



The **SIMS**

MEDIEVAL



VAROVANIE PRED EPILEPSIOU

Nasledujúce informácie si treba prečítať skôr, ako začnete hru hrať alebo ju dovoľíte hrať deťom.

Záblesky svetla alebo blikajúce obrazy môžu u niektorých ľudí vyvolať epileptické záchvaty alebo stratu vedomia. K záchvatu môže u takýchto ľudí dôjsť i pri sledovaní televízneho obrazu alebo pri hraní určitých počítačových hier. Môže sa to stať i osobám, ktoré epilepsiu nemajú uvedenú vo svojich lekárskech záznamoch a nikdy netrpeli epileptickými záchvatmi. V prípade, ak ste vy alebo niekto iný z vašej rodiny mali niekedy symptómy epilepsie (záchvaty alebo stratu vedomia) v dôsledku zábleskového svetla, poraďte sa predtým, ako začnete hru hrať, s lekárom.

Odporúčame rodičom, aby venovali pozornosť svojim deťom, ktoré hrajú počítačové hry. Ak máte vy sami alebo deti pri hraní hier akékoľvek z nasledujúcich príznakov – závrate, rozmazané videnie, mimovoľné pohyby očí alebo svalov, strata vedomia, strata orientácie, akýkoľvek mimovoľný pohyb alebo kŕč – treba hranie OKAMŽITE prerušiť a poradiť sa s lekárom.

PREVENTÍVNE OPATRENIA PRI HRANÍ

- ▶ Nesedzte pred obrazovkou príliš blízko. Sedzte v dostatočnej vzdialenosti tak, ako to dovoľuje dĺžka kábla.
- ▶ Pri hraní je lepšie používať malú obrazovku.
- ▶ Nehrajte, ak ste unavení alebo nevyspatí.
- ▶ Zaisťte, aby bola miestnosť, v ktorej hráte, dobre osvetlená.
- ▶ Pri hraní počítačových hier si treba urobiť každú hodinu minimálne 10 – 15 minútovú prestávku.

OBSAH

INŠTALÁCIA HRY.....	2
SPUSTENIE HRY	3
KLÁVESOVÉ PRÍKAZY	4
VSTÚPTE DO STREDOVEKU!	6
ZAČÍNAME	7
CREATE-A-SIM (TVORBA SIMÍKA)	9
CREATE-A-STYLE (TVORBA ŠTÝLU)	12
JEDINEČNÍ SIMÍCI.....	14
VELKÉ KRÁLOVSTVO	16
LIVE MODE (ŽIVÝ REŽIM)	24
FURNISH MODE (REŽIM ZARIAĐOVANIA)	30
VLASTNÝ OBSAH	32
AKTUALIZÁCIE HRY (VYŽADUJE PRIPOJENIE K INTERNETU)	32
TIPY NA ZLEPŠENIE VÝKONU	33
ZÁKAZNÍCKA PODPORA.....	34
ZÁRUKA.....	36

INŠTALÁCIA HRY

POZNÁMKA: Systémové požiadavky nájdete na adrese: <http://www.electronicarts.cz/>.

Inštalácia (ak máte herný disk):

Vložte disk do diskovej jednotky a postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Ak sa automaticky nezobrazí menu automatického spustenia, spustíte v operačnom systéme Windows® 7, Windows® XP alebo Windows Vista® inštaláciu súbor manuálne, a to tak, že otvoríte menu **Štart > Spustiť**, do textového poľa napíšete **D:\AutoRun.exe** a potom kliknete na tlačidlo OK (ak je správne písmeno vašej mechaniky iné ako „D:“, nahraďte písmeno „D“ správnym písmenom svojej mechaniky CD/DVD-ROM).

Po inštalácii hry ju môžete spustiť z menu automatického spustenia hry alebo nájdením hry pomocou menu **ŠTART**.

Inštalácia (ak ste si hru stiahli zo stránok EA Store)

POZNÁMKA: Ak si želáte viac informácií o získaní hry stiahnutím od spoločnosti EA, navštívte stránku www.eastore.ea.com a kliknite na MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS.

Potom, ako sa hra stiahne pomocou aplikácie EA Download Manager, objaví sa ikona nabádajúca na inštaláciu hry. Kliknite na ikonu a postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Po dokončení inštalácie spustíte hru priamo z aplikácie EA Download Manager.

POZNÁMKA: Ak ste si už hru stiahli a chcete ju nainštalovať do iného počítača, najprv si do tohto počítača musíte stiahnuť a nainštalovať aplikáciu EA Download Manager. Aplikáciu spustíte a prihlásite sa do svojho EA účtu. Zo zoznamu, ktorý uvidíte, vyberte príslušný názov, kliknite na tlačidlo Start a hru stiahnite.

Inštalácia na Apple Macintosh:

1. Vložte herný disk do jednotky DVD-ROM. Na ploche sa objaví ikona DVD symbolizujúca herný disk. Kliknite na ňu dvakrát a otvorí sa spúšťač hry.
2. Zvoľte ikonu inštalácie hry v dolnej časti spúšťača a otvorí sa inštalácia ponuka.
3. Na dokončenie inštalácie postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Inštalácia do PC alebo na Apple Macintosh (ak ste si hru stiahli zo stránok tretej osoby):

Na získanie informácií o tom, ako hru nainštalovať alebo ako stiahnuť a preinštalovať inú kópiu, kontaktujte, prosím, internetového predajcu, u ktorého ste si hru zakúpili.

SPUSTENIE HRY

Na PC:

Hry v systéme Windows Vista alebo Windows 7 sa nachádzajú v menu **Štart > Hry** menu a v skorších verziách programu Windows v menu **Štart > Programy** (alebo **Všetky programy**). (Ak ste užívateľia obchodu EA Store, musíte mať spustenú aplikáciu EA Download Manager.)

POZNÁMKA: V klasickom štýle menu Štart OS Windows Vista sa hry nachádzajú v menu **Štart > Programy > Hry > Prieskumník hier**.

Na Apple Macintosh:

Otvorte okno Finder, zvoľte „Aplikácie“ a kliknite dvakrát na názov hry.

AK CHCETE SPUSTIŤ HRU, MUSÍTE SÚHLASIŤ SO ZMLUVNÝMI PODMIENKAMI. SPOLOČNOSŤ EA SI VYHRADZUJE PRÁVO BEZPLATNE POSTUPNE POSKYTOVAŤ ĎALŠÍ OBSAH A AKTUALIZÁCIE, AK TO BUDE POTREBNÉ.

WWW.THESIMSMEDIEVAL.COM

KLÁVESOVÉ PRÍKAZY

VŠEOBECNÉ OVLÁDANIE

Zrušiť	ESC
Zobraziť/skryť okno na zadávanie cheat kódov	CTRL + SHIFT + C
Skryť/zobraziť používateľské rozhranie	F10
Ukončiť hru	Q

CREATE-A-SIM (TVORBA SIMÍKA)

Otáčať Simíka	CTRL + A/CTRL + D
Priblížiť/oddialiť	Koliesko myši
Späť/Znovu	CTRL + Z/CTRL + Y

FURNISH MODE (REŽIM ZARIAĐOVANIA)

NÁSTROJE NA UMIESTŇOVANIE OBJEKTOV

Otáčať objekt	, (čiarka)/. (bodka)
Odstrániť objekt	DEL/BACKSPACE
Povoliť voľné umiestnenie	ALT (ak držíte objekt alebo ním pohybujete)
Povoliť voľné otáčanie	ALT (ak otáčate objekt pomocou myši)
Presunúť umiestnený objekt steny alebo stropu nahor/nadol	# / (lomka)
Presunúť umiestnený objekt steny alebo stropu doprava/dol'ava	ú /)
Premiestniť zmenený objekt steny alebo stropu späť do stredu	\ (spätná lomka)
Späť/Znovu	CTRL + Z/CTRL + Y

LIVE MODE (ŽIVÝ REŽIM)

OVLÁDANIE SIMÍKOV

Prepnúť na nasledujúceho Simíka v úlohe	MEDZERNÍK
Prepnúť na (konkrétneho) Simíka	Kliknúť na portrét Simíka
Zamknúť kameru na Simíkovi	Kliknúť na portrét Simíka pravým tlačidlom myši
Zobraziť aktívneho Simíka v strede obrazovky	ENTER alebo N
Otvoriť inventár	I
Prikázať Simíkovi použiť objekt	Kliknúť ľavým tlačidlom na objekt
Prikázať Simíkovi prejsť na určené miesto	Kliknúť ľavým tlačidlom na zem

OVLÁDANIE ČASU

Pozastaviť hru	P/O (nula)/` (klávesa s tilďou)
Normálna rýchlosť/rýchla/ ultravysoká rýchlosť	1/2/3 (alebo príslušné klávesy na numerickej klávesnici)
Rýchly presun na ukončenie interakcie	4

OVLÁDANIE DOMU

Nasledujúce/predchádzajúce podlažie	Pg Up/Pg Dn
-------------------------------------	--------------------

POHYB KAMERY

Pohyb dol'ava/doprava	Šípka dol'ava/šípka doprava alebo klávesy A/D
Pohyb dopredu/dozadu	Šípka hore/šípka dole alebo klávesy W/S
Rýchlejší pohyb kamery	SHIFT + šípky alebo SHIFT + klávesy A/S/W/D
Priblížiť/oddialiť	Z/X alebo =/' alebo (na numerickej klávesnici) +/-
Otáčanie doprava/dol'ava	, (čiarka)/. (bodka)
Prepnúť na zobrazenie Eye of the Watcher (Oko Strážcu)	M
Prepnúť na zobrazenie Follow My Sim (Sledovať môjho Simíka)	N (pozrite časť <i>Ovládanie Simíkov</i>)
Prepínať medzi zobrazeniami miesta	ALT + 1-5
Zobraziť interiér budovy	Kliknúť pravým tlačidlom na exteriér budovy
Priblížiť na vonkajšie miesto	Kliknúť pravým tlačidlom na zem

HERNÉ REŽIMY

Živý režim	F1
Režim zariaďovania	F2 (pri pohľade do interiéru budovy)
Režim kráľovstva	F3
Ponuka Options (Možnosti)	F5

VSTÚPTE DO STREDOVEKU!

Hľa, dobrodružné duše! Predstúpte a prežite príbehy v hre *The Sims™ Medieval* – úplne nové zážitky Simíkov plné dobrodružstiev na širých moriach, zradných príbuzných, nevypočítateľných poddaných a dokonca aj simikožravých činčíl. Splňte úlohy, ktoré vám umožnia rozšíriť vaše kráľovstvo a postaviť nové budovy, ktoré prilákajú na vaše panstvo nových Simíkov. Vaši Simíci môžu prežiť život panovníka, rytiera, špióna, kúzelníka a ďalších. Môžete si vybrať, či splnia svoje povinnosti a prinesú slávu vášmu kráľovstvu.

NAUČTE SA NIEČO NOVÉ

Či už ste nováčikom v hrách zo série *The Sims* alebo ostrieľaným fanúšikom Simíkov, odporúčame vám spustiť najprv režim učenia. *The Sims Medieval* obsahuje hrateľnosť, funkcie a režimy, ktoré sa doteraz neobjavili v žiadnej hre zo série *The Sims*. Tento stručný úvod vám určite pomôže čo najlepšie si vychutnať svoju hru.

Vyberte v ponuke možností položku LESSONS (LEKCIE), ktorá vám umožní dôkladne sa zoznámiť s funkciami v hre *The Sims Medieval*.

ZAČÍNAME

Prvé kroky s hrou *The Sims Medieval* môžu byť veľmi jednoduché. Začnite hru v malom kráľovstve, ktoré potrebuje panovníka. V obrazovke nástroja Create-A-Sim (Tvorba Simíka) si môžete vytvoriť vlastného kráľovského vladára, alebo si môžete vybrať jedného z vopred pripravených panovníkov. Keď máte príslušníka kráľovskej rodiny, môžete sa vrhnúť do stredoveku a pustiť sa so Simíkom do úloh, ktoré mu pomôžu rozšíriť jeho ríšu!



Spustenie novej hry:

Hra obsahuje režim učenia, ktorý vás prevedie začiatkami vášho herného zážitku.

V hlavnej ponuke vyberte ambíciu, s ktorou chcete hrať. Na začiatku je k dispozícii iba ambícia New Beginnings (Nové začiatky), každý Simík však musí niekde začať. Ak má váš panovník túto ambíciu, jeho cieľom je prilákať do kráľovstva čo najviac Simíkov a postaviť čo najviac budov. Čiže presne to, čo potrebuje každý začínajúci vladár.

Potom vyberte možnosť NEW GAME (NOVÁ HRA), kliknite na ikonu hry a zadajte požadovaný názov svojho kráľovstva. Ak máte k dispozícii v minulosti uloženú hru, môžete ju vybrať.

Hra sa začína v režime kráľovstva, ktorý predstavuje strategické zobrazenie vášho rozvíjajúceho sa národa. Kráľovstvo zatiaľ nemá panovníka. Kliknutím na okrúhlu zelenú ikonu nad trónnou miestnosťou zobrazíte okno s informáciami. V kontextovom okne s podrobnosťami o budove kliknite na ikonu výberu nového panovníka. Vyberte panovníka zo zoznamu vopred pripravených Simíkov alebo vyberte možnosť CREATE A MONARCH (VYTVORIŤ PANOVNÍKA) a prispôbte si vlastného panovníka.


Po vytvorení svojej kráľovskej výsosti pokračujte v režime kráľovstva. Ak chcete prejsť do živého režimu, musíte si vybrať úlohu. Pri pridávaní nových hrdinských Simíkov nezabúdajte, že niektoré úlohy môžu splniť iba určití hrdinskí Simíci. Pozorne si prečítajte opis úlohy a vyberajte s rozvahou.

UKLADANIE A NAČÍTAVANIE

Každá uložená hra predstavuje celé kráľovstvo. Ak chcete hru uložiť, otvorte ponuku možností a vyberte položku SAVE (ULOŽIŤ). Kráľovstvo bude automaticky uložené pod názvom, ktorý ste vybrali v hlavnej ponuke.

Ak chcete načítať uloženú hru, prejdite do hlavnej ponuky a vyberte uloženú hru, ktorú chcete hrať.

MOŽNOSTI

Ponuku možností otvoríte kliknutím na ikonu  v ľavej spodnej časti obrazovky. V tejto ponuke môžete uložiť hru, vytvoriť lekcie, upraviť nastavenie možností, zobrazíť zoznam klávesových skratiek, prejsť do hlavnej ponuky, uložiť a opustiť hru, opustiť hru bez uloženia alebo otvoriť spúšťači nástroj.

Výberom položky OPTIONS (MOŽNOSTI) otvoríte panel možností, kde môžete meniť nastavenia grafiky, zvuku, hry a nahrávania videa.

Graphics (Grafika) Vyberte nastavenia obrazovky pre svoj monitor a upravte podrobné nastavenia ovplyvňujúce zobrazovanie grafiky.

Sound (Zvuk) Pomocou posuvných ukazovateľov upravte kvalitu zvuku a nastavenie hlasitosti hlasov, zvukových efektov, hudby a efektov prostredia. Tiež môžete vybrať nastavenie reproduktorov, stlmiť zvuky v pozadí a obnoviť predvolené nastavenie.


Game Options (Možnosti hry) Zapnite alebo vypnite všeobecné možnosti hry. Pod položkou GAMEPLAY (HRATELNOSŤ) nastavte pomocou posuvného ukazovateľa samostatnosť a slobodnú vôľu svojich Simíkov. Posunutím ukazovateľa doľava samostatnosť Simíkov znížite, posunutím ukazovateľa doprava ju zvýšite. Čím viac slobodnej vôle budú Simíci mať, tým viac budú konať samostatne, ak im nepridelíte žiadnu činnosť. (Upozornenie: niektoré činnosti vaši Simíci nikdy nebudú vykonávať samostatne, napríklad plnenie povinností alebo cieľov úloh. Tieto činnosti im musíte prikázať.) Môžete tiež vybrať nastavenie lekcii ON (ZAPNUTÉ) alebo OFF (VYPNUTÉ) a vybrať obnovenie lekcii či obnoviť všetky možnosti hry na predvolené hodnoty.


Video Capture (Nahrávanie videa) Vyberte veľkosť nahrávania videa, povoľte či zakážte nahrávanie zvuku, skryte alebo zobrazte nahrávanie používateľského rozhrania, nastavte kvalitu nahrávania videa a upravte maximálny čas nahrávania videa.

CREATE-A-SIM (TVORBA SIMÍKA)

Vždy, keď je v kráľovstve k dispozícii nová pozícia, môžete si pre ňu vytvoriť vlastného Simíka. Upravte jeho vzhľad a vyberte všetko – od veľkosti nosa po tvar postavy. Vyberte mu farbu očí, nastavte lesk vlasov a zvoľte oblečenie. Nezabudnite nastaviť jeho vlastnosti a slabinu!

HOTOVÍ SIMÍCI

V obrazovke nástroja Create-A-Sim (Tvorba Simíka) si môžete vybrať hotového Simíka kliknutím na ikonu hotového Simíka v spodnej časti obrazovky . Pomocou filtra zobrazte Simíkov podľa pohlavia, a keď budete pripravení, kliknite na portrét Simíka, ktorého chcete zobrazíť na plošine nástroja Create-A-Sim (Tvorba Simíka). Keď budete s výberom spokojní, kliknutím na znamienko zaškrtnutia pokračujte v prispôbovaní vybraného Simíka. Svojho Simíka môžete ďalej upraviť kliknutím na ikony na ľavej strane obrazovky (ďalšie informácie nájdete nižšie).

Ak chcete vytvoriť úplne nového, vlastného Simíka, začnite kliknutím na ikonu Základy .




Základy

Vyberte meno, pohlavie a hlas svojho Simíka. Pomocou prepínania kariet upravte podrobnosti pokožky, vyberte typ postavy, nastavte vlastnosti a vyberte slabinu.



Vlasy

Pomocou okrúhlych tlačidiel v hornej časti výberu vlasov môžete prepínať medzi účesmi a čiapkami. Keď vyberiete pre svojho Simíka účes (alebo čiapku), môžete prispôbiť jeho farbu. Prepínaním medzi kartami v ľavej časti obrazovky môžete vybrať tvar a farbu obočia či vybrať bradu alebo fúzy (k dispozícii iba pre Simíkov–mužov). Ak sa rozhodnete zmeniť farbu vlasov, obočia alebo brady či fúzov svojho Simíka, výberom ikony uloženia predvolenej farby môžete  pridať novú farbu do predvolenej tabuľky farieb.




Vzhľad

Vyberte tvar hlavy svojho Simika, upravte uši, vyberte tvar a farbu očí, vyberte ústa a nos.




Oblečenie

Vyberte oblečenie pre svojho Simika. Niektoré oblečenia sú k dispozícii iba pre konkrétne povolania. Kráľovské oblečenie je napríklad omnoho bohatšie ako elegantné oblečenie špióna. Pre každú súpravu oblečenia je k dispozícii tabuľka niekoľkých farebných možností. Tieto farby je možné upraviť v nástroji Create-A-Style (Tvorba štýlu).

TIP: Oblečenie môžete prispôsobiť aj výberom farieb. Kedykoľvek sa zobrazí táto ikona , môžete kliknutím na ňu upraviť štýl zvoleného predmetu. Informácie o prispôbení oblečenia (a iných položiek) nájdete v časti *Create-A-Style (Tvorba štýlu)*.

NIEKEDY ZÁLEŽÍ IBA NA DROBNOSTIACH

Kliknutím na ikonu  upravíte podrobnosti konkrétnej časti tela svojho Simika. Môžete napríklad upraviť farbu a lesk vlasov svojho Simika. Môžete tiež upraviť Simikov nos: zdvihnúť konček nosa, rozšíriť mostík nosa alebo predĺžiť nosné dierky. Ak sa zobrazuje príslušná ikona, kliknutím na ňu zobrazíte podrobnosti, ktoré je možné upraviť. Na karte Advanced (Rozšírené) vyberte kliknutím na niektorý z kruhov inú časť tela, ktorú chcete prispôsobiť.

CREATE-A-STYLE (TVORBA ŠTÝLU)

Pomocou nástroja Create-A-Style (Tvorba štýlu) môžete zmeniť farby oblečenia Simika alebo vytvoriť zladenú miestnosť úpravou farieb a vzorov tapiet, podlahy, materiálov zariadenia a ďalších položiek.

OBRAZOVKA HRY



- 1 Vyberte typ vzoru (napr. textil, podlaha a koberce, tapety atď.)
- 2 Vzor a farby vybratej položky
- 3 Kliknutím na niektorú z hlavných vzoriek zobrazíte rôzne farby príslušnej vzorky
- 4 Kliknutím na niektoré z týchto tlačidiel zobrazíte vopred nastavenú paletu farieb alebo kruhový výber farieb. Môžete tiež zadať kód palety RGB alebo hexadecimálne číslo farby.
- 5 Vrátiť späť/opakovať postupné úpravy
- 6 Potvrdiť alebo zrušiť zmeny
- 7 Pomocou tohto ukazovateľa môžete nastaviť nádych a odtieň farby (prípadne svetlosť)
- 8 Pohybom kurzora po kruhovom výbere farieb vyberte požadovanú farbu
- 9 Kliknutím sem zobrazíte iba vlastný obsah
- 10 Kliknutím na tieto ikony odstránite alebo uložíte štýl

MIEŠANIE A SÚLAD

Môžete tiež vybrať farbu alebo vzor a použiť tento výber pre viacero položiek. Povedzme, že chcete, aby záclony vášho Simika dokonale ladili s kobercom. Vyberte nástroj Create-A-Style (Tvorba štýlu) a kliknutím vyberte záclony. Potom kliknite na vzor na palete štýlu záclon a pretiahnite ho na koberec. Ak má koberec viacero vzorov, vyberte, ktorý vzor chcete nahradiť. Zmeny potvrdíte kliknutím na znamienko začiatku.

Po uložení vzoru pretiahnite v režime zariadenia farby a vzory na iný nábytok, ozdobné predmety a príslušenstvo.

UKLADANIE VLASTNÝCH MATERIÁLOV A POLOŽIEK



Ak ste spokojní s vytvoreným štýlom alebo vzorom, môžete ho uložiť a použiť znova a znova – jednoducho kliknite na ikonu adresára na paneli kategórie materiálu v pravej časti obrazovky.



Ak chcete uložiť konkrétny predmet (alebo položku oblečenia) vo vlastnom štýle, kliknite na ikonu adresára v okne v ľavej hornej časti obrazovky.

JEDINEČNÍ SIMÍCI

Prispôbte svojich Simíkov pomocou dvoch vlastností a jednej slabiny a dajte im jedinečnú osobnosť. Všetky vlastnosti a slabiny určujú správanie vášho Simíka a jeho obľúbené činnosti, takže vyberajte s rozvahou.

Každý Simík zohráva v kráľovstve svoju úlohu. K dispozícii sú rôzne povolania od vládnuceho panovníka po kupca, rytiera, špióna a ďalšie. Povolania majú veľký vplyv na to, aké úlohy má váš Simík k dispozícii a aké činnosti môže vykonávať.

VLASTNOSTI

Vyberte dve vlastnosti a jednu slabinu. Vlastnosti a slabina vášho Simíka ovplyvňujú, čo Simík chce, ako sa cíti a ako sa správa. Simík s vlastnosťou Eloquent (Výrečný) napríklad dokáže kohokoľvek presvedčiť, nadchnúť či upokojiť, zatiaľ čo Simík s vlastnosťou Greedy (Chamtivý) sú hnaní túžbou po peniazoch. Simíci si lepšie vychádzajú s inými Simíkmi, ktorí zdieľajú aspoň jednu rovnakú vlastnosť. Niektoré vlastnosti sú v protiklade a niektoré kombinácie sa vylučujú. Simík napríklad nemôže byť súčasne dobrý *a* zlý.

SLABINA

Každý Simík musí mať slabinu. Tieto slabiny sú rôzne: od nutkavého správania, napríklad alkoholizmu, závislosti od hazardných hier či jedla až po fyzické slabiny, napríklad nízky vzrast, slabú odolnosť či nespavosť.

Slabina zostáva Simíkom po celý život. Ak problémy s ňou súvisiace pravidelne neriešite, môže mať negatívny vplyv na Simíkovu hodnotu Focus (Sústredenie). Simíci so slabinou Licentious (Nemravný) napríklad získajú záporný modifikátor, ak už dlho neskočili do postele s iným Simíkom. Tento záporný modifikátor im zostane, kým sa im nepodari úspešne zvieť iného Simíka. Ďalšie informácie o modifikátoroch nájdete v časti *Modifikátory*.

Simíci môžu svoje slabiny prekonať splnením niektorých úloh, napríklad The Fisherman's Challenge (Rybárska výzva) alebo Fountain of Legend (Legendárna fontána). Po úspešnom splnení úlohy váš Simík dosiahne bod, keď sa jeho slabina zmení na legendárnu vlastnosť. Vyberte si z trojice legendárnych vlastností jednu vlastnosť. Ak sa vám však Simíkova slabina páči, môžete si ju ponechať.

K dispozícii máte tieto vlastnosti a slabiny:

Vlastnosti

Adventurous (Dobrodružný)
Chivalrous (Dvorný)
Creative Cook (Tvorivý kuchár)
Dedicated (Oddaný)
Earthy (Drsný)
Eloquent (Výrečný)
Evil (Zlomyselný)
Excitable (Ľahko sa rozruší)
Friendly (Priateľský)
Fun-loving (Rád sa bavi)
Good (Dobrák)
Greedy (Chamtivý)
Haggler (Rád sa dohaduje)
Hopeful Orphan (Nádejná sirota)
Jokester (Vtipkár)
Loves Family (Rodinný typ)
Scholarly (Učený)
Solitary (Samotár)
Unkempt (Neupravený)
Vain (Márnivý)
Whale Ate My Parents (Mojich rodičov prehltila veľryba)

Slabiny

Bloodthirsty (Krvilačný)
Compulsive Gambler (Nutkavý hazardný hráč)
Cowardly (Zbabelý)
Cruel (Krutý)
Cursed (Prekliaty)
Drunkard (Opilec)
Fool (Blázon)
Glutton (Nenasýtník)
Hubris (Domýšľavý)
Insecure (Má nízke sebavedomie)
Insomniac (Trpí nespavosťou)
Licentious (Nemravný)
Misanthrope (Neznáša ľudí)
Morose (Mrzutý)
Puny (Nízky vzrast)
Uncouth (Neokrôchaný)
Weak Constitution (Slabá odolnosť)

VEĽKÉ KRÁĽOVSTVO

Vaši Simíci žijú v neustále sa rozvíjajúcej krajine, ktorú je možné rozširovať plnením úloh a získavaním bodov Resource Points (Body zdrojov) (RP). V režime kráľovstva sa pred vami rozprestiera celá vaša krajina. Keď budete svoju ríšu zapínať novými budovami a obchodmi, budú sa vášmu Simíkovi sprístupňovať nové a nové činnosti, dobrodružstvá a úlohy. Napíte sa s obyčajnými ľuďmi v hostinci, cestujte za prístavu do cudzích krajov alebo usporiadajte pre vzácne návštevy veľkú hostinu v prijímacej hale.



- 1 Panel so stavom kráľovstva obsahuje súhrnné informácie o stave kráľovstva. Kliknutím na šípku v pravej spodnej časti okna zobrazíte úrovne jednotlivých stránok kráľovstva: Well-Being (Životná úroveň), Security (Bezpečnosť), Culture (Kultúra) a Knowledge (Vzdelanie). Ikona v ľavej spodnej časti okna zobrazuje momentálnu ambíciu vášho Simíka, ktorý kráľovstvu vládne. Kliknutím na ikonu ambície zobrazíte ďalšie podrobnosti.
- 2 Na paneli režimu kráľovstva môžete prepínať zobrazenie kamery, pristupovať k ponuke možností, prejsť do živého režimu, vyberať úlohy, zobrazovať úspechy a otvoriť mapu územia.
- 3 Zelené značky na mape označujú miesta, na ktorých môžete stavať s momentálnym množstvom bodov RP svojho Simíka.
- 4 Červené značky na mape označujú oblasti, v ktorých váš Simík nemôže stavať – zatiaľ.
- 5 Fialové značky na mape označujú miesta, na ktorých už prebieha výstavba, zelené značky označujú miesta, na ktorých môžete stavať s momentálnym množstvom bodov RP svojho Simíka a červené značky označujú miesta, na ktorých zatiaľ nemôžete stavať. Kliknutím na niektoré z miest zobrazíte ďalšie informácie o cene, pozíciách, ktoré sú k dispozícii, a stránkach kráľovstva, na ktoré má príslušné miesto vplyv.

ZDOKONALENIE KRÁĽOVSTVA

Na začiatku novej hry máte v celom kráľovstve okrem lesa a dediny k dispozícii iba tieto budovy: Great Hall (Trónna sieň), Town Square (Námestie), Docks (Prístavy) a Pit of Judgment (Súdna jama). Nové miesta môžete stavať za body RP, ktoré získate za splnené úlohy.

Ak chcete začať výstavbu, vyberte niektorú z dostupných zelených značiek v režime kráľovstva. Vyberte ikonu výstavby a jediným kliknutím rozšírite svoje kráľovstvo. Dokončené stavby nie je možné odstrániť. Čím viac budov postavíte, tým vyššia bude cena hrdinských budov, preto postupujte pri výstavbe s rozvahou a zväžte všetky súvisiace stránky kráľovstva.

ŠTYRI STRÁNKY

Kráľovstvo vášho Simíka má štyri stránky. Kapacita každej stránky sa odomyká pomocou výstavby nových budov v kráľovstve. Ak chcete zistiť, akú stránku ovplyvňuje príslušná budova, zobrazte si jej opis. Plnením úloh potom môžete zaplniť prázdnu kapacitu jednotlivých stránok. Stránka vášho kráľovstva je naplnená, ak je v poli so stavom kráľovstva vyplnená jednou farbou.

Každá úloha prispieva k naplneniu inej stránky. Informácie o stránke, ktorú úloha naplní, nájdete v časti Quest Loot (Získ z úlohy) zoznamu Quest Book (Zoznam úloh). Ak ste už príslušnú stránku naplnili, zobrazí sa táto ikona:

Well-Being (Životná úroveň) Životná úroveň predstavuje všeobecné šťastie, pohodlie a spokojnosť vo vašom kráľovstve. Zahŕňa finančné i fyzické zdravie vašich Simíkov a celého kráľovstva.

Security (Bezpečnosť) Bezpečnosť predstavuje všeobecnú bezpečnosť a stabilitu vášho kráľovstva. Týka sa schopnosti vašej vlády presadzovať zákony, zabraňovať zločinu, udržiavať hranice kráľovstva a chrániť občanov.

Culture (Kultúra) Kultúra predstavuje sklony Simíkov k umeleckým a duchovným záležitostiam. V oblasti estetiky zahŕňa tvorbu a obľúbenosť poézie, umenia a hudby. V oblasti viery zahŕňa vieru vo vyššie princípy a zmysel života a predstavuje základ morálky a hodnôt, ktorými sa ľudia vo všeobecnosti riadia.

Knowledge (Vzdelanosť) Vzdelanosť predstavuje všeobecnú úroveň vzdelania vo vašom kráľovstve. Zahŕňa chápanie a učené bádanie v rôznych oblastiach, ako je matematika, povesti a medicína.

ZÍSKAVANIE AMBÍCIÍ

Ambície predstavujú ciele, ktoré vyberáte pre svoje kráľovstvo. V závislosti od vybratej ambície môžete zväčšiť počet obyvateľov svojho kráľovstva, rozšíriť jeho hranice, získať pevnejšiu vládu nad poddanými a ďalšie. Prvá ambícia, ktorú si môžete vybrať, je New Beginning (Nový začiatok). Cieľom tejto ambície je zaľudniť vaše kráľovstvo Simíkmi a postaviť čo najviac budov. Keď túto ambíciu splníte, zvýši sa vaša úroveň úspechu Watcher (Strážca). Budete si môcť vybrať z dvoch nových ambícií – Fame (Sláva), ktorá sa sústreďí na získanie veľkej slávy a bodov RP, a Imperial Domination (Nadvláda cisárstva), ktorá sa sústreďí na dobytie všetkých cudzích krajín.

K dispozícii je spolu 12 ambícií, ktoré vám umožnia slobodne sa rozhodnúť, akým smerom sa bude vaše kráľovstvo vyvíjať.

PRIJÍMANIE ÚLOH

Úlohy môžete vyberať a rušiť v režime kráľovstva. Kliknutím na ikonu úlohy na paneli režimu kráľovstva zobrazíte zoznam Quest Book (Zoznam úloh). Ak práve nevykonávate žiadnu úlohu, zoznam Quest Book (Zoznam úloh) obsahuje zoznam dostupných úloh. Zvýraznením požadovanej úlohy zobrazíte v pravej časti obrazovky jej opis. Kliknutím na šípku v pravej spodnej časti obrazovky úlohu prijmete a môžete sa venovať uvažovaniu nad prístupom k jej splneniu.

Väčšina úloh ponúka viacero ciest k ich splneniu. Každá z týchto ciest umožňuje vziať do družiny plniacej úlohu iných hlavných hrdinov. Ak sa vo vašom kráľovstve nenachádza požadovaný hlavný hrdina, nemôžete si príslušnú cestu vybrať. Kliknutím na cestu prístupu k úlohe zobrazíte jej opis, požiadavky týkajúce sa družiny a odmeny (Quest Loot (Zisk z úlohy)).

Ďalším kliknutím na šípku v pravej spodnej časti obrazovky vyberiete hlavného hrdinu v závislosti od vybratej úlohy. V závislosti od Simíkov vo vašom kráľovstve môžete mať k dispozícii iba jedného hlavného hrdinu pre príslušnú úlohu. Keď ste spokojní s výberom, kliknutím na znamienko začiatku úlohu spustíte. Keď si vyberiete úlohu a pustíte sa do jej plnenia, bude vás to stáť body Quest Points (Body úlohy) (QP). Za každú ambíciu získate iba určitý počet bodov QP.

Ak chcete zrušiť prebiehajúcu úlohu, otvorte zoznam Quest Book (Zoznam úloh) v režime kráľovstva a kliknite na položku QUIT QUEST (UKONČIŤ ÚLOHU). Nezabudnite, že ak úlohu ukončíte pred jej splnením, body QP sa vám nevrátia.

ÚSPECHY

Kliknutím na ikonu zoznamu Achievement Book (Zoznam úspechov) zobrazíte zoznam všetkých úspechov svojich Simíkov a svojho kráľovstva. Kliknutím na tlačidlo filtra v hornej časti pravej strany môžete zobraziť úspechy, ktorých sa týka príslušný filter – All (Všetky), Game (Hra), Kingdom (Kráľovstvo) a Sim (Simíci). Každý úspech má určitú hodnotu odmeny. Keď budete tieto hodnoty získavať, bude sa váš ukazovateľ úspechov naplňovať. Po naplnení ukazovateľa sa zvýši vaša úroveň Watcher (Strážca). Vašou prvou úlohou bude prekonať úroveň Peepsmith (Slidiel). Vždy, keď sa zvýši vaša úroveň úspechu Watcher (Strážca), odomknete nové odmeny, napríklad obleky pre nástroj Create-A-Sim (Tvorbá Simíka) a predmety pre režim zariadenia.

POVOLANIA

Vo vašom kráľovstve je k dispozícii 10 povolání. Prvým takým povolaním je panovník, ktorý predstavuje neoddeliteľnú súčasť kráľovstva. Bez obsadenia tejto pozície nie je možné spustiť hru. Panovník sa stará o určovanie daní, vydávanie zákonov, načúvanie sťažnostiam ľudu a určovanie trestov. Panovníci majú k dispozícii sluhu a poradcu. Sú zodpovední za politické vzťahy s cudzími krajinami.

Keď budú vaši Simíci plniť úlohy a získavať body RP, budete môcť svoje kráľovstvo rozširovať stavaním budov na príslušných pozemkoch. Niektoré z týchto budov odomknú nové povolania, budova Barracks (Kasárne) napríklad odomkne povolanie rytiera.

OBSADENIE POZÍCIE

Pre každé povolanie môžete vybrať alebo vytvoriť iného Simíka, ktorý obsadí príslušnú pozíciu. Títo Simíci predstavujú hrdinských Simíkov kráľovstva. Rovnako ako panovník majú aj ostatné povolania svoje úlohy a povinnosti. Iba od vás závisí, či ich budú plniť – vykonávanie úloh jedinečných pre jednotlivé povolania však prináša výhody. Týmto spôsobom môžu vaši Simíci zvyšovať svoju úroveň povolania a postupovať v niektorých úlohách.

POVOLANIA A ÚLOHY

Jednotlivých hrdinských Simíkov môžete ovládať pridelovaním úloh. Niektoré úlohy je možné splniť s rôznymi výsledkami podľa toho, aké povolania sú v kráľovstve k dispozícii. Úlohu Peasant Revolt (Roľnícka vzburá) je možné napríklad splniť bez krviprelievania, ak ju bude plniť Simík, ktorý je bardom alebo kupcom, alebo je možné splniť ju s použitím sily, ak ju bude plniť Simík, ktorý je špiónom alebo rytierom.

Čím viac povolání má vaše kráľovstvo k dispozícii, tým väčší počet možností úloh budete mať na výber.

ÚROVNE POVOLANÍ

Jednotliví hrdinskí Simíci môžu zvyšovať svoje schopnosti vykonávaním činností súvisiacich s ich povoláním. Za tieto činnosti získajú body Experience Points (Body skúsenosti) (XP). Tieto činnosti sú jedinečné pre každé povolanie a môžete ich získať skúmaním sveta okolo príslušného Simíka. Simíci-čarodejníci napríklad môžu meditovať alebo predvádzať naučené kúzla, keď ich vyberiete. Hrdinskí Simíci získavajú body XP aj za postup v úlohách.

POVOLANIA A MIESTA

Nižšie nájdete zoznam povolání a miest, ktoré musíte postaviť, aby ste získali prístup k príslušnému povolaniu.

MONARCH (PANOVNÍK)

Tento Simík nesie veľkú zodpovednosť – jeho rozhodnutia ovplyvňujú život všetkých obyvateľov v kráľovstve. Panovník načúva sťažnostiam ľudu, navrhuje zákony a hlasuje za ne, posielá Simíkov do väzenia alebo do jamy, zapája sa do boja, jazdí na lov a získava s novými úrovňami zvláštne bojové pohyby.

Budova Throne Room (Trónna sieň)

Typické predmety Trón, taktická mapa a písarský stôl

KNIGHT (RYTIER)

Rytieri sú obvyčajne majstrami všetkých druhov boja. Keď práve nebojujú, často trénujú a pripravujú sa na boj. Rytier môže bojovať, loviť, získavať zvláštne bojové pohyby pri postupe na vyššie úrovne a používať taktickú mapu.

Budova Barracks (Kasárne) a Training Yard (Cvičisko)

Typické predmety Taktická mapa a tréningová figurína

MERCHANT (KUPEC)

Kupci sa venujú obchodu na veľké vzdialenosti a prinášajú miestnym obyvateľom vzácny a neobyčajný tovar. Zarábajú na nákupe a predaji tovaru, podplácajú Simíkov, aby nakupovali a vymieňajú tovar s cudzími krajinami pomocou lodí.

Budova Market (Trh)

Typické predmety Stánok a loď

BARD (BARD)

Život venovaný umeniu nemusí prinášať veľa peňazí, ale môže prinášať veľké uspokojenie. Bard hrá piesne na lutne, získava inšpiráciu od ostatných Simíkov a z prostredia, skladá poéziu a divadelné hry a vystupuje na javisku.

Budova Tavern (Hostinec)

Typické predmety Javisko, lutna, archív a písarský stôl

JACOBAN PRIEST (JAKOBÍNSKY KŇAZ)

Jakobínski kňazi sa so zápalom venujú svojej viere a musia žiť v súlade s prísnyimi morálnymi zásadami, inak ich čaká trest. Títo Simíci držia kázne, poskytujú Simíkom rozhrešenie, obracajú Simíkov na jacobínsku vieru, zverejňujú vyhlásenia, premýšľajú o Strážcovi, poskytujú iným Simíkom Strážcovo požehnanie a Strážcov dotyk a posväcujú vodu zo studne.

Budova Jacoban Cathedral (Jakobínska katedrála)

Typické predmety Kazateľnica a tabuľa na vyhlásenia

PETERAN PRIEST (PETERÍNSKY KŇAZ)

Peterínski kňazi kážu o súcíte a pochopení a pokúšajú sa iných priviesť k tomu, aby žili podľa Strážcových prikázaní. Títo Simíci držia kázne, šíria vieru, obracajú Simíkov na peterínsku vieru, žehnajú vodu v studni, poskytujú Strážcovi priazeň, študujú Strážcu, píšú Strážcovi, a ak sa nachádzajú v blízkosti peterínskeho kostola, získavajú kladný modifikátor The Watcher is Near (Strážcova blízkosť).

Budova Monastery (Kláštor)

Typické predmety Kazateľnica, plošina na šírenie viery a archív

SPY (ŠPIÓN)

Špióni udržiavajú komunikačné siete, pomáhajú odhaľovať (alebo utajovať) pravdu a vykonávajú špinavú prácu súvisiacu s politikou. Špióni môžu podplácať, okrádať, kradnúť prostriedky zo stanice poslov, vyrábať jedy, zbierať bylinky, zapájať sa do boja, ísť na lov, získavať zvláštne bojové pohyby pri postupe úrovňami, účinnnejšie bojovať bez brnenia, odpočúvať, navrhovať zákony a oslobodzovať Simíkov z väzenia.

Budova Spy Quarters (Základňa špiónov)

Typické predmety Pracovný stôl, tréningová figurína, taktická mapa a písarský stôl

WIZARD (ČARODEJNÍK)

Čarodejníková moc pramení zo zvláštnych vrozených schopností. Tento Simík sa učí a zosiela kúzla, vyrába nápoje a čarovné predmety, zbiera bylinky a minerály, píše, medituje a zosiela kúzla hojnosti na mestskú studňu.

Budova Wizard's Tower (Čarodejníkova veža)

Typické predmety Kniha kúziel, pracovný stôl a archív

PHYSICIAN (LEKÁR)

Lekári predstavujú prvú a poslednú obranu pred chorobami, nákazou a zranením. Určujú diagnózy, ošetrujú zranenia, liečia choroby, poskytujú prvú pomoc, zbierajú bylinky a pijavice, vyrábajú mastičky a lieky a pridávajú lieky do mestskej studne.

Budova Clinic (Klinika)

Typické predmety Operačný stôl, pracovný stôl a archív

BLACKSMITH (KOVÁČ)

Kováči sú zodpovední za výrobu zbraní, brnenia a neobyčajných a jedinečných predmetov. Môžu vytvárať predmety pomocou vyhne a nákovy, ťažiť rudu z odhalených skál a predávať vyrobený tovar v stánku.

Budova Smithy (Kováčska dielňa)

Typické predmety Vyhňa, nákova a stánok

OBJAVOVANIE NOVÝCH KRAJÍN

Kliknutím na ikonu mapy územia zobrazíte hranice svojho kráľovstva a okolité krajiny. Na začiatku sa budú zobrazovať iba dve susediace krajiny – Tredony a Craffthole. Nové územia môžete objaviť skúmaním cudzích krajín pomocou prístavu. Pomocou mapy územia môžete nadviazať diplomatické vzťahy.

Vybratím ľubovoľnej dostupnej krajiny môžete zobraziť informácie o jej stave, panovníkovi, obchode, výhodách a aktuálnych problémoch.

POZNÁMKA: Výhody získate, keď príslušné územie zaberiete. Ak klesá lojalita obyvateľstva, zobrazia sa aktuálne problémy spolu s informáciami o úlohe, ktorú musíte splniť, aby ste znovu získali priazeň obyvateľov.

Nové územia sa zobrazujú na mape vtedy, keď kráľovstvo dosiahne určitú úroveň slávy.

Tieto územia potom môžete preskúmať zaplatením bodov RP. Potom budú k dispozícii všetky informácie o príslušnom území. Územia môžete zabrať splnením určitej úlohy. Potom získate výhody, ktoré sú s príslušným územím spojené.



- 1 Na mape sa zobrazujú vlajky a farby všetkých známych kráľovstiev. Vaše kráľovstvo je označené zlatou korunou na modrom poli.
- 2 Keď vyberiete národ, zobrazia sa v pravej časti obrazovky informácie o príslušnom národe. Pod položkou Status (Stav) si môžete zobraziť informácie o hodnotení lojality a opis národa. Pod položkou Leader (Vládca) si môžete zobraziť meno a obrázok momentálneho panovníka. Pod položkou Trade Info (Informácie o obchode) si môžete zobraziť informácie o tovare, s ktorým krajina obchoduje. Celkové výhody krajiny si môžete zobraziť pod položkou Benefits (Výhody). Pod položkou Pressing Issues (Aktuálne problémy) si môžete zobraziť informácie o úlohe, ktorú musíte splniť, aby ste získali dôveru obyvateľstva.

LIVE MODE (ŽIVÝ REŽIM)

Všetky akcie sa odohrávajú v živom režime. Vaši Simíci sa podieľajú na splnení úloh, získavajú priateľov a nepriateľov, zamilovávajú sa, ženia alebo vydávajú sa a zakladajú rodinu, dobývajú územia alebo podliehajú svojim slabostiam a mnoho ďalšieho. V hre *The Sims Medieval* musíte pracovať na splnení úloh, aby ste mali prístup k živému režimu.

HLAVNÉ UŽÍVATELSKÉ ROZHRAŇIE

Niektoré z funkcií sú opísané ďalej, podržaním kurzora myši nad ľubovoľnou ikonou však môžete zobraziť popis príslušnej funkcie.



- 1 Ukazovateľ plnenia úlohy
- 2 Ikona aktívneho Simíka
- 3 Nasledujúci krok úlohy Simíka a pokyny týkajúce sa úlohy
- 4 Štýly kamery (Follow My Sim (Sledovanie môjho Simíka), Eye of the Watcher (Oko Strážcu), Locations Views (Zobrazenie miest))
- 5 Zobrazenie horného podlažia
- 6 Ovládanie kamery
- 7 Zobrazenie spodného podlažia
- 8 Prístup k živému režimu, režimu zariadenia alebo režimu kráľovstva
- 9 Aktuálne povinnosti a zostávajúci čas
- 10 Ukazovatele hladu a energie
- 11 Aktuálna zásoba simoleonov vybraného Simíka
- 12 Deň a čas – kliknutím na jednu z týchto ikon zvolíte normálnu, rýchlu alebo ultravysokú rýchlosť. Kliknutím na poslednú ikonu zrýchlite priebeh momentálnej akcie v zozname vybraného Simíka. Kliknutím na prvú ikonu čas pozastavíte.
- 13 Ukazovateľ Focus (Sústredenie) vybraného Simíka a súvisiace modifikátory
- 14 Kliknutím na šípku rozšírenia zobrazíte panely Simíka (Simology (Simológia), Relationships (Vzťahy) a Inventory (Inventár))


SIMOLOGY (SIMOLÓGIA), RELATIONSHIPS (VZŤAHY) A INVENTORY (INVENTÁR)

Panely Simology (Simológia), Relationships (Vzťahy) a Inventory (Inventár) vybraného Simíka zobrazíte kliknutím na ikonku šípky rozšírenia vedľa modifikátorov.

Panel Simology (Simológia) obsahuje všetky osobné informácie o vašom Simíkovi. V ponuke nájdete informácie o názve a úrovni povolania, viere, vlastnostiach a slabine. Ak chcete zobraziť všetky podrobnosti o jednotlivých možnostiach, podržte nad nimi kurzor myši.

Na paneli Relationships (Vzťahy) nájdete informácie o vzťahoch svojho Simíka. Ak váš Simík pozná veľa Simíkov, môžete pomocou filtra zobraziť všetky vzťahy, iba príbuzných alebo iba priateľov.

Každý Simík má k dispozícii osobný inventár. Keď Simík zodvihne predmet alebo získa predmet v rámci úlohy či povinnosti, pridá sa tento predmet do jeho inventára. Predmety môžete presúvať do alebo z inventára kliknutím a premiestnením.

Aj každá domácnosť má svoj vlastný inventár. Niektoré predmety sa umiestňujú do inventára domácnosti namiesto inventára jednotlivých Simíkov. Inventár Household Inventory (Inventár domácnosti) môžete zobraziť v režime zariadenia kliknutím na ikonu .

POVINNOSTI

Každý hrdinský Simík má povinnosti, ktoré musí vo vašom kráľovstve plniť. Každý deň sú v určitý čas Simíkovi priradenému k aktuálnej úlohe priradené dve povinnosti. Povinnosti môžu byť rôzne, od platenia daní cez hranie piesní až po lov hroznej príšery. Niektoré povinnosti sú jedinečné pre povolanie príslušného Simíka. Panovníci napríklad môžu mať povinnosť zvolať kráľovský dvor, kým bard môže mať povinnosť napísať divadelnú hru.

Ak vaši Simíci nespĺnia svoje povinnosti v rámci časového limitu, získajú negatívny modifikátor, ktorý ovplyvní ich Focus (Sústredenie). Ak však vaši Simíci svoje povinnosti splnia, získajú pozitívny modifikátor.

MODIFIKÁTORY

Panel Focus (Sústredenie) vášho Simika zobrazuje jeho celkové sústredenie a rôzne modifikátory. Modifikátory sú dočasné podmienky, ktoré majú priamy vplyv na sústredenie a správanie vášho Simika. Modifikátory sa zobrazujú ako ikony s rôznymi obrázkami. Môžu mať červené pozadie (ak sústredenie vášho Simika ovplyvňujú negatívne), zelené pozadie (ak ho ovplyvňujú pozitívne) alebo modré pozadie (ak na sústredenie nemajú vplyv). Ak chcete zobraziť informácie o modifikátore a o tom, ako dlho bude ovplyvňovať vášho Simika, podržte kurzor myši nad ikonou príslušného modifikátora. Môžete tiež získať pomoc týkajúcu sa zrušenia účinkov modifikátora. Nezabúdajte, že vlastnosti a slabina vášho Simika ovplyvňujú, aké modifikátory sa ich týkajú a aké silné sú ich účinky.

ÚČINOK KRÁLOVSTVA

Stránky vášho kráľovstva do veľkej miery ovplyvňujú sústredenie Simíkov. Ak vaša krajina nenaplnila mnoho stránok, Simíci získajú negatívne modifikátory, ktoré môžu trvať celé dni. Ak máte mnoho naplnených stránok, Simíci získajú pozitívne modifikátory. Ďalšie informácie o stránkach kráľovstva získate v časti *Štyri stránky*.

AKTIVITA V ŽIVOM REŽIME

K dispozícii máte mnoho predmetov a miest, s ktorými môžu vaši Simíci v živom režime interagovať. Môžu navštíviť trh za mestom, odosielať správy pomocou stanice poslov, vziať do ruky husle a zahrať melódiu a mnoho ďalších činností.

Ak podržíte kurzor myši nad predmetom alebo miestom a zobrazí sa ikona so šípkou a hviezdou, váš Simik môže predmet alebo miesto použiť. Kliknutím na predmet alebo miesto zobrazíte dostupné činnosti. Kliknutím na požadovanú činnosť ju pridáte do poradia činností svojho Simika. Činnosti zobrazené sivou farbou nie je možné vybrať – ak nad nimi podržíte kurzor myši, zobrazia sa informácie o tom, prečo nie sú k dispozícii. Niektoré činnosti sú farebne označené podľa toho, aká je pravdepodobnosť, že sa činnosť Simikovi úspešne podarí – zelené činnosti majú vysokú pravdepodobnosť úspechu, červené pravdepodobne neuspeli a žlté majú rovnakú pravdepodobnosť úspechu i neúspechu.

PLNENIE ÚLOH A NEÚSPECH

Každá úloha vyžaduje, aby príslušný Simik vykonal určité činnosti. Tieto činnosti sú zobrazené vedľa ikony Simika a pod ukazovateľom splnenia úlohy. Kým váš Simik plní úlohu, môže vykonávať ľubovoľné činnosti, dokonca i také, ktoré s úlohou vôbec nesúvisia.

Podržte kurzor myši nad príslušnou akciou, čím zobrazíte podrobné informácie. Potom zistíte, ako túto činnosť vykonať. Ak napríklad činnosť uvádza, že sa máte porozprávať s poradcom, musí váš Simik nájsť poradcu, vybrať priateľskú spoločenskú interakciu a vybrať možnosť CHAT (KONVERZOVÁŤ). Simíci, ktorí sú súčasťou vykonania činnosti úlohy, sú označení zlatou značkou Simika. V uvedenom prípade by bol touto značkou označený poradca.

Niektoré činnosti úlohy je možné vykonať iba v určitom dennom čase, iné je možné vykonať kedykoľvek. Simíci, ktorí plnia úlohu, môžu aktívne vykonávať činnosti úlohy alebo iné činnosti. Ak však strávite odkladaním úlohy príliš veľa času, bude sa to negatívne prejavovať na plnení úlohy. Ak sa váš ukazovateľ plnenia úlohy úplne vyprázdni, budú vaši hrdinskí Simíci zatknutí alebo dokonca zabíjajú. Ak však úlohu splníte, odmena bude primeraná celkovému plneniu úlohy. Ak hrdinský Simik plniaci úlohu (alebo dôležitý nehrateľný Simik) zomrie, kým je úloha aktívna, úloha automaticky skončí neúspechom.

SOCIALIZÁCIA

Väčšina spoločenských interakcií medzi Simíkmi patrí do jednej z týchto kategórií: Friendly (Priateľská), Romantic (Romantická), Mean (Zlomyselná) alebo Funny (Vtipná), prípadne do zvláštnej oblasti týkajúcej sa vlastností, slabín alebo povolania. Vyberte typ interakcie, ktorú má aktívny Simik začať s iným Simikom. Potom vyberte vo vedľajšej ponuke konkrétnu interakciu. Všimnite si, ako druhý Simik reaguje na spoločenskú interakciu vášho Simika – zdá sa mu zábavná alebo ho dešuje? Pozor: ak vyberáte stále znova a znova tú istú spoločenskú interakciu, druhý Simik sa môže začať nudiť.

Všetky spoločenské interakcie ovplyvňujú vzťah vášho Simika s príslušným iným Simikom. Keď sa váš vzťah zlepšuje alebo zhoršuje, získavate stav vzťahov s inými Simíkmi (priatelia, nepriatelia, partneri atď.). Dosiahnite svoje vlastné ciele vo vzťahoch medzi Simíkmi alebo použite spoločenskú interakciu na postup v úlohe.

ZVLÁŠTNE INTERAKCIE

Povahové vlastnosti umožňujú vášmu Simíkovi prístup k zvláštnym interakciám. Simíci s vlastnosťou Adventurous (Dobrodružný) získajú napríklad možnosť TALK ABOUT ADVENTURES (ROZPRÁVAŤ O DOBRODRUŽSTVÁCH), kým Simíci s vlastnosťou Creative Cook (Tvorivý kuchár) môžu použiť možnosť GUSH ABOUT COOKING (NADŠENE ROZPRÁVAŤ O VARENÍ). Váš Simík má k dispozícii dodatočné spoločenské interakcie v závislosti od jeho povolania. Bard môže napríklad získavať inšpiráciu z okolia alebo z rozhovoru s inými Simíkmi, kým špión, rytier alebo panovník môžu vyzvať iného Simíka na súboj.

VPLYV SLABÍN

Tak ako vlastnosti aj slabiny umožňujú vašim Simíkom používať zvláštne interakcie. Simík so slabinou Compulsive Gambler (Nútkavý hazardný hráč) má napríklad možnosť staviť sa, kým Simík so slabinou Uncouth (Neokrôchaný) môže povedať hrubý vtip.

STRÁŽCA SA POZERÁ

Nech je požehnaný Strážca! Rozmýšľate, o koho ide? No predsa o vás! V hre *The Sims Medieval* predstavujete Strážcu, tvorca kráľovstva Simíkov. Zo začiatku majú Simíci hmlistú predstavu o vašej existencii, ale nie sú veľmi pobožní. Keď však postavíte budovu Jacoban Cathedral (Jakobínska katedrála) alebo Peteran Monastery (Peterínsky kláštor), Strážcovi sluhovia začnú obracať na vieru ďalších Simíkov a Simíci vás začnú uctievať.

Prestup na peterínsku vieru poskytne Simíkom možnosť modliť sa, schopnosť strhávania jakobínskych vyhlásení a odomkne im možnosť peterínskeho rozvodu. Prestup na jakobínsku vieru umožňuje vašim Simíkom rýchlejšie nadviazať priateľstvo s inými jakobínmi, niekedy získať modifikátor Superior (Nadradený) pri socializácii s nejakobínmi a odomkne im možnosť jakobínskeho rozvodu. Peteríni však získavajú za deň o 5 % menší príjem, kým jakobíni získavajú za deň o 10 % menší príjem.

ZBIERANIE

Pri skúmaní miestnych rastlín a kameňov môžete zbierať rôzne druhy bylín a minerálov. Ak chcete začať, kliknite na trblietajúcu sa časť porastu alebo skalný útvar, ktorý má ikonu interakcie, a vyberte možnosť DISCOVER (OBJAVIŤ). Ak váš Simík nájde niečo cenné, môže to kliknutím získať. Všetky nazbierané predmety sú uschované v inventári vášho Simíka. Niektoré predmety môžu zbierať iba niektorí Simíci.

LOV

Lov v lese umožňuje vašim Simíkom získavať mäso, plniť povinnosti a dokončovať úlohy. Kliknite na ukazovateľ smeru v lese a začnete výberom možnosti HUNT (LOVIŤ). Nie každý lov skončí úspešným získaním mäsa. Váš Simík môže byť dokonca i zranený. Uistite sa, že má váš Simík vysokú hodnotu Focus (Sústredenie) a cvičil boj na tréningovej figuríne. To môže zlepšiť jeho šancu na úspešný lov.

Mäso môžete predávať, vymieňať alebo variť. Nezabúdajte, že loviť môžu iba niektoré povolania.

PREDAJ A VÝMENA

Ak chcete zarobiť pár simoleonov, môžete predávať predmety na trhu alebo obchodovať na širom mori. Ak chcete predávať predmety, prineste ich do budovy Village Shoppe (Dedinský obchod) vo vzdialenej dedine na okraji kráľovstva a prejdite do ponuky Sell (Predať). Kliknite na predmety, ktoré chcete vymeniť za peniaze. Ak chcete obchod uskutočniť, kliknite na položku SELL (Predať). Ak sa na vašom námestí nachádza trh, môžu vaši Simíci túto činnosť vykonávať bližšie k domovu. Môžete zarábať simoleony rýchlym predajom predmetov priamo z inventára svojho Simíka.

Výmennému obchodu sa môžu venovať iba niektoré povolania. Prejdite do dokov a umiestnite do nákladového priestoru predmety, ktoré chcete vymeniť. Keď ste s nákladom spokojní, kliknutím na položku SAIL TO TRADE (PLAŤ ZA OBCHODOM) môžete vyplávať do cudzích krajín.

VARENIE

Všetci Simíci vedia variť, ale ak chcete uvariť niečo lepšie, než je základné jedlo, bude váš Simík potrebovať mnoho prísad. Simík môže tieto prísady získať vlastnou prácou zbieraním bylín alebo lovom zvierat. Tí, ktorí nechcú alebo nedokážu loviť, môžu zamieriť na trh alebo do dedinského obchodu a získať všetko, čo potrebujú na poriadnu hostinu.

Než sa však vydáte na trh alebo do lesa, uistite sa, že Simík pozná prísady pre požadované jedlo. Simíci môžu uvariť jedlo iba v prípade, že majú k dispozícii všetky prísady.

V režime zariadenia si môžete kúpiť niekoľko predmetov súvisiacich s varením, všetky však neviazajú rovnaké jedlá. Kotol je vhodný na miešanie polievky, kým ražeň posluží pri grilovaní mäsa. Rúry sa zase používajú na pečenie koláčov a cestovín.

FURNISH MODE (REŽIM ZARIAĐOVANIA)

Na tomto mieste môžete nakupovať predmety, ktoré zlepšia život vášho Simíka. Či už potrebujete nakúpiť nejaké základné predmety bez zbytočných ozdôb alebo si chcete dopriať luxusný tovar, všetko nájdete v tomto režime.

POZNÁMKA: Niektoré položky (napríklad knihy a potraviny) bude musieť Simík nakúpiť na trhu.

TYPY TRIEDENIA

Predmety v katalógu režimu zariaďovania môžete zobrazovať podľa funkcie alebo zbierky. Môžete tiež zobraziť položky, ktoré sa nachádzajú v inventári domácnosti.

BY FUNCTION (PODĽA FUNKCIE)

Toto triedenie vám umožní zobraziť predmety podľa požadovanej funkcie. Možno hľadáte pohodlné miesto, na ktorom by si mohol váš Simík odpočinúť. V tom prípade kliknite na filter Comfort (Pohodlie). Ak hľadáte niečo, do čoho by ste mohli uložiť všetky nové knihy, ktoré si Simík nakúpil, kliknite na kategóriu Storage (Uložné priestory). K dispozícii je dokonca aj kategória Professional (Povolania), kde nájdete všetky predmety, ktoré sú jedinečné pre povolanie hrdinského Simíka.

BY COLLECTION (PODĽA ZBIERKY)

Ak chcete zariaďovať miesto s konkrétnym motívom, určite vám pomôže triedenie podľa zbierky. Zlepšujete základňu špiónov? Kliknutím na položku Peasant (Roľníci) nájdete tú správnu zmes funkčnosti a jednoduchosti. Ak chcete vyzdobiť prijímaciu halu, kliknite na položky Noble (Šľachta) alebo Military (Armáda).

PRAVIDLÁ A MOŽNOSTI UMIESTNENIA PREDMETOV

Môžete zariaďovať, zdobiť a umiestňovať predmety, ako chcete. Pomocou nástroja mriežky a možnosti umiestňovania nábytku pod rôznymi uhlami môžete dosiahnuť presne taký vzhľad, aký si želáte.

GRID ON/OFF (ZAPNUTIE/VYPNUTIE MRIEŽKY)

Ak sa nachádzate v režime zariaďovania, môžete mriežku zapnúť alebo vypnúť. Mriežka vám pomôže pri umiestňovaní predmetov. Umožní vám vycentrovať predmety, takže môžete umiestniť ražeň presne doprostred jedálneho stola, tapisériu medzi dva stĺpy a podobne.

SKLON PRI ZARIAĐOVANÍ

Nábytok a iné predmety môžete umiestňovať aj pod rôznymi uhlami, čím dosiahnete príjemnejší vzhľad miestnosti. Ak chcete oproti sebe umiestniť dve stoličky pod určitým uhlom alebo naaranžovať do kúta chrlič, nič vám nebráni.

POZNÁMKA: Ak používate režim voľného umiestnenia predmetov a voľného otáčania predmetov, môže sa častejšie stávať, že Simíci budú do predmetov narážať alebo sa nebudú vedieť dostať k nejakému predmetu alebo na určité miesto. Pri umiestňovaní predmetov ponechajte dostatok voľného priestoru, aby sa Simíci mohli pohybovať po okolí.

NEVYHNUTNÉ ZÁKLADY

Nasleduje zoznam vecí, ktoré by mal obsahovať každý dom. Nemusí ísť o najdrahšie modely, ale ak váš Simík nebude mať k dispozícii aspoň základný typ týchto položiek, bude mať veľmi nešťastný život.

- ▶ Krb alebo kotol
- ▶ Posteľ
- ▶ Predmet spojený s povolaním (napríklad vyhňa v prípade kováča alebo archívy v prípade barda)
- ▶ Vaňu alebo vedro na umývanie

POZNÁMKA: Niektoré predmety (napríklad posteľ a krby), MUSIA byť umiestnené na vašom pozemku, ak chcete opustiť režim zariaďovania.

VLASTNÝ OBSAH

Snímajte obrázky svojich Simíkov, nahrajte video z hry a ďalšie.

NAHRÁVANIE VIDEA

Rozprávajte vlastné príbehy pomocou nahrávania videa.

POZNÁMKA: Videá môžu mať veľkosť maximálne 1 GB.

POZNÁMKA: Pri zázname videa v najlepšej kvalite alebo v nekomprimovanom rozlíšení vznikajú veľmi veľké súbory. Nastavenie záznamu videa môžete zmeniť v ponuke možností.

DÔLEŽITÉ UPOZORNENIE: Používatelia počítačov Macintosh si nebudú môcť prehrať videá zaznamenané v hre *The Sims Medieval*, ak nemajú v počítači nainštalovaný program na prehrávanie videa, ktorý podporuje kodek VP6. Ďalšie informácie nájdete v súbore Readme.

NASNÍMANIE OBRAZOVKY

Uložte si snímky dôležitých okamihov v životoch svojich Simíkov.

► Ak chcete uložiť snímku, stlačte kláves **C**.

Uložené snímky sa ukladajú do vášho adresára s dokumentmi do zložky

Electronic Arts\The Sims Medieval\Screenshots.

AKTUALIZÁCIE HRY (VYŽADUJE PRIPOJENIE K INTERNETU)

Hra *The Sims Medieval* vám z času na čas ponúkne aktualizácie, ktoré prinášajú nový obsah alebo opravujú známe problémy.

Ak ste začiatkmi možnosť Automatic Updates (Automatické aktualizácie) na paneli Game Updates (Aktualizácie hry) spúšťacieho nástroja, zobrazí sa upozornenie na dostupnú aktualizáciu.

Aktualizácie hry sú k dispozícii aj na paneli Game Updates (Aktualizácie hry), ak sa rozhodnete hru neaktualizovať pri upozornení alebo ste nezačiatkmi možnosť Automatic Updates (Automatické aktualizácie). Kliknutím na tlačidlo pre obnovenie zistíte, či sú k dispozícii nové aktualizácie.

Informácia o aktuálne nainštalovanej verzii hry sa zobrazuje v hlavnom okne spúšťacieho nástroja.

TIPY NA ZLEPŠENIE VÝKONU

AKTUALIZÁCIA SOFTWARE MACINTOSH

Neaktuálna verzia systému MacOS X môže spôsobiť problémy výkonu hry. Aby ste sa uistili, či je váš systém MacOS X aktuálny, zvolte „Software Update“ z ponuky jablka, postupujte podľa pokynov a aktualizujte svoj systém.

POTIAŽE SO SPUSTENÍM HRY

- Uistite sa, či váš počítač plní minimálne systémové požiadavky tejto hry a či máte nainštalované najnovšie ovládače svojej grafickej a zvukovej karty:
Pre karty NVIDIA ich môžete nájsť a stiahnuť na stránke www.nvidia.com.
Pre karty ATI ich môžete nájsť a stiahnuť na stránke www.ati.amd.com.
- Pokiaľ vlastníte diskovú verziu tejto hry, vyskúšajte z disku preinštalovať rozhranie DirectX. To obvykle nájdete v zložke DirectX v koreňovej zložke disku. Pokiaľ ste pripojení k internetu, môžete navštíviť stránku www.microsoft.com, kde je najnovšia verzia rozhrania DirectX na stiahnutie.

VŠEOBECNÉ TIPY PRI RIEŠENÍ PROBLÉMOV

- Pokiaľ vlastníte diskovú verziu tejto hry a po jeho vložení sa automaticky neobjaví obrazovka automatického spustenia, kliknite pravým tlačítkom myši na ikonu diskovej jednotky, ktorú nájdete pod položkou Tento počítač, a zvolte Prehrať automaticky.
- Pokiaľ hra beží pomaly, vyskúšajte znížiť kvalitu u niektorých nastavení grafiky a zvuku v ponuke herných možností. Často je možné zvýšiť výkon znížením rozlíšenia obrazovky.
- Na dosiahnutie optimálneho výkonu tejto hry doporučujeme ukončiť aplikácie na pozadí (okrem aplikácie EADM, pokiaľ sa vás to týka) spustené v rámci systému Windows.

ZÁKAZNÍCKA PODPORA

Ak máte s hrou potiaže, pomôcť vám môže zákaznická podpora EA.

Súbor *EA Help* vám poskytuje riešenia a odpovede najčastejších potiaží a otázok ohľadom správneho použitia tohto produktu.

Umiestnenie súboru EA Help (pokiaľ máte hru už nainštalovanú):

Pokiaľ používate systém Windows Vista a Windows 7, v ponuke **Štart > Hry** kliknite pravým tlačítkom na ikonu hry a z ponuky zvolíte odpovedajúci odkaz podpory.

Pokiaľ používate staršiu verziu systému Windows, kliknite na odkaz **Technická podpora** v hernej zložke, ktorú nájdete v ponuke **Štart > Programy** (alebo **Všetky programy**).

Umiestnenie súboru EA Help (bez toho, aby bola hra nainštalovaná):

1. Vložte herný disk do jednotky DVD-ROM.
2. Na ploche kliknite na ikonu Tento počítač. (V systéme Windows XP budete možno musieť kliknúť na tlačítko **Štart** a potom kliknúť na ikonu Tento počítač).
3. Kliknite pravým tlačítkom na jednotku DVD-ROM, v ktorej je vložený herný disk a zvolíte Otvoriť.
4. Otvorte súbor **Support > European Help Files > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Umiestnenie súboru EA Help na počítači Apple Macintosh:

1. Vložte disk s hrou do jednotky DVD-ROM.
2. V doku kliknite na ikonu Finder.
3. Otvorte nové okno Finder pomocou voľby „New Finder Window“ z ponuky File.
4. V okne Finder kliknite na ikonu herného disku.
5. Otvorte súbor **Support > Electronic Arts Technical Support.html**.

Pokiaľ sa stále potýkate s problémami aj napriek použitiu informácií zo súboru EA Help, môžete kontaktovať technickú podporu EA.

ZÁKAZNÍCKA PODPORA EA NA INTERNETE

Pozrite sa na webové stránky technickej podpory EA na adrese:

<http://podpora.electronicarts.cz>

Tu nájdete množstvo informácií ohľadom rozhrania DirectX, herných ovládačov, modemov a sietí, rovnako tak informácie o bežnej údržbe a výkone systému. Na našej webovej stránke sú aktuálne informácie o najbežnejších ťažkostiach, herná nápoveda a často kladené otázky (FAQ). Informácie tu uvedené sú rovnaké, aké používajú technici zákaznickej podpory pri riešení vašich problémov s hrou. Naše webové stránky a FAQ sekciu denne aktualizujeme.

ZÁKAZNÍCKA PODPORA PRE SLOVENSKÚ REPUBLIKU

Máte problém s našou hrou? Zákaznická podpora je tu pre vás!

(V pracovné dni od 9:00 do 17:00.)

E-mail: podporaSK@ea.com

POZNÁMKA: Pracovníci zákaznickej podpory vám nie sú schopní poskytovať herné rady a tipy.

Aby ste nám pomohli zistiť príčinu problému, pred tým, než nás kontaktujete, vytvorte prosím diagnostickú správu rozhrania DirectX svojho počítača:

Kliknite na **Štart > Spustiť...** a do políčka Otvoriť napíšte dxdiag. Kliknite na OK a potom, čo sa správa dokončí, kliknite na Uložiť všetky informácie, a správu uložte napr. na plochu svojho systému Windows. Vygenerovaný súbor Dxdiag.txt prosím priložte do prílohy kontaktného emailu.

ZÁRUKA

POZNÁMKA: Nasledujúce záruky sa týkajú iba produktov predaných v rámci maloobchodu. Tieto záruky sa netýkajú produktov predaných on-line prostredníctvom stránok EA Store alebo tretích osôb.

Obmedzená záruka

Spoločnosť Electronic Arts zaručuje pôvodnému kupujúcemu tohto softwarového produktu, že nosiče, na ktorých je software nahraný, budú z hľadiska materiálu a prevedenia bez závad po dobu 24 mesiacov odo dňa zakúpenia produktu. Behom tejto doby bude možné chybné nosiče vymeniť za predpokladu, že bude pôvodný produkt vrátený spolu s dokladom o kúpe s vyznačeným dátumom, popisom závady, chybným nosičom a vašou spätočnou adresou na adresu spoločnosti Electronic Arts Czech Republic s. r. o., Gemini building, Na Pankráci 1683/127, 140 00, Praha 4. Táto záruka je iba doplnkom vašich práv vyplývajúcich zo zákona a na tieto práva nemá ako taká žiadny vplyv. Táto záruka sa nevzťahuje na samotný software, ktorý je dodávaný „v aktuálnom stave“, ani na nosiče, ktoré boli nesprávnym spôsobom používané, alebo nadmerne opotrebované.