



KIT EXTRAS

# SPÖRE™

medonho e giro



# AVISO DE EPILEPSIA

## **Leia antes de utilizar este jogo ou permitir a sua utilização por crianças.**

Algumas pessoas são susceptíveis a ataques epiléticos ou perda de consciência quando expostas a certos padrões de luz ou luzes intermitentes no seu dia-a-dia. Estas pessoas podem sofrer um ataque enquanto vêem televisão ou jogam determinados jogos de vídeo. Isto pode acontecer mesmo que essa pessoa não possua qualquer historial médico de epilepsia ou nunca tenha sofrido ataques epiléticos. Se sofre destes sintomas ou existe alguém na sua família que demonstra alguns sintomas relacionados com a epilepsia (ataques ou perda de consciência) quando são expostos a luzes intermitentes, consulte o seu médico antes de jogar.

Aconselhamos os pais a controlar a utilização de jogos de vídeo pelos seus filhos. Se sentir ou verificar que o seu filho demonstra qualquer dos seguintes sintomas: tonturas, visão alterada, espasmos visuais ou musculares, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento ou convulsão involuntários, ao jogar um jogo de vídeo, pare IMEDIATAMENTE de jogar e consulte o seu médico.

## **PRECAUÇÕES A TOMAR DURANTE A UTILIZAÇÃO**

- ⌚ Não fique demasiado perto do ecrã. Sente-se a uma boa distância do ecrã, tão longe quanto o comprimento do cabo o permitir.
- ⌚ De preferência, jogue num ecrã pequeno.
- ⌚ Evite jogar se estiver cansado ou não tiver dormido o suficiente.
- ⌚ Certifique-se de que a sala em que está a jogar está bem iluminada.
- ⌚ Descanse pelo menos 10 a 15 minutos por hora enquanto estiver a jogar jogos de vídeo.



## ÍNDICE

- 3 INSTALAR O JOGO
- 3 INICIAR O JOGO
- 4 AUMENTE A CRIATIVIDADE DA SUA CRIATURA!
- 5 DICAS DE DESEMPENHO
- 6 APOIO AO CLIENTE
- 7 GARANTIA

## O JOGO NÃO TERMINA AQUI! REGISTE-SE NA EA!

Crie uma Conta EA e registre este jogo para receber códigos de batota grátis e dicas de jogo da EA, é rápido e fácil! Pode registar-se durante o processo de instalação ou através do link do Registo Electrónico situado no Menu INÍCIO do Jogo. Pode também visitar a nossa página web em [www.gamereg.ea.com](http://www.gamereg.ea.com) e registar-se hoje.

**NOTA:** Registrar este jogo na sua Conta EA guarda uma cópia do seu Número de Série do jogo nos detalhes da "Minha Conta" EA que poderá utilizar no futuro.



[WWW.SPORE.COM](http://WWW.SPORE.COM)

## INSTALAR O JOGO

**NOTA:** Antes de instalar o Spore Creepy & Cute Parts Pack, tem de ter o Spore ou a versão completa do Spore Creature Creator instalada.

**NOTA:** Para obter os requisitos do sistema, consulte <http://www.spore.com/systemrequirements.html>.

### Utilizadores de Disco

Para instalar o jogo, introduza o disco na sua unidade de disco e siga as instruções que aparecem no ecrã.

### Utilizadores da EA Store™

**NOTA:** Se pretender obter mais informações sobre a compra de downloads directos da EA, visite a [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) e faça clique **MAIS SOBRE DOWNLOADS DIRECTOS**.

Quando terminar o download do jogo através do EA Download Manager, aparecerá um ícone de instalação onde poderá instalar o jogo. Clique no ícone e siga as instruções que aparecem no ecrã.

### Para instalar em Macintosh:

1. Coloque o disco do jogo na unidade DVD-ROM. No ambiente de trabalho é apresentado um ícone de DVD a representar o disco de jogo. Faça duplo clique sobre o ícone para abrir a iniciação do jogo.
2. Selecciona o ícone do instalador do jogo na parte inferior da iniciação para abrir o menu de instalação.
3. Para concluir o processo de instalação, siga as instruções que surgem no ecrã.

### Para instalar em PC ou Macintosh (Utilizadores online de terceiros):

Contacte o retalhista onde adquiriu este jogo, para obter informações sobre a instalação do jogo ou sobre como efectuar uma transferência e reinstalação de uma outra cópia.

**NOTA:** Para aproveitar ao máximo a sua experiência Spore, certifique-se de que tem os mais recentes patches e actualizações para o Spore instalados.

## INICIAR O JOGO

**NOTA:** Não EXISTE UM ÍCONE SEPARADO PARA INICIAR O Spore Creepy & Cute Parts Pack.

Alternativamente, inicie o Spore or Spore Creature Creator, em seguida, clique no botão **creepy and cute** que aparece nos editores para aceder aos conteúdos do Pacote Parts. Para ver novas animações e padrões de fundo "creepy and cute" no modo Teste, utilize as setas cinzentas.

Para iniciar o jogo:

### Para PC:

Os jogos para o Windows Vista™ estão situados no menu **Iniciar > Jogos** e, em versões anteriores do Windows™, no menu **Iniciar > Programas** (ou **Todos os programas**). (Os utilizadores da EA Store têm de ter o EA Download Manager em execução.)

**NOTA:** Os utilizadores do Windows Vista não verão um atalho no ambiente de trabalho após a instalação do Spore ou do Spore Creature Creator. No menu **Iniciar**, na **Vista Clássica** do Windows Vista, os jogos estão situados no menu **Iniciar > Programas > Jogos > Explorador de Jogos**.

### Para Macintosh:

Abrir a janela Finder, seleccione 'Applications,' e faça duplo clique sobre o ícone do jogo.

ONLINE COM O CÓDIGO DE SÉRIE INCLuíDO. SÓ ESTÁ DISPONÍVEL UM REGISTO POR JOGO. É NECESSÁRIA UMA LIGAÇÃO À INTERNET. É NECESSÁRIA A ACEITAÇÃO DO ACORDO DE LICENCIAMENTO DE UTILIZADOR FINAL PARA JOGAR. PODE ENCONTRAR OS TERMOS E CONDIÇÕES DA EA ONLINE E ACTUALIZAÇÕES EM [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM). TEM DE TER MAIS DE 13 ANOS DE IDADE PARA EFECTUAR O REGISTO ONLINE. A EA PODERÁ RETIRAR AS FUNÇÕES ONLINE APÓS 30 DIAS DA PUBLICAÇÃO DO ANÚNCIO EM [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM).



## AUMENTE A CRIATIVIDADE DA SUA CRIATURA!

Bem-vindo ao *Kit Extras SPORE™ – Medonho e Giro*. Com mais de 100 novos elementos sinistros e simpáticos à sua disposição, aumenta ainda mais a sua flexibilidade e possibilidade de construir a criatura perfeita. Crie uma criatura grotesca com bocas aterradoras, olhos tentaculados, e camadas espinhosas, ou algo fofinho com olhos grandes e pestanudos, patas bonitas e pormenores adoráveis. Pode misturar e combinar 60 novos elementos para obter uma aparência única. Em seguida, aplique um dos novos 48 estilos de pintura, e dê-lhe vida seleccionando uma das 24 novas animações. E não se esqueça de publicar as suas novas criaturas sinistras e simpáticas para partilhá-las com o mundo!



## DICAS DE DESEMPENHO

### ACTUALIZAÇÃO DE SOFTWARE MACINTOSH

Uma versão desactualizada do seu software de sistema MacOS X pode afectar o desempenho do jogo. Para garantir que tem a versão mais recente do MacOS X, seleccione 'Actualização de Software...' no menu Apple e siga as instruções para actualizar o seu software de sistema.

### PROBLEMAS AO EXECUTAR O JOGO

☛ Certifique-se de que cumpre os requisitos mínimos do sistema para este jogo e de que instalou os controladores mais recentes para as placas de vídeo e de som que tem instaladas:

Para placas de vídeo NVIDIA, visite [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com) para os procurar e transferir.

Para placas de vídeo ATI, visite [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com) para os procurar e transferir.

☛ Para utilizadores de PC, se está a executar a versão em disco deste jogo, tente reinstalar o DirectX directamente a partir do disco. Ele encontra-se tipicamente na pasta DirectX na raiz do disco. Se possui acesso à Internet, poderá visitar [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) para transferir a versão mais recente do DirectX

### DICAS GERAIS PARA RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

☛ Para utilizadores de PC, se possui a versão em disco deste jogo e o ecrã de Execução Automática não aparece imediatamente para instalação/jogar, clique com o botão direito no ícone da unidade que se encontra em My Computer (O Meu Computador) e seleccione AutoPlay (Execução Automática).

☛ Se o jogo estiver a ser executado com lentidão, tente reduzir a qualidade de algumas definições de vídeo e som no menu de opções do jogo. Reduzir a resolução do ecrã por vezes melhora o desempenho.

☛ Para um desempenho optimizado durante o jogo, poderá desactivar outras tarefas de segundo plano (excepto a aplicação EADM, se aplicável)

### QUESTÕES DE DESEMPENHO DA INTERNET

Para evitar um desempenho menos eficaz enquanto joga na Internet, certifique-se de que fecha todos os programas de partilha de ficheiros, de transmissões em sequência de áudio ou de conversação antes de entrar no jogo. Este tipo de aplicações pode monopolizar a largura de banda da sua ligação, provocando atrasos ou outros efeitos indesejados.

Se estiver a tentar jogar numa ligação à Internet empresarial, contacte o seu administrador de rede.





## APOIO AO CLIENTE

Se sentir problemas com este jogo o Apoio ao Cliente da EA pode ajudar.

O ficheiro *EA Help* (Ajuda EA) fornece soluções e respostas às dificuldades e questões mais comuns sobre como utilizar este produto de forma adequada.

### Para aceder ao ficheiro EA Help (Ajuda EA) (com o jogo já instalado):

Para utilizadores do Windows Vista, ir a **Iniciar > Jogos**, clique com o botão do lado direito e seleccionar a ligação de suporte adequada, a partir do menu descendente

Para versiones anteriores de Windows faça clique sobre o link **Technical Support** (Suporte Técnico) no directório do jogo localizado em **Start > Programs** (ou **All Programs**).

### Para aceder ao ficheiro EA Help (Ajuda EA) (sem o jogo instalado):

1. Coloque o disco do jogo na unidade DVD-ROM.
2. Clique duas vezes no ícone O meu computador no Ambiente de trabalho. (Para o Windows XP, tem de clicar no botão Iniciar e, em seguida, clicar no ícone O meu computador).
3. Faça clique com o botão direito do rato sobre a unidade de DVD-ROM onde está o disco do jogo e seleccione **OPEN** (Abrir).
4. Abra o ficheiro **Support > Ficheiros europeus de ajuda > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm**.

### Para aceder ao ficheiro EA Help (Ajuda EA) num Macintosh:

Se continua a sentir dificuldades depois de utilizar a informação disponibilizada no ficheiro EA Help (Ajuda EA) pode contactar o Suporte Técnico EA.

### Apoio ao Cliente EA na Internet

Se tem acesso à Internet, certifique-se de que visita a nossa página de Suporte Técnico EA em:

<http://eusupport.ea.com>

Aqui vai poder encontrar bastante informação sobre o DirectX, controladores de jogo, modems e redes, assim como informação sobre manutenção regular do sistema e desempenho. A nossa página web contém informação actualizada sobre as dificuldades mais comuns, ajuda específica de jogo e perguntas mais frequentes (FAQs). Esta é a mesma informação que os nossos técnicos de suporte utilizam para resolver as vossas questões de desempenho. A página web de suporte é actualizada diariamente, por isso verifique aqui primeiro se estão disponíveis soluções imediatas para o seu problema.

### Informação de Contacto do Centro de Apoio

Se necessitar de mais assistência ou preferir falar com um técnico, contacte a nossa equipa de Apoio ao Cliente (das 09:00 às 21:00 horas, de segunda a sexta-feira):

**Telefone:** 707200712

**NOTA:** O Centro de Apoio não pode dar-lhe dicas ou pistas.

**Fax:** 0870 2413231

**NOTA:** O custo da chamada será equivalente ao preço de uma chamada regional. As chamadas realizadas fora de Portugal serão pagas de acordo com os tarifários internacionais.

Para nos ajudar a diagnosticar o problema, crie um relatório de Diagnóstico DirectX do seu PC antes de nos contactar:

Faça clique em **Iniciar > executar...** e escreva dxdiag. Faça clique em **OK**, depois do relatório ficar completo, clique em **SAVE ALL INFORMATION...** e guarde o relatório no Ambiente de Trabalho do Windows.



## GARANTIA

**NOTA:** as garantias que se seguem aplicam-se apenas aos produtos vendidos nas lojas. Estas garantias não se aplicam a produtos *Spore Creature Creator Trial Edition*

### Garantia Limitada

A Electronic Arts garante ao comprador original deste produto de software informático que o suporte de gravação em que os programas de software foram gravados está isento de defeitos de material e de utilização por 24 meses após a data da compra. Durante este período, os suportes defeituosos serão substituídos se o produto original for devolvido à Electronic Arts para a morada indicada abaixo, juntamente com a prova de compra datada, uma descrição dos defeitos, o suporte defeituoso e o endereço do remetente. A presente garantia é em aditamento aos seus direitos estatutários e não os afecta. A presente garantia não se aplica aos programas de software em si, que são fornecidos "tal como estão", nem se aplica a suportes que tenham sido sujeitos a uma utilização incorrecta, deterioração ou desgaste excessivo.

### Devoluções fora da garantia

A Electronic Arts procederá à substituição de suportes danificados pelo utilizador, limitada aos stocks existentes, por devolução do suporte original juntamente com um Eurocheque ou vale postal no valor de 17,50 € por CD, à ordem de Electronic Arts Lda. Caso o suporte em questão seja Value Game, Classics ou Platinum, contacte o Serviço de Apoio a Clientes antes de proceder ao envio do Eurocheque ou vale postal. Tenha presente que deve incluir uma descrição detalhada do defeito, o seu nome, morada e, se possível, um número de telefone para onde o possamos contactar durante o dia.

**Electronic Arts - Apoio a Clientes, Rua 3 da Matinha - Edifício Altoje - 6º Piso - Sala 609, 1900-823, Lisboa, Portugal.**

A Electronic Arts exclui qualquer garantia relativa ao Produto se este for comprador em segunda mão e o consumidor não for o primeiro utilizador final do Produto.



© 2008 Electronic Arts Inc. EA, o logótipo EA e SPORE são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Electronic Arts Inc. nos EUA e/ou noutros países. Todos os direitos reservados. RenderWare é uma marca comercial ou marca comercial registada da Criterion Software Ltd. Partes de este software são Copyright 1998-2008 Criterion Software Ltd. e seus Licenciadores. Todas as outras marcas comerciais são propriedade dos respectivos detentores.

Este produto inclui software desenvolvido pelo OpenSSL Project para utilização no OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>) Este produto também contém software criado por Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com)). Consulte o ficheiro OpenSSL License do Spore para avisos de direitos de autor, termos e condições de utilização e exclusões de responsabilidade aplicáveis.

#### Conversão Macintosh pela TransGaming Inc.

Este jogo utiliza a Tecnologia Cider™ da TransGaming Inc. Cider™ tem direitos de autor © 2000-2008 TransGaming Inc. Os componentes de execução Cider C/C++ (msvcrt.dll, msvc71.dll, msvcp71.dll, msvc80.dll e msvcp80) incluem partes dos componentes de execução Visual C++ 6.0 e partes das Bibliotecas Dinkum Compleat C/C++. Os componentes de execução Visual C++ 6.0 têm Copyright © 1999 Microsoft Corp. Os componentes de execução Dinkumware têm Copyright © 1989-2006 by P.J. Plauger e Dinkumware Ltd.

Os componentes Cider MFC & ATL (MFC42.dll, MFC71.dll) incluem componentes Visual C++ 6.0 MFC & ATL. Os componentes Visual C++ 6.0 MFC & ATL são Copyright © 1992-1999 Microsoft Corp.

Cider inclui libpng, Copyright © 1995-2004 os autores do projecto libpng (ver <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt> para obter a lista completa).

Este software baseia-se parcialmente no trabalho de Independent JPEG Group. Cider inclui libjpeg, copyright © 1991-1998, Thomas G. Lane.

Cider utiliza o NVIDIA's Cg Toolkit, Copyright © 2002-2008, NVIDIA Corporation.

Cider inclui dmalloc, Copyright © 2001-2006 Wolfram Gloger.

Cider inclui CSRI malloc, Copyright 1988, 1989, 1993 University of Toronto.

Cider inclui SDL, Copyright © 2001-2007 os autores do projecto SDL (visite <http://libsdl.org/credits.php> para obter uma lista completa).

Cider inclui The Better String Library (bstring) Copyright © 2002-2006 Paul Hsieh.

Partes deste software têm Copyright © 2006, Industrial Light & Magic, uma divisão da Lucasfilm Entertainment Company Ltd. Partes de contribuição e com Copyright detidos por outras entidades conforme indicado. Todos os direitos reservados.

iniParser Portions Copyright © 2000 por Nicolas Devillard.

Partes deste software têm Copyright © 1996-2000 The FreeType Project ([www.freetype.org](http://www.freetype.org)). Todos os direitos reservados.

Partes deste software têm Copyright © 2006 Simon Brown e colaborações no projecto Squish (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). Todos os direitos reservados.

O componente Cider libquartz.dylib inclui partes de ffmpeg, Copyright © 2000-2006 Fabrice Bellard, et al.

Partes de Cider são Copyright © 2002-2006 os autores do projecto ReWind (ver <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind> para obter uma lista completa).

Partes do Cider têm Copyright © 1993-2008 os autores do projecto Wine (visite <http://source.winehq.org/source/AUTHORS> para obter uma lista completa).

Cider e componentes relacionados são distribuídos ao abrigo dos termos da Licença de Tecnologia Cider e outras licenças, incluindo a GNU LGPL. Os detalhes da licença estão disponíveis no ficheiro de acordo de Licenciamento de Utilizador Final no seu disco. O código-fonte para componentes com licença LGPL estão disponíveis através de: <http://transgaming.org/cvs/>

**MXXO16O6558MT**