



ONDERDELEN PAKKET

SPÖRE™

griezelig & grappig



PC
DVD
ROM

Mac

EA™

EPILEPSIEWAARSCHUWING

Lees deze informatie voordat jij of je kind een spel speelt.

Bij sommige mensen kunnen flinterende lichten of lichtpatronen een epilepsieaanval of verlies van bewustzijn veroorzaken. Een dergelijke aanval kan ook optreden tijdens het kijken naar televisiebeelden of het spelen van bepaalde spellen. Mensen die nooit eerder last hebben gehad van een epileptische aandoening of aanval lopen ook risico. Als jij of een van je familieleden in het verleden tijdens blootstelling aan flinterende lichten symptomen hebt ondervonden die aan epilepsie zijn verwant, zoals aanvallen of verlies van bewustzijn, dan raden wij je aan om vóór het spelen van een spel een arts te raadplegen.

Wij adviseren ouders om hun kinderen tijdens het spelen van spellen in de gaten te houden. Stop ONMIDDELIJK met spelen en raadpleeg de huisarts wanneer bij jou of je kind tijdens het spelen van een spel een of meer van de volgende symptomen optreden: duizeligheid, verminderd gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, bewustzijnsverlies, desoriëntatie, willekeurige reflexen of stuipen.

VOORZORGSMAATREGELEN TIJDENS HET SPELEN

- Neem op flinke afstand van het televisiescherm plaats, zover als de lengte van de kabel het toestaat.
- Speel het spel bij voorkeur op een klein televisiescherm.
- Speel het spel niet bij vermoeidheid of slaapgebrek.
- Speel het spel in een goed verlichte omgeving.
- Neem tijdens het spelen van een spel elk uur minimaal 10 tot 15 minuten rust.



INHOUD

- 3 HET SPEL INSTALLEREN**
- 3 HET SPEL STARTEN**
- 4 BREID JE WEZENCREATIVITEIT UIT!**
- 5 TIPS OM DE SPELPRESTATIE TE VERBETEREN**
- 6 CUSTOMER SUPPORT**
- 7 GARANTIE**

REGISTREER JE BIJ EA OM OP DE HOOGTE TE BLIJVEN!

Creëer een EA-gebruikersaccount en registreer dit spel om gratis cheat codes en spelhints te ontvangen. Het creëren van een EA-gebruikersaccount en het registreren van dit spel is snel en makkelijk!

Bezoek onze website op www.gamereg.ea.com en schrijf je vandaag nog in!

LET OP: Als je dit spel registreert via je EA-account wordt er een kopie van het serienummer van je spel opgeslagen onder 'mijn account', zodat je het later altijd kunt terugvinden.



WWW.SPORE.COM

HET SPEL INSTALLEREN

OPMERKING: om het *Spore™ Griezellige & Grappige Onderdelen Pakket* te kunnen installeren, moet je *Spore™* of de volledige versie van *Spore™ Creature Creator* hebben geïnstalleerd.

OPMERKING: kijk op www.spore.com/systemrequirements.html voor systeemvereisten.

Installeren op een pc (van disk):

Plaats de disk in je speler en volg de instructies op het scherm.

Installeren op een pc (van EA Store):

OPMERKING: voor meer informatie over de direct downloads van EA, ga je naar www.ea.com en klik je op MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (meer over direct downloads).

Zodra het spel door de EA Download Manager is gedownload, klik je op het installatie-icoontje en volg je de instructies op het scherm.

Installeren op een Macintosh:

1. Plaats de speldisk in het dvd-romstation. Op je bureaublad zal een DVD-pictogram verschijnen van de speldisk. Dubbelklik op het pictogram om de installatie van het spel in gang te zetten.
2. Selecteer het installatiepictogram van het spel onderin het installatiescherm om het installatiemenu te openen.
3. Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.

Installeren op een PC of Macintosh (online gebruikers):

Neem contact op met de online winkel waarbij je dit spel hebt gekocht voor instructies over de installatie van het spel of het downloaden en herinstalleren van een ander exemplaar.

OPMERKING: zorg ervoor dat je de meest recente patches en updates van *Spore* hebt geïnstalleerd voor de optimale *Spore*-beleving.

HET SPEL STARTEN

OPMERKING: het *Spore Griezellige & Grappige Onderdelen Pakket* heeft geen eigen startpictogram. In plaats daarvan open je *Spore* of *Spore Creature Creator* en klik je vervolgens in de schepers op het pictogram van het Onderdelen Pakket  om toegang te krijgen tot de content ervan.

OM de nieuwe griezelige en grappige animaties en achtergronden in de proefritmodus, scroll naar beneden met de grijze pijltjes

Het spel starten:

Voor PC:

In Windows Vista™ vind je het spel onder **Start > Ontspanning**. Bij vroegere versies van Windows™ kijk je onder **Start > Programma's** (of **Alle Programma's**). (Gebruikers van de EA-winkel moeten de EA Download Manager opstarten).

OPMERKING: Gebruikers van Windows Vista zien geen snelkoppeling op het bureaublad na installatie van *Spore* of *Spore Creature Creator*. In het klassieke startmenu van Windows Vista, kun je spellen vinden onder **Start > Programma's > Games > Spelverkenner**.

Voor Macintosh:

Open een Finder-venster (zoekvenster), selecteer 'Applications' (toepassingen) en klik tweemaal op het pictogram van het spel.

OM TOEGANG TE KRIJGEN TOT ONLINE-ONDERDELEN, MOET JE JE ONLINE REGISTREREN MET HET BIJGELEVERDE SERIENUMMER. INTERNETVERBINDING, ONLINE VERIFICATIE EN EINDGEBRUIKSOVEREENKOMST ZIJN VEREIST OM TE KUNNEN SPELEN. KIJK VOOR DE VOORWAARDEN VAN EA EN UPDATES VAN ONDERDELEN OP WWW.ELECTRONICARTS.NL OF WWW.ELECTRONICARTS.BE. JE MOET MINIMAAL 13 JAAR ZIJN OM JE ONLINE TE KUNNEN REGISTREREN. EA BEHOUDT HET RECHT OM ONLINE-ONDERDELEN VAN DE WEBSITE TE HALEN, NA EEN KENNISGEVING HIERVAN 30 DAGEN LANG OP WWW.EA.COM GEPLAATST TE HEBBEN.

BREID JE WEZENCREATIVITEIT UIT!

Welkom bij *Spore™ Griezellige & Grappige Onderdelen Pakket*. Met ruim 100 nieuwe griezellige en grappige onderdelen tot je beschikking heb je nog meer kracht en flexibiliteit om het perfecte wezen te maken. Creëer een grotesk wezen met een valse mond, knobbelen en stekelplaten, of maak een schattig wezen met grote, verleidelijke wimpers, lieve pootjes en aandoenlijke details. Mix en match 60 nieuwe onderdelen voor unieke looks. Gebruik dan een van de 48 nieuwe verfstijlen, en breng dit alles tot leven met 24 nieuwe animaties. Vergeet niet om je nieuwe griezellige en grappige wezens te publiceren en met de rest van de wereld te delen!



TIPS OM DE SPELPRESTATIE TE VERBETEREN

UPDATE VAN MACINTOSH SOFTWARE

Een oude versie van de systeemsoftware van je MacOS X kan leiden tot problemen met prestaties van de game. Kies om er zeker van te zijn dat je de meest recente versie van MacOS X gebruikt 'Software Update...' uit het Apple-menu en volg de instructies op voor het bijwerken van je systeemsoftware.

PROBLEMEN MET HET UITVOEREN VAN DE GAME

- ⌘ Controleer of je systeem voldoet aan de minimale vereisten voor deze game en of je de meest recente stuurprogramma's (drivers) hebt voor je videokaart en je geluidskaart:
Voor NVIDIA-videokaarten kun je deze downloaden van www.nvidia.com.
Voor ATI-videokaarten kun je deze downloaden van www.ati.amd.com.
- ⌘ Voor pc-gebruikers: Als je een cd/dvd-versie hebt van deze game, installeer dan DirectX opnieuw vanaf de cd/dvd. Meestal vind je dit programma in de map DirectX in de basis van de disk. Als je internettoegang hebt, kun je de meest recente versie van DirectX downloaden van www.microsoft.com.

ALGEMENE TIPS BIJ HET OPLOSSEN VAN PROBLEMEN

- ⌘ Voor pc-gebruikers: Als je een cd/dvd-versie hebt van deze game, en het automatische startscherm voor het installeren of spelen niet wordt weergegeven, klik dan met de rechtermuisknop op het pictogram van het cd/dvd-station in Deze computer en selecteer Automatisch afspelen.
- ⌘ Als de game traag reageert, kies dan lagere instellingen voor een aantal video- en geluidsopties. Dit doe je in het instellingenmenu van de game. Het verlagen van de resolutie leidt vaak tot betere prestaties.
- ⌘ Voor betere prestaties is het ook aan te raden achtergrondtaken uit te schakelen (behalve de toepassing EADM, mits aanwezig).

PROBLEMEN BIJ HET SPELEN VIA INTERNET

Sluit, voordat je online gaat spelen, alle programma's af die gebruikmaken van file sharing, streaming audio of chatfunctionaliteit. Deze programma's gebruiken soms een groot deel van de bandbreedte van je verbinding, waardoor er vertraging of andere problemen kunnen optreden tijdens het spelen.

Sla de documentatie van je router of persoonlijke firewall erop na voor informatie over hoe je het gameverkeer via deze poorten kunt laten verlopen. Neem contact op met je systeembeheerder als je wilt spelen via een internetverbinding van een bedrijf.



CUSTOMER SUPPORT

Als je problemen hebt met deze game, kan de EA Customer Support hulp bieden.

Het bestand **EA Help** biedt oplossingen en antwoorden voor de meest voorkomende problemen en meest gestelde vragen over het gebruik van dit product.

Het bestand EA Help openen (wanneer de game al geïnstalleerd is):

Gebruikers van Windows Vista: ga naar **Start > Games**, klik met de rechtermuisknop op het pictogram van de game en selecteer de gewenste supportlink uit het menu dat verschijnt.

Gebruikers van eerdere versies van Windows: klik op de link **Technische ondersteuning** in de directory van de game die zich in het volgende menu bevindt: **Start > Programma's (of Alle programma's)**.

Het bestand EA Help openen (wanneer de game nog niet geïnstalleerd is):

1. Plaats de gamedisc in het dvd-romstation.
2. Dubbelklik op het pictogram Deze Computer op het bureaublad. (Voor Windows XP kan het nodig zijn om in het menu Start het pictogram Deze Computer te selecteren).
3. Klik met de rechtermuisknop op het dvd-romstation waar de gamedisc zich bevindt en selecteer vervolgens OPEN.
4. Open het bestand **Support > Europese hulpbestanden > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Het bestand EA Help op een Macintosh openen:

1. Plaats de gamedisc in het dvd-romstation.
2. Klik op het Finder-pictogram (zoekpictogram) in het Dock.
3. Open een nieuw Finder-venster (zoekvenster) door 'New Finder Window' (nieuw zoekvenster) te selecteren in het bestandsmenu.
4. Klik op het pictogram van de gamedisk in het Finder-venster (zoekvenster).
5. Open het bestand **Support > Electronic Arts Technical Support.html**.

EA Customer Support via internet

Als je toegang hebt tot Internet, neem dan eens een kijkje op de website van EA Technische ondersteuning:

<http://eusupport.ea.com>

Hier kun je allerlei informatie vinden over DirectX, gamecontrollers, modems en netwerken, maar ook informatie over hoe je je systeem kunt onderhouden en prestaties. Onze website bevat recente informatie over de meest voorkomende problemen, specifieke hulp voor de game en veelgestelde vragen (FAQ's). De oplossingen op deze site worden ook door Customer Support gebruikt. We werken de supportwebsite iedere dag bij, dus neem hier eerst een kijkje om je problemen zo snel mogelijk op te lossen.

Contactinformatie Customer Support

Onze Customer Support is ook telefonisch bereikbaar:

Vanuit Nederland **0900 1001666**

Vanuit België **0900 10016**

LET OP: dit nummer kost € 0,45 per minuut.

De Customer Support is geopend:

Op werkdagen van 9:00 tot 22:00 uur

Op zaterdag van 12:00 tot 18:00 uur

Je kunt ons ook per e-mail bereiken. Stuur je e-mail naar:

nl.support@ea.com

Daarnaast kun je ons schriftelijk bereiken. Richt je brief aan:

Electronic Arts Benelux

Customer Support

Postbus 75756

1118 ZX Schiphol-Tripot

Nederland



LET OP: de meeste problemen kunnen eenvoudiger en sneller worden opgelost als je gebruik maakt van het online Support Centre. Customer Support verstrekt geen hints of tips over het spel.

GARANTIE

OPMERKING: De volgende garanties gelden enkel voor producten die in de retail gekocht werden. Deze garanties gelden niet voor de testversie van Spore Creature Creator.

Beperkte garantie

Electronic Arts garandeert de oorspronkelijke koper van dit softwareproduct dat het opslagmedium waarop de software is vastgelegd, vrij is van defecten in materiaal of werking, tot en met 90 dagen na datum van aanschaf. Gedurende deze periode zal het defecte medium worden vervangen, als het originele product (disc(s), verpakking en handleiding) wordt geretourneerd aan Electronic Arts op het adres dat onder Technische ondersteuning en contactgegevens staat vermeld, samen met een aankoopbewijs voorzien van een datum, een beschrijving van het probleem, het retouradres en een vijfereobiljet (voor verzend- en administratiekosten). Deze garantie is een aanvulling op en in het geheel niet in strijd met de grondwettelijke rechten van de consument. Deze garantie is niet van toepassing op het softwareprogramma zelf, dat wordt geleverd als bij aanschaf, noch op opslagmedia die onderhevig zijn geweest aan schade of verkeerd gebruik.

BLIJF OP DE HOOGTE VAN HET LAATSTE EA-NIEUWS

Als je op de hoogte wilt blijven van het laatste nieuws, reviews en exclusieve interviews van Electronic Arts, kun je je natuurlijk registreren. Je ontvangt dan de officiële EA-nieuwsbrief rechtstreeks in je postvak.

Bezoek onze Nederlandse website op www.eagames.nl en meld je vandaag nog aan!



© 2008 Electronic Arts Inc. EA, het EA-logo, Maxis en SPORE zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Electronic Arts Inc. in de VS en/of andere landen. Alle rechten voorbehouden. RenderWare is een geregistreerd handelsmerk van Criterion Software Ltd. Op delen van de software berust Copyright 1998-2008 Criterion Software Ltd. en licentiegevers. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaren.

Dit product bevat software ontwikkeld door het OpenSSL Project voor gebruik met de OpenSSL Toolkit (www.openssl.org). Dit product bevat ook software geschreven door Eric Young (eyay@cryptsoft.com). Zie het OpenSSL licentiebestand van Spore voor de van toepassing zijnde auteursrechten, gebruiksvoorwaarden en –bepalingen, en disclaimers.

Conversie Macintosh door TransGaming Inc.

Deze game maakt gebruik van Cider™ Technology van TransGaming Inc. Cider™ valt onder Copyright © 2000-2008 TransGaming Inc.

Cider C/C++ runtimecomponenten (msvcrt.dll, msvcrt71.dll, en msvcp71.dll) bevatten onderdelen van Visual C++ 6.0 runtimecomponenten en onderdelen van Dinkum Compleat C/C++ Libraries. Visual C++ 6.0 runtimecomponenten vallen onder Copyright © 1999 Microsoft Corp. Dinkumware componenten vallen onder Copyright © 1989-2006 door P.J. Plauger en Dinkumware Ltd.

Componenten van Cider MFC & ATL (MFC42.dll, MFC71.dll) bevatten componenten van Visual C++ 6.0 MFC & ATL. Visual C++ 6.0 MFC & ATL componenten vallen onder Copyright © 1992-1999 Microsoft Corp.

Cider bevat libpng, Copyright © 1995-2004 de auteurs van het libpng-project

(zie <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt> voor een volledige lijst).

Deze software is gedeeltelijk gebaseerd op het werk van de Independent JPEG Group. Cider bevat libjpeg, copyright © 1991-1998, Thomas G. Lane.

Cider maakt gebruik van de NVIDIA's Cg Toolkit, Copyright © 2002-2008, NVIDIA Corporation.

Cider bevat dmalloc, Copyright © 2001-2006 Wolfram Gloger.

Cider bevat CSRI malloc, Copyright © 1988, 1989, 1993 University of Toronto.

Cider bevat SDL, Copyright © 2001-2007 de SDL projectauteurs (zie <http://libsdl.org/credits.php> voor een volledige lijst).

Cider bevat The Better String Library (bstring) Copyright © 2002-2006 Paul Hsieh.

Delen van deze software vallen onder Copyright © 2006, Industrial Light & Magic, een divisie van Lucasfilm Entertainment Company Ltd. Onderdelen en copyright in beheer van anderen zoals aangegeven. Alle rechten voorbehouden.

iniParser Portions Copyright © 2000 door Nicolas Devillard.

Delen van deze software vallen onder copyright © 1996-2000 The FreeType Project (www.freetype.org). Alle rechten voorbehouden.

Delen van deze software vallen onder copyright © 2006 Simon Brown en zijn bijdragen van het Squish project (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). Alle rechten voorbehouden.

Het component Cider libquartz.dylib bevat onderdelen van ffmpeg, Copyright © 2000-2006 Fabrice Bellard, et al.

Onderdelen van Cider vallen onder Copyright © 2002-2006 van de projectauteurs van ReWind

(zie <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind> voor een volledige lijst).

Onderdelen van Cider vallen onder Copyright © 1993-2008 van de projectauteurs van Wine

(zie <http://source.winehq.org/source/AUTHORS> voor een volledige lijst).

Cider en gerelateerde componenten worden verspreid onder de voorwaarden van de Cider Technology License en andere licenties, waaronder de GNU LGPL. Licentiedetails zijn beschikbaar in de licentieovereenkomst voor de eindgebruiker op je disk. Broncode voor LGPL gelicenseerde componenten is beschikbaar via: <http://transgaming.org/cvs/>