



The **SIMS**

# MEDIEVAL



# VAROVÁNÍ PŘED EPILEPSIÍ

**Následující informace si přečtěte, ještě než začnete hru používat, anebo ji umožníte používat vašim dětem.**

Světelné záblesky a blikající obrazy mohou u některých lidí vyvolat epileptický záchvat či ztrátu vědomí. K záchvatu může u takových lidí dojít i při sledování televizního obrazu, anebo při hraní určitých počítačových her. To se může stát i osobám, které ve svých lékařských záznamech nemají epilepsii uvedenou a epileptickými záchvaty nikdy netrpěly. V případě, že jste vy nebo někdo jiný z vaší rodiny trpěli někdy příznaky epilepsie (záchvaty či ztrátou vědomí) v důsledku světelných záblesků, bylo by vhodné se dříve, než budete hrát, poradit s lékařem.

Doporučujeme rodičům, aby během hraní počítačových her věnovali svým dětem náležitou pozornost. Pokud máte vy nebo vaše děti při hraní počítačových her jakékoli z následujících příznaků – závrať, rozmazané vidění, cukání očí či svalů, ztrátu vědomí, ztrátu orientace, jakýkoli nechtěný pohyb nebo křeč – je nutné hraní OKAMŽITĚ přerušit a poradit se s lékařem.

## PREVENTIVNÍ OPATŘENÍ PŘI HRANÍ

- ▶ Nesedte příliš blízko obrazovky. Sedněte od ní v dostatečné vzdálenosti, jak to jen dovoluje délka kabelů klávesnice a myši.
- ▶ Při hraní vám doporučujeme používat menší obrazovku.
- ▶ Nehrajte, pokud jste unavení nebo nevyspali.
- ▶ Zajistěte, aby místnost, v níž hrajete, byla dobře osvětlená.
- ▶ Při hraní počítačových her byste si každou hodinu měli udělat přestávku alespoň na 10 až 15 minut.

## OBSAH

INSTALACE HRY .....	2
SPUŠTĚNÍ HRY .....	3
OVLÁDÁNÍ HRY .....	4
VYDEJTE SE DO STŘEDOVĚKU! .....	6
JAK ZAČÍT .....	7
TVORBA SIMÍKA .....	9
TVORBA STYLU .....	12
JEDINEČNÍ SIMÍCI .....	14
VELKOLEPÉ KRÁLOVSTVÍ .....	16
ŽIVÝ REŽIM .....	24
REŽIM ZAŘIZOVÁNÍ .....	30
VLASTNÍ OBSAH .....	32
HERNÍ AKTUALIZACE (JE TŘEBA PŘIPOJENÍ K INTERNETU) .....	32
TIPY PRO ZLEPŠENÍ VÝKONU .....	33
ZÁKAZNICKÁ PODPORA .....	34
ZÁRUKA .....	36



## INSTALACE HRY

POZNÁMKA: Systémové požadavky naleznete na stránkách <http://www.electronicarts.cz/>.

### Instalace na PC (pokud máte herní disk):

Vložte herní disk do diskové mechaniky a postupujte dle pokynů na obrazovce.

Pokud se nabídka automatického spuštění nezobrazí automaticky, spusťte v systému Windows® 7, Windows® XP či Windows Vista® instalační program ručně přes nabídku **Start > Spustit**, a do textového pole napište **D:\AutoRun.exe** a potvrďte stisknutím OK (pokud systémové označení vaší CD/DVD mechaniky neodpovídá písmenu D, nahraďte jej odpovídajícím písmenem).

Poté, co se hra nainstaluje, ji lze spustit přes nabídku automatického spuštění hry nebo přes nabídku **Start**.

### Instalace na PC (pokud jste si hru stáhli ze stránek obchodu EA Store):

POZNÁMKA: Máte-li zájem o další informace ohledně digitálně zakoupených verzí her od EA, navštivte stránky [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) a klikněte na položku „MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS“ (VÍCE O DIGITÁLNĚ ZAKOUPENÝCH VERZÍCH).

Poté, co se hra pomocí aplikace EA Download Manager stáhne, klikněte na ikonu instalace a postupujte dle pokynů na obrazovce.

Po dokončení instalace spusťte hru přímo z aplikace EA Download Manager.

POZNÁMKA: Pokud jste si hru už zakoupili a chcete ji nainstalovat na jiný počítač, nejdříve si na daný počítač stáhněte a nainstalujte aplikaci EA Download Manager, poté ji spusťte a přihlaste se pod svým účtem EA. Vyberte si příslušnou hru ze seznamu a pro stažení klikněte na tlačítko start.

### Instalace na Macintosh:

1. Vložte herní disk do mechaniky DVD-ROM. Na ploše se objeví ikona DVD představující herní disk. Dvakrát na ni klikněte a otevře se herní spouštěč.
2. Zvolte ikonu instalace hry ve spodní části spouštěče a otevře se instalační nabídka.
3. K dokončení instalace postupujte dle pokynů na obrazovce.

### Instalace na PC nebo Macintosh (pokud jste si hru stáhli ze stránek třetích stran):

Pro pokyny ohledně instalace, stažení a přeinstalování vámi zakoupené hry kontaktujte příslušného prodejce.

## SPUŠTĚNÍ HRY

### PC:

V systémech Windows Vista a Windows 7 jsou hry umístěny v nabídce **Start > Hry** a v dřívějších verzích systému Windows v nabídce **Start > Programy** (nebo **Všechny programy**). (Pokud využíváte obchod EA Store, musíte mít spuštěnou aplikaci EA Download Manager.)

POZNÁMKA: V klasické nabídce Start systému Windows Vista jsou hry umístěny v nabídce **Start > Programy > Hry > Prohlížeč her**.

### Macintosh:

Otevřete okno Finder, zvolte položku „Applications“, a dvakrát klikněte na ikonu hry.

**PRO HRANÍ JE NUTNÝ SOUHLAS S LICENČNÍM UJEDNÁNÍM KONCOVÉHO UŽIVATELE. EA MŮŽE POSKYTOVAT URČITÉ ÚPRAVY A/NEBO AKTUALIZACE OBSAHU ZDARMA, BUDOU-LI TAKOVÉ K DISPOZICI.**

**WWW.THESIMSMEDIEVAL.COM**

# OVLÁDÁNÍ HRY

## OBECNÉ OVLÁDÁNÍ

Storno	Esc
Přepínání okna pro zadávání cheatů	CTRL + SHIFT + C
Skrýt/zobrazit uživatelské rozhraní	F10
Ukončit hru	Q

## TVORBA SIMÍKA

Otočit Simíka	CTRL + A / CTRL + C
Přiblížit/Oddálit	Kolečko myši
Zpět/Znovu	CTRL + Z / CTRL + C

## REŽIM ZAŘIZOVÁNÍ

### NÁSTROJE PRO UMÍSTOVÁNÍ OBJEKTŮ

Otočit objekt	, (čárka) / . (tečka)
Smazat objekt	DEL/BACKSPACE
Povolit volné umístění	ALT (při držení či nesení objektu)
Povolit volné otáčení	ALT (při točení objektu myší)
Přesun umístěného nástěnného nebo stropního objektu nahoru/dolů	/ (lomítko)
Přesun umístěného nástěnného nebo stropního objektu doleva/doprava	ú / )
Vrácení pozice nástěnného nebo stropního objektu zpět na střed	\ (obrácené lomítko)
Zpět/Znovu	CTRL + Z / CTRL + Y

## ŽIVÝ REŽIM

### OVLÁDÁNÍ SIMÍKŮ

Přepnout na dalšího Simíka účastníčího se úkolu	MEZERŇÍK
Přepnout na konkrétního Simíka	Kliknout na portrét Simíka
Sledovat Simíka kamerou	Kliknout pravým tlačítkem na portrét Simíka
Vycentrovat na aktivního Simíka	ENTER nebo N
Přístup k inventáři	I
Pokyn Simíkovi k použití objektu	Kliknout levým tlačítkem na objekt
Pokyn Simíkovi, aby někam šel	Kliknout levým tlačítkem na podlahu

### OVLÁDÁNÍ ČASU

Pozastavit hru	P / O (nula); (středník)
Běžná/Vysoká/Velmi vysoká rychlost	1/2/3 (nebo odpovídající klávesy na numerické klávesnici)
Rychlý posun na konec aktuální interakce	4

### OVLÁDÁNÍ DOMU

Následující/Předchozí patro	Page Up/Page Down
-----------------------------	-------------------

### POHYB KAMERY

Pohyb vlevo/vpravo	Levá/Pravá šipka nebo A/D
Pohyb dopředu/dozadu	Šipka nahoru/dolů nebo W/S
Rychlý posun kamery	SHIFT + šipky nebo SHIFT + A/S/W/D
Přiblížit/oddálit	Z/X nebo =/' nebo +/- na numerické klávesnici
Otočení doleva/doprava	, (čárka)/. (tečka)
Přepnout se na zobrazení Oko strážce	M
Přepnout se na zobrazení Sledování Simíka	N (viz Ovládání Simíků)
Přepínání mezi pohledy na místa	ALT + 1-5
Zobrazit interiér budovy	Kliknout pravým tlačítkem na exteriér budovy
Přiblížení na místo v exteriéru	Kliknout pravým tlačítkem na zem



## HERNÍ REŽIMY

Živý režim	F1
Režim zařizování	F2 (při sledování interiéru budovy)
Režim království	F3
Nabídka možností	F5

## VYDEJTE SE DO STŘEDOVĚKU!

Slyšte, odvážní dobrodruzi! Přistupte blíž a vyslechněte si příběhy z *The Sims™ Medieval* plné mořeplavby, intrikujících příbuzných, nevypočitatelných poddaných a dokonce i simožravých činců! Účastněte se výprav, které rozšíří vaše království, a postavte nové budovy, které do vaši říše přilákají další Simiky. Vaši Simici prožívají život jako panovníci, rytíři, zvědové, kouzelníci a další. Je na vašem rozhodnutí, jestli jim dopřejete, aby splnili své povinnosti a přinesli slávu vašemu království!

### NĚCO MÁLO DO ZAČÁTKU

Nesejde na tom, jestli hrajete *The Sims* poprvé, nebo jste již oštěpení hráči. V každém případě vám vřele doporučujeme zahrát si tutoriál. *The Sims Medieval* nabízí hratelnost, funkce a režimy, které jste dosud v žádné jiné hře *The Sims* neviděli. Tento rychlý úvod vám pomůže si hru co nejvíce užít!

Chcete-li se o všech funkcích *The Sims Medieval* dozvědět více, vyberte si v nabídce možnosti volbu LESSONS (VÝUKA).

## JAK ZAČÍT

Začátky se hrou *The Sims Medieval* budou tak snadné, jak budete chtít. Novou hru začnete s malým královstvím, které potřebuje panovníka. Buď si svého panovníka vytvoříte od nuly v Tvorbě Simika, nebo si vyberete jednoho z předem vytvořených panovníků. Jakmile obsadíte trůn, připravte se na středověká dobrodružství a vyšlete své Simiky na výpravy, které vám pomohou rozšířit království.



### Spuštění nové hry:

Herní tutoriál vás provede úvodními herními momenty.

V hlavní nabídce si vyberte ambici, kterou chcete hrát. Z počátku máte k dispozici pouze ambici New Beginnings (Nové začátky), ale každý Simík musí nějak začínat! V této ambici je cílem vašeho panovníka postavit v království všechny budovy a obsadit je Simiky. Přesně to začínající vládce potřebuje.

Následně vyberte volbu NEW GAME (NOVÁ HRA), klikněte na ikonu hraní a pojmenujte si království podle svého. Hráči, kteří již mají rozehranou nějakou hru, si ji zde mohou načíst.


Hra začíná v režimu království, což je strategický pohled na váš nadějný národ. Království zatím nemá svého panovníka. Kliknutím na kulatou zelenou ikonu v trůnním sále otevřete informační okno. Ve vyskakovacím okně s podrobnostmi o budově klikněte na ikonu pro výběr nového panovníka. Vyberte si panovníka ze seznamu předem vytvořených Simiků nebo si vyberte volbu CREATE A MONARCH (VYTVOŘIT NOVÉHO PANOVNÍKA) a vytvořte si ho podle svého gusta.

Jakmile budete mít Vaši Výsost vytvořenu, přejdete do režimu království, kde si před vstupem do živého režimu musíte vybrat úkol. Po přidání nových hrdinů mějte na paměti, že některé úkoly mohou splnit jen někteří hrdinové. Proto si pozorně prostudujte popisy úkolů a vybírejte uvážlivě!

## UKLÁDÁNÍ A NAČÍTÁNÍ

Každá uložená hra obsahuje celé království. Hru uložíte pomocí volby SAVE (ULOŽIT) v nabídce možností. Království je následně ukládáno pod názvem, který jste mu v hlavní nabídce vybrali. Pro načtení uložené hry přejděte do hlavní nabídky a vyberte si uloženou hru, ve které chcete pokračovat.

## MOŽNOSTI

Do nabídky možností se dostanete kliknutím na ikonu  v levém dolním rohu obrazovky. V této nabídce můžete hru uložit, otevřít si výuku, upravit nastavení, prohlédnout si klávesové zkratky, vrátit se do hlavní nabídky, rozhodnout se hru uložit a ukončit, pouze ukončit nebo otevřít spouštěč.

Kliknutím na OPTIONS (MOŽNOSTI) otevřete nabídku možností, ve které můžete upravit herní nastavení, nastavení grafiky, zvuku a videozáznamu.

**Graphics (Grafika)** Vyberte si nastavení obrazovky vhodné pro váš monitor a upravte si i detailní nastavení grafiky.

**Sound (Zvuk)** Pomocí posuvníků si upravte hlasitost hlasů, zvukových efektů, hudby, okolí a kvalitu zvuku. Také můžete vybrat nastavení reproduktorů, případně ztišit zvuky na pozadí nebo obnovit výchozí nastavení.


**Game Options (Herní nastavení)** Můžete zde zapnout a vypnout obecná herní nastavení. V nabídce GAMEPLAY (HRA) můžete pomocí posuvníku upravit míru svobodné vůle svých Simíků. Posunem doleva zmenšíte svobodu jejich vůle, posunem doprava ji zvětšíte. Čím více svobodné vůle jim dopřejete, tím více se budou vaši Simíci samostatně pouštět do činností, pokud jim nezádáte žádnou akci. (Pamatujte: některé akce vaši Simíci automaticky nepodniknou, například plnění povinností a úkolů. Pro dokončení některých akcí jim musíte osobně dát povel.) A konečně: můžete si vybrat, zda chcete mít lekce ON (ZAPNUTY), nebo OFF (VYPNUTY), resetovat výuku nebo veškerá nastavení do výchozího stavu.


**Video Capture (Videozáznam)** Vyberte si velikost videozáznamu, rozhodněte se, jestli chcete mít videa se zvukem, zda na nich má být zobrazeno uživatelské rozhraní, v jaké mají být kvalitě a jaká má být jejich maximální délka.

## TVORBA SIMÍKA

Pokaždé, když máte v království volnou pozici, máte možnost si pro tuto práci Simíka vytvořit. Vyberte si všechno – od velikosti jejich nosů až po tvar jejich těl – a upravte tak jejich vzhled. Vyberte jim barvu očí, vzhled vlasů i jejich oděv. Nezapomeňte také rozhodnout o jejich vlastnostech a osudové vadě!

### PŘEDVYTVOŘENÍ SIMÍCI

Ve Tvorbě Simíka si můžete pomocí ikony ve spodní části obrazovky  vybrat předvytvořeného Simíka. Seznam můžete filtrovat podle pohlaví a až budete rozhodnutí, klikněte na portrét Simíka, kterého chcete v Tvorbě Simíka vidět. Jakmile budete spokojeni, klikněte na zaškrtnávátko a pokračujte v úpravách vybraného Simíka. Další úpravy Simíka můžete provádět pomocí ikon na levé straně obrazovky (viz níže).

Chcete-li si vytvořit vlastního Simíka, začněte klepnutím na ikonu základů .




#### Basics (Základy)

Vyberte svému Simíkovi jméno, pohlaví a hlas. Přepínejte záložky a upravte jeho pleť, stavbu těla, vlastnosti a osudovou vadu.



#### Hair (Vlasy)

Kulatá tlačítka v horní části vlasové nabídky mění výběr mezi účesy a pokrývkami hlavy. Poté, co Simíkovi vyberete účes (nebo pokrývku hlavy), můžete vybrat i barvu. Přepínání mezi záložkami nalevo vám umožní nastavit jim tvar a barvu obočí a vybrat jim i vousy (pouze u Simíků-mužů). Když se rozhodnete upravit barvu vlasů, obočí nebo vousů Simíka, vyberte ikonu save color preset (uložit nastavení barev), , čímž novou barvu přidáte k sadě využívaných barev.






### Looks (Vzhled)

Vyberte Simíkovi tvar hlavy, upravte mu uši, rozhodněte o tvaru a barvě jeho očí, vyberte mu ústa a rozhodněte, jaký nos se k němu nejlépe hodí.




### Clothing (Oblečení)

Vyberte svému Simíkovi oblečení. Některá oblečení mají k dispozici jen konkrétní profese. Například róby panovníků jsou mnohem okázalejší než delikátní oblečení špehů. U každé sady oblečení máte na výběr z několika barevných variant. Tyto barvy si můžete dále upravovat v Tvorbě stylů.

**TIP:** Oblečení můžete také dále upravit výběrem barev. Kdykoli se objeví tato ikona , kliknutím na ni můžete upravit styl vybrané položky. Více informací o úpravě oblečení (a dalších předmětů) najdete v části *Tvorba stylů*.

### NĚKDY ZÁLEŽÍ HLAVNĚ NA DETAILECH

Klepněte na ikonu  a upravte detaily konkrétní části Simíka. Například mu můžete upravit barvu a detaily vlasů. Nebo můžete Simíkům trochu vylepšit nos: maličko zvednout špičku, rozšířit kořen nebo zvětšit nosní dírky. Kdykoliv uvidíte tuto ikonu, klikněte na ni, abyste se dozvěděli, se kterými detaily si můžete pohrát. Na záložce Advanced (Pokročilý) zvolíte výběrem jednoho z kruhů oblast pro úpravy.

## TVORBA STYLU

Pomocí tvorby stylu můžete změnit barvu oblečení vašich Simíků nebo vytvořit sladěný pokoj upravením barev a vzorů tapet, podlah, nábytku a tak podobně.

### HERNÍ OBRAZOVKA



- 1 Zvolte typ vzoru (např. látky, podlahy a koberce, tapety atd.)
- 2 Vzory a barvy vybrané položky
- 3 Klepněte na jeden z hlavních vzorníků a prohlédněte si barvy, které obsahuje
- 4 Klepněte na jedno z těchto tlačítek a zobrazte tak předvytvořenou barevnou paletu, barevné kolo nebo zadejte číslo barvy v RGB nebo hexadecimálně
- 5 Zpět/opakovat jednotlivé úpravy
- 6 Potvrdit nebo zrušit změny, které jste provedli
- 7 Změnu nádechu/odstínu (či světlosti) provedete změnou polohy tohoto posuvníku
- 8 Pomocí kurzoru vyberte na barevném kole barvu
- 9 Chcete-li vidět pouze vlastní obsah, klikněte sem
- 10 Tyto ikony slouží k mazání a uložení stylu

## MÍCHÁNÍ A SLAĎOVÁNÍ

Barvu nebo vzor můžete použít na více předmětů. Řekněme, že váš Simík chce, aby jeho záclony přesně ladily ke koberci. Vyberte nástroj Tvorba stylu a klikněte na záclony, čímž je zvolíte. Poté klikněte na vzor z palety stylu záclony a přetáhněte jej na vzor koberce. Pokud má koberec víc než jeden vzor, vyberte si, který vzor na koberci chce nahradit. Pro potvrzení změn klepněte na zatržítka.

Jakmile si vzor uložíte, přetáhněte v režimu zařizování barvy a vzor na další kusy nábytku, dekorativní objekty a příslušenství.

## UKLÁDÁNÍ VLASTNÍCH MATERIÁLŮ A POLOŽEK



Jakmile máte vzor, se kterým jste spokojeni, můžete jej uložit pro opětovné použití – stačí klepnout na ikonu složky v panelu kategorie materiálu vpravo.





Pro uložení konkrétního objektu (nebo kusu oblečení) ve vašem vlastním stylu klepněte na ikonu složky v okně v levém horním rohu obrazovky.

## JEDINEČNÍ SIMÍCI

Přízpůsobte si své Simíky pomocí dvou vlastností a jedné osudové chyby a udělte jim tak jedinečnou osobnost. Všechny vlastnosti a chyby určují, jak se budou vaši Simíci chovat a co budou rádi dělat, proto se rozhodujte rozvážně!

Každý Simík má v království svoji úlohu. Mezi profese patří panovník, obchodník, rytíř, špeh a další. Profese výrazným způsobem ovlivňují úkoly, kterých se Simíci mohou účastnit, a také akce, které mohou provádět.

## VLASTNOSTI

Vyberte si dvě vlastnosti a jednu osudovou vadu. Vlastnosti a osudová vada ovlivňují, po čem vaši Simíci touží, jak se cítí a jak se chovají. Například Simíci s vlastností Eloquent (Výřečný) mají schopnost přesvědčovat, inspirovat nebo utěšovat, zatímco Simíci s vlastností Greedy (Chamtivý) jsou hnáni svojí láskou po penězích. Simíci také obvykle lépe vycházejí se Simíky, se kterými sdílejí alespoň jednu vlastnost. Některé vlastnosti jsou v konfliktu s ostatními a existují proto kombinace, které vám hra nepovolí. Například Simík nemůže být hodný a zlý současně.

### OSUDOVÁ VADA

Každý Simík musí mít svoji osudovou vadu. Tato vada může být například nutková potřeba neustále pít, hrát, nebo jíst, případně může jít o fyzický problém, například malý vzrůst, slabá konstituce nebo nespavost.

Osudová vada Simíkovi zůstává celý život a pokud se jí pravidelně nevěnuje, může mít neblahý vliv na jeho soustředění. Například Simíci s osudovou vadou nemravný dostanou negativní „buff,“ pokud se pravidelně nemilují. Dokud se neseťkají s jiným Simíkem a tuto svoji potřebu tak neuspokojí, tento negativní buff u nich přetrvá. Více informací o buffech najdete v části *Buffy*.

Simíci mohou své osudové vady překonat splněním určitých úkolů, například Rybářova výzva nebo Legendární fontána. Po úspěšném splnění úkolu Simík natolik vypěje, že se jeho osudová vada změní v legendární vlastnost. Vyberte si jednu ze tří nabízených legendárních vlastností, nebo pokud se vám osudová vada opravdu líbí, tak si ji ponechte.

Toto jsou vlastnosti a osudové vady, ze kterých si můžete vybírat:

#### Vlastnosti

Adventurous (Dobrodružný)  
Chivalrous (Galantní)  
Creative Cook (Kreativní kuchař)  
Dedicated (Oddaný)  
Earthy (Hrubý)  
Eloquent (Výřečný)  
Evil (Zlý)  
Excitable (Snadno se rozuší)  
Friendly (Přátelský)  
Fun-loving (Miluje zábavu)  
Good (Hodný)  
Greedy (Chamtivý)  
Haggler (Smlouvá)  
Hopeful Orphan (Nadějný sirotek)  
Jokester (Vtipálek)  
Loves Family (Rodinný typ)  
Scholarly (Vzdělanec)  
Solitary (Samotář)  
Unkempt (Zanedbaný)  
Vain (Marnivec)  
Whale Ate My Parents (Jeho rodiče pozřela velryba)

#### Osudové vady

Bloodthirsty (Krvežíznivý)  
Compulsive Gambler (Závislý hráč)  
Cowardly (Zbabělý)  
Cruel (Krutý)  
Cursed (Prokletý)  
Drunkard (Opilec)  
Fool (Hloupý)  
Glutton (Nenasytý)  
Hubris (Arogantní)  
Insecure (Nejistý)  
Insomniac (Nespavec)  
Licentious (Nemrava)  
Misanthrope (Mizantrop)  
Morose (Morous)  
Puny (Malý vzrůst)  
Uncouth (Neotesanec)  
Weak Constitution (Slabá konstituce)



# VELKOLEPÉ KRÁLOVSTVÍ

Vaši Simíci jsou součástí trvale rostoucího národa, který může expandovat dokončováním úkolů a získáváním Resource Points (RP, body zdrojů). V režimu království před sebou uvidíte svoji zemi. Spolu s výstavbou nových budov a podniků se bude zvyšovat i počet aktivit, dobrodružství a výprav, do kterých se vaši Simíci mohou pouštět. Dejte si v krčmě pivo se sedláky, vyrazte z přístavu do cizích zemí nebo v přijímacím sále uspořádejte hostinu pro zahraniční hodnostáře.



- 1 Panel stavu království shrnuje informace o stavu království. Kliknutím na šipku v pravé dolní části panelu můžete zobrazit úroveň čtyř hlavních ukazatelů království: Well-Being (blahobyt), Security (bezpečnost), Culture (kultura) a Knowledge (vzdělanost). Ikona v levé dolní části panelu ukazuje aktuální ambici panovníka. Podrobnosti zobrazíte kliknutím na tuto ikonu.
- 2 Pomocí panelu režimu království můžete měnit pohled kamery, zobrazit nabídku možností, přepnout se do živého režimu, vybrat úkoly, zobrazit úspěchy a otevřít mapu území.
- 3 Zelené ukazatele na mapě zobrazují místa, kde můžete pomocí bodů zdrojů svého Simíka stavět.
- 4 Červené ukazatele na mapě zobrazují místa, kde váš Simík nemůže stavět... zatím.
- 5 Fialové ukazatele na mapě zobrazují místa, která jste už postavili, zelené ukazatele místa, kde můžete pomocí bodů zdrojů stavět, a červené znázorňují místa, kde zatím stavět nemůžete. Kliknutím na kterýkoliv ukazatel místa zobrazíte informace o ceně, pracovních místech k obsazení a na jakou potřebu království má vliv.

## VYLEPŠOVÁNÍ KRÁLOVSTVÍ

Na začátku hry máte v království pouze tyto budovy: Great Hall (Velká síň), Town Square (Náměstí), Docks (Přístav) a Pit of Judgment (Jáma osudu). Za zmínku stojí ještě les a vesnice. Nová místa můžete zastavět za body zdrojů, které získáte plněním úkolů.

Výstavbu zahájíte výběrem jedné ze zelených značek v režimu království. Vyberte ikonu výstavby a je hotovo. K rozšíření království vám stačí jediné kliknutí! Jakmile jednou stavbu postavíte, už se jí nezbavíte. Čím více budov postavíte, tím dražší budovy hrdinů budou. Proto si každý projekt dobře promyslete a vezměte v úvahu, jaké potřeby království tím budou ovlivněny.

## ČTYŘI POTŘEBY KRÁLOVSTVÍ

Království vašich Simíků má čtyři potřeby. Kapacita jednotlivých potřeb se rozšiřuje výstavbou nových budov. V popisu budov najdete informace o tom, kterým potřebám budova rozšíří kapacitu. Následně můžete plnit úkoly, abyste volnou kapacitu jednotlivých potřeb zaplnili. Je-li některá potřeba království naplněna, je na panelu stavu království zobrazena plnou barvou. Každý úkol naplňuje jinou potřebu království. Nezapomeňte se v Quest Book (Knize úkolů) podívat do sekce Quest Loot (Odměna za úkol), jaké potřeby království budou naplněny. Pokud již máte seznam plný, objeví se tato ikona !.

**Well-Being (Blahobyt)** Blahobytem se myslí všeobecná spokojenost, pohodlí a radost v království. Patří sem zdraví Simíků a také stav jejich financí i celého království.

**Security (Bezpečnost)** Bezpečnost ovlivňuje všeobecné bezpečí a stabilitu vašeho království. Patří sem schopnost vlády zajišťovat dodržování zákonů, bránit zločinu, chránit hranice a ochraňovat občany.

**Culture (Kultura)** Kultura představuje zaměření vašich Simíků na umění a spiritualitu. Co se týče estetiky, jde o tvorbu poezie, uměleckých děl a hudby a jejich oblíbenost. V otázkách víry se jedná o víru v existenci vyšší moci a smyslu života. Dává základ morálce a hodnotám poddaných.

**Knowledge (Vzdělanost)** Vzđělanost představuje všeobecnou úroveň vzdělán! vašich poddaných. Ovlivňuje porozumění a snahu učenců bádát v oblastech medicíny, historie a matematiky.



## ZÍSKÁVÁNÍ AMBICÍ

Ambice jsou cíle, o jejichž dosažení se můžete se svým královstvím pokusit. V závislosti na vybrané ambici si můžete zvýšit svoji populaci, rozšířit hranice, ovládnout své poddané a tak podobně. První ambicí, kterou si zvolíte, je nový začátek. Zde máte za úkol postavit v království všechny budovy a obsadit je Simiky. Jakmile tuto ambici dokončíte, zvýší se vám úroveň úspěchu Watcher (Strážce) a dostanete možnost vybrat si ze dvou nových ambicí: Fame (Sláva), která je zaměřena na získávání věhlasu a bodů zdrojů, a Imperial Domination (Ovládnutí světa), ve které je vašim úkolem dobýt všechny cizí země.

K dispozici je celkem 12 ambicí, a směr, který svému království vyberete, je jen na vás!

## PŘIJÍMÁNÍ ÚKOLŮ

Úkoly si můžete vybírat a rušit v režimu království. Kliknutím na ikonu úkolu v panelu režimu království otevřete Quest Book (Knihu úkolů). V případě, že na žádném úkolu momentálně nepracujete, obsahuje kniha úkolů seznam dostupných úkolů. Výběrem libovolného úkolu si napravo zobrazíte jeho popis. Klikněte na šipku v pravé dolní části obrazovky a vyberte si úkol a způsob, jakým ho chcete splnit.

Většinu úkolů můžete splnit několika různými způsoby, přičemž ke každému tomuto způsobu patří skupina primárních hrdinů, kteří jsou schopni jej splnit. Pokud takového hrdinu v království nemáte, pak se o takový způsob plnění úkolu nemůžete pokusit. Klikněte na způsob řešení úkolu a zobrazíte si tak jeho popis, požadavky na skupinu a odměny.

Klikněte na šipku v pravé dolní části obrazovky a vyberte si primárního hrdinu, který je schopen splnit úkol vámi vybraným způsobem. V závislosti na tom, jaké Simiky máte v království k dispozici, se může stát, že budete mít na výběr pouze jediného vůdce úkolu. Jakmile se rozhodnete, klikněte na zaškrtnátko, čímž s úkolem začnete. Za vybraný úkol musíte zaplatit Quest Points (QP, body úkolů). Pro každou ambici máte k dispozici určitý počet bodů úkolů.

Chcete-li rozpracovaný úkol opustit, otevřete si v režimu království Quest Book (Knihu úkolů) a vyberte QUIT QUEST (UKONČIT ÚKOL). Mějte na paměti, že pokud plnění úkolu opustíte, nedostane své body úkolů zpátky.

## ÚSPĚCHY

Kliknutím na ikonu Achievement Book (Knihy úspěchů) zobrazíte kompletní seznam úspěchů, kterých vaši Simici a celé království, dosáhli. Kliknutím na tlačítka filtrů v horní části stránky zobrazíte pouze odpovídající úspěchy (všechny, herní, království, Simici). Za splnění každého úspěchu dostanete odměnu v určité hodnotě, čímž postupně zaplňujete ukazatel úspěchů. Po jeho naplnění se vám zvýší úroveň úspěchu Watcher (Strážce). Vaším prvním úkolem je překonat úroveň Peepsmith (Pokoutník). Při každém zvýšení úrovně Strážce si zpřístupníte nové odměny, například nové oblečení pro Tvorbu Simika nebo nové předměty pro režim zařízení!

## PROFESE

V království je k dispozici 10 profesí. První z nich je panovník, bez kterého se žádné království neobejde. Je to také role, kterou musíte obsadit hned na začátku hry. Panovník stanovuje daně, přijímá zákony, naslouchá prosbám lidu a rozhoduje o trestech. Má také k dispozici osobního sluhu a poradce a rozhoduje i o zahraniční politice.

Vaši Simici plní úkoly a získávají body zdrojů, které můžete využít k umístění nových budov na konkrétní pozemky. Některé z těchto budov přinášejí do království nové profese. Například výstavba kasáren zpřístupní rytíře.

## PLNĚNÍ ROLE

Pro každou profesi si můžete vybrat nebo vytvořit Simika. Tito Simici jsou hrdinové království. Podobně jako panovník mají i ostatní profese svoji úlohu a povinnosti. Jestli jim dostojí, nebo ne, záleží na vás, ale plnění úkolů určených výhradně pro konkrétní profesi přináší výhody. Tak si Simici navyšují úroveň své profese a postupují v některých úkolech.

## PROFESE A ÚKOLY

Každého Simika-hrdinu můžete ovládat tím, že mu přiřadíte úkol. Splnění některých úkolů může přinést různé výsledky podle toho, jaké profese má království k dispozici. Například Peasant Revolt (Povstání sedláků) můžete vyřešit, aniž by byla prolita krev, pokud zapojíte barda nebo obchodníka. Pokud se stejného úkolu zhostí špeh nebo rytíř, můžete se vsadit, že se násilí nevyhnete.

Čím více profesí je v království k dispozici, tím více různých úkolů máte na výběr.



## ÚROVNĚ PROFESÍ

Každý Simík-hrdina si vylepšuje své schopnosti praktikováním své profese, což mu vynáší zkušenostní body (XP). Tyto akce jsou specifické pro každou roli a můžete je objevit průzkumem světa. Například čaroděj může meditovat nebo předvádět připravená kouzla. Hrdinové budou také dostávat zkušenosti za postup v úkolech.

## PROFESE A PRACOVISTĚ

Níže najdete seznam profesí a pracovišť, které musíte postavit, abyste k nim získali přístup.

### MONARCH (PANOVNÍK)

Tento Simík má velkou zodpovědnost, neboť jeho rozhodnutí ovlivní všechno živé v království. Panovník naslouchá žádostem lidu, navrhuje a schvaluje dekrety, nechává Simíky uvěznit do klády nebo do jámy, bojuje, vyráží na lov a při získání úrovně se učí nové bojové schopnosti.

**Budova** Throne Room (Trůnní sál)

**Klíčové objekty** throne (trůn), tactical map (taktická mapa) a scribe table (stůl písaře)

### KNIGHT (RYTÍŘ)

Rytíři jsou kovaní ve všech formách boje, a pokud zrovna nebojují, obvykle trénují a připravují se na další legendární bitvy. Rytíři mohou bojovat, lovit, používat taktickou mapu a při postupu na novou úroveň se naučit novou bojovou schopnost.

**Budova** Barracks (Kasárna) a Training Yard (Cvičiště)

**Klíčové objekty** Tactical map (taktická mapa) a training dummy (cvičný panák)

### MERCHANT (KUPEC)

Kupci zajišťují obchod se vzdálenými oblastmi a přivážejí místním vzácné a exotické zboží. Vydělávají nákupem a prodejem zboží, uplácí Simíky, aby u nich nakupovali, a organizují námořní obchod s cizími zeměmi.

**Budova** Market (Trh)

**Klíčové objekty** Market stall (stánek) a ship (lod')

### BARD

Život věnovaný umění sice neprožijete zrovna v luxusu, ale na oplátku vás čeká nebyvalé vnitřní naplnění. Bard hraje písničky na loutnu, získává inspiraci od Simíků a ze světa, skládá básničky, hraje a vystupuje na jevišti.

**Budova** Tavern (Křčma)

**Klíčové objekty** Stage (jeviště), lute (loutna), archive (archiv) a scribe table (stůl písaře)

### JACOBAN PRIEST (JAKOBÍNSKÝ KNĚZ)

Jakobínští kněží neúnavně prosazují své náboženství a jsou povinni žít svůj život podle přísného morálního kodexu. Pokud selžou, stihne je krutý trest! Tito Simíci připravují kázání, udělují rozhřešení, konvertují Simíky na jakobínskou víru, vyvěšují vyhlášky, přemýšlejí o Strážci, dopřávají Dotek Strážce a světí vodu.

**Budova** Jacoban Cathedral (Jakobínská katedrála)

**Klíčové objekty** Pulpit (kazatelna) a proclamation board (tabule vyhlášek)

### PETERAN PRIEST (PETERÁNSKÝ KNĚZ)

Peteránští kněží kážou o soucitu a porozumění a snaží se Simíky přimět, aby žili podle pravidel Strážce. Připravují kázání, evangelizují, konvertují Simíky na pateriánskou víru, modlí se, světí vodu, žehnají jménem Strážce, studují Strážce, píšou si s ním a poskytují v blízkosti pateriánského kostela pozitivní buff Strážcova přítomnost.

**Budova** Monastery (Klášteř)

**Klíčové objekty** Pulpit (kazatelna), evangelism platform (řečnické) a archive (archiv)

### SPY (ŠPEH)

Špehové si udržují svoji síť kontaktů, pomáhají odhalovat (nebo skrývat) pravdu a starají se o špinavou práci v politice. Špehové mohou uplácet, vybírat kapsy, krást peníze ze stanoviště poslá, vyrábět jedy, sbírat bylinky, bojovat, lovit, naučit se při získání úrovně nové bojové schopnosti, lépe bojovat bez brnění, tajně naslouchat, navrhopat dekrety a osvobozovat Simíky z klády.

**Budova** Spy Quarters (Sídlo špehů)

**Klíčové objekty** Crafting table (pracovní stůl), training dummy (cvičný panák), tactical map (taktická mapa) a scribe table (písařův stůl)



## WIZARD (ČARODĚJ)

Čarodějova moc spočívá ve zvláštních schopnostech, se kterými se narodil. Tento Simík se učí a sesílá kouzla, míchá lektvary a vyrábí magické předměty, sbírá bylinky a minerály, sepisuje moudra, medituje a kouzlí na městskou studnu.

### Budova

Wizard's Tower (Čarodějná věž)

### Klíčové objekty

Arcane tome (kniha kouzel), crafting table (pracovní stůl) a archive (archiv)

## PHYSICIAN (LÉKAŘ)

Lékaři jsou ti první, poslední a vlastně jediní, kdo vás může zachránit před nemocemi, infekcemi a zraněními! Vyšetřují, ošetřují zranění, léčí nemoci, poskytují první pomoc, sbírají bylinky a pijavice, míchají posilující nápoje a lektvary a starají se o městskou studnu.

### Budova

Clinic (Špitál)

### Klíčové objekty

Operating table (operační stůl), crafting table (pracovní stůl) a archive (archiv)

## BLACKSMITH (KOVÁŘ)

Úkolem kovářů je vyrábět zbraně, brnění a zcela jedinečné předměty. Vyrábějí pomocí výhně a kovadliny, těží rudu ze skal a prodávají své zboží ve stánku.

### Budova

Smithy (Kovárna)

### Klíčové objekty

Forge (výheň), anvil (kovadlina) a market stall (stánek)

## PRŮZKUM NOVÝCH ZEMÍ

Klikněte na ikonu území a zobrazte si tak hranice svého království a sousedních zemí. Na začátku vidíte pouze dvě sousední země: Tredony a Crafhole. Nová území objevíte průzkumem cizích zemí pomocí přístavu. Pomocí mapy můžete následně navázat diplomatické styky.

Výběrem libovolné dostupné země si zobrazíte její stav, vůdce, obchodní informace, výhody a aktuální problémy.

**POZNÁMKA:** Výhody se zobrazí po okupaci daného území. Pokud se loajalita sníží, zobrazí se aktuální problém spolu s informacemi o úkolu, který vám loajalitu opět získá.

Nová území se na mapě zobrazí, když vaše království dosáhne určitého věhlasu. Následně je můžete prozkoumat výměnou za body zdrojů, abyste měli k dispozici všechny informace o daném území. Okupujte je pomocí splnění konkrétního úkolu, abyste získali výhody, které k tomuto území patří.



- 1 Na mapě se zobrazují vlajky a barvy všech známých království. Vaše království je označeno zlatou korunou v modrém poli.
- 2 Když si vyberete národ, informace o něm se zobrazí vpravo. Informace o loajalitě a jeho popis najdete pod volbou Status (stav), jméno a obrázek aktuálního vládce najdete pod volbou Leader (vůdce), obchodní komodity najdete v trade info (obchodní informace), shrnutí výhod pod volbou benefits (výhody) a informace o úkolu na znovuzískání loajality pod pressing issues (aktuální problémy).



## ŽIVÝ REŽIM

Je to právě živý režim, ve kterém se odehrává veškerá akce. Vaši Simíci podnikají výpravy ke splnění úkolů, hledají si nové přátele i nepřátele, zamilovávají se, žení a vdávají, zakládají rodiny, překonávají své vady, nebo se jim poddají a ještě mnohem víc. V *The Sims Medieval* musíte mít zadaný úkol, abyste mohli přejít do živého režimu.

## HLAVNÍ UŽIVATELSKÉ ROZHRAŇÍ

Některé funkce jsou popsány zde. Význam jednotlivých ikon zjistíte také tak, že na některou najedete myší.



- 1 Ukazatel kvality plnění úkolu
- 2 Ikona aktivního Simíka
- 3 Další podúkoly Simíka a rady k úkolu
- 4 Nastavení kamery (sledování Simíka, oko Strážce, pohledy na místa)
- 5 Zobrazit horní patro
- 6 Ovládání kamery
- 7 Zobrazit dolní patro
- 8 Přejít do živého režimu, režimu zařízení nebo režimu království
- 9 Aktuální povinnost a zbývající čas
- 10 Ukazatel hladu a energie
- 11 Počet Simoles vybraného Simíka
- 12 Den a čas – Klepněte na jednu z ikon a zvolte běžnou, vysokou nebo velmi vysokou rychlost. Klepnutí na poslední ikonu vás přenesení přes aktuální akci v Simíkově frontě. Kliknutím na první ikonu čas pozastavíte.
- 13 Ukazatel soustředění Simíka a příslušné buffy, které se na něm podílejí.
- 14 Klikněte na ikonu šipky pro rozšíření a zobrazte si tak panely Simíka (Simologie (simologie), Relationships (vztahy) a Inventory (inventář))


## SIMOLOGIE, VZTAHY A INVENTÁŘ

Panely simologie, vztahy a inventář vybraného Simíka zobrazíte kliknutím na ikonu šipky pro rozšíření vedle odpovídajících buffů.

Panel simologie obsahuje všechny osobní informace vašeho Simíka. V seznamu jsou uvedeny název profese, úroveň, náboženství, vlastnosti a osudová vada. Najedte kurzorem myši na jednotlivé položky a zobrazte si tak kompletní detaily.

V panelu vztahů si můžete prohlédnout vztahy svých Simíků. Pokud váš Simík zná hodně Simíků, můžete si nechat zobrazit všechny vztahy, pouze příbuzné nebo pouze přátele.

Každý Simík má osobní inventář. Když Simík sebere předmět nebo jej dostane za splnění úkolu nebo povinnosti, objeví se mu v inventáři. Klepnutím a přetáhnutím můžete přesunout objekt z inventáře a do něj.

Také každý dům má svůj inventář. Některé předměty se místo inventáře Simíka zařadí do rodinného inventáře. Do rodinného inventáře můžete vstoupit v režimu zařízení kliknutím na .

## POVINNOSTI

Každý hrdina má své povinnosti, které musí v rámci království vykonávat. Každý den v určitou dobu jsou všem hrdinům plnicím úkol přiřazeny dvě povinnosti. Mezi povinnosti patří obyčejné placení daní, ale třeba také hraní písniček při lovu velké nestvůry. Některé povinnosti se vážou ke konkrétním profesím. Například panovníci mohou být požádáni, aby sezvali dvůr, a bardí mohou dostat za úkol napsat hru.

Pokud si vaši Simíci nesplní svoje povinnosti v určitém čase, dostanou negativní buff, který má vliv na jejich soustředění. Pokud ale Simíci svoji povinnost splní, dostanou pozitivní buff!



## BUFFY

Panel soustředění Simíka zobrazuje jeho celkové soustředění a různé buffy. Buffy jsou dočasné stavy, které přímo ovlivňují náladu a chování Simíka. Buffy se zobrazují jako ikony s různými obrázky. Mají buď červené pozadí (pokud soustředění Simíka ovlivňují negativně), zelené pozadí (pozitivní vliv), nebo modré pozadí (žádný vliv na soustředění). Chcete-li zjistit, co daný buff znamená, a jak dlouho bude mít na Simíka vliv, podržte kurzor myši nad jeho ikonou. Někdy tam najdete i radu, jak efekt buffu vyrušit. Mějte na paměti, že vlastnosti a osudové vady vašich Simíků ovlivňují, které buffy na ně budou mít vliv a jak silné budou.

### VLIV KRÁLOVSTVÍ

Potřeby vašeho království výrazně ovlivňují soustředění vašich Simíků. Pokud má vaše království nenaplněné potřeby, dostávají Simíci negativní buffy, které mohou trvat celé dny. Pokud má království dost naplněných potřeb, Simíci získávají pozitivní buffy. Více informací o potřebách království najdete v části *Čtyři potřeby království*.

## PUSŤTE SE DO PRÁCE V ŽIVÉM REŽIMU

V živém režimu mohou Simíci interagovat s celou řadou objektů a míst. Mohou navštívit trh za městem, odeslat zprávy ze stanoviště poslů nebo se chopit houslí a zahrát si veselou písničku. A to rozhodně není všechno.

Když nad objektem nebo lokací uvidíte ikonu s šípkou a hvězdičkou, váš Simík může zahájit interakci. Kliknutím na objekt nebo lokaci zobrazíte dostupné akce. Kliknutím ji přidáte do fronty akcí Simíka. Zešedlé akce není možné vybrat. Pokud nad nimi podržíte kurzor myši, dozvíte se, proč je nemůžete vybrat. Některé akce jsou označeny barvou, která ukazuje pravděpodobnost, jakou Simík má, že v nich uspěje: zelené mají vysokou pravděpodobnost úspěchu, červené nízkou a u žlutých je pravděpodobnost úspěchu a selhání stejná.

## ÚSPĚŠNÉ (A NEÚSPĚŠNÉ) PLNĚNÉ ÚKOLŮ

Každý úkol vyžaduje, aby Simíci, kteří se ho účastní, prováděli určité akce. Tyto podúkoly se zobrazí vedle ikony Simíka a pod ukazatelem kvality plnění úkolu. I když vaši Simíci plní úkol, mohou si dělat cokoliv je napadne, i když to třeba s daným úkolem vůbec nesouvisí.

Podržte nad akcí kurzor myši, čímž si zobrazíte její kompletní popis, a poté se ji pokuste vykonat. Pokud se například v popisu akce píše, abyste si promluvíli s poradcem, váš Simík ho musí najít, vybrat společenskou interakci Friendly (přátelsky) a zvolit volbu CHAT (popovídat si). Simíci, kteří se podílí na řešení úkolu, jsou označeny zlatým ukazatelem. V tomto případě by byl ukazatelem označen poradce.

Některé akce úkolů jsou závislé na čase, a proto je můžete vykonávat jen v konkrétní denní době. Ostatní akce můžete plnit v libovolnou dobu. Simíci, kteří mají úkol zadán, se mohou jeho plnění aktivně účastnit, nebo se mohou pustit do jiných činností. Pokud si však Simík úkolu nevšímá opravdu dlouho, projeví se to na ukazateli kvality plnění úkolu. Pokud se ukazatel kvality plnění úkolu zcela vyprázdní, vašeho Simíka mohou zatknout, nebo dokonce zabít. Když úkol dokončíte, odměna, kterou obdržíte, bude závislá na ukazateli kvality plnění úkolu.

Pokud při plnění úkolu zemře hrdina, který se ho účastní, nebo důležitý NPC Simík (Simík ovládaný počítačem), v plnění úkolu jste selhali.

## SOCIALIZACE

Většina společenských interakcí mezi Simíky spadá do následujících kategorií: Friendly (přátelsky), Romantic (romanticky), Mean (zle), Funny (zábavně), případně do kategorií speciálních založených na vlastnostech, vadách nebo profesích. Zvolte typ interakce, kterou chce váš aktivní Simík vykonat s jiným Simíkem, a následně vyberte požadovanou interakci z podnabídky. Sledujte, jak bude druhý Simík reagovat na pokusy vašeho Simíka – přijde mu to zábavné, nebo spíš nepříjemné? Buďte opatrní: sice můžete vybírat tutéž interakci stále dokola, ale váš partner se může začít nudit.

Každá společenská interakce ovlivňuje vztah mezi Simíky, kteří se jí účastní. Jak se váš vztah zlepšuje, nebo zhoršuje, může postupně přejít na novou úroveň (přátel, nepřítel, partneři atd.). Vztahy mezi Simíky můžete použít k dosažení vlastních cílů, nebo pomoci nich pokročit v úkolech.



## ZVLÁŠTNÍ INTERAKCE

Osobnostní vlastnosti vašeho Simíka mu dávají k dispozici zvláštní interakce. Například dobrodružní Simíci mohou použít interakci TALK ABOUT ADVENTURES (VYPRÁVĚT O DOBRODRUŽSTVÍCH), zatímco kreativní kuchaři mohou použít GUSH ABOUT COOKING (ZANÍCENĚ MLUVIT O VAŘENÍ). Váš Simík má k dispozici další zvláštní interakce, které závisí na jeho profesi. Například bard může získávat inspiraci z okolí nebo z rozhovorů se Simíky, zatímco špeh, rytíř nebo panovník mohou vyzvat jiné Simíky na duel.

## FAKTOR OSUDOVÉ VADY

Podobně jako vlastnosti, i osudová vada dává Simíkům k dispozici zvláštní interakce. Simíci s vadou závislý hráč se mohou sázet, zatímco neotesanci mohou vyprávět neslušné vtípy.

## STRÁŽCE SE DÍVÁ

Pochválen buď Strážce! Ptáte se, kdo že to vlastně je? To je přece jasné, jste to vy! Ve hře *The Sims Medieval* jste Strážcem, tím, kdo utváří království Simíkům. Na začátku hry Simíci sice tak trochu tuší, že nějaký Strážce asi existuje, ale nikdo z nich nemá tu správnou víru. Jakmile umístíte jakobínskou katedrálu nebo peteránský klášter, Strážcovi služebníci začnou konvertovat Simíky na pravou víru a ti vás začnou uctívat.

Konverze na peteránskou víru umožní Simíkovi modlit se a likvidovat jakobínské vyhlášky. Zároveň mu přibude i možnost peteránského rozvodu. Konverze na jakobínskou víru Simíkům umožňuje rychleji si hledat nové přátele mezi jakobíny a občas dostanou velmi silný buff, když si povídají s nejakobíny. Zároveň mají k dispozici jakobínský rozvod. Všechno má ale i své stinné stránky, peteráni mají o 5 % snížené denní příjmy, zatímco jakobíni dokonce o 10 %.

## SBĚRATELSTVÍ

Při toulkách po přírodě můžete narazit na celou řadu rostlin a minerálů, které se dají sebrat. Začít můžete například u lesknoucí se hromádky listů, nebo skalního útvaru s interaktivní ikonou. Stačí vybrat DISCOVER (OBJEVIT). Pokud váš Simík najde něco zajímavého, můžete to kliknutím sebrat. Všechny sebrané předměty se ukládají v inventáři vašeho Simíka. Některé předměty mohou sbírat pouze konkrétní Simíci.

## LOV

Vaši Simíci mohou lovit v lese, což jim přinese maso, splní jejich povinnost a také pomůže dokončit některé úkoly. Chcete-li se vypravit na lov, vyberte rozcestník v lese a klikněte na HUNT (LOV). Na lovu nebudete vždy úspěšní a také se během něj váš Simík může zranit. Postarejte se o to, aby se váš Simík na lov vydával soustředěný a aby předem natrénoval boj na cvičném panákovi. Tím si zvýšíte šanci na úspěch.

Maso můžete prodat, vyměnit nebo uvařit. Pamatujte, že ne všechny profese mohou lovit.

## PRODEJ A SMĚNA

Prodej předmětů na trzích, nebo zámořský obchod mohou být skvělým zdrojem příjmů. Chcete-li něco prodat, doneste to do Village Shoppe (Vesnický obchod) ve vesnici na samé hranici království a přejděte do nabídky Sell (Prodej). Klikněte na předměty, které chcete vyměnit za peníze, a výběrem tlačítka SELL (PRODAT) obchod uzavřete. Pokud máte na náměstí trh, můžete stejnou činnost provádět v domácím prostředí. Peníze můžete vydělat i rychlým prodejem předmětů přímo z inventáře Simíka.

Obchodovat mohou pouze některé profese. Vyrazte do přístavu a naložte předměty, které chcete prodat, do nákladního prostoru. Jakmile je náklad na svém místě, vyberte SAIL TO TRADE (VYPLOUT ZA OBCHODEM), čímž loď vyšlete k břehům cizích zemí.

## VAŘENÍ

Každý Simík dokáže něco uvařit, ale pokud máte chuť na něco lepšího, než je ovesná kaše, budete se muset zásobit nemalým množstvím ingrediencí. Vlastníma rukama sbírejte v přírodě bylinky a lovte zvěř, abyste si ingredience obstarali. Ti Simíci, kteří neumí nebo nechťejí lovit, mohou zásoby nakoupit ve vesnickém obchodě – mají tam toho dost i na pořádnou hostinu.

Ještě než vyrazíte na trh nebo do lesa, pozorně si prostudujte, které ingredience jsou na požadované jídlo zapotřebí. Jídlo můžete připravit pouze v případě, že máte k dispozici všechny ingredience.

Když dojde na samotné vaření, budete potřebovat několik předmětů, které se dají koupit v režimu zařizování. Každý se hodí pro přípravu jiných jídel. V kotlíku můžete uvařit výbornou polévku, zatímco rožeň se skvěle hodí na grilování masa. Trouba se vám bude hodit, až budete chtít připravit sladké pečivo nebo koláče.



## REŽIM ZAŘIZOVÁNÍ

Zde můžete nakupovat věci, které trochu vylepší život vašich Simiků. Ať už potřebuje nakoupit nevzhledné nezbytnosti nebo se poohlížíte po nákupu něčeho trochu luxusnější, v každém případě zde budete uspokojeni.

**POZNÁMKA:** Některé předměty, například knihy a jídlo, se dají zakoupit pouze na trhu.

### TŘÍDĚNÍ

Předměty v katalogu režimu zařizování si můžete zobrazit podle funkce nebo kolekce, do které patří. Také máte možnost zobrazit si předměty obsažené v rodinném inventáři.

### PODLE FUNKCE

Tato možnost třídění vám umožní prohlédnout si předměty v závislosti na potřebě, kterou chcete uspokojovat. Možná budete chtít nějaké pohodlné místočko, kde si váš Simík bude moci odpočinout. V takovém případě klepněte na filtr pohodlí. Pokud se poohlížíte po nábytku, který pojme všechny knihy, které váš Simík při nákupní horečce nakoupil, klepněte na kategorii uskladnění. K dispozici máte dokonce i kategorii profesí, ve které najdete všechny předměty, které se vztahují k profesím Simiků.

### PODLE KOLEKCE

Pokud si chcete něco vyzdobit a máte vymyšleno konkrétní téma, pak je třídění podle kolekce určeno právě pro vás. Vytváříte sídlo pro špeha? Pod volbou Peasant (Venkovské) najdete dokonalou směs rustikálních a zároveň funkčních předmětů. Pokud toužíte po majestátním přijímacím sále, vyberte volbu Noble (Vznešené) nebo Military (Vojenské).

## PRAVIDLA PRO UMÍSTOVÁNÍ OBJEKTŮ A MOŽNOSTI

Při umísťování předmětů, zařizování a zdobení máte zcela volnou ruku. Využijte nástroj mřížky a s ním spojenou možnost umísťovat nábytek takovým způsobem, který se k němu prostě hodí.

## ZAPNUTÍ A VYPNUTÍ MŘÍŽKY

V režimu zařizování si můžete zapnout mřížku, která vám pomůže při umísťování objektů. Díky tomu můžete vycentrovat předměty, například můžete vyrovnat jídlo přesně doprostřed stolu, tapisérii zavěsit přesně mezi dva sloupky a tak podobně.

## POHLED NA ZAŘIZOVÁNÍ Z JINÉHO ÚHLU

Nyní můžete nábytek i další objekty umísťovat v určitém úhlu a tím dát své místnosti daleko lepší vzhled. Takže pokud chcete umístit dvě židle naproti sobě nebo pokud si přejete chrlíč v rohu, máte to tak mít.

**POZNÁMKA:** Při použití volného umístění objektů a volného otáčení je možné, že se Simíci o objekty zaseknou nebo nebudou moci na konkrétní objekt nebo místo dosáhnout. Dejte si tedy pozor, abyste Simíkům nechali dostatek místa.

## ZÁKLADNÍ NEZBYTNOSTI

Předměty v seznamu níže můžeme považovat za nezbytnosti, které musí mít každý domov. Tyto předměty nemusíte mít v nejlepší kvalitě, ale bez alespoň základního modelu každého z nich bude život vašich Simiků dosti ubohý.

- ▶ Krb nebo kotlík
- ▶ Postel
- ▶ Předmět pro provozování profese (například výheň pro kováře a archiv pro barda)
- ▶ Vana nebo lavor

**POZNÁMKA:** Některé předměty (například postele nebo krby) MUSÍ být na pozemku přítomny, jinak nebudete moci opustit režim zařizování.



## VLASTNÍ OBSAH

Ukládejte obrázky svých Simiků, nahrávejte videozáznamy z hraní a ještě víc.

### VIDEOZÁZNAM

Vyprávějte pomocí videozáznamu své vlastní příběhy!

**POZNÁMKA:** Všechny videosoubory musí mít velikost menší nebo rovnu 1 GB.

**POZNÁMKA:** Videozáznam v nejvyšším nebo nekomprimovaném rozlišení má za následek velmi velké soubory. Nastavení videozáznamu můžete upravit v nabídce možností.

**DŮLEŽITÁ POZNÁMKA:** Uživatelé systému Mac možná nebudou schopni na svých počítačích prohlížet videa zachycená ve hře *The Sims 3 Medieval* bez přehrávače s podporou kodeku VP6. Více informací najdete v souboru Readme (Čtímne).

### ZACHYCENÍ OBRÁZKŮ

Vytvářejte snímky památných momentů v životech vašich Simiků.

► Snímek obrazovky vytvoříte stisknutím klávesy **C**.

Vytvořené snímky obrazovky jsou ukládány do vaší složky s dokumenty v adresáři **Electronic Arts\The Sims 3 Medieval\Screenshots**.

## HERNÍ AKTUALIZACE (JE TŘEBA PŘIPOJENÍ K INTERNETU)

Příležitostně vám hra *The Sims Medieval* nabídne aktualizaci s novým obsahem nebo opravami známých chyb.

Pokud máte v panelu Game Updates (Herní aktualizace) zaškrtnutu volbu Automatic Updates (Automatické aktualizace), budete při vydání aktualizace upozorněni. Pokud se rozhodnete neaktualizovat, nebo máte automatické aktualizace vypnuté, najdete nové aktualizace v panelu Game Updates (Herní aktualizace). Kliknutím na tlačítko refresh (obnovit) zjistíte, jestli jsou k dispozici nové aktualizace.

Aktuálně nainstalována verze hry je zobrazena na hlavní stránce spouštěče.

## TIPY PRO ZLEPŠENÍ VÝKONU

### AKTUALIZACE SOFTWARE MACINTOSH

Neaktuální verze systému MacOS X může vést k problémům s výkonem hry. Abyste se ujistili, že je váš systém MacOS X aktuální, zvolte možnost „Software Update...“ z nabídky Apple a pro aktualizaci systému postupujte dle uvedených pokynů.

### POTÍŽE SE SPUŠTĚNÍM HRY

- Ujistěte se, že váš počítač splňuje minimální systémové požadavky této hry a zda máte nainstalovány nejnovější ovladače grafické a zvukové karty:  
Pro karty NVIDIA jsou ke stažení na internetových stránkách [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com).  
Pro karty ATI jsou ke stažení na internetových stránkách [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com).
- Pokud vlastníte diskovou verzi této hry, zkuste z herního disku přenainstalovat rozhraní DirectX. To obvykle naleznete ve složce DirectX v kořenové složce disku. Pokud máte přístup k internetu, můžete si rozhraní DirectX stáhnout z internetových stránek [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com).

### VŠEOBECNÉ TIPY PŘI ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

- Pokud vlastníte diskovou verzi této hry a po vložení disku se automaticky neobjeví obrazovka automatického spuštění, klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu diskové mechaniky v nabídce Tento počítač a zvolte možnost Přehrát automaticky.
- Pokud hra běží pomalu, zkuste snížit kvalitu některých grafických a zvukových nastavení v nabídce herních možností. Často lze zvýšit výkon snížením rozlišení obrazovky.
- Pro dosažení optimálního výkonu této hry doporučujeme ukončit aplikace spuštěné na pozadí systému Windows (mimo aplikace EADM, pokud se vás to týká).



# ZÁKAZNICKÁ PODPORA

Máte-li s hrou potíže, pomoci vám může zákaznická podpora společnosti EA.

Soubor *EA Help* vám poskytuje řešení a odpovědi na nejčastější potíže a otázky ohledně správného používání tohoto produktu.

## Umístění souboru EA Help (pokud máte hru nainstalovanou):

Pokud jste uživateli systému Windows Vista nebo Windows 7, v nabídce **Start > Hry** klikněte pravým tlačítkem na ikonu hry a z nabídky zvolte odpovídající odkaz podpory.

Pokud používáte dřívější verzi systému Windows, klikněte na odkaz technické podpory (**Technical Support**) ve složce hry v nabídce **Start > Programy** (nebo **Všechny programy**).

## Umístění souboru EA Help (pokud nemáte hru nainstalovanou):

1. Vložte herní disk do mechaniky DVD-ROM.
2. Na ploše dvakrát klikněte na ikonu Tento počítač. (V systému Windows XP budete možná muset kliknout na tlačítko **Start** a následně na Tento počítač).
3. Pravým tlačítkem myši klikněte na ikonu mechaniky DVD-ROM, do které jste vložili herní disk a zvolte možnost Otevřít.
4. Otevřete soubor **Support > European Help Files > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm**.

## Umístění souboru EA Help v systému Macintosh:

1. Vložte herní disk do mechaniky DVD-ROM.
2. V Docku klikněte na ikonu Finder.
3. Otevřete nové okno Finder pomocí volby „New Finder Window“ z nabídky „File“.
4. V okně Finder klikněte na ikonu herního disku.
5. Otevřete soubor **Support > Electronic Arts Technical Support.html**.

Jestliže se i přes použití informací ze souboru EA Help nadále potýkáte s problémy, můžete se obrátit na technickou podporu společnosti EA.

## ZÁKAZNICKÁ PODPORA SPOLEČNOSTI EA NA INTERNETU

Pokud máte přístup k internetu, určitě vyzkoušejte internetové stránky technické podpory společnosti EA na adrese:

**<http://podpora.electronicarts.cz>**

Zde naleznete spousty informací ohledně rozhraní DirectX, herních ovladačů, modemů a rovněž informace o běžné údržbě a výkonu systému. Na našich internetových stránkách naleznete aktuální informace o nejběžnějších potížích, herní nápovědu a nejčastější dotazy. Zde uvedené informace jsou stejné, jaké používají při řešení vašich problémů s hrou technici zákaznické podpory. Naše internetové stránky spolu s nejčastějšími dotazy denně aktualizujeme, proto se podívejte nejprve sem, kde můžete řešení nalézt bez čekání.

## ZÁKAZNICKÁ PODPORA PRO ČESKOU REPUBLIKU

Máte problém s naší hrou? Zákaznická podpora je tu pro vás!

(V pracovních dnech od 9:00 do 17:00.)

**E-mail: [podporaCZ@ea.com](mailto:podporaCZ@ea.com)**

**Telefon: 224 326 860**

**POZNÁMKA:** Pracovníci zákaznické podpory vám nejsou schopni poskytovat herní rady a tipy. Hovory jsou zpoplatněné dle národních tarifů. Bližší informace vám poskytne váš poskytovatel telekomunikačních služeb.

**Abyste nám pomohli zjistit příčinu problému, před tím, než nás kontaktujete, vytvořte prosím diagnostickou zprávu rozhraní DirectX vašeho počítače:**

Klikněte na nabídku **Start > Spustit...** a do pole Otevřít napište dxdiag. Klikněte na OK a poté, co se zpráva dokončí, klikněte na možnost Uložit všechny informace a zprávu uložte například na plochu systému Windows. Vygenerovaný soubor Dxdiag.txt přiložte prosím do přílohy kontaktního emailu.

# ZÁRUKA

**POZNÁMKA:** Následující záruky se vztahují pouze na produkty prodané v rámci maloobchodu. Tyto záruky se nevztahují na produkty prodané on-line prostřednictvím internetových stránek obchodu EA Store nebo třetích stran.

## Omezená záruka

Společnost Electronic Arts zaručuje původnímu kupujícímu tohoto softwarového produktu, že nosiče, na nichž je software nahrán, budou z hlediska materiálu i provedení bez závad po dobu 24 měsíců ode dne zakoupení produktu. Během této doby lze vadné nosiče vyměnit za předpokladu, že bude původní produkt vrácen spolu s dokladem o nákupu označeným datem, popisem závady, vadným nosičem a vaší zpáteční adresou na adresu společnosti Electronic Arts Czech Republic s. r. o. Gemini Building, Na Pankráci 1683/127 140 00 Praha 4. Tato záruka je pouze doplňkem vašich práv vyplývajících ze zákona a na tato práva nemá jako taková žádný vliv. Tato záruka se nevztahuje na samotný software, který je dodáván „v aktuálním stavu“, ani na nosiče, které byly používány nesprávným způsobem nebo nadměrně opotřebované.