



ELEMEK

SPÖRE™

édes és rémes



PC
DVD
ROM

Mac

EA™

EPILEPSZIA VESZÉLY!

Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a részt, mielőtt Ön vagy gyermekei játszani kezdenének a termékkel!

Néhány ember a mindennapi életben hajlamos epilepsziás rohamokra, vagy eszméletvesztésre, mikor hirtelen fényvillanásokkal, fényeffektusokkal kerül szembe. Hasonlóképpen ezekhez, a televízió-nézés, illetve a videojátékok is okozhatnak ilyesfajta rohamokat. Ez a veszély akkor is fennáll, ha az illető eddig még nem produkált ilyen rohamokat, esetleg még hajlamot sem mutatott rá. Ha az Ön családjában bárkinek valaha is volt valamilyen epilepsziás tünete (pl. roham, eszméletvesztés) a villanó fényektől, kérjük, forduljon kezelőorvoshoz a program további használatát illetően.

Kérjük a szülőket, hogy fokozott figyelemmel kísérjék gyermekeiknek a videojátékokkal való időtöltését! Ha Ön, vagy gyermeke észreveszi magán az alább felsorolt tünetek valamelyikét a játékkal töltött idő alatt, AZONNAL függesse fel a tevékenységet és forduljon orvoshoz! Ilyen tünetek például: szédülés, homályos látás, szem vagy izomgyengeség, eszméletvesztés, helytelen tájékozódás, önkéntelen mozgás vagy izomrángás.

ÓVINTÉZKEDÉSEK A HASZNÁLAT KÖZBEN:

- ☛ Ne üljön túl közel a képernyőhöz! Tartsa meg a megfelelő távolságot, legalább annyira, amennyire a vezetékek ezt lehetővé teszik!
- ☛ Inkább kisebb méretű képernyőt használjon!
- ☛ Kialvatlanság vagy fáradtság esetén ne üljön le játszani!
- ☛ Bizonyosodjon meg róla, hogy a szoba, ahol játszik, elég világos!
- ☛ Tartson szünetet a játék közben, óránként legalább 10-15 percet!



TARTALOM

- 3 A JÁTÉK TELEPÍTÉSE**
- 3 JÁTÉKMENT**
- 4 TERJESZD KI LÉNYALKOTÓ KREATIVITÁSOD!**
- 5 TELJESÍTMÉNYTIPPEK**
- 6 TERMÉKTÁMOGATÁS**
- 7 GARANCIA**

MARADJ JÁTÉKBAN ÉS REGISZTRÁLJ AZ EA-NÁL!

Hozz létre egy EA hozzáférést, és regisztráld a játékot ingyenes kódokért és EA-játéktippekért! Az EA hozzáférés létrehozása és a játék regisztrálása gyors és egyszerű!

Látogass el a www.gamereg.ea.com honlapra, és regisztrálj még ma!

MEGJEGYZÉS: ha regisztrálsz a játékot EA felhasználói fiókkal, a rendszer tárolja a játék szériaszámát a fiók adatai között arra az esetre, ha a jövőben szükséged lenne rá.



WWW.SPORE.COM

A JÁTÉK TELEPÍTÉSE

MEGJEGYZÉS: A Spore™ Édes és Rémes Elemek telepítéséhez rendelkezned kell a Spore™ vagy a Spore™ Lénylabor játékok valamelyikével.

MEGJEGYZÉS: A rendszerkövetelményekért látogass el a <http://www.spore.com/systemrequirements.html> oldalra!

Telepítés PC-n (lemez használata esetén):

Helyezd a lemezt a meghajtóba, és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat!

Telepítés PC-n (EA Store használata esetén):

MEGJEGYZÉS: Ha további információra van szükség az EA közvetlen letöltéseiről, látogass el a www.eastore.ea.com honlapra, és kattints a MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (további információk a közvetlen letöltésről) pontra!

Ha a játékot letöltötted az EA Download Manager segítségével, kattints a telepítés ikonjára, és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat!

Telepítés Macintoshon:

1. Helyezd a lemezt a DVD-ROM meghajtóba! Az asztalon felbukkan a játékot jelző DVD ikon. Kattints duplán az ikonon, hogy elindítsd a játék indítómenüjét!
2. Válaszd ki a játék telepítő ikonját az indítómenü alján, hogy megnyisd a telepítő menüt!
3. Kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat a telepítés befejezéséhez!

Telepítés PC-n vagy Macintoshon (online viszonteladóktól származó termék esetén):

Ha információra van szükség arról, hogyan telepítsd a játékot vagy hogyan szerezhetsz belőle másikat példányt, lépj kapcsolatba a viszonteladóval, akitől a terméket vásároltad!

MEGJEGYZÉS: Annak érdekében, hogy a maga teljességében élvezhesd a Spore-élményt, telepítsd a Spore legújabb javítócsomagjait és frissítéseit!

JÁTÉKMENET

MEGJEGYZÉS: A Spore Édes és Rémes Elemek nem rendelkezik saját parancsikonnal.

Indítsd el a Spore vagy a Spore Lénylabor játékot, majd kattints a laborokban megjelenő Édes és Rémes gombra az új csomag tartalmához való hozzáféréshez. Ha szeretnéd látni az összes édes és rémes animációt, illetve háttérter Járáspróba módban, görgess le a szürke nyílak segítségével!



A JÁTÉK MEGKEZDÉSE:

PC esetén:

Windows Vista™ mellett a játékok a következő útvonalon érhetőek el: **Start > Games** (Játékok) menü, a Windows™ korábbi változatai esetén ez **Start > Programs** (Programok) vagy **All Programs** (Minden program) menü. (Az EA Store verziót használóknak futtatniuk kell az EA Download Managert.)

MEGJEGYZÉS: A Windows Vista-felhasználók asztalán nem jelenik meg parancsikon a Spore, illetve a Spore Lénylabor telepítésekor. Klasszikus Start menüvel használt Windows Vista esetén a játékok helye: **Start > Programs > Games > Games Explorer** (Start > Programok > Játékok > Játéktallózó) menü.

Macintosh esetén:

Nyiss meg egy Finder ablakot, válaszd az „Applications” menüt, és kattints duplán a játék ikonjára!

AZ ONLINE SZOLGÁLTATÁSOKHOZ VALÓ HOZZÁFÉRÉSHEZ ONLINE REGISZTRÁCIÓ SZÜKSÉGES A MELLÉKELT SOROZATSZÁMMAL. JÁTÉKONKÉNT CSAK EGY REGISZTRÁCIÓRA VAN LEHETŐSÉG. INTERNETKAPCSOLAT SZÜKSÉGES. A JÁTÉKHOZ A VÉGFELHASZNÁLÓI FELTÉTELEK ELFOGADÁSA SZÜKSÉGES. AZ EA SZERZŐDÉSI FELTÉTELEI ÉS A SZOLGÁLTATÁSOK FRISSÍTÉSEI MEGTALÁLHATÓAK A WWW.EA.COM HONLAPON. A REGISZTRÁCIÓ FELTÉTELE A BETÖLTÖTT 13. ÉLETÉV.

A WWW.EA.COM HONLAPON 30 NAPPA KORÁBBAN KÖZZÉTETT TÁJÉKOZTATÁS UTÁN AZ EA VISSZAVONHATJA AZ ONLINE SZOLGÁLTATÁSOKAT.

TERJESZD KI LÉNYALKOTÓ KREATIVITÁSOD!

Üdvözlő a Spore Édes és Rémes Elemek! Hála a rendelkezésedre álló, több mint száz új édes, illetve rémes elemnek, immár még hatékonyabban és rugalmasabban építheted meg a tökéletes lényt. Hozz létre egy groteszk kreatúrát, gonosz állkapoccsal, gumószerű szemekkel és tüskés páncéllal, vagy utazz a dédelgethetőségre nagy, rezgő pillákkal, aranyos tappancsokkal és szívlagyító részletekkel! Az igazán egyedi látvány érdekében 60 új elemet választhatsz ki és kombinálhatsz az alkotás során. Ha megvagy, válaszd ki a 48 új festékstílus egyikét, majd lehelj életet teremtményedbe a 24 új animációval! ...és persze ne felejtss el publikálni új aranyos és hátborzongató lényeidet: oszd meg őket a világgal!



TELJESÍTMÉNYTIPPEK

MACINTOSH SZOFTVERFRISSÍTÉS

A MacOS X rendszerszoftver elavultabb verziói problémát okozhatnak a játék teljesítményében. Válaszd a 'Software Update...' pontot az Apple menüből, és kövesd az utasításokat, hogy frissítsd MacOS X rendszerszoftveredet!

PROBLÉMÁK A JÁTÉK FUTTATÁSÁKOR

- ⌘ Bizonyosodj meg arról, hogy géped eleget tesz a játék futtatásához szükséges minimális követelményeknek, valamint arról, hogy telepítetted a legfrissebb illesztőprogramokat hangkártyádhoz és videokártyádhoz:
NVIDIA videokártya használata esetén látogasd meg a www.nvidia.com honlapot és töltsd le a megfelelő! ATI videokártya használata esetén látogasd meg a www.ati.amd.com honlapot és töltsd le a megfelelő!
- ⌘ Ha PC felhasználó vagy és a játék lemezes verzióját használod, próbáld meg újratelepíteni a DirectX programot a lemezről. Ez általában a lemez DirectX mappájában található. Ha rendelkez internet-hozzáféréssel, látogasd meg a www.microsoft.com honlapot és töltsd le a DirectX legújabb változatát.

ÁLTALÁNOS HIBAELOHÁRÍTÁSI TIPPEK

- ⌘ Ha PC felhasználó vagy, a játék lemezes verzióját használod és telepítéskor/játék közben nem jelenik meg automatikusan az automatikus indítás képernyő, kattints az egér jobb gombjával a lemez meghajtó ikonjára a My Computer (Sajátgép) mappában és válaszd az automatikus indítás pontot.
- ⌘ Ha a játék futása lassú, próbáld alacsonyabbra állítani a videó és hangbeállításokat a játék beállítások menüjében. A képernyőfelbontás csökkentése szintén javíthatja a teljesítményt.
- ⌘ Ha játék közben az optimális teljesítmény elérésére törekszel, javasolt, hogy az összes háttérben futó funkciót kikapcsold (kivéve az EADM alkalmazást).

AZ INTERNETES ALKALMAZÁSOK ESETLEGES PROBLÉMÁI

Ha internetes játék közben problémák lépnek fel a teljesítménnyel, kapcsolj ki minden fájlmegosztó alkalmazást, internetes audio-, és csevegőprogramot. Ezek az alkalmazások foglalják sávszélességedet, így a játék akadózhat vagy más, nemkívánatos hatások léphetnek fel.

Ha szeretnéd tudni, hogy engedélyezhetnéd ezeken a portokon a játék által megkívánt adatforgalmat, tanulmányozd routered vagy tűzfalad dokumentációját. Ha céges internetkapcsolaton keresztül kívánsz játszani, lépj kapcsolatba a hálózat adminisztrátorával.



TERMÉKTÁMOGATÁS

Ha problémák lépnek fel a játékkal kapcsolatban, az EA terméktámogatás lesz segítségére.

Az EA Help (segítség) fájl a legtöbb, gyakran előforduló problémára megoldást kínál és tanácsokat tartalmaz a termék megfelelő használatával kapcsolatban.

Az EA Help (segítség) fájl elérési útvonala (a játék telepítése után):

Windows Vista esetén nyisd meg a **Start > Games** (játékok) menüt, jobb kattintás a játék ikonján, majd válaszd a megfelelő support (támogatás) hivatkozást a lenyíló menüből!

A Windows régebbi változatai esetén kattints a Technical Support (technikai támogatás) hivatkozásra a játék mappájában a következő menüben: (**programok**) (vagy All Programs (**minden program**)).

Az EA Help (segítség) fájl elérési útvonala (a játék telepítése után):

1. Helyezd a lemezt a DVD-ROM meghajtóba!
2. Kattints kétszer a My Computer (Sajátgép) ikonra az asztalon! (Windows XP esetén kattints a Start gombra, majd a My Computer (Sajátgép) ikonra!)
3. Kattints az egér jobb gombjával a DVD-ROM meghajtóra, amely a játék lemezét tartalmazza, majd válaszd az OPEN (NYITÁS) opciót!
4. Nyisd meg a **Support > EA Help > Electronic_Arts_Technical_Support.htm** fájlt!

Az EA Help (segítség) fájl elérési útvonala Macintosh esetén:

1. Helyezd a lemezt a DVD-ROM meghajtóba!
2. Kattints a Finder ikonra a Dockon!
3. A File menüből válaszd ki a 'New Finder Window' pontot egy új Finder ablak létrehozásához!
4. Kattints a játéklemez ikonjára a Finder ablakban!
5. Nyisd meg a **Support > Electronic Arts Technical Support.html** fájlt!

Ha az EA Help (Segítség) fájlban foglalt információk nem segítenek a probléma megoldásában, lépj kapcsolatba az EA technikai támogatásával!

EA TERMÉKTÁMOGATÁS AZ INTERNETEN

Ha rendelkez internet-hozzáféréssel, látogasd meg az EA technikai támogatásának honlapját a következő címen:

<http://eusupport.ea.com>

Itt számos információt találhatsz a DirectX alkalmazásról, a játék kontrollereiről, a modemekről, a hálózatokról, valamint a rendszer karbantartásáról és a teljesítményről. Honlapunk naprakész információkat adhat a leggyakrabban fellépő problémákról, segítséget nyújthat a játékmennel kapcsolatos kérdések esetén és válaszokat ad a leggyakrabban feltett kérdésekre. Ezek megegyeznek azokkal az információkkal, amelyeket közönségszolgálatunk munkatársai adnak a teljesítménnyel kapcsolatos kérdésekre. Támogató honlapunkat rendszeresen frissítjük, így célszerűbb először odalátogatnod, ha gyors megoldásokat szeretnél.

KAPCSOLAT, TÁMOGATÓKÖZPONT

Ha további segítségre van szükséged és egy munkatársunkkal kívánsz beszélni, hívd fel telefonon terméktámogatási csapatunkat hétköznap délelőtt 9 és délután 5 között:

Telefon: **+36 1 50 595 50**

<http://termektamogatas.electronicarts.hu>

Email: **termektamogatas@ea.com**

MEGJEGYZÉS: A támogatóközpont nem ad ki sem kódokat, sem tippeket.

A telefon díjszabása nem emelt díjas. Az árákról érdeklődj telefonszolgálatodnál!

A probléma megoldása érdekében, hívás előtt készíts jelentést a gépeden a DirectX futásáról.

Ezt a következőképpen teheted meg:

Kattints a Start > Run... (futtatás) menüre, majd ird be a következőt: dxdiag. Kattints az OK gombra, majd ha a jelentés elkészült, a SAVE ALL INFORMATION... (ÖSSZES INFORMÁCIÓ MENTÉSE) pontra, és mentsd el a jelentést a Windows asztalra!



GARANCIA

MEGJEGYZÉS: Az alábbi garancia csak viszonteladótól vásárolt termék esetén érvényes. Ezen garancia nem vonatkozik a Spore Lénylabor kipróbálható verziójára.

Korlátozott garancia

Az Electronic Arts az eredeti termékek vásárlói számára garantálja, hogy ez a PC szoftver termék, a médiahordozó, amin ez a szoftver található és rögzített, mentes a gyártási, előállítási és anyaghibáktól. A garancia a vételi időponttól számított 12 hónapig érvényes. Ez alatt az idő alatt, az Electronic Arts az esetlegesen hibás termékeket kicseréli, amennyiben a hibás médiahordozót a reklamáló elküldi az alább található címre, a vételi számlával, a hiba leírásával és a visszaküldési cím feltüntetésével. A garancia ezeken túl semmilyen más formában nem befolyásolja az egyéb vásárlói jogokat. A garancia nem érvényes magára a szoftverre, önmagában került átadásra, és nem érvényes azon médiahordozókra, amelyek sérültek, elhasználódtak, avagy nem megfelelő módon voltak felhasználva.

Visszatérítési garancia

Az Electronic Arts kicseréli a sérült médiahordozót, amennyiben a jelenlegi árukészlet ezt lehetővé teszi, illetve ha az eredeti médiahordozót visszaküldi az EA csomagoláson feltüntetett postacímére, Electronic Arts Magyarország Kft.

1072 Budapest, Rákóczi út 42. Magyarország, a vásárlást igazoló számlával. A küldeményben tüntesse fel a hiba részleteit, nevét, címét, és amennyiben lehetséges, egy telefonszámot, amelyen munkaidőben felvehetjük Önnel a kapcsolatot!

Az Electronic Arts semmiféle garanciát nem vállal, ha a terméket a vásárló másodkézből vásárolta és nem az első végfelhasználó.



© 2008 Electronic Arts Inc. Az EA, EA logo, Maxis és a SPORE név az Electronic Arts Inc. védjegyei vagy bejegyzett védjegyei az Egyesült Államokban és/vagy más országokban. Minden jog fenntartva. A RenderWare a Criterion Software Ltd. védjegye, illetve bejegyzett védjegye. E szoftver egyes részeinek szerzői joga: 1998-2008 Criterion Software Ltd. és licenclői. Minden más védjegy bejegyzett birtokosának tulajdona.

Ez a termék az OpenSSL Project által az OpenSSL Toolkit használatára kifejlesztett szoftvert tartalmaz (<http://www.openssl.org/>). Ez a termék Eric Young által írt szoftvert is tartalmaz (eay@cryptsoft.com). Lásd a SPORE OpenSSL License állományát a szerzői joggal kapcsolatos vonatkozó megjegyzésekért, a felhasználási feltételekért, valamint a jogi nyilatkozatért.

Macintosh konverzió: TransGaming Inc.

A játék a TransGaming Inc. Cider™ technológiáját használja. Cider, Copyright © 2000-2008 TransGaming Inc.

A Cider C/C++ futtatási komponensek (msvcrt.dll, msvc71.dll, msvc71.dll, msvc80.dll és msvcp80) magában foglalnak Visual C++ 6.0 futtatási komponens részeket és Dinkum Compleat C/C++ Libraries részeket. Visual C++ 6.0 futtatási komponensek: Copyright © 1999 Microsoft Corp. Dinkumware komponensek: Copyright © 1989-2006 P.J. Plauger and Dinkumware Ltd.

A Cider MFC & ATL komponensek (MFC42.dll, MFC71.dll) magában foglalják a Visual C++ 6.0 MFC & ATL komponenseket. Visual C++ 6.0 MFC & ATL komponensek, Copyright © 1992-1999 Microsoft Corp.

A libpng a Cider része, Copyright © 1995-2004 a libpng projekt szerzői (teljes lista, lásd <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt>).

Ezen szoftver részben az Independent JPEG Group munkája nyomán készült. A libpng a Cider része, copyright © 1991-1998, Thomas G. Lane.

A Cider az NVIDIA Cg Toolkit-et használja, Copyright © 2002-2008, NVIDIA Corporation.

A dmalloc a Cider része, Copyright © 2001-2006 Wolfram Gloger.

A CSRI malloc a Cider része. Copyright © 1988, 1989. University of Toronto.

Az SDL a Cider része. Copyright © 2001-2007 az SDL projekt szerzői (a teljes listát lásd <http://libsdl.org/credits.php>).

A The Better String Library (bstring) a Cider része, Copyright © 2002-2006 Paul Hsieh.

E szoftver részei copyright © 2006, Industrial Light & Magic, a Lucasfilm Entertainment Company Ltd. egy divíziója. Egyes részek szerzői és copyright a jelzés szerint. Minden jog fenntartva.

iniParser részek, Copyright © 2000, Nicolas Devillard.

E szoftver részei copyright © 1996-2000 The Free Type Project (www.freetype.org). Minden jog fenntartva.

E szoftver részei copyright © 2006 Simon Brown és a Squish projekt munkatársai (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). Minden jog fenntartva.

A Cider libquartz.dylib komponensek magában foglalják az ffmpeg részeit, Copyright © 2000-2006 Fabrice Bellard és mások.

A Cider részei, Copyright © 2002-2006, a ReWind projekt szerzői (teljes lista, lásd <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind>).

A Cider részei, Copyright © 1993-2006, a Wine projekt szerzői (teljes lista, lásd <http://source.winehq.org/source/AUTHORS>).

A Cider és a hozzákapcsolódó komponensek a Cider Technology License és más egyéb licenck, beleértve a GNU LGPL kikötései alatt kerülnek értékesítésre. A licenc részletei megtalálhatóak a lemez végfelhasználói licencszerződés fájlában. Az LGPL engedélyezett komponenseinek forráskódja CVS hozzáféréseken keresztül elérhető az alábbi helyről: <http://transgaming.org/cvs/>