



Los Sims MEDIEVAL



ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA

Lea esta advertencia antes de utilizar este videojuego o permitir que sus hijos lo utilicen.

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces destellantes en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos. Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida del conocimiento) al exponerse a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

Recomendamos que los padres supervisen a sus hijos mientras utilizan los videojuegos. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida del conocimiento, desorientación, movimientos involuntarios o convulsiones, mientras utiliza videojuegos, deje INMEDIATAMENTE de utilizar el sistema y consulte a su médico.

PRECAUCIONES QUE DEBEN TOMARSE DURANTE LA UTILIZACIÓN

- ▶ No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla, tan lejos como lo permita la longitud del cable.
- ▶ Utilice el juego con una pantalla lo más pequeña posible.
- ▶ Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido suficiente.
- ▶ Asegúrese de que la habitación donde está jugando esté bien iluminada.
- ▶ Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos por cada hora que juegue a un videojuego.

CONTENIDO

CÓMO INSTALAR EL JUEGO	2
INICIO DEL JUEGO	3
CONTROLES DEL TECLADO	4
¡VIVE LA EDAD MEDIA!	6
INICIO	7
CREAR UN SIM	9
CREAR UN ESTILO	12
SIMS ÚNICOS	14
UN GRAN REINO	16
MODO VIVIR.....	24
MODO AMUEBLAR	30
CONTENIDO PERSONALIZADO	32
ACTUALIZACIONES DEL JUEGO (REQUIEREN CONEXIÓN A INTERNET)...	32
CONSEJOS SOBRE EL RENDIMIENTO	33
ATENCIÓN AL CLIENTE	34
GARANTÍA.....	36

CÓMO INSTALAR EL JUEGO

NOTA: para consultar los requisitos del sistema, visita www.es.ea.com.

Para instalar en un PC (usuarios de disco):

Coloca el disco en la unidad y sigue las indicaciones que aparecen en pantalla.

En caso de que el menú de autoarranque no se inicie automáticamente, para ejecutar manualmente el instalador en Windows® 7, Windows® XP o Windows Vista®, abre

Inicio > Ejecutar, escribe **D:\AutoRun.exe** en el cuadro de diálogo y haz clic en Aceptar (si la inicial correspondiente a tu unidad de CD/DVD no es «D:», sustitúyela por la correspondiente). Después de instalar el juego, puedes ejecutarlo desde el menú de autoarranque o a través del menú de **INICIO**.

Para instalar en un PC (usuarios de EA Store):

NOTA: si quieres obtener más información sobre las compras por descarga directa de EA, visita www.eastore.ea.com y haz clic en Atención al usuario.

Una vez descargado el juego con el EA Download Manager, haz clic en el icono de instalación que verás y sigue las indicaciones de pantalla.

Cuando se haya instalado, ejecuta el juego directamente desde el EA Download Manager.

NOTA: si ya has comprado un juego y te gustaría instalarlo en otro ordenador, descarga e instala en primer lugar el EA Download Manager en el otro ordenador, a continuación ejecuta dicha aplicación e inicia sesión con tu cuenta de EA. Selecciona tu juego entre los que aparecen en la lista y haz clic en el botón Iniciar para descargarlo.

Para instalar en un Macintosh:

1. Inserta el disco de juego en tu unidad de DVD-ROM. En el escritorio aparecerá un icono de DVD que representa el disco de juego. Haz doble clic en el icono para abrir la aplicación que permite iniciar el juego.
2. Selecciona el icono del instalador del juego en la parte inferior de la aplicación de inicio para que se muestre el menú de instalación.
3. Sigue las instrucciones en pantalla para completar la instalación.

Para instalar en un PC o en un Macintosh (usuarios de terceras partes):

Contacta con el distribuidor digital desde el que adquiriste este juego para obtener instrucciones de descarga o instalación de otra copia.

INICIO DEL JUEGO

Para iniciar el juego:

Para PC:

En Windows Vista o Windows 7, los juegos se encuentran en el menú **Inicio > Juegos** y en anteriores versiones de Windows en el menú **Inicio > Programas** (o **Todos los programas**). (Los usuarios de EA Store deben tener abierto el EA Download Manager).

NOTA: en Windows Vista Classic, los juegos se encuentran en el menú **Inicio > Programas > Juegos > Menú explorador de juegos**.

Para Macintosh:

Abre una ventana del Finder, selecciona «Aplicaciones» y haz doble clic en el icono del juego.

PARA JUGAR, ES NECESARIO ACEPTAR EL ACUERDO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL. EA PUEDE PROPORCIONAR CIERTO CONTENIDO EXTRA Y ACTUALIZACIONES SIN COSTE ADICIONAL, SIEMPRE QUE ESTÉN DISPONIBLES.

WWW.LOSSIMSMEDIEVAL.COM

CONTROLES DEL TECLADO

CONTROLES GENERALES

Cancelar	ESC
Ver/Ocultar ventana de introducción de trucos	CTRL + MAYÚS + C
Ver/Ocultar interfaz de usuario	F10
Salir del juego	Q

CREAR UN SIM

Rotar Sim	CTRL + A/CTRL + D
Zoom +/-	Rueda del ratón
Deshacer/Rehacer	CTRL + Z/CTRL + Y

MODO AMUEBLAR

HERRAMIENTAS DE COLOCACIÓN DE OBJETOS

Rotar objeto	, (coma)/. (punto)
Borrar objeto	SUPR/RETROCESO
Activar colocación libre	ALT (mientras sostienes o mueves un objeto)
Activar rotación libre	ALT (mientras rotas un objeto con el ratón)
Mover objeto de pared o techo arriba/abajo	# o / (barra)
Mover objeto de pared o techo a la izquierda/derecha	[(corchete izquierdo)/] (corchete derecho)
Devolver al centro objeto de pared o techo alterado	\ (barra invertida)
Deshacer/Rehacer	CTRL + Z/CTRL + Y

MODO VIVIR

CONTROLES DE SIMS

Pasar al siguiente Sim de la misión	BARRA ESPACIADORA
Pasar a un Sim específico	Hacer clic en retrato de Sim
Fijar cámara en Sim	Clic derecho en retrato de Sim
Centrarse en Sim activo	INTRO o N
Acceder al inventario	I
Dirigir Sim para interactuar con objeto	Clic en un objeto
Dirigir Sim para caminar a algún sitio	Clic en el suelo

CONTROLES DEL TIEMPO

Pausa	P/O (cero)/` (tecla de acento grave)
Velocidad normal/rápida/ultra	1/2/3 (o las teclas correspondientes del teclado numérico)
Avanzar rápido hasta fin de la interacción	4

CONTROLES DE LA CASA

Piso anterior/siguiente	Re Pág/Av Pág
-------------------------	----------------------

MOVIMIENTOS DE LA CÁMARA

Moverse izquierda/derecha	Flecha izquierda/flecha derecha o A/D
Avanzar/retroceder	Flecha arriba/flecha abajo o W/S
Mover cámara más rápido	MAYÚS + flechas o MAYÚS + A/S/W/D
Zoom +/-	Z/X o =/- o teclado numérico +/teclado numérico -
Rotar a la izquierda/derecha	, (coma)/. (punto)
Cambiar a vista Ojo del Guardián	M
Cambiar a vista Seguir a mi Sim	N (consulta Controles de Sims)
Cambiar de una vista de ubicación a otra	ALT + 1-5
Ver interior del edificio	Clic derecho en el exterior de un edificio
Acercar vista a ubicación exterior	Clic derecho en el suelo

MODOS DE JUEGO

Modo Vivir	F1
Modo Amueblar	F2 (mirando el interior de un edificio)
Modo Reino	F3
Menú de opciones	F5

¡VIVE LA EDAD MEDIA!

¡Saludos, valiente aventurero! ¡Ven a conocer y admirar las historias de *Los Sims™ Medieval*, una nueva experiencia llena de aventuras en alta mar, parientes maquinadores, una población de lo más inconstante y hasta chinchillas zampa Sims! Participa en misiones para expandir tu reino y construye nuevos edificios para atraer a más Sims a tus dominios. ¡Tus Sims podrán vivir como monarcas, caballeros, espías, magos y más, mientras tú decides si cumplir o no sus responsabilidades y encumbra tu territorio a la gloria!

UN PAR DE COSAS BÁSICAS

Tanto si la experiencia de *Los Sims* es nueva para ti como si eres un experto entusiasta, es muy recomendable jugar el tutorial. *Los Sims Medieval* contiene elementos de juego, funciones y modos nunca vistos en ningún otro título de *Los Sims*. ¡Seguro que esta breve introducción te ayuda a disfrutar al máximo de la experiencia!

Selecciona **LECCIONES** en el menú de opciones para saber más sobre todo lo que incluye *Los Sims Medieval*.

INICIO

Dar tus primeros pasos con *Los Sims Medieval* puede ser tan fácil como tú quieras. Comienza una nueva partida con un pequeño reino que necesita un monarca. Elige crear tu propio líder desde cero con Crear un Sim o selecciona uno de los monarcas prediseñados. ¡Una vez asignada la corona, prepárate para adentrarte en la Edad Media y mandar a tu Sim a misiones para expandir tus territorios!



Para iniciar una nueva partida:

El tutorial del juego te guía a través de tu primera experiencia de juego.

Selecciona una ambición en el menú principal. Al principio, solo está disponible la ambición Nuevos inicios, ¡pero todo Sim tiene que empezar por algún sitio! Con esta ambición, el objetivo de tu monarca es poblar su reino con edificios y Sims. Es lo que todo gobernante en ciernes necesita.

A continuación, selecciona **NUEVA PARTIDA**, haz clic en el icono de juego y dale a tu reino el nombre que quieras. Si no es la primera vez que juegas, puedes seleccionar una partida previamente guardada.

El juego comienza en el modo Reino, una vista estratégica de tu incipiente nación. El reino aún no tiene monarca. Haz clic en el icono redondo verde sobre la sala del trono para abrir una ventana de información. En el cuadro emergente detallado del edificio, haz clic en el icono para seleccionar un nuevo monarca. Escoge un monarca de la lista de Sims prediseñados o escoge **CREAR UN SIM** para personalizar un gobernante a tu antojo.


Cuando ya tengas a Su Majestad, pasa al modo Reino, donde tendrás que elegir una misión para acceder al modo Vivir. A la hora de añadir héroes, ten en cuenta que cada misión solo puede ser completada por determinados héroes Sims. ¡Lee las descripciones de las misiones detenidamente y elige bien!

GUARDAR Y CARGAR

Una sola partida guardada representa un reino entero. Para guardar, abre el menú de opciones y selecciona **GUARDAR**. De este modo, el reino se almacenará con el nombre que elijas en el menú principal.

Para cargar una partida guardada, ve al menú principal y selecciona la partida guardada que quieras jugar.

OPCIONES

Accede al menú de opciones haciendo clic en el icono  de la parte inferior izquierda de la pantalla. Desde este menú, puedes guardar, abrir lecciones, ajustar opciones, consultar atajos, volver al menú principal, guardar y salir, salir sin más o acceder al lanzador del juego.


Abre el panel de opciones eligiendo OPCIONES y modifica los ajustes de gráficos, sonidos, juego y capturas de vídeo.


Gráficos	Elige la configuración de pantalla adecuada para tu monitor y ajusta parámetros detallados para alterar la visualización de los gráficos.
Sonido	Usa los controles deslizantes para ajustar el volumen de las voces, los efectos de sonido, la música y el ambiente, además de la calidad del sonido. También puedes elegir la configuración de altavoces, decidir si silenciar los sonidos de fondo y restablecer los parámetros predeterminados.
Opciones de juego	Selecciona este menú para activar o desactivar opciones generales de juego. En SISTEMA DE JUEGO, usa el control deslizante para ajustar la autonomía/el libre albedrío de tus Sims. Desplázalo a la izquierda para disminuir su autonomía/libre albedrío, y a la derecha para aumentarlo. Cuanto más libre albedrío tengan tus Sims, más decidirán actuar por su cuenta si no les asignas acciones. (Ojo: hay ciertas acciones que tus Sims no realizarán de forma autónoma, como cumplir responsabilidades u objetivos de misión. Tendrás que dirigirlos para que completen determinadas acciones). Por último, puedes elegir si activar o desactivar las lecciones, además de optar por reiniciarlas o restablecer los ajustes de opciones de juego predeterminados.
Captura de vídeo	Selecciona el tamaño de la captura de vídeo, elige si activar o no la captura de sonido, oculta o muestra la interfaz de capturas, decide el nivel de calidad y establece el tiempo de grabación máximo.

CREAR UN SIM

Cada vez que haya un puesto vacante en el reino, puedes optar por crear un Sim personalizado para el trabajo. Puedes ajustar todos los aspectos de su apariencia, desde el tamaño de su nariz hasta su complejión física. Selecciona su color de ojos, añade reflejos al pelo y elige su atuendo. ¡Y no olvides determinar sus rasgos y su defecto fatal!

SIMS PREDISEÑADOS


En Crear un Sim, escoge un Sim prediseñado haciendo clic en el icono correspondiente de la parte inferior de la pantalla . Filtra la vista por sexo y, cuando estés preparado, haz clic en el retrato del Sim que quieras ver en la plataforma de Crear un Sim. Cuando estés satisfecho, haz clic en la marca de verificación para seguir personalizando al Sim seleccionado. Ajusta la apariencia de tu Sim haciendo clic en los iconos de la izquierda de la pantalla (detallados a continuación).

Si quieres crear un Sim totalmente personalizado, empieza por hacer clic en el icono Básico .



Básico Elige el nombre, el sexo y la voz de tu Sim. Cambia de pestaña para ajustar los detalles de la piel, definir el tipo de físico, establecer los rasgos y elegir un defecto fatal.



Cabello Los botones redondos rojos de la parte superior de la selección de cabello te permiten cambiar entre los iconos de peinados y sombreros. Tras elegir el peinado (o el sombrero) de tu Sim, es el momento de personalizar los colores. Cambiando de una pestaña a otra en la parte izquierda de la pantalla puedes determinar la forma y el color de las cejas, y seleccionar el vello facial (solo Sims hombres). Si decides cambiar el color del pelo, las cejas o el vello facial de tu Sim, selecciona el icono de guardar color predefinido, , para añadir el nuevo color a la paleta de predeterminados.

Ajusta las cejas de este Sim (incluyendo forma y color)

Selecciona un color de cabello

Cambia el color del cabello



Elige un gorro, sombrero, etc.

Elige un peinado



Aspecto

Escoge la forma de la cabeza de tu Sim, ajusta sus orejas, decide el color y la forma de sus ojos, elige una boca y selecciona una nariz.



Modifica y retoca los detalles del rostro de tu Sim

Elige una forma general del rostro



Haz clic en uno de los círculos para manipular los detalles del área facial correspondiente

Utiliza los controles deslizantes para modificar características específicas




Ropa

Selecciona ropa para tu Sim. Algunos atuendos solo están disponibles para determinadas profesiones. Por ejemplo, la ropa de monarca es más ostentosa que la elegante ropa de espía. Cada colección de ropa tiene varias opciones de colores disponibles. Puedes ajustar estos colores en *Crear un estilo*.

CONSEJO: también puedes personalizar la ropa eligiendo colores. Cuando veas este icono, haz clic en él para ajustar el estilo del elemento seleccionado. Si quieres saber más sobre personalizar ropa (y otros elementos), consulta *Crear un estilo*.

A VECES, LOS DETALLES LO SON TODO

Haz clic en el icono  para ajustar los detalles de una parte específica de tu Sim. Por ejemplo, puedes ajustar el color de pelo y los reflejos del cabello de tu Sim. O puedes retocar la nariz de tu Sim: subir un poco la punta, ensanchar el puente o abrir las fosas nasales. Cuando veas el icono, haz clic en él para ver con qué detalles puedes jugar. En la pestaña *Avanzadas*, haz clic en uno de los círculos para seleccionar una zona distinta que quieras personalizar.

CREAR UN ESTILO

Usa Crear un estilo para cambiar los colores de la ropa de tus Sims, o para crear una habitación conjuntada ajustando las tonalidades y los diseños del papel de la pared, el suelo, los materiales de los muebles y muchas más cosas.

PANTALLA DE JUEGO



- 1 Elige un tipo de diseño (por ejemplo, tejidos, suelos y alfombras, papel de pared, etc.)
- 2 El diseño y los colores del elemento seleccionado
- 3 Haz clic en una de las muestras principales para ver sus distintos colores
- 4 Haz clic en uno de estos botones para mostrar la paleta de colores predeterminados o la rueda de colores, o para introducir numéricamente códigos RGB o hexadecimales
- 5 Deshaz/Rehaz cada ajuste consecutivo
- 6 Confirma o cancela tus cambios
- 7 Mueve este control deslizante para cambiar el matiz/tono (o la luminosidad)
- 8 Mueve el cursor de la rueda de color para elegir un color
- 9 Haz clic aquí para ver únicamente contenidos personalizados
- 10 Haz clic en uno de estos iconos para borrar o guardar un estilo

MEZCLAR Y COMBINAR

También puedes elegir un color o diseño, y aplicárselo a varios elementos. Digamos, por ejemplo, que quieres que las cortinas de tu Sim sean como la alfombra. Con la herramienta Crear un estilo seleccionada, haz clic en las cortinas para elegirías. A continuación, haz clic en un diseño de la paleta de estilos de las cortinas y arrástralo a la alfombra. Si la alfombra tiene más de un diseño, elige cuál de ellos quieres reemplazar. Haz clic en la marca de verificación para confirmar los cambios.

Una vez guardado un diseño, arrastra colores y diseños a otros muebles, objetos de decoración y accesorios en el modo Amueblar.

GUARDAR MATERIALES PERSONALIZADOS Y ELEMENTOS



Cuando tengas un estilo de diseño que te guste, puedes guardarlo para usarlo repetidas veces. Solo tienes que hacer clic en el icono de carpeta que verás en el panel de la categoría de material que aparece a la derecha.



Para guardar un objeto concreto en tu estilo personalizado, haz clic en el icono de carpeta de la ventana que aparece en la parte superior izquierda de la pantalla.

SIMS ÚNICOS

Personaliza tus Sims con dos rasgos y un defecto fatal para darles una personalidad distintiva. Los rasgos y defectos determinan el comportamiento de tus Sims y lo que les gusta hacer, ¡así que elige bien!

Cada Sim tiene un papel que cumplir en el reino. Las profesiones disponibles van de monarca a mercader, pasando por caballero, espía y más. Las profesiones determinan en gran medida las misiones que llevan a cabo tus Sims y las acciones que pueden realizar.

RASGOS

Elige dos rasgos y un defecto fatal. Los rasgos y el defecto fatal de tus Sims influyen en lo que quieren, cómo se sienten y cómo se comportan. Por ejemplo, los Sims con el rasgo elocuente tienen la habilidad de convencer, inspirar y consolar a otros, mientras que lo que motiva a los Sims con el rasgo codicioso es su afición al dinero. Los Sims también tienden a llevarse mejor con otros Sims con los que tengan al menos un rasgo en común. Algunos rasgos entran en conflicto con otros, y hay combinaciones no permitidas. Por ejemplo, un Sim no puede ser bueno y malo al mismo tiempo.

UN DEFECTO FATAL

Todos los Sims deben tener un defecto fatal. Estos defectos pueden ser desde obsesiones compulsivas, como beber, apostar, o comer, a afecciones físicas, como ser endeble, tener constitución débil o sufrir insomnio.

Un defecto fatal permanece con un Sim durante toda su vida y puede tener efectos negativos en su atención, si no lo satisface regularmente. Por ejemplo, los Sims con el defecto fatal libertino reciben un estado negativo si no «hacen ñiqui ñiqui» en una temporada. Hasta que no se relacionen con otro Sim en el sentido más íntimo de la palabra, seguirán teniendo este estado negativo. Si quieres saber más sobre estados, consulta *Estados*.

Los Sims pueden sobreponerse a sus defectos fatales completando determinadas misiones, como El desafío del pescador o Fuente de Leyenda. Al completar la misión, tu Sim alcanza un punto en su vida en el que el defecto fatal evoluciona para convertirse en un rasgo legendario. Puedes escoger un rasgo legendario de una lista de tres o, si te gusta mucho el defecto fatal de tu Sim, conservarlo.

Estos son los rasgos y defectos fatales disponibles:

Rasgos	Defectos fatales
Aventurero	Sanguinario
Caballeroso	Apostador compulsivo
Cocinero creativo	Miedica
Dedicado	Cruel
Amante de la naturaleza	Maldito
Elocuente	Alcohólico
Malvado	Tontaina
Excitable	Glotón
Amistoso	Arrogante
Amante de la diversión	Inseguro
Bueno	Insomne
Codicioso	Libertino
Regateador	Misántropo
Huérfano esperanzado	Huraño
Bufón	Endeble
Familiar	Zafio y torpe
Sesudo	Constitución débil
Solitario	
Desastrado	
Vanidoso	
Orfandad por ballena	

ΥΠ ΓΡΑΠ ΡΕΙΠΟ

Tus Sims viven en una nación que se puede expandir a medida que completes misiones y ganes puntos de recursos (PR). En el modo Reino, tu reino se extiende ante ti. A medida que llenes tu territorio con nuevos edificios y negocios, tus Sims tendrán a su disposición cada vez más actividades, aventuras y misiones. Tómate algo con la gente de a pie en la taberna, viaja a tierras lejanas desde el puerto o celebra un gran banquete para dignatarios de visita en la recepción.



- 1 El panel de estado del reino contiene un resumen del estado del reino. Haz clic en la flecha de la parte inferior derecha del cuadro para ver el nivel de cada aspecto del reino: bienestar, seguridad, cultura y conocimientos. El icono de la parte inferior izquierda del cuadro muestra la ambición actual de tu monarca. Haz clic en el icono de la ambición para ver más detalles.
- 2 El panel del modo Reino es desde donde puedes cambiar la vista de la cámara, acceder al menú de opciones, cambiar al modo Vivir, seleccionar misiones, ver logros y abrir el mapa del territorio.
- 3 Los marcadores de mapa verdes te indican los lugares donde puedes construir con los PR actuales de tu Sim.
- 4 Un marcador de mapa rojo indica una zona en la que tu Sim no puede construir..., al menos por el momento.
- 5 Los marcadores de mapa morados muestran los enclaves actualmente construidos, los verdes indican los lugares donde puedes construir con los PR actuales de tu Sim y los rojos señalan lugares que aún no admiten que construyas. Haz clic en una de las etiquetas de lugar para ver más información sobre su precio, los puestos que requiere contratar y a qué aspectos del reino afecta.


MEJORAR EL REINO

Al comienzo de una partida nueva, las únicas estructuras de todo el reino son la gran sala, la plaza de la ciudad, el puerto y el foso de la Justicia. También el bosque y el pueblo, claro está. Los nuevos lugares se construyen invirtiendo los PR obtenidos en misiones.

Para empezar a construir, selecciona una de las etiquetas verdes disponibles en el modo Reino. Selecciona el icono de construcción y, con un solo clic... ¡habrás expandido tu reino! Cuando construyes algo, ya no puedes eliminarlo. Además, a medida que vas colocando edificios, el coste de los edificios de héroes se incrementa, así que proyecta cada construcción con cabeza y ten en cuenta todos los aspectos del reino a los que afecta.

LOS CUATRO ASPECTOS

El reino de tu Sim tiene cuatro aspectos. Puedes incrementar la capacidad de los aspectos construyendo nuevas estructuras en el reino. Consulta la descripción de cada edificio para ver a qué aspectos hace ganar capacidad. Tu objetivo es completar misiones para llenar la capacidad vacía de cada aspecto. Si un aspecto se muestra en color opaco en el cuadro de estado del reino, significa que has llenado su capacidad.

Cada misión hace progresar diferentes aspectos. No olvides consultar la sección Botín de misión del libro de misiones para ver qué aspectos se verán recompensados. Si ya has llenado por completo alguno de los aspectos mostrados en la lista, verás este icono .

- | | |
|----------------------|--|
| Bienestar | El bienestar representa el nivel general de felicidad, comodidad y satisfacción de tu reino. Abarca tanto la salud física como fiscal de tus Sims y el reino en conjunto. |
| Seguridad | La seguridad representa el nivel general de estabilidad y protección de tu reino. Comprende la capacidad del gobierno para hacer cumplir leyes, prevenir la delincuencia, mantener sus fronteras y proteger a sus ciudadanos. |
| Cultura | La cultura representa la entrega de tus Sims a causas artísticas y espirituales. En lo estético, abarca la creación y la veneración de la poesía, el arte y la música. En la fe, significa la creencia en una ley suprema y en un fin superior en la vida, y sirve como base para la moralidad y los valores que comparte el pueblo. |
| Conocimientos | Los conocimientos representan el nivel educativo general de tu reino. Este parámetro abarca la comprensión y actividades sesudas en áreas tan diversas como la medicina, el saber popular y las matemáticas. |

¡HAY QUE SER AMBICIOSO!

Las ambiciones son objetivos que eliges para marcar la dirección de progreso de tu reino. Dependiendo de la ambición seleccionada, tendrás que aumentar la población, expandir tus fronteras, dominar a tus súbditos, etc. La primera ambición que escoges es Nuevos inicios, donde tu objetivo es poblar tu reino con edificios y Sims. Una vez completada esta ambición, tu nivel de logro de Guardián aumentará y podrás elegir entre otras dos ambiciones nuevas: Fama, que se centra en adquirir renombre y PR, y Dominio imperial, que se centra en conquistar todos los territorios extranjeros.

¡Hay 12 ambiciones en total, así que el rumbo que tome tu reino depende de ti!

EMBARCARSE EN MISIONES

Las misiones se seleccionan y cancelan en el modo Reino. Haz clic en el icono de misiones del panel del modo Reino para abrir el libro de misiones. Si no tienes ninguna misión pendiente, en el libro de misiones encontrarás una lista de tareas disponibles. Resalta cualquiera de las misiones para ver una descripción a la derecha. Haz clic en la flecha de la parte inferior derecha para seleccionar la misión y pasar a determinar el enfoque.

Hay más de una forma de completar la mayoría de las misiones, y cada una de estas rutas tiene su propio elenco de héroes principales posibles para el grupo de misión. Si no dispones en tu reino del héroe principal adecuado para un enfoque, no podrás seleccionarlo. Haz clic en un enfoque de misión para ver su descripción, los requisitos de grupo y las recompensas (botín de misión).

Haz clic de nuevo en la flecha de abajo a la derecha para seleccionar al héroe principal en función del enfoque elegido. Dependiendo de los Sims que tengas en tu reino, es posible que solo tengas un líder de misión para elegir. Cuando hayas tomado las decisiones pertinentes, haz clic en la marca de verificación para que dé comienzo la misión. Al elegir una misión y lanzarte a la aventura, consumirás puntos de misión (PM). Solo recibes una determinada cantidad de PM para cada ambición.

Para abandonar una misión en progreso, abre el libro de misiones en el modo Reino y selecciona SALIR DE MISIÓN. Ten en cuenta que no recuperarás los PM invertidos.

LOGROS

Haz clic en el icono del libro de logros para acceder a una lista completa de los logros de tu reino y de tus Sims. Haz clic en los botones de filtro de la parte superior de la página derecha para mostrar los logros pertenecientes a cada filtro (Todos, Juego, Reino y Sim). Cada logro tiene un valor en recompensas y, a medida que consigues esas recompensas, la barra del logro se llena. Cuando se llena del todo, tu nivel de logro de Guardián sube de nivel. Tu primer objetivo es superar el nivel Mirón. ¡Cada vez que aumente tu nivel de logro de Guardián, desbloquearás recompensas como atuendos para Crear un Sim y objetos para el modo Amueblar!

PROFESIONES

Hay 10 profesiones disponibles en el reino. La primera de estas profesiones es monarca, un papel clave del reino que hay que ocupar para poder comenzar a jugar. El monarca es el encargado de establecer impuestos, aprobar leyes, escuchar las quejas del pueblo e imponer castigos.

Los monarcas tienen un siervo y un consejero a su disposición, y están al cargo de las relaciones políticas con territorios extranjeros.

Según vayas cumpliendo misiones y ganando PR, podrás expandir tu reino colocando edificios en solares específicos. Algunos de estos edificios aportan más profesiones; por ejemplo, construir el cuartel te permite tener un caballero.

CUMPLIR EL PAPEL

Seleccionas o creas Sims diferentes para cumplir con cada profesión. Estos Sims son los héroes del reino. Al igual que el monarca, las otras profesiones tienen su rol y sus responsabilidades. Que cumplan con ellas o no es cosa tuya, pero llevar a cabo tareas específicas de cada profesión aporta beneficios. Así es como incrementas el nivel profesional de tus Sims y los haces progresar en determinadas misiones.

PROFESIONES Y MISIONES

Toma el control de todos los héroes Sims asignándoles misiones. Algunas misiones pueden completarse con diferente resultado en función de las profesiones disponibles en el reino. Por ejemplo, la misión Revuelta campesina puede resolverse sin derramar sangre si un bardo o un mercader se ponen al cargo, o puede solucionarse por la fuerza si es un espía o un caballero quien se encarga.

¡Cuántas más profesiones haya disponibles en el reino, más opciones de misión tendrás para elegir!

NIVELES DE PROFESIÓN

Cada héroe Sim incrementa sus habilidades realizando acciones de su profesión, adquiriendo de este modo puntos de experiencia (PE). Estas acciones son específicas de cada rol y las podrás descubrir explorando el mundo de su entorno. Por ejemplo, los Sims magos meditan o muestran los hechizos preparados cuando los seleccionas. Los héroes Sims también pueden aumentar sus PE progresando en sus misiones.

PROFESIONES Y LUGARES

A continuación, te mostramos una lista de profesiones y de los lugares que debes construir para acceder a ellas.

MONARCA

Una gran responsabilidad recae sobre sus hombros, ya que sus decisiones afectan a todos en el reino. El monarca escucha peticiones de la gente, propone y vota edictos, envía a Sims a la picota o al foso, lucha, caza y consigue movimientos de combate especiales al subir de nivel.

Edificio Sala del trono
Objetos especiales Trono, mapa táctico y mesa de escriba

CABALLERO

Los caballeros suelen ser diestros en todo tipo de combates mortíferos y, cuando no están batallando, se entrenan y preparan para futuros enfrentamientos. Los caballeros luchan, cazan, consiguen movimientos de combate especiales al subir de nivel y pueden usar el mapa táctico.

Edificio Cuartel y patio de entrenamiento
Objetos especiales Mapa táctico y monigote de entrenamiento

MERCADER

Los mercaderes facilitan el comercio con tierras lejanas y traen mercancías raras e inusuales a la población local. Pueden obtener beneficios comprando y vendiendo mercancías, engatusar a Sims para que compren y comerciar con territorios extranjeros gracias al barco.

Edificio Mercado
Objetos especiales Puesto del mercado y barco

BARDO

Una vida dedicada a las artes puede no reportar mucho dinero pero es gratificante personalmente. El bardo toca canciones con el laúd, se inspira en otros Sims y en el propio mundo, escribe poemas y obras, e interpreta en el escenario.

Edificio Taberna
Objetos especiales Escenario, laúd, archivo y mesa de escriba

SACERDOTE JACOBINO

Los sacerdotes jacobinos tienden a llevar a cabo sus quehaceres religiosos enérgicamente. ¡Los Sims deben llevar una vida acorde a un estricto código moral si no quieren ser castigados! Estos Sims dan sermones, absuelven a Sims, convierten a Sims a la fe jacobina, publican proclamas, reflexionan sobre el Guardián, conceden la Mano y la Bendición del Guardián a los Sims y consagran el agua del pozo.

Edificio Catedral jacobina
Objetos especiales Púlpito y tabla de proclamas

SACERDOTE PEDRINO

Los sacerdotes pedrinos predicán compasión y comprensión, e intentan alentar a todos a vivir de acuerdo a los principios del Guardián. Dan sermones, evangelizan, convierten a otros Sims a la fe pedrina, rezan, bendicen agua del pozo, conceden el Favor del Guardián, estudian al Guardián, escriben con el Guardián y consiguen el estado positivo El Guardián está cerca si se encuentran en las proximidades de una iglesia pedrina.

Edificio Monasterio
Objetos especiales Púlpito, plataforma de evangelización y archivo

ESPÍA

Los espías mantienen redes de comunicación clandestinas, ayudan a descubrir (u ocultar) la verdad y realizan el trabajo sucio del mundillo de la política. Los espías sobornan, hurtan, roban fondos del puesto de mensajería, elaboran venenos, recogen hierbas, combaten, cazan, consiguen movimientos de combate especiales al subir de nivel, luchan con mayor efectividad sin armadura, escuchan a escondidas, proponen edictos y liberan a Sims de la picota.

Edificio Aposentos de espía
Objetos especiales Mesa de trabajo, monigote de entrenamiento, mapa táctico y mesa de escriba

MAGO

El poder de un mago procede de las habilidades especiales con las que nace. Este Sim aprende y lanza hechizos, prepara pociones y objetos mágicos, recoge hierbas y minerales, adivina, medita y lanza el hechizo Desbordamiento en el pozo de la ciudad.

Edificio Torre del mago
Objetos especiales Libro arcano, mesa de trabajo y archivo

MÉDICO

Los médicos son la primera, última y única línea de defensa contra las enfermedades e infecciones. Diagnostican, tratan heridas, curan enfermedades, dan primeros auxilios, recogen hierbas y sanguijuelas, elaboran tónicos y medicinas, y medican el pozo de la ciudad.

Edificio Clínica
Objetos especiales Mesa de operaciones, mesa de trabajo y archivo

HERRERO

Los herreros son los responsables de forjar armas, armaduras y objetos únicos inusuales. Pueden fabricar objetos con la forja y el yunque, extraer mineral de rocas expuestas y vender mercancías en el puesto.

Edificio Herrería
Objetos especiales Forja, yunque y puesto del mercado

EXPLORAR NUEVAS TIERRAS

Haz clic en el icono del mapa de territorio para ver las fronteras de tu reino y los países limítrofes. Al principio, solo serán visibles los territorios de Tredony y Craffthole, conectados entre sí. Descubre nuevos territorios para explorar tierras lejanas desde el puerto como punto de partida, y establece relaciones diplomáticas usando el mapa de territorio.

Selecciona cualquiera de los países disponibles para consultar su estado, su líder, la información comercial pertinente, sus beneficios y los asuntos urgentes.

NOTA: Podrás visualizar los beneficios al anexionar un territorio. Si la lealtad de un lugar decrece, los asuntos urgentes se mostrarán con información sobre la misión necesaria para recuperar su lealtad.

Los nuevos territorios se muestran en el mapa cuando el reino ha alcanzado un determinado renombre. Puedes explorarlos invirtiendo PR para luego poder acceder a toda la información sobre dichas zonas. Para anexionar esos territorios, tendrás que emprender misiones concretas. Si lo consigues, obtendrás los beneficios asociados a ese territorio.



- 1 El mapa muestra los estandartes y colores de todos los reinos conocidos. Tu reino vendrá indicado con una corona dorada en un campo azul.
- 2 Al seleccionar una nación, la información pertinente se mostrará a la derecha. Consulta su nivel de lealtad y su descripción en Estado, el nombre y la imagen de su gobernante en Líder, la mercancía que comercia en Información comercial, las ventajas generales en Beneficios y la información sobre la misión necesaria para recuperar lealtad en Asuntos urgentes.

MODO VIVIR

En el modo Vivir tiene lugar toda la acción del juego. Tus Sims participan en misiones, hacen amigos y enemigos, se enamoran, se casan y fundan familias, conquistan sus defectos o se rinden a ellos... En *Los Sims Medieval*, debes participar activamente en una misión para acceder al modo Vivir.

DISCO DE LA INTERFAZ DE USUARIO PRINCIPAL

Algunas de las funciones se describen aquí, pero puedes situar el cursor del ratón sobre cualquier icono para ver qué hace.



- 1 Indicador de rendimiento de la misión
- 2 Icono del Sim activo
- 3 Siguiendo tarea de misión del Sim y orientación de misión
- 4 Estilos de cámara (Seguir a mi Sim, Ojo del Guardián, vistas de lugares)
- 5 Vista del piso superior
- 6 Controles de la cámara
- 7 Vista del piso inferior
- 8 Acceso al modo Vivir, al modo Amueblar o al modo Reino
- 9 Responsabilidades actuales y tiempo restante
- 10 Indicadores de hambre y energía
- 11 Fondos de simoleones del Sim seleccionado
- 12 Día y hora: haz clic en uno de los iconos para elegir entre velocidad normal, rápida o ultra; haz clic en el último icono para acelerar el desarrollo de la acción actual de la cola del Sim. Haz clic en el primer icono para detener el tiempo.
- 13 El indicador de atención y los estados que afectan al Sim seleccionado
- 14 Haz clic en el icono de flecha de expansión para abrir los paneles Sim (Simología, Relaciones e Inventario)

SIMOLOGÍA, RELACIONES E INVENTARIO

Para acceder a los paneles de Simología, relaciones e inventario del Sim actual, haz clic en el icono de flecha de expansión que verás junto a sus estados.

El panel de Simología contiene toda la información personal de tu Sim. En el menú verás el nombre de su profesión, el nivel de la misma, su religión, sus rasgos y su defecto fatal. Sitúa el puntero sobre cada opción para acceder a más detalles.

En el panel de Relaciones puedes consultar las relaciones de tu Sim. Si tu Sim tiene muchos conocidos, puedes filtrar la vista para ver todas las relaciones, solo a los parientes o solo amistades.

Cada Sim tiene un inventario personal. Cuando un Sim coge un objeto o recibe algo por una misión o una responsabilidad, se agrega a su inventario. Haz clic y arrastra para meter o sacar objetos del inventario.

Cada casa dispone también de un inventario. Ciertos objetos se muestran en el inventario doméstico en vez de aparecer en el inventario de un Sim individual. Puedes acceder al inventario doméstico en el modo Amueblar haciendo clic en

RESPONSABILIDADES

Cada Sim tiene responsabilidades que llevar a cabo para tu reino. Todos los días, en un determinado momento, los Sims que tengan asignada la misión actual recibirán dos responsabilidades. Las responsabilidades van desde pagar impuestos hasta tocar el violín o dar caza a una gran bestia. Algunas responsabilidades son específicas de una cierta profesión.

Por ejemplo, los monarcas pueden tener que celebrar audiencia, o un bardo escribir una obra.

Si tus Sims no cumplen sus responsabilidades en un determinado plazo de tiempo, recibirán un estado negativo que tendrá impacto en su nivel de atención. ¡Sin embargo, si las cumplen, recibirán un estado positivo!

ESTADO

El panel de atención de tu Sim muestra su atención general y diversos estados. Los estados son circunstancias temporales que afectan directamente a la atención y la conducta de tu Sim. Se muestran mediante iconos que representan diversas imágenes sobre un fondo rojo (si afectan negativamente a la atención de tu Sim), sobre un fondo verde (si el efecto es positivo) o sobre un fondo amarillo (si no tienen efecto en la atención). Sitúa el ratón sobre el icono de un estado para ver cuál es y cuánto tiempo ejercerá su efecto sobre tu Sim. Puede que hasta recibas algún consejo sobre cómo contrarrestar los efectos de un estado. Ten en cuenta que los rasgos y el defecto fatal de tu Sim determinan qué estados le afectan y a qué nivel lo hacen.

EL FACTOR REINO

Los aspectos de tu reino afectan en gran medida a la atención de tu Sim. Si tu territorio tiene pocos aspectos satisfechos, los Sims recibirán estados negativos que pueden durar días. Si, por el contrario, hay muchos aspectos satisfechos, los Sims reciben estados positivos. Si quieres saber más sobre aspectos del reino, consulta *Los cuatro aspectos*.

PON TU REINO EN MARCHA EN EL MODO VIVIR

Hay muchos objetos y lugares con los que tu Sim puede interactuar en el modo Vivir. Puede visitar el mercado que hay fuera de la ciudad, mandar mensajes en el puesto de mensajería, coger un violín y ponerse a tocar, y montones de cosas más.

Cuando veas un icono con una flecha y una estrella sobre un objeto o lugar, significa que tu Sim puede realizar una interacción. Haz clic en dicho objeto o lugar para ver las acciones disponibles, y selecciona una con un clic para añadirla a la cola de acciones de tu Sim. Las acciones en gris no se pueden seleccionar; si pasas el puntero por encima, podrás averiguar por qué. Algunas acciones siguen un código de colores para indicar la probabilidad de que tu Sim la consiga llevar a cabo: las acciones verdes tienen muchas probabilidades de acabar bien, las acciones rojas tienen pocas, y, en el caso de las amarillas, es igualmente posible que salgan bien o mal.

COMPLETAR MISIONES (O FRACASAR EN EL INTENTO)

Todas las misiones requieren que los Sims participantes realicen determinadas acciones. Estas tareas se detallan junto al icono del Sim y bajo el indicador de rendimiento de la misión. Mientras tus Sims están cumpliendo una misión, pueden hacer lo que se les antoje, incluso aunque no tenga nada que ver con la misión.

Sitúa el cursor del ratón sobre una acción para visualizar una descripción completa, y luego averigua cómo realizar la tarea. Por ejemplo, si la acción dice que charles con un consejero, tu Sim debe dar con él, elegir la interacción social Amistoso y seleccionar CHARLAR. Los Sims involucrados en completar la acción de la misión están marcados con un marcador de Sim dorado. En este caso concreto, el consejero estaría marcado con esa etiqueta.

Algunas acciones de misión deben realizarse en un momento determinado del día, mientras que otras tareas se pueden cumplir en cualquier momento. Los Sims con una misión pueden elegir si ocuparse de las tareas de su misión o participar en otras. Sin embargo, si pasa muchísimo tiempo sin dedicarse a la misión, el rendimiento de la misma se verá afectado negativamente. Si el indicador de rendimiento de misión se vacía por completo, tus héroes Sims se ganarán una detención... ¡y puede que hasta los condenen a muerte! Pero si completas la misión, las recompensas se reflejarán en el rendimiento general.

Si un héroe Sim participante o un Sim no jugable importante muere en el transcurso de una misión, esta se considerará automáticamente fallida.

RELACIONES SOCIALES

La mayoría de las interacciones entre Sims son amistosas, románticas, mezquinas, divertidas o especiales, basadas en rasgos, defectos o profesiones. Elige el tipo de interacción que quieres que tu Sim activo mantenga con el otro Sim, y luego selecciona una interacción específica en el submenú. Fíjate en cómo responde el otro Sim a la interacción social de tu Sim: ¿la considera divertida o siniestra? Ten cuidado, pues si eliges la misma interacción social una y otra vez, es posible que el otro Sim se aburra.

Todas las interacciones sociales afectan a la relación de tu Sim con los otros. A medida que ganas o pierdes relación con ellos, obtienes distintos estados de relación (amigos, enemigos, compañeros...). Alcanza tus propios objetivos en las relaciones con Sims o usa interacciones sociales para progresar en tus misiones.

INTERACCIONES ESPECIALES

Los rasgos de personalidad de tu Sim le otorgan interacciones especiales. Por ejemplo, los Sims con el rasgo Aventurero pueden escoger **HABLAR SOBRE AVENTURAS**, mientras que un Cocinero creativo puede seleccionar **HABLAR EFUSIVAMENTE DE COCINA**. Tu Sim dispone de interacciones especiales adicionales basadas en su profesión. Por ejemplo, un bardo puede inspirarse en su entorno o hablando con otros Sims, mientras que un espía, caballero o monarca puede desafiar a otro Sim a un duelo.

TODOS TENEMOS DEFECTOS

Al igual que los rasgos, el defecto fatal de un Sim también le otorga interacciones especiales. Así, un Apostador compulsivo tiene la opción de hacer una apuesta, mientras que un Sim zafio y torpe puede elegir hacer un chiste procaz.

EL GUARDIÁN LO VE TODO

¡Loado sea el Guardián! «¿Quién es ese?», te preguntará. ¡¿Pues quién va a ser?! ¡¡Tú!! En *Los Sims Medieval*, tú eres el Guardián, creador del reino de los Sims. Al principio, tus Sims son conscientes de tu existencia, pero no son muy religiosos, que digamos. En cuanto pongas una catedral jacobina o un monasterio pedrino, los siervos del Guardián comenzarán a convertir a otros, y los fieles venerarán tu nombre.

Si se convierte a la fe pedrina, tu Sim podrá rezar, romper proclamas jacobinas y ejercer su derecho al divorcio pedrino. Si se convierte a la fe jacobina, tu Sim trabajará amistad con otros jacobinos más rápidamente, recibirá de vez en cuando el estado Aires de superioridad al socializar con no jacobinos y podrá ejercer su derecho al divorcio jacobino. Sin embargo, los pedrinos ganan un 5 % menos diariamente, y los jacobinos, un 10 % menos.

RECOGER

Puedes recoger todo tipo de plantas y minerales inspeccionando los arbustos y las rocas del reino. Para empezar, haz clic en un trozo de vegetación o una formación rocosa que veas brillar y con un icono interactivo. A continuación, selecciona **DESCUBRIR**. Si tu Sim da con algo que merezca la pena, puede hacer clic para recogerlo. Todos los elementos recogidos se almacenan en el inventario de tu Sim. Eso sí, hay cosas que solo pueden recoger determinados Sims.

CAZAR

Cazar en el bosque permite a tus Sims reunir carne, cumplir responsabilidades y completar misiones. Haz clic en el letrero del bosque y selecciona **CAZAR** para empezar. No saldrás de todas tus incursiones con carne bajo el brazo, y existe el riesgo de que tu Sim salga herido. Asegúrate de que tu Sim tenga un nivel de atención alto y de que haya practicado sus dotes de combate con un monigote de entrenamiento para tener más posibilidades de conseguir una buena cacería. Puedes vender, cambiar o cocinar la carne. Ten en cuenta que solo determinadas profesiones pueden cazar.

VENDER Y COMERCIAR

Vender género en los mercados o comerciar en alta mar en una buena forma de ganar unos simoleones. Para vender algo, llévalo a la tienda del pueblo que está en la zona limítrofe del reino, y accede al menú **Vender**. Haz clic en lo que quieras vender a cambio de dinero y selecciona **VENDER** para cerrar el trato. Si hay mercado en la plaza de la ciudad, tus Sims pueden hacer lo propio más cerca de casa. Puedes aumentar tus ganancias vendiendo cosas directamente desde el inventario de tu Sim.

Solo algunas profesiones pueden comerciar. Dirígete al puerto y deja tu género en la bodega de carga. En cuanto haya mercancía, haz clic en **NAVEGAR PARA COMERCIAR** y el barco partirá rumbo a tierras lejanas.

COCINA

Todos los Sims pueden cocinar, pero, para preparar algo más allá de las gachas, tus Sims tienen que abastecerse con una amplia lista de ingredientes. Recoge hierbas de los arbustos y sal de caza para reunir todos los ingredientes con tus propias manos. O si no sabes cazar o no te apetece, tienes a tu disposición la tienda del pueblo, donde encontrarás todo lo que tu Sim necesita para preparar un banquete.

Antes de dirigirte al mercado o al bosque, asegúrate de que tus Sims conozcan los ingredientes del plato que quieran cocinar. Solo podrán elaborar el plato cuando tengan todos los ingredientes a mano.

Para poder cocinar, hay que equiparse con varios objetos del modo **Amueblar**, pero no todos sirven para preparar las mismas cosas. Con un caldero, hacer un estofado de rechupete no tiene secretos, mientras que el espetón es perfecto para asar carne. Los hornos sirven para elaborar empanadas y pasteles.

MODO AMUEBLAR

Aquí puedes comprar cosas que mejoren un poco las vidas de tus Sims. Tanto si necesitas comprar cosas básicas carentes de toda sofisticación como si quieres despilfarrar tu dinero en artículos de lujo, aquí encontrarás lo que buscas.

NOTA: En el caso de ciertos objetos, como libros y comida, tu Sim tendrá que visitar el mercado para conseguirlos.

CLASIFICACIONES

Puedes visualizar los elementos del catálogo del modo Amueblar por función o por colección. También puedes ver los elementos del inventario doméstico.

POR FUNCIÓN

Esta clasificación te permite ver los elementos en función de la necesidad que quieres cubrir. Tal vez necesitas un lugar cómodo para que tu Sim se relaje. En tal caso, haz clic en el filtro Comodidad. Si buscas un lugar en el que guardar todos los libros que tu Sim acaba de comprarse en un arrebato consumista, haz clic en la categoría Almacenamiento. Incluso existe la categoría Profesional para dar fácilmente con todos los elementos propios de las profesiones de los héroes Sims.

POR COLECCIÓN

Si quieres decorar con un tema específico en mente, ordenar por colecciones es la opción idónea. ¿Que quieres remodelar el torreón del espía? Haz clic en la opción Campesino para dar con la combinación perfecta de estilo rústico y funcional. Si quieres una recepción más majestuosa, haz clic en la opción Noble o Militar.

REGLAS DE COLOCACIÓN DE OBJETOS Y OPCIONES

Tienes la libertad de decorar, colocar y amueblar como mejor te parezca. Usa la herramienta de cuadrícula y la posibilidad de colocar los muebles en ángulo para que todo quede justo como deseas.

CUADRÍCULA SÍ/NO

Puedes decidir mostrar una cuadrícula cuando estés en el modo Amueblar como ayuda para colocar objetos. Esta opción te permitirá centrar elementos para que puedas poner el espetón justo enfrente de la mesa del comedor, un tapiz entre dos columnas... ¡y todo lo que se te ocurra!

INCLINACIONES Y ÁNGULOS

También puedes colocar los muebles y otros objetos en ángulo para darle a la habitación un aspecto más agradable. Así que, si quieres colocar dos sillas formando un ángulo entre sí, o poner una gárgola en una esquina, adelante.

NOTA: Al usar la colocación de objetos de forma libre y la rotación de objetos de forma libre, es más probable que los Sims tropiecen con ellos o que sean incapaces de alcanzar un determinado lugar u objeto. Asegúrate de dejar espacio suficiente para que los Sims puedan moverse de un lado a otro.

OBJETOS DE PRIMERA NECESIDAD

Los siguientes elementos cubren necesidades básicas: toda casa debería contar con ellos. No hace falta que sean de la máxima calidad, pero si no tienes al menos un modelo básico de cada uno de ellos, la vida de tus Sims será de lo más miserable.

- ▶ Chimenea o caldero
- ▶ Cama
- ▶ Objeto profesional (como una forja para un herrero, o los archivos para un bardo)
- ▶ Bañera o cubo de lavar

NOTA: Es OBLIGATORIO incluir ciertos objetos (como camas o chimeneas) en tu solar para poder salir del modo Amueblar.

CONTENIDO PERSONALIZADO

Haz capturas de pantalla de tus Sims, graba vídeos de tu partida y mucho más.

CAPTURA DE VÍDEO

¡Cuenta tus propias historias con las capturas de vídeo!

NOTA: Todos los vídeos deben tener un tamaño inferior o igual a 1 GB.

NOTA: La captura de vídeo sin comprimir o a máxima resolución producirá tamaños de archivo muy grandes. Puedes cambiar los ajustes de captura de vídeo en el menú de opciones.

NOTA IMPORTANTE: Es posible que los usuarios de Mac no puedan ver en sus equipos los vídeos capturados de *Los Sims Medieval* a menos que dispongan de un reproductor de vídeo compatible con el códec VP6. Si quieres más información, consulta el archivo Léeme.

CAPTURA DE PANTALLA

Captura imágenes de todos los acontecimientos memorables de las vidas de tus Sims.

► Para capturar una imagen, pulsa **C**.

Cuando realices una captura de pantalla, se guardará en tu carpeta de documentos, dentro de **Electronic Arts\Los Sims Medieval\Capturas de pantalla**.

CONSEJOS SOBRE EL RENDIMIENTO

ACTUALIZACIÓN DEL SOFTWARE DE MACINTOSH

Si el software MacOS X de tu equipo está anticuado, puede que el rendimiento del juego se vea afectado negativamente. Para asegurarte de que dispones de la última versión de MacOS X, elige «Actualización de software...» desde el menú Apple y sigue las instrucciones para actualizar el software de tu equipo.

PROBLEMAS AL EJECUTAR EL JUEGO

- Comprueba que cumples los requisitos mínimos de sistema para el juego y que tienes instalados los controladores actualizados de la tarjeta de vídeo y de sonido:
Si tienes una tarjeta de vídeo NVIDIA, búscalos y descárgalos en www.nvidia.com
Si tienes una tarjeta de vídeo ATI, búscalos y descárgalos en www.ati.amd.com
- Para usuarios de PC, si estás ejecutando el juego con la versión de disco, prueba a reinstalar DirectX desde éste. Normalmente se encuentra en la carpeta DirectX del directorio raíz del disco. Si tienes acceso a Internet, visita la página www.microsoft.com y descárgate la última versión de DirectX.

CONSEJOS GENERALES PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

- Para usuarios de PC, si tienes la versión de disco del juego y no aparece la pantalla de Reproducción automática para instalar o jugar, pulsa el botón derecho sobre el icono de la unidad de disco en Mi PC/Equipo y selecciona Reproducción automática.
- Si el juego va muy lento, prueba a reducir la calidad de algunos ajustes de sonido y vídeo en el menú de opciones del juego. El rendimiento suele mejorar al disminuir la resolución de pantalla.
- Para obtener un rendimiento óptimo del juego, es posible que tengas que desactivar algunos procesos que se ejecutan bajo Windows (exceptuando la aplicación EADM, si se estuviera ejecutando).

ACTUALIZACIONES DEL JUEGO (REQUIEREN CONEXIÓN A INTERNET)

Ocasionalmente *Los Sims Medieval* ofrece actualizaciones de juego para introducir nuevo contenido o solucionar problemas conocidos.

Si has marcado la opción Actualizaciones automáticas en el panel Actualizaciones del juego del lanzador, te avisaremos cuando haya una actualización disponible. Las actualizaciones del juego también están disponibles en el panel Actualizaciones del juego, en caso de que no quieras actualizar en ese momento o no hayas marcado la opción Actualizaciones automáticas. Haz clic en el botón Actualizar para ver si hay disponible alguna actualización.

La versión del juego actualmente instalada se muestra en el lanzador principal.

ATENCIÓN AL CLIENTE

Si tienes algún problema con este juego, el servicio de atención al cliente de EA puede ayudarte. El archivo *EA Help* incluye soluciones y respuestas a las preguntas y problemas más habituales en cuanto a la utilización correcta de este producto.

Para acceder al archivo EA Help (habiendo instalado previamente el juego):

Para usuarios de Windows Vista y Windows 7, dirígete a **Inicio > Juegos**, haz clic derecho sobre el icono y elige el acceso apropiado de soporte en el menú desplegable.

Para usuarios de versiones anteriores de Windows, haz clic en el enlace **Soporte técnico** del directorio del juego que encontrarás en el menú **Inicio > Programas** (o **Todos los programas**).

Para acceder al archivo EA Help (sin haber instalado el juego):

1. Inserta el disco de juego en tu unidad de DVD-ROM.
2. Haz doble clic en el icono de Mi PC del Escritorio. (Para Windows XP, es posible que tengas que hacer clic en el botón **Inicio** y después hacer clic en el botón Mi PC).
3. Haz clic derecho en la unidad de DVD-ROM que tiene el disco de juego y selecciona ABRIR.
4. Abre el fichero

Soporte > Ficheros de ayuda europeos > Electronic_Arts_Technical_Support.htm.

Para acceder al fichero de ayuda EA Help en Macintosh:

1. Inserta el disco de juego en tu unidad de DVD-ROM.
2. Haz clic en el icono Finder del Dock.
3. Abre una nueva ventana Finder eligiendo «Nueva ventana Finder» desde el menú Archivo.
4. Haz clic en el icono del disco de juego en la ventana Finder.
5. Abre el fichero **Soporte > Electronic Arts Technical Support.html**.

Si sigues teniendo problemas después de ver la información del archivo EA Help, contacta con el Servicio Técnico de EA.

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE DE EA EN INTERNET

Si tienes acceso a Internet, visita nuestra página web de servicio técnico:

<http://eusupport.ea.com>

En ella se incluye una gran cantidad de información sobre DirectX, mandos de juego, módems y redes, además de información acerca del rendimiento y mantenimiento regular de tu sistema. En nuestra web encontrarás información actualizada sobre los problemas más habituales, ayuda precisa sobre los juegos y las preguntas más frecuentes o FAQ. Se trata de la misma información que nuestros técnicos emplean para resolver los problemas de rendimiento. Esta página web de servicio técnico se actualiza todos los días, así que puedes buscar en ella soluciones sin tener que esperar.

INFORMACIÓN DE CONTACTO

Si necesitas más ayuda y prefieres hablar con un técnico, puedes ponerte en contacto con nosotros de lunes a viernes de 10:00 a 14:00 horas y de 15:00 a 19:00 horas, en el número 902.234.111 o por email a: **stecnico@ea.com**

Recuerda que todos los trucos, pistas, parches, así como los próximos lanzamientos, los puedes encontrar en **<http://www.electronicarts.es>**.

NOTA: el coste de la llamada será el equivalente a una llamada provincial (dentro de la misma provincia). Consulta con tu proveedor de telefonía para obtener más información. Las llamadas desde fuera de España se cobrarán en función de las tarifas internacionales.

NOTA: el servicio de atención al cliente no proporciona consejos ni trucos sobre el juego.

NOTA: no olvides registrar tu juego para estar al día con los últimos consejos y novedades. En la parte posterior de este manual encontrarás tu código de acceso.

Para ayudarnos a diagnosticar el problema, genera un informe de diagnóstico de DirectX en tu PC antes de llamarnos:

Haz clic en **Inicio > Ejecutar...** y teclea dxdiag. Haz clic en Aceptar y, cuando el informe se haya completado, haz clic en GUARDAR LA INFORMACIÓN... para guardar el informe en el escritorio de Windows.

GARANTÍA

AVISO: Esta garantía aplica sólo a juegos físicos y no a juegos en formato de descarga digital que hayan sido comprados online. Consulta la garantía y condiciones de compra, en la página web de la tienda donde adquieras tu juego.

Garantía limitada

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto, que el soporte de grabación en que se ha grabado el producto no sufrirá defecto alguno de materiales ni de fabricación, en un periodo de **90 días** a partir de la fecha de la compra original. Durante este periodo, los soportes de grabación defectuosos serán sustituidos siempre y cuando el producto original se devuelva a Electronic Arts* junto con el justificante de compra, una descripción de los defectos por escrito, nombre, dirección y teléfono de contacto. Esta garantía es adicional y no afecta a ninguno de sus derechos estatutarios en modo alguno. Esta garantía no es aplicable a los programas informáticos en sí mismos, que se proporcionan «tal cual», ni tampoco es aplicable y se declarará nula si el defecto del soporte ha sido originado por abuso, uso indebido, negligencia, pérdida, daños o desgaste por uso.

Devolución tras el periodo de garantía

Transcurrido el periodo de 90 días de garantía, se sustituirá el soporte dañado, siempre y cuando haya existencias y si el soporte original se devuelve a Electronic Arts* junto con el justificante de compra y el ingreso en cuenta o transferencia bancaria por valor de 15€ por cada disco a sustituir. Recuerde incluir una descripción completa del defecto, su nombre, dirección y un número de teléfono de contacto.

Para más información, dudas o preguntas sobre las sustituciones de garantía u otros temas técnicos, escribanos un correo electrónico a **stecnico@ea.com**.

*En España, enviar a: Electronic Arts – Apartado de Correos 50810 28080 Madrid España

NOTA: Se recomienda el envío por correo certificado

© 2011 Electronic Arts Inc. EA, el logotipo de EA y *Los Sims* son marcas comerciales de Electronic Arts Inc. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.