



OSASETTI

# SPÖRE™

ihkut ja iljetykset



# PILEPSIAVAROITUS

**Lue tämä varoitus huolellisesti ennen kuin aloitat pelaamiseen tai annat lapsesi pelata.**

Altistuminen tietynlaisille, arkielämän tilanteissakin tavanomaisille välkkyville valoille tai kuville voi laukaista joissakin ihmisissä epileptisen kohtauksen ja aiheuttaa jopa tajuttomuuden. Kuvaruudun katselu tai pelin pelaaminen saattaa laukaista tällaisen kohtauksen, vaikka henkilöllä ei olisi aiemmin todettu epilepsiaa eikä hän olisi koskaan aiemmin saanut epileptistä kohtautta. Jos sinulla tai jollakin perheenjäsenelläsi on joskus ollut epilepsiaan viittaavia oireita, kuten vilkkuvien valojen aiheuttamia lyhyitä kohtauksia tai tajunnan hämärtymistä, neuvottele lääkärin kanssa ennen pelaamista.

Aikuisten tulee aina valvoa lasten pelaamista. Jos huomaat sinulla tai lapsellasi pelaamisen aikana epilepsian oireita, kuten huimausta, näön hämärtymistä, silmälihasten tai muiden lihasten nykimistä, tajuttomuutta, epätietoisuutta ajasta ja paikasta, pakkoliikkeitä tai kouristuksia, keskeytä pelaaminen **VÄLITTÖMÄSTI** ja ota yhteyttä lääkäriin.

## VAROTOIMET

- Älä istu liian lähellä kuvaruutua. Istu niin kaukana kuvaruudusta kuin laitteiston johdot sallivat.
- Pyri pelaamaan mahdollisimman pienellä kuvaruudulla.
- Vältä pelaamista väsyneenä tai huonosti nukkuneen yön jälkeen.
- Varmista, että pelitila on hyvin valaistu.
- Pidä jokaisen pelitunnin aikana 10–15 minuutin tauko.



# SISÄLTÖ

- 3 PELIN ASENTAMINEN
- 3 PELAAMISEN ALOITTAMINEN
- 4 LISÄTILAA LUOVUUDELLE!
- 5 VIKATILANTEET
- 6 ASIAKASPALVELUSTA SAAT APUA
- 7 TAKUU

## PYSY VAUHDISSA MUKANA REKISTERÖIMÄLLÄ EA-PELISI!

Luo EA-jäsentili ja rekisteröi tämä peli, niin saat EA:lta ilmaiseksi huijauskoodeja ja pelivinkejä. EA-jäsentilin luominen ja pelin rekisteröiminen on nopeaa ja helppoa!

Käy verkkosivuilla osoitteessa [www.gamereg.ea.com](http://www.gamereg.ea.com) ja liity mukaan jo tänään!

**HUOM:** Jos rekisteröit pelin EA-jäsentilillesi, pelin sarjanumero tallentuu EA-tilitietoihisi,

**JOISTA** voit tarkistaa sen myöhemmin.



[WWW.SPORE.COM](http://WWW.SPORE.COM)

# PELIN ASENTAMINEN

**HUOMAUTUS:** Tietokoneella täytyy olla *Spore™* -peli tai *Spore™-otuseditorin* täysi versio, jotta voit asentaa *Spore™ Ihkut ja iljetykset -osasetin*.

**HUOMAUTUS:** Laitteistovaatimukset ovat nähtävissä osoitteessa <http://www.spore.com/systemrequirements.html>.

## Asentaminen PC-tietokoneella (pelilevyn käyttäjät):

Aseta pelilevy levyasemaan ja noudata ruudulle tulevia ohjeita.

## Asentaminen PC-tietokoneella (EA Storen asiakkaat):

**HUOMAUTUS:** Lisätietoja suoraladattavista peleistä ja ohjelmista ja niiden ostamisesta on osoitteessa [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com).

Kun EA Download Manager on ladannut pelin, napsauta asennuskuvaketta ja noudata ruudulle tulevia ohjeita.

## Asentaminen Macintoshilla:


1. Aseta pelilevy DVD-asemaan. Työpöydälle ilmestyy pelilevyn kuvake. Avaa pelin käynnistyssovellus tuplaklikkaamalla kuvaketta.
2. Valitse pelin asennuskuvake sovelluksen alareunasta, niin asennusvalikko avautuu.
3. Suorita asennus noudattamalla ruudulle tulevia ohjeita.

## Asentaminen (verkkokauppojen asiakkaat):

Saat pelin myyjältä ohjeet, kuinka asennat pelin tai lataat sen uudelleen ja asennat toiseen tietokoneeseen.

**HUOMAUTUS:** Jotta saat *Spore™* -pelistäsi kaiken irti, varmista, että olet asentanut viimeisimmät pelipäivitykset ja korjaustiedostot.

# PELAAMISEN ALOITTAMINEN

**HUOMAUTUS:** *Spore™ Ihkut ja iljetykset Spore™ osasetilla* ei ole erillistä käynnistyskuvaketta vaan osasetti ladataan, kun käynnistät *Spore™* -pelin tai *Spore™-otuseditorin*. Pääset käyttämään osasetin sisältöä, kun napsautat editoreissa osasetin painiketta . Jos haluat ottaa uudet ihkut ja iljettävät animaatiot ja taustat käyttöön koekävelyssä, selaa alaspäin harmaiden nuolien avulla.

Pelin käynnistäminen:

## PC-käyttäjät:

Napsauta pelin kuvaketta, joka sijaitsee Windows Vista™-käyttöjärjestelmässä valikossa **Käynnistä > Pelit** ja aiemmissa Windows™-versioissa valikossa **Käynnistä > Ohjelmat** (tai **Kaikki ohjelmat**). Jos peli on ostettu EA Storesta, EA Download Managerin täytyy olla käynnissä.

**HUOMAUTUS:** Windows Vista ei luo työpöydälle pikakuvaketta *Spore™* -pelin tai *Spore™-otuseditorin* asennuksen yhteydessä. Windows Vistan perinteisessä Käynnistä-valikossa pelit sijaitsevat hakemistossa **Käynnistä > Ohjelmat > Pelit > Peliselain**.

## Macintosh-käyttäjät:

Avaa Finder, valitse Ohjelmat ja tuplaklikkaa pelin kuvaketta.

**VERKKOTOIMINTOJEN KÄYTTÖ EDellyttää PELIN REKISTERÖIMISTÄ SEN MUKANA TOIMITETTAVAN REKISTERÖINTI-TUNNUKSEN AVULLA. KUNKIN PELIN VOI REKISTERÖIDÄ VAIN KERRAN. INTERNET-YHTEYS ON Välttämätön. PELAAminen EDellyttää KÄYTTÖOIKEUSOPIMUKSEN HYVÄKSYMISTÄ. EA ONLINE EHDOT JA SÄÄNNÖT SEKÄ TOIMINTOPÄIVITYKSET OVAT OSOITTEESSA [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM). VAIN YLI 15-VUOTIAAT VOIVAT REKISTERÖITYÄ INTERNET-PALVELUUN.**

**EA VOI LOPETTAA VERKKOTOIMINNOT 30 PÄIVÄÄ SEN JÄLKEEN, KUN LOPETUKSESTA ON ILMOITETTU OSOITTEESSA [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM).**



## LISÄTILAA LUOVUUDELLE!

Tervetuloa *SPORE™* Ihkut ja iljetykset -osasetin pariin. Tässä käyttöösi yli sata ihanaa ja inhottavaa uutta kohdetta. Otusten luomisesta tuli juuri entistäkin monipuolisempaa ja vapaampaa. Luo pelottava otus, jolla on ilkeä virnusuu, kammottavat kyyläsilmit tai hirvittävät sarvipanssarit. Joskus on tietysti hyvä söpöillä oikein olan takaa ja luoda lutuinen ällösöpökkä, jolla on valtavat ripsiluuraimet, iki-ihanat tassut ja mielettömän söpö häntä. Mukana yli 60 uutta osaa, joita voit yhdistellä mielesi mukaan ja joista saat aikaan todella ainutlaatuisia otuksia. Viimeistele otuksesi jollain 48 uudesta väristä ja herätä luomuksesi eloon 24 uudella animaatiolla. Muista myös jakaa uusi söpölinisi tai kammatuksesi muun maailman kanssa.



### MACINTOSHIN JÄRJESTELMÄPÄIVITYKSET

Peli ei välttämättä toimi hyvin, jos käytössäsi on Mac OS X -käyttöjärjestelmän vanhentunut versio. Voit asentaa käyttöjärjestelmän uusimman version valitsemalla Apple-valikosta käyttöjärjestelmän päivityksen ja noudattamalla ruudulle tulevia ohjeita.

### JOS PELI EI KÄYNNISTY

- ☛ Varmista, että tietokone vastaa pelin vähimmäisvaatimuksia ja että siihen on asennettu uusimmat näyttönohjaimen ja äänikortin ajurit: NVIDIA-näyttönohjainten uusimmat ajurit voit ladata osoitteesta [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com) ja ATI-näyttönohjainten osoitteesta [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com).
- ☛ PC-käyttäjät: Jos käytät pelilevyä, koeta asentaa DirectX-sovellus uudelleen levyltä. Asennustiedosto on yleensä pelilevyn DirectX-kansiossa. Jos käytössäsi on Internet-yhteys, voit myös ladata uusimman DirectX-version osoitteesta [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com).

### MUITA VINKKEJÄ

- ☛ PC-käyttäjät: jos käytät pelilevyä ja automaattisen käynnistyksen ikkuna ei avaudu automaattisesti kun asetat levyn levyasemaan, avaa Oma tietokone, napsauta hiiren oikealla painikkeella levyaseman kuvaketta ja valitse Automaattinen käynnistys.
- ☛ Jos peli toimii hitaasti, koeta heikentää kuvan ja äänen laatua pelin asetuksista käsin. Kuvan tarkkuuden laskeminen parantaa usein suorituskykyä.
- ☛ Voit varmistaa parhaan mahdollisen suorituskyvyn sulkemalla kaikki ohjelmat, joita et tarvitse. Älä kuitenkaan sulje EA Download Manageria.

### ONGELMAT VERKKOYHTEYDESSÄ

Varmista verkkoyhteyden sujuva toiminta sulkemalla tiedostojen jakoon, musiikin suoratoistoon ja pikaviestintään käytetyt ohjelmat ennen pelaamisen aloittamista. Nämä ohjelmat saattavat varata käyttöönnsä valtaosan verkkoyhteyden tiedonsiirtokaistasta, mikä voi aiheuttaa viivettä ja muita ongelmia.

Jos aiot käyttää pelaamiseen yrityksen verkkoyhteyttä, ota yhteyttä verkon ylläpitäjään.



## ASIAKASPALVELUSTA SAAT APUA

Peliin kuuluu aputiedosto, josta saat neuvoja mahdollisissa ongelmatapauksissa. Tiedostossa on ratkaisut useimpiin ongelmiin, joita peliä asennettaessa tai pelattaessa voi ilmetä. Jos olet jo asentanut pelin, napsauta Windowsin tehtäväpalkin Käynnistä-painiketta ja valitse **Ohjelmat > (tai Kaikki ohjelmat >) EA GAMES > (tai EA SPORTS >)**. Aputiedosto on samassa kansiossa kuin pelikin. Kokeile tiedostossa ehdotettuja ratkaisukeinoja ennen kuin otat yhteyttä EA:n asiakastukeen.

Jos et ole vielä asentanut peliä, noudata alla olevia ohjeita:

### Näin käytät aputiedostoa, vaikka et olisi asentanut peliä:

1. Aseta pelilevy tietokoneesi levyasemaan.
2. Napsauta Käynnistä-painiketta ja valitse **Suorita...**
3. Kirjoita valintaikkunaan **D:\Support\European Help Files\EA\_Help\_Select.htm** ja napsauta OK-painiketta. Jos levyasemasi kirjaintunnus on jokin muu kuin **D:**, korvaa tunnus oikealla.

Jos haluat tarkistaa, että tietokoneesi vastaa pelin pakkauksessa mainittuja vähimmäisvaatimuksia, voit tehdä sen **dxdiag**-sovelluksella. Sovellus tarkistaa laitteistosi kokoonpanon ja järjestää tiedot yksityiskohtaiseksi raportiksi. Tämä raportti auttaa EA:n asiakaspalvelua ratkaisemaan ongelmiasi nopeammin.

### Näin löydät tarvittavat tiedot:

1. Napsauta tehtäväpalkin Käynnistä-painiketta, valitse **Suorita...** ja kirjoita valintaikkunaan **dxdiag**. Napsauta sitten OK-painiketta.
2. Tallenna järjestelmätiedot napsauttamalla painiketta **TALLENNA KAIKKI TIEDOT**. Näin raporttia on helppo tarkistella ja se voidaan tulostaa. Varmista, että raportti on saatavilla, ennen kuin otat yhteyttä EA:n tekniseen tukeen.

Käy samalla myös EA:n Suomen nettisivuilla osoitteessa **<http://www.suomi.ea.com>**, josta löytyy uutisia ja perusteellisempia tietoja.

Electronic Arts -yhtiön asiakaspalveluosasto on valmiina auttamaan maanantaista perjantaihin klo 14.00–18.00 numerossa 09 231 943 56. Sähköposti: **[tekninentuki@europe.ea.com](mailto:tekninentuki@europe.ea.com)**

**Useimmat PC-pelien käytössä esiintyvät ongelmat on helpompi ja nopeampi ratkaista itse käyttämällä asiakaspalvelun Internet-tietopankkia. Asiakaspalvelusta et saa pelivinkejä tai muita neuvoja.**

Jos latsit tämän pelin EA Storen kautta, voit ladata englanninkielisen loppukäyttäjän käyttöoikeussopimuksen täältä: **[http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/en\\_US/eula.pdf](http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/en_US/eula.pdf)**.



# TAKUU

**HUOM:** Seuraavat takuu koskevat vain kaupoissa myytäviä tuotteita. Nämä takuut eivät päde Spore-otuseditorin kokeiluversioon.

## Rajoitettu takuu

Electronic Arts takaa tämän tietokoneohjelmiston alkuperäiselle ostajalle, että tallennusväline, jolle ohjelmisto on tallennettu, on materiaalin ja työn osalta virheetön. Tämä takuu on voimassa 90 päivää ostopäivästä lukien. Takuuaikana viallinen tuote vaihdetaan uuteen, mikäli alkuperäinen tuote palautetaan Electronic Artsille alla mainittuun osoitteeseen. Palautettavan tuotteen mukaan tulee liittää päivämäärällä varustettu todiste ostopahtumasta, kuvaus viasta, viallinen tallennusväline sekä asiakkaan osoite. Tämä takuu myönnetään kuluttajalle hänen laillisten oikeuksien lisäksi ja se ei heikennä niitä millään tavalla. Takuu ei koske itse tietokoneohjelmistoa, joka toimitetaan sellaisenaan, eikä tallennusvälinettä, jota on käytetty väärin, joka on vahingoittunut tai joka on kulunut liiallisessa käytössä.

## Takuuajan jälkeiset palautukset

Electronic Arts vaihtaa käyttäjän vahingoittaman ohjelmiston sen saatavuudesta riippuen, jos alkuperäisohjelmisto palautetaan. Liittääkää lähetykseen täydellinen selvitys viasta, oma nimenne ja osoitteenne sekä, jos mahdollista, puhelinnumero, josta teidät saa kiinni päiväsaikaan.

Electronic Artsin asiakaspalvelu vastaa tuotetta koskeviin kysymyksiin maanantaista perjantaihin klo 14.00–18.00 numerossa 09 231 943 56.

Sähköposti: [tekninentuki@europe.ea.com](mailto:tekninentuki@europe.ea.com)

**Electronic Arts ei myönnä tuotteelle minkäänlaista takuuta, mikäli tuote on ostettu käytettynä ja ostaja ei ole tuotteen ensimmäinen käyttäjä.**





© 2008 Electronic Arts Inc. EA, EA-tunnus, Maxis ja SPORE ovat Electronic Arts Inc:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa. Kaikki oikeudet pidätetään. RenderWare on Criterion Software Ltd:n tavaramerkki tai rekisteröity tavaramerkki. Osa ohjelmistosta: tekijänoikeudet 1998–2008 Criterion Software Ltd. ja sen lisenssinhaltijat. Kaikki muut tavaramerkit ovat haltijoidensa omaisuutta.

Tämä tuote sisältää ohjelmistoa, jonka on kehittänyt OpenSSL Project käytettäväksi OpenSSL Toolkit -sovelluksessa (<http://www.openssl.org/>). Tämä tuote sisältää myös Eric Youngin kehittämää ohjelmistoa (eay@cryptsoft.com). Katso SPORE-pelin OpenSSL-lisenssistä tiedot tekijänoikeuksista, käyttöä säännöistä ja -ehtoista sekä vastuuvapauksista.

Pelin Macintosh-version on valmistanut TransGaming Inc.

Tämä peli käyttää Cider™-teknologiaa, jonka on luonut TransGaming Inc. Ciderin tekijänoikeudet © 2000–2007 TransGaming Inc.

Ciderin käytönaikaiset C/C++-komponentit (msvcrt.dll, msvc71.dll ja msvcp71.dll) sisältävät osia sekä Visual C++ 6.0:n käytönaikaisista komponenteista että Dinkum Compleat C/C++ -kirjastoista. Käytönaikaisten Visual C++ 6.0 -komponenttien tekijänoikeudet © 1999 Microsoft Corp. Dinkumware-komponenttien tekijänoikeudet © 1989–2006 P.J. Plauger ja Dinkumware Ltd.

Ciderin MFC- ja ATL-komponentit (mfc42.dll ja mfc71.dll) sisältävät Visual C++ 6.0:n MFC- ja ATL-komponentit. Visual C++ 6.0:n MFC- ja ATL-komponenttien tekijänoikeudet © 1992–1999 Microsoft Corp.

Cider sisältää libpng-kirjaston, tekijänoikeudet © 1995–2004 libpng-kirjaston tekijät (täydellinen lista tiedostossa <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt>).

Tämä ohjelmisto perustuu osin Independent JPEG Groupin työhön. Cider sisältää libjpeg-kirjaston, tekijänoikeudet © 1991–1998 Thomas G. Lane.

Cider hyödyntää NVIDIAN Cg Toolkit -kehitysympäristöä, tekijänoikeudet © 2002–2006 NVIDIA Corporation.

Cider sisältää dmalloc-kirjaston, tekijänoikeudet © 2001–2006 Wolfram Gloger.

Cider sisältää The Better String Libraryn (bstring), tekijänoikeudet © 2002–2006 Paul Hsieh.

iniParserin osien tekijänoikeudet © 2000 Nicolas Devillard.

Ciderin libquartz.dylib-komponentti sisältää osia ffmpeg-ohjelmasta, tekijänoikeudet © 2000–2006 Fabrice Bellard, et al.

Ciderin joidenkin osien tekijänoikeudet © 2002–2006 ReWind-projektin jäsenet (täydellinen lista osoitteessa <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind>).

Ciderin joidenkin osien tekijänoikeudet © 1993–2006 Wine-projektin jäsenet (täydellinen lista osoitteessa <http://source.winehq.org/source/AUTHORS>).

Ciderin ja sen osien levitys tapahtuu Cider-teknologian lisenssin ja muiden lisenssien, kuten GNU LGPL, ehdoilla. Lisenssiehdot ovat luettavissa pelilevyllä olevasta kuluttajan käyttöoikeussopimuksesta. LGPL-lisenssin ehdoilla käytettyjen osien lähdekoodi on nähtävissä osoitteessa <http://transgaming.org/cvs/>.