

SPORE

creature creator

スポア クリーチャー クリエイター



プレイマニュアル





CONTENTS

ゲームをはじめる前に	2
ディスクの準備	2
ゲームのインストール	3
ゲームの起動	3
ゲームのアンインストール	4
オンラインへの登録	4
オンラインへのログイン	4
メインメニュー	5
作成モード	7
クリーチャーの作成方法	9
ペイントモード	12
スタイル(全体)	12
スタイル(一部)	13
テストモード	14
スポアペディア	15
クリエーション	15
コミュニティー	16

※本プレイマニュアル内の画面写真はすべて開発中のものです。

● ゲームをはじめる前に ●

ディスクの準備

本ソフトをインストールする前に、スキャンディスク、デフラグ、ディスククリーンアップを行って、お使いのハードディスクが正しく動作することを確認しておきましょう。

[スキャンディスク]

- ①「マイ コンピュータ」(Vistaの場合は「コンピュータ」)を開きます。
- ② チェックしたいドライブ(例 C:)を右クリックします。
- ③「プロパティ」をクリックします。
- ④「ツール」のタブをクリックします。
- ⑤「チェックする」をクリックします。Vistaの場合は確認ウィンドウが表示されるので「続行」をクリックします。
- ⑥「開始」をクリックします。

※不良セクタをスキャンし、回復するにチェックマークを付けると、時間がかかる場合がありますが、より正確なチェックを行うことができます。

[デフラグ]

- ①「マイ コンピュータ」(Vistaの場合は「コンピュータ」)を開きます。
- ② チェックしたいドライブ(例 C:)を右クリックします。
- ③「プロパティ」をクリックします。
- ④「ツール」のタブをクリックします。
- ⑤「最適化する」をクリックします。Vistaの場合は確認ウィンドウが表示されるので「続行」をクリックします。
- ⑥「ディスク デフラグ ツール」が起動するので、もう一度「最適化」(Vistaの場合は「今すぐ最適化」)をクリックします。

[ディスククリーンアップ]

- ①「マイ コンピュータ」(Vistaの場合は「コンピュータ」)を開きます。
- ② チェックしたいドライブ(例 C:)を右クリックします。
- ③「プロパティ」をクリックします。
- ④「全般」のタブをクリックします。
- ⑤「ディスクのクリーンアップ」をクリックします。Vistaの場合はオプションウィンドウが表示されるので「このコンピュータの全ユーザーのファイル」をクリックします。さらに確認ウィンドウが表示されるので「続行」をクリックします。
- ⑥「削除するファイル」の欄にある「一時ファイル」のボックスをクリックして、チェックマークを付けます。他のボックスにチェックマークが付いているときは、ボックスをクリックしてチェックをはずします。
- ⑦「OK」をクリックすると、ディスククリーンアップが実行されます。
- ⑧ ファイルを削除するかどうか(XPの場合は操作を実行するかどうか)のメッセージが表示される場合は「はい」(Vistaの場合は「ファイルの削除」)をクリックします。

ゲームのインストール

以上の条件をご確認のうえ、以下の手順で本ソフトのインストールを行います。

※ Vista/XPの場合は、インストール時に管理者権限が必要になります。

- ① EAダウンロードマネージャーが起動しているのを確認し、ログインしていない場合はログインしてください。
- ② 購入された製品がリスト内にあります。ダウンロードが終了していない場合はダウンロードを開始してください。
- ③ 「インストール」をクリックし、インストール画面の指示に従ってインストールを行ってください。
- ④ インストールが終了したら、プレイ可能となります。

ゲームの起動

インストールが終了したら、以下の手順でゲームを起動してください。

◆ 起動方法

EAダウンロードマネージャーにログインし、「プレイ」をクリックします。

ゲームのアンインストール

ゲームの動作に問題が発生した場合は、一度アンインストールを行ってから、再度インストールすることをおすすめします。

◆ アンインストール方法

タスクバーから「スタート」「コントロールパネル」「プログラムのアンインストール」を選択して、本ソフトの項目をクリックし、「削除」をクリックします。

◆ 再インストール方法

EAダウンロードマネージャーにログインし、「インストール」をクリックします。

オンラインへの登録

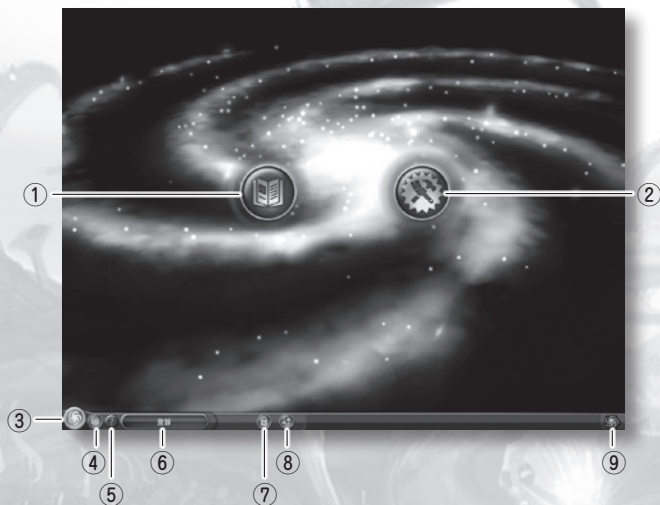
オンラインへの登録を行っていない場合は、ゲームの起動時に登録画面が表示されます。またはメインメニュー（5ページ）から「登録」をクリックすると登録画面が表示されます。必要事項を入力して「登録」をクリックすると、オンラインにログインされ、オンラインコミュニティにアクセスできるようになります。

オンラインへのログイン

すでにオンラインへの登録を行っている場合は、起動時にログイン画面が表示されます。またはメインメニュー（5ページ）から「ログイン&登録」をクリックするとログイン画面が表示されます。メールアドレスとパスワードを入力して「ログイン」をクリックすると、オンラインにログインできます。



メインメニュー



①クリーチャーのロード

「スポアペディア」に切り替わります(15ページ)。

②クリーチャーの作成

「作成モード」に切り替わります(7ページ)。

③オプション

「Sporeカタログ」「設定」「ゲーム終了」のメニューを表示します(次ページ⑦⑧⑨参照)。

④スポアペディア

「スポアペディア」に切り替わります(15ページ)。

⑤Sporeガイド

「Spore」や「Spore クリーチャー クリエイター」に関する解説を見ることができます。

⑥ログイン&登録

オンラインのログイン／ログアウト、オンライン登録を行います(4ページ)。

⑦Sporeカタログ

「オプション」をクリックしたときに表示されるメニューです。「Sporeカタログ」に切り替わります(16ページ)。

⑧設定

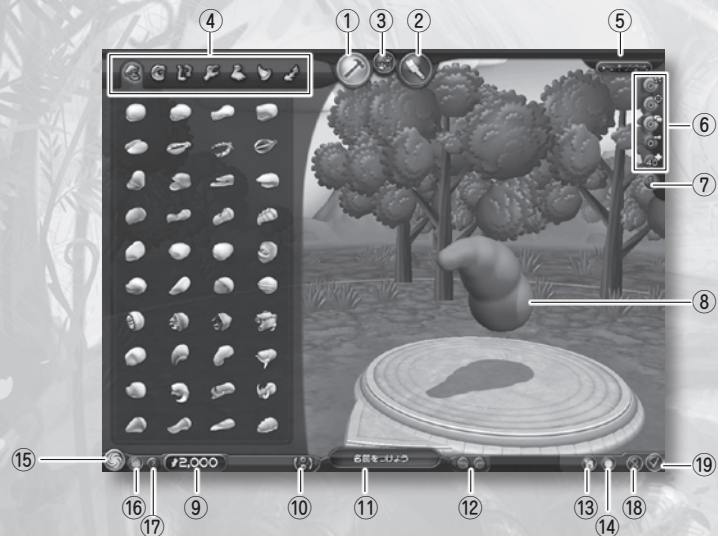
「オプション」をクリックしたときに表示されるメニューです。画像、音声、キャプチャー、オンラインの各種設定を変更できます。くわしい設定方法については「Sporeガイド(前ページ参照)」にアクセスして「設定」を確認してください。

⑨ゲーム終了

「オプション」をクリックしたときに表示されるメニューです。ゲームを終了できます。



● ● 作成モード ● ●



①作成モード

「作成モード」に切り替わります。

②ペイントモード

「ペイントモード」に切り替わります(12ページ)。

③テスト

「テストモード」に切り替わります(14ページ)。

④パーツのカテゴリ

ボディーに取り付けるパーツのカテゴリを選択できます。カテゴリをクリックすると、パレットにパーツのリストが表示されます。

⑤複雑度ゲージ

クリーチャーの複雑度を表すゲージです。多くのパーツを取り付けるほどゲージが上がります。ゲージが上がりすぎると、パーツを取り付けることができなくなります。

⑥能力表

クリーチャーの能力表です。能力表は「能力」「攻撃」「社交」「スピード」「体力」の5種類で構成され、取り付けるパーツの種類で数値が変動します。

⑦捕食タイプ

カーソルを合わせると、クリーチャーの捕食タイプを見ることができます。捕食タイプは、ボディに取り付ける「口」の種類で変化します。

⑧クリーチャーのボディ

クリーチャーの基礎となるボディです。

⑨DNAポイント

パーツを購入するために必要なポイントです。

⑩視点変更

「+」「-」をクリックすると視点を拡大／縮小、「矢印」をクリックすると視点を回転できます。
[Shift] キーを押しながらマウスのホイール操作(または「+」「-」キー)で拡大／縮小、背景をドラッグ(または「<」「>」キー)して回転することもできます。

⑪名前をつけよう

クリックすると、名前、自己紹介、タグを入力できます。

⑫取り消し／やり直し

「左矢印」をクリックすると作成の手順を取り消し、「右矢印」をクリックするとやり直しできます。

⑬セーブ

作成したクリーチャーをセーブできます。セーブするためには「口」の取り付けと、名前の入力を最低限行う必要があります。クリーチャーのロードは「クリエーション(15ページ)」で可能です。

⑭新しいクリーチャー

クリーチャーの基礎となるボディの種類を変更できます。すでにクリーチャーを作成中の場合は、キャンセルして新しいボディを表示します。

⑮オプション

「Sporeカタログ(16ページ)」「設定(6ページ)」「メインメニューへ戻る」「ゲーム終了(6ページ)」のメニューを表示します。

⑯スポアペディア

「スポアペディア」に切り替わります(15ページ)。

⑰Sporeガイド

「Spore」や「Spore クリーチャー クリエイター」に関する解説を見ることができます。

⑱キャンセル

作成しているクリーチャーをキャンセルします。

⑲完了

クリーチャーの作成を完了します。

クリーチャーの作成方法

ボディにパーツを取り付ける操作を繰り返して、クリーチャーの作成を進めていきます。以下のような手順で操作してください。

Step1. ボディの選択

クリーチャーの基礎となるボディを選択します。「新しいクリーチャー」をクリックして、種類を選択してください。

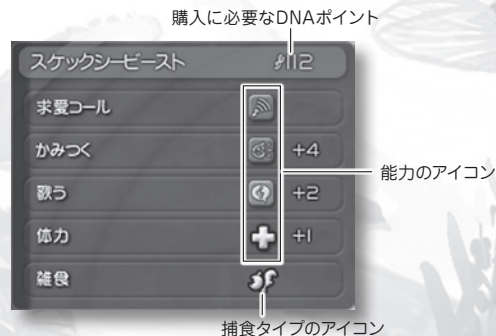
Step2. ボディの調整

ボディにカーソルを合わせると、背骨が表示されます。背骨をドラッグして動かせば、ボディの形を調整できます。ボディをクリックすると、背骨の両端に「矢印」マークが表示されるので、マークをドラッグして背骨の長さを調節してください。また、背骨をクリックしてからマウスのホイールを操作すると、背骨の太さ(ボディの大きさ)を拡大／縮小できます。



Step3. パーツの選択

パーツのカテゴリをクリックすると、パレットにパーツのリストが表示されます。パーツにカーソルを合わせると、取り付けたときにクリーチャーの能力表に影響を与える要素を調べることができます。体力に影響を与える要素は「+」、スピードの要素は「→」、能力は「青色」、攻撃は「赤色」、社交は「緑色」のアイコンでそれぞれ表示されます。捕食タイプに影響を与える要素は「肉食」「草食」「雑食」を示すアイコンで表示されます。



Step4. パーツの取り付け

パレットからパーツをクリックし、そのままドラッグしてパーツを動かします。ボディにパーツを重ねて、取り付け場所でドラッグを解除すると、パーツを取り付けることができます。取り外すときは、ボディからパーツをドラッグするか、パーツをクリックして「Delete」キーを押してください。



Step5. パーツの調整

取り付けたパーツをクリックすると、パーツの関節位置を調整できるハンドルや、太さ／長さを調整できるハンドル、向きを調整できるハンドルが「ボール」「アロー」「リング」といったマークで表示されます。それぞれのマークをドラッグして調整してください。また、パーツをクリックしてからマウスのホイールを操作すると、パーツの大きさを拡大／縮小できます。



より高度な作成機能

クリーチャーのディテールをより細部に渡って調整するために、以下のような機能を使用することもできます。

- ◆向きを調整できるパーツをクリックして[Tab]キーを押し続けると、より細かく調整するためのハンドルが表示されます。
- ◆[Alt]キーを押しながら、ボディに取り付けたパーツをドラッグすると、パーツをコピーして取り付けできるようになります。
- ◆関節でつながっている手足を部分的に削除できます(手首から先、肘から先などの部分)。**[Ctrl]**キーを押しながら、該当部分をドラッグしてください。肩や腰は削除できません。
- ◆手足の関節に、さらに手足を取り付けることもできます。**[Ctrl]**キーを押しながら、パレットから手足をドラッグして、関節に取り付けてください。

● ● ペイントモード ● ●

スタイル (全体)

カラーを全体的に変更できるモードです。パレットからカラーをクリックしてください。



①スタイル(一部)

3種類のペイント層でカラーを変更できるモードに切り替わります(13ページ)。

②パレット

好みのカラーをクリックすると、クリーチャーにカラーが反映されます。

③パレットの切り替え

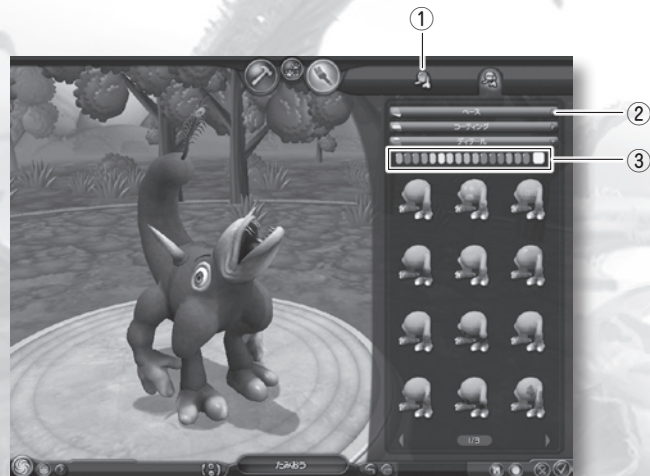
パレットの表示を切り替えます。

④モノマネ・ペイント

「スポアペディア(15ページ)」にセーブしているクリーチャーのカラーをコピーできます。ここをクリックすると、スポアペディアの「すべて」の画面に切り替わるので、リストからクリーチャーを選択してください。

スタイル (一部)

3種類のペイント層でカラーを変更できるモードです。変更する層を切り替えて、パレットからカラーをクリックしてください。



①スタイル(全体)

カラーを全体的に変更できるモードに切り替わります(12ページ)。

②ペイント層の切り替え

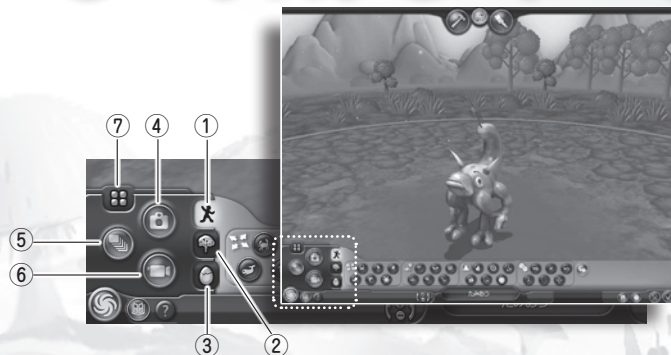
ペイント層を切り替えます。「ベース」「コーティング」「ディティール」の3層に分かれています。

③ペイント見本

カラーを選択できます。見本をドラッグすると、カラーの選択肢がさらに増えます。右端のボックスをクリックすると、パレットの初期設定カラーに戻します。



● ● テストモード ● ●



①クリーチャーモーション

クリーチャーの動きをテストできます。表示されるアイコンをクリックして、クリーチャーの動きを確認してください。地面をクリックすると歩かせることができ、ダブルクリックで走らせることができます。また「笛」をクリックするとクリーチャーの注意を引くことができ、**[Spacebar]**でジャンプさせることもできます。

②背景

背景の種類を変更できます。

③赤ちゃん

クリーチャーの赤ちゃんを誕生させることができます。卵アイコンをクリックしてください。削除するときは、もう一度卵アイコンをクリックします。

④フォト撮影

クリーチャーの写真を撮影できます。撮影した写真は「フォトビューア(下記参照)」で確認できます。

⑤動画アバターをキャプチャー

クリーチャーの動画アバターをキャプチャーできます。

⑥録画

クリーチャーの動画を録画できます(最長2分)。クリックすると録画がはじまり、もう一度クリックすると停止します。録画した映像はYouTubeへのアップロードが可能です。

⑦フォトビューア

「フォト撮影(上記参照)」で撮影した写真を管理できます。写真をクリックすると、メールアドレスやメッセージを入力できるようになり、メールを使ってポストカードを送信できます。「フォト管理」をクリックすると、写真をセーブ/消去できます。

● ● スポアペディア ● ●



クリエーション

セーブしているクリーチャーをロードできます(初期設定として30種類がセーブされています)。各メニューをクリックして、リストの表示を切り替えてください。プレイヤーが作成したクリーチャーをクリックすると、画面下に3種類のアイコンが表示されます。ロードするときは「編集」、消去するときは「消去」、オンラインコミュニティに公開するときは「公開」をクリックしてください。初期設定のクリーチャーをクリックした場合は「編集」のアイコンのみ表示されます。「検索」に名前を入力するとクリーチャーの検索、「ソート」のアイコンをクリックすると表示のソートが可能です。

●すべて

全クリーチャーのリストを表示します。

●マイ・クリーチャー

プレイヤーが作成したクリーチャーのリストを表示します。

●Maxisの傑作

初期設定としてセーブされているクリーチャーのリストを表示します。このクリーチャーをロードして、作成の参考にしてください。

コミュニティ

オンラインコミュニティにアクセスできます。

●マイ・Sporeページ

プレイヤーがコミュニティに公開しているクリーチャーを見ることができます。イベントの確認やコメントの管理も可能です。

●Sporeカタログ

「Spore」の関連商品やアイテムを、購入またはダウンロードできます。





エレクトロニック・アーツ株式会社

カスタマーサポートについては弊社ホームページをご覧ください。

エレクトロニック・アーツ

検索

©2008 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo and SPORE are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2008 Criterion Software Ltd. and its Licensors. All other trademarks are the property of their respective owners.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>). This product also contains software written by Eric Young (eyay@cryptsoft.com).

See the SPORE OpenSSL License file for applicable copyright notices, terms and conditions of use, and disclaimers.