



Les **SIMS**

**MEDIEVAL**



# PRÉVENTION DES RISQUES D'ÉPILEPSIE

**À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant.**

Chez certaines personnes, la stimulation visuelle par certains effets stroboscopiques ou motifs lumineux peut déclencher une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance, y compris dans la vie de tous les jours. Chez ces personnes, le simple fait de regarder la télévision ou de jouer à un jeu vidéo peut suffire à déclencher une crise. Les symptômes peuvent même se déclarer chez un individu sans antécédents médicaux ou n'ayant jamais souffert de crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise épileptique ou perte de connaissance) à la suite d'une exposition à des effets lumineux stroboscopiques, veuillez consulter votre médecin avant de commencer à jouer.

Nous conseillons vivement aux parents de prêter une attention soutenue à leurs enfants lorsqu'ils utilisent un jeu vidéo. Si vous ou votre enfant ressentez l'un des symptômes suivants en cours de jeu : vertiges, troubles de la vue, contractions oculaires ou musculaires incontrôlées, perte de connaissance, désorientation, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez cesser immédiatement la partie et consulter votre médecin.

## SOMMAIRE

INSTALLATION DU JEU .....	2
DÉMARRER LE JEU .....	3
COMMANDES PRINCIPALES.....	4
PARTEZ AU MOYEN AGE ! .....	6
DÉMARRAGE .....	7
CRÉER UN SIM.....	9
CRÉER UN STYLE.....	12
DES SIMS UNIQUES.....	14
UN GRAND ROYAUME .....	16
MODE VIE .....	24
MODE MEUBLES .....	30
CONTENU PERSONNALISÉ .....	32
MISES À JOUR DU JEU (NÉCESSITENT UNE CONNEXION INTERNET).....	32
ASTUCES POUR LE BON FONCTIONNEMENT DU JEU.....	33
SERVICE CLIENTS .....	34
GARANTIE.....	36

## RÈGLES À RESPECTER POUR JOUER DANS LES MEILLEURES CONDITIONS POSSIBLES

- ▶ Ne pas se tenir trop près de l'écran. S'installer à bonne distance de l'écran, aussi loin que le permet la longueur des câbles.
- ▶ Jouer de préférence sur un écran de petite taille.
- ▶ Éviter de jouer en cas de fatigue ou de manque de sommeil.
- ▶ Veiller à ce que la pièce soit bien éclairée.
- ▶ Observer des pauses de 10 à 15 minutes par heure de jeu.

## INSTALLATION DU JEU

REMARQUE : pour toute considération technique, veuillez consulter le site [www.electronicarts.fr](http://www.electronicarts.fr).

### Pour installer le jeu sur PC (utilisateurs du disque) :

Insérez le disque dans votre lecteur et suivez les instructions à l'écran.

Si le menu d'exécution automatique (Autorun) n'apparaît pas automatiquement, exécutez l'assistant d'installation manuellement (sous Windows® 7, Windows® XP et Windows Vista®) en allant dans **Démarrer > Exécuter**, puis en tapant **D:\AutoRun.exe** dans la ligne de commande. Cliquez ensuite sur OK (indiquer la lettre correspondant à votre lecteur de CD/DVD-ROM si celle-ci est autre que « D: »).

Une fois le jeu installé, vous pourrez l'exécuter depuis le menu d'exécution automatique (AutoRun) du jeu ou en cliquant sur la ligne correspondant au jeu dans le menu **Démarrer**.

### Pour installer le jeu sur PC (utilisateurs d'EA Store) :

REMARQUE : Si vous souhaitez de plus amples informations à propos de l'achat en téléchargement direct des jeux EA, veuillez consultez le site [www.eastore.fr](http://www.eastore.fr) et cliquez sur SERVICE CLIENTS.

Une fois que le téléchargement a été effectué par EA Download Manager, cliquez sur l'icône d'installation qui s'affiche et suivez les instructions à l'écran.

Lancez le jeu (une fois qu'il est installé) directement à partir du logiciel EA Download Manager.

REMARQUE : Si vous avez déjà acquis un titre et que vous souhaitez l'installer sur un autre ordinateur, téléchargez et installez EA Download Manager sur un autre ordinateur, puis lancez l'application et enregistrez-vous avec votre compte EA. Sélectionnez le titre approprié dans la liste qui s'affiche à l'écran et cliquez sur le bouton Start pour télécharger le jeu.

[WWW.LESSIMSMEDIEVAL.FR](http://WWW.LESSIMSMEDIEVAL.FR)

### Pour installer le jeu sur Macintosh :

1. Insérez le disque du jeu dans votre lecteur DVD. Une icône DVD représentant le disque du jeu apparaît sur votre bureau. Double-cliquez sur cette icône pour ouvrir l'utilitaire de lancement automatique.
2. Sélectionnez l'icône du programme d'installation en bas de l'utilitaire de lancement pour faire apparaître le menu d'installation.
3. Suivez les instructions à l'écran pour procéder à l'installation.

### Installation sur un PC ou un Macintosh (utilisateurs tiers en ligne) :

Veuillez contacter le fabricant auquel vous avez acheté le jeu pour obtenir des instructions sur la procédure d'installation du jeu ou pour télécharger et réinstaller une copie.

## DÉMARRER LE JEU

### Pour démarrer le jeu :

#### Sur PC :

Pour lancer le jeu sous Windows Vista ou Windows 7, cliquez sur le menu **Démarrer > Jeux**. Sous les versions précédentes de Windows, cliquez sur le menu **Démarrer > Programmes** (ou **Tous les programmes**). (Pour les utilisateurs d'EA Store, EA Download Manager doit être activé.)

REMARQUE : Dans le mode classique de démarrage de Windows Vista, les jeux se trouvent dans **Démarrer > Tous les programmes > Jeux > menu Explorateur des jeux**.

#### Sur Macintosh :

Ouvrez une nouvelle fenêtre, sélectionnez « Applications » puis double-cliquez sur l'icône du jeu.

**ACCEPTATION DU CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR FINAL REQUISE POUR JOUER.  
EA PEUT ÉVENTUELLEMENT PROPOSER GRATUITEMENT DES MISES À JOUR ET/OU DU  
CONTENU ADDITIONNEL QUAND CES ÉLÉMENTS SERONT DISPONIBLES.**

# COMMANDES PRINCIPALES

## COMMANDES GÉNÉRALES

Annuler	Echap
Fenêtre de saisie des codes triche	CTRL + MAJ + C
Masquer/Afficher l'IU	F10
Quitter la partie	Q

## CRÉER UN SIM

Faire tourner le Sim	CTRL + A/CTRL + D
Zoom avant/arrière	Molette de la souris
Annuler/Rétablir	CTRL + Z/CTRL + Y

# MODE MEUBLES

## OUTILS DE PLACEMENT DES OBJETS

Faire pivoter un objet	, (virgule)/. (point)
Supprimer l'objet	SUPPR/RETOUR ARRIERE
Activer le placement libre	ALT (en tenant ou en déplaçant un objet)
Activer la rotation libre	ALT (en faisant tourner un objet avec la souris)
Déplacer l'objet de mur ou plafond placé vers le haut/le bas	# ou / (barre oblique)
Déplacer l'objet de mur ou plafond vers la gauche/la droite	[ (crochet gauche)/ ] (crochet droit)
Recentrer l'objet de mur ou de plafond modifié	\ (barre oblique inversée)
Annuler/Rétablir	CTRL + Z/CTRL + Y

# MODE VIE

## COMMANDES POUR LES SIMS

Passer au Sim suivant dans la quête	<b>BARRE D'ESPACEMENT</b>
Passer à un Sim spécifique	Cliquer sur le portrait du Sim
Verrouiller la caméra sur le Sim	Clic droit sur le portrait du Sim
Centrer sur le Sim actif	<b>ENTREE</b> ou <b>N</b>
Accéder à l'inventaire	<b>I</b>
Faire interagir le Sim avec un objet	Clic gauche sur l'objet
Faire aller un Sim quelque part	Clic gauche sur le sol

## COMMANDES RELATIVES AU TEMPS

Mettre la partie en pause	<b>P/O</b> (zéro)/ (touche tilde)
Vitesse normale/rapide/extrême	<b>1/2/3</b> (ou touches correspondantes sur le pavé numérique)
Avance rapide jusqu'à la fin de l'interaction actuelle	<b>4</b>

## COMMANDES POUR LA MAISON

Etage suivant/Précédent	<b>Haut de page/Bas de page</b>
-------------------------	---------------------------------

## MOUVEMENTS DE LA CAMÉRA

Diriger vers la gauche/droite	Flèche gauche/flèche droite ou <b>A/D</b>
Déplacer vers l'avant/l'arrière	Flèche vers le haut/ flèche vers le bas ou <b>W/S</b>
Déplacer plus rapidement	<b>MAJ</b> + flèches ou <b>MAJ</b> + <b>A/S/W/D</b>
Zoom avant/arrière	<b>Z/X</b> ou <b>=/-</b> ou Pavé numérique <b>+/Pavé numérique -</b>
Faire tourner vers la gauche/vers la droite	, (virgule)/. (point)
Passer à la vue Œil de l'Observateur	<b>M</b>
Passer à la vue Suivre mon Sim	<b>N</b> (voir <i>Commandes pour les Sims</i> )
Parcourir les vues des endroits	<b>ALT</b> + <b>1-5</b>
Voir l'intérieur du bâtiment	Clic droit sur l'extérieur du bâtiment
Zoomer sur un endroit extérieur	Clic droit sur le sol

## MODES DE JEU

Mode Vie	F1
Mode Meubles	F2 (en regardant à l'intérieur du bâtiment)
Mode Royaume	F3
Menu Options	F5

## PARTEZ AU MOYEN AGE !

Oyez, esprits aventureux ! Venez découvrir les histoires racontées dans *Les Sims™ Medieval*, une toute nouvelle expérience Les Sims remplie d'aventures en haute mer, d'intrigues familiales, de peuples rebelles et même de chinchillas mangeurs de Sims ! Participez à des quêtes pour développer votre royaume et construisez de nouveaux bâtiments pour attirer plus de Sims. Vos Sims vivent la vie d'un souverain, d'un chevalier, d'un espion, d'un sorcier et de bien d'autres héros tandis que vous choisissez de leur faire assumer – ou pas – leurs responsabilités pour apporter la gloire à votre royaume !

### UNE CHOSE OU DEUX À SAVOIR

Que vous découvriez l'expérience *Les Sims* ou que vous soyez un fan des Sims chevronné, il est recommandé d'utiliser le didacticiel. *Les Sims Medieval* contient du gameplay, des caractéristiques et des modes inédits qui ne se trouvent dans aucun autre jeu *Les Sims*. Cette introduction rapide vous permettra de profiter pleinement de votre jeu !

Sélectionnez LECONS dans le menu Options pour tout savoir sur les caractéristiques disponibles dans *Les Sims Medieval*.

## DÉMARRAGE

Commencer à jouer avec *Les Sims Medieval* est très simple. Débutez une nouvelle partie avec un petit royaume ayant besoin d'un souverain. Choisissez de créer de toutes pièces votre propre dirigeant royal dans Créer un Sim ou sélectionnez l'un des souverains préfabriqués. Une fois le roi en place, préparez-vous à partir au Moyen Age et envoyez votre Sim mener des quêtes pour étendre votre territoire !



### Pour commencer une nouvelle partie :

Le didacticiel intégré au jeu vous guide lors de votre première partie.

Sélectionnez une ambition à jouer dans le menu principal. Au début, seule l'ambition Nouveau départ est disponible, mais il faut bien commencer par quelque chose ! Avec cette ambition, l'objectif de votre souverain est de remplir son royaume de bâtiments et de Sims. C'est tout ce dont un dirigeant débutant a besoin.

Ensuite, sélectionnez NOUVELLE PARTIE, cliquez sur l'icône Jouer et donnez à votre royaume le nom de votre choix. Les joueurs ayant déjà joué peuvent sélectionner une partie précédemment sauvegardée.

La partie commence en mode Royaume, qui vous offre une vue stratégique de votre nation naissante. Le royaume n'a pas encore de souverain. Cliquez sur l'icône ronde verte sur la salle du trône pour ouvrir une fenêtre d'informations. Dans la fenêtre contextuelle détaillée du bâtiment, cliquez sur l'icône pour sélectionner un nouveau souverain. Sélectionnez un souverain dans une liste de Sims préfabriqués, ou sélectionnez CRÉER UN SOUVERAIN pour personnaliser un nouveau dirigeant.

Une fois votre Majesté créée, continuez en mode Royaume, dans lequel vous devez choisir une quête pour entrer en mode Vie. Une fois que de nouveaux héros sont ajoutés, n'oubliez pas que seules certaines quêtes peuvent être menées par certains héros. Lisez attentivement les descriptions des quêtes et faites un choix avisé !

## SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Une partie sauvegardée représente un royaume entier. Pour sauvegarder, ouvrez le menu Options et sélectionnez SAUVEGARDER. Le royaume est alors automatiquement sauvegardé avec le nom que vous avez sélectionné dans le menu principal.

Pour charger une partie sauvegardée, allez dans le menu principal et sélectionnez la partie sauvegardée avec laquelle vous souhaitez jouer.

## OPTIONS

Accédez au menu Options en cliquant sur l'icône  en bas à gauche de l'écran. À partir de ce menu, vous pouvez sauvegarder, ouvrir des leçons, régler les options, voir les raccourcis clavier, retourner au menu principal, sauvegarder et quitter le jeu, juste quitter le jeu ou encore ouvrir le lanceur.

Ouvrez le panneau des options en sélectionnant OPTIONS, et modifiez les paramètres des graphismes, du son, de la jouabilité et de la capture vidéo.

**Graphismes** Sélectionnez les paramètres pour votre écran et réglez les paramètres détaillés pour ajuster l'affichage des graphismes.

**Son** Utilisez les curseurs pour ajuster le volume des voix, les effets sonores, la musique, l'ambiance sonore et la qualité audio. Vous pouvez également sélectionner la configuration des enceintes, choisir de supprimer les sons d'ambiance ou revenir aux paramètres par défaut.

**Options du jeu** Choisissez d'activer ou de désactiver les options générales de jouabilité. Dans JOUABILITÉ, utilisez le curseur pour régler l'autonomie/le libre arbitre de vos Sims. Déplacez-le vers la gauche pour réduire l'autonomie/le libre arbitre ou vers la droite pour l'augmenter. Plus vos Sims ont de libre arbitre, plus ils décident d'agir d'eux-mêmes si vous ne leur avez pas attribué d'action. (Attention : il existe certaines actions que vos Sims ne font pas de manière autonome, comme effectuer les tâches dont ils sont responsables ou atteindre leurs objectifs de quête. Vous devez les diriger pour qu'ils accomplissent certaines actions.) Enfin, vous pouvez choisir d'activer ou de désactiver les leçons, de choisir de réinitialiser les leçons ou encore de restaurer tous les paramètres par défaut du jeu.

**Capture vidéo** Sélectionnez la taille de la capture vidéo, activez ou désactivez la capture du son, affichez ou masquez l'interface utilisateur de capture, déterminez la qualité de capture vidéo et réglez la durée maximale d'enregistrement.

## CRÉER UN SIM

À chaque fois qu'il y a un nouveau poste vacant dans le royaume, vous pouvez choisir de créer un Sim personnalisé pour ce métier. Vous pouvez définir avec précision son apparence en choisissant tout, de la taille de son nez à sa corpulence. Sélectionnez la couleur de ses yeux, ajoutez des mèches dans ses cheveux et choisissez sa tenue. N'oubliez pas de déterminer ses traits de caractère et son point faible !

### SIMS PRÉFABRIQUÉS

Dans Créer un Sim, choisissez un Sim préfabriqué en cliquant sur l'icône Sims préfabriqués en bas de l'écran . Filtrez la vue par sexe et lorsque vous êtes prêt, cliquez sur le portrait du Sim que vous souhaitez voir sur la plate-forme de Créer un Sim. Une fois satisfait, cliquez sur la coche pour continuer à personnaliser le Sim sélectionné. Continuez à modifier votre Sim en cliquant sur les icônes à gauche de l'écran (voir ci-dessous).

Si vous souhaitez créer un Sim totalement personnalisé, commencez par cliquer sur l'icône Bases .



**Bases** Choisissez le nom de votre Sim, son sexe et sa voix. Parcourez les différents onglets pour régler les détails de sa peau, définir son type de corps et sélectionner ses traits de caractère et son point faible.



**Cheveux** Les boutons ronds en haut de la sélection de coiffures vous permettent de choisir entre les icônes de coiffures et de chapeaux. Après avoir choisi la coiffure (ou le chapeau) de votre Sim, personnalisez les couleurs. Parcourir les onglets sur la gauche vous permet de déterminer la forme et la couleur de ses sourcils, et de choisir sa barbe/moustache (Sims masculins uniquement). Lorsque vous choisissez de changer la couleur des cheveux, des sourcils ou de la barbe/moustache de votre Sim, sélectionnez l'icône de sauvegarde d'élément prédéfini de couleur  pour ajouter la nouvelle couleur aux éléments prédéfinis.



**Expressions** Choisissez la forme de la tête de votre Sim, ses oreilles, la forme et la couleur de ses yeux, sa bouche et son nez.



**Vêtements** Sélectionnez les vêtements de votre Sim. Certaines tenues ne sont disponibles que pour des professions spécifiques. Par exemple, les vêtements du souverain sont plus somptueux que les vêtements discrets de l'espion. Chaque série de vêtements est disponible dans plusieurs couleurs. Ces couleurs peuvent être modifiées dans Créer un style.

**ASTUCE :** vous pouvez également personnaliser les vêtements en choisissant les couleurs. Lorsque vous voyez cette icône , cliquez dessus pour définir le style de l'élément sélectionné. Pour plus d'informations sur la personnalisation des vêtements (et des autres objets), consultez la section *Créer un style*.

#### PARFOIS, TOUT EST DANS LES DÉTAILS

Cliquez sur l'icône  pour définir les détails d'une partie spécifique de votre Sim. Par exemple, modifiez la couleur des cheveux de votre Sim ou ajoutez-y des mèches. Vous pouvez aussi modifier le nez de votre Sim : courber légèrement la pointe, élargir l'arête ou agrandir les narines. Dès que vous voyez l'icône , cliquez dessus pour voir avec quels détails vous pouvez jouer. Dans l'onglet Avancé, cliquez sur l'un des cercles pour sélectionner une autre zone à personnaliser.

## CRÉER UN STYLE

Utilisez Créer un style pour modifier les couleurs des vêtements de vos Sims ou pour créer une chambre assortie en réglant les coloris et motifs des papiers peints, revêtements de sol, meubles, etc.

### ÉCRAN DE JEU



- 1 Choisissez un type de motif (ex : Tissus, Moquettes et tapis, Papier peint, etc.)
- 2 Le motif et les couleurs de l'élément sélectionné
- 3 Cliquez sur l'un des principaux échantillons pour voir les différentes couleurs qu'il contient
- 4 Cliquez sur l'un de ces boutons pour faire apparaître la palette de couleurs prédéfinie ou la roue de couleurs, ou pour saisir les numéros hexadécimaux ou RGB
- 5 Annulez/refaites chaque réglage consécutif
- 6 Confirmez ou annulez vos modifications
- 7 Déplacez ce curseur pour modifier la teinte/le ton (ou son intensité)
- 8 Déplacez le curseur sur la roue de couleurs pour choisir une couleur
- 9 Cliquez ici pour voir uniquement le contenu personnalisé
- 10 Cliquez sur l'une de ces icônes pour supprimer ou sauvegarder un style

## MÉLANGER ET ASSORTIR

Vous pouvez également prendre une couleur ou un motif et l'appliquer à plusieurs objets. Par exemple, admettons que vous vouliez que les rideaux de votre Sim soient parfaitement assortis au tapis. Avec l'outil Créer un style sélectionné, cliquez sur les rideaux pour les sélectionner. Ensuite, cliquez sur un motif dans la palette de styles pour les rideaux, et faites glisser ce motif sur le tapis. Si le tapis a plusieurs motifs, choisissez quel motif du tapis vous souhaitez remplacer. Cliquez sur la coche pour confirmer vos modifications.

Une fois que vous avez sauvegardé un motif, faites glisser des couleurs et motifs sur d'autres meubles, des objets de décoration et des accessoires dans le mode Meubles.

## SAUVEGARDER DES MATIÈRES ET OBJETS PERSONNALISÉS



Une fois que vous avez obtenu un style de motif qui vous plaît, vous pouvez le sauvegarder pour le réutiliser indéfiniment ; cliquez simplement sur l'icône de dossier dans le panneau des catégories de matière sur la droite.



Pour sauvegarder un objet (ou vêtement) particulier dans votre style personnalisé, cliquez sur l'icône de dossier dans la fenêtre en haut à gauche de l'écran.

## DES SIMS UNIQUES

Personnalisez vos Sims avec deux traits de caractère et un point faible pour leur créer une personnalité spécifique. Tous les traits de caractère et points faibles déterminent le comportement de vos Sims et leurs centres d'intérêt, alors choisissez-les bien !

Chaque Sim a aussi un rôle à jouer dans le royaume. Ces professions vont du puissant souverain au marchand, en passant par le chevalier, l'espion et bien d'autres. Les professions ont un rôle déterminant dans le choix des quêtes et les actions de vos Sims.

### TRAITS DE CARACTÈRE

Choisissez deux traits de caractère et un point faible. Les traits de caractère et le point faible de votre Sim influencent ce qu'il veut, ce qu'il ressent et la manière dont il se comporte. Par exemple, les Sims ayant le trait de caractère Eloquent ont la capacité de convaincre, d'inspirer ou de réconforter n'importe qui, tandis que les Sims ayant le trait de caractère Avide sont motivés par leur amour de l'argent. Les Sims ont également tendance à mieux s'entendre avec les Sims avec qui ils partagent au moins un trait de caractère. Certains traits de caractère sont incompatibles avec d'autres : certaines combinaisons ne sont donc pas possibles. Par exemple, un Sim ne peut pas être bon *et* malveillant à la fois.

### UN POINT FAIBLE

Chaque Sim doit avoir un point faible. Ces points faibles vont des comportements obsessionnels, comme boire, jouer ou manger, à des problèmes physiques, comme être chétif, avoir une faible constitution ou souffrir d'insomnies.

Un point faible influence un Sim toute sa vie et peut avoir des effets négatifs sur sa concentration s'il n'est pas régulièrement pris en compte. Par exemple, les Sims ayant le point faible Débauché obtiennent un état d'esprit négatif s'ils n'ont pas fait « crac-crac » depuis longtemps. Tant qu'ils n'ont pas de relation physique intime avec un autre Sim, ils conservent cet état d'esprit négatif. Pour plus d'informations sur les états d'esprit, consultez la section *Etats d'esprit*.

Les Sims surmontent leurs points faibles en terminant certaines quêtes, comme Le défi du pêcheur ou la Fontaine de légende. En réussissant la quête, votre Sim arrive à un moment de sa vie où son point faible évolue pour devenir un trait de caractère légendaire. Choisissez un trait de caractère légendaire parmi une liste de trois. Si vous aimez particulièrement le point faible de votre Sim, vous pouvez aussi le conserver.

Voici les traits de caractère et points faibles disponibles :

Traits de caractère	Points faibles
Aventureux	Sanguinaire
Chevaleresque	Joueur compulsif
Cuisinier créatif	Trouillard
Zélé	Cruel
Proche de la nature	Maudit
Eloquent	Ivrogne
Malveillant	Idiot
Excité	Glouton
Amical	Orgueil démesuré
Adore s'amuser	Manque d'assurance
Bon	Insomniaque
Avide	Débauché
Marchandeur	Misanthrope
Orphelin plein d'espoir	Morose
Blagueur	Chétif
Adore sa famille	Rustre
Erudit	Faible constitution
Solitaire	
Négligé	
Vaniteux	
Une baleine a mangé mes parents	

## VII GRAND ROYAUME

Vos Sims vivent dans une nation en évolution permanente qui peut être agrandie lorsque vous terminez des quêtes et que vous gagnez des points de ressource (PR). En mode Royaume, votre territoire s'étend devant vous. Au fur et à mesure que vous remplissez le territoire de nouveaux bâtiments et entreprises, de nouvelles activités, aventures et quêtes sont disponibles pour vos Sims. Buvez un verre avec les habitants ordinaires du royaume à la taverne, allez dans des territoires étrangers à partir des quais ou organisez un grand festin pour les dignitaires en visite dans la salle de réception.



- 1 Le panneau de statut du royaume comprend un résumé de la situation du royaume. Cliquez sur la flèche en bas à droite de la zone pour voir les niveaux des caractéristiques du royaume : bien-être, sécurité, culture et connaissances. L'icône en bas à gauche de la zone montre l'ambition actuelle de votre Sim souverain. Cliquez sur l'icône d'ambition pour voir plus de détails.
- 2 Le panneau Mode royaume est l'endroit où vous pouvez modifier la vue de votre caméra, accéder au menu Options, passer au mode Vie, sélectionner des quêtes, voir vos réussites et ouvrir la carte du territoire.
- 3 Les marqueurs de plan verts indiquent un endroit où vous pouvez construire avec votre montant actuel de PR.
- 4 Un marqueur rouge identifie une zone où votre Sim ne peut pas, ou du moins pas encore construire de bâtiments.
- 5 Les marqueurs de plan violets montrent vos endroits actuellement construits, les marqueurs verts les endroits pouvant être construits avec les PR actuels de votre Sim, et les marqueurs rouges les endroits qui ne peuvent pas encore être construits. Cliquez sur l'une des balises de lieux pour voir plus d'informations sur le coût, les postes vacants et les caractéristiques du royaume affectées.

## AMÉLIORER LE ROYAUME

Au début d'une nouvelle partie, les seules structures présentes dans le royaume sont la grande salle, la place de la ville, les quais et la Fosse du jugement, sans oublier la forêt et le village. Vous pouvez construire de nouveaux endroits en dépensant des PR gagnés lors des quêtes. Pour commencer à construire, sélectionnez une des balises vertes disponibles en mode Royaume. Sélectionnez l'icône de construction, et d'un seul clic, vous développez votre royaume ! Une fois qu'un bâtiment est construit, vous ne pouvez pas le supprimer. De plus, au fur et à mesure que vous placez de nouveaux bâtiments, le coût des bâtiments de héros augmente ; choisissez donc astucieusement chaque projet de construction et prenez en compte toutes les caractéristiques du royaume concernées.

## LES QUATRE CARACTÉRISTIQUES

Le royaume de votre Sim a quatre caractéristiques. La capacité des caractéristiques est débloquée en construisant de nouvelles structures dans le royaume ; consultez la description de chaque bâtiment pour voir quelle caractéristique gagne de la capacité. Vous pouvez ensuite effectuer des quêtes pour remplir la capacité vide de chaque caractéristique. Vous voyez qu'une caractéristique est au maximum lorsqu'elle est répertoriée dans une couleur unie dans la zone de statut du royaume.

Chaque quête permet d'améliorer des caractéristiques différentes. Assurez-vous de consulter la section Butin de la quête du Livre des quêtes pour voir quelles caractéristiques seront améliorées. Si vous avez déjà rempli toute la capacité des caractéristiques répertoriées, cette icône apparaît : .

- Bien-être** Le bien-être représente le niveau général de bonheur, de satisfaction et de confort de votre royaume. Il comprend la santé physique et financière globale de vos Sims et du royaume dans sa globalité.
- Sécurité** La sécurité représente le niveau général de sécurité et de stabilité de votre royaume. Il comprend la capacité du gouvernement à appliquer les lois, à empêcher la criminalité, à gérer ses frontières et à protéger ses habitants.
- Culture** La culture représente l'intérêt du peuple pour l'art et la spiritualité. Au niveau artistique, elle comprend la création et la vénération de la poésie, de l'art et de la musique. Au niveau religieux, elle inclut la croyance en une puissance supérieure ainsi qu'en un sens plus spirituel de la vie et constitue la base de la morale et des valeurs communes du peuple.
- Connaissances** Les connaissances représentent le niveau général d'éducation de votre communauté. Elles comprennent à la fois la compréhension et l'intérêt pour des domaines comme la médecine, les traditions et les mathématiques.

## AVOIR DE L'AMBITION

Les ambitions sont les objectifs à atteindre pour votre royaume. Selon l'ambition que vous sélectionnez, vous pouvez améliorer votre popularité, étendre vos frontières, dominer vos sujets, etc. La première ambition que vous sélectionnez est Nouveau départ, dans laquelle votre but est de remplir votre royaume de bâtiments et de Sims. Une fois cette ambition réalisée, votre niveau de réussite d'Observateur augmente et vous pouvez sélectionner deux nouvelles ambitions : Célébrité, qui se concentre sur l'acquisition d'une grande renommée et de PR, et Domination impériale, qui se base sur la conquête de tous les territoires étrangers.

Il y a 12 ambitions au total ; à vous de choisir la voie dans laquelle vous guidez votre royaume !

## SE LANÇER DANS DES QUÊTES

Vous pouvez sélectionner et annuler les quêtes en mode Royaume. Cliquez sur l'icône des quêtes dans le panneau du mode Royaume pour ouvrir le Livre des quêtes. Lorsque vous n'êtes pas engagé dans une quête, le Livre des quêtes contient une liste de tâches disponibles. Sélectionnez une quête pour en voir une description sur la droite. Cliquez sur la flèche en bas à droite pour sélectionner la quête et passer au choix de l'approche.

La plupart des quêtes peuvent être menées de plusieurs manières, et chaque possibilité implique une série spécifique de héros principaux éligibles pour le groupe de quête. Si vous n'avez pas le bon héros principal dans votre royaume, vous ne pouvez pas sélectionner cette approche spécifique. Cliquez sur une approche de quête pour voir sa description, les exigences pour le groupe et ses récompenses (Butin de la quête).

Cliquez à nouveau sur la flèche en bas à droite pour sélectionner le héros principal en fonction de l'approche choisie. En fonction des Sims présents dans votre royaume, vous n'aurez peut-être qu'un chef de quête disponible. Quand vous avez fait votre choix, cliquez sur la coche pour commencer la quête. Une fois que vous avez choisi et que vous commencez une quête, des points de quête (PQ) vous sont prélevés. Vous n'avez qu'une certaine quantité de points de quête pour chaque ambition.

Pour abandonner une quête en cours, ouvrez le Livre des quêtes en mode Royaume et sélectionnez QUITTER LA QUÊTE. Veuillez cependant noter que vous ne récupérez pas les PQ dépensés lorsque vous abandonnez une quête.

## RÉUSSITES

Cliquez sur l'icône du Livre des réussites pour accéder à une liste complète des réussites de votre royaume et de vos Sims. Cliquez sur les boutons de filtres en haut à droite de la page pour afficher les réussites s'appliquant à chaque filtre (Toutes, Partie, Royaume et Sim). Chaque réussite vaut une récompense ; au fur et à mesure que vous gagnez ces récompenses, votre barre de réussite se remplit. Une fois la barre remplie, votre niveau de réussite Observateur est amélioré ; votre premier objectif est de dépasser le niveau « Forgeron du regard ». À chaque fois que votre niveau de réussite Observateur s'améliore, vous débloquez des récompenses comme des tenues pour Créer un Sim et des objets pour le mode Meubles !

## PROFESSIONS

Il y a 10 professions disponibles dans le royaume. La première de ces professions est celle du souverain, un rôle essentiel du royaume qui doit être rempli pour démarrer la partie. Le souverain doit déterminer les impôts, faire passer des lois, écouter les plaintes du peuple et prononcer des sentences. Les souverains ont un domestique et un conseiller à leur disposition et sont responsables des relations politiques avec les territoires étrangers.

Au fur et à mesure que vos Sims remplissent des quêtes et gagnent des PR, vous pouvez développer votre royaume en plaçant des bâtiments sur des terrains spécifiques. Certains de ces bâtiments amènent de nouvelles professions ; par exemple, construire la caserne permet l'ajout d'un chevalier.

## REEMPLIR SON RÔLE

Vous sélectionnez ou créez un Sim différent pour chaque profession. Ces Sims sont les héros du royaume. Tout comme le souverain, les autres professions ont des rôles et des responsabilités spécifiques. À vous de décider si elles s'en occupent ou pas, mais il y a des avantages à effectuer les tâches spécifiques de chaque profession. C'est notamment ainsi que vos Sims grimpent les échelons professionnels et progressent dans certaines quêtes.

## PROFESSIONS ET QUÊTES

Prenez le contrôle de chaque héros en lui attribuant des quêtes. Certaines quêtes peuvent être menées avec différents résultats selon les professions disponibles dans le royaume. Par exemple, la quête Révolte des paysans peut être résolue sans bain de sang si un barde ou un marchand mène la quête, ou par la force si c'est un espion ou un chevalier qui s'en charge.

Plus il y a de professions disponibles dans le royaume, plus il y a d'options possibles pour les quêtes !

## NIVEAUX DES PROFESSIONS

Chaque héros améliore ses compétences en réalisant des actions liées à sa profession pour gagner des points d'expérience (PE). Ces actions sont spécifiques à chaque rôle et se trouvent en explorant le monde entourant le héros. Par exemple, les sorciers méditent ou montrent des sorts préparés lorsqu'ils sont sélectionnés. Les héros gagnent également des PE en progressant dans leurs quêtes.

## PROFESSIONS ET ENDROITS

Vous trouverez ci-dessous une liste des professions et des endroits devant être construits pour les obtenir.

### SOUVERAIN

Ce Sim a d'immenses responsabilités : chacune de ses décisions influence la vie de tous les habitants du royaume. Le souverain écoute les pétitions du peuple, propose et vote des édits, envoie des Sims au pilori ou dans la fosse, combat, va chasser et obtient des mouvements de combat spéciaux en améliorant son niveau.

**Bâtiment** Salle du trône  
**Objets importants** Trône, carte tactique et table de scribe

### CHEVALIER

Les chevaliers sont généralement compétents dans toutes les formes de combats à mort. Lorsqu'ils ne combattent pas, ils s'entraînent souvent pour se préparer aux combats à venir. Les chevaliers peuvent combattre, chasser, obtenir des mouvements de combat spéciaux en améliorant leur niveau et utiliser la carte tactique.

**Bâtiment** Caserne et terrain d'entraînement  
**Objets importants** Carte tactique et mannequin d'entraînement

### MARCHAND

Les marchands facilitent le commerce sur de grandes distances et ramènent des produits rares et exotiques à la population locale. Ils font du bénéfice en achetant et en vendant des produits, incitent les Sims à acheter et échangent des produits avec les territoires étrangers à l'aide du bateau.

**Bâtiment** Marché  
**Objets importants** Stand du marché et bateau

### BARDE

Consacrer sa vie à l'art n'est pas très lucratif mais très gratifiant. Le barde joue des morceaux sur son luth, cherche l'inspiration auprès des Sims et dans le monde qui l'entoure, écrit des poèmes et des pièces et fait des spectacles sur scène.

**Bâtiment** Taverne  
**Objets importants** Scène, luth, archives et table de scribe

### PRÊTRE JACOBAN

Les prêtres jacobans ont tendance à diriger leur religion de manière vigoureuse et doivent suivre un code moral strict, de peur d'être châtiés ! Ces Sims font des sermons, absolvent des Sims, convertissent des Sims à la religion jacobane, affichent des proclamations, réfléchissent à l'Observateur, accordent l'intervention de l'Observateur et la Bénédiction de l'Observateur aux Sims et bénissent l'eau du puits.

**Bâtiment** Cathédrale jacobane  
**Objets importants** Chaire et tableau des proclamations

### PRÊTRE PÉTÉRIEN

Les prêtres pétériens prêchent la compassion et la compréhension, et essaient d'inciter les autres à vivre selon les préceptes de l'Observateur. Ils font des sermons, évangélisent, convertissent des Sims à la religion pétérienne, prient, bénissent l'eau du puits, accordent la Faveur de l'Observateur, étudient l'Observateur, écrivent avec l'Observateur et obtiennent l'état d'esprit positif L'Observateur est proche lorsqu'ils sont à proximité de l'église pétérienne.

**Bâtiment** Monastère  
**Objets importants** Chaire, plate-forme d'évangélisation et archives

### ESPION

Les espions gèrent des réseaux de communication, permettent de découvrir (ou dissimuler) la vérité et s'occupent des basses besognes liées aux affaires politiques. Les espions peuvent corrompre, faire les poches des Sims, voler des fonds dans la boîte aux messages, fabriquer des poisons, cueillir des herbes, se battre, aller chasser, obtenir des mouvements de combat spéciaux en améliorant leur niveau, se battre plus efficacement sans armure, écouter discrètement, proposer des édits et libérer des Sims du pilori.

**Bâtiment** Logement de l'espion  
**Objets importants** Table de fabrication, mannequin d'entraînement, carte tactique et table de scribe

## SORCIER

Le pouvoir d'un sorcier lui vient des compétences spéciales avec lesquelles il est né. Ce Sim apprend et jette des sorts, fabrique des potions et des objets magiques, ramasse des herbes et des minéraux, écrit, médite et jette le sort Inonder sur le puits de la ville.

**Bâtiment** Tour de la sorcellerie

**Objets importants** Livre des arcanes, table de fabrication et archives

## MÉDECIN

Les médecins sont les premiers, derniers et seuls remparts contre la maladie, les plaies et les blessures ! Ils font des diagnostics, soignent des blessures et des maladies, prodiguent les premiers soins, ramassent des herbes et des sangsues, fabriquent des fortifiants et des médicaments et rendent l'eau du puits médicinale.

**Bâtiment** Hôpital

**Objets importants** Table d'opération, table de fabrication et archives

## FORGERON

Les forgerons doivent créer des armes, des armures et des objets uniques inhabituels. Ils peuvent fabriquer des objets à l'aide de la forge et de l'enclume, extraire des minerais de roches apparentes et vendre des produits artisanaux au marché.

**Bâtiment** Forge

**Objets importants** Forge, enclume et stand du marché

## EXPLORER DE NOUVEAUX TERRITOIRES

Cliquez sur l'icône de la carte du territoire pour voir les frontières de votre royaume et les pays avoisinants. Au début, seuls les deux territoires voisins Caumersalle et Fabriment sont visibles. Découvrez de nouveaux territoires en explorant des territoires étrangers à partir des quais et établissez des relations diplomatiques en utilisant la carte du territoire.

Sélectionnez n'importe quel pays disponible pour voir son statut, son dirigeant, ses informations commerciales, ses avantages et ses problèmes urgents.

**REMARQUE** : les avantages apparaissent lorsque vous annexe un territoire. Si sa loyauté diminue, les problèmes urgents apparaissent avec des informations sur la quête nécessaire pour regagner sa loyauté.

De nouveaux territoires apparaissent sur la carte lorsque le royaume a atteint une certaine renommée. Ils peuvent être explorés en échange de PR ; vous voyez ensuite toutes les informations sur les territoires en question. Annexez-les en menant une quête particulière ; vous obtiendrez alors les avantages associés à ce territoire.



- 1 La carte affiche les couleurs et l'étendard de chaque royaume connu. Votre royaume est représenté avec une couronne d'or sur fond bleu.
- 2 Lorsque vous sélectionnez une nation, ses informations s'affichent sur la droite. Découvrez son niveau de loyauté et sa description sous Statut, le nom et l'image de son dirigeant actuel sous Chef, ses objets de commerce sous Informations de commerce, ses avantages sous Avantages, ainsi que des informations sur la quête requise pour regagner sa loyauté sous Problèmes urgents.

## MODE VIE

C'est dans le mode Vie que toute l'action se déroule. Vos Sims participent à des quêtes, se font des amis et des ennemis, tombent amoureux, se marient et ont une famille, conquièrent des territoires ou se laissent mener par leurs points faibles, et bien plus encore. Dans *Les Sims Medieval*, vous devez participer activement à une quête pour accéder au mode Vie.

### ZONE DE NAVIGATION DE L'INTERFACE UTILISATEUR PRINCIPALE

Certaines fonctions sont présentées brièvement ici, mais passez le curseur de la souris sur une icône pour voir à quoi elle correspond.



- 1 Jauge de performance pour la quête
- 2 Icône du Sim actif
- 3 Prochaine tâche de la quête du Sim et conseils sur cette quête
- 4 Styles de caméra (Suivre mon Sim, Œil de l'Observateur, Vues des différents endroits)
- 5 Voir l'étage supérieur
- 6 Commandes de la caméra
- 7 Voir l'étage inférieur
- 8 Accéder au mode Vie, Meubles ou Royaume
- 9 Responsabilités actuelles et temps restant
- 10 Jauges de faim et d'énergie
- 11 Fonds actuels en simflou du Sim sélectionné
- 12 Jour et heure – Cliquez sur l'une des icônes pour choisir une vitesse normale, rapide ou extrême ; cliquez sur la dernière icône pour accélérer l'action actuelle dans la file d'attente de ce Sim. Cliquez sur la première icône pour interrompre le temps.
- 13 Jauge de concentration du Sim sélectionné et états d'esprit ayant une influence
- 14 Cliquez sur l'icône de la flèche d'agrandissement pour faire apparaître les panneaux du Sim (Simologie, Relations et Inventaire)

### SIMOLOGIE, RELATIONS ET INVENTAIRE

Vous pouvez accéder aux panneaux Simologie, Relations et Inventaire de votre Sim actuel en cliquant sur l'icône de la flèche d'agrandissement à côté de ses états d'esprit.

Le panneau Simologie contient toutes les informations personnelles de votre Sim. Le nom et le niveau de la profession, la religion, les traits de caractère et le point faible sont répertoriés dans le menu. Passez le curseur de la souris sur chaque option pour voir tous les détails.

Consultez les relations de votre Sim dans le panneau Relations. Si votre Sim connaît beaucoup de monde, vous pouvez filtrer la vue pour voir toutes ses relations, uniquement sa famille ou uniquement ses amis.

Chaque Sim a un inventaire personnel. Lorsqu'un Sim ramasse un objet ou en reçoit un grâce à une quête ou une responsabilité, celui-ci est ajouté à son inventaire. Cliquez sur les objets et faites-les glisser pour les mettre dans son inventaire ou les enlever.

Chaque maison a également un inventaire. Certains objets vont dans l'inventaire du foyer plutôt que dans l'inventaire individuel d'un Sim. Vous pouvez accéder à l'inventaire du foyer en mode Meubles en cliquant sur .

### RESPONSABILITÉS

Chaque héros a des tâches qu'il doit effectuer pour votre royaume. Chaque jour à une certaine heure, deux responsabilités sont attribuées aux Sims de la quête actuelle. Les responsabilités vont de payer les taxes à jouer des morceaux de violon en passant par chasser un animal imposant. Certaines responsabilités sont spécifiques à la profession du Sim. Par exemple, les souverains peuvent devoir réunir la cour, tandis qu'un barde peut devoir écrire une pièce. Si vos Sims n'effectuent pas les tâches dont ils sont responsables dans le délai imparti, ils reçoivent un état d'esprit négatif qui influence leur concentration. Cependant, si vos Sims terminent ces tâches, ils reçoivent un état d'esprit positif !

## ÉTATS D'ESPRIT

Le panneau Concentration de votre Sim affiche sa concentration globale et ses divers états d'esprit. Les états d'esprit sont des statuts temporaires qui influencent directement la concentration et le comportement de votre Sim. Les états d'esprit sont affichés en tant qu'icônes avec différentes images, et ont un fond rouge (s'ils influencent négativement la concentration de votre Sim), vert (s'ils ont des effets positifs) ou jaunes (aucun effet sur la concentration). Passez le curseur de votre souris sur une icône d'état d'esprit pour voir ce dont il s'agit et combien de temps il influencera votre Sim. Vous recevrez peut-être même un conseil pour neutraliser les effets de l'état d'esprit. N'oubliez pas que les traits de caractère et le point faible de votre Sim déterminent quels états d'esprit l'influencent et l'intensité de leurs effets.

### L'INFLUENCE DU ROYAUME

Les caractéristiques de votre royaume influencent largement la concentration de vos Sims. Si votre territoire a peu de caractéristiques dont la capacité est remplie, les Sims obtiennent des états d'esprit négatifs qui peuvent durer plusieurs jours. Si beaucoup de caractéristiques sont à un bon niveau, les Sims obtiennent des états d'esprit positifs. Pour plus d'informations sur les caractéristiques du royaume, consultez la section *Les quatre caractéristiques*.

## MENER DES ACTIVITÉS EN MODE VIE

En mode Vie, vos Sims peuvent interagir avec de nombreux objets et endroits. Ils peuvent aller au marché en dehors de la ville, envoyer des messages grâce à la boîte aux messages, prendre un violon et jouer un morceau, ou faire bien d'autres choses.

Lorsque vous voyez une icône comprenant une flèche avec une étoile et que vous passez le curseur sur un objet ou un endroit, votre Sim peut effectuer une interaction. Cliquez sur l'objet ou l'endroit pour voir les actions disponibles, et cliquez sur une de ces dernières pour l'ajouter à la file d'attente d'actions de votre Sim. Les actions grisées ne peuvent pas être sélectionnées. Passez le curseur de la souris dessus pour savoir pourquoi. Certaines actions ont un code couleur pour indiquer la probabilité que votre Sim les réussisse : les actions vertes ont une grande probabilité de réussite et les actions rouges une faible probabilité de réussite. Quant aux actions jaunes, vous avez autant de chances de les réussir que de les rater.

## RÉUSSIR (ET RATER) DES QUÊTES

Chaque quête implique que les Sims participants effectuent certaines actions. Ces tâches sont répertoriées à côté de l'icône du Sim et sous la jauge de performance pour la quête. Pendant que vos Sims participent à une quête, ils restent libres de faire ce qu'ils veulent, même s'il s'agit d'activités qui n'ont rien à voir avec la quête.

Passez le curseur de la souris sur l'action pour lire une description complète, puis cherchez comment effectuer cette tâche. Par exemple, si l'action indique de discuter avec un conseiller, votre Sim doit trouver le conseiller. Choisissez ensuite l'interaction sociale « Amical », puis DISCUTER. Les Sims impliqués dans l'action de la quête sont signalés par un marqueur de Sim doré. Dans cet exemple, le conseiller aurait donc ce marqueur doré.

Certaines actions de quête ont un horaire précis et ne peuvent être effectuées qu'à un certain moment de la journée, tandis que d'autres peuvent être réalisées à tout moment. Les Sims d'une quête peuvent choisir de s'engager activement dans les tâches de la quête ou participer à d'autres activités. Cependant, s'ils passent un très long moment sans s'occuper de la quête, la performance pour la quête diminue. Si la jauge de performance pour la quête se vide complètement, vos héros sont arrêtés, voire même tués. Par contre, si vous terminez la quête, vous obtenez des récompenses correspondant à la performance globale pour cette quête.

Si un héros participant ou un Sim non-jouable important meurt pendant qu'une quête est active, vous ratez automatiquement cette quête.

## SOCIALISATION

La plupart des interactions sociales entre les Sims appartiennent à l'une des catégories Amical, Romantique, Méchant ou Drôle, ou sont des interactions spéciales basées sur les traits de caractère, les défauts ou la profession. Choisissez le type d'interaction que vous souhaitez que votre Sim actif ait avec l'autre Sim, puis sélectionnez une interaction spécifique dans le sous-menu. Observez comment l'autre Sim réagit à l'interaction sociale de votre Sim : le trouve-t-il amusant ou inquiétant ? Attention : si vous choisissez toujours la même interaction sociale, l'autre Sim peut s'ennuyer.

Chaque interaction sociale influence la relation de votre Sim avec l'autre Sim. En améliorant ou dégradant une relation, vous obtenez différents statuts de relation avec un Sim (amis, ennemis, partenaires, etc.). Atteignez vos propres objectifs en matière de relations, ou utilisez les interactions sociales pour progresser dans vos quêtes.

## INTERACTIONS SPÉCIALES

Les traits de caractère de votre Sim lui procurent des interactions spéciales. Par exemple, les Sims ayant le trait de caractère **Aventureux** peuvent **PARLER D'AVENTURES**, tandis que les Sims cuisiniers créatifs peuvent **S'EXTASIER SUR LA CUISINE**. Votre Sim a aussi des interactions spéciales supplémentaires selon sa profession. Par exemple, un barde peut trouver l'inspiration dans son environnement ou en parlant à d'autres Sims, tandis qu'un espion, un chevalier ou un souverain peuvent provoquer un Sim en duel.

## LE FACTEUR POINT FAIBLE

Comme les traits de caractère, le point faible d'un Sim peut aussi faire apparaître des interactions spéciales. Ainsi, un Sim ayant le point faible **Joueur compulsif** peut faire un pari, tandis qu'un Sim rustre peut faire une blague grivoise.

## L'OBSERVATEUR OBSERVE

Béni par l'Observateur ! Vous vous demandez qui est l'Observateur ? Et bien c'est vous ! Dans *Les Sims Medieval*, vous êtes l'Observateur, le créateur du royaume des Sims. Au début, vos Sims sont plus ou moins conscients de votre existence, mais aucun d'entre eux n'est très pieux. Une fois que vous placez une cathédrale jacobane ou un monastère pétérien, les serveurs de l'Observateur se mettent à convertir des Sims, qui commencent alors à vous vénérer.

Se convertir à la religion pétérienne donne à votre Sim l'interaction **Prier** et la possibilité de déchirer des proclamations jacobanes. Le divorce pétérien devient également disponible. Se convertir à la religion jacobane permet à votre Sim de lier plus rapidement des amitiés avec les autres Jacobans et d'obtenir de temps en temps l'état d'esprit **Sentiment de supériorité** en discutant avec des Sims non-jacobans. Le divorce jacoban devient également disponible. Cependant, veuillez noter que les Pétériens ont 5 % de revenus quotidiens en moins, tandis que les Jacobans ont 10 % de revenus quotidiens en moins.

## RÉCUPÉRER DES OBJETS

Toutes sortes de plantes et minéraux peuvent être obtenues en fouillant les buissons et pierres à proximité. Pour commencer, cliquez sur un feuillage brillant ou une formation rocheuse qui a une icône interactive et sélectionnez **DÉCOUVRIR**. Si vos Sims trouvent une chose de valeur, ils peuvent cliquer pour la récupérer. Tous les objets récupérés sont stockés dans l'inventaire de votre Sim. Seuls certains Sims peuvent récupérer certains objets.

## CHASSER

Chasser dans la forêt permet à vos Sims d'obtenir de la viande, d'effectuer les tâches dont ils sont responsables et de mener des quêtes. Cliquez sur le panneau indicateur dans la forêt et sélectionnez **CHASSER** pour commencer. Certaines sorties de chasse ne ramènent aucune viande, et votre Sim peut aussi se blesser. Assurez-vous que votre Sim a une grande concentration et s'est entraîné au combat sur un mannequin d'entraînement. Cela peut améliorer ses chances de réussir sa chasse.

La viande peut être vendue, échangée et cuisinée. N'oubliez pas que seules certaines professions peuvent chasser.

## VENDRE ET ÉCHANGER

Vendre des objets sur les marchés ou faire des échanges en haute mer est un fantastique moyen de gagner des simflouz. Pour vendre des objets, apportez-les au magasin du village dans le lointain village à la frontière du royaume, et entrez dans le menu **Vendre**. Cliquez sur les objets que vous souhaitez échanger contre de l'argent et sélectionnez **VENDRE** pour effectuer la transaction. Si vous avez un marché sur la place de la ville, vos Sims peuvent faire la même chose plus près de chez eux. Gagnez des simflouz en vendant des objets directement à partir de l'inventaire de votre Sim. Seules certaines professions peuvent échanger des objets. Allez sur les quais et placez les objets à échanger dans la cale. Une fois placés, cliquez sur **NAVIGUER POUR FAIRE DU COMMERCE** pour aller dans des territoires étrangers.

## CUISINER

N'importe quel Sim peut cuisiner, mais pour faire mieux que du gruau, votre Sim a besoin d'une large liste d'ingrédients. Cueillez des herbes dans les buissons et chassez des animaux sauvages pour que votre Sim rassemble lui-même ses ingrédients. Sinon, pour ceux qui ne veulent ou ne peuvent pas chasser, le marché et le magasin du village ont tout ce dont a besoin votre Sim pour préparer un festin.

Avant d'aller au marché ou dans la forêt, assurez-vous que votre Sim connaisse les ingrédients requis pour le plat souhaité. Il ne peut préparer un plat qu'une fois tous les ingrédients obtenus.

Pour la cuisine, il y a plusieurs objets à acheter en mode **Meubles**, mais ils ne permettent pas tous de cuisiner les mêmes plats. Utiliser un chaudron pour cuire un ragoût est facile, tandis que la broche est idéale pour griller de la viande. Les fours, quant à eux, servent à cuire les pâtisseries et tourtes.

## MODE MEUBLES

C'est là que vous pouvez acheter des choses pour améliorer la vie de vos Sims. Que vous recherchiez des objets basiques indispensables ou de splendides objets de luxe, vous les trouverez ici.

**REMARQUE** : pour certains objets, comme les livres et la nourriture, votre Sim doit aller au marché pour obtenir ce dont il a besoin.

### TRIS

Vous pouvez trier les objets du catalogue du mode Meubles par fonction ou par collection. Vous pouvez également voir les objets dans l'inventaire du foyer.

### PAR FONCTION

Cela vous permet de chercher des objets en fonction du besoin que vous souhaitez satisfaire. Vous avez peut-être besoin d'un endroit confortable où votre Sim peut se détendre. Dans ce cas, cliquez sur le filtre Confort. Si vous cherchez un objet où ranger tous les nouveaux livres que votre Sim a achetés, cliquez sur la catégorie Rangement. Il y a même une catégorie professionnelle pour que vous retrouviez facilement tous les objets uniques liés aux professions des héros.

### PAR COLLECTION

Lorsque vous souhaitez décorer un endroit avec un thème spécifique, le tri par collection est idéal. Vous refaites la décoration du donjon de l'espion ? Cliquez sur l'option Paysan pour trouver le bon équilibre entre style rustique et fonctionnalité. Pour la plus majestueuse salle de réception, cliquez sur les options Noble ou Militaire.

## OPTIONS ET RÈGLES DE PLACEMENT DES OBJETS

Vous avez la liberté de décorer, meubler et placer les objets comme vous le souhaitez. Utilisez l'outil Grille et la possibilité de placer les meubles selon différents angles pour obtenir le résultat désiré.

## GRILLE ACTIVÉE/DÉSACTIVÉE

Vous pouvez choisir d'afficher une grille en mode Meubles, ce qui vous guide lorsque vous placez des objets. Cela vous permet de centrer des objets ; ainsi, vous pouvez positionner la broche au centre de la table de la salle à manger, une tapisserie entre deux piliers, etc.

## VOIR VOS MEUBLES SOUS UN NOUVEL ANGLE

Placez les meubles et autres objets selon certains angles pour améliorer l'apparence de vos pièces. Si vous souhaitez placer deux chaises l'une vers l'autre ou une gargouille dans un coin, c'est possible !

**REMARQUE** : lorsque vous utilisez le placement et la rotation libre des objets, les Sims risquent davantage de marcher sur des objets ou de ne pas pouvoir atteindre un endroit ou un objet spécifique. Veillez donc à laisser assez d'espace aux Sims pour se déplacer.

## LES PREMIÈRES NÉCESSITÉS

Les objets ci-dessous sont des éléments indispensables pour tout foyer. Vous n'avez pas besoin d'acheter la meilleure qualité, mais sans au moins un modèle basique de ces objets, la vie de vos Sims sera plus que misérable.

- ▶ Cheminée ou chaudron
- ▶ Lit
- ▶ Objet professionnel (comme une forge pour le forgeron ou les archives pour un barde)
- ▶ Baignoire ou seau de toilette

**REMARQUE** : certains objets (comme les lits ou les cheminées) DOIVENT être placés sur votre terrain pour quitter le mode Meubles.

## COΠTEPV ΠEPOΠΠALISÉ

Faites des captures d'écran de vos Sims, enregistrez des vidéos de votre jeu et bien plus encore.

### CAPTURE VIDÉO

Racontez vos propres histoires grâce à la capture vidéo !

REMARQUE : les vidéos ne doivent pas faire plus de 1 Go.

REMARQUE : capturer des vidéos avec la résolution maximale ou non compressée donne des fichiers de très grande taille. Modifiez vos paramètres de capture vidéo dans le menu Options.

REMARQUE IMPORTANTE : les utilisateurs de Mac ne pourront peut-être pas voir les vidéos capturées dans *Les Sims Medieval* sur leur ordinateur sans lecteur vidéo prenant en charge le codec VP6. Pour plus d'informations, consultez le fichier LisezMoi.

### CAPTURE D'ÉCRAN

Prenez des photos de tous les événements mémorables de la vie de vos Sims.

► Pour prendre une photo, appuyez sur **C**.

Lorsque vous prenez une capture d'écran, elle est enregistrée dans votre dossier de documents sous **Electronic Arts\Les Sims Medieval\Captures d'écran**.

## MISES À JOUR DU JEU (ΠÉCESSITÉΠΤ VΠE COΠΠEXIOP IΠTEPÉT)

De temps en temps, *Les Sims Medieval* propose des mises à jour du jeu pour apporter du nouveau contenu ou régler des problèmes connus.

Lorsqu'une mise à jour est disponible, vous êtes prévenu si vous avez coché la case Mises à jour automatiques dans le panneau Mises à jour du jeu du lanceur. Les mises à jour du jeu sont également disponibles dans le panneau Mises à jour du jeu si vous décidez de ne pas mettre à jour immédiatement ou que vous n'avez pas coché Mises à jour automatiques. Cliquez sur le bouton Actualiser pour voir la disponibilité des mises à jour.

La version du jeu installée actuellement est indiquée dans le lanceur.

## ASTUCES POUR LE BOΠ FOΠCTIOPΠEMEPΤ DU JEU

### MISE À JOUR DU LOGICIEL MACINTOSH

Une version périmée du système d'exploitation MacOS X peut entraîner des problèmes de performances. Pour vous assurer que vous possédez la dernière version de MacOS X, choisissez « Mise à jour de logiciels » dans le menu Apple et suivez les instructions pour mettre à jour votre système d'exploitation.

### PROBLÈMES D'EXÉCUTION DU JEU

- Veuillez prendre le temps de vous assurer que votre système est conforme à la configuration minimale nécessaire et que vous avez installé les pilotes de carte vidéo et de carte son les plus récents :  
Pour les pilotes de cartes vidéo NVIDIA, veuillez vous rendre sur <http://www.nvidia.fr> pour vous les procurer.  
Pour les pilotes de cartes vidéo ATI, veuillez vous rendre sur <http://ati.amd.com/support/driver-fr.html> pour vous les procurer.
- Pour les utilisateurs PC, si vous utilisez la version disque de ce jeu, essayez de réinstaller DirectX à partir du disque. Ce logiciel est généralement situé dans un dossier DirectX placé à la racine du disque. Si vous disposez d'une connexion Internet, vous pouvez visiter le site [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) (site en anglais) pour télécharger la dernière version de DirectX.

### ASTUCES GÉNÉRALES DE DÉPANNAGE

- Pour les utilisateurs PC, si vous possédez la version disque de ce jeu et que le menu de démarrage automatique ne se lance pas pour l'installation ou l'exécution du jeu, faites un clic droit sur l'icône du lecteur de disque dans le Poste de travail puis activez la fonctionnalité de « démarrage automatique ».
- Si le jeu présente des ralentissements, essayez de réduire la qualité des paramètres vidéo et audio à partir du menu « options » du jeu. La réduction de la résolution de l'affichage permet souvent d'améliorer les performances.
- Pour obtenir des performances optimales, il est préférable de désactiver les autres tâches de fond (sauf l'application EADM, le cas échéant).

# SERVICE CLIENTS

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation du jeu, vous pouvez vous tourner vers le Service Clients d'EA.

Le fichier *d'aide EA* propose des solutions et des réponses aux difficultés et questions les plus communes concernant la bonne utilisation de ce produit.

## Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu est déjà installé) :

Pour les utilisateurs de Windows Vista et de Windows 7, cliquez sur **Démarrer > Jeux**, faites un clic droit sur l'icône du jeu, puis sélectionnez le lien d'aide approprié dans le menu déroulant.

Pour les utilisateurs des versions précédentes de Windows, cliquez sur le menu **Démarrer > Programmes** (ou **Tous les programmes**), puis cliquez sur le lien **Assistance technique** dans le dossier du jeu.

## Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu n'est pas encore installé) :

1. Insérez le disque du jeu dans votre lecteur DVD.
2. Double-cliquez sur l'icône Poste de travail située sur le bureau. (Pour Windows XP, il se peut que vous deviez cliquer sur le bouton Démarrer puis sur l'icône Poste de travail.)
3. Faites un clic droit sur l'icône du lecteur DVD dans lequel vous avez inséré le jeu puis sélectionnez OUVRIER.
4. Ouvrez le fichier **Support > Fichiers d'aide européens > Assistance\_Technique\_Electronic\_Arts.htm**.

## Pour accéder au fichier d'aide EA sur Macintosh :

1. Insérez le disque du jeu dans votre lecteur DVD.
2. Cliquez sur l'icône du Finder dans le Dock.
3. Ouvrez une nouvelle fenêtre en sélectionnant « Nouvelle fenêtre Finder » dans le menu Fichier.
4. Cliquez sur l'icône du jeu dans la fenêtre Finder.
5. Ouvrez le fichier **Support > Assistance technique Electronic Arts.html**.

Si vous continuez à rencontrer des difficultés après consultation du fichier d'aide EA, veuillez contacter l'assistance technique EA.

## SERVICE CLIENTS EN LIGNE D'EA

Si vous disposez d'un accès à Internet, veuillez consulter le site d'Assistance technique d'EA à l'adresse suivante :

<http://eusupport.ea.com>

Vous y trouverez des informations sur DirectX, les manettes de jeu, les modems et les réseaux, ainsi que des informations sur les performances et la maintenance du système. Notre site contient également les informations et FAQ les plus récentes sur les difficultés les plus communes relatives aux jeux. Ces mêmes informations sont utilisées par nos techniciens pour résoudre vos problèmes de performance. Le site d'Assistance technique est mis à jour quotidiennement. Veuillez le consulter en priorité pour les solutions urgentes.

## COMMENT CONTACTER LE SERVICE CLIENTS :

Afin de vous permettre d'obtenir un diagnostic des dysfonctionnements que vous rencontrez lors de l'utilisation d'un jeu PC, Electronic Arts vous suggère d'utiliser les outils mis à votre disposition sur le site <http://www.electronicarts.fr>, rubrique « Aide technique ».

Vous y trouverez les FAQ les plus récentes pour nos jeux en cliquant sur le lien situé dans la rubrique « Aide en ligne ». Si vous n'arrivez pas à résoudre votre problème, utilisez le Formulaire de Contact pour poser une question à un technicien de notre Service Clients qui vous répondra dans les plus brefs délais.

Si cela n'est pas suffisant pour résoudre votre problème ou si vous préférez parler à un technicien, vous pouvez joindre notre Service Clients pour la France métropolitaine au :

**04 88 71 1001**

(numéro géographique non surtaxé)

**du lundi au samedi de 09h00 à 20h00**

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Suisse au :

**0900 900 998**

(CHF 1,9/min)

**du lundi au samedi de 09h00 à 20h00**

REMARQUE : le Service Clients ne propose pas de codes ou solutions de jeu.

**Afin de nous aider à diagnostiquer le problème de façon optimale, veuillez générer un diagnostic DirectX de votre PC avant de nous appeler.**

Pour démarrer l'outil de diagnostic DirectX :

1. Cliquez sur le bouton **Démarrer** de Windows, puis sur « **Exécuter...** ». Dans la boîte de dialogue, tapez dxdiag et cliquez sur « OK ».
2. Cliquez sur « Enregistrer toutes les informations... » afin d'enregistrer une copie du rapport, que vous pourrez ensuite consulter et imprimer. Assurez-vous de disposer d'une copie de ce rapport lors de votre contact avec le Service Clients d'Electronic Arts.

# GARANTIE

REMARQUE : les garanties suivantes ne s'appliquent qu'aux produits vendus au détail. Ces garanties ne s'appliquent pas aux produits achetés en ligne via EA Store ou aux utilisateurs tiers.

## Garantie limitée

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique « Retour après la garantie », accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse. Cette garantie est complète et n'affecte pas vos droits statutaires. Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus « en l'état », ni dans le cas où le défaut résulte d'un usage impropre, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le « Retour après la garantie ».

## Retour après la garantie

Electronic Arts remplace tout support défectueux, dans la limite des stocks disponibles, si le logiciel original est retourné avec un chèque ou un mandat de 10 € par jeu au format PC, libellé à l'ordre d'Electronic Arts. Veuillez joindre à votre envoi une description détaillée du défaut, ainsi que vos noms, votre adresse et, si possible, un numéro de téléphone où nous pouvons vous contacter pendant la journée.

## Service Clients Electronic Arts, TSA 30211 – 13859 Aix-en-Provence Cedex 3

Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels achetés « en l'état », ni si le consommateur n'est pas le premier utilisateur du produit.

© 2011 Electronic Arts Inc. EA, le logo EA et *Les Sims* sont des marques commerciales d'Electronic Arts Inc. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.