



สารบัญ



2	การติดตั้ง SPORE	37	หน้าจอช่วงสร้างเผ่า
3	การเริ่มเกม	38	การควบคุมเผ่า
4	การควบคุมพื้นฐาน	39	หมู่บ้านของเผ่า
4	บันทึกต้อนรับสู่ SPORE™	39	รายการสมาชิกในเผ่า
5	หน้าจอกาแล็กซี	40	สร้างเผ่าของคุณ
5	การเดินทางแห่งวิวัฒนาการ	40	ติดต่อสื่อสารกับเผ่าอื่น
6	การบันทึกเกม	41	ช่วงสร้างอารยธรรม
6	การโหลดเกม	41	หน้าจอช่วงสร้างอารยธรรม
6	การติดตามความก้าวหน้า	43	เริ่มต้น
7	บันทึกวิวัฒนาการ	43	บริหารเงินในช่วงอารยธรรม
10	การถ่ายภาพและการบันทึกวิดีโอ	44	สร้างกองทัพของคุณ
11	ปลดปล่อยความคิดสร้างสรรค์ของคุณ	45	สัมพันธ์ภาพกับเมืองเพื่อนบ้าน
11	โปรแกรมสร้างและทำเนิด	46	ช่วงท่องอวกาศ
19	โปรแกรมทำเนิดเซลล์	46	หน้าจอควบคุมบนดาว
20	โปรแกรมทำเนิด Spore	47	เริ่มต้นภารกิจ
24	โปรแกรมสร้างเครื่องแต่งกาย	47	ยานอวกาศของคุณ
24	โปรแกรมสร้างสิ่งปลูกสร้าง	49	การเข้าไปยังดาวต่างๆ
26	โปรแกรมสร้างยานพาหนะ	50	การตั้งอาณานิคมบนดาว
27	โปรแกรมจัดการ	50	การติดต่อสื่อสารในอวกาศ
27	โปรแกรมจัดการการเผ่า	50	ความสัมพันธ์
27	โปรแกรมจัดการการเมือง	51	การต่อสู้
29	โปรแกรมจัดการอาณานิคม	51	การค้าขาย
30	ช่วงจุลชีพ	51	ไอเท็มหายากและของสะสม
30	หน้าจอช่วงจุลชีพ	51	เครื่องเทศ
31	การควบคุมเซลล์	52	Sporepedia
31	การเล่นช่วงจุลชีพ	52	การค้นหาลงานใน Sporepedia
32	ช่วงวิวัฒนาการ	53	ชุมชนออนไลน์ SPORE
32	หน้าจอช่วงวิวัฒนาการ	54	Sporecast
34	พัฒนาสายพันธุ์ของคุณ	55	คำแนะนำเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพ
35	ความสัมพันธ์	55	การบริการด้านเทคนิค
36	ช่วงสร้างเผ่า	56	การรับประกันสินค้า 90 วัน



การติดตั้ง SPORE

หมายเหตุ: ตรวจสอบความต้องการฮาร์ดแวร์ขั้นต่ำได้ที่ www.spore.com/systemrequirements.html
หมายเหตุ: กรุณาดาวน์โหลดโปรแกรมติดตั้ง โปรแกรมกำเนิด Spore™ (Spore™ Creature Creator) ก่อนทำการติดตั้ง SPORE
 คุณสามารถดูและเรียกใช้ผลงานที่เคยสร้างใน โปรแกรมกำเนิด Spore™ ได้ในไฟล์เอกสาร My Document (หรือ Document
 สำหรับ Windows Vista) \My Spore Creations\Creatures

การติดตั้งบน PC (แผ่นซีดี):

ใส่แผ่นซีดีเข้าไปในเครื่องแล้วปฏิบัติตามคำสั่งที่ปรากฏขึ้นบนหน้าจอ หลังจากคุณติดตั้งเกมสำเร็จแล้ว คุณจะสามาร
 เข้าเกมได้จาก Start Menu หรือ Start > Games สำหรับ Windows Vista และใน Start > Programs
 (หรือ All Programs) สำหรับ Windows รุ่นอื่นๆ

การติดตั้งบน PC (EA Store):

หมายเหตุ: คุณสามารถอ่านคำแนะนำในการดาวน์โหลดและซื้อสินค้าจาก EA ได้จาก www.ea.com และเข้าไปที่
MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS

หลังจากที่ดาวน์โหลดเกมจาก EA Download Manager เสร็จสิ้นแล้ว ให้คลิกไอคอนสำหรับการติดตั้งที่ปรากฏขึ้นแล้ว
 ปฏิบัติตามคำสั่งที่ปรากฏขึ้นบนหน้าจอ

หลังจากการติดตั้งเสร็จสิ้นแล้ว คุณสามารถเล่นเกมได้จาก EA Download Manager ไม่เกิน

หมายเหตุ: ถ้าหากคุณต้องการติดตั้ง SPORE บนคอมพิวเตอร์เครื่องอื่น ให้ทำการติดตั้ง EA Download Manager
 บนเครื่องคอมพิวเตอร์นั้น ๆ แล้วทำการล็อกอินด้วย EA Account เดิมของคุณ จากนั้นจึงเลือกดาวน์โหลด SPORE
 จากรายชื่อเกมแล้วทำการติดตั้งขึ้นตอนปกติ

การติดตั้ง Patch

ผู้เล่นบนเครื่อง PC จะได้รับ patch และ update ของเกมเพื่อแก้ความผิดพลาดบางอย่างของโปรแกรมและพัฒนาระบบ
 การเล่นเกมเป็นระยะๆ คุณสามารถเปิดรับข้อความแจ้งให้ดาวน์โหลด patch ได้โดยการติดตั้ง EA Download Manager
 (EADM) ระหว่างขั้นตอนการติดตั้ง SPORE หรือดาวน์โหลดได้จาก www.ea.com

คุณจำเป็นต้องทำการลงทะเบียน EADM ก่อนเริ่มการใช้งาน



การเริ่มเกม



คุณควรจะทำการเล่นเกมของคุณตั้งแต่ครั้งแรกที่เริ่มเล่น ผู้เล่นที่ลงทะเบียนจะสามารถ
 ดาวน์โหลด Patch และ ข้อมูลใหม่ๆ ของเกม อีกทั้งยังสามารถใช้ผลงานที่สร้างใน SPORE
 กับผู้เล่นคนอื่นๆ ได้ด้วย

ในการใช้งานส่วนออนไลน์นั้น คุณจำเป็นต้องทำการเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ต และยอมรับเงื่อนไขการให้บริการของเกม จากนั้นจึงลงทะเบียนออนไลน์โดยใช
 รหัสติดตั้งเกม รหัสดังกล่าวจะสามารถใช้ลงทะเบียนได้เพียงครั้งเดียวเท่านั้น
 คุณสามารถดูรายละเอียดของข้อตกลงและเงื่อนไขของ EA ที่ www.ea.com เฉพาะผู้ที่อายุ 13 ปีขึ้นไปจึงจะสามารถลงทะเบียนออนไลน์ได้
 EA อาจยกเลิกการบริการออนไลน์หลังจากที่แจ้งให้ทราบล่วงหน้า www.ea.com 30 วัน

วิธีการเริ่มเล่น SPORE :

1. ปิดโปรแกรมจากหน้าต่างต่าง ๆ ให้หมด (ดูคำแนะนำเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการเล่นได้จากหน้า 55)
สำหรับ PC: คุณสามารถเริ่มเกมได้จาก Start > Games บน Windows Vista และ Start > Programs บน
 Windows อื่นๆ (สำหรับผู้ใช้ผ่านทาง EA Store นั้นจะต้องเปิดเกมผ่าน EA Download Manager)

2. คุณสามารถคลิกจากหน้าจอลงทะเบียน โดยใช้เอกสารแนบของ ea.com ที่คุณมีอยู่แล้ว หรือสร้างชิ้นใหม่ก็ได้
 จากนั้นจึงตั้งชื่อของคุณที่จะใช้ในเกม SPORE

หมายเหตุ: คุณจำเป็นต้องมีชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านเพื่อที่จะเข้าใช้เนื้อหาส่วนออนไลน์ทั้งหมด

3. เมื่อคุณเล่นเกม คุณจะพบกับหน้าจอหลัก (หน้า 5) คลิกที่ดาวเคราะห์ดวงใดดวงหนึ่งเพื่อเริ่มเล่นเกม (หรือคุณสามารถ
 สามารถกด "สร้าง" เพื่อเข้าสู่โปรแกรมสร้างต่าง ๆ ของ SPORE)

4. เลือกดาวดวงที่คุณต้องการเล่น ดาวดวงหนึ่งจะเป็นดาวบ้านเกิดของคุณ

5. การเดินทางของคุณจะเริ่มขึ้นที่ช่วงจูสซิม หลังจากที่คุณเล่นเกมผ่านแต่ละช่วงไปแล้ว คุณสามารถเริ่มเกมใหม่
 ในช่วงต่อไปได้ทันทีโดยไม่ต้องกลับมาสลับช่วงจูสซิมอีก



- 1) ช่วงจูสซิม
- 2) ช่วงวิวัฒนาการ
- 3) ช่วงสร้างเผ่า
- 4) ช่วงสร้างอารยธรรม
- 5) ช่วงท่องอวกาศ

6. ตั้งชื่อดาวของคุณแล้วเลือกระดับความยากของเกมจากเมนู จากนั้นจึงคลิกปุ่มลูกศรเพื่อเข้าสู่ขั้นตอนต่อไป คุณสามารถ
 อ่านรายละเอียดของ การเดินทางแห่งวิวัฒนาการ เพิ่มเติมได้จากหน้า 5

7. หลังจากชมภาพยนตร์ต้นกำเนิดของชีวิต คุณก็จะมาถึงจุดเริ่มต้นของ SPORE



การควบคุมพื้นฐาน

คำสั่ง	ปุ่มควบคุม
เคลื่อนที่ หน้า/หลัง/ซ้าย/ขวา	W/S/A/D หรือปุ่มลูกศร
หยุดชั่วคราว	P
ข้ามจากภาพยนตร์/เปิดหน้าต่างตั้งค่า	ESC
ถ่ายภาพหน้าจอ	C
เปิด/ปิด การถ่ายภาพวิดีโอ	V
เปิด/ปิด SporeGuide	H
เปิด/ปิด บันทึกวิวัฒนาการ	T
เปิด/ปิด Sporepedia	B
เปิดหน้าต่าง คอลเลกชัน/ภารกิจ	L
บันทึกเกม	CTRL + S

หมายเหตุ: คุณสามารถศึกษาปุ่มควบคุมทั้งหมดได้ที่ www.spore.com



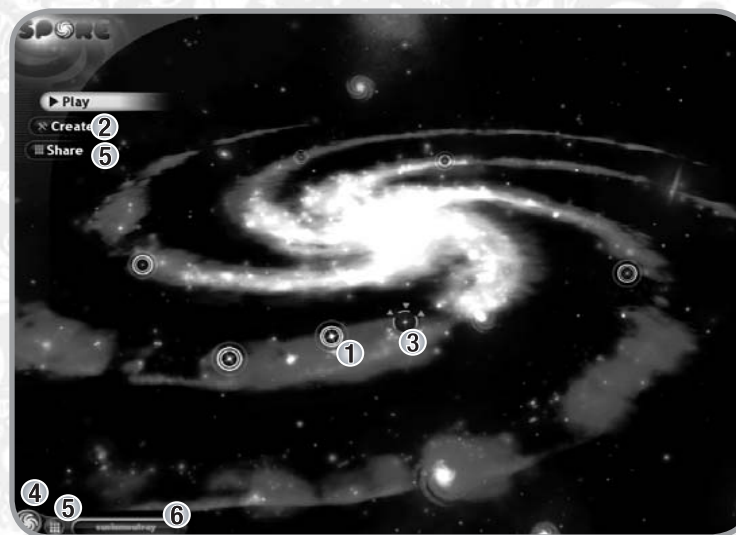
ยินดีต้อนรับสู่ SPORE

SPORE คือจักรวาลส่วนตัวของคุณ ในจักรวาลนี้ คุณสามารถสร้างและวิวัฒนาการสิ่งมีชีวิตต่างๆ จนเริ่มก่อตั้งเผ่าพันธุ์ขึ้นเป็นอารยธรรมไปถึงการตกแต่งดวงดาวและโลกต่างๆ ทั้งทั้งกาแล็กซี

จักรวาลของ SPORE นั้นประกอบขึ้นด้วยช่วงเวลาต่างๆ 5 ช่วงด้วยกัน แต่ละช่วงเหล่านี้เป็นตัวแทนของกระบวนการต่างๆ ของวิวัฒนาการ ตั้งแต่ชีวิตในระดับจุลชีพไปจนถึงอารยธรรมท่องจักรวาล ในแต่ละช่วงเหล่านี้ล้วนมีเป้าหมายและความท้าทายที่แตกต่างกันออกไป

คุณจะเริ่มต้นเกมจากการเป็นสิ่งมีชีวิตเซลล์เดียวขนาดเล็กแล้วพัฒนาตัวเองขึ้นไปเรื่อยๆ จนกลายเป็นเจ้าแห่งจักรวาล SPORE ยังมีบอกรุ่นและเครื่องมือสร้างหลากหลายชนิดไว้ให้คุณใช้ตกแต่งจักรวาล คุณสามารถใช้เครื่องมือเหล่านี้ได้จากตัวเลือก "สร้าง" ในหน้าจอหลัก เครื่องมือเหล่านี้จะช่วยให้คุณสร้าง สิ่งมีชีวิต, ยานพาหนะ, สิ่งปลูกสร้าง ไปจนถึงยานอวกาศ เมื่อคุณสร้างผลงานของคุณเสร็จแล้ว มันจะถูกบันทึกเอาไว้ใน Sporepedia เพื่อให้คุณสามารถนำไปใช้ได้ทุกเมื่อตามต้องการ

หน้าจอหลัก



- 1) เริ่มเกมใหม่
- 2) เลือกโปรแกรมสร้างต่างๆ
- 3) โหลดเกมที่บันทึกไว้

- 4) เปิดหน้าจอตัวเลือก
- 5) เปิด Sporepedia
- 6) ล็อกอิน หรือ ล็อกเอาท์

คุณสามารถเริ่มเล่นเกมใหม่และสร้างผลงานต่างๆ ที่จะไม่ใช้ในระบบนิเวศและอารยธรรมต่างๆ ได้จากหน้าจอหลักนี้ หากคุณต้องการเปิดเครื่องมือสร้างต่างๆ ของ SPORE ให้เลือก "สร้าง" แล้วจึงเลือกชนิดของโปรแกรมสร้างที่คุณต้องการอ่านข้อมูลเพิ่มเติมในหัวข้อ โปรแกรมกำเนิด Spore ได้จากหน้า 11

การเดินทางแห่งวิวัฒนาการ

การผจญภัยของชีวิตเริ่มต้นขึ้นเมื่อถูกบาตที่เซลล์ของคุณคิดมาด้วยนั้นมุ่งเข้าชนกับดาวดวงที่คุณเพิ่งจะตั้งชื่อให้ไปมากมาย และโชคก็เข้าข้างคุณเมื่อสภาพแวดล้อมของดาวดวงนี้เป็นที่สมบูรณ์แบบที่จะเป็นที่ยอยู่อาศัยของสิ่งมีชีวิตและพร้อมที่จะให้เซลล์ของคุณเติบโต แต่ในยามที่ความหมายของคุณจะต้องแข่งขันกับเซลล์อื่น ๆ เพื่อความเป็นใหญ่ในน้ำเช่นเดียวกัน

และถึงแม้ว่าคุณจะวิวัฒนาการขึ้นมาอยู่บนบกแล้ว มันก็ยังไม่ได้แปลว่าการแข่งขันนี้จะสิ้นสุด ตลอดช่วงเวลาต่างๆ ทั้งทั้งช่วงที่พาหนะ:สมเท่านั้นที่จะสามารถอยู่รอดได้ คุณจึงต้องพัฒนาเผ่าพันธุ์ของคุณให้ลำพำหนะมีชีวิตอื่น ๆ อยู่ทั่วทั้งน้ำบนบก และคุณเองก็เป็นคนกำหนดว่าเผ่าพันธุ์ของคุณนี้จะก้าวหน้าไปในทิศทางใด สิ่งมีชีวิตเซลล์เดียวของคุณนี้จะพัฒนาขึ้นเป็นเผ่าพันธุ์ที่ปกครองกาแล็กซีได้หรือไม่?

คุณสามารถอ่านข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการเริ่มต้นเกมได้จากหน้า 3

หมายเหตุ: เมื่อคุณเล่นเกมในแต่ละช่วงจบแล้ว คุณสามารถเริ่มเล่นช่วงต่อๆ ไปได้โดยไม่ต้องกลับไปเล่นในช่วงเดิมอีก

การบันทึกเกม

คุณสามารถบันทึกเกมได้เมื่อคุณกำลังเล่นเกมอยู่ในช่วงต่างๆ เท่านั้น

- คุณสามารถบันทึกเกมของคุณได้โดยเปิดหน้าต่างตัวเลือกขึ้นมาแล้วคลิกที่สัญลักษณ์รูปแฟลชเพื่อทำการบันทึก

หมายเหตุ: คุณสามารถบันทึกเกมในช่วงก่อนเวลาได้เมื่อคุณอยู่ในมุมมองระบบดาวหรือมุมมองกาแล็กซีเท่านั้น คุณจะไม่สามารถบันทึกเกมได้ขณะที่คุณกำลังอยู่ในชั้นบรรยากาศ

การโหลดเกม

คุณสามารถโหลดเกมได้จากหน้าจอกาแล็กซี

- คลิกบนดวงดาวที่คุณได้บันทึกเกมไว้แล้วจากหน้าจอกาแล็กซีเพื่อเริ่มเล่นเกมต่อจากจุดนั้นๆ

การติดตามความก้าวหน้า

ช่วงต่างๆ ของเกมนั้นจะประกอบด้วยจุดมุ่งหมายหรือภารกิจที่คุณจะต้องปฏิบัติให้สำเร็จเพื่อที่จะก้าวไปยังช่วงถัดไป ระหว่างที่คุณเล่นในแต่ละช่วงอยู่นั้น คุณสามารถตรวจสอบความก้าวหน้าและจุดมุ่งหมายได้เรื่อยๆ เพื่อช่วยให้คุณปฏิบัติตามภารกิจให้สำเร็จลุล่วง

มาตรวัดความก้าวหน้า

- 1) ความก้าวหน้าปัจจุบัน
 - 2) ระดับพัฒนาการ
 - 3) เติบโตมาตรวัดความก้าวหน้าให้เต็มเพื่อเข้าสู่ช่วงถัดไป
- แถบแสดงความก้าวหน้านี้จะแสดงอยู่ที่ด้านล่างของหน้าจอ คุณสามารถติดตามความก้าวหน้าของคุณได้จากแถบนี้ เมื่อคุณปฏิบัติตามภารกิจหรือจุดมุ่งหมายต่างๆ สำเร็จ แถบแสดงความก้าวหน้าก็จะค่อยๆ ขยับขึ้นไปเรื่อยๆ จนเต็ม คุณก็จะสามารถเริ่มเล่นช่วงถัดไปของเกมนั้นได้
- แถบแสดงความก้าวหน้าจะเพิ่มขึ้นเรื่อยๆ เมื่อคุณปฏิบัติตามภารกิจ ที่แตกต่างกันออกไปในแต่ละช่วงของเกมนั้น ไม่ว่าจะเป็นการเอาชนะเผ่าพันธุ์อื่นหรือช่วยพวกเขาเป็นเพื่อน

การดูเป้าหมายภารกิจขนาดเล็ก

การดูเป้าหมายภารกิจจะแสดงอยู่ที่ด้านบนซ้ายของหน้าจอ คุณสามารถดูจุดมุ่งหมายและความก้าวหน้าในการกิจนั้นๆ ณ เวลาปัจจุบันได้จากที่นี่

- หากคุณต้องการดูบันทึกภารกิจซึ่งระบุภารกิจทั้งหมดที่คุณได้รับมา ไทคด L หรือปุ่ม คอลเลกชัน/ภารกิจเพื่อดูแถบแสดงภารกิจ

คอลเลกชัน/ภารกิจ

คุณสามารถดูข้อมูลต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับช่วงของเกมนั้นที่คุณกำลังเล่นได้จากหน้าจอ คอลเลกชัน/ภารกิจ: ในช่วงจูสซึฟ หน้าจอจะแสดงชิ้นส่วนของเซลล์ต่างๆ ที่คุณเก็บมาได้

ในช่วงวิวัฒนาการ หน้าจอจะแสดงภารกิจและชิ้นส่วนร่างกายต่างๆ ที่คุณเก็บมาได้

ในช่วงสร้างร่ายฟ้า หน้าจอจะแสดงภารกิจและอุปกรณ์ เครื่องแต่งกายต่างๆ ที่คุณมี

ในช่วงสร้างอารยธรรม หน้าจอจะแสดงภารกิจของคุณ

ในช่วงก่อนเวลา หน้าจอจะแสดงโครงข่ายร่างวิธ, ภารกิจ, อุปกรณ์ และไอเท็มหายากต่างๆ

หมายเหตุ: แถบข้อมูลบางแถบจะไม่ปรากฏขึ้นในช่วงที่คุณกำลังเล่น

- คุณสามารถปิดหน้าจอ คอลเลกชัน/ภารกิจ ได้โดยการกดปุ่ม X ที่ด้านบนของจอ

บันทึกภารกิจ

คุณสามารถอ่านรายละเอียดเกี่ยวกับภารกิจและจุดมุ่งหมายต่างๆ ในปัจจุบันไปจนถึงประวัติการปฏิบัติตามภารกิจของคุณทั้งหมดได้จากหน้าจอนี้

- คุณสามารถลบภารกิจในช่วงก่อนเวลาได้ด้วยการกดปุ่มลบทิ้งขยะ

เครื่องมือหาย

คุณสามารถดูเครื่องมือหายทั้งหมดที่คุณเคยได้รับมาตลอดจนยกและลำดับขั้นที่หน้าจอนี้

- ดูรายละเอียดของเครื่องมือหายต่างๆ ได้โดยคลิกที่ระดับขั้นที่คุณต้องการแล้วลากเมาส์ไปค้างไว้เหนือเครื่องมือหายนั้นๆ

ไอเท็มหายาก

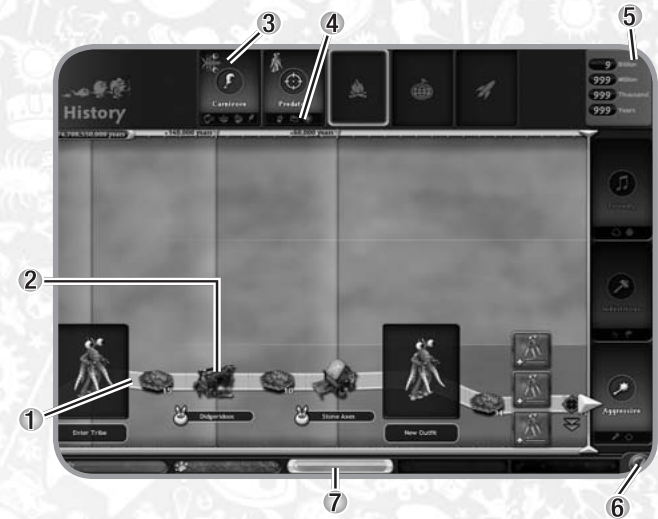
คุณสามารถดูรายการไอเท็มหายากทั้งหมดที่คุณเคยเก็บมาได้จากหน้าจอนี้

อุปกรณ์

คุณสามารถดูรายการเครื่องมือที่คุณเคยมีทั้งหมดและอ่านรายละเอียดเกี่ยวกับพวกมันได้ที่หน้าจอนี้

บันทึกวิวัฒนาการ

ตลอดเวลาที่คุณเดินทางไปในจักรวาลแห่งชีวิตใน SPORE นั้น การกระทำของคุณทั้งหมดจะถูกบันทึกไว้ในหน้าจอนี้ที่บันทึกวิวัฒนาการ คุณสามารถเรียกดูหน้าจอนี้เพื่อตรวจสอบความเป็นมาของคุณได้โดยคลิกปุ่มบันทึกวิวัฒนาการที่ด้านล่างของมาตรวัดความก้าวหน้า



- 1) เส้นทางของรูปแบบพฤติกรรม
- 2) เหตุการณ์สำคัญ
- 3) การกลายพันธุ์
- 4) ความสามารถสืบเนื่องต่างๆ ที่คุณได้รับ (ลากเมาส์ไปค้างไว้เพื่ออ่านรายละเอียด)
- 5) นาฬิกาประวัติศาสตร์
- 6) คลิกเพื่อปิดหน้าจอประวัติศาสตร์
- 7) ใช้แถบเลื่อนหน้าจอด้านล่างหรือลูกกลิ้งเมาส์เพื่อเลื่อนแถบแสดงประวัติศาสตร์ได้ตามต้องการ

เปิด/ปิด บันทึกวิวัฒนาการได้ด้วยปุ่ม T

ความสามารถสืบเนื่อง

การวิวัฒนาการนั้นคือการเดินทางแห่งชีวิต สิ่งต่างๆ ที่คุณเลือกกระทำในแต่ละช่วงชีวิตล้วนส่งผลต่อคุณในช่วงถัดไป การตัดสินใจของคุณตั้งแต่ครั้งยังเป็นจูสซึฟนั้น สามารถส่งผลต่อความสามารถของคุณในช่วงวิวัฒนาการได้ การกระทำของคุณจะส่งผลกระทบต่อทั้งอนาคตอันใกล้ที่สุดของเผ่าพันธุ์ ในทุกช่วงของการวิวัฒนาการนั้น คุณจะต้องตัดสินใจระหว่างทางเลือกต่างๆ ลักษณะนิสัยที่เกิดขึ้นจากตัวเลือกนั้นจะส่งผลถึงความสามารถของคุณของลูกหลานรุ่นต่อไป ความสามารถสืบเนื่องเหล่านี้จะแสดงอยู่ด้านบนของแถบแสดงความสามารถในทุกๆ ช่วงของเกมนั้น

ตารางต่อไปนี้จะแสดงความสามารถสืบเนื่องต่าง ๆ ที่คุณจะได้รับในแต่ละช่วงของวิวัฒนาการ

ช่วงจูสซี

ลักษณะนิสัย	ช่วงวิวัฒนาการ	ช่วงสร้างเฝ้า	ช่วงสร้างอารยธรรม	ช่วงท่องอวกาศ
กินเนื้อ: เซลล์กินเนื้อจะเน้น การเติบโตจากเนื้อ เป็นหลัก	 คำรามก้อง: ทำให้สิ่งมีชีวิต รอบข้างวิ่งหนี ด้วยความ หวาดกลัว	 กับดักยาพิษ: หัวหน้าเผ่าวาง เหยื่อล่อผสมยาพิษ ซึ่งนำสัตว์ป่า ที่เข้ามากิน	 เกราะป้องกัน: ป้องกันความ เสียหายต่อ ยานพาหนะ	 เศรษฐกิจพลังงาน: เพิ่มความ พลังงานของ ยานอวกาศ
กินพืช: เซลล์กินพืชเติบโต จากการกินพืช เป็นอาหาร	 เพลงกล่อม อารมณ์: สิ่งมีชีวิตรอบข้าง จะอยู่ในสภาพ เป็นมิตรชั่วคราว เวลาหนึ่ง	 สายฝนชุ่มฉ่ำ: หัวหน้าเผ่าเรียก สายฝนซึ่งทำให้ ผลไม้เติบโตและ ร่วงหล่นจากต้น มาให้เก็บ	 ออรัลรักษา: ซ่อมยานพาหนะ อย่างรวดเร็ว	 จอมเสน่ห์: อุปกรณ์ทาง สังคมมีราคา ถูกลง
กินทั้งพืชและเนื้อ: เซลล์ประเภทนี้กิน อาหารทุกประเภท	 เสียงเรียกฝูง: เรียกฝูงสิ่งมีชีวิต มาช่วยคุณ ผูกมิตรหรือสู้ กับเผ่าพันธุ์อื่น	 ฝูงปลาเหินฟ้า: หัวหน้าเผ่าเรียก สิ่งมีชีวิตจาก ใต้ทะเลมาช่วย ไล่ปลาชั้นจากนี้	 ระเบิดไฟฟ้าสัค: ทำให้ยานพาหนะ และป้อมปืน หยุดนิ่งชั่วขณะ	 นักท่อง: อุปกรณ์เพิ่ม ประสิทธิภาพ ราคาถูกลง




ช่วงวิวัฒนาการ

ลักษณะนิสัย	ช่วงสร้างเฝ้า	ช่วงสร้างอารยธรรม	ช่วงท่องอวกาศ
นักล่า: พวกนักล่าใช้ชีวิต แสวงหาเหยื่อ พวกนั้น จะตามล่าสิ่งมีชีวิตต่างๆ จนกว่าจะสูญพันธุ์	 ระเบิดเพลิง: หัวหน้า เผ่าขว้างระเบิดเพลิง ไปรอบๆ เพื่อสร้าง ความเสียหายกับ สิ่งมีชีวิตและสิ่ง ก่อสร้างรอบข้าง	 ระเบิดเพลิงสูง: ยิงระเบิดทำลาย สิ่งก่อสร้างและ ยานพาหนะ	 ตัวทดลองชั้นยอด: เพิ่มระดับความ ทนทานสูงสุด ให้กับยานอวกาศ
ชอบสังคม: พวกรักสังคม จะแสวงหาเผ่าพันธุ์อื่นมา เป็นพวกเสมอๆ การได้พบ กับสิ่งมีชีวิตชนิดอื่นนั้นเป็น ความสุขของชีวิตพวกมัน	 ดอกไม้ไฟ: หัวหน้าเผ่ายิง ดอกไม้ไฟเพื่อสร้าง ความประทับใจให้กับ หมู่บ้านอื่นและสร้าง สัมพันธ์ภาพที่ดี ระหว่างกัน	 วิถีการทูต: อารยธรรมอื่น จะไม่ทำอันตราย กับคุณก่อน	 การแสดงเริ่มแรง: ลดความรุนแรง ของทนายที่จะส่ง ผลต่อความสุขของ ประชากร
ปรับตัวง่าย: พวกปรับตัว ง่ายนั้นสร้างเพื่อนและ ศัตรูขึ้นมากมาย พวกนั้น จะตัดสินใจโดยใช้ สถานการณ์ปัจจุบันเป็นหลัก	 เรียกฝูงสัตว์: หัวหน้าเผ่าเรียก ฝูงสัตว์รอบๆ มาช่วย ต่อสู้ในชั่วระยะ เวลาหนึ่ง	 แจกสินบน: ยานพาหนะศัตรู โจมตีกันเอง	 ปีศาจว่องไว: เดินทางระหว่าง หมู่ดาวได้รวดเร็วขึ้น

ช่วงสร้างเฝ้า

ลักษณะนิสัย	ช่วงสร้างอารยธรรม	ช่วงท่องอวกาศ
ก้าวร้าว: เผ่าที่ก้าวร้าวจะทำทุก วิถีทางเพื่อกำจัดคู่แข่งเพื่อรวบรวม ทรัพยากรทุกอย่างไว้แต่ผู้เดียว	 ระเบิดนิวเคลียร์: ระเบิดพลัง ทำลายล้างสูงที่ทำลาย สิ่งก่อสร้างและยานพาหนะในทันที	 พ่อค้ายุทธภัณฑ์: อุปกรณ์ต่อสู้ มีราคาถูกลง
เป็นมิตร: เผ่าพันธุ์ที่เป็นมิตรเข้าใจ ความสำคัญของการทำงานเป็นทีม พวกเขาผูกมิตรกับเผ่าอื่นและเติบโต ไปพร้อมกัน	 เมฆหมอก: ปิดการทำงานของ แหล่งบินทิ้งและป้อมปืน	 หักกายอย่างเท: เพิ่มความสามัคคี ระหว่างอารยธรรมอวกาศ
เป็นกลาง: เผ่าที่เป็นกลางนั้นจะเป็น พวกชอบฉวยโอกาส นับผูกมิตรและ สร้างศัตรูตามแต่ผลประโยชน์ ของพวกเขา	 โฆษณาชวนเชื่อ: ทำให้ชื่อเสียง ได้ในทันที	 นักสร้างอณานิคม: อุปกรณ์สร้างอารยธรรม มีราคาถูกลง

ช่วงสร้างอารยธรรม

ลักษณะนิสัย	ช่วงท่องอวกาศ
การทหาร: อารยธรรมทหารเน้นในการแก้ปัญหาโดยใช้กำลังและอำนาจ พวกเขายึดถือวิถีทางที่จะทำลายอารยธรรมอื่นให้สูญสลายไป	 โครงสร้างคงทน: ลดโอกาสการถูกปล้นสะดมโดยโครงสร้าง
การเศรษฐกิจ: อารยธรรมเศรษฐกิจนั้นพึ่งพาอำนาจเงินและการค้าในการแข่งขัน พวกเขาคือพันธมิตรกับเผ่าพันธุ์อื่นๆ เพื่อผลประโยชน์ของตนเองเท่านั้น	 นักดูลูกเรือทะเล: เพิ่มกำลังการผลิตเครื่องทะเล
การศาสนา: อารยธรรมศาสนา ใช้พลังของคำพูดและความคิดในการชักนำอารยธรรมอื่นมาสู่วิถีทางของพวกเขา	 ผู้พิทักษ์สีเขียว: ลดโอกาสเกิดหายนะทางชีววิทยาของพวกเขา

ช่วงท่องอวกาศ

ในช่วงท่องอวกาศนั้น คุณจะเริ่มต้นเกมจากลักษณะนิสัยและปรัชญาในการใช้ชีวิตของเผ่าพันธุ์ซึ่งเป็นผลสืบเนื่องจากการกระทำต่าง ๆ ของคุณในช่วงอื่น ๆ ที่ผ่านมา ความสามารถเหล่านี้คือสิ่งที่ทุกคนจะใช้ในการสำรวจอวกาศสืบเนื่องไป อุปกรณ์และความสามารถเหล่านี้จะติดตัวคุณมาตั้งแต่เริ่มต้นเล่นในช่วงท่องอวกาศ คุณจะพบว่าอุปกรณ์เหล่านี้มีข้อยกเว้นลักษณะที่แตกต่างไปจากอุปกรณ์ชิ้นอื่นๆ

กระนั้นก็ตาม ปรัชญาประจำเผ่าพันธุ์ของคุณไม่ได้ถูกบังคับให้คงตัวอยู่เช่นนั้นเสมอไป คุณสามารถที่จะเรียนรู้ปรัชญาใหม่ได้จากเผ่าพันธุ์อื่นๆ และนำความเชื่อเหล่านั้นเข้ามาเป็นส่วนหนึ่งของอารยธรรมของคุณ ซึ่งจะช่วยให้คุณสามารถใช้ความสามารถพิเศษของพวกเขาเหล่านั้นได้

ลักษณะนิสัย	ความสามารถสืบเนื่อง
นักดนตรี: นักดนตรีเป็นผู้ที่รักสังคมและความบันเทิง พวกเขาเล่นกลีเซ่เป็นเพื่อนสถานที่เล่นสนุกของพวกเขา	เพลงล่อลวงอารมณ์: ทำให้ฟ้าฝนรู้สึกลความก้าวร้าวลง
นักวิศวกร: นักวิศวกรเป็นผู้ที่รักธรรมชาติ พวกเขาทำทุกวิถีทางเพื่อทำจิตที่ภูธรานักวิศวกรธรรมชาติ	ลำแสงซาฟารี: นำสิ่งมีชีวิตทุกชนิดบนดาวมาไว้ในห้องสัมนาของยาน
นักบวช: นักบวชเชื่อว่าเพียงความจริงหนึ่งเดียวเท่านั้นที่จริง และผู้ที่ไม่เชื่อในสิ่งนี้ไม่สมควรจะมีตัวตนอยู่ในจักรวาล	ครอบงำจำรัสสมอง: ใช้อำนาจทางศาสนาครอบงำดวงดาว
นักการทูต: นักการทูตเป็นผู้ที่ขอมเจรจาและแก้ไขปัญหา พวกเขาเห็นว่าทุกสิ่งทุกอย่างสามารถแก้ไขได้ ด้วยการพูดคุยและเข้าใจ	สมานแม่เหล็ก: หยุดการทำงานของยานอวกาศและป้อนป้อนดาวไว้ชั่วระยะเวลาหนึ่ง
นักวิทยาศาสตร์: นักวิทยาศาสตร์ชีวิตสรรพสิ่งด้วยหลักการและเหตุผล พวกเขาเชื่อว่ากลีเซ่คือสถานที่แห่งการศึกษาและทำความเข้าใจ	คลื่นไม้มดง: ทำลายสิ่งก่อสร้างทั้งหมดบนดาว
นักธุรกิจ: นักธุรกิจแสวงหาผลกำไรพวกเขาไม่พบมิตรเพียงผู้เดียวคือเงินตราอันยิ่งใหญ่	อัดฉีดกระแสน้ำ: ทำให้ดาวอยู่ในสภาวะที่สามารถซื้อได้ในทันที
นักปรัชญา: นักปรัชญาคือผู้ที่เข้าทั้งปรัชญาแห่งชีวิตและความสัมพันธ์กันอย่างลึกซึ้งระหว่างทุกสรรพสิ่ง	ตัวเกี่ยวกลิ้ง: เดินทางกลิ้งดาวบ้านเกิดในทันที
นักรบ: นักรบนำอาวุธทุกอย่างเป็นของตนโดยไม่จำเป็นต้องขออนุญาตผู้ใดทั้งสิ้น พวกเขาเชื่อว่าจักรวาลคือรางวัลของผู้ที่แข็งแกร่งที่สุด	ระดมโจรสลัด: เรียกโจรสลัดมาโจมตีดาวเป้าหมาย
นักพเนจร: นักพเนจรคือผู้ที่ต้องการเรียนรู้ทุกสิ่งทุกอย่างที่กลีเซ่มี พวกเขาเชื่อว่ากลีเซ่กว้างใหญ่ไพศาลนี้เต็มไปด้วยสิ่งที่พวกเขายังไม่รู้มากมาย	ไม่มี: (นักพเนจรเป็นปรัชญาที่ติดตัวคุณมาหากเริ่มเล่นเกมในช่วงท่องอวกาศทันที)
อัศวิน: อัศวินคือนักสู้ผู้ทรงเกียรติ พวกเขาสู้เพื่อความถูกต้องและเชื่อว่าสิ่งเดียวที่สุขจะมาสู่จักรวาลเมื่อความชั่วร้ายทั้งหมดได้สูญสลายไป	เรียกยานผู้ช่วย: เรียกยานผู้ช่วยออกมาช่วยรบ

ตัวเลือก

จากหน้าจอกลีเซ่ คุณสามารถเข้าสู่เมนูตัวเลือกได้โดยกดสัญลักษณ์ตัวเลือก ที่มุมล่างซ้ายของหน้าจอ

หมายเหตุ: ปุ่ม เล่นส่สอแถม และการแบ่นเนื้อหา จะไม่ปรากฏขึ้นเมื่อคุณอยู่ในช่วงจูลชีพและจะไม่โต้ตอบ

คุณสามารถดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับ การตั้งค่า ได้จากหน้า SporeGuide ในเกม

การถ่ายภาพและบันทึกวิดีโอ

คุณสามารถบันทึกภาพต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นใน SPOR และในส่วนทดสอบการเคลื่อนที่ของโปรแกรมสร้างต่าง ๆ ได้ตลอดเวลา และในขณะที่เล่นนั้นคุณสามารถเก็บภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหวได้ตลอดเวลาอีกด้วย

กด C เพื่อถ่ายภาพนิ่งในรูปแบบไฟล์ .png ไฟล์เหล่านี้จะถูกบันทึกไว้ใน My Documents (หรือ Documents) My Spore Creations\Pictures

คุณสามารถบันทึกภาพเคลื่อนไหวได้ด้วยการกด V เพื่อเริ่มการบันทึกและกด V อีกครั้งเพื่อยกเลิก ภาพเคลื่อนไหวต่าง ๆ จะถูกบันทึกเอาไว้ใน My Documents (หรือ Documents)\My Spore Creations\Movies

ดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการถ่ายภาพวิดีโอได้ที่หน้า 22



ปลดปล่อยความคิดสร้างสรรค์ของคุณ

คุณสามารถใช้อุปกรณ์หลักๆ สองชิ้นของ SPOR ในการสร้างจักรวาลของคุณให้ออกมาสวยงามเหมือนจินตนาการ ตั้งแต่สิ่งมีชีวิตเซลล์เดียวไปจนถึงยานอวกาศและอุปกรณ์อวกาศต่างๆ เมือง และอาณาจักรอวกาศของคุณตามต้องการ



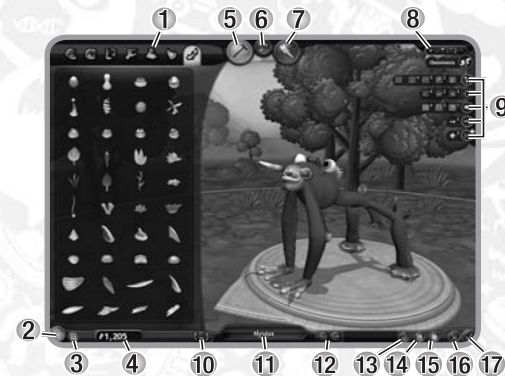
โปรแกรมสร้างของ Spore

โปรแกรมสร้างทั้งหลายใน SPOR คือเครื่องมือที่ให้อำนาจในการสร้างสรรค์สิ่งขึ้นมาในจักรวาลของ SPOR คุณสามารถสร้างสิ่งต่าง ๆ ได้ตั้งแต่สิ่งมีชีวิตเซลล์เดียวไปจนถึงยานอวกาศและอื่น ๆ อีกมากมาย โปรแกรมสร้างต่างๆ ใน SPOR นั้นมีลักษณะที่เหมือนและต่างกันออกไป คุณสามารถใช้โปรแกรมเหล่านี้ได้จากหน้าจอกลีเซ่ซึ่งเป็นจุดเริ่มต้นหรือเปิดใช้ระหว่างที่เข้าไปเล่นอยู่ในแต่ละช่วงชีวิตแล้วก็ได้

คุณสามารถเปิดใช้โปรแกรมสร้างต่าง ๆ ระหว่างเล่นได้โดย:

- 1 ช่วงจูลชีพ เรียกหาและพบกู่ในสายพันธุ์เดียวกัน
 - 2 ช่วงสร้างฟ้า ลากเมาส์ไปเหนือกรรณของฟ้าเพื่อเข้าสู่โปรแกรมจัดการฟ้า
 - 3 ช่วงสร้างอารยธรรม ลากเมาส์ไปเหนือที่ว่าการเมืองเพื่อเข้าสู่โปรแกรมจัดการเมือง
 - 4 ช่วงท่องอวกาศ ลากเมาส์ไปเหนือที่ว่าการเมืองเพื่อเข้าสู่โปรแกรมจัดการอาณาจักร
- คุณยังสามารถเข้าสู่โปรแกรมสร้างหากหลายชนิดของ SPOR ได้จากทาง Sporepedia เลือกผลงานชิ้นใดก็ได้ที่คุณแล้การเลือกปุ่ม แท็บ ที่ปรากฏขึ้นมา

ภาพด้านล่างแสดงให้เห็นถึงลักษณะทั่วไปที่พบเห็นได้ในโปรแกรมสร้างทุกประเภท



- 1 ประเภทของชิ้นส่วน
- 2 ตัวเลือก
- 3 เข้าสู่ Sporepedia (หน้า 52)
- 4 เ็นกู่ที่เหลืออยู่
- 5 โหมดสร้าง (หน้า 12)
- 6 โหมดทดสอบการเคลื่อนที่ (หน้า 22)
- 7 โหมดลอส (หน้า 14)
- 8 มาตราวัดความซับซ้อน
- 9 มาตราวัดสุขภาพและความสามารถต่างๆ
- 10 ชุม หมู่ และควบคุมมุมมอง
- 11 ชื่อผลงาน
- 12 ยกเลิกการกระทำ/ทำซ้ำ
- 13 โชว์ผลงานชิ้นใหม่และเผยแพร่ผลงานของคุณไปใน Sporepedia (ตัวเลือกนี้จะปรากฏขึ้นเมื่อเข้าใช้งานจากทางหน้าอกลีเซ่เท่านั้น)
- 14 บันทึก (ตัวเลือกนี้จะปรากฏขึ้นเมื่อเข้าใช้งานจากทางหน้าอกลีเซ่เท่านั้น)
- 15 สร้างผลงานชิ้นใหม่ (ตัวเลือกนี้จะปรากฏขึ้นเมื่อเข้าใช้งานจากทางหน้าอกลีเซ่เท่านั้น)
- 16 ออกโดยไม่ทำการบันทึก
- 17 ทำการบันทึกแล้วออก

การควบคุมกล้องในโปรแกรมสร้าง

การเปลี่ยนมุมมองนั้นเป็นเรื่องง่าย วิธีการควบคุมแบบเดียวกันนี้สามารถใช้งานได้ในหมวดต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นการสร้างทดสอบการเคลื่อนไหว หรือ ลงสี

การใช้ปุ่มควบคุมบนหน้าจอ:

👁️ หมุนมุมมองโปรอบฯ ผลงานของคุณ

🔍 ซูมเข้าและออกจากผลงานของคุณ

การใช้เมาส์:

คลิกขวาที่ฉากหลังแล้วลากโปรอบฯ เพื่อทำการหมุนมุมมอง กดปุ่ม Shift และใช้ล้อเมาส์เพื่อซูมเข้าและออก

การใช้คีย์บอร์ด:

กดปุ่ม + และ - เพื่อซูมเข้าและออก

กดปุ่ม < และ > เพื่อหมุนมุมมองโปรอบฯ ผลงาน

ตั้งชื่อผลงานของคุณ

คุณต้องตั้งชื่อให้ผลงานของคุณก่อนนำไปใช้บนสมอ

1. คลิกที่กล่องข้อความสำหรับชื่อซึ่งปรากฏอยู่ที่ด้านข้างของหน้าจอ
2. ใส่ชื่อของผลงานใหม่ในหน้าจอที่ปรากฏขึ้น
3. ใส่คำอธิบายเกี่ยวกับผลงานของคุณ ไม่ว่าจะเป็นความสำเร็จที่คุณเคยได้รับหรือแรงบันดาลใจเบื้องหลังชิ้นงาน
4. คุณควรใส่คำค้นต่างๆ ที่ตรงกับลักษณะของผลงาน (เช่น เขา, ดุ, สับ, ตู๋บู้ย เป็นต้น) เพื่อให้ผู้เล่นคนอื่นสามารถค้นหาผลงานของคุณได้ง่ายขึ้น การใส่คำค้นเหล่านี้ต้องแยกคำแต่ละคำออกด้วยเครื่องหมายลูกน้ำ (.) หากใส่เครื่องหมายกันถูกต้อง ผู้เล่นคนอื่นจะสามารถหาผลงานของคุณได้จาก Sporepedia ของพวกเขา
5. คลิกที่ปุ่มลูกศรขึ้นเพื่อปิดกล่องตั้งชื่อ

บันทึกผลงานของคุณ

คุณสามารถบันทึกผลงานของคุณได้จากทุกโหมดของโปรแกรมสร้าง (สร้าง, ลงสี หรือ ทดสอบการเคลื่อนไหว) ถ้าหากคุณเข้าไปยังโปรแกรมสร้างจากในเกม ให้คุณคลิกที่เครื่องหมายลูกศรขึ้น 🔼 เพื่อบันทึกผลงานของคุณ หรือคลิกที่ปุ่มบันทึกรูปดิสก์ 💾 เพื่อบันทึกแล้วแก้ไขต่อ หากคุณต้องการเซฟและออกไปยัง Sporepedia ให้กดเครื่องหมายถูก ✅ เช่นกัน

คุณสามารถเข้าดูและแก้ไขผลงานของคุณได้ทุกเมื่อ โดยผ่านทาง Sporepedia ภายใต้รายการ ผลงานของฉัน หรือดูได้จาก My Documents (หรือ Documents) \ My Spore Creation

หมายเหตุ: คุณจำเป็นต้องตั้งชื่อและติดป้ายให้กับผลงานของคุณเสมอ

หมายเหตุ: คุณจะไม่สามารบันทึกผลงานด้วยชื่อที่ผู้เล่นคนอื่นได้เคยตั้งเอาไว้แล้ว

🔒 ถ้าคุณเข้าสู่โปรแกรมสร้างของ SPORE จากหน้าจอการเล่นสี คุณจะถูกส่งไปยัง Sporepedia หลังจากที่คุณได้บันทึกผลงานสำเร็จแล้ว ผลงานของคุณจะถูกบันทึกเอาไว้ในผลงานของฉัน

โหมดสร้าง

คุณสามารถปรับแต่งผลงานของคุณได้ในโหมดนี้ ไม่ว่าจะเป็นการเอาชิ้นส่วนเก่าออก แล้วใส่ชิ้นส่วนใหม่จากกาแสดง ชิ้นส่วนเข้าไป หรือปรับแต่งรูปลักษณ์ของผลงานให้หน้าตาขึ้น ในระหว่างที่คุณเล่นเกมนั้น คุณจะโต้ตอบกับชิ้นส่วนใหม่มากมายที่เพิ่มขึ้นมาในโปรแกรมสร้างของคุณ ชิ้นส่วนเหล่านี้จะถูกเพิ่มเข้ามาเพื่อใช้ในการเสริมความสามารถให้กับชิ้นงานของคุณ คุณสามารถอ่านความสามารถของพวกมันได้ ด้วยการลากเมาส์ไปขึ้นชิ้นส่วนที่คุณต้องการ

หมายเหตุ: สิ่งปลูกสร้างและยานอวกาศไม่มีความสามารถพิเศษ

🔒 คุณสามารถดูความสามารถของชิ้นส่วนได้โดยลากเมาส์ไปชี้ที่เนื้อชิ้นส่วนนั้นๆ

หมายเหตุ: การตัดสินใจของคุณในช่วงหนึ่งๆ นั้นจะส่งผลต่อความสามารถในช่วงต่อๆ ไปของเกมนั้น ถ้าหากคุณติดป้ายสำหรับพื้นที่ให้กับผลงานของคุณในช่วงวิวัฒนาการ ผลงานของคุณจะกัมมันตอลงนับแต่นั้นเป็นต้นไป

🔒 กด Ctrl + N เพื่อสร้างผลงานชิ้นใหม่

การควบคุมกล้อง

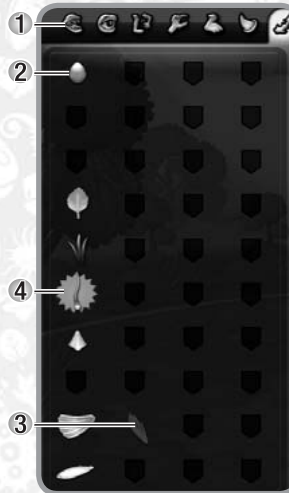
ใช้ปุ่มหมุนมุมมองหรือคลิกซ้ายค้างไว้แล้วลากเพื่อหมุนมุมมองโปรอบฯ ผลงาน กดปุ่ม + / - หรือกด Shift และหมุนล้อเมาส์เพื่อซูม เข้าและออกจากผลงาน

การเลือกส่วนลำตัว

เลือกส่วนลำตัวอินโฟกราฟการกดปุ่ม ผลงานชิ้นใหม่ 🔄 ถ้าหากคุณได้แก้ไขผลงานชิ้นเดิมแล้ว คุณจะได้รับคำเตือนให้บันทึกผลงานชิ้นนั้นๆ ก่อนที่เกมจะลบส่วนลำตัวอินโฟกราฟใหม่ให้คุณ

กาแสดงชิ้นส่วน

กดเลือกประเภทของชิ้นส่วน (ปาก, ตา, ชิ้นส่วนปลักย่อย ฯลฯ) โดยคลิกที่แถบด้านบนสุดของกาแสดงชิ้นส่วน



- 1) คลิกเพื่อเปิดดูชิ้นส่วนประเภทต่างๆ
- 2) ชิ้นส่วนที่เลือกใช้ได้
- 3) ชิ้นส่วนที่ไม่สามารถใช้ได้ (ราคาแพงเกินไป)
- 4) ชิ้นส่วนใหม่

ขณะที่คุณอยู่ในโหมดสร้าง ประเภทของชิ้นส่วนที่เลือกไว้จะปรากฏขึ้นทางซ้ายของหน้าจอ ชิ้นส่วนที่ใช้งานได้ในแต่ละประเภทนี้จะปรากฏเป็นรูปให้ดู ในขณะที่ชิ้นส่วนซึ่งยังไม่ได้ปลดล็อกจะเป็นรูปไล่ปาล่าแกมที่อยู่ ชิ้นส่วนที่คุณยังไม่เคยเห็นจะมีแสงสว่างออกมาโดยรอบ ชิ้นส่วนที่มีประสิทธิภาพและราคาแพงที่สุดจะปรากฏอยู่ทางขวาสุดของกาแสดง

การเพิ่มชิ้นส่วน

1. คลิกแล้วลากชิ้นส่วนที่คุณต้องการจากกาแสดงแล้ววางมันลงบนผลงาน ขนาดประมาณสำหรับการซื้อชิ้นส่วนจะถูกหกอออกเมื่อคุณลากชิ้นส่วนนั้นๆ จากกาแสดง
2. ถ้าหากคุณวางชิ้นส่วนใดๆ ลงบริเวณกึ่งกลางของผลงาน ชิ้นส่วนจะปรากฏขึ้นเพียง 1 ชิ้น หากคุณวางมันลงที่ด้านข้าง มันจะปรากฏเป็น 2 ชิ้นอยู่ที่แต่ละข้างอย่างสมดุล ทั้งนี้ราคาของชิ้นส่วนนั้นจะไม่เพิ่มขึ้นเป็นสองเท่าแต่อย่างใด
3. ปลอยเมาส์เพื่อวางชิ้นส่วนลงบริเวณที่ต้องการ
4. หลังจากวางชิ้นส่วนลงแล้ว พลั่ชีวิตและความสามารถของผลงานของคุณจะเปลี่ยนไปตามคุณสมบัติของชิ้นส่วนนั้นๆ
5. คุณสามารถเปลี่ยนแปลงลักษณะต่างๆ ของชิ้นส่วนได้ ไม่ว่าจะเป็นขนาด, สี, การวาง หรือตำแหน่ง (ดูข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่หน้า 14)

หากต้องการเอาชิ้นส่วนออก ให้ลากชิ้นส่วนนั้นออกจากผลงานแล้วปล่อยเมาส์

การเพิ่มชิ้นส่วนจำเป็นต้องเสียค่าใช้จ่ายและจะเป็นการเพิ่มความซับซ้อนของผลงานอีกด้วย

การจัดกาองประมาณ

การออกแบบผลงานของคุณนั้นจำเป็นต้องกั้ทั้งงบประมาณเป็นสำคัญ การผสมผสานที่เหมาะสมระหว่างราคาและความสามารถนั้นคือศิลปะที่คุณควรจะเรียนรู้เอาไว้เพื่อใช้งานโปรแกรมสร้างทุกอย่างของ SPORE

หมายเหตุ: การลงสีผลงานไม่จำเป็นต้องใช้งบประมาณ

🔒 ระหว่างการเล่นเกมนั้นแต่ละช่วงนั้น คุณอาจจำเป็นต้องใช้โปรแกรมสร้างเพื่อช่วยคิดแปลงผลงาน และชิ้นส่วนที่คุณนำมาใช้แล้วสามารถขายคืนสมอเพื่อนำตังงบประมาณไปใช้กับชิ้นส่วนอื่นๆ ต่อไป

🔒 ถ้าหากคุณทำอะไรผิดพลาดกับชิ้นงาน คุณสามารถกดปุ่มยกเลิกการกระทำล่าสุดได้เสมอ อ่านข้อมูลเพิ่มเติมได้จาก หน้า 17

มาตรการรักษาความปลอดภัย

โปรแกรมสร้างกุกอย่างของ SPORE นั้นมีข้อจำกัดสำคัญอีกอย่างคือความปลอดภัยของผลงาน การเพิ่มชิ้นส่วนเข้าไปในผลงานทำให้มาตรการรักษาความปลอดภัยเพิ่มขึ้นเรื่อยๆ หากมาตรการรักษาความปลอดภัยเพิ่มขึ้นแล้ว คุณจะไม่สามารถเพิ่มชิ้นส่วนใดๆ ที่ไม่เหมาะสมของคุณได้อีก

- ในแต่ละช่วงของเกมนั้น เกมประเภทของโปรแกรมสร้างจะมีหน่วยที่แตกต่างกันออกไปไม่ว่าจะเป็น DNA Sporebaht และอื่นๆ หน่วยทรัพยากรเหล่านี้จะปรากฏอยู่ที่ด้านล่างซ้ายของหน้าจอสร้าง

การลบชิ้นส่วนต่างๆ

1. คุณสามารถลบชิ้นส่วนได้ด้วยการลากชิ้นส่วนนั้นๆ ออกนอกตัวผลงาน หรือคลิกที่ชิ้นส่วนที่ต้องการแล้วกดปุ่ม Backspace หรือ Delete
2. เมื่อชิ้นส่วนถูกลบออกไปแล้ว คุณจะได้รับคะแนนตามราคายของชิ้นส่วนนั้นๆ และความสามารถที่มาจากคุณสมบัติของชิ้นส่วนนั้นๆ ก็จะหายไปด้วย

การปรับแต่งชิ้นส่วน

หลังจากคุณติดตั้งชิ้นส่วนลงในแบบผลงานของคุณแล้ว คุณก็จะสามารถปรับขนาด หมุนตำแหน่ง หรือเปลี่ยนรูปแบบของมันได้ คุณควรระมัดระวังการเปลี่ยนแปลงรูปแบบของชิ้นส่วนต่างๆ ในโปรแกรมสร้างของ SPORE จนเกิดความคุ้นเคยและเข้าใจการทำงานของมันเป็นเสียก่อน หากคุณไม่พอใจกับหน้าตาของชิ้นส่วนหลังปรับแต่ง คุณสามารถยกเลิกโดยการใช้นิ้ว ยกเลิกได้ทุกเมื่อ อ่านรายละเอียดได้ที่หน้า 17

- คุณสามารถเปลี่ยนรูปร่างของชิ้นส่วนได้ด้วยการคลิกที่ชิ้นส่วนนั้น แล้วจึงลากตัวปรับแต่งสีฟ้าที่ปรากฏขึ้นมา
- คลิกและลากลูกศรปรับแต่งเพื่อยืดหรือหดชิ้นส่วน
- เลื่อนตำแหน่งลูกบอลเพื่อเปลี่ยนทิศทางการบินของชิ้นส่วน
- คลิกและลากวงแหวนเพื่อหมุนชิ้นส่วน

การปรับขนาดชิ้นส่วน

คุณสามารถปรับขนาดชิ้นส่วนต่างๆ ได้ด้วยการเลือกชิ้นส่วนนั้นๆ แล้วหมุนล้อเมาส์ไปมา หรือคลิกปุ่มลูกศรขึ้นหรือลง

โหมดคลัง

ในโหมดคลังนั้น คุณสามารถมองชิ้นส่วนต่างๆ บนผลงานของคุณได้จากทาดสีและลวดลายต่างๆ ที่มีให้เลือกมากมาย

- เมื่อใช้งานโหมดคลังได้โดยคลิกที่สัญลักษณ์รูปแปดทาสีที่อยู่ด้านบนของหน้าจอ ทาดสีจะปรากฏขึ้นทางด้านขวาของผลงาน

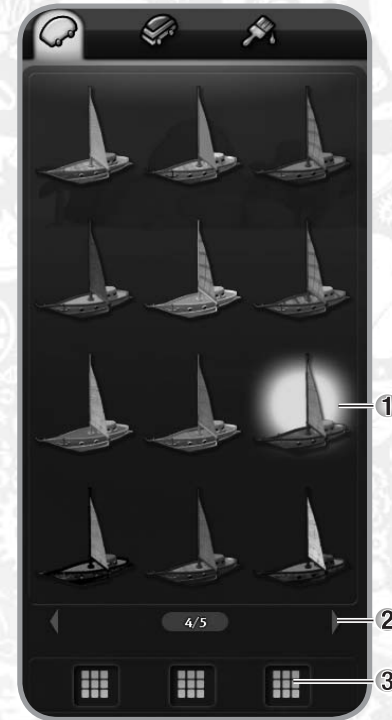
คุณสามารถมองผลงานของคุณได้โดยใช้วิธีการต่อไปนี้



- 1) เลือกแบบสีสำเร็จรูป
- 2) ลายเฉพาะส่วน
- 3) โหมดแปดทาสี
- 4) สี่ที่มีให้ใช้
- 5) ลวดลายที่มีให้ใช้
- 6) คลิกเพื่อคัดลอกชิ้น
- 7) สี่ที่เลือกอยู่ในปัจจุบันซึ่งจะนำไปใช้กับลายต่างๆ (เฉพาะอาคาร, ยานพาหนะ และยานอวกาศเท่านั้น)
- 8) ลวดลายที่เลือกอยู่ในปัจจุบันซึ่งจะนำไปประกอบสี่ต่างๆ (เฉพาะอาคาร, ยานพาหนะ และยานอวกาศเท่านั้น)

การลงสีด้วยลวดลายสำเร็จรูป

คุณสามารถลงสีงานของคุณทั้งชิ้นได้ด้วยการใช้ลายสำเร็จรูปเพียงปุ่มเดียว สิ่งที่คุณต้องทำก็คือคลิกแบบสีที่ต้องการ แล้วชิ้นงานก็จะถูกลงสีตามแบบนั้นๆ กับ



- 1) เลือกแบบที่ต้องการ
- 2) คลิกลูกศรเพื่อดูแบบเพิ่มเติม
- 3) คัดลอกแบบสี

การคัดลอกแบบสี

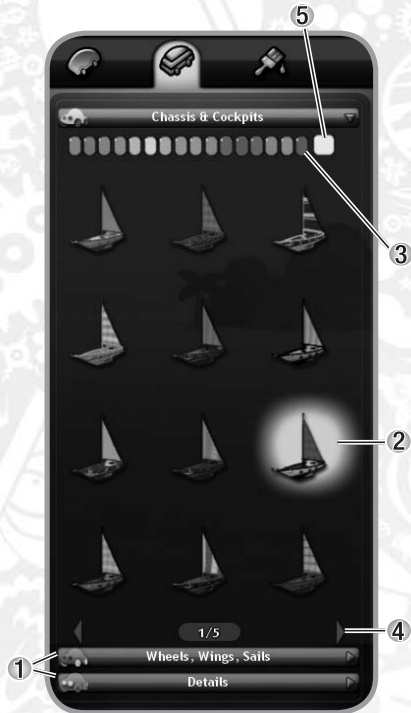
คุณสามารถลอกแบบสีจากงานอื่นๆ ใน Sporepedia ได้

วิธีการลอกแบบสี:

1. คลิกโหมดแปดทาสี
2. คลิกตัวเลือกลอกแบบสีเพื่อเข้าไปยัง Sporepedia
3. เลือกแบบชิ้นงานที่คุณต้องการจะลอกสี จากนั้นกดเครื่องหมายถูกสีเขียว
4. กลับมายังโหมดคลัง คุณจะเห็นว่าชิ้นงานของคุณนั้นถูกลงสีตามแบบที่คุณได้เลือกใน Sporepedia เรียบร้อยแล้ว

การลงสีทีละชิ้น

คุณสามารถลงสีชิ้นงานของคุณแยกเป็นชิ้นๆ ได้ด้วยการเลือกแถบลงสีทีละชิ้น ในแถบนี้คุณสามารถเลือกลวดลายและสีของแต่ละชิ้นบนชิ้นงานแยกออกจากกันได้ต่างหาก สำหรับผิวของชิ้นงานแต่ละชิ้นนั้นๆ คุณควรเลือกลวดลายก่อนเลือกสีเพื่อจะหลีกเลี่ยงความแตกต่างได้ง่ายขึ้น



- 1) คลิกเพื่อเปิดกาคลงสีชิ้นอื่น
- 2) คลิกเพื่อเลือกลวดลายสำหรับชิ้นนั้น ๆ
- 3) คลิกเพื่อเปลี่ยนสีของลวดลายชิ้นนั้น ๆ
- 4) คลิกลูกศรเพื่อดูรูปแบบเพิ่มเติม
- 5) กลับไปยังสีดั้งเดิมที่ติดมากับลวดลายก่อนลงสี

ขั้นตอนการลงสีทีละชิ้น:

โดยทั่วไปแล้ว ผลงานทุกชิ้นจะมีชิ้นสีทั้งหมดสามชิ้น

ขั้นที่ 1 ลวดลายและสีในขั้นนี้จะเป็นของพื้นผิวชิ้นในสุดของผลงาน

ขั้นที่ 2 ลวดลายและสีในขั้นนี้จะปรากฏขึ้นกับลวดลายและสีในขั้นแรก

ขั้นที่ 3 ลวดลายชั้นนอกสุดจะเป็นรายละเอียดปลีกย่อยบนผลงาน

1. คลิกแถบลงสีเฉพาะส่วน
2. คลิกเลือกสีของชิ้นลวดลายเริ่มต้นตั้งแต่ขั้นที่ 1
3. เลือกสีเฉพาะแต่ละส่วน กดปุ่มลูกศรเพื่อดูลวดลายที่มีให้เลือกทั้งหมด คลิกบนลายที่ต้องการเพื่อนำไปใช้บนชิ้นงาน
4. ถ้าหากคุณพอใจกับลวดลายนั้น เลือกสีที่ต้องการจากกาคลงสีแล้วกดค้างไว้เพื่อเลือก: ดับแสงเงาของสี
5. ทำขั้นตอนด้านบนซ้ำกับลวดลายทุกชิ้น

โหมดปรอทกาลิ

คุณสามารถใช้โหมดปรอทกาลิเพื่อลงสีงานของคุณทีละส่วนแยกจากกันได้ (ไม่สามารถใช้โหมดนี้ได้โปรแกรมกำเนิด SPORE)



- 1) เลือกและดัดแปลงรูปแบบและลวดลาย (ถ้าหากแถบสีปรากฏขึ้นสองแถบ คุณสามารถเลือกสีสำหรับลวดลายนั้นได้สองสี)
- 2) เลือกลวดลาย
- 3) คลิกเพื่อเปลี่ยนสีของลวดลาย
- 4) คลิกลูกศรเพื่อเลือกชิ้นส่วนแบบอื่น ๆ
- 5) กลับไปยังสีดั้งเดิมที่ติดมากับลวดลายก่อนลงสี

ยกเลิก/ทำซ้ำ

คุณสามารถแก้ไขข้อผิดพลาดระหว่างการดัดแปลงผลงานได้ด้วยการใช้ปุ่ม ยกเลิก เพื่อเปลี่ยนการดัดแปลงครั้งสุดท้ายกลับไปยังสถานะก่อนหน้า

1. ยกเลิกการดัดแปลงล่าสุดได้ด้วยการกดปุ่มลูกศรที่ชี้ไปทางซ้ายซึ่งอยู่ที่ด้านล่างขวาของหน้าจอ
2. ทำการดัดแปลงที่คุณยกเลิกซ้ำได้เมื่อคุณยกเลิกไปแล้ว โดยการกดปุ่มลูกศรชี้ไปทางขวาซึ่งอยู่ทางด้านข้าง

โชว์และแบ่งปันผลงานของคุณ

คุณสามารถโชว์และเผยแพร่ผลงานของคุณให้เข้าไปในจักรวาลของผู้เล่นคนอื่น ๆ และยังสามารถส่งผลงานไปให้เพื่อนหรือคนในครอบครัวที่เล่น SPORE โดยตรงหรือให้ชุมชน SPORE ทั้งหมดบนอินเทอร์เน็ตที่ www.spore.com

- คุณสามารถโชว์และแบ่งปันผลงานโดยตรงจากโปรแกรมสร้างของ SPORE (หน้า 11)
- คุณยังสามารถส่งภาพถ่ายและวิดีโอของผลงานคุณได้เช่นกัน ดูรายละเอียดเกี่ยวกับขั้นตอนที่หน้า 23

เผยแพร่ผลงานของคุณใน Spore.com

ก่อนที่คุณจะเริ่มเผยแพร่ผลงานของคุณนั้น คุณควรจะได้คำคืนที่เหมาะสมให้กับผลงานของคุณเสียก่อนเพื่อให้ผู้เล่นคนอื่นสามารถค้นหาผลงานชิ้นนี้ได้ง่ายขึ้น อ่านรายละเอียดได้ที่หน้า 12

● คุณยังสามารถเพิ่มผลงานของคุณให้เป็นส่วนหนึ่งของ Sporecast ที่คุณสร้างขึ้นมา ศึกษาข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับ Sporecast ได้ที่หน้า 54

1. จากหน้า Sporepedia คลิกแถบ ผลงานของฉัน ทางด้านซ้ายของหน้าจอ
2. เลือกผลงานที่คุณต้องการเผยแพร่
3. คลิกปุ่ม โฉว
4. เพียงเท่านี้ผลงานของคุณก็จะได้รับการเผยแพร่ผ่าน Spore.com แล้ว

อีเมลผลงานของคุณให้เพื่อน

หากคุณยังไม่พร้อมที่จะโชว์ผลงานของคุณให้ทุกคนในจักรวาล SPORÉ ได้รับชมซะก็ คุณสามารถแบ่งปันผลงานเหล่านั้นให้เพื่อนหรือคนสนิทได้รับชมก่อนเพื่อความมั่นใจ

วิธีส่งผลงานให้เพื่อน:

1. จากฮาร์ดดิสก์ของคุณ เข้าไปยัง My Documents (หรือ Documents)\My Spore Creations

หมายเหตุ: ช่องทางดังกล่าวคือไดเรกทอรีพื้นฐานที่เกมได้บันทึกผลงานของคุณเอาไว้ ผลงานของคุณจะถูกเก็บไว้ที่อื่นถ้าหากคุณไม่ได้เลือกตามคำแนะนำ

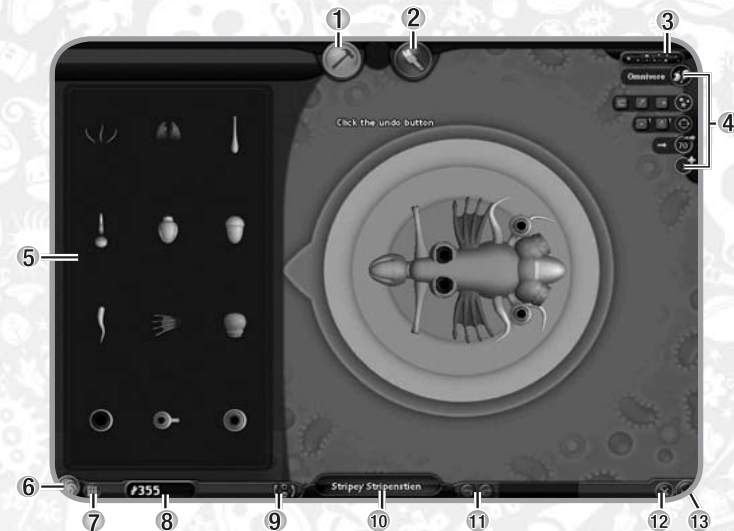
2. เลือกประเภทของผลงานที่คุณต้องการจะส่ง
3. ทำไฟล์ .png ของผลงานชิ้นดังกล่าวแล้วส่งไฟล์นั้นๆ ไป
4. คุณสามารถติดตั้งผลงานที่ได้รับมาจากอีเมลด้วยการบันทึกไฟล์ผลงานที่เป็นนามสกุล .PNG ไว้บนเดสก์ท็อป จากนั้นให้ลากไฟล์มาปล่อยลงในหน้าต่างโปรแกรมสร้างของเกม

หมายเหตุ: คุณยังสามารถนำผลงานชิ้นต่างๆ ที่เป็นไฟล์ .png ไปใช้ในเกมได้ โดยบันทึกไฟล์ดังกล่าวไว้ในไดเรกทอรีที่กล่าวถึงด้านบน เมื่อคุณเริ่มเล่น SPORÉ ให้เข้าไปดูใน Sporepedia ได้หัวข้อ ผลงานทั้งหมด



โปรแกรมกำเนิดเซลล์

ในช่วงจูสซิปั้น คุณสามารถเก็บรวบรวมชิ้นส่วนต่างๆ ของเซลล์ได้จากซากของเซลล์อื่นๆ หรือเศษชิ้นส่วนของอวกาศนาตาแตม DNA ที่คุณได้รับจากการกินอาหารจะนำมาใช้ชิ้นส่วนเพื่อเพิ่มความสามารถให้กับเซลล์ของคุณได้ตลอดเวลาที่คุณเล่นช่วงจูสซิปอยู่นั้น คุณสามารถกดปุ่ม เรียกหาๆ เพื่อเข้าสู่โปรแกรมกำเนิดเซลล์เมื่อต้องการ



- | | |
|-------------------------------|---|
| 1) โคมสร้าง (หน้า 12) | 8) แทม DNA ปัจจุบัน |
| 2) โคมลงสี (หน้า 14) | 9) จุดควบคุมแบบกลิ้ง |
| 3) มาตราวัดความซับซ้อน | 10) คลิกเพื่อตั้งชื่อเซลล์ของคุณ |
| 4) ความสามารถและระดับของเซลล์ | 11) ยกเลิก/ทำซ้ำ |
| 5) ชิ้นส่วนที่ใช้งานได้ | 12) ปิดโปรแกรมกำเนิดโดยไม่ทำการบันทึก |
| 6) ตัวเลือก | 13) บันทึกผลงานและปิดโปรแกรมกำเนิดเซลล์ |
| 7) Sporepedia | |

การเพิ่มชิ้นส่วนให้เซลล์ของคุณจะให้ความสามารถใหม่และเพิ่มระดับความสามารถที่มีอยู่เดิมให้ดียิ่งขึ้น คุณสามารถดูความสามารถของเซลล์ได้จากเมนูบนขวาของหน้าจอ

● ถ้าหากชิ้นส่วนดังกล่าวกลายเป็นสีแดงบนที่ที่คุณพยายามจะติดตั้งลงไป นั่นหมายความว่าไม่สามารถติดตั้งลงกับริเวณนั้นได้

หมายเหตุ: เปิด SporeGuide เพื่อดูข้อมูลเกี่ยวกับชิ้นส่วนทั้งหมดที่มีใช้โปรแกรมกำเนิดเซลล์

อาหาร

ประเภทของปากที่คุณคิดเป็นตัวแทนชนิดของอาหารที่เซลล์ของคุณจะสามารถกินและย่อยได้ และสิ่งนี้เป็นส่วนสำคัญที่ควรทำความเข้าใจก่อนเริ่มเล่น SPORÉ ถ้าหากคุณติดปากกรองให้กับสิ่งมีชีวิตของคุณ มันจะกินได้แต่อาหารประเภทพืชเท่านั้น นอกจากนี้ก็ยังบีบปากกินเนื้ออย่างเดียวหรือกินทั้งพืชทั้งเนื้อ

โปรแกรมกำเนิด SPORE



- 1) รายการชิ้นส่วน
- 2) โหมดสร้าง (หน้า 12)
- 3) โหมดทดสอบการเคลื่อนไหว (หน้า 22)
- 4) โหมดลองสี (หน้า 14)
- 5) มาตราวัดความซับซ้อน
- 6) ชิ้นส่วนที่ใช้งานได้
- 7) ชิ้นส่วนที่ยังไม่ได้รับการปลดล็อก (ยังไม่เคยพบ)
- 8) ชิ้นส่วนที่ใช้งานไม่ได้ (ยังไม่พบ)
- 9) ตัวเลือก
- 10) จำนวนแต้ม DNA ในปัจจุบัน
- 11) ชุดควบคุมกล้อง (หน้า 12)
- 12) คลิกเพื่อตั้งชื่อผลงาน
- 13) ยกเลิก/ทำซ้ำ
- 14) ปิดโปรแกรมกำเนิด SPORE โดยไม่บันทึก
- 15) บันทึกผลงานแล้วปิดโปรแกรม
- 16) ความสามารถและระดับของสิ่งมีชีวิต

หมายเหตุ: หากคุณเพิ่งขึ้นจากน้ำและกำลังจะเริ่มใช้ชีวิตบนบก คุณควรจะเปลี่ยนชิ้นส่วนเก่าๆ อย่างซีลและแฟลกเจลล่าเป็นขา ก่อนคุณจะเริ่มใช้โปรแกรมกำเนิด SPORE คุณจะได้พบโปรแกรมกำเนิดสิ่งมีชีวิต ซึ่งมีระบบคล้ายคลึงกับโปรแกรมกำเนิด SPORE แทนทุกอย่าง

- หากคุณเริ่มเล่นช่วงวิวัฒนาการจากน้ำจากาเล็กซ์ คุณสามารถเข้าโปรแกรมกำเนิด SPORE ได้ในทันทีโดยคลิกปุ่มสร้างใหม่ ใน Sporepedia
- อ่านข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับโปรแกรมกำเนิด SPORE ได้จาก SporeGuide ภายในเกม

ประเภทของชิ้นส่วน

ในโปรแกรมกำเนิด SPORE นั้น ภาคชิ้นส่วนประกอบด้วยประเภทชิ้นส่วนหลายๆ ประเภทด้วยกัน

- คุณสามารถดูรายการชิ้นส่วนทั้งหมดได้โดยคลิกที่ปุ่มรูปก่อนเพื่อเปิดโหมดสร้างขึ้นมา ลากเมาส์ไปชี้เหนือสัญลักษณ์ต่างๆ ที่มุมบนซ้ายของหน้าจอเพื่อดูรายการประเภทต่างๆ คลิกที่สัญลักษณ์เหล่านั้นเพื่อเลือกดูชิ้นส่วนในแต่ละประเภท

ชิ้นส่วนแต่ละชิ้นนั้นสามารถเพิ่มความสามารถต่างๆ ได้แตกต่างกันออกไป คุณสามารถดูความสามารถเหล่านี้ได้โดยเลื่อนเมาส์ไปชี้ที่ชิ้นส่วนนั้นๆ

แขนและขา

ในบางครั้งคุณอาจจะต้องขยับส่วนลำตัวเพื่อปรับให้เข้ากับรูปแบบของแขนและขา เพื่อยามมองผลงานของคุณจากด้านหน้า ขณะปรับข้อต่อเข้าหรือออกจากลำตัวและมองจากด้านข้างขณะเลื่อนเป็นชิ้นลง

- คุณสามารถปรับขนาดของข้อต่อได้ด้วยการคลิกแล้วหมุนล้อเมาส์

มือและเท้า

แขนและขาคู่มือจะมีมือและเท้าแบบพื้นฐานมาให้อยู่แล้ว แต่คุณสามารถเปลี่ยนมันเป็นแบบอื่นๆ ได้เพื่อเพิ่มความสามารถตามต้องการ คุณสามารถติดมือและเท้าเข้ากับปลายแขนและขาเท่านั้น

- คุณสามารถเปลี่ยนมือและเท้าได้ด้วยการคลิกที่มือและเท้าที่มีอยู่เดิมแล้วลากมันออกเพื่อทิ้งไป จากนั้นจึงนำชิ้นใหม่ใส่เข้าไปแทนที่

การปรับกระดูกสันหลัง

คุณสามารถเปลี่ยนแปลงขนาด รูปร่าง และมุมของกระดูกสันหลังได้ กระดูกสันหลังจะปรากฏขึ้นเมื่อคุณคลิกที่ลำตัวของชิ้นงาน ตัวปรับขนาดของกระดูกจะปรากฏขึ้นที่ปลายทั้งสองด้าน

การเพิ่มความยาว

- คุณสามารถยืดความยาวของกระดูกสันหลังได้โดยเพิ่มปริมาณข้อต่อเข้าไป คลิกที่ตัวปรับความยาวที่ปลายของกระดูกสันหลังแต่ละข้างแล้วลากไปมาเพื่อยืดและหดกระดูกสันหลัง

หมายเหตุ: ถ้าหากคุณหดกระดูกสันหลังสั้นเกินไป ชิ้นส่วนต่างๆ จะถูกรวมมารวมไว้ที่เดียวกันแล้วจะกลับไปยังตำแหน่งเดิมเมื่อคุณยืดกระดูกสันหลังกลับไปยังขนาดที่มันเคยเป็น ถ้าหากคุณหดกระดูกสันหลังสั้นเกินกว่าจะรองรับแขนและขาที่มีอยู่ได้ ตัวปรับขนาดจะหายไปและขาซึ่งจะปรากฏขึ้นเป็นสีแดง

การรอกลำตัว

- คุณสามารถรอกส่วนปลายของกระดูกสันหลังได้โดยการคลิกแล้วลากตัวปรับความยาวไปในทิศทางที่ต้องการ
- คุณสามารถปรับองศาของกระดูกสันหลังแต่ละส่วนได้โดยการคลิกแล้วลากกระดูกสันหลังก่อนที่ต้องการงอ

การปรับขนาดชิ้นส่วนและลำตัว

คุณสามารถปรับขนาดชิ้นส่วนได้ทุกชิ้นตามต้องการโดยเลือกชิ้นส่วนเหล่านั้นแล้วหมุนล้อเมาส์เพื่อปรับขนาด

- การปรับขนาดตัวนั้นสามารถกระทำได้โดยคลิกที่กระดูกสันหลังก่อนที่ต้องการแล้วหมุนล้อเมาส์เพื่อย่อหรือขยายลำตัวในส่วนนั้นๆ คุณสามารถกดปุ่มลูกศรขึ้นและลงแทนล้อเมาส์ได้เช่นเดียวกัน

อุปกรณ์สร้างอื่นๆ

ตัวปรับแต่งชิ้นส่วน

คุณสามารถใช้ตัวปรับแต่งชิ้นส่วนได้โดยกด TAB หลังจากติดชิ้นส่วนเข้ากับตัวผลงานของคุณแล้ว ตัวปรับแต่งชิ้นส่วนนี้จะช่วยให้คุณดูรายละเอียดของลักษณะมากขึ้นตามต้องการ

การโคลนชิ้นส่วน

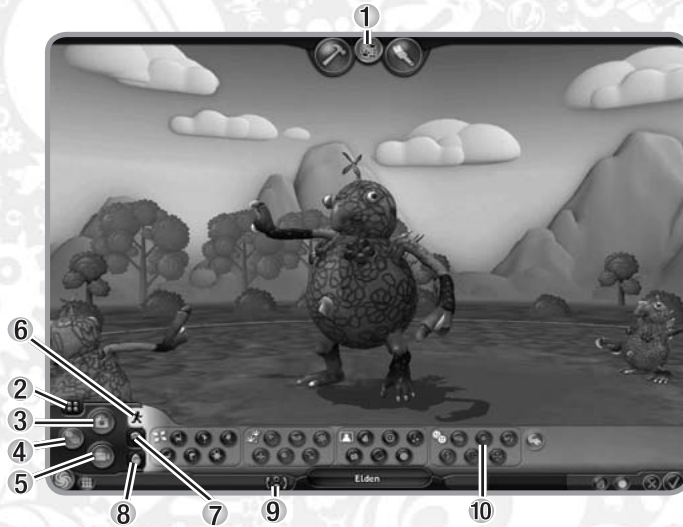
คุณสามารถโคลนชิ้นส่วนที่ติดอยู่กับชิ้นงานได้โดยกดปุ่ม ALT และคุณก็ต้องเสียค่าใช้จ่ายในการโคลนชิ้นส่วนนั้นๆ เท่ากับราคาดิ

- หากชิ้นส่วนนั้นๆ อยู่ตรงแนวกลางของชิ้นงาน คุณสามารถลากมันออกไปด้านข้างเพื่อสร้างชิ้นส่วนอีกอันบนด้านตรงกันข้ามของชิ้นงานได้โดยไม่เสียค่าใช้จ่ายเพิ่มเติม

การควบคุมแขนและขาเพิ่มเติม

- สบแขนและขาออกเป็นส่วนตัวได้โดยกด CTRL แล้วคลิกระหว่างข้อต่อสองข้อ คุณสามารถลบข้อต่อส่วนที่เป็นไหล่หรือสะโพกได้
- เชื่อมต่อแขนหรือขาเข้ากับข้อต่อของแขนหรือขาที่ติดไว้กับลำตัวแล้วได้โดยกด CTRL แล้วลากแขนขาใหม่ไปติดกับข้อต่อของแขนขาเก่า

โหมดทดสอบการเคลื่อนที่



- 1) คลิกเพื่อเข้าสู่โหมดทดสอบการเคลื่อนที่
- 2) ส่วนแสดงภาพ
- 3) ถ่ายภาพนิ่ง
- 4) สร้างรูป Avatar แบบเคลื่อนไหว
- 5) บันทึกวิดีโอ

- 6) คำสั่งทำงานต่างๆ
- 7) เปลี่ยนฉากหลัง
- 8) เพิ่มเจ้าตัวเล็กไปในฉาก
- 9) ลบรูปจำลอง
- 10) คลิกที่ปุ่มต่างๆ เพื่อให้สิ่งมีชีวิตของคุณแสดงท่าทาง

ในโหมดทดสอบการเคลื่อนที่นั้นคุณสามารถดูท่าทางของสิ่งมีชีวิตได้ก่อนที่จะนำไปใช้งานจริง ในโหมดนี้ คุณสามารถสั่งให้มันทำท่าทางน่ารักๆ ไม่ว่าจะเป็น เตะเท้า, กระโดดกลับหลัง, ส่งจูบ, หัวเราะ, ร้องไห้ และอื่นๆ อีกมากมาย

การเคลื่อนที่

คุณสามารถสั่งให้สิ่งมีชีวิตของคุณเดินไปมาได้โดยคลิกที่พื้นที่ต้องการจะให้มันเดินไป

- ดับเบิลคลิก เพื่อให้วิ่งแทนการเดิน
- กดปุ่มนกหวีดเพื่อให้สิ่งมีชีวิตหันมาองคุณ

การท่าทางต่างๆ

คลิกที่แถบแสดงท่าทาง เพื่อเปิดตัวเลือกท่าทางต่างๆ ขึ้นมา ในแถบท่าทาง คุณสามารถดูสิ่งมีชีวิตของคุณแสดงอารมณ์และอาการปฏิกิริยาต่างๆ ได้

ฉากหลัง

คุณสามารถเปลี่ยนฉากหลังปัจจุบันได้ตามต้องการ คลิกที่สัญลักษณ์รูปต้นไม้ เพื่อเปิดแถบฉากหลังขึ้นมาใช้

ในโหมดทดสอบการเคลื่อนที่

- ฉากหลังสีต่างๆ ทำให้พื้นหลังของภาพที่ถ่ายมาโปร่งใส คุณสามารถนำรูปไปใช้โดยไม่ฉากหลังตัดไปด้วย

เจ้าตัวเล็ก

คุณสามารถดูลักษณะผลงานของคุณเมื่อเป็นเด็กได้โดยกดปุ่มรูปไข่ เจ้าตัวเล็กพวกนี้จะทำตามตัวใหญ่ทุกครั้งที่คุณสั่ง

- ทำให้เจ้าตัวเล็กหายไปด้วยการกดที่ปุ่มรูปไข่ซ้ำอีกครั้ง

รูปภาพ

คุณสามารถถ่ายภาพผลงานของคุณได้โดยกดปุ่มรูปกล้อง หลังจากแสงแฟลชดับลง ภาพของคุณจะถูกบันทึกเอาไว้ที่: My Documents (หรือ Documents)\My Spore Creations\Pictures

การเปลี่ยนขนาดภาพ

คุณสามารถเปลี่ยนขนาดของภาพที่คุณจะถ่ายเอาไว้ได้จากตัวเลือกการตั้งค่า ได้แก่ เล็ก กลาง และใหญ่ ตามลำดับ

การจัดการรูปภาพ

หลังจากถ่ายภาพเสร็จเรียบร้อยแล้ว คุณสามารถเข้าไปที่ส่วนแสดงภาพเพื่อจัดการกับรูปภาพทั้งหมดได้

จากหน้าจอส่วนแสดงภาพ คุณจะเห็นภาพทั้งหมดเรียงกันโดยลักษณะคล้ายแผ่นฟิล์ม

- กดปุ่มลูกศรที่ด้านล่างเพื่อดูรูปภาพอื่นๆ

- คลิกบนภาพเพื่อส่งทางอีเมล

ส่วนแสดงภาพสามารถเก็บภาพได้สูงสุด 99 ภาพ เมื่อคุณเก็บภาพไว้จนเต็มแล้ว คุณควรจะย้ายมันไปเก็บไว้ที่อื่นหรือลบทิ้งเพื่อให้เหลือที่ว่างไว้ใช้งานต่อไป

- คลิกปุ่ม จัดการรูปภาพ เพื่อเก็บหรือลบรูปภาพทั้งหมด

- คลิก เก็บทั้งหมด เพื่อนำภาพของคุณไปบันทึกไว้ในไดเรกทอรี My Documents (หรือ Documents)\My Spore Creations\Pictures

โปรแกรม

คุณสามารถส่งโปรแกรม SPORE ไปที่เพื่อนได้จากทางส่วนแสดงภาพทันที

วิธีการส่งภาพ:

1. จากส่วนแสดงภาพ กดที่ภาพเพื่อส่งอีเมล
2. ใส่อีเมลของเพื่อนคุณลงในช่อง
3. เขียนข้อความลงในโปรแกรม
4. คลิกที่สัญลักษณ์ของจดหมายเพื่อส่งอีเมล
5. กดสัญลักษณ์ถังขยะเพื่อลบรูปภาพที่คุณต้องการลบ
6. ย้ายภาพที่บันทึกไว้ทั้งหมดไปไดเรกทอรีสำรอง (โฟลเดอร์ Backup) โดยกดปุ่มรูปถังขยะ

การบันทึกวิดีโอ

คุณสามารถบันทึกวิดีโอจากหน้าจอทดสอบการเคลื่อนที่ได้ วิดีโอนี้จะถูกเก็บไว้ในคอมพิวเตอร์ของคุณเพื่อเปิดดูได้ตามต้องการ

- คลิกที่ปุ่มรูปกล้องวิดีโอเพื่อเริ่มบันทึก เลือกท่าทางต่างๆ ให้สิ่งมีชีวิตของคุณทำเพื่อเพิ่มสีสัน

คลิกที่รูปกล้องอีกครั้งเพื่อหยุดการถ่ายทำ

- ความยาวสูงสุดของวิดีโออยู่ที่ 2 นาที

หลังจากคุณหยุดการบันทึกแล้ว คุณสามารถเปิดดูวิดีโอของคุณได้ที่: My Documents (หรือ Documents)\My Spore Creations\Movies

การเปลี่ยนขนาดวิดีโอ

คุณสามารถเปลี่ยนขนาดวิดีโอได้โดยเข้าไปในส่วนการตั้งค่าแล้วเลือกขนาดที่ต้องการ

หมายเหตุ: วิดีโอขนาดใหญ่จะขึ้นพื้นที่ในคอมพิวเตอร์ของคุณมากกว่าขนาดเล็ก

การเผยแพร่วิดีโอของคุณบน YouTube

หลังจากบันทึกวิดีโอเรียบร้อยแล้ว คุณสามารถนำขึ้นเผยแพร่ทาง YouTube ได้โดยกดปุ่มอัปโหลด

หมายเหตุ: คุณต้องเป็นสมาชิกของ YouTube และเล่น SPORE ขณะเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตจึงจะสามารถอัปโหลดได้

รูป Avatar แบบเคลื่อนไหว

คุณสามารถจับภาพเคลื่อนไหวของผลงานคุณในรูปแบบไฟล์ .gif ได้เพื่อนำไปใช้ในเว็บไซต์ต่างๆ

- คลิกที่ปุ่ม จับภาพแบบเคลื่อนไหวได้ เพื่อบันทึก Avatar ลงในเครื่องของคุณ ภาพเคลื่อนไหวจะถูกบันทึกไว้ที่: My Documents (หรือ Documents)\My Spore Creations\AnomatedAvatars

โปรแกรมออกแบบเครื่องแต่งกาย

เมื่อสิ่งมีชีวิตที่คุณสร้างวิวัฒนาการมาถึงช่วงสร้างเผ่า พวกเขาย่อมไม่อยากจะเดินไปเดินมาตัวเปล่าอีกต่อไปแล้ว คุณสามารถเลือกเครื่องแต่งกายที่เหมาะสมให้พวกเขาตามแบบที่ชอบได้

- คลิกที่โปรแกรมออกแบบเครื่องแต่งกายจากในเกมได้โดยคลิกที่แถบเครื่องแต่งกายในหน้าจอจัดการเผ่า เมือง หรือ อาณานิคมของคุณ
- ในช่วงสร้างเผ่า ลากเมาส์ไปขึ้นบนกระท่อมหักเพื่อเข้าสู่โปรแกรมจัดการเผ่า
- ในช่วงสร้างอารยธรรม ลากเมาส์ไปขึ้นบนที่ว่าการเมืองเพื่อเข้าสู่โปรแกรมจัดการเมือง
- ในช่วงท่องเที่ยวอวกาศ ลากเมาส์ไปขึ้นบนที่ว่าการอาณานิคมเพื่อเข้าสู่โปรแกรมจัดการอาณานิคม

โหมดสร้างเครื่องแต่งกาย

คุณสามารถเพิ่มหรือลบชิ้นส่วนเครื่องแต่งกายของสิ่งมีชีวิตของคุณได้จากโหมดสร้าง นำเมาส์ไปชี้ที่ชิ้นส่วนในรายการเพื่อดูสิ่งโจมตี ป้องกัน และอื่นๆ ที่มีจะมอบให้แกสมาชิกในเผ่า ยกตัวอย่างเช่น ชิ้นส่วนหน้าอกบางชิ้นก็มีกระเป๋าคาดมาด้วยไว้สำหรับเก็บของได้

คลิกเครื่องแต่งกายชิ้นที่คุณต้องการแล้วเอาไปติดบนตัวสิ่งมีชีวิตเพื่อส่วนใส่ ดูรายละเอียดได้ที่หน้า 26

ในโหมดลงสี คุณสามารถลงสีเครื่องแต่งกายทั้งหมดด้วยหรือทีละส่วนก็ได้

การควบคุมความซับซ้อนของเครื่องแต่งกาย

เมื่อคุณเพิ่มปริมาณชิ้นส่วนให้เครื่องแต่งกายของคุณ มาตรฐานความซับซ้อนก็จะเพิ่มขึ้นตามลำดับ คุณสามารถตรวจสอบความซับซ้อนของเครื่องแต่งกายได้โดยดูมาตรฐานความซับซ้อนที่มุมบนขวาของหน้าจอ

โปรแกรมสร้างสิ่งปลูกสร้าง

ในช่วงสร้างอารยธรรมนั้น คุณสามารถสร้างสิ่งปลูกสร้างต่างๆ และยานพาหนะเพื่อขยายเมืองและอาณาจักรของคุณ โดยใช้โปรแกรมจัดการเมือง สร้างสิ่งปลูกสร้างต่าง ๆ เพื่อแสดงให้เห็นถึงทรัพยากรของคุณถึงความน่าเกรงขามและทรงพลัง คุณยังสามารถปรับความสามารถต่าง ๆ ของยานพาหนะของคุณไม่ว่าจะเป็นความเร็ว กำลังโจมตี และความทนทาน

นอกเหนือจากการสร้างสิ่งปลูกสร้างและยานพาหนะแล้ว คุณยังสามารถตกแต่งเมืองของคุณด้วยของตกแต่งต่างๆ อีกทั้งยังสามารถแต่งเพลงประจำชาติและเครื่องแต่งกายทางโปรแกรมจัดการเมืองได้อีกด้วย ดูข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่หน้า 27

โปรแกรมสร้างสิ่งปลูกสร้างจะช่วยให้คุณสร้างสิ่งปลูกสร้างใหญ่ๆ ในเมืองได้ สิ่งปลูกสร้างแต่ละชนิดในเมืองนั้นส่วนนี้หน้าที่แตกต่างกันไป คุณจะบันทึกผลงานสิ่งปลูกสร้างได้เมื่อมีส่วนประกอบอย่างน้อยสามส่วนขึ้นไป

- คลิกที่ว่าการเมืองเพื่อเปิดโปรแกรมจัดการเมือง
- คุณสามารถสร้างสิ่งปลูกสร้างประเภทต่างๆ ได้ดังนี้ ที่ว่าการเมือง ที่พักอาศัย แหล่งบันเทิง และโรงงาน (ดูข้อมูลเพิ่มเติมที่หน้า 28)

การใช้โหมดสร้างสิ่งปลูกสร้าง

เมื่อเปิดโปรแกรมสร้างสิ่งปลูกสร้างขึ้นมา คุณจะเริ่มต้นในโหมดสร้างซึ่งคุณสามารถเพิ่มชิ้นส่วนของสิ่งปลูกสร้างเข้าไปได้ที่มุมบนขวาของหน้าจอ คุณจะได้พบกับสัญลักษณ์ต่างๆ ซึ่งมีไว้สำหรับเปิดแถบชิ้นส่วนประเภทต่างๆ อันได้แก่ หลังคา, โครงสร้างหลัก, ตัวเชื่อมต่อ, หน้าต่าง, ประตู, ปลักย่อย และชิ้นส่วนเฉพาะประเภท

หมายเหตุ: ความกว้างและสูงของสิ่งปลูกสร้างจะถูกจำกัดไว้ที่ระดับหนึ่ง

ชิ้นส่วน

หลังจากคุณเพิ่มชิ้นส่วนเข้าไปในอาคารของคุณแล้ว คุณสามารถปรับแต่งมันได้โดยใช้ ตัวปรับแต่งชิ้นส่วน ซึ่งจะปรากฏขึ้นเมื่อคุณคลิกที่ชิ้นส่วนนั้นๆ

- ลบชิ้นส่วนได้โดยกดปุ่ม DELETE หรือ BACKSPACE หรือคลิกและลากชิ้นส่วนนั้นๆ ออกนอกตัวอาคาร คุณสามารถซ่อนหรือแรกรังชิ้นส่วนเข้าหากันได้ ลากชิ้นส่วนชิ้นหนึ่งเข้าไปในชิ้นส่วนอีกชิ้นหนึ่ง ลากชิ้นส่วนไปวางซ้อนบนอีกชิ้นเพื่อต่อบนชิ้นนั้นขึ้น

ติดอีกโมบิต

หน้าต่างและประตูมีระบบติดตั้งพิเศษ เมื่อคุณวางหน้าต่างหรือประตูไว้หนึ่งแล้ว อันต่อไปจะวางเรียงกันเป็นแนวได้โดยอัตโนมัติ ถ้าหากคุณไม่ชอบตำแหน่งดังกล่าว คุณสามารถเลื่อนมันไปวางไว้ตามตำแหน่งที่ต้องการได้

การวางตามแกน

เมื่อคุณวางชิ้นส่วนลงแล้ว คุณสามารถเคลื่อนมันไปมาตามแกนต่างๆ ได้

- หากต้องการเคลื่อนชิ้นส่วนตามแนวตั้ง ให้กด Ctrl ค้างไว้แล้วลากไปยังจุดที่ต้องการ

- กด SHIFT ค้างไว้เพื่อเคลื่อนชิ้นส่วนไปมาบนฐานรองผลงาน

ตัวปรับแต่งชิ้นส่วนขึ้นสูง

หลังจากคุณวางชิ้นส่วนของอาคารเรียบร้อยแล้ว คุณสามารถปรับแต่งมันด้วยตัวปรับแต่งชิ้นส่วนได้

- กด TAB ค้างไว้ขณะเลือกชิ้นส่วนเพื่อเปิดตัวปรับแต่งชิ้นส่วนสูง

หมายเหตุ: ส่วนโครงสร้างและหลังคาจะไม่มีการปรับแต่งชิ้นส่วนสูง

การโคลนชิ้นส่วน

กด ALT ค้างไว้เพื่อโคลนชิ้นส่วน ดูรายละเอียดได้ที่หน้า 21

การเพิ่มชิ้นส่วนต้องเสียค่าใช้จ่ายและเป็นการเพิ่มความซับซ้อนให้กับสิ่งปลูกสร้างของคุณไปด้วย ถ้าคุณใช้แต่แบบสะสมจนหมด คุณจะต้อมนำชิ้นส่วนมาขึ้นออกเพื่อรับแท็บคืน

มาตรฐานความซับซ้อนจะแสดงอยู่ที่มุมบนขวาของหน้าจอ การใช้ชิ้นส่วนจะเพิ่มความซับซ้อนขึ้นเสมอ คุณไม่สามารถเพิ่มชิ้นส่วนได้อีกเมื่อมาตรฐานความซับซ้อนเต็ม

โหมดลงสีสิ่งปลูกสร้างและยานพาหนะ

ในโหมดลงสีนั้น คุณสามารถใส่สีและลวดลายต่าง ๆ ลงไปเพื่อตกแต่งสิ่งปลูกสร้างได้ตามที่ต้องการ สำหรับข้อมูลทั่วๆ ไปสำหรับโหมดลงสี ดูได้ที่หน้า 14

คุณสามารถใช้งานการลงสีได้หลายรูปแบบผ่านทางสัญลักษณ์ที่มุมบนขวาของหน้าจอ

ลายสำเร็จรูป คลิกเลือกลายสำเร็จรูปที่คุณต้องการแล้วลงสีตามนั้น

ลายเฉพาะส่วน เลือกลายที่คุณต้องการตามส่วนต่าง ๆ ของสิ่งปลูกสร้าง ดูรายละเอียดได้ที่หน้า 16

แปรงทาสี ใช้โหมดนี้ในการปรับแต่งสีและลวดลายของชิ้นส่วนทีละชิ้น ดูรายละเอียดได้ที่หน้า 17

- คุณสามารถแก้ไขข้อผิดพลาดต่างๆ ได้โดยกดปุ่ม ยกเลิก ที่มุมล่างขวาของหน้าจอ

คุณสามารถลงสีผลงานของคุณตามแบบงานชิ้นอื่นๆ เช่น พาหนะ ใน Sporepedia ได้ ด้วยการใช้อีกรูปแบบสี ดูรายละเอียดได้ที่หน้า 15

การลงสีหลายๆ ส่วน

ชิ้นส่วนแต่ละชิ้นประกอบด้วยบริเวณลงสีหลายบริเวณ ปุ่ม CTRL และ SHIFT ช่วยให้คุณสามารถเลือกส่วนต่างๆ ที่ต้องการจะลงสีได้เป็นพิเศษ

SHIFT ปุ่ม Shift ช่วยให้คุณสามารถเลือกลงสีเฉพาะส่วนที่ได้ไฮไลต์ด้วยเมาส์ของคุณ

CTRL ปุ่ม CTRL ช่วยให้คุณสามารถลงสีได้ในบริเวณเดียวกันสองแบบคือ:

- การลงสีบริเวณเดียวกันบนชิ้นส่วนทุกชิ้น ให้กด 1 จากนั้นกด CTRL แล้วลากเมาส์ไปเหนือบริเวณที่คุณต้องการจะลงสี
- การลงสีบริเวณเดียวกันบนชิ้นส่วนทุกชิ้นที่เหมือนกันให้กด 2 แล้วกด CTRL ค้างไว้ จากนั้นจึงลากเมาส์ไปเหนือบริเวณที่ต้องการจะลงสี

เครื่องมือคัดลอก

คุณสามารถใช้เครื่องมือคัดลอกที่เป็นรูปหลอดดูดเพื่อเลียนแบบสี ลาย และรูปแบบต่างๆ และนำไปใช้กับชิ้นส่วนอื่นๆ ของอาคาร วิธีการลอกแบบและสีมีสามวิธีดังต่อไปนี้:

คัดลอกสีอย่างเดี่ยว กด 3 แล้วกด ALT ค้างไว้ จากนั้นเลือกส่วนที่ต้องการลอก

คัดลอกลายอย่างเดี่ยว กด 4 แล้วกด ALT ค้างไว้ จากนั้นเลือกส่วนที่ต้องการลอก

คัดลอกทั้งลายและสี กด 5 แล้วกด ALT ค้างไว้ จากนั้นเลือกส่วนที่ต้องการลอก

โปรแกรมสร้างยานพาหนะ:

คุณสามารถออกแบบยานพาหนะใหม่ของคุณได้เสมอเมื่อคุณต้องการ ไม่ว่าจะเป็นยานพาหนะทางบก ทะเล อากาศ (ดูรายละเอียดหน้า 44) ในช่วงสร้างอารยธรรม รวมทั้งยานอวกาศที่จะเพิ่มเข้ามาในช่วงก่อนอวกาศ (หน้า 46)

หมายเหตุ: พาหนะในอาณาจักรของคุณจะปรากฏขึ้นอีกโมบิลเมื่ออาณาจักรของคุณพัฒนาถึงระดับ 6 ถึงระดับ 7 คุณสามารถปรับเปลี่ยนหน้าตาพาหนะแบบต่างๆ ให้มีลักษณะแตกต่างกันไปก็ได้ไม่จำกัด

พาหนะทางบก ทะเล และอากาศ

คลิกที่ว่าการเมืองเพื่อเปิดโปรแกรมสร้างยานพาหนะจากในเกม

เมื่อเริ่มต้นช่วงสร้างอารยธรรมนั้น คุณจะมองเห็นประมาณจำนวนหนึ่งจัดสรรมาไว้เพื่อสร้างพาหนะของตนเองของตนเองเป็นครั้งแรก คุณสามารถสร้างพาหนะเมืองเศรษฐกิจ ทหาร หรือการศาสนาได้ตามประเภทต่างๆ ดังนี้

หมายเหตุ: คุณจะยังไม่สามารถสร้างยานพาหนะทางอากาศได้เมื่อเริ่มเล่นช่วงสร้างอารยธรรม ยานพาหนะแบบใหม่จะถูกปลดล็อกเมื่อคุณขยายอาณาเขตของเมืองให้กว้างขวางมากขึ้น

การเพิ่มชิ้นส่วน

วิธีใส่ชิ้นส่วนใหม่ให้กับยานพาหนะ:

การใส่ชิ้นส่วนให้กับยานพาหนะนั้นมีลักษณะคล้ายกันกับสิ่งมีชีวิต (หน้า 13) ชิ้นส่วนสองชิ้นอาจจะตั้งอยู่พร้อมกันก็ได้ ตัวถังและห้องคนขับนั้นจะถูกตั้งศูนย์ไว้กลางตัวยานพาหนะโดยอัตโนมัติ

หมายเหตุ: ความสูงและความกว้างของยานพาหนะมีขีดจำกัด

- กด SHIFT ค้างไว้แล้วลากเมาส์เพื่อเคลื่อนชิ้นงานพร้อมกันทั้งชิ้น
- ดูรายละเอียดเกี่ยวกับการลบชิ้นส่วนได้จากหน้า 14
- คุณสามารถทำชิ้นส่วนซ้ำกันได้โดยใช้ปุ่ม ALT ดูวิธีการโคลนชิ้นส่วนที่หน้า 31

ยานอวกาศ

การสร้างยานอวกาศนั้นมีลักษณะเหมือนกับยานพาหนะอื่นๆ เพียงแต่ในโปรแกรมสร้างยานอวกาศนั้น คุณจะได้พบชิ้นส่วนจากยานพาหนะทุกชนิดมารวมไว้ที่เดียวกัน แล้วเพิ่มชิ้นส่วนสำหรับการเดินทางในอวกาศเข้าไปอีกหมวดหมู่หนึ่ง

ลงสียานพาหนะ:

ในโหมดลงสี คุณสามารถทำการระบายลงสีและสีเส้นต่างๆ ให้กับยานอวกาศของคุณได้

- เปิดโหมดลงสีด้วยการคลิกที่สัญลักษณ์การสลับการสลับการสลับที่ด้านบนของหน้าจอ
- คุณควรตรวจสอบดูตัวอย่างต่างๆ ก่อนลงสี การลงสียานพาหนะนั้นสามารถกระทำได้ด้วยวิธีการสามรูปแบบเหมือนการลงสีทั่วไป ดูรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับเรื่องนี้ได้จากหน้า 25

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการใช้สีและลงลาย ดูรายละเอียดได้ในหน้า 17

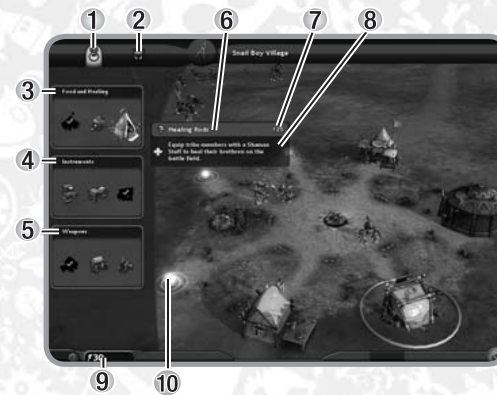


โปรแกรมจัดการ

โปรแกรมสร้างต่างๆ นั้นให้อิสระในการสร้างสรรค์สิ่งที่คุณจะนำมาใช้ในจักรวาลของคุณ โปรแกรมจัดการนั้นช่วยให้คุณออกแบบหมู่บ้าน เมือง และอาณาจักรของคุณได้ตามต้องการ

โปรแกรมจัดการเผ่า

คุณสามารถซื้อหาและพัฒนาอุปกรณ์ต่างๆ สำหรับชาวเผ่าและหมู่บ้านของคุณได้จากโปรแกรมจัดการเผ่าแบบทั้งหมด



- 1) แถบแสดงเครื่องมือ
- 2) แถบแสดงเครื่องแต่งกาย
- 3) อาหารและเครื่องมือรักษา
- 4) เครื่องดนตรี
- 5) อาวุธ
- 6) ชื่ออุปกรณ์
- 7) ราคา
- 8) คำอธิบายเครื่องมือ
- 9) ทูทบี (อาหาร)
- 10) สถานที่ว่างซึ่งสามารถวางอุปกรณ์เพิ่มเติมได้

ในหน้าจอจัดการเผ่านั้น คุณสามารถเพิ่มอุปกรณ์ต่างๆ เพื่อมอบความสามารถใหม่ๆ กับชาวเผ่าของคุณได้ อีกทั้งยังให้คุณออกแบบเครื่องแต่งกายที่จะช่วยเพิ่มความสามารถประจำตัวของพวกเขา

เครื่องมือประจำเผ่า

คลิกที่สัญลักษณ์เครื่องมือที่ด้านบนซ้ายของหน้าจอโปรแกรมจัดการเผ่าเพื่อดูรายการเครื่องมือทั้งหมด

เครื่องมือเหล่านี้มีทั้งหมด 3 ประเภท คือ อาหารและการรักษา เครื่องดนตรี และอาวุธ

อุปกรณ์เกือบทั้งหมดในหมวดหมู่เหล่านี้จะถูกล็อกเอาไว้ ณ ตอนเริ่มต้นช่วงสร้างเผ่า คุณจำเป็นต้องเอาชนะหรือผูกมิตรกับเผ่ารอบข้างเพื่อนำเสนออุปกรณ์ต่างๆ ของพวกเขาใช้งาน

- เพิ่มเครื่องมือต่างๆ ให้เผ่าของคุณได้โดยคลิกและลากมันออกมาจากการ์ดแล้ววางลงที่จุดซึ่งยังว่างอยู่ในหมู่บ้าน

คุณยังสามารถจะเลื่อนแวนรอนๆ ในการค้นหานั่นไปมาได้อีกด้วย

กระถอมอุปกรณ์ของคุณนั้นอาจถูกโจมตีโดยเผ่าอื่นที่ไม่เป็นมิตรกับคุณ หากมันเสียหายคุณควรซื้อกลับมาอีกแล้วคลิกขวาที่กระถอมเครื่องมือนี้ๆ เพื่อซ่อมมันในทันที

โปรแกรมจัดการเมือง

ณ จุดเริ่มต้นช่วงสร้างอารยธรรมนั้น คุณจำเป็นต้องสร้างเมืองขึ้นเพื่อปกป้องว่าการเมืองของคุณจากการถูกโจมตี จากนั้นจึงเริ่มขยายและสร้างความสุขให้กับประชากร คุณสามารถใช้โปรแกรมจัดการเมืองเพื่อสร้างบ้าน โรงเรียน แหล่งบันเทิง และอื่น ๆ ขึ้นเพื่อป้องกันบริเวณรอบตัวเมือง

- คุณสามารถใช้งานโปรแกรมจัดการเมืองได้โดยลากเมาส์ไปที่ว่าการเมืองแล้วคลิกที่ปุ่มโปรแกรมจัดการ

ผังเมือง

การวางผังเมืองนั้นส่งผลต่อความสุขและกำลังการผลิตของประชากร การวางผังเมืองจำเป็นต้องใส่ใจถึงตำแหน่งการจัดวางสิ่งปลูกสร้างต่าง ๆ การวางสิ่งปลูกสร้างที่ต่างรูปแบบกันไว้ใกล้ๆ กันมักจะส่งผลต่อการเพิ่มประสิทธิภาพและผลความสุขของประชากร

เมื่อคุณเพิ่มสิ่งปลูกสร้างใหม่เข้าไปในเมือง คุณจะเห็นเส้นปรากฏขึ้นเชื่อมโยงระหว่างอาคาร

หมายเหตุ: ใส่อิทธิพลของประชากรคุณบ้าง เพราะประชาชนที่ไม่มีความสุขนั้นจะสร้างผลผลิตน้อยและอาจก่อการจลาจลได้ เมืองที่ไม่มีความสุขนั้นง่ายต่อการถูกยึดครองทางศาสนาเช่นกัน

ที่อยู่อาศัย สร้างเส้นเชื่อมโยงระหว่างที่อยู่อาศัยและโรงงานเพื่อเพิ่มความสุขและผลิตผลโดยรวมของชาวเมือง ที่ว่าการเมืองนั้นจะส่งผลเหมือนกับที่อยู่อาศัยทุกประการ

แหล่งบันเทิง เพิ่มความสุขให้กับชาวเมืองของคุณ แต่ทำให้พวกเขารู้สึกถึงความบันเทิงมากเกินไป ก็อาจจะขี้เกียจและส่งผลให้ผลิตผลของคุณลดลง

โรงงาน ช่วยเพิ่มผลิตผลแต่ลดความสุขโดยรวมของประชากร

ป้อมปืน ป้องกันเมืองจากการโจมตีของเมืองที่ไม่เป็นมิตร โจมตียานพาหนะทุกประเภทที่เข้ามาใกล้หากบินมาจากเมืองที่เป็นศัตรูกับคุณ เมืองของคุณจะแจ้งให้คุณทราบทันทีที่การโจมตีเริ่มต้นขึ้น

คุณควรใช้ยานพาหนะในการป้องกันเมืองของคุณด้วย ดูรายละเอียดได้ที่หน้า 44

ของตกแต่ง ไม่มีผลต่อความสุขหรือผลิตผลของเมือง

การบริหารงบประมาณ (Sporebaht)

สิ่งปลูกสร้างและยานพาหนะต่างๆ จำเป็นต้องใช้ Sporebaht ซึ่งเป็นหน่วยเงินตราในการจัดซื้อและจัดหามา คุณจำเป็นต้องมีแหล่งที่มาของเงินตราเหล่านี้เพื่อใช้ในการสร้างเมืองและยานพาหนะสำหรับเข้าครอบครองดาวของคุณ

โปรแกรมจัดการเมืองนั้น คุณจะเห็นจำนวน Sporebaht ปรากฏขึ้นที่ทางมุมล่างซ้ายของหน้าจอ หากเมาส์ไปชี้ไว้บนตัวเลขเพื่อดูรายละเอียดก่อนที่ของจะหายไป

รายได้นั้นมาจากการเข้ายึดนำพาเครื่องเทศ การค้า และการสร้างโรงงานขึ้นในเมือง

เครื่องแต่งกายชาวเมือง

ในหน้าโปรแกรมจัดการเมืองนั้น คุณสามารถออกแบบเครื่องแต่งกายให้กับประชาชนของคุณได้ ดูข้อมูลเพิ่มเติมที่หน้า 24

เพลงประจำชาติ

คุณสามารถแต่งเพลงประจำชาติสำหรับเมืองของคุณได้จากหน้าจอจัดการเมือง เมื่อเมืองของคุณปรากฏขึ้นบนหน้าจอ คุณจะได้ยินเสียงเพลงประจำชาติดังขึ้นเสมอ ขณะที่คุณเข้ายึดครองเมืองอื่นๆ ประชากรของคุณก็จะเล่นเพลงชาติขึ้นเช่นเดียวกัน

คุณสามารถใช้เครื่องมือแต่งเพลงนี้ในการกำหนด จังหวะดนตรี เพลงประจำชาติ และเสียงบรรยากาศ เพื่อสร้างเพลงชาติของคุณขึ้นมา คุณสามารถเลือกฟังช่วงต่างๆ เพื่อผสมผสานจังหวะขึ้นได้ตามความต้องการ

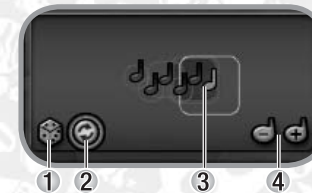
เสียงบรรยากาศจะต้องอยู่ตลอดเวลาที่คุณเดินทางไปที่ทั่วทั้งดาวโดยมีเสียงเพลงจากเมืองดังขึ้นเมื่อคุณเข้าไปใกล้เมือง

ช่องต่างๆ ในอุปกรณ์แต่งเพลงประจำชาตินี้เรียงลำดับกันตามความเหมาะสมสำหรับการแต่งเพลง คุณสามารถ

อ่านข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับจังหวะ, เพลงชาติ, เสียงบรรยากาศ, การบันทึก การโหลด และการเผยแพร่เพลงชาติได้จาก SporeGuide ในเกม

คุณสามารถโหลดเพลงจาก Sporepedia ได้เหมือนโหลดชิ้นงานอื่นๆ

สร้างทำนองเพลงของคุณเอง



1) คลิกเพื่อสร้างทำนองแบบสุ่ม

2) เปิด/ปิด การเล่นซ้ำ

3) คลิกและลากตัวโน้ต ขึ้น/ลง ใช้ล้อเมาส์เพื่อกำหนดความยาวเสียงของตัวโน้ตนั้นๆ

4) คลิกเพื่อ เพิ่ม/ลด ตัวโน้ตสำหรับเพลงชาติของคุณ

คุณสามารถปรับแต่งเพลงชาติที่มีอยู่แล้วหรือสร้างขึ้นใหม่ได้จากตัวเลือกแบบสุ่ม หลังจากคุณได้โครงสร้างของทำนองเพลงแล้ว คุณสามารถเลื่อนตัวโน้ต ขึ้น/ลง เพื่อกำหนดเสียงได้ตามต้องการ

เลื่อนเมาส์ไปชี้ที่ตัวโน้ตที่ต้องการจะเปลี่ยนระยะการเล่นแล้วปล่อยเมาส์หรือปุ่มลูกศร ขึ้น/ลง เพื่อปรับความยาวตามต้องการ

คุณสามารถเริ่มเล่นทำนองเพลงใหม่ได้ทันทีที่คุณคลิกเมาส์ที่พื้นหลังตัวโน้ต

การดูแลเมือง

หลังจากเล่นช่วงสร้างอารยธรรมไปได้สักพัก คุณจำเป็นต้องให้ความสนใจกับสิ่งที่เกิดขึ้นในเมืองหลายๆ เมือง เช่น เมืองที่ประชากรไม่มีความสุขอาจตกเป็นเป้าหมายจากการโจมตีทางศาสนาได้ง่าย ประชากรที่ไม่มีความสุขยังอาจก่อการจลาจลส่งผลให้การผลิตเครื่องเทศหยุดชะงักอีกด้วย

คุณสามารถดูสถานะของเมืองได้จากทางโปรแกรมจัดการเมือง

เมื่อเหตุการณ์สำคัญเกิดขึ้นในเมือง คุณจะได้รับคำเตือนในแถบแสดงเหตุการณ์ซึ่งปรากฏขึ้นทางด้านซ้ายของหน้าจอ คุณสามารถให้ความสนใจกับเหตุการณ์ซึ่งปรากฏขึ้นเป็นคำเตือนเสมอ

โปรแกรมจัดการอาณานิคม

การจัดการอาณานิคมนั้นมีความเหมือนกับการจัดการเมืองในช่วงสร้างอารยธรรม โปรแกรมจัดการอาณานิคมก็ทำงานแบบเดียวกันกับโปรแกรมจัดการเมืองเช่นกัน คุณสามารถสร้างที่อยู่อาศัย โรงงาน แหล่งบันเทิง และป้อมปืนได้อย่างไร้ที่ติ ในช่วงออกผจญภัย อาณานิคมของคุณจะผลิตเครื่องเทศขายเป็น Sporebaht นอกจากนี้จำนวนสิ่งปลูกสร้างสูงสุดที่สามารถวางได้ในอาณานิคมยังถูกจำกัดด้วยค่าความสมบูรณ์ของดาวอีกด้วย





ช่วงจุลชีพ

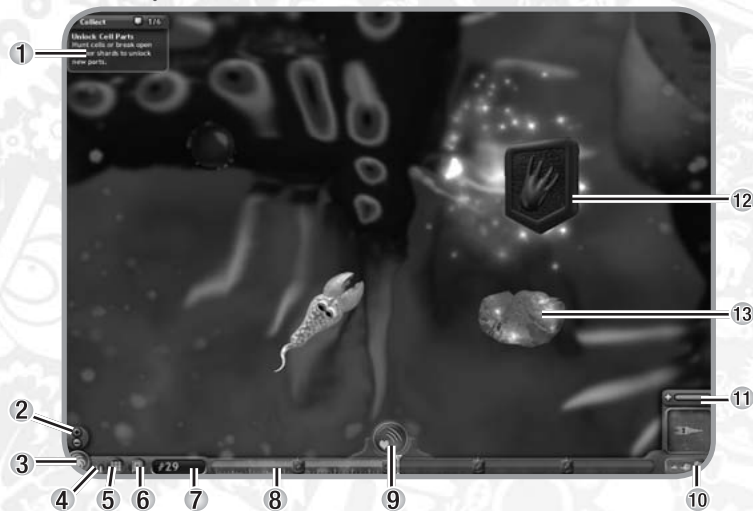
ในช่วงจุลชีพนั้น ชีวิตของคุณเริ่มต้นจากการเป็นสิ่งมีชีวิตเซลล์เดียวขนาดเล็กซึ่งพยายามวิวัฒนาการไปเรื่อยๆ จนกว่าจะมีขนาดใหญ่พอที่จะขึ้นมาอาศัยบนบกได้

🔍 คู่มือควบคุมในช่วงจุลชีพได้จากหน้า 31

วิธีการขึ้นฝั่ง:

1. กินอาหารตามประเภทปากของเซลล์เพื่อสะสมแต้ม DNA ให้มากพอจะเจริญเติบโต
2. เก็บรวบรวมชิ้นส่วนจากเซลล์อื่นๆ และเศษอุกกาบาต
3. ใช้แต้ม DNA เพื่อซื้อชิ้นส่วนสำหรับวิวัฒนาการเซลล์

หน้าจอช่วงจุลชีพ



- | | |
|----------------------|------------------------|
| 1) เป้าหมายของภารกิจ | 8) แถบแสดงความก้าวหน้า |
| 2) ชุม เข้า/ออก | 9) คลิกลูกศร |
| 3) ตัวเลือก | 10) บันทึกรหัส |
| 4) หุ่นยนต์ชั่วคราว | 11) มาตราส่วนชีวิต |
| 5) Sporepedia | 12) ชิ้นส่วน |
| 6) คอลเลกชั่น | 13) เศษอุกกาบาต |
| 7) แต้ม DNA | |

เซลล์ของคุณจะปรากฏอยู่ตรงกลางหน้าจอช่วงจุลชีพเสมอ โดยมีชิ้นส่วนของเซลล์ที่ลอยไปลอยมาอยู่รอบๆ ให้เซลล์กับพืชกินเพื่อเจริญเติบโต มีเซลล์อื่น ๆ แหวกว่ายไปมาให้พวกมันกิน มีชิ้นส่วนใหม่ๆ ให้เก็บ รวมทั้งมีกลไกให้คุณต้องหนีอยู่ตลอดเวลา

วิธีการบังคับเซลล์

ในช่วงจุลชีพนั้น เซลล์ตัวของคุณจะถูกกระแสน้ำพัดไปมาอยู่ตลอดเวลา การเคลื่อนที่และเส้นทางจึงต้องอาศัยการฝึกหัดและความคุ้นเคยพอสมควร คุณควรคำนึงถึงการเคลื่อนที่ของเป้าหมายเสมอ ไม่ใช่แค่เพียงตำแหน่งของมันในปัจจุบัน

- 🔍 คลิกลูกศรที่คุณต้องการให้เซลล์ว่ายไปเพื่อส่งให้มันไปยังจุดนั้นๆ
- 🔍 คลิกลูกศรค้างไว้แล้วลากไปยังทิศทางที่ต้องการเพื่อให้เซลล์ของคุณมุ่งหน้าไปยังทิศทางนั้นๆ

การควบคุม

คำสั่ง	ปุ่มคีย์บอร์ด/เมาส์
เคลื่อนที่ไปตามทางที่กำหนด	คลิกลูกศรค้างไว้แล้วลากไปยังทิศทางนั้น ๆ
เคลื่อนที่ไปด้านบน	W/ปุ่มลูกศรขึ้น
เคลื่อนที่ไปด้านล่าง	S/ปุ่มลูกศรลง
เคลื่อนที่ไปด้านซ้าย	A/ปุ่มลูกศรซ้าย
เคลื่อนที่ไปด้านขวา	D/ปุ่มลูกศรขวา
ชุม เข้า/ออก	+/- หรือสไลด์เมาส์

การเล่นในช่วงจุลชีพ

การรวบรวม DNA

สะสมแต้ม DNA โดยง่ายเข้าหาอาหารและกินผ่านทางปากของเซลล์

- 🔍 หมายเหตุ: เซลล์ของคุณต้องมีปากจึงจะกินอาหารได้

คุณจะได้รับแต้ม DNA เมื่อกินอาหาร แต่มันจะปรากฏขึ้นที่ด้านซ้ายของแถบแสดงความก้าวหน้าในโปรแกรมกำเนิดเซลล์ คุณสามารถใช้แต้ม DNA เพื่อซื้อชิ้นส่วนใหม่ๆ ซึ่งจะช่วยให้เซลล์ของคุณพัฒนาขึ้นไปอีกขั้น

การเพิ่มขึ้นส่วน

ขณะที่เดินทางท่องไปในโลกของจุลชีพ คุณจะได้พบกับชิ้นส่วนใหม่ๆ สำหรับเซลล์ของคุณ ชิ้นส่วนเหล่านี้อาจจะมาจากเศษอุกกาบาตหรือการเสียชีวิตของเซลล์อื่น ๆ ที่มีลักษณะชิ้นส่วนปรากฏอยู่ด้านหลังชื่อของพวกมัน เมื่อคุณเก็บชิ้นส่วนมาแล้ว คุณสามารถนำมันมาใช้งานได้เมื่อคุณเข้าไปในโปรแกรมกำเนิดเซลล์ครั้งถัดไป

- 🔍 ง่ายเข้าหาชิ้นส่วนใหม่ๆ ที่คุณพบเห็น

ในโปรแกรมกำเนิดเซลล์นั้น คุณสามารถลากชิ้นส่วนมาติดที่ตัวเซลล์ของคุณได้เช่นกัน ดูข้อมูลเพิ่มเติมหน้า 11 หลังจากคุณได้รับชิ้นส่วนใหม่ชิ้นแรกแล้ว ปุ่มเรียกดูจะปรากฏขึ้นเหนือแถบแสดงความก้าวหน้า

- 🔍 คลิกลูกศรค้างไว้แล้วลากตามหาของคุณเพื่อเข้าสู่โปรแกรมกำเนิดเซลล์

เมื่อเซลล์ของคุณเติบโตขึ้น คุณจำเป็นต้องบริโภคอาหารมากขึ้นไปอีก หากคุณเป็นพวกกินพืช คุณก็จะต้องกินพืชที่มีขนาดใหญ่ขึ้น และหากคุณเป็นพวกกินเนื้อ คุณก็ต้องไล่ล่าเซลล์ที่มีขนาดใหญ่พอๆ กับคุณ

การต่อสู้

คุณจำเป็นต้องมีอาวุธไว้ป้องกันตัวจากนักล่าเสมอ ปากกัดและหนามเป็นอุปกรณ์เบื้องต้นอย่างดีที่สุดสำหรับทั้งผู้ล่าและผู้ถูกล่า

- 🔍 คุณสามารถโจมตีเซลล์อื่นได้ด้วยการหันส่วนที่ใช้ในการโจมตีแล้วเข้าหาเซลล์อื่น ๆ โดยหลีกเลี่ยงการปะทะกับส่วนที่เป็นอันตราย
- 🔍 คุณสามารถหันส่วนที่เป็นอันตรายของคุณเข้าหาผู้ถูกรุกรานเพื่อป้องกันตัวได้ หนามจะแทงศัตรูทันทีที่มันเข้าหา



ช่วงวิวัฒนาการ

ในช่วงวิวัฒนาการนั้น สิ่งมีชีวิตของคุณได้เดินทางออกจากทะเลสาบยุคแรกซึ่งเป็นที่อยู่อาศัยของสัตว์บกขนาดเล็ก ในยุคนั้น ขณะที่สำรวจโลกไป คุณจะได้พบกับสิ่งมีชีวิตอื่น ๆ มากมายทั้งที่เป็นมิตรและศัตรู คุณจำเป็นต้องพัฒนาความสามารถในการผูกมิตรเพื่อพบปะกับเพื่อนใหม่ และทักษะการต่อสู้เพื่อป้องกันตัวจากศัตรู

ตลอดช่วงวิวัฒนาการนั้นคุณจะได้รับแต้ม DNA ซึ่งจะสามารถนำไปใช้ในการวิวัฒนาการ, พัฒนาสติปัญญา และพัฒนาไปสู่ช่วงสร้างเผ่า

ดูการควบคุมในช่วงวิวัฒนาการได้ที่หน้า 33

ถ้าหากสิ่งมีชีวิตของคุณเสียชีวิต มันจะกลับไปเกิดใหม่ที่รัง

หน้าจอช่วงวิวัฒนาการ



- | | |
|------------------------|------------------------------------|
| 1) เป้าหมาย | 9) บันทึกวิวัฒนาการ |
| 2) แผนที่ขนาดเล็ก | 10) คลิกเพื่อเตรียมผูกมิตร |
| 3) ตัวเลือก | 11) ความสามารถสืบเนื่อง |
| 4) ทยุคชั่วคราว | 12) คลิกเพื่อเตรียมต่อสู้ |
| 5) Sporepedia | 13) มาตรวัดพลังชีวิตและความตัว |
| 6) คอลเลกชัน/ภารกิจ | 14) สมาชิกฝูง |
| 7) แต้ม DNA | 15) คลิกเพื่อใช้ความสามารถทางสังคม |
| 8) มาตรวัดความก้าวหน้า | |

ในช่วงวิวัฒนาการนั้น คุณจะได้ควบคุมสิ่งมีชีวิตของคุณตัวเดียว ในขณะที่สมาชิกในเผ่าเพิ่มรู้จะดำเนินชีวิตของพวกเขาไปตามความเหมาะสม ใช้เมาส์เพื่อควบคุมการเคลื่อนที่ของสิ่งมีชีวิตและออกเดินทางไปกับพวกมันที่ รังอยู่เบื้องหน้า

การควบคุมสิ่งมีชีวิต

ในช่วงวิวัฒนาการนั้น คุณสามารถเดินทางไปที่ไหนก็ได้โดยคลิกบนจุดที่ต้องการจะเดินทางไป เมื่อคลิกแล้ว สิ่งมีชีวิตของคุณก็จะเดินไปยังจุดนั้นแล้วรอคำสั่งใหม่จากคุณ

คลิกเมาส์ค้างไว้เพื่อให้สิ่งมีชีวิตเดินไปเรื่อยๆ จากนั้นจึงขยับเมาส์ไปตามทิศทางต่างๆ ที่คุณต้องการ

ถ้าหากสิ่งมีชีวิตของคุณมีมือ คุณสามารถสั่งให้มันหยิบจับสิ่งของได้โดยคลิกที่วัตถุชิ้นที่ต้องการ

คุณจำเป็นต้องให้สิ่งมีชีวิตของคุณกินอยู่ตลอดเวลาเพื่อสร้างพลังงานในการทำกิจกรรมต่างๆ อ่านรายละเอียดเกี่ยวกับอาหารได้ที่หน้า 34

ทบทวนกล่องโดยคลิกขวาแล้วลากไปตามต้องการ

การควบคุม

คำสั่ง	ปุ่มคีย์บอร์ด/เมาส์
เคลื่อนที่ไปข้างหน้า	W/ปุ่มลูกศรขึ้น
เคลื่อนที่ไปข้างหลัง	S/ปุ่มลูกศรลง
หันซ้าย	A/ปุ่มลูกศรซ้าย
หันขวา	D/ปุ่มลูกศรขวา
กระโดดไปทางขวา	E
กระโดดไปทางซ้าย	Q
กระโดดและกระพือปีก (ต้องขึ้นส่วนที่จำเป็น)	SPACEBAR
ย่อง	Z
วิ่ง	SHIFT
เลือกเป้าหมายที่ใกล้ที่สุด	F
ร้องเพลง (สังคม) หรือ กัด (ต่อสู้)	1
เดิน (สังคม) หรือ พุ่งชน (ต่อสู้)	2
ขว้างแสฟท์ (สังคม) หรือ ตบตี (ต่อสู้)	3
เตะท่า (สังคม) หรือ พับเพียบ (ต่อสู้)	4
ซูม เข้า/ออก	+/- หรือล้อเมาส์
ทบทวนกล่อง ซ้าย/ขวา	< / >
ทบทวนและปรับมุมมอง กับ/งอย	คลิกขวาค้างไว้แล้วเลื่อนเมาส์
เรียกหาผู้	BACKSPACE

หมายเหตุ: ในช่วงวิวัฒนาการนั้น คุณมีกิจกรรมจะต้องทำมากกว่าแค่การว่ายน้ำ ความสามารถที่สำคัญต่าง ๆ เช่น การย่อง, กระโดด หรือร่อน สามารถช่วยให้คุณผ่านช่วงวิวัฒนาการนี้ง่ายขึ้น

การหาอาหาร



- 1) แถบแสดงพลังชีวิต
- 2) แถบแสดงความหิว

สิ่งมีชีวิตของคุณจำเป็นต้องกินอาหาร ขณะที่คุณเดินทางท่องเที่ยวไปทั่วโลกนั้น สิ่งมีชีวิตจำเป็นต้องใช้พลังงานซึ่งมาจากอาหารต่างๆ

- ถ้าหากคุณเล่นเกมผ่านช่วงจูริฟมาแล้ว ประเภทของอาหารที่คุณกินได้จะถูกบล็อกให้เป็นอย่างนั้นตลอดไป เช่น ตอนอยู่ในน้ำเซลล์ของคุณกินเนื้อ เมื่อนั้นกินเนื้อก็จะกินแต่เนื้อตลอดไป

ส่วนพลังชีวิตนั้นจะลดลงเมื่อคุณได้รับความเสียหายจากการต่อสู้

การวิวัฒนาการและสิ่งมีชีวิตของคุณ

การวิวัฒนาการสิ่งมีชีวิตนั้นจำเป็นต้องอาศัยปริมาณแท้ม DNA ซึ่งสามารถนำไปแลกเปลี่ยนชิ้นส่วนใหม่ๆ เพื่อเพิ่มพัฒนาความสามารถของสิ่งมีชีวิตได้อีกด้วย

ความสามารถสืบเนื่อง

ความสามารถสืบเนื่องคือความสามารถพิเศษซึ่งคุณได้รับจากรูปแบบชีวิตที่คุณได้เลือกในอดีต ความสามารถที่คุณได้รับจากตัวเลือกตลอดชีวิตช่วงจูริฟนั้นจะให้คุณสามารถพิเศษกับคุณในช่วงต่อไป

ความสามารถสืบเนื่องจะแสดงอยู่ด้านขวาของมาตรวัดความก้าวหน้า ความสามารถเหล่านี้ทรงพลังมากแต่ก็เฉพาะใช้ในการรอใช้ชั่วคราวเท่านั้นหากเกี่ยวกับความสามารถปกติ

อ่านรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่หน้า 7

การสะสมสติปัญญา

เมื่อคุณได้รับแท้ม DNA มากขึ้นจนผ่านระดับสติปัญญาต่างๆ ที่แสดงอยู่บนมาตรวัดความก้าวหน้า คุณก็จะวิวัฒนาการไปสู่ระดับสติปัญญาที่สูงขึ้นทีละขั้น

- เมื่อระดับสติปัญญาของคุณสูงขึ้นคุณจะสามารถเพิ่มสมาธิเข้ามาในฝูงของคุณได้สูงสุดถึงสามตัวด้วยกัน

การพัฒนาสายพันธุ์ของคุณ

เมื่อคุณมีสติปัญญา แท้ม DNA และเพื่อนมากขึ้น คุณจะสามารถพัฒนาความสามารถของสิ่งมีชีวิตของคุณและขยายฐานอำนาจขึ้นจนเป็นสิ่งมีชีวิตที่ปกครองดาวดวงนั้นไปในที่สุด

รังของคุณ

คุณสามารถฝึกฝนและพบกับคู่ของคุณได้ทั้งนี้ ถ้าหากคุณได้รับบาดเจ็บจากการต่อสู้ ให้คุณกลับมาที่รังเพื่อทำการรักษาตัว ระดับพลังชีวิตของคุณจะเพิ่มขึ้นอย่างรวดเร็วขณะที่คุณอยู่ในรัง

- เมื่อคุณจับคู่ที่รังนั้น คุณจะเข้าสู่โปรแกรมกำเนิด SPORE เพื่อทำการเพิ่มและลดชิ้นส่วนต่างๆ ตามต้องการ

หมายเหตุ: ในช่วงวิวัฒนาการนั้น คุณไม่จำเป็นต้องปกป้องรังของคุณ

การจับคู่

ทุกครั้งที่คุณทำการจับคู่และผลิตเบบี้นั้น คุณจะเป็นฝ่ายและฝึกตัวออกมาเป็นตัวอ่อน ในช่วงนี้เองซึ่งคุณจะได้เรียนรู้วิธีการใช้ความสามารถใหม่ๆ ที่เพิ่มขึ้นมา

คุณสามารถเรียกหาคู่ได้โดยกด BACKSPACE หรือปุ่มเรียกหาคู่ที่เมาส์วัดความก้าวหน้าเพื่อเรียกคู่ เติมนเสียงร้องของคุณไป คู่ของคุณจะมีสัญลักษณ์รูปหัวใจลอยไปมา เมื่อคุณพบคู่แล้วให้คลิกกับมันจากนั้นคุณก็จะเข้าสู่โปรแกรมกำเนิด SPORE สิ่งที่คุณแก้ไขจะส่งผลต่อสิ่งมีชีวิตทั้งหมดในสปีชีส์ของคุณทั้งหมดรวมทั้งเจ้าตัวเล็กที่เกิดใหม่ด้วย

คำแนะนำ: เมื่อคุณเรียกคู่ คู่ที่ตอบเสียงเรียกจะเป็นคู่ที่อยู่ในรังปัจจุบันของคุณเท่านั้น

การย้ายรัง

สมาชิกของคุณจะทำการย้ายรังเป็นระยะๆ เพื่อแสวงหาแหล่งอาหารใหม่

- กดปุ่มเรียกหาคู่หลังจากสมาชิกของคุณย้ายออกไปเพื่อค้นหาตำแหน่งของรังใหม่ เติมนทางและสัญลักษณ์ที่ปรากฏขึ้นในแผนที่เพื่อตามสมาชิกฝูงของคุณไป

ความสัมพันธ์

คุณสามารถดูระดับความสัมพันธ์กับเผ่าพันธุ์ต่างๆ ในปัจจุบันได้โดยเลื่อนเมาส์ไปยังสมาชิกของเผ่าพันธุ์นั้นๆ ดูรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับไอคอนที่แสดงระดับความสัมพันธ์ที่แตกต่างกันได้ดูใน SporeGuide ในเกม

การผูกมิตรกับเผ่าพันธุ์อื่น

การตั้งค่าเตรียมผูกมิตร

หากต้องการผูกมิตรกับสิ่งมีชีวิตอื่น ให้คลิกที่สิ่งมีชีวิตนั้นโดยที่เลือกรูปแบบโหมดการตั้งค่าสำหรับผูกมิตรแล้ว คุณจะต้องใช้ความสามารถทางสังคมที่ถูกต้องในการเลียนแบบท่าทางของสิ่งมีชีวิตอื่นเพื่อสร้างความสัมพันธ์ทางสังคมกับพวกเขา ทั้งนี้ความสามารถของคุณต้องอยู่ในระดับที่ใกล้เคียงกันเพื่อสร้างความสัมพันธ์ที่เหมาะสม ยกตัวอย่างเช่น ถ้าหากสิ่งมีชีวิตอื่นร้องเพลงกับคุณ คุณจะต้องร้องเพลงตอบกลับด้วยท่วงทำนองที่ไพเราะกว่าหรือทำเท่าเทียมกัน

- เพิ่มความสามารถทางสังคมโดยการเพิ่มชิ้นส่วนหรือเปลี่ยนไปใช้ระดับที่สูงกว่าในโปรแกรมกำเนิด
- การผูกมิตรกับจำพวกนั้นยากกว่าลูกฝูง แต่คุณจะได้รับชิ้นส่วนใหม่เป็นรางวัลหากคุณสามารถทำได้สำเร็จ
- สิ่งมีชีวิตที่เป็นพันธมิตรกับคุณจะสามารถเข้าร่วมฝูงคุณได้หากคุณมีที่ว่างในฝูง

หมายเหตุ: คุณไม่มีทางจะสร้างความสัมพันธ์สมบูรณ์ได้จนกว่าคุณจะมีความสามารถที่ตรงกับสิ่งมีชีวิตที่คุณต้องการผูกมิตรในระดับที่เท่าเทียมกันหรือสูงกว่า คุณจะต้องหาชิ้นส่วนที่ชิ้นมาเพิ่มเพื่อการนี้

หมายเหตุ: คุณไม่สามารถทำการปฏิสัมพันธ์ทางสังคมกับสิ่งมีชีวิตที่ประหลาดใจในตัวคุณได้อีก สิ่งมีชีวิตเหล่านี้จะมีแสงส่องออกมาจากสัญลักษณ์แสดงระดับความสัมพันธ์ของพวกเขา

การต่อสู้

การตั้งค่าเตรียมต่อสู้

ในที่สุดแล้วคุณจะต้องมาทั้งจุดที่จะต่อสู้กับสิ่งมีชีวิตอื่นๆ เสมอ หรืออาจต้องล่าเหยื่อเพื่อเป็นอาหาร ในการต่อสู้นั้น คุณจำเป็นต้องใช้ความสามารถทั้งหมดที่คุณมี เพื่อเอาชนะศัตรู

หากต้องการโจมตีสิ่งมีชีวิตใดๆ ให้คลิกที่เป้าหมายโดยที่เปิดโหมดตั้งเป้าเตรียมต่อสู้ดู จากนั้นคลิกปุ่มตัวเลือกการโจมตีที่ต้องการ หรือใช้ปุ่มคีย์บอร์ดสัดตั้งแต่ 1 ถึง 4

- ความสามารถทางต่อสู้ของคุณจะเพิ่มขึ้นตามชิ้นส่วนที่คุณใส่เข้าไป

- ความสามารถแต่ละอย่างมี 5 ระดับ

ถ้าหากคุณชนะการต่อสู้ สิ่งมีชีวิตฝ่ายตรงข้ามจะถูกกำจัด คุณสามารถกินซากของมันเป็นอาหาร และยังได้รับแท้ม DNA กับชิ้นส่วนใหม่ไปใช้งานอีกในบางโอกาสด้วย

- ถ้าหากสิ่งมีชีวิตของคุณมีมือและแขน คุณสามารถหยิบจับวัตถุต่างๆ มาขว้างปาใส่เป้าหมายเพื่อทำให้มันบาดเจ็บ

- ถ้าหากคุณจำเป็นต้องหนี คุณสามารถใช้ความสามารถอื่นๆ เช่น แอบย่อง เพื่อหลบหนีได้

- ถ้าสิ่งมีชีวิตของคุณตาย มันจะกลับไม่เกิดใหม่ทั้งนี้

การสร้างฟุ้ง

คุณจำเป็นต้องมีความสามารถในระดับหนึ่งจึงจะมีฟุ้งเป็นของตนเองได้ เมื่อสิ่งมีชีวิตของคุณฉลาดขึ้น มันจะสามารถก่อตั้งฟุ้งและเพิ่มสมาชิกเข้ามาเดินทางไปด้วยกันได้ สมาชิกเหล่านี้สามารถเป็นสายพันธุ์เดียวกับคุณหรือสายพันธุ์อื่นก็ได้ สมาชิกของฟุ้งจะยินดีช่วยเหลือคุณอย่างเต็มที่เมื่อคุณต้องการอาหาร, โบนัสศัตรู หรือปฏิทินภารกิจอื่นๆ

📌 เพิ่มสมาชิกเข้าไปในฟุ้งเพื่อใช้พื้นที่ว่างนี้

- คุณจำเป็นต้องมีระดับสติปัญญาที่สูงขึ้นเพื่อรองรับสมาชิกฟุ้งที่เพิ่มขึ้นมา จากนั้นจึงปฏิสัมพันธ์ทางสังคมกับฟุ้งหรือฟุ้งของคุณหรือฟุ้งอื่นที่เป็นพันธมิตรกับคุณเพื่อนำเขาร่วมฟุ้ง อ่านรายละเอียดเพิ่มเติมได้จากหน้า 35
- การปฏิสัมพันธ์กับสิ่งมีชีวิตที่อาศัยอยู่เป็นฟุ้งนั้นจำเป็นต้องอาศัยความช่วยเหลือจากลูกฟุ้งของคุณ

สิ่งมีชีวิตขนาดยักษ์

สิ่งมีชีวิตขนาดยักษ์นั้นอาศัยระจัดกระจายอยู่ตามพื้นที่ต่างๆ ทั่วทั้งโลก พวกมันเติบโตขึ้นจนมีขนาดมหึมาและยากที่จะต่อกรด้วย คุณควรจะต้องสิ่งมีชีวิตพวกนี้อยู่ห่างๆ เพื่อความปลอดภัยของคุณและสมาชิกฟุ้ง



ช่วงสร้างเผ่า

ในช่วงสร้างเผ่านี้ สายพันธุ์ของคุณได้เรียนรู้ที่จะควบคุมเปลวไฟและเริ่มก่อตั้งหมู่บ้านขึ้นมา แต่ในที่สุดเมื่อฟุ้งหรือฟุ้งของคุณขยายตัวขึ้น พวกเขาก็จะเริ่มต่อสู้กันเองเพื่อเริ่มตั้งตนเป็นอารยธรรมแรกของดาว ด้วยสติปัญญาที่เพิ่มขึ้นมานั้น สิ่งมีชีวิตของคุณเริ่มเรียนรู้ที่จะสร้างและใช้เครื่องมือต่างๆ ซึ่งจะช่วยให้คุณในการหาอาหารและรองรับประชากรที่เพิ่มมากขึ้น สิ่งมีชีวิตที่ไม่ได้สติปัญญานั้นอาจเป็นอาหารหรือสัตว์เลื้อยคลานของคุณ แต่คุณก็ควรระวัง เพราะพวกมันบางกลุ่มมีนิสัยที่ชั่วร้ายและอาจใส่สมาชิกฟุ้งของคุณเป็นอาหาร

หากต้องการข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการติดตามความก้าวหน้าและการเอาชนะในช่วงนี้ กรุณาเข้าไปดูที่ SporeGuide ภายในเกม

ความแตกต่างสำคัญของช่วงสร้างเผ่าจากช่วงวิวัฒนาการและช่วงจูสเฟ้นั้น คือคุณจะได้ควบคุมสิ่งมีชีวิตเพียงตัวเดียวอีกต่อไปแล้ว ดังนั้นไปคุณจะสามารถควบคุมสมาชิกฟุ้งทั้งฟุ้งและสิ่งการพวกเขาให้ทำสิ่งต่างๆ ตามที่คุณต้องการ คุณยังสามารถเลื่อนมุมมองไปดูสิ่งที่เกิดขึ้นรอบๆ หมู่บ้านของคุณได้อีกด้วย

ดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการเลือกสมาชิกและการมอบคำสั่งได้ที่หน้า 38

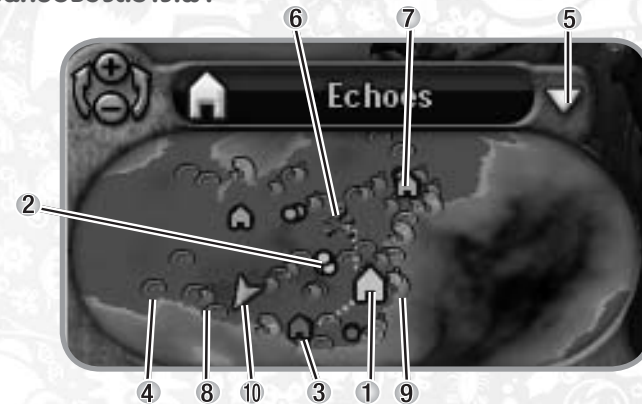
หมายเหตุ: ถึงแม้ช่วงสร้างเผ่าเป็นต้นไป คุณไม่สามารถเปลี่ยนแปลงรูปร่างหน้าตาของสิ่งมีชีวิตของคุณได้อีก แต่คุณยังสามารถเปลี่ยนแปลงลักษณะการแต่งกายของพวกเขาได้

หน้าจอช่วงสร้างเผ่า



- | | |
|--------------------------|----------------------------------|
| 1) แผนที่ย่อ | 7) มาตราวัดความก้าวหน้า |
| 2) ตัวเลือก | 8) เข้าสู่ตัวเลือกด้านการผูกมิตร |
| 3) หยุดเกมชั่วคราว | 9) ความสามารถสืบเนื่อง |
| 4) Sporepedia | 10) เข้าสู่ตัวเลือกด้านการต่อสู้ |
| 5) คอลเลคชั่น/ภารกิจ | 11) แถบพลังชีวิตและพลังงาน |
| 6) ปริมาณอาหารในปัจจุบัน | 12) คลิกเพื่อเลือกสมาชิกฟุ้ง |
| | 13) บันทึกวิวัฒนาการ |

แผนที่ย่อช่วงสร้างเผ่า



- | | |
|--------------------------|--|
| 1) ตำแหน่งหมู่บ้านของคุณ | 7) นำเมาส์ไปชี้ที่ไอคอนเพื่อดูระดับความสัมพันธ์กับเพื่อนบ้าน |
| 2) สมาชิกฟุ้ง | 8) แหล่งเก็บผลไม้ |
| 3) หมู่บ้านของเผ่าอื่น | 9) จุดตกปลา |
| 4) สิ่งมีชีวิตป่า | 10) มุมกล้อง |
| 5) เปิด/ปิด แผนที่ย่อ | |
| 6) เผ่าที่ถูกกำจัดไปแล้ว | |

คลิกบนแผนที่เพื่อเลื่อนมุมมองไปยังบริเวณที่ต้องการ แล้วคลิกขวาเพื่อส่งให้สมาชิกเข้าเดินไปยังจุดนั้นๆ แผนที่นี้เป็นอุปกรณ์ที่จะช่วยให้คุณรู้รายละเอียดคร่าวๆ เกี่ยวกับสิ่งที่เกิดขึ้นรอบหมู่บ้านในปัจจุบัน ตำแหน่งของสิ่งปลูกสร้างและสมาชิกในเผ่าจะแสดงด้วยไอคอนสีเดียวกับสีประจำเผ่านั้นๆ

- ดูรายละเอียดเกี่ยวกับเผ่าอื่นๆ ได้โดยเลื่อนเมาส์ของคุณไปใช้ที่กระดุมของเผ่าเขาในแผนที่ย่อย ในช่วงเริ่มแรกนั้น คุณจะไม่พบกับเผ่าที่เป็นปัญหา แต่พวกเขาจะปรากฏตัวขึ้นในไม่นาน จนเตรียมพร้อมไว้เสมอ

- 🏠 หมู่บ้านข้างเคียงจะมีสีเฉพาะที่แตกต่างออกไปและอาจเป็นมิตรหรือศัตรูก็ได้
- 🍖 ป่าผลไม้เป็นแหล่งอาหารชั้นดี
- 🏠 โรงเหล้านี้เป็นที่อยู่อาศัยของสัตว์ป่าที่ไม่มีสติปัญญา
- 🍷 สถานที่ตกปลา

การควบคุมเผ่า

การเลือกสมาชิกเผ่า

ในช่วงสร้างเผ่านั้น คุณจะสามารถเลือกสิ่งงานสมาชิกเผ่าได้ละตัวหรือหลาย ๆ ตัวพร้อมกัน สมาชิกเผ่าที่คุณเลือกจะมีส่วนกลืนสีหรือล้อมรอบตัวพวกเขาอยู่

คลิกบนตัวหรือรูปร่างสมาชิกเผ่าทางด้านขวามือของหน้าจอเพื่อเรียกใช้พวกเขา

- เลือกสมาชิกเผ่าพร้อมกันหลายตัวโดยกด CTRL แล้วคลิกที่สมาชิกเผ่าตัวใดคนหนึ่งหรือจากการรายการสมาชิก คุณยังสามารถคลิกและลากรวมกลุ่มสมาชิกพร้อมกันหลายๆ ตัวได้อีกด้วย สำหรับการเพิ่มสมาชิกเข้าไปในกลุ่มนั้น ให้กด CTRL ค้างไว้แล้วคลิกที่สมาชิกที่ต้องการเพิ่ม
- คุณสามารถคลิกที่ไอคอนสีน้ำเงินที่อยู่บนสุดของรายการสมาชิกเพื่อเรียกทั้งหมดพร้อมกัน

ยกเลิกการเลือก

- กด CTRL ค้างไว้แล้วคลิกที่สมาชิกเผ่าตัวที่ต้องการจะคัดออกจากกลุ่ม
- กดไอคอนสีน้ำเงินที่อยู่บนสุดของรายการสมาชิกหรือปุ่ม ESC เพื่อยกเลิกการเลือกทั้งหมด

การออกคำสั่ง

หลังจากเลือกสมาชิกเผ่าที่ต้องการไว้แล้ว คุณสามารถสั่งให้พวกเขาเดินทางหรือตอบโต้กับสิ่งต่างๆ รอบตัวได้โดยคลิกขวาตรงตำแหน่ง วัตถุ หรือสิ่งมีชีวิตที่คุณต้องการ ยกตัวอย่างเช่น หากคุณต้องการให้สมาชิกเผ่าเก็บอาหาร ให้คลิกเลือกสมาชิกเผ่าที่ต้องการแล้วคลิกขวาที่ต้นผลไม้ สมาชิกเผ่าจะเก็บผลไม้แล้วเดินทางกลับไปยังหมู่บ้านจากนั้นจึงเดินทางออกมาเพื่อเก็บต้นไม้ที่ปลอดภัยกว่าผลไม้ในป่าปลอดภัยจะหมดหรือได้รับคำสั่งอื่นแทน

วัตถุต่างๆ ที่สมาชิกเผ่าสามารถปฏิสัมพันธ์ด้วยได้นั้นจะเรืองแสงขึ้นมาเมื่อคุณชี้เมาส์ไปที่นั้น จากนั้นสัญลักษณ์เมาส์ของคุณก็จะเปลี่ยนไปตามกริยาของการตอบสนองที่สามารถกระทำได้

- สมาชิกเผ่าจะปฏิบัติตามคำสั่งของคุณไปเรื่อยๆ จนกว่าทรัพยากรจะหมดหรือพวกเขาไม่สามารถปฏิบัติตามคำสั่งได้ก็ไม่ว่าจะด้วยความท้อหรือถูกโจมตี

การควบคุมมุมมอง

คุณสามารถควบคุมมุมมองได้อย่างอิสระมากขึ้นในช่วงสร้างเผ่า คุณสามารถหมุนมุมมองได้โดยใช้ปุ่มลูกศรหรือคลิกเมาส์ขวาค้างไว้แล้วลาก ถ้าคุณต้องการ เลื่อนที่ขอบจอไว้ คุณจะยังสามารถเลื่อนตำแหน่งจอได้ด้วยวิธีการเมาส์ไปชี้ที่ขอบจอของคุณ

หากคุณต้องการหมุนและปรับมุมมองและเงย ให้คลิกเมาส์ซ้ายและขวาร่วมกันแล้วลากขึ้นลงหรือซ้ายขวาได้ตามต้องการ สำหรับการหมุนหน้าจอขึ้นสามารถใช้นปุ่ม < และ > แทนการใช้เมาส์ได้ด้วย หากคุณต้องการตั้งมุมมองให้ตามดูสมาชิกเผ่าเฉพาะตัวสักตัว ให้กดปุ่ม SPACEBAR แล้วกล้องของคุณก็จะตามสมาชิกเผ่าของคุณไป กด SPACEBAR อีกครั้งเพื่อสลับไปดูสมาชิกตัวอื่นๆ

คลิกบนแผนที่เพื่อเลื่อนมุมมองไปยังจุดใดก็ได้ที่คุณต้องการ

หมู่บ้านของเผ่า

หมู่บ้านของคุณเป็นจุดเริ่มต้นของการตั้งอารยธรรมอันยิ่งใหญ่ คุณสามารถสร้างกระท่อมเครื่องมือต่างๆ ขึ้นรอบๆ กองไฟกลางหมู่บ้านของคุณซึ่งจะช่วยเสริมศักยภาพให้กับสมาชิกเผ่า เครื่องมือเหล่านี้ช่วยให้สมาชิกเผ่าของคุณเก็บเกี่ยวอาหารได้รวดเร็วขึ้น เพิ่มความสามารถในการผูกมิตร และเพิ่มความสามารถในการสู้รบ

ดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับ หมู่บ้านของเผ่า ได้จาก SporeGuide ในเกม

หัวหน้าเผ่า

สมาชิกเผ่าของคุณส่วนมากนั้นจะมีความสามารถในระดับที่ใกล้เคียงกัน แต่หัวหน้าเผ่าซึ่งเป็นผู้นำของเผ่านั้นจะมีความสามารถมากกว่าระดับ

หัวหน้าเผ่าของคุณไม่จำเป็นต้องใช้เครื่องมือเพราะไม่เท่ากับที่อยู่นั้นมีความสามารถของเครื่องมือแทบทุกชนิดอยู่แล้ว คุณจะต้องมีหัวหน้าเผ่าร่วมเป็นผู้นำวงดนตรีเมื่อแสดงดนตรีให้เผ่าอื่นฟังเสมอ (เลือกกลุ่มสมาชิกเผ่าที่ต้องการร่วมทั้งหัวหน้าเผ่าเพื่อแสดงดนตรีพร้อมกัน)

เมื่อหัวหน้าเผ่าตาย เขาจะกลับมาเกิดที่กระท่อมหลัก

รายการสมาชิกในเผ่า

- 1) เลือกหรือยกเลิกการเลือกสมาชิกทั้งหมด
- 2) หัวหน้าเผ่า
- 3) คลิกที่นี่เพื่อเลือกสมาชิกเผ่า
- 4) แถบแสดงสถานะพลังชีวิตและค่าความหิว
- 5) กิจกรรมที่กำลังทำ
- 6) สมาชิกตัวนี้ได้รับบาดเจ็บและต้องการการรักษา
- 7) จำนวนสมาชิกที่ยังสามารถสร้างเพิ่มได้

คุณสามารถติดตามกิจกรรมต่างๆ ที่สมาชิกเผ่าของคุณกำลังทำได้จากรายการสมาชิกในเผ่าซึ่งปรากฏอยู่ทางด้านขวาของหน้าจอ รายละเอียดเกี่ยวกับสภาพความพร้อมและการทำงานของสมาชิกเผ่าทั้งหมดจะปรากฏอยู่ที่นี่ คุณสามารถสั่งงานพวกเขาและตรวจเช็คความจำเป็นเร่งด่วนได้โดยสังเกตุจากสัญลักษณ์เล็กๆ ที่ปรากฏขึ้นบนไอคอนของพวกเขา

- ถ้าหากคุณติดเครื่องมืออะไรให้กับสมาชิกเผ่าแล้ว รูปบองของพวกเขาจะถูกแทนที่ด้วยสัญลักษณ์ของเครื่องมือนั้นๆ

การเก็บรวบรวมอาหาร

สมาชิกเผ่าทุกตัวต้องการอาหารสำหรับการดำรงชีวิต

- คุณสามารถดูระดับความหิวของสมาชิกเผ่าได้จากแถบสีส้มในรายการสมาชิกในเผ่า
- ดูรายละเอียดเกี่ยวกับการเก็บเกี่ยวผลไม้ ส่าสัตว์ และเลี้ยงสัตว์ ได้ใน SporeGuide ภายในเกม

การจับปลา

การจับปลาเป็นวิธีการหาอาหารจากทะเล คุณสามารถมองหาแหล่งจับปลาได้จากการมองหาปลาที่กระโดดขึ้นมาเหนือน้ำ

การรักษาสมาชิกเผ่า

ชีวิตของชาวเผ่านั้นเต็มไปด้วยเรื่องที่ทำให้ต้องเจ็บตัวอยู่เสมอๆ เมื่อพวกเขาบาดเจ็บ คุณสามารถรักษาพวกเขาได้ด้วยวิธีการดังนี้

การฟกผอม
ไม่หายสักที

สมาชิกเผ่าจะค่อยๆ รักษาตัวช้าๆ เมื่อเขาเดินไปเดินมาในหมู่บ้าน ถ้าหากหมู่บ้านของคุณมีไม่หายสักที คุณจะสามารถรักษาสมาชิกที่บาดเจ็บได้รวดเร็วโดยการให้สมาชิกที่ถือน้ำมันอยู่ทำการรักษา หากคุณถูกรบโดยมีสมาชิกเผ่าบาดเจ็บด้วยล่ะ พวกเขาจะสามารถรักษาอาการบาดเจ็บจนกระทั่งกลับสู่ได้ในทันที

การสร้างเฝ้าของคุณ

คุณสามารถสร้างเฝ้าที่ยิ่งใหญ่และแข็งแรงได้โดยสร้างสมาชิกและเครื่องมือต่าง ๆ เพื่อเสริมความสามารถของสมาชิกเฝ้า

สมาชิกใหม่

เมื่อเฝ้าของคุณเติบโตขึ้น ไม่ว่าจะจากการผูกมิตรหรือवादล้างเฝ้าอื่น เฝ้าของคุณจะสามารถรองรับปริมาณประชากรเพิ่มขึ้นได้เรื่อยๆ สำหรับการสร้างสมาชิกใหม่นั้น ให้กดปุ่มสร้างสมาชิกใหม่ที่กระถอมหลัก

คุณจะไม่ไปไหนทั้งที่ออกมาจากกระถอม เมื่อนั้นเฝ้าออกมาเป็นตัว สมาชิกใหม่ก็จะสืบตามาตุโลก การผลิตสมาชิกใหม่นั้นจำเป็นต้องใช้อาหารจำนวนหนึ่ง แต่หลังจากพวกเขาเติบโตเต็มที่แล้ว พวกเขาจะกลายเป็นกำลังสำคัญให้กับเฝ้าของคุณ

โปรแกรมจัดการและสร้างเครื่องแต่งกายเฝ้า

ในโปรแกรมจัดการเฝ้านั้น คุณสามารถซื้ออุปกรณ์ใหม่ ๆ ให้กับสมาชิกของคุณได้ (ดูรายละเอียดหน้า 27) ทั้งนี้รวมถึงเครื่องประดับและเครื่องแต่งกายต่างๆ ที่จะช่วยพวกเขาในการทำงานอีกด้วย (ดูรายละเอียดหน้า 24)

การติดเครื่องมือให้สมาชิกเฝ้า

หลังจากคุณสร้างกระถอมหลังใหม่ขึ้นแล้ว คุณสามารถจะส่งสมาชิกเฝ้าไปยังกระถอมนั้นเพื่อหยิบเครื่องมือมาใช้งานได้

- เลือกสมาชิกที่คุณต้องการจะมอบเครื่องมือให้แล้วคลิกขวาที่กระถอม พวกเขาจะเดินไปเพื่อหยิบเครื่องมือมาใช้งานในทันที
- สำรวจดูเครื่องมือที่สมาชิกเฝ้าของคุณกำลังใช้งานอยู่ได้จากสัญลักษณ์ที่ปรากฏขึ้นในรายการสมาชิกเฝ้า

การติดต่อสื่อสารกับเฝ้าอื่น

เฝ้าของคุณนั้นไม่อาจอยู่รอดในโลกอันกว้างใหญ่เพียงลำพังได้ คุณจำเป็นต้องติดต่อสื่อสารกับเฝ้าอื่นๆ อยู่เสมอ แต่ในที่สุดแล้วนั้น คุณจำเป็นต้องเลือกว่าคุณต้องการจะเก็บพวกเขาไว้ในฐานเป็นมิตรหรือเข้าครอบครองหมู่บ้านของพวกเขาด้วยกำลัง คุณอาจต้องการผูกมิตรกับเฝ้าที่ใหญ่กว่าเพื่อหลีกเลี่ยงความเสียหายที่จะเกิดขึ้นโดยไม่จำเป็น

หมายเหตุ: คุณไม่สามารถแสดงตนกรี้ให้เฝ้าที่ไม่เป็นมิตรกับคุณฟังได้ ก่อนที่จะจุดนี้คุณจึงควรให้ของขวัญกับพวกเขาเพื่อสร้างความประทับใจเสียก่อน

🗨️ พูกรับ

🎁 ใจดี

📦 มอนของขวัญ (สำหรับการพูกรับ)

🍖 ปลิ้นเสบียง (ขโมยอาหาร)

ดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการพูกรับ มอนของขวัญ สร้างพันธมิตร และใจดีเฝ้าอื่นได้จาก SporeGuide ในเกม

การขโมยอาหาร

ถ้าหากคุณไม่ต้องการหาอาหารเองล่ะก็ คุณสามารถจะไปขโมยอาหารจากเพื่อนบ้านของคุณได้โดยไม่เปลืองแรง

- เลือกสมาชิกเฝ้าของคุณที่จะไปขโมยอาหาร
- ติดอาวุธให้พวกเขา
- วิ่งไปยังหมู่บ้านเป้าหมายแล้วคอยจนกว่าสมาชิกเฝ้าหมู่บ้านจะออกไปทำกิจกรรมจนหมด
- คลิกขวาที่กองอาหารขณะเตรียมต่อสู้เพื่อทำการขโมย
- กด SPACEBAR เพื่อปรับมุมมองตามสมาชิกเฝ้าของคุณที่กำลังวิ่งหนี



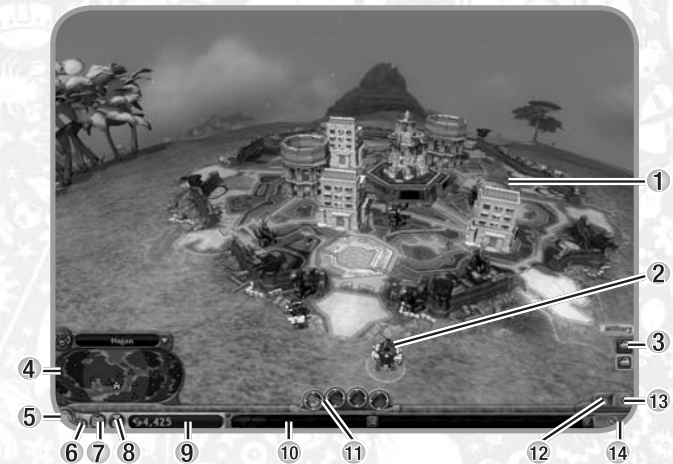
ช่วงสร้างอารยธรรม

ยินดีต้อนรับสู่วิถีแห่งความเป็นอารยชน คุณเริ่มต้นในช่วงสร้างอารยธรรมจากเมืองของคุณแค่เมืองเดียว และเมืองนี้เองที่จะเป็นจุดเริ่มต้นของการเข้าครอบครองดาวทั้งดวง เมื่อขยายเขตแดนออกไปทั่วทั้งโลก คุณจำเป็นต้องเข้าครอบครองแหล่งทรัพยากรเครื่องเทศ ซึ่งเป็นเสมือนเลือดที่หล่อเลี้ยงกิจกรรมต่างๆ ของอารยธรรม ไม่ว่าจะเป็นการสงคราม, การล้างสมอง หรือการเข้าซื้อเมืองของอารยธรรมอื่นๆ ก่อนที่คุณจะมุ่งหน้าสู่อวกาศ

ในช่วงนี้นั้น เฝ้าพันธุ์ของคุณได้กลายมาเป็นสิ่งมีชีวิตที่ปกครองดาวดวงนี้ แต่หมู่บ้านของคุณนั้น ไม่ใช่เพียงหมู่บ้านเดียวที่พัฒนาตัวเองขึ้นมาเป็นอารยธรรม หมู่บ้านแต่ละหมู่บ้านนั้นมีวิถีทางของตนต่างกันไป และเมื่อพวกเขาพัฒนาตัวเองขึ้นมาเป็นอารยธรรมแล้ว ดาวทั้งดวงจึงเกิดแนวคิดที่แบ่งแยกออกเป็น 3 แนวทางคือ การทหาร, การศาสนา และการเศรษฐกิจ คุณจะต้องสร้างอารยธรรมหนึ่งเดียวขึ้นบนโลกและเดินทางขึ้นสู่อวกาศอันกว้างใหญ่

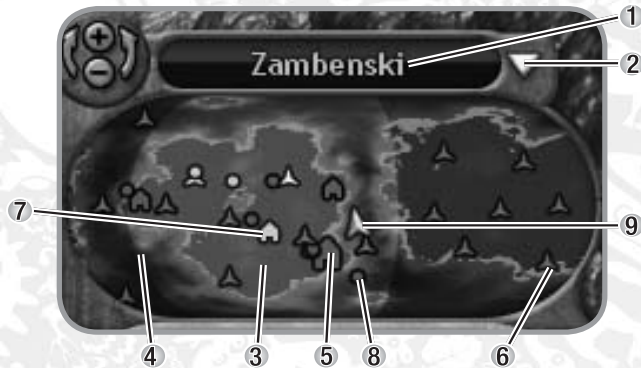
คุณสามารถดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการติดตามความก้าวหน้าและการเอาชนะในช่วงนี้ได้จาก SporeGuide ในเกม

หน้าจอช่วงสร้างอารยธรรม



- | | |
|--------------------|---------------------------------|
| 1) เมืองของคุณ | 8) คอลเลกชัน/การกริ |
| 2) ยานพาหนะคันแรก | 9) จำนวน Sporebaht ปัจจุบัน |
| 3) รายชื่อยานพาหนะ | 10) มาตราวัดความก้าวหน้า |
| 4) แผนที่ย่อ | 11) ความสามารถสืบเนื่อง |
| 5) ตัวเลือก | 12) สิ่งให้ยานพาหนะรักษาพื้นที่ |
| 6) หยุดเกมชั่วคราว | 13) สิ่งให้ยานพาหนะใจดีศัตรู |
| 7) Sporepedia | 14) บันทึกวิวัฒนาการ |

แผนที่ย่อช่วงสร้างอารยธรรม



- 1) ชื่อดาว
- 2) เปิด/ปิด แผนที่ย่อ
- 3) บริเวณที่หน้าจอหลักกำลังแสดงภาพ
- 4) กลางวัน/กลางคืน
- 5) เมืองของคุณ
- 6) เมืองที่ไม่ท้าวหน้าเป็นอารยธรรม
- 7) เมืองเพื่อนบ้าน
- 8) ยานพาหนะ
- 9) ตำแหน่งกอง

- คลิกริเวณที่คุณต้องการดูบนแผนที่เพื่อเลื่อนกล้องไปยังจุดนั้น
- คุณสามารถสั่งให้ยานพาหนะเคลื่อนที่ไปตามตำแหน่งต่างๆ ได้โดยคลิกเลือกยูนิคที่ต้องการ แล้วคลิกขวาตำแหน่งที่ต้องการสั่งให้พวกเขาเดินไปบนแผนที่ย่อ

เมืองและยานพาหนะของอารยธรรมอื่นจะปรากฏขึ้นเป็นสัญลักษณ์บ้านและจุดบนแผนที่

- 🏠 เมืองของแต่ละอารยธรรมจะมีสีเฉพาะตัวของพวกมัน
- 🚗 ยานพาหนะจะปรากฏขึ้นตามสีที่เป็นสัญลักษณ์ของอารยธรรมนั้นๆ
- คุณสามารถดูรายละเอียดของวัตถุต่างๆ ที่คุณพบได้โดยเลื่อนเมาส์ไปชี้ที่วัตถุชิ้นนั้นๆ เมื่อเลื่อนเมาส์ไปชี้ที่เมือง คุณจะสามารถอ่านข้อมูลเกี่ยวกับเมืองนั้นๆ ได้รวมถึงเขตพรมแดนและจำนวนค่าน้ำหนักการก่อสร้างจะเปิดประตูไปสู่การซื้อเมืองในอนาคต

คุณสามารถสังเกตและระบุกิจกรรมต่างๆ ที่กำลังเกิดขึ้นบนดาวได้โดยดูจากสัญลักษณ์บนแผนที่ย่อ:

- 🏠 เมื่อเมืองหรือยานพาหนะของคุณถูกโจมตี สัญลักษณ์นี้จะปรากฏขึ้นบนตำแหน่งนั้น
- 🚗 เมื่อคุณสามารถซื้อเมืองได้ สัญลักษณ์นี้จะปรากฏขึ้นเหนือเมือง
- 👤 ขณะที่คุณกำลังติดต่อกับยูนิคกับเมืองอื่น สัญลักษณ์นี้จะปรากฏขึ้นเพื่อแสดงตำแหน่งของเมืองนั้นๆ

การควบคุมอารยธรรม

ในช่วงสร้างอารยธรรมนั้น คุณสามารถควบคุมยานพาหนะของคุณได้ในลักษณะเดียวกับการควบคุมสมาชิกเผ่าในช่วงสร้างเผ่า โดยมีคำสั่งเพิ่มเติมดังนี้:

- กด SPACEBAR เพื่อเลือกยานพาหนะของคุณคลิกไปที่ละคันเรื่อยๆ
- กด BACKSPACE เพื่อไปยังเมืองที่อยู่ใกล้ที่สุด

ดูรายละเอียดเพิ่มเติมได้จากคู่มือการเล่นหน้า 38

เริ่มต้น

ถ้าหากคุณเริ่มเล่นช่วงสร้างอารยธรรมจากหน้าจอหลัก ให้ปฏิบัติตามคำแนะนำบนหน้าจอจนมาถึงจุดเริ่มต้นของเกม จากนั้นจึงเริ่มต้นต่อไป:

1. เลือกแบบที่ว่าการเมืองแล้วตัดแปลงมันตามที่คุณต้องการ
2. เลือกแบบพาหนะทางบกของคุณแล้วตัดแปลงมันตามแบบที่คุณต้องการ
3. เมืองและยานพาหนะจะถูกนำไปใช้ในเกม การถือครองของคุณคือการใช้น้ำยานพาหนะเข้ายึดน้ำเพื่อเครื่องเทศและเริ่มสร้างพลผลิตออกมา

การถือครองจะปรากฏขึ้นที่มุมซ้ายบนของหน้าจอ

ในช่วงแรกๆ ของการเล่นนั้น คุณสามารถเดินทางสำรวจหมู่บ้านในทวีปที่อาศัยอยู่เพื่อรับสิ่งของหรือเทคโนโลยีแปลกๆ มาจากพวกเขา

คุณควรสำรวจคูเมืองอื่นๆ ในทวีปเดียวกันเพื่อหาวิธีการจัดการกับพวกเขาไปพร้อมๆ กันด้วย

- อย่าลืมยัดน้ำเพื่อเครื่องเทศทุกแห่งที่คุณสามารถยึดได้รวมถึงการสร้างโรงงานและพัฒนาเมืองอ่านข้อมูลเพิ่มเติมสำหรับการสร้างเมืองได้จากหน้า 27

สีของเมือง

สีของเมืองของคุณนี้ได้รับอิทธิพลมาตั้งแต่ช่วงสร้างเผ่า สีเหล่านี้จะเป็นสัญลักษณ์ที่ปรากฏอยู่ตามสิ่งปลูกสร้างต่างๆ และยานพาหนะของคุณ บนหน้าจอเกมรวมทั้งในแผนที่ขนาดย่อ

- เมืองเพื่อนบ้านของคุณนั้นเป็นของเพื่อนร่วมสายพันธุ์ของคุณเช่นกัน สีประจำเมืองของพวกเขานั้นจะปรากฏอยู่ตามอาคารและยานพาหนะเช่นเดียวกับคุณ
- เมื่อคุณยึดเมืองใหม่ๆ ได้สำเร็จ สีของเมืองและยานพาหนะจะกลายมาเป็นสีเดียวกับของคุณ
- เมืองต่างๆ ที่เข้าร่วมอารยธรรมของคุณนั้นมีความสามารถที่แตกต่างกันและหลากหลาย คุณสามารถเลือกที่จะเก็บความสามารถเหล่านี้เอาไว้หรือเปลี่ยนแปลงมาเป็นแบบเมืองหลักของคุณได้ สิ่งนี้จะช่วยเพิ่มช่องทางการเข้ายึดเมืองของคุณให้มากขึ้น

เส้นพรมแดน

พรมแดนของเมืองของคุณนี้จะปรากฏขึ้นเป็นเส้นสีเดียวกับสีเมืองของคุณ พรมแดนเหล่านี้บอกถึงเขตแดนของเมืองและแสดงขอบเขตการปกครองของคุณ

หมายเหตุ: ถ้าหากเมืองของคุณไม่มีทางออกสู่ทะเล คุณจะไม่สามารถสร้างยานพาหนะทางทะเลได้ คุณควรพยายามยึดเมืองที่มีทางออกสู่ทะเลโดยเร็ว

- คุณสามารถดูเส้นพรมแดนในแผนที่ย่อได้โดยชี้เมาส์ไปที่เมืองที่ต้องการจะดู

หมายเหตุ: เมื่อคุณถูกล่าเข้าไปในพรมแดนของเมืองอื่น พวกเขาจะทำการตอบโต้ในทันทีหากความสัมพันธ์ระหว่างคุณกับเขาไม่ค่อยดีนัก

บริหารเงินในช่วงอารยธรรม

การยึดครองดาวทั้งดวงนั้นจะเป็นเรื่องต้องใช้เงินจำนวนมาก คุณสามารถสะสมเงินเหล่านี้ได้ด้วยวิธีการต่างๆ มากมาย และยังประโยชน์ของคุณเติบโตขึ้นมากเท่าไร คุณก็ยังจำเป็นต้องปกป้องแหล่งรายได้ของคุณจำนวนมากขึ้นเท่านั้น

การกำหนดเมืองเครื่องเทศ

คุณจะมีน้ำเพื่อเครื่องเทศอยู่ทั่วทั้งพื้นผิวดาว คุณสามารถเก็บเกี่ยวเครื่องเทศจากแหล่งเหล่านี้เพื่อสร้างแหล่งรายได้ของคุณ คุณจำเป็นต้องเข้ายึดและรักษาน้ำเอาไว้เพื่อใช้เป็นแหล่งเงินทุน

การยึดแหล่งเครื่องเทศ:

1. เลือกยานพาหนะ
2. คลิคว่าที่แหล่งเครื่องเทศเพื่อนำพาหนะเข้าไปใกล้
3. พาหนะของคุณจะเริ่มทำการสร้างแท่นขุดเจาะ
4. เมื่อสร้างแท่นขุดเจาะเสร็จ คุณก็จะเริ่มได้รับรายได้จากการกำหนดเมือง


หมายเหตุ: คุณจำเป็นต้องป้องกันน้ำเพื่อเครื่องเทศโดยใช้น้ำยานพาหนะเข้าไว้ อารยธรรมอื่นอาจจะมาโจมตีและเข้ายึดแท่นขุดเจาะของคุณหากคุณไม่ระวัง ดูรายละเอียดเกี่ยวกับการใช้น้ำยานพาหนะร่วมกันได้ที่หน้า 44

สร้างโรงงาน

คุณสามารถสร้างโรงงานขึ้นในเมืองเพื่อเป็นแหล่งรายได้ของคุณเช่นกัน โรงงานนั้นดำเนินการโดยใช้แรงงานของประชากรในเมือง คุณจำเป็นต้องคอยสอดส่องดูแลให้ประชากรมีความสุขอยู่ตลอดเวลาเพื่อที่พวกเขาจะได้ทำงานต่อไปอยู่เสมอ

การค้า

คุณสามารถสร้างความสัมพันธ์ทางการค้ากับเมืองอื่นๆ เพื่อเปิดเส้นทางการค้าและนำรายได้มาสู่เมืองของคุณและตัวคุณเอง ถ้าหากคุณมีความสัมพันธ์กับเมืองอื่นๆ คุณจะสามารถเสนอให้มีการเปิดเส้นทางการค้าระหว่างเมืองได้

- ผู้นำจากเมืองอื่นๆ อาจจะเสนอเปิดเส้นทางการค้ากับคุณเอง คุณสามารถพูดคุยกับพวกเขาเกี่ยวกับเรื่องนี้ได้ทางหน้าจอสื่อสาร หลังจากที่คุณตอบรับการเปิดเส้นทางการค้าแล้ว ยานพาหนะในเมืองของคุณก็จะเริ่มเดินทางไปมาเพื่อสร้างรายได้ในทุกๆ เทียวการเดินทาง คุณสามารถเพิ่มรายได้ของคุณได้โดยการเพิ่มยานพาหนะเข้าไปในเส้นทางการค้า
- เมื่อยานพาหนะของคุณเริ่มทำการค้าขายกับเมืองใดเมืองหนึ่ง สัญลักษณ์การค้า  จะปรากฏขึ้นที่หน้าจอของคุณ
- ถ้าหากคุณมีสัมพันธ์ทางการค้าที่ดีกับเมืองอื่นเป็นระยะเวลานาน คุณจะได้รับสิทธิในการซื้อเมืองเมืองนั้นจากเจ้าของซึ่งจะเป็นการเพิ่มช่องทางในการสร้างรายได้และพัฒนาอิทธิพลของอารยธรรมของคุณ


สร้างกองทัพของคุณ


ในช่วงสร้างอารยธรรมนั้นคุณมีการก่อกวนที่ต้องสำรวจและพิชิตโลกทั้งโลกโดยสร้างกองทัพที่มีแผนยานพาหนะเกรียงไกร ณ จุดเริ่มต้นของช่วงเวลานี้ คุณสามารถสร้างพาหนะทางบกและทางเรือได้เพียงสองอย่างเท่านั้น เมื่อประเภทของคุณขยายตัวออกไปเรื่อยๆ คุณจะสามารถสร้างยานพาหนะทางอากาศได้จนในที่สุดก็จะเริ่มเดินทางท่องอวกาศ

- เมื่อคุณสร้างยานพาหนะใหม่ อารมณ์ของมันเป็นจะถูกเปลี่ยนไปตามประเภทของเมืองในทันทีคือ เมืองทหาร เมืองศาสนา และเมืองเศรษฐกิจ

- คุณสามารถสร้างยานพาหนะเพิ่มเติมจากแถบ ยานพาหนะ ของโปรแกรมจัดการเมือง:

 คลิ๊กเพื่อแก้ไขรูปแบบยานพาหนะของคุณในโปรแกรมสร้างยานพาหนะ:

 คลิ๊กเพื่อเริ่มสร้างพาหนะใหม่ตั้งแต่ต้น

 คลิ๊กเพื่อดูในหลอดยานพาหนะจาก Sporepedia ถ้าหากคุณไม่ได้เชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ต คุณสามารถเลือกจากตัวเลือกยานพาหนะที่มีอยู่ในคอมพิวเตอร์ของคุณได้

หมายเหตุ: เมื่อคุณเลือกแบบยานพาหนะที่คุณต้องการแล้วคุณสามารถสั่งซื้อมันจากที่ว่าการเมืองได้ทันทีโดยไม่ต้องกลับเข้าไปเลือกที่โปรแกรมจัดการเมืองอีก

ปริมาณยานพาหนะ: สูงสุด

ในหน้าจอจัดการยานพาหนะนั้น คุณสามารถดูปริมาณยานพาหนะสูงสุดที่เมืองของคุณจะรองรับได้จากด้านบนของแถบแสดงรายละเอียดเมือง จำนวนยานพาหนะสูงสุดของคุณขึ้นอยู่กับปริมาณยานพาหนะแต่ละประเภทที่คุณจะสามารถสร้างได้ทั่วทั้งจักรวรรดิ

- จำนวนยานพาหนะ: สูงสุดนั้นจำกัดตามจำนวนเมืองในจักรวรรดิรวมทั้งจำนวนบ้านในแต่ละเมืองด้วย

การควบคุมยานพาหนะ:

คุณสามารถควบคุมยานพาหนะได้แบบเดียวกับการควบคุมสมาชิกเผ่า ดูรายละเอียดการควบคุมได้จากหน้า 38


- ตั้งหมายเลขกลุ่มยานพาหนะของคุณ โดยเลือกกลุ่มยานพาหนะที่ต้องการแล้วกด CTRL พร้อมกับหมายเลข (หมายเลขที่คุณกดนั้นจะกลายเป็นตัวกำหนดหมายเลขของกลุ่ม) กด SPACEBAR เพื่อเลือกกลุ่มยานพาหนะของคุณที่กลุ่มไปเรื่อยๆ

โหมดเตรียมพร้อมของยานพาหนะ:

คุณสามารถตั้งค่ายานพาหนะเพื่อกำหนดรูปแบบการตอบโต้ของมันเป็นได้

- เลือกรูปแบบการปฏิสัมพันธ์ของยานพาหนะโดยการคลิ๊ก หรือกด TAB เพื่อสลับไปมาระหว่างการตั้งค่าความพร้อม 2 แบบ คุณจะเห็นสัญลักษณ์ที่ด้านล่างหน้าจอของยานพาหนะ:

 กดปุ่มนี้เพื่อสั่งให้ยานพาหนะรักษาระดับและโจมตียานพาหนะศัตรูที่เข้ามาในระย ยานพาหนะของคุณจะหยุดอยู่กับที่และยิงตอบโต้

 กดปุ่มนี้เพื่อสั่งให้ยานพาหนะโจมตีศัตรู มันจะเคลื่อนที่เข้าหาและไล่โจมตีศัตรูทุกตัวที่พบเห็น

การจัดการกองทัพ

ในช่วงสร้างอารยธรรมนั้น คุณควรจะคอยตรวจสอบพลังชีวิต ซึ่งเป็นแกนสัณยัตริ์รูปยานพาหนะในแถบทางด้านขวาของหน้าจอเสมอ

- คุณสามารถเลือกยานพาหนะของคุณจากรายการยานพาหนะด้านข้างหน้าจอได้เหมือนกับทางเลือกสมาชิกเผ่าในช่วงสร้างเผ่า (หน้า 39)

คุณสามารถช้อนยานพาหนะที่ได้รับเสียหายได้โดยนำมันไปจอดใกล้ๆ กับเมืองของคุณ

การอัพเกรด

หลังจากคุณพิชิตเมืองต่างๆ คุณจะได้เทคโนโลยีในการสร้างยานพาหนะของพวกเขามาใช้งาน

- คุณสามารถสร้างยานพาหนะทางอากาศหลังจากยึดครองเมืองได้ตามจำนวนที่กำหนด เมืองแต่ละประเภทนั้นจะจำกัดจำนวนยานพาหนะที่มันสามารถสร้างได้สูงสุดจำกัด ยกตัวอย่างเช่น หากคุณควบคุมเมืองทหารแค่เมืองเดียว คุณจะสามารถสร้างยานพาหนะทางทหารได้สูงสุดเพียง 5 คัน หากว่าคุณยึดเมืองทหารได้เพิ่ม คุณก็จะสร้างได้ 10 คัน ถ้าหากคุณยึดเมืองเศรษฐกิจได้ จำนวนยานพาหนะ: สูงสุดของคุณจะเป็นของเมืองทหาร 10 คัน และเมืองเศรษฐกิจ 5 คัน ดูรายละเอียดเกี่ยวกับปริมาณยานพาหนะ: สูงสุดได้ในหน้า 44

การเลือกใช้งานยานพาหนะ:

คุณสามารถกึ่งยานพาหนะที่คุณไม่ใช้แล้วได้เสมอ

- คลิ๊กที่เครื่องหมาย X หรือกด DELETE ขณะที่คุณเลือกยานพาหนะที่ต้องการเลือกใช้งานไว้เพื่อปลดระวางและรับเงินคืนเป็นจำนวนครั้งหนึ่งของราคาที่คุณซื้อ

สัมพันธ์ภาพกับเมืองเพื่อนบ้าน

เมื่อคุณพูดคุยกับผู้นำของอารยธรรมอื่น ความสัมพันธ์ของคุณอาจจะแน่นแฟ้นขึ้นหรือเสื่อมถอยลงไปก็ได้ หากคุณมีความสัมพันธ์ที่ดีกับเมืองใดเมืองหนึ่งแล้วล่ะก็ เขาอาจจะเสนอขายเมืองของเขาให้คุณ แต่อย่างไรก็ตามถ้าหากความสัมพันธ์ของคุณเสื่อมถอยลงไปเรื่อยๆ มันก็หลีกเลี่ยงไม่ได้ที่จะต้องมีการสู้รบกัน

- คุณสามารถพัฒนาความสัมพันธ์ของคุณกับเมืองอื่นๆ ได้โดยการเสนอเส้นทางการค้าและการมอบของขวัญ รวมไปถึงการทวงด้อยค่าแสดงความชื่นชมและช่วยเหลือพวกเขาสู้รบในสงคราม

ความสามารถเฉพาะของเมืองยังเป็นปัจจัยสำคัญที่ส่งผลต่อการปฏิสัมพันธ์กับเมืองอื่น คุณสามารถเลือกเล่นตามแนวทางการทหาร เศรษฐกิจ หรือทางศาสนาในการเอาชนะเมืองอื่น

คุณสามารถดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับความสัมพันธ์ ความสามารถเฉพาะของเมือง และการติดต่อสื่อสารกับเมืองอื่น ได้จาก SporeGuide ในเกม

เผ่าล่าห้อย

กึ่งเริ่มต้นในช่วงสร้างอารยธรรมนั้น คุณจะเห็นเผ่าล่าห้อยมากมายกระจัดกระจายอยู่ทั่วทั้งดาว คุณสามารถเข้าไปยังหมู่บ้านเหล่านี้เพื่อรับเทคโนโลยีบางอย่างที่แต่คุณก็ยังไม่รู้ หรือของมีค่าต่างๆ จากพวกเขา

อาวุธสุดยอด

ตลอดช่วงต่างๆ ที่เล่นผ่านนั้น เผ่าพันธุ์ของคุณได้สะสมความสามารถสืบเนื่องไว้มากมาย ไม่ว่าจะเป็นอารยธรรมของคุณจะเป็นแบบการทหาร การศาสนา หรือการเศรษฐกิจ คุณสามารถใช้งานสุดยอดอาวุธต่างๆ ที่คุณได้รับเป็นความสามารถสืบเนื่องมาจากเกมช่วงก่อนๆ อาวุธเหล่านี้จำเป็นจะต้องใช้ Sporebaht เพื่อเปิดใช้งาน แต่พลของมันเป็นรุนแรงและคุ้มค่าเป็นอย่างยิ่ง

อาวุธสุดยอดของคุณทั้งหมดนั้นปรากฏอยู่ด้านบนของบาตรวัดความก้าวหน้า

หมายเหตุ: ถ้าหากคุณเริ่มเล่นช่วงสร้างอารยธรรมจากหน้าจอหลัก คุณจะได้รับอาวุธสุดยอดเพียงชิ้นเดียวหลังจากครอบครองเมือง 5 เมืองขึ้นไป

- หากต้องการข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับ อาวุธสุดยอด คุณสามารถนำเมาส์ไปชี้ที่ บาตรวัดความก้าวหน้า

- คุณสามารถใช้อาวุธสุดยอดด้วยการคลิ๊กที่ปุ่มนั้น เงินของคุณก็จะลดลงตามราคาของอาวุธ

การยึดเมือง

หลังจากคุณได้ทำลาย สังคม หรือยึดเมืองต่างๆ แล้ว มันจะกลายเป็นส่วนหนึ่งของประเทศคุณและแผ่นดินของคุณก็จะขยายกว้างออกไป คุณสามารถควบคุมการก่อสร้างของเมืองเหล่านี้และยานพาหนะของพวกเขาได้แบบเดียวกับเมืองเมืองแรกของคุณ



ช่วงท่องอวกาศ

เตรียมตัวให้พร้อมแล้วออกทะลุจักรวาลกันเลย!

แฟ้มพันธุ์ของคุณจะพัฒนาไปในทิศทางไหนขึ้นอยู่กับคุณสิ่งที่เลือก คุณอาจใช้เทคโนโลยีปรับสภาพดาวเคราะห์ให้มีสภาพที่เหมาะสมต่อการอยู่อาศัยแล้วสร้างอาณานิคมบนดาวดวงใหม่ก็ได้ ในขณะที่จักรวรรดิของคุณกำลังตั้งใจขยายอำนาจออกไปทั่วโลกอีกนั้น คุณจะดีใจกับแฟ้มพันธุ์ท่องอวกาศอื่นที่กำลังทำแบบเดียวกันกับคุณ คุณอาจเลือกผูกมิตรกับพวกเขาหรือป่าให้กระเจิงเป็นขบวนไปเลยก็ได้ แม้ว่าการสร้างความแข็งแกร่งจากบรรดาดาวที่อยู่ใกล้ๆ จะน่าสนใจแต่การออกเดินทางสำรวจยังโกลาหลของกาแล็กซีก็เป็นอะไรที่น่าหลงใหลและลึกลับไม่แพ้กัน

คุณคือผู้คุมชะตาของแฟ้มพันธุ์และที่เบื้องหน้าก็คือจักรวาลอันกว้างใหญ่ที่ความเป็นไปได้มีไม่สิ้นสุด ดูข้อมูลเรื่องการติดตามความก้าวหน้าและเงื่อนไขการผ่านช่วงได้จาก Spore Guide ภายในเกม

หน้าจอบควบคุมบนดาว



- 1) ยานอวกาศของคุณ
- 2) ประเภทของเครื่องมือ
- 3) แผนที่ย่อบนดาว
- 4) ปุ่มเปิดหน้าต่างสื่อสาร
- 5) แถบพลังชีวิตและพลังงาน
- 6) เครื่องมือของยานอวกาศ
- 7) ตัวเลือก
- 8) หุ่นเกมชั่วคราว
- 9) Sporepedia
- 10) คอลเลกชัน / การกิจ
- 11) จำนวน Sporebait
- 12) มาตรฐานความก้าวหน้า
- 13) บันทึกวิวัฒนาการ

เมื่อยานอวกาศของคุณบินอยู่ใกล้กับผิวของดาวเคราะห์ คุณสามารถควบคุมยานอวกาศให้บินไปสำรวจรอบๆ แล้วเก็บวัตถุที่น่าสนใจหรือปรับสภาพดาวเคราะห์ให้เหมาะสมกับอาณานิคมแห่งใหม่ของคุณก็ได้

แผนที่ย่อดาวเคราะห์



- 1) เมือง
- 2) ยานอวกาศของคุณ
- 3) ชื่อดาวเคราะห์
- 4) เปิด/ปิดแผนที่ย่อ
- 5) สลับแผนที่ย่อ/ข้อมูลดาวเคราะห์

ด้วยการใช้แผนที่ย่อดาวเคราะห์ คุณสามารถไปยังตำแหน่งต่างๆ และดูสถานที่สำคัญบนดาวได้อย่างรวดเร็ว

- คลิกบนแผนที่ย่อเพื่อเดินทางไปยังตำแหน่งที่ต้องการ
- แผนที่ย่อดาวเคราะห์ทำหน้าที่เหมือนกับแผนที่ย่อในช่วงสร้างอารยธรรม

เมื่อบินออกสู่อวกาศ แผนที่ย่อจะถูกแทนที่ด้วยเครื่องมืออื่น ดูหน้า 48 เรื่อง ตัวกรองแผนที่ดวงดาว

เริ่มต้นภารกิจ

เมื่อผ่านการอบรมภารกิจเบื้องต้น คุณจะได้รับการกิจให้ไปยังดาวเคราะห์ดวงอื่น

1. ทะยานขึ้นสู่อวกาศ : กดปุ่ม - หรือหมุนล้อเมาส์เพื่อหมุนออกจนกระทั่งเห็นดาวดวงอื่นที่อยู่รอบๆ
2. บินไปยังดาวดวงอื่น : คลิกดาวที่ต้องการบินยานอวกาศไป
3. นำยานเข้าสำรวจดาวเคราะห์ : กดปุ่ม + หรือหมุนล้อเมาส์เพื่อหมุนเข้า

เอกลักษณ์ประจำจักรวรรดิ

หากคุณพัฒนาเข้าสู่ช่วงท่องอวกาศต่อจากช่วงอื่นๆ แฟ้มพันธุ์ของคุณจะมีลักษณะติดตัวที่กำหนดโดยการกระทำและการวิวัฒนาการสิ่งมีชีวิตของคุณตลอดช่วงที่ผ่านมา อย่างไรก็ตาม คุณสามารถเปลี่ยนแปลงลักษณะเหล่านี้ได้หากทำการเรียนรู้จากแฟ้มพันธุ์อื่นที่คุ้นเคยระหว่างการท่องอวกาศ ดูข้อมูลเกี่ยวกับ ลักษณะ: ได้ที่หน้า 7

● หากคุณเริ่มเล่นช่วงท่องอวกาศจากหน้าจอกาแล็กซี คุณสามารถเลือกยานอวกาศ ที่ว่าการเมือง และแฟ้มพันธุ์ของคุณได้

ภารกิจ

คุณสามารถรับภารกิจได้ทั้งดาวนักเดินทาง อาณานิคม หรือดาวของจักรวรรดิอื่นที่คุณต้องการเพิ่มระดับความสัมพันธ์โดยการติดต่อผ่านหน้าจอสื่อสาร

หากคุณทำภารกิจได้สำเร็จ คุณอาจจะได้รับเงิน หรือเครื่องมือใหม่ๆ เป็นรางวัล และยังมีระดับความสัมพันธ์ให้ดีขึ้นได้อีกด้วยแน่นอนว่าเครื่องหมายความสำเร็จเองก็ย่อมไม่พ้นคุณไปไหน

ยานอวกาศของคุณ

พาหนะ อาวุธ และบ้าน - คำเหล่านี้คือนิยามความหมายของยานอวกาศสำหรับคุณ ดูแลรึกษาเพื่อนคู่ใจของคุณเอาไว้ให้ดี แล้วจักรวาลนี้จะตกอยู่ในมือของคุณ

การบังคับยานอวกาศ

การบังคับขณะอยู่ในดาวเคราะห์

เมื่อบินอยู่ในชั้นบรรยากาศของดาวเคราะห์ เพียงใช้การควบคุมง่ายๆ ก็สามารถพาคุณไปยังจุดหมายปลายทางที่ต้องการได้แล้ว

- คลิกเมาส์ขวาค้างไว้เพื่อบิน
- คลิกซ้ายเพื่อใช้เครื่องมือ

คำสั่ง	ปุ่มควบคุม
บินไปข้างหน้า	W/ลูกศรขึ้น
บินถอยหลัง	S/ลูกศรลง
เลี้ยวซ้าย	A/ลูกศรซ้าย/<
เลี้ยวขวา	D/ลูกศรขวา/>
เปลี่ยนระดับความสูง ขึ้น/ลง	HOME/END
เคลื่อนไปทางขวา	E
เคลื่อนไปทางซ้าย	Q
ซูมกล้อง เข้า/ออก	+/- หรือ ล้อเมาส์ หรือ x + SPACEBAR

การบังคับขณะอยู่ในอวกาศ

คุณสามารถบังคับยานอวกาศให้บินไปยังตำแหน่งต่างๆ ได้โดยการคลิกที่ดาวเคราะห์หรือระบบดาวที่ต้องการ โดยการควบคุมต่างๆ จะเป็นการควบคุมบนกล้องสัมพันธ์กับยานอวกาศของคุณ

คำสั่ง	ปุ่มควบคุม
บินไปยังดาวที่ต้องการ	คลิกที่ดาว
บิน ขึ้น/ลง หนึ่งระดับ	HOME/END
เลื่อนกล้องขึ้น	W/ลูกศรขึ้น
เลื่อนกล้องลง	S/ลูกศรลง
หมุนกล้องซ้าย	A/ลูกศรซ้าย/<
หมุนกล้องขวา	D/ลูกศรขวา/>
ซูมกล้อง เข้า/ออก	+/- หรือ ล้อเมาส์

แผนที่ดวงดาว

คุณสามารถสำรวจกาแล็กซีได้โดยการบินจากดาวหนึ่งไปยังอีกดาวหนึ่ง คุณสามารถใช้ตัวกรองแผนที่ดวงดาวเพื่อช่วยในการหาตำแหน่งระบบดาวที่สนใจได้



- 1) ระยะทางเคลื่อนที่สูงสุดของยานอวกาศ (วงกลมเรืองแสง)
- 2) เส้นนำพิกัดพื้นที่ทำการกิจ
- 3) ดาวเคราะห์เป้าหมาย
- 4) ดาวบ้านเกิด (มีเครื่องหมายกำกับรูปบ้าน)
- 5) ดาวที่เคยไปมาแล้ว
- 6) เส้นทางการเดินทาง
- 7) ตัวกรองแผนที่ดวงดาว

- ดูข้อมูลเพิ่มเติมของระบบดาวและดาวเคราะห์ที่อยู่ในระบบโดยการนำตัวชี้เมาส์ไปวางไว้เหนือตำแหน่งที่สนใจ
- บินไปยังระบบดาวแห่งใหม่ โดยการคลิกตำแหน่งที่ต้องการ
- เลื่อนกล้องกลับไปยังดาวบ้านเกิด โดยกดปุ่ม BACKSPACE ในมุมมองกาแล็กซี

หมายเหตุ: เนื่องจากยานอวกาศของคุณสามารถเดินทางได้ในระยะสูงสุดที่กำหนดเท่านั้น คุณจึงไม่สามารถบินไปยังดาวดวงใดๆ ก็ได้โดยตรง คุณจำเป็นต้องทำการกำหนดเส้นทางกระโดดต่อเนื่องกันไปเรื่อยๆ

ตัวกรองแผนที่ดวงดาว

ในแผนที่ดวงดาว ตัวกรองจะอยู่ที่มุมซ้ายของหน้าจอ โดยใช้ในการเปิด/ปิดการแสดงข้อมูลต่างๆ



- 1) แสดงระบบดาวที่คุณมีอาณาเขตอยู่
 - 2) แสดงข้อมูลระดับความสัมพันธ์กับจักรวรรดิในระบบดาว
 - 3) แสดงอาณาเขตของจักรวรรดิที่รู้จักในกาแล็กซี
 - 4) แสดงเส้นทางพิกัดพื้นที่ทำการกิจ
 - 5) แสดงเส้นทางที่ยานอวกาศของคุณเคยบินผ่าน (ในช่วงการกระโดด 10 ครั้งล่าสุด)
 - 6) แสดงระบบดาวที่คุณเคยไปเยือน
- เมื่อเข้าไปในชั้นบรรยากาศ ตัวกรองจะถูกแทนที่ด้วยแผนที่ดวงดาวเคราะห์

เครื่องมือของยานอวกาศ



- 1) คลิกเพื่อเลือกประเภทของเครื่องมือที่ต้องการ
- 2) ประเภทของเครื่องมือที่กำลังเลือก
- 3) เครื่องมือหรือไอเทมที่มี
- 4) เปิด/ปิดหน้าต่างเครื่องมือ
- 5) ปุ่มลัดบนคีย์บอร์ด (ตัวเลขที่ด้านซ้ายของเครื่องมือ)
- 6) จำนวนเครื่องมือที่มี (ตัวเลขที่ด้านบนของเครื่องมือ)

คุณสามารถเข้าถึงเครื่องมือทั้งหมดได้จากหน้าต่างเครื่องมือนี้ ดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับเครื่องมือแต่ละประเภทได้จาก Spore Guide ภายในเกม หรือนำเมาส์ไปชี้ที่เครื่องมือที่ต้องการดูข้อมูลเพิ่มเติม

หมายเหตุ: ขณะอยู่ในอวกาศคุณไม่สามารถใช้เครื่องมือบางอย่างได้

- ใช้เครื่องมือ โดยเลือกประเภทของเครื่องมือแล้วคลิกเลือกเครื่องมือที่ต้องการ จากนั้นคลิกที่เป้าหมายเพื่อใช้เครื่องมือ
- ปุ่มลัด 1-9 ใช้สำหรับเลือกเครื่องมือแต่ละชิ้น โดยเริ่มนับจากซ้ายสุด หากต้องการใช้เครื่องมือในแถวล่างให้กดปุ่ม CTRL+1-9

พลังชีวิตและพลังงาน

เมื่อยานอวกาศได้รับความเสียหายอย่างหนักหรือมี Sporillium ซึ่งใช้เป็นเชื้อเพลิงอยู่ในระดับต่ำ ให้นำยานไปยังดาวในจักรวรรดิของคุณหรือพันธมิตรเพื่อซ่อมแซมยานอวกาศหรือเติมเชื้อเพลิง การเดินทางข้ามกาแล็กซีและการใช้เครื่องมือจะทำให้ระดับพลังงานของยานอวกาศลดลง เปิดหน้าต่างสื่อสารเพื่อการติดต่อซ่อมแซมหรือเติมเชื้อเพลิง หากระดับพลังชีวิตลดลงต่ำกว่างนเหลือ 0 คุณจะถูกนำกลับมายังยานอวกาศแบบเดียวกันที่เก็บอยู่ในอาณาเขตที่ใกล้ที่สุด

หมายเหตุ: หากเดินทางขณะไม่มีพลังงานจะทำให้พลังชีวิตลดลงและอาจเกิดหายนะขึ้นได้

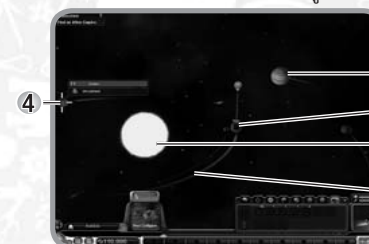
การเข้าไปยังดาวต่างๆ

คลิกดาวที่ต้องการเดินทางในสำรวจ ซูมกล้องเพื่อเข้าไปยังดาวเคราะห์จากนั้นบินสำรวจพื้นผิวและสิ่งมีชีวิตต่างๆ

ดูข้อมูลเพิ่มเติมเรื่องการสมานดาวเคราะห์และห้วงอวกาศ (รวมถึงการลักพาและล่าสิ่งมีชีวิต) ได้จาก Spore Guide ภายในเกม

หน้าจอระบบดาว

เมื่อออกจากดาวเคราะห์ ยานอวกาศจะลอยอยู่ในระบบดาวที่ดาวเคราะห์ดวงนั้นอยู่



- 1) ดาวบ้านเกิด (ปรากฏเมื่ออยู่ในระบบดาวบ้านเกิดเท่านั้น)
- 2) ดวงอาทิตย์
- 3) ดาวก๊าซยักษ์ (ไม่สามารถเข้าไปได้)
- 4) ดาวเคราะห์เป้าหมาย
- 5) วงโคจรของดาว

คลิกขวาก้างไว้แล้วลากเพื่อหมุนมุมมอง

เมื่อยานอวกาศบินอยู่เหนือพื้นผิวดาวเคราะห์ คุณสามารถใช้เครื่องมือของยานต่างๆ ได้ดูเรื่องเครื่องมือของยานอวกาศได้ในหน้า 74

- ดูข้อมูลของดาวโดยการนำเมาส์ไปชี้ที่ดาว
- บินไปยังดาวต่างๆ โดยคลิกที่ดาว
- บินเข้าไปในชั้นบรรยากาศ กดปุ่ม + หรือหมุนล้อเมาส์ขึ้น
- ออกจากระบบดาว กดปุ่ม - หรือหมุนล้อเมาส์ลง

การสร้างอาณานิคมบนดาว

ในการจะเป็นเจ้าแห่งจักรวาลได้นั้น คุณจำเป็นต้องขยายฐานอำนาจออกไปในกาแล็กซีโดยอาศัยการสร้างอาณานิคม อาณานิคมแต่ละแห่งมีหน้าที่ดังนี้

สร้างรายได้

อาณานิคมจะคอยเก็บเครื่องเทศมาให้และคุณสามารถนำมันไปขายเพื่อเปลี่ยนเป็นเงินและใช้ในการขยายจักรวรรดิของคุณออกไป

ซ่อมแซมและเติมเชื้อเพลิง

คุณสามารถซ่อมแซมยานอวกาศที่เสียหายและเติมเชื้อเพลิงได้ที่อาณานิคมของคุณ

พาหนะของอาณานิคม

เมื่อจักรวรรดิของคุณขยายอำนาจไปในกาแล็กซี จำนวนพาหนะที่ควบคุมได้ก็จะเพิ่มขึ้น เมื่ออาณานิคมของคุณพัฒนา ก็จะสร้างพาหนะขึ้นโดยอัตโนมัติ ซึ่งแสดงว่าอาณานิคมของคุณกำลังไปได้ดีเลยทีเดียว

เมื่อต้องการค้นหาดาวที่จะสร้างเป็นอาณานิคม ควรเลือกดาวที่มีตำแหน่งทางยุทธศาสตร์ดีหรือมีแหล่งเครื่องเทศที่อุดมสมบูรณ์ และมีสภาวะเหมาะสมต่อการดำรงชีวิตหรือไม่จำเป็นต้องทำการปรับสภาพมากนัก

ดูข้อมูลเพิ่มเติมเรื่องการสร้างอาณานิคม การปรับสภาพดาวเคราะห์ หรือห่วงโซ่อาหารได้ในหัวข้อ ช่วงท่องอวกาศใน Spore Guide ภายในเกม

การติดต่อสื่อสารในอวกาศ

คุณจำเป็นต้องเข้าไปในชั้นบรรยากาศเพื่อทำการสื่อสารกับเผ่าพันธุ์อื่นๆ เมื่อคุณสื่อสารกับอาณานิคมของคุณ คุณสามารถซ่อมแซมยานหรือเติมพลังงานได้ผ่านทางหน้าจอสื่อสาร รวมถึงการซื้อขายสินค้าต่างๆ

การติดต่อเข้ามา

บางครั้งคุณจะได้รับคำติดต่อจากอาณานิคมของคุณหรือเผ่าพันธุ์ต่างดาวอื่นๆ ซึ่งเป็นการสื่อสารทางเดียวที่ถูกบันทึกมา คุณจะได้รับการติดต่อแบบนี้เมื่ออยู่ในอวกาศและมักจะปรากฏเป็นบันทึกเหตุการณ์พิเศษ คลิปที่บันทึกเหตุการณ์ดังกล่าวเมื่ออยู่ในอวกาศเพื่อหาพิศดารที่ทำการส่งข้อความ โดยจะมีเครื่องหมายการติดต่อยู่เหนือดาวที่ต้องการติดต่อกับคุณ คลิปที่ดาวดังกล่าวเพื่อตอบรับการติดต่อ

ความสัมพันธ์

การรักษาความสัมพันธ์เป็นเรื่องสำคัญในการรักษาสมดุลของจักรวาล คุณสามารถเพิ่มระดับความสัมพันธ์กับจักรวรรดิอื่น ได้โดยการทำการกิจ ติดต่อกำขาย หรือให้ของขวัญเพื่อ จะช่วยเพิ่มโอกาสในการเอาชนะพวกเขาได้มากขึ้น การทำการกิจเป็นวิธีที่ดีที่สุดในการเพิ่มระดับความสัมพันธ์-และได้เงินตอบแทน

ระดับความสัมพันธ์จะลดลงเมื่อคุณกระทำการอันไม่พึงประสงค์ใดๆ ก็ตาม เช่น การโจมตีอาณานิคม การใช้เครื่องมือชนิดใดก็ได้บนระบบดาวของพวกเขาหรือแค่การไม่สนใจใยดีพวกเขาเป็นระยะเวลานาน หากคุณถูกรุกดินแดนของอาณาจักรที่คุณไม่ได้เป็นมิตรด้วยก็จะทำให้ความสัมพันธ์แย่เช่นเดียวกัน เมื่อทำสงครามกับ อาณานิคมและดาวบ้านเกิดของคุณก็อาจจะถูกรุกรานเมื่อใดก็ได้

แนวทางการเล่น

ในช่วงท่องอวกาศ คุณสามารถเลือกแนวทางการเล่นทางทหาร (ผู้พิชิต) เศรษฐกิจ (พ่อค้า) จักรวรรดิ (นักสร้างอาณานิคม) หรือนักล่าสมบัติ (นักสำรวจ) ซึ่งจะกำหนดรูปแบบการติดต่อกับจักรวรรดิอื่นๆ เพื่อบรรลุเป้าหมายเดียวกันได้ นั่นก็คือการยึดครองและขยายจักรวรรดิ

แม้แนวทางการเล่นจะแบ่งออกเป็นแบบต่างๆ ดังกล่าว แต่คุณอาจจะพบว่าการเล่นแบบผสมผสานให้ผลลัพธ์ที่ดีกว่า

กรีกอกซ์

ระวังพวกกรีกอกซ์เอาไว้ให้ พวกมันไม่เข้าใจเรื่องความสัมพันธ์หรอก

การต่อสู้

ระหว่างการเดินทางในกาแล็กซี คุณอาจจำเป็นต้องใช้ความรุนแรงในการแก้ไขปัญหาก็ได้ ในการต่อสู้ คุณจำเป็นต้องโจมตีและป้องกันอันตรายต่างๆ จากยานอวกาศของศัตรู คุณควรหมั่นตรวจสอบระดับพลังชีวิตและพลังงานในระหว่าง การต่อสู้รวมถึงจำนวนอาวุธที่มี

ดูข้อมูลเพิ่มเติมเรื่องการต่อสู้กับยานอวกาศและการเรียกพันธมิตร ได้จาก Spore Guide ภายในเกม

การใช้วิธีทางทหารบุกยึด

แต่ละครั้งที่อาณานิคมของคุณจะยอมแพ้จะทำให้แถบการยึดครองเพิ่มขึ้น นับบังคับให้อาณานิคมทั้งหมดในระบบดาวยอมจำนวนแล้วระบบดาวแห่งนั้นก็จะตกเป็นของคุณ!

☛ ดาวเคราะห์ที่มีศัตรูยึดครองจะถูกแสดงอยู่ในหน้าต่างการยึดครองระบบดาวที่ด้านบนของหน้าจอ

เมื่ออาณานิคมทั้งหมดยอมจำนน จะมีปุ่ม ยึดครองระบบดาว ปรากฏขึ้น คลิปที่ป๊อปดังกล่าวเพื่อทำการติดต่อกับศัตรู ตอนนี้คุณสามารถเลือกได้ว่าจะยอมรับการยอมจำนนของพวกเขาและอาณานิคมทั้งหมดในระบบดาวก็จะตกเป็นของคุณ หรือว่าปฏิเสธอย่างไม่ใยดีแล้วบังคับพวกเขาหนีออกจากดาวไปด้วยเลเซอร์ของคุณ

หมายเหตุ: บางอาณานิคมนั้นเลือกที่จะสู้จนถูกทำลายไปเสียดีกว่าที่จะยอมจำนน

การซ่อมแซม

คุณสามารถซ่อมแซมยานอวกาศที่เสียหายได้โดยบินไปยังดาวอาณานิคมหรือดาวที่เป็นพันธมิตร แล้วเปิดหน้าจอสื่อสารเพื่อเลือกใช้ตัวเลือก ซ่อมแซม หรือ เติมพลังงาน

☛ คุณอาจค้นพบชุดซ่อมแซมหรือเครื่องมือที่มีประโยชน์อื่นๆ ระหว่างที่ทำการสำรวจ เครื่องมือเหล่านี้จะอยู่ในแถบอาวุธของเครื่องมือยานอวกาศ

การค้าขาย

การทำการค้าขายกับอาณานิคมของคุณรวมถึงกับเผ่าพันธุ์อื่นๆจะช่วยให้แผนพิชิตอวกาศของคุณดำเนินไปอย่างราบรื่น สร้างเส้นทางการค้ากับจักรวรรดิอื่น (คุณต้องเป็นมิตรกับพวกเขา) เพื่อทำการค้าขายเครื่องเทศระหว่างระบบดาว การสร้างเส้นทางการค้าทำให้คุณมั่นใจได้ว่าระดับความสัมพันธ์ของคุณจะดีขึ้นเรื่อยๆ

ดูข้อมูลเพิ่มเติมเรื่องการการค้าขาย การสร้างเส้นทางการค้า และการซื้อระบบดาวได้จาก Spore Guide ภายในเกม

ไอเท็มหายากและของสะสม

สิ่งที่จะจัดกระจายอยู่ทั่วกาแล็กซีคือของหายากที่มีมูลค่ามหาศาล คุณอาจได้รับการกิจให้หาของหายากบางชนิด หรือคุณอาจสนใจตระเวนออกหาของหายากเหล่านี้ตามความต้องการของตัวเองก็ได้ ของหายากทุกชิ้นสามารถขายได้ราคาดี บางชิ้นก็สามารถนำไปวางไว้ประดับในอาณานิคมของคุณก็ได้

☛ ของหายากบางอย่างก็จัดเป็นของสะสม หากคุณพบไอเท็มทุกชิ้นในคอลเลกชัน คุณอาจได้รับเหรียญพิเศษและคำตอบแทนสำหรับคอลเลกชันทั้งหมด

เครื่องเทศ

เครื่องเทศคือทรัพยากรล้ำค่าที่ทั่วทั้งกาแล็กซีต่างต้องการ มันสามารถใช้ผลิตพลังงานสำหรับเมือง อาณานิคม หรือพาหนะทำให้จักรวรรดิอื่นๆ ร่ำรวยขึ้น ก่อให้เกิดสงครามแย่งชิงแหล่งผลิต มีคนมากมายยอมทำทุกอย่างหรือยอมจ่ายเงินก้อนโตเพื่อให้ได้มันมา

เครื่องเทศมีหลายชนิดตามสี บางประเภทนั้นหายากกว่าแบบอื่น ดาวแต่ละดวงจะผลิตเครื่องเทศเฉพาะสีเดียวกัน และดาวบางดวงก็มีเครื่องเทศมากกว่าดาวดวงอื่น

คุณสามารถหาเครื่องเทศได้จากการสร้างอาณานิคม การเปิดเส้นทางการค้า การเป็นพ่อค้าเครื่องเทศ หรือขโมยมาจากอาณานิคมที่ไม่ทันระวังตัว



Sporepedia

ใน Sporepedia คุณสามารถเปิดดูผลงานทั้งหมดของคุณและเลือกโชว์เพื่อเผยแพร่ได้ นอกจากนี้คุณยังสามารถดูผลงานของผู้เล่นคนอื่นที่โชว์เอาไว้จากทั่วโลก ผลงานทั้งหมดที่อยู่ใน Sporepedia สามารถนำมาใช้ในเกมของคุณได้ตามใจชอบ ทุกครั้งที่คุณสร้างผลงานชิ้นใหม่โดยที่เชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตอยู่นั้น ผลงานของคุณจะได้รับการอัปเดตไปยังหน้า ผลงานของฉัน โดยอัตโนมัติ

หมายเหตุ: หากคุณไม่ได้สร้างแอดคันทและล็อกอินเข้าสู่ Sporepedia คุณจะไม่สามารถใช้เนื้อหาออนไลน์ได้ แต่จะเล่นได้เฉพาะเนื้อหาที่มากับเกมตอนติดตั้งและทุกสิ่งทุกอย่างที่คุณเป็นผู้สร้างเอง



- 1) เปิดส่วนช่วยเหลือ Spore Guide ในเกม
- 2) ประเภทของผลงาน
- 3) ข้อมูล Spore ของคุณและชุมชนออนไลน์
- 4) บัตรของคุณ
- 5) Sporecasts (หน้า 54)
- 6) บัตร Sporepedia
- 7) ตัวกรอง
- 8) หน้าตำแหน่งเรเซอร์
- 9) เลื่อนลงเพื่อดูหน้าถัดไป
- 10) จัดเรียงผลงาน
- 11) ค้นหาผลงาน

๑ เปิด Sporepedia ได้โดยกดปุ่ม B คุณสามารถคลิกที่ไอคอน Sporepedia ที่มุมซ้ายล่างของหน้าจอเกมหลักหรือหน้าจอเกม

จากเมนูค้นหาทางด้านซ้าย คุณสามารถเลือกดูผลงานทั้งหมดใน Spore สำรวจชุมชนออนไลน์ Spore และเข้าไปยังหน้า Spore Catalog เพื่อดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับเกม Spore ล่าสุด ดูหัวข้อ Spore Catalog หน้า 53

๑ คุณสามารถติดตามข้อมูลเกี่ยวกับกิจกรรมออนไลน์ล่าสุดของ Spore ได้จากหน้า MySpore ผลงานทั้งหมดที่มากับเกมจะอยู่ในหน้า ผลงานของ Maxis ผลงานของ Maxis นี้จะได้รับการอัปเดตอย่างสม่ำเสมอ

๑ คุณสามารถกรวบรวมผลงาน Spore หลายๆ ชิ้นของคุณไว้ด้วยกันเป็นหนึ่ง Sporecast เพื่อให้บัตรดือนไลน์ของคุณสามารถสมัครติดตามผลงานได้

นอกจากนี้คุณยังสามารถปรับเปลี่ยนหน้า MySpore ของคุณเพื่อตอบสนองฟังก์ชันที่คุณต้องการใช้ได้ ที่นั่นคุณสามารถตรวจสอบและแสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับผลงานของคุณ เลือกสมัครกิจกรรมออนไลน์ หรือติดตามข่าวล่าสุดของ Spore

การค้นหาผลงานใน Sporepedia

ในหน้า Sporepedia คุณสามารถค้นหาผลงานจากแถบ ผลงาน หรือเลือกโชว์ผลงานในหน้า Sporecast รวมทั้งสมัครเป็นสมาชิก

วางแผนสร้างผลงานเพื่อดูข้อมูลเพิ่มเติม หากต้องการแก้ไขไอคอนที่แถบด้านซ้ายปรากฏขึ้นเมื่อนำมาใส่ไปวาง

ช่วงวิวัฒนาการต่างๆ

ใต้แถบช่วงวิวัฒนาการต่างๆ ที่อยู่ด้านซ้ายมือของหน้านั้น คุณสามารถตรวจสอบดูผลงานทั้งหมดที่คุณได้พบแล้วในแต่ละช่วงของเกม

การกรองผลงาน

ที่ด้านบนสุดของหน้าจอ คุณจะพบไอคอนต่างๆ ที่สามารถนำมาใช้กรองดูผลงานใน Sporepedia ตามแต่ละประเภท ถ้าต้องการดูผลงานที่มีในแต่ละประเภท ให้คลิกที่ไอคอนดังต่อไปนี้



- | | | | |
|-----------------|------------------|-------------|-------|
| 1) ผลงานทั้งหมด | 3) สิ่งมีชีวิต | 5) พืช | 7) คน |
| 2) เซลล์ | 4) สิ่งปลูกสร้าง | 6) ยานพาหนะ | |

การจัดเรียงผลงาน

ผลงานที่แสดงอยู่สามารถนำมาจัดเรียงโดยการใช้เครื่องมือที่อยู่ด้านบนขวาของหน้าจอ



- 1) เรียงตามเวลาที่เผยแพร่
- 2) เรียงตามชื่อของผลงาน
- 3) เรียงตามชื่อผู้สร้าง
- 4) เรียงตามประเภทของผลงาน (มีให้เลือกเฉพาะในหน้า ผลงานทั้งหมด)

ถ้าหากคุณอยู่ในหน้า ผลงานของฉัน คุณจะพบไอคอน ☒ ซึ่งจะช่วยให้คุณเลือกเรียงผลงานที่โชว์เอาไว้ได้

การค้นหา

คุณสามารถใช้กล่องค้นหาเพื่อค้นหาเนื้อหาออนไลน์ที่คุณต้องการ โดยระบบจะทำการค้นหาจาก ชื่อผลงาน ชื่อผู้สร้าง และคำสำหรับค้น

หมายเหตุ: กล่องค้นหาจะทำงานโดยอัตโนมัติทันทีที่คุณกรอกตัวอักษรลงไป

ชุมชนออนไลน์ Spore

ศูนย์กลางการเชื่อมต่อกับชุมชนออนไลน์ Spore คือ หน้า MySpore ของคุณ คุณสามารถเปิดหน้านี้โดยคลิกที่แถบ MySpore จากเมนูตัวเลือกด้านซ้ายมือ

MySpore

ในหน้า MySpore คุณสามารถตรวจสอบดูสถิติออนไลน์ต่างๆ ของคุณ ได้แก่ จำนวนผลงานทั้งหมด, จำนวน Sporecast ที่คุณสร้าง, จำนวน Sporecast ของผู้เล่นคนอื่นที่คุณสมัครเป็นสมาชิกไว้ นอกจากนี้คุณยังสามารถอัปเดตข่าวล่าสุดและกิจกรรมที่จัดเตรียมไว้ให้ชุมชน

๑ คุณสามารถเลือกหรืออัปเดตภาพที่คุณต้องการใช้เป็น Avatar ดูข้อมูลเพิ่มเติมที่หน้า www.spore.com

Spore Catalog

จากหน้า Spore Catalog คุณจะพบตัวเลือกเนื้อหา Spore ล่าสุด ได้แก่ ผลงานและคุณสมบัติใหม่

๑ ใช้แถบเลื่อนขึ้นลงด้านข้างเพื่อดูเนื้อหาในหน้าถัดไป

ความสำเร็จ

ตรวจสอบดูความสำเร็จที่คุณได้มาจากการเล่นเกม

บันทึก

ใน Sporepedia คุณสามารถค้นหาและติดต่อกับบันทึกของคุณเพื่อสมัครเป็นสมาชิก Sporecast ของเขา/เธอ เมื่อคุณสมัครเป็นสมาชิกของ Sporecast ได้แล้ว ผลงานใน Sporecast นั้นก็จะมีแนวโน้มที่จะปรากฏในเกมของคุณมากขึ้น ดูข้อมูลเพิ่มเติมเรื่องการค้นหาบันทึกได้จากหัวข้อ การโชว์ ใน Spore Guide ภายในเกม

Sporecast

Sporecast คือคอลเลกชันของผลงานที่สร้างโดย Maxis คุณ หรือผู้เล่นคนอื่นในจักรวาล Spore คุณสามารถสร้างคอลเลกชันที่มีธีม (สีหรือวลีคล้าย) เหมือนกันหรือจุดประสงค์ในการสร้างหรือประเภทเดียวกันก็ได้

หมายเหตุ: คุณสามารถสมัครเป็นสมาชิก Sporecast ของ Maxis ได้โดยอัตโนมัติ Sporecast นี้จะประกอบด้วยผลงานทั้งหมดและอัปเดตใหม่ๆ ที่ Maxis จัดให้

เมื่อคุณสมัครเป็นสมาชิก Sporecast ได้แล้ว มันจะไปปรากฏอยู่ในแถบ Sporecast ที่ซึ่งคุณยังสามารถใช้ค้นหาและสร้าง Sporecast ของคุณเองด้วย หลังจากที่คุณเป็นสมาชิกของ Sporecast ใดๆ แล้ว เครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณจะทำการอัปเดตโดยอัตโนมัติทุกครั้งที่คุณเชื่อมต่อกับ Sporepedia

การค้นหา Sporecast

Sporecast จะขึ้นแสดง 3 รายการในแต่ละครั้ง

- หากต้องการดู Sporecast ที่ทั้งหมด ใต้ปุ่ม ค้นหา หรือ ก่อนหน้า ที่ด้านบนสุดของหน้าจอ คุณสามารถค้นหา Sporecast ที่ต้องการโดยเฉพาะโดยใช้กล่องค้นหา
- ในการค้นหา Sporecast ให้กรอกคำที่ต้องการค้นหา แล้วกดปุ่ม ค้นหา
- หากต้องการดู Sporecast ทั้งหมด ให้ตรวจสอบว่ากล่องค้นหาไม่มีตัวอักษรใด ๆ อยู่ จากนั้นกดปุ่ม ค้นหา

การสมัครสมาชิก Sporecast

วิธีการสมัครสมาชิก Sporecast ที่แสดงอยู่:

1. ในหน้าค้นหา Sporecast คลิก สมัคร
2. คลิกตกลง
3. Sporecast ที่คุณเลือกแล้วจะไปปรากฏอยู่ที่แถบด้านซ้ายมือ หากต้องการดูผลงานที่มีอยู่ Sporecast ให้คลิกที่ชื่อ Sporecast
4. รายการผลงานก็จะปรากฏขึ้น ดูข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่หน้า 91

การสร้าง Sporecast

คุณสามารถใช้ Sporecast ที่เป็นชื่อของผลงานที่คุณสร้างหรือที่มีอยู่ในเกม เมื่อใดก็ตามที่คุณทำการอัปเดตผลงานของคุณที่เป็นส่วนหนึ่งใน Sporecast สิ่งที่ได้อัปเดตไปก็จะถูกโอนไปยังผู้ที่สมัครติดตามผลงานของคุณโดยอัตโนมัติ พวกเขาจะเห็นผลงานที่อัปเดตของคุณในครั้งต่อไปที่พวกเขาเข้ามาดู Sporepedia

- เพิ่มผลงานที่เป็นของ Sporecast อื่นเข้าไปยัง Sporecast ของคุณได้เช่นกัน

วิธีการสร้าง Sporecast:

1. จากแถบเมนูด้านซ้าย คลิกที่ สร้าง Sporecast
2. เมื่อหน้าจอ สร้าง Sporecast ปรากฏขึ้น ผลงานที่มีให้เลือกระบุแสดงอยู่ด้านใน
3. หากต้องการค้นหาผลงาน ให้กรอกคำที่สามารถใช้ค้นหาได้ในกล่องค้นหา เลือกประเภทของผลงานจากเมนูประเภท แล้วคลิกที่ปุ่ม ค้นหา
4. ดูผลงานที่แสดงในหน้าถัดไปโดยใช้ปุ่ม ค้นหา หรือ ก่อนหน้า
5. เมื่อคุณพบผลงานที่ต้องการเพิ่มเข้าไปใน Sporecast ของคุณแล้ว ให้คลิก เพิ่มใน Sporecast ผลงานจะเพิ่มเข้าไปอยู่ในแถบ Sporecast ที่ด้านล่างของหน้าจอ
6. ถ้าต้องการลบผลงานจาก Sporecast ของคุณ ให้คลิกที่ไอคอนที่เป็นรูปเครื่องหมายลบ ผลงานชิ้นนั้นก็จะถูกลบออกไป
7. หากคุณมีผลงานมากกว่า 14 ชิ้นใน Sporecast คุณสามารถใช้ปุ่มลูกศรที่ด้านล่างของหน้าจอเพื่อเลื่อนไปดูพวกมัน
8. ถ้าต้องการบันทึก Sporecast ของคุณ ให้กรอกชื่อ Sporecast ในช่องชื่อ และคลิกที่ปุ่มบันทึก Sporecast แล้วคลิกที่ปุ่มบันทึก Sporecast อีกครั้ง

- คุณสามารถออกจากหน้า สร้าง Sporecast ได้ทันทีหากไม่ต้องการบันทึก

เมื่อคุณเลือกเข้าสู่ Sporepedia ในครั้งหน้า Sporecast ของคุณก็จะแสดงอยู่ที่แถบ Sporecast ที่เมนูบาร์ด้านซ้าย

- หากต้องการแก้ไข Sporecast ให้คลิกที่ชื่อ จากนั้นคลิกที่ไอคอน แก้ไข
- คุณสามารถลบบันทึกการกดปุ่มไอคอนลบ



คำแนะนำเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพ

ปัญหาในการเล่นเกมน

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคอมพิวเตอร์ของคุณสามารถรองรับความต้องการขั้นต่ำของเกมนและได้ติดตั้ง ไดรฟ์เวอร์รุ่นล่าสุดสำหรับการ์ดเสียงและการ์ดจอเรียบร้อยแล้ว
การ์ดจอของ NVIDIA ดาวน์โหลดได้จาก www.nvidia.com
การ์ดจอของ ATI ดาวน์โหลดได้จาก www.ati.amd.com
- หากคุณเปิดเกมจากแผ่นเกม คุณอาจจะต้องติดตั้งโปรแกรม DirectX จากแผ่นเกมใหม่อีกครั้งโปรแกรมจะอยู่ในไฟล์ชื่อ DirectX บนแผ่นเกม หรืออาจดาวน์โหลดเวอร์ชันล่าสุดได้จาก www.microsoft.com หากคุณสามารถเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตได้

คำแนะนำโดยทั่วไปสำหรับการแก้ปัญหา

- หากคุณใส่แผ่นเกมลงในเครื่องเพื่อติดตั้งเกมน แต่ไม่ปรากฏหน้าจอ AutoPlay ขึ้นมาโดยอัตโนมัติให้เข้าไปที่ My Computer และคลิกที่ไดรฟ์ของซีดี จากนั้นเลือก AutoPlay
- หากเกมประมวลผลช้า ให้ทดลองลดคุณภาพของเสียงและภาพด้วยการเข้าไปที่เมนูตัวเลือกของเกมน การลดความละเอียดหน้าจอจะช่วยให้คุณเล่นเกมนได้เร็วขึ้น
- หากต้องการให้เกมนประมวลผลได้เร็ว คุณอาจจะต้องปิดโปรแกรมจากหลังอื่นๆ ของ Windows (ยกเว้น EADM ในกรณีที่เปิดใช้งานอยู่)



การบริการด้านเทคนิค

การบริการด้านเทคนิคทางอินเทอร์เน็ตของอีเอ

หากประสบปัญหาทางเทคนิค วิธีแก้ปัญหาที่ง่ายและรวดเร็วที่สุดได้แก่ การเข้าไปใช้บริการเว็บไซต์ศูนย์บริการทางออนไลน์ของเราที่: <http://support.ea.com>

ภายในเว็บไซต์นี้ คุณสามารถเข้าถึงข้อมูลคำถามที่พบบ่อย และสามารถทำตามวิธีแก้ไขที่ผู้เชี่ยวชาญของอีเอให้ไว้เพื่อแก้ปัญหาที่เกิดขึ้นกับระบบคอมพิวเตอร์ของคุณได้อย่างรวดเร็ว

ในกรณีที่ไม่มีคำตอบที่ต้องการ คุณสามารถส่งคำถามของคุณมายังฝ่ายบริการด้านเทคนิคของอีเอประเทศไทยที่ ea.support@ea.com

ทั้งนี้เพื่อช่วยเหลือที่รวดเร็ว กรุณาทำตามคำแนะนำด้านล่าง

1. เขียนคำถามและรายละเอียดของปัญหาให้ชัดเจน เช่น ข้อความที่ปรากฏขึ้นบนหน้าจอ หรือสิ่งที่ คุณได้คลิกไปในแต่ละขั้นตอน เป็นต้น
2. แบบไฟล์รายงาน DirectX Diagnostic
คุณสามารถสร้างไฟล์รายงาน DirectX Diagnostic ได้ตามขั้นตอนต่อไปนี้
- กดปุ่ม Start คลิกเมนูช่วยเหลือของ Window
- เลือกที่คำสั่ง Run
- พิมพ์ลงในช่องว่า "dxdiag" (ไม่ต้องใส่เครื่องหมายคำพูด)
- คลิกที่ปุ่ม OK
- เมื่อรายงานได้รับการสรุปข้อมูลทุกอย่างเรียบร้อยแล้วให้กดปุ่ม "SAVE ALL INFORMATION" ไฟล์รายงานจะได้รับการบันทึกเก็บไว้บนหน้าจอ Desktop
3. แจ้งเบอร์โทรศัพท์ของคุณที่เจ้าหน้าที่สามารถติดต่อกลับได้ไว้ในอีเมลหลังจากที่ส่งอีเมลมาแล้วทางเจ้าหน้าที่ของอีเอจะติดต่อกลับโดยเร็วที่สุด

หมายเหตุ:

1. ในกรณีที่เจ้าหน้าที่ยังไม่สามารถให้บริการท่านได้ คุณสามารถค้นหาวิธีแก้ปัญหาด้วยตนเองได้จากหน้ากระดาษสนับสนุนของอีเอประเทศไทยที่ <http://www.ea.co.th/th-th/community/messageboards/>
2. ฝ่ายช่วยเหลือทางเทคนิคไม่สามารถให้คำแนะนำ เคล็ดลับการเล่น หรือสูตรเกมใดๆ ทั้งสิ้น
3. ผู้เล่นที่ซื้อเกมผ่าน EA Store สามารถดู "ข้อตกลงอนุญาตให้ใช้สิทธิแก่ผู้ใช้ปลายทาง" (End User License Agreement) ได้ที่ http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/en_US/eula.pdf



การรับประกันสินค้า 90 วัน

บริษัท อิเล็คโทรนิค อาร์ต จะรับประกันสินค้าที่เป็นของแท้โดยแบ่งออกเป็นในส่วนของแผ่นซอฟต์แวร์โปรแกรม (ต่อไปนี้เรียกว่า "แผ่นสื่อบันทึกข้อมูล") และเอกสารคู่มือที่แนบมาพร้อมกับสินค้า (ต่อไปนี้เรียกว่า "คู่มือซอฟต์แวร์เกม") โดยที่สินค้าจะต้องไม่ชำรุดหรือ มีการแก้ไขดัดแปลงใดๆ ทั้งสิ้น ในช่วงระยะเวลา 90 วันนับตั้งแต่วันที่ซื้อสินค้า ในกรณีที่แผ่นสื่อบันทึกข้อมูล หรือว่าคู่มือซอฟต์แวร์เกมนั้นพบว่าชำรุดหรือว่าข้อบกพร่องภายในระยะเวลา 90 วัน นับตั้งแต่วันที่ซื้อสินค้า ทางบริษัท อิเล็คโทรนิค อาร์ต ยินดีที่จะปรับเปลี่ยนแผ่นสื่อบันทึกข้อมูล หรือว่าคู่มือซอฟต์แวร์ เกมให้ฟรี โดยไม่เสียค่าใช้จ่ายใดๆทั้งสิ้น โดยจะดูจากใบรับสินค้าในส่วนที่เป็นแผ่นสื่อบันทึกข้อมูล หรือว่าคู่มือ ซอฟต์แวร์เกมที่คุณยืมบริการของบริษัท หรือว่าใบเสร็จรับเงินที่มีตราประทับวันซื้อสินค้า เพื่อเป็นหลักประกันยืนยัน การซื้อสินค้าทั้งนี้ทั้งนั้นเงื่อนไขการรับประกันสินค้าดังกล่าวจะจำกัดอยู่ที่แผ่นสื่อบันทึกข้อมูลที่เป็นเงื่อนไขการ รับประกันสินค้านั้นถือเป็นสิทธิของ บริษัท อิเล็คโทรนิค อาร์ต ในการที่จะไม่รับประกันสินค้านั้นในกรณีที่ สินค้า เสียหาย เนื่องจากการใช้งานหรือว่าการดูแลรักษาอย่างไม่ถูกต้อง

เงื่อนไขการรับประกันนี้จะครอบคลุมไปยังความคุ้มครองในด้านอื่นๆ อีกด้วย ไม่ว่าจะเป็นค่าพูด, ข้อความต่างๆ หรือว่า การแสดงออกใดๆ อย่างมีนัยยะรวมถึงความคุ้มครองสิทธิสำหรับการ นำสินค้าไปใช้เพื่อทางการค้า หรือ เพื่อความเหมาะสมใดๆ โดยที่จะต้องไม่มีเจตจำนงใดๆ ที่ต้องการจะปกปิดหรือละเมิดสิทธิใดๆ ของทางบริษัท อิเล็คโทรนิค อาร์ต ถ้าหากว่าความคุ้มครองใดที่ไม่อยู่ในขอบเขตดังกล่าว ถือว่าความคุ้มครองต่อสินค้าดังกล่าว จะอยู่นอกเหนือไปจากเงื่อนไขการรับประกันสินค้าภายในระยะเวลา 90 วัน ไม่ว่าจะเป็นการคุ้มครองสิทธิทางด้าน การนำสินค้าไปเพื่อการค้าหรือเพื่อความเหมาะสมใดๆ บริษัท อิเล็คโทรนิค อาร์ต ขอสงวนสิทธิ์ใดๆ ต่อความเสียหาย ใดๆ ที่เกิดขึ้นเนื่องจากการถือครองหรือว่า การใช้สินค้า ของบริษัทฯอย่างไม่ถูกต้องโดยผ่านการตรวจสอบความ เสียหายจากทางบริษัท อิเล็คโทรนิค อาร์ต ในบางประเทศทุกแห่งดังกล่าว อาจจะมีข้อยกเว้นใดๆ สำหรับการ อยู่บนนอกเหนือ ไปจากเงื่อนไข การรับประกันสินค้าของสินค้า โดยที่ทาง บริษัท อิเล็คโทรนิค อาร์ต จะถือความ รับผิดชอบตามที่กฎหมายกำหนด สำหรับสิทธิในเงื่อนไขการรับประกันนี้จะแตกต่างกันในแต่ละประเทศ

การส่งคืนสินค้าภายในช่วงเวลารับประกันสินค้า 90 วัน

กรุณาส่งคืนสินค้าพร้อมกับ

- (1) สำเนาเอกสารของใบเสร็จต้นฉบับที่แสดงรายละเอียดของวันที่ ซื้อสินค้า
- (2) คำอธิบายสั้นๆ ที่บอกถึงปัญหาที่เกิดขึ้นไปยังร้านตัวแทนจำหน่ายที่ท่านได้ซื้อสินค้านั้น ในกรณีที่สินค้าได้รับความเสียหายเนื่องจากการใช้งาน หรือดูแลรักษาอย่างไม่ถูกต้องใดๆ สินค้าดังกล่าวจะอยู่ในเงื่อนไขการ รับประกันสินค้าภายใน 90 วัน

บันทึกเพิ่มเติม

บริษัท อิเล็คโทรนิค อาร์ต ขอสงวนสิทธิ์ในการเพิ่มเติมใดๆ ต่อคู่มือซอฟต์แวร์ฉบับนี้ทุกประการโดยทั้งคู่มือ ซอฟต์แวร์ และสินค้าทั้งหมดถือเป็นลิขสิทธิ์ของทางบริษัทฯ ห้ามแก้ไข, ดัดแปลง หรือทำซ้ำไปยังสื่ออิเล็คโทรนิค อื่นๆ โดยไม่ได้รับการยินยอมจากทางบริษัทฯ

ตามที่อยู่ บริษัท อิเล็คโทรนิค อาร์ต เวลด์
แอลเอสซี 202 อาคารเลอคอนคอร์ด ชั้น 7
ถนน รังสิตกษเขต ทวีสุข แขวง ถนน.10320