



PARTS PACK

SPORE™

creepy & cute



EPILEPSIVARNING

Läs igenom det här stycket innan du börjar spela eller låter dina barn göra det.

Vissa personer kan råka ut för epilepsiliknande anfall eller sänkt medvetandenivå när de utsätts för vissa typer av blinkande ljus eller ljusmönster. Dessa personer kan drabbas av epilepsiliknande anfall när de ser på TV-bilder eller spelar vissa datorspel. Detta kan inträffa även om personen ifråga inte lider av epilepsi, eller tidigare haft den typen av problem. Om du själv eller någon i din familj har drabbats av epilepsiliknande symtom (kramper eller medvetenhet) vid exponering för blinkande ljus bör du kontakta en läkare innan du börjar spela.

Vi rekommenderar att föräldrar bör hålla barn som spelar datorspel under uppsikt. Om du eller ditt barn upplever ett epilepsiliknande symtom (yrsel, synrubbingar, ögon- eller muskelryckningar, sänkt medvetandegrad, desorientering, ofrivilliga muskelrörelser eller muskelsammandragningar) när du spelar ett datorspel, bör du OMEDELBART sluta spela och uppsöka läkare.

FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDER VID ANVÄNDNING

- ☞ Sitt inte för nära din bildskärm. Håll dig på så långt avstånd från skärmen som sladdens längd tillåter.
- ☞ Spela helst spelet på en dator med liten skärm.
- ☞ Undvik att spela om du är trött eller har sovit dåligt.
- ☞ Se till att rummet där du spelar är väl upplyst.
- ☞ Vila under minst 10 till 15 minuter per timme då du spelar ett spel.



INNEHÅLL

- 3 INSTALLERA SPELET
- 3 STARTA SPELET
- 4 UTÖKA DIN DJURISKA KREATIVITET!
- 5 PRESTANDATIPS
- 6 KUNDTJÄNST
- 7 GARANTIER

HÅLL DIG INFORMERAD OCH REGISTRERA DIG HOS EA!

Skapa ett EA-medlemskonto och registrera spelet för gratis fusk-koder och speltips från EA. Det går snabbt och enkelt att skapa ett EA-medlemskonto och registrera spelet!

Besök vår webbplats på www.gamereg.ea.com och registrera dig idag!

OBS! Om du registrerar det här spelet på ditt EA-medlemskonto sparas en kopia av ditt SERIENUMMER för spelet i din "Mitt konto"-information så att du kan hitta det i framtiden.



WWW.SPORE.COM

INSTALLERA SPELET

OBS! Innan du installerar *Spore™ Creepy & Cute Parts Pack* måste du ha antingen *Spore™* eller den fullständiga versionen av *Spore™ Creature Creator* installerat.

OBS! Mer information om systemkrav finns på <http://www.spore.com/systemrequirements.html>.

Installera spelet på en Windows-dator (från en skiva):

Sätt i skivan i CD-läsaren och följ instruktionerna på skärmen.

Installera spelet på en Windows-dator (från EA Store):

OBS! Om du vill ha mer information om hur du kan köpa spel online från EA kan du gå till www.eastore.ea.com och klicka på **MER OM DIREKTA NEDLADDNINGAR**

När du har hämtat spelet med EA Download Manager klickar du på installationsikonen som visas och följer instruktionerna på skärmen.

Installera spelet på en Macintosh:

1. Sätt in skivan i DVD-ROM-enheten. En ikon som representerar spelet visas på skrivbordet. Dubbelklicka på ikonen för att öppna startmenyn.
2. Klicka på installationsikonen längst ned i fönstret för att öppna installationsmenyn.
3. Följ instruktionerna på skärmen för att slutföra installationen.

Installera på en Windows- eller Macintosh-dator (andra onlineanvändare):

Kontakta den webbutik eller återförsäljare som du köpte spelet av, och be om instruktioner för hur du installerar spelet eller hämtar och installerar en kopia till.

OBS! För att få ut det mesta av din *Spore*-upplevelse, se till att du har de senaste patcharna och uppdateringarna installerade.

STARTA SPELET

OBS! Det finns ingen särskild startikon för *Spore Creepy & Cute Parts Pack*.

Starta i stället *Spore* eller *Spore Creature Creator*, och klicka sen på *Creepy & Cute*-knappen som visas i skaparna för att få tillgång till delpaketets innehåll. Använd de grå pilarna för att rulla ned och se de nya söta och skrämmande animationerna samt bakgrunderna i provkörsläget.

Så här startar du spelet:

Windows-datorer:

Spel på Windows Vista™ finns under **Start > Spel**. På tidigare Windows-versioner finns spel under **Start > Program** (eller **Alla program**).

OBS! Användare av Windows Vista kommer inte att se en genväg på skrivbordet när de har installerat *Spore* eller *Spore Creature Creator*. I Windows Vistas klassiska vy för Start-menyn finns spel på menyn **Start > Program > Spel > Spelutforskaren**.

Macintosh-datorer:

Öppna ett fönster i Finder, klicka på 'Program' och dubbelklicka på spelets ikon.

FÖR ATT ANVÄNDA ONLINEFUNKTIONER MÅSTE DU REGISTRERA DIG ONLINE MED DEN BIFOGADE KODEN. ENDAST EN REGISTRERING TILLGÄNGLIG PER SPEL. INTERNETANSLUTNING KRÄVS. GODKÄNNANDE AV SLUTANVÄNDARAVTALET KRÄVS FÖR ATT SPELA. EA:S AVTAL & VILLKOR OCH UPPDATERINGAR KAN HITTAS PÅ WWW.EA.COM. DU MÅSTE VARA MINST 16 ÅR FÖR ATT REGISTRERA DIG ONLINE. EA KAN STÄNGA AV ONLINEFUNKTIONER 30 DAGAR EFTER ATT UPPGIFT OM DET ANSLAGITS PÅ WWW.EA.COM.



UTÖKA DIN DJURISKA KREATIVITET!

Välkommen till *Spore Creepy & Cute Parts Pack*. Med mer än 100 nya söta och läskiga delar till ditt förfogande har du ännu mer kraft och flexibilitet för att bygga den perfekta varelsen. Skapa en grotesk varelse med ondskefulla munnar, knöliga ögon och taggiga benplattor eller en kramgo varelse med långa ögonfransar, söta tassar och bedårande detaljer. Du kan kombinera 60 nya delar för att få verkligt unika utseenden. Använd sen en av 48 nya färgstilar och blås liv i varelsen med 24 nya animationer. Och glöm inte att publicera dina nya söta och läskiga varelser för att dela dem med världen!



PRESTANDATIPS

UPPDATERA MACINTOSH-PROGRAMVARAN

Om du använder en gammal version av MacOS X-systemprogramvaran kan du få problem med spelets prestanda. Du kan kontrollera att du använder den senaste versionen av MacOS X genom att klicka på "Programuppdatering" på Apple-menyn och sedan följa instruktionerna för att uppdatera operativsystemet.

PROBLEM NÄR DU KÖR SPELET

- ☞ Kontrollera att datorn uppfyller spelets minimikrav och att du har installerat de senaste drivrutinerna för grafikkortet och ljudkortet:
Om du använder ett NVIDIA-baserat kort finns drivrutinerna på www.nvidia.com.
Om du använder ett ATI-baserat kort finns drivrutinerna på www.ati.com.
- ☞ Om datorn är Windows-baserad och om du kör spelet från en skiva, kan du försöka att installera om DirectX från skivan. Komponenten finns oftast i mappen DirectX under skivans rotkatalog. Om du har tillgång till Internet kan du gå till www.microsoft.com och hämta den senaste versionen av DirectX.

ALLMÄNNA FELSÖKNINGSTIPS

- ☞ Om du använder Windows och kör spelet från en skiva, och om spelets startbild inte visas automatiskt, kan du högerklicka på skivans ikon under Den här datorn och klicka på Spela upp automatiskt.
- ☞ Om spelet går långsamt kan du sänka kvalitetsnivån på grafik- eller ljudinställningarna från alternativmenyn i spelet. Om du minskar skärmapplösningen kan det ofta ge bättre prestanda.
- ☞ Om du vill ha maximal prestanda kan du försöka med att stänga av alla andra program som körs i bakgrunden (utom EA Download Manager om du använder det programmet).

PRESTANDAPROBLEM VID INTERNETSPEL

Det bästa sättet att undvika prestandaproblem när du spelar på Internet är att stänga av alla fildelningsprogram och chattprogram innan du startar spelet. Dessa program använder bandbredd vilket orsakar lagg eller andra problem.

Om du vill spela i ett större nätverk kontaktar du nätverksadministratören.



KUNDTJÄNST

Om du vill se om din dator uppfyller minimikraven som står angivna på förpackningen, finns det ett verktyg som kallas **dxdiag** som läser av din dators maskinvara och samlar denna information i en detaljerad rapport.

Så här tar du fram informationen om din dator:

1. Klicka på START, välj **Kör...**, skriv in **dxdiag** och klicka på OK
2. Klicka på SPARA ALL INFORMATION... för att spara en rapport som du kan läsa och skriva ut. Se till att du har denna rapport tillgänglig när du kontaktar EA:s kundtjänst.

Om du fortfarande har problem med att installera eller köra spelet kan du gå in på www.electronicarts.se/support. När supportfönstret har öppnats kan du gå in i vår informationsdatabas. Lösningarna du hittar här är samma som personalen på vår kundtjänst har, så de är uppdaterade och korrekta. För att du ska hitta lösningen på ditt problem måste du välja plattform, genre och utvecklare. Om du inte hittar ett svar kan du klicka på Kontakt för att kontakta en supporttekniker som besvarar din fråga så fort som möjligt.

Om du inte har en Internetanslutning eller hellre vill prata med en tekniker kan du ringa vår kundtjänst:

Innan du kontaktar vår kundtjänst ber vi dig att ta fram informationen från Dxdiag

1. Klicka på START, välj **Kör...**, skriv in **dxdiag** och klicka OK
2. Klicka på SPARA ALL INFORMATION...

Vardagar mellan 13.00-17.00. Telefonnummer är 0775 700 270

På grund av karaktären hos de flesta problem som uppstår när man kör ett dataspel är det lättare – och går vanligtvis fortare – att använda vår databas på vår hemsida för problemlösning.

OBS! Kundtjänst kan inte tillhandahålla speltips och trick.

ANMÄRKNING: Om du har köpt spelet via EA Store, kan du läsa licensavtalet för slutanvändare på <http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/sv/eula.pdf>.



GARANTIER

**OBS! Följande garantier gäller bara produkter sålda via återförsäljare.
De här garantierna gäller inte Spore Creature Creator Trial Edition.**

Garantibegränsning

Electronic Arts garanterar den ursprungliga köparen av denna programvara att det media på vilken programvaran är inspelad är fri från material- och tillverkningsfel under 90 dagar från inköpsdagen. Under denna period kommer felaktigt media att bytas ut om originalprodukten returneras till Electronic Arts på nedanstående adress tillsammans med ett daterat inköpskvitto, en beskrivning av defekten, det felaktiga mediet och din adress. Denna garanti är ett tillägg och påverkar inte dina lagstadgade rättigheter på något sätt. Denna garanti gäller ej programvaran i sig, vilken tillhandahålls "i befintligt skick", och ej heller media som har utsatts för missbruk, skador eller onormalt brukande.

Returer efter garantin

Electronic Arts kommer (så länge lagret tillåter) att byta ut produkt som skadats av användaren även efter det att garantitiden gått ut om originalskivan återsänds. För närvarande tar vi ut en administrativ avgift om 100 kr för att byta spel efter garantitidens utgång.

För mer information om hur man går tillväga för att byta ut den skadade skivan ber vi dig att kontakta Electronic Arts kundservice. På www.electronicarts.se/support kan du läsa mer om hur du kan kontakta oss via e-mail. Har du inte tillgång till Internet kan man ringa oss på 0775 700 270, måndag till fredag, 13.00–17.00.

Electronic Arts garanti för produkten gäller inte om den köpts begagnad och konsumenten inte är den första slutanvändaren av produkten.



© 2008 Electronic Arts Inc. EA, EA-logotypen, Maxis och SPORE är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Electronic Arts Inc. i USA och/eller andra länder. Med ensamrätt. RenderWare är ett varumärke eller registrerat varumärke som tillhör Criterion Software Ltd. Delar av denna programvara är Copyright 1998–2008 Criterion Software Ltd. och dess licenstagare. Alla övriga varumärken tillhör sina respektive ägare.

Denna produkt innehåller programvara utvecklad av OpenSSL Project för användning i OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>). Denna produkt innehåller även programvara skriven av Eric Young (eay@cryptsoft.com). Läs OpenSSL-licensfilen till The Sims™ Historier från en öde ö för information gällande upphovsrättsskydd, villkor och regler för användning och ansvarsbefrielser.

Macintosh-version av TransGaming Inc.

Det här spelet använder Cider™-teknik från TransGaming Inc. Cider copyright © 2007–2007 TransGaming Inc.

Runtimekomponenter C/C++ (msvcrt.dll, msvcr71.dll och msvcp71.dll) innehåller delar av Visual C++ 6.0-biblioteket och delar av Dinkum Compleat C/C++ Library. Runtimekomponenterna till Visual C++ 6.0 copyright © 1999 Microsoft Corp. Dinkumware-komponenterna copyright © 1989–2006 av P.J. Plauger och Dinkumware Ltd.

MFC- och ATL-komponenterna i Cider (MFC42.dll, MFC71.dll) innehåller MFC- och ATL-komponenter från Visual C++ 6.0. Visual C++ 6.0 MFC och ATL copyright © 1992–1999 Microsoft Corp.

Cider innehåller libpng, copyright © 1995–2004 the libpng project (se <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt> för en fullständig lista).

Det här programmet är delvis baserat på komponenter från Independent JPEG Group. Cider innehåller libjpeg, copyright © 1991–1998, Thomas G. Lane.

Cider använder NVIDIA:s Cg Toolkit, copyright © 2002–2006, NVIDIA Corporation.

Cider innehåller dmalloc, Copyright © 2001–2006 Wolfram Gloger.

Cider innehåller The Better String Library (bstring) Copyright © 2002–2006 Paul Hsieh.

iniParser delar copyright © 2000 av Nicolas Devillard.

Cider libquartz.dylib-komponenten innehåller delar av ffmpeg, copyright © 2000–2006 Fabrice Bellard, et al.

Delar av Cider copyright © 2002–2006 ReWind project (se <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind> för en fullständig lista).

Delar av Cider copyright © 1993–2006 The Wine Project (se <http://source.winehq.org/source/AUTHORS> för en fullständig lista).

Cider och relaterade komponenter distribueras under villkoren i Cider Technology License och andra licenser, inklusive GNU LGPL. Mer information om licensen finns i slutanvändarens licensavtal som finns med på skivan. Källkoden till LGPL-licensierade komponenter finns tillgänglig via CVS: <http://transgaming.org/cvs/>