrijk om het Queestenboek te openen. Als je niet met een queeste bezig bent, kun je in het Queestenboek een lijst met beschikbare taken zien. Selecteer een van de queesten, om aan de rechterkant de beschrijving te kunnen zien. Klik op het pijltje rechtsonder om de queeste te selecteren en ga verder om je benadering te kiezen.

De meeste queesten kunnen op meerdere manieren voltooid worden en bij iedere manier hoort een bepaalde set van primaire helden, die in aanmerking kunnen komen voor de queestegroep. Als de juiste primaire held in je koninkrijk ontbreekt, kun je die specifieke benadering niet kiezen. Klik op een queestebenadering om de beschrijving, groepvereisten en beloningen (buit van queeste) te zien.

Klik nogmaals op het pijltje rechtsonder om de primaire held bij je voorgenomen benadering te selecteren. Afhankelijk van de Sims in je koninkrijk, kan het gebeuren dat je slechts één queesteleider kunt kiezen. Zo gauw je alle besluiten hebt genomen, klik je op het vinkje om aan de queeste te beginnen. Als je een queeste gekozen hebt en eraan begonnen bent, zullen er queestenpunten (QP) in rekening worden gebracht. Je krijgt voor iedere ambitie slechts een beperkt aantal QP.

Om een queeste waarmee je bezig bent af te breken, open je het Queestenboek via Koninkrijk en selecteer je QUEESTE BEEINDIGEN. Je moet je wel realiseren dat je geen QP terug krijgt voor de afgebroken queeste.

## PRESTATIES

Klik op het Prestatieboekicoontje om toegang te krijgen tot een volledige lijst met prestaties voor je koninkrijk en Sims. Klik op de filterknoppen rechts bovenaan de pagina om de prestaties te zien die van toepassing zijn op die filter (Alles, Game, Koninkrijk en Sim). Iedere prestatie heeft een beloningswaarde en terwijl je die beloningen verdient, loopt de prestatiebalk vol. Zo gauw de balk vol is, stijgt het niveau van de Wachter. Je eerste doel is om het niveau van 'Gluurgeweldenaar' te overstijgen. Iedere keer dat het niveau van de Wachter stijgt verdient je beloningen, zoals kleding die je in 'Sim creëren' kunt gebruiken en voorwerpen voor 'Inrichten'!

## BEROEPEN

Er zijn in het koninkrijk 10 beroepen beschikbaar. Het eerste beroep is dat van de vorst. Dit is een integraal gedeelte van het koninkrijk. De functie moet vervuld worden, om met het spel te kunnen beginnen. Vorsten beheren de belastingen en wetten, luisteren naar de smeekbedes van het volk en bepalen welke straffen er uitgevaardigd worden. Vorsten hebben een bediende en een adviseur tot hun beschikking. Bovendien beheren zij de diplomatieke relaties met buitenlandse gebieden.

Terwijl je Sims hun queesten vervullen en RP verdienen, kun jij je koninkrijk verder uitbreiden door gebouwen op bepaalde kavels te zetten. Sommige gebouwen zorgen voor meer beroepen. Als je bijvoorbeeld Barakken bouwt, kun je daarmee een ridder naar je koninkrijk halen.

## DE ROL VERVULLEN

Je kunt voor ieder beroep een verschillende Sim kiezen of creëren. Deze Sims zijn de Helden Sims van het koninkrijk. Net als bij de vorst, horen bij andere beroepen ook bepaalde rollen en verantwoordelijkheden. Of je deze verantwoordelijkheden vervult is aan jou, maar er zijn voordelen te behalen met het uitvoeren van de unieke taken die bij de verschillende beroepen horen. Zo kunnen je Sims het niveau van hun beroep verhogen en voortgang boeken tijdens bepaalde queesten.

## BEROEPEN EN QUEESTEN

Neem het lot van iedere HeldenSim zelf in handen, door hen op bepaalde queesten te zetten. Sommige queesten kunnen verschillende resultaten opleveren, afhankelijk van de beroepen die in het koninkrijk beschikbaar zijn. De queeste 'Boerenopstand' kan bijvoorbeeld zonder bloedvergieten worden opgelost, als een bard of handelaar de queeste uitvoert. Maar als de spion of ridder de queeste uitvoert, komt er meer geweld bij kijken.

Als er meer beroepen in het koninkrijk beschikbaar zijn, zijn er ook meer keuzemogelijkheden voor de queesten!



## BEROEPSNIVEAUS

Iedere HeldenSim kan vaardigheden verbeteren door acties uit te voeren die bij het beroep horen. Op die manier vallen er Ervaringspunten (EP) te verdienen. Deze acties verschillen per beroep. Je ontdekt de vaardigheden door met een Sim op ontdekkingsstocht te gaan. Tvenaars kunnen bijvoorbeeld mediteren of tonen de spreken die ze voorbereid hebben, wanneer ze geselecteerd zijn. HeldenSims kunnen ook ervaringspunten verdienen terwijl ze voortgang maken tijdens hun queesten.

## BEROEPEN EN LOCATIES

Hieronder staat een lijst van de verschillende beroepen en de locaties die je moet bouwen, om hier toegang tot te krijgen.

### VORST

Er rust een enorme verantwoordelijkheid op de schouders van de vorst, omdat zijn of haar keuzes van invloed zijn op alle onderdanen. De vorst hoort smeekbeden van het volk aan, beslist over wetsvoorstellen, stuurt Sims naar de schandpaal of de put, vecht voor het vaderland, jaagt en verdient speciale vechttechnieken door in niveau te stijgen.

**Gebouw** Troonzaal

**Typische voorwerpen** Troon, tactische kaart en schrijftafel

### RIDDER

Ridders zijn over het algemeen kundig in alle vormen van dodelijke gevechtstekunsten. Als ze niet vechten zijn ze vaak op het trainingsveld te vinden, waar ze zich voorbereiden op toekomstige gevechten. Ridders kunnen vechten en jagen. Ze verdienen speciale gevechtstechnieken door een niveau te stijgen. Bovendien kunnen ze de tactische kaart gebruiken.

**Gebouw** Barakken en trainingsveld

**Typische voorwerpen** Tactische kaart en trainingspop

## HANDELAAR

Handelaren handelen met verre landen en brengen vaak zeldzame en ongebruikelijke spullen met zich mee voor de plaatselijke bevolking. Ze maken winst door goederen te kopen en te verkopen, Sims om te kopen om spullen af te nemen en met behulp van het schip handel te drijven met buitenlandse gebieden.

**Gebouw** Markt

**Typische voorwerpen** Marktkraam en schip

### BARD

Een leven gewijd aan de kunst levert misschien weinig geld op, maar het gevoel van voldoening is des te groter. De bard speelt liedjes op de luit, doet inspiratie op aan de hand van Sims en de wereld, schrijft gedichten en toneelstukken en voert ze op het podium op.

**Gebouw** Herberg

**Typische voorwerpen** Podium, luit, archief en schrijftafel

## JACOBAAANSE PRIESTER

Jacobaanse priesters voeren hun religieuze zaken doortastend uit en moeten hun leven volgens een strikte morele code leven, anders moeten ze boeten! Deze Sims geven diensten, vergeven Sims, bekeren Sims tot het Jacobaanse geloof, hangen bekendmakingen op, denken na over de Wachter, verlenen Sims de zegening en aanraking van de Wachter en zegenen het water in de put.

**Gebouw** Jacobaanse kathedraal

**Typische voorwerpen** Preekstoel en berichtenbord

## PETERAANSE PRIESTER

Peteraanse priesters verkondigen compassie en begrip en moedigen anderen aan hun leven volgens de principes van De Wachter te leven. Ze geven diensten, evangeliseren, bekeren Sims tot het Peteraanse geloof, bidden, zegenen het water in de put, gebruiken de gunst van de Wachter op iemand anders, bestuderen de Wachter en corresponderen met de Wachter. Bovendien verdienen ze de gemoedstoestand 'Dichtbij de Wachter' als de Sim in de buurt van een Peteraanse kerk is.

**Gebouw** Peteraans klooster

**Typische voorwerpen** Preekstoel, evangelistenplatform, archief



## SPION

Spionnen onderhouden communicatienetwerken, helpen de waarheid ontdekken (of verbergen) als dat nodig is en voeren over het algemeen de rotklusjes uit die bij politiek komen kijken. Spionnen kunnen omkopen, zakkenrollen, kapitaal van de boodschapperspost pikken, gif maken, kruiden verzamelen, vechten, jagen, speciale gevechtskunsten verdienen door een niveau omhoog te gaan, effectiever vechten zonder bepantsering, af luisteren, bevelschriften indienen en Sims van de schandpaal bevrijden.

**Gebouw** Spionnenruimte

**Typische voorwerpen** Werktafel, trainingspop, tactische kaart en schrijftafel

## TOVENAAR

Een tovenaars heeft de speciale vaardigheden waarmee hij of zij wordt geboren. Deze Sim kan toverspreuken leren en gebruiken, drankjes en magische voorwerpen maken, kruiden en mineralen verzamelen, schrijven, mediteren en de stadspuut op magische wijze laten overstromen.

**Gebouw** Tovenaarstoren

**Typische voorwerpen** Boek der Geheimen, werktafel en archief

## ARTS

Artsen zijn de eerste, laatste en enige verdedigingslijn tegen ziekte, besmetting en verwonding! De arts stelt diagnoses, behandelt wonden, geneest ziektes, verleent eerste hulp, verzamelt kruiden en bloedzuigers, maakt serums en medicijnen en zuivert de stadspuut.

**Gebouw** Kliniek

**Typische voorwerpen** Operatietafel, werkbank en archief

## SMID

Smiden zijn verantwoordelijk voor het maken van wapens, bepantseringen en ongebruikelijke en unieke voorwerpen. De smid smeedt voorwerpen met behulp van hamer en aanbeeldt, kan erts uit rotsblokken aan de oppervlakte delven en zelfgemaakte spullen verkopen bij de marktkraam.

**Gebouw** Smederij

**Typische voorwerpen** Smeltoven, aanbeeld en marktkraam

## NIEUWE LANDEN ONTDEKKEN

Klik op het icoontje van de territoriumkaart om de grenzen van je koninkrijk en de omliggende landen te bekijken. Eerst zie je alleen de twee aangrenzende landen, Handelscha en Ambachtel. Ontdek nieuwe gebieden door op verkenning te gaan in het buitenland. Dit doe je vanuit de haven. Probeer met behulp van de territoriumkaart diplomatieke relaties aan te gaan.

Kies de beschikbare landen om de status, leider, handelsinformatie, voordelen en dringende problemen te zien.

**OPMERKING:** De voordelen verschijnen nadat je een gebied ingenomen hebt. Als de loyaliteit afneemt zullen de 'Dringende problemen' in beeld verschijnen, samen met informatie over hoe je de loyaliteit weer kunt herstellen.

Nieuwe gebieden zullen op de kaart verschijnen wanneer het koninkrijk een bepaalde mate van respect verdiend heeft. Daarna kunnen ze verkend worden door RP te besteden. Je zult dan ook alle informatie over het gebied te zien krijgen. Lijf gebieden in door specifieke queesten uit te voeren. Zo kun je ook gebruik maken van de voordelen die samenhangen met dat gebied.



- 1 Op de kaart staan alle bannieren en kleuren van de koninkrijken die je kent. Jouw koninkrijk wordt aangeduid met een gouden kroon op een blauw vlak.
- 2 Wanneer je een land selecteert, kun je aan de rechterkant de informatie zien. Bekijk onder 'status' de loyaliteitswaardering en beschrijving, de naam en afbeelding van de huidige bestuurder staan onder 'leider', handelsvoorwerpen vind je onder 'handelsinformatie', algemene voordelen worden opgesomd onder 'voordelen' en via 'dringende problemen' kun je informatie vinden over queesten waarmee je de loyaliteit kunt herstellen.



# LEVEN

De leefmodus is waar alle actie plaatsvindt. Je Sims kunnen queesten uitvoeren, vrienden en vijanden maken, verliefd worden, trouwen en een gezin stichten, gebreken overwinnen of er juist aan toe geven en meer. In *De Sims Middeleeuwen* moet je actief met een queeste bezig zijn, om toegang te krijgen tot Leven.

## INTERFACEMENU

Sommige functies worden hieronder uitgelegd, maar je kunt ook met de muis over een icoontje bewegen om te kijken wat er dan gebeurt.



- 1 Queesteprestatiemeter
- 2 Icoontje van actieve Sim
- 3 De volgende queestetaak en aanwijzingen over de queeste van je Sim
- 4 Camerastijlen (Mijn Sim volgen, Oog van de Wachter, Zicht op locaties)
- 5 De bovenste verdieping bekijken
- 6 Camerabesturing
- 7 De onderste verdieping bekijken
- 8 Leven, Inrichten of Koninkrijk openen
- 9 Huidige verantwoordelijkheden en resterende tijd
- 10 Honger- en energiemeter
- 11 Het huidige kapitaal van de geselecteerde Sim
- 12 Dag en tijd – Klik op een van de icoontjes om normaal tempo, snel tempo of supersnel tempo te kiezen. Klik op het laatste icoontje om snel door de huidige actie in de wachtrij van deze Sim te gaan. Klik op het eerste icoontje om de tijd stil te zetten.
- 13 De concentratiemeter van de geselecteerde Sim en gemoedstoestanden die hierop van toepassing zijn.
- 14 Klik op het uitklapicoontje om de Simpanelen te openen (Simologie, Relaties en Inventaris)

## SIMOLOGIE, RELATIES EN INVENTARIS

De huidige panelen 'Simologie', 'Relaties' en 'Inventaris' van je Sim kunnen geopend worden door het pijltje dat naast de gemoedstoestanden staat uit te klappen.

In het Statuspaneel staat alle persoonlijke informatie over je Sim. Het menu biedt een overzicht van de naam en het niveau van het beroep, de religie, karaktereigenschappen en het gebrek.

Beweeg met de muis over de verschillende opties heen, om de volledige details te bekijken.

In het Relatiepaneel kun je de relaties van je Sim bekijken. Als je Sim een hoop Sims kent, kun je de filter gebruiken om alle relaties, alleen familieleden of alleen vrienden te bekijken.

Elke Sim heeft een eigen persoonlijke inventaris. Als Sims een voorwerp oppakken of mee naar huis nemen terwijl je Sim met een queeste of verantwoordelijkheden bezig is, dan kun je dit voorwerp vinden in de inventaris. Klik en sleep om voorwerpen van en naar de inventaris te verplaatsen.

Elk huishouden heeft ook een inventaris. Bepaalde voorwerpen gaan naar de inventaris van het huishouden in plaats van de individuele inventaris van een Sim. Je kunt de huishoudinventaris openen via Inrichten door op te klikken.

## VERANTWOORDELIJKHEDEN

Iedere HeldenSim heeft verantwoordelijkheden die voor je koninkrijk uitgevoerd moeten worden.

Elke dag worden op een bepaald moment twee verantwoordelijkheden toegewezen aan Sims die met de huidige queeste zijn. De verantwoordelijkheden variëren van het betalen van belasting tot het spelen op de viool en op een groot beest jagen. Sommige verantwoordelijkheden horen specifiek bij een bepaald beroep. Vorsten kunnen bijvoorbeeld gevraagd worden om audiëntie te houden, terwijl de bard een toneelstuk moet schrijven.

Als je Sims er niet in slagen om binnen de tijd hun verantwoordelijkheden uit te voeren, dan krijgen ze een negatieve gemoedstoestand, die van invloed is op hun concentratie. Maar als je Sims hun verantwoordelijkheden op tijd nemen, krijgen ze een positieve gemoedstoestand!



## GEMOEDSTOESTANDEN

Op het Concentratiepaneel van je Sim kun je de algemene concentratie en de verschillende gemoedstoestanden bekijken. Gemoedstoestanden zijn tijdelijke omstandigheden die direct op de concentratie en het gedrag van je Sim van invloed zijn. Gemoedstoestanden worden als icoontjes met verschillende afbeeldingen weergegeven en hebben een rode achtergrond (als ze het humeur van je Sim negatief beïnvloeden), een groene achtergrond (voor positieve invloeden) of een gele achtergrond (geen effect op de concentratie). Beweeg met je muis over het icoontje van een gemoedstoestand, om te kijken hoe lang je Sim er door beïnvloed wordt. Je zult misschien zelfs een hint krijgen over wat je aan het effect van de gemoedstoestand kunt doen. Vergeet niet dat de eigenschappen en het gebrek van je Sim bepalen welke gemoedstoestanden van invloed zijn en hoe sterk deze effecten zijn.

### HET EFFECT VAN HET KONINKRIJK

De aspecten van je koninkrijk hebben een sterke invloed op de concentratie van je Sim. Als binnen je koninkrijk slechts een paar aspecten vervuld zijn, zullen je Sims negatieve gemoedstoestanden ondergaan, die een paar dagen van kracht kunnen blijven. Als er veel aspecten vervuld zijn, ondergaan je Sims positieve gemoedstoestanden. Bekijk voor meer informatie over aspecten binnen het koninkrijk *De vier aspecten*.

## AAN DE SLAG BINNEN LEVEN

Er zijn veel voorwerpen en locaties waarmee je Sims in Leven interacties uit kunnen voeren. Sims kunnen de markt buiten de stad bezoeken, boodschappen naar de boodschapperspost sturen, een viool oppakken om een deuntje te spelen en nog veel meer.

Als je een icoontje met een pijl en een ster boven een voorwerp of locatie ziet, dan kan je Sim daar een interactie mee uitvoeren. Klik op het voorwerp of de locatie om de beschikbare acties te zien en klik erop om deze interactie aan de actielijst van je Sim toe te voegen. Acties die grijs zijn, kunnen niet geselecteerd worden. Door met de muis over deze acties heen te bewegen, kun je zien waarom ze niet beschikbaar zijn. Sommige acties hebben een bepaalde kleurcode, die aangeeft hoe groot de kans is dat je Sim deze actie tot een goed einde kan brengen: groene acties hebben een hoge kans van slagen, rode acties zullen waarschijnlijk mislukken en bij gele acties is de kans van slagen en de kans op een mislukking even groot.

## QUEESTEN VOLBRENGEN EN LATEN MISLUKKEN

Voor iedere queeste moet de deelnemende Sim bepaalde acties uitvoeren. Deze taken staan in de lijst naast het icoontje van je Sim, boven de prestatie-meter van de queeste. Terwijl je Sims met een queeste bezig zijn, mogen ze ook andere dingen doen. Ze kunnen zelfs activiteiten ondernemen die niets met de queeste te maken hebben.

Beweeg met de muis over een actie heen om de volledige beschrijving te zien en zoek daarna uit hoe de taak volbracht kan worden. Als bij de actie bijvoorbeeld staat dat je Sim met een adviseur moet praten, moet je Sim de adviseur opsporen, de sociale interactie 'Vriendelijk' kiezen en vervolgens PRATEN kiezen. Sims die betrokken zijn bij het volbrengen van de actie binnen de queeste worden met een gouden Simmarkering aangeduid. In dit laatste geval zou de adviseur dus met deze markering aangeduid worden.

Sommige acties binnen een queeste moeten binnen een bepaalde tijd en op een bepaald moment van de dag uitgevoerd worden, terwijl andere taken op ieder gewenst moment uitgevoerd kunnen worden. Sims die bezig zijn met een queeste kunnen ervoor kiezen om actief deel te nemen aan de taken binnen de queeste, of zich bezig te houden met overige activiteiten. Maar als de queeste extreem lang stil ligt, zullen de queestenprestaties hieronder lijden. Als de prestatie-meter van de queeste helemaal leeg is, zullen je HeldenSims gearresteerd of misschien zelfs gedood worden. Maar als je de queeste tot een goed einde brengt, krijg je beloningen die gekoppeld zijn aan de algemene queestenprestaties.

Als een deelnemende HeldenSim of een belangrijke niet speelbare Sim dood gaat terwijl je queeste actief is, zal de queeste onmiddellijk mislukken.

## SOCIALE VAARDIGHEDEN

De meeste sociale interacties tussen Sims vallen in een van deze categorieën: Vriendelijk, Romantisch, Gemeen, Grappig of het zijn speciale interacties die afhankelijk zijn van karaktereigenschappen, gebreken of beroepen. Kies welke interactie je jouw Sim met de andere Sim wilt laten uitvoeren en selecteer dan een specifieke interactie uit het ondermenu. Kijk hoe de andere Sims op de sociale interactie van jouw Sim reageren, vinden ze het leuk of eng? Kijk uit: als je telkens dezelfde sociale interactie kiest, zal de andere Sim zich gaan vervelen.

Iedere sociale interactie is van invloed op de relatie van jouw Sim met de andere Sim. Terwijl je relatie beter of slechter wordt, verandert je relatiestatus met Sims (vrienden, vijanden, partners etc.). Bereik je eigen doelen in Simrelaties, of gebruik sociale interacties om voortgang te boeken in je queesten.



## SPECIALE INTERACTIES

De persoonlijke eigenschappen van je Sims geeft ze de mogelijkheid om speciale interacties uit te voeren. Avontuurlijke Sims kunnen bijvoorbeeld OVER AVONTUREN PRATEN kiezen, terwijl Sims die creatieve koks zijn PRATEN OVER KOKEN kunnen kiezen. Je Sim heeft toegang tot aanvullende speciale interacties, die afhankelijk zijn van het beroep van je Sim. Een bard kan bijvoorbeeld inspiratie opdoen aan de hand van de omgeving, of door met andere Sims te praten, terwijl een spion, ridder of vorst de andere Sim tot een duel uit kan dagen.

## GEBREKEN

Het gebrek van een Sim levert net zoals de karaktereigenschappen speciale interacties op. Een Sim die bijvoorbeeld als gebrek een gokverslaving heeft, heeft de mogelijkheid om weddenschappen te sluiten, terwijl een Sim die een lomp karakter als gebrek heeft, de mogelijkheid heeft om een schunnige grap te maken.

## DE WACHTER HOUDT DE WACHT

De Watcher zij gezegend! Vraag je je af wie de Wachter is? Nou, dat ben jij! In *De Sims Middeleeuwen* kruip jij in de rol van de Wachter, de schepper van het koninkrijk van je Sims. In het begin zullen de Sims zich wel een beetje bewust zijn van jouw aanwezigheid in de vorm van de Wachter, maar ze zullen zich niet erg religieus gedragen. Zo gauw je een Jacobaanse kathedraal of een Peteraans klooster plaatst, zullen de onderdanen van de Wachter andere Sims gaan bekeren en je zult zien dat jouw Sims je beginnen te aanbidden.

Sims die zich bekeren naar het Peteraanse geloof kunnen voortaan bidden, Jacobaanse bekendmakingen weghalen en ook zal het mogelijk worden om Peteraans te scheiden. Als je Sims zich tot het Jacobaanse geloof bekeren kunnen ze sneller bevriend raken met andere Jacobanen, regelmatig de gemoedstoestand 'Zich verheven voelen' ondergaan als ze in contact komen met Sims die niet het Jacobaanse geloof aanhangen en Jacobaans kunnen scheiden. Daar staat wel tegenover dat Peteranen hun dagelijkse inkomen met 5 % achteruit zien gaan, terwijl dat voor Jacobanen zelfs 10 % is.

## VERZAMELEN

Sims kunnen allerlei soorten planten en mineralen verzamelen terwijl ze de struiken en rotsen in de buurt onderzoeken. Om te beginnen moet je op een glinsterende struik of rotsformatie met een interactief icoontje klikken ONTDEKKEN selecteren. Als je Sims iets vinden dat de moeite waard is, dan kunnen ze erop klikken om het te pakken. Alle voorwerpen die verzameld zijn, worden opgeslagen in de inventaris van je Sim. Alleen bepaalde Sims kunnen bepaalde voorwerpen verzamelen.

## JAGEN

Door in het bos te jagen, kunnen je Sims vlees verzamelen, verantwoordelijkheden vervullen en queesten voltooiën. Klik op de wegwijzer in het bos en selecteer JAGEN om te beginnen. Niet ieder uitstapje zal vlees opleveren en je Sim kan zelfs gewond raken. Zorg dat je Sim goed geconcentreerd is en geoeft heeft op een trainingspop, om zo de kansen op een geslaagde jacht te vergroten.

Je kunt vlees verkopen, verhandelen en bereiden. Vergeet niet dat alleen Sims met bepaalde beroepen kunnen jagen.

## VERKOPEN EN HANDEL DRIJVEN

Het verkopen van spullen op de markt, of het verhandelen van goederen over zee is een mooie manier om wat Simdollars te verdienen. Om spullen te verkopen, moet je ze naar de dorpswinkel brengen. De dorpswinkel ligt aan de rand van het koninkrijk. Ga ernaar toe en open het menu 'Verkopen'. Klik op de voorwerpen die je wil verhandelen in ruil voor geld en selecteer VERKOPEN om de transactie uit te voeren. Als er op het Stadsplein een markt staat, dan kunnen je Sims dezelfde taken dichtbij huis uitvoeren. Je kunt snel wat Simdollars verdienen door spullen rechtstreeks vanuit de inventaris van je Sims te verkopen.

Alleen Sims met een specifiek beroep kunnen handel drijven. Ga naar de haven en stop de handelsvoorwerpen in het scheepsruim. Zo gauw er een lading in het ruim van het schip zit, kun je op ZEILEN OM HANDEL TE DRIJVEN klikken, om naar het buitenland te varen.

## KOKEN

Iedere Sim kan koken, maar als je iets anders dan pap wilt maken, dan moet je Sim flink wat ingrediënten inslaan. Verzamel kruiden bij struiken en jaag op wild om zelf aan ingrediënten te komen. Maar Sims die niet kunnen of willen jagen, bieden de markt en de dorpswinkel uitkomst. Hier vind je alles om een waar feestmaal te bereiden.

Zorg dat je Sim weet welke ingrediënten nodig zijn voor een bepaald gerecht voordat je je Sim naar de markt of het bos stuurt. Sims kunnen alleen een gerecht bereiden als ze alle benodigde ingrediënten tot hun beschikking hebben.

Als het op koken aankomt, zijn er heel wat voorwerpen te koop via Inrichten. Met verschillende voorwerpen kun je ook verschillende gerechten bereiden. In een ketel kun je in een handomdraai een stoofpot bereiden, terwijl het spit ideaal is voor het grillen van vlees. In ovens kun je deegwaren en taarten bakken.



# INRICHTEN

Dit is de plek om spullen te kopen waarmee je het leven van je Sims een beetje aangenamer kunt maken. Of je nu op zoek bent naar essentiële gebruiksvoorwerpen of je geld wilt uitgeven aan een aantal luxe artikelen, je kunt het hier allemaal vinden.

**OPMERKING:** Voor sommige voorwerpen, zoals boeken en voedsel, moet je Sim naar de markt gaan.

## SORTEREN

In de catalogus van Inrichten kun je spullen per functie of collectie bekijken. Je kunt de voorwerpen ook in de inventaris van het huishouden bekijken.

## PER FUNCTIE

Dit sorteert de voorwerpen gebaseerd op de functie waarvoor je het voorwerp wilt gebruiken. Misschien heb je een comfortabele plek voor je Sim nodig om zich te kunnen ontspannen. Dan klik je op de comfortfilter. Als je op zoek bent naar een plek om alle nieuwe boeken van je Sim in op te bergen, klik je op de opslagcategorie. Er is zelfs een professionele categorie, zodat je snel alle voorwerpen kunt vinden die bij de beroepen van je HeldenSims horen.

## PER COLLECTIE

Als je de boel met een bepaald thema in wilt richten, kun je het beste op collectie sorteren. Wil je het onderkomen van je spion in een nieuw jasje steken? Klik op de boerencollectie om de perfecte mix van rustiek en functioneel te vinden. Voor de majestueuze ontvangsthallen zijn de edele of militaire stijlen waarschijnlijk beter geschikt.

## REGELS EN OPTIES VOOR HET PLAATSEN VAN VOORWERPEN

Jij hebt de vrijheid om spullen naar wens te versieren, plaatsen en inrichten. Gebruik het nieuwe rastergereedschap en de mogelijkheid om meubels in hoeken neer te zetten, om de juiste look te creëren.

## RASTER AAN/UIT

Je hebt binnen Inrichten de mogelijkheid om een raster weer te geven. Hiermee kun je voorwerpen beter op hun plek zetten. Dit raster stelt je in staat om voorwerpen te centreren, zodat je het spit bijvoorbeeld midden op de eettafel kunt zetten, of een wandkleed precies tussen twee pilaren kunt hangen en meer.

## DE KUNST VAN HET INRICHTEN

Zet meubels en andere voorwerpen in hoeken om je kamer een wat aantrekkelijker uiterlijk te geven. Als je twee stoelen tegenover elkaar wilt plaatsen of een waterspuwer in een hoek wilt zetten, dan kan dat.

**OPMERKING:** Als je voor de optie kiest om voorwerpen overal vrij te kunnen neerzetten of te draaien, heb je meer kans dat Sims er tegenaan lopen of een bepaald voorwerp of bepaalde plek niet kunnen bereiken. Let op dat je genoeg ruimte over houdt voor de Sim om zich te bewegen.

## DE NOODZAKELIJKE DINGEN

Onderstaande voorwerpen zijn de noodzakelijkheden die elk huis zou moeten bezitten. Je hoeft niet de beste kwaliteit te kopen, maar zonder in ieder geval een paar basismodellen zal je Sim zich erg ellendig voelen.

- ▶ Openhaard of ketel
- ▶ Bed
- ▶ Professioneel voorwerp (zoals een smeltoven voor een smid of een archief voor een bard)
- ▶ Wastobbe of emmer

**OPMERKING:** Sommige spullen (zoals bedden of openhaarden) **MOETEN** op je kavel staan om Inrichten te kunnen sluiten.



## AANGEPAST MATERIAAL

Maak foto's van je Sims, neem een filmpje op van je spel en meer.

### VIDEO-OPNAMEN

Vertel je eigen verhalen met behulp van het videogereedschap!

OPMERKING: De video's mogen niet groter dan 1 GB zijn.

OPMERKING: Het opnemen van video's op de hoogste (zonder compressie) resolutie resulteert vaak in te grote bestanden. Je kunt in het optiemenu de instellingen voor video-opnamen aanpassen.

BELANGRIJKE OPMERKING: Spelers die een Mac gebruiken kunnen de filmpjes van *De Sims Middeleeuwen* alleen bekijken met een videospeler die VP6-codec ondersteunt. Kijk in de Leeswij voor meer informatie.

### FOTO'S

Leg alle speciale momenten in het leven van je Sims vast.

► Om een foto te maken, druk je op **C**.

Als je een foto maakt, wordt deze in je map 'Documenten' opgeslagen onder

**Electronic Arts\De Sims Middeleeuwen\Screenshots**.

## UPDATES VAN DE GAME (HIERVOOR IS EEN INTERNETVERBINDING VEREIST)

Af en toe biedt *De Sims Middeleeuwen* updates voor de game aan om nieuw materiaal te introduceren, of om bekende problemen op te lossen.

Je krijgt een melding zo gauw er een update beschikbaar is, zo lang je tenminste het vakje in het paneel 'Updates voor de game' in het Startprogramma hebt aangevinkt. Updates voor de game zijn ook later nog beschikbaar via het paneel 'Updates voor de game'. Mocht je later de updates uit willen voeren, of als je de functie 'Automatische updates' niet hebt aangevinkt. Klik op de knop 'Verversen' om te zien of er nieuwe updates beschikbaar zijn.

De versie van het spel, die op dit moment geïnstalleerd is, wordt weergegeven in het startprogramma.

## TIPS OM DE SPELPRESTATIE TE VERBETEREN

### UPDATE VAN MACINTOSH SOFTWARE

Een oude versie van de systeemsoftware van je MacOS X kan leiden tot problemen met prestaties van het spel. Kies om er zeker van te zijn dat je de meest recente versie van MacOS X gebruikt 'Software Update...' uit het Apple-menu en volg de instructies op voor het bijwerken van je systeemsoftware.

### PROBLEMEN MET HET UITVOEREN VAN HET SPEL

- Controleer of je systeem voldoet aan de minimale vereisten voor dit spel en of je de meest recente stuurprogramma's (drivers) hebt voor je videokaart en je geluidskaart:  
Voor NVIDIA-videokaarten kun je deze downloaden van [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com).  
Voor ATI-videokaarten kun je deze downloaden van [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com).
- Voor pc-gebruikers: Als je een cd/dvd-versie hebt dit spel, installeer dan DirectX opnieuw vanaf de cd/dvd. Meestal vind je dit programma in de map DirectX in de basis van de disc. Als je internettoegang hebt, kun je de meest recente versie van DirectX downloaden van [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com).

### ALGEMENE TIPS BIJ HET OPLOSSEN VAN PROBLEMEN

- Voor pc-gebruikers: Als je een cd/dvd-versie hebt van dit spel, en het automatische startscherm voor het installeren of spelen niet wordt weergegeven, klik dan met de rechtermuisknop op het pictogram van het cd/dvd-station in Deze computer en selecteer Automatisch afspelen.
- Als het spel traag reageert, kies dan lagere instellingen voor een aantal video- en geluidsopties. Dit doe je in het instellingenmenu van het spel. Het verlagen van de resolutie leidt vaak tot betere prestaties.
- Voor betere prestaties is het ook aan te raden achtergrondtaken uit te schakelen (behalve de toepassing EADM, mits aanwezig).



# CUSTOMER SUPPORT

Als je problemen hebt met dit spel, kan de EA Customer Support hulp bieden.

Het bestand *EA Help* biedt oplossingen en antwoorden voor de meest voorkomende problemen en meest gestelde vragen over het gebruik van dit product.

## Het bestand EA Help openen (wanneer het spel al geïnstalleerd is):

Gebruikers van Windows Vista en Windows 7 gaan naar **Start > Spelverkenner**, rechtsklikken op het spelpictogram en selecteren de juiste supportlink in het vervolgkeuzemenu.

Gebruikers van eerdere versies van Windows: klik op de link **Technische ondersteuning** in de directory van het spel die zich in het volgende menu bevindt: **Start > Programma's** (of **Alle programma's**).

## Het bestand EA Help openen (wanneer het spel nog niet geïnstalleerd is):

1. Plaats de gamedisc in het dvd-romstation.
2. Dubbelklik op het pictogram Deze Computer op het bureaublad. (Voor Windows XP kan het nodig zijn om in het menu **Start** het pictogram Deze Computer te selecteren).
3. Klik met de rechtermuisknop op het dvd-romstation waar de gamedisc zich bevindt en selecteer vervolgens OPEN.
4. Open het bestand  
**Support > Europese hulpbestanden > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm.**

## Het bestand EA Help op een Macintosh openen:

1. Plaats de gamedisc in het dvd-romstation.
2. Klik op het Finder-pictogram (zoekpictogram) in het Dock.
3. Open een nieuw Finder-venster (zoekvenster) door 'New Finder Window' (nieuw zoekvenster) te selecteren in het bestandsmenu.
4. Klik op het pictogram van de gamedisc in het Finder-venster (zoekvenster).
5. Open het bestand **Support > Electronic Arts Technical Support.html.**

Als je nog steeds problemen hebt bij het installeren of uitvoeren van het spel, kun je ook **www.electronicarts.nl** bezoeken en klikken op Support. Deze website is altijd actueel en de oplossingen op deze site worden ook door Customer Support gebruikt.

## EA CUSTOMER SUPPORT VIA INTERNET

Als je toegang hebt tot Internet, neem dan eens een kijkje op de website van EA Technische ondersteuning:

**<http://www.electronicarts.nl/support>**

Hier kun je allerlei informatie vinden over DirectX, gamecontrollers, modems en netwerken, maar ook informatie over hoe je je systeem kunt onderhouden en prestaties. Onze website bevat recente informatie over de meest voorkomende problemen, specifieke hulp voor het spel en veelgestelde vragen (FAQ's). De oplossingen op deze site worden ook door Customer Support gebruikt. We werken de supportwebsite iedere dag bij, dus neem hier eerst een kijkje om je problemen zo snel mogelijk op te lossen.

## CONTACTINFORMATIE CUSTOMER SUPPORT

Onze Customer Support is ook telefonisch bereikbaar:

Vanuit Nederland	<b>0900 1001666</b>
Vanuit België	<b>0900 10016</b>

LET OP: dit nummer kost € 0,45 per minuut.

De Customer Support is geopend:

Op werkdagen van 9.00 tot 22.00 uur

Op zaterdag van 12.00 tot 18.00 uur

Je kunt ons ook per e-mail bereiken via de website **<http://www.electronicarts.nl/support>**

Daarnaast kun je ons schriftelijk bereiken. Richt je brief aan:

**Electronic Arts Benelux  
Customer Support  
Postbus 75756  
1118 ZX Schiphol-Tripport  
Nederland**

LET OP: Customer Support verstrekt geen hints of tips over het spel.

**Om ons te helpen bij het vaststellen van het probleem, maak je voordat je ons contacteert een DirectX Diagnostic-rapport van je PC:**

Klik **Start > Uitvoeren...** en typ dxdiag. Klik op Ja. Wanneer het rapport volledig is, klik je op **ALLE GEGEVENS OPSLAAN** en bewaar je het rapport op je desktop.

# GARANTIE

**OPMERKING:** Volgende garanties zijn enkel van toepassing op producten verkocht in de detailhandel. Deze garanties zijn niet van toepassing op online gekochte producten via EA Store of derde partijen.

## Beperkte garantie

Electronic Arts garandeert de oorspronkelijke koper van dit softwareproduct dat het opslagmedium waarop de software is vastgelegd, vrij is van defecten in materiaal of werking, tot en met 90 dagen na datum van aanschaf. Gedurende deze periode zal het defecte medium worden vervangen, als het originele product (disc(s), verpakking en handleiding) wordt geretourneerd aan Electronic Arts op het adres dat onder Technische ondersteuning en contactgegevens staat vermeld, samen met een aankoopbewijs voorzien van een datum, een beschrijving van het probleem en het retouradres. Deze garantie is een aanvulling op en in het geheel niet in strijd met de grondwettelijke rechten van de consument. Deze garantie is niet van toepassing op het softwareprogramma zelf, dat wordt geleverd als bij aanschaf, noch op opslagmedia die onderhevig zijn geweest aan schade of verkeerd gebruik.

## Retourgarantie

In het geval van een defecte disc of discs heeft de oorspronkelijke koper recht op vervanging van het product. Deze retourgarantie is geldig tot en met 90 dagen na datum van aanschaf. Ter vervanging dient het originele product (disc(s), verpakking en handleiding) samen met een aankoopbewijs voorzien van een datum worden geretourneerd aan de postbus van Electronic Arts Benelux.

Naast deze garantie heeft de consument de mogelijkheid tot vervanging van de handleiding. In dit geval dient het originele product (disc(s) en verpakking) te worden geretourneerd aan de postbus van Electronic Arts Benelux.

In beide bovengenoemde gevallen van verzending naar Electronic Arts Benelux dient 5 (vijf) euro te worden toegevoegd voor verzend- en administratiekosten. Aangetekend versturen wordt aangeraden. Verwachte retourdatum van producten is 2 weken.

**OPMERKING:** de consument is niet verplicht tot betaling van 5 (vijf) euro in geval het product defect is bij aankoop en de verkopende partij (de winkel) omruiling van het product weigert. Betaling wordt pas 1 (een) week na aankoop verplicht. In beide gevallen dient een aankoopbewijs voorzien van een datum toegevoegd te worden.

**Electronic Arts Benelux, Postbus 75756, 1118 ZX Schiphol-Tripport, Nederland**