



APB

ALL POINTS BULLETIN



realtime
worlds



VAROVÁNÍ PŘED EPILEPSÍÍ

Následující informace si přečtěte, ještě než začnete hru používat, anebo ji umožníte používat vašim dětem.

Světelné záblesky a blikající obrazy mohou u některých lidí vyvolat epileptický záchvat či ztrátu vědomí. K záchvatu může u takových lidí dojít i při sledování televizního obrazu, anebo při hraní určitých počítačových her. To se může stát i osobám, které ve svých lékařských záznamech nemají epilepsii uvedenou a epileptickými záchvaty nikdy netrpěly. V případě, že jste vy nebo někdo jiný z vaší rodiny trpěli někdy příznaky epilepsie (záchvaty či ztrátu vědomí) v důsledku světelných záblesků, bylo by vhodné se dříve, než budete hrát, poradit s lékařem.

Doporučujeme rodičům, aby během hraní počítačových her věnovali svým dětem náležitou pozornost. Pokud máte vy nebo vaše děti při hraní počítačových her jakékoli z následujících příznaků – závrat, rozmazané vidění, cukání očí či svalů, ztrátu vědomí, ztrátu orientace, jakýkoli nechtěný pohyb nebo křeč – je nutné hrani OKAMŽITĚ přerušit a poradit se s lékařem.

PREVENTIVNÍ OPATŘENÍ PŘI HRANÍ

- Nesed'te příliš blízko obrazovky. Sed'te od ní v dostatečné vzdálenosti, jak to jen dovoluje délka kabelů klávesnice a myši.
- Při hraní vám doporučujeme používat menší obrazovku.
- Nehrajte, pokud jste unavení nebo nevyspalí.
- Zajistěte, aby místnost, v níž hrajete, byla dobře osvětlená.
- Při hraní počítačových her byste si každou hodinu měli udělat přestávku alespoň na 10 až 15 minut.

OBSAH

INSTALACE HRY	2
SPUŠTĚNÍ HRY	2
O HŘE <i>APB ALL POINTS BULLETIN</i>	3
JAK ZAČÍT	3
PŘIHLÁŠENÍ A VYTVOŘENÍ ÚČTU.....	3
HOTOVOST A BODY RTW.....	4
OVLÁDÁNÍ	4
VYTVÁŘENÍ POSTAV A SVĚTY.....	7
VSTUP DO MĚSTA SAN PARO.....	7
HRANÍ HRY <i>APB ALL POINTS BULLETIN</i>	8
TIPY PRO ZLEPŠENÍ VÝKONU.....	14
INFORMACE O KONTAKTECH NA PODPORU	15
ZÁRUKA.....	16

INSTALACE HRY

POZNÁMKA: Systémové požadavky naleznete na stránkách <http://www.electronicarts.cz/>.

INSTALACE (POKUD MÁTE HERNÍ DISK):

Vložte herní disk do diskové mechaniky a postupujte dle pokynů na obrazovce.

Pokud se nabídka automatického spuštění nezobrazí automaticky, spusťte v systému Windows® 7, Windows Vista™ či Windows XP instalační program ručně přes nabídku **Start > Spustit** a do textového pole napište **D:\AutoRun.exe** a potvrďte stisknutím OK (pokud systémové označení vaší CD/DVD mechaniky neodpovídá písmenu D, nahraďte ho správným).

Poté, co se hra nainstaluje, můžete ji spustit přes nabídku automatického spuštění hry nebo přes nabídku **Start**. Aktuální nápověda je k dispozici na webu hry *APB All Points Bulletin* (www.apb.com).

POZNÁMKA: Ztratíte-li instalační disky, můžete si stáhnout kopii instalačního programu z webu www.apb.com.

POZNÁMKA: Chcete-li nainstalovat hru *APB All Points Bulletin*, musíte mít ve svém počítači oprávnění správce. V průběhu procesu instalace se nainstalují i některé aplikace a služby jiných výrobců.

SPUŠTĚNÍ HRY

PRO SPUŠTĚNÍ HRY:

V systémech Windows Vista a Windows 7 jsou hry umístěny v nabídce **Start > Hry** a v dřívějších verzích systému Windows v nabídce **Start > Programy** (nebo **Všechny programy**). (Pokud využíváte obchod EA Store, musíte mít spuštěnou aplikaci EA Download Manager.) Jsou-li nutné nové soubory oprav, bude vaše hra automaticky aktualizována. Po dokončení oprav vyberte možnost **START** (Spustit).

POZNÁMKA: V klasické nabídce Start systému Windows Vista jsou hry umístěny v nabídce **Start > Programy > Hry > Prohlížeč her**.

V PŘÍPADĚ OTEVŘENÉHO BALENÍ NEPRODEJNÉ. CHCETE-LI HRÁT TUTO HRU, JE TŘEBA SE ZAREGISTROVAT ON-LINE POMOCÍ KÓDU OBSAŽENÉHO V BALENÍ. NA JEDNU HRU JE POVOLENA POUZE JEDNA REGISTRACE. JE VYŽADOVÁNO PŘIPOJENÍ K INTERNETU. VEŠKERÉ POPLATKY ZA VYUŽÍVÁNÍ INTERNETU HRADÍ UŽIVATEL. KE HRANÍ JE NUTNO PŘIJMOUT LICENČNÍ SMLOUVU S KONCOVÝM UŽIVATELEM. ON-LINE PODMÍNKY A AKTUALIZACE NALEZNETE NA ADRESE www.apb.com. CHCETE-LI SE ZAREGISTROVAT ON-LINE A HRÁT TUTO HRU, MUSÍTE BÝT STARŠÍ 18 LET.

SPOLEČNOST REALTIME WORLDS MŮŽE POSKYTOVAT URČITÉ DOPLŇKY A/NEBO AKTUALIZACE OBSAHU ZDARMA, BUDOU-LI K DISPOZICI.

SPOLEČNOST REALTIME WORLDS MŮŽE UKONČIT POSKYTOVÁNÍ FUNKCÍ ON-LINE PO 30 DNECH OD OZNÁMENÍ NA STRÁNE www.apb.com.



WWW.APB.COM

O HŘE APB ALL POINTS BULLETIN

Vítejte ve městě San Paro, neoficiálním domově stylu „glamour noir“. Můžete si tu dělat, co se vám zlíbí, pokud u toho budete vypadat dostatečně cool. Celebrity, móda, hudba, rychlé vozy – žijete ve světě snů, který vám prodávají masová média. Pokud se nevezete na nejnovější vlně, jste nula. Právě teď všichni mluví o zločinu a prosazování zákona. Když se vám podaří skvěle si vytunit auto nebo zatknout zločince a mihnout se tak ve zprávách o páté, stanete se známou tvář – aspoň na chvíli.

Život vám může nastavovat vlnitou tvář, ale i když média překročí realitu jakýmkoli směrem, ve městě San Paro neustále zuří válka. Po vraždě starosty Johna Derrena se město stalo rejdištěm pouličních gangů, zkorumpovaných policistů a velkých korporací ... A mezi tím vším se snaží přežít obyčejní lidé.

V této městské džungli se vytvořily dvě soupeřící frakce: všudypřítomní zločinci a noví strážci zákona. Tyto dvě skupiny mezi sebou nyní bojují o moc nad budoucností města San Paro. Kterou stranu si vyberete vy?

JAK ZAČÍT

Chcete začít hrát hru APB All Points Bulletin co nejrychleji? Výborně! Je totiž nejvyšší čas dát se do akce, ať už na straně zločinu, nebo zákona. Než se ale vydáte do nebezpečných uliček hry APB All Points Bulletin, zjistěte si nejnovější informace o této neustále se vyvíjející hře. Aktuální podrobné informace a nápovědu najdete ve znalostní bázi hry APB na adrese www.apb.com/knowledgebase nebo můžete znalostní bázi (KNOWLEDGE BASE) otevřít přímo ze hry.

Podrobné informace o zbraních, vozech a dalších položkách najdete v našem trezoru na adrese www.apb.com/vault.

PŘIHLÁŠENÍ A VYTVOŘENÍ ÚČTU

Po načtení hry APB All Points Bulletin a po přehrání úvodních filmů se můžete přihlásit. Pokud jste si již vytvořili uživatelský účet, zadejte e-mailovou adresu a heslo, které jste použili při registraci, a vyberte možnost LOGIN (Přihlásit). Potřebujete-li vytvořit účet, vyberte na přihlašovací obrazovce možnost NEW ACCOUNT (Nový účet). Postupujte podle pokynů na obrazovce a zadejte svoji e-mailovou adresu a heslo.

Také budete potřebovat platný kód produktu, který najdete na zadní straně této příručky.

Ušchovejte kód produktu na bezpečném místě, později jej můžete potřebovat při řešení případných potíží s účtem.

Po úspěšném přihlášení si přečtěte a přijměte licenční smlouvu s koncovým uživatelem (EULA), pokud jste tak ještě neučinili. Nyní se můžete pustit do hraní hry APB All Points Bulletin!

POZNÁMKA: Je velmi důležité, abyste své heslo nebo kód produktu nesdělovali ostatním hráčům nebo jim neumožňovali sdílet váš účet.

Máte-li potíže s vytvořením účtu nebo jste zapomněli své přihlašovací údaje, otevřete stránky podpory hry APB All Points Bulletin z přihlašovací obrazovky nebo přejděte na adresu www.apb.com/support.

HOTOVOST A BODY RTW

HOTOVOST (\$)

Peníze, za které vaše postava ve hře kupuje a prodává zbraně či další položky, se jednoduše označují výrazem „hotovost“ (cash) nebo symbolem \$. Hotovost získáváte hraním hry *APB All Points Bulletin*.

BODY RTW (●)

Body RTW se kupují za skutečné peníze a lze je získat při hře. Slouží ke koupi produktů RTW a úhradě služeb a poplatků.

POZNÁMKA: Další informace o hotovosti a bodech RTW najdete na adrese www.apb.com/support nebo www.apb.com/knowledgebase.

OVLÁDÁNÍ

Níže uvedené ovládací prvky se vztahují ke standardnímu rozložení klávesnice. Většinu herních akcí spojených s klávesami však můžete změnit.

ZA CHŮZE

Pohyb postavy	W, A, S, a D
Pohled	Pohyb myši
Sprint	Levá klávesa SHIFT
Výskok	MEZERŇÍK
Akce/interakce	F
Přikrčení	C
Přepnutí chůze	X
Upuštění položky	Z

BOJ

Palba	Kliknutí levým tlačítkem myši
Ozbrojení primární zbraní	F1
Ozbrojení sekundární zbraní	F2
Procházení zbraní	Posunutí kolečka myši
Vrh granátem	Levá klávesa CTRL
Odložení zbraní	F3
Nabití zbraně	R
Získání další munice	T
Svědék (pouze u strážců zákona)	Levá klávesa ALT
Přivolání posil	B

ZAMĚŘOVACÍ REŽIM

Střelba (přepnutí)	Pravé tlačítko myši
Náklon doleva/doprava	Q/E
Změna pozice kamery	4

VOZIDLO

ŘIDIČ

Nastoupení do vozidla a výstup z něj	F
Zrychlení	W
Brzda/zpátečka	S
Zahnutí vlevo	A
Zahnutí vpravo	D
Ruční brzda	MEZERNÍK
Klakson	Kliknutí levým tlačítkem myši
Zvláštní funkce vozidla	Kliknutí pravým tlačítkem myši

SPOLUJEZDEC

Nastoupení do vozidla a výstup z něj	F
Vyklonění z vozidla / návrat do vozidla	W, A, S, a D
Střelná zbraň	Kliknutí levým tlačítkem myši
Režim střelby	Kliknutí pravým tlačítkem myši

POZNÁMKA: Větší položky můžete převážet v kufru svého auta. Když držíte položku v rukou, obraťte se čelem ke kufru a stiskněte klávesu **F**.

ROZHRANÍ

Otevření hlavní nabídky	ESC
Inventář	I
Skříňka	L
Informace o postavě	J
Skupiny a přátelé	U
Mapa okrsku	M
Nabídka voleb	O
Hudební přehrávač	P
Skóre z úkolů*	TAB
Správa klanu	[
Přepnutí zobrazení všech herních informací	END
Opakovat poslední radu	H
Ligové tabulky	F4

* Pouze v akčním okrsku

OVLÁDÁNÍ KAMERY

Pohled vzad	G
Přiblížení kamery	=
Oddálení kamery	-
Přepínání pohledů kamery	0
Spuštění/zastavení záznamu videa (spínač rychlého záznamu)	;

OKNO DISKUZE

Otevření velkého okna diskuze	HOME
Otevření okna rychlé diskuze	ENTER nebo /
Posunutí nahoru v okně diskuze	PAGE UP
Posunutí dolů v okně diskuze	PAGE DOWN
Zavření diskuze / odeslání zprávy	ENTER
Zrušení diskuze	ESC
Nabídka kanálů diskuze	F6
Nabídka příkazů konzoly	F7
Nabídka dálkového ovládání	F8
Rychlá odpověď	BACKSPACE

ZVUK

Spuštění/pozastavení hudebního přehrávače	Pravá klávesa CTRL
Další skladba	>
Předchozí skladba	<
Push to talk	7
Soukromí	8

VYTVÁŘENÍ POSTAV A SVĚTY

VÝBĚR FRAKCE

Zvolte si možnost CRIMINAL (Zločinec) nebo ENFORCER (Strážce zákona). Výběrem volby MORE INFO (Další informace) zobrazíte více informací o obou frakcích.

PERSONA

V editoru Persona můžete vytvořit vzhled své postavy. V rychlém režimu můžete zvolit pohlaví a náhodně vybrané rysy postavy. Rozšířený režim umožňuje úpravu všech parametrů postavy. K dispozici jsou miliony kombinací.

Při hraní hry *APB All Points Bulletin* můžete upravit vzhled pomocí hotovosti, kterou si vaše postava vydělala.

POZNÁMKA: Pohlaví, frakci a jméno vaší postavy již po vytvoření nelze změnit.

VÝBĚR SVĚTA

Každý svět obsahuje tisíce jednotlivých postav. Zapojte se do doporučeného světa výběrem možnosti JOIN WORLD (Zapojit do světa) nebo vyberte svět přímo v seznamu WORLD LIST (Seznam světů).

POZNÁMKA: Po výběru určitého světa již postavy nemohou přecházet mezi různými světy. Chcete-li hru hrát s přáteli, ujistěte se, že svoji postavu vytvoříte ve stejném světě jako oni.

VSTUP DO MĚSTA SAN PARO

PŘIPOJENÍ K OKRSKU

Město San Paro je rozděleno na okrsky – konkrétně na akční a společenské okrsky. Akční okrsky podporují hru nabitou akcí, společenské okrsky zase podporují navazování společenských kontaktů a přizpůsobování. Současně smí do jednoho okrsku vstoupit pouze určitý počet hráčů, takže může být spuštěno více instancí (kopií) daného okrsku. Najděte a vyberte kartu Instances (Instance) na obrazovce pro výběr okrsku.

CVIČNÝ OKRSEK

Při prvním hraní hry *APB All Points Bulletin* budete přeneseni do cvičného okrsku, který je speciální verzí finančního okrsku. Zde budete uvedeni do základů hry pomocí několika krátkých úvodních úkolů. Po dokončení cvičných úkolů se přesunete do akčního okrsku, kde už budete hrát „naostro“. Poté, co vaše postava dokončí cvičné úkoly a odejde z cvičného okrsku, už se do tohoto okrsku nebudete moci se stejnou postavou vrátit.

HRANÍ HRY APB ALL POINTS BULLETIN



FRAKCE

O nadvládu nad městem San Paro bojují dvě frakce – strážci zákona a zločinci. Každá postava přísluší k jedné z těchto dvou stran.

ORGANIZACE

Každou frakci podporují dvě hlavní organizace. Organizace Praetorians a Prentiss Tigers podporují strážce zákona, organizace G-Kings a Blood Roses zase zločince.



KONTAKTY

Každá organizace má v okresech své kontakty. Kontakty vám zadávají úkoly a prodávají položky.

POSTUP A REPUTACE

Svoji reputaci můžete zlepšovat obchodováním s organizacemi v San Paru. Plněním různých úkolů pro kontakty jednotlivých organizací se posilují vaše vzájemné vztahy a vznikají nové příležitosti.

Pověst

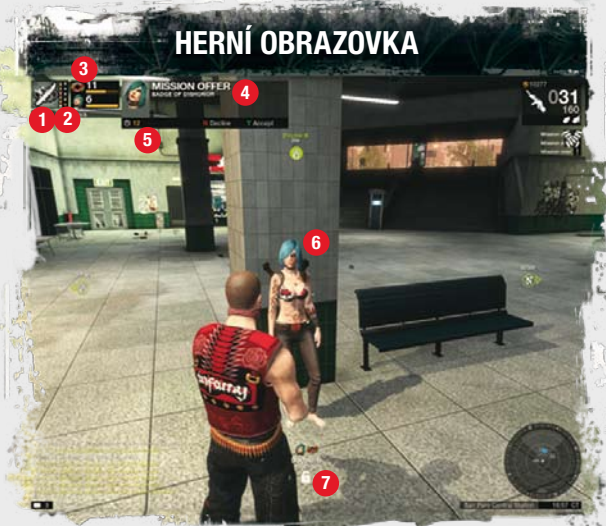
Pověst představuje reputaci, kterou máte u svých kontaktů a organizací. Splněním úkolu pro určitý kontakt se zlepší vaše pověst u daného kontaktu a organizace, kterou představuje. Čím lepší je vaše pověst, tím vyšší odměny dostáváte.

Přísaha věrnosti

Nabídky úkolů od dostupných kontaktů dostáváte automaticky, pokud však přisáháte věrnost jedinému kontaktu, znamená to, že od něj budete rychleji získávat odměny. Interakci s určitým kontaktem navážete tím, že kontakt zaměříte a stisknete klávesu F. Chcete-li přisahat věrnost, vyberte možnost PLEDGE (Přisahat věrnost).

POZNÁMKA: Když u určitého kontaktu získáte dostatečně dobrou pověst, získáte přístup k výše postavenému členovi dané organizace, pro kterého pak také budete moci plnit úkoly.

HERNÍ OBRAZOVKA



- | | |
|----------------------|---|
| 1 NEBEZPEČNOST | 5 ZBÝVAJÍCÍ ČAS NA ROZHODNUTÍ, ZDA DANÝ ÚKOL PŘIJMETE, NEBO ODMÍTNETE |
| 2 PROSLULOST/PRESTIŽ | 6 KONTAKT |
| 3 POVĚST | 7 ODEMČENÉ INFORMACE O KONTAKTU |
| 4 NABÍDKA ÚKOLU | |

PROSLULOST A PRESTIŽ

Vaše chování a úspěšnost vaší práce pro kontakty se odráží na vaší proslulosti (v případě zločinců) nebo prestiži (v případě strážců zákona). Různé úrovně proslulosti nebo prestiže vám přinášejí různé odměny či tresty. Čím vyšší je vaše proslulost nebo prestiž, tím lepší získáváte odměny.

Když dosáhnete úrovně 5, stanete se povoleným cílem pro všechny hráče v aktuálním okrsku, včetně členů vaší vlastní frakce (pokud jste zločinec). Pokud se někomu podaří vás odstranit, získá speciální bonus v Hotovosti.

POZNÁMKA: Proslulost nebo prestiž skupiny většinou odpovídá proslulosti nebo prestiži hráče s nejvyšší úrovní. Úroveň 5 se však vztahuje pouze na hráče, kteří ji sami dosáhli. Další informace o skupinách najdete v části *Společná hra*.

ÚKOLY

Když vám nějaký kontakt nabídne úkol, můžete jej přijmout či odmítnout pomocí kláves **Y** a **N**. K dispozici jsou stovky úkolů, z nichž všechny spadají do některé ze čtyř hlavních kategorií:

Úkoly od kontaktů

Snažíte se splnit určitý úkol, například útok na různé cíle nebo získání území.

Odstranění nepřítelů

Bráníte svým protivníkům v plnění jejich úkolů.

Žádosti o posily

Pomáháte hráčům ze své frakce, když musí bojovat proti přesile.

Trofeje

Speciální krátké úkoly, v nichž mají strážci zákona odpravit zločince s vysokou úrovní proslulosti.



SPOLEČNÁ HRA

Hra APB All Points Bulletin umožňuje vytvoření týmu složeného z osob působících ve vaší frakci, vyhledání vhodných úkolů a utkání s protivníky, kteří mají stejnou úroveň nebezpečnosti.

Chcete-li hrát v dočasné skupině hráčů a automaticky s nimi provádět různé akce (například plnit úkoly), můžete vytvořit a zorganizovat skupinu některým z následujících způsobů:

- V nabídce Groups & Friends (Skupiny a přátelé) (otevřete stisknutím klávesy **U**) můžete zobrazit existující skupiny, pozvat jiné hráče, aby se k vám přidali, nebo zveřejnit, že hledáte skupinu (LFG, Looking for a Group).
- Zaměříte člena své frakce a stisknutím klávesy **`** otevřete nabídku Inspect Character (Prozkoumání postavy).
- Požádejte hráče působícího v existující skupině, aby vám poslal pozvánku.

Pokud budete při plnění některého úkolu bojovat proti přesile, můžete požádat o dočasné posily ze strany jiných hráčů stisknutím klávesy **B**.

POZNÁMKA: Nabídky úkolů dostává pouze vůdce skupiny a pouze on je může přijmout, nebo odmítnout. Přivolat posily směřj také pouze vůdci skupin.

Pokud pravidelně hrajete se stejnými hráči, můžete vytvořit klan nebo se k některému klanu připojit. Klany se přenášejí z jedné herní relace do druhé, mají přizpůsobitelné vlastnosti (například název nebo symbol) a soutěží v klanových ligách. Stisknutím klávesy **[** otevřete obrazovku správy klanů, na které můžete vytvářet a spravovat klany.

INFORMACE O POSTAVĚ



Chcete-li otevřít stránku s informacemi o své postavě, stiskněte klávesu **J**. Zobrazí se atributy vaší postavy, včetně vybavení, které používáte. Také zde najdete kompletní přehled vašeho postupu s následujícími údaji:

- vaše hodnocení – kumulativní skóre odrážející celkový postup ve hře;
- vaše nebezpečnost – průběžné, proměnlivé měření vašeho úspěchu a dovedností v boji; systém pro vyhledání odpovídajících protivníků používá údaj nebezpečnosti k určení vašich potenciálních možností v utkání s protivníkem;
- vaše pověst u různých organizací a kontaktů;
- váš postup v rámci rolí;
- jakékoli úspěchy či odměny, které jste získali nebo které ještě máte získat.

POZNÁMKA: Lze také zobrazit informace o jiných postavách, a to zaměřením určité postavy a stisknutím klávesy **`**. Tím zobrazíte nabídku *Inspect Character* (Prozkoumání postavy).

ZÍSKÁVÁNÍ ODMĚŇ

Odměny lze získat těmito způsoby:

Splnění úkolu

Úspěšným plněním úkolů získáte Hotovost a lepší pověst u kontaktu nebo organizace, které vám úkol zadaly.

Odstranění nepřítele, přivolání posil nebo získání trofeje

Odstraněním nepřítele, přivoláním posil nebo získáním trofeje se zlepší vaše pověst u kontaktu nebo organizace, které vás vyslaly do dané akce.

Provádění akcí

Pokud bezchybně provedete určité akce při utkání s protivníkem (například na něj zaútočíte zezadu), odemknou se odměny za zvláštní úspěchy.

Úspěch v aktivitách

Úspěchem v aktivitách můžete vylepšit svou roli a získat odměnu. Například roli nájemného vraha vylepšíte zabíjením nepřátel.

Zlepšení pověsti

Pokud zlepšíte svoji pověst u určitého kontaktu nebo organizace na určitou úroveň, odemkne se nová položka nebo vám bude zaslána.

Odměnu získáte i vysokým umístěním v ligoové tabulce hry *APB All Points Bulletin*. Chcete-li zkontrolovat své aktuální umístění v lize, stiskněte klávesu **F4**.

POZNÁMKA: Zbraně, vozy, vybavení a upgrady, které získáte za odměnu, zahrnují minimální skóre, jehož musíte dosáhnout, abyste mohli danou položku použít.

AKTIVITY V OTEVŘENÉM SVĚTĚ

Kromě misí také můžete plnit aktivity v otevřeném světě města San Paro. Jste-li zločinec, můžete rabovat obchody, krást auta a okrádat občany. Všechny ukradené předměty zanesete do místního sběrného bodu a prodáte je za Hotovost. Nezapomínejte, že zločinecké aktivity zvyšují vaši proslulost. Jste-li strážce zákona a všimnete si nějakého zločinu, můžete se stát jeho „svědkem“ stisknutím levého tlačítka **ALT**. Pokud je zločin třeba teprve ohlásit a vy máte povoleno reagovat, můžete zločince dopadnout! Také můžete hledat ukradená vozidla nebo položky a vracet je do sběrného bodu pro strážce zákona, kde za ně získáte odměnu v Hotovosti.

POZNÁMKA: Pokud se vedle některého hráče zobrazí ikona železek, znamená to, že daný hráč páchá nějaký zločin.

SKŘÍŇKA, INVENTÁŘ A MUNICE

Vybavení, vozidla a položky, které právě vlastníte, jsou uloženy ve vaší skříňce. Chcete-li zobrazit dostupné položky, otevřete skříňku stisknutím klávesy **L**, všechny položky však nelze používat současně. Chcete-li zjistit, které položky právě používáte, otevřete stisknutím klávesy **I** svůj inventář a vyměňte používané položky za jiné položky ze skříňky, je-li tato volba k dispozici. V automatech na munici si můžete zakoupit další munici pro všechny své zbraně. V mapě (stisknutím klávesy **M**) najdete nejbližší automat.

POZNÁMKA: Položky lze přesouvat mezi skříňkou a inventářem pouze v případě, že stojíte před nejbližším automatem na munici.

TRH

Trh představuje ve hře *APB All Points Bulletin* vestavěný aukční systém, který umožňuje prodej a nákup položek. Přístup k němu získáte z libovolného tržního kiosku ve společenském okrsku. Na trhu lze směňovat pouze položky, které byly vyrobeny nebo renovovány. Úspěšné aukční transakce zahrnují malou provizi, která je stržena z konečné prodejní ceny. Dále můžete prostřednictvím poštovních terminálů posílat položky jiným postavám.

PŘÍZPŮSOBOVACÍ KIOSKY

Ve společenském okrsku existuje pět jedinečných typů přízpůsobovacích kiosků, v nichž můžete utratit vydělanou hotovost.

Kiosek Persona	Zde můžete změnit svůj vzhled nebo si pořídit tetování či make-up.
Šatní kiosek	Zde můžete změnit návrh svého oděvu, koupit si nové oblečení a vytvářet různé kombinace oblečení.
Garážový kiosek	Zde si můžete vybrat vozidlo, přizpůsobit je nebo si koupit nové.
Hudební kiosek	Zde můžete vytvořit melodii, která se přehraje vašim protivníkům, když je zabijete. Můžete skládat i celé písničky.
Návrhářský kiosek	Zde si můžete vytvořit vlastní symboly a loga, která pak lze umístit na vozidla nebo oděvy či použít jako tetování nebo graffiti.

HUDEBNÍ PŘEHRÁVAČ

Hudební přehrávač umožňuje výběr hudby, která se bude přehrávat při hře. V části SETTINGS (Nastavení) můžete zvolit, zda se má hudba přehrávat, když jdete pěšky, nebo dunět z reproduktorů vašeho vozidla, aby ji každý slyšel, když pojedete kolem.

Výběrem možnosti IMPORT můžete do knihovny přidat vlastní hudbu. Díky integrované technologii Last fm uslyší ostatní hráči stejnou skladbu, pokud ji mají ve své knihovně, nebo skladbu stejného žánru, pokud vaši skladbu v knihovně nemají.

KOMUNIKACE

S ostatními hráči můžete komunikovat dvěma základními způsoby:

Okno diskuze	Po stisknutí klávesy HOME můžete konverzovat s jinými hráči. Můžete používat i animace a příkazy konzoly. Stisknutím klávesy ENTER otevřete textové pole rychlé diskuze.
Hlasová diskuze	Pomocí sluchátek a mikrofonu si můžete povídat s ostatními hráči. Tato funkce je ve výchozím nastavení aktivována hlasem, lze ji však také nastavit na možnost PUSH TO TALK. Váš hlas uslyší všichni, kdo se nachází blízko vás, a členové vaší skupiny.

ZÁZNAM VIDEO A SPÍNAČ RYCHLÉHO ZÁZNAMU

Stisknutím klávesy ; spustíte nebo zastavíte záznam videa z vaší hry na pevný disk. Chcete-li změnit umístění, do kterého se mají ukládat soubory videa, vyberte v nabídce voleb položku CAPTURE SETTINGS (Nastavení záznamu).

Nastavení záznamu také obsahuje volbu QUICK CAPTURE (Rychlý záznam). Pokud ji aktivujete, z klávesy ; se stane spínač rychlého záznamu. V tomto režimu provádí hra APB All Points Bulletin neustálý předběžný záznam videa v průběhu hraní. Po stisknutí klávesy ; se hra začne nahrávat, záznamu však bude předcházet posledních 30 sekund hry. Je-li klávesa spínače rychlého záznamu aktivní, máte lepší příležitost zachytit vzrušující momenty, které jste právě zažili, a podělit se o ně s přáteli.

TIPY PRO ZLEPŠENÍ VÝKONU

POTÍŽE SE SPUŠTĚNÍM HRY

- Ujistěte se, zda váš počítač splňuje minimální systémové požadavky této hry a zda máte nainstalovány nejnovější ovladače grafické a zvukové karty:

Pro karty NVIDIA jsou ke stažení na internetových stránkách www.nvidia.com.

Pro karty ATI jsou ke stažení na internetových stránkách www.ati.amd.com.

- Pokud vlastníte diskovou verzi této hry, zkuste z herního disku přenainstalovat rozhraní DirectX. To obvykle naleznete ve složce DirectX v kořenové složce disku. Pokud máte přístup k internetu, můžete si rozhraní DirectX stáhnout z internetových stránek www.microsoft.com.

VŠEOBECNÉ TIPY PŘI ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

- Pokud vlastníte diskovou verzi této hry a po vložení disku se automaticky neobjeví obrazovka automatického spuštění, klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu diskové mechaniky v nabídce Tento počítač a zvolte možnost Přehrát automaticky.
- Pokud hra běží pomalu, zkuste snížit kvalitu některých grafických a zvukových nastavení v nabídce herních možností. Často lze zvýšit výkon snížením rozlišení obrazovky.
- Pro dosažení optimálního výkonu této hry doporučujeme ukončit aplikace spuštěné na pozadí systému Windows (mimo aplikaci EADM, pokud se vás to týká).

POTÍŽE S RYCHLOSTÍ PŘIPOJENÍ K INTERNETU

Chcete-li zabránit nízké kvalitě spojení během hraní přes internet, ukončete před spuštěním hry všechny programy na sdílení souborů, přehrávání zvukových stop a komunikaci. Tyto aplikace mohou obsadit celou šířku pásma připojení a působit tak prodlevy a další nežádoucí efekty.

Tato hra využívá k hraní přes internet následující porty TCP a UDP:

Porty TCP: 80, 2106, 3720–3721 (pro Vivox VOIP: 80, 443)

Porty UDP: 3722–3729 (pro Vivox VOIP: 12000–17000, 3478–3479, 5060–5062)

Informace o tom, jak povolit přenos herních dat prostřednictvím těchto portů, naleznete v dokumentaci k vašemu routeru či firewallu. Chcete-li hrát přes firemní připojení k internetu, obraťte se na správce sítě.

INFORMACE O KONTAKTECH NA PODPÖRU

E-MAILOVÁ A WEBOVÁ PODPORA

Chcete-li okamžitě získat přístup ke všem podpůrným informacím o vašem účtu, hře a technických aspektech, přejděte na adresu <http://www.apb.com/support>.

CHATOVÁ PODPORA

Navštivte stránku <http://www.apb.com/support>, a to od pondělí do pátku v následujících hodinách:

- 11:00 GMT až 19:00 GMT v Evropě;
- 11:00 MST až 19:00 MST v Severní Americe.

POŠTOVNÍ ADRESA

Realtime Worlds, Inc.
5480 Valmont Road, Suite 350
Boulder, Colorado 80301
USA

ZÁRUKA

POZNÁMKA: Následující záruky se vztahují pouze na produkty prodané v rámci maloobchodu. Tyto záruky se nevztahují na produkty prodané on-line prostřednictvím internetových stránek obchodu EA Store nebo třetích stran.

OMEZENÁ ZÁRUKA

Společnost Electronic Arts zaručuje původnímu kupujícímu tohoto softwarového produktu, že nosiče, na nichž je software nahrán, budou z hlediska materiálu i provedení bez závad po dobu 24 měsíců ode dne zakoupení produktu. Během této doby lze vadné nosiče vyměnit za předpokladu, že bude původní produkt vrácen spolu s dokladem o nákupu označeným datem, popisem závady, vadným nosičem a vaší zpáteční adresou na adresu společnosti Electronic Arts Czech Republic s. r. o. Gemini Building, Na Pankráci 1683/127 140 00 Praha 4. Tato záruka je pouze doplňkem vašich práv vyplývajících ze zákona a na tato práva nemá jako taková žádný vliv. Tato záruka se nevztahuje na samotný software, který je dodáván „v aktuálním stavu“, ani na nosiče, které byly používány nesprávným způsobem nebo nadměrně opotřebované.



last fm

Powered by
Wwise
audio pipeline solution



© 2005–2010 Realtime Worlds Inc. Všechna práva vyhrazena. APB All Points Bulletin je ochranná známka společnosti Realtime Worlds Inc. a přidružených společností. EA a logo EA jsou ochranné známky společnosti Electronic Arts Inc. Unreal Engine Copyright 1997–2010 Epic Games, Inc. Všechna práva vyhrazena. Tento produkt obsahuje kód licencovaný společností NVIDIA. Ochranné známky Last.fm, Audioscrobbler Limited & Copyright 2010 Last.fm Limited. Všechna práva vyhrazena. Použití formát Bink Video. Copyright © 1997–2007 by RAD Game Tools, Inc. Založeno na technologii Wwise © 2006–2010 Audiokinetic Inc. Všechna práva vyhrazena. Produkt zahrnuje software vyvinutý v rámci projektu OpenSSL pro použití v nástrojích OpenSSL Toolkit (www.openssl.org). Veškeré další ochranné známky jsou majetkem příslušných vlastníků.

RWX01607106MT