

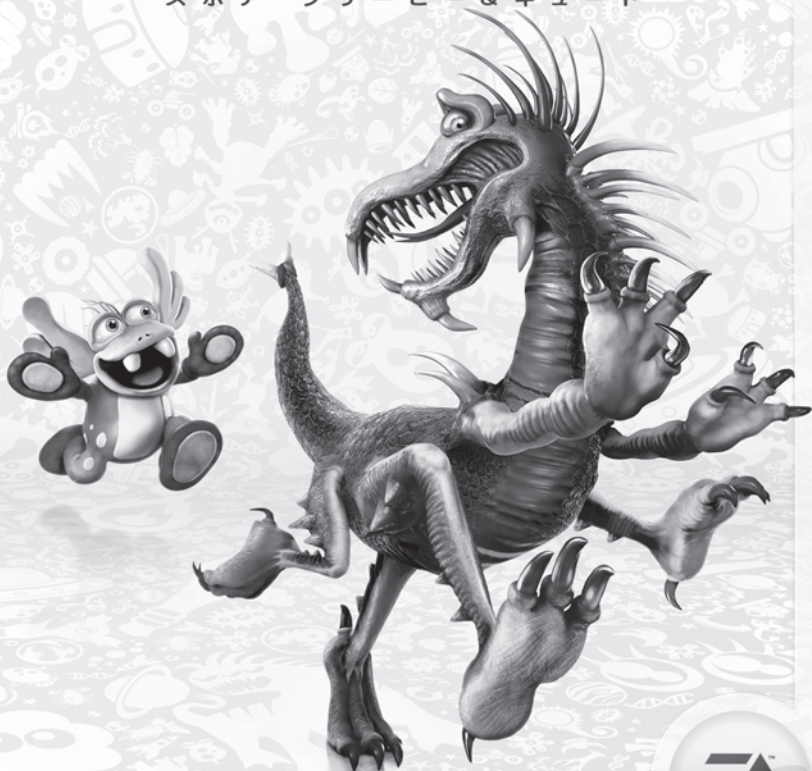


パーツパック

SPORE

creepy & cute

ス ポ ア ク リ ー ビ ー & キ ュ ー ト



プレイマニュアル

EA



CONTENTS

ゲームをはじめる前に	2
ディスクの準備	2
ゲームのインストール	3
ゲームの起動	3
ゲームのアンインストール	3
クリーチャーの個性が広がる新パーツ ...	4



※本プレイマニュアル内の画面写真はすべて開発中のものです。



ゲームをはじめる前に

ディスクの準備

本ソフトをインストールする前に、スキャンディスク、デフラグ、ディスククリーンアップを行って、お使いのハードディスクが正しく動作することを確認しておきましょう。

スキャンディスク

- ①「マイ コンピュータ」(Vistaの場合は「コンピュータ」)を開きます。
 - ②チェックしたいドライブ(例 C:)を右クリックします。
 - ③「プロパティ」をクリックします。
 - ④「ツール」のタブをクリックします。
 - ⑤「チェックする」をクリックします。Vistaの場合は確認ウィンドウが表示されるので「続行」をクリックします。
 - ⑥「開始」をクリックします。
- ※「不良セクタをスキャンし、回復する」にチェックマークを付けると、時間がかかる場合がありますが、より正確なチェックを行うことができます。

デフラグ

- ①「マイ コンピュータ」(Vistaの場合は「コンピュータ」)を開きます。
- ②チェックしたいドライブ(例 C:)を右クリックします。
- ③「プロパティ」をクリックします。
- ④「ツール」のタブをクリックします。
- ⑤「最適化する」をクリックします。Vistaの場合は確認ウィンドウが表示されるので「続行」をクリックします。
- ⑥「ディスクデフラグツール」が起動するので「最適化」(Vistaの場合は「今すぐ最適化」)をクリックします。

ディスククリーンアップ

- ①「マイ コンピュータ」(Vistaの場合は「コンピュータ」)を開きます。
- ②チェックしたいドライブ(例 C:)を右クリックします。
- ③「プロパティ」をクリックします。
- ④「全般」のタブをクリックします。
- ⑤「ディスクのクリーンアップ」をクリックします。Vistaの場合はオプションウィンドウが表示されるので「このコンピュータの全ユーザーのファイル」をクリックします。さらに確認ウィンドウが表示されるので「続行」をクリックします。
- ⑥「削除するファイル」の欄にある「一時ファイル」のボックスをクリックして、チェックマークを付けます。他のボックスにチェックマークが付いているときは、ボックスをクリックしてチェックをはずします。
- ⑦「OK」をクリックすると、ディスククリーンアップが実行されます。
- ⑧操作を実行するかどうかのメッセージが表示される場合は「はい」(Vistaの場合は「ファイルの削除」)をクリックします。

ゲームのインストール

お使いのコンピュータに、あらかじめ日本語版「SPORE(別売)」または「SPORE クリーチャークリエイター(別売)」をインストールしてから、以下のような手順で本ソフトのインストールを行ってください。

※ Vista/XP/2000の場合は、インストール時に管理者権限が必要になります。

- ① EAダウンロードマネージャーが起動しているのを確認し、ログインしていない場合はログインしてください。
- ② 購入された製品がリスト内にあります。ダウンロードが終了していない場合はダウンロードを開始してください。
- ③ 「インストール」をクリックし、インストール画面の指示に従ってインストールを行ってください。
- ④ インストールが終了したら、プレイ可能となります。

ゲームの起動

インストールが終了したら、以下の方法でゲームを起動してください。

起動方法

EAダウンロードマネージャーにログインし、「プレイ」をクリックします。

ゲームのアンインストール

ゲームの動作に問題が発生した場合は、一度アンインストールを行ってから、再度インストールすることをおすすめします。

アンインストール方法

タスクバーから「スタート」「コントロールパネル」「プログラムのアンインストール」を選択して、本ソフトの項目をクリックし、「削除」をクリックします。

再インストール方法

EAダウンロードマネージャーにログインし、「インストール」をクリックします。



クリーチャーの個性が広がる新パーツ

「クリーピー&キュート パーツパック」には、奇妙だけど、どこかカワイイ豊富なパーツが揃っています。薄気味悪い巨大な口、不気味に動く目、長くて魅力的なまつ毛、スタイルの良い足……。新しいパーツやベイントスタイルを組み合わせ、ぞっとするほどグロテスクにしたり、とびきりキュートにしたり、今まで以上に個性にあふれたクリーチャーを創造しましょう。





エレクトロニック・アーツ株式会社

カスタマーサポートについては弊社ホームページをご覧ください。

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo and SPORÉ are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2008 Criterion Software Ltd. and its Licensors. All other trademarks are the property of their respective owners.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>). This product also contains software written by Eric Young (ey@cryptsoft.com). See the SPORÉ OpenSSL License file for applicable copyright notices, terms and conditions of use, and disclaimers.

Macintosh Conversion by TransGaming Inc.

This game uses Cider™ Technology from TransGaming Inc. Cider™ is Copyright © 2000-2008 TransGaming Inc.

Cider C/C++ runtime components (msvcrt.dll, msvcrt71.dll, msvcrt71.dll, msvcrt80.dll, and msvcrt80) include portions of Visual C++ 6.0 runtime components and portions of Dinkum Compliant C/C++ Libraries. Visual C++ 6.0 runtime components are Copyright © 1999 Microsoft Corp. Dinkumware components are Copyright © 1989-2006 by P.J. Plauger and Dinkumware Ltd.

Cider MFC & ATL components (MFC42.dll, MFC71.dll) include the Visual C++ 6.0 MFC & ATL components. Visual C++ 6.0 MFC & ATL components are Copyright © 1992-1999 Microsoft Corp.

Cider includes libpng. Copyright © 1995-2004 the libpng project authors (see <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt> for a complete list).

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group. Cider includes libjpeg, copyright © 1991-1998, Thomas G. Lane.

Cider uses NVIDIA's Cg Toolkit, Copyright © 2002-2008, NVIDIA Corporation.

Cider includes dmalloc, Copyright © 2001-2006 Wolfram Gloger.

Cider includes CSRI malloc, Copyright © 1988, 1989, 1993 University of Toronto.

Cider includes SDL, Copyright © 2001-2007 the SDL project authors (see <http://libsdl.org/credits.php> for a complete list).

Cider includes The Better String Library (bstring), Copyright © 2002-2006 Paul Hsieh.

Portions of this software are Copyright © 2006, Industrial Light & Magic, a division of Lucasfilm Entertainment Company Ltd. Portions contributed and copyright held by others as indicated. All rights reserved.

iniParser Portions Copyright © 2000 by Nicolas Devillard.

Portions of this software are copyright © 1996-2000 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

Portions of this software are copyright © 2006 Simon Brown and contributors of the Squish project (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). All rights reserved.

The Cider libquartz.dylib component includes portions of ffmpeg, Copyright © 2000-2006 Fabrice Bellard, et al.

Portions of Cider are Copyright © 2002-2006 the ReWind project authors (see <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind> for a complete list).

Portions of Cider are Copyright © 1993-2008 the Wine project authors (see <http://source.winehq.org/source/AUTHORS> for a complete list).

Cider and related components are distributed under the terms of the Cider Technology License and other licenses, including the GNU LGPL. License details are available in the End User License agreement file on your disc. Source code to LGPL licensed components is available through: <http://transgaming.org/cvs/>

本ソフトはDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。