



Die **SIMS**

MITTELALTER



# EPILEPSIE-WARNUNG

**Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene bzw. Kinder sorgfältig gelesen werden.**

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern Symptome einer Epilepsie (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

## VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- ▶ Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- ▶ Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- ▶ Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- ▶ Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- ▶ Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10–15 Minuten eingelegt werden.

## INHALT

INSTALLATION DES SPIELS .....	2
SPIELSTART .....	3
STEUERUNG.....	4
AUF INS MITTELALTER!.....	6
SPIELSTART .....	7
ERSTELLE EINEN SIM .....	9
ERSTELLE EINEN STIL.....	12
EINZIGARTIGE SIMS .....	14
EIN GROSSARTIGES KÖNIGREICH.....	16
LIVE-MODUS .....	24
GESTALTUNGS-MODUS .....	30
BENUTZERDEFINIERT INHALTE.....	32
SPIEL-UPDATES (INTERNETVERBINDUNG ERFORDERLICH) .....	32
TIPPS ZUR LEISTUNG .....	33
KUNDEN-SUPPORT .....	34
ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT .....	35
GEWÄHRLEISTUNG .....	36



# INSTALLATION DES SPIELS

HINWEIS: Die Systemvoraussetzungen findest du unter [www.electronic-arts.de](http://www.electronic-arts.de).

## Installation auf einem PC (DVD-Version):

Lege die DVD in dein DVD-Laufwerk ein und folge den Bildschirmanweisungen.

Falls das Autostart-Menü nicht automatisch erscheint, kannst du das Installationsprogramm unter Windows® 7, Windows® XP oder Windows Vista® manuell aufrufen, indem du **Start > Ausführen** auswählst, **D:\AutoRun.exe** in das Eingabefeld eintippst und anschließend auf OK klickst (ersetze „D:“ bitte durch den Laufwerksbuchstaben deines CD-/DVD-Laufwerks, falls dieser nicht „D:“ sein sollte).

Nach der Installation des Spiels kannst du es entweder über dessen Autostart-Menü oder über den entsprechenden Eintrag im **START**-Menü starten.

## Installation auf einem PC (EA Store-Version):

HINWEIS: Weitere Informationen zum Kauf direkter Downloads von EA findest du unter [electronic-arts.de](http://electronic-arts.de) im Bereich EA STORE.

Klicke nach dem Download des Spiels durch den EA Download Manager auf das nun erscheinende Installationssymbol und folge den Bildschirmanweisungen.

Starte das Spiel nach der Installation direkt über den EA Download Manager.

HINWEIS: Wenn du einen Titel bereits erworben hast und diesen auf einem anderen PC installieren möchtest, installiere zunächst den EA Download Manager auf dem anderen PC, starte diesen und melde dich mit deinem EA Online-Konto an. Wähle den gewünschten Titel aus der nun erscheinenden Liste und klicke auf den Start-Button, um das Spiel herunterzuladen.

## Installation auf einem Macintosh:

1. Lege die Disc in dein DVD-Laufwerk ein. Nun erscheint ein DVD-Symbol des Spiels auf deinem Desktop. Doppelklicke auf das Symbol, um das Spiel zu öffnen.
2. Um das Installationsmenü aufzurufen, wähle unten das Installationssymbol.
3. Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation abzuschließen.

## Installation auf einem PC oder Macintosh (Versionen von anderen Online-Anbietern):

Kontaktiere bitte den Online-Händler, bei dem du dieses Spiel gekauft hast, um Anleitungen zu erhalten, wie du das Spiel installierst oder eine weitere Version herunterlädst und diese neu installierst.

# SPIELSTART

## Spielstart:

### Für PC:

Unter Windows Vista und Windows 7 findest du Spiele unter **Start > Spiele**, unter älteren Windows-Versionen unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**). (EA Store-Benutzer müssen den EA Download Manager ausführen.)

HINWEIS: Im klassischen Windows Vista-Startmenü befinden sich die Spiele unter **Start > Programme > Spiele > Spiele Explorer**.

### Für Macintosh:

Öffne den Finder, wähle „Programme“ und doppelklicke auf das Spielsymbol.

**UM SPIELEN ZU KÖNNEN, MUSST DU DIE ENDBENUTZERLIZENZ AKZEPTIEREN. EA STELLT GEGEBENENFALLS BESTIMMTE ZUSÄTZLICHE INHALTE BZW. UPDATES KOSTENLOS ZUR VERFÜGUNG, SOFERN DIESE VORHANDEN SIND.**

[WWW.DIESIMSMITTELALTER.DE](http://WWW.DIESIMSMITTELALTER.DE)

# STEUERUNG

## ALLGEMEINE BEFEHLE

Abbrechen	ESC
Cheateingabe-Fenster umschalten	STRG + SHIFT + C
Benutzeroberfläche ein-/ausblenden	F10
Spiel abbrechen	Q

## ERSTELLE EINEN SIM

Sim drehen	STRG + A/STRG + D
Heran-/Wegzoomen	Mausrad
Rückgängig/Wiederholen	STRG + Z/STRG + Y

# GESTALTUNGS-MODUS

## TOOLS ZUM PLATZIEREN VON OBJEKTEN

Objekt drehen	, (Komma)/. (Punkt)
Objekt löschen	Entf/BACKSPACE
Freie Platzierung aktivieren	ALT (beim Halten oder Bewegen des Objekts)
Freie Drehung aktivieren	ALT (beim Drehen des Objekts mit der Maus)
Platziertes Wand- oder Deckenobjekt nach oben/unten bewegen	# oder / (Schrägstrich)
Platziertes Wand- oder Deckenobjekt nach links/rechts bewegen	[ (eckige Klammer links)/ ] (eckige Klammer rechts)
Geändertes Wand- oder Deckenobjekt zurück zur Mitte bewegen	\ (Backslash)
Rückgängig/Wiederholen	STRG + Z/STRG + Y

# LIVE-MODUS

## SIM-STEUERUNG

Zum nächsten Sim im Quest wechseln	LEERTASTE
Zu bestimmtem Sim wechseln	Auf Sim-Porträt klicken
Kamera auf Sim festsetzen	Auf Sim-Porträt rechtsklicken
Kamera auf aktiven Sim zentrieren	ENTER oder N
Inventar aufrufen	I
Sim mit Objekt interagieren lassen	Auf Objekt linksklicken
Sim an einen Ort schicken	Auf Boden linksklicken

## STEUERUNG ZEIT

Spiel pausieren	P/O (Null)/` (Tilde)
Normale/hohe/sehr hohe Geschwindigkeit	1/2/3 (oder entsprechende Tasten auf Ziffernblock)
Zum Ende der Interaktion springen	4

## STEUERUNG HAUS

Nächster/vorheriger Stock	Bild oben/Bild unten
---------------------------	----------------------

## KAMERA

Nach links/rechts bewegen	Pfeil links/Pfeil rechts oder A/D
Vorwärts/rückwärts bewegen	Pfeil oben/Pfeil unten oder W/S
Kamera schneller bewegen	SHIFT + Pfeiltasten oder SHIFT + A/S/W/D
Heran-/Wegzoomen	Z/X oder +/- oder Ziffernblock +/Ziffernblock -
Nach links/rechts drehen	, (Komma)/. (Punkt)
Zur Auge des Wächters-Ansicht wechseln	M
Zu Meinem Sim folgen-Ansicht wechseln	N (siehe <i>Sim-Steuerung</i> )
Zwischen Schauplatz-Ansichten wechseln	ALT + 1 - 5
Gebäudeinneres anzeigen	Auf Gebäudeäußeres rechtsklicken
Außenansicht heranzoomen	Auf Boden rechtsklicken



## SPIELMODI

Live-Modus	F1
Gestaltungs-Modus	F2 (bei Ansicht Gebäudeinneres)
Königreich-Modus	F3
Optionenmenü	F5

## AUF INS MITTELALTER!

Höret, ihr Abenteurer! Tretet näher und lauschet den Geschichten von *Die Sims™ Mittelalter*, einer brandneuen Sims-Erfahrung voller Abenteuer auf hoher See, intriganten Verwandten, einer wankelmütigen Bevölkerung und sogar Sim-fressenden Chinchillas! Bestreite Quests, um dein Königreich auszubauen, und errichte neue Gebäude, um mehr Sims in dein Königreich zu locken. Deine Sims führen das Leben eines Monarchen, Ritters, Spions, Zauberers und mehr und erledigen ihre Pflichten, um deinem Königreich zu Ruhm zu verhelfen – oder auch nicht!

### EIN, ZWEI DINGE LERNEN

Ob du *Die Sims* nun noch nie gespielt hast oder ein echter Fan bist – wir empfehlen dir dringend, das Tutorial zu spielen. *Die Sims Mittelalter* bietet Spielinhalte, Features und Modi, die es zuvor noch in keinem *Die Sims*-Spiel gab. Diese kleine Einführung wird dir helfen, dein Spiel in vollen Zügen zu genießen!

Wähle im Optionenmenü HINWEISE, um mehr über die Features von *Die Sims Mittelalter* zu erfahren.

## SPIELSTART

Der Einstieg in *Die Sims Mittelalter* ist denkbar einfach. Starte das Spiel mit einem kleinen Königreich, das einen Monarchen benötigt. Erschaffe in Erstelle einen Sim deine eigene Majestät oder wähle eine vorgefertigte Hoheit. Hast du die Majestät auf den Thron gesetzt, kannst du ins Mittelalter eintauchen und deinen Sim auf seinen ersten Quest schicken, um dein Reich zu erweitern!



### Ein neues Spiel starten:

Das Spiel-Tutorial führt dich durch die Anfänge des Spiels.

Wähle im Hauptmenü ein Bestreben. Zu Beginn ist nur das Bestreben Ein Neubeginn verfügbar, aber jeder Sim muss schließlich irgendwo mal anfangen! Bei diesem Bestreben ist es das Ziel des Monarchen, das Königreich durch Gebäude und Sims zu erweitern. Eben genau die Dinge, die ein aufstrebender Herrscher erledigen muss.

Wähle als Nächstes NEUES SPIEL, klicke auf das Spielen-Icon und gib deinem Königreich einen Namen deiner Wahl. Wenn du zuvor bereits gespielt hast, kannst du ein gespeichertes Spiel wählen.

Das Spiel beginnt im Königreich-Modus, einer strategischen Ansicht deines erblühenden Reiches. Das Königreich hat noch keinen Monarchen. Klicke auf das runde grüne Icon über dem Thronsaal, um ein Informationsfenster einzublenden. Die Details des Gebäudes werden angezeigt. Klicke auf das Icon, um einen neuen Monarchen zu wählen. Entscheide dich für einen Monarchen aus der Liste der vorgefertigten Sims oder wähle MONARCH ERSTELLEN, um einen neuen Herrscher zu kreieren.


Wenn du deine königliche Hoheit erschaffen hast, musst du im Königreich-Modus einen Quest wählen, um in den Live-Modus zu gelangen. Vergiss nicht, dass bestimmte Quests nur von bestimmten Helden-Sims durchgeführt werden können. Lies die Quest-Beschreibungen ganz genau und wähle mit Bedacht!

## SPEICHERN UND LADEN

Ein gespeichertes Spiel repräsentiert ein ganzes Königreich. Öffne das Optionenmenü und wähle SPEICHERN, um zu speichern. Das Königreich wird dann automatisch unter dem Namen gespeichert, den du im Hauptmenü gewählt hast.

Wenn du ein gespeichertes Spiel laden möchtest, greife auf das Hauptmenü zu und wähle das gewünschte Spiel.

## OPTIONEN

Greife auf das Optionenmenü zu, indem du auf das -Icon unten links auf dem Bildschirm klickst. In diesem Menü kannst du wählen, ob du speichern, Hinweise öffnen, Optionen einstellen, dir die Hotkeys noch einmal ansehen, zum Hauptmenü zurückkehren, das Spiel speichern und verlassen, das Spiel ohne zu speichern verlassen oder den Launcher öffnen möchtest.

Öffne die Optionsleiste, indem du **OPTIONEN** wählst, und nimm Einstellungen an der Grafik, dem Sound, dem Gameplay und der Videoaufnahme vor.

**Grafik** Lege die Bildeinstellungen fest und nimm detaillierte Einstellungen vor, um festzulegen, wie die Grafiken angezeigt werden.

**Sound** Stelle mit dem Schieberegler die Lautstärke für die Stimmen, Soundeffekte, Musik sowie Umgebung ein und lege die Audio-Qualität fest. Du kannst auch die Lautsprecheransicht wählen, die Hintergrundgeräusche stumm schalten oder die Standardeinstellungen wiederherstellen.

**Spieloptionen** Schalte die allgemeinen Spieloptionen ein/aus. Stelle unter **GAMEPLAY** mit dem Schieberegler die Selbstständigkeit/den freien Willen deiner Sims ein. Bewege ihn nach links, um die Selbstständigkeit/den freien Willen herabzusetzen, oder nach rechts, um die Selbstständigkeit/den freien Willen zu erhöhen. Je höher der freie Wille ist, desto selbstständiger agieren die Sims, wenn du ihnen keine Aktionen zuweist. (Achtung: Es gibt einige Aktionen, die deine Sims nicht selbstständig ausführen, wie zum Beispiel Pflichten oder Quest-Ziele erfüllen. Zu einigen Aktionen musst du sie direkt anweisen.) Schalte die Hinweise **EIN** oder **AUS** und wähle, ob du die Hinweise zurücksetzen oder alle Spieleinstellungen auf Standard zurücksetzen möchtest.


**Videoaufnahme** Lege die Größe der Videoaufnahme fest, aktiviere oder deaktiviere die Tonaufzeichnung, blende die Benutzeroberfläche ein oder aus, bestimme die Qualität der Videoaufnahme und lege die maximale Aufnahmezeit fest.


## ERSTELLE EINEN SIM

Wenn im Königreich eine neue Arbeit zu vergeben ist, kannst du einen neuen Sim für den Posten erstellen. Du kannst sein Aussehen von der Größe der Nase bis hin zur Körperform festlegen.

Wähle die Augenfarbe, verpasse ihm Strähnchen und lege seine Kleidung fest. Und vergiss nicht, seine Merkmale und Größte Schwäche festzulegen!

## VORGEFERTIGTE SIMS

In **Erstelle einen Sim** kannst du einen vorgefertigten Sim wählen, indem du unten auf dem Bildschirm auf das **Vorgefertigte Sims**-Icon () klickst. Filtere die Ansicht nach Geschlecht und klicke, wenn du fertig bist, auf das Porträt des Sims, den du auf dem **Erstelle einen Sim**-Podest sehen möchtest. Bist du mit dem Ergebnis zufrieden, klicke auf das Häkchen, um den gewählten Sim weiter zu gestalten. Bearbeite deinen Sim weiter, indem du auf die Icons links auf dem Bildschirm klickst (siehe unten).

Möchtest du deinen Sim komplett selbst erstellen, klicke zuerst auf das **Grundlagen**-Icon ().




**Grundlagen**

Wähle einen Namen, ein Geschlecht und eine Stimme für deinen Sim. Wechsel die Register, um die Haut zu bearbeiten, eine Körperform festzulegen und eine Größte Schwäche zu wählen.



**Haar**

Mit den runden Buttons über der Haarauswahl kannst du zwischen Frisuren und Hüten wählen. Nachdem du eine Frisur (oder einen Hut) für deinen Sim festgelegt hast, kannst du die Farbe bestimmen. Mit den Registern links kannst du die Form und Farbe der Augenbrauen festlegen und Gesichtsbehaarung (nur für männliche Sims) wählen. Möchtest du die Farbe der Haare, Augenbrauen oder Gesichtsbehaarung ändern, wähle das Farbmodell speichern-Icon () , um die neue Farbe in die Modellpalette aufzunehmen.






### Aussehen

Bestimme die Kopfform, Ohren, Augenfarbe und -form, den Mund und die Nase.




### Kleidung

Wähle Kleider für deinen Sim. Bestimmte Kleider sind nur für bestimmte Berufe verfügbar. Die Kleidung eines Monarchen ist zum Beispiel prachtvoller als die schlichte Kleidung eines Spions. Für jedes Kleidungsstück stehen verschiedene Farboptionen zur Verfügung. Diese Farben können in Erstelle einen Stil angepasst werden.

**TIPP:** Du kannst Kleidung auch deinem eigenen Geschmack anpassen, indem du Farben wählst. Wenn du dieses Icon  siehst, klicke darauf, um den Stil des gewählten Objekts zu ändern. Weitere Informationen zur individuellen Gestaltung von Kleidern (und anderen Objekten) findest du unter *Erstelle einen Stil*.

### DIE KUNST LIEGT IM DETAIL

Klicke auf , um Details bestimmter Körperregionen deines Sim zu bearbeiten. Verändere zum Beispiel die Haarfarbe und die Strähnen deines Sims. Oder du nimmst ein paar Veränderungen an seiner Nase vor: Die Spitze wird ein wenig nach oben gebogen, der Nasenrücken etwas verbreitert oder die Nasenlöcher geweitet. Sobald dieses Icon eingeblendet wird, klicke auf es und sieh dir an, welche Details bearbeitet werden können. Klicke im Fenster Erweitert auf einen der Kreise, um einen anderen Bereich zu verändern.

# ERSTELLE EINEN STIL

Verwende Erstelle einen Stil, um die Farbe der Kleidung deines Sims zu ändern oder einen harmonischen Raum zu gestalten, indem du die Farben und Muster der Tapeten, Böden, Möbelmateriale etc. aufeinander abstimmt.

## SPIELBILDSCHIRM



- 1 Wähle eine Musterart (z. B. Textilien, Teppiche und Läufer, Anstrich usw.)
- 2 Muster und Farben des gewählten Objekts
- 3 Klicke auf eines der Hauptmuster, um die verschiedenen Farben betrachten zu können.
- 4 Klicke auf einen dieser Buttons, um die vorgegebene Farbpalette und das Farbrad aufzurufen oder RGB- bzw. Hexadezimalnummern einzugeben.
- 5 Nacheinander ausgeführte Anpassungen rückgängig machen/wiederholen
- 6 Anpassungen bestätigen oder abbrechen
- 7 Bewege den Schieberegler, um den Farbton/die Farbtiefe (oder die Helligkeit) zu verändern.
- 8 Wähle mit dem Cursor eine Farbe aus dem Farbrad.
- 9 Klicke hier, um nur benutzerdefinierte Inhalte anzuzeigen.
- 10 Klicke auf eines dieser Icons, um einen Stil zu löschen oder zu speichern.

## MISCHEN UND ABSTIMMEN

Du kannst eine Farbe oder ein Muster auch auf mehrere Objekte anwenden. Nehmen wir zum Beispiel einmal an, dass du die Vorhänge deines Sims exakt auf den Teppich abstimmen möchtest. Klicke bei ausgewähltem Erstelle einen Stil-Tool auf die Vorhänge, um sie zu wählen. Klicke auf ein Muster aus der Stilpalette der Vorhänge und ziehe dieses Muster auf den Teppich. Hat der Teppich mehr als ein Muster, wähle, welches Muster des Teppichs du ersetzen möchtest. Klicke auf das Häkchen, um deine Anpassungen zu bestätigen.

Hast du ein Muster gespeichert, ziehe im Gestaltungs-Modus Farben und Muster auf andere Möbel, Dekorationen und Accessoires.

## BENUTZERDEFINIERTER MATERIALIEN UND OBJEKTE SPEICHERN



Wenn dir der Stil eines Musters gefällt, kannst du ihn speichern und immer wieder verwenden. Klicke dazu einfach auf das Ordner-Ikon in der Material-Leiste auf der rechten Seite.





Klicke auf das Ordner-Icon im Fenster oben links, um ein bestimmtes Kleidungsstück (oder Objekt) deines benutzerdefinierten Stils zu speichern.

## EINZIGARTIGE SIMS

Verleihe deinen Sims mit zwei Merkmalen und einer Größten Schwäche eine eigene Persönlichkeit. Durch die Merkmale und Schwächen wird bestimmt, was deine Sims tun möchten, also wähle sorgfältig!

Jedem Sim fällt im Königreich eine eigene Rolle zu. Diese Berufe sind zum Beispiel Monarch, Händler, Ritter, Spion etc. Die Berufe haben großen Einfluss darauf, in welche Quests deine Sims verwickelt sind und welche Aktionen sie ausführen können.

### MERKMALE

Wähle zwei Merkmale und eine Größte Schwäche. Die Merkmale und die Größte Schwäche deines Sims beeinflussen seine Wünsche, seine Gefühle und sein Verhalten. Redegewandte Sims haben zum Beispiel die Fähigkeit andere zu überzeugen, zu inspirieren oder zu trösten, während Sims mit dem Merkmal Gierig von ihrer Liebe zum Geld angetrieben werden. Sims kommen mit anderen Sims, die mindestens ein gleiches Merkmal besitzen, in der Regel besser klar. Einige Merkmale stehen im Widerspruch zu anderen, und einige Kombinationen sind daher nicht möglich. Ein Sim kann zum Beispiel nicht gut und böse gleichzeitig sein.

### DIE GRÖSSTE SCHWÄCHE

Jeder Sim muss eine Größte Schwäche besitzen. Diese Schwächen reichen von zwanghaften Besessenheiten wie trinken, rumgammeln oder essen bis zu körperlichen Merkmalen wie mickrig, schlechte körperliche Verfassung oder schlaflos.

Ein Sim behält seine Größte Schwäche sein ganzes Leben lang. Wenn man sich nicht regelmäßig darum kümmert, kann sie sich negativ auf die Konzentration auswirken. Sims mit der Größten Schwäche Zügellos erhalten zum Beispiel eine negative Stimmung, wenn sie eine Weile kein Techtelmechtel mehr gehabt haben. Diese negative Stimmung hält so lange an, bis sie einem anderen Sim körperlich näher gekommen sind. Weitere Informationen zu Stimmungen findest du im Abschnitt *Stimmungen*.

Sims können ihre Größte Schwäche überwinden, indem sie bestimmte Quests abschließen, wie zum Beispiel Die Herausforderung des Fischers oder Legendenquelle. Schließt er den Quest erfolgreich ab, erreicht dein Sim einen Punkt in seinem Leben, an dem sich seine Größte Schwäche in ein legendäres Merkmal verwandelt. Wähle ein legendäres Merkmal aus drei Merkmalen aus. Falls du besonders stolz auf die Größte Schwäche deines Sims bist, kannst du sie auch beibehalten.

Dies sind die zur Auswahl stehenden Merkmale und Größten Schwächen:

Merkmale	Größte Schwächen
Abenteuerlustig	Blutrünstig
Ritterlich	Notorischer Glücksspieler/
Kreativer Koch/Kreative Köchin	Notorische Glücksspielerin
Engagiert	Feige
Robust	Grausam
Redegewandt	Verwünscht
Böse	Trunkenbold
Begeistert	Narr/Närrin
Freundlich	Vielfraß
Lebenslustig	Überheblichkeit
Gut	Unsicher
Gierig	Schlaflos
Feilscher/Feilscherin	Zügellos
Hoffnungsvolle Waise	Misanthrop/Misanthropin
Scherzkeks	Griesgrämig
Liebt Familie	Mickrig
Gelehrt	Pöbelhaft
Einsam	Schlechte körperliche Verfassung
Ungepflegt	
Eitel	
Wal hat Eltern gefressen	



# EIN GROSSARTIGES KÖNIGREICH

Deine Sims leben in einem stetig wachsenden Königreich, das durch Abschließen von Quests und Verdienen von Königsreichs-Punkte (KP) erweitert werden kann. Im Königreich-Modus liegt dir dein Land zu Füßen. Füllst du es durch neue Gebäude und Geschäfte, werden für deine Sims immer mehr Aktivitäten, Abenteuer und Quests verfügbar. Trinke mit dem gewöhnlichen Volk ein Glas in der Schenke, brich von der Hafenanlage in fremde Länder auf oder veranstalte für ein paar Würdenträger ein Festessen in der Empfangshalle.



- 1 Das Status-Fenster enthält Informationen über den Zustand deines Königreichs. Klicke auf den Pfeil unten rechts im Kästchen, um dir die Kriterien Wohlergehen, Sicherheit, Kultur und Wissen anzusehen. Das Icon links unten im Kästchen zeigt das aktuelle Bestreben des Monarchen. Klicke auf das Bestreben-Icon, um weitere Einzelheiten zu erfahren.
- 2 In der Königreich-Modus-Leiste kannst du die Kameraperspektive ändern, auf das Optionenmenü zugreifen, in den Live-Modus wechseln, dir deine Errungenschaften ansehen und die Karte des Territoriums aufrufen.
- 3 Grüne Kartenmarkierungen kennzeichnen Stellen, an denen du mit deinem aktuellen KP-Stand bauen kannst.
- 4 Eine rote Kartenmarkierung kennzeichnet Gebiete, in denen dein Sim nicht bauen kann ... zumindest noch nicht.
- 5 Violette Markierungen kennzeichnen derzeit bebaute Gebiete, grüne Markierungen stehen für Gebiete, die du mit deinen aktuellen KP bebauen kannst und rote Markierungen zeigen Gebiete, die derzeit noch nicht bebaubar sind. Klicke auf eine Gebietsmarkierung, um weitere Informationen über die Kosten, Arbeitsangebote und beeinflussten Königreich-Kriterien zu erfahren.

## DAS KÖNIGREICH VERBESSERN

Zu Beginn eines neuen Spiels verfügt das gesamte Königreich nur über die Große Halle, den Stadtplatz, die Hafenanlage, die Grube der Verurteilung, den Wald und das Dorf. Mit in Quests verdienten KP kannst du neue Schauplätze erstellen.

Wähle eine der verfügbaren grünen Markierungen im Königreich-Modus, um mit der Konstruktion zu beginnen. Wähle das Bau-Icon, und mit nur einem Klick hast du dein Königreich erweitert! Einmal errichtete Strukturen können nicht mehr entfernt werden. Je mehr Gebäude du errichtest, desto höher steigen die Kosten für weitere Helden-Gebäude. Wäge die einzelnen Bauprojekte also gut ab und berücksichtige dabei alle Königreich-Kriterien.

## DIE VIER KRITERIEN

Das Königreich deines Sims verfügt über vier Kriterien. Wenn du neue Strukturen im Königreich baust, wird die Kapazität der Kriterien erweitert. Sieh dir die Gebäudebeschreibungen an, um zu erfahren, welche Kriterien erweitert werden. Du kannst dann Quests bestreiten, um die leere Kapazität der einzelnen Kriterien zu füllen. Ein Kriterium ist erfüllt, wenn es im Königreich-Status-Kästchen farbig ausgefüllt ist.

Mit jedem Quest werden andere Kriterien erfüllt. Sieh dir den Abschnitt Quest-Beute des Quest-Buchs an, um zu erfahren, welche Aspekte erfüllt werden. Hast du ein Kriterium bereits erfüllt, erscheint das -Icon.

- |                     |   |
|---------------------|---|
| <b>Wohlbefinden</b> | Wohlbefinden repräsentiert die allgemeine Fröhlichkeit, Behaglichkeit und Zufriedenheit deines Königreichs. Es umfasst zudem die körperliche Gesundheit und den finanziellen Status deiner Sims und des Königreichs insgesamt.  |
| <b>Sicherheit</b>   | Die Sicherheit umfasst die generelle Sicherheit und Stabilität des Königreichs. Sie berücksichtigt die Fähigkeit der Regierung, Gesetze durchzusetzen, Verbrechen zu verhindern, die Grenzen zu sichern und die Bürger zu schützen.   |
| <b>Kultur</b>       | Unter der Kultur versteht man die Begeisterung der Sims für künstlerische und spirituelle Aspekte. Sie umfasst die Schaffung und Verehrung von Gedichten, Kunst und Musik. Ebenfalls repräsentiert sie den Glauben an eine höhere Macht und einen tieferen Sinn des Lebens. Sie dient als Grundlage der Moral und allgemeinen Werte des Volkes. |
| <b>Wissen</b>       | Das Wissen repräsentiert den allgemeinen Bildungsstand des Königreichs. Es umfasst das Verständnis und die Lehre von so unterschiedlichen Gebieten wie Medizin, Geschichte und Mathematik.  |



## IMMER SCHÖN STREBSAM

Bestreben sind Ziele, die du dir für dein Königreich setzt. Je nachdem, welches Bestreben du wählst, musst du dein Volk vergrößern, die Grenzen ausweiten, deine Untertanen beherrschen und vieles mehr. Das erste Bestreben ist „Ein Neubeginn“. Ziel ist es, das Königreich durch neue Gebäude und Sims zu erweitern. Hast du dieses Bestreben erreicht, steigt dein Wächter-Errungenschaften-Level. Du kannst dann aus den beiden neuen Bestreben Ruhm und Imperiale Herrschaft wählen. Beim ersten Bestreben musst du deinen Ruf und deine KP verbessern, beim zweiten alle fremdländischen Territorien erobern.

Insgesamt gibt es 12 Bestreben, und in welche Richtung du dein Königreich lenkst, liegt ganz bei dir!

## FÜR QUESTS ANMELDEN

Quests können im Königreich-Modus gewählt und abgebrochen werden. Klicke in der Königreich-Modus-Leiste auf das Quest-Icon, um das Quest-Buch zu öffnen. Bestreitest du derzeit keinen Quest, enthält das Quest-Buch eine Liste der verfügbaren Aufgaben. Markiere einen beliebigen Quest, damit rechts eine Beschreibung eingeblendet wird. Klicke auf den Pfeil unten rechts, um den Quest zu wählen, und bestimme anschließend einen Ansatz.

Die meisten Quests können auf verschiedene Weise abgeschlossen werden, und für jeden Ansatz wird die Quest-Gruppe von anderen Primärhelden angeführt. Besitzt du nicht den erforderlichen Primärhelden in deinem Königreich, kannst du den jeweiligen Ansatz nicht wählen. Klicke auf einen Quest-Ansatz, um eine Beschreibung und Informationen über die Gruppenanforderungen und Belohnungen (Quest-Beute) zu erhalten.

Klicke erneut auf den Pfeil unten rechts, um, basierend auf deinem Ansatz, den Primärhelden zu wählen. Je nachdem, über welche Sims du in deinem Königreich verfügst, steht dir möglicherweise nur ein Quest-Anführer zur Auswahl. Hast du deine Entscheidungen getroffen, klicke auf das Häkchen, um deinen Quest zu beginnen. Wenn du zu einem Quest aufbrichst, werden dir Quest-Punkte (QP) abgezogen. Für jedes Bestreben erhältst du nur einen gewissen Betrag an QP.

Um einen laufenden Quest abzubrechen, öffne das Quest-Buch im Königreich-Modus und wähle QUEST BEENDEN. Denk daran, dass du keine QP erhältst, wenn du einen Quest abbrichst.

## ERRUNGENSCHAFTEN

Klicke auf das Errungenschaften-Buch-Icon, um dir eine Liste der Erfolge deines Sims und des Königreichs anzusehen. Klicke oben auf der rechten Seite auf die Filter-Buttons, um Errungenschaften anzuzeigen, die unter den gewählten Filter fallen (Alle, Spiel, Königreich und Sim). Jede Errungenschaft ist mit einem Belohnungswert verbunden, und wenn du diese Belohnungen gewinnst, füllt sich deine Errungenschaften-Leiste. Ist die Leiste voll, wird dein Wächter-Errungenschaften-Level erhöht. Als Erstes musst du den „Blickschmied“-Level verbessern. Wenn dein Wächter-Errungenschaften-Level steigt, werden Belohnungen wie Kleider für Ersteller eines Sim und Objekte für den Gestaltungs-Modus freigeschaltet!

## BERUFE

Im Königreich stehen 10 Berufe zur Verfügung. Zunächst wäre da der Monarch, ein elementarer Teil des Königreichs, der vorhanden sein muss, um das Spiel zu starten. Monarchen sind zuständig für die Steuern, das Erlassen von Gesetzen, die Bittgesuche des Volkes und Bestrafungen. Der Monarch hat einen Diener und einen Berater an seiner Seite und ist für die politischen Beziehungen mit fremdländischen Territorien zuständig.

Wenn dein Sim Quests abschließt und KP erhält, kannst du dein Königreich durch das Errichten von Gebäuden auf bestimmten Grundstücken vergrößern. Einige dieser Gebäude bringen weitere Berufe mit sich. Errichtest du zum Beispiel eine Kaserne, kann auch ein Ritter hinzugefügt werden.

## AUFGABEN VERTEILEN

Für jeden Beruf wählst oder erstellst du einen anderen Sim. Diese Sims sind die Helden des Königreichs. Genau wie für den Monarchen gelten auch für die anderen Berufe Aufgaben und Verpflichtungen. Ob ein Sim sie erfüllt oder nicht, entscheidest du, allerdings hat es Vorteile, berufstypische Aufgaben zu erfüllen. Auf diese Weise erhöhen deine Sims ihren Berufs-Level und erzielen Fortschritte in bestimmten Quests.

## BERUFE UND QUESTS

Lenke alle Helden-Sims, indem du sie Quests zuweist. Bei einigen Quests werden, je nachdem, welche Berufe im Königreich zur Verfügung stehen, auf unterschiedliche Weise Ergebnisse erzielt. Der Bauernaufstand kann zum Beispiel ohne Blutvergießen niedergelegt werden, wenn ein Barde oder Händler den Quest bestreitet. Wenn sich ein Spion oder ein Ritter um den Quest kümmert, kann er durch Gewalt abgeschlossen werden.

Je mehr Berufe in einem Königreich verfügbar sind, desto mehr Quest-Optionen stehen zur Auswahl!



## BERUFS-LEVEL

Jeder Held kann durch Berufsaktionen seine Fähigkeiten erhöhen und Erfahrungspunkte (EP) verdienen. Diese Aktionen sind berufsspezifisch und können entdeckt werden, indem die Welt um diesen Sim herum erkundet wird. Zauberer zum Beispiel meditieren oder zeigen vorbereitete Zauber, wenn sie gewählt werden. Helden erhalten zudem EP, wenn sie in ihrem Quest fortschreiten.

## BERUFE UND GEBÄUDE

Nachfolgend siehst du eine Liste der Berufe und der dafür benötigten Gebäude.

### MONARCH

Diese Sims tragen große Verantwortung, da ihre Entscheidungen sich auf alle Lebewesen innerhalb des Königreichs auswirken. Der Monarch hört sich die Bittgesuche des Volkes an, schlägt Edikte vor und stimmt über sie ab, schickt Sims an den Pranger oder in die Grube, nimmt an Schlachten teil, geht jagen und erhält bestimmte Kampftechniken, wenn er einen Level aufsteigt.

**Gebäude** Thronsaal

**Charakteristische Objekte** Thron, Taktikkarte und Schreibtisch

### RITTER

Ritter sind in gefährlichen Kampftechniken allgemein versiert. Wenn sie gerade nicht kämpfen, trainieren sie und bereiten sich auf zukünftige Kämpfe vor. Ritter können in Schlachten kämpfen und jagen, sie erhalten bestimmte Kampftechniken, wenn sie einen Level aufsteigen, und sie können die Taktikkarte verwenden.

**Gebäude** Kaserne und Übungsplatz

**Charakteristische Objekte** Taktikkarte, Trainingspuppe

### HÄNDLER

Händler vereinfachen den Handel über große Entfernungen und machen der lokalen Bevölkerung seltene und außergewöhnliche Waren zugänglich. Sie machen Gewinn durch An- und Verkauf von Waren, können Sims zum Kauf überreden und mit dem Schiff zum Handeln in fremdländische Territorien reisen.

**Gebäude** Markt

**Charakteristische Objekte** Marktstand und Schiff

## BARDE

Ein der Kunst gewidmetes Leben ist zwar schlecht bezahlt, aber sehr erfüllend. Der Barde spielt Lieder auf der Laute, sammelt Inspirationen von Sims und der Welt, schreibt Gedichte und Stücke und führt sie auf der Bühne auf.

**Gebäude** Schenke

**Charakteristische Objekte** Bühne, Laute, Archiv und Schreibtisch

## JAKOBANISCHER ABT

Jakobanische Priester betreiben energisch ihr religiöses Geschäft. Sie müssen ihr Leben entsprechend eines strengen moralischen Kodex führen und werden bei Missachtung bestraft! Diese Sims halten Predigten, sprechen Sims von Sünden frei, bekehren Sims zum jakobanischen Glauben, bringen Bekanntmachungen an, denken über den Wächter nach, wenden die Berührung und den Segen des Wächters auf andere Sims an und weihen Brunnenwasser.

**Gebäude** Jakobanische Kathedrale

**Charakteristische Objekte** Kanzel und Bekanntmachungstafel

## PETRISCHER PRIESTER

Petrische Priester predigen Hingabe und Verständnis und versuchen, andere zu ermutigen, ihr Leben nach den Prinzipien des Wächters zu führen. Sie halten Predigten, missionieren, bekehren Sims zum petrischen Glauben, beten, segnen Brunnenwasser, wenden die Gunst des Wächters an, studieren den Wächter, schreiben mit dem Wächter und erhalten in der Nähe einer petrischen Kirche die positive Stimmung „Der Wächter ist nah“.

**Gebäude** Kloster

**Charakteristische Objekte** Kanzel, Missionarspodest und Archiv

## SPION

Spione unterhalten Kommunikationsnetzwerke, helfen, die Wahrheit aufzudecken (oder zu verbergen), und sind im Allgemeinen für die Drecksarbeit zuständig, die in der Politik anfällt. Spione können bestechen, bestehlen, Geld von Nachrichtenposten stehlen, Gifte herstellen, Kräuter sammeln, kämpfen, jagen, beim Erreichen eines höheren Levels besondere Kampftechniken erhalten, ohne Rüstung effektiver kämpfen, belauschen, Edikte vorschlagen und Sims vom Pranger befreien.

**Gebäude** Spiontrakt

**Charakteristische Objekte** Werkbank, Trainingspuppe, Taktikkarte und Schreibtisch



## ZAUBERER

Ein Zauberer bezieht seine Macht aus den Fähigkeiten, mit denen er geboren wird. Diese Sims lernen und wirken Zauber, stellen Zaubersprüche und magische Objekte her, sammeln Kräuter und Mineralien, sind Wahrsager, meditieren und wenden Überflutungszauber auf den Stadtbrunnen an.

**Gebäude** Zauberturm  
**Charakteristische Objekte** Zauberbuch, Werkbank und Archiv

## ARZT

Ärzte sind die erste, letzte und einzige Abwehr gegen Krankheiten, Infektionen und Verletzungen! Sie untersuchen, behandeln Wunden, heilen Krankheiten, leisten erste Hilfe, sammeln Kräuter und Egel, stellen Tonikum und Medikamente her und medizinieren den Stadtbrunnen.

**Gebäude** Klinik  
**Charakteristische Objekte** Operationstisch, Werkbank und Archiv

## SCHMIED

Schmiede haben die Aufgabe, Waffen, Rüstungen und ungewöhnliche einzigartige Objekte herzustellen. Sie stellen Objekte unter Anwendung von Schmiedeofen und Amboss her, fördern Erze aus freigelegtem Gestein und verkaufen ihre Produkte am Marktstand.

**Gebäude** Schmiede  
**Charakteristische Objekte** Schmiedeofen, Amboss und Marktstand

## NEUE LÄNDER ERKUNDEN

Klicke auf das „Karte des Territoriums“-Icon, um dir die Grenzen deines Königreichs und die benachbarten Länder anzusehen. Zunächst sind nur die beiden verbundenen Gebiete Nachlässlingen und Werkesloh sichtbar. Entdecke neue Territorien, indem du von der Hafenanlage aus neue Länder erkundest und mithilfe der Karte diplomatische Beziehungen knüpfst.

Wähle eines der verfügbaren Gebiete, um dir Informationen über den Status, den Herrscher, den Handel, die Vorteile und dringende Probleme anzusehen.

**HINWEIS:** Die Vorteile erscheinen, wenn du dir ein Territorium einverleibst. Wenn die Loyalität sinkt, erscheinen drängende Probleme zusammen mit Informationen über den Quest, der bestritten werden muss, um die Loyalität zurückzugewinnen.

Auf der Karte erscheinen neue Territorien, wenn das Königreich ein gewisses Ansehen erlangt hat. Sie können dann mit KP erkundet werden. Anschließend werden alle Informationen über das Territorium angezeigt. Eigne dir die Territorien an, indem du dich auf einen Quest gibst, um in den Genuss der Vorteile dieses Gebiets zu gelangen.



- 1 Auf der Mappe werden die Banner und Farben aller bekannten Königreiche angezeigt. Dein Königreich ist durch eine goldene Krone auf einem blauen Feld gekennzeichnet.
- 2 Wählst du eine Nation, werden die dazugehörigen Informationen rechts eingeblendet. Unter Status werden die Loyalität und eine Beschreibung, unter Anführer der Name und das Bild des aktuellen Herrschers, unter Handelsinformation die Handelsobjekte, unter Vorteile allgemeine Vorzüge und unter Drängende Probleme Informationen über den Quest zur Rückerlangung der Loyalität angezeigt.



# LIVE-MODUS

Im Live-Modus nimmt das Leben deiner Sims seinen Lauf. Deine Sims bestreiten Quests, schließen Freundschaften, machen sich Sims zum Feind, verlieben sich, heiraten und haben eine Familie, bekämpfen ihre Schwächen oder geben sich ihnen hin und noch vieles mehr. In *Die Sims Mittelalter* musst du aktiv einen Quest bestreiten, um auf den Live-Modus zugreifen zu können.

## HAUPTBENUTZEROBERFLÄCHE

Es sind nicht alle Funktionen der Benutzeroberfläche aufgelistet, doch du kannst mit der Maus über jedes der Icons fahren, um weitere Informationen zu erhalten.



- 1 Quest-Leistung-Anzeige
- 2 Aktiver Sim-Icon
- 3 Die nächste Quest-Aufgabe und Quest-Anleitung für deinen Sim
- 4 Kameratypen (Meinem Sim folgen, Auge des Wächters, Schauplatz-Ansicht)
- 5 Obere Etage anzeigen
- 6 Kamerasteuerung
- 7 Untere Etage anzeigen
- 8 Live-Modus, Gestaltungs-Modus oder Königreich-Modus aufrufen
- 9 Aktuelle Pflichten und verbleibende Zeit
- 10 Hunger und Energie-Anzeige
- 11 Aktueller Simoleon-Stand des gewählten Sims
- 12 Datum und Uhrzeit: Klicke auf eines der Icons, um zwischen normaler, hoher und sehr hoher Spielgeschwindigkeit zu wechseln. Klickst du auf das letzte Icon, wird die derzeitige Aktion in der Warteschlange des Sims beschleunigt. Klicke auf das erste Icon, um die Zeit anzuhalten.
- 13 Die Konzentrationsanzeige des gewählten Sims und mitwirkende Stimmungen
- 14 Klicke auf das Pfeil-Icon, um die Sim-Leisten einzublenden (Simologie, Beziehungen und Inventar)


## SIMOLOGIE, BEZIEHUNGEN UND INVENTAR

Du kannst auf die Simologie, Beziehungen und Inventar-Leisten deines aktuellen Sims zugreifen, indem du auf das Pfeil-Icon neben den Stimmungen klickst.

Die Simologie-Leiste enthält alle persönlichen Informationen deines Sims. Im Menü sind die Berufsbezeichnung und der Berufs-Level, die Religion, die Merkmale und die Größte Schwäche aufgelistet. Fahre mit der Maus über jede Option, um weitere Einzelheiten einzublenden.

Sieh dir die Beziehungen deines Sims in der Beziehungsleiste an. Kennst dein Sim viele Sims, kannst du die Ansicht filtern, um dir entweder alle Beziehungen, nur Verwandte oder nur Freunde anzusehen.

Jeder Sim besitzt ein persönliches Inventar. Erhält ein Sim während einem Quest oder beim Erfüllen einer Pflicht ein Objekt, wird es zum Inventar hinzugefügt. Klicke auf ein Objekt und ziehe, um es ins Inventar zu verschieben bzw. aus ihm zu entfernen.

Genauso besitzt jeder Haushalt ein Inventar. Bestimmte Objekte werden im Haushalts-Inventar und nicht im Inventar eines einzelnen Sims abgelegt. Du kannst im Gestaltungs-Modus auf das Haushalts-Inventar zugreifen, indem du auf  klickst.

## VERPFLICHTUNGEN

Jeder Held hat Verpflichtungen, die er für sein Königreich erfüllen muss. Jeden Tag zu einer bestimmten Zeit werden Quest-Ausführenden Sims zwei Pflichten aufgetragen. Verpflichtungen reichen vom Zahlen von Steuern über Geige spielen bis hin zur Jagd einer gefährlichen Kreatur. Einige Pflichten sind berufsspezifisch. Monarchen kann zum Beispiel aufgetragen werden, Hof zu halten, während Barden angewiesen werden, ein Stück zu schreiben.

Erfüllen deine Sims ihre Pflichten innerhalb der vorgegebenen Zeit nicht, erhalten sie eine negative Stimmung, die ihre Konzentration beeinflusst. Erfüllen deine Sims jedoch ihre Pflichten, erhalten sie eine positive Stimmung!



## STIMMUNGEN

Die Konzentrationsleiste deines Sims zeigt die gesamte Konzentration und verschiedene Stimmungen. Stimmungen sind vorübergehende Launen mit direktem Einfluss auf den Gemütszustand und das Verhalten deines Sims. Stimmungen werden als Icons mit unterschiedlichen Bildern dargestellt. Ihr Hintergrund ist entweder rot (wenn sie die Konzentration deines Sims negativ beeinflussen), grün (bei positiver Auswirkung) oder gelb (wenn sie keine Auswirkung haben). Wenn du mit der Maus über ein Stimmungs-Icon fährst, wird angezeigt, um welche Stimmung es sich handelt und wie lange sie deinen Sims beeinflusst. Möglicherweise erhältst du auch einen Hinweis, wie du gegen die Auswirkungen der Stimmung ankämpfen kannst. Vergiss nicht, dass die Merkmale und die Größte Schwäche deines Sims bestimmen, welche Stimmungen er erhält, und bedenke, wie stark diese Auswirkungen sind.

### DER KÖNIGREICH-EFFEKT

Die Kriterien deines Königreichs haben großen Einfluss auf die Konzentration deines Sims. Werden in deinem Land nur wenige Kriterien erfüllt, erhalten Sims negative Stimmungen, die mehrere Tage anhalten können. Werden viele Kriterien erfüllt, erhalten die Sims positive Stimmungen. Weitere Informationen über Königreich-Kriterien erhältst du im Abschnitt *Die vier Kriterien*.

## RAN ANS WERK IM LIVE-MODUS

Im Live-Modus kann dein Sims mit vielen Objekten und Orten interagieren. Sie können den Markt außerhalb der Stadt besuchen, am Nachrichtenposten Nachrichten versenden, ein Liedchen auf der Geige spielen und noch viel mehr.

Siehst du ein Icon mit einem Pfeil und einem Stern, wenn du über ein Objekt oder einen Ort fährst, kann dein Sims eine Interaktion durchführen. Klicke auf das Objekt oder den Ort, um die verfügbaren Aktionen einzublenden, und klicke auf eine, um sie zur Warteschlange deines Sims hinzuzufügen. Ausgegraute Optionen können nicht gewählt werden. Fahre mit der Maus darüber, um herauszufinden, warum sie nicht gewählt werden können. Einige Aktionen sind farblich gekennzeichnet, um darzustellen, wie erfolgreich dein Sims bei der Durchführung dieser Aktion sein kann: Grüne Aktionen haben hohe Aussichten auf Erfolg, rote Aktionen sind eher nicht erfolgreich und bei gelben Aktionen halten sich die Chancen von Erfolg und Misserfolg die Waage.

## ABGESCHLOSSENE UND GESCHEITERTE QUESTS

Bei jedem Quests müssen die teilnehmenden Sims bestimmte Aktionen durchführen. Diese Aufgaben sind neben dem Sims-Icon und unter der Quest-Leistung-Anzeige aufgeführt. Befinden sich deine Sims auf einem Quest, können sie alles machen, was sie möchten, sie können sogar Aktivitäten durchführen, die überhaupt nicht mit dem Quest im Zusammenhang stehen.

Fahre über die Aktion, um eine komplette Beschreibung zu erhalten, und finde heraus, wie du die Aufgabe erfüllen kannst. Heißt es beispielsweise, dass du mit einem Berater sprechen sollst, muss dein Sims den Berater finden, die soziale Aktion **Freundlich** und dann **PLAUDERN** wählen. Sims, die mit der Quest-Aktion in Verbindung stehen, sind durch eine goldene Sims-Markierung gekennzeichnet. Der Berater wäre also auf diese Weise markiert.

Einige Quest-Aktionen sind zeitabhängig und nur zu bestimmten Zeiten durchführbar, während andere Aufgaben jederzeit erledigt werden können. Sims, die einen Quest bestreiten, können aktiv an dem Quest teilnehmen oder auch anderen Aktivitäten nachgehen. Wenn ein Sims jedoch sehr lange einem Quest fernbleibt, leidet die Quest-Leistung. Wenn sich die Leiste für die Quest-Leistung komplett leert, werden deine Helden festgenommen und müssen vielleicht sogar mit dem Leben bezahlen. Wenn du den Quest jedoch abschließt, erhältst du Belohnungen entsprechend der Quest-Leistung.

Verliert ein Held oder ein NPC-Sims während eines aktiven Quests sein Leben, gilt der Quest automatisch als gescheitert.

## SOZIALLEBEN

Die meisten Interaktionen zwischen Sims fallen in eine der folgenden Kategorien: **Freundlich**, **Romantisch**, **Gemein**, **Lustig**. Sie können auch von **Merkmalen**, **Schwächen** oder **Berufen** abhängen. Wähle die Art von Interaktion, die dein Sims mit anderen Sims haben soll, und dann eine Interaktion aus dem Untermenü. Beobachte, wie der andere Sims auf die Interaktion reagiert. Findet er sie **amüsant** oder **gruselig**? Allerdings solltest du nicht immer wieder dieselbe Aktion wählen, sonst langweilt sich der andere Sims bald.

Jede soziale Interaktion beeinflusst die Beziehung deines Sims zu dem anderen Sims. Verbessert oder verschlechtert sich die Beziehung, ändert sich der Beziehungsstatus mit dem Sims (**Freunde**, **Feinde**, **Partner** etc.). Erreiche deine eigenen Beziehungs-Ziele oder verwende soziale Interaktionen, um in deinem Quest voranzuschreiten.



## BESONDERE INTERAKTIONEN

Je nach Persönlichkeit deines Sims stehen ihm spezielle Interaktionen zur Verfügung. Zum Beispiel können Sims mit dem Merkmal Abenteuerlustig die Interaktion ÜBER ABENTEUER REDEN wählen, während Kreativen Köchen die Interaktion VON KOCHEN SCHWÄRMEN zur Verfügung steht. Basierend auf seinem Beruf, stehen deinem Sim zusätzliche Interaktionen zur Verfügung. Ein Barde kann zum Beispiel Inspiration von seiner Umgebung sammeln oder sich inspirieren, indem er mit anderen Sims spricht. Ein Spion, Ritter oder Monarch kann andere Sims zu einem Duell herausfordern.

## DER GRÖSSTE SCHWÄCHE-FAKTOR

Genau wie Merkmale bringt auch die Grösste Schwäche eines Sims spezielle Interaktionen mit sich. Ein Sim mit der Schwäche Notorischer Glücksspieler verfügt über die Option, zu wetten, während ein Sim mit der Schwäche Pöbelhaft einen schmutzigen Witz reißen kann.

## DER WÄCHTER WACHT

Gesegnet sei der Wächter! Du wirst dich jetzt sicher fragen, wer das ist! Nun ja, du! In *Die Sims Mittelalter* bist du der Wächter, der Schöpfer des Königreichs der Sims. Zunächst ahnen die Sims nur von deiner Existenz, aber sie sind nicht besonders religiös. Hast du jedoch eine jakobanische Kathedrale oder ein petrisches Kloster platziert, beginnen die Diener des Wächters, andere Sims zu bekehren und dich zu verehren.

Wird ein Sim zum petrischen Glauben bekehrt, erhält er die Interaktion Beten und die Fähigkeit, jakobanische Bekanntmachungen herunterzureißen. Zudem wird die petrische Scheidung verfügbar. Konvertiert dein Sim zum jakobanischen Glauben, kann er sich schneller mit anderen Jakobanern anfreunden, gelegentlich die Stimmung Sich überlegen fühlen erhalten, wenn er mit Nicht-Jakobanern spricht, und die jakobanische Scheidung wird verfügbar. Petraner erhalten jedoch 5 % weniger Tageseinkommen, und Jakobaner sogar 10 % weniger.

## SAMMELN

In den lokalen Büschen und Felsen können verschiedene Pflanzen und Mineralien gesammelt werden. Klicke dazu auf glitzernde Blätter oder einen Fels mit einem interaktiven Icon und wähle ENTDECKEN. Findet dein Sim etwas Brauchbares, kannst du darauf klicken, um es einzusammeln. Alle gesammelten Objekte werden in deinem Inventar verstaut. Bestimmte Dinge können nur von bestimmten Sims eingesammelt werden.

## JAGEN

Durch Jagen im Wald kann dein Sim Fleisch sammeln, Pflichten erfüllen und Quests abschließen. Klicke auf den Wegweiser und wähle JAGEN, um zu beginnen. Dein Sim erhält nicht bei jedem Jagdausflug Fleisch und könnte hungrig werden. Sorge dafür, dass dein Sim sehr konzentriert ist und an einer Trainingspuppe seine Kampffähigkeiten trainiert hat, denn so erhöhen sich seine Chancen auf eine erfolgreiche Jagd.

Fleisch kann verkauft, gehandelt und gekocht werden. Denke daran, dass nur Sims mit bestimmten Berufen jagen können.

## VERKAUFEN UND HANDELN

Objekte auf dem Markt zu verkaufen oder auf dem Meer Handel damit zu betreiben, sind gute Möglichkeiten, um ein paar Simoleons zu verdienen. Möchtest du Objekte verkaufen, bringe sie zum Dorfladen im Dorf am äußersten Rand des Königreichs, und greife auf das Verkaufen-Menü zu. Klicke auf die Objekte, die du verkaufen möchtest, und klicke auf KAUFEN, damit das Geschäft abgeschlossen wird. Besitzt du einen Marktstand auf dem Stadtplatz, können deine Sims das Geschäft ganz in der Nähe abschließen. Verdiane ein paar Simoleons, indem du Objekte direkt aus dem Inventar eines Sims verkaufst.

Nur bestimmte Berufe können Handel treiben. Gehe zur Hafenanlage und platzierte Objekte direkt im Frachtraum. Klicke anschließend auf ZUM HANDELN SEGELN NACH, um fremde Länder zu bereisen.

## KOCHEN

Jeder Sim kann kochen, aber um etwas anderes als Grütze zuzubereiten, benötigt dein Sim eine ganze Reihe Zutaten. Sammel Kräuter an Büschen und jage Wild, um eigenhändig Zutaten zu beschaffen. Alle, die nicht jagen können oder wollen, können im Dorfladen für ihr Festessen einkaufen.

Bevor du zum Markt oder in den Wald aufbrichst, solltest du sicher stellen, dass dein Sim die Zutaten für die gewünschte Speise kennt. Eine Speise kann nur zubereitet werden, wenn dein Sim alle Zutaten zur Hand hat.

Im Gestaltungs-Modus gibt es mehrere Kochutensilien, allerdings können nicht mit allen die gleichen Gerichte zubereitet werden. Im Kessel kann ganz leicht ein Eintopf gekocht werden, während der Spieß sich perfekt zum Grillen von Fleisch eignet. Im Ofen können Backwaren und Pasteten zubereitet werden.



# GESTALTUNGS-MODUS

Hier kannst du alles kaufen, um deinen Sims das Leben ein wenig angenehmer zu machen. Ob unbedeutender Schnickschnack oder Luxusgüter – in diesem Modus ist für jeden Geschmack etwas dabei.

**HINWEIS:** Bestimmte Dinge, wie Bücher und Lebensmittel, sind lediglich auf dem Markt erhältlich.

## SORTIERFUNKTIONEN

Du kannst die Objekte im Gestaltungs-Modus nach Funktion oder Kollektion sortieren. Weitere Objekte befinden sich im Haushalts-Inventar.

## NACH FUNKTION

Bei dieser Suchfunktion sind die Objekte nach Bedürfnissen sortiert. Vielleicht suchst du ja etwas Gemütliches für deinen Sim. Dann klicke auf den Komfort-Filter. Wenn du etwas suchst, um all die neuen Bücher deines Sim unterzubringen, klicke auf die Kategorie Schränke. Es gibt auch die Kategorie Beruf, damit du ganz leicht alle berufsbezogenen Objekte von Helden finden kannst.

## NACH KOLLEKTION

Wenn du nach einem bestimmten Thema dekorieren möchtest, kannst du nach Kollektion sortieren. Du möchtest die Unterkunft des Spions renovieren? Klicke auf die Bauer-Option, um die richtige Mischung zwischen rustikal und funktional zu finden. Für die majestätischere Empfangshalle solltest du auf die Option Nobel oder Militärisch klicken.

## PLATZIEREN VON OBJEKTEN

Du kannst ganz nach Belieben dekorieren, platzieren und möblieren. Mithilfe des Gitter-Tools kannst du deine Möbel beliebig und in allen möglichen Winkeln platzieren.

## GITTER EIN/AUS

Im Gestaltungs-Modus kannst du ein Gitter einblenden, das dir beim Platzieren von Objekten hilft. Auf diese Weise kannst du Objekte zentrieren. Platziere zum Beispiel den Spieß in der Nähe des Esstisches, einen Wandteppich zwischen zwei Säulen etc.

## DER TRICK BEIM MÖBLIEREN

Du kannst deine Möbel und andere Objekte in deinem Zimmer nun so anordnen, wie du möchtest. Wenn du also zwei Stühle in einem bestimmten Winkel zueinander aufstellen oder einen Wasserspeier in einer Ecke platzieren möchtest, nur zu!

**HINWEIS:** Wenn du das Gitter-Tool nicht verwendest und die Möbel frei platzierst, wird es häufig vorkommen, dass ein Sim gegen Möbelstücke läuft oder sie ihm den Weg versperren. Achte also darauf, dass deinen Sims genügend Bewegungsfreiheit bleibt.

## GRUNDEINRICHTUNG

Die folgenden Gegenstände sollten in keinem Haushalt fehlen. Es muss ja nicht immer das Beste vom Besten sein, aber du solltest zumindest ein Basismodell jedes Objekts haben, damit deine Sims kein trauriges Dasein fristen müssen.

- ▶ Kamin oder Kessel
- ▶ Bett
- ▶ Berufsbezogenes Objekt (wie der Schmiedeofen des Schmieds oder das Archiv für den Barden)
- ▶ Wanne oder Waschzuber

**HINWEIS:** Einige Objekte (wie Betten oder Kamine) MÜSSEN auf deinem Grundstück vorhanden sein, damit du den Gestaltungs-Modus verlassen kannst.



## BENUTZERDEFINIERTER INHALTE

Mache Screenshots von deinen Sims, nimm Videos auf und mehr.

### VIDEOAUFNAHME

Erzähle mit Videos deine eigenen Geschichten!

**HINWEIS:** Die Videos dürfen 1 GB nicht überschreiten.

**HINWEIS:** Nimmst du ein Video mit besonders hoher oder nicht komprimierter Auflösung auf, entstehen sehr große Dateien. Im Optionenmenü kannst du Änderungen an den Einstellungen für die Videoaufnahme vornehmen.

**WICHTIGER HINWEIS:** Ohne ein Video-Abspielprogramm, das VP6 unterstützt, ist es Mac-Benutzern eventuell nicht möglich, auf ihren Computern mit *Die Sims Mittelalter* erstellte Videos anzusehen. Weitere Einzelheiten findest du in der Readme-Datei.

### SCHNAPPSCHÜSSE

Halte alle denkwürdigen Augenblicke im Leben deiner Sims mit einem Schnappschuss fest!

► Wenn du einen Screenshot aufnehmen möchtest, drücke **C**.

Alle aufgenommenen Schnappschüsse werden im Ordner Dokumente unter **Electronic Arts\Die Sims Mittelalter\Screenshots** gespeichert.

## SPIEL-UPDATES (INTERNETVERBINDUNG ERFORDERLICH)

Von Zeit zu Zeit erscheinen Spielupdates für *Die Sims Mittelalter*, mit denen neue Inhalte hinzugefügt oder Fehler behoben werden können.

Hast du in der Spiel-Updates-Leiste des Launchers Automatische Updates mit einem Häkchen versehen, wirst du benachrichtigt, wenn ein Update verfügbar ist. Spiel-Updates sind auch in der Spiel-Updates-Leiste verfügbar, wenn du nicht zu diesem Zeitpunkt aktualisieren möchtest oder Automatische Updates nicht mit einem Häkchen versehen hast. Klicke auf den Aktualisieren-Button, um herauszufinden, ob neue Updates zur Verfügung stehen.

Die derzeit installierte Spielversion wird im Hauptfenster des Launchers angezeigt.

## TIPPS ZUR LEISTUNG

### MACINTOSH SOFTWARE- AKTUALISIERUNG

Ältere Versionen der Software deines Mac OS X-Systems können zu Problemen mit der Spielleistung führen. Um sicherzustellen, dass du die neueste Version von Mac OS X verwendest, wähle im Apple-Menü bitte „Software-Aktualisierung“ und folge den Anweisungen, um deine Software upzudaten.

### PROBLEME BEI DER AUSFÜHRUNG DES SPIELS

- Vergewissere dich, dass dein System die Mindestvoraussetzungen des Spiels erfüllt und du aktuelle Grafik- und Soundtreiber installiert hast.  
Hast du eine NVIDIA-Grafikkarte, findest du aktuelle Treiber auf der Website [www.nvidia.de](http://www.nvidia.de)  
Aktuelle Treiber für ATI-Grafikkarten kannst du von der Website [www.ati.amd.de](http://www.ati.amd.de) herunterladen.
- Für PC: Spielst du die DVD-Version des Spiels, installiere DirectX von der DVD. Du findest die ausführbare Datei im DirectX-Ordner im Stammverzeichnis der DVD. Wenn du über einen Internetzugang verfügst, kannst du die aktuelle Version von DirectX von der Website [www.microsoft.de](http://www.microsoft.de) herunterladen.

### ALLGEMEINE TIPPS ZUR FEHLERBEHEBUNG

- Für PC: Wird der AutoPlay-Bildschirm nach dem Einlegen der DVD nicht automatisch eingeblendet, rechtsklicke im Arbeitsplatz-Fenster (oder Computer-Fenster unter Windows Vista™) auf dein DVD-Laufwerk und wähle im nun erscheinenden Menü „AutoPlay“ (oder „Automatische Wiedergabe öffnen ...“ unter Windows Vista™).
- Läuft das Spiel langsam, verringere im Optionen-Menü die Qualität einiger Sound- und Grafikeinstellungen. Die Verringerung der Bildschirmauflösung kann sich ebenfalls positiv auf die Spielleistung auswirken.
- Um die Leistung zu optimieren, solltest du im Hintergrund ausgeführte Programme (mit Ausnahme des EADMs, sofern vorhanden) schließen.



## KUNDEN-SUPPORT

Treten mit diesem Spiel Probleme auf, wende dich an den Kunden-Support von EA.

Die Datei *EA-Hilfe* enthält Lösungen und Antworten auf typische Probleme bei der Ausführung des Spiels.

### Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel bereits installiert):

Klicke als Benutzer von Windows Vista™ oder Windows 7 bitte unter **Start > Spiele** das Spielsymbol mit der rechten Maustaste an und wähle aus dem Dropdown-Menü den entsprechenden Support-Link.

Verwendest du eine frühere Version von Windows™, klicke bitte unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**) im Menü des Spiels auf **Kundendienst**.

### Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel nicht installiert):

1. Lege die Spiel-DVD in dein DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Doppelklicke auf das Arbeitsplatz-Symbol (oder Computer-Symbol unter Windows Vista™) auf deinem Desktop. (Unter Windows XP musst du möglicherweise zunächst auf **Start** und dann auf „Arbeitsplatz“ klicken).
3. Rechtsklicke auf das DVD-ROM-Laufwerk und wähle **ÖFFNEN**.
4. Öffne die Datei **Support > EA Help > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm**.

### Öffnen der EA-Hilfedatei (Macintosh)

1. Lege die Spiel-DVD in dein DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Klicke auf das Finder-Symbol im Dock.
3. Öffne ein neues Finder-Fenster, indem du im Dateimenü „Ablage > Neues Fenster“ klickst.
4. Klicke im Finder-Fenster auf das Spiel-Symbol.
5. Öffne die Datei **Support > European Help Files\EA Help\De > EA-Help-de.htm**.

Treten weiterhin Probleme auf, wende dich an den Technischen Support von EA.

## EA-SUPPORT IM INTERNET

Wenn du über einen Internetzugang verfügst, erreichst du den Technischen Support von EA auf folgender Website:

**[www.electronicarts.de](http://www.electronicarts.de)**

Hier findest du Informationen über DirectX, Controller, Modems und Netzwerke sowie Hinweise zur Leistung und regelmäßigen Systemwartung. Unsere Website enthält aktuelle Informationen zu häufig auftretenden Problemen, spielspezifische Informationen und häufig gestellte Fragen (FAQs). Dieselben Informationen verwenden unsere Support-Techniker bei der Behebung auftretender Leistungsprobleme. Die Support-Website wird täglich aktualisiert. Suche also immer zuerst auf der Website nach Antworten auf dringende Fragen.

## KONTAKTINFORMATIONEN

Wenn du keinen Internetzugang hast oder lieber persönlich mit einem Techniker sprechen möchtest, steht dir unser Kundendienstteam zur Verfügung.

## ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT

### Die Servicrufnummern für Kunden aus Deutschland:

**09001 – 20 25 20** (0,25 € pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

**09001 – 30 25 30** (1,25 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunk) für spielerische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

### Die Servicrufnummern für Kunden aus Österreich:

**0900 – 160 651** (0,45 € pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

**0900 – 37 37 62** (1,08 € pro Minute) für spielerische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

### Die Servicrufnummern für Kunden aus der Schweiz:

**0900 – 900 998** (1,19 CHF pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

**0900 – 77 66 77** (2,00 CHF pro Minute) für spielerische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

**Bitte erstelle, bevor du uns anrufst, einen DirectX-Diagnosebericht deines PCs, um uns die Problemdiagnose zu erleichtern:**

Klicke dazu auf **Start > Ausführen...** und gib „dxdiag“ ein. Klicke auf OK und nach der Erstellung des Berichtes auf **ALLE INFORMATIONEN SPEICHERN...** und lege den Bericht auf deinem Windows-Desktop ab.

# GEWÄHRLEISTUNG

**HINWEIS:** Die folgenden Gewährleistungen beziehen sich lediglich auf Einzelhandelsprodukte. Diese Gewährleistungen gelten nicht für Produkte, die über EA Store oder Drittanbieter erworben wurden.

## GARANTIE

Innerhalb einer Garantiezeit von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon) beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehlern des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist. Gesetzliche Rechte bleiben von dieser Garantie unberührt.