



PACK D'ELEMENTS

SPÖRE™

étranges & mignons



PC
DVD
ROM

Mac

EA™

PREVENTION DES RISQUES D'EPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant.

Chez certaines personnes, la stimulation visuelle par certains effets stroboscopiques ou motifs lumineux peut déclencher une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance, y compris dans la vie de tous les jours. Chez ces personnes, le simple fait de regarder la télévision ou de jouer à un jeu vidéo peut suffire à déclencher une crise. Les symptômes peuvent même se déclarer chez un individu sans antécédents médicaux ou n'ayant jamais souffert de crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise épileptique ou perte de connaissance) à la suite d'une exposition à des effets lumineux stroboscopiques, veuillez consulter votre médecin avant de commencer à jouer.

Nous conseillons vivement aux parents de prêter une attention soutenue à leurs enfants lorsqu'ils utilisent un jeu vidéo. Si vous ou votre enfant ressentez l'un des symptômes suivants en cours de jeu : vertiges, troubles de la vue, contractions oculaires ou musculaires incontrôlées, perte de connaissance, désorientation, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez cesser immédiatement la partie et consulter votre médecin.

REGLES A RESPECTER POUR JOUER DANS LES MEILLEURES CONDITIONS POSSIBLES

- 🌀 Ne pas se tenir trop près de l'écran. S'installer à bonne distance de l'écran, aussi loin que le permet la longueur des câbles.
- 🌀 Jouer de préférence sur un écran de petite taille.
- 🌀 Eviter de jouer en cas de fatigue ou de manque de sommeil.
- 🌀 Veiller à ce que la pièce soit bien éclairée.
- 🌀 Observer des pauses de 10 à 15 minutes par heure de jeu.



TABLE DES MATIERES

- 3** INSTALLATION DU JEU
- 3** DEMARRER LE JEU
- 4** DES CREATURES ENCORE PLUS FOLLES !
- 5** ASTUCES POUR LE BON FONCTIONNEMENT DU JEU
- 6** SERVICE CLIENTS
- 7** GARANTIE

RESTEZ DANS LA PARTIE ET CREEZ UN COMPTE EA !

Créez un compte de membre EA et enregistrez ce jeu pour recevoir des codes et des astuces de jeu. La création d'un compte de membre EA et l'enregistrement de ce jeu sont faciles et rapides !
Rendez-vous sur <http://www.electronicarts.fr> et enregistrez-vous dès aujourd'hui !

REMARQUE : lorsque vous enregistrez le jeu sur votre compte de membre EA, une copie du numéro de série du jeu est sauvegardée sur la page « Mon compte », afin que vous puissiez le consulter si nécessaire.



WWW.SPORE.COM

INSTALLATION DU JEU

REMARQUE : l'installation de *Spore™ : Pack d'éléments étranges & mignons*, nécessite la présence sur votre système de *Spore™* ou de la version complète de *Spore™ : L'atelier des Créatures*.

REMARQUE : pour toute considération technique, veuillez consulter le site www.spore.com.

Pour installer le jeu sur PC (utilisateurs du disque) :

Insérez le disque dans votre lecteur et suivez les instructions à l'écran.

Pour installer le jeu sur PC (utilisateurs d'EA Store) :

REMARQUE : si vous souhaitez de plus amples informations à propos de l'achat en téléchargement direct des jeux EA, veuillez consultez le site www.ea.com et cliquez sur **SERVICE CLIENTS**.

Une fois que le téléchargement a été effectué par EA Download Manager, cliquez sur l'icône d'installation qui s'affiche et suivez les instructions à l'écran.

Pour installer le jeu sur Macintosh :

1. Insérez le disque du jeu dans votre lecteur DVD. Une icône DVD représentant le disque du jeu apparaît sur votre bureau. Double-cliquez sur cette icône pour ouvrir l'utilitaire de lancement automatique.
2. Sélectionnez l'icône du programme d'installation en bas de l'utilitaire de lancement pour faire apparaître le menu d'installation.
3. Suivez les instructions à l'écran pour procéder à l'installation.

Installation sur un PC ou un Macintosh (utilisateurs tiers en ligne) :

Veuillez contacter le fabricant auquel vous avez acheté le jeu pour obtenir des instructions sur la procédure d'installation du jeu ou pour télécharger et réinstaller une copie.

REMARQUE : pour profiter pleinement de *Spore*, nous vous conseillons d'installer les derniers patches et mises à jour en date.

DEMARRER LE JEU

REMARQUE : Il n'y a pas d'icône de lancement spécifique pour *Spore : Pack d'éléments étranges & mignons*. Il suffit d'exécuter *Spore* ou *Spore : L'atelier des Créatures*. Cliquez ensuite sur le bouton « Etranges et mignons »  dans les ateliers pour accéder aux éléments de ce pack.

Pour voir les nouvelles animations et les nouveaux décors « étranges et mignons » en mode Essai, faites défiler vers le bas à l'aide des flèches grises.

Pour démarrer le jeu :

Sur PC :

Pour lancer le jeu sous Windows Vista™, cliquez sur le menu **Démarrer > Jeux**. Sous les versions précédentes de Windows™, cliquez sur le menu **Démarrer > Programmes** (ou **Tous les programmes**).

REMARQUE : Windows Vista n'affiche pas de raccourci sur le bureau après l'installation de *Spore* ou *Spore : L'atelier des Créatures*. Dans le mode classique de démarrage de Windows Vista, les jeux se trouvent dans **Démarrer > Tous les programmes > Jeux > menu Explorateur des jeux**.

Sur Macintosh :

Ouvrez une nouvelle fenêtre, sélectionnez « Applications » puis double-cliquez sur l'icône du jeu.

CONNEXION INTERNET REQUISE. JEU SOUMIS A UNE AUTHENTIFICATION EN LIGNE ET A L'ACCEPTATION DU CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR FINAL. POUR ACCEDER AUX FONCTIONS EN LIGNE, VOUS DEVEZ ENREGISTRER CE JEU A L'AIDE DU CODE D'ENREGISTREMENT PERSONNEL FOURNI. LE JEU NE PEUT ETRE ENREGISTRE QUE PAR UN SEUL UTILISATEUR. CONDITIONS D'UTILISATION EA ET MISES A JOUR DISPONIBLES SUR LE SITE WWW.ELECTRONICARTS.FR. VOUS DEVEZ AVOIR AU MOINS 16 ANS POUR VOUS INSCRIRE EN LIGNE. EA SE RESERVE LE DROIT DE SUSPENDRE LES FONCTIONS EN LIGNE APRES PREAVIS DE 30 JOURS PUBLIE SUR WWW.ELECTRONICARTS.FR.

DES CREATURES ENCORE PLUS FOLLES !

Bienvenue *SPORE™* : *Pack d'éléments étranges et mignons*. Avec plus de 100 nouveaux éléments étranges et mignons à votre disposition, vos possibilités de création augmentent encore ! Créez des créatures aux bouches horribles, aux yeux malsains, aux pattes crochues ou au contraire choisissez des yeux tendres, de grosses pattounes d'amour et autres éléments mignons. Le pack comprend 60 nouveaux éléments. Vous pourrez leur appliquer 48 nouveaux styles de coloriage et les animer avec 24 animations inédites. Et n'oubliez pas de publier vos créatures étranges et mignonnes pour les partager avec le monde entier !



ASTUCES POUR LE BON FONCTIONNEMENT DU JEU

MISE A JOUR DU LOGICIEL MACINTOSH

Une version périmée du système d'exploitation MacOS X peut entraîner des problèmes de performances. Pour vous assurer que vous possédez la dernière version de MacOS X, choisissez "Mise à jour de logiciels" dans le menu Apple et suivez les instructions pour mettre à jour votre système d'exploitation.

PROBLEMES D'EXECUTION DU JEU

- ☞ Veuillez prendre le temps de vous assurer que votre système est conforme à la configuration minimale nécessaire et que vous avez installé les pilotes de carte vidéo et de carte son les plus récents :
Pour les pilotes de cartes vidéo NVIDIA, veuillez vous rendre sur <http://www.nvidia.fr> pour vous les procurer.
Pour les pilotes de cartes vidéo ATI, veuillez vous rendre sur <http://ati.amd.com/support/driver-fr.html> pour vous les procurer.
- ☞ Pour les utilisateurs PC, si vous utilisez la version disque de ce jeu, essayez de réinstaller DirectX à partir du disque. Ce logiciel est généralement situé dans un dossier DirectX placé à la racine du disque. Si vous disposez d'une connexion Internet, vous pouvez visiter le site www.microsoft.com (site en anglais) pour télécharger la dernière version de DirectX.

ASTUCES GENERALES DE DEPANNAGE

- ☞ Pour les utilisateurs PC, si vous possédez la version disque de ce jeu et que le menu de démarrage automatique ne se lance pas pour l'installation ou l'exécution du jeu, faites un clic droit sur l'icône du lecteur de disque dans le Poste de travail puis activez la fonctionnalité de "démarrage automatique".
- ☞ Si le jeu présente des ralentissements, essayez de réduire la qualité des paramètres vidéo et audio à partir du menu "options" du jeu. La réduction de la résolution de l'affichage permet souvent d'améliorer les performances.
- ☞ Pour obtenir des performances optimales, il est préférable de désactiver les autres tâches de fond (sauf l'application EADM, le cas échéant).

PROBLEMES DE PERFORMANCE LIES A INTERNET

Pour éviter les problèmes de performance lors du jeu en ligne, assurez-vous d'avoir fermé toutes les applications d'échange de fichiers, de diffusion audio en ligne ou de chat avant de démarrer le jeu. Ces applications, qui occupent une partie de votre bande passante, risquent en effet de ralentir le jeu et d'en réduire les performances générales.

Pour savoir comment autoriser les applications liées au jeu sur ces ports, veuillez vous reporter à la documentation de votre routeur ou de votre pare-feu personnel. Si vous jouez avec une connexion d'entreprise, veuillez contacter votre administrateur réseau.



SERVICE CLIENTS

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation du jeu, vous pouvez vous tourner vers le Service Clients d'EA.

Le fichier d'aide EA propose des solutions et des réponses aux difficultés et questions les plus communes concernant la bonne utilisation de ce produit.

Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu est déjà installé) :

Pour les utilisateurs de Windows Vista, cliquez sur **Démarrer > Jeux**, faites un clic droit sur l'icône du jeu, puis sélectionnez le lien d'aide approprié dans le menu déroulant.

Pour les utilisateurs des versions précédentes de Windows, cliquez sur le menu **Démarrer > Programmes (ou Tous les programmes)**, puis cliquez sur le lien **Assistance technique** dans le dossier du jeu.

Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu n'est pas encore installé) :

1. Insérez le disque du jeu dans votre lecteur DVD.
2. Double-cliquez sur l'icône Poste de travail située sur le bureau. (Pour Windows XP, il se peut que vous deviez cliquer sur le bouton **Démarrer** puis sur l'icône Poste de travail.)
3. Faites un clic droit sur l'icône du lecteur DVD dans lequel vous avez inséré le jeu puis sélectionnez OUVRIIR.
4. Ouvrez le fichier **Support > Fichiers d'aide européens > Assistance_Technique_Electronic_Arts.htm**.

Pour accéder au fichier d'aide EA sur Macintosh :

1. Insérez le disque du jeu dans votre lecteur DVD.
2. Cliquez sur l'icône du Finder dans le Dock.
3. Ouvrez une nouvelle fenêtre en sélectionnant "Nouvelle fenêtre Finder" dans le menu Fichier.
4. Cliquez sur l'icône du jeu dans la fenêtre Finder.
5. Ouvrez le fichier **Support > Assistance technique Electronic Arts.html**.

Si vous continuez à rencontrer des difficultés après consultation du fichier d'aide EA, veuillez contacter l'assistance technique EA.

Service Clients en ligne d'EA

Si vous disposez d'un accès à Internet, veuillez consulter le site d'Assistance technique d'EA à l'adresse suivante :

<http://fr-techsupport.ea.com>

Vous y trouverez des informations sur DirectX, les manettes de jeu, les modems et les réseaux, ainsi que des informations sur les performances et la maintenance du système. Notre site contient également les informations et FAQ les plus récentes sur les difficultés les plus communes relatives aux jeux. Ces mêmes informations sont utilisées par nos techniciens pour résoudre vos problèmes de performance. Le site d'Assistance technique est mis à jour quotidiennement. Veuillez le consulter en priorité pour les solutions urgentes.

Comment contacter le Service Clients :

Afin de vous permettre d'obtenir un diagnostic des dysfonctionnements que vous rencontrez lors de l'utilisation d'un jeu PC, Electronic Arts vous suggère d'utiliser les outils mis à votre disposition sur le site <http://www.electronicarts.fr>, rubrique "Aide technique".

Vous y trouverez les FAQ les plus récentes pour nos jeux en cliquant sur le lien situé dans la rubrique "Aide en ligne". Si vous n'arrivez pas à résoudre votre problème, utilisez le Formulaire de Contact pour poser une question à un technicien de notre Service Clients qui vous répondra dans les plus brefs délais.

Si cela n'est pas suffisant pour résoudre votre problème ou si vous préférez parler à un technicien, vous pouvez joindre notre Service Clients pour la France métropolitaine au :

0890 560 560

(0,15 €/min depuis un poste fixe, hors surcoût éventuel selon opérateur)

du lundi au samedi de 09h00 à 20h00



Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Suisse au :

0900 900 998 (CHF 1,9/min)

du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

REMARQUE : le Service Clients ne propose pas de codes ou solutions de jeu

Afin de nous aider à diagnostiquer le problème de façon optimale, veuillez générer un diagnostic DirectX de votre PC avant de nous appeler.

Pour démarrer l'outil de diagnostic DirectX :

1. Cliquez sur le bouton **Démarrer** de Windows, puis sur **"Exécuter..."**. Dans la boîte de dialogue, tapez dxdiag et cliquez sur "OK".
2. Cliquez sur "Enregistrer toutes les informations..." afin d'enregistrer une copie du rapport, que vous pourrez ensuite consulter et imprimer. Assurez-vous de disposer d'une copie de ce rapport lors de votre contact avec le Service Clients d'Electronic Arts.

REMARQUE : le Service Clients ne propose pas de codes ou solutions.

REMARQUE : si vous avez acheté ce jeu sur EA Store, vous pouvez accéder au contrat de licence pour utilisateur final sur http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/fr_FR/eula.pdf

GARANTIE

REMARQUE : Les garanties suivantes ne s'appliquent qu'aux produits vendus au détail. Ces garanties ne s'appliquent pas à la version d'évaluation de *Sporer*™ : L'atelier des Créatures.

Garantie limitée

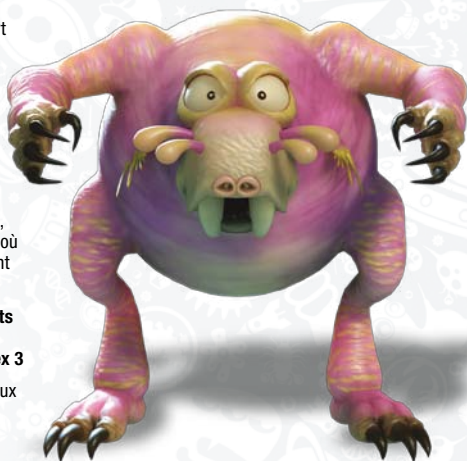
Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique "Retour après la garantie", accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse. Cette garantie est complète et n'affecte pas vos droits statutaires. Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus "en l'état", ni dans le cas où le défaut résulte d'un usage impropre, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le "Retour après la garantie".

Retour après la garantie

Electronic Arts remplace tout support défectueux, dans la limite des stocks disponibles, s'il le logiciel original est retourné avec un chèque ou un mandat de 10 € par jeu au format PC, libellé à l'ordre d'Electronic Arts. Veuillez joindre à votre envoi une description détaillée du défaut, ainsi que vos noms, votre adresse et, si possible, un numéro de téléphone où nous pouvons vous contacter pendant la journée.

**Service Clients Electronic Arts
TSA 30211
13859 Aix-en-Provence Cedex 3**

Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels achetés "en l'état", ni si le consommateur n'est pas le premier utilisateur du produit.



© 2008 Electronic Arts Inc. EA, le logo EA, Maxis et SPORE sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Electronic Arts Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés. RenderWare est une marque déposée de Criterion Software Ltd. Certaines parties du logiciel sont sous copyright (1998-2008) de Criterion Software Ltd. et des ses bailleurs de licence. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leur propriétaire respectif.

Ce produit comprend le logiciel développé par OpenSSL Project, pour une utilisation dans le OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>). Site en anglais. Ce produit contient également un logiciel conçu par Eric Young (eay@cryptsoft.com). Veuillez consulter l'accord de licence SPOREOpenSSL pour connaître les informations sur les droits d'auteur, les conditions d'utilisation et les limitations de responsabilité qui s'y appliquent.

Macintosh Conversion par TransGaming Inc.

Ce jeu utilise la technologie Cider™ de TransGaming Inc. Cider est sous copyright de TransGaming Inc. © 2000-2007. Les composants de Cider C/C++ (msvcrt.dll, msvc71.dll, and msvcp71.dll) incluent des parties de Visual C++ 6,0 ainsi que des composants et des parties des répertoires Dinkum Compleat C/C++. Les composants de Visual C++ 6,0 sont sous copyright de Microsoft Corp. © 1999. Les composants Dinkumware sont sous copyright de P.J. Plauger et Dinkumware Ltd. © 1989-2006.

Les composants de Cider MFC & ATL (MFC42.dll, MFC71.dll) incluent des composants de Visual C++ 6,0 MFC & ATL. Les composants de Visual C++ 6,0 MFC & ATL sont sous copyright de Microsoft Corp. © 1992-1999.

Cider inclut libpng, sous copyright de the libpng project authors © 1995-2004 (consultez le site

<http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt> (site en anglais) pour obtenir une liste complète).

Ce logiciel est en partie basé sur le travail du groupe indépendant JPEG. Cider inclut libjpeg, sous copyright de Thomas G. Lane © 1991-1998.

Cider utilise NVIDIA's Cg Toolkit, sous copyright de NVIDIA Corporation © 2002-2006.

Cider inclut dmalloc, sous copyright de Wolfram Gloger © 2001-2006.

Cider inclut CSRI malloc, sous copyright de University of Toronto © 1988, 1989, 1993.

Cider inclut SDL, sous copyright de the SDL project authors © 2001-2007 (consultez le site

<http://libsdl.org/credits.php> (site en anglais) pour obtenir une liste complète).

Cider inclut The Better String Library (bstring) sous copyright de Paul Hsieh. © 2002-2006

Des parties de ce logiciel sont sous copyright de Industrial Light & Magic, une division de Lucasfilm Entertainment Company Ltd. © 2006. Contribution de tiers sur certaines parties, celles-ci étant sous leur copyright comme indiqué. Tous droits réservés.

iniParser Portions Copyright © 2000 de Nicolas Devillard.

Des parties de ce logiciel sont sous copyright de The FreeType Project (www.freetype.org, site en anglais) © 1996-2000. Tous droits réservés.

Des parties de ce logiciel sont sous copyright de Simon Brown et des participants au projet Squish (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>, site en anglais) © 2006. Tous droits réservés.

Les composants de Cider libquartz.dylib incluent des parties de ffmpeg, sous copyright de Fabrice Bellard, et autres © 2000-2006.

Des parties de Cider sont sous copyright de the ReWind project authors © 2002-2006 (consultez le site <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind> (site en anglais) pour obtenir une liste complète).

Des parties de Cider sont sous copyright de the Wine project authors © 1993-2006 (consultez le site <http://source.winehq.org/source/AUTHORS> (site en anglais) pour obtenir une liste complète).

Cider et tous les composants associés sont distribués selon les conditions de la licence Cider Technology et d'autres licences, y compris la licence GNU LGPL. Pour plus de détails concernant la licence, vous pouvez consulter le fichier du contrat de licence de l'utilisateur situé sur votre disque. Le code source des composants sous licence LGPL est accessible via CVS à l'adresse <http://transgaming.org/cvs/> (site en anglais).

MXX01606558MT