



ERGÄNZUNGS-PACK

SPÖRE™

süß & schrecklich



PC
DVD
ROM

Mac

EA™

EPILEPSIE-WARNUNG

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene und insbesondere durch Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden.

Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, so sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- ☞ Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- ☞ Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- ☞ Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- ☞ Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- ☞ Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10 – 15 Minuten eingelegt werden.



INHALT

- 3 INSTALLATION DES SPIELS
- 3 SPIELSTART
- 4 KREATIVITÄT !
- 5 TIPPS ZUR LEISTUNG
- 6 KUNDEN-SUPPORT
- 7 HOTLINE
- 7 GEWÄHRLEISTUNG

BLEIB IM SPIEL UND REGISTRIERE DICH BEI EA!

Erstelle ein EA-Mitgliedskonto und registriere dieses Spiel, um kostenlose Cheat-Codes und Spieletipps und -tricks von EA zu erhalten. Die Erstellung eines EA-Mitgliedskontos und die Registrierung deines Spiels gehen schnell und einfach! Besuche unsere Website www.gamereg.ea.com und registriere dich noch heute!

HINWEIS: Registrierst du dieses Spiel unter deinem EA-Mitgliedskonto, wird in deinen EA-Kontodetails eine Sicherungskopie der Seriennummer des Spiels gespeichert, so dass du dich in Zukunft darauf beziehen kannst.



WWW.SPORE.COM

INSTALLATION DES SPIELS

HINWEIS: Um das *Spore™* Süß & Schrecklich Ergänzungs-Pack installieren zu können, musst entweder *Spore™* oder die Vollversion von *Spore™* Labor installiert haben.

HINWEIS: Informationen zu den Systemvoraussetzungen findest du auf der Website www.spore.com/systemrequirements.html.

PC-Installation (DVD-Version):

Lege die DVD in dein DVD-Laufwerk ein und folge den Bildschirmanweisungen.

PC-Installation (EA Store-Version):

HINWEIS: Wenn du weitere Informationen über den Kauf direkter Downloads von EA benötigst, besuche die Website eastore.ea.com und klicke hier auf **MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS**.

Klicke nach dem Download des Spiels durch den EA Download-Manager auf das nun erscheinende Installationssymbol und folge den Bildschirmanweisungen.

Installation auf einem Macintosh:

1. Lege die Spiel-CD in dein CD-/DVD-ROM-Laufwerk ein. Auf dem Desktop erscheint nun ein CD-Symbol. Klicke auf dieses Symbol, um das Installationsprogramm zu starten.
2. Wähle nun das Installieren-Symbol, um das Installieren-Menü einzublenden.
3. Folge den Bildschirmanweisungen, um die Installation abzuschließen.

PC-Installation (bei digitalem Kauf über Drittanbieter)

Bitte wende dich an den Händler, über den du das Produkt bezogen hast, wenn du Anweisungen benötigst, wie du das Spiel installierst oder wie du eine weitere Kopie des Spiels herunterladen bzw. erneut installieren kannst.

HINWEIS: Stelle sicher, dass du die neuesten Patches und Updates installiert hast, um das beste Spielerlebnis von *Spore™* zu erhalten.

SPIELSTART

HINWEIS: Das *Spore™* Süß & Schrecklich Ergänzungs-Pack hat kein eigenes Spielsymbol. Starte einfach *Spore™* oder *Spore™* Labor und klicke dann auf das Süß & Schrecklich-Symbol, das in den Editoren erscheint, um die Features des Ergänzungs-Packs zu nutzen. Um die neuen Süß & Schrecklich-Animationen und Hintergründe im Testlauf-Modus zu sehen, blättere mittels der grauen Pfeile nach unten.



UM DAS SPIEL ZU STARTEN:

Für PC:

Unter Windows Vista™ findest du Spiele unter **Start > Spiele**, auf älteren Windows™-Versionen unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**).

HINWEIS: Unter Windows Vista befindet sich nach der Installation von *Spore* oder *Spore Labor* keine Verknüpfung auf dem Desktop. Im klassischen Windows Vista-Startmenü befinden sich die Spiele unter **Start > Programme > Spiele > Spieleexplorer**.

Für Macintosh:

Öffne ein Finder-Fenster, wähle „Programme“ und doppelklicke auf das Spielsymbol.

ES WERDEN EINE INTERNETVERBINDUNG, ONLINE-AUTHENTIFIKATION UND AKZEPTIEREN DER ENDBENUTZERLIZENZ ZUM SPIELEN BENÖTIGT. UM DIE ONLINE-FUNKTIONEN NUTZEN ZU KÖNNEN, MUSST DU DICH ONLINE MIT DER IM LIEFERUMFANG ENTHALTENEN SERIENNUMMER REGISTRIEREN. JEDES SPIEL KANN NUR EINMAL REGISTRIERT WERDEN.

DIE EA-NUTZUNGSBEDINGUNGEN SOWIE FEATURE-UPDATES STEHEN AUF WWW.EA.COM ZUR VERFÜGUNG. UM DICH ONLINE REGISTRIEREN ZU KÖNNEN, MUSST DU MINDESTENS 14 JAHRE ALT SEIN. EA KANN DIE ONLINE-FEATURES MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN AB BEKANNTGABE AUF WWW.EA.COM EINSTELLEN.

KREATIVITÄT !

Willkommen zum *Spore Süß & Schrecklich Ergänzungs-Pack*. Mit mehr als 100 neuen sowohl süßen als auch schrecklichen Teilen stehen dir nun noch mehr kreative Möglichkeiten zur Verfügung, deine perfekte Kreatur zu erschaffen. Erstelle eine groteske Kreatur mit böartigen Mündern, knolligen Augen und stacheligen Panzerplatten oder mach sie niedlich mit süßen Pfoten, großen Wimpern und liebenswerten Details. Du kannst 60 neue Teile kombinieren, um so einen völlig einzigartigen Look für deine Kreatur zu erstellen. Dann kannst du sie mit einem von 48 neuen Motiven bemalen und sie mit 24 neuen Animationen zum Leben erwecken. Vergiss nicht, deine süßen und schrecklichen Kreaturen zu veröffentlichen, um sie mit der ganzen Welt zu teilen!



TIPPS ZUR LEISTUNG

MACINTOSH SOFTWARE-AKTUALISIERUNG

Ältere Versionen der Software deines Mac OS X-Systems können zu Problemen mit der Spielleistung führen. Um sicherzustellen, dass du die neueste Version von Mac OS X verwendest, wähle im Apple-Menü bitte „Software-Aktualisierung“ und folge den Anweisungen, um deine Software upzudaten.

PROBLEME BEI DER AUSFÜHRUNG DES SPIELS

- ☞ Vergewissere dich, dass dein System die Mindestvoraussetzungen des Spiels erfüllt und du aktuelle Grafik- und Soundtreiber installiert hast.
Hast du eine NVIDIA-Grafikkarte, findest du aktuelle Treiber auf der Website **www.nvidia.de**
Aktuelle Treiber für ATI-Grafikkarten kannst du von der Website **www.ati.de** herunterladen.
- ☞ Für PC: Spielst du die DVD-Version des Spiels, installiere DirectX von der DVD. Du findest die ausführbare Datei im DirectX-Ordner im Stammverzeichnis der DVD. Wenn du über einen Internetzugang verfügst, kannst du die aktuelle Version von DirectX von der Website **www.microsoft.de** herunterladen.

ALLGEMEINE TIPPS ZUR FEHLERBEHEBUNG

- ☞ Für PC: Wird der AutoPlay-Bildschirm nach dem Einlegen der DVD nicht automatisch eingeblendet, rechtsklicke im Arbeitsplatz-Fenster (oder Computer-Fenster unter Windows Vista™) auf dein DVD-Laufwerk und wähle im nun erscheinenden Menü „AutoPlay“ (oder „Automatische Wiedergabe öffnen ...“ unter Windows Vista™).
- ☞ Läuft das Spiel langsam, verringere im Optionen-Menü die Qualität einiger Sound- und Grafikeinstellungen. Die Verringerung der Bildschirmauflösung kann sich ebenfalls positiv auf die Spielleistung auswirken.
- ☞ Um die Leistung zu optimieren, solltest du im Hintergrund ausgeführte Programme (mit Ausnahme des EADMs, sofern vorhanden) schließen.

INTERNET-PROBLEME

Um Leistungsprobleme bei Internetspielen zu vermeiden, solltest du alle Filesharing-, Streaming Audio- und Chat-Programme vor dem Start des Spiels schließen. Diese Anwendungen können einen Großteil der Bandbreite beanspruchen und Lags oder unerwünschte Effekte verursachen.

In den Dokumentationen zu deinem Router oder deiner Personal Firewall findest du Informationen, wie du den Internetverkehr des Spiels über diese Ports zulässt. Möchtest du über die Internetverbindung eines Unternehmens spielen, wende dich bitte an deinen Netzwerkadministrator.



KUNDEN-SUPPORT

Treten mit diesem Spiel Probleme auf, wende dich an den Kunden-Support von EA.

Die Datei *EA-Hilfe* enthält Lösungen und Antworten auf typische Probleme bei der Ausführung des Spiels.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel bereits installiert):

Klicke als Benutzer von Windows Vista™ bitte unter **Start > Spiele** das Spielsymbol mit der rechten Maustaste an und wähle aus dem Dropdown-Menü den entsprechenden Support-Link.

Verwendest du eine frühere Version von Windows™, klicke bitte unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**) im Menü des Spiels auf **Kundendienst**.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel nicht installiert):

1. Lege die Spiel-DVD in dein DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Doppelklicke auf das Arbeitsplatz-Symbol (oder Computer-Symbol unter Windows Vista™) auf deinem Desktop. (Unter Windows XP musst du möglicherweise zunächst auf Start und dann auf „Arbeitsplatz“ klicken).
3. Rechtsklicke auf das DVD-ROM-Laufwerk und wähle **ÖFFNEN**.
4. Öffne die Datei **Support > EA Help > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Macintosh)

1. Lege die Spiel-DVD in dein DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Klicke auf das Finder-Symbol im Dock.
3. Öffne ein neues Finder-Fenster, indem du im Dateimenü „Ablage > Neues Fenster“ klickst.
4. Klicke im Finder-Fenster auf das Spiel-Symbol.
5. Öffne die Datei **Support > European Help Files\EA Help\De > EA-Help-de.htm**.

Treten weiterhin Probleme auf, wende dich an den Technischen Support von EA.

EA-Support im Internet

Wenn du über einen Internetzugang verfügst, erreichst du den Technischen Support von EA auf folgender Website:

www.electronicarts.de

Hier findest du Informationen über DirectX, Controller, Modems und Netzwerke sowie Hinweise zur Leistung und regelmäßigen Systemwartung. Unsere Website enthält aktuelle Informationen zu häufig auftretenden Problemen, spielspezifische Informationen und häufig gestellte Fragen (FAQs). Dieselben Informationen verwenden unsere Support-Techniker bei der Behebung auftretender Leistungsprobleme. Die Support-Website wird täglich aktualisiert. Suche also immer zuerst auf der Website nach Antworten auf dringende Fragen.

Kontaktinformationen

Wenn du keinen Internetzugang hast oder lieber persönlich mit einem Techniker sprechen möchtest, steht dir unser Kundendienstteam zur Verfügung.



ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT

Die Servicernummern für Kunden aus Deutschland:

09001 – 20 25 20

(0,25 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

09001 – 30 25 30

(1,25 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz,
ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunk)
für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicernummern für Kunden aus Österreich:

0900 – 160 651

(0,45 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 37 37 62

(1,08 € pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicernummern für Kunden aus der Schweiz:

0900 – 900 998

(1,19 CHF pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 77 66 77

(2,00 CHF pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

Bitte erstelle, bevor du uns anrufst, einen DirectX-Diagnosebericht deines PCs, um uns die Problemdiagnose zu erleichtern:

Klicke dazu auf **Start > Ausführen...** und gib „dxdiag“ ein. Klicke auf OK und nach der Erstellung des Berichtes auf **ALLE INFORMATIONEN SPEICHERN...** und lege den Bericht auf deinem Windows-Desktop ab.

GEWÄHRLEISTUNG

HINWEIS: Die folgenden Gewährleistungen beziehen sich lediglich auf Einzelhandelsprodukte. Diese Gewährleistungen gelten nicht für die Basisversion von Spore™ Labor.

Garantie

Electronic Arts übernimmt für die von ihr vertriebenen Produkte eine Garantie von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon). Innerhalb der Garantiezeit beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehler des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur. Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen. Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler. Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

Nach der Garantie

Electronic Arts gewährt nach Ablauf der Gewährleistungsfrist eine beschränkte Garantie auf das Produkt. Sollte das Produkt noch vorrätig sein, können wir deinen defekten Datenträger ohne weiteres austauschen. In diesem Fall ist das Originalprodukt, eine detaillierte Beschreibung des Defekts sowie der Kaufnachweis an: Electronic Arts GmbH, Customer Service, Im Zollhafen 15-17, D-50678 Köln zu senden. Gleichzeitig benötigen wir für eine schnelle Bearbeitung Namen, Anschrift sowie die Telefonnummer, unter der du tagsüber zu erreichen bist.

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Maxis and SPORE are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2008 Criterion Software Ltd. and its Licensors. All other trademarks are the property of their respective owners.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>). This product also contains software written by Eric Young (ey@cryptsoft.com). See the SPORE OpenSSL License file for applicable copyright notices, terms and conditions of use, and disclaimers.

Macintosh Conversion by TransGaming Inc.

This game uses Cider™ Technology from TransGaming Inc. Cider™ is Copyright © 2000-2008 TransGaming Inc.

Cider C/C++ runtime components (msvcrt.dll, msvc71.dll, msvcp71.dll, msvc80.dll, and msvcp80) include portions of Visual C++ 6.0 runtime components and portions of Dinkum Compleat C/C++ Libraries. Visual C++ 6.0 runtime components are Copyright © 1999 Microsoft Corp. Dinkumware components are Copyright © 1989-2006 by P.J. Plauger and Dinkumware Ltd.

Cider MFC & ATL components (MFC42.dll, MFC71.dll) include the Visual C++ 6.0 MFC & ATL components. Visual C++ 6.0 MFC & ATL components are Copyright © 1992-1999 Microsoft Corp.

Cider includes libpng, Copyright © 1995-2004 the libpng project authors (see <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt> for a complete list).

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group. Cider includes libjpeg, copyright © 1991-1998, Thomas G. Lane.

Cider uses NVIDIA's Cg Toolkit, Copyright © 2002-2008, NVIDIA Corporation.

Cider includes dmalloc, Copyright © 2001-2006 Wolfram Gloger.

Cider includes CSRI malloc, Copyright © 1988, 1989, 1993 University of Toronto.

Cider includes SDL, Copyright © 2001-2007 the SDL project authors (see <http://libsdl.org/credits.php> for a complete list).

Cider includes The Better String Library (bstring) Copyright © 2002-2006 Paul Hsieh.

Portions of this software are Copyright © 2006, Industrial Light & Magic, a division of Lucasfilm Entertainment Company Ltd. Portions contributed and copyright held by others as indicated. All rights reserved.

iniParser Portions Copyright © 2000 by Nicolas Devillard.

Portions of this software are copyright © 1996-2000 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

Portions of this software are copyright © 2006 Simon Brown and contributors of the Squish project (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). All rights reserved.

The Cider libquartz.dylib component includes portions of ffmpeg, Copyright © 2000-2006 Fabrice Bellard, et al.

Portions of Cider are Copyright © 2002-2006 the ReWind project authors (see <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind> for a complete list).

Portions of Cider are Copyright © 1993-2008 the Wine project authors (see <http://source.winehq.org/source/AUTHORS> for a complete list).