



EXPANSION PACK

SPORE™

galactic adventures



VAROVANIE PRED EPILEPSIOU

Nasledujúce informácie si treba prečítať skôr, než začnete hru hrať alebo ju dovoľíte hrať deťom.

Záblesky svetla alebo blikajúce obrazy môžu u niektorých ľudí vyvolať epileptické záchvaty alebo stratu vedomia. K záchvatu môže u takýchto ľudí dôjsť i pri sledovaní televízneho obrazu alebo pri hraní určitých počítačových hier. Môže sa to stať i osobám, ktoré epilepsiu nemajú uvedené vo svojich lekárskych záznamoch a nikdy netrpeli epileptickými záchvatmi. V prípade, ak ste vy alebo niekto iný z vašej rodiny mali niekedy symptómy epilepsie (záchvaty alebo stratu vedomia) v dôsledku zábleskového svetla, poraďte sa predtým, ako začnete hru hrať, s lekárom.

Odporúčame rodičom, aby venovali pozornosť svojim deťom, ktoré hrajú počítačové hry. Ak máte vy sami alebo deti pri hraní hier akékoľvek z nasledujúcich príznakov – závrate, rozmazané videnie, mimovoľné pohyby očí alebo svalov, strata vedomia, strata orientácie, akýkoľvek mimovoľný pohyb alebo kŕč – treba hranie OKAMŽITE prerušiť a poradiť sa s lekárom.

PREVENTÍVNE OPATRENIA PRI HRANÍ

- ☞ Nesedte pred obrazovkou príliš blízko. Sedte v dostatočnej vzdialenosti tak, ako to dovoľuje dĺžka kábla.
- ☞ Pri hraní je lepšie používať malú obrazovku.
- ☞ Nehrajte, ak ste unavení alebo nevyspätí.
- ☞ Zaistite, aby bola miestnosť, v ktorej hráte, dobre osvetlená.
- ☞ Pri hraní počítačových hier si treba urobiť každú hodinu minimálne 10 – 15 minútovú prestávku.

OBSAH

VAROVANIE PRED EPILEPSIOU	1	UPRAVIŤ DOBRODRUŽSTVO	22
Preventívne opatrenia pri hraní.....	1	KOMUNITA SPORE	22
INŠTALÁCIA HRY	3	Zdieľanie.....	22
SPUSTENIE HRY	3	Stahovanie.....	22
VESMÍR JE VAŠE IHRISKO	4	Spore body.....	22
DOBRODRUŽSTVÁ ČAKAJÚ.....	4	Obtiažnosť.....	23
Vesmírne dobrodružstvá.....	4	Skóre	23
Rýchla hra.....	5	Tabuľky hodnotenia.....	23
Vytvorte si alebo zvolte svojho kapitána	5	Medaily.....	23
Kapitánov dodávateľ.....	6	Výsledky.....	23
Posádka.....	8	TIPY NA ZLEPŠENIE VÝKONU	24
Vaša misia, mali by ste ju zvoliť a akceptovať ju	8	Aktualizácia softvéru	
Ovládacie prvky kapitána	9	Macintosh.....	24
Mini mapa planét	10	Problémy so spustením hry.....	24
Priateľ alebo nepriateľ.....	10	Všeobecné tipy	
Udržiavanie kapitána.....	11	pri riešení problémov	24
VYTVORTE SI DOBRODRUŽSTVO.....	12	Problémy s rýchlosťou	
Vytvorte si ovládacie prvky	12	internetového pripojenia.....	24
Zobrať planétu	12	PODPORA ZÁKAZNÍKOV.....	25
Režim Terraform.....	12	ZÁRUKA.....	27
Pozemok.....	14	Obmedzená záruka	27
Umiestnite postavičky	15		
Správanie postáv	16		
Voľby posádky.....	19		
Ciele	20		
Dokončenie zámerov	21		



WWW.SPORE.COM

INŠTALÁCIA HRY

POZNÁMKA: Systémové požiadavky nájdete na adrese: <http://www.electronicarts.cz/>.

Inštalácia (ak máte herný disk):

Vložte disk do diskovej jednotky a postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Inštalácia (ak ste si hru stiahli zo stránok EA Store):

POZNÁMKA: Ak si želáte viac informácií o získaní hry stiahnutím od spoločnosti EA, navštívte stránku www.eastore.ea.com a kliknite na MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS.

Potom, ako sa hra stiahne pomocou aplikácie EA Download Manager, objaví sa ikona nábádajúca na inštaláciu hry. Kliknite na ikonu a postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Po dokončení inštalácie spustíte hru priamo z aplikácie EA Download Manager.

POZNÁMKA: Ak ste si už hru stiahli a chcete ju nainštalovať do iného počítača, najprv si do tohto počítača musíte stiahnuť a nainštalovať aplikáciu EA Download Manager. Aplikáciu spustíte a prihlásite sa do svojho EA účtu. Zo zoznamu, ktorý uvidíte, vyberte príslušný názov, kliknite na tlačidlo Štart a hru stiahnite.

Inštalácia na Apple Macintosh:

1. Vložte herný disk do jednotky DVD-ROM. Na ploche sa objaví ikona DVD symbolizujúca herný disk. Kliknite na ňu dvakrát a otvorí sa spúšťač hry.
2. Zvoľte ikonu inštalácie hry v dolnej časti spúšťača a otvorí sa inštalácia ponuka.
3. Na dokončenie inštalácie postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Inštalácia do PC alebo na Apple Macintosh (ak ste si hru stiahli zo stránok tretej osoby):

Na získanie informácií o tom, ako hru nainštalovať alebo ako stiahnuť a preinštalovať inú kópiu, kontaktujte, prosím, internetového predajcu, u ktorého ste si hru zakúpili.

SPUSTENIE HRY

Na PC:

Hru v systéme Windows Vista™ sa nachádzajú v menu **Štart > Hry** menu a v skorších verziách programu Windows™ v menu **Štart > Programy** (alebo **Všetky programy**).

POZNÁMKA: V klasickom štýle menu Štart OS Windows Vista sa hry nachádzajú v menu **Štart > Programy > Hry > Prieskumník** hier.

Na Apple Macintosh:

Otvorte okno Finder, zvoľte „Aplikácie“ a kliknite dvakrát na názov hry.

VESMÍR JE VAŠE IHRISKO

Pustite sa do vzrušujúceho prieskumu v dialkach vesmíru *SPORE* alebo si vytvorte svoje vlastné dobrodružstvá – čokoľvek od jednoduchej jednodejstvej hry až po epickú osemdejstvovú vesmírnu odyseu plnú vašej vlastnej intergalaktickej mytológie.

DOBRODRUŽSTVÁ ČAKAJÚ

SPORE™ Galactic Adventures sa nainštalujú spolu so sériami originálnych dobrodružstiev od Maxis. Archetypy dobrodružstiev musíte odblokovať pomocou vesmírneho dejstva *SPORE*. Tiež si môžete stiahnuť dodatočné dobrodružstvá zdieľané so svojimi priateľmi zo zoznamu kamarátov. Majte prístup ku všetkým prístupným dobrodružstvám bez ohľadu na vesmírne dejstvo *SPORE* alebo choďte priamo cez voľbu Quick Play (Rýchla hra) ponuky *SPORE Galactic Adventures*.

Dokončením dobrodružstiev získate *SPORE* Points, pomocou ktorých sa automaticky dostanete až k svojmu kapitánovi a bude vám umožnené odblokovať špeciálne príslušenstvo a zbrane na vybavenie kapitánovho dodávateľa.

Navyše má každé dobrodružstvo svoje vlastné hodnotenie medzi hráčmi, ktoré je usporiadané podľa percent ukončenia a času. Traja hráči získajú medailu!

VESMÍRNE DOBRODRUŽSTVÁ

Ak si zvolíte akceptovanie misií cez vesmírne dejstvo *SPORE*, založené impériá vám pridelia dobrodružstvá. Ak chcete začať dobrodružstvo, jednoducho lette na planétu označenú impériom, ktorá vám prideli misiu. Keď ste pripravení, kliknite na **ACCEPT (AKCEPTOVAŤ)** a budete nasmerovaní dole na povrch planéty. Keď dobrodružstvo ukončíte, musíte letieť späť na planétu impéria pre svoju finančnú odmenu. Ak získate počas dobrodružstva dostatok bodov *SPORE*, budete môcť zvoliť novú zbraň alebo príslušenstvo.



RÝCHLA HRA

Zvoľte QUICK PLAY (RÝCHLA HRA) v hlavnej ponuke *SPORE Galactic Adventures*, čím získate prístup k sérii *SPORE Galactic Adventures* od Sporepedia a budete môcť prejsť všetky prístupné dobrodružstvá.



Okrem dobrodružstiev vám navigačná lišta vľavo umožní prejsť všetky obľúbené položky *SPORE* ako sú postavičky, vozidlá a budovy. Môžete tiež získať prístup k stránke MySpore a publikovať svoje originálne dobrodružstvá pomocou svojho Sporecast. Podelte sa so svojimi dobrodružstvami so svojimi priateľmi a títo budú tiež môcť súťažiť, aby sa stali najlepšími.

Zvoľte si dobrodružstvo a vhuňte priamo do neho!

VYTVORTE SI ALEBO ZVOĽTE SVOJHO KAPITÁNA

Každé dobrodružstvo potrebuje hrdinu. Zvoľte si člena akéhokoľvek druhu zo Sporepedia, aby ste získali kapitána.



Dokončením dobrodružstiev a získaním bodov *SPORE* bude váš kapitán povýšený. S každou novou hodnotou si zvolíte príslušnosť alebo zraň, ktorú odblokujete. Tieto špeciálne položky zosilnia sociálne a bojové schopnosti a tiež vám pridajú zdravie a energiu.

KAPITÁN OV DODÁVATEĽ

V najväčších dialavách vesmíru by mal byť váš kapitán vybavený všetkým a pripravený na všetko. Vybavte svojho kapitána odblokovanými zbraňami a príslušenstvom vo vesmíre kedykoľvek kliknutím na záznam kapitána alebo keď sa idete spustiť na dobrodružnú planétu. Môžete tiež zadať kapitánovho dodávateľa zvolením kapitánovej karty Sporepedia.



Keď odblokujete posledné príslušenstvo v rade, vášmu kapitánovi bude pridelený titul bezúhonnosti na základe toho, koľko častí v tomto rade je vybavených.

ZBRANE

Úroveň sily sa môže nastaviť v kapitánovom dodávateľovi. Vo všeobecnosti platí, že čím viac energie získate, tým výkonnejšie sú vaše zbrane – a čím výkonnejšie sú vaše zbrane, tým viac energie spotrebujú pri každom použití.

Útoky zbraňami	Poškodenie	Rýchlosť dobíjania	Energia
Energetický útok 1	30	1,44	55
Energetický útok 2	50	1,5	70
Energetický útok 3	90	1,75	90
Pulzná palba 1	20	1,55	80
Pulzná palba 2	35	1,9	100
Pulzná palba 3	55	2,5	125
Ochromenie bleskom 1	35	1,5	80
Ochromenie bleskom 2	70	1,75	110
Ochromenie bleskom 3	115	2,1	135
Raketomet 1	35	3	150
Raketomet 2	60	3,5	180
Raketomet 3	90	4,5	220

Vo vesmírnom dejstve *SPORE* bude váš kapitán tiež odmenený super zbraňou pre vašu vesmírnu loď. Napríklad odblokovaním všetkého bojového príslušenstva sa dostanete do rally.

UCHOPENIE SILY



Tak ako iné príslušenstvo, vytvorte si zbrane podľa vlastného želania. Špecializovaným uchopením sily spravíte zbrane nielen viac hrôzostrašné ale tiež zvýšite ich silu. Len pamätajte na to, že čím viac sú zbrane výkonné, tým viac energie používajú.

OBRNENIE

Príslušenstvo obrnenia spadá do troch rôznych kategórií: to, ktoré jednoducho znižuje poškodenie, to, ktoré znižuje poškodenie počas používania energie a to, ktoré znižuje poškodenie a zvyšuje energiu.

POHYB

Príslušenstvo pre pohyb zvyšuje šprint, utajovanie, skoky a vznášanie, keď sú tieto schopnosti aktivované.

SOCIÁLNE SCHOPNOSTI

Príslušenstvo pre sociálne schopnosti vylepšuje spev, šarm, tanec a pózovanie, keď sú tieto schopnosti aktivované.

ZDRAVIE

Určité príslušenstvo, týkajúce sa zdravia zvyšuje celkový objem zdravia, kým ostatné pomáhajú zotaviť každé poškodenie. Nízkoúrovňové príslušenstvo, týkajúce sa zdravia pracuje pomaly a poskytuje minimálne množstvo príslušenstva, ktoré sa týka zdravia, kým nízkoúrovňové príslušenstvo, ktoré sa týka zdravia pracuje rýchlo a poskytuje veľký objem zdravia.

BATÉRIE/GENERÁTORY

Dokonca aj bez generátorov a batérií ešte môžete použiť energiu príslušenstva. Avšak vrchol vašej maximálnej energie bude nízky a rýchlosť vášho nabíjania bude pomalá. Bez aktualizácie vašich energetických komponentov budete schopní aktivovať len nízkoúrovňové príslušenstvo.

MERANIE ZLOŽITOSTI



Zložitosť je nízka.



Keď je zložitosť na maxime, merač bliká a kapitánovi môžete pridať viac príslušenstva.

Merač zložitosti, zobrazený vo vrchnom hornom rohu obrazovky reaguje na celkovú zložitosť kapitánových dodávateľov. Čím viac položiek pridáte k vášmu dodávateľovi, tým zložitejším sa stane váš dodávateľ.

Nemôžete prekročiť limit zložitosti.

POĎME

Keď je ozbrojovanie dokončené, spustíte svojho vesmírom cestujúceho kapitána dole na exotickú planétu a získajte úplnú slávu víťazstvom slabých a porazením zlých nepriateľov. Sami preskúmajte alebo naverbujte na pomoc rôznorodú posádku.

POSÁDKA

V závislosti na type dobrodružstva a počte pozícií posádky sa môže kapitán chopiť dobrodružstva sám alebo až s tromi členmi posádky.



Naverbujte svoju posádku z radov spojencov, ktorých ste získali vo vesmírnom dejstve *SPORE*. Výber posádky môžete uložiť z jedného dobrodružstva do ďalšieho. Ak stratíte spojencov medzi dobrodružstvami, pamätajte, že členovia posádky sú stratení natrvalo. Nezabudnite vyplniť voľné miesta pred začatím ďalšieho dobrodružstva.

VAŠA MISIA, MALI BY STE JU ZVOLIŤ A AKCEPTOVAŤ JU

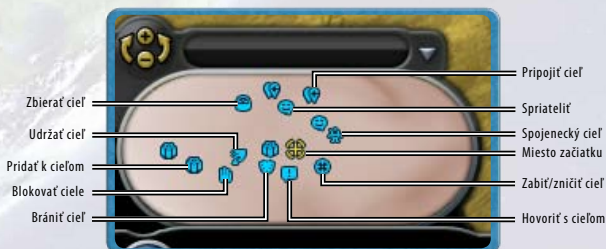
Keď pristanete, začnite dobrodružstvo rozmiestnením postavičiek podľa potreby. Tieto kľúčové postavy sú označené dialógovou bublinou nad hlavami. Kliknite na postavičku, čím sa zapojíte do dialógu a získate cieľ. Ciele sa objavia na mini mape ako malé ikony. Stav určitých cieľov sa zobrazí v hornom ľavom rohu obrazovky na karte misie.

OVLÁDACIE PRVKY KAPITÁNA

Činnosť	Ovládanie
Posun vpred	W/šípka hore
Posunúť späť	S/šípka dole
Otočiť vľavo	A/šípka vľavo
Otočiť doprava	D/šípka vpravo
Bombardovať vľavo	Q
Bombardovať vpravo	E
Súbor skokov/vznášanie	MEDZERNÍK
Prepnúť utajenie/neviditeľnosť	Z
Prepnúť šprint	SHIFT
Zvoliť/cieľ	Kliknúť
Zaceliť na najbližšieho nepriateľa	TABULÁTOR
Prepnúť sociálne/bojové stanovisko	F
Použiť schopnosť #1	1
Použiť schopnosť #2	2
Použiť schopnosť #3	3
Použiť schopnosť #4	4
Položiť položku	K
Kameru priblížiť/oddialiť	+/-
Rotovať kameru vľavo/vpravo	</>
Rotovať kameru/nastaviť sklon	Pravé kliknutie (podržať) a pohyb myšou



MINI MAPA PLANÉT



Použiť mini mapu na vyhľadanie umiestnenia súvisiaceho s cieľmi.



PRIATEĽ ALEBO NEPRIATEĽ

Pri každom dobrodružstve narazí na všetky druhy postáv a postavíček. Niektorí chcú horľavo pomôcť ale môžu dokonca pomoc potrebovať – kým ostatní majú len zlé úmysly.. Reagujte primerane.



BOJOVÉ STANOVISKO

Určité ciele a situácie vyžadujú zaútočiť alebo brániť sa pred nepriateľmi. Zacielte na nepriateľov kliknutím na nich tak, aby bolo bojové stanovisko aktívne. Zaútočte dvojklikom na nepriateľa alebo použitím klávesových skratiek 1 až 4 aby korešpondovala s bojovou schopnosťou, ktorú si želáte použiť.



SOCIÁLNE STANOVISKO

Mnohé ciele vyžadujú, aby ste spolupracovali s priateľskými postavkami s možnosťou dokonca si ich najat', ako súčasť svojej posádky. Tak ako v dejstve postavíček *SPORE*, buďte priateľskí k iným postavkám cez sociálne interakcie ako je pieseň, tanec a šarm.

UDRŽIAVANIE KAPITÁNA

ENERGIA

 1,500

Kapitánove zbrane a príslušenstvo si vyžaduje na fungovanie energiu. Musíte vyvážiť produkciu a spotrebu energie, aby bolo všetko v poriadku a funkčné.

POUŽITIE ENERGIE

Energia expanduje z merača, keď aktivujete príslušenstvo energie (spúšťač striel, skákacie trysky, atď.) ale priebežne ju doplňajte. Keďže počiatočná rýchlosť nabíjania je pomalá, môžete ju zvýšiť pridaním príslušenstva pre nabíjanie.

KAPACITA ENERGIE

Váš kapitán sa pustí do každého dobrodružstva s naplno nabitým meračom energie, ale odblokovanie a vybavenie sa uskladnenou energiou zvýši maximálnu kapacitu.

ZDRAVIE

 104

Ak chcete ukončiť dané dobrodružstvo, váš kapitán musí zostať nažive. Rôzne typy brnenia znížia bojové poškodenie rôznych stupňov, kým určité príslušenstvo zvýši kapacitu kapitánovho zdravia alebo zabezpečí, že zdravie sa postupne obnovuje.



VYTVORTE SI DOBRODRUŽSTVO

Jednoducho hostujte v ďalšej veľkej hviezdnej ságe, *SPORE Galactic Adventures* vám dá silu vytvoriť nové a originálne vesmírne dobrodružstvá. Vyzvite sami seba a ostatných hráčov *SPORE* na celom svete—a ďalej. Jediné obmedzenie je vaša predstavivosť.

VYTVORTE SI OVLÁDACIE PRVKY

Činnosť	Ovládání
Vybrať	Kliknúť
Uchopiť/Položiť	Kliknite a potiahnite
Posun vpred	Šípka hore
Posunúť späť	Šípka dole
Bombardovať vľavo	Šípka vľavo
Bombardovať vpravo	Šípka vpravo
Priblížiť/oddialiť	+/- alebo koliesko myši
Lokalizovať prvok/položku	Pravým kliknutím v ľavom paneli nájdete najbližšie; Kliknite znova, ak chcete nájsť ďalšiu kópiu
Zmeniť veľkosť položky	Shift a rolovacie tlačidlo myši
Lokalizujte kapitána	Pravým kliknutím v kapitánovom paneli
Presunúť položku hore alebo dole vo svete	CTRL + kliknúť a pretiahnuť
Duplikovať zvolenú položku	ALT + kliknúť a pretiahnuť
Otvoriť/zavrieť aktívnu paletu	G
Zapnúť/vypnúť FreeCam	CTRL + ALT + C

ZOBRAŤ PLANÉTU

Či už hľadáte svieže tropické útočisko alebo osamelú pustatinu, miesto udáva tón vášho dobrodružstva. Začnite zvolením čistého modelu počiatočnej planéty v okne prehliadača.

REŽIM TERRAFORM

Režim Terraform poskytuje témy a nástroje na prispôsobenie vašej dobrodružnej planéty. Zvoľte si farby života a mŕtveho terénu, vody a dokonca atmosféry. Rozdeľte pohoria medzi horami. Vybudujte ostrovy v oceánoch. Špecifikujte typy flóry a ovplyvnite jej hojnosť zmenou klímy. Experimentovanie je vítané!



PLANETÁRNE TÉMY

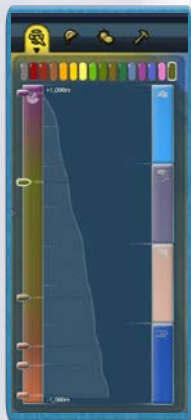
Úplne prebudujte vzhľad svojej planéty jednoduchým kliknutím. Každá predtvarovaná téma zahŕňa predvolby farieb pre život a mŕtvý terén, rozloženie flóry, vodu a atmosféru.



FARBY TERÉNU

Či už preferujete, aby bola obloha zelená a tráva modrá alebo naopak, paleta farieb terénu vám umožňuje selektívne zvoliť farbu terénu, vody a atmosféry.

Zvoľte si sklon terénu a aplikujte farbu. Posuňte značku náklonu na inú úroveň. Môžete pridať alebo odstrániť farby náklonu, aby sa vytvoril rozvrstvený a estetický vzhľad planéty. Zoberte lištu kategórie, čím nastavíte farby vody, útesov, pláží a atmosféry.



FLÓRA

Zvoľte až deväť typov rastlín a sledujte, ako sa automaticky rozširujú po svete. Teplota a geografia určuje, kde rastú rastliny a ako husto – flóra rozkvitá len v živom teréne a len v priaznivej klíme. Zvoľte si všeobecný typ pokrytia trávou alebo zvoľte kamene pre drsný, neúrodný vzhľad. Posuňte lištu hustoty pre svieži alebo neúrodný vzhľad – alebo niečo medzi nimi.



POČASIE

HUSTOTA ATMOSFÉRY

Atmosféra je vrstva plynov – vrátane kyslíka – čo umožňuje život na planéte. Jej hustota určuje, ako sa prejavuje ako štít a ako vplyva na počasie. Tenká atmosféra umožní, aby meteory prešli cez ňu neporušené. Tenká atmosféra produkuje ťažké mraky a blýskanie sa.

GLOBALNA TEPLOTA

Extrémna horúčava a chlad vytvára prirodzene vzhľad pustej krajiny. Avšak efekt je čisto estetický. Ešte sem môžete umiestniť postavičky a rastliny v dokonca ešte extrémnejších poveternostných vplyvoch.

GLOBALNA ÚROVEŇ VODY

Globálna úroveň vody určuje veľkosť a rozsah masívov krajiny v súvislosti s vodou. Zdvihnutie hladiny vody sa kontinenty zmenia na ostrovy a znížením úrovne vody sa ostrovy rozšíria na kontinenty.

DENNÁ DOBA

Čas ovplyvní tón dobrodružstva, ako aj iné enviromentálne prvky. Pre diplomatickú misiu môžete chcieť, aby sa kapitán nalodil na palubu cez deň. Strašidelné alebo utajené misie môžu spôsobiť nastavenie nočného času. Samozrejme, dobrodružstvo môže vyžadovať, že kapitán cestuje okolo planéty bližšie alebo ďalej od miestneho slnka.

TERÉN



Merač zožltne, keď je plný na viac ako 50 %.

Vybudujte svoj vlastný svet z pôdy s intuitívnymi orientačnými značkami v teréne. Zvolte si geografickú formáciu, ako je pohorie alebo údolie, potom pretiahnite aktívnu terénnu značku cez povrch planéty a kliknite tam, kde ju chcete umiestniť. Otočte a nastavte líšty terénu, čím zmeníte lemovanie, výšku a veľkosť. Kombinujte rôzne značky, aby ste videli jednu informáciu za druhou. Experimentovanie je vítané! Jediným limitom je skóre zložitosti.

Pamätajte, že prikre okraje môžu byť neschodné pre postavičky, ktoré idú pešo.

ZÁKLADNÉ NÁSTROJE

Zvýšte, znížte alebo vyrovnajzte terén a premeňte more na krajinu alebo krajinu na more.

KONTINENTY A OSTROVY

Implementujte aktuálny posun kontinentu umiestnením krajiny tam, kde si myslíte že patrí.

POHORIA A VRCHY

Zdvihnite povrchy umiestnením mes, horských hrebeňov a iných typov pohorí.

ÚDOLIA A RIEKY

Oddelte a dajte do kontrastu rozsiahle vrcholy s hlbokými dolinami. Rieky nechajte vyschnúť alebo ich nechajte tiecť.

OCEÁNY A JAZERÁ

Na povrchu vytvorte hlboké odtlačky a tým vytvoríte veľké vodné plochy.

ŠPECIÁLNE ŠTETCE

Vypĺňte krajinu nebezpečnými vulkánmi a jamami naplnenými lávou. Niektoré nástroje aplikujú zmeny globálne, ako je zvyšovanie, vyrovnávanie alebo znižovanie celého terénu.

CESTY

Okrem budov a vozidiel sú cesty znakmi civilizácie. Vyberte si medzi nečistotami, dlaždicami, chodníkmi a technikou.

POZEMOK

Už máte svoje miesto, ale kde je príbeh? Bez ohľadu na rozsah dobrodružstva, hrdinský kapitán je silný len do tej miery, do akej mu čelia prekážky počas cesty. Pamätajte: najpamätnejšie a najvtipnejšie misie sú dostatočnou výzvou – ale nie frustrujúco nemožné.

TITUL

Kliknutím na NAME YOUR GAME (POMENOVAŤ HRU) pomenujete dobrodružstvo. Toto je prvá vec, iní hráči *SPORE* budú vidieť, keď hľadáte dobrodružstvá na stiahnutie, ktoré budú úspešné!

INTRO

Kliknite na INTRO, čím sa otvorí textové políčko a nastaví sa podmienky a tón vášho dobrodružstva.

DIELY

Príbehy sú prerozprávane v jednotlivých dieloch, každý jeden začína úvodom aspoň jednej misie a skončí sa dokončením misie. Zvoľte rímske číslo I, čím označíte prvé dejstvo. Kliknite na +, čím pokračujete s príbehom cez ďalšie diely. Môžete získať až osem dielov na dobrodružstvo, každé s tromi cieľmi.

HUDOBNÉ SKÓRE

Spolu s miestom, hudba určuje atmosféru. Zvoľte si z existujúcich kompozícií.



UMIESTNITE POSTAVIČKY

Dajte svojmu svetu život pomocou širokej škály postavičiek, vozidiel, budov a rekvizít. Kliknite na ikonu prehliadača Sporepedia, čím zvolíte špecifické výtvary alebo kliknite na ikonu matice pre náhodný výber. Kliknite a podržte, čím pretiahnete položky na planétu. Uvoľnením tlačidla myši ich uložíte na planétu.



POSTAVIČKY

Zaludnite svoju planétu množstvom farebných postavičiek. Keď ste zvolili postavičku, kliknite na ikonu jin-jan, aby ste nastavili správanie – osobnosť, povedomie, rýchlosť, poškodenie, zdravie, reč, zoradenie tímu, atď. (pozrite si *Pokročilé ovládanie* na str. 17).



VOZIDLÁ

Mnohé postavičky preferujú cestovanie autom, loďou alebo lietadlom. Keďže všetky umiestnené vozidlá sú predvolené s ľudskou posádkou, ich správanie je nastavené rovnakým spôsobom ako v prípade postavičiek.



BUDOVY

Či stoja spolu ako mesto alebo samostatne ako chudobné usadlosti, budovy sú znakom civilizácie.



ZÁMERY HRY

Umiestnite interaktívne objekty, ako vybuchujúce sudy a teleportery. Môžete zvoliť, aby sa tieto objekty objavili normálne, neviditeľne alebo zamaskované. Novšie dve voľby sú užitočné pre nastavenie pascí alebo dávajú pevným objektom rôzne funkcie. Napríklad môžete nastaviť bránu, ktorá bude teleporterom.



PEVNÉ OBJEKTY

Umiestnite rôzne iné objekty, ako sú orientačné značky alebo scenéria, aby boli k dispozícii hráčovi.



AUDIO ZDROJE

Zvuk, jeho absencia zvýrazňuje dobrodružstvo, ako aj všetky vizuálne komponenty. Kliknite a pretiahnite zvukové efekty do ich zdroja. Špecializované lišty pre zvuk vám umožňujú špecifikovať, ako ďaleko bude každý zvuk počuteľný.



VIZUÁLNE EFEKTY

Vizuálne efekty pridávajú iskru, prevrpenie alebo tú pravú atmosféru, kde je to potrebné.



POUŽITÁ VLASTNOSŤ

Všetko vo vašom svete dobrodružstiev na jednom pohodlnom mieste.

SPRÁVANIE POSTÁV

Správanie majú priradené postavičky a vozidlá a je to za účelom vzájomnej interakcie medzi sebou, ako aj s kapitánom. Vyberte si postavičku a kliknite na symbol jin-jan, čím upravíte správanie. Nastavenie správania v jednej vlastnosti člena sa aplikuje na každú kópiu tejto postavičky alebo vozidla umiestneného vo svete.



TLAČIDLO PODSTATNEJ ÚPRAVY

Keď ste vytvorili viac ako jeden diel svojho dobrodružstva, objaví sa tlačidlo podstatnej úpravy nad názvom postavičky v editore správania. Predvolené sa správanie postavičiek zachová vo všetkých dejstvách. Avšak ak chcete správanie zvolenej postavičky zmeniť z jedného dejstva na druhé, kliknite na tlačidlo podstatnej úpravy, čím zrušíte odkaz. Potom môžete nastaviť správanie, aby sa zmenili z dejstva na dejstvo. Toto je užitočné hlavne, ak je postavička počas príbehu spriatelnená – alebo ak sa inak priateľská postavička premení na nepriateľa.

OSOBNOSŤ

Osobnosť podmieňuje, ako postavičky a vozidlá reagujú na kapitána a iné postavy.

MIERUMILOVNÉ

Mierumilovné postavičky by sa mali skôr socializovať ako bojovať.

NEUTRÁLNE

Neutrálne postavičky sa chcú jednoducho starať o svoje veci, ale môžu sa socializovať.

NEDBANLIVÉ

Toto predvolené správanie postavičiek ich necháva úmyselne sa starať o svoje veci, dokonca aj keď sú napadnuté a socializované.

TERITORIÁLNE

Teritoriálne postavičky sa môžu socializovať a prejavia sa len vtedy, keď sa v blízkosti objavia iné postavy. Ak sa na ich výstrahu neberie ohľad, zaútočia.

AGRESÍVNE

Keďže nie sú vždy zlé, agresívne postavičky by mali skôr bojovať ako sa socializovať.

VYSPELÉ



CTRL-kliknite na tlačidlá základnej osobnosti, aby ste získali prístup k panelu rozšíreného správania pre tieto postavičky. Rozšírené správanie vám umožňuje uprednostniť správanie a súbor špecifických podmienok, za ktorých postavička prejaví príslušné správanie. Napríklad môžete určiť primárnu preferenciu postavičky na WANDER (POTULOVAŤ SA) a nastaviť, že postavička LEN ÚTOČÍ KEĎ JE KÝMKOLIEK NAPADNUTÁ. Rozšírené správanie sú uprednostnené zvrchu dole. Môžete preorientovať preferencie pretiahnutím správania hore alebo dole v zozname.

Keď ste už nastavili správanie postavičky, v lište osobnosti sa objaví ikona jin-jan.

POVEDOMIE

Povedomie určuje, ako ďaleko sú postavičky a vozidlá viditeľné.

RÝCHLOSŤ

Rýchlosť určuje, ako rýchlo môžu postavičky a vozidlo cestovať.

BONUS POŠKODENIA

Bonus poškodenia určuje, aké silné sú útoky postavičky alebo vozidla.

ZDRAVIE

Zdravie určuje body zásahu postavičky alebo vozidla.

TÍM

V dobrodružstve sú mnohé postavy klasifikované ako priateľ, nepriateľ alebo ani jedno z nich.

ŽIADNY TÍM

Tieto postavy a vozidlá sa jednoducho starajú o svoje záležitosti.

SPOJENECKÝ TÍM

Postavy spojencov a vozidiel niekedy neútočia na kapitána alebo iné dobré postavičky.

NEPRIATEĽSKÝ TÍM

Nepriateľské postavičky a sú v podstate zlé. Útočia nielen na kapitána ale tiež na iných členov spojeneckého tímu – alebo iné nepriateľské tímy. Môžete mať až tri nepriateľské tímy.

ZOBRAŤ

Určuje, aký druh nástrojov a predmetov postavičky zbierajú.

IGNOROVAŤ

Toto predvolené správanie zabezpečí, že postavičky ignorujú všetky nástroje a predmety.

ZOBERTE KTORÚKOLVEK

Počas preskupovania postavička zoberie akýkoľvek podozrivý nástroj, kým už nejaký nástroj nemá.

ZOBRAŤ CIEĽ

Postavička zoberie len špecifikovaný nástroj.

DAŤ

Určuje, aké druhy nástrojov a predmetov postavičky dajú a komu.

ŽIADNE

Toto štandardné správanie zabezpečuje, že postavičky neodovzdajú žiadne nástroje alebo predmety.

DAŤ KOMUKOLVEK

Počas preskupovania postavička dá nástroj ktorejkoľvek inej postavičke, vozidlu alebo dokonca budove.

DAŤ CIEĽU

Postavička dá nástroj len špecifikovanej postavičke, vozidlu alebo budove.

POHYB

Pohyb určuje spôsob, akým postavičky a vozidlá prechádzajú planétou.

STACIONÁR

Postavička alebo vozidlo zostane na svojom mieste — dokonca aj keď je napadnuté.

PUTOVANIE

Postavička alebo vozidlo sa presúva náhodne ale zostáva v rámci špecifikovanej vzdialenosti alebo v pôvodnej pozícii.

PATROLA

Postavička alebo vozidlo cestuje späť a vpred medzi dvoma špecifikovanými bodmi.

Bude bojovať alebo ujde ak je napadnutá a potom sa vráti k trase patroly.

Použite značky patroly na definovanie cesty, ktorú sa postavička pokúsi podniknúť.

ALT-pretiahnuť značku, čím sa pridá cieľový bod trasy a definuje cesta.

PRESUNÚŤ NA

Presunúť sa na je ako patrola, s výnimkou postavičky alebo vozidla sa zastaví na poslednej značke trasy.

NASLEDOVAŤ

Postavička alebo vozidlo sa pohybuje smerom k špecifikovanej postavičke, vozidlu, budove alebo objektu.

Keď sa dosiahne cieľ, sledovaná postavička alebo vozidlo putujú bližšie k sebe.

ZNOVA POUŽIŤ

Opätovné použitie určuje rýchlosť postavičiek alebo vozidiel akéhokoľvek druhu, spriateleneých alebo nepriateľských, znova použitých potom, ako boli zabití alebo zničení. Ak nechcete postavičky alebo vozidlá znova použiť, môžete jednoducho zvoliť NEVER (NIKDY).

VOLBY POSÁDKY

Špecifikuje počet členov posádky, ktorých má kapitán k dispozícii a dokonca priradí špecifické postavy k posádke.

ŽIADNA POSÁDKA

Kapitán musí ísť na to sám. Nie sú otvorené žiadne miesta pre posádku.

ZAMKNUTÁ POSÁDKA

Kapitán začne dobrodružstvo s 1–3 predvolenými posádkami. Nie je možné najať novú posádku.

HRÁČOVA POSÁDKA

Zoberte 1–3 spojencov, ktorí budú sprevádzať kapitána. Otvorené miesto posádky je viditeľné pre každého člena posádky, ktorého môžete začleniť do dobrodružstva.

MIEŠANÁ POSÁDKA

Kombinácia iných volieb. Napríklad môžete začať s jednou s jedným priradeným členom čaty ale budete môcť pridať jedného alebo dvoch ďalších členov.

CIELE



Ak chcete ciele asociovať s príslušnou postavou alebo objektom, jednoducho pretiahnite a umiestnite značku cieľa na postavíčku alebo objekt, ktorý zobrazí ponuku prístupných cieľov. Cieľ, ktorý zvolíte sa aplikuje na všetky predmety v aktuálnom dejstve. Toto je užitočné pre misiu, v ktorej je potrebné zaoberať sa súborom objektov rovnakým spôsobom. Na daný druh postavíčky alebo objekt môžete umiestniť len jeden cieľ v každom dejstve. Ak si želáte rovnaký cieľ, aby ste pokračovali vo viacerých dejstvách, musíte aplikovať rovnaký cieľ v rámci každej misie. V každom diele môžete priradiť až tri ciele.



PRESUNÚŤ NA

Dosiahnite umiestnenie špecifickej postavy, vozidla, budovy, nástroja, prekážky alebo oblasti terénu.



ZABIŤ

Zničte nepriateľa, rozmontujte vozidlo alebo zbúrajte budovu. Zničte viac, ako jeden cieľ na zámer.



SPRIATELIŤ SA

Spriateľte sa s postavíčkou, keď sa aplikuje na viac ako jedného člena druhu, skupinu postavíčiek.



SPOJTE SA S

Spriateľte sa s postavíčkou alebo postavíčkami, a potom pokračujte s ich socializáciou, aby ste ich naverbovali do svojej posádky.



ROZPRÁVAJTE SA S

Zapojte príslušnú postavu do konverzácie.



DRŽAŤ

Zoberte príslušný nástroj.



DAŤ

Doručte príslušný nástroj určitej postave.



ZBIERAŤ

Použitie pre objekty, ktoré nie je potrebné držať v ruke (alebo ústach) a nemusia sa dať nikomu. Posuňte sa k cieľovému objektu, aby ste ho zobrali.



PRINIESŤ

Skombinujte dva objekty tak, že ich zoberiete spolu.



BLOKOVÁŤ

Zabráňte špecifickej postavičke, vozidlu alebo nástroju, aby sa dostala do blízkosti cieľového objektu.



CHRÁNIŤ

Zabráňte aby špecifická postavička, vozidlo alebo budova bola zničená.

ODSTRAŇOVANIE ZÁMEROV

Ak chcete odstrániť zámer z postavičky alebo objektu, kliknite na tlačidlo vymazať v rozhraní zámerov.

DOKONČENIE ZÁMEROV

Zelená kontrolná značka v blízkosti zámeru na karte misie naznačuje ukončený zámer. Keď sa dokončia všetky zámary danej misie, misia sa ukončí a začne sa ďalšia misia. Keď sa ukončí posledná misia, dobrodružstvo sa skončí.

UPRAVIŤ DOBRODRUŽSTVO

Prestriedajte dobrodružstvá, aby ste zvýšili náročnosť, pozmeňte príbeh alebo povrch. Môžete zverejniť a zdieľať pozmenené skutočné verzie vašich výtvorov alebo iných výtvorov, ktoré ste si stiahli z Sporepedia. Aj napriek tomu, že môžete upravovať dobrodružstvá od Maxis, nemôžete ich zverejňovať pod iným menom.

KOMUNITA SPORE

POTVRDÍTE SÚHLAS KONCOVÉHO POUŽÍVATEĽA LICENCIE, KTORÝ JE POTREBNÝ NA TO, ABY STE MOHLI HRAŤ. PRÍSTUP K ONLINE FUNKCIÁM A/ALEBO SLUŽBÁM VYŽADUJE EA ONLINE ÚČET A REGISTRÁCIU PRILOŽENÉHO SÉRIOVÉHO KÓDU. REGISTRÁCIA ONLINE FUNKCIÍ JE LIMITOVANÁ NA JEDEN EA ÚČET ZA SÉRIOVÝ KÓD A NIE JE PRENOSNÁ. PRAVIDLÁ A PODMIENKY SPOLOČNOSTI EA NÁJDETE NA STRÁNKE WWW.EA.COM. MUSÍTE MAŤ 13 ROKOV A VIAC, ABY STE SA MOHLI ZAREGISTROVAŤ DO JEDNÉHO EA ONLINE ÚČTU.

SPOLOČNOSŤ EA MÁ PRÁVO UKONČIŤ POSKYTOVANIE SLUŽBY ONLINE PO 30 DŇOCH OD OZNÁMENIA NA STRÁNKE WWW.EA.COM.



ZDIEĽANIE

Zdieľajte svoje postavičky na **spore.com** jednoduchým použitím tlačidla Share (Zdieľať). Tak ako v prípade všetkých diel *SPORE*, nezabudnite označiť tagmi všetky svoje dobrodružstvá, aby ich hráči mohli jednoducho vyhľadať.

SŤAHOVANIE

Nájdite a stiahnite si dobrodružstvá online buď na **spore.com** alebo cez online vyhľadávanie Sporepedia. K stiahnutým dobrodružstvám môžete mať prístup cez Quick Play (Rýchla hra) alebo ako zdieľané dobrodružstvá z Vesmírnej hry.

NÁJDIETE SI KAMARÁTA

Pridajte si online priateľov do svojho zoznamu kamarátov, aby ste mali priamy prístup k postavičkám, vozidlám a budovám, ktoré vytvorili, ako aj k ich originálnym dobrodružstvám.

SPORECAST

Sporecast je zbierka diel, ktoré poskytla spoločnosť Maxis, vy, alebo hráč *SPORE*. Zaregistrujte sa k Sporecast niekoho iného, aby ste získali priamy prístup jeho dobrodružstvám.

SPORE BODY

SPORE body získate nielen, keď ich vytvoríte, zdieľate a hráte dobrodružstvá, ale tiež, keď sa niekto hrá a vašimi dielami a hodnotí ich. Ak chcete vidieť, koľko bodov ste získali, pozrite si svoju stránku My *SPORE*.

OBTIAŽNOSŤ

Keď sa hrajú dobrodružstvá vo svete, vyhráva počet stiahnutí dobrodružstva a výsledky v hodnotení obtiažnosti tohto dobrodružstva.

SKÓRE

Keď sa dobrodružstvo Quick Play (Rýchla hra) skončí, hráč získava dva druhy skóre: na základe percent dokončeného dobrodružstva a iného na základe času, potrebného na dokončenie.

PERCENTÁ SKÓRE

Toto skóre sa vypočítava na základe počtu dokončených dejstiev, delené celkovým počtom dejstiev. Dejstvo, ktoré je čiastočne dokončené určí počet percent, ktorý sa rovná počtu dokončených cieľov delené počtom cieľov v dejstve.

ČASOVÉ SKÓRE

Toto skóre je založené jednoducho založené na čase, ktorý je potrebný na dokončenie dobrodružstva od začiatku do konca. Bez ohľadu na to, či existuje v dejstve aktuálny časovač alebo nie, toto skóre sa ešte spočíta, aby sa určila hodnota v tabuľkách hodnotenia *SPORE Galactic Adventures*.

TABUĽKY HODNOTENIA

Keď ukončíte dobrodružstvo, súhrn na konci hry vám ukáže, ako ste na tom v porovnaní s inými hráčmi *SPORE Galactic Adventures*. Môžete porovnať svoje skóre so svojimi kamarátmi vo svete. Tiež si môžete pozrieť svoje hodnotenie na **spore.com**.

MEDAILY

Vyhrajte zlatú, striebornú a bronzovú medailu, ak chcete byť ohodnotení tromi najvyššími skóre v tabuľke hodnotenia dobrodružstva. Tieto medaily sa odstraňujú, keď vás niekto porazí.

VÝSLEDKY

Pozrite si rôzne etapy, ktoré ste dosiahli počas hry *SPORE Galactic Adventure*.

Výsledky môžete odblokovať hraním dobrodružstiev Quick Play (Rýchla hra) alebo hraním dobrodružstiev vo vesmírnom dejstve a tým, že posuniete svojho kapitána na najvyššie hodnotenia.

Výsledky tiež odblokujete vytvorením dobrodružstiev a ich zdieľaním spolu s komunitou *SPORE*.

TIPY NA ZLEPŠENIE VÝKONU

AKTUALIZÁCIA SOFTVÉRU MACINTOSH

Neaktuálna verzia systému MacOS X môže spôsobiť problémy výkonu hry. Aby ste sa uistili, či je váš systém MacOS X aktuálny, zvolte „Software Update“ z ponuky jablka, postupujte podľa pokynov a aktualizujte svoj systém.

PROBLÉMY SO SPUSTENÍM HRY

- ☛ Uistite sa, či váš počítač plní minimálne systémové požiadavky tejto hry a či máte nainštalované najnovšie ovládače svojej grafickej a zvukovej karty:
Pre karty NVIDIA ich môžete nájsť a stiahnuť na stránke **www.nvidia.com**.
Pre karty ATI ich môžete nájsť a stiahnuť na stránke **www.ati.amd.com**.
- ☛ Pokiaľ vlastníte diskovú verziu tejto hry, vyskúšajte z disku preinštalovať rozhranie DirectX. To obvykle nájdete v zložke DirectX v koreňovej zložke disku. Pokiaľ ste pripojení k internetu, môžete navštíviť stránku **www.microsoft.com**, kde je najnovšia verzia rozhrania DirectX na stiahnutie.

VŠEOBECNÉ TIPY PRI RIEŠENÍ PROBLÉMOV

- ☛ Pokiaľ vlastníte diskovú verziu tejto hry a po jeho vložení sa automaticky neobjaví obrazovka automatického spustenia, kliknite pravým tlačítkom myši na ikonu diskovej jednotky, ktorú nájdete pod položkou Tento počítač, a zvolte Prehrať automaticky.
- ☛ Pokiaľ hra beží pomaly, vyskúšajte znížiť kvalitu u niektorých nastavení grafiky a zvuku v ponuke herných možností. Často je možné zvýšiť výkon znížením rozlíšenia obrazovky.
- ☛ Na dosiahnutie optimálneho výkonu tejto hry doporučujeme ukončiť aplikácie na pozadí (okrem aplikácie EADM, pokiaľ sa vás to týka) spustené v rámci systému Windows.

POTIAŽE S RÝCHLOSŤOU PRIPOJENIA K INTERNETU

Ak chcete zabrániť znížovaniu kvality spojenia pri hraní prostredníctvom internetu, ukončíte pred spustením hry všetky programy na zdieľanie súborov, prehrávanie zvukových tokov a komunikačné programy. Tieto aplikácie môžu obsadiť celú šírku pásma pripojenia a spôsobovať časové medzery alebo iné nežiadúce efekty.

ZÁKAZNÍCKA PODPORA

Ak máte s hrou potiaže, pomôcť vám môže zákaznícka podpora EA.

Súbor *EA Help* vám poskytuje riešenia a odpovede najčastejších potiaží a otázok ohľadom správneho použitia tohto produktu.

Umiestnenie súboru EA Help (pokiaľ máte hru už nainštalovanú):

Pokiaľ používate systém Windows Vista, v ponuke **Štart > Hry** kliknite pravým tlačítkom na ikonu hry a z ponuky zvolíte odpovedajúci odkaz podpory.

Pokiaľ používate staršiu verziu systému Windows, kliknite na odkaz **Technická podpora** v hernej zložke, ktorú nájdete v ponuke **Štart > Programy** (alebo **Všetky programy**).

Spustenie súboru technickej podpory (ak hra ešte nie je nainštalovaná):

1. Vložte herný disk do jednotky DVD-ROM.
2. Na ploche kliknite na ikonu Tento počítač. (V systéme Windows XP budete možno musieť kliknúť na tlačítko Štart a potom kliknúť na ikonu Tento počítač).
3. Kliknite pravým tlačítkom na jednotku DVD-ROM, v ktorej je vložený herný disk a zvolíte Otvoriť.
4. Otvorte súbor **Support > European Help Files > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Umiestnenie súboru EA Help na počítači Apple Macintosh:

1. Vložte disk s hrou do jednotky DVD-ROM.
2. V doku kliknite na ikonu Finder.
3. Otvorte nové okno Finder pomocou voľby „New Finder Window“ z ponuky File.
4. V okne Finder kliknite na ikonu herného disku.
5. Otvorte súbor **Support > Electronic Arts Technical Support.html**.

Pokiaľ sa stále potýkate s problémami aj napriek použitiu informácií zo súboru EA Help, môžete kontaktovať technickú podporu EA.

ZÁKAZNÍCKA PODPORA EA NA INTERNETE

Pozrite sa na webové stránky technickej podpory EA na adrese:

<http://podpora.electronicarts.cz>

Tu nájdete množstvo informácií ohľadom rozhrania DirectX, herných ovládačov, modemov a sietí, rovnako tak informácie o bežnej údržbe a výkone systému. Na našej webovej stránke sú aktuálne informácie o najbežnejších obtiažoch, herná nápoveda a často kladené otázky (FAQ). Informácie tu uvedené sú rovnaké, aké používajú technici zákaznickej podpory pri riešení vašich problémov s hrou. Naše webové stránky a FAQ sekciu denne aktualizujeme.

ZÁKAZNÍCKA PODPORA PRE SLOVENSKÚ REPUBLIKU

Máte problém s našou hrou? Zákaznícka podpora je tu pre vás! (V pracovné dni od 9:00 do 17:00.)

E-mail: podporaSK@ea.com

POZNÁMKA: Pracovníci zákaznickej podpory vám nie sú schopní poskytovať herné rady a tipy.

Aby ste nám pomohli zistiť príčinu problému, pred tým, než nás kontaktujete, vytvorte prosím diagnostickú správu rozhrania DirectX svojho počítača:

Kliknite na **Štart > Spustiť...** a do políčka **Otvoriť** napíšte `dxdia`. Kliknite na **OK** a potom, čo sa správa dokončí, kliknite na **Uložiť** všetky informácie, a správu uložte napr. na plochu svojho systému Windows. Vygenerovaný súbor `Dxdiag.txt` prosím priložte do prílohy kontaktného emailu.

ZÁRUKA

POZNÁMKA: Nasledujúce záruky sa týkajú iba produktov predaných v rámci maloobchodu. Tieto záruky sa netýkajú produktov predaných on-line prostredníctvom stránok EA Store alebo tretích osôb.

OBMEDZENÁ ZÁRUKA

Spoločnosť Electronic Arts zaručuje pôvodnému kupujúcemu tohto softwarového produktu, že nosiče, na ktorých je software nahraný, budú z hľadiska materiálu a prevedenia bez závad po dobu 24 mesiacov odo dňa zakúpenia produktu. Behom tejto doby bude možné vadné nosiče vymeniť za predpokladu, že bude pôvodný produkt vrátený spolu s dokladom o kúpe s vyznačeným dátumom, popisom závady, vadným nosičom a vašou spätočnou adresou na adresu spoločnosti Electronic Arts Czech Republic s. r. o., Gemini building, Na Pankráci 1683/127, 140 00, Praha 4. Táto záruka je iba doplnkom vašich práv vyplývajúcich zo zákona a na tieto práva nemá ako taká žiadny vplyv. Táto záruka sa nevzťahuje na samotný software, ktorý je dodávaný „v aktuálnom stave“, ani na nosiče, ktoré boli nesprávnym spôsobom používané, alebo nadmerne opotrebované.

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, logo EA a SPORE sú obchodné značky alebo registrované obchodné značky spoločnosti Electronic Arts Inc. v USA a/alebo iných krajinách. Všetky práva vyhradené. RenderWare je obchodná značka alebo registrovaná obchodná značka spoločnosti Criterion Software Ltd. Časti tohto softvéru sú vyrobené v rokoch 1998–2006 spoločnosťou Criterion Software Ltd. a jej poskytovateľmi licencií. Všetky ďalšie ochranné známky sú majetkom vlastníkov týchto známk.

Tento výrobok obsahuje softvér vyvinutý v rámci projektu OpenSSL určený na správu nástrojov OpenSSL (<http://www.openssl.org/>).

Tento produkt obsahuje tiež softvér, ktorý vytvoril Eric Young (ey@cryptsoft.com).

Vyhlásenie o autorských právach, upozornenia, licenčné a používateľské podmienky nájdete v súbore licencie SPORE OpenSSL.

Konverziu pre Macintosh vykonala spoločnosť TransGaming Inc.

Táto hra používa technológiu Cider(tm) od spoločnosti TransGaming Inc. Cider(tm) je Copyright © 2000–2009 TransGaming Inc.

Komponenty Cider C/C++ runtime (msvcrt.dll, msvc71.dll, msvc71.dll, msvc80.dll, a msvc80.dll) vrátane časti Visual C++ 6,0 komponentov runtime a časti knižnice Dinkum Compleat C/C++. Visual C++ 6,0 runtime komponenty sú chránené autorským právom Copyright © 1999 Microsoft Corp. Dinkumware komponenty sú chránené autorským právom Copyright © 1989–2006 od P.J. Plauger and Dinkumware Ltd.

Cider MFC & ATL komponenty (MFC42.dll, MFC71.dll) vrátane Visual C++ 6,0 MFC & ATL komponentov. Komponenty Visual C++ 6,0 MFC & ATL sú chránené autorským právom Copyright © 1992–1999 Microsoft Corp.

Cider zahŕňa libpng, Copyright © 1995–2004 autorov projektov libpng (pozrite si <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt> ak chcete úplný zoznam).

Tento softvér je založený na časti práce Independent JPEG Group. Cider zahŕňa libjpeg, copyright © 1991–1998, Thomas G. Lane.

Cider používa NVIDIA's Cg Toolkit, Copyright © 2002–2008, NVIDIA Corporation.

Cider zahŕňa dmalloc, Copyright © 2001–2006 Wolfram Gloger.

Cider zahŕňa CSRL malloc, Copyright © 1988, 1989, 1993 University of Toronto.

Cider zahŕňa SDL, Copyright © 2001–2007 autori projektov SDL (pozrite si <http://libsdl.org/credits.php> ak chcete úplný zoznam).

Cider zahŕňa The Better String Library (bstring) Copyright © 2002–2006 Paul Hsieh.

Časti tohto softvéru sú chránené autorským právom Copyright © 2006, Industrial Light & Magic, divíziou Entertainment Company Ltd.

Časti sú distribuované a chránené autorským právom, ktoré vlastní iné strany, ako je to uvedené. Všetky práva vyhradené.

iniParser Portions Copyright © 2000 od Nicolas Devillard.

Časti tohto softvéru sú chránené autorským právom © 1996–2000 The FreeType Project (www.freetype.org). Všetky práva vyhradené.

Časti tohto softvéru sú chránené autorským právom © 2006 Simon Brown a účastníci projektu Squish (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). Všetky práva vyhradené.

The Cider libquartz.dylib komponent zahŕňa časti ffmpeg, Copyright © 2000–2006 Fabrice Bellard, a kol.

Časti Cider sú chránené autorským právom Copyright © 2002–2006 autori projektu ReWind (pozrite si <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind> ak chcete úplný zoznam).

Časti Cider sú chránené autorským právom Copyright © 1993–2008 autori projektu Wine (pozrite si <http://source.winehq.org/source/AUTHORS> ak chcete úplný zoznam).

Cider a príslušné komponenty sú distribuované za podmienok licencie Cider Technology iných licenčných partnerov, vrátane GNU LGPL.

Podrobnosti o licencií sú prístupné v súbore s dohodou o licencií pre koncového používateľa na vašom disku.

Zdrojový kód pre licencované komponenty LGPL je prístupný na: <http://transgaming.org/>

MXHO1606599MT