



APB

ALL POINTS BULLETIN



EPILEPSIE-WARNUNG

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene bzw. Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern Symptome einer Epilepsie (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10–15 Minuten eingelegt werden.

INHALT

INSTALLATION DES SPIELS	2
SPIELSTART	2
ÜBER <i>APB ALL POINTS BULLETIN</i>	3
SPIELBEGINN	3
ANMELDUNG UND KONTOEINRICHTUNG	3
BARGELD UND RTW-PUNKTE	4
STEUERUNG	4
CHARAKTERERSTELLUNG UND WELTEN	7
ERSTE SCHRITTE IN SAN PARO	7
<i>APB ALL POINTS BULLETIN</i> SPIELEN	8
TIPPS ZUR LEISTUNG	14
KONTAKTINFORMATIONEN DES KUNDENDIENSTES ...	15
GEWÄHRLEISTUNG	16

INSTALLATION DES SPIELS

HINWEIS: Die Systemvoraussetzungen findest du unter www.electronic-arts.de.

INSTALLATION (DVD-VERSION):

Lege die DVD in dein DVD-Laufwerk ein und folge den Bildschirmanweisungen.

Falls das Autostart-Menü nicht automatisch erscheint, kannst du das Installationsprogramm unter Windows® 7, Windows Vista™ oder Windows XP manuell aufrufen, indem du **Start > Ausführen** auswählst, **D:\AutoRun.exe** in das Eingabefeld eintippst und anschließend auf OK klickst (ersetze „D:“ bitte durch den Laufwerksbuchstaben deines CD-/DVD-Laufwerks, falls dieser nicht „D:“ sein sollte).

Nach der Installation des Spiels kannst du es entweder über dessen Autostart-Menü oder über den entsprechenden Eintrag im **START**-Menü starten.

Die aktuellsten Hilfeinformationen findest du auf der Website von *APB All Points Bulletin* website (www.apb.com).

HINWEIS: Wenn du deine Installationsdiscs verlierst, kannst du dir eine Kopie des Installers von www.apb.com herunterladen.

HINWEIS: Du brauchst auf deinem Computer Administrator-Rechte, um *APB All Points Bulletin* zu installieren. Während der Installation werden außerdem mehrere Anwendungen und Services von Drittanbietern installiert.

SPIELSTART

SPIELSTART:

Unter Windows Vista™ und Windows 7 findest du Spiele unter **Start > Spiele**, unter älteren Windows™-Versionen unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**). (EA Store-Benutzer müssen den EA Download Manager ausführen.) Wenn neue Patch-Dateien benötigt werden, wird dein Spiel automatisch aktualisiert. Wenn der Patch-Vorgang abgeschlossen ist, drücke **START**.

HINWEIS: Im klassischen Windows Vista-Startmenü befinden sich die Spiele unter **Start > Programme > Spiele > Spiele Explorer**.

NICHT ZUM KAUF FREIGEgeben, WENN GEÖFFNET. UM DAS SPIEL ZU SPIELEN, MUSST DU DICH ONLINE MIT DER BEILIEGENDEN SERIENNUMMER REGISTRIEREN. NUR EINE REGISTRIERUNG PRO SPIEL MÖGLICH. VERBINDUNG ZUM INTERNET ERFORDERLICH. BENUTZER IST FÜR ALLE ANFALLENDEN INTERNETGEBÜHREN VERANTWORTLICH. UM SPIELEN ZU KÖNNEN, MUSST DU DIE ENDBENUTZERLIZENZ AKZEPTIEREN. DIE EA-ONLINE-NUTZUNGSBEDINGUNGEN UND FEATURE-UPDATES FINDEST DU UNTER WWW.APB.COM. DU MUSST ÜBER 18 JAHRE ALT SEIN, UM DICH ONLINE ZU REGISTRIEREN UND DAS SPIEL ZU SPIELEN.

REALTIME WORLDS STELLT GEGEBENENFALLS BESTIMMTE ZUSÄTZLICHE INHALTE BZW. UPDATES KOSTENLOS ZUR VERFÜGUNG, SOFERN DIESE VORHANDEN SIND.

REALTIME WORLDS KANN DIE ONLINE-FUNKTIONEN MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN NACH BEKANNTGABE AUF WWW.APB.COM EINSTELLEN.



WWW.APB.COM

ÜBER APB ALL POINTS BULLETIN

Willkommen in San Paro, der inoffiziellen Geburtsstätte des Glamour-Noir! In dieser Stadt kümmert sich niemand darum, was du tust, solange du dabei cool aussiehst. Promis, Mode, Musik, schnelle Autos – du lebst den Traum, den dir die Mainstream-Medien verkaufen. Wer nicht auf der aktuellsten Welle mitsurft, ist ein Niemand. Und im Moment redet jeder über das Verbrechen und seine Verfolgung. Ob du nun ein Auto stiehlst oder einen Kriminellen verhaftest, du kommst damit in die Fünf-Uhr-Nachrichten und wirst bekannt – zumindest kurzzeitig.

Das Leben kann schön sein, aber wie es die Medien auch drehen und wenden: San Paro ist eine Stadt im Kriegszustand. Als Bürgermeister John Derren vor einiger Zeit einem Attentat zum Opfer fiel, wurde die Stadt zum Spielball von Straßengangs, korrupter Polizei und Geschäftemachern ... und der Normalbürger geriet zwischen die Fronten.

In diesem Großstadtchaos haben sich zwei klare Fraktionen herausgebildet: die allgegenwärtigen Verbrecher und die neu aufgekommenen Gesetzeshüter. Sie bekämpfen einander, und es geht um nichts Geringeres als die Kontrolle über die Zukunft von San Paro. Auf welche Seite stellst du dich?

SPIELBEGINN

Du willst *APB All Points Bulletin* so schnell wie möglich spielen? Gut, denn es ist höchste Zeit, bei der Action zwischen Gesetzeshütern und Verbrechern aktiv mitzumischen! Aber bevor du über die knallharten Straßen von *APB All Points Bulletin* bretterst, solltest du über das Spiel, das sich ständig weiterentwickelt, auf dem neuesten Stand sein. Die aktuellsten detaillierten Anleitungen und Hilfen findest du in der APB-Wissensdatenbank auf www.apb.com/knowledgebase, oder wähle WISSENSDATENBANK im Spiel selbst.

Einzelheiten zu Waffen, Fahrzeugen und anderen Gegenständen gibt es in der Vault auf www.apb.com/vault.

ANMELDUNG UND KONTOEINRICHTUNG

Nachdem *APB All Points Bulletin* geladen und die Introsequenz abgespielt wurde, kannst du dich anmelden. Wenn du bereits ein Benutzerkonto erstellt hast, gib die E-Mail-Adresse und das Passwort ein, mit dem du dich registriert hast, und wähle dann ANMELDEN aus. Wenn du noch ein Konto einrichten musst, dann wähle im Anmeldungsbildschirm NEUES KONTO aus. Befolge die Bildschirmanweisungen und gib deine E-Mail-Adresse und ein Passwort ein.

Du brauchst dazu außerdem einen gültigen Produkt-Key, den du auf der Rückseite dieses Handbuchs findest. **Hebe deinen Produkt-Key sorgfältig auf, da du ihn bei möglichen Problemen mit deinem Konto vielleicht noch brauchst.**

Wenn du dich erfolgreich angemeldet hast, lies die aktuelle Endbenutzerlizenzvereinbarung (EULA) und akzeptiere sie, falls du das nicht schon getan hast. Jetzt bist du bereit, *APB All Points Bulletin* zu spielen!

HINWEIS: Es ist sehr wichtig, dass du dein Passwort und deinen Produkt-Key nicht mit anderen teilst oder ihnen erlaubst, dein Konto zu benutzen.

Solltest du Probleme beim Einrichten eines Kontos haben oder deine Kontoangaben vergessen haben, gehe über den Anmeldungsbildschirm auf die *APB All Points Bulletin*-Supportseiten oder besuche www.apb.com/support.

BARGELD UND RTW-PUNKTE

BARGELD (\$)

Das Geld, mit dem dein Charakter im Spiel Waffen und Gegenstände kauft und verkauft, heißt ganz einfach Bargeld oder \$. Du verdienst Bargeld, indem du *APB All Points Bulletin* spielst.

RTW-PUNKTE (●)

RTW-Punkte werden mit echtem Geld innerhalb des Spiels gekauft. Du kannst damit RTW-Produkte kaufen und Dienste und Gebühren bezahlen.

HINWEIS: Weitere Informationen über Bargeld und RTW-Punkte findest du auf www.apb.com/support oder www.apb.com/knowledgebase.

STEUERUNG

Die folgenden Tastaturbefehle sind die Standard-Tastaturbelegung. Du kannst allerdings die meisten Tastenzuweisungen im Spiel ändern.

ZU FUß

Charakter bewegen	W, A, S und D
Umsehen	Maus bewegen
Sprinten	SHIFT links
Springen	LEERTASTE
Aktion/Interaktion	F
Ducken	C
Gehen ein/aus	X
Getragenen Gegenstand fallen lassen	Z

KAMPF

Schießen	Linke Maustaste
Primärwaffe ausrüsten	F1
Sekundärwaffe ausrüsten	F2
Waffen durchschalten	Mausrad scrollen
Granate werfen	Strg links
Waffen abwählen	F3
Waffe nachladen	R
Aufmunitionieren	T
Zeuge (nur Gesetzeshüter)	ALT links
Verstärkung rufen	B

ZIELMODUS

Scharfschütze (ein/aus)	Rechte Maustaste
Nach links/rechts lehnen	Q/E
Kameraposition wechseln	4

FAHRZEUG

FAHRER

Ein- und aussteigen	F
Beschleunigen	W
Bremsen/Rückwärts	S
Nach links lenken	A
Nach rechts lenken	D
Handbremse	LEERTASTE
Fahrzeughupe	Linke Maustaste
Fahrzeug-Spezialfunktion	Rechte Maustaste

PASSAGIER

Ein- und aussteigen	F
Hinauslehnen/zurückziehen	W, A, S, und D
Schießen	Linke Maustaste
Scharfschützenmodus	Rechtsklick

HINWEIS: Transportiere größere Gegenstände, indem du sie in den Kofferraum deines Wagens legst. Stelle dich vor den Kofferraum, während du den Gegenstand trägst, und drücke F.

MENÜS

Hauptmenü aufrufen	ESC
Inventar	I
Spind	L
Charakter-Info	J
Gruppen und Freunde	U
Distrikt-Karte	M
Optionen-Menü	O
Musik-Player	P
Missionspunktzahl*	TAB
Clan-Verwaltung	[
Alle HUD-Informationen durchschalten	Ende
Letzten Hinweis wiederholen	H
Ligatabellen	F4

* Nur im Action-Distrikt

KAMERASTEUERUNG

Nach hinten schauen	G
Heranzoomen	=
Wegzoomen	-
Kamerawinkel durchschalten	0
Videoaufnahme starten/stoppen (Großartig-Button)	;

CHATFENSTER

Vollständiges Chatfenster öffnen	Pos1
Schnellchatfenster öffnen	Eingabetaste oder /
Chatfenster nach oben scrollen	Bild oben
Chatfenster nach unten scrollen	Bild unten
Chat schließen / Nachricht senden	Eingabetaste
Chat abbrechen	ESC
Chatkanal-Menü	F6
Konsolenbefehlsmenü	F7
Emote-Befehlsmenü	F8
Schnellantwort	BACKSPACE

AUDIO

Musik-Player Play/Pause	Strg rechts
Nächster Song	>
Vorheriger Song	<
Push-to-talk	7
Push-for-privacy	8

CHARAKTERERSTELLUNG UND WELTEN

FRAKTION AUSWÄHLEN

Wähle entweder VERBRECHER oder GESETZESHÜTER aus und wähle MEHR INFO aus, um mehr über die einzelnen Fraktionen zu erfahren.

CHARAKTER

Im Charakter-Editor erstellst du das Aussehen deines Charakters. Im Schnellmodus wählst du das Geschlecht aus und lässt das Aussehen zufällig erstellen. Im erweiterten Modus kannst du alle Parameter einzeln einstellen. Dir stehen dabei Millionen von Möglichkeiten zur Verfügung.

Beim Spielen von *APB All Points Bulletin* kannst du dein Aussehen mithilfe des Geldes, das dein Charakter verdient, verändern.

HINWEIS: Geschlecht, Fraktion und Name deines Charakters bleiben für immer bestehen, sobald du sie einmal erstellt hast.

WELT AUSWÄHLEN

Jede Welt enthält Tausende von individuellen Charakteren. Betritt die empfohlene Welt, indem du WELT BETRETEN auswählst, oder wähle WELTLISTE aus, um selbst eine Welt auszuwählen.

HINWEIS: Sobald du eine Welt ausgewählt hast, kann dein Charakter nicht mehr in eine andere Welt wechseln. Wenn du mit Freunden spielen möchtest, solltest du sicherstellen, dass du deinen Charakter in derselben Welt erstellst wie sie.

ERSTE SCHRITTE IN SAN PARO

EINEM DISTRIKT BEITRETEN

Die Stadt San Paro ist in Distrikte unterteilt, und zwar in Action- und soziale Distrikte. In den Action-Distrikten findet actiongeladenes Gameplay statt, während die sozialen Distrikte der Kontaktpflege und der Anpassung dienen.

Die Anzahl der gleichzeitig aktiven Spieler in einem Distrikt ist begrenzt, weshalb es parallel mehrere Instanzen – oder Kopien – des Distrikts geben kann. Du kannst im Instanzen-Register des Distriktauswahlbildschirms die verfügbaren Instanzen durchsehen und auswählen.

TUTORIAL-DISTRIKT

Wenn du *APB All Points Bulletin* das erste Mal spielst, kommst du in den Tutorial-Distrikt, eine spezielle Version des Finanzdistrikts. Eine kurze Reihe von Einführungsmissionen macht dich mit den grundlegenden Spielmechaniken vertraut. Wenn du die Tutorial-Missionen abgeschlossen hast, geht es in einen Action-Distrikt, wo das „richtige“ Spiel beginnt. Sobald dein Charakter die Tutorial-Missionen abgeschlossen hat und den Distrikt verlässt, kannst du mit diesem Charakter nicht mehr in den Tutorial-Distrikt zurückkehren.

APB ALL POINTS BULLETIN SPIELEN



FRAKTIONEN

Es gibt zwei Fraktionen, die um die Kontrolle über San Paro kämpfen: Gesetzeshüter und Verbrecher. Jeder Charakter muss sich für eine dieser beiden Seiten entscheiden.

ORGANISATIONEN

Jede Fraktion wird von zwei wichtigen Organisationen unterstützt. Die Praetorians und die Prentiss Tigers unterstützen die Gesetzeshüter, während die G-Kings und die Blood Roses die Verbrecher unterstützen.



KONTAKTE

Jede Organisation hat Kontakte in den verschiedenen Distrikten. Kontakte geben dir Missionen und verkaufen dir Gegenstände.

FORTSCHRITT UND ANSEHEN

Steigere dein Ansehen, indem du mit den Fraktionsorganisationen von San Paro Geschäfte machst. Wenn du für die Kontakte einer Organisation Aufgaben erledigst, verbessert sich eure Beziehung, und neue Möglichkeiten tun sich auf.

Ruf

Dein Ruf steht für dein Ansehen bei deinen Kontakten und Organisationen. Wenn du eine Mission für einen Kontakt abschließt, verbessert sich dein Ruf bei ihm und der Organisation, die er repräsentiert. Je besser dein Ruf, desto lohnender die Belohnungen, die du bekommst.

Eid leisten

Verfügbare Kontakte bieten dir automatisch Missionen an, aber wenn du bei einem bestimmten Kontakt einen Treueeid leistest, kommst du schneller an bessere Belohnungen ran. Um mit einem Kontakt zu interagieren, markiere ihn als Ziel und drücke F. Um einen Eid zu leisten, drücke EID LEISTEN.

HINWEIS: Wenn dein Ruf bei einem Kontakt gut genug ist, verweist er dich an ein höherstehendes Mitglied seiner Organisation. Du kannst dann auch von diesem Kontakt Missionen annehmen.

A screenshot from the video game Grand Theft Auto: San Andreas, showing the player character in a red and black vest with 'GOLF' on the back, standing in a city square. A female NPC with blue hair and a bikini top is standing nearby. The game's HUD is visible, including a mission offer 'Bride of Sinister' and a mini-map. Seven numbered red circles highlight specific UI elements: 1 points to the weapon wheel, 2 to the ammo count, 3 to the health bar, 4 to the mission offer, 5 to the 'Decline' button, 6 to the female NPC, and 7 to the player's character.

- | | | | |
|---|---------------------------|---|-----------------------------|
| 1 | BEDROHUNGSGRAD | 5 | VERBLEIBENDE ZEIT FÜR DIE |
| 2 | SCHLECHTER RUF / PRESTIGE | | ENTSCHEIDUNG, DIESE MISSION |
| 3 | RUF | | ABZULEHNEN ODER ANZUNEHMEN |
| 4 | MISSIONSANGEBOT | 6 | KONTAKT |
| | | 7 | KONTAKTINFORMATION |
| | | | FREIGESCHALTET |

Dein Verhalten und deine Effektivität bei der Arbeit für deinen Kontakt schlagen sich in deinem schlechten Ruf (für Verbrecher) oder deinem Prestige (für Gesetzeshüter) nieder. Verschiedene Stufen von schlechtem Ruf oder Prestige bringen dir unterschiedliche Belohnungen oder Abzüge; je höher dein schlechter Ruf oder dein Prestige ist, desto interessanter werden deine Belohnungen.

Wenn du Stufe 5 erreichst, wirst du für alle Spieler in deinem aktuellen Distrikt zum lohnenden Ziel – wenn du ein Verbrecher bist, dann sogar für die Mitglieder deiner eigenen Fraktion. Sie wollen dich ausschalten und dafür einen besonderen Bargeld-Bonus kassieren.

HINWEIS: Der schlechte Ruf oder das Prestige einer Gruppe entspricht normalerweise dem des Spielers mit dem höchsten Wert. Stufe 5 gilt allerdings nur für die Spieler, die sich das individuell erarbeitet haben. Weitere Informationen über Gruppen findest du unter *Zusammen spielen*.

MISSIONEN

Wenn ein Kontakt dir eine Mission anbietet, kannst du sie mit J und N annehmen oder ablehnen. Es gibt Hunderte von Missionen, die alle in eine von vier Hauptkategorien fallen:

- | | |
|--------------------------|--|
| Kontaktmissionen | Erladige eine Aufgabe, wie den Angriff auf bestimmte Ziele oder die Eroberung von Territorium. |
| Beseitigungen | Hindere den Gegner an der Erledigung seiner Mission. |
| Verstärkung rufen | Unterstütze Spieler deiner Fraktion, wenn sie es mit einer Übermacht zu tun haben. |
| Kopfgelder | Spezielle Kurzmissionen, bei denen Gesetzeshüter Verbrecher mit hohem schlechten Ruf zur Strecke bringen müssen. |



ZUSAMMEN SPIELEN

APB All Points Bulletin ermöglicht es dir, mit Spielern deiner Fraktion Teams zu bilden, geeignete Missionen zu finden und es mit Gegnern aufzunehmen, die deinem Bedrohungsgrad entsprechen.

Wenn du in einer vorübergehend bestehenden Gruppe von Spielern automatisch gemeinsame Aktionen (wie etwa Missionen) durchführen möchtest, kannst du auf folgende Arten eine derartige Gruppe erstellen und verwalten:

- Benutze das Menü „Gruppen & Freunde“ (drücke **U**), um bestehende Gruppen anzusehen, Leute einzuladen, sich dir anzuschließen, oder gib an, dass du eine Gruppe suchst.
- Markiere ein Mitglied deiner Fraktion als Ziel und drücke **U**, um das Menü „Charakter inspizieren“ aufzurufen.
- Bitte einen Spieler in einer bestehenden Gruppe, dich einzuladen.

Wenn du bei einer Mission unterlegen bist, kannst du kurzfristige Verstärkung durch andere Spieler anfordern, indem du **B** drückst.

HINWEIS: Nur der Gruppenanführer erhält die Missionsangebote, und nur er kann entscheiden, ob er sie annimmt oder ablehnt. Außerdem können nur Gruppenanführer Verstärkung rufen.

Wenn du regelmäßig mit denselben Spielern zusammenspielt, kannst du einen Clan gründen oder dich einem anschließen. Clans bleiben zwischen Spielsessions bestehen, haben individualisierbare Eigenschaften (wie etwa Name oder Symbol) und treten in für Clans reservierten Ligen gegeneinander an. Drücke **C**, um im Bildschirm „Clan-Verwaltung“ einen Clan zu erstellen und zu verwalten.

CHARAKTER-INFO



Um die Informationsseite deines Charakters aufzurufen, drücke J. Hier siehst du die Attribute deines Charakters sowie deine Ausrüstung. Außerdem kannst du dir mit folgenden Daten ein vollständiges Bild deines Fortschritts machen:

- Deine Bewertung – ein kumulativer Punktwert, der deinen Gesamtfortschritt anzeigt.
- Dein Bedrohungsgrad – ein ständig aktualisierter und variabler Wert, der deinen Erfolg und deine Fähigkeiten im Kampf misst. Der Bedrohungsgrad wird vom Gruppenbildungssystem benutzt, um dein potenzielles Abschneiden bei Feindbegegnungen zu ermitteln.
- Dein Ruf bei jeder Organisation und jedem Kontakt.
- Dein Fortschritt bei deinen Rollen.
- Alle Erfolge oder Belohnungen, die du bereits errungen hast oder noch erringen musst.

HINWEIS: Du kannst dir auch die Informationen über andere Charaktere ansehen, indem du sie als Ziel markierst und **J** drückst. Dadurch wird das Menü „Charakter inspizieren“ aufgerufen.

BELOHNUNGEN ERRINGEN

Du kannst Belohnungen auf folgende Arten erringen:

Schließe eine Mission ab

Das erfolgreiche Abschließen von Missionen bringt dir Bargeld und verbessert deinen Ruf bei dem Kontakt und/oder der Organisation, der/die dir die Mission gegeben hat.

Schließe eine Beseitigung, einen Ruf nach Verstärkung oder ein Kopfgeld ab

Das Abschließen von Beseitigungen, Rufen nach Verstärkung oder Kopfgeldern verbessert deinen Ruf bei dem Kontakt und/oder der Organisation, der/die dir die Aufgabe gegeben hat.

Aktionen ausführen

Das perfekte Ausführen bestimmter Aktionen bei Missionen mit Feindbegegnungen (wie etwa das Erledigen eines Gegners von hinten) schaltet spezielle Erfolgsbelohnungen frei.

Erfolg bei Aktivitäten

Erfolg bei Aktivitäten bringt Fortschritt bei einer Rolle und möglicherweise auch eine Belohnung. Das Töten von Feinden bringt zum Beispiel einen Fortschritt bei der Rolle Killer.

Ruf verbessern

Wenn du deinen Ruf bei einem Kontakt oder einer Organisation verbesserst, wird an bestimmten Punkten ein neuer Gegenstand freigeschaltet oder dir mit der Post zugeschickt.

Ein vorderer Platz in einer *APB All Points Bulletin*-Ligatabelle bringt ebenfalls eine Belohnung. Um die aktuellen Ligatabellen einzusehen, drücke **F4**.

HINWEIS: Alle Waffen, Fahrzeuge, Ausrüstungsgegenstände und Upgrades, die du als Belohnung bekommst, haben eine Minimalbewertung, die du erst erreichen musst, bevor du sie benutzen kannst.

OPEN-WORLD-AKTIVITÄTEN

Neben den Missionen gibt es in San Paro auch Open-World-Aktivitäten. Wenn du ein Verbrecher bist, kannst du Blitzeinbrüche in Geschäfte machen, Autos stehlen oder Bürger ausrauben. Bringe das Diebesgut zum nächsten Absetzpunkt und verkaufe es gegen Bargeld. Und nicht vergessen, kriminelles Verhalten erhöht deinen schlechten Ruf. Wenn du ein Gesetzeshüter bist und kriminelles Verhalten beobachtest, kannst du „Zeuge“ werden, indem du **ALT** links drückst. Wenn das Verbrechen noch nicht gemeldet ist – und du die Erlaubnis dazu erhältst –, bringe den Verbrecher zur Strecke! Du kannst auch gestohlene Fahrzeuge oder Gegenstände zu einem Absetzpunkt für Gesetzeshüter bringen und dafür Bargeld als Belohnung bekommen.

HINWEIS: Ein Handschellensymbol neben einem Spieler zeigt an, dass er gerade ein Verbrechen begeht.

SPIND, INVENTAR UND MUNITION

Aktuell in deinem Besitz befindliche Ausrüstung, Fahrzeuge und Gegenstände befinden sich in deinem Spind. Öffne deinen Spind, um deine verfügbaren Gegenstände anzuzeigen, indem du **L** drückst. Du kannst allerdings nicht immer alle deine Gegenstände benutzen. Um zu sehen, welche Gegenstände du derzeit benutzt, drücke **I**, um dein Inventar zu öffnen. Du kannst die dann mit anderen Gegenständen aus deinem Spind tauschen, falls die Option verfügbar ist. An den Munitions-Verkaufsautomaten kannst du Ersatzmunition für alle deine Waffen kaufen. Benutze die Karte (drücke **M**), um den nächstgelegenen zu finden.

HINWEIS: Du kannst nur dann Gegenstände zwischen deinem Spind und deinem Inventar tauschen, wenn du vor einem Munitions-Verkaufsautomaten in der Nähe stehst.

MARKTPLATZ

Der Marktplatz ist das interne Auktionssystem von *APB All Points Bulletin*, wo du Gegenstände kaufen und verkaufen kannst. Du kannst von jedem Marktplatz-Kiosk im sozialen Distrikt aus darauf zugreifen. Es kann nur mit hergestellten oder bearbeiteten Gegenständen gehandelt werden. Bei erfolgreichen Auktionen fällt eine geringe Gebühr an, die vom endgültigen Verkaufspreis abgezogen wird. Außerdem ist es möglich, über die Post-Terminals Gegenstände an andere Charaktere in deiner Welt zu schicken.

ANPASSUNGSKIOSKS

Im sozialen Distrikt gibt es fünf verschiedene Arten von Anpassungskiosken, bei denen du dein verdientes Bargeld ausgeben kannst.

- Charakterkiosk** Verändere dein Aussehen und füge Tattoos oder Makeup hinzu.
- Garderobenkiosk** Gestalte deine Kleidung um, kaufe dir neue und erstelle verschiedene Outfits.
- Werkstattkiosk** Wähle ein Fahrzeug aus, individualisiere es oder kaufe dir ein neues.
- Musik-Studio-Kiosk** Erstelle ein Musikthema, das deine Gegner hören, wenn du sie erledigst. Du kannst auch ganze Songs komponieren.
- Designerkiosk** Erstelle deine eigenen komplexen Symbole und Logos, die du auf Fahrzeugen und Kleidung platzieren oder als Tattoos und Graffiti benutzen kannst.

MUSIK-PLAYER

Im Musik-Player kannst du die Musik auswählen, die du im Spiel hörst. Wähle **EINSTELLUNGEN** aus, um die Musik zu hören, wenn du zu Fuß unterwegs bist, oder lasse sie aus dem Audiosystem deines Wagens dröhnen, damit sie jeder hört, wenn du damit herumfährst.

Du kannst deine eigene Musik zur Sammlung hinzufügen, indem du **IMPORT** auswählst. Wenn du Musik spielst, sorgt die integrierte Technologie von Last.fm dafür, dass andere Spieler denselben Song hören, wenn er in ihrer Sammlung ist, und einen Song derselben Stilrichtung, wenn nicht.

KOMMUNIKATION

Es gibt zwei einfache Methoden, um mit anderen Spielern zu kommunizieren:

- Chatfenster** Drücke **Pos1**, um dich mit anderen Spielern zu unterhalten. Du kannst dabei auch Emotes (spezifische Animationen) und Konsolenbefehle verwenden. Drücke die **Eingabetaste**, um ein Schnellchat-Textfeld zu öffnen.
- Sprachchat** Trage ein Headset, um mit anderen Spielern zu chatten. Die Funktion ist standardmäßig sprachaktiviert, kann aber auch auf **PUSH-TO-TALK** eingestellt werden. Deine Stimme ist für alle in der Nähe und die Mitglieder deiner Gruppe hörbar.

VIDEOAUFNAHME UND DER GROSSARTIG-BUTTON

Starte und stoppe eine Videoaufnahme deines Spiels auf deine Festplatte, indem du ; drückst. Um den Ordner zu ändern, in dem das Spiel deine Videodateien abspeichert, wähle im Optionen-Menü **AUFNAHME-EINSTELLUNGEN** aus.

In den Aufnahme-Einstellungen findest du auch die Option **SCHNELLE AUFNAHME**. Ist sie aktiviert, wird die Taste ; zum Großartig-Button. In diesem Modus nimmt *APB All Points Bulletin* dein Spiel ständig auf. Aber nur, wenn du dann ; drückst, wird das Geschehen tatsächlich gespeichert, wobei die 30 Sekunden davor mit enthalten sind. Mit dem Großartig-Button hast du eine bessere Möglichkeit, aufregende Szenen, die gerade passiert sind, aufzuzeichnen und mit deinen Freunden zu teilen.

TIPPS ZUR LEISTUNG

PROBLEME BEI DER AUSFÜHRUNG DES SPIELS

- Vergewissere dich, dass dein System die Mindestvoraussetzungen des Spiels erfüllt und du aktuelle Grafik- und Soundtreiber installiert hast.
Hast du eine NVIDIA-Grafikkarte, findest du aktuelle Treiber auf der Website **www.nvidia.de**. Aktuelle Treiber für ATI-Grafikkarten kannst du von der Website **www.ati.amd.de** herunterladen.
- Spielst du die DVD-Version des Spiels, installiere DirectX von der DVD. Du findest die ausführbare Datei im DirectX-Ordner im Stammverzeichnis der DVD. Wenn du über einen Internetzugang verfügst, kannst du die aktuelle Version von DirectX von der Website **www.microsoft.de** herunterladen.

ALLGEMEINE TIPPS ZUR FEHLERBEHEBUNG

- Wird der AutoPlay-Bildschirm nach dem Einlegen der DVD nicht automatisch eingeblendet, rechtsklicke im Arbeitsplatz-Fenster (oder Computer-Fenster unter Windows Vista™) auf dein DVD-Laufwerk und wähle im nun erscheinenden Menü „AutoPlay“ (oder „Automatische Wiedergabe öffnen ...“ unter Windows Vista™).
- Läuft das Spiel langsam, verringere im Optionen-Menü die Qualität einiger Sound- und Grafikeinstellungen. Die Verringerung der Bildschirmauflösung kann sich ebenfalls positiv auf die Spielleistung auswirken.
- Um die Leistung zu optimieren, solltest du im Hintergrund ausgeführte Programme (mit Ausnahme des EADMs, sofern vorhanden) schließen.

INTERNET-PROBLEME

Um Leistungsprobleme bei Internetspielen zu vermeiden, solltest du alle Filesharing-, Streaming Audio- und Chat-Programme vor dem Start des Spiels schließen. Diese Anwendungen können einen Großteil der Bandbreite beanspruchen und Lags oder unerwünschte Effekte verursachen.

Dieses Spiel verwendet folgende TCP- und UDP-Ports für Online-Spiele:

TCP Ports: 80, 2106, 3720–3721 (für Vivox VOIP: 80, 443)

UDP Ports: 3722–3729 (für Vivox VOIP: 12000–17000, 3478–3479, 5060–5062)

In den Dokumentationen zu deinem Router oder deiner Personal Firewall findest du Informationen, wie du den Internetverkehr des Spiels über diese Ports zulässt. Möchtest du über die Internetverbindung eines Unternehmens spielen, wende dich bitte an deinen Netzwerkadministrator.

KONTAKTINFORMATIONEN DES KUNDENDIENSTES

E-MAIL- UND WEB-KUNDENDIENST

Sofortigen Zugriff auf alle unsere Informationen über den Kundendienst für Konto-, Spiel- und technische Fragen erhältst du auf <http://www.apb.com/support>.

CHAT-KUNDENDIENST

Besuche bitte <http://www.apb.com/support>, Montag bis Freitag zu folgenden Zeiten:

- 11:00 GMT bis 19:00 GMT in Europa
- 11:00 MST bis 19:00 MST in Nordamerika

POSTANSCHRIFT

Realtime Worlds, Inc.
5480 Valmont Road, Suite 350
Boulder, Colorado 80301
USA

GEWÄHRLEISTUNG

HINWEIS: Die folgenden Gewährleistungen beziehen sich lediglich auf Einzelhandelsprodukte. Diese Gewährleistungen gelten nicht für Produkte, die über EA Store oder Drittanbieter erworben wurden.

GARANTIE

Innerhalb einer Garantiezeit von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbonn) beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehlern des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbonn und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

Gesetzliche Rechte bleiben von dieser Garantie unberührt.



last fm

Powered by
Wwise
audio pipeline solution



© 2005–2010 Realtime Worlds Inc. All Rights Reserved. *APB All Points Bulletin* is a trademark of Realtime Worlds Inc. and its affiliated companies. EA and the EA logo are trademarks of Electronic Arts Inc. Unreal Engine Copyright 1997–2010 Epic Games, Inc. All rights reserved. This product includes code licensed from NVIDIA. Last.fm trademarks, Audioscrobbler Limited & Copyright 2010 Last.fm Limited. All Rights Reserved. Uses Bink Video.

Copyright © 1997–2007 by RAD Game Tools, Inc. Powered by Wwise © 2006–2010 Audiokinetic Inc.

All rights reserved. Dieses Produkt enthält Software, die vom OpenSSL Project für die Verwendung im OpenSSL-Toolkit entwickelt wurde. (www.openssl.org). Alle Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.

RWX01607106MT