



The **SIMS**

MEDIEVAL



AVVERTIMENTO SULL'EPILESSIA

Leggi con attenzione prima di utilizzare questo gioco o di lasciarlo usare ai tuoi bambini.

Alcuni soggetti possono essere colti da attacchi epilettici o da perdita di coscienza quando sono esposti a particolari luci lampeggianti o a determinati schemi luminosi.

Esiste la possibilità che questi soggetti siano colti da un attacco mentre guardano la televisione o usano alcuni videogiochi. Questo potrebbe accadere anche a individui senza precedenti medici legati a sintomi epilettici, o che non sono mai stati soggetti ad attacchi epilettici.

Se in passato tu o altri membri della tua famiglia avete manifestato dei sintomi riconducibili all'epilessia (attacchi o perdita di coscienza) dopo essere stati esposti a luci lampeggianti, consultate il medico prima di giocare.

Si consiglia ai genitori di sorvegliare sempre i loro bambini durante l'utilizzo di videogiochi.

In caso di sintomi come vertigini, vista annebbiata, spasmi oculari o muscolari, perdita di coscienza, disorientamento e convulsioni, è indispensabile sospendere IMMEDIATAMENTE l'uso del prodotto e contattare il medico.

PRECAUZIONI DA SEGUIRE DURANTE IL GIOCO

- ▶ Non stare troppo vicino allo schermo: siediti distante dal monitor, tanto quanto te lo permette la lunghezza dei cavi di collegamento.
- ▶ Cerca di utilizzare i videogiochi su schermi di piccole dimensioni.
- ▶ Non giocare quando avverti stanchezza o dopo aver dormito poco.
- ▶ Gioca sempre in ambienti illuminati adeguatamente.
- ▶ Riposati un minimo di 10/15 minuti per ogni ora di gioco.

CONTENUTO

INSTALLARE IL GIOCO	2
AVVIARE IL GIOCO	3
COMANDI DA TASTIERA.....	4
DIVENTA MEDIEVALE!.....	6
INIZIARE A GIOCARE	7
CREA UN SIM	9
CREA UNO STILE.....	12
SIM UNICI	14
UN GRANDE REGNO	16
MODALITÀ VIVI.....	24
MODALITÀ ARREDA.....	30
MATERIALE PERSONALIZZATO.....	32
AGGIORNAMENTI DEL GIOCO (RICHIEDE UNA CONNESSIONE A INTERNET).....	32
CONSIGLI SULLE PRESTAZIONI.....	33
ASSISTENZA CLIENTI	34
GARANZIA.....	36

INSTALLARE IL GIOCO

NOTA: per i requisiti di sistema, visita il sito all'indirizzo www.electronicarts.it.

Per installare su PC (da supporto ottico):

Inserisci il supporto ottico nell'apposita unità e segui le istruzioni sullo schermo.

Se il menu di Esecuzione automatica non appare automaticamente, puoi avviare manualmente il programma di installazione in Windows® 7, Windows® XP o Windows Vista®: apri **Start > Esegui**, digita **D:\AutoRun.exe** nella casella di testo, quindi fai clic su OK (sostituisci con la lettera corrispondente alla tua unità CD/DVD-ROM, se questa è diversa da 'D:').

Una volta installato il gioco, puoi avviarlo dal menu di Esecuzione automatica del gioco o selezionandolo dal menu **START**.

Per installare su PC (da EA Store):

NOTA: per maggiori informazioni sull'acquisto tramite download diretto da EA, visita il sito all'indirizzo www.eastore.it.

Una volta scaricato il gioco con EA Download Manager, clicca sull'icona d'installazione che appare e segui le istruzioni sullo schermo.

Avvia il gioco (dopo averlo installato) direttamente da EA Download Manager.

NOTA: se hai già acquistato un titolo e desideri installarlo su un altro PC, per prima cosa scarica e installa EA Download Manager sul secondo PC, quindi avvia l'applicazione e collegati con il tuo account EA. Seleziona il titolo appropriato dall'elenco che compare, quindi clicca sul pulsante di avvio per scaricare il gioco.

Per installare su Macintosh:

1. Inserisci il supporto ottico del gioco nell'unità DVD-ROM e sulla scrivania apparirà un'icona che lo rappresenta. Clicca due volte sull'icona per aprire il programma di avvio del gioco.
2. Seleziona l'icona del programma di installazione del gioco in fondo alla finestra di avvio per richiamare il menu di installazione.
3. Segui le istruzioni sullo schermo per completare l'installazione.

Per installare su PC o Macintosh (da servizi online di terze parti):

Contatta il rivenditore online dal quale hai acquistato il gioco per ricevere le istruzioni necessarie per l'installazione o per scaricare e installare di nuovo un'altra copia del gioco.

AVVIARE IL GIOCO

Per avviare il gioco:

PC:

Windows Vista e Windows 7 consentono di accedere ai giochi attraverso il menu **Start > Giochi**, mentre le versioni precedenti di Windows attraverso il menu **Start > Programmi** (o **Tutti i programmi**). Gli utenti di EA Store devono avere avviato EA Download Manager.

NOTA: nel menu **Start** classico di Windows Vista, i giochi sono accessibili attraverso il percorso **Start > Programmi > Giochi**, con cui si fa apparire il relativo menu di esplorazione.

Macintosh:

Apri una finestra del Finder, seleziona «Applicazioni» e clicca due volte sull'icona del gioco.

È NECESSARIO ACCETTARE L'ACCORDO DI LICENZA CON L'UTENTE FINALE PER GIOCARE. EA PUÒ FORNIRE SENZA SOVRAPPREZZO MATERIALE INCREMENTALE E/O AGGIORNAMENTI, SE E QUANDO DISPONIBILI.

WWW.THESIMSMEDIEVAL.COM

COMANDI DA TASTIERA

COMANDI GENERALI

Annulla	ESC
Attiva/Disattiva la finestra di inserimento dei trucchi	CTRL + MAIUSC + C
Mostra/Nascondi l'interfaccia utente	F10
Esci dal gioco	Q

CREA UN SIM

Ruota il Sim	CTRL + A/CTRL + D
Zoom in avanti/indietro	Rotellina del mouse
Revoca/Recupera	CTRL + Z/CTRL + Y

MODALITÀ ARREDA

STRUMENTI PER LA COLLOCAZIONE DEGLI OGGETTI

Ruota l'oggetto	, (virgola)/. (punto)
Elimina l'oggetto	CANC/BACKSPACE
Abilita la collocazione a struttura libera	ALT (mentre afferrì o spostò un oggetto)
Abilita la rotazione a struttura libera	ALT (mentre ruotò un oggetto con il mouse)
Sposta in su/giù l'oggetto collocato a muro o soffitto	# o /
Sposta a sinistra/destra l'oggetto collocato a muro o soffitto	[/]
Riporta al centro l'oggetto modificato a muro o soffitto	\ (barra inversa)
Revoca/Recupera	Ctrl + Z/Ctrl + Y

MODALITÀ VIVI

COMANDI DEI SIM

Passa al Sim seguente nella missione	BARRA SPAZIATRICE
Passa a un Sim specifico	Clicca sul ritratto del Sim
Blocca la visuale sul Sim	Clicca con il destro sul ritratto del Sim
Centra la visuale sul Sim attivo	INVIO o N
Accedi all'inventario	I
Ordina al Sim di interagire con l'oggetto	Clicca con il sinistro sull'oggetto
Ordina al Sim di camminare da qualche parte	Clicca con il sinistro sul pavimento

COMANDI DEL TEMPO

Gioco in pausa	P/O (zero)
Velocità normale/alta/super	1/2/3 (o i tasti corrispondenti sul tastierino numerico)
Avanza velocemente fino al termine dell'interazione attuale	4

COMANDI DELLA CASA

Piano seguente/precedente	Pag Su/Pag Giù
---------------------------	-----------------------

MOVIMENTI DELLA VISUALE

Muoviti a sinistra/destra	Freccia sinistra/Freccia destra o A/D
Muoviti in avanti/indietro	Freccia su/Freccia giù o W/S
Sposta la visuale più velocemente	Maiusc + frecce o MAIUSC + A/S/W/D
Zoom in avanti/indietro	Z/X o =/- o TastNum +/TastNum -
Ruota a sinistra/destra	, (virgola)/. (punto)
Passa alla visuale «Occhio del Guardiano»	M
Passa alla visuale «Segui il mio Sim»	N (consulta la sezione <i>Comandi dei Sim</i>)
Passa da una visuale del luogo all'altra	ALT + 1-5
Guarda gli interni dell'edificio	Clicca con il destro sugli esterni dell'edificio
Zooma verso il luogo esterno	Clicca con il destro sul terreno

MODALITÀ DI GIOCO

Modalità Vivi	F1
Modalità Arreda	F2 (mentre guardi gli interni dell'edificio)
Modalità Regna	F3
Menu «Opzioni»	F5

DIVENTA MEDIEVALE!

Ascoltate, animi avventurosi! Avvicinatevi e seguite le narrazioni di *The Sims™ Medieval*, una nuova esperienza ricca di avventure in alto mare, scaltri consanguinei, un popolo volubile e perfino di cincillà mangiatori di Sim! Prendete parte alle missioni per espandere il vostro regno e costruite nuovi edifici per attrarre altri Sim nelle vostre terre. I vostri Sim vivranno l'esistenza del monarca, del cavaliere, della spia, del mago e molte altre quando sceglierete se adempiere o meno alle loro responsabilità e recare gloria al nome del regno!

IMPARARE UNA COSA O DUE

Che si tratti della tua prima esperienza nel mondo di *The Sims* o della più recente di una lunga serie, giocare al tutorial è caldamente consigliato. *The Sims Medieval* prevede meccaniche di gioco, funzioni e modalità mai apparse in precedenza in alcun gioco della saga di *The Sims*. Questa rapida introduzione ti aiuterà sicuramente a trarre il massimo dalla tua esperienza di gioco!

Seleziona LEZIONI dal menu «Opzioni» per saperne di più su tutte le funzioni di *The Sims Medieval*.

INIZIARE A GIOCARE

Iniziare a giocare a *The Sims Medieval* può essere facile quanto desideri. Inizia una nuova partita con un piccolo regno in attesa di un monarca. Scegli di creare da zero il tuo personale governatore reale all'interno di «Crea un Sim», oppure seleziona uno dei monarchi predefiniti. Con il tuo sovrano al proprio posto, preparati ad affrontare il medioevo e a inviare il tuo Sim in missione per espandere le tue terre!



Per iniziare una nuova partita:

Il tutorial all'interno del gioco ti guida attraverso la tua esperienza di gioco iniziale.

All'interno del menu principale, seleziona un'ambizione per giocare. Inizialmente è disponibile solo l'ambizione «Nuovi inizi», ma ogni Sim deve pur iniziare da qualche parte! Con questa ambizione, l'obiettivo del tuo monarca sarà popolare il regno di edifici e Sim. È proprio ciò di cui ha bisogno un sovrano in erba.

Seleziona quindi NUOVA PARTITA, clicca sull'icona «Gioca» e dai al regno il nome che desideri. I giocatori che faranno ritorno potranno selezionare una partita salvata in precedenza.

La partita inizia in modalità Regna, una visuale strategica della propria nazione nascente. Il regno non ha ancora un monarca. Clicca sull'icona verde e rotonda sopra la sala del trono per aprire una finestra informativa. Nella dettagliata finestra a comparsa dell'edificio, clicca sull'icona per selezionare un nuovo monarca. Seleziona un monarca da un elenco di Sim predefiniti o seleziona CREA UN MONARCA per personalizzare un nuovo sovrano.


Una volta creata Vostra Altezza, procedi verso la modalità Regna dove dovrai scegliere una missione per accedere alla modalità Vivi. Dopo aver aggiunto dei nuovi Sim eroi, tieni presente che solo alcuni di essi potranno compiere determinate missioni. Leggi con attenzione le descrizioni delle missioni e scegli con saggezza!

SALVARE E CARICARE

Una singola partita salvata rappresenta un intero regno. Per salvare, apri il menu «Opzioni» e seleziona SALVA. Il regno sarà quindi salvato automaticamente con il nome selezionato all'interno del menu principale.

Per caricare una partita salvata, raggiungi il menu principale e seleziona quella che vuoi continuare.

OPZIONI

Accedi al menu «Opzioni» cliccando sull'icona  nella parte inferiore sinistra dello schermo. Da questo menu puoi scegliere di salvare, aprire lezioni, ottimizzare opzioni, esaminare i tasti di scelta rapida, tornare al menu principale, salvare e uscire, uscire senza salvare o aprire il pannello di avvio.


Apri il pannello delle opzioni selezionando OPZIONI e modifica le impostazioni grafiche, sonore, quelle sulla meccanica di gioco e quelle di acquisizione video.


- | | |
|---------------------------|--|
| Grafica | Seleziona le impostazioni dello schermo relative al tuo monitor e ottimizza le impostazioni dettagliate per migliorare la resa grafica. |
| Suono | Usa i cursori per ottimizzare il volume di voci, effetti sonori, musica, ambiente e qualità audio. Puoi inoltre selezionare la configurazione degli altoparlanti, sopprimere i suoni in sottofondo o ripristinare l'impostazione predefinita. |
| Opzioni di gioco | Seleziona per attivare o disattivare le opzioni della meccanica generale di gioco. Sotto OPZIONI DI GIOCO, usa il cursore per ottimizzare l'autonomia/libero arbitrio dei tuoi Sim. Spostalo a sinistra per diminuirne il livello o a destra per aumentarlo. Maggiore sarà il libero arbitrio, più i tuoi Sim sceglieranno di agire per conto proprio se non gli avrai assegnato un'azione. (Attenzione: esistono azioni particolari che i tuoi Sim non compiranno autonomamente, come adempiere a responsabilità o raggiungere obiettivi di missione. Devi ordinarli espressamente di compierle). Infine, puoi scegliere di attivare o disattivare le lezioni e ripristinare le lezioni stesse o riportare tutte le opzioni di gioco alle impostazioni predefinite. |
| Acquisizione video | Seleziona il formato di acquisizione video, scegli di abilitare o disabilitare l'acquisizione sonora, mostra o nascondi l'interfaccia utente di acquisizione, imposta la qualità di acquisizione video e ottimizza la durata massima di registrazione. |

CREA UN SIM

Ogni volta che si rende disponibile una nuova posizione lavorativa nel regno, puoi scegliere di creare un Sim appositamente per il lavoro. Ottimizza il suo aspetto intervenendo su ogni parametro, dalle dimensioni del naso alla forma del corpo. Seleziona il colore degli occhi, aggiungi dei riflessi ai capelli e scegli l'abito. Non dimenticare di determinare i tratti e il difetto fatale!

SIM PREDEFINITI

In «Crea un Sim», scegli un Sim predefinito cliccando sull'icona «Sim predefiniti» nella parte inferiore dello schermo . Filtra la visuale per sesso e, quando ritieni che sia il momento, clicca sul ritratto del Sim che desideri vedere sulla piattaforma di «Crea un Sim». Quando il risultato ti soddisfa, clicca sul segno di spunta per continuare a personalizzare il Sim selezionato. Ottimizza il Sim ulteriormente cliccando sulle icone sul lato sinistro dello schermo (vedi oltre).

Se vuoi creare un Sim totalmente personalizzato, inizia cliccando sull'icona «Base» .




Base

Scegli il nome, il sesso e la voce del tuo Sim. Cambia scheda per ottimizzare i dettagli della pelle, definire la corporatura, impostare i tratti e selezionare un difetto fatale.



Capelli

I pulsanti rotondi nella parte superiore della selezione dei capelli alternano pettinature e capelli. Dopo avere scelto la pettinatura (o il cappello) del tuo Sim, personalizza i colori. Passare da una scheda all'altra sulla sinistra ti consente di determinare la forma e il colore delle sopracciglia, nonché di selezionare barba e baffi (solo per i Sim maschi). Quando scegli di modificare il colore dei capelli, le sopracciglia o la barba e i baffi del tuo Sim, seleziona l'icona «Salva la definizione del colore»  per aggiungere il nuovo colore alla scelta delle definizioni.

Ottimizza le sopracciglia del Sim (inclusi la forma e il colore)

Seleziona un colore dei capelli

Cambia colore dei capelli



Scegli un cappello o un altro copricapo

Scegli una pettinatura



Aspetto

Scegli la forma della testa del tuo Sim, ottimizza le orecchie, determina il colore e la forma degli occhi, scegli una bocca e seleziona un naso.



Altera e affina i dettagli del viso del tuo Sim

Scegli una forma generale del viso




Usa i cursori per alterare caratteristiche specifiche

Clicca su uno dei cerchi per armeggiare con i dettagli della porzione corrispondente del viso




Abiti

Seleziona gli abiti per il tuo Sim. Determinati abiti sono disponibili solo per professioni specifiche. Per esempio, l'abito del monarca è più sontuoso di quello elegante della spia. Ciascun corredo di abbigliamento offre una scelta di diversi colori. Essi possono essere ottimizzati all'interno di «Crea uno stile».

CONSIGLIO: puoi anche personalizzare gli abiti scegliendone i colori. Quando vedi apparire l'icona , cliccaci sopra per ottimizzare lo stile dell'oggetto selezionato. Per informazioni sulla personalizzazione degli abiti (e altri oggetti), consulta la sezione *Crea uno stile*.

A VOLTE I DETTAGLI FANNO LA DIFFERENZA

Clicca sull'icona  per ottimizzare i dettagli di una parte specifica del tuo Sim. Per esempio, ottimizza il colore e i riflessi dei capelli del tuo Sim. Ritocca anche il naso del tuo Sim: rivolgilo leggermente la punta verso l'alto, allarga il setto nasale o apri le narici. Quando vedi l'icona, cliccaci sopra per vedere i dettagli su cui puoi intervenire. Clicca su uno dei cerchi nella scheda «Avanzate» per selezionare un'area diversa da personalizzare.

CREA UNO STILE

Usa «Crea uno stile» per cambiare colore agli abiti dei tuoi Sim, oppure crea una stanza coordinata ottimizzando i colori e i motivi di carta da parati, pavimentazione, materiali dei mobili e molto altro.

SCHERMATA DI GIOCO



- 1 Scegli un tipo di motivo (per esempio tessuti, pavimentazione e tappeti, carta da parati e così via)
- 2 Il motivo e i colori dell'oggetto selezionato
- 3 Clicca su uno dei campioni principali per vedere i diversi colori nel campione
- 4 Clicca su uno di questi pulsanti per richiamare la tavolozza predefinita dei colori, la ruota dei colori, oppure per inserire i valori RGB o esadecimali
- 5 Revoca/Recupera ciascuna ottimizzazione consecutiva
- 6 Conferma o annulla le modifiche
- 7 Sposta questo cursore per modificare la tinta/la sfumatura (o la luminosità)
- 8 Sposta il cursore sulla ruota dei colori per sceglierne uno
- 9 Clicca qui per visualizzare solo il materiale personalizzato
- 10 Clicca su una di queste icone per eliminare o salvare uno stile

COMBINARE E ABBINARE

Scegli un colore o un motivo e applicalo a più oggetti. Supponiamo che tu voglia abbinare alla perfezione le tende del tuo Sim al tappeto. Con lo strumento «Crea uno stile» selezionato, clicca sulle tende per selezionarle. Clicca quindi su un motivo sulla tavolozza degli stili della tenda e trascinalo sul tappeto. Se il tappeto presenta più di un motivo, scegli quello che desideri sostituire. Clicca sul segno di spunta per confermare le modifiche.

Una volta salvato un motivo, trascina colori e motivi su altri mobili, oggetti decorativi e accessori in modalità Arreda.

SALVARE I MATERIALI E GLI OGGETTI PERSONALIZZATI



Quando hai uno stile di motivo che ti soddisfa, salvalo per servirtene regolarmente. Ti basta cliccare sull'icona della cartella nel pannello della categoria del materiale sulla destra.



Per salvare un determinato oggetto (o capo di abbigliamento) nel tuo stile personalizzato, clicca sull'icona della cartella nella finestra nella parte superiore sinistra dello schermo.

SIM UNICI

Personalizza i tuoi Sim con due tratti e un difetto fatale per caratterizzarli con una personalità distinta. Tutti i tratti e i difetti determinano come si comportano i tuoi Sim e cosa gli piace fare, quindi scegli attentamente!

Ogni Sim ha inoltre un ruolo da ricoprire nel regno. Queste professioni spaziano dal monarca regnante al mercante, al cavaliere, alla spia e così via. Le professioni rivestono una funzione importante nelle missioni in cui i tuoi Sim sono coinvolti e nelle azioni che possono compiere.

TRATTI

Scegli due tratti e un difetto fatale. I tratti e il difetto fatale del tuo Sim ne influenzano i desideri, la salute e il comportamento. Per esempio, i Sim con il tratto «Eloquente» hanno l'abilità di convincere, ispirare o confortare chiunque, mentre i Sim con il tratto «Avido» sono guidati dalla propria sete di denaro. I Sim tendono inoltre ad andare più d'accordo con coloro che condividono almeno uno degli stessi tratti. Alcuni tratti confliggono con altri ed esistono alcune combinazioni che non sono consentite. Per esempio, un Sim non può essere buono e malvagio allo stesso tempo.

UN DIFETTO FATALE

Ogni Sim deve avere un difetto fatale. Questi difetti spaziano dalle ossessioni compulsive (come bere, giocare d'azzardo o mangiare) alle condizioni fisiche (come essere gracili, di costituzione debole o soffrire d'insonnia).

Un difetto fatale caratterizza un Sim per tutta la vita e può influenzarne negativamente la concentrazione se non viene corretto regolarmente. Per esempio, i Sim con il difetto fatale «Licenzioso» ricevono uno stato umorale negativo se non fanno «fiki fiki» da un po' di tempo. Finché non socializzeranno in modo sensuale con un altro Sim, continueranno a conservare lo stato umorale negativo. Per ulteriori informazioni sugli stati umorali, consulta la sezione *Stati umorali*.

I Sim superano i propri difetti fatali compiendo determinate missioni come «La sfida dei pescatori» o «Fontana Leggendaria». Compiendo con successo la missione, il tuo Sim raggiunge un punto della propria vita in cui il difetto fatale evolve in un tratto leggendario. Scegli un tratto leggendario da un elenco di tre oppure, se ti affezioni in particolar modo al difetto fatale del tuo Sim, mantienilo.

Ecco i tratti e i difetti fatali fra cui scegliere:

Tratti	Difetti fatali
Avventuroso	Sanguinario
Cavalleresco	Giocatore compulsivo
Cuoco creativo	Vile
Dedito	Crudele
Rustico	Maledetto
Eloquente	Beone
Malvagio	Stolto
Emotivo	Ingordo
Amichevole	Borioso
Amante del divertimento	Insicuro
Buono	Insonne
Avido	Licenzioso
Contrattatore	Misanthropo
Orfano speranzoso	Imbronciato
Burlone	Gracile
Ama la famiglia	Zotico
Studioso	Costituzione debole
Solitario	
Trasandato	
Vanesio	
Una balena mi divorò i genitori	

UN GRANDE REGNO

I tuoi Sim vivono in una nazione in continua evoluzione che può essere espansa compiendo missioni e guadagnando punti risorsa (PR). In modalità Regna, la tua terra si distende davanti a te. Popolando la terra di nuovi edifici e negozi, sempre più attività, avventure e missioni diventano disponibili per i tuoi Sim. Fatti una bevuta con un popolano alla taverna, viaggia verso terre straniere dal porto o tieni un grande banchetto per i dignitari in visita nella sala da ricevimento.



- 1 Il pannello dello stato del regno contiene un riepilogo dello stato del regno. Clicca sulla freccia nella parte inferiore destra del riquadro per visualizzare i livelli degli aspetti del regno: «Benessere», «Sicurezza», «Cultura» e «Conoscenza». L'icona nella parte inferiore sinistra del riquadro mostra l'ambizione attuale del tuo Sim monarca. Clicca sull'icona dell'ambizione per visualizzare ulteriori dettagli.
- 2 Il pannello della modalità Regna è dove puoi cambiare visuale, accedere al menu «Opzioni», passare alla modalità Vivi, selezionare missioni, visualizzare successi e aprire la mappa del territorio.
- 3 I marcatori verdi della mappa segnalano un luogo dove puoi costruire con la quantità di PR attualmente posseduta dal tuo Sim.
- 4 Un indicatore rosso della mappa indica un'area dove il tuo Sim non può costruire... Non ancora, almeno.
- 5 I marcatori viola della mappa mostrano i luoghi attualmente edificati, i marcatori verdi indicano i luoghi edificabili con i PR attuali del tuo Sim e i marcatori rossi contrassegnano i luoghi ancora non edificabili. Clicca su una delle etichette dei luoghi per visualizzare ulteriori informazioni su costo, posizioni lavorative e aspetti del regno che influenza.

MIGLIORARE IL REGNO

All'inizio di una nuova partita, le sole strutture nell'intero regno sono il salone principale, la piazza cittadina, il porto e la Fossa del Giudizio, oltre alla foresta e al villaggio. I nuovi luoghi vengono edificati spendendo i PR guadagnati nelle missioni.

Per iniziare la costruzione, seleziona una delle etichette verdi disponibili in modalità Regna. Seleziona l'icona per costruire e, con un semplice clic, avrai espanso il tuo regno! Quando qualcosa viene costruito, non può essere rimosso. Inoltre, collocando sempre più edifici, il costo di quelli eroici aumenta. Scegli quindi saggiamente ciascun progetto di costruzione e tieni conto di tutti gli aspetti influenzati del regno.

I QUATTRO ASPETTI

Il regno del tuo Sim presenta quattro aspetti. La capacità degli aspetti viene sbloccata costruendo nuove strutture nel regno; visualizza la descrizione di ciascun edificio per sapere quali aspetti acquisiscono capacità. Puoi quindi compiere le missioni per colmare la capacità disponibile di ciascun aspetto. Un aspetto viene soddisfatto quando appare elencato con un colore compatto nel riquadro di stato del regno.

Ciascuna missione soddisfa aspetti diversi. Assicurati di controllare la sezione «Bottino della missione» del libro delle missioni per sapere quali aspetti saranno soddisfatti. Se hai già soddisfatto l'aspetto elencato, appare l'icona

- | | |
|-------------------|---|
| Benessere | Il benessere rappresenta in generale la felicità, il comfort e la soddisfazione del tuo regno. Include la salute fisica e quella fiscale dei tuoi Sim, nonché del regno nel suo complesso. |
| Sicurezza | La sicurezza rappresenta in generale l'incolumità e la stabilità del tuo regno. Coinvolge l'abilità del governo di fare osservare le leggi, impedire il crimine, difendere i confini e proteggere i cittadini. |
| Cultura | La cultura rappresenta la devozione del tuo Sim verso le tematiche artistiche e spirituali. Nell'estetica, include la creazione e la venerazione della poesia, dell'arte e della musica. Nella fede, significa credere in un ordine superiore e in uno scopo più nobile per la vita, e serve da base per una moralità e dei valori considerati patrimonio comune delle persone. |
| Conoscenza | La conoscenza rappresenta il livello di educazione generale del tuo regno. Include la comprensione e le dotte ricerche in aree distinte come medicina, tradizione orale e matematica. |

DIVENTARE AMBIZIOSI

Le ambizioni sono obiettivi che selezioni affinché il tuo regno lavori per raggiungerli. A seconda dell'ambizione selezionata, puoi migliorare la densità abitativa, espandere i confini, dominare i sudditi e molto altro. La prima ambizione che selezioni è «Nuovi inizi», dove l'obiettivo è popolare il regno di edifici e Sim. Una volta realizzata l'ambizione, il tuo livello di successo come Guardiano aumenta e hai la possibilità di scegliere fra due nuove ambizioni: «Fama», che mira a elevati guadagni di notorietà e PR, e «Dominio imperiale», che verte sulla conquista di tutti i territori stranieri.

Esistono in tutto 12 ambizioni e la scelta della direzione che il regno dovrà seguire dipende da te!

INCARICARSI DELLE MISSIONI

Le missioni sono selezionate e annullate in modalità Regna. Clicca sull'icona «Missioni» nel pannello della modalità Regna per aprire il libro delle missioni. Quando non ti stai occupando di una missione, il libro delle missioni contiene un elenco degli incarichi disponibili. Evidenzia una delle missioni per visualizzare una descrizione sulla destra. Clicca sulla freccia nella parte inferiore destra per selezionare la missione e passare a determinare l'approccio.

La gran parte delle missioni prevede più di un percorso per il compimento e ciascuna strada è caratterizzata dalla propria serie di eroi primari idonei a fare parte del gruppo della missione.

Se nel tuo regno non esiste l'eroe primario adatto, non puoi selezionare quello specifico approccio. Clicca su un approccio alla missione per visualizzarne la descrizione, i requisiti del gruppo e i premi (bottino della missione).

Clicca di nuovo sulla freccia nella parte inferiore destra per selezionare l'eroe primario basato sull'approccio scelto. A seconda dei Sim presenti nel regno, puoi ritrovarti con un solo leader della missione da scegliere. Dopo avere preso tutte le decisioni, clicca sul segno di spunta per iniziare la missione. Una volta scelta e intrapresa una missione, ti saranno addebitati dei punti missione (PM). Ricevi solo una certa quantità di PM per ciascuna ambizione.

Per abbandonare una missione in corso, apri il libro delle missioni in modalità Regna e seleziona **ABBANDONA MISSIONE**. Ricorda che non ricevi alcun rimborso dei PM per avere abbandonato una missione.

SUCCESSI

Clicca sull'icona «Libro dei successi» per accedere a un elenco completo dei successi del tuo regno e dei tuoi Sim. Clicca sui pulsanti dei filtri nella parte superiore della pagina a destra per mostrare i successi attinenti ai filtri («Tutto», «Gioco», «Regno» e «Sim»). Ciascun successo ha un valore premio e, guadagnando tali premi, la barra dei successi si riempie. Una volta che la barra è piena, il tuo livello di successo come Guardiano viene aggiornato; il tuo primo obiettivo è superare il livello «Sbirciatore». Ogni volta che il tuo livello di successo come Guardiano salirà, sbloccherai premi come abiti per «Crea un Sim» e oggetti per la modalità Arreda!

PROFESSIONI

Nel regno sono disponibili 10 professioni. La prima di esse è quella del monarca, parte integrante del regno, che deve essere ricoperta per iniziare la partita. È incaricato di imporre tasse, promulgare leggi, ascoltare le lagnanze del popolo e infliggere punizioni. I monarchi hanno un servitore e un consigliere a propria disposizione, e sono responsabili delle relazioni politiche con i territori stranieri.

Mentre i tuoi Sim compiono missioni e guadagnano PR, hai la possibilità di espandere il regno collocando edifici all'interno di lotti specifici. Alcuni di questi edifici introducono nuove professioni; per esempio, costruire la caserma consente di addestrare un cavaliere.

RICOPRIRE IL RUOLO

Nel gioco, selezioni o crei un Sim diverso per ricoprire ciascuna professione. Questi Sim sono gli eroi del regno. Come nel caso del monarca, ciascuna delle altre professioni prevede ruoli e responsabilità. Che vengano ricoperti o meno dipende da te, ma svolgere incarichi tipici di ciascuna professione comporta dei vantaggi. È così che i tuoi Sim aumentano il loro livello professionale e compiono progressi in determinate missioni.

PROFESSIONI E MISSIONI

Assumi il controllo di ogni Sim eroe assegnandolo alle missioni. Alcune missioni possono essere compiute con risultati diversi a seconda delle professioni disponibili nel regno. Per esempio, la missione «Rivolta dei contadini» può essere portata a termine senza spargimenti di sangue se è un bardo o un mercante a compierla, oppure è possibile trionfare con la forza se è una spia o un cavaliere a occuparsene.

Più professioni sono disponibili in un regno, maggiore è la scelta di opzioni disponibili per le missioni!

LIVELLI PROFESSIONALI

Ciascun Sim eroe aumenta le proprie abilità compiendo azioni professionali per guadagnare punti esperienza (PE). Queste azioni sono specifiche di ciascun ruolo e possono essere trovate esplorando lo scenario attorno al Sim. Per esempio, i Sim maghi meditano o mostrano gli incantesimi preparati quando sono selezionati. I Sim eroi guadagnano inoltre PE compiendo progressi nel corso delle missioni.

PROFESSIONI E LUOGHI

Di seguito un elenco delle professioni e dei luoghi che devono essere edificati per poterle acquisire.

MONARCA

Una grande responsabilità grava su questo Sim: le sue scelte influenzano ogni essere vivente nel regno. Il monarca ascolta le petizioni del popolo, propone e vota gli editti, manda i Sim alla gogna o nella fossa, ingaggia lotte, va a caccia e guadagna mosse speciali in combattimento salendo di livello.

Edificio Sala del trono

Oggetti caratteristici Trono, mappa tattica e tavolo di scrittura

CAVALIERE

I cavalieri sono di norma abili in tutte le forme di combattimento letale e, quando non combattono, si allenano per prepararsi ai combattimenti futuri. I cavalieri sono capaci di lottare, cacciare, guadagnare mosse speciali in combattimento salendo di livello e di usare la mappa tattica.

Edifici Caserma e cortile di addestramento

Oggetti caratteristici Mappa tattica e manichino da addestramento

MERCANTE

I mercanti facilitano il commercio attraverso grandi distanze, e portano beni rari e insoliti agli abitanti. Ottengono profitto con l'acquisto e la vendita di beni, allettando un Sim ad acquistare qualcosa e scambiando merci con i territori stranieri usando la nave.

Edificio Mercato

Oggetti caratteristici Bancarella e nave

BARDO

Una vita votata alle arti può essere magra come la paga, ma ricca di soddisfazioni. Il bardo esegue canzoni al liuto, trae ispirazione dai Sim e dal mondo, compone opere e poesie, e si esibisce sul palcoscenico.

Edificio Taverna

Oggetti caratteristici Palcoscenico, liuto, archivio e tavolo di scrittura

PRETE GIACOBIANO

I preti giacobiani tendono a impegnarsi molto nel gestire gli affari della religione, e devono condurre le proprie vite rispettando un rigido codice morale per non subire punizioni! Questi Sim tengono sermoni, assolvono Sim, convertono Sim alla fede giacobiana, pubblicano proclami, riflettono sul Guardiano, concedono il tocco e la benedizione del Guardiano ai Sim e consacrano l'acqua del pozzo.

Edificio Cattedrale giacobiana

Oggetti caratteristici Pulpito e bacheca dei proclami

PRETE PIETRIANO

I preti pietriani predicano compassione e comprensione, e cercano di incoraggiare gli altri a vivere le proprie vite secondo i principi del Guardiano. Tengono sermoni, evangelizzano, convertono Sim alla fede pietriana, pregano, consacrano l'acqua del pozzo, concedono il favore del Guardiano, studiano il Guardiano, scrivono con il Guardiano e ottengono lo stato umorale positivo «Il Guardiano è vicino» nei pressi della chiesa pietriana.

Edificio Monastero

Oggetti caratteristici Pulpito, piattaforma evangelica e archivio

SPIA

Le spie gestiscono le reti di comunicazione, aiutano a scoprire (o a nascondere) la verità e sbrigano il lavoro sporco necessario in politica. Le spie possono corrompere, borseggiare, rubare fondi alla postazione dei messaggeri, preparare veleni, raccogliere erbe, ingaggiare lotte, andare a caccia, guadagnare mosse speciali in combattimento salendo di livello, combattere con maggiore efficacia senza corazza, origliare, proporre editti e liberare i Sim dalla gogna.

Edificio Alloggio della spia

Oggetti caratteristici Tavolo da lavoro, manichino da addestramento, mappa tattica e tavolo di scrittura

MAGO

Il potere di un mago gli viene conferito dalle abilità speciali con cui nasce. Questo Sim impara e lancia incantesimi, realizza pozioni e oggetti magici, raccoglie erbe e minerali, scrive, medita e lancia «Trabocco» sul pozzo cittadino.

Edificio Torre del mago

Oggetti caratteristici Tomo arcano, tavolo da lavoro e archivio

MEDICO

I medici sono la prima, ultima e unica linea difensiva contro malattie, infezioni e infortuni! Fanno diagnosi, rimarginano ferite, curano malattie, forniscono pronto soccorso, raccolgono erbe e sanguisughe, realizzano tonici e medicine, e disinfettano il pozzo cittadino.

Edificio Clinica

Oggetti caratteristici Tavolo operatorio, tavolo da lavoro e archivio

FABBRIO

I fabbri sono responsabili della creazione di armi, corazze e di insoliti oggetti unici nel loro genere. Realizza oggetti usando la forgia e l'incudine, estrae minerali dalle rocce esposte e vende alla bancarella le merci prodotte.

Edificio Bottega del fabbro

Oggetti caratteristici Forgia, incudine e bancarella

ESPLORARE NUOVE TERRE

Clicca sull'icona «Mappa del territorio» per visualizzare i confini del tuo regno e i paesi circostanti. Inizialmente sono visibili solo le due terre intermedie di Tredony e Crafhole. Scopri nuovi territori esplorando terre straniere dal porto e stringi relazioni diplomatiche usando la mappa del territorio. Seleziona uno dei paesi disponibili per visualizzarne lo stato, il leader, le informazioni sul commercio, i vantaggi e le questioni pressanti.

NOTA: i vantaggi appaiono quando ci si annette un territorio. Se la lealtà diminuisce, le questioni pressanti appaiono assieme alle informazioni sulla missione richiesta per riconquistare la lealtà. Nuovi territori appaiono sulla mappa quando il regno raggiunge una certa notorietà. Possono quindi essere esplorati spendendo PR, dopodiché è possibile vedere tutte le informazioni sul territorio. Annettilo al tuo intraprendendo una specifica missione, dopodiché otterrai i vantaggi associati a esso.



- 1 La mappa mostra ogni striscione e colore conosciuto del regno. Il tuo regno è etichettato da una corona dorata su un campo blu.
- 2 Quando selezioni una nazione, le relative informazioni vengono mostrate sulla destra. Visualizzane il livello di lealtà e la descrizione sotto «Stato», il nome e l'immagine del sovrano attuale sotto «Leader», gli oggetti scambiati sotto «Informazioni di commercio», i meriti globali sotto «Vantaggi» e le informazioni sulla missione richiesta per riconquistare la lealtà sotto «Questioni pressanti».

MODALITÀ VIVI

La modalità Vivi è dove si svolge tutta l'azione. I tuoi Sim partecipano alle missioni, stringono amicizie e inimicizie, si innamorano, si sposano formando una famiglia, superano o cedono ai loro difetti e molto altro. In *The Sims Medieval*, devi impegnarti attivamente in una missione per accedere alla modalità Vivi.

DISCO INTERFACCIA UTENTE PRINCIPALE

Alcune delle funzioni sono descritte qui; muovi comunque il puntatore del mouse su qualsiasi icona per conoscerne l'utilità.



- 1 Indicatore di rendimento nella missione
- 2 Icona del Sim attivo
- 3 Incarico seguente della missione del Sim e guida per la missione
- 4 Stili della visuale («Segui il mio Sim», «Occhio del Guardiano», «Visuali locali»)
- 5 Visualizza il piano superiore
- 6 Comandi della visuale
- 7 Visualizza il piano inferiore
- 8 Accedi alla modalità Vivi, alla modalità Arreda o alla modalità Regna
- 9 Responsabilità attuali e tempo rimasto
- 10 Indicatori di fame ed energia
- 11 Fondo attuale di simoleon del Sim selezionato
- 12 Giorno e ora: clicca su una delle icone per scegliere la velocità normale, veloce o super; clicca sull'ultima icona per accelerare l'azione attuale nella coda del Sim. Clicca sulla prima icona per attivare la pausa.
- 13 L'indicatore di concentrazione e gli stati umorali coinvolti del Sim selezionato
- 14 Clicca sull'icona della freccia di espansione per richiamare i pannelli del Sim («Simologia», «Relazioni» e «Inventario»)


SIMOLOGIA, RELAZIONI E INVENTARIO

I pannelli «Simologia», «Relazioni» e «Inventario» del Sim attuale sono accessibili cliccando sull'icona della freccia di espansione accanto agli stati umorali.

Il pannello della Simologia contiene tutte le informazioni personali sul tuo Sim. Livello e nome della professione, religione, tratti e difetto fatale sono elencati nel menu. Sposta il puntatore del mouse sopra ciascuna opzione per visualizzarne tutti i dettagli.

Visualizza le relazioni del tuo Sim nel pannello «Relazioni». Se il tuo Sim conosce moltissimi Sim, puoi filtrare la visuale per vedere tutte le relazioni, solo i parenti o solo gli amici.

Ciascun Sim possiede un inventario personale. Quando un Sim raccoglie un oggetto o ne riceve uno a seguito di una missione o responsabilità, viene inserito nel suo inventario. Clicca e trascina per aggiungere o rimuovere gli oggetti dall'inventario.

Anche ciascuna unità familiare dispone di un inventario. Certi oggetti finiscono nell'inventario dell'unità familiare anziché in quello di un singolo Sim. Puoi accedere all'inventario dell'unità familiare in modalità Arreda cliccando su .

RESPONSABILITÀ

Ogni Sim eroe ha delle responsabilità da assolvere per il regno. Ogni giorno a una certa ora, due responsabilità vengono destinate ai Sim assegnati alla missione attuale. Le responsabilità spaziano dal pagare le tasse all'eseguire canzoni per violino fino al dare la caccia a una grande belva. Alcune responsabilità sono specifiche della professione del Sim. Per esempio, ai monarchi può essere chiesto di richiamare la corte, mentre a un bardo può essere ordinato di scrivere un'opera.

Se i tuoi Sim non adempiono alle loro responsabilità entro il tempo stabilito, ricevono uno stato umorale negativo che influenza la loro concentrazione. Tuttavia, se i tuoi Sim adempiranno alle loro responsabilità, riceveranno uno stato umorale positivo!

STATI UMORALI

Il pannello «Concentrazione» del tuo Sim mostra la sua concentrazione globale e una varietà di stati umorali. Gli stati umorali sono condizioni temporanee che influenzano direttamente la concentrazione e il comportamento del tuo Sim. Sono mostrati con delle icone raffiguranti diverse immagini, e hanno sfondi rossi e verdi nel caso in cui influenzino in maniera negativa o positiva la concentrazione del tuo Sim, oppure sfondi gialli se non incidono sulla concentrazione. Muovi il puntatore del mouse sull'icona di uno stato umorale per leggerne la descrizione e sapere per quanto tempo influenzerà il tuo Sim. Puoi perfino ricevere un suggerimento su come contrastare gli effetti dello stato umorale. Tieni presente che i tratti e il difetto fatale del tuo Sim alterano gli stati umorali che lo influenzano e la potenza degli effetti.

L'INFLUENZA DEL REGNO

Gli aspetti del tuo regno influenzano notevolmente la concentrazione dei tuoi Sim. Se la tua terra ha pochi aspetti soddisfatti, i Sim acquisiscono stati umorali negativi che possono durare per giorni. Se invece gli aspetti soddisfatti saranno molto numerosi, i Sim acquisiranno stati umorali positivi. Per ulteriori informazioni sugli aspetti del regno, consulta la sezione *I quattro aspetti*.

DARSI DA FARE IN MODALITÀ VIVI

Esistono numerosi oggetti e luoghi con cui i tuoi Sim interagiscono in modalità Vivi. Possono visitare il mercato all'esterno della città, spedire messaggi alla postazione dei messaggeri, prendere un violino e riprodurre una melodia, e molto altro.

Quando vedi un'icona che raffigura una freccia con una stella mentre il puntatore del mouse è sopra un oggetto o luogo, il tuo Sim è in grado di eseguire un'interazione. Clicca sull'oggetto o luogo per visualizzare le azioni disponibili e clicca su una di esse per aggiungerla alla coda delle azioni del tuo Sim. Le azioni oscurate non possono essere selezionate; muovi il puntatore sopra di esse per conoscerne il motivo. Alcune azioni sono codificate con dei colori per indicare la probabilità che il tuo Sim riesca nell'azione: le azioni verdi hanno un'alta probabilità di successo, le azioni rosse una bassa probabilità e le azioni gialle un'uguale probabilità di riuscire o fallire.

COMPIERE (E FALLIRE) MISSIONI

Ogni missione richiede che i Sim partecipanti compiano determinate azioni. Questi incarichi sono elencati accanto all'icona del Sim e sotto l'indicatore di rendimento nella missione. Mentre i tuoi Sim sono in missione, sono liberi di fare tutto quel che desiderano, anche attività del tutto estranee alla missione.

Muovi il puntatore del mouse sopra l'azione per vederne una descrizione completa, quindi impara a eseguire il compito. Per esempio, se l'azione richiede di chiacchierare con un consigliere, il tuo Sim deve trovarlo, scegliere l'interazione sociale «Amichevole» e selezionare CHIACCHIERA. I Sim coinvolti nel compimento dell'azione della missione sono contrassegnati da un marcatore del Sim dorato. Di conseguenza, in quest'ultimo caso, il consigliere avrà tale etichetta.

Alcune azioni della missione sono sensibili al tempo ed eseguibili a una certa ora del giorno, mentre altri incarichi possono essere svolti in qualsiasi momento. I Sim in missione possono scegliere di impegnarsi attivamente negli incarichi della missione o di prendere parte ad altre attività. Ma se un tempo straordinariamente lungo viene trascorso lontano dalla missione, il rendimento in quest'ultima ne risente. Se l'indicatore di rendimento nella missione si svuota completamente, i tuoi Sim eroi vengono arrestati con il rischio di essere uccisi. Ma compi la missione e i premi rifletteranno il rendimento globale in essa.

Se un Sim eroe partecipante o un importante Sim non giocante muoiono mentre una missione è in corso, essa viene automaticamente considerata fallita.

SOCIALIZZAZIONE

La gran parte delle interazioni sociali fra i Sim rientra in una di queste categorie: «Amichevole», «Romantica», «Perfida», «Divertente» o in una speciale basata su tratti, flussi o professioni. Scegli il tipo di interazione da eseguire fra il tuo Sim attivo e l'altro Sim, quindi seleziona un'interazione specifica dal sottomenu. Osserva come reagisce l'altro Sim all'interazione sociale del tuo: la trova divertente o inquietante? Fai attenzione: scegliendo ripetutamente la stessa interazione sociale, rischi di annoiare l'altro Sim.

Ogni interazione sociale influenza la relazione del tuo Sim con l'altro Sim. Rafforzando o indebolendo la relazione, ne definisci lo stato con i Sim (amici, nemici, partner e così via). Raggiungi i tuoi obiettivi nelle relazioni dei Sim o usa le interazioni sociali per compiere progressi nelle missioni.

INTERAZIONI SPECIALI

I tratti personali del tuo Sim gli assegnano delle interazioni speciali. Per esempio, i Sim con il tratto «Avventuroso» possono scegliere DISCUTI DI AVVENTURE, mentre i Sim cuochi creativi possono selezionare MAGNIFICA LA CUCINA. Il tuo Sim dispone di interazioni speciali aggiuntive basate sulla sua professione. Per esempio, un bardo può trarre ispirazione dall'ambiente in cui si trova o parlando con altri Sim, mentre una spia, un cavaliere o un monarca possono sfidare un altro Sim a duello.

IL FATTORE «DIFETTO FATALE»

Come i tratti, anche il difetto fatale di un Sim gli conferisce interazioni speciali. Così, un Sim con il difetto «Giocatore compulsivo» ha l'opportunità di fare una scommessa, mentre un Sim con il difetto «Zotico» ha quella di raccontare una barzelletta sguaiaata.

IL GUARDIANO STA GUARDANDO

Sia benedetto il Guardiano! Chi è quello, ti domandi? Ebbene, sei tu! In *The Sims Medieval* sei il Guardiano, il creatore del regno dei Sim. Inizialmente i tuoi Sim sono in qualche modo consapevoli della tua esistenza come Guardiano, ma nessuno di loro è particolarmente religioso. Una volta collocata una cattedrale giacobiana o un monastero pietriano, i servitori del Guardiano iniziano a convertire gli altri Sim e i tuoi Sim iniziano a venerarti.

La conversione alla fede pietriana frutta al tuo Sim l'interazione «Prega», l'abilità di strappare i proclami giacobiani, e diventa disponibile il divorzio pietriano. La conversione alla fede giacobiana consente invece al tuo Sim di fare amicizia più rapidamente con gli altri giacobiani, occasionalmente di acquisire lo stato umorale di superiorità quando socializza con chi non è giacobiano, e diventa disponibile il divorzio giacobiano. Tuttavia, i pietriani guadagnano degli introiti giornalieri inferiori del 5 %, mentre i giacobiani inferiori del 10 %.

RACCOGLIERE

Perlustrando gli arbusti e le rocce nei paraggi, è possibile raccogliere piante e minerali di ogni genere. Per iniziare, clicca su un appezzamento scintillante di fogliame o su una formazione rocciosa che abbia un'icona interattiva e seleziona SCOPRI. Se il tuo Sim trova qualcosa di utile, puoi cliccare per raccogliarlo. Tutti gli oggetti raccolti sono conservati nell'inventario del tuo Sim. Solo certi Sim possono raccogliere certi oggetti.

CACCIARE

Cacciare nella foresta consente ai tuoi Sim di procurarsi carne, adempiere a responsabilità e compiere missioni. Clicca sul cartello nella foresta e seleziona CACCIA per iniziare. Non sarà possibile catturare prede a ogni battuta di caccia e il tuo Sim potrà anche rimanere ferito. Assicurati che il tuo Sim sia molto concentrato e si sia allenato a combattere con il manichino da addestramento, che può migliorare le probabilità di una buona caccia. La carne può essere venduta, scambiata e cucinata. Tieni presente che solo con determinate professioni è possibile cacciare.

VENDERE E COMMERCiare

Vendere oggetti ai mercati o commerciare in alto mare sono ottimi modi di guadagnare qualche simoleon. Per vendere oggetti, portali al negozio del villaggio nel remoto borgo ai margini del regno e accedi al menu «Vendi». Clicca sugli oggetti che vuoi scambiare per denaro e seleziona VENDI per chiudere l'affare. Se hai un mercato nella piazza cittadina, i tuoi Sim svolgono lo stesso incarico più vicino a casa. Guadagna qualche simoleon vendendo a poco prezzo oggetti direttamente dall'inventario del tuo Sim.

È possibile commerciare solo esercitando professioni specifiche. Dirigiti al porto e colloca i beni commerciali nella stiva. Una volta completato il carico, clicca su SALPA PER COMMERCiare per dirigerti verso terre straniere.

CUCINARE

Ogni Sim può cucinare, ma per preparare qualcosa di meglio della farinata, il tuo Sim deve fare scorta basandosi su un lungo elenco di ingredienti. Raccogli erbe dagli arbusti e vai a caccia di selvaggina per raccogliere ingredienti con le mani del tuo Sim. In alternativa, per coloro che non possono o non desiderano cacciare, il mercato e il negozio del villaggio dispongono di tutto ciò di cui il tuo Sim ha bisogno per allestire un banchetto.

Prima di dirigerti verso il mercato o la foresta, assicurati che il tuo Sim conosca gli ingredienti richiesti per il piatto desiderato. Può preparare un piatto solo quando è in possesso di tutti gli ingredienti.

Quando si tratta di cucinare, esistono diversi oggetti acquistabili in modalità Arreda, ma non consentono di preparare tutti gli stessi piatti. È facile mescolare uno stufato usando un calderone, mentre lo spiedo è perfetto per arrostitire la carne. I forni, d'altra parte, sono usati per cuocere paste e torte.

MODALITÀ ARREDA

Questo è il luogo dove acquistare oggetti per migliorare un po' la vita dei tuoi Sim. Che tu voglia comprare oggetti utili o che desideri toglierti qualche sfizio, qui troverai tutto quel che ti serve.

NOTA: per procurarsi alcuni oggetti come i libri e il cibo, è necessario che il tuo Sim si rechi al mercato.

CATEGORIE

Puoi visualizzare gli oggetti nel catalogo della modalità Arreda ordinandoli per funzione o collezione. Puoi visualizzare gli oggetti anche nell'inventario dell'unità familiare.

PER FUNZIONE

Questo ordinamento ti permette di vedere gli oggetti che soddisfano un determinato bisogno. Per esempio, potresti avere necessità di un luogo confortevole dove fare rilassare il tuo Sim. Clicca dunque sul filtro «Comfort». Se stai cercando un posto dove riporre tutti i nuovi libri acquistati durante le spese folli del tuo Sim, clicca sulla categoria «Deposito». Esiste perfino una categoria professionale dove puoi trovare facilmente tutti gli oggetti caratteristici delle professioni dei Sim eroi.

PER COLLEZIONE

Quando vuoi decorare con un tema specifico in mente, l'ordinamento per collezione fa per te. Stai trasformando la rocca della spia? Clicca sull'opzione del contadino per trovare il giusto equilibrio fra stile rustico e funzione. Per la più maestosa sala da ricevimento, clicca sulle opzioni «Nobile» o «Militare».

REGOLE E OPZIONI PER LA COLLOCAZIONE DEGLI OGGETTI

Hai libertà di decorare, collocare e arredare come desideri. Usa lo strumento «Griglia» e sfrutta la possibilità di collocare i mobili negli angoli per ottenere la sistemazione che preferisci.

GRIGLIA SÌ/NO

Puoi decidere di visualizzare una griglia quando sei in modalità Arreda: è utile per guidarti quando collochi oggetti. Ti consente di centrare oggetti, cosicché puoi posizionare lo spiedo di traverso al centro del tavolo da pranzo, una tappezzeria fra due pilastri e così via.

IL PUNTO DI VISTA DELL'ARREDAMENTO

Colloca mobili e altri oggetti negli angoli per conferire un aspetto più gradevole alle tue stanze. Se vuoi sistemare due sedie rivolte l'una verso l'altra o posizionare un gargoyle in un angolo, fallo pure.

NOTA: utilizzando la collocazione e la rotazione a struttura libera degli oggetti, aumentano le probabilità che i Sim vadano contro gli oggetti o che non riescano a raggiungere un luogo o un oggetto specifico. Ricorda di lasciare abbastanza spazio per fare passare i Sim.

LO STRETTO NECESSARIO

Gli oggetti elencati di seguito sono quelli che ogni casa dovrebbe avere. Non è necessario che tutto sia della più alta qualità, ma senza almeno un modello base per ognuno di essi, la vita dei tuoi Sim sarà poco più che misera.

- Caminetto o calderone
- Letto
- Oggetto professionale (come la forgia per il fabbro o gli archivi per il bardo)
- Vasca o secchio per lavarsi

NOTA: alcuni oggetti (come i letti o i caminetti) DEVONO essere inclusi nel lotto per poter lasciare la modalità Arreda.

MATERIALE PERSONALIZZATO

Scatta istantanee di gioco dei tuoi Sim, registra materiale video mentre giochi e molto altro.

ACQUISIZIONE VIDEO

Racconta le tue storie usando l'acquisizione video!

NOTA: tutti i video non devono superare le dimensioni di 1 GB.

NOTA: acquisire i video utilizzando la risoluzione più elevata o non compressa dà origine a file molto grandi. Modifica le impostazioni di acquisizione video nel menu «Opzioni».

NOTA IMPORTANTE: gli utenti di Mac potrebbero non essere in grado di visualizzare i filmati acquisiti in *The Sims Medieval* sui propri computer in assenza di un riproduttore video che supporti il codec VP6. Fai riferimento al file Leggimi per ulteriori informazioni.

CATTURA LA SCHERMATA

Cattura i momenti memorabili nelle vite dei tuoi Sim.

► Per scattare un'istantanea, premi **C**.

Quando salvi un'istantanea di gioco, viene situata nella cartella «Documenti» al percorso **Electronic Arts\The Sims Medieval\Screenshots**.

AGGIORNAMENTI DEL GIOCO (RICHIEDE UNA CONNESSIONE A INTERNET)

Occasionalmente *The Sims Medieval* offre aggiornamenti per introdurre nuovo materiale o risolvere problemi noti.

Riceverai una notifica della disponibilità di un aggiornamento se avrai spuntato l'opzione «Aggiornamenti automatici» nel pannello «Aggiornamenti gioco» del pannello di avvio. Gli aggiornamenti del gioco sono inoltre disponibili nel pannello «Aggiornamenti gioco» se decidi di non aggiornare subito o non hai spuntato l'opzione «Aggiornamenti automatici». Clicca sul pulsante «Aggiorna pagina» per vedere se qualche nuovo aggiornamento è stato reso disponibile.

La versione del gioco attualmente installata è visualizzata nel pannello di avvio principale.

CONSIGLI SULLE PRESTAZIONI

AGGIORNAMENTO DEL SOFTWARE PER MACINTOSH

Una versione obsoleta del software di sistema MacOS X potrebbe causare problemi di funzionamento del gioco. Per assicurarti di avere la versione più aggiornata di MacOS X, seleziona «Aggiornamento Software» dal menu Apple e segui le istruzioni per aggiornare il software di sistema.

PROBLEMI DI ESECUZIONE DEL GIOCO

- Assicurati che il tuo computer soddisfi i requisiti minimi di sistema richiesti dal gioco e di avere installato i driver più recenti per la scheda video e la scheda audio.
Per le schede video NVIDIA, visita **www.nvidia.com** per individuare e scaricare i driver.
Per le schede video ATI, visita **www.ati.amd.com** per individuare e scaricare i driver.
- Se utilizzi un PC ed esegui la versione su disco del gioco, prova a reinstallare DirectX dal disco; di solito si trova nella cartella DirectX, all'interno della cartella principale del disco. Se hai accesso a Internet, puoi visitare **www.microsoft.com** per scaricare la versione più recente di DirectX.

CONSIGLI GENERICI PER LA RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

- Se utilizzi un PC e possiedi la versione su disco del gioco e la schermata di AutoPlay non appare automaticamente per installare/giocare, fai clic con il pulsante destro del mouse sull'icona dell'unità disco, all'interno di Risorse del computer, e seleziona AutoPlay.
- Se il gioco viene eseguito lentamente, prova a ridurre la qualità di alcune delle impostazioni audio e video dal menu delle opzioni del gioco. Spesso ridurre la risoluzione dello schermo può migliorare le prestazioni.
- Per ottenere prestazioni ottimali durante il gioco, potrebbe essere utile disattivare altre attività in background (tranne l'applicazione EADM, se applicabile).

ASSISTENZA CLIENTI

In caso di problemi con il gioco, puoi rivolgerti all'Assistenza clienti EA.

Il file della *guida di EA* fornisce soluzioni e risposte alle difficoltà e alle domande più frequenti sul corretto utilizzo del prodotto.

Per accedere al file della guida di EA, dopo avere installato il gioco:

Se utilizzi Windows Vista o Windows 7, seleziona **Start > Giochi**, fai clic con il pulsante destro del mouse sull'icona del gioco e seleziona il relativo collegamento al file dal menu a discesa.

Se utilizzi versioni precedenti di Windows, fai clic sul collegamento **Supporto tecnico** nella directory del gioco, contenuta nel menu **Start > Programmi** (o **Tutti i programmi**).

Per accedere al file della guida di EA, prima di avere installato il gioco:

1. Inserisci il disco del gioco nell'unità DVD-ROM.
2. Fai doppio clic sull'icona di Risorse del computer sul Desktop. **In Windows XP, potrebbe essere necessario fare clic prima su Start, poi sull'icona Risorse del computer.**
3. Fai clic con il pulsante destro del mouse sull'unità DVD-ROM in cui è inserito il disco del gioco, poi seleziona APRI.
4. Apri il file **Support > European Help Files > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Per accedere al file della guida di EA su un Macintosh:

1. Inserisci il disco del gioco nell'unità DVD-ROM.
2. Fai clic sull'icona del Finder nel Dock.
3. Apri una nuova finestra del Finder selezionando «Nuova finestra del Finder» dal menu Archivio.
4. Fai clic sull'icona del disco del gioco nella finestra del Finder.
5. Apri il file **Support > Electronic Arts Technical Support.html**.

Se i problemi persistono anche dopo avere consultato le informazioni contenute nel file della guida di EA, puoi contattare il servizio di Supporto tecnico EA.

ASSISTENZA CLIENTI EA SU INTERNET

Se hai accesso a Internet, assicurati di visitare il nostro sito web di Supporto tecnico EA all'indirizzo:

<http://eusupport.ea.com>

Sul sito potrai reperire preziose informazioni su DirectX, controller di gioco, modem e reti, oltre a informazioni sulla corretta manutenzione e sulle prestazioni dei sistemi. Il nostro sito web contiene informazioni aggiornate sui problemi più diffusi, assistenza ai giochi e le domande più frequenti (FAQ). Le stesse informazioni sono utilizzate dai nostri addetti all'assistenza per risolvere i problemi relativi alle prestazioni dei giochi. Per trovare soluzioni immediate ai problemi, consulta prima il nostro sito di assistenza online, che viene aggiornato quotidianamente.

NUMERI PER CONTATTARE L'ASSISTENZA CLIENTI

Se desideri ricevere ulteriore assistenza e preferisci parlare con un tecnico, contatta il nostro team dell'Assistenza clienti (dal lunedì al venerdì, dalle 9.00 alle 18.00):

Telefono: 848.800.729

NOTA: l'Assistenza clienti non fornisce suggerimenti o codici di gioco.

Fax: 02 57316422

Telefonate e fax hanno il costo delle chiamate nazionali. Per i dettagli, rivolgiti alla tua compagnia telefonica.

Per aiutarci a individuare il problema, prima di contattarci genera un rapporto di diagnostica DirectX nel modo seguente:

Fai clic su **Start > Esegui** e digita dxdiag. Fai clic su OK e, una volta completato il rapporto, fai clic su SALVA TUTTE LE INFORMAZIONI, quindi salva il rapporto sul desktop di Windows.

Dalla **Svizzera** chiama il numero telefonico 0900 900 998 (CHF 1,19/min).

GARANZIA

NOTA: la seguente garanzia è valida esclusivamente per i prodotti venduti al dettaglio e non per i prodotti venduti online attraverso EA Store o terze parti.

Garanzia limitata

Electronic Arts garantisce all'acquirente originario di questo prodotto software per computer che i supporti su cui sono registrati i programmi saranno esenti da difetti di materiali e di lavorazione per 12 mesi dalla data d'acquisto. Durante tale periodo, i supporti difettosi saranno sostituiti se il prodotto originale verrà restituito a Electronic Arts all'indirizzo sotto riportato, unitamente alla relativa prova di acquisto datata, a una descrizione dei difetti, ai supporti difettosi e all'indirizzo dell'acquirente stesso. Questa garanzia è supplementare e non influisce in alcun modo sui diritti legali dell'acquirente. Inoltre, la presente garanzia non si applica ai programmi software, che sono forniti «così come sono», né ai supporti che siano stati soggetti a uso improprio, danni o eccessivo deterioramento.

Restituzione del prodotto con garanzia scaduta

Electronic Arts provvederà a sostituire i supporti danneggiati dall'utente, scorte di magazzino permettendo, dietro restituzione dei supporti originali.

È necessario fornire una descrizione dettagliata del difetto, il tuo nome, indirizzo e, se possibile, un numero telefonico diurno al quale possiamo contattarti.

Electronic Arts Italia S.r.l.

Via Agnello 6/1

20121 Milano

Electronic Arts esclude qualsiasi garanzia relativa al prodotto se esso viene acquistato di seconda mano e se il cliente non è il primo utente finale del prodotto.