

SPÖRE

creature creator



EPILEPSIADVARSEL

Læs venligst følgende, før du spiller spillet eller lader dine børn spille det.

Nogle folk er disponerede for epileptiske anfald eller tab af bevidsthed, når de udsættes for visse former for blinkende lys eller lysmønstre i dagligdagen. Sådanne folk kan risikere at opleve anfald, når de ser på fjernsynsbilleder eller spiller visse spil. Dette kan endda ske, selvom personen ikke tidligere har oplevet epilepsianfald. Hvis du eller nogen i din familie nogensinde har haft epilepsirelaterede symptomer (anfald eller bevidsthedstab) ved udsættelse for blinkende lys, bør I konsultere en læge, før I spiller.

Vi anbefaler, at forældre overvåger deres børns brug af spil. Hvis du eller dit barn oplever et eller flere af følgende symptomer – svimmelhed, synsforstyrrelser, ryk i øjne eller muskler, tab af bevidsthed, desorientering, eller ufrivillige bevægelser og kramper – mens I spiller et spil, bør I stoppe ØJEBLIKKELT og søge lægehjælp.

FORHOLDSREGLER UNDER BRUG

- 🌀 Undgå at sidde for tæt på skærmen. Sid et godt stykke væk – så langt væk, som controller-kablet tillader.
- 🌀 Spil helst spillet på en lille skærm.
- 🌀 Undgå at spille, hvis du er træt eller ikke har fået nok søvn.
- 🌀 Sørg for, at rummet, du sidder i, er ordentligt oplyst.
- 🌀 Hvil dig mindst 10 til 15 minutter per time, mens du spiller et spil.

INDHOLD

3	SÅDAN INSTALLERER DU SPILLET
4	START AF SPORE™ CREATURE CREATOR
4	VELKOMMEN
5	KOM GODT I GANG
6	SPOREPEDIA
6	SPILDELEN BYG
8	SEKTIONEN MAL
9	PRØVETUR
10	DELING
11	INDSTILLINGER
11	YDELSESTIP
12	KUNDESUPPORT
13	GARANTI

REGISTRÉR DIT SPIL OG HOLD DIG OPDATERET!

Ved at tilmelde dig en EA-konto og registrere dette spil får du gratis snydekoder og tips fra EA. Det er hurtigt og let at lave en konto og tilmelde spillet!

Du kan registrere dig under installationsprocessen eller blive henvist til Electronic Arts tilmelding via den link, der findes i spillets START-menu. Eller du kan gå til www.gamereg.ea.com og registrere dig.

BEMÆRK: Hvis du registrerer dette spil til din EA medlemskonto, vil der blive gemt en kopi af spillets kode i området "Min konto". Her kan det findes til eventuel fremtidig brug.

WWW.SPORE.COM

SÅDAN INSTALLERER DU SPILLET

Bemærk: Du finder systemkrav på www.spore.com/systemrequirements.html.

Sådan foretager du en installation på en pc (diskbrugere):

Læg spildisken i dit diskdrev og følg vejledningen på skærmen.

Når spillet er installeret, starter du det ved at finde spillet via START-menuen.

I Windows Vista™ befinder spil sig i menuen **Start > Spil**, og på tidligere versioner af Windows™ i menuen **Start > Programmer** (eller **Alle programmer**).

Sådan foretager du en installation på en pc (EA Store-brugere):

Bemærk: Hvis du gerne vil have yderligere oplysninger om, hvordan du køber direkte downloads af EA, skal du besøge www.eastore.ea.com klikke på **MERE OM DIREKTE DOWNLOADS**.

Når et spil er downloadet via EA Download Manager, skal du klikke på det installationsikon, der kommer frem, og følge vejledningen på skærmen.

Start spillet (når det er installeret) direkte fra EA Download Manager.

Bemærk: Hvis du allerede har købt et spil og ønsker at installere det på en anden pc, skal du først downloade og installere EA Download Manager på den anden pc, og derefter starte applikationen og logge ind med din EA-konto. Vælg dit spil på listen, der kommer frem, og klik på **Start**-knappen for at downloade spillet.

Sådan foretager du en installation på en Macintosh:

1. Indsæt spildisken i dit cd/dvd-drev. Et cd-ikon, der repræsenterer spildisken, bliver vist på skærmen. Dobbeltklik på dette ikon for at åbne spillets startmappe.
2. Vælg spillets installationsikon nederst på skærmen for at starte installationen.
3. Følg vejledningen på skærmen for at gennemføre installationen.

Bemærk: For at kunne spille **SPORE™ Creature Creator** korrekt på en Macintosh, skal du konfigurere din mus til primær/sekundær-indstillingen..

BRUGERE AF TRIAL EDITION

Hvis du installerer Trial Edition af *Spore Creature Creator*, skal du dobbeltklikke på den pakkede .zip-fil og følge vejledningen på skærmen.

Når spillet er installeret, starter du det ved at finde spillet via **Start**-menuen.

I Windows Vista™ befinder spil sig i menuen **Start > Spil**, og på tidligere versioner af Windows™ i menuen **Start > Programmer** (eller **Alle programmer**).

PATCHING AF SPORE CREATURE CREATOR

PC-brugere vil fra tid til anden have mulighed for at patche eller opdatere spillet for at rette fejl, forbedre gameplay og meget mere. For at modtage automatiske forespørgsler om at patche spillet, skal du installere EA Download Manager (EADM). Det kan du gøre i løbet af installationen af *Spore Creature Creator*, eller senere ved at downloade og installere EADM fra www.eastore.ea.com.

EADM kræver onlineregistrering, som du kan foretage inde i selve *Spore Creature Creator*.

PATCHING PÅ EN MACINTOSH

Macintosh-brugere vil fra tid til anden have mulighed for at patche eller opdatere spillet for at rette fejl, forbedre gameplay og meget mere. Dette sker automatisk, når du starter spillet. Vi anbefaler, at du gennemfører registreringsprocessen for at modtage opdateringer om *SPORE™* på Macintosh.

FOR SPILLERE MED DEN FÆRDIGE VERSION AF SPORE™

Hvis du har den færdige version af *Spore*, skal du afinstallere *Spore Creature Creator*, før du kan installere den færdige version af *Spore*. Du kan heller ikke installere *Spore Creature Creator*, hvis du har den færdige version af *Spore* installeret. Når du afinstallerer *Spore Creature Creator*, bliver alle dine kreationer gemt i mappen **Mine dokumenter** (eller **Documents** til Windows Vista™) \Mine Spore-væsener\Væsener eller <brugernavn>/Dokumenter/Mine Spore-væsener/Væsener til Macintosh, og herfra kan du indlæse dem i *Spore*.

START AF SPORE™ CREATURE CREATOR

Sørg for at du er tilsluttet internettet, når du starter *Spore Creature Creator* for første gang.

INTERNETFORBINDELSE, ONLINEGODKENDELSE OG SLUTBRUGERLICENSAFTALE ER PÅKRÆVET FOR AT SPILLE. FOR AT FÅ ADGANG TIL ONLINEFUNKTIONER SKAL DU REGISTRERE DIG ONLINE MED DEN LEVEREDE SERIELKODE. KUN EN REGISTRERING PR. SPILEKSEMPLAR.

EA'S BETINGELSER & VILKÅR SAMT FEATUREOPDATERINGER KAN FINDES PÅ WWW.EA.COM. DU SKAL VÆRE 16 ÅR ELLER ÆLDRE FOR AT BLIVE REGISTRERET ONLINE.

EA KAN TRÆKKE ONLINEFUNKTIONERNE TILBAGE EFTER 30 DAGES VARSLING PÅ WWW.EA.COM.

Sådan starter du spillet:

Pc-brugere:

I Windows Vista™ befinder spil sig i menuen **Start > Spil**, og på tidligere versioner af Windows™ i menuen **Start > Programmer** (eller **Alle programmer**). (EA Store-brugere skal have EA Download Manager kørende.)

Macintosh-brugere:

Åbn et "Finder"-vindue, vælg "Applications" og dobbeltklik på spillets ikon.

VELKOMMEN

Slip fantasien løs, mens du skaber sære og sindssyge væsener med to, fire, syv eller endnu flere ben. Du bestemmer! Brug et stort udvalg af lemmer, fødder, gribekløer, øjne, våben og andre kropsdele, samt en masse muligheder for at farvelægge disse, til at skabe det perfekte væsen med den ekstremt intuitive og brugervenlige editor. Derefter kan du navngive dit væsen og sende postkort af det til venner og familie - eller dele dit væsen i Sporepedia™ så andre *Spore*-spillere kan downloade det!

Senere, når du køber den færdige udgave af *Spore*, vil de væsener, du skabte i *Spore Creature Creator*, være tilgængelige.

Hvis du ønsker yderligere information om *Spore Creature Creator*, kan du tjekke Spore-guiden i spillet. 

HVAD ER SPORE?

Spore Creature Creator er en masse sjov og ballade, men det er kun toppen af isbjerget! Hvis du har det sjovt her, skal du glæde dig til det færdige *Spore*-spil.

Spore består af fem faser, der hver svarer til deres evolutionstrin: Celle, Væsen, Stamme, Civilisation og Rumalder. Hver fase repræsenterer forskellige udfordringer og mål. Du kan vælge at starte i Celle-fasen og pleje en art fra dens spæde start i urhavet og frem til dens udvikling til sansende væsen. Eller du kan vælge at lave en stamme eller sprede en civilisation på flere planeter. Du bestemmer selv, hvad du stiller op med dit univers.

I *Spore* har du også en række skaberværktøjer til rådighed. Med disse værktøjer kan du skabe alle dele af dit univers: Væsener, fartøjer, bygninger og endda rumskibe. Selv om *Spore* er et spil for én spiller, bliver dine og andre spilleres kreationer automatisk delt mellem din galakse og deres, så der er et uendeligt antal verdener, der kan udforskes og spilles i. På *Spore*-websiden kan du se alle de seje ting, dine venner og folk fra hele verden skaber - du kan endda trække dem over i din verden og lege med dem.

Besøg www.spore.com for yderligere information eller for at købe *Spore*.

KOM GODT I GANG

Efter du har startet *Spore Creature Creator* og logget på, ankommer du til galakseskærmen. Her kan du vælge at indlæse et eksisterende væsen eller skabe et nyt.

Hvis du vælger ikonet Skab et væsen, bliver du sendt direkte til Væsensedatoren, hvor du starter i sektionen Byg (læs mere på s. 6). Hvis du vælger ikonet Indlæs et væsen, bliver du sendt videre til Sporepedia (se s. 6), hvor du kan vælge det væsen, du vil tilpasse.

Herunder finder du informationer, der kan være nyttige, når du begynder at tilpasse og lege med dit væsen, som f.eks. informationer om at flytte kameravinklen, navngivning af dit væsen og meget mere.

KAMERASTYRING

Det er helt ligetil at flytte kameravinklen. Disse kommandoer fungerer i alle tre dele af *Spore Creature Creator*: Byg, Prøvetur og Mal.

SÅDAN BRUGER DU BRUGERFLADE-KNAPPERNE:



Roterer kameraet rundt om dit væsen.



Zoomer kameraet ind og ud.



SÅDAN BRUGER DU MUSEN:

Højreklik på baggrunden og bevæg musen for at rotere kameraet rundt om dit væsen.

Hold **SKIFT** nede og scroll med musehjulet for at zoome ind og ud.

SÅDAN BRUGER DU TASTATURET:

Tasterne **+** og **-** zoomer ind og ud.

Tasterne **<** og **>** roterer kameraet rundt om dit væsen.

NAVNGIVNING AF DIT VÆSEN

Dit væsen kan ikke leve uden et navn! Klik på "Navngiv dit væsen" i tekstboksen for at give den et navn. Du kan også udfylde beskrivelsesboksen under for at give dit væsen en hurtig biografi.

Indtast kodeord for at beskrive dit væsen (tobenet, stribet, orange, horn, tykt, osv.) i Tag-tekstboksen. Disse tags hjælper dig og andre med at finde dit væsen ved at foretage en filtreret søgning i Sporepedia eller på www.spore.com.

Husk at gemme dit væsen!

GEM

Du kan gemme dit væsen i alle spildele (Byg, Farvelæg eller Prøvetur) på to måder. Klik på ikonet Gem  for at gemme dit væsen og arbejde videre. Klik på ikonet Gem og afslut  for at gemme dit væsen og afslutte Sporepedia.

Du kan gense et af dine skabte væsener i Sporepedia under Mine skabninger eller finder filerne her:

Mine dokumenter (eller **Documents**)\Mine **Spore-væsener**\Væsener eller <brugernavn>\Dokumenter\Mine Spore-væsener\Væsener.

Bemærk: Du skal give dit væsen en mund og et navn, før du kan gemme det.

SPOREPEDIA

Hold styr på alle dine skabninger i Sporepedia.

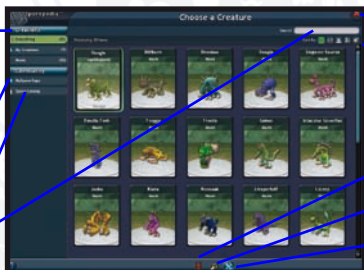
Udover at du har mulighed for at se alle dine skabninger i *Spore*, er Sporepedia også stedet, hvor du kan udforske *Spore*-fællesskabet og få adgang til Spore-kataloget for at lære mere om de seneste *Spore*-spil.

Vælg hvilke væsener, der skal vise i browserområdet - dem, du har skabt, Maxis har skabt eller alle væsener.

Besøg og tilpas din egen Spore-side.

Besøg Spore-kataloget.

Søg efter væsener via navn og tags.



Afslut Sporepedia.

Sortér væsenerne efter skabelsestidspunkt, navn, skabers navn, type eller om væsenet er blevet delt eller ej.

Slet det valgte væsen.

Del det valgte væsen.

Tilpas det valgte væsen.

Når du har valgt et væsen fra Sporepedia, du gerne vil tilpasse, eller hvis du vælger at skabe et nyt væsen, bliver du sendt til Væsensskaber og starter i spildelen Byg.

SPILDELEN BYG

Dette er sted, hvor du kan slippe kreativiteten løs og rent faktisk skabe dit væsen.

KAMERASTYRING

Brug roteringsknapperne eller venstreklæk/højreklik på podiet og hold knappen nede for at bevæge kameraet rundt om dit væsen. Tryk på +/- eller hold **SKIFT** nede og scroll med musehjulet for at zoome ind og ud.

VÆLG TORSO

Vælg en ny torso, du kan begynde med, ved at klikke på ikonet Nyt væsen. Bemærk venligst, at hvis du foretager eventuelle ændringer, bliver du bedt om at gemme først, hvorefter en ny torsotype er tilgængelig.

DELEPALETTERNE

For at vælge en delkategori (munde, øjne, detaljer, osv.), skal du klikke på kategoriens ikon øverst på delepaletten i venstre side af skærmen.

VÆLG OG TILFØJ DELE

For at vælge en del, skal du klikke og trække den fra paletten og over til dit væsen.

For at markere og bevæge, forvandle eller skalere en del, når den er på dit væsen, skal du klikke på den. Når den er markeret med blå, er den valgt. Du kan nu flytte den til en anden position på dit væsen eller trække den fra og få DNA-point tilbage.

HVILKEN ENDE ER HVILKEN?

Dit væsen peger mod pilen på podiet.

FORTRYD/GENTAG



Klik på fortryd/gentag-knapperne for at fortryde eller gentage din seneste handling. (Du kan klikke flere gange.)

DNA-BUDGETTET



Hver del, som du placerer på dit væsen, koster DNA-point. Når du ikke har flere point, kan du ikke tilføje flere dele, før du har fjernet eksisterende dele og fået DNA-point på kontoen.

KOMPLEKSITETSMÅLER

I øverste, højre hjørne viser kompleksitetsmåleren, hvor kompliceret dit væsens anatomi er.

Hvis dit væsen bliver for komplekst, angivet med rødt på kompleksitetsmåleren, kan du ikke tilføje flere dele.

TILPAS DELE

TILPAS DELE MED DELEGREB

Klik på en del på dit væsen for at afsløre delegreb, som du kan manipulere den del med.

DELEKONTROL



Tilpasningspil:

Skift højden, bredden, længden eller bøjningen på en del. Træk og se, hvad der sker!



Positionsbold:

Placér dele nye steder - eller tilpas den retning, de peger, når det gælder horn, gevir osv.



Roteringsring:

Rotér dele.

FJERN DELE

For at fjerne en del, skal du enten vælge delen og trykke på **DELETE** eller klikke på den og trække den væk fra dit væsen. Når du sletter en del, får du de DNA-point tilbage, delen i sin tid kostede.

ARME OG BEN

TILFØJELSE AF ARME OG BEN

Samlingsleddene på arme og ben fungerer som positionsbolde - du kan bevæge dem rundt eller skalere dem.

Rotér dit væsen for at gøre det lettere at manipulere placeringen af arme og ben. Få dit væsen til at pege mod eller væk fra dig for at bevæge leddene tættere på eller længere væk fra dets krop. Få dit væsen til at pege til en af siderne for at bevæge leddene højere eller lavere i forhold til væsens torso.

Til tider kan det være nødvendigt at bevæge dit væsens torso en smule op for at gøre plads til benene. Klik på dit væsens torso og hold knappen nede, og bevæg derefter torsoen til den ønskede position.

TILFØJELSE AF GRIBEKLØR OG FØDDER

Enden af et led er det eneste sted på et væsen, hvor du kan placere en fod eller en gribeklo. Hvert led er fra udstyret med en fod eller en gribeklo. Du kan erstatte disse ved at tilføje en ny fod eller gribeklo; bare træk den til samme sted eller fjern den eksisterende fod eller gribeklo og tilføj en ny.

FORMGIVNING

TRÆK RYGSØJLEN LÆNGERE

Bevæg din mus over torsoen for at afsløre væsens rygsgøjle.

Klik på torsoen; du kan se pile blive vist i begge ender af rygsgøjlen.

Klik på en af pilene og hold den nede; træk derefter udaf for at tilføje ryghvirvler eller indad for at fjerne ryghvirvler.

BEMÆRK: Du kan ikke forkorte en rygsgøjle forbi kropssektioner, der er optaget af kropsdele - derved bliver kropsdelene røde.

BØJ KROPPEN

For at bøje rygsgøjlen, skal du klikke på og trække i de enkelte ryghvirvler. Det er bedst at lave tilpasninger ryghvirvel for ryghvirvel.

TILPAS STØRRELSEN AF DELE OG KROPPEN

Musehjulet giver dig mulighed for at tilpasse størrelsen på en kropsdel.

Vælg en del og scroll med musehjulet for at forstørre/formindske delen.

Du kan gøre dit væsen tykkere eller tyndere ved at klikke på en ryghvirvel og scrolle med musehjulet for at forøge/formindske størrelsen på torsoen ved det punkt.

FÆRDIGHEDER

Hver del, du tilføjer til dit væsen, forbedrer dets færdigheder. Ved at placere markøren over hver enkelt del får du informationer om, hvilke evner hver del forbedrer. Du kan eksempelvis specialisere dit væsen i færdigheder som social, angreb, forsvar eller bevægelse.

OVERSIGT OVER VÆSENSFÆRDIGHEDER

Summen af dit væsens evner kan ses i opsummeringen i øverste, højre hjørne. For at se, hvordan dit væsen vil se ud, når det bruger en bestemt færdighed, kan du klikke på et færdighedsikon i færdighedspanelet. Dit væsens færdigheder bliver fuldt udnyttet i den færdige version af *Spore*.

KOST

Den mund, du vælger til dit væsen, er meget afgørende, da den angiver, om dit væsen bliver en planteæder, kødæder eller altædende. Dit væsens kost har stor indflydelse på, hvordan det er at spille med dit væsen i *Spore*.

EKSTRA BYGGEFUNKTIONER

EKSTRA DELEGREB

Du kan få adgang til ekstra delegreb, når du har placeret en del på dit væsen, ved at vælge den del og holde **TAB** nede. Derved kan du se ekstra delegreb, der giver ekstra kontrol over placeringen af hver del.

KOPIERING AF DELE

For at kopiere en del, du allerede har placeret på dit væsen, skal du klikke på delen, mens du holder **ALT** nede, og derefter trække kopien over til et andet sted på dit væsen.

EKSTRA LED-KOMMANDOER

Hold **CONTROL** nede og klik mellem to led på et lem for at fjerne en sektion (du kan ikke fjerne skulderen eller hofteleddet). Hold **CONTROL** nede og træk et nyt lem for at slutte det til de tilbageværende led på det andet lem.

SEKTIONEN FARVELÆG

Nu, hvor du har skabt det perfekte væsen, er det på tide at give det lidt kulør.

Farvelæg dit væsen ved hjælp af følgende tre metoder: Vælg en stil, brug Farvelæg som-funktionen (se nedenfor) for at kopiere en stil fra en af dine tidligere skabninger, eller brug specifikke teksturer og farver efter eget valg i tre lag - base, lag og detalje.

FARVELÆG VED HJÆLP AF FÆRDIGE STILARTER

Du kan farvelægge efter stilart med et enkelt klik. Selv hvis du vælger denne mulighed, kan du stadig vælge et farvelag og tilpasse dit væsens farvelægning.

FARVELÆG SOM


Du har mulighed for at farvelægge dit væsen, så det matcher andre væsener, som du har skabt eller modtaget fra venner.

Klik på ikonet Farvelæg som  i Færdige stilarter-paletten for at få adgang til Sporepedia. Klik derefter på den skabning, du vil kopiere farvestilart fra, og klik på det grønne afkrydsningsmærke. Når du vender tilbage til sektionen Farvelæg, bliver dit væsen farvelagt på sammen måde.


FARVELÆGVED HJÆLP AF LAG

Der er tre lag i dit væsens farvelægning. Du kan vælge en stilart for hvert lag. Du kan også vælge farven på hvert lag. Et tip: Vælg stilen først og farven bagefter.

De tre lag er:

 **Base** - har indflydelse på væsenets underliggende og overordnede stil og farve.

 **Lag** - det lag, der bliver lagt ovenpå et væsens basefarve.

 **Detailer** tilføjer et detaljemønster, der findes i en lang række stilarter.

TILPAS DIT VÆSENS TEKSTUR OG FARVE

Klik på en af teksturprøverne for at bruge den på dit væsen.

Få flere farvemuligheder ved at klikke på en farveprøve og holde tasten nede. Vælg derefter fra den palet, der dukker op.

PRØVETUR

I sektionen Prøvetur har du mulighed for at lege lidt med dit væsen i Væsenseditorens legeområde.

Før dit væsen rundt i arenaen, indtag poseringer, tag billeder og film, som du kan dele med dine venner!

BEVÆG DIT VÆSEN

Klik på jorden for at se dit væsen gå. Dobbeltklik for at løbe. Dit væsen kan indtil videre kun bevæge sig rundt i det runde legeområde.

SPIL ANIMATIONER

Klik på ikonet Handlinger for at åbne dine bevægelsesmuligheder.

 Klik på en knap for at se dit væsen danse, posere og vise dets følelser.

 Klik på fløjten for at fange dit væsens opmærksomhed.

BAGGRUNDE

Alle elsker at rejse. Klik på baggrundsknappen og vælg mellem forskellige miljøer.



DEN SORTE BAGGRUND

Den sorte baggrund indeholder et gennemsigtigt lag. Dermed bliver kun selve dit væsen gemt. Dette er nyttigt, hvis du vil lave t-shirts eller bruge billedet af dit væsen i andre spil.

SKAB BABYER

Klik på ikonet Babyer, og klik derefter på hvert ægge-ikon for at tilføje en, to eller tre babyer. Klik på ikonet igen for at få babyerne til at forsvinde.

Imitation er den ærligste form for smiger. Som i det virkelige liv, hvor en baby imiterer det, dens forældre gør. Husk på, at den første tid gælder om at lære, så der selvfølgelig ske fejl fra tid til anden.

BILLEDER

Klik på kameraikonet  for at tage billeder af dit væsen.


Dine billeder bliver gemt her: **Mine dokumenter** (eller **Documents**)\Mine Spore-væsener\Billeder eller <brugernavn>\Dokumenter\Mine Spore-væsener\Væsener.

Under baggrunde kan du vælge den sorte baggrund for udelukkende at tage et billede af dit væsen.

SKIFT BILLEDOPLØSNING

Vælg filopløsninger fra menuen Indstillinger for at vælge mellem tre billedopløsninger: Lille, mellem og stor.

ANIMEREDE AVATARER

Klik på Animerede avatarer-knappen  for at lave en animeret GIF af dit væsen, som du kan offentliggøre på din yndlingswebsted. Animerede GIFs kan du finde i følgende mappe: **Mine dokumenter** (eller **Mine Spore-væsener**)\AnimeredeAvatarer eller <brugernavn>\Dokumenter\Mine Spore-væsener\Væsener.

ADMINISTRÉR DINE BILLEDER



Klik på billedikonet for at se dine billeder.

BILLEDKIGGER

Klik på et billede for at åbne det. Derefter kan du:



Slette billeder.




Arkivere billeder - Billedkiggeren kan højst lagre 99 billeder. Når denne grænse er nået, kan du gemme billeder i en anden mappe ved hjælp af denne funktion.



E-male postkort til venner.

POSTKORT

Send et *Spore*-postkort til en ven! Vælg et billede fra Billedkigger-filmstrimlen for at åbne Postkort-funktionen.

Indtast din og din vens e-mail-adresser sammen med en kommentar og tryk på knappen Send e-mail. 

Modtagerens e-mail-adresse bliver kun brugt til at fremsende dit postkort og vil ikke blive benyttet af EA til nogen andre formål.

FILM



Klik på Optag film-ikonet for  at filme dit væsen. Klik på ikonet igen for at stoppe optagelsen.

Din film kan være op til to minutter lang. Film bliver gemt i følgende mappe: **Mine dokumenter** (eller **Documents**)\ **Mine Spore-væsener\Film** eller <brugernavn>/Dokumenter/Mine Spore-væsener/Væsener.

TILPAS FILMSTØRRELSE

Vælg mellem tre filmopløsninger: 160 x 120, 320 x 240 og 640 x 480. For at skifte filmstørrelsen skal du vælge Filmopløsninger fra menuen Indstillinger.

UPLOAD EN FILM TIL YOUTUBE


Efter du har optaget din film, kan du vælge at uploade den direkte til YouTube ved at klikke på "Upload"-knappen.

Udover at blive registreret hos EA, skal du være registreret og logget på YouTube for at uploade din film. Bare følg vejledningen for at lade dig registrere hos EA eller YouTube.

Når filmen er uploadet til YouTube, har du muligheden for at e-male YouTube-linket til en ven.

DELING

Når du har skabt dit væsen, kan du dele det med hele verden! *Spore* gør det utrolig nemt at sende dine kreationer til venner og familie - eller at dele dem på www.spore.com.

For at dele et væsen ved at uploade det til *Spore*-serverne, skal du klikke på det i Sporepedia, og derefter klikke på Del-ikonet. 

Du kan se dine og andres kreationer på www.spore.com.




E-MAIL DINE KREATIONER

Udover at dele dine kreationer via Sporepedia, kan du også e-male en kopi af .png-filen af dit væsen til en anden person. (Hvis du accepterede standardmappen under installationen, finder du .png-filerne under **Mine dokumenter** (eller **Documents**)\ **Mine Spore-væsener\Væsener**) eller <brugernavn>/Dokumenter/Mine Spore-væsener/Film.

Modtageren kan derefter gemme det på skrivebordet, slå Fuld skærm FRA (via fanebladet Grafikindstillinger i menuen Indstillinger) og trække .png-filen over i en editor, hvorefter *Spore* vil indlæse den.

Eller modtageren kan, stadig i fuld skærm-visning, gemme .png-filen i **Mine dokumenter** (eller **Documents**)\ **Mine Spore-væsener\Væsener** eller <brugernavn>/Dokumenter/Mine Spore-væsener/Film og genstarte spillet.

INDSTILLINGER

Klik på ikonet Indstillinger  fra galakseskærmen eller Væsensskaberen for at få adgang til Spore-kataloget  og menuen Indstillinger . Fra menuen Indstillinger kan du tilpasse indstillingerne for grafik, lyd, film og online samt se spillets credits.

Bemærk venligst, at du spillets afvikling kan blive påvirket, hvis du ændrer grafikindstillingerne, og at en genstart af spillet kan være nødvendig. Ændring af højttalerkonfigurationen skal foretages fra galakseskærmen.

Du finder yderligere information under Indstillinger i Kom godt i gang-sektionen af Spore-guiden.

YDELSESTIP

MACINTOSH-SOFTWAREOPDATERING

En forældet version af dit MacOS X-systemsoftware kan skabe afviklingsproblemer. For at sikre dig, at du har den seneste udgave af MacOS X, skal du vælge "Software Update..." fra Apple-menuen og følge vejledningen for at opdatere din systemsoftware.

PROBLEMER MED AT STARTE SPILLET

- ☞ Sørg for, at du imødekommer systemkravene til dette spil, og at du har installeret de nyeste drivere til dine grafik- og lydkort:
Ejere af NVIDIA-grafikkort kan besøge www.nvidia.com for at finde og downloade drivere.
Ejere af ATI-grafikkort kan besøge www.ati.amd.com for at finde og downloade drivere.
- ☞ Pc-brugere: Hvis du kører diskversionen af dette spil, kan du prøve at geninstallere DirectX fra disken. Dette program finder du typisk i DirectX-mappen i diskens rodbibliotek. Hvis du har internetadgang, kan du besøge www.microsoft.com for at downloade den nyeste udgave af DirectX.

TIPS TIL GENEREL FEJLFINDING

- ☞ Pc-brugere: Hvis du har diskversionen af dette spil, og AutoPlay-skærmen ikke automatisk kommer frem, så du kan installere/spille, kan du højreklikke på diskdrevikonet i Denne Computer og vælge AutoPlay.
- ☞ Hvis spillet kører langsomt, kan du prøve at reducere kvaliteten på nogle af grafik- og lydindstillingerne i spillets indstillingsmenu. Reducering af skærmopløsning kan ofte forbedre ydelse.
- ☞ Hvis du vil have optimal ydelse i spillet, kan du overveje at deaktivere baggrundsopgaver (bortset fra EADM-applikationen, hvis den kører) i Windows.

PROBLEMER MED INTERNETYDELSE

Hvis du vil undgå dårlig ydelse under internet spil, skal du sørge for at lukke alle fildelings-, lydstreaming- og chatprogrammer, før du starter spillet. Disse applikationer kan lægge beslag på din forbindelses båndbredde, og forårsage forsinkelser og andre uønskede gener.

Hvis du prøver at spille via et firmas internetforbindelse, skal du kontakte din netværksadministrator.

KUNDESUPPORT

Hvis du har problemer med dette spil, kan EA's kundesupport hjælpe dig.

Filen EA Help indeholder løsninger og svar på de mest almindelige problemer og spørgsmål om, hvordan produktet skal anvendes.

Sådan bruger du filen EA Help (hvis spillet allerede er installeret):

Windows Vista-brugere skal gå til **Start > Games**, højreklikke på spilikonet og vælge supportlinket fra rullemenuen.

Brugere af tidligere Windows-versioner: Klik på linket **Technical Support** i spillets mappe i menuen **Start > Programmer** (eller **Alle programmer**).

Sådan bruger du filen EA Help (hvis spillet ikke er installeret):

1. Indsæt spildisken i dit cd/dvd-drev.
2. Dobbeltklik på ikonet Denne Computer på skrivebordet (Windows XP-brugere skal muligvis trykke på Start-knappen og derefter klikke på ikonet Denne Computer).
3. Højreklik på det cd/dvd-drev, der indeholder spildisken, og vælg derefter ÅBN.
4. Åbn **Support > EA Help > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**-filen.

For at få adgang til EA Help-information på en Macintosh, skal du læse readme-filen.

Hvis du stadig oplever problemer efter at have anvendt oplysningerne i EA-hjælpefilen, kan du kontakte EA's tekniske support.

EA's tekniske support på internettet

Hvis du har internetadgang, kan du besøge EA's tekniske supportwebside på:

<http://eusupport.ea.com>

Her vil du finde et væld af oplysninger om DirectX, spilcontrollere, modemmer og netværk såvel som oplysninger om systemvedligeholdelse og -ydelse. Vores webside indeholder opdaterede oplysninger om de mest almindelige problemer, spilspecifik hjælp og ofte stillede spørgsmål (FAQ'er). Vores supportteknikere anvender de samme oplysninger, når de forsøger at finde årsagen til dine ydelsesproblemer. Vi holder supportwebsiden opdateret på daglig basis, så kig venligst her, hvis du søger hurtige løsninger.

Kontaktinformation til supportcenter

Hvis du har brug for yderligere hjælp og gerne vil tale med en tekniker, kan du ringe til vores kundesupport (9.00-21.00, mandag til fredag):

Telefon: 0870 243 2435

Bemærk: Kundesupport giver hverken spiltip eller snydekoder.

Fax: 0870 2413231

Nationale opkaldspriser gælder; kontakt din lokale teleudbyder for yderligere information.

For at diagnosticere problemet, bør du skabe en DirectX Diagnostic-rapport på din pc, før du ringer til os:

Klik på **Start > Kør...** og indtast dxdiag. Klik på OK - og når rapporten er færdig - på **GEM ALLE INFORMATIONER...** og gem rapporten til dit Windows-skrivebord.

GARANTI

Bemærk: Følgende garantier gælder kun for produkter, der er solgt i butikker.

Disse garantier gælder ikke for Spore Creature Creator Trial Edition.

Begrænset garanti

Electronic Arts garanterer den oprindelige køber af dette computersoftwareprodukt, at optagelsesmediet, som softwareprogrammerne befinder sig på, ikke har materialefejl eller funktionsfejl i 12 måneder efter købsdatoen. I den periode vil defekte medier erstattes, hvis det oprindelige produkt bliver sendt tilbage til Electronic Arts på den angivne adresse herunder, sammen med en dateret salgskvittering, en beskrivelse af defekten, det defekte medie og din returadresse. Denne garanti er et tillæg til, og påvirker ikke på nogen måder, dine lovmæssige rettigheder. Denne garanti gælder ikke for selve softwareprogrammet, som leveres "som det er", og gælder ikke for medier, der har været misbrugt, skadet eller genstand for overdreven brug.

Returgaranti

Electronic Arts erstatter brugerskadet medier så længe lager haves, hvis det oprindelige medie bliver sendt tilbage med en check eller postordre på 7,50 £ pr. disk til Electronic Arts Ltd. Husk venligst på at vedlægge fuld information om defekter, dit navn, adressen og om muligt et telefonnummer, hvor vi kan kontakte dig.

Electronic Arts Customer Warranty, PO Box 1096, Guildford, GU1 9JN, England.

Electronic Arts fralægger sig al garanti, hvis produktet bliver købt brugt og brugeren ikke er den første slutbruger af produktet.

Illustration: Cinco Design

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, EA-logoet, Maxis og SPÖRE er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende Electronic Arts Inc. i USA og/eller andre lande. Alle rettigheder forbeholdes. RenderWare er et varemærke eller registreret varemærke tilhørende Criterion Software Ltd. Dele af denne software er copyrightet 1998-2008 Criterion Software Ltd. og dens licenshavere. Alle andre varemærker tilhører deres respektive ejere.

Dette produkt indeholder software udviklet af OpenSSL Project til brug i OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>). Dette produkt indeholder også software skrevet af Eric Young (eyay@cryptsoft.com). Læs Spore OpenSSL-licensfil for at se gældende copyright-bemærkninger, betingelser og vilkår for brug, samt ansvarsfralæggelse.

Macintosh-konvertering af TransGaming Inc.

Dette spil benytter Cider™ Technology fra TransGaming Inc. Cider er copyrightbeskyttet © 2000-2007 TransGaming Inc.

Cider C/C++-komponenter (msvcrt.dll, msvc71.dll, and msvc71.dll) indeholder dele af Visual C++ 6,0-komponenter og dele af Dinkum Compleat C/C++-biblioteker. Visual C++ 6,0-komponenter er copyrightbeskyttede © 1999 Microsoft Corp. Dinkumware-komponenter er copyrightbeskyttede © 1989-2006 by P.J. Plauger og Dinkumware Ltd.

Cider MFC & ATL-komponenter (MFC42.dll, MFC71.dll) indeholder Visual C++ 6,0 MFC & ATL-komponenter. Visual C++ 6,0 MFC & ATL-komponenter er copyrightbeskyttede © 1992-1999 Microsoft Corp.

Cider omfatter libpng, Copyright © 1995-2004 libpng project-forfatterne (besøg <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt> for en komplet liste).

Denne software er delvist baseret på arbejdet fra Independent JPEG Group. Cider indeholder libjpeg, copyright © 1991-1998, Thomas G. Lane.

Cider benytter NVIDIA's Cg Toolkit, Copyright © 2002-2006, NVIDIA Corporation.

Cider indeholder dmaloc, Copyright © 2001-2006 Wolfram Gloger.

Cider indeholder The Better String Library (bstring) Copyright © 2002-2006 Paul Hsieh.

iniParser Portions Copyright © 2000 af Nicolas Devillard.

Cider libquartz.dylib-komponenterne indeholder dele af ffmpeg, Copyright © 2000-2006 Fabrice Bellard.

Dele af Cider er copyrightbeskyttet © 2002-2006 ReWind project-forfatterne (besøg <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.org/rewind/AUTHORS?root=rewind> for en komplet liste).

Dele af Cider er copyrightbeskyttet © 1993-2006 Wine project-forfatterne (besøg <http://source.winehq.org/source/AUTHORS> for en komplet liste).

Cider og relaterede komponenter er distribueret under betingelserne i Cider Technology-licensen og andre licenser, herunder GNU LGPL. Licensdetaljer er tilgængelige i Slutbrugerlicenssaftalen på din disk. Kildekode til LGPL-licenserede komponenter er tilgængelige via CVS-adgang på: <http://transgaming.org/cvs/>

MXOX16O5658MT