

目錄



- 2 安裝遊戲
- 3 開始遊戲
- 4 一般操作
- 4 歡迎來到 *Spore™* 世界
- 5 銀河畫面
- 5 你的演化之旅
- 6 儲存遊戲
- 6 載入遊戲
- 6 追蹤進度
- 8 歷史
- 12 選項
- 13 設定
- 14 解放你的創意
- 14 **Spore**創造器
- 23 細胞創造器
- 24 生物創造器
- 28 用品商店
- 29 建築物創造器
- 32 載具創造器
- 34 **規劃器**
- 34 部落規劃器
- 35 城市規劃器
- 38 殖民地規劃器
- 39 **細胞**階段
- 39 細胞階段畫面
- 40 細胞操控
- 40 細胞階段的發展
- 41 **生物**階段
- 41 生物階段畫面
- 46 培育你的物種
- 47 與其他生物互動
- 50 **部落**階段
- 50 部落階段畫面
- 51 部落操控
- 53 部落村莊
- 54 部落列表
- 56 發展你的部落
- 57 與其他部落互動
- 60 **文明**階段
- 60 文明階段畫面
- 62 準備動作
- 63 為你的文明籌措資金
- 64 打造你的機動隊
- 65 與其他城市的關係
- 70 **太空**階段
- 70 星球畫面
- 71 準備動作
- 72 你的太空船
- 80 造訪星球
- 82 在星球上殖民
- 84 太空通訊
- 85 關係
- 86 戰鬥
- 87 貿易
- 88 收藏品
- 88 香料
- 89 **Spore**百科
- 90 尋找Spore百科創造物
- 92 Spore社群
- 93 好友
- 93 Spore網路播客
- 94 **效能**建議
- 95 **技術**支援
- 96 **軟體著作權**授權合約

安裝遊戲



註：系統需求請參見 www.spore.com/systemrequirements.html。

註：如果你之前安裝了《Spore創意大師》，在安裝完整版的《Spore》之前，你必須將之移除。你的所有創造物都會保留在你的My Documents(Windows Vista™ \My \My Spore Creations\Creatures資料夾底下，之後你能在《Spore》裡載入它們。

安裝至PC（光碟使用者）：

將遊戲光碟放入你的光碟機中，依照畫面上的指示操作。

遊戲安裝完成之後，你可以透過「開始」選單找出遊戲。

Window Vista™作業系統上的遊戲位於「開始」>「遊戲」選單，早先版本的Windows™作業系統上的遊戲位於「開始」>「程式集」（或「所有程式」）>選單。）

安裝至PC（EA Store使用者）：

註：如果你想進一步了解有關購買EA直接下載服務的資料，請造訪 www.eastore.ea.com，然後點選「更多關於直接下載服務的說明」。

遊戲透過「EA下載管理員」下載完畢之後，點選安裝圖示，然後依照畫面上的指示操作。

直接透過「EA下載管理員」啟動遊戲（安裝完畢之後）。

註：如果你已經購買一款遊戲產品，並想要將它安裝到另一部電腦上，首先下載並安裝「EA下載管理員」至另一部電腦上。安裝「EA下載管理員」之後，啟動應用程式並利用你的EA帳號登入。「EA下載管理員」會列出你已購買的遊戲產品。選擇適當的遊戲產品，然後點選開始按鈕，開始下載遊戲。

修正《SPORE》

PC玩家可能會有機會修正或更新他們的遊戲，藉以修正錯誤、增進遊戲表現等等。為了取得遊戲最新的自動修正提示，你必須先安裝「EA下載管理員」（EADM）。你可以在《Spore》安裝過程中順便安裝EADM，或是在任何時候前往 www.eastore.ea.com 下載EADM並進行安裝。

EADM需要線上註冊，你可以在遊戲中進行註冊。

開始遊戲



啟動《Spore》時，我們強烈建議你註冊你的遊戲。註冊可讓你分享你創造的《Spore》內容、取得其他玩家創造的內容，以及取得修正檔更新和新內容等等。

需要網際網路連線、線上認證，以及接受使用者授權協議才能進行遊戲。要使用線上功能，你必須利用提供的序號進行線上註冊。每套遊戲只能註冊一次。

EA條款與條件及功能更新可在 WWW.EA.COM 找到。你必須年滿13歲才能進行線上註冊。

在 WWW.EA.COM 公告30天之後，EA得撤銷線上功能。

啟動《Spore》：

1. 關閉所有開啟的程式和背景作業（詳情請參見第94頁的「效能建議」）。
2. Windows Vista™ 作業系統上的遊戲位於「開始」>「遊戲」選單，早先版本的Windows作業系統上的遊戲位於「開始」>「程式集」（或「所有程式」）選單。（EA Store使用者必須執行「EA下載管理員」）。
註：在 Windows Vista 傳統開始選單中，遊戲位於「開始」>「程式集」>「遊戲」>「遊樂場」選單下。
3. 在註冊畫面中，你可以用你已有的ea.com帳號登入，或建立新的帳號，然後輸入一組「Spore暱稱」（隨你選取）。
註：你必須建立一組帳號及密碼才能使用線上多采多姿的內容。
4. 銀河畫面顯現（參見第5頁）。要開始新遊戲，點選一顆星球。（你也可以選擇「創造」開啟「Spore創造器」）。
5. 選擇你的起始星系（及其對應的母星）。
6. 當你首次踏上旅程，你將從「細胞階段」開始。之後開始新遊戲時，你可以從你在其他遊戲存檔中達到的最新階段展開遊戲。



- 1) 細胞階段
- 2) 生物階段
- 3) 部落階段
- 4) 文明階段
- 5) 太空階段

7. 輸入你的星球名稱，從下拉式選單中選擇困難度，然後點選右箭號。詳情請參見第5頁的「你的演化之旅」。
8. 介紹動畫播放完畢後，你便可開始遊戲。

一般操作



動作	按鍵
前/後/左/右移動	W/S/A/D 或方向鍵
暫停	P 或 ~
跳過播放過場動畫/開啟設定選單	ESC
擷取畫面	C
開關影片擷取	V
開關「Spore指南」顯示	H
開關「歷史」顯示	T
開關「Spore百科」顯示	B
開啟「我的蒐藏」/任務日誌	L
儲存遊戲	CTRL + S

註：鍵盤熱鍵的完整列表，請參見 www.spore.com。

歡迎來到Spore™世界



《Spore》是你的個人世界。在這個世界中，你可以創造及演化生命、建立部落、發展文明，甚至於雕塑整個世界。

《Spore》世界是由五個階段所組成，每個階段分別對應一個演化進程：細胞、生物、部落、文明和太空。每個階段各有不同的挑戰和目標。

你可以從微小細胞開始遊戲，在你的旅程中穿越其他不同階段，進而成為銀河之神。

《Spore》提供了各式各樣的創造工具任你使用。你可以透過銀河畫面的「創造」按鈕使用這些工具，然後創造世界中的各個層面：生物、載具、建築，甚至太空船。當你儲存了你的創造物後，它會存放在「Spore百科」內，並可讓你在任何遊戲階段中取用。



銀河畫面



- | | |
|-----------------|----------------|
| 1) 開始新遊戲 | 5) 檢視選項 |
| 2) 開啟「Spore創造器」 | 6) 開啟「Spore百科」 |
| 3) 開啟「Spore百科」 | 7) 登入或登出 |
| 4) 載入遊戲存檔 | |

透過銀河畫面，你可以展開新遊戲或是跳入「Spore創造器」，在那裡你可以創造充實任何星球生態系、文明等等的內容。

- 要直接開啟「Spore創造器」，點選「創造」。選擇「Spore創造器」開啟之。詳情請參見第14頁的「Spore創造器」






你的演化之旅

透過你新命名的星球上的墜落隕石，你將展開生命的大冒險。幸運的是，星球上的條件恰好適合生命在原始潮池中發展。不幸的是，這也意味著你必須面對生存挑戰，瞧瞧哪個物種能夠稱霸水域。

一旦你演化並登上陸地，激烈的生存競爭將不會停歇！在《Spore》的五個階段中，適者生存，你得讓你的物種在工具、武器及本質面領先其他物種。你的生物在演進過程中，將一路順遂或千辛萬苦，全看你而定。你的原始變形蟲是否能夠稱霸銀河？

有關展開「細胞階段」以及演化至其他階段的詳細資訊，請參見第3頁的「開始遊戲」。

註：一旦你在遊戲中完成了一個階段，在接下來的新遊戲中你可以從該階段開始遊戲。

- 細胞階段** 要潛入原始潮池，點選銀河畫面中的黃色星球，然後點選  細胞圖示進入「細胞」階段。游泳、進食、戰鬥並茁壯。學習保護自己，獲得DNA，然後成長、成長再成長，直到你爬上岸為止。參見第39頁的「細胞階段」。
- 生物階段** 從海洋爬上陸地，你加入了陸地生物的世界，並且努力地為自己爭取一塊立足之地。快速演化、結交朋友，然後學習新的生存之道。要進入「生物」階段，點選黃色星球，然後選擇  爪子圖示。參見第41頁的「生物階段」。
- 部落階段** 他學會生火並將造福他人 – 因為若光靠一己之力，這個世界必然嚴寒艱困。要開始「部落」階段，點選銀河畫面中的黃色星球，然後點選  營火圖示。挑選一隻其他玩家創造或你自行創造的生物。參見第50頁的「部落階段」。
- 文明階段** 發展文明並試著征服整個星球。要開始「文明」階段，點選銀河畫面中的黃色星球，然後選擇  球體圖示。為你的文明選擇或創造一種生物、起始載具以及首座市鎮廳。參見第60頁的「文明階段」。
- 太空階段** 駕駛自己的探空傳探索銀河並接下母星及外星種族的任務。要開始「太空」階段，點選  銀河畫面中的黃色星球，然後選擇火箭船圖示。選擇或新創底下項目：生物、市鎮廳以及太空船。參見第70頁的「太空階段」。

儲存遊戲

只有在你處於遊戲階段中，你才能夠儲存遊戲。

- 進行遊戲時，要儲存你的目前遊戲，點選「選項」按鈕。然後點選碟片圖示。遊戲將會儲存。

註：在「太空」階段中，只有在太陽系或星際視野下你才能夠儲存遊戲。當你處於星球視野下，無法使用儲存功能。

載入遊戲

你可以透過銀河畫面載入遊戲。

- 要載入遊戲存檔，在銀河畫面中點選代表你母星的藍色星球。遊戲將會載入。

追蹤進度

每個階段都有特定的目標或任務，若你完成這些目標或任務，可協助你完成該階段。在階段過程中，你可以監控完成該階段所需的個別目標進度。

進度棒

- 1) 目前為止的進度
- 2) 里程碑
- 3) 填滿進度棒可進化



你可以透過畫面下方的「進度棒」追蹤你在每個階段中的進展。當你在階段中取得物品或達成里程碑，會充填進度棒。當進度棒完全填滿，你可以選擇進化至下個階段。

- 在每個階段中，順利完成不同任務，例如征服一個部落或與一個物種交友，可以充填進度棒

迷你目標卡片

在遊戲畫面的左上角，你可以察看及檢視「迷你目標卡片」。這些卡片會追蹤你距離達成指定目標的目前狀態。

- 要檢視記載你所有目標的「任務日誌」，按下L或點選「我的蒐藏」按鈕，然後點選「任務日誌」標籤。

我的蒐藏

在「我的蒐藏」視窗中，你可以依據你正在進行的階段檢視不同的資訊：


- 在「細胞階段」中，會顯示你收集的所有組件。
- 在「生物階段」中，會顯示你的任務外加你收集的所有組件。
- 在「部落階段」中，會顯示你的任務外加所有你收集的工具和配件。
- 在「文明階段」中，會顯示你的任務。
- 在「太空階段」中，會顯示你任務外加徽章、稀有物品和工具。

註：在你目前遊戲的階段中，某些標籤可能無法使用。

- 要關閉「我的蒐藏」視窗，點選右上角的X圖示。

任務日誌

在「任務日誌」中，你可以檢視關於目前開啟的所有目標和任務的詳細資訊。你也可以瀏覽你的任務和征戰的輝煌歷史。

- 在「太空」階段中要刪除一個任務，在列表中選擇之，然後點選  垃圾桶圖示。

徽章

在「徽章」標籤中，你可以檢視你獲得的每個階級所收集到的所有徽章。

- 要察看收集到的徽章清單，點選適當的階級。然後將滑鼠游標移至徽章上檢視

稀有物品

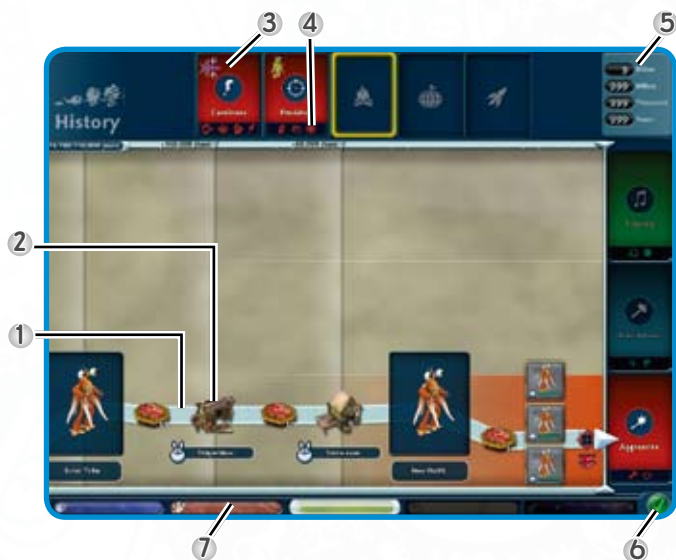
在「稀有物品」標籤中，你可以察看你在冒險過程中發現的所有稀有物品。

工具

在「工具」標籤中，你可以檢視你在某個遊戲階段中收集到的所有工具及其屬性。要取得某樣工具的詳細資訊，點選之。

歷史

隨著你經歷《Spore》的每個階段，會留下你的世代歷程的個人歷史。點選「進度棒」末端的「歷史圖示」，察看你的演化選擇以及記錄下來的動作。



1) 生物隨時間的行為歷程

2) 里程碑/事件

3) 特徵卡片

4) 你獲得的獨特能力（將滑鼠游標移至能力上獲取更多資訊）

5) 遊戲時鐘

6) 點擊可關閉歷史。

7) 使用捲動列或滑鼠滾輪察看更多的時間線資訊

要關閉歷史顯示，按下T。

因果關係

演化是個漫長的旅程，你在一個遊戲階段中所做的決定及採取的行動將會對之後的階段產生影響。舉例來說，你在微細胞階段的所作所為，會影響你作為生物的能力。你的舉動甚至會對你的物種未來造成深遠的影響。

在演化歷程的每個階段中，你將做出建立你的特徵的決定。你的特徵可為你贏得能為你未來世代效勞的特殊能力。在每個階段中，這些獨特能力會顯示在「進度棒」的上方。

底下的表格顯示了在每個階段中你可以建立的特徵，以及這些特徵在後續階段中能夠解開的獨特能力。

細胞階段

特徵	生物階段 獨特能力	部落階段 獨特能力	文明階段 獨特能力	太空階段 獨特能力
葷食: 葷食細胞以肉類作為主要飲食	 狂怒吼叫: 在有限時間內四周的生物因恐懼而逃跑。	 陷阱: 酋長可以放置陷阱誘捕及毒害野生動物。	 無敵: 載具在一段時間內不受損傷。	 動力商人: 增加能源效率。
素食: 素食細胞以植物作為主要飲食。	 吹笛人: 在有限時間內迷惑你四周的生物。	 清涼暴風雨: 酋長可以召喚一陣暴風雨；除了可以補植樹木，還可將樹上的水果打落。	 治療靈氣: 修復你的載具。	 文雅社交: 降低社交工具價格。
雜食: 雜食生物吃任何類型的食物。	 召喚群眾: 在有限時間內召喚一群生物幫助你社交或戰鬥。	 飛魚: 酋長可召喚深海生物驚嚇魚隻使其飛出海面。	 靜電炸彈: 凍結載具、砲塔和建築物。	 仁慈知識者: 降低被動工具價格。

生物階段

特徵	部落階段 獨特能力	文明階段 獨特能力	太空階段 獨特能力
葷食動物: 葷食生物耗費他們的生命尋找獵物。比起「跳舞」或是「魅惑」，他們寧願消滅一整個物種。	 火焰炸彈: 酋長可丟擲炸彈傷害附近敵人和建築。	 強力炸彈: 對建築物和載具造成火焰傷害。	 原始樣本: 增加耐久值。
社交: 社交生物不斷地尋找新朋友並結盟。遇見新物種可為他們的生命帶來高潮。	 煙火: 酋長可以施放煙火暫時提升與鄰近部落的關係。	 雙苦行僧: 文明不再對你有敵意。	 討喜表演: 依據高興程度降低災難機率。
優異適應能力: 優異適應能力的生物有許多朋友和敵人。他們會依照目前的情況做出選擇。	 野獸大師: 酋長有能力在有限時間內魅惑附近的動物。	 賄賂: 敵方載具相互攻擊。	 速度惡魔: 加快銀河旅行速度。

部落階段

特徵	文明階段獨特能力	太空階段獨特能力
積極: 積極的部落會試圖消滅競爭對手。他們會無情地攻擊並為自己囤積所有資源。	 小機件炸彈: 對建築物和載具造成輻射傷害。	 武器商人: 降低戰鬥工具價格。
友好: 友好的部落瞭解團隊合作的重要性。他們形成同盟跟其他部落分享資源和繁榮。	 黑雲: 關閉娛樂建築物和砲塔。	 親切招呼: 提升起始關係。
勤奮: 勤奮的部落會把握時機，必要時攻擊或者形成同盟。他們可成為出色的盟友，但也必須提防他們。	 文宣閃電戰: 能夠快速收買城市。	 殖民狂熱: 降低殖民工具價格。

文明階段

特徵	太空階段獨特能力
軍事: 軍事文明擁有強大的武器和部隊實力。他們會運用所有資源消滅其他國家。	 海盜驅離: 降低襲擊機率。
經濟: 經濟文明運用資金和貿易路線影響其他國家。他們會形成同盟，但這通常對他們較為有利。	 香料專家: 提升香料產能。
宗教: 宗教文明懂得駕馭文字和思想的力量，能夠將他們的思考方式灌輸給其他國家。	 綠色保育: 降低生態災難機率。

太空階段

在「太空」階段中，於種族歷史上獲得的特徵，現在將扮演重要的角色，並以哲理的方式決定你在探索銀河的旅程中能夠輕鬆運用的戰術。哲理也會決定你的帝國能夠使用的特殊工具。


進入太空階段時，你將能夠使用這些工具，並可以在你的太空船工具中找到。工具圖示會顯現特殊的輪廓用以指示這些工具。

然而，你的種族哲理並非固定不變。如果你對另一支種族奉行的哲理感到興趣，你可以皈依他們的信仰。接下探索此種族哲理的任務，你將可獲得改變的能力。

特徵	太空階段獨特能力
吟遊詩人: 吟遊詩人是宇宙中善交際、直率的娛樂者。銀河就是他們的個人遊樂場。	鎮靜之歌: 對其他帝國有安撫效果。
生態學者: 生態學者是自然的保護者。試圖濫用並污染銀河系的種族務必剷除。	強吸獵物: 綁架地球上各物種數隻。
狂熱者: 狂熱者堅信他們的信仰是唯一的真理。那些和他們理念不同的傢伙，沒有存在於銀河的价值。	宗教狂熱: 用宗教征服此星球。
外交官: 外交官善於協商和解決問題。只有透過物種間的開誠佈公，和平才會降臨銀河。	靜態附著: 癱瘓所有其他船隻和星球上的砲塔。
科學家: 科學家精於邏輯和計算。銀河充滿了值得學習和了解的事物。	重力波: 摧毀星球上的所有建築物。
貿易商: 貿易商以獲利為目的。他們只忠於萬能的Spore幣。	現金注入: 立刻填滿一條貿易路線的進度。
薩滿: 薩滿了解到所有的生命分享著共同的束縛，整個銀河系都與我們同在。	回程票: 帶你返回你的母星系。
戰士: 戰士總是不經詢問，就拿走帶他們想要的東西。對他們來說，取得銀河就是強大的象徵。	突襲者集結: 慫恿海盜攻擊星球。
漫遊者: 漫遊者想要把每件事物都佔有一點，銀河系是如此浩瀚，他們想要體驗一切。	無。（如果你從「太空」階段開始遊戲，漫遊者是預設特徵。）
騎士: 騎士是為了正義而戰的高貴戰士，並不是為了個人的利益。和平將在邪惡被擊敗後重歸銀河系。	召喚小型船艦: 派遣一艘太空船協助你。



選項

在銀河畫面或遊戲中，你可以點選左下角的  「選項」圖示開啟選項選單。

遊戲中選項選單

底下的選項選單可在遊戲中開啟。

註：當你處於「細胞」階段，在任何創造器中，或處於銀河畫面時，將無法使用「小望遠鏡」和「取締」選項。



- 1) 繼續你的遊戲。
- 2) 開啟「Spore指南」獲取更多教你如何進行遊戲的資訊。
- 3) 進入「小望遠鏡」模式。點選世界中的一樣創造物，察看它的「Spore百科」卡片。參見第89頁的「Spore百科」。
- 4) 如果你希望的話，你可以取締你在遊戲中或在「Spore百科」中看到的特定使用者內容項目。
- 5) 調整聲音、畫面和其他選項。
- 6) 儲存你的目前遊戲。（只能在遊戲階段中使用；在任何Spore創造器中，若要儲存創造物，點選綠色核選標記。
- 7) 離開目前遊戲返回銀河畫面。
- 8) 離開《Spore》。

設定



在「設定」選單，你可以調整你的畫面、聲音、遊戲與拍攝，以及線上設定，還可以察看遊戲製作群。設定選單中的大部分選項都是一看就懂。底下列出了其他需要進一步說明的選項。

畫面設定

依據你的電腦性能，《Spore》會在效能與顯示品質之間做平衡，為你調整畫面設定。然而，如果你覺得遊戲執行緩慢，或是你希望實驗不同的設定，你可以在此選單中任意調整。

註 改變畫面大小可能會影響效能，並且需要重新啟動遊戲。

● 要恢復為遊戲預設值，點選「預設」。

遊戲與拍攝設定

在「遊戲與說明」設定面板中，你可以開關遊戲教學訊息、提示，以及畫面邊緣捲動功能。

螢幕抓圖

你可以在遊戲中，或在Spore創造器的「測試模式」中，擷取《Spore》畫面。在遊戲中，你可以擷取靜態畫面，或是拍攝遊戲動態影片。

● 要擷取畫面，按下C。擷取的PNG檔案會儲存在下列目錄中：My Documents(或Documents) \My Spore Creations\Pictures。

影片

要拍攝影片，按下V開始拍攝，再次按下V可停止拍攝。

儲存的影片存放於下列目錄中：My Documents (或Documents) \My Spore Creations\Movies

● 有關Spore創造器的拍攝詳細資訊，參見第26頁的「測試模式」。

線上設定

開啟各種線上設定，或者登出以方便你用不同使用者帳號登入。

啟動時提示 選擇後，當你啟動《Spore》時將會提示你線上登入。

YouTube 登入 選擇後，當你登入《Spore》時會自動幫你登入YouTube，讓你能夠發表影片。

限好友內容 選擇後，你的「Spore百科」僅會收取你的線上好友提供的內容。

解放你的創意



共有兩種主要工具，讓你釋放無窮創意，並用各種不可思議的創造物充實你的《Spore》世界。「Spore創造器」可讓你創造任何玩意兒，從簡單的細胞生物，乃至於驚人的太空船。「規劃器」則可讓你隨心所欲地設計你的部落村莊、城市或是太空殖民地。

Spore創造器



「Spore創造器」是你的工具箱，可讓你在《Spore》世界中創造出任何你想像得到的玩意兒，無論是細胞、生物或是太空船等等。不同的Spore創造器共享著許多要素，但仍舊有些許不同。你可以從銀河畫面開啟任一種Spore創造器，或在遊戲階段中，開啟每個階段專屬的創造器。

Spore創造器可讓你為創造物增加或移除組件，打造出最適合應付未來挑戰的玩意兒。實驗各種類別的不同組件，為你精心創造的銀河征服者 – 或潮池中的小生物 – 找出最適當的能力、複雜度和費用組合。

在遊戲中開啟「Spore創造器」：

- 在「細胞」或「生物」階段中，與你的物種的其他成員交配。
- 在「部落」階段中，將滑鼠游標移至部落小屋上開啟「部落規劃器」。
- 在「文明」階段中，將滑鼠游標移至市政廳上開啟「文明規劃器」。
- 在「太空」階段中，將滑鼠游標移至你的殖民地的市政廳上開啟「殖民地規劃器」。

你也可以直接從「Spore百科」開啟任何一種Spore創造器。點選任何《Spore》創造物，然後點選出現的「創造器」按鈕。


底下的「生物創造器」畫面，標示出所有Spore創造器共同的一些要素。


-
- 1 組件類型
 - 2 選項
 - 3 開啟Spore百科(89頁)
 - 4 可用資金
 - 5 建構模式(16頁)
 - 6 測試模式(如果可用的話)(26頁)
 - 7 上色模式(18頁)
 - 8 複雜度指示器
 - 9 生命與其他能力指示器
 - 10 縮放及旋轉攝影機
 - 11 創造物名稱
 - 12 回復/重做
 - 13 分享新創造物-將你儲存的創造物發表至Spore百科(只有你從銀河畫面進入Spore創造器時才能使用)
 - 14 儲存(只有你從銀河畫面進入Spore創造器時才能使用)
 - 15 開始新創造物(只有你從銀河畫面進入Spore創造器時才能使用)
 - 16 離開而不儲存
 - 17 儲存創造物並離開

Spore創造器攝影機控制

移動攝影機非常簡單，這些控制鍵適用於三種「Spore創造器」模式：建構模式、測試模式和上色模式。

使用介面按鈕：

 繞著生物旋轉你的攝影機。

 拉近及拉遠攝影機。

使用滑鼠：

左點擊或右點擊，然後拖曳背景，繞著生物旋轉你的攝影機。

按住 **SHIFT**，然後滾動滑鼠滾輪，拉近及拉遠攝影機。

使用鍵盤：

+ 和 **-** 鍵可拉近及拉遠攝影機。




< 和 **>** 鍵可繞著生物旋轉你的攝影機。

命名你的創造物

你不能讓你的創造物在沒有名字的情況下進入世界。

1. 點選畫面中下方區域的「命名你的[創造物]」文字框
2. 在彈出視窗中，為你的創造物輸入新名字。
3. 為了說明，你可以做簡短的介紹，包括你的創造物的傑出成就。
4. 你應該加上標籤（雙足、有條紋、橘色、有角、圓胖等等）協助其他《Spore》玩家能夠快速找到你的創造物。在標籤欄位中，輸入一個詞，或兩個用逗號分開的詞—這些是能夠協助你和其他人在www.spore.com或Spore百科找到你的創造物的搜尋詞彙。
5. 關閉彈出視窗，點選下箭號。

儲存你的創造物

你可以在任何模式中（建構、上色或測試）儲存你的創造物。如果你從遊戲中進入「Spore創造器」，點選  「接受」圖示儲存你的創造物。否則的話，點選  「儲存」圖示儲存創造物並繼續手邊的作業。點選  「儲存並離開」圖示儲存創造物並退回Spore百科。你的創造物便會儲存。

你可以在「Spore百科」裡的「我的創造物」底下找到任何你儲存的創造物，或是在底下路徑尋找檔案：My Documents（或Documents）\My Spore Creations。

註：你必須賦予你的生物一張嘴和一個名字才能儲存它。你的寶貝總得進食。

註：你不能以相同名稱儲存其他玩家原創的創造物。

- 如果你從銀河畫面進入「Spore創造器」，你會返回「Spore百科」。你的新創造物會出現在「我的創造物」標題底下。

建構模式

在建構模式中，你可以透過可用組件類型的樣式盤，新增或移除組件。在遊戲中，你可能會發現新組件，或解開組件的使用權，你將可以在「Spore 創造器」中增加這些組件。這些新組件會出現在組件樣式盤的適當標籤類型中。

在「Spore 創造器」畫面的右上角，你會看到你的創造物的能力。當你將滑鼠游標移至某個組件上，你可以看到該組件影響的能力。

註：「建築物」和「太空船」不具備能力。

● 要察看某個組件的費用和益處，將滑鼠游標移至其上

提示：你在一個遊戲中為你的創造物所做的決定，將會影響下個遊戲。舉例來說，如果你在「生物」階段中選擇了一張素食嘴巴，你的生物將一直保持素食。


● 開始建構新的創造物，按下 **CTRL + N**。

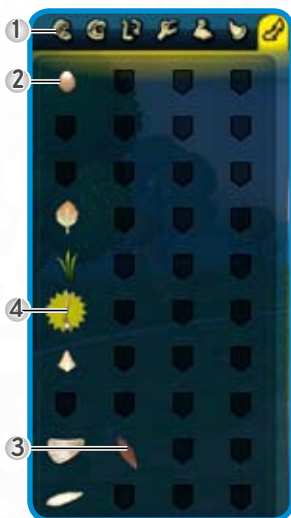
攝影機控制

利用旋轉按鈕，或是按住滑鼠左、右鍵並拖曳高臺，讓攝影機繞著你的生物移動。

按下 **+/-** 或按住 **SHIFT**，然後滾動滑鼠滾輪將攝影機推近或遠離你的生物。

軀幹選擇

點選  「新創造物」圖示，挑選開始作業的新軀幹。請注意，如果你做了任何變更，畫面上將會出現先儲存的提示，然後才會出現讓你開始作業的新軀幹類型。



組件樣式盤

要選擇組件類型（嘴巴、眼睛、細部等等），點選畫面左側組件樣式盤上方的對應圖示。

- 1) 點選可開啟類型
- 2) 可用組件
- 3) 不可用組件（負擔不起）
- 4) 新組件

選擇建構模式後，選擇的組件類型會顯示在畫面左側。在每個類型中，可用組件會完整顯示，而不可用組件則會以中空盾形圖示顯示。自你前次造訪「Spore 創造器」之後變為可用的新組件會特別標示出來。在任何類型中，最右側的可用組件是最棒且最貴的

增加組件

1. 從樣式盤中，點選並拖曳可用組件至你的創造物上。一旦你開始拖曳組件，費用會從你的總資金中扣除。
2. 如果你將組件放在你的創造物的中線，只會增加一個組件。如果組件放在偏離中心的位置，則會以相同費用增加兩個組件。
3. 要將組件放在選定位置，放開滑鼠鍵。
4. 放置好組件後，你的生命（耐久）、能力或兩者會依據該組件的功能而改變。
5. 在你放好組件後，你可以調整它的大小、方向或在你創造物上的位置。

要取消組件的放置，將它拖回組件樣式盤。

增加組件會消耗資金並提升你的創造物的複雜度。

預算

就你在目前遊戲中遇到的挑戰，設計適當的創造物可說是一種藝術 – 同時相當有趣。為了在能力和費用間取得平衡，你應當在「Spore 創造器」中實驗各種不同的組件。

註：為你的創造物上色無須費用，所以沒必要為上色編列預算。

- 在遊戲階段中，你可能得經常造訪「Spore 創造器」改變你的創造物。記住，建構你的創造物時，你可以隨時賣回組件取得你付出的資金。
- 如果你犯下錯誤，你可以隨時回復。參見第21頁的「回復/重做」。

複雜度指示器 

在所有的「Spore 創造器」中，你的創造物有複雜度限制。增加組件會提高複雜度，你增加組件的動作不得使複雜度超過上限。

- 依據階段的不同，你可以使用DNA、Spore幣或其他貨幣購買新組件。在「建構模式」中，你可使用的資金會顯示在組件樣式盤的下方。


移除組件


1. 點選並將組件拖離你的創造物。你也可以點選該組件並按下**BACKSPACE**或**DELETE**。
2. 組件旋即移除。該組件的費用會加回你的資金，而你的創造物的生命（耐久）、能力或兩者會隨之改變。


編修組件

在你為創造物增加一個組件後，你可以改變它的大小、旋轉方向，甚至於形狀。實驗「Spore 創造器」裡的各種組件控制選項，熟習它們的作業方式。別擔心：你可以隨時回復你的變更。參見第21頁的「回復/重做」。

- 要操作一個組件，選擇之。它的藍色編修操作選項會顯現，現在可以進行操作。

 點選及拖曳調整箭頭，以拖拉方式改變一個組件的高度、寬度、長度或捲曲度。

 定位球指示著組件面朝方向。要改變它的方向，點選並拖曳定位球。

 點選並拖曳旋轉環，可以旋轉組件。

縮放組件

要縮放整個組件的大小，選擇它並滾動滑鼠滾輪，或按下上方向鍵或下方向鍵改變它的大小。

上色模式

在上色模式中，你可以運用調色盤、材質及主題，為個別組件上色，或是為整個創造物上色。為你的創造物增添一些鮮活色彩。

- 要進入「上色模式」，點選畫面上方的刷子圖示。上色調色盤會顯示在畫面右側。

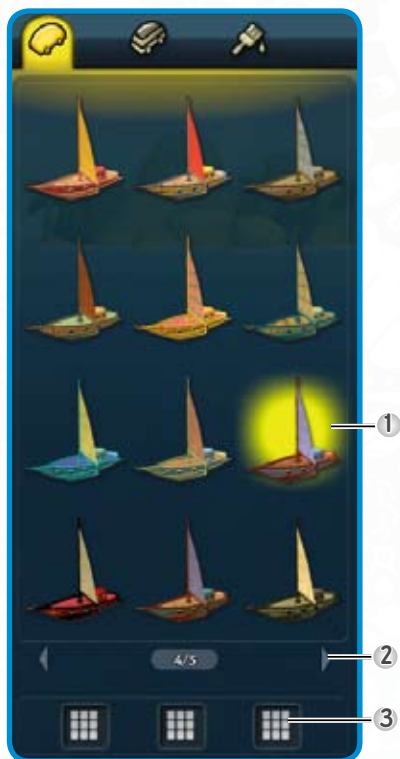


利用三種方式之一為你的生物上色：

1. 選擇一種風格。
 2. 使用「仿製上色」功能（參見底下說明）複製你先前創造物之一的上色風格。
 3. 使用「塗刷模式」套用你在底層、外層和細部這三層挑選的特定材質及顏色。
- 1) 整體風格
 - 2) 部分風格
 - 3) 塗刷模式
 - 4) 可用顏色
 - 5) 可用風格
 - 6) 點選可察看其他風格
 - 7) 為層次風格挑選顏色（限建築物、載具和太空船創造器）
 - 8) 為層次風格挑選風格（限建築物、載具和太空船創造器）

利用整體風格上色

你可以輕鬆地為整個創造物上色。在「整體風格」標籤中，你可以點選顯示的主題之一，為你的整個創造物上色。



- 1) 所選風格
- 2) 點選箭號察看更多風格
- 3) 仿製上色

仿製上色

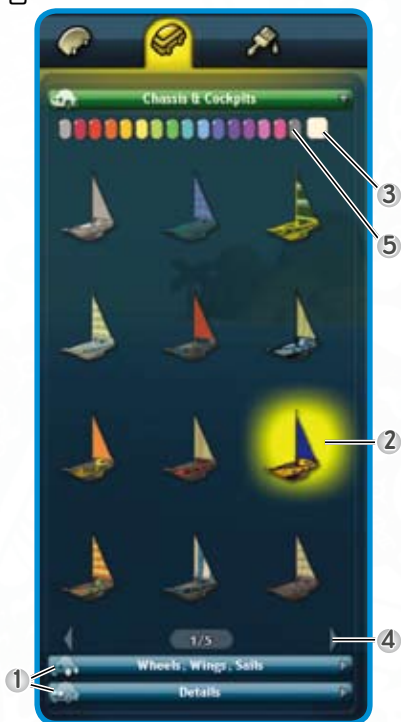
你可以為你的創造物彩上你在「Spore百科」中看到的其他創造物的顏色。

對你的創造物進行仿製上色：

1. 點選「塗刷模式」標籤。
2. 在「整體風格」樣式盤中，點選「仿製上色」圖示，開啟「Spore百科」。
3. 點選你想要複製上色風格的創造物。點選「接受」圖示。
4. 你會返回「上色模式」。你的生物已用你在「Spore百科」中挑選的風格彩上顏色。

利用層次上色

在「部分風格」標籤中，你可以針對你的創造物的個別層次選擇上色主題和顏色。針對每個層次，你可以選擇一種主題和一種顏色。建議先選擇風格再選擇顏色。



- 1) 點選可開啟其他層次的調色盤
- 2) 點選可開啟目前層次的上色主題
- 3) 點選可改變上色主題的顏色
- 4) 點選箭號可察看更多主題
- 5) 將風格還原為原始顏色

替層次上色：

一般來說，創造物共有三個上色層次：底層、外層、細部。依據不同的「Spore創造器」，這些層次會有不同的名稱。

底層 底層決定了生物的基本及整體的風格與顏色。

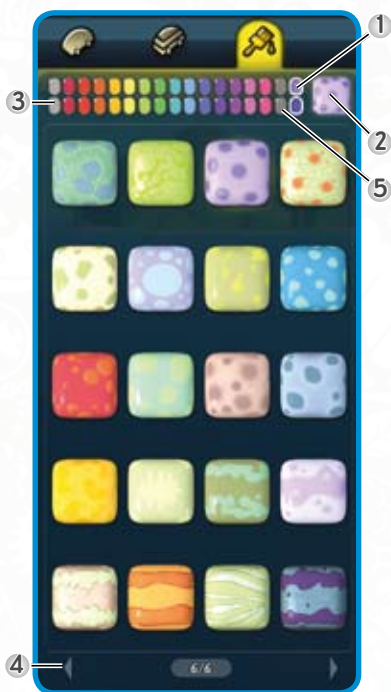
外層 外層顏色會套用在生物底層顏色上。

細部 細部層次增加各式風格的細部圖案。

1. 點選「部分風格」標籤。
2. 點選要上色的層次。先選擇「底層」。
3. 挑選要在所選層次上使用的部分主題。利用箭號察看所有可以用的主題。點選想使用的主題，將會更新你的創造物。
4. 你也可以從顯示的調色盤中選擇不同的顏色。點選並按住該顏色，察看所選顏色的色度調色盤。點選想要使用的色度。
5. 針對其他兩層（外層和細部）重複上述步驟。

塗刷模式

在塗刷模式中（細胞或生物創造器不提供），你可以針對創造物的個別組件彩上指定的顏色或圖案。



- 1) 選擇圖案的可編修顏色（如果此處出現兩組顏色，你可以為該圖案選擇兩組顏色）
- 2) 選擇圖案
- 3) 點選可改變所選圖案的顏色
- 4) 底選箭號察看更多圖案
- 5) 將風格還原為原始顏色

回復/重做

如果你在「Spore創造器」中犯了錯，你可以回復你最近所做的變更。

- 要回復任何變更，點選「Spore創造器」右下角指向左方的箭號。
- 要重做前次編修動作，點選指向右方的箭號。

分享你的創造物


你可以和全球各地的《Spore》玩家分享你的創造物。你可以直接將創造物寄送給朋友或家人，或是透過www.spore.com將它發表在《Spore》的網際網路社群上。

- 你也可以直接由「Spore創造器」進行分享（14頁）。
- 你還可以分享你在「Spore創造器」中拍攝的創造物照片及影片。詳情請參見第27頁的「照片」。

在Spore.com上發表你的創造物

在你發表你的創造物之前，你應該先確認已為創造物加上了利於玩家找到它的標籤。參見第15頁的「命名你的創造物」。

● 你可能會想將你的創造物收錄於你自創物件的個人Spore網路播客中。詳情請參見第93頁的「Spore網路播客」。

1. 在「Spore百科」中，點選畫面左側的「我的創造物」。
2. 選擇要發表的創造物。
3. 點選「分享」圖示。
4. 你的創造物會發表在www.spore.com上。

透過電子郵件將你的創造物寄給朋友

如果你不想要把你的創造物分享給整個《Spore》社群，你可以透過電子郵件將它寄送給特定人選。

寄送你的創造物給朋友：

1. 在你的電腦硬碟上，找到下列目錄：
My Documents(或Documents)\My Spore Creations。

註：上列路徑為你的Spore創造物於Windows作業系統下的預設存放位置。如果你沒有採用預設位置，你的路徑會有所不同。

2. 選擇包含想以電子郵件寄送的創造物的類型。
3. 找到你的創造物的.PNG檔案，以電子郵件寄送此檔案。
4. 若要安裝透過電子郵件收到的創造物，將.PNG檔案儲存至你的桌面。將它拖曳至適當的「Spore創造器」中。

註：要在遊戲中使用創造物，將.PNG檔案直接存入你的電腦的上列目錄中。下次你啟動《Spore》時，該創造物將會出現在「Spore百科」的「全部」標籤底下。



細胞創造器

在「細胞」階段，你可以從其他細胞或隕石碎片取得組件。你透過進食累積的DNA點數，可以在細胞創造器中用來取得組件，為你的細胞增添能力。

任何時候，在「細胞」階段中，你可以利用你的「配偶呼喚」按鈕呼叫配偶。呼喚之後，你的配偶會有所回應。游向配偶。在華麗的求愛儀式之後，會產下一枚蛋，同時你將進入細胞創造器。



- | | |
|---------------|------------------|
| 1) 建構模式 (16頁) | 8) 目前DNA點數 |
| 2) 上色模式 (18頁) | 9) 攝影機控制 |
| 3) 複雜度指示器 | 10) 點選可重新命名你的細胞 |
| 4) 細胞能力與等級 | 11) 回復/重做 |
| 5) 可用組件 | 12) 關閉細胞創造器而不儲存 |
| 6) 選項 | 13) 儲存細胞並關閉細胞創造器 |
| 7) Spore百科 | |

為你的細胞增加組件，可以賦予它新能力，或提升已有能力。你的細胞能力顯示細胞創造器的右上角。

●你的細胞位在細胞創造器的高臺上。它的頭朝向高臺箭頭所指方向。由於它在水中游泳，最好把眼睛和嘴巴放在靠近頭部的位置，並且將驅動組件放在靠近尾部的位。從組件樣式盤拖曳組件至細胞的任何部位。在你放置之前，若組件呈現紅色，代表你無法將該組件放置於該位置。

●務必利用攝影機控制從各個角度檢視你的細胞。參見第15頁的「攝影機」。

註：細胞創造器的所有可用組件（嘴巴、眼睛、武器等等）相關資訊，請參見遊戲中的「Spore指南」。

飲食

你選擇的嘴巴類型將決定你的生物的飲食，同時也是影響你遊玩《Spore》的重要因素。如你選擇一張濾嘴，你的生物將成為只能吃植物的素食生物。草食生物能夠吃肉類，雜食生物則植物和肉類通吃。

生物創造器



- | | |
|-----------------|------------------|
| 1) 組件選單 | 9) 選項 |
| 2) 建構模式 (16頁) | 10) 目前DNA點數 |
| 3) 測試模式 (26頁) | 11) 攝影機控制 (15頁) |
| 4) 上色模式 (18頁) | 12) 點選可重新命名你的生物 |
| 5) 複雜度指示器 | 13) 回復/重做 |
| 6) 可用組件 | 14) 關閉細胞創造器而不儲存 |
| 7) 鎖定組件 (尚未發現) | 15) 儲存細胞並關閉細胞創造器 |
| 8) 不可用組件 (負擔不起) | 16) 生物能力與等級 |

註: 如果你剛從海洋爬上陸地，便該捨棄在潮池中使用的纖毛和鞭毛，換上適合在沙灘上爬行的一對結實雙腿。然而，初期的生物創造器並不具備上面完整生物創造器畫面中的所有要素。

● 如果你從銀河畫面展開新的「生物」階段，你可以立刻進入生物創造器。在「Spore百科」中點選「創造屬於你自己的創造物」。

在「建構模式」下，於組件樣式盤的上方，你會看到一排圖示。點選這些圖示可以選擇不同的組件類型。

● 有關生物創造器的額外提示，請參見遊戲中的「Spore指南」。

組件類型

在生物創造器中，組件樣式盤包括了多種充斥各式組件的不同類型。

- 要察看一種組件類型，點選鍵頭圖示開啟「建構模式」。你可以將滑鼠游標移至左上角的每個圖示上，察看不同的組件類型。要選擇一個類型，點選其對應圖示。

每個組件都會增進或提升不同的能力。若想了解這些組件會影響哪些能力，將游標圖示移至該組件上。

肢幹

手臂和腿部可協助你的生物社交、攻擊以及迅速逃跑。你可以從組件樣式盤拖放組件到你的生物上。

在肢幹上，定位球的作用和關節無異。你可以點選並拖曳關節，重新塑形肢幹。當放置的肢幹與你的生物垂直時，你可能會想要旋轉你的生物使其面對你。

你可能需要重新調整軀幹位置，好將肢幹放置於適當位置。讓你的生物面朝你或背對你，將肢體的關節拉近或拉遠軀體。讓你的生物面朝側邊，相對於生物的軀幹上下調整肢體的關節。

有時候，可能必須將生物的軀幹上提一些，以便增加腿部的空間。只需在生物軀幹的區域按住滑鼠鍵，即可將軀幹移至期望的位置。

- 要重新調整關節的大小，點選它並滾動滑鼠滾輪。

掌部和足部

每個肢幹都附帶有掌部或足部，但你可以視需要替換之。在你只能將掌部或足部安置於手臂或腿部的末端。

- 要安置掌部或足部，點選並將物件拖離你生物的肢幹。該組件會移除，你的DNA點數會增加。接著你可以加上你喜歡的掌部或足部。

塑形脊椎

在生物創造器中，你可以調整脊椎的大小、形狀和角度。若要顯示你的生物脊椎的脊椎骨，點選軀幹。調整大小的操作選項會出現在脊椎的兩端。

增加長度

- 要透過增加脊椎骨來增長軀幹，點選操作選項並朝脊椎所指方向拖曳。你可以朝相反方向拖曳操作選項，縮短軀幹。

註：在你重塑脊椎長度時，如果將軀幹縮得太短，組件將會縮緊並移回的原始位置。如果你裝上了肢幹並試著縮短脊椎，你將會在肢幹處停下，同時軀幹將呈現紅色。

彎曲身體

- 要捲曲軀幹末端，朝遠離脊椎線的方向拖曳操控選項。
- 要彎曲脊椎，點選並拖曳個別脊椎骨。每一次針對一節脊椎骨進行微調。

調整組件和身體大小

滑鼠滾輪可讓你自由地調整任何身體組件的大小。選擇一個組件，然後滾動滑鼠滾輪拉大/縮小尺寸。

- 要重新調整軀幹大小，將你的滑鼠游標移至你想增胖或減瘦的軀幹部位的脊椎骨上。然後，向上或向下滾動滑鼠滾輪，或者你可以按下上方向鍵或下方向鍵。脊椎骨附近的軀幹寬度會隨之改變。

其他建構功能

額外組件操作選項

在為你的生物裝上一個組件後，你可以選擇該組件並按住**TAB**，開啟更多的組件操作選項。你將會看到額外的組件操作選項，讓你更精準地配置每個組件。

複製組件

要複製你已安置於生物身上的一個組件，選擇它並按下**ALT**。複製組件會讓你的總資金減少。

- 如果該組件位於你的創造物的中線，你可以將它拖離中線，在創造物的另一端形成對稱的複製組件。這種複製方式無須費用。

其他肢體控制

- 要移除一段肢體，按住**CTRL**然後點選兩個關節之間。你無法移除肩部或腕部關節。
- 要在你生物軀幹上某段肢體留下的關節處增加一段新肢體，按住**CTRL**，然後拖曳肢體與之接合。



測試模式

- 1) 點選可進入測試模式
- 2) 照片瀏覽器
- 3) 拍攝照片
- 4) 創造動態化身
- 5) 拍攝影片

- 6) 播放動畫
- 7) 改變背景
- 8) 察看寶寶
- 9) 攝影機控制
- 10) 點選一個動畫按鈕，讓你的生物表演該動畫的動作

測試模式可讓你在離開生物創造器之前預覽你的生物的動作。讓你的生物表演所有新的把戲，例如擺姿勢、後翻、調情、大笑、哭泣等等。


- 要進入測試模式，點選  Spore創造器上方的雙爪圖示。

移動


要在測試模式中移動你的生物，點選一個位置。你的生物將會緩步前往新位置。

- 要讓你的生物奔跑，雙擊一個位置。
- 要引起你的生物注意，點選口哨圖示。

播放動畫

點選  「動作」按鈕開啟你的移動選項。在動畫面板中，你可以察看動作、舞蹈、回應和情緒動畫。

背景

你可以改變依照需求改變目前的背景。點選  背景圖示察看各式各樣的背景顯示在測試區域中。

- 黑色背景會讓你的生物處於空洞的漆黑太空中。你可以利用這種背景為你的生物拍攝近距離照片。

寶寶

若想瞧瞧你的生物小時候的模樣，點選  寶寶圖示。你的生物的寶寶會模仿動作，而且可能會不時出亂子。任何時候，你最多可以顯示三隻寶寶。

- 要讓寶寶消失，再次點選圖示。

照片


- 你可以為你的生物拍攝動作中的照片。點選即可拍照。

閃燈之後，照片會儲存在底下位置: **My Documents (或Documents)\My Spore Creations\Pictures**

改變照片解析度

你可以改變拍攝照片的解析度。在「設定」選單中，你可以選擇「小」、「中」或「大」三種照片解析度。


管理照片

-  拍攝照片之後，你可以透過「照片瀏覽器」管理照片。

在照片瀏覽器中，你可以瀏覽所有你在拍下到的一張或多張圖片

- 要察看其他照片串，點選「照片瀏覽器」下方的箭號按鈕。
- 要透過電子郵件寄送照片，點選之。

照片瀏覽器的儲存上限為99張照片。在你達到此上限後，你可以將拍攝的照片存放到其他目錄，或是刪除照片釋出空間。



-  點選可保存或刪除所有照片。

- 點選「保存全部」，將你的照片移至《Spore》照片目錄內的備份目錄。

明信片

寄送《Spore》明信片給朋友！你可以直接由「照片瀏覽器」透過電子郵件將照片明信片寄送給你的朋友。

要透過電子郵件寄送照片：

1. 在「照片瀏覽器」中，點選要寄送的照片。
2. 輸入你的電子郵件地址和你朋友的電子郵件地址。
3. 寫下明信片訊息。
4. 要寄送電子郵件，點選信封圖示。
 - 要刪除個別影像，點選  垃圾桶圖示。
 - 要將影像保存至備份目錄，點選  碟片圖示。

製作影片

你可以在「測試」區域中，拍攝你的生物動作中的影片。這些影片會儲存至你的電腦上供你日後觀賞。

- 點選可開始攝影。選擇動畫或動作，讓你的生物表演。再次點選可停止拍攝。
- 影片長度有兩分鐘的限制。

在你停止拍攝後，你的影片會儲存於下列目錄：**My Documents(或 Documents)\My Spore Creations\Movies**。

改變影片大小

你可以在遊戲中的「設定」化面裡調整影片解析度設定。

註：以高解析度拍攝的影片需耗費較多磁碟空間。

發表影片至YouTube

在影片儲存至你的電腦上之後，你可以選擇立即將之上傳至YouTube®。點選「上傳」。

註：要使用上傳功能，你必須是《Spore》的註冊使用者，並需用你已有的YouTube帳號登入

動態化身

你可以擷取動作中的生物動畫，然後儲存至你的電腦上。你可以將這些.GIF檔案貼至能夠使用動態化身的網站上。

- 點選可將你的生物動畫儲存至磁碟上。

你的動態化身會儲存於下列目錄：**My Documents(或 Documents)\My Spore Creations\AnimatedAvatars**

用品商店

當你的生物進入「部落」階段以後，他們不會甘於四處裸奔。開啟「部落」、「城市」和「殖民地」用品商店，為你的生物創造完美的裝備。

- 在遊戲中若要裝備你的生物，點選「規劃器」中的「裝備」標籤，開啟目前階段的用品商店，然後點選你部落成員或市民下方的編輯按鈕。

- 在「部落」階段中，將滑鼠游標移至部落小屋上開啟「部落規劃器」。
- 在「文明」階段中，將滑鼠游標移至市鎮廳上開啟「城市規劃器」。
- 在「太空」階段中，將滑鼠游標移至你任意殖民地的市鎮廳上開啟「殖民地規劃器」。

用品商店建構模式

在「建構模式」中，你可以為你的生物增加或移除裝備。要增加裝備，點選並拖曳一個組件至生物身上的合適位置。詳情請參見第33頁的「增加組件」。

註：在你增加組件時，務必監控你的部落成員的複雜度。除了能讓你的生物看起來美觀之外，裝備配件也能夠增加能力。舉例來說，一些胸部組件包含了可供採集使用的袋囊。

裝備複雜度預算

隨著你增加越來越多的物件至你的裝備，你的部落的複雜度指示器會隨之提升。複雜度指示器顯示在化面的右上角，指示著你的部落裝備的整體複雜度。你不得超過複雜度上限。

為裝備上色

在「上色模式」中，你可以用整體風格或部分風格為你的新裝備上色。

- 要開啟「上色模式」，點選「部落用品商店」上方的塗刷圖示。
- 要以整體風格上色，點選畫面右上角的整體風格圖示。點選一種整體風格。你的部落成員會以選定風格上色。
- 要以部分風格上色，點選部分風格圖示。參見第20頁的「利用層次上色」。

建築物創造器

在「文明」階段中，你得透過「城市規劃器」建立基礎設施和機動隊，將你的城市發展成稱霸星球的帝國。創造各式各樣的建築物，展現你的城市的實力和影響力，同時打造出各式各樣於速度、攻擊威力和耐久度間取得平衡的載具。

除了能夠創造和購買建築物與載具，「城市規劃器」還能夠讓你布置城市裝飾、譜寫你的城市頌歌、開啟「城市用品商店」，以及規劃你的城市佈局。

關於「城市規劃器」的詳資訊，請參見第35頁。

城市創造器可讓你替城市建造新建築物，包括宏偉的市政廳。儘管各種類型的建築物對城市都有特定的功用，但其大小、形狀和顏色都隨你高興。要儲存建築物，你的建築物必須有三個建築組塊和一個名稱。

- 要開啟「建築物創造器」，點選你的市鎮廳。

你可以創造底下任何類型的建築物：

市鎮廳	每座城市都需要一座市鎮廳，它是城市的命脈樞紐。如果你的市鎮廳被摧毀，你的城市也隨之隕落。
房屋	市民需要稱做房屋的住所。建造房屋增加你的市民人口。
娛樂設施	設置這些有趣且受到喜愛的場所增進你的市民福祉。快樂的市民不但富有生產力而且感到自豪。
工廠	工廠可帶來資金，你可以在「建築物創造器」和「載具創造器」中使用這些資金，或是拿這些資金當作贈禮，或者用來進行貿易。但是工廠會使人們不快樂。

建築物建構模式

當你開啟「建築物創造器」，你將從「建築模式」開始著手，在這裡你可以替你的建築物增加新的組塊。在畫面上方，由左至右，你可以透過選擇圖示開啟底下的類型之一：

頂部	這些組塊可為你的建築物帶來有型的屋頂。
主體	主體類型包含了各式各樣的構建建築物中心部分的形狀。
外部連結	可為主體組塊增加外部連結，改變建築物的形狀，或將兩個部位連結在一起。
窗戶	窗戶可以修飾建築物的外觀。
門	增設一道門可方便市民進出建築物。
細部	細部是可讓你的設計獨一無二的裝飾配件。
功能	功能組塊為建築物帶來視覺線索，並可增添一些風味。

要增加一個新組塊：

為了確保俐落排列和精準安置，當你放置組塊時可以稍微搬移。

1. 點選組塊類型開啟之。
2. 從可用的組塊中，點選組塊並將之拖曳至高臺上。如果你在高臺上將兩個組塊放在一起，它們會自動連結。將一個組塊放在另一個組塊上可以構成堆疊。
3. 要改變你建築物上的組塊大小，點選之。使用操作選項改變組塊的大小或旋轉之。
4. 如果你犯了錯，點選左下角的「回復/重做」按鈕。
5. 繼續增加組塊，直到你對建築物感到滿意為止。

註：任何建築物都有高度和寬度限制。

組塊

在你為建築物增加組塊後，你可以利用操作選項編修之。點選組塊即可瞧見操作選項。參見第17頁的「編修組件」。

- 要旋轉一個組塊，選擇該組塊並按下DELETE或BACKSPACE編修組件。或者，點選它並拖離建築物。

你也可以堆疊或交錯組塊。要交錯組塊，拖曳一塊至另一塊中。要堆疊組塊，將一塊完全拖曳至另一塊上，它們會自動堆疊。

附著

窗戶和門有附著功能。一旦你安置一個這類組塊，所有之後的窗戶和門都會附著排列。如果你不喜歡窗戶或門附著的位置，只需將它移至你喜歡的地方。

方向性安置

在你安置一個組塊後，你可以沿著特定軸向移動之。

- 要垂直移動一個組塊，按住CTRL並點選一個組塊，然後用你的滑鼠調整它的位置。



- 要在高臺表面移動一個組塊，按住**SHIFT**並點選一個組塊，然後用你的滑鼠調整它的位置。

進階組塊操作選項

在你於建築物上安置一個組塊後，你可以使用進階組塊操作選項。

- 要使用進階操作選項，點選組塊並按下**TAB**。這些操作選項可讓你更充分地控制組塊的安置。

註：主體和頂部組塊不提供進階組塊操作選項。

複製組塊

你可以使用**ALT**複製組塊。參見第26頁的「複製組件」。

複雜度與預算

每個你增加的組塊都會消耗組塊點數，並提升你的建築物的複雜度。如果你耗盡組塊點數，除非你先移除一些組塊，否則你將無法再增加組塊。

你可以透過畫面右上角的指示器，可以監控建築物的複雜度。增加組塊會提升複雜度。你無法替已經非常複雜的建築物再增加組塊。

建築物和載具上色模式

在「上色模式」中，你可以運用你認為合適的顏色和風格裝飾你的建築物。有關上色的相關資訊，請參見第18頁的「上色模式」。

在畫面右上方，你可以利用代表不同類型的圖示為你的建築物上色：

- 整體風格** 為你的建築物點選一個風格，建築物將整體上色。
- 部分風格** 你可以替你的建築物進行分層上色。參見第20頁的「利用層次上色」。
- 塗刷模式** 此模式可讓你自訂個別建築物組塊的顏色及材質。參見第21頁的「塗刷模式」。

- 如果你犯了錯，你可以使用右下角的「回復」按鈕修正錯誤。

透過「Spore 百科」，你可以取用你替其他創造物所規劃的上色風格和圖案，並將之套用至你的建築物上。舉例來說，你可以根據你之前創造的載具風格來為你的建築物上色。參見第19頁的「仿製上色」。

為多個組塊或區域上色

個組塊都由幾個區域構成。**CTRL**和**SHIFT** 可讓你控制要上色的區域。

- SHIFT** 允許你為你用滑鼠游標標記的所有組塊區域上色。
- CTRL** 讓你能夠為許多組塊上的選定區域上色。**CTRL**鍵會給你兩個選擇：
 - 為所有組塊的相同區域上色，按下1。然後按住**CTRL** 並將滑鼠游標移至你想要上色的區域上。
 - 為所有相同組塊的相同區域上色，按下2。然後按住 **CTRL**並將滑鼠游標移至你想要上色的區域上。

滴管

你可以使用滴管選擇顏色、材質和圖案，用來為地建築物的其他組塊上色。你可以使用底下的指令讓滴管汲取顏色、材質或兩者。

- 只有顏色** 按下 3。按住 ALT。選擇一個已上色組塊。
- 只有材質** 按下 4。按住 ALT。選擇一個已上色組塊。
- 顏色和材質** 按下 5。按住 ALT。選擇一個已上色組塊。

載具創造器

在載具創造器中，你可以建造新載具用以達成你的總體目標。你可以在「文明」階段中創造陸地、海洋和空中載具（參見底下說明），以及在「太空」階段中創造殖民載具和太空船（參見第33頁）。

註 隨著你的太空殖民地發展，殖民載具會自動出現。你可以在每個星球上創造及自訂你擁有的殖民載具。

陸地、海洋和空中載具

● 要在遊戲中開啟「載具創造器」，點選你的市鎮廳。

當你展開「文明」階段，你會有固定的組塊點數預算讓你建構你的第一架載具。

你可以創造下列任何類型的經濟、軍事或宗教載具：

註 當你展開「文明」階段，你可能無法建造空中載具。在你佔領其他城市後，你始可啟用其他載具類型。

- 陸地** 在地面上穿梭的載具，是探索及佔領香料噴泉的理想工具。
- 海洋** 海洋載具能有效地對沿岸城市進行多重交叉攻擊。
- 空中** 首先建立飛行載具的城市，通常能夠取得空中優勢。如果你控制了空中，你將有機會統治全球。

載具屬性

設計你的載具時，你應當考慮增加組件對下列屬性所產生的影響。這些屬性有相互平衡的傾向；如果你增加了一種可提升速度的組件，你或許得犧牲一些力量。

- 耐久** 載具摧毀之前能夠承受的傷害值。
- 力量** 對軍事載具來說，力量決定了載具可以造成的破壞力。對經濟載具來說，力量會影響它們的香料載運量和它們收買城市的速度。對宗教載具來說，力量會影響它們感化城市的速度，以及它們撤除載具的速度。
- 速度** 載具的移動速度。

組件類型

針對各種載具類型，你可以增加下列類型的組件。若想了解某組件的益處，將滑鼠游標移至其上。

- 主體** 主體類型包含載具的各種不同底盤。
- 駕駛艙** 為你的載具挑選合適的駕駛艙，可以增加耐久、速度或兩者。
- 陸地/海洋/空中** 此類型包含了你所設計載具類型特有的組件。
- 文化/軍事/外交** 此類型包含了你所採用策略的特有武器。
- 效果** 這些細部組件可以為你的載具帶來便宜的裝飾。
- 細部** 這些細部組件可以為你的載具帶來便宜的裝飾。

● 點選組件類型按鈕下方的箭號，察看未顯示在畫面上的組件。

增加組件

替你的載具增加新組件：

替你的載具增加組件的方式和替生物增加組件的方式（17頁）雷同。兩個組件可以交錯。主體和駕駛艙組件會自動沿著載具中心排列。

註：任何載具都有高度和寬度限制。

1. 要移動整架載具，按住 **SHIFT** 並移動滑鼠。
2. 有關移除組件的詳細說明，參見第17頁的「移除組件」。
3. 你可以使用**ALT**鍵複製組件。參見第26頁的「複製組件」。

太空船

建造太空船的方式和建造陸地、海洋或空中載具的方式相同。「太空船創造器」的組件樣式盤類型為主體、駕駛艙、太空、陸地、水域、空中、武器、效果和細部。除了「太空」之外，所有這些類型都可在「載具創造器」中找到，太空類型包含了協助你的船艦在太空中穿梭的組件。

替你的載具上色

在「上色模式」中，你可以為你的新銀河太空船增添一點顏色和材質

1. 要開啟「上色模式」，點選畫面上方的塗刷圖示。
 - 建議你先選擇風格再選擇顏色。你可以透過三種方式之一為你的載具上色：整體風格、部分風格和塗刷模式。參見第18頁的「上色模式」。
2. 彩上指定顏色和圖案的相關說明，參見第31頁的「塗刷模式」。



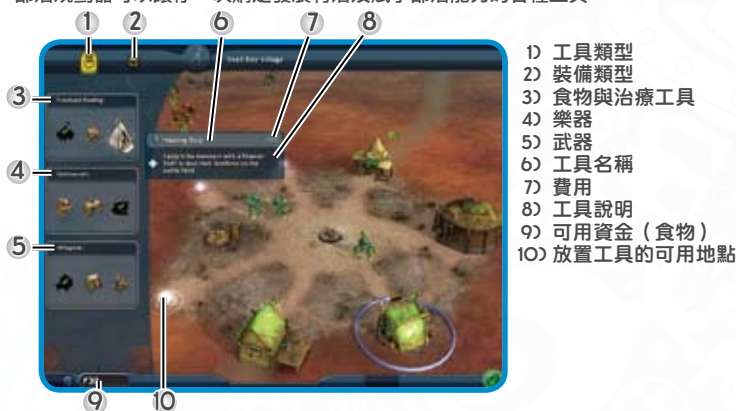
規劃器



「Spore創造器」可以让你建造充實你的《Spore》星球的各種玩意兒，「規劃器」則可以让你隨心所欲地設計部落、城市和太空殖民地。

部落規劃器

部落規劃器可以让你一次購足發展村落及賦予部落能力的各種工具。



在「部落規劃器」中，你可為你的部落村莊增添工具，增進你的部落成員能力。你也可以為你的部落裝備新潮的配件，提升他們的天生本領。

部落工具

要察看可用的工具，點選「部落規劃器」左上角的部落圖示。部落工具共有三種可用類型：食物與治療、樂器和戰鬥。

「部落」階段開始之初，並非所有的工具都已解開。如果你結交或擊敗鄰近部落，而他們擁有你所缺乏的工具，將會解開該工具供你在「部落規劃器」中購買。

- 要為你的部落增添一項工具，在樣式盤中點選之，並拖曳至你部落村莊中的可用欄位上。你可以使用旋轉操作選項安置它。

工具會被其他前來襲擊的部落弄壞。選擇部落成員，然後右點擊損壞的工具修復之。成員會開始修理工具棚屋。

食物與治療

這些工具可協助你的部落採集更棒的食物並從受傷中康復。

- 🐟 魚叉可幫助你在水邊取得食物。
- 🍷 採收杖可讓你更迅速地採集水果。
- 🏥 治療棒可協助部落成員更快的治好傷痛。

註：如果你的生物是葷食生物，武器可協助採集肉類。

樂器

社交樂器可用來與其他部落建立良好關係。混用樂器可以產生美妙且有用的和聲。



木製號角



響葫蘆



迪吉里杜管

戰鬥

戰鬥工具可說是征服者與被征服者的最大不同。



火炬可以迅速地摧毀工具和小屋，但對較無法有效地對付建築物。



石斧適合近距離戰鬥。



擲矛可協助你的戰士從遠距離外攻擊敵人。

城市規劃器

在「文明」階段一開始，你必須建立你的城市保護你的「市政廳」，以及繼續壯大富有產能且快樂的人口。利用「城市規劃器」，你可在城市地表上增加房屋、工廠、娛樂設施以及防禦工事。

城市網格內的建築物排列，對你的市民的快樂以及產能有顯著的影響。

- 要開啟城市規劃器，將滑鼠游標移至你的任何一座「市政廳」上，然後點選「城市規劃器」按鈕。

城市佈局

每座城市的佈局會影響你的人民的快樂和產能。規劃你的城市，需要你細心地安置不同類型的建築物。將一種類型的建築物放在另一種類型的建築物旁邊，可能會增加產能，但也可能會降低快樂。

- 當你增加一座新的建築物時，連線會建立並顯示載你的「城市規劃器」視野中。
- 對最具產能的市民來說，在房屋旁邊設置工廠會建立藍色連線。
- 讓相同的建築物緊鄰，會建立白色（好的）連線。
- 對最快樂的市民來說，在房屋旁邊設置娛樂設施會建立綠色連線。
- 將娛樂設施安置在工廠旁邊，會建立紅色（差的）連線，並使市民不快樂。
- 你的投資方向，產能、人口或快樂，全由你決定。

註：留意你的市民的快樂程度。不快樂的城市產出的資金較少，而且有可能陷入暴動。不快樂的城市也較容易被宗教感化。

房屋

你的市民需要地方居住。當你替你的城市增添房屋時，你會提高該城市能夠支援的可能載具數量。

由每座房屋，你可以與娛樂設施和建築物建立連線，用來提供你的城市的總產能和快樂程度。在你的房屋周圍，你應當規劃你的城市佈局。

- 在你的整體城市統計資料中，你的市政廳算一間房屋。

娛樂設施

利用娛樂設施可以讓你的市民保持快樂，尤其是將它們設置在房屋旁邊。然而，如果你的市民擁有太多娛樂，他們可能會變得懶散而降低產能。

工廠

為你的城市增加工廠，可以創造受你布置在城市周圍的防禦工事保護的收入來源。設置工廠可提升產能，但會降低快樂。畢竟，誰會想要住在吵雜並會排出廢棄的工廠旁邊？好消息是，你可以在房屋旁邊設置娛樂設施抵銷工廠造成的不快樂。

砲塔

在你發展國家的過程中，你必須保衛你的個別城市免於遭受攻擊，尤其是當你把手力放在世界上的其他地方時。你可以為各個城市增設砲塔來保護它們。將砲塔架設在城牆上後，砲塔會自動攻擊任何交戰國家的軍事、經濟或宗教載具。當你收到遭受攻擊的消息時，你可以調度載具協助防禦。

- 要保護城市，你也可以運用能對附近活動做出反應的載具。參見第64頁的「打造你的機動隊」。

裝飾

你也可以為你的城市增添裝飾，這些玩意兒不會影響你的市民快樂或產能。然而，它們看起來相當賞心悅目。

編列SPORE幣預算

建築物和載具可透過Spore幣購買，Spore幣是「文明」階段的貨幣。要為你的城市增加新的建築和載具，你必須產生穩定的Spore幣來源。有了收入來源，你可以購買及提升你的建築物和載具。

- 在「城市規劃器」中，你可用的Spore幣會顯示在左下角。將滑鼠游標移至此數字上，察看你的國家的每分鐘總產率。
- 佔領香料噴泉、貿易和在你的城市中建造工廠可以產生收入。

城市裝備

在「城市規劃器」中，你可以為你的市民創造裝備，讓他們酷炫有型。詳細說明請參見第28頁的「用品商店」。

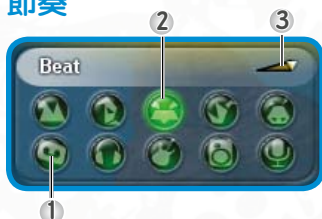
國家頌歌

透過「城市規劃器」，你可以為你的城市編寫頌歌。當你的城市顯示在畫面上時，你會聽到國家頌歌。當你征服其他城市時，他們會演奏你的國家頌歌，無論他們喜不喜歡。

透過「頌歌編輯器」，你可以設定節奏、頌歌和背景聲音，打造屬於你的國家樂曲。你也可以設定各部分的播放音量，創造屬於你的混音。

- 「頌歌編輯器」畫面中的面板，乃是依據你應該進行的設定順序排列。
- 你也可以創造自己的旋律。
- 你可以從「Spore百科」載入城市音樂。
- 要隨機產生你的「頌歌」和「背景聲音」的所有樂曲，點選左側面板下方的「隨機」按鈕。

節奏



- 1) 點選可為你的頌歌挑選節奏
- 2) 要關閉節奏，點選所選節奏
- 3) 調整播放音量

要選擇一種節奏，在「節奏」面板中點選之。要隔離節奏，你可以取消選擇其他樂曲，或在其他面板中調整它們的音量。

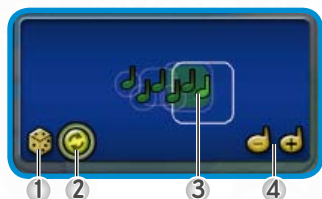
頌歌



- 1) 點選可選擇一種樂器
- 2) 要關閉頌歌，點選所選樂器
- 3) 調整播放音量

一旦你選擇了樂器，你可以定義顯示在樂曲面板中的頌歌旋律。

創造你的旋律



- 1) 點選可隨機產生旋律
- 2) 開/關自動播放
- 3) 點選並拖曳，升/降音符的音階，滾動滑鼠滾輪可增加/縮短標記音符的長度
- 4) 點選可為你的頌歌增加/移除選擇的音符

你可以改編頌歌，或從無到有創造一首新頌歌，或是產生隨機旋律。在你完成旋律的架構之後，你可以移動旋律中的音符調整音階。你也可以視需要增加及移除音符。

- 要改變音符的長度，將滑鼠游標移至音符上，然後滾動滑鼠滾輪或按下上方方向鍵或下方方向鍵。
- 要重新播放你的旋律，點選旋律樂曲面板的背景。

背景聲音

背景聲音會在你探索星球時於背景播放。然而，任何城市音樂可以在星球背景聲音的幕前播放。你的背景聲音最多能夠有四個層次。

- 要啟用或關閉一個背景聲音層次，點選之。

儲存及載入國家頌歌

可以從「Spore百科」載入頌歌，也可以將你的頌歌存入「Spore百科」。

●要載入一首樂曲，點選「城市規劃器」下方的「載入」按鈕。在「Spore百科」中，選擇想要的樂曲。選擇的樂曲會顯示在「城市規劃器」中，你可以視需求修改之。

●要試聽一首樂曲，在「Spore百科」中雙擊之。

儲存國家頌歌：

要儲存你創造的國家頌歌，點選「儲存」按鈕。為你的作品輸入名稱和說明。你的音樂會儲存在「Spore百科」標籤下的「音樂」標籤中。

分享音樂

你的音樂不會自動經由「Spore百科」分享。

分享你的國家頌歌：

1. 儲存的音樂存放在底下的目錄：**My Documents (或 Documents)\My Spore Creations\CityMusic**
2. 找到對應你的城市音樂名稱的.PNG檔案。
3. 將此檔案透過電子郵件寄給你的朋友。
4. 你的朋友必須在執行《Spore》之前將該檔案複製到對應的目錄下。
5. 你的音樂現在會在他們的「Spore百科」中出現。

監控你的城市

隨著階段的發展，留意你的每座城市的情況是很重要的。舉例來說，不快樂的城市對「宗教攻擊」較為脆弱。不快樂城市的市民也較容易抗議，有可能導致生產的中止。

●你可以透過「城市規劃器」檢視你的城市的統計資料。

當任何城市發生重大事件時，顯示在遊戲畫面左側的事件紀錄中會新增項目。察看這些通知，隨時注意在星球其他地區發生的事情。

殖民地規劃器

在「文明」階段中，規劃一座殖民地和建造一座城市差不多。「殖民地規劃器」的操作方式和「城市規劃器」相同，可以讓你為殖民地增加房屋、工廠、娛樂設施和防禦工事，藉以征服星球。然而，在「太空」階段中，你的殖民地可生產能夠變賣換取Spore幣的香料。殖民地所能設置的建築物數量，也會依據星球的「整地分數」（參見第83頁「整地」）有著特殊規定。

細胞階段



在「細胞」階段中，你以單細胞生物展開生命的旅程，並開始攀爬進化之梯，直到你大得足以爬上海灘。

●「細胞」階段的操控請參見第40頁。

爬上陸地：

1. 吃植物或其他細胞，取得DNA並茁壯你的細胞。
2. 從其他細胞和隕石碎片收集組件。
3. 要演化你的細胞，在「細胞創造器」中花費DNA點數取得新組件。



細胞階段畫面

- 1) 任務目標
- 2) 拉近/拉遠
- 3) 選項
- 4) 暫停遊戲
- 5) Spore百科
- 6) 我的蒐藏

- 7) DNA
- 8) 進度棒
- 9) 點選可呼叫你的配偶
- 10) 歷史
- 11) 生命量表
- 12) 組件
- 13) 隕石碎片

你的細胞會顯示在「細胞」階段畫面的中央。在你四周充斥著綠色植物（如果你是素食細胞，可以攝取）、其他當避開的細胞（如果你是草食細胞，可以獵食）、可以收集的組件，以及各種當避開的原始玩意兒。

細胞操控

在「細胞」階段，你的小小細胞可以在水流中前進及後退。需要一些練習才能在水中進退自如，以及學會如何靠近和遠離物體。記得瞄準物體移動的方向，而非它目前的所在位置。

- 要讓你的細胞朝不同方向移動，在畫面上點選一處新位置。你的細胞將會轉向該位置。
- 要持續朝一個方向游泳，在畫面上點選一處位置並按住滑鼠鍵。

操控方式

動作	鍵盤/滑鼠
朝任何方向移動	移動滑鼠游標，然後左點擊或右點擊并按
上移	W/上方向鍵
下移	S/下方向鍵
左移	A/左方向鍵
右移	D/右方向鍵
攝影機拉近/拉遠	+/- 或滑鼠滾輪

細胞階段的發展

收集 DNA

要收集DNA，游向食物，用細胞的嘴巴碰觸之。

註：你的細胞必須有嘴巴才能收集食物。

隨著你的進食，你會獲得DNA點數，DNA點數會顯示在「進度棒」左側。在「細胞創造器」中，你可以花費這些DNA點數取得協助你細胞演化的新組件和能力。


增加組件

隨著你在細胞世界中游走，你可能會發現可為你的細胞增添的新組件。你可以游向隕石碎片、幹掉或獵食其他名字旁邊有組件圖示的細胞，取得這類組件。下次你造訪「細胞創造器」時，將可使用取得的組件。

- 當組件出現在水中時，游過去收集它。

在「細胞創造器」中，你可以拖放組件至你的細胞上。

在你收集了第一個組件後，「進度棒」上方的「配偶呼喚」按鈕便可使用。

點選「配偶呼喚」按鈕，然後游向你的配偶進入「細胞創造器」。

在你收集了第一個組件後，「進度棒」上方的「配偶呼喚」按鈕便可使用。

點選「配偶呼喚」按鈕，然後游向你的配偶進入「細胞創造器」。

戰鬥

為了保護自己，你可以增加攻擊性武器，例如韮食嘴巴。或者，你可以為細胞增加尖刺，保護它免受攻擊者的糾纏。

- 要攻擊其他細胞，用你的攻擊組件去碰觸細胞，同時小心避開細胞的危險組件。
- 要保護你的細胞抵禦其他細胞的攻擊，將你的防禦組件，例如尖刺，對準其他細胞，如此一來，其他細胞攻擊時將會受傷。

追蹤進度

利用「進度棒」追蹤你在「細胞」階段裡的進展。當你的進度指示器達到垂直槓時，你的細胞便進入了下個成長階段。你會覺得之前威脅你的細胞變小了，而新階段中充滿著更大且更具攻擊性的細胞。

完成細胞階段

當你完全填滿畫面底部的「進度棒」時，你便完成細胞演化的所有階段，並準備好迎接演化的下個挑戰。

- 要進化至「生物」階段，點選「歷史」圖示。在初期的生物創造器中，增加一對肢體和足部，以及其他你認為在地面派得上用場的組件。參見第24頁的「生物創造器」。

生物階段



登陸嘍！在「生物」階段中，你的生物會爬出原始海洋，在地球上充斥眾多陸地物種的環境中建立灘頭堡。隨著你探索世界，你會遇到各式各樣其他的物種，有些友善，有些不友善。你必須發展社交技巧用來結交新朋友，以及發展戰鬥技巧用來對付敵人。

過程中，你會獲得DNA點數，可以用來演化你的生物，增長智慧，以及完成成為知覺生物的旅程，進而演化至「部落」階段。

- 「生物」階段的操控請參見第42頁。
- 如果你在遊戲中死亡，你會在你的老巢重生。

生物階段畫面



- 1) 目標
- 2) 迷你地圖
- 3) 選項
- 4) 暫停遊戲
- 5) Spore百科
- 6) 我的蒐藏
- 7) DNA
- 8) 進度棒
- 9) 點選可使用此社交能力
- 10) 點選社交姿態
- 11) 獨特能力
- 12) 點選戰鬥姿態
- 13) 群體成員
- 14) 生命與飢餓量表
- 15) 歷史

在「生物」階段中，你將控制一頭隸屬你的物種的生物，而你的物種的其他同伴將會自力救濟。利用滑鼠鍵帶領你的生物在世界中移動，並沿途進行探索。

生物操控

在「生物」階段中，你可以點選畫面上的位置在世界中移動。你的生物會移動至指示地點，等候你的下個命令。

- 若持持續移動，點選畫面上的一處位置並按住滑鼠鍵。移動滑鼠游標可改變生物的方向。

如果你的生物有掌部，你可以抬起地面上的物體。要收集物體，點選之。

- 你需要定時進食為你的生物補充能量。參見第44頁的「照顧與餵食」。

你可以按住滑鼠右鍵，然後移動滑鼠，將攝影機調整至適當的位置。

操控方式

動作	鍵盤/滑鼠
前進	W/上方向鍵
後退	S/下方向鍵
左轉	A/左方向鍵
右轉	D/右方向鍵
右平移	E
左平移	Q
跳躍及拍打你的翅膀 (如果你的生物有這樣的能力)	空白鍵
開關匿蹤能力	Z
開關疾奔能力	SHIFT
瞄準最近生物	F
使用能力 #1: 歌唱 (social) 或啃咬 (攻擊)	1
使用能力 #2: 跳舞 (social) 或衝刺攻擊(攻擊)	2
使用能力 #3: 魅惑 (social) 或打擊 (攻擊)	3
使用能力 #4: 姿勢 (social) 或噴吐(攻擊)	4
攝影機拉近/拉遠	+/- 或滑鼠滾輪
攝影機左/右旋轉	</>
攝影機旋轉/調整俯仰	右點擊後按住並移動滑鼠
呼喚你的配偶	空白鍵

註：在「生物」階段中，游泳不在是你唯一能做的事。善用匿蹤、跳躍或滑行這些有用能力，或許能夠縮短你的進化路程。

追蹤進度

在「進度棒」上，每條垂直槓代表你的物種的更高「頭腦等級」。當你取得足夠的DNA後，你可以將智慧提升至下個「頭腦等級」，此舉讓你的生物擁有更多的生命值、更大的體型，以及更多吸收新成員加入群體的機會。參見第49頁的「建立你的群體」。

- 完成左上角的迷你目標可讓你獲得DNA。

當你擁有足夠的DNA可以增加新組件時，你可以在任何時候呼喚配偶並回到他們那裡開啟「Spore創造器」。參見第46頁的「交配」。

完成生物階段

在「生物」階段中，目標是提升你的頭腦等級，直到你獲得知覺並能控制火焰。隨著你在世界中闖蕩，獲取DNA，以及完成「迷你目標」卡片上的目標，你會穿越四個智慧等級並取得知覺。

註：在你完成「生物」階段後，你將不再能夠變更生物的生理外貌。

探索你的世界

在你的巢穴伴侶開始在巢穴附近尋找食物和其他有用的玩意兒的同時，你控制著一頭必須帶領你的物種獲取知覺的生物。

- 要移動至畫面上的某處，點選該處。要朝某個方向繼續行走，點選某處並按住滑鼠鍵。要改變方向，拖曳滑鼠游標至新位置。
- 要找到回巢穴的路，點選畫面下方的「配偶呼喚」按鈕。

在探索過程中，取得新組件的方法有二：挖掘骨骼或從其他生物身上取得。當你發現一個組件，你會在「收集組件」目標卡片上看到它。

- 要增加組件，你必須返回你的巢穴交配，以便進入「生物創造器」。

隨著你獲得新組件並進化，你的生物或開始獲得特殊的行動能力，例如匿蹤、跳躍、疾奔或滑行。

瞄準

當你將滑鼠游標移至一個物體上，游標圖示會隨之變換，指示你能夠採取的行動。舉例來說，當你將滑鼠游標移至食物上，會出現吃水果的圖示。

- 要與物體互動，點選之。

星球上有無數的其他物種競相爭奪霸權。其中一些或許能成為你的朋友，其它的則會成為你在戰鬥中的對手。

- 要與生物互動，先點選它或按下 F 瞄準該生物。

註：在你開始與其他物種互動之前，你應當將你的姿態設定為社交或戰鬥姿態。姿態選項就顯示在「進度棒」上方。請參見第47頁的「社交與戰鬥姿態」。

- 參見第47頁的「與其他生物互動」。

投擲

世界中的某些物體，可讓你的生物拾取並投擲，前提是你的生物得有掌部。

- 要拾取一個物體，點選之。你的生物會拿著該物體。要投擲物體，在戰鬥姿態下點選一個目標。你的生物會朝目標投擲物體。

找到回家的路

 點選呼喚配偶。

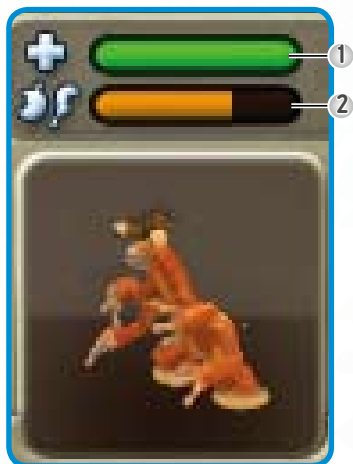
當你在世界中探索時，你可能會發現自己迷失而找不到回家的路。要找出巢穴的方向，點選「配偶呼喚」按鈕，或參考迷你地圖。你的巢穴方位會以老巢圖示指示出來，並會聽到你的巢穴伴侶的應答。

你總是能在你的老巢找到配偶。

註：當你呼喚配偶時，你可能會引來獵食者的注意！

有時候，你的巢穴伴侶會遷徙。當他們這樣做時，你必須跟著移動才能繼續找到食物及進行交配。跟著他們的足跡，會顯示在遊戲世界中和迷你地圖上，前往你的新巢穴。

照顧與餵食



1) 生命量表

2) 飢餓量表

你的生物需要進食。當你在世界中遊走時，你的生物會消耗能量，因而必須進食補充。依據你生物擁有的嘴巴種類，你可以吃水果、吃肉，或兩者通吃。

- 如果你吃得不夠多，你的生物會開始挨餓，最後有可能死亡。
- 如果你的生物是由「細胞」階段進化而來，你的特徵將永久決定你的飲食。如果你曾是葷食細胞，你將成為葷食生物。

與其他生物戰鬥會使你受傷，並會讓你的生命值降低。

食物來源

依據你選擇的嘴巴類型，你的生物可能是素食、葷食或雜食。

素食生物可以吃在樹上、灌木或地上找到的水果。這類食物相當充足，但每份對生命和能量的貢獻不大。

葷食生物必須找肉來吃。肉雖然可以提供更多能量，但你的生物必須擊敗其他生物才能取得肉類，並會在過程中消耗能量和生命。你也可以翻找垃圾尋找屍體食用。

雜食生物可以吃水果和肉。

生命

你的生物在目前生命狀態會以畫面右下角的生命量表顯示。雖然你的生物會緩慢自愈，你可能需要插手協助他從大戰後的創傷中恢復過來。你可以用下列方式之一治療你的生物：

- 吃東西。攝取食物提高你的生命值和能量值。
- 返回你的巢穴。如果你坐在你控制的巢穴附近，你的生命會迅速恢復。要找到你的老巢，點選「配偶呼喚」按鈕。
- 你也可在與你結盟的物種巢穴中獲得治療。

死亡

如果你餓死或被其他生物殺死，你會在你的老巢重生。

演化你的生物

若想演化你的生物，你得取得足夠的DNA點數，並且花費在能夠增進你的生物能力的組件上。

DNA

當你完成迷你目標，與其他生物交友，獵殺其他生物，或藉由其他遊戲活動，你會獲得DNA點數，你可以在「生物創造器」中花用這些點數為你的生物增添組件。

當你獲得DNA，畫面上的「進度棒」將會充填。在「進度棒」中，每條垂直槓對應著一個智慧等級。當你取得足夠的DNA，你便可以跳至下個智慧等級。參見第46頁的「獲得智慧」。

- 當你將「進度棒」完全填滿，你可以進化至「部落」階段。參見第43頁的「完成生物階段」。

要花用DNA，你必須在你的巢穴中和你的物種的其他生物交配，此舉會開啟「生物創造器」。參見第46頁的「交配」。

取得組件

世界上散佈著許多骨骸，你可以從中取得可為你的生物增添的新組件。你找到的組件品質，則依據骨骸的大小而定。

- 你也可以與你結盟或被你擊敗的阿爾發生物那裡取得組件。

當你發現新組件時，它們會在「生物創造器」中變得可用。根據你目前的遊戲情況，你可能會希望專攻社交能力或戰鬥能力。然而，也別忽略了防禦或移動能力。

社交能力

光靠蠻力征服世界是非常困難的。社交能力可用來與其他生物建立及維持友好關係。

當你剛爬上陸地，你便擁有唱歌、啃咬和呼喊這些基本能力。當你以社交姿態靠近其他生物，其他生物會展現一種特殊能力：歌唱、跳舞、魅惑或姿勢。



歌唱



跳舞



魅惑



姿勢

每種社交能力都有五個等級。如果你持續以同等級或更高等級的相同社交能力回應他們，你或許能夠取悅他們並成為該生物的朋友。

- 如果你取悅其他生物到一定程度，你或許能夠讓他們加入你的群體。參見第49頁的「建立你的群體」。

戰鬥能力

在你獵食或與其他生物戰鬥時，你得仰賴你在遊戲中發展出來的戰鬥能力。



啃咬



衝刺攻擊



打擊



噴吐

每種戰鬥能力都有五個等級，對應於該種能力的攻擊強度。

其他能力

你可以在「Spore創造器」中增加特定的組件，取得其他能力，例如匿蹤、疾奔、跳躍或滑行。



滑行



跳躍



配偶呼喚



匿蹤



疾奔

獨特能力

你在演化史上所做的選擇，也可以讓你獲得特殊能力。你在細胞階段獲得的特徵，將為現在成為生物的你帶來對應的獨特能力。

你的獨特能力位在你的「進度棒」上方。這些能力的威力強大，但得隔一段時間後才能再度使用。

有關獨特能力的詳細說明，請參見第8頁。

獲得智慧

當你獲得足夠的DNA，使「進度棒」穿過一道垂直的里程碑，你便會自動晉升至下個智慧等級。

- 當你增長一個智慧等級，你可以再讓另一頭生物加入你的群體 — 最多可達三頭生物。

培育你的物種

隨著你獲得智慧、DNA和朋友，你可以演化你的生物並拓展你的影響力，試著成為稱霸星球的物種。

你的巢穴

在你的巢穴處，你可以休息、治療、交配及演化你的物種。如果你在戰鬥中受傷，你可以返回巢穴獲得治療。坐在巢穴中等著你的生命量表補滿。

- 當你在巢穴中交配，你會開啟「Spore創造器」，並可以增加或移除組件。

註：在「生物」階段中，你無須保護你的巢穴。

交配

任何時候，你都可以呼喚你的配偶，並且產下另一個新生命。當你的蛋孵化時，你將成為這個新生命，並且學會使用任何你新增加的能力。

提示：當你呼喚配偶時，你的配偶總是會載你的目前巢穴回應你

進行交配：

1. 要呼喚你的配偶，按下空白鍵，或點選「進度棒」上方的「配偶呼喚」按鈕。
2. 你的生物會呼喊，你可以透過生物發出的呼喊線標來識別。
3. 你的配偶總是會在巢穴中回應，你可以透過出現在畫面邊緣的呼喊線標來識別。讓你的生物轉向呼喊的方向，然後走回家。

4. 在巢穴中，你可以透過環繞四周的心形來識別你的配偶。點選你的配偶開始跳舞。
5. 舞蹈結束後，你會產下一枚蛋。
6. 你將進入「Spore創造器」，在這裡，你可以增加或移除組件。任何在「Spore創造器」中所做的變更，會套用至你的物種的所有生物。

遷徙

為了尋找新食物與其他資源，你的巢穴伴侶可能會從你目前的巢穴遷徙至新的巢穴。

- 要找到遷徙後的新巢穴，點選「配偶呼喚」按鈕，然後追隨你的巢穴伴侶的應答找到新巢穴。或者，你可以跟隨路線（遊戲世界中和迷你地圖上）找到新巢穴，或是朝迷你地圖上家園圖示的方向移動。

與其他生物互動

遊戲世界中散居著許多競相存活、演化和設法獲得知覺的其他物種。他們是敵是友呢？








- 要結交朋友，參見第48頁的「與其他生物交友」。
- 要發動戰爭，參見第48頁的「戰鬥」。

依據你對其他物種採取的行動，你可以增進或減損與他們之間的關係。敵對行動雖會減損關係，但也可以消滅威脅。

- 你能從事的互動行為，乃是依據你靠近其他生物時的姿態而定。參見底下的「社交與戰鬥姿態」。



關係

將滑鼠游標移至一名任何物種成員身上，你可以看到你與該物種的目前關係。底下的圖示指示著你與該物種的關係：

-  這些生物真的喜歡你的物種，允許你在他們的巢穴中治療。他們甚至會給予你協助。
-  這些生物喜歡你的物種，允許你在他們的巢穴中治療。
-  這些生物對你感到好奇。他們不會立即攻擊，但他們還不是你的朋友。
-  這些生物尚未決定對你的態度。
-  這些生物害怕你的物種。獵殺他們做為食物，或是證明你對他們沒有威脅！
-  這些生物一看到你就會攻擊。然而，有機會將他們變成朋友。
-  這些生物是你的天敵。他們一看到你就會攻擊，而且無法成為朋友。

社交與戰鬥姿態

姿態按鈕位於畫面下方的「進度棒」上方。

-  點選此按鈕可開啟你能使用的社交能力。
-  點選此按鈕可開啟你能使用的戰鬥能力。

在你能使用的社交或戰鬥能力中，你可以選擇使用最棒的能力順利達成互動。

與其他生物交友

要順利達成社交互動，你必須使用等級相當或更高等級的社交能力模仿其他生物的動作。舉例來說，如果有生物對你唱歌，你必須使用「唱歌」能力回敬同樣的曲子或更棒的曲子。

● 在「生物創造器」中增加組件，可獲得或增進社交能力。

● 每種社交能力都有五個等級。為了順利達成社交互動，你必須以相同的社交能力，或等級相當或更高等級的能力回應。參見第45頁的「社交能力」。

如果你的互動順利，會增進你和其他生物的關係。如果你們的關係達到「友好」或「盟友」狀態，你可以使用其他生物的巢穴進行治療。

● 與其他物種的阿爾發生物交友相當具有挑戰性，但若你成功，你可以獲得新組件做為獎勵。

● 盟友生物可以加入你的群體，如果還有空位的話。

與其他生物交友：

1. 在你靠近生物之前，將滑鼠游標移至生物上，察看你們目前的關係程度。不要靠近「敵對」關係的生物。
2. 點選生物瞄準之。
3. 點選「進度棒」上方的社交姿態按鈕。你可使用的社交能力會顯示出來。請參見第47頁的「社交與戰鬥姿態」。
4. 現在你已設定好姿態，要開始進行社交互動，再次點選目標生物。
5. 生物開始唱歌、跳舞、比手勢或擺姿勢。在生物上方，弧形一側的社交互動量表會開始充填。
6. 一旦你辨識出該生物的社交動作，從你的可用動作中選出適當的社交動作。點選對應的按鈕，或使用鍵盤熱鍵1至4。

註：在你擁有物種生物使用的相同等級或更高等級的特定社交能力之前，你將無法順利達成社交互動。藉由在遊戲中尋找組件，然後在「Spore創造器」中為你的物種增加這些組件，可以獲得這些能力。

7. 隨著你做出社交動作，弧形另一側的量表會充填。該生物會開始另一個社交動作，進一步地充填量表。你得做出相符的動作。繼續一來一往的社交動作，直到量表完全填滿，否則你將無法取悅該生物。
8. 如果你順利填滿社交弧形量表，你與其他生物的關係將會改變，並以弧形上方的圖示呈現。你也可能獲得能在「Spore創造器」中使用的DNA。

註：你無法和已經取悅的生物展開社交互動。這些生物名字旁邊的關係圖示周圍會散發光芒。

戰鬥

有時候，你別無選擇只能與其他生物一戰。依據你的嘴巴類型，你可能得獵殺其他生物以便進食。在戰鬥中，你可以使用一種以上的戰鬥能力擊敗其他生物。

● 在「生物創造器」中增加組件，可獲得或增進戰鬥能力。

● 每種戰鬥能力都有五個等級。參見第45頁的「戰鬥能力」。

如果你順利擊敗其他生物，可以取得讓你做為食物的肉品(如果你是葷食生物)。在戰鬥中擊敗一頭生物會減損你與同一物種所有生物的關係。

攻擊其他生物：

1. 在你靠近生物之前，將滑鼠游標移至生物上，察看你們目前的關係程度。
2. 點選生物瞄準之。
3. 點選「進度棒」上方的戰鬥姿態按鈕。你可使用的戰鬥能力會顯示出來。
4. 要攻擊一頭生物，點選要使用的戰鬥能力，或使用鍵盤熱鍵1至4。

註：某些戰鬥能力，例如「噴吐」或「衝刺攻擊」，需要你與其他生物保持一點距離。


5. 當你的生物能再度使用能力，再次攻擊。繼續戰鬥，直到你戰勝、必須逃跑或死亡為止。

如果你戰勝，其他生物會死亡，你將取得肉品。你也會獲得DNA點數，有時還可獲得新組件。

- 如果你擁有掌部，你可以抓起物品朝其他生物拋擲—某些物品可以擊昏生物。
- 如果你必須逃跑，你可以轉身逃跑。你也可以使用其他能力，例如「匿蹤」來逃跑。參見第46頁的「其他能力」。
- 如果你的生物死亡，會在你的老巢重生。

建立你的群體

擁有群體是件很棒的事。當你增長智慧，你會獲得在群體中增加另一名成員的能力。你能增加的群體成員，可以是你的同種，或是任何與你結盟的物種。群體成員是忠實的追隨者，樂意協助你攻擊其他生物、尋找食物，以及完成其他工作。

 增添一名成員至你的群體填滿此欄位。

- 要為你的群體增添一名成員，你必須增進智慧等級以便開啟新欄位。然後，你必須取悅其他生物（可以是你的同種，或是任何與你結盟的物種），讓他加入你的群體。請參見第48頁的「與其他生物交友」。
- 群體數量有助於社交。擁有較大的群體可幫助你與其他生物建立友誼。

史詩生物

世界上有許多巨大、落單的傳奇生物。

你可能會想在安全的距離外觀察這些史詩生物，並且避開他們。



部落階段



在「部落」階段中，你的物種學會控制火，並且形成小型部落。

但是，很快的，其他部落也會發展起來，他們全都在爭奪成為地球上首支文明的機會。

透過新獲得的智慧，你的部落生物可以開始打造及使用工具，這些工具有助於採集更多的食物去支持較多的人口，以及擴張部落的影響力。

留意在營火照亮範圍之外遊蕩的野生生物。某些你能夠獵殺，某些你能夠馴養，某些則會使你受傷。

「部落」階段和「細胞」及「生物」階段最大的差異，在於你不再只是控制你的物種的單一成員，你將控制整個部落！對一名或多名部落成員發號施令，讓他們照你的想法行事。你甚至可以四處移動攝影機，察看附近發生的情況。

選擇及指揮部落成員的相關說明，請參見第51頁的「部落操控」。在此階段開始之初，遊戲也提供了實用的教學，協助你快速上手。

註：自建置部落之後，你將無法改變你的物種的大小與形狀。現在，你只能改變村莊內的工具，以及部落配戴的裝備。

部落階段畫面



- 1) 部落迷你地圖
- 2) 選項
- 3) 暫停遊戲
- 4) Spore百科
- 5) 我的蒐藏
- 6) 目前食物量
- 7) 進度棒

- 8) 開啟社交能力
- 9) 獨特能力
- 10) 開啟戰鬥能力
- 11) 生命與能量量表
- 12) 點選可選擇一名或多名部落成員
- 13) 歷史

部落迷你地圖



1) 你的部落小屋的位置

2) 你的部落成員

3) 其他物種的村莊

4) 野生動物的巢穴

5) 開關迷你地圖顯示

6) 被征服的部落

7) 將滑鼠游標移至圖上，查看你與鄰近部落的關係以及他們的部落人數

8) 果樹叢


9) 捕魚熱區


10) 攝影機


左點擊部落迷你地圖，將攝影機移至該位置，然後右點擊派你選擇的成員前往該位置。


部落模擬地圖也可以用來察看你的位置附近發生的活動。你的部落建築物和成員的圖示顏色與你的部落代表色相同。

- 若想取得其他部落的更多資訊，將滑鼠游標移至迷你地圖中的部落小屋上。在階段開始時，沒有敵對部落存在，但是不久之後敵對部落就會出現，所以請做好準備。

 這個鄰近部落可由其部落代表色識別，有可能是朋友或敵人。

 果樹叢是食物來源。

 巢穴是野生生物的家。

 這個區域是捕魚熱區。

部落操控

選擇部落成員

在「部落」階段中，你可以選擇一名、多名，或所有你的部落成員，然後對他們發號施令。所選部落成員的周圍會有一個黃色圈圈。

左滑鼠鍵可以用來選擇成員。要選擇一名部落成員，左點擊之，或從畫面右側的「部落列表」中選擇之。

● 要選擇多名部落成員，按下**CTRL**並點選世界中或「部落列表」中的個別成員，或是利用點選拖曳的方式圈住多名部落成員。要增加部落成員至此群組，按下**CTRL**並點選新成員。

● 你也可以點選部落表頭列選擇所有成員。

取消選擇

● 按住 **CTRL** 鍵，在世界中或「部落列表」裡點選成員即可取消選擇。

● 你也可以點選部落表頭列或按下**ESC**鍵取消選擇所有成員。

下達指令

在你選擇一名以上的成員之後，你可以右點擊一個地點、物體或是生物，命令他們前往該處，或是與世界中的其他物體和生物互動。舉例來說，要讓一名部落成員採集食物，點選該部落成員然後右點擊一株果樹。該部落成員會採集水果，帶回村莊，然後繼續採集水果，直到樹上沒有果實，或是接獲其他命令為止。

世界中你可以與之互動的物體，當你將滑鼠游標移至其上時會亮起來，而你的滑鼠游標會隨之變化，指示你可以對它做的動作。

● 部落成員會繼續重複動作，直到資源枯竭、不再能繼續該互動，或是飢餓或能量達需要注意的狀態。


使用部落列表


「部落列表」中，每位部落成員肖像的左上角都有個小圖示，顯示該名部落成員目前正在做的事情。如果他們有工具，會以此工具的圖示取代個體肖像。透過這種方式，你可以持續追蹤你的採集者和獵人，以及他們個別的生命與飢餓狀態。這可協助你挑選最恰當的部落成員去完成你的目標。

關於「部落列表」的詳細資訊，請參見第54頁。

設定戰鬥與社交姿態

你的部落成員會依據他們的姿態而有不同的行為。

● 點選  戰鬥姿態圖示，指示部落成員與其他村民、村內的物體，或野生動物互動時做出侵略行為。

● 點選  社交姿態圖示，指示你的部落成員對其他部落或野生生物做出社交及友好行為。

● 最好在你瞄準鄰近部落成員或野生生物之前，先將姿態設定好。

攝影機控制

透過全新的攝影機控制方式，讓你能夠輕鬆地追蹤你的部落成員。

要平移攝影機，使用方向鍵或按住右滑鼠鍵並拖曳。如果你在「設定」選單中啟用了「邊緣捲動」，你也可以將游標移至畫面邊緣朝該方向平移。



要旋轉及俯仰攝影機，同時按住左滑鼠鍵和右滑鼠鍵，上下或左右移動滑鼠。你也可以按下 < 和 > 旋轉。

要讓攝影機跟隨任何特定部落成員，按下空白鍵。你的攝影機會自動跟隨你的一名部落成員移動。再次按下空白鍵，可切換至下名部落成員。

要迅速將攝影機移至大陸上的任何位置，左點擊迷你地圖。

追蹤進度


「進度棒」上的每條水平桿，代表著你可以消滅或與之結盟的其他部落。

當你達成同盟或軍事勝利，你的部落會在你的村莊區域增設一支圖騰桿，慶祝你的成就。隨著你的村莊壯大，村莊所能容納的部落成員數也會隨之增加。

你征服或同盟的每個部落，也會與你分享他們的工具。點選你的「部落規劃器」或「我的蒐藏」，察看哪些工具變得可以使用。

發生重大事件時，遊戲畫面左側的事件紀錄中會新增項目。

完成部落階段

在你征服或同盟其他五支部落後，你可以進化至「文明」階段。點選  「歷史」圖示，推進至下個演化階段。

部落村莊

你的部落村莊，是你未來文明萌芽的種子。在村莊營火旁，你可以增設越來越多的工具棚屋，每個棚屋都可為村莊帶來新工具和新能力。

這些工具讓你的部落成員能更有效率地尋找食物，使用樂器增進他們的社交技巧，或是使用武器提升他們的戰鬥技巧。

部落識別色

在你展開「部落」階段時，你的生物的細部層顏色會顏色是你的部落在星球上的獨特標誌，可以在你的部

圖圖示上看到。

部落小屋

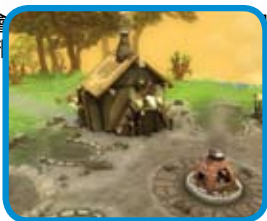
你的小屋是你的部落的核心。盡力保護它免受侵擾。部落小屋是你的新部落的首座建築物。它是你的部落的核心。如果你的部落小屋被摧毀，你必須重新開始「部落」階段。

部落小屋也可讓你開啟「部落規劃器」，替村莊增添新建築物，還可以讓你為部落創造新成員。將滑鼠游標移至部落小屋上，然後點選「部落規劃器」開啟之，或是點選「增加寶寶」按鈕為部落創造新成員。

村莊圖騰桿

在你的村莊內，圖騰桿是部落成功的象徵。每締結一個同盟，或是征服另一個部落，你的部落會增設另一支圖騰桿。

● 當你累積五支圖騰桿時，你便有足夠的聲望建立一座城市。



部落食物貯藏

你的部落成員會採集食物，並將之囤積在圖騰桿旁邊的部落食物貯藏處。如果你棄貯藏大量食物的村莊無人看守，野生動物將會發動襲擊。

食物不只能夠供養你的部落成員，同時還是用來購買工具的貨幣，並可促進部落寶貴的誕生。

酋長

你的大部分部落成員都有相同的能力和特質，酋長除外。酋長是你的部落的領袖，比其他部落成員更具能力。酋長揮舞著權杖。

- 若你從「生物」階段演化而來，你控制的生物將成為他的部落的酋長。
- 你的酋長不需要裝備任何工具。他的權杖擁有大部分工具的能力。
- 你必須選擇你的酋長，讓他與其他部落進行社交互動（你也可以選擇額外的部落成員）。
- 如果你的酋長死亡，他會謎樣地小屋重生，準備再度帶領部落。

捍衛你的村莊

要保護你的村莊，你必須為你的部落成員裝備適當工具。在工具的軍事類型中，你可以選擇增添適當的工具棚屋。

部落列表



- 1) 選擇或取消選擇所有部落成員
- 2) 酋長
- 3) 點選一個方框選擇該部落成員
- 4) 成員的目前生命與能量程度
- 5) 裝備部落成員(框中為工具圖示)
- 6) 此部落成員目前正在執行的動作
- 7) 且除裝備部落成員(框中為部落成員)
- 8) 此部落成員受傷需要治療
- 9) 增加寶貴按鈕

透過「部落列表」，你可以監控你的每位部落成員的活動，並選擇一名以上的成員。在畫面右側有一組圖示，描繪出你的每位部落成員的目前生命與能量，以及該部落成員正在做的事情與感受（以肖像左上角的小圖示呈現）。

● 你的部落酋長會以圖騰桿圖示呈現。

● 如果成員目前裝備了工具，他的圖示中會顯示該工具。透過這種方式，你可以追蹤獵人和採集者的數量是否均衡。

透過「部落列表」，你可以快速地察看部落中每位成員的目前生命與能量狀況。飢餓的部落成員需要食物 – 在對他們下達其他命令之前，先要他們去進食。如果你還派他們去做其他工作，他們會變得過於飢餓，這時他們將會自行返回村莊進食，而不會完成指派的工作。

要成功地發展你的部落，你得關心部落中的每位成員。如同在「生物」階段中一般，每位部落成員都有「生命」量表和「能量」量表。

你可以在「部落列表」中，察看每位部落成員的「生命」與「能量」量表。

採集食物

你的每位部落成員最迫切的需求是食物，所以，你必須為他們取得穩定的食物來源。

● 部落成員的能量狀況，由「部落列表」中其對應圖示上的橘色棒顯示。

隨時間經過，每位成員會消耗能量，必須進食來補充。沒有餵食的部落成員會損失生命，最終導致死亡。食物也是「部落」階段的貨幣。除了餵食你的部落成員之外，你也必須取得多餘的食物，好在「部落規劃器」中用來購買工具。參見第34頁的「部落工具」。

● 在你為你的部落取得工具後，你必須替個別成員裝備。參見第56頁的「裝備部落成員」。

依據你的部落的飲食習慣，你可以在以下區域找到食物：

素食 素食部落必須採集果樹叢上的水果，或是捕魚熱區的海草。

葷食 肉食者必須狩獵野生生物，或在捕魚熱區抓魚。

雜食 這些部落可以採取上面兩種採集方式。

註 其他部落可能會取用相同的食物來源。你可能被迫保護動武保護這些來源。

採集

對素食和雜食部落來說，世界上有充足的水果和海草可供採集。要開始採集水果，選擇一名以上的部落成員，然後點選一株果樹叢。所選群組會開始前往選定的果樹叢採集水果，並將水果帶回村莊。

● 當你提供「採收杖」工具給你的部落時，你的採集水果速率會提升。參見第34頁的「部落工具」。

狩獵

葷食和雜食部落可以狩獵野生動物以及其他部落做為食物來源。經由狩獵取得的食物是較為豐厚的資源。然而，野生動物可能會反擊。使用工具狩獵可以提高效率。

捕魚

你也可以經由在海上捕魚來採集食物。若發現在岸邊跳躍的魚隻，代表那裡是好的捕魚坑。

馴養

你可以透過馴養野生動物，並將牠們關在你的畜欄中，開發穩定的食物來源。無論飲食習慣如何，你的部落都能吃馴養生物下的蛋。

馴養野生生物：

1. 切換為社交姿態。參見第47頁的「社交與戰鬥姿態」。
2. 點選一頭野生生物。
3. 選定部落成員接著會給野生生物一些食物。（你的食物貯藏必須有足夠的食物。）
4. 點選生物，繼續餵食牠，直到牠的馴服程度（由牠的關係圖示呈現）達到可以關入你的部落小屋後方的畜欄為止。

5. 你的部落可以採集馴養生物下的蛋做為食物來源。無論是素食、葷食、雜食，全都可以吃蛋。

註：你是否把馴養生物視為食物來源而非寵物？只要你喜歡，你可以隨時殺牠取肉。

治療你的部落

部落生活充滿著危險。當部落成員在戰鬥中受傷時，你可以透過底下任一方式治療他們：

休息 部落成員若待在村莊內休息，可以緩慢地治療自己。

治療棒 如果你的村莊有治療棒小屋，你可以替一名部落成員裝備治療棒，並讓你的醫者隨著其他部落成員一同參戰。你的醫者可以在戰場上治療你的部落成員。

發展你的部落

透過交配產下寶寶，以及透過「部落規劃器」取得新工具和新配件，你可以發展出更大更強的部落。

寶寶

隨著你的部落成功同盟或征服鄰近部落，聲望會逐步提升，並能夠支持更多的部落成員。要增加你的部落人口，將滑鼠游標移至你的部落小屋上，並點選「增加寶寶」按鈕。

一顆蛋會從小屋滾出來（小屋裡發生什麼事就不再多說）。蛋孵化時，寶寶便誕生了。寶寶的誕生得消耗部落的一些食物，一旦寶寶完全長大，他會成為可選用的部落成員。

部落規劃器和用品商店

在「部落規劃器」中，你可以購買新工具（參見第34頁的「部落工具」）給你的部落使用，並為你的部落成員裝備能夠增進他們天生能力的配件。

裝備部落成員

在你購買一項工具後，你必須派部落成員前往工具棚屋進行裝備。

- 要裝備一名部落成員，選擇個別成員，然後右點擊工具棚屋。部落成員會走向小屋並拾取工具。
- 要察看每位部落成員使用的工具，察看
- 「部落列表」中的部落成員圖示。



與其他部落互動

你和世界上的每個部落都會發展出一段關係，這段關係會隨著遊戲的進行而改變。當你朝著文明逐步邁進，你可能會透過以下手段征服規模較小的部落：剷除他們、奪取他們的資源，或是與他們結盟。面對規模較大的部落時，你可能會選擇取悅他們（或為他們表演）建立更好的關係，進而與結盟。



社交



攻擊



送禮 (外交手段)



襲擊 (竊取食物)

- 要察看你與任何部落的關係，將滑鼠游標移至一名部落成員上。顯示的圖示會指示出關係狀態。

社交

你可以和其他部落進行社交互動，建立正面的關係。一如「生物」階段，你可以提升你的社交能力，為你的社交動作帶來正面迴響。

- 在「部落」階段裡，你可以替你的部落裝備樂器，以較快的速率增進關係。參見第34頁的「部落工具」。

展開社交互動：

1. 選擇你的酋長，加上數名部落成員（如果你喜歡的話），進行社交互動。
2. 切換至社交姿態。
3. 點選你試圖取悅的其他部落成員。
4. 你的部落成員會前往其他部落的村莊為他們表演。
5. 當你取悅的部落要求特定樂器獨奏時，點選對應的樂器按鈕，或使用鍵盤熱鍵1至4，讓群眾瘋狂。
6. 如果你在表演結束時完全將社交棒填滿，關係狀態會朝盟友邁進。

註：你無法為關係狀態為「生氣」或「敵對」的部落進行表演。你必須先透過送禮，將你們的關係恢復至「中立」狀態。

送禮

你可以透過送禮與其他部落和野生生物建立及提升關係。

- 送禮的功效有限 – 此舉可以將與鄰近部落的關係，暫時從敵對或不友善提升至中立。你得進行社交表演才能和鄰近部落結為盟友。

送禮給其他部落：

1. 選擇攜帶禮物的一名或數名成員。
2. 點選其他部落的小屋或食物貯藏。
3. 你的部落成員會自動從你的食物貯藏拿取食物送給其他部落。

註：如果你擁有煙火這項獨特能力，你也可以使用此能力增進關係。

同盟

在你與其他部落進行社交並且建立良好關係之後，你可以試著和他們同盟。

透過你的感人社交表演，可以讓你與一支部落的關係從「友好」進步為「盟友」。你的村莊中會增添他們圖騰，而他們也會和你分享獨特工具及配件。

戰鬥

藉由與其他部落戰鬥來壯大你的部落，所費不貲，然而，若你能夠戰勝，你可以迅速地替你的部落剷除威脅。在戰鬥行動中，如果你能從安全的地方出擊，並撤回你的部落據點，那當然是最好不過。依據位置、部落規模和可用工具，仔細挑選你的目標。

● 戰鬥是軍事遊戲風格的最佳選擇。

● 要勘查一個部落，你可以在迷你地圖上點選他們的小屋。攝影機會跳至該部落村莊，在那裡你可以看到該部落的成員數、可用資源，以及你與他們的目前關係。

攻擊其他部落：

1. 點選戰鬥姿態圖示，切換至戰鬥姿態。
2. 為你的部落成員裝備攻擊時使用的武器（如果有的話）。各種武器都有相對的優點與缺點，因就攻擊的性質加以考慮。
3. 選擇攻擊目標：

部落成員 攻擊個別部落成員削減人口，如果他們開始採集你的食物來源，這招相當有用。

部落棚屋 摧毀部落工具棚屋，消滅該部落的能力。

食物堆 鎖定食物堆竊取一些該部落的食物資源。

襲擊其他部落

不想從樹上採集食物？襲擊鄰近部落取得食物，坐享他們辛苦的果實。

1. 選擇你的部落成員，組成襲擊隊。
2. 替他們裝備你可用的任何武器。
3. 跑到部落村莊附近的安全地方。最好等到整個村莊無人看守。
4. 在戰鬥姿態下，右點擊鄰近部落的食物貯藏。
5. 按下空白鍵讓攝影機尾隨襲擊隊，觀察他們的不軌行徑。

征服部落

要徹底征服其他部落，你必須摧毀他們的部落小屋。如果你能成功辦到，該部落的圖騰會加至你的村莊中，同時，該部落擁有的任何獨特工具和配件，也會出現在你的「部落規劃器」中。

威脅

襲擊部落

不喜歡你的部落，可能會襲擊你的食物貯藏，並且攻擊你的部落成員和工具。如果你聽到狩獵號角的聲響，代表你的部落遭受攻擊！迅速返回你的村莊對抗入侵者。

註：你的最大威脅，來自於那些規模更大且與你關係差勁的部落。試著和大型部落保持良好關係，並為可能的襲擊做好準備，預防萬一。

● 你可以對其他部落展開襲擊。參見第58頁的「襲擊其他部落」。

野生生物

在「部落」階段中，野生生物可做為食物來源，也可以是你的部落的潛在威脅。這些生物可能會攻擊你的部落，並且吞食你的部落成員。然而，如果你能夠擊敗牠們，應該夠肉食部落吃上好一陣子了。

● 野生生物喜歡襲擊無人看守的食物貯藏，以及捕捉四處亂晃的寶寶。

獵殺一頭野生生物：

野生生物是不錯的食物來源，但是他們也會反擊。

1. 將你的姿態切換為戰鬥姿態。
2. 選擇一名以上的部落成員進行狩獵。
3. 右點擊野生生物展開狩獵。

如果你有耐心的話，也可以馴養這些生物。參見第55頁的「馴養」。

一如「生物」階段，在世界上有許多巨大、落單的傳奇生物。參見第49頁的「史詩生物」。



文明階段



歡迎進入文明生活。在「文明」階段展開時，你擁有一座城市，你必須由此征服整個世界。隨著你的國家擴展在星球上的版圖，你必須取得香料資源挹注你的發展，如此一來，你便可以征服、感化或收買其他文明，最後躍向太空。其他與你同種的部落，會隨你加入文明世界，並擁有自己的城市。藉由讓整個星球臣服在你的軍事、宗教或經濟手段下，你可以打造載具並取得科技，帶領你的子民邁入世界上空的軌道。

文明階段畫面



- | | |
|------------|--------------|
| 1) 你的城市 | 9) 目前Spore幣 |
| 2) 你的第一架載具 | 10) 進度棒 |
| 3) 機動隊清單 | 11) 獨特能力 |
| 4) 迷你地圖 | 12) 原地待命載具姿態 |
| 5) 選項 | 13) 侵略攻擊載具姿態 |
| 6) 暫停遊戲 | 14) 歷史 |
| 7) Spore百科 | |
| 8) 我的蒐藏 | |

文明迷你地圖

- 1) 星球名稱

- 2) 開關迷你地圖顯示
- 3) 攝影機呈現區域



- 4) 日/夜
- 5) 你的城市
- 6) 殘存部落
- 7) 鄰近城市
- 8) 載具
- 9) 攝影機

● 在迷你地圖上點選一處位置，可將攝影機移至該處。

● 選擇部隊，然後右點擊一處位置，可命令部隊前往迷你地圖上的任何位置。

透過迷你地圖，你可以監控全球各地發生的活動。你可以看到其他文明的城市及載具以有顏色的房屋圖示和圓點顯示在整張地圖上。

🏠 城市以顏色來識別擁有者。參見第66頁的「城市屬性」

🌌 星球上的所有香料噴泉以顏色來識別所有權。參見第63頁的「開採香料」。

🚀 載具以顏色來識別擁有它們的文明。

● 針對那些有主的物件，你可將滑鼠游標移至物件上，取得更多相關資訊。當你將滑鼠游標移至一座城市上，你可以取得有關該城市的資訊—包括你離收買該城市還有多遠的路要走—以及察看其邊界。

你也可以透過地圖上的圖示，察看遊戲中目前發生的活動：

🔥 當有主城市、載具，或香料噴泉遭受軍事或宗教攻擊，可以在迷你地圖上識別出來。

💰 當一座城市可以收買，其上會出現Spore幣錢袋圖示。

🗉 當你利用「通訊」畫面與其他城市互動，該城市會以圖示標記於迷你地圖上。

文明操控

在「文明」階段中，除了底下增設的項目外，你的載具操控方式與「部落」階段雷同：

- 要循環切換你的載具，按下空白鍵。
- 要將攝影機重置於你的最近城市上，按下空白鍵。

詳細說明請參見第51頁的「部落操控」。

追蹤進度

「進度棒」顯示了你佔領的其他城市數量。

現在，你已進入文明生活，你擁有全新的貨幣：Spore幣。在「進度棒」左側，是你的國家的目前財產，以Spore幣顯示。

完成文明階段

「文明」階段的目標是征服、感化或以經濟支配星球上的所有城市。當你成為星球上的霸主國家時，你可取得解開太空旅行秘密的科技。

- 在你邁入文明生活的演化路程上，你透過特徵而獲得的獨特能力，會在「文明」階段過程裡適時出現。一旦獲得獨特能力，它們會顯示在「進度棒」上方。

準備動作

如果你從銀河畫面展開「文明」階段，在你操作以下這些步驟前，依據畫面上的指示設定你的遊戲。

1. 選擇你的「市政廳」。依你的喜好進行修改。
2. 選擇你的第一架陸地載具。依據你的喜好進行修改。
3. 你的城市和載具會置於遊戲地圖上。你的首要目標是利用你的載具找到香料噴泉，並將它變成有產值的香料礦脈。

這個目標會顯示在左上角的「迷你目標」卡片裡。

在階段初期，探索你的大陸可帶來許多益處。當你遇到新部落時，你或許能夠發現工具和新科技。

另外，你可以調查大陸上的其他文明，決定對付他們的最佳方式。

- 別忘了繼續取得香料、建立工廠，以及發展你的城市。

有關發展城市的相關說明，請參見第35頁的「城市規劃器」。

城市顏色

你的城市顏色在「文明」階段一開始便決定好，如果你是從「部落」階段進化而來，會繼承你的部落代表色。在遊戲畫面中和迷你地圖上，會利用這個顏色來識別你的國家的載具和建築物。

- 每座鄰近城市都是由與你同種的不同派系所經營。他們的代表色會呈現在他們的城牆、建築物和載具上。
- 當你佔領其他城市，他們會採納你的城市代表色，並成為你的國家的一部份。

- 每座被你的國家吸收的城市，都有不同的城市屬性。你可以選擇維持他們的屬性，或是轉換成你的屬性。這取決於你擴張時想繼續採用的手段：多方嘗試或集中火力。

城市邊界

你的城市邊界會以你的城市代表色標記在遊戲畫面上。這些邊界劃分了你的城市界線以及在星球上佔據的地產。

註：如果一座城市封閉在內陸，它將無法生產海洋載具。盡可能地佔領一些濱海陸地。

- 當你將滑鼠游標移至迷你地圖上的城市和香料噴泉時，也可以看見它們的邊界。

註：若你侵犯其他城市的邊界，他們會注意到你的進入，並依據你和該城市之間的關係採取行動。

為你的文明籌措資金

為了征服世界，你需要大量的Spore幣。在此階段，你可以透過許多方式取得資金。隨著你的文明發展，你會想要保護你的收益來源。

開採香料

星球上分佈著許多香料噴泉，這些噴泉可以帶來穩定的Spore幣收入。香料噴泉必須加以佔領並開採，才能將它們轉變為收入來源。

佔領一處香料噴泉：

1. 選擇一架載具。
2. 右點擊一處香料噴泉，駛向它。
3. 載具會在節點上方建造開採塔。
4. 開採塔完成後，你的香料礦脈會進行開採，並會開始為你帶來穩定的Spore幣收入。

註：你必須利用載具保護香料噴泉。其他城市可能會攻擊它們，拆掉你的開採塔，並奪走你的收入來源。選擇載具並選擇「原地待命」姿態。請參見第65頁的「載具姿態」。




建造工廠

當你在你的城市中建造一座工廠，你或獲得寶貴的收入來源。你的市民會進入工廠工作，你必須讓他們快樂才能維持產值。不快樂的市民不會辛勤工作。

貿易關係

你可以與其他城市建立貿易關係，進而為雙方帶來穩定的收入。

如果你和其他城市的關係良好，你可以派出經濟載具前往其他城市，提議建立貿易路線。




- 其他城市可能會向你提出貿易路線的建議。這些提議會出現在你的「通訊」畫面中。在你同意與另一座城市建立貿易路線後，經濟載具會在雙方城市之間往返，為雙方帶來收益。你在貿易路線上派駐的經濟載具數量越多，你獲得的Spore幣也越多。
- 當一架載具與其他城市進行貿易，貿易圖示  會出現在其之上。
- 如果你能和其他城市維持夠久的貿易關係，你將有機會收買該城市，這將為你開啟有利可圖且大有進展的新途徑。

打造你的機動隊

在「文明」階段中，你可以在星球上建置及部署最精銳或最龐大的機動隊，探索並征服星球。在階段一開始，你只能購買或建造陸地載具，或者海洋載具（如果你的城市臨海）。隨著你的國家擴張，在躍入太空之前，你可以取得建造空中載具的科技。

- 當你購買或創造一架載具，將會自動依照你選擇的策略匹配可以使用的武器：軍事、宗教或經濟。

增加一架新載具：

1. 將滑鼠游標移至你的市政廳上。
2. 點選「城市規劃器」按鈕。
3. 選擇「載具」標籤。
4. 在畫面右上角，察看你想建造的載具類型的目前載具限制。
5. 在左下角，察看你的目前Spore幣存量。這將決定你可以投資於載具上的金額上限。
6. 於「載具」標籤的選項中，將滑鼠游標移至你想購買的載具類型上。載具圖示中會出現以下按鈕：
 -  點選可開啟「載具創造器」並編修顯示的載具。
 -  點選可在「載具創造器」中全新打造一架載具。
 -  點選可從「Spore百科」下載一假載具。如果你沒有上網，你可以使用電腦中儲存的載具。
7. 要新增一架新載具，在載具旁邊的「載具列表」中點選「購買」按鈕。該載具會出現在你所選擇的「市政廳」的大門外。

註：一旦你選擇了載具模型，接下來你可以直接透過「市政廳」購買更多該類型的載具，而無須造訪「城市規劃器」。

機動隊限制

在「載具規劃器」中，你可以察看顯示在城市統計資料上方的機動隊限制。機動隊限制呈現了你目前擁有的載具數量，以及你的國家所能支持的各種類型載具的最大數量。

- 機動隊限制乃是依據你的國家的總城市數量以及城市內的房屋數量而定。

控制載具

你可以使用「部落」階段中控制部落成員的按鍵指令來控制你的載具。參見第51頁的「部落操控」。

- 選擇多架載具然後按下CTRL外加一個數字鍵（你按下的數字鍵將成為該群組的編號），可以設定載具群組。要循環切換你設定的群組，按下空白鍵。

載具姿態

你可以為個別的載具指定姿態，這將定義載具的基本行進指令。

- 要設定一架載具的姿態，選擇之。按下TAB切換姿態。底下的圖示會出現在畫面的右下角：



「原地待命」姿態可用來防衛一個地區。指定的載具會留在目前位置，並對任何敵對載具或城市的挑戰做出回應。



「侵略攻擊」姿態可命令載具主動攻擊敵對載具或城市。

管理你的機動隊

在「文明」階段中，你必須監控每架載具的耐久值，這個數值會以畫面右側的「機動隊清單」內的載具圖示上的綠色棒呈現。

- 透過「機動隊清單」，你可以取用機動隊中的所有載具。它的功能雷同「部落階段」（54頁）的「部落列表」。

損壞的載具可以修復。將載具開到你控制的任何城市的大門前。載具會開始修復。

升級

在你征服其他城市後，你會取得他們的科技，並能夠在你控制下的任何城市建造他們的載具。

- 透過佔領其他城市，你會解開建造空中載具的能力。

各種特定屬性的城市，可讓你建造有限數量的該類型載具。舉例來說，假設你控制一座軍事城市，你可能會獲准建造總計五架的軍事載具。如果你又佔領另一座軍事城市，你將能夠建造總計十架的軍事載具。如果你接著佔領一座經濟城市，你的機動隊限制應該是十架軍事載具加五架經濟載具。參見第64頁的「機動隊限制」。

撤除載具

過時或無用的載具可以隨時撤除。

- 要撤除一架載具，在畫面右側的「機動隊清單」中點選它的對應圖示。接著，點選角落的X，或按下DELETE。該載具會被除役，你還能夠取回購買價格一半的Spore幣。

與其他城市的關係

在與其他文明互動的過程中，依據你採取的軍事、宗教或經濟方針實行相符的策略，可讓你獲得較大的成功機會。

- 與其他城市的外交和經濟互動會透過「通訊」畫面處理。

當你與其他城市互動時，你們的關係狀態可能會提升或減損。如果你能夠維持良好的關係狀態，你可獲得收買其他城市的機會。然而，如果你和其他城市的關係變為敵對，你將會發現自己處於戰爭狀態下。

- 你可以透過開啟貿易路線、送禮、給予讚美，以及在接獲要求時協助作戰，來提升你和其他城市的關係。

城市屬性

如果你是從「部落」階段演進來而，你的城市會自動繼承你完成該階段時最常使用的屬性：

如果你從銀河畫面展開「文明」階段，你可以挑選你的城市的屬性。

軍事 如果你在「部落」階段中喜歡攻擊其他部落，你的「文明」屬性將為軍事。

宗教 如果你喜歡與其他部落社交並為他們演奏音樂，你的屬性將為宗教。

經濟 如果你偏好透過送禮贏取其他部落的好感，你的屬性將為經濟。

當你接管其他城市，你可以採納他們的屬性為己所用。透過取得不同屬性的城市，你可以使用不同類型的載具，因而擁有更強的能力採行不同的策略。

軍事屬性

當你採行軍事屬性時，你的目標是利用軍事武力消滅你的敵人。在征戰的煙硝中，你可以依據自己的喜好重建城市。

註：軍事城市一般較不快樂，但他們的載具在戰鬥中最具實力。

- 要攻擊其他城市，選擇你的載具，然後點選其「市政廳」。選擇攻擊圖示。
- 你可以將滑鼠游標移至「市政廳」上，評估一座城市的防禦能力。防禦率越高，代表擁有越多的防禦砲塔。

當你的載具奉命攻擊時，他們會前往目標城市展開攻擊。首要目標是還擊的砲塔或載具。在攻擊開始後，損害棒會出現在「市政廳」上。

- 你可以替每架載具鎖定個別建築物或載具。要選擇個別目標，選擇你的載具，然後點選目標。

在你征服一座城市後，它的顏色會換成你的代表色。它的市民會不高興，而且建築物有可能損毀。你必須重建城市，讓它的市民樂於接受你的統治。

經濟屬性

經濟屬性包含與其他城市藉由貿易建立良好的關係。當你與其他國家建立一條貿易路線時，你的載具會開始在路線上往返，為你帶來Spore幣收入。如果你維持貿易路線，你將有機會收買其他城市。一旦收買，城市將聽命於你，無須使用任何武力。

就經濟屬性而言，管理你與鄰國的關係是關鍵。一開始，如果你們的關係不太好，你或許無法與其他城市貿易。在你能夠建立貿易路線之前，你可能需要贈送禮物來軟化目標城市的態度。

- 你可以透過「通訊」畫面送禮。

當你們的關係提升時，你可以提議開啟貿易路線。

- 要提議開啟貿易路線，選擇你的經濟載具，然後點選目標「市政廳」。選擇「提出貿易路線」選項。當你的載具抵達城市時，「通訊」畫面會顯示你是否成功建立貿易路線。

● 如果你的載具未能建立貿易路線，它們會摧毀。

如果你建立了貿易路線，你的載具會開始與該城市貿易。每一趟都可為雙方城市帶來收益，並可增進關係。在貿易路線上指派更多的載具，可以加速這個程序。

● 經濟載具無法攻擊其他載具，所以維持良好的關係是關鍵。

你可以將滑鼠游標移至目標城市上，透過顯示的收買棒察看你離收買該城市還有多遠的路要走。當收買棒填滿，你會接獲能夠提議收買該城市的訊息。

註：小心決定你的收買價格。如果你的出價太低，你可能會冒犯你的貿易伙伴，他們可能會關閉貿易路線。

如果你收買了城市，它會成為你國家的一份子。透過經濟手段征服一座城市後，你應當鞏固該城市並確保市民快樂，否則你會有把該城市拱手讓給其他文明的風險。

宗教屬性

採取宗教屬性，必須運用宗教載具贏得其他城市不快樂市民的人心。當市民不快樂時，他們較為願意改信新宗教。

● 要感化一座城市，選擇你的宗教載具，然後點選「市政廳」。選擇「感化」選項。所有選擇的單位會前往目標城市以音符和宗教聖歌發動攻擊。你可以透過顯示在「市政廳」上的感化棒監控感化進度。

目標城市的市民可能會對企圖強迫他們改信宗教的外來者感到憤慨。

他們會將敵意化為行動，以汽油彈和砲塔攻擊你的載具。為了保護你的宗教載具，你可能得設計並運用一些軍事載具擔任保安小隊。

● 你可以鎖定個別載具、砲塔和娛樂設施（城市快樂的泉源）並癱瘓它們。

如果你感化了城市，它會成為你國家的一份子。透過宗教手段征服一座城市後，你應當鞏固該城市並確保市民快樂，否則你會有把該城市拱手讓給其他文明的風險。


● 宗教載具可以利用它們的宗教頌歌威力攻擊其他載具和香料噴泉。


混合屬性

如果你的國家內擁有不同屬性的城市，你可以混用各種策略。舉例來說，一開始你可以採取軍事屬性削弱防禦砲塔並幹掉軍事載具。接著，你可以使用宗教載具感化城市，使其建築物和基礎設施完好無損。或者，你可以佔領一座經濟城市，建立一些貿易路線，支持你的軍事城市所需要的戰爭經費。


關係狀態


若想察看你與其他城市的目前關係，將滑鼠游標移至迷你地圖上的城市圖示，或是遊戲畫面的「市政廳」。右上角會出下以下的圖示之一：

 當你與其他城市交戰，他們會攻擊你的城市、取消貿易路線，以及索取貢品。

 你和其他城市處於交戰邊緣。如果你不設法提升關係，他們可能會攻擊你的載具或城市。這時也別想建立貿易路線。

 中立國家不會攻擊你，但也不會和你貿易。

 友好的國家不會攻擊你的城市，並且願意和你建立貿易路線。

 如果你是盟友，戰時他們樂意支援你。然而，如果他們遭受攻擊，也會向你請求協助。和盟友建立貿易路線絕對是個好主意。

下列動作可能會減損你與其他城市的關係：

- 以軍事載具攻擊他們。
- 嘗試以宗教載具感化他們。
- 以經濟載具嘗試建立貿易路線但卻失敗。
- 嘗試收購一座城市時出價太低。
- 未能在他們請求時提供協助。
- 未能在他們要求時支付和平貢金。

通訊畫面

透過「通訊」畫面，你可以與星球上的任何國家聯繫，告訴他們你的真正感受。若想維繫或提升與其他文明的關係，你應當讓外交頻道保持開啟。在戰爭狀態下，你可以盡情地辱罵你的敵人。

開啟通訊畫面：

1. 要開啟與其他城市的通訊，點選「市政廳」。
2. 選擇「通訊」圖示。
3. 「通訊」畫面開啟。



其他國家可能會向你提出通訊要求。事件紀錄中會出現閃爍的訊息，提示你有城市希望你通訊。你可以開啟「通訊」畫面與他們通訊。

- 1) 將滑鼠游標移至城市名稱上察看你們的關係紀錄
- 2) 其他城市的領袖
- 3) 領袖的目前對話
- 4) 利用捲動列察看所有可用回覆與選項

其他領袖會做一番介紹，讓你知道你們的關係狀態，以及他們的任何期待。在畫面下方，你可以挑選你的回覆訊息，例如送禮、提出貿易路線、嘗試收買他們的城市，或是羞辱他們。

- 在「通訊」畫面中，你可以送禮給另一方。這些禮物通常能夠增進你與它們之間的關係，並可為更穩固的經濟連結鋪路。
- 如果你們的關係夠好，可以派出一架載具提議建立貿易路線。

殘存部落

在「文明」階段剛開始，你會遇到許多四散於星球上的殘存部落。這些部落村莊只能任人宰割。如果你動作夠快，你或許能夠洗劫這些部落，弄到一些珍貴的玩意兒，包括新科技。










獨特超級武器

隨著你取得擁有軍事、宗教或經濟屬性的城市，將會依據你在進化史上發展出來的特徵，解開超級武器能力。使用超級武器得耗費大量的Spore幣，並可對目標區域造成空前重創。

各種你取得的超級武器，會顯示在「進度棒」上方的「超級武器」面板中。

註：如果你從銀河畫面開啟「文明」階段，你必須在征服五座城市後才能解開一項超級武器。

- 要使用超級武器，點選對應的按鈕。經費會從你的Spore幣中扣除。點選目標區域發射武器。

-  無敵能使一定範圍內的我方載具在一段時間內無敵。你的生物必須為葷食。
-  治療靈氣能夠修理目標區域內的我方載具和建築物。你的生物必須為素食。
-  雙苦行僧可以暫時讓敵對國家成為朋友。你的生物必須傾向社交，同時你已佔領了兩座城市。
-  賄賂能讓目標範圍內的敵方載具互相攻擊以及攻擊鄰近建築物。你的生物必須多方發展，同時你已佔領了兩座城市。
-  黑雲會在目標城市上降下生病的生物，致使敵方砲塔和娛樂設施關閉一段時間。需要你的部落傾向社交，同時你已佔領了三座城市。
-  廣告閃電戰這種武器，會對敵方城市進行令人無法抗拒的廣告宣傳，立即填滿「收買城市」量表，並使該城市可以收買。需要你的部落多方發展，同時你已佔領了三座城市。
-  洲際彈道飛彈能對地球上所有剩餘的城市發射核武。這些被摧毀的城市，將落入你的控制。需要你一開始便採取軍事策略，並已佔領六座城市。
-  救世振興會將你的訊息傳達給地球上所有剩餘的城市，立刻讓他們改信你的宗教。需要你一開始便採取宗教策略，並已佔領六座城市。
-  全球合併會展開全球性的廣告活動。剩餘的城市全都會被你的經濟實力嚇到，並且立刻併入你的文明。需要你一開始便採取經濟策略，並已佔領六座城市。

佔領城市

在你征服、感化或收買其他城市後，它會成為你的國家的一份子，而你的國家疆界也會擴張。之後你可以控制該城市，並透過它的「市鎮廳」建設它，增添建築物或載具。

太空階段



我們升空了！宇宙任你遨翔。

進入「太空」階段後，你可以隨心所欲地進化你的物種。你可以使用整地科技讓星球適合你的子民居住，然後在其上建立殖民地。隨著你的帝國在銀河中擴展版圖，你會遭遇其它的太空物種，他們和你有著類似的野心。你可以選擇和他們做朋友，或是把他們炸成碎片。你可以在鄰近星球上尋找財富，或是前往銀河的中心，展開崇高神秘的冒險。

浩瀚的銀河在你眼前展開，你的物種的未來掌握在你手中。

星球畫面



- | | |
|-------------|--------------|
| 1) 你的太空船 | 8) 進度棒 |
| 2) 星球迷你地圖 | 9) 點選可開啟通訊畫面 |
| 3) 選項 | 10) 太空船工具 |
| 4) 暫停遊戲 | 11) 歷史 |
| 5) Spore百科 | 12) 耐久及能量量表 |
| 6) 我的蒐藏 | 13) 太空船工具類型 |
| 7) 目前Spore幣 | |

在「星球」畫面中，你的太空船可在星球表面飛行。你可以使用飛行控制鍵讓你的太空船在星球上四處遊走。你可以探索星球、尋找及取得有趣的物體，以及幫星球整地，使其成為你的帝國殖民地。

星球迷你地圖



1) 城市

2) 你的太空船

3) 星球名稱

4) 點選可開關迷你地圖顯示

5) 開關迷你地圖/整地資訊

透過星球迷你地圖，你可以快速地前往世上的任何地方，並察看重點特色。

● 要前往任何地方，在迷你地圖上點選。你的太空船會前往該地。

● 星球迷你地圖的功用和「文明」階段的迷你地圖一樣。

當你進入星際空間，迷你地圖會由另一組工具取代。請參見第74頁的「太空過濾器」。

準備動作

當你學會如何操控太空船之後，你會被派往造訪另一顆星球。

● 要升空至你的星球上方的軌道，按下一或滾動滑鼠滾輪。使用這些控制方式拉遠畫面，直到你看到被你的星球環繞的恆星。

● 要讓你的太空船前往另一顆星球，點選之。你的太空船會飛往其他星球。

● 要貼近星球地表飛行，按下+或滾動滑鼠滾輪。

帝國特質

如果你從「文明」階段演化而來，你在「太空」階段中的種族將承襲整個進化過程所發產出來的特徵，以及你所做的各種選擇造成的影響。然而，你可以在太空旅程中，向其他你遇到的文明學習，改變你的特徵。有關特徵的詳細說明，請參見第8頁的「因果關係」。

● 如果你從銀河畫面展開「太空」階段，你可以選擇你的太空船、市鎮廳以及種族。

追蹤進度

隨著你收集徽章，進度棒會充填，直到你取得足夠的徽章並填滿進度棒。

● 完成任務或執行朝你的帝國目標邁進的動作，可以獲得徽章。

太空任務

太空任務可能是由你的母星提出，或是由其他試圖增進關係的物種所提出。透過「通訊」畫面，你可以接受或拒絕任務。

如果你能夠順利完成你的任務，你獲得的獎勵包括：Spore幣、新工具，以及與任務提出者加強關係。反正，就是能夠為你帶來更多的徽章。

完成太空階段

「太空」階段的目標，是取得「萬能之士」的頭銜，並朝銀河中心邁進。你可以透過許多方式來達成這個目標：拓展你的帝國、替星球整地、征服其他外星種族，或是成為大師級的香料貿易商。

然而，《Spore》宇宙無邊無際，只要你不願結束，所以「太空」階段永遠不會真正結束！

你的太空船

你的交通工具、你的武器、你的居所 – 在你探索宇宙的過程中，你的太空船就是你的一切。對它好一點，它將讓你見識銀河奇景。

飛行操控

星球飛行操控

當你在大氣中飛行時，你可以使用這些簡單的飛行控制鍵抵達你的目的地。

- 要使用太空船的推進器，按住右滑鼠鍵。
- 滑鼠和左滑鼠鍵可以用來使用你的工具。

動作	按鍵
前飛	W/上方向鍵
後飛	S/下方向鍵
左轉	A/左方向鍵/<
右轉	D/右方向/>
飛升/下降	HOME/END
右平飛	E
左平飛	Q
拉近/拉遠星球視野	+/- 或滑鼠滾輪或 X + 空白鍵

- 你可以使用按鍵組合同時朝兩個方向移動。
- 要調整攝影機相對於你的太空船的位置，你可以使用畫面左下角的攝影機控制按鈕。參見第15頁的「使用介面按鈕」。

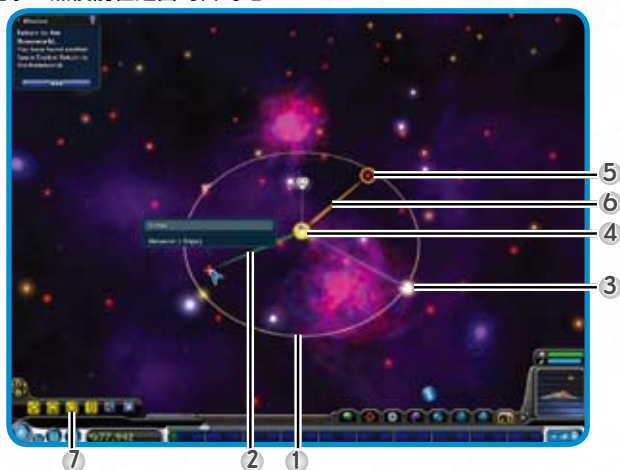
星際操控

在「太陽系」畫面或星際空間中，你可以點選目的地星球或星系，操控你的太空船。在這些畫面中，以下的控制鍵可以用來調整攝影機相對於你的太空船的位置。

動作	按鍵
飛往一個星系	點選星系
飛升/下降	HOME/END
拉高攝影機	W/上方向鍵
降低攝影機	S/下方向鍵
左旋攝影機	A/左方向鍵/<
右旋攝影機	D/右方向鍵/>
拉近/拉遠攝影機	+/- 或滑鼠滾輪

星系地圖

在星系地圖中，你可以在星系間移動並探索宇宙。你可以利用太空過濾器，找出有趣的星系，然後前往適當的目的地。



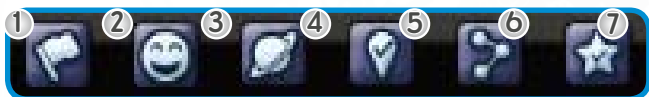
- 1) 你的太空船的目前範圍 (圓環)
- 2) 任務目標的路線
- 3) 目標星球
- 4) 你的母星 (突出銀河平面的象徵信標)
- 5) 造訪過的星系
- 6) 行經路線
- 7) 太空過濾器

- 要取得有關一個星系及其星球的詳細資訊，將滑鼠游標移至星球上。
- 要移動至新的星系，點選之。
- 要讓攝影機對準你的母星，在「銀河」視野中按下 **空白鍵**。

註：基於你的太空船的範圍限制，你可能無法直接跳躍至任何星系。繪製你的路線，進行一系列的跳躍。

太空過濾器

在「星系地圖」中，位於左下角的太空過濾器可以用來開關下列類型資訊的顯示。



- 1) 標示你有殖民地的星系
 - 2) 「盟友與敵人」過濾器可開關標示某星系是你的盟友或敵人的顯示
 - 3) 「帝國」過濾器可開關已知銀河帝國的顯示
 - 4) 你可以使用「任務」過濾器開關你目前進行中任務或各項任務的路線顯示
 - 5) 這個過濾器顯示自你上次造訪你的母星後的行經路線。(只顯示最後十次跳躍。)
 - 6) 標示你已造訪過的星系。
- ☛ 當你進入星球上空的軌道，這些工具會以迷你地圖取代。

太空船工具



- 1) 點選一個標籤選擇一種工具類別
- 2) 目前工具類別
- 3) 可用的工具或物品
- 4) 點選可開關工具顯示
- 5) 鍵盤熱鍵(工具下方的數字)
- 6) 使用次數(工具上方的數字，適用時才會顯示)

在太空船工具面板中，你可以使用與星球和其他太空船互動時的各式必須工具。工具會依據類別排列。

註：在軌道上飛行，或是處於星際空間時，你可能無法使用太空船工具中的某些工具。

社交

與星球住民互動，以及派遣外交人員到地表。

武器

當情況變糟時，這些工具可協助你征服星球，以及保護你的太空船免受攻擊。

主要工具

掃描星球上的野生生物，創造及編修生物，以及修理你的太空船。

殖民

這些工具可以用來在經過適當整地的星球上建立殖民地。

星球大氣工具

將星球狀態改變為適合你的物種居住。

星球雕塑工具

改造地貌特徵，並重新雕塑星球地表。

星球上色工具

這些工具可用來改變星球的色彩。

貨物

察看你劫持的植物、動物和其他物件。參見第81頁的「貨艙」。

- 要使用一項可用工具，選擇其類別。點選要使用的工具。接著，在星球上點選目標，如果情況適用的話。
- 熱鍵1-9預設給四個左邊的工具類別。點選類別，然後按下適當的熱鍵選擇工具。按下CTRL+1-9則是給下方列的類別使用。

底下是所有太空船工具和解開它們所需徽章的列表。

武器		
名稱	說明	解開(徽章1/ 徽章2)
 反物質炸彈	威力非常強大的武器，能夠摧毀整座城市。	征服者 4 殖民者 4
 反物質飛彈	對目標發射威力強大的導向飛彈，能夠摧毀多架飛行器。	征服者 3 殖民者 3
 自動射擊	防禦性武器，遭受攻擊時，會自動對敵方砲塔及太空船開火。這種武器可以開啟或關閉。	征服者 1-3 殖民者 1-3
 炸彈	威力強大的炸彈，能夠摧毀許多載具和建築物。	好戰份子 1-3 殖民者 2-4
 遮罩裝置	遮蔽你的太空船，讓其他人看不見你。	傳教士 5 貿易商 5
 雷射	使用在地面目標上。威力強大、精準的武器。	征服者 2-3 生態英雄 1-2
 迷你質子飛彈	目標發射威力薄弱的導向質子飛彈。能有效的對付其他太空船。	征服者 2 殖民者 2
 質子飛彈	對目標發射導向質子飛彈。最適合對付其他太空船。	征服者 2-3 貼身保鏢 1-2
 脈衝	直線射出一道脈衝波。適合對付地面目標。	征服者 1-3 殖民者 1-3
 星球剋星	摧毀整顆星球。超巨大爆炸。	征服者 5 殖民者 5
 集結命令	集結你的聯盟太空船，短時間內提高他們產生的破壞力。	好戰份子 3 外交官 3
 護盾	保護你的船隻短時間內免受傷害。	好戰份子 4 殖民者 3

社交工具

名稱	說明	解開(徽章1/ 徽章2)
 廣域維修	修理你附近的所有友好單位	外交官 2 貼身保鏢 3
 麥田圈	在城市和部落附近繪製麥田圈與他們互動。	旅行者 1 動物學家 1
 創造生物	製造一隻生物，並在你的貨艙中收集5個樣本。	旅行者 4 清除者 5
 生物調整機	選擇此工具然後點選一隻星球上的生物編修之。	旅行者 2 清除者 3
 煙火	在殖民地附近施放讓他們更高興。	傳教士 2 旅行者 2
 全面洗腦裝置	安撫所有星球上的居民，他們將不會攻擊。	腦外科醫生 3 清除者 3
 快樂光束	改善你與居住在星球上的外星種族的關係。	經濟學家 2-4 外交官 2-4
 洗腦裝置	用在恐慌的市民身上安撫他們並遏止攻擊。	腦外科醫生 1 清除者 1
 巨石	放置在一個有生物、部落或文明的星球上，鼓舞在這星球上的物種。	旅行者 2 動物學家 2
 物種滅絕	剷除整個生物種族，讓新物種有發展空間。	傳教士 4 清除者 3
 光之權杖	在星球上使用以立即徹底整地。	不明
 超級選別裝置	將一隻生物放大至史詩比例。需要開放的食物網絡	動物學家 4 生態英雄 4
 野生生物保護區	在星球上使用，指定該星球做為野生生物保護區，允許你讓各式各樣綁架來的生物安全生活。	生態英雄 3 動物學家 3



主要工具

名稱	說明	解開 (徽章 1/ 徽章 2)
 綁架光束	用來綁架植物/動物/稀有物品，並將他們置入你的貨艙。	無
 拋擲貨物	從你的貨艙彈射物品到星球上。按住可讓生物和緩的降下。	無
 能量包	充填你的太空船的部分能量。	傳教士 1 and 3 貿易商 1 and 3
 全像斥候	發送一枚全像斥候至星球，進行近距離偵察。	傳教士 5 貿易商 5
 星球掃描	掃描所有植物和動物。	動物學家 5 生態英雄 5
 雷達	當你靠近重要行星目標時會發出訊號。	無
 維修包	立刻將你的太空船修復至嶄新狀態。	傳教士 2 和 4 貿易商 2 和 4
 掃描	點選植物或動物取得關於它們的更多資訊。	無
 蟲洞之鑰	允許你飛越蟲洞。	空中飛人 3 旅行者 3

殖民工具

名稱	說明	解開 (徽章 1/ 徽章 2)
 生物保護裝置	設置在星球上減緩生物災害的速度。	動物學家 2 生態英雄 3
 生化穩定	置在星球上降低生態災難的可能性。	動物學家 3 生態英雄 4
 不可思議殖民工具包	在星球上設置殖民地。	無
 大使館	在一個外星種族的星球上設置一座大使館。可隨時間提升你與此帝國的關係。	外交官 5 旅行者 5
 快樂增進裝置	設置在星球上讓星球的居民高興。	黃金富豪 3 商人 3
 忠誠增進裝置	設置在星球上維持最高忠誠度。	好戰份子 2 貼身保鏢 3
 香料儲存	設置在星球上增加可儲存的香料量。	貿易商 2 殖民者 3
 超級砲塔	設置在星球上，為上頭的殖民地提供終極防禦。	好戰份子 5 殖民者 4

星球大氣工具

名稱	說明	解開(徽章1/ 徽章2)
 空氣調節	降低星球溫度並提高大氣等級。	整地達人 5 帝國 5
 呼叫小行星按鈕	召喚一顆小行星撞擊星球，提高溫度並降低大氣。	傳教士 3 帝國 3
 大氣冰凍裝置	設置在星球上，同時降低溫度和大氣等級。	傳教士 3 帝國 3
 大氣產生裝置	設置在星球上，提升其大氣等級。	傳教士 1 帝國 1
 雲層聚集機	提升星球的大氣等級。	整地達人 2 帝國 2
 雲霧吸取裝置	降低星球的大氣等級。	整地達人 2 帝國 2
 寒冷雲霧吸取裝	同時降低星球的溫度和大氣等級。	整地達人 4 帝國 4
 乾旱製造裝置	降低星球的大氣等級。	傳教士 1 帝國 1
 熱光束	提升星球的溫度。	整地達人 3 帝國 3
 熱雲種機	同時提升星球的溫度和大氣等級。	整地達人 5 帝國 5
 熱雲霧吸取裝置	提升星球的溫度並降低大氣等級。	整地達人 4 帝國 4
 冰彗星	對星球拋擲一枚冰慧星，降低溫度並提升大氣等級。	傳教士 4 帝國 4
 冰風暴	降低星球的溫度。	傳教士 2 帝國 2
 流星雨	對星球拋擲隕石，提升星球溫度。	傳教士 2 帝國 2
 冷凍光束	降低星球的溫度。	整地達人 3 帝國 3
 火山	同時提升星球的溫度和大氣等級。	傳教士 4 帝國 4

星球雕塑工具

名稱	說明	解開 (Badge 1/ Badge 2)
 降低地形	整平星球的地表	整地達人 1-3 探險家 1-3
 降低地形	降低星球的地表	整地達人 1-3 探險家 1-3
 拉高地形	拉高星球的地表	整地達人 1-3 探險家 1-3

被動能力

名稱	說明	解開 (徽章 ID)
 貨艙升級	增加你的太空船的貨艙容量，讓你可以裝填更多掠奪品。	蒐藏家 1-3 商人 2-4
 能量儲存裝置升級	增加你的太空船的能量存量。	傳教士 1-4 殖民者 1-4
 耐久升級	提升你的太空船的耐久度。	征服者 1-4 殖民者 1-4
 星際引擎	你的基本星際引擎，可讓你離開你的星球軌道並增加你的飛行距離。	空中飛人 2-5 情資專家 1-4
 外星生命探索裝	動偵測其他星系的智慧生命。留意銀河視野中的無線電線段。	無

耐久與能量

當你的太空船受到嚴重損壞，或是做為燃料的Sporillum不足時，前往你的最近殖民地，或任何殖民地，或任何盟友處，進行維修或補給燃料。在銀河間旅行及使用工具都會消耗大量的能量。開啟你的通訊裝置，下達維修或補給能量命令。

如果你受到嚴重的攻擊，導致耐久度歸零，你會立刻被傳送至位在你最近殖民地的複製船內。這真是一項相當棒的科技。

註：在旅行途中耗盡能量，會降低你的耐久度，最終會導致太空船覆滅。

造訪星球

要造訪星系中的星球，點選之。你可以放大察看一顆星球並繞行它，取得它的地形特徵，以及觀察是否有任何文明生命的跡象。

太陽系畫面

當你離開星球的軌道，或是在星系間飛行，你會置身於星系的群星之間。



- 1) 你的母星（只有你位於母星太陽系內才會顯示）- 返回這裡取得母星消息、接受任務，或是補充燃料或進行維修
- 2) 太陽
- 3) 你無法造訪氣態巨星
- 4) 目標星球
- 5) 軌道環

● 按住右滑鼠鍵並拖曳滑鼠，旋轉攝影機視野。

當你在星球表面上飛行時，你可以使用你的太空船工具取得更多資訊、收集樣本、整地，以及消滅威脅。參見第74頁的「太空船工具」。

● 要對星球作進一步了解，將滑鼠游標移至其上。

● 要飛向一顆星球，點選之。

● 要穿透星球大氣，按下+或滾動滑鼠滾輪。

● 要離開太陽系，按下-或滾動滑鼠滾輪。

軌道環和恆星

如果你知道解讀的方式，可以從星球的恆星及軌道環的顏色看出許多端倪。紅色軌道環代表較熱的星球，整地工作較為困難。在藍色環上的星球比較冷，整地工作也不容易。在綠色軌道環上的星球，是最容易整地的。

藍色恆星是最罕見的恆星，但是它們的星球通常會產出希有的香料。紅色恆星是最常見的，但是他們的星球產出的香料種類是最常見的。黃色恆星的能見度則介於紅色恆星和藍色恆星之間，他們產出的香料類型也是如此。

掃瞄物體

你的太空船裝有掃描器，你可以用它來掃描星球表面的物體，將之收錄於你的「Spore百科」中。你可以掃描星球、文明、建築物、載具、生物，甚至於植物。

掃描一項物體：

1. 在太空船工具中，選擇「主要工具」標籤。
2. 點選掃描器圖示。
3. 點選要掃描的地表物體。

所有被掃描的物體都會收錄至你的「Spore百科」，並可在遊戲過程中隨時查閱。

貨艙



- 1) 已用欄位
- 2) 該物品在艙數量
- 3) 所選物品
- 4) 將滑鼠游標移至物品上，然後點選X彈射之（銷毀該物品）
- 5) 可用欄位

在永無止境的知識探索過程裡，你可能會需要取得一些動植物生命樣本做進一步的研究。你可以從星球表面捕捉物體，並將它們置於你的貨艙中。

劫持一項物體：

1. 在太空船工具中，選擇「貨物」標籤。
2. 點選綁架光束圖示。
3. 點選並按住該物體，以光束將它拖入你的貨艙中。該物體會開始漂浮，並朝你的太空船移動。

註：在物體開始漂浮之後，在它安全上船之前不要中止。否則，該物體得花很久的時間墜回星球表面。

4. 該物體置入你的貨艙。

你可以將劫持的物體載往其他星球，引入新物種。

從貨艙轉出：

當你將樣本從貨艙轉出至星球地表，你應當先轉出植物。接著轉出仰賴植物為生的素食生物，最後再轉出以其他動物做為食物的葷食生物。

1. 在太空船工具中，選擇「貨物」標籤。
2. 點選要轉出的物種。
3. 點選並按住星球地表上的一個位置，直到轉出完成。
4. 一個物種樣本順利轉出至星球地表。

在地球上殖民

要成為支配物種，你必須建立遍及銀河的殖民地網路。殖民地具有以下功能：

產生收入 殖民地可以是香料的充足來源，這些香料可以轉換為Spore幣，讓你建造你的帝國。

修理及補充燃料 你可以在任何你控制的殖民地，修理受損的太空船並補充燃料。

殖民地載具 隨著你的帝國在銀河間伸展觸角，你或許能夠控制更多的載具。隨著你促進及發展殖民地，殖民地載具會自動產生。它們是你的殖民地發展情況的最佳指標。

尋找可以殖民的星球時，你應當鎖定佔有策略位置，或是擁有充足香料來源的星球。目標星球應當無須投資太多整地經費即可居住。

建立一座殖民地

在你找到（或透過整地）大氣條件和策略價值適當的星球時，你可以在地球上建立殖民地，開始挖掘香料產生收入，以及為你擴張中的帝國增加另一個航點。

● 依據星球的環境品質，你獲取能夠建立一座以上的殖民地。

在新地球上設立殖民地：

1. 在你找到適合殖民的星球後，你必須從你的母星或現有殖民地取得一座前哨基地。
2. 飛往目的地星球。
3. 將殖民前哨基地置於地球上。參見第74頁的「太空船工具」。你必須將殖民地設置在一座香料噴泉附近，但你無法將殖民地設置在香料噴泉上，或太靠近其他殖民地，或設置在水域上。
4. 殖民前哨基地設置完成，包括一座市鎮廳。
5. 為了在地球上支持額外的建築物，你得提升星球的整地分數。
6. 當星球可以支持額外的建築物時，選擇市政廳。然後選擇「增加建築物」。
7. 當你為前哨基地增加首座建築物後，它便成為一座健全的殖民地。
8. 繼續增加建築物。建設殖民地的方式和在「文明」階段建設一座城市十分雷同。參見第35頁的「城市規劃器」。
9. 隨著你以各種方式拓展你的殖民地，你會獲得能夠自行動作、不需要你指揮的載具。
10. 你的殖民地建立完成。務必不時造訪殖民地，收取香料利潤、調整環境，以及維持並提升你在星球上的勢力。另外，讓你的殖民地保持快樂，否則他們將會罷工並停止生產香料。

整地

要在一顆星球上殖民，你可能得先對它改造一番，使它能夠以更穩定的環境支持更多的生命。當你抵達一顆星球時，你可以透過整地資訊察看它的目前可居住狀態。

- 點選整地/迷你地圖圖示，開關整地資訊和迷你地圖。



1) 星球目前的整地狀態

2) 大氣軸

3) 溫度軸

4) 食物網 (84頁)

5) 殖民地解開

圓形圖表顯示了相對於你的物種合適環境的星球大氣及溫度條件。

- 食物網位在圓形圖表右側，顯示了星球上的目前物種。參見第84頁的「食物網」。

整地分數

在圖表中間的同心圓代表了星球的整地分數。整地分數的範圍，從最不适合居住的星球T0（如果圓點位於最外圈外）到能够支持大量殖民地和建築物的星球T3（如果圓點位於最內圈內）。

星球的環境會持續改變。圓點旁的箭號指示著環境改變的方向。運用整地工具可以加快、減緩或是改變方向。

整地工具

在你取得這些工具之後，你可以運用它們改變星球的溫度和濕度，因而改變紅點在圓形圖表中的位置（整地分數）。利用這些工具，你可以改變大氣使得星球更適合居住。

- 整地工具可在「星球大氣工具」標籤畫面下方的太空船工具樣式盤中找到。

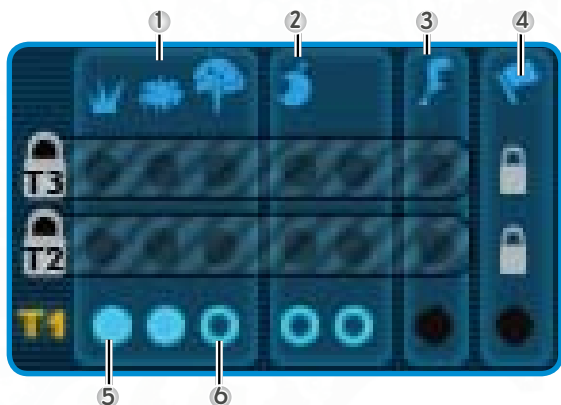
對星球進行整地是一門不精確的科學。這些工具可能會改變大氣等級、溫度，或兩者。改變等級時，你也會改變星球環境的整體方向。舉例來說，如果你運用工具降低溫度，副作用可能會開始提升溫度。

註：即便你對星球使用整地工具，大氣仍會持續改變。某些整地工具可以協助穩定環境。

- 利用整地工具會讓你的太空船消耗大量的能量。在對星球整地之後，你可得返回有殖民地的星球補充你的能量。
- 關於更多的工具功能，請參考遊戲內的遊戲指南。

食物網

圓形圖表的右側顯示著食物網，指示出你的星球目前支持的各式物種。隨著溫度和大氣條件接近理想，星球的整地等級會增加，因而能夠支持更多樣化的眾多植物和動物物種。生物種類繁多的星球，能夠支持較多的殖民地 and 建築物。



- 1) 星球
- 2) 素食物種
- 3) 葷食物種

- 4) 可支持殖民地數量
- 5) 星球上的目前植物
- 6) 引入植物的可用欄位

在食物網中，你可以透過掃描來鑑別星球上現有的植物和動物。星球上有一些原生物種，可以在食物網的欄位中找到，其他欄位可能充斥著植物、素食、葷食或雜食物種。

● 如果有空的可用食物欄位，你可以引入存放於你貨艙內的其他星球物種填滿它們。

食物網中的每一列代表一個不同的整地分數。隨著你改善星球的大氣，它可以支持更多樣化的物種。然而，如果星球的大氣變差，使得整地分數下降，物種將會滅絕。

● 不可用的欄位代表你的星球的整地分數不足以支持那些欄位的物種。

太空通訊

在「太空」階段中，你必須進入星球的大氣才能與底下的知覺生物溝通。

當你和你的帝國殖民地溝通時，你可以透過「通訊」畫面修理你的太空船和補充能量。你也可以向殖民地購買物品。

傳來訊息

有時候你會收到來自遠方殖民地或其他外星種族的訊息。這些通常為單向傳訊，實際上只是紀錄，而非實況通訊。

當你在星際空間中旅行時，你可以察看傳來訊息。這些訊息通常會當作特殊事件紀錄處理。在星際空間中，點選事件紀錄，可讓你的太空船面向發送訊息的星

系。在試圖與你聯絡的星球所在星系上會出現一個通訊圖示。點選該星系可以回覆該則訊息。

關係

維持關係有助於保持銀河勢力的平衡。透過任務、貿易或送禮，你可以提升與其他帝國的關係狀態，同時也會提升你擄獲他們人心的機會。接下星球的任務可說是提升關係的最佳方式 – 必可以賺到一些酬金。

● 詳細說明請參見第67頁的「關係狀態」。

策略

在「太空」階段中，在你與其他帝國的互動上，你可以採取軍事（征服者）、經濟（貿易商）、帝國（殖民者）或工藝品獵人（探險家）策略。目標仍舊相同。

征服者 征服銀河系需要強大的軍事實力，投入大筆資金為你的太空船發展先進武器。攻擊你的敵人殖民地和母星，你可以選擇強迫臣服或是將其滅絕。這種策略相當花錢，而且很難交到朋友。

貿易商 貿易策略得全心建立穩固的關係，以便締結同盟並開啟貿易路線。香料市場遊戲風險很高 – 關鍵在於低價購入，高價賣出。香料貿易商過著刺激有趣的生活，但得面對四伏的危機。你永遠不知道海盜在哪裡設下了圈套，等著掠奪你的香料。

殖民者 探索太空並拓展你的帝國，是殖民者策略的關鍵。殖民者能夠產出大量的香料，並因為擁有充足的燃料補給站而能夠四處旅行。對殖民者來說，得花大量的時間在星球整地工作上。狀況最佳的星球總是得花一番功夫打理。

探險家 銀河是個廣大的地方，充滿了等人發掘的玩意兒。探險者總是在尋找遍及銀河各地、等人發掘的工藝品。這些稀有物品可以在公開市場上賣到好價錢，使這個策略有利可圖。

雖然採取符合你的帝國屬性的策略可能會帶來許多成功斬獲，但你會發現，若能混合運用這些策略，往往可帶來更棒的結果。有關基本策略的詳細說明，請參見第66頁的「城市屬性」。

提升關係

有許多方式可以提升你與外星帝國的關係。

任務 接下他們的任務。然而，在此事先警告，一個種族的任務可能會使你與另一個種族不和。

外交 送禮給其他種族總是能夠獲得他們的正面回應。提議兩國之間展開貿易也可以收到同樣的效果。

大使館 在外星種族的星球上建立大使館可以幫助你提升或維持你們的關係。要建立一座大使館，你必須先投資大使館工具。在任何外星種族殖民地或他們的母星上建置你的大使館

災難 災難經常發生於銀河的各個角落。從海盜襲擊到生態大災難，包羅萬象。當你的外星朋友遇上災難時，伸出援手絕對是提升關係的好方法。

快樂光束 沒有人能夠抗拒此光束的魅力！只需掃射一下，即可提升你與外星種族的關係。

減損關係

敵意行為

主動攻擊其他種族的星球、進行殖民，或是胡搞其它人星球的顏色，許多的行為都會被解讀成帶有敵意。

侵入領域

一旦某個外星帝國對你不友善，他們將不喜歡看到你在他們的太空領域中現。當你進入他們的星系時，他們會派出斥候，只要你膽敢採取任何看似敵對的舉動，他們會立刻扣下扳機。

銀河挑釁

在其他種族星系附近使用某些強大工具的帝國—例如星球剋星、重力波，或宗教狂熱—會被視為敵對行為。

戰爭！

當你和某個外星種組的關係達到「敵人」狀態，該種族會主動對你的種族發動戰爭。如果你的太空船進入他們的太空領域將成為必然的目標，而且你的殖民地和母星也會隨時遭受襲擊。

THE GROX

留意GroX。他們完全不了解何謂關係。

戰鬥

在你的冒險過程中，你可能會遇到狂暴的對手阻撓你的銀河征服行動。就是這樣。

在戰鬥中，你必須設法攻擊及防禦無數潛在的敵方太空船。在戰爭中，你應當留意你的耐久和能量量表，以及可用武器的存量。

與一艘以上的太空船戰鬥：

1. 點選太空船工具中的「武器」標籤。
2. 點選要使用的武器。某些武器為防禦性。
3. 如果你選擇了一種攻擊性武器，點選目標。
4. 某些武器，例如雷射，需要你點選並按住目標。
5. 如果你必須逃跑，按下-拉遠視野，並設法逃離衝突現場。
6. 在你擊敗目標後，你可以瞄準任何殘存的對手。

軍事佔領

可以運用軍事手段征服整個星系。攻擊敵人的星球，利用你的武器摧毀他們的殖民地。當你摧毀殖民地的建築物和砲塔時，你會填滿殖民地的投降棒。最後，殖民地將會舉白旗投降。每次殖民地投降，你的星系佔領棒便會填充一些。迫使星系內的所有殖民地投降，你便可以佔領整個星系！

● 敵人佔有的星球會呈現在畫面上方的星系佔領面板中。

當防守星系終於決定投降，「佔領星系」按鈕會出現在星系佔領面板上。點選該案扭開啟與敵人的通訊。這時候，你可以選擇接受他們的投降，在這種情況下，你可以擁有整個星系以及地球上殘存的任何殖民地。如果你不想要手下留情，拒絕他們的提議，利用你的雷射將他們趕盡殺絕。

註：有時候，殖民地會選擇繼續作戰，而不願投降，直到他們被消滅為止。

戰鬥提示

- 在非戰時，你應當不時察看你的「武器」標籤，瞧瞧你船上有哪些可用武器。依據你可用的武器，你可以迅速決定要在戰鬥中使用何種武器。
- 在進入可能的敵對區域之前，補充你的太空船的耐久、能量和武器。在外太空，隨時做好準備才能走得長遠。如果你需要更多武器，你可以在殖民地商店購買（77頁）。
- 利用各種機會為你的太空船取得更多工具。某些武器，例如「雷射」或「脈衝」，較適合對付地面目標。利用「質子飛彈」對付其他太空船。「自動射擊」適合應付各種狀況，會自動攻擊任何敵對目標。
- 如果你先使用防禦武器，你或許有機會扭轉戰爭局勢。
- 如果你佔有上風，你可迅速解決戰爭。如果你似乎沒有存活的希望，放棄戰鬥，改天再報仇。

修理

要維修受損的太空船，飛往友好星球上的殖民地並開啟「通訊」畫面，使用維修和補充能量選項。

- 在探索過程中，你可能會發現超級維修包或其他有用的工具。這些工具會出現在你的太空船工具的「武器」標籤下（74頁）。

聯合作戰

當你有了盟友之後，你可以請求盟友協助你作戰。你的盟友機動隊總是會協助你對付當前的目標。當你的太空船遭受攻擊時，他們也會自動予以防禦。

召喚盟友

如果你需要盟友協助你進行下一場戰爭，透過「通訊」面板提出請求。當你接獲一項特殊任務時，可用的選項包括戰爭召喚。

同盟太空船清單

隨著你結交盟友並征服敵人，將可以控制更多的太空船，你可以透過畫面右側的「同盟太空船清單」加以操控。

- 透過「同盟太空船清單」，你可以控制你的帝國機動隊的所有太空船。「同盟太空船清單」的操作方式和「部落」階段中的「部落清單」相同（52頁）。

貿易

和你自己的殖民地以及外星種族進行貿易，可以讓你的太空計畫大有斬獲。

- 要開啟殖民地商店，開啟「通訊」畫面」。然後點選「貿易」。
- 在殖民地商店中，你可以在太空船和殖民地商店間往返移動貨物。
- 在左下角，你會看到你的太空船貨艙的目前使用量和最大容量。
- 要關閉殖民地商店，點選「再見」。

購買物品：

1. 在上方窗格選擇它。該物品會顯示在畫面的右下角。
2. 利用 + 和 - 按鈕改變物品的數量。右手邊的數字代表你的太空船能夠攜帶的物品數量上限。
3. 要進行購買，點選「購買」。
4. 資金會從你的Spore幣中扣除。

賣出物品：

1. 使用左手邊窗格上方的+和-按鈕尋找物品。
2. 選擇物品。它會顯示在畫面中央。
3. 利用箭號按鈕變更物品數量。
4. 要售出物品，點選「賣出」。
5. 資金會累入你的Spore幣。

貿易路線

和外星種族（前提是他們和你處於友好狀態）建立貿易路線，可以在星系間運輸香料。維持貿易路線可以確保你和該種族的關係繼續升溫。

建立貿易路線：

1. 飛往你想要與之進行貿易的星系及星球。
2. 開啟與外星種族的通訊（你必須已經和他們處於友好狀態）。
3. 選擇「外交」選項。
4. 點選選項提出貿易路線。

註：同一時間你只能有三條使用中的貿易路線。

收買

各種稀有且珍貴的工藝品散落在銀河的各個角落。某些任務會要求你尋找特殊的工藝品。有時候，你會在探索星球時有驚喜的發現。所有的收藏品都可以售得好價格。有些還可以放在殖民地內作為裝飾。

- 某些收藏品是特定收藏品的一部份。如果你找齊該收藏品的所有部分，你可以獲得一枚特殊徽章以及額外的報酬。

收藏品

各種稀有且珍貴的工藝品散落在銀河的各個角落。某些任務會要求你尋找特殊的工藝品。有時候，你會在探索星球時有驚喜的發現。所有的收藏品都可以售得好價格。有些還可以放在殖民地內作為裝飾。

- 某些收藏品是特定收藏品的一部份。如果你找齊該收藏品的所有部分，你可以獲得一枚特殊徽章以及額外的報酬。

香料

香料是銀河中最受歡迎的資源。它可供應城市、殖民地、載具和太空船電力。它可使貧窮的帝國變得富有，腐化人心，以及挑起星際戰爭。大部分人會想盡辦法弄到香料，無論誰擁有它都可賺進大把鈔票。

香料有許多顏色，其中一些較為稀有。每個星球上都會產出特定顏色的香料，某些星系蘊藏的香料比其他星系更多。

有許多方式可以讓你囤積香料並且在公開市場上販售：

1. 殖民地是產出香料的最佳方式。就像任何好東西一樣，殖民地得花時間及金錢發展，但卻可以長期坐享豐厚的報酬。
2. 貿易路線是另一個取得香料的好方法。你必須提升你與他國的關係，才有機會成為他國的貿易伙伴。

3. 成為香料貿易商。銀河中有無數的帝國想要把香料賣給有眼光的商人。低價收購，高價賣出，資金便會滾滾而來。
4. 可以用偷的，何必用買的？造訪毫無防範的帝國，直接從他們的殖民地偷走香料箱。這並不安全，也沒啥利可圖，而且肯定是最危險的方式。

Spore百科

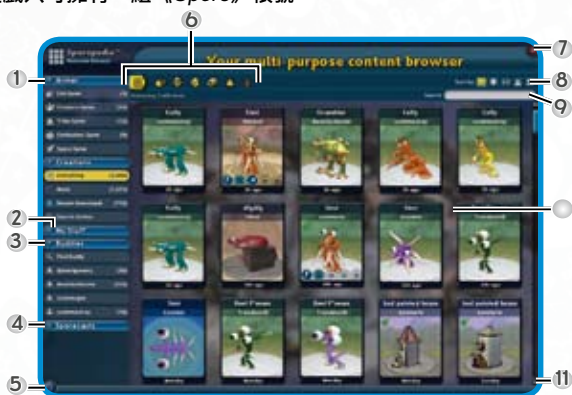


透過Spore百科，你可以存取及發表你的所有創造物，並檢視世界各地《Spore》玩家發表的創造物。Spore百科中的所有創造物，都可供你在遊戲中使用。

當你連線上網並且製作了新的創造物，你的創造物會自動上傳至「我的創造物頁面」。你可以察看你的全部創造物，以及由世界各地《Spore》玩家發表的所有創造物。

註：如果你沒有建立一組帳號並登入Spore百科，你將無法取用任何線上內容。你只能使用隨遊戲安裝在你的電腦上的內容，以及你自創的任何創造物

● 一套遊戲只可擁有一組《Spore》帳號。



- | | |
|-------------------------|----------------|
| 1) 創造物資源（創造物會顯示在瀏覽器視窗中） | 6) 過濾器 |
| 2) 你的Spore創造物和社群資源 | 7) 關閉Spore百科 |
| 3) 你的好友 | 8) 依不同類別排序 |
| 4) Spore百科（93頁） | 9) 搜尋特定創造物 |
| 5) 開啟「Spore指南」 | 10) 瀏覽器視窗 |
| | 11) 捲動察看畫面外的內容 |

● 要開啟Spore百科，按下B。你也可以點選銀河畫面或遊戲畫面左下角的Spore百科圖示。

透過左手邊的導覽列，你可以瀏覽所有《Spore》的創造物，探索《Spore》社群，以及開啟Spore目錄取得有關最新《Spore》遊戲的資訊。參見第93頁的「Spore目錄」。

● 你可以透過「我的Spore頁面」（92頁）取得最新線上《Spore》活動的消息。所有遊戲提供的創造物，都可透過「Maxis Spore網路播客」取用。這個Spore網路播客會定期更新。若想察看，點選「創造物」底下的「Maxis」。

● 你可以把你的《Spore》創造物集結放入Spore網路播客，讓你的線上好友訂閱。

你也可以設定你的「我的Spore頁面」，透過這個頁面你可以瀏覽及發表有關你的創造物的意見，擬定及加入線上活動，以及取得最新的《Spore》消息。

尋找Spore百科創造物

透過「Spore百科」，你可以尋找「創造物」標籤內，或是發表在可供你訂閱的Spore網路播客內的創造物。

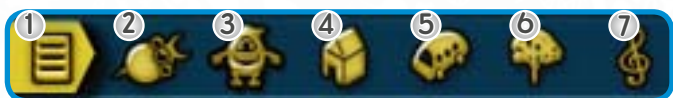
● 要察看一個項目的詳細資訊，點選之。

我的遊戲

在左手邊導覽列中的「我的遊戲」標籤下，你可以察看你每個遊戲階段中遇到的所有創造物。

過濾

在畫面上方，你會看到一組可依據創造物類型過濾Spore百科顯示內容的圖示。要顯示選定類型的可用創造物，點選下列任一圖示：

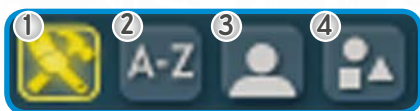


- 1) 全部
- 2) 細胞
- 3) 創造物
- 4) 建築物

- 5) 載具
- 6) 植物
- 7) 音樂

排序

顯示的創造物可以利用右上角的工具進行排序。



- 1) 依據發表時間排序。
- 2) 依據創造物名稱排序。

- 3) 依據創造者排序。
- 4) 依據創造物類型排序。(只有當你檢視「全部」時才能使用。)

隨後的「分享」圖示，可以依據你是否將創造物發表至www.spore.com來排序，而且只有在你檢視「我的創造物」時才會出現：■

搜尋

你可以使用「搜尋」列查找特定的線上內容。當你輸入一組搜尋詞彙後，查找範圍包括名稱、創造者和標籤。

註：搜尋列提供即時搜尋。顯示結果隨時依據搜尋列的內容立即過濾。舉例來說，如果你在搜尋列輸入「ant」。傳回的結果可能是「ant」和「anteater」，而不會顯示。

檢視Spore百科創造物



1) 名稱

2) 創造者

3) 重要資訊

4) 飲食

5) 資訊列

針對每個Spore百科創造物，你都可以察看該創造物的資訊，從各種角度觀察它，並可選擇在「Spore創造器」中編修它。

● 若想取得更多資訊，或編修選定的創造物，點選資訊列。



- | | |
|------------------------------|---|
| 1) 名稱 | 8) 攝影機控制 |
| 2) 創造者 | 9) 刪除創造 |
| 3) 說明 | 10) 取締創造物 |
| 4) 標籤 | 11) 在「Spore創造器」中編修創造物（可能無法編修Maxis創造的內容） |
| 5) 飲食 | 12) 如果此圖示為綠色，代表你分享了該創造物 |
| 6) 將滑鼠移至標籤圖示上，進一步了解創造物的能力和等級 | 13) 接受 |
| 7) 要增加意見，在欄位中輸入文字，然後點選「提交」。 | |

Spore社群

「我的Spore頁面」是你與線上《Spore》社群的連結中心。要開啟它，在左手邊的導覽列中點選「我的Spore頁面」。

● 你也可以造訪「Spore目錄」。

我的SPORE頁面

在「我的Spore頁面」中，你可以檢視你的目前線上統計資料，包括你的創造物總數，以及你建立的Spore網路播客，還有你訂閱的Spore網路播客數量。此外，你可以取得有關社群的最新消息，以及外來規劃的活動。

● 你可以選擇或上傳影像作為你的化身。詳細說明請參見www.spore.com。

特別內容

在「特別內容」面板中，你可以檢視《Spore》社群創造的出色內容和Spore網路播客。如果你做出一些很棒的玩意兒，也會出現在特別內容裡。

最新Spore消息活動

檢視近期《Spore》消息的重要內容

檢視最近的線上活動，例如你的線上好友公告了新的內容以及更新了Spore網路播客。

意見

檢閱及認可或否決其他使用者在「我的Spore頁面」留下的意見。

意見

其他使用者可以在你專屬的「我的Spore頁面」留下意見。在你認可一則意見後，該意見會出現在你的頁面的「意見」面板上。

- 要管理你收到的意見，點選「我的Spore頁面」上的「管理意見」。
- 等候你認可的意見會顯示在畫面上方。要認可一則意見，選擇之，然後點選接受圖示。
- 要刪除一則意見，點選取消圖示。
- 要封鎖一名使用者發表意見，選擇該使用者的意見，然後點選封鎖圖示。

Spore目錄

透過「Spore目錄」，你可以取得最新的Spore內容，包括新的創造物和特別內容。

- 要察看畫面外的內容，使用捲動列。

成就

察看你在《Spore》遊戲中達成的各項里程碑。

好友

透過「Spore百科」，你可以找到並聯繫線上好友，然後訂閱他們的Spore網路播客。當你訂閱一份Spore網路播客，會增加該Spore網路播客內的創造物出現在你的遊戲裡的機會。

尋找好友：

1. 在左手邊的導覽列中，點選「尋找好友…」。
 2. 在搜尋列中，輸入你的好友的電子郵件地址或Spore使用者名稱。點選「搜尋」。
 3. 你的搜尋結果會即刻顯示。要新增一名列出的好友，點選「新增」。
 4. 要訂閱選定好友的Spore網路播客，點選「確定」。
 5. 現在你成了好友的Spore網路播客的訂戶。要取消訂閱，點選「移除好友」。
- 你目前的好友清單會顯示在左手邊導覽列的好友區中。

- 要察看一名玩家的設定檔，點選資訊圖示。
- 要取消訂閱好友的Spore網路播客，點選上箭號圖示。

註：當你取消訂閱時，你將不再會接獲來自該份Spore網路播客的更新內容。已經下載的內容，仍會存留在你的電腦上。

- 在「設定」畫面中，你可以限制只下載好友提供的創造物。

Spore網路播客

Spore網路播客是由Maxis、你或其他《Spore》玩家提供的創造物合集。你可以針對特定外觀主題，或功能目的，或在遊戲中找到的玩意兒，來創造合集。

- 訂閱一份Spore網路播客會使其中的內容有較高的機會出現在你的遊戲中。

註：你會自動訂閱Maxis Spore網路播客。這份Spore網路播客包含了所有Maxis提供的創造物和更新。

你訂閱的Spore網路播客會顯示在「Spore網路播客」標籤下，你也可以尋找及製作Spore網路播客。在你訂閱一份Spore網路播客後，下次你連上Spore百科時，你的電腦會自動更新。

尋找SPORE網路播客

一次會顯示三份可訂閱的Spore網路播客。

- 要瀏覽可訂閱的Spore網路播客，利用畫面上方的「下一頁」和「上一頁」按鈕。

你可以利用搜尋列來尋找一份Spore網路播客。

- 要尋找一份Spore網路播客，輸入你的搜尋詞彙，然後點選「搜尋」。
- 要尋找所有的Spore網路播客，讓搜尋列空白，然後點選「搜尋」。

訂閱SPORE網路播客

訂閱一份顯示的Spore網路播客：


1. 在尋找Spore網路播客頁面中，點選「訂閱」。
2. 點選「確定」。
3. Spore網路播客現在會出現在左手邊的導覽列內。要察看該Spore網路播客內可用的創造物，點選Spore網路播客名稱。
4. 創造物會顯示出來。詳細說明，請參見第91頁的「檢視Spore百科創造物」。

製作SPORE網路播客

你可以發表一份收錄許多你自創或出現在遊戲中的創造物的Spore網路播客。每次你更新了收錄於Spore網路播客中的創造物，你的訂戶下次登入Spore百科時會自動收到這些更新。

- 你可以將已收錄於一份Spore網路播客中的創造物納入另一份Spore網路播客裡。

建立Spore網路播客：

1. 在左手邊的導覽列內點選「製作Spore網路播客…」。
2. 「製作Spore網路播客」畫面出現。顯示可用的創造物。
3. 要尋找特定的創造物，在搜尋列中輸入你的搜尋詞彙。透過類型下拉式選單挑選創造物的類型。然後點選「搜尋」。
4. 點選「下一頁」和「上一頁」按鈕瀏覽顯示的創造物。
5. 要將一個創造物納入你的Spore網路播客，點選「增加至Spore網路播客」。創造物會加入畫面下方的Spore網路播客藝廊中。
6. 要從你的Spore網路播客移除一個創造物，在藝廊中點選它。然後，點選顯示的減號圖示。創造物被移除。
7. 如果你的Spore網路播客中收錄了14個以上的創造物，你可以使用畫面下方的箭號按鈕瀏覽它們。
8. 要儲存你的Spore網路播客，在「名稱」欄位中輸入一組名稱。你應該加入「說明」協助使用者找到它。接著，點選  接受圖示。
- 要取消建立Spore網路播客，在左側導覽列做選擇。

當你再次登入Spore百科，你的Spore網路播客會顯示在左手邊導覽列內的「Spore網路播客」標籤下。

- 要編輯你的Spore網路播客，點選其名稱。然後，點選編修圖示。
- 要刪除Spore網路播客，點選刪除圖示。

效能建議



執行遊戲的問題

- 確定你的電腦符合本遊戲的最低系統需求，同時你也已經安裝了最新的顯示卡及音效卡驅動程式：
- 使用NVIDIA顯示卡，請造訪www.nvidia.com取得並下載驅動程式。
- 使用ATI顯示卡，請造訪www.ati.com取得並下載驅動程式。
- 如果你執行的是光碟版的本遊戲，請試著從光碟上重新安裝DirectX。安裝程式通常可在光碟根目錄的DirectX資料夾中找到。如果你的電腦可以連接網際網路，請造訪www.microsoft.com下載最新版本的DirectX。

一般問題解決建議

- 針對PC使用者，如果你擁有光碟版的本遊戲且並未自動出現安裝/執行遊戲用的「自動播放」畫面，在「我的電腦」裡的光碟機圖示上按右鍵，然後選擇「自動播放」。
- 如果遊戲執行速度緩慢，試著透過遊戲的選項選單降低一些顯示及音效設定。降低畫面解析度往往可以提升執行效能。
- 若想獲得最佳的遊戲執行效能，建議你關閉其他Windows執行的背景作業（EADM應用程式除外）。

網際網路效能問題

為了避免進行網際網路（Internet）遊戲時效能不佳，務必確認你在進入遊戲前已先關閉任何檔案共享、串流聲音或聊天程式。這些應用程式會壟斷你的頻寬，造成延遲或其他惱人的影響。

如果你打算利用公司網際網路線路進行遊戲，請與你的網路管理員聯繫。

技術支援



如果你執行本遊戲時遭遇問題，EA技術支援可以提供協助。

EA Help檔案透過如何正確使用本產品的說明，提供了大部分困難及問題的解決方法和答案。



要開啟EA Help檔案 (遊戲已經安裝):

點選位於「開始」>「程式集」(或「所有程式」)選單下的「技術支援」(Technical Support)連結。

開啟EA Help檔案 (遊戲尚未安裝)：

1. 將遊戲光碟放入你的DVD光碟機。
2. 在桌面上的「我的電腦」圖示上按兩下。(若在Windows XP環境下，你可能需要點選「開始」按鈕，然後點選「我的電腦」圖示。)
3. 在裝有遊戲光碟的DVD光碟機上按右鍵，然後選擇「開啟」。
4. 開啟 **Support > EA Help > Electronic_Arts_Technical_Support.htm** 檔案。

EA透過網際網路提供的技術支援服務

如果你的電腦能夠連接網際網路，務必瀏覽EA技術支援網站：

<http://support.ea.com>

在這裡，你可以找到許多關於DirectX、遊戲控制器、數據機以及網路的有用資訊，以及定期系統維護和系統效能的情報。我們的網站包含針對大部分使用者遭遇的困難、遊戲相關說明和常見問答集(FAQ)的最新資訊。我們的支援技術人員也是使用這份資料解決你所遭遇到問題。我們會每日更新支援網站內容，所以請先到這裡尋找立即的解決方案。

軟體著作權授權合約



本授權合約規定貴用戶於使用美商藝電股份有限公司(稱本公司)軟體相關產品(包括，但不僅限於套裝軟體中的電腦程式、其更改程式、相關媒介物。書面資料以及線上或電子文件)時應遵守之事項。貴用戶安裝，複製或以其他方式使用軟體產品，即表示同意接受本授權合約規定之拘束。

本軟體產品受中華民國著作權法、國際著作權條約以及其他智慧財產權之法律及國際間著作權相互保障條約之保護。本軟體產品僅系授權使用，而非販賣壟斷。有在本授權書中未明文授與使用者的權利，均歸本公司所有。

同意使用項目

1. 將軟體載入單人使用環境下的電腦。工作站中的隨機存取記憶體(RAM)，或其代替記憶體，並使用本軟體。
2. 將本軟體載入永久儲存裝置，如硬碟。
3. 於法律許可範圍內經本公司以書面同意下，軟體產品與其任何複製之所有權，其中包括但不限於著作權，均屬本公司所有。

禁止使用項目

1. 除得依著作權法合法複製軟體產品外，禁止任何未經許可之複製。
2. 禁止於網路上多使用者環境下使用軟體產品。但已取得各終端機使用授權之多人使用版本不在此限。
3. 禁止未經本公司書面同意授權之出售、出租、出借、散佈及公開展示，或其他足以侵害本公司之行為。
4. 禁止就軟體產品進行還原工程(Rreverse Engineering)、解釋(Decompilation)、反組譯(Disassemble)或任何更改原始程式或系統上的鎖定與解除鎖定之行為。
5. 禁止未經本公司授權同意就軟體產品做任何形式之複製，重製及翻譯。
6. 禁止刪除、更改、遮蓋、移動軟體產品及有複製上之任何著作權及商標展示。

產品責任範圍

1. 自本產品購買日起(憑發票或收據)七天的產品保固期內，本公司將免費維修在自然使用下發生的損壞。但因人為因素、天然災害之損壞則非為產品保固範圍，本公司亦不負因人為產生之損害賠償責任。
2. 於相關法律所允許的最大範圍內，本公司對於使用或不能使用本軟體產品所發生之特別、附隨、間接或衍生之損害(包括但不限於營業利潤之損失、業務中斷、商業資訊之損失或其他金錢損失)不負任何損害賠償責任。
3. 軟體產品和任何相關文件只以「現狀」提供，並不附帶任何明示或默許之保證，包括但不限於默許之保證或適售性。適合某一特定用途或不侵權之擔保。使用或操作軟體產品所導致之所有風險，必須由使用者自行負擔。

客戶服務與技術支援

對於造成您遊戲經驗的不便我們致上最誠摯的歉意。遊戲手冊中若有部分譯名與實際操作有所出入，將以遊戲內容為主，請消費者見諒。

安裝過程中的常見問題

問:安裝到一半時發生錯誤該如何解決?

答:若您無法安裝,最便捷的方法是馬上到經銷處進行更換,或寫明詳細情況,直接將產品寄回本公司,憑七天內發票我們會免費為您更換。為方便作業,來信請務必寫清楚寄件者姓名、住址、聯絡電話。換片申請服務表格可至本公司網站 <http://www.ea.com.tw/>「客戶服務」專區上下載。

解決問題DIY

若您可安裝過程一切順利,但執行時遭遇困難,下列方法可排除大部分的問題:

問:如果在執行遊戲會有當機的情況該如何處理及解決方法

答:若您不清楚您的電腦規格,請洽您電腦的經銷商,或自行以DirectX診斷工具查詢電腦硬體規格。

DirectX診斷報告的查詢方式: 可從 開始 -> 執行 -> 輸入「dxdiag」後按「確定」-> 按「儲存所有資訊」後選擇「存檔」,這個文字檔即為DirectX診斷報告。可能造成當機的原因可能為:

1. RAM不足 / 2. CPU效能太低 / 3. 顯示卡的MB太少 / 4. 遊戲檔案有部分損毀 / 5. 電腦中毒 / 6. 某些硬體的驅動程式和DirectX 有衝突 / 7. 你的作業系統或某些硬體的驅動程式和遊戲有衝突

問:如果在執行遊戲時會出現畫面上人物或者是文字模糊、畫面全黑、LAG、畫面閃動等狀況,該如何處理

答:1.首先您必須要先確認您的顯示卡是不是有符合遊戲的最低需求/ 2. 如果您的顯示卡都有符合遊戲的基本需求,但是還會發生這樣的問題的話,建議您可以到您顯示卡廠商的官方網站去下載安裝最新版本的驅動程式之後,再執行遊戲試試看。

問:已放入正確的遊戲片,為何出現請放入正確光碟? (Please insert the correct CD-ROM)

答:由於光碟片中已寫入最新保護裝置,請移除虛擬光碟(如 CloneCD / Daemon Tools 等軟體),如使用 Alcohol 120% 請將虛擬光碟機數量改成零。

其他的問題處理方法

1. 關掉不必要的常駐程式,如防毒等軟體程式。
2. 請試著關閉電腦,重新啟動再試看看。
3. 移除本遊戲再安裝,也許是因為不正常的安裝所引起的問題。
4. 請不要更改預設的目錄路徑。
5. 重整硬碟,也許剛好安裝的檔案放在壞軌上,因而啟動失敗。
6. 確定有放入遊戲光碟,並且稍待一會,等光碟放置妥當再執行遊戲。
7. 其他常見的問題可在本公司技術問答網頁上迅速的查詢到,請多利用以節省您寶貴的時間。

與我們聯絡

若上述方法您都試過仍無法排除問題，您可以利用下列方式與我們聯絡，建議您可以的話盡量以傳真或是電子郵件詳細描述您所發生的情形，如此我們才可以找尋相關技術支援資料庫以解決您的問題。

有關遊戲進行之任何提示、攻略、指導、作弊密碼、非本公司製作的修補檔，恕本公司無法提供。為方便問題的處理，來信或來電詢問時，請務必明列以下事項：

1. 執行遊戲的電腦配備：CPU、硬碟剩餘空間、記憶體、顯示卡記憶體及名稱、音效卡、光碟機的倍速、是否有一台以上的光碟機、是否有安裝虛擬光碟機。
2. 諮詢的遊戲名稱。
3. 詳述遊戲安裝或執行時所發生的狀況，若有錯誤訊息最好也抄下來給我們。(請務必詳細紀錄，如有任何錯誤訊息請一併抄錄，若只說遊戲無法執行，技術人員無法幫您判斷問題。)
4. 您的e-mail(可正確寄達的)或聯絡電話。
5. 如果是同一遊戲的第二次詢問，請保留前次回覆的內文或再次說明，好方便客服人員清楚了解你的狀況。

特別注意：如您不清楚您的電腦硬體狀況請洽詢您的電腦販賣公司或製造商。使用電腦硬體驅動程式發生問題，需要任何進一步服務時，請洽提供驅動程式的廠商或是您的電腦販售的公司，本公司無法為其他硬體廠商所提供的程式負責。

使用者換片、申請補發序號及遊戲手冊相關辦法

1. 購買的商品若發現瑕疵，導致無法正常安裝時，最便捷的方法是馬上到經銷處進行更換，或憑七天內發票(以郵戳為憑)寫明故障原因，直接將產品寄回本公司，我們將免費為您更換。
2. 因人為刮傷而須換片服務者，每片更換之費用為新台幣二百元整。請上本公司網站客戶服務專欄下載「換片服務表單」，將表格列印下來並填寫完畢。將光碟片用厚紙片妥善包裝好，並寫清楚故障原因，連同工本費與「換片服務表單」一併以掛號方式寄回本公司客服部。
3. 安裝遊戲時，若發生光碟機刮片之情形，於購買七天內憑發票將光碟郵寄至本公司更換(以郵戳為憑)，本公司將免費為您換片，但一人以一次為限。請上本公司網站客戶服務專欄下載「換片服務表單」，將表格列印下來並填寫完畢。連同光碟片與「換片服務表單」一併以掛號方式寄回本公司客服部。
4. 遺失遊戲安裝序號者，申請補發序號之手續費用為新台幣二百元整，請上本公司網站客戶服務專欄下載「補發序號服務表單」，將表格列印下來並填寫完畢。需附上原版遊戲光碟以茲憑證，連同工本費與「補發序號服務表單」一併以掛號方式寄回本公司客服部。光碟片請用厚紙片妥善包裝好，以免郵寄過程損壞。
5. 遺失遊戲手冊者，申請補發手冊之手續費用為新台幣二百元整，且需附上原版遊戲光碟以茲憑證，將光碟片用厚紙片妥善包裝好，以掛號方式寄回本公司客服部。
6. 以上所有申請手續，當確定情況屬須付費更換時，未附足夠工本費，恕不受理。來信請務必註明您的身分證字號(查詢產品註冊用)、姓名、地址聯絡、電話、申請需求。收到您的來信後，經審核符合資格者，我們會在七個工作天內寄出。海外地區請連絡當地分公司，謝謝您的合作！

※「換片服務表單」與「補發序號服務表單」

下載處: <http://www.ea.com.tw/>

特別注意:部分遊戲光碟或序號、遊戲手冊因年代久遠，公司內已無存貨，因此您要換片或申請補發序號時請務必先以email或電話查詢是否有現貨供應。若您遺失光碟，恕不提供補發，請您妥善保管。

當您撥客服電話之前，為了節省您寶貴的時間，請您先執行檢查下列項目。

1. 您是否已經檢查您所有的系統配備是否達到遊戲需求呢? (詳細說明可參閱手冊上的客戶技術支援章節)
2. 若遊戲出現畫面LAG、模糊或無法執行遊戲等情況，請先更新您的顯示卡驅動程式再試一次。(可參閱手冊的客戶技術支援，內有更新驅動程式步驟及支援之晶片型號)
3. 若您放入遊戲光碟後會出現【請放入正確的光碟片】(Please insert the correct CD-ROM)。請務必先移除您的虛擬光碟及會產生虛擬光碟的燒錄軟體(如CloneCD)。(詳細說明請參閱客戶技術支援的章節。)
4. 購買七日內若發現遊戲光碟有瑕疵或序號有問題，請憑七日內發票與客服人員聯絡。(更多資訊請參考官方網站的客戶服務及手冊上的客戶技術服務支援章節。)

美商藝電台灣分公司

地址: 臺北市信義區110松仁路97號8樓

中文首頁: <http://www.ea.com.tw>

技術服務電子郵件: twsupport@ea.com 技術諮詢電話: (02)2758-8188

(服務時間:週一至週五，早上十點至下午六點，假日除外)

技術諮詢傳真: (02)8788-2918

※特別注意:若您有攻略方面問題可至本公司網站討論區或到遊戲專屬網站上查詢，本公司技術諮詢專線和電子郵件信箱並不提供攻略方面的諮詢與討論，謝謝您的配合!



Package Cover Illustration: Cinco Design

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Maxis and SPORE are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterions Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2008 Criterion Software Ltd. and its Licensors. All other trademarks are the property of their respective owners.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>). This product also contains software written by Eric Young (ey@cryptsoft.com). See the SPORE OpenSSL License file for applicable copyright notices, terms and conditions of use, and disclaimers.

Macintosh Conversion by TransGaming Inc.

This game uses Cider™ Technology from TransGaming Inc. Cider™ is Copyright © 2000-2008 TransGaming Inc.

Cider C/C++ runtime components (msvcrt.dll, msvcrt71.dll, msvcrt71.dll, msvcrt80.dll, and msvcrt80) include portions of Visual C++ 6.0 runtime components and portions of Dinkum Compliant C/C++ Libraries. Visual C++ 6.0 runtime components are Copyright © 1999 Microsoft Corp. Dinkumware components are Copyright © 1989-2006 by P.J. Plauger and Dinkumware Ltd.

Cider MFC & ATL components (MFC42.dll, MFC71.dll) include the Visual C++ 6.0 MFC & ATL components. Visual C++ 6.0 MFC & ATL components are Copyright © 1992-1999 Microsoft Corp.

Cider includes libpng, Copyright © 1995-2004 the libpng project authors (see <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt> for a complete list).

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group. Cider includes libjpeg, copyright © 1991-1998, Thomas G. Lane.

Cider uses NVIDIA's Cg Toolkit, Copyright © 2002-2008, NVIDIA Corporation.

Cider includes dmalloc, Copyright © 2001-2006 Wolfram Gloger.

Cider includes CSRI malloc, Copyright © 1988, 1989, 1993 University of Toronto.

Cider includes SDL, Copyright © 2001-2007 the SDL project authors (see <http://libsdl.org/credits.php> for a complete list).

Cider includes The Better String Library (bstring) Copyright © 2002-2006 Paul Hsieh.

Portions of this software are Copyright © 2006, Industrial Light & Magic, a division of Lucasfilm Entertainment Company Ltd. Portions contributed and copyright held by others as indicated. All rights reserved.

iniParser Portions Copyright © 2000 by Nicolas Devillard.

Portions of this software are copyright © 1996-2000 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

Portions of this software are copyright © 2006 Simon Brown and contributors of the Squish project (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). All rights reserved.

The Cider libquartz.dylib component includes portions of ffmpeg, Copyright © 2000-2006 Fabrice Bellard, et al.

Portions of Cider are Copyright © 2002-2006 the ReWind project authors (see <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind> for a complete list).

Portions of Cider are Copyright © 1993-2008 the Wine project authors (see <http://source.winehq.org/source/AUTHORS> for a complete list).

Cider and related components are distributed under the terms of the Cider Technology License and other licenses, including the GNU LGPL. License details are available in the End User License agreement file on your disc. Source code to LGPL licensed components is available through: <http://transgaming.org/cvs/>