



OS **SIMS**

# MEDIEVAL



# AVISO DE EPILEPSIA

## **Leia antes de utilizar este jogo ou permitir a sua utilização por crianças.**

Algumas pessoas são susceptíveis a ataques epiléticos ou perda de consciência quando expostas a certos padrões de luz ou luzes intermitentes no seu dia-a-dia. Estas pessoas podem sofrer um ataque enquanto vêem televisão ou jogam determinados videojogos. Isto pode acontecer mesmo que essa pessoa não possua qualquer historial médico de epilepsia ou nunca tenha sofrido ataques epiléticos. Se sofre destes sintomas ou existe alguém na sua família que demonstra alguns sintomas relacionados com a epilepsia (ataques ou perda de consciência) quando são expostos a luzes intermitentes, consulte o seu médico antes de jogar.

Aconselhamos os pais a controlar a utilização de videojogos pelos seus filhos. Se sentir ou verificar que o seu filho demonstra qualquer dos seguintes sintomas: tonturas, visão alterada, espasmos visuais ou musculares, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento ou convulsão involuntários, ao jogar um videojogo, pare **IMEDIATAMENTE** de jogar e consulte o seu médico.

## ÍNDICE

INSTALAR O JOGO .....	2
INICIAR O JOGO .....	3
COMANDOS DE TECLADO.....	4
TORNA-TE MEDIEVAL!.....	6
PARA COMEÇAR .....	7
CREATE-A-SIM (CRIAR UM SIM).....	9
CREATE-A-STYLE (CRIAR UM ESTILO) .....	12
SIMS ÚNICOS .....	14
UM REINO GRANDIOSO .....	16
MODO LIVE (AO VIVO) .....	24
MODO FURNISH (MOBILAR) .....	30
CONTEÚDO PERSONALIZADO.....	32
ACTUALIZAÇÕES PARA O JOGO (REQUER UMA LIGAÇÃO À INTERNET) ....	32
DICAS DE DESEMPENHO .....	33
APOIO AO CLIENTE .....	34
GARANTIA.....	36



## PRECAUÇÕES A TOMAR DURANTE A UTILIZAÇÃO

- ▶ Não fique demasiado perto do ecrã. Sente-se a uma boa distância do ecrã, tão longe quanto o comprimento do cabo o permitir.
- ▶ De preferência, jogue num ecrã pequeno.
- ▶ Evite jogar se estiver cansado ou não tiver dormido o suficiente.
- ▶ Certifique-se de que a sala em que está a jogar está bem iluminada.
- ▶ Descanse pelo menos 10 a 15 minutos por hora enquanto estiver a jogar videojogos.

## INSTALAR O JOGO

NOTA: para saber os requisitos do sistema, consulte [www.portugal.ea.com](http://www.portugal.ea.com).

### Utilizadores de Disco

Para instalar o jogo, introduza o disco na sua unidade de disco e siga as instruções que aparecem no ecrã.

Se o menu de Execução Automática não aparecer imediatamente, inicie o programa de lançamento de forma automática no Windows® 7, Windows® XP ou Windows Vista® e faça clique em **Start (Iniciar) > Run (Executar)**, escreva **D:\AutoRun.exe** na caixa de texto e, em seguida, clique em OK (substitua pela letra correcta da sua unidade de CD/DVD-ROM, caso não seja «D:»).

Quando o jogo estiver instalado pode iniciá-lo a partir do menu de Execução Automática do jogo ou localizando-o através do menu **START (Iniciar)**.

### Utilizadores da EA Store

NOTA: se pretender obter mais informações sobre a compra de downloads directos da EA, visite a [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) e faça clique em **MAIS SOBRE DOWNLOADS DIRECTOS**.

Quando terminar o download do jogo através do EA Download Manager, aparecerá um ícone de instalação onde poderá instalar o jogo. Clique no ícone e siga as instruções que aparecem no ecrã.

Execute o jogo (quando terminar a instalação) directamente através do EA Download Manager.

NOTA: se já tiver comprado um título e pretender instalá-lo num outro PC, primeiro descarregue e instale o EA Download Manager no outro PC e, em seguida, execute a aplicação e inicie a sessão com a sua conta EA. Seleccione o título pretendido da lista apresentada e faça clique sobre o botão início para descarregar o jogo.

### Para instalar em Macintosh:

1. Coloque o disco do jogo na unidade DVD-ROM. No ambiente de trabalho é apresentado um ícone de DVD a representar o disco de jogo. Faça duplo clique sobre o ícone para abrir a iniciação do jogo.
2. Seleccione o ícone do instalador do jogo na parte inferior da iniciação para abrir o menu de instalação.
3. Para concluir o processo de instalação, siga as instruções que surgem no ecrã.

### Para instalar em PC ou Macintosh (Utilizadores online de terceiros):

Contacte o retalhista onde adquiriu este jogo, para obter informações sobre a instalação do jogo ou sobre como efectuar uma transferência e reinstalação de uma outra cópia.

## INICIAR O JOGO

### Para iniciar o jogo:

#### Para PC:

Os jogos no Windows Vista e Windows 7 estão localizados no Menu **Iniciar > Jogos** e nas versões anteriores de Windows no menu **Iniciar > Programas** (ou **Todos os Programas**) situado no canto inferior esquerdo do ecrã. (Os utilizadores da Loja EA precisam de ter o EA Download Manager a funcionar.)

NOTA: no estilo de menu Iniciar Clássico do Windows Vista, os jogos encontram-se em **Iniciar > Programas > Jogos > Explorador de Jogos**.

#### Para Macintosh:

Abrir a janela Finder, seleccione «Applications», e faça duplo clique sobre o ícone do jogo.

**PARA JOGAR DEVE ACEITAR O CONTRATO DE LICENÇA DE UTILIZADOR FINAL. A EA PODERÁ FACULTAR CERTO CONTEÚDO INCREMENTAL E/OU ACTUALIZAÇÕES SEM CUSTOS ADICIONAIS, CASO E QUANDO ESTEJAM DISPONÍVEIS.**

[WWW.THESIMSMEDIEVAL.COM](http://WWW.THESIMSMEDIEVAL.COM)

# COMANDOS DE TECLADO

## CONTROLOS GERAIS

Cancelar	ESC
Alternar a janela de introdução de batotas	CTRL + SHIFT + C
Ocultar/mostrar IU	F10
Sair do jogo	Q

## CRIAR UM SIM

Rodar Sim	CTRL + A/CTRL + D
Mais/menos zoom	Roda do rato
Anular/Refazer	CTRL + Z/CTRL + Y

# MODO MOBILAR

## FERRAMENTAS DE COLOCAÇÃO DE OBJECTOS

Rodar objecto	, (vírgula)/. (ponto)
Apagar objecto	DEL/BACKSPACE
Activar colocação livre	ALT (enquanto seguras ou moves um objecto)
Activar rotação livre	ALT (enquanto rodas um objecto com o rato)
Mover parede ou objecto de tecto colocados para cima/baixo	# ou / (barra para a frente)
Mover parede ou objecto de tecto colocados para a esquerda/direita	[ (parêntesis recto esquerdo)/ ] (parêntesis recto direito)
Repor objecto de parede ou tecto no centro	\ (barra para trás)
Anular/Refazer	CTRL + Z/CTRL + Y

# MODO AO VIVO

## CONTROLOS DO SIM

Mudar para o Sim seguinte da demanda	<b>BARRA DE ESPAÇOS</b>
Mudar para um Sim específico	Clicar no retrato do Sim
Bloquear a câmara no Sim	Clicar com o botão direito no retrato do Sim
Centrar no Sim activo	<b>ENTER</b> ou <b>N</b>
Aceder ao Inventário	<b>I</b>
Mandar Sim interagir com objecto	Clicar com botão esquerdo no objecto
Mandar Sim caminhar para um local	Clicar com botão esquerdo no chão

## CONTROLOS DE TEMPO

Fazer pausa no jogo	<b>P/0</b> (zero)/" (tecla de til)
Velocidade normal/rápida/ultra	<b>1/2/3</b> (ou teclas correspondentes no teclado numérico)
Avanço rápido até ao fim da interacção actual	<b>4</b>

## CONTROLOS DA CASA

Piso Seguinte/Anterior	<b>Pg Up/Pg Dn</b>
------------------------	--------------------

## MOVIMENTOS DA CÂMARA

Mover para a esquerda/direita	seta para a esquerda/seta para a direita ou <b>A/D</b>
Mover para a frente/para trás	seta para cima/seta para baixo ou <b>W/S</b>
Mover a câmara mais depressa	<b>SHIFT</b> + setas ou <b>SHIFT</b> + <b>A/S/W/D</b>
Mais/menos zoom	<b>Z/X</b> ou <b>=/-</b> ou Teclado Numérico <b>+/</b> Teclado Numérico <b>-</b>
Rodar para a esquerda/direita	, (vírgula)/. (ponto)
Mudar para a vista Eye of the Watcher (Olhar do Observador)	<b>M</b>
Mudar para a vista Follow My Sim (Seguir o Meu Sim)	<b>N</b> (consulta <i>Controlos do Sim</i> )
Alternar entre vista do local	<b>ALT</b> + <b>1-5</b>
Ver interior do edifício	Clicar com o botão direito no exterior do edifício
Aproximar do local exterior	Clicar com o botão direito no chão



## MODOS DE JOGO

<b>Modo Live (Ao Vivo)</b>	<b>F1</b>
<b>Modo Furnish (Mobilar)</b>	<b>F2</b> (ao ver interior de edifício)
<b>Modo Kingdom (Reino)</b>	<b>F3</b>
<b>Menu de Opções</b>	<b>F5</b>

## TORNA-TE MEDIEVAL!

Atenção, almas aventureiras! Aproximem-se e contemplem as histórias de *The Sims™ Medieval*, uma nova experiência dos Sims cheia de aventuras no alto mar, familiares oportunistas, camponeses de lealdade dúbia e até chinchilas que comem Sims! Participa em demandas e expande o teu reino, construindo pontes para atrair mais Sims para o teu domínio. Os teus Sims viverão a vida de um monarca, cavaleiro, espião, feiticeiro e muito mais e está nas tuas mãos escolheres – ou não – cumprir as suas responsabilidades e trazer glória para o nome do teu reino!

### APRENDER UMA COISA OU DUAS

Quer sejas novo na experiência *Os Sims* ou um experiente entusiasta dos Sims, recomendamos vivamente que jogues o tutorial até ao fim. *The Sims Medieval* contém jogabilidade, características e modos que nunca viste noutros jogos de *Os Sims*. Esta introdução rápida vai ajudar-te a tirar o melhor partido do jogo!

Selecciona LESSONS (Lições) no menu de Opções para saberes mais sobre todas as funcionalidades de *The Sims Medieval*.

## PARA COMEÇAR

Começar a jogar *The Sims Medieval* pode ser tão fácil como queiras. Começa um novo jogo com um reino pequeno que precise de um monarca. Escolhe criar o teu próprio líder real a partir do nada no Create-A-Sim (Criar Um Sim), ou escolhe um dos monarcas pré-criados. Com a realza instalada, prepara-te para enfrentar a Idade Média e para mandares os teus Sims em demandas para expandir os teus domínios!



### Para começares um novo jogo:

O tutorial do jogo acompanha-te ao longo da tua experiência inicial de jogo.

Escolhe uma ambição para jogares no menu principal. No início, só está disponível a ambição New Beginnings (Começar Outra Vez), mas todos os Sims têm de começar por qualquer lado! Com esta ambição, o objectivo do teu monarca é popular o reino com edifícios e Sims. É tudo aquilo de que um aspirante a governante precisa.

A seguir, selecciona NEW GAME (Novo Jogo), clica no ícone para jogar e dá ao teu reino qualquer nome que desejes. Os jogadores que regressam podem escolher um jogo guardado anteriormente.

O jogo começa no Modo Kingdom (Reino), uma visão estratégica da tua nação recém-nascida. O reino ainda não tem um monarca. Clica no ícone verde redondo sobre a Sala do Trono para abrires uma janela de informações. Na janela sobreposta detalhada do edifício, clica no ícone para escolheres um novo monarca. Escolhe um monarca de entre uma lista de Sims pré-criados, ou selecciona CREATE A MONARCH (Criar um Monarca) para personalizares o novo governante. Depois da sua alteza real ser criada, avança para o Modo Kingdom (Reino), onde deves escolher uma demanda para poderes entrar no Modo Live (Ao Vivo). Depois de serem adicionados novos Heróis Sim, tem em mente que certas demandas só podem ser cumpridas por certos Sims Heróis. Lê as descrições com atenção e escolhe com sabedoria!


## GUARDAR E CARREGAR

Um único jogo guardado representa um reino inteiro. Para guardares, no menu de opções escolhe SAVE (Guardar). O reino é então guardado automaticamente sob o nome que escolheste no menu principal.

Para carregares um jogo guardado, vai ao menu principal e escolhe o jogo guardado com o qual queres jogar.



## OPÇÕES

Acede ao menu de opções clicando no ícone  no canto inferior esquerdo do ecrã. Neste menu podes escolher guardar, abrir lições, ajustar opções, rever teclas de atalho, regressar ao menu principal, escolher guardar e sair, simplesmente sair ou escolher abrir o programa de lançamento. Abre o painel de opções seleccionando OPTIONS (Opções), e muda as definições para gráficos, som, gameplay e captura de vídeo.

**Graphics (Gráficos)** Selecciona as definições de ecrã para o teu monitor e ajusta as definições detalhadas para alterar a forma como os gráficos são apresentados.

**Sound (Som)** Usa os cursores para ajustar o volume das vozes, efeitos sonoros, música, som ambiente e qualidade de áudio. Também podes seleccionar a configuração das colunas de som, escolher silenciar os sons de fundo ou repor as definições.

**Game Options (Opções de Jogo)** Selecciona para activar ou desactivar as opções gerais de jogo. Sob GAMEPLAY, usa o cursor para ajudar a autonomia/livre arbítrio dos teus Sims.

Desloca o cursor para a esquerda para diminuíres a autonomia/livre arbítrio ou para a direita para aumentares. Quanto mais livre arbítrio os Sims tiverem, mais escolherão agir por sua própria conta se não lhes atribuíres uma acção.


(Tem cuidado: os teus Sims não fazem certas acções autonomamente, tais como cumprir responsabilidades ou objectivos das demandas. Para cumprirem certas acções, tens de os direccionar.) Por fim, escolhe activar ou desactivar (ON ou OFF) as lições e escolhe reiniciar as lições ou repor todas as opções de jogo nas suas predefinições.


**Video Capture (Captura de Vídeo)** Selecciona o tamanho de captura de vídeo, escolhe activar ou desactivar a captura de som, oculta ou mostra o interface de captura para o utilizador, define a qualidade da captura de vídeo e ajusta o tempo máximo de gravação.

## CREATE-A-SIM (CRIAR UM SIM)

Sempre que haja um novo cargo a recrutar no reino, podes escolher criar um Sim personalizado para essa função. Ajusta o seu aspecto escolhendo tudo desde o tamanho do nariz à forma do corpo. Escolhe a cor dos olhos, faz madeixas no cabelo e escolhe a roupa. Não te esqueças de escolher os seus traços e defeito fatal!

### SIMS PRÉ-CRIADOS

No ecrã Create-A-Sim podes escolher um Sim pré-criado clicando no ícone de Sims Pré-criados no fundo do ecrã . Filtra a vista por sexo e – quando estiveres pronto – clica no retrato do Sim que queres ver na plataforma Create-A-Sim. Quando acabares, clica da marca de verificação para continuares a personalizar o Sim seleccionado. Ajuda o teu Sim ainda mais clicando nos ícones do lado esquerdo do ecrã (vê mais abaixo).

Se quiseres criar um Sim totalmente personalizado, começa por clicar no ícone de elementos básicos .




#### Basics (Básico)

Escolhe o nome, sexo e voz do teu Sim. Muda de separador para ajustares os detalhes da pele, defines o tipo de corpo, defines traços e escolhe um defeito fatal.



#### Hair (Cabelo)

Os botões redondos no topo da selecção de cabelo alternam entre os ícones de penteados e chapéus. Depois de escolheres o penteado (ou chapéu) do teu Sim, personaliza as cores. Alternar entre os separadores à esquerda permite-te escolher a forma e cor das sobrancelhas e, em seguida, escolher o pêlo facial (apenas para Sims do sexo masculino). Quando escolhes mudar a cor do cabelo, sobrancelhas ou pêlos faciais do teu Sim, selecciona o ícone para guardares a predefinição de cor, , para adicionares a nova cor à selecção de predefinições.







**Looks (Aspecto)** Escolhe a forma da cabeça do teu Sim, ajusta as orelhas, determina a cor e forma dos olhos, escolhe uma boca e selecciona um nariz.



**Clothing (Roupa)** Escolhe a roupa do teu Sim. Certos conjuntos só estão disponíveis para profissões específicas. Por exemplo, a roupa de monarca é mais luxuosa do que a roupa discreta dos espíões. Cada conjunto de roupa tem várias opções de cor. Estas cores podem ser ajustadas no Create-A-Style (Criar Um Estilo).

**DICA:** também podes personalizar roupa escolhendo cores. Sempre que vires este ícone, , clica nele para ajustares o estilo do objecto seleccionado. Para mais informações acerca de como personalizar a roupa (e outros objectos), consulta *Create a Style* (Criar Um Estilo).

#### POR VEZES, O SEGREDO ESTÁ NOS DETALHES

Clica no ícone  para ajustares os detalhes de uma parte específica do teu Sim. Por exemplo, podes ajustar a cor e as madeixas do cabelo do teu Sim. Ou podes mexer no nariz do teu Sim: vira a ponta um bocadinho mais para cima, alarga a ponte ou abre as narinas. Sempre que vejas este ícone clica nele para veres os detalhes com que podes brincar. No separador Advanced (Avançadas), clica num dos círculos para escolheres uma outra área para personalizar.

## CREATE-A-STYLE (CRIAR UM ESTILO)

Usa o Create A Style mudar as cores da roupa dos teus Sims, ou cria uma sala toda a puxar ao tom ajustando o padrão dos papéis de parede, soalho, forro da mobília e muito mais.

### GAME SCREEN



- 1 Escolhe um tipo de padrão (por exemplo, tecidos, pavimentos e tapetes, papel de parede, etc.)
- 2 O padrão e cores do objecto seleccionado
- 3 Clica numa das amostras principais para veres as várias cores que ela contém
- 4 Clica num destes botões para chamares a paleta de cores predefinidas, a roda de cores ou para introduzires números RGB ou hexadecimais
- 5 Anula/refaz cada ajuste consecutivo
- 6 Confirma ou cancela as tuas alterações
- 7 Move este cursor para mudares a tonalidade (ou luminosidade)
- 8 Move o cursor na roda de cores para escolheres uma cor
- 9 Clica aqui para veres apenas conteúdo personalizado
- 10 Clica num destes ícones para apagares, partilhares ou guardares um estilo

## MISTURA TUDO

Pega numa cor ou padrão e aplica-os a vários objectos. Digamos que queres que as cortinas do teu Sim combinem com o tapete. Com a ferramenta Create-A-Style seleccionada, clica nas cortinas para as seleccionares. Depois clica num padrão da paleta de estilos das cortinas e arrasta esse padrão para o tapete. Se o tapete tiver mais de um padrão, escolhe o padrão do tapete que queres substituir. Clica na marca de verificação para confirmares as tuas alterações. Depois de guardares um padrão, arrasta cores e padrões para o mobiliário, objectos de decoração e acessórios no Modo Furnish (Mobilar).

## GUARDAR MATERIAIS E OBJECTOS PERSONALIZADOS



Quando tiveres um tipo de padrão que te agrada, guarda-o para que seja usado várias vezes – basta clicares no ícone da pasta no painel de categorias de materiais à direita.





Para guardares esse objecto específico (ou peça de vestuário) no teu estilo personalizado, clica no ícone da pasta na janela do canto superior esquerdo do ecrã.

## SIMS ÚNICOS

Personaliza os teus Sims com dois traços e um defeito fatal para lhes dares uma personalidade única. Todos os traços e defeitos determinam o comportamento dos teus Sims e o que gostam de fazer, por isso escolhe cuidadosamente!

Todos os Sims têm também um papel a cumprir no reino. Estas profissões vão de monarca governante até comerciante, cavaleiro, espião e mais além. As profissões têm um papel importante nas demandas em que os teus Sims estão envolvidos e nas acções que podem executar.

## TRAÇOS

Escolhe dois traços e um defeito fatal. Os traços do teu Sim influenciam o que ele quer, como se sente e como se comporta. Por exemplo, os Sims com o traço Eloquent (Eloquente) têm a capacidade de convencer, inspirar ou confortar qualquer outro Sim, ao passo que os Sims com traço Greedy (Ganancioso) são motivados pelo amor ao dinheiro. Os Sims têm também tendência para se darem melhor com outros Sims com quem partilhem pelo menos um dos traços. Certos traços entram em conflito com outros e certas combinações não são permitidas. Por exemplo, um Sim não pode ser bom e maléfico ao mesmo tempo.

### UM DEFEITO FATAL

Todos os Sims devem ter um defeito fatal. Estes defeitos vão desde as obsessões compulsivas, tais como beber, jogar ou comer, até condições físicas, tais como ser pequenino, ser fracote ou sofrer de insónias.

Um defeito fatal fica com o Sim durante toda a sua vida e pode ter efeitos negativos em Focus (Concentração) se não for apaziguado regularmente. Por exemplo, os Sims com o defeito fatal Licentious (Devasso) ganham um Buff (Efeito) negativo se não tiverem feito «trique-trique» há algum tempo. Até socializarem intimamente com outro Sim, continuarão a sofrer o Buff (Efeito) negativo. Para saberes mais sobre Buffs, consulta *Buffs (Efeitos)*.

Os Sims ultrapassam os seus defeitos fatais cumprindo certas demandas, tais como The Fisherman's Challenge (O Desafio do Pescador) ou Fountain of Legend (A Fonte Lendária). Ao cumprir a demanda com sucesso, o teu Sim atinge um ponto na sua vida em que o seu defeito fatal se transforma num traço lendário. Escolhe um traço lendário de uma lista de três, ou se tiveres um carinho especial pelo defeito fatal do teu Sim, fica com ele.

Estes são os traços e os defeitos fatais que podes escolher:

#### Traços

Adventurous (Aventureiro)  
Chivalrous (Cavaleiresco)  
Creative Cook (Cozinheiro Criativo)  
Dedicated (Dedicado)  
Earthy (Terra-a-Terra)  
Eloquent (Eloquente)  
Evil (Maléfico)  
Excitable (Excitável)  
Friendly (Simpático)  
Fun-loving (Divertido)  
Good (Bom)  
Greedy (Ganancioso)  
Haggler (Regateiro)  
Hopeful Orphan (Órfão Esperançoso)  
Jokester (Brincalhão)  
Loves Family (Adora a Família)  
Scholarly (Estudioso)  
Solitary (Solitário)  
Unkempt (Desmazelado)  
Vain (Vaidoso)  
Whale Ate My Parents  
(Uma Baleia Comeu os Meus Pais)

#### Defeitos Fatais

Bloodthirsty (Sanguinário)  
Compulsive Gambler (Jogador Compulsivo)  
Cowardly (Cobardolas)  
Cruel  
Cursed (Amaldiçoado)  
Drunkard (Bêbado)  
Fool (Palerma)  
Glutton (Glutão)  
Hubris  
Insecure (Inseguro)  
Insomniac (Sofre de Insónias)  
Licentious (Devasso)  
Misanthrope (Misantropo)  
Morose (Melancólico)  
Puny (Pequenino)  
Uncouth (Grosseiro)  
Weak Constitution (Fracote)



# UM REINO GRANDIOSO

Os teus Sims vivem numa nação sempre em crescimento que pode ser expandida à medida que cumpres demandas e ganhas Resource Points (Pontos de Recursos, ou RP). No Modo Kingdom (Reino), o teu domínio estende-se à tua frente. À medida que enches a terra com novos edifícios e negócios, vão ficando disponíveis cada vez mais actividades, aventuras e demandas para os teus Sims. Bebe um copo com o povo na taberna, viaja para terras distantes a partir das docas ou organiza um grande banquete para dignitários visitantes no salão de recepções.



- 1 O painel de estado do reino contém um resumo do estado do reino. Clica na seta do canto inferior direito da caixa para veres os níveis de aspecto do reino: Well-Being (Bem-estar), Security (Segurança), Culture (Cultura) e Knowledge (Conhecimento). O ícone do canto inferior esquerdo da caixa mostra a actual ambição do teu Sim monarca. Clica no ícone de ambição para veres mais detalhes.
- 2 O painel do Modo Kingdom (Reino) é onde podes mudar a tua vista da câmara, aceder ao menu de opções, mudar para o Modo Live (Ao Vivo), seleccionar demandas, ver feitos e abrir o mapa do território.
- 3 Os marcadores verdes do mapa indicam um local onde podes construir com a actual quantidade de RP do teu Sim.
- 4 Um marcador vermelho no mapa indica uma área onde o teu Sim não pode construir... pelo menos para já.
- 5 Os marcadores roxos no mapa indicam os locais onde há construções, os marcadores verdes indicam locais que podem ser construídos com os actuais RP do teu Sim e os marcadores vermelhos indicam locais onde ainda não podes construir. Clica num dos marcadores do mapa para veres mais informações sobre o custo, cargos que estão a contratar e que aspectos do reino afectam.

## MELHORAR O REINO

No início de um novo jogo, as únicas estruturas de todo o reino são o Great Hall (Grande Salão), Town Square (Praça), Docks (Docas) e o Pit of Judgment (Poço do Juízo), para não falar na floresta e na aldeia. Constróis novos locais gastando os RP ganhos nas demandas.

Para começares a construir, selecciona um dos marcadores verdes disponíveis no Modo Kingdom (Reino). Selecciona o ícone de construção e com um só clique expandiste o teu reino! Quando algo é construído, não pode ser removido. Mais ainda, à medida que vais colocando edifícios, o custo dos edifícios-herói aumenta, por isso escolhe cuidadosamente cada projecto de construção e tem em conta todos os aspectos do reino que são afectados.

## OS QUATRO ASPECTOS

O reino do teu Sim tem quatro aspectos. A capacidade dos aspectos é desbloqueada construindo novas estruturas no reino, vê a descrição de cada edifício para saberes que aspectos ganham capacidade. Depois podes cumprir demandas para encher a capacidade vazia de cada aspecto. Vê quando um aspecto está cheio quando está listado com uma cor sólida na caixa de estado do reino.

Os aspectos que cada demanda preenche são diferentes. Não te esqueças de ler a secção Quest Loot (Saque da Demanda) do Quest Book (Livro de Demandas) para veres que aspectos serão preenchidos. Se já tens o aspecto listado preenchido, aparece este ícone,

<b>Well-Being</b> (Bem-estar)	O Bem-estar representa o estado geral de felicidade, conforto e contentamento do teu reino. Ele abrange a saúde física e fiscal dos teus Sims e do reino em geral.
<b>Security</b> (Segurança)	A segurança representa a, enfim, segurança e estabilidade do teu reino. Ela envolve a capacidade do governo de fazer cumprir as leis, de prevenir o crime, de manter as suas fronteiras e de proteger os seus cidadãos.
<b>Culture</b> (Cultura)	A cultura representa a devoção do teu Sim para com as questões artísticas e espirituais. Na estética, inclui a criação e adoração da poesia, arte e música. Na fé, significa uma crença numa lei superior e num propósito mais elevado na vida, além de servir de base para a moralidade e valores do povo.
<b>Knowledge</b> (Conhecimento)	O conhecimento representa o nível geral de educação do teu reino. Ele abrange a compreensão e os estudos em áreas tão diversas como a medicina, história e matemática.



## SER AMBICIOSO

As Ambitions (Ambições) são os objectivos que escolheste para o teu reino. Consoante a ambição que escolheste, podes melhorar a tua população, expandir as tuas fronteiras, dominar os teus súbditos e muito mais. A primeira ambição que seleccionas é New Beginning (Começar Outra Vez), onde o teu objectivo é popular o reino com edifícios e Sims. Depois de cumprires esta ambição, o teu nível de realização de Watcher (Observador) aumenta, e podes escolher de entre duas novas ambições, Fame (Fama), que se concentra em ganhar renome e RP, e Imperial Domination (Domínio Imperial), que se concentra em conquistar todos os territórios estrangeiros. Ao todo há 12 Ambições e a direcção em que levas o teu reino está nas tuas mãos!

## INSCREVE-TE PARA AS DEMANDAS

As demandas são seleccionadas e canceladas no Modo Kingdom (Reino). Clica no ícone das demandas no painel do Modo Kingdom (Reino) para abrires o Quest Book (Livro de Demandas). Quando não estás ocupado com uma demanda, o Quest Book (Livro de Demandas) contém uma lista das demandas disponíveis. Destaca qualquer das demandas para veres uma descrição à direita. Clica na seta do canto inferior direito para seleccionares a demanda e avanças para escolheres a abordagem.

A maior parte das demandas pode ser cumprida por mais do que um caminho, e cada caminho tem o seu próprio conjunto de Primary Heroes (Heróis Principais) que podem fazer parte do grupo da demanda. Se não tens o Primary Hero (Herói Principal) correcto no teu reino, então não podes escolher essa abordagem específica. Clica numa abordagem à demanda para veres a sua descrição, requisitos para o grupo e recompensas (Saque da Demanda).

Clica novamente na seta do canto inferior direito para seleccionares o Primary Hero (Herói Principal) com base na abordagem que escolheste. Consoante os Sims que tenhas no reino, podes ter apenas um líder da demanda para escolheres. Depois de tomares as tuas decisões, clica na marca de verificação para começares a demanda. Depois de escolheres e partires numa demanda, ser-te-ão cobrados Quest Points (Pontos de Demand, ou QP). Só recibes uma determinada quantidade de QP por cada ambição.

Para abandonares uma demanda que está a decorrer, abre o Quest Book (Livro de Demandas) no Modo Kingdom (Reino) e selecciona QUIT QUEST (Abandonar Demanda). Tem em conta que quando abandonas uma demanda os QP não são restituídos.

## FEITOS

Clica no ícone do Achievement Book (Livro de Feitos) para acederes a uma lista completa dos feitos do teu reino e dos teus Sims. Clica nos botões de filtro no canto superior direito da página para veres todos os feitos que se aplicam a esse filtro (All (Tudo), Game (Jogo), Kingdom (Reino) e Sim). Cada feito tem um valor de recompensa e, à medida que vais ganhando essas recompensas, a tua barra de feitos vai sendo preenchida. Quando a tua barra estiver cheia, o teu nível de feito Watcher (Observador) é melhorado; o primeiro objectivo é ultrapassar o nível «Peepsmith» (Curioso). Sempre que o teu nível de feitos Watcher (Observador) subir, desbloqueias recompensas, tais como roupas para o Create-A-Sim e objectos para o Modo Furnish (Mobilar)!

## PROFISSÕES

O reino tem 10 profissões. A primeira destas profissões é o monarca, uma parte integral do reino que deve ser preenchida para começares a jogar. O monarca está encarregue de definir os impostos, de legislar, de ouvir as queixas do povo e de castigar. Os monarcas têm um criado e um conselheiro ao seu dispor e estão encarregues das relações políticas com territórios estrangeiros.

À medida que os teus Sims cumprem demandas e ganham RP, conseguirás expandir o teu reino colocando edifícios em lotes específicos. Alguns destes edifícios chamam mais profissões. Por exemplo, construir a Caserna permite ter um Cavaleiro.

## CUMPRIR O PAPEL

Seleccionas ou crias um Sim diferente para cumprir cada profissão. Estes Sims são os Hero Sims (Sims Heróis) do reino. Tal como o monarca, as outras profissões têm os seus papéis e responsabilidades. Se as cumprem ou não já é uma escolha tua, mas cumprir as tarefas exclusivas de cada profissão tem os seus benefícios. É assim que os Sims aumentam o seu nível profissional e progredem em certas demandas.

## PROFISSÕES E DEMANDAS

Assume o controlo de cada Hero Sim (Sim Herói) atribuindo-o a demandas. Certas demandas podem ser cumpridas com resultados diferentes, consoante as profissões disponíveis no reino. Por exemplo, a demanda Peasant Revolt (Revolta dos Camponeses) pode ser resolvida sem derrame de sangue se for cumprida por um bardo ou um comerciante, ou pode ser resolvida pela força se um espião ou cavaleiro cumprir as demandas.

Quanto mais profissões estiverem disponíveis, mais opções de demanda tens para escolher!



## NÍVEIS DE PROFISSÃO

Cada Hero Sim (Sim Herói) aumenta as suas capacidades executando ações da sua profissão, de forma a ganhar Pontos de Experiência (XP). Estas ações são específicas para cada papel e podem encontrá-las explorando o mundo em volta desse Sim. Por exemplo, os Sims feiticeiros meditam ou mostram feitiços preparados quando são seleccionados. Os Sims Heróis também ganham XP à medida que progredem nas suas demandas.

## PROFISSÕES E LOCAIS

Abaixo encontra uma lista de profissões e dos locais que devem ser construídos para as adquirires.

### MONARCH (MONARCA)

Grande responsabilidade recai sobre este Sim, pois as suas escolhas afectam todos os seres vivos do Reino. O monarca ouve petições do povo, propõe e vota em éditos, manda Sims para o cadafalso ou para o poço, combate, vai à caça e ganha movimentos especiais de combate quando sobe de nível.

<b>Edifício</b>	Throne Room (Sala do Trono)
<b>Objectos próprios</b>	Throne (Trono), tactical map (mapa estratégico) e scribe table (escrivãzinha)

### KNIGHT (CAVALEIRO)

Os cavaleiros são, em geral, adeptos em todas as formas de combate mortal e quando não estão a combater costumam estar a treinar e a preparar-se para futuros combates. Os cavaleiros são capazes de combater, caçar, ganhar movimentos de combate especiais subindo de nível e de usar o mapa estratégico.

<b>Edifício</b>	Barracks (Caserna) e Training Yard (Pátio de Treino)
<b>Objectos próprios</b>	Tactical map (mapa estratégico) e training dummy (boneco de treino)

### MERCHANT (COMERCIANTE)

Os comerciantes facilitam o comércio entre grandes distâncias e trazem bens raros e invulgares para os locais. Eles lucram comprando e vendendo bens, subornam Sims para comprarem bens e negociam com potências estrangeiras através do navio.

<b>Edifício</b>	Market (Mercado)
<b>Objectos próprios</b>	Market stall (Bancada no mercado) e ship (navio)

### BARD (BARDO)

Uma vida dedicada às artes pode ser pobre em pagamentos, mas é rica em satisfação. O bardo interpreta canções com o alaúde, inspira-se nos Sims e no mundo, compõe poemas e peças de teatro e faz interpretações no palco.

<b>Edifício</b>	Tavern (Taberna)
<b>Objectos próprios</b>	Stage (Palco), lute (alaúde), archive (arquivo) e scribe table (escrivãzinha)

### JACOBAN PRIEST (PADRE JACOBANO)

Os Padres Jacobanos tendem a tratar dos seus assuntos vigorosamente e devem viver as suas vidas de acordo com um severo código moral, de forma a não serem castigados! Estes Sims dão sermões, absolvem Sims, convertem Sims à fé Jacobana, afixam proclamações, reflectem sobre o Watcher (Observador), concedem o toque do Watcher e a bênção do Watcher aos Sims e benzem a água dos poços.

<b>Edifício</b>	Jacoban Cathedral (Catedral Jacobana)
<b>Objectos próprios</b>	Pulpit (púlpito) e proclamation board (quadro de proclamações)

### PETERAN PRIEST (PADRE PETERANO)

Os Padres Peteranos pregam a compaixão e a compreensão, tentando encorajar os outros a viverem as suas vidas de acordo com os princípios do Watcher. Eles dão sermões, evangelizam, convertem Sims à fé Peterana, rezam, abençoam a água dos poços, concedem o favor do Watcher, estudam o Watcher, escrevem com o Watcher, ganham o Buff (Efeito) positivo The Watcher is Near (O Observador está Perto) quando estão perto da igreja Peterana.

<b>Edifício</b>	Monastery (Mosteiro)
<b>Objectos próprios</b>	Pulpit (púlpito) e evangelism platform (plataforma de evangelização) e archive (arquivo)

### SPY (ESPIÃO)

Os espiões mantêm as redes de comunicações, ajudam a descobrir (ou ocultar) a verdade e fazem o trabalho sujo da política. Os espiões podem subornar, assaltar, roubar dinheiro aos mensageiros, fazer venenos, apanhar ervas, travar combate, caçar, ganhar movimentos de combate especiais subindo de nível, lutar melhor sem armadura, ouvir conversas alheias, propor éditos e tirar os Sims do cadafalso.

<b>Edifício</b>	Spy Quarters (Alojamentos dos Espiões)
<b>Objectos próprios</b>	Crafting table (bancada de trabalho), training dummy (boneco de treino), tactical map (mapa estratégico) e scribe table (escrivãzinha)



## WIZARD (FEITICEIRO)

O poder de um feiticeiro deve-se às capacidades especiais com que nascem. Este Sim aprende e lança feitiços, cria poções e objectos mágicos, apanha ervas e minerais, escreve, medita e lança transbordar sobre o poço da cidade.

**Edifício** Wizard's Tower (Torre de Feiticeiro)

**Objectos próprios** Arcane tome (volume arcano), crafting table (bancada de trabalho) e archive (arquivo)

## PHYSICIAN (MÉDICO)

Os médicos são a primeira, a última e a única linha de defesa contra a doença, a infecção e os ferimentos! Eles diagnosticam, tratam de ferimentos, curam doenças, proporcionam primeiros socorros, apanham ervas e sanguessugas, fazem tónicos e medicamentos, e mantêm o poço da cidade saudável.

**Edifício** Clinic (Clínica)

**Objectos próprios** Operating table (mesa de operações), crafting table (bancada de trabalho) e archive (arquivo)

## BLACKSMITH (FERREIRO)

Os ferreiros são responsáveis por fabricar armas, armaduras e objectos invulgares e únicos. Fabricam objectos através da forja e do bigorna, retiram minério das pedras expostas e vendem as suas criações na banca.

**Edifício** Smithy (Ferreiro)

**Objectos próprios** Forge (forja), anvil (bigorna) e market stall (bancada no mercado)

## EXPLORAR NOVAS TERRAS

Clica no ícone do mapa do território para veres as fronteiras do teu reino e os países vizinhos. No início estão visíveis apenas as terras vizinhas de Tredony e Crafthole. Descobre novos territórios explorando terras distantes a partir das Docas, e estabelece relações diplomáticas através do mapa do território.

Escolhe qualquer país disponível para conheceres o seu estado, líder, dados sobre comércio, benefícios e questões prementes.

NOTA: os benefícios aparecem quando anexas um território. Se a lealdade diminuir, Pressing Issues (Questões Prementes) aparece juntamente com informações sobre a demanda necessária para recuperar a sua lealdade.

Os novos territórios aparecem no mapa quando o reino atinge um certo renome. Eles podem ser explorados gastando RP, e depois poderás ver todas as informações sobre o território. Anexa-os partindo numa demanda específica e ganharás os benefícios associados a esse território.



- 1 O mapa mostra as bandeiras e cores de todos os reinos conhecidos. O teu reino está assinalado com uma coroa dourada sobre fundo azul.
- 2 Quando escolhes uma nação, os seus dados são apresentados à direita. Vê a sua classificação de lealdade e descrição sob Status (Estado), o nome e imagem do seu líder actual sob Leader (Líder), objectos para negociar em Trade Info (Dados para Comércio), méritos gerais sob Benefits (Benefícios) e informações sobre a demanda necessária para recuperares lealdade sob Pressing Issues (Questões Importantes).



## MODO LÍVE (AO VÍVO)

O Modo Ao Vivo é onde acontece toda a acção. Os teus Sims participam em demandas, fazem amigos e inimigos, apaixonam-se, casam-se e fazem família, conquistam ou cedem perante as suas falhas e muito mais. Em *The Sims Medieval*, para acederes ao Modo Live (Ao Vivo) deves estar activamente numa demanda.

## CONTROLADOR DO INTERFACE DO UTILIZADOR PRINCIPAL

Algumas das funcionalidades são descritas aqui, mas podes passar o teu rato sobre qualquer ícone para veres o que ele faz.



- 1 Indicador de desempenho na demanda
- 2 Ícone do Sim activo
- 3 Próxima tarefa da demanda e ajuda para a demanda
- 4 Estilos de câmara (Follow My Sim (Seguir o Meu Sim), Eye of the Watcher (Olhar do Observador), Locations Views (Vistas de Locais))
- 5 Ver o piso superior
- 6 Controlos da câmara
- 7 Ver o piso inferior
- 8 Aceder ao Modo Live (Ao Vivo), Modo Furnish (Mobilar) ou Modo Kingdom (Reino)
- 9 Responsabilidades actuais e tempo restante
- 10 Indicadores de Fome e Energia
- 11 Quantidade de Simoleões do Sim actual
- 12 Dia e hora – Clica num dos ícones para escolheres a velocidade normal, rápida ou ultra; clica no último ícone para acelerares a acção actual na fila de espera deste Sim. Clica no primeiro ícone para pausares o tempo.
- 13 O indicador de Focus (Concentração) do Sim seleccionado e os Buffs (Efeitos) que para ela contribuem
- 14 Clica no ícone de seta para chamar os Painéis Sim (Simology (Simologia), Relationships (Relacionamentos) e Inventory (Inventário))


## SIMOLOGY (SIMOLOGIA), RELATIONSHIPS (RELACIONAMENTOS) E INVENTORY (INVENTÁRIO)

Podes aceder aos painéis de Simologia, Relacionamentos e Inventário do teu Sim actual clicando no ícone de seta ao lado dos seus Buffs (Efeitos).

O painel de Simologia contém todos os dados pessoais do teu Sim. O menu inclui o nome e nível da profissão, religião, traços e defeito fatal. Passa com o rato sobre cada opção para veres todos os detalhes.

Podes ver os relacionamentos do teu Sim no painel de Relacionamentos. Se o teu Sim conhece muitos Sims, podes filtrar a vista para veres todos os relacionamentos, apenas familiares ou apenas amigos.

Cada Sim tem o seu inventário pessoal. Quando um Sim apanha ou recebe um objecto de uma demanda ou responsabilidade, este é adicionado ao seu inventário. Clica e arrasta para moveres objectos para dentro ou fora do inventário do Sim.

Cada casa também tem um inventário. Certos objectos vão para o Household Inventory (Inventário de Família) em vez do inventário individual do Sim. Podes aceder ao Inventário da Família no Modo Furnish (Mobilar) clicando em .

## RESPONSABILIDADES

Cada Sim Herói tem responsabilidades que deve cumprir para o teu reino. Todos os dias, a uma certa hora, são atribuídas duas responsabilidades aos Sims atribuídos à demanda actual. As responsabilidades vão desde pagar impostos até tocar músicas na guitarra ou caçar um grande monstro. Certas responsabilidades são específicas para a profissão do Sim. Por exemplo, pode ser pedido aos monarcas que presidam sobre a corte, ao passo que pode ser pedido a um bardo que escreva uma peça.

Se os teus Sims não cumprirem as suas responsabilidades dentro do período especificado, recebem um Buff (Efeito) negativo que terá impacto sobre o seu Focus (Concentração). No entanto, se os teus Sims cumprirem as suas responsabilidades, recebem um Efeito positivo!



## BUFFS (EFEITOS)

O painel de Focos (Concentração) do teu Sim indica a sua Concentração geral e uma variedade de Efeitos. Os Efeitos são estados temporários que afectam directamente a Concentração e comportamento do teu Sim. Os Efeitos são apresentados sob a forma de ícones com imagens diferentes, e podem ter fundos vermelhos (se afectarem a Concentração do teu Sim de forma negativa), fundos verdes (para efeitos positivos), ou fundos amarelos (sem efeito sobre a Concentração). Passa o teu rato sobre um ícone de Efeito para saberes o que é e de que forma tem impacto sobre o teu Sim. Podes até receber uma dica sobre a forma de contrariar o Efeito. Tem em mente que os traços e defeito fatal do teu Sim mudam os Efeitos que os afectam e a potência desses efeitos.

### ASPECTOS DO REINO

Os aspectos do teu reino afectam o Focus (Concentração) do teu Sim. Se o teu domínio tiver poucos aspectos satisfeitos, os Sims ganham Efeitos negativos que podem durar dias. Se houver muitos aspectos satisfeitos, os Sims ganham Efeitos positivos. Para mais informações sobre aspectos do reino, consulta *Os Quatro Aspectos*.

## COMO JOGAR NO MODO LIVE (AO VIVO)

Enquanto estão no Modo Live (Ao Vivo), os teus Sims podem interagir com muitos objectos e locais. Eles podem visitar o mercado fora da cidade, enviar mensagens para o posto de mensagens, pegar numa rabeca e tocar uma música e muito mais.

Quando vires um ícone com uma seta com uma estrela sobre um objecto ou um local, o teu Sim pode executar uma interacção. Clica no objecto ou local para veres as acções disponíveis e clica num para o adicionares à fila de espera de acções do teu Sim. As acções a cinzento não podem ser seleccionadas—passa sobre elas para descobrires a razão pela qual não podem ser seleccionadas. Certas acções são coloridas de forma a indicar a probabilidade do teu Sim ter sucesso na acção: as acções verdes têm grande probabilidade de sucesso, as acções vermelhas são muito improváveis e as acções amarelas tanto podem ter sucesso como falhar.

## CUMPRIR (E FALHAR) DEMANDAS

Todas as demandas requerem que os Sims participantes executem certas acções. Estas tarefas estão indicadas ao lado do ícone do Sim e por baixo do indicador de desempenho. Enquanto os teus Sims estão numa demanda, são livres de fazer o que quiserem, até actividades que não estejam de todo relacionadas com a demanda.

Passa o rato sobre a acção para veres uma descrição completa e depois descobre como se cumpre a tarefa. Por exemplo, se a acção diz para conversares com um conselheiro, o teu Sim deve procurar o conselheiro, escolher a interacção social Friendly (Amigável) e depois seleccionar CHAT (Conversar). Os Sims envolvidos no cumprimento da acção da demanda estão assinalados com um sinalizador dourado de Sim. Assim, neste caso o conselheiro teria esse sinalizador.

Certas acções têm parâmetros temporais e só podem ser executadas a uma certa hora do dia, ao passo que outras tarefas podem ser cumpridas a qualquer altura. Os Sims na demanda podem escolher cumprir activamente as tarefas da demanda ou participar noutras actividades. Mas se for passado um tempo extraordinariamente longo longe da demanda, o desempenho da demanda sofre negativamente. Se o indicador de desempenho da demanda ficar completamente vazio, os teus Sims Heróis serão presos e talvez até mortos. Mas cumpre a demanda e as recompensas reflectirão o desempenho geral na demanda.

Se um Sim herói participante ou Sim não jogável importante morrerem enquanto uma demanda está activa, falhas a demanda automaticamente.

## SOCIALIZAR

A maior parte das interacções sociais entre Sims fazem parte de uma destas categorias: Friendly (Amigável), Romantic (Romântica), Mean (Maléfica), Funny (Divertida) ou especial com base nos traços, fluxos ou profissão. Escolhe o tipo de interacção que queres que o teu Sim activo tenha com o outro Sim e depois escolhe uma interacção específica do sub-menu. Vê como o outro Sim reage à interacção social do teu Sim — ele acha que é divertida ou assustadora? Tem cuidado: se escolheres a mesma interacção repetidamente, o outro Sim pode aborrecer-se.

Todas as interacções sociais afectam o relacionamento do teu Sim com o outro Sim. À medida que aumentas ou reduces o relacionamento, ganhas estatuto de relacionamento com Sims (amigos, inimigos, parceiros, etc.). Cumpre os teus próprios objectivos em relacionamentos com Sims, ou usa as interacções sociais para avançar nas tuas demandas.



## INTERACÇÕES ESPECIAIS

Os traços de personalidade do teu Sim dão-lhe interações especiais. Por exemplo, os Sims com o traço Adventurous (Aventureiro) podem escolher TALK ABOUT ADVENTURES (Falar Sobre Aventuras), ao passo que os Sims Creative Cook (Cozinheiro Criativo) podem seleccionar GUSH ABOUT COOKING (Falar Sobre Culinária). O teu Sim tem interações especiais adicionais com base na sua profissão. Por exemplo, um bardo pode inspirar-se no ambiente que o rodeia ou conversando com outros Sims, ao passo que um espião, cavaleiro ou monarca pode desafiar outro Sim para um duelo.

## O FACTOR DEFEITO FATAL

Tal como os traços, o defeito fatal de um Sim dá-lhe interações especiais. Assim, um Sim com o defeito Compulsive Gambler (Jogador Compulsivo) tem a opção de fazer uma aposta, ao passo que um Sim com o defeito Uncouth (Grosseiro) tem a opção de fazer uma piada deselegante.

## O WATCHER TUDO OBSERVA

Abençoado seja o Watcher! Mas quem será, perguntas tu? Ora, és tu! Em *The Sims Medieval*, tu és o Watcher, criador do reino dos Sims. No início, os teus Sims estão mais ou menos conscientes da tua existência como Watcher, mas nenhum é especialmente religioso. Quando colocas uma Catedral Jacobana ou um Mosteiro Peterano, os servos do Watcher começam a converter os outros Sims, e os teus Sims começam a adorar-te.

A conversão à fé Peterana dá ao teu Sim a interação de rezar, a capacidade de rasgar proclamações Jacobanas, e o divórcio Peterana fica disponível. A conversão à fé Jacobana permite ao teu Sim fazer amizade mais depressa com outros Jacobanos, ocasionalmente adquirir o Efeito Superior quando socializa com não-Jacobanos, e o divórcio Jacobano fica disponível. No entanto, os Peteranos ganham 5 % menos rendimento diário, ao passo que os Jacobanos ganham menos 10 % rendimento diário.

## COLECCIONISMO

Podes coleccionar muitos tipos de plantas e minerais enquanto investigas os arbustos e rochas da região. Para começar, clica num bocado com folhagem ou numa formação rochosa que tenha um ícone de interação e selecciona DISCOVER (Descobrir). Se o teu Sim encontrar algo valioso, ele pode clicar para coleccionar. Todos os objectos apanhados são guardados no inventário do teu Sim. Apenas certos Sims podem coleccionar certos objectos.

## CAÇAR

Caçar na floresta permite aos teus Sims obter comida, satisfazer responsabilidades e cumprir demandas. Clica no leiteiro da floresta e selecciona HUNT (Caçar) para começares. Nem todas as viagens resultam em carne e o teu Sim pode ferir-se. Certifica-te de que o teu Sim tem Focus (Concentração) elevada e que treinou combate com o boneco, o que pode melhorar as suas probabilidades de sucesso.

A carne pode ser vendida, trocada e cozinhada. Tem em mente que só certas profissões podem caçar.

## VENDER E NEGOCIAR

Vender objectos nos mercados ou negociar no alto mar é uma excelente maneira de ganhar alguns Simoleões. Para vender artigos, leva-os para a Village Shoppe (Loja da Aldeia) da aldeia distante, na fronteira do reino, e entra no menu Sell (Vender). Clica nos artigos que queres trocar por dinheiro e selecciona SELL (Vender) para fechares o negócio. Se tiveres um mercado no Town Square (Praça), os teus Sims cumprem a mesma tarefa mais perto de casa. Ganha alguns Simoleões vendendo artigos directamente a partir do inventário do teu Sim.

Apenas certas profissões podem negociar. Dirige-te às Docas e coloca os objectos a negociar no porão de carga. Quando houver carga, clica em SAIL TO TRADE (Navegar para Negociar) e parte para terras distantes.

## COZINHAR

Todos os Sims podem cozinhar, para conseguir fazer algo acima de papas de aveia, o teu Sim tem de se abastecer de uma longa lista de ingredientes. Apanha ervas nos arbustos e caça animais selvagens para apanhares ingredientes com as próprias mãos do teu Sim. Ou então, para quem não pode caçar ou não o quer fazer, o mercado e a Village Shoppe têm tudo aquilo de que o teu Sim precisa para fazer um banquete.

Antes de partir para o mercado ou para a floresta, certifica-te de que o teu Sim conhece os ingredientes necessários para o prato desejado. Ele só pode confeccionar o prato quando tiver todos os ingredientes.

Quando se trata de cozinhar, há certos objectos a comprar no Modo Furnish (Mobilar), mas nem todos confeccionam os mesmos pratos. É fácil usar um caldeirão para fazer guisado, ao passo que o espeto é perfeito para assar carne. Os fornos, por outro lado, são usados para fazer tartes e tortas.



## MODO FURNISH (MOBILAR)

Este é o local onde podes comprar coisas para tornares a vida do teu Sim um pouco melhor. Quer precisas de comprar algumas coisas básicas ou queiras esbanjar em artigos de luxo, está tudo aqui.

NOTA: para alguns objectos, tais como livros e comida, o teu Sim terá de visitar o mercado para encontrar o que precisa.

### ORDENAMENTOS

Podes ver os objectos do catálogo do Modo Furnish (Mobilier) por função ou por colecção. Também podes ver os objectos do Inventário da Família.

#### BY FUNCTION (POR FUNÇÃO)

Este ordenamento permite-te ver os objectos com base numa necessidade que queres satisfazer. Talvez precisas de um sítio confortável para o teu Sim relaxar. Por isso clicas no filtro de conforto. Se procuras um sítio para guardares todos os livros novos que o teu Sim comprou na última vez que foi à livraria, clica na categoria de armazenamento. Até há uma categoria profissional para encontrares facilmente todos os objectos exclusivos para as profissões dos teus Sims Heróis.

#### BY COLLECTION (POR COLECÇÃO)

Quando queres decorar tendo em mente um tema específico, o ideal é ordenares por colecções. Queres redecorar o Spy Keep (Fortaleza dos Espiões)? Clica na opção Peasant (Camponês) para encontrares a mistura certa de rústico e função. Para o mais majestoso Reception Hall (Salão de Recepções), clica nas opções Noble (Nobre) ou Military (Militar).

### REGRAS E OPÇÕES DE COLOCAÇÃO DE OBJECTOS

Tens mais liberdade para construir, colocar e mobilar à tua maneira. Usa a ferramenta de grelha e a capacidade de posicionar mobília em ângulos não-rectos para conseguires o aspecto exacto que procuras.

### COM/SEM GRELHA

Quando estás no Modo Furnish (Mobilier) podes escolher ver uma grelha que te ajudará a colocar os objectos. Isto ajuda-te a centrar os objectos, para que possas colocar o espeto mesmo ao centro da mesa de jantar, uma tapeçaria entre dois pilares e muito mais.

### UM NOVO ÂNGULO PARA O MOBILIÁRIO

Coloca mobiliário e outros objectos em ângulos não rectos para dar um aspecto mais agradável à tua sala. Se quiseses colocar duas cadeiras em ângulo uma para a outra ou colocar uma gárgula num canto – força.

NOTA: quando usas a colocação livre de objectos e a rotação livre de objectos, é mais provável que os Sims choquem contra os objectos ou não sejam capazes de alcançar um local ou objecto específicos. Tem o cuidado de deixar espaço suficiente para os Sims se movimentarem.

### OS OBJECTOS FUNDAMENTAIS

Os objectos abaixo são coisas básicas que todas as casas devem ter. Não precisam de ser da melhor qualidade, mas sem pelo menos um modelo básico para cada uma delas, a vida do teu Sim será pior do que miserável.

- ▶ Lareira ou caldeirão
- ▶ Cama
- ▶ Objecto profissional (tal como a forja para o ferreiro ou os arquivos para o bardo)
- ▶ Banheira ou balde de lavagens

NOTA: certos objectos (tais como camas ou lareiras), DEVEM estar incluídos no teu lote para que possas sair do Modo Furnish (Mobilier).



## CONTEÚDO PERSONALIZADO

Captura imagens do teu jogo, grava imagens de vídeo do jogo e muito mais.

### CAPTURA DE VÍDEO

Conta as tuas próprias histórias utilizando a captura de vídeo!

NOTA: todos os vídeos devem ter 1 GB ou menos.

NOTA: capturar vídeo na resolução mais alta ou sem compressão resulta em tamanhos de ficheiro muito elevados. Muda as opções de captura de vídeo no menu de Opções.

NOTA IMPORTANTE: Os utilizadores de Mac poderão não poder ver vídeos capturados em *The Sims Medieval* nos seus computadores sem um leitor de vídeo que suporte o codec VP6. Para mais informações consulta o ficheiro Readme .

### CAPTURA DE IMAGENS

Tira fotos de todos os eventos memoráveis das vidas dos teus Sims.

► Para capturar uma imagem, prime **C**.

Quando capturas uma imagem, ela é guardada na pasta de documentos sob **Electronic Arts\The Sims Medieval\Screenshots**.

## ACTUALIZAÇÕES PARA O JOGO (REQUER UMA LIGAÇÃO À INTERNET)

Ocasionalmente *The Sims Medieval* oferecerá actualizações para o jogo para apresentar novos conteúdos ou resolver problemas conhecidos.

Se tiveres a opção Automatic Updates (Actualizações Automáticas) marcada no painel Game Updates (Actualizações para o Jogo) do programa de lançamento, serás notificado quando estiver disponível uma actualização. As actualizações também estão disponíveis no painel de Actualizações para o Jogo, caso decidas não actualizar nesse momento ou não tiveres a opção Automatic Updates marcada. Clica no botão para actualizar, para veres se estão disponíveis novas actualizações.

A versão do jogo actualmente instalado é apresentada no programa de lançamento.

## DÍCAS DE DESEMPENHO

### ACTUALIZAÇÃO DE SOFTWARE MACINTOSH

Uma versão desactualizada do seu software de sistema MacOS X pode afectar o desempenho do jogo. Para garantir que tem a versão mais recente do MacOS X, seleccione «Actualização de Software...» no menu Apple e siga as instruções para actualizar o seu software de sistema.

### PROBLEMAS AO EXECUTAR O JOGO

- Certifique-se de que cumpre os requisitos mínimos do sistema para este jogo e de que instalou os controladores mais recentes para as placas de vídeo e de som que tem instaladas: Para placas de vídeo NVIDIA, visite [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com) para procurar e transferi-los. Para placas de vídeo ATI, visite [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com) para procurar e transferi-los.
- Para utilizadores de PC, se está a executar a versão em disco deste jogo, tente reinstalar o DirectX directamente a partir do disco. Ele encontra-se tipicamente na pasta DirectX na raiz do disco. Se possui acesso à Internet, poderá visitar [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) para transferir a versão mais recente do DirectX.

### DICAS GERAIS PARA RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

- Para utilizadores de PC, se possui a versão em disco deste jogo e o ecrã de Execução Automática não aparece imediatamente para instalação/jogar, clique com o botão direito no ícone da unidade que se encontra em My Computer (O Meu Computador) e seleccione AutoPlay (Execução Automática).
- Se o jogo estiver a ser executado com lentidão, tente reduzir a qualidade de algumas definições de vídeo e som no menu de opções do jogo. Reduzir a resolução do ecrã por vezes melhora o desempenho.
- Para um desempenho optimizado durante o jogo, poderá desactivar outras tarefas de segundo plano (excepto a aplicação EADM, se aplicável)



## APOIO AO CLIENTE

Se tiver problemas com este jogo o Apoio ao Cliente da EA pode ajudar.

O ficheiro *EA Help* (Ajuda EA) fornece soluções e respostas às dificuldades e questões mais comuns sobre como utilizar este produto de forma adequada.

### Para aceder ao ficheiro EA Help (Ajuda EA) (com o jogo já instalado):

Para utilizadores do Windows Vista e Windows 7, ir a **Iniciar > Jogos**, clicar com o botão do lado direito e seleccionar a ligação de suporte adequada, a partir do menu descendente.

Para versões anteriores de Windows faça clique sobre o link **Technical Support** (Suporte Técnico) no directório do jogo localizado em **Iniciar > Programas** (ou **Todos os Programas**).

### Para aceder ao ficheiro EA Help (Ajuda EA) (sem o jogo instalado):

1. Coloque o disco do jogo na unidade DVD-ROM.
2. Faça duplo clique sobre o ícone O Meu Computador no Ambiente de Trabalho. (Para Windows XP, poderá ser necessário fazer clique sobre o botão Iniciar e, em seguida fazer clique sobre o ícone O Meu Computador).
3. Faça clique com o botão direito do rato sobre a unidade de DVD-ROM onde está o disco do jogo e seleccione OPEN (Abrir).
4. Abra o ficheiro **Support > Ficheiros europeus de ajuda > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm**.

### Para aceder ao ficheiro EA Help (Ajuda EA) num Macintosh:

1. Coloque o disco do jogo na unidade DVD-ROM.
2. Clique no ícone Finder no Dock.
3. Abra a nova janela do Finder e escolha «New Finder Window» (Nova janela do Finder) a partir do menu File (ficheiro).
4. Clique no ícone do disco na janela do Finder.
5. Abra o ficheiro **Support > Electronic Arts Technical Support.html**.

Se continua a sentir dificuldades depois de utilizar a informação disponibilizada no ficheiro EA Help (Ajuda EA) pode contactar o Suporte Técnico EA.

## APOIO AO CLIENTE EA NA INTERNET

Se tem acesso à Internet, certifique-se de que visita a nossa página de Suporte Técnico EA em: <http://eusupport.ea.com>

Aqui vai poder encontrar bastante informação sobre o DirectX, controladores de jogo, modems e redes, assim como informação sobre manutenção regular do sistema e desempenho. A nossa página web contém informação actualizada sobre as dificuldades mais comuns, ajuda específica de jogo e perguntas mais frequentes (FAQs). Esta é a mesma informação que os nossos técnicos de suporte utilizam para resolver as vossas questões de desempenho. A página web de suporte é actualizada diariamente, por isso verifique aqui primeiro se estão disponíveis soluções imediatas para o seu problema.

## INFORMAÇÃO DE CONTACTO DO CENTRO DE APOIO

Se tiver dúvidas acerca deste produto, o departamento de Apoio a Clientes da Electronic Arts pode ajudá-lo. Ligue de Segunda a Sexta-Feira entre as 17 e as 21 Horas:

**Telefone:** 707200712

**Mail:** [suportept@ea.com](mailto:suportept@ea.com)

**NOTA:** O Centro de Apoio não pode dar-lhe dicas ou pistas.

**NOTA:** O custo da chamada será equivalente ao preço de uma chamada regional. As chamadas realizadas fora de Portugal serão pagas de acordo com os tarifários internacionais.

**Para nos ajudar a diagnosticar o problema, crie um relatório de Diagnóstico DirectX do seu PC antes de nos contactar:**

Faça clique em **Iniciar > executar...** e escreva dxdiag. Faça clique em OK, depois do relatório ficar completo, clique em SAVE ALL INFORMATION... e guarde o relatório no Ambiente de Trabalho do Windows.

# GARANTIA

NOTA: a seguinte garantia é aplicável apenas aos produtos vendidos a retalho. Estas garantias não se aplicam aos produtos vendidos através da EA Store.

## Garantia Limitada

A Electronic Arts garante ao comprador original deste produto de software informático que o suporte de gravação em que os programas de software foram gravados está isento de defeitos de material e de utilização por 24 meses após a data da compra. Durante este período, os suportes defeituosos serão substituídos se o produto original for devolvido à Electronic Arts para a morada indicada abaixo, juntamente com a prova de compra datada, uma descrição dos defeitos, o suporte defeituoso e o endereço do remetente. A presente garantia é em aditamento aos seus direitos estatutários e não os afecta. A presente garantia não se aplica aos programas de software em si, que são fornecidos «tal como estão», nem se aplica a suportes que tenham sido sujeitos a uma utilização incorrecta, deterioração ou desgaste excessivo.

## Devoluções fora da garantia

A Electronic Arts procederá à substituição de suportes danificados pelo utilizador, limitada aos stocks existentes, por devolução do suporte original juntamente com um Eurocheque ou vale postal no valor de € 17.50 por CD, à ordem de Electronic Arts Lda. Caso o suporte em questão seja Value Game, Classics ou Platinum, contacte o Serviço de Apoio a Clientes antes de proceder ao envio do Eurocheque ou vale postal. Tenha presente que deve incluir uma descrição detalhada do defeito, o seu nome, morada e, se possível, um número de telefone para onde o possamos contactar durante o dia.

Electronic Arts – Apoio a Clientes, Rua 3 da Matinha – Edifício Altejo – 6º Piso – Sala 609, 1900-823, Lisboa, Portugal.

A Electronic Arts exclui qualquer garantia relativa ao Produto se este for comprado em segunda mão e o consumidor não for o primeiro utilizador final do Produto.

© 2011 Electronic Arts Inc. EA, o logótipo EA e *The Sims* são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Electronic Arts Inc. nos EUA e noutros países. Todas as outras marcas registadas são propriedade dos respectivos detentores.