



APB

ALL POINTS BULLETIN



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ

Прежде чем вы или ваш ребенок приступите к игре, прочтите внимательно!

Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потере сознания под воздействием вспышек света или мелькающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или в ходе использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случилось ничего подобного и ему не ставили диагноза эпилепсии. Если у вас или ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы под воздействием вспышек света, то, прежде чем приступать к игре, обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно следить за состоянием ребенка во время игры. Если у вас или вашего ребенка в ходе игры замечен хотя бы один из следующих симптомов: головокружение, расплывчатое зрение, подергивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, любые непроизвольные движения или конвульсии, — НЕМЕДЛЕННО прекратите игру и обратитесь к врачу.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- Устройтесь настолько далеко от экрана, насколько позволяет длина кабеля.
- По возможности играйте на небольшом экране.
- Не стоит играть, если вы устали или не выспались.
- Играйте только в хорошо освещенном помещении.
- Делайте 10–15-минутные перерывы после каждого часа игры.

СОДЕРЖАНИЕ

УСТАНОВКА ИГРЫ	2
ЗАПУСК ИГРЫ.....	2
КРАТКО О <i>APB ALL POINTS BULLETIN</i>	3
НАЧАЛО ИГРЫ.....	3
ВХОД И НАСТРОЙКА ВАШЕЙ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ	3
НАЛИЧНЫЕ И ОЧКИ RTW	4
УПРАВЛЕНИЕ.....	4
СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА И МИРЫ.....	7
ВЪЕЗД В САН-ПАРО.....	7
ИГРА В <i>APB ALL POINTS BULLETIN</i>	8
РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ	14
ИНФОРМАЦИЯ О ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКЕ	15
ГАРАНТИЯ	16

УСТАНОВКА ИГРЫ

ПРИМЕЧАНИЕ: Системные требования перечислены на веб-сайте electronicarts.ru.

ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ ИГР, ПОСТАВЛЯЕМЫХ НА ДИСКАХ:

Поместите диск с игрой в дисковод и следуйте инструкциям, появляющимся на экране.

Если меню автозапуска не появляется автоматически, запустите программу установки самостоятельно. В Windows® 7, Windows Vista™ или Windows XP откройте меню «Пуск» > «Выполнить», введите **D:\AutoRun.exe** в окне для ввода текста и щелкните на кнопке ОК (используйте вместо D: букву, обозначающую ваш CD/DVD-ROM дисковод).

После установки игры ее можно запустить из меню автозапуска или из меню «Пуск».

Самая новая информация доступна на веб-сайте *APB All Points Bulletin* по адресу (www.apb.com).

ПРИМЕЧАНИЕ: Если вы потеряли установочные диски игры, вы можете скачать копию программы установки с сайта www.apb.com.

ПРИМЕЧАНИЕ: Для установки *APB All Points Bulletin* вы должны обладать правами администратора на вашем компьютере.

Кроме того, во время установки игры на ваш компьютер будет установлено несколько приложений от третьих сторон.

ЗАПУСК ИГРЫ

ДЛЯ ЗАПУСКА ИГРЫ:

В Windows Vista или Windows 7 игру можно запустить из меню «Пуск» > «Игры», в более ранних версиях Windows — меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP). При запуске игры, приобретенной в магазине EA Store, требуется запустить программу EA Download Manager. Программа запуска автоматически установит обновление для вашей игры, если оно доступно. После завершения процесса обновления, выберите НАЧАТЬ (START).

ПРИМЕЧАНИЕ: В Windows Vista при выборе классического меню «Пуск» данные игры хранятся в папке «Пуск» > «Программы» > «Игры» > «Обозреватель игр».

ПРОДАЖА НЕВОЗМОЖНА ПРИ НАРУШЕНИИ ЦЕЛОСТНОСТИ УПАКОВКИ. ДЛЯ ИГРЫ НЕОБХОДИМА РЕГИСТРАЦИЯ В СЕТИ ИНТЕРНЕТ С ПРИЛОЖЕННЫМ СЕРИЙНЫМ НОМЕРОМ. ИГРУ МОЖНО ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬ ТОЛЬКО ОДИН РАЗ. НЕОБХОДИМО СОЕДИНЕНИЕ С СЕТЬЮ ИНТЕРНЕТ. ЛЮБАЯ ВОЗМОЖНАЯ ПЛАТА ЗА ПОЛЬЗОВАНИЕ ИНТЕРНЕТ ВЗИМАЕТСЯ С КОНЕЧНОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ. ДЛЯ ИГРЫ НЕОБХОДИМО ПРИНЯТЬ УСЛОВИЯ ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ. УСЛОВИЯ ДОГОВОРА И ОБНОВЛЕНИЯ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ МОЖНО НАЙТИ НА ВЕБ-УЗЛЕ WWW.APB.COM. ДЛЯ РЕГИСТРАЦИИ В СЕТИ И ИГРЫ ВЫ ДОЛЖНЫ БЫТЬ НЕ МЛАДШЕ 18 ЛЕТ.

REALTIME WORLDS ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ПРЕДОСТАВЛЯТЬ ПОДДЕРЖКУ И/ИЛИ ОБНОВЛЕНИЕ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ БЕЗ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОПЛАТЫ ПРИ УСЛОВИИ ИХ НАЛИЧИЯ.

REALTIME WORLDS ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ПРЕКРАТИТЬ ПОДДЕРЖКУ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ ЧЕРЕЗ 30 ДНЕЙ ПОСЛЕ ПУБЛИКАЦИИ ОБЪЯВЛЕНИЯ НА ВЕБ-САЙТЕ WWW.APB.COM.



WWW.APB.COM

КРАТКО О APB ALL POINTS BULLETIN

Добро пожаловать в Сан-Паро — место, пронизанное духом нуарного гламура. В этом городе никто не посмотрит на вас косо, что бы вы ни делали, до тех пор, пока это выглядит по-настоящему круто. Знаменитости, мода, музыка, быстрые машины — вы живете в мечте, подsunутой вам мейнстримом. Вы никто, если вы не в тренде. А сейчас все говорят только о преступлениях и силах полиции. Попадете в вечерние сводки новостей, украв машину или схватив преступника, и вам обеспечена слава в округе — по крайней мере, на пару дней.

Жизнь, конечно, хорошая штука, но как бы ни ввали средства массовой информации, в Сан-Паро идет настоящая война. Все началось с убийства мэра, Джона Деррена. С тех пор в городе правят уличные банды, продажные полицейские и большой бизнес... а простые жители оказались под перекрестным огнем.

Во всем этом хаосе образовались две противоборствующие стороны: вездесущие бандиты и завоевывающие популярность силовики. Теперь они ведут войну за контроль над будущим Сан-Паро. А какую сторону выберете Вы?

НАЧАЛО ИГРЫ

Вы хотите как можно быстрее окунуться в мир *APB All Points Bulletin*? Отлично, ведь пришло время вступить в эту битву между силовиками и бандитами! Но перед тем как отправиться на улицы *APB All Points Bulletin*, ознакомьтесь с новостями этой бесконечно развивающейся игры. Получите самую новую информацию об игре и инструкции в Базе знаний APB (APB Knowledge Base) по адресу www.apb.com/knowledgebase или выберите БАЗА ЗНАНИЙ (KNOWLEDGE BASE) в самой игре.

Более подробную информацию об оружии, автомобилях и других предметах можно найти на сайте www.apb.com/vault.

ВХОД И НАСТРОЙКА ВАШЕЙ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ

После загрузки игры *APB All Points Bulletin* и просмотра вступительных роликов, вы можете войти в свою учетную запись. Если вы уже создали учетную запись, введите адрес электронной почты и пароль, указанные при регистрации, и нажмите на кнопку входа. Если вам нужно создать учетную запись, нажмите на кнопку добавления учетной записи на экране входа. Следуйте инструкциям, появившимся на экране, и введите свой адрес электронной почты и пароль.

Кроме этого, вам понадобится действительный ключ продукта, который находится на задней части этого руководства. **Бережно храните ваш ключ продукта, он может понадобиться в случае возникновения проблем с вашей учетной записью.**

После успешного входа прочитайте и подтвердите свое согласие с Соглашением с конечным пользователем (EULA), в том случае, если вы не сделали этого ранее. Теперь вы готовы к игре в *APB All Points Bulletin*!

ПРИМЕЧАНИЕ: Не сообщайте свой пароль и ключ продукта другим игрокам и не позволяйте им пользоваться вашей учетной записью.

Если у вас возникли проблемы с созданием учетной записи или вы забыли параметры своей учетной записи, перейдите на страницу поддержки *APB All Points Bulletin* по ссылке на экране входа в игру или перейдите по адресу www.apb.com/support.

НАЛИЧНЫЕ И ОЧКИ RTW

НАЛИЧНЫЕ(\$)

Деньги, которые ваш персонаж использует, чтобы покупать или продавать оружие и предметы в игре называются просто Наличные или \$. Вы зарабатываете наличные при игре в *APB All Points Bulletin*.

ОЧКИ RTW (●)

Очки RTW можно купить с помощью настоящих денег и получить в игре. Они используются для покупки продуктов RTW и оплаты услуг и сборов.

ПРИМЕЧАНИЕ: Более подробную информацию о наличных и очках можно найти по адресу www.apb.com/support или www.apb.com/knowledgebase.

УПРАВЛЕНИЕ

Клавиши управления, указанные ниже, относятся к стандартной раскладке клавиатуры. Тем не менее, вы можете изменить практически все привязки клавиш в игре.

ПЕШКОМ

Перемещение персонажа	W, A, S, и D
Взгляд	Движение мышью
Бег	Левый SHIFT
Прыжок	ПРОБЕЛ
Действие/взаимодействие	F
Пригнуться	C
Режим ходьбы	X
Бросить вещь	Z

БОЙ

Огонь	Левая кнопка мыши
Основное оружие	F1
Дополнительное оружие	F2
Выбор оружия	Прокрутка колеса мыши
Бросить гранату	Левый CTRL
Убрать оружие	F3
Перезарядить оружие	R
Снабжение патронами	T
Свидетель (только силовики)	Левый ALT
Вызвать подкрепление	V

ПРИЦЕЛЬНАЯ СТРЕЛЬБА

Режим повышенной точности (переключение)	Правая кнопка мыши
Наклон влево/вправо	Q/E
Сменить положение камеры	4

ТРАНСПОРТ

ВОДИТЕЛЬ

Войти и выйти из транспорта	F
Ускорение	W
Тормоз/Задний ход	S
Поворот влево	A
Поворот вправо	D
Ручной тормоз	ПРОБЕЛ
Сигнал	Левая кнопка мыши
Специальная возможность транспорта	Правая кнопка мыши

ПАССАЖИР

Войти и выйти из транспорта	F
Высунуться из транспорта	W, A, S, и D
Стрельба	Левая кнопка мыши
Режим повышенной точности	Правая кнопка мыши

ПРИМЕЧАНИЕ: Перевозите крупные вещи в багажнике вашей машины. Возьмите вещи в руки, встаньте перед багажником и нажмите **F**.

ИНТЕРФЕЙС

Доступ к главному меню	ESC
Снаряжение	I
Шкаф	L
Описание персонажа	J
Группы и друзья	U
Карта района	M
Меню настроек	O
Музыкальный проигрыватель	P
Очки задания*	TAB
Управление кланом	[
Скрыть всю информацию на экране	END
Повторить последний совет	H
Таблицы лиги	F4

*только в боевом районе

УПРАВЛЕНИЕ КАМЕРОЙ

Посмотреть назад	G
Приблизить камеру	=
Отдалить камеру	-
Смена режима камеры	0
Начать/Остановить видеосъемку (Отличная кнопка)	;

ОКНО ЧАТА

Открыть полное окно чата	HOME
Открыть окно быстрого чата	ENTER или /
Прокрутка окна чата вверх	PAGE UP
Прокрутка окна чата вниз	PAGE DOWN
Закрыть чат/послать сообщение	ENTER
Отменить чат	ESC
Меню каналов чата	F6
Меню консольных команд	F7
Меню команд эмоций	F8
Быстрый ответ	BACKSPACE

ЗВУК

Играть/пауза в музыкальном проигрывателе	Правый CTRL
Следующая композиция	>
Предыдущая композиция	<
Звуковое сообщение	7
Личное звуковое сообщение	8

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА И МИРЫ

ВЫБЕРИТЕ СВОЮ СТОРОНУ

Выберите БАНДИТОВ или СИЛОВИКОВ, а затем выберите окно информации, чтобы прочитать о них подробнее.

ЗЕРКАЛО

Создайте внешность своего персонажа в редакторе «Зеркало». В быстром режиме вы можете просто выбрать пол и полагаться на волю случая. Расширенный режим позволит вам редактировать все параметры персонажа, предлагая на выбор миллионы комбинаций.

Во время игры в *APB All Points Bulletin* вы сможете менять внешность с помощью наличных, которые заработал ваш персонаж.

ПРИМЕЧАНИЕ: Пол, сторона и имя вашего персонажа блокируются и не могут быть изменены после создания.

ВЫБОР МИРА

В каждом мире находятся тысячи различных персонажей. Вы можете присоединиться к рекомендуемому миру, выбрав пункт входа в мир, или выбрать конкретный мир из списка.

ПРИМЕЧАНИЕ: Персонажи не могут передвигаться между мирами после первого выбора мира. Так что если вы хотите играть со своими друзьями — убедитесь, что создаете персонажа в одном с ними мире.

ВЪЕЗД В САН-ПАРО

ВЫБОР РАЙОНА

Сан Паро разделен на районы — боевые и общие. В боевых районах игра состоит из постоянных действий, а в общих районах можно заняться общением и индивидуализацией.

Одновременно в район может попасть только ограниченное число игроков, так что может существовать несколько экземпляров, или копий, района. На экране выбора района можно просмотреть вкладку с его копиями.

РАЙОН ОБУЧЕНИЯ

При первом входе в игру *APB All Points Bulletin* вы попадаете в район обучения — специальную версию делового района. Здесь вы знакомитесь с базовым уровнем игры в ходе последовательности вводных заданий. После выполнения обучающих заданий вы можете перейти в боевой район — туда, где начинается настоящая игра. Если ваш персонаж выполнил вводные задания и вышел из района, он уже не сможет вернуться в район обучения.

ИГРА В APB ALL POINTS BULLETIN



СТОРОНЫ КОНФЛИКТА

За контроль над Сан Паро сражаются две стороны: силовики и бандиты. Каждый персонаж выбирает из двух сторон.

ОРГАНИЗАЦИИ

Каждая сторона поддерживается двумя главными организациями. Praetorians и Prentiss Tigers поддерживают силовиков, а G-Kings и Blood Roses — бандитов.



СВЯЗНЫЕ

У каждой организации есть связные, которые расположены в разных уголках районов. Связные дают вам задания и продают предметы.

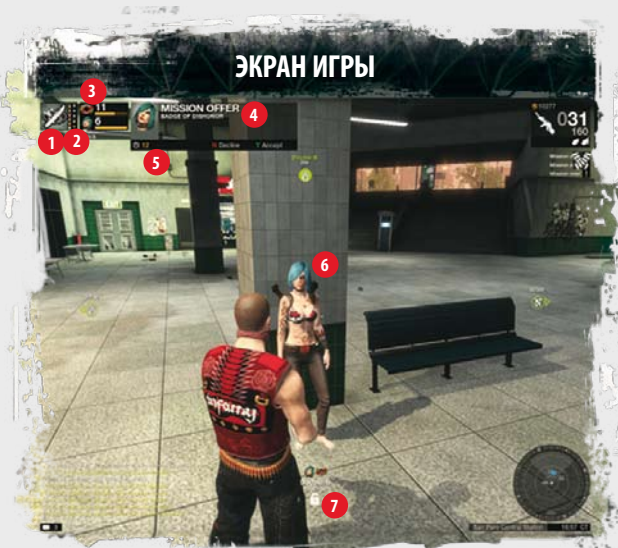
РАЗВИТИЕ ПЕРСОНАЖА И РЕПУТАЦИЯ

Улучшайте свою репутацию, проворачивая различные дела с организациями в Сан-Паро. Чем больше заданий связных вы выполняете, тем лучше ваши отношения с организациями и тем больше у вас новых возможностей.

Отношения Уровень ваших отношений показывает вашу репутацию у связных и организаций. Выполнение заданий для связных улучшает ваши отношения с ними и с организацией, которую они представляют. Чем лучше ваши отношения, тем более высокие награды вы получаете.

Присяга на верность Вы автоматически получаете предложения по заданиям от доступных связных, но присяга на верность определенному связному означает более быстрое получение наград от него. Чтобы пообщаться со связным, посмотрите на него и нажмите **F**. Чтобы присягнуть на верность, выберите «Присягнуть на верность».

ПРИМЕЧАНИЕ: Когда ваши отношения со связным достигают определенного уровня, он может рекомендовать вас более старшему члену организации, и как результат, вы сможете выполнять задания и от этого связного.



- | | |
|------------------------|---|
| 1 УРОВЕНЬ ОПАСНОСТИ | 5 ВРЕМЯ, ОСТАВШЕЕСЯ НА ПРИНЯТИЕ РЕШЕНИЯ СОГЛАСИТЬСЯ НА ЗАДАНИЕ ИЛИ ОТКАЗАТЬСЯ ОТ НЕГО |
| 2 УСПЕХ/ИЗВЕСТНОСТЬ | 6 СВЯЗНОЙ |
| 3 ОТНОШЕНИЯ | 7 ДОСТУПНАЯ ИНФОРМАЦИЯ О СВЯЗНОМ |
| 4 ПРЕДЛАГАЕМЫЕ ЗАДАНИЯ | |

УСПЕХ И ИЗВЕСТНОСТЬ

Ваше поведение и эффективность работы на вашего связного отражаются в уровне вашего успеха (для бандитов) или известности (для силовиков). В зависимости от уровня успеха или известности вы получаете соответствующие награды или штрафы. Чем больше ваш успех или известность, тем лучше ваши награды.

По достижении 5 уровня вы становитесь разрешенной целью для всех игроков в текущем районе, включая членов вашей стороны, если вы бандит. Они захотят уничтожить вас и получить специальный бонус Наличных.

ПРИМЕЧАНИЕ: Успех или известность группы обычно равна их значениям у лучшего игрока. Тем не менее, 5 уровень относится только к тем игрокам, которые сами его заработали. Для более подробной информации о группах см. *Совместная игра*.

ЗАДАНИЯ

Когда связной предлагает вам задание, вы можете принять его (Y) или отказаться (N). Существуют сотни заданий, но все они делятся на четыре основных категории:

Задания связных	Чаще всего, они заключаются в атаке целей или захвате территории.
Вмешательства	Помешать противникам завершить их задания.
Вызовы подкрепления	Помощь игрокам вашей стороны, когда на них нападают превосходящие силы.
Денежные вознаграждения	Специальные короткие задания, где силовикам необходимо уничтожить успешных бандитов.



СОВМЕСТНАЯ ИГРА.

APB All Points Bulletin позволяет объединиться с игроками вашей стороны, найти подходящее задание и напасть на соперников со схожим уровнем опасности.

Если вы хотите создать временную группу игроков и автоматически совершать совместные действия (например, задания), создайте и организуйте группу одним из следующих способов:

- Используйте меню групп и друзей (нажмите **U**) для просмотра существующих групп, приглашения других игроков или для размещения объявления о поиске группы.
- Посмотрите на своего сторонника и нажмите клавишу **`**, для вызова меню просмотра описания персонажа.
- Попросите игрока из уже существующей группы послать вам приглашение.

Если враг превосходит вас в силе, запросите временную подмогу у других игроков, нажав клавишу **B**.

ПРИМЕЧАНИЕ: Получать предложения по заданиям и принимать решение, согласиться на них или нет, может только лидер группы. Кроме того, только лидер группы может вызвать подмогу.

Если вы регулярно играете с одними и теми же игроками, вы можете создать свой клан или присоединиться к существующему. Клан — это долговременное объединение игроков. У каждого клана есть свои имя, символ и возможность соревноваться в лигах только для кланов. Нажмите клавишу **I**, чтобы создать и настроить клан на экране управления кланом.

ОПИСАНИЕ ПЕРСОНАЖА



Для вызова страницы с описанием вашего персонажа нажмите **J**. Здесь вы можете просмотреть характеристики вашего персонажа, а также используемое вами снаряжение. Вы можете получить полную информацию о развитии вашего персонажа, ознакомившись со следующими данными:

- Ваш рейтинг — совокупные очки, показывающие общее развитие вашего персонажа.
- Ваш уровень опасности — постоянно изменяющийся показатель вашего успеха и боевых навыков. Уровень опасности используется системой сопоставления для определения потенциального исхода боя с противником.
- Ваши отношения с каждой организацией и связными.
- Развитие вашего персонажа в каждой роли.
- Любые достижения или награды, которые вы получили или можете получить.

ПРИМЕЧАНИЕ: Вы также можете просмотреть описание других персонажей, посмотрев на них и нажав **`**. После этого появится меню просмотра описания персонажа.

ПОЛУЧЕНИЕ НАГРАД

Вы можете заработать награды следующими способами:

Выполнить задание

Успешное завершение заданий приносит вам Наличные и улучшает ваши отношения со связным и/или организацией, от которой вы получили это задание.

Завершить перехват, прийти на помощь, или завершить охоту за вознаграждением

Завершение перехватов, помощь соратникам или получение вознаграждения улучшают ваши отношения со связным или организацией, которые дали вам такое задание.

Выполнять действия

Отличное выполнение некоторых действий во время заданий (например, нападение сзади) открывает специальные награды-достижения.

Быть успешным в делах

Успех в различных занятиях может помочь вам развиться в своей роли и помочь завоевать награду; например, для роли киллера полезно убивать врагов.

Улучшить свои отношения

Улучшение ваших отношений со связным или организацией до определенного уровня поможет вам открыть новый предмет или получить от кого-нибудь письмо.

Высокое место в таблице лиги *APB All Points Bulletin* также приносит награды. Чтобы проверить текущее положение в таблице лиг нажмите **F4**.

ПРИМЕЧАНИЕ: У оружия, автомобилей, снаряжения и модернизаций, которые вы зарабатываете в качестве наград, есть минимальный рейтинг, до которого их нельзя использовать.

ПРИНЦИП ОТКРЫТОГО МИРА

Вам не обязательно выполнять задания — вы можете просто заниматься своими делами в открытом мире Сан-Паро. Если вы бандит — бейте витрины магазинов и крадите товары, угоняйте машины или грабьте горожан. Приносите товары тем, кто сбывает краденое, и зарабатывайте на этом деньги. Помните, преступления повышают ваш успех. Если вы силовик и видите, как совершается преступление — станьте его свидетелем, нажав левый **ALT**. Если вы первый сообщаете о преступлении — и вам разрешено среагировать — бросайтесь в погоню за бандитом! Вы также можете перехватить угнанный автомобиль или украденные товары и вернуть их на точку силовиков за денежное вознаграждение.

ПРИМЕЧАНИЕ: Значок наручников рядом с игроком означает, что он совершает преступление.

ШКАФ, СНАРЯЖЕНИЕ И БОЕПРИПАСЫ

Снаряжение, автомобили и вещи, находящиеся у вас во владении, хранятся в шкафу. Чтобы просмотреть доступные вещи, откройте ваш шкаф, нажав клавишу **L**. Помните, что сразу все вещи использовать не получится. Чтобы просмотреть набор вещей, которые вы используете на данный момент, откройте окно снаряжения при помощи клавиши **I**. Теперь вы сможете менять предметы снаряжения на предметы из шкафа, если такая функция доступна. Дополнительные боеприпасы для всего вашего оружия вы сможете приобрести в торговых автоматах с боеприпасами. Чтобы найти ближайший — воспользуйтесь картой (нажмите **M**).

ПРИМЕЧАНИЕ: Когда вы стоите перед торговым автоматом с боеприпасами, вы можете менять снаряжение на предметы из шкафа.

РЫНОК

Рынок в *APB All Points Bulletin* — это встроенный аукцион, на котором вы можете покупать и продавать предметы. Вы можете попасть в рынок из любого киоска в общем районе. Торговать можно только предметами, которые вы создали или переделали. Успешные продажи с аукциона облагаются небольшой комиссией, которая вычитается из конечной суммы. Кроме того, посылать предметы другим игрокам вашего мира можно при помощи почты.

КИОСКИ КУСТОМИЗАЦИИ

В общем районе существует пять уникальных типов киосков кастомизации, где вы можете с пользой потратить заработанные наличные.

Зеркало	Измените свою внешность, добавьте татуировки или косметику.
Гардероб	Измените дизайн вашей одежды, купите себе новую и создайте свой неповторимый наряд.
Гараж	Выберите автомобиль, кастомизируйте его или купите новый.
Музыкальная студия	Создайте мотив, который враги будут слышать, когда вы их убьете. Кроме того, можно создавать полноценные песни.
Альбом	Создайте свои собственные сложные знаки и логотипы, которые потом можно разместить на автомобилях, одежде или использовать в качестве татуировок или граффити.

МУЗЫКАЛЬНЫЙ ПРОИГРЫВАТЕЛЬ

Музыкальный проигрыватель позволяет вам выбирать музыку, которая звучит в игре. В настройках вы можете выбрать, будет ли музыка играть все время пока вы в игре, или звучать только из музыкальной системы вашего автомобиля, чтобы все могли ее услышать, когда вы за рулем.

Вы можете добавить собственную музыку в библиотеку, выбрав соответствующий пункт меню. При проигрывании музыки, благодаря встроенной технологии Last.fm остальные игроки услышат либо ту же композицию, если она есть у них в библиотеке, либо что-то из того же жанра.

ОБЩЕНИЕ

С другими игроками можно общаться двумя способами:

Окно чата	Нажмите клавишу HOME , чтобы пообщаться другими игроками, а также используйте эмоции и команды консоли. Для доступа к окну быстрого чата нажмите ENTER .
Голосовой чат	Надевайте гарнитуру и общайтесь с друзьями-игроками. По умолчанию эта возможность активируется голосом, но можно настроить и работу по нажатию клавиши. Ваш голос слышен игрокам, находящимся рядом с вами, и членам вашей группы.

СЪЕМКА ВИДЕО И КРУТАЯ КНОПКА

Начинайте и останавливайте запись вашей игры на диск нажатием на клавишу ; . Для изменения места сохранения видео на диск выберите соответствующий пункт в меню настроек.

Также там есть возможность включить быструю запись. При активации этой возможности клавиша ; становится Крутой Кнопкой. В этом режиме *APB All Points Bulletin* непрерывно ведет предварительную запись во время вашей игры. Когда вы нажимаете клавишу ; игра начинает запись, с ней будут предшествовать 30 секунд игрового процесса. С включенной крутой кнопкой у вас гораздо больше шансов запечатлеть захватывающие моменты, в которых участвуете вы или ваши друзья.

РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ

ИЗВЕСТНЫЕ ПРОБЛЕМЫ

- Убедитесь, что ваш компьютер соответствует минимальным системным требованиям для данной игры и на нем установлены последние версии драйверов видео- и звуковой карт. Драйверы для видеокарт NVIDIA можно загрузить с веб-сайта www.nvidia.ru. Драйверы для видеокарт ATI можно загрузить с веб-сайта www.ati.amd.com/ru.
- При использовании на PC версии игры, **поставляемой на дисках**, попробуйте переустановить программу DirectX с диска с игрой. Обычно она находится в папке DirectX. При наличии доступа в Интернет вы можете загрузить последнюю версию DirectX с веб-сайта www.microsoft.com.

Для игры требуется соединение с Интернетом, подтверждение подлинности и принятие лицензионного соглашения с конечным пользователем.

СОВЕТЫ

- Если при использовании на PC версии игры, **поставляемой на дисках**, меню автозапуска не появляется автоматически, выберите «Мой компьютер», щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме дисковод, в котором находится диск с игрой, и выберите «Автозапуск».
- При недостаточной производительности игры попробуйте понизить значения некоторых параметров звука и изображения в меню настройки игры или уменьшите разрешение экрана.
- Для повышения производительности игры рекомендуется завершить работу фоновых и антивирусных программ (кроме программы EADM, если применимо).

СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ

Чтобы повысить надежность соединения с Интернетом, перед началом игры завершите работу всех программ файлового обмена, обмена сообщениями и интернет-вещания. Такие программы могут создавать значительную нагрузку на соединение и вызывать задержки сигнала.

Игра использует следующие порты TCP и UDP:

Порты TCP: 80, 2106, 3720–3721 (для Vivox VOIP: 80, 443)

Порты UDP: 3722–3729 (для Vivox VOIP: 12000–17000, 3478–3479, 5060–5062)

Для игры через Интернет необходимо открыть указанные порты TCP и UDP. Узнать о том, как это сделать, вы можете в документации своего маршрутизатора или брандмауэра. Если вы используете корпоративную сеть, обратитесь к ее администратору.

ИНФОРМАЦИЯ О ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКЕ

ПОДДЕРЖКА ПО E-MAIL И НА САЙТЕ

Для быстрого доступа ко всей нашей базе данных об учетных записях, игре и проблемах посетите сайт <http://www.apb.com/support>.

ПОДДЕРЖКА В ЧАТЕ

Посетите сайт <http://www.apb.com/support>, рабочее время с понедельник по пятницу, часы работы:

- 11:00 по Гринвичу — 19:00 по Гринвичу в Европе
- 11:00 по Тихоокеанскому времени — 19:00 по Тихоокеанскому времени в Северной Америке

АДРЕС

Realtime Worlds, Inc.
5480 Valmont Road, Suite 350
Boulder, Colorado 80301
USA

ГАРАНТИЯ

ПРИМЕЧАНИЕ: Гарантия применима только к продуктам, приобретенным в магазинах розничной торговли.

К продуктам, приобретенным через Интернет при помощи программы EA Store или иных программ, а также у третьих сторон, гарантия не применима.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ

Electronic Arts гарантирует вам, что оригинальный носитель, на котором записан данный программный продукт, не имеет материальных и технологических дефектов. Срок гарантии — 12 месяцев со дня покупки. В течение этого срока дефектный носитель подлежит замене в том случае, если он будет возвращен Electronic Arts по адресу: **121099 Россия, Москва, Смоленская площадь, 3, 10-й этаж, ООО «Электроник Артс»** с приложением документа, подтверждающего покупку, описания дефектов и вашего обратного адреса. Не подлежит замене носитель с любыми дефектами, полученными вследствие естественного износа во время его эксплуатации. Носитель также не подлежит замене в том случае, если на основании экспертизы, проведенной «Электроник Артс», будет установлено, что появление дефектов связано с нарушением условий эксплуатации или хранения носителя, а также вследствие какого-либо намеренного или случайного физического воздействия на носитель.

Эта гарантия является дополнением к вашим правам, установленным законом РФ «О защите прав потребителей», и ни в коей мере не затрагивает их. Эта гарантия не распространяется на сам программный продукт, предоставляемый «как таковой», а также на носитель, дефекты которого обусловлены небрежным обращением или чрезмерно интенсивным использованием.



last fm

Powered by
Wwise
audio pipeline solution



© 2005–2010 Realtime Worlds Inc. Все права сохранены. All Points Bulletin является товарным знаком Realtime Worlds Inc. и ее дочерних компаний. EA и логотип EA являются товарными знаками Electronic Arts Inc. Права на Unreal Engine 1997–2010 принадлежат Epic Games, Inc. Все права сохранены. Этот продукт включает в себя код по лицензии от NVIDIA. Товарные знаки Last.fm принадлежат Audioscrobbler Limited и Last.fm Limited. Все права сохранены. В игре используется технология Bink Video. Права принадлежат RAD Game Tools, Inc. Поддержка технологии Wwise © 2006–2010 Audiokinetic Inc. Все права сохранены. Продукт включает в себя программный продукт разработанный OpenSSL Project для использования в OpenSSL Toolkit. (www.openssl.org). Все прочие товарные знаки являются собственностью их владельцев.

RWX01607106MT