

# SPORE™



## Προειδοποίηση για επιληψία

**Παρακαλούμε διαβάστε το παρακάτω κείμενο, προτού χρησιμοποιήσετε αυτό το παιχνίδι ή επιτρέψετε στα παιδιά σας να παίξουν με αυτό.**

Μερικοί άνθρωποι είναι επιρρεπείς σε επιληπτικές κρίσεις ή σε απώλεια των αισθήσεων τους εάν εκτεθούν σε συγκεκριμένες εκπομπές φωτός στην καθημερινή τους ζωή. Αυτά τα άτομα μπορεί να πάθουν ξαφνική κρίση ενώ παρακολουθούν τηλεόραση ή παίζουν συγκεκριμένα βιντεοπαιχνίδια. Αυτό μπορεί να συμβεί ακόμα και αν το άτομο δεν έχει ιατρικό ιστορικό επιληψίας ή δεν έχει υποστεί ποτέ επιληπτική κρίση. Εάν εσείς ή κάποιο μέλος της οικογένειάς σας είχατε ποτέ συμπτώματα επιληψίας (επιληπτικές κρίσεις ή απώλεια των αισθήσεων) κατά την έκθεση σε φώτα που αναβοσβήνουν, συμβουλευθείτε το γιατρό σας προτού παίξετε το παιχνίδι.

Συμβουλευόμαστε τους γονείς να παρακολουθούν τη χρήση βιντεοπαιχνιδιών από τα παιδιά τους. Εάν εσείς ή κάποιο από τα παιδιά σας παρουσιάσετε κατά τη διάρκεια του βιντεοπαιχνιδιού κάποιο από τα ακόλουθα συμπτώματα: ζαλάδα, μειωμένη όραση, μυϊκούς ή οφθαλμικούς σπασμούς, απώλεια των αισθήσεων ή απώλεια προσανατολισμού, οποιαδήποτε ακούσια κίνηση ή σπασμό, σταματήστε ΑΜΕΣΩΣ το παιχνίδι και συμβουλευθείτε το γιατρό σας.

### Προφυλάξεις κατά τη χρήση

- Μην κάθεστε πολύ κοντά στην οθόνη. Καθίστε σε αρκετή απόσταση από την οθόνη, όσο πιο μακριά σας επιτρέπει το καλώδιο.
- Είναι προτιμότερο να παίζετε το παιχνίδι σε μικρή οθόνη.
- Αποφεύγετε τα παιχνίδια όταν είστε κουρασμένος ή άπνους.
- Φροντίστε ο χώρος όπου βρίσκεστε να φωτίζεται επαρκώς.
- Κάνετε διαλείμματα των 10-15 λεπτών κάθε ώρα όταν παίζετε.

# Εγκατάσταση του παιχνιδιού

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Για τις απαιτήσεις του συστήματος, επισκεφθείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία [www.spore.com/systemrequirements.html](http://www.spore.com/systemrequirements.html).

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Αν έχετε ήδη εγκατεστημένο το μεμονωμένο παιχνίδι *Spore™ Creature Creator*, πρέπει να το απεγκαταστήσετε πριν εγκαταστήσετε την πλήρη έκδοση του *Spore™*. Όλες οι δημιουργίες σας περιέχονται στον φάκελο **My Documents** (ή το **Documents** στα Windows Vista™) \ **My Spore Creations\Creatures**.

## Τρόπος εγκατάστασης σε PC (για χρήστες του δίσκου):

Τοποθετήστε το δίσκο στη μονάδα δίσκου και ακολουθήστε τις οδηγίες επί της οθόνης.

Μόλις εγκαταστήσετε το παιχνίδι, μπορείτε να ξεκινήσετε εντοπίζοντας το παιχνίδι από το μενού START (Έναρξη).

Τα παιχνίδια στα Windows Vista™ βρίσκονται στο μενού Start > Games (Έναρξη > Παιχνίδια) και για παλαιότερες εκδόσεις των Windows™ στο μενού Start > Programs (ή All Programs) [Έναρξη > Προγράμματα (ή Όλα τα προγράμματα)].

## Τρόπος εγκατάστασης (για χρήστες του EA Store):

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Εάν θέλετε περισσότερες πληροφορίες σχετικά με την αγορά αρχείων για άμεση λήψη από την EA, επισκεφθείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) και κάντε κλικ στο MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (ΜΑΘΕΤΕ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΑ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΑ ΑΡΧΕΙΑ ΓΙΑ ΑΜΕΣΗ ΛΗΨΗ).

Αφού ολοκληρώσετε τη λήψη του παιχνιδιού από το EA Download Manager, κάντε κλικ στο εικονίδιο εγκατάστασης που θα εμφανιστεί και ακολουθήστε τις οδηγίες επί της οθόνης. Ξεκινήστε το παιχνίδι (αφού το εγκαταστήσετε) απευθείας από το EA Download Manager.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Εάν έχετε ήδη αγοράσει έναν τίτλο και θέλετε να τον εγκαταστήσετε σε άλλον υπολογιστή, κάντε πρώτα λήψη και εγκατάσταση το EA Download Manager στον άλλο υπολογιστή και, στη συνέχεια, εκκινήστε την εφαρμογή και συνδεθείτε στο λογαριασμό σας στην EA. Επιλέξτε τον κατάλληλο τίτλο από τον κατάλογο που θα εμφανιστεί και κάντε κλικ στο κουμπί start για να κάνετε λήψη του παιχνιδιού.

## Διορθώσεις και αναβαθμίσεις του Spore

Οι παίκτες για PC θα έχουν την δυνατότητα να εγκαθιστούν patches ή να αναβαθμίζουν το παιχνίδι για να διορθώσουν τυχών προβλήματα, να βελτιώσουν το παιχνίδι και πολλά άλλα. Για να λαμβάνετε αυτόματες ειδοποιήσεις για την ύπαρξη αναβαθμίσεων για το παιχνίδι σας, θα πρέπει πρώτα να εγκαταστήσετε το EA Download Manager (EADM). Μπορείτε να το εγκαταστήσετε κατά τη διάρκεια της διαδικασίας εγκατάστασης του Spore, ή οποιαδήποτε άλλη στιγμή κατεβάζοντας και εγκαθιστώντας το EADM από το [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com). Το EADM απαιτεί διαδικτυακή εγγραφή η οποία μπορεί να γίνει μέσα από το παιχνίδι.



# Εκκίνηση του παιχνιδιού

Συνιστούμε να εγγραφείτε το παιχνίδι σας κατά την εκκίνηση του Spore. Η εγγραφή σας επιτρέπει να μοιραστείτε περιεχόμενο του Spore που έχετε δημιουργήσει, να έχετε πρόσβαση σε περιεχόμενο που δημιουργήθηκε από άλλους παίκτες και να λαμβάνετε ενημερώσεις για διορθώσεις, αναβαθμίσεις, νέο περιεχόμενο και πολλά άλλα.

**ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ ΣΥΝΔΕΣΗ ΣΤΟ INTERNET, ONLINE ΠΙΣΤΟΠΟΙΗΣΗ ΚΑΙ ΣΥΜΦΩΝΙΑ ΜΕ ΤΗΝ ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΤΕΛΙΚΟΥ ΧΡΗΣΤΗ ΓΙΑ ΝΑ ΠΑΙΞΕΤΕ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ. ΓΙΑ ΝΑ ΑΠΟΚΤΗΣΕΤΕ ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΣΤΑ ONLINE ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΕΓΓΡΑΦΕΙΤΕ ONLINE ΜΕ ΤΟΝ ΣΕΙΡΙΑΚΟ ΑΡΙΘΜΟ ΠΟΥ ΠΑΡΕΧΕΤΑΙ. ΜΟΝΟ ΜΙΑ ΕΓΓΡΑΦΗ ΕΙΝΑΙ ΔΙΑΘΕΣΙΜΗ ΑΝΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙ.**

**ΟΙ ΟΡΟΙ ΚΑΙ ΣΥΜΒΑΣΕΙΣ ΤΗΣ ΕΑ ΚΑΘΩΣ ΚΑΙ ΟΙ ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΕΙΣ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΩΝ ΕΙΝΑΙ ΔΙΑΘΕΣΙΜΕΣ ΣΤΟ [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM). ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΕΙΣΤΕ ΑΝΩ ΤΩΝ 13 ΕΤΩΝ ΓΙΑ ΝΑ ΜΠΟΡΕΣΕΤΕ ΝΑ ΕΓΓΡΑΦΕΙΤΕ ONLINE.**

**Η ΕΑ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΑΠΟΣΥΡΕΙ ΤΑ ONLINE ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ 30 ΗΜΕΡΩΝ ΠΟΥ ΘΑ ΑΝΑΚΟΙΝΩΘΕΙ ΣΤΟ [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM).**

**Για να ξεκινήσετε το Spore (με τον δίσκο στον οδηγό δίσκου):**

1. Κλείστε όλα τα ανοιχτά προγράμματα και εργασίες παρασκήνιου (δείτε το Συμβούλες σχετικά με την απόδοση στη σελ. 65 για περισσότερες πληροφορίες).
2. **Σε PC:** Τα παιχνίδια στα Windows Vista™ βρίσκονται στο μενού Start > Games (Έναρξη > Παιχνίδια) και για παλαιότερες εκδόσεις των Windows™ στο μενού Start > Programs (ή All Programs) [Έναρξη > Προγράμματα (ή Όλα τα προγράμματα)].

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Στο κλασικό μενού εκκίνησης των Windows Vista, τα παιχνίδια βρίσκονται στο μενού **Start > Programs > Games > Games Explorer**.

3. Στην οθόνη εγγραφής, μπορείτε να εγγραφείτε στον ήδη υπάρχον λογαριασμό που έχετε στο [ea.com](http://ea.com) ή να δημιουργήσετε έναν νέο και μετά εισάγετε ένα όνομα της επιλογής σας που θα εμφανίζεται στην οθόνη του Spore.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Πρέπει να δημιουργήσετε ένα όνομα χρήστη και έναν κωδικό για να αποκτήσετε πρόσβαση στο online περιεχόμενο.

4. Εμφανίζεται η οθόνη του Γαλαξία (βλ. σελ. 6). Για να ξεκινήσετε ένα νέο παιχνίδι, κάντε κλικ σε έναν πλανήτη. (Μπορείτε επίσης να επιλέξετε το ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ (CREATE) για να αποκτήσετε πρόσβαση στο Spore Creators).
5. Επιλέξτε το άστρο από το οποίο θα ξεκινήσετε (και μαζί με αυτό, τον αντίστοιχο πλανήτη καταγωγής σας).
6. Την πρώτη φορά που θα ξεκινήσετε το ταξίδι σας, ξεκινάτε από το επίπεδο του κυττάρου. Σε κάθε επόμενο νέο παιχνίδι θα μπορείτε να ξεκινήσετε από οποιοδήποτε στάδιο θέλετε μέχρι το μέγιστο στάδιο στο οποίο έχετε κάποιο αποθηκευμένο παιχνίδι.

1	Κύτταρο (Cell)
2	Πλάσμα (Creature)
3	Φυλή (Tribe)
4	Πολιτισμός (Civilization)
5	Διάστημα (Space)

7. Εισάγετε το όνομα του πλανήτη σας, επιλέξτε το επίπεδο δυσκολίας από το αναδιπλούμενο μενού και κάντε κλικ στο δεξί βέλος. Για περισσότερες πληροφορίες, δείτε το τμήμα Το ταξίδι της εξέλιξης σας (Your Evolutionary Journey) στην σελ. 7.
8. Αφού παίξει η εισαγωγή, μπορείτε να ξεκινήσετε το παιχνίδι σας.





# Περιεχόμενα

2	ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ
3	ΕΚΚΙΝΗΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ
6	ΚΟΙΝΑ ΠΛΗΚΤΡΑ ΕΛΕΓΧΟΥ
6	ΚΑΛΩΣΗΡΘΑΤΕ ΣΤΟ SPORE™
13	ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ
14	ΕΚΦΡΑΣΤΕ ΤΗ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΟΤΗΤΑ ΣΑΣ
14	ΔΗΜΙΟΥΡΓΟΙ ΤΟΥ SPORE
32	ΣΧΕΔΙΑΣΤΕΣ
36	ΚΥΤΤΑΡΙΚΟ ΣΤΑΔΙΟ
39	ΣΤΑΔΙΟ ΠΛΑΣΜΑΤΩΝ
44	TRIBE STAGE
49	ΣΤΑΔΙΟ ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ
54	ΣΤΑΔΙΟ ΔΙΑΣΤΗΜΑΤΟΣ
62	ΣΠΟΡΟΠΑΙΔΕΙΑ
65	ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΗΝ ΑΠΟΔΟΣΗ
66	ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΠΕΛΑΤΩΝ
67	ΕΓΓΥΗΣΗ

## Μείνετε μέσα στο παιχνίδι και εγγραφείτε στην ΕΑ!

Δημιουργήστε ένα Λογαριασμό μέλους ΕΑ και εγγράψτε το παιχνίδι, ώστε να λαμβάνετε δωρεάν κωδικούς για κόλπα και συμβουλές από την ΕΑ γι' αυτό το παιχνίδι – εύκολα και γρήγορα!

Μπορείτε να εγγραφείτε κατά τη διαδικασία εγκατάστασης ή μέσω του συνδέσμου Ηλεκτρονική εγγραφή που βρίσκεται στο μενού START (Έναρξη) του παιχνιδιού.

**Διαφορετικά, επισκεφθείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία της εταιρείας μας [www.gamereg.ea.com](http://www.gamereg.ea.com) και εγγραφείτε σήμερα!**

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Κατά την εγγραφή του παιχνιδιού στο δικό σας Λογαριασμό μέλους ΕΑ, ένα αντίγραφο του Σειριακού Αριθμού του παιχνιδιού σας αποθηκεύεται στα στοιχεία του λογαριασμού σας «Ο λογαριασμός μου» στην ΕΑ για μελλοντική αναφορά.

# [www.spore.com](http://www.spore.com)

# spore™



# Κοινά πλήκτρα ελέγχου

Ενέργεια	Πλήκτρο ελέγχου
Κίνηση προς τα εμπρός/πίσω/αριστερά/δεξιά	W/S/A/D ή πλήκτρα κατεύθυνσης
Παύση	P
Παράλειψη προβολής σκηνής/Πρόσβαση στο μενού Ρυθμίσεις	ESC
Λήψη στιγμιότυπου οθόνης	C
Ενεργοποίηση λήψης ταινίας	V
Ενεργοποίηση προβολής Σποροδηγού	H
Ενεργοποίηση προβολής Ιστορικού	T
Ενεργοποίηση προβολής Σποροπαίδειας	B
Άνοιγμα των Συλλογών μου (Κυτταρικό στάδιο)/Άνοιγμα μητρώου αποστολών (Από το Στάδιο φυλών έως το Στάδιο διαστήματος)	L
Αποθήκευση παιχνιδιού	CTRL + S

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:ΓΙΑ** τον πλήρη κατάλογο συντομεύσεων πληκτρολογίου, επισκεφθείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία **www.spore.com**

## Καλωσήρθατε στο Spore™

Το Spore είναι το δικό σας προσωπικό σύμπαν. Στο σύμπαν αυτό μπορείτε να δημιουργήσετε και να εξελίξετε τη ζωή, να σχηματίσετε φυλές, να χτίσετε πολιτισμούς, ακόμα και να διαμορφώσετε ολόκληρους κόσμους.

Το σύμπαν του Spore αποτελείται από έως και πέντε στάδια, κάθε ένα από τα οποία αντιστοιχεί σε ένα στάδιο εξέλιξης: Κυτταρικό, Πλασμάτων, Φυλών, Πολιτισμού και Διαστήματος. Κάθε στάδιο περιλαμβάνει διάφορες προκλήσεις και στόχους.

Ξεκινάτε να ζείτε ως μικροσκοπικό κύτταρο, στη συνέχεια περνάτε διαδοχικά από τα επόμενα στάδια του ταξιδιού σας για να γίνετε τελικά γαλαξιακός θεός. Καθώς προχωράτε σε ένα νέο στάδιο στο πλαίσιο ενός αποθηκευμένου παιχνιδιού, το ξεκλειδώνετε για να έχετε άμεση πρόσβαση σε ακόλουθα παιχνίδια.

Στο Spore, έχετε επίσης στη διάθεσή σας μια μεγάλη ποικιλία εργαλείων δημιουργίας. Μπορείτε να προσελάσετε αυτά τα εργαλεία με το κουμπί ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ στην οθόνη Γαλαξίας και, στη συνέχεια, να δημιουργήσετε κάθε πτυχή του σύμπαντός σας: πλάσματα, οχήματα, κτήρια, ακόμη και διαστημόπλοια. Όταν αποθηκεύετε τη δημιουργία σας, φυλάσσεται στην Σποροπαίδεια και είναι προσβάσιμη όταν παίζετε σε οποιοδήποτε στάδιο του παιχνιδιού.

### Οθόνη Γαλαξίας

- 1 Έναρξη νέου παιχνιδιού
- 2 Μετάβαση στους Δημιουργούς Spore
- 3 Άνοιγμα της Σποροπαίδειας
- 4 Φόρτωση αποθηκευμένου παιχνιδιού
- 5 Προβολή επιλογών
- 6 Άνοιγμα της Σποροπαίδειας
- 7 Σύνδεση ή αποσύνδεση





Από την οθόνη Γαλαξίας, μπορείτε να ξεκινήσετε ένα νέο παιχνίδι ή να μεταβείτε στους Δημιουργούς Spore, όπου μπορείτε να δημιουργήσετε το περιεχόμενο που θα γεμίσει το οικοσύστημα, τους πολιτισμούς κ.ο.κ. οποιουδήποτε πλανήτη.

- 🌀 Για να μεταβείτε απευθείας στους Δημιουργούς Spore, κάντε κλικ στο ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ. Επιλέξτε τον Δημιουργό Spore για να ξεκινήσετε. Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στην ενότητα Δημιουργοί του Spore στη σελ. 14.

## Το εξελικτικό ταξίδι σας

Ξεκινήστε τη μεγάλη περιπέτεια της ζωής σας κάνοντας μια βόλτα στον πλανήτη που μόλις ονομάσατε, ο οποίος ακολουθεί έναν μετεωρίτη. Ευτυχώς, οι συνθήκες στον πλανήτη είναι οι ιδανικές για την εμφάνιση ζωής σε αρχέγονη μορφή. Δυστυχώς για εσάς, η εμφάνιση της ζωής συνεπάγεται αρκετό ανταγωνισμό για να δείτε τελικά ποιο είδος θα επικρατήσει στο νερό.

Και ο ανελέητος ανταγωνισμός δεν σταματά μόλις μεταβείτε στη στεριά! Μέσα από κάθε ένα από τα πέντε στάδια του Spore, η επιβίωσή σας βασίζεται στη φυσική σας κατάσταση ενώ προσπαθείτε να προσαρμόσετε το είδος σας, ώστε κάθε φορά να βρίσκεται ένα βήμα, ένα εργαλείο, ένα όπλο πιο μπροστά από τους άλλους, εναπόκειται σε εσάς εάν το πλάσμα σας θα είναι ευγενικό ή σκληρό καθώς προχωρά και εξελίσσεται. Η απλή σας αμοιβάδα θα κυριαρχήσει τελικά στο γαλαξία;

- 🌀 Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το ξεκίνημα στο Κυτταρικό στάδιο και την εξέλιξή σας μέσα από τα υπόλοιπα στάδια, ανατρέξτε στην ενότητα Ξεκινώντας το παιχνίδι στη σελ. 3.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Μόλις ολοκληρώσετε ένα στάδιο στο παιχνίδι σας, θα μπορείτε να ξεκινάτε νέα παιχνίδια στο συγκεκριμένο στάδιο

## Αποθήκευση

Μπορείτε να αποθηκεύσετε το παιχνίδι σας, μόνον εφόσον βρίσκεστε στο Στάδιο πλασμάτων, το Στάδιο φυλών, το Στάδιο πολιτισμού ή το Στάδιο διαστήματος.

- 🌀 Για να αποθηκεύσετε το τρέχον παιχνίδι ενώ παίζετε, κάντε κλικ στο κουμπί Επιλογές. Στη συνέχεια, κάντε κλικ στο εικονίδιο του δίσκου. Το παιχνίδι αποθηκεύεται.

**NOTE:** Σημείωση: Όταν παίζετε στο Στάδιο διαστήματος, μπορείτε να αποθηκεύσετε το παιχνίδι σας μόνον όταν βρίσκεστε στις ηλιακές ή διαστρικές οπτικές γωνίες. Όταν η οπτική σας γωνία είναι πλανητική, η επιλογή της αποθήκευσης απενεργοποιείται.

## Φόρτωση

Μπορείτε να φορτώσετε παιχνίδια μέσω της οθόνης Γαλαξίας.

- 🌀 Για να φορτώσετε ένα αποθηκευμένο παιχνίδι, κάντε κλικ στον μπλε πλανήτη που αποτελεί την πατρίδα σας στην οθόνη Γαλαξίας. Το παιχνίδι φορτώνεται.

## Παρακολούθηση προόδου

Κάθε στάδιο περιλαμβάνει μια σειρά από στόχους ή αποστολές, οι οποίες, εάν επιτευχθούν, σας βοηθούν να ολοκληρώσετε το στάδιο. Κατά τη διάρκεια ενός σταδίου, μπορείτε να παρακολουθείτε την πρόδοό σας για να μπορέσετε να αποκτήσετε δεξιότητες στους μεμονωμένους στόχους προκειμένου να ολοκληρώσετε το στάδιο.

### Λωρίδα προόδου

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Πρόοδος μέχρι στιγμής                        |
| 2 | Ορόσημο                                      |
| 3 | Γεμίστε τη Λωρίδα προόδου για να προχωρήσετε |



Στην κάτω πλευρά της οθόνης, μπορείτε να παρακολουθήσετε την πρόδοό σας σε κάθε στάδιο μέσω της Λωρίδας προόδου. Όσο αποκτάτε υλικά ή κατορθώνετε σημαντικά επιτεύγματα στο στάδιο, η Λωρίδα προόδου γεμίζει. Όταν η λωρίδα γεμίσει εντελώς, μπορείτε να επιλέξετε την μετάβασή σας στο επόμενο στάδιο.

- 🌀 Σε κάθε στάδιο, η Λωρίδα προόδου γεμίζει καθώς ολοκληρώνετε με επιτυχία αποστολές διαφόρων ειδών, όπως κατακτώντας μια φυλή ή συνάπτοντας φιλικές σχέσεις με ένα είδος.

## Κάρτες Μίνι στόχοι

Στην επάνω αριστερή γωνία της οθόνης του παιχνιδιού, μπορείτε να δείτε και να ξαναδείτε τις κάρτες Μίνι στόχοι. Αυτές οι κάρτες παρακολουθούν την τρέχουσα κατάστασή σας όσον αφορά στην ολοκλήρωση του υποδεικνυόμενου στόχου.

- 🌀 Για να δείτε το Μητρώο αποστολών που περιέχει όλους τους στόχους σας, πατήστε το L ή κάντε κλικ στο κουμπί Οι Συλλογές μου και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στην καρτέλα Μητρώο αποστολών.

## Οι Συλλογές μου

Στο παράθυρο Οι Συλλογές μου, μπορείτε να δείτε διάφορες πληροφορίες ανάλογα με το στάδιο στο οποίο παίζετε:

- 🌀 Στο Κυτταρικό στάδιο εμφανίζονται όλα τα μέρη που έχετε συλλέξει.
- 🌀 Στο Στάδιο πλασμάτων εμφανίζονται οι αποστολές σας μαζί με όλα τα μέρη που έχετε συλλέξει.
- 🌀 Στο Στάδιο φυλών, εμφανίζονται οι αποστολές σας μαζί με όλα τα εργαλεία και τα αξεσουάρ που έχετε συλλέξει.
- 🌀 Στο Στάδιο πολιτισμού, εμφανίζονται μόνον οι αποστολές σας.

- Στο Στάδιο διαστήματος, εμφανίζονται οι αποστολές μαζί με τα παράσημα, τα σπάνια κατασκευάσματα και τα εργαλεία.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Ορισμένες καρτέλες ενδεχομένως να μην είναι διαθέσιμες στο στάδιο του παιχνιδιού που παίζετε τη δεδομένη στιγμή.

- Για να κλείσετε το παράθυρο Οι Συλλογές μου, κάντε κλικ στο εικονίδιο X στην επάνω δεξιά γωνία.

## Μητρώο αποστολών

Στο Μητρώο αποστολών, μπορείτε να βρείτε λεπτομερείς πληροφορίες σχετικά με όλους τους στόχους και τις αποστολές που βρίσκονται σε εξέλιξη την τρέχουσα στιγμή. Μπορείτε επίσης να περιηγηθείτε στο ένδοξο ιστορικό των αποστολών και των κατακτήσεών σας.

- Για να διαγράψετε μια αποστολή στο Στάδιο διαστήματος, επιλέξτε την στον κατάλογο και κάντε κλικ στο εικονίδιο του κάδου ανακύκλωσης.

## Παράσημα

Στην καρτέλα Παράσημα, μπορείτε να δείτε όλα τα παράσημα που έχετε συλλέξει σε κάθε κατηγορία που έχετε ανέβει.

- Για να δείτε τον κατάλογο με τα παράσημα που έχετε συλλέξει, κάντε κλικ στη σχετική κατηγορία. Στη συνέχεια, περάστε το ποντίκι πάνω από το παράσημο για να το δείτε.

## Σπάνια κατασκευάσματα

Στην καρτέλα Σπάνια κατασκευάσματα, μπορείτε να δείτε όλα τα σπάνια κατασκευάσματα που βρήκατε κατά τη διάρκεια των περιπετειών σας.

## Εργαλεία

Στην καρτέλα Εργαλεία, μπορείτε να δείτε όλα τα εργαλεία που έχετε συλλέξει σε κάθε στάδιο του παιχνιδιού μαζί με τις ιδιότητές τους. Για να μάθετε περισσότερες πληροφορίες σχετικά με ένα εργαλείο, επιλέξτε το.

## Ιστορικό

Καθώς εξελίσσεστε μέσα από κάθε στάδιο του Spore, καταγράφεται το προσωπικό ιστορικό της γενεαλογικής σας πορείας. Κάντε κλικ στο εικονίδιο Ιστορικό στο τελικό άκρο της Λωρίδας προόδου για να δείτε πώς καταγράφονται οι εξελικτικές επιλογές και οι ενέργειες που κάνετε.

### Οθόνη Ιστορικό

- 1 Η εξέλιξη της συμπεριφοράς της δημιουργίας σας στην πάροδο του χρόνου.
- 2 Σημαντικό επίτευγμα/Συμβάν
- 3 Κάντε κλικ για να δείτε το ιστορικό των σταδίων που έχετε ολοκληρώσει.
- 4 Χρονόμετρο παιχνιδιού
- 5 Κάντε κλικ για να κλείσετε το ιστορικό.
- 6 Χρησιμοποιήστε την μπάρα μετακύλισης ή κυλήστε τη ροδέλα του ποντικιού για να δείτε μεγαλύτερο μέρος του ιστορικού.
- 7 Κάρτα χαρακτηριστικού
- 8 Απορρέουσες ικανότητες



- Για εναλλαγή της προβολής του ιστορικού, πατήστε το T.



## Συνέπειες













Η εξέλιξη είναι ένα ταξίδι στο οποίο οι επιλογές και οι ενέργειες που κάνετε σε ένα στάδιο του παιχνιδιού επηρεάζουν τα επόμενα στάδια. Η πορεία που ακολουθείτε ως μικροσκοπικό κύτταρο, για παράδειγμα, επηρεάζει τις ικανότητές σας ως πλάσμα. Οι ενέργειές σας έχουν μακροπρόθεσμες επιπτώσεις ακόμη και στο μέλλον του είδους σας.

Σε κάθε στάδιο της εξελικτικής σας πορείας, θα πραγματοποιήσετε επιλογές που θα καθορίσουν τα χαρακτηριστικά σας. Τα χαρακτηριστικά σας σας προσδίδουν μοναδικές ικανότητες οι οποίες θα χρησιμεύσουν στις μελλοντικές γενιές σας. Αυτές οι απορρέουσες ικανότητες εμφανίζονται σε κάθε στάδιο, ακριβώς πάνω από τη Λωρίδα προόδου.










Στους παρακάτω πίνακες παρατίθενται τα χαρακτηριστικά που μπορείτε να καθορίσετε σε κάθε στάδιο και τις απορρέουσες ικανότητες που ξεκλειδώνουν σε επόμενα στάδια.

Για να μάθετε τι είναι η κάθε ικανότητα, περάστε το ποντίκι σας από πάνω της.







### Κυτταρικό στάδιο

Χαρακτηριστικό	Απορρέουσες ικανότητες στο Στάδιο πλασμάτων	Απορρέουσες ικανότητες στο Στάδιο φυλών	Απορρέουσες ικανότητες στο Στάδιο πολιτισμού	Απορρέουσες ικανότητες στο Στάδιο διαστήματος
<b>Σαρκοφάγα:</b> Τα σαρκοφάγα κύτταρα καταναλώνουν κατά κύριο λόγο κρέας.	 Άγριος βρυχηθμός	 Παγίδες	 Ατρωσία	 Έμπορος ισχύος
<b>Φυτοφάγα:</b> Τα φυτοφάγα κύτταρα καταναλώνουν κατά κύριο λόγο φυτικές ύλες	 Τραγούδι σειρήνας	 Αναζωογονητική θύελλα	 Θεραπευτική αύρα	 Κοινωνική αβρότητα
<b>Παμφάγα:</b> Τα παμφάγα κύτταρα τρώνε οποιονδήποτε τύπο τροφής είναι διαθέσιμος.	 Κάλεσμα αγέλης	 Χελιδονόψαρο	 Στατική βόμβα	 Ευγενικός γενικός γνώστης




## Στάδιο πλασμάτων

Χαρακτηριστικό	Απορρέουσες ικανότητες στο Στάδιο φυλών	Απορρέουσες ικανότητες στο Στάδιο πολιτισμού	Απορρέουσες ικανότητες στο Στάδιο διαστήματος
<b>Αρπακτικά:</b> Τα αρπακτικά πλάσματα περνούν τη ζωή τους αναζητώντας λεία. Θα εξαφανίζαν πιο γρήγορα ένα ολόκληρο είδος απ' ό,τι θα «χόρευαν» ή θα «γοήτευαν».	 Βόμβες φωτιάς	 Πανίσχυρη βόμβα	 Έξοχο δείγμα
<b>Κοινωνικά:</b> Τα κοινωνικά πλάσματα ψάχνουν διαρκώς για νέους φίλους και συμμάχους. Η γνωριμία με ένα νέο είδος είναι η κορυφαία στιγμή της ημέρας τους.	 Πυροτεχνήματα	 Διπλωματικός δερβίσης	 Ευχάριστη απόδοση
<b>Ευπροσάρμοστα:</b> Τα ευπροσάρμοστα πλάσματα έχουν πολλούς φίλους και πολλούς εχθρούς. Κάνουν επιλογές με βάση την τρέχουσα κατάσταση τους.	 Κυρίαρχος ζών	 Δωροδοκία	 Δαίμονας της ταχύτητας

## Στάδιο φυλών

Χαρακτηριστικό	Απορρέουσες ικανότητες στο Στάδιο πολιτισμού	Απορρέουσες ικανότητες στο Στάδιο διαστήματος
<b>Επιθετικές:</b> Οι επιθετικές φυλές προσπαθούν να εξαφανίσουν τον ανταγωνισμό. Επιτίθενται χωρίς έλεος και αρπάζουν όλους τους φυσικούς πόρους για λογαριασμό τους.	 Βόμβα-μαραφέτι	 Έμπορος όπλων
<b>Φιλικές:</b> Οι φιλικές φυλές κατανοούν τη σημασία της ομαδικής δουλειάς. Σχηματίζουν συμμαχίες για να μοιραστούν τις φυσικές πηγές και να ευημερήσουν από κοινού με άλλες φυλές.	 Μαύρο σύννεφο	 Ευγενικός χαιρετισμός
<b>Πολυμήχανες:</b> Οι πολυμήχανες φυλές δράττονται της ευκαιρίας και επιτίθενται ή σχηματίζουν συμμαχίες όποτε είναι αναγκαίο. Είναι σπουδαίοι σύμμαχοι, να έχετε του νου σας όμως.	 Καταιγισμός διαφημίσεων	 Αποικιακή τρέλα

## Στάδιο πολιτισμού

Χαρακτηριστικό	Απορρέουσες ικανότητες στο Στάδιο διαστήματος
<b>Στρατιωτικοί:</b> Οι στρατιωτικοί πολιτισμοί ευημερούν χάρη στα όπλα και τη δύναμη. Προκειμένου να καταστρέψουν άλλα έθνη, χρησιμοποιούν κάθε διαθέσιμο πόρο.	 Ουστ-από-δω-πειρατές
<b>Οικονομικοί:</b> Οι οικονομικοί πολιτισμοί χρησιμοποιούν μετρητά και εμπορικούς δρόμους για να επηρεάζουν άλλα έθνη. Συνάπτουν συμμαχίες, αλλά συνήθως είναι προς όφελός τους.	 Σοφός μπαχαρικών
<b>Θρησκευτικοί:</b> Οι θρησκευτικοί πολιτισμοί χρησιμοποιούν την δύναμη του λόγου και των ιδεών για να προσηλυτίσουν άλλα έθνη στον τρόπο σκέψης τους.	 Φύλακας πρασίνου

## Στάδιο διαστήματος

Στο Στάδιο διαστήματος, τα χαρακτηριστικά που αποκτήσατε κατά τη διάρκεια της ιστορικής πορείας της φυλής σας, παίζουν σημαντικό ρόλο στη επινόηση μιας φιλοσοφίας η οποία καθορίζει την ευκολία με την οποία χρησιμοποιείτε συγκεκριμένες τακτικές για την εξερεύνηση του γαλαξία. Αυτή η φιλοσοφία καθορίζει επίσης μοναδικά όπλα που θα έχει στη διάθεσή της η αυτοκρατορία σας.

Αυτά τα εργαλεία γίνονται διαθέσιμα μόλις μπείτε στο Στάδιο διαστήματος και μπορείτε να τα βρείτε στα εργαλεία διαστημολοίου. Αυτά τα εργαλεία υποδεικνύονται με ένα ειδικό περίγραμμα στο εικονίδιο του εργαλείου.

Ωστόσο, η φιλοσοφία της ράτσας δεν έχει παγιωθεί. Εάν βρείτε μια άλλη ράτσα, η φιλοσοφία της οποίας σας προκαλεί ενδιαφέρον, μπορείτε να αποφασίσετε να υιοθετήσετε τα πιστεύω της. Δεχθείτε μια αποστολή σχετικά με τη μελέτη της φιλοσοφίας της συγκεκριμένης ράτσας και θα κερδίσετε τη δυνατότητα της αλλαγής.

Χαρακτηριστικό	Απορρέουσες ικανότητες στο Στάδιο διαστήματος
<b>Βάρδοι:</b> Οι Βάρδοι είναι οι κοινωνικοί και εξωστρεφείς διασκεδαστές του σύμπαντος. Ο γαλαξίας είναι το γηπέδο τους.	 Τραγούδι καθησυχασμού
<b>Οικολόγος:</b> Οι Οικολόγοι είναι οι προστάτες της φύσης. Τα είδη που προσπαθούν να εκμεταλλευτούν και να καταστρέψουν το γαλαξία πρέπει να εξοντωθούν.	 Ρουφήχτρα σαφάρι
<b>Ζηλωτής:</b> Οι Ζηλωτές είναι σίγουροι πως οι πεποιθήσεις τους είναι η μόνη αλήθεια που αξίζει. Όσοι δεν συμμερίζονται αυτή την άποψη δεν είναι άξιοι να ζουν σε αυτόν το γαλαξία.	 Μανία φανατισμού
<b>Διπλωμάτης:</b> Οι Διπλωμάτες κάνουν διαπραγματεύσεις και λύνουν προβλήματα. Η ειρήνη θα επικρατήσει στο γαλαξία μόνο μέσω της ανοιχτής επικοινωνίας ανάμεσα στα είδη.	 Προσκόλληση με στατικό ηλεκτρισμό
<b>Επιστήμονας:</b> Οι Επιστήμονες είναι λογικοί και υπολογιστικοί. Ο γαλαξίας υπάρχει για να μελετηθεί και να κατανοηθεί.	 Βαρυτικό κύμα
<b>Πραματευτής:</b> Οι Πραματευτές ότι κάνουν το κάνουν για το κέρδος. Η μοναδική τους συμμαχία είναι με το παντοδύναμο Σποροδολάριο.	 Εισροή μετρητών
<b>Σαμάνος:</b> Οι Σαμάνοι κατανοούν ότι όλη η ζωή βασίζεται σε μια κοινή δέσμευση. Ολόκληρος ο γαλαξίας βρίσκεται μέσα μας.	 Εισιτήριο της επιστροφής
<b>Πολεμιστής:</b> Οι Πολεμιστές παίρνουν αυτό που θέλουν χωρίς να ζητούν ποτέ άδεια. Ο γαλαξίας είναι η ανταμοιβή που διεκδικεί ο πιο ισχυρός.	 Συγκέντρωση επιδρομικών
<b>Περιπλανώμενος:</b> Οι Περιπλανώμενοι θέλουν να δοκιμάζουν λίγο από καθέτι. Ο γαλαξίας είναι τεράστιος και θέλουν να τα ζήσουν όλα.	Καμία.
<b>Ιππότης:</b> Οι Ιππότες είναι ευγενείς πολεμιστές που πολεμούν για το δίκαιο και όχι για το προσωπικό τους όφελος. Ειρήνη θα επικρατήσει στο γαλαξία μόνον εάν το κακό ηττηθεί.	 Κάλεσμα Mini-U



## Επιλογές

Από την οθόνη Γαλαξίας ή μέσα από το παιχνίδι, μπορείτε να προσπελάσετε το μενού Επιλογές κάνοντας κλικ στο εικονίδιο Επιλογές  στην κάτω αριστερή γωνία.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Οι επιλογές Τηλεσκοπία και Απαγόρευση δεν είναι προσβάσιμες όταν βρίσκεστε στο Κυτταρικό στάδιο, σε οποιονδήποτε δημιουργό ή στην οθόνη Γαλαξίας.

Για πληροφορίες σχετικά με τις ρυθμίσεις, μεταβείτε στον Σποροδηγό εντός του παιχνιδιού.


## Ρυθμίσεις

Από το μενού Ρυθμίσεις μπορείτε να προσαρμόζετε τις ρυθμίσεις γραφικών, ήχου, παιχνιδιού και λήψης καθώς και τις ρυθμίσεις Διαδικτύου και να προβάλετε τους συντελεστές του παιχνιδιού. Οι περισσότερες επιλογές στο μενού Ρυθμίσεις είναι αυτονόητες. Όσες χρειάζονται περισσότερη εξήγηση παρατίθενται παρακάτω.

### Ρυθμίσεις γραφικών

Σύμφωνα με τις δυνατότητες του υπολογιστή σας, το Spore ορίζει τις ρυθμίσεις γραφικών κατά τρόπο που να εξισορροπεί την απόδοση και την προβολή. Ωστόσο, εάν θεωρείτε πως το παιχνίδι λειτουργεί σε αργούς ρυθμούς ή εάν θέλετε να πειραματιστείτε με διαφορετικές ρυθμίσεις, μπορείτε να το κάνετε από αυτό το μενού.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Η αλλαγή του μεγέθους της οθόνης ενδέχεται να επηρεάσει την απόδοση και απαιτεί επανεκκίνηση του παιχνιδιού.

 Για να επαναφέρετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις του παιχνιδιού, κάντε κλικ στο DEFAULT (Προεπιλογή).


### Ρυθμίσεις παιχνιδιού και λήψης

Στον πίνακα Ρυθμίσεις Παιχνιδιού και Βοήθειας, μπορείτε να ενεργοποιήσετε την προβολή των εκπαιδευτικών μαθημάτων εντός του παιχνιδιού, των υποδείξεων και της πλευρικής μετακίνησης στο παιχνίδι.

### Στιγμιότυπα

Μπορείτε να απαθανατίσετε σκηνές από το Spore, στο κανονικό παιχνίδι ή στον τρόπο λειτουργίας Δοκιμή των Δημιουργών του Spore.

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, μπορείτε να απαθανατίσετε στατικά στιγμιότυπα ή να τραβήξετε βίντεο με τη δράση του παιχνιδιού.

 Για να τραβήξετε ένα στιγμιότυπο, πατήστε **C**. Το αρχείο .PNG της λήψης αποθηκεύεται στον παρακάτω κατάλογο: **My Documents (Τα έγγραφά μου) [ή Documents (Έγγραφα)]\My Spore Creations (Οι Σποροδημιουργίες μου)\Pictures (Εικόνες)**

### Ταινίες

Για την εγγραφή βίντεο, πατήστε **V** για να ξεκινήσει η εγγραφή και πατήστε ξανά **V** για να σταματήσετε την εγγραφή. Η αποθηκευμένη ταινία αποθηκεύεται στον παρακάτω κατάλογο: **My Documents (Τα έγγραφά μου) [ή Documents (Έγγραφα)]\My Spore Creations (Οι Σποροδημιουργίες μου)\Movies (Ταινίες)**

 Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με την εγγραφή στο Spore Creator, ανατρέξτε στην ενότητα Τρόπος λειτουργίας Δοκιμή στη σελ. 25.

## Ρυθμίσεις Διαδικτύου

Προσπελάστε διάφορες διαδικτυακές επιλογές ή αποσυνδεθείτε εάν θέλετε να συνδεθείτε ως διαφορετικός χρήστης.

**Προτροπή κατά την έναρξη** Όταν είναι επιλεγμένη, εμφανίζεται το μήνυμα προτροπής σύνδεσης στο Διαδίκτυο κάθε φορά που ξεκινάτε το Spore.

**Σύνδεση στο YouTube** Όταν είναι επιλεγμένη, συνδέστε αυτόματα και στο YouTube μόλις συνδέεστε στο Spore, επιτρέποντας τη δημοσίευση φιλμ.

**Μόνο περιεχόμενο φίλων** Όταν είναι επιλεγμένο, η Σποροπαίδειά σας εμπλουτίζεται αποκλειστικά με περιεχόμενο που προέρχεται από τους διαδικτυακούς σας φίλους.

## Εκφράστε τη δημιουργικότητά σας

Υπάρχουν δύο βασικά εργαλεία με τα οποία μπορείτε να ανακαλύψετε τη δημιουργική σας πλευρά και να γεμίσετε το Σποροσύμπαν με απίθανες δημιουργίες. Οι Δημιουργοί του Spore σας δίνουν τη δυνατότητα να δημιουργείτε τα πάντα, από απλά κύτταρα μέχρι καταπληκτικά διαστημόπλοια. Οι Σχεδιαστές σας επιτρέπουν να σχεδιάζετε το χωριό, την πόλη ή τη διαστημική αποικία της φυλής σας, όπως πιστεύετε ότι ταιριάζει κάθε φορά.

## Δημιουργοί του Spore

Οι Δημιουργοί του Spore είναι το κιτ εργαλείων σας για να δημιουργήσετε ό,τι μπορείτε να φανταστείτε στο Σποροσύμπαν, από κύτταρα μέχρι πλάσματα, διαστημόπλοια και άλλα πολλά. Οι Δημιουργοί του Spore έχουν πολλά κοινά στοιχεία, αλλά και αρκετές διαφορές μεταξύ τους. Μπορείτε να προσπελάσετε οποιονδήποτε Δημιουργό Spore από την οθόνη Γαλαξίας, ή να μεταβείτε στον ειδικό δημιουργό σε κάθε στάδιο του παιχνιδιού όταν παίζετε στο συγκεκριμένο στάδιο.

**Για να ανοίξετε έναν Δημιουργό του Spore κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού:**

- 🌀 Στο Κυτταρικό στάδιο και το Στάδιο πλάσμάτων, ζευγαρώστε με άλλο μέλος του είδους σας.
- 🌀 Στο Στάδιο φυλών, περάστε το ποντίκι σας πάνω από την καλύβα της φυλής για να μεταβείτε στον Σχεδιαστή φυλής.
- 🌀 Στο Στάδιο πολιτισμού, περάστε το ποντίκι σας πάνω από το Δημαρχείο για να μεταβείτε στον Σχεδιαστή πόλης.
- 🌀 Στο Στάδιο διαστήματος, περάστε το ποντίκι σας πάνω από οποιονδήποτε Δημαρχείο της αποικίας σας για να μεταβείτε στον Σχεδιαστή αποικίας.

Μπορείτε επίσης να μπειτε σε οποιονδήποτε από τους Δημιουργούς του Spore από την Σποροπαίδεια. Επιλέξτε μια δημιουργία Spore κάνοντας κλικ επάνω της και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στο κουμπί Δημιουργός που εμφανίζεται.

Η ακόλουθη οθόνη Creature Creator τονίζει ορισμένα από τα κοινά στοιχεία για όλους τους Δημιουργούς του Spore.

## Δημιουργοί του Spore

1	Κατηγορίες μερών
2	Επιλογές
3	Μετάβαση στη Σποροπαίδεια (σελ. 62)
4	Διαθέσιμα χρήματα
5	Τρόπος λειτουργίας Κατασκευή (σελ. 16)
6	Τρόπος λειτουργίας Δοκιμή (εάν είναι διαθέσιμη) (σελ. 25)
7	Τρόπος λειτουργίας Χρωματισμός (σελ. 18)
8	Μετρητής πολυπλοκότητας
9	Μετρητές υγείας και άλλων ικανοτήτων
10	Πλήκτρα ελέγχου κοντινών/μακρινών πλάνων και περιστροφής κάμερας
11	Όνομα δημιουργίας
12	Αναίρεση/Ακύρωση αναίρεσης
13	Κοινοποίηση νέας δημιουργίας - Δημοσίευση της αποθηκευμένης δημιουργίας σας στη Σποροπαίδεια
14	Αποθήκευση (είναι διαθέσιμη μόνον εάν μπίτε στο Spore Creator από την οθόνη Γαλαξία)



- |    |   |
|----|---|
| 15 | Έναρξη νέας δημιουργίας (είναι διαθέσιμη μόνον εάν μπίτε στο Spore Creator από την οθόνη Γαλαξία) |
| 16 | Έξοδος χωρίς αποθήκευση   |
| 17 | Αποθήκευση δημιουργίας και έξοδος   |

Με μια πιο προσεκτική ματιά στην εξέδρα, μπορείτε να δείτε τη δημιουργία σας στην τελική της μορφή προτού τη στείλετε στον έξω κόσμο.

🌀 Μπορείτε να ρυθμίσετε την οπτική γωνία της κάμεράς σας σε σχέση με τη δημιουργία σας. Ανατρέξτε στην ενότητα Η κάμερα παρακάτω.

## Πλήκτρα ελέγχου κάμερας Spore Creator

Η μετακίνηση της κάμερας είναι εύκολη. Αυτά τα πλήκτρα ελέγχου λειτουργούν και στους τρεις τρόπους λειτουργίας Spore Creator: Κατασκευή, Δοκιμή και Χρωματισμός.

## Πώς χρησιμοποιούνται τα κουμπιά περιβάλλοντος χρήσης :

🌀 Περιστρέψτε την κάμερα γύρω από τη δημιουργία σας.

👁 Κάντε λήψη κοντινών και μακρινών πλάνων.

## Πώς χρησιμοποιείται το ποντίκι:

Κάντε δεξί κλικ και σύρετε το ποντίκι σας στο φόντο για να περιστρέψετε την κάμερα γύρω από τη δημιουργία.

Κρατήστε πατημένο το πλήκτρο **SHIFT** και κυλήστε τη ροδέλα του ποντικιού για να κάνετε λήψη κοντινών και μακρινών πλάνων.

## Πώς χρησιμοποιείται το πληκτρολόγιο:

Με τα πλήκτρα + και - κάνετε λήψη κοντινών και μακρινών πλάνων.

Τα πλήκτρα < και > περιστρέφουν την κάμερα γύρω από τη δημιουργία σας.




## Ονομάζοντας τη δημιουργία σας

Δεν μπορείτε να αφήσετε τη δημιουργία σας να κυκλοφορεί στον κόσμο «αβάφτιστη».

1. Κάντε κλικ στο πλαίσιο κειμένου Ονομάστε τη δημιουργία σας στο μεσαίο κάτω μέρος της οθόνης.
2. Στο αναδυόμενο παράθυρο, εισαγάγετε ένα νέο όνομα για τη δημιουργία σας.

3. Για την περιγραφή, μπορείτε να γράψετε ένα σύντομο βιογραφικό περιλαμβάνοντας τα σημαντικά κατορθώματα της δημιουργίας σας.
4. Στο πεδίο Ετικέτα, εισαγάγετε μία ή δύο λέξεις χωρίζοντάς τις με κόμμα. Αυτές οι ετικέτες θα αποτελούν τους όρους αναζήτησης που θα βοηθούν εσάς ή άλλους παίκτες να αναζητάτε τις δημιουργίες σας στη διαδικτυακή τοποθεσία [www.spore.com](http://www.spore.com) ή στη Σποροπαίδεια.
5. Για να κλείσετε το αναδυόμενο παράθυρο, κάντε κλικ στο κάτω βέλος.

## Αποθήκευση της δημιουργίας σας

Μπορείτε να αποθηκεύσετε τη δημιουργία σας σε οποιονδήποτε τρόπο λειτουργίας (Κατασκευή, Χρωματισμός ή Δοκιμή). Εάν μπήκατε στο Spore Creator μέσα από το παιχνίδι, κάντε κλικ στο εικονίδιο αποδοχή  για να αποθηκεύσετε τη δημιουργία σας. Διαφορετικά, κάντε κλικ στο εικονίδιο Αποθήκευση  για να αποθηκεύσετε τη δημιουργία και να συνεχίσετε να την επεξεργάζεστε. Κάντε κλικ στο εικονίδιο Αποθήκευση και έξοδος  για να αποθηκεύσετε τη δημιουργία και να βγείτε από τη Σποροπαίδεια. Η δημιουργία σας αποθηκεύτηκε.

Μπορείτε να επισκεφθείτε ξανά οποιαδήποτε από τις αποθηκευμένες δημιουργίες σας στη Σποροπαίδεια, στην ενότητα Οι Δημιουργίες μου ή να βρείτε τα αρχεία εδώ: **My Documents (Τα έγγραφά μου)** [ή **Documents (Έγγραφα)**]\ **My Spore Creations (Οι Σποροδημιουργίες μου)**.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Πρέπει να τοποθετήσετε στόμα στο πλάσμα σας και να του δώσετε ένα όνομα για να μπορέσετε να το αποθηκεύσετε. Το μωρό σας πρέπει να φάει.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Δεν μπορείτε να αποθηκεύσετε μια δημιουργία που δημιουργήθηκε αρχικά από άλλον παίκτη με το ίδιο όνομα που της είχε δώσει εκείνος.

- 🌀 Εάν μπειτε στον Spore Creator μέσω της οθόνης Γαλαξίας, επιστρέψετε στη Σποροπαίδεια. Η νέα σας δημιουργία βρίσκεται στην ενότητα Οι Δημιουργίες μου.

## Τρόπος λειτουργίας Κατασκευή

Στον τρόπο λειτουργίας Κατασκευή, μπορείτε να προσθέσετε ή να αφαιρέσετε μέρη από την παλέτα με τις διαθέσιμες κατηγορίες μερών. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, μπορείτε να βρείτε νέα μέρη ή να ξεκλειδώσετε την πρόσβασή σας σε μέρη τα οποία μπορείτε να προσθέσετε αργότερα μέσω του Spore Creator. Αυτά τα νέα μέρη είναι διαθέσιμα στην αντίστοιχη κατηγορία που εμφανίζεται ως καρτέλα στην παλέτα μερών.

Στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης Spore Creator μπορείτε να δείτε τις ικανότητες της δημιουργίας σας. Όταν περνάτε το ποντίκι σας πάνω από ένα μέρος, μπορείτε να δείτε τις ικανότητες που επηρεάζει.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Τα Κτίρια και τα Διαστημόπλοια δεν έχουν ικανότητες.

- 🌀 Για να δείτε το κόστος και τα οφέλη ενός μέρους, περάστε το δείκτη του ποντικιού από πάνω του.

**ΣΥΜΒΟΥΛΗ:** Οι αποφάσεις που λαμβάνετε για τη δημιουργία σας σε ένα παιχνίδι μπορούν να επηρεάσουν και το επόμενο παιχνίδι. Για παράδειγμα, εάν επιλέξετε ένα στόμα φυτοφάγου στο Στάδιο πλασμάτων, το πλάσμα σας θα είναι πάντα φυτοφάγο.

- 🌀 Για να αρχίσετε να φτιάχνετε μια νέα δημιουργία, κάντε κλικ στα πλήκτρα **CTRL + N**.

## Πλήκτρα ελέγχου κάμερας

Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά περιήγησης ή κρατήστε πατημένο το αριστερό κουμπί του ποντικιού και σύρετε την εξέδρα, για να κινήσετε την κάμερα γύρω από το πλάσμα σας.

Πατήστε +/- ή κρατήστε πατημένο το **SHIFT** και κυλήστε τη ροδέλα του ποντικιού για κοντινά και μακρινά πλάνα του πλάσματός σας.



## Επιλογή κορμού

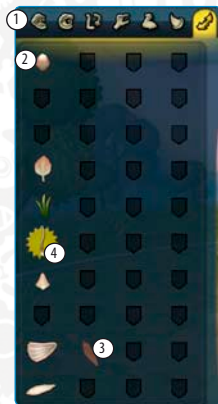
Επιλέξτε νέο κορμό για αρχή, κάνοντας κλικ στο κουμπί Νέα δημιουργία. Μην ξεχνάτε ότι εάν κάνετε αλλαγές, πρώτα θα σας ζητηθεί να πραγματοποιήσετε αποθήκευση και στη συνέχεια, θα είναι διαθέσιμος ένας νέος κορμός για να ξεκινήσετε.

## Παλέτα μερών

Για να επιλέξετε κατηγορία μέρους (στόμα, μάτια, λεπτομέρειες κ.λπ.) κάντε κλικ στο εικονίδιο της αντίστοιχης κατηγορίας στο επάνω τμήμα της παλέτας, μερών στην αριστερή πλευρά της οθόνης.

### Παλέτα μερών

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Κάντε κλικ για να ανοίξετε μια κατηγορία     |
| 2 | Διαθέσιμο μέρος                              |
| 3 | Μη διαθέσιμο μέρος (χωρίς δυνατότητα αγοράς) |
| 4 | Νέο μέρος                                    |



Όταν έχετε επιλέξει τον τρόπο λειτουργίας Κατασκευή, η επιλεγμένη κατηγορία μερών εμφανίζεται στην αριστερή πλευρά της οθόνης. Σε κάθε κατηγορία, τα διαθέσιμα μέρη εμφανίζονται με κάθε λεπτομέρεια, ενώ στα μη διαθέσιμα μέρη εμφανίζεται μόνο το περίγραμμά τους. Είναι τονισμένα τα μέρη που έγιναν διαθέσιμα από την τελευταία σας επίσκεψη στον Spore Creator. Σε κάθε κατηγορία, τα μέρη που εμφανίζονται τέρμα δεξιά και είναι διαθέσιμα είναι τα καλύτερα και τα πιο ακριβά.

## Προσθήκη μερών

1. Κάντε κλικ και σύρετε το διαθέσιμο μέρος από την παλέτα επάνω σε ένα σημείο της δημιουργίας σας. Μόλις ξεκινήσετε να σύρετε το μέρος, το κόστος αφαιρείται από τα συνολικά σας χρήματα.
2. Εάν τοποθετήσετε το μέρος στο κέντρο της δημιουργίας σας, προστίθεται μόνον ένα μέρος. Εάν το τοποθετήσετε μακριά από το κέντρο, προστίθενται δύο μέρη με το ίδιο κόστος.
3. Για να τοποθετήσετε ένα μέρος στο επιλεγμένο σημείο, αφήστε το κουμπί του ποντικιού.
4. Τοποθετείται το μέρος και η υγεία σας, οι ικανότητές σας ή και τα δύο μαζί αλλάζουν ανάλογα με τις δυνατότητες του μέρους.
5. Αφού τοποθετήσετε ένα μέρος, μπορείτε να ρυθμίσετε το μέγεθος, την περιστροφή ή τη θέση του στη δημιουργία σας. Ανατρέξτε στην ενότητα Επεξεργασία μερών στη σελ. 18.

Για να ακυρώσετε την τοποθέτηση ενός μέρους, σύρετέ το πίσω στην παλέτα μερών.

Η προσθήκη μερών κοστίζει χρήματα και αυξάνει την πολυπλοκότητα της δημιουργίας σας.

## Προϋπολογισμός

Η σχεδίαση της κατάλληλης δημιουργίας για τις τρέχουσες προκλήσεις του παιχνιδιού αποτελεί τέχνη από μόνη της και έχει πολλή πλάκα. Πειραματιστείτε με όλα τα μέρη στον Spore Creator για να βρείτε το σωστό συνδυασμό ικανοτήτων και κόστους.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Ο χρωματισμός της δημιουργίας σας δεν σας κοστίζει τίποτα, γι' αυτό δεν χρειάζεται να κάνετε σχετικό προϋπολογισμό.

☞ Κατά τη διάρκεια ενός σταδίου, ίσως χρειαστεί να επισκέπτεστε συχνά τον Spore Creator για να κάνετε αλλαγές στη δημιουργία σας. Να θυμάστε ότι όταν φτιάχνετε τη δημιουργία σας, μπορείτε να επιστρέψετε ένα μέρος και να παίρνετε πίσω τα χρήματα που πληρώσατε για αυτό.

☞ Εάν κάνετε λάθος, μπορείτε να το αναίρεσετε. Ανατρέξτε στην ενότητα Αναίρεση/Ακύρωση αναίρεσης στη σελ. 21.

Σε όλους τους Δημιουργούς του Spore, η δημιουργία σας έχει περιορισμό πολυπλοκότητας. Η προσθήκη μερών αυξάνει την πολυπλοκότητα και δεν μπορείτε να προσθέτετε μέρη που υπερβαίνουν τη μέγιστη πολυπλοκότητα.



☞ Ανάλογα με το στάδιο, μπορείτε να χρησιμοποιείτε DNA, Σποροδολάρια ή άλλο είδος χρημάτων για να αγοράζετε νέα μέρη. Το ποσό των χρημάτων που έχετε στη διάθεσή σας εμφανίζεται στο κάτω τμήμα της παλέτας μερών στον τρόπο λειτουργίας Κατασκευής.

## Αφαίρεση μερών

1. Κάντε κλικ και σύρετε ένα μέρος μακριά από τη δημιουργία σας. Μπορείτε επίσης να κάνετε κλικ στο μέρος και να πατήσετε **BACKSPACE** ή **DELETE**.
2. Το μέρος αφαιρείται. Τα χρήματά σας αυξάνονται κατά το κόστος του μέρους και η υγεία ή οι ικανότητες της δημιουργίας σας ή και τα δύο τροποποιούνται αναλόγως.

## Επεξεργασία μερών

Αφού έχετε προσθέσει ένα μέρος στη δημιουργία σας, μπορείτε να αλλάξετε το μέγεθος, τη θέση περιστροφής ή ακόμη και του σχήμα του. Πειραματιστείτε με τα πλήκτρα ελέγχου των μερών στον Spore Creator για να εξοικειωθείτε με τη λειτουργία τους. Μην ανησυχείτε, μπορείτε κάθε φορά να αναίρετε τις αλλαγές σας. Ανατρέξτε στην ενότητα Αναίρεση/Ακύρωση αναίρεσης στη σελ. 21.

☞ Για να χειριστείτε ένα μέρος, επιλέξτε το. Οι μπλε λαβές επεξεργασίας του εμφανίζονται για να μπορέσετε να το χειριστείτε.

👉 Κάντε κλικ και σύρετε τα βέλη προσαρμογής για να μειώσετε ή να αυξήσετε το ύψος, το πλάτος ή το μήκος του μέρους ή για να αυξήσετε την κυρτότητά του.

👤 Η σφαίρα θέσης υποδεικνύει την κατεύθυνση προς την οποία είναι στραμμένο το μέρος. Για να την αλλάξετε, κάντε κλικ και σύρετε τη σφαίρα θέσης.

🌀 Κάντε κλικ και σύρετε το δακτύλιο περιστροφής για να περιστρέψετε το μέρος.

## Αυξομείωση μερών

Για να αυξομειώσετε το μέγεθος ολόκληρου του μέρους, επιλέξτε το και κυλήστε τη ροδέλα του ποντικιού ή πατήστε τα βέλη Επάνω ή Κάτω για να αλλάξετε το μέγεθός του.

## Τρόπος λειτουργίας Χρωματισμός

Στον τρόπο λειτουργίας Χρωματισμός, μπορείτε να χρωματίσετε ξεχωριστά κάθε μέρος ή ολόκληρη τη δημιουργία σας χρησιμοποιώντας την παλέτα χρωμάτων, υφών και θεμάτων. Ήρθε η στιγμή να προσθέσετε λίγο χρώμα στη ζωή της.

☞ Για να μπείτε στον τρόπο λειτουργίας Χρωματισμός, κάντε κλικ στο εικονίδιο της βούρτσας στην επάνω πλευρά της οθόνης. Η Παλέτα χρωμάτων εμφανίζεται στη δεξιά πλευρά της οθόνης.

Χρωματίστε το πλάσμα σας χρησιμοποιώντας μία από τις τρεις μεθόδους:

1. Επιλέξτε ένα στυλ.
2. Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία Χρωματίστε όπως για να αντιγράψετε το χρωματικό στυλ σε μία από τις προηγούμενες δημιουργίες σας.

3. Χρησιμοποιήστε τον τρόπο λειτουργίας Βούρτσα για να εφαρμόσετε συγκεκριμένες υφές και χρώματα της επιλογής σας σε τρία στρώματα: βάση, επίστρωση και λεπτομέρεια.

### Τρόπος λειτουργίας Χρωματισμός

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Ολοκληρωμένα στυλ  |
| 2 | Επιμέρους στυλ   |
| 3 | Τρόπος λειτουργίας Βούρτσα   |
| 4 | Διαθέσιμα στυλ   |
| 5 | Διαθέσιμα θέματα   |
| 6 | Κάντε κλικ για να δείτε άλλα στυλ  |
| 7 | Επιλεγμένο χρώμα για αλληλοκαλυπτόμενο στυλ (αποκλειστικά για τους δημιουργούς κτηρίων, οχημάτων και διαστημοπλοίων) |
| 8 | Επιλεγμένο στυλ για αλληλοκαλυπτόμενο στυλ (αποκλειστικά για τους δημιουργούς κτηρίων, οχημάτων και διαστημοπλοίων)  |



### Ολοκληρωμένα στυλ χρωματισμού

Μπορείτε να χρωματίσετε ολόκληρη τη δημιουργία σας με μία κίνηση. Στην καρτέλα Ολοκληρωμένα στυλ, μπορείτε να κάνετε κλικ σε ένα από τα θέματα που εμφανίζονται για να χρωματίσετε ολόκληρη τη δημιουργία σας.

### Ολοκληρωμένα στυλ


- |   |   |
|---|---|
| 1 | Επιλεγμένα στυλ                                   |
| 2 | Κάντε κλικ στα βέλη για να δείτε περισσότερα στυλ |



### Χρωματίστε όπως

Μπορείτε να χρωματίσετε τη δημιουργία σας έτσι ώστε να μοιάζει με άλλες δημιουργίες που έχετε δει στη Σποροπαίδεια.

### Για να χρωματίσετε τη δημιουργία σας όπως κάποια άλλη:

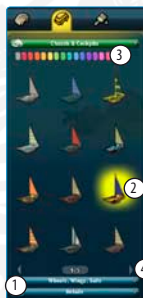
1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Τρόπος λειτουργίας Βούρτσα.
2. Κάντε κλικ στην επιλογή Χρωματίστε όπως, στην παλέτα Ολοκληρωμένα στυλ για να προσελάσετε την Σποροπαίδεια.
3. Επιλέξτε τη δημιουργία της οποίας το χρωματικό στυλ θέλετε να αντιγράψετε. Κάντε κλικ στο εικονίδιο  αποδοχής.
4. Επιστρέψτε στον τρόπο λειτουργίας Χρωματισμός. Η δημιουργία σας ενημερώθηκε με το χρωματικό στυλ που επιλέξατε από τη Σποροπαίδεια.

## Χρωματισμός στρωμάτων

Στην καρτέλα Επιμέρους στυλ, μπορείτε να επιλέξετε χρωματικά θέματα και χρώματα για τις επιμέρους στρώματα της δημιουργίας σας. Για κάθε στρώμα, μπορείτε να επιλέξετε ένα θέμα και ένα χρώμα. Είναι προτιμότερο να επιλέξετε πρώτα το στυλ και έπειτα το χρώμα.

### Επιμέρους στυλ

- 1 Κάντε κλικ για να ανοίξετε την παλέτα άλλων στρωμάτων
- 2 Κάντε κλικ για να χρησιμοποιήσετε το χρωματικό θέμα σε κάθε στρώμα
- 3 Κάντε κλικ για να αλλάξετε το χρώμα του χρωματισμένου θέματος.
- 4 Κάντε κλικ στα βέλη για να δείτε περισσότερα θέματα



### Για να χρωματίσετε τα στρώματα:

Γενικά, υπάρχουν τρία στρώματα χρωματισμού σε κάθε δημιουργία: Στρώμα βάσης, Στρώμα επίστρωσης και Στρώμα λεπτομέρειας. Ανάλογα με τον Δημιουργό του Spore, αυτές οι τρία στρώματα έχουν διαφορετικά ονόματα.

**Βάση** Το στρώμα βάσης καθορίζει το βασικό και το συνολικό στυλ και χρώμα της δημιουργίας.

**Επίστρωση** Τα στρώματα επίστρωσης εφαρμόζονται πάνω από το χρώμα βάσης της δημιουργίας σας.

**Λεπτομέρεια** Το στρώμα λεπτομέρειας προσθέτει ένα μοτίβο λεπτομέρειας από μεγάλη γκάμα στυλ.

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Επιμέρους στυλ.
2. Κάντε κλικ στο στρώμα που πρόκειται να χρωματιστεί. Επιλέξτε πρώτα το στρώμα βάσης.
3. Επιλέξτε το επιμέρους θέμα για να χρωματίσετε το επιλεγμένο στρώμα. Χρησιμοποιήστε τα βέλη για να δείτε όλα τα διαθέσιμα θέματα. Κάντε κλικ στο επιθυμητό θέμα και η δημιουργία σας θα ενημερωθεί.
4. Εάν θέλετε, επιλέξτε διαφορετικό χρώμα από την παλέτα που εμφανίζεται. Κάντε κλικ και κρατήστε πατημένο το χρώμα, για να δείτε μια παλέτα αποχρώσεων για το επιλεγμένο χρώμα. Κάντε κλικ στην απόχρωση που θέλετε.
5. Επαναλάβετε τα παραπάνω βήματα για τα άλλα δύο στρώματα (Επίστρωση και Λεπτομέρεια).

### Τρόπος λειτουργίας Βούρτσα

Στον τρόπο λειτουργίας Βούρτσα (δεν είναι διαθέσιμος στους Δημιουργούς κυττάρων και πλασμάτων), μπορείτε να χρησιμοποιήσετε συγκεκριμένα χρώματα ή μοτίβα σε μεμονωμένα κομμάτια της δημιουργίας σας.

### Τρόπος λειτουργίας Βούρτσα

- 1 Κάντε κλικ σε αυτό το μοτίβο για να χρωματίσετε ενιαία
- 2 Επιλεγμένο μοτίβο
- 3 Κάντε κλικ για να αλλάξετε το χρώμα του επιλεγμένου μοτίβου
- 4 Κάντε κλικ στα βέλη για να δείτε περισσότερα μοτίβα
- 5 Επαναφέρετε το στυλ στο αρχικό του χρώμα





## Αναίρεση/Ακύρωση αναίρεσης

Εάν κάνετε ένα λάθος στον Spore Creator, μπορείτε να αναίρεσετε τις πιο πρόσφατες αλλαγές σας.

- 🌀 Για να αναίρεσετε μια αλλαγή, κάντε κλικ στο βέλος που είναι στραμμένο προς τα αριστερά στην κάτω δεξιά γωνία του Spore Creator.
- 🌀 Για να ακυρώσετε την αναίρεση της τελευταίας ενέργειας επεξεργασίας, κάντε κλικ στο βέλος που είναι στραμμένο προς τα δεξιά.


## Πώς να κοινοποιείτε τις Δημιουργίες σας

Μπορείτε να κοινοποιήσετε τη δημιουργία σας σε ολόκληρο το σύμπαν των Σποροπαικτών. Μπορείτε να στείλετε τις δημιουργίες σας απευθείας στους φίλους και την οικογένειά σας ή να τις δημοσιεύσετε στη Σποροκοινότητα με τη βοήθεια του Διαδικτύου μέσω της διαδικτυακής τοποθεσίας **www.spore.com**.

- 🌀 Μπορείτε επίσης να κοινοποιείτε τις δημιουργίες σας απευθείας από τον Spore Creator (σελ. 14).
- 🌀 Μπορείτε επίσης να κοινοποιείτε φωτογραφίες και ταινίες με το πλάσμα σας στον Spore Creator. Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στην ενότητα Λήψη φωτογραφιών στη σελ. 26.

## Δημοσίευση της Δημιουργίας σας στη διαδικτυακή τοποθεσία Spore.com

Προτού δημοσιεύσετε τη δημιουργία σας, πρέπει να βεβαιωθείτε ότι της έχετε προσθέσει ετικέτες για να βοηθήσετε τους παίκτες να την βρουν. Ανατρέξτε στην ενότητα Ονομάζοντας τη Δημιουργία σας στη σελ. 15.

- 🌀 Μπορείτε επίσης να σκεφτείτε να προσθέσετε τη δημιουργία σας σε ένα προσωπικό Σποροστοιχείο υλικών που έχετε δημιουργήσει. Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στην ενότητα Σποροστοιχεία στη σελ. 65.
1. Στη Σποροπαίδεια, κάντε κλικ στην επιλογή **ΟΙ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΕΣ ΜΟΥ** στην αριστερή πλευρά της οθόνης.
  2. Επιλέξτε τη δημιουργία που πρόκειται να δημοσιεύσετε.
  3. Κάντε κλικ στο εικονίδιο  Κοινοποίηση.
  4. Η δημιουργία σας δημοσιεύεται στη διαδικτυακή τοποθεσία **www.spore.com**.

## Αποστολή της Δημιουργίας σας στους φίλους σας μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου

Εάν δεν θέλετε να δημοσιεύσετε τη δημιουργία σας σε ολόκληρο το Σποροσύμπαν, μπορείτε να τη στείλετε μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου σε επιλεγμένες διευθύνσεις.

### Για να στείλετε τη δημιουργία σας στους φίλους σας:

1. Στον τοπικό σκληρό δίσκο σας, περιηγηθείτε στον ακόλουθο κατάλογο: **My Documents (Τα έγγραφά μου) [ή Document (Έγγραφα)]\My Spore Creations (Οι Σποροδημιουργίες μου)**  
**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Η παραπάνω διαδρομή αφορά στην προκαθορισμένη τοποθεσία των Σποροδημιουργιών σας στα Windows. Εάν δεν αποδεχθήκατε τις προκαθορισμένες τοποθεσίες, η διαδρομή σας διαφέρει.
2. Επιλέξτε την κατηγορία που περιλαμβάνει τη δημιουργία για αποστολή μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου.
3. Εντοπίστε το αρχείο .PNG για τη δημιουργία σας. Στείλτε αυτό το αρχείο μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου.
4. Για να εγκαταστήσετε μια δημιουργία που λάβατε μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, αποθηκεύστε το αρχείο .PNG στην επιφάνεια εργασίας σας. Σύρετέ και αποθέστε το στον κατάλληλο Δημιουργό του Spore.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Για να χρησιμοποιήσετε τη δημιουργία στο παιχνίδι, αποθηκεύστε το αρχείο .PNG στον κατάλογο που εμφανίζεται παραπάνω στον υπολογιστή σας. Την επόμενη φορά που θα ξεκινήσετε το Spore, η δημιουργία θα βρίσκεται στη Σποροπαίδεια, στην καρτέλα Όλα.

## Δημιουργός κυττάρων

Στο Κυτταρικό στάδιο, μπορείτε να συλλέξετε μέρη από άλλα κύτταρα ή από θραύσματα μετεωριτών. Μπορείτε να ξοδέψετε τους βαθμούς DNA που συγκεντρώνετε από το φαγητό σας σε μέρη, προκειμένου να προσθέσετε ικανότητες στο κύτταρό σας στον Δημιουργό κυττάρων.

Οποιαδήποτε στιγμή κατά τη διάρκεια του Κυτταρικού σταδίου μπορείτε να καλέσετε ένα ταίρι, χρησιμοποιώντας το κουμπί Κάλεσμα ζευγαρώματος. Μόλις ολοκληρώσετε το κάλεσμα, το ταίρι σας ανταποκρίνεται. Κολυμπήστε προς το ταίρι και κάντε κλικ πάνω του. Μετά από ένα χαριτωμένο τελετουργικό ερωτοτροπίας, παράγεται ένα αυγό και μεταφέρεστε στον Δημιουργό κυττάρων.

### Δημιουργός κυττάρων

- |    |  |
|----|--|
| 1  | Τρόπος λειτουργίας Κατασκευή (σελ. 16)                   |
| 2  | Τρόπος λειτουργίας Χρωματισμός (σελ. 18)                 |
| 3  | Μετρητής πολυπλοκότητας                                  |
| 4  | Ικανότητες και επίπεδα κυττάρων                          |
| 5  | Διαθέσιμα μέρη   |
| 6  | Επιλογές   |
| 7  | Σποροπαίδεια   |
| 8  | Τρέχοντες βαθμοί DNA                                     |
| 9  | Πλήκτρα ελέγχου κάμερας                                  |
| 10 | Κάντε κλικ για να μετονομάσετε το κύτταρό σας            |
| 11 | Αναίρεση/Ακύρωση αναίρεσης                               |
| 12 | Κλείσιμο του Δημιουργού κυττάρων χωρίς αποθήκευση        |
| 13 | Αποθήκευση κυττάρου και κλείσιμο του Δημιουργού κυττάρων |



Η προσθήκη μερών στο κύτταρό σας προσφέρει νέες ικανότητες και βελτιώνει τις ήδη υπάρχουσες. Οι ικανότητες του κυττάρου σας εμφανίζονται στην επάνω δεξιά γωνία του Δημιουργού κυττάρων.

Εάν το μέρος τονίζεται με κόκκινο χρώμα πριν το εναποθέσετε, δεν μπορείτε να το τοποθετήσετε στη συγκεκριμένη θέση.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Για πληροφορίες σχετικά με όλα τα διαθέσιμα μέρη στον Δημιουργό κυττάρων (στόματα, μάτια, όπλα και άλλα πολλά), μεταβείτε στον Σποροδογό εντός του παιχνιδιού.

## Διατροφή

Ο τύπος του στόματος που επιλέγετε καθορίζει τη διατροφή του πλάσματος σας και αποτελεί βασικό παράγοντα για τον τρόπο που θα παίξετε στο Spore. Εάν επιλέξετε ένα στόμα-φίλτρο, το πλάσμα σας είναι φυτοφάγο και μπορεί να φάει μόνο φυτά. Τα σαρκοφάγα πλάσματα καταναλώνουν κρέας και τα παμφάγα πλάσματα μπορούν να φάνε φυτά και κρέας.

## Δημιουργός πλασμάτων

### Δημιουργός πλασμάτων

1	Μενού μερών
2	Τρόπος λειτουργίας Κατασκευή (σελ. 16)
3	Τρόπος λειτουργίας Δοκιμή (σελ. 25)
4	Τρόπος λειτουργίας Χρωματισμός (σελ. 18)
5	Μετρητής πολυπλοκότητας
6	Ικανότητες και επίπεδα κυττάρων
7	Διαθέσιμα μέρη
8	Μη διαθέσιμα μέρη (χωρίς δυνατότητα αγοράς)
9	Επιλογές
10	Τρέχοντες βαθμοί DNA
11	Πλήκτρα ελέγχου κάμερας (σελ. 15)
12	Κάντε κλικ για να μετονομάσετε το πλάσμα σας
13	Αναίρεση/Ακύρωση αναίρεσης
14	Ακύρωση ενεργειών επεξεργασίας
15	Αποθήκευση κυττάρου και κλείσιμο του Δημιουργού του Spore



**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Εάν μόλις αναδυθήκατε από τη θάλασσα, ήρθε η στιγμή να αντικαταστήσετε τις βλεφαρίδες και τα μαστίγια που σας βοηθούσαν στην παλιρροιακή λίμνη με ένα ζευγάρι σταθερών ποδιών για να σκαρφαλώσετε στην παραλία. Ωστόσο, ο πρώιμος Δημιουργός πλασμάτων δεν περιλαμβάνει όλα τα στοιχεία της πλήρους οθόνης Δημιουργός πλασμάτων που εμφανίζεται παραπάνω.

- Εάν ξεκινάτε ένα νέο Κυτταρικό στάδιο από την οθόνη Γαλαξίας, μπορείτε να μπειτε αμέσως στον Spore Creator. Κάντε κλικ στην επιλογή ΔΗΜΙΟΥΡΓΗΣΤΕ ΤΟ ΔΙΚΟ ΣΑΣ στη Σποροπαίδεια.
- Για περισσότερες συμβουλές σχετικά με τον Δημιουργό πλασμάτων, μεταβείτε στον Σποροδηγό εντός του παιχνιδιού.

## Κατηγορίες μερών

Στον Δημιουργό πλασμάτων, η παλέτα μερών περιλαμβάνει πολλές κατηγορίες γεμάτες με μεγάλη ποικιλία μερών.

- Για να δείτε μια κατηγορία μερών, κάντε κλικ στο εικονίδιο του σφυριού για να ανοίξετε τον τρόπο λειτουργίας Κατασκευή. Μπορείτε να περάσετε το ποντίκι σας πάνω από κάθε εικονίδιο στην επάνω αριστερή γωνία, για να δείτε τις διάφορες κατηγορίες μερών.

Κάθε μέρος μπορεί να προσθέτει ή να βελτιώνει διαφορετική ομάδα ικανοτήτων. Για να μάθετε ποιες ικανότητες επηρεάζονται από αυτό το μέρος, κινήστε το δείκτη του ποντικιού πάνω από το μέρος.



## Άκρα

Ίσως χρειαστεί να επανατοποθετήσετε τον κορμό για να βρεθούν τα άκρα στη σωστή τους θέση. Τοποθετήστε το πλάσμα σας ώστε να είναι στραμμένο προς εσάς ή μακριά από εσάς, για να πλησιάσετε ή να απομακρύνετε τις αρθρώσεις των άκρων από το σώμα του. Τοποθετήστε το σε θέση προφίλ για να κινήσετε τις αρθρώσεις των άκρων σε υψηλότερη ή χαμηλότερη θέση σε σχέση με τον κορμό του πλάσματός σας.

🌀 Για να αλλάξετε το μέγεθος μιας άρθρωσης, κάντε κλικ πάνω της και κυλήστε τη ροδέλα του ποντικιού.

## Δαγκάνες και πέλματα

Κάθε άκρο διαθέτει μια δαγκάνα ή ένα πόδι που μπορεί να επανατοποθετηθεί, εάν χρειαστεί. Το άκρο ενός χεριού ή ποδιού δεν είναι τα μοναδικά σημεία όπου μπορείτε να τοποθετήσετε μια δαγκάνα ή ένα πέλμα.

🌀 Για να αντικαταστήσετε μια δαγκάνα ή ένα πέλμα, κάντε κλικ και σύρετε το υλικό μακριά από το άκρο του πλάσματός σας. Το μέρος αφαιρείται και οι βαθμοί DNA αυξάνονται. Στη συνέχεια, μπορείτε να προσθέσετε τη δαγκάνα ή το πέλμα που θέλετε.

## Διαμόρφωση της σπονδυλικής στήλης

Στον Δημιουργό πλάσμάτων, μπορείτε να ρυθμίσετε το μέγεθος, το σχήμα και τη γωνία της σπονδυλικής στήλης. Για να εμφανίσετε τους σπονδύλους στη σπονδυλική στήλη του πλάσματός σας, κάντε κλικ στον κορμό. Οι λαβές αλλαγής μεγέθους εμφανίζονται στα δύο άκρα της σπονδυλικής στήλης.

### Επιμήκυνση

🌀 Για να επιμηκύνετε τον κορμό προσθέτοντας σπονδύλους, κάντε κλικ και σύρετε μια λαβή προς την κατεύθυνση στην οποία είναι στραμμένη η σπονδυλική στήλη. Μπορείτε να κοντύνετε τον κορμό σύροντας τη λαβή προς την αντίθετη κατεύθυνση.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Εάν κοντύνετε τον κορμό υπερβολικά, τα μέρη θα συρρικνωθούν όταν κοντύνετε τη σπονδυλική στήλη και θα επανέλθουν στο αρχικό τους σημείο όταν ξαναμακρύνετε τη σπονδυλική στήλη. Εάν έχετε ένα άκρο και προσπαθήσετε να κοντύνετε τη σπονδυλική στήλη, θα σταματήσετε στο ύψος του άκρου και το άκρο θα τονιστεί με κόκκινο χρώμα.

### Λύγισμα του σώματος

🌀 Για να κυρτώσετε το άκρο του κορμού, κάντε κλικ και σύρετε τη λαβή μακριά από τη σπονδυλική στήλη.  
🌀 Για να κυρτώσετε την σπονδυλική στήλη, κάντε κλικ και σύρετε κάθε σπόνδυλο χωριστά. Κάντε μικρές προσαρμογές σε έναν σπόνδυλο κάθε φορά.

### Ρύθμιση μεγέθους μερών και σώματος

Η ροδέλα του ποντικιού σας δίνει τη δυνατότητα να ρυθμίζετε το μέγεθος κάθε μέρους του σώματος. Επιλέξτε ένα μέρος και, στη συνέχεια, κυλήστε τη ροδέλα του ποντικιού για να αυξήσετε/μειώσετε το μέγεθός του.

🌀 Για να αλλάξετε το μέγεθος του κορμού, περάστε το ποντίκι πάνω από έναν σπόνδυλο, στο σημείο που θέλετε να χοντρύνετε ή να λεπύνετε τον κορμό. Στη συνέχεια, κυλήστε τη ροδέλα του ποντικιού πάνω-κάτω ή πατήστε τα βέλη Επάνω ή Κάτω. Το πλάτος του κορμού γύρω από το σπόνδυλο αλλάζει.

## Πρόσθετα χαρακτηριστικά κατασκευής

### Πρόσθετες λαβές μερών

Μπορείτε να προσπελάσετε πρόσθετες λαβές μερών αφού τοποθετήσετε ένα μέρος, επιλέγοντας το συγκεκριμένο μέρος και κρατώντας πατημένο το **TAB**. Εμφανίζονται πρόσθετες λαβές μερών που σας επιτρέπουν να ελέγχετε καλύτερα την τοποθέτηση κάθε μέρους.



## Κλωνοποίηση μερών

Για να κλωνοποιήσετε ένα υπάρχον μέρος στη δημιουργία σας, επιλέξτε το και πατήστε **ALT**. Το συνολικό ποσό των χρημάτων σας μειώνεται ανάλογα με το κόστος του μέρους.

- Εάν το μέρος βρίσκεται σε παράλληλη θέση σε σχέση με τη ραχοκοκαλιά της δημιουργίας σας, μπορείτε να το σύρετε μακριά από αυτή για να δημιουργήσετε ένα δεύτερο πανομοιότυπο μέρος στην άλλη πλευρά της δημιουργίας. Αυτού του τύπου οι αντιγραφές δεν κοστίζουν.

## Πλήκτρα ελέγχου πρόσθετων άκρων

- Για να αφαιρέσετε κάποιο τμήμα ενός άκρου, πατήστε **CTRL** και κάντε κλικ ανάμεσα στις δύο αρθρώσεις. Δεν μπορείτε να αφαιρέσετε την άρθρωση του ώμου ή τη γοφική άρθρωση.

Για να συνδέσετε ένα νέο άκρο στις υπόλοιπες αρθρώσεις ενός άκρου στον κορμό του πλάσματος σας, πατήστε **CTRL** και σύρετε το άκρο για να γίνει η σύνδεση.

## Τρόπος λειτουργίας Δοκιμή

Τρόπος λειτουργίας Δοκιμή	
1	Κάντε κλικ για να μεταβείτε στον τρόπο λειτουργίας Δοκιμή
2	Πρόγραμμα προβολής φωτογραφιών
3	Λήψη φωτογραφιών
4	Δημιουργία κινούμενης εικόνας χαρακτήρα
5	Εγγραφή βίντεο
6	Αναπαραγωγή κινούμενων εικόνων
7	Αλλαγή φόντου
8	Προβολή μωρών
9	Πλήκτρα ελέγχου κάμερας



Στον τρόπο λειτουργίας Δοκιμή, μπορείτε να δείτε σε προεπισκόπηση το πλάσμα σας εν δράσει προτού βγείτε από τον Δημιουργό πλάσμάτων. Κάντε το πλάσμα σας να σας δείξει όλα τα νέα κόλπα όταν παίρνει πόζες, κάνει ανάποδες τούμπες, φλερτάρει, γελά, κλαίει και συνεχίζει την πορεία του.

- Για να μεταβείτε στον τρόπο λειτουργίας Δοκιμή, κάντε κλικ στο εικονίδιο της διπλής πατούσας στην επάνω πλευρά του Spore Creator.

## Κίνηση

Για να κινήσετε το πλάσμα σας στον κύκλο Δοκιμή, κάντε κλικ σε ένα σημείο. Το πλάσμα σας περπατά αργά προς το νέο σημείο.

- Για να κάνετε το πλάσμα σας να τρέξει, κάντε διπλό κλικ σε ένα σημείο.
- Για να τραβήξετε την προσοχή του πλάσματος σας, κάντε κλικ στο εικονίδιο της σφουρίχτρας.

## Αναπαραγωγή κινούμενων εικόνων


Κάντε κλικ στο εικονίδιο Ενέργειες για να ανοίξετε τις επιλογές κίνησης. Στον πίνακα κινούμενων εικόνων, μπορείτε να εξετάσετε τις κινούμενες εικόνες δράσης, χορού, ανταπόκρισης και διάθεσης.

## Φόντο

Μπορείτε να αλλάξετε φόντο στο οποίο παίζετε, εάν χρειαστεί. Κάντε κλικ στο εικονίδιο του φόντου για να δείτε διάφορες εκδοχές φόντου στην περιοχή Δοκιμή.


- ☞ Στο μαύρο φόντο, το πλάσμα σας βρίσκεται σε ένα κενό μαύρο χώρο. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτό το φόντο για να τραβάτε κοντινές φωτογραφίες του πλάσματος σας.

## Μωρά

Για να δείτε το μωρό του πλάσματος σας, κάντε κλικ στο εικονίδιο των μωρών . Τα μωρά του πλάσματος σας μιμούνται ενέργειες, και μπορεί περιστασιακά να σας δημιουργούν μελάδες. Μπορείτε να εμφανίζετε έως και τρία μωρά κάθε φορά.

- ☞ Για να εξαφανίσετε ένα μωρό, κάντε ξανά κλικ στο εικονίδιό του.

## Φωτογραφίες

-  Μπορείτε να τραβήξετε φωτογραφίες όταν το πλάσμα σας βρίσκεται εν δράσει. Κάντε κλικ για να τραβήξετε μια φωτογραφία.

Αφού τραβήξετε τη φωτογραφία, αποθηκεύεται στην παρακάτω τοποθεσία: **My Documents (Τα έγγραφά μου)** [ή **Documents (Έγγραφα)**]\ **My Spore Creations (Οι Σποροδημιουργίες μου)**\ **Pictures (Εικόνες)**

## Αλλαγή της ανάλυσης εικόνας

Μπορείτε να αλλάξετε την ανάλυση των φωτογραφιών που έχετε τραβήξει. Στο μενού Ρυθμίσεις, μπορείτε να επιλέξετε Μικρή, Μέτρια ή Μεγάλη ανάλυση φωτογραφιών.

## Διαχείριση φωτογραφιών


-  Αφού τραβήξετε φωτογραφίες, μπορείτε να τις διαχειριστείτε μέσω του Προγράμματος προβολής φωτογραφιών.

Στο Πρόγραμμα προβολής φωτογραφιών, μπορείτε να δείτε όλες τις φωτογραφίες που έχετε τραβήξει σε ένα ή περισσότερα φίλμ.

- ☞ Για να δείτε άλλα φίλμ φωτογραφιών, κάντε κλικ στα κουμπιά με τα βέλη κάτω από το Πρόγραμμα προβολής φωτογραφιών.

- ☞ Για να στείλετε μια φωτογραφία μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, κάντε κλικ επάνω της.

Το Πρόγραμμα προβολής φωτογραφιών έχει όριο 99 φωτογραφίες. Αφού φτάσετε αυτό το όριο, μπορείτε να αποθηκεύσετε τις φωτογραφίες που έχετε τραβήξει σε άλλον κατάλογο για να ελευθερώσετε χώρο.



-  Κάντε κλικ για να αρχειοθετήσετε ή να διαγράψετε όλες τις φωτογραφίες.

- ☞ Κάντε κλικ στην επιλογή ΑΡΧΕΙΟΘΕΤΗΣΗ ΟΛΩΝ για να μετακινήσετε τις φωτογραφίες σε ένα κατάλογο-αντίγραφο ασφαλείας μέσα στον κατάλογο φωτογραφιών του Spore.

## Κάρτες

Στείλτε μια Σποροκάρτα σε έναν φίλο! Μπορείτε να στείλετε μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου απευθείας σε κάποιον φίλο σας μια κάρτα με φωτογραφία, χρησιμοποιώντας το Πρόγραμμα προβολής φωτογραφιών.

### Για να στείλετε μια φωτογραφία μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου:

1. Στο Πρόγραμμα προβολής φωτογραφιών, κάντε κλικ στη φωτογραφία για να τη στείλετε μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου.
2. Εισαγάγετε τη δική σας διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου και τη διεύθυνση του φίλου σας.
3. Προσθέστε ένα μήνυμα στην κάρτα.
4. Για να στείλετε το μήνυμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, κάντε κλικ στο εικονίδιο του φακέλου.
5. Για να σβήσετε τη μεμονωμένη εικόνα, κάντε κλικ στο εικονίδιο του κάδου ανακύκλωσης .
6. Για να αρχειοθετήσετε μια εικόνα στον κατάλογο-αντίγραφο ασφαλείας, κάντε κλικ στο εικονίδιο του δίσκου .

## Παραγωγή ταινιών

Μπορείτε να εγγράψετε ταινίες με το πλάσμα σας εν δράσει στην περιοχή Δοκιμή. Αυτές οι ταινίες αποθηκεύονται στον τοπικό σας υπολογιστή για δική σας ευχαρίστηση.

- 🔵 Κάντε κλικ για να ξεκινήσετε την παραγωγή ταινίας. Επιλέξτε κινούμενες εικόνες ή ενέργειες για να τις εκτελέσει το πλάσμα σας. Κάντε κλικ ξανά για να διακόψετε τη λήψη με την κάμερα.
- 🌀 Οι ταινίες μπορούν να διαρκούν έως και δύο λεπτά.

Μόλις διακόψετε τη λήψη με την κάμερα, η ταινία σας αποθηκεύεται στον παρακάτω κατάλογο: **My Documents (Τα έγγραφά μου)** [ή **(Έγγραφα)**]\My Spore Creations (Οι Σποροδημιουργίες μου)\Movies (Ταινίες)

## Αλλαγή μεγέθους ταινίας

Μπορείτε να ρυθμίσετε τις ρυθμίσεις ανάλυσης της ταινίας στην οθόνη Ρυθμίσεις εντός του παιχνιδιού.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Οι ταινίες που εγγράφονται με υψηλή ανάλυση καταλαμβάνουν περισσότερο χώρο στο δίσκο.

## Αποστολή ταινίας στο YouTube

Αφού η ταινία έχει αποθηκευτεί στον υπολογιστή σας, μπορείτε να επιλέξετε να την στείλετε αμέσως στο YouTube®. Κάντε κλικ στην επιλογή ΦΟΡΤΩΣΗ.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Για να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία αποστολής, πρέπει να είστε εγγεγραμμένοι χρήστες του Spore και να συνδεθείτε στο λογαριασμό που έχετε στο YouTube.

## Κινούμενες εικόνες χαρακτήρων

Μπορείτε να τραβήξετε κινούμενες εικόνες του πλάσματός σας εν δράσει, οι οποίες αποθηκεύονται στον τοπικό υπολογιστή σας. Μπορείτε να στείλετε αυτά τα αρχεία .GIF σε διαδικτυακές τοποθεσίες που χρησιμοποιούν κινούμενες εικόνες χαρακτήρων.

- 🔵 Κάντε κλικ για να αποθηκεύσετε στο δίσκο μια κινούμενη εικόνα του πλάσματός σας.
- Η κινούμενη εικόνα χαρακτήρα αποθηκεύεται στον ακόλουθο κατάλογο: **My Documents (Τα έγγραφά μου)** [ή **Documents (Έγγραφα)**]\My Spore Creations (Οι Σποροδημιουργίες μου)\AnimatedAvatars (Κινούμενες εικόνες χαρακτήρων)

## Εφοδιαστές

Καθώς το πλάσμα σας προχωρά στο Στάδιο φυλών και ακόμη πιο πέρα, δεν του αρέσει να τριγυρνά γυμνό. Μπείτε στους Εφοδιαστές φυλής, πόλης ή αποικίας για να δημιουργήσετε την τέλεια εμφάνιση για το πλάσμα σας.

- 🌀 Για να ντύσετε το πλάσμα σας κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, μεταβείτε στον αντίστοιχο εφοδιαστή για το στάδιο στο οποίο βρίσκεστε κάνοντας κλικ στην καρτέλα Συνολάκια του Σχεδιαστή και στη συνέχεια, κάντε κλικ στο κουμπί επεξεργασία κάτω από το μέλος της φυλής σας ή τον πολίτη.
- 🌀 Κατά τη διάρκεια του Σταδίου φυλών, περάστε το ποντίκι σας επάνω από την καλύβα της φυλής για να μεταβείτε στον Σχεδιαστή φυλής.
- 🌀 Κατά τη διάρκεια του Σταδίου πολιτισμού, περάστε το ποντίκι σας πάνω από το Δημαρχείο για να μεταβείτε στον Σχεδιαστή πόλης.
- 🌀 Στο Στάδιο διαστήματος, περάστε το ποντίκι σας πάνω από οποιοδήποτε Δημαρχείο της αποικίας σας για να μεταβείτε στον Σχεδιαστή αποικίας.



## Τρόπος λειτουργίας Κατασκευή για Εφοδιαστές

Στον τρόπο λειτουργίας Κατασκευή, μπορείτε να προσθέσετε και να αφαιρέσετε μέρη στην εμφάνιση του πλάσματός σας. Περάστε το ποντίκι σας πάνω από ένα μέρος για να δείτε πώς επηρεάζει τον τρόπο που μάχεστε, τη θωρακισή σας και πολλά άλλα στοιχεία. Ορισμένοι θώρακες, για παράδειγμα, διαθέτουν σάκους συλλογής.

Για να προσθέσετε κάποιο στοιχείο στην εμφάνιση του πλάσματός σας, κάντε κλικ και σύρετε ένα μέρος στο κατάλληλο σημείο. Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στην ενότητα Προσθήκη μερών στη σελ. 17. Στον τρόπο λειτουργίας Χρωματισμός, μπορείτε να χρωματίσετε ολόκληρα ή επιμέρους θέματα επάνω σε μια νέα εμφάνιση.

## Προϋπολογισμός πολυπλοκότητας εμφάνισης

Καθώς προσθέτετε περισσότερα στοιχεία στην εμφάνισή σας, ο Μετρητής πολυπλοκότητας για τη φυλή σας γεμίζει. Αυτός ο μετρητής, ο οποίος βρίσκεται στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης, υποδεικνύει τη συνολική πολυπλοκότητα για την εμφάνιση της φυλής σας. Δεν μπορείτε να υπερβείτε το όριο πολυπλοκότητας.

## Δημιουργός κτιρίων

Στο Στάδιο πολιτισμού, δημιουργείτε την υποδομή και το στόλο για να μεταμορφώσετε την πόλη σας σε μια χερσαία αυτοκρατορία μέσω του Σχεδιαστή πόλης. Δημιουργήστε μια μεγάλη ποικιλία κτιρίων που να αντικατοπτρίζουν την ισχύ και την επιρροή της πόλης σας, καθώς και διάφορα οχήματα που συνδυάζουν ιδανικά την ταχύτητα με την επιθετική ισχύ και την υγεία.

Εκτός από την κατασκευή και την αγορά κτιρίων, ο Σχεδιαστής πόλης σας δίνει επίσης τη δυνατότητα να τοποθετείτε διακοσμήσεις πόλης, να συνθέτετε το δικό σας ύμνο πόλης, να μεταβαίνετε στον Εφοδιαστή πόλης και να καταστρώνετε το σχέδιο της πόλης σας.

Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τον Σχεδιαστή πόλης, ανατρέξτε στη σελ. 33.



Ο Δημιουργός κτιρίων σας δίνει τη δυνατότητα να κατασκευάζετε νέα κτίρια για την πόλη σας, συμπεριλαμβανομένου του μεγαλόπρεπου Δημαρχείου σας. Ενώ κάθε τύπος κτιρίου εξυπηρετεί συγκεκριμένη λειτουργία στην πόλη, το σχέδιο του μεγέθους, του σχήματος και του χρώματός του εξαρτώνται από τη δική σας δημιουργική διάθεση. Για να αποθηκεύσετε το κτίριο, θα πρέπει να διαθέτει τρία δομικά κομμάτια και ένα όνομα.

🌀 Για να ανοίξετε τον Δημιουργό κτιρίων, κάντε κλικ στο Δημαρχείο σας.

Μπορείτε να δημιουργήσετε κτίρια για οποιαδήποτε από τις παρακάτω κατηγορίες: Δημαρχείο, Σπίτι, Κτίριο ψυχαγωγίας, Εργοστάσια και Πυργίσκοι. Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στο Σχέδιο πόλης στη σελ. 33.

## Δημαρχείο

Κάθε πόλη χρειάζεται ένα Δημαρχείο στο οποίο «χτυπά» η καρδιά της ζωής στην πόλη. Εάν το Δημαρχείο σας καταρρεύσει, καταρρέει και ολόκληρη η πόλη.

## Τρόπος λειτουργίας Κατασκευή για κτίρια

Όταν ανοίγετε τον Δημιουργό κτιρίων, ξεκινάτε το παιχνίδι στον τρόπο λειτουργίας Κατασκευή, απ' όπου μπορείτε να προσθέσετε νέα κομμάτια στο κτίριό σας. Στην επάνω μέρος της αριστερής πλευράς της οθόνης, μπορείτε να επιλέξετε ένα εικονίδιο για να ανοίξετε μία από τις ακόλουθες κατηγορίες: Σκεπές, Κύριες δομές, Σύνδεσμοι, Παράθυρα, Πόρτες, Λεπτομέρειες και Λειτουργία.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Ισχύουν όρια για το ύψος και το πλάτος κάθε κτιρίου.

## Κομμάτια

Αφού έχετε προσθέσει ένα κομμάτι στο κτίριο, μπορείτε να το επεξεργαστείτε χρησιμοποιώντας τις λαβές. Κάντε κλικ στο κομμάτι για να τις δείτε. Ανατρέξτε στην ενότητα Επεξεργασία μερών στη σελ. 18.



- 🌀 Για να αφαιρέσετε ένα κομμάτι, επιλέξτε το και πατήστε **DELETE** ή **BACKSPACE**. Εναλλακτικά, κάντε κλικ και σύρετέ το μακριά από το κτίριο.

Μπορείτε επίσης να στοιβάξετε κομμάτια ή με τέτοιον τρόπο ώστε να αλληλοκαλύπτονται μεταξύ τους. Για να αλληλοκαλύπτονται τα κομμάτια, σύρετε το ένα μέσα στο άλλο. Για να στοιβάξετε κομμάτια, σύρετε το ένα ακριβώς επάνω από το άλλο και θα τοποθετηθεί αυτόματα στην κορυφή της στοιβάς.

## Μετακίνηση σε

Τα παράθυρα και οι πόρτες διαθέτουν τη λειτουργία Μετακίνηση σε. Όταν τοποθετείτε ένα από αυτά, όλα τα επόμενα παράθυρα και οι πόρτες μετακινούνται έτσι ώστε να ευθυγραμμιστούν. Εάν δεν σας αρέσει το σημείο στο οποίο μετακινήθηκε το παράθυρο ή η πόρτα, απλώς τοποθετήστε τα όπου θέλετε.

## Τοποθέτηση με συγκεκριμένη κατεύθυνση

Αφού έχετε τοποθετήσει ένα μέρος, μπορείτε να το μετακινήσετε κατά μήκος των σχετικών αξόνων.

- 🌀 Για να μετακινήσετε ένα μέρος κατακόρυφα, πατήστε και κρατήστε πατημένο το **CTRL** ενώ κάνετε κλικ σε ένα μέρος και το επανατοποθετείτε χρησιμοποιώντας το ποντίκι σας.
- 🌀 Για να μετακινήσετε ένα μέρος μακριά από την επιφάνεια της εξέδρας, πατήστε και κρατήστε πατημένο το **SHIFT** ενώ κάνετε κλικ σε ένα μέρος και το επανατοποθετείτε χρησιμοποιώντας το ποντίκι σας.

## Προηγμένες λαβές μέρους

Αφού τοποθετήσετε ένα κομμάτι στο κτήριό σας, μπορείτε να προσπελάσετε τις προηγμένες λαβές μέρους.

- 🌀 Για να χρησιμοποιήσετε τις προηγμένες λαβές, κάντε κλικ στο κομμάτι και πατήστε **TAB**. Οι λαβές αυτές σας επιτρέπουν να έχετε μεγαλύτερο έλεγχο κατά την τοποθέτηση ενός κομματιού.

## Αντιγραφή κομματιών

Μπορείτε να αντιγράψετε μέρη χρησιμοποιώντας το ALT. Ανατρέξτε στην ενότητα *Κλωνοποίηση μερών* στη σελ. 25.

## Πολυπλοκότητα και προϋπολογισμός

Κάθε κομμάτι που προσθέτετε κοστίζει βαθμούς κομματιών και αυξάνει την πολυπλοκότητα του κτιρίου σας. Εάν ξεμεινείτε από βαθμούς κομματιών, δεν μπορείτε να προσθέσετε κομμάτια παρά μόνον εάν πρώτα αφαιρέσετε ορισμένα.

Στην επάνω δεξιά γωνία, μπορείτε να παρακολουθείτε την πολυπλοκότητα του κτιρίου σας. Η προσθήκη κομματιών αυξάνει την πολυπλοκότητα. Ίσως να μην καταφέρετε να προσθέσετε κομμάτια σε ένα αρκετά πολύπλοκο κτίριο.

## Τρόπος λειτουργίας Χρωματισμός για κτήρια και οχήματα

Στον τρόπο λειτουργίας Χρωματισμός, μπορείτε να προσθέσετε χρώμα και στυλ για να διακοσμήσετε το κτίριό σας όπως θέλετε. Για γενικές πληροφορίες σχετικά με το χρωματισμό, ανατρέξτε στην ενότητα Τρόπος λειτουργίας Χρωματισμός στη σελ. 18.

Από την επάνω δεξιά γωνία της οθόνης μπορείτε να προσπελάσετε τα εικονίδια των διαφόρων κατηγοριών σχετικά με το χρωματισμό του κτιρίου σας:

### Ολοκληρωμένα στυλ

Κάντε κλικ σε ένα στυλ για το κτίριό σας και θα χρωματιστεί ολόκληρο.

### Επιμέρους στυλ

Μπορείτε να χρωματίσετε μεμονωμένα στρώματα του κτηρίου σας σύμφωνα με το γούστο σας. Ανατρέξτε στην ενότητα Χρωματισμός στρωμάτων στη σελ. 20.

### Τρόπος λειτουργίας Βούρτσα

Αυτός ο τρόπος λειτουργίας σας επιτρέπει να προσαρμόσετε το χρώμα και την υφή μεμονωμένων δομικών κομματιών. Ανατρέξτε στην ενότητα Τρόπος λειτουργίας Βούρτσα στη σελ. 20.

- 🌀 Εάν κάνετε λάθος, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το κουμπί Αναίρεση στην κάτω δεξιά γωνία για να το διορθώσετε.

Από τη Σποροπαίδεια, μπορείτε να προσπελάσετε τα χρωματικά στυλ και μοτίβα που έχετε επινοήσει για άλλες δημιουργίες και να τα εφαρμόσετε στο κτίριό σας. Για παράδειγμα, μπορείτε να χρωματίσετε το κτήριο σας όπως ένα όχημα που έχετε φτιάξει ήδη. Ανατρέξτε στην ενότητα Χρωματίστε όπως στη σελ. 19.

## Χρωματισμός πολλαπλών μερών ή περιοχών

Κάθε κομμάτι αποτελείται από διάφορες περιοχές. Το **CTRL** και το **SHIFT** σας επιτρέπουν να ελέγχετε ποιες περιοχές θα χρωματίσετε.

- SHIFT** Σας επιτρέπει να χρωματίζετε όλες τις περιοχές στο κομμάτι που έχετε τονίσει με το δείκτη σας.
- CTRL** Σας δίνει τη δυνατότητα να χρωματίζετε περιοχές σε διάφορα κομμάτια. Το πλήκτρο **CTRL** σας προσφέρει δύο επιλογές:

Για να χρωματίσετε την ίδια περιοχή σε όλα τα κομμάτια, πατήστε **1**. Στη συνέχεια, κρατήστε πατημένο το **CTRL** και κινήστε το δείκτη του ποντικιού επάνω από την περιοχή του κομματιού που θέλετε να χρωματίσετε. Για να χρωματίσετε την ίδια περιοχή σε όλα τα κομμάτια που είναι πανομοιότυπα, πατήστε **2**. Στη συνέχεια, κρατήστε πατημένο το **CTRL** και κινήστε το δείκτη του ποντικιού επάνω από την περιοχή του κομματιού που θέλετε να χρωματίσετε.

## Εργαλείο παρατήρησης

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το εργαλείο παρατήρησης για να επιλέξετε χρώματα, υφές και μοτίβα και να τα εφαρμόσετε κατά το χρωματισμό άλλων μερών του κτιρίου σας. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τις παρακάτω εντολές για να ενεργοποιήσετε το εργαλείο παρατήρησης, προκειμένου να επιλέξετε χρώμα, υφή ή και τα δύο.

**Μόνο χρώμα** Πατήστε **3**. Πατήστε και κρατήστε πατημένο το **ALT**. Επιλέξτε ένα χρωματισμένο κομμάτι.

**Μόνον υφή** Πατήστε **4**. Πατήστε και κρατήστε πατημένο το **ALT**. Επιλέξτε ένα χρωματισμένο κομμάτι.

**Χρώμα και υφή** Πατήστε **5**. Πατήστε και κρατήστε πατημένο το **ALT**. Επιλέξτε ένα χρωματισμένο κομμάτι.

## Δημιουργοί οχημάτων

Στον Δημιουργό οχημάτων, μπορείτε να κατασκευάσετε νέα οχήματα για να πετύχετε τους παγκόσμιους στόχους σας. Μπορείτε να κατασκευάσετε οχήματα ξηράς, θάλασσας και αέρα (βλ. παρακάτω) στο Στάδιο πολιτισμού, καθώς και οχήματα και διαστημόπλοια αποικίας (βλ. σελ. 31) στο Στάδιο διαστήματος.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Τα Οχήματα αποικίας εμφανίζονται αυτόματα καθώς εξελίσσονται οι διαστημικές αποικίες σας. Μπορείτε να δημιουργήσετε και να προσαρμόσετε τα δικά σας οχήματα αποικίας σε κάθε πλανήτη.

## Οχήματα ξηράς, θάλασσας και αέρα

🌀 Για να ανοίξετε τον Δημιουργό οχημάτων εντός του παιχνιδιού, κάντε κλικ στο Δημαρχείο σας.

Όταν ξεκινάτε στο Στάδιο πολιτισμού, έχετε συγκεκριμένο προϋπολογισμό βαθμών κομματιών με τους οποίους μπορείτε να χτίσετε το πρώτο σας όχημα.

Μπορείτε να δημιουργήσετε οικονομικά, στρατιωτικά ή θρησκευτικά οχήματα σε οποιαδήποτε από τις παρακάτω κατηγορίες:

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Όταν ξεκινάτε στο Στάδιο πολιτισμού, ενδεχομένως να μην μπορείτε να χτίσετε οχήματα αέρα. Μπορείτε να προσπελάσετε άλλους τύπους οχημάτων αφού καταλάβετε άλλες πόλεις.

**Οχήματα ξηράς** Τα οχήματα που κινούνται στο έδαφος είναι ιδανικά για να εξερευνάτε και να διεκδικείτε πίδακες μπαχαρικών.

**Οχήματα θάλασσας** Ένα όχημα θαλάσσης είναι πολύ χρήσιμο για πολλαπλές καταστροφικές επιθέσεις σε παράκτιες πόλεις.

**Οχήματα αέρος** Η πόλη που θα καταφέρει πρώτη την πραγματοποίηση πτήσεων συχνά επιτυγχάνει αεροπορική υπεροχή. Εάν ελέγχετε τους ουρανούς, θα ελέγχετε όλο τον κόσμο.

## Στατιστικά στοιχεία οχημάτων

Όταν σχεδιάζετε το όχημά σας, πρέπει να λαμβάνετε υπ' όψιν τον τρόπο με τον οποίο θα επηρεάσει τα παρακάτω στατιστικά στοιχεία η προσθήκη ενός εξαρτήματος. Αυτά τα στατιστικά στοιχεία τείνουν να εξισορροπούν το ένα το άλλο, εάν προσθέσετε ένα μέρος για να αυξήσετε την ταχύτητα, ίσως χρειαστεί να θυσιάσετε ποσότητα ισχύος.

### Υγεία

Η ζημιά που μπορεί να υποστεί ένα όχημα προτού καταστραφεί.

### Ισχύς

Σε ό,τι αφορά τα στρατιωτικά οχήματα, η ισχύς καθορίζει την έκταση της ζημιάς που μπορεί να προκαλέσει ένα όχημα. Σε ό,τι αφορά τα οικονομικά οχήματα, αντικατοπτρίζει την ποσότητα μηχανικών που μπορούν να μεταφέρουν και την ταχύτητα με την οποία επηρεάζουν την αγορά μιας πόλης.

### Ταχύτητα

Η ταχύτητα με την οποία μπορεί να κινηθεί το όχημα.

## Κατηγορίες εξαρτημάτων

Για κάθε τύπο οχήματος, μπορείτε να προσθέσετε μέρη από τις παρακάτω κατηγορίες. Για να μάθετε τα οφέλη ενός μέρους, περάστε το ποντίκι από επάνω του.

### Αμαξώματα

Η κατηγορία αμαξωμάτων περιέχει τύπους σασί για το όχημά σας.

### Θάλαμος χειρισμών

Η επιλογή του κατάλληλου θαλάμου χειρισμών για το όχημά σας μπορεί να προσθέσει υγεία, ταχύτητα ή και τα δύο.

### Ξηρά/θάλασσα/Αέρας

Αυτή η κατηγορία περιέχει μέρη που προορίζονται αποκλειστικά για τον τύπο του οχήματος που σχεδιάζετε.

### Πολιτιστικό/Στρατιωτικό/ Διπλωματικό

Αυτή η κατηγορία περιέχει όπλα που προορίζονται αποκλειστικά για τη στρατηγική που επιδιώκετε.

### Βοηθήματα

Αυτά τα φθηνά αντικείμενα προσθέτουν φωτισμό, εξαερισμό και άλλα χρήσιμα βοηθήματα στο όχημά σας.

### Λεπτομέρεια

Αυτά τα λεπτομερή εξαρτήματα διακοσμούν το όχημά σας χωρίς να χρειαστεί να ξοδέψετε πολλά χρήματα.

🌀 Κάντε κλικ στα πλήκτρα βέλους κάτω από τα κουμπιά της κατηγορίας εξαρτημάτων για να δείτε εξαρτήματα εκτός οθόνης.

## Προσθήκη μερών

### Για να προσθέσετε ένα νέο μέρος στο όχημά σας:

Η διαδικασία προσθήκης μερών στο όχημά σας είναι όμοια με τη διαδικασία προσθήκης μερών σε ένα πλάσμα (σελ. 17). Δύο μέρη ενδέχεται να αλληλοκαλύπτονται. Τα αμαξώματα και οι θάλαμοι χειρισμών ευθυγραμμίζονται αυτόματα με το κέντρο του οχήματος.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Ισχύουν όρια για το ύψος και το πλάτος κάθε οχήματος.

- 🌀 Για να μετακινήσετε ολόκληρο το όχημα, πατήστε και κρατήστε πατημένο το SHIFT ενώ κινείτε το ποντίκι.
- 🌀 Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με την αφαίρεση μερών, ανατρέξτε στην ενότητα Αφαίρεση μερών στη σελ. 18.
- 🌀 Μπορείτε να αντιγράψετε μέρη χρησιμοποιώντας το ALT. Ανατρέξτε στην ενότητα Κλωνοποίηση μερών στη σελ. 25.

## Διαστημόπλοια

Η διαδικασία κατασκευής ενός διαστημόπλοιου είναι όμοια με τη διαδικασία κατασκευής ενός οχήματος ξηράς, θάλασσας ή αέρα. Οι κατηγορίες στην παλέτα μερών για τον Δημιουργό διαστημόπλοιων είναι οι εξής: Αμαξώματα, Θάλαμοι χειρισμών, Διάστημα, Ξηρά, Νερό, Αέρας, Όπλα, Εφέ και Λεπτομέρεια. Μπορείτε να βρείτε όλες αυτές τις κατηγορίες στους Δημιουργούς οχημάτων, εκτός από την κατηγορία Διάστημα που περιέχει μέρη τα οποία βοηθούν το διαστημόπλοιο σας στα διαστημικά του ταξίδια.



## Χρωματισμός του οχήματός σας

Στον τρόπο λειτουργίας Χρωματισμός, μπορείτε να εφαρμόσετε λίγο χρώμα και μοτίβο στο νέο σας γαλαξιακό περιγητή. Για να ανοίξετε τον τρόπο λειτουργίας Χρωματισμός, κάντε κλικ στο εικονίδιο της βούρτσας στο επάνω τμήμα της οθόνης. Είναι προτιμότερο να επιλέξετε πρώτα το στυλ και έπειτα το χρώμα. Μπορείτε να χρωματίσετε το όχημά σας με έναν από τους τρεις τρόπους: Ολοκληρωμένα στυλ, Επιμέρους στυλ και Τρόπος λειτουργίας Βούρτσα. Ανατρέξτε στην ενότητα Τρόπος λειτουργίας Χρωματισμός για κτίρια και οχήματα στη σελ. 29.

🌀 Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με την εφαρμογή συγκεκριμένων χρωμάτων και μοτίβων, ανατρέξτε στην ενότητα Τρόπος λειτουργίας Βούρτσα στη σελ. 20.

## Σχεδιαστές

Ενώ οι Δημιουργοί του Spore σας δίνουν τη δυνατότητα να δημιουργήσετε τα στοιχεία που θα κατοικούν στον Σποροπλανήτη σας, οι Σχεδιαστές σας επιτρέπουν να σχεδιάσετε τη φυλή, την πόλη και τη διαστημική αποικία σας όπως θέλετε.

### Σχεδιαστής φυλής

Ο Σχεδιαστής φυλής είναι η μοναδική λύση για την αγορά εργαλείων, προκειμένου να αναπτύξετε το χωριό σας και να χαρίσετε στη φυλή σας νέες ικανότητες.

#### Σχεδιαστής φυλής

1	Κατηγορία εργαλείων
2	Κατηγορία εμφανίσεων
3	Εργαλεία τροφής και θεραπείας
4	Μουσικά όργανα
5	Μάχη
6	Όνομα εργαλείου
7	Κόστος
8	Περιγραφή εργαλείου
9	Διαθέσιμοι πόροι (τροφή)
10	Διαθέσιμος χώρος για τοποθέτηση εργαλείων



Στον Σχεδιαστή φυλής, μπορείτε να προσθέσετε εργαλεία στο χωριό της φυλής σας για να αυξήσετε τις ικανότητες των μελών της φυλής σας. Μπορείτε επίσης να ντύσετε τη φυλή σας με μοδάτα αξεσουάρ που αναδεικνύουν τις φυσικές της ικανότητες.

### Εργαλεία φυλής




Για να δείτε τα διαθέσιμα εργαλεία, κάντε κλικ στο εικονίδιο εργαλείων στην επάνω αριστερή γωνία του Σχεδιαστή φυλής. Τα εργαλεία φυλής είναι διαθέσιμα σε τρεις κατηγορίες: Τροφή και θεραπεία, Μουσικά όργανα και Μάχη. Στο στάδιο φυλών δεν είναι ξεκλειδωμένα από την αρχή όλα τα εργαλεία. Εάν είστε σύμμαχοι ή έχετε νικήσει μια γειτονική φυλή που διαθέτει ένα εργαλείο που σας λείπει, το εργαλείο ξεκλειδώνεται για συναλλαγή στον Σχεδιαστή φυλής.

🌀 Για να προσθέσετε ένα εργαλείο στη φυλή σας, κάντε κλικ και σύρετέ το από την παλέτα σε ένα από τα διαθέσιμα σημεία στο χωριό της φυλής σας. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τις λαβές περιστροφής για να το τοποθετήσετε. Τα εργαλεία είναι πιθανό να υποστούν ζημιές από άλλες αιμοσφαίρες φυλές. Για να επισκευάσετε ένα κατεστραμμένο εργαλείο, μεταφέρετε ένα μέλος της φυλής δίπλα του. Επιλέξτε ένα μέλος φυλής και, στη συνέχεια, κάντε δεξί κλικ στο κατεστραμμένο εργαλείο για να το επισκευάσετε. Το μέλος αρχίζει να επιδιορθώνει την καλύβη.



## Τροφή και Θεραπεία




Αυτά τα εργαλεία βοηθούν τη φυλή σας να συλλέγει τροφή καλύτερης ποιότητας και να θεραπεύεται από τραυματισμούς.

-  Τα καμάκια φαρμάματος σας βοηθούν να βρείτε τροφή σχεδόν χωρίς να βρέξετε τα πόδια σας.
-  Τα καλάμια συλλογής σας επιτρέπουν να μαζεύετε φρούτα πιο γρήγορα
-  Τα θεραπευτικά ραβδία βοηθούν τα μέλη της φυλής να θεραπεύουν πιο γρήγορα τις πληγές.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Εάν τα πλάσματά σας είναι σαρκοφάγα, καλό θα ήταν να έχετε στη διάθεσή σας όπλα για να συγκεντρώσετε κρέας.




## Μουσικά όργανα

Τα κοινωνικά μουσικά όργανα είναι χρήσιμα στη δημιουργία καλών σχέσεων με άλλες φυλές. Ο συνδυασμός μουσικών οργάνων παράγει υπέροχες και χρήσιμες αρμονίες.

-  Ξύλινα πνευστά
-  Μαράκες
-  Ντιτζεριντού


## Μάχη

Τα εργαλεία του πολέμου μπορούν να κάνουν τη διαφορά μεταξύ του κατακτητή και του κατακτημένου.

-  Οι φλεγόμενες δάδες καταστρέφουν γρήγορα εργαλεία και καλύβες, όμως είναι λιγότερο αποτελεσματικά ενάντια σε πλάσματα.
-  Τα πέτρινα τσεκούρια είναι καλά στη μάχη σώμα με σώμα.
-  Τα ακόντια βοηθούν τους πολεμιστές σας να επιτίθενται στον εχθρό από απόσταση.







## Σχεδιαστής πόλης

Στην αρχή του Σταδίου πολιτισμού, πρέπει να ενισχύσετε την πόλη σας για να προστατέψετε το Δημαρχείο σας και να συνεχίσετε να αναπτύσσετε έναν παραγωγικό και χαρούμενο πληθυσμό. Χρησιμοποιήστε τον Σχεδιαστή πόλης, για να προσθέσετε σπίτια, εργοστάσια, κτήρια ψυχαγωγίας και οχυρά σε διάφορα σημεία της πόλης.

-  Για να προσπελάσετε τον Σχεδιαστή πόλης, περάστε το ποντίκι σας πάνω από οποιοδήποτε από τα Δημαρχεία σας και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στο κουμπί Σχεδιαστής πόλης.

## Σχέδιο πόλης

Το σχέδιο κάθε πόλης επηρεάζει την ευτυχία και την παραγωγικότητα των κατοίκων της. Ο σχεδιασμός της πόλης απαιτεί ιδιαίτερη προσοχή σχετικά με το πού τοποθετείτε τους διάφορους τύπους κτιρίων. Η τοποθέτηση κτιρίων του ίδιου τύπου το ένα δίπλα στο άλλο μπορεί να αυξήσει την παραγωγικότητα, μπορεί όμως να μειώσει την ευτυχία.

-  Όταν προσθέτετε ένα νέο κτήριο, δημιουργούνται συνδέσεις οι οποίες εμφανίζονται στην προβολή του σχεδιαστή πόλης.
-  Για τους πιο παραγωγικούς πολίτες, τοποθετήστε εργοστάσια κοντά σε σπίτια για να δημιουργήσετε μπλε συνδέσμους.
-  Τοποθετήστε όμοια κτήρια δίπλα-δίπλα για να δημιουργήσετε λευκούς (καλούς) συνδέσμους.
-  Για τους πιο χαρούμενους πολίτες, τοποθετήστε κτήρια ψυχαγωγίας κοντά σε σπίτια για να δημιουργήσετε πράσινους συνδέσμους.
-  Η τοποθέτηση κτηρίων ψυχαγωγίας δίπλα σε εργοστάσια δημιουργεί κόκκινους (κακούς) συνδέσμους και κάνει τους πολίτες δυστυχισμένους.
-  Εσείς θα αποφασίσετε εάν τελικά θα επενδύσετε στην παραγωγικότητα, στον πληθυσμό ή στην ευτυχία.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Δώστε προσοχή στην ευτυχία των πολιτών σας. Οι δυστυχισμένες πόλεις παράγουν λιγότερο ρευστό και μπορεί να καταρρεύσουν εξαιτίας αναταραχών. Οι δυστυχισμένες πόλεις είναι επίσης πιο επιρρεπείς στο θρησκευτικό προσλητισμό.

## Σπίτια

Δημιουργήστε συνδέσεις μεταξύ των σπιτιών και των κτηρίων ψυχαγωγίας για να αυξήσετε τη συνολική παραγωγικότητα και την ευτυχία στην πόλη σας. Το Δημαρχείο σας θεωρείται σπίτι αναφορικά με τα γενικά στατιστικά στοιχεία της πόλης σας.

## Κτήρια ψυχαγωγίας

Αυξάνουν την ευτυχία, όμως η υπερβολική ψυχαγωγία μπορεί να οδηγήσει σε μείωση της παραγωγικότητας.

## Εργοστάσια

Υψηλότερη παραγωγικότητα, αλλά λιγότερη ευτυχία.

## Πυργίσκοι

Προστατέψτε τις μεμονωμένες πόλεις σας από επιθέσεις. Οι πυργίσκοι που είναι τοποθετημένοι στα τείχη της πόλης, στοχεύουν αυτόματα σε οχήματα που πλησιάζουν και ανήκουν σε κράτη με τα οποία βρίσκεστε σε εμπόλεμη κατάσταση.

- ☞ Για να προστατέψετε την πόλη σας, μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε οχήματα που ανταποκρίνονται σε ενέργειες που εκτελούνται δίπλα τους. Ανατέξτε στην ενότητα *Δημιουργία του στόλου σας* στη σελ. 52.

## Διακοσμήσεις

Δεν επηρεάζουν καθόλου την ευτυχία ή την παραγωγικότητα.

## Προϋπολογισμός σε Σποροδολάρια

Τα κτήρια και τα οχήματα αγοράζονται με Σποροδολάρια, το νόμισμα στο Στάδιο πολιτισμού. Για να προσθέσετε νέα κτίρια και οχήματα στην πόλη σας, πρέπει να δημιουργήσετε μια σταθερή πηγή Σποροδολαρίων. Χάρη στις πηγές εσόδων, μπορείτε να αγοράσετε και να βελτιώσετε τα κτίρια και τα οχήματά σας.

- ☞ Στον Σχεδιαστή πόλης, τα Σποροδολάρια που έχετε στη διάθεσή σας εμφανίζονται στην κάτω αριστερή γωνία. Περάστε το ποντίκι σας πάνω από αυτό τον αριθμό για να δείτε το ποσοστό συνολικής παραγωγής ανά λεπτό στο κράτος σας.
- ☞ Έσοδα δημιουργούνται όταν διεκδικείτε πίδακες μαχαρικών, συναλλαγές, καθώς και όταν κατασκευάζετε εργοστάσια στην πόλη σας.

## Εμφανίσεις πόλης

Στον Σχεδιαστή πόλης, μπορείτε να δημιουργήσετε εμφανίσεις για τους πολίτες σας και να τους κάνετε πιο στυλάτους. Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στην ενότητα Εφοδιστές στη σελ. 27.

## Εθνικός ύμνος

Από τον Σχεδιαστή πόλης, μπορείτε να συνθέσετε το δικό σας ύμνο για την πόλη σας. Όταν η πόλη σας εμφανίζεται στην οθόνη, παινίζει ο εθνικός ύμνος. Όταν καταλαμβάνετε άλλες πόλεις, ακούγεται ο εθνικός σας ύμνος είτε τους αρέσει είτε όχι.

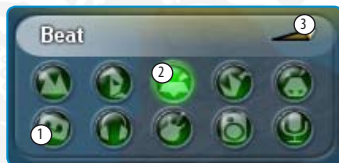
Από τον Συνθέτη ύμνου, μπορείτε να ορίσετε Ρυθμό, Ύμνο και Περιβάλλοντα ήχο για να αποκτήσει δικό της ήχο η πόλη σας. Μπορείτε επίσης να ορίσετε την ένταση της αναπαραγωγής για κάθε μέρος, προκειμένου να δημιουργήσετε το δικό σας ρεμίξ.

Ο περιβάλλων ήχος ακούγεται στο υπόβαθρο, όποτε εξερευνάτε τον πλανήτη. Παρόλ' αυτά, ο ύμνος πόλης είναι επικρατέστερος σε σχέση με τους παγκόσμιους ήχους περιβάλλοντος.

- ☞ Οι πίνακες στην οθόνη Συνθέτης ύμνου έχουν σχεδιαστεί με τέτοιο τρόπο ώστε να μπορείτε να ορίσετε τις τιμές τους. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το Ρυθμό, τον Ύμνο, τον Περιβάλλοντα ήχο, την αποθήκευση, τη φόρτωση και την κοινοποίηση ύμνων, μεταβείτε στον Σποροδηγό εντός του παιχνιδιού.
- ☞ Μπορείτε επίσης να αποκτήσετε μουσική πόλης από τη Σποροπαίδεια.

## Ρυθμός

- 1 Κάντε κλικ για να επιλέξετε το ρυθμό του εθνικού σας ύμνου
- 2 Για να απενεργοποιήσετε το ρυθμό, κάντε κλικ στον επιλεγμένο ρυθμό
- 3 Ρυθμίστε τον ήχο αναπαραγωγής



Για να επιλέξετε ένα ρυθμό, κάντε κλικ επάνω του στον πίνακα Ρυθμός. Για να απομονώσετε το ρυθμό μπορείτε να αποεπιλέξετε τα υπόλοιπα στοιχεία ή να προσαρμόσετε τον ήχο τους στους υπόλοιπους πίνακες.

## Ύμνος

- 1 Κάντε κλικ για να επιλέξετε ένα μουσικό όργανο
- 2 Για να απενεργοποιήσετε τον ύμνο, κάντε κλικ στο μουσικό όργανο που έχετε επιλέξει
- 3 Ρυθμίστε τον ήχο αναπαραγωγής



## Δημιουργώντας τη δική σας μελωδία

- 1 Κάντε κλικ για να δημιουργήσετε μια τυχαία μελωδία
- 2 Ενεργοποιήστε/απενεργοποιήστε την αυτόματη επανάληψη
- 3 Κάντε κλικ και σύρετε για να «ανεβάσετε/κατεβάσετε» μια νότα
- 4 Κάντε κλικ για να προσθέσετε/αφαιρέσετε την επιλεγμένη νότα από τον ύμνο σας



Μπορείτε να παραλλάξετε τον ύμνο ή να δημιουργήσετε έναν νέο από την αρχή ή από μια τυχαία μελωδία. Αφού έχετε το βασικό σκελετό για τη μελωδία σας, μπορείτε να μετακινήσετε τις νότες επάνω και κάτω στην κλίμακα. Μπορείτε επίσης να προσθέσετε και να αφαιρέσετε νότες, όταν χρειάζεται.

- 🌀 Για να αλλάξετε τη διάρκεια μιας νότας, περάστε το ποντίκι από πάνω της και κυλήστε τη ροδέλα του ποντικιού ή πατήστε τα βέλη Επάνω ή Κάτω.
- 🌀 Για να αναπαράγετε από την αρχή τη μελωδία σας, κάντε κλικ στο φόντο του πίνακα σύνθεσης μελωδίας.

## Περιβάλλοντες ήχοι του πλανήτη

Οι περιβάλλοντες ήχοι του πλανήτη ακούγονται ως υπόκρουση καθώς εξερευνάτε τον πλανήτη. Ωστόσο, οποιαδήποτε μουσική πόλης υπερισχύει των περιβαλλόντων ήχων του πλανήτη. Μπορείτε να προσθέσετε έως και τέσσερα στρώματα ήχου στον Περιβάλλοντα ήχο του πλανήτη σας.

- 🌀 Για να συμπεριλάβετε ένα στρώμα ήχου στον Περιβάλλοντα ήχο του πλανήτη σας, κάντε κλικ επάνω του.

## Αποθήκευση και Φόρτωση Εθνικών ύμνων

Οι ύμνοι μπορούν να φορτωθούν από τη Σποροπαίδεια, στην οποία μπορείτε να αποθηκεύσετε και τον δικό σας ύμνο.

- 🌀 Για να φορτώσετε μια σύνθεση, κάντε κλικ στο κουμπί Φόρτωση στο κάτω μέρος του Σχεδιαστή πόλης. Από τη Σποροπαίδεια, επιλέξτε τη σύνθεση της αρεσκείας σας. Η επιλογή ακούγεται στο Σχεδιαστή πόλης. Μπορείτε να την τροποποιήσετε όπως νομίζετε.
- 🌀 Για προεπισκόπηση μιας επιλογής μουσικής υπόκρουσης, κάντε διπλό κλικ στη Σποροπαίδεια.



### Για να αποθηκεύσετε έναν εθνικό ύμνο:

Για να αποθηκεύσετε τον μουσικό ύμνο που δημιουργήσατε, κάντε κλικ στο πλήκτρο Αποθήκευση. Πληκτρολογήστε ένα όνομα και μια περιγραφή για τη δημιουργία σας. Η μουσική σας αποθηκεύεται στην καρτέλα Μουσική της ετικέτας της Σποροπαίδειάς σας.

### Κοινοποίηση μουσικής

Η μουσική σας δεν κοινοποιείται αυτόματα μέσω της Σποροπαίδειας.

### Για να κοινοποιήσετε τον εθνικό σας ύμνο:

1. Η αποθηκευμένη μουσική βρίσκεται στον ακόλουθο κατάλογο: **My Documents** (τα Έγγραφά μου) [ή **Documents (Έγγραφα)\My Spore Creations (Οι Σποροδημιουργίες μου)\CityMusic (Μουσική πόλης)**]
2. Βρείτε το αρχείο .PNG το οποίο αντιστοιχεί στο όνομα που δώσατε στη μουσική πόλης σας.
3. Στείλτε αυτό το αρχείο στους φίλους σας μέσω ηλ. ταχυδρομείου.
4. Οι φίλοι σας πρέπει να εγκαταστήσουν το αρχείο στο σχετικό κατάλογο προτού ξεκινήσουν το Spore.
5. Η μουσική σας πλέον διατίθεται στη Σποροπαίδειά τους.

### Παρακολουθώντας την πόλη σας

Καθώς προχωράτε στο στάδιο, έχει μεγάλη σημασία να δώσετε προσοχή σε ό,τι συμβαίνει σε κάθε μία από τις πόλεις σας. Για παράδειγμα, οι πόλεις που είναι δυστυχισμένες είναι πιο επιρρεπείς σε θρησκευτικές επιθέσεις. Μια δυστυχισμένη πόλη είναι επίσης πιο ευάλωτη σε διαδηλώσεις πολιτών που μπορεί να έχουν ως αποτέλεσμα τις στάσεις εργασίας και τη διακοπή της παραγωγής.

🌀 Μπορείτε να εξετάσετε τα στατιστικά στοιχεία της πόλης σας μέσω του Σχεδιαστή πόλης.

Όταν σε μια πόλη συμβαίνουν σημαντικά γεγονότα, προστίθεται μια καταχώριση στο Μητρώο συμβάντων που εμφανίζεται στην αριστερή πλευρά της οθόνης του παιχνιδιού. Ανατρέχετε σε αυτές τις σημειώσεις για να είστε ενήμεροι σχετικά με το τι συμβαίνει σε διάφορες περιοχές του πλανήτη.

### Σχεδιαστής αποικίας

Η διαδικασία σχεδιασμού μιας αποικίας είναι όμοια με τη διαδικασία δημιουργίας μιας πόλης στο Στάδιο πολιτισμού. Ο Σχεδιαστής αποικίας λειτουργεί όπως ακριβώς και ο Σχεδιαστής πόλης και σας επιτρέπει να προσθέτετε σπίτια, εργοστάσια, κτήρια ψυχαγωγίας και οχυρά στην αποικία σας για να κυριαρχήσετε στον πλανήτη. Ωστόσο, στο Στάδιο διαστήματος οι αποικίες σας παράγουν μπαχαρικά τα οποία πωλούνται με αντάλλαγμα Σποροδολάρια. Για τις αποικίες ισχύουν επίσης ειδικοί κανόνες σχετικά με το πόσα κτίρια μπορούν να τοποθετηθούν σε αυτές, ανάλογα με το Τερρασκόρ του πλανήτη.

## Κυτταρικό στάδιο

Στο Κυτταρικό στάδιο, ξεκινάτε το ταξίδι της ζωής σας ως απλό κύτταρο και ανεβαίνετε τα σκαλιά της εξέλιξης μέχρι να γίνετε αρκετά μεγάλοι για να βγείτε στην παραλία. Για πληροφορίες σχετικά με την παρακολούθηση της προόδου σας και την ολοκλήρωση του σταδίου, μεταβείτε στον Σποροδηγό εντός του παιχνιδιού.

🌀 Για τα πλήκτρα ελέγχου στο Κυτταρικό στάδιο, ανατρέξτε στη σελ. 37.

### Για να βγείτε στην ξηρά:

1. Φάτε φυτά ή άλλα κύτταρα για να αποκτήσετε DNA και να αυξήσετε το μέγεθος του κυττάρου σας.
2. Συλλέξτε μέρη από άλλα κύτταρα και κομμάτια μετεωριτών.
3. Για να εξελίξετε το κύτταρό σας, ξοδέψτε βαθμούς DNA σε νέα μέρη στον Δημιουργό κυττάρων



## Οθόνη Κυτταρικό στάδιο

- 1 Στόχοι αποστολής
- 2 Κοντινά/μακρινά πλάνα
- 3 Επιλογές
- 4 Παύση παιχνιδιού
- 5 Σποροπαίδια
- 6 Οι Συλλογές μου
- 7 DNA
- 8 Λωρίδα προόδου
- 9 Κλικ για να καλέσετε ένα ταίρι
- 10 Ιστορικό
- 11 Μετρητής υγείας
- 12 Μέρος
- 13 Κομμάτι μετεωρίτη



Το κύτταρό σας εμφανίζεται στη μέση της οθόνης Κυτταρικό στάδιο. Γύρω σας υπάρχουν πράσινα στοιχεία της χλωρίδας που μπορείτε να φάτε εάν είστε φυτοφάγοι, άλλα κύτταρα που πρέπει να αποφύγετε ή να φάτε εάν είστε σαρκοφάγοι, μέρη που μπορείτε να συλλέξετε και διάφορα αρχέγονα κομμάτια που πρέπει να αποφύγετε.

## Πλήκτρα ελέγχου κυττάρων

Στο Κυτταρικό στάδιο, το μικροσκοπικό σας κύτταρο πρέπει να αγωνιστεί για την επιβίωσή του. Η πλοήγηση στο νερό χρειάζεται εξάσκηση, για να μάθετε να κατευθύνεστε ή να απομακρύνεστε από διάφορα αντικείμενα. Να θυμάστε ότι στόχος σας είναι το σημείο όπου βρίσκεται το αντικείμενο και όχι η περιοχή στην οποία βρίσκεται.

- ☞ Για να στρέψετε το κύτταρό σας προς διαφορετική κατεύθυνση, κάντε κλικ σε ένα νέο σημείο της οθόνης. Το κύτταρό σας θα στραφεί προς αυτό το σημείο..
- ☞ Για να κολυμπήσετε σταθερά προς μια κατεύθυνση, κάντε κλικ σε ένα σημείο της οθόνης και κρατήστε πατημένο το κουμπί του ποντικιού.

## Πλήκτρα ελέγχου

Ενέργεια	Πληκτρολόγιο/Ποντίκι
Κίνηση προς οποιαδήποτε κατεύθυνση	Στρέψτε το ποντίκι προς τη σωστή κατεύθυνση και, στη συνέχεια, κάντε αριστερό ή δεξί κλικ και κρατήστε πατημένο
Κίνηση προς τα επάνω	<b>W</b> /Βέλος Επάνω
Κίνηση προς τα κάτω	<b>S</b> /Βέλος Κάτω
Κίνηση προς τα αριστερά	<b>A</b> /Αριστερό βέλος
Κίνηση προς τα δεξιά	<b>D</b> /Δεξί βέλος
Κοντινά/μακρινά πλάνα με την κάμερα	<b>+/-</b> ή ροδέλα του ποντικιού

## Εξέλιξη στο Κυτταρικό στάδιο

### Συγκέντρωση DNA

Για να αποκτήσετε DNA, ορμήξετε στην τροφή και κατασπαράξετε την χρησιμοποιώντας το στόμα του κυττάρου σας.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Για να συλλέξετε τροφή, το κύτταρό σας πρέπει να έχει στόμα.

Όταν τρώτε τροφή, κερδίζετε βαθμούς DNA, οι οποίοι εμφανίζονται στο αριστερό μέρος της Λωρίδας προόδου. Στον Δημιουργό κυττάρων, μπορείτε να ξοδέψετε αυτούς τους βαθμούς DNA για να προσθέσετε νέα μέρη και ικανότητες, προκειμένου να συμβάλλετε στην εξέλιξη του κυττάρου σας.

### Προσθήκη μερών

Καθώς περιηγείστε στον Κόσμο των κυττάρων, μπορεί να ανακαλύψετε νέα μέρη για να τα προσθέσετε στο κύτταρό σας. Μπορείτε να αποκτήσετε αυτά τα μέρη κολυμπώντας πάνω από αιωρούμενα κομμάτια μετεωριτών, ή κατακτώντας ένα όμοιο κύτταρο ή ένα κύτταρο-θήραμα που δίπλα από το όνομά του εμφανίζεται ένα εικονίδιο μέρους. Τα μέρη που συλλέγετε είναι διαθέσιμα για να τα χρησιμοποιήσετε την επόμενη φορά που θα επισκεφθείτε τον Δημιουργό κυττάρων.

🌀 Όταν ένα μέρος εμφανίζεται στο νερό, κολυμπήστε από πάνω του για να το συλλέξετε.

Στον Δημιουργό κυττάρων, μπορείτε να σύρετε και να εναποθέσετε μέρη επάνω στο κύτταρό σας. Ανατρέξτε στην ενότητα Spore Creator στη σελ. 14.

Αφού συλλέξετε το πρώτο σας μέρος, γίνεται διαθέσιμο το κουμπί Κάλεσμα ζευγαρώματος πάνω από τη Λωρίδα προόδου.

👉 Κάντε κλικ στο κουμπί Κάλεσμα ζευγαρώματος και, στη συνέχεια, κολυμπήστε προς το ταίρι σας για να μπειτε στον Δημιουργό κυττάρων.

Καθώς το κύτταρό σας αναπτύσσεται, χρειάζεστε περισσότερη τροφή για να παραμείνει ζωντανό και υγιές. Πρέπει να τρώτε περισσότερα λαχανικά, ή εάν είστε σαρκοφάγο, να τρώτε ολοένα μεγαλύτερα κύτταρα.

### Μάχη

Για να προστατέψετε τον εαυτό σας, μπορείτε να προσθέσετε επιθετικά όπλα, όπως ένα σαρκοφάγο στόμα. Εναλλακτικά, μπορείτε να προσθέσετε καρφιά στο κύτταρό σας για να το προστατέψετε από εχθρούς που σας καταδιώκουν.

🌀 Για να επιτεθείτε σε ένα άλλο κύτταρο, συγκρουστείτε με το κύτταρο χρησιμοποιώντας το μέρος αιχμής και προσπαθώντας παράλληλα να αποφύγετε τα επικίνδυνα μέρη του κυττάρου.

🌀 Για να προστατέψετε το κύτταρό σας από την επίθεση κάποιου άλλου κυττάρου, στρέψτε τα αμυντικά μέρη, όπως τα καρφιά, έτσι ώστε να χτυπήσουν το κύτταρο όταν επιτεθεί.

### Έλεγχος προόδου

Ελέγξτε την πρόοδο σας στο Κυτταρικό στάδιο χρησιμοποιώντας τη Λωρίδα προόδου. Όταν ο μετρητής προόδου σας προσεγγίζει μια κάθετη λωρίδα, το κύτταρό σας εισέρχεται στο επόμενο στάδιο ανάπτυξης. Τα κύτταρα που σας απειλούσαν στο παρελθόν πλέον δεν είναι παρά μικροσκοπικά κύτταρα και το νέο στάδιο είναι γεμάτο από μεγαλύτερα και πιο επιθετικά κύτταρα.

### Ολοκλήρωση Κυτταρικού σταδίου

Όταν έχετε γεμίσει τελείως τη Λωρίδα προόδου στο κάτω μέρος της οθόνης, έχετε περάσει από όλα τα στάδια της κυτταρικής εξέλιξης και είστε έτοιμοι για την επόμενη πρόκληση εξέλιξης.

🌀 Για να προχωρήσετε στο Στάδιο πλασμάτων, κάντε κλικ στο εικονίδιο Ιστορικό. Στον αρχικό Δημιουργό πλασμάτων, προσθέστε ένα ζευγάρι άκρα και πόδια καθώς και όποια άλλα μέρη μπορεί να θελήσετε όταν φτάσετε στην ηηρά. Δείτε το Δημιουργό πλασμάτων στη σελ. 23.

# Στάδιο πλασμάτων

Επιτέλους στεριά! Στο Στάδιο πλασμάτων, το πλάσμα σας κάνει την πρώτη του προσπάθεια μέσα από την αρχέγονη θάλασσα για να εδραιωθεί ανάμεσα στα είδη που βρίσκονται ήδη στην ξηρά του πλανήτη. Καθώς εξερευνάτε τον κόσμο, συναντάτε διάφορα είδη, ορισμένα φιλικά και άλλα λιγότερο φιλικά. Πρέπει να αναπτύξετε τις κοινωνικές ικανότητές σας, για να κάνετε νέους φίλους, καθώς και τις πολεμικές ικανότητές σας για να αντιμετωπίζετε τους εχθρούς σας.

Κατά τη διάρκεια του σταδίου, κερδίζετε βαθμούς DNA τους οποίους μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να εξελίξετε το πλάσμα σας, να αποκτήσετε εξυπνάδα και να ολοκληρώσετε το ταξίδι αποκτώντας νοημοσύνη και να προχωρήσετε στο Στάδιο φυλών.

🌀 Για τα πλήκτρα ελέγχου στο Στάδιο πλασμάτων, ανατρέξτε στη σελ. 40.

🌀 Εάν πεθάνετε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, ξαναγεννιέστε στη φωλιά σας.

Για πληροφορίες σχετικά με την παρακολούθηση της πρόοδου σας και την ολοκλήρωση του σταδίου, μεταβείτε στον Σποροδηγό εντός του παιχνιδιού.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Αφού ολοκληρώσετε το Στάδιο πλασμάτων, δεν έχετε πλέον τη δυνατότητα να τροποποιήσετε τα φυσικά χαρακτηριστικά του πλάσματός σας.

## Οθόνη Στάδιο πλασμάτων

1	Στόχοι
2	Μίνι χάρτης
3	Επιλογές
4	Παύση παιχνιδιού
5	Score
6	Οι Συλλογές μου
7	DNA
8	Λωρίδα προόδου
9	Ιστορικό
10	Κλικ για να αποκτήσετε (κοινωνικές) ικανότητες
11	Απορρέουσα ικανότητα
12	Κλικ για πολεμικές ικανότητες
13	Μετρητές υγείας και ενέργειας
14	Μέλη αγέλης



Στο Στάδιο πλασμάτων, ελέγχετε ένα μόνον πλάσμα του είδους σας, ενώ τα υπόλοιπα μέλη του είδους σας προσπαθούν να τα βγάλουν πέρα μόνα τους. Χρησιμοποιήστε το κουμπί του ποντικιού για να περιφέρετε το πλάσμα σας στον κόσμο, ανακαλύπτοντας διάφορα πράγματα κατά τη διάρκεια του ταξιδιού.

## Πλήκτρα ελέγχου πλασμάτων

Στο Στάδιο πλασμάτων, περιφέρεστε στον κόσμο επιλέγοντας τοποθεσίες στην οθόνη. Το πλάσμα σας κινείται προς το σημείο που υποδείξατε και περιμένει να του δώσετε την επόμενη εντολή.

🌀 Για να κινείστε συνεχώς, κάντε κλικ και κρατήστε πατημένο το κουμπί του ποντικιού επάνω σε ένα σημείο της οθόνης. Κινήστε το δείκτη σας για να αλλάξετε την κατεύθυνση του πλάσματός σας.

Εάν το πλάσμα σας έχει δαγκάνες, μπορείτε να μαζεύετε αντικείμενα από το έδαφος ή από τα δέντρα. Για να συλλέξετε ένα αντικείμενο, κάντε κλικ επάνω του.

🌀 Πρέπει να τρώτε τακτικά για να διατηρείτε την ενέργεια του πλάσματός σας. Ανατρέξτε στην ενότητα *Φροντίδα και τάισμα* στη σελ. 41.

Μπορείτε να αλλάξετε τη θέση της κάμερας κατά την κρίση σας, κρατώντας πατημένο το δεξί πλήκτρο του ποντικιού και κινώντας το ποντίκι σας.

## Πλήκτρα ελέγχου

Ενέργεια	Πληκτρολόγιο/Ποντίκι
Κίνηση προς τα εμπρός	W/Πάνω βέλος
Κίνηση προς τα πίσω	S/Κάτω βέλος
Στροφή αριστερά	A/Αριστερό βέλος
Στροφή δεξιά	D/Δεξί βέλος
Πλάγια κίνηση προς τα δεξιά	E
Πλάγια κίνηση προς τα αριστερά	Q
Άλμα και πετάρισμα	ΠΑΝΚΤΡΟ ΔΙΑΣΤΗΜΑΤΟΣ
(εάν το πλάσμα σας έχει αυτή τη δυνατότητα)	Z
Ενεργοποίηση ικανότητας μυστικού συρσίματος	SHIFT
Στόχευση κοντινότερου πλάσματος	F
Χρήση ικανότητας #1: Τραγουδι (κοινωνική) ή Δάγκωμα (επίθεση)	1
Χρήση ικανότητας #2: Χορός (κοινωνική) ή Έφοδος (επίθεση)	2
Χρήση ικανότητας #3: Γοητεία (κοινωνική) ή Χτύπημα (επίθεση)	3
Χρήση ικανότητας #4: Πόζα (κοινωνική) ή Φτύσιμο (επίθεση)	4
Κοντινά/μακρινά πλάνα με την κάμερα	+/- ή ροδέλα του ποντικιού
Περιστροφή κάμερας προς τα αριστερά/δεξιά	</>
Περιστροφή κάμερας/ρύθμιση κλίσης	Δεξί παρατεταμένο κλικ και κίνηση ποντικιού
Κάλεσμα για ταίρι	BACKSPACE

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Στο Στάδιο πλασμάτων, κάνετε περισσότερα εκτός από το να κολυμπάτε. Χρήσιμες κινήσεις, όπως η ικανότητα να σέρνεστε κρυφά, να κάνετε άλματα ή να γλιστράτε, μπορούν να συντομεύσουν την εξελικτική σας διαδρομή.

## Φροντίδα και τάισμα

### Προφίλ του πλάσματος

1 Μετρητής υγείας

2 Μετρητής ενέργειας





Το πλάσμα σας χρειάζεται τροφή. Όταν περιφέρεστε στον κόσμο, το πλάσμα σας καίει ενέργεια, η οποία πρέπει να αναπληρωθεί με τροφή. Ανάλογα με τον τύπο στόματος που έχει το πλάσμα σας (φυτοφάγο, σαρκοφάγο ή παμφάγο), ίσως χρειαστεί να φάτε καρπούς, κρέας ή και τα δύο.

🌀 Μπορείτε να αλλάξετε τον τύπο του στόματός σας στον Δημιουργό πλάσμάτων. Παρόλ' αυτά, εάν εξελιχθήκατε μέσω του Κυτταρικού σταδίου, τα χαρακτηριστικά σας καθορίζουν αιώνια τη διατροφή σας. Εάν ήσασταν σαρκοφάγο Κύτταρο, θα παραμείνετε σαρκοφάγο Πλάσμα.

Ίσως τραυματιστείτε στις συμπλοκές σας με άλλα πλάσματα, γεγονός που μειώνει την υγεία σας.

Εάν λιμοκτονήσετε ή σκοτωθείτε από ένα άλλο πλάσμα, ξαναγεννίστε στην πλησιέστερη φωλιά σας.

## Εξέλιξη του πλάσματός σας

Η εξέλιξη του πλάσματός σας απαιτεί την απόκτηση αρκετών βαθμών DNA, για να τους ξοδέψετε σε μέρη που βελτιώνουν τις ικανότητες του πλάσματός σας.

Για πληροφορίες σχετικά με τη συλλογή μερών και την εξέλιξη του πλάσματός σας, μεταβείτε στον Σποροδηγό εντός του παιχνιδιού.

## Απορρέουσες ικανότητες

Εκτός από τις ικανότητες κοινωνικοποίησης, μάχης και κίνησης, μπορείτε επίσης να αποκτήσετε ειδικές ικανότητες ως αποτέλεσμα των επιλογών που κάνετε κατά τη διάρκεια της εξελικτικής σας πορείας. Το χαρακτηριστικό που αποκτήσατε κατά τη διάρκεια της ζωής σας ως κύτταρο επηρεάζει την ικανότητα που έχετε πλέον ως πλάσμα.

Οι απορρέουσες ικανότητές σας εντοπίζονται πάνω από τη Λωρίδα προόδου. Προκαλούν μεγάλη αίσθηση όταν χρησιμοποιούνται, χρειάζονται όμως αρκετό χρόνο για να ξαναγεμίσουν.

Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τις απορρέουσες ικανότητες, ανατρέξτε στη σελ. 10.

## Αποκτώντας νοημοσύνη

Όταν κερδίζετε αρκετό DNA που γεμίζει τη Λωρίδα προόδου πέρα από την κάθετη γραμμή, μεταβαίνετε αυτόματα στο επόμενο στάδιο νοημοσύνης.

🌀 Όταν ανεβείτε επίπεδο νοημοσύνης, μπορείτε να προσθέσετε ακόμη ένα πλάσμα στην αγέλη σας—έως και τρία πλάσματα.

## Εξελίσσοντας το είδος σας

Ενώ κερδίζετε νοημοσύνη, DNA και φίλους, μπορείτε να εξελίσσετε το πλάσμα σας και να επεκτείνετε την επιρροή σας, ενώ προσπαθείτε να κυριαρχήσετε ως είδος στον πλανήτη.

## Η φωλιά σας

Στη φωλιά σας, μπορείτε να ξαποστάσετε και να ανακτήσετε δυνάμεις, να ζευγαρώσετε και να εξελίξετε το είδος σας. Εάν έχετε πληγωθεί στη μάχη, μπορείτε να επιστρέψετε στη φωλιά σας για να θεραπευτείτε. Καθίστε στη φωλιά και περιμένετε μέχρις ότου ο Μετρητής υγείας σας γεμίσει.

🌀 Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε τη φωλιά σας ως τόπο ζευγαρώματος και για να μπειτε το Spore Creator, για να προσθέσετε ή να αφαιρέσετε μέρος.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Στο Στάδιο πλάσμάτων, δεν χρειάζεται να προστατεύετε τη φωλιά σας.

## Ζευγάρωμα

Όποτε θέλετε, μπορείτε να καλέσετε το ταίρι σας και να δημιουργήσετε ακόμη έναν απόγονο. Όταν το αβγό σας επωαστεί, εσείς είστε ο απόγονος και μαθαίνετε να χρησιμοποιείτε οποιαδήποτε από τις νεοαποκτηθείσες ικανότητές σας.

Για να ζευγαρώσετε, πατήστε **BACKSPACE** ή κάντε κλικ στο κουμπί Κάλεσμα ζευγαρώματος, ακριβώς πάνω από τη Λωρίδα προόδου. Ακολουθήστε το κάλεσμα προς το ταίρι πάνω από το οποίο στριφογυρίζουν καρδιές και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στο κουμπί που εμφανίζεται πάνω από το ταίρι για να μπείτε στον Spore Creator. Οι αλλαγές που κάνετε στον Spore Creator εφαρμόζονται σε όλα τα πλάσματα του είδους σας, σε εσάς και τους απογόνους σας.

**ΣΥΜΒΟΥΛΗ:** Όταν καλείτε το ταίρι σας, αυτό ανταποκρίνεται από τη φωλιά όπου βρίσκεται εκείνη τη στιγμή.

## Μετανάστευση

Αναζητώντας τροφή και νέους πόρους, οι συγκατοίκοί σας ίσως να μεταναστεύσουν από την τρέχουσα φωλιά σας σε μια καινούργια.

- 🌀 Για να εντοπίσετε μια νέα φωλιά όταν μεταναστεύετε, κάντε κλικ στο κουμπί Κάλεσμα ζευγαρώματος και ακολουθήστε τα απαντητικά μηνύματα του συγκατοίκου σας έως τη νέα φωλιά. Εναλλακτικά, μπορείτε να ακολουθήσετε τη διαδρομή (μέσα στον κόσμο ή στο μίνι χάρτη) για τη νέα φωλιά ή να κινηθείτε προς την κατεύθυνση του εικονιδίου με το σπίτι στο μίνι χάρτη.

## Σχέσεις

Μπορείτε να δείτε την τρέχουσα σχέση σας με οποιοδήποτε είδος. Κινήστε το δείκτη του ποντικιού σας πάνω από ένα μέλος του άλλου είδους. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τις καταστάσεις και τα εικονίδια σχέσεων, μεταβείτε στον Σποροδηγό εντός του παιχνιδιού.

## Σύναψη φιλικών σχέσεων με άλλα είδη

Τα κουμπιά στάσης βρίσκονται ακριβώς επάνω από τη Λωρίδα προόδου στο κάτω μέρος της οθόνης.



Κάντε κλικ σε αυτό το κουμπί για να προσπελάσετε τις διαθέσιμες κοινωνικές σας ικανότητες.



Κάντε κλικ σε αυτό το κουμπί για να προσπελάσετε τις διαθέσιμες πολεμικές σας ικανότητες.

Για να προσπαθήσετε να γίνετε φίλοι με κάποιο άλλο πλάσμα, κάντε διπλό κλικ πάνω του ενώ είναι ενεργοποιημένη η κοινωνική στάση. Για μια επιτυχημένη κοινωνική αλληλεπίδραση, πρέπει να χρησιμοποιήσετε τις κοινωνικές ικανότητές σας για να μιμηθείτε τις ενέργειες του άλλου πλάσματος στο ίδιο ή σε ανώτερο επίπεδο από το δικό του. Για παράδειγμα, εάν το πλάσμα σας τραγουδά, τότε πρέπει να χρησιμοποιήσετε την ικανότητά σας Τραγουδί για να τραγουδήσετε τον ίδιο ρυθμό ή έναν καλύτερο.

Εάν καταφέρετε να γεμίσετε το μετρητή, η σχέση σας με το άλλο πλάσμα βελτιώνεται. Εάν η σχέση σας γίνει Φιλική ή Συμμαχική, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τις φωλιές των άλλων πλάσμάτων για να θεραπεύσετε σ' αυτές.

Οι κοινωνικές ικανότητες αποκτώνται ή βελτιώνονται προσθέτοντας μέρη στο Creature Creator.

- 🌀 Η σύναψη φιλικών σχέσεων με πλάσματα Άλλα άλλων ειδών κρύβει περισσότερες προκλήσεις, εάν όμως τα καταφέρετε, μπορεί να κερδίσετε ένα νέο μέρος.

- 🌀 Τα συμμαχικά πλάσματα μπορούν να προστεθούν στην αγέλη σας, εάν υπάρχουν διαθέσιμες θέσεις.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Δεν μπορείτε να πάρετε μέρος σε επιτυχημένες κοινωνικές αλληλεπιδράσεις, παρά μόνον εάν οι δικές σας ειδικές κοινωνικές ικανότητες χρησιμοποιηθούν κι από τα πλάσματα ενός άλλου είδους που έχουν το ίδιο ή καλύτερο επίπεδο. Αποκτάτε αυτές τις ικανότητες όταν βρίσκετε μέρη κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού και τα προσθέτετε στο είδος σας μέσω του Spore Creator.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Μπορείτε να βελτιώσετε τις σχέσεις σας με άλλους τρόπους. Για παράδειγμα, εάν δώσετε τροφή σε άλλα είδη, έχουν συνήθως καλύτερη άποψη για εσάς.

## Μάχη

Περιστασιακά, ενδεχομένως να μην έχετε άλλη επιλογή παρά να πολεμήσετε εναντίον άλλων πλάσμάτων. Ανάλογα με τον τύπο στόματος που διαθέτετε, ίσως πρέπει να κυνηγήσετε τα πλάσματα για να τα φάτε. Στη μάχη, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε μία ή περισσότερες πολεμικές ικανότητες για να νικήσετε το άλλο πλάσμα.

Για να επιτεθείτε σε ένα πλάσμα, στοχεύστε το ενώ είναι ενεργοποιημένη η πολεμική στάση και στη συνέχεια, κάντε κλικ στην πολεμική ικανότητα για να τη χρησιμοποιήσετε, ή χρησιμοποιήστε τις συντομεύσεις πληκτρολογίου **1** έως **4**.

🌀 Οι πολεμικές ικανότητες αποκτώνται ή βελτιώνονται προσθέτοντας μέρη στον Spore Creator.

🌀 Κάθε πολεμική ικανότητα έχει πέντε επίπεδα.

Εάν νικήσετε με επιτυχία το πλάσμα, μπορείτε να κερδίσετε κρέας το οποίο μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε ως τροφή εάν είστε σαρκοφάγο. Μπορείτε επίσης να κερδίσετε βαθμούς DNA. Η νίκη εναντίον ενός πλάσματος σε μια μάχη, επιδεινώνει τη σχέση σας με όλα τα πλάσματα αυτού του είδους.

🌀 Μπορείτε να μαζέψετε υλικά και να τα πετάξετε προς κάποιο άλλο πλάσμα, αιφνιδιαζοντάς το.

🌀 Εάν θέλετε να τραπέιτε σε φυγή, στρίψτε και τρέξτε μακριά. Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε οποιαδήποτε άλλη ικανότητα, όπως Κρυφό σύρσιμο, για να ξεφύγετε.

🌀 Εάν το πλάσμα σας πεθάνει, θα ξαναγεννηθεί στη φωλιά σας.

## Δημιουργώντας την αγέλη σας

Έχει μεγάλη σημασία να έχετε αγέλη. Όταν αποκτάτε νοημοσύνη, αποκτάτε την ικανότητα να προσθέσετε ακόμη ένα μέλος στην αγέλη σας. Μπορείτε να προσθέσετε μέλη στην αγέλη σας είτε από το είδος σας, είτε από άλλα είδη με τα οποία έχετε συμμαχήσει. Τα μέλη της αγέλης είναι πιστοί οπαδοί και πρόθυμοι να σας βοηθήσουν να επιτεθείτε σε άλλα πλάσματα, να βρείτε τροφή και να ολοκληρώσετε τις αποστολές σας.

🔧 Προσθέστε ένα μέλος στην αγέλη σας για να συμπληρώσετε αυτή τη θέση.

🌀 Για να προσθέσετε ένα μέλος στην αγέλη σας, πρέπει να ανεβείτε επίπεδο νοημοσύνης για να ανοίξει μια θέση. Στη συνέχεια, πρέπει να εντυπωσιάσετε ένα άλλο πλάσμα (ένα από το είδος σας ή από είδος με το οποίο έχετε συμμαχήσει) για να γίνει μέλος της αγέλης σας. Ανατρέξτε στην ενότητα Σύναψη φιλικών σχέσεων με άλλα πλάσματα στη σελ. 42.

🌀 Έχει μεγάλη σημασία να έχετε κοινωνικές συναναστροφές με μεγάλο αριθμό πλάσμάτων. Η δημιουργία μεγάλου αριθμού αγέλης σας βοηθά να έχετε κοινωνικές συναναστροφές σε φιλικό επίπεδο με άλλα πλάσματα.

## Επικά πλάσματα

Σε όλο τον κόσμο υπάρχουν διάσπαρτα τεράστια, μοναχικά πλάσματα που έχουν δημιουργήσει θρόλους γύρω από το όνομά τους. Ίσως θέλετε να παρατηρήσετε τα επικά πλάσματα από ασφαλή απόσταση και να τα κρατήσετε μακριά σας.



## Στάδιο φυλών

Στο Στάδιο φυλών, το είδος σας έχει αποκτήσει τον έλεγχο τη φωτιάς και έχει σχηματίσει μια μικρή φυλή. Όμως, σύντομα, κι άλλες φυλές θα εξελιχθούν και όλες θα πολεμήσουν για να κυριαρχήσουν στον πλανήτη ως ο πρώτος πολιτισμός.

Χάρη στη νοημοσύνη που μόλις ανακάλυψαν, τα πλάσματα της φυλής σας μπορούν να αρχίσουν να κατασκευάζουν και να χρησιμοποιούν εργαλεία που μπορεί να σας βοηθήσουν να συγκεντρώσετε τροφή για να στηρίξετε έναν μεγαλύτερο πληθυσμό και να επεκτείνετε την επιρροή της φυλής σας.

Προσοχή στα άγρια πλάσματα που κρύβονται πέρα από τις φλόγες της φωτιάς σας. Μπορείτε να κυνηγήσετε ορισμένα, μπορείτε να εξημερώσετε ορισμένα και ορισμένα μπορεί να σας κυνηγήσουν.

Για πληροφορίες σχετικά με την παρακολούθηση της προόδου σας και την ολοκλήρωση του σταδίου, μεταβείτε στον Σποροδογόν εντός του παιχνιδιού.

Η μεγαλύτερη διαφορά ανάμεσα στο Στάδιο φυλών, στο Κυτταρικό στάδιο και στο Στάδιο πλασμάτων είναι ότι πλέον δεν ελέγχετε ένα μέλος της φυλής σας αλλά μια ολόκληρη φυλή! Δώστε οδηγίες σε ένα ή πολλά μέλη της φυλής και κάντε τα να κάνουν τις δουλειές σας. Μπορείτε ακόμη και να κινήσετε την κάμερα τριγύρω για να δείτε τι συμβαίνει τριγύρω.

Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με την επιλογή και τις εντολές προς μέλη της φυλής σας, ανατρέξτε στην ενότητα Πλήκτρα ελέγχου φυλής στη σελ. 45. Υπάρχουν επίσης χρήσιμα εκπαιδευτικά μαθήματα εντός του παιχνιδιού κατά την έναρξη του σταδίου, για να μάθετε τα βασικά.



**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Εφόσον έχετε δημιουργήσει μια φυλή, δεν μπορείτε πλέον να κάνετε αλλαγές στο μέγεθος και το σχήμα του είδους σας. Οι αλλαγές γίνονται πλέον στα εργαλεία του χωριού σας και στις εμφανίσεις της φυλής σας.

### Οθόνη Στάδιο φυλών

- |    |  |
|----|--|
| 1  | Μίνι χάρτης φυλής                                      |
| 2  | Επιλογές   |
| 3  | Παύση παιχνιδιού                                       |
| 4  | Σποροπαideia   |
| 5  | Οι Συλλογές μου  |
| 6  | Τρέχουσα τροφή   |
| 7  | Λωρίδα προόδου   |
| 8  | Πρόσβαση στις κοινωνικές ικανότητες                    |
| 9  | Απορρέουσες ικανότητες                                 |
| 10 | Πρόσβαση στις πολεμικές ικανότητες                     |
| 11 | Μετρητές υγείας και ενέργειας                          |
| 12 | Κλικ για να επιλέξετε ένα ή περισσότερα μέλη της φυλής |





## Μίνι χάρτης φυλής

- 1 Τοποθεσία της καλύβας της φυλής σας
- 2 Το πλάσμα σας
- 3 Χωριό άλλου είδους
- 4 Φωλιά άγριων πλασμάτων
- 5 Ενεργοποίηση προβολής μίνι χάρτη
- 6 Κάντε κλικ για να αλλάξετε την οπτική γωνία της κάμερας
- 7 Περάστε το ποντίκι επάνω από το εικονίδιο για δείτε τη σχέση σας καθώς και των αριθμό των μελών της γειτονικής φυλής
- 8 Πηγή τροφής
- 9 Πλούσιος ψαρότοπος



Κάντε αριστερό κλικ στο Μίνι χάρτη φυλής για να μετακινήσετε την κάμερα προς αυτή την τοποθεσία και κάντε δεξί κλικ για να στείλετε το/τα επιλεγμένο(α) μέλος(η) σας στην τοποθεσία αυτή.

Ο Μίνι χάρτης φυλής είναι επίσης χρήσιμος για τον προσδιορισμό της δραστηριότητας γύρω από τη δική σας περιοχή. Τα κτίρια και τα μέλη της φυλής σας υποδεικνύονται με εικονίδια ιδίου χρώματος με το χρώμα της φυλής σας.

🌀 Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με μια άλλη φυλή, κινήστε το δείκτη του ποντικιού πάνω από την καλύβα της φυλής στο μίνι χάρτη. Ωστόσο, η πρώτη αντίπαλη φυλή δεν εμφανίζεται, παρά μόνον όταν η φυλή σας συγκεντρώσει συγκεκριμένη ποσότητα τροφής και αποκτήσει ένα-δύο μωρά.

🏠 Αυτή η γειτονική φυλή αναγνωρίζεται από το χρώμα της και μπορεί να γίνει φίλος ή εχθρός σας.

🍷 Οι συστάδες καρπών αποτελούν πηγή τροφής.

🐟 Οι φωλιές των πλασμάτων μπορούν να εξελιχθούν και να γίνουν φυλές.

🐟 Αυτή η τοποθεσία είναι ένας πλούσιος ψαρότοπος.

## Πλήκτρα ελέγχου φυλής

### Επιλογή μελών φυλής

Στο Στάδιο φυλών μπορείτε να επιλέξετε ένα, πολλά ή όλα τα μέλη της φυλής σας και να τους δώσετε εντολές. Ένα επιλεγμένο μέλος φυλής φέρει έναν κίτρινο δακτύλιο γύρω του.

Το αριστερό κουμπί του ποντικιού χρησιμοποιείται για την επιλογή μονάδων. Για να επιλέξετε ένα μέλος φυλής, κάντε αριστερό κλικ ή επιλέξετε το από τον Κατάλογο φυλής στη δεξιά πλευρά της οθόνης.

🌀 Για να επιλέξετε πολλά μέλη της φυλής, πατήστε **CTRL** και κάντε κλικ σε μεμονωμένα μέλη της φυλής στον κόσμο ή στον Κατάλογο φυλής, ή κάντε κλικ και σύρετε το δείκτη του ποντικιού πάνω από πολλά μέλη της φυλής. Για να προσθέσετε μέλη σε αυτή την ομάδα, πατήστε **CTRL** και κάντε κλικ σε νέα μέλη.

🌀 Μπορείτε επίσης να κάνετε κλικ στην κεφαλίδα Φυλή για να επιλέξετε όλα τα μέλη

### Αποεπιλογή

Κρατήστε πατημένο το CTRL και κάντε κλικ στο μέλος της φυλής στον κόσμο ή στον Κατάλογο φυλής για να το αποεπιλέξετε.

🌀 Μπορείτε επίσης να κάνετε κλικ στην κεφαλίδα Φυλή ή πατήστε ESC για να αποεπιλέξετε όλα τα μέλη

## Δίνοντας εντολές

Αφού έχετε επιλέξει ένα ή περισσότερα μέλη της φυλής, μπορείτε να τα κατευθύνετε σε μια τοποθεσία ή να τα κάνετε να αλληλεπιδράσουν με άλλα αντικείμενα και πλάσματα στον κόσμο κάνοντας δεξί κλικ στη συγκεκριμένη τοποθεσία, το αντικείμενο ή το πλάσμα. Για παράδειγμα, για να συγκεντρώσει τροφή ένα μέλος της φυλής, κάντε κλικ στο μέλος της φυλής και στη συνέχεια, κάντε δεξί κλικ σε ένα δέντρο με καρπούς. Το μέλος συλλέγει καρπούς, τους μεταφέρει πίσω στο χωριό και συνεχίζει να συλλέγει καρπούς μέχρι να τελειώσουν οι καρποί του δέντρου ή μέχρι να του δοθεί άλλη εντολή.

Τα αντικείμενα με τα οποία μπορείτε να αλληλεπιδράσετε στον κόσμο τονίζονται μόλις περάσετε το ποντίκι από επάνω τους, και αλλάζει ο δείκτης του ποντικιού σας υποδεικνύοντας ότι μπορείτε να προχωρήσετε σε κάποια ενέργεια.

🌀 Τα μέλη της φυλής επαναλαμβάνουν την ενέργεια μέχρι να εξαντληθεί ο πόρος, μέχρι να πάψει να εφαρμόζεται η αλληλεπίδραση ή μέχρι η πείνα ή η ενέργεια φτάσει σε κρίσιμα επίπεδα.

## Πλήκτρα ελέγχου κάμερας

Η παρακολούθηση των μελών της φυλής σας είναι εύκολη υπόθεση χάρη στα νέα πλήκτρα ελέγχου κάμερας.

Για πανοραμικό πλάνο με την κάμερα, χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα κατεύθυνσης ή κρατήστε πατημένο το δεξί πλήκτρο του ποντικιού. Εάν η Μετακύλιση από τις άκρες είναι ενεργοποιημένη στο μενού Επιλογές, μπορείτε επίσης να μετακινήσετε απλώς το δείκτη του ποντικιού σας προς τις άκρες της οθόνης για ένα πανοραμικό πλάνο προς τη συγκεκριμένη κατεύθυνση.

Για να στρέψετε και να δώσετε κλίση στην κάμερα, κρατήστε πατημένα ταυτόχρονα το αριστερό και το δεξί κουμπί του ποντικιού και κινήστε το ποντίκι επάνω-κάτω ή αριστερά-δεξιά. Μπορείτε επίσης να πατήσετε < και > για περιστροφή.

Για να ρυθμίσετε την κάμερα έτσι ώστε να ακολουθεί συγκεκριμένο μέλος της φυλής, πατήστε **SPACEBAR**. Η κάμερά σας μετακινείται αυτόματα σε ένα από τα μέλη της φυλής σας. Πατήστε **SPACEBAR** ξανά για να επιλέξετε το επόμενο μέλος της φυλής.

Για να κινήσετε την κάμερά σας σε μια θέση επάνω στην ήπειρο, κάντε αριστερό κλικ στο μίνι χάρτη.

🌀 Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε τα πλήκτρα κατεύθυνσης και τα υπόλοιπα πλήκτρα του πληκτρολογίου για να μετακινήσετε την κάμερα επάνω από την επιφάνεια του πλανήτη.

## Χωριό φυλής

Το χωριό της φυλής σας αποτελεί το σπόρο από τον οποίο θα προκύψει ο μελλοντικός πολιτισμός σας. Γύρω από την εστία του χωριού, μπορείτε να προσθέσετε όλο και περισσότερες καλύβες εργαλείων, κάθε μία από τις οποίες θα προσφέρει νέα εργαλεία και δυνατότητες στο χωριό σας.

Αυτά τα εργαλεία προσφέρουν στα μέλη της φυλής σας την ικανότητα να πραγματοποιούν λεηλασίες προς εξασφάλιση τροφής με αποτελεσματικότερο τρόπο, να χρησιμοποιούν μουσικά όργανα για να βελτιώσουν τις κοινωνικές τους ικανότητες ή να χρησιμοποιούν όπλα για να βελτιώσουν τις πολεμικές τους ικανότητες.

Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το χωριό της φυλής, μεταβείτε στον Σποροδηγό εντός του παιχνιδιού.

## Υπερασπίζοντας το χωριό σας

Για να προστατέψετε το χωριό σας, πρέπει να εξοπλίσετε τα μέλη της φυλής σας με τα κατάλληλα εργαλεία. Από τη Στρατιωτική κατηγορία των εργαλείων, μπορείτε να επιλέξετε την κατάλληλη καλύβα και να την προσθέσετε.

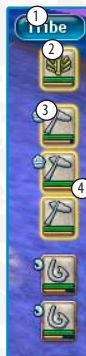
# Κατάλογος φυλής

## Κατάλογος φυλής

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Επιλέξτε όλα τα μέλη της φυλής                       |
| 2 | Φύλαρχος   |
| 3 | Κάντε κλικ για να επιλέξετε ένα μέλος της φυλής      |
| 4 | Η τρέχουσα υγεία και τα επίπεδα ενέργειας του μέλους |

Από τον Κατάλογο φυλής, μπορείτε να παρακολουθείτε τις δραστηριότητες κάθε μέλους της φυλής σας και να επιλέξετε ένα ή περισσότερα από αυτά. Στη δεξιά πλευρά της οθόνης εμφανίζονται διάφορα εικονίδια που αντιστοιχούν στα μέλη της φυλής σας, την τρέχουσα υγεία και την ενέργειά τους, καθώς και τι κάνει το μέλος της φυλής τη δεδομένη χρονική στιγμή και πώς αισθάνεται (όπως απεικονίζεται από ένα μικρό εικονίδιο στην επάνω αριστερή γωνία του πορτρέτου).

- Εάν το μέλος είναι εξοπλισμένο με ένα εργαλείο, το εργαλείο εμφανίζεται στο αντίστοιχο εικονίδιο. Με αυτό τον τρόπο, μπορείτε να παρακολουθήσετε την ισορροπία μεταξύ κυνηγών και συλλεκτών.



## Συλλέγοντας τροφή

Η πιο άμεση ανάγκη κάθε μέλους της φυλής είναι η τροφή, γι' αυτό χρειάζεται να έχετε σταθερές πηγές τροφής.

- Το επίπεδο ενέργειας για κάθε μέλος της φυλής προσδιορίζεται από την πορτοκαλί λωρίδα στο εικονίδιο του στον Κατάλογο φυλής.

Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τη συλλογή, το κυνήγι και την εξημέρωση, μεταβείτε στον Σποροδηγό εντός του παιχνιδιού.

## Ψάρεμα

Μπορείτε επίσης να μαζέψετε τροφή ψαρεύοντας στη θάλασσα. Οι καλοί ψαρότοποι προσδιορίζονται από ψάρια που πηδούν μέσα-έξω στο νερό κατά μήκος της στεριάς.

- Για να ξεκινήσετε το ψάρεμα, πρέπει να προσθέσετε στο χωριό σας το εργαλείο Καμάκια ψαρέματος.

## Θεραπεύοντας τη φυλή σας

Η ζωή στη φυλή είναι γεμάτη από τραυματισμούς και μελανιές. Όταν ένα μέλος της φυλής τραυματιστεί στη μάχη, μπορείτε να το θεραπεύσετε με έναν από τους παρακάτω τρόπους:

### Ξεκούραση

Τα μέλη της φυλής μπορούν να θεραπευτούν μόνα τους με αργό ρυθμό, εάν τους επιτραπεί να ξεκουραστούν στο χωριό.

### Θεραπευτικά ραβδιά

Εάν το χωριό σας διαθέτει μια καλύβα θεραπευτικών ραβδίων, μπορείτε να εξοπλίσετε ένα μέλος της φυλής με το θεραπευτικό ραβδί και να στείλετε τον θεραπευτή σας μαζί με τα άλλα μέλη της φυλής στη μάχη. Σε αυτή την περίπτωση, ο θεραπευτής θεραπεύει τα μέλη της φυλής σας στο πεδίο της μάχης.

## Δημιουργώντας τη φυλή σας

Μπορείτε να δημιουργήσετε μια μεγαλύτερη και δυνατότερη φυλή: ζευγαρώστε και κάντε μωρά, αποκτήστε νέα εργαλεία και αξεσουάρ μέσω του Σχεδιαστή φυλών.



## Μωρά

Καθώς το γόητρο της φυλής σας αυξάνεται όταν συνάπτετε επιτυχημένες συμμαχίες ή κατακτάτε γειτονικές φυλές, μπορείτε να υποστηρίξετε μεγαλύτερο αριθμό μελών. Για να αυξήσετε τον πληθυσμό της φυλής σας, περάστε το ποντίκι επάνω από την καλύβα της φυλής σας και κάντε κλικ στο κουμπί Προσθήκη μωρού.

Ένα αβγό καταρκαλύα από την καλύβα (ό,τι συμβαίνει εκεί μέσα, παραμένει κρυφό). Όταν το αβγό εκκολάπεται, γεννιέται ένα μωρό. Τα μωρά κοστίζουν τροφή στη φυλή για να τα αποκτήσουν. Μόλις, όμως, το μωρό αναπτυχθεί πλήρως, μετατρέπεται σε μέλος της φυλής σας που μπορείτε να επιλέξετε.

## Σχεδιαστής και Εφοδιαστής φυλής

Στον Σχεδιαστή φυλής, μπορείτε να αγοράσετε νέα εργαλεία (ανατρέξτε στην ενότητα Εργαλεία φυλής στη σελ. 32) για να τα χρησιμοποιήσει η φυλή σας, καθώς και να εξοπλίσετε τα μέλη της φυλής σας (ανατρέξτε στην ενότητα Εφοδιαστής φυλής στη σελ. 27) με αξεσουάρ που ενισχύουν τις φυσικές τους ικανότητες.

### Εξοπλίζοντας τα μέλη της φυλής

Αφού αγοράσετε ένα εργαλείο, πρέπει να στείλετε τα μέλη της φυλής στην καλύβα με τα εργαλεία για να εξοπλιστούν.

- 🌀 Για να εξοπλίσετε ένα μέλος της φυλής, επιλέξτε το και κάντε κλικ στην καλύβα με τα εργαλεία. Το μέλος της φυλής κατευθύνεται προς την καλύβα για να πάρει το εργαλείο.
- 🌀 Για να δείτε τα εργαλεία που χρησιμοποιεί κάθε μέλος της φυλής, κινήστε το ποντίκι σας πάνω από το εικονίδιο ενός μέλους της φυλής στον Κατάλογο φυλής.

## Αλληλεπιδρώντας με άλλες φυλές

Με κάθε φυλή στον κόσμο έχετε μια σχέση που αλλάζει κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Καθώς ανεβαίνετε τα σκαλιά προς τον πολιτισμό, μπορείτε να επιλέξετε να κυριαρχήσετε σε μικρότερες φυλές εξοντώνοντάς τις, καταλαμβάνοντας τους πόρους τους ή συμμαχώντας μαζί τους. Για μεγαλύτερες φυλές, μπορείτε να επιλέξετε να τις εντυπωσιάσετε (να τραγουδήσετε γι' αυτές), προκειμένου να καλλιεργήσετε καλύτερες σχέσεις που θα οδηγήσουν σε μια συμμαχία.

- 🗨 Κοινωνική συναναστροφή (σύσφιξη σχέσεων)
- 🎁 Επίθεση
- 📦 Προσφορά δώρων (διπλωματική οδός)
- 👁 Επιδρομή (ληηλασία τροφής)

Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με την κοινωνική συναναστροφή, την προσφορά δώρων, τη σύναψη συμμαχιών και την επίθεση εναντίον άλλων φυλών, μεταβείτε στον Σποροδηγό εντός του παιχνιδιού.

### Ληλατώντας άλλες φυλές

Δεν θέλετε να μαζέψετε τροφή από τα δέντρα; Ληλατήστε την τροφή γειτονικών φυλών και εκμεταλλευτείτε τη σκληρή δουλειά τους.

1. Επιλέξτε τα μέλη της φυλής σας που θα σχηματίσουν μια ομάδα ληλασιών.
2. Εξοπλίστε τα με όσα όπλα έχετε στη διάθεσή σας.
3. Κρυφτείτε σε ένα ασφαλές μέρος κοντά στο χωριό της φυλής. Τις περισσότερες φορές, είναι προτιμότερο να περιμένετε μέχρι να μείνει αφύλακτο το χωριό.
4. Κάντε δεξί κλικ στην κρύπτη τροφής της γειτονικής φυλής.
5. Πατήστε **SPACEBAR** για να ακολουθεί η κάμερα την ομάδα ληλασιών στις εξορμήσεις της.



# Στάδιο πολιτισμού

Καλωσήρθατε στην πολιτισμένη ζωή. Αρχίζετε το Στάδιο πολιτισμού με μία μόνο πόλη, από την οποία θα ξεκινήσετε να κατακτήσετε ολόκληρο τον κόσμο. Καθώς το κράτος σας επεκτείνεται στην υφήλιο, πρέπει να αποκτήσετε πηγές μπαχαρικών για να τροφοδοτήσετε την ανάπτυξή σας ώστε να μπορείτε να καταλάβετε, να προσηλυτίσετε ή να εξαγοράσετε άλλους πολιτισμούς, πριν κάνετε το μεγάλο βήμα στο διάστημα.

Άλλες φυλές όπως η δική σας ανήκουν στον πολιτισμένο κόσμο με τις δικές τους πόλεις. Ενώστε όλες τις δυνάμεις του πλανήτη υπό το δικό σας στρατιωτικό, θρησκευτικό ή οικονομικό λάβαρο, κατασκευάστε οχήματα και αποκτήστε τεχνολογία, για να κυριαρχήσετε πάνω σε όλο τον κόσμο.

Για πληροφορίες σχετικά με την παρακολούθηση της πρόόδου σας και την ολοκλήρωση του σταδίου, μεταβείτε στον Σποροδρόμο εντός του παιχνιδιού.

## Θόνη Στάδιο πολιτισμού

- 1 Η πόλη σας
- 2 Το πρώτο σας όχημα
- 3 Κατάλογος στόλου: Κάντε κλικ για να επιλέξετε ένα ή περισσότερα οχήματα
- 4 Μίνι χάρτης
- 5 Επιλογές
- 6 Παύση παιχνιδιού
- 7 Σποροπαίδεια
- 8 Οι Συλλογές μου
- 9 Τρέχοντα Σποροδολάρια
- 10 Λωρίδα πρόόδου
- 11 Απορρέουσες ικανότητες
- 12 Ακίνητη στάση οχήματος
- 13 Επιθετική στάση οχήματος
- 14 Ιστορικό



## Μίνι χάρτης πολιτισμού

- 1 Πλήκτρα ελέγχου κάμερας
- 2 Όνομα πλανήτη
- 3 Ενεργοποίηση προβολής μίνι χάρτη
- 4 Περιοχή που εμφανίζεται στην κάμερα
- 5 Ημέρα/Νύχτα
- 6 Η πόλη σας
- 7 Πόροι



- 🌀 Κάντε κλικ σε έναν προορισμό στο μίνι χάρτη για να μετακινήσετε την κάμερα στο συγκεκριμένο σημείο.
- 🌀 Διατάξτε τις μονάδες να κατευθυνθούν σε οποιοδήποτε σημείο του μίνι χάρτη, επιλέγοντας τις μονάδες και κάνοντας δεξί κλικ στο σχετικό σημείο.

Μέσω του μίνι χάρτη, μπορείτε να παρακολουθήσετε τις δραστηριότητες σε όλο τον κόσμο. Μπορείτε να δείτε τις πόλεις και τα οχήματα άλλων πολιτισμών ως εικονίδια χρωματισμένων σπιτιών και ως κουκκίδες σε όλο το χάρτη:

- 🏠 Οι πόλεις είναι χρωματικά κωδικοποιημένες για να προσδιορίζουν τον ιδιοκτήτη.
- 🏠 Κάθε πίδακα μπαχαρικών στον πλανήτη φέρει προσδιοριστικό και χρωματική κωδικοποίηση εάν έχει κάποιον ιδιοκτήτη. Ανατρέξτε στην ενότητα Εξόρυξη μπαχαρικών στη σελ. 51.
- 🚗 Τα οχήματα προσδιορίζονται από το χρώμα του πολιτισμού στον οποίο ανήκουν.
- 🌀 Στην περίπτωση αντικειμένων που αποτελούν ιδιοκτησία ή φέρουν προσδιοριστικό, μπορείτε να κινήσετε το δείκτη του ποντικιού πάνω από ένα αντικείμενο για να μάθετε περισσότερες πληροφορίες γι' αυτό. Όταν περνάτε το ποντίκι σας πάνω από μια πόλη, μπορείτε να μάθετε πληροφορίες για αυτή την πόλη και να δείτε τα σύνορά της.

Μπορείτε επίσης να προσδιορίσετε μέσω των εικονιδίων στο χάρτη τρέχουσες δραστηριότητες στο παιχνίδι:

- 🚧 Όταν πόλεις, οχήματα ή ορυχεία μπαχαρικών που ανήκουν σε κάποιον πολιτισμό δέχονται στρατιωτική ή θρησκευτική επίθεση, μπορούν να προσδιοριστούν στο μίνι χάρτη.
- 🚧 Όταν πόλεις πραγματοποιούν εμπορικές συναλλαγές, μπορείτε να δείτε ένα εικονίδιο Σποροδολάριο πάνω από μια πόλη και μια γραμμή στο μίνι χάρτη που υποδεικνύει την εμπορική οδό.
- 📧 Όταν χρησιμοποιείτε την οθόνη Μηνύματα επικοινωνίας για να αλληλεπιδράσετε με μια άλλη πόλη, αυτή η πόλη υποδεικνύεται με ένα εικονίδιο στο μίνι χάρτη.

## Πλήκτρα ελέγχου πολιτισμού

Στο Στάδιο πολιτισμού, τα πλήκτρα ελέγχου των οχημάτων σας είναι όμοια με εκείνα στο Στάδιο φυλής, με τις εξής προσθήκες:

- 🌀 Για να περιηγηθείτε σε κάθε ένα από τα οχήματά σας, πατήστε **SPACEBAR**.
- 🌀 Για να τοποθετήσετε μια κάμερα πάνω από την πλησιέστερη πόλη σας, πατήστε **BACKSPACE**.

## Πώς να ξεκινήσετε

Εάν ξεκινήσετε το Στάδιο πολιτισμού από την οθόνη Γαλαξίας, ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη για να οργανώσετε το παιχνίδι σας προτού ακολουθήσετε τα παρακάτω βήματα.

1. Επιλέξτε το Δημαρχείο σας. Κάντε σε αυτό τις τροποποιήσεις που θέλετε.
2. Επιλέξτε το πρώτο σας όχημα ξηράς. Κάντε σε αυτό τις τροποποιήσεις που θέλετε.
3. Η πόλη και το όχημά σας τοποθετούνται επάνω στο χάρτη του παιχνιδιού. Πρώτος σας στόχος είναι να χρησιμοποιήσετε το όχημά σας για να βρείτε έναν πίδακα μπαχαρικών και να τον μετατρέψετε σε παραγωγικό ορυχείο μπαχαρικών.

Αυτός ο στόχος εμφανίζεται σε μια κάρτα Μίνι στόχος στην επάνω αριστερή γωνία.

Όταν είστε στην αρχή ακόμα αυτού του σταδίου, ίσως θα ήταν χρήσιμο να εξερευνήσετε την ηπειρό σας. Καθώς συναντάτε νέες φυλές, μπορεί να ανακαλύψετε λάφυρα και νέες τεχνολογίες.

Μπορείτε, επίσης, να πραγματοποιήσετε αναγνώριση για τους άλλους πολιτισμούς της ηπείρου για να καθορίσετε τον καλύτερο τρόπο προσέγγισής τους. Μπορείτε, επίσης, να πραγματοποιήσετε αναγνώριση για τους άλλους πολιτισμούς της ηπείρου για να καθορίσετε τον καλύτερο τρόπο προσέγγισής τους.

- 🌀 Μην ξεχάσετε να συνεχίσετε να αποκτάτε μπαχαρικά, να κατασκευάζετε εργοστάσια και να αναπτύσσετε την πόλη σας.

Μην ξεχάσετε να συνεχίσετε να αποκτάτε μπαχαρικά, να κατασκευάζετε εργοστάσια και να αναπτύσσετε την πόλη σας.

## Χρώμα πόλης

Το χρώμα της πόλης σας εκχωρείται στην αρχή του Σταδίου πολιτισμού, ή κληρονομείται εάν εξελιχθείτε από το Στάδιο φυλών. Το χρώμα αυτό προσδιορίζει τα κτίρια και τα οχήματα του κράτους σας στην οθόνη του παιχνιδιού και στο μίνι χάρτη.

- 🌀 Κάθε γειτονική πόλη κυβερνείται από μια φατρία του δικού σας είδους. Τα χρώματά της κοσμούν τους τοίχους, τα κτίρια και τα οχήματά της.
- 🌀 Όταν καταλαμβάνετε άλλες πόλεις, υιοθετούν το χρώμα της πόλης σας και περιέρχονται στο κράτος σας.
- 🌀 Κάθε πόλη που περιέρχεται στο κράτος σας ενδεχομένως να έχει διαφορετική ειδικότητα πόλης. Μπορείτε να επιλέξετε να διατηρήσετε την ειδικότητά της ή να της επιβάλλετε τη δική σας. Η απόφαση αυτή καθορίζει τα συνεχή μέσα επέκτασής σας: πολύπλευρα ή στοχευόμενα.

## Σύνορα πόλης

Τα σύνορα της πόλης σας σημειώνονται στην οθόνη του παιχνιδιού με το χρώμα της ταυτότητας της πόλης σας. Αυτά τα σύνορα οριοθετούν την περίμετρο της πόλης σας, καθώς και το συνολικό σας ποσοστό συνιδιοκτησίας στον κόσμο.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Εάν μια πόλη είναι ηπειρωτική, δεν μπορεί να κατασκευάσει οχήματα θάλασσας. Εάν μπορείτε, διεκδικήστε μια παραθαλάσσια περιοχή!

- 🌀 Τα σύνορα του παιχνιδιού και των πιδάκων μπαχαρικών εμφανίζονται, επίσης, όταν περνάτε το ποντίκι σας από πάνω τους στο μίνι χάρτη.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Όταν παραβιάζετε τα σύνορα άλλων πόλεων, μπορεί να αντιληφθούν την είσοδό σας και, ανάλογα με τη σχέση που διατηρείτε με κάθε πόλη, να αναλάβουν δράση.

## Χρηματοδοτώντας τον πολιτισμό σας

Για να κατακτήσετε τον κόσμο, χρειάζεστε αρκετά Σποροδολάρια. Μπορείτε να αποκτήσετε πηγές εσόδων με διάφορους τρόπους σε αυτό το στάδιο. Καθώς ο πολιτισμός σας εξαπλώνεται, θα θελήσετε να προστατέψετε τις πηγές των εσόδων σας.

## Εξόρυξη μπαχαρικών

Σε ολόκληρο τον πλανήτη υπάρχουν διάσπαρτοι πίδακες μπαχαρικών, τους οποίους μπορείτε να αξιοποιήσετε ως σταθερή πηγή Σποροδολαρίων. Για να εξορύξετε μπαχαρικά, πρέπει να κατακτήσετε τους πίδακες μπαχαρικών και να τους μετατρέψετε σε πηγή εσόδων.

**Για να κατακτήσετε έναν πίδακα μπαχαρικών:**

1. Επιλέξτε ένα όχημα.
2. Οδηγήστε το όχημα στον πίδακα μπαχαρικών.
3. Το όχημα δημιουργεί ένα γερανό επάνω στο ύψωμα.
4. Όταν ο γερανός ολοκληρωθεί, το ορυχείο μπαχαρικών τίθεται σε λειτουργία και τα έσοδά σας σε Σποροδολάρια αρχίζουν να αυξάνονται σταθερά.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Πρέπει να προστατεύετε τους πίδακες μπαχαρικών με οχήματα. Είναι πιθανό να επιτεθούν άλλες πόλεις στους πίδακες, για να καταστρέψουν τους γερανούς σας και να φέρουν στην κατοχή τους τη δική σας πηγή εσόδων. Επιλέξτε το όχημα και επιλέξτε την Ακίνητη στάση. Ανατρέξτε στην ενότητα Στάση οχήματος στη σελ. 53.

## Κατασκευάζοντας εργοστάσια

Όταν κατασκευάζετε ένα εργοστάσιο στην πόλη σας, αποκτάτε μια πολύτιμη πηγή εσόδων. Τα εργοστάσια στελεχώνονται από τους πολίτες σας, οι οποίοι πρέπει να παραμείνουν ευτυχισμένοι για να είναι παραγωγικοί. Οι δυστυχισμένοι πολίτες δεν εργάζονται πολύ σκληρά.



## Εμπορικές σχέσεις

Μπορείτε να συνάψετε εμπορικές σχέσεις με άλλες πόλεις που παράγουν σταθερά έσοδα και για τις δύο πλευρές. Εάν η σχέση σας με μια άλλη πόλη είναι καλή, μπορείτε να προτείνετε τη δημιουργία εμπορικής οδού μεταξύ σας στέλνοντας οικονομικά οχήματα προς το μέρος της.

- 🌀 Άλλες πόλεις μπορεί να σας προτείνουν τη δημιουργία εμπορικής οδού. Αυτές οι προσφορές εμφανίζονται στην οθόνη Μηνύματα επικοινωνίας. Αφού δεχθείτε να δημιουργήσετε εμπορική οδό με μια άλλη πόλη, τα οικονομικά οχήματα και των δύο πόλεων μετακινούνται από τη μία πόλη στην άλλη παράγοντας έσοδα για την κάθε μία. Όσο περισσότερα οικονομικά οχήματα χρησιμοποιείτε στις εμπορικές οδούς, τόσο περισσότερα Σποροδολάρια θα μαζέψετε.
- 🌀 Εάν είστε σε θέση να διατηρήσετε μια εμπορική σχέση με κάποια άλλη πόλη για αρκετό χρονικό διάστημα, ίσως έχετε την ευκαιρία να αγοράσετε την πόλη, γεγονός που θα ανοίξει νέους ορίζοντες για παραγωγή εσόδων και πρόοδο.

## Δημιουργώντας το στόλο σας

Στο Στάδιο πολιτισμού, εξερευνάτε και κατακτάτε την υψηλότερη δημιουργώντας και εξοπλίζοντας τον καλύτερο ή ισχυρότερο στόλο του πλανήτη. Στην αρχή του σταδίου, μπορείτε να αγοράσετε ή να κατασκευάσετε μόνον οχήματα ξηράς. Καθώς το κράτος σας επεκτείνεται, ενδεχομένως να αποκτήσετε την τεχνολογία κατασκευής οχημάτων θάλασσας και αέρα, προτού κάνετε το μεγάλο βήμα στο διάστημα.

- 🌀 Όταν αγοράζετε ή δημιουργείτε ένα όχημα, τα όπλα που είναι διαθέσιμα γι' αυτό συνδυάζονται αυτόματα με την επιλογή σας όσον αφορά τη στρατηγική: στρατιωτική, θρησκευτική ή οικονομική.
- 🌀 Μπορείτε να προσθέσετε ένα νέο όχημα από την καρτέλα Όχημα στον Σχεδιαστή πόλης.
- 🚗 Κάντε κλικ για να ανοίξετε το όχημα που εμφανίζεται, για να το επεξεργαστείτε στον Δημιουργό οχημάτων. Εάν δεν έχετε κατασκευάσει το όχημα, πρέπει να το αποθηκεύσετε με ένα νέο όνομα.
- 🏗️ Κάντε κλικ για να κατασκευάσετε ένα όχημα από το μηδέν στον Δημιουργό οχημάτων.
- 🏠 Κάντε κλικ για να κάνετε λήψη ενός οχήματος από τη Σποροπαίδεια. Εάν δεν είστε συνδεδεμένοι στο Διαδίκτυο, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα οχήματα της έκδοσης προγράμματος που τρέχετε τοπικά.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Αφού επιλέξετε το μοντέλο οχήματος, μπορείτε στη συνέχεια να αγοράσετε περισσότερα οχήματα του ίδιου τύπου απευθείας από το Δημαρχείο, χωρίς να ταξιδεύετε μέχρι τον Σχεδιαστή πόλης.

## Όρια στόλου

Στον Σχεδιαστή οχημάτων, μπορείτε να δείτε τα όρια του στόλου σας τα οποία εμφανίζονται ακριβώς πάνω από τα στατιστικά στοιχεία της πόλης σας. Τα όρια στόλου είναι ο τρέχων αριθμός οχημάτων σας και ο μέγιστος αριθμός οχημάτων κάθε τύπου που μπορεί να υποστηρίξει το κράτος σας.

- 🌀 Τα όρια στόλου καθορίζονται ανάλογα με το συνολικό αριθμό πόλεων του κράτους σας καθώς και από τον αριθμό των σπιτιών στις πόλεις σας.



## Χειρισμός των οχημάτων


Μπορείτε να χειριστείτε τα οχήματά σας χρησιμοποιώντας τις ίδιες εντολές που χρησιμοποιείτε για να ελέγχετε τα μέλη φυλής στο Στάδιο φυλών. Ανατρέξτε στην παράγραφο Πώς να ξεκινήσετε στην ενότητα *Στάδιο φυλών* στη σελ. 44.

- 🌀 Ορίστε ομάδες οχημάτων επιλέγοντας πολλά οχήματα και πατώντας, στη συνέχεια, **CTRL** μαζί με ένα αριθμητικό πλήκτρο (ο αριθμός του πλήκτρου που πατάτε προσδιορίζει τον αριθμό των μελών της ομάδας σας). Για να περιηγηθείτε στις ομάδες που έχετε ορίσει, πατήστε **SPACEBAR**.

## Στάση οχήματος

Μπορείτε να εκχωρήσετε σε μεμονωμένα οχήματα μια στάση, η οποία προσδιορίζει τις βασικές εντολές κίνησης του οχήματος.

- 🌀 Για να ορίσετε τη στάση ενός οχήματος, επιλέξτε το. Πατήστε **TAB** για να αλλάξετε στάση. Τα παρακάτω εικονίδια γίνονται διαθέσιμα στην κάτω αριστερή γωνία της οθόνης.

 Η Ακίνητη στάση είναι χρήσιμη για τη φύλαξη μιας περιοχής. Το εκχωρημένο όχημα διατηρεί την τρέχουσα θέση του και αντιδρά σε προκλήσεις που προέρχονται από εχθρικά οχήματα ή πόλεις.

 Η Επιθετική στάση διατάζει το όχημα να έρθει σε σύγκρουση με εχθρικά οχήματα και πόλεις.

## Διατηρώντας το στόλο σας

Στο Στάδιο πολιτισμού, πρέπει να παρακολουθείτε την υγεία κάθε οχήματος, η οποία εμφανίζεται ως πράσινη λωρίδα στο εικονίδιο του οχήματος στον Κατάλογο στόλου, στη δεξιά πλευρά της οθόνης.

- 🌀 Μέσω του Καταλόγου στόλου μπορείτε να προσελάσετε όλα τα οχήματα του στόλου σας. Ο Κατάλογος αυτός λειτουργεί όπως ο Κατάλογος φυλής στο Στάδιο φυλών (σελ. 47).

Τα οχήματα που έχουν υποστεί βλάβη μπορούν να επισκευαστούν. Οδηγήστε το όχημα στην κεντρική πύλη οποιασδήποτε πόλης που έχετε υπό τον έλεγχό σας. Το όχημα αρχίζει να επισκευάζεται.

## Αναβάθμιση

Αφού κατακτήσετε άλλες πόλεις, αποκτάτε πρόσβαση στις τεχνολογίες τους και μπορείτε να κατασκευάσετε τα οχήματά τους σε οποιαδήποτε πόλη βρίσκεται υπό τον έλεγχό σας.

Όταν κατακτάτε άλλες πόλεις, ξεκλειδώνετε την ικανότητα να κατασκευάσετε οχήματα αέρα.

Κάθε πόλη με συγκεκριμένη ειδικότητα σας επιτρέπει να κατασκευάσετε συγκεκριμένο αριθμό οχημάτων του συγκεκριμένου τύπου. Για παράδειγμα, ως υποθέσουμε ότι ελέγχετε μία μόνο στρατιωτική πόλη. Έχετε δικαίωμα να κατασκευάσετε συνολικά δέκα στρατιωτικά οχήματα. Εάν κατακτήσετε ακόμη μία στρατιωτική πόλη, θα μπορείτε να κατασκευάσετε συνολικά δέκα στρατιωτικά οχήματα. Εάν η επόμενη πόλη σας είναι μια οικονομική πόλη, τα όρια του στόλου σας θα είναι δέκα στρατιωτικά και πέντε οικονομικά οχήματα. Ανατρέξτε στην ενότητα *Όρια στόλου* στη σελ. 52.

## Παροπλισμός οχημάτων

Τα οχήματα παλαιάς τεχνολογίας ή όσα δεν είναι πλέον αποδοτικά μπορούν να παροπλιστούν ανά πάσα στιγμή.

- 🌀 Για να παροπλίσετε ένα όχημα, κάντε κλικ στο εικονίδιο του στον Κατάλογο στόλου στη δεξιά πλευρά της οθόνης. Στη συνέχεια, κάντε κλικ στο X στη γωνία ή πατήστε **DELETE**. Το όχημα παύει να είναι στη διάθεσή σας και το μισό αντίτιμο της αγοράς του προστίθεται στα Σποροδολάρια σας.

## Σχέσεις με άλλες πόλεις

Καθώς αλληλεπιδράτε με άλλες πόλεις, η κατάσταση της μεταξύ σας σχέσης μπορεί να βελτιωθεί ή να επιδεινωθεί. Εάν μπορείτε να διατηρήσετε μια καλή σχέση, ίσως σας δοθεί η ευκαιρία να αγοράσετε την άλλη πόλη. Ωστόσο, εάν η σχέση σας γίνει εχθρική, ίσως εμπλακείτε σε πόλεμο.

- 🌀 Μπορείτε να βελτιώσετε τις σχέσεις σας με άλλες πόλεις προτείνοντας της δημιουργία εμπορικών οδών, προσφέροντας δώρα, κάνοντας κομπλιμέντα και βοηθώντας τις σε περίπτωση πολέμου, εάν σας το ζητήσουν.

Η ειδικότητα της πόλης σας διαμορφώνει επίσης τον τρόπο με τον οποίο αλληλεπιδράτε με άλλες πόλεις. Μπορείτε να επιλέξετε να ακολουθήσετε μια στρατιωτική, οικονομική ή θρησκευτική στρατηγική, όταν προσπαθείτε να κατακτήσετε άλλες πόλεις.

Για πληροφορίες σχετικά με τις σχέσεις τις ειδικότητες των πόλεων και την επικοινωνία με άλλες πόλεις, μεταβείτε στον Σποροδηγό εντός του παιχνιδιού.

## Υπόλοιπες φυλές

Στην αρχή του Σταδίου πολιτισμού, ίσως βρείτε διάφορες άλλες φυλές διασκορπισμένες στον πλανήτη. Αυτά τα χωριά φυλών είναι κατάλληλα για να τα καταλάβετε. Εάν κινηθείτε γρήγορα, μπορεί να καταφέρετε να αποσπάσετε από αυτές τις ρημαγμένες φυλές πολύτιμα πράγματα, όπως νέες τεχνολογίες.

## Απορρέοντα σούπερ όπλα

Καθώς κατακτάτε πόλεις με στρατιωτική, θρησκευτική ή οικονομική ειδικότητα, μπορείτε να ξεκλειδώσετε δυνατότητες Σούπερ όπλων οι οποίες βασίζονται στα χαρακτηριστικά που είχατε αναπτύξει κατά τη διάρκεια της εξελικτικής σας πορείας. Για να χρησιμοποιήσετε και να εξαπολύσετε ένα φοβερό χτύπημα εναντίον ενός στόχου με τα Σούπερ όπλα, χρειάζεστε πολλά Σποροδολάρια.

Κάθε Σούπερ όπλο που αποκτάτε είναι διαθέσιμο στον πίνακα Σούπερ όπλα, ακριβώς πάνω από τη Λωρίδα προόδου.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Εάν ξεκινήσετε το Στάδιο πολιτισμού από την οθόνη Γαλαξίας, μπορείτε να ξεκλειδώσετε ένα Σούπερ όπλο μόνον εφόσον κατακτήσετε επτά πόλεις.

- 🌀 Για να μάθετε περισσότερα σχετικά με κάποιο Σούπερ όπλο, περάστε το ποντίκι σας πάνω το αντίστοιχο κουμπί στη Λωρίδα προόδου.
- 🌀 Για να χρησιμοποιήσετε ένα Σούπερ όπλο, κάντε κλικ στο αντίστοιχο κουμπί. Τα χρήματα αφαιρούνται από τα Σποροδολάρια σας. Κάντε κλικ στην περιοχή-στόχο για να χρησιμοποιήσετε το όπλο.

## Κατακτώντας μια πόλη

Αφού κατακτήσετε, προσηλυτίζετε ή αγοράσετε μια άλλη πόλη, περιέρχεται στο κράτος σας και τα εδαφικά σας όρια επεκτείνονται. Ελέγχετε πλέον την πόλη και μπορείτε να της συμβάλλετε στην οικοδομική ανάπτυξη της μέσω του Δημαρχείου της, προσθέτοντας κτήρια ή οχήματα.

## Στάδιο διαστήματος

*Εκτόξευση!* Το σύμπαν σας ανήκει.

Ο τρόπος που θα επιλέξετε για να εξελίξετε τη ράτσα σας, τώρα που βρίσκεστε στο Στάδιο διαστήματος, εξαρτάται από εσάς. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τεχνολογίες τετραδιαμόρφωσης για να καταστήσετε τους πλανήτες κατοικήσιμους για το λαό σας και στη συνέχεια, να δημιουργήσετε αποικίες. Καθώς η αυτοκρατορία σας επεκτείνεται σε όλο το γαλαξία, συναντάτε άλλους διαστημικούς λαούς που έχουν τις ίδιες με εσάς φιλοδοξίες. Μπορείτε να επιλέξετε να γίνετε φίλοι τους ή να επιχειρήσετε να τους κάνετε σμπαράλια. Μπορείτε να αναζητήσετε πλούτη στους γειτονικούς πλανήτες ή να ταξιδέψετε στο κέντρο του γαλαξία σε μια μεγαλειώδη, μυστηριώδη περιπέτεια.

Το μέλλον της ράτσας σας βρίσκεται στα χέρια σας και η απεραντοσύνη του γαλαξία ξετυλίγεται μπροστά σας.

Για πληροφορίες σχετικά με την παρακολούθηση της προόδου σας και την ολοκλήρωση του σταδίου, μεταβείτε στον Σποροδηγό εντός του παιχνιδιού.

## Πλανητική οθόνη

- 1 Το διαστημόπλοίο σας
- 2 Εργαλεία διαστημόπλοιου
- 3 Πλανητικός μίνι χάρτης
- 4 Κλικ για να ανοίξετε την οθόνη Μηνύματα επικοινωνίας
- 5 Μετρητές υγείας και ενέργειας



Στην Πλανητική οθόνη, το διαστημόπλοίο σας πετά πάνω από την επιφάνεια του πλανήτη. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα πλήκτρα ελέγχου πτήσης για να κάνετε ελιγμούς με το διαστημόπλοίο σας γύρω από τον πλανήτη. Μπορείτε να εξερευνήσετε τον πλανήτη, να βρείτε και να αποσπάσετε ενδιαφέροντα αντικείμενα και να μετατρέψετε τον πλανήτη σε αποικία της αυτοκρατορίας σας.

## Πλανητικός μίνι χάρτης

- 1 Πόλη
- 2 Το διαστημόπλοίο σας
- 3 Πλήκτρα ελέγχου κάμερας
- 4 Όνομα πλανήτη
- 5 Κλικ για να προβάλετε το μίνι χάρτη
- 6 Ενεργοποίηση μίνι χάρτη/στοιχείων τετραδιαμόρφωσης



- 🌀 Από τον πλανητικό μίνι χάρτη, μπορείτε να περιηγηθείτε γρήγορα σε οποιαδήποτε τοποθεσία του κόσμου και να εντοπίσετε τα σημαντικά χαρακτηριστικά.
  - 🌀 Για να περιηγηθείτε σε οποιαδήποτε τοποθεσία, κάντε κλικ στο μίνι χάρτη. Το διαστημόπλοίο σας κατευθύνεται προς τη συγκεκριμένη τοποθεσία.
  - 🌀 Ο πλανητικός μίνι χάρτης λειτουργεί όπως ο μίνι χάρτης στο Στάδιο πολιτισμού.
- Όταν εκτοξευθείτε στο διαπλανητικό διάστημα, ο μίνι χάρτης θα αντικατασταθεί με μια άλλη ομάδα εργαλείων. Ανατρέξτε στην ενότητα *Φίλτρα διαστήματος* στη σελ. 58.

## Πώς να ξεκινήσετε

Αφού δείξετε τη μαεστρία σας στις πτήσεις, αναλαμβάνετε την αποστολή να επισκεφθείτε έναν άλλο πλανήτη.

1. Για να εκτοξευθείτε σε τροχιά πάνω από τον πλανήτη σας, πατήστε - ή εκτελέστε μετακύλιση με τη ροδέλα του ποντικιού. Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα ελέγχου για μακρινά πλάνα μέχρι να δείτε το αστέρι γύρω από το οποίο περιστρέφεται ο πλανήτης σας.
2. Για να μετακινήσετε το διαστημόπλοίο σας σε άλλον πλανήτη, κάνετε κλικ επάνω του. Το διαστημόπλοίο σας θα πετάξει προς τον άλλο πλανήτη.
3. Για να πραγματοποιήσετε πτήση πάνω από την επιφάνεια του πλανήτη, πατήστε + ή εκτελέστε μετακύλιση με τη ροδέλα του ποντικιού.



## Ταυτότητα αυτοκρατορίας

Εάν έχετε εξελιχθεί από το Στάδιο πολιτισμού, η ράτσα σας στο Στάδιο διαστήματος έχει ένα χαρακτηριστικό το οποίο βασίζεται σε ολόκληρη την εξελικτική πορεία της και τις επιλογές που κάνατε κατά τη διάρκεια αυτής. Μπορείτε, ωστόσο, να προσαρμόσετε το χαρακτηριστικό σας, καθώς αποκτάτε τις γνώσεις άλλων πολιτισμών που συναντάτε ενώ ταξιδεύετε στο διάστημα. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το χαρακτηριστικό σας, ανατρέξτε στην ενότητα *Επιδράσεις* στη σελ. 10.

- Εάν ξεκινήσετε στο Στάδιο διαστήματος από την οθόνη Γαλαξίας, μπορείτε να επιλέξετε το διαστημόπλοιο, το Δημαρχείο και τη ράτσα σας.

## Διαστημικές αποστολές

Διαστημικές αποστολές μπορεί να σας αναθέσει η πατρίδα σας ή τα είδη με τα οποία θέλετε να βελτιώσετε τις σχέσεις σας. Μέσω της οθόνης Μηνύματα επικοινωνίας, μπορείτε να δεχθείτε ή να απορρίψετε αποστολές.

Εάν μπορείτε να ολοκληρώσετε με επιτυχία την αποστολή σας, πιθανώς να λάβετε ως ανταμοιβή Σποροδολάρια, νέα εργαλεία και βελτιωμένες σχέσεις με το είδος που σας ανέθεσε την αποστολή. Τελικά, αυτές οι αποστολές μεταφράζονται σε περισσότερα παράσημα για εσάς.

## Το διαστημόπλοίο σας

Το μέσο μετακίνησή σας, το όπλο σας, το σπίτι σας. Το διαστημόπλοίο σας είναι ό,τι χρειάζεστε κατά τη διάρκεια της εξερεύνησής σας στο σύμπαν. Μεταχειριστείτε το καλά και θα σας αποκαλύψει όλα τα θαύματα του γαλαξία.



## Πλήκτρα ελέγχου πτήσης

### Πλήκτρα ελέγχου πλανητικής πτήσης

Όταν πετάτε στην ατμόσφαιρα, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα απλά πλήκτρα ελέγχου πτήσης για να φτάσετε στον προορισμό σας.

- Για να προσθέσετε κινητήρες πρόωσης πυραύλου στο διαστημόπλοίο σας, πατήστε και κρατήστε πατημένο το δεξί κουμπί του ποντικιού.
- Το ποντίκι και το αριστερό κουμπί του ποντικιού χρησιμοποιείται για την τοποθέτηση των εργαλείων σας.

Ενέργεια	Πληκτρολόγιο
Πτήση προς τα εμπρός	W/Πάνω βέλος
Πτήση προς τα πίσω	S/Κάτω βέλος
Στροφή αριστερά	A/Αριστερό βέλος/<
Στροφή δεξιά	D/Δεξί βέλος/>
Πτήση ένα επίπεδο επάνω-κάτω	HOME/END
Πλάγια κίνηση προς τα δεξιά	E
Πλάγια κίνηση προς τα αριστερά	Q
Κοντινά/μακρινά πλάνο από τον πλανήτη	+/- ή ροδέλα ποντικιού ή X + SPACEBAR

- Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε συνδυασμό πλήκτρων για να κινηθείτε ταυτόχρονα προς δύο κατευθύνσεις.
- Για να αλλάξετε θέση στην κάμερά σας σε σχέση με το διαστημόπλοίο σας, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα πλήκτρα ελέγχου στην κάτω αριστερή γωνία της οθόνης. Ανατρέξτε στην ενότητα *Κίνηση της κάμερας* στη σελ. 15.



## Διαστρικά πλήκτρα ελέγχου

Στην οθόνη Ηλιακό σύστημα ή στο διαστρικό διάστημα, πετάτε με το διαστημόπλοίο σας κάνοντας κλικ στους πλανήτες ή τα αστρικά συστήματα που έχετε ως προορισμό. Σε αυτές τις οθόνες, τα παρακάτω πλήκτρα ελέγχου χρησιμοποιούνται για να αλλάξετε τη θέση στην κάμερά σας σε σχέση με το διαστημόπλοίο σας.

Ενέργεια	Πληκτρολόγιο
Πτήση ένα επίπεδο επάνω-κάτω	HOME/END
Ανύψωση κάμερας	W/Πάνω βέλος
Χαμήλωση κάμερας	S/Κάτω βέλος
Περιστροφή κάμερας προς τα αριστερά	A/Αριστερό βέλος/<
Περιστροφή κάμερας προς τα δεξιά	D/Δεξί βέλος/>
Κοντινά/μακρινά πλάνα με την κάμερα	+/- ή ροδέλα του ποντικιού

## Αστροχάρτης

Στον Αστροχάρτη, μπορείτε να μετακινείστε ανάμεσα σε αστρικά συστήματα για να εξερευνήσετε το σύμπαν. Μπορείτε να εντοπίζετε τα αστρικά συστήματα που σας ενδιαφέρουν χρησιμοποιώντας τα διαστημικά φίλτρα και στη συνέχεια, να κατευθύνετε προς τον κατάλληλο προορισμό.

### Αστροχάρτης

- 1 Το τρέχον αστρικό σύστημά σας (κυκλικό φωτιστέφανο)
- 2 Πορεία προς το στόχο της αποστολής
- 3 Πλανήτης-στόχος
- 4 Η πατρίδα σας (παράσημο σε κοντάρι που προεξέχει από τη γαλαξιακή επιφάνεια)
- 5 Αστέρι επίσκεψης
- 6 Διανυθείσα πορεία
- 7 Διαστημικά φίλτρα

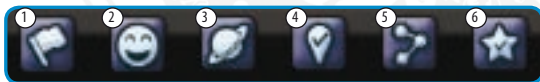


- 🌀 Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με ένα αστρικό σύστημα και τους πλανήτες του, περάστε το δείκτη του ποντικιού πάνω από έναν πλανήτη.
- 🌀 Για να μεταβείτε σε ένα νέο αστρικό σύστημα, κάντε κλικ επάνω του.
- 🌀 Για να εστιάσετε με την κάμερά σας στην πατρίδα σας, πατήστε BACKSPACE στην προβολή γαλαξία.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Εξαιτίας των περιορισμών εμβέλειας που ισχύουν για το διαστημόπλοίο σας, ίσως να μην μπορείτε να μεταβείτε απευθείας σε κάποιο αστέρι. Διανύστε την απόσταση με διαδοχικά άλματα.

## Διαστημικά φίλτρα

Στον Αστροχάρτη, τα διαστημικά φίλτρα στην κάτω αριστερή γωνία χρησιμοποιούνται για την εμφάνιση των παρακάτω τύπων πληροφοριών.



### Διαστημικά φίλτρα

- 1 Προσδιορίζει τα αστρικά συστήματα όπου έχετε αποικίες.
- 2 Το φίλτρο Σύμμαχοι και εχθροί εμφανίζει τα αναγνωριστικά των αστρικών συστημάτων που ανήκουν στους συμμάχους και τους εχθρούς σας.
- 3 Το φίλτρο Αυτοκρατορίες εμφανίζει τις γνωστές αυτοκρατορίες του γαλαξία.
- 4 Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το φίλτρο Αποστολές για να εμφανίσετε τις διαδρομές της αποστολής ή των αποστολών που έχετε σε εξέλιξη.
- 5 Αυτό το φίλτρο εμφανίζει την πορεία που ακολουθήσατε μετά την τελευταία σας επίσκεψη στην πατρίδα σας.
- 6 Προσδιορίζει τα αστρικά συστήματα που έχετε επισκεφθεί.

Όταν βρεθείτε σε τροχιά πάνω από τον πλανήτη, αυτά τα εργαλεία αντικαθίστανται από το μίνι χάρτη.

### Εργαλεία διαστημοπλοίου

- 1 Κατηγορίες εργαλείων
- 2 Τρέχουσα κατηγορία εργαλείων
- 3 Διαθέσιμα εργαλεία ή υλικά
- 4 Κλικ για να εμφανίσετε τα εργαλεία
- 5 Συντόμευση πληκτρολογίου (αριθμός στο κάτω μέρος του εργαλείου)
- 6 Αριθμός φορτίσεων (αριθμός στο επάνω μέρος του εργαλείου, εάν υπάρχει)



Στον πίνακα Εργαλεία διαστημοπλοίου, μπορείτε να προπελάσετε όλα τα εργαλεία που χρειάζεστε για να αλληλεπιδράσετε με πλανήτες και άλλα διαστημόπλοια. Τα εργαλεία ταξινομούνται με βάση την κατηγορία τους. Για πληροφορίες σχετικά με τις κατηγορίες, μεταβείτε στον Σποροδρόμο εντός του παιχνιδιού. Για να μάθετε περισσότερα σχετικά με κάποιο εργαλείο, περάστε το ποντίκι σας από πάνω του κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Όταν κινείστε σε τροχιά ή πετάτε στο διαστημικό διάστημα, ενδέχεται να μην μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ορισμένα από τα εργαλεία του διαστημοπλοίου σας.

- Για να χρησιμοποιήσετε ένα διαθέσιμο εργαλείο, επιλέξτε την κατηγορία του. Κάντε κλικ στο εργαλείο που θέλετε να χρησιμοποιήσετε. Στη συνέχεια, κάντε κλικ στο στόχο σας, εάν ισχύει κάτι τέτοιο.
- Τα πλήκτρα **1-9** είναι εκχωρημένα εκ των προτέρων στις τέσσερις κατηγορίες εργαλείων που βρίσκονται τέρμα αριστερά. Κάντε κλικ στην κατηγορία, και στη συνέχεια, πατήστε το αντίστοιχο πλήκτρο συντόμευσης για να επιλέξετε το εργαλείο. Πατήστε **CTRL + 1-9** για τις κατηγορίες στην κάτω σειρά.

## Υγεία και ενέργεια

### Υγεία και ενέργεια

Εάν το διαστημόπλοίο σας φέρει σοβαρές ζημιές ή το Σπορέλαιό του λιγοστεύει, κατευθυνθείτε στην πατρίδα σας ή σε οποιαδήποτε αποικία ή συμμαχική πόλη για να το επισκευάσετε ή να το ανεφοδιάσετε. Τα ταξίδια στο γαλαξία και η χρήση εργαλείων καταναλώνουν αρκετή ενέργεια. Ανοίξτε τη μονάδα μηνυμάτων επικοινωνίας για να δώσετε εντολές επισκευής ή αναπλήρωσης ενέργειας.

Εάν υποστείτε πολύ σοβαρή βλάβη, η υγεία σας μηδενίζεται και μεταφέρεστε ακαριαία με έναν κλώνο του διαστημόπλοιού σας πίσω στην πλησιέστερη αποικία σας. Εδώ έρχεται να βοηθήσει η τρέντι τεχνολογία.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Εάν ταξιδεύετε σχεδόν χωρίς καύσιμα, η υγεία σας μειώνεται και μπορεί να υπογράψετε ακόμα και τον πρόωρο θάνατό σας.

## Επίσκεψη σε πλανήτες

Για να επισκεφθείτε έναν πλανήτη στο αστρικό σύστημα, κάντε κλικ επάνω του. Μπορείτε να κάνετε κοντινό πλάνο σε έναν πλανήτη και να περιστραφείτε γύρω του, για να εκτιμήσετε τα χαρακτηριστικά του εδάφους του και τυχόν σημάδια πολιτισμένης ζωής.

Για πληροφορίες σχετικά με την σάρωση των πλανητών και το χώρο φορτίου σας (συμπεριλαμβανομένης της απαγωγής και της μεταφοράς υλικών), μεταβείτε στον Σποροδρόμο εντός του παιχνιδιού.

Όταν αφήνετε την τροχιά ενός πλανήτη ή κινείστε ανάμεσα σε αστέρια, βρίσκεστε ανάμεσα σε πλανήτες του αστρικού συστήματος.

### Οθόνη Ηλιακό σύστημα

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Η πατρίδα σας—επιστρέψτε εδώ για να μάθετε τις ειδήσεις που αφορούν την πατρίδα σας, για να αναλάβετε αποστολές, ή να πραγματοποιήσετε ανεφοδιασμό ή επισκευές |
| 2 | Ήλιος  |
| 3 | Δεν μπορείτε να επισκέπτεστε γίγαντες αερίων   |
| 4 | Πλανήτης-στόχος  |
| 5 | Δακτύλιοι τροχιάς  |



Όταν πετάτε πάνω από την επιφάνεια ενός πλανήτη, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα εργαλεία διαστημόπλοιού για να μάθετε περισσότερα, να συλλέξετε δείγματα, να τερραδιαμορφώσετε εδάφη και να εξαλείψετε απειλές. Ανατρέξτε στην ενότητα *Εργαλεία διαστημόπλοιού* στη σελ. 58.

- 🌀 Για να μάθετε περισσότερα για έναν πλανήτη, περάστε το δείκτη του ποντικιού σας από πάνω του.
- 🌀 Για να διαπεράσετε την ατμόσφαιρά του, πατήστε + ή εκτελέστε μετακύλιση με τη ροδέλα του ποντικιού.
- 🌀 Για να βγείτε από το ηλιακό σύστημα, πατήστε - ή εκτελέστε μετακύλιση με τη ροδέλα του ποντικιού.

## Εποικίζοντας έναν πλανήτη

Για να κυριαρχήσετε ως είδος στον πλανήτη, πρέπει να δημιουργήσετε ένα δίκτυο αποικιών σε όλη την έκταση του γαλαξία. Οι αποικίες έχουν τις ακόλουθες λειτουργίες:

### Παραγωγή εσόδων

Οι αποικίες μπορεί να διαθέτουν αμέτρητες πηγές μπαχαρικών, τα οποία μετατρέπονται σε Σποροδολάρια που μπορείτε να ξοδέψετε για τη δημιουργία της αυτοκρατορίας σας.

### Επισκευή και ανεφοδιασμός

Μπορείτε να επισκευάσετε το διαστημόπλοιό σας που έχει υποστεί φθορές και να το ανεφοδιάσετε σε οποιαδήποτε αποικία βρίσκεται υπό τον έλεγχό σας.

### Αποικιακά οχήματα

Καθώς η αυτοκρατορία σας επεκτείνεται σε ολόκληρο το γαλαξία, αποκτάτε τον έλεγχο επιπλέον οχημάτων. Καθώς βελτιώνετε και εξελίσσετε τις αποικίες σας, τα αποικιακά οχήματα παράγονται αυτόματα. Αυτά αποτελούν έναν καλό δείκτη της προόδου των αποικιών σας.

Όταν αναζητάτε πλανήτες για αποικισμό, πρέπει να στοχεύετε σε πλανήτες που έχουν στρατηγική θέση ή διαθέτουν καλές πηγές μπαχαρικών. Οι πλανήτες-στόχοι πρέπει να είναι κατοικήσιμοι με ελάχιστη ή καθόλου μικρή τερραδιαμόρφωση.

Για πληροφορίες σχετικά με τη δημιουργία μιας αποικίας, τη τερραδιαμόρφωση ενός πλανήτη και την τροφική αλυσίδα, μεταβείτε στην ενότητα Στάδιο διαστήματος στον Σποροδηγό εντός του παιχνιδιού.

## Διαστημικά μηνύματα επικοινωνίας

Στο Στάδιο διαστήματος, πρέπει να μπειτε στην ατμόσφαιρα του πλανήτη για να επικοινωνήσετε με τη νοήμονα ράτσα που ζει από κάτω.

Όταν επικοινωνείτε με μια αποικία της αυτοκρατορίας σας, μπορείτε να επισκευάσετε το σκάφος σας ή να επαναφορτίσετε τις μπαταρίες σας μέσω της οθόνης Μηνύματα επικοινωνίας. Μπορείτε επίσης να αγοράζετε αγαθά από την αποικία.

## Εισερχόμενα μηνύματα

Κατά διαστήματα, θα λαμβάνετε εισερχόμενα μηνύματα από απομακρυσμένες αποικίες ή άλλες εξωγήινες ράτσες.

Πρόκειται για μηνύματα που δεν περιμένουν απάντηση, καθώς στην πραγματικότητα είναι ηχογραφημένα και δεν αφορούν ενημερώσεις σε πραγματικό χρόνο.

Μπορείτε να βλέπετε τα εισερχόμενα μηνύματα όταν ταξιδεύετε στο διαστημικό διάστημα. Συνήθως προηγείται ένα ειδικό μητρώο συμβάντος. Κάντε κλικ στο μητρώο συμβάντος όταν βρίσκεστε στο διαστημικό διάστημα, για να στρέψετε το σκάφος σας προς το αστέρι που σας στέλνει το μήνυμα. Επάνω από το αστέρι του πλανήτη που προσπαθεί να επικοινωνήσει μαζί σας θα εμφανιστεί ένα εικονίδιο επικοινωνίας. Κάντε κλικ στο αστέρι για να απαντήσετε στο μήνυμα.

## Σχέσεις

Η διατήρηση καλών σχέσεων αποτελεί σημαντικό παράγοντα για τη διατήρηση της ισορροπίας στο γαλαξία.

Μπορείτε να βελτιώσετε την κατάσταση των σχέσεών σας με τις άλλες αυτοκρατορίες αναλαμβάνοντας αποστολές για λογαριασμό τους, προσφέροντάς τους δώρα, ιδρύοντας πρεσβείες στους πλανήτες τους, βοηθώντας τις μετά από καταστροφές ή λούζοντάς τις στη Χαρούμενη ακτίνια. Αυτές οι ενέργειες αυξάνουν τις πιθανότητές σας να κερδίσετε τη συμπάθειά τους.

Οι σχέσεις επιδεινώνονται όταν κάνετε οποιαδήποτε ενέργεια που μπορεί να θεωρηθεί εχθρική (π.χ. ενεργή επίθεση στην αποικία τους). Εάν ήδη δεν έχετε φιλικές σχέσεις με μια αυτοκρατορία, οι εισβολές στην περιοχή τους μπορούν μόνο να επιδεινώσουν τα πράγματα. Εάν έχετε εμπλακεί σε πόλεμο, οι αποικίες και η πατρίδα σας είναι ευάλωτες σε επιδρομές ανά πάσα στιγμή.



## Στρατηγικές

Στο Στάδιο διαστήματος, μπορείτε να επιλέξετε να ακολουθήσετε στρατιωτική (κατακτητής), οικονομική (πραγματευτής), εποικιστική (άποικος) στρατηγική ή στρατηγική κυνηγού κατασκευασμάτων (εξερευνητής) κατά τις αλληλεπιδράσεις σας με τις άλλες αυτοκρατορίες. Ο στόχος παραμένει ίδιος: κατακτήστε τις για να επεκτείνετε τη δική σας αυτοκρατορία.

Αν και η αυτοκρατορία σας πιθανόν να έχει μεγαλύτερη επιτυχία εάν ακολουθήσει τη στρατηγική της ειδικότητάς της, ίσως εάν αδράξετε την ευκαιρία και ακολουθήσετε μια στρατηγική με ανάμεικτα στοιχεία, να έχετε καλύτερα αποτελέσματα.

## Οι Γκροξ

Προσοχή στους Γκροξ. Δεν σκαμπάζουν από σχέσεις.

## Μάχη

Κατά τη διάρκεια των περιπετειών σας, μπορεί να συναντήσετε βίαιους αντιπάλους κατά τη διάρκεια της διαγαλαξιακής αποστολής σας. Ας είναι.

Κατά τη διάρκεια της μάχης, πρέπει να διαχειριστείτε την επίθεση και την άμυνα σας εναντίον δεκάδων εχθρικών διαστημολοίων. Πρέπει να δώσετε προσοχή στους μετρητές υγείας και ενέργειας κατά τη διάρκεια της μάχης, καθώς και στις αποθήκες με τα διαθέσιμα όπλα.

Για πληροφορίες σχετικά με την αντιμετώπιση διαστημολοίων, το κάλεσμα συμμάχων, δείτε το Σποροδηγό εντός του παιχνιδιού.

## Στρατιωτική κατάληψη

Κάθε φορά που μια αποικία του αστρικού συστήματος παραδίνεται, γεμίζετε περισσότερο τη λωρίδα κατάκτησης του συστήματος. Αναγκάστε κάθε αποικία στο αστρικό σύστημα να παραδοθεί και ολόκληρο το σύστημα θα γίνει δικό σας!

🌀 Οι πλανήτες που κατοικούνται από εχθρούς εμφανίζονται στον πίνακα κατάκτησης συστήματος, στο επάνω τμήμα της οθόνης.

Όταν το αμυνόμενο σύστημα είναι τελικά έτοιμο να παραδοθεί, εμφανίζεται το κουμπί ΚΑΤΑΚΤΗΣΗ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ στον πίνακα κατάκτησης συστήματος. Κάντε κλικ στο κουμπί για να ανοίξετε τα μηνύματα επικοινωνίας με τους εχθρούς σας. Σε αυτό το σημείο μπορείτε να επιλέξετε να δεχθείτε την παράδοσή τους, και με αυτό τον τρόπο να περιέλθει στην κατοχή σας ολόκληρο το σύστημα και οι υπόλοιπες αποικίες του στους πλανήτες. Εάν δεν ιώθετε ιδιαίτερα σπλαχνικοί, απορρίψτε τις προσφορές τους και εξοντώστε τους από τον πλανήτη με τα λείζερ.

## Επισκευές

Για να επισκευάσετε ένα διαστημολόιο που έχει υποστεί ζημιές, πετάξετε στην αποικία ενός φιλικού πλανήτη και ανοίξτε την οθόνη Μηνύματα επικοινωνίας για να δείτε τις επιλογές επισκευής και ανεφοδιασμού.

🌀 Μπορεί επίσης να ανακαλύψετε τεράστια πακέτα επισκευών και άλλα χρήσιμα εργαλεία κατά τη διάρκεια της εξερευνησέων σας. Αυτά τα εργαλεία εμφανίζονται στην Κύρια καρτέλα με τα εργαλεία διαστημολοίου (σελ. 58).

## Εμπόριο

Πραγματοποιήστε εμπορικές συναλλαγές με τις δικές σας αποικίες καθώς και με τις εξωγήινες ράτσες, για να συνεχιστεί η άνθηση του διαστημικού σας προγράμματος.

Δημιουργήστε εμπορικές οδούς με εξωγήινες ράτσες (εφόσον διατηρείτε φιλικές σχέσεις μαζί τους), για να μεταφέρετε μηχανικά ανάμεσα στα αστρικά συστήματα. Η διατήρηση της εμπορικής οδού εξασφαλίζει τη διαρκή βελτίωση των σχέσεών σας με τη συγκεκριμένη ράτσα.

Για πληροφορίες σχετικά με το εμπόριο, τη δημιουργία εμπορικών οδών και την εξαγορά αστρικών συστημάτων, μεταβείτε στον Σποροδηγό εντός του παιχνιδιού.

## Συλλεκτικά κατασκευάσματα

Σε ολόκληρο το γαλαξία υπάρχουν διασκορπισμένα εξαιρετικά σπάνια κατασκευάσματα αμύθητης αξίας. Ορισμένες αποστολές μπορεί να σας ζητήσουν να βρείτε συγκεκριμένα κατασκευάσματα. Άλλες φορές, μπορεί να τα ανακαλύψετε όλο χαρά ενώ εξερευνάτε έναν πλανήτη. Όλα τα συλλεκτικά κατασκευάσματα μπορούν να πωληθούν σε λογικές τιμές. Ορισμένα μπορούν να τοποθετηθούν στις αποικίες ως διακοσμήσεις.

🌀 Ορισμένα συλλεκτικά κατασκευάσματα αποτελούν κομμάτια μιας συλλογής. Εάν βρείτε όλα τα αντικείμενα μιας συλλογής, θα λάβετε ένα ειδικό παράσημο και έστρα ανταμοιβή επειδή ολοκληρώσατε τη συλλογή.

## Μπαχαρικά

Τα μπαχαρικά είναι ο πλέον περιζήτητος πόρος σε όλο το γαλαξία. Είναι τα «καύσιμα» για τις πόλεις, τις αποικίες, τα οχήματα και τα σκάφη. Χάρη σε αυτά πλουτίζουν φτωχές αυτοκρατορίες, ενώ εξαιτίας τους διαφθείρονται αθώοι και κηρύσσονται πόλεμοι. Οι περισσότεροι θα κάνουν ό,τι περνά από το χέρι τους για να τα αποκτήσουν και θα καταβάλουν τεράστια ποσά σε όσους τα κατέχουν.

Τα μπαχαρικά έχουν διάφορα χρώματα, ενώ μερικά είναι πιο σπάνια από άλλα. Κάθε πλανήτης παράγει συγκεκριμένο χρώμα μπαχαρικών και ορισμένα αστρικά συστήματα είναι πιο πλούσια σε μπαχαρικά από άλλα.

Μπορείτε να αποκτήσετε μπαχαρικά όταν ιδρύετε αποικίες, δημιουργείτε εμπορικές οδούς, γίνεστε πραγματευτές μπαχαρικών ή τα κλέβετε από ανυποψίαστες αποικίες.

## Σποροπαίδεια

Στη Σποροπαίδεια, μπορείτε να προσελάσετε και να δημοσιεύσετε όλες τις δημιουργίες σας, καθώς και να δείτε τις δημιουργίες άλλων Σποροπαικτών απ' όλο τον κόσμο. Όλες οι δημιουργίες στη Σποροπαίδεια είναι διαθέσιμες για χρήση στο παιχνίδι σας.

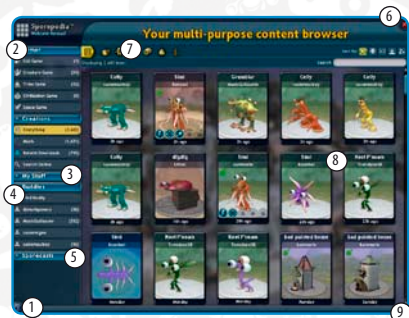
Όποτε φτιάχνετε μια νέα δημιουργία και συνδέεστε στο Διαδίκτυο, η δημιουργία σας αποστέλλεται αυτόματα στη σελίδα Οι Δημιουργίες μου.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Εάν δεν δημιουργήσετε ένα λογαριασμό και δεν συνδεθείτε στη Σποροπαίδεια, δεν μπορείτε να προσελάσετε κανένα διαδικτυακό περιεχόμενο. Μπορείτε να παίξετε με το περιεχόμενο που έχετε εγκαταστήσει μαζί με το παιχνίδι στο τοπικό σας σύστημα καθώς και με ό,τι έχετε δημιουργήσει εσείς.



## Σποροπαίδια

- 1 Ανοίξε τον Σποροδηγό βοήθειας εντός του παιχνιδιού
- 2 Πηγές δημιουργιών (οι δημιουργίες που εμφανίζονται στο παράθυρο αναζήτησης)
- 3 Πηγές κοινότητας
- 4 Οι φίλοι σας
- 5 Σποροστοιχεία (σελ. 65)
- 6 Έξοδος από τη Σποροπαίδια
- 7 Φίλτρα
- 8 Παράθυρο αναζήτησης
- 9 Μετακύλιση σε περιεχόμενο εκτός οθόνης



🌀 Για να ανοίξετε τη Σποροπαίδια, πατήστε **B**. Μπορείτε επίσης να κάνετε κλικ στο εικονίδιο Σποροπαίδια, στην κάτω αριστερή γωνία της οθόνης Γαλαξίας ή σε μια οθόνη του παιχνιδιού.

Μέσω της αριστερής λωρίδας περιήγησης, μπορείτε να αναζητήσετε όλες τις δημιουργίες στο Spore, να εξερευνήσετε τη Σποροκοινότητα και να προσπελάσετε το Σποροκατάλογο αγορών για να μάθετε περισσότερα σχετικά με τα τελευταία παιχνίδια Spore. Ανατρέξτε στην ενότητα *Σποροκατάλογος αγορών* στη σελ. 64.

🌀 Μπορείτε να ενημερωθείτε για τις πιο πρόσφατες διαδικτυακές Σποροδροστηριότητες μέσω της ενότητας Η Σποροσελίδα μου (σελ. 64).

Όλες οι δημιουργίες που παρέχονται μαζί με το παιχνίδι είναι διαθέσιμες μέσω του Σποροστοιχείου Maxis. Αυτό το Σποροστοιχείο ενημερώνεται τακτικά. Για να το δείτε, κάντε κλικ στο MAXIS στην ενότητα Δημιουργίες.

🌀 Μπορείτε να ταξινομήσετε τις Σποροδημιουργίες σας μαζί με ένα Σποροστοιχείο, στο οποίο μπορούν να εγγραφούν οι διαδικτυακοί φίλοι σας.

Έχετε επίσης τη δυνατότητα να διαμορφώσετε τη Σποροσελίδα σας, όπου μπορείτε να βλέπετε και να δημοσιεύετε σχόλια για τις δημιουργίες σας, να προσδιορίζετε και να συμμετέχετε σε διαδικτυακούς διαγωνισμούς και να ενημερώνετε για τα πιο πρόσφατα νέα του Spore.

## Αναζήτηση Δημιουργιών στη Σποροπαίδια

Στη Σποροπαίδια μπορείτε να βρείτε δημιουργίες μέσω της καρτέλας Δημιουργίες ή δημιουργίες που έχουν δημοσιευτεί στα Σποροστοιχεία, στα οποία μπορείτε να εγγραφείτε.

Περάστε το ποντίκι σας πάνω από μια δημιουργία, για να μάθετε περισσότερα. Για περισσότερες πληροφορίες ή για να τροποποιήσετε την τονισμένη δημιουργία, κάντε κλικ στη λωρίδα πληροφοριών που εμφανίζεται όταν περάσετε το ποντίκι σας από πάνω της.

## Το Παιχνίδι μου

Στην καρτέλα Το Παιχνίδι μου, στην αριστερή λωρίδα περιήγησης, μπορείτε να δείτε όλες τις δημιουργίες που συναντήσατε σε κάθε στάδιο του παιχνιδιού.

## Φιλτράρισμα

Στο επάνω τμήμα της οθόνης, μπορείτε να δείτε διάφορα εικονίδια που φιλτράρουν το προβαλλόμενο περιεχόμενο της Σποροπαίδιας ανάλογα με τον τύπο της δημιουργίας. Για να εμφανίσετε μια διαθέσιμη δημιουργία του τύπου που έχετε επιλέξει, κάντε κλικ σε ένα από τα ακόλουθα εικονίδια:



## Εικονίδια φίλτρων

- 1 Όλα
- 2 Κύτταρο
- 3 Πλάσμα
- 4 Κτήριο
- 5 Όχημα
- 6 Χλωρίδα
- 7 Μουσική

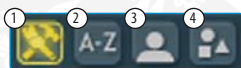



## Ταξινόμηση

Οι δημιουργίες που εμφανίζονται μπορούν να ταξινομηθούν με τη βοήθεια των εργαλείων στην επάνω δεξιά γωνία.

### Εικονίδια

- 1 Ταξινόμηση με βάση την ώρα δημοσίευσης.
- 2 Ταξινόμηση με βάση τον τίτλο της δημιουργίας.
- 3 Ταξινόμηση με βάση τον δημιουργό.
- 4 Ταξινόμηση με βάση τον τύπο της δημιουργίας. (Διαθέσιμα μόνον όταν έχετε κάνει την επιλογή Όλα.)



Το παρακάτω εικονίδιο Δημοσιευμένα σας επιτρέπει να εκτελέσετε ταξινόμηση ανάλογα με το εάν έχετε δημοσιεύσει τη δημιουργία στη διαδικτυακή τοποθεσία [www.spore.com](http://www.spore.com) ή εάν εμφανίζεται μόνον όταν βλέπετε την ενότητα Οι Δημιουργίες μου: 

## Αναζήτηση

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη λωρίδα Αναζήτηση για συγκεκριμένο διαδικτυακό περιεχόμενο. Όταν εισαγάγετε έναν Όρο αναζήτησης, εξετάζετε το Όνομα, τον Δημιουργό και τις Ετικέτες της δημιουργίας.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Η λωρίδα Αναζήτηση αφορά αναζήτηση σε πραγματικό χρόνο. Τα αποτελέσματα που εμφανίζονται φιλτράρονται αμέσως, ανάλογα με το περιεχόμενο της λωρίδας Αναζήτηση κάθε φορά. Για παράδειγμα, εάν εισαγάγετε «μυρμήγκι» στη λωρίδα Αναζήτηση, θα εμφανιστούν τα αποτελέσματα «μυρμήγκι» και «μυρμηγκοφάγος» αλλά όχι και «μυρμηγκιάρης».

## Σποροκοινότητα

Ο κόμβος των συνδέσεων σας στη διαδικτυακή Σποροκοινότητα είναι η Σποροσελίδα σας. Για να την ανοίξετε, κάντε κλικ στην επιλογή Η ΣΠΟΡΟΣΕΛΙΔΑ ΜΟΥ στην αριστερή πλευρά της λωρίδας περιήγησης.

🌀 Μπορείτε επίσης να επισκεφθείτε το Σποροκατάλογο αγορών.

## Η Σποροσελίδα μου

Στη Σποροσελίδα σας, μπορείτε να δείτε τα τρέχοντα διαδικτυακά στατιστικά δεδομένα σας, όπως το συνολικό αριθμό δημιουργιών σας και τα Σποροστοιχεία που έχετε δημιουργήσει, καθώς και τον αριθμό των Σποροστοιχείων στα οποία έχετε εγγραφεί. Επιπλέον, μπορείτε να ενημερωθείτε για τα πιο πρόσφατα νέα της κοινότητας και να οργανώσετε μελλοντικούς διαγωνισμούς.

🌀 Μπορείτε να επιλέξετε ή να αποστείλετε μια εικόνα, για να τη χρησιμοποιήσετε ως το χαρακτήρα σας. Για περισσότερες πληροφορίες, επισκεφθείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία [www.spore.com](http://www.spore.com).



## Σποροκατάλογος αγορών

Από το Σποροκατάλογο αγορών, μπορείτε να αποκτήσετε το πιο πρόσφατο Σποροπεριεχόμενο, όπως νέες δημιουργίες και λειτουργίες.

🌀 Για να δείτε περιεχόμενο εκτός οθόνης, χρησιμοποιήστε τις λωρίδες μετακύλισης.

## Επιτεύγματα

Δείτε διάφορα σημαντικά επιτεύγματα που έχετε καταφέρει κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού Spore.

## Φίλοι

Στη Σποροπαίδεια μπορείτε να βρείτε και να συνδεθείτε με διαδικτυακούς φίλους, για να εγγραφείτε στα Σποροστοιχεία τους. Όταν εγγραφείτε σε ένα Σποροστοιχείο, οι δημιουργίες στο Σποροστοιχείο είναι πιο πιθανό να εμφανιστούν στο παιχνίδι σας.

Για πληροφορίες σχετικά με την αναζήτηση ενός φίλου, μεταβείτε στην ενότητα Κοινοποίηση στον Σποροδηγό εντός του παιχνιδιού.

## Σποροστοιχεία

Το Σποροστοιχείο είναι η συλλογή δημιουργιών που παρέχει η Maxis, εσείς ή οποιοσδήποτε άλλος παίκτης στο Σποροσύμπαν. Μπορείτε να δημιουργήσετε συλλογές με συγκεκριμένο οπτικό θέμα ή λειτουργικούς σκοπούς ή έχουν ανακαλυφθεί στο παιχνίδι.

🌀 Η εγγραφή σε ένα Σποροστοιχείο αυξάνει τις πιθανότητες να εμφανιστεί το συγκεκριμένο περιεχόμενο στο παιχνίδι σας.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Εγγράψτε αυτόματα στο Σποροστοιχείο Maxis. Αυτό το Σποροστοιχείο περιέχει όλες τις δημιουργίες και τις ενημερώσεις της Maxis.

Για πληροφορίες σχετικά με τα Σποροστοιχεία, μεταβείτε στην ενότητα Κοινοποίηση στον Σποροδηγό εντός του παιχνιδιού.

## Συμβουλές σχετικά με την απόδοση

### Προβλήματα κατά την εκτέλεση του παιχνιδιού

🌀 Βεβαιωθείτε ότι το σύστημά σας πληροί τις ελάχιστες προϋποθέσεις συστήματος για αυτό το παιχνίδι και ότι έχετε εγκαταστήσει τα πιο πρόσφατα προγράμματα οδήγησης για την κάρτα γραφικών και κάρτα ήχου που χρησιμοποιείτε:

Σχετικά με τις κάρτες γραφικών NVIDIA, επισκεφθείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com) για να τις εντοπίσετε και να κάνετε λήψη.

Σχετικά με τις κάρτες γραφικών ATI, επισκεφθείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com) για να τις εντοπίσετε και να κάνετε λήψη.

🌀 Για τους χρήστες PC, εάν το παιχνίδι αυτό εκτελείται μέσω της έκδοσης δίσκου, προσπαθήστε να εγκαταστήσετε ξανά το DirectX από το δίσκο. Συνήθως το αρχείο αυτό βρίσκεται στο φάκελο DirectX στη ρίζα του δίσκου. Εάν έχετε πρόσβαση στο Διαδίκτυο, μπορείτε να επισκεφθείτε τη διαδικτυακή τοποθεσία [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) για να κάνετε λήψη της πιο πρόσφατης έκδοσης του DirectX.

## Γενικές συμβουλές αντιμετώπισης προβλημάτων

- 🌀 Για τους χρήστες PC, εάν χρησιμοποιείτε την έκδοση δίσκου αυτού του παιχνιδιού και η οθόνη αυτόματης αναπαραγωγής δεν εμφανίζεται αυτόματα για να εκτελέσετε την εγκατάσταση ή να παίξετε το παιχνίδι, κάντε δεξί κλικ στο εικονίδιο της μονάδας δίσκου που βρίσκεται στο My Computer (Ο Υπολογιστής μου) και επιλέξτε AutoPlay (Αυτόματη αναπαραγωγή).
- 🌀 Εάν το παιχνίδι λειτουργεί αργά, δοκιμάστε να επιλέξετε ρυθμίσεις γραφικών και ήχου χαμηλότερης ποιότητας από το μενού επιλογών του παιχνιδιού. Η μείωση της ανάλυσης της οθόνης βελτιώνει συνήθως την απόδοση.
- 🌀 Για βέλτιστη απόδοση κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, συνιστάται η απενεργοποίηση όλων των εργασιών παρασκηνίου (εκτός της εφαρμογής EADM, εάν υπάρχει).

## Θέματα απόδοσης της σύνδεσης στο Διαδίκτυο

Για να αποφύγετε την κακή απόδοση κατά τη διάρκεια παιχνιδιών στο Διαδίκτυο, βεβαιωθείτε ότι έχετε κλείσει τα προγράμματα κοινής χρήσης αρχείων, συνεχούς ροής ήχου ή συνομιλίας πριν ξεκινήσετε το παιχνίδι. Αυτές οι εφαρμογές ενδέχεται να μονοπωλήσουν το εύρος ζώνης της σύνδεσής σας και να προκαλέσουν καθυστέρηση ή άλλες ανεπιθύμητες συνέπειες.

Εάν επιχειρήσετε να παίξετε σε εταιρική σύνδεση Διαδικτύου, επικοινωνήστε με το διαχειριστή δικτύου.

## Υποστήριξη πελατών

Εάν αντιμετωπίζετε προβλήματα με αυτό το παιχνίδι, το Τμήμα εξυπηρέτησης πελατών της EA μπορεί να σας βοηθήσει. Το αρχείο Βοήθειας της EA προσφέρει λύσεις και απαντήσεις στα πιο κοινά προβλήματα και απορίες σχετικά με την ορθή χρήση αυτού του προϊόντος.

### Για να προσπελάσετε το αρχείο Βοήθειας της EA (ενώ έχετε ήδη εγκαταστήσει το παιχνίδι):

Για τους χρήστες Windows Vista: Μεταβείτε στο **Start > Games (Έναρξη > Παιχνίδια)**, κάντε δεξί κλικ στο εικονίδιο του παιχνιδιού και επιλέξτε την κατάλληλη σύνδεση υποστήριξης από το αναπτυσσόμενο μενού.

Για χρήστες παλαιότερων εκδόσεων Windows: Κάντε κλικ στη σύνδεση **Technical Support (Τεχνική υποστήριξη)** στον κατάλογο παιχνιδιού που βρίσκεται στο μενού **Start > Programs (ή All Programs) [Έναρξη > Προγράμματα > (ή Όλα τα προγράμματα)]**.

### Για να προσπελάσετε το αρχείο Βοήθειας της EA (χωρίς να εγκαταστήσετε το παιχνίδι):

1. Τοποθετήστε το δίσκο του παιχνιδιού στη μονάδα DVD-ROM.
2. Κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο My Computer (Ο υπολογιστής μου), στην επιφάνεια εργασίας. (Για Windows XP, ίσως χρειαστεί να κάνετε κλικ στο κουμπί **Start** και, στη συνέχεια, να κάνετε κλικ στο εικονίδιο My Computer (Ο υπολογιστής μου).
3. Κάντε δεξί κλικ στη μονάδα DVD-ROM με τον δίσκο του παιχνιδιού και, στη συνέχεια, επιλέξτε OPEN (Άνοιγμα).
4. Ανοίξτε το αρχείο **Support > European Help Files > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm** (Υποστήριξη > Αρχεία υποστήριξης για την Ευρώπη > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm).

Εάν αφού ακολουθήσετε τις πληροφορίες που βρήκατε στο αρχείο Βοήθειας της EA εξακολουθείτε να αντιμετωπίζετε προβλήματα, επικοινωνήστε με την Τεχνική Υποστήριξη της EA.

Τμήμα εξυπηρέτησης πελατών της EA στο Διαδίκτυο

Εάν έχετε πρόσβαση στο Διαδίκτυο, φροντίστε να επισκεφθείτε την τοποθεσία Τεχνικής υποστήριξης της EA στη διαδικτυακή τοποθεσία:

<http://eusupport.ea.com>

Εδώ θα βρείτε πληθώρα πληροφοριών σχετικά με το DirectX, τα χειριστήρια του παιχνιδιού, τα μόντεμ και τα δίκτυα καθώς και πληροφορίες για την τακτική συντήρηση και απόδοση του συστήματος. Η διαδικτυακή τοποθεσία μας περιέχει τις τελευταίες πληροφορίες σχετικά με τα πιο κοινά προβλήματα, βοήθεια συγκεκριμένα για το παιχνίδι και συνήθειες ερωτήσεις (FAQ). Είναι οι ίδιες πληροφορίες που οι τεχνικοί μας χρησιμοποιούν για την επίλυση των δικών σας προβλημάτων απόδοσης. Ενημερώνουμε σε καθημερινή βάση τη διαδικτυακή τοποθεσία υποστήριξης, γι' αυτό ελέγξτε πρώτα εδώ για άμεση επίλυση προβλημάτων.

### **Στοιχεία επικοινωνίας κέντρου υποστήριξης**

Εάν χρειάζεστε περαιτέρω βοήθεια και προτιμάτε να μιλήσετε με τεχνικό, επικοινωνήστε τηλεφωνικά με το Τμήμα εξυπηρέτησης πελατών (9 π.μ.-9 μ.μ., Δευτέρα έως Παρασκευή):

**Τηλέφωνο:** (0044) 0870 243 2435

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Το Κέντρο υποστήριξης δεν προσφέρει υποδείξεις και κωδικούς.

**Φαξ:** (0044) 0870 2413231

Τα τηλεφωνήματα χρεώνονται με βάση τις εθνικές τηλεφωνικές χρεώσεις. Για περισσότερες πληροφορίες επικοινωνήστε με τον πάροχο τηλεπικοινωνιών σας. Οι πληροφορίες παρέχονται στην Αγγλική γλώσσα.

**Για να μας βοηθήσετε να διαγνώσουμε το πρόβλημα, προτού επικοινωνήσετε μαζί μας, δημιουργήστε στον υπολογιστή σας μια Διαγνωστική αναφορά του DirectX:**

Κάντε κλικ στο Start > Run... ('Εναρξη > Εκτέλεση...') και πληκτρολογήστε dxdiag. Κάντε κλικ στο OK και όταν η αναφορά είναι έτοιμη, κάντε κλικ στο SAVE ALL INFORMATION... (Αποθήκευση όλων των στοιχείων) και αποθηκεύστε την αναφορά στην επιφάνεια εργασίας των Windows.

## **Εγγύηση**

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Οι παρακάτω εγγυήσεις ισχύουν μόνο για τα προϊόντα λιανικής πώλησης. Αυτές οι εγγυήσεις δεν ισχύουν για προϊόντα που πωλούνται στο Διαδίκτυο μέσω του EA Store ή από τρίτα μέρη.

### **Περιορισμένη εγγύηση**

Η Electronic Arts εγγυάται στον αρχικό αγοραστή του παρόντος λογισμικού προϊόντος ηλεκτρονικών υπολογιστών ότι το μέσο εγγραφής όπου είναι εγγεγραμμένα τα προγράμματα του λογισμικού δεν θα παρουσιάσει ελαττώματα του υλικού και της κατασκευής για 12 μήνες από την ημερομηνία αγοράς. Εντός αυτής της περιόδου, τα ελαττωματικά μέσα θα αντικατασταθούν, εάν το αρχικό προϊόν επιστραφεί στην Electronic Arts στην παρακάτω διεύθυνση, μαζί με χρονολογημένη απόδειξη της αγοράς, μια δήλωση περιγραφής των ελαττωμάτων, το ελαττωματικό μέσο και τη διεύθυνσή σας. Η παρούσα εγγύηση είναι επιπρόσθετη και δεν επηρεάζει με κανέναν τρόπο τα συνταγματικά σας δικαιώματα. Η παρούσα εγγύηση δεν ισχύει για τα προγράμματα λογισμικού, τα οποία παρέχονται «ως έχουν», ούτε για τα μέσα που υπέστησαν κακή χρήση, βλάβη ή υπερβολική φθορά.

Electronic Arts Customer Warranty, PO Box 1096, Guildford, GU1 9JN, United Kingdom.

Η εγγύηση της Electronic Arts δεν καλύπτει μεταχειρισμένα προϊόντα, ο χρήστης των οποίων δεν είναι ο πρώτος τελικός χρήστης του προϊόντος.

## Σχέδιο του εξώφυλλου στο πακέτο: Cinco Design

© 2008 Electronic Arts Inc. Το EA, το λογότυπο EA, το Maxis και το SPORE είναι εμπορικά σήματα ή σήματα κατατεθέντα της Electronic Arts Inc. στις Η.Π.Α. και/ή σε άλλες χώρες. Όλα τα δικαιώματα παρακρατούνται. Το RenderWare είναι εμπορικό σήμα ή σήμα κατατεθέν της Criterion Software Ltd. Μέρος αυτού του λογισμικού είναι Πνευματικά δικαιώματα © 1998-2008 Criterion Software Ltd. Και των Αδειούχων της. Όλα τα υπόλοιπα εμπορικά σήματα είναι ιδιοκτησία των αντίστοιχων ιδιοκτητών τους.

Αυτό το προϊόν περιλαμβάνει λογισμικό που αναπτύχθηκε από το OpenSSL Project για χρήση στο εργαλείο OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>). Αυτό το προϊόν περιλαμβάνει επίσης λογισμικό γραμμένο από τον Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com)). Δείτε το αρχείο SPORE OpenSSL License για σημειώσεις πνευματικών δικαιωμάτων που ισχύουν, όρους και συμβάσεις χρήσης καθώς και αποποίησης.

Αυτό το παιχνίδι χρησιμοποιεί τεχνολογία Cider™ της TransGaming Inc. Πνευματικά δικαιώματα © 2000-2007 της TransGaming Inc για την τεχνολογία Cider. Τα στοιχεία χρόνου εκτέλεσης Cider C/C++ (msvcrt.dll, msvcrt71.dll και msvcrt71.dll) περιλαμβάνουν μέρη στοιχείων χρόνου εκτέλεσης Visual C++ 6.0 και μέρη των Βιβλιοθηκών Dinkum Compleat C/C++. Πνευματικά δικαιώματα © 1999 της Microsoft Corp. για τα στοιχεία χρόνου εκτέλεσης Visual C++ 6.0 Πνευματικά δικαιώματα © 1989-2006 του P.J. Plauger και της Dinkumware Ltd για τα στοιχεία Dinkumware. Τα στοιχεία Cider MFC & ATL (MFC42.dll, MFC71.dll) περιλαμβάνουν τα στοιχεία Visual C++ 6.0 MFC & ATL. Πνευματικά δικαιώματα © 1992-1999 της Microsoft Corp για τα στοιχεία Visual C++ 6.0 MFC & ATL.

Πνευματικά δικαιώματα © 1995-2004 των δημιουργών του έργου libpng (για τον ολοκληρωμένο κατάλογο, δείτε <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt>) που περιλαμβάνεται στην τεχνολογία Cider.

Αυτό το λογισμικό βασίζεται εν μέρει σε δουλειά του Ομίλου Independent JPEG Group. Πνευματικά δικαιώματα © 1991-1998 του Thomas G. Lane για το libjpeg που περιλαμβάνεται στην τεχνολογία Cider.

Πνευματικά δικαιώματα © 2002-2006 της NVIDIA Corporation για το NVIDIA's Cg Toolkit που χρησιμοποιεί η τεχνολογία Cider.

Πνευματικά δικαιώματα © 2001-2006 του Wolfram Gloger για το dmalloc που περιλαμβάνει η τεχνολογία Cider.

Πνευματικά δικαιώματα © 2002-2006 του Paul Hsieh για το The Better String Library (bstring) που περιλαμβάνει η τεχνολογία Cider.

Πνευματικά δικαιώματα © 2000 του Nicolas Devillard για το iniParser.

Πνευματικά δικαιώματα © 2000-2006 του Fabrice Bellard για το ffmpeg που περιλαμβάνεται στο στοιχείο Cider libquartz.dylib, et al.

Πνευματικά δικαιώματα © 2002-2006 των δημιουργών του έργου ReWind (για τον ολοκληρωμένο κατάλογο, δείτε <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind>) για μέρος της τεχνολογίας Cider.

Πνευματικά δικαιώματα © 1993-2006 των δημιουργών του έργου Wine (για τον ολοκληρωμένο κατάλογο, δείτε <http://source.winehq.org/source/AUTHORS>) για μέρη της τεχνολογίας Cider.

Η Cider και τα σχετικά στοιχεία διανέμονται υπό τους όρους της Άδειας της τεχνολογίας Cider και άλλων αδειών συμπεριλαμβανομένης της GNU LGPL. Τα στοιχεία της άδειας είναι διαθέσιμα στο αρχείο της σύμβασης παραχώρησης άδειας τελικού χρήστη στο δίσκο σας. Ο πηγαίος κώδικας για τα στοιχεία LGPL με άδεια είναι διαθέσιμος μέσω της πρόσβασης CVS στη διεύθυνση: <http://transgaming.org/cvs/>

MXX01605658MT