



PACK DE PARTES

SPÖRE™

factoría de criaturas



PC
DVD
ROM



ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA

Lea esta advertencia antes de utilizar este videojuego o permitir que sus hijos lo utilicen.

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces destellantes en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos. Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida del conocimiento) al exponerse a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

Recomendamos que los padres supervisen a sus hijos mientras utilizan los videojuegos. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida del conocimiento, desorientación, movimientos involuntarios o convulsiones, mientras utiliza un juego de videojuego, deje INMEDIATAMENTE de utilizar el sistema y consulte a su médico.

PRECAUCIONES QUE DEBEN TOMARSE DURANTE LA UTILIZACIÓN

- ⌚ No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla del televisor, tan lejos como lo permita la longitud del cable.
- ⌚ Utilice el juego con una pantalla de televisión lo más pequeña posible.
- ⌚ Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido suficiente.
- ⌚ Asegúrese de que la habitación donde está jugando esté bien iluminada.
- ⌚ Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos por cada hora que juegue a un videojuego.



INDICE

- 3 CÓMO INSTALAR EL JUEGO
- 3 INICIO DEL JUEGO
- 4 ¡AUMENTA TU CREATIVIDAD CON LAS CRIATURAS!
- 5 CONSEJOS SOBRE EL RENDIMIENTO
- 6 ATENCIÓN AL CLIENTE
- 7 GARANTÍA

EL JUEGO NO ACABA AQUÍ. ¡REGÍSTRATE EN EA!

Crea una cuenta como miembro de EA y registra este juego para recibir trucos y consejos gratis de EA. ¡Registrar el juego y crear una cuenta de miembro de EA es rápido y fácil!

Puedes registrarlo durante el proceso de instalación o a través del acceso del registro electrónico que se encuentra en el menú INICIO. ¡También puedes visitar nuestra página web en www.gamereg.ea.com regístrate hoy mismo!

NOTA: Si registras este juego en la cuenta de usuario de EA, se guarda una copia del número de serie del juego en los datos de "Mi cuenta" EA y podrás comprobarla en cualquier momento si la necesitas.



WWW.SPORE.COM

CÓMO INSTALAR EL JUEGO

NOTA: Antes de instalar *SPORE™*: *Pack de accesorios. Factoría de criaturas*, debes tener instalado *SPORE™* o la versión completa de *SPORE™ Creature Creator*.

NOTA: Para consultar los requisitos del sistema, visita <http://www.spore.com/systemrequirements.html>.

Para la instalación en PC (usuarios de disco):

Coloca el disco en la unidad y sigue las indicaciones que aparecen en pantalla.

Para la instalación en PC (usuarios de EA Store):

NOTA: Si quieres obtener más información sobre las compras por descarga directa de EA, visita www.eastore.ea.com y haz clic en **MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (MÁS SOBRE LAS DESCARGAS DIRECTAS)**.

Una vez descargado el juego con el Gestor de descargas de EA, haz clic en el icono de instalación que verás y sigue las indicaciones de pantalla.

Para la instalación en Macintosh:

1. Inserta el disco de juego en tu unidad de DVD-ROM. En el escritorio aparecerá un icono de DVD que representa el disco del juego. Haz doble clic en el icono para abrir la aplicación que permite iniciar el juego.
2. Selecciona el icono del instalador del juego en la parte inferior de la aplicación de inicio para que se muestre el menú de instalación.
3. Sigue las instrucciones en pantalla para completar la instalación.

Para instalar en PC o en Macintosh (usuarios de terceras partes):

Contacta con el distribuidor digital desde el que adquiriste este juego para obtener instrucciones de descarga o instalación de otra copia.

NOTA: Para sacarle el máximo partido a tu experiencia *SPORE™*, asegúrate de que tienes instalados los últimos parches y actualizaciones de *SPORE™*.

INICIO DEL JUEGO

NOTA: No hay un icono de inicio diferente para *SPORE™*: *Pack de Accesorios. Factoría de Criaturas*.

En su lugar, inicia bien *SPORE™* o *SPORE™ Creature Creator*, haz clic en el botón *Factoría de criaturas* que aparece en el editor para acceder al Pack de contenidos de partes. Para ver las nuevas animaciones extravagantes y curiosas y los fondos en el modo Prueba de movimiento, mueve la rueda central hacia abajo utilizando las flechas grises.

Para iniciar el juego:

Para PC:

En Windows Vista™ los juegos se encuentran en el menú **Inicio > Juegos** y en anteriores versiones de Windows™ en el menú **Inicio > Programas** (o **Todos los programas**). (Los usuarios de EA Store deben estar ejecutando el EA Download Manager.)

NOTA: Los usuarios de Windows Vista no verán un atajo en el escritorio después de instalar *SPORE™* o *SPORE™ Creature Creator*. En el Menú de inicio de Windows Vista Clásico, los juegos están en el menú **Inicio > Programas > Juegos > Menú Explorador de juegos**.

Para Macintosh:

Abre una ventana del Finder, selecciona "Aplicaciones" y haz doble clic en el icono del juego.

PARA ACCEDER A LAS CARACTERÍSTICAS ONLINE, ES NECESARIO REGISTRARSE. PODRÁS ENCONTRAR LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES Y LAS ACTUALIZACIONES DE LAS CARACTERÍSTICAS en www.ea.com. PARA REGISTRARTE ONLINE TIENES QUE TENER 16 AÑOS O MÁS.

SI TIENES ENTRE 16 Y 18 AÑOS DEBES TENER CONSENTIMIENTO DE TUS PADRES PARA FACILITARNOS TUS DATOS PERSONALES.

EA SE RESERVA EL DERECHO DE DEJAR DE PRESTAR EL SERVICIO EN LÍNEA TRAS UN AVISO DE 30 DÍAS QUE SE PUBLICARÁ EN EL SITIO WEB www.ea.com.

¡AUMENTA TU CREATIVIDAD CON LAS CRIATURAS!

Bienvenido a *Spore™: Pack de Accesorios. Factoría de Criaturas*. Con más de 100 extravagantes y curiosos artículos a tu disposición, ahora tienes incluso más poder y flexibilidad para crear tu propia criatura. Crea criaturas grotescas con bocas malvadas, ojos venosos y corazas con espinas o vuélvete adorable con grandes y llamativas pestañas, bonitas patas y fascinantes detalles. Puedes mezclar y combinar 60 partes nuevas para conseguir una apariencia verdaderamente original. Aplica uno de los 48 nuevos estilos de pintura y dales vida con 24 nuevas animaciones. ¡Y no olvides publicar tus nuevas criaturas extravagantes y curiosas para compartirlas con el mundo!



CONSEJOS SOBRE EL RENDIMIENTO

ACTUALIZACIÓN DEL SOFTWARE DE MACINTOSH

Si el software MacOS X de tu equipo está anticuado, puede que el rendimiento del juego se vea afectado negativamente. Para asegurarte de que dispones de la última versión de MacOS X, elige "Actualización de software..." desde el menú Apple y sigue las instrucciones para actualizar el software de tu equipo.

PROBLEMAS AL EJECUTAR EL JUEGO EN PC

- Comprueba que cumples los requisitos mínimos de sistema para el juego y que tienes instalados los controladores actualizados de la tarjeta de vídeo y de sonido:
Si tienes una tarjeta de vídeo NVIDIA, búscalos y descárgalos en www.nvidia.com
Si tienes una tarjeta de vídeo ATI, búscalos y descárgalos en www.ati.amd.com
- Para usuarios de PC, si estás ejecutando el juego con la versión de disco, prueba a reinstalar DirectX desde éste. Normalmente se encuentra en la carpeta DirectX del directorio raíz del disco. Si tienes acceso a Internet, visita la página www.microsoft.com y descárgate la última versión de DirectX.

CONSEJOS GENERALES PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

- Para usuarios de PC, si tienes la versión de disco del juego y no aparece la pantalla de Reproducción automática para instalar o jugar, pulsa el botón derecho sobre el icono de la unidad de disco en Mi PC y selecciona Reproducción automática.
- Si el juego va muy lento, prueba a reducir la calidad de algunos ajustes de sonido y vídeo en el menú de opciones del juego. El rendimiento suele mejorar al disminuir la resolución de pantalla.
- Para obtener un rendimiento óptimo del juego, es posible que tengas que desactivar algunos procesos que se ejecutan bajo Windows (exceptuando la aplicación EADM, si estuviera en ejecución).

PROBLEMAS DE RENDIMIENTO DE INTERNET

Para evitar un rendimiento insuficiente durante el juego en Internet, asegúrate de cerrar todos los archivos que estés compartiendo, las transmisiones de sonido bajo descarga directa o programas de chat antes de empezar a jugar. Estas aplicaciones podrían acaparar el ancho de banda de tu conexión y provocar retardos u otros efectos no deseados.

Si juegas desde una conexión a Internet corporativa, ponte en contacto con el administrador de la red.



ATENCIÓN AL CLIENTE

Si tienes algún problema con este juego, el servicio de atención al cliente de EA puede ayudarte.

El archivo *EA Help* incluye soluciones y respuestas a las preguntas y problemas más habituales en cuanto a la utilización correcta de este producto.

Para acceder al archivo EA Help (habiendo instalado previamente el juego):

Para usuarios de Windows Vista, dirígete a **Inicio > Juegos**, haz clic derecho sobre el icono y elige el acceso apropiado de soporte en el menú desplegable.

Para usuarios de versiones anteriores de Windows, haz clic en el enlace **Soporte técnico** del directorio del juego que encontrarás en el menú **Inicio > Programas** (o **Todos los programas**).

Para acceder al archivo EA Help (sin haber instalado el juego):

1. Inserta el disco de juego en tu unidad de DVD-ROM.
2. Haz doble clic en el icono de Mi PC del Escritorio. (Para Windows XP, es posible que tengas que hacer clic en el botón Inicio y después hacer clic en el botón Mi PC).
3. Haz clic derecho en la unidad de DVD-ROM que tiene el disco del juego y selecciona ABRIR.
4. Abre el fichero **Soporte > Ficheros de ayuda europeos > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Para acceder al fichero de ayuda EA Help en Macintosh:

Si sigues teniendo problemas después de ver la información del archivo EA Help, contacta con el Servicio Técnico de EA.

Servicio de atención al cliente de EA en Internet

Si tienes acceso a Internet, visita nuestra página web de servicio técnico:

<http://eusupport.ea.com>

En ella se incluye una gran cantidad de información sobre DirectX, mandos de juego, módems y redes, además de información acerca del rendimiento y mantenimiento regular de tu sistema. En nuestra web encontrarás información actualizada sobre los problemas más habituales, ayuda precisa sobre los juegos y las preguntas más frecuentes o FAQ. Se trata de la misma información que nuestros técnicos emplean para resolver los problemas de rendimiento. Esta página web de servicio técnico se actualiza todos los días, así que puedes buscar en ella soluciones sin tener que esperar.

Información de contacto del centro de atención

Si necesitas más ayuda y prefieres hablar con un técnico, llama por teléfono a nuestro servicio de atención al cliente (de 10:00 a 14:00 y 16:00 a 19:00 de lunes a viernes):

Teléfono: **902 234 111**

ATENCIÓN: El centro de atención al cliente no proporciona códigos o trucos.

Nota: El coste de la llamada será el equivalente a una llamada provincial (dentro de la misma provincia). Las llamadas realizadas desde fuera de España se cobrarán en función de las tarifas internacionales.

Para ayudarnos a diagnosticar el problema, genera un informe de diagnóstico de DirectX en tu PC antes de llamarnos:

Haz clic en **Inicio > Ejecutar...** y teclea dxdiag. Haz clic en Aceptar y, cuando el informe se haya completado, haz clic en **GUARDAR LA INFORMACIÓN...** para guardar el informe en el escritorio de Windows.



GARANTÍA

NOTA: Esta garantía se aplica a productos que no hayan sido comprados online en EA Store™ sino en establecimientos de venta al por menor y no es aplicable a la versión de prueba de SPORE™ Creature Creator.

Garantía limitada

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto de software de ordenador que el soporte en donde se encuentran registrados los programas estará libre de defectos de material y fabricación durante 24 meses a partir de la fecha de su adquisición. Durante este período se cambiará el soporte defectuoso siempre que el producto original se devuelva a Electronic Arts en la dirección que figura anteriormente, acompañado de la prueba de fecha de la compra, unas líneas con la descripción de los defectos, el soporte que ha fallado y una dirección de remite. Esta garantía no afecta de ningún modo a sus derechos estatutarios. Esta garantía no se aplica a los programas de software en sí, los que se suministran "tal cual", ni a los soportes que hayan sido sometidos a una mala utilización, daño o desgaste excesivo.

Devolución tras el periodo de garantía

Electronic Arts cambiará soportes dañados por el usuario, siempre que haya en stock. Recuerda explicar con detalle el problema, dar tu nombre, dirección y, si es posible, un número de teléfono en el que se te pueda localizar durante el día.

Electronic Arts Software, S.L. Servicio de Atención al Usuario Aptdo. de correos 50810, Madrid 28080

Electronic Arts no acepta ninguna responsabilidad si el producto ha sido adquirido de segunda mano y el usuario no es el primer usuario final del producto.



© 2008 Electronic Arts Inc. EA, el logotipo de EA y SPORE son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en EE. UU. y/o en otros países. Todos los derechos reservados. RenderWare es una marca comercial o marca comercial registrada de Criterion Software Ltd. Partes de este software son copyright 1998-2008 de Criterion Software Ltd. y sus licenciarios. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

Este producto incluye software desarrollado por el proyecto OpenSSL para su uso en el kit de herramientas OpenSSL (<http://www.openssl.org/>). Este producto también contiene software creado por Eric Young (eay@cryptsoft.com). Consulta el archivo de licencia OpenSSL de Spore para conocer los avisos de copyright, términos, condiciones de uso y declinaciones de responsabilidad que corresponda aplicar.

Conversión a Macintosh por TransGaming Inc.

Este juego usa tecnología Cider™ Technology de TransGaming Inc. Cider™. Los derechos de Cider están protegidos por copyright © 2000-2008 TransGaming Inc.

Los componentes de tiempo de ejecución de Cider C/C++ (msvcrt.dll, msvc71.dll, msvc71.dll, msvc80.dll, and msvc80.dll) incluyen partes de los componentes de tiempo de ejecución de Visual C++ 6.0 y partes de las librerías Dinkum Compleat C/C++. Los componentes de ejecución de Visual C++ 6.0 están protegidos por copyright © 1999 Microsoft Corp. Los componentes de Dinkumware son Copyright © 1989-2006 by P.J. Plauger y Dinkumware Ltd. Los componentes de Cider MFC y ATL (MFC42.dll, MFC71.dll) incluyen los componentes de Visual C++ 6.0 MFC y ATL. Los componentes de Visual C++ 6.0 MFC y ATL están protegidos por copyright © 1992-1999 Microsoft Corp.

Cider incluye libpng, protegido por copyright © 1995-2004 por los autores del proyecto libpng (véase <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt> para obtener una lista completa).

Este software está basado en parte del trabajo de Independent JPEG Group. Cider incluye libjpeg, copyright © 1991-1998, Thomas G. Lane.

Cider utiliza las herramientas Cg de NVIDIA, protegidas por copyright © 2002-2006, NVIDIA Corporation.

Cider incluye dmalloc, protegido por Copyright © 2001-2006, Wolfram Gloger.

Cider incluye CSRI malloc, Copyright © 1988, 1989, 1993 Universidad de Toronto.

Cider incluye SDL, Copyright © 2001-2007 de los creadores del proyecto SDL (véase <http://libsdl.org/credits.php> para obtener una lista completa).

Cider incluye la librería The Better String Library (bstring), protegida por copyright (c) 2002-2006 Paul Hsieh. Parte de este software está protegida por Copyright © 2006, Industrial Light & Magic, una división de Lucasfilm Entertainment Company Ltd. Como se detalla anteriormente, algunas partes y contribuciones están sujetas a copyright. Todos los derechos reservados.

Las partes de iniParser están protegidas por copyright © 2000 de Nicolas Devillard.

Parte de este software está protegido por copyright © 1996-2000 The FreeType Project (www.freetype.org). Todos los derechos reservados.

Parte de este software está sujeto por copyright © 2006 Simon Brown y los contribuidores del proyecto Squish (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). Todos los derechos reservados.

El componente de Cider libquartz.dylib incluye partes de ffmpeg, protegido por copyright © 2000-2006 Fabrice Bellard, et al.

Algunas partes de Cider están protegidas por copyright © 2002-2006 de los autores del proyecto ReWind (véase <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind> para obtener una lista completa).

Algunas partes de Cider están protegidas por copyright © 1993-2008 de los autores del proyecto Wine (véase <http://source.winehq.org/source/AUTHORS> para obtener una lista completa).

Cider y los componentes relacionados se distribuyen bajo los términos de la licencia de la tecnología Cider y otras licencias, incluida la licencia GNU LGPL. Los detalles de la licencia están disponibles en el acuerdo de licencia del usuario final que encontrarás en el disco. El código fuente de los componentes LGPL licenciados está disponible a través de: <http://transgaming.org/cvs/>