



BALÍČEK DOPLŇKŮ

SPORE™

strašidelní a roztomilí



PC
DVD
ROM

Mac

EA™

VAROVÁNÍ PŘED EPILEPSIÍ

Následující informace si přečtěte dříve, než začnete hru používat, nebo ji umožníte používat svým dětem.

Záblesky světla a blikající obrazy mohou u některých lidí vyvolávat epileptické záchvaty nebo ztrátu vědomí. K záchvatu může u takových lidí dojít i při sledování televizního obrazu anebo při hraní určitých počítačových her. To se může stát i osobám, které ve svých lékařských záznamech nemají epilepsii uvedenou a nikdy epileptickými záchvaty netrpěly. V případě, že jste vy anebo někdo jiný z vaší rodiny měli někdy symptomy epilepsie (záchvaty nebo ztrátu vědomí) v důsledku zábleskového světla, je třeba se před začátkem hraní poradit s lékařem.

Doporučujeme rodičům, aby během hraní počítačových her věnovali svým dětem náležitou pozornost. Pokud máte vy sami anebo vaše děti při hraní her jakékoliv z následujících příznaků – závrať, rozmazané vidění, cukání očí či svalů, ztrátu vědomí, ztrátu orientace, jakýkoliv nechtěný pohyb anebo křeč – je třeba hraní OKAMŽITĚ přerušit a poradit se s lékařem.

PREVENTIVNÍ OPATŘENÍ PŘI HRANÍ

- ☞ Nestůjte příliš blízko před obrazovkou. Sedte v dostatečné vzdálenosti od obrazovky, jak to jen dovoluje délka kabelů.
- ☞ Při hraní je lepší používat malou obrazovku.
- ☞ Nehrajte, pokud jste unavení či nevyspalí.
- ☞ Zajistěte, aby místnost, v níž hrajete, byla dobře osvětlená.
- ☞ Při hraní počítačových her je třeba udělat každou hodinu přestávku v trvání nejméně 10–15 minut.



OBSAH

- 3** INSTALACE HRY
- 3** SPUŠTĚNÍ HRY
- 4** ROZVIŇ SVOJÍ TVOŘIVOST PŘÍŠEREK!
- 5** TIPY PRO ZLEPŠENÍ VÝKONU
- 6** ZÁKAZNICKÁ PODPORA
- 7** ZÁRUKA

ZŮSTAŇTE VE HŘE A ZAREGISTRUJTE SE!

Vytvořením členského účtu EA a zaregistrováním této hry získáte zdarma cheaty a herní tipy přímo od EA. Vytvoření členského účtu a registrace jsou snadné a rychlé!

Navštivte naši webovou stránku na adrese www.gamereg.ea.com a zaregistrujte se ještě dnes!

POZNÁMKA: Registrací této hry ke svému členskému účtu EA se mezi vaše podrobnosti „Můj účet“ EA ukládá zároveň i kopie sériového čísla vaší hry, můžete se tedy na ni kdykoliv v budoucnu odvolat, bude-li třeba.



WWW.SPORE.COM

INSTALACE HRY

POZNÁMKA: Před instalací balíčku částí *SPORE™* Balíčku strašidelných a roztomilých doplňků musíte mít buď nainstalované *Spore™* nebo plnou verzi *Spore™* Tvoření příšerek.

POZNÁMKA: Systémové požadavky naleznete na adrese <http://www.spore.com/systemrequirements.html>.

Instalace na PC (pokud máte herní disk):

Vložte disk do diskové jednotky a následujte pokyny na obrazovce.

Instalace na PC (pokud jste si hru stáhli z obchodu EA Store):

POZNÁMKA: Pokud máte zájem o další informace ohledně nákupu her EA ke stažení přímo z internetu, podívejte se na stránky www.eastore.ea.com a klepněte na položku MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS.

Poté, co se hra pomocí aplikace EA Download Manager stáhne, klepněte na ikonu instalace a následujte pokyny na obrazovce.

Instalace na Apple Macintosh:

1. Vložte herní disk do jednotky DVD-ROM. Na ploše se objeví ikona DVD reprezentující herní disk. Pокlepejte na ni a otevře se spouštěč hry.
2. Zvolte ikonu instalace hry naspodu spouštěče a otevře se instalační nabídka.
3. K dokončení instalace následujte pokyny na obrazovce.

Instalace na PC nebo Apple Macintosh (pokud jste si hru stáhli ze stránek třetích osob):

Pro pokyny ohledně instalace, stažení a přestavování vámi zakoupené hry kontaktujte svého internetového prodejce.

POZNÁMKA: Pro nejlepší zážitek z hraní *Spore* si nezapomeňte nainstalovat nejnovější záplaty a aktualizace hry *Spore*.

SPUŠTĚNÍ HRY

POZNÁMKA: *SPORE™* Balíček strašidelných a roztomilých doplňků nemá vlastní spouštěcí ikonu. Místo toho spustíte buď *Spore™* nebo *Spore™* Tvoření příšerek a pro zpřístupnění obsahu balíčku poté kliknete na tlačítko Strašidelné a Rztomilé, které se zobrazí ve vytváření nových. Chcete-li zobrazit nové roztomilé a strašidelné animace a pozadí ve Zkušebním režimu, sjedte dolů pomocí šedých šipek.



JAK SPUSTIT HRU:

Na PC:

V systému Windows Vista™ jsou hry umístěny v nabídce **Start > Hry** a ve dřívějších verzích systému Windows™ v nabídce **Start > Programy** (nebo **Všechny programy**). (Uživatel obchodu EA musí mít spuštěný EA Download Manager.)

POZNÁMKA: Uživatel systému Windows Vista neuvidí po nainstalování *Spore* nebo *Spore* Tvoření příšerek na ploše ikonu. V klasické nabídce Start systému Windows Vista jsou hry umístěny v nabídce **Start > Programy > Hry > Prohlížeč her**.

Na Apple Macintosh:

Otevřete okno Finder, zvolte „Applications“, a pокlepejte na ikonu hry.

PRO ZPŘÍSTUPNĚNÍ ONLINE FUNKCÍ SE MUSÍTE ONLINE ZAREGISTROVAT POMOCÍ PŘILOŽENÉHO SÉRIOVÉHO ČÍSLA. KAŽDOU HRU LZE ZAREGISTROVAT POUZE JEDNOU. JE VYŽADOVÁNO INTERNETOVÉ PŘIPOJENÍ. HRÁT MŮŽETE POUZE PO PŘIJETÍ LICENČNÍCH UJEDNÁNÍ PRO KONCOVÉHO UŽIVATELE. PODMÍNKY POSKYTOVÁNÍ SLUŽEB EA ONLINE A AKTUALIZACE FUNKCÍ NALEZNETE NA WWW.EA.COM. REGISTROVAT ONLINE SE MOHOU POUZE LIDÉ STARŠÍ 13TI LET. EA MOHOU ONLINE FUNKCE PO 30TI DENNÍM OZNÁMENÍ NA WWW.EA.COM STÁHNOUT.

ROZVIŇ SVOJÍ TVOŘIVOST PŘÍŠEREK!

Vítejte v SPORE™ Balíčku strašidelných a roztomilých doplňků. S více než 100 novými roztomilými a strašidelnými prvky budete moci být při tvoření své dokonalé příšerky ještě flexibilnější.

Vytvářejte groteskní příšerky s podlými ústy, hlízatými očima a ostnatými pláty, nebo zkuste něco roztomilého, jako třeba obrovské oční řasy, roztomilé packy, či líbezné detaily. Můžete mixovat 60 nových částí a vytvářet tak jedinečné nové vzezření. Poté aplikujte jeden z 48 nových barevných stylů a celé to nechte ožít pomocí 24 nových animací.. A svoji novou roztomile strašidelnou příšerku nezapomeňte nasdílet, aby z ní mohli mít radost hráči z celého světa!



TIPY PRO ZLEPŠENÍ VÝKONU

AKTUALIZACE SOFTWARE MACINTOSH

Neaktuální verze systému MacOS X může vést k problémům s výkonem hry. Abyste se ujistili, zda je váš systém MacOS X aktuální, zvolte „Software Update...“ z nabídky jablíčka a následujte pokyny k aktualizaci svého systému.

POTÍŽE SE SPUŠTĚNÍM HRY

Ujistěte se, zda váš počítač splňuje minimální systémové požadavky této hry a zda máte nainstalovány nejnovější ovladače své grafické a zvukové karty:

Pro karty NVIDIA jsou k nalezení a stažení na stránce www.nvidia.com.

Pro karty ATI jsou k nalezení a stažení na stránce www.ati.amd.com.

Pokud vlastníte PC a diskovou verzi této hry, zkuste z disku přenést rozhraní DirectX. To obvykle naleznete ve složce DirectX v kořenové složce disku. Pokud jste připojeni k internetu, můžete navštívit stránku www.microsoft.com, kde je nejnovější verze rozhraní DirectX ke stažení.

VŠEOBECNÉ TIPY PŘI ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

Pokud vlastníte PC a diskovou verzi této hry a po jeho vložení se automaticky neobjeví obrazovka automatického spuštění, klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu diskové jednotky, kterou naleznete pod položkou Tento počítač, a zvolte Přehrát automaticky.

Pokud hra běží pomalu, zkuste snížit kvalitu u některých nastavení grafiky a zvuku v nabídce herních možností. Často lze zvýšit výkon snížením rozlišení obrazovky.

Pro dosažení optimálního výkonu této hry doporučujeme ukončit aplikace spuštěné na pozadí systému (mimo aplikace EADM, pokud se vás to týká).

POTÍŽE S RYCHLOSTÍ PŘIPOJENÍ K INTERNETU

Chcete-li zabránit nízké kvalitě spojení při hraní prostřednictvím internetu, ukončete před spuštěním hry všechny programy pro sdílení souborů, přehrávání zvukových proudů a komunikační programy. Tyto aplikace mohou obsadit celou šířku pásma připojení a způsobovat prodávky nebo jiné nežádoucí efekty.

Informace o tom, jak povolit přenos herních dat prostřednictvím následujících portů, naleznete v dokumentaci od svého směrovače anebo osobní brány firewall. Chcete-li hrát pomocí firemního připojení k internetu, obraťte se na správce sítě.



ZÁKAZNICKÁ PODPORA

Máte-li se hrou potíže, pomoci vám může zákaznická podpora EA.

Soubor EA Help vám poskytuje řešení a odpovědi pro nejčastější potíže a otázky ohledně správného použití tohoto produktu.

Umístění souboru EA Help (pokud máte hru již nainstalovanou):

Pokud jste uživateli systému Windows Vista, v nabídce **Start > Hry** klepněte pravým tlačítkem na ikonu hry a z nabídky zvolte odpovídající odkaz podpory.

Pokud používáte dřívější verzi systému Windows, klepněte na odkaz Technická podpora v herní složce, kterou naleznete v nabídce **Start > Programy** (nebo Všechny programy).

Umístění souboru EA Help (bez toho, aby byla hra nainstalována):

1. Vložte herní disk do jednotky DVD-ROM.
2. Na ploše poklepejte na ikonu Tento počítač. (V systému Windows XP budete možná muset klepnout na tlačítko Start a pak klepnout na ikonu Tento počítač).
3. Klepněte pravým tlačítkem na jednotku DVD-ROM, ve které je vložen herní disk a zvolte Otevřít.
4. Otevřete soubor **Support > European Help Files > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Umístění souboru EA Help na počítači Apple Macintosh:

1. Vložte herní disk do jednotky DVD-ROM.
2. V doku klepněte na ikonu Finder.
3. Otevřete nové okno Finder pomocí volby New Finder Window“ z nabídky File.
4. V okně Finder klepněte na ikonu herního disku.
5. Otevřete soubor **Support > Electronic Arts Technical Support.html**.

Jestliže se stále potýkáte s problémy i přes použití informací ze souboru EA Help, můžete kontaktovat technickou podporu EA.

ZÁKAZNICKÁ PODPORA EA NA INTERNETU

Pokud máte přístup k internetu, podívejte se na webové stránky technické podpory EA na adrese:

<http://podpora.electronicarts.cz>.

Zde naleznete spoustu informací ohledně rozhraní DirectX, herních ovladačů, modemů a sítí, stejně tak informace o běžné údržbě a výkonu systému. Na naší webové stránce jsou aktuální informace o nejběžnějších obtížích, herní nápověda a často kladené otázky (FAQ). Informace zde uvedené jsou stejné, jaké používají technici zákaznické podpory při řešení vašich problémů s výkonem. Naše webové stránky denně aktualizujeme, tak se nejprve podívejte sem, kde naleznete řešení bez čekání.

ZÁKAZNICKÁ PODPORA PRO ČESKOU REPUBLIKU

Máte problém s naší hrou? Zákaznická podpora je tu pro vás! (V pracovní dny od 9:00 do 17:00.)

E-mail: **podporaCZ@ea.com**

Telefon: **224 326 860**

POZNÁMKA: Pracovníci zákaznické podpory vám nejsou schopni poskytovat herní rady a tipy.

Hovory jsou zpoplatněné dle národních tarifů. Bližší informace vám poskytne váš poskytovatel telekomunikačních služeb.

Abyste nám pomohli zjistit příčinu problému, před tím, než nám zavoláte, vytvořte prosím diagnostickou zprávu rozhraní DirectX svého počítače:

Klepněte na Start > Spustit... a do políčka Otevřít napište dxdiag. Klepněte na OK a poté, co se zpráva dokončí, klepněte na Uložit všechny informace... a zprávu uložte na plochu svého systému Windows.



ZÁRUKA

POZNÁMKA: Následující záruky se týkají pouze produktů prodaných v rámci maloobchodu. Tyto záruky se netýkají trial verze hry *Spore™* Tvoření příšerek.

OMEZENÁ ZÁRUKA

Společnost Electronic Arts zaručuje původnímu kupujícímu tohoto softwarového produktu, že nosiče, na nichž je software nahrán, budou z hlediska materiálu i provedení bez závad po dobu 24 měsíců ode dne zakoupení produktu. Během této doby bude možno vadné nosiče vyměnit za předpokladu, že bude původní produkt vrácen spolu s dokladem o nákupu označeným datem, popisem závady, vadným nosičem a vaší zpáteční adresou na adresu společnosti Electronic Arts Czech Republic s. r. o.

Electronic Arts Czech Republic s.r.o

Gemini Building

Na Pankráci 1683/127

140 00 Praha 4

Czech Republic

Tato záruka je pouze doplňkem vašich práv vyplývajících ze zákona a na tato práva nemá jako taková žádný vliv. Tato záruka se nevztahuje na samotný software, který je dodáván „v aktuálním stavu“, ani na nosiče, jež byly nesprávným způsobem používány nebo nadměrně opotřeby.



© 2008 Electronic Arts Inc. EA, logo EA, Maxis a SPÖRE jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Electronic Arts Inc. v USA a/nebo ostatních zemích. Všechna práva vyhrazena. RenderWare je ochranná známka nebo registrovaná ochranná známka společnosti Criterion Software Ltd. Na části tohoto softwaru se vztahuje copyright 1998-2006 společnosti Criterion Software Ltd. a jejich poskytovatelů licencí. Všechny další ochranné známky jsou majetkem příslušných vlastníků.

Tento produkt zahrnuje software vyvinutý projektem OpenSSL k použití v sadě OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>). Tento produkt obsahuje také software, jenž vyvinul Eric Young (eyay@cryptsoft.com). Upozornění týkající se autorských práv, podmínek použití a odmítnutí záruk jsou uvedena v souboru s licencí Spore OpenSSL.

Konverzi na systém Macintosh provedla společnost TransGaming Inc.

Tato hra používá technologii Cider™ společnosti TransGaming Inc. Cider™ je Copyright © 2000–2008 TransGaming Inc.

Runtime komponenty Cider C/C++ (msvcrt.dll, msvcrt71.dll a msvcp71.dll) obsahují části runtime komponent Visual C++ 6.0 a části knihoven Dinkum Compleat C/C++. Runtime komponenty Visual C++ 6.0 jsou Copyright © 1999 společnosti Microsoft Corp.

Komponenty Dinkumware jsou Copyright © 1989-2006, P.J. Plauger a Dinkumware Ltd.

Komponenty technologie Cider MFC a ATL (MFC42.dll, MFC71.dll) obsahují komponenty Visual C++ 6.0 MFC & ATL. Komponenty Visual C++ 6.0 MFC a ATL jsou Copyright © 1992-1999 Microsoft Corp.

Technologie Cider obsahuje libpng, Copyright © 1995-2004 autoři projektu libpng (úplný seznam viz na adrese <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt>).

Tento software je částečně založen na práci nezávislé skupiny Independent JPEG Group. Technologie Cider obsahuje libjpeg, copyright © 1991-1998, Thomas G. Lane.

Technologie Cider používá Cg Toolkit společnosti NVIDIA, Copyright © 2002-2008, NVIDIA Corporation.

Technologie Cider obsahuje dmalloc, Copyright © 2001-2006 Wolfram Gloger.

Technologie Cider obsahuje CSRI malloc, Copyright © 1988, 1989, 1993 University of Toronto.

Technologie Cider obsahuje SDL, Copyright © 2001-2007 autoři projektu SDL (úplný seznam viz <http://libsdl.org/credits.php>).

Technologie Cider obsahuje knihovnu The Better String Library (bstring) Copyright © 2002-2006 Paul Hsieh.

Části tohoto softwaru jsou Copyright © 2006, Industrial Light & Magic, divize společnosti Lucasfilm Entertainment Company Ltd.

Poskytnuté části a copyrighty v držení ostatních, jak je uvedeno. Všechna práva vyhrazena.

Části iniParser Copyright © 2000 Nicolas Devillard.

Části tohoto softwaru jsou copyright © 1996-2000 The FreeType Project (www.freetype.org). Všechna práva vyhrazena.

Části tohoto softwaru jsou copyright © 2006 Simon Brown a přispěvatelé projektu Squish (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). Všechna práva vyhrazena.

Části technologie Cider jsou Copyright © 2002-2006, autoři projektu ReWind (úplný seznam viz <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind>).

Součástí technologie Cider libquartz.dylib obsahuje součást ffmpeg, Copyright © 2000-2006 Fabrice Bellard, et al.

Části technologie Cider jsou Copyright © 1993-2008, autoři projektu Wine (úplný seznam viz <http://source.winehq.org/source/AUTHORS>).

Technologie Cider a s ní spojené komponenty jsou distribuovány na základě licence technologie Cider a dalších licencí, včetně GNU LGPL. Detaily licence jsou k dispozici v souboru licence pro koncového uživatele na disku. Zdrojový kód komponent podléhajících licenčním právům LGPL je k dispozici skrze připojení CVS na adrese: <http://transgaming.org/cvs/>

MXX01606558MT