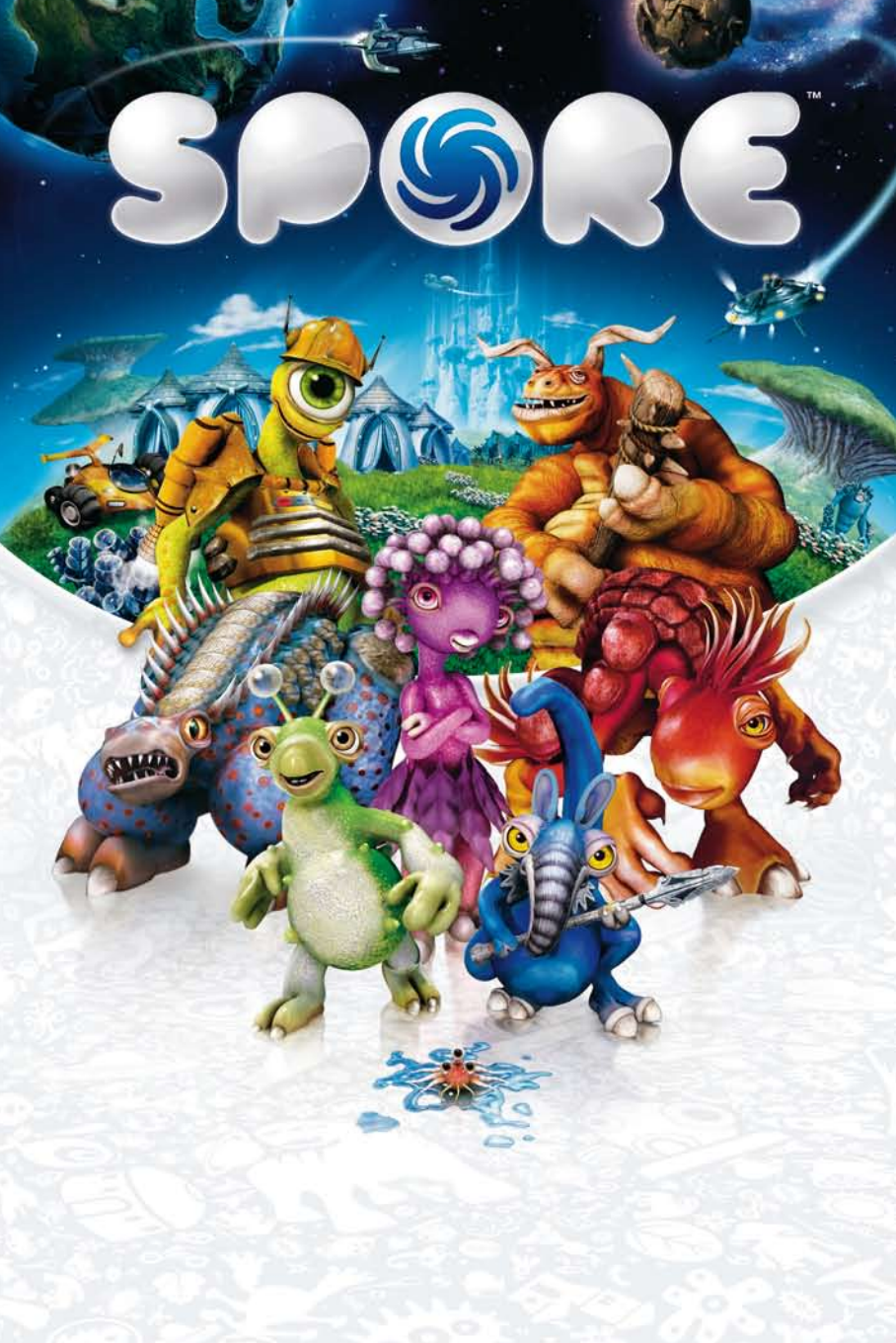


# SPORE™



## Avvertimento sull'epilessia

**Leggi con attenzione prima di utilizzare questo gioco o di lasciarlo usare ai tuoi bambini.**

Alcuni soggetti possono essere colti da attacchi epilettici o da perdita di coscienza quando sono esposti a particolari luci lampeggianti o a determinati schemi luminosi.

Esiste la possibilità che questi soggetti siano colti da un attacco mentre guardano la televisione o usano alcuni videogiochi. Questo potrebbe accadere anche a individui senza precedenti medici legati a sintomi epilettici, o che non sono mai stati soggetti ad attacchi epilettici.

Se in passato tu o altri membri della tua famiglia avete manifestato dei sintomi riconducibili all'epilessia (attacchi o perdita di coscienza) dopo essere stati esposti a luci lampeggianti, consultate il medico prima di giocare.

Si consiglia ai genitori di sorvegliare sempre i loro bambini durante l'utilizzo di videogiochi.

In caso di sintomi come vertigini, vista annebbiata, spasmi oculari o muscolari, perdita di coscienza, disorientamento e convulsioni, è indispensabile sospendere IMMEDIATAMENTE l'uso del prodotto e contattare il medico.

### **Precauzioni da seguire durante il gioco**

- 🌀 Non stare troppo vicino allo schermo: siediti distante dal monitor, tanto quanto te lo permette la lunghezza dei cavi di collegamento.
- 🌀 Cerca di utilizzare i videogiochi su schermi di piccole dimensioni.
- 🌀 Non giocare quando avverti stanchezza o dopo aver dormito poco.
- 🌀 Gioca sempre in ambienti illuminati adeguatamente.
- 🌀 Riposati un minimo di 10/15 minuti per ogni ora di gioco.



## Installare il gioco

**NOTA:** per i requisiti di sistema, visita il sito all'indirizzo [www.spore.com/systemrequirements.html](http://www.spore.com/systemrequirements.html).

**NOTA:** se hai installato il prodotto indipendente *Spore™ Creature Creator*, devi anzitutto rimuoverlo prima di installare la versione completa di *Spore™*. Tutte le tue creazioni sono contenute nella cartella **Documenti** (anche con Windows Vista™) \ **Creazioni Spore\Creature**.

### Per installare su PC (da supporto ottico):

Inserisci il supporto ottico nell'apposita unità e segui le istruzioni sullo schermo.

Dopo l'installazione del gioco, puoi avviarlo individuandolo attraverso il menu Start.

Windows Vista™ consente di accedere ai giochi attraverso il menu **Start > Giochi**, mentre le versioni precedenti di Windows™ attraverso il menu **Start > Programmi** (o **Tutti i programmi**).

### Per installare su PC (da EA Store):

**NOTA:** per maggiori informazioni sull'acquisto tramite download diretto da EA, visita il sito all'indirizzo [www.eastore.it](http://www.eastore.it).

Una volta scaricato il gioco con EA Download Manager, clicca sull'icona d'installazione che appare e segui le istruzioni sullo schermo.

Avvia il gioco (dopo averlo installato) direttamente da EA Download Manager.

**NOTA:** se hai già acquistato un titolo e desideri installarlo su un altro PC, per prima cosa scarica e installa EA Download Manager sul secondo PC, quindi avvia l'applicazione e collegati con il tuo account EA. Seleziona il titolo appropriato dall'elenco che compare, quindi clicca sul pulsante di avvio per scaricare il gioco.

### Aggiornare Spore

Gli utenti di PC avranno occasionalmente l'opportunità di aggiornare il gioco per risolvere problemi di funzionamento, migliorare la dinamica di gioco e per altri scopi. Per ricevere segnalazioni automatiche riguardo alla disponibilità di aggiornamenti, devi anzitutto installare EA Download Manager (EADM). Puoi farlo durante la procedura di installazione di *Spore* o in qualsiasi momento scaricando e installando EADM da [www.eastore.it](http://www.eastore.it).

EADM richiede la registrazione online, che potrai effettuare all'interno del gioco.

## Avviare il gioco

Ti raccomandiamo di registrare la tua copia di *Spore* all'avvio del gioco. La registrazione ti consente di condividere i contenuti di *Spore* che crei, di accedere a quelli creati da altri giocatori e di essere informato riguardo alla disponibilità di aggiornamenti, nuovi contenuti e molto altro.

**SONO RICHIESTI UNA CONNESSIONE A INTERNET, L'AUTENTICAZIONE ONLINE E L'ACCORDO DI LICENZA PER L'UTENTE FINALE PER GIOCARE. È NECESSARIO REGISTRARSI CON IL CODICE SERIALE FORNITO PER ACCEDERE ALLE FUNZIONI ONLINE. È CONSENTITA UNA SOLA REGISTRAZIONE PER OGNI COPIA DEL GIOCO. TERMINI E CONDIZIONI EA E AGGIORNAMENTI DELLE FUNZIONI SI POSSONO TROVARE ALL'INDIRIZZO [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM). DEVI AVERE ALMENO 16 ANNI PER REGISTRARTI.**

**EA SI RISERVA IL DIRITTO DI REVOCARE LA FRUIBILITÀ DELLE FUNZIONI ONLINE DOPO UN PREAVVISO DI 30 GIORNI, PUBBLICATO ALL'INDIRIZZO [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM).**

**Per avviare *Spore*** (con il supporto ottico nel lettore):

1. Chiudi tutti i programmi aperti e le applicazioni in background (consulta *Consigli sulle prestazioni* a pagina 64 per ulteriori informazioni).
2. **PC:** Windows Vista™ consente di accedere ai giochi attraverso il menu **Start > Giochi**, mentre le versioni precedenti di Windows™ attraverso il menu **Start > Programmi** (o **Tutti i programmi**).

**NOTA:** nel menu **Start** classico di Windows Vista, i giochi sono accessibili attraverso il percorso **Start > Programmi > Giochi**, con cui si fa apparire il relativo menu di esplorazione.

3. Nella schermata di registrazione, puoi accedere al tuo account [ea.com](http://ea.com) esistente o crearne uno nuovo, quindi inserire un nome su schermo di *Spore* a tua scelta.

**NOTA:** devi creare un nome utente e una password per accedere ai contenuti online.

4. Apparirà la schermata della Galassia (consulta pagina 6). Per iniziare una nuova partita, clicca su un pianeta (puoi anche selezionare CREA per accedere ai Creatori di *Spore*).
5. Seleziona la tua stella di partenza (e con essa, il corrispondente pianeta natale).
6. La prima volta che inizierai il tuo viaggio, partirai dalla fase Cellula. Nelle partite seguenti, potrai iniziare da qualunque fase fino alla più recente raggiunta in una qualsiasi partita salvata.
7. Inserisci il nome del tuo pianeta, seleziona il livello di difficoltà dal menu a discesa e clicca sulla freccia destra.

Per ulteriori informazioni, consulta *Il tuo percorso evolutivo* a pagina 7.

8. Al termine dell'introduzione, potrai iniziare la partita.

- |   |          |
|---|----------|
| 1 | Cellula  |
| 2 | Creatura |
| 3 | Tribù    |
| 4 | Civiltà  |
| 5 | Spazio   |



## Sommario

2	INSTALLARE IL GIOCO
3	AVVIARE IL GIOCO
4	SOMMARIO
6	COMANDI COMUNI
6	BENVENUTO A SPORE™
13	IMPOSTAZIONI
14	SCATENA LA TUA CREATIVITÀ
14	CREATORI DI SPORE
32	PIANIFICATORI
37	FASE CELLULA
39	FASE CREATURA
43	FASE TRIBÙ
49	FASE CIVILTÀ
54	FASE SPAZIO
62	SPOREPEDIA
64	CONSIGLI SULLE PRESTAZIONI
65	ASSISTENZA TECNICA
66	GARANZIA

# SPORE™

### Stai al gioco e registrati con EA!

Crea un account membro EA e registra il gioco per ricevere da EA consigli strategici e codici gratuiti per vincere. Creare un account membro EA e registrare il gioco è facile e veloce! Visita il nostro sito web all'indirizzo [www.gamereg.ea.com](http://www.gamereg.ea.com) e iscriviti oggi stesso!

**NOTA:** registrando il gioco con il tuo account EA, salverai il suo codice seriale nella sezione "Il mio account", che potrai raggiungere in ogni momento accedendo online sul sito [www.electronicarts.it](http://www.electronicarts.it).

[www.spore.com](http://www.spore.com)





## Comandi comuni

Azione	Comando
Muovi in avanti/indietro/a sinistra/a destra	W/S/A/D o tasti freccia
Pausa	P
Salta filmato/Accedi al menu Impostazioni	ESC
Scatta foto	C
Attiva/Disattiva acquisizione filmato	V
Mostra/Nascondi la Guida di SPORE	H
Mostra/Nascondi la Storia	T
Mostra/Nascondi la Sporepedia	B
Apri La mia collezione (fase Cellula)/Apri il registro missione (dalla fase Tribù alla fase Civiltà)	L
Salva partita	CTRL + S

**NOTA:** per un elenco completo delle scorciatoie da tastiera, visita il sito [www.spore.com](http://www.spore.com)

## Benvenuto a Spore™

*Spore* è il tuo universo personale. In questo universo puoi creare e sviluppare forme di vita, fondare tribù, civiltà e persino modellare interi mondi.

L'universo di *Spore* è costituito da cinque fasi, e ciascuna corrisponde a uno stadio evolutivo: Cellula, Creatura, Tribù, Civiltà e Spazio. Ogni fase presenta sfide e obiettivi differenti.

All'inizio della vita sarai una cellula microscopica, quindi procederai attraverso gli altri stadi del tuo viaggio fino a diventare un dio galattico. Raggiungendo una nuova fase durante una partita salvata, la sbloccherai e potrai accedervi immediatamente nelle partite successive.

In *Spore*, hai a tua disposizione anche svariati strumenti di creazione. Puoi accedervi attraverso il pulsante CREA nella schermata della Galassia e utilizzarli per creare ogni aspetto del tuo universo: creature, veicoli, edifici e persino astronavi. Quando salvi la tua creazione, questa verrà conservata nella Sporepedia e potrai selezionarla in una fase qualsiasi del gioco.

### Schermata della Galassia

- 1 Inizia una nuova partita
- 2 Accedi ai Creatori di Spore
- 3 Condividi le tue creature
- 4 Carica una partita salvata
- 5 Vedi le opzioni
- 6 Apri la Sporepedia
- 7 Connettiti o disconnettiti



Dalla schermata della Galassia puoi iniziare una nuova partita o accedere ai Creatori di Spore per creare i contenuti che popoleranno l'ecosistema, le civiltà e così via di tutti i pianeti.

☛ Per accedere direttamente ai Creatori di Spore, clicca sul pulsante CREA. Seleziona Creatore di Spore per avviarlo. Per maggiori informazioni, consulta *Creatori di Spore* a pagina 14.

## Il tuo percorso evolutivo

Inizierai la grande avventura della vita aggrappato alla coda di una meteora per raggiungere il tuo nuovo pianeta. Per fortuna, le condizioni sul pianeta sono l'ideale per un'esplosione di vita nel brodo primordiale. Il rovescio della medaglia è che tale esplosione porterà una massiccia concorrenza per decretare quali specie governeranno nell'acqua.

Questa competizione agguerrita proseguirà anche dopo che ti sarai evoluto sulla terraferma! Ciascuno dei cinque stadi di *Spore* è caratterizzato dalla sopravvivenza del più forte, mentre cerchi di adattare la tua specie per essere un passo, uno strumento o un'arma più avanti rispetto alle altre. Riuscirà la tua semplice ameba a governare la galassia? Scegli l'approccio che preferisci per far evolvere la tua creatura.

☛ Per maggiori informazioni su come iniziare lo stadio di Cellula e avanzare attraverso le altre fasi, consulta *Avviare la partita* a pagina 3.

**NOTA:** dopo aver completato una fase, puoi cominciare una nuova partita da quello stadio.

## Salvare

Puoi salvare la tua partita solo nelle fasi Creatura, Tribù, Civiltà o Spazio..

- ☛ Per salvare la tua partita attuale, clicca sul pulsante Opzioni. A seguire, clicca sull'icona a forma di disco. La partita verrà quindi salvata.

**NOTA:** durante la fase Spazio, puoi salvare la tua partita solo quando ti trovi nelle visuali solare o interstellare. Nella visuale pianeta la funzione di salvataggio è disattivata.

## Caricare

Puoi caricare le partite nella schermata della Galassia.

- ☛ Per caricare una partita salvata clicca sul pianeta blu, cioè il tuo pianeta natale, nella schermata della Galassia. La partita verrà quindi caricata.

## Controllare i progressi

Ogni fase è caratterizzata da una serie di obiettivi o missioni che, una volta portati a termine, ti permetteranno di completarla. Durante una fase puoi controllare i progressi relativi al completamento dei singoli obiettivi.

### Barra dei progressi

- 1 Progressi attuali
- 2 Pietra miliare
- 3 Riempi la barra dei progressi per avanzare



Puoi controllare i progressi attraverso ogni fase tramite l'apposita barra posta nella parte inferiore dello schermo. Man mano che ottieni oggetti o raggiungi delle pietre miliari in una fase, la barra dei progressi si riempirà. Una volta completamente piena, puoi scegliere di avanzare allo stadio successivo.

- ☛ In ogni fase, la barra dei progressi si riempirà portando a termine diversi tipi di incarichi, dal conquistare una tribù all'allearsi con un'altra specie.

## Mini carte obiettivo

Nella parte superiore sinistra della schermata di gioco si trovano le mini carte obiettivo. Queste carte aggiornano lo stato di completamento attuale dell'obiettivo indicato.

- ☛ Per accedere al registro missione contenente tutti i tuoi obiettivi, premi L o clicca sul pulsante La mia collezione e, a seguire, su Registro missione.

## La mia collezione

Nella finestra La mia collezione puoi vedere diverse informazioni, a seconda della fase a cui stai giocando.

- ☛ Nella fase Cellula mostra tutte le parti che hai raccolto.
- ☛ Nella fase Creatura, mostra le tue missioni e tutte le parti che hai raccolto.
- ☛ Nella fase Tribù mostra tutte le missioni, oltre a tutti gli strumenti e gli accessori che hai ottenuto.
- ☛ Nella fase Civiltà mostra solo le tue missioni.

- ☛ Nella fase Spazio, mostra le missioni, le medaglie, le rarità e gli strumenti.

**NOTA:** alcune schede potrebbero non essere disponibili nello stadio attuale a cui stai giocando.

- ☛ Per chiudere la finestra La mia collezione, clicca sull'icona a forma di X nella parte superiore destra.

## Registro missione

Nel Registro missione puoi vedere una serie di informazioni dettagliate su tutti gli obiettivi e le missioni attualmente in corso. Puoi anche scorrere le missioni e le conquiste completate.

- ☛ Per eliminare una missione nella fase Spazio, selezionala nell'elenco e clicca sull'icona a forma di cestino.

## Medaglie

Nella scheda Medaglie, puoi vedere tutte quelle ottenute per ogni grado raggiunto.

- ☛ Per mostrare l'elenco completo, clicca sul grado desiderato. Quindi, muovi il puntatore sulla medaglia da vedere.

## Oggetti rari

Nella scheda Oggetti rari, puoi vedere tutti i manufatti rari che hai trovato durante le tue avventure.

## Strumenti

In questa scheda puoi vedere tutti gli strumenti (e i loro attributi) che hai raccolto in ciascuna fase del gioco. Per ottenere maggiori informazioni su uno strumento, selezionalo.

## Storia

Procedendo attraverso le varie fasi di Spore, verrà tenuto un registro personale del tuo percorso evolutivo. Clicca sull'icona Storia in fondo alla barra dei progressi per dare un'occhiata ai risultati delle tue scelte e delle tue azioni.

### Schermata Storia

- 1 Atteggimento della creazione nel tempo
- 2 Pietra miliare/Evento
- 3 Clicca per vedere un riepilogo delle fasi che hai completato.
- 4 Tempo di gioco
- 5 Clicca per chiudere la storia
- 6 Usa la barra di scorrimento o la rotellina del mouse per avere maggiori informazioni sulla cronologia
- 7 Carta caratteristica
- 8 Abilità ereditarie



- ☛ Per mostrare/nascondere la storia, premi il tasto T.















## Conseguenze

L'evoluzione è un viaggio nel quale le scelte e le azioni compiute in una partita si ripercuotono nelle fasi successive. Per esempio, il percorso che scegli di intraprendere come una cellula microscopica influisce sulle abilità della tua creatura. Le tue azioni avranno anche delle conseguenze a lungo termine sul futuro della tua specie.










In ogni fase del percorso evolutivo sarai chiamato a fare delle scelte che determineranno le tue caratteristiche. Le caratteristiche ti permettono di ottenere abilità uniche che serviranno le tue generazioni future. Tali abilità vengono mostrate in ciascuno stadio sopra la barra dei progressi. Le seguenti tabelle mostrano le caratteristiche che puoi ottenere in ciascuna fase e le relative abilità sbloccate negli stadi successivi.

Muovi il puntatore su un'abilità per conoscere la sua funzione.







### Fase Cellula

Tratto	Fase Cellula Abilità ereditarie	Fase Tribù Abilità ereditarie	Fase Civiltà Abilità ereditarie	Fase Spazio Abilità ereditarie
<b>Carnivora:</b> le cellule carnivore consumano principalmente carne.	 <b>Ruggito furioso</b>	 <b>Trappole</b>	 <b>Invulnerabilità</b>	 <b>Accumula energia</b>
<b>Erbivora:</b> le cellule erbivore consumano principalmente vegetali.	 <b>Canto della sirena</b>	 <b>Tempesta rinfrescante:</b>	 <b>Aura curativa</b>	 <b>Tatto sociale</b>
<b>Onnivora:</b> le celle onnivore consumano alimenti di ogni tipo.	 <b>Raduna gruppo</b>	 <b>Pioggia di pesci</b>	 <b>Bomba statica</b>	 <b>Eclettico garbato</b>

### Fase Creatura

Tratto	Fase Tribù Abilità ereditarie	Fase Civiltà Abilità ereditarie	Fase Spazio Abilità ereditarie
<b>Predatore:</b> i predatori vivono alla continua ricerca di prede. Più che ammaliare o intrattenere, preferiscono estinguere intere specie.	 <b>Bombe incendiarie</b>	 <b>Bomba energetica</b>	 <b>Resistenza esemplare</b>
<b>Socievole:</b> le creature socievoli sono costantemente alla ricerca di nuovi amici e alleati. Lo scopo della loro giornata è incontrare nuove specie.	 <b>Fuochi artificiali</b>	 <b>Rituale diplomatico</b>	 <b>Piacevole esibizione</b>
<b>Adattabile:</b> le creature adattabili hanno molti amici e molti nemici e basano le loro scelte sul contesto della situazione.	 <b>Domatore</b>	 <b>Corruzione</b>	 <b>Demone della velocità</b>

### Fase Tribù

Tratto	Fase Civiltà Abilità ereditarie	Fase Spazio Abilità ereditarie
<b>Aggressivo:</b> Le tribù dall'approccio aggressivo tendono a sterminare ogni rivale con attacchi spietati e accaparrandosi tutte le risorse disponibili.	 <b>Bomba erosiva</b>	 <b>Venditore d'armi</b>
<b>Cordiale:</b> le tribù cordiali comprendono l'importanza del lavoro di squadra. Esse stringono alleanze con altre tribù per condividere le risorse e prosperare.	 <b>Nube oscura</b>	 <b>Cortese benvenuto</b>
<b>Laborioso:</b> le tribù dall'approccio laborioso attaccano o stringono alleanze a seconda delle necessità. Sono buoni alleati, ma fai attenzione.	 <b>Campagna pubblicitaria</b>	 <b>Colono esperto</b>




## Fase Civiltà

Tratto	Fase Spazio Abilità ereditarie
<b>Militare:</b> le civiltà di tipo militare prosperano grazie all'uso delle armi e della forza, sfruttando ogni risorsa disponibile per distruggere altri paesi.	 <b>Spray pirata</b>
<b>Commerciale:</b> le civiltà di tipo commerciale utilizzano contanti e rotte commerciali per influenzare gli altri paesi. Sono disponibili ad allearsi, ma di solito con loro è meglio trattare.	 <b>Ingegnere della spezia</b>
<b>Religioso:</b> le civiltà di tipo religioso confidano nel potere delle parole e delle idee per convertire altri paesi al loro pensiero.	 <b>Albero foro</b>

## Fase Spazio

Nella fase Spazio, le caratteristiche ottenute lungo il percorso evolutivo della tua razza determinano la filosofia con cui usi certe tattiche durante l'esplorazione della galassia. Questa filosofia stabilisce inoltre gli strumenti unici a disposizione del tuo impero. Questi strumenti saranno disponibili non appena entrerai nella fase Spazio e li potrai trovare tra gli strumenti dell'astronave. Essi sono indicati da un contorno speciale nell'icona dello strumento. Ricordati che la filosofia della tua razza non è per sempre. Puoi anche abbracciarne un'altra nel corso del gioco, se incontri una razza la cui filosofia ti intriga. Accetta una missione relativa alla filosofia della razza che ti interessa per ottenere la possibilità di cambiare la tua.

Tratto	Fase Spazio Abilità ereditarie
<b>Bardo:</b> i bardi sono socievoli ed espansivi intrattenitori del cosmo. La galassia altro non è che il loro campo da gioco.	 <b>Ninna nanna</b>
<b>Ecologista:</b> gli ecologisti sono i protettori della natura. Le specie che tentano di sfruttare e corrompere la galassia devono essere sterminate.	 <b>Caccia grossa</b>
<b>Zelota:</b> gli zeloti sono certi che la loro fede sia l'unica cosa che conta. Coloro che non condividono non sono semplicemente degni di esistere nella galassia.	 <b>Frenesia fanatica</b>
<b>Diplomatico:</b> i diplomatici risolvono le controversie tramite negoziati. Solo il dialogo aperto tra le varie specie può portare la pace nella galassia.	 <b>Scossa statica</b>
<b>Scienziato:</b> gli scienziati sono esseri dalla mente analitica e calcolatrice. Le galassie esistono per essere studiate e comprese.	 <b>Onda gravitazionale</b>
<b>Commerciante:</b> i commercianti non cercano altro che il profitto e prestano lealtà solo agli onnipotenti Sporecrediti.	 <b>Soldi facili</b>

<b>Sciamano:</b> gli sciamani hanno la consapevolezza dell'unità del tutto. L'intera galassia esiste dentro ognuno di noi.	 <b>Biglietto di ritorno</b>
<b>Guerriero:</b> i guerrieri prendono ciò che vogliono senza chiedere nulla a nessuno. La galassia è il premio per i più forti.	 <b>Incursione</b>
<b>Girovago:</b> i girovaghi vogliono provare un po' di tutto. La galassia è immensa, e tutta da scoprire e da vivere.	Nessuno.
<b>Cavaliere:</b> i cavalieri sono nobili guerrieri che si battono per la giustizia e non per interessi personali. La pace potrà regnare solo dopo la sconfitta delle forze del male.	 <b>Raduna Mini-U</b>

## Opzioni

Dalla schermata di gioco, o da quella della Galassia, puoi accedere al menu Opzioni cliccando sull'icona Opzioni  nella parte inferiore sinistra.

**NOTA:** le opzioni Cannocchiale e Bandisci non sono accessibili durante la fase Cellula, in qualsiasi creatore o nella schermata della Galassia.

Per maggiori informazioni sulle impostazioni, consulta la guida di Spore all'interno del gioco.


## Impostazioni

Dal menu Impostazioni è possibile modificare le opzioni audio, video, di gioco e di registrazione, le impostazioni online e vedere i riconoscimenti del gioco. La maggior parte delle opzioni presenti nel menu Impostazioni si commentano da sé. Quelle che richiedono ulteriori spiegazioni sono elencate a seguire.

### Impostazioni grafiche

Sulla base delle capacità del tuo computer, *Spore* sceglie automaticamente le opzioni grafiche per ottenere il miglior compromesso fra qualità e prestazioni. Tuttavia, se il gioco dovesse risultare lento, o se volessi semplicemente provare altre impostazioni, puoi farlo da questo menu.

**NOTA:** modificare la risoluzione dello schermo richiederà di riavviare il gioco e potrebbe influire sulle sue prestazioni.

 Per ripristinare le impostazioni di gioco originali, clicca su PREDEFINITE.


### Impostazioni di gioco e di acquisizione

Nella finestra Opzioni di gioco e di aiuto, puoi scegliere se nascondere/mostrare i tutorial e i suggerimenti durante il gioco e se attivare o meno lo scorrimento della visuale muovendo il puntatore ai bordi dello schermo.

### Catturare immagini e filmati

Puoi registrare delle sequenze di Spore durante il gioco o nella modalità Prova all'interno dei creatori di Spore.

Nel corso della partita puoi scattare foto o registrare filmati del gioco in azione.

 Per scattare una foto, premi il tasto C. Il file .PNG salvato verrà conservato nella seguente cartella: **My Documents (o Documenti)\Creazioni Spore\Immagini**.



Per iniziare a registrare un filmato, premi il tasto **V**. Premi **V** di nuovo per interrompere la registrazione. Il filmato salvato verrà conservato nella seguente cartella: **My Documents (o Documenti)\Creazioni Spore\Filmati**.

☞ Per maggiori informazioni sulla registrazione dei contenuti nel Creatore di Spore, consulta *Modalità Prova* a pagina 25.

## Impostazioni online

Accedi a diverse opzioni online o disconnettiti per connetterti con un altro utente.

### Chiedi all'avvio

Selezionando questa opzione, ti verrà chiesto di connetterti online ogni volta che avvii *Spore*.

### Accesso a YouTube

Selezionando questa opzione verrai connesso automaticamente a YouTube ogni volta che ti connetti a *Spore*. Ciò ti consentirà di pubblicare i tuoi video salvati.

### Solo contenuti amici

Selezionando questa opzione, la tua Sporepedia raccoglierà solo i contenuti forniti dai tuoi amici online.

## Scatena la tua creatività

Hai a disposizione due strumenti principali per dare sfogo al tuo estro e riempire l'universo di *Spore* con creazioni incredibili. I Creatori di Spore ti permettono di costruire di tutto, da semplici creature cellulari fino a gigantesche astronavi. I pianificatori ti consentono di realizzare il villaggio, la città o la colonia spaziale della tua tribù come meglio credi.

## Creatori di Spore

I Creatori di Spore ti permettono di liberare la tua immaginazione e di dar vita a qualsiasi cosa, da creature cellulari ad astronavi, ma non solo. Hanno molti elementi in comune, ma anche alcune differenze. Puoi selezionarne uno qualsiasi dalla schermata della Galassia, o accedere a quello specifico per la fase che stai affrontando direttamente dall'interno del gioco.

### Aprire un Creatore di Spore dall'interno del gioco:

- ☞ Durante le fasi *Cellula* o *Creatura*, accoppiati con un altro membro della tua specie.
- ☞ Durante la fase *Tribù*, muovi il puntatore sulla capanna della tribù per accedere al pianificatore della tribù.
- ☞ Durante la fase *Civiltà*, muovi il puntatore sul municipio per accedere al pianificatore della città.
- ☞ Durante la fase *Spazio*, muovi il puntatore su uno dei municipi della tua colonia per accedere al Pianificatore della colonia.

Puoi anche accedere a uno qualsiasi dei creatori di Spore dalla Sporepedia. Clicca su una creazione qualsiasi di *Spore* per selezionarla, dopodiché clicca sul pulsante *Creatore* che appare. La seguente schermata *Creatore* di creature (Creature Creator) evidenzia alcuni degli elementi in comune per tutti i creatori di Spore.

### Creatori Spore

- 1 Categorie di parti
- 2 Opzioni
- 3 Accedi alla Sporepedia (consulta pagina 62)
- 4 Fondi disponibili
- 5 Modalità Costruisci (consulta pagina 16)
- 6 Modalità Prova (se disponibile) (consulta pagina 25)
- 7 Modalità Colora (consulta pagina 18)
- 8 Indicatore di complessità
- 9 Indicatori della salute e di altre abilità
- 10 Comandi per orientare la visuale e utilizzare la funzione di zoom
- 11 Nome creazione
- 12 Annulla/Ripristina
- 13 Condividi la nuova creazione - Pubblica la tua creazione salvata sulla Sporepedia
- 14 Salva (disponibile solo accedendo al Creatore di Spore (Spore Creator) dalla schermata della Galassia)



- 15 Inizia una nuova creazione (disponibile solo accedendo al Creatore di Spore (Spore Creator) dalla schermata della Galassia)
- 16 Esci senza salvare
- 17 Salva la creazione ed esci

Zoomando sul piedistallo puoi vedere l'ultima versione della tua creazione prima di inviarla nel mondo.

☞ Puoi anche modificare la prospettiva della visuale. Consulta *Visuale* a pagina 16.

### Comandi visuale Creatore di Spore

Spostare la visuale è facile. Questi comandi funzionano in tutte le tre modalità del Creatore di Spore: *Costruisci*, *Prova* e *Colora*.

#### Usare i pulsanti dell'interfaccia:

- 👁️ Ruota la visuale intorno alla tua creazione.
- 🔍 Aumenta o riduci il livello di zoom della visuale.

#### Usare il mouse:

Clicca con il pulsante destro del mouse sullo sfondo e trascina il puntatore per ruotare la visuale intorno alla creazione.

Tieni premuto **MAIUSC** e muovi la rotellina del mouse per regolare lo zoom.

#### Usare la tastiera:

I tasti **+** e **-** regolano lo zoom.

I tasti **,** e **.** fanno ruotare la visuale intorno alla creazione.

## Dare un nome alla tua creazione

Non puoi lasciare che la tua creazione affronti il mondo senza prima averle dato un nome.

1. Clicca sulla casella Nome creazione nella parte inferiore centrale dello schermo.
2. Inserisci un nuovo nome per la tua creazione nell'apposita finestra.
3. Per quanto riguarda la descrizione, puoi fornire una breve biografia con le conquiste principali della tua creazione.
4. Nel campo Etichetta inserisci delle descrizioni di una o due parole, separate dalla virgola. Queste etichette rappresentano i criteri di ricerca per aiutare te e gli altri giocatori a trovare le tue creazioni su [www.spore.com](http://www.spore.com) o nella Sporepedia.
5. Per chiudere la finestra, clicca sulla freccia rivolta verso il basso.

## Salvare la tua creazione

Puoi salvare la tua creazione in qualsiasi modalità (Creazione, Colora o Prova). Se hai selezionato il Creatore di Spore (Spore Creator) dall'interno del gioco, clicca sull'icona Accetta per salvare la tua creazione. Altrimenti: clicca sull'icona Salva per salvare la creatura e continuare a lavorarci su. Clicca sull'icona Salva ed Esci per salvare la creazione e uscire dalla Sporepedia. La tua creazione verrà quindi salvata.

Puoi rivedere qualsiasi creazione salvata nella Sporepedia all'interno di Le mie Creazioni, o accedere ai relativi file qui: **My Documents** (o **Documenti**)\Creazioni Spore\Creature.

**NOTA:** prima di poter salvare la tua creatura devi darle una bocca e un nome. Ricordati che deve mangiare.

**NOTA:** non puoi salvare una creazione con un nome usato da un altro giocatore.

- Se hai selezionato il Creatore di Spore dalla schermata della Galassia, verrai riportato alla Sporepedia. La tua nuova creazione si trova nella colonna Le mie creazioni.

## Modalità Costruisci

Nella modalità Costruisci, puoi aggiungere e rimuovere parti al repertorio già disponibile.

Durante il gioco puoi trovare o sbloccare nuove parti che possono essere aggiunte a quelle già disponibili tramite il Creatore di Spore. Queste nuove parti vengono elencate nell'apposita categoria all'interno del repertorio delle parti.

Nella parte superiore destra della schermata Creatore di Spore puoi vedere le abilità della tua creazione. Passando il puntatore su una parte, puoi vedere le abilità sulle quali influisce.

**NOTA:** gli edifici e le astronavi non dispongono di abilità.

- Per vedere il costo e i benefici di una parte, passaci sopra il puntatore.

**SUGGERIMENTO:** le decisioni che prendi per la tua creazione durante una partita possono avere degli effetti su quelle successive. Per esempio, se scegli la bocca di un erbivoro nella fase Creatura, la tua creatura sarà sempre erbivora.

- Per dare vita a una nuova creazione, premi **CTRL + N**.

## Comandi della visuale

Per muovere la visuale intorno alla creatura, usa i pulsanti di rotazione o clicca senza rilasciare con il pulsante sinistro del mouse sul piedistallo e trascina il puntatore.

Per zoomare, usa i pulsanti +/- o tieni premuto **MAIUSC** e muovi la rotellina del mouse.

## Selezione torso

Seleziona un nuovo torso per iniziare cliccando sul pulsante Nuova creazione. Se hai apportato delle modifiche, ti verrà chiesto prima di salvare, dopodiché potrai scegliere un nuovo tipo di torso per iniziare.

## Repertorio delle parti

Per selezionare una categoria di parti (bocche, occhi, dettagli, e così via), clicca sulla relativa icona sulla sinistra dello schermo.

### Repertorio delle parti

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Clicca per aprire la categoria         |
| 2 | Parte disponibile                      |
| 3 | Parte non disponibile (non supportata) |
| 4 | Nuova parte                            |

Quando è selezionata la modalità Costruisci, la categoria di parti scelta viene mostrata sulla sinistra dello schermo. Le parti disponibili per ogni categoria vengono mostrate nel dettaglio, mentre quelle non disponibili sono appena tratteggiate. Le parti che si sono rese disponibili dall'ultima volta che hai usato il Creatore di Spore sono evidenziate. Le parti disponibili elencate sulla destra in ogni categoria sono le migliori e le più costose.

## Aggiungere le parti

1. Clicca su una parte disponibile all'interno di un repertorio e trascinala su un punto della tua creazione. Appena inizierai a trascinare la parte, il suo costo verrà sottratto al tuo totale.
2. Sistemando la parte al centro della tua creazione, ne verrà aggiunta solo una. Sistemandola in posizione decentrata, ne verranno aggiunte due allo stesso costo.
3. Per sistemare la parte nel punto selezionato, rilascia il pulsante del mouse.
4. La parte verrà dunque collocata e la tua salute o le abilità, o entrambe, verranno modificate di conseguenza.
5. Una volta sistemata la parte, puoi regolarne le dimensioni, la rotazione o la posizione sulla tua creazione. Consulta *Modificare le parti* a vedi sotto.

Per annullare la sistemazione di una parte, trascinala di nuovo nel repertorio delle parti.

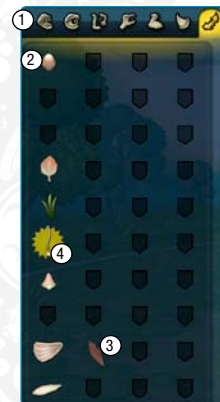
Aggiungere parti costa e rende la tua creazione più complessa consulta pagina 18.

## Budget

Realizzare la creazione giusta per affrontare le sfide poste dal gioco è di per sé una forma d'arte, oltre a essere molto divertente. Per ottenere il giusto compromesso fra abilità e costi, ti consigliamo di provare tutte le parti presenti nel Creatore di Spore.

**NOTA:** colorare la tua creazione non costa niente, dunque non è necessario stanziare alcun budget per farlo.

- Durante una fase potrebbe essere necessario visitare più volte il Creatore di Spore per apportare delle modifiche alla tua creazione. Quando costruisci la tua creazione, ricordati che puoi sempre rivendere una parte per riavere i fondi spesi per acquistarla.





- Se commetti un errore, puoi sempre tornare sui tuoi passi. Consulta *Annulla/Ripristina* a pagina 20.

In tutti i Creatori di Spore, c'è un limite alla complessità della tua creazione. Aggiungere parti aumenta la complessità. Non è possibile superare la soglia massima consentita.



- A seconda della fase, puoi usare il DNA, gli Sporecrediti o un altro tipo di valuta per acquistare nuove parti. Le risorse a tua disposizione vengono mostrate in fondo al repertorio delle parti nella modalità Costruisci.

### Rimuovere le parti

- Clicca su una parte e trascinala lontano dalla tua creazione. Puoi anche cliccare sulla parte e premere i tasti **INDIETRO** o **CANC**.
- La parte verrà rimossa, e il suo costo aggiunto ai tuoi fondi. Inoltre, la salute o le abilità della tua creazione, o entrambe, verranno modificate di conseguenza.

### Modificare le parti

Dopo aver aggiunto una parte alla tua creazione, puoi modificarne le dimensioni, la posizione e persino la forma. Fai delle prove con i comandi per le parti nel Creatore di Spore per prenderci la mano. Non preoccuparti: puoi sempre annullare le tue modifiche. Consulta *Annulla/Ripristina* a pagina 20.

- Per modificare una parte, selezionala in modo da mostrare i suoi agganci blu.

👉 Clicca sulle frecce di modifica e trascina il puntatore per cambiare l'altezza, la larghezza, la lunghezza o la curvatura della parte.

🕒 Il cerchio di posizione indica l'orientamento della parte. Per modificarlo, clicca sul cerchio di posizione e trascina il puntatore.

🔄 Clicca sul cerchio di rotazione e trascina il puntatore per ruotare la parte.

### Ridimensionare le parti

Per ridimensionare l'intera parte, selezionala e muovi la rotellina del mouse, o premi i tasti freccia **su** o **giù** per modificare le sue dimensioni.

### Modalità Colora

Nella modalità Colora puoi colorare singole parti o tutta la creazione scegliendo fra diversi tipi di colori, texture e temi. È il momento di portare un tocco di colore nella vita della tua creazione.

- Per accedere alla modalità Colora, clicca sull'icona a forma di pennello nella parte superiore dello schermo. Il repertorio dei colori viene visualizzato sulla destra.

Puoi colorare la tua creatura in tre modi:

- Seleziona uno stile.
- Usa la funzione Colora come per copiare lo stile di colore di una delle tue precedenti creazioni.
- Usa la modalità Pennello per applicare delle texture specifiche e colori di tua scelta su tre strati: base, manto e dettagli.

### Modalità Colora

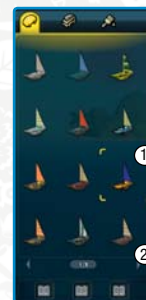
- Stili completi
- Stili parziali
- Modalità Pennello
- Colori disponibili
- Stili disponibili
- Clicca per vedere gli altri stili
- Colore scelto per lo stile dello strato (solo per gli edifici, i veicoli e i creatori di astronavi)
- Colore scelto per lo stile dello strato (solo per gli edifici, i veicoli e i creatori di astronavi)

### Colorare stili completi

Puoi colorare tutta la tua creazione in un colpo solo. Nella scheda Stili completi, puoi cliccare su uno dei temi mostrati per colorare tutta la tua creazione.

### Stili completi

- Stile selezionato
- Clicca sulle frecce per vedere altri stili



### Colora come

Puoi colorare la tua creazione come altre che hai visto nella Sporepedia.

### Per colorare la tua creazione come un'altra:

- Clicca sulla scheda modalità Pennello.
- Clicca sull'opzione Colora come nel repertorio degli stili completi per accedere alla Sporepedia.
- Seleziona una creatura con uno stile di colore che vuoi copiare. Clicca sull'icona accetta.
- A questo punto tornerai alla modalità Colora. La tua creazione è stata aggiornata con lo stile di colore scelto dalla Sporepedia.

### Colorare a strati

Nella scheda Stili parziali, puoi selezionare i temi e i colori per i singoli strati della tua creazione. Per ogni strato puoi scegliere un tema e un colore. Di norma, è consigliabile scegliere prima lo stile e poi il colore.

### Stili parziali

- 1 Clicca per accedere al repertorio per gli altri strati.
- 2 Clicca per applicare lo stile allo strato attuale.
- 3 Clicca per cambiare il colore dello stile.
- 4 Clicca sulle frecce per vedere altri stili.



### Per colorare a strati:

In generale, ogni creazione è composta da tre strati di colore: Base, Manto e Dettagli. Questi strati assumono diversi nomi a seconda del Creatore di Spore selezionato.

- Base** Determina lo stile e il colore fondamentali della creazione.
- Manto** Strati che si trovano sopra il colore base della tua creazione.
- Dettagli** Aggiungi un motivo di dettaglio attingendo da una vasta gamma di stili.

1. Clicca sulla scheda Stili parziali.
2. Clicca sullo strato da colorare. Seleziona prima lo strato base.
3. Scegli il tema parziale da applicare allo strato selezionato. Usa le frecce per scorrere tutti i temi disponibili. Clicca sul tema desiderato per aggiornare la tua creazione.
4. Se vuoi, puoi selezionare un colore diverso dal repertorio mostrato. Clicca su un colore tenendo premuto il pulsante del mouse per mostrare le sfumature disponibili. Clicca su quella preferita.
5. Ripeti i passi elencati sopra per gli altri due strati (Manto e Dettagli).

### Modalità Pennello

Nella modalità Pennello (non disponibile nel Creatore di cellule e nel Creatore di creature (Creature Creator)), puoi applicare dei colori o dei motivi specifici alle singole parti della tua creazione.

### Modalità Pennello

- 1 Clicca su questo motivo per applicare un colore uniforme.
- 2 Motivo selezionato
- 3 Clicca per cambiare il colore del motivo selezionato.
- 4 Clicca sulle frecce per vedere altri motivi.
- 5 Riporta lo stile al suo colore iniziale



### Annulla/Ripristina

Se commetti un errore nel Creatore di Spore, puoi annullare le ultime modifiche.

- Per annullare una modifica, clicca sulla freccia rivolta verso sinistra nella parte inferiore destra del Creatore di Spore.
- Per ripristinare l'ultima modifica, clicca sulla freccia rivolta verso destra.

### Condividere le tue creazioni

Puoi condividere le tue creazioni con tutti i giocatori di *Spore*. Puoi inviare le creazioni direttamente ai tuoi amici o pubblicarle all'interno della comunità di *Spore* su Internet all'indirizzo [www.spore.com](http://www.spore.com).

- Puoi anche condividerle direttamente dal Creatore di Spore (consulta pagina 15).
- Puoi anche condividere foto e filmati delle tue creature ripresi nel Creatore di Spore. Per maggiori informazioni, consulta *Scattare foto* a pagina 26.

### Pubblicare le tue creazioni su Spore.com

Prima di pubblicare una creazione, controlla di aver aggiunto delle etichette per aiutare i giocatori a trovarla. Consulta *Dare un nome alla tua creazione* a pagina 16.

- Puoi includere la tua creazione in una Sporevisione personale con gli oggetti che hai creato. Per maggiori informazioni, consulta *Sporevisione* a pagina 64.

1. Clicca su LE MIE CREAZIONI nella parte sinistra della schermata Sporepedia.
2. Seleziona la creazione da pubblicare.
3. Clicca sull'icona Condividi.
4. La tua creazione verrà dunque pubblicata su [www.spore.com](http://www.spore.com).

### Inviare la tua creazione ai tuoi amici tramite e-mail

Se preferisci non pubblicare la tua creazione nell'universo di Spore, puoi inviarla tramite e-mail a chi vuoi tu.

### Per inviare la tua creazione ai tuoi amici:

1. Seleziona la seguente cartella sul tuo disco fisso: **My Documents** (o **Documenti**)\Creazioni **Spore**.

**NOTA:** il percorso qui sopra si riferisce alla posizione predefinita dove vengono salvate le tue creazioni di *Spore* in ambiente Windows. Se hai modificato le posizioni predefinite, dovrai selezionare il percorso che hai scelto.

2. Seleziona la categoria contenente la creazione da inviare tramite e-mail.
3. Trova il file .PNG della tua creazione. Inviarlo tramite e-mail.
4. Per installare una creazione ricevuta tramite e-mail, salva il file .PNG sul desktop. Trascinalo nel Creatore di Spore appropriato.

**NOTA:** per usare la creazione all'interno del gioco, salva il file .PNG nel tuo computer all'interno della cartella specificata sopra. La prossima volta che avvierai *Spore*, la creazione sarà disponibile nella Sporepedia nella scheda Tutto.

### Creatore di cellule

Nella fase Cellula, puoi raccogliere le parti dalle altre cellule o dai frammenti di meteoriti. I punti DNA accumulati mangiando possono essere usati per acquistare delle parti che aggiungono capacità alla tua cellula nel Creatore di cellule.

In qualsiasi momento durante la fase Cellula, puoi chiamare un compagno attraverso il pulsante Richiamo di accoppiamento. Una volta chiamato, il tuo compagno ti risponderà. Nuota fino a lui e cliccaci sopra. Al termine di uno splendido rituale di corteggiamento verrà generato un uovo e sarai trasportato al Creatore di cellule.



## Creatore di cellule

- 1 Modalità Costruisci (consulta pagina 16)
- 2 Modalità Colora (consulta pagina 18)
- 3 Indicatore di complessità
- 4 Abilità e livelli della cellula
- 5 Parti disponibili
- 6 Opzioni
- 7 Sporepedia
- 8 Punti DNA attuali
- 9 Comandi della visuale
- 10 Clicca per rinominare la tua cellula
- 11 Annulla/Ripristina
- 12 Chiudi il Creatore di cellule senza salvare
- 13 Salva la cellula e chiudi il Creatore di cellule



Aggiungere parti alla tua cellula ti permette di assegnarle nuove abilità o migliorare quelle già esistenti. Nell'angolo superiore destro del Creatore di cellule puoi trovare un riepilogo di tutte le abilità della tua cellula.

- ☛ Se la parte viene evidenziata in rosso prima di posizionarla, significa che non può essere sistemata in quel punto.

**NOTA:** per maggiori informazioni su tutte le parti disponibili nel Creatore di cellule (bocche, occhi, armi, ecc.) consulta la Guida di Spore all'interno del gioco.

## Dieta

Il tipo di bocca selezionata determina la dieta della tua creatura e rappresenta un elemento chiave nel tuo modo di giocare a *Spore*. Selezionando una bocca filtro, la tua creatura sarà erbivora e potrà mangiare solo piante. I carnivori devono cibarsi di carne, mentre gli onnivori possono mangiare entrambe.

## Creatore di creature (Creature Creator)

### Creatore di creature (Creature Creator)

- 1 Menu parti
- 2 Modalità Costruisci (consulta pagina 16)
- 3 Modalità Prova (consulta pagina 25)
- 4 Modalità Colora (consulta pagina 18)
- 5 Indicatore di complessità
- 6 Abilità e livelli della creatura
- 7 Parti disponibili
- 8 Parti non disponibili (non supportate)
- 9 Opzioni
- 10 Punti DNA attuali
- 11 Comandi della visuale (consulta pagina 15)
- 12 Clicca per rinominare la tua creatura
- 13 Annulla/Ripristina
- 14 Annulla modifiche
- 15 Salva la cellula e chiudi il Creatore di Spore



**NOTA:** se hai appena raggiunto la terraferma, è tempo di liberarsi delle ciglia e dei flagelli che ti hanno aiutato a muoverti in acqua per far posto a un paio di gambe robuste con cui camminare sulla spiaggia. Ovviamente, nel Creatore di creature (Creature Creator) iniziale mancano parte degli elementi raffigurati nella schermata sopra.

- ☛ Se stai iniziando una nuova fase Creatura dalla schermata della Galassia, puoi accedere subito al Creatore di Spore. Clicca su CREA LA TUA VERSIONE nella Sporepedia.
- ☛ Per ulteriori suggerimenti sul Creatore di creature (Creature Creator), consulta la Guida di Spore all'interno del gioco.

## Categorie di parti

Nel Creatore di creature (Creature Creator), il repertorio delle parti è composto da diverse categorie contenenti un'ampia gamma di pezzi.

- ☛ Per vedere una categoria di parti, accedi alla modalità Costruisci cliccando sull'icona a forma di martello. Puoi muovere il puntatore sopra ogni icona nell'angolo in alto a sinistra per vedere le diverse categorie di parti.

Ogni parte può aggiungere o migliorare un set diverso di abilità. Per scoprire le abilità interessate dalla parte, muovi il puntatore su di essa.

## Arti

Per sistemare gli arti nella posizione giusta potrebbe essere necessario spostare il torso. Orienta la tua creatura verso di te o dalla parte opposta per avvicinare o allontanare le articolazioni degli arti dal suo corpo. Posizionala di lato per spostare le articolazioni degli arti più in alto o più in basso, a seconda del torso della tua creatura.

☞ Per ridimensionare un'articolazione, cliccaci sopra e muovi la rotellina del mouse.

## Manipolatori e piedi

Ogni arto include un manipolatore o un piede, ma possono essere sostituiti a seconda delle necessità. L'unico punto dove è possibile sistemare un manipolatore o un piede è l'estremità di un braccio o di una gamba.

☞ Per sostituire un manipolatore o un piede, cliccaci sopra e trascinalo via dall'arto della tua creatura. La parte verrà dunque rimossa e il numero dei tuoi punti DNA incrementato. A quel punto puoi aggiungere il manipolatore o il piede che preferisci.

## Plasmare la spina dorsale

Nel Creatore di creature (Creature Creator), puoi modificare le dimensioni, la forma e la curvatura della spina dorsale. Per mostrare la colonna vertebrale della tua creatura, clicca sul torso. A ciascuna delle estremità della spina dorsale appariranno degli agganci per manipolarla.

### Allungare

☞ Per allungare il torso aggiungendo delle vertebre, clicca su un aggancio e trascinalo nella direzione in cui è rivolta la spina dorsale. Puoi accorciare il torso trascinando l'aggancio nella direzione opposta.

**NOTA:** se accorci troppo il torso, le parti potrebbero schiacciarsi, per poi ritornare alla loro posizione originale quando allunghi di nuovo la spina dorsale. Se hai un arto e provi ad accorciare la spina dorsale, verrai interrotto all'altezza dell'arto, il quale sarà evidenziato in rosso.

### Curvare il corpo

☞ Per curvare l'estremità del torso, clicca sull'aggancio e trascinalo lontano dalla linea della spina dorsale.

☞ Per curvare la spina dorsale, clicca su una singola vertebra e trascinala. Modifica leggermente una vertebra alla volta.

### Ridimensionare le parti e il corpo

Puoi muovere la rotellina del mouse per modificare a tuo piacimento le dimensioni di ciascuna parte del corpo. Seleziona una parte e muovi la rotellina del mouse per aumentare/diminuire le dimensioni.

☞ Per ridimensionare il torso, muovi il puntatore sulla vertebra dove vuoi aumentare o ridurre le dimensioni del torso. A seguire, muovi la rotellina del mouse verso l'alto o verso il basso, o premi i tasti freccia **su** o **giù**. L'ampiezza del torso intorno alla vertebra verrà modificata.

## Funzioni di costruzione aggiuntive

### Agganci delle parti aggiuntivi

Puoi accedere agli agganci delle parti aggiuntivi dopo aver sistemato una parte sulla tua creatura, selezionandola e tenendo premuto il tasto **TAB**. Gli agganci delle parti aggiuntivi ti permetteranno di posizionare ogni parte in maniera più precisa.

### Clonare le parti

Per clonare una parte esistente della tua creazione, selezionala e premi il tasto **ALT**. Il costo della parte verrà sottratto ai tuoi fondi totali.

☞ Se una parte è posizionata nella zona centrale della tua creazione, puoi trascinarla via per crearne un secondo esemplare dall'altro lato. Questo tipo di duplicazione non richiede costi aggiuntivi.

### Comandi aggiuntivi per gli arti

☞ Per rimuovere una sezione di un arto, premi il tasto **CTRL** e clicca fra due articolazioni. Non puoi rimuovere l'articolazione della spalla o dell'anca.

☞ Per attaccare un nuovo arto alle articolazioni rimaste sul torso della tua creatura, premi il tasto **CTRL** e trascina l'arto sopra l'articolazione.


## Modalità Prova

### Modalità Prova

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Clicca per accedere alla modalità Prova. |
| 2 | Visualizzatore di immagini               |
| 3 | Scatta foto                              |
| 4 | Crea un avatar animato                   |
| 5 | Registra filmati                         |
| 6 | Esegui le animazioni                     |
| 7 | Cambia sfondi                            |
| 8 | Vedi i piccoli                           |
| 9 | Comandi della visuale                    |



Nella modalità Prova, puoi vedere un'anteprima della tua creatura in azione prima di uscire dal Creatore di creature (Creature Creator). Mostra tutti i nuovi trucchi a disposizione della tua creatura mentre si mette in posa, esegue salti mortali, flirta, ride, piange e così via.

☞ Per accedere alla modalità Prova, clicca sull'icona a forma di due zampe  nella parte superiore del Creatore di Spore.



## Movimento

Per muovere la tua creatura all'interno del cerchio di Prova, clicca su un punto. La tua creatura si incamminerà verso la nuova destinazione.

- ☞ Per farla correre, clicca due volte su un punto.
- ☞ Per attirare l'attenzione della tua creatura, clicca sull'icona a forma di fischietto.

## Esegui le animazioni

☞ Clicca sull'icona Azioni per accedere alle opzioni di movimento. Nella finestra delle animazioni puoi vedere quelle relative alle azioni, alla danza, alle risposte e all'umore.

## Sfondi

Puoi cambiare lo sfondo attuale in base alle tue esigenze. Clicca sull'icona degli sfondi ☞ per mostrare una serie di immagini da usare nell'area di Prova.

- ☞ Lo sfondo nero mostra la tua creatura in uno spazio vuoto nero. Puoi usarlo per scattare foto in primo piano della tua creatura.

## Piccoli

Per vedere i piccoli della tua creatura, clicca sull'icona ☞. I piccoli della tua creatura imitano le sue azioni e potrebbero creare confusione di tanto in tanto. Puoi mostrare fino a tre piccoli alla volta.

- ☞ Per nascondere un piccolo, clicca nuovamente sulla sua icona.

## Foto

- ☞ Puoi scattare delle foto alla tua creatura in azione. Clicca per scattare una foto.

Dopo lo scatto, la foto verrà conservata nella seguente cartella: **My Documents (o Documenti)\Creazioni Spore\Immagini**.

## Modificare la risoluzione delle immagini

Puoi modificare la risoluzione delle foto scattate scegliendo fra Bassa, Media o Alta nel menu Impostazioni.

## Gestire le foto

☞ Dopo aver scattato le foto, puoi gestirle attraverso il Visualizzatore di immagini.

Nel Visualizzatore di immagini puoi vedere tutte le foto che hai scattato in una o più sequenze.

- ☞ Per vedere altre serie di foto, clicca sui pulsanti freccia nella parte inferiore del Visualizzatore di immagini.
  - ☞ Per inviare una foto tramite e-mail, selezionala cliccandoci sopra.
- Il Visualizzatore di immagini può contenere fino a 99 foto. Una volta raggiunto tale limite, puoi conservarne delle altre in una cartella differente o eliminarle per liberare spazio.
- ☞ Clicca per archiviare o eliminare tutte le foto.
  - ☞ Clicca su ARCHIVIA TUTTO per fare una copia delle foto all'interno della cartella foto di *Spore*.

## Cartoline

Invia una cartolina di *Spore* a un amico! Puoi inviare una cartolina via e-mail a un tuo amico direttamente dal Visualizzatore di immagini.

### Per inviare una foto tramite e-mail:

1. Clicca sulla foto da inviare nel Visualizzatore di immagini.
2. Inserisci il tuo indirizzo e-mail e quello del tuo amico.
3. Aggiungi un messaggio alla cartolina.

4. Per inviare l'e-mail clicca sull'icona a forma di busta.
5. Per eliminare la foto, clicca sull'icona a forma di cestino ☞.
6. Per fare una copia della foto, clicca sull'icona a forma di disco ☞.

## Girare filmati

Puoi registrare dei filmati della tua creatura in azione nell'area di *Prova*. Questi filmati vengono salvati sul tuo computer.

- ☞ Clicca per cominciare a filmare. Seleziona le animazioni o le azioni da far compiere alla tua creatura. Clicca di nuovo per interrompere la registrazione.

- ☞ I filmati possono durare fino a un massimo di due minuti.

Una volta interrotta la registrazione, il tuo filmato verrà conservato nella seguente cartella: **My Documents (o Documenti)\Creazioni Spore\Filmati**

## Modificare la risoluzione dei filmati

Puoi modificare la risoluzione dei filmati nella schermata Impostazioni durante il gioco.

**NOTA:** i filmati girati a una risoluzione maggiore occuperanno più spazio su disco.

## Pubblica un filmato su YouTube

Dopo aver salvato il filmato sul tuo computer, puoi scegliere di inviarlo immediatamente su YouTube®. Clicca su TRASMETTI.

**NOTA:** per trasmettere i tuoi filmati, devi connetterti al tuo account di YouTube® ed essere un utente registrato di *Spore*.

## Avatar animati

È possibile salvare sul tuo computer le animazioni della tua creatura in azione. I file .GIF generati possono essere quindi pubblicati sui siti Internet che usano gli avatar animati.

- ☞ Clicca per salvare un'animazione della tua creatura sul disco.

Il tuo avatar animato verrà salvato nella seguente cartella: **My Documents (o Documenti)\Creazioni Spore\Avatar animati**.

## Empori

Quando la tua creatura passa alla fase Tribù, e successivamente, non si accontenta più di andarsene in giro nuda. Accedi all'emporio tribale, cittadino e coloniale per creare i capi d'abbigliamento ideali per la tua creatura.

- ☞ Per vestire la tua creatura durante il gioco, accedi all'emporio della fase attuale cliccando sulla scheda Abiti nel pianificatore e, a seguire, sul pulsante Modifica sotto il membro della tua tribù o sul tuo cittadino.
- ☞ Durante la fase Tribù, muovi il puntatore sulla capanna della tribù per accedere al pianificatore della tribù.
- ☞ Durante la fase Civiltà, muovi il puntatore sul municipio per accedere al pianificatore della città.
- ☞ Durante la fase Spazio, muovi il puntatore su uno dei municipi della tua colonia per accedere al pianificatore della colonia.

## Modalità Costruisci emporio

Nella modalità Costruisci, puoi aggiungere e rimuovere capi di abbigliamento alla tua creatura. Muovi il puntatore su un capo per vedere in che modo influisce sull'abilità in combattimento della tua creatura, sulla sua armatura e altro ancora. Per esempio, alcuni capi d'abbigliamento per il petto sono dotati di tasche per riporre gli oggetti.

Per aggiungere un capo di abbigliamento, selezionalo cliccandoci sopra e trascinalo nella posizione appropriata sulla tua creatura. Per maggiori informazioni, consulta *Aggiungere le parti* a pagina 32. Nella modalità Colora, puoi applicare temi completi o parziali ai tuoi nuovi capi di abbigliamento.

### Pianificare la complessità dell'abbigliamento

Aggiungendo altri oggetti ai tuoi capi di abbigliamento, l'indicatore di complessità della tua tribù aumenta. Questo indicatore, mostrato nella parte superiore destra dello schermo, rappresenta la complessità totale dell'abbigliamento della tua tribù. Non puoi superare il limite di complessità imposto.

## Creatore di edifici

Nella fase Civiltà, puoi creare le infrastrutture e la flotta per espandere la tua nazione via terra attraverso il pianificatore della città. Crea un'ampia varietà di edifici e veicoli per riflettere il potere e l'influenza della tua città e trovare il giusto compromesso fra velocità, potenza d'attacco e salute.

Oltre a creare e ad acquistare edifici e veicoli, il pianificatore della città ti permette di sistemare decorazioni, comporre il tuo inno, accedere all'emporio e progettare la tua città come meglio credi.

Per maggiori informazioni sul pianificatore della città, consulta pagina 33.



Il Creatore di edifici ti consente di costruire nuove strutture per la tua città, fra cui uno sfarzoso municipio. Anche se ogni tipo di edificio ha la propria funzione specifica, puoi deciderne a piacimento le dimensioni, la forma e il colore. Ogni edificio deve essere composto da almeno tre blocchi e avere un nome prima di poterlo salvare.

☛ Per accedere al Creatore di edifici, clicca sul tuo Municipio.

Puoi creare i seguenti tipi di edifici: Municipio, Casa, Intrattenimento, Fabbriche e Torrette. Per maggiori informazioni, consulta *Pianta della città* a pagina 33.

**Municipio** Ogni città ha bisogno di un municipio, che serve da centro della vita pubblica. Se il tuo municipio viene distrutto, l'intera città si arrenderà.

### Modalità Costruisci edificio

Aperto il Creatore di edifici inizierai dalla modalità Costruisci, che ti permette di aggiungere nuovi blocchi al tuo edificio. Puoi selezionare un'icona nella parte superiore dello schermo per accedere a una delle seguenti categorie: Tetti, Corpi, Connettore, Finestre, Porte, Dettagli e Funzione.

**NOTA:** ogni edificio può raggiungere un'altezza e una larghezza massima.

### Blocchi

Dopo aver aggiunto un blocco al tuo edificio, puoi modificarlo usando i suoi agganci. Per mostrarli, clicca sul blocco. Consulta *Modificare le parti* a pagina 18.

☛ Per rimuovere un blocco, selezionalo e premi il tasto **CANC** o **INDIETRO**, oppure clicca sul blocco e trascinalo via dall'edificio.

Puoi anche ammucciare o intersecare i blocchi fra loro. Per intersecare i blocchi, trascinane uno contro un altro. Per ammucciare i blocchi, trascinane uno sopra un altro.

### Posizionamento rapido

Porte e finestre sono dotate di una funzione di posizionamento rapido. Una volta che ne sistemi una, tutte le altre verranno posizionate automaticamente. Se non ti piace dove vengono messe, puoi spostarle a mano dove preferisci.

### Posizionamento direzionale

Dopo aver sistemato un blocco, puoi muoverlo lungo un asse specifico.

☛ Per muovere un blocco lungo l'asse verticale, cliccaci sopra tenendo premuto il tasto **CTRL** e riposizionalo muovendo il mouse.

☛ Per muovere un blocco lungo l'asse orizzontale, cliccaci sopra tenendo premuto il tasto **MAIUSC** e riposizionalo muovendo il mouse.

### Agganci delle parti avanzati

Dopo aver sistemato un blocco sul tuo edificio, puoi accedere agli agganci delle parti avanzati.

☛ Per usare gli agganci avanzati, clicca sul blocco e premi il tasto **TAB**. Questi agganci ti permettono di posizionare i blocchi con maggior precisione.

### Copiare i blocchi

Premi il tasto **ALT** per copiare le parti. Consulta *Clonare le parti* a pagina 25.

### Complessità e budget

Ogni blocco che aggiungi costa un certo numero di punti e aumenta la complessità del tuo edificio. Una volta esauriti i punti, dovrai rimuovere dei blocchi prima di poterne aggiungere altri. Puoi tenere sotto controllo la complessità del tuo edificio in alto a destra. Aggiungere blocchi aumenta la complessità. Potrebbe non essere possibile aggiungere blocchi a un edificio particolarmente complesso.

### Modalità Colora edifici e veicoli

Nella modalità Colora puoi aggiungere colori e stili per decorare il tuo edificio come meglio credi. Per maggiori informazioni, consulta *Modalità Colora* a pagina 18.

Puoi accedere a diverse opzioni per colorare i tuoi edifici cliccando sulle rispettive icone nella parte superiore destra dello schermo:

#### Stili completi

Clicca su uno stile per il tuo edificio per colorarlo completamente.

#### Stili parziali

Puoi colorare i singoli strati del tuo edificio come meglio credi. Per maggiori informazioni, consulta *Colorare a strati* a pagina 19.

#### Modalità Pennello

Questa modalità ti permette di personalizzare i colori e le texture dei singoli blocchi dell'edificio. Per maggiori informazioni, consulta *Modalità Pennello* a pagina 20.

☛ Se commetti un errore, puoi correggerlo usando la funzione Annulla nella parte inferiore destra dello schermo.

Tramite la Sporepedia puoi accedere agli stili e ai motivi di colore realizzati per le altre creazioni e applicarli al tuo edificio. Per esempio, puoi colorare il tuo edificio come un veicolo creato in precedenza. Per maggiori informazioni, consulta *Colora come* a pagina 19.

### Colorare parti o zone multiple

Ciascun blocco è composto da più zone. Usa i tasti **CTRL** e **MAIUSC** per selezionare quella da colorare.

#### MAIUSC CTRL

Ti permette di colorare tutte le zone del blocco evidenziato con il puntatore. Ti permette di colorare le zone di diversi blocchi. Il tasto **CTRL** offre due opzioni:



Per colorare la stessa zona di tutti i blocchi, premi il tasto **1**. A seguire, tieni premuto il tasto **CTRL** e muovi il puntatore sulla zona del blocco da colorare. Per colorare la stessa zona di tutti i blocchi identici, premi il tasto **2**. A seguire, tieni premuto il tasto **CTRL** e muovi il puntatore sulla zona del blocco da colorare.

### Contagocce

Puoi usare il contagocce per selezionare colori, texture e motivi con cui colorare le altre parti del tuo edificio. Puoi usare anche i seguenti comandi per attivare il contagocce e selezionare colore, texture, o entrambi.

<b>Solo colore</b>	Premi il tasto <b>3</b> . Tieni premuto il tasto <b>ALT</b> . Seleziona un blocco colorato.
<b>Solo texture</b>	Premi il tasto <b>4</b> . Tieni premuto il tasto <b>ALT</b> . Seleziona un blocco colorato.
<b>Solo colore</b>	Premi il tasto <b>5</b> . Tieni premuto il tasto <b>ALT</b> . Seleziona un blocco colorato.

## Creatori di veicoli

Il Creatore di veicoli ti permette di costruire nuovi mezzi per portare a termine i tuoi obiettivi globali. Durante la fase Civiltà puoi creare veicoli terrestri, marittimi e aerei (vedi sotto). Durante la fase Spazio puoi costruire mezzi di colonizzazione e astronavi (consulta pagina 57).

**NOTA:** i mezzi di colonizzazione appaiono automaticamente man mano che le tue colonie spaziali si sviluppano. Puoi creare e personalizzare i tuoi mezzi di colonizzazione su ogni pianeta.

### Veicoli terrestri, marittimi e aerei

☛ Per accedere al Creatore di veicoli, clicca sul tuo Municipio.

All'inizio della fase Civiltà, hai a disposizione un certo numero di punti con cui costruire il tuo primo veicolo.

Puoi creare mezzi economici, militari o religiosi nelle seguenti categorie:

**NOTA:** all'inizio della fase Civiltà non puoi costruire i velivoli. Catturando altre città puoi accedere a nuovi tipi di veicoli.

<b>Terra</b>	I veicoli terrestri sono l'ideale per le esplorazioni e per conquistare i geyser di spezia.
<b>Mare</b>	I mezzi marittimi si rivelano estremamente utili negli attacchi multipli contro le città costiere.
<b>Aria</b>	La città che sblocca per prima il volo, spesso ottiene la superiorità aerea. Se riesci a controllare i cieli, riuscirai a dominare il mondo.

### Statistiche veicoli

Quando crei il tuo veicolo, devi tenere conto degli effetti causati dall'aggiunta dei vari pezzi sulle seguenti statistiche. Queste statistiche tendono a bilanciarsi fra loro. Per esempio, se aggiungi un pezzo per aumentare la velocità, potresti dover sacrificare parte della potenza.

<b>Salute</b>	Indica la quantità di danni che il veicolo può subire prima di essere distrutto.
<b>Potenza</b>	Per i veicoli militari, la potenza rappresenta la quantità di danni che il veicolo è in grado di infliggere. Per i veicoli commerciali, questa caratteristica influisce sulla quantità di spezia che possono trasportare e sulla rapidità con

la quale influenzano l'acquisto della città. Per i veicoli religiosi, la potenza influisce sulla velocità con la quale riescono a convertire una città e sulla rapidità con cui vengono demoliti i veicoli.

La velocità alla quale può muoversi il veicolo.

### Velocità

#### Categorie di parti

Per ciascun tipo di veicolo puoi aggiungere le seguenti categorie di parti. Per conoscere i benefici di una parte, passaci sopra il puntatore.

<b>Corpi</b>	Questa categoria contiene i vari tipi di telaio per il tuo veicolo.
<b>Abitacoli</b>	Scegliere l'abitacolo giusto per il tuo veicolo può incrementarne la salute o la velocità, o entrambe.
<b>Terrestri/ Marine/Aeree</b>	Queste categorie comprendono le parti specifiche per il tipo di veicolo che stai costruendo.
<b>Culturale/Militare/ Diplomatica</b>	Questa categoria contiene le armi specifiche per la strategia che stai adottando.
<b>Effetti</b>	Questi oggetti economici aggiungono illuminazione, areazione e altri effetti utili al tuo veicolo.
<b>Dettagli</b>	Le parti di questa categoria ti permettono di personalizzare il tuo veicolo con pezzi a basso costo.

☛ Clicca sulle frecce sotto i pulsanti categoria di parti per vedere quelle non mostrate sullo schermo.

#### Aggiungere le parti

##### Per aggiungere una nuova parte al tuo veicolo:

La procedura per aggiungere le parti al tuo veicolo è simile a quella usata per aggiungere le parti a una creatura (consulta pagina 17). È possibile intersecare due parti. Le parti delle categorie corpo e abitacolo vengono allineate automaticamente con il centro del veicolo.

**NOTA:** ogni veicolo può raggiungere un'altezza e una larghezza massima.

☛ Per muovere tutto il veicolo, tieni premuto il tasto **MAIUSC** mentre muovi il mouse.

☛ Per maggiori informazioni su come rimuovere le parti, consulta *Rimuovere le parti* a pagina 18.

☛ Premi il tasto **ALT** per copiare le parti. Consulta *Clonare le parti* a pagina 25.

### Astronavi

La procedura per costruire un'astronave è la stessa usata per realizzare un veicolo terrestre, marittimo o aereo. Le categorie di parti disponibili per il creatore di astronavi sono: Corpi, Abitacoli, Parti Spaziali, Parti terrestri, Parti acquatiche, Parti aeree, Armi, Effetti e Dettagli. Si possono trovare tutte nei creatori di veicoli, tranne Parti spaziali, che contiene le parti che assistono la tua astronave durante i viaggi spaziali.

### Colorare il tuo veicolo

Nella modalità Colora, puoi applicare un po' di colore e di texture al tuo nuovo esploratore galattico. Per accedere alla modalità Colora, clicca sull'icona a forma di pennello nella parte superiore dello schermo.

Di norma, è consigliabile scegliere prima lo stile e poi il colore. Esistono tre modi diversi per colorare un veicolo: Stili completi, Stili parziali e modalità Pennello. Consulta *Modalità Colora edifici e veicoli* a pagina 30.

☛ Per maggiori informazioni su come adottare colori e motivi specifici, consulta *Modalità Pennello* a pagina 20.

## Pianificatori

Mentre i creatori di Spore ti permettono di realizzare tutti gli elementi che popoleranno il tuo pianeta di *Spore*, i pianificatori ti consentono di creare le tue tribù, città e colonie spaziali come preferisci.

### Pianificatore della tribù

Il pianificatore della tribù è il luogo dove acquistare gli oggetti per sviluppare il tuo villaggio e dotare la tua tribù di nuove abilità.

Pianificatore della tribù	
1	Categorie di strumenti
2	Categorie di abiti
3	Cibo e strumenti di guarigione
4	Strumenti musicali
5	Combattimento
6	Nome strumento
7	Costo
8	Descrizione strumento
9	Fondi disponibili (cibo)
10	Luoghi disponibili per sistemare uno strumento



Nel pianificatore della tribù, puoi aggiungere strumenti al villaggio della tua tribù per migliorare le abilità dei suoi membri. Puoi anche dotare i membri della tua tribù con accessori alla moda per incrementare le loro abilità naturali.

### Strumenti della tribù

Per vedere gli strumenti disponibili, clicca sull'apposita icona nella parte superiore sinistra del pianificatore della tribù. Gli strumenti della tribù sono suddivisi in tre categorie: Cibo e guarigione, Strumenti musicali e Combattimento.

Non tutti gli strumenti sono disponibili all'inizio della fase Tribù. Alleandoti o sconfiggendo una tribù vicina in possesso di uno strumento che ti manca, questo verrà sbloccato e potrà essere acquistato nel tuo pianificatore della tribù.

- ☛ Per aggiungere un oggetto alla tua tribù, selezionalo cliccandoci sopra e trascinalo dal repertorio su uno dei punti disponibili nel villaggio della tua tribù. Puoi usare le manopole di rotazione per posizionarlo.

Gli strumenti possono essere danneggiati dagli attacchi di altre tribù. Seleziona un membro della tribù e clicca con il pulsante destro del mouse su un oggetto danneggiato per ripararlo. Il membro inizierà a riparare la capanna.

### Cibo e guarigione

Questi strumenti aiutano la tua tribù a raccogliere cibo migliore e a curare le ferite.

- 🐟 Gli arpioni da pesca aiutano a procurarsi il cibo in acqua.

- 🍌 I bastoni da raccolta ti permettono di raccogliere la frutta più velocemente
- 🩹 La capanna bacchette guaritrici aiuta i membri della tribù a curare le ferite più velocemente.

### Strumenti musicali

Gli strumenti musicali aiutano a instaurare buoni rapporti con le altre tribù. Unendo più strumenti si possono ottenere armonie splendide e utili.

- 🎺 Corni di legno
- 🥁 Maracas
- 🎵 Didgeridoo

### Combattimento

Gli strumenti di guerra possono fare la differenza fra la vittoria e la sconfitta.

- 🔪 Le torce infuocate distruggono rapidamente gli strumenti e le capanne, ma sono meno efficaci contro le creature.
- 🔪 Le asce di pietra sono adatte per i combattimenti ravvicinati.
- 🏹 Le lance aiutano i tuoi guerrieri ad attaccare il nemico dalla distanza.

### Pianificatore della città

All'inizio della fase Civiltà, devi fortificare la tua città per proteggere il Municipio e sviluppare una popolazione felice e produttiva. Il pianificatore della città ti consente di aggiungere case, fabbriche, edifici di intrattenimento e difese per proteggere i luoghi intorno alla città.

- ☛ Per accedere al pianificatore della città, muovi il puntatore su un Municipio e clicca sul pulsante Pianificatore della città.

### Pianta della città

La pianta di ogni città determina la felicità e la produttività della tua popolazione. Pianificare una città richiede la massima attenzione nel sistemare i vari edifici. Collocare più edifici dello stesso tipo vicini aiuta a incrementare la produttività, a scapito della felicità.

- ☛ Quando aggiungi un nuovo edificio vengono creati dei collegamenti, visibili nel pianificatore della città.
- ☛ Per ottenere cittadini più produttivi, sistema le fabbriche vicino alle case per creare dei collegamenti blu.
- ☛ Posiziona più edifici dello stesso tipo l'uno accanto all'altro per creare dei collegamenti bianchi (positivi).
- ☛ Per ottenere cittadini più felici, sistema gli edifici di intrattenimento vicino alle case per creare dei collegamenti verdi.
- ☛ Disporre gli edifici di intrattenimento accanto alle fabbriche crea dei collegamenti rossi (negativi) e rende i cittadini infelici.
- ☛ Sta a te scegliere se puntare sulla produttività, sulla popolazione o sulla felicità.

**NOTA:** tieni sotto controllo la felicità dei tuoi cittadini. I cittadini tristi generano meno entrate e potrebbero causare delle rivolte. Inoltre, le città infelici sono molto più vulnerabili alle conversioni religiose.



## Casa

Crea collegamenti dalle case agli edifici di intrattenimento e alle fabbriche per incrementare la produttività totale e la felicità dei tuoi cittadini.

- ☛ Il municipio conta come una casa, ai fini delle statistiche totali.

## Edifici di intrattenimento

Questi edifici aumentano la felicità dei tuoi cittadini. Tuttavia, esagerando, possono diventare pigri e meno produttivi.

## Fabbriche

Le fabbriche aumentano gli introiti ma riducono la felicità.

## Torrette

Le torrette proteggono le tue città dagli attacchi. Una volta sistemate sulle mura della tua città punteranno automaticamente verso qualsiasi veicolo in avvicinamento appartenente a un'altra nazione in guerra con te.

- ☛ Per proteggere la tua città puoi usare anche i veicoli, che rispondono a ciò che succede nelle loro vicinanze. Consulta *Costruire la flotta* a pagina 52.

## Decorazioni

Non hanno alcun effetto sulla felicità o sulla produttività della popolazione.

## Fare i conti con gli Sporecrediti

Gli edifici e i veicoli vengono acquistati con gli Sporecrediti, la valuta della fase Civiltà. Per aggiungere nuovi edifici e veicoli alla tua città, devi generare un flusso continuo di Sporecrediti. Via via che riesci ad aumentare gli introiti, puoi acquistare e migliorare i tuoi edifici e i tuoi veicoli.

- ☛ Gli Sporecrediti disponibili vengono mostrati nella parte inferiore sinistra del pianificatore della città. Muovi il puntatore su questo numero per vedere il tasso di produzione totale al minuto della tua nazione.
- ☛ I profitti vengono generati rivendicando i geyser di spezia, attraverso i commerci e costruendo fabbriche nella tua città.

## Abiti nazionale

Nel pianificatore della città puoi creare degli abiti per vestire i tuoi cittadini con stile. Per maggiori informazioni, consulta *Empori* a pagina 27.

## Inno cittadino

Il pianificatore della città ti permette di creare l'inno personalizzato per la tua città, che potrai ascoltare ogni volta che appare sullo schermo. Le città che conquisterai adotteranno il tuo inno nazionale, volenti o nolenti.

Tramite il compositore di inni, puoi scegliere il Ritmo, l'Inno e il Sottofondo per creare la composizione che più ti aggrada. Puoi anche decidere il volume di riproduzione di ogni parte per creare il tuo mix personalizzato.

Questo accompagnamento viene riprodotto in sottofondo durante l'esplorazione del pianeta. Tuttavia, qualsiasi inno cittadino può avere la priorità sul sottofondo generale.

- ☛ Le finestre nella schermata Compositore di inni sono mostrate nell'ordine in cui andrebbero impostate. Per maggiori informazioni su Ritmo, Inno e Sottofondo e su come caricare, salvare e condividere gli inni, consulta la guida di Spore all'interno del gioco.
- ☛ È possibile anche scaricare gli inni cittadini dalla Sporepedia.

### Ritmo

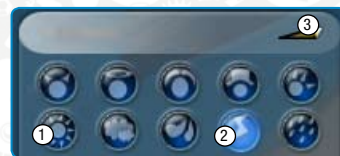
- 1 Clicca per selezionare il ritmo del tuo inno.
- 2 Per disattivare il ritmo, clicca su quello selezionato.
- 3 Regola il volume di riproduzione.



Per selezionare un ritmo, cliccaci sopra nella finestra Ritmo. Per isolare il ritmo, puoi deselezionare le altre componenti o abbassare il loro volume nelle altre finestre.

### Inno

- 1 Clicca per selezionare uno strumento.
- 2 Per disattivare l'inno, clicca sullo strumento selezionato.
- 3 Regola il volume di riproduzione.



Dopo aver selezionato lo strumento, puoi definire la melodia dell'inno, mostrata nella finestra composizione.

### Creare la tua melodia personalizzata

- 1 Clicca per generare una melodia a caso.
- 2 Attiva/Disattiva la riproduzione automatica.
- 3 Clicca e trascina per alzare/abbassare la nota.
- 4 Clicca per aggiungere/rimuovere la nota selezionata dal tuo inno.



Puoi modificare l'inno o crearne uno nuovo partendo da zero o da una melodia casuale. Una volta creata la struttura per la tua melodia, puoi spostare le note in alto o in basso. Puoi anche aggiungere o rimuovere le note, a seconda delle necessità.

- ☛ Per modificare la durata di una nota, muovi il puntatore su di essa e muovi la rotellina del mouse o premi i tasti freccia **su** o **giù**.
- ☛ Per ascoltare nuovamente la tua melodia, clicca sullo sfondo del compositore musicale.

## Sottofondo

Questo accompagnamento viene riprodotto in sottofondo durante l'esplorazione del pianeta. Tuttavia, qualsiasi musica cittadina può avere la priorità sul sottofondo generale. Puoi aggiungere fino a quattro melodie al tuo sottofondo.

- ☛ Per includere una melodia, cliccaci sopra.

## Salvare e caricare gli inni nazionali

Puoi caricare e salvare i tuoi inni nella Sporepedia.

- ☛ Per caricare una composizione, clicca sul pulsante Carica in fondo al pianificatore della città. Seleziona la composizione desiderata dalla Sporepedia: verrà suonata nel pianificatore della città. Puoi modificarla come ritieni più opportuno.
- ☛ Per ascoltare un'anteprima dell'inno, cliccaci sopra due volte nella Sporepedia.

### Per salvare un inno nazionale:

Per salvare un inno nazionale creato, clicca sul pulsante Salva. Inserisci un nome e una descrizione per la tua creazione. La tua musica verrà salvata nella scheda Musica della Sporepedia.

### Condividere la musica

La tua musica non viene condivisa automaticamente attraverso la Sporepedia.

### Per condividere il tuo inno nazionale:

1. L'inno salvato verrà conservato nella seguente cartella: **My Documents** (o **Documenti**)\ **Creazioni Spore\Musica cittadina**.
2. Trova il file .PNG con il nome dato al tuo inno cittadino.
3. Invia questo file ai tuoi amici tramite e-mail.
4. I tuoi amici devono installare il file nell'apposita cartella prima di avviare *Spore*.
5. Ora la tua musica sarà disponibile nella loro Sporepedia.

### Monitorare la tua città

Andando avanti in una fase, è importante fare attenzione a ciò che succede in ciascuna delle tue città. Per esempio, le città tristi sono più vulnerabili agli attacchi religiosi. Inoltre, una città triste è molto più soggetta alle rivolte da parte dei suoi abitanti, che potrebbero sfociare in un blocco della produzione.

🔍 Puoi vedere le statistiche della tua città attraverso il pianificatore della città.

Quando si verifica un evento importante in qualsiasi città, verrà aggiunta una nota al registro eventi, posto sulla sinistra della schermata di gioco. Leggi questi messaggi per essere informato su ciò che accade nelle altre aree del pianeta.

### Pianificatore della colonia

Pianificare una colonia è come costruire una città nella fase Civiltà. Il pianificatore della colonia funziona alla stessa maniera del pianificatore della città e ti permette di aggiungere case, fabbriche, edifici di intrattenimento e difese alla tua colonia per conquistare il pianeta. Tuttavia, nella fase Spazio le tue città producono spezia che viene poi venduta in cambio di Sporecrediti. Le colonie devono rispettare inoltre delle regole speciali per quanto riguarda il numero massimo di edifici che possono costruire, basate sui PuntiTerra del pianeta.

## Fase Cellula

Nella fase Cellula inizi il viaggio della vita come una creatura unicellulare e dovrai scalare i gradini dell'evoluzione fino a diventare abbastanza grande per poter raggiungere la terraferma. Per maggiori informazioni sui progressi e sul completamento della fase, consulta la guida di Spore all'interno del gioco.

🔍 Per i comandi della fase Cellula, consulta vedi sotto.

### Per raggiungere la terraferma:

1. Mangia piante o altre cellule per ottenere DNA e fai crescere la tua creatura.
2. Raccogli parti dalle altre cellule e dai frammenti di meteore.
3. Fai evolvere la tua cellula spendendo punti DNA per acquistare nuove parti nel Creatore di cellule.

### Schermata fase Cellula

1	Obiettivi missione
2	Ingrandisci/Riduci lo zoom
3	Opzioni
4	Metti il gioco in pausa
5	Sporepedia
6	La mia collezione
7	DNA
8	Barra dei progressi
9	Clicca per chiamare il tuo partner
10	Storia
11	Indicatore della salute
12	Parte
13	Frammento di meteora



La tua cellula viene mostrata al centro della schermata della fase Cellula. Tutto intorno a te ci sono pezzi verdi di piante da mangiare, se sei erbivoro, altre cellule da evitare o da mangiare, se sei carnivoro, o parti da raccogliere e vari esseri primordiali da evitare.

### Comandi cellula

Nella fase Cellula, la tua microscopica creatura può essere sbattuta avanti e indietro dalla corrente. Spostarsi nell'acqua richiede un po' di pratica, così come raggiungere ed evitare gli oggetti. Ricordati di mirare nella direzione in cui è diretto l'oggetto e non verso la sua posizione attuale.

- 🔍 Per indirizzare la tua cellula in una direzione diversa, clicca su un altro punto dello schermo. La tua cellula si girerà verso quella direzione.
- 🔍 Per nuotare in una direzione, clicca su un punto dello schermo e tieni premuto il pulsante del mouse.



## Comandi

Azione	Tastiera/Mouse
Muoviti	Punta il mouse in una direzione e tieni premuto il pulsante sinistro o destro
Muoviti in alto	<b>W</b> /Freccia <b>su</b>
Muoviti in basso	<b>S</b> /Freccia <b>giù</b>
Muoviti a sinistra	<b>A</b> /Freccia <b>sinistra</b>
Muoviti a destra	<b>D</b> /Freccia <b>destra</b>
Ingrandisci/Riduci visuale	+/- o rotellina del mouse

## Avanzare attraverso la fase Cellula

### Raccogliere il DNA

Per ottenere il DNA, nuota verso il cibo, colpendolo con la bocca della tua cellula.

**NOTA:** per raccogliere il cibo, la tua cellula deve avere una bocca.

Mangiando otterrai punti DNA, mostrati sulla sinistra della barra dei progressi. Puoi spendere questi punti nel Creatore di cellule per aggiungere nuove parti e abilità con cui aiutare la tua cellula a evolversi.

### Aggiungere le parti

Muovendoti nel mondo cellulare potresti imbatterti in nuove parti da aggiungere alla tua cellula. Queste parti si possono ottenere nuotando sopra frammenti di meteore galleggianti o sconfiggendo una cellula uguale, o una vittima, con un'icona a forma di parte accanto al proprio nome. Le parti raccolte potranno essere utilizzate la prossima volta che accedi al Creatore di cellule.

☞ Quando una parte appare nell'acqua, nuota verso di essa per raccogliertela.

Nel Creatore di cellule, puoi trascinare le parti e posizionarle sulla tua cellula. Per maggiori informazioni, consulta *Creatore di Spore* a pagina 14.

Dopo aver raccolto la tua prima parte, sopra la barra dei progressi apparirà il pulsante Richiamo di accoppiamento.

☞ Clicca sul pulsante richiamo di accoppiamento quindi nuota verso il tuo partner per accedere al creatore di cellule (consulta pagina 21).

Man mano che la tua cellula cresce, avrai bisogno di più cibo per tenerla viva e in salute. Dovrai mangiare più piante o, se sei carnivoro, cellule sempre più grandi.

### Combattimento

Puoi aggiungere armi offensive, come una bocca carnivora, per difenderti. Puoi anche dotare la tua cellula di aculei per proteggerla dagli inseguitori.

☞ Per attaccare un'altra cellula, colpiscila con la tua parte offensiva, cercando al tempo stesso di evitare quelle pericolose del tuo avversario.

☞ Per difenderti dall'attacco di un'altra cellula, prepara le tue parti difensive, come gli aculei, in modo che colpiscano nel momento in cui vieni attaccato.

## Controllare i progressi

Puoi tenere sotto controllo i tuoi progressi nella fase Cellula attraverso la barra dei progressi. Quando questa diventa una barra verticale, la tua cellula entra nel prossimo stadio della crescita. Le cellule che prima costituivano una minaccia sono diventate microscopiche e sono state rimpiazzate da altre più grandi e aggressive.

### Completare la fase Cellula

Una volta riempita completamente la barra dei progressi posta nella parte inferiore dello schermo, avrai attraversato tutte le fasi evolutive della cellula e sarai pronto per affrontare la prossima sfida.

☞ Per passare alla fase Creatura, clicca sull'icona Storia. Nel Creatore di creature (Creature Creator) iniziale, aggiungi un paio d'arti e di piedi e qualsiasi altra parte pensi possa servirti una volta raggiunta la terraferma. Consulta *Creatore di Creature (Creature Creator)* a pagina 23.

## Fase Creatura

Terra! Nella fase Creatura, passerai dal brodo primordiale alle specie terrestri del pianeta.

Andando avanti a esplorare il mondo, ti imbatterai in un'ampia gamma di altre specie, alcune amichevoli, altre meno. Devi sviluppare le tue abilità sociali e di combattimento per fare nuove amicizie e tenere a bada i tuoi nemici.

Strada facendo, guadagnerai punti DNA che potrai usare per far evolvere la tua creatura, diventerai più intelligente e completerai il cammino per diventare una creatura senziente e passare alla fase Tribù.

☞ Per i comandi della fase Creatura, consulta pagina 40.

☞ In caso di morte, potrai rinascere presso il tuo nido base.

Per maggiori informazioni sui progressi e sul completamento della fase, consulta la guida di Spore all'interno del gioco.

**NOTA:** una volta completata la fase Creatura, non potrai più modificare gli attributi fisici della tua creatura.

### Schermata fase Creatura

1	Obiettivi
2	Minimappa
3	Opzioni
4	Metti il gioco in pausa
5	Sporepedia
6	La mia collezione
7	DNA
8	Barra dei progressi
9	Storia
10	Clicca per accedere alle abilità sociali
11	Abilità ereditaria
12	Clicca per accedere alle abilità da combattimento.
13	Indicatori della salute e dell'energia
14	Membri del gruppo



Nella fase **Creatura** controlli un singolo esemplare della tua specie, mentre gli altri membri cercheranno di cavarsela da soli. Usa il pulsante del mouse per muovere la tua creatura alla scoperta dei segreti nascosti nel mondo di gioco.

## Comandi Creatura

Nella fase **Creatura**, ti sposterai per il mondo selezionando la destinazione sullo schermo. La tua creatura si muoverà nel punto indicato in attesa del tuo prossimo comando.

☛ Per muoverti continuamente, tieni premuto il pulsante su un punto dello schermo. Muovi il puntatore per cambiare la direzione della tua creatura.

Se la tua creatura è dotata di artigli, puoi raccogliere gli oggetti a terra o sugli alberi. Per raccogliere un oggetto, cliccaci sopra.

☛ Hai bisogno di mangiare con regolarità per mantenere la tua creatura in forze. Consulta *Accudire e nutrire* a pagina 41.

Puoi orientare la visuale come preferisci tenendo premuto il pulsante destro del mouse e muovendo il puntatore.

## Comandi

Azione	Tastiera/Mouse
Muoviti in avanti	<b>W</b> /Freccia <b>su</b>
Muoviti indietro	<b>S</b> /Freccia <b>giù</b>
Gira a sinistra	<b>A</b> /Freccia <b>sinistra</b>
Gira a destra	<b>D</b> /Freccia <b>destra</b>
Spostati di lato a destra	<b>E</b>
Spostati di lato a sinistra	<b>Q</b>
Salta e sbatti le ali (se la tua creatura è in grado di farlo)	<b>Barra spaziatrice</b>
Attiva/disattiva l'abilità furtività	<b>Z</b>
Attiva/disattiva l'abilità scatto	<b>MAIUSC</b>
Seleziona la creatura più vicina	<b>F</b>
Usa l'abilità n. 1: Canto (sociale) o Morso (attacco)	<b>1</b>
Usa l'abilità n. 2: Ballo (sociale) o Carica (attacco)	<b>2</b>
Usa l'abilità n. 3: Fascino (sociale) o Colpo (attacco)	<b>3</b>
Usa l'abilità n. 4: Posa (sociale) o Sputo (attacco)	<b>4</b>
Ingrandisci/Riduci visuale	<b>+/-</b> o rotellina del mouse
Orienta la visuale a sinistra/destra	<b>, / .</b>
Orienta la visuale/regola l'inclinazione	Tieni premuto il pulsante destro del mouse e muovi il puntatore
Chiama il tuo partner	<b>INDIETRO</b>

**NOTA:** nella fase **Creatura**, non ti limiterai a nuotare. Abilità utili come furtività, salto o planata possono accorciare il tuo cammino evolutivo.

## Accudire e nutrire

### Profilo della creatura

1 Indicatore della salute

2 Indicatore dell'energia

La tua creatura ha bisogno di nutrirsi. Muovendoti per il mondo, la tua creatura brucia energia, che va recuperata attraverso il cibo. A seconda del tipo di bocca (erbivora, carnivora o onnivora), la tua creatura potrebbe essere in grado di cibarsi di frutta o carne, o di entrambe.

☛ Puoi cambiare il tipo di bocca nel Creatore di creature (Creature Creator). Tuttavia, se ti sei evoluto attraverso la fase **Cellula**, non potrai modificare le tue caratteristiche, e, di conseguenza il tipo di dieta. Se eri una cellula carnivora, resterai una creatura carnivora.

Combattendo contro le altre creature potresti subire danni e perdere salute.

Se muori di fame o vieni ucciso da un'altra creatura, potrai rinascere presso il nido base.

## Far evolvere la creatura

Per far evolvere la tua creatura, devi migliorare le sue abilità acquistando nuove parti con i punti DNA. Per maggiori informazioni su come ottenere le parti e far evolvere la tua creatura, consulta la guida di Spore all'interno del gioco.

## Abilità ereditarie

Oltre alle abilità di socializzazione, combattimento e movimento puoi acquisire anche delle abilità speciali in base alle scelte compiute durante il tuo processo evolutivo. Le caratteristiche ottenute nel corso della tua esistenza come cellula si riflettono sulle abilità ereditarie in possesso della tua creatura in questa fase.

Le tue abilità ereditarie sono elencate sopra la barra dei progressi. Risultano molto potenti una volta usate, ma impiegano più tempo per ricaricarsi.

Per maggiori informazioni sulle abilità ereditarie, consulta pagina 10.

## Ottenere intelligenza

Una volta ottenuto abbastanza DNA da riempire la barra dei progressi lungo una linea verticale, passerai automaticamente al livello di intelligenza successivo.

☛ Quando guadagni un livello di intelligenza puoi aggiungere un'altra creatura al tuo gruppo, fino a un massimo di tre.

## Sviluppare la tua specie

Acquisendo intelligenza, DNA e amici puoi far evolvere la tua creatura e allargare la tua influenza nel tentativo di diventare la specie dominante del pianeta.

## Il tuo nido

Presso il tuo nido puoi riposare per recuperare le energie, accoppiarti e far evolvere la tua specie. Se vieni ferito in battaglia, puoi tornare al tuo nido per curarti. Rimani nel nido e attendi che il tuo indicatore della salute venga ripristinato.

☛ Puoi anche usare il nido per accoppiarti e accedere al Creatore di creature (Creature Creator) per aggiungere o rimuovere parti.

**NOTA:** nella fase **Creatura**, non c'è bisogno di proteggere il tuo nido.





## Accoppiamento

Puoi chiamare il tuo partner in qualsiasi momento per generare un'altra creatura. Quando l'uovo si schiude, diventerai la creatura neonata e imparerai a usare le nuove abilità che ti sono state assegnate. Per accoppiarti premi il tasto **INDIETRO** o clicca sul pulsante Richiamo di accoppiamento sopra la barra dei progressi. Segui il richiamo fino al partner circondato dai cuori, quindi clicca sul pulsante che appare sopra di esso per accedere al Creatore di Spore. Le modifiche apportate nel Creatore di Spore si applicano a tutte le creature della tua specie, inclusa la tua e quella appena nata.

**SUGGERIMENTO:** quando chiami il tuo partner, ti risponderà sempre dal nido in cui ti trovi attualmente.

## Migrazione

I tuoi compagni di nido possono migrare verso una nuova casa in cerca di cibo e altre risorse.

- Per individuare il nuovo nido dopo una migrazione, clicca sul pulsante Richiamo di accoppiamento e segui i richiami del tuo partner verso il nuovo nido. In alternativa, puoi seguire il percorso verso il nuovo nido mostrato nella schermata di gioco e sulla minimappa, o muoverti nella direzione dell'icona a forma di casa sulla minimappa.

## Relazioni

Qui puoi vedere i tuoi rapporti attuali con le altre specie. Muovi il puntatore su un membro dell'altra specie. Per maggiori informazioni sullo stato e sulle icone dei rapporti, consulta la guida di Spore all'interno del gioco.

## Allearsi con le altre creature

I pulsanti atteggiamento si trovano sopra la barra dei progressi, nella parte inferiore dello schermo.



Clicca su questo pulsante per accedere alle tue abilità sociali disponibili.



Clicca su questo pulsante per accedere alle tue abilità belliche disponibili.

Per tentare di allearti con un'altra creatura, clicca due volte su di essa dopo aver assunto l'atteggiamento socievole. Per socializzare con successo con una creatura, devi usare le sue stesse abilità sociali di livello uguale o superiore. Per esempio, se la creatura ti canta qualcosa, devi rispondere utilizzando la tua abilità Canto per cantare la stessa melodia o una migliore.

Se riesci a riempire l'indicatore, i tuoi rapporti con l'altra creatura migliorano. Se raggiungono lo stato di Amichevole o Alleato, puoi usare i nidi delle altre creature per curarti.

Le abilità sociali si ottengono, o possono essere migliorate, aggiungendo parti nel Creatore di creature (Creature Creator).

- Allearsi con le creature Alfa di un'altra specie è più difficile, ma se ci riesci verrai ricompensato con una nuova parte.
- Le creature alleate possono essere aggiunte al tuo gruppo, se hai degli slot disponibili.

**NOTA:** non puoi portare a termine delle interazioni sociali con successo finché non disponi delle abilità specifiche di livello uguale o superiore a quelle usate dalle creature di una specie. Queste abilità si possono ottenere trovando le parti durante il gioco e aggiungendole alla tua specie nel Creatore di creature (Creature Creator).

**NOTA:** non puoi avviare un'interazione sociale con le creature sulle quali hai già fatto colpo. Tali creature hanno una stella accanto all'icona relazioni vicino al loro nome.

## Combattimento


A volte, battersi con le altre creature è l'unica soluzione disponibile. A seconda della tua bocca, potresti doverle cacciare per procurarti il cibo. In combattimento, puoi utilizzare una o più abilità belliche per avere la meglio sul tuo avversario.

Per attaccare una creatura, selezionala dopo aver attivato l'atteggiamento bellico e clicca sull'abilità bellica da usare o usa le scorciatoie da tastiera da 1 a 4.

- Le abilità belliche si ottengono, o possono essere migliorate, aggiungendo parti nel Creatore di creature (Creature Creator).
- Ogni abilità bellica è composta da cinque livelli. Consulta *Abilità belliche* a pagina 46.
- Uccidendo la creatura puoi ricavarne la carne da mangiare o da regalare alle altre creature. Ottieni anche punti DNA. Sconfiggere una creatura in combattimento peggiora i tuoi rapporti con tutte quelle della stessa specie.
- Puoi afferrare gli oggetti e lanciarli contro una creatura per stordirla.
- Se sei in difficoltà, puoi voltarti e dartela a gambe. Puoi usare anche altre abilità, come Furtività, per fuggire.
- Se la tua creatura muore, potrà rinascere presso il tuo nido base.

## Costruire il tuo gruppo

Vale la pena di avere un gruppo. Guadagnando intelligenza, ottieni la possibilità di aggiungere un altro membro al tuo gruppo. Puoi aggiungere membri al tuo gruppo presi dalle tue specie o da quelle alleate. I membri del gruppo sono seguaci fedeli e ti aiuteranno ad attaccare le altre creature, a cercare cibo e a completare altri incarichi.

 Aggiungi un membro al tuo gruppo per riempire questo slot.

- Per aggiungere un membro al tuo gruppo, devi guadagnare un livello di intelligenza per disporre di uno slot libero. A seguire, devi far colpo sull'altra creatura (selezionata dalle tue specie o da quelle alleate) per convincerla a unirsi al tuo gruppo. Consulta *Allearsi con le altre creature* a pagina 42.
- Farsi molti amici conviene. Disporre di un gruppo più grande ti aiuta a socializzare in maniera amichevole con le altre creature.

## Creature epiche

Sparse per il mondo ci sono delle creature enormi, solitarie, che alimentano molte leggende. È consigliabile osservare le creature epiche a distanza di sicurezza e concedere loro ampio spazio per muoversi.

## Fase Tribù

Nella fase Tribù, la tua specie ha conquistato il controllo del fuoco e formato un piccolo villaggio. Presto però arrivano altre tribù intenzionate a battersi per diventare la prima civiltà del pianeta.

Grazie alla loro rinnovata intelligenza, le creature della tua tribù possono iniziare a costruire e a usare gli strumenti, che si rivelano utili per raccogliere più cibo e mantenere una popolazione più vasta, e per espandere l'influenza della tribù.

Fa' attenzione alle creature selvatiche che si annidano ai margini del tuo falò. Puoi cacciarne alcune e addomesticarne altre, ma potresti anche diventare una loro preda.

Per maggiori informazioni sui progressi e sul completamento della fase, consulta la guida di Spore all'interno del gioco.

La differenza principale fra la fase Tribù e quelle Cellula e Creatura è che non controlli più un solo membro della tua specie, ma un'intera tribù! Dai indicazioni a uno o più membri della tua tribù e assegna loro degli ordini. Puoi anche orientare la visuale per vedere ciò che succede nei paraggi.

Per maggiori informazioni su come selezionare e dare ordini ai membri della tribù, consulta *Comandi tribù* a pagina 45. Sono presenti anche degli utili tutorial all'inizio di ogni fase per prendere confidenza con i comandi.



**NOTA:** dopo aver formato una tribù, non puoi più cambiare le dimensioni e l'aspetto della tua specie. Puoi però dotare i membri della tua tribù di vari abiti e strumenti.

#### Schermata fase Tribù

1	Minimappa della tribù
2	Opzioni
3	Metti il gioco in pausa
4	Sporepedia
5	La mia collezione
6	Cibo attuale
7	Barra dei progressi
8	Accedi alle abilità sociali
9	Abilità ereditarie
10	Accedi alle abilità belliche
11	Indicatori della salute e dell'energia
12	Clicca per selezionare uno o più membri della tribù



#### Minimappa della tribù

1	Posizione della tua capanna tribale
2	La tua creatura
3	Villaggio delle altre specie
4	Nido delle creature selvatiche
5	Mostra/Nascondi la minimappa
6	Clicca per modificare il tipo di visuale
7	Muovi il puntatore sull'icona per vedere le tue relazioni con la tribù vicina e il numero dei suoi membri.
8	Fonte di cibo
9	Zone per la pesca



Clicca con il pulsante sinistro del mouse sulla minimappa della tribù per spostare la visuale in quel punto e clicca col pulsante destro per inviarti i membri selezionati.

La minimappa della tribù è utile anche per individuare cosa sta succedendo intorno alla tua posizione. Gli edifici e i membri della tua tribù sono indicati con icone dello stesso colore della tua tribù.

☛ Per maggiori informazioni su un'altra tribù, muovi il puntatore sulla sua capanna nella minimappa. A ogni modo, la prima tribù rivale appare solo dopo che la tua ha raccolto del cibo e procreato alcuni piccoli.

- 🏠 Questa tribù vicina è identificata con il proprio colore tribale e può diventare tua amica o nemica.
- 🌱 Le piante da frutto sono delle fonti di cibo.
- 👤 I nidi delle creature possono evolversi fino a diventare delle tribù.
- 🐟 Quest'area è una zona per la pesca.

## Comandi tribù

### Selezionare i membri della tribù

Nella fase Tribù puoi selezionare uno, diversi o tutti i membri della tua tribù e impartire loro degli ordini. I membri della tribù selezionati sono circondati da un cerchio giallo.

Il pulsante sinistro del mouse viene usato per selezionare le unità. Per selezionare un membro della tribù, cliccaci sopra con il pulsante sinistro del mouse o selezionalo dall'elenco tribù sulla parte destra dello schermo.

- ☛ Per selezionare diversi membri della tribù, premi il tasto **CTRL** e clicca sui singoli membri nel mondo o nell'elenco tribù, oppure clicca e trascina il puntatore su più membri. Per aggiungere membri a questo gruppo, premi il tasto **CTRL** e clicca su quelli da aggiungere.
- ☛ Puoi anche cliccare in alto nella colonna Tribù per selezionare tutti i membri.

### Deselezionare

Tieni premuto il tasto **CTRL** e clicca sul membro della tribù nel mondo o nell'elenco tribù per deselectionarlo.

- ☛ Puoi anche cliccare in alto nella colonna Tribù o premere **ESC** per deselectionare tutti i membri.





## Piccoli

Man mano che il prestigio della tua tribù aumenta, alleandosi o conquistando le tribù vicine, essa è in grado di sostenere una popolazione più numerosa. Per aumentare i componenti della tua tribù, muovi il puntatore sopra la capanna tribale e clicca sul pulsante **Aggiungi piccolo**. Come per magia, dalla capanna spunterà fuori un uovo. Quando si schiude, nascerà un nuovo piccolo. I piccoli costano cibo alla tribù, per farli crescere, ma una volta grandi sarà possibile selezionarli come qualsiasi altro membro.

## Pianificatore ed emporio della tribù

Nel pianificatore della tribù puoi acquistare nuovi strumenti (consulta *Strumenti della tribù* a pagina 32) ed equipaggiarne i membri con nuovi accessori (consulta *Emporio tribale* a pagina 27) per migliorare le loro abilità naturali.





## Equipaggiare i membri della tribù

Dopo aver acquistato uno strumento, devi inviare i membri della tribù presso la capanna dove è conservato per equipaggiarlo.

- Per equipaggiare un membro, selezionalo e clicca con il pulsante destro del mouse sulla capanna dello strumento. Il membro della tribù si avvierà verso la capanna per raccogliere lo strumento.
- Per vedere gli strumenti utilizzati da ciascun membro, dai un'occhiata alla sua icona nell'elenco tribù.

## Interagire con le altre tribù

Puoi allacciare rapporti con ogni tribù presente nel mondo, che possono cambiare nel corso del gioco. Lungo il percorso verso la civiltà, puoi scegliere di dominare le tribù più piccole annientandole o catturando le loro risorse, oppure puoi decidere di allearsi con esse. Nel caso delle tribù più grandi, puoi scegliere di impressionarle, esibendoti per loro, per migliorare i vostri rapporti fino a raggiungere un'alleanza.

-  Socializza (legame)
-  Attacca
-  Invia regali (soluzione diplomatica)
-  Assalta (ruba cibo)

- Per vedere lo stato delle tue relazioni con una tribù, muovi il puntatore sopra uno dei suoi membri. L'icona mostrata indica il tipo di rapporto.

Per maggiori informazioni su come socializzare, inviare doni, creare alleanze e attaccare le altre tribù, consulta la guida di Spore all'interno del gioco.

## Assaltare le altre tribù

Non hai voglia di raccogliere il cibo da un albero? Che ne dici di sfruttare il lavoro delle tribù vicine assaltandole per rubare il loro cibo?

1. Seleziona membri della tua tribù per formare un gruppo d'assalto.
2. Equipaggiali con qualunque arma di cui disponi.
3. Raggiungi un punto sicuro vicino al villaggio della tribù. Spesso è meglio attendere che il villaggio sia incustodito.

4. Clicca con il pulsante destro del mouse sul cibo della tribù vicina mentre ti trovi in atteggiamento bellico.
5. Premi la **BARRA SPAZIATRICE** per centrare la visuale sul gruppo d'assalto.

## Fase Civiltà

Benvenuto nel mondo civilizzato. Inizierai la fase Civiltà con una sola città, dalla quale dovrai partire alla conquista del mondo. Man mano che allarghi la tua nazione a tutto il globo, dovrai trovare la spezia necessaria per sostenere la tua spinta espansionistica e conquistare, convertire o rilevare altre civiltà prima di fare il grande salto nello spazio.

Altre tribù della tua specie si sono unite al mondo civilizzato con le proprie città. Riunendo tutto il pianeta sotto la tua bandiera militare, religiosa o economica, potrai costruire i veicoli e ottenere la tecnologia necessaria per mandare la tua popolazione nello spazio.

Per maggiori informazioni sui progressi e sul completamento della fase, consulta la guida di Spore all'interno del gioco.

### Schermata fase Civiltà

- 1 La tua città
- 2 Il tuo primo veicolo
- 3 Elenco flotta: clicca per selezionare uno o più veicoli
- 4 Minimappa
- 5 Opzioni
- 6 Metti il gioco in pausa
- 7 Sporepedia
- 8 La mia collezione
- 9 Sporecrediti attuali
- 10 Barra dei progressi
- 11 Abilità ereditarie
- 12 Difendi la posizione
- 13 Aggressivo
- 14 Storia

### Minimappa civiltà

- 1 Comandi della visuale
- 2 Nome del pianeta
- 3 Mostra/Nascondi la minimappa
- 4 Zona inquadrata dalla visuale
- 5 Giorno/Notte
- 6 La tua città
- 7 Risorse





- ☛ Clicca su una destinazione sulla minimappa per centrare la visuale in quel punto.
- ☛ Ordina alle tue unità di raggiungere qualsiasi punto sulla minimappa selezionandole e cliccando con il pulsante destro del mouse sulla destinazione.

Puoi monitorare le attività intorno al globo attraverso la minimappa. Le città e i veicoli delle altre civiltà sono rappresentate sotto forma di icone a forma di case e puntini colorati lungo tutta la mappa:

- 🏠 Le città sono identificate dal colore della civiltà a cui appartengono. Consulta *Colore della città* a pagina 51.
- 🌋 Tutti i geysir di spezia presenti sul pianeta sono raffigurati con il colore della civiltà a cui appartengono (se disponibile). Consulta *Estrarre spezia* a pagina 51.
- 🚗 I veicoli sono identificati dal colore della civiltà a cui appartengono.
- ☛ Puoi muovere il puntatore sugli oggetti raffigurati o posseduti per ottenere maggiori informazioni su di essi. Muovendo il puntatore su una città, puoi ricevere informazioni a riguardo e vedere i suoi confini.

Puoi anche individuare le attività attualmente in corso nel gioco attraverso le icone sulla mappa:

- 🏰 Sulla minimappa è possibile localizzare le proprie città, veicoli o miniere di spezia sotto attacco militare o religioso.
- 🔄 Nel caso delle città impegnate negli scambi, puoi vedere un'icona a forma di Sporecrediti sopra la città e una linea sulla minimappa che indica la rotta commerciale.
- 🗨️ Quando usi la schermata Comunicazioni per interagire con un'altra città, questa viene evidenziata con un'icona sulla minimappa.

## Comandi civiltà

I comandi dei veicoli nella fase Civiltà sono identici a quelli della fase Tribù, con le seguenti aggiunte:

- ☛ Per scorrere i tuoi veicoli, premi la **BARRA SPAZIATRICE**.
- ☛ Premi il tasto **INDIETRO** per centrare la visuale sulla città più vicina.

Per maggiori informazioni, consulta *Comandi tribù* a pagina 45.

## Per iniziare

Se stai iniziando la fase Civiltà dalla schermata della Galassia, segui le indicazioni mostrate su schermo per impostare la partita, prima di passare al resto.

1. Seleziona il tuo Municipio. Fai tutte le modifiche che ritieni opportune.
2. Seleziona il tuo primo veicolo terrestre. Fai tutte le modifiche che ritieni opportune.
3. La tua città e il tuo veicolo vengono collocati sulla mappa del gioco. Il tuo primo obiettivo è usare il tuo veicolo per trovare un geyser di spezia e trasformarlo in una miniera di spezia.

Questo obiettivo viene mostrato in una mini carta obiettivo in alto a sinistra sullo schermo.

All'inizio della fase potrebbe tornare utile esplorare il continente. Imbattendoti in nuove tribù potresti scoprire bottini e altre tecnologie.

Inoltre, puoi conoscere le altre civiltà del continente per trovare il modo migliore per avvicinarti a esse.

- ☛ Ricordati di continuare a estrarre spezia, a costruire fabbriche e a migliorare la tua città.

Per maggiori informazioni su come migliorare la tua città, consulta *Pianificatore della città* a pagina 33.

## Colore della città

Il colore della tua città viene assegnato all'inizio della fase Civiltà o viene ereditato in caso di evoluzione dalla fase Tribù. Questo colore identifica gli edifici e i veicoli della tua nazione sia nella schermata di gioco che sulla minimappa.

- ☛ Ogni città confinante è governata da una fazione della tua stessa specie. I loro colori sono riportati sulle mura, sugli edifici e sui veicoli.
- ☛ Quando conquisti altre città, esse adottano il tuo colore ed entrano a far parte della tua nazione.
- ☛ Ogni città che annessi alla tua nazione può avere una specialità diversa. Puoi scegliere di mantenerla o di convertirla alla tua. Questa decisione influisce sulla tua strategia d'espansione: variegata o concentrata.

## Confini della città

I confini della città sono indicati dal tuo colore nella schermata di gioco. Oltre a delimitarne il perimetro, danno un'idea della sua estensione ed influenza ai fini della conquista del mondo.

**NOTA:** se una città è priva di sbocchi sul mare, non sarà in grado di produrre veicoli marittimi. Cerca dunque di conquistare dei terreni che si affaccino sul mare!

- ☛ È possibile vedere anche i confini delle città e dei geysir di spezia muovendoci sopra il puntatore sulla minimappa.

**NOTA:** violando i confini delle altre città, queste verranno informate delle tue azioni e prenderanno i dovuti provvedimenti, a seconda dei tuoi rapporti con quella città in particolare.

## Finanziare la tua civiltà

Per conquistare il mondo avrai bisogno di parecchi Sporecrediti. Esistono diversi modi per ottenere introiti in questa fase. Man mano che la tua civiltà si espande, è necessario proteggere le sue fonti di guadagno.

### Estrarre spezia

Sparsi per tutto il pianeta ci sono i geysir di spezia, che possono essere sfruttati per ricavare una fonte costante di Sporecrediti. I geysir di spezia vanno conquistati per estrarvi le risorse e trasformarle in una fonte di reddito.

#### Per conquistare un geyser di spezia:

1. Seleziona un veicolo.
2. Guida il veicolo fino al geyser di spezia.
3. Il veicolo inizierà a costruire una torre di trivellazione sul giacimento.
4. Una volta completata, la tua miniera di spezia entrerà in funzione e comincerà ad aumentare costantemente i tuoi Sporecrediti.

**NOTA:** devi difendere i geysir di spezia con i veicoli. Le altre città potrebbero attaccarli per distruggere le tue torri di trivellazione e sottrarti la tua fonte di guadagno. Seleziona il veicolo e scegli difendi la posizione. Consulta *Atteggimento del veicolo* a pagina 52.

### Costruire le fabbriche

Costruendo una fabbrica nella tua città potrai contare su una preziosa fonte di guadagno. Le fabbriche sono gestite dai tuoi cittadini. Ricordati di fare in modo che rimangano felici, per mantenere alta la loro produttività. I cittadini tristi tendono a lavorare meno.



## Rapporti commerciali

Puoi instaurare rapporti commerciali con le altre città, in modo da generare introiti costanti per entrambe. Se sei in buoni rapporti con un'altra città, puoi proporre la creazione di rotte commerciali inviando degli appositi veicoli.




- Anche le altre città potrebbero fare lo stesso. Queste offerte ti verranno notificate nella schermata Comunicazioni. Se accetti di stabilire una rotta commerciale con un'altra città, i veicoli inizieranno a fare la spola fra di esse, generando introiti per ciascuna. Più veicoli hai sulle rotte commerciali e più Sporecredits guadagnerai.
- Se riesci a mantenere un rapporto commerciale con un'altra città per diverso tempo, ti potrebbe venire proposto di acquistarla, aprendo nuove strade per i guadagni e il progresso.

## Costruire la flotta

Nella fase Civiltà, sarai chiamato a esplorare e a conquistare il mondo costruendo e schierando la flotta più grande e migliore del pianeta. All'inizio della fase, puoi acquistare o costruire solo veicoli terrestri. Espandendo la tua nazione, acquisirai la tecnologia per costruire veicoli marittimi e aerei, prima di compiere il grande salto nello spazio.

- Quando acquisti o crei un veicolo, le armi a sua disposizione si allineeranno automaticamente alla strategia da te scelta: militare, religiosa o economica.
- Puoi aggiungere un nuovo veicolo attraverso l'apposita scheda nel Pianificatore della città.

### Per aggiungere un nuovo veicolo:

-  Clicca per accedere al Creatore di veicoli e modificare quello mostrato. Se non hai creato il veicolo, devi salvarlo con un nuovo nome.
-  Clicca per costruire un veicolo da zero nel Creatore di veicoli.
-  Clicca per scaricare un veicolo dalla Sporepedia. Se non sei connesso a Internet, puoi usare i veicoli presenti sul tuo computer.

**NOTA:** una volta selezionato il modello del veicolo, puoi acquistarne altri dello stesso tipo direttamente dal municipio, senza passare per il pianificatore della città.

## Limiti della flotta

Nel pianificatore dei veicoli, sopra le statistiche della città, puoi vedere i limiti della tua flotta. I limiti della flotta rappresentano il numero attuale dei tuoi veicoli e la quantità massima di ciascun tipo che la tua nazione può supportare.

- I limiti della flotta vengono stabiliti sulla base del numero totale di città e case che compongono la tua nazione.

## Controllare i veicoli


I comandi per i veicoli sono gli stessi usati per controllare i membri della tribù nella fase Tribù. Consulta *Per iniziare* nella sezione *Fase Tribù* a pagina 44.


- Puoi creare gruppi di veicoli selezionandone più di uno e premendo il tasto **CTRL** più un tasto numerico (quest'ultimo rappresenterà il numero del gruppo). Per scorrere i tuoi gruppi premi la **BARRA SPAZIATRICE**.

## Atteggiamento del veicolo

Puoi assegnare un atteggiamento ai singoli veicoli per definire i rispettivi ordini base di marcia.

- Per impostare un atteggiamento del veicolo, selezionalo. Premi il tasto **TAB** per scorrere gli atteggiamenti. Nella parte inferiore destra dello schermo appariranno le seguenti icone:

 Difendi la posizione è utile per proteggere un'area. Il veicolo assegnato mantiene la propria posizione attuale, rispondendo a ogni attacco da parte dei veicoli o delle città nemiche.

 Aggressivo ordina al veicolo di attaccare le città o i veicoli nemici.

## Mantenere la tua flotta

Nella fase Civiltà, devi tenere sotto controllo la salute di ciascun veicolo, indicata da una barra verde nell'icona del veicolo all'interno dell'elenco flotta sulla destra dello schermo.

- Attraverso l'elenco flotta puoi accedere a tutti i tuoi veicoli. Funziona come l'elenco tribù nella fase Tribù (consulta pagina 44).

I veicoli danneggiati possono essere riparati. Guida il veicolo verso il cancello principale di una città sotto il tuo controllo. Il veicolo inizierà le riparazioni.

## Miglioramenti

Dopo aver conquistato altre città, otterrai l'accesso alle loro tecnologie e potrai costruire i loro veicoli nelle città sotto il tuo controllo.

Catturando altre città sbloccherai l'abilità di costruire veicoli.

Ogni città ti permette di costruire un numero prestabilito di veicoli in base alla sua specialità.

Per esempio, se controlli una sola città militare potrai costruire fino a cinque veicoli militari.

Conquistando un'altra città militare, il numero massimo di veicoli realizzabili di quel tipo salirà a dieci. Se la tua prossima città è di tipo economico, i limiti della tua flotta saranno di dieci veicoli militari e cinque economici. Consulta *Limiti della flotta* a pagina 52.

## Smantellare i veicoli

È possibile smantellare i veicoli datati o non più efficaci in qualsiasi momento.

- Per smantellare un veicolo, clicca sulla sua icona nell'elenco flotta sulla parte destra dello schermo. A seguire, clicca sulla **X** nell'angolo o premi il tasto **CANC**. Il veicolo verrà rimosso dall'elenco e riceverai la metà degli Sporecredits pagati per acquistarlo.

## Relazioni con le altre città

Interagendo con le altre città, le tue relazioni con esse potrebbero migliorare o peggiorare. Se riesci a mantenere degli ottimi rapporti, potrebbe venirti proposto di acquistare l'altra città. Se invece le tue relazioni diventano ostili, potresti essere costretto a combattere.

- Puoi migliorare le tue relazioni con le altre città proponendo rotte commerciali, inviando regali, facendo elogi e aiutandole in caso di bisogno.

La specialità della tua città influisce anche sui tuoi rapporti con le altre città. Puoi scegliere di adottare una strategia militare, economica o religiosa per conquistare le altre città.

Per maggiori informazioni sui rapporti, sulle specialità della città e su come comunicare con le altre città, consulta la guida di Spore all'interno del gioco.

## Tribù superstiti

All'inizio della fase Civiltà, potresti imbatterti in diverse tribù superstiti sparse per tutto il pianeta. Questi villaggi tribali sono lì per essere conquistati. Agendo in fretta, potresti ottenere oggetti preziosi da essi, incluse nuove tecnologie.



## Super-armi ereditarie

Conquistando città specializzate nel settore militare, religioso o economico, potresti sbloccare le abilità super-arma basate sulle caratteristiche che hai sviluppato durante il tuo percorso evolutivo. Le super-armi richiedono parecchi Sporecrediti per poter essere usate e provocano un attacco devastante sull'area bersaglio.

Ogni super-arma che ottieni attiva degli specifici pulsanti sopra la barra dei progressi.

**NOTA:** se hai avviato la fase Civiltà dalla schermata della Galassia, puoi sbloccare una super-arma solo dopo aver conquistato sette città.

- ☛ Per avere maggiori informazioni su una super-arma, muovi il puntatore sul suo pulsante sopra la barra dei progressi.
- ☛ Per usare una super-arma, clicca sul pulsante relativo. I fondi necessari vengono sottratti dai tuoi Sporecrediti. Clicca sull'area bersaglio per lanciare l'arma.

## Conquistare una città

Dopo aver conquistato, convertito o acquistato un'altra città, questa entra a far parte della tua nazione, allargandone i confini. Puoi dunque controllare la città e aggiungervi edifici o veicoli attraverso il suo Municipio.

## Fase Spazio

Abbiamo decollato! Lo spazio è tuo.

Una volta raggiunta la fase Spazio, puoi decidere liberamente come far avanzare la tua specie. Puoi usare le tecnologie di terraformazione per rendere i pianeti abitabili e fondare colonie su di essi. Via via che il tuo impero si espande nella galassia, incontrerai altri popoli con ambizioni simili alle tue. Puoi scegliere di allearti con loro o tentare di annientarli. Puoi cercare le ricchezze sui pianeti vicini, o intraprendere un viaggio affascinante, quanto pericoloso, fino al centro della galassia.

Il futuro della tua razza dipende da te.

Per maggiori informazioni sui progressi e sul completamento della fase, consulta la guida di Spore all'interno del gioco.

### Schermata planetaria

- |   |  |
|---|--|
| 1 | La tua astronave                                 |
| 2 | Strumenti astronave                              |
| 3 | Minimappa del pianeta                            |
| 4 | Clicca per accedere alla schermata Comunicazioni |
| 5 | Indicatori della salute e dell'energia           |



Nella schermata planetaria, la tua astronave sorvola la superficie del pianeta. Usa i comandi di volo per muovere l'astronave lungo il pianeta. Puoi esplorarlo, trovare e recuperare oggetti interessanti e trasformarlo in una colonia del tuo impero.

### Minimappa del pianeta

- |   |   |
|---|---|
| 1 | Città   |
| 2 | La tua astronave  |
| 3 | Comandi della visuale   |
| 4 | Nome pianeta  |
| 5 | Clicca per mostrare/nascondere la minimappa                                 |
| 6 | Clicca per mostrare/nascondere informazioni sulla minimappa/terraformazione |



- ☛ Attraverso la minimappa del pianeta, puoi raggiungere rapidamente qualsiasi punto del mondo e individuare le caratteristiche principali.
- ☛ Per raggiungere una destinazione, cliccaci sopra sulla minimappa. La tua astronave volerà fino a quel punto.
- ☛ La minimappa del pianeta funziona come quella nella fase Civiltà.

Quando ti lanci nell'orbita sopra il tuo pianeta, la minimappa viene sostituita da una serie di altri strumenti. Consulta *Filtri spaziali* a pagina 58.

## Per iniziare

Una volta dimostrata la tua padronanza del volo, ti verrà concesso di visitare un altro pianeta.

1. Per lanciarti nell'orbita sopra il tuo pianeta, premi il tasto - o muovi la rotellina del mouse. Usa questi comandi per ampliare la visuale in modo da vedere la stella intorno alla quale orbita il tuo pianeta.
2. Per raggiungere un altro pianeta, cliccaci sopra. La tua astronave viaggerà verso il pianeta selezionato.
3. Per volare sopra la superficie del pianeta, premi il tasto + o muovi la rotellina del mouse.

## Identità imperiale

Se ti sei evoluto dalla fase Civiltà, le caratteristiche con le quali la tua razza affronterà la fase Spazio si baseranno sul suo intero percorso evolutivo e sulle tue scelte. È possibile comunque modificare tali caratteristiche incontrando altre civiltà durante i tuoi viaggi spaziali. Per maggiori informazioni sulle tue caratteristiche, consulta *Conseguenze* a pagina 10.

- ☛ Iniziando la fase Spazio dalla schermata della Galassia, puoi selezionare la tua astronave, il municipio e la razza.

## Missioni spaziali

Le missioni spaziali ti possono essere affidate dal tuo pianeta natale o dalle specie che vogliono migliorare le relazioni con te. Puoi accettare o rifiutare queste missioni attraverso la schermata Comunicazioni.

Completando la missione, potresti ricevere Sporecrediti, nuovi strumenti e migliorare le relazioni con la fazione che te l'ha assegnata. Ciò ti permetterà inoltre di incrementare il tuo bottino di medaglie.

## La tua astronave

Durante l'esplorazione dello spazio, la tua astronave è il tuo mezzo di trasporto, la tua arma, la tua casa e molto altro ancora. Trattala bene e ti condurrà a scoprire le meraviglie della galassia.



## Comandi di volo

### Comandi di volo planetari

Puoi utilizzare questi semplici comandi quando attraversi l'atmosfera per raggiungere la tua destinazione.

- ☛ Per usare i propulsori della tua astronave, tieni premuto il pulsante destro del mouse.
- ☛ Il puntatore e il pulsante sinistro del mouse servono per impiegare i tuoi strumenti.

Azione	Tastiera
Vola in avanti	<b>W</b> /Freccia <b>su</b>
Vola in basso	<b>S</b> /Freccia <b>giù</b>
Gira a sinistra	<b>A</b> /Freccia <b>sinistra</b>
Gira a destra	<b>D</b> /Freccia <b>destra</b>
Sali/scendi di un livello	<b>HOME/FINE</b>
Spostati di lato a destra	<b>E</b>
Spostati di lato a sinistra	<b>Q</b>
Ingrandisci/Riduci lo zoom dal pianeta	<b>+/-</b> o rotellina del mouse o <b>X/BARRA SPAZIATRICE</b>

- ☛ Puoi utilizzare le combinazioni di tasti per muoverti in due direzioni alla volta.
- ☛ Per centrare la visuale sulla tua astronave, puoi usare i controlli della visuale nella parte inferiore sinistra dello schermo. Consulta *Muovere la visuale* a pagina 15.

### Comandi interstellari

Nella schermata del Sistema solare o dello spazio interstellare, clicca sui pianeti o sulle stelle per muovere la tua astronave. Queste schermate utilizzano i seguenti comandi per centrare la visuale sulla tua astronave.

Azione	Tastiera
Sali/scendi di un livello	<b>HOME/FINE</b>
Alza la visuale	<b>W</b> /Freccia <b>su</b>
Abbassa la visuale	<b>S</b> /Freccia <b>giù</b>
Ruota la visuale a sinistra	<b>A</b> /Freccia <b>sinistra</b> ,
Ruota la visuale a destra	<b>D</b> /Freccia <b>destra</b> .
Ingrandisci/Riduci visuale	<b>+/-</b> o rotellina del mouse

## Mappa stellare

Nella Mappa stellare, puoi spostarti fra le varie stelle per esplorare lo spazio. Puoi individuare le stelle di particolare interesse applicando i filtri spaziali e muovendoti nella destinazione appropriata.

### Mappa stellare

- 1 La tua stella attuale (anello circolare)
- 2 Percorso verso l'obiettivo della missione
- 3 Pianeta bersaglio
- 4 Il tuo pianeta natale (il segnale della medaglia che si estende verso l'alto dal piano galattico)
- 5 Stella visitata
- 6 Rotta percorsa
- 7 Filtri spaziali

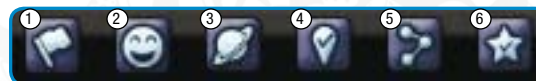


- ☛ Per ottenere maggiori informazioni sulla stella e sui relativi pianeti, muovi il puntatore su uno di essi.
- ☛ Per raggiungere una nuova stella, cliccaci sopra.
- ☛ Per centrare la visuale sul tuo pianeta natale, premi il tasto **INDIETRO** nella visuale della galassia.

**NOTA:** a causa del raggio d'azione limitato della tua astronave, potresti non essere in grado di raggiungere direttamente una stella. Disegna il tuo tragitto suddividendolo in più tappe.

### Filtri spaziali

I filtri spaziali, posti nella parte inferiore sinistra della mappa stellare, servono per mostrare/nascondere le seguenti informazioni:



### Filtri spaziali

- 1 Indica le stelle attorno alle quali hai delle colonie.
- 2 Il filtro Alleati e nemici mostra/nasconde gli identificatori dei tuoi alleati e dei tuoi avversari nella galassia.
- 3 Il filtro Imperi mostra/nasconde gli imperi noti nella galassia.
- 4 Puoi usare il filtro Missioni per mostrare/nascondere le rotte di quelle attuali.
- 5 Questo filtro mostra il tragitto percorso dall'ultima visita al tuo pianeta natale.
- 6 Indica le stelle che hai già visitato.

- ☛ Quando entri nell'orbita sopra al pianeta, questi strumenti vengono sostituiti dalla minimappa.



## Strumenti astronave

- 1 Categorie di strumenti
- 2 Categoria di strumenti attuale
- 3 Strumenti o oggetti disponibili
- 4 Clicca per mostrare/nascondere gli strumenti.
- 5 Scorciatoia da tastiera (numero in basso sullo strumento)
- 6 Cariche (numero in alto sullo strumento, se disponibile)



Nel pannello strumenti astronave puoi accedere a tutti gli strumenti necessari per interagire con i pianeti e con le altre astronavi. Gli strumenti sono suddivisi per categoria. Per maggiori informazioni sulle categorie, consulta la guida di Spore all'interno del gioco. Per saperne di più su uno strumento in particolare, muovici sopra il puntatore durante il gioco.

**NOTA:** durante il volo orbitale o nello spazio interplanetario, alcuni strumenti della tua astronave potrebbero non essere accessibili.

- ☛ Per usare uno strumento disponibile, seleziona la sua categoria. Clicca sullo strumento da usare. A seguire, clicca sul bersaglio del pianeta, se disponibile.
- ☛ I tasti scorciatoia **1-9** sono quelli pre-assegnati per le nove categorie di strumenti più a sinistra. Clicca sulla categoria e premi il tasto scorciatoia appropriato per selezionare lo strumento. Premi il tasto **CTRL + 1-9** per selezionare le categorie della fila inferiore.

## Salute ed energia

Quando la tua astronave subisce danni ingenti o si trova a corto di carburante, raggiungi il tuo pianeta natale o qualsiasi colonia o pianeta alleato per ripararla o fare rifornimento. Viaggiare per la galassia e utilizzare gli strumenti richiede parecchia energia. Apri la tua unità di comunicazione per impartire ordini di riparazione o di energia. Se subisci abbastanza danni da ridurre la tua salute a zero, verrai trasportato all'istante in un clone della tua astronave sulla tua colonia più vicina. Questa sì che è tecnologia all'avanguardia.

**NOTA:** viaggiare senza energia riduce la tua salute e può portare a una morte anticipata.

## Esplorare i pianeti

Per esplorare un pianeta nella galassia, cliccaci sopra. Puoi usare lo zoom su un pianeta e volare intorno a esso per esaminare le caratteristiche del territorio e scorgere eventuali segni di civiltà. Per maggiori informazioni sull'esplorazione dei pianeti e sulla tua stiva (incluso come catturare e trasportare gli oggetti), consulta la guida di Spore all'interno del gioco.

Quando lasci l'orbita di un pianeta, o ti muovi fra una galassia e l'altra, ti ritroverai a viaggiare fra i pianeti del sistema solare.

## Schermata del Sistema Solare

- 1 Il tuo pianeta natale: torna qui per apprendere notizie sul tuo pianeta natale, per accettare le missioni, fare rifornimento o riparare la tua nave.
- 2 Sole
- 3 Non puoi visitare i giganti gassosi
- 4 Pianeta bersaglio
- 5 Anelli orbitali



Quando voli sulla superficie di un pianeta, puoi usare gli strumenti della tua astronave per ottenere maggiori informazioni, raccogliere campioni, terraformare il territorio ed eliminare le minacce. Consulta *Strumenti astronave* a pagina 58.

- ☛ Per ottenere maggiori informazioni sul pianeta, muovi il puntatore su di esso.
- ☛ Per entrare nella sua atmosfera, premi il tasto **+** o muovi la rotellina del mouse.
- ☛ Per uscire dal sistema solare, premi il tasto **-** o muovi la rotellina del mouse.

## Colonizzare un pianeta

Per diventare una specie dominante, devi costruire una rete di colonie in tutta la galassia. Le colonie svolgono le seguenti funzioni.

<b>Generare profitti</b>	Le colonie possono avere risorse di spezia abbondanti, che vengono trasformate in Sporecredits con cui migliorare il tuo impero.
<b>Riparare e rifornire</b>	Puoi riparare la tua astronave danneggiata e rifornirla di energia presso qualsiasi colonia sotto il tuo controllo.
<b>Mezzi di colonizzazione</b>	Estendendo il tuo impero a tutta la galassia, puoi controllare veicoli aggiuntivi. I mezzi di colonizzazione vengono prodotti automaticamente man mano che migliori e sviluppi le tue colonie. Essi rappresentano un buon indicatore dello stato di salute delle tue colonie.

Quando sei alla ricerca di pianeti da colonizzare, meglio puntare su quelli che godono di una posizione strategica o che garantiscono buone risorse di spezia. I bersagli dovrebbero essere inoltre abitabili senza troppi investimenti nella terraformazione. Per maggiori informazioni su come creare una colonia, terraformare i pianeti e sulla catena alimentare, consulta la sezione Fase Spazio della guida di Spore all'interno del gioco.

## Comunicazioni spaziali

Nella fase Spazio devi entrare nell'atmosfera del pianeta per comunicare con la razza senziente che lo abita.

Quando comunichi con una colonia del tuo impero, puoi riparare la tua astronave o ricaricarne le batterie attraverso la schermata Comunicazioni. Puoi anche acquistare merci dalla colonia.

## Trasmissioni in arrivo

Ogni tanto riceverai delle trasmissioni dalle colonie lontane o da altre razze aliene. Si tratta sempre di comunicazioni unilaterali registrate e non di messaggi in diretta.



Puoi ascoltare le trasmissioni in arrivo mentre viaggi nello spazio interstellare. Di solito sono precedute da un registro eventi speciale. Clicca sul registro eventi quando ti trovi nello spazio interstellare per puntare la tua astronave verso la stella dalla quale proviene il messaggio. Sopra la stella del pianeta che sta cercando di mettersi in contatto con te apparirà un'icona di comunicazione. Clicca sulla stella per rispondere alla trasmissione.

## Relazioni

Mantenere buoni rapporti con le altre razze dello spazio è fondamentale per preservare l'equilibrio della galassia. Puoi migliorare le relazioni con gli altri imperi (e le probabilità di conquistarli) attraverso le missioni, i doni, creando ambasciate sui loro pianeti, aiutandoli in caso di disastri o investendoli con il Raggio gioioso.

I rapporti peggiorano effettuando azioni che possono essere ritenute ostili, come assaltare una colonia. Se sei già in pessimi rapporti con un impero, le incursioni territoriali non faranno che peggiorare le cose. Se sei in guerra, le tue colonie e il tuo pianeta natale possono essere soggetti ad attacchi in qualsiasi momento.

### Strategie

Nella fase Spazio, puoi scegliere di seguire una strategia militare (conquistatore), economica (commerciante), imperiale (colono) o come cacciatore di manufatti (esploratore) nelle relazioni con gli altri imperi. L'obiettivo rimane lo stesso: conquistarli per far evolvere la tua nazione. Anche se il tuo impero può avere maggior successo nel perseguire la strategia in cui è specializzato, in certe situazioni potresti ottenere risultati migliori adottando una strategia che mescola elementi presi dalle altre.

### I Grox

Fa' attenzione ai Grox. Essi non conoscono il significato della parola "relazioni".

## Combattimento

Durante le tue avventure, potresti incontrare un'opposizione accesa alla tua voglia di conquista intergalattica. Peggio per loro...

Durante il combattimento, sarai chiamato a gestire gli attacchi e le difese contro decine di potenziali navi nemiche. Dovrai tenere sotto controllo gli indicatori della salute e dell'energia, oltre alle riserve disponibili di armi.

Per maggiori informazioni sul combattimento con le astronavi e su come chiamare gli alleati, consulta la guida di Spore all'interno del gioco.

### Conquista militare

Ogni volta che la colonia di una galassia si arrende, la barra conquista sistema aumenterà. Per conquistare una galassia, costringi tutte le sue colonie ad arrendersi!

☛ I pianeti occupati dai nemici sono indicati nel pannello conquista sistema in alto sullo schermo.

Quando la galassia è pronta alla resa finale, nel pannello conquista sistema apparirà un pulsante CONQUISTA SISTEMA. Cliccaci sopra per avviare le comunicazioni con i tuoi nemici. A questo punto puoi scegliere di accettare la resa e prendere possesso dell'intera galassia e di tutte le colonie rimaste sui pianeti. Se invece non sei in vena di sconti, puoi rifiutare la resa e spazzare via il pianeta con i tuoi laser.

**NOTA:** a volte le colonie preferiscono combattere fino alla loro completa distruzione piuttosto che arrendersi!

## Riparazioni

Per riparare un'astronave danneggiata, raggiungi una colonia su un pianeta alleato e accedi alla schermata Comunicazioni, dove troverai le opzioni di riparazione e ricarica.

☛ Durante i tuoi viaggi potresti imbatterti anche in mega kit riparazioni e in altri strumenti utili. Li puoi trovare nella scheda Principale all'interno degli Strumenti astronave (consulta pagina 59).

## Commerciale

Commercia con le tue colonie e con le razze aliene per sostenere il tuo programma spaziale. Stabilisci rotte commerciali con le razze aliene (a patto di essere in buoni rapporti con esse) per trasportare la spezia fra le galassie. Mantenere la rotta commerciale ti permette di migliorare le tue relazioni con quella razza.

Per maggiori informazioni su come commerciare, stabilire rotte commerciali e acquistare le galassie, consulta la guida di Spore all'interno del gioco.

## Oggetti collezionabili

Sparsi per tutta la galassia ci sono manufatti di incredibile rarità e valore. In alcune missioni potrebbe venirti chiesto di trovare dei manufatti specifici. Altre volte potresti scoprirne uno mentre esplori un pianeta. Tutti gli oggetti collezionabili possono essere venduti a caro prezzo. Alcuni possono essere sistemati all'interno delle colonie, a scopo decorativo.

☛ Certi oggetti fanno parte di una collezione. Completandola riceverai una medaglia speciale e un compenso extra.

## Spezia

La spezia è la risorsa più ricercata della galassia. Essa alimenta città, colonie, veicoli e navi. È in grado di fare la fortuna degli imperi, corrompere gli innocenti e scatenare guerre interstellari. La maggior parte delle razze faranno il possibile per accaparrarsela e pagheranno parecchi soldi a chiunque la possiede.

La spezia è disponibile in diversi colori, alcuni più rari di altri. Ogni pianeta produce un particolare colore di spezia e alcune galassie ne possiedono più di altre.

Puoi ottenere la spezia creando colonie, stabilendo rotte commerciali, diventando un commerciante di spezia o rubandola alle altre colonie.

## Sporepedia

Nella Sporepedia, puoi accedere e pubblicare tutte le tue creazioni e vedere quelle pubblicate dagli altri giocatori di *Spore*. Tutte le creazioni presenti nella Sporepedia possono essere utilizzate nella tua partita. Ogni volta che realizzi una nuova creazione e ti connetti a Internet, verrà inviata automaticamente alla tua pagina Le mie creazioni.

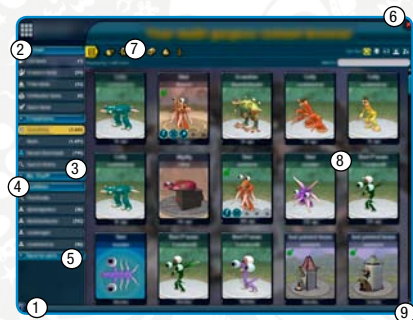
**NOTA:** per accedere ai contenuti online devi creare un account e connetterti alla Sporepedia. Puoi comunque usufruire dei contenuti installati sul tuo computer insieme al gioco, e di quelli che hai creato.





## Sporepedia

- 1 Apri la Guida di Spore con gli aiuti di gioco.
- 2 Risorse create (le creazioni mostrate nella finestra del browser)
- 3 Le tue creazioni di Spore e le risorse della comunità
- 4 I tuoi amici
- 5 Sporevisioni (consulta pagina 64)
- 6 Chiudi la Sporepedia
- 7 Filtri
- 8 Finestra del browser
- 9 Scorri fino ai contenuti non visibili sullo schermo.



● Per aprire la Sporepedia, premi il tasto **B**. Puoi anche cliccare sull'icona Sporepedia in basso a sinistra nella schermata della Galassia o in qualsiasi schermata di gioco.

La barra di navigazione a sinistra consente di passare in rassegna tutte le creazioni di *Spore*, di esplorare la comunità di *Spore* o di visitare il Catalogo Spore per ottenere maggiori informazioni sui nuovi giochi di Spore. Consulta *Catalogo Spore* a pagina 64.

● Puoi tenerti aggiornato sulle ultime attività online di *Spore* tramite la pagina MioSpore (consulta pagina 63).

Tutte le creazioni fornite insieme al gioco sono disponibili attraverso lo Sporevisione di Maxis, aggiornato a intervalli regolari. Per accedervi, clicca su MAXIS sotto Creazioni.

● Puoi raggruppare le tue creazioni di *Spore* in una Sporevisione sottoscrivibile dai tuoi amici online.

Puoi anche configurare la tua pagina MioSpore, dove vedere e pubblicare commenti sulle tue creazioni, definire e partecipare agli eventi online e tenerti aggiornato sulle ultime novità di *Spore*.

## Trovare le creazioni nella Sporepedia

Nella Sporepedia, puoi trovare le creazioni sia nella scheda Creazioni sia all'interno delle Sporevisioni che puoi sottoscrivere.

Per saperne di più o modificare la creazione selezionata, clicca sulla barra informazioni che appare muovendoci sopra il puntatore.

## La mia partita

Selezionando la scheda La mia partita sulla sinistra della barra di navigazione, puoi vedere tutte le creazioni incontrate in ogni fase del gioco.

## Filtrare

Nella parte superiore dello schermo sono presenti una serie di icone che ti permettono di filtrare i contenuti della Sporepedia in base al tipo di creazione. Per mostrare le creazioni del tipo selezionato disponibili, clicca su una delle seguenti icone:

## Icone dei filtri

- 1 Tutto
- 2 Cellula
- 3 Creatura
- 4 Edificio
- 5 Veicolo
- 6 Flora
- 7 Musica

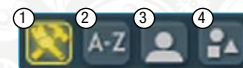


## Ordinare

È possibile ordinare le creazioni mostrate utilizzando gli strumenti in alto a destra.

## Icone

- 1 Ordina per data di pubblicazione
- 2 Ordina per nome creazione
- 3 Ordina per creatore
- 4 Ordina per tipo di creazione (disponibile solo quando mostri Tutto)



La seguente icona Condividi ti permette di ordinare le creazioni fra quelle pubblicate sul sito [www.spore.com](http://www.spore.com) e quelle che appaiono solo nella pagina Le mie creazioni:

## Cercare

Usa la barra Cerca per trovare dei contenuti specifici online. Quando inserisci un termine per la ricerca, questa verrà effettuata prendendo in esame il nome, il creatore e le etichette.

**NOTA:** la barra Cerca viene aggiornata in tempo reale. I risultati vengono filtrati sempre in base ai contenuti della barra Cerca. Per esempio, digitando "ant", potrebbero apparire le parole "ant" e "anteater", ma non "cant".

contenuti creati da Maxis.

## Comunità di Spore

È possibile connettersi alla comunità di Spore online dalla pagina MioSpore. Per accedervi, clicca su PAGINA MIOSTORE sulla sinistra della barra di navigazione.

Puoi anche visitare il Catalogo Spore.

## Pagina MioSpore

Nella pagina MioSpore, puoi vedere le tue statistiche online attuali, incluso il numero totale di creazioni e Sporevisioni che hai creato e quelle sottoscritte. Inoltre, puoi rimanere aggiornato sulle ultime novità e sui prossimi eventi in programma.

● Puoi selezionare o inviare un'immagine per il tuo avatar. Per maggiori informazioni, consulta il sito [www.spore.com](http://www.spore.com).

## Catalogo Spore

Nel catalogo Spore puoi trovare gli ultimi contenuti di Spore, incluse nuove creazioni e caratteristiche.

- ☛ Usa le barre a scorrimento per mostrare i contenuti non visibili sullo schermo.

## Obiettivi

Controlla le tappe fondamentali raggiunte giocando a *Spore*.

## Amici

All'interno della Sporepedia è possibile trovare e connettersi agli amici online per sottoscrivere le loro Sporevisioni. Dopo aver sottoscritto una Sporevisione, le probabilità che le creazioni presenti al suo interno appaiano nella tua partita aumenteranno. Per maggiori informazioni su come trovare un amico, consulta la sezione Condividere della guida di Spore all'interno del gioco.

## Sporevisioni

Una Sporevisione raccoglie le creazioni di Maxis, tue, o di qualsiasi altro giocatore di *Spore*. Puoi creare delle raccolte a tema, con scopi specifici o con le creature incontrate durante il gioco.

- ☛ Sottoscrivendo una Sporevisione, aumentano le probabilità che i contenuti presenti al suo interno appaiano nella tua partita.

**NOTA:** l'iscrizione alla Sporevisione di Maxis avviene automaticamente. Questa Sporevisione contiene tutte le creature e gli aggiornamenti forniti da Maxis.

Per maggiori informazioni sulle Sporevisioni, consulta la sezione Condividere della guida di Spore all'interno del gioco.

## Consigli sulle prestazioni

### Problemi di funzionamento del gioco

- ☛ Assicurati che il tuo computer soddisfi i requisiti minimi di sistema richiesti dal gioco e di avere installato i più recenti driver per la scheda video e la scheda audio.

Per le schede video NVIDIA, visita [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com) per individuare e scaricare il driver.

Per le schede video ATI, visita [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com) per individuare e scaricare il driver.

- ☛ Se utilizzi un PC e usi la versione su supporto ottico del gioco, prova a reinstallare DirectX dal supporto ottico. Solitamente si trova nella cartella "DirectX" all'interno della cartella principale del supporto. Se hai accesso a Internet, puoi visitare [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) per scaricare la versione più recente di DirectX.

## Consigli generici per la risoluzione di problemi

- ☛ Se utilizzi un PC e possiedi la versione su supporto ottico del gioco e la schermata di AutoPlay non appare automaticamente per installare/giocare, clicca con il destro sull'icona del lettore di supporti ottici che si trova all'interno della cartella "Risorse del computer" e seleziona AutoPlay.
- ☛ Se il gioco funziona lentamente, prova a ridurre la qualità di alcune delle impostazioni audio e video dal menu delle opzioni del gioco. Spesso ridurre la risoluzione dello schermo può migliorare le prestazioni.
- ☛ Per ottenere prestazioni ottimali durante il gioco, potrebbe essere utile disabilitare altri processi simultanei (tranne l'applicazione EADM, se applicabile).

## Problemi delle prestazioni online

Per evitare prestazioni scadenti nel gioco online, ricorda di chiudere programmi di file sharing, audio streaming e chat, prima di iniziare a giocare. Queste applicazioni possono occupare l'intera banda disponibile, causando latenza e altri effetti indesiderati.

Se stai cercando di giocare tramite una rete aziendale, contatta l'amministratore della rete.

## Assistenza tecnica

Puoi contattare l'assistenza clienti di Electronic Arts al numero telefonico

**848.800.729**

(dal lunedì al venerdì, dalle 9.00 alle 18.00), oppure collegarti al nostro sito

**[www.electronicarts.it](http://www.electronicarts.it)**

e consulta la sezione "Assistenza clienti".

È inoltre possibile raggiungerci via e-mail all'indirizzo

**[servizio-clienti@electronicarts.it](mailto:servizio-clienti@electronicarts.it)**

Dalla Svizzera chiama il numero telefonico 0900 900 998 (CHF 1,19/min).

N.B.: il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni sui nostri prodotti e NON fornisce soluzioni o trucchi per alcun gioco.

**NOTA:** se hai acquistato il gioco attraverso EA Store, puoi accedere all'accordo di licenza con l'utente finale all'indirizzo <http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/it/eula.pdf>



**NOTA:** la seguente garanzia è valida solo per i prodotti venduti al dettaglio e non per quelli venduti online attraverso EA Store.

### Garanzia limitata

Electronic Arts garantisce all'acquirente originario di questo prodotto che i supporti su cui sono registrati i programmi saranno esenti da difetti di materiale o di lavorazione per 90 giorni dalla data dell'acquisto. Durante tale periodo, sarà possibile sostituire i supporti riportando il prodotto originale presso il rivenditore ove è stato acquistato, corredato dalla relativa prova di acquisto, da una descrizione dei difetti, dai supporti difettosi e dall'indirizzo dell'acquirente stesso.

Electronic Arts sostituirà i supporti danneggiati, scorte di magazzino permettendo.

Questa garanzia è supplementare e non influisce in alcun modo sui diritti legali dell'acquirente.

Questa garanzia non si applica ai programmi software, che sono forniti "così come sono", né ai supporti che siano stati soggetti a uso improprio, deterioramento eccessivo o danni.

In caso di malfunzionamento di qualunque genere, NON spedire il supporto elettronico a

Electronic Arts, ma contattare il servizio di assistenza tecnica o il rivenditore presso il quale il prodotto è stato acquistato.

## Illustrazione sul frontespizio della confezione: Cinco Design

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, il logo EA, Maxis e SPORE sono marchi o marchi registrati di Electronic Arts Inc. negli Stati Uniti e/o negli altri paesi. Tutti i diritti riservati. RenderWare è un marchio o un marchio registrato di Criterion Software Ltd. Parti del software sono tutelate da diritto d'autore 1998-2008 Criterion Software Ltd. e i suoi concessionari di licenza. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi detentori.

Il prodotto contiene software sviluppato da OpenSSL Project per l'uso in OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/). Il prodotto contiene anche software scritto da Eric Young (eay@cryptsoft.com). Consulta il file della licenza di OpenSSL per trovare le note sul diritto d'autore, i termini e le condizioni d'uso, e le esclusioni di garanzie.

Il gioco utilizza la tecnologia Cider™ di TransGaming Inc. Cider™ è tutelato da diritto d'autore © 2000-2007 TransGaming Inc. I componenti runtime in C/C++ di Cider (msvcrt.dll, msvc71.dll, e msvcp71.dll) includono parti di componenti runtime in Visual C++ 6.0 e parti delle librerie in C/C++ Dinkum Compleat. I componenti runtime di Visual C++ 6.0 sono tutelati da diritto d'autore © 1999 Microsoft Corp. I componenti Dinkumware sono tutelati da diritto d'autore © 1989-2006 P.J. Plauger e Dinkumware Ltd.

I componenti MFC e ATL di Cider (MFC42.dll, MFC71.dll) includono i componenti MFC e ATL di Visual C++ 6.0.

I componenti MFC e ATL di Visual C++ 6.0 sono tutelati da diritto d'autore © 1992-1999 Microsoft Corp.

Cider include libpng, tutelato da diritto d'autore © 1995-2004 Autori del progetto libpng (visita <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt> per un elenco completo).

Il software è basato in parte sul lavoro di Independent JPEG Group. Cider include libjpeg, tutelato da diritto d'autore © 1991-1998 Thomas G. Lane.

Cider usa Cg Toolkit di NVIDIA, tutelato da diritto d'autore © 2002-2006 NVIDIA Corporation.

Cider include dmalloc, tutelato da diritto d'autore © 2001-2006 Wolfram Gloger.

Cider include The Better String Library (bstring), tutelata da diritto d'autore © 2002-2006 Paul Hsieh.

Parti di iniParser tutelate da diritto d'autore © 2000 Nicolas Devillard.

Il componente Cider libquartz.dylib include parti di ffmpeg, tutelato da diritto d'autore © 2000-2006 Fabrice Bellard e altri.

Parti di Cider sono tutelate da diritto d'autore © 2002-2006 Autori del progetto ReWind (visita <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind> per un elenco completo).

Parti di Cider sono tutelate da diritto d'autore © 1993-2006 Autori del progetto Wine (visita <http://source.winehq.org/source/AUTHORS> per un elenco completo).

Cider e i componenti correlati sono distribuiti secondo i termini della licenza della tecnologia Cider e altre licenze, fra cui la Licenza Pubblica Generica Attenuata (LGPL) di GNU.

I dettagli della licenza sono disponibili nel file dell'accordo di licenza con l'utente finale sul supporto ottico.

Il codice sorgente dei componenti su Licenza Pubblica Generica Attenuata (LGPL) è disponibile tramite accesso CVS attraverso: <http://transgaming.org/cvs/>

MXXO16O5658MT