



EKSTRAUTSTYR

# SPÖRE™

skummelt og søtt



# EPILEPSIADVARSEL

**Vennligst les gjennom informasjonen før du lar barna dine bruke spillet.**

Enkelte mennesker er spesielt utsatt for epileptiske anfall eller tap av bevissthet når de utsettes for blinkende lys eller lysmønstre i dagliglivet. Disse menneskene kan få anfall når de ser på TV eller spiller spesielle videospill. Dette kan skje uavhengig av om epilepsi ligger i familien eller om man aldri før har hatt epileptiske anfall. Hvis du eller noen i familien noen gang har hatt symptomer forbundet med epilepsi (anfall eller tap av bevissthet) etter å ha blitt utsatt for blinkende lys bør lege oppsøkes før du/dere spiller.

Vi anbefaler at foreldre overvåker barnas bruk av videospill. Hvis du eller barnet ditt opplever noen av følgende symptomer under bruk av videospill, må du/dere slutte å spille UMIDDELBART og oppsøke lege. Symptomene inkluderer svimmelhet, uklart syn og ufrivillige øye- eller muskelrykninger.

## FORHOLDSREGLER FOR BRUK

- 🌀 Ikke stå for nær skjermen. Sitt et godt stykke fra skjermen, helst så langt som ledningen tillater.
- 🌀 Spill på en så liten skjerm som mulig.
- 🌀 Ikke spill dersom du er trøtt eller har fått for lite søvn.
- 🌀 Pass på at rommet du spiller i er godt opplyst.
- 🌀 Ta pause i 10 til 15 minutter hver time når du spiller.



## INNHold

- 3 INSTALLERE SPILLET
- 3 STARTE SPILLET
- 4 LAG ENDA MER KREATIVE SKAPNINGER!
- 5 YTTELSESTIPS
- 6 KUNDESTØTTE - VI VIL HJELPE DEG!
- 7 GARANTI

## REGISTRER DEG HOS EA, OG HOLD DEG OPPDATERT!

Opprett en EA-medlemskonto og registrer dette spillet, og du vil motta gratis juksekode og spilltips fra EA. Det går fort og er enkelt å opprette en EA-medlemskonto og registrere spillet!

Gå inn på nettstedet vårt på [www.gamereg.ea.com](http://www.gamereg.ea.com) og registrer deg i dag!

**MERK:** Hvis du registrerer spillet med EA-medlemskontoen din, lagres det en kopi av spillets SERIENUMMER i kontodetaljene under My Account (Min konto) så du kan finne det senere.



[WWW.SPORE.COM](http://WWW.SPORE.COM)

## INSTALLERE SPILLET

**MERK:** Før du installerer *Spore™ Creepy & Cute Parts Pack* må du ha enten *Spore™* eller fullversjonen av *Spore™ Creature Creator* installert.

**MERK:** Systemkrav finner du på <http://www.spore.com/systemrequirements.html>.

### Installasjon på PC (diskbrukere):

Sett disken inn i diskstasjonen og følg instruksjonene på skjermen.

### Installasjon på PC (EA Store-brukere):

**MERK:** Hvis du vil ha mer informasjon om hvordan man kjøper direkte nedlastinger fra EA kan du gå til [www.ea.com](http://www.ea.com) og klikke på **MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS**.

Når spillet er ferdig nedlastet via EA Download Manager kan du klikke på installasjonsikonet som dukker opp og følge instruksjonene på skjermen.

### Installasjon på Macintosh:

1. Sett spilldisken inn i DVD-ROM-stasjonen. Et DVD-ikon med spilldisken dukker opp på skrivebordet ditt. Dobbeltklikk på ikonet for å åpne spillets startskjerm.
2. Velg spillets installasjonsikon på bunnen av startskjermen for å få opp installasjonsmenyen.
3. Følg instruksjonene på skjermen for å fullføre installasjonen.

### Installasjon på PC eller Macintosh (tredjeparts onlinebrukere):

Vennligst kontakt den digitale forhandleren du kjøpte spillet gjennom for å få hjelp med å installere spillet eller for å laste ned og gjeninstallere et nytt eksemplar.

**MERK:** Hvis du skal få fullt utbytte av *Spore*, bør du alltid sørge for å ha de nyeste oppdateringene til spillet installert.

## STARTE SPILLET

**MERK:** Det er ikke et eget startikon for *Spore Skummelt og søtt ekstrautstyr*. Start enten *Spore* eller *Skapningsskaperen til Spore* og klikk på Skummelt og søtt-knappen som vises i skapningsskaperen for å få tilgang til innholdet i pakken. Du kan se de nye skumle og søte animasjonene i prøvekjøringsmodus ved å bla nedover med de grå pilene.



Slik starter du spillet:

#### PC:

Spill i Windows Vista™ finner du under **Start > Spill**. I tidligere versjoner av Windows™ finner du dem under **Start > Programmer** (eller **Alle programmer**). (EA Store-brukere må ha EA Download kjørende.)

**MERK:** Windows Vista-brukere får ikke opp en snarvei på skrivebordet etter å ha installert *Spore* eller *Skapningsskaperen til Spore*. Hvis du bruker klassisk startmeny i Windows Vista, finner du spillene under **Start > Programmer > Spill > Spillutforsker**.

#### Macintosh:

Åpne et Finder-vindu, velg Programmer og dobbeltklikk på spillets ikon.

**DU FÅR TILGANG TIL NETTFUNKSJONER VED Å REGISTRERE DEG PÅ NETTET MED SERIEKODEN SOM FØLGER MED. KUN ÉN REGISTRERING ER TILGJENGELIG PER SPILL. DU MÅ VÆRE TILKOBLET INTERNETT. DU MÅ GODTA LISENSAVTALEN FOR SLUTTBRUKER FOR Å SPILLE. EAS BETINGELSER OG VILKÅR FOR BRUK OG FUNKSJONSOPPDATERINGER FINNER DU PÅ [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM). DU MÅ VÆRE 15 ÅR ELLER ELDRE FOR Å REGISTRERE DEG PÅ NETTET.**

**EA KAN TREKKE STØTTEN FOR NETTFUNKSJONER MED 30 DAGERS VARSEL KUNNGJORT PÅ [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM).**



## LAG ENDA MER KREATIVE SKAPNINGER!

Velkommen til *Spore Skummelt og søtt ekstrutstyr*. Med mer enn 100 nye søte og skumle elementer du kan bruke, har du enda mer fleksibilitet til å lage en perfekt skapning. Lag en grotesk skapning med skummel munn, onde øyne og torner, eller kjør på med lange øyevipper, søte poter og nusselige detaljer. Du kan velge mellom 60 nye deler og få en skikkelig unik look. Bruk en av 48 nye malestiler og gi skapningene liv med 24 nye animasjoner. Og ikke glem å publisere de søte og skumle skapningene dine så resten av verden kan få glede av dem!



### MACINTOSH PROGRAMVAREOPPDATERING

En utdatert versjon av ditt MacOS X-system kan føre til problemer med spilllets ytelse. For å sikre at du har den siste versjonen av MacOS X må du velge "Software Update..." fra Apple-menyen og følge instruksjonene for å oppdatere systemets programvare.

### PROBLEMER MED Å KJØRE SPILLET

- ☞ Sørg for at du møter minimum systemkrav for dette spillet og at du har de siste driverne for grafikkort og lydkort installert:  
Grafikkort fra NVIDIA: Gå til [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com) for å finne og laste ned driverne.  
Grafikkort fra ATI: Gå til [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com) for å finne og laste ned driverne.
- ☞ Hvis du er PC-bruker og kjører diskversjonen av spillet, kan du prøve å gjeninstallere DirectX fra disken. Denne finnes vanligvis i DirectX-mappen i roten av disken. Hvis du har tilgang til Internett kan du gå til [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) og laste ned siste versjon av DirectX.

### GENERELL FEILSØKING

- ☞ Hvis du er PC-bruker og har diskversjonen av dette spillet og Autokjør-skjermen ikke dukker opp automatisk for installasjon/spill, kan du høyreklikke diskdrevikonet under Min datamaskin og velge Autokjør.
- ☞ Hvis spillet kjører tregt kan du prøve å redusere kvaliteten på noen av grafikk- og lydinnstillingene i spilllets innstillinger-meny. Ved å redusere skjermresolusjonen kan du også oppnå bedre ytelse.
- ☞ For optimal ytelse når du spiller bør du også stenge andre bakgrunnsoppgaver (untatt EADM-programmet om du bruker det).

### PROBLEMER MED INTERNETTYTELSE

For å unngå dårlig ytelse under spill over Internett bør du sørge for å stenge fildeling, streaming av lyd eller chatteprogrammer før du kjører spillet. Disse programmene kan ta opp båndbredden din slik at du opplever forsinkelser eller andre uønskede effekter.

Hvis du prøver å spille over en Internettikobling tilknyttet et firma må du kontakte nettverksadministratoren din.



## KUNDESTØTTE – VI VIL HJELPE DEG!

Spillet inneholder en teknisk brukerstøttefil som kan være til hjelp når du skal løse eventuelle problemer. Denne gir deg løsningsforslag på de vanligste problemene som kan inntreffe når du spiller. Hvis du allerede har installert spillet, klikker du på START-knappen i Windows og finner spillet ved å klikke på **Programmer>** (eller **Alle programmer> Electronic Arts>** (eller **EA SPORTS>**). Den tekniske brukerstøttefilen finner du i samme mappe som spillet. Les gjennom denne filen før du kontakter kundestøtte hos EA.

Hvis ikke du har installert spillet ennå, følger du disse instruksjonene:

### Kjøre teknisk brukerstøttefil (uten at spillet er installert):

1. Sett inn spilldisken i stasjonen.
2. Klikk på START og velg **Kjør...**
3. I dialogboksen som kommer frem, skriver du **D:\Support\European Help Files\EA\_Help\_Select.htm** og velger OK (bytt til korrekt bokstav hvis ikke stasjonen din har bokstaven 'D:').

Hvis du vil sjekke om maskinen din tilfredsstiller minimumskravene som beskrives på emballasjen til spillet, kan du bruke verktøyet **dxdiag** for å få en oversikt over spesifikasjonene til systemet og få en detaljert rapport om dette. Denne rapporten kan være til hjelp for kundestøtte hos EA for å finne en raskere løsning på problemene.

### Få tak i systeminformasjon:

1. Velg START, klikk **Kjør...** og skriv **dxdiag** i dialogboksen. Klikk OK.
2. Klikk **SAVE ALL INFORMATION...** for å lagre en kopi av rapporten du kan skrive ut. Ha denne rapporten tilgjengelig når du kontakter kundestøtte hos EA.

Ved hjelp av denne informasjonen bør du greie å konfigurere datamaskinen riktig. Har du fortsatt problemer, kan du ringe Electronic Arts' kundetjeneste på telefon 21 03 33 97 mandag til fredag mellom kl 13.00 og 17.00.

Før du ringer kundetjenesten, bør du sjekke hjelpefilen som følger med all programvare fra Electronic Arts. Du får tilgang til filen fra verktøylinjen i Windows® 95/98/ME. Ettersom filen gir svar på de vanligste problemene, kan du muligens raskt finne ut hva akkurat ditt problem skyldes.

Slik når du oss på Internet:

**www.eanorge.no**

E-post: **support-norge@europe.ea.com**

**MERK: Kundestøtte kan ikke bidra med hint og tips om selve spillet.**

**MERK: Hvis du har kjøpt spillet via EA Store, kan du lese lisensavtalen for sluttbruker på [http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/en\\_US/eula.pdf](http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/en_US/eula.pdf)**



# GARANTI

**MERK:** De følgende garantier gjelder bare for produkter som selges i butikk. Garantiene gjelder ikke for prøveutgaven til Spore Creature Creator.

## Begrenset garanti

Electronic Arts garanterer den opprinnelige kjøperen av denne programvaren at opptaksmediet programvaren er lagret på er fritt for skader i materialer og utførelse i 90 dager etter kjøpsdato. I løpet av denne perioden vil defekte opptaksmedier erstattes hvis originalproduktet sendes til Electronic Arts på adressen nedenfor, sammen med et datertkjøpsbevis, en beskrivelse av skaden, det ødelagte mediet og adressen din. Denne garantien kommer i tillegg til rettigheter regulert av loven, og påvirker ikke loven på noen måte. Denne garantien gjelder ikke selve programvaren, som tilbys som den er. Den gjelder heller ikke opptaksmedier som har vært utsatt for misbruk, skade eller overdreven bruk.

## Erstatning etter garantiens utløp

Electronic Arts vil erstatte medier som er ødelagt av brukeren forutsatt at produktet finnes på lager, og at originalmediet returneres. Husk å legge ved en fullstendig beskrivelse av problemet, navn, adresse og eventuelt et telefonnummer der vi kan nå deg på dagtid. Ring oss på telefon 21 03 33 97 mandag til fredag, mellom kl 13.00 til 17.00. Slik når du oss på Internett: <http://www.eanorge.no>

E-post: [support-norge@europe.ea.com](mailto:support-norge@europe.ea.com)

**Electronic Arts fraskriver seg alt erstatningsansvar hvis produktet er kjøpt brukt og forbrukeren ikke er den første brukeren av produktet.**





© 2008 Electronic Arts Inc. EA, EA-logoen, Maxis og SPORE er varemerker eller registrerte varemerker for Electronic Arts Inc. i USA og/eller andre land. Med enerett. RenderWare er et varemerke eller et registrert varemerke for Criterion Software Ltd. Deler av denne programvaren er Copyright 1998-2008 Criterion Software Ltd. Alle andre varemerker tilhører sine respektive eiere.

Dette produktet bruker programvare utviklet av OpenSSL Project for bruk i OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>). Dette produktet inneholder også programvare skrevet av Eric Young ([eay@cryptsoft.com](mailto:eay@cryptsoft.com)). Se OpenSSL-programvarelisensen for SPORE for å få oversikt over merknader om opphavsrett, vilkår og betingelser for bruk og ansvarsfraskrivelser.

#### Macintosh-konvertering av TransGaming Inc.

Dette spillet bruker Cider™ Technology fra TransGaming Inc. Cider er Copyright © 2000-2007 TransGaming Inc.

Cider C/C++ kjørekomponenter (msvcrt.dll, msvcr71.dll, and msvcp71.dll) inkluderer deler av Visual C++ 6.0 kjørekomponenter og deler av Dinkum Compleat C/C++ Libraries. Visual C++ 6.0 kjørekomponenter er Copyright © 1999 Microsoft Corp. Dinkumware-komponenter er Copyright © 1989-2006 av P.J. Plauger og Dinkumware Ltd. Cider MFC & ATL-komponenter (MFC42.dll, MFC71.dll) inkluderer Visual C++ 6.0 MFC & ATL-komponentene. Visual C++ 6.0 MFC & ATL-komponenter er Copyright © 1992-1999 Microsoft Corp.

Cider inkluderer libpng, Copyright © 1995-2004 forfatterne for libpng-prosjektet (se <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt> for en komplett liste).

Denne programvaren er delvis basert på arbeidet til Independent JPEG-gruppen. Cider inkluderer libjpeg, copyright © 1991-1998, Thomas G. Lane.

Cider bruker NVIDIAs Cg Toolkit, Copyright © 2002-2006, NVIDIA Corporation.

Cider inkluderer dmalloc, Copyright © 2001-2006 Wolfram Gloger.

Cider inkluderer The Better String Library (bstring) Copyright © 2002-2006 Paul Hsieh.  
iniParser Portions Copyright © 2000 av Nicolas Devillard.

The Cider libquartz.dylib-komponenter inkluderer deler av ffmpeg, Copyright © 2000-2006 Fabrice Bellard, et al. Deler av Cider er Copyright © 2002-2006 forfatterne for ReWind-prosjektet (se <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind> for en komplett liste).

Deler av Cider er Copyright © 1993-2006 forfatterne for Wine-prosjektet (se <http://source.winehq.org/source/AUTHORS> for en komplett liste).

Cider og relaterte komponenter distribueres under vilkårene til Cider Technology License og andre lisenser, inkludert GNU LGPL. Lisensdetaljer er tilgjengelig i lisensavtalen for sluttbrukere på disken. Kildekode til LGPL-lisensierte komponenter finnes tilgjengelig via CVS på: <http://transgaming.org/cvs/>