

SPORE™

크리처 창조기

스포어
초보자용



목차

게임 설치하기	2
SPORE™ 크리처 창조기	3
인사말	4
시작하기	5
스포어피디아™	6
생성 모드	6
색칠 모드	9
테스트 모드	10
공유하기	12
설정	12
수행 성능 관련 팁	13
기술 지원	14
EA Korea 고객센터 안내	16
EA Korea 고객센터	17

SPORE™ 크리처 창조기 공식 홈페이지 - www.ea.co.kr

SPORE™ 크리처 창조기를 비롯한 다양한 게임 타이틀에 대한 보다 자세한 정보는 www.ea.co.kr에서 확인하실 수 있습니다.

게임 설치하기

알림: 시스템 요구사항에 대해서는 www.spore.com/systemrequirements.html을 참고하십시오.

PC에 설치하기 (디스크 사용자):

디스크를 디스크 드라이브에 넣고 화면에 나타나는 지시를 따르십시오.

게임이 설치된 후에는 시작 메뉴에서 게임을 찾아 실행할 수 있습니다.

Windows Vista™에서는 시작 > 게임 메뉴에서 게임을 찾을 수 있으며, 이전 버전의 Windows™에서는 시작 > 프로그램(또는 모든 프로그램) > Electronic Arts에서 게임을 찾을 수 있습니다.

PC에 설치하기(EA 스토어 사용자):

알림: EA 스토어에서 제품 다운로드와 관련된 정보를 보시려면, www.ea.com에 방문하셔서 우측 상단의 **MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS** 메뉴를 클릭하십시오.

EA 다운로드 매니저를 통해 게임을 다운로드 한 후에는, 나타나는 설치 아이콘을 클릭한 후, 화면에 나타나는 지시를 따르십시오.

설치가 끝난 후 EA 다운로드 매니저에서 직접 게임을 실행하십시오.

알림: 이미 게임을 구입한 후 다른 PC에 설치하려면, 먼저 다른 PC에 EA 다운로드 매니저를 설치한 후, 응용프로그램을 실행하고 EA 계정으로 로그인 하십시오. 나타나는 목록에서 해당 타이틀을 선택한 후 시작 버튼을 클릭하여 게임을 다운로드 하십시오.

맥킨토시에 설치하기

1. 게임 디스크를 CD/DVD-ROM 드라이브에 넣습니다. 바탕화면에 게임 디스크를 나타내는 CD 아이콘이 나타납니다. 아이콘을 더블 클릭하여 게임 실행 프로그램을 여십시오.
2. 실행 프로그램의 하단에 있는 설치 아이콘을 선택하면 설치 메뉴가 나타납니다.
3. 화면에 나타나는 지시에 따라 설치를 마무리하십시오.

알림: 맥킨토시에서 SPORE™ 크리처 창조기를 제대로 플레이하려면, 마우스를 2버튼 이상으로 설정해야 합니다.

이 제품은 오락 소프트웨어 등급 위원회(ESRB)의 심의 등급을 받았습니다. ESRB에 대해 자세히 알고 싶으시면 www.esrb.org를 방문하십시오.

제험판 사용자

SPORE 크리처 창조기 데모 버전을 설치하려면, self-extracting.zip 파일을 더블 클릭한 후 화면에 나타나는 지시에 따르십시오.

게임이 설치된 후에는 시작 메뉴에서 게임을 찾아 실행할 수 있습니다.

Windows Vista™에서는 시작>게임 메뉴에서 게임을 찾을 수 있으며, 이전 버전의 Windows™에서는 시작>프로그램(또는 모든 프로그램)>Electronic Arts'에서 게임을 찾을 수 있습니다.

SPORE™ 크리처 창조기 패치하기

PC 사용자는 종종 게임의 버그 픽스 및 게임 환경 개선을 위한 패치 및 업데이트를 할 기회가 생길 것입니다. 게임 패치를 위한 자동 알림 기능을 설정하려면, 먼저 EA 다운로드 매니저(EADM)를 설치해야 합니다. 이것은 SPORE 크리처 창조기 설치 과정 중에 할 수도 있으며, 언제든지 www.eastore.ea.com에서 EADM을 다운로드하고 설치할 수 있습니다.

맥킨토시에서 패치하기

맥킨토시 사용자는 종종 게임의 버그 픽스 및 게임 환경 개선을 위한 패치가 있다는 메시지를 받게 됩니다. 이 기능은 게임을 실행할 때 자동으로 활성화됩니다. 맥킨토시용 SPORE에 대한 업데이트를 받으려면 온라인 등록을 마칠 것을 권장합니다.

SPORE™ 완전판 사용자

SPORE 완전판을 가지고 있다면, SPORE 완전판을 설치하기 전에 SPORE 크리처 창조기를 제거해야 합니다. 반대로, SPORE 완전판이 설치되어 있으면 SPORE 크리처 창조기를 설치할 수 없습니다. 하지만, SPORE 크리처 창조기를 제거해도 모든 창조물들이 내 문서(또는 문서 - Windows Vista™ 및 맥킨토시) \MY Spore Creations\Creatures 폴더에 남게 되어 SPORE에서 불러올 수 있습니다.

SPORE™ 크리처 창조기 시작하기

SPORE 크리처 창조기를 처음 시작할 때는 인터넷에 연결되어 있는지 확인하십시오.

플레이블을 위해서는 인터넷 연결, 온라인 인증, 최종 사용자 사용권 계약이 필요합니다.
온라인 기능을 사용하려면, 제공된 시리얼 코드를 사용해 온라인에 등록해야 합니다.
게임마다 유효한 시리얼 코드는 하나입니다.

EA 서비스 이용 약관 및 업데이트는 www.ea.com에서 확인하실 수 있습니다. 온라인에 등록하려면 13세 이상이어야 합니다.

EA는 www.ea.com에 30일간 공지한 후 온라인 서비스를 임의로 철회할 수 있습니다.

게임 시작하기:

PC 사용자:

게임의 위치는 Windows Vista™에서는 시작>게임 메뉴에, 이전 버전의 Windows™에서는 시작 > 프로그램(또는 모든 프로그램) 메뉴에 있습니다(EA 스토어 사용자는 EA 다운로드 매니저가 실행 중이어야 합니다).

맥킨토시 사용자:

파인더 창을 열고, '응용프로그램'을 선택한 후, 게임 아이콘을 더블 클릭 하십시오.

인사말

마음껏 상상의 나래를 펼쳐 밝이 2개, 혹은 4개, 7개, 또는 그 이상 원하는 만큼 많이 달린 크리처를 창조해 보세요! 편리한 사용자 인터페이스의 편집기를 통해 다양한 종류의 팔다리, 손, 발, 눈, 무기, 기타 다른 기관과 수많은 색상 옵션을 사용하여 완벽한 크리처를 만들어 보십시오. 그런 다음 크리처에게 이름을 지어주고, 친구나 가족에게 여서를 만들어 보내거나, 다른 플레이어와 다운로드할 수 있도록 스포어피디아™에 크리처를 공유해 보십시오! 추후, SPORE 완전판을 구입해도, SPORE 크리처 창조기로 만든 크리처들을 사용할 수 있습니다. SPORE 크리처 창조기에 대한 더 자세한 정보를 알고 싶으면, 게임 내의 SPORE 안내 ? 를 참고하십시오.

SPORE란?

SPORE 크리처 창조기도 무척 재미있지만, 이것은 시작에 불과합니다! 게임이 마음에 드신다면, 완전판 SPORE™ 게임을 즐겨보십시오. SPORE 는 5단계로 이루어져 있으며, 각 단계는 세포, 크리처, 부족, 문명, 우주의 진화 단계에 따라 구분되어 있습니다.

각 단계별로 상이한 과제와 목표가 있습니다. 세포 단계에서부터 게임을 시작해 단순한 수생 생물로부터 지각 있는 생물로 진화를 이루어 하나의 종을 키울 수도 있으며, 여러 개의 행성에 부족이나 문명을 건설하는 것부터 시작할 수도 있습니다. 당신의 우주에 당신이 무엇을 하든 모두 당신의 마음에 달려 있습니다.

SPORE 안에는 사용자가 편리하게 사용할 수 있는 다양한 창조 도구 프로그램이 있습니다. 이 도구를 사용하면 크리처, 유닛, 건물, 우주선에 이르기까지 우주의 모든 것을 창조할 수 있습니다. SPORE는 싱글 플레이 게임이지만, 플레이어 간의 창조물은 온하게 내에서 자동으로 공유되므로 개인이 탐험하고 즐길 수 있는 세상은 무한합니다. SPORE 웹 사이트에서는 당신의 친구들과 전 세계의 플레이어들이 만들고 있는 모든 멋진 창조물들을 감상하실 수 있습니다. 또한 그것들을 다운로드 해 당신의 게임 속 우주에서 즐길 수 있습니다.

더 자세한 내용을 알고 싶거나 SPORE 를 구입하려면 www.spore.com을 방문하십시오.



게임을 즐기셨다면 이번에는 음악도 감상해보십시오.

EA 사운드트랙을

www.ea.com/eatrx/ 에서 감상하실 수 있습니다.


시작하기


SPORE 크리처 창조기를 실행하고 로그인하면, 은하계 화면으로 이동합니다. 이곳에서 기존의 크리처를 불러오거나 새로 창조할 수 있습니다. '크리처 창조' 아이콘을 선택하면, 곧바로 크리처 편집기의 생성 모드로 이동합니다(3 페이지 참조). **크리처 불러오기** 아이콘을 선택하면, 스포어피디아로 이동하여(아래 참조) 편집하고자 하는 크리처를 선택할 수 있습니다. 아래에서는 최적의 시야를 확보하기 위해 카메라를 이동하는 법이나, 크리처의 이름을 정하는 법 등 게임을 즐기는 데 유용한 정보를 얻을 수 있습니다.

카메라 조작법

카메라를 조작하는 방법은 매우 쉽습니다. 이 조작법은 SPORE 크리처 창조기의 생성, 테스트, 색칠 모드에서 모두 동일합니다.

인터페이스 버튼 사용하기

 (화전 아이콘) 카메라를 크리처 주변으로 회전시킵니다.

 아이콘 카메라 줌을 확대 및 축소합니다.

마우스 사용하기

배경을 왼쪽 또는 오른쪽 마우스 버튼으로 클릭하고 드래그하면 카메라를 크리처 주변으로 회전시킵니다.

[SHIFT] 키를 누른 상태로 가운데 마우스 버튼을 스크롤하면 카메라 줌을 확대 및 축소합니다.

키보드 사용하기

[*] 및 **[-]** 는 카메라 줌을 확대 및 축소합니다.



[키 및 >] 카는 카메라를 크리처 주변으로 회전시킵니다.

이름 정하기

크리처는 이름이 없으면 세상 밖으로 나갈 수 없습니다! 텍스트상자 안의 "크리처 이름 정하기"를 클릭하여 이름을 입력하십시오. 아래의 설명 상자에 짧은 바이오그래피를 적을 수도 있습니다.

태그 텍스트상자 안에는 크리처를 설명하는 키워드(2족, 줄무늬, 오렌지색, 뿔, 통통함 등)를 입력하십시오. 이 태그들은 당신과 다른 플레이어들이 스포어피디아 또는 www.spore.com에서 검색어를 통해 당신의 크리처를 찾을 때 도움이 됩니다. 저장하는 것을 잊지 마십시오!

저장하기

생성, 색칠, 테스트 모드 어디에서도 2가지 방법 중 하나로 저장할 수 있습니다. 크리처를 저장하고 계속 진행하려면 '저장하기' 아이콘  을 클릭하십시오. '저장하고 나가기' 아이콘  을 클릭하면 크리처를 저장한 후 스포어피디아로 이동합니다.

스포어피디아의 '내 창조물'에서 저장된 크리처를 볼 수 있으며, 내 문서(또는 문서)\My Spore Creations\Creatures 폴더에서 저장 파일을 찾을 수 있습니다.

6 알림: 저장하기 전에 크리처에게 입 기관 및 이름을 주어야 합니다.

스포어피디아™

당신의 모든 창조물은 스포어피디아  에서 찾을 수 있습니다.

스포어피디아는 SPORE로 만든 모든 창조물을 찾을 수 있게 할 뿐만 아니라, SPORE 커뮤니티에 참가하고, 최신 SPORE 게임 정보에 대해 알 수 있는 SPORE 상점으로 이동할 수 있게 해줍니다.

브라우저 영역에 나타나는 크리처를 선택하십시오 - 당신이 만든 크리처, Maxis가 제공하는 크리처, 다른 플레이어가 만든 크리처. 자신의 SPORE 페이지를 방문하고 꾸며보십시오. SPORE 상점으로 이동합니다. 이름과 태그로 크리처를 검색하십시오.



스포어피디아를 종료합니다. 만든 시각, 크리처의 이름, 창조자의 이름, 형태, 공유 여부 등으로 브라우저 영역의 크리처를 정렬하십시오. 선택된 크리처를 삭제합니다. 선택된 크리처를 공유합니다. 선택된 크리처를 편집합니다.

스포어피디아에서 편집을 위해 크리처를 선택했거나, 새 크리처를 창조하기로 선택했다면, 크리처 창조기의 생성 모드로 이동합니다.

생성 모드


실제로 크리처를 창조하는 곳입니다.

카메라 조작법

회전 버튼을 사용하거나, 편집대를 왼쪽 또는 오른쪽 마우스 버튼으로 클릭하여 드래그하면 카메라를 크리처 주변으로 회전시킵니다.

[*] / **[-]** 키를 누르거나, **[SHIFT]** 키를 누른 상태로 마우스 휠을 스크롤 하면 카메라의 줌을 크리처에게로 확대 및 축소합니다.

몸통 선택

'새 창조물' 아이콘  클릭하면 새 몸통으로 창조를 시작합니다. 변경사항을 만들면 먼저 저장하라는 메시지가 나타납니다. 저장 후 새로운 몸통 형태를 가지고 시작할 수 있습니다.

기관 팔레트

기관 종류(입, 눈, 세부, 기타)를 선택하려면, 화면 왼쪽에 있는 기관 팔레트의 상단에서 해당 아이콘을 클릭하십시오.

기관 선택 및 추가



기관을 선택하려면, 팔레트에서 해당 기관을 클릭하고 크리처에게로 드래그하십시오.

크리처에게 추가된 기관을 선택하고 위치를 조정하고 형태와 크기를 변경하려면, 해당 기관을 클릭하십시오 - 기관이 파란색으로 강조되면 선택된 것입니다. 이제 기관을 크리처의 다른 위치로 이동하거나, 떼어내서 DNA 포인트를 회수할 수도 있습니다.


크리처의 정면

크리처의 정면은 편집대의 화살표 방향입니다.


실행 취소/반복

  최근 변경사항을 실행 취소하거나 반복하려면 해당 버튼을 클릭하십시오(여러 번 클릭할 수 있습니다).

DNA 포인트

 크리처에게 추가하는 각 기관은 DNA 포인트를 소비합니다. DNA 포인트가 부족해지면, 기관을 제거해서 DNA 포인트를 다시 모으기 전까지는 어떤 기관도 더 이상 추가할 수 없습니다.

복잡성 미터




 기관을 추가할 때 오른쪽 상단에 나타나는 복잡성 미터는 크리처의 해부학적 복잡성의 정도를 나타냅니다. 크리처가 지나치게 복잡해지면, 복잡성 미터가 붉게 나타나고 더 이상 기관을 추가할 수 없습니다.

기관 편집하기

핸들로 편집하기

크리처에 부착된 기관을 클릭하면 핸들이 나타나 해당 기관을 편집할 수 있습니다.

기관 조작법

-  조정 화살표: 기관의 높이, 넓이, 길이, 곡선을 변경합니다. 화살표를 잡아당겨 보십시오.
-  위치 구체: 기관의 위치를 변경하거나, 뿔 종류인 경우에는 뿔의 방향을 변경합니다.
-  회전 고리: 기관을 회전시킵니다.

기관 제거하기

기관을 제거하려면, 기관을 선택한 후 DELETE키를 누르거나, 기관을 클릭하여 바깥으로 드래그함으로써 떼어냅니다. 기관을 제거하면 해당 기관에 소비했던 DNA 포인트를 그대로 돌려받습니다.

팔과 다리

팔다리 추가하기

팔과 다리의 관절은 위치 구체와 같은 역할을 합니다. - 팔다리를 움직이거나 크기를 조정할 수 있습니다.

크리처를 회전시키면 팔과 다리의 위치를 조정하기가 수월해집니다. 크리처를 이곳 저곳으로 돌려보며, 팔다리의 관절을 앞 뒤로 움직이고, 크리처를 앞으로 움직여서 팔다리를 위 아래로 움직이십시오.

때때로 다리를 부착하기 위해 크리처의 몸통을 약간 위로 올려야 할 때도 있습니다. 크리처의 몸통을 클릭한 채로 몸통을 원하는 방향으로 이동시키면 됩니다.

손발 추가하기

팔다리의 끝부분이 손이나 발을 부착할 수 있는 유일한 곳입니다. 각 팔다리에는 기본적으로 제공되는 손이나 발이 부착되어 있습니다. 이것을 새로운 손이나 발로 대체할 수 있습니다. 새로운 손이나 발을 해당 위치로 드래그하거나, 기존의 손이나 발을 제거한 후 원하는 손이나 발을 추가할 수도 있습니다.

형태 변경하기

척추 길이 조정하기

몸통 위에 마우스를 올려 놓으면 크리처의 척추가 드러납니다.

몸통을 클릭하면 척추의 양 끝에 화살표가 나타납니다.

화살표를 클릭한 채로 바깥쪽으로 드래그하면 척추끝이 늘어나고 안쪽으로 드래그하면 척추끝이 줄어들습니다.

알림: 기관이 붙어있는 몸통 부위 보다 척추를 짧게 줄일 수 없습니다. 이것을 시도하면 해당 기관이 붉은색으로 변합니다.

몸통 구부리기

척추를 구부리려면, 개별 척추골을 클릭 및 드래그하십시오. 가장 좋은 방법은 한 번에 하나씩 척추골을 조정하는 것입니다.

기관 및 몸통의 크기 조정하기

마우스 휠을 사용하면 어떤 몸통 부위도 쉽게 크기를 조정할 수 있습니다.

기관을 선택한 후 마우스 휠을 스크롤하면 크기가 커지거나 작아집니다.

크리처를 뚱뚱하게 하거나 마르게 하려면, 척추골을 클릭한 후 마우스 휠을 스크롤하여 해당 지점의 몸통 부위의 크기를 키우거나 줄이십시오.

능력

크리처에게 추가하는 각 기관은 크리처의 능력을 발달시킵니다. 각 기관에 마우스를 올려놓으면 관련 능력에 대한 상세 정보가 나타납니다. 즉, 당신은 크리처를 사교, 공격, 방어, 이동 능력으로 각각 전문화시킬 수 있습니다.

크리처 능력 요약

크리처의 능력 개요는 생성 모드 오른쪽 상단의 정보창에서 볼 수 있습니다. 크리처가 특정 능력을 사용할 때의 모습을 미리 보려면, 능력 패널에 있는 능력 아이콘을 클릭하면 됩니다. 크리처의 능력은 SPORE 완전판에서 대단히 유용합니다.

식성

크리처의 입은 크리처가 초식성인지, 육식성인지, 잡식성인지를 결정하기 때문에 대단히 중요합니다. 크리처의 식성은 SPORE에서 대단히 중요한 요소입니다.

세부 생성 기능

추가 기관 핸들

크리처에게 기관을 부착한 후 해당 기관을 선택하고 **[TAB]**를 누르고 있으면 추가 기관 핸들이 나타납니다. 추가 기관 핸들은 해당 기관을 세부적으로 조정하는데 편리합니다.

기관 복사하기

크리처에게 이미 부착한 기관을 복사하려면, **[ALT]**를 누른 상태로 해당 기관을 클릭한 후, 다른 부위로 드래그하십시오.

추가 팔다리 조작법

[CONTROL]를 누른 채로 팔다리의 양 관절 사이를 클릭하면 해당 마디를 제거합니다(어깨나 둔부는 제거할 수 없습니다).

[CONTROL]를 누른 채로 새로운 팔다리를 다른 팔다리의 관절 부위로 가져가면 결합합니다.

색칠 모드


완벽한 크리처를 창조했다면, 색을 입혀서 생명을 불어넣으십시오.

크리처를 색칠하는 법은 3가지가 있습니다. 스타일로 색칠하기, 색칠 모방 기능(아래 참조)을 사용해 기존의 창조물 중 하나의 색칠 스타일을 복사하기, 기본, 외피, 세부의 3가지 레이어에 각각 원하는 특정 텍스처 및 색상 적용하기.

전체 스타일로 색칠하기

스타일로 색칠하기는 크리처를 색칠하는 쉬운 방법입니다. 스타일로 색칠하기를 선택한 경우에도 각 레이어를 선택해 세부적으로 색칠을 마무리할 수 있습니다.

색칠 모방

직접 만들었거나 친구로부터 받은 다른 크리처와 유사한 모습으로 자신의 크리처를 색칠할 수 있습니다. 전체 스타일 팔레트에 있는 '스타일 복사' 아이콘 을 클릭하면 스포어피디아로 이동합니다. 복사하고자 하는 색칠 스타일을 가진 창조물을 클릭한 후 녹색 체크 표시를 클릭하십시오. 색칠 모드로 돌아가면, 크리처에게 선택한 스타일이 적용됩니다.

레이어로 색칠하기

크리처 색칠에는 3가지 레이어가 있습니다. 각 레이어마다 한 가지 스타일을 적용할 수도 있고, 각 레이어의 색상을 선택할 수도 있습니다. 팁: 스타일을 먼저 선택한 후 색상을 변경하십시오.

3가지 레이어:

- **기본:** 크리처의 기본적인 전체 스타일과 색상을 결정합니다.
- **외피:** 크리처의 기본 색상 위에 다른 색상을 입힙니다.
- **세부:** 스타일 전체에 무늬를 추가합니다.

크리처의 텍스처 및 색상 변경하기

텍스처 견본 중 하나를 클릭하여 크리처에게 적용하십시오.

색상 견본을 클릭하고 있으면 나타나는 팔레트에서 색상을 선택함으로써 각 텍스처별로 더 많은 색상 옵션을 적용할 수 있습니다.

테스트 모드


테스트 모드를 통해 크리처 편집기 놀이터에서 크리처를 활동시킬 수 있습니다.

크리처를 활동 장소로 옮기고 포즈를 취하게 한 후 사진과 동영상 촬영해 친구들과 함께 공유해 보십시오!

크리처 이동시키기

땅을 한 번 클릭하면 크리처가 걷고, 더블 클릭하면 달립니다. 테스트 모드에서는 원형 놀이터 내에서만 돌아다닐 수 있습니다.


애니메이션

 '동작' 아이콘을 클릭하면 동작 옵션이 열립니다.

아무 버튼이나 눌러서 크리처가 재롱을 떨고, 포즈를 취하며, 감정을 표현하는 모습을 지켜 보십시오.

크리처의 주의를 끌려면 호루라기 아이콘을 클릭하십시오.


배경

 여행을 좋아하는 사람은 없습니다. 배경 버튼을 클릭한 후 다양한 환경의 배경을 선택하십시오.

검은색 배경


검은색 배경에는 투명 레이어가 포함되어 있습니다. 이 배경을 선택하면 크리처의 이미지만 캡처할 수 있습니다. 이 기능은 티셔츠를 만들거나 다른 이미지와 합성할 때 유용합니다.

새끼 만들기

'새끼' 아이콘 을 클릭한 후, 각 알 모양의 아이콘을 1회 클릭하여 1마리, 2마리, 또는 3마리의 새끼를 추가하십시오. 새끼 크리처를 사라지게 하려면, 해당 아이콘을 한 번 더 클릭하십시오.

모방은 친근감의 가장 순수한 형태입니다. 실제 자연 속에서도 새끼는 부모의 행동을 흉내냅니다. 새끼들은 학습하는 중이므로 때때로 실수를 범해 말썽을 일으킨다는 것을 잊지 마십시오.

이미지

사진기 아이콘  을 클릭하면 화면상의 크리처의 모습을 캡처합니다.


이미지가 저장되는 경로는 다음과 같습니다: 내 문서(또는 '문서')\My Spore Creations\Pictures\BackUp

검은색 배경을 선택하면 크리처의 이미지만 캡처할 수 있습니다.


이미지 해상도 변경하기

설정 메뉴의 '캡처 설정' 탭을 통해 작음, 보통, 큼의 해상도를 선택할 수 있습니다.

움직이는 아바타


움직이는 아바타 아이콘  을 클릭하면 움직이는.gif 파일을 생성하여 즐겨찾는 웹사이트에 포스팅할 수 있습니다. 움직이는 .gif 파일이 저장되는 경로는 다음과 같습니다: 내 문서(또는 '문서')\My Spore Creations\AnimatedAvatars


이미지 관리하기


 이미지를 보려면 이미지 뷰어 아이콘을 클릭하십시오.

이미지 뷰어


작은 이미지를 클릭하면 큰 이미지가 열립니다. 그 후에는:

 이미지 삭제하기

 이미지 저장하기 - 이미지 뷰어에 표시할 수 있는 이미지 수는 99장입니다. 그 이상의 이미지는 이 옵션을 사용해 다른 디렉토리에 저장할 수 있습니다.


 친구에게 메일 보내기

엽서

친구에게 SPORE 엽서를 보내십시오! 이미지 뷰어의 미리 보기 화면으로부터 이미지를 선택하십시오. 당신과 친구의 이메일 주소를 입력하고, 내용을 적어 '메일 보내기' 아이콘  을 클릭하십시오.

수신자의 이메일 주소는 메일을 보낼 때에만 사용되며, 다른 목적으로 EA에 기록되지 않습니다.

동영상

'동영상 녹화' 아이콘  을 클릭하면 크리처의 모습을 녹화하기 시작합니다. 한 번 더 클릭하면 녹화를 멈춥니다. 동영상의 길이는 최대 2분까지입니다. 동영상이 저장되는 경로는 다음과 같습니다: 내 문서(또는 '문서')\My Spore Creations\Movies

동영상 크기 변경하기

동영상의 크기를 변경하려면, 설정 메뉴의 '캡처 설정' 탭을 통해 160 x 120, 320 x 240, 640 x 480의 동영상 크기를 선택하십시오.


YouTube에 동영상 올리기

동영상을 녹화한 후에는 녹화를 마쳤을 때 나타나는 팝업 창에서 '업로드' 버튼을 클릭함으로써 곧바로 YouTube에 동영상을 올릴 수 있습니다.

동영상을 YouTube에 올리려면, EA에 등록하여야 할 뿐만 아니라 YouTube에도 가입하고 로그인해야 합니다. 동영상 녹화를 마쳤을 때 나타나는 화면의 지시에 따라서 이 두 가지 과정을 마칠 수 있습니다. 동영상이 YouTube에 업로드되면 '친구에게 YouTube 동영상 링크 보내기' 옵션이 나타납니다.

공유하기

SPORE로 크리처를 창조한 후에는, 그것을 세상과 공유할 수 있습니다! SPORE를 통해 훨씬 간편하게 당신의 작품을 친구와 가족에게 전송하거나 www.spore.com에 공유할 수 있습니다.




SPORE 서버에 크리처를 업로드하여 공유하려면, 스포어피디아에서 크리처를 클릭한 후, 공유 아이콘  을 클릭하십시오. www.spore.com에서 자신과 다른 플레이어들의 창조물을 볼 수 있습니다.

창조물 이메일 보내기

스포어피디아를 통해 창조물을 쉽게 공유하는 한편, 크리처의 .png 파일 사본을 다른 이에게 메일로 보낼 수도 있습니다.(설치 경로를 기본값으로 지정했다면, .png 파일은 '내 문서(또는 '문서')\My Spore Creations\Creatures'에 있습니다.) 수신자는 그것을 바탕화면에 저장했다가, 전체 화면을 닫고(설정 메뉴의 '그래픽 설정' 탭을 통해), png 파일을 SPORE의 편집기로 드래그하면 해당 크리처가 열립니다.

또는 전체 화면 보기 모드에서 수신자가 .png 파일을 '내 문서(또는 '문서')\My Spore Creations\Creatures'에 저장한 후 게임을 재실행해도 됩니다.

설정

은하계 화면이나 크리처 편집기에서 '옵션' 아이콘  을 클릭하면 SPORE 삼점  과 설정  메뉴로 이동할 수 있습니다. 설정 메뉴에서는 그래픽, 오디오, 캡처, 온라인 설정, 제작진 보기를 선택할 수 있습니다. 그래픽 설정을 변경하면 수행 성능에 영향을 미쳐서 게임을 재시작해야 적용됩니다. 스커피 설정은 은하계 화면에서 해야 합니다.

자세한 정보는 게임 내 'SPORE 안내'에서 '시작하기' 섹션의 '설정'을 참고하십시오.

수행 성능 관련 팁

매킨토시 소프트웨어 업데이트

MacOS X 시스템 소프트웨어의 오래된 버전은 게임 수행 성능에 영향을 미칠 수 있습니다. MacOS X를 최신 버전으로 유지하려면, 애플 메뉴의 '소프트웨어 업데이트...'를 선택한 후 지시에 따라 시스템 소프트웨어를 업데이트하십시오.

게임 실행상의 문제점 발생 시

- 이 게임의 최소 시스템 요구사항을 충족하고, 비디오 카드 및 사운드 카드의 최신 드라이버가 설치되었는지 확인하십시오:
NVIDIA 비디오 카드는 www.nvidia.com을 방문하여 최신 드라이버를 다운로드 하십시오.
ATI 비디오 카드는 www.ati.amd.com을 방문하여 최신 드라이버를 다운로드 하십시오.
- PC 사용자의 경우, 이 게임의 디스크 버전을 실행 중이라면, 디스크의 DirectX를 재설치해 보십시오. 디스크의 루트 디렉토리의 DirectX 폴더 내에 있습니다. 인터넷에 접속되어 있다면, www.microsoft.com을 방문하여 최신 버전의 DirectX를 다운로드 할 수 있습니다.

일반적인 문제해결 팁

- PC 사용자의 경우, 이 게임의 디스크 버전을 가지고 있음에도, 설치 및 실행 시에 자동 실행 화면이 나타나지 않는 경우에는, '내 컴퓨터'에서 디스크 드라이브 아이콘을 오른쪽 클릭한 후 '자동 실행'을 선택하십시오.
- 게임이 느리게 실행된다면, 게임의 옵션 메뉴에서 비디오 및 사운드 설정의 일부 요소의 품질을 낮추십시오. 화면 해상도를 낮추면 수행 성능이 향상됩니다.
- 플레이어의 최적 환경을 위해서는 Windows에서 실행 중인 다른 배경 작업(EDM 응용 프로그램은 제외)을 비활성화시키는 것이 좋습니다.

인터넷 성능 문제

인터넷 플레이어의 낮은 수행성능을 피하려면 게임을 실행하기 전에 파일 공유, 오디오 스트리밍, 채팅 프로그램을 닫으십시오. 이 응용프로그램들은 인터넷 연결 대역을 독점하여 랙이나 다른 바람직하지 않은 문제들을 야기할 수 있습니다. 공유 인터넷 환경에서 게임을 실행하려면 네트워크 관리자에게 문의하십시오.

기술 지원

이 게임을 실행하는데 문제가 발생하면 EA 기술지원팀이 도와드릴 수 있습니다.

EA 도움말 파일은 이 제품을 올바르게 사용하는 방법과 관련하여 대부분의 문제점과 질문에 대한 해결책과 답변을 제공합니다.

EA 도움말 파일 보기 (게임이 이미 설치된 경우):

Windows Vista 사용자의 경우, **시작>게임**으로 이동하여 게임 아이콘을 오른쪽 클릭한 후, 드래곤 다운 메뉴에서 해당 지원 링크를 선택하십시오.

이전 버전의 Windows 사용자의 경우, **시작>프로그램**(또는 **모든 프로그램**) 메뉴의 게임 디렉토리에서 '기술 지원' 링크를 클릭하십시오.

EA 도움말 파일 보기 (게임이 설치되지 않은 경우):

1. 게임 디스크를 CD/DVD-ROM 드라이브에 넣으십시오.
2. 바탕화면의 **내 컴퓨터** 아이콘을 더블 클릭 하십시오(Widows XP는 **시작**버튼을 누른 후, **내 컴퓨터**를 눌러야 할 경우도 있습니다).
3. 게임 디스크가 들어있는 CD/DVD-ROM 드라이브를 오른쪽 클릭한 후, '열기'를 선택하십시오. **Support\EA Help\Electronic Arts Technical Support.html** 파일을 여십시오.
4. 매킨토시로 EA 도움말 정보를 보려면, readme 파일을 참고하십시오.
EA 도움말 파일의 정보를 열람한 후에도 여전히 어려움이 있으면, EA 기술지원팀에 문의하십시오.

인터넷 EA 기술지원

인터넷이 연결된 경우에는, 우리의 EA 기술 지원 웹사이트를 확인하십시오:

<http://support.ea.com>

이곳에서 DirectX, 게임 컨트롤러, 모델, 네트워크에 대한 방대한 정보는 물론, 시스템 정기 관리 및 수행성능과 관련된 정보를 얻을 수 있습니다. 우리 웹사이트는 대부분의 문제점, 게임 별 도움말, 자주 묻는 질문(FAQs)에 대하여 최신 정보를 수록하고 있습니다. 이 정보는 우리의 지원기술자들이 고객의 문제점들을 해결할 때 사용하는 것과 동일합니다. 우리는 매일 웹사이트를 업데이트 하고 있으므로, 빠른 해결책을 원하신다면 먼저 이곳을 확인하십시오.

EA Korea 고객센터 안내

고객지원 서비스 범위

EA Korea 고객센터는 아래 서비스를 제공합니다.

- 1) 소비자의 제품관련 문의/답변
- 2) 소비자의 불량 제품에 대한 A/S 교환

제품 보증 기간

Electronic Arts는 소비자가 이 게임을 구입한 후 30일 동안 일반적인 사용환경에서 게임이 담긴 매체와 매뉴얼의 내용에 물리적, 기능적 결함이 없음을 보증합니다.

제품에 이상이 있을 경우, 제품, 구입증명서(영수증원본), 이름, 연락처, 주소, 아-메일 주소와 함께 불만 사항을 적어서 구입 일로부터 30일 이내에 보내주시기 바랍니다. 문제 확인 시 신중으로 교환해 드립니다.

A / S 가능한 품목

EA Korea 고객센터는 해당 플랫폼에 대하여 아래 기간동안 A/S 교환을 실시하고 있으며, 기간이 지난 이후에는 교환이 불가함을 알려 드립니다.

- 1) PC 게임: 제품 출시 후 2년 이내
- 2) 콘솔 게임: 제품 출시 후 1년 이내

* 제품 출시 기간이 지난 제품에 대한 A/S는 예외의 경우로 검증 후에 처리될 수 있습니다.

EA Korea 고객센터는 아래 교환 가능한 사유에 대하여 A / S 교환을 실시합니다.

- 1) 디스크 손상
- 2) 디스크에 스크래치
- 3) 읽을 수 없는 디스크
- 4) 케이스 손상
- 5) 더러운 케이스
- 6) 타이틀 패킹 불량
- 7) 매뉴얼 불량
- 8) 케이스 속지 불량
- 9) EA의 광고 내용이 게임과 다를 경우
- 10) 공장에서 생산 중 발생한 모든 불량

참고사항

A / S 교환 요청 시에는 아래 내용을 참고하시어 접수해 주시기 바랍니다.

- 제품 개봉 후 소비자 과실에 의한 불량에 대해서는 반품, 교환, 환불이 불가합니다.
- A/S 접수 시 먼저 EA 고객센터(080-578-8823 / 02-578-8823)으로 연락을 취하여 주십시오.
- 반드시 구입 영수증과 불량을 증명할 수 있는 제품과 불량에 대한 설명을 첨부하여 EA 고객센터로 보내 주십시오.
- CD 분실은 제품 교환에서 제외됩니다.
- 제품 구입 일로부터 30일(소인유효) 까지 교환이 가능합니다.
- 접수된 제품은 테스트 후 이상이 있을 경우 교환이 가능합니다.
- 접수된 제품에 이상이 없는 경우 재발송 해드립니다.
- 제품제조상의 문제일 경우 소비자 보호법에 의거해 보상해 드립니다.

- 구입 후 제품 불량 발견 즉시 보내주시면 빠른 처리를 받으실 수 있습니다.

- 매장 진열 시 발생한 모든 A/S 는 불가합니다.

* 자세한 내용은 고객센터실이나 홈페이지를 통해 확인해 주시기 바랍니다.

(<http://www.ea.co.kr> → 고객센터에 문의)

본 제품에 포함된 컴퓨터 소프트웨어, 아트웍, 음악 및 기타 구성 요소(종합해서 "소프트웨어"라 칭함)는 저작권이 보호 받는 자산입니다. 소프트웨어는 여러분께 라이선스가 주어졌을 뿐, '팔린' 것이 아닙니다. 이 소프트웨어는 단일 컴퓨터에서 사용할 수 있습니다. (1) 소프트웨어의 어떤 부분도 복제, 배포, 대여, 임대, 서브라이센스 할 수 없으며; (2) 소프트웨어를 수정하거나, 파생물을 만들어도 안 되며; (3) 네트워크로, 전화 상으로 또는 다른 방법을 사용해 전자적으로 전송할 수 없으며; (4) 인가되지 않은 네트워크에서 멀티플레이어 게임의 매치메이커에 사용할 수 없고; (5) 소프트웨어를 리버스 엔지니어, 디컴파일, 디스어셈블할 수 없습니다.

소프트웨어를 받을 사람이 이 모든 항목에 동의 할 때에 한하여 소프트웨어를 이관할 수 있습니다 .

소프트웨어를 이관할 때는 모든 구성요소와, 문서를 이관 해야 하며, 컴퓨터에서 이 소프트웨어를 삭제해야 합니다. 소프트웨어를 이관함으로써, 귀하의 소프트웨어 라이선스는 종결됩니다.

이 매뉴얼은 저작권이 보호됩니다. 모든 권한은 유보되어 있습니다. EA의 사전 서면 동의 없이 본 매뉴얼의 어디든 복사, 복제하거나, 번역되거나, 다른 전자 매체 및 기계가 인식할 수 있는 형태로 변환할 수 없습니다.

EA Korea 고객센터

주소: 서울시 강남구 삼성동 159-1 아셈타워 701호 EA Korea (우)135-798

일반 상담전화: 02) 578-8823

무료 상담전화: 080) 578-8823

Web 고객센터: www.ea.co.kr → 온라인 고객센터에 접속

Email: support@ea.co.kr

상담시간: 월요일 ~ 금요일 / AM 9:00 ~ PM 6:00 (토, 일요일, 공휴일은 휴무입니다)

홈페이지: www.ea.co.kr

Notice

PACKAGE COVER ILLUSTRATION: CINCO DESIGN

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Maxis, SPORE and Sporepedia are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion's Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2008 Criterion Software Ltd. and its Licensors. All other trademarks are the property of their respective owners. This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>). This product also contains software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). See the SPORE OpenSSL License file for applicable copyright notices, terms and conditions of use, and disclaimers.