



НАБОР ЭЛЕМЕНТОВ

# SPÖRE™

**жуткие и милые**



PC  
DVD  
ROM

Mac

EA™

# ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ

Прежде чем вы или ваш ребенок приступите к игре, прочтите внимательно!

Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потере сознания под воздействием вспышек света или мелькающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или в ходе использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случилось ничего подобного и ему не ставили диагноза эпилепсии. Если у вас или ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы под воздействием вспышек света, то, прежде чем приступить к игре, обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно следить за состоянием ребенка во время игры. Если у вас или вашего ребенка в ходе игры замечен хотя бы один из следующих симптомов: головокружение, расплывчатое зрение, подергивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, любые непроизвольные движения или конвульсии, — **НЕМЕДЛЕННО** прекратите игру и обратитесь к врачу.

## МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- ☛ Устройтесь настолько далеко от экрана, насколько позволяет длина кабеля.
- ☛ По возможности играйте на небольшом экране.
- ☛ Не стоит играть, если вы устали или не выспались.
- ☛ Играйте только в хорошо освещенном помещении.
- ☛ Делайте 10–15-минутные перерывы после каждого часа игры.



# СОДЕРЖАНИЕ

- 3** УСТАНОВКА ИГРЫ
- 3** ЗАПУСК ИГРЫ
- 4** ОТКРОЙТЕ НОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ ДЛЯ ТВОРЧЕСТВА!
- 5** РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ
- 6** ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА
- 7** ГАРАНТИЯ

## РЕГИСТРАЦИЯ В EA!

Создайте учетную запись EA и зарегистрируйте игру, чтобы получать бесплатные коды и подсказки к играм EA. Создайте учетную запись и зарегистрируйте игру легко и быстро!

Посетите наш веб-сайт по адресу [www.gamereg.ea.com](http://www.gamereg.ea.com) и зарегистрируйтесь уже сегодня!

**ПРИМЕЧАНИЕ:** при регистрации серийный номер вашей игры будет связан с учетной записью EA.



**[WWW.SPORE.COM](http://WWW.SPORE.COM)**

# УСТАНОВКА ИГРЫ

**ПРИМЕЧАНИЕ:** перед установкой дополнения «Spore™ Жуткие и милые Набор элементов» необходимо установить Spore™ или полную версию «Лаборатории существ Spore™».

**ПРИМЕЧАНИЕ:** системные требования указаны на веб-сайте <http://www.spore.com/systemrequirements.html>.

## Установка на PC (для пользователей игр, поставляемых на дисках):

Поместите диск с игрой в дисковод и следуйте инструкциям, появляющимся на экране.

## Установка на PC (для пользователей EA Store):

**ПРИМЕЧАНИЕ:** дополнительная информация о приобретении загружаемых версий игр EA находится на веб-сайте [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com). Щелкните на кнопке MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS.

После загрузки игры с помощью программы EA Download Manager на экране появится пиктограмма установки. Чтобы установить игру, щелкните на пиктограмме и следуйте инструкциям на экране.

## Установка на Macintosh:

1. Поместите диск с игрой в DVD дисковод. На экране появится пиктограмма диска с игрой. Дважды щелкните на ней, чтобы включить программу запуска.
2. Выберите пиктограмму установки игры в нижней части окна запуска. Откроется меню установки.
3. Следуйте инструкциям на экране.

## Установка на PC или Macintosh (цифровая версия от сторонних поставщиков):

За информацией о том, как установить эту игру или как загрузить и повторно установить игру, обратитесь по месту приобретения игры.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** чтобы получить доступ ко всем возможностям Spore, не забудьте установить все обновления.

# ЗАПУСК ИГРЫ

**ПРИМЕЧАНИЕ:** для дополнения «Spore Жуткие и милые Набор элементов» не создается отдельная пиктограмма. Для запуска игры щелкните на пиктограмме Spore или «Лаборатории существ Spore», а затем выберите пиктограмму в Редакторе. Для просмотра новых движений и фонов в режиме проверки воспользуйтесь серыми стрелками.



## Для запуска Spore:

### На PC:

В Windows Vista™ игру можно запустить из меню **Start > Games**, в более ранних версиях Windows™ — меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP). (Пользователи EA Store также должны запустить программу EA Download Manager).

**ПРИМЕЧАНИЕ:** при установке в Windows Vista ярлык для Рабочего стола не создается. При классическом варианте меню «Пуск» в Windows Vista данные игры расположены в панели Start > Programs > Games > Games Explorer.

### На Macintosh:

Откройте окно Finder, выберите Applications и дважды щелкните на пиктограмме игры.

**ДЛЯ ИГРЫ ТРЕБУЕТСЯ СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ, СЕТЕВАЯ ПРОВЕРКА ПОДЛИННОСТИ И ПРИНЯТИЕ УСЛОВИЙ СОГЛАШЕНИЯ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ. ДЛЯ ДОСТУПА К СЕТЕВЫМ КОМПОНЕНТАМ ТРЕБУЕТСЯ РЕГИСТРАЦИЯ ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ С ПОМОЩЬЮ ПРИЛАГАЮЩЕГОСЯ КОДА. КАЖДЫЙ ЭКЗЕМПЛЯР ИГРЫ МОЖНО ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬ ТОЛЬКО ОДИН РАЗ. ЮРИДИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ И ОБНОВЛЕНИЯ К ИГРЕ НАХОДЯТСЯ НА ВЕБ-САЙТЕ [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM). РЕГИСТРАЦИЮ МОГУТ ПРОЙТИ ТОЛЬКО ЛИЦА В ВОЗРАСТЕ 13 ЛЕТ И СТАРШЕ. EA ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ПРЕКРАТИТЬ ПОДДЕРЖКУ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ ДЛЯ ДАННОГО ПРОДУКТА ЧЕРЕЗ 30 ДНЕЙ ПОСЛЕ ПУБЛИКАЦИИ СООТВЕТСТВУЮЩЕГО ОБЪЯВЛЕНИЯ НА ВЕБ-САЙТЕ [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM).**



## ОТКРОЙТЕ НОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ ДЛЯ ТВОРЧЕСТВА!

«Sporo Жуткие и милые Набор элементов» поможет вам создать идеальное существо. В вашем распоряжении более 100 новых элементов, с помощью которых можно создавать устрашающих чудовищ с хищными когтями или безобидных милашек, хлопающих длинными ресницами. Сочетая 60 новых фрагментов, вы сможете сделать свое творение поистине уникальным, а 48 новых окрасов и 24 дополнительных движения помогут завершить образ. В довершение всего не забудьте опубликовать своих жутких и милых созданий и показать их всему миру!



## РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ

### ОБНОВЛЕНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ MACINTOSH

При использовании устаревшей версии программного обеспечения MacOS X возможно возникновение проблем с производительностью игры. Чтобы убедиться, что у вас установлена последняя версия MacOS X, выберите Software Update... в меню Apple и следуйте указаниям по обновлению программного обеспечения.

### ИЗВЕСТНЫЕ ПРОБЛЕМЫ

- Убедитесь, что ваш компьютер соответствует минимальным системным требованиям для данной игры и на нем установлены последние версии драйверов видео- и звуковой карт.  
Драйверы для видеокарт NVIDIA можно загрузить с веб-сайта [www.nvidia.ru](http://www.nvidia.ru).  
Драйверы для видеокарт ATI можно загрузить с веб-сайта [www.ati.amd.com/ru](http://www.ati.amd.com/ru).
- При использовании на PC версии игры, поставляемой на дисках, попробуйте переустановить программу DirectX с диска с игрой. Обычно она находится в папке DirectX. При наличии доступа в Интернет вы можете загрузить последнюю версию DirectX с веб-сайта [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com).

### СОВЕТЫ

- Если при использовании на PC игры, **поставляемой на дисках**, меню автозапуска не появляется автоматически, выберите «Мой компьютер», щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме дисковод, в котором находится диск с игрой, и выберите «Автозапуск».
- При недостаточной производительности игры попробуйте понизить значения некоторых параметров звука и изображения в меню настройки игры или уменьшите разрешение экрана.
- Для повышения производительности игры рекомендуется завершить работу фоновых и антивирусных программ (кроме программы EADM, если применимо).

### СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ

Чтобы повысить надежность соединения с Интернетом, перед началом игры завершите работу всех программ файлового обмена, обмена сообщениями и Интернет-вещания. Такие программы могут создавать значительную нагрузку на соединение и вызывать задержки сигнала.

Для игры через Интернет необходимо открыть указанные порты TCP и UDP. Узнать о том, как это сделать, вы можете в документации своего маршрутизатора или брандмауэра. Если вы используете корпоративную сеть, обратитесь к ее администратору.



# ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

У вас есть проблемы или вопросы, связанные с нашими играми? Мы готовы вам помочь.

В интерактивном справочном файле EA Help содержатся ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы и информация о решении проблем, возникающих в процессе работы с программой.

## Для доступа к файлу EA Help (когда игра установлена):

В Windows Vista выберите **Start > Games**, щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме игры и выберите в выпадающем меню соответствующий пункт.

В более ранних версиях Windows щелкните на ссылке Technical Support в папке игры, расположенной в меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP).

## Для доступа к файлу EA Help (когда игра не установлена):

1. Поместите диск с игрой в DVD-дисковод.
2. Дважды щелкните на пиктограмме My Computer на рабочем столе Windows. (В Windows XP щелкните на кнопке «Пуск», затем на пиктограмме «Мой компьютер»).
3. Щелкните правой кнопкой на пиктограмме DVD-дисковода, в котором находится диск с игрой, и выберите вариант OPEN.
4. Откройте файл **Support > European Help Files > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm**.

## Для доступа к файлу EA Help на Macintosh:

1. Поместите диск с игрой в DVD-дисковод.
2. Щелкните на пиктограмме Finder в Dock.
3. Откройте новое окно Finder, выбрав пункт New Finder Window в меню File.
4. Щелкните на пиктограмме диска с игрой в окне Finder.
5. Откройте файл **Support > Electronic Arts Technical Support.html**.

Если информация, приведенная в файле EA Help, не помогла вам решить проблему, вы можете также обратиться к специалистам нашей службы технической поддержки.

## СЛУЖБА ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ EA В ИНТЕРНЕТЕ

При наличии доступа в Интернет посетите веб-сайт Службы технической поддержки EA <http://eusupport.ea.com>

Здесь вы найдете много полезных сведений о DirectX, контроллерах, модемах и сетях, а также о обслуживании и производительности систем. На нашем веб-сайте содержится наиболее полная и постоянно обновляющаяся информация о наиболее распространенных проблемах с разными играми и ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы (FAQ). Именно этой базой данных пользуются наши специалисты, помогая вам решить проблемы с игрой. Веб-сайт технической поддержки обновляется ежедневно.

## КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ ЦЕНТРА ПОДДЕРЖКИ

Вы можете обратиться в русскоязычную службу технической поддержки по телефону, набрав номер +7 (495) 642 73 97, а также вы можете написать на электронный адрес службы: [support\\_russia@ea.com](mailto:support_russia@ea.com). Служба работает с понедельника по пятницу с 11:00 до 19:00, по московскому времени.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** служба технической поддержки не дает советов и подсказок по прохождению игры.

Прежде чем обратиться в службу поддержки, воспользуйтесь утилитой DirectX и получите отчет о конфигурации вашего компьютера:

Щелкните на кнопке «Пуск», выберите «Выполнить...», введите dxdiag и щелкните на кнопке ОК.

Чтобы сохранить копию отчета для последующего просмотра и распечатки, выберите SAVE ALL INFORMATION....



# ГАРАНТИЯ

**ПРИМЕЧАНИЕ:** гарантия применима только к продуктам, приобретенным в магазинах розничной торговли. Гарантия не применима к демо-версии «Лаборатории существ Spore».

## Ограниченная гарантия

Electronic Arts гарантирует вам, что оригинальный носитель, на котором записан данный программный продукт, не имеет материальных и технологических дефектов. Срок гарантии – 12 месяцев со дня покупки. В течение этого срока дефектный носитель подлежит замене в том случае, если он будет возвращен Electronic Arts по адресу, указанному ниже, с приложением документа, подтверждающего покупку, описания дефектов и вашего обратного адреса. Эта гарантия является дополнением к вашим правам, установленным законом РФ «О защите прав потребителей», и ни в коей мере не затрагивает их. Эта гарантия не распространяется на сам программный продукт, предоставляемый «как таковой», а также на носитель, дефекты которого обусловлены небрежным обращением или чрезмерно интенсивным использованием.

## Возврат по истечении гарантийного срока

Если повреждение произошло по вине пользователя, Electronic Arts заменит носитель в следующем случае: при наличии товара на складе, а также при возврате оригинального носителя с приложением Еврочека или квитанции почтового перевода из расчета 7,5 фунтов стерлингов за компакт-диск с переводом денег на счет Electronic Arts Ltd. Не забудьте прислать полное описание дефекта, указать фамилию, адрес и, по возможности, телефон, по которому вам можно позвонить в течение рабочего дня.

Electronic Arts Customer Warranty, PO Box 1096, Guildford, GU1 9JN, United Kingdom.

Electronic Arts снимает с себя всю ответственность, связанную с гарантийной поддержкой, в случае, если данный продукт приобретен с рук и текущий владелец не является первым пользователем продукта.





© 2008 Electronic Arts Inc. SPÖRE, Maxis, название и логотип EA являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Electronic Arts Inc. в США и/или других странах. Все права сохранены. Название RenderWare является товарным знаком или зарегистрированным товарным знаком Criterion Software Ltd. Компоненты данного программного обеспечения © 1998-2008 Criterion Software Ltd. и лицензиаров. Все прочие товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев.

Продукт содержит программное обеспечение, разработанное OpenSSL Project для использования в OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>). Продукт также содержит программное обеспечение, разработанное Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com)). Более подробная юридическая информация представлена в файле лицензии OpenSSL.

Macintosh Conversion by TransGaming Inc.

Адаптация для Macintosh - TransGaming Inc.

В данной игре используется технология Cider™ производства TransGaming Inc. Cider™ © 2000-2007 TransGaming Inc. Компоненты Cider C/C++ (msvcrt.dll, msvcrt71.dll, msvcrt80.dll, msvcrt80.dll и msvcrt80.dll) содержат компоненты Visual C++ 6.0 и Dinkum Compleat C/C++ Libraries. Компоненты Visual C++ 6.0 © 1999 Microsoft Corp. Компоненты Dinkumware © 1989-2006 P.J. Plauger и Dinkumware Ltd.

Компоненты Cider MFC & ATL (MFC42.dll, MFC71.dll) содержат компоненты Visual C++ 6.0 MFC & ATL. Компоненты Visual C++ 6.0 MFC & ATL © 1992-1999 Microsoft Corp.

Технология Cider включает в себя libpng © 1995-2004 авторам проекта libpng (полный список см. на веб-сайте по адресу: <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt>).

В данном программном обеспечении использованы элементы работ Independent JPEG Group. Технология Cider включает в себя libjpeg © 1991-1998, Thomas G. Lane.

В технологии Cider используется набор инструментов NVIDIA Cg Toolkit © 2002-2006, NVIDIA Corporation.

Технология Cider содержит dmalloс © 2001-2006 Wolfram Gloger.

Технология Cider содержит CSRI malloс © 1988, 1989, 1993 Университету в Торонто.

Технология Cider содержит SDL © 2001-2007 авторов проекта SDL (полный список см. на веб-сайте <http://libsdl.org/credits.php>).

Технология Cider содержит The Better String Library (bstring) © 2002-2006 Paul Hsieh.

Компоненты технологии Cider © 2006, Industrial Light & Magic, подразделения Lucasfilm Entertainment Company Ltd.

Используемые компоненты и авторские права на них принадлежат указанным владельцам. Все права сохранены.

Компоненты iniParser © 2000 Nicolas Devillard.

Компоненты программного обеспечения © 1996-2000 The FreeType Project ([www.freetype.org](http://www.freetype.org)). Все права сохранены.

Компоненты программного обеспечения © 2006 Simon Brown и авторам проекта Squish (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). Все права сохранены.

Компонент Cider libquartz.dylib содержит элементы ffmpeg © 2000-2006 Fabrice Bellard и др.

Компоненты технологии Cider © 2002-2006 авторам проекта ReWind (полный список см. на веб-сайте по адресу: <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind>).

Компоненты технологии Cider © 1993-2006 авторам проекта Wine (полный список см. на веб-сайте по адресу: <http://source.winehq.org/source/AUTHORS>).

Технология Cider и связанные с ней компоненты распространяются на условиях Лицензии к технологии Cider и прочих лицензий, включая GNU LGPL. Более подробно юридическая информация изложена в файле Лицензионного соглашения с конечным пользователем на диске с игрой. Исходный код лицензированных на условиях LGPL компонентов для CVS-доступа находится на веб-сайте по адресу: <http://transgaming.org/cvs/>

**MXX01606558MT**